



ENTERPRISE ARCHITECT

Série de Guides d'Utilisateur

Le Référentiel de Modèle

Author: Sparx Systems

Date: 7/11/2024

Version: 17.0

CRÉÉ AVEC  **ENTERPRISE
ARCHITECT**

Table des Matières

Le Référentiel de Modèle	8
Aperçu Référentiel	11
Brève introduction	14
Gérer les connexions aux projets	16
Obtenir String de connexion Référentiel	19
Raccourcis du projet	20
Créer un raccourci de projet	22
Capturer l'environnement de travail actuel	24
Chiffrer le mot de passe Référentiel	26
Projets Fichiers Basés	27
Copier un projet de base	32
Partage Projets Fichiers Basés	33
Partager des projets Enterprise Architect	34
Actualiser Vue du projet partagé	35
Partager des projets sur un lecteur réseau	36
Développement distribué	37
Réplication	38
Réplication QEA	39
Désigner un Maître Référentiel - QEA	41
Créer des répliques - QEA	42
Synchroniser les répliques - QEA	43
Résoudre les conflits - QEA	45
Supprimer la réplication - QEA	47
Réplication EAP	48
Désigner un Maître Référentiel - EAP	50
Créer des répliques - EAP	51
Synchroniser les répliques - EAP	52
Supprimer la réplication - EAP	53
Mise à niveau des répliques - EAP	55
Résoudre les conflits - EAP	56
Créer un projet dans une base de données MS Access 2007	58
Référentiels Serveur Basé	62
Créer un projet dans une base de données MariaDB	64
Connexion native au référentiel MariaDB	67
Connexion ODBC au référentiel MariaDB	69
Créer un projet dans une base de données MySQL	72
Connexion native au référentiel MySQL	75
Connexion ODBC au référentiel MySQL	77
Créer un projet dans une base de données Oracle	80
Connexion native à Oracle Référentiel	83
Connexion OLE DB à Oracle Référentiel	85
Connexion ODBC à Oracle Référentiel	87
Créer un projet dans une base de données PostgreSQL	90
Connexion native au référentiel PostgreSQL	93
Connexion ODBC au référentiel PostgreSQL	95
Créer un projet dans une base de données SQL Server	99
Créer un Référentiel SQL Server	102

Connexion native à SQL Server Référentiel	103
Connexion OLE DB à SQL Server Référentiel	105
Autorisations de sécurité du serveur SQL	108
Connexions au serveur ouvert - Connexion native	109
Se connecter à un Référentiel via ODBC	112
L' WAN Optimizer	114
Référentiels des Pro Cloud Server	116
Présentation Cloud Référentiels	117
Configuration Pro Cloud Server	119
Installation Pro Cloud Server	120
Installation de nouvelles versions	123
Migration de 32 bits vers 64 bits	126
Migration Pro Cloud Server vers un nouveau serveur	128
Configuration Pro Cloud Server	130
Client de configuration Pro Cloud Server - Application	134
Écran de connexion Pro Cloud Server	137
Gestionnaires de bases de données	138
Ajouter un gestionnaire de base de données - natif	139
Ajouter un gestionnaire de base de données - ODBC	143
Ajouter un gestionnaire de base de données - Firebird	145
Ajouter un gestionnaire de base de données - ODBC	146
Ajouter un gestionnaire de base de données - SQL Server	148
Ajouter un gestionnaire de base de données - Oracle	151
Configurer le gestionnaire de base de données	152
Configurer Worker	155
Obtenir String de connexion du gestionnaire de base de données	157
Migration des connexions OLEDB/ODBC vers Native	158
Propriétés étendues du serveur	160
Contrôle d'accès	164
Licences Pro Cloud Server	166
Créer une demande	169
Ajouter une nouvelle licence	171
Supprimer une licence	172
Renouveler une licence	173
Gérer les allocations	174
Configuration du port	176
Ajouter une définition de port	178
Utilisation de HTTPS (SSL)	183
Certificats SSL auto-signés	185
Utilisation de votre propre autorité de certification (CA)	186
Client de configuration Pro Cloud Server - Web	189
WebConfig - Connexion	192
WebConfig - Écran d'accueil	193
WebConfig - Paramètres du serveur	196
WebConfig - Licences Pro Cloud Server	200
WebConfig - Nouvelle demande de licence	202
WebConfig - Ajouter une licence	204
WebConfig - Supprimer une licence	205
WebConfig - Renouveler une licence	206
WebConfig - Allocations de jetons	207
WebConfig – Configurer les ports	209

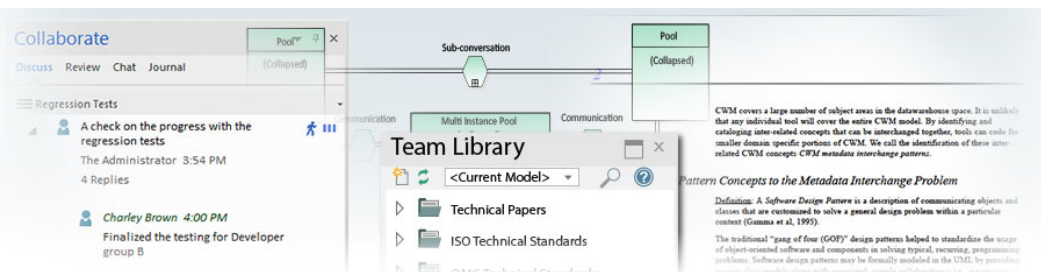
WebConfig – Ajouter ou modifier un port	210
WebConfig - Plugins d'intégration	212
WebConfig - Ajouter ou modifier un fournisseur de données d'intégration	215
WebConfig - Modifier les liaisons Modèle	220
WebConfig - Gérer les licences flottantes EA	221
WebConfig - Groupes de licences flottantes	224
WebConfig - Ajouter ou modifier un groupe	226
WebConfig - Droits de groupe	228
WebConfig - Ajout d'une connexion Modèle	230
WebConfig - Modifier la connexion Modèle	233
WebConfig – Dépannage	236
Paramètres du pare-feu	238
Utilisation de plusieurs Configurations	239
Pro Cloud Server utilisant IIS (facultatif)	241
Floating License Server	249
Installer et configurer	250
Configuration de la licence flottante du client	253
Connexions Floating License Server	254
Définir les périodes de location des clés partagées	257
Migrer les clés partagées entre les magasins	258
Ajouter des clés partagées	260
Libérer les clés partagées	261
Supprimer les clés partagées	262
Gérer la configuration du groupe	263
Gérer les détails du groupe	265
Mots de passe par défaut pour Floating License Server	269
Gérer les droits de licence de groupe	270
Dépannage	272
Créer un Référentiel Cloud	275
Connecter Enterprise Architect à un Modèle Cloud	278
Fonctionnalités Pro Cloud Server	280
WebEA	282
Guide Démarrer rapide WebEA	283
Guide Démarrer rapide WebEA - IIS	289
Installation et configuration WebEA	295
Comment configurer les composants visualisables automatiquement	300
Configuration manuelle du travailleur EA	303
Comment configurer les modèles WebEA	305
Configurer les modèles WebEA - via Web Navigateur	307
Modifier les paramètres de connexion Modèle WebEA	309
Configurer les modèles WebEA - via l'éditeur de texte	318
Comment configurer la localisation WebEA	337
Configuration de WebEA pour faire confiance à votre propre autorité de certification (CA)	338
Authentification unique (SSO) avec WebEA	339
Configuration d'IIS pour l'authentification Windows WebEA	341
Mise à jour WebEA vers une nouvelle version	344
Guide d'utilisation WebEA	346
Se connecter	348
WebEA - Disposition	352
WebEA - Modèle Vue	354
WebEA - Navigateur	358

Vue principale WebEA - Diagramme	360
Vue principale WebEA - Propriétés Object	361
Vue principale WebEA - Liste Object	365
WebEA - Propriétés Vue	368
Création Object dans WebEA	371
Ajouter des enregistrements Test	374
Ajouter des enregistrements de ressources	377
Ajouter une Fonctionnalité	379
Ajouter des demandes de changement	381
Ajouter un document	383
Ajouter un défaut	385
Ajouter une notification de problème	387
Ajouter une tâche	389
Ajouter un risque	391
Modifier les objets	393
Discussions sur WebEA	399
Révisions dans WebEA	402
WebEA - Collaborer	407
Révisions	408
Discussions	409
Journaux	410
Chat	411
Mail	413
WebEA - Recherche	416
Recherche	417
Liste de surveillance	419
Menu principal de WebEA	422
Matrice de relations	423
Dépannage WebEA	426
Prolaborate	433
Intégrer Données de Fournisseurs Externes	434
Installer et configurer	438
Plugins d'intégration	446
Ajouter/modifier un fournisseur de données	451
Authentification avancée du fournisseur de données	458
Procédure pas à pas : intégration de ServiceNow	461
Procédure pas à pas : intégration de Jira	469
Procédure pas à pas : Intégration DevOps	477
Procédure pas à pas : Intégration de Jama	486
Procédure pas à pas : Intégration de Polarion	492
Procédure pas à pas : intégration Enterprise Architect	498
Dépannage	504
Informations consultées	507
Naviguer dans les données externes	509
Détails Item externe	512
Configuration	515
Lier Items	518
Item hypertexte vers WebEA	524
Écrire un plugin d'intégration personnalisé	526
Interface ISBPIIntegrationPlugin	528
Créer un hyperlien WebEA	530

Obtenir les détails de l'autorisation	531
Obtenir le mappage de champ par défaut	533
Obtenir le mappage des types par défaut	535
Obtenir des champs	537
ObtenirIcon	538
Obtenir l'élément	539
Discussion sur GetItem	541
Obtenir la liste d'éléments	542
Obtenir des notes sur les éléments	544
Obtenir des éléments	545
Obtenir la liste des menus	547
Obtenir les types	548
Article lié	549
Article non lié	550
Article mis à jour	551
PostNewDiscussion	552
Publier un nouvel article	553
Code PostOAuth	554
PostUpdateItem	555
Notes de l'article PostUpdate	556
ActualiserOAuthToken	557
Définir l'autorisation	558
Définir les rappels	560
Définir la configuration	561
Services SBPI personnalisés	563
Interface ISBPIServicePlugin	565
HandleRequest	566
Définir les rappels	568
DéfinirConfiguration	569
Exemple de scénario	571
Niveaux de visibilité	573
Installation et configuration	575
Guide de l'utilisateur	578
Dépannage	580
Fonctionnalités standards Pro Cloud Server	581
Dépannage PCS	583
Maintenance du Projet	588
Présentation de Maintenance	590
Vérifier l'intégrité des données	591
Réinitialiser les incréments automatiques	594
Mettre à jour un projet	596
Mise à niveau des répliques	597
Exécuter Patches SQL	598
Renommer un projet	599
Compacter un projet .QEA/.QEAX	600
Compacter un projet .EAP/.EAPX	602
Réindexer un projet Firebird	603
Réparer un projet	604
Données de référence	605
Aperçu de référence	606
Types UML	609

Paramètres de stéréotypes	610
Éditeur de formes	612
Types de Valeur Étiquetés	614
Cardinalité	615
Types généraux	616
Types de statut	618
Types de contraintes	620
Types de statut de contrainte	622
Types de difficulté	624
Types de priorité	626
Types de statut Test	628
Types d'exigences	630
Types de scénarios	632
Types de statuts de maintenance	633
Personnes	635
Auteurs du projet	636
Sélectionner les utilisateurs	638
Rôles du projet	639
Ressources du projet	641
Clients du projet	643
Types de risques	645
Entretien	647
Types de problèmes	648
Types Tester	649
Métriques et estimations	650
Noms et compteurs automatiques	651
Types de données et Namespaces	654
Types de données	655
Types de données de codage	656
Namespaces	658
Partage des données de référence	659
Importer des données de référence	660
Exporter les données de référence	662
Liaison des données de référence	663
Données de référence de sécurité partagées	666
Plus d'informations	667

Le Référentiel de Modèle



Enterprise Architect est une plate-forme modélisation riche qui peut être utilisée dans une large gamme de situations modélisation et de conception, depuis un utilisateur unique accédant à un référentiel basé sur des fichiers jusqu'à une équipe importante et distribuée de milliers de modélisateurs travaillant dans le monde entier à l'aide d'un Référentiel basé sur Cloud . Les référentiels peuvent être agrandis ou réduits, et un projet qui a commencé avec un seul utilisateur peut être facilement étendu à un grand référentiel multi-utilisateurs.

Enterprise Architect a été conçu pour support les modélisateurs interdisciplinaires à collaborer pour créer une vue unique et unifiée d'un système ou d'une entreprise. La plateforme dispose de nombreuses fonctionnalités intégrées pour support ce développement en équipe. En tirant parti du langage modélisation UML de base, en plus des nombreux langages d'extension tels que BPMN et SysML, ainsi que de cadres hautement efficaces tels que TOGAF et UAF/UPDM, les modélisateurs, concepteurs, gestionnaires et autres peuvent créer des modèles complets et interconnectés qui expriment pleinement les capacités, la structure et le comportement de systèmes et/ou d'entreprises complexes, multicouches et pleinement fonctionnels.

De plus, il existe fonctionnalités qui permettent aux modélisateurs de discuter du modèle, comme la fenêtre Discuss & Révision et de réviser le travail en cours dans la fenêtre Bibliothèque . La sécurité Modèle peut être implémentée, ce qui facilite la collaboration et empêche que le travail soit accidentellement annulé.

Il existe une gamme de fonctionnalités de gestion de projet, telles que l'allocation des tâches et des ressources, un diagramme de Gantt pour visualiser la progression des tâches au fil du temps et un calendrier de projet qui permet de suivre les événements importants du projet.

L'intégration est si simple et les fonctionnalité si riches que les penseurs stratégiques, les chefs d'entreprise, les architectes, les modélisateurs d'informations et de données, les testeurs, les ingénieurs logiciels et bien d'autres tireront un grand bénéfice de l'utilisation de l'outil et de l'intégration de leurs modèles dans la vision globale.

Concepts clés

Format Référentiel

Les modèles Enterprise Architect sont stockés dans **des bases de données relationnelles standard** . Cette approche a été intégrée à Enterprise Architect dès la toute première version. L'utilisation d'une base de données relationnelle offre un avantage considérable par rapport à d'autres outils dont la portée et les capacités sont limitées en s'appuyant sur un système de stockage de modèles basé sur un simple fichier texte. Avec support de deux formats de référentiel basés sur des fichiers (SQLite et Firebird) ainsi que d'un certain nombre de serveurs SGBD standard (tels que SQL Server, MySQL et Oracle) et d'un stockage basé sur Cloud , Enterprise Architect offre un accès rapide, évolutif, flexible et transparent aux modèles dans un large éventail de scénarios de déploiement.

Langages Modélisation

Enterprise Architect est basé sur la norme industrielle UML , une spécification maintenue par l' Object Management Group (OMG). Bien qu'initialement conçu comme un langage modélisation principalement destiné au développement de logiciels, au fil des ans, les capacités et les extensions formelles (standard) ont permis à UML de se développer en un ensemble riche de constructions et de comportements modélisation qui fournissent support très riche et détaillé pour tout, des logiciels aux processus métier, aux logiciels intégrés, architecture

d'entreprise, aux organigrammes, aux modèles stratégiques, à la cartographie mentale, à la gestion des exigences et bien plus encore. Le succès d' UML a été prouvé à maintes reprises dans le monde réel et le nombre de nouvelles technologies et de profils modélisation qui utilisent UML comme « méta-langage » sous-jacent témoignent de la puissance et de l'efficacité d' UML .

Développement d'équipe

Depuis la toute première version d' Enterprise Architect l'objectif a été de fournir le support le plus efficace et le plus accessible pour le développement en équipe. Au fil des ans, une multitude d'outils et de fonctionnalités ont été intégrés à la plateforme pour support la sécurité, l'évolutivité, le partage d'informations, l'accès simultané, la gestion, la création de rapports et les requêtes. Avec la croissance d'Internet et des scénarios de développement distribués, Enterprise Architect a évolué pour devenir la plateforme prééminente pour le développement de modèles et de conceptions dans une situation de distribution mondiale. Le déploiement basé sur un serveur Cloud offre une haute disponibilité, d'excellentes performances et une configuration simple pour rassembler rapidement des équipes diverses et distribuées dans un référentiel unique et vivant où le travail peut être facilement partagé, examiné, discuté et géré.

Évolutivité

En exploitant la puissance des serveurs SGBD et des technologies Cloud d'aujourd'hui, Enterprise Architect peut facilement atteindre des proportions véritablement épiques. Des millions d'objets peuvent être stockés et consultés par des équipes nombreuses et dispersées en temps réel. Le niveau d'évolutivité est uniquement limité par le choix du SGBD ou de la technologie Cloud et par les capacités de l'infrastructure réseau et serveur sur laquelle le modèle est déployé. Dans la pratique, au cours des nombreuses années d'utilisation d' Enterprise Architect dans l'industrie, les modélisateurs et les concepteurs ont profité de l'évolutivité intégrée pour construire des modèles étonnants et souvent énormes qui capturent une énorme quantité d'informations sur des systèmes et des entreprises complexes et hautement interconnectés.

Sécurité

En raison de la nature du Référentiel utilisé par Enterprise Architect et des scénarios de déploiement possibles, la sécurité peut être gérée de plusieurs manières. Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , il existe une support intégrée de la définition d'utilisateurs et de groupes qui permettent le verrouillage et la gestion des éléments et Paquetages au sein du modèle. Cela sera abordé plus loin dans la section sur la sécurité. En outre, il est également possible de restreindre l'accès général aux modèles en utilisant l'accès de sécurité basé sur les fichiers pour les modèles basés sur MS JET et Firebird (.EAP et FDB) et l'authentification et l'accès au serveur DBMS pour les systèmes basés sur un serveur de base de données plus volumineux. En guise de perfectionnement supplémentaire, il est également possible de restreindre l'accès à un modèle à l'aide du protocole HTTPS lors de la connexion à un serveur basé sur Cloud .

Versionnage

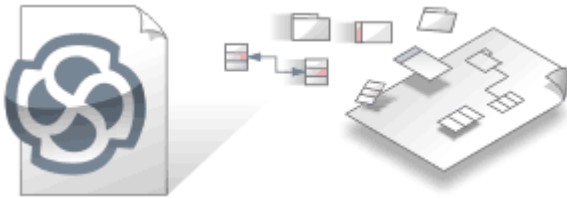
Enterprise Architect utilise des fichiers au format XMI (XML Interchange) standard pour stocker et gérer les versions des Paquetages de modèles. En intégrant l'importation et l'exportation de fragments de modèles XMI dans un système Contrôle de Version (tel que SVN) pris en charge par Enterprise Architect , vous pouvez gérer plusieurs versions du même modèle dans différents référentiels et exercer un contrôle précis sur le processus de développement et de conception. Étant donné la nature de ce système de gestion des versions, plusieurs scénarios différents peuvent être utilisés pour gérer différents modèles et la manière dont les équipes accèdent aux informations. Par exemple, lorsque le système de gestion des versions est utilisé comme point de vérité unique et Référentiel de facto, il peut être pratique d'utiliser plusieurs référentiels basés sur des groupes de travail ou des utilisateurs uniques qui reflètent le modèle réel à un moment donné. En revanche, lorsque les fichiers versionnés sont principalement conservés à des fins de sauvegarde et de référence uniquement, un serveur SGBD

plus grand, basé sur Team, serait utilisé pour fournir les capacités de partage et de collaboration de modèles. Ainsi, quels que soient les besoins réels, Enterprise Architect dispose d'un certain nombre de scénarios de solution qui peuvent être adaptés pour fournir le niveau approprié de gestion des changements et de développement collaboratif.

Exemples de tâches Référentiel

Tâche
Créez un projet dans un référentiel simple basé sur des fichiers (fichiers .QEA et .FEAP)
Créez le projet dans l'un des nombreux référentiels SGBD - ceux-ci fournissent des modèles plus volumineux avec davantage d'utilisateurs connectés simultanément (éditions Corporate et étendues)
Gérer le changement au sein du modèle
Maintenir l'intégrité des données du projet
Partager les données de référence utilisées à travers le projet, entre les modèles et entre les projets
Permettre à chaque utilisateur de configurer ses préférences personnelles concernant la manière dont les outils du projet s'affichent et se comportent sur son poste de travail
Documentez votre modèle via des documents ou des rapports Web, que vous pouvez adapter à vos besoins

Aperçu Référentiel



Les référentiels Enterprise Architect contiennent des informations précieuses sur une entreprise et les projets qu'elle gère. Ces informations peuvent être de niveau stratégique, tactique ou opérationnel, et les modèles peuvent être basés sur un large éventail de disciplines, allant de l'entreprise à la technologie en passant par l'ingénierie. Les modèles peuvent représenter l'état actuel ou futur de l'entreprise ou de l'une de ses divisions ou services commerciaux ou technologiques. Le référentiel deviendra le centre névralgique des connaissances de l'entreprise et, grâce à l'intégration avec une gamme d'autres outils, pourra fournir une vue unifiée de toutes les connaissances de l'entreprise et de ses connexions.


En tant que modélisateur, vous créez du contenu sous forme de graphiques d'éléments interconnectés qui sont visualisés sur diagrammes, des listes et des représentations spécialisées telles que des matrices, des tableaux Kanban, des diagrammes, des graphiques, des feuilles de route et bien plus encore. Les parties prenantes extérieures aux groupes de modélisation peuvent visualiser ces visualisations et collaborer par le biais de discussions, révisions et de discussions en ligne, en donnant leur avis et en posant des questions, participant ainsi à l'évolution des modèles.

Un Référentiel Enterprise Architect est stocké dans une base de données relationnelle ; il peut s'agir d'une base de données basée sur des fichiers telle que SQLite ou Firebird (MS Access dans les versions plus anciennes), ou d'un système de gestion de base de données (SGBD) tel que MS SQL Server, MySQL, PostgreSQL ou Oracle. Enterprise Architect peut se connecter à des référentiels basés sur des SGBD via une connexion directe ou à l'aide du Pro Cloud Server - du type généralement appelé Référentiels Cloud Basé. Il est courant de commencer avec un Référentiel Fichier Basé et, lorsque le projet prend de l'ampleur et qu'un certain nombre de modélisateurs accèdent au référentiel, de le transférer vers un SGBD. Quel que soit le type de référentiel implémenté, l'interface utilisateur reste la même et les utilisateurs peuvent passer en toute transparence d'un type de référentiel à un autre et continuer à contribuer en tant que membre de l'équipe sur cette plate-forme de modélisation.

Concepts

Concept	Description
Référentiel en tant que fichier	<p>Dans n'importe quelle édition d' Enterprise Architect vous pouvez stocker un projet dans un seul fichier avec une extension .qea ou .feap. Les anciennes versions d' Enterprise Architect prenaient en charge les fichiers .eap/.eapx. Cependant, depuis la sortie de la version 16 Enterprise Architect ce format est obsolète.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Un fichier .qea est une base de données SQLite • Un fichier .feap est une base de données Firebird • Les fichiers .eap/.eapx sont des bases de données Microsoft JET, .eap étant un fichier basé sur MS Access 97 et .EAPX étant un fichier MS Access 2000
Référentiel dans un SGBD (Database Management System)	<p>Dans les éditions Enterprise Architect Corporate, Unified et Ultimate, vous pouvez également utiliser un référentiel SGBD adapté aux projets.</p> <p>Les projets SGBD ont le même schéma/structure de base de données que les fichiers .qea et .feap, mais offrent une évolutivité et un accès simultané bien supérieurs. Enterprise Architect se connecte à un SGBD à l'aide d'une connexion « native » (introduite dans EA v16) ou ADO/ODBC (voir <i>Connexion à un Référentiel de données</i>). Sparx Systems recommande l'utilisation de connexions natives à l'avenir.</p> <p>Note que lors de la configuration d'une source de données ODBC sur une machine 64 bits, vous devez utiliser le gestionnaire de données ODBC correspondant à votre</p>

	<p>installation Enterprise Architect . Par exemple, si vous avez installé la version 64 bits d' Enterprise Architect , votre DSN ODBC devra avoir des définitions 64 bits. Pour vous assurer que la version correcte du gestionnaire de données ODBC est utilisée, utilisez l'option de ruban « Paramètres > Outils utilisateur > Sources de données ODBC » d' Enterprise Architect .</p>
Référentiel dans le Cloud	<p>Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect vous pouvez activer davantage les fonctionnalités distribuées d' Enterprise Architect et utiliser Internet ou le réseau local pour vous connecter à un Pro Cloud Server sur lequel un ou plusieurs référentiels ont été installés et configurés pour l'accès. Le Pro Cloud Server est un logiciel gratuit disponible auprès de Sparx Systems et est relativement simple à installer et à configurer sur une machine Windows appropriée. Les référentiels basés sur le cloud offrent le nec plus ultra en matière de développement distribué et de configuration client minimale. En fait, les clients n'ont besoin que de l'URL du serveur et du nom de la base de données pour se connecter au référentiel basé sur Cloud .</p> <p>Le Pro Cloud Server supporte les mêmes systèmes de fichiers et de gestion de base de données qu'Enterprise Enterprise Architect , à savoir Firebird, MariaDB, MySQL, Oracle, PostgreSQL, SQLite et SQLServer. Si un serveur SGBD est utilisé, pour garantir les meilleures performances pour les clients Enterprise Architect , Sparx Systems recommande que le Pro Cloud Server et les serveurs de base de données résident sur le même réseau local et soient reliés par une connexion haut débit.</p>
Modèles	<p>Enterprise Architect utilise cette terminologie lorsqu'il discute des référentiels et de leur contenu.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Un Modèle est un groupe de contenu associé qui exprime un aspect précis d'un système ou d'une entreprise lié aux outils modélisation et au paradigme utilisés. Par exemple, vous pouvez créer un « Modèle de cas d'utilisation » qui décrit le comportement et les scénarios à l'aide de cas d'utilisation UML . Les modèles de processus, les modèles d'architecture, les modèles comportementaux, les modèles structurels, les modèles de classe, etc. sont tous des modèles dans le projet actuel. 2. Un projet est un groupe de modèles ayant un objectif unificateur unique. Par exemple, un projet de conception de systèmes de navigation pour un nouvel avion ou une nouvelle automobile serait considéré comme un projet unique. Ce projet comprendrait plusieurs modèles. Les projets définissent généralement les niveaux de sécurité, les types de vue et de modèle nécessaires, les procédures nécessaires et d'autres tâches de gestion pour livrer le produit. Les fonctionnalités de gestion de projet dans Enterprise Architect sont très riches et permettent la gestion des ressources, la sécurité, la gestion des changements, les tests et d'autres tâches de gestion de projet typiques. 3. Un Référentiel est une adresse de fichier unique, de base de données SGBD ou de serveur Cloud contenant un ou plusieurs projets. En règle générale, les référentiels basés sur des fichiers tels que les modèles SQLite et Firebird contiennent un seul projet avec plusieurs modèles qui peuvent être partagés par un petit groupe de travail ou accessibles uniquement par un seul modélisateur. Les référentiels basés sur des SGBD et sur Cloud contiennent souvent plus d'un projet, en particulier lorsque les projets sont d'une certaine manière interdépendants ou co-dépendants.
Ajout de contenu initial	<p>Après avoir créé et accédé à votre nouveau projet sous la forme que prend le Référentiel , vous pouvez maintenant utiliser le Constructeur de Modèle pour créer Paquetages Modèle allant des vues génériques et simples aux contenus plus complexes et basés sur motif .</p> <p>Vous pouvez ajouter des modèles à un projet à partir de la fenêtre Navigateur en :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Faites un clic droit sur un modèle existant et sélectionnez l'option '

	<p>Constructeur de Modèle (bibliothèque de motif) '</p> <ul style="list-style-type: none"> • Faites un clic droit sur un Paquetage et sélectionnez l'option ' Constructeur de Modèle (bibliothèque de motif) ' • En cliquant sur un modèle existant, en appuyant sur la touche Inser et en sélectionnant l'option ' Constructeur de Modèle (bibliothèque de motif) ' • En cliquant sur un Paquetage , en appuyant sur la touche Inser et en sélectionnant l'option ' Constructeur de Modèle (bibliothèque de motif) '
Ouverture de projets existants	<p>Les projets existants sont accessibles via la liste « Modèles récents » ou l'option « Ouvrir Projet » sous l'icône « Gestion des fichiers » (), ou la liste « Récents » ou le bouton Gérer les projets sur la Page Démarrage .</p> <p>La connexion à un SGBD existant ou à Référentiel basé sur Cloud est abordée plus en détail dans les sections correspondantes sur l'utilisation de ces types de Référentiel .</p> <p>Pour les nouveaux utilisateurs, vous pouvez utiliser l'option du ruban ' Démarrer > Aide > Aide > Ouvrir le Modèle d'exemple ' pour ouvrir et explorer le Référentiel d'exemples Enterprise Architect fourni avec Enterprise Architect . Cet exemple n'est pas tant un exemple entièrement élaboré qu'une collection de modèles qui montrent comment vous pouvez exploiter la puissance de la plateforme Enterprise Architect et de l' UML pour créer une large gamme de modèles visuels et textuels.</p>
Référentiels SGBD	<p>Vous pouvez vous connecter à l'un de ces référentiels de données :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Oiseau de feu • MariaDB • Microsoft Access 2007 et versions ultérieures • Microsoft SQL Server 2005 et versions ultérieures (y compris Express et Azure) • MySQL • Oracle 9i et versions ultérieures • PostgreSQL <p>En bref, pour créer un nouveau référentiel de base de données, vous créez d'abord une nouvelle base de données avec le logiciel de gestion SGBD, puis exécuter les scripts fournis pour créer le schéma/la structure.</p> <p>La base de données nécessite ensuite une quantité initiale de données pour que Enterprise Architect puisse fonctionner correctement. Les données initiales peuvent être une copie d'un référentiel existant ou le strict minimum provenant de plusieurs sources différentes. Les détails sont disponibles dans la section <i>Référentiels Serveur Basé</i> .</p>

Brève introduction

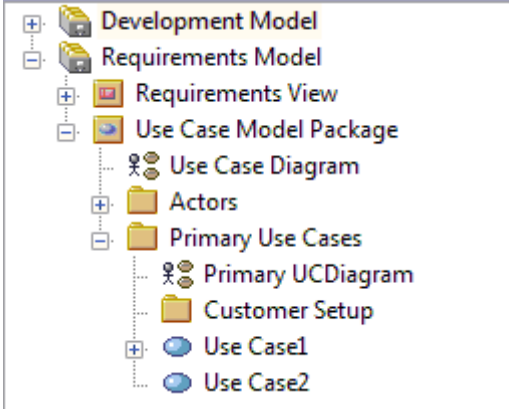
Enterprise Architect est utilisé pour modéliser des systèmes commerciaux, technologiques et d'ingénierie. Vous créez des modèles pour diverses raisons, notamment pour spécifier des exigences, analyser des options de conception, décrire l'architecture, concevoir des classes de programmation et des bases de données, documenter un système existant et bien plus encore. Tous les artefacts associés à ces modèles sont stockés dans le référentiel, non pas sous forme de fichiers, mais dans des tableaux dans une base de données relationnelle. Ces modèles peuvent tous être stockés et accessibles à partir d'un référentiel unique, parfois appelé projet. Le référentiel peut être de deux types fondamentaux :

- Base de données basée sur des fichiers - tels que les fichiers SQLite *.qeax, les fichiers Firebird *.feap ou les fichiers MS Access *.eapx
- SGBDR basé sur un serveur - tel que MS SQL Server MySQL, PostgreSQL ou Oracle

Enterprise Architect établit des connexions à ces bases de données

Un projet Enterprise Architect est un référentiel permettant de stocker, de manipuler et de gérer un ou plusieurs modèles. Un référentiel unique peut contenir plusieurs modèles, et un Référentiel peut être basé sur des fichiers, hébergé dans un système SGBD plus important ou basé dans le Cloud .

Concepts

Concept	Détail
Projet	Un projet peut contenir un seul modèle ou plusieurs modèles, chacun définissant un système ou un processus particulier. Un modèle contient les diagrammes, les éléments, les relations et les métadonnées associées qui définissent la structure et la fonction du système ou du processus. Ces composants sont organisés en une hiérarchie de Paquetages, qui permettent de regrouper et de gérer les composants associés.
Modèle	Différents aspects du processus ou du système - ou leur développement - sont définis par Modèle Paquetages, que vous générez à partir de gabarits spécifiquement structurés pour support les aspects que représentent les Modèle Paquetages, tels que les exigences ou le déploiement. Vous pouvez générer ces Modèle Paquetages à n'importe quel niveau de la hiérarchie, mais comme ils sont créés avec leur propre contenu, ils sont plus utiles aux niveaux supérieurs.
Vue	Les Paquetages de niveau supérieur dans un modèle peuvent également être Vues, qui représentent des partitions du modèle que vous définissez vous-même. Vous pouvez commencer avec Vues standard telles que Class ou Component, ou créer les partitions adaptées à votre modèle.
Exemple de structure de projet	 <p>The screenshot shows a project tree with the following structure:</p> <ul style="list-style-type: none"> Development Model Requirements Model <ul style="list-style-type: none"> Requirements View Use Case Model Package <ul style="list-style-type: none"> Use Case Diagram <ul style="list-style-type: none"> Actors Primary Use Cases <ul style="list-style-type: none"> Primary UCDiagram Customer Setup <ul style="list-style-type: none"> Use Case1 Use Case2

	<p>Chaque Vue ou Modèle Paquetage contient Paquetages ; le Paquetage Modèle de cas d'utilisation contient :</p> <ul style="list-style-type: none">• Acteurs et• Principaux cas d'utilisation <p>Il contient également le diagramme de cas d'utilisation, qui peut être un aperçu de la structure ou de la fonction Paquetage .</p> <p>Chaque Paquetage lui-même peut contenir un ou plusieurs diagrammes , un ou plusieurs Paquetages et plusieurs éléments ; le Paquetage des cas d'utilisation principaux contient :</p> <ul style="list-style-type: none">• Diagramme UC primaire• Paquetage de configuration client• Élément Use Case1• Élément Use Case2 <p>Chaque Paquetage subordonné contient également diagrammes , des éléments et (si nécessaire) d'autres Paquetages ; les éléments sont liés par des connecteurs créés dans les diagrammes , et chaque élément et connecteur possède des propriétés, des attributs, des opérations et des extensions définis dans les boîtes de dialogue « Propriétés » respectives.</p> <p>Note que les modèles ne doivent pas nécessairement être construits de cette manière. En fonction de la méthodologie que vous suivez et des informations que vous devez modéliser, la structure du projet peut être complètement différente. De plus, de nombreux cadres d'architecture tels que TOGAF et ArchiMate spécifient leur propre structure de projet dans le cadre de leur architecture de solution globale.</p>
--	--


Gérer les connexions aux projets

Un projet Enterprise Architect est utilisé pour stocker et gérer les composants d'un ou plusieurs modèles UML . L'édition Professional d' Enterprise Architect fonctionne sur des projets basés sur des fichiers (fichiers .qea, .feap ou .eap/.eapx). Si vous utilisez l'édition Corporate (ou supérieure), vous pouvez également utiliser l'un des nombreux SGBD tels que MySQL, SQL Server, Oracle ou un serveur basé sur Cloud pour héberger le référentiel du projet.

Lorsque vous choisissez d'ouvrir un projet, vous pouvez :


- Sélectionnez un raccourci vers un projet récent pour l'ouvrir
- Rechercher un autre projet existant à ouvrir
- Supprimer un raccourci de la liste des projets récemment ouverts
- Spécifier les détails de connexion pour ouvrir un projet hébergé sur un SGBD
- Se connecter à un projet via le Cloud
- Créer un nouveau fichier de projet Enterprise Architect

Accéder

Ruban	 de projets > Ouvrir Projet
Raccourcis Clavier	Ctrl+O
Autre	Page Démarrage : Gérer des projets

Options

Champ/Bouton	Action
Fichier local	Cliquez sur ce bouton pour ouvrir une dialogue de navigation de fichiers, et recherchez et sélectionnez un fichier .QEA, .QEAX, .EAP, .EAPX ou .FEAP existant ; le fichier .EAP peut être un fichier de projet ou un raccourci vers un projet hébergé sur un SGBD. Vous pouvez également cliquer sur la flèche déroulante et sélectionner l'option « Nouveau Projet » pour créer un nouveau projet.
Se connecter au serveur	<p>Cliquez sur ce bouton pour spécifier les détails de connexion pour ouvrir un référentiel Enterprise Architect basé sur un serveur. La dialogue « Ouvrir une connexion au serveur » s'affiche ; commencez à définir la connexion au référentiel basé sur le serveur du projet.</p> <p>Vous pouvez également cliquer sur la flèche déroulante et sélectionner :</p> <ul style="list-style-type: none"> • « Connexion native » : la dialogue « Ouvrir une connexion au serveur » s'affiche • « Assistant de connexion ODBC » - la dialogue Propriétés de liaison de données » Windows s'affiche ; vous pouvez également utiliser cette méthode pour définir la connexion au référentiel • « string de connexion » - la dialogue « String de connexion » s'affiche ; saisissez ou collez la string de connexion et cliquez sur le bouton OK pour

	<p>vous connecter directement au projet</p> <p>Note que vous pouvez également afficher directement la dialogue « String de connexion » en sélectionnant l'option « URL » sur la page Démarrer .</p>
Se connecter au Cloud	<p>Cliquez sur ce bouton pour vous connecter à un projet via le Cloud . La dialogue « Connexion Cloud » s'affiche, dans laquelle vous pouvez spécifier l'URL du serveur et le nom du modèle pour accéder via le Cloud .</p>
Projets récents	<p>Ce panneau répertorie les projets les plus récemment ouverts, jusqu'à un maximum de dix. Pour ouvrir l'un de ces projets, double-cliquez sur son nom ou sélectionnez-le dans la liste, puis cliquez sur le bouton Ouvrir.</p> <p>Chaque nom de projet est affiché avec son chemin d'accès. Vous pouvez modifier le chemin d'accès en cliquant dessus avec le bouton droit de la souris et en sélectionnant l'option de menu contextuel « Modifier la String de connexion » ; effectuez les modifications dans la dialogue « String de connexion » et cliquez sur le bouton OK .</p> <p>De même, si le projet possède une string de connexion (pas un raccourci), vous pouvez modifier le nom du projet en cliquant dessus avec le bouton droit de la souris et en sélectionnant l'option de menu « Modifier le nom du projet » ; saisissez un nouveau nom dans la dialogue « Modifier le nom du projet » et cliquez sur le bouton OK .</p> <p>La liste des projets récents est également affichée :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sur la Page Démarrage , sous la rubrique « Récent » • Sous forme de menu déroulant sous le bouton Ouvrir Projet de la barre d'outils Outils par défaut • Avec la liste d'options 
Supprimer la sélection de la liste	<p>Cliquez sur un nom de projet et cliquez sur ce bouton pour supprimer ce nom de projet de la liste « Récent ».</p>
Afficher ce Dialogue au démarrage	<p>Cochez la case pour afficher automatiquement la dialogue « Ouvrir le projet Enterprise Architect » au démarrage Enterprise Architect . Décochez la case pour masquer le dialogue .</p>
Projet par défaut à ouvrir	<p>Cliquez sur un nom de projet dans la liste « Récent » et cochez cette case pour ouvrir automatiquement le projet sélectionné à chaque démarrage Enterprise Architect .</p>
Ouvrir	<p>Cliquez sur ce bouton pour ouvrir le projet actuellement sélectionné dans la liste « Projets récents ».</p>
Annuler	<p>Cliquez sur ce bouton pour fermer cette dialogue sans aucune autre action.</p>
Aide	<p>Cliquez sur ce bouton pour afficher cette rubrique d'aide.</p>

Notes


- L'utilisation d'un SGBD et/ou d' Cloud pour héberger le référentiel de modèles est disponible dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect
- Enterprise Architect supporte ces produits SGBD pour l'hébergement des référentiels de modèles :

- MariaDB
- MySQL
- Oracle
- PostgreSQL et
- SQL Server, SQL Server Express et SQL Server sur Azure

Obtenir String de connexion Référentiel

Une « string de connexion » définit toutes les informations de connexion dont Enterprise Architect a besoin pour ouvrir un référentiel.

Les chaînes de connexion ne sont généralement disponibles qu'à partir de « Gérer les projets ».

1. Vous pouvez ouvrir la dialogue « Gérer les projets » en :
 - Appuyez sur Ctrl+O, ou
 - En cliquant sur  > Ouvrir Projet ... ou
 - Sélection du bouton Page Démarrage Gérer les projets
2. Recherchez le dépôt dans la liste « Projets récents ». Note la colonne « Chemin » affichera la string de connexion ; cependant, si elle est trop longue pour l'écran, elle sera abrégée et « ... » s'affichera.
3. Cliquez-droit sur le référentiel et sélectionnez l'option de menu contextuel « Modifier la String de connexion ». Cela affichera la dialogue « String de connexion ».


Lorsque la dialogue « String de connexion » s'affiche pour la première fois, le texte complet de la string de connexion est automatiquement sélectionné. Appuyez sur Ctrl+C pour le copier dans le presse-papiers.

C'est généralement une bonne idée d'inclure cette string de connexion dans les communications avec Sparx Systems car elle fournit des informations utiles sur la façon dont vous vous connectez au modèle, ce qui peut aider Sparx Systems à comprendre votre environnement.

Raccourcis du projet

Enterprise Architect vous permet de créer un raccourci sur le bureau (ou un fichier proxy) vers un projet Enterprise Architect (Cloud , SGBD ou basé sur des fichiers). Chaque raccourci est un fichier contenant la string de connexion du modèle. En outre, le raccourci définit également les vues qu'Enterprise Architect doit ouvrir lorsqu'il ouvre le modèle, comme indiqué ici. De cette manière, il s'agit d'un moyen pratique et personnalisable de partager rapidement une connexion à un modèle basé sur un serveur ou Cloud sans que les autres utilisateurs ne connaissent tous les détails du serveur, le nom du modèle et d'autres paramètres.

Accéder

Ruban	 > Enregistrer comme raccourci
-------	---

Thèmes

Vue	Détail
Diagrammes	Définir un ou plusieurs diagramme (s) spécifique(s) à charger à l'ouverture du projet.
Recherche Modèle	Ouvrez la recherche Modèle avec une string de texte et un type de recherche spécifiques. Pour les recherches opérant sur la sélection d'arbres actuelle, un diagramme dans le Paquetage cible doit d'abord être ouvert. Si vous utilisez une recherche SQL personnalisée, le SQL doit inclure ea_guid AS CLASSGUID et le type object . Vous spécifiez une seule recherche Modèle à ouvrir.
La Matrice relationnelle avec un profil enregistré	Ouvrez la Matrice de relations avec un profil enregistré. Vous spécifiez un seul profil Matrice de relations à ouvrir.
La Bibliothèque par défaut	Ouvrez le document Bibliothèque par défaut. Vous spécifiez la Bibliothèque une fois.
Ensemble de travail	Ouvrir un ensemble de travail. Vous spécifiez un seul ensemble de travail à ouvrir. Cela ressemble beaucoup au raccourci lui-même, ouvrant un ensemble défini de diagrammes et de vues. Cependant, l'ensemble de travail peut également ouvrir des éditeurs de code source, élargissant ainsi les capacités du raccourci seul. Les ensembles de travail facilitent la personnalisation des vues principales que vous souhaitez ouvrir sans avoir à réenregistrer les raccourcis de votre projet. L'ensemble de travail est facile à adapter à vos besoins changeants, ajoutant une plus grande flexibilité à tout raccourci qui appelle l'ensemble de travail. De plus, les ensembles de travail permettent de stocker les fichiers actuellement utilisés lors de la fermeture d'un modèle et de les rouvrir dans le contexte dans lequel vous les avez utilisés la dernière fois. Le raccourci de projet de base peut

	<p>également le faire, mais une fois l'environnement de travail capturé, le raccourci revient à la même configuration à chaque fois que vous l'utilisez. L'ensemble de travail capture toujours l'environnement de travail actuel à chaque fermeture du modèle.</p> <p>Cette option peut être très utile, par exemple, dans un environnement de codage lorsque vous souhaitez revenir aux derniers fichiers que vous étiez en train d'éditer.</p>
Disposition Espace de Travail	<p>Appliquez une Disposition Espace de Travail sélectionnée, qui ouvre et définit les écrans et fenêtres appropriés pour un domaine de travail spécifique, tel que la simulation de modèle.</p> <p>Vous spécifiez un seul Disposition Espace de Travail à ouvrir. Cependant, en créant et en utilisant des raccourcis distincts, vous pouvez ouvrir Enterprise Architect exactement dans la configuration dont vous avez besoin pour le travail que vous souhaitez effectuer (modélisation , codage ou débogage, par exemple).</p>
Un exemple de raccourci	<p>Vous pouvez créer un raccourci pour ouvrir, dans l'ordre :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Un module de développement • Le Modèle Recherche pour une recherche simple sur le terme Issue • diagramme des problèmes du module • Le diagramme du module 'Changements' <p>Enterprise Architect ouvre les fenêtres appropriées dans l'ordre dans lequel vous répertoriez les options, affichant la dernière vue de la liste comme vue active.</p> <p>Dans cet exemple, le projet s'ouvre avec la zone de travail Enterprise Architect affichant les deux onglets diagramme et l'onglet « Recherche Modèle », et avec le diagramme « Modifications » affiché dans la Vue Diagramme .</p>

Notes


- Si spécifié, les vues de raccourci remplacent tout diagramme par défaut défini pour le modèle ou l'utilisateur actuel
- Un raccourci n'affecte pas le fichier .exe ou l'icône d'origine Enterprise Architect , ni aucun autre raccourci que vous pourriez avoir défini ; vous pouvez les utiliser tous indépendamment
- Si vous utilisez un référentiel de base de données autre que MS Access 97, 2000, 2003 ou 2013, vous pouvez configurer le raccourci pour crypter le mot de passe utilisé pour configurer la connexion entre Enterprise Architect et le référentiel ; l'utilisateur Enterprise Architect ne dispose pas du vrai mot de passe, ce qui l'empêche d'accéder au référentiel à l'aide d'autres outils tels que Query Analyzer ou SQLPlus

Créer un raccourci de projet

Vous pouvez créer un raccourci vers un projet Enterprise Architect (un projet SGBD ou un projet basé sur des fichiers). Le raccourci peut spécifier des fenêtres et diagrammes supplémentaires à ouvrir automatiquement à chaque exécution du raccourci, afin de créer à l'avance un environnement de travail pour les autres utilisateurs.

Les raccourcis sont stockés avec une extension .EAP, mais sont en fait de petits fichiers texte qui indiquent à Enterprise Architect quel projet ouvrir et quelles vues et fenêtres initiales afficher.

Accéder

Ruban	 : Enregistrer comme raccourci
-------	---

Créer un raccourci de projet

Étape	Action
1	Enterprise Architect ouvert.
2	Ouvrez le projet requis.
3	Sélectionnez l'option «  Enregistrer comme raccourci ». La dialogue « Enregistrer le raccourci du projet » s'affiche.
4	Cliquez sur le bouton  à la fin du champ « Fichier cible ». La dialogue « Enregistrer le projet sous » s'affiche.
5	Recherchez l'emplacement de fichier approprié et, dans le champ « Nom de fichier », saisissez un nom de fichier approprié. Tous les raccourcis sont des fichiers .EAP, que le modèle lui-même soit un fichier .EAP ou un modèle SGBD.
6	Cliquez sur le bouton Enregistrer pour revenir à la dialogue « Enregistrer le raccourci du projet ».
7	Cliquez sur le bouton Ajouter autre et sélectionnez l'option requise pour définir : <ul style="list-style-type: none"> • Un diagramme à ouvrir • Un profil Matrice de relations à ouvrir • La fenêtre Bibliothèque • Une recherche Modèle à effectuer • Un ensemble de travail à appliquer • Une disposition de l'espace de travail à appliquer
8	Le navigateur ou dialogue appropriée s'affiche pour définir la vue à afficher ; entrez les détails et cliquez sur le bouton OK .

	La vue est ajoutée au champ « Actions lors de l'ouverture du modèle » ; l'entrée est automatiquement sélectionnée, avec une coche dans la case à cocher.
9	Répétez les étapes 7 et 8 pour autant de vues supplémentaires que vous le souhaitez.
10	Révision les éléments dans le champ « Actions lors de l'ouverture du modèle ». <ul style="list-style-type: none">• Si vous décidez de ne pas avoir un élément dans le raccourci, décochez sa case• Si vous souhaitez effacer tous les éléments sélectionnés, cliquez sur le bouton N'inclure aucun Les entrées non sélectionnées sont supprimées lorsque vous enregistrez le raccourci.
11	Si vous décidez de modifier la séquence et/ou de faire afficher d'abord une vue différente dans le Diagramme Vue : <ul style="list-style-type: none">• Cliquez sur l'entrée appropriée• Cliquez sur les boutons « Main levée » ou « Main baissée »
12	Cliquez sur le bouton OK pour enregistrer le raccourci.

Notes

- Lorsque vous ouvrez ensuite la dialogue « Enregistrer le raccourci du projet », elle répertorie les vues actuellement ouvertes dans l'ordre dans lequel elles ont été ouvertes ; vous pouvez ajouter d'autres vues ou les supprimer du raccourci

Capter l'environnement de travail actuel


Vous pouvez capturer l'environnement de travail actuel Enterprise Architect dans votre raccourci. Cela permet de conserver l'environnement de travail à partir de ce point et est utile si vous avez l'intention de fermer et de rouvrir le modèle et de revenir à la même configuration plusieurs fois.

Si vous souhaitez simplement revenir à l'environnement de travail dans lequel vous vous trouvez à chaque fois que vous fermez le modèle, vous devez utiliser un ensemble de travail qui capture l'environnement actuel, soit seul, soit dans le cadre d'un raccourci de projet plus large.

Accéder

Ruban	 : Enregistrer comme raccourci
-------	---

Capturez votre environnement de travail actuel

Étape	Action
1	Enterprise Architect ouvert.
2	Ouvrez le projet requis et travaillez dessus.
3	Au moment où vous décidez de capturer votre environnement de travail dans un raccourci, assurez-vous que : <ul style="list-style-type: none"> • Vous avez ouvert tous diagrammes dont vous avez besoin • Si nécessaire, vous avez ouvert la fenêtre Bibliothèque , Recherche Modèle (avec le terme de recherche et le type appropriés) et/ou Matrice de relations (au niveau du profil approprié) • La vue sur laquelle vous souhaitez reprendre le travail est la dernière ouverte
4	Sélectionnez l'option de menu « Enregistrer comme raccourci ». <p>La dialogue « Enregistrer le raccourci du projet » s'affiche, présentant une liste d'actions dérivées des vues actuellement ouvertes.</p>
5	Si vous avez accédé à Enterprise Architect via un raccourci, le champ « Fichier cible » affiche l'emplacement du fichier de ce raccourci. <p>Sinon, cliquez sur le bouton  à la fin du champ « Fichier cible ».</p> <p>La dialogue « Enregistrer le projet sous » s'affiche.</p>
6	Recherchez l'emplacement de fichier approprié et, dans le champ « Nom de fichier », saisissez un nom de fichier approprié. <p>Tous les raccourcis sont des fichiers .EAP, que le modèle lui-même soit un fichier .EAP, un fichier .FEAP ou un modèle SGBD.</p>
7	Cliquez sur le bouton Enregistrer pour revenir à la dialogue « Enregistrer le raccourci du projet ».

8	Dans le champ « Actions lors de l'ouverture du modèle », cliquez sur le bouton Inclure tout.
9	Si vous souhaitez également enregistrer les positions actuelles des fenêtres, cliquez sur « Ajouter autre » puis sur « Ajouter Disposition Espace de Travail ». La dialogue qui s'affiche vous permet de sélectionner une disposition existante ou d'enregistrer la disposition actuelle.
10	Cliquez sur le bouton OK pour enregistrer le raccourci.

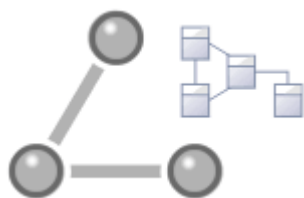
Chiffrer le mot de passe Référentiel

Si votre modèle est développé sur un référentiel SGBD, la dialogue « Enregistrer le raccourci du projet » comporte une case à cocher « Crypter String de connexion ».

Vous pouvez créer les actions de raccourci et, si nécessaire, sélectionner la case à cocher pour crypter la string de connexion à la base de données.

Vous distribuez le fichier de raccourci aux utilisateurs de la base de données qui doivent accéder au modèle. Les utilisateurs disposent alors d'une string cryptée qui les empêche d'accéder directement à la base de données à l'aide d'autres outils.

Projets Fichiers Basés



Enterprise Architect fournit un référentiel basé sur des fichiers léger, peu contraignant et portable, prêt à l'emploi, idéal pour les modélisateurs qui souhaitent commencer à travailler immédiatement. Avec un référentiel basé sur des fichiers, vous pouvez modélisation en quelques minutes. Toutes les éditions d' Enterprise Architect support ces types de référentiels sous la forme de :

- Un fichier .qea ou .qeax comme base de données SQLite, le type par défaut dans Enterprise Architect Release 16.0 et versions ultérieures (recommandé dans les versions 32 bits et 64 bits)
- Un fichier .feap comme référentiel Firebird dans toutes les éditions d' Enterprise Architect
- Un fichier .eap ou .eapx hérité dans toutes les éditions d' Enterprise Architect à l'exception de la version 16.0 64 bits
- Un fichier .eadb en tant que base de données MS Access 2007+

Vous pouvez créer votre propre référentiel à partir de zéro, mais les référentiels par défaut (fichiers EABase) sont fournis aux formats .qea, .feap et .eap, situés dans le répertoire d'installation Enterprise Architect . Les fichiers EABase servent de gabarits pour la création de nouveaux projets et peuvent être copiés librement pour vous permettre de créer facilement de nouveaux référentiels. Vous pouvez personnaliser ces référentiels en fonction de votre organisation ou créer votre propre référentiel de base.


Note que:

- Les fichiers QEA sont basés sur la base de code open source SQLite3 réputée, qui dispose de nombreux outils utiles et est extensible pour répondre aux besoins émergents et changeants ; elle ne nécessite pas l'installation de pilotes tiers ou personnalisés
- Les fichiers QEA sont le format de fichier par défaut, recommandé et préféré pour modélisation basée sur un fichier pour un seul utilisateur et un seul bureau.
- Les fichiers QEA fonctionnent de manière transparente sur Windows , Linux et Mac (les deux derniers utilisant Wine) sur les versions 32 bits et 64 bits
- Les fichiers QEA fournissent également support de réplication de base pour la fusion des modifications entre un ensemble de réplicas
- Les fichiers QEAX sont recommandés pour les très petits groupes de travail partageant un fichier sur un partage réseau
- Les fichiers EAP/EAPX ne sont pas pris en charge sous Linux/Mac mais peuvent fonctionner avec des pilotes tiers supplémentaires
- Les fichiers EAP/EAPX sont généralement pris en charge sous Windows , mais nécessitent l'installation de pilotes supplémentaires à partir de Microsoft

Les fichiers QEA (bases de données SQLite) ont été intégrés pour mieux support la version 64 bits d' Enterprise Architect et pour éviter la dépendance aux différentes fonctionnalités du système d'exploitation.

Tâches de projet basées sur des fichiers

Tout d'abord, pour créer un fichier dans Enterprise Architect , sélectionnez l'un des éléments suivants :

-  | Option de menu Nouveau Projet
- 'Fichier local | Option Nouveau Projet 'dans la dialogue 'Gérer les projets', ou
- Option « Créer un nouveau » sur la Page Démarrage

Toutes ces options affichent la dialogue « Nouveau Projet » ; sélectionnez un répertoire et entrez un nom de fichier pour

votre projet, en utilisant une extension de fichier appropriée.

1. Une fois le projet enregistré, choisissez l'option du ruban " Démarrer > Personnel > Constructeur de Modèle » pour afficher la dialogue « Constructeur de Modèle » qui met à disposition une sélection de motifs de modèles ; sélectionnez le(s) motif (s) à utiliser.

Enterprise Architect ajoute un modèle contenant les Paquetages du modèle sélectionné à la fenêtre Navigateur .

Tâche	Détail
Créer des fichiers de projet .QEA et .QEAX	<p>À partir de la version 16.0 Enterprise Architect , .qea/.qeax est le format de fichier par défaut et recommandé, en raison de sa facilité de configuration et de ses performances générales.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les fichiers avec l'extension .QEA support les utilisateurs uniques. • Le .QEAX support l'accès multi-utilisateur pour un petit groupe de moins de cinq utilisateurs. <p>Le format interne des deux fichiers est identique, mais l'extension .QEAX indique que le partage de fichiers sera activé. Un fichier QEAX peut être renommé en QEA - aucun transfert de données n'est requis.</p>
Créer des fichiers de projet .FEAP (Firebird)	<p>Lorsque vous créez un fichier .feap dans Enterprise Architect , le système vérifie votre saisie et affiche un message d'erreur si :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Votre référentiel Firebird n'est pas situé sur le lecteur local ; un référentiel Firebird n'est pas approprié pour un projet partagé en réseau • Le chemin du fichier contient des caractères qui ne figurent pas dans la page de codes du système
Créer des fichiers de projet .EAP/.EAPX (MS Access Jet)	<p>Créez votre fichier de projet avec l'extension .eap sous JET 3.5 (ne prend pas support le texte Unicode) ou .eapx sous JET 4 (prend support le texte Unicode).</p> <p>Vous pouvez également copier et renommer le fichier gabarit EABase.eap ou .eapx et construire votre projet à partir de cela.</p> <p>Note que vous ne pouvez pas créer ou charger un fichier .eap ou .eapx dans Enterprise Architect 16, 64 bits sous Wine. Sous tout autre système d'exploitation, si le pilote d'accès 64 bits n'est pas installé, le système vous prompts à convertir le fichier dans un autre format tel que .feap.</p>
Créer des fichiers de projet .EADB	<p>Introduit dans Enterprise Architect v16, si vous avez installé MS Access 2007+ (ou le moteur de base de données MS Access), vous pouvez créer un fichier de projet .eadb de ces manières :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sélectionnez pour créer un nouveau fichier de projet et donnez-lui l'extension de fichier .eadb • Copiez et renommez le fichier EABase.eadb (dans le dossier d'installation) et construisez votre projet à partir de celui-ci <p>Avant Enterprise Architect v16, la seule façon d'utiliser les bases de données MS Access 2007+ était d'utiliser le pilote ODBC .ACCDB (voir le point suivant). Cependant, l'extension .eadb est maintenant reconnue en interne par Enterprise Architect , donc une fois MS Access 2007+ (ou le moteur de base de données) installé, Enterprise Architect peut travailler avec ces bases de données sans aucune configuration supplémentaire, améliorant ainsi considérablement la convivialité de ce format de base de données.</p> <p>Les fichiers .eadb peuvent être ouverts dans toutes les éditions d' Enterprise Architect , y compris Professional .</p> <p>Note : Enterprise Architect ne fournit pas de pilotes pour ce format de référentiel, ils sont disponibles directement sur le site Microsoft. Voir : page de problèmes de pilotes</p>

Créer des fichiers de projet .ACCDB	Enterprise Architect peut utiliser une base de données MS Access 2007+ (extension .ACCDB) comme référentiel. Cependant, la machine locale nécessite l'installation du moteur de base de données MS Access 2007 (ou version ultérieure) ou MS Access 2013 (ou version ultérieure). L'installation de l'un de ces produits fournit à la machine locale un pilote ODBC Microsoft Access qu'Enterprise Architect peut utiliser.
Emplacement du gabarit du référentiel par défaut (EABase)	<p>Les répertoires d'installation par défaut, selon l'édition que vous avez installée, sont :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Édition enregistrée : C:\Program Files\ Sparx Systems \EA • Trial Edition : C:\Program Files\ Sparx Systems \EA Trial • Édition Lite : C:\Program Files\ Sparx Systems \EA Lite <p>Un projet de base contient gabarits et des données de référence à partir desquels vous pouvez rapidement développer votre propre projet.</p> <p>Note qu'en plus de dériver un nouveau modèle à partir d'EABase, il est également possible de démarrer un nouveau projet en copiant un modèle existant. Bien qu'il soit possible de simplement « copier » le fichier EABase au niveau du système de fichiers, cela donne deux modèles identiques et ne doit être utilisé que lorsque ce comportement est requis, par exemple lors de la distribution d'un modèle à un client pour vérification. Si vous utilisez les fonctions intégrées d' Enterprise Architect pour créer un nouveau modèle basé sur un modèle existant, Enterprise Architect modifiera les identifiants uniques (GUID) de tous les éléments et constructions associées afin que le nouveau modèle soit essentiellement unique et non une simple copie du modèle existant.</p>
Définir l'accès Modèle	<p>Lors de la création d'un nouveau projet basé sur des fichiers avec Enterprise Architect , édition Corporate ou supérieure, la boîte dialogue « Définir l'accès Modèle » s'affiche, vous invitant à activer la sécurité du modèle. Lorsque vous choisissez d'activer la sécurité du modèle, vous devez définir un mot de passe pour l'utilisateur « admin », d'une longueur minimale de huit caractères. Le nouveau référentiel sera créé avec la sécurité du modèle activée.</p> <p>La sécurité Modèle peut également être activée ou désactivée après la création du référentiel, à l'aide de l'option du ruban « Paramètres > Sécurité > Administrer > Activer la sécurité ».</p>
Configurer le projet	<p>Une fois votre projet créé, vous souhaitez peut-être effectuer un certain nombre de tâches pour le configurer afin qu'il puisse être utilisé par vous-même ou par d'autres membres de l'équipe. Vous souhaitez peut-être :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Activer la sécurité et configurer les utilisateurs, les groupes et les autorisations • Définir les options du projet et les préférences personnelles • Configurer Technologies , Perspectives et Ensembles de rubans • Créer une structure Référentiel dans le Navigateur • Utiliser motifs pour créer le contenu initial du projet • Créer Rapport Gabarits • Configurer les options de base de données et de langage de programmation par défaut
Créer Gabarits personnalisés	<p>Vous pouvez personnaliser n'importe quel projet Enterprise Architect en tant que projet gabarit , ce qui signifie que vous pouvez l'utiliser comme base pour créer d'autres fichiers de projet. Cela peut inclure des normes d'entreprise, des tutoriels, des cadres et tout autre élément de modélisation commun déjà intégré. Avec une planification minutieuse, vous pouvez vous épargner de nombreuses heures de travail au démarrage du projet.</p>

Bonnes pratiques pour les référentiels basés sur des fichiers

Utilisateur unique	<p>Les référentiels simples basés sur des fichiers (fichiers .qea, .feap et .eap) sont les mieux adaptés au développement mono-utilisateur, le fichier modèle étant placé sur le disque local du modélisateur. Il s'agit d'un moyen rapide et très efficace de démarrer la modélisation d'une solution particulière. De nombreux modèles démarrent en tant que référentiels mono-utilisateur et ne sont migrés que plus tard vers un référentiel SGBD ou basé sur le Cloud pour un accès plus large à l'équipe. Si vous devez commencer rapidement à travailler sur un projet et effectuer un travail exploratoire, ou si vous travaillez seul en tant que consultant, le format de fichier .qea, .feap ou .eap est idéal.</p>
Petit groupe de travail	<p>Avec toutes les versions d' Enterprise Architect il est possible de partager un fichier de projet au niveau du fichier réseau.</p> <p>Note qu'il s'agit d'une solution adaptée aux petits groupes de travail (moins de cinq membres) qui collaborent sur un modèle partagé.</p> <p>La solution dépend en grande partie de la qualité de la connexion réseau, car Enterprise Architect sur la machine de l'utilisateur exécute toujours toutes les requêtes et effectue toutes les opérations de base de données sur un fichier réseau. Par conséquent, elle est moins adaptée à mesure que le nombre d'utilisateurs collaborateurs augmente et/ou que le modèle s'agrandit, auquel cas il est préférable de passer à une architecture basée sur un SGBD ou sur le Cloud.</p>
En conjonction avec Contrôle de Version	<p>Un autre scénario dans lequel les référentiels basés sur des fichiers peuvent être utilisés avec beaucoup d'efficacité est celui d'un système Contrôle de Version tel que SVN. Si le système SVN contient le contenu principal, les développeurs/modélisateurs individuels peuvent alors extraire le matériel qui les intéresse dans un fichier local .qea, .feap ou .eap. Une fois leurs modifications effectuées, ils peuvent re-migrer leur travail dans le maître partagé. Ce style de développement est assez efficace, et comme l'importation et l'exportation de matériel de modèle à partir du système Contrôle de Version fonctionnent mieux avec des fichiers de projet locaux d'un seul utilisateur, il s'agit d'une bonne combinaison et d'une bonne utilisation des deux technologies.</p>
Copie du Référentiel pour stockage ou Révision	<p>Une autre utilisation du référentiel à fichier unique est la distribution aux clients et autres personnes à des fins révision et de commentaire, lorsque le ou les modèles d'origine sont situés dans un SGBD ou Cloud auquel le destinataire n'aurait pas accès. Comme il est relativement facile de copier en bloc un modèle SGBD dans un fichier de projet local, il s'agit d'une bonne méthode pour transmettre un modèle à un client ou à une autre partie intéressée. Si une partie du matériel est restreinte, il est possible de supprimer des sections de ce référentiel à fichier unique une fois la copie en bloc terminée et avant de la transmettre.</p>
Réplication	<p>Si l'accès au réseau est limité et que les solutions SGBD et Cloud ne sont pas possibles, une autre possibilité de développement en équipe consiste à utiliser les fonctionnalités de réplication intégrées du format de fichier. En créant un modèle maître et en distribuant des répliques à d'autres modélisateurs, il est possible de partager et de contribuer efficacement à un modèle sans avoir un accès partagé direct au modèle commun. L'inconvénient est que quelqu'un devra effectuer les fusions de modèles selon les besoins et s'il existe des conflits de réplication (deux modifications apportées au même élément), cela nécessitera une résolution manuelle.</p>

Augmentation de la taille

Un projet qui peut être facilement étendu lorsque l'équipe s'agrandit ou lorsque la politique organisationnelle l'exige. En particulier, étant donné que l'accès multi-utilisateur basé sur les fichiers est limité au groupe de travail ayant moins de cinq utilisateurs simultanés, il existe deux bonnes options :

- Un référentiel basé sur des fichiers peut être facilement transféré vers un référentiel basé sur un SGBD à l'aide de la fonctionnalité de transfert de projet
- Le Pro Cloud Server gratuit peut être utilisé soit avec un fichier .feap, soit avec un SGBD gratuit comme MySQL, les deux prenant en charge un nombre illimité d'utilisateurs

Notes

- Vous pouvez également ajouter Modèle Paquetages à un projet en cliquant sur la barre d'en-tête de la fenêtre Navigateur et en sélectionnant l'option de menu « Nouveau Modèle à partir de Motif ».

Copier un projet de base

1. Lorsque vous créez un nouveau projet, vous pouvez utiliser le Constructeur de Modèle pour définir la structure et le contenu. Vous pouvez également copier un gabarit ou un projet de base existant qui est déjà largement configuré, contenant des normes d'entreprise, des tutoriels, des cadres et toute autre structure modélisation courante. Vous pouvez également copier un fichier de projet QEA, .QEAX, .FEAP, .EAP ou .EAPX opérationnel vers un nouvel emplacement de fichier sous un nouveau nom, par exemple :
 - Fournir des copies séparées pour chaque membre de l'équipe
 - Créer une version d'évaluation ou de distribution du projet

Accéder

Soit:

- Dans votre navigateur de fichiers, cliquez-droit sur le gabarit du fichier projet ou sur le fichier projet opérationnel existant et sélectionnez les options de menu « Copier » puis « Coller », ou
- Utilisez le transfert de projet facilité pour transférer le contenu du projet de base, ou source, dans un projet cible shell

Dans la première méthode, vous créez un doublon du projet source, avec les mêmes GUID. Dans la deuxième méthode, vous avez la possibilité de ne pas modifier les GUID ou de supprimer et de remplacer tous les GUID du nouveau projet afin que les structures du modèle cible soient uniques et distinctes des structures source.

Partage Projets Fichiers Basés

Enterprise Architect propose une gamme diversifiée de fonctionnalités conçues spécifiquement pour le partage de projets dans des environnements de développement distribués et basés sur des équipes, via le déploiement réseau de référentiels de modèles, de référentiels basés sur des SGBD, de modèles basés sur Cloud, de réplication et d'importation/exportation native/XMI.

Fonctionnalités

Fonctionnalité	Détail
Déploiement du réseau	<p>Le déploiement du réseau est possible selon trois schémas différents :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Référentiels basés sur des fichiers • Référentiels basés sur un serveur DBMS, ou • Déploiement basé sur Cloud (recommandé) <p>Les référentiels basés sur un serveur SGBD offrent mieux :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Temps de réponse plus longs que les fichiers sur les réseaux, en raison de la structure inhérente du SGBD • Solutions lorsque des problèmes de réseau sont rencontrés, car ils ont la capacité de revenir en arrière sur les transactions causées par des pannes externes
Réplication	<p>La réplication permet l'échange de données entre les référentiels basés sur .EAP et convient aux cas où de nombreux utilisateurs différents travaillent indépendamment dans un développement parallèle.</p> <p>Les modélisateurs fusionnent leurs modifications dans un Maître de Conception uniquement si nécessaire ; il est recommandé d'effectuer une sauvegarde avant la réplication.</p> <p>La réplication ne peut pas être effectuée sur des référentiels stockés sur un serveur SGBD.</p>
Importation et exportation XML	<p>L'importation et l'exportation XML peuvent être utilisées pour exporter et partager Paquetages discrets entre les développeurs ; le fichier natif/XMI permet l'exportation de Paquetages dans des fichiers XML qui peuvent ensuite être importés dans n'importe quel modèle.</p> <p>Le contrôle Paquetage peut être utilisé pour configurer Paquetages pour Contrôle de Version et pour permettre l'exportation par lots de Paquetages à l'aide de XMI ; Contrôle de Version permet à un référentiel d'être maintenu par une application de contrôle de code source tierce qui est utilisée pour contrôler l'accès et enregistrer les révisions.</p>

Notes

- support DBMS Référentiel est disponible avec les éditions Corporate, Unified et Ultimate d'Enterprise Architect

Partager des projets Enterprise Architect

La manière la plus efficace d'utiliser Enterprise Architect pour gérer le développement d'une équipe est de partager un projet entre une équipe de concepteurs, de développeurs et d'analystes.

Facilités

Facilité	Détail
En partageant un projet	<ul style="list-style-type: none">• Plusieurs personnes peuvent travailler sur le modèle en même temps et apporter leur compétence particulière• Les membres de l'équipe peuvent toujours voir les derniers changements, gardant l'équipe informée et à jour avec l'état du projet
Vous pouvez partager un projet de trois manières	<ul style="list-style-type: none">• Placez le projet dans un répertoire réseau partagé• Utiliser la réplication• Utiliser un référentiel partagé basé sur un SGBD


Notes

- Le partage et la réplication de projets sont disponibles dans les éditions Professional , Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect
- Les référentiels SGBD sont pris en charge dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect

Actualiser Vue du projet partagé

Lorsqu'un utilisateur d'un modèle partagé extrait un Paquetage et apporte des modifications, d'autres utilisateurs peuvent voir ces modifications en actualisant leur vue du Paquetage ou du diagramme modifié dans le Paquetage , de plusieurs manières.

Rafraîchir la vue

Object	Options
Projet	<ul style="list-style-type: none">• Cliquez-droit sur le nom Paquetage dans la fenêtre Navigateur et sélectionnez l'onglet 'Contenu Option Recharger Paquetage actuel, ou• Appuyez sur F5 pour actualiser le Paquetage , ou• Sélectionnez l'icône  (Recharger Projet) dans la barre d'outils Outils de projet, ou• Appuyez sur Ctrl+Maj+F11, ou• Fermer le projet et le rouvrir
Diagramme	<ul style="list-style-type: none">• Sélectionnez l'option de ruban ' Démarrer > Apparence > Vue > Gérer Vues > Recharger Vue ', ou• Cliquez-droit sur l'onglet diagramme ouvert dans le Diagramme Vue , et sélectionnez l'option 'Recharger < nom diagramme >'

Partager des projets sur un lecteur réseau

Le moyen le plus simple de partager un projet entre un groupe de travail de développeurs et d'analystes est de placer le fichier du projet sur un lecteur réseau partagé, auquel les personnes se connectent depuis leurs postes de travail.

Les développeurs et analystes individuels peuvent alors ouvrir et travailler sur le projet simultanément.

Problèmes de réseau

Enterprise Architect accepte un certain nombre de connexions simultanées sans problème ; cependant, il y a des points que vous devez prendre en compte :

Problème	Description
Blocages	Il peut y avoir des « blocages » occasionnels lorsqu'un utilisateur tente d'accéder ou de mettre à jour quelque chose qu'un autre utilisateur est en train de modifier.
Autres changements	Les modifications apportées à la fenêtre Navigateur (et aux autres vues du projet) ne sont pas automatiquement mises à jour ; pour compenser cela, les utilisateurs doivent occasionnellement recharger leur projet pour voir les modifications apportées par d'autres utilisateurs.
Diagrammes	Si deux ou plusieurs personnes travaillent simultanément sur le même diagramme , des résultats inattendus peuvent se produire ; il est préférable de n'autoriser qu'un seul analyste à travailler sur un diagramme à la fois.
Pannes du système	(Fichiers .EAPX/.EAP uniquement) Si la machine d'un utilisateur tombe en panne, si le réseau subit une panne ou si une machine est éteinte de manière inattendue, le fichier projet peut nécessiter une réparation pour compenser l'incohérence soudaine ; un utilitaire de réparation est fourni ('Paramètres > Modèle > Intégrité > Gérer le fichier .EAPX/.EAP > Réparer le fichier .EAPX/.EAP') pour effectuer cette tâche.

Notes

- Les projets basés sur Firebird (fichiers .feap) ne sont pas adaptés au partage sur un réseau

Développement distribué

Enterprise Architect supporte le développement distribué à l'aide de deux techniques différentes.

Réplication

Grâce à la réplication, les analystes géographiquement séparés peuvent mettre à jour et modifier des parties du modèle dans des répliques, puis les fusionner à nouveau dans un emplacement central.

Importation/exportation XML

En utilisant l'importation/exportation basée sur XML, vous pouvez exporter Paquetages discrets au format XML pour les partager au sein de l'équipe de développement ; cela présente plusieurs avantages par rapport à la réplication :

- Vous pouvez assembler un modèle à partir des seules pièces nécessaires pour réaliser votre travail
- Vous pouvez assembler un modèle complet si nécessaire
- Vous pouvez assembler un modèle à partir de différentes versions Paquetage à des fins différentes (par exemple, visible par le client, version interne uniquement)
- Vous pouvez restaurer des parties d'un modèle selon vos besoins
- Il y a moins de risques de « collisions » entre développeurs si chacun travaille sur un Paquetage discret
- Le processus est contrôlable à l'aide d'un système Contrôle de Version ou via le contrôle Paquetage

L'importation/exportation basée sur XML est conforme à UML1.3/XMI1.1 ; vous pouvez également écrire des outils basés sur XML pour manipuler et extraire des informations à partir de fichiers XML afin d'améliorer le processus de développement.

L'import/export basé sur XML est accessible via les options du ruban « Publier > Échange de Modèles > Exporter » et « Importer ».

Réplication

La réplication est un moyen utile de partager des projets entre des utilisateurs isolés ou mobiles, permettant aux utilisateurs ou aux groupes de travailler de manière indépendante puis de fusionner leurs modifications dans un référentiel maître centralisé.

Bien que le Pro Cloud Server offre un accès centralisé au référentiel pour les équipes distribuées, il peut arriver que des parties d'un groupe travaillant en collaboration sur un référentiel maître nécessitent des référentiels distincts pour travailler dans des emplacements disparates, mais avec la possibilité de synchroniser leurs modifications dans le référentiel maître. Ce processus de synchronisation de modèle est réalisé à l'aide de la réplication de modèle.

En réplication :

- Un référentiel basé sur des fichiers est converti en un modèle maître de conception, puis des répliques sont créées à partir du modèle maître.
- Les utilisateurs retirent les répliques, modifient le projet, puis renvoient leurs répliques pour qu'elles soient synchronisées avec le fichier maître.

Enterprise Architect supporte la réplication sur deux types de référentiels basés sur des fichiers :

- .qea et .qeax - SQLite
- .eap et .eapx - Jet 3.5 et Jet 4.0 respectivement

Avec une support réduite de Jet (bases de données MS Access), en particulier dans les applications 64 bits, la réplication à l'aide du référentiel basé sur des fichiers SQLite d' Enterprise Architect est l'option préférée.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Transfert > Réplication
-------	---

Réplication QEA

Lors de l'utilisation de la réplication sur la version 64 bits d' Enterprise Architect il est nécessaire d'utiliser le type de référentiel SQLite. Cela inclut les types de fichiers .qea et .qeax.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Transfert > Réplication > Réplication QEA
-------	---

Guide

Ce tableau identifie les étapes clés du processus de configuration et d'utilisation de la réplication pour les fichiers .qea.

Facilité	Détail
Créer un maître	Convertissez un référentiel de base en référentiel maître de réplication.
Créer des répliques	Créez des répliques à partir du référentiel principal. Ces répliques peuvent ensuite être publiées hors site et exploitées selon les besoins.
Synchroniser	Lorsqu'un cycle de travail est terminé, les référentiels de réplique peuvent être renvoyés pour synchronisation avec le référentiel maître. Lors de la synchronisation, toutes les modifications apportées au maître et à la réplique sont propagées dans les deux sens, garantissant qu'elles contiennent toutes deux finalement les mêmes informations.
Règles de fusion de QEA	Enterprise Architect suit ces règles lors de la fusion : <ul style="list-style-type: none"> • Les ajouts sont cumulatifs ; c'est-à-dire que deux répliques créant chacune trois nouvelles classes donnent lieu à six nouvelles classes après la fusion • Les suppressions prévalent sur les modifications ; si une réplique modifie le nom d'une classe et qu'une autre supprime la classe, la fusion des répliques entraîne la perte de la classe par les deux fichiers Les modifications conflictuelles apparaissent dans la dialogue « Résoudre les conflits de réplication ».
Éviter les collisions de changement	Si deux ou plusieurs personnes apportent des modifications au même élément, Enterprise Architect écrase arbitrairement la modification d'une personne par celle de l'autre ; pour éviter cela, différents utilisateurs doivent travailler sur différents Paquetages . Cependant, étant donné Enterprise Architect n'applique pas cette règle, il est possible que le travail des utilisateurs soit en conflit. Pour minimiser les difficultés, veuillez note ces directives : <ul style="list-style-type: none"> • Si les utilisateurs sont susceptibles d'avoir travaillé dans la même zone du modèle, ils doivent tous deux assister à la synchronisation et confirmer qu'ils sont satisfaits du résultat net • Si de petites informations ont été perdues, elles doivent être saisies dans l'un des modèles fusionnés après la synchronisation

	<ul style="list-style-type: none">• Si une grande quantité d'informations a été perdue (par exemple, une note de classe volumineuse écrasée), utilisez la dialogue « Résoudre les conflits de réplication »
Désactiver ou supprimer Fonctionnalités de réplication	Si vous avez converti un projet en modèle de conception mais que vous souhaitez maintenant désactiver les fonctionnalités de réplication, vous pouvez supprimer la réplication ; assurez-vous de sauvegarder d'abord tous vos fichiers.

Désigner un Maître Référentiel - QEA

La création d'un référentiel maître est la première étape de l'utilisation de la réplication d' Enterprise Architect . Ce processus convertit un référentiel QEA existant en référentiel maître. Ce référentiel maître fournit une base pour la création de répliques QEA qui peuvent être modifiées indépendamment et synchronisées ultérieurement avec le référentiel maître.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Transfert > Réplication > Réplication QEA > Faire Maître de Conception
-------	--

Créer un master de conception

Étape	Action
1	Créez une sauvegarde du référentiel .qea ou .qeax requis.
2	Ouvrir le référentiel
3	Sélectionnez l'option de menu « Créer Maître de Conception » et suivez les instructions à l'écran.

Utilisation principale

Une fois créés, vous pouvez travailler normalement avec les fichiers maître et/ou réplique. Toutes les modifications appliquées sur le maître seront propagées aux répliques lors de la synchronisation. Cela peut être utile lorsqu'il existe des exigences ou des classes de base qui ne sont mises à jour que par des équipes de niveau supérieur sur le maître.

Créer des répliques - QEA

Une réplique du référentiel QEA est l'une des nombreuses copies d'un référentiel maître QEA. Vous créez des répliques du référentiel maître pour que les utilisateurs puissent les modifier indépendamment, puis vous les synchronisez avec le référentiel maître.

Vous pouvez créer autant de répliques que nécessaire. Il est recommandé de donner à ces noms des noms significatifs pour aider à identifier chaque réplique. Par exemple, si la réplique principale s'appelle " Modèle .qea », les noms appropriés pourraient être « Model-ReplicaDevGrpA.qea » ou « Model-Janes-Replica.qea ». Cela permettra d'identifier la réplique lors de la synchronisation des modifications avec la réplique principale et d'éviter les erreurs de synchronisation du mauvais fichier.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Transfert > Réplication > Réplication QEA > Créer une nouvelle réplique
-------	---

Créer une réplique

Étape	Action
1	Créez d'abord un référentiel maître de réplication, puis sélectionnez l'option de menu « Créer une nouvelle réplication » et suivez les instructions à l'écran.
2	Modifiez la réplique au fil du temps et, si nécessaire, renvoyez le fichier pour fusion avec le référentiel maître.
3	Étant donné que la fusion met à jour la réplique avec toutes les modifications apportées au référentiel maître, pour les travaux futurs, assurez-vous d'utiliser la réplique fusionnée du référentiel maître.

Notes

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Gérer les répliques » pour créer une réplique.

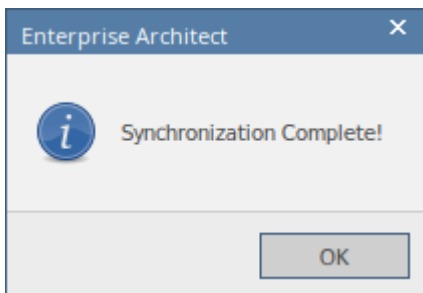
Synchroniser les répliques - QEA

Le processus de synchronisation des répliques avec un référentiel maître implique la fusion des modifications apportées à chaque réplique avec les modifications du référentiel maître. Cela met à jour chaque réplique avec toutes les modifications prêtes à être distribuées.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Transfert > Réplication > Réplication QEA > Synchroniser les répliques...
-------	---

Synchroniser les répliques

Étape	Action
1	Ouvrez le fichier du référentiel maître.
2	Sélectionnez l'option « Synchroniser les répliques... ».
3	Dans la dialogue de sélection de fichiers, recherchez et sélectionnez le référentiel de réplique requis à fusionner avec le référentiel maître.
4	<p>S'il n'y a pas de conflits, c'est-à-dire que les modifications concernent des éléments distincts dans chaque référentiel, la réplication se terminera par le dialogue suivant :</p> 
5	Lorsque des conflits surviennent en raison d'une modification sur le même élément dans le maître et dans la réplique, par exemple, le nom d'un élément est modifié dans les deux, la dialogue <i>Résoudre le conflit</i> est ouverte pour permettre à l'utilisateur d'interagir afin de résoudre le ou les conflits.

Resolve Synchronization Conflicts

Conflicting Records

Description	Table with C...	Type	Row ID
Diagrams	t_diagram	Modified in both Replica and Master	e1956755b75e3682f2ff49ade...
Document	t_document	Deleted from Master but also modified in Repli...	f3f03d13204c1da022b23487...
Object Details	t_object	Modified in both Replica and Master	aa426527c18cdfa4470c4b16...

Conflict Details

Field	Master Value	Replica Value
Name	AUTOSAR Data Type1	AUTOSAR Data Type1
Alias	<input type="checkbox"/> Myalias	<input checked="" type="checkbox"/> an Alias
ModifiedDate	<input type="checkbox"/> 2021-10-12 14:14:52	<input checked="" type="checkbox"/> 2021-10-12 14:15:10

Buttons: Resolve All Using Master, Resolve All Using Replica, Select Master Values, Select Replica Values, Resolve Using Selection, Close, Help

Pour plus de détails, consultez la rubrique d'aide *Résoudre les conflits - QEA* .

6 Les détails sur le nombre de mises à jour de chaque côté sont répertoriés dans la fenêtre Sortie système :

System Output

System Job History Script

```

Added 0 new entries to Master.
Updated 3 entries in Master.
Deleted 0 entries from Master.
Added 0 new entries to Replica.
Updated 0 entries in Replica.
Deleted 0 entries from Replica.
Synchronization Complete!

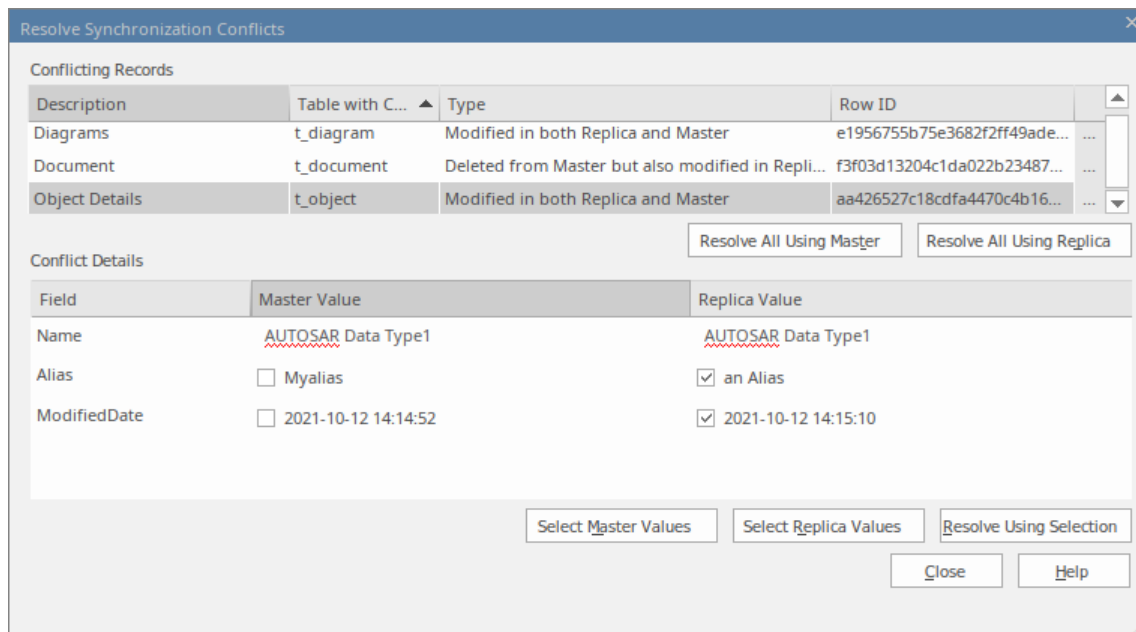
```

Notes

- Les informations sont copiées dans les deux sens, y compris les suppressions, les mises à jour et les insertions ; les deux projets finissent par contenir des informations identiques
- Si ce processus génère des erreurs de « modifications conflictuelles », vous devez réviser et, si nécessaire, résoudre ces conflits.
- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Gérer les répliques » pour créer une réplique

Résoudre les conflits - QEA

Si deux ou plusieurs personnes travaillent chacune sur le même élément/ Object dans leurs référentiels respectifs de réplication/maître, alors lors de la tentative de synchronisation de ces derniers, le moteur de réplication rencontre un problème pour déterminer quelle modification doit être synchronisée sur les deux. Pour résoudre ce problème, vous devez sélectionner laquelle des deux modifications conflictuelles doit être enregistrée sur le référentiel maître ou sur la réplique. Pour faciliter cela, à la fin de la synchronisation, toutes les modifications conflictuelles seront affichées dans la dialogue *Résoudre les conflits de synchronisation* :



Résoudre les conflits de synchronisation

La dialogue *Résoudre les conflits de synchronisation* fournit une liste de conflits et divers moyens de les résoudre. Ce processus peut être réalisé de la manière suivante :

- Résoudre tout au maître
- Résoudre tout à la réplique
- Résolution enregistrement par enregistrement ou, plus précisément, par champs individuels.

Pour ce processus, les deux listes du le dialogue couvrent :

Liste	Entrées
Enregistrements contradictoires	<p>La liste supérieure affiche la ligne de base de données qui présente un conflit et le type de conflit.</p> <p>Cliquez sur le bouton [...], à la fin de la ligne, pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Copier les détails ou • Rechercher l'élément dans le Navigateur ou dans un Diagramme . <p>Cliquez sur une entrée pour afficher les détails dans la liste <i>Détails du conflit</i> .</p>
Détails contradictoires	<p>Lors de la sélection d'un élément dans <i>les enregistrements en conflit</i>, la liste inférieure <i>Détails en conflit</i> affichera les champs individuels qui ont été modifiés dans les référentiels maître et réplique.</p>

Résoudre les conflits

Bouton	Action
Résoudre tous les problèmes à l'aide de Master	En cliquant sur le bouton <i>Résoudre tout à l'aide du maître</i> , toutes les modifications du maître sont écrites dans la réplique.
Résoudre tous les problèmes à l'aide de la réplique	En cliquant sur le bouton <i>Résoudre tout à l'aide de la réplique</i> , toutes les modifications apportées à la réplique sont écrites sur la réplique principale.
Résoudre à l'aide de la sélection	<p>Dans la <i>liste des détails du conflit</i> , vous avez les options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur le bouton <i>Sélectionner les valeurs principales</i> , cela coche tous les éléments de la colonne <i>Valeur principale</i> • Cliquez sur le bouton <i>Sélectionner les valeurs de réplique</i> ; cela coche tous les éléments de la colonne <i>Valeur de réplique</i> • Utilisez les cases à cocher pour sélectionner des valeurs spécifiques à mettre à jour dans les deux référentiels <p>Après avoir sélectionné l'un d'entre eux, vous pouvez écrire la mise à jour à l'aide du bouton <i>Résoudre à l'aide de la sélection</i> .</p>

Considérations

Considération	Détail
Éviter le problème	Assurez-vous que chaque membre de l'équipe travaille toujours dans une zone distincte du modèle au sein de sa réplique.
Le conflit ne peut pas être résolu	<p>Si un conflit ne peut pas encore être résolu, vous pouvez fermer la fenêtre de conflit.</p> <p>Si un conflit n'est pas résolu, les fichiers maître et réplique restent tels quels. La synchronisation peut être relancée ultérieurement et le conflit sera à nouveau répertorié.</p>

Supprimer la réplication - QEA

Étant donné que la réplication nécessite des détails supplémentaires, de nombreux ajouts doivent être apportés à la structure d'un référentiel de réplication. Cela augmente considérablement la taille du référentiel. Si, à un moment donné, vous décidez de ne plus utiliser la fonctionnalité de réplication, vous pouvez supprimer les données de réplication.

Comme la synchronisation des répliques doit être terminée avant cela, seul un maître peut faire supprimer la réplication. Les référentiels de répliques, étant des doublons, peuvent être supprimés.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Transfert > Réplication QEA > Supprimer la réplication
-------	--

Supprimer la réplication de votre modèle

Étape	Action
1	Ouvrez le fichier .QEA.
2	Sélectionner: Paramètres > Modèle > Transfert > Réplication QEA > Supprimer la réplication

Notes

- Lors de la suppression de la réplication, il est fortement recommandé de réinitialiser également les ID pour restaurer un modèle de fonctionnement normal.
Contexte : les identifiants d'un modèle répliqué utilisent des nombres aléatoires compris dans la plage acceptée. Il est donc possible qu'un nombre élevé ait été attribué, ce qui signifie que les incréments supplémentaires des identifiants peuvent dépasser la plage d'identifiants de la base de données. Pour plus de détails, consultez la rubrique d'aide *Réinitialiser les incréments automatiques*.

Réplication EAP

La réplication est prise en charge pour les fichiers .eap et .eapx. Ces fichiers sont basés sur le formatage de base de données Microsoft Jet (MS Access) et support la réplication Jet.

Note : avec support réduite de Jet/DAO, en particulier dans les applications 64 bits, la réplication à l'aide du nouveau format de référentiel basé sur des fichiers SQLite d' Enterprise Architect (fichier .qea) est l'option préférée.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Transfert > Réplication
-------	---

Guide

Le processus de configuration de la réplication est fondamentalement le même que pour les fichiers .eap ou .qea. Pour utiliser la réplication :

Facilité	Détail
Créer un maître	Convertissez le projet de base en un modèle de conception.
Créer des répliques	Créez des répliques à partir du modèle de conception. Ces répliques peuvent ensuite être publiées hors site et travaillées selon les besoins.
Synchroniser	Lorsqu'un cycle de travail est terminé, les référentiels de réplique peuvent être renvoyés pour synchronisation avec le référentiel maître. Lors de la synchronisation, toutes les modifications apportées au maître et à la réplique sont propagées dans les deux sens, garantissant qu'elles contiennent toutes deux finalement les mêmes informations.
Règles de fusion Enterprise Architect	Enterprise Architect suit ces règles lors de la fusion : <ul style="list-style-type: none"> • Les ajouts sont cumulatifs ; c'est-à-dire que deux répliques créant chacune trois nouvelles classes donnent lieu à six nouvelles classes après la fusion • Les suppressions prévalent sur les modifications ; si une réplique modifie le nom d'une classe et qu'une autre supprime la classe, la fusion des répliques entraîne la perte de la classe par les deux fichiers Les modifications conflictuelles apparaissent dans la dialogue « Résoudre les conflits de réplication ».
Mises à niveau et répliques	Lorsque vous mettez à niveau votre version d' Enterprise Architect , vous ne devez pas ouvrir de réplique tant que vous n'avez pas ouvert le modèle maître de conception, puis synchronisé les répliques avec le modèle maître ; vous ne pouvez pas mettre à niveau directement une réplique.
Éviter les collisions de changement	Si deux ou plusieurs personnes apportent des modifications au même élément, Enterprise Architect écrase arbitrairement la modification d'une personne par celle de l'autre ; pour éviter cela, différents utilisateurs doivent travailler sur différents Paquetages . Cependant, étant donné Enterprise Architect n'applique pas cette règle, il est

	<p>possible que le travail des utilisateurs soit en conflit. Pour minimiser les difficultés, veuillez note ces directives :</p> <ul style="list-style-type: none">• Si les utilisateurs sont susceptibles d'avoir travaillé dans la même zone du modèle, ils doivent tous deux assister à la synchronisation et confirmer qu'ils sont satisfaits du résultat net• Si de petites informations ont été perdues, elles doivent être saisies dans l'un des modèles fusionnés après la synchronisation• Si une grande quantité d'informations a été perdue (par exemple, une note de classe volumineuse écrasée), utilisez la dialogue « Résoudre les conflits de réplication »
Désactiver ou supprimer Fonctionnalités de réplication	Si vous avez converti un projet en modèle de conception mais que vous souhaitez maintenant désactiver les fonctionnalités de réplication, vous pouvez supprimer la réplication ; assurez-vous de sauvegarder d'abord tous vos fichiers.

Désigner un Maître Référentiel - EAP

La création d'un référentiel maître est la première étape de l'utilisation de la réplication d' Enterprise Architect . Ce processus convertit un référentiel EAP existant en référentiel maître. Ce référentiel maître fournit une base pour la création de répliques EAP qui peuvent être modifiées indépendamment et synchronisées ultérieurement avec le référentiel maître.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Transfert > Réplication EAP > Faire Maître de Conception
-------	--

Créer un master de conception

Étape	Action
1	Effectuez une sauvegarde du projet Enterprise Architect requis.
2	Sélectionnez le projet dans la fenêtre Navigateur .
3	Sélectionnez l'option de menu « Créer Maître de Conception » et suivez les instructions à l'écran.

Créer des répliques - EAP

Une réplique est l'une des nombreuses copies du modèle maître de conception d'un projet Enterprise Architect . Vous créez la copie du projet maître pour que vous ou un autre utilisateur puissiez la modifier indépendamment et la fusionner ultérieurement.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Transfert > Réplication EAP > Créer une nouvelle réplique
-------	---

Créer une réplique

Étape	Action
1	Créez d'abord un modèle maître, puis sélectionnez l'option de menu « Créer une nouvelle réplique » et suivez les instructions à l'écran.
2	Modifiez la réplique au fil du temps et, si nécessaire, renvoyez le fichier pour fusion avec le modèle maître.

Notes

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Gérer les répliques » pour créer une réplique

Synchroniser les répliques - EAP

La synchronisation des répliques combine les modifications apportées à chaque fichier. Vous pouvez :

- Fusionner les modifications apportées à chaque réplique avec le modèle maître de conception, afin qu'un nouvel ensemble de répliques avec toutes les modifications puisse être généré et distribué
- Combinez les modifications apportées à deux répliques, s'il s'avère nécessaire que deux membres de l'équipe combinent leur travail

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Transfert > Réplication EAP > Synchroniser les répliques
-------	--

Synchroniser les répliques

Étape	Action
1	Ouvrez le fichier de projet principal de conception (ou la première réplique requise).
2	Sélectionnez l'option de menu « Synchroniser les répliques ».
3	Localisez et sélectionnez la (deuxième) réplique requise pour fusionner le projet ouvert et la réplique.

Notes

- Les informations sont copiées dans les deux sens, y compris les suppressions, les mises à jour et les insertions ; les deux projets finissent par contenir des informations identiques
- Si ce processus génère des erreurs de « modifications conflictuelles », vous devez réviser et, si nécessaire, résoudre ces conflits.
- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Gérer les répliques » pour créer une réplique

Supprimer la réplication - EAP

La réplication apporte de nombreuses modifications à la structure de la base de données de votre modèle, de sorte que le fichier modèle devient considérablement plus volumineux avec des informations supplémentaires ; vous pouvez donc décider de ne plus utiliser la fonctionnalité de réplication.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Transfert > Réplication EAP > Supprimer la réplication
-------	--

Supprimer la réplication de votre modèle

Étape	Action
1	Ouvrir un fichier .EAP (n'importe quel fichier .EAP, autre que celui dont la réplication a été supprimée) - l'option de menu n'est pas disponible si aucun fichier n'est ouvert.
2	Sélectionnez l'option de menu « Supprimer la réplication ». La dialogue « Supprimer Assistant de réplication » s'affiche.
3	Saisissez le chemin complet et le nom du fichier du projet dont la réplication doit être supprimée. Cliquez sur le bouton Suivant. Si le projet affiche le numéro de version 7.0, cela indique que l'audit est activé. L'audit doit être désactivé avant de continuer (voir <i>Notes</i>).
4	Saisissez le chemin complet et le nom de fichier du modèle Enterprise Architect de base (sans réplication) pour agir comme gabarit . Cliquez sur le bouton Suivant.
5	Saisissez le chemin complet et le nom de fichier requis pour le fichier de sortie. Cliquez sur le bouton Suivant.
6	Sélectionnez si un fichier log doit être créé et, si tel est le cas, entrez un nom de fichier pour le fichier log .
7	Cliquez sur le bouton Exécuter pour commencer la suppression de la réplication. Enterprise Architect crée un nouveau projet contenant toutes les informations du modèle. Votre modèle a maintenant subi une réplication supprimée et devrait être considérablement plus petit.

Notes

- Vous ne pouvez pas supprimer la réplication d'un modèle avec l'audit activé. Si vous souhaitez supprimer la réplication :

1. Désactiver l'audit.
2. Si vous y êtes invité, autorisez Enterprise Architect à restaurer la version de la base de données.
3. Supprimer la réplication.
- Lors de la suppression de la réplication, il est fortement recommandé de réinitialiser également les ID pour restaurer un modèle de fonctionnement normal.
Contexte : les identifiants d'un modèle répliqué utilisent des nombres aléatoires compris dans la plage acceptée. Il est donc possible qu'un nombre élevé ait été attribué, ce qui signifie que les incréments supplémentaires des identifiants peuvent dépasser la plage d'identifiants de la base de données. Pour plus de détails, consultez la rubrique d'aide *Réinitialiser les incréments automatiques* .

Mise à niveau des répliques - EAP

Une nouvelle version d' Enterprise Architect peut contenir des modifications de la structure du projet sous-jacent, telles que davantage tableaux ou des requêtes modifiées. Si vous utilisez la réplication, vous devez faire preuve de prudence lors de votre mise à niveau.

Considérations

Considération	Détail
Ouvrir d'abord le projet Maître de Conception	Après avoir installé la nouvelle version d' Enterprise Architect , il est très important d'ouvrir le master de conception avant d'ouvrir l'une des répliques avec la version mise à jour.
Modifications apportées à la conception de la base de données	Les modifications apportées à la conception de la base de données dans un projet répliqué ne peuvent être effectuées que sur la base de conception principale ; essayer de mettre à jour une réplique au mieux ne fait rien et au pire provoque l'échec de la mise à jour de la base principale.
Propager les changements	Les modifications de conception sont propagées aux répliques la prochaine fois que les répliques sont synchronisées avec le maître.
Alternativement	Une autre stratégie consiste à supprimer la réplication d'une copie du jeu de répliques, à mettre à niveau ce projet et à le convertir en un nouveau modèle maître à partir duquel de nouvelles répliques sont créées.

Résoudre les conflits - EAP

Si deux ou plusieurs personnes travaillent chacune sur le même objet de modèle dans leurs répliques respectives entre les synchronisations, le moteur de réplication rencontre des difficultés pour déterminer quelle modification est la principale. Vous devez sélectionner laquelle des deux modifications conflictuelles vous devez enregistrer dans le Maître de Conception et/ou les répliques, lorsqu'une information substantielle a été remplacée par un utilisateur et que vous souhaitez la récupérer.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Transfert > Réplication EAP > Résoudre les conflits de réplication
-------	--

Considérations

Considération	Détail
Éviter le problème	Assurez-vous que chaque membre de l'équipe travaille toujours dans une zone distincte du modèle au sein de sa réplique.
Vérifier les conflits	Après avoir synchronisé les répliques, ouvrez la dialogue « Résoudre les conflits » (voir tableau suivant) et vérifiez s'il y a eu des conflits.
Réponse aux conflits	<p>Lorsqu'un enregistrement de projet a été modifié de différentes manières par différents utilisateurs, le moteur de réplication sélectionne l'une des valeurs en conflit en fonction des règles du gestionnaire de réplication JET.</p> <p>Cependant, le moteur de réplication stocke les modifications abandonnées et signale le conflit dans la dialogue « Résoudre les conflits » afin que vous puissiez choisir d'intégrer la modification abandonnée à la place.</p> <p>Normalement, il n'est pas nécessaire ni souhaitable d'examiner les conflits, car ils représentent des éléments d'information relativement insignifiants qui peuvent très facilement être modifiés via l'interface normale Enterprise Architect ; par exemple, en déplaçant un élément diagramme .</p> <p>Le seul cas dans lequel la dialogue « Résoudre les conflits » doit être utilisée est lorsqu'une information substantielle a été remplacée par un utilisateur et que vous souhaitez la récupérer.</p>

Résoudre les conflits dans les modifications apportées au même objet de modèle dans deux répliques distinctes

Étape	Action
1	Synchronisez une réplique avec le Maître de Conception et affichez la dialogue « Résoudre les conflits ».

2	Dans la liste « Tableau avec conflits », cliquez sur l'entrée susceptible de contenir les informations perdues.
3	Cliquez sur chaque entrée dans la liste des enregistrements en conflit. Lorsque les informations perdues apparaissent dans la liste Détails du conflit, cliquez sur le bouton Remplacer par conflit.
4	Dans la liste « Enregistrements en conflit », vous pouvez également copier chaque ID de ligne dans le presse-papiers en cliquant avec le bouton droit sur la ligne et en sélectionnant l'option de menu « Copier dans le presse-papiers ». Vous pouvez localiser l'objet en conflit dans la fenêtre Navigateur ou diagrammes , en faisant un clic droit dessus et en sélectionnant l'option ' Rechercher dans Projet Navigateur ' ou ' Rechercher dans Diagrammes '.

Créer un projet dans une base de données MS Access 2007

Avec la sortie d' Enterprise Architect v16, bien qu'il soit toujours possible d'utiliser des référentiels basés sur MS Access 2007 (.ACCDB) à l'aide d'une connexion basée sur ODBC, l'introduction du type de fichier .EADB simplifie grandement le processus de création. Par conséquent, Sparx Systems recommande que tous les nouveaux référentiels basés sur MS Access 2007 soient créés sous le format .EADB. Mais ces instructions restent à des fins historiques.

Le format de base de données .ACCDB a été introduit avec MS Access 2007 et reste le format de toutes les versions de MS Access depuis. Pour Enterprise Architect puisse lire les données d'une base de données MS Access 2007, la machine locale doit disposer du pilote ODBC approprié (*Microsoft Access Driver (*.mdb, *.accdb)*). Le pilote ODBC (et le fichier de prise en charge) sont installés soit en ayant installé MS Access 2007 (ou version ultérieure), soit en ayant installé les redistribuables MS Access 2013 (ou version ultérieure) (parfois appelés Access Database Engine ou ACE). MS Access nécessite une licence, tandis que les redistribuables peuvent être téléchargés gratuitement à partir du [website](#) de Microsoft.

Pour créer un projet dans une base de données MS Access 2007, vous devez suivre ces étapes :

- Étape 1 : Obtenir le fichier EABase.accdb
- Étape 2 : Créer un DSN ODBC
- Étape 3 : Se connecter au Référentiel
- Étape 4 : (facultative) Transférer un référentiel existant dans la base de données MS Access 2007

Prérequis

- *MS Access 2007* (ou version ultérieure) ou *MS Access 2013 Access Database Engine* (ou version ultérieure) est installé sur la machine locale

1. Obtenir le fichier EABase.accdb


Étape	Action
1.1	Téléchargez <i>eabase-XXXX-accdb.zip</i> (où XXXX est le dernier numéro de version du schéma) à partir du website Sparx Systems et décompressez le fichier contenu dans un emplacement temporaire.
1.2	Déplacez le fichier EABaseXXXX.accdb vers un emplacement approprié sur votre disque dur local et renommez en même temps le fichier avec quelque chose de significatif pour le projet en cours.

2. Créer un DSN ODBC

Étape	Action
2.1	Le système d'exploitation Windows comprend deux versions différentes de l'outil d'administration ODBC, l'une pour les applications 32 bits et l'autre pour les applications 64 bits. Vous devez donc ouvrir l'administrateur de sources de données correspondant à l'architecture de votre application Enterprise Architect . Le moyen le plus simple d'y parvenir est d'utiliser l'option de ruban intégrée d' Enterprise Architect : Paramètres > Outils utilisateur > Sources de données ODBC. La fenêtre Administrateur de sources de données ODBC s'affiche.

2.2	Le DSN peut être enregistré en tant que DSN utilisateur ou système. Si vous disposez de privilèges d'administrateur sur la machine locale, nous vous suggérons d'enregistrer le DSN en tant que DSN système. Sinon, votre seule option est de créer un DSN utilisateur.
2.3	Cliquez sur le bouton Ajouter. La dialogue « Créer une nouvelle source de données » s'affiche, vous permettant d'ajouter un nouveau DSN.
2.4	Sélectionnez « Pilote MS Access (*.mdb, *.accdb) » dans la liste. Note : assurez-vous de NE PAS sélectionner « Pilote MS Access (*.mdb) » sans « *.accdb » ; il s'agit de l'ancien pilote et il ne fonctionne pas avec les bases de données MS Access 2007.
2.5	Cliquez sur le bouton Terminer. La dialogue « Configuration ODBC Microsoft Access » s'affiche.
2.6	Saisissez ces détails de configuration : <ul style="list-style-type: none"> • Nom de la source de données : (DSN), un nom unique pour la connexion • Description : (facultatif) description du DSN
2.7	Cliquez sur le bouton Sélectionner pour afficher l'écran Sélectionner la base de données. Utilisez-le pour rechercher et sélectionner le fichier de base de données, qui a été renommé à l'étape 1.2.
2.8	Cliquez sur le bouton OK sur l'écran Sélectionner la base de données.
2.9	Cliquez sur le bouton OK dans l'écran de configuration ODBC de Microsoft Access. Cela enregistrera le DSN ODBC.
2.10	Si le test réussit, cliquez sur le bouton OK pour terminer la configuration. Si le test échoue, révision vos paramètres.

3. Connectez-vous au Référentiel

Étape	Action
3.1	Ouvrez la dialogue « Propriétés de liaison de données » à l'aide de l'une de ces méthodes : <ul style="list-style-type: none"> • Raccourci clavier : Ctrl+O : Se connecter au serveur • Page Démarrage Connexion au serveur (directement vers dialogue « Ouvrir la connexion au serveur ») •  Ouvrir Projet : Se connecter au serveur • Page Démarrage : Gérer des projets : Se connecter au serveur
3.2	Dans l'onglet « Fournisseur », sélectionnez « Fournisseur Microsoft OLE DB pour pilotes ODBC », cliquez sur le bouton Suivant >>.
3.3	Sélectionnez le DSN ODBC défini à l'étape 2 dans la liste déroulante « Utiliser le nom de la source de données » ; cliquez sur le bouton Test la connexion.

3.4	Une fois l'étape 3.3 réussie, cliquez sur le bouton OK pour ouvrir le référentiel. Si le test échoue, révision vos paramètres.
-----	---

4. Transférer le contenu du référentiel existant

Cette étape n'est requise que si votre nouveau référentiel MS Access 2007 doit être chargé avec le contenu d'un autre référentiel, si vous souhaitez

4.1. Effectuer un contrôle d'intégrité du projet

Pour éviter tout problème potentiel de données avec le référentiel source, une vérification de l'intégrité du projet doit être effectuée. Bien que cette étape soit facultative, Sparx Systems recommande de l'effectuer.



Étape	Action
4.1.1	À l'aide Enterprise Architect, ouvrez le fichier source du projet .EAP/.EAPX.
4.1.2	Sélectionnez l'option de ruban « Paramètres > Modèle > Intégrité > Intégrité du projet ».
4.1.3	Assurez-vous que dans le panneau « Action » « Rapport uniquement » est sélectionné, et que toutes les cases à cocher dans le panneau « Vérifications à Exécuter » sont sélectionnées, puis cliquez sur le bouton Aller.
4.1.4	Si Enterprise Architect détecte que le modèle existant contient des problèmes d'intégrité, ceux-ci seront répertoriés dans le panneau principal au bas de le dialogue. Ces problèmes doivent être résolus avant de poursuivre le transfert du projet.

4.2. Transférer le projet source vers un fichier .ACCDB vide

À partir de la version 16.0 Enterprise Architect, il existe une alternative au fichier .accdb plus simple à utiliser : il s'agit du fichier .eadb d'Access. Enterprise Architect utilise .EADB comme extension pour se connecter au fichier à l'aide du pilote ODBC d'Access. Voir la rubrique d'aide *Projets Fichiers Basés*.

Note que si la répllication du fichier .eap ou .eapx est activée, celle-ci doit être supprimée avant d'effectuer le transfert. Consultez la rubrique d'aide *Supprimer la répllication*.

Étape	Action
4.2.1	Enterprise Architect ouvert. (Si la dialogue « Ouvrir Projet » s'affiche, cliquez sur le bouton Annuler pour ouvrir sans projet chargé.)
4.2.2	Sélectionnez l'option de ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Transfert complet du projet via la connexion ». La dialogue « Transfert de projet » s'affiche.
4.2.3	Dans le panneau « Type de transfert », sélectionnez « Fichier vers SGBD ».

4.2.4	<p>Dans le champ « Projet source », cliquez sur le bouton  et recherchez et sélectionnez le nom du fichier .eap ou .eapx à copier dans le référentiel.</p>
4.2.5	<p>À droite du champ « Projet cible », cliquez sur le bouton  et cliquez sur l'option « Assistant de connexion ODBC ».</p> <p>La dialogue ' Propriétés Datalink' s'affiche.</p>
4.2.6	<p>Sélectionnez « Fournisseur OLE DB du moteur de base de données Microsoft Office 12.0 Access » dans la liste.</p> <p>Cliquez sur le bouton Suivant.</p>
4.2.7	<p>Obtenir un projet de base MS Access 2007 vide à partir du Sparx Systems Référentiels DBMS Basé page Web et renommez le fichier en fonction de l'usage prévu.</p>
4.2.8	<p>Sur la page « Détails de la source de données » de la dialogue « Propriétés de Datalink », saisissez le chemin d'accès complet au fichier Access 2007 .ACCDB.</p> <p>Cliquez sur le bouton OK pour revenir à la dialogue « Transfert de projet ».</p>
4.2.9	<p>Si nécessaire, cochez la case « Fichier journal » et saisissez un chemin et un nom de fichier pour le fichier log de transfert de données.</p>
4.2.10	<p>Cliquez sur le bouton Transférer pour commencer le processus de transfert de données.</p> <p>Une fois le processus terminé, vous aurez créé votre projet dans une base de données Access 2007 et pourrez l'ouvrir directement depuis Enterprise Architect , en recherchant l'emplacement du fichier .EADB dans la dialogue « Ouvrir Projet ».</p>

Notes

- La connexion aux référentiels basés sur DBMS est disponible dans les éditions Enterprise Architect Corporate , Unified et Ultimate
- Si vous n'avez pas Access 2007, vous pouvez télécharger le moteur de base de données Access à partir du [Microsoft downloads site](#)

Référentiels Serveur Basé



À mesure que le référentiel Enterprise Architect devient plus volumineux, que le nombre d'utilisateurs simultanés augmente ou que la politique organisationnelle l'exige, il peut être plus approprié d'utiliser un système de gestion de base de données (SGBD) pour stocker le référentiel. Un référentiel basé sur des fichiers peut être créé et utilisé dans n'importe quelle édition d' Enterprise Architect . Cependant, si vous décidez d'utiliser un référentiel basé sur un SGBD, vous devrez utiliser les éditions Corporate , Unified ou Ultimate . Si vous avez commencé modélisation avec un référentiel basé sur des fichiers, Enterprise Architect dispose d'une fonction permettant de transférer votre référentiel de celui-ci vers un référentiel basé sur un serveur, ce qui vous permet de démarrer rapidement. La même interface utilisateur est utilisée pour les référentiels basés sur des fichiers et sur un serveur, de sorte que les applications auront, à toutes fins utiles, la même apparence.

Transfer Type

File to File DBMS to File File to DBMS DBMS to DBMS

Source and Target Projects

Source Project: C:\Users\Stephen Maguire\Documents\Corporate Files\Enterprise Model.eapx

Target Project: DBType=-1;Connect=Provider=MSDASQL.1;Persist Security Info=False;User ID=Master;Data Source=Enterprise Repository;

Logfile

Logfile

Caution: The Target Project will be erased prior to transfer. Please ensure you have backed up target if necessary

Transfer Close Help

Progress:

Les performances du référentiel, telles qu'elles sont perçues par les utilisateurs finaux, dépendent en grande partie de la qualité, de la puissance, de la taille et des performances de l'ordinateur serveur et de l'infrastructure réseau sur laquelle se trouvent le SGBD et l'utilisateur. L'utilisation d'un SGBD sur un réseau à très haute latence (10 ms ou plus) peut entraîner des retards importants et des performances visiblement inférieures. Lorsque la latence du réseau est un problème, Sparx Systems recommande d'utiliser un serveur basé sur le Cloud, car les interactions sont optimisées pour réduire l'effet de la latence du réseau.

Il est également important de noter que chaque référentiel est différent et que même si Sparx Systems fait de son mieux pour maximiser les performances en fonction de ce qui est attendu dans un référentiel, il arrive très rarement que cela ne soit pas optimal. Dans ces rares cas, une révision des index de la base de données serait une bonne pratique pour maximiser la récupération et l'accès aux données. Cela garantira que les utilisateurs finaux bénéficient des meilleures performances possibles même lorsque les modèles contiennent des millions de constructions.

Mettre en place un projet sur un SGBD Référentiel

Pour configurer votre projet sur un référentiel SGBD, vous devez suivre ces étapes :

1. Configurez votre logiciel SGBD et créez une base de données.
2. Créez les tableaux requis dans votre base de données en exécutant un script fourni sur le site Web Sparx Systems .
3. (Pour certains produits SGBD et si vous n'utilisez pas la connexion native Enterprise Architect pour accéder à la base de données) Configurez un pilote ODBC pour activer la connexion au référentiel.
4. Transférer le projet du fichier source vers le référentiel SGBD ; le fichier source peut être :
 - un modèle de base .QEA, .EAP ou .FEAP, pour démarrer un nouveau projet à partir de zéro, ou
 - un fichier de projet précédemment développé, pour déplacer un projet existant dans le référentiel DBMS
5. Connectez-vous à votre référentiel ; nous vous recommandons d'utiliser la connexion native Enterprise Architect pour cela.

Produits SGBD que vous pouvez utiliser

Vous pouvez configurer votre projet sur un référentiel dans :

- Firebird de la v2
- MySQL à partir de la version 5
- MariaDB
- Microsoft SQL Server à partir de 2005, toutes les éditions, y compris Express et Azure SQL Database
- Microsoft Access à partir de 2007
- Oracle à partir de 9i (toutes les éditions)
- PostgreSQL à partir de la version 8

Pour plus d'informations sur la création d'un projet sur un SGBD spécifique de cette liste, voir *Apprenez Plus* .

Notes

- Vous ne pouvez pas déplacer un modèle à partir d'un fichier .eap source d'une version d' Enterprise Architect antérieure à 3.5.0 sans le mettre à jour au préalable
- Avant de continuer, vous devez avoir MDAC 2.6 ou supérieur installé sur votre système
- (Facultatif, mais recommandé) avant de transférer réellement la structure du projet du fichier vers le référentiel, effectuez une vérification de l'intégrité des données du projet sur le fichier

Créer un projet dans une base de données MariaDB

Pour créer un projet dans un référentiel MariaDB, vous devez suivre ces étapes :

- Étape 1 : Créer une base de données et tableaux
- Étape 2 : établir une connexion à la base de données
- Étape 3 : Charger les données initiales

Prérequis

- Une machine avec la version 10.1.2 ou supérieure du serveur MariaDB installée et en cours d'exécution

1. Créer une base de données et tableaux MariaDB

Étape	Action
1.1	<p>Créez une nouvelle base de données vide et configurez-la selon vos préférences, en veillant à configurer le jeu de caractères et le classement corrects. La méthode exacte que vous utilisez pour créer la base de données n'est pas importante dans cette discussion, utilisez donc la méthode la plus pratique ou la plus familière.</p> <p>Par exemple, la commande SQL MariaDB pour créer une nouvelle base de données appelée « ea1558 » est :</p> <pre>> créer le schéma `ea1558`;</pre>
1.2	Ouvrez la console de gestion SQL de votre choix (telle que HeidiSQL) et connectez-vous à la nouvelle base de données.
1.3	Téléchargez EASchema_1558_MySQL.sql depuis le website Sparx Systems et ouvrez-le dans la console de gestion SQL de votre choix.
1.4	Exécuter EASchema_1558_MySQL.sql pour créer les tableaux de base de données requis.

2. Configurer la connexion au référentiel MariaDB

À partir de la version 16 Enterprise Architect il existe maintenant deux manières différentes pour Enterprise Architect de se connecter aux référentiels MariaDB :

- via une connexion native (voir [Native Connection to MariaDB repository](#) pour plus de détails), ou
- via une connexion ADO/ODBC (voir [ODBC Connection to MariaDB repository](#) pour plus de détails)

Note : Sparx Systems recommande les connexions natives car elles sont beaucoup plus simples et ne nécessitent aucun autre logiciel installé ou configuré.

3. Charger les données initiales

Les référentiels Enterprise Architect nécessitent une quantité de base de données de référence pour fonctionner correctement.

Vous pouvez charger ces données initiales de deux manières différentes :

- Transférer l'intégralité du contenu d'un modèle existant dans la nouvelle base de données, ou
- Exécuter le script SQL des données initiales

3.1. Charger les données initiales - Transférer Modèle existant

Si vous choisissez de configurer votre nouvelle base de données avec le contenu d'un modèle existant, Sparx Systems recommande d'effectuer une vérification de l'intégrité du projet sur le modèle existant pour garantir qu'il est « propre » et exempt d'erreurs liées aux données avant d'être copié dans la nouvelle base de données.

L'installation Enterprise Architect fournit un modèle appelé EABase.qea, qui est copié dans le dossier d'installation spécifiquement dans le but de fournir des données de base pour un nouveau modèle. Cependant, si vous avez personnalisé les différentes listes déroulantes dans un autre modèle, vous préférerez peut-être l'utiliser. Quel que soit le modèle que vous choisissez d'utiliser, le processus est le même et est décrit ici.

Étape	Action
3.1.1	Dans Enterprise Architect, ouvrez le référentiel existant et sélectionnez l'option de ruban « Paramètres > Modèle > Intégrité > Intégrité du projet ».
3.1.2	Dans le panneau « Action », sélectionnez le bouton radio « Rapport uniquement », et dans le panneau « Vérifications à Exécuter », sélectionnez toutes les cases à cocher. Cliquez sur le bouton Aller.
3.1.3	Si Enterprise Architect détecte que le modèle existant contient des problèmes d'intégrité, ceux-ci seront répertoriés dans le panneau principal au bas de le dialogue. Ces problèmes doivent être résolus avant de poursuivre le transfert du projet.
3.1.4	Avec Enterprise Architect ouvert, assurez-vous qu'aucun projet n'est chargé en cliquant sur le bouton  et en sélectionnant « Fermer le projet ».
3.1.5	Sélectionnez l'option de ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Transfert complet du projet via la connexion ». La dialogue « Transfert de projet » s'affiche.
3.1.6	Dans le panneau « Type de transfert », sélectionnez « Fichier vers SGBD ».
3.1.7	Dans le champ « Projet source », cliquez sur le bouton  et recherchez le nom du fichier de projet à copier dans le référentiel. Si la réplication est activée pour le fichier .QEA, celle-ci doit être supprimée avant d'effectuer le transfert.
3.1.8	À droite du champ « Projet cible », cliquez sur le bouton  et sélectionnez : <ul style="list-style-type: none"> • « Connexion native » : la dialogue « Ouvrir une connexion au serveur » s'affiche (voir la Native Connection to MariaDB repository Rubrique d'aide pour plus de détails), ou • ' Assistant de connexion ODBC' - La dialogue ' Propriétés Datalink' s'affiche (voir la rubrique d'aide ODBC Connection to MariaDB repository pour plus de détails, en particulier l'étape <i>Se connecter au Référentiel</i>)
3.1.9	Si nécessaire, cochez la case « Fichier journal » et saisissez un chemin et un nom de fichier pour le fichier

	log de transfert de données.
3.1.1 0	Cliquez sur le bouton Transférer pour commencer le processus de transfert de données.
3.1.1 1	Une fois le processus terminé, vous avez créé un projet sur une base de données MariaDB et pouvez maintenant vous y connecter et l'ouvrir depuis Enterprise Architect .

3.2. Charger les données initiales - Script SQL

Le site Web Sparx Systems fournit un script SQL contenant une série d'instructions INSERT qui chargeront une base de données vide avec toutes les données nécessaires à Enterprise Architect .

Étape	Action
3.2.1	Ouvrez la console de gestion SQL de votre choix (telle que HeidiSQL) et connectez-vous à la nouvelle base de données.
3.2.2	Téléchargez le fichier EABase_1558_MySQL.sql depuis le website Sparx Systems et ouvrez-le dans votre console de gestion SQL.
3.2.3	Exécuter EABase_1558_MySQL.sql pour charger les données initiales requises.


Connexion native au référentiel MariaDB

Dans la plupart des installations, les utilisateurs pourront créer des connexions natives à la base de données MariaDB sans avoir besoin d'installer ou de configurer un autre logiciel.

Prérequis

- Un serveur de base de données MariaDB
- Un référentiel Enterprise Architect défini dans le serveur de base de données MariaDB
- Vous connaissez les informations d'identification de l'utilisateur de la base de données qui dispose des autorisations d'accès SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE, EXECUTE et SHOW VIEW au référentiel Enterprise Architect

Accéder

Raccourcis Clavier	Ctrl+O : Se connecter au serveur
Autre	<p>Page Démarrage Connexion au serveur (directement vers dialogue « Ouvrir la connexion au serveur »)</p> <p> Ouvrir Projet : Se connecter au serveur</p> <p>Page Démarrage : Gérer des projets : Se connecter au serveur</p>

Se connecter à Référentiel

Étape	Action
1	Dans Enterprise Architect , ouvrez l'écran « Ouvrir une connexion au serveur » (option du ruban « Liste des projets Ouvrir Projet : Connecter au serveur »).
2	Sélectionnez l'option MariaDB
3	Remplissez les détails de la base de données, y compris le nom du serveur, le port, le nom de la base de données, l'utilisateur de la base de données et le mot de passe
4	<p>Cliquez sur le bouton [Test]. Un message contextuel « Connexion réussie » doit s'afficher, comprenant un résumé des détails de la version du serveur.</p> <p>Si la connexion échoue, le message doit inclure un indice ou une raison pour laquelle elle a échoué. Les raisons répertoriées devront être corrigées avant de continuer.</p>
5	Une fois l'étape 4 réussie, le bouton OK sera activé, cliquez sur [OK] pour ouvrir le référentiel.

Notes

- La connexion aux référentiels basés sur DBMS est disponible dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d'Enterprise Architect

Connexion ODBC au référentiel MariaDB

Pour qu'un client Enterprise Architect puisse ouvrir un référentiel MariaDB à l'aide d'une connexion ODBC, la machine cliente doit avoir le pilote ODBC MySQL installé et un DSN ODBC défini pour la même architecture (32 ou 64 bits) que celle utilisée par Enterprise Architect .

Par exemple, si vous utilisez la version 64 bits d' Enterprise Architect , la machine cliente aura besoin d'un pilote ODBC 64 bits et d'un DSN ODBC 64 bits, mais si vous utilisez la version 32 bits d' Enterprise Architect , un pilote ODBC 32 bits et un DSN seront requis.

Installer le pilote ODBC

Le pilote ODBC n'aura besoin d'être installé qu'une seule fois sur chaque machine cliente. Par conséquent, si votre machine dispose déjà du pilote ODBC MySQL approprié installé, vous pouvez passer à l'étape suivante.

Étape	Action
1	<p>Téléchargez le pilote ODBC MySQL approprié pour votre système d'exploitation et architecture (32 ou 64 bits) d' Enterprise Architect à partir du website MySQL.</p> <p>Note :</p> <ul style="list-style-type: none"> Toutes les versions du pilote ODBC MySQL ne fonctionnent pas correctement avec Enterprise Architect . Notre expérience a déterminé que les versions entre 5.2.4 et 5.3.4 et 8.0.16 et suivantes ont été les plus stables (voir plus de détails dans la section notes ci-dessous). Sparx Systems recommande le pilote ODBC MySQL (au lieu du pilote MariaDB) car il offre de meilleures performances.
2	Exécuter l'installateur du pilote ODBC MySQL en acceptant les valeurs par défaut.

Prérequis

- Un serveur de base de données MariaDB
- Un référentiel Enterprise Architect défini dans le serveur de base de données MariaDB
- Vous connaissez les informations d'identification de l'utilisateur de la base de données qui dispose des autorisations d'accès SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE, EXECUTE et SHOW VIEW au référentiel Enterprise Architect
- Vous connaissez l' architecture (32 ou 64 bits) de votre application Enterprise Architect installée

Installer le pilote ODBC

Le pilote ODBC n'aura besoin d'être installé qu'une seule fois sur chaque machine cliente. Par conséquent, si votre machine dispose déjà du pilote ODBC MySQL approprié installé, vous pouvez passer à l'étape suivante.

Étape	Action
1	<p>Téléchargez le pilote ODBC MySQL approprié pour votre système d'exploitation et architecture (32 ou 64 bits) d' Enterprise Architect à partir du website MySQL.</p> <p>Note :</p> <ul style="list-style-type: none"> Toutes les versions du pilote ODBC MySQL ne fonctionnent pas correctement avec Enterprise

	<p>Architect . Consultez la page Driver Issues pour plus de détails sur les versions qui posent problème.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sparx Systems recommande le pilote ODBC MySQL (au lieu du pilote MariaDB) car il offre de meilleures performances.
2	Exécuter l'installateur du pilote ODBC MySQL en acceptant les valeurs par défaut.

Créer un DSN ODBC

Un DSN ODBC distinct doit être créé pour chaque référentiel MariaDB auquel le client souhaite se connecter.


Un DSN ODBC correspond simplement aux détails d'une base de données (noms du serveur et de la base de données, port et informations d'identification de l'utilisateur), stockés dans le registre et dotés d'un nom unique qui permet aux applications (comme Enterprise Architect) de se connecter facilement aux bases de données.

Étape	Action
1	<p>Le système d'exploitation Windows comprend 2 versions différentes de l'outil d'administration ODBC, l'une pour les applications 32 bits et l'autre pour les applications 64 bits. Vous devez donc ouvrir l'administrateur de sources de données ODBC correspondant à l'architecture de votre application Enterprise Architect . Le moyen le plus simple d'y parvenir est d'utiliser l'option de ruban intégrée d'Enterprise Architect : Paramètres > Outils utilisateur > Sources de données ODBC.</p> <p>La fenêtre Administrateur de sources de données ODBC s'affiche.</p>
2	<p>Le DSN peut être enregistré en tant que DSN utilisateur ou système. Si vous disposez de privilèges d'administrateur sur la machine locale, nous vous suggérons d'enregistrer le DSN en tant que DSN système. Sinon, votre seule option est de créer un DSN utilisateur.</p>
3	<p>Cliquez sur le bouton Ajouter.</p> <p>La dialogue « Créer une nouvelle source de données » s'affiche, vous permettant d'ajouter un nouveau DSN.</p>
4	<p>Sélectionnez le pilote ODBC MySQL approprié (généralement « Pilote Unicode MySQL ODBC xx ») dans la liste.</p>
5	<p>Cliquez sur le bouton Terminer.</p> <p>La dialogue « Connecteur MySQL/ODBC » s'affiche.</p>
6	<p>Saisissez ces détails de configuration :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nom de la source de données : (DSN), un nom unique pour la connexion • Description : (facultatif) description du DSN • Serveur TCP/IP : le nom d'hôte ou l'adresse IP du serveur MariaDB • Port : le port que le serveur MariaDB écoute • Utilisateur et mot de passe : informations d'identification de l'utilisateur de la base de données • Base de données : le nom de la base de données sur le serveur sélectionné
7	<p>Pour définir les options avancées, cliquez sur le bouton Détails>>.</p>
8	<p>Cochez ces cases (le cas échéant) :</p> <ul style="list-style-type: none"> • « Renvoyer les lignes correspondantes au lieu des lignes affectées » (onglet « Connexion » ou « Curseurs/Résultats »)

	<ul style="list-style-type: none"> « Autoriser les grands ensembles de résultats » (onglet « Connexion »)
9	Cliquez sur le bouton Test la connexion pour confirmer que les détails sont corrects.
10	Si le test réussit, cliquez sur le bouton OK pour terminer la configuration. Si le test échoue, révision vos paramètres.

Se connecter au Référentiel

Une fois le pilote ODBC installé et le DSN ODBC défini sur une machine individuelle, le client Enterprise Architect peut ouvrir le référentiel en suivant ces étapes :

Étape	Action
1	Ouvrez la dialogue « Propriétés de liaison de données » à l'aide de l'une de ces méthodes : <ul style="list-style-type: none"> Raccourci clavier : Ctrl+O : Se connecter au serveur Page Démarrage Connexion au serveur (directement vers dialogue « Ouvrir la connexion au serveur »)  Ouvrir Projet : Se connecter au serveur Page Démarrage : Gérer des projets : Se connecter au serveur
2	Dans l'onglet Fournisseur, sélectionnez « Fournisseur Microsoft OLE DB pour pilotes ODBC », cliquez sur [Suivant >>]
3	Sélectionnez le DSN ODBC dans la liste déroulante « Utiliser le nom de la source de données », cliquez sur Test la connexion.
4	Une fois l'étape 3 réussie, cliquez sur [OK] pour ouvrir le référentiel. Si le test échoue, révision vos paramètres.

Notes

- La connexion aux référentiels basés sur DBMS est disponible dans les éditions Enterprise Architect Corporate , Unified et Ultimate

Créer un projet dans une base de données MySQL

Pour créer un projet dans un référentiel MySQL, vous devez suivre ces étapes :

- Étape 1 : Créer une base de données et tableaux
- Étape 2 : établir une connexion à la base de données
- Étape 3 : Charger les données initiales

Prérequis

- Une machine avec un serveur MySQL version 5 ou supérieure installé et en cours d'exécution

1. Créer une base de données MySQL et tableaux

MySQL supporte deux moteurs de stockage différents : InnoDB et MyISAM. Dans les anciennes versions de MySQL, MyISAM était le moteur de stockage par défaut, mais à partir de MySQL v5.5, InnoDB est le moteur par défaut. À partir d'Enterprise Architect v13, Sparx Systems ne fournira plus de mises à jour du script MyISAM et nous recommandons à tous les utilisateurs de choisir InnoDB, car il supporte les transactions et UTF8.

Note : MySQL dispose d'un paramètre (*max_allowed_packet*) qui définit une limite sur la quantité de données qui peut être renvoyée par le serveur de base de données. Pour éviter des problèmes à l'avenir, cette valeur doit être supérieure à l'enregistrement le plus volumineux de votre référentiel. Quelle sera la taille de l'enregistrement le plus volumineux ? Nous ne pouvons pas vous conseiller à ce sujet, cela dépend de la façon dont vous utilisez Enterprise Architect . En général, les éléments les plus volumineux sont des documents et des images intégrés ou lignes de base de grands Paquetages . Il n'est pas rare que les clients exigent un *max_allowed_packet* de 128 Mo ou, dans certains environnements, même plus que cela.

Étape	Action
1.1	<p>Créez une nouvelle base de données vide et configurez-la selon vos préférences, en veillant à configurer le jeu de caractères et le classement corrects. La méthode exacte que vous utilisez pour créer la base de données n'est pas importante dans cette discussion, utilisez donc la méthode la plus pratique ou la plus familière.</p> <p>Par exemple, la commande MySQL SQL pour créer une nouvelle base de données appelée « ea1558 » est :</p> <pre>> créer le schéma `ea1558`;</pre>
1.2	Ouvrez la console de gestion SQL de votre choix (telle que MySQL Établi) et connectez-vous à la nouvelle base de données.
1.3	Téléchargez EASchema_1558_MySQL.sql depuis le website Sparx Systems et ouvrez-le dans la console de gestion SQL de votre choix.
1.4	Exécuter EASchema_1558_MySQL.sql pour créer les tableaux de base de données requis.

2. Configurer la connexion au référentiel MySQL

À partir de la version 16 Enterprise Architect il existe maintenant deux manières différentes pour Enterprise Architect de se connecter aux référentiels MySQL :

- via une connexion native (voir [Native Connection to MySQL repository](#) pour plus de détails), ou
- via une connexion ADO/ODBC (voir [ODBC Connection to MySQL repository](#) pour plus de détails)

Note : Sparx Systems recommande les connexions natives car elles sont beaucoup plus simples et ne nécessitent aucun autre logiciel installé ou configuré.

3. Configurer les données initiales

Les référentiels Enterprise Architect nécessitent une quantité de base de données de référence pour fonctionner correctement.



Vous pouvez charger ces données initiales de deux manières différentes :


- Transférer l'intégralité du contenu d'un modèle existant dans la nouvelle base de données, ou
- Exécuter le script SQL des données initiales

3.1 Charger les données initiales - Transférer Modèle existant

Si vous choisissez de configurer votre nouvelle base de données avec le contenu d'un modèle existant, Sparx Systems recommande d'effectuer une vérification de l'intégrité du projet sur le modèle existant pour garantir qu'il est « propre » et exempt d'erreurs liées aux données avant d'être copié dans la nouvelle base de données.

L'installation Enterprise Architect fournit un modèle appelé EABase.qea, qui est copié dans le dossier d'installation spécifiquement dans le but de fournir des données de base pour un nouveau modèle. Cependant, si vous avez personnalisé les différentes listes déroulantes dans un autre modèle, vous préférerez peut-être l'utiliser. Quel que soit le modèle que vous choisissez d'utiliser, le processus est le même et est décrit ici.

Étape	Action
3.1.1	Dans Enterprise Architect , ouvrez le référentiel existant et sélectionnez l'option de ruban « Paramètres > Modèle > Intégrité > Intégrité du projet ».
3.1.2	Dans le panneau « Action », sélectionnez le bouton radio « Rapport uniquement », et dans le panneau « Vérifications à Exécuter », cochez toutes les cases. Cliquez sur le bouton Aller.
3.1.3	Si Enterprise Architect détecte que le modèle existant contient des problèmes d'intégrité, ceux-ci seront répertoriés dans le panneau principal au bas de le dialogue . Ces problèmes doivent être résolus avant de poursuivre le transfert du projet.
3.1.4	Avec Enterprise Architect ouvert, assurez-vous qu'aucun projet n'est chargé en cliquant sur le bouton  et en sélectionnant « Fermer le projet ».
3.1.5	Sélectionnez l'option de ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Transfert complet du projet via la connexion ». La dialogue « Transfert de projet » s'affiche.
3.1.6	Dans le panneau « Type de transfert », sélectionnez « Fichier vers SGBD ».
3.1.7	Dans le champ « Projet source », cliquez sur le bouton  et recherchez le nom du fichier de projet à copier dans le référentiel.

	Si la réplication est activée pour le fichier, celle-ci doit être supprimée avant d'effectuer le transfert.
3.1.8	<p>À droite du champ « Projet cible », cliquez sur le bouton  et sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • « Connexion native » : la dialogue « Ouvrir une connexion au serveur » s'affiche (voir la Native Connection to MySQL repository Rubrique d'aide pour plus de détails), ou • ' Assistant de connexion ODBC' - La dialogue ' Propriétés Datalink' s'affiche (voir la rubrique d'aide ODBC Connection to MySQL repository pour plus de détails, en particulier l'étape <i>Se connecter au Référentiel</i>)
3.1.9	Si nécessaire, cochez la case « Fichier journal » et saisissez un chemin et un nom de fichier pour le fichier log de transfert de données.
3.1.10	Cliquez sur le bouton Transférer pour commencer le processus de transfert de données.
3.1.11	Une fois le processus terminé, vous avez créé un projet sur une base de données MySQL et pouvez maintenant vous y connecter et l'ouvrir depuis Enterprise Architect .

3.2 Charger les données initiales - Script SQL

Le site Web Sparx Systems fournit un script SQL contenant une série d'instructions INSERT qui chargeront une base de données vide avec toutes les données nécessaires à Enterprise Architect .

Étape	Action
3.2.1	Ouvrez la console de gestion SQL de votre choix (telle que MySQL Établi) et connectez-vous à la nouvelle base de données.
3.2.2	Téléchargez le fichier EABase_1558_MySQL.sql depuis le website Sparx Systems et ouvrez-le dans votre console de gestion SQL.
3.2.3	Exécuter EABase_1558_MySQL.sql pour charger les données initiales requises.


Connexion native au référentiel MySQL

Dans la plupart des installations, les utilisateurs pourront créer des connexions natives à la base de données MySQL sans avoir besoin d'installer ou de configurer un autre logiciel.

Prérequis

- Un serveur de base de données MySQL
- Un référentiel Enterprise Architect défini dans le serveur de base de données MySQL
- Vous connaissez les informations d'identification de l'utilisateur de la base de données qui dispose des autorisations d'accès SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE, EXECUTE et SHOW VIEW au référentiel Enterprise Architect

Accéder

Raccourcis Clavier	Ctrl+O : Se connecter au serveur
Autre	<p>Page Démarrage Connexion au serveur (directement vers dialogue « Ouvrir la connexion au serveur »)</p>  Ouvrir Projet : Se connecter au serveur Page Démarrage : Gérer des projets : Se connecter au serveur

Se connecter à Référentiel

1	Dans Enterprise Architect , ouvrez l'écran « Ouvrir une connexion au serveur » (option du ruban « Liste des projets Ouvrir Projet : Connecter au serveur »).
2	Sélectionnez l'option MySQL
3	Remplissez les détails de la base de données, y compris le nom du serveur, le port, le nom de la base de données, l'utilisateur de la base de données et le mot de passe
4	<p>Cliquez sur le bouton [Test]. Un message contextuel « Connexion réussie » doit s'afficher, comprenant un résumé des détails de la version du serveur.</p> <p>Si la connexion échoue, le message doit inclure un indice ou une raison pour laquelle elle a échoué. Les raisons répertoriées devront être corrigées avant de continuer.</p>
5	Une fois l'étape 4 réussie, le bouton OK sera activé, cliquez sur [OK] pour ouvrir le référentiel.

Notes

- La connexion aux référentiels basés sur DBMS est disponible dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d'Enterprise Architect

Connexion ODBC au référentiel MySQL

Pour qu'un client Enterprise Architect puisse ouvrir un référentiel MySQL à l'aide d'une connexion ODBC, la machine cliente doit avoir le pilote ODBC MySQL installé et un DSN ODBC défini pour la même architecture (32 ou 64 bits) que celle utilisée par Enterprise Architect .

Par exemple, si vous utilisez la version 64 bits d' Enterprise Architect , la machine cliente aura besoin d'un pilote ODBC 64 bits et d'un DSN ODBC 64 bits, mais si vous utilisez la version 32 bits d' Enterprise Architect , un pilote ODBC 32 bits et un DSN seront requis.

Prérequis

- Un serveur de base de données MySQL
- Un référentiel Enterprise Architect défini dans le serveur de base de données MySQL
- Vous connaissez les informations d'identification de l'utilisateur de la base de données qui dispose des autorisations d'accès SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE, EXECUTE et SHOW VIEW au référentiel Enterprise Architect
- Vous connaissez l' architecture (32 ou 64 bits) de votre application Enterprise Architect installée

Installer le pilote ODBC

Le pilote ODBC n'aura besoin d'être installé qu'une seule fois sur chaque machine cliente. Par conséquent, si votre machine dispose déjà du pilote ODBC MySQL approprié installé, vous pouvez passer à l'étape suivante.

Étape	Action
1	<p>Téléchargez le pilote ODBC MySQL approprié pour votre système d'exploitation et architecture (32 ou 64 bits) d' Enterprise Architect à partir du website MySQL.</p> <p>Note :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Toutes les versions du pilote ODBC MySQL ne fonctionnent pas correctement avec Enterprise Architect . Consultez la page Driver Issues pour plus de détails sur les versions qui posent problème.
2	Exécuter l'installateur du pilote ODBC MySQL en acceptant les valeurs par défaut.

Créer un DSN ODBC

Un DSN ODBC distinct doit être créé pour chaque référentiel MySQL auquel le client souhaite se connecter.

Un DSN ODBC correspond simplement aux détails d'une base de données (noms du serveur et de la base de données, port et informations d'identification de l'utilisateur), stockés dans le registre et dotés d'un nom unique qui permet aux applications (comme Enterprise Architect) de se connecter facilement aux bases de données.


Étape	Action
1	<p>Le système d'exploitation Windows comprend 2 versions différentes de l'outil d'administration ODBC, l'une pour les applications 32 bits et l'autre pour les applications 64 bits. Vous devez donc ouvrir l'administrateur de sources de données ODBC correspondant à l' architecture de votre application Enterprise Architect . Le moyen le plus simple d'y parvenir est d'utiliser l'option de ruban intégrée d' Enterprise Architect : Paramètres > Outils utilisateur > Sources de données ODBC.</p>

	La fenêtre Administrateur de sources de données ODBC s'affiche.
2	Le DSN peut être enregistré en tant que DSN utilisateur ou système. Si vous disposez de privilèges d'administrateur sur la machine locale, nous vous suggérons d'enregistrer le DSN en tant que DSN système. Sinon, votre seule option est de créer un DSN utilisateur.
3	Cliquez sur le bouton Ajouter. La dialogue « Créer une nouvelle source de données » s'affiche, vous permettant d'ajouter un nouveau DSN.
4	Sélectionnez le pilote ODBC MySQL approprié (généralement « Pilote Unicode MySQL ODBC xx ») dans la liste.
5	Cliquez sur le bouton Terminer. La dialogue « Connecteur MySQL/ODBC » s'affiche.
6	Saisissez ces détails de configuration : <ul style="list-style-type: none"> • Nom de la source de données : (DSN), un nom unique pour la connexion • Description : (facultatif) description du DSN • Serveur TCP/IP : le nom d'hôte ou l'adresse IP du serveur MariaDB • Port : le port que le serveur MariaDB écoute • Utilisateur et mot de passe : informations d'identification de l'utilisateur de la base de données • Base de données : le nom de la base de données sur le serveur sélectionné
7	Pour définir les options avancées, cliquez sur le bouton Détails>>.
8	Cochez ces cases (le cas échéant) : <ul style="list-style-type: none"> • « Renvoyer les lignes correspondantes au lieu des lignes affectées » (onglet « Connexion » ou « Curseurs/Résultats ») • « Autoriser les grands ensembles de résultats » (onglet « Connexion »)
9	Cliquez sur le bouton Test la connexion pour confirmer que les détails sont corrects.
10	Si le test réussit, cliquez sur le bouton OK pour terminer la configuration. Si le test échoue, révision vos paramètres.

Se connecter au Référentiel

Une fois le pilote ODBC installé et le DSN ODBC défini sur une machine individuelle, le client Enterprise Architect peut ouvrir le référentiel en suivant ces étapes :

Étape	Action
1	Ouvrez la dialogue « Propriétés de liaison de données » à l'aide de l'une de ces méthodes : <ul style="list-style-type: none"> • Raccourci clavier : Ctrl+O : Se connecter au serveur • Page Démarrage Connexion au serveur (directement vers dialogue « Ouvrir la connexion au serveur »)

	<ul style="list-style-type: none">•  Ouvrir Projet : Se connecter au serveur• Page Démarrage : Gérer des projets : Se connecter au serveur
2	Dans l'onglet Fournisseur, sélectionnez « Fournisseur Microsoft OLE DB pour pilotes ODBC », cliquez sur [Suivant >>]
3	Sélectionnez le DSN ODBC dans la liste déroulante « Utiliser le nom de la source de données », cliquez sur Test la connexion.
4	Une fois l'étape 3 réussie, cliquez sur [OK] pour ouvrir le référentiel. Si le test échoue, révision vos paramètres.

Notes

- La connexion aux référentiels basés sur DBMS est disponible dans les éditions Enterprise Architect Corporate , Unified et Ultimate

Créer un projet dans une base de données Oracle

Pour créer un projet dans un référentiel Oracle, vous devez suivre ces étapes :

- Étape 1 : créer un utilisateur de base de données pour posséder les tableaux Enterprise Architect
- Étape 2 : établir une connexion au référentiel
- Étape 3 : Charger les données initiales

Prérequis

- Une machine avec Oracle 9i ou supérieur installé et en cours d'exécution
- Oracle Client installé sur la machine cliente ; si vous n'utilisez pas la connexion native, assurez-vous que les pilotes OLE DB sont installés (vous pouvez télécharger les pilotes à partir du site Web Oracle Technology Network, dans le cadre du paquetage Oracle Data Access Components (ODAC) ; voir *Apprenez Plus*)

1. Créer une base de données Référentiel

Étape	Action
1.1	Créez un utilisateur de base de données Oracle pour posséder le tableau Enterprise Architect et configurez-le selon vos préférences, en veillant à configurer le jeu de caractères et le classement corrects. La méthode exacte que vous utilisez pour créer la base de données n'est pas importante dans cette discussion, utilisez donc la méthode la plus pratique ou la plus familière.
1.2	Ouvrez la console de gestion SQL de votre choix (telle qu'Oracle SQL Developer) et connectez-vous au nouveau référentiel Enterprise Architect .
1.3	Téléchargez le fichier EASchema_1558_Oracle.sql depuis le website Sparx Systems et ouvrez-le dans votre console de gestion SQL.
1.4	Exécuter EASchema_1558_Oracle.sql pour créer les tableaux de base de données requis.

2. Configurer la connexion au référentiel Oracle

À partir de la version 16 Enterprise Architect il existe maintenant une troisième manière pour Enterprise Architect de se connecter aux référentiels Oracle :

- via une connexion native (voir [Native Connection to Oracle Repository](#) pour plus de détails), ou
- via une connexion ADO/OLEDB (voir [OLE DB Connection to Oracle Repository](#) pour plus de détails)
- via une connexion ADO/ODBC (voir [ODBC Connection to Oracle Repository](#) pour plus de détails)

Note : Sparx Systems recommande les connexions natives car elles sont beaucoup plus simples et ne nécessitent aucun autre logiciel installé ou configuré.

3. Charger les données initiales

Les référentiels Enterprise Architect nécessitent une quantité de base de données de référence pour fonctionner correctement.



Vous pouvez configurer ces données initiales de deux manières différentes :

- Transférer l'intégralité du contenu d'un modèle existant dans la nouvelle base de données, ou
- Exécuter le script SQL des données initiales

3.1 Charger les données initiales - Transférer Modèle existant

Si vous choisissez de configurer votre nouvelle base de données avec le contenu d'un modèle existant, Sparx Systems recommande d'effectuer une vérification de l'intégrité du projet sur le modèle existant pour garantir qu'il est « propre » et exempt d'erreurs liées aux données avant d'être copié dans la nouvelle base de données.

L'installation Enterprise Architect fournit un modèle appelé EABase.qea, qui est copié dans le dossier d'installation spécifiquement dans le but de fournir des données de base pour un nouveau modèle. Cependant, si vous avez personnalisé les différentes listes déroulantes dans un autre modèle, vous préférerez peut-être l'utiliser. Quel que soit le modèle que vous choisissez d'utiliser, le processus est le même et est décrit ici.

Étape	Action
3.1.1	Dans Enterprise Architect , ouvrez le référentiel existant et sélectionnez « Paramètres > Modèle > Intégrité > Intégrité du projet » dans le ruban.
3.1.2	Assurez-vous que le panneau « Action » est défini sur « Rapport uniquement » et que tous les éléments de « Vérifications à Exécuter » sont activés, puis cliquez sur le bouton Aller.
3.1.3	Si Enterprise Architect détecte que le modèle existant contient des problèmes d'intégrité, ceux-ci seront répertoriés dans le panneau principal au bas de le dialogue . Ces problèmes doivent être résolus avant de poursuivre le transfert du projet.
3.1.4	Avec Enterprise Architect ouvert, assurez-vous qu'aucun projet n'est chargé en sélectionnant « Fermer le projet » à partir du bouton  .
3.1.5	Sélectionnez l'option de ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Transfert complet du projet via la connexion ». La dialogue « Transfert de projet » s'affiche.
3.1.6	Dans le panneau « Type de transfert », sélectionnez « Fichier vers SGBD ».
3.1.7	À droite du champ « Projet source », cliquez sur le bouton  et recherchez le nom du fichier de projet à copier dans Oracle. Si la réplication est activée pour le fichier .QEA, celle-ci doit être supprimée avant d'effectuer le transfert.
3.1.8	À droite du champ « Projet cible », cliquez sur le bouton  et sélectionnez : <ul style="list-style-type: none"> • « Connexion native » : la dialogue « Ouvrir une connexion au serveur » s'affiche (consultez la rubrique d'aide <i>Connexion native au référentiel Oracle</i> , puis reprenez à l'étape 3.1.13), ou, si vous utilisez le DSN ODBC • ' Assistant de connexion ODBC' - La dialogue ' Propriétés Datalink' s'affiche (voir la rubrique d'aide <i>Connexion OLEDB au référentiel Oracle</i> pour plus de détails, en particulier l'étape Se connecter au Référentiel) • ' Assistant de connexion ODBC' - La dialogue ' Propriétés Datalink' s'affiche (voir la rubrique d'aide

	<i>Connexion ODBC au référentiel Oracle</i> pour plus de détails, en particulier l'étape Connexion au Référentiel)
3.1.9	Si nécessaire, cochez la case « Fichier journal » et saisissez un chemin et un nom de fichier pour le fichier log de transfert de données.
3.1.10	Cliquez sur le bouton Transférer pour commencer le processus de transfert de données.
3.1.11	Une fois le processus terminé, vous avez créé un projet sur une base de données Oracle et pouvez maintenant vous y connecter et l'ouvrir depuis Enterprise Architect .

3.2. Charger les données initiales - Script SQL

Étape	Action
3.2.1	Ouvrez la console de gestion SQL de votre choix (telle que SQL Developer) et log -vous en tant que propriétaire du référentiel Enterprise Architect nouvellement créé.
3.2.2	Téléchargez le fichier EABase_1558_Oracle.sql depuis le website Sparx Systems et ouvrez-le dans votre console de gestion SQL.
3.2.3	Exécuter EABase_1558_Oracle.sql pour charger les données initiales requises.

Notes

- Lors du transfert d'un projet vers Oracle, vous devez disposer des droits d'accès pour exécuter la commande CREATE SEQUENCE


Connexion native à Oracle Référentiel

Dans la plupart des installations, les utilisateurs pourront créer des connexions natives aux référentiels Oracle sans avoir besoin d'installer ou de configurer un autre logiciel.

Prérequis

- Un serveur de base de données Oracle
- Un référentiel Enterprise Architect défini dans le serveur de base de données Oracle
- Vous connaissez les informations d'identification de l'utilisateur de la base de données qui dispose des autorisations d'accès SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE et EXECUTE au référentiel Enterprise Architect

Accéder

Raccourcis Clavier	Ctrl+O : Se connecter au serveur
Autre	<p>Page Démarrage Connexion au serveur (directement vers dialogue « Ouvrir la connexion au serveur »)</p> <p> Ouvrir Projet : Se connecter au serveur</p> <p>Page Démarrage : Gérer des projets : Se connecter au serveur</p>

Se connecter à Référentiel

Étape	Action
1	Dans Enterprise Architect, ouvrez l'écran « Ouvrir une connexion au serveur » (option du ruban « Liste des projets Ouvrir Projet : Connecter au serveur »).
2	Sélectionnez l'option Oracle
3	<p>Remplissez les détails du référentiel, notamment :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nom du serveur : le nom de l'hôte ou l'adresse IP du serveur Oracle • Nom de la base de données : le nom de la base de données sur le serveur sélectionné (dans les versions plus récentes d'Oracle, appelez la base de données enfichable) • Port : le port que le serveur Oracle écoute • Utilisateur et mot de passe : informations d'identification de l'utilisateur de la base de données
4	<p>Cliquez sur le bouton [Test]. Un message contextuel « Connexion réussie » doit s'afficher, comprenant un résumé des détails de la version du serveur.</p> <p>Si la connexion échoue, le message doit inclure un indice ou une raison pour laquelle elle a échoué. Les raisons répertoriées devront être corrigées avant de continuer.</p> <p>Note - Les exigences minimales sont :</p>

	<ul style="list-style-type: none">• Windows 8 (les versions antérieures ne prennent pas support le pilote de base de données sous-jacent, si vous avez besoin d'une connectivité à partir de Windows 7 , vous devrez utiliser OLEDB ou ODBC)
5	Une fois l'étape 4 réussie, le bouton OK sera activé, cliquez sur [OK] pour ouvrir le référentiel.

Notes

- La connexion aux référentiels basés sur DBMS est disponible dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d'Enterprise Architect

Connexion OLE DB à Oracle Référentiel


Pour qu'un client Enterprise Architect puisse ouvrir un référentiel Oracle à l'aide d'une connexion OLE DB, la machine cliente doit avoir le client Oracle (y compris le pilote OLE DB) installé pour la même architecture (32 ou 64 bits) qu'Enterprise Architect utilise.

Par exemple, si vous utilisez la version 64 bits d' Enterprise Architect , la machine cliente aura besoin d'un pilote OLE DB 64 bits, mais si vous utilisez la version 32 bits d' Enterprise Architect , un pilote OLE DB 32 bits sera requis.

Prérequis

- Un serveur de base de données Oracle
- Un référentiel Enterprise Architect défini dans le serveur de base de données Oracle
- Vous connaissez les informations d'identification de l'utilisateur de la base de données qui dispose des autorisations d'accès SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE, EXECUTE au référentiel Enterprise Architect
- Le client Oracle est déjà installé sur la machine cliente ; assurez-vous que les pilotes OLE DB sont installés (vous pouvez télécharger les pilotes à partir du site Web Oracle Technology Network, dans le cadre du paquetage Oracle Data Access Components (ODAC) - voir *Apprenez Plus*)

Accéder

Raccourcis Clavier	Ctrl+O : Flèche déroulante Se connecter au serveur : Assistant de connexion ODBC
Autre	 : Ouvrir Projet : Flèche déroulante de connexion au serveur : Assistant de connexion ODBC Page Démarrage : Gérer les projets : Flèche déroulante Se connecter au serveur : Assistant de connexion ODBC

Installer le pilote OLE DB

Le pilote OLE DB n'aura besoin d'être installé qu'une seule fois sur chaque machine cliente. Par conséquent, si votre machine dispose déjà du client Oracle approprié (et du pilote OLE DB) installé, vous pouvez passer à l'étape suivante.

Étape	Action
1	Téléchargez le client instantané Oracle approprié à votre système d'exploitation et à architecture (32 ou 64 bits) d' Enterprise Architect à partir du website Oracle. Note : <ul style="list-style-type: none"> • L'installation et la configuration du client instantané Oracle ne sont pas une tâche simple. Il est donc préférable de faire appel à des personnes ayant déjà effectué cette tâche. Malheureusement, Sparx Systems ne peut pas fournir support pour les logiciels d'autres fournisseurs.
2	Exécuter le programme d'installation d'Oracle Instant Client, en veillant à inclure le composant du pilote Oracle OLE DB, et effectuez toutes les configurations client nécessaires aux applications pour utiliser ce pilote.

Se connecter au Référentiel

Étape	Action
1	<p>Dans la dialogue « Ouvrir Projet », sélectionnez l'option « Assistant de connexion ODBC » disponible sous la liste déroulante Se connecter au serveur.</p> <p>L'écran Propriétés de liaison de données s'affiche</p>
2	<p>Sélectionnez le fournisseur Oracle pour OLE DB dans la liste de l'onglet Fournisseur.</p> <p>Note :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ne sélectionnez pas « Fournisseur Microsoft OLE DB pour Oracle », cela ne fonctionnera pas correctement.
3	<p>Cliquez sur le bouton Suivant>>.</p> <p>L'onglet « Connexion » s'affiche.</p>
4	<p>Dans le champ « Source de données », entrez le nom du service Oracle (tel que défini dans votre TNSNAMES.ORA) de votre base de données.</p>
5	<p>Saisissez les informations d'identification du propriétaire du référentiel Oracle (c'est-à-dire le nom d'utilisateur et le mot de passe), cochez l'option <i>Autoriser l'enregistrement du mot de passe</i> .</p>
6	<p>Cliquez sur le bouton Test la connexion pour confirmer que les détails sont corrects.</p>
7	<p>Si le test échoue, révissez vos paramètres.</p> <p>Si le test réussit, cliquez sur le bouton OK .</p>
8	<p>Selon la manière dont la connexion au processus Oracle a été démarrée, la dialogue « Nom et Type de connexion » peut s'afficher ; si c'est le cas, renseignez le nom et, si nécessaire, cochez l'option « Crypter la String de connexion ».</p> <p>Le nom saisi sera la valeur affichée dans le panneau « Projets récents » de la dialogue « Ouvrir Projet », tandis que l'option « Crypter la string de connexion » masque les détails de connexion de la base de données, ce qui est utile pour garder les détails secrets lorsque vous partagez la string de connexion avec d'autres utilisateurs.</p>

Notes

- La connexion aux référentiels basés sur DBMS est disponible dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate
- Enterprise Architect supporte le pilote Oracle OLE DB officiel et non le pilote « Microsoft OLE DB Provider for Oracle » fourni avec Windows

Connexion ODBC à Oracle Référentiel


Pour qu'un client Enterprise Architect puisse ouvrir un référentiel Oracle à l'aide d'une connexion ODBC, la machine cliente doit avoir le client Oracle (y compris le pilote ODBC) installé et un DSN ODBC défini pour la même architecture (32 ou 64 bits) que celle utilisée par Enterprise Architect .

Par exemple, si vous utilisez la version 64 bits d' Enterprise Architect , la machine cliente aura besoin d'un pilote ODBC 64 bits et d'un DSN ODBC 64 bits, mais si vous utilisez la version 32 bits d' Enterprise Architect , un pilote ODBC 32 bits et un DSN seront requis.

Prérequis

- Un serveur de base de données Oracle
- Un référentiel Enterprise Architect défini dans le serveur de base de données Oracle
- Vous connaissez les informations d'identification de l'utilisateur de la base de données qui dispose des autorisations d'accès SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE, EXECUTE au référentiel Enterprise Architect
- Le client Oracle est déjà installé sur la machine cliente ; assurez-vous que les pilotes OLE DB sont installés (vous pouvez télécharger les pilotes à partir du site Web Oracle Technology Network, dans le cadre du paquetage Oracle Data Access Components (ODAC) - voir *Apprenez Plus*)

Accéder

Raccourcis Clavier	Ctrl+O : Flèche déroulante Se connecter au serveur : Assistant de connexion ODBC
Autre	 : Ouvrir Projet : Flèche déroulante de connexion au serveur : Assistant de connexion ODBC Page Démarrage : Gérer les projets : Flèche déroulante Se connecter au serveur : Assistant de connexion ODBC

Installer le pilote ODBC

Le pilote ODBC n'aura besoin d'être installé qu'une seule fois sur chaque machine cliente. Par conséquent, si votre machine dispose déjà du client Oracle approprié (et du pilote ODBC) installé, vous pouvez passer à l'étape suivante.

Étape	Action
1	Téléchargez le client instantané Oracle approprié à votre système d'exploitation et à architecture (32 ou 64 bits) d' Enterprise Architect à partir du website Oracle. Note : <ul style="list-style-type: none"> • L'installation et la configuration du client instantané Oracle ne sont pas une tâche simple. Il est donc préférable de faire appel à des personnes ayant déjà effectué cette tâche. Malheureusement, Sparx Systems ne peut pas fournir support pour les logiciels d'autres fournisseurs.
2	Exécuter le programme d'installation d'Oracle Instant Client, en veillant à inclure le composant pilote Oracle ODBC, et effectuez toutes les configurations client nécessaires aux applications pour utiliser ce pilote.

Créer un DSN ODBC

Un DSN ODBC distinct doit être créé pour chaque référentiel Oracle auquel le client souhaite se connecter.


Un DSN ODBC correspond simplement aux détails de la base de données (noms du serveur et de la base de données, port et informations d'identification de l'utilisateur), stockés dans le registre et dotés d'un nom unique qui permet aux applications (comme Enterprise Architect) de se connecter facilement aux bases de données.

Étape	Action
1	Le système d'exploitation Windows comprend 2 versions différentes de l'outil d'administration ODBC, l'une pour les applications 32 bits et l'autre pour les applications 64 bits. Vous devez donc ouvrir l'administrateur de sources de données ODBC correspondant à l'architecture de votre application Enterprise Architect . Le moyen le plus simple d'y parvenir est d'utiliser l'option du ruban intégré d'Enterprise Architect : Paramètres > Outils utilisateur > Sources de données ODBC. La fenêtre Administrateur de sources de données ODBC s'affiche.
2	Cliquez sur le bouton Ajouter. La dialogue « Créer une nouvelle source de données » s'affiche, vous permettant d'ajouter un nouveau DSN.
3	Sélectionnez le pilote ODBC Oracle approprié dans la liste.
4	Cliquez sur le bouton Terminer. La dialogue « Configuration du pilote ODBC Oracle » s'affiche.
5	Saisissez ces détails de configuration : <ul style="list-style-type: none"> • Nom de la source de données : (DSN), un nom unique pour la connexion • Description : (facultatif) description du DSN • Nom du service TNS : le nom du service Oracle (tel que défini dans TNSNAMES.ORA) de la base de données Oracle • ID utilisateur : le propriétaire de la base de données du référentiel
6	Cliquez sur le bouton [Test la connexion], vous serez alors invité à saisir le mot de passe de l'utilisateur, entrez le mot de passe et cliquez sur [OK] pour confirmer que les détails sont corrects.
7	Si le test réussit, cliquez sur le bouton OK pour terminer la configuration. Si le test échoue, révision vos paramètres.

Se connecter au Référentiel

Une fois le pilote ODBC installé et le DSN ODBC défini sur une machine individuelle, le client Enterprise Architect peut ouvrir le référentiel selon ces étapes :

Étape	Action
1	Ouvrez la dialogue « Propriétés de liaison de données » à l'aide de l'une de ces méthodes :

	<p>Raccourci clavier : Ctrl+O : Se connecter au serveur</p> <p>Page Démarrage Connexion au serveur (directement vers dialogue « Ouvrir la connexion au serveur »)</p> <p> Ouvrir Projet : Se connecter au serveur</p> <p>Page Démarrage : Gérer des projets : Se connecter au serveur</p>
2	Dans l'onglet Fournisseur, sélectionnez « Fournisseur Microsoft OLE DB pour pilotes ODBC », cliquez sur [Suivant >>]
3	Sélectionnez le DSN ODBC dans la liste déroulante « <i>Utiliser le nom de la source de données</i> », cliquez sur Test la connexion.
4	Une fois l'étape 3 réussie, cliquez sur [OK] pour ouvrir le référentiel. Si le test échoue, révision vos paramètres.

Notes

- La connexion aux référentiels basés sur DBMS est disponible dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate
- En règle générale, Sparx Systems recommande généralement l'utilisation du pilote Oracle OLE DB plutôt que du pilote Oracle ODBC en raison de meilleures performances

Créer un projet dans une base de données PostgreSQL

Pour créer un projet dans un référentiel sur PostgreSQL, vous devez suivre ces étapes :

- Étape 1 : Créer une base de données et tableaux
- Étape 2 : établir une connexion à la base de données
- Étape 3 : Charger les données initiales

Prérequis

- Une machine avec PostgreSQL Server v9 ou supérieur installé et en cours d'exécution
- psqLODBC, version 8.03 ou supérieure a été installé (n'utilisez pas la version 8.3.4 ou 8.4.1)

1. Créer une base de données et tableaux PostgreSQL

Étape	Action
1.1	Créez une nouvelle base de données vide et configurez-la selon vos préférences, en veillant à configurer le jeu de caractères et le classement corrects. La méthode exacte que vous utilisez pour créer la base de données n'est pas importante dans cette discussion, utilisez donc la méthode la plus pratique ou la plus familière.
1.2	Ouvrez la console de gestion SQL de votre choix (telle que pgAdmin) et connectez-vous à la nouvelle base de données.
1.3	Téléchargez le fichier EASchema_1558_PostgreSQL.sql depuis le website Sparx Systems et ouvrez-le dans votre console de gestion SQL.
1.4	Exécuter le EASchema_1558_PostgreSQL.sql pour créer les tableaux de base de données requis.

2. Configurer la connexion au référentiel PostgreSQL

À partir de la version 16 Enterprise Architect il existe maintenant deux manières différentes pour Enterprise Architect de se connecter aux référentiels MariaDB :

- via une connexion native (voir [Native Connection to PostgreSQL repository](#) pour plus de détails), ou
- via une connexion ADO/ODBC (voir [ODBC Connection to PostgreSQL repository](#) pour plus de détails)

Note : Sparx Systems recommande les connexions natives car elles sont beaucoup plus simples et ne nécessitent aucun autre logiciel installé ou configuré.

3. Charger les données initiales

Les référentiels Enterprise Architect nécessitent une quantité de base de données de référence pour fonctionner correctement.




Vous pouvez configurer ces données initiales de deux manières différentes :

- Transférer l'intégralité du contenu d'un modèle existant dans la nouvelle base de données, ou
- Exécuter le script SQL des données initiales

3.1 Charger les données initiales - Transférer Modèle existant

Si vous choisissez de configurer votre nouvelle base de données avec le contenu d'un modèle existant, Sparx Systems recommande d'effectuer une vérification de l'intégrité du projet sur le modèle existant pour garantir qu'il est « propre » et exempt d'erreurs liées aux données avant d'être copié dans la nouvelle base de données.

L'installation Enterprise Architect fournit un modèle appelé EABase.qea, qui est copié dans le dossier d'installation spécifiquement dans le but de fournir des données de base pour un nouveau modèle. Cependant, si vous avez personnalisé les différentes listes déroulantes dans un autre modèle, vous préférerez peut-être l'utiliser. Quel que soit le modèle que vous choisissez d'utiliser, le processus est le même et est décrit ici.

Étape	Action
3.1.1	Dans Enterprise Architect, ouvrez le référentiel existant et sélectionnez « Paramètres > Modèle > Intégrité > Intégrité du projet » dans le ruban.
3.1.2	Assurez-vous que le panneau « Action » est défini sur « Rapport uniquement » et que tous les éléments de « Vérifications à Exécuter » sont activés, puis cliquez sur le bouton Aller.
3.1.3	Si Enterprise Architect détecte que le modèle existant contient des problèmes d'intégrité, il les répertorie dans le panneau principal au bas de le dialogue. Ces problèmes doivent être résolus avant de poursuivre le transfert du projet.
3.1.4	Avec Enterprise Architect ouvert, assurez-vous qu'aucun projet n'est chargé en sélectionnant « Fermer le projet » à partir du bouton  .
3.1.5	Sélectionnez l'option de ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Transfert complet du projet via la connexion ». La dialogue « Transfert de projet » s'affiche.
3.1.6	Dans le panneau « Type de transfert », sélectionnez « Fichier vers SGBD ».
3.1.7	Dans le champ « Projet source », cliquez sur le bouton  et recherchez le nom du fichier de projet à copier dans le référentiel. Si la réplication est activée pour le fichier .EAP, celle-ci doit être supprimée avant d'effectuer le transfert.
3.1.8	À droite du champ « Projet cible », cliquez sur le bouton  et sélectionnez : <ul style="list-style-type: none"> • « Connexion native » : la dialogue « Ouvrir une connexion au serveur » s'affiche (voir la Native Connection to PostgreSQL repository Rubrique d'aide pour plus de détails), ou • ' Assistant de connexion ODBC' - La dialogue ' Propriétés du Datalink' s'affiche (voir la rubrique d'aide ODBC Connection to PostgreSQL repository pour plus de détails, en particulier l'étape <i>Se connecter au Référentiel</i>)
3.1.9	Si nécessaire, cochez la case « Fichier journal » et saisissez un chemin et un nom de fichier pour le fichier log de transfert de données.
3.1.1	Cliquez sur le bouton Transférer pour commencer le processus de transfert de données.

0	
3.1.1 1	<p>Une fois le processus terminé, vous avez créé un projet sur une base de données PostgreSQL et pouvez maintenant vous y connecter et l'ouvrir depuis Enterprise Architect .</p> <p>Note :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pendant le transfert, si un message d'erreur s'affiche signalant « ...utilisation non standard de \\ dans une string littérale... », alors la variable serveur (dans le fichier postgresql.conf) devra être définie comme indiqué et le transfert devra être réexécuté : <p>escape_string_warning = désactivé</p>

3.2 Charger les données initiales - Script SQL

Étape	Action
3.2.1	Ouvrez la console de gestion SQL de votre choix (telle que pgAdmin) et connectez-vous à la nouvelle base de données.
3.2.2	Téléchargez le fichier EABase_1558_PostgreSQL.sql depuis le website Sparx Systems et ouvrez-le dans votre console de gestion SQL.
3.2.3	Exécuter EABase_1558_PostgreSQL.sql pour charger les données initiales requises.


Connexion native au référentiel PostgreSQL

Dans la plupart des installations, les utilisateurs pourront créer des connexions natives à la base de données PostgreSQL sans avoir besoin d'installer ou de configurer un autre logiciel.

Prérequis

- Un serveur de base de données PostgreSQL (v9 ou version ultérieure)
- Un référentiel Enterprise Architect défini dans le serveur de base de données PostgreSQL
- Vous connaissez les informations d'identification de l'utilisateur de la base de données qui dispose des autorisations d'accès SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE, EXECUTE au référentiel Enterprise Architect

Accéder

Raccourcis Clavier	Ctrl+O : Se connecter au serveur
Autre	<p>Page Démarrage Connexion au serveur (directement vers dialogue « Ouvrir la connexion au serveur »)</p> <p> Ouvrir Projet : Se connecter au serveur</p> <p>Page Démarrage : Gérer des projets : Se connecter au serveur</p>

Se connecter à Référentiel

Étape	Action
1	Dans Enterprise Architect , ouvrez l'écran « Ouvrir une connexion au serveur » (option du ruban « Liste des projets Ouvrir Projet : Connecter au serveur »).
2	Sélectionnez l'option PostgreSQL
3	Remplissez les détails de la base de données, y compris le nom du serveur, le port, le nom de la base de données, l'utilisateur de la base de données et le mot de passe
4	<p>Cliquez sur le bouton [Test]. Un message contextuel « Connexion réussie » doit s'afficher, comprenant un résumé des détails de la version du serveur.</p> <p>Si la connexion échoue, le message doit inclure un indice ou une raison pour laquelle elle a échoué. Les raisons répertoriées devront être corrigées avant de continuer.</p>
5	Une fois l'étape 4 réussie, le bouton OK sera activé, cliquez sur [OK] pour ouvrir le référentiel.

Notes

- La connexion aux référentiels basés sur DBMS est disponible dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d'Enterprise Architect

Connexion ODBC au référentiel PostgreSQL

Pour qu'un client Enterprise Architect puisse ouvrir un référentiel PostgreSQL à l'aide d'une connexion ODBC, la machine cliente doit avoir le pilote ODBC PostgreSQL installé et un DSN ODBC défini pour la même architecture (32 ou 64 bits) que celle utilisée par Enterprise Architect .

Par exemple, si vous utilisez la version 64 bits d' Enterprise Architect , la machine cliente aura besoin d'un pilote ODBC 64 bits et d'un DSN ODBC 64 bits, mais si vous utilisez la version 32 bits d' Enterprise Architect , un pilote ODBC 32 bits et un DSN seront requis.

Prérequis

- Un serveur de base de données PostgreSQL
- Un référentiel Enterprise Architect défini dans PostgreSQL
- Vous connaissez les informations d'identification de l'utilisateur de la base de données qui dispose des autorisations d'accès SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE, EXECUTE au référentiel Enterprise Architect
- Vous connaissez l' architecture (32 ou 64 bits) de votre application Enterprise Architect installée

Installer le pilote ODBC

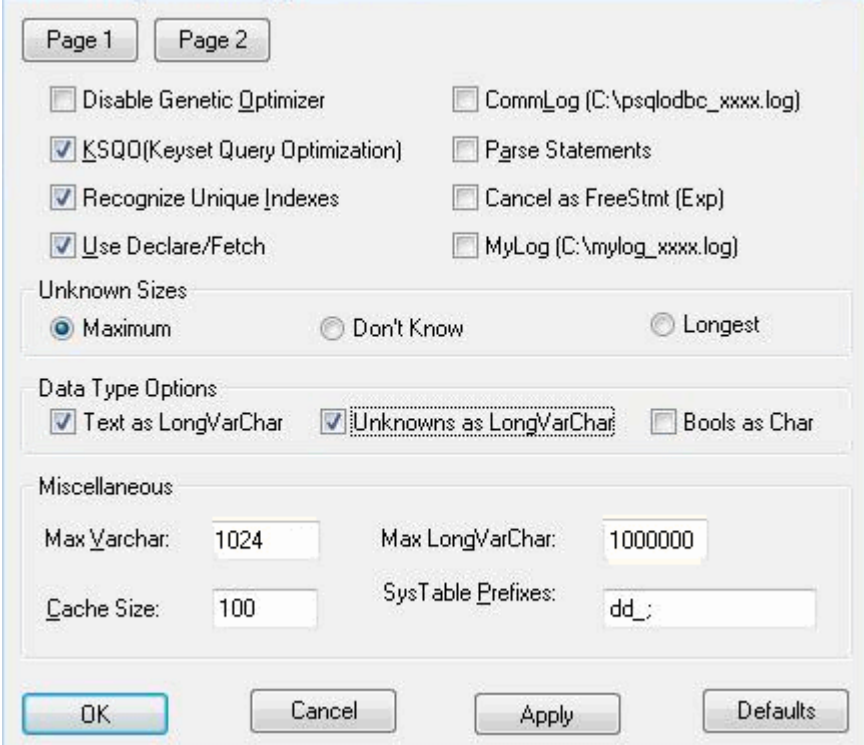
Étape	Action
1	<p>Téléchargez le pilote ODBC PostgreSQL approprié (psqlODBC) pour votre système d'exploitation et architecture (32 ou 64 bits) d' Enterprise Architect à partir du website PostgreSQL.</p> <p>Note :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Toutes les versions du pilote ODBC PostgreSQL ne fonctionnent pas correctement avec Enterprise Architect . Consultez la page Driver Issues pour plus de détails sur les versions qui posent problème.
2	Exécuter l'installateur du pilote PostgreSQL en acceptant les valeurs par défaut.

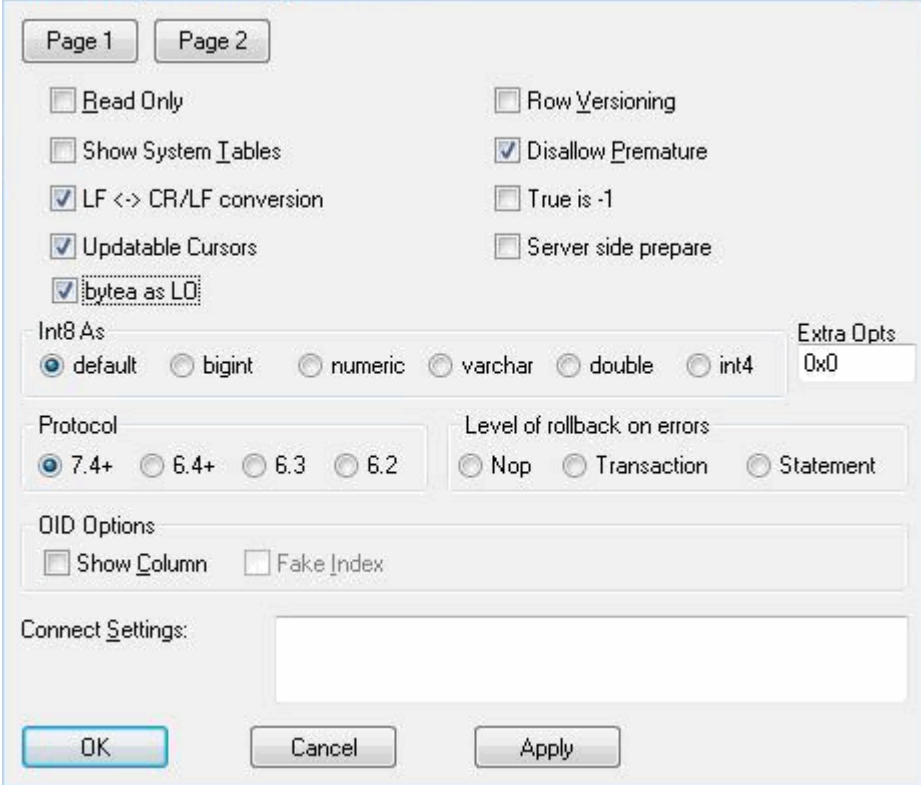
Créer un DSN ODBC

Un DSN ODBC distinct doit être créé pour chaque référentiel PostgreSQL auquel le client souhaite se connecter.

Un DSN ODBC correspond simplement aux détails d'une base de données (noms du serveur et de la base de données, port et informations d'identification de l'utilisateur), stockés dans le registre et dotés d'un nom unique qui permet aux applications (comme Enterprise Architect) de se connecter facilement aux bases de données.


Étape	Action
1	<p>Le système d'exploitation Windows comprend 2 versions différentes de l'outil d'administration ODBC, l'une pour les applications 32 bits et l'autre pour les applications 64 bits. Vous devez donc ouvrir l'administrateur de sources de données ODBC correspondant à l' architecture de votre application Enterprise Architect . Le moyen le plus simple d'y parvenir est d'utiliser l'option de ruban intégrée d' Enterprise Architect : Paramètres > Outils utilisateur > Sources de données ODBC.</p> <p>La fenêtre Administrateur de sources de données ODBC s'affiche.</p>

2	Le DSN peut être enregistré en tant que DSN utilisateur ou système. Si vous disposez de privilèges d'administrateur sur la machine locale, nous vous suggérons d'enregistrer le DSN en tant que DSN système. Sinon, votre seule option est de créer un DSN utilisateur.
3	Cliquez sur le bouton Ajouter. La dialogue « Créer une nouvelle source de données » s'affiche, vous permettant d'ajouter un nouveau DSN.
4	Sélectionnez « PostgreSQL UNICODE » dans la liste.
5	Cliquez sur le bouton Terminer. La dialogue « Postgre SQL Connector/ODBC » s'affiche.
6	Saisissez ces détails de configuration : <ul style="list-style-type: none"> • Source de données : un nom unique pour la connexion • Description : (facultatif) description du DSN • Base de données : le nom de la base de données sur le serveur sélectionné • Serveur : le nom d'hôte ou l'adresse IP du serveur MariaDB • Port : le port sur lequel le serveur PostgreSQL écoute • Utilisateur et mot de passe : informations d'identification de l'utilisateur de la base de données
7	<p>Pour définir les options avancées, cliquez sur le bouton Source de données et définissez les options sur « Page 1 » comme indiqué :</p>  <p>Note : à partir de la version 9.5.4, certaines options affichées dans cette image ne sont plus disponibles et peuvent être ignorées.</p>
8	Si vous utilisez une version de PostgreSQL comprise entre 8 et 9.5.4, définissez les options de la page 2 comme indiqué :

	 <ul style="list-style-type: none"> • La case à cocher « Interdire les prématurés » doit être cochée • Dans le panneau « Protocole », le bouton radio « 7.4+ » doit être sélectionné <p>Note : à partir de la version 9.5.4, les deux options ne sont plus disponibles et peuvent être ignorées.</p>
<p>9</p>	<p> Cliquez sur le bouton OK pour fermer l’écran Options avancées.</p>
<p>10</p>	<p> Cliquez sur Test et en cas de succès, cliquez sur le bouton OK pour terminer la configuration. Si le test échoue, révision vos paramètres.</p>

Se connecter au Référentiel

Une fois le pilote ODBC installé et le DSN ODBC défini sur une machine individuelle, le client Enterprise Architect peut ouvrir le référentiel en suivant ces étapes :

Étape	Action
<p>1</p>	<p>Ouvrez la dialogue « Propriétés de liaison de données » à l'aide de l'une de ces méthodes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Raccourci clavier : Ctrl+O : Se connecter au serveur • Page Démarrage Connexion au serveur (directement vers dialogue « Ouvrir la connexion au serveur ») •  Ouvrir Projet : Se connecter au serveur • Page Démarrage : Gérer des projets : Se connecter au serveur
<p>2</p>	<p>Dans l'onglet Fournisseur, sélectionnez « Fournisseur Microsoft OLE DB pour pilotes ODBC », cliquez sur [Suivant >>]</p>

3	Sélectionnez le DSN ODBC dans la liste déroulante « Utiliser le nom de la source de données », cliquez sur Test la connexion.
4	Une fois l'étape 3 réussie, cliquez sur [OK] pour ouvrir le référentiel. Si le test échoue, révision vos paramètres.

Notes

- La connexion aux référentiels basés sur DBMS est disponible dans les éditions Enterprise Architect Corporate , Unified et Ultimate

Créer un projet dans une base de données SQL Server

Pour créer un projet sur un référentiel dans SQL Server 2005 et versions ultérieures, ou SQL Server Express 2005 et versions ultérieures, procédez comme suit :

- Étape 1 : Créer une base de données et tableaux
- Étape 2 : établir une connexion à la base de données
- Étape 3 : Configurer les données initiales du modèle

Prérequis

- Une machine avec SQL Server installé et en cours d'exécution
- MDAC 2.6 ou supérieur sur la machine cliente
- Autorisations pour créer des bases de données sur SQL Server (voir la rubrique d'aide *sur les autorisations de sécurité de SQL Server*)
- Autorisation ALTER sur le tableau t_image dans Enterprise Architect , pour pouvoir importer des images de modèle

1. Créer une base de données et tableaux SQL Server

Étape	Action
1.1	<p>Créez une nouvelle base de données vide et configurez-la selon vos préférences, en veillant à configurer le jeu de caractères et le classement corrects. La méthode exacte que vous utilisez pour créer la base de données n'est pas importante dans cette discussion, utilisez donc la méthode la plus pratique ou la plus familière.</p> <p>À titre d'exemple, SQL Server Management Studio de Microsoft pourrait être utilisé :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dans SQL Server Management Studio, recherchez le serveur sur lequel créer votre nouvelle base de données (par exemple, DBSERVER02\SQLEXPRESS) et connectez-vous avec des privilèges d'administrateur. • Dans le dossier Bases de données, cliquez-droit et choisissez l'option 'Nouvelle base de données'. • Saisissez un nom approprié pour la base de données et définissez les options requises, y compris le jeu de caractères et le classement. • Cliquez sur OK pour créer la base de données
1.2	Si ce n'est pas déjà fait, ouvrez la console de gestion SQL de votre choix (telle que Microsoft SQL Server Management Studio) et connectez-vous à la nouvelle base de données.
1.3	Téléchargez le fichier EASchema_1558_SQLServer.sql depuis le website Sparx Systems et ouvrez-le dans la console de gestion SQL.
1.4	Exécuter EASchema_1558_SQLServer.sql pour créer le schéma de base de données requis.
1,5	<p>Si tous les utilisateurs de votre base Enterprise Architect utilisent la version 14 ou une version supérieure, nous vous suggérons d'appliquer la mise à jour facultative du schéma qui supprime la nécessité pour les utilisateurs d'avoir un niveau élevé d'autorisations dans la base de données lors de l'importation d'images. Pour y parvenir :</p> <p>Téléchargez le fichier EASchema_1558_SQLServer_Update1.sql depuis le website Sparx Systems et ouvrez-le dans la console de gestion SQL et exécutez -le.</p>

2. Configurer la connexion au référentiel SQL Server

À partir de la version 16 Enterprise Architect il existe maintenant deux manières différentes pour Enterprise Architect de se connecter aux référentiels SQL Server :

- via une connexion native (voir [Native Connection to SQL Server Repository](#) pour plus de détails), ou
- via une connexion ADO/OLEDB (voir [OLE DB Connection to SQL Server Repository](#) pour plus de détails)

Note : Sparx Systems recommande les connexions natives car elles sont beaucoup plus simples et ne nécessitent aucun autre logiciel installé ou configuré.

3. Configurer les données initiales

Les référentiels Enterprise Architect nécessitent une quantité de base de données de référence pour fonctionner correctement.


Vous pouvez configurer ces données initiales de deux manières différentes :



- Transférer l'intégralité du contenu d'un modèle existant dans la nouvelle base de données, ou
- Charger les données initiales à l'aide d'un script SQL

3.1 Charger les données initiales - Transférer le modèle existant

Si vous choisissez de configurer votre nouvelle base de données avec le contenu d'un modèle existant, Sparx Systems recommande d'effectuer une vérification de l'intégrité du projet sur le modèle existant pour garantir qu'il est « propre » et exempt d'erreurs liées aux données avant d'être copié dans la nouvelle base de données.

L'installation Enterprise Architect fournit un modèle appelé EABase.qea, qui est copié dans le dossier d'installation spécifiquement dans le but de fournir des données de base pour un nouveau modèle. Cependant, si vous avez personnalisé les différentes listes déroulantes dans un autre modèle, vous préférerez peut-être l'utiliser. Quel que soit le modèle que vous choisissez d'utiliser, le processus est le même et est décrit ici.

Étape	Action
3.1.1	Dans Enterprise Architect , ouvrez le référentiel existant et sélectionnez « Paramètres > Modèle > Intégrité > Intégrité du projet » dans le ruban.
3.1.2	Assurez-vous que le panneau « Action » est défini sur « Rapport uniquement » et que tous les éléments de « Vérifications à Exécuter » sont activés, puis cliquez sur le bouton Aller.
3.1.3	Si Enterprise Architect détecte que le modèle existant contient des problèmes d'intégrité, ceux-ci seront répertoriés dans le panneau principal au bas de le dialogue . Ces problèmes doivent être résolus avant de poursuivre le transfert du projet.
3.1.4	Avec Enterprise Architect ouvert, assurez-vous qu'aucun projet n'est chargé en sélectionnant « Fermer le projet » à partir du bouton  .
3.1.5	Sélectionnez l'option de ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Transfert complet du projet via la connexion ». La dialogue « Transfert de projet » s'affiche.

3.1.6	Dans le panneau « Type de transfert », sélectionnez « Fichier vers SGBD ».
3.1.7	Dans le champ « Projet source », cliquez sur le bouton  et recherchez et sélectionnez le nom du fichier de projet à copier dans le référentiel. Si la réplication est activée pour le fichier .QEA, celle-ci doit être supprimée avant d'effectuer le transfert.
3.1.8	À droite du champ « Projet cible », cliquez sur le bouton  et sélectionnez : <ul style="list-style-type: none"> • « Connexion native » : la dialogue « Ouvrir une connexion au serveur » s'affiche (consultez la rubrique d'aide Native Connection to SQL Server Repository pour plus de détails), ou • 'ODBC Connection Assistant' - La dialogue 'Datalink Propriétés' s'affiche (voir la rubrique d'aide OLE DB Connection to SQL Server Repository pour plus de détails, en particulier l'étape Se connecter au Référentiel)
3.1.9	Si nécessaire, cochez la case « Fichier journal » et saisissez un chemin et un nom de fichier pour le fichier log de transfert de données.
3.1.10	Cliquez sur le bouton Transférer pour commencer le processus de transfert de données.
3.1.11	Une fois le processus terminé, vous avez créé un projet sur une base de données SQL Server et pouvez maintenant vous y connecter et l'ouvrir depuis Enterprise Architect .

3.2 Charger les données initiales - Script SQL

Le site Web Sparx Systems fournit un script SQL contenant une série d'instructions INSERT qui chargeront une base de données vide avec toutes les données nécessaires à Enterprise Architect .

Étape	Action
3.2.1	Ouvrez la console de gestion SQL de votre choix (telle que Microsoft SQL Server Management Studio) et connectez-vous à la nouvelle base de données.
3.2.2	Téléchargez le fichier EABase_1558_SQLServer.sql depuis le website Sparx Systems et ouvrez-le dans votre console de gestion SQL.
3.2.3	Exécuter EABase_1558_SQLServer.sql pour charger les données initiales requises.

Créer un Référentiel SQL Server

La création d'une base de données SQL Server est entièrement documentée dans les informations produit fournies avec votre programme d'installation SQL Server.

Il existe de nombreuses façons de créer une nouvelle base de données SQL Server. Une méthode courante consiste à utiliser une console de gestion basée sur SQL telle que Microsoft SQL Server Management Studio, qui fournit une interface utilisateur graphique pratique pour créer des bases de données, exécuter des scripts et effectuer des sauvegardes et des restaurations. Cependant, la méthode exacte utilisée n'est pas importante dans cette discussion, et vous pouvez utiliser la méthode la plus pratique ou la plus familière à votre disposition.

Après avoir créé votre base de données SQL Server, utilisez le script SQL fourni par Sparx Systems pour créer les définitions tableau requises pour Enterprise Architect . Le dernier script EASchema_XXXX_SQLServer.sql (où XXXX représente la dernière version du schéma) est disponible gratuitement sur la page [Référentiels DBMS Basé](#) du site Web Sparx Systems .

Exemple de SQL Server Management Studio

Étape	Action
1	Dans SQL Server Management Studio, recherchez le serveur sur lequel créer votre nouveau référentiel (par exemple, DBSERVER02\SQLEXPRESS) et connectez-vous avec des privilèges d'administrateur.
2	Cliquez-droit et choisissez l'option 'Nouvelle base de données'.
3	Saisissez un nom approprié pour la base de données. Définissez les options de fichier selon vos besoins. Assurez-vous que le classement de la base de données est défini sur l'alphabet que vous utilisez, tel que latin ou cyrillique, et qu'il n'est pas sensible à la casse.
4	Cliquez sur la base de données pour la sélectionner, puis sélectionnez l'option de menu « Nouvelle Query ».
5	Dans la fenêtre Query , utilisez la dialogue « Ouvrir un fichier » pour localiser le fichier de script EASchema_1220_SQLServer.sql.
6	Cliquez sur le bouton Ouvrir. Dans le menu déroulant, vérifiez que vous avez sélectionné la bonne base de données pour exécuter le script.
7	Cliquez sur le bouton Exécuter ; SQL Server exécute le script, qui crée les tableaux de base pour un projet Enterprise Architect .

Notes

- Vous devez disposer de l'autorisation ALTER sur le tableau t_image dans Enterprise Architect pour pouvoir importer des images de modèle
- Lors de la création d'un projet dans une base de données SQL Server, vous devez disposer de l'autorisation « db_ddladmin » pour exécuter la commande SET IDENTITY_INSERT (tableau) {ON | OFF}


Connexion native à SQL Server Référentiel

Dans la plupart des installations, les utilisateurs pourront créer des connexions natives aux bases de données SQL Server sans avoir besoin d'installer ou de configurer un autre logiciel.

Prérequis

- Un serveur de base de données SQL Server
- Un référentiel Enterprise Architect défini dans le serveur de base de données SQL Server
- Vous connaissez les informations d'identification de l'utilisateur de la base de données qui dispose des autorisations d'accès SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE, EXECUTE et SHOW VIEW au référentiel Enterprise Architect

Accéder

Raccourcis Clavier	Ctrl+O : Se connecter au serveur
Autre	<p>Page Démarrage Connexion au serveur (directement vers dialogue « Ouvrir la connexion au serveur »)</p> <p> Ouvrir Projet : Se connecter au serveur</p> <p>Page Démarrage : Gérer des projets : Se connecter au serveur</p>

Se connecter à Référentiel

Étape	Action
1	Dans Enterprise Architect, ouvrez l'écran « Ouvrir une connexion au serveur » (option du ruban « Liste des projets Ouvrir Projet : Connecter au serveur »).
2	Sélectionnez l'option SQL Server
3	Remplissez les détails de la base de données, y compris le nom du serveur, le port, le nom de la base de données et éventuellement l'utilisateur et le mot de passe de la base de données. Note : pour utiliser l'authentification Windows (ou l'authentification intégrée), laissez simplement les champs Utilisateur et Mot de passe vides. La saisie d'un nom d'utilisateur et d'un mot de passe implique que la connexion utilisera l'authentification SQL Server.
4	La connexion native Enterprise Architect à SQL Server a la possibilité d'utiliser les pilotes OLEDB ou ODBC, l'option que vous choisissez dépendra des pilotes installés sur votre machine Les options étendues <i>Utiliser un cryptage fort pour les données</i> et <i>Faire confiance au certificat du serveur</i> ne sont visibles que pour le type de pilote OLEDB et concernent la manière dont le pilote de base de données sous-jacent communiquera avec le serveur de base de données.
5	Cliquez sur le bouton [Test]. Un message contextuel « Connexion réussie » doit s'afficher, comprenant

	<p>un résumé des détails de la version du serveur.</p> <p>Si la connexion échoue, le message doit inclure un indice ou une raison pour laquelle elle a échoué. Les raisons répertoriées devront être corrigées avant de continuer.</p> <p>Note :</p> <p>Exigences minimales :</p> <ul style="list-style-type: none">• Windows 7 SP1• KB3140245 (pour les valeurs par défaut de TLS)• KB4474419 (pour support de SHA-2)• KB4490628 (pour support de SHA-2)
6	Une fois l'étape 5 réussie, le bouton OK sera activé, cliquez sur [OK] pour ouvrir le référentiel.

Notes

- La connexion aux référentiels basés sur DBMS est disponible dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d'Enterprise Architect
- En fonction

Connexion OLE DB à SQL Server Référentiel


Pour qu'un client Enterprise Architect puisse ouvrir un référentiel SQL Server à l'aide d'une connexion OLE DB, le pilote SQL Server OLE DB doit être installé sur la machine cliente pour la même architecture (32 ou 64 bits) que celle utilisée par Enterprise Architect .

Par exemple, si vous utilisez la version 64 bits d' Enterprise Architect , la machine cliente aura besoin d'un pilote OLE DB 64 bits, mais si vous utilisez la version 32 bits d' Enterprise Architect , un pilote OLE DB 32 bits sera requis.

Prérequis

- Un serveur de base de données Microsoft SQL Server
- Un référentiel Enterprise Architect défini dans le serveur de base de données SQL Server
- Vous connaissez les informations d'identification de l'utilisateur de la base de données qui dispose des autorisations d'accès SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE, EXECUTE au référentiel Enterprise Architect ; consultez la rubrique d'aide *sur les autorisations de sécurité de SQL Server*
- « Microsoft OLE DB Provider for SQL Server » ou « Microsoft OLE DB Driver for SQL Server » v18.x doit être installé

Accéder

Raccourcis Clavier	Ctrl+O : Flèche déroulante Se connecter au serveur : Assistant de connexion ODBC
Autre	 Ouvrir Projet : Flèche déroulante Connect to Server : Assistant de connexion ODBC Page Démarrage : Gérer les projets : Flèche déroulante Se connecter au serveur : Assistant de connexion ODBC

Installer le pilote OLEDB

Dans la majorité des Systèmes d'Exploitation Windows modernes, il existe un pilote « Microsoft OLE DB Provider for SQL Server » installé dans le cadre du système d'exploitation. Cependant, ce pilote est assez ancien et ne peut pas se connecter aux versions plus récentes du serveur de base de données SQL Server. Par conséquent, une installation manuelle d'un pilote plus récent est requise.

Le pilote OLEDB n'aura besoin d'être installé qu'une seule fois sur chaque machine cliente. Par conséquent, si votre machine dispose déjà du pilote OLEDB SQL Server approprié installé, vous pouvez passer à l'étape suivante.

Étape	Action
1	Téléchargez le pilote SQL Server OLEDB v18.x approprié pour votre système d'exploitation et architecture (32 ou 64 bits) d' Enterprise Architect , à partir du website de Microsoft. Si vous êtes intéressé, l'historique du pilote OLEDB de SQL Server est discuté sur cette webpage .
2	Exécuter le programme d'installation du pilote OLEDB de SQL Server en acceptant les valeurs par défaut.

Se connecter au Référentiel

Étape	Action
1	Dans la dialogue « Ouvrir Projet », sélectionnez l'option « Assistant de connexion ODBC » disponible sous la liste déroulante <i>Se connecter au serveur</i> . L'écran Propriétés de liaison de données s'affiche
2	Sélectionnez « Fournisseur Microsoft OLE DB pour SQL Server » ou « Pilote Microsoft OLE DB pour SQL Server » dans la liste de l'onglet Fournisseur. Note : <ul style="list-style-type: none"> « Microsoft OLE DB Provider for SQL Server » fait généralement partie du système d'exploitation Windows , sinon il peut être installé dans le cadre de MDAC 2.8 « Microsoft OLE DB Driver for SQL Server » est un pilote récemment publié qui ajoute support de TLS v1.2 et d'autres fonctionnalités plus récentes de Microsoft SQL Server (telles que les capacités de basculement multi-sous-réseau) ; ce pilote est disponible sur le site Web de Microsoft
3	Cliquez sur le bouton Suivant>>. L'onglet « Connexion » s'affiche.
4	Type les détails de connexion, notamment le nom du serveur, le nom d'utilisateur, le mot de passe et cochez l'option <i>Autoriser l'enregistrement du mot de passe</i> .
5	Dans la liste déroulante <i>Sélectionner la base de données sur le serveur</i> , choisissez le nom de la base de données à laquelle vous connecter.
6	Cliquez sur le bouton Test la connexion pour confirmer que les détails sont corrects.
7	Si le test échoue, révissez vos paramètres. Si le test réussit, cliquez sur le bouton OK .
8	Selon la manière dont le processus de connexion au serveur SQL a été démarré, la dialogue « Nom et Type de connexion » peut s'afficher ; si c'est le cas, renseignez le nom et, si nécessaire, cochez l'option « Crypter la String de connexion ». Le nom saisi sera la valeur affichée dans le panneau « Projets récents » de la dialogue « Ouvrir Projet », tandis que l'option Crypter la string de connexion masque les détails de connexion de la base de données, ce qui est utile pour garder les détails secrets lorsque vous partagez la string de connexion avec d'autres utilisateurs.

Notes

- La connexion aux référentiels basés sur DBMS est disponible dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate

Installer le pilote ODBC

Le pilote ODBC n'aura besoin d'être installé qu'une seule fois sur chaque machine cliente. Par conséquent, si votre machine dispose déjà du pilote ODBC MySQL approprié installé, vous pouvez passer à l'étape suivante.

Étape	Action
1	<p>Téléchargez le pilote ODBC MySQL approprié pour votre système d'exploitation et architecture (32 ou 64 bits) d' Enterprise Architect à partir du website MySQL.</p> <p>Note :</p> <ul style="list-style-type: none">• Toutes les versions du pilote ODBC MySQL ne fonctionnent pas correctement avec Enterprise Architect . Notre expérience a déterminé que les versions entre 5.2.4 et 5.3.4 et 8.0.16 et suivantes ont été les plus stables (voir plus de détails dans la section notes ci-dessous).• Sparx Systems recommande le pilote ODBC MySQL (au lieu du pilote MariaDB) car il offre de meilleures performances.
2	Exécuter l'installateur du pilote ODBC MySQL en acceptant les valeurs par défaut.

Autorisations de sécurité du serveur SQL

Le modèle de sécurité implémenté par SQL Server de Microsoft est rigoureux et hautement configurable. Il prend en charge de nombreuses solutions différentes pour sécuriser les données contenues dans les bases de données SQL Server et garantit qu'elles ne sont accessibles qu'aux utilisateurs disposant des autorisations requises. Pour une description et une explication plus détaillées des autorisations SQL Server, consultez la documentation SQL Server.

Autorisations minimales

Les utilisateurs Enterprise Architect qui prévoient d'ajouter, de modifier et de supprimer du contenu dans un référentiel SQL Server doivent disposer des autorisations nécessaires pour exécuter les instructions SELECT, UPDATE, INSERT et DELETE sur tous Tableaux de la base de données Enterprise Architect . Le moyen le plus simple d'y parvenir est d'accorder les rôles de base de données suivants à chaque utilisateur :

- lecteur de données db_data
- db_datawriter

Autorisations supplémentaires pour les images Diagramme

Lorsqu'un référentiel Enterprise Architect n'a pas été défini avec la mise à jour de schéma facultative (EASchema_XXXX_SQLServer_Update1.sql), les utilisateurs de la base de données auront besoin d'autorisations supplémentaires pour pouvoir effectuer des transferts de projet et des importations XML qui incluent des images diagramme .

Pourquoi est-ce le cas ? Pour Enterprise Architect puisse stocker des images uniques dans chaque référentiel, la valeur utilisée comme clé dans les enregistrements T_IMAGE doit être définie. Cependant, la définition de schéma d'origine du tableau T_IMAGE ne le permettait pas et, par conséquent, Enterprise Architect devait exécuter les commandes SET IDENTITY_INSERT T_IMAGE {ON | OFF}, ce qui nécessite des autorisations plus élevées, c'est-à-dire le rôle de « db_ddladmin ».

Pour éviter que chaque utilisateur ait besoin d'un niveau d'autorisation élevé, une mise à jour de schéma facultative (EASchema_XXXX_SQLServer_Update1.sql) a été développée. Malheureusement, elle n'est pas rétrocompatible avec les versions antérieures d' Enterprise Architect . Par conséquent, la mise à jour de schéma facultative (EASchema_XXXX_SQLServer_Update1.sql) ne doit être appliquée que si tous les utilisateurs utilisent Enterprise Architect 14 ou une version ultérieure. Voir <https://sparxsystems.com/resources/repositories/index.html>

Enterprise Architect support l'authentification Windows ?

Enterprise Architect prend support l'authentification Windows . Toutefois, le type d'authentification est déterminé par la configuration de la connexion utilisée et non par Enterprise Architect .

L'authentification Windows sur SQL Server est couramment utilisée par les utilisateurs Enterprise Architect , mais cela nécessite que tous les utilisateurs Windows dans Enterprise Architect soient définis sur le serveur SQL Server et se voient attribuer les rôles de sécurité « db_datareader » et 'db_datawriter' pour le référentiel.

Connexions au serveur ouvert - Connexion native

La dialogue « *Ouvrir une connexion au serveur* » vous permet de définir une nouvelle connexion à un référentiel existant basé sur un serveur. C'est la méthode la plus simple et la méthode recommandée pour configurer une telle connexion aux référentiels dans :

- Oiseau de feu
- MariaDB
- MySQL
- Oracle
- PostgreSQL et
- Serveur SQL

En utilisant une connexion native, dans la plupart des cas, vous n'avez pas besoin d'installer de pilotes supplémentaires ni d'effectuer d'étapes supplémentaires en dehors d' Enterprise Architect .

Pour des raisons de compatibilité, les méthodes originales de définition des connexions aux bases de données ODBC et OLEDB dans la dialogue « Propriétés des liens de données » de Microsoft sont toujours disponibles et décrites dans leurs propres rubriques (*Connexion ODBC au référentiel <nom du SGBD>* et *Connexion OLE DB au référentiel <nom du SGBD>*) ; cependant, avec l'introduction d'une version 64 bits d' Enterprise Architect , les machines des utilisateurs nécessiteraient très probablement des pilotes ODBC/OLE DB supplémentaires (et/ou des DSN ODBC) pour continuer à fonctionner.


The screenshot shows the 'Open Server Connection' dialog box. It features a title bar with a close button. The main area contains the following fields and controls:

- Description:** A text input field.
- DBMS:** A group of radio buttons with icons for Firebird, MariaDB, MySQL, Oracle, PostgreSQL, and Microsoft SQL Server. Firebird is selected.
- Server Name:** A text input field.
- Port:** A text input field containing '3050'.
- Database Name:** A text input field.
- User:** A text input field.
- Password:** A text input field.
- Encrypt Connection:** A checkbox that is currently unchecked.

At the bottom of the dialog, there are four buttons: 'Test', 'OK', 'Close', and 'Help'.

Accéder

Autre	Page Démarrage > Ouvrir Projet Connexion au serveur
-------	---

	<p>Page Démarrage : Gérer les projets : Se connecter au serveur (ou, sur la flèche déroulante, Connexion native)</p>  Ouvrir Projet : Se connecter au serveur
--	--

Définir la connexion

Description	Type le nom sous lequel la connexion est connue.
SGBD	<p>Cliquez sur le bouton radio correspondant au type de SGBD auquel vous vous connectez. Selon celui que vous sélectionnez, notes et des champs supplémentaires peuvent apparaître dans le dialogue .</p> <p>Pour une base de données sur SQL Server disposant d'une connexion ODBC, vous êtes invité à choisir d'utiliser cette connexion ou la connexion OLE DB. Si aucun pilote ODBC ou OLE DB SQL Server n'est installé, le bouton radio correspondant est grisé. Par défaut, Enterprise Architect utilise OLE DB.</p> <p>Note : « L'option Microsoft SQL Server dans Linux/Wine n'est actuellement pas prise en charge</p>
Nom du serveur	<p>Type le nom ou ID du serveur utilisé pour support la base de données. Si vous vous connectez à :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Une base de données Firebird sur le serveur local, vous n'avez pas besoin de remplir ce champ ; indiquez le nom si le fichier se trouve sur un serveur distant • Une base de données Oracle, vous pouvez saisir soit le nom du serveur, soit le nom défini dans TNSNAMES.ORA • Une base de données SQL Server, entrez le nom du serveur et de l'instance
Port	Type le numéro du port via lequel la connexion sera établie.
Nom de la base de données	Type le nom de la base de données à laquelle vous souhaitez vous connecter.
Utilisateur	Dans la majorité des cas, l'accès à une base de données est limité aux seuls utilisateurs autorisés, saisissez le nom d'utilisateur/ ID de l'utilisateur de la base de données.
Mot de passe	Dans la majorité des cas, l'accès à une base de données est limité aux seuls utilisateurs autorisés, entrez le mot de passe de l'utilisateur de la base de données.
Crypter la connexion	Si nécessaire, cochez cette case pour crypter et masquer les détails de connexion de la base de données aux utilisateurs auxquels la string de connexion est donnée.
Test	<p>Cliquez sur ce bouton pour vérifier qu'une connexion peut être établie avec la base de données basée sur le serveur, comme spécifié par les détails saisis.</p> <p>Note : ce bouton n'est activé qu'une fois que tous les champs obligatoires ont une valeur .</p> <p>Si le test échoue, révisez vos paramètres.</p> <p>Si le test réussit, cliquez sur le bouton OK .</p>

OK	<p>Cliquez sur ce bouton pour fermer le dialogue et ouvrir le référentiel.</p> <p>Note : ce bouton n'est activé que lorsqu'un test a été réalisé avec succès.</p> <p>En ouvrant le référentiel, une entrée sera automatiquement ajoutée à la liste « Récent » sur la Page Démarrage » et à la liste <i>des projets récents</i> dans l'écran <i>Gérer les projets</i> .</p>
Fermer	<p>Cliquez sur ce bouton pour annuler toutes les modifications apportées à le dialogue et la fermer.</p>

Se connecter à un Référentiel via ODBC

La connexion basée sur le serveur via ODBC (et OLE DB) est prise en charge dans Enterprise Architect depuis de nombreuses années, et avec la sortie d' Enterprise Architect v16, cela continue ; cependant, ce n'est plus la connexion basée sur le serveur par défaut car elles sont complexes à définir et peuvent impliquer des étapes effectuées en dehors Enterprise Architect .


Enterprise Architect supporte les connexions basées sur ODBC à partir de ces SGBD :

- MariaDB
- MySQL
- PostgreSQL
- Oracle

Prérequis

- Un serveur de base de données SGBD
- Une base de données définie dans le serveur de base de données avec les définitions tableau nécessaires
- Vous disposez des informations d'identification de l'utilisateur de la base de données qui disposent des autorisations d'accès appropriées, telles que SELECT, UPDATE, INSERT, EXECUTE, SHOW VIEW et DELETE
- Le pilote ODBC approprié est installé sur la machine locale

Accéder

Raccourcis Clavier	Ctrl+O
Autre	 projets : Ouvrir Projet Page Démarrage : Gérer des projets

Connectez-vous à un Référentiel de données à l'aide d'un pilote ODBC

Étape	Action
1	Dans la dialogue « Ouvrir Projet », cliquez sur le bouton déroulant Se connecter au serveur et sélectionnez l'option « Assistant de connexion ODBC ». La dialogue « Propriétés de liaison de données » s'affiche.
2	Sélectionnez « Fournisseur Microsoft OLE DB pour pilotes ODBC » dans la liste.
3	Cliquez sur le bouton Suivant>>. L'onglet « Connexion » s'affiche.
4	Cliquez sur le bouton radio « Utiliser le nom de la source de données » et, dans le champ de données, cliquez sur la flèche vers le bas. Dans la liste, sélectionnez le pilote ODBC que vous avez configuré pour vous connecter à votre référentiel de base de données.

5	<p>Si nécessaire, saisissez un nom d'utilisateur et un mot de passe.</p> <p>Si nécessaire (pour MariaDB, MySQL), dans le champ « Entrer le catalogue initial à utiliser », cliquez sur la flèche vers le bas et indiquez un nom de catalogue initial.</p>
6	<p>Cliquez sur le bouton Test la connexion pour confirmer que les détails sont corrects.</p>
7	<p>Si le test échoue, réviser vos paramètres.</p> <p>Si le test réussit, cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Le cas échéant (Oracle), la base de données vous prompts le mot de passe : saisissez-le.</p>
8	<p>La dialogue « Nom et Type de connexion » s'affiche.</p>
9	<p>Donnez à la connexion un nom approprié afin que vous puissiez la reconnaître dans le panneau « Projets récents » de la dialogue « Ouvrir Projet ».</p>
10	<p>Si vous souhaitez masquer les détails de connexion à toute personne réviser la string de connexion, cochez la case « Crypter la String de connexion ». Cette option est particulièrement utile lorsque vous partagez une string de connexion avec d'autres utilisateurs mais que vous ne souhaitez pas qu'ils connaissent les détails exacts.</p>
11	<p>Cliquez sur le bouton OK pour terminer la configuration et ouvrir le référentiel.</p> <p>Cela ajoute également le Nom (défini à l'étape 9) à la liste « Récent » sur la Page Démarrage ; à partir de maintenant , vous pouvez rouvrir le projet en cliquant simplement sur ce Nom.</p>

Notes

- La connexion aux référentiels basés sur DBMS est disponible dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d'Enterprise Architect

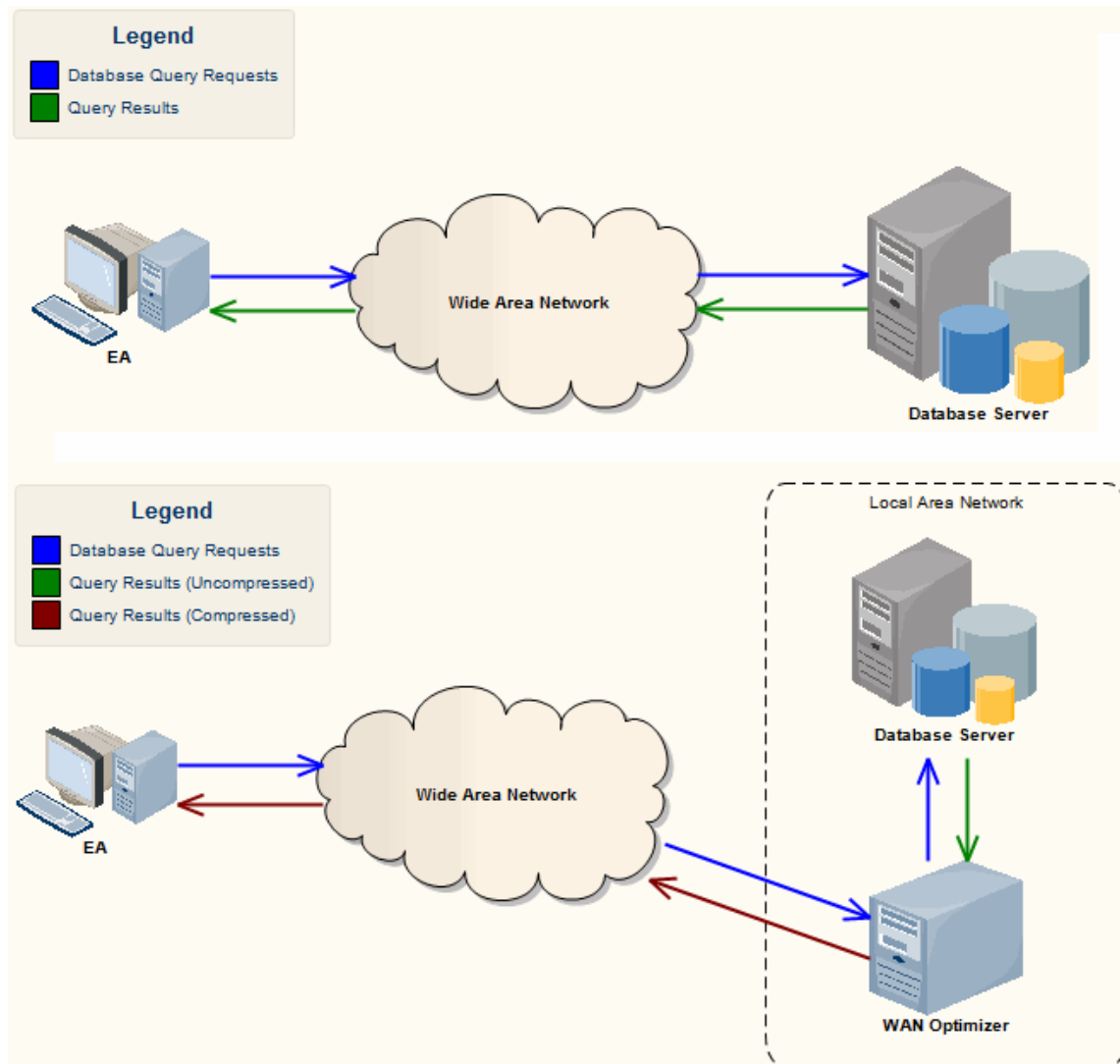
L' WAN Optimizer

"**Février 2014**, avec la sortie de la version 11 Enterprise Architect , la fonctionnalité fournie par WAN Optimizer a été remplacée par le nouveau produit « Cloud Services », par conséquent, aucun développement supplémentaire ne sera apporté à WAN Optimizer . Les informations de cette rubrique restent ici à des fins d'héritage uniquement. "

" **Juillet 2019**, avec la sortie de Pro Cloud Server v4, les fonctionnalités fournies par les services Cloud ont été remplacées par l'édition sans licence de Pro Cloud Server , par conséquent aucun développement supplémentaire ne sera apporté aux services Cloud . "

Vous pouvez améliorer considérablement les performances d' Enterprise Architect dans un Wide Area Network (WAN) en réduisant la quantité de données transmises et le nombre d'appels réseau effectués. Pour ce faire, vous pouvez utiliser l'optimiseur Wide Area Network (WAN) Sparx Systems , un serveur léger installé sur une connexion de réseau local (LAN) à un système de gestion de base de données (SGBD) qui héberge un référentiel Enterprise Architect . Vous pouvez configurer le serveur pour qu'il écoute les connexions client sur un port particulier ; il agit comme un proxy local pour exécuter des requêtes et renvoyer les résultats dans un format compressé au client.

Dans ce diagramme , la transmission entre Enterprise Architect et un SGBD est représentée d'abord sans puis avec WAN Optimizer .



Vous pouvez télécharger le programme d'installation WAN Optimizer à partir de la page « Téléchargements » de la section Utilisateurs enregistrés du site Web Sparx Systems . Le paquetage d'installation du service Wan Optimizer fournit deux fonctionnalités installables pour la machine cible :

- Service WAN Optimizer - le programme d'installation permet également d'enregistrer et de démarrer le service sur la

machine cible et de l'ajouter au dossier de démarrage Windows

- Client d'administration WAN Optimizer - pour permettre à un administrateur d'administrer et de configurer le service à partir d'un client distant

L'Optimizer possède son propre *guide d'utilisation de WAN Optimizer Sparx Systems* . Consultez ce guide pour plus d'informations sur :

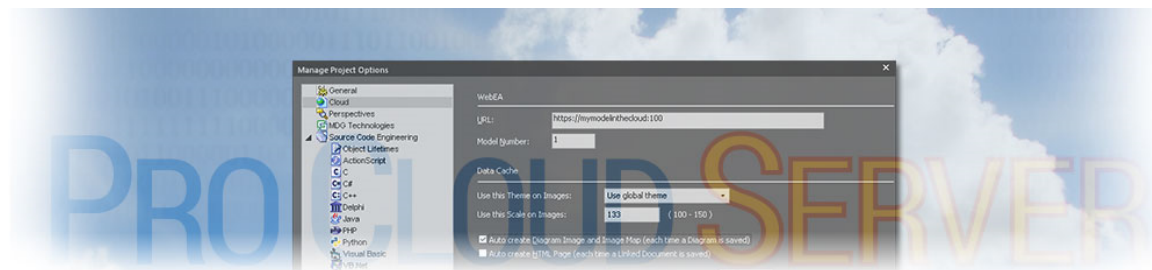
- Composants WAN Optimizer
- Installation et démarrage du service WAN Optimizer
- Configuration du service
- Dépannage

Notes

- L'optimiseur WAN était le produit de première génération
- Les services Cloud Sparx Systems étaient la deuxième génération et ont remplacé l'optimiseur WAN
- Le Pro Cloud Server Sparx Systems Pro est la troisième génération et a remplacé les services Cloud Sparx Systems
- Tous les produits Cloud offrent des fonctionnalités de base similaires à celles du WAN Optimizer , mais les générations ultérieures le font plus rapidement et de manière plus sécurisée ; elles disposent également de nombreuses autres fonctionnalités supplémentaires

Bien que vous puissiez toujours utiliser WAN Optimizer comme décrit ici, nous vous recommandons d'utiliser maintenant Pro Cloud Server à la place des produits WAN Optimizer et Cloud Services.

Référentiels des Pro Cloud Server



En termes de Sparx Systems et Enterprise Architect , les référentiels basés sur le cloud sont des référentiels hébergés par Sparx Systems Pro Cloud Server . Le Pro Cloud Server est un produit de support pour Enterprise Architect qui permet aux référentiels Enterprise Architect d'être hébergés n'importe où dans le monde, encapsulant la récupération de toutes les données du référentiel et les fournissant aux clients Enterprise Architect pour consommation.

Sparx Systems a conçu le Pro Cloud Server pour être installé dans l'infrastructure de votre entreprise, vous offrant ainsi un contrôle total sur sa configuration et, plus important encore, sur les données contenues dans vos référentiels. Nous utilisons le terme « Cloud » pour indiquer que les utilisateurs Enterprise Architect peuvent simplement se connecter à un référentiel avec une seule URL sans aucune configuration ou installation supplémentaire.

Notes

- Cloud Référentiels sont pris en charge dans Enterprise Architect Corporate Edition et versions ultérieures
- Enterprise Architect Professional Edition prend également supporte Cloud Référentiels , mais uniquement ceux qui utilisent une base de données Firebird
- Une installation sans licence du Pro Cloud Server fournit les fonctionnalités de base Cloud Référentiel , vous permettant d'héberger des référentiels et d'y accéder via Enterprise Architect . Tandis que Pro Cloud Server avec une licence valide fournit une gamme de fonctionnalités supplémentaires

Présentation Cloud Référentiels

La solution Sparx Systems Pro Cloud Server offre un accès transparent aux modèles Enterprise Architect dans des référentiels détenus partout dans le monde, offrant des performances élevées en matière d'accès à distance, de liens cryptés sécurisés et d'optimisation pour les connexions WAN à haute latence.

Les référentiels basés sur le cloud offrent un accès facile aux modèles, non seulement pour les membres de votre équipe locale, mais aussi pour les membres de l'équipe distante, les clients externes et les consultants ayant accès à Internet, partout dans le monde. modélisation et la conception collaboratives et distributives sont considérablement améliorées par l'utilisation d'un référentiel basé sur le cloud, qui peut fournir l'épine dorsale partagée d'une multitude de scénarios de développement.

Cette section va :

- Vous familiariser avec les concepts de Cloud Référentiels
- Discutez des considérations sur le moment et l'endroit où vous devez utiliser un Pro Cloud Server
- Je vous guide tout au long du processus de configuration d'un Pro Cloud Server
- Je vous guide tout au long du processus de connexion pour la première fois
- Mettez en évidence certaines des fonctionnalités supplémentaires disponibles grâce à la licence Pro Cloud Server
- Présentation du travail avec Actif Directory à l'aide d'IIS

Avantages du Cloud Référentiels

Les modèles Enterprise Architect sont stockés dans des bases de données telles que MySQL, SQL Server et Oracle. Les installations traditionnelles d' Enterprise Architect nécessitent que chaque utilisateur installe les pilotes appropriés pour chaque SGBD et, dans certains cas, définisse un DSN ODBC avec les détails de connexion à la base de données.

Lors de la connexion à un Pro Cloud Server , la procédure de connexion d'un utilisateur à un modèle est considérablement simplifiée. Les utilisateurs qui se connectent à des modèles hébergés sur un Pro Cloud Server n'ont besoin que d'une seule URL ; aucun pilote spécial ni configuration supplémentaire n'est requis.

La connexion à un Pro Cloud Server offre un certain nombre d'avantages clés :

1. Amélioration des performances des modèles utilisés pour le développement distribué. Le Pro Cloud Server offre des avantages aux connexions présentant une latence élevée et des vitesses de transfert de données réduites.
2. Le processus de configuration des pilotes et des connexions est effectué une fois par un administrateur lors de la configuration du serveur. La seule configuration requise sur une machine utilisateur consiste à installer Enterprise Architect et à se connecter à un modèle sur le serveur Cloud .
3. Les serveurs de base de données n'ont plus besoin d'être exposés à travers un pare-feu ; le Pro Cloud Server peut être exécuter depuis l'intérieur du pare-feu de l'entreprise. Toutes les connexions de modèle sont créées à l'aide de HTTP/S, ce qui permet aux pare-feu d'isoler complètement votre serveur de base de données.
4. Un Pro Cloud Server peut être configuré pour crypter toutes les communications. Grâce aux protocoles TLS/SSL standard, vous pouvez être sûr que vos données ne sont pas interceptées lors de leur transmission sur des réseaux non sécurisés.
5. Un Pro Cloud Server peut être configuré pour fournir une autorisation de niveau HTTP à tout modèle extrait directement de la liste des utilisateurs du modèle. Même lorsque le modèle est exposé sur un réseau public, vous pouvez être assuré que seuls les utilisateurs autorisés peuvent accéder à votre modèle.
6. Un Pro Cloud Server peut être configuré pour fournir un accès en lecture seule à n'importe quel modèle ; par exemple, un accès en lecture seule pour les clients devant réviser un modèle.

Fonctionnalités Pro Cloud Server

Même sans licence, le Pro Cloud Server peut être utilisé pour héberger Cloud Référentiels accessibles par Enterprise

Architect , offrant tous les avantages mentionnés précédemment ; cependant, l'utilisation d'une licence Pro Cloud Server valide offre un certain nombre d'avantages supplémentaires :

- Une application Web, WebEA , qui permet aux utilisateurs de visualiser et de discuter des éléments des modèles Enterprise Architect via un navigateur Web, sur des appareils portables ou des systèmes de bureau à distance
- API OSLC Restful, fournissant une interface pour les applications externes
- Plugins d'intégration, permettant d'afficher les données de fournisseurs externes dans Enterprise Architect
- Prolaborate , paquetage logiciel de partage et de collaboration en équipe
- Le Floating License Server Sparx Systems
- Niveaux de visibilité pour les bases de données SQL Server 2016+ et Oracle, afin qu'il soit possible de restreindre certaines parties du modèle à des utilisateurs individuels ou à des groupes d'utilisateurs

Les licences Sparx Systems Pro Cloud sont disponibles en trois éditions différentes :

- Token Edition est une édition évolutive du Pro Cloud Server ; les « Tokens » sont alloués pour activer fonctionnalités spécifiques du Pro Cloud Server et ils déterminent également le nombre d'utilisateurs Web simultanés - il n'y a aucune restriction sur le nombre de Tokens, vous n'achetez que le nombre qui convient aux besoins de votre organisation
- Team Server Edition supporte jusqu'à sept référentiels et un nombre illimité d'utilisateurs Web
- L'édition Enterprise Server supporte n'importe quel nombre de référentiels et d'utilisateurs Web illimités

Webinaire

Avant de procéder à la configuration de Pro Cloud Server , Sparx Systems vous recommande de regarder le webinaire « [Setting Up Pro Cloud Server for Enterprise Architect](#) ».

Vous pouvez également regarder un [second webinar](#) qui montre la configuration d'un référentiel MySQL sur le Cloud Amazon Web Services (AWS) à l'aide d'Amazon Relational Database Services (RDS), ainsi que la création et la configuration d'un projet Enterprise Architect dans le référentiel via la connexion Cloud .

Configuration Pro Cloud Server

Ceci est un aperçu du processus typique de configuration du Pro Cloud Server .

Étapes typiques pour la configuration d'un serveur Cloud

Étape	Description
1	Installez le Pro Cloud Server .
2	Révision les paramètres par défaut dans le fichier 'SSProCloud.config' ; dans la plupart des environnements, ils seront suffisants. Cependant, si nécessaire, modifiez le SERVER_PORT pour l'adapter à votre environnement et redémarrez le service Pro Cloud Server .
3	Ouvrez le client de configuration. Par défaut, un raccourci vers ce client doit être créé sur le bureau.
4	Configurez le ou les ports à utiliser pour accéder à vos modèles basés sur le Cloud. Si des modifications ont été apportées, redémarrez le service Pro Cloud Server . Note : si vous avez l'intention d'utiliser le composant Floating License Server , vous aurez besoin d'un port configuré pour utiliser HTTPS.
5	Définissez les connexions à vos référentiels ou modèles.
6	Configurez votre pare-feu.
7	Si vous avez l'intention d'utiliser des licences flottantes pour Enterprise Architect , configurez le Floating License Server et ajoutez vos clés Enterprise Architect .
8	Test l'accès à vos modèles basés sur le Cloud depuis Enterprise Architect .
9	Si vous envisagez d'utiliser des fonctionnalités « Pro » telles que WebEA ou des plug-ins d'intégration, votre Pro Cloud Server devra être « sous licence ». Reportez-vous à la rubrique <i>Licences Pro Cloud Server</i> pour plus de détails.
10	En option, si vous utilisez l'édition Token du Pro Cloud Server , envisagez d'ajuster les allocations de jetons (par exemple, en activant des plug-ins d'intégration spécifiques).

Configuration Pro Cloud Server pour Linux à l'aide de Wine

Pro Cloud Server d' Enterprise Architect peut être installé et exécuter sous Linux à l'aide de Wine. Dans ce cas, prêtez une attention particulière aux points concernant les ports privilégiés sous Linux (voir : [Port Configuration](#)) et aux commandes permettant d'exécuter le Pro Cloud Server en mode autonome (voir : [Using Multiple Configurations](#) - Mode autonome).

Installation Pro Cloud Server

Le processus d'installation de base est assez simple. En règle générale, vous pouvez simplement télécharger et exécuter le programme d'installation sur votre serveur, puis suivre les prompts .

Télécharger l'installateur

Le programme d'installation Pro Cloud Server peut être téléchargé à partir de la section « [Registered User](#) » du site Web Sparx Systems .

Étapes d'installation

Si vous avez déjà installé « Sparx Systems WAN optimizer » ou « Sparx Systems Cloud Services » sur votre serveur, nous vous recommandons de les supprimer manuellement avant de commencer l'installation de Pro Cloud Server .

Pour l'installer, suivez ces étapes :

1. Exécuter le programme d'installation de *ssprocloudserver.msi* .
2. Sur la page « Bienvenue », cliquez sur le bouton Suivant.
3. Lisez le contrat de licence d'utilisateur final, acceptez les conditions qui y sont décrites et cliquez sur le bouton Suivant.
4. La page d'informations « Lisez-moi » contient la configuration système minimale requise. Assurez-vous donc que le serveur hôte répond aux exigences décrites, puis cliquez sur le bouton Suivant.
5. La page « Configuration personnalisée » vous permet de choisir les composants du Pro Cloud Server à installer ; pour l'installation la plus simple (c'est-à-dire en utilisant les valeurs par défaut), passez directement à l'étape 7.
6. Si vous souhaitez installer des composants spécifiques, par exemple pour avoir différents composants sur des machines distinctes, reportez-vous au tableau *Composants Pro Cloud Server* plus loin dans cette rubrique, puis revenez ici à l'étape 7.
7. La page « Prêt à installer » se trouve à la dernière étape avant le début de l'installation ; lorsque vous êtes prêt, cliquez sur le bouton Installer.
8. La progression de l'installation sera affichée et, une fois terminée, l'assistant devrait indiquer que le processus est terminé ; cliquez sur le bouton Terminer.
9. Reportez-vous maintenant à la rubrique d'aide [Pro Cloud Server Configuration](#)

Pour vous aider à réaliser et à comprendre le processus d'installation, regardez le webinaire Sparx Systems *Configuration de Pro Cloud Server pour Enterprise Architect* . Cliquez sur ce lien pour accéder au [webinar](#) .

Composants Pro Cloud Server

La page « Configuration personnalisée » répertorie les différents composants disponibles dans le programme d'installation. Chaque composant peut être contrôlé séparément en cliquant sur la petite image disque devant le nom du composant et en sélectionnant l'option souhaitée.

Composant	Description
Service Pro Cloud Server	Ce composant est le service Windows qui accepte les connexions depuis Enterprise Architect , le client de configuration et l'API RESTful OSLC. Pour Pro Cloud Server , cela inclut le Floating License Server Sparx Systems . L'option par défaut consiste à installer ce composant.

	<p>En général, la seule fois où vous choisirez de ne pas installer ce composant, c'est lorsque vous l'avez déjà installé sur une machine et que vous installez maintenant d'autres composants sur une autre machine.</p>
Gestion des clients	<p>Lorsque le composant Client de gestion est sélectionné, l'application Client de configuration Pro Cloud Server sera installée, ce qui supporte l'exécution des tâches de gestion, notamment :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Définition des bases de données auxquelles un Pro Cloud Server peut se connecter • Configuration de ces connexions à la base de données • Configuration des ports HTTP/HTTPS sur lesquels le Pro Cloud Server écoutera • Configuration de diverses options de serveur <p>L'option par défaut consiste à installer ce composant ; Sparx Systems recommande que le client de configuration soit installé chaque fois que le service Pro Cloud Server est installé.</p>
Configuration Web	<p>Ce composant installe les fichiers d'application (PHP, CSS et JavaScript) pour le client de configuration de base Web (WebConfig) .</p> <p>L'option par défaut consiste à installer ce composant ; vous pouvez désélectionner ce composant si vous ne prévoyez pas d'utiliser le client de configuration Web.</p>
WebEA	<p>Ce composant installe les fichiers d'application WebEA (PHP, CSS et JavaScript) qui permettent à un utilisateur Web de visualiser un modèle Enterprise Architect sur un ordinateur mobile, Android ou de bureau à distance sans avoir à installer Enterprise Architect sur cet appareil.</p> <p>L'option par défaut est d'installer ce composant ; vous pouvez désélectionner ce composant si vous ne prévoyez pas d'utiliser WebEA .</p>
Plug-ins d'intégration	<p>Plug-ins d'intégration ou interface de plug-in basée sur le serveur (SBPI) ; ce composant installe le serveur SBPI et tous les plug-ins SBPI qui permettent au Pro Cloud Server de lire les données de produits externes tels que Dropbox, Jira et Azure DevOps. Il existe un plug-in SBPI distinct pour chaque produit externe.</p> <p>L'option par défaut consiste à installer ce composant ; vous pouvez désélectionner le composant si vous ne prévoyez pas de lier vos modèles Enterprise Architect à des produits externes.</p>
Niveaux de visibilité	<p>Niveaux de visibilité ; ce composant installe un ensemble de scripts SQL à appliquer à n'importe quel référentiel Enterprise Architect basé sur MS SQL Server 2016+ ou Oracle.</p> <p>L'option par défaut consiste à installer ce composant ; vous pouvez désélectionner le composant si vous ne prévoyez pas d'utiliser la fonctionnalité Niveau de visibilité.</p>
Intégration IIS	<p>Un composant optionnel offrant une intégration avec IIS.</p> <p>L'option par défaut est de ne pas installer ce composant ; cependant, si votre serveur nécessite des méthodes d'authentification avancées disponibles via IIS, ce composant doit être installé.</p>
Exemples de SBPI	<p>Un composant facultatif qui installe des exemples de plug-ins d'intégration personnalisés. L'emplacement par défaut de ces fichiers se trouve dans le dossier « Exemples SBPI ». Par exemple :</p> <p>C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \Exemples SBPI</p> <p>Consultez la rubrique Writing a Custom Integration Plugin pour plus</p>

	<p>d'informations.</p> <p>L'option par défaut est de ne pas installer ce composant ; si vous prévoyez de créer des plug-ins d'intégration personnalisés, nous vous recommandons d'installer ces exemples.</p>
--	---

Installation de nouvelles versions

Si vous installez une version plus récente du produit Pro Cloud Server , le nouveau programme d'installation désinstallera automatiquement l'ancienne version. Avant d'installer une nouvelle version, il est généralement préférable d'arrêter manuellement le service Windows « Sparx System Professional Cloud », car le programme d'installation peut rencontrer des problèmes pour effectuer cette tâche et nécessitera le redémarrage de la machine une fois l'installation terminée.

Note : le programme d'installation a été conçu pour conserver tous les paramètres de configuration d'une installation précédente (à l'exception des règles de pare-feu, voir *Notes sur le pare-feu* à la fin de cette rubrique)

Étapes d'installation

1. Exécuter le programme d'installation en suivant les étapes d'installation précédentes.
2. Le programme d'installation aura copié la version la plus récente de WebEA à l'emplacement spécifié lors de l'installation. Si cet emplacement n'est pas utilisé par votre serveur Web, vous devez copier (et écraser) manuellement tous les fichiers WebEA (à l'exception du fichier `includes/webea_config.ini`) du dossier d'installation vers le dossier du serveur Web. Voir *Considérations relatives WebEA* .
3. Comme ci-dessus, si vous utilisez le client WebConfig, vous devez copier le contenu du dossier WebConfig (spécifié lors de l'installation) à l'emplacement approprié sur votre serveur Web, en écrasant les fichiers WebConfig existants (à l'exception de `settings.php`).

Considérations sur Pro Cloud Server v5

Avec la sortie de Pro Cloud Server v5, les utilisateurs ont maintenant le choix entre architecture 32 et 64 bits, les versions précédentes étant toutes en 32 bits. Bien que la majorité des fonctionnalités et du comportement soient identiques entre les deux versions architecture de Pro Cloud Server , il existe un certain nombre de différences mineures qui affecteront particulièrement les utilisateurs existants de 32 bits faisant la transition vers 64 bits. Il s'agit notamment de :

- dossier d'installation
- ruche de registre

Dossier d'installation - 32 bits utilise le dossier d'installation par défaut de : `C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\` tandis que 64 bits utilise : `C:\Program Files\Sparx Systems\Pro Cloud Server\` . Cette différence dans les dossiers d'installation affectera les paramètres qui ont été enregistrés dans les fichiers de configuration, car la nouvelle installation installera de nouvelles versions de ces fichiers. Cela peut être résolu en copiant les anciens fichiers de configuration dans le nouveau dossier d'installation et en redémarrant Pro Cloud Server . Les fichiers de configuration qui doivent être copiés sont :

- `.\Service\ssprocloud.config`
- `.\Service\ssflsgroups.config`
- `.\Service\sskeys.dat`
- `.\Service\server.pem`
- `.\SBPI*.config`

Registre - Le Pro Cloud Server utilise le registre pour stocker un certain nombre de ses paramètres, qui incluent : les gestionnaires de bases de données et Plug-ins d'intégration (en partie). Cela signifie que si vous avez une version PCS v4 (ou antérieure) installée et que vous choisissez d'installer la version 64 bits de PCS v5, aucun de vos gestionnaires de bases de données ou Plug-ins d'intégration ne sera défini dans la version PCS v5. Des mesures devront donc être prises pour les migrer.

Gestionnaires de bases de données

Dans Pro Cloud Server 32 bits, les gestionnaires de bases de données sont stockés dans le registre à l'adresse suivante : `HKEY_CURRENT_USER\Software\Sparx Systems\SQLBridge\DBManagers` tandis qu'en 64 bits, ils se trouvent

maintenant à l'adresse suivante : `HKEY_CURRENT_USER\Software\Sparx Systems\PCS\DBManagers`

Par conséquent, même s'il est possible d'exporter manuellement le contenu du registre de l'ancienne ruche et de l'importer dans la nouvelle, une solution plus simple consiste à utiliser la fonctionnalité de configuration Import/Export de Pro Cloud Server . Pour plus de détails, consultez la rubrique d'aide *Propriétés étendues du serveur* .

Plug-ins d'intégration

Les Plug-ins d'intégration stockent leurs paramètres dans le registre et les fichiers de configuration du dossier d'installation. Par conséquent, pour transférer les définitions de plug-ins d'intégration existantes d'une installation 32 bits vers une installation 64 bits, les fichiers `.\SBPI*.config` et tout ce qui se trouve dans `HKEY_CURRENT_USER\Software\Sparx Systems\SQLBridge\SBPI` devront être copiés et transférés.

Considérations sur Pro Cloud Server v4

La sortie de la version 4 Pro Cloud Server a apporté des modifications au dossier d'installation par défaut et au nom du fichier de configuration principal. Ces modifications nécessitent des considérations particulières en fonction de votre situation et de votre souhait de conserver une partie de votre configuration précédente.

Le chemin d'installation par défaut de Pro Cloud Server 4 a été modifié comme suit :

« `C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\` »

Le nom du fichier de configuration a été modifié en :

'`SSProCloud.config`'

Changement de nom du dossier d'installation

Gestionnaires de bases de données Firebird

Si vous avez défini des gestionnaires de bases de données basés sur Firebird, leurs chaînes de connexion contiendront le chemin de l'ancien dossier d'installation, par exemple « `C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Cloud Services\Service\Models\` » ; procédez comme suit :

1. note chaque gestionnaire de base de données basé sur Firebird, le nom de la base de données, l'alias et les paramètres étendus.
2. Supprimez chacun des gestionnaires de bases de données basés sur Firebird.
3. Arrêtez le service Windows Pro Cloud Server .
4. Déplacez physiquement tous les fichiers de base de données Firebird de l'ancien dossier d'installation vers le nouveau dossier d'installation « `C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\Service\Models\` ».
5. Démarrer le service Windows Pro Cloud Server .
6. Recréez chacun des gestionnaires de base de données Firebird.

Plug-ins d'intégration

Si votre environnement comporte des plug-ins d'intégration définis et qu'ils ont été créés avant PCS4.1, le chemin physique des exécutables SBPI sera défini dans les définitions ; chaque chemin devra être mis à jour vers le nouveau chemin d'installation. PCS4.1 et les versions ultérieures ont supprimé la nécessité de définir le chemin complet vers les exécutables SBPI.

Fichier de configuration

Si vous souhaitez conserver votre configuration précédente de la version 2 ou 3 du Pro Cloud Server vers la version 4 ou ultérieure, vous devez suivre ces étapes :

1. Arrêtez le Pro Cloud Server .
2. Sauvegardez le fichier de configuration PCS4 par défaut en renommant `C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\Pro Cloud Server\Service\SSProCloud.config` en `C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\Service\SSProCloud-default.config`.
3. L'ancien fichier de configuration « `C:\Program Files (x86)\Cloud Services\Service\SSCloudServices.config` » devra

être copié manuellement dans le nouveau dossier d'installation « C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \Service\ » en utilisant le nouveau nom SSProCloud.config.

4. Démarrer le service Windows Pro Cloud Server .

Considérations relatives WebEA

En ce qui concerne WebEA , envisagez la situation dans laquelle WebEA a été installé à l'emplacement par défaut et votre site Web est servi par Apache dans C:\Xampp\htdocs\webea. Cette commande effectuera la copie requise et ne remplacera pas votre fichier de configuration existant dans le site en ligne.

Pour Pro Cloud Server 32 bits :

```
robocopy " C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\WebEA " " C:\xampp\htdocs\webea " /MIR /e /DCOPY:T /njh /ndl /nfl /xf webea_config*.ini
```

Pour Pro Cloud Server 64 bits :

```
robocopy "C:\Program Files\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \ WebEA " " C:\xampp\htdocs\webea " /MIR /e /DCOPY:T /njh /ndl /nfl /xf webea_config*.ini
```

Notes sur le pare-feu

Note sur le pare-feu : le programme d'installation crée une règle de pare-feu pour Pro Cloud Server . Cette règle est supprimée et recréée lors d'une mise à niveau. Si vous avez déjà modifié cette règle, vous devrez appliquer à nouveau ces modifications après l'installation Pro Cloud Server .

Note : pour éviter de devoir ajuster manuellement la règle de pare-feu standard après chaque réinstallation, vous pouvez créer une nouvelle règle de pare-feu complète en utilisant un nom différent.

Migration de 32 bits vers 64 bits

Avec la sortie de Pro Cloud Server v5, les utilisateurs ont maintenant le choix entre architecture 32 et 64 bits ; les versions précédentes (v4.2 et antérieures) étaient toutes en 32 bits. Des étapes supplémentaires sont nécessaires pour les environnements 32 bits existants souhaitant migrer vers 64 bits ; voir ces étapes :

Migration de Pro Cloud Server 32 bits vers 64 bits

Étape	Description
1	Avant de désinstaller Pro Cloud Server 32 bits, ouvrez le client de configuration Pro Cloud Server . Sélectionnez « Propriétés étendues », puis utilisez l'option « Exporter la configuration » pour exporter votre configuration vers un fichier .pcscfg. Consultez la rubrique « Propriétés étendues du serveur » pour plus de détails.
2	Accédez à votre dossier d'installation Pro Cloud Server 32 bits (par exemple " C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\ »).
3	Si vous possédez une licence Pro Cloud Server faites une copie du ou des certificats de licence et du fichier d'allocations : .\Service\Licences*.cert .\Service\Licenses\SSAllocations.config
4	Faites des copies de ces fichiers de configuration : .\Service\ssprocloud.config .\Service\ssflsgroups.config .\Service\sskeys.dat .\Service\server.pem .\SBPI*.config
5	Faites une copie/sauvegarde du dossier « Models » (c'est-à-dire .\Service\Models*). Celui-ci contient tous les référentiels Firebird (.feap/.fdb) ou SQLite (.qea) que vous avez créés.
6	Désinstaller Pro Cloud Server 32 bits.
7	Installez Pro Cloud Server 64 bits comme décrit dans la rubrique « Installation Pro Cloud Server ».
8	Copiez les fichiers de licence et de configuration de l'installation précédente (mentionnés aux étapes 3 et 4) dans les sous-dossiers correspondants du nouveau chemin d'installation (par exemple « C:\Program Files\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \ ").
9	Copiez les référentiels Firebird et SQLite (fichiers feap/fdb/qea) de l'étape 5 dans le dossier « Modèles » du nouveau chemin d'installation.
10	Redémarrez le service « Sparx Systems Professional Cloud ».
11	Ouvrez le client de configuration de Pro Cloud Server .
12	Importez votre fichier de configuration Pro Cloud Server , qui a été exporté à l'étape 1. Consultez la

	rubrique « Propriétés étendues du serveur » pour plus de détails.
13	Redémarrez à nouveau le service « Sparx Systems Professional Cloud ».
14	Si vous avez des gestionnaires de bases de données qui utilisent une connexion de base de données native (reconnaisable par le préfixe « ssdb : »), ceux-ci ne nécessitent aucune modification.
15	Pour tous les modèles Firebird ajoutés via l'option de connexion ODBC (reconnaisable au préfixe « firebird: »), vous devrez créer une nouvelle connexion de modèle. Ajoutez un nouveau gestionnaire de base de données comme décrit dans la rubrique « Ajouter un gestionnaire de base de données - Natif ». Dans le champ Nom de fichier, saisissez le nom (extension comprise) qui correspond au fichier dans le dossier « Modèles » (mentionné à l'étape 7).
16	<p>Pour les autres connexions de modèles ODBC (à MySQL, SQL Server, Oracle, etc.), vous avez deux options :</p> <ul style="list-style-type: none"> • (Recommandé) Créez une nouvelle connexion native à votre base de données existante comme décrit dans la rubrique « Ajouter un gestionnaire de base de données - Natif ». Note que vous devez vous assurer que l'alias de la nouvelle connexion correspond à celui de l'ancienne. Cependant, il n'est pas possible de définir deux connexions avec le même alias. Avant de créer la nouvelle connexion, modifiez l'alias de l'ancienne (par exemple, ajoutez « _odbc »). • Vous pouvez également installer la version 64 bits du pilote de base de données ODBC et définir une connexion DSN ODBC 64 bits à la base de données. Si le nom de cette connexion DSN correspond à l'ancien DNS ODBC 32 bits, le Pro Cloud Server peut utiliser le gestionnaire de base de données existant (il n'est pas nécessaire d'en ajouter un nouveau).
17	<p>Pour tout gestionnaire de base de données nouvellement créé, mettez à jour sa configuration selon les besoins. Consultez la rubrique « Configurer le gestionnaire de base de données » pour plus de détails.</p> <p>Vous pouvez ensuite supprimer tous les gestionnaires de bases de données anciens/inutilisés.</p>
18	<p>Vérifiez l'onglet « Intégrations » du client de configuration. Si vous avez défini des fournisseurs de données de type « Intégration personnalisée », « Service personnalisé » ou « Traducteur », ceux-ci devront être mis à jour. Sélectionnez le fournisseur de données, puis cliquez sur Modifier. Sur l'écran « Modifier le fournisseur de données », mettez à jour le chemin de la DLL afin qu'il fasse référence au nouveau chemin d'installation.</p> <p>Vérifiez les liaisons pour chacune de vos intégrations. Si des gestionnaires de bases de données ont été supprimés/ajoutés pendant la migration, vous devrez réactiver les liaisons.</p> <p>Après la mise à jour des intégrations, vous devrez également redémarrer le service « Sparx Systems Professional Cloud ».</p>
19	Vous avez maintenant entièrement migré vers Pro Cloud Server 64 bits.

Migration Pro Cloud Server vers un nouveau serveur

Cette rubrique décrit le processus de déplacement d'un Pro Cloud Server existant d'une machine/serveur à un autre.

Migration Pro Cloud Server vers un nouveau serveur

Étape	Description
1	Sur l'ancien serveur, ouvrez le client de configuration Pro Cloud Server . Sélectionnez « Propriétés étendues », puis utilisez l'option « Exporter la configuration » pour exporter votre configuration vers un fichier .pcsefg. Consultez la rubrique « Propriétés étendues du serveur » pour plus de détails.
2	Accédez à votre dossier d'installation Pro Cloud Server (par exemple « C:\Program Files\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \ ").
3	Si vous possédez une licence Pro Cloud Server faites une copie du fichier d'allocation de licence : .Service\Licenses\SSAllocations.config
4	Faites des copies de ces fichiers de configuration : .Service\ssprocloud.config .Service\ssflsgroups.config .Service\sskeys.dat .Service\server.pem .SBPI*.config
5	Faites une copie/sauvegarde du dossier « Models » (c'est-à-dire .Service\Models*). Celui-ci contient tous les référentiels Firebird (.feap/.fdb) ou SQLite (.qea) que vous avez créés.
6	Sur le nouveau serveur, installez Pro Cloud Server comme décrit dans la rubrique « Installation Pro Cloud Server ».
7	Copiez les fichiers d'allocation de licence et de configuration de l'installation précédente (mentionnés aux étapes 3 et 4) dans les sous-dossiers correspondants sur le nouveau serveur (par exemple « C:\Program Files\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \ ").
8	Copiez les référentiels Firebird et SQLite (fichiers feap/fdb/qea) de l'étape 5 dans le dossier « Modèles » de la nouvelle installation.
9	Redémarrez le service « Sparx Systems Professional Cloud ».
10	Ouvrez le client de configuration Pro Cloud Server .
11	Importez votre fichier de configuration Pro Cloud Server , qui a été exporté à l'étape 1. Consultez la rubrique « Propriétés étendues du serveur » pour plus de détails.
12	Si vous disposez d'une licence Pro Cloud Server vous devrez demander et ajouter une licence pour le nouveau serveur. Pour plus de détails, consultez la rubrique « Licences Pro Cloud Server ». Lorsque vous demandez la licence à l'équipe commerciale Sparx Systems veuillez mentionner que la licence est destinée à la

	migration vers un nouveau serveur.
13	Redémarrez à nouveau le service « Sparx Systems Professional Cloud ».
14	<p>Test l'accès à chacune de vos connexions de modèle dans EA.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si le chemin d'installation de votre Pro Cloud Server n'a pas changé, vous devriez pouvoir accéder aux modèles Firebird et SQLite existants. • Si vous avez des gestionnaires de bases de données qui utilisent une connexion de base de données native (reconnaisable par le préfixe « ssdb : »), ceux-ci devraient être accessibles sans modification. • Si vous disposez de gestionnaires de bases de données qui utilisent une connexion ODBC (vers MySQL, SQL Server, Oracle, etc.), nous vous recommandons de les recréer manuellement à l'aide de la connexion native Pro Cloud Server . Pour plus de détails, consultez la rubrique « Ajouter un gestionnaire de base de données - Natif ».
15	<p>Pour tout gestionnaire de base de données nouvellement créé, mettez à jour sa configuration selon les besoins. Consultez la rubrique « Configurer le gestionnaire de base de données » pour plus de détails.</p> <p>Vous pouvez ensuite supprimer tous les gestionnaires de bases de données anciens/inutilisés.</p>
16	<p>Vérifiez l'onglet « Intégrations » du client de configuration. Si vous avez défini des fournisseurs de données de type « Intégration personnalisée », « Service personnalisé » ou « Traducteur », ceux-ci devront être mis à jour. Sélectionnez le fournisseur de données, puis cliquez sur Modifier. Sur l'écran « Modifier le fournisseur de données », mettez à jour le chemin de la DLL afin qu'il fasse référence au nouveau chemin d'installation.</p> <p>Vérifiez les liaisons pour chacune de vos intégrations. Si des gestionnaires de bases de données ont été supprimés/ajoutés pendant la migration, vous devrez réactiver les liaisons.</p> <p>Après la mise à jour des intégrations, vous devrez également redémarrer le service « Sparx Systems Professional Cloud ».</p>
17	Désinstallez Pro Cloud Server de l'ancien serveur.
18	Vous avez maintenant entièrement migré Pro Cloud Server vers le nouveau serveur.

Configuration Pro Cloud Server

Cette rubrique décrit la configuration du Pro Cloud Server . Les principaux paramètres du Pro Cloud Server sont stockés dans le fichier de configuration `.\Services\SSProCloud.config` qui sera créé et renseigné avec les valeurs par défaut lors du processus d'installation initial. De par leur conception, les installations/mises à jour ultérieures du Pro Cloud Server ne modifieront pas le contenu de ce fichier, de sorte que vos paramètres ne seront pas perdus.

Les clients de configuration Pro Cloud Server (application et Web) sont conçus pour gérer tous les paramètres Pro Cloud Server , à l'exception de `SERVER_PORT` qui définit le port sur lequel le service Pro Cloud Server écoutera les requêtes de l'application client de configuration Pro Cloud Server . Par défaut, `SERVER_PORT` est défini sur 1803 (depuis PCS v5.0, mais les versions antérieures utilisaient le port 803), nous nous attendons à ce que cette valeur soit acceptable pour la plupart des environnements ; cependant, si cela ne vous convient pas ou si vous souhaitez simplement utiliser un port différent, vous pouvez le modifier manuellement en modifiant le fichier `SSProCloud.config` à l'aide d'un éditeur de texte (*) et en redémarrant le service Pro Cloud Server (**).

(*) En fonction des permissions de l'utilisateur actuel, le `SSProCloud.config` devra peut-être être modifié à l'aide de l'option « Exécuter en tant qu'administrateur ».

(**) Le redémarrage du Pro Cloud Server après avoir modifié manuellement son fichier de configuration est nécessaire car il ne lit le fichier qu'au démarrage.

Résumé de la configuration

Vous trouverez ci-dessous un bref résumé des étapes de configuration Pro Cloud Server . Ces étapes sont décrites plus en détail dans les rubriques ci-dessous.

Étape	Détails
1	Si nécessaire, modifiez le fichier de configuration (<code>.\Services\SSProCloud.config</code>) et remplacez <code>SERVER_PORT</code> par un port approprié, puis redémarrez le service Pro Cloud Server .
2	Utilisez Pro Cloud Server Client (le client Windows ou Webconfig) pour : <ul style="list-style-type: none"> • Définir les ports • Définir des gestionnaires de bases de données (connexions Pro Cloud Modèle) • Ajoutez votre licence Pro Cloud Server Consultez la rubrique d'aide relative <i>aux clients de configuration Pro Cloud</i> pour plus de détails.
3	Envisagez de configurer fonctionnalités supplémentaires Pro Cloud Server , telles que : <ul style="list-style-type: none"> • WebEA • Plug-ins d'intégration SBPI • Floating License Server

Clients de configuration Pro Cloud

Avec la sortie de la version 3 de Pro Cloud Server , Sparx Systems propose maintenant deux clients de configuration différents : l'application Windows d'origine et la nouvelle application Web. Chaque client est capable de gérer les principaux paramètres de Sparx Systems Pro Cloud Server . Nous pensons que la plupart des utilisateurs préféreront utiliser l'application Web, même si elle nécessite une étape supplémentaire lors de la configuration : installer les pages Web sur un serveur Web pris en charge (tel qu'Apache ou IIS).

Avantages des applications Windows

- Aucun produit tiers n'est requis, vous pouvez vous connecter au Pro Cloud Server immédiatement après l'installation

en utilisant les paramètres par défaut

Avantages des applications Web

- Peut être configuré pour utiliser SSL (HTTPS)
- Une interface pour tous les paramètres des composants

Pour plus de détails sur chacun des clients de configuration, consultez ces rubriques d'aide :

- [Pro Cloud Server Configuration Client - Application](#)
- [Pro Cloud Server Configuration Client - Web](#)

Configuration des paramètres de connexion du client

En règle générale, les premiers paramètres que vous verrez dans le fichier de configuration contrôlent la manière dont les clients de configuration Pro Cloud Server se connecteront au serveur. Les valeurs par défaut sont :

PORT_SERVEUR=1803

ADMIN_WHITE_LIST=127.0.0.1|::1

Paramètre	Description
PORT_SERVEUR	<p>SERVER_PORT est utilisé lorsque vous vous connectez au client de configuration ou choisissez d'utiliser l'intégration IIS au lieu du serveur Web intégré. Pour plus de détails, consultez la rubrique d'aide <i>Pro Cloud Server utilisant IIS</i> .</p> <p>Note : lorsque vous modifiez ce paramètre, vérifiez les paramètres du pare-feu et les autres services utilisant le port. De plus, lorsque le service s'exécute sur Wine, vous ne devez pas utiliser les ports privilégiés, c'est-à-dire ceux inférieurs à 1 024. Sous Wine, la plupart des applications ne peuvent écouter que sur les ports supérieurs à 1 024.</p>
LISTE_BLANCHE_ADMIN	<p>ADMIN_WHITE_LIST définit une liste séparée d'adresses IP client autorisées à administrer le Pro Cloud Server . Si une adresse client tente de se connecter au client de configuration Pro Cloud Server qui n'est pas spécifié dans la liste blanche, l'accès lui sera refusé.</p> <p>valeur par défaut : 127.0.0.1 ::1</p> <p>Versions prises en charge : PCS v4.1 et versions ultérieures</p> <p>Ce paramètre a été ajouté dans la version 4.1 de PCS. Les versions précédentes n'imposaient aucune restriction sur les adresses client pouvant modifier les paramètres Pro Cloud Server .</p> <p>La valeur par défaut est 127.0.0.1 ::1, qui accorde l'accès à la machine actuelle hébergeant le service Pro Cloud Server , via son adresse IPv4 (127.0.0.1) et son adresse IPv6 (::1).</p>
MOT DE PASSE DU SERVEUR	<p>SERVER_PASSWORD est le mot de passe qui protège les fonctions d'administration du serveur. Par mesure de sécurité, ce paramètre est crypté et ne peut donc être modifié qu'à l'aide du client de configuration. Cette valeur ne doit pas être définie ou modifiée en éditant directement le fichier de configuration.</p> <p>valeur par défaut : pcsadmin (valeur est stockée cryptée)</p> <p>Versions prises en charge : toutes</p> <p>Note : la valeur par défaut de ce paramètre a été modifiée dans la version 4.1 de PCS. Les versions précédentes ne définissaient pas de mot de passe par défaut.</p>

Paramètres généraux

Cette liste de paramètres inclut les paramètres globaux par défaut pour l'ensemble du service :

DBMAN_DEFAULTMAXSIMQUERIES=10

PERIODE_AUDIT=3600

TEMP_DIRECTORY=%SERVICE_PATH%\Temp

LOGGING_LEVEL=SYSTEME

LOGGING_DIRECTORY=%SERVICE_PATH%\Logs

LOGGING_FILECOUNT=3

TAILLE_DU_FICHER_ENREGISTREMENT=1048576

Paramètre	Description
DBMAN_DEFAULTMAXSIMQUERIES	<p>La valeur par défaut pour le nombre maximal de requêtes simultanées qui peuvent être exécuter simultanément pour toute base de données configurée. Cela peut être modifié directement dans le client de gestion (voir Requêtes simultanées max. par défaut dans la rubrique d'aide <i>Propriétés étendues du serveur</i> sous <i>Client de configuration Pro Cloud Server - Application</i>). Il n'existe aucune limite explicite pour cette valeur par défaut.</p> <p>Note : si ce paramètre est modifié via l'un des clients de configuration, un redémarrage du serveur n'est pas nécessaire.</p>
PERIODE_DE_TEMPS_D'AUDIT	<p>Le nombre de secondes entre les activités d'enregistrement par les journaux système sur chaque base de données.</p>
RÉPERTOIRE_TEMPORAIRE	<p>Emplacement dans lequel les fichiers temporaires doivent être écrits avant d'être envoyés aux clients. En règle générale, vous ne devez pas modifier ce paramètre, car cela a des implications en termes de sécurité. Par exemple, l'utilisateur propriétaire du service Windows aura besoin de droits d'écriture complets sur ce répertoire.</p>
NIVEAU_JOURNALISATION	<p>Détermine le niveau de détail que le serveur doit adopter lors de l'écriture des fichiers log . Les valeurs valides sont : OFF, FATAL, Warning, INFO et SYSTEM. La valeur peut être modifiée directement dans le client de gestion. (Voir Niveau de journalisation dans la rubrique d'aide <i>Propriétés étendues du serveur</i> sous <i>Client de configuration Pro Cloud - Application</i>).</p> <p>Note : si ce paramètre est modifié via l'un des clients de configuration, un redémarrage du serveur n'est pas nécessaire.</p>
RÉPERTOIRE_LOGGING	<p>Définit l'emplacement de stockage des fichiers log . La valeur par défaut est : %SERVICE_PATH%\Journaux</p> <p>Note : %SERVICE_PATH% fait référence au répertoire dans lequel Pro Cloud Server est installé ; il s'agit, par défaut, de « C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server ».</p>
NOMBRE_DE_FICHIERS_ENREGISTREMENT	<p>Détermine le nombre maximal de fichiers log qui doivent être conservés. Lorsque le nombre de fichiers est dépassé, le fichier le plus ancien est automatiquement supprimé.</p>
TAILLE_DU_FICHER_J	<p>Détermine la taille maximale de chaque fichier log . Chaque fois que le fichier log actuel atteint sa taille maximale, un nouveau fichier log est créé sous le nom «</p>

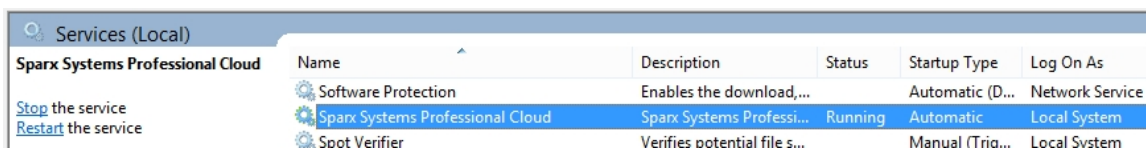
JOURNALISATION	<p>SSProCloudServerLog-1. log » et tous les fichiers journaux plus anciens voient leur numéro incrémenté.</p> <p>Pour plus de détails sur l'utilisation des journaux, consultez la rubrique <i>Dépannage du serveur Cloud</i> .</p>
----------------	---

Redémarrage du service Cloud Professional Sparx Systems

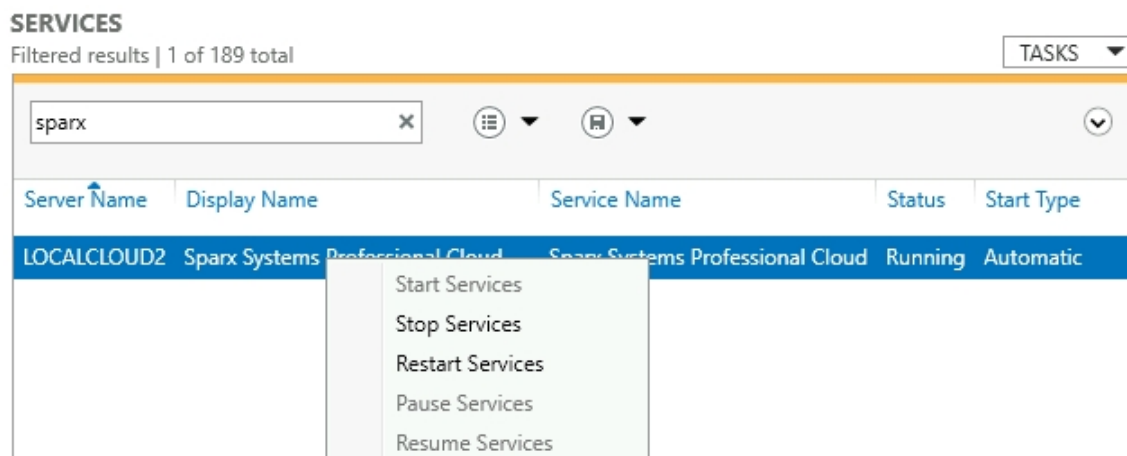
Si vous apportez des modifications manuelles au fichier de configuration, vous devez redémarrer le service pour que les modifications prennent effet (sauf indication contraire). Le redémarrage du service s'effectue dans l'application Services Windows .

Selon le système d'exploitation, il existe deux méthodes pour redémarrer le service Pro Cloud Server :

1) En utilisant directement les services Windows ; cette option est disponible dans toutes les versions de Windows (voir « Panneau de configuration | Outils d'administration | Services »).



2) Utilisation du Gestionnaire de serveur sur Windows Server 2012.



Client de configuration Pro Cloud Server - Application

À tout moment après l'installation, vous pouvez configurer le Pro Cloud Server à l'aide de l'application Configuration Client ; le programme d'installation créera un raccourci **Pro Cloud Config Client** sur le bureau.

Par défaut, l'exécutable du client de configuration est accessible à partir de ces dossiers, selon l'architecture de Pro Cloud Server installée, 32 ou 64 bits :

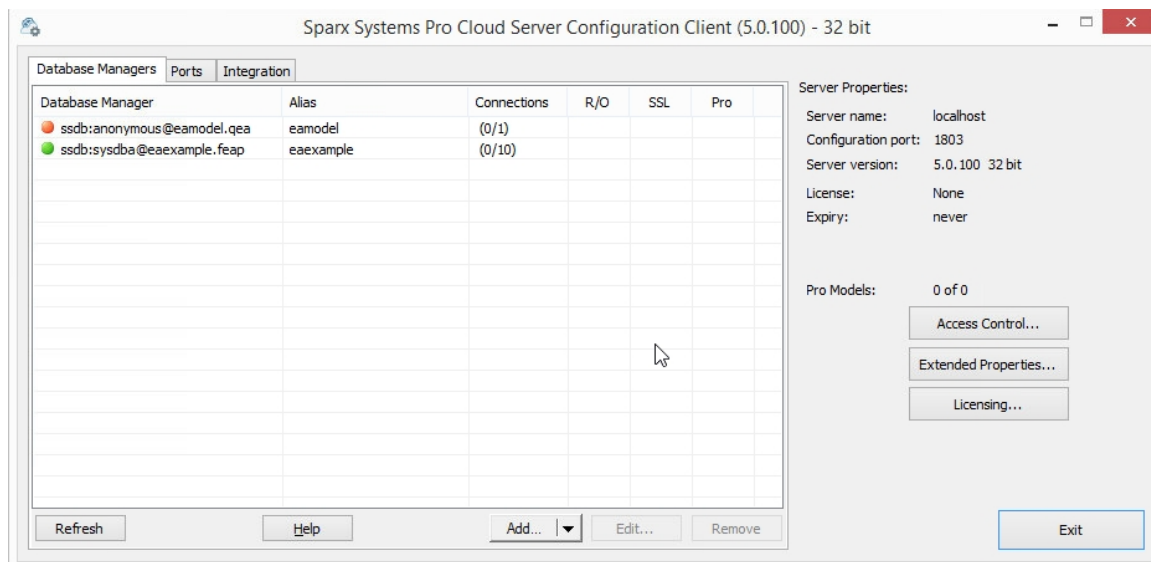
- 32 bits - 'C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \Client' ou
- 64 bits - 'C:\Program Files\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \Client'

Le client de configuration peut être utilisé à partir de n'importe quelle machine de votre réseau local ; cependant, les communications entre celui-ci et le Pro Cloud Server ne sont pas sécurisées, il ne doit donc être utilisé qu'à partir d'un réseau sécurisé.

La configuration Le client permet de configurer divers paramètres liés au Pro Cloud Server et aux référentiels auxquels il se connecte. Lorsque l'application démarre pour la première fois, une prompt de saisir l'adresse du Pro Cloud Server auquel vous souhaitez vous connecter s'affiche (consultez la rubrique *Écran de connexion Pro Cloud Server* pour plus de détails). Une fois la connexion établie, l'écran principal s'affiche.

L'écran principal

Cet écran affiche une liste de tous les gestionnaires de bases de données définis et les détails du Pro Cloud Server connecté. Il constitue également le point d'entrée de toutes les fonctions de gestion, telles que la configuration de votre licence, la définition des ports sur lesquels le Pro Cloud Server écoute et la maintenance des connexions à la base de données.



Sparx Systems Pro Cloud Server supporte les connexions à ces produits SGBD :

- Oiseau de feu
- Serveur Microsoft SQL
- MySQL
- Oracle
- PostgreSQL

Item	Description
Gestionnaires de bases de données	Cet onglet répertorie les référentiels définis que le Pro Cloud Server met à disposition des clients. Chaque définition de gestionnaire de base de données

	contient les détails d'une connexion à une base de données et un certain nombre d'autres propriétés qui contrôlent son fonctionnement.
Ports	Cet onglet vous permet d'afficher et de configurer les ports sur lesquels le Pro Cloud Server autorisera les connexions pour accéder aux modèles.
Intégration	Cet onglet vous permet de configurer les modèles Cloud pour utiliser les plug-ins d'intégration. Les plug-ins d'intégration nécessitent une licence Pro Cloud Server valide ; consultez la rubrique d'aide <i>relative aux plug-ins d'intégration</i> pour plus de détails.
Propriétés du serveur	<p>Les propriétés sur le côté droit spécifient les détails du Pro Cloud Server connecté.</p> <p>Propriétés principales</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nom du serveur - le nom du serveur hébergeant le Pro Cloud Server actuellement connecté • Port de configuration : le port que le client Cloud utilise pour communiquer avec le Pro Cloud Server • Version du serveur - numéros majeurs, mineurs et de build et architecture du Pro Cloud Server connecté • Licence - l'édition du Pro Cloud Server • Expiration - la date d'expiration de la licence actuelle • Sous licence - Le nom de la société à laquelle le Pro Cloud Server est concédé sous licence. • Titulaire de licence - L'adresse e-mail associée à cette licence ; c'est-à-dire l'adresse e-mail fournie lors de la création de la demande de licence • Modèles Pro - le nombre de modèles activés pour Fonctionnalités Pro et le nombre autorisé dans le cadre de la licence actuelle <p>Les propriétés Édition, Expiration et Modèles Pro s'appliquent aux licences Pro Cloud Server . Si aucune licence n'a été ajoutée, ou si la licence n'est pas valide ou a expiré, l'édition affichera « Aucune » et l'expiration « Jamais ».</p>
Propriétés étendues	Cliquez sur ce bouton pour afficher les propriétés étendues du Pro Cloud Server connecté. Certaines de ces propriétés étendues peuvent également être modifiées.
Licences	Cliquez sur ce bouton pour visualiser et gérer les licences du Pro Cloud Server connecté. Ce bouton vous permet de saisir la licence du Pro Cloud Server .
Rafraîchir	Cliquez sur ce bouton pour recharger le contenu de la liste « Gestionnaires de bases de données ».
Ajouter...	Cliquez sur ce bouton pour ajouter un nouveau gestionnaire de base de données. Si vous cliquez sur la zone principale de ce bouton, l'action par défaut consistant à ajouter un gestionnaire de base de données à l'aide de l'écran Connexion native s'affiche. Cependant, si vous cliquez sur la zone de flèche déroulante, deux options sont proposées à l'utilisateur : Connexion native et Connexion ODBC.
Aide	Cliquez sur ce bouton pour afficher la page du Guide de l'utilisateur correspondante qui décrit l'écran actuel.
Modifier...	Cliquez sur ce bouton pour afficher et gérer les paramètres du gestionnaire de base de données actuellement sélectionné.
Retirer	Cliquez sur ce bouton pour supprimer définitivement le gestionnaire de base de

	données sélectionné du serveur Cloud .
--	--

Écran de connexion Pro Cloud Server

L'écran de connexion Pro Cloud Server est le premier à s'afficher lors du lancement du client de configuration. Il nécessite au minimum l'adresse et le port du Pro Cloud Server auquel se connecter.

Connexion Pro Cloud Server

Option	Description
Adresse du serveur	<p>Le format de l'adresse du serveur est :</p> <p>< URI du serveur > : < Port ></p> <p>L'URI du serveur peut être « localhost », une adresse IP, un nom DNS ou un nom de machine, par exemple MyCloudServer. Si vous travaillez sur la machine sur laquelle Pro Cloud Server est installé, « localhost » sera suffisant.</p> <p>Note : à partir de PCS v5.0, le port par défaut a été modifié en 1803, dans les versions antérieures, il était 803.</p>
Mot de passe	<p>Saisissez le mot de passe que vous avez défini dans <i>Configuration Paramètres de connexion client</i>, dans la rubrique Aide Pro Cloud Server Configuration.</p> <p>Par mesure de sécurité, à partir de la version 4.1 de PCS, le mot de passe par défaut est :</p> <p>pcsdm1n</p> <p>tandis que la version PCS 4 et les versions antérieures ne définissaient pas de mot de passe. Vous pouvez définir le mot de passe sur une nouvelle valeur, comme décrit dans la rubrique d'aide Extended Server Properties.</p>
Aide	<p>Cliquez sur ce bouton pour afficher la page spécifique qui décrit l'écran actuel dans le Guide de l'utilisateur.</p>
OK	<p>Cliquez sur ce bouton pour log au client de configuration Cloud.</p>

Gestionnaires de bases de données

La liste des gestionnaires de bases de données sur l'écran principal du client de configuration Pro Cloud Server affiche tous les référentiels définis accessibles par les clients Enterprise Architect, ainsi que les principales propriétés de chacun. Les gestionnaires de bases de données peuvent être gérés (ajoutés, modifiés et supprimés) directement à partir de l'écran principal.

La liste des gestionnaires de bases de données inclut ces détails pour chaque référentiel défini :

Colonnes

Option	Description
Gestionnaire de base de données	Cette colonne comprend à la fois une icône colorée représentant l'état activé (vert pour activé, rouge pour désactivé) du gestionnaire de base de données et sa string de connexion.
Alias	Un nom unique qui identifie le référentiel. Sur l'écran « Connexion Cloud » d'Enterprise Architect il s'agit de la valeur saisie dans le champ « Nom Modèle ». Un alias peut être attribué lorsqu'un gestionnaire de base de données est défini ; si ce champ est laissé vide, Pro Cloud Server déterminera sa valeur.
Relations	Le nombre de connexions utilisateur actives et le nombre maximal de connexions possibles. Note : en général, le nombre de connexions utilisateur actives est nul, car elles ne sont considérées comme « actives » que pendant le traitement d'une demande. Dès que les données sont renvoyées au client, la connexion est définie comme inactive. Le nombre de connexions n'est actualisé que lorsque le bouton Actualiser est cliqué ou qu'une modification est apportée à la définition d'un gestionnaire de base de données.
R/O	Un indicateur pour indiquer si le gestionnaire de base de données a été configuré en lecture seule.
SSL	Un indicateur pour indiquer si le gestionnaire de base de données a été configuré pour autoriser uniquement les connexions sécurisées.
Pro	Un indicateur pour indiquer si « fonctionnalités Pro » a été activé pour le référentiel, ceci est contrôlé par l'option « Activer Fonctionnalités Pro (OSLC, WebEA et intégration) » sur l'écran Configurer le gestionnaire de base de données.

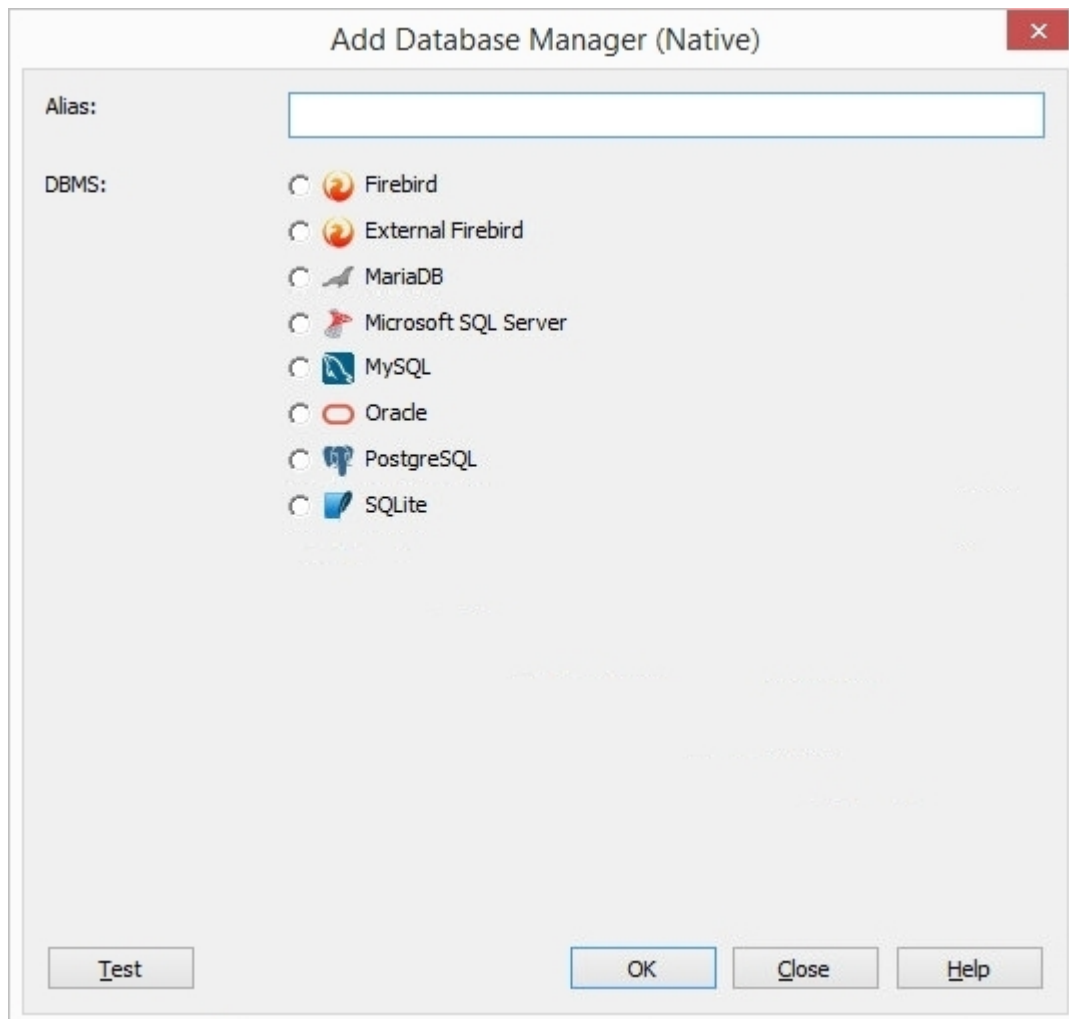
Ajouter un gestionnaire de base de données - natif

La dialogue « Ajouter un gestionnaire de base de données (natif) » vous permet de définir un nouveau gestionnaire de base de données pour un référentiel existant basé sur un serveur. Il s'agit de la méthode la plus simple et recommandée pour configurer une connexion aux référentiels dans :

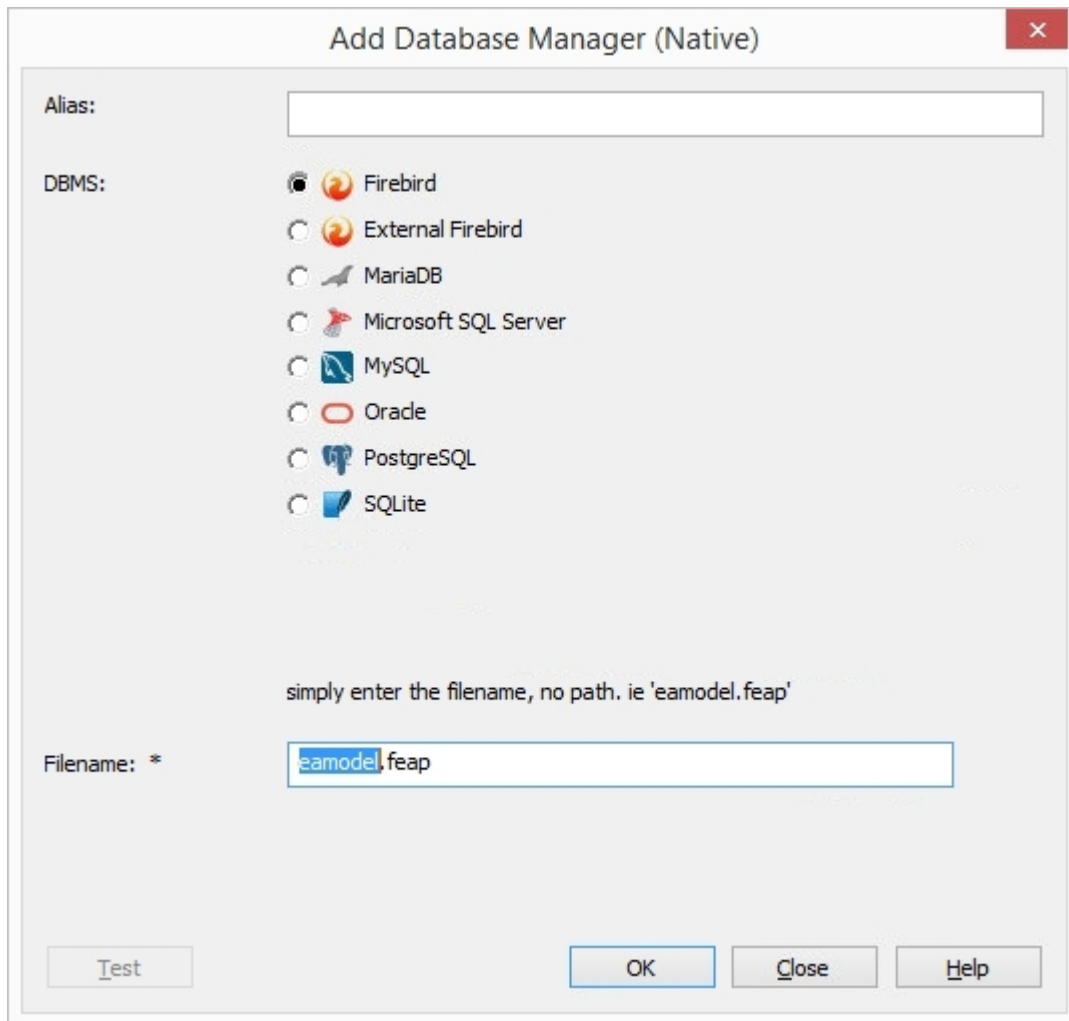
- Oiseau de feu
- MariaDB
- Microsoft SQL Server
- MySQL
- Oracle
- PostgreSQL
- SQLite

En utilisant une connexion native, dans la plupart des cas, vous n'avez pas besoin d'installer de pilotes supplémentaires ni d'effectuer d'étapes supplémentaires en dehors d' Enterprise Architect .

Lorsque l'écran *Ajouter un gestionnaire de base de données (natif)* est ouvert pour la première fois, sa section inférieure est presque vide :



Cependant, cette zone sera renseignée avec des champs basés sur le SGBD sélectionné. Dans le cas des bases de données locales Firebird et SQLite, le seul champ requis est le nom du fichier, tandis que les autres nécessitent généralement un nom de serveur, un nom de base de données et des informations d'identification d'utilisateur. Par exemple, les images ici montrent un échantillon des types de champs affichés :



Vous devrez remplir tous les champs obligatoires (comme indiqué par le caractère « * » à côté de leur libellé) et, dans la plupart des cas, cliquer sur le bouton Test avant que le bouton OK ne soit activé ; cela permet de garantir que seuls les détails de connexion valides sont enregistrés.

L'Alias

Le paramètre unique que possèdent tous les gestionnaires de bases de données est « Alias ». Son but est d'identifier de manière unique une base de données par une valeur unique. Lorsque les clients demandent à se connecter à une base de données, ils spécifient l'« Alias » (note que dans Enterprise Architect cette valeur est appelée « Nom Modèle »).

Lors de l'ajout d'un nouveau gestionnaire de base de données, l'« Alias » peut être spécifié manuellement ou, s'il est laissé vide, le Pro Cloud Server attribuera une valeur automatique en fonction de ces règles :

- Définitions de Firebird, l'« Alias » est le nom de fichier sans l'extension
- Définitions SQLite, l'« Alias » est le nom de fichier sans l'extension
- Tous les autres SGBD, l'« Alias » est la combinaison du nom du serveur et de la base de données (avec les caractères spéciaux supprimés)

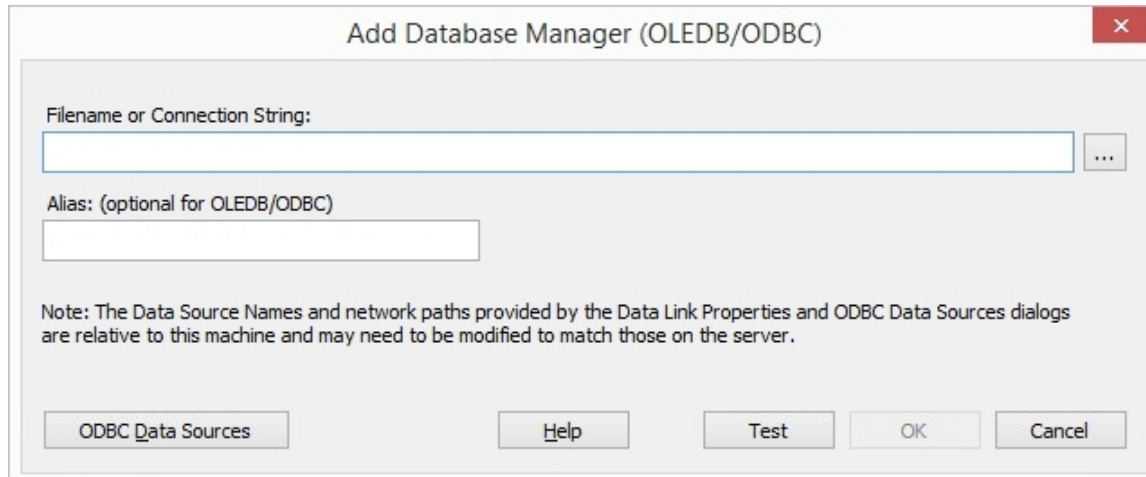
Par conséquent, veillez à ne pas créer de doublons d'alias de base de données lors de la définition des connexions à la base de données. Dans les versions plus récentes de Pro Cloud Server , des contrôles supplémentaires ont été mis en place pour empêcher la définition d'alias en double. Toutefois, les versions plus anciennes n'imposaient pas ces limites. Si deux ou plusieurs définitions de base de données partagent le même alias, tous les clients Enterprise Architect se connecteront à la première base de données trouvée avec l'alias demandé.

Notes

- Pour des raisons de compatibilité, la méthode originale de définition des connexions aux bases de données ODBC et OLE/DB dans la dialogue « Propriétés des liens de données » de Microsoft est toujours disponible et décrite dans leurs propres rubriques (*Ajouter un gestionnaire de base de données (OLEDB/ODBC)*), cependant avec l'introduction d'une version 64 bits du Pro Cloud Server , des pilotes ODBC/OLE DB supplémentaires (et/ou des DSN ODBC) seront très probablement nécessaires pour que le Pro Cloud Server se connecte à ces bases de données, c'est pourquoi Sparx Systems recommande la connexion native en raison de leur simplicité.

Ajouter un gestionnaire de base de données - ODBC

L'écran Ajouter un gestionnaire de base de données (OLEDB/ODBC) s'affiche lorsque vous cliquez sur le bouton Ajouter | Connexion ODBC... dans l'onglet « Gestionnaire de base de données » de l'écran Client de configuration Pro Cloud Server Sparx Systems Pro ; il vous permet de définir une nouvelle connexion de base de données OLE/DB ou ODBC à un SGBD pris en charge.



Le processus de définition d'un gestionnaire de base de données est subtilement différent pour chaque SGBD, comme expliqué sur ces pages :

- [Add Database Manager - Firebird](#)
- [Add Database Manager - ODBC](#)
- [Add Database Manager - SQL Server](#)
- [Add Database Manager - Oracle](#)

L'Alias

Il est important de noter que le Pro Cloud Server identifie de manière unique les bases de données par une seule valeur ; cette valeur est appelée « Alias » de la base de données.

Lors de l'ajout d'un nouveau gestionnaire de base de données, l'alias peut être spécifié à l'aide du champ « Alias » dans la dialogue « Ajouter un gestionnaire de base de données (OLEDB ? ODBC) ».

Si aucun alias n'est spécifié, une valeur par défaut est déterminée à l'aide de ces règles :

- Définitions de Firebird, l'« Alias » est le nom de fichier sans l'extension
- Définitions basées sur ODBC, l'« Alias » est la « Source de données »
- Définitions basées sur Oracle OLE DB, l'« Alias » est le « nom du service réseau » Oracle
- Définitions basées sur SQLServer OLE DB, l'« Alias » est le « Catalogue initial »

Par conséquent, veillez à ne pas créer d'alias de base de données en double lors de la définition des connexions à la base de données. Toutefois, si deux ou plusieurs définitions de base de données partagent le même alias, tous les clients Enterprise Architect se connecteront à la première base de données trouvée avec l'alias demandé.


Chemin relatif Note

Cette note est affichée sur l'écran Ajouter un gestionnaire de base de données (OLEDB/ODBC) :

« Note : les noms de source de données et les chemins d'accès réseau fournis par les boîtes de dialogue Propriétés de liaison de données et Sources de données ODBC sont relatifs à cette machine et peuvent devoir être modifiés pour

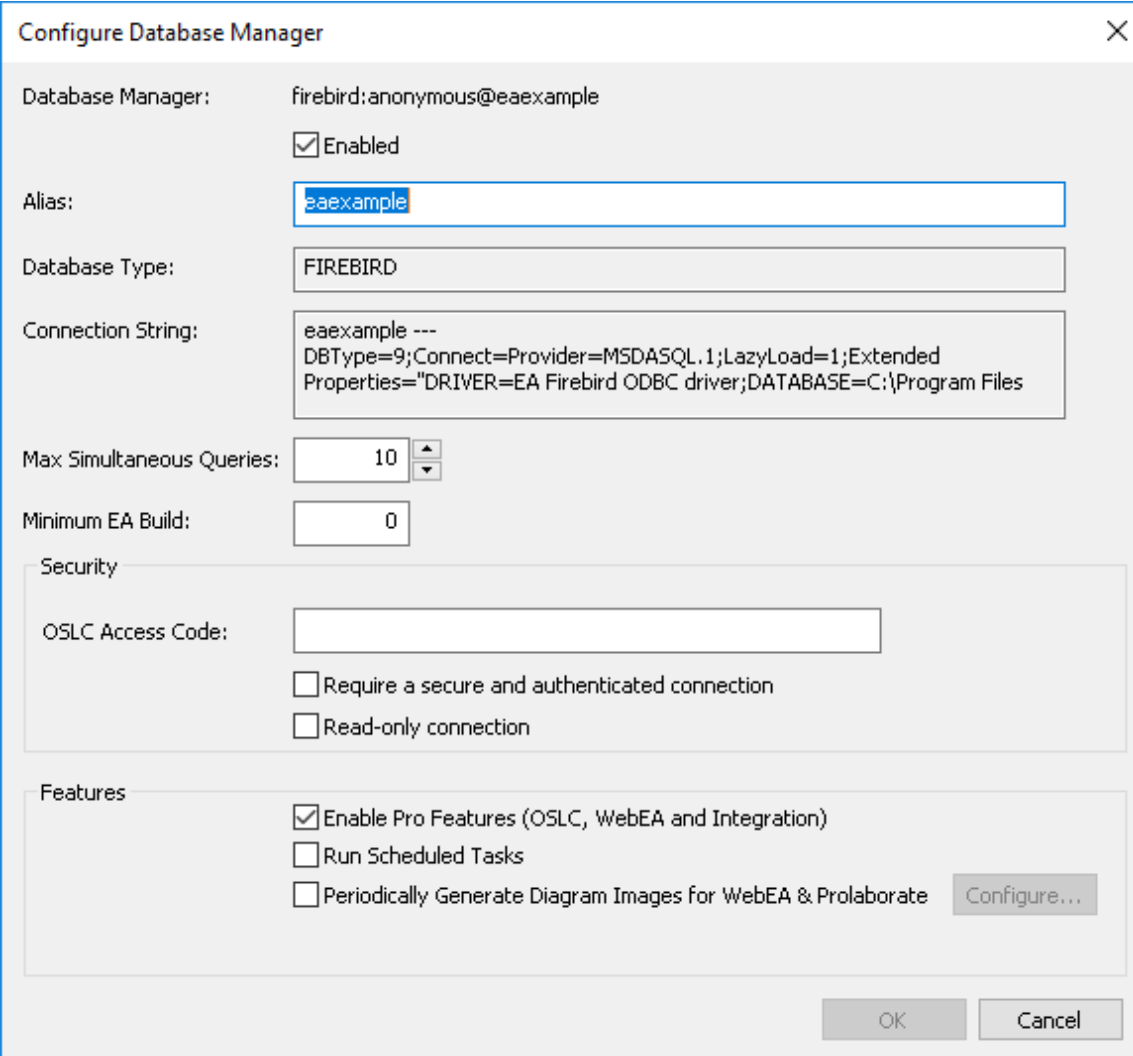
correspondre à ceux du serveur. »

Le but de cette note est d'informer l'utilisateur que les définitions ODBC sont enregistrées sur chaque machine et que si le client de configuration Pro Cloud Server est utilisé pour accéder à un Pro Cloud Server à partir d'une autre machine, la liste de définitions ODBC DSN est relative à la machine cliente et non à la machine hébergeant Pro Cloud Server .

Cela signifie que si l'application Pro Cloud Server Client s'exécute sur une machine distante (c'est-à-dire pas la machine exécutant Pro Cloud Server), les définitions affichées en cliquant sur le bouton  et le bouton Sources de données ODBC sont relatives à la machine actuelle et non à la machine Pro Cloud Server , il faut donc être prudent.

State par défaut des gestionnaires de bases de données ajoutés

Par mesure de sécurité, chaque fois qu'un nouveau gestionnaire de base de données est défini, il est automatiquement configuré pour être désactivé. Vous pouvez activer la base de données après sa définition initiale en cochant la case « Activé » sur l'écran Configurer le gestionnaire de base de données.



Configure Database Manager [X]

Database Manager: firebird:anonymous@eaexample
 Enabled

Alias: eaexample

Database Type: FIREBIRD

Connection String: eaexample ---
DBType=9;Connect=Provider=MSDASQL.1;LazyLoad=1;Extended Properties="DRIVER=EA Firebird ODBC driver;DATABASE=C:\Program Files

Max Simultaneous Queries: 10

Minimum EA Build: 0

Security

OSLC Access Code: []

Require a secure and authenticated connection
 Read-only connection

Features

Enable Pro Features (OSLC, WebEA and Integration)
 Run Scheduled Tasks
 Periodically Generate Diagram Images for WebEA & Prolaborate Configure...

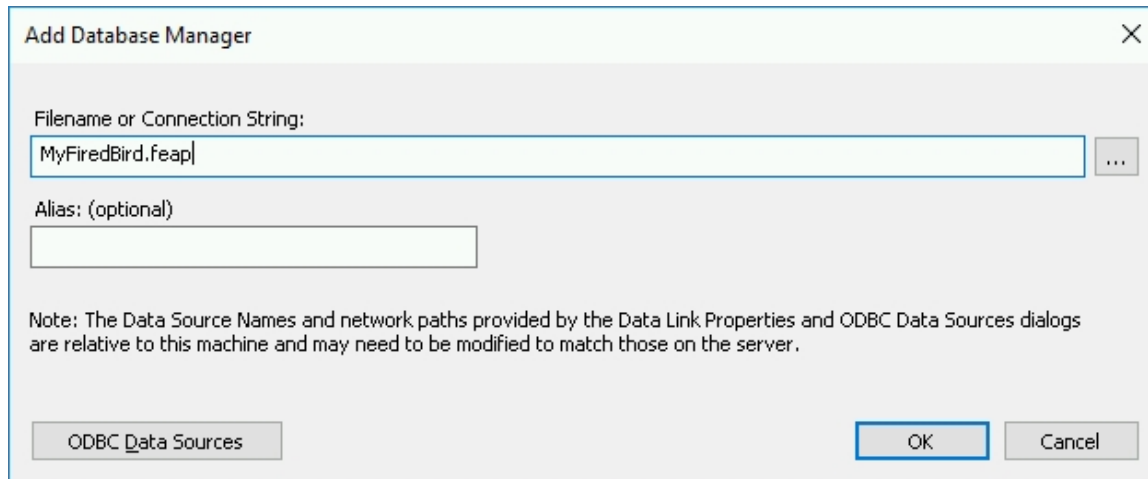
OK Cancel

Ajouter un gestionnaire de base de données - Firebird

Les référentiels basés sur Firebird sont les SGBD les plus simples à ajouter au Pro Cloud Server et peuvent être soit complètement nouveaux, soit un référentiel existant.

Nouveau Référentiel Firebird

Pour ajouter un référentiel complètement nouveau, entrez simplement le nom du fichier physique du nouveau modèle (par exemple, MyFireBird.feap) et cliquez sur le bouton OK .



The screenshot shows a dialog box titled "Add Database Manager". It has a close button (X) in the top right corner. Below the title bar, there is a label "Filename or Connection String:" followed by a text input field containing "MyFiredBird.feap" and a browse button "...". Below that is a label "Alias: (optional)" followed by an empty text input field. A note at the bottom reads: "Note: The Data Source Names and network paths provided by the Data Link Properties and ODBC Data Sources dialogs are relative to this machine and may need to be modified to match those on the server." At the bottom of the dialog, there are three buttons: "ODBC Data Sources", "OK", and "Cancel".

Le Pro Cloud Server créera automatiquement une nouvelle base de données de référentiel Enterprise Architect vide et l'ajoutera à la liste des gestionnaires de bases de données définis sur l'écran principal du client de configuration Pro Cloud Server .

Référentiel Firebird existant

Pour ajouter une base de données Firebird existante à votre environnement Pro Cloud Server , le fichier physique doit d'abord être copié dans le dossier « Models » du dossier d'installation de Pro Cloud Server (le dossier par défaut étant « C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \Service\Models »). Cela garantit que Pro Cloud Server dispose des autorisations de sécurité nécessaires pour le fichier.

Une fois le fichier existant placé dans le dossier « Modèles », saisissez simplement le nom de fichier de la base de données dans l'écran « Ajouter un gestionnaire de base de données » et cliquez sur le bouton OK . Votre base de données existante sera alors ajoutée à la liste des gestionnaires de base de données définis sur l'écran principal du client de configuration Pro Cloud Server .

Informations générales

Firebird est une base de données rationnelle gratuite et open source qui fonctionne sur diverses plateformes. Firebird est très sophistiqué et offre une grande concurrence, une grande évolutivité et de bonnes performances. Elle peut être utilisée dans un environnement d'entreprise et est utilisée dans des systèmes de production, sous divers noms, depuis 1981.

Pour en savoir plus sur la base de données Firebird, veuillez visiter ce site Web :


<http://www.firebirdsql.org/en/about-firebird/>

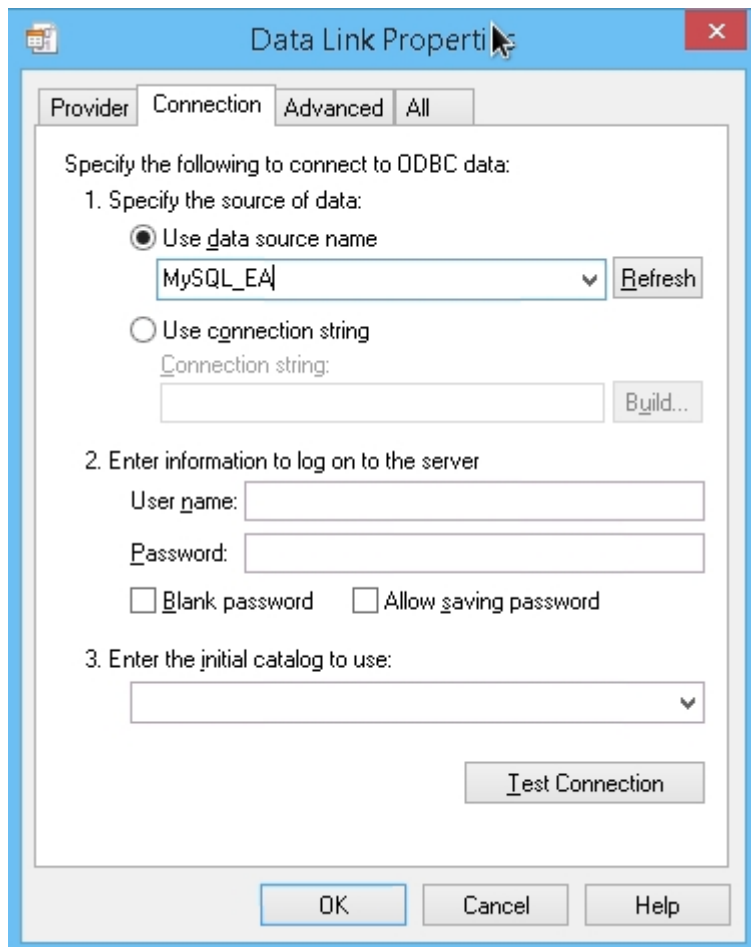
Le webinaire *Introduction à Pro Cloud Server* présente l'utilisation d'une base de données Firebird. Vous pouvez visionner le webinaire en cliquant sur ce lien :

cloud

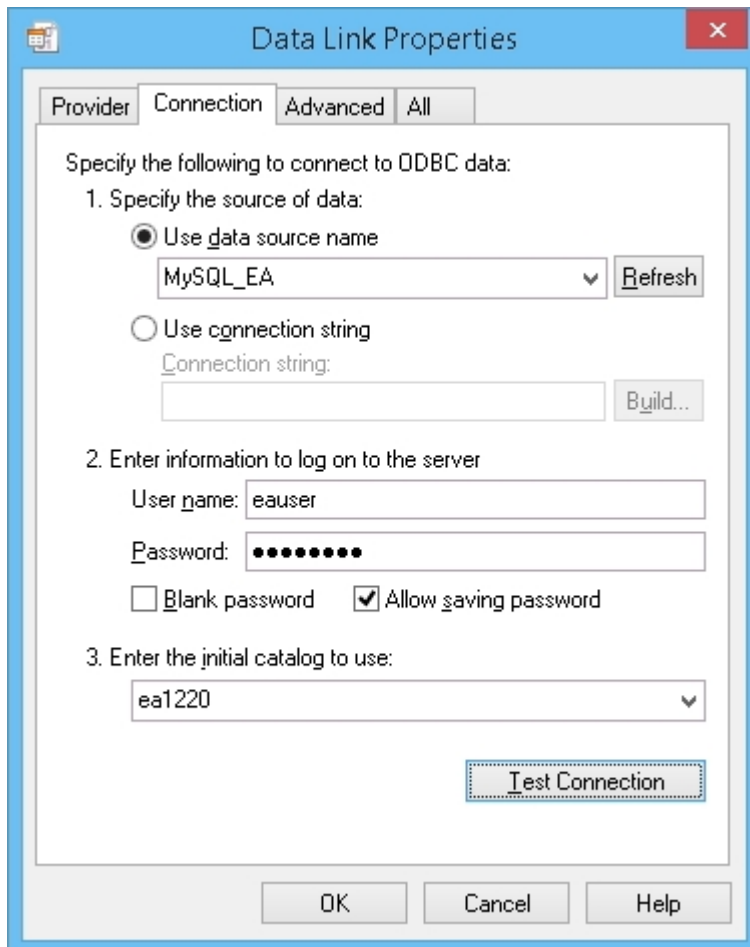
Ajouter un gestionnaire de base de données - ODBC

Les connexions Pro Cloud Server aux bases de données MySQL, Oracle et PostgreSQL nécessitent l'utilisation de DSN ODBC, qui sont définis dans l'écran Windows « Administrateur de sources de données ODBC (32 bits) ». Si vous exécutez le client de configuration sur la même machine que le serveur, vous pouvez :

1. Cliquez sur le bouton  pour ouvrir la dialogue « Propriétés de liaison de données » afin de créer la string de connexion.
2. Sélectionnez le fournisseur « Fournisseur Microsoft OLE DB pour pilotes ODBC » et cliquez sur le bouton Suivant >>.
3. Sélectionnez le DSN système prédéfini dans le champ « Utiliser le nom de la source de données ».
4. Remplissez uniquement le nom d'utilisateur, le mot de passe (et cochez la case « Autoriser l'enregistrement du mot de passe ») et le catalogue initial si les valeurs n'ont pas déjà été définies dans le DSN système. Certains pilotes ODBC ne fonctionnent pas correctement lorsque les valeurs sont saisies aux deux emplacements. Normalement, il est plus facile d'enregistrer les informations d'identification de l'utilisateur et le catalogue initial dans le DSN système.



Lorsque les informations d'identification de l'utilisateur n'ont pas été enregistrées dans le DSN système, la dialogue « Propriétés de liaison de données » doit être renseignée comme ceci :



Notes :

- Tous les DSN ODBC doivent être définis comme des DSN SYSTÈME, car le Pro Cloud Server s'exécute en tant que service Windows et les DSN utilisateur peuvent ne pas être disponibles pour le Pro Cloud Server
- Si vous choisissez de saisir le nom d'utilisateur et le mot de passe sur cet écran, vous devez cocher l'option « Autoriser l'enregistrement du mot de passe », afin que toutes les informations nécessaires soient stockées dans la string de connexion. Si vous ne cochez pas cette option, aucune prompt utilisateur ne s'affichera, car Pro Cloud Server est un service Windows et est conçu pour exécuter sans interaction de l'utilisateur.
- Le bouton Sources de données ODBC affiche la dialogue Windows « Administrateur de sources de données ODBC », que vous pouvez utiliser pour configurer une nouvelle source de données système ODBC à répertorier dans la dialogue « Propriétés de liaison de données » (si vous exécutez le client d'administration sur la même machine que le serveur) ; il est particulièrement utile car il affiche les sources de données ODBC 32 bits
- Pour **MySQL** - assurez-vous d'ajuster la taille `MAX_PACKET_SIZE` de votre installation MySQL pour qu'elle soit suffisamment grande pour stocker le plus grand enregistrement de votre base de données ; cela est nécessaire pour Enterprise Architect puisse récupérer et manipuler des enregistrements volumineux
Il est difficile pour Sparx Systems d'énoncer une recommandation pour ce paramètre car il dépend de la taille des enregistrements dans le référentiel d'un utilisateur ; cependant, il n'est pas inhabituel qu'une valeur d'au moins 200 M soit requise.
En règle générale, les enregistrements les plus volumineux sont stockés dans `T_DOCUMENT` et sont le résultat de l'intégration d'un document ou du stockage d'une ligne de base dans le référentiel ; le paramètre `MAX_PACKET_SIZE` est défini dans le fichier de configuration de MySQL, « `my.ini` » pour Windows ou « `~/my.cnf` » pour Linux

Ajouter un gestionnaire de base de données - SQL Server

Les connexions Pro Cloud Server aux bases de données basées sur SQL Server nécessitent l'utilisation d'un pilote OLE/DB ; actuellement, Sparx Systems Pro Cloud Server supporte à la fois le « fournisseur Microsoft OLE DB pour SQL Server » historique (inclus avec MDAC depuis de nombreuses années) et le nouveau « pilote Microsoft OLE DB pour SQL Server » (actuellement uniquement v18.x), ce dernier prenant en charge TLS v1.2 et d'autres nouvelles fonctionnalités publiées avec les versions ultérieures de SQL Server.

Authentification

Les pilotes OLE/DB SQL Server supportent deux formes d'authentification de base de données, toutes deux prises en charge par Sparx Systems Pro Cloud Server :

1. Authentification Windows / Sécurité intégrée Windows NT (ou SSPI) et
2. Authentification SQL Server / « nom d'utilisateur et mot de passe spécifiques »

De nombreux clients Sparx Systems s'attendent à ce que l'option « Authentification Windows » utilise les informations d'authentification de l'utilisateur final se connectant à Enterprise Architect ; cependant, ce n'est PAS le cas. Lorsque cette option est sélectionnée, ce sont en fait les informations d'identification de l'utilisateur propriétaire du service Windows Sparx Systems Professional Cloud qui sont utilisées pour s'authentifier auprès de la base de données. Par défaut, il s'agit de « Système local ».

Des informations d'identification sont nécessaires pour établir une connexion à la base de données. Cependant, il s'agit d'un processus relativement lent. Si le Pro Cloud Server devait établir une connexion à la base de données en utilisant les informations de l'utilisateur final pour chaque requête, les performances seraient gravement affectées. Au lieu de cela, le Pro Cloud Server crée un « pool » de connexions à la base de données au démarrage. Les connexions à la base de données du pool sont allouées pour traiter chaque demande de données à mesure qu'elle arrive et, comme elles ont déjà été établies, l'exécution est presque instantanée.

Par conséquent, lors de la définition des connexions de base de données aux référentiels basés sur SQL Server, une attention particulière doit être accordée à la détermination des informations d'identification de base de données les plus adaptées à votre environnement. En règle générale, nous recommandons l'authentification SQL Server avec l'utilisation d'un utilisateur SQL Server prédéfini. Cependant, pour de nombreux clients, la méthode d'authentification SQL Server va à l'encontre de la politique de sécurité de leur entreprise. Ils doivent donc :

- Remplacez l'utilisateur propriétaire du service Windows Sparx Systems Professional Cloud par un utilisateur disposant des autorisations nécessaires dans SQL Server, ou
- Accorder des autorisations au compte système local sur la base de données SQL Server

Rôles / Autorisations

Pour que les utilisateurs finaux d'Enterprise Architect / WebEA / Prolaborate puissent lire et mettre à jour les informations dans le référentiel, les utilisateurs de la base de données doivent disposer des autorisations appropriées ; le moyen le plus simple d'y parvenir est d'accorder ces rôles à chaque utilisateur de la base de données :


lecteur de données db_data

db_datawriter

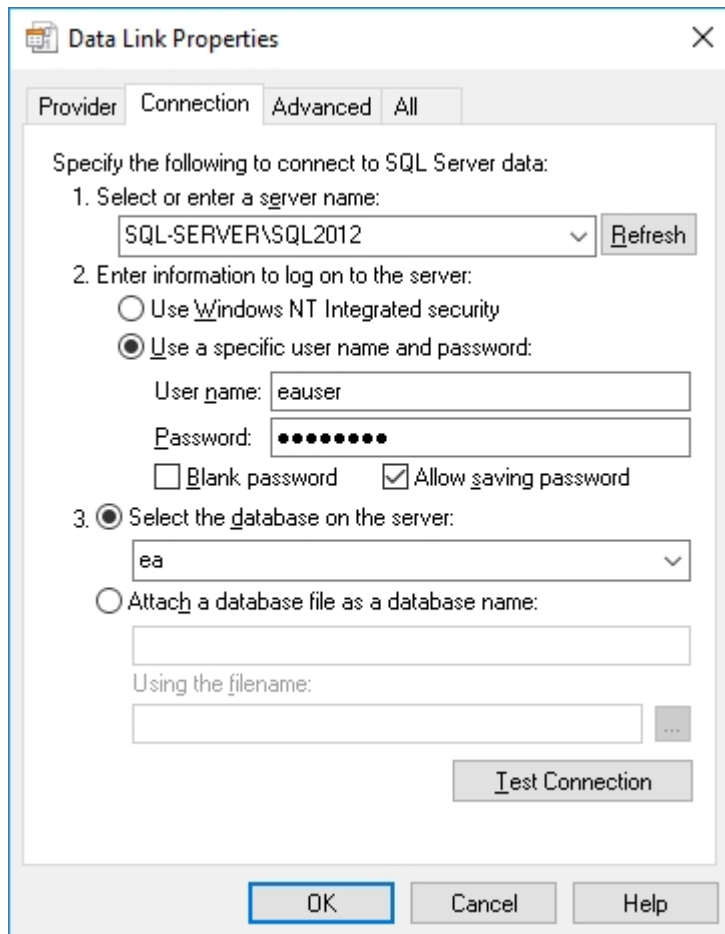
Ajouter une base de données SQL Server à l'aide de l'authentification SQL Server

Avant de définir la connexion à Pro Cloud Server, définissez un utilisateur SQL Server avec des rôles sur la base de données qui agira comme référentiel Enterprise Architect.

Vous pouvez définir une connexion à une base de données SQL Server en spécifiant la string de connexion à la base de données. Si vous exécutez le client de configuration sur la même machine que le serveur, vous pouvez :


1. Cliquez sur le bouton  pour ouvrir la dialogue « Propriétés de liaison de données » afin de créer la string de connexion.
2. Sélectionnez « Fournisseur Microsoft OLE DB pour SQL Server » ou « Pilote Microsoft OLE DB pour SQL Server » et cliquez sur le bouton Suivant >>.

3. Sélectionnez ou saisissez l'instance de SQL Server.
4. Cochez la case « Utiliser un nom d'utilisateur et un mot de passe spécifiques » et saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe, puis cochez la case « Autoriser l'enregistrement du mot de passe ».
5. Sélectionnez la base de données qui est le référentiel Enterprise Architect dans « Sélectionner la base de données sur le serveur ».



Ajouter une base de données SQL Server à l'aide de l'authentification Windows

Vous pouvez définir une connexion à une base de données SQL Server en spécifiant la string de connexion à la base de données. Si vous exécutez le client de configuration sur la même machine que le serveur, vous pouvez :

1. Cliquez sur le bouton  pour ouvrir la dialogue « Propriétés de liaison de données » afin de créer la string de connexion.
2. Sélectionnez le fournisseur « Microsoft OLE DB Provider for SQL Server » ou « Microsoft OLE DB Driver for SQL Server » et cliquez sur le bouton Suivant >>.
3. Sélectionnez ou saisissez l'instance de SQL Server.
4. Cochez la case « Utiliser la sécurité intégrée Windows NT ».
5. Sélectionnez la base de données qui est le référentiel Enterprise Architect dans « Sélectionner la base de données sur le serveur ».

Data Link Properties

Provider Connection **Advanced** All

Specify the following to connect to SQL Server data:

1. Select or enter a server name:
SQL-SERVER\SQL2012 Refresh

2. Enter information to log on to the server:
 Use Windows NT Integrated security
 Use a specific user name and password:
User name:
Password:
 Blank password Allow saving password

3. Select the database on the server:
ea
 Attach a database file as a database name:

Using the filename: ...

Test Connection

OK Cancel Help


Note :

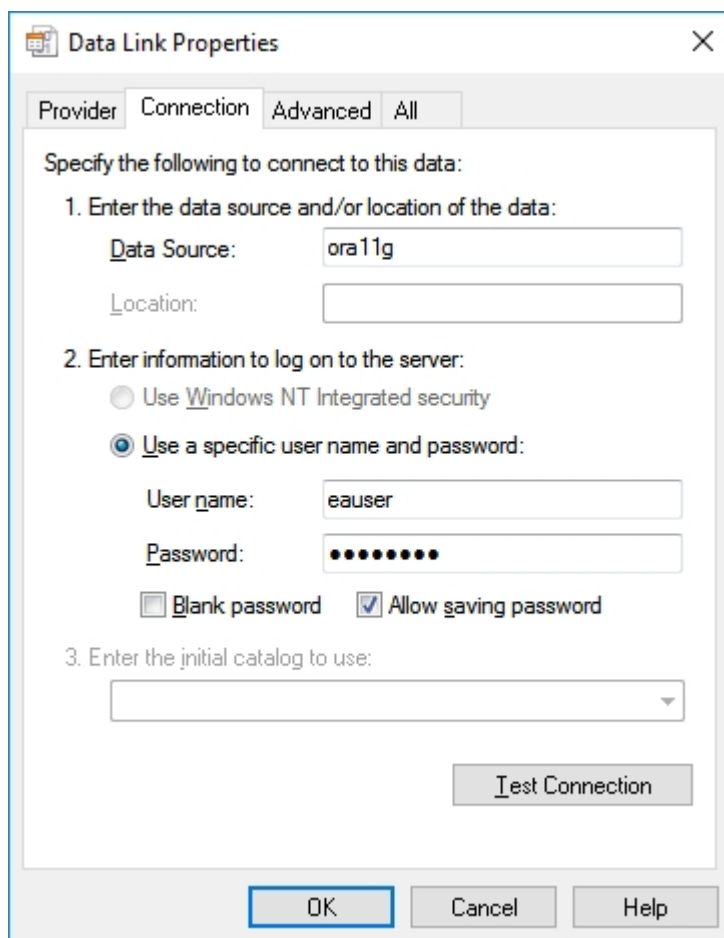
- Étant donné que Sparx Systems Pro Cloud Server est un service Windows et s'exécute sous un seul compte, tous les accès à la base de données seront effectués à l'aide des informations d'identification du compte propriétaire. Il ne sera donc pas possible de suivre les enregistrements mis à jour dans la base de données par les utilisateurs finaux individuels. Cependant, Enterprise Architect peut stocker en interne l'historique des audits si nécessaire.

Ajouter un gestionnaire de base de données - Oracle

Les connexions Pro Cloud Server aux bases de données basées sur Oracle nécessitent l'utilisation de pilotes ODBC ou OLE/DB, bien que Sparx Systems recommande l'utilisation d'OLE/DB car il offre des performances supérieures par rapport à ODBC.

Vous pouvez définir une connexion à une base de données Oracle (via OLE/DB) en spécifiant la string de connexion à la base de données. Si vous exécutez le client de gestion sur la même machine que le serveur, vous pouvez :

1. Cliquez sur le bouton  pour ouvrir la dialogue « Propriétés de liaison de données » afin de créer la string de connexion.
2. Sélectionnez le fournisseur « Oracle Provider for OLE DB » et cliquez sur le bouton Suivant >>.
3. Type le nom de la « source de données » ; il s'agit du nom du service réseau Oracle tel que défini dans TNSNAMES.ORA.
4. Remplissez le nom d'utilisateur et le mot de passe et cochez la case « Autoriser l'enregistrement du mot de passe ».



Note :

- Le Pro Cloud Server identifie les bases de données par la valeur « Source de données » et Oracle OLE DB définit la « Source de données » comme nom de service réseau. Il n'est donc possible d'accéder qu'à un seul référentiel Oracle par nom de service réseau ; la solution de contournement à cette limitation consiste à définir plusieurs noms de service réseau dans TNSNAMES.ORA qui ne diffèrent que par le nom.

Configurer le gestionnaire de base de données

L'écran Configurer le gestionnaire de base de données s'affiche lorsque vous cliquez sur le bouton Modifier dans la configuration du Pro Cloud Server Sparx Systems Pro Écran client. Il permet de modifier les différentes options du gestionnaire de base de données sélectionné.

Configure Database Manager

Database Manager: firebird:anonymous@eaexample
 Enabled

Alias: eaexample

Database Type: FIREBIRD

Connection String: eaexample ---
 DBType=9;Connect=Provider=MSDASQL.1;LazyLoad=1;Extended Properties="DRIVER=EA Firebird ODBC driver;DATABASE=C:\Program Files"

Max Simultaneous Queries: 10

Minimum EA Build: 0

Security

OSLC Access Code:

Require a secure and authenticated connection
 Read-only connection

Features

Enable Pro Features (OSLC, WebEA and Integration)
 Run Scheduled Tasks
 Periodically Generate Diagram Images for WebEA & Prolaborate [Configure...](#)

OK Cancel

Options

Option	Description
Gestionnaire de base de données	Champ en lecture seule affichant la description de la base de données telle qu'elle apparaît dans la liste « Gestionnaire de base de données ». Le format de la description identifie rapidement la base de données, comme illustré ici : {fournisseur odbc} : {utilisateur}@{source de données}
Activé	Cochez cette case pour permettre au gestionnaire de données de répondre aux demandes de connexion.
Alias	L'alias de la base de données. Il s'agit de la valeur les clients Enterprise Architect devront saisir dans le champ « Nom Modèle » de l'écran « Connexion Cloud ».

	Chaque fois qu'un gestionnaire de base de données est créé, le système définit automatiquement une valeur pour « Alias », mais si nécessaire, vous pouvez modifier cette valeur en un nom plus significatif ou plus approprié pour vos utilisateurs Enterprise Architect et WebEA .
Type base de données	Champ en lecture seule affichant le SGBD de la base de données définie, tel que Firebird, MySQL, Postgres, SQLSvr ou Oracle.
String de connexion	Champ en lecture seule affichant la string de connexion complète utilisée pour se connecter à la base de données.
Bouton Copier	Un bouton pratique pour copier la string de connexion dans le presse-papiers.
Nombre maximal de requêtes simultanées	<p>Type le nombre maximal de requêtes que le Pro Cloud Server peut traiter simultanément pour le gestionnaire de base de données sélectionné. Vous pouvez utiliser les flèches haut/bas pour ajuster ce chiffre afin d'équilibrer l'utilisation des ressources avec les performances des utilisateurs simultanés.</p> <p>Il n'existe pas de limite explicite pour cette valeur , mais plus la valeur est élevée, plus les ressources consommées sur votre serveur sont importantes, sans augmentation correspondante des performances de l'utilisateur. Les connexions sont maintenues si brièvement que la réduction du temps d'attente de l'utilisateur due à l'ouverture d'un plus grand nombre de connexions n'est généralement pas perceptible. Si vous atteignez le nombre de requêtes/connexions que vous avez défini ici, augmentez-le par petits incréments.</p> <p>À intervalles réguliers, le Pro Cloud Server écrira des entrées log qui résument l'utilisation de chaque connexion à la base de données, par exemple :</p> <p>[AUDIT] sqloledb.1:ea@10.11.12.13,1433.eapos Gratuit : 10 Max Actif : 12 Acquisitions : 125 </p> <p>La valeur « Max Actif » indique que pendant la période d'audit, il y avait au plus 12 requêtes simultanées en cours d'exécution. Par conséquent, pour garantir qu'aucune mise en file d'attente ne se produise, le paramètre de requêtes simultanées maximales doit être supérieur à 12. Essayez peut-être 15 pour commencer et cela pourra être réévalué par la suite.</p>
Build EA minimum	Facultatif. Si vous souhaitez vous assurer que tous les utilisateurs du modèle utilisent une version appropriée d' Enterprise Architect , saisissez le numéro de version le plus bas requis.
Code d'accès OSLC	<p>Facultatif. Type le code d'accès que tous les clients OSLC, y compris WebEA , doivent envoyer dans un en-tête HTTP.</p> <p>Laissez vide pour indiquer que les clients OSLC ne sont pas tenus d'envoyer un code d'accès.</p>
Nécessite une connexion sécurisée et authentifiée	<p>Cochez cette case pour garantir que tous les clients (tels que Enterprise Architect , WebEA et Prolaborate) se connectant à ce gestionnaire de base de données utilisent l'authentification SSL.</p> <p>Note : avant de définir cette option, assurez-vous que le référentiel a été activé pour la sécurité utilisateur (voir Enable Model Security) ; si le référentiel est activé pour la sécurité utilisateur <i>après</i> avoir défini cette valeur , le Pro Cloud Server ne reconnaîtra pas l'état de sécurité utilisateur correct avant d'avoir été redémarré.</p>
Connexion en lecture seule	Cochez cette case pour empêcher les utilisateurs de modifier la base de données.
Activer Fonctionnalités Pro (OSLC, WebEA et	Cette option n'est disponible que dans les éditions Pro Cloud Server . Un état coché indique que le modèle actuel dispose des « Fonctionnalités Pro » activées, qui

intégration)	<p>incluent OSLC, WebEA et l'intégration à des systèmes externes.</p> <p>Si cette option est désactivée, la raison de sa désactivation sera indiquée dans le texte. Par exemple :</p> <p>Aucune licence - Aucune licence n'est définie ou la licence a expiré</p> <p>Limite Modèle atteinte - Les éditions « Token » et « Team » du Pro Cloud Server sont limitées à un certain nombre de modèles pouvant être activés par Pro ; ce code de raison implique que le nombre maximum de modèles a déjà été activé par Pro</p>
Exécuter la génération de graphiques programmés	<p>Lorsque cette option est cochée, Pro Cloud Server mettra à jour les graphiques de séries chronologiques dans le modèle actuel en tant que tâche planifiée.</p> <p>Pour configurer la génération de graphiques planifiée, cochez la case, puis cliquez sur le bouton Configurer.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Heure Démarrer : L'heure de la journée à laquelle la tâche planifiée doit exécuter • Nombre de fois à réessayer : En cas d'erreurs répétées, combien de fois le processus doit-il réessayer • Intervalle entre les tentatives : Le nombre de minutes entre les tentatives • Prochain Exécuter : La date et l'heure calculées pour le prochain exécuter . Note : cette valeur n'est mise à jour qu'après la sauvegarde des différents paramètres.
Générer périodiquement des images Diagramme pour WebEA et Prolaborate	<p>Cette option n'est disponible que dans les éditions Pro Cloud Server lorsqu'un gestionnaire de base de données a Fonctionnalités Pro activées.</p> <p>Afin de générer des images diagramme et des documents liés (qui sont requis par WebEA et Prolaborate), un travailleur peut être configuré pour exécuter périodiquement ; le Pro Cloud Server est capable de démarrer automatiquement ces travailleurs à chaque démarrage.</p> <p>Pour configurer un travailleur, cochez la case, puis cliquez sur le bouton Configurer.</p> <p>Consultez la rubrique d'aide Configure Worker pour plus de détails.</p>
OK	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer les paramètres et fermer le dialogue .

Configurer Worker

L'écran Configuration du Worker s'affiche lorsque vous cliquez sur le bouton Configurer de l'écran « Configurer le gestionnaire de base de données ». Il vous permet de modifier facilement les différentes options d'exécution d'une instance de Worker d' Enterprise Architect sur le gestionnaire de base de données sélectionné.

Pour que les outils Web tels que WebEA et Prolaborate puissent visualiser diagrammes et les documents liés Enterprise Architect , des représentations statiques doivent être générées et stockées dans le référentiel chaque fois qu'un diagramme ou un document lié est mis à jour. Le Pro Cloud Server comprend une version spécialisée d' Enterprise Architect appelée « EAWorker » qui peut générer régulièrement les informations requises.

Worker Configuration for eaexample

The 'Worker' is a special version of Enterprise Architect that is designed to generate PNG images of Model Diagrams for Web based tools.
This screen is used to configure how the worker will connect and how frequently it should check for Diagram changes.

Port: 804 (http) ▼

Model User:

Model Password:

Interval (seconds): 30

Logging Level: SYSTEM ▼

Note: Any change made on this screen will not take effect until the PCS Service is restarted.

Help OK Cancel

Options

Option	Description
Port	Sélectionnez le port souhaité que EAWorker doit utiliser pour se connecter à ce référentiel. Cette liste déroulante répertorie uniquement les ports définis dans le Pro Cloud Server .
Modèle Utilisateur	Saisissez un utilisateur de référentiel valide. Cette valeur ne nécessite une valeur que si la sécurité du modèle est activée dans le référentiel actuel.
Modèle Mot de passe	Saisissez le mot de passe de l'utilisateur du référentiel. Cette valeur ne nécessite une valeur que si la sécurité du modèle est activée dans le référentiel actuel.
Intervalle	Cette valeur définit la fréquence (en secondes) à laquelle le processus EAWorker vérifiera diagrammes modifiés et les générera si nécessaire ; la valeur par défaut est de 30 secondes
Niveau de journalisation	Sélectionnez le niveau de journalisation souhaité que EAWorker doit produire. Les options de niveau de journalisation disponibles sont les mêmes que celles du Pro Cloud Server . Les fichiers log du Worker seront créés dans un dossier « Logs » sous l'emplacement d'installation du Worker, c'est-à-dire que si PCS est installé à l'emplacement par défaut, ce sera : C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro

	Cloud Server \Service\Worker\logs.
--	------------------------------------

Obtenir String de connexion du gestionnaire de base de données

Chaque définition de connexion Cloud /gestionnaire de base de données inclut une string de connexion que le Pro Cloud Server utilise pour accéder au Référentiel /base de données.

Cette string de connexion peut être particulièrement utile pour diagnostiquer les problèmes lors de la connexion au modèle Cloud . Vous pouvez obtenir la string de connexion via l'application client Pro Cloud Configuration ou via l'interface Web Pro Cloud Configuration (WebConfig).

Client de configuration Cloud

Pour obtenir la string de connexion via l'application client de configuration Pro Cloud , procédez comme suit :

Étape	Description
1	Ouvrez le client de configuration Pro Cloud .
2	Dans la liste des gestionnaires de bases de données définis, cliquez sur le gestionnaire de bases de données concerné, puis cliquez sur le bouton Modifier.
3	L'écran Configurer le gestionnaire de base de données s'affiche. Il inclut le champ « String de connexion ».
4	Cliquez sur le bouton Copier, situé à côté du champ « String de connexion ».

Configuration Web

Pour obtenir la string de connexion via l'interface Web de configuration Cloud (WebConfig), procédez comme suit :

Étape	Description
1	Connectez-vous à l'écran d'accueil de WebConfig.
2	Cliquez sur le modèle concerné dans la liste « Connexions Modèle ». Cliquez sur le bouton Modifier la connexion dans la colonne « Action ».
3	La page « Modifier la connexion Modèle » s'affiche. Cliquez sur la rubrique « Avancé » pour développer son contenu.
4	Cliquez sur le bouton Copier, situé à côté du champ « String de connexion ».

Migration des connexions OLEDB/ODBC vers Native

Avec l'introduction des connexions natives dans Pro Cloud Server v5, Sparx Systems suggère que tous les gestionnaires de bases de données définis avec des pilotes OLE/DB ou ODBC soient remplacés par des connexions natives dès que possible.

À ce stade, le processus de migration est un processus manuel.

Prérequis

- Un serveur de base de données SGBD
- Une base de données définie dans le serveur de base de données avec les définitions tableau nécessaires
- Vous connaissez les informations d'identification de l'utilisateur de la base de données qui disposent des autorisations d'accès appropriées, telles que SELECT, UPDATE, INSERT, EXECUTE et DELETE

Les connexions natives offrent ces avantages

- Pas besoin d'installer de pilotes tiers (dans la plupart des cas)
- Pas besoin de créer de DSN ODBC
- Les chaînes de connexion PCS contiennent tous les détails de connexion nécessaires
- Les chaînes de connexion natives fonctionnent pour les architectures 32 et 64 bits

Migration des connexions basées sur OLE/DB

Une string de connexion OLE/DB doit contenir tous les détails nécessaires, par conséquent le processus de migration comprend les étapes suivantes :

1. Ouvrez le client de configuration Pro Cloud Server Sparx Systems Pro.
2. Sélectionnez le gestionnaire de base de données basé sur OLE/DB dans la liste.
3. Cliquez sur le bouton Modifier pour réviser les détails de connexion du gestionnaire de base de données.
4. Prenez note de tous les paramètres sur le Configurer l'écran du gestionnaire de base de données, ainsi que ceux étendus pour *Exécuter la génération de graphiques planifiée* et *Générer périodiquement des images Diagramme pour WebEA et Prolaborate*.
5. note tous les paramètres de la base de données (tels que définis dans la string de connexion). C'est-à-dire « Nom du serveur », « Port », « Nom de la base de données » et « Utilisateur ». Le mot de passe de l'utilisateur de la base de données sera crypté, il est donc attendu qu'une personne de votre organisation connaisse le mot de passe de l'utilisateur de la base de données donné.
6. Modifiez la valeur « Alias » ; nous vous suggérons d'ajouter le texte « (oledb) » à la fin.
7. Fermez le Configurer l'écran du gestionnaire de base de données.
8. Cliquez sur le bouton Ajouter dans l'onglet « Gestionnaires de bases de données », cela devrait afficher l'écran Ajouter un gestionnaire de bases de données (natif).
9. Entrez la valeur d'alias pour qu'elle soit celle du gestionnaire de base de données d'origine.
10. Saisissez les détails de la base de données notés aux étapes 5 et 6.
11. Cliquez sur le bouton Test pour confirmer qu'une connexion peut être établie.
12. Cliquez sur le bouton OK pour enregistrer la connexion.

13. Modifiez le gestionnaire de base de données que vous avez créé précédemment et ajustez tous les paramètres pour qu'ils correspondent à ceux du gestionnaire de base de données d'origine.
14. Test que vos clients peuvent accéder au référentiel (en utilisant l'« Alias » d'origine).
15. Une fois que tout est confirmé comme fonctionnant comme prévu, le gestionnaire de base de données renommé peut être supprimé.

Migration des connexions basées sur ODBC

Une string de connexion OLE/DB doit contenir tous les détails nécessaires, par conséquent le processus de migration comprend les étapes suivantes :

1. Ouvrez le client de configuration Pro Cloud Server Sparx Systems Pro.
2. Sélectionnez le gestionnaire de base de données basé sur ODBC dans la liste.
3. Cliquez sur le bouton Modifier pour réviser les détails de connexion du gestionnaire de base de données.
4. Prenez note de tous les paramètres sur l'écran Configurer le gestionnaire de base de données, ainsi que ceux étendus pour « Exécuter la génération de graphiques programmée » et « Générer périodiquement des images Diagramme pour WebEA et Prolaborate ».
5. Prenez note du DSN ODBC.
6. Ouvrez l'écran Administration de la source de données ODBC, recherchez le DSN ODBC et cliquez sur le bouton Configurer.
7. note tous les paramètres de base de données enregistrés dans le DSN. C'est-à-dire le nom du serveur, le port, le nom de la base de données et l'utilisateur. Le mot de passe de l'utilisateur de la base de données sera masqué, il est donc normal qu'une personne de votre organisation connaisse le mot de passe de l'utilisateur de la base de données concerné.
8. Modifiez la valeur « Alias » ; nous suggérons d'ajouter le texte « (odbc) » à la fin, ce qui renommera le gestionnaire de base de données d'origine en quelque chose d'autre.
9. Fermer le Configurer l'écran du gestionnaire de base de données.
10. Cliquez sur le bouton Ajouter dans l'onglet « Gestionnaires de bases de données », cela devrait afficher l'écran Ajouter un gestionnaire de bases de données (natif).
11. Tape la valeur « Alias », celle-ci étant la même que pour le gestionnaire de base de données d'origine.
12. Saisissez les détails de la base de données que vous avez notés à l'étape 7.
13. Cliquez sur le bouton Test pour confirmer qu'une connexion peut être établie.
14. Cliquez sur le bouton OK pour enregistrer la connexion.
15. Modifiez le gestionnaire de base de données que vous avez créé à l'étape 10 et ajustez tous les paramètres pour qu'ils correspondent à ceux du gestionnaire de base de données d'origine.
16. Test que vos clients peuvent accéder au référentiel (en utilisant l'alias d'origine).
17. Une fois que tout est confirmé comme fonctionnant comme prévu, le gestionnaire de base de données renommé peut être supprimé.

Propriétés étendues du serveur

L'écran Propriétés étendues du serveur s'affiche lorsque vous cliquez sur le bouton « Propriétés étendues » de l'écran principal. Il vous aide à configurer les options globales appliquées au Pro Cloud Server . Chacune de ces options peut également être définie dans le fichier de configuration. Cependant, le service ne nécessite pas de redémarrage si les options sont modifiées à l'aide de cet écran.

Options

Option	Description
Période de vérification	valeur en lecture seule indiquant le nombre de secondes entre les rapports d'audit.
Nombre maximal de requêtes simultanées par défaut	Valeur par défaut : 10 Fournit une valeur par défaut pour le paramètre « Nombre maximal de requêtes simultanées » lors de la définition de nouveaux gestionnaires de bases de données. Pour plus de détails, consultez « Nombre maximal de requêtes simultanées » dans la rubrique d'aide de <i>Configure Database Manager</i> .

Expiration de la session OSLC	<p>Pour utiliser une session OSLC, chaque client doit d'abord log à un référentiel. Cependant, en raison de la nature sans état des requêtes HTTP/HTTPS, le serveur ne sait pas toujours quand le client a terminé sa session et doit donc appliquer un délai d'inactivité en cas d'inactivité. Cette option contrôle ce délai d'inactivité. Le délai d'inactivité est important dans les situations où une licence PCS « Token » est utilisée. Dans ce cas, un jeton est considéré comme « consommé » dès que le client envoie la demande de connexion et il est libéré lorsque le client se déconnecte. Cependant, si le client ne parvient pas à log, le jeton restera consommé jusqu'à ce que la période d'inactivité soit atteinte.</p> <p>Valeur par défaut : 30</p> <p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la période maximale, en minutes, après laquelle un utilisateur OSLC inactif est déconnecté du modèle.</p>
Utilisateurs connectés	<p>Utilisez cette option pour ouvrir la dialogue « Utilisateurs OSLC connectés » et afficher les utilisateurs actuellement connectés aux modèles à l'aide d'OSLC.</p> <p>Note :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les utilisateurs connectés à des modèles non sécurisés seront représentés par {Utilisateur-<COUNT>} - par exemple : {Utilisateur-1}
Nombre de fichiers de journalisation	<p>Valeur par défaut : 3</p> <p>valeur en lecture seule indiquant le nombre de fichiers log à conserver. Tous les journaux sont écrits dans des fichiers nommés « SSProCloudServerLog-X. log », où X représente le numéro de fichier.</p> <p>Le fichier « SparxCloudServicesLog-1. log » est toujours le fichier actuel. Lorsque la taille maximale du fichier est atteinte, tous les fichiers existants sont renommés en incrémentant le numéro de fichier et un nouveau fichier « SSProCloudServerLog-1. log » est créé.</p>
Taille du fichier journal	<p>Valeur par défaut : 1 048 576</p> <p>valeur en lecture seule indiquant la taille maximale (mesurée en octets) de chaque fichier log. Lorsque le fichier atteint ce maximum, un nouveau fichier est créé.</p>
Niveau de journalisation	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le niveau d'informations à écrire dans le fichier log. Les options valides sont :</p> <ul style="list-style-type: none"> • OFF - Aucune journalisation n'est effectuée • FATAL – Seules les erreurs fatales sont enregistrées • AVERTISSEMENT - Les avertissements sont enregistrés • INFO - Messages d'information qui fournissent des conseils généraux sur les actions en cours • SYSTEME - Messages plus détaillés • DEBUG - (nouveau dans PCS v4.1) Normalement utilisé uniquement pour aider à déboguer les problèmes potentiels • TRACE - (nouveau dans PCS v4.1) Le niveau de journalisation le plus détaillé <p>Les niveaux de journal sont cumulatifs ; par exemple, le niveau INFO inclut tous les messages de type FATAL, AVERTISSEMENT et INFO.</p>
Répertoire de journalisation	<p>valeur en lecture seule indiquant le répertoire physique dans lequel les fichiers log sont enregistrés.</p>
Magasin de licences flottantes	<p>Affiche le chemin d'accès au fichier de stockage de licences flottantes. Par défaut, il s'agit de :</p> <p>C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \Service\sskeys.dat.</p>

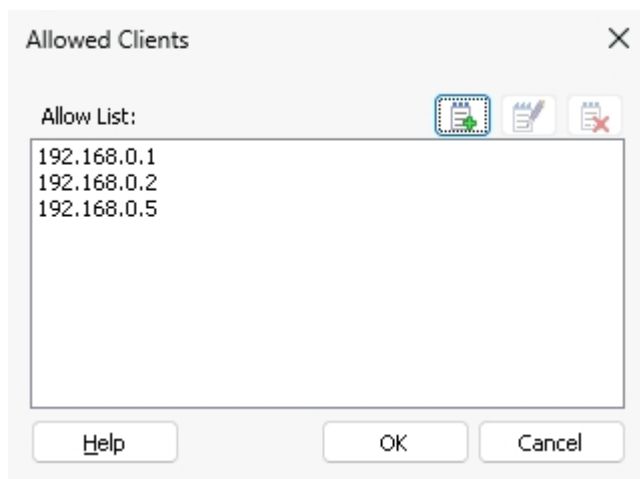
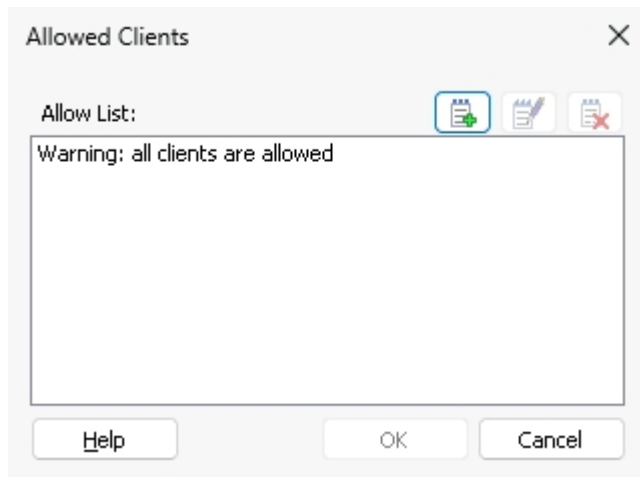
Configuration du groupe de licences flottantes	Affiche le chemin d'accès au fichier de configuration du groupe de licences flottantes. Par défaut, il s'agit de : C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \Service\ssflsgroups.config.
Répertoire temporaire	valeur en lecture seule indiquant le chemin physique du répertoire temporaire ; par défaut, c'est : C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \Service\Temp.
Définir un nouveau mot de passe	Cochez cette case pour définir ou modifier le mot de passe administrateur du Pro Cloud Server actuellement connecté. Si un mot de passe est défini, tous les utilisateurs qui tentent d'accéder au client de configuration Pro Cloud Server devront fournir le mot de passe spécifié.
Liste d'autorisation d'administrateur	<p>Ajouté dans Pro Cloud Server v4.1. Valeur par défaut : 127.0.0.1 et ::1</p> <p>La liste d'autorisation d'administrateur peut être utilisée pour restreindre l'accès à la configuration Pro Cloud Server :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lors de l'utilisation du client de configuration (application Windows), les utilisateurs ne pourront se connecter que si leur adresse IP figure dans la liste autorisée. • Lors de l'utilisation de WebConfig, l'IP du serveur Web (hébergeant WebConfig) devra être incluse dans la liste autorisée, ce qui signifie malheureusement qu'il n'y a aucun moyen de restreindre les utilisateurs individuels, car toutes les demandes des utilisateurs arriveront au PCS avec l'IP du serveur Web. <p>Que l'adresse IP soit représentée comme IPv4 ou IPv6 dépend d'un certain nombre de facteurs (comme la méthode de connexion, le type d'application client, le système d'exploitation du client, etc.). Cependant, Sparx Systems recommande que pour chaque utilisateur autorisé, leurs numéros IPv4 et IPv6 soient définis dans la liste autorisée.</p> <p>Utilisez les boutons Ajouter, Modifier et Supprimer pour conserver les numéros IP des clients.</p> <p>Note :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Une liste blanche vide autorisera tous les clients sans aucune restriction. • Si WebConfig est hébergé sur la même machine que le Pro Cloud Server vous devrez généralement ajouter 127.0.0.1 ou ::1 à la liste d'autorisation de l'administrateur.
Application privée	<p>Ajouté dans Pro Cloud Server v5.0. Valeur par défaut : non cochée</p> <p>Lorsque cette valeur est cochée, le Pro Cloud Server n'inclut pas son nom d'application, sa version ou son auteur sur la page HTML renvoyée aux clients lorsque son URL est ouverte. c'est-à-dire dans un navigateur ouvert : <i>http://localhost/:1804</i></p>
Aide	Ce bouton affiche la page correspondante du Guide de l'utilisateur en ligne pour l'écran actuel.
Exporter la configuration	Utilisez cette option pour exporter les paramètres Pro Cloud Server vers un fichier

	<p>« .pcscfg ». Cela inclut les paramètres du serveur, les connexions Modèle , le port et les paramètres d'intégration. Cela est particulièrement utile lors du déplacement de l'installation Pro Cloud Server vers un autre serveur ou de la configuration de plusieurs serveurs avec des configurations similaires.</p> <p>Un fichier « .pcscfg » exporté peut être importé via l'option « Importer la configuration » décrite ci-dessous.</p>
Importer la configuration	<p>Avertissement : l'utilisation de cette fonction efface et remplace la configuration existante Pro Cloud Server . Cela inclut tous les paramètres du serveur, les connexions Modèle , les paramètres de port et d'intégration. En règle générale, cette option ne doit être utilisée que sur une nouvelle installation Pro Cloud Server .</p> <p>Utilisez cette option pour importer les paramètres Pro Cloud Server à partir d'un fichier « .pcscfg ». Cela est particulièrement utile lors du déplacement du Pro Cloud Server d'un serveur à un autre ou lors de la configuration d'un nouveau Pro Cloud Server avec une configuration similaire à celle exportée.</p>

Contrôle d'accès

L'écran Clients autorisés s'affiche lorsque vous cliquez sur le bouton « Contrôle d'accès » de l'écran principal. Il vous permet de configurer les clients Enterprise Architect autorisés à communiquer avec le Pro Cloud Server . Par défaut, tous les clients sont autorisés. Toutefois, si votre environnement nécessite un niveau de sécurité plus élevé, il est possible de limiter exactement les clients qui peuvent accéder au Pro Cloud Server .

Note : lorsque vous utilisez WebEA l'adresse IP du serveur Web (hébergeant WebEA) devra être incluse dans la liste autorisée, ce qui signifie malheureusement qu'il n'existe aucun moyen de restreindre les utilisateurs WebEA individuels, car toutes les demandes des utilisateurs arriveront au PCS avec l'adresse IP du serveur Web.



Détails

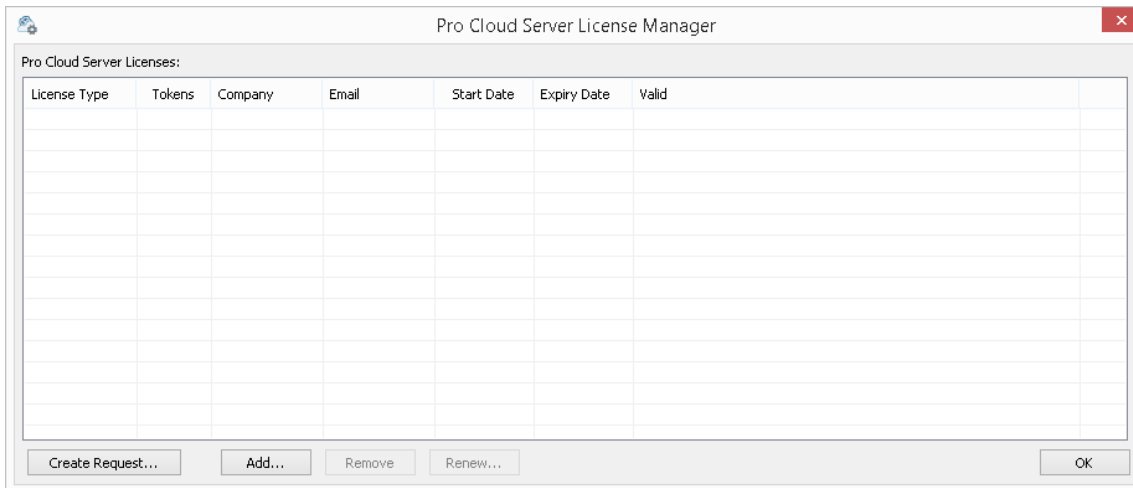
Option	Description
Liste	Affiche une liste des adresses client autorisées. L'adresse client peut être une adresse IPv4 ou IPv6, c'est-à-dire 255.255.255.255 ou ABCD:EF01:2345:6789:ABCD:EF01:2345:6789.
Ajouter	Permet d'ajouter une adresse client unique (IPv4 ou IPv6) à la liste autorisée.
Modifier	Offre la possibilité de modifier une adresse client existante.

Supprimer	Fournit la possibilité de supprimer une adresse client existante de la liste autorisée.
-----------	---

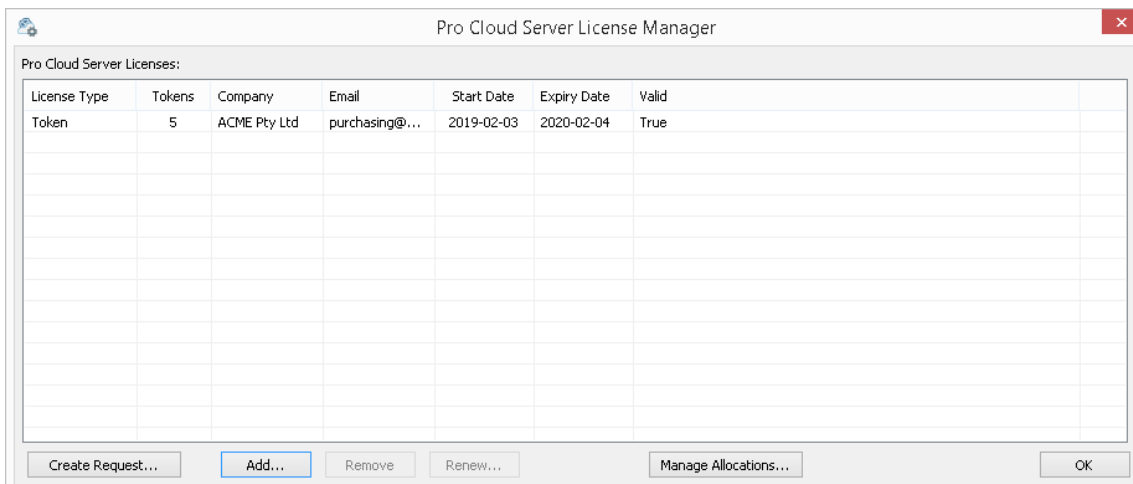
Licences Pro Cloud Server

L'écran Gestionnaire de licences Pro Cloud Server s'affiche lorsque vous cliquez sur le bouton Licences de l'écran principal. Il vous permet de voir rapidement et facilement quelles licences Pro Cloud Server ont été définies, ainsi que les détails complets de chaque licence.

Lors d'une nouvelle installation, lorsque l'écran Pro Cloud Server License Manager s'affiche pour la première fois, il ressemble à ceci :



Cependant, au fil du temps, à mesure que vos licences Pro Cloud expirent, vous pourrez voir un historique complet de toutes les licences :



Dans cet exemple, la licence de jeton actuelle est valable du 3 février 2019 au 4 février 2020 et comporte 5 jetons.

S'il y a un problème avec la licence, la colonne « Valide » affichera la raison ; ce message est également écrit dans le fichier log actuel.

Procédure de licence

Depuis la version 4.0.30 Pro Cloud Server, la procédure d'attribution de licence a été améliorée. Les licences Pro Cloud Server sont maintenant liées à la machine hôte, ce qui renforce ce qui était stipulé dans le contrat de licence. Pour ajouter une licence, la procédure de base à suivre est la suivante :

1. Achetez la licence Pro Cloud Server requise.
2. Créez une « Demande de licence » à partir de la machine Pro Cloud Server.
3. Envoyez le fichier « Demande de licence » à l'équipe commerciale Sparx Systems.

4. L'équipe commerciale Sparx Systems vous renverra ensuite le « certificat de licence ».
5. Ajoutez votre « certificat de licence » à votre installation Pro Cloud Server .
6. Votre Pro Cloud Server est maintenant sous licence !

Parallèlement au changement des procédures de licence, Pro Cloud Server 4.0.30 a introduit l'édition « Token », qui offre un chemin de mise à niveau plus flexible en utilisant des jetons qui peuvent être achetés séparément à tout moment pour activer uniquement les fonctionnalités supplémentaires dont votre environnement a besoin.

Pour les éditions premium (« Team » et « Enterprise »), les fonctionnalités activées restent inchangées, sauf que l'édition « Team » autorise maintenant 7 modèles compatibles Pro, soit 2 de plus que dans les versions précédentes.

Options de l'écran de licence

Comme le montrent les captures d'écran précédentes, l'écran Pro Cloud Server License Manager contient une liste de licences et une sélection de boutons d'action, qui sont décrits ici :

Option	Description
Licences Pro Cloud Server	<p>La liste des licences affiche un historique de toutes les licences du Pro Cloud Server actuel. Chaque licence affichera des valeurs dans ces colonnes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Type de licence - « Token », « Team » ou « Enterprise » • Jetons - Le nombre de jetons associés à la licence • Société - Le nom de la société à laquelle le Pro Cloud Server est concédé sous licence • E-mail - L'adresse e-mail associée à cette licence ; c'est-à-dire l'adresse e-mail qui a été fournie lors de la création de la demande de licence • Date Démarrer - La date à laquelle la licence est valide • Date d'expiration - La date à laquelle la licence expire • Valide - Une valeur de « True » indique que la licence actuelle est chargée, sinon un message d'erreur s'affiche expliquant pourquoi elle n'est pas valide
Créer une demande...	<p>Le bouton Créer une demande est visible en permanence sur l'écran du Gestionnaire de licences Pro Cloud Server .</p> <p>La sélection de ce bouton affichera l'écran Nouvelle demande de licence, qui permet à l'utilisateur de créer une nouvelle demande de licence Pro Cloud Server .</p>
Ajouter...	<p>Le bouton Ajouter est visible en permanence sur l'écran du Gestionnaire de licences Pro Cloud Server .</p> <p>La sélection de cette option prompt l'utilisateur à sélectionner un fichier de certificat de licence Pro Cloud Server (*.CRT) dans le système de fichiers.</p>
Retirer	<p>Le bouton Supprimer est visible en permanence sur l'écran du Gestionnaire de licences Pro Cloud Server , mais il n'est activé que lorsqu'une licence est sélectionnée dans la liste.</p> <p>La sélection de ce bouton supprimera la licence Pro Cloud Server sélectionnée de la liste.</p> <p>Si l'action Supprimer a été effectuée par erreur, le fichier de certificat de licence (.CRT) existera toujours dans le système de fichiers sous le dossier {chemin d'installation}\Licenses\deleted\ . Par conséquent, pour rétablir la licence supprimée, copiez manuellement le {GUID}.CRT du dossier \deleted\ vers {chemin d'installation}\Licenses\ et redémarrez le Pro Cloud Server .</p>
Renouveler...	<p>Le bouton Renouveler est visible en permanence sur l'écran du Gestionnaire de licences Pro Cloud Server ; cependant, il n'est activé que lorsqu'une licence est sélectionnée dans la liste.</p> <p>La sélection de ce bouton affichera l'écran « Nouvelle demande de licence », mais certains champs seront pré-remplis avec les détails de la licence sélectionnée.</p>

Gérer les allocations...	<p>Le bouton Gérer les allocations... n'est visible que lorsque la licence Pro Cloud Server sélectionnée est une licence Token.</p> <p>La sélection de ce bouton affichera l'écran « Gérer les allocations de jetons de licence », qui permet à l'utilisateur de contrôler le nombre minimum et/ou maximum de jetons associés à chaque Fonctionnalité Pro.</p>
--------------------------	--

Créer une demande

L'écran Nouvelle demande de licence s'affiche lorsque l'utilisateur clique sur le bouton Créer une demande dans l'écran Gestionnaire de licences Pro Cloud Server . L'objectif de cet écran est de créer une demande de licence pour l'installation Pro Cloud Server connectée.

L'écran de demande de nouvelle licence s'affichera initialement comme indiqué ici :

La création d'une demande de licence est requise après l'achat d'une licence Pro Cloud Server . La demande de licence permet Sparx Systems d'identifier et d'enregistrer le matériel qui hébergera le Pro Cloud Server .

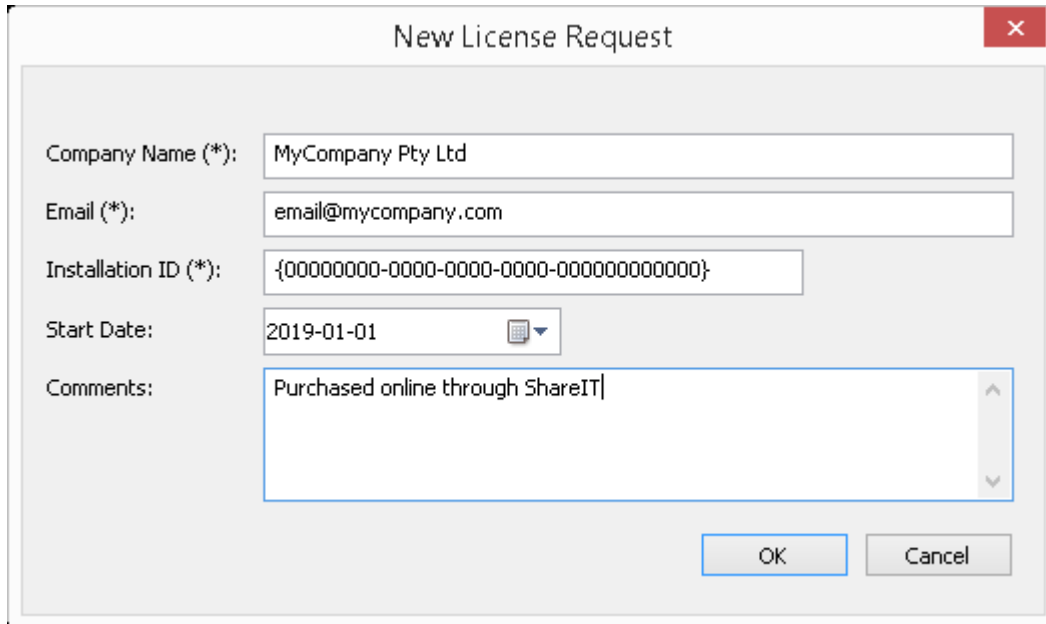
Remplir une demande de licence

L'écran de demande de nouvelle licence prompts les informations suivantes :

Champ	Description
Nom de l'entreprise	valeur obligatoire. Le nom de la société qui a effectué l'achat Pro Cloud Server .
E-mail	valeur obligatoire. L'adresse e-mail associée à l'achat Pro Cloud Server .
ID d'installation	valeur obligatoire. Le GUID unique fourni dans l'e-mail pour confirmer votre achat Pro Cloud Server . Si vous avez acheté votre licence Pro Cloud Server avant juin 2019, utilisez votre clé de licence Pro Cloud Server version 3.
Date de Démarrer	valeur facultative. Utilisez cette date pour demander que votre licence Pro Cloud Server démarre à une date ultérieure. Si aucune valeur n'est fournie, l'équipe commerciale Sparx Systems utilisera la date du jour.
Commentaires	valeur facultative. Tout commentaire supplémentaire qui pourrait être utile à l'équipe commerciale Sparx Systems .

Soumettre la demande

Afin de minimiser les retards potentiels, veuillez fournir à l'équipe commerciale autant de détails que possible sur votre achat de licence Pro Cloud Server . Par exemple :



The image shows a 'New License Request' dialog box with the following fields and values:

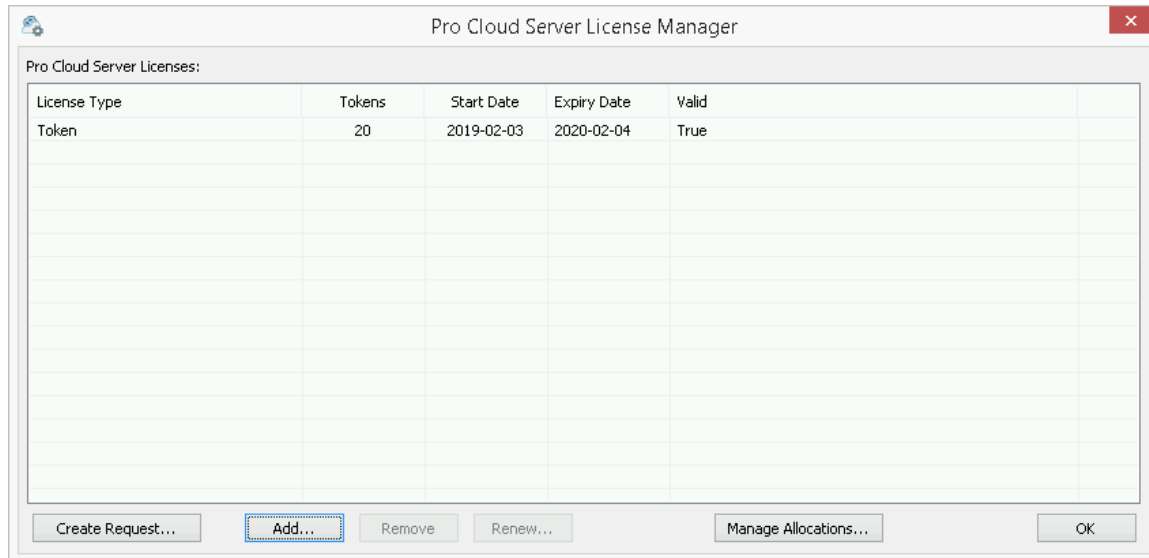
- Company Name (*): MyCompany Pty Ltd
- Email (*): email@mycompany.com
- Installation ID (*): {00000000-0000-0000-0000-000000000000}
- Start Date: 2019-01-01
- Comments: Purchased online through ShareIT

Buttons: OK, Cancel

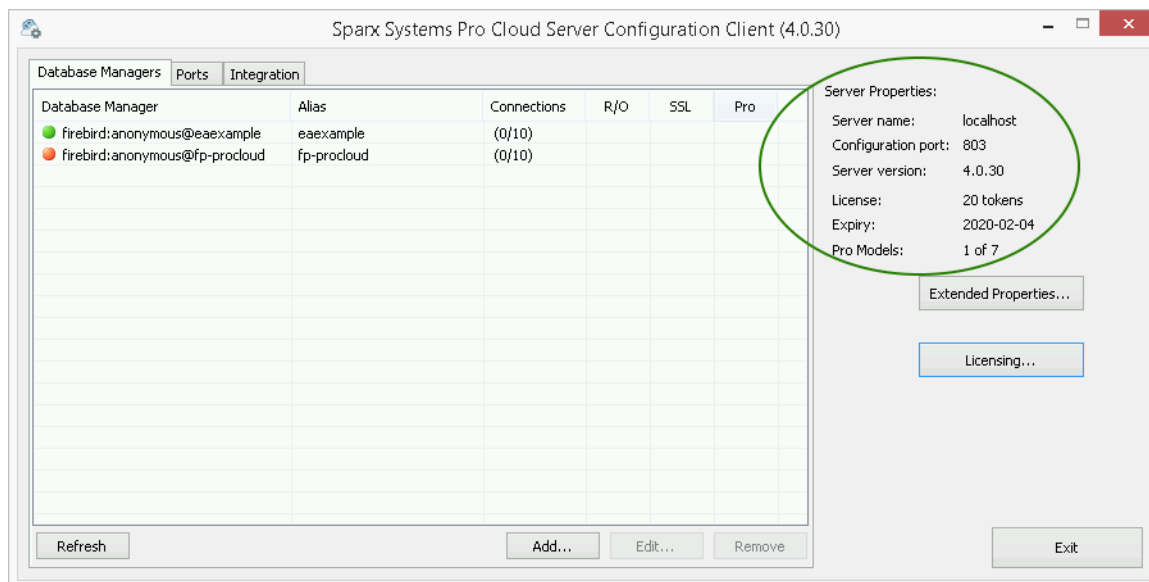
Une fois que vous avez saisi toutes les informations d'achat Pro Cloud Server , cliquez sur le bouton OK ; une prompt s'affiche pour enregistrer la demande de licence résultante dans le système de fichiers. Le fichier doit ensuite être envoyé par courrier électronique à l'équipe commerciale Sparx Systems : sales@sparxsystems.com.

Ajouter une nouvelle licence

Après avoir soumis une demande de licence, l'équipe commerciale Sparx Systems vous répondra avec votre certificat de licence. Lorsque cela se produit, cliquez sur le bouton Ajouter sur l'écran Gestionnaire de licences Pro Cloud Server et sélectionnez le fichier de certificat de licence fourni (*.lic ou *.crt). Les détails du certificat de licence seront chargés et affichés sur l'écran Licence, ressemblant à ceci :



Lorsque l'écran de licence est fermé, l'écran principal reflétera maintenant la nouvelle licence dans la section « Propriétés du serveur » :



Supprimer une licence

Il est possible de supprimer, à tout moment, une licence Pro Cloud Server existante, simplement en sélectionnant la licence dans la liste de l'écran Pro Cloud Server License Manager et en cliquant sur le bouton Supprimer. La liste des licences alloué sera actualisée en conséquence. Il n'est pas nécessaire de redémarrer le Pro Cloud Server , la licence interne et toutes les fonctionnalités associées activées (ou désactivées) par le changement ou la suppression d'une licence prendront effet immédiatement.

Renouveler une licence

Sur l'écran Gestionnaire de licences Pro Cloud Server , le bouton Renouveler est activé chaque fois qu'une licence est sélectionnée dans la liste des licences. Il s'agit d'une fonction pratique qui affiche le même écran de demande de nouvelle licence que celui affiché par le bouton Créer une demande. Cependant, la différence est que l'option « Renouveler » préremplit les détails valides de la licence sélectionnée, bien que les champs restants devront toujours être remplis manuellement. Le processus de renouvellement est le même que le processus initial et devra être répété chaque fois que la licence expire.

Gérer les allocations

L'écran Gérer les allocations de jetons de licence s'affiche lorsque vous cliquez sur le bouton Gérer les allocations sur l'écran Gestionnaire de licences Pro Cloud Server . Cet écran vous permet de contrôler la manière dont les jetons sont consommés pour activer la fonctionnalité Pro Fonctionnalité .

Note : le bouton Gérer les allocations n'est visible que lorsque le Pro Cloud Server dispose d'une licence basée sur des jetons chargée.

L'écran Gérer les allocations est divisé en trois sections : un résumé de l'utilisation des jetons, des allocations explicites et des allocations de jetons partagés pour l'accès Web.

Résumé du jeton

Le résumé du jeton montre :

- Total - Le nombre total de jetons basé sur la ou les licences actives
- Explicite - Le nombre d'allocations de jetons explicites, qui fait référence aux jetons qui ont été alloué pour activer fonctionnalités spécifiques sur le serveur
- Partagé - Le nombre de jetons partagés disponibles ; ceux-ci sont consommés lorsque les utilisateurs accèdent à fonctionnalités telles que WebEA - lors de la déconnexion, le jeton est renvoyé au pool de jetons partagés

Cliquez sur le bouton Utilisation pour afficher une répartition plus détaillée des allocations de jetons, y compris le nombre de jetons actuellement utilisés.

Affectations explicites

Cette section vous permet d'activer les plug-ins d'intégration pour votre Pro Cloud Server . L'activation de l'intégration avec un produit spécifique (tel que Jira) consomme un jeton.

Partagé pour l'accès au Web

Les utilisateurs WebEA , Prolaborate et OSLC consomment un seul jeton à chaque connexion. Pour la plupart des environnements, ces allocations peuvent être laissées avec leurs valeurs par défaut (0 réservé et aucun maximum). Dans ce cas, tous les utilisateurs accèdent à un seul pool partagé de jetons, quel que soit le type d'accès (WebEA , Prolaborate ou OSLC) dont ils ont besoin. Alternativement, chaque type d'utilisateur peut définir un nombre de jetons réservés (c'est-à-dire qu'ils ne peuvent être utilisés que par ce type d'accès) ainsi qu'un nombre maximum.

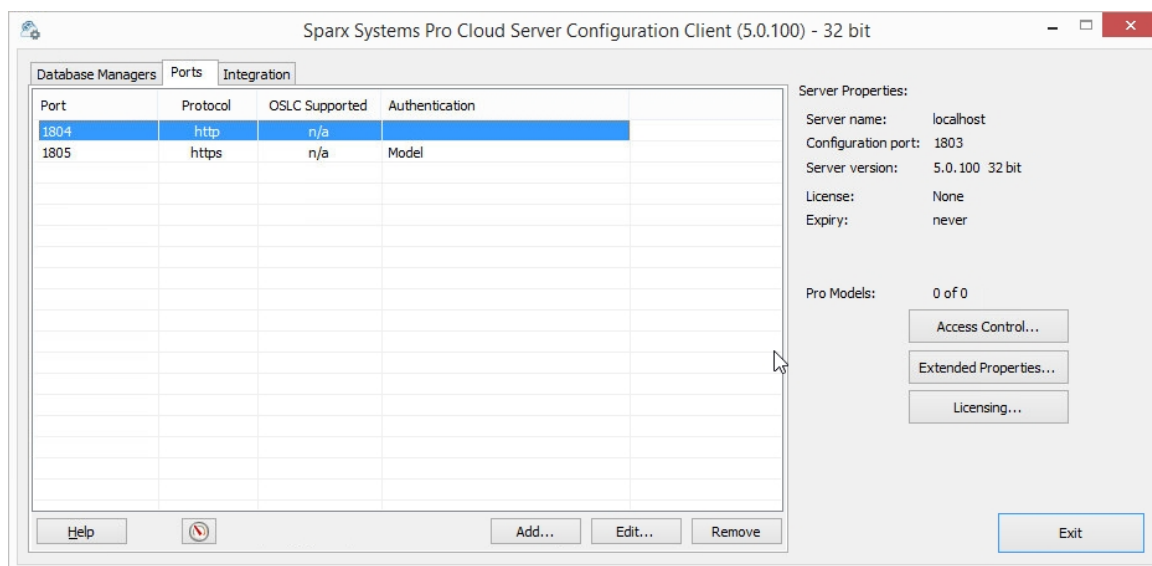
Notes :

- Une valeur **maximale autorisée** de 0 implique que les utilisateurs ne sont PAS autorisés ; autrement dit, si valeur **maximale autorisée** de WebEA était définie sur 0, le Pro Cloud Server refuserait toutes les demandes de connexion des utilisateurs WebEA
- Une valeur vide pour **Max Allowed** implique qu'il n'y a pas de limite au nombre d'utilisateurs, bien que le nombre total d'utilisateurs soit toujours limité au nombre de jetons disponibles
- L'utilisation de l'option « Déconnexion » de WebEA renverra immédiatement le jeton ; cependant, si le navigateur Web est fermé sans utiliser « Déconnexion », le jeton sera renvoyé après 30 minutes d'inactivité.

Configuration du port

Lors de la configuration du Pro Cloud Server vous devrez définir au moins un port qui sera utilisé pour les clients communiquant avec le Pro Cloud Server (cela inclut Enterprise Architect) pour accéder aux données stockées dans les référentiels basés sur Cloud .

Les ports peuvent être configurés via l'onglet « Ports » dans le client de configuration Pro Cloud Server .



L'onglet Ports

L'onglet « Ports » fournit des informations et un certain nombre d'options :

Item	Description
Liste des ports	<p>La zone principale de l'onglet « Ports » fournit une liste des définitions de ports existantes.</p> <p>Ces paramètres de port sont également traités plus en détail dans la rubrique Add a Port Definition .</p> <p>Colonnes</p> <ul style="list-style-type: none"> • Port - Le numéro de port • Protocole - Affiche le protocole de transfert (http ou https) sur lequel le port a été configuré pour communiquer • Prise en charge OSLC - Affiche True si support OSLC est activée pour ce port ; Support OSLC est requise pour l'accès WebEA • Authentification - Indique quel type d'authentification est requis (le cas échéant)
Aide	<p>Cliquez sur ce bouton pour afficher la page du Guide de l'utilisateur en ligne décrivant l'écran actuel.</p>
Moniteur de ressources	<p>Situé en bas à gauche de l'onglet « Ports », ce bouton permet d'ouvrir le moniteur de ressources Windows . Il vous permet de vérifier quels ports sont déjà utilisés avant d'ajouter une nouvelle définition de port.</p> <p>note : cela ouvrira le moniteur de ressources Windows pour la machine actuelle, ce qui n'est pertinent que si le client de configuration est en cours d'exécution sur la</p>

	machine hébergeant le serveur Cloud .
Ajouter	Cliquez sur ce bouton pour ajouter une nouvelle définition de port.
Modifier	Cliquez sur ce bouton pour modifier la configuration du port sélectionné. La modification d'un port offre les mêmes options que lors de l'ajout d'un nouveau port, sauf que le numéro de port ne peut pas être modifié.
Retirer	Cliquez sur ce bouton pour supprimer définitivement la configuration de port sélectionnée

Notes :

Afin de configurer un port avec SSL (HTTPS), le Pro Cloud Server nécessite un certificat/fichier privé, voir la section *Certificats SSL* dans [Add a Port Definition](#) .

Toute mise à jour apportée aux définitions de port ne prendra effet qu'au redémarrage du Pro Cloud Server .

Ajouter une définition de port

Comme mentionné dans la rubrique *Configuration des ports*, lors de la configuration du Pro Cloud Server vous devez définir au moins un port sur lequel le Pro Cloud Server doit écouter. Au départ, le Pro Cloud Server est fourni avec un port HTTP (804) et un port HTTPS (805).


Note : le port HTTPS par défaut ne fonctionnera pas tant qu'un certificat de serveur n'aura pas été installé comme décrit dans la section *Certificats SSL*.

Pour ajouter une nouvelle définition de port :

1. Ouvrez le [Pro Cloud Server Configuration Client - Application](#).
2. Sélectionnez l'onglet « Ports ».
3. Cliquez sur le bouton Ajouter.
4. La dialogue « Ajouter un port TCP » s'affiche. En vous référant au tableau *Ajouter un port TCP*, saisissez les détails du port, puis cliquez sur le bouton OK.
5. Confirmez que [Firewall Settings](#) de la machine permettront aux clients de se connecter.
6. Redémarrez le service Windows Pro Cloud Server pour que les modifications prennent effet.

Ajouter un port TCP

Champ	Description
Port du serveur	<p>Entrez un numéro de port valide.</p> <p>Chaque port défini doit être unique et ne doit être utilisé par aucun autre service ou application sur la machine actuelle. Le port HTTP standard (80) et le port HTTPS (443) ne sont pas différents ; s'ils sont disponibles, le Pro Cloud Server peut être configuré pour les utiliser. Vous pouvez utiliser le moniteur de ressources Windows (accessible via une icône dans l'onglet « Ports » du client de configuration) pour vérifier quels ports sont déjà utilisés.</p> <p>Note sur le pare-feu : lorsque vous modifiez ou ajoutez un nouveau port, vérifiez que les demandes entrantes sont autorisées par les paramètres du pare-feu au niveau de la machine locale et du réseau.</p>

	<p>Note sur Wine : lorsque le service est exécuté sur Wine, vous ne devez pas utiliser les ports privilégiés (ceux inférieurs à 1024) ; sous Wine, la plupart des applications ne peuvent écouter que sur les ports supérieurs à 1024.</p>
<p>Protocole</p>	<p>Sélectionnez le protocole sur lequel le port sera configuré. Les options sont les suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • HTTP - La valeur par défaut • HTTPS - Lorsque cette option est sélectionnée, cinq cases à cocher supplémentaires vous seront présentées pour contrôler les versions de TLS (et SSL) autorisées sur le port donné.  <p>Note : TLS 1.3 est le dernier, il a été défini en août 2018. TLS 1.2 a été défini en août 2008, TLS 1.1 en avril 2006, TLS 1.0 en janvier 1999 et SSL 3.0 en 1996. SSL 3.0 a été déconseillé en juin 2015 et TLS 1.1 et 1.0 sont pour la plupart déconseillés depuis mars 2020. Par conséquent, par défaut, PCS n'activera que TLS 1.3 et 1.2.</p> <p>Important : pour que HTTPS soit configuré correctement, un fichier nommé <i>server.pem</i> doit également exister dans le même répertoire que le fichier de configuration et il doit contenir une clé privée/un certificat valide. Pour plus d'informations, consultez la rubrique Using HTTPS (SSL) .</p>
<p>Prise en charge par OSLC</p>	<p>Activez cette option pour autoriser l'accès OSLC aux modèles.</p> <p>Note : WebEA utilise OSLC ; si vous souhaitez accéder aux modèles via WebEA , cette option doit être activée</p>
<p>Authentification</p>	<p>Sélectionnez le type d'authentification qui sera requis pour ce port :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modèle - Toutes les connexions de modèle qui utilisent le port actuel seront obligées de demander une autorisation HTTP, en utilisant la sécurité utilisateur définie dans le modèle Enterprise Architect auquel vous vous connectez ; les mots de passe doivent être attribués explicitement et individuellement dans ce modèle à l'aide de la procédure <i>de gestion des utilisateurs</i> - le mot de passe administrateur par défaut ne fonctionnera pas. L'authentification SSO Windows et OpenID est prise en charge, mais l'option de création ou de modification automatique des utilisateurs n'est pas prise en charge dans ce mode. Note : si vous n'utilisez pas SSL pour vous connecter, les noms d'utilisateur et les mots de passe seront envoyés en texte brut Si la sécurité n'est pas activée sur le modèle, l'utilisateur Cloud n'est pas invité à saisir un mot de passe • Global - La sélection de cette option affiche un champ supplémentaire « Modèle global », dans lequel vous entrez l'alias de base de données d'un gestionnaire de base de données qui sera utilisé pour fournir le profil de sécurité à toutes les connexions ouvertes avec le port actuel ; cela est utile si vous souhaitez fournir plusieurs modèles mais ne gérer qu'une seule liste d'utilisateurs Les mots de passe doivent être attribués explicitement et individuellement dans le modèle global à l'aide de la procédure <i>Gérer les utilisateurs</i> ; le mot de passe administrateur par défaut ne fonctionnera pas. Note : si vous n'utilisez pas HTTPS comme protocole, les noms d'utilisateur et les mots de passe seront envoyés en texte brut. Par conséquent, Sparx Systems recommande d'utiliser l'authentification globale uniquement avec HTTPS.

Note sur l'authentification SSO (Windows Actif Directory ou OpenID)

Par défaut, l'option « Authentification Modèle » est activée sur le port HTTPS. Lors d'une connexion à l'aide de l'authentification SSO (authentification de domaine Windows Actif Directory ou OpenID), cela signifie que l'utilisateur est authentifié par le Pro Cloud Server et non par le client Enterprise Architect .

Pour que cela fonctionne, le service Pro Cloud Server doit avoir accès au fournisseur d'authentification :

- **Authentification Windows** : le service doit avoir accès et autorisations au contrôleur de domaine. Par défaut, le service s'exécute en tant que système local, qui héritera des autorisations de l'utilisateur connecté. Si l'utilisateur connecté est membre du domaine, il aura accès par défaut, mais dans des environnements de domaine plus restrictifs, il peut être nécessaire de configurer le service pour qu'il exécute en tant que membre du domaine et non en tant que système local.
- **OpenID** : pour qu'OpenID fonctionne, il faut un accès Internet aux URL du fournisseur OpenID utilisées pour l'authentification. S'il existe une connexion proxy, celle-ci doit être définie pour le compte qui exécute le service Pro Cloud Server . Par défaut, il s'agit du système local. La configuration du proxy via les options Internet n'est donc pas suffisante et doit être définie sur une ligne de commande élevée à l'aide de commandes telles que : `netsh winhttp set proxy 10.0.0.1:8080`

note également que l'option « Créer ou modifier automatiquement les utilisateurs Windows ou OpenID » n'est pas prise en charge par Pro Cloud Server lors de l'utilisation de ports authentifiés.

Configuration manuelle des ports

En option, les ports peuvent également être configurés en modifiant directement le fichier de configuration du Pro Cloud Server (SSProCloud.config). Cela permet d'effectuer certains paramètres supplémentaires, qui ne sont pas disponibles dans le client de configuration Pro Cloud . Un redémarrage manuel du service Windows Pro Cloud Server sera toujours nécessaire avant que les paramètres ajustés manuellement ne prennent effet.

La définition d'un port est indiquée dans le fichier de configuration, avec des parenthèses ouvrantes et fermantes, chacune sur sa propre ligne sans aucun espace de début. À l'intérieur des parenthèses se trouvent un certain nombre d'options de support qui contrôlent et limitent la manière dont le port peut être utilisé. Toutes les options, à l'exception de SERVER_PORT, sont facultatives.

```
(
PORT_SERVEUR=804
REQUIRE_SSL=0
OSLC_SUPPORT=1
MODEL_AUTHENTIFICATION=
GLOBAL_AUTHENTICATION=modèle utilisateur
EA_CONSTRUCTION_MINIMUM=
EA_CONSTRUCTION_MAXIMALE=
SSL_PROTOCOLS=SSLv3 | TLSv1 | TLSv1_1 | TLSv1_2 | TLSv1_3
)
```

Paramètres expliqués

Paramètre	Description

PORT_SERVEUR	<p>Cette option attend une valeur numérique (nombre entier) qui définit un numéro de port ; il n'y a pas valeur par défaut.</p> <p>Par exemple, SERVER_PORT=804 indique que le service Pro Cloud Server écoutera les connexions HTTP sur le port 804. Chaque port défini doit être unique et ne doit être utilisé par aucun autre service ou application sur la machine actuelle. Le port HTTP standard (80) et le port HTTPS (443) ne sont pas différents. S'ils sont disponibles, le Pro Cloud Server peut être configuré pour les utiliser.</p> <p>Note sur le pare-feu : lorsque vous modifiez ou ajoutez un nouveau port, vérifiez que les requêtes entrantes sont autorisées par les paramètres du pare-feu au niveau de la machine locale et du réseau.</p> <p>Note sur Wine : lorsque le service est exécuté sur Wine, vous ne devez pas utiliser les ports privilégiés, c'est-à-dire ceux inférieurs à 1024 ; sous Wine, la plupart des applications ne peuvent écouter que sur les ports supérieurs à 1024</p>
REQUIRE_SSL	<p>Cette option attend une valeur de 0 ou 1 ; la valeur par défaut est 0.</p> <p>Une valeur de 1 imposera l'utilisation de SSL sur le port actuel ; c'est-à-dire que toutes les connexions doivent être effectuées à l'aide de HTTPS, ce qui est utile lorsque les connexions doivent être exposées sur des réseaux publics.</p> <p>Pour que le Pro Cloud Server puisse configurer correctement les ports avec REQUIRE_SSL=1, un fichier appelé <i>server.pem</i> doit exister dans le même répertoire que le fichier de configuration et contenir une clé privée/un certificat valide. Pour plus de détails sur <i>server.pem</i>, consultez la section précédente <i>Certificats SSL</i> .</p>
PROTOCOLES SSL	<p>Cette option est une liste délimitée par des barres verticales des versions de protocole TLS/SSL acceptées par le port. Si elle est omise, la valeur par défaut TLSv1_2 TLSv1_3 est supposée. Les valeurs valides sont « SSLv3 », « TLSv1 », « TLSv1_1 », « TLSv1_2 », « TLSv1_3 ». Par exemple, si un port devait accepter les versions TLS 1.1, 1.2 et 1.3, une entrée devrait être :</p> <p>SSL_PROTOCOLS=TLSv1_1 TLSv1_2 TLSv1_3</p>
SUPPORT OSLC	<p>Cette option attend une valeur de 0 ou 1. La valeur par défaut est 1.</p> <p>Une valeur de 1 définit que les connexions qui utilisent le port actuel pourront effectuer des requêtes à l'aide de la norme « Open Services for Lifecycle Collaboration ». Ce point est abordé plus en détail dans la rubrique d'aide <i>OSLC Gestion des Exigences</i> .</p>
AUTHENTIFICATION DU MODELE	<p>Cette option attend une valeur de 0 ou 1. La valeur par défaut est 0.</p> <p>En définissant cette option sur 1 , toutes les connexions de modèle qui utilisent le port actuel seront obligées de demander une autorisation HTTP à l'aide de la sécurité utilisateur définie dans le référentiel Enterprise Architect auquel elles se connectent. Les mots de passe doivent être attribués explicitement et individuellement dans ce référentiel à l'aide de la procédure <i>de gestion des utilisateurs</i> . Le mot de passe administrateur par défaut et tous les mots de passe importés depuis Windows Active Directory ne fonctionneront pas. Note que si vous n'utilisez pas HTTPS/SSL pour vous connecter, les noms d'utilisateur et les mots de passe seront envoyés en texte brut.</p> <p>Si la sécurité n'est pas activée pour le référentiel/modèle, l'utilisateur n'est pas invité à saisir un mot de passe.</p> <p>Cette option est mutuellement exclusive avec GLOBAL_AUTHENTICATION .</p>
AUTHENTIFICATION_G LOBALE	<p>Cette option attend l'alias d'un gestionnaire de base de données défini, ou vide, la valeur par défaut est vide.</p> <p>En définissant cette option, un référentiel Enterprise Architect unique avec sécurité activée peut être utilisé pour fournir le profil de sécurité à toutes les connexions</p>

	<p>ouvertes avec le port actuel. Cela est utile si vous souhaitez exposer plusieurs référentiels/modèles mais gérer uniquement une liste d'utilisateurs. Les mots de passe doivent être attribués explicitement et individuellement dans le modèle global à l'aide de la procédure de <i>gestion des utilisateurs</i> . Le mot de passe administrateur par défaut et tous les mots de passe importés depuis Windows Actif Directory ne fonctionneront pas.</p> <p>Cette option est mutuellement exclusive avec MODEL_AUTHENTICATION .</p>
EA_CONSTRUCTION_MINIMUM	<p>Cette option attend une valeur numérique qui représente la version minimale Enterprise Architect pouvant se connecter aux modèles utilisant ce port. La valeur par défaut est indéfinie, ce qui implique que toutes les versions sont autorisées.</p>
EA_CONSTRUCTION_MAXIMALE	<p>Cette option attend une valeur numérique qui représente la version maximale Enterprise Architect pouvant se connecter aux modèles utilisant ce port. La valeur par défaut est indéfinie, ce qui implique que toutes les versions sont autorisées.</p>
MODELE_PAR_DEFAUT	<p>Cette option a été supprimée dans Pro Cloud Server 4.1.40 ; les versions antérieures auraient pu utiliser cette valeur pour limiter toutes les connexions sur le port actuel à un seul référentiel. Cependant, la plupart des clients qui ont tenté d'utiliser ce paramètre l'ont trouvé déroutant et son utilisation a tendance à provoquer des problèmes de configuration. La décision a donc été prise de le supprimer de l'interface.</p>

Utilisation de HTTPS (SSL)

Pour que le Pro Cloud Server puisse utiliser un port HTTPS (SSL), un certificat SSL valide est requis. Après avoir obtenu un certificat valide, le fichier de certificat et votre fichier de clé privée doivent être concaténés pour créer un fichier **server.pem**. Le fichier **server.pem** doit ensuite être ajouté au dossier « Service » de l'installation du Pro Cloud Server (par exemple, C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \Service).

Note sur SSO (authentification Windows et OpenID)

Par défaut, l'option « Authentification Modèle » est activée sur le port HTTPS. Lors d'une connexion à l'aide de l'authentification SSO (authentification de domaine Windows Actif Directory ou OpenID), cela signifie que l'utilisateur est authentifié par le Pro Cloud Server et non par le client Enterprise Architect.

Pour que cela fonctionne, le service Pro Cloud Server doit avoir accès au fournisseur d'authentification ;

- **Authentification Windows** : le service doit avoir accès et autorisations au contrôleur de domaine. Par défaut, le service s'exécute en tant que système local, qui héritera des autorisations de l'utilisateur connecté. Si l'utilisateur connecté est membre du domaine, il aura accès par défaut, mais dans des environnements de domaine plus restrictifs, il peut être nécessaire de configurer le service pour qu'il exécute en tant que membre du domaine et non en tant que système local.
- **OpenID** : pour qu'OpenID fonctionne, il faut un accès Internet aux URL du fournisseur OpenID utilisées pour l'authentification. S'il existe une connexion proxy, celle-ci doit être définie pour le compte qui exécute le service Pro Cloud Server. Par défaut, il s'agit du système local. La configuration du proxy via les options Internet n'est donc pas suffisante et doit être définie sur une ligne de commande élevée à l'aide de commandes telles que : `netsh winhttp set proxy 10.0.0.1:8080`

Configuration du Pro Cloud Server pour utiliser HTTPS

Étape	Description
1	<p>Obtenez un certificat SSL signé. Pour le Pro Cloud Server vous aurez besoin du fichier de certificat et de votre fichier de clé privée (les deux doivent être codés en base64).</p> <p>Note : il s'agit du même processus utilisé pour obtenir un certificat SSL pour un site Web qui utilise HTTPS. Il existe de nombreuses façons d'y parvenir, et les détails spécifiques dépassent le cadre de cette documentation.</p> <p>En général, il est préférable d'utiliser un certificat signé par une autorité de certification (CA) racine reconnue à l'échelle mondiale. Certaines autorités de certification proposent un service de signature de certificats SSL payant. Il existe également des options gratuites telles que « Let's Encrypt ».</p> <p>Dans certains cas (par exemple, à des fins de test ou pour des configurations entièrement au sein d'un réseau fermé), vous pouvez envisager d'utiliser un certificat auto-signé ou de créer votre propre autorité de certification et de l'utiliser pour signer votre/vos certificat(s). Consultez les Self-Signed SSL Certificates et Using Your Own Certificate Authority (CA) Rubriques d'aide pour plus de détails.</p>
2	<p>Créez un fichier server.pem en concaténant votre fichier de clé privée et votre fichier de certificat. Par exemple, utilisez cette commande :</p> <p>Windows : <code>copier /b cloud +cloud.mycompany.com.crt server.pem</code></p> <p>Linux : <code>cat cloud .mycompany.com.key cloud .mycompany.com.crt > server.pem</code></p>
	<p>Copiez le fichier server.pem dans le dossier « Service » de l'installation de Pro Cloud Server (par</p>

3	exemple C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \Service).
4	Si vous ne l'avez pas déjà fait, configurez un port Pro Cloud Server dont le protocole est défini sur HTTPS (pour une nouvelle installation, le port 805 est défini pour utiliser HTTPS par défaut). Pour plus d'informations, consultez la rubrique d'aide Add a Port Definition .
5	Redémarrez le service Pro Cloud Server .
6	Vérifiez le fichier log Pro Cloud Server (par exemple, C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \Service\Logs\SSProCloudServerLog-1. log) et confirmez que le port s'est ouvert avec succès. Par exemple : 2022-01-01 15:00:03 [INFO] : Thread X SUCCESS Bound et écoute sur le port soap 805 (https)

Certificats SSL auto-signés

La configuration du Pro Cloud Server pour utiliser HTTPS nécessite un certificat SSL signé. En général, il est préférable d'utiliser un certificat signé par une autorité de certification racine (CA) de confiance mondiale. Cependant, dans certains cas (par exemple lors de tests), vous pouvez envisager de créer et d'utiliser votre propre certificat auto-signé.

Créer un certificat auto-signé

Il existe de nombreuses façons de créer des certificats SSL. Cependant, nous avons trouvé que la boîte à outils OpenSSL était la plus simple et la plus complète. Comme son nom l'indique, OpenSSL est une boîte à outils open source pour SSL/TLS. Consultez le [website](#) officiel pour plus de détails.

Vous devrez télécharger et installer le produit OpenSSL qui convient à votre environnement. Pour les besoins de ce document, OpenSSL a été installé dans C:\OpenSSL-Win64. Si votre OpenSSL est installé dans un autre répertoire, ces étapes devront être adaptées en conséquence.

- Créez un nouveau fichier de commandes/lots dans C:\OpenSSL-Win64\bin\
- Ouvrez ce fichier et collez-y ces détails

définir SRVNAME=localhost

```
openssl genrsa -out %SRVNAME%.key 2048
```

```
openssl req -new -x509 -key %SRVNAME%.key -out %SRVNAME%.cert -days 3650 -subj /CN=%SRVNAME%
```

```
copier /b %SRVNAME%.cert+%SRVNAME%.key server.pem
```

Pour plus de détails sur la configuration du Pro Cloud Server pour utiliser ce certificat, reportez-vous à la rubrique [Using HTTPS \(SSL\)](#).

Utilisation de certificats auto-signés

Lors de la configuration et de l'utilisation du Pro Cloud Server avec un certificat auto-signé, ces points doivent être pris en considération.

Fonctionnalité	Description
Enterprise Architect	Lorsque vous accédez à un modèle dans Enterprise Architect via une connexion cloud, vous recevrez un avertissement de sécurité concernant le certificat auto-signé.
Plug-ins d'intégration	Lors de la configuration des plug-ins d'intégration si vous ajoutez un fournisseur de données qui accède à un modèle Enterprise Architect l'option « Ignorer l'erreur SSL » doit être activée.
WebEA	Si WebEA est configuré pour accéder à un modèle via HTTPS (avec un certificat auto-signé), la configuration WebEA doit définir « Valider les certificats SSL » sur « Non » (c'est-à-dire que webea_conifg.ini doit inclure <code>sscs_enforce_certs="false"</code>)
Configuration Web	Si WebConfig est configuré pour utiliser HTTPS (avec un certificat auto-signé), alors le fichier settings.php doit inclure <code>\$sEnforceCerts = 'false';</code>

Utilisation de votre propre autorité de certification (CA)

En général, il est préférable d'utiliser un certificat signé par une autorité de certification racine (CA) de confiance mondiale. Il existe de nombreuses CA approuvées par tous les principaux navigateurs et systèmes d'exploitation et qui peuvent être utilisées pour signer des certificats à utiliser avec un serveur https.

Si l'architecture du système rend l'utilisation d'une autorité de certification de confiance mondiale peu pratique, il est toujours possible de configurer les navigateurs clients et les systèmes d'exploitation pour faire confiance à un certificat auto-signé et ainsi éviter les erreurs de sécurité ou afficher des avertissements aux utilisateurs finaux.

Une solution consiste à ajouter simplement le certificat au magasin de confiance du navigateur client ou du système d'exploitation. Toutefois, cette opération doit être effectuée pour chaque certificat généré. Une meilleure approche consiste à créer votre propre autorité de certification racine et à l'utiliser pour signer chaque certificat de serveur.

Pour ce faire, un certificat SSL doit être signé avec votre propre certificat et votre propre clé d'autorité de certification (CA), et les clients (navigateurs, systèmes d'exploitation) doivent être informés qu'ils doivent faire confiance au certificat CA. Les instructions pour ajouter une CA à un client varient en fonction du système d'exploitation ou du navigateur utilisé.

Créer une autorité de certification

Il existe de nombreuses façons de créer des certificats d'autorité de certification. Cependant, la boîte à outils OpenSSL est l'une des plus simples et des plus complètes. Comme son nom l'indique, OpenSSL est une boîte à outils open source pour SSL/TLS. Pour plus de détails, consultez le [website](#) officiel. Vous devrez télécharger et installer le produit OpenSSL adapté à votre environnement.

Pour créer une autorité de certification, suivez ces deux étapes :

1. Générer une nouvelle demande de clé et de certificat.
2. Auto-signez la demande pour générer un certificat CA.

1. Générer une nouvelle demande de clé et de certificat

Cela peut être fait en plusieurs étapes ou en générant à partir d'un fichier de clé existant, mais pour plus de simplicité, une nouvelle clé et une nouvelle demande peuvent être générées en une seule commande. Cet exemple montre comment créer une demande pour une entreprise nommée « Mon entreprise ». Modifiez-la en quelque chose de plus approprié pour votre organisation :

- `openssl req -new -sha256 -nodes -newkey rsa:4096 -subj "/O=Mon entreprise/CN=Autorité de certification interne de mon entreprise" -keyout MyCompanyCA.key -out MyCompanyCA.csr`

2. Auto-signer la demande pour générer un certificat CA

Cette étape auto-signe la demande de certificat d'autorité de certification et rend l'autorité de certification valide pendant 1 an (365 jours). Modifiez « MyCompany » pour qu'il corresponde à la clé et à la demande CSR générées à l'étape précédente :

- `openssl x509 -req -sha256 -in MonEntrepriseCA.csr -signkey MonEntrepriseCA.key -days 365 -out MonEntrepriseCA.crt`

Créer un certificat de serveur et utilisez l'autorité de certification pour le signer

Maintenant que MyCompanyCA.crt est généré, il peut être utilisé pour signer vos propres certificats pour un serveur

Cloud ou WebEA .

Tout d'abord, comme dans la rubrique d'aide sur [Self-Signed SSL Certificates](#) , créez une nouvelle demande de certificat. Cet exemple crée une nouvelle clé et une demande de certificat pour un serveur nommé « cloud .mycompany.com » :

- `openssl req -new -nodes -newkey rsa:4096 -subj "/CN=cloud.mycompany.com" -keyout cloud.mycompany.com.key -out cloud.mycompany.com.csr`

Signez la nouvelle demande de certificat auprès de l'autorité de certification :

- `openssl x509 -req -CA MyCompanyCA.crt -CAkey MyCompanyCA.key -CAcreateserial -sha256 -days 365 -in cloud.mycompany.com.csr -out cloud.mycompany.com.crt`

L'étape finale à utiliser avec un Pro Cloud Server consiste à concaténer la clé et le certificat dans un fichier « server.pem » :

- Windows : `copy /b cloud+cloud.mycompany.com.key server.pem`
- Linux : `cat cloud.mycompany.com.crt cloud.mycompany.com.key > server.pem`

Pour plus de détails sur la configuration du Pro Cloud Server pour utiliser ce certificat, reportez-vous à la rubrique [Using HTTPS \(SSL\)](#) .

Autoriser les clients à faire confiance à l'autorité de certification racine

Le système d'exploitation ou le navigateur client doit maintenant ajouter le certificat CA à sa liste d'autorités de certification approuvées. Les instructions varient selon le système d'exploitation et le navigateur, mais les instructions pour quelques clients majeurs sont répertoriées ici. Pour toutes ces étapes, le « certificat » auquel il est fait référence est le « MyCompanyCA.crt » généré à l'étape 2.

Client (Système d'exploitation, Navigateur)	Instructions
Microsoft Windows	<p>Cliquez-droit le fichier de certificat CA et sélectionnez « Installer le certificat ». Suivez les prompts pour ajouter le certificat au magasin de confiance, soit pour l'utilisateur actuel uniquement, soit pour tous les utilisateurs de l'ordinateur.</p>
Linux-Ubuntu	<p>Copiez le certificat CA dans /usr/local/share/ca-certificates</p> <p>Par exemple:</p> <ul style="list-style-type: none"> • <code>sudo cp ~/MyCompanyCA.crt /usr/local/share/ca-certificates/</code> <p>Mettez à jour les certificats avec cette commande :</p> <ul style="list-style-type: none"> • <code>sudo update-ca-certificats</code> <p>La sortie devrait afficher quelque chose de similaire à « Ajout de debian:~/MyCompanyCA.pem ».</p> <p>Si vous utilisez Wine, fermez tous les programmes Wine et redémarrez Wine :</p> <ul style="list-style-type: none"> • <code>serveur de vin -k</code> <p>Consultez Ubuntu Help pour plus d'informations.</p>
Firefox	<p>Firefox n'utilise pas le magasin de confiance des systèmes d'exploitation, donc l'autorité de certification doit être ajoutée manuellement.</p> <p>Si le certificat a une extension « .pem », le moyen le plus simple est de glisser-déposer le fichier de certificat CA sur Firefox ; une prompt vous demandera de faire confiance au certificat.</p> <p>Sinon, ajoutez manuellement les certificats et gérez les certificats ajoutés via les préférences Confidentialité et sécurité de Firefox.</p> <p>Plus d'informations peuvent être trouvées sur le Firefox wiki .</p>

Chrome/Chrome	Chrome et Chromium n'utilisent pas le magasin de confiance du système d'exploitation. L'autorité de certification doit donc être ajoutée manuellement. Ouvrez Paramètres > Avancé > Gérer les certificats > Autorités, sélectionnez « Importer »
Internet Explorer	Internet Explorer utilise le magasin de confiance Windows , donc l'ajout du certificat à Windows (voir la première entrée de ce tableau) suffit également à ajouter la confiance au navigateur.
WebEA	WebEA utilise PHP/curl pour communiquer avec un modèle Pro Cloud . Si la connexion entre PHP et le Pro Cloud utilise HTTPS, l'autorité de certification peut être ajoutée à la configuration de PHP pour lui permettre de faire confiance au certificat.

Client de configuration Pro Cloud Server - Web

En alternative à l'application de configuration Pro Cloud Server , Pro Cloud Server inclut également un client de configuration Web « WebConfig ».

Étapes de configuration

Étape	Description
1	<p>Si vous ne l'avez pas déjà fait, installez Pro Cloud Server en suivant les étapes décrites dans la rubrique <i>Aide à l'installation Pro Cloud Server</i> , en vous assurant que le composant WebConfig est installé.</p> <p>Après l'installation, vous devriez trouver les fichiers du site Web WebConfig dans le répertoire d'installation (par exemple C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \WebConfig). Ces fichiers constituent le site Web/client « WebConfig » et doivent être hébergés sur un serveur Web. Dans la configuration la plus simple, le serveur Web serait installé sur la même machine que le Pro Cloud Server .</p>
2	<p>Téléchargez, installez et configurez votre serveur Web pour PHP, selon vos besoins.</p> <p>Conseil : XAMPP est le serveur web Apache/PHP le plus répandu qui inclut tous les composants requis ; il est disponible pour Windows /Linux et OS X à l'adresse :</p> <p>https://www.apachefriends.org/download.html.</p> <p>Note : WebConfig ne nécessite que l'installation minimale de XAMPP, Apache et PHP ; il ne nécessite pas MySQL, FileZilla Mercury, Tomcat ou aucun des autres composants facultatifs. Par conséquent, si vous n'avez pas besoin de ces composants, Sparx Systems vous recommande de ne pas les installer.</p>
3	<p>Définissez et configurez un site Web pour le WebConfig sur votre serveur Web.</p> <p>Comme il existe de nombreux serveurs Web et configurations différents, la configuration du site Web, le choix du port que le serveur Web écoutera et la garantie que le site Web est protégé contre les attaques externes sont tous en dehors du cadre de cette documentation.</p> <p>Conseil : En utilisant la configuration XAMPP par défaut, le port du site Web par défaut est 80 et le dossier de base est 'C:\xampp\htdocs'. XAMPP aura déjà ajouté des fichiers à ce dossier ; WebConfig n'a pas besoin de ces fichiers, donc si vous n'en avez pas besoin, déplacez-les vers un emplacement de sauvegarde.</p>
4	<p>Copiez le dossier WebConfig de l'installation de Pro Cloud (par exemple, C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \WebConfig) vers un emplacement approprié sur le serveur Web (par exemple, C:\xampp\htdocs).</p>
5	<p>Dans le cadre de Dans le dossier WebConfig qui a été copié sur votre serveur Web, recherchez le fichier <i>settings.php</i> et ouvrez-le avec un éditeur de texte. Ce fichier définit ces paramètres :</p> <ul style="list-style-type: none"> • <code>\$\$Protocol = 'http';</code> Le protocole utilisé pour accéder au Pro Cloud Server • <code>\$\$ServerName = 'localhost';</code> Le nom/IP de la machine exécutant le Pro Cloud Server • <code>\$\$Port = '804';</code> Le port à utiliser pour accéder au Pro Cloud Server • <code>\$\$EnforceCerts = 'true';</code> S'applique uniquement aux connexions https Si la valeur est « true », les certificats SSL auto-signés seront refusés Lorsque la valeur est « false », les certificats SSL auto-signés peuvent être utilisés <p>Ces paramètres déterminent la manière dont WebConfig accède au Pro Cloud Server . Par défaut, le Pro Cloud Server est configuré pour autoriser la communication HTTP sur le port 804. Par conséquent, si le</p>

	<p>Pro Cloud Server et le serveur Web se trouvent sur la même machine, ces paramètres peuvent généralement être laissés tels quels.</p> <p>Vous pouvez également mettre à jour ces valeurs pour refléter le nom/l'adresse IP du serveur Cloud et le protocole et le port appropriés en fonction des définitions du fichier <i>SSProCloud.config</i> .</p>
6	<p>Sur une machine distante, ouvrez un navigateur Internet et entrez l'URL <code>http://{yourwebserver}/WebConfig/index.php</code>, où la valeur '{yourwebserver}' est soit le nom, soit le numéro IP de la machine hébergeant le site Web WebConfig.</p> <p>L' prompt « Configuration PCS - Connexion » devrait s'afficher. Saisissez le mot de passe et cliquez sur le bouton Connexion pour vous connecter.</p> <p>Par mesure de sécurité à partir de la version 4.1 de PCS, le mot de passe par défaut pour les clients de configuration est :</p> <p><code>pcsadmin</code></p> <p>Pour toutes les versions antérieures à la version PCS 4.1, le mot de passe par défaut était vide (c'est-à-dire aucun mot de passe), auquel cas vous êtes connecté automatiquement.</p> <p>Note : le Pro Cloud Server ne sera accessible que si l'adresse IP de la machine actuelle figure sur la WebConfig - Server Settings du Pro Cloud Server .</p>

Exigences du serveur WebConfig

Pour configurer le client WebConfig, vous avez besoin de :

- Un serveur Web (Apache ou IIS) capable d'héberger PHP v7.0 (ou version ultérieure)
- Un serveur Web avec ces extensions PHP standard installées et activées : core, curl, date, gettext, hash, json, libxml, mbstring, pcre, session, standard et tokenizer
- Un serveur Web avec des sessions PHP activées
- Communication entre le serveur Web et le serveur hébergeant le Pro Cloud Server
- Un dossier de base (sur le serveur Web) pour stocker les pages du site Web WebConfig

Note : ces exigences sont les mêmes que pour l'hébergement WebEA ; WebConfig peut être déployé sur le même serveur Web que WebEA

Gestion de plusieurs serveurs Pro Cloud

Comme mentionné ci-dessus, par défaut, la page WebConfig se connectera au Pro Cloud Server tel que défini dans le fichier `settings.php`. Alternativement, un paramètre d'URL « serveur » supplémentaire peut être utilisé pour accéder à un autre Pro Cloud Server (remplaçant ainsi le fichier `settings.php`). Cela permet d'utiliser un seul WebConfig pour accéder à plusieurs serveurs Pro Cloud différents.

Par exemple, si votre URL pour accéder à WebConfig est :

`http://sparx-pcs1/webconfig/index.php`

Vous pouvez utiliser cette URL pour vous connecter au Pro Cloud Server sur « sparx-pcsdemo » :

`http://sparx-pcs1/webconfig/index.php?server= http :// sparx-pcsdemo : 804`

Cela se connectera ensuite au Pro Cloud Server en utilisant :

Protocole : http

Nom/IP du serveur : sparx-pcsdemo

Port : 804

Note : pour les connexions HTTPS, le paramètre \$sEnforceCerts du fichier settings.php sera utilisé.

Comme d'habitude, le Pro Cloud Server ne sera accessible que si l'adresse IP de la machine actuelle figure sur la [WebConfig - Server Settings](#) du Pro Cloud Server .

WebConfig - Connexion

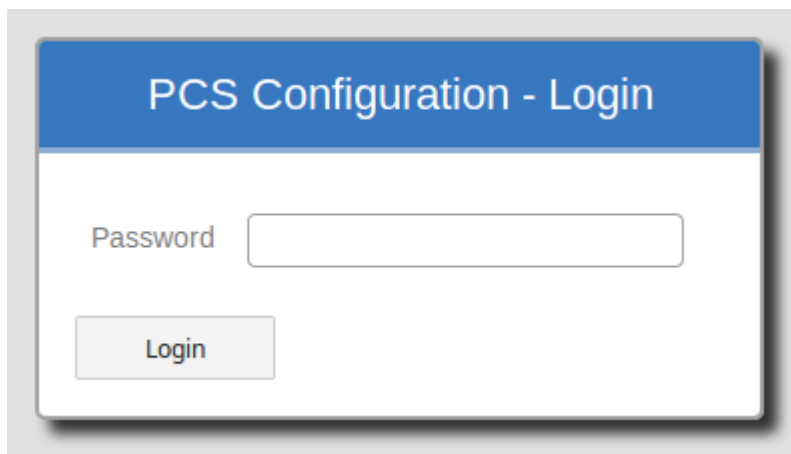
Après avoir configuré le client/site Web WebConfig, vous pouvez vous connecter en saisissant l'URL appropriée. Par exemple :

http://{votreserveurweb}/WebConfig/

ou

http://{votreserveurweb}/WebConfig/index.php

Si un mot de passe a été attribué, l'invite de connexion à la configuration PCS s'affiche.



Saisissez le mot de passe et cliquez sur le bouton Connexion pour vous connecter. Par mesure de sécurité, à partir de la version 4.1 de PCS, le mot de passe par défaut pour les clients de configuration est :

pcsadmln

Pour toutes les versions antérieures à la version PCS 4.1, le mot de passe par défaut était vide (c'est-à-dire aucun mot de passe), auquel cas vous êtes connecté automatiquement.

Si nécessaire, après vous être connecté, vous pouvez définir/réinitialiser le mot de passe du serveur Cloud via l'option « [WebConfig - Server Settings](#) | Changer Mot de Passe ».

WebConfig - Écran d'accueil

La page « Accueil » de configuration Pro Cloud Server comporte trois sections : « Résumé du serveur », « Tâches » et « Modèle de connexion ».

Server Summary

Server Name	localhost
Version	4.2.62
Pro Models	1
License	Enterprise
Expiry	2025-07-31
Licensed to	ACME Pty Ltd
Licensee	purchasing@acmeptyltd.com
Model Ports	http 804
	https 805

Tasks

- Server Settings
- Configure Ports
- Configure Integration
- Manage EA Licenses
- View Logs

Model Connections (2)

Name / Alias	Pro	Database Type	Read Only	Require HTTPS	Actions
eaexample	<input checked="" type="checkbox"/>	Firebird			
fp-procloud	<input type="checkbox"/>	Firebird			
<Add a Connection>					

Résumé du serveur

La section « Résumé du serveur » fournit des informations sur le serveur actuel, notamment le nom du serveur, la version, la licence et les configurations de port.

Champ	Description
Nom du serveur	Le nom du serveur utilisé pour accéder au Pro Cloud Server . Note : dans ce cas, « localhost » fait référence à la machine qui héberge WebConfig.
Version	Le numéro de version du Pro Cloud Server auquel WebConfig accède.
Modèles Pro	Le nombre de modèles qui ont actuellement Fonctionnalités Pro activées.
Licence	L'édition du Pro Cloud Server (en fonction de la licence). Si aucune licence n'a été ajoutée, un lien « Ajouter » s'affichera ici (qui vous mènera à l'écran « Licences Pro Cloud Server »).
Expiration	La date d'expiration de la licence Pro Cloud Server .
Autorisé à	Le nom de l'entreprise à laquelle le Pro Cloud Server est concédé sous licence.
Licencié	L'adresse e-mail associée à cette licence, il s'agit de l'adresse e-mail qui a été fournie lors de la création de la demande de licence.

Ports Modèle	Répertorie les ports actuellement définis pour être utilisés par Modèle Connections.
--------------	--

Tâches

La section Tâches propose des liens permettant d'effectuer diverses tâches. Les options disponibles peuvent varier en fonction du type de licence.

Bouton	Description
Paramètres du serveur	Fournit des options pour configurer le Pro Cloud Server (niveau log , mot de passe et licence du serveur Cloud) et affiche des informations supplémentaires sur le serveur (paramètres log et chemins d'accès aux fichiers de configuration et répertoires pertinents).
Configurer les ports	Vue et configurez les ports que le Pro Cloud Server utilisera pour accéder aux modèles.
Configurer l'intégration	Configurez le serveur d'intégration et les fournisseurs d'intégration, puis liez les fournisseurs d'intégration aux connexions des modèles Pro.
Gérer les licences EA	Gérez les licences flottantes pour Enterprise Architect (et Add-Ins Enterprise Architect). Note : cette option est uniquement disponible lors de l'utilisation de l'édition Team Server ou Enterprise de Pro Cloud Server ; elle n'est pas disponible lors de l'utilisation de l'édition Token.
Journaux Vue	Accédez à la page « Vue Logs », qui répertorie les fichiers log du serveur Cloud . Sur la page « Vue Logs », cliquez sur l'icône « Vue Log » dans la colonne « Actions » pour afficher le contenu du fichier log .

Connexions Modèle


Répertorie les connexions de modèle définies pour le serveur Cloud . La liste inclut ces informations.

Item	Description
Statut Modèle	À gauche du champ « Nom / Alias » se trouve une icône d'état. Le rouge indique que la connexion n'a pas été activée (via l'option « Activer l'accès »), ce qui signifie que cette connexion ne peut pas être utilisée actuellement. Le vert indique que la connexion au modèle est activée.
Nom / Alias	Ce champ affiche le nom ou l'alias de la connexion au modèle. Lors d'une connexion à un modèle Cloud via Enterprise Architect , ce nom ou cet alias doit être renseigné dans le champ « Nom Modèle ».
Pro	Ce champ indique si fonctionnalités Pro sont activées pour cette connexion de modèle. fonctionnalités Pro incluent la possibilité d'accéder à la connexion de modèle via WebEA et la possibilité d'utiliser des plug-ins d'intégration (pour Confluence ou Jira, par exemple). Une coche verte indique que fonctionnalités Pro

	<p>sont activées, tandis qu'un champ vide indique qu'elles ne le sont pas.</p> <p>Une icône d'alerte indique que l'option « Fonctionnalités Pro » a été activée, mais que Fonctionnalités Pro ne sont actuellement pas activées/accessibles pour la connexion au modèle. Par exemple, cela peut se produire si Fonctionnalités Pro ont été activées mais que la licence Pro Cloud a expiré. Lorsque l'icône d'alerte s'affiche, consultez l'infobulle de l'icône pour plus d'informations.</p>
Type base de données	Affiche le type de base de données du modèle (tel que Firebird ou SQL Server).
Lecture seule	Indique si cette connexion fournit un accès en lecture seule au modèle.
Exiger HTTPS	Indique que la connexion au modèle n'est accessible que via le protocole HTTPS (via un port également configuré pour utiliser le protocole HTTPS).
Actes	<p>Fournit des icônes pour effectuer ces actions :</p> <ul style="list-style-type: none">• Modifier - Modifier les paramètres de connexion du modèle• Supprimer - Supprimer la connexion du modèle
Ajouter une connexion	La liste contient toujours, en bas, une option pour ajouter une nouvelle connexion.

WebConfig - Paramètres du serveur

La page « Paramètres du serveur » fournit diverses options et informations concernant la configuration Pro Cloud Server

 Pro Cloud Server Configuration
Logout

Home > Server Settings
?

Server Settings

Default Max Queries:

Logging Level:



OSLC Session Time Out (minutes):


Private App:

Manage PCS Licenses
Change Password
Export Config

Admin Allow List

Pro Cloud Server configuration (either via WebConfig or the Windows Pro Cloud Server Configuration Client) will only be accessible by the following IP addresses.


IP Address	Action
127.0.0.1	
::1	
+ <Add an IP Address>	

 Note: If the allow list is empty, then all IP addresses are allowed.

Client Allow List

Pro Cloud Server model connections will only be accessible by the following IP addresses.

IP Address	Action
+ <Add an IP Address>	

 Note: If the allow list is empty, then all IP addresses are allowed.

Logged-in OSLC Users

List of Users currently logged into models using OSLC.

User	Database Alias
{User-1}	fbtest

More Info

Log File Count	10
Log File Size (bytes)	10485760
Log Audit Time Period (sec)	3600
Log Directory	C:\Program Files\Sparx Systems\Pro Cloud Server\Service\Logs
Floating License Keystore	C:\Program Files\Sparx Systems\Pro Cloud Server\Service\sskeys.dat
Floating License Group Config	C:\Program Files\Sparx Systems\Pro Cloud Server\Service\ssflgroups.config
Cloud Installation Directory	C:\Program Files\Sparx Systems\Pro Cloud Server\Service\
Temp Directory	C:\Program Files\Sparx Systems\Pro Cloud Server\Service\Temp

OK
Cancel

Paramètres du serveur

Item	Description
Nombre maximal de requêtes par défaut	Les connexions Modèle peuvent spécifier le nombre maximal de requêtes pouvant être traitées simultanément. Ce paramètre détermine le nombre maximal de requêtes simultanées par défaut lors de la définition d'une nouvelle connexion de modèle. Par défaut : 10
Niveau de journalisation	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le niveau d'informations à écrire dans le fichier log . Les options valides sont : <ul style="list-style-type: none"> • OFF - Aucune journalisation n'est effectuée • FATAL – Seules les erreurs fatales sont enregistrées • AVERTISSEMENT - Les avertissements sont enregistrés • INFO - Messages d'information qui fournissent des conseils généraux sur les actions en cours • SYSTEME - Messages plus détaillés • DEBUG - (nouveau dans PCS v4.1) Normalement utilisé uniquement pour aider à déboguer les problèmes potentiels • TRACE - (nouveau dans PCS v4.1) Le niveau de journalisation le plus détaillé Les niveaux de journal sont cumulatifs ; par exemple, le niveau INFO inclut tous les messages de type FATAL, AVERTISSEMENT et INFO.
Expiration de la session OSLC	Pour utiliser une session OSLC, chaque client doit d'abord log à un référentiel. Cependant, en raison de la nature sans état des requêtes HTTP/HTTPS, le serveur ne sait pas toujours quand le client a terminé sa session et doit donc appliquer un délai d'inactivité en cas d'inactivité. Cette option contrôle ce délai d'inactivité. Le délai d'inactivité est important dans les situations où une licence PCS « Token » est utilisée. Dans ce cas, un jeton est considéré comme « consommé » dès que le client envoie la demande de connexion et il est libéré lorsque le client se déconnecte. Cependant, si le client ne parvient pas à log , le jeton restera consommé jusqu'à ce que la période d'inactivité soit atteinte. Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la période maximale, en minutes, après laquelle un utilisateur OSLC inactif est déconnecté du modèle. Valeur par défaut : 30
Application privée	Ajouté dans Pro Cloud Server v5.0. Lorsque cette valeur est cochée, le Pro Cloud Server n'inclut pas son nom d'application, sa version ou son auteur sur la page HTML renvoyée aux clients lorsque son URL (par exemple http://localhost/:1804) est ouverte. Valeur par défaut : non cochée
Gérer les licences PCS	Accédez à l'écran « Licences Pro Cloud Server », qui vous permet d'ajouter ou de supprimer des licences Pro Cloud .
Changer Mot de Passe	Permet de modifier le mot de passe pour accéder à la configuration Cloud (ou de définir un mot de passe si aucun n'a déjà été défini). La modification ou la définition d'un mot de passe vous log également de la configuration Cloud et vous ramènera à l'écran de connexion.
Exporter la configuration	Utilisez cette option pour exporter les paramètres Pro Cloud Server vers un fichier ('pcsconfig.pscsconfig'). Cela inclut les paramètres du serveur, les connexions Modèle , le port et les paramètres d'intégration. Cela est particulièrement utile lors du

	<p>déplacement de l'installation Pro Cloud Server vers un autre serveur ou de la configuration de plusieurs serveurs avec des configurations similaires.</p> <p>Le fichier exporté peut être importé via l'option « Importer la configuration » dans l'application Windows Pro Cloud Configuration Client. Consultez la rubrique « Propriétés étendues du serveur » pour plus de détails.</p>
<p>Liste d'autorisation d'administrateur</p>	<p>Ajouté dans Pro Cloud Server v4.1.</p> <p>Valeur par défaut : 127.0.0.1 et ::1</p> <p>La liste d'autorisation d'administrateur peut être utilisée pour restreindre l'accès à la configuration Pro Cloud Server :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lors de l'utilisation du client de configuration (application Windows), les utilisateurs ne pourront se connecter que si leur adresse IP figure sur la liste autorisée. • Lors de l'utilisation de WebConfig, l'IP du serveur Web (hébergeant WebConfig) devra être incluse dans la liste autorisée, ce qui signifie malheureusement qu'il n'y a aucun moyen de restreindre les utilisateurs individuels, car toutes les demandes des utilisateurs arriveront au PCS avec l'IP du serveur Web. <p>Que l'adresse IP soit représentée comme IPv4 ou IPv6 dépend d'un certain nombre de facteurs (comme la méthode de connexion, le type d'application client, le système d'exploitation du client, etc.). Cependant, Sparx Systems recommande que pour chaque utilisateur autorisé, leurs numéros IPv4 et IPv6 soient définis dans la liste autorisée.</p> <p>Utilisez le bouton « Ajouter une adresse IP » et le bouton Supprimer dans la colonne Action pour conserver les numéros IP des clients.</p> <p>Note :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Une liste blanche vide autorisera tous les clients sans aucune restriction. • Si WebConfig est hébergé sur la même machine que le Pro Cloud Server vous devrez généralement ajouter 127.0.0.1 ou ::1 à la liste d'autorisation des administrateurs.
<p>Liste des clients autorisés</p>	<p>Valeur par défaut : <vide></p> <p>La liste des clients autorisés vous permet de configurer les clients Enterprise Architect autorisés à communiquer avec le Pro Cloud Server . Par défaut, tous les clients sont autorisés. Cependant, si votre environnement nécessite un niveau de sécurité plus élevé, il est possible de limiter précisément les clients qui peuvent accéder au Pro Cloud Server .</p> <p>Note : lorsque vous utilisez WebEA l'adresse IP du serveur Web (hébergeant WebEA) devra être incluse dans la liste autorisée, ce qui signifie malheureusement qu'il n'existe aucun moyen de restreindre les utilisateurs WebEA individuels, car toutes les demandes des utilisateurs arriveront au PCS avec l'adresse IP du serveur Web.</p> <p>Que l'adresse IP soit représentée comme IPv4 ou IPv6 dépend d'un certain nombre de facteurs (comme la méthode de connexion, le type d'application client, le système d'exploitation du client, etc.). Cependant, Sparx Systems recommande que pour chaque utilisateur autorisé, leurs numéros IPv4 et IPv6 soient définis dans la liste autorisée.</p> <p>Utilisez le bouton « Ajouter une adresse IP » et le bouton Supprimer dans la colonne Action pour conserver les numéros IP des clients.</p>

	<p>Note :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Une liste blanche vide autorisera tous les clients sans aucune restriction. • Si WebEA est hébergé sur la même machine que le Pro Cloud Server vous devrez généralement ajouter 127.0.0.1 ou ::1 à la liste d'autorisation des administrateurs.
Utilisateurs OSLC connectés	<p>Le tableau Utilisateurs OSLC connectés affiche la liste des utilisateurs actuellement connectés aux modèles à l'aide d'OSLC.</p> <p>Note :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les utilisateurs connectés à des modèles non sécurisés seront représentés par {Utilisateur-<COUNT>} - par exemple : {Utilisateur-1}
Plus d'infos	<p>La section « Plus d'informations » contient un certain nombre de champs en lecture seule fournissant des informations sur la configuration du serveur Cloud .</p> <p>Nombre de fichiers journaux</p> <p>Nombre de fichiers log à conserver. Tous les enregistrements sont écrits dans des fichiers nommés « SparxCloudServicesLog-X. log », où X représente le numéro de fichier.</p> <p>Le fichier « SSProCloudServerLog-1. log » est toujours le fichier actuel. Lorsque la taille maximale du fichier est atteinte, tous les fichiers existants sont renommés en incrémentant le numéro de fichier et un nouveau « SSProCloudServerLog-1. log » est créé.</p> <p>Taille du fichier journal (octets)</p> <p>La taille maximale de chaque fichier log . Lorsque le fichier atteint ce maximum, un nouveau fichier est créé.</p> <p>Période d'audit du journal (sec)</p> <p>Le nombre de secondes entre les rapports d'audit.</p> <p>Répertoire des journaux</p> <p>Le répertoire dans lequel les fichiers log sont enregistrés.</p> <p>Keystore de licence flottante</p> <p>Le chemin complet du fichier Keystore de licence flottante.</p> <p>Configuration du groupe de licences flottantes</p> <p>Le chemin complet du fichier de configuration du groupe Keystore de licence flottante.</p> <p>Répertoire d'installation Cloud</p> <p>Le répertoire dans lequel le serveur Cloud est installé.</p> <p>Répertoire temporaire</p> <p>Le répertoire temporaire du serveur Cloud .</p>

WebConfig - Licences Pro Cloud Server

L'écran Licences Pro Cloud Server est accessible depuis la [WebConfig - Home Screen](#), soit en utilisant l'icône « Ajouter un lien » située dans la section « Résumé du serveur », soit en cliquant sur le bouton Paramètres du serveur, puis sur le bouton Gérer les licences PCS.

Cet écran vous permet de voir rapidement et facilement quelles licences Pro Cloud Server ont été définies, ainsi que les détails complets de chaque licence.

Pro Cloud Server Configuration Logout

Home > Server Settings > Pro Cloud Server Licenses

Pro Cloud Server Licenses

License Type	Valid	Start Date	Expiry Date	Company	Email	Actions
5 Tokens	✓	2019-02-03	2020-02-04	ACME Pty Ltd	purchasing@acmeptytd.com	🔄 🗑️

[+ Add License >](#)

Tasks

New License Request

Add License

Allocate Tokens

OK

Dans cet exemple, la licence de jeton actuelle est valable du 3 février 2019 au 4 février 2020 et comporte 5 jetons.

En cas de problème avec la licence, la colonne « Valable » affichera une icône d'alerte. Passez la souris sur l'icône et consultez l'infobulle pour plus d'informations sur le problème. Les détails du problème seront également écrits dans le fichier log actuel.

Procédure de licence

À partir de la version 4.0.30 Pro Cloud Server les licences Pro Cloud Server sont liées à la machine hôte, ce qui constitue une application de ce qui est indiqué dans le contrat de licence.

Parallèlement au changement des procédures de licence, Pro Cloud Server 4.0.30 a introduit l'édition « Token », qui offre un chemin de mise à niveau plus flexible en utilisant des jetons qui peuvent être achetés séparément à tout moment pour activer uniquement les fonctionnalités supplémentaires dont votre environnement a besoin.

Pour les éditions premium (Team et Enterprise), les fonctionnalités activées restent inchangées, sauf que l'édition Team autorise maintenant sept modèles compatibles Pro, ce qui représente une augmentation de deux par rapport aux versions précédentes.

Pour ajouter une licence, la procédure de base est la suivante :

Étape	Description
1	Achetez la licence Pro Cloud Server requise (par exemple via le site Web Sparx Systems).
2	Créer une « Nouvelle demande de licence ».
3	Envoyez le fichier « Demande de licence » à l'équipe commerciale Sparx Systems avec les détails de votre achat.
4	L'équipe commerciale Sparx Systems vous renverra ensuite le « certificat de licence ».

5	Ajoutez votre « certificat de licence » à votre installation Pro Cloud Server .
6	Votre Pro Cloud Server est maintenant sous licence !

Licences Pro Cloud Server

L'écran Licences Pro Cloud Server affiche un tableau contenant des informations et des actions pour chaque licence Pro Cloud Server qui a été ajoutée.

Champ	Description
Type licence	Le Type de licence (Token, Team ou Enterprise). Dans le cas d'une licence d'édition Token, ce champ affiche le nombre de Tokens.
Valide	Affiche une coche pour indiquer que la licence est valide et activée. Si la licence n'est pas valide, une icône d'alerte s'affiche. Passez la souris sur l'icône et lisez l'info-bulle pour savoir pourquoi la licence est considérée comme non valide.
Date de Démarrer	La date à partir de laquelle la licence est valide.
Date d'expiration	La date à laquelle la licence expire.
Entreprise	Le nom de la société acheteuse fourni sur la demande de licence.
E-mail	L'adresse e-mail de contact de la personne ou du service qui a acheté la licence.
Actes	Fournit des boutons pour renouveler ou supprimer la licence.

Tâches

Sous le tableau « Licences Pro Cloud Server » se trouve une section « Tâches », qui fournit ces options.

Option	Description
Nouvelle demande de licence	Créer une nouvelle demande de licence.
Ajouter une licence	Ajoutez une licence au Pro Cloud Server .
Attribuer des jetons	Allouez des jetons pour activer fonctionnalités spécifiques Pro Cloud Server . Note : cette option apparaît uniquement lors de l'utilisation de l'édition Token du Pro Cloud Server .

WebConfig - Nouvelle demande de licence

Les licences Pro Cloud Server sont liées à une machine spécifique. Après l'achat du Pro Cloud Server vous recevrez un ID d'installation. Vous devrez ensuite créer un fichier de demande de licence et l'envoyer à l'équipe commerciale Sparx Systems . L'équipe commerciale vous répondra avec votre fichier de certificat de licence.

Note : lors de la création de la demande de licence, il est important que le Pro Cloud Server auquel vous accédez soit exécuté sur la machine que vous souhaitez utiliser. Le certificat de licence qui vous est fourni sera valable uniquement pour cette machine.

Pour créer une nouvelle demande de licence, ouvrez l'écran [WebConfig - Pro Cloud Server Licenses](#) , puis cliquez sur le bouton Nouvelle demande de licence. L'écran Nouvelle demande de licence s'affiche.

Renseignez les détails de votre entreprise et de l'achat Pro Cloud Server (reportez-vous au tableau *Formulaire de demande de nouvelle licence* pour plus d'informations), par exemple :

Home ▶ Server Settings ▶ Pro Cloud Server Licenses ▶ New License Request

New License Request

1) Purchase a Pro Cloud License. An Installation ID will be provided via email.
2) Use the form below to create a License Request file.

Company Name *	<input type="text" value="MyCompany Pty Ltd"/>
Email Address *	<input type="text" value="email@mycompany.com"/>
Installation ID *	<input type="text" value="{00000000-0000-0000-0000-000000000000}"/>
Start Date	<input type="text" value="2019-01-01"/>
Comments	<input type="text" value="Purchased online through ShareIT"/>

3) Send the License Request File to the Sparx Sales Team for verification.

4) The Sparx Sales team will respond with your Pro Cloud License file. This can be added via the [Add License](#) page.

Cliquez sur le bouton Créer une demande de licence, puis envoyez le fichier enregistré par courrier électronique à l'équipe commerciale Sparx Systems à sales@sparxsystems.com.

Formulaire de demande de nouvelle licence

Le formulaire « Nouvelle demande de licence » contient les champs suivants :

Nom de l'entreprise	valeur obligatoire. Le nom de la société qui a effectué l'achat Pro Cloud Server .
E-mail	valeur obligatoire. L'adresse e-mail associée à l'achat Pro Cloud Server .
ID d'installation	valeur obligatoire. L' ID d'installation unique fourni dans l'e-mail de confirmation de votre achat Pro Cloud Server . Si vous avez acheté votre licence Pro Cloud Server avant juin 2019, utilisez votre clé de licence Pro Cloud Server version 3.
Date de Démarrer	valeur facultative. Utilisez cette date pour demander que votre licence Pro Cloud Server démarre à une date ultérieure. Si aucune valeur n'est fournie, l'équipe

	commerciale de Sparx System utilisera la date du jour.
Commentaires	valeur facultative. Tout commentaire supplémentaire qui pourrait être utile à l'équipe commerciale Sparx Systems .

WebConfig - Ajouter une licence

Après avoir envoyé une demande de licence à l'équipe commerciale de Sparx System, celle-ci vous répondra avec votre fichier de certificat de licence. Vous pouvez ensuite ajouter votre licence au Pro Cloud Server .

Sur l'écran [WebConfig - Pro Cloud Server Licenses](#) , cliquez sur le bouton Ajouter une licence. L'écran « Ajouter une licence Pro Cloud Server » s'affiche alors.

Cliquez sur le bouton Parcourir, sélectionnez le fichier de certificat de licence fourni (*.lic ou *.crt), puis cliquez sur le bouton OK .

Home ▶ Server Settings ▶ Pro Cloud Server Licenses ▶ Add Pro Cloud Server License

Add Pro Cloud Server License

Use the Browse button below to select your Pro Cloud License file, then click the OK button.
If you do not have a Pro Cloud License file, start with a [New License Request](#).

License File pcslicenscert.crt

Les détails du certificat de licence seront chargés et la licence devrait apparaître dans la liste de l'écran Licences Pro Cloud Server , comme ceci :

Pro Cloud Server Configuration Logout

Home ▶ Server Settings ▶ Pro Cloud Server Licenses

Pro Cloud Server Licenses

License Type	Valid	Start Date	Expiry Date	Company	Email	Actions
5 Tokens	✓	2019-02-03	2020-02-04	ACME Pty Ltd	purchasing@acmeptytd.com	Refresh Delete

[+ <Add License>](#)

Tasks

Lorsque vous revenez à la page « Accueil » de configuration Pro Cloud Server , les détails du « Résumé du serveur » devraient maintenant afficher les informations appropriées pour votre licence.

WebConfig - Supprimer une licence

Sur l'écran [WebConfig - Pro Cloud Server Licenses](#), la colonne « Actions » de chaque licence existante contient une icône « Renouveler la licence » et une icône « Supprimer la licence ».

Cliquez sur l'icône « Supprimer la licence » pour supprimer et retirer cette licence. La liste des licences alloué sera actualisée en conséquence ; il n'est pas nécessaire de redémarrer le Pro Cloud Server, la licence interne et toutes les fonctionnalités associées activées (ou désactivées) par la modification ou la suppression d'une licence prendront effet immédiatement.

WebConfig - Renouveler une licence

Sur l'écran [WebConfig - Pro Cloud Server Licenses](#), la colonne « Actions » de chaque licence existante contient une icône « Renouveler la licence » et une icône « Supprimer la licence ».

L'icône « Renouveler la licence » est une fonction pratique qui affiche le même formulaire de demande de licence que le bouton Créer une demande. Cependant, la différence est que l'option « Renouveler » préremplira les détails valides de la licence sélectionnée. Les champs restants devront toujours être complétés manuellement. Le processus de renouvellement est le même que le processus initial et devra être suivi chaque fois que la licence expire.

WebConfig - Allocations de jetons

Le bouton Gérer l'allocation ne sera visible que si la licence actuelle est l'édition Token. Il permet à l'utilisateur de contrôler la façon dont les tokens sont consommés pour activer la fonctionnalité Pro Fonctionnalité .

Cliquez sur le bouton Allouer des jetons pour accéder à l'écran « Gérer les allocations ».

L'écran « Gérer les allocations » est divisé en quatre sections : un résumé des jetons, des allocations explicites, des allocations d'accès Web et une utilisation des jetons.

Résumé

Le résumé des jetons répertorie :

- Total - Le nombre total de jetons basé sur la ou les licences actives
- Explicite - Le nombre d'allocations de jetons explicites ; celles-ci font référence aux jetons qui ont été alloué pour activer fonctionnalités spécifiques sur le serveur
- Partagé - Le nombre de jetons partagés disponibles ; les jetons partagés sont consommés lorsque les utilisateurs accèdent à fonctionnalités telles que WebEA - lors de la déconnexion, le jeton est renvoyé au pool de jetons partagés

Affectations explicites

Cette section vous permet d'activer les plug-ins d'intégration pour votre Pro Cloud Server . L'activation de l'intégration avec un produit spécifique (tel que Jira) consomme un jeton.

Partagé pour l'accès au Web

Les utilisateurs WebEA , Prolaborate et OSLC consomment un seul jeton à chaque connexion. Pour la plupart des environnements, ces allocations peuvent être conservées avec leurs valeurs par défaut (0 réservé et aucun maximum). Dans ce cas, tous les utilisateurs accèdent à un seul pool partagé de jetons, quel que soit le type d'accès (WebEA , Prolaborate ou OSLC) dont ils ont besoin. Alternativement, chaque type d'utilisateur peut définir un nombre de jetons réservés (c'est-à-dire qui ne peuvent être utilisés que par ce type d'accès) ainsi qu'un nombre maximum.

Notes :

- Une valeur **maximale autorisée** de 0 implique que les utilisateurs ne sont PAS autorisés ; autrement dit, si valeur **maximale autorisée** de WebEA était définie sur 0, le Pro Cloud Server refuserait toutes les demandes de connexion des utilisateurs WebEA
- Une valeur vide pour **Max Allowed** implique qu'il n'y a pas de limite au nombre d'utilisateurs, bien que le nombre total d'utilisateurs soit toujours limité au nombre de jetons disponibles
- L'utilisation de l'option « Déconnexion » de WebEA renverra immédiatement le jeton ; cependant, si le navigateur Web est fermé sans utiliser « Déconnexion », le jeton sera renvoyé après 30 minutes d'inactivité

Utilisation des jetons

Cliquez sur le titre pour développer cette section. La section « Utilisation des jetons » affiche une répartition plus détaillée des allocations de jetons, y compris le nombre de jetons actuellement utilisés.

WebConfig – Configurer les ports

La page « Ports » vous permet de configurer les ports qui peuvent être utilisés pour la communication avec le Pro Cloud Server . Un port doit être configuré pour permettre l'accès aux modèles Cloud (via Enterprise Architect ou WebEA).

Par défaut, le port 804 est défini pour l'accès http et le port 805 pour https.

Le client WebConfig communique également sur l'un de ces ports définis (comme spécifié dans le fichier WebConfig 'settings.php'). La configuration par défaut de WebConfig utilise le port 804 (via http).

Pro Cloud Server Configuration Logout

Home > Ports

Configure Ports

Port	Protocol	OSLC Support	Authentication	Actions
804	http	✓		Edit Delete
805	https	✓	Model	Edit Delete

[+ <Add a Port>](#)

OK

Configurer les ports

La liste « Configurer les ports » affiche ces détails et des liens vers les informations correspondantes.

Item	Description
Port	Le numéro de port.
Protocole	Le protocole qui peut être utilisé sur ce port.
Support charge OSLC	Indique si support OSLC / WebEA est activée.
Authentification	Indique quel type d'authentification est requis (le cas échéant).
Actes	<p>Fournit des options permettant de modifier ou de supprimer la définition du port. La modification d'un port offre les mêmes options que l'ajout d'un nouveau port, sauf que le numéro de port ne peut pas être modifié.</p> <p>Note : le WebConfig lui-même utilise l'un des ports définis pour la communication avec le serveur Cloud (comme défini dans le fichier WebConfig 'settings.php'). Il n'est pas possible de supprimer ce port lorsqu'il est utilisé. Si nécessaire, vous pouvez modifier le fichier 'settings.php' pour que le WebConfig utilise un port différent. Vous pouvez ensuite supprimer le port que le WebConfig utilisait auparavant.</p>
Ajouter un port	Le dernier élément de la liste des ports est un lien pour ajouter un port.

WebConfig – Ajouter ou modifier un port

La page « Ajouter un port » vous permet de définir un port à utiliser par le Pro Cloud Server .

La page « Modifier le port » fournit les mêmes options, sauf que le numéro de port ne peut pas être modifié.

Ajouter un port / Modifier un port

Les pages « Ajouter un port » et « Modifier un port » fournissent ces options.

Item	Description
Port du serveur	<p>Définit le numéro de port sur lequel le Pro Cloud Server écoutera les connexions HTTP/HTTPS.</p> <p>Chaque port défini doit être unique et ne doit être utilisé par aucun autre service ou application sur la machine actuelle. Le port HTTP standard (80) et le port HTTPS (443) ne sont pas différents ; s'ils sont disponibles, le Pro Cloud Server peut être configuré pour les utiliser. Vous pouvez utiliser le moniteur de ressources Windows (accessible via une icône dans l'onglet « Ports » du client de configuration) pour vérifier quels ports sont déjà utilisés.</p> <p>Note sur le pare-feu : lorsque vous modifiez ou ajoutez un nouveau port, vérifiez que les demandes entrantes sont autorisées par les paramètres du pare-feu au niveau de la machine locale et du réseau.</p> <p>Note sur Wine : lorsque le service s'exécute sur Wine, vous ne devez pas utiliser les ports privilégiés (ceux inférieurs à 1024) ; sous Wine, la plupart des applications ne peuvent écouter que sur les ports supérieurs à 1024.</p>
Protocole	<p>Sélectionnez le protocole de transfert sur lequel le port communique.</p> <p>Lorsque vous sélectionnez HTTPS, vous pouvez également spécifier quelles versions de SSL/TLS sont autorisées, en cochant les cases correspondantes.</p> <p>Important : pour que HTTPS soit configuré correctement, un fichier nommé <i>server.pem</i> doit également exister dans le même répertoire que le fichier de configuration et il doit contenir une clé privée/un certificat valide. Pour plus d'informations, consultez la rubrique d'aide Using HTTPS (SSL) .</p>
WebEA / OSLC pris en charge	<p>Si cette option est cochée, elle permet d'activer les requêtes OSLC sur le port actuel. Note : cette option doit être sélectionnée pour l'accès WebEA .</p>

Authentification	<p>Sélectionnez le type d'authentification qui sera requis pour ce port :</p> <p>Modèle - Toutes les connexions de modèle qui utilisent le port actuel seront obligées de demander une autorisation HTTP à l'aide de la sécurité utilisateur définie dans le modèle Enterprise Architect auquel elles se connectent. Les mots de passe doivent être attribués explicitement et individuellement dans ce modèle à l'aide de la procédure <i>de gestion des utilisateurs</i> . Le mot de passe administrateur par défaut et tous les mots de passe importés depuis Windows Actif Directory ne fonctionnent pas.</p> <p>Note : si vous n'utilisez pas HTTPS/SSL pour vous connecter, les noms d'utilisateur et les mots de passe seront envoyés en texte brut.</p> <p>Si la sécurité n'est pas activée sur le modèle, l'utilisateur Cloud n'est pas invité à saisir un mot de passe.</p> <p>Global - La sélection de cette option active le champ « Modèle d'authentification global ». Dans ce champ, saisissez l'alias de base de données du gestionnaire de données qui sera utilisé pour fournir le profil de sécurité à toutes les connexions ouvertes avec le port actuel. Ceci est utile si vous souhaitez fournir plusieurs référentiels mais gérer uniquement une liste d'utilisateurs. Les mots de passe doivent être attribués explicitement et individuellement dans le modèle global à l'aide de la procédure <i>de gestion des utilisateurs</i> ; le mot de passe administrateur par défaut et tous les mots de passe importés depuis Windows Actif Directory ne fonctionneront pas.</p> <p>Note : si vous n'utilisez pas HTTPS/SSL pour vous connecter, les noms d'utilisateur et les mots de passe seront envoyés en texte brut. Sparx Systems recommande d'utiliser l'authentification globale uniquement avec le protocole HTTPS.</p>
Modèle d'authentification globale	Obligatoire lorsque l'option « Authentification » est définie sur « Global ».

WebConfig - Plugins d'intégration

La page « Paramètres d'intégration » vous permet de configurer les plug-ins d'intégration à utiliser avec les modèles Pro Cloud . Ces plug-ins permettent d'afficher les données des fournisseurs externes dans Enterprise Architect . Ce composant est uniquement disponible dans les éditions sous licence de Sparx System Pro Cloud Server , c'est-à-dire les éditions Token, Team et Enterprise.

Le composant Plug-ins d'intégration est également connu sous le nom d'interface de plug-in basée sur le serveur (SBPI).

The screenshot shows the 'Pro Cloud Server Configuration' web interface. At the top, there is a blue header with the Sparx logo and 'Pro Cloud Server Configuration' text, and a 'Logout' button. Below the header is a breadcrumb trail: 'Home > Integration'. The main content area is titled 'Integration Settings' and contains the following elements:

- 'Enable Integration': A checked checkbox.
- 'Port': A dropdown menu showing '8080'.
- 'Use Legacy Settings': An unchecked checkbox.
- 'Apply': A button.

Below the settings is the 'Integration Providers' section, which contains a table with the following data:

Name	Provider	Prefix	Port	Bindings	Actions
EAJira	Jira	jira	8081	eaexample	Edit Delete
myEA	Enterprise Architect	ea	8082	eaexample	Edit Delete

At the bottom of the providers list, there is a '+ <Add a Provider>' link and an 'OK' button.

Paramètres d'intégration

La section « Paramètres d'intégration » fait référence à la configuration du serveur d'intégration de Pro Cloud . Le serveur d'intégration communique avec un ou plusieurs plug-ins d'intégration, chacun d'entre eux fournissant l'intégration avec un produit spécifique tel que Jira ou Confluence.

En règle générale, si le serveur d'intégration est exécuté sur la même machine que le Pro Cloud Server et que le port 8080 n'est pas utilisé, les paramètres par défaut peuvent être utilisés.

Pour rendre la configuration du serveur d'intégration aussi simple que possible pour la majorité des utilisateurs, la version 4.1 du Pro Cloud Server a introduit un ensemble d'options simplifié. Toutefois, si la configuration par défaut ne convient pas à votre environnement, cochez l'option « Utiliser les paramètres hérités » pour afficher toutes les options disponibles.

Item	Description
Activer l'intégration	Cette case à cocher active (ou désactive) les plug-ins d'intégration pour l'installation actuelle Pro Cloud Server .
Port	valeur par défaut : 8080 Cette option s'affiche uniquement lorsque l'option « Utiliser les paramètres hérités » n'est pas cochée. Elle définit le port sur lequel le serveur d'intégration écoute les requêtes provenant du Pro Cloud Server .
URL du serveur SBPI	Cette option n'est affichée que lorsque l'option « Utiliser les paramètres hérités » est cochée. L'URL du serveur SBPI se compose de trois composants. Une fois combinés, ces

	<p>paramètres forment l'URL du serveur d'intégration auquel le Pro Cloud Server enverra les requêtes liées à SBPI.</p> <p>Note : l'URL complète (<code>{protocol}://{server-name}:{port}</code>) doit pouvoir être résolue par la machine Pro Cloud Server .</p> <ul style="list-style-type: none"> • Protocole Ce champ définit le protocole du serveur SBPI. • Nom/IP Ce champ définit le nom de la machine ou l'IP du serveur SBPI. • Port Ce champ définit le port du serveur SBPI.
Utiliser les paramètres hérités	<p>valeur par défaut : Décoché</p> <p>Cette case à cocher détermine si l'ensemble d'options simplifié ou complexe doit être affiché. Le nom fait référence au fait que les versions antérieures de Pro Cloud Server demandaient aux utilisateurs de renseigner l'ensemble complexe d'options. Dans les versions ultérieures de Pro Cloud Server l'ensemble d'options nécessaires a été considérablement réduit en faisant certaines hypothèses qui seront vraies pour la majorité des environnements.</p>
Ignorer les erreurs SSL	<p>valeur par défaut : non cochée</p> <p>Cette option n'est affichée que lorsque l'option « Utiliser les paramètres hérités » est cochée.</p> <p>Cette valeur définit si les erreurs liées à SSL qui se produisent lors de la communication avec le composant Integration Server doivent être ignorées. Les erreurs SSL les plus courantes sont liées aux certificats auto-signés. Par défaut, un client ne considère pas les certificats auto-signés comme étant sécurisés. Par conséquent, pour se connecter aux serveurs qui utilisent des certificats auto-signés, cette option doit être cochée.</p>
Utiliser un proxy	<p>Cette valeur définit si le serveur d'intégration fonctionne derrière un proxy et si les clients Enterprise Architect doivent se connecter à une URL, mais si le serveur d'intégration écoute physiquement les requêtes sur une URL complètement différente. Dans la plupart des environnements, cette option doit être définie sur la valeur par défaut (non cochée).</p>
Tenter la découverte automatique d'URL	<p>valeur par défaut : cochée</p> <p>Cette option n'est affichée que lorsque l'option « Utiliser les paramètres hérités » est cochée.</p> <p>Cette option définit si le Pro Cloud Server doit automatiquement tenter de déterminer l'adresse réseau du client Enterprise Architect et de la fournir au serveur d'intégration.</p> <p>Cette option a été introduite dans Pro Cloud Server 4.1.40 ; les versions antérieures n'étaient pas capables de découvrir l'adresse réseau du client.</p> <p>Lorsque l'option « Tenter la découverte automatique d'URL » est cochée, le paramètre est l'« URL de secours », qui sera utilisée uniquement si la découverte automatique échoue. Lorsque l'option « Tenter la découverte automatique » n'est pas cochée, le paramètre est l'« URL absolue », qui sera utilisée dans tous les cas.</p>
URL absolue	<p>L'URL absolue se compose de trois composants. Une fois combinés, ils forment l'URL résoluble que les clients Enterprise Architect peuvent communiquer au serveur SBPI.</p> <p>Note : l'URL complète (<code>{protocol}://{server-name}:{port}</code>) doit pouvoir être résolue par la machine Pro Cloud Server .</p> <p>Dans certains environnements, les URL du serveur sont redirigées vers des</p>

	<p>emplacements complètement différents. Par conséquent, pour gérer cette situation, l'URL absolue est renvoyée aux clients Enterprise Architect afin qu'ils puissent communiquer avec le serveur SBPI.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Protocole Ce champ définit le protocole de l'URL. • Nom/IP Ce champ définit le nom de la machine ou l'IP de l'URL. • Port Ce champ définit le port de l'URL.
--	---

Fournisseurs d'intégration

Un seul Pro Cloud Server peut support n'importe quel nombre de fournisseurs de données externes et, à son tour, chacun des fournisseurs de données externes peut être disponible pour autant de modèles que ceux pris en charge par la licence de l'installation. Veuillez note que seules les connexions Modèle compatibles Pro peuvent accéder aux fournisseurs de données externes. Une connexion Modèle compatible Pro est une connexion dont l'option « Activer Fonctionnalités Pro (OSLC, WebEA et intégration) » est cochée.

La section « Fournisseurs d'intégration » fournit les informations suivantes :

Item	Description
Nom	Un nom convivial qui décrit le fournisseur ; cette valeur sera affichée dans Enterprise Architect .
Fournisseur	Le type de fournisseur externe.
Préfixe	Une valeur courte et unique pour le fournisseur. Cette valeur est ajoutée à chaque lien externe dans Enterprise Architect .
Port	Le port que le plug-in d'intégration est configuré pour écouter.
Fixations	Les liaisons font référence aux connexions de modèle qui auront accès à ce plug-in d'intégration. Celles-ci peuvent être configurées via la colonne « Actions ».
Actes	<p>Fournit des options pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modifier les paramètres du fournisseur d'intégration • Configurer les liaisons Modèle , ou • Supprimer le fournisseur d'intégration
Ajouter un fournisseur	Le dernier élément est un lien pour ajouter un nouveau fournisseur.

WebConfig - Ajouter ou modifier un fournisseur de données d'intégration

Les écrans « Ajouter un fournisseur de données » et « Modifier un fournisseur de données » vous permettent de configurer un fournisseur de données d'intégration. Les options fournies sont les mêmes dans les deux cas, sauf que lors de l'édition, vous ne pouvez pas modifier le fournisseur et le préfixe.

Dans la mesure du possible, l'écran Ajouter/Modifier un fournisseur de données remplira chaque champ avec une valeur par défaut afin de vous faciliter la tâche ; si les valeurs par défaut ne sont pas correctes, remplacez-les simplement.

Pro Cloud Server Configuration Logout

Home ▶ Integration ▶ Add Data Provider

Data Provider

Enabled

Name *

Provider *

Prefix *

Auto Start

Port * (In Use: 8081)

Provider Server

Provider URL *

http://track.zicomi.com:80

User Name

Password

Maximum Request Time (sec)

Create Items Modify Items Post Discussions

▶ Logging

▶ Proxy

* Required Fields

Les paramètres d'intégration sont divisés en plusieurs groupes.

Fournisseur de données

Ce groupe de paramètres contient les informations de base permettant d'identifier le fournisseur de données et de déterminer comment le plug-in communique avec le serveur fournisseur.

Item	Description
Activé	Cette valeur contrôle si le serveur d'intégration (SBPI.exe) doit autoriser la transmission des communications à ce fournisseur de données.
Nom	Cette valeur représente le nom convivial du fournisseur de données actuel, il sera affiché aux utilisateurs d' Enterprise Architect .
Fournisseur	Cette valeur spécifie le type de fournisseur du fournisseur de données actuel. Lorsque cette valeur est modifiée, un certain nombre d'autres champs peuvent être automatiquement mis à jour.

Groupe	<p>Ce champ est disponible uniquement lorsque le type de fournisseur « Intégration personnalisée » est sélectionné.</p> <p>En règle générale, dans Enterprise Architect, les intégrations sont regroupées par type de fournisseur (par exemple, « Jira » ou « Dropbox »). Pour les intégrations personnalisées, le regroupement est appliqué en fonction de la valeur saisie dans ce champ.</p>
Préfixe	<p>Cette valeur représente un nom court et unique permettant d'identifier le fournisseur de données actuel. Cette valeur sera enregistrée pour chaque élément Enterprise Architect lié à un élément externe.</p>
Démarrer automatique	<p>Cette valeur contrôle si le serveur d'intégration (SBPI.exe) doit maintenir un processus en cours d'exécution (*sbpi.exe) pour ce fournisseur de données.</p> <p>Pour les plug-ins d'intégration standard, nous nous attendons à ce que cette valeur soit vérifiée ; cependant, pour les plug-ins personnalisés, il peut être utile de ne pas démarrer automatiquement le plug-in et de contrôler manuellement le moment où il s'exécute, en particulier lors de son développement.</p>
Port	<p>Cette valeur représente le port que le serveur d'intégration doit utiliser pour communiquer avec le plug-in d'intégration. Le serveur d'intégration suppose que le port est relatif à la machine actuelle (ou http://localhost:{port}).</p> <p>Chaque plug-in d'intégration nécessite un numéro de port unique, qui sera vérifié lors d'une tentative d'enregistrement des paramètres du plug-in. Cependant, le Pro Cloud Server ne peut vérifier que les ports utilisés par le Pro Cloud Server lui-même et ses composants. Il existe toujours une possibilité de conflit de ports avec d'autres applications.</p>
Chemin DLL	<p>Ce champ est uniquement disponible pour les types de fournisseurs « Service personnalisé » et « Intégration personnalisée ».</p> <p>Cette valeur représente le chemin physique vers la DLL personnalisée, qui sera appelée par les processus du fournisseur de données CustomService.exe ou CustomIntegration.exe.</p>

Propriétés personnalisées

La section Propriétés personnalisées s'affiche uniquement pour les fournisseurs de données de type « Service personnalisé ». Ce tableau vous permet de définir les paires Item /valeur qui peuvent être utilisées par le service personnalisé.

Item	Description
Item	Le « nom » de la propriété personnalisée.
Valeur	La valeur de la propriété personnalisée.
Actes	<p>Cette colonne fournit des boutons Action qui s'appliquent à la propriété de cette ligne.</p> <p>Accepter une nouvelle propriété personnalisée - Ceci apparaît lors de l'ajout ou de la modification d'une propriété. Cliquez sur ce bouton pour enregistrer l' Item /la valeur.</p> <p>Modifier la propriété personnalisée - Cliquez sur ce bouton pour autoriser la modification de l'élément/ valeur de la propriété.</p>

	Supprimer la propriété personnalisée - Cliquez sur ce bouton pour supprimer la propriété.
--	--

Serveur fournisseur

Ce groupe de paramètres concerne les détails du fournisseur de données externe, tel que Dropbox ou Jira. Le plug-in d'intégration utilisera les détails définis pour se connecter au système distant et récupérer les données de celui-ci afin qu'elles puissent être renvoyées à Enterprise Architect . La combinaison du protocole, du nom du serveur et du port doit pouvoir être résolue par le serveur hébergeant le plug-in d'intégration, qui dans le cas le plus simple est le Pro Cloud Server .

Item	Description
URL du fournisseur	<p>L'URL du fournisseur se compose de ces quatre champs, qui constituent l'URL que le plug-in utilisera pour accéder aux données externes.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Protocole - Le protocole à utiliser • Nom/IP du serveur - Le nom du serveur ou l'adresse IP • Port - Le port à utiliser ; si les données sont généralement accessibles via une URL sans port, saisissez la valeur de port par défaut (80 pour HTTP ou 443 pour HTTPS) • Dossier URL - Certains fournisseurs de données externes autorisent le concept de plusieurs référentiels à un seul emplacement ; pour ces fournisseurs de données, ce champ agit comme un filtre <p>Par exemple, il est possible d'utiliser un autre modèle Enterprise Architect comme source de données externe ; dans ce cas, le « Protocole », le « Serveur » et le « Port » déterminent le Pro Cloud Server (par exemple, <code>http://myEAServer:804</code>) tandis que le « Dossier URL » est l'alias de base de données du référentiel (<code>myModel</code>). Ainsi : <code>http://monEAServer:804/monModel</code></p> <p>Sous ces champs se trouve une étiquette indiquant l'URL complète qui sera utilisée par le plug-in (en fonction des valeurs qui ont été saisies).</p>
Ignorer les erreurs SSL	<p>Cette option s'affiche uniquement si le protocole « HTTPS » a été sélectionné.</p> <p>Cette case à cocher contrôle si le plug-in d'intégration doit ignorer les erreurs liées à SSL qui se produisent suite à la communication avec le système externe.</p>
Authentification	<p>Valeur par défaut : informations d'identification</p> <p>Cette valeur permet de sélectionner le type d'authentification qui doit être utilisé pour le fournisseur, les options valides sont Credentials et OAuth.</p> <p>Lorsque « Informations d'identification » est sélectionné, il est attendu qu'un nom d'utilisateur et un mot de passe soient saisis.</p> <p>Lorsque « OAuth » est sélectionné, cinq champs supplémentaires s'affichent (ID client, clé secrète client, etc.). Pour plus d'informations sur l'utilisation de ces champs, reportez-vous à la rubrique Data Provider Advanced Authentication (qui décrit les champs équivalents dans l'application de configuration PCS).</p> <p>Note 1 : cette option n'est disponible que si le fournisseur sélectionné supporte plusieurs formes d'authentification, par exemple : Dropbox, Jira, Salesforce, ServiceNow, SharePoint et Wrike</p> <p>Note 2 : cette option a été introduite dans Pro Cloud Server v5.0 build 100, les versions antérieures supportent uniquement en charge l'authentification basée sur les informations d'identification.</p>

Nom d'utilisateur	Cette valeur représente le nom d'utilisateur qui doit être utilisé (en combinaison avec le mot de passe) pour accéder aux données dans le système externe. Si une valeur est définie dans ce champ, tous les utilisateurs Enterprise Architect du fournisseur de données actuel utiliseront le même ensemble d'informations d'identification pour lire le système externe. Sinon, si le champ du nom d'utilisateur est laissé vide, Enterprise Architect prompt à chaque utilisateur ses informations d'identification indépendamment.
Mot de passe	Cette valeur représente le mot de passe correspondant au nom d'utilisateur spécifié.
Créer Items	Cette case à cocher contrôle si les utilisateurs Enterprise Architect peuvent créer de nouveaux éléments dans le système externe.
Modifier Items	Cette case à cocher contrôle si les utilisateurs Enterprise Architect peuvent modifier les détails des éléments externes au sein du système externe.
Discussions sur les publications	Cette case à cocher contrôle si les utilisateurs Enterprise Architect peuvent créer des discussions sur des éléments du système externe.
Durée maximale de la demande (sec)	Cette valeur représente la durée maximale (en secondes) pendant laquelle les appels au système du fournisseur doivent attendre avant d'expirer. L'augmentation de cette valeur est particulièrement utile lorsque les systèmes du fournisseur sont distants ou ont des performances lentes. La valeur par défaut est de 60 secondes. Note : il s'agit d'un nouveau paramètre introduit dans Pro Cloud Server v4.2 build 65.

Enregistrement

Ce groupe de paramètres concerne la manière dont le plug-in d'intégration crée des entrées dans ses fichiers log . Étant donné que les plug-ins d'intégration exécutent sans intervention de l'utilisateur, il est important qu'ils puissent écrire tous les messages ou problèmes potentiels dans un fichier log . Cependant, il faut veiller à ce que les performances ne soient pas affectées par l'écriture dans de tels fichiers, ce qui est possible si le fichier log augmente continuellement sans limite. Il est également déraisonnable de s'attendre à ce qu'une intervention manuelle soit nécessaire pour garantir que la taille et le nombre de fichiers log n'aient pas d'impact sur les performances. Pour ces raisons, chaque plug-in d'intégration dispose de son propre ensemble de fichiers log et d'options de configuration pour gérer ses fichiers log .

Le fichier log actuel comprendra toujours un « 1 » à la fin de son nom de fichier. Un nouveau fichier log sera créé à chaque démarrage du plug-in d'intégration ou lorsque la taille physique du fichier log actuel atteindra la taille maximale du fichier. Lorsque cela se produit, tous les fichiers existants seront « remplacés », ce qui signifie que leurs numéros de fichier seront incrémentés et qu'un nouveau « {filename} 1. log » sera créé. Si le processus de remplacement entraîne l'existence d'un nombre de fichiers supérieur à celui autorisé par le paramètre « Nombre de fichiers », ces fichiers supplémentaires seront supprimés.

Item	Description
Nombre de fichiers	valeur par défaut : 3 Cette valeur représente le nombre « continu » de fichiers log qui doivent être conservés pour le plug-in d'intégration actuel.
Taille maximale du fichier	valeur par défaut : 1048576 Cette valeur représente le nombre maximal d'octets qu'un fichier log peut contenir

	avant qu'un nouveau ne soit créé.
Niveau	valeur par défaut : AVERTISSEMENT Cette valeur représente le niveau maximum de messages qui doivent être écrits dans le fichier log . Les niveaux sont : OFF, FATAL, Warning, INFO et SYSTEM. Un niveau log défini inclut tous les niveaux inférieurs, donc si un plug-in est défini sur un niveau de log INFO, alors tous les messages FATAL, Warning et INFO seront écrits dans son fichier log .
Annuaire	(LECTURE SEULE) Ce champ affiche l'emplacement physique où les fichiers log du fournisseur de données actuel seront enregistrés.

Procuration

Ce groupe de paramètres concerne la manière dont le plug-in d'intégration doit communiquer avec le fournisseur de données externes lorsqu'ils sont séparés par un serveur proxy.

Item	Description
Nom du serveur/IP	Le nom du serveur (ou IP) et le numéro de port du serveur proxy. Par exemple, proxyserver.com:3131
By-pass	Ce champ fournit un mécanisme permettant à certaines adresses de contourner le proxy ; il accepte plusieurs valeurs séparées par des points-virgules (;). Par exemple, 192.168.*;*.localdomain.com;www.mydomain.com
Nom d'utilisateur	Si le serveur proxy nécessite des informations d'identification, saisissez le nom d'utilisateur dans ce champ.
Mot de passe	Si le serveur proxy nécessite des informations d'identification, saisissez le mot de passe dans ce champ.

WebConfig - Modifier les liaisons Modèle

Après avoir défini un fournisseur d'intégration, vous devez appliquer certaines liaisons de modèle. L'intégration ne sera disponible que pour ces modèles « liés ». note également que les intégrations ne peuvent être liées qu'aux modèles pour lesquels l'option « Activer Fonctionnalités Pro (OSLC, WebEA et intégration) » est activée.

Home ▶ Integration ▶ Edit Bindings

Provider

Provider Name	EAJira
Provider Type	Jira

Model Bindings

eaexample	<input checked="" type="checkbox"/>
-----------	-------------------------------------

Note: Bindings can only be applied to Model Connections which have Pro Features Enabled

La page « Modifier les liaisons » fournit ces informations et ces options.

Fournisseur

Item	Description
Nom du fournisseur	(Lecture seule) Le nom du fournisseur dont vous modifiez les liaisons.
Type de fournisseur	(Lecture seule) Le type de fournisseur (Enterprise Architect , Jira, etc.).

Modèle de fixations

La section Liaisons Modèle répertorie toutes les connexions de modèles pour lesquelles fonctionnalités professionnelles sont actuellement activées. À côté de chaque nom de connexion de modèle se trouve une case à cocher. Cochez cette case pour lier le fournisseur d'intégration à cette connexion de modèle (c'est-à-dire rendre l'intégration disponible lors de l'utilisation de ce modèle).

Note : un fournisseur peut être lié à plusieurs connexions de modèle.

WebConfig - Gérer les licences flottantes EA

La page « Gérer les licences flottantes EA » vous permet de gérer les licences flottantes Enterprise Architect (et les modules complémentaires).

Important : toutes les communications avec le Floating License Server du Pro Cloud s'effectuent via HTTPS. Par conséquent, pour utiliser la fonctionnalité Floating License Server du Pro Cloud Server au moins un port doit être configuré pour utiliser le protocole HTTPS (avec un certificat SSL valide). Consultez la rubrique « Ajouter une définition de port » pour plus de détails.

The screenshot shows the 'Pro Cloud Server Configuration' interface. At the top, there is a blue header with the logo and 'Pro Cloud Server Configuration' text, and a 'Logout' button. Below the header, a breadcrumb trail reads 'Home > Manage EA Floating Licenses'. The main content area is titled 'License Server Settings' and contains a form with the following fields: 'Total Key Count' (0), 'Key leases expire after' (1 Days), and 'Auto Checkin' (checked). There is an 'Apply' button and a 'Configure Groups' button. Below the settings is a 'Key Summary' table with columns: Product, Available, Expired Lease (Available), Checked Out, and Total Available. The table shows '<no keys>'. Below that is a 'Keys' table with columns: Key, Product, Assigned To, Lease Expires, and Actions. There is a '+ <Add Keys>' link and an 'OK' button at the bottom.

La page « Gérer les licences flottantes EA » comporte trois sections, comme décrit dans cette rubrique.

Paramètres du serveur de licences

La section « Paramètres du serveur de licences » vous permet d'ajuster les paramètres de gestion des licences flottantes. Après avoir ajusté ces paramètres, enregistrez-les et appliquez-les en cliquant sur le bouton Appliquer.

Item	Description
Nombre total de clés	(Lecture seule) Affiche le nombre total de clés dans le magasin de clés.
Les baux clés expirent après	Ces deux champs déterminent quand une clé extraite est automatiquement renvoyée au magasin de clés. Saisissez une valeur numérique, puis sélectionnez « Jours » ou « Semaines » dans la liste déroulante.
Enregistrement automatique	Lorsque cette option est activée, si un utilisateur ferme Enterprise Architect, sa clé sera immédiatement renvoyée dans le magasin de clés. Lorsque cette option est désactivée, la fermeture Enterprise Architect ne renvoie pas automatiquement la clé. Au lieu de cela, la clé reste extraite pour l'utilisateur pendant la durée définie par le champ « Les baux de clé expirent après ». En règle générale, l'option « Enregistrement automatique » est désactivée si les

	utilisateurs doivent travailler hors ligne pendant une certaine période. Dans le cas contraire, l'option doit être activée pour optimiser l'utilisation des clés partagées.
--	---

Configuration du groupe

Le serveur Cloud vous permet de définir des groupes qui n'ont accès qu'à un nombre défini de clés pour un produit spécifique. Pour définir et modifier des groupes, cliquez sur le bouton **Configurer les groupes**.

Consultez la rubrique d'aide [WebConfig - Floating License Groups](#) pour plus de détails.

Résumé clé

Le tableau « Résumé des clés » sur la page « Paramètres du serveur de licences » fournit un aperçu rapide des clés du magasin de clés pour chaque type de produit.

Item	Description
Produit	Le nom du produit.
Disponible	Le nombre de clés enregistrées pour le produit.
Bail expiré (Disponible)	Le nombre de clés qui sont empruntées mais qui sont disponibles car leur bail a expiré.
Vérifié	Le nombre de clés actuellement extraites.
Total disponible	Le nombre total de clés actuellement disponibles pour le produit (c'est-à-dire la somme des valeurs « Disponible » et « Bail expiré »).

Clés

Le tableau « Clés » répertorie les informations sur chaque clé conservée dans le magasin de clés. Chaque ligne d'élément du tableau fournit des options permettant de forcer l'archivage de la clé, de supprimer la clé et d'ajouter de nouvelles clés.

Les clés extraites sont affichées en haut de la liste et les clés sont regroupées par type de produit.

Item	Description
Clé	La clé de licence flottante du produit.
Produit	Le nom du produit auquel la clé donne accès.
Affecté à	Nom de l'utilisateur qui a actuellement la clé extraite. Lorsque le champ est vide, cela indique que la clé est extraite.
Bail expire	La date à laquelle la clé sera automatiquement renvoyée au magasin de clés (en fonction des paramètres du champ « Les baux de clés expirent après »).

Actes	Fournit les options permettant d'enregistrer ou de supprimer manuellement une clé : <ul style="list-style-type: none">• Clé d'enregistrement Disponible uniquement si la clé est actuellement extraite ; sélectionnez cette option pour libérer ou enregistrer manuellement la clé• Supprimer Supprime la clé du keystore
Ajouter des clés	<p>Le dernier élément de la liste « Clés » est l'option « Ajouter des clés ». Cliquez sur cette option pour afficher la page « Ajouter des licences flottantes », qui contient un champ unique pour ajouter des clés au keystore.</p> <p>Pour ajouter une clé, saisissez-la dans le champ « Saisir une ou plusieurs licences flottantes », puis cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Vous pouvez saisir plusieurs touches dans le champ ; chaque touche doit être saisie sur une ligne distincte.</p>

WebConfig - Groupes de licences flottantes

Pour que les utilisateurs puissent « extraire » une licence flottante, ils doivent être membres d'un groupe Floating License Server . La définition d'un groupe contrôle les licences de produit que les membres du groupe peuvent « extraire » et la période de validité du groupe.

La configuration des groupes de licences flottantes est accessible via le bouton Configurer les groupes sur la page « Gérer les licences flottantes EA ».

Consultez la rubrique d'aide [WebConfig - Manage EA Floating Licenses](#) pour plus de détails.

La configuration de groupe par défaut inclut la définition d'un certain nombre de groupes :

User Name	Description	Start	End	Is Admin	Actions
admin	Sparx PCS Floating License Admin			✓	✎ 🗑️
default	EA editions, no date or license restrictions				✎ 🗑️
javerage	Joe Average	2018-09-01	2018-09-30		✎ 🗑️

[+ <Add Group>](#)

OK

Le premier groupe affiché dans l'exemple est « admin » ; chaque installation Floating License Server nécessite au moins un groupe d'administration. Pour autoriser les connexions à partir du client de configuration Floating License Server , les groupes d'administration ne peuvent pas se voir attribuer de produits et ne peuvent donc pas être utilisés par Enterprise Architect pour obtenir une licence.

« Joe Average » est un exemple de groupe expiré qui ne peut plus être utilisé pour obtenir une licence. Toute tentative d'utilisation de ce groupe entraînera un message d'erreur indiquant que le groupe spécifié n'est plus valide.

Note : la configuration des groupes de licences flottantes a été introduite dans la version 4.2 de PCS. Le client WebConfig en combinaison avec le Pro Cloud Server peut maintenant gérer la configuration des groupes Floating License Server ; auparavant, le fichier de groupe (ssflsgroups.config) devait être modifié manuellement à l'aide d'un éditeur de texte.

Configurer les groupes de licences

La liste Configurer les groupes de licences flottantes fournit les informations et les fonctions affichées ici.

Nom d'utilisateur	Le nom d'utilisateur unique du groupe.
Description	Une description significative pour le groupe.
Démarrer	Date de début d'activité du groupe. Si cette colonne est vide, il n'y a aucune limite de date pour le groupe.
Fin	Date de fin d'activité du groupe. Si cette colonne est vide, il n'y a aucune limite de date pour le groupe.

Est-ce administrateur	Une coche verte sera affichée si ce groupe est défini comme Administrateur.
Actes	Modifier - Cliquez sur ce bouton pour modifier le groupe. Supprimer - Cliquez sur ce bouton pour supprimer le groupe.
<Ajouter un groupe>	Cliquez sur ce lien pour ajouter un nouveau groupe.

WebConfig - Ajouter ou modifier un groupe

Les pages « Ajouter un groupe de licences flottantes » et « Modifier un groupe de licences flottantes » vous permettent d'ajouter ou de modifier un groupe de licences flottantes existant. Les options fournies sont les mêmes dans les deux cas ; toutefois, lors de la modification d'un groupe, les champs seront renseignés avec les paramètres existants du groupe.

Ces pages sont accessibles via le lien **Modifier** Action et **<Ajouter un groupe>** sur la page « Configurer les groupes de licences flottantes ». Consultez la rubrique d'aide [WebConfig - Floating License Groups](#) pour plus de détails.

The screenshot shows the 'Add Floating License Group' form in the Pro Cloud Server Configuration application. The form includes the following fields and options:

- User Name ***: Text input field.
- Description ***: Text input field.
- Password**: Text input field.
- Is Admin**: Checkable checkbox.
- Active Between**: Two date pickers (yyyy-mm-dd) separated by 'and:'.
- Activation Code**: Text input field.
- Active Directory Groups**: Large text area for listing groups.

Below the form is a table for 'License Entitlements' with columns: Product, License, Limit, and Action. A '+ <Add>' button is present in the License column.

At the bottom of the form are 'OK' and 'Cancel' buttons.

Ajouter/modifier un groupe de licences flottantes

Les pages « Ajouter un groupe de licences flottantes » et « Modifier un groupe de licences flottantes » fournissent ces champs et options.

Option	Description
Nom d'utilisateur	Nom d'utilisateur unique sous lequel un groupe est connu. Lorsqu'un client Enterprise Architect se connecte au Floating License Server , c'est cette valeur qui doit être saisie comme « Nom d'utilisateur ».
Description	Une description significative du groupe.
Mot de passe	Le mot de passe du groupe. Outre le « nom d'utilisateur », le mot de passe doit être saisi par les clients Enterprise Architect pour obtenir une licence flottante. À partir de la version 4.2, tous les groupes mis à jour verront le mot de passe enregistré dans le fichier de configuration sous forme de valeur cryptée. Il n'est donc plus possible de simplement afficher le fichier de configuration sous-jacent pour déterminer le mot de passe d'un groupe.
Est-ce administrateur	Lorsque cette option est cochée, cela indique que le groupe actuel doit uniquement être utilisé pour administrer la configuration de la licence flottante. Note : pour la plupart des champs ci-dessous, « Est administrateur » sera désactivé

	<p>une fois l'indicateur coché ; par exemple, « Activation », « Groupes d'annuaires Actif ».</p>
Actif entre	<p>Ces deux champs de date définissent la période pendant laquelle le groupe actuel est actif. Une fois qu'un groupe est inactif, les utilisateurs ne pourront plus se connecter à l'aide de ce compte.</p> <p>Auparavant, il était possible de définir un groupe qui n'était pas limité à une période de temps. Cependant, avec l'utilisation du client de configuration, le même résultat est obtenu en définissant la date de fin bien loin dans le futur. Une date de début vide sera affichée sous la forme « 2010-01-01 », tandis qu'une date de fin vide sera « 2050-12-31 ».</p>
Code d'activation	<p>Lors de la première installation Enterprise Architect l'utilisateur est prompt à saisir un « code d'activation » fourni lors de l'achat initial. Il s'agit d'un simple code à quatre lettres qui confirme le droit de l'utilisateur à utiliser cette version d'Enterprise Architect . En attribuant le code d'activation fourni dans ce champ, tous les utilisateurs Enterprise Architect obtiendront le code d'activation ainsi que leur licence flottante à partir du Floating License Server , supprimant ainsi la nécessité de mettre à jour chaque machine cliente à chaque achat de nouvelles licences.</p> <p>Note : la possibilité pour Enterprise Architect d'obtenir un code d'activation à partir du Floating License Server a été ajoutée dans Enterprise Architect v15.2 en combinaison avec Pro Cloud Server v4.2. Par conséquent, les versions antérieures ne peuvent pas profiter de cette fonctionnalité .</p>
Groupes d'annuaires Actif	<p>Ce champ permet d'associer un ou plusieurs groupes Actif Directory au groupe courant. Chaque groupe Actif Directory doit être spécifié par son nom complet. Si vous souhaitez définir plusieurs groupes Actif Directory, séparez simplement les noms par des virgules, c'est-à-dire un fichier CSV contenant les noms complets des groupes Actif Directory.</p> <p>"Utilisateurs WinNT://MYDOMAIN/Sparx, Utilisateurs WinNT://MYDOMAIN/EA, Utilisateurs WinNT://CUSTOMERDOMAIN/Sparx"</p>
Droits de licence	<p>Affiche une liste des droits de licence pour le groupe actuel. Un droit de licence se compose d'un produit, Type de licence et d'une limite. Les droits de licence sont identifiés de manière unique par une combinaison de produit et Type de licence, ce qui signifie qu'un groupe peut être défini avec un type de licence complet et académique pour un seul produit.</p> <p>Cliquez sur le lien <Ajouter> pour ajouter un nouveau droit à la liste.</p> <p>Cliquez sur le bouton Modifier Action pour modifier un droit/une ligne existant.</p> <p>Cliquez sur le bouton Supprimer Action pour supprimer un droit/une ligne existant.</p> <p>Consultez la rubrique d'aide <i>WebConfig – Droits de groupe</i> pour plus d'informations.</p>

WebConfig - Droits de groupe

La gestion de la définition d'un droit de licence s'effectue à l'aide des boîtes de dialogue « Ajouter un droit de licence de groupe » / « Modifier un droit de licence de groupe », qui s'affichent lorsque les boutons Ajouter ou Modifier sont sélectionnés sur la [WebConfig - Add or Edit a Group](#).

Les droits de licence accordent aux utilisateurs du groupe actuel la possibilité de « récupérer » des licences flottantes pour la combinaison de produit et Type de licence définie.

La dialogue « Ajouter un droit de licence de groupe » est présentée ci-dessous. La dialogue « Modifier un droit de licence de groupe » fournit les mêmes options, mais les valeurs existantes pertinentes seront sélectionnées.

Note : vous ne pouvez définir qu'un seul droit pour chaque combinaison Produit/ Type (Académique ou Complet).

Par exemple, vous pouvez ajouter un droit de licence « Professional - Complet » et un droit de licence « Professional - Académique ».

Ajouter/modifier les droits de licence de groupe

Ces options sont disponibles pour chaque droit de groupe.

Produit	Le nom du produit (édition Enterprise Architect ou Plug-n) auquel ce droit donne accès aux utilisateurs du groupe actuel.
Académique	Détermine si le droit actuel implique que les licences académiques du produit sélectionné sont autorisées pour le groupe actuel.
Limite	<p>Une valeur numérique facultative représentant le nombre maximum d'utilisateurs simultanés du groupe actuel qui peuvent extraire des clés de licence pour le Type de produit/licence défini.</p> <p>La valeur par défaut est une valeur vide et signifie que la définition n'impose aucune limite au nombre de licences qui peuvent être extraites par le groupe actuel.</p> <p>Cette option est particulièrement utile si les départements d'une même entreprise</p>

	achètent leurs propres licences flottantes, des groupes peuvent être configurés pour chaque département et une limite appliquée pour restreindre le groupe au nombre de licences achetées par leur département.
--	---

WebConfig - Ajout d'une connexion Modèle

De nouvelles connexions de modèles peuvent être ajoutées à l'aide de l'option « Ajouter une connexion » au pied de la page « Accueil » de WebConfig.

Le processus d'ajout d'une nouvelle connexion de modèle comporte deux étapes : la sélection du type de connexion, puis la saisie des détails requis pour la connexion de modèle.

Sélectionnez Type de connexion

Lorsque vous cliquez sur l'option « Ajouter une connexion », la page « Sélectionner Type de connexion » s'affiche.

Home ▶ Select Connection Type

Select Connection Type

Native Connection

- Firebird
- External Firebird
- MariaDB
- Microsoft SQL Server
- MySQL
- Oracle
- PostgreSQL
- SQLite

ODBC Connection

- MySQL
- PostgreSQL
- Oracle (OLE DB)
- SQL Server
- SQL Server (pre TLS 1.2)

Note: Each ODBC connection type is only listed if the relevant driver is found on the server.

Next Cancel

Cette page est divisée en deux listes de types de connexion à la base de données :

Connexion native : fait référence aux connexions à la base de données à l'aide des pilotes natifs du Pro Cloud Server . Il s'agit de la méthode la plus simple et recommandée (dans la plupart des cas) pour se connecter aux référentiels.

Connexion ODBC - Se réfère à la méthode originale (antérieure à la version 5.0) de définition des connexions aux bases de données ODBC et OLE/DB. Avec l'introduction d'une version 64 bits de Pro Cloud Server , des pilotes ODBC/OLE DB supplémentaires (et/ou des DSN ODBC) seront très probablement nécessaires pour que Pro Cloud Server puisse se connecter à ces bases de données. Par conséquent, Sparx Systems recommande la connexion native en raison de leur simplicité.

Sélectionnez le bouton radio approprié pour le type de connexion, en fonction du type de base de données à laquelle vous accédez.

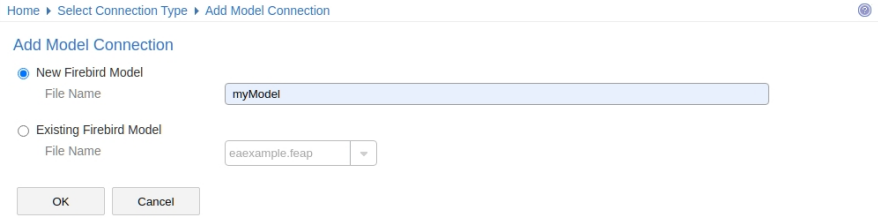
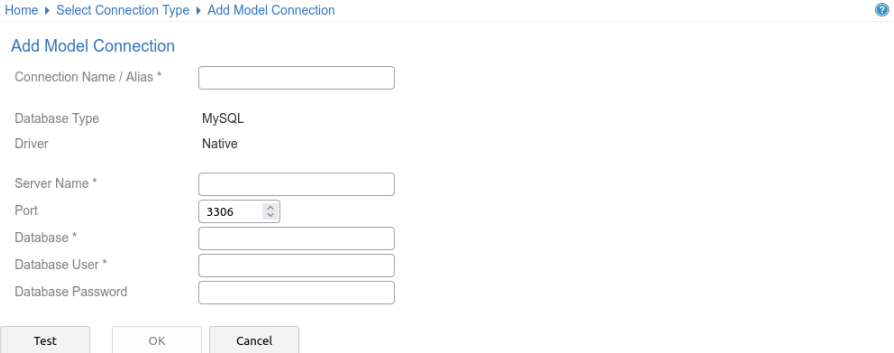
Dans le cas de Firebird ou de SQLite, vous avez la possibilité de créer le modèle directement à partir de WebConfig. Pour les autres types de modèles (référentiels SGBD), le modèle doit avoir été créé et testé (en accédant au modèle via l'option « Se connecter au serveur » d' Enterprise Architect) avant d'ajouter la connexion Cloud .

Note :

- Les types de SGBD sous « Connexion ODBC » ne sont répertoriés que si les pilotes pertinents sont trouvés sur le serveur.

Ajouter une connexion Modèle

Après avoir sélectionné le type de modèle, la page « Ajouter une connexion Modèle » s'affiche. Les options proposées varient en fonction du type de connexion de modèle que vous avez sélectionné.

Item	Description
Oiseau de feu	<p>Les modèles Firebird sont stockés sur le serveur dans le sous-dossier Modèles du Pro Cloud Server (par exemple C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \Service\Models).</p> <p>Lorsque vous sélectionnez Firebird, deux options vous sont proposées.</p>  <ul style="list-style-type: none"> • Nouveau Modèle Firebird - Sélectionnez cette option pour créer un nouveau modèle Firebird ; saisissez un nom pour le modèle Firebird dans le champ « Nom de fichier ». Aucun chemin d'accès ou extension de fichier n'est requis Le nouveau modèle Firebird vide sera créé sur le serveur (dans le sous-dossier « Modèles ») et la connexion au modèle sera associée à ce fichier • Modèle Firebird existant - Sélectionnez cette option pour créer une connexion de modèle qui se lie à un modèle Firebird existant (qui existe déjà dans le sous-dossier « Modèles »)
SGBD (MariaDB, SQL Server, etc.)	 <p>Nom de connexion / Alias</p> <p>Spécifiez un nom court et unique pour la connexion. Ceci est nécessaire lors de l'accès au modèle via Enterprise Architect ou WebEA .</p> <p>Nom du serveur / Base de données / etc.</p> <p>Les options fournies pour les connexions DBMS (MariaDB, SQL Server, MySQL, etc.) varient en fonction du type de connexion de modèle que vous avez sélectionné. Les champs disponibles sont décrits dans la rubrique d'aide « Connexions au serveur ouvert - Connexion native ». En règle générale, il est préférable de tester l'accès à la base de données via Enterprise Architect avant de configurer la connexion Cloud .</p> <p>Test / OK</p> <p>Lorsque tous les champs obligatoires (*) ont été complétés, cliquez sur le bouton Test . Si la connexion est réussie, vous recevrez un message « Test réussi » et le bouton OK sera alors activé. Cliquez sur OK pour ajouter la connexion du modèle.</p>

WebConfig - Modifier la connexion Modèle

L'écran « Modifier la connexion Modèle » s'affiche lorsque vous cliquez sur le bouton Modifier pour une connexion au modèle existante sur la page « Accueil » de WebConfig. Cette page vous permet de modifier diverses options pour la connexion au modèle sélectionnée, comme décrit dans les tableaux .

Pro Cloud Server Configuration
Logout

Home > Edit Model Connection

Edit Model Connection

Alias

Database Type

Enable Access

Enable Pro Features (OSLC, WebEA and Integration)

Advanced

Connection String Copy

Max Simultaneous Queries

Minimum EA Build

OSLC Access Code

Require HTTPS and Authentication

Read-only connection

Scheduled Tasks

Worker Settings

Modifier la connexion Modèle

Item	Description
Alias	L'alias de la base de données. Il s'agit de la valeur tous les clients Enterprise Architect devront sélectionner dans le champ « Nom du Modèle » de l'écran « Connexion Cloud ». Si nécessaire, vous pouvez modifier cet alias pour permettre aux utilisateurs d'y faire référence à partir Enterprise Architect et WebEA. Note : cette valeur doit être unique. Vous ne pouvez pas utiliser le même alias pour plusieurs connexions de modèle.
Type base de données	(Lecture seule) Affiche le type de SGBD de la base de données, tel que Firebird, MySQL, Postgres, SQLServer ou Oracle.
Activer l'accès	Par défaut, les nouvelles connexions de modèle sont désactivées. Cochez cette case pour autoriser l'accès à la connexion de modèle.
Activer Fonctionnalités Pro (OSLC, WebEA et intégration)	Cette option n'est disponible que dans les éditions Pro Cloud Server . Cochez cette case pour activer les « Fonctionnalités Pro », telles que OSLC, WebEA et l'intégration avec des systèmes externes.

Avancé

String de connexion	(Lecture seule) Affiche la string de connexion utilisée pour se connecter à la base de données. Le bouton Copier peut être utilisé pour copier cette string de connexion dans le presse-papiers.
Nombre maximal de requêtes simultanées	Type le nombre maximal de connexions pouvant être ouvertes. Vous pouvez utiliser les flèches haut/bas pour ajuster ce chiffre afin d'équilibrer l'utilisation des ressources avec les performances des utilisateurs simultanés. Il n'y a pas de limite explicite pour cette valeur, mais plus la valeur est élevée, plus les ressources consommées sur votre serveur sont importantes, sans augmentation correspondante des performances de l'utilisateur. Les connexions sont maintenues si brièvement que la réduction du temps d'attente de l'utilisateur due à l'ouverture d'un plus grand nombre de connexions n'est généralement pas perceptible. Si vous atteignez le nombre de connexions que vous avez défini ici, augmentez-le par petits incréments (unités) plutôt que par grands incréments (dizaines).
Build EA minimum	Facultatif. Si vous souhaitez vous assurer que tous les utilisateurs du modèle utilisent une version appropriée d' Enterprise Architect, saisissez le numéro de version le plus bas requis.
Code d'accès OSLC	Facultatif. Type le code d'accès que tous les clients OSLC, y compris WebEA, doivent envoyer dans un en-tête HTTP. Laissez vide pour indiquer que les clients OSLC ne sont pas tenus d'envoyer un code d'accès.
Exiger HTTPS et l'authentification	Si cette case à cocher est sélectionnée, cette connexion de modèle n'est accessible que via https, en utilisant un port configuré pour utiliser https avec « Authentification » activé (c'est-à-dire défini sur « Modèle » ou « Global »).
Connexion en lecture seule	Cochez cette case pour empêcher les utilisateurs de modifier la base de données référencée par cette connexion.

Tâches planifiées

Heure Démarrer (HH:MM)	L'heure à laquelle la tâche planifiée doit être exécuter. Cette heure doit être saisie au format 24 heures (HH:MM).
Nombre de fois à réessayer	En cas d'erreurs répétées, combien de fois le processus doit-il réessayer ?
Exécuter les tâches planifiées	Lorsque cette option est cochée, Pro Cloud Server mettra à jour les graphiques de séries chronologiques dans le modèle actuel en tant que tâche planifiée.

Intervalle entre les tentatives (min)	Par défaut : 30 Spécifiez la fréquence à laquelle le processus « Worker » vérifiera diagrammes modifiés et mettra à jour leurs images stockées.
---------------------------------------	--

Paramètres des travailleurs

Activer le travailleur	Cochez cette case pour activer l'application Pro Cloud « Worker ». Le processus « Worker » s'exécute sur le serveur et génère périodiquement des images pour diagrammes du modèle. Ces images sont requises pour WebEA et Prolaborate .
Port	Sélectionnez le port souhaité que le Worker doit utiliser pour se connecter à ce référentiel. En général, cela correspond au port que vous saisissez lorsque vous accédez à ce Modèle via une connexion Cloud dans Enterprise Architect .
Modèle Utilisateur	Saisissez un utilisateur de référentiel valide. Cette valeur ne nécessite une valeur que si la sécurité du modèle est activée pour le référentiel actuel.
Modèle Mot de passe	Saisissez le mot de passe de l'utilisateur du référentiel. Cette valeur ne nécessite une valeur que si la sécurité du modèle est activée dans le référentiel actuel.
Période de mise à jour (secondes)	Cette valeur définit la fréquence à laquelle le processus Worker vérifiera diagrammes modifiés et les générera si nécessaire ; la valeur par défaut est de 30 secondes.
Niveau de journalisation	Cette valeur définit le niveau de journalisation souhaité que le Worker doit produire. Les options de niveau de journalisation disponibles sont les mêmes que celles du Pro Cloud Server . Les fichiers log du Worker seront créés dans un dossier « Logs » sous l'emplacement d'installation du Worker, c'est-à-dire que si PCS est installé à l'emplacement par défaut, ce sera : C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \Service\Worker\logs.

WebConfig – Dépannage

Si des problèmes surviennent lors de l'utilisation de WebConfig, un message d'erreur s'affiche à l'écran. Cette rubrique fournit une liste de messages d'erreur WebConfig courants qui peuvent survenir. Chaque entrée décrit la raison de l'erreur et fournit guidage sur la façon de la corriger.

Si vous rencontrez des problèmes pour accéder aux modèles Pro Cloud Server depuis EA ou si vous recevez des erreurs dans WebEA , reportez-vous aux rubriques [PCS Troubleshooting](#) et [Troubleshooting WebEA](#) .

Messages d'erreur de WebConfig

Problème	Commentaires
Non autorisé à effectuer des tâches administratives	<p><i>Le client n'est pas autorisé à effectuer des tâches d'administration.</i></p> <p>Ce message peut s'afficher lorsque vous tentez d'accéder à l'adresse WebConfig dans votre Navigateur Web. Cela indique que l'adresse IP de la machine que vous utilisez n'a pas été ajoutée à la liste des clients autorisés.</p> <p>Pour corriger ce problème, ajoutez l'adresse IP à la liste d'autorisation des clients. Cela peut être effectué via WebConfig (sur une machine qui a été précédemment autorisée), via l'application Pro Cloud Configuration Client ou en modifiant directement le fichier SSProCloud.config. Reportez-vous aux liens dans la colonne <i>Voir aussi</i> pour plus de détails.</p>
La connexion a été réinitialisée	<p><i>Échec de réception : la connexion a été réinitialisée</i></p> <p>Cette erreur peut se produire lorsque vous essayez de vous connecter à WebConfig. En général, elle se produit lorsque vous essayez d'utiliser le protocole http pour accéder à un port configuré pour utiliser https.</p> <p>Vérifiez le fichier settings.php de WebConfig. Vérifiez en particulier que le protocole et le port sont corrects. Ceux-ci doivent correspondre à l'un des ports définis dans l'onglet « Ports » du client de configuration.</p>
Numéro de version SSL incorrect	<p><i>Routines SSL : ssl3_get_record : mauvais numéro de version</i></p> <p>Cette erreur peut se produire lorsque vous tentez de vous connecter à WebConfig. Elle se produit lorsque vous essayez d'utiliser le protocole https pour accéder à un port configuré pour utiliser http.</p> <p>Vérifiez le fichier settings.php de WebConfig. Vérifiez en particulier que le protocole et le port sont corrects. Ceux-ci doivent correspondre à l'un des ports définis dans l'onglet « Ports » du client de configuration.</p>
Impossible de résoudre l'hôte	<p><i>Impossible de résoudre l'hôte : <nom du serveur></i></p> <p>Cette erreur peut se produire lors de la tentative de connexion à WebConfig. Cela se produit généralement lorsque le nom du serveur est incorrect.</p> <p>Vérifiez le fichier settings.php de WebConfig. Vérifiez en particulier que le nom du serveur est correct.</p>
Aucune réponse du serveur	<p><i>Erreur de requête : aucune réponse du serveur</i></p> <p>Cette erreur peut se produire lors de la tentative de connexion à WebConfig. Elle se produit généralement si le service Pro Cloud Server n'est pas en cours d'exécution ou si le port est incorrect.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez l'application Services Windows sur votre serveur et confirmez que le

	<p>service « Sparx Systems Professional Cloud » est en cours d'exécution ; consultez la rubrique d'aide <i>sur la configuration Pro Cloud Server</i> pour plus de détails</p> <ul style="list-style-type: none">• Vérifiez le fichier WebConfig settings.php - en particulier, vérifiez que le port est correct ; il doit correspondre à l'un des ports définis dans l'onglet « Ports » du client de configuration - voir les rubriques d'aide <i>du client de configuration Pro Cloud Server - Configuration Web et port</i> pour plus de détails
--	--

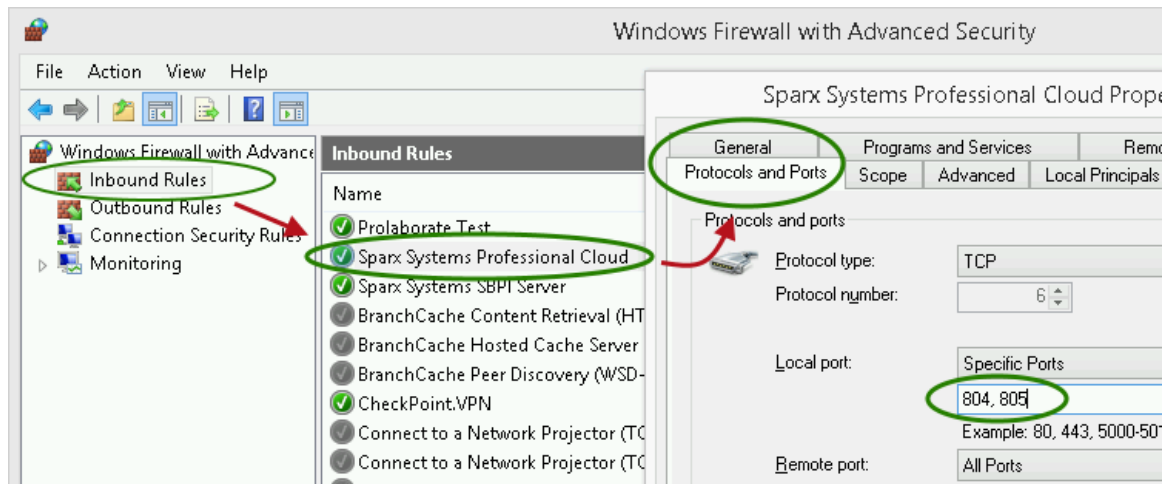
Paramètres du pare-feu

Lors de la configuration d'un Pro Cloud Server (PCS), vous devez vérifier que tout pare-feu sur le serveur autorise les ports entrants pour les connexions à la base de données que vous avez créées.

Pour le pare-feu du serveur, vous devez définir les ports alloués comme activés pour le trafic entrant. Par exemple, les ports par défaut pour :

- PCS 4.2.65 ou antérieur, sont 804 et 805
- PCS 5.0 ou versions ultérieures sont 1804 et 1805.

Vous trouverez ci-dessous un exemple de pare-feu Windows pour PCS 4.2.65 ou version antérieure.



L'installation de Pro Cloud Server créera automatiquement une règle de pare-feu Windows entrante, similaire à celle illustrée dans l'image ; cependant, la règle par défaut doit être revue et mise à jour pour s'adapter à votre environnement.

Pour plus d'informations sur la création de la règle entrante pour identifier les ports que vous avez spécifiés dans le fichier de configuration (la règle « Sparx Systems Professional Cloud » dans l'illustration), consultez la rubrique en ligne Microsoft Windows [Create an Inbound Port Rule](#) .

Note : une cause fréquente d'échec est que d'autres services ou programmes utilisent déjà les ports alloués . Cela est particulièrement probable lors de l'utilisation des ports http (80) et https (443) par défaut. Vérifiez qu'aucun autre service n'utilise les ports alloués .

Utilisation de plusieurs Configurations

Le Pro Cloud Server Sparx Systems Pro peut être exécuter plusieurs fois avec différentes configurations en passant des arguments de ligne de commande.

L'exécutable Pro Cloud Server peut être exécuter en tant qu'exécutable autonome ou en tant que service Windows . Par défaut, le programme d'installation Pro Cloud Server crée un service Windows qui ne spécifie aucun argument (ce qui force Pro Cloud Server à utiliser les paramètres par défaut).

Arguments de la ligne de commande

Argument	Description
--config / -c	<p>L'argument qui suit sera interprété comme le nom du fichier de configuration à lire au démarrage. Cela permet à une instance secondaire du serveur Cloud de exécuter sur un ensemble différent de ports, en utilisant un niveau de journalisation modifié ou des répertoires différents.</p> <p>Lorsque plusieurs configurations sont utilisées, vous devez vous assurer que chaque instance lit un fichier de configuration qui spécifie des chemins différents. Sinon, seule la première instance démarrera correctement.</p> <p>Par défaut, cela fait référence à SSProCloud.config dans le répertoire contenant l'exécutable du service.</p> <p>Note : ce paramètre NE DOIT PAS inclure un chemin, uniquement le nom du fichier. C'est-à-dire :</p> <p>SSProCloud.exe autonome -c mypcsconfig.config</p>
--chemin / -p	<p>L'argument qui suit sera interprété comme le chemin absolu pour rechercher d'autres ressources. La modification de ce paramètre modifie l'emplacement de lecture du fichier de configuration, ainsi que tous les chemins du fichier de configuration qui spécifient %SERVICE_PATH%. La définition de ce paramètre sur un répertoire autre que celui par défaut est un moyen simple de séparer plusieurs instances en cours d'exécution du service Cloud .</p>
--registre / -r	<p>L'argument qui suit sera interprété comme un chemin de registre dans HKEY_CURRENT_USER, où les modèles fournis par le serveur Cloud sont spécifiés. La modification de ce paramètre permet d'utiliser différents serveurs Cloud pour fournir l'accès à différents modèles.</p> <p>Par défaut, il s'agit de : HKCU\Software\ Sparx Systems \SQLBridge</p>
autonome	<p>Cet argument permet de démarrer SSProCloud.exe en tant qu'exécutable autonome au lieu de nécessiter son lancement en tant que service Windows .</p> <p>Cela peut être important si le pare-feu Windows bloque le service, car il prompt de créer une exception de pare-feu.</p> <p>De plus, Wine ferme automatiquement les services par défaut lorsque le dernier processus utilisateur se ferme, mais l'utilisation de l'argument « standalone » pour exécuter le serveur en tant qu'application garantit que le service ne sera pas interrompu lorsque des clients seront connectés. Utilisez la ligne de commande :</p> <p>vin SSProCloud.exe autonome</p> <p>Ou, si vous lancez depuis un terminal et souhaitez le fermer :</p> <p>vin SSProCloud.exe autonome et désavoué ou</p> <p>nohup wine SSProCloud.exe autonome</p>

	(Le paramètre « disown » et la commande « nohup » ferment tous deux le terminal mais ignorent le message « hangup » qui, autrement, déconnecterait à nouveau Pro Cloud Server .)
--	--

Services Windows supplémentaires

Il est possible de créer des services Windows Pro Cloud Server supplémentaires qui exécuter indépendamment les uns des autres et utilisent des configurations différentes. Une attention particulière doit être portée à la spécification de la syntaxe correcte lors de la création d'une instance Pro Cloud Server supplémentaire.

Par exemple, pour créer un deuxième service Windows avec un « 2 » ajouté aux noms/dossiers par défaut, procédez comme suit.

1.	Copiez l'intégralité du contenu de « C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\ » dans un nouveau dossier de « C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \Pro Cloud Server2\ »
2.	Modifiez le fichier « C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \Pro Cloud Server2\SSProCloud.config » et ajustez la liste des ports que cette instance du PCS doit écouter.
3.	Ouvrez REGEDIT et accédez à HKEY_USERS\DEFAULT\Software\ Sparx Systems \SQLBridge
4.	Cloner le nœud « SQLBridge » (et tous les enfants) sur SQLBridge2 »
6.	Pour appliquer une description au service Windows nouvellement créé, exécutez cette commande : C:\> sc description " Sparx Systems Professional Cloud 2" " Sparx Systems Professional Cloud 2"
5.	Ouvrez une fenêtre de terminal et entrez cette commande : C:\> sc create " Sparx Systems Professional Cloud 2" binpath= " \"C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \Pro Cloud Server2\Service\SSProCloud.exe\" -p \"C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \Pro Cloud Server2\Service\" --registry \"Software\ Sparx Systems \SQLBridge2\" \" start= auto DisplayName= " Sparx Systems Professional Cloud 2" Cela définira un nouveau service Windows appelé Sparx Systems Professional Cloud 2 et lui demandera d'utiliser le dossier « C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \Pro Cloud Server2\Service\ » comme emplacement de base et « HKEY_CURRENT_USER\Software\ Sparx Systems \SQLBridge » comme ruche de registre.

Pro Cloud Server utilisant IIS (facultatif)

Cette rubrique décrit l'utilisation d'Internet Information Server (IIS) de Microsoft pour remplacer le serveur Web intégré de Pro Cloud Server. IIS ne doit être utilisé que dans certaines conditions.

Arrière-plan

La possibilité d'utiliser IIS a été introduite dans une première version de Sparx Systems Cloud Services (le produit antérieur à Pro Cloud Server) pour permettre aux utilisateurs Enterprise Architect d'implémenter une forme de base d'authentification unique (bien que l' prompt pour les informations d'identification de l'utilisateur n'ait pas été complètement éliminée à l'aide de cette méthode).

Dans la version 3 de Pro Cloud Server , support native de Windows Actif Directory et de l'authentification unique OpenID a été ajoutée, offrant une méthodologie d'authentification unique plus intégrée, robuste et sécurisée.

Limites

La principale limitation de l'utilisation d'IIS au lieu du serveur Web PCS intégré est que des fonctionnalités telles que le Floating License Server et les intégrations SBPI ne fonctionneront pas lorsque les utilisateurs Enterprise Architect se connectent via IIS. Les ports IIS ne prennent pas non plus support l'utilisation de « Fonctionnalités Pro » telles que l'accès OSLC et WebEA . En fait, la connexion IIS permet uniquement aux clients Enterprise Architect de lire les données d'un référentiel.

Recommandations

Compte tenu des informations ci-dessus, Sparx Systems recommande maintenant l'utilisation d'IIS uniquement lorsque les utilisateurs :

- Vous utilisez une version de Pro Cloud Server antérieure à la v3
- N'utilisez pas le composant Floating License Server
- N'utilisez pas les intégrations SBPI
- N'utilisez pas la fonctionnalité d'authentification unique native PCS

Configuration

Pour configurer IIS pour héberger le Pro Cloud Server , vous devez d'abord définir le fichier SparxCloudLink.sseap pour qu'il fasse référence au Pro Cloud Server , puis ouvrir le gestionnaire des services Internet (IIS) dans Windows et le configurer pour envoyer des requêtes au module approprié. Selon vos préférences, vous pouvez choisir un module HTTP ou un module ISAPI.

Avant de configurer HTTP ou ISAPI, ces paramètres doivent être définis dans IIS :

- Paramètres du pool d'applications
- Paramètres de Fonctionnalité

Pour une configuration HTTPS sécurisée (facultatif) :

- Configurer un certificat
- Configurer HTTPS

Paramètres de configuration

Avant de configurer votre module HTTP ou ISAPI, vous devez d'abord vérifier que le fichier SProCloud.config du service est configuré comme requis et note le port utilisé afin de pouvoir le spécifier lorsque vous configurez le fichier SparxCloudLink.sseap pour faire référence au Pro Cloud Server .

Le chemin du répertoire contenant le fichier ISAPI .dll aussi contient le fichier de configuration SparxCloudLink.sseap.

Le chemin devrait ressembler à cet exemple :

C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\ISAPI

Modifiez ce fichier dans un éditeur de texte, en tant qu'administrateur.

Le contenu par défaut est :

[cloud]

serveur=localhost

port=803

serveur:

L'adresse à laquelle rechercher la machine exécutant le Pro Cloud Server . Dans la plupart des cas, il est préférable d'exécuter le module HTTP et le Pro Cloud Server sur la même machine. Dans ce cas, la valeur par défaut de localhost peut être utilisée. Si le Pro Cloud Server s'exécute sur une autre machine, utilisez l'adresse IP ou le nom du serveur sur lequel le service s'exécute.

port:

Port sur lequel le Pro Cloud Server écoute les requêtes d'administration. Par défaut, la valeur est 803, mais elle doit être comparée à la configuration de votre service dans le fichier SSProCloud.config.

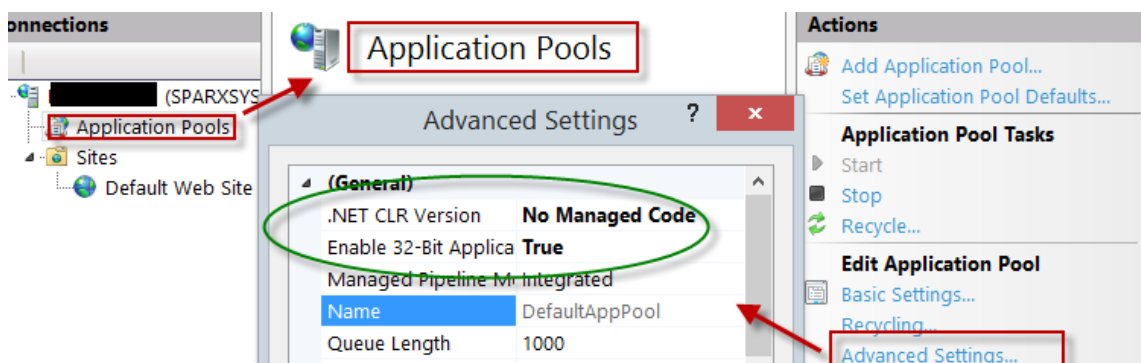
Paramètres optionnels

Ces points sont facultatifs. À des fins de test, vous préférerez peut-être attendre que les problèmes avec IIS soient résolus pour effectuer ces modifications.

1. Dans le fichier SSProCloud.config, supprimez toutes les références aux ports autres que le port d'administration (par défaut 803). En d'autres termes, supprimez les entrées entre crochets (...) du fichier de configuration.
2. Enregistrez le fichier SSProCloud.config.
3. Redémarrez le service.

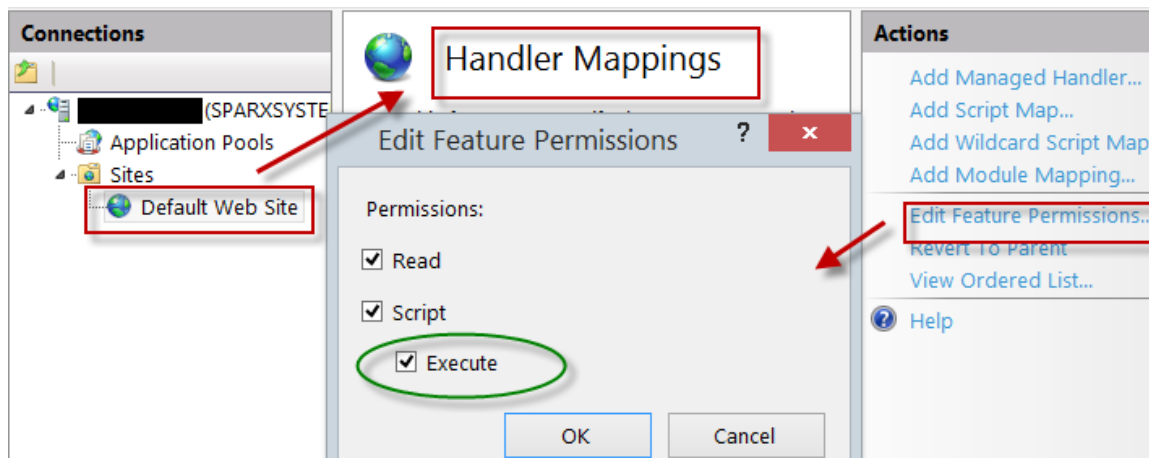
Paramètres du pool d'applications

HTTP ou ISAPI nécessite un pool d'applications 32 bits et non du code managé. Cette illustration montre les paramètres des applications 32 bits dans la vue Paramètres avancés des pools d'applications IIS.



Autorisations Fonctionnalité

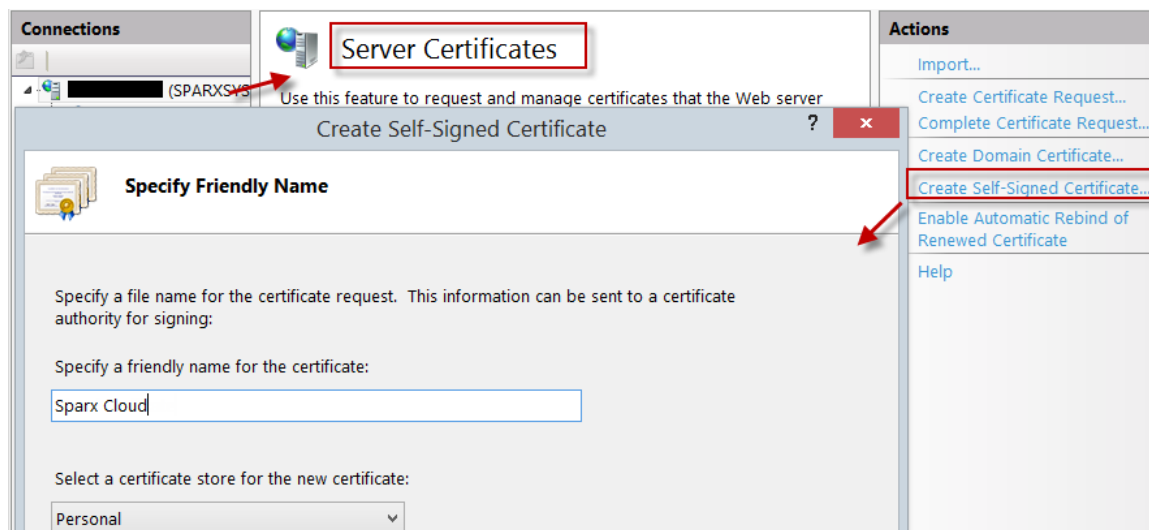
Cette illustration montre le chemin d'accès et les mappages « Site Web par défaut | Gestionnaire » pour permettre l'exécution du script.



Configuration d'un certificat

Pour exécuter le service HTTPS, vous devez configurer un certificat de sécurité dans IIS. Dans le gestionnaire IIS :

1. Sous « Connexions », sélectionnez la connexion racine (nom de la machine).
2. Double-cliquez sur l'icône « Certificats de serveur ».
3. Cliquez sur « Créer un certificat auto-signé ».
4. Spécifiez un nom simple et convivial pour le certificat.

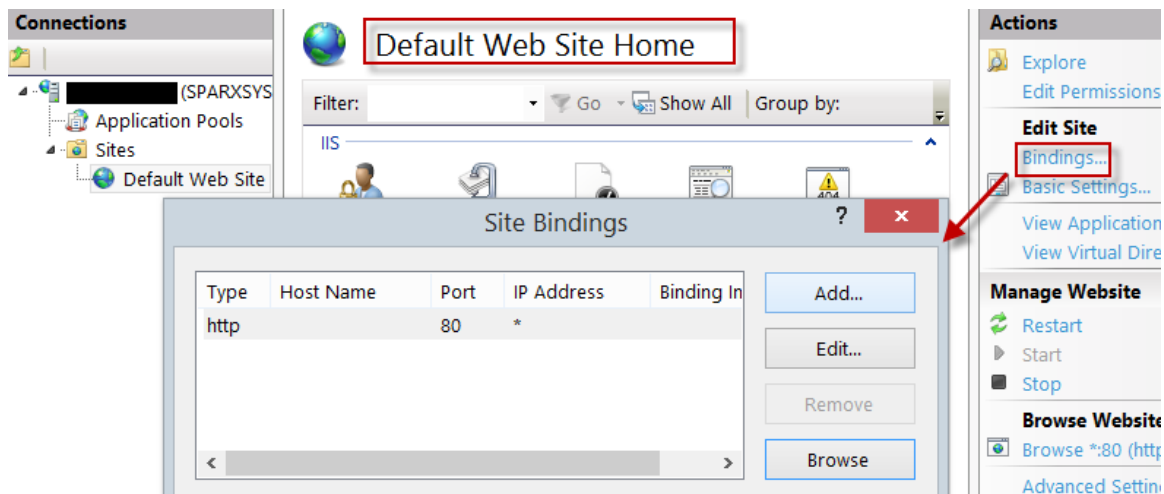


Configuration du HTTPS

Pour définir les liaisons via lesquelles HTTPS fonctionnera, vous devez inclure un port et un certificat dans les liaisons du site.

Dans le gestionnaire IIS :

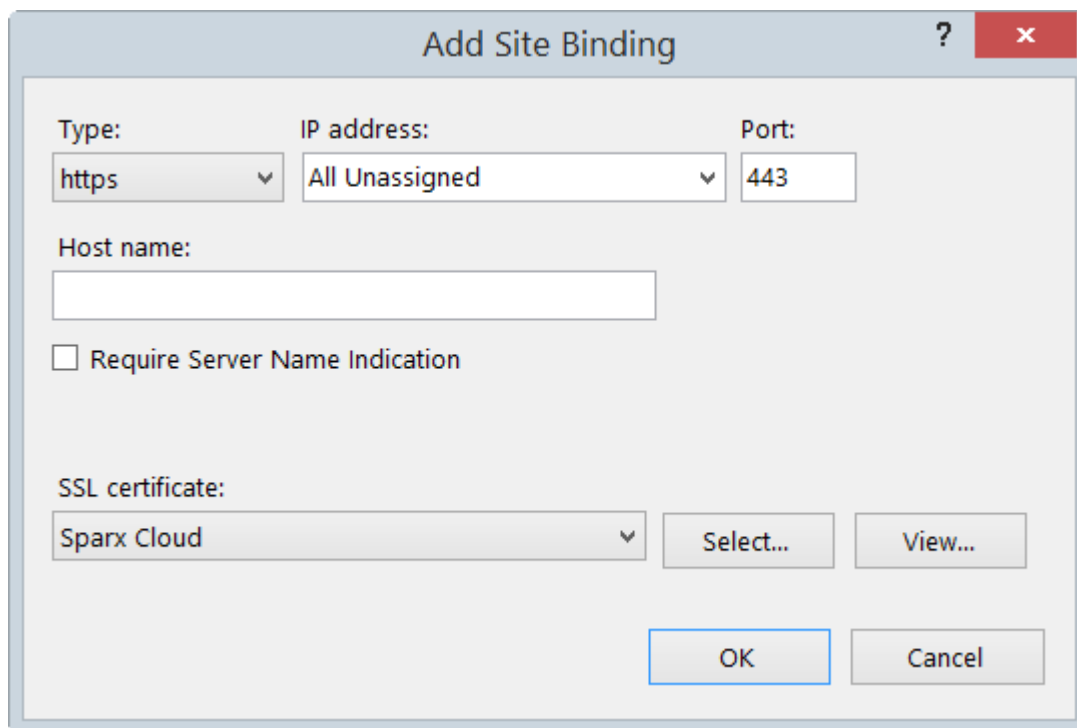
- Sous « Connexions », sélectionnez l'option « Site Web par défaut »
- Sous « Actions », cliquez sur l'option « Liaisons »
- Dans la fenêtre Liaisons de site, cliquez sur « Ajouter »



Cela ouvrira la fenêtre Ajouter une liaison de site.

Définissez ces paramètres :

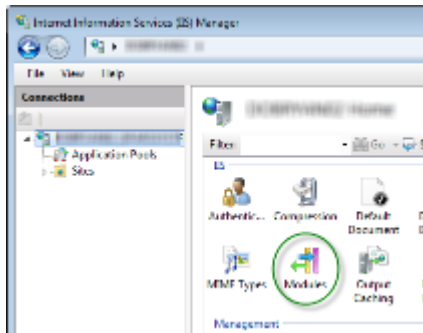
- Type : HTTPS
- Port: 443
- Certificat SSL : sélectionnez le certificat créé dans *Configuration d'un certificat e*



Module HTTP

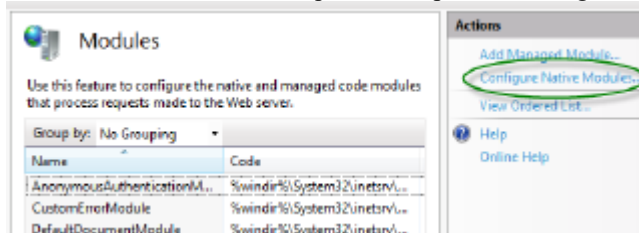
Pour configurer le module HTTP dans le gestionnaire des services Internet (IIS) :

1. Dans le panneau « Connexions », sélectionnez les propriétés de la machine (en haut de l'arborescence).
2. Double-cliquez sur l'icône Modules dans le panneau du milieu.



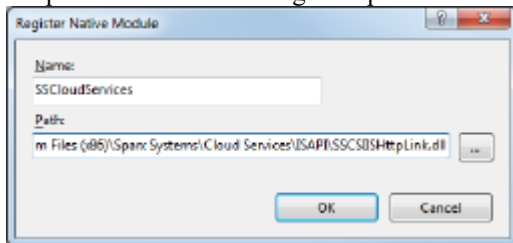
Cela renvoie la liste « Modules » et la vue « Actions ».

3. Dans la liste « Actions », cliquez sur l'option « Configurer les modules natifs... ».



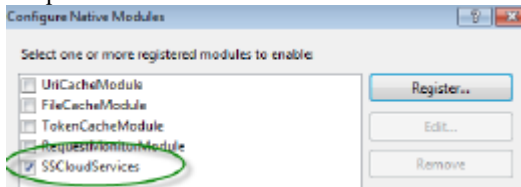
Cela ouvre la vue « Configurer les modules natifs ».

4. Cliquez sur le bouton Enregistrer pour ouvrir la dialogue « Enregistrer le module natif ».

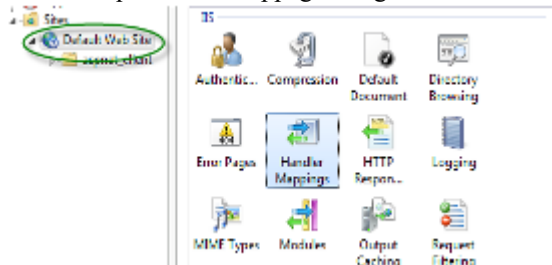


Type le nom et le chemin du fichier SSCSIHttpLink.dll.

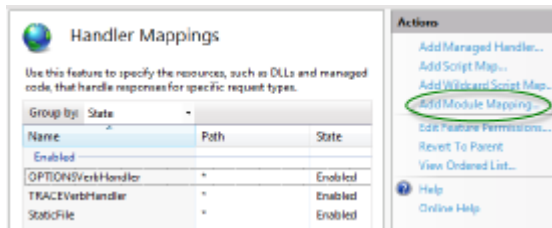
5. Cliquez sur le bouton OK . La case à cocher « SSCloudServices » est maintenant sélectionnée.



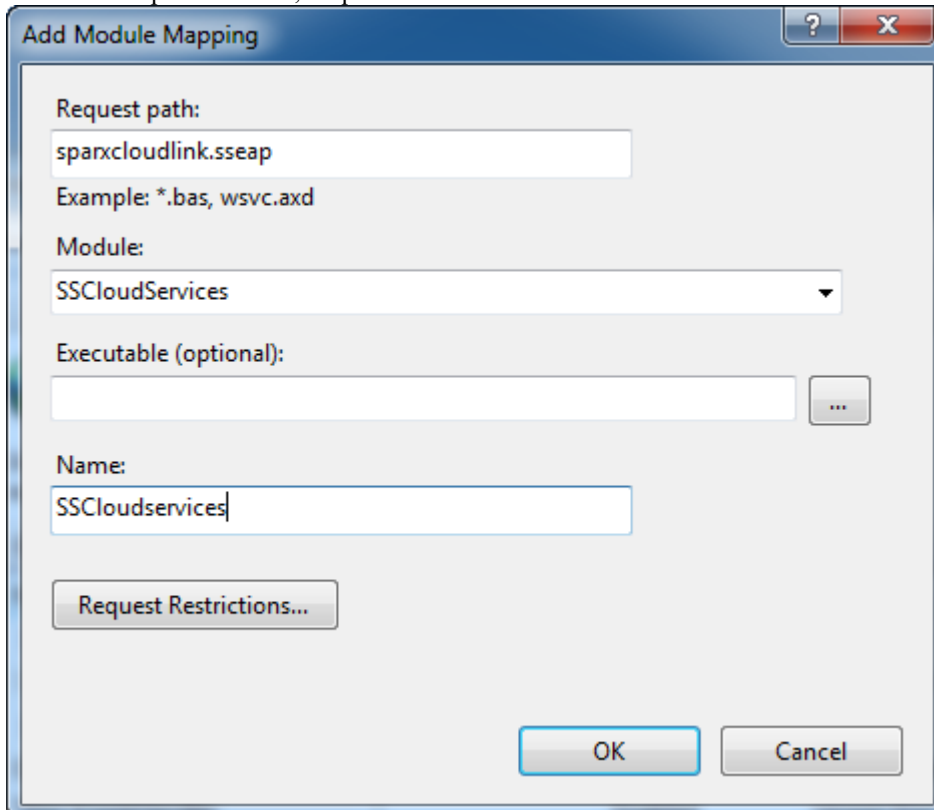
6. Cliquez sur le bouton OK pour fermer la dialogue « Configurer les modules natifs ».
7. Dans le panneau « Connexions » (voir étape 1), cliquez sur votre site Web.
8. Double-cliquez sur « Mappages de gestionnaires » dans le volet central.



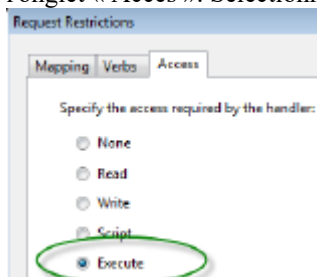
Cela ouvre la vue Mappages de gestionnaires :



9. Dans la liste « Actions », cliquez sur l'option « Ajouter un mappage de module » pour ouvrir la dialogue « Ajouter un mappage de module ».
10. Comme illustré, définissez le « Chemin de la demande » et le « Nom ».
11. Dans le champ « Module », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le module ajouté à l'étape 4.



12. Cliquez sur le bouton « Demander des restrictions ». Dans la dialogue « Demander des restrictions », sélectionnez l'onglet « Accès ». Sélectionnez le bouton radio « Exécuter » pour activer l'autorisation d'exécution.



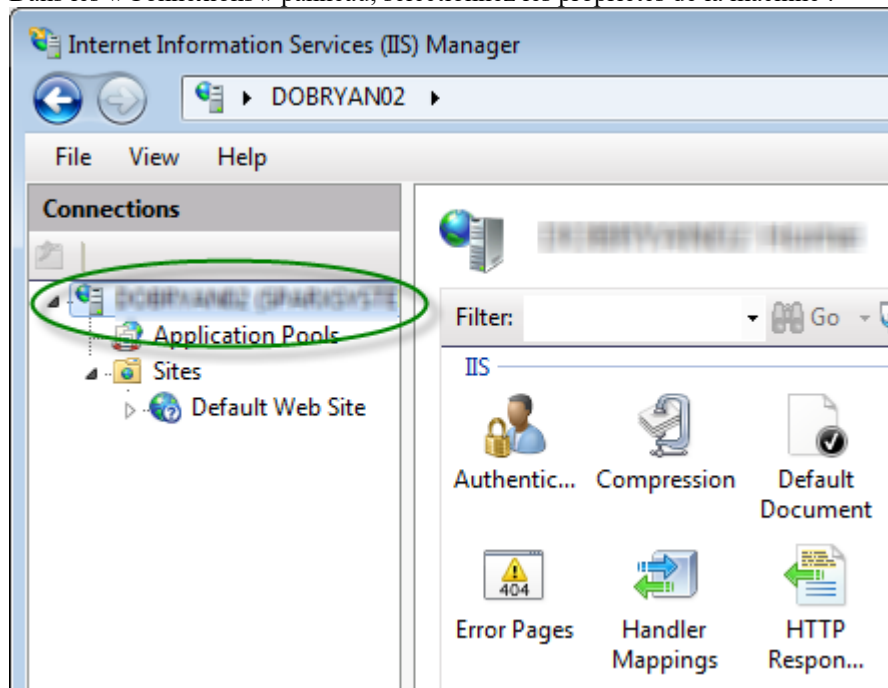
13. Sélectionnez l'onglet « Mappings » et décochez la case « Invoquer le gestionnaire uniquement si la demande est mappée à ».
14. Cliquez sur le bouton OK .
15. Fermez la dialogue « Ajouter un mappage de module » en cliquant à nouveau sur le bouton OK .

Pour terminer la configuration de ce module HTTP, consultez la section *Paramètres de configuration* au début de cette rubrique. Vous devriez alors pouvoir vous connecter à un modèle à l'aide Enterprise Architect via votre serveur IIS à l'aide du module HTTP (par exemple via le port 80 ou 443).

Module ISAPI

Pour configurer un module ISAPI au lieu du module HTTP :

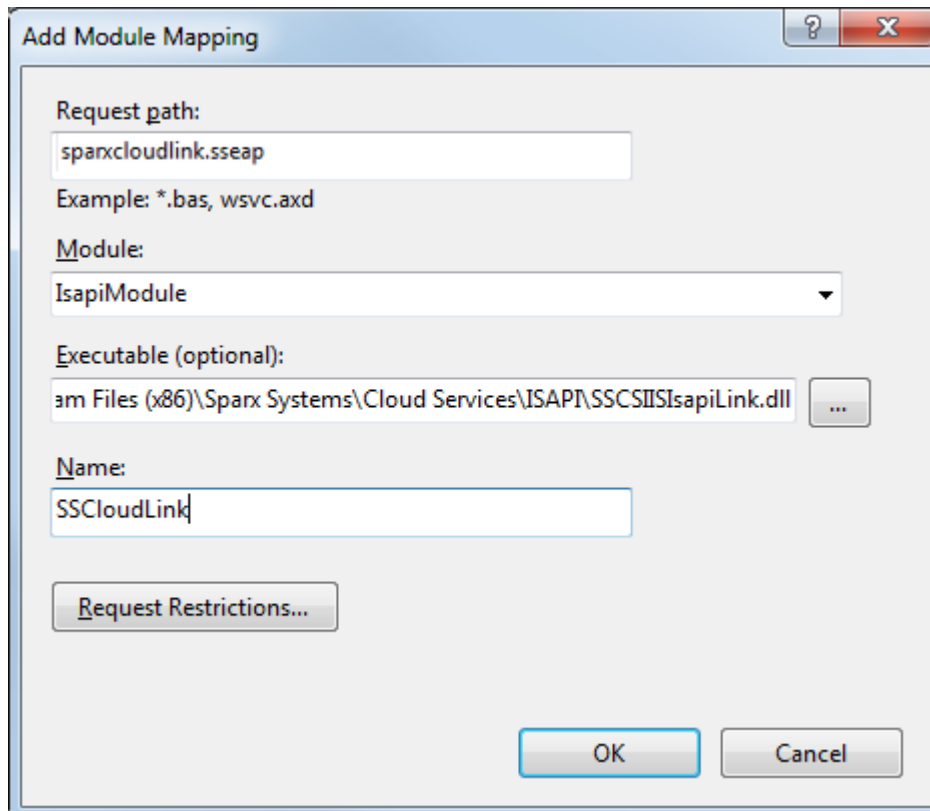
1. Dans les « Connexions » panneau, sélectionnez les propriétés de la machine :



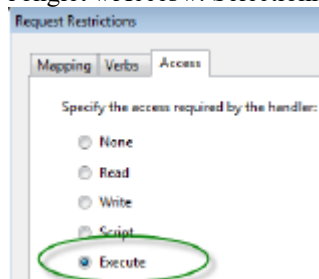
2. Double-cliquez sur « Mappages de gestionnaires » icône:



3. Dans les « Actions » liste, cliquez sur « Ajouter un mappage de module » option.
4. Dans la dialogue « Ajouter un mappage de module », définissez « Chemin de la demande » sur « sparxCloudLink.sseap », « Module » sur « IsapiModule » et « Exécutable » sur « SSCSIISapiLink.dll », comme indiqué.



5. Cliquez sur le bouton « Demander des restrictions ». Dans la dialogue « Demander des restrictions », sélectionnez l'onglet « Accès ». Sélectionnez le bouton radio « Exécuter » pour activer l'autorisation d'exécution.



6. Sélectionnez l'onglet « Mappings » et décochez la case « Invoquer le gestionnaire uniquement si la demande est mappée à », puis cliquez sur le bouton OK pour fermer la dialogue « Restrictions de demande ».
7. Cliquez sur OK bouton pour fermer la dialogue « Ajouter un mappage de module ». Vous devriez maintenant pouvoir vous connecter à un modèle à l'aide Enterprise Architect via votre serveur IIS à l'aide d'ISAPI.

Floating License Server

Le Floating License Server fournit un mécanisme permettant d'allouer et de partager les licences Enterprise Architect et d'autres produits Sparx System entre plusieurs utilisateurs. Les licences ne sont allouées aux utilisateurs que lorsqu'ils ouvrent Enterprise Architect. Une fois l'application fermée, la licence est redistribuée dans le pool et est disponible pour un autre utilisateur. Par conséquent, ce mécanisme de partage de licences peut permettre à une organisation d'acheter un nombre réduit de licences et d'utiliser plus efficacement les licences achetées.

Le serveur Key Store Sparx Systems est disponible depuis de nombreuses années et offre aux utilisateurs d'Enterprise Architect la possibilité de gérer leurs licences flottantes. Dans la version 2.1 de Pro Cloud Server la même fonctionnalité de licence flottante offerte par le « Keystore Service » a été intégrée à Pro Cloud Server et améliorée pour support SSL et IPv6.

Maintenant que l'allocation de licences flottantes est intégrée au Pro Cloud Server, les utilisateurs n'ont plus qu'à installer, configurer et maintenir un seul service Microsoft Windows pour tous leurs besoins Enterprise Architect.

Cette fonctionnalité nécessitait une licence pour les versions 2.1 à 4.1.43 ; Sparx Systems a assoupli cette exigence à partir de la version 4.1.44.

Installer et configurer

Le produit Sparx Systems Pro Cloud Server s'installe à l'aide d'un paquetage Microsoft Windows Installer standard qui comprend un certain nombre de composants. Le Floating License Server est inclus dans le composant principal « Pro Cloud Server ». Il est possible de modifier l'emplacement d'installation du Pro Cloud Server ; cependant, ce document suppose que l'emplacement d'installation par défaut est C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\ (en supposant que Pro Cloud Server 32 bits est utilisé).

Important : toutes les communications avec le Floating License Server du Pro Cloud s'effectuent via HTTPS. Par conséquent, pour utiliser la fonctionnalité Floating License Server du Pro Cloud Server au moins un port doit être configuré pour utiliser le protocole HTTPS et un fichier de certificat/clé privée valide (server.pem) doit être défini dans le dossier Services du Pro Cloud Server . Pour plus d'informations, consultez la rubrique d'aide *Ajouter une définition de port* .

Le fichier de configuration principal du Pro Cloud Server (SSProCloud.config) définit deux paramètres liés au Floating License Server : FLOATLIC_PATH et FLOATLIC_CONFIG.

L'option FLOATLIC_PATH définit le chemin et le nom du fichier Key Store ; par défaut, il s'agit de :

```
%SERVICE_PATH%\sskeys.dat
```

« %SERVICE_PATH% » est remplacé par le chemin physique du dossier « Services » (c'est-à-dire « C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \Service »).

L'option FLOATLIC_CONFIG définit le chemin et le nom du fichier du groupe Key Store ; par défaut, il s'agit de :

```
%SERVICE_PATH%\ssflsgroup.config
```

Fichier de configuration du groupe de serveurs de licences flottantes

Le composant Floating License Server du Pro Cloud Server installe un fichier de configuration appelé ssflsgroup.config dans le dossier Service (C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \Service\ssflsgroup.config). Ce fichier définit des « groupes » d'utilisateurs qui peuvent obtenir des licences à partir du Floating License Server et contrôle également les licences de produit Enterprise Architect que chaque groupe peut utiliser.

Un groupe est identifié par un nom de groupe et un ensemble d'informations d'identification (ID utilisateur et mot de passe) qui seront utilisés pour communiquer en toute sécurité avec le Floating License Server via HTTPS.

À partir de Pro Cloud Server v4.2 (build 60), le fichier de configuration du groupe Floating License Server peut être géré à l'aide du client de configuration Floating License Server (voir la rubrique d'aide [Manage Group Configuration](#)). Avant cette modification, le fichier était un processus manuel.

Le fichier de configuration du Floating License Server se compose généralement de plusieurs définitions de groupe ; chaque définition de groupe doit être définie comme indiqué :

GROUPE

Nom=ressources_humaines

Nom d'utilisateur = {nom d'utilisateur}

Mot de passe={mot de passe}

IsManager=faux

DROIT

Produit = UltimateSuite

Académique=faux

Limite=10

FIN DU DROIT

DROIT

:

FIN DU DROIT

GROUPE FINAL

Propriétés de définition de groupe

Une définition de groupe commence lorsque le jeton **GROUP** est rencontré sur une nouvelle ligne et s'étend jusqu'à ce que le jeton **END GROUP** soit trouvé sur une nouvelle ligne.

Propriété	Description
Nom	Le nom commun du groupe de licences flottantes.
Nom d'utilisateur	Obligatoire. Spécifie l' ID utilisateur pour le groupe de licences flottantes.
Mot de passe	Obligatoire. Spécifie le mot de passe du groupe de licences flottantes.
StartDate	Facultatif. Utilisé en combinaison avec la propriété EndDate pour définir la plage de dates dans laquelle le groupe peut être utilisé.
EndDate	Facultatif. Utilisé en combinaison avec la propriété StartDate pour définir la plage de dates dans laquelle le groupe peut être utilisé.
Droits - Section	<p>Chaque groupe peut définir plusieurs droits. Une définition de droit commence lorsque le jeton ENTITLEMENT est trouvé sur une nouvelle ligne et s'étend jusqu'à ce que le jeton END ENTITLEMENT soit trouvé sur une nouvelle ligne.</p> <p>Chaque définition de droit accepte chacune de ces sous-propriétés :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Produit = {Code produit} - Le produit auquel ce droit donne accès à ce groupe • Academic={true ou false} - Détermine si ce droit s'applique à l'édition académique du produit spécifié • Limite = {nombre} - Définit éventuellement le nombre maximal de clés de produit disponibles pour ce groupe <p>Les codes produits valides sont :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Professional • Corporate • Suite unifiée • Suite Ultime • Exécution BPSim • Intégration Eclipse • Analyse de code MDG • MDGDDS • Portes MDG • MDGLinkEclipse • Lien MDGVS • MDG en temps réel • MDG SysML • MDGTogaf

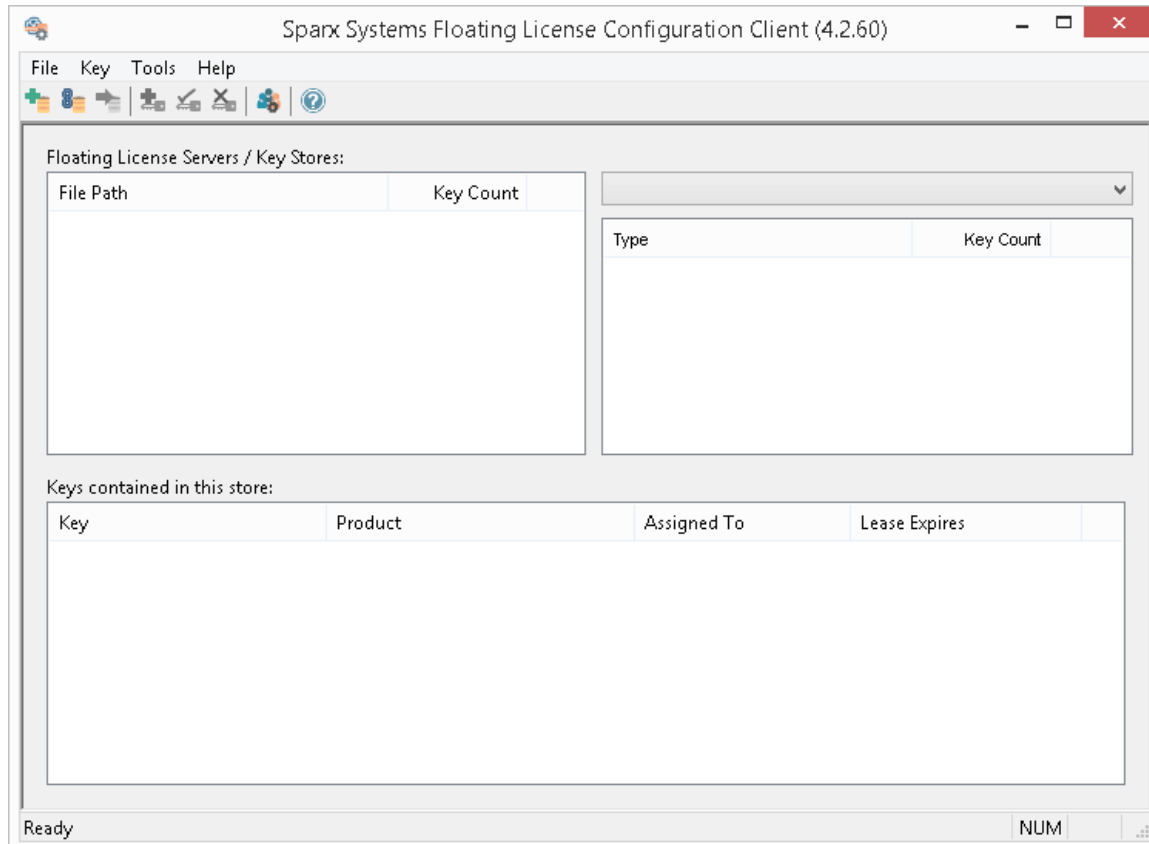
	<ul style="list-style-type: none">• MDGUPDM• MDG Zachman• Intégration de bureau• RaQuest• Intégration TCSE• Suite TCSE• Intégration VSI
Gestionnaire d'Is	Facultatif. Spécifie si les membres de ce groupe sont autorisés à effectuer des opérations de gestion (telles que l'ajout/la suppression de clés) sur le magasin de clés. Valeur par défaut : faux

Modifications de configuration

Les modifications apportées au fichier de groupe de licences flottantes du Pro Cloud Server peuvent être effectuées pendant que le Pro Cloud Server est en cours d'exécution, sans qu'il soit nécessaire de le redémarrer. Le composant Floating License Server détecte l'heure de la dernière modification. Si le fichier de configuration a changé depuis sa dernière lecture, l'intégralité du contenu du fichier est relue.

Configuration de la licence flottante du client

L'administration des clés de licence stockées dans le Floating License Server du Pro Cloud Server est gérée par une application Windows installée dans le dossier Client (c'est-à-dire pour 32 bits, C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \Client\SSFloatLicClient.exe).



Lorsque l'application client de configuration de licences flottantes est démarrée pour la première fois, elle tente d'ouvrir une connexion au Floating License Server ou au magasin de clés le plus récent. Si c'est la première fois que vous exécutez le client de configuration, vous serez automatiquement invité à fournir les détails de connexion d'un Floating License Server [Floating License Server Connections](#)

Le client de configuration de licences flottantes est capable de connecter et d'administrer plusieurs serveurs de licences flottantes et magasins de clés partagés à tout moment. La liste des magasins de serveurs de licences flottantes (dans le coin supérieur gauche de l'écran) affiche chaque magasin auquel le client de configuration est connecté.

L'application client de configuration de licence flottante est capable d'effectuer des actions qui peuvent être largement classées en deux domaines différents :

- Actions basées sur le serveur de licences flottantes, notamment :
 - [Floating License Server Connections](#)
 - [Set Shared Key Lease Periods](#)
 - [Migrate Shared Keys between Stores](#)
 - [Manage Group Configuration](#)
- Actions basées sur les clés ; la sélection d'un magasin connecté dans la liste des magasins vous permettra de conserver les clés attribuées à ce magasin, à l'aide de ces fonctions :
 - [Add Shared Keys](#)
 - [Release Shared Keys](#)
 - [Delete Shared Keys](#)

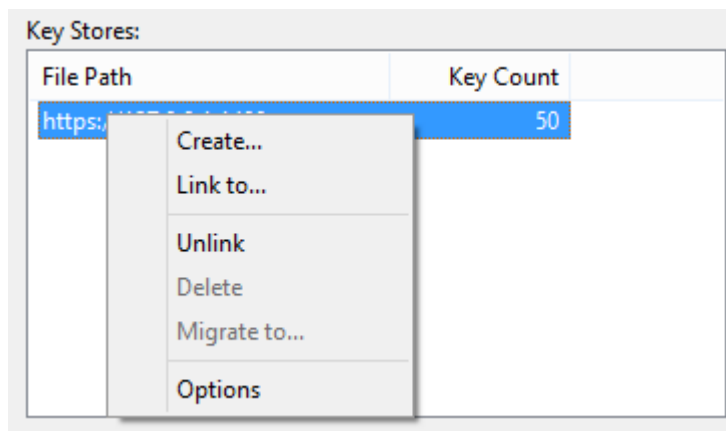
Connexions Floating License Server

Le coin supérieur gauche de l'écran « Client de configuration de licence flottante » affiche une liste des serveurs de licences flottantes et des magasins de clés partagés connectés. Chaque entrée de la liste peut être l'un des trois types de magasins différents :

1. Basé sur Floating License Server (préfixe : https://)
2. KeyStore partagé ou basé sur le réseau (préfixe : ssk://)
3. Basé sur un fichier

Le type de magasin peut être déterminé par le préfixe de la connexion (ou son absence) ; les types de magasins de clés basés sur le réseau et les fichiers sont historiques, issus de versions antérieures du Floating License Server (le service KeyStore ou KeyStore).

Les actions Floating License Server peuvent être effectuées en sélectionnant un élément Floating License Server /KeyStore dans la liste, puis en sélectionnant un élément de menu dans le menu « Fichier », ou en cliquant simplement avec le bouton droit sur un élément de la liste ; les options du menu sont les suivantes :



Créer...

La sélection de l'option « Créer... » vous aide à créer un nouveau keystore basé sur des fichiers.

Lien vers...

La sélection de l'option « Lier à... » affichera un prompt pour que les détails de connexion d'un Floating License Server existant (ou d'un magasin de clés) soient ajoutés à la liste des magasins connectés.

Select Floating License Server / Shared Keystore

Select a Keystore

File Based Keystore

Keystore Location: c:\

Floating License Server / Shared Keystore

Protocol: https://

Server Address: localhost

Port: 805

User Name: admin

Password:

Test

OK Cancel

Consultez la rubrique d'aide [Default Passwords for Floating License Server](#) pour connaître les mots de passe par défaut de tous les groupes prédéfinis.

Dissocier

La sélection de l'option de menu « Dissocier » alors qu'un Floating License Server est sélectionné dans la liste des magasins libérera la connexion du client de configuration de licence flottante à ce magasin et le supprimera de la liste.

Supprimer

La sélection de l'option de menu « Supprimer » alors qu'un magasin de clés basé sur un fichier est sélectionné dans la liste « Magasin de clés » supprimera physiquement et définitivement le fichier utilisé pour stocker les clés. Cette option n'est pas disponible si le Keystore sélectionné est un Floating License Server ou un magasin de clés réseau partagé.

Migrer vers...

La sélection de l'option de menu « Migrer vers... » alors qu'un magasin de clés basé sur un fichier est sélectionné dans la liste « Magasin de clés » Floating License Server permet la migration des clés d'un magasin à un autre. Cette option n'est pas disponible si le magasin sélectionné est un Floating License Server ou un magasin de clés réseau partagé. Voir [Migrate Shared Keys between Stores](#) Rubrique d'aide pour plus de détails.

Options...

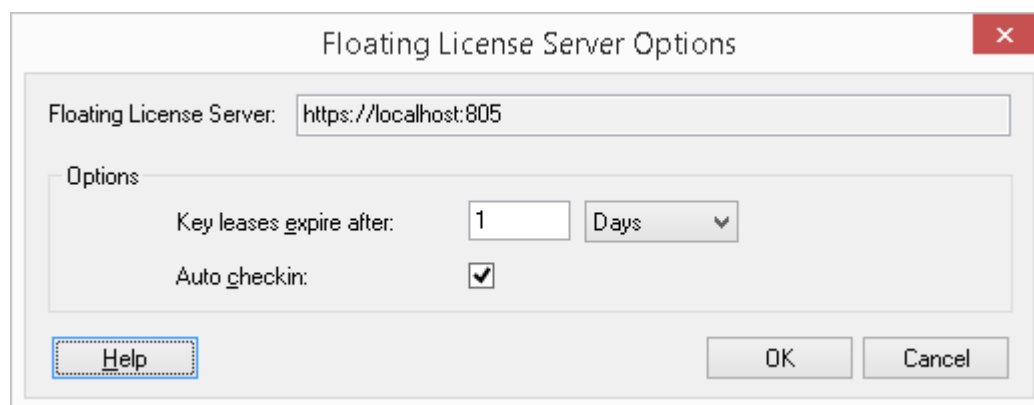
La sélection de l'option de menu « Options » affichera l'écran « Options » pour le Floating License Server sélectionné.
Voir [Set Shared Key Lease Periods](#) Rubrique d'aide pour plus de détails

Définir les périodes de location des clés partagées

Normalement, dans un environnement qui nécessite le partage de licences, un utilisateur Enterprise Architect « libère » la licence qu'il a « louée » immédiatement après la fermeture de l'application. Cependant, dans un environnement où les utilisateurs Enterprise Architect travaillent hors ligne pendant des périodes de temps (par exemple, en utilisant des ordinateurs portables), ce type de configuration ne permet pas à un utilisateur hors ligne d'ouvrir Enterprise Architect une fois qu'il s'est déconnecté du réseau principal.

Pour cette raison, un Floating License Server / un magasin de clés peut être configuré pour avoir une période de conservation plus longue.

Pour gérer la période de location d'un Floating License Server / d'un magasin de clés, sélectionnez un magasin dans la liste, puis sélectionnez l'option de menu « Options ». La dialogue « Options Keystore » s'affiche alors.



Les baux clés expirent après

Cette paire de champs détermine la durée pendant laquelle un utilisateur peut conserver une clé même s'il log d'Enterprise Architect. En règle générale, vous définissez ce paramètre pour la période pendant laquelle un utilisateur ne peut pas accéder au magasin de clés, s'il a l'intention de travailler dans Enterprise Architect pendant cette période. Le paramètre est remplacé par le champ « Vérification automatique », s'il est activé.

Type le nombre d'unités de temps, puis cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'unité appropriée.

Enregistrement automatique

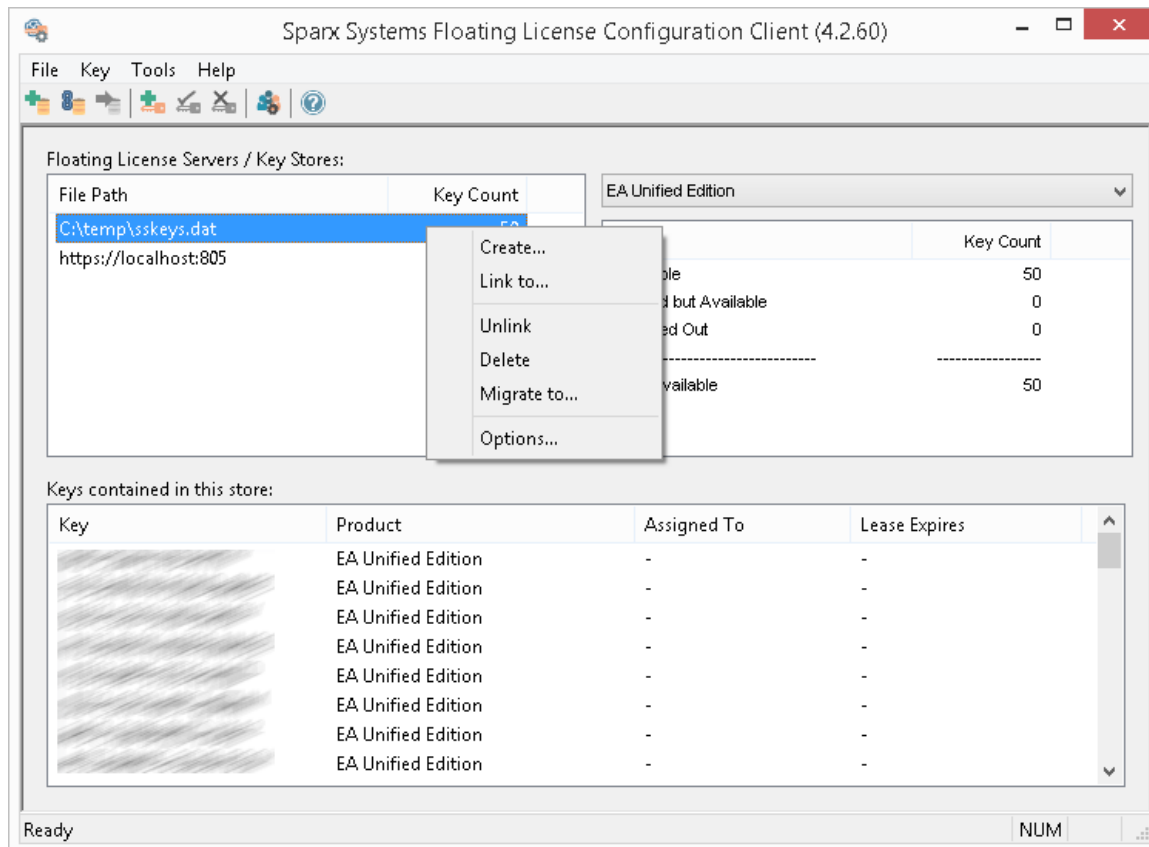
Si les utilisateurs doivent conserver une clé extraite lors de la fermeture Enterprise Architect (par exemple, si un utilisateur d'ordinateur portable doit continuer à utiliser la licence Enterprise Architect pendant X jours sans avoir accès au serveur de clés), cette option doit être désactivée.

Toutefois, pour un partage plus efficace des clés, cette option doit normalement être laissée activée. Lorsqu'elle est activée, si un utilisateur ferme Enterprise Architect, sa clé de licence est automatiquement renvoyée dans le magasin de clés (quel que soit le paramètre d'expiration du bail).

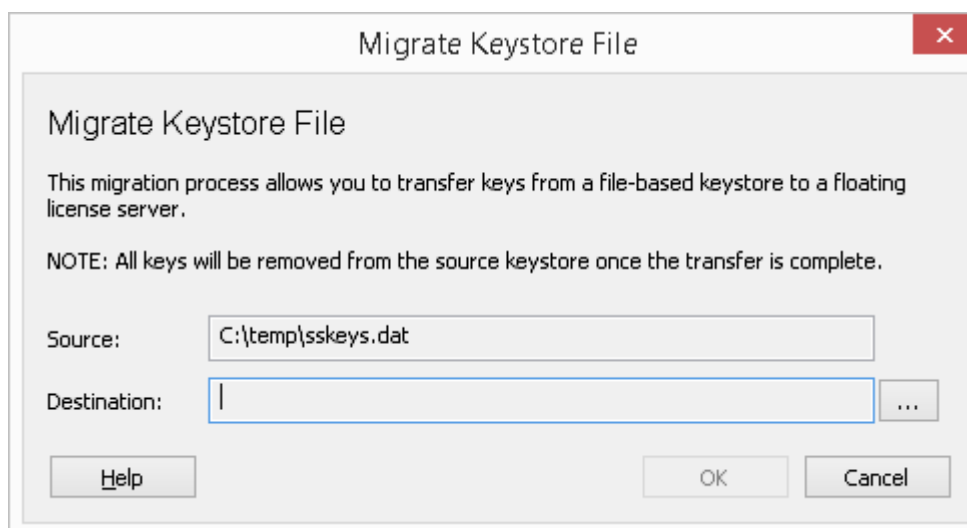
Migrer les clés partagées entre les magasins


Pour tirer le meilleur parti de votre application Pro Cloud Server mise à niveau, vous souhaitez peut-être effectuer une mise à niveau à partir d'un magasin de clés basé sur des fichiers ou basé sur un réseau vers le Floating License Server Pro Cloud Server . Ce processus supprime efficacement toutes les clés du magasin de clés d'origine, le laissant vide, et place les clés dans le Floating License Server .

Pour migrer des clés partagées à partir d'autres magasins de clés, vous devez d'abord définir une connexion à chaque magasin de clés source, à l'aide de l'option de menu contextuel « Lier à » dans la liste Magasins. Ensuite, en vous assurant que le magasin de clés source est sélectionné dans la liste, sélectionnez l'option de menu contextuel « Migrer vers... ».



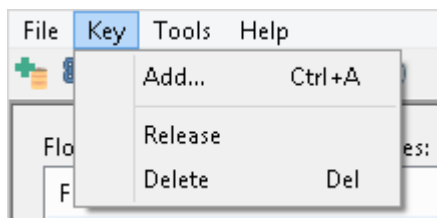
L'écran « Migrer le fichier Keystore » s'affiche :



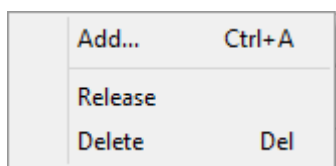
Cliquez sur le bouton  à droite du champ « Destination » et recherchez les détails du Floating License Server Pro Cloud Server vers lequel les clés partagées doivent être transférées. Cliquez sur le bouton OK pour migrer les clés partagées de la source vers le Floating License Server de destination.

Ajouter des clés partagées

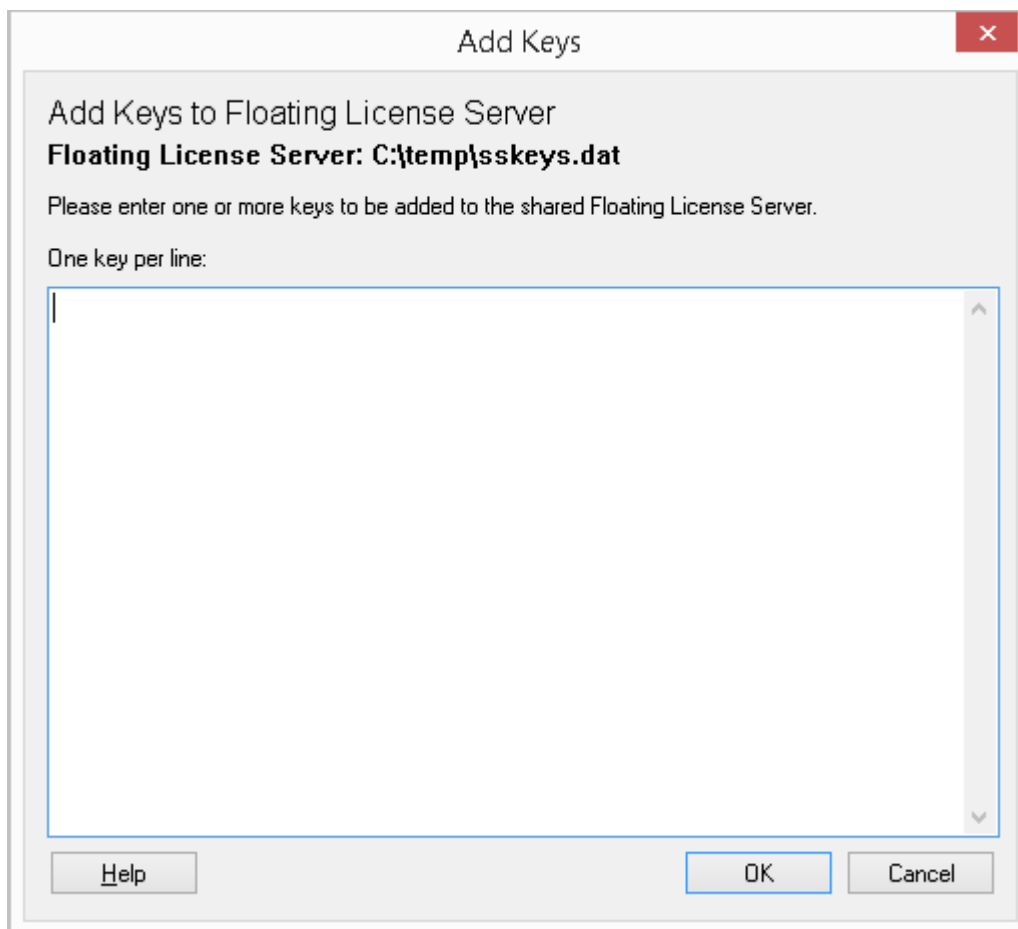
Pour ajouter des clés partagées à un magasin, sélectionnez le Floating License Server / magasin de clés dans la liste « Magasin », puis sélectionnez « Clé | Ajouter... » dans le menu d'en-tête.



Alternativement, cliquez-droit sur la liste « Clés contenues dans ce magasin » et sélectionnez « Ajouter... ».



Les deux options ci-dessus ouvriront le même écran Ajouter des clés,



collez simplement chaque clé de licence (en veillant à placer chaque clé sur une ligne distincte) et cliquez sur le bouton OK .

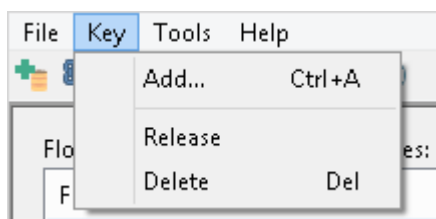
Libérer les clés partagées

Il n'est généralement pas nécessaire de libérer manuellement une clé partagée d'un poste de travail, car cela se produit automatiquement si :

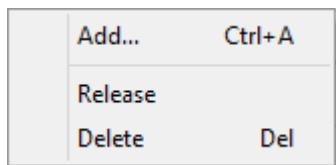
- L'option « Vérification automatique » du magasin a été activée et vous fermez toutes les instances en cours d'exécution d' Enterprise Architect sur votre poste de travail
- Le bail de la clé expire

Toutefois, si d'autres utilisateurs souhaitent accéder à Enterprise Architect et qu'une anomalie technique a empêché le retour d'une clé, vous pouvez libérer manuellement la clé à l'aide du client de configuration de licence flottante Sparx Systems .

Pour libérer une clé de son association active avec un poste de travail particulier, cliquez sur la clé dans la liste « Clés contenues dans ce magasin », puis sélectionnez l'option de menu d'en-tête « Clé | Libérer ».

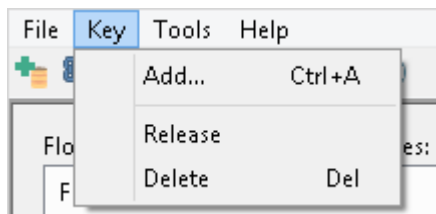


(Alternativement, cliquez sur l'icône « Relâcher Clé » dans la barre d'outils, ou cliquez-droit sur la clé et sélectionnez l'option de menu contextuel « Relâcher Clé ».)

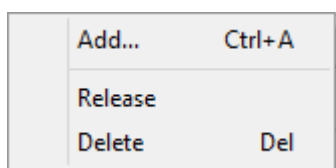


Supprimer les clés partagées

Pour supprimer une clé du Floating License Server / magasin de clés sélectionné, ouvrez le client de configuration de licence flottante, cliquez sur la clé dans la liste « Clés contenues dans ce magasin », puis sélectionnez l'option de menu d'en-tête « Clé | Supprimer ».



(Vous pouvez également cliquer sur l'icône de la touche Supprimer dans la barre d'outils ou cliquez-droit sur la touche et sélectionner l'option de menu contextuel « Supprimer ».)



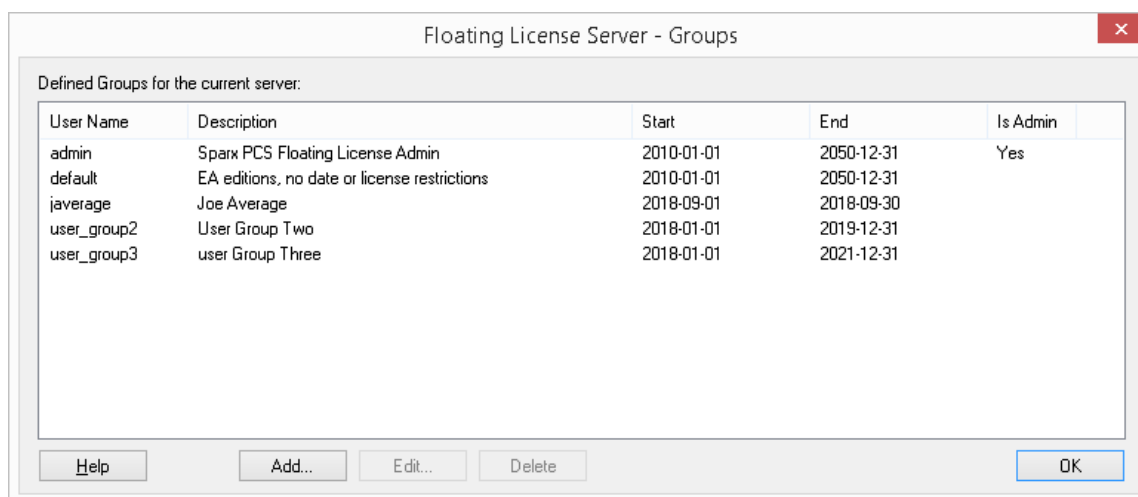
Gérer la configuration du groupe

Pour que les utilisateurs puissent « extraire » une licence flottante, ils doivent être membres d'un groupe Floating License Server . La définition d'un groupe contrôle les licences de produit que les membres du groupe peuvent « extraire » et la période de validité du groupe.

Pour afficher l'écran Gérer la configuration du groupe, cliquez sur le bouton Gérer la configuration du groupe dans la barre d'outils principale.



La configuration de groupe par défaut inclut la définition d'un certain nombre de groupes :



Le premier groupe affiché dans l'exemple ci-dessus est « admin ». Chaque installation Floating License Server nécessitera au moins un groupe d'administration. Afin d'autoriser les connexions à partir du client de configuration Floating License Server , les groupes d'administration ne peuvent pas se voir attribuer de produits et ne peuvent donc pas être utilisés par Enterprise Architect pour obtenir une licence.

Les groupes restants sont des exemples de groupes normaux (non administrateurs) qui peuvent être utilisés par Enterprise Architect pour obtenir une licence. « Joe Average » est un exemple de groupe expiré qui ne peut plus être utilisé pour obtenir une licence. Toute tentative d'utilisation de ce groupe entraînera un message d'erreur indiquant que le groupe spécifié n'est plus valide.

Note : la gestion de la configuration des groupes a été introduite dans la version 4.2 de PCS. Le client de configuration Floating License Server en combinaison avec le Pro Cloud Server peut maintenant gérer la configuration des groupes Floating License Server . Avant cela, le fichier de groupe (ssflgroups.config) devait être modifié manuellement à l'aide d'un éditeur de texte.

Item	Description
Liste des groupes	Affiche une liste des groupes définis dans le Floating License Server actuel. Note : un double-clic sur une ligne de ce contrôle affichera l'écran Détails du groupe en mode « Édition ».
Ajouter	La sélection de ce bouton affichera l'écran Détails du groupe en mode Ajouter et

	permettra la création d'un nouveau groupe pour le Floating License Server actuel.
Modifier	<p>La sélection de ce bouton affichera l'écran Détails du groupe en mode « Modifier » et chargera les détails du groupe sélectionné.</p> <p>Note : ce bouton n'est activé que lorsqu'un groupe existant est sélectionné dans la liste des groupes.</p>
Supprimer	<p>La sélection de ce bouton supprimera toute la définition du groupe actuellement sélectionné du Floating License Server actuel.</p> <p>Note : ce bouton n'est activé que lorsqu'un groupe existant est sélectionné dans la liste des groupes.</p>

Gérer les détails du groupe

La gestion de la définition d'un groupe Floating License Server s'effectue à l'aide de l'écran « Détails du groupe », qui s'affiche lorsque les boutons Ajouter ou Modifier sont enfoncés sur l'écran Gérer la configuration du groupe.

Vous trouverez ci-dessous l'écran Détails du groupe chargé avec l'exemple de groupe d'administrateurs créé lors de la première installation du PCS :

The screenshot shows a dialog box titled "Floating License Server - Group Details". It contains the following fields and controls:

- User Name:
- Description:
- Password:
- Is Admin:
- Active Between: and:
- Activation:
- Active Directory Groups:
- License Entitlements:

Product	License	Limit
---------	---------	-------

Buttons at the bottom: Add..., Edit..., Delete, Help, OK, Cancel.

Note : lorsque l'option « Est administrateur » est cochée, les champs situés en dessous sont désactivés car ils ne concernent pas les groupes d'administrateurs.

Vous trouverez ci-dessous l'écran Détails du groupe chargé avec l'exemple de groupe user_group3 créé lors de la première installation du PCS :

Floating License Server - Group Details

User Name:

Description:

Password:

Is Admin:

Active Between: and:

Activation:

Active Directory Groups:

Product	License	Limit
Professional	Full	25
Corporate	Full	40
EclipseIntegration	Full	15
Corporate	Academic	5

Buttons: Add... Edit... Delete Help OK Cancel

Consultez la rubrique d’aide [Default Passwords for Floating License Server](#) pour connaître les mots de passe par défaut de tous les groupes prédéfinis.

Champs du groupe Floating License Server

Item	Description
Nom d'utilisateur	Nom d'utilisateur unique sous lequel un groupe est connu. Lorsqu'un client Enterprise Architect se connecte au Floating License Server , c'est cette valeur qui doit être saisie comme « Nom d'utilisateur ».
Description	Une description significative pour le groupe actuel.
Mot de passe	Le mot de passe du groupe. Outre le « nom d'utilisateur », le mot de passe doit être saisi par les clients Enterprise Architect pour obtenir une licence flottante. À partir de la version 4.2, tous les groupes mis à jour verront le mot de passe enregistré dans le fichier de configuration sous forme de valeur cryptée. Il n'est donc plus possible de simplement afficher le fichier de configuration sous-jacent pour déterminer le mot de passe d'un groupe.
Est-ce administrateur	Lorsque cette option est cochée, cela indique que le groupe actuel doit uniquement être utilisé pour administrer la configuration du Floating License Server via le client de configuration. Note : la plupart des champs situés sous « Est administrateur » seront désactivés

	<p>une fois cette option cochée ; c'est-à-dire Activation, Groupes d'annuaires Actif , etc.</p>
Actif entre	<p>Ces deux champs de date définissent la période pendant laquelle le groupe actuel est actif. Une fois qu'un groupe est inactif, les utilisateurs ne peuvent plus se connecter à l'aide de ce compte.</p> <p>Auparavant, il était possible de définir un groupe qui n'était pas limité à une période de temps. maintenant grâce à l'utilisation du client de configuration, il est possible d'obtenir le même résultat en définissant la date de fin bien loin dans le futur. Une date de début vide sera affichée sous la forme « 2010-01-01 », tandis qu'une date de fin vide sera 2050-12-31.</p>
Activation	<p>Lors de la première installation Enterprise Architect l'utilisateur est prompt à saisir un « code d'activation » fourni lors de l'achat initial, qui est un simple code à quatre lettres permettant de confirmer le droit de l'utilisateur à utiliser cette version d' Enterprise Architect . En attribuant le code d'activation fourni dans ce champ, tous les utilisateurs Enterprise Architect obtiendront le code d'activation ainsi que leur licence flottante à partir du Floating License Server , supprimant ainsi la nécessité de mettre à jour chaque machine cliente à chaque achat de nouvelles licences.</p> <p>Note : la possibilité pour Enterprise Architect d'obtenir un code d'activation à partir du Floating License Server a été ajoutée dans Enterprise Architect v15.2 en combinaison avec Pro Cloud Server v4.2. Par conséquent, les versions antérieures ne peuvent pas profiter de cette fonctionnalité .</p>
Groupes d'annuaires Actif	<p>Ce champ permet d'associer un ou plusieurs groupes Actif Directory au groupe actuel. Chaque groupe Actif Directory doit être spécifié par son nom complet. Si vous souhaitez définir plusieurs groupes Actif Directory, séparez-les simplement par une virgule, c'est-à-dire un fichier CSV contenant les noms complets des groupes Actif Directory.</p> <p>"Utilisateurs WinNT://MYDOMAIN/Sparx, Utilisateurs WinNT://MYDOMAIN/EA, Utilisateurs WinNT://CUSTOMERDOMAIN/Sparx"</p> <p>À partir de Pro cloud Server 5.1 b125, plusieurs formats de dénomination sont maintenant pris en charge. Le « WinNT:// » n'est plus nécessaire et les noms de groupe peuvent être aux formats suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Canonique (recommandé) - par exemple : mon.domaine.com/Users/FLSGroup1 <p>Ceci peut être facilement copié à partir de la dialogue des propriétés du groupe « Utilisateurs et ordinateurs du répertoire Actif » pour le contrôleur de domaine. Dans l'onglet « Object ».</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nom distinctif - par exemple : CN=FLS,OU=Sparx,OU=Apps,DC=my,DC=domain,DC=com • Héritage (compatible SAM) - par exemple : DOMAIN\flsgroup (note : la barre oblique est également acceptée) • GUID - par exemple : {95ee9fff-3436-11d1-b2b0-d15ae3ac8436} (note : avec ou sans {}) • SID - par exemple : S-1-5-21-1046871492-2828434309-3064382539-2414 <p>Note : le service Pro Cloud Server doit disposer d'un accès et d'autorisations sur le contrôleur de domaine. Par défaut, le service s'exécute en tant que système local, qui héritera des autorisations de l'utilisateur connecté. Si l'utilisateur connecté est membre du domaine, il aura accès par défaut, mais dans des environnements de domaine plus restrictifs, il peut être nécessaire de configurer le service pour qu'il exécute en tant que membre du domaine et non en tant que système local.</p>
	<p>Affiche une liste des droits de licence pour le groupe actuel. Un droit de licence se</p>

Droits de licence	compose d'un produit, Type de licence et d'une limite. Les droits de licence sont identifiés de manière unique par une combinaison de produit et Type de licence. Cela signifie qu'un groupe peut être défini avec un type de licence complet et académique pour un seul produit.
Ajouter	La sélection de ce bouton affichera l'écran Droits de licence de groupe en mode Ajouter et permettra la création d'un nouveau droit de licence pour le groupe actuel.
Modifier	La sélection de ce bouton permet d'afficher l'écran Droits de licence de groupe en mode Édition et de charger les détails du droit sélectionné. Ce bouton n'est activé que lorsqu'un droit existant est sélectionné dans la liste des droits.
Supprimer	La sélection de ce bouton supprime la définition complète du droit actuellement sélectionné du groupe actuel. Ce bouton n'est activé que lorsqu'un droit existant est sélectionné dans la liste des droits.

Mots de passe par défaut pour Floating License Server

Lorsque le Pro Cloud Server est installé, la configuration du Floating License Server sera préchargée avec un certain nombre de groupes d'exemples à des fins de démonstration.

Sparx Systems recommande que tous les mots de passe de groupe soient modifiés lors de la première configuration.

Note : pour les nouvelles installations, les détails du compte **administrateur** seront nécessaires pour établir la connexion initiale afin que les ajustements des paramètres puissent être effectués en fonction de vos préférences.

Mots de passe

Les mots de passe initiaux pour les groupes d'exemple sont :

Nom du groupe	Mot de passe
administrateur	mot de passe
défaut	mot de passe
jmoyen	Moyenne
groupe_d'utilisateurs2	groupe2
groupe_d'utilisateurs3	groupe3

Gérer les droits de licence de groupe

La gestion de la définition d'un droit de licence s'effectue à l'aide de l'écran « Droit de licence de groupe », qui s'affiche lorsque le bouton Ajouter ou Modifier est sélectionné sur l'écran Gérer les détails du groupe.

Les droits de licence accordent aux utilisateurs du groupe actuel la possibilité de « retirer » des licences flottantes pour la combinaison produit/ Type de licence définie. Prenons l'exemple de définition de user_group3. Tout utilisateur se connectant au Floating License Server à l'aide de ce groupe aura la possibilité de « retirer » des licences pour ces produits :

- Édition Professional Enterprise Architect
- Édition Corporate Enterprise Architect
- Le plug-in d'intégration Eclipse
- Enterprise Architect Corporate Édition académique

Comme le montre l'exemple, les droits de licence sont identifiés de manière unique par une combinaison de produit et Type de licence. Notez les deux droits pour l'édition Corporate , à la fois standard et académique.

Il s'agit d'un écran d'autorisation de licence de groupe en mode « Ajouter » :

Il s'agit d'un écran d'autorisation de licence de groupe chargé avec l'autorisation Professional attribuée à l'exemple de groupe user_group3 créé lors de la première installation du PCS :

Item	Description
Produit	Le nom du produit (édition Enterprise Architect ou Plug-in) auquel ce droit donne accès aux utilisateurs du groupe actuel.
Académique	Détermine si le droit actuel implique que les licences académiques du produit sélectionné sont autorisées pour le groupe actuel.

Limite	<p>Une valeur numérique facultative représentant le nombre maximal d'utilisateurs simultanés du groupe actuel qui peuvent extraire des clés de licence pour le Type de produit/licence défini.</p> <p>La valeur par défaut est une valeur vide et signifie que la définition n'impose aucune limite au nombre de licences qui peuvent être extraites par le groupe actuel.</p> <p>Cette option est particulièrement utile si les départements d'une même entreprise achètent leurs propres licences flottantes, des groupes peuvent être configurés pour chaque département et une limite appliquée pour restreindre le groupe au nombre de licences achetées par leur département.</p>
--------	---

Dépannage

Si les utilisateurs rencontrent un problème avec le Floating License Server du Pro Cloud Server , le message d'erreur s'affiche à l'écran pour les erreurs liées au client de configuration des licences flottantes ou est écrit dans le fichier log du Pro Cloud Server lorsqu'une erreur se produit dans le Pro Cloud Server . Cette rubrique fournit une liste d'erreurs courantes liées aux licences flottantes qui peuvent se produire. Chaque entrée décrit la situation qui s'est produite et fournit guidage sur la façon de corriger l'erreur.

Erreurs Floating License Server liées à la configuration

Problème	Commentaires
Les utilisateurs EA ne peuvent pas se connecter à un groupe de licences flottantes	<p>Les utilisateurs Enterprise Architect ne peuvent pas se connecter à un groupe de licences flottantes défini, même lorsque les détails saisis correspondent exactement à la définition.</p> <p>Raisons possibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si un droit dans le fichier Groupe de licences flottantes est défini avec un produit Enterprise Architect non valide, l'ensemble du groupe sera désactivé ; vérifiez le fichier log du Pro Cloud Server pour les messages d'erreur - le produit non valide sera mentionné par son nom et son numéro de ligne
L'écran de connexion du Key Store dans EA n'inclut pas l'option HTTPS	<p>Pour qu'Enterprise Architect puisse se connecter au Key Store du Pro Cloud Server , un protocole HTTPS est requis pour des communications sécurisées.</p> <p>Raisons possibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Une version antérieure à la version 14 Enterprise Architect est utilisée
L'écran de connexion du Key Store dans EA ne peut pas effectuer un « Test » réussi	<p>Votre client n'est pas en mesure de communiquer avec un Pro Cloud Server à l'aide des détails fournis.</p> <p>Raisons possibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pro Cloud Server n'est pas installé • Pro Cloud Server ne fonctionne pas • Pro Cloud Server n'écoute pas sur le port attendu via HTTPS • Il n'y a pas de connectivité réseau entre le client et le serveur • Un pare-feu limite les communications entre le client et le serveur

Erreurs lors de l'utilisation du client de configuration de licence flottante

Problème	Commentaires
Impossible d'ouvrir le magasin de clés à [FilePath]. Le fichier n'existe pas et n'a pas pu être créé	<p>Le service n'a pas pu ouvrir le fichier de magasin de clés spécifié par la propriété FLOATLIC_PATH dans le fichier de configuration Pro Cloud Server (SSProCloud.config).</p> <p>Assurez-vous que ce chemin existe et que le compte d'utilisateur sous lequel le service Windows Pro Cloud Server s'exécute dispose des autorisations nécessaires pour lire et écrire dans le fichier spécifié.</p>

Le client de configuration de licence flottante ne parvient pas à se connecter	<p>La machine exécutant le client de configuration de licence flottante n'est pas en mesure de communiquer avec un Floating License Server à l'aide des détails fournis.</p> <p>Raisons possibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pro Cloud Server n'est pas installé • Pro Cloud Server ne fonctionne pas • Pro Cloud Server n'écoute pas sur le port attendu via HTTPS • Il n'y a pas de connectivité réseau entre le client et le serveur • Un pare-feu limite les communications entre le client et le serveur • Le fichier de configuration Pro Cloud Server ne contient pas de clé de licence PCS valide, par conséquent toutes fonctionnalités de Pro Cloud sont désactivées, y compris le Floating License Server • Les informations d'identification de l'utilisateur saisies ne correspondent à aucun des groupes de licences flottantes définis dans « ssflsgroup.config » • Les informations d'identification de l'utilisateur pour le groupe de licences flottantes saisi n'ont pas été définies comme « IsManager=true » • Si un droit dans le fichier Groupe de licences flottantes est défini avec un produit Enterprise Architect non valide, l'ensemble du groupe sera désactivé ; vérifiez le fichier log du Pro Cloud Server pour les messages d'erreur - le produit non valide sera mentionné par son nom et son numéro de ligne
Impossible d'ouvrir le keystore, aucun fichier keystore spécifié	<p>Aucun chemin de fichier n'a été spécifié dans la propriété du fichier de configuration.</p> <p>Type un chemin de fichier dans la propriété de configuration FLOATLIC_PATH que le compte d'utilisateur sous lequel le service Windows Pro Cloud Server s'exécute peut lire et écrire.</p>
Fichier de clés non valide ou manquant - Le fichier Keystore ne peut pas être ouvert par cette version du service ou le fichier a été corrompu	<p>Le fichier de clés spécifié par la propriété de configuration FLOATLIC_PATH est soit incompatible avec la version actuelle du Floating License Server, soit a été corrompu d'une manière ou d'une autre sur le système de fichiers.</p> <p>Restaurez le fichier de magasin de clés spécifié dans la propriété de configuration FLOATLIC_PATH à partir d'une sauvegarde récente ou contactez Support Sparx Systems pour obtenir de l'aide.</p>
Le fichier clé a été déplacé	<p>Le fichier de stockage de clés spécifié par la propriété de configuration FLOATLIC_PATH est verrouillé sur le numéro de série du disque dur sur lequel il est créé. Si le fichier de stockage de clés est déplacé de ce disque dur, les autres serveurs de licences flottantes ne peuvent pas l'ouvrir.</p> <p>Si le fichier de stockage de clés a été déplacé, restaurez-le à son emplacement initial. Certaines configurations RAID peuvent affecter la manière dont le numéro de série du disque dur est présenté au Floating License Server. Il est donc recommandé d'héberger le fichier de stockage de clés sur un lecteur non RAID, dans la mesure du possible.</p>

Erreurs lors de l'utilisation Enterprise Architect et du Floating License Server

Problème	Commentaires
Échec de la vérification : il n'y a plus de clés	Les clés de ce produit existent ; cependant, elles sont toutes empruntées à d'autres

disponibles pour ce produit dans le magasin de clés	utilisateurs. Si cette erreur est fréquemment signalée, envisagez de limiter l'utilisation du produit dans votre entreprise ou d'acheter davantage de clés pour répondre à la demande du produit.
Échec de la vérification : le magasin de clés ne contient aucune clé pour ce produit	Ce magasin de clés ne contient pas de clés pour le produit demandé. Les clés du produit ont peut-être été fournies par le magasin de clés dans le passé, mais ont depuis été supprimées. Désinstallez le produit et renvoyez toutes les clés partagées sur la machine cliente.
Échec de l'enregistrement : clé non trouvée dans le magasin de clés.	La clé en cours d'enregistrement a été soit supprimée depuis son extraction, soit extraite d'un autre magasin de clés. Assurez-vous que les utilisateurs renvoient toutes les clés partagées au magasin de clés auprès duquel elles ont été louées avant d'échanger des serveurs de licences flottantes / des magasins de clés.

Créer un Référentiel Cloud

Cette rubrique décrit les étapes de création d'un référentiel basé sur le Cloud. Ces étapes varient en fonction de :

- Que vous créiez un nouveau référentiel ou utilisiez un référentiel existant
- Le type de référentiel/base de données à utiliser (feap ou SGBD)
- Le type de pilote de base de données à utiliser (natif ou ODBC/OLE/DB)

Les sections ne fournissent qu'un bref aperçu du processus dans chaque cas et supposent que vous avez d'abord [Pro Cloud Server Setup](#) . Pour plus d'informations, veuillez vous référer aux liens dans la colonne *Voir aussi* .

Créer un nouveau Firebird Cloud Référentiel

Étape	Action
1	La création d'un nouveau référentiel Firebird peut être effectuée directement à partir du client de configuration Pro Cloud Server (à l'aide de l'application Windows ou de WebConfig) sans qu'il soit nécessaire de créer séparément une base de données ou de définir le schéma interne de la base de données. Le PCS distribue une base de données vierge Firebird entièrement configurée qui sera copiée selon les besoins.

Création d'un nouveau Référentiel SQLite Cloud

Étape	Action
1	La création d'un nouveau référentiel SQLite (comme Firebird) peut être effectuée directement à partir du client de configuration Pro Cloud Server (à l'aide de l'application Windows ou de WebConfig).

Création d'un nouveau Modèle de SGBD Cloud

Étape	Action
1	Créez un nouveau Référentiel basé sur un serveur (DBMS) comme décrit dans la rubrique Référentiels Serveur Basé . Pour des performances optimales, le référentiel DBMS doit se trouver sur la même machine ou sur le même réseau local que le Pro Cloud Server . Plus le Pro Cloud Server peut récupérer rapidement les données de la base de données, meilleures seront les performances de l'utilisateur final.
2	Ajoutez une base de données Pro Cloud Server Manage qui se connecte au référentiel DBMS.

Utilisation d'un Modèle Firebird existant

Étape	Action
1	Copiez le fichier feap dans le répertoire Models de l'emplacement d'installation de PCS sur votre serveur (par exemple C:\Program Files (x86)\Sparx Systems \ Pro Cloud Server \Service\Models).
2	Ajoutez un gestionnaire de base de données qui se connecte au modèle. Vous pouvez le faire à l'aide de l'application client de configuration Pro Cloud Server ou de WebConfig.

Utilisation d'un référentiel SGBD existant

Étape	Action
1	Ajoutez simplement un gestionnaire de base de données qui se connecte au référentiel SGBD. Vous pouvez le faire à l'aide de l'application client de configuration Pro Cloud Server ou de WebConfig.

Utilisation d'un fichier EAP/EAPX existant

Étape	Action
1	Le serveur Pro Cloud ne peut pas accéder directement à un référentiel EAP/EAPX, cependant le contenu d'un référentiel EAP/EAPX peut être transféré vers un référentiel feap (Firebird) ou DBMS, à l'aide de la fonctionnalité de transfert de projet dans Enterprise Architect .
2	Ajoutez un gestionnaire de base de données qui se connecte au référentiel feap ou DBMS.

Créer un Référentiel Cloud sur AWS

Les référentiels Pro Cloud Server peuvent être hébergés sur un serveur AWS EC2 ou un service d'hébergement Cloud tiers similaire.

- Dans ce cas, on peut utiliser soit feap, soit DBMS
- Pour des performances optimales, le Pro Cloud Server et la base de données/le référentiel doivent se trouver sur le même serveur dans le même réseau
- Lors du déplacement d'un référentiel local existant vers AWS , le transfert du projet doit être effectué lors de l'exécution Enterprise Architect sur le serveur AWS

Par exemple:

1. Copiez votre référentiel .feap existant sur le serveur AWS .

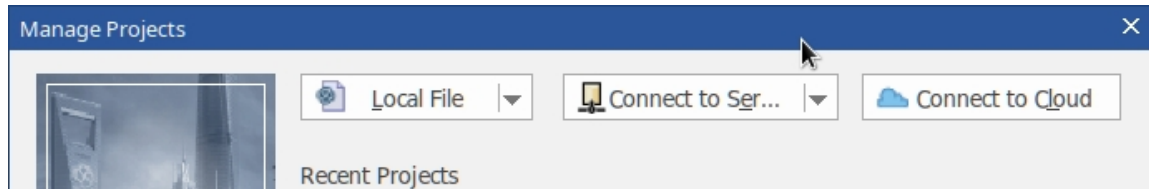
2. Installez Enterprise Architect sur le serveur AWS (s'il n'est pas déjà installé).
3. Lancez un transfert Enterprise Architect depuis le référentiel .feap vers votre base de données cible.

Ou si vous utilisez un SGBD :

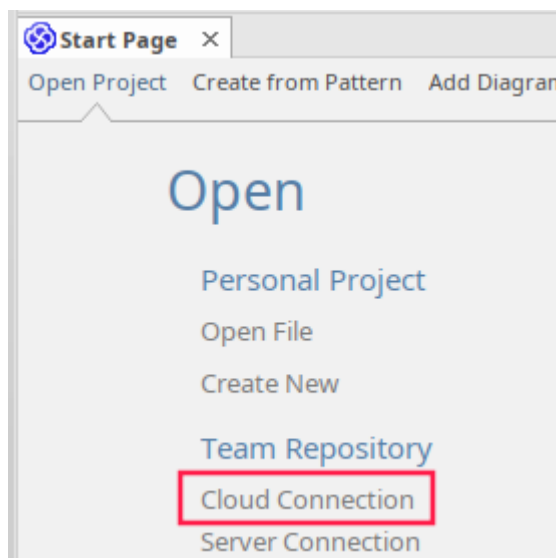
1. Effectuez une sauvegarde complète de la base de données d'origine, à l'aide de l'outil fourni par le SGBD.
2. Copiez la sauvegarde sur le serveur AWS .
3. Restaurer la sauvegarde dans la base de données cible.

Connecter Enterprise Architect à un Modèle Cloud

Une fois que votre Pro Cloud Server a été configuré avec au moins un port à l'écoute des communications et au moins un modèle activé, vous pouvez vous connecter à ce modèle depuis Enterprise Architect. Lorsque vous ouvrez Enterprise Architect pour la première fois, la dialogue « Gérer les projets » s'affiche. Le bouton Se connecter au Cloud en haut à droite permet d'accéder aux connexions Cloud.

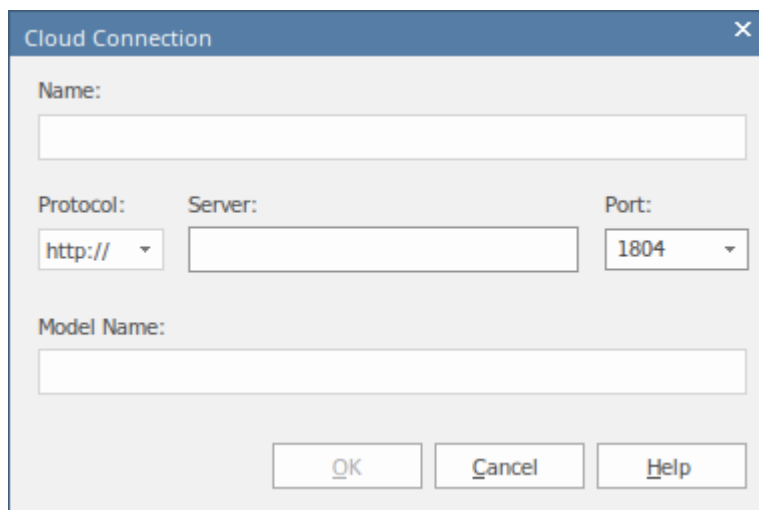


Lors des sessions de travail ultérieures, vous pourrez accéder à cette dialogue et à ce bouton en sélectionnant l'option « Nouveau | Gérer les projets » sur la Page Démarrage. Cependant, il existe également un lien de connexion Cloud sur la Page Démarrage elle-même.



Dialogue de connexion Cloud

La dialogue « Connexion Cloud » vous promps à fournir les détails du modèle.



Option	Description
Nom	Type un nom pour le projet/dépôt qui a du sens pour vous (ou votre environnement). Il ne doit pas nécessairement correspondre à des valeurs sur le serveur. Le nom saisi sera affiché dans la liste des projets récents.
Protocole	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le protocole à utiliser pour vous connecter au serveur. Lorsque vous sélectionnez le protocole, le port sera automatiquement défini pour correspondre à la valeur par défaut de ce protocole.</p> <ul style="list-style-type: none"> • https devrait être préféré pour la plupart des utilisateurs car il permet à la fois d'authentifier le serveur et de protéger toutes les communications avec le serveur ; cela nécessite un certificat SSL • http n'est pas protégé ; il peut être utilisé pour les connexions de modèle et est mieux utilisé pour tester les connexions avant de configurer le certificat du serveur • TCP permet de se connecter directement au serveur via son port administrateur ; l'utilisation de cette méthode élimine de nombreux avantages fournis par les deux autres protocoles
Serveur	Type le nom de la machine (sparxcloud.com) ou l'adresse IP (192.168.0.20) du serveur hébergeant le Pro Cloud Server .
Port	<p>Saisissez l'un des numéros de port que le service Pro Cloud Server écoute. Assurez-vous que le protocole et le port correspondent à ce qui est défini dans Pro Cloud Server .</p> <p>Note :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pour un serveur PCS 4.x ou antérieur, les paramètres par défaut utiliseront le port 804 pour http et le port 805 pour https • Pour un serveur PCS 5.0 ou version ultérieure, les paramètres par défaut utiliseront le port 1804 pour http et le port 1805 pour https
Nom Modèle	<p>Type l'alias du référentiel tel que défini dans le client de configuration Pro Cloud Server . Pour plus de détails, consultez « Alias » dans la rubrique d'aide <i>des gestionnaires de bases de données</i> .</p> <p>Note : en règle générale, un administrateur système vous fournira une liste des modèles disponibles. Toutefois, pour ceux qui ont la possibilité d'utiliser le client de configuration Pro Cloud Server Sparx Systems Pro, le nom du modèle permettant d'accéder à la base de données donnée est le champ « Alias » du gestionnaire de base de données sur l'écran Configurer le gestionnaire de base de données.</p>

Fonctionnalités Pro Cloud Server

Comme mentionné dans la rubrique d'aide *Présentation Cloud Référentiels*, même sans licence, le Pro Cloud Server peut être utilisé pour héberger Cloud Référentiels auquel Enterprise Architect peut accéder. Lorsque vous utilisez un Pro Cloud Server sous licence, un certain nombre de fonctionnalités supplémentaires sont disponibles, comme indiqué ici.

Fonctionnalité	Description
WebEA	<p>L'une des fonctionnalités les plus demandées par les utilisateurs Enterprise Architect récemment a été la possibilité d'accéder aux modèles Enterprise Architect sur des appareils mobiles ou à partir d'ordinateurs de bureau sans avoir besoin d'installer l'application Enterprise Architect.</p> <p>WebEA fournit une solution qui peut être déployée facilement, qui fonctionne sur la plus grande variété de systèmes et qui ne nécessite aucun matériel spécial ni licence supplémentaire.</p> <p>WebEA dispose d'un large éventail d'options de configuration qui donnent au client Enterprise Architect le pouvoir de contrôler exactement la manière dont chaque modèle est accessible et quels types d'actions peuvent être effectuées.</p>
Plug-ins d'intégration	<p>Également appelé Server Based Plug-in Interface (SBPI), il s'agit d'un framework développé pour étendre le Pro Cloud Server via des plug-ins. Les plug-ins d'intégration vous permettent de lier des éléments Enterprise Architect à des éléments ou objets de produits externes.</p>
Niveaux de visibilité	<p>La fonctionnalité « Niveaux de visibilité » d'Enterprise Architect permet aux gestionnaires de modèles de restreindre l'accès à certaines sections d'un modèle. Seuls les modèles hébergés par un Pro Cloud Server peuvent utiliser cette fonctionnalité. Les niveaux de visibilité sont mis en œuvre en tirant parti de la fonctionnalité Sécurité de Niveau de Rangée incluse dans Oracle et Microsoft SQL Server.</p>
Prolaborate	<p>Prolaborate représente la prochaine étape dans la fourniture efficace de modèles et de conceptions riches à la communauté au sens large et dans la possibilité pour les cadres supérieurs, les gestionnaires de processus d'entreprise, les implémenteurs de processus, les consultants, les clients et les autres parties prenantes de voir leur vision personnelle et organisée du modèle d'une manière qui leur convient personnellement !</p> <p>Prolaborate est un ensemble de vues personnalisées qui réduisent la complexité, concentrent l'attention et augmentent l'accessibilité des informations du modèle pour les non-modélisateurs et les autres qui sont plus préoccupés par la consommation du modèle que par sa modification directe. Prolaborate fournit une plate-forme sociale « en dehors du modèle » qui supporte de parler du modèle d'un point de vue différent de ceux qui sont activement engagés « dans le modèle ».</p> <p>Prolaborate fournit également des tableaux de bord, des analyses d'impact et d'autres fonctionnalités « en dehors du modèle » qui dérivent des informations du modèle ou offrent des fenêtres uniques sur le modèle pour un public personnalisé, comme les directeurs généraux, les directeurs des systèmes d'information et les clients.</p>
Configuration Web	<p>Le Pro Cloud Server « WebConfig » est un client de configuration basé sur le Web, qui peut être utilisé comme alternative au « Configuration Client » basé sur Windows.</p> <p>WebConfig vous permet d'ajouter et de configurer des connexions Cloud, de configurer des plug-ins d'intégration, de gérer des licences flottantes et d'afficher les</p>

	journaux Pro Cloud Server , le tout à partir d'un Navigateur Web.
API RESTful OSLC	L'API RESTful OSLC (OSLC Architecture Management v2.0) permet un accès direct à un large éventail d'informations de votre Enterprise Architect Cloud Référentiels .
OSLC Gestion des Exigences	OSLC est une initiative visant à faciliter l'intégration entre les outils de gestion des exigences. Elle utilise HTTP pour répertorier, ajouter, modifier et supprimer des exigences.

WebEA

WebEA de Sparx System est une application conçue pour afficher les données des modèles Enterprise Architect dans un navigateur Web, ce qui signifie que les utilisateurs peuvent réviser et commenter un modèle en temps réel, sur une gamme d'appareils mobiles ou un poste de travail distant, sans avoir besoin d'installer Enterprise Architect .

WebEA est un composant de Sparx Systems Pro Cloud Server , un produit installé et sous licence séparément, destiné à compléter Enterprise Architect . WebEA utilise les technologies PHP, HTML, CSS3 et JavaScript et nécessite un serveur Web (tel qu'Apache ou IIS) pour l'héberger. Les rubriques de ce chapitre expliquent en détail comment installer et configurer WebEA , mais si vous souhaitez démarrer rapidement, consultez l'un des guides *Démarrer rapide WebEA* pour connaître les étapes nécessaires.

Exigences

- Les utilisateurs de WebEA ont besoin d'un navigateur Web compatible HTML5 / CSS3
- L'interface WebEA nécessite que JavaScript soit activé dans le navigateur Web
- L'appareil d'un client nécessitera une connectivité réseau au serveur Web hébergeant WebEA
- Les utilisateurs de WebEA auront besoin de ces informations pour se connecter et log à un modèle WebEA :
 - L'URL complète ; c'est-à-dire le nom de la machine/numéro IP et éventuellement le numéro de port et/ou le chemin d'accès aux fichiers WebEA , selon la configuration du serveur Web
 - Le nom du modèle auquel accéder
 - (Facultatif) un code d'accès nécessaire pour ouvrir un modèle, si un a été configuré
 - (Facultatif) l' ID utilisateur et le mot de passe requis pour ouvrir un modèle, si la sécurité utilisateur a été appliquée

Guide Démarrer rapide WebEA

L'objectif du *guide Démarrer rapide WebEA* est de fournir le processus complet pour installer et configurer rapidement WebEA dans un nouvel environnement en utilisant les options les plus courantes.

Le processus est basé sur les hypothèses suivantes :

- Une machine propre basée sur Windows 7 (ou version ultérieure) a été sélectionnée pour héberger à la fois le Pro Cloud Server et le serveur Web ; c'est-à-dire qu'aucun autre serveur Web ou application n'est configuré pour écouter sur le port 80
- La dernière version de XAMPP sera utilisée pour installer Apache comme serveur Web
- WebEA aura accès à un tout nouveau modèle Firebird (car il est le plus simple, car il ne nécessite aucun pilote ODBC tiers)
- La base d'utilisateurs Enterprise Architect utilise Enterprise Architect 13.5 ou une version ultérieure

1. Téléchargez le Pro Cloud Server

Étape	Description
1.1	<p>Le programme d'installation Pro Cloud Server peut être téléchargé à partir de la section « Utilisateur enregistré » du site Web Sparx Systems .</p> <p>https://sparxsystems.com/registered/reg_ea_down.html</p> <p>Note : Vous aurez besoin d'informations d'identification valides pour accéder à cette zone du site Web.</p>

2. Installer le serveur Web

Étape	Description
2.1	XAMPP est disponible sur https://www.apachefriends.org/download.html . Téléchargez la dernière version pour Windows sur le bureau de votre machine.
2.2	Le programme d'installation de XAMPP doit être exécuté avec les privilèges d'administration ; sur le bureau, cliquez-droit sur l'icône de l'installateur XAMPP et sélectionnez « Exécuter en tant qu'administrateur ».
2.3	<p>Procédez au processus d'installation en acceptant les valeurs par défaut jusqu'à ce que l'écran Sélectionner les composants s'affiche.</p> <p>Décochez les cases suivantes : MySQL, FileZilla, Mercury, Tomcat, Perl, phpMyAdmin, Webalizer et Fake Sendmail. WebEA ne nécessite que l'installation minimale de XAMPP d'Apache et de PHP.</p> <p>Cliquez sur le bouton Suivant.</p>
2.4	<p>Le dossier d'installation doit être défini sur C:\xampp. Cliquez sur le bouton Suivant jusqu'à ce que l'installation démarre.</p> <p>Une fois l'installation terminée, sélectionnez l'option permettant d'ouvrir le panneau « Contrôle », puis terminez l'installation.</p>

3. Configurer le serveur Web

Avec la configuration XAMPP par défaut, le site Web par défaut utilisera le port 80. Son dossier de base est C:\xampp\htdocs.

Étape	Description
3.1	À l'aide du panneau de configuration XAMPP, démarrez Apache. Aucune erreur ne devrait être signalée à ce stade.

4. Installer Pro Cloud Server

Étape	Description
4.1	Le programme d'installation Pro Cloud Server est un MSI standard ; double-cliquez dessus pour démarrer l'installation. Note : en fonction d'un certain nombre de facteurs, il se peut que vous soyez invité à fournir les informations d'identification d'un utilisateur disposant d'autorisations élevées ; celles-ci doivent être saisies avant que l'installation ne se poursuive.
4.2	La dialogue « Configuration Pro Cloud Server Sparx Systems Pro » s'affiche. Cliquez sur le bouton Suivant.
4.3	Lisez le contrat de licence et cochez la case indiquant que vous acceptez les termes. Cliquez sur le bouton Suivant.
4.4	Lisez les informations sur le Pro Cloud Server . Cliquez sur le bouton Suivant.
4.5	La page « Configuration personnalisée » s'affiche. Cliquez sur le bouton Suivant pour accepter les paramètres par défaut.
4.6	Cliquez sur le bouton Installer pour exécuter l'installation.

5. Configurer le Pro Cloud Server

Le Pro Cloud Server aura installé tous ses fichiers dans le dossier « C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\ » et ajouté un raccourci sur le bureau.

Étape	Description
5.1	Exécuter le raccourci « Pro Cloud Config Client » qui a été ajouté sur votre bureau.
5.2	Entrez l'adresse du serveur : localhost:1803 Entrez le mot de passe par défaut :

	<p>pcsadm ln</p> <p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Note : si vous utilisez la version PCS 4 ou une version antérieure, le mot de passe par défaut est vide (laissez le champ du mot de passe vide).</p>
5.3	<p>Cliquez sur le bouton Licence, puis sur le bouton Créer une demande , renseignez les détails de votre entreprise et de votre achat, enregistrez la demande de licence et envoyez-la par e-mail à l'équipe commerciale Sparx Systems (sales@sparxsystems.com).</p> <p>Lorsque l'équipe commerciale Sparx Systems vous renvoie votre certificat de licence, cliquez sur le bouton Ajouter et sélectionnez le fichier de certificat fourni, le Pro Cloud Server devrait maintenant avoir une licence valide chargée.</p>
5.4	<p>Sélectionnez l'onglet « Ports ».</p> <p>Sélectionnez le port « 1804 » dans la liste et cliquez sur le bouton Modifier.</p> <p>Cochez la case « OSLC pris en charge » , puis cliquez sur le bouton OK .</p>
5.5	<p>Sélectionnez l'onglet « Gestionnaires de bases de données », puis cliquez sur Ajouter bouton.</p> <p>Type le nom « fb-procloud.feap » dans le champ « String de connexion », puis cliquez sur OK bouton.</p> <p>Sélectionnez la nouvelle entrée dans la liste et cliquez sur Modifier bouton.</p> <p>Sur l'écran Configurer le gestionnaire de base de données, sélectionnez « Activé » et les cases à cocher « Activer Fonctionnalités Pro (OSLC, WebEA et intégration) ».</p> <p>Cliquez sur OK bouton.</p> <p>Pour une explication plus détaillée sur la façon d'ajouter des gestionnaires de base de données, consultez la rubrique d'aide Add Database Manager - ODBC .</p>
5.6	<p>Ouvrez la console des services Windows standard (commande 'services.msc'), recherchez et sélectionnez le service ' Sparx Systems Professional Cloud ', puis redémarrez-le.</p>

6. Copiez les fichiers WebEA sur le site Web

Étape	Description
6.1	Copiez le dossier C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\WebEA \ vers C:\xampp\htdocs.

7. Configurer WebEA pour accéder au modèle

Pour mieux illustrer les options WebEA , nous allons définir trois connexions de modèle WebEA différentes. Toutes se connecteront à la même base de données Firebird physique.

Chaque connexion de modèle aura son propre ensemble d'options qui contrôlent la manière dont les utilisateurs pourront interagir avec les données.

Étape	Description
-------	-------------


7.1	Ouvrez le fichier 'C:\xampp\htdocs\ WebEA \includes\webea_config.ini' avec un éditeur de texte.
7.2	Dans la section " [model_list] ", supprimez les lignes « model4 » et « model5 ». Modifiez les noms de modèles restants comme suit : model1 = "Pro Cloud Modèle (pas de mises à jour) " model2 = "Pro Cloud Modèle avec discussions" model3 = " Modèle Cloud Pro avec code d'accès"
7.3	Dans la section " [model1 : settings] ", remplacez l'option SSCS_DB_ALIAS par « fb-procloud ». Les autres options par défaut doivent rester inchangées.
7.4	Dans la section " [model2 : settings] ", remplacez l'option SSCS_DB_ALIAS par « fb-procloud ». Les autres options par défaut doivent rester inchangées.
7.5	Supprimez les sections " [model3 : settings] " et " [model5 : settings] ", renommez l'en-tête de la section " [model4 : settings] » en [model3 : settings] ", puis définissez ces options comme indiqué : <ul style="list-style-type: none"> • sscs_db_alias = "fb-procloud" • sscs_port = "1804" • sscs_model_user = " " • sscs_model_pwd = " " • auth_code = "mot de passe01"
7.6	Enregistrez les modifications dans le fichier webea_config.ini dans C:\xampp\htdocs\ WebEA \includes.

8. Configurez votre/vos pare-feu pour autoriser l'accès client

Étape	Description
8.1	Les règles du pare-feu devront être ajustées pour autoriser le trafic entre le [Client] et le [Serveur Web], sur les ports 80 et 443.
8.2	Les règles de pare-feu devront être ajustées pour autoriser le trafic entre le [Serveur Web] et le [Pro Cloud Server], sur les ports 1804 et 1805.

9. Utilisez Enterprise Architect pour ajouter du contenu

Le modèle Firebird initial que nous avons créé précédemment sera vide. Le moyen le plus simple d'ajouter du contenu au modèle est d'utiliser Enterprise Architect .

Étape	Description
9.1	Sur une machine cliente avec accès au serveur Web, ouvrez Enterprise Architect v13.5 ou version ultérieure.
9.2	Dans le menu principal, sélectionnez ' Ouvrir Projet ...' ou, dans le ruban, sélectionnez l'option '  '.

	> Ouvrir Projet '.
9.3	Cliquez sur le bouton Se connecter au Cloud .
9.4	<p>Sur l'écran « Connexion Cloud », définissez ces paramètres :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nom : fb-procloud • Protocole : http:// • Serveur : {votre nom de serveur} • Port: 1804 • Nom Modèle : fb-procloud <p>Cliquez sur le bouton OK .</p>
9.5	<p>Ouvrez les options « Paramètres > Modèle > Options > Cloud » et cochez ces cases :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Créer automatiquement Image de Diagramme et une image cartographique (à chaque fois Diagramme est enregistré) • Créer automatiquement une page HTML (à chaque fois qu'un document lié est enregistré) <p>Ces options garantissent que diagrammes et les documents liés sont enregistrés dans un format qui permet leur visualisation dans WebEA .</p>
9.6	Créez un ensemble d'échantillons de Modèle Vues , Paquetages , diagrammes et éléments, afin qu'ils puissent être visualisés ultérieurement dans WebEA .

10. Test l'accès WebEA

Étape	Description
10.1	<p>Sur une machine cliente, ouvrez un navigateur Web et entrez l'URL :</p> <p>http://{votreserveurweb}/ WebEA /login.php</p> <p>où la valeur '{yourwebserver}' est soit le nom soit le numéro IP de la machine hébergeant le site Web WebEA .</p> <p>L'écran de connexion WebEA s'affiche, répertoriant les trois connexions de modèle que nous avons définies précédemment :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pro Cloud Modèle (pas de mises à jour) • Pro Cloud Modèle avec discussions • Modèle Pro Cloud avec code d'accès
10.2	<p>Sélectionnez la première connexion au modèle - Pro Cloud Modèle (pas de mises à jour) - et cliquez sur le bouton Suivant. Cela vous connecte au modèle et affiche les vues de modèle définies.</p> <p>À partir de là, vous devriez pouvoir naviguer dans le modèle en sélectionnant Paquetages , diagrammes et éléments. Lorsque vous sélectionnez un élément, ses détails complets s'affichent. En raison de la manière dont cette connexion de modèle est définie, le bas de la section des propriétés NE CONTIENDRA PAS la section « Discussions ».</p>
10.3	<p>Cliquez sur l'icône « hamburger » dans le coin supérieur droit de l'écran et sélectionnez l'option « Déconnexion ». Sélectionnez ensuite la deuxième connexion de modèle - Pro Cloud Modèle avec discussions - et cliquez sur le bouton Suivant. Vous devriez voir les mêmes vues de modèle que précédemment ; naviguez maintenant jusqu'à un élément et confirmez que la section « Discussions » est</p>

	visible.
10.4	<p>Cliquez à nouveau sur l'icône « hamburger » dans le coin supérieur droit et sélectionnez l'option « Déconnexion ».</p> <p>Sélectionnez le troisième modèle de connexion, « Modèle Pro Cloud avec code d'accès » et cliquez sur le bouton Suivant.</p> <p>Cette fois, vous devriez être invité à prompt le code d'accès : saisissez « password01 » (comme nous l'avons défini à l'étape 7.5) et cliquez sur le bouton Connexion. Vous devriez voir les mêmes vues de modèle qu'auparavant.</p> <p>Accédez à un élément. Cette fois, il devrait y avoir un menu « hamburger » bleu dans la zone des détails de l'élément qui permet la création de fonctionnalités d'élément telles que les tests et les allocations de ressources. Il devrait également y avoir une icône en forme de crayon à côté de la zone notes de l'élément qui, lorsqu'on clique dessus, permettra de modifier les notes de l'élément.</p>

Complet

Cette procédure de démarrage rapide est maintenant terminée. Elle vous a montré comment installer et configurer une installation de base de WebEA . La documentation d'aide en ligne du système Sparx contient des instructions plus détaillées et explique toutes les options possibles qui peuvent être configurées. Consultez la section *Modèle Référentiel | Référentiels Cloud Basé | Pro Cloud Server* dans l'aide en ligne Enterprise Architect .

Guide Démarrer rapide WebEA - IIS

L'objectif du *Guide Démarrer rapide WebEA - IIS* est de fournir le processus complet pour installer et configurer rapidement WebEA dans un nouvel environnement IIS en utilisant les options les plus courantes.

Le processus est basé sur les hypothèses suivantes :

- Une machine propre basée sur Windows Server 2012 (ou version ultérieure) a été sélectionnée pour héberger à la fois le Pro Cloud Server et le serveur Web ; c'est-à-dire qu'aucun autre serveur Web ou application n'est configuré pour écouter sur le port 80
- IIS sera utilisé comme serveur Web
- WebEA aura accès à un tout nouveau modèle Firebird (car il est le plus simple, car il ne nécessite aucun pilote ODBC tiers)
- La base d'utilisateurs Enterprise Architect utilise Enterprise Architect 13.5 ou une version ultérieure

1. Téléchargez le Pro Cloud Server

Étape	Description
1.1	Le programme d'installation Pro Cloud Server peut être téléchargé à partir de la section utilisateur enregistré du site Web de Sparx Systems . https://sparxsystems.com/registered/reg_ea_down.html Note : Vous aurez besoin d'informations d'identification valides pour accéder à cette zone du site Web.

2. Installer le serveur Web

Étape	Description
2.1	Pour plus de détails sur l'installation d'IIS et de PHP, reportez-vous au lien suivant : https://learn.microsoft.com/en-us/previous-versions/windows/it-pro/windows-server-2012-R2-and-2012/hh994592(v=ws.11)
2.2	Installez IIS comme décrit dans le lien ci-dessus. Note : comme mentionné dans le lien, assurez-vous d'activer CGI lors de l'installation.
2.3	Installez PHP comme décrit dans la section " Download and Install PHP Manually " ; cependant, ignorez le téléchargement/l'extraction de l'extension WinCache (étapes 2 à 4).
2.4	Vérifiez que PHP a été installé avec succès en entrant ce qui suit dans l'invite de commande Windows : <i>php-info</i> Si cela renvoie une erreur, vous devrez peut-être installer le dernier redistribuable VS C++ (voir : https://answers.microsoft.com/en-us/windows/forum/all/vcruntime140dll-was-not-found/f43d5afd-9239-4913-8f32-20e44a959e13).
2.5	Test PHP comme décrit dans la section " To test your PHP installation " .
2.6	Activez maintenant les extensions PHP requises pour WebEA . Ouvrez le dossier dans lequel vous avez

	<p>installé PHP (par exemple C:\PHP\) et modifiez le fichier php.ini. Recherchez chacune des lignes suivantes et supprimez le caractère de commentaire (;).</p> <pre>;extension=curl ;extension=gettext ;extension=mbstring ;extension=openssl</pre> <p>Note :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Avec une nouvelle installation, vous pouvez vous retrouver avec les fichiers php.ini-development et php.ini-production, mais pas de fichier php.ini. Dans ce cas, copiez le fichier php.ini-production et renommez-le en php.ini. • Vous devrez peut-être également décommenter la ligne " ;extension_dir » et ajuster le chemin d'accès au dossier des extensions.
--	---

3. Configurer le serveur Web

Avec la configuration IIS par défaut, le site Web par défaut utilisera le port 80. Son dossier de base est %SystemDrive%\inetpub\wwwroot, qui est normalement C:\inetpub\wwwroot.

Étape	Description
3.1	<p>Aucune configuration supplémentaire n'est requise. Test la connexion en accédant à l'adresse du serveur à partir d'un autre ordinateur. La page d'accueil « Internet Information Services » devrait s'afficher.</p> <p>Note : si vous souhaitez utiliser l'authentification Windows pour WebEA , IIS doit être configuré comme décrit dans la rubrique « Configuration d'IIS pour l'authentification Windows WebEA ».</p>

4. Installer Pro Cloud Server

Étape	Description
4.1	<p>Le programme d'installation Pro Cloud Server est un MSI standard ; double-cliquez dessus pour démarrer l'installation.</p> <p>Note : en fonction d'un certain nombre de facteurs, il se peut que vous soyez invité à fournir les informations d'identification d'un utilisateur disposant d'autorisations élevées ; celles-ci doivent être saisies avant que l'installation ne se poursuive.</p>
4.2	La dialogue « Sparx Systems Pro Cloud Server Setup » s'affiche. Cliquez sur le bouton Suivant.
4.3	Lisez le contrat de licence et cochez la case pour indiquer que vous acceptez les termes. Cliquez sur le bouton Suivant.
4.4	Lisez les informations sur le Pro Cloud Server . Cliquez sur le bouton Suivant.
4.5	La page « Configuration personnalisée » s'affiche. Cliquez sur le bouton Suivant pour accepter les paramètres par défaut.
4.6	Cliquez sur le bouton Installer pour exécuter l'installation.

5. Configurer le Pro Cloud Server

Le Pro Cloud Server aura installé tous ses fichiers dans le dossier « C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\ » et ajouté un raccourci sur le bureau.

Étape	Description
5.1	Double-cliquez sur le raccourci « Pro Cloud Config Client » qui a été ajouté à votre bureau.
5.2	<p>Entrez l'adresse du serveur : localhost:1803</p> <p>Entrez le mot de passe par défaut : pcsadmln</p> <p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Note : si vous utilisez la version PCS 4 ou une version antérieure, le mot de passe par défaut est vide (laissez le champ du mot de passe vide).</p>
5.3	<p>Cliquez sur Licence puis sur le bouton Créer une demande ; renseignez les informations relatives à votre entreprise et à vos achats, enregistrez la demande de licence et envoyez-la par courrier électronique à l'équipe commerciale Sparx Systems (sales@sparxsystems.com).</p> <p>Lorsque l'équipe commerciale Sparx Systems vous renvoie votre certificat de licence, cliquez sur le bouton Ajouter et sélectionnez le fichier de certificat fourni ; le Pro Cloud Server devrait maintenant avoir une licence valide chargée.</p>
5.4	<p>Sélectionnez l'onglet « Ports »</p> <p>Sélectionnez le port « 1804 » dans la liste et cliquez sur le bouton Modifier.</p> <p>Cochez la case « OSLC pris en charge » puis cliquez sur le bouton OK .</p>
5.5	<p>Sélectionnez l'onglet « Gestionnaires de bases de données », puis cliquez sur Ajouter bouton.</p> <p>Type le nom « fb-procloud.feap » dans le champ string de connexion, puis cliquez sur OK bouton.</p> <p>Sélectionnez la nouvelle entrée dans la liste et cliquez sur Modifier bouton.</p> <p>Sur l'écran Configurer le gestionnaire de base de données, sélectionnez « Activé » et les cases à cocher « Activer Fonctionnalités Pro (OSLC, WebEA et intégration) ».</p> <p>Cliquez sur OK bouton.</p> <p>Pour une explication plus détaillée sur la façon d'ajouter des gestionnaires de bases de données, consultez la rubrique d'aide Add Database Manager - ODBC .</p>
5.6	Ouvrez la console des services Windows standard (commande 'services.msc'), recherchez et sélectionnez le service ' Sparx Systems Professional Cloud ', puis redémarrez-le.

6. Copiez les fichiers WebEA sur le site Web

Étape	Description
6.1	Supprimez les fichiers IIS par défaut de C:\inetpub\wwwroot
6.2	Copiez le dossier C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\WebEA \ vers C:\inetpub\wwwroot.
6.3	Redémarrez IIS (dans le Gestionnaire des IIS, sélectionnez le nom du PC dans la liste des connexions, puis dans le panneau « Actions », cliquez sur l'option « Redémarrer »).

7. Configurer WebEA pour accéder au modèle

Pour mieux illustrer les options WebEA , nous allons définir trois connexions de modèle WebEA différentes. Toutes se connecteront à la même base de données Firebird physique.

Chaque connexion de modèle aura son propre ensemble d'options qui contrôlent la manière dont les utilisateurs pourront interagir avec les données.


Étape	Description
7.1	Ouvrez le fichier 'C:\inetpub\wwwroot\ WebEA \includes\webea_config.ini' avec un éditeur de texte.
7.2	Dans la section "[model_list] ", supprimez les lignes « model4 » et « model5 ». Modifiez les noms de modèles restants comme suit : model1 = "Pro Cloud Modèle (pas de mises à jour) " model2 = "Pro Cloud Modèle avec discussions" model3 = " Modèle Cloud Pro avec code d'accès"
7.3	Dans la section "[model1 : settings] ", remplacez l'option SSCS_DB_ALIAS par « fb-procloud ». Les autres options par défaut doivent rester inchangées.
7.4	Dans la section "[model2 : settings] ", remplacez l'option SSCS_DB_ALIAS par « fb-procloud ». Les autres options par défaut doivent rester inchangées.
7.5	Supprimez les sections "[model3 : settings] " et "[model5 : settings] ", renommez l'en-tête de la section "[model4 : settings] » en "[model3 : settings] ", puis définissez ces options comme indiqué : sscs_db_alias = "fb-procloud" sscs_port = "1804" sscs_model_user = " " sscs_model_pwd = " " auth_code = "mot de passe01"
7.6	Enregistrez les modifications dans le fichier webea_config.ini dans C:\inetpub\wwwroot\ WebEA \includes.

8. Configurez votre/vos pare-feu pour autoriser l'accès client

Étape	Description
8.1	Les règles du pare-feu devront être ajustées pour autoriser le trafic entre le [Client] et le [Serveur Web], sur les ports 80 et 443.
8.2	Les règles de pare-feu devront être ajustées pour autoriser le trafic entre le [Serveur Web] et le [Pro Cloud Server], sur les ports 1804 et 1805.

9. Utilisez Enterprise Architect pour ajouter du contenu

Le modèle Firebird initial que nous avons créé précédemment sera vide. Le moyen le plus simple d'ajouter du contenu au modèle est d'utiliser Enterprise Architect .

Étape	Description
9.1	Sur une machine cliente avec accès au serveur Web, ouvrez Enterprise Architect v13.5 ou version ultérieure.
9.2	Depuis la Page Démarrage sélectionnez « Gérer les projets » ou, depuis le ruban, sélectionnez l'icône «  > Ouvrir Projet .
9.3	Cliquez sur le bouton Se connecter au Cloud .
9.4	Sur l'écran « Connexion Cloud », définissez ces paramètres : Nom : fb-procloud Protocole : http:// Serveur : {votre nom de serveur} Port: 1804 Nom Modèle : fb-procloud Cliquez sur le bouton OK .
9.5	Ouvrez la page « Paramètres > Modèle > Options > Cloud » et cochez ces cases : <ul style="list-style-type: none"> • Créer automatiquement Image de Diagramme et une image cartographique (à chaque fois diagramme est enregistré) • Créer automatiquement une page HTML (à chaque fois qu'un document lié est enregistré) Ces options garantissent que diagrammes et les documents liés sont enregistrés dans un format qui permet leur visualisation dans WebEA .
9.6	Créez un ensemble d'échantillons de Modèle Vues , Paquetages , diagrammes et éléments, afin qu'ils puissent être visualisés ultérieurement dans WebEA .

10. Test l'accès WebEA

Étape	Description
10.1	<p>Sur une machine cliente, ouvrez un navigateur Internet et entrez l'URL :</p> <p><code>http://{votreserveurweb}/ WebEA /login.php</code></p> <p>où la valeur '{yourwebserver}' est soit le nom, soit le numéro IP de la machine hébergeant le site Web WebEA . L'écran de connexion WebEA s'affiche, répertoriant les trois connexions de modèle que nous avons définies précédemment :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pro Cloud Modèle (pas de mises à jour) • Pro Cloud Modèle avec discussions • Modèle Pro Cloud avec code d'accès
10.2	<p>Sélectionnez la première connexion au modèle - Pro Cloud Modèle (aucune mise à jour) - et cliquez sur le bouton Suivant. Cela vous connecte au modèle et affiche les vues de modèle définies.</p> <p>À partir de là, vous devriez pouvoir naviguer dans le modèle en sélectionnant Paquetages , diagrammes et éléments. Lorsque vous sélectionnez un élément, ses détails complets s'affichent. En raison de la manière dont cette connexion de modèle est définie, le bas de la section des propriétés NE CONTIENDRA PAS la section « Discussions ».</p>
10.3	<p>Cliquez sur l'icône « hamburger » dans le coin supérieur droit de l'écran et sélectionnez l'option « Déconnexion ». Sélectionnez ensuite la deuxième connexion de modèle - Pro Cloud Modèle avec discussions - et cliquez sur le bouton Suivant. Vous devriez voir les mêmes vues de modèle que précédemment ; naviguez maintenant jusqu'à un élément et confirmez que la section « Discussions » est visible.</p>
10.4	<p>Cliquez à nouveau sur l'icône « hamburger » dans le coin supérieur droit et sélectionnez l'option « Déconnexion ».</p> <p>Sélectionnez la troisième connexion de modèle, « Pro Cloud Modèle avec code d'accès » et cliquez sur le bouton Suivant. Cette fois, un prompt pour le code d'accès doit s'afficher ; saisissez « password01 » (comme nous l'avons défini à l'étape 7.5) et cliquez sur le bouton Connexion. Vous devriez voir les mêmes vues de modèle que précédemment. Accédez à un élément ; cette fois, il devrait y avoir un menu « hamburger » bleu dans la zone des détails de l'élément qui permet la création de fonctionnalités d'élément telles que les tests et les allocations de ressources. Il devrait également y avoir une icône en forme de crayon à côté de la zone notes d'élément qui, lorsqu'on clique dessus, permettra la modification des notes d'élément.</p>

Complet

Cette procédure de démarrage rapide est maintenant terminée. Elle vous a montré comment installer et configurer une installation de base de WebEA sur IIS. La documentation d'aide en ligne du système Sparx contient des instructions plus détaillées et explique toutes les options possibles qui peuvent être configurées. Consultez la section « *Modèle Référentiel | Référentiels Cloud Basé | Pro Cloud Server* » dans l'aide en ligne Enterprise Architect .

Installation et configuration WebEA

Le produit Sparx Systems Pro Cloud Server est installé à l'aide d'un paquetage Microsoft Windows Installer standard qui comprend un certain nombre de composants facultatifs. WebEA est l'un de ces composants et est installé par défaut. Il est possible de modifier l'emplacement d'installation de WebEA ; cependant, si les paramètres par défaut sont utilisés, WebEA sera installé dans le C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\WebEA \ (en supposant qu'une machine 64 bits soit utilisée).

Consultez les rubriques d'aide [Pro Cloud Server Installation](#) et [Pro Cloud Server Configuration](#) pour obtenir une description complète de l'installation et de la configuration de Sparx Systems Pro Cloud Server .

Si vous avez déjà configuré WebEA et que vous souhaitez effectuer une mise à jour vers une version plus récente, reportez-vous à la rubrique [Updating WebEA to a New Version](#) .

Important : si vous installez Pro Cloud Server sur une machine sur laquelle Sparx Systems Cloud Services ou Sparx Systems WAN Optimizer est déjà installé, ceux-ci doivent d'abord être désinstallés.

Exigences du serveur WebEA

Afin d'exécuter WebEA dans votre environnement, vous devez avoir :

- Un serveur Web (Apache ou IIS) capable d'héberger PHP v8.1 (ou version ultérieure)
- Un serveur Web avec ces extensions PHP standard installées et activées : core, curl, date, gettext, hash, json, libxml, mbstring, pcre, OpenSSL, session, standard et tokenizer
- Un serveur Web avec des sessions PHP activées
- Connectivité entre le serveur Web et le serveur hébergeant le Pro Cloud Server
- Un dossier de base (sur le serveur Web) pour stocker les pages du site Web WebEA

Étapes de configuration

L'installation de l'application WebEA doit déjà avoir été effectuée en suivant les étapes décrites dans la rubrique Aide à l'installation de Pro Cloud Server , en vous assurant que le composant WebEA a été installé.

En plus de l'installation du serveur Pro Cloud , WebEA a également besoin d'un serveur Web pour l'héberger. Dans la configuration la plus simple, le serveur Web serait installé sur la même machine que le Pro Cloud Server .

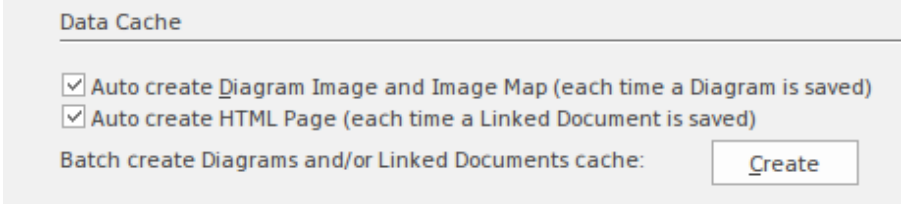
La configuration WebEA applique les étapes suivantes :

Étape	Action
1	<p>Décidez quels modèles seront disponibles pour les utilisateurs WebEA .</p> <p>Dans le même temps, il convient de prendre en compte ces points, qui détermineront les options de configuration de chaque modèle :</p> <ul style="list-style-type: none"> • La sécurité utilisateur est-elle actuellement configurée sur le modèle ? • Les utilisateurs WebEA doivent-ils être invités à saisir leur ID d'utilisateur et leur mot de passe de modèle ? • Les utilisateurs WebEA devraient-ils pouvoir consulter les discussions sur les éléments ? • Les utilisateurs WebEA devraient-ils pouvoir ajouter des discussions d'éléments ? • Les utilisateurs WebEA devraient-ils pouvoir rejoindre et participer aux évaluations ? • Les utilisateurs WebEA devraient-ils pouvoir insérer de nouveaux objets, et si oui, quels types ? • Les utilisateurs WebEA devraient-ils pouvoir ajouter de nouvelles fonctionnalités d'éléments, et si oui, quels types ?

	<ul style="list-style-type: none"> • Les utilisateurs WebEA devraient-ils pouvoir modifier les notes des éléments ? • Les utilisateurs WebEA devraient-ils pouvoir modifier les tests d'éléments ? • Les utilisateurs WebEA devraient-ils pouvoir modifier les allocations de ressources des éléments ? • Quelle est la liste par défaut des éléments de la liste de surveillance pour le modèle ?
2	<p>Utilisez le client de configuration Cloud et définissez un port à utiliser pour accéder à vos modèles Cloud . Assurez-vous que l'option « OSLC Supported » a été définie sur true.</p> <p>Après avoir ajouté ou modifié les configurations de port, assurez-vous que le service Windows « Sparx Systems Professional Cloud » est redémarré.</p>
3	<p>Assurez-vous qu'un gestionnaire de base de données est défini pour chaque modèle choisi à l'étape 1, dans la liste des gestionnaires de base de données du Pro Cloud Server . La procédure à suivre est celle décrite dans la section Configuration du client Sparx Systems Pro Cloud Server , dans <i>Ajouter un gestionnaire de base de données</i> .</p>
4	<p>Pour chacun des modèles choisis à l'étape 1, sélectionnez le modèle sur le « Sparx Systems Pro Cloud Server Configuration Client », cliquez sur le bouton Configurer et cochez la case « Activer Fonctionnalités Pro (OSLC, WebEA et intégration) ».</p>
5	<p>Assurez-vous que votre Pro Cloud Server dispose d'une licence valide, chargée en procédant comme suit :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquez sur Licence bouton. 2. Cliquez sur Créer une demande bouton. 3. Renseignez les détails de votre entreprise et de votre achat. 4. Enregistrez la demande de licence et envoyez-la par courrier électronique à l'équipe commerciale Sparx Systems (sales@sparxsystems.com). <p>Lorsque l'équipe commerciale Sparx Systems vous renvoie votre certificat de licence :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquez sur le bouton Ajouter. 2. Sélectionnez le fichier de certificat fourni. <p>Le Pro Cloud Server devrait maintenant avoir une licence valide chargée.</p>
6	<p>Vérifiez que vous pouvez accéder au(x) modèle(s) dans Enterprise Architect à l'aide de l'option « Se connecter au Cloud ».</p> <p>Après avoir ouvert chaque modèle dans Enterprise Architect , activez les options « Cache de données » et cliquez sur le bouton Créer pour générer l'ensemble initial de diagrammes et de documents liés affichables. Consultez la rubrique <i>Configuration Modèle</i> pour plus de détails.</p>
7	<p>Téléchargez, installez et configurez votre serveur Web pour PHP, selon vos besoins.</p> <p>Conseil : XAMPP est le serveur web Apache/PHP le plus répandu qui inclut tous les composants requis ; il est disponible pour Windows /Linux et OS X à l'adresse :</p> <p>https://www.apachefriends.org/download.html</p> <p>WebEA a été testé sur toutes les versions de PHP actuellement disponibles, mais si votre environnement n'a pas d'exigences particulières, Sparx Systems recommande la version 8.1.5 pour Windows . Tous les points Démarrer rapide suivants supposeront cette configuration.</p> <p>Note : WebEA ne nécessite que l'installation minimale de XAMPP, Apache et PHP ; il ne nécessite pas MySQL, FileZilla Mercury, Tomcat ou aucun des autres composants facultatifs, donc si vous n'avez pas besoin de ces composants, Sparx Systems vous recommande de ne pas les installer.</p>
8	<p>Définissez et configurez un site Web pour WebEA sur votre serveur Web.</p> <p>Comme il existe de nombreux serveurs Web et configurations différents, la configuration du site Web pour WebEA , le choix du port que le serveur Web écoutera et la garantie que le site Web est sécurisé contre les attaques externes sont tous en dehors du cadre de cette documentation.</p>

	<p>Conseil : En utilisant la configuration XAMPP par défaut, le port du site Web par défaut est 80 et le dossier de base est dans « C:\xampp\htdocs ». XAMPP aura déjà ajouté des fichiers à ce dossier ; WebEA n'a pas besoin de ces fichiers, donc si vous n'en avez pas besoin, déplacez-les vers un emplacement de sauvegarde.</p>
9	<p>Copiez le contenu de l'intégralité du dossier d'installation WebEA (' C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\WebEA \') dans le dossier de base du site Web.</p> <p>Conseil : Copiez le dossier WebEA de ' C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\WebEA \' vers 'C:\xampp\htdocs'.</p> <p>Note spéciale concernant les réinstallations : avant de mettre à jour les fichiers WebEA , effectuez une sauvegarde des fichiers que vous avez modifiés, c'est-à-dire \includes\webea_config.ini et \includes\webea_strings.ini.</p>
10	<p>En raison de la nature sensible de certaines informations contenues dans le fichier de configuration WebEA , nous recommandons de restreindre considérablement l'accès au dossier « \includes\ » du dossier WebEA afin que seul PHP puisse accéder aux fichiers qu'il contient. Par exemple, dans Apache, cela est réalisé avec cette entrée dans le fichier de configuration Apache :</p> <pre><Répertoire " {chemin_du_site_web}/includes"> AutoriserRemplacer aucun options aucune Exiger que tout soit refusé </Répertoire></pre> <p>Une fois votre serveur Web configuré et les fichiers d'application WebEA copiés dans le dossier de base, démarrez ou redémarrez le serveur Web.</p> <p>Conseil : A l'aide du panneau de configuration XAMPP, Arrêtez/ Démarrer Apache.</p>
11	<p>Modifiez le fichier "includes\webea_config.ini" et définissez chaque modèle choisi à l'étape 1. Consultez la rubrique d'aide <i>Comment configurer les modèles WebEA</i> pour plus de détails sur la signification de chaque option dans le fichier de configuration de WebEA .</p> <p>Conseil : Modifiez le fichier 'C:\xampp\htdocs\includes\webea_config.ini' et mettez à jour tous les paramètres avec le préfixe 'SSCS_' vers celui d'un référentiel défini dans votre service Cloud .</p> <p>Note spéciale concernant les réinstallations : si vous disposez d'une sauvegarde précédente du \includes\webea_config.ini et que vous souhaitez utiliser la même configuration, vous pouvez simplement restaurer le fichier de sauvegarde.</p>
12	<p>Sur une machine distante, ouvrez un navigateur Internet et saisissez l'URL de <code>http://{yourwebserver}/login.php</code>, où la valeur '{yourwebserver}' correspond soit au nom, soit au numéro IP de la machine hébergeant le site Web WebEA . L'écran de connexion WebEA qui répertorie les modèles définis dans le fichier webea_config.ini doit s'afficher.</p>
13	<p>Autres considérations :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si vous avez besoin de différentes listes de modèles (ou d'options différentes) pour différentes bases d'utilisateurs, il est alors possible de définir plusieurs sites Web, chacun avec son propre port dédié et son propre dossier de base, en utilisant les hôtes virtuels d'Apache ; cela pourrait signifier que le groupe d'utilisateurs A pourrait accéder à son ensemble de modèles avec l'URL <code>http://{yourwebserver}:180/</code> tandis que le groupe d'utilisateurs B utiliserait l'URL <code>http://{yourwebserver}:200/</code> • Les règles du pare-feu devront être ajustées pour autoriser le trafic entre le [Client] et le [Serveur Web] • Les règles du pare-feu devront être ajustées pour autoriser le trafic entre le [Serveur Web] et le [Pro Cloud Server]

Configuration Modèle

Action	Description
Configurer les options du modèle Enterprise Architect	<p>Par défaut, diagrammes et les documents liés ne sont pas enregistrés dans un format visible par les navigateurs Web. Pour que les utilisateurs de WebEA puissent visualiser ces composants, Enterprise Architect doit être configuré pour générer (et stocker) des versions visibles de ces composants chaque fois que des modifications sont apportées. Les options de génération diagrammes et de documents liés visibles sont définies au niveau du modèle.</p> <p>Avec le modèle ouvert dans Enterprise Architect, sélectionnez l'option de ruban « Paramètres > Modèle > Options ». Dans la dialogue « Gérer les options Modèle », reportez-vous aux options « Cache de données » sur la page « Cloud ».</p>  <p>La première option (si elle est activée), en plus d'enregistrer un diagramme générera et enregistrera normalement également une image statique du diagramme.</p> <p>La deuxième option (si elle est activée), en plus d'enregistrer un document lié, générera et enregistrera normalement également le document au format HTML.</p> <p>Si ces options ne sont pas activées, diagrammes et les documents liés ne seront pas visibles depuis WebEA.</p> <p>Lors de la configuration initiale d'un modèle pour créer automatiquement diagrammes et des documents liés visualisables, il est conseillé de cliquer sur le bouton Créer pour générer l'ensemble initial de diagrammes et de documents liés visualisables. Bien que cela ne soit pas obligatoire, les versions visualisables de tous diagrammes et documents liés existants n'existeront pas tant qu'elles ne seront pas enregistrées.</p> <p>Note : cette approche est pertinente lorsque tous les utilisateurs Enterprise Architect utilisent une version ultérieure à la version 1350. Toutefois, si certains de vos utilisateurs utilisent des versions plus anciennes d' Enterprise Architect, les mises à jour des diagrammes et des documents liés ne seront pas immédiatement reflétées lors de l'enregistrement.</p> <p>Consultez la rubrique d'aide <i>Comment configurer les composants visualisables automatiquement</i> pour connaître l'approche recommandée pour surmonter cette situation.</p>
Configurer les utilisateurs du modèle	<p>Les utilisateurs WebEA peuvent se connecter aux modèles sécurisés des utilisateurs de deux manières :</p> <ul style="list-style-type: none"> • En utilisant leur identifiant d'utilisateur et leur mot de passe de modèle ; c'est-à-dire les mêmes informations d'identification qu'ils utilisent lors de la connexion au modèle avec Enterprise Architect, ou • Si le modèle a été configuré dans WebEA pour ne pas nécessiter d'informations d'identification de connexion, tous les utilisateurs seront connectés sous un seul compte utilisateur (à l'aide de <code>sscs_model_user</code> et <code>sscs_model_pwd</code> définis dans le fichier « <code>webea_config.ini</code> »)
Authentification unique	WebEA supporte ces systèmes d'authentification unique :

(SSO)	<ul style="list-style-type: none">• Authentification Windows avec Actif Directory• ID ouvert <p>À condition que le modèle Enterprise Architect ait été configuré pour l'authentification unique, les utilisateurs auront la possibilité d'utiliser l'authentification unique lors de l'accès au modèle via WebEA .</p> <p>Note : le paramètre d'authentification Windows IIS peut entraîner un conflit avec l'option d'authentification Windows de WebEA . Si vous utilisez IIS et souhaitez utiliser l'option « Connexion avec ID Windows » de WebEA , l'authentification Windows doit être définie sur Désactivé sur le site WebEA lui-même.</p>
-------	--

Configurer votre site WebEA pour HTTPS (SSL)

Comme il existe de nombreux serveurs Web et configurations différents, la configuration de votre site WebEA pour l'accès HTTPS n'entre pas dans le cadre de cette documentation.

Veuillez vous reporter à la documentation appropriée à votre serveur Web. Par exemple, la documentation Apache « Apache SSL/TLS Encryption » ou la rubrique d'aide Microsoft « Comment configurer un service HTTPS dans IIS ».

Configuration du Pro Cloud Server pour utiliser HTTPS (SSL)

Comme avec Enterprise Architect , WebEA peut accéder aux modèles via HTTP ou HTTPS. L'utilisation de HTTPS nécessite que vous ayez un port configuré pour l'accès HTTPS comme décrit dans la rubrique [Add a Port Definition](#) .

De plus, si vous utilisez votre propre autorité de certification pour signer des certificats, consultez également la [Configuring WebEA to Trust Your Own Certificate Authority \(CA\)](#) Rubrique d'aide.

Remerciements

WebEA intègre certains composants développés par des tiers. Sparx Systems reconnaît la contribution apportée au produit WebEA par ces composants.

- jQuery v3.5.1 - Fondation jQuery
- NicEdit ©2007-2008, Brian Kirchoff, sous licence du MIT
- Sélecteur de date pour jQuery v5.1.1, Keith Wood, sous licence du MIT

Comment configurer les composants visualisables automatiquement

Pour visualiser diagrammes et les documents liés dans WebEA , il faut d'abord les enregistrer dans un format approprié. Il existe deux façons d'y parvenir :

1) Dans Enterprise Architect , ouvrez le modèle auquel vous accéderez via WebEA et activez ces options « Cache de données » :

- Créer automatiquement Image de Diagramme et une image cartographique (à chaque fois Diagramme est enregistré)
- Créer automatiquement une page HTML (à chaque fois qu'un document lié est enregistré)

Reportez-vous à la rubrique [WebEA Installation and Configuration](#) pour plus de détails.

Et/Ou...

2) Activez le « EA Worker » du Pro Cloud Server pour la connexion au modèle. Le « EA Worker » est une version personnalisée d' Enterprise Architect qui s'exécute sur le serveur et génère automatiquement diagrammes affichables WebEA et des documents liés si nécessaire.

En règle générale, il est recommandé d'activer les options « Cache de données » pour tous les modèles accessibles via WebEA . Vous pouvez également choisir d' exécuter l'application EA Worker. Cette rubrique d'aide couvre EA Worker plus en détail.

Avantages du travailleur EA

Les options de cache de données pour l'enregistrement diagrammes et des documents liés au format WebEA ont été introduites dans Enterprise Architect 13.5 (Build 1350). Si les utilisateurs mettent à jour votre modèle à l'aide d'une version antérieure d' Enterprise Architect , les diagrammes et les documents liés ne seront pas enregistrés/mis à jour pour être visualisés dans WebEA . Dans ce cas, vous pouvez (et devez) exécuter EA Worker sur votre serveur pour vous assurer que toutes les mises à jour sont reflétées dans WebEA .

L'option d' Enterprise Architect permettant d'enregistrer les images diagramme ('Auto create Image de Diagramme and Image Map') enregistre l'image diagramme uniquement lorsque ce diagramme est modifié directement dans Enterprise Architect . Cependant, dans le cas du Worker EA, si vous modifiez un diagramme indirectement (par exemple, vous renommez un élément qui apparaît sur plusieurs diagrammes), le Worker mettra à jour/enregistrera l'image pour tous les diagrammes concernés. Pour cette raison, vous pouvez choisir d'activer le Worker EA, même si vous savez que les utilisateurs modifieront le modèle à l'aide d'une version récente (postérieure à 13.5) d' Enterprise Architect .

Considérations relatives aux performances

Une instance distincte de l'application EA Worker (EAWorker.exe) sera exécutée sur votre serveur pour chaque modèle sur lequel EA Worker est activé. Pour des performances optimales sur votre serveur, EA Worker ne doit être activé que lorsque cela est nécessaire.

Si vous disposez de plusieurs modèles volumineux/à fort trafic qui nécessitent EA Worker, il peut être nécessaire d'héberger les modèles dans une instance Pro Cloud Server distincte sur un serveur différent (réduisant ainsi le nombre de processus EA Worker exécutés sur chacun).

Comment exécuter EA Worker

Le Worker EA peut être activé soit via l'écran [Configure Worker](#) dans le client de configuration de Pro Cloud Server , soit via la page [WebConfig - Edit Model Connection](#) dans WebConfig. Une fois le Worker EA activé, le processus Worker (EAWorker.exe) sera démarré au prochain démarrage (ou redémarrage) du service Pro Cloud Server .

Dans les premières versions de PCS (antérieures à la version 4.1), la seule façon d' exécuter EA Worker était d'utiliser une ligne de commande/lot Windows , en utilisant soit une string de connexion saisie manuellement, soit une string de connexion enregistrée sous forme de fichier .EAP. Pour plus de détails, consultez la rubrique [Manual EA Worker Configuration](#) .

Utilisation MDG Technologies avec EA Worker

Si vous utilisez les MDG Technologies dans votre modèle, le travailleur EA peut avoir besoin d'y accéder pour que les diagrammes générés apparaissent comme prévu (par exemple en utilisant des scripts de forme).

Il existe deux options pour activer une MDG Technologie pour l'EA Worker :

- 1) À l'aide Enterprise Architect , importez la MDG Technologie dans le modèle. Pour plus de détails, consultez la rubrique d'aide [Import MDG Technologies to Model](#) .
- 2) Copiez le fichier MDG Technologie dans le dossier « MDGTechnologies » de l'installation PCS. Par exemple, « C:\Program Files (x86)\Sparx Systems \ Pro Cloud Server \Service\Worker\MDGTechnologies ». Dans ce cas, la technologie MDG sera activée pour tous les modèles qui utilisent EA Worker sur cette machine/ce serveur.

Après l'une de ces modifications, le service « Sparx Systems Professional Cloud » doit être redémarré pour que la modification prenne effet.

Cycle de vie d'un travailleur EA

L'application EA Worker est conçue pour se connecter automatiquement au modèle spécifié au démarrage. En cas de problème de connexion, l'application se termine. Si la string de connexion est valide et que l'application EA Worker se connecte au modèle, elle exécute en continu jusqu'à ce que le serveur soit redémarré ou jusqu'à ce que le processus soit terminé manuellement.

Dépannage des travailleurs EA

L'application EA Worker s'exécute en tant que tâche d'arrière-plan, sans aucune interface utilisateur. Si vous rencontrez des problèmes avec EA Worker (par exemple, les images diagramme ne sont pas générées), vous pouvez résoudre ce problème en vous référant aux journaux EA Worker comme décrit ci-dessous.

Mesures	Détails
1	Si vous ne l'avez pas déjà fait, activez la journalisation pour EA Worker. Par exemple, définissez le niveau de journalisation sur « Système ».
2	Sur le serveur, vérifiez le Gestionnaire des tâches Windows (onglet « Détails ») et confirmez que le processus EAWorker.exe est en cours d'exécution.
3	Terminez la ou les tâches EAWorker.exe. Dans certains cas, plusieurs tâches EAWorker.exe peuvent être en cours d'exécution pour une seule connexion de modèle.

4	Redémarrez le service " Sparx Systems Professional Cloud ».
5	En vous référant au Gestionnaire des tâches, vous devriez voir qu'une ou plusieurs tâches EAWorker.exe sont démarrées. Il devrait y en avoir une pour chaque connexion Modèle sur laquelle EA Worker est activé.
6	<p>Le redémarrage du service aura créé un nouveau fichier log sur le serveur. Les fichiers log Worker se trouvent dans le répertoire d'installation de Pro Cloud Server .</p> <p>Par exemple, C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \Service\Worker\Log</p> <p>Recherchez le fichier log correspondant au modèle présentant des problèmes.</p> <p>Par exemple EAWorker-myModel- log</p> <p>Ouvrez le log et recherchez les erreurs. Le message d'erreur lui-même peut fournir suffisamment de détails pour identifier et résoudre le problème. L'erreur peut également correspondre à l'un des messages d'erreur abordés dans la rubrique d'aide « <i>Dépannage Pro Cloud Server</i> » .</p>

Configuration manuelle du travailleur EA

Si vous utilisez la version 4.1 ou ultérieure Pro Cloud Server , le Worker EA doit être configuré et exécuter via l'écran Configuration du Worker dans le client de configuration de Pro Cloud Server ou via la page Modifier la connexion Modèle dans WebConfig. Reportez-vous à la rubrique [How to configure automatic viewable components](#) pour plus de détails.

Dans les premières versions de PCS (avant la version 4.1), le seul moyen d'y parvenir était d'utiliser une ligne de commande/lot Windows , en utilisant soit une string de connexion saisie manuellement, soit une string de connexion enregistrée sous forme de fichier .EAP.

À des fins historiques, l'approche manuelle est décrite ici :

Comment démarrer EA Worker manuellement

Toutes les lignes de commande EA Worker nécessitent au moins deux options de ligne de commande :

1. cloudupdate : - la fréquence (mesurée en secondes) à laquelle l'application doit vérifier diagrammes et documents liés nouveaux ou modifiés.
2. Une string de connexion au modèle, définie comme un fichier .EAP.

Un exemple de ligne de commande est :

```
C:\> EAWorker.exe /cloudupdate:30 "C:\EA\shortcuts\model1.eap"
```

En règle générale, la méthode la plus simple et la plus efficace pour exécuter EA Worker consiste à utiliser un fichier de commandes/lots Windows .

Raccourcis de Modèle pour EA Worker

Dans Enterprise Architect il est possible d'enregistrer les connexions de modèles (quel que soit le type de SGBD utilisé) sous forme de fichier .EAP. Ces raccourcis de modèles ne sont pas des bases de données de fichiers .EAP, mais des fichiers texte brut qui contiennent une string de connexion à un modèle.

Voici un exemple de raccourci .EAP vers un modèle sans sécurité :

```
EACConnectionString : model1 --- ; Connect = Cloud = protocole : http, adresse : localhost, port : 804 ; Source de données = model1 ;
```

Cependant, lorsque la sécurité du modèle est activée, la string de connexion nécessite les paramètres USER et PASSWORD :

```
EACConnectionString : model1 --- ; Connect = Cloud = protocole : http, adresse : localhost, port : 804, utilisateur : fred, mot de passe : pwdxxx ; Source de données = model1 ;
```

Étapes de configuration du travailleur EA

Étape	Description
1	<p>Créez un raccourci .EAP vers le modèle.</p> <p>La création d'un fichier de raccourci .EAP peut être réalisée soit :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Créer manuellement un fichier texte brut, renommer son extension en .EAP et saisir la string de connexion complète comme indiqué (en veillant à remplacer toutes les valeurs entre {}): <pre>EACConnectionString : {modelname}</pre>

	<p>--- ;Connect=Cloud=protocol : http,adresse : {servername},port : {port},utilisateur : {username},pwd : {password} ;Source de données = {modelname} ; ou</p> <p>2. Dans Enterprise Architect , ouvrez une connexion Cloud au modèle en question, puis choisissez « Enregistrer sous forme de raccourci... » dans le menu déroulant  .</p>
2	<p>Créer un fichier batch/commande.</p> <p>Créez un fichier texte brut, donnez-lui un nom significatif et remplacez son extension par .CMD. Modifiez ensuite le fichier et saisissez ce texte, en veillant à remplacer {secondes} par le nombre de secondes et {filepath} par l'emplacement du fichier .EAP entièrement qualifié créé à l'étape 1 :</p> <pre>"C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \Worker\EA.exe" /cloudupdate:{secondes} " {chemin du fichier} "</pre>
3	<p>Exécuter le fichier batch/commande.</p> <p>Double-cliquez sur le fichier créé à l'étape 2.</p> <p>Sparx System recommande que ce fichier batch/commande soit ajouté au démarrage afin qu'il soit automatiquement exécuter au démarrage du serveur.</p>

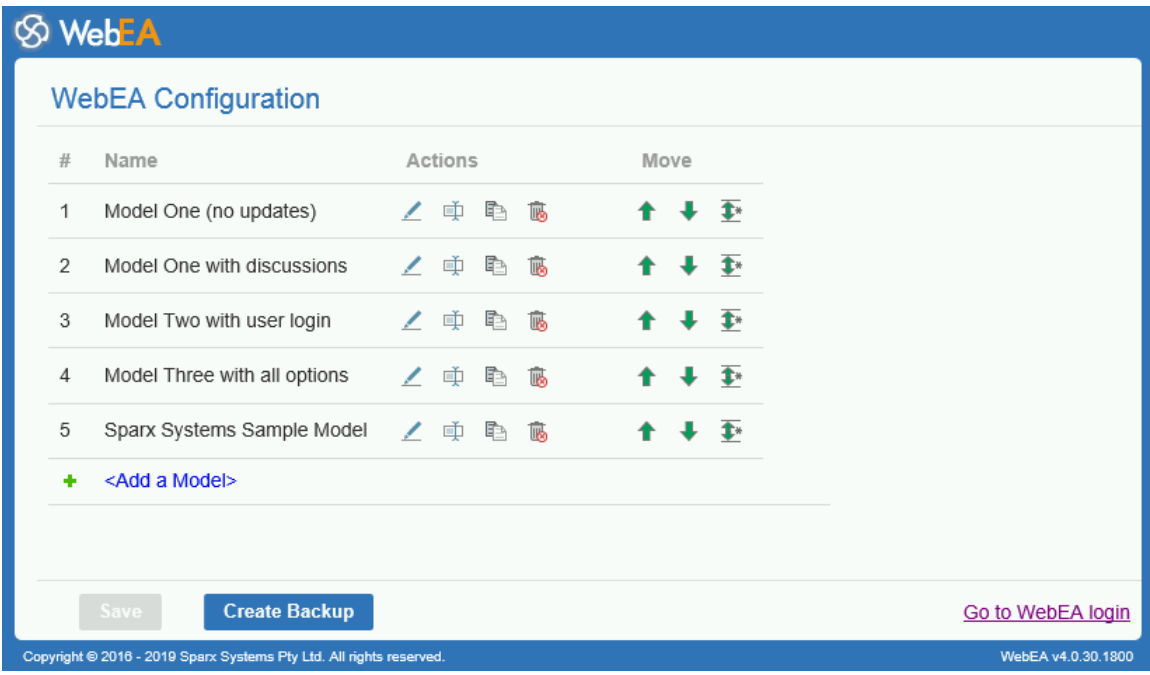
Comment configurer les modèles WebEA

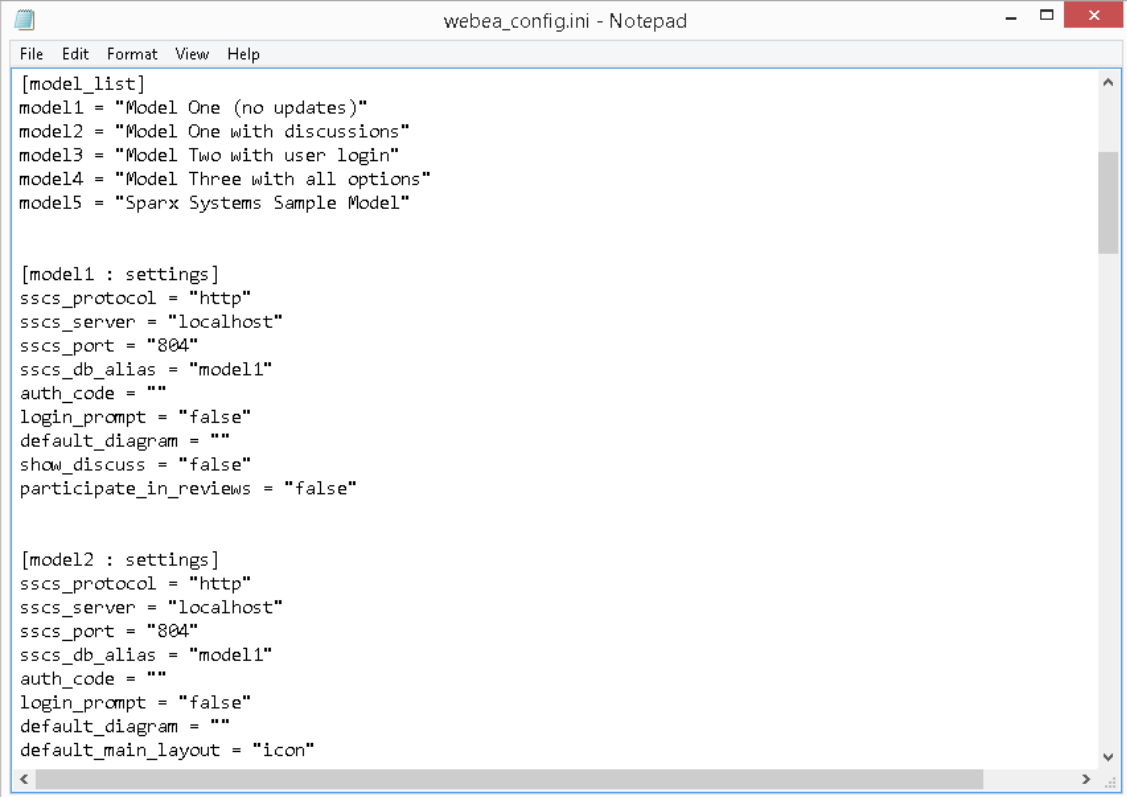
Toute la configuration WebEA est contrôlée par un seul fichier « webea_config.ini », qui doit résider dans le dossier WebEA « \includes\ ».

Ce fichier de configuration définit les connexions de modèle disponibles sur la page de connexion de WebEA . Pour chaque connexion de modèle WebEA vous définissez comment WebEA accédera au modèle (quel serveur, quel port, etc.) et appliquez éventuellement des paramètres pour ajuster les fonctionnalités de WebEA (comme l'affichage ou le masquage fonctionnalités spécifiques).

Options de configuration

Il existe deux méthodes différentes disponibles pour configurer les modèles WebEA :

Étape	Description
1	<p>(Recommandé) Utilisez la page de configuration Web (config.php).</p> 
2	Modifiez directement le fichier 'webea_config.ini' à l'aide d'un éditeur de texte.



```
webea_config.ini - Notepad
File Edit Format View Help
[model_list]
model1 = "Model One (no updates)"
model2 = "Model One with discussions"
model3 = "Model Two with user login"
model4 = "Model Three with all options"
model5 = "Sparx Systems Sample Model"

[model1 : settings]
sscs_protocol = "http"
sscs_server = "localhost"
sscs_port = "804"
sscs_db_alias = "model1"
auth_code = ""
login_prompt = "false"
default_diagram = ""
show_discuss = "false"
participate_in_reviews = "false"

[model2 : settings]
sscs_protocol = "http"
sscs_server = "localhost"
sscs_port = "804"
sscs_db_alias = "model1"
auth_code = ""
login_prompt = "false"
default_diagram = ""
default_main_layout = "icon"
```

Considérations de sécurité

En raison de la nature sensible de certaines informations contenues dans le fichier de configuration WebEA , nous recommandons de restreindre strictement le dossier « \includes\ » dans le dossier WebEA .

Par exemple, dans Apache, cela pourrait être réalisé en utilisant les fichiers .htaccess et .htpasswd dans le dossier \includes\.

Configurer les modèles WebEA - via Web Navigateur

Après avoir copié les fichiers WebEA de l'installation Pro Cloud sur votre site Web, vous pouvez configurer WebEA via un navigateur Web.

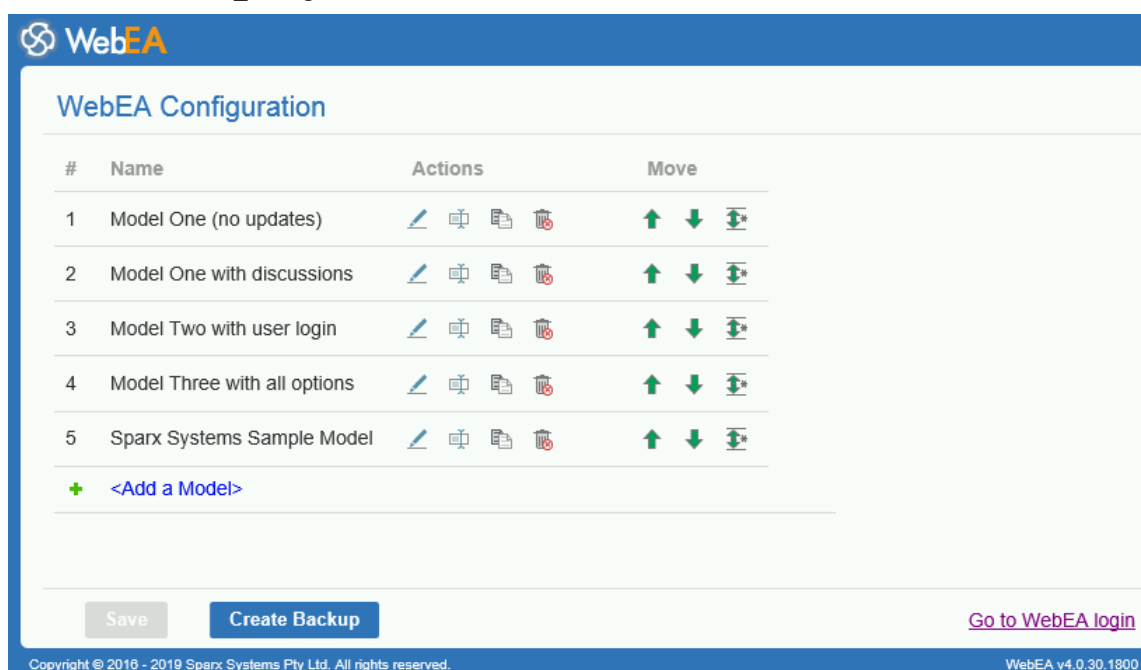
À l'aide du navigateur Web, saisissez l'URL de la page de connexion de WebEA et, à la fin de l'URL, ajoutez « ?config » après « login.php ».

Par exemple:

- `http://{votreserveurweb}/login.php?config` ou
- `http://{votreserveurweb}/webea/login.php?config`

La valeur '{yourwebserver}' est soit le nom, soit le numéro IP de la machine hébergeant le site Web WebEA .

Cela devrait afficher la page « Configuration WebEA », qui inclut une liste des connexions WebEA actuellement définies dans le fichier `webea_config.ini`.



Configuration WebEA

La liste des modèles « Configuration WebEA » fournit ces champs.

Champ	Description
Modèle #	<p>Ce champ affiche le numéro de modèle de cette configuration de modèle WebEA . Le numéro de modèle est utilisé dans les liens hypertexte vers des éléments spécifiques de ce modèle.</p> <p>Si nécessaire, le numéro de modèle peut être modifié en utilisant le bouton « Modifier le numéro de Modèle » dans cette dialogue ; cependant, cela ne devrait généralement pas être nécessaire. La modification du numéro de modèle peut entraîner l'arrêt du fonctionnement des hyperliens existants dans le modèle, soyez donc prudent lorsque vous utilisez cette option.</p>
Nom	<p>Nom d'affichage de la connexion WebEA Modèle . Il apparaît sur la page de connexion WebEA et dans l'en-tête WebEA après l'ouverture du modèle.</p>

Actes	<p>La colonne « Actions » contient un certain nombre de boutons permettant de modifier la connexion au modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modifier - Vous permet de modifier/configurer les options de cette connexion au modèle WebEA • Renommer - Vous permet de modifier le nom d'affichage WebEA • Copier - Crée un doublon de cette connexion de modèle WebEA ; le doublon sera ajouté à la liste des modèles avec le nom : <i>{nom d'origine} - Copier</i> • Supprimer - Supprimer cette connexion au modèle WebEA
Se déplacer	<p>La colonne « Déplacer » contient des options permettant de déplacer la connexion du modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Déplacer vers le haut - Déplacer la connexion du modèle d'une position vers le haut dans la liste • Déplacer vers le bas - Déplacer la connexion du modèle d'une position vers le bas dans la liste • Déplacer vers... - Déplacer la connexion du modèle vers un emplacement spécifique dans la liste
Ajouter un Modèle	<p>Le dernier élément de la liste est l'option permettant d'ajouter une nouvelle connexion de modèle. Lorsque vous sélectionnez cette option, vous serez invité à saisir le nom de la connexion ou le nom d'affichage WebEA .</p> <p>Après avoir entré le nom, la page permettant de modifier les paramètres de connexion Modèle s'affiche.</p>

Sauvegarde de la configuration WebEA

Les modifications apportées via la page « Configuration WebEA » (y compris les modifications lors de la modification d'une connexion de modèle spécifique) ne sont pas enregistrées automatiquement.

Pour enregistrer les modifications, cliquez sur le bouton **Enregistrer** en bas de la page « Configuration WebEA ».

Note : le bouton Enregistrer n'est activé que lorsqu'il y a des modifications non enregistrées.

Créer une sauvegarde du fichier webea_config.ini

Le bouton Créer une sauvegarde en bas de la page « Configuration WebEA » créera une sauvegarde du fichier webea_config.ini actuel.

Les sauvegardes sont créées avec le nom :

webea_config_bak_{date}_{heure}.ini

Note : Une sauvegarde ne peut pas être créée tant qu'il y a des modifications non enregistrées (si nécessaire, cliquez sur le bouton Enregistrer, puis sur le bouton Créer une sauvegarde).

Modifier les paramètres de connexion Modèle WebEA

Après avoir sélectionné l'option permettant de modifier une connexion Modèle , les options de configuration de cette connexion s'affichent.

Dans le cas le plus simple, la connexion peut être définie en mettant à jour uniquement les champs 'Protocole', 'Serveur', 'Port' et 'Nom/Alias Modèle '. Un certain nombre d'options supplémentaires sont fournies pour configurer des paramètres tels que l'authentification, les fonctions disponibles et les options d'affichage.

Options de connexion

Item	Description
Protocole	Identifie le protocole à utiliser pour se connecter au Pro Cloud Server Sparx Systems Pro.
Serveur	Identifie le nom complet de la machine ou l'adresse IP du serveur hébergeant le Pro Cloud Server .
Port	Définit le port TCP utilisé pour se connecter au service Cloud Sparx Systems . Ce numéro de port doit correspondre à l'un des ports écoutés par le service Windows Pro Cloud Server ou, dans le cas d'une configuration IIS, au port IIS desservant ce référentiel.
Nom/Alias Modèle	Définit le nom ou l'alias de la connexion au modèle. Cela correspond à l'« Alias » du gestionnaire de base de données dans le client de configuration Pro Cloud Server ou au « Nom Modèle » sur l'écran « Connexion Cloud » d' Enterprise Architect . La valeur est sensible à la casse.
Valider les certificats SSL	Définit si les certificats SSL auto-signés peuvent être utilisés. Si vous utilisez HTTPS et un certificat auto-signé, ce paramètre doit être défini sur « Non ». Note : cette option n'est applicable que lorsque le protocole est défini sur HTTPS.
Code d'accès OSLC	Lors de la configuration d'une connexion au modèle Pro Cloud Server / gestionnaire de base de données, un « code d'accès OSLC » facultatif peut être défini. Si un « code d'accès OSLC » est attribué à la connexion au modèle, celui-ci devra être saisi dans ce champ pour autoriser l'accès WebEA .

Options d'authentification

Item	Description
Code d'authentification	Définit le code d'autorisation que tous les utilisateurs WebEA doivent saisir avant de pouvoir accéder au modèle. Si cette valeur est vide, les utilisateurs WebEA ne sont pas invités à saisir un code. Cette option est uniquement utilisée pour l'authentification de base par nom d'utilisateur/mot de passe et n'est pas utilisée pour l'authentification Windows ou

	<p>OpenID.</p> <p>Il est possible de paramétrer cette option et de définir également un Modèle Utilisateur. Dans ce cas, l'utilisateur devra uniquement saisir le code d'accès et ne sera pas invité à saisir un nom d'utilisateur ou un mot de passe.</p>
Modèle Utilisateur	<p>Définit la connexion utilisateur du modèle (telle que définie dans la sécurité utilisateur Enterprise Architect) qui sera utilisée en combinaison avec l'option « Mot de passe utilisateur » pour log connecter à un modèle sécurisé.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Une fois défini, tous les autres schémas d'authentification sont contournés, y compris l'authentification Windows , OpenID et l' prompt de connexion de base par nom d'utilisateur/mot de passe • Sparx Systems recommande l'utilisation de cette option uniquement sur un modèle configuré en lecture seule, car toutes les mises à jour effectuées par les utilisateurs WebEA dans cette configuration seront identifiées comme le même utilisateur
Mot de passe de l'utilisateur	<p>Définit le mot de passe (tel que défini dans Enterprise Architect User Security) qui sera utilisé en combinaison avec l'option « Modèle User » pour se connecter à un modèle sécurisé.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Une fois défini, tous les autres schémas d'authentification sont contournés, y compris l'authentification Windows , OpenID et l' prompt de connexion de base par nom d'utilisateur/mot de passe • Sparx Systems recommande l'utilisation de cette option uniquement sur un modèle configuré en lecture seule, car toutes les mises à jour effectuées par les utilisateurs WebEA dans cette configuration seront identifiées comme le même utilisateur
Autoriser les mots de passe vides	<p>Définit si WebEA doit ou non tenter d'envoyer des mots de passe vides au Pro Cloud Server pour validation.</p>
Connexion automatique Windows	<p>Lorsque cette option est définie sur Oui, WebEA tente automatiquement de se connecter à l'aide de l' ID Windows (en contournant l'écran « Connexion »). Si la connexion Windows échoue, l'écran « Connexion » s'affiche, permettant à l'utilisateur de saisir manuellement ses informations d'identification.</p> <p>Note : cette option s'applique uniquement si l'option de sécurité utilisateur « Accepter l'authentification Windows » est activée sur le modèle. Consultez la rubrique d'aide « Gérer les utilisateurs » pour plus de détails.</p>

Options Générales

Item	Description
Disposition Paquetage par défaut	<p>Définit la disposition par défaut lors de l'affichage du contenu d'un Paquetage (ou d'un élément avec des enfants) dans la vue principale de WebEA . WebEA peut afficher les éléments enfants dans l'une des trois dispositions suivantes : la vue Icône (par défaut), la vue Liste ou la vue Notes (ressemblant à la vue Gestionnaire de Spécification Enterprise Architect).</p>
Ordre Object	<p>Définit l'ordre des objets dans les vues Navigateur et Liste Object . Il existe trois comportements d'ordre différents :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Alphabétique - Les objets sont triés par ordre alphabétique (par nom)

	<ul style="list-style-type: none"> • Tri libre - Les objets sont triés en fonction de leur « position définie » (tri manuel, appliqué dans Enterprise Architect), puis par ordre alphabétique ; cela reflète le tri d' Enterprise Architect lorsque l'option « Autoriser le tri libre » est activée • Type Object - Les objets sont triés par type, puis par position définie, puis par ordre alphabétique ; cela reflète le tri d' Enterprise Architect lorsque l'option « Autoriser le tri libre » est désactivée <p>Note : Quel que soit le paramètre « Ordre Object », WebEA affiche diagrammes , puis Paquetages , puis les éléments. L'« Ordre Object » s'applique aux éléments de chacun de ces groupes.</p>
Favoris comme à la maison	<p>Lorsque la valeur est « Oui », la page d'accueil WebEA affiche les Paquetages « Favoris » de l'utilisateur dans la vue « Navigateur » ou « Paquetage ». Cette option est chargée lors du premier accès au modèle, ainsi que lors de l'utilisation du bouton Accueil de WebEA .</p> <p>Notes :</p> <p>Si défini sur Oui, cela remplace le paramètre « default_diagram »</p> <p>Les favoris sont définis à l'aide Enterprise Architect ; reportez-vous au lien dans la colonne Voir aussi pour plus de détails</p> <p>Si un utilisateur n'a pas de favoris définis, le diagramme racine Modèle ou par défaut (s'il est défini) sera chargé à la place</p>
Diagramme par défaut	<p>Définit le GUID du diagramme qui doit être automatiquement chargé lorsque les utilisateurs log au modèle. Le GUID de n'importe quel diagramme peut être obtenu à partir de WebEA à l'aide de l'icône « Obtenir un lien direct vers la page actuelle » dans la barre de navigation.</p> <p>Si cette option n'est pas définie, WebEA chargera soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le diagramme par défaut de l'utilisateur, tel que défini dans Enterprise Architect • Le diagramme par défaut du modèle, tel que défini dans Enterprise Architect (si aucune valeur par défaut utilisateur n'est définie) ou • La racine du modèle (si aucune valeur par défaut utilisateur/modèle n'est définie). <p>Note : le GUID entier (y compris {}) doit être utilisé.</p>
Mini Propriétés Navigue	<p>Lorsque cette option est définie sur « Oui », la sélection de certains éléments « navigables » entraînera WebEA à naviguer vers la cible de ces éléments. Les liens hypertexte et les cellules de navigation sont des exemples de tels éléments « navigables ». Pour tous les autres éléments, leur sélection affichera les propriétés de l'élément dans les Propriétés Vue . Cette option n'a aucun effet lorsque les Propriétés Vue ne sont pas affichées.</p>
Éléments Diagramme Naviguer	<p>À partir de la version 3.01.23.1690 WebEA (dans Pro Cloud Server 3.0.23), la sélection par défaut de certains objets sur diagrammes correspond au comportement d' Enterprise Architect . Cela s'applique aux i) éléments composites et ii) éléments Paquetage qui contiennent un diagramme .</p> <ul style="list-style-type: none"> • Éléments composites - Un élément composite sur un diagramme naviguera directement vers son diagramme composite • Éléments Paquetage - Un élément Paquetage sur un diagramme naviguera vers le premier diagramme enfant contenu dans le Paquetage sélectionné ; si le Paquetage sélectionné ne contient aucun diagrammes , les propriétés du Paquetage sont affichées <p>Lorsque « Naviguer dans les éléments Diagramme » est défini sur « Non », la sélection d'un élément composite ou d'un élément Paquetage sur un diagramme</p>

	affichera les propriétés de l'élément sélectionné.
Jours de recherche récents	Définit le nombre de jours que les recherches prédéfinies « Récents ... » doivent prendre en compte. Par exemple, si cette valeur est définie sur « 7 », alors chaque fois qu'un utilisateur lance la recherche « Éléments récents », tous les éléments modifiés au cours des 7 derniers jours seront renvoyés.
Afficher Navigateur	Définit la visibilité par défaut du Navigateur . Notes : <ul style="list-style-type: none"> • Si un utilisateur sélectionne l'option « Mobile » lors de la connexion à WebEA , cela remplace l'option « Afficher Navigateur » et le Navigateur sera masqué. • Ce comportement peut être annulé en fonction de la résolution de l'écran ; par exemple, sur un écran à faible résolution tel qu'un téléphone portable, le Navigateur sera masqué quelle que soit l'option « Afficher Navigateur »
Afficher les objets Diagramme	Sélectionnez Oui pour afficher uniquement les objets de diagramme tels que Notes , le Texte et les Limites dans le Navigateur . Ces objets sont regroupés dans un nœud [...] réductible.
Afficher Propriétés Vue	Définit la visibilité par défaut des Propriétés Vue . Notes : <ul style="list-style-type: none"> • Si un utilisateur sélectionne l'option « Mobile » ou « Tablette » lors de la connexion à WebEA , cela remplace l'option « Afficher Propriétés Vue » et les « Propriétés Vue » seront masquées • Ce comportement peut être annulé en fonction de la résolution de l'écran ; par exemple, sur un écran à faible résolution tel qu'un téléphone mobile, les « Propriétés Vue » seront masquées quelle que soit l'option « Afficher Propriétés Vue »
Bouton Afficher le chemin	Sélectionnez « Oui » pour afficher le bouton Chemin dans la barre de navigation. Le bouton Chemin permet d'afficher une liste de tous Paquetages /objets depuis l'objet actuel jusqu'à la racine du modèle.
Afficher le fil d'Ariane	Sélectionnez Oui pour afficher le chemin d'accès complet à l'objet actuel dans la barre de navigation de WebEA . Si cette option est définie sur Non, la barre de navigation affichera uniquement le nom objet actuel.

Options de collaboration

Item	Description
Afficher les entrées du journal	Définit si les entrées de journal sont accessibles dans WebEA . Lorsque cette option est définie sur « Oui », les entrées de journal seront accessibles via l'onglet « Journaux » de la fenêtre Discussion et Révision - Historique. Les entrées de journal seront également accessibles via la Vue Propriétés Object , si l'objet a des entrées de journal définies.
Afficher Modèle de discussion	Définit si Modèle Chat est accessible dans WebEA . Lorsque ce paramètre est défini sur « Oui », Modèle Chat sera accessible via l'onglet « Chat » de Discussion et Révision Vue .

	Note : comme avec Enterprise Architect , Modèle Chat n'est pas disponible dans les modèles pour lesquels la sécurité utilisateur n'est pas activée.
Fréquence des notifications de chat	Définit la fréquence (en secondes) à laquelle WebEA recherchera de nouveaux messages de discussion et affichera/mettra à jour la notification de discussion qui apparaît dans la barre d'état WebEA . Par défaut, cette valeur est fixée à 30 (secondes).
Afficher Mail de Modèle	Définit si Mail de Modèle est accessible dans WebEA . Lorsque ce paramètre est défini sur « Oui », Mail de Modèle sera accessible via l'onglet « Mail » de Collaboration Vue . Note : comme avec Enterprise Architect , Mail de Modèle n'est pas disponible dans les modèles pour lesquels la sécurité utilisateur n'est pas activée.
Période de courrier	Définit le nombre de jours de messages affichés dans les listes de boîte de réception et de courrier envoyé Mail de Modèle . Par défaut, ce délai est fixé à 90 (jours). La réduction de ce délai peut améliorer les performances lors du chargement de la boîte de réception/du courrier envoyé.
Afficher Discussions	Définit si les discussions sont accessibles dans WebEA . Lorsque cette option est définie sur « Oui », les discussions seront accessibles via les onglets « Révisions » et « Discussions » de Collaboration Vue . Les discussions et Révisions seront également accessibles via les Propriétés Vue Principale - Object et les Propriétés Vue .
Ajouter des discussions	Définit si de nouvelles discussions sur Paquetages et les éléments peuvent ou non être ajoutées au modèle. Note : cette option est désactivée lorsque Afficher Discussions est défini sur « Non ».
Participer aux Révisions	Lorsque cette option est définie sur « Oui », les utilisateurs peuvent rejoindre révisions de discussion. Pour pouvoir utiliser pleinement cette option, les options « Afficher Discussions » et « Ajouter des discussions » doivent également être définies sur « Oui ».
Utiliser des avatars	Lorsque ce paramètre est défini sur « Oui », tous les messages de discussion et de chat sont affichés avec l'avatar de l'utilisateur qui les crée. Lorsque ce paramètre est défini sur « Non », un ensemble d'images génériques représentant les discussions et les réponses est utilisé à la place.

Options de mise à jour Object

Item	Description
Peut ajouter des objets	Définit si de nouveaux objets (éléments, diagrammes ou Paquetages) peuvent ou non être ajoutés au modèle.
Modifier Notes Object	Définit si notes d'un object peuvent être modifiées.
Peut ajouter <type>	Les options restantes dans cette section définissent si des éléments du type object

	<p>donné peuvent ou non être ajoutés au modèle.</p> <p>Note : si l'option « Peut ajouter des objets » est définie sur « Non », cela remplace les options individuelles « Peut ajouter <type> ».</p>
--	---

Object de mise à jour Fonctionnalité fonctionnalités des objets

Item	Description
Peut ajouter Fonctionnalités Object	Définit si fonctionnalités des éléments (telles que les modifications et les tests) peuvent ou non être ajoutées au modèle.
Peut éditer les tests	Définit si les détails des tests d'éléments peuvent ou non être modifiés dans le modèle.
Peut éditer des ressources	Définit si les détails des allocations de ressources d'éléments peuvent ou non être modifiés dans le modèle.
Peut ajouter < type de fonctionnalité >	<p>Les options restantes dans cette section définissent si des types fonctionnalité spécifiques (tels que des modifications ou des tests) peuvent ou non être ajoutés aux éléments du modèle.</p> <p>Note : si l'option « Peut ajouter Fonctionnalités Object » est définie sur « Non », cela remplace les options individuelles « Peut ajouter < type fonctionnalité > ».</p>

Options de la section Propriété

Les options de la section Propriétés définissent si des propriétés spécifiques sont disponibles et/ou visibles lors de l'affichage des propriétés d'un élément dans WebEA . Par défaut, toutes les sections de propriétés sont définies comme visibles (« Oui »).

Note : lors de l'affichage des Propriétés d'un élément dans Vue principale de WebEA , les boutons fonctionnalité permettant d'afficher des propriétés spécifiques ne s'affichent que si l'élément possède fonctionnalités ou des propriétés de ce type.

Par exemple, si un élément n'a pas Valeur Étiquetés , alors le bouton fonctionnalité ' Valeur Étiquetés ' ne sera pas affiché (quelles que soient les options de la section Propriété).

Options de la liste de surveillance par défaut

Item	Description
Jours à surveiller	Définit la période d'activité par défaut de la liste de surveillance du modèle. La valeur est un nombre de jours ; par exemple, recherchez une activité au cours des 10 derniers jours.
Conservation des cookies	Définit la période pendant laquelle l'ensemble des options de la liste de surveillance d'un utilisateur WebEA est stocké. La valeur correspond au nombre de jours pendant lesquels les cookies seront conservés.

Discussions récentes	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments ayant fait l'objet de discussions au cours de la période d'activité.
Révisions récentes	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments révision qui ont été ajoutés ou modifiés au cours de la période d'activité.
Diagrammes récents	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre de diagrammes ajoutés/modifiés pendant la période d'activité.
Éléments récents	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments ajoutés/modifiés pendant la période d'activité.
Tâches de ressources Actif	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des allocations de ressources actives pendant la période d'activité.
Fin des tâches de ressources	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des allocations de ressources se terminant pendant la période d'activité.
Tâches de ressources en retard	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des allocations de ressources qui sont en retard pendant la période d'activité.
Tests récemment réussis	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des tests réussis pendant la période d'activité.
Tests récemment échoués	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des tests qui ont échoué pendant la période d'activité.
Tests récemment reportés	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des tests qui ont été différés pendant la période d'activité.
Tests récents non vérifiés	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des tests qui n'ont pas été vérifiés pendant la période d'activité.
Tests non exécuter	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des tests qui n'ont pas été exécuter pendant la période d'activité.
Modifications vérifiées	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des modifications vérifiées au cours de la période d'activité.
Modifications récemment demandées	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des modifications demandées pendant la période d'activité.
Modifications récemment effectuées	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des modifications effectuées au cours de la période d'activité.
Nouveaux changements	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec de nouvelles modifications ajoutées au cours de la période d'activité.
Modifications incomplètes	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des modifications incomplètes au cours de la période d'activité.
Événements hautement prioritaires	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des événements définis comme élevés pendant la période d'activité.

Défauts vérifiés	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments présentant des défauts vérifiés pendant la période d'activité.
Défauts récemment signalés	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments présentant des défauts signalés ou « demandés » pendant la période d'activité.
Défauts récemment résolus	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments présentant des défauts terminés pendant la période d'activité.
Nouveaux défauts	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments présentant des défauts ajoutés pendant la période d'activité.
Défauts incomplets	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments présentant des défauts incomplets pendant la période d'activité.
Problèmes vérifiés	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments présentant des problèmes vérifiés pendant la période d'activité.
Problèmes récemment signalés	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des problèmes signalés ou « demandés » pendant la période d'activité.
Problèmes récemment résolus	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des problèmes résolus pendant la période d'activité.
Nouveaux numéros	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des problèmes ajoutés pendant la période d'activité.
Problèmes incomplets	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des problèmes incomplets pendant la période d'activité.
Tâches vérifiées	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des tâches vérifiées pendant la période d'activité.
Tâches récemment signalées	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des tâches demandées pendant la période d'activité.
Tâches récemment résolues	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des tâches terminées pendant la période d'activité.
Nouvelles tâches	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des tâches ajoutées pendant la période d'activité.
Tâches incomplètes	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des tâches incomplètes pendant la période d'activité.
Événements récemment rapportés	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des événements demandés pendant la période d'activité.
Événements incomplets	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des événements incomplets.
Décisions vérifiées	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des décisions vérifiées pendant la période d'activité.

Décisions récemment rapportées	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des décisions demandées pendant la période d'activité.
Décisions récemment résolues	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des décisions résolues pendant la période d'activité.
Nouvelles décisions	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des décisions ajoutées au cours de la période d'activité.
Décisions incomplètes	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des décisions incomplètes pendant la période d'activité.

Configurer les modèles WebEA - via l'éditeur de texte

Les modèles WebEA peuvent être configurés en modifiant directement le fichier `\includes\webea_config.ini` de WebEA .
Par exemple :

```
C:\xampp\htdocs\webea \includes\webea_config.ini
```

Les options sont regroupées sous des en-têtes de section, qui sont entourés de crochets. Chaque option doit être définie sur une ligne distincte et suivre la syntaxe suivante :

```
{nom de l'option} = " { valeur de l'option } "
```

Note que:

- Les valeurs des options sont entourées de guillemets doubles
- Le fichier de configuration supporte les commentaires ; le caractère point-virgule démarre un commentaire
- Le fichier par défaut « `webea_config.ini` » inclus dans le paquetage d'installation contient des exemples de configuration des modèles.

Pourquoi y a-t-il autant d'options ?

Afin d'offrir le plus haut niveau de flexibilité dans la manière dont les modèles WebEA peuvent être consultés et utilisés, Sparx Systems propose un grand nombre d'options de configuration, ce qui peut être décourageant lorsque la liste complète est consultée pour la première fois. Cependant, pour minimiser vos efforts de compréhension et de gestion des options, la plupart sont également regroupées par préfixe (`sscs`, `login`, `add`, `edit` et `wl`), ce qui vous aide à comprendre rapidement à quoi sert une option particulière.

La liste Modèle

La première section du fichier de configuration est « `[model_list]` » ; cette section définit les noms de modèles qui seront affichés aux utilisateurs WebEA sur la page « Connexion ». Il n'y a pas de limite au nombre de modèles qui peuvent être définis ; cependant, lorsqu'il y a plus de dix modèles, l'écran de connexion affichera automatiquement une barre de défilement verticale.

Les noms de modèles n'ont aucun lien direct avec le nom du serveur physique ou de la base de données des modèles qu'ils décrivent, vous êtes donc libre d'utiliser n'importe quel nom significatif.

Par exemple:

```
[liste_de_modèles]
```

```
model1 = " Modèle One (pas de mises à jour) "
```

```
model2 = " Modèle One avec discussions "
```

```
model3 = " Modèle Two avec connexion utilisateur "
```

```
model4 = " Modèle Trois avec toutes les options "
```

```
model5 = " Exemple de Modèle Sparx Systems "
```

Commande : Depuis la version 4.1.44, il est possible de modifier l'ordre d'affichage des modèles affichés sur la page de connexion ; les éléments de la *liste des modèles* peuvent être réorganisés selon les besoins et la page de connexion les affichera tels qu'ils sont définis.

De plus, l'existence de numéros de modèles consécutifs n'est plus une exigence ; il peut donc y avoir des numéros de modèles manquants. Par exemple :

```
[liste_de_modèles]
```

```
model5 = " Modèle One (pas de mises à jour) "
```

```

model1 = " Modèle One avec discussions"
model21 = " Modèle Two avec connexion utilisateur "
model32 = " Modèle Three avec toutes les options "
model4 = " Modèle d'échantillon Sparx Systems "

```

Sparx Systems recommande qu'une fois qu'un numéro a été attribué à un modèle, il conserve ce numéro afin que toutes les URL enregistrées continuent de fonctionner, ce qui est maintenant réalisable avec les modifications introduites dans la v4.1.44.

Options Modèle

Pour chaque modèle numéroté trouvé dans la section « [model_list] », une section « [modelx : settings] » correspondante est attendue, plus bas dans le fichier de configuration. Toutes les options de cette section concernent uniquement ce modèle ; c'est-à-dire que les options ne peuvent pas être partagées entre les modèles.

Par exemple:

```

[model1 : paramètres]
sscs_protocol = "http"
sscs_server = "localhost"
sscs_port = "80"
sscs_db_alias = "modèle1"
auth_code = " "
login_prompt = "false"
diagramme_par_défaut = " "
show_discuss = "faux"

```

Paramètres de connexion Modèle

Les paramètres les plus importants pour tout modèle sont probablement ceux liés à la connexion, préfixés par `sscs_` (qui signifie « Sparx Systems Cloud Server »). Ce groupe de paramètres définit la manière dont WebEA se connectera et communiquera avec le Pro Cloud Server pour la récupération des données.

Toutes les communications entre WebEA et le Pro Cloud Server sont effectuées via la bibliothèque PHP cURL, par conséquent certains des paramètres de connexion sont directement liés aux options cURL.

Option	Description
protocole sscs	<p>Définit le protocole à utiliser pour se connecter au serveur cloud Sparx Systems Pro Cloud Server .</p> <p>Options : http ou https</p> <p>Par défaut : http</p> <p>Exemple : <code>sscs_protocol = « http »</code></p> <p>Note : l'utilisation de https nécessite la configuration d'un port pour l'accès https et d'un certificat SSL comme décrit dans la rubrique « Ajouter une définition de port ». Si vous utilisez un certificat auto-signé, « <code>sscs_enforce_certs = "false" »</code> doit également être inclus.</p>
port_sscs	<p>Définit le port TCP utilisé pour se connecter au Pro Cloud Server Sparx Systems Pro. Ce numéro de port doit correspondre à l'un des ports écoutés par le Pro Cloud Server Sparx Systems Pro ou, dans le cas d'une configuration IIS, au port IIS</p>

	<p>desservant ce référentiel.</p> <p>Par défaut : 80</p> <p>Exemple : <code>sscs_port = « 804 »</code></p>
serveur_sscs	<p>Définit le nom complet de la machine ou l'adresse IP du serveur hébergeant le Pro Cloud Server .</p> <p>Par défaut : localhost</p> <p>Exemple : <code>sscs_server = « sparxpublic.com »</code> ou <code>sscs_server = « 197.168.0.10 »</code></p>
sscs_use_ssl	<p><i>À partir de la version 3.01.23.1690 WebEA (incluse dans Pro Cloud Server 3.0.23), cette option n'est plus utilisée. À la place, WebEA détermine cette valeur de manière dynamique en fonction du protocole utilisé :</i></p> <p><i>HTTP - <code>sscs_use_ssl="false"</code> et</i></p> <p><i>HTTPS - <code>sscs_use_ssl="true"</code></i></p> <p>Les versions WebEA antérieures à 3.0.23.1690 utilisent cette valeur pour définir si toutes les communications entre WebEA et Pro Cloud Server doivent utiliser SSL (Secure Socket Layer). Lorsque cette valeur est « true », le protocole doit être défini sur « https ».</p> <p>Options : vrai ou faux</p> <p>Par défaut : faux</p> <p>Exemple : <code>sscs_use_ssl = « false »</code></p>
alias_sscs_db	<p>Définit le nom d'alias de base de données du référentiel de modèles hébergé sur le Pro Cloud Server . Cela correspond à l'alias de base de données identifié dans le client de configuration Pro Cloud Server ou au nom Modèle sur l'écran Connexion Cloud Enterprise Architect . La valeur est sensible à la casse.</p> <p>Par défaut : ea</p> <p>Exemple : <code>sscs_db_alias = « Nom du référentiel »</code></p>
sscs_enforce_certs	<p>Lorsque HTTPS est le protocole utilisé, cette option définit si cURL doit ou non garantir que le certificat installé dans Pro Cloud Server est correctement signé par une autorité de certification.</p> <p>Note : si vous utilisez un certificat auto-signé pour Pro Cloud Server , cette option doit être définie sur « false ».</p> <p>Options : vrai ou faux</p> <p>Par défaut : vrai</p> <p>Exemple : <code>sscs_enforce_certs = « false »</code></p>
code_d'accès_sscs	<p>Lors de la configuration d'une connexion au modèle Pro Cloud Server / gestionnaire de base de données, un « code d'accès OSLC » facultatif peut être défini.</p> <p>Si un « code d'accès OSLC » est attribué à la connexion au modèle, celui-ci devra être inclus dans la configuration WebEA à l'aide du paramètre « <code>sscs_access_code</code> ».</p> <p>Exemple : <code>sscs_access_code = « myoslcaccesscode »</code></p>
utilisateur_modèle_sscs	<p>Définit la connexion utilisateur du modèle (telle que définie dans la sécurité utilisateur Enterprise Architect) qui sera utilisée en combinaison avec l'option « <code>sscs_model_pwd</code> » pour log à un modèle sécurisé.</p> <p>Note :</p> <ul style="list-style-type: none"> À partir de la version 3.0.23 Pro Cloud Server - Une fois cette option définie,

	<p>tous les autres schémas d'authentification sont contournés, y compris l'authentification Windows , OpenID et la connexion par nom d'utilisateur/mot de passe de base</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sparx Systems recommande l'utilisation de cette option uniquement sur un modèle configuré en lecture seule, car toutes les mises à jour effectuées par les utilisateurs WebEA dans cette configuration seront identifiées comme le même utilisateur. <p>Défaut: Exemple : <code>sscs_model_user = « webuser »</code></p>
sscs_modele_pwd	<p>Définit le mot de passe (tel que défini dans Enterprise Architect User Security) qui sera utilisé en combinaison avec l'option « <code>sscs_model_user</code> » pour se connecter à un modèle sécurisé.</p> <p>Note :</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>À partir de la version 3.0.23 Pro Cloud Server</i> - Une fois cette option définie, tous les autres schémas d'authentification sont contournés, y compris l'authentification Windows , OpenID et la connexion par nom d'utilisateur/mot de passe de base • Sparx Systems recommande l'utilisation de cette option uniquement sur un modèle configuré en lecture seule, car toutes les mises à jour effectuées par les utilisateurs WebEA dans cette configuration seront identifiées comme le même utilisateur <p>Défaut: Exemple : <code>sscs_model_pwd = « pwdxxx »</code></p>

Paramètres généraux Modèle

Ces options définissent la manière dont les utilisateurs WebEA peuvent accéder et afficher les objets dans le modèle.

Option	Description
code_d'authentification	<p>Définit le code d'autorisation que tous les utilisateurs WebEA doivent saisir avant de pouvoir accéder au modèle. Si cette valeur est vide, les utilisateurs WebEA ne sont pas invités à saisir un code.</p> <p>Cette option est uniquement utilisée pour l'authentification de base par nom d'utilisateur/mot de passe et n'est pas utilisée pour l'authentification Windows ou OpenID.</p> <p>Il est possible de définir cette option et également de définir « <code>sscs_model_user</code> ». Dans ce cas, l'utilisateur devra uniquement saisir le code d'accès et ne sera pas invité à saisir un nom d'utilisateur ou un mot de passe.</p> <p>Options : texte Par défaut : vide Exemple : <code>auth_code = « JWG478 »</code></p>
invite_de_connexion	<p><i>Cette option n'est plus utilisée à partir de la version WebEA 3.0.23.1690 (incluse dans Pro Cloud Server 3.0.23). Les champs de nom d'utilisateur et de mot de passe d'authentification de base s'afficheront pour les modèles qui autorisent l'authentification de base (c'est-à-dire qui ne sont pas limités aux connexions SSO).</i></p> <p>L'authentification de base (nom d'utilisateur/mot de passe) s'affichera pour les modèles de sécurité activés qui n'ont pas défini <code>sscs_model_user</code> .</p>

	<p>L'authentification Windows , si elle est activée pour le modèle, sera tentée automatiquement lors de la sélection du modèle.</p> <p>L'authentification OpenID, si elle est activée dans le modèle, s'affichera au-dessus de toute prompt d'authentification de base.</p> <p>Pour les anciennes versions de WebEA , l'option est utilisée pour définir si tous les utilisateurs WebEA doivent ou non saisir un nom d'utilisateur/mot de passe de modèle avant de pouvoir accéder au modèle.</p> <p>Note : lorsque cette option est définie sur « false » et que la sécurité est activée pour le modèle, les options « sscs_model_user » et « sscs_model_pwd » doivent également être utilisées pour spécifier les informations d'identification de connexion.</p> <p>Options : vrai ou faux Par défaut : faux Exemple : login_prompt = « false »</p>
login_allow_blank_pwd	<p>Lorsque l'option « login_prompt » est définie sur « true », cette option définit si WebEA tentera ou non d'envoyer des mots de passe vides au Pro Cloud Server pour validation.</p> <p>Options : vrai ou faux Par défaut : faux Exemple : login_allow_blank_pwd = « false »</p>
connexion_automatique_windows_auth	<p>Lorsque cette option est définie sur « true », WebEA tente automatiquement de se connecter à l'aide de l'authentification Windows (en contournant l'écran « Connexion »). Si la connexion Windows échoue, l'écran « Connexion » s'affiche, permettant à l'utilisateur de saisir manuellement ses informations d'identification.</p> <p>Options : vrai ou faux Par défaut : faux Exemple : auto_login_windows_auth = « true »</p> <p>Note : cette option s'applique uniquement si l'option de sécurité utilisateur « Accepter l'authentification Windows » est activée sur le modèle. Consultez la rubrique d'aide « Gérer les utilisateurs » pour plus de détails.</p>
miniprops_navigue	<p>Lorsque l'option 'miniprops_navigates' est définie sur "true", la sélection de certains éléments 'navigables' entraînera WebEA à naviguer vers la cible de ces éléments. Les liens hypertexte et les cellules de navigation sont des exemples de tels éléments 'navigables'. Pour tous les autres éléments, leur sélection affichera les propriétés de l'élément dans les Propriétés Vue . Cette option n'a aucun effet lorsque les Propriétés Vue ne sont pas affichées.</p> <p>Options : vrai ou faux Par défaut : vrai Exemple : miniprops_navigates = « false »</p>
naviguer vers le diagramme	<p>À partir de la version 3.01.23.1690 WebEA (incluse dans Pro Cloud Server 3.0.23), la sélection par défaut de certains objets sur diagrammes correspond au comportement Enterprise Architect . Cela s'applique aux i) éléments composites et ii) éléments Paquetage qui contiennent un diagramme .</p> <ul style="list-style-type: none"> • Éléments composites - Un élément composite sur un diagramme naviguera directement vers son diagramme composite. • Éléments Paquetage - Un élément Paquetage sur un diagramme naviguera vers le premier diagramme enfant contenu dans le Paquetage sélectionné ; si le

	<p>Paquetage sélectionné ne contient aucun diagrammes , les propriétés du Paquetage sont affichées</p> <p>Lorsque « navigate_to_diagram » est défini sur « false », la sélection d'un élément composite ou d'un élément Paquetage sur un diagramme affichera les propriétés de l'élément sélectionné.</p> <p>Options : vrai ou faux Par défaut : vrai Exemple : browse_to_diagram = « false »</p>
afficher_recherche	<p>Définit si le menu « Rechercher » est visible et disponible.</p> <p>Options : vrai ou faux Par défaut : vrai Exemple : show_search = « false »</p>
liste_de_surveillance_de_spectacles	<p>Définit si l'élément de menu « Liste de surveillance » est visible et disponible.</p> <p>Options : vrai ou faux Par défaut : vrai Exemple : show_watchlist = « false »</p>
jours_de_recherche_recent_s	<p>Définit le nombre de jours que les recherches prédéfinies « Récents ... » doivent prendre en compte. Par exemple, si cette valeur est définie sur « 7 », chaque fois qu'un utilisateur lance la recherche « Éléments récents », tous les éléments modifiés au cours des 7 derniers jours seront renvoyés.</p> <p>Options : toute valeur integer positive Par défaut : 3 Exemple : recent_search_days = « 10 »</p>
prop_sec_<section>_visible	<p>Définit si une section de propriété (ou fonctionnalité) est accessible ou non.</p> <p>Si une fonctionnalité n'est pas visible, le bouton permettant d'afficher cette fonctionnalité ne sera pas disponible dans la « Vue principale » et la Fonctionnalité ne sera pas répertoriée dans le menu « Sélectionner Fonctionnalité » dans la Vue Propriétés .</p> <p><section> peut être l'un des éléments suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • emplacement • exemples • relations • valeurs étiquetées • essai • allocation de ressources • attributs • opérations • exigences • contraintes • fichiers • États d'exécution • fonctionnalités • changements • documents

	<ul style="list-style-type: none"> • défauts • problèmes • tâches • événements • décisions • efforts • risques • métrique <p>Options : vrai ou faux</p> <p>Par défaut : vrai</p> <p>Exemple : prop_sec_testing_visible = « true »</p>
prop_sec_<section>_expanded	<p><i>Cette option n'est plus utilisée à partir de la version 3.0.23.1690 WebEA (incluse dans Pro Cloud Server 3.0.23). Les sections de propriétés ne s'affichent plus sous forme de panneaux extensibles/réductibles.</i></p> <p>Définit si une section de propriété est développée ou non par défaut lorsque le modèle est ouvert.</p> <p>La vue des propriétés comprend de nombreuses sections qui peuvent être éventuellement développées ou réduites ; ces options définissent les valeurs par défaut du modèle.</p> <p><section> peut être l'un des éléments suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • informations • emplacement • exemples • relations • valeurs étiquetées • essai • allocation de ressources • attributs • opérations • États d'exécution • changements • défauts • problèmes • tâches • événements • décisions • efforts • risques • métrique <p>Options : vrai ou faux</p> <p>Par défaut : faux pour toutes les sections sauf « info » et « emplacement », qui sont vraies</p> <p>Exemple : prop_sec_testing_expanded = « true »</p>
diagramme_par_défaut	<p>Définit le GUID du diagramme qui doit être automatiquement chargé lorsque les utilisateurs log au modèle. Le GUID de tout diagramme peut être obtenu à partir de</p>

	<p>WebEA en chargeant les propriétés diagramme .</p> <p>Si cette option n'est pas définie, WebEA chargera soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le diagramme par défaut de l'utilisateur, tel que défini dans Enterprise Architect • Le diagramme par défaut du modèle, tel que défini dans Enterprise Architect (si aucune valeur par défaut utilisateur n'est définie), ou • La racine du modèle (si aucune valeur par défaut utilisateur/modèle n'est définie) <p>Note : le GUID entier (y compris {}) doit être utilisé.</p> <p>Exemple : default_diagram = " {C89E174A-19B0-47c7-B4A8-8A98071CD838} "</p>
disposition_principale_par_défaut	<p>Définit la disposition par défaut des éléments de conteneur pour le modèle actuel. WebEA peut afficher les éléments enfants d'un conteneur dans l'une des trois dispositions suivantes : vue « icône » (par défaut), vue " notes » (ressemblant à la vue Gestionnaire de Spécification Enterprise Architect) ou vue « liste ».</p> <p>Options : icône, notes ou liste</p> <p>Par défaut : icône</p> <p>Exemple : default_main_layout = « icon »</p>
objet_ordre	<p>Définit l'ordre des objets dans les vues « Navigateur » et « Liste Object ». Il existe trois comportements d'ordre différents, représentés par les valeurs 1, 2 et 3.</p> <ul style="list-style-type: none"> • « 1 » = Alphabétique – Les objets sont triés par ordre alphabétique (par nom) • « 2 » = Tri libre - Les objets sont triés en fonction de leur « position définie » (tri manuel appliqué dans Enterprise Architect), puis par ordre alphabétique ; cela reflète le tri d' Enterprise Architect lorsque l'option « Autoriser le tri libre » est activée • « 3 » = Type Object - Les objets sont triés par type, puis par position définie, puis par ordre alphabétique ; cela reflète le tri d' Enterprise Architect lorsque l'option « Autoriser le tri libre » est désactivée <p>Options : 1, 2 ou 3</p> <p>Par défaut : 3</p> <p>Exemple : object_order = « 2 »</p> <p>Note : quel que soit le paramètre « object_order », WebEA affiche diagrammes , puis Paquetages , puis les éléments ; « object_order » s'applique aux éléments de chacun de ces groupes</p>
favoris_comme_maison	<p>Lorsque la valeur est « true », la page d'accueil de WebEA affiche les Paquetages « favoris » de l'utilisateur dans la vue « Navigateur » ou « Paquetage ». Cette option est chargée lors du premier accès au modèle, ainsi que lors de l'utilisation du bouton Accueil de WebEA .</p> <p>Le bouton Haut du Navigateur est également masqué, ce qui permet de conserver la navigation au sein du ou des Paquetage Favoris.</p> <p>Options : vrai ou faux</p> <p>Par défaut : vrai</p> <p>Exemple : favorites_as_home = « false »</p> <p>Notes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si défini sur true, cela remplace le paramètre « default_diagram » • Les favoris sont définis à l'aide Enterprise Architect ; reportez-vous au lien dans la colonne <i>Voir aussi</i> pour plus de détails • Si un utilisateur n'a pas de favoris définis, le diagramme racine Modèle ou par

	défaut (s'il est défini) sera chargé à la place
afficher_navigateur	<p>Définit la visibilité par défaut du ' Navigateur '.</p> <p>Options : vrai ou faux</p> <p>Par défaut : vrai</p> <p>Exemple : show_browser = « false »</p> <p>Notes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si un utilisateur sélectionne l'option « Mobile » lors de la connexion à WebEA , cela remplace l'option « show_browser » et le « Navigateur » sera masqué • Ce comportement peut être annulé en fonction de la résolution de l'écran ; par exemple, sur un écran à faible résolution tel qu'un téléphone mobile, le « Navigateur » sera masqué quel que soit le paramètre de l'option « show_browser »
show_diagram_objs	<p>Définit la visibilité des objets de diagramme uniquement tels que Notes , le texte et les limites dans le Navigateur . Lorsqu'ils sont affichés, ces objets sont regroupés dans un nœud [...] réductible.</p> <p>Options : vrai ou faux</p> <p>Par défaut : faux</p> <p>Exemple : show_diagram_objs = « true »</p>
afficher_propertiesview	<p>Définit la visibilité par défaut des ' Propriétés Vue '.</p> <p>Options : vrai ou faux</p> <p>Par défaut : vrai</p> <p>Exemple : show_propertiesview = "faux"</p> <p>Notes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si un utilisateur sélectionne l'option « Mobile » ou « Tablette » lors de la connexion à WebEA , cela remplace l'option « show_propertiesview » et les Propriétés Vue seront masquées • Ce comportement peut être annulé en fonction de la résolution de l'écran ; par exemple, sur un écran à faible résolution tel qu'un téléphone mobile, les Propriétés Vue seront masquées quel que soit le paramètre de l'option « show_propertiesview »
bouton afficher_chemin	<p>Définit la visibilité du bouton Chemin d'accès Object . Lorsqu'il est défini sur true, le bouton est disponible dans la barre de navigation de WebEA . Le bouton Chemin d'accès Object est utilisé pour afficher une liste de Paquetages et d'objets depuis l' Object actuel jusqu'à la racine Modèle .</p> <p>Options : vrai ou faux</p> <p>Par défaut : vrai</p> <p>Exemple : show_path_button = "faux"</p> <p>Définir cette option sur « false » peut aider à garder WebEA concentré sur une zone spécifique de votre modèle, en particulier lorsqu'il est utilisé en conjonction avec « favorites_as_home = « true ».</p>
afficher_fil_d'Ariane	<p>Définit l'affichage du chemin complet (ou « fil d'Ariane ») vers l' object actuel dans la barre de navigation de WebEA . Lorsque cette option est définie sur false, la barre de navigation affiche uniquement le nom object actuel.</p> <p>Options : vrai ou faux</p> <p>Par défaut : vrai</p>

Exemple : show_diagram_objs = « true »
--

Paramètres de collaboration Modèle

afficher_commentaires	<p>Définit si les commentaires sont accessibles dans WebEA . Lorsque cette option est définie sur « true », les commentaires seront accessibles via l'onglet « Journal » de la fenêtre Discussion et Révision .</p> <p>Les commentaires seront également accessibles via la Vue Propriétés Object , si l'object a des commentaires définis.</p> <p>Options : vrai ou faux Par défaut : faux Exemple : show_comments = « true »</p>
afficher_chat	<p>Définit si Modèle Chat est accessible dans WebEA . Lorsque cette option est définie sur « true », Modèle Chat sera accessible via l'onglet « Chat » de Vue Chat & Mail.</p> <p>Options : vrai ou faux Par défaut : faux Exemple : show_chat = « true »</p> <p>Note : comme avec Enterprise Architect , Modèle Chat n'est pas disponible dans les modèles pour lesquels la sécurité utilisateur n'est pas activée.</p>
chat_notify_sec	<p>Définit la fréquence (en secondes) à laquelle WebEA recherchera de nouveaux messages de discussion et affichera/mettra à jour la notification de discussion qui apparaît dans la barre d'état WebEA .</p> <p>Par défaut : 30 Exemple : chat_notify_sec = « 30 »</p>
afficher_mail	<p>Définit si Mail de Modèle est accessible dans WebEA . Lorsque la valeur est « true », Mail de Modèle sera accessible via l'onglet « Mail » de Collaboration Vue .</p> <p>Options : vrai ou faux Par défaut : faux Exemple : show_mail = « true »</p> <p>Note : comme avec Enterprise Architect , Mail de Modèle n'est pas disponible dans les modèles pour lesquels la sécurité utilisateur n'est pas activée.</p>
jours_de_courrier	<p>Définit le nombre de jours de messages affichés dans les listes de boîte de réception et de courrier envoyé Mail de Modèle .</p> <p>Par défaut : 90</p>

	<p>Exemple : mail_days = « 90 »</p> <p>Note : la réduction de ce nombre peut améliorer les performances lors du chargement de la boîte de réception/du courrier envoyé.</p>
afficher_discuter	<p>Définit si les discussions sont accessibles dans WebEA . Lorsque cette option est définie sur « true », les discussions seront accessibles via les onglets « Révisions » et « Discussions » de Collaboration Vue .</p> <p>Les discussions et Révisions seront également accessibles via les Propriétés Vue Principale - Object et les Propriétés Vue .</p> <p>Options : vrai ou faux</p> <p>Par défaut : faux</p> <p>Exemple : show_discuss = « true »</p>
ajouter_discuter	<p>Définit si de nouvelles discussions sur Paquetages et les éléments peuvent être ajoutées au modèle. Note : cette option est forcée à « false » si « show_discuss » a été défini à « false ».</p> <p>Options : vrai ou faux</p> <p>Par défaut : faux</p> <p>Exemple : add_discuss = « true »</p>
participer_aux_avis	<p>Lorsque cette option est définie sur « true », « participate_in_reviews » permet aux utilisateurs de WebEA de rejoindre révisions qui affecteront automatiquement toutes les discussions à la révision rejointe. Pour utiliser pleinement cette option, « show_discuss » et « add_discuss » doivent également être définis sur « true ».</p> <p>Options : vrai ou faux</p> <p>Par défaut : faux</p> <p>Exemple : participe_aux_avis = « false »</p>
utiliser_avatars	<p>Lorsque l'option 'use_avatars' est définie sur « true », tous les messages de discussion sont affichés avec l'avatar de l'utilisateur créateur. Lorsqu'elle est définie sur « false », un ensemble d'images génériques représentant les discussions et les réponses est utilisé à la place.</p> <p>Options : vrai ou faux</p> <p>Par défaut : vrai</p> <p>Exemple : use_avatars = « false »</p>

Paramètres de mise à jour Modèle

Ce groupe de paramètres détermine les options d'insertion/modification disponibles pour les utilisateurs WebEA .

Note : dans le Pro Cloud Server il est possible de configurer un modèle en « Lecture seule » ; ce paramètre dans le Pro Cloud Server remplacera tout paramètre de mise à jour WebEA , les forçant à avoir la valeur « false ».

Option	Description
ajouter_des_objets	<p>Définit si de nouveaux objets peuvent ou non être ajoutés au modèle.</p> <p>Options : vrai ou faux</p>

	<p>Par défaut : faux Exemple : add_objects = « true »</p>
modifier_object_notes	<p>Définit si les notes des éléments peuvent être modifiées ou non.</p> <p>Options : vrai ou faux Par défaut : faux Exemple : edit_object_notes = « true »</p>
modifier_les_balises_de_l'objet	<p>Définit si les valeurs marquées des éléments peuvent être modifiées ou non.</p> <p>Options : vrai ou faux Par défaut : faux Exemple : edit_object_tags = « true »</p>
ajouter_des_diagrammes	<p>Définit si de nouveaux diagrammes peuvent ou non être ajoutés au modèle.</p> <p>Options : vrai ou faux Par défaut : faux Exemple : add_diagrams = « true »</p>
add_objecttype_<type>	<p>Définit si des éléments du type object donné peuvent ou non être ajoutés au modèle. Ces options sont forcées à « false » si « add_objects » a été défini sur « false ».</p> <p>La valeur de <type> peut être l'une des suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • paquetage • révision • acteur • changement • composant • fonctionnalité • problème • nœud • exigence • tâche • cas d'utilisation <p>Options : vrai ou faux Par défaut : faux Exemple : add_objecttype_actor = « true »</p>
ajouter_des_fonctionnalités_d'objet	<p>Définit si fonctionnalités des éléments peuvent ou non être ajoutées au modèle.</p> <p>Options : vrai ou faux Par défaut : faux Exemple : add_object_features = « true »</p>
add_objectfeature_<type>	<p>Définit si fonctionnalités d'élément du type donné peuvent ou non être ajoutées au modèle.</p> <p>Ces options sont forcées à « false » si « add_object_features » a été défini sur « false ».</p>

	<p>La valeur de <type> peut être l'une des suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • tests • ressources • fonctionnalités • changements • documents • défauts • problèmes • tâches • risques <p>Options : vrai ou faux Par défaut : faux Exemples : add_objectfeature_changes = « true »</p>
modifier_objetfonctionnalité_ressources	<p>Définit si les détails des allocations de ressources d'éléments peuvent ou non être modifiés dans le modèle.</p> <p>Options : vrai ou faux Par défaut : faux Exemple : edit_objectfeature_resources = « true »</p>
modifier_objet_tests_de_fonctionnalités	<p>Définit si les détails des tests d'éléments peuvent ou non être modifiés dans le modèle.</p> <p>Options : vrai ou faux Par défaut : faux Exemple : edit_objectfeature_tests = « true »</p>

Paramètres de la liste de surveillance Modèle

La fonctionnalité de liste de surveillance permet aux utilisateurs de voir rapidement une grande variété d'objets qui ont récemment changé dans le modèle. Les utilisateurs WebEA peuvent configurer leurs préférences personnelles pour contrôler le type d'objets qu'ils souhaitent « surveiller ».

Tous les paramètres de la liste de surveillance sont préfixés par « wl_ » et représentent la valeur par défaut du modèle. Cependant, une fois qu'un utilisateur a enregistré ses propres paramètres de liste de surveillance, les valeurs par défaut du modèle ne seront plus utilisées.

Afin de conserver les préférences de la liste de surveillance d'une session à l'autre, WebEA les enregistre dans un cookie de navigateur. Si le navigateur de l'utilisateur n'autorise pas l'enregistrement de cookies, les paramètres personnels de la liste de surveillance ne peuvent pas être conservés d'une session à l'autre.

Option	Description
conservation des cookies	<p>Définit la période pendant laquelle l'ensemble des options de la liste de surveillance d'un utilisateur WebEA sont stockées. La valeur correspond au nombre de jours pendant lesquels les cookies seront conservés.</p> <p>Options : toute valeur integer positive Par défaut : 365 Exemple : cookie_retention = « 180 »</p>

période_wl	<p>Définit la période d'activité par défaut de la liste de surveillance du modèle. La valeur est un nombre de jours ; par exemple, recherchez une activité au cours des 10 derniers jours.</p> <p>Options : toute valeur integer positive</p> <p>Par défaut : 0</p> <p>Exemple : wl_period = "10"</p>
wl_recent_discuss	<p>Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments qui ont fait l'objet de discussions au cours de la période d'activité.</p> <p>Options : vrai ou faux</p> <p>Par défaut : faux</p>
wl_recent_reviews	<p>Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments révision qui ont été ajoutés ou modifiés au cours de la période d'activité.</p> <p>Options : vrai ou faux</p> <p>Par défaut : faux</p>
diagramme_recent_wl	<p>Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre de diagrammes qui ont été ajoutés/modifiés pendant la période d'activité.</p> <p>Options : vrai ou faux</p> <p>Par défaut : faux</p>
wl_recent_element	<p>Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments qui ont été ajoutés/modifiés pendant la période d'activité.</p> <p>Options : vrai ou faux</p> <p>Par défaut : faux</p>
wl_resalloc_active	<p>Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des allocations de ressources actives pendant la période d'activité.</p> <p>Options : vrai ou faux</p> <p>Par défaut : faux</p>
wl_resalloc_aujourd'hui	<p>Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des allocations de ressources se terminant pendant la période d'activité.</p> <p>Options : vrai ou faux</p> <p>Par défaut : faux</p>
wl_resalloc_overdue	<p>Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des allocations de ressources qui sont en retard pendant la période d'activité.</p> <p>Options : vrai ou faux</p> <p>Par défaut : faux</p>
wl_test_recentpass	<p>Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des tests réussis pendant la période d'activité.</p> <p>Options : vrai ou faux</p> <p>Par défaut : faux</p>
wl_test_recentfail	<p>Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des tests qui ont échoué pendant la période d'activité.</p> <p>Options : vrai ou faux</p>

	Par défaut : faux
wl_test_recentdefer	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des tests qui ont été différés pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_test_recentnotchk	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des tests qui n'ont pas été vérifiés pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_test_notrun	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des tests qui n'ont pas été exécuter pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_feature_verified	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec fonctionnalités vérifiées pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_feature_requested	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec fonctionnalités demandées pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_feature_completed	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec fonctionnalités complétées pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_feature_new	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec de nouvelles fonctionnalités ajoutées pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_feature_incomplete	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un décompte des éléments avec fonctionnalités incomplètes pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_change_verified	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des modifications vérifiées au cours de la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_change_requested	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des modifications demandées pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux

	Par défaut : faux
wl_change_completed	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des modifications effectuées au cours de la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_change_new	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec de nouvelles modifications ajoutées au cours de la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_change_incomplete	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des modifications incomplètes au cours de la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_document_vérifié	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des documents vérifiés pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_document_demandé	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des documents demandés pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_document_completed	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des documents complétés pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_document_nouveau	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec de nouveaux documents ajoutés pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_document_incomplet	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des documents incomplets pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_défaut_vérifié	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments présentant des défauts vérifiés pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_defect_requested	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments présentant des défauts signalés ou « demandés » pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux

	Par défaut : faux
wl_défait_complété	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments présentant des défauts terminés pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_defect_new	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments présentant des défauts ajoutés pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_défait_incomplet	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments présentant des défauts incomplets pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_issue_verified	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments présentant des problèmes vérifiés pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_issue_requested	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des problèmes signalés ou « demandés » pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
problème_wl_completed	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des problèmes résolus pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_issue_new	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des problèmes ajoutés pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_issue_incomplete	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des problèmes incomplets pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_task_verified	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des tâches vérifiées pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_task_requested	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des tâches demandées pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux

	Par défaut : faux
tâche_wl_terminée	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des tâches terminées pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_task_new	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des tâches ajoutées pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_task_incomplete	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des tâches incomplètes pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_event_requested	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des événements demandés pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
événement wl_high	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des événements définis comme élevés pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_event_incomplete	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des événements incomplets. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_decision_verified	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des décisions vérifiées pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_decision_demandée	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des décisions demandées pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_decison_completed	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des décisions prises au cours de la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux
wl_decision_new	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des décisions ajoutées au cours de la période d'activité. Options : vrai ou faux

	Par défaut : faux
wl_decision_incomplete	Définissez si la liste de surveillance doit ou non afficher un nombre d'éléments avec des décisions incomplètes pendant la période d'activité. Options : vrai ou faux Par défaut : faux

Comment configurer la localisation WebEA

Les valeurs textuelles physiques de toutes les étiquettes et messages de WebEA sont définies dans un fichier unique qui est lu lors de la création des pages Web. Cela permet aux clients WebEA d'adapter le contenu des pages Web affichées à leurs utilisateurs.

La langue par défaut de WebEA est l'anglais. Au fur et à mesure que les pages sont créées sur le serveur, l'application WebEA vérifie s'il existe une localisation définie pour une string et l'utilise. Si une version localisée de la string n'est pas définie, WebEA utilisera la valeur anglaise par défaut.

Les définitions de localisation WebEA sont enregistrées dans le fichier « webea_strings.ini » du dossier « \includes\ ». Le fichier de localisation est enregistré au format texte brut, chaque string localisée étant définie sur une ligne distincte avec la syntaxe suivante :

```
{default_english_string} = " {localized_string} "
```

Note que:

- Les valeurs string localisées sont entourées de guillemets doubles
- Le fichier de configuration supporte les commentaires ; le caractère point-virgule démarre un commentaire
- Le fichier « webea_strings.ini » fourni inclut une définition de toutes les chaînes utilisées dans l'application WebEA. Il n'est donc pas nécessaire d'ajouter de nouvelles lignes au fichier.

Par exemple, sur la page de connexion, le premier libellé est « Select Modèle » dans la version anglaise ; cependant, un utilisateur français voudrait changer ce texte en :

```
Select Modèle = "Sélectionnez le modèle"
```

Remplaçants

La formulation de certains libellés/messages dans WebEA nécessite que les noms des éléments soient ajoutés à la string affichée. De tels remplacements sont indiqués par l'espace réservé %s. Les versions localisées de ces chaînes doivent également inclure l'espace réservé %s à la position appropriée.

L'autre remplacement standard supporté par WebEA est le remplacement de %NN% par un nombre. Par exemple, dans la liste de surveillance, lorsque WebEA détecte que des éléments ont été modifiés récemment, ce message est utilisé :

```
%NN% élément récemment modifié%S% = "%NN% élément récemment modifié%S%"
```

%NN% sera remplacé par un nombre d'éléments récemment modifiés.

Pluriels

Étant donné la nature de la langue anglaise, certaines chaînes localisées supportent la possibilité d'afficher des mots sous leur forme plurielle. WebEA supporte la substitution spéciale de %S% qui remplacera %S% par « s » lorsque le nombre fourni est supérieur à 1. En utilisant notre exemple, lorsqu'un seul élément a été modifié récemment, le message affiché sur la page de la liste de surveillance est :

```
1 élément récemment modifié
```

Cependant, lorsqu'il y a cinq éléments récemment modifiés, WebEA génère le message :

```
5 éléments récemment modifiés
```

Configuration de WebEA pour faire confiance à votre propre autorité de certification (CA)

Un certificat SSL peut être signé avec votre propre autorité de certification (CA). Cela permet d'ajouter de la confiance aux clients pour éviter les avertissements de sécurité. Les instructions pour ajouter une CA à un client varient selon le système d'exploitation ou le navigateur utilisé.

Consultez [Using Your Own Certificate Authority \(CA\)](#) pour obtenir des instructions sur la génération d'une CA et son utilisation pour signer des certificats de serveur.

WebEA utilise PHP et cURL pour communiquer avec un Pro Cloud Server . Pour permettre à PHP/curl de faire confiance à une nouvelle autorité de certification :

- Ajoutez/modifiez « curl.cainfo » dans php.ini pour pointer vers un seul certificat d'autorité de certification racine ou vers un fichier groupé d'autorité de certification (il s'agit de plusieurs fichiers crt concaténés)

[boucle]

; Une valeur par défaut pour l'option CURLOPT_CAINFO. Cela doit être une
; chemin absolu.

```
curl.cainfo="C:\xampp\php\MyCompanyCA.crt"
```

- Redémarrer Apache/PHP

Notes

- Cette opération ne configure pas le site Web lui-même pour l'accès HTTPS. Pour plus de détails sur cette opération, veuillez vous reporter à la documentation de votre serveur Web.

Authentification unique (SSO) avec WebEA

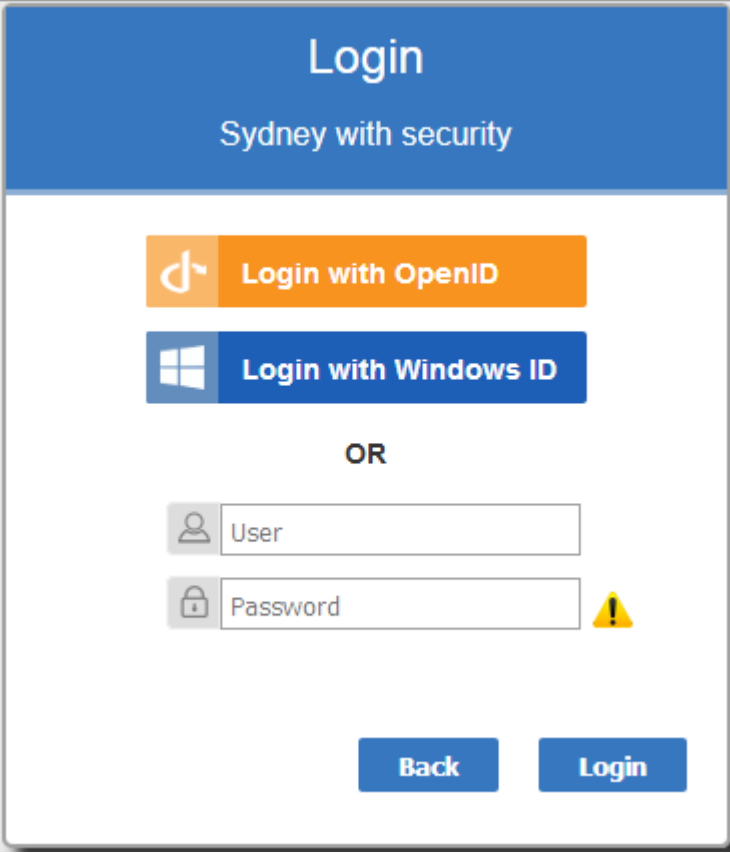
Comme avec Enterprise Architect , WebEA peut utiliser ces systèmes d'authentification unique :

- Authentification Windows avec Actif Directory
- ID ouvert

La possibilité d'utiliser Single Sign-On pour WebEA est basée sur la configuration du modèle Enterprise Architect lui-même.

Mesures

Étape	Description
1	À l'aide Enterprise Architect , configurez le modèle pour utiliser l'authentification unique.
2	À l'aide Enterprise Architect , confirmez que le modèle est accessible via l'authentification unique.
3	Si vous avez l'intention d'utiliser OpenID, assurez-vous que la configuration de votre serveur OpenID inclut la page WebEA login_sso.php comme URI de redirection/rappel valide. Par exemple: <i>http://monserveur/webea/login_sso.php</i> Ou (si le fournisseur OpenID supporte les caractères génériques) : <i>http://monserveur/webea/*</i>
4	Si vous envisagez d'utiliser l'authentification Windows et que WebEA est déployé à l'aide d'IIS, configurez IIS comme décrit dans la rubrique « Configuration d'IIS pour l'authentification Windows WebEA ».
5	Si vous ne l'avez pas déjà fait, configurez WebEA pour accéder au modèle. Aucune option de configuration WebEA n'est requise spécifiquement pour l'authentification unique (WebEA détectera que l'authentification unique est activée dans le modèle).
6	Connectez-vous au modèle via WebEA . L'écran de connexion WebEA fournira des boutons Connexion avec OpenID et/ou Connexion avec Windows ID , vous permettant de vous log via l'authentification unique.



The image shows a login interface with a blue header containing the text "Login" and "Sydney with security". Below the header, there are two buttons: "Login with OpenID" (orange) and "Login with Windows ID" (blue). A separator "OR" is centered below these buttons. Underneath, there are two input fields: "User" and "Password". The "Password" field has a yellow warning icon to its right. At the bottom, there are two buttons: "Back" and "Login".

Considérations Navigateur Web

support de l'authentification unique peut varier en fonction du Navigateur Web utilisé pour accéder WebEA .

L'authentification Windows de WebEA utilise le protocole d'authentification NTLM. Les navigateurs Web nécessitent généralement une certaine configuration pour utiliser l'authentification NTLM. Par exemple, voir :

support

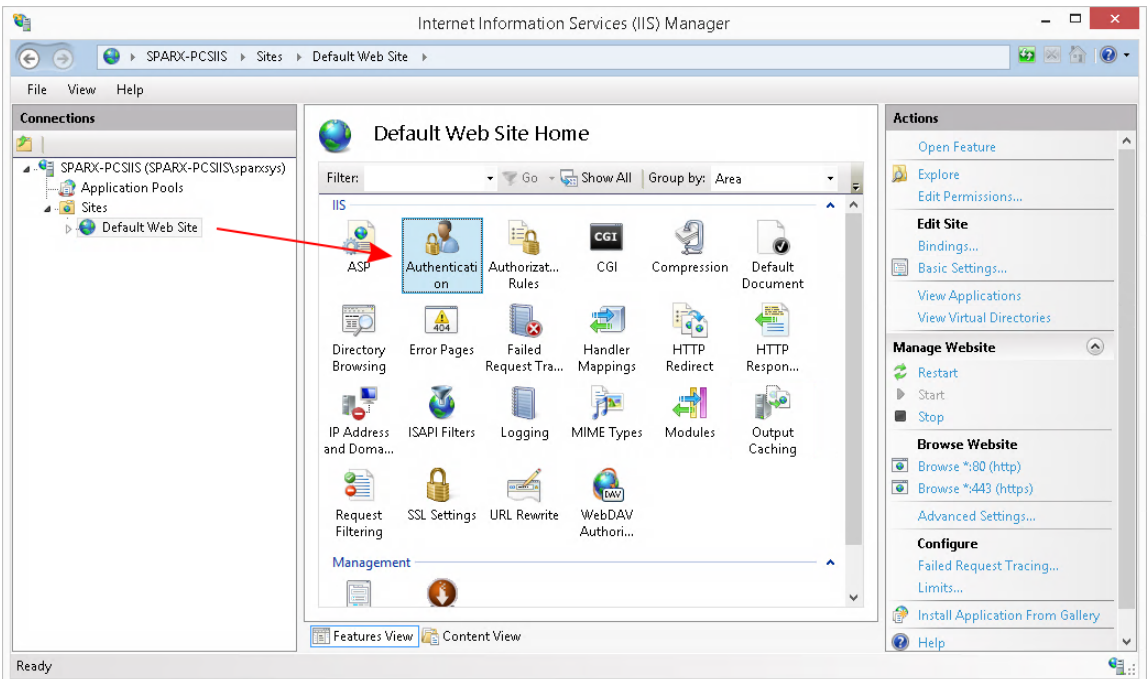
Comme avec Enterprise Architect , pour support d'OpenID, un serveur OpenID doit être configuré et accessible par votre Navigateur Web.

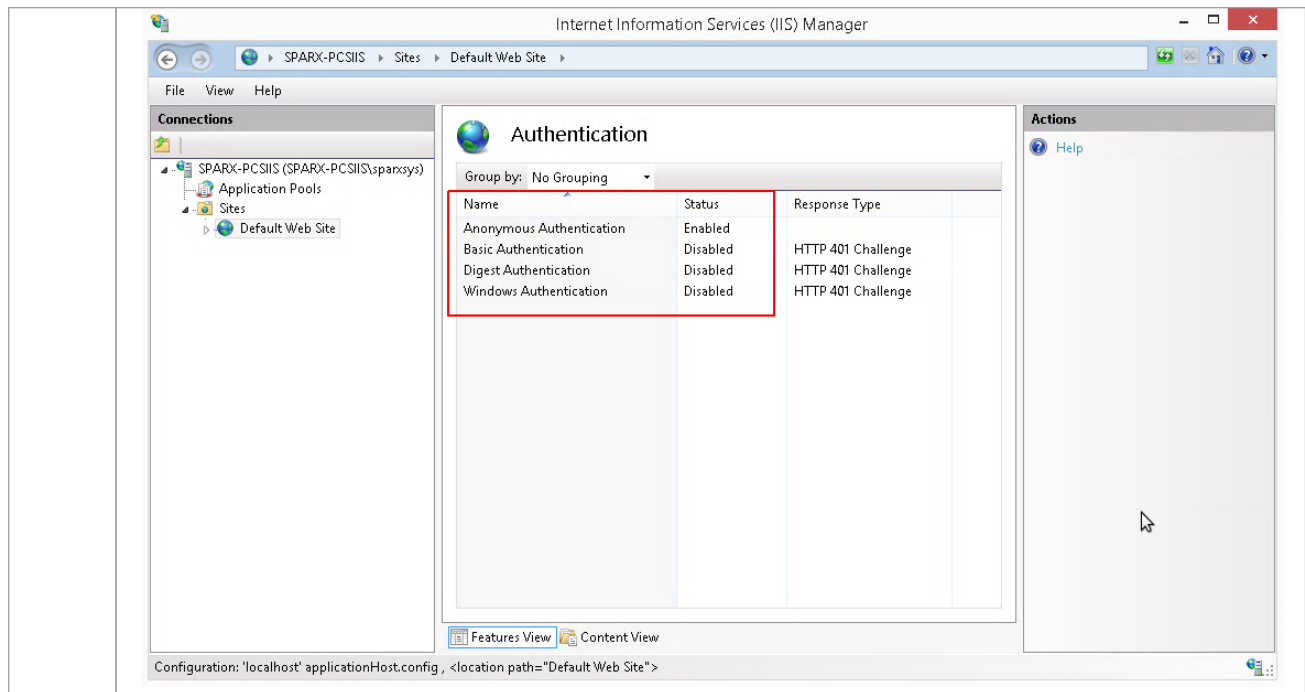
Le serveur OpenID doit support la norme « OpenID Connect » et doit pouvoir renvoyer un identifiant utilisateur unique dans la requête « user_info ». Cet identifiant utilisateur sera associé à un utilisateur de modèle local.

Configuration d'IIS pour l'authentification Windows WebEA

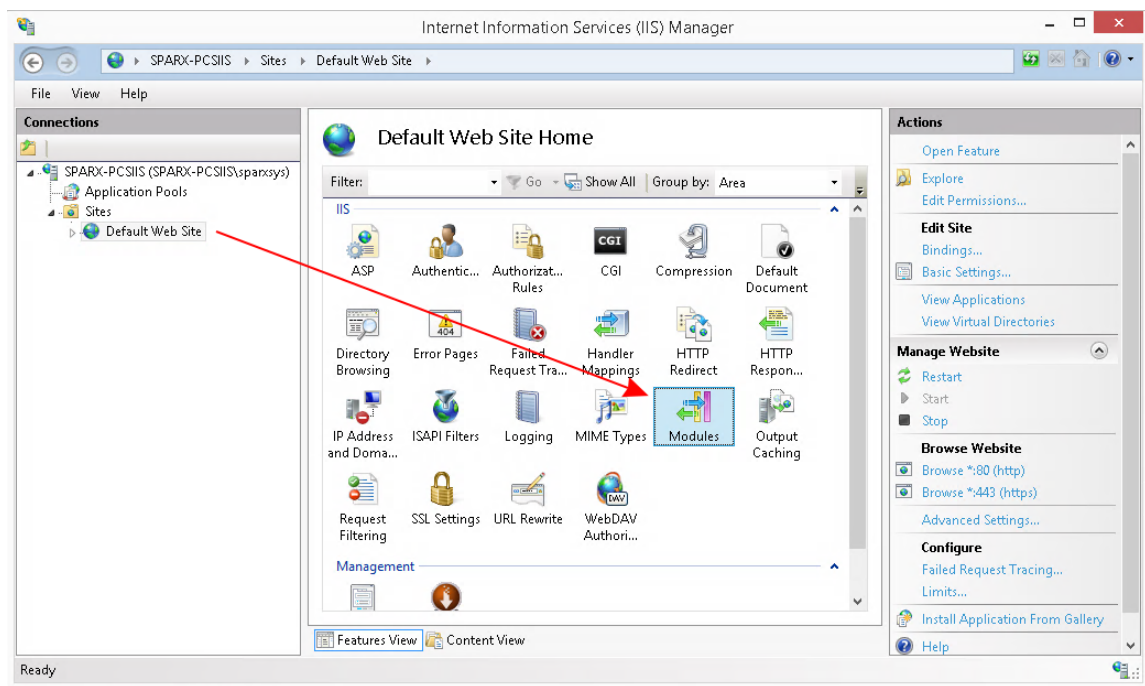
L'authentification Windows IIS peut entraîner un conflit avec l'option d'authentification Windows de WebEA . Si WebEA est déployé à l'aide d'IIS et que vous souhaitez utiliser l'option « Connexion avec ID Windows » de WebEA , l'authentification Windows doit être désactivée sur le site WebEA lui-même, comme décrit ci-dessous.

Mesures

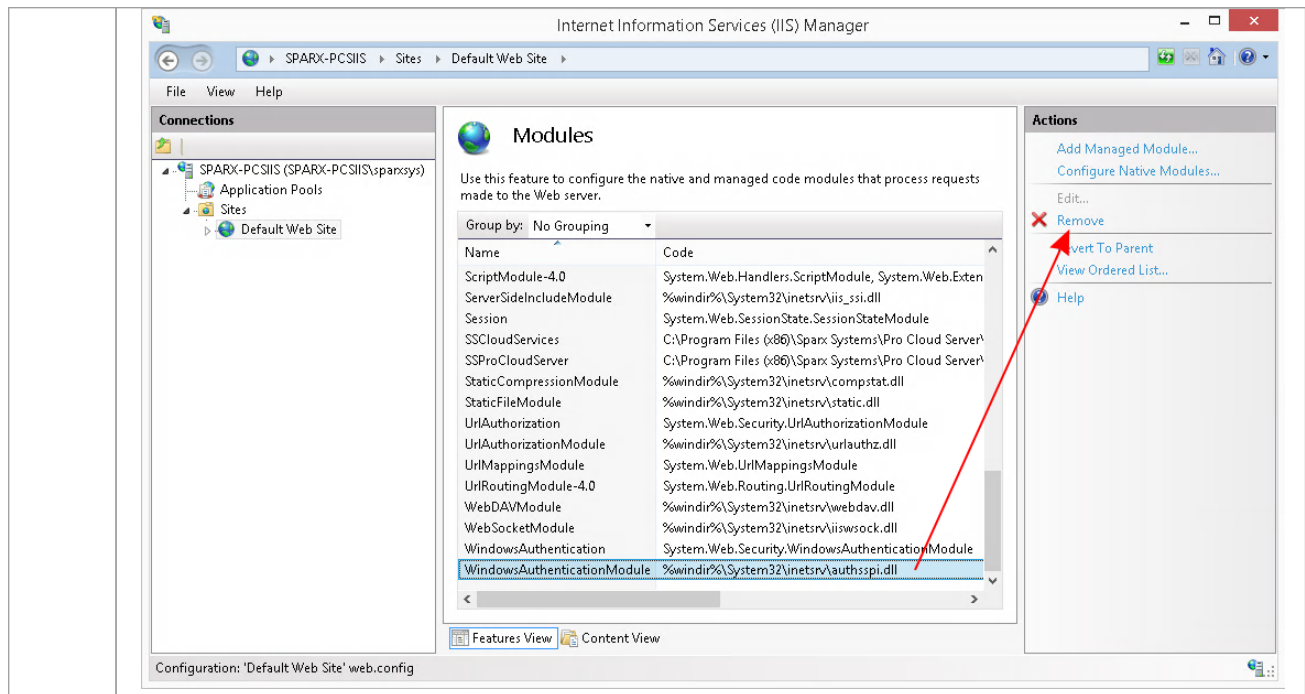
Étape	Action
1	Ouvrez l'application « Gestionnaire des services Internet (IIS) » Windows .
2	Sélectionnez votre site WebEA dans la liste « Sites », puis ouvrez la configuration « Authentification ».
	
3	Activez l'authentification anonyme et désactivez l'authentification Windows .



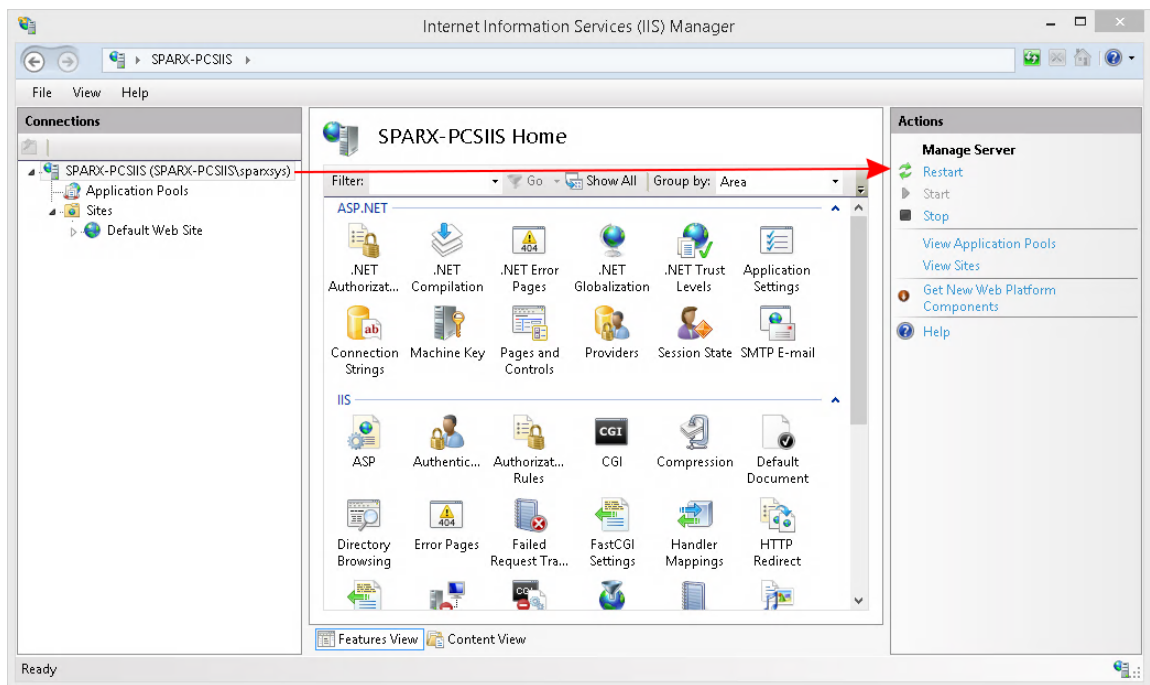
4 Sélectionnez à nouveau votre site WebEA dans la liste « Sites », puis ouvrez la configuration « Modules ».



5 Sélectionnez le « WindowsAuthenticationModule », puis cliquez sur l'action « Supprimer ».



6 Sélectionnez maintenant le serveur/domicile IIS, puis cliquez sur l'action « Redémarrer ».



7 IIS est maintenant configuré pour autoriser l'utilisation de l'option « Connexion avec ID Windows » de WebEA . Pour plus de détails, consultez la rubrique [Single Sign-On \(SSO\) with WebEA](#) .

Mise à jour WebEA vers une nouvelle version

WebEA est généralement mis à jour à chaque nouvelle version de Pro Cloud Server et est conçu pour fonctionner spécifiquement avec cette version de Pro Cloud Server . Si vous mettez à jour votre Pro Cloud Server vers une nouvelle version, vous devrez également mettre à jour les fichiers WebEA sur votre serveur Web comme décrit ci-dessous.

Note : si vous avez mis à jour le Pro Cloud Server mais pas WebEA , vous recevrez un avertissement après la connexion WebEA (« Avertissement - Incompatibilité entre les versions WebEA et OSLC »).

Option 1 – Mise à jour manuelle WebEA

Étape	Détails
1	Si vous ne l'avez pas déjà fait, installez la version souhaitée du Pro Cloud Server (généralement la dernière version).
2	Sur votre serveur Web (souvent la même machine que le Pro Cloud Server), effectuez une sauvegarde du dossier de votre site WebEA existant. Si vous utilisez « WebConfig », sauvegardez également son dossier. Par exemple C:\xampp\htdocs\webea C:\xampp\htdocs\webconfig
3	Accédez à l'emplacement où vous avez installé Pro Cloud Server et ouvrez le sous-dossier WebEA . Par exemple : C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\WebEA Copiez le contenu du dossier WebEA , À L'EXCEPTION du fichier .\ WebEA \includes\webea_config.ini. Vous préférerez peut-être renommer le fichier webea_config.ini avant de copier les fichiers (par exemple, . webea_config_defaults.ini), auquel cas il peut être copié.
4	Collez les fichiers WebEA dans le dossier de votre site WebEA (par exemple C:\xampp\htdocs\webea), en écrasant les fichiers existants.
5	Si vous utilisez WebConfig (sinon, passez à l'étape 7), accédez à l'emplacement où vous avez installé Pro Cloud Server et ouvrez le sous-dossier WebConfig. Par exemple : C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \WebConfig Copiez le contenu du dossier WebConfig, À L'EXCEPTION du fichier .\WebConfig\settings.php. Vous préférerez peut-être renommer le fichier settings.php avant de copier les fichiers (par exemple, settings_default.php), auquel cas il peut être copié.
6	Collez les fichiers WebConfig dans le dossier de votre site WebConfig (par exemple C:\xampp\htdocs\webconfig), en écrasant les fichiers existants.
7	Votre site WebEA (et éventuellement WebConfig) a maintenant été mis à jour pour correspondre à la version Pro Cloud Server .

Option 2 – Mettre à jour WebEA via la ligne de commande

Au lieu de copier manuellement les fichiers WebEA /WebConfig, vous pouvez le faire via la ligne de commande. Par

exemple, imaginez que Pro Cloud Server a été installé à l'emplacement par défaut et que votre site Web est servi par Apache dans C:\Xampp\htdocs\webea. Ces commandes effectueront la copie requise et ne remplaceront pas votre fichier de configuration existant sur le site en ligne.

Pour Pro Cloud Server 32 bits :

```
robocopy "C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\WebEA " "C:\xampp\htdocs\webea " /MIR /e /DCOPY:T /njh /ndl /nfl /xf webea_config*.ini
```

```
robocopy "C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\WebConfig" "C:\xampp\htdocs\webconfig" /MIR /e /DCOPY:T /njh /ndl /nfl /xf paramètres.php
```

Pour Pro Cloud Server 64 bits :

```
robocopy "C:\Program Files\Sparx Systems\Pro Cloud Server\WebEA " "C:\xampp\htdocs\webea " /MIR /e /DCOPY:T /njh /ndl /nfl /xf webea_config*.ini
```

```
robocopy "C:\Program Files\Sparx Systems\Pro Cloud Server\WebConfig" "C:\xampp\htdocs\webconfig" /MIR /e /DCOPY:T /njh /ndl /nfl /xf paramètres.php
```

Guide d'utilisation WebEA

WebEA de Sparx System est une application Web qui vous permet de réviser et de commenter les référentiels Enterprise Architect, en temps réel, sur une gamme d'appareils mobiles ou sur un poste de travail distant, sans avoir besoin d'installer Enterprise Architect. Vous pouvez être n'importe où dans le monde et n'avez pas besoin d'être dans un bureau, juste quelque part où un accès Internet est disponible(#). WebEA est idéal pour les parties prenantes et les clients pour voir le travail dans lequel ils sont investis, et pour commenter et discuter des aspects du modèle.

Les modèles WebEA peuvent être configurés pour vous permettre de mettre à jour notes des éléments et Valeur Étiquetés, d'ajouter fonctionnalités d'élément (telles que des tests et des allocations de ressources) et même de créer des éléments Gestion de Projet (pour enregistrer les problèmes, les modifications et autres), ou des cas d'utilisation, Exigences et des composants système.

Les données affichées par WebEA sont identiques à celles affichées par Enterprise Architect, même si vous utilisez votre navigateur Web. Cela signifie que toutes les mises à jour du modèle se produisent en temps réel, ce qui permet aux utilisateurs WebEA d'être sûrs de voir la dernière version de la structure du modèle.

Une configuration spécifique est requise pour permettre l'accès WebEA à vos référentiels Enterprise Architect via Internet.

Comment ouvrir WebEA

Ouvrez le navigateur Web de votre appareil et, dans la barre d'adresse, saisissez l'URL complète WebEA. Appuyez sur la touche Entrée ou onglet la touche Go.

Voici quelques exemples de l'URL complète qui pourrait être nécessaire pour ouvrir WebEA.

`https://demo.sparxpublic.com`

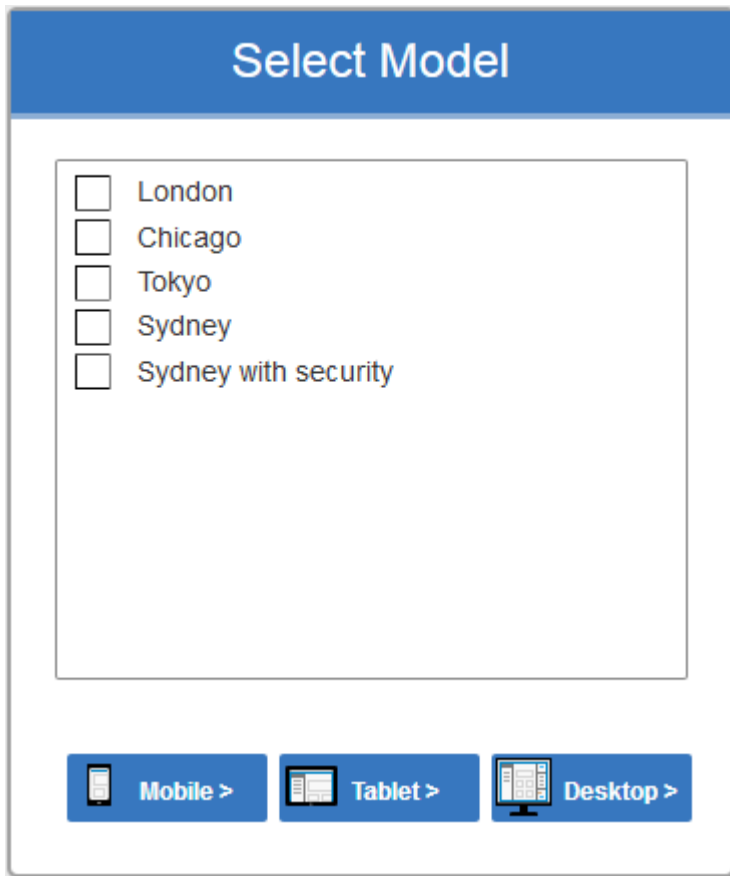
Dans le cas où le serveur Web a l'adresse IP 11.22.33.44 et a été configuré pour utiliser le port non standard 800, l'URL complète serait :

`https://11.22.33.44:800`

Si les fichiers de l'application WebEA étaient placés dans un sous-dossier appelé « WebEA » sous le dossier racine du serveur Web, l'URL complète serait :

`WebEA`

Si l'URL saisie est valide, la page de connexion WebEA s'affiche, qui affichera tous les modèles disponibles.



Select Model

- London
- Chicago
- Tokyo
- Sydney
- Sydney with security

Mobile > Tablet > Desktop >

Remerciements

WebEA intègre certains composants développés par des tiers. Sparx Systems reconnaît la contribution apportée au produit WebEA par ces composants :

- jQuery v1.12.3 - Fondation jQuery
- NicEdit ©2007-2008, Brian Kirchoff, sous licence du MIT
- Sélecteur de date pour jQuery v5.1.1, Keith Wood, sous licence du MIT
- HTML Purifier v4.10.0, sous licence GPL v2.1

Se connecter

Les sites Web WebEA sont configurés pour autoriser l'accès à un ou plusieurs modèles Enterprise Architect, chacun pouvant être configuré indépendamment pour accorder l'accès uniquement aux utilisateurs disposant d'informations d'identification de connexion valides. La validation utilisateur WebEA supporte deux formes de sécurité : 1) un code d'accès et 2) la sécurité standard du modèle Enterprise Architect. Ces deux méthodes de validation peuvent être utilisées indépendamment ou en combinaison dans chaque modèle.

Prérequis

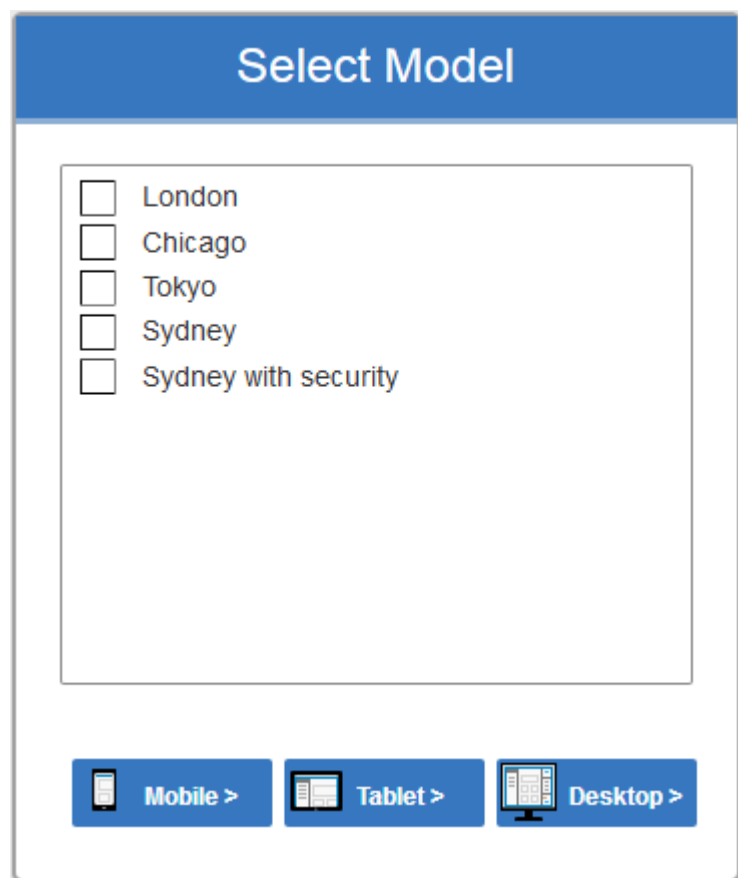
Les utilisateurs de WebEA devront être informés de leurs identifiants de connexion pour chaque modèle, qui comprendront :

- Un code d'accès, ou
- Un ID d'utilisateur et un mot de passe, ou
- Peut-être les trois

Ces données vous seront fournies par votre administrateur Web ou par le chef de projet responsable du modèle.

Connexion

La première page qui s'affiche dans WebEA est la page « Connexion », qui répertorie les modèles disponibles.



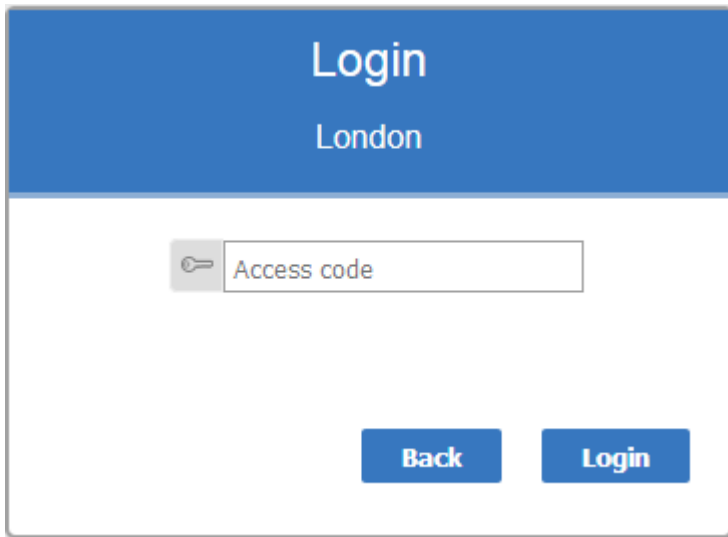
Sélectionnez le modèle que vous souhaitez ouvrir, puis onglet sur le bouton Mobile, le bouton Tablette ou le bouton Bureau. Le bouton sélectionné détermine si le Navigateur Vue et Propriétés Vue seront activés par défaut.

Si l'accès à votre modèle nécessite uniquement un code d'accès, la page « Connexion » vous le prompts .

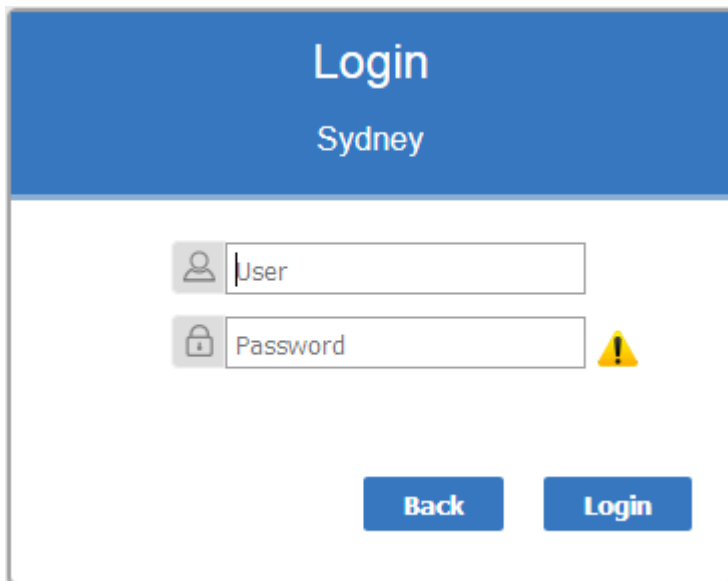
Note :

- L'astérisque rouge (*) indique un champ obligatoire

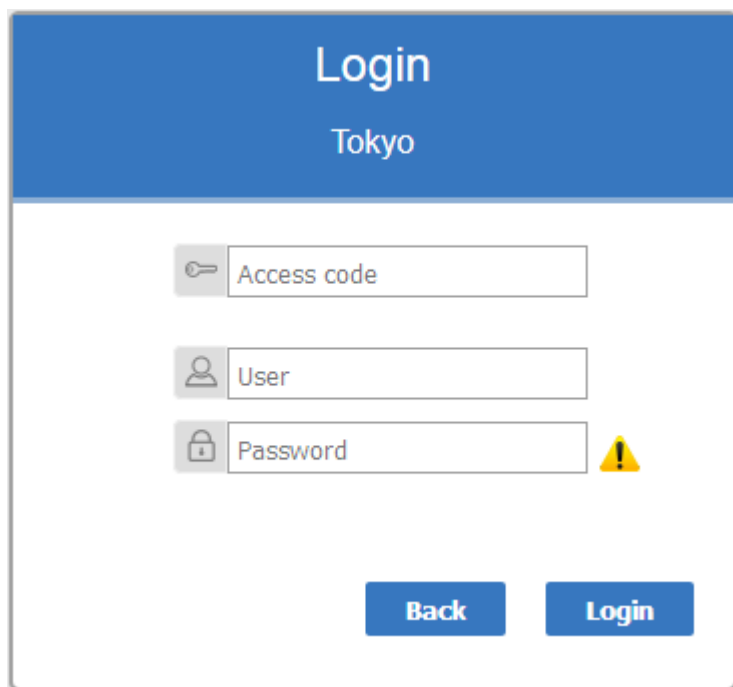
- Les codes d'accès ne sont pas requis pour l'authentification Windows ou l'authentification OpenID



Si la sécurité utilisateur a été appliquée au modèle, la page « Connexion » vous promps votre ID utilisateur et votre mot de passe.



Si le modèle nécessite à la fois un code d'accès et un identifiant/mot de passe utilisateur, la page « Connexion » promps les deux ensemble :



The image shows a login interface with a blue header containing the text "Login" and "Tokyo". Below the header, there are three input fields: "Access code" with a key icon, "User" with a person icon, and "Password" with a lock icon and a yellow warning triangle. At the bottom, there are two blue buttons: "Back" and "Login".

Authentification unique

Cette fonctionnalité est disponible à partir d' Enterprise Architect Release 14.1 et Pro Cloud Server Release 3.0 build 23.

Si le modèle Enterprise Architect a été configuré pour l'authentification Windows et/ou OpenID, la page « Connexion » affichera le bouton Connexion avec OpenID ou Connexion avec Windows ID correspondant. Cliquer sur le bouton Connexion avec OpenID redirige l'utilisateur vers la page « Authentification du serveur OpenID ». Après l'authentification avec OpenID, le navigateur reviendra automatiquement à WebEA et log l'utilisateur.


Si l'utilisateur est déjà authentifié avec OpenID, le site Web OpenID peut ne pas s'afficher et l'utilisateur sera simplement connecté.


Si le modèle est configuré pour autoriser également la connexion manuelle, les boutons d'authentification unique et les champs de connexion manuelle seront tous deux visibles sur la page « Connexion ». Si l'option « Restreindre l'accès aux utilisateurs Windows et OpenID uniquement » est cochée, les champs de connexion manuelle ne seront pas disponibles.

Voir:


- [Single Sign-On \(SSO\) Options](#)



Login
Sydney with security

 **Login with OpenID**

 **Login with Windows ID**

OR



Back **Login**

Si vous ne disposez pas des données d'autorisation, cliquez ou onglet sur le bouton Retour pour revenir en arrière et sélectionner un autre modèle.

Sinon, saisissez votre code d'accès et/ou votre ID et mot de passe, puis cliquez sur le bouton Connexion.

WebEA - Disposition

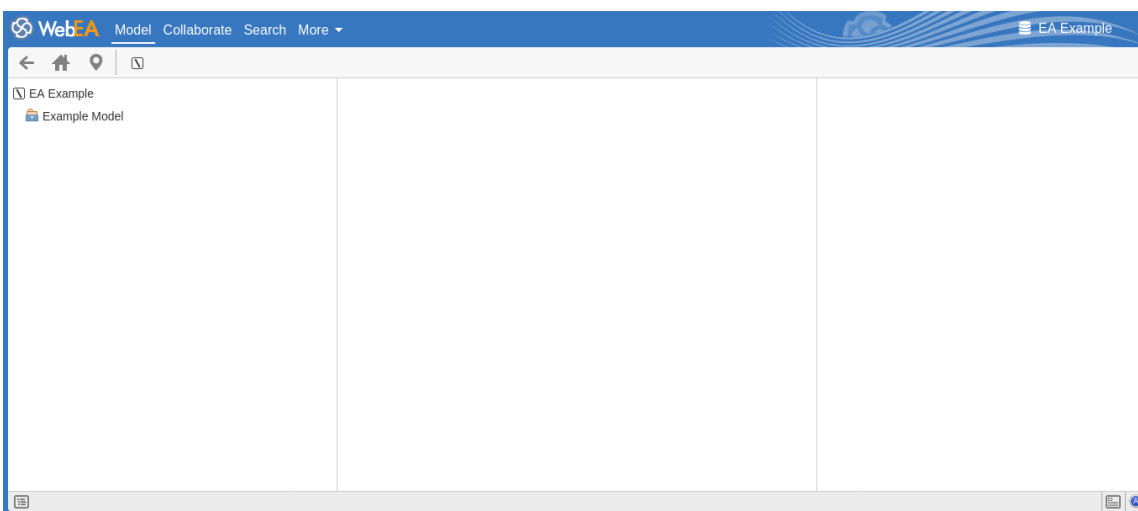
Après vous être connecté à un modèle dans WebEA, en fonction de la configuration du modèle et de la résolution du Navigateur /appareil, WebEA affichera généralement le(s) nœud(s) racine du modèle soit dans le Navigateur (à gauche), soit dans la zone de contenu principale.

Alternativement, si la connexion au modèle WebEA a été configurée avec un diagramme par défaut ou si le modèle est configuré avec [User and Model Default Diagrams](#), le diagramme sera affiché.

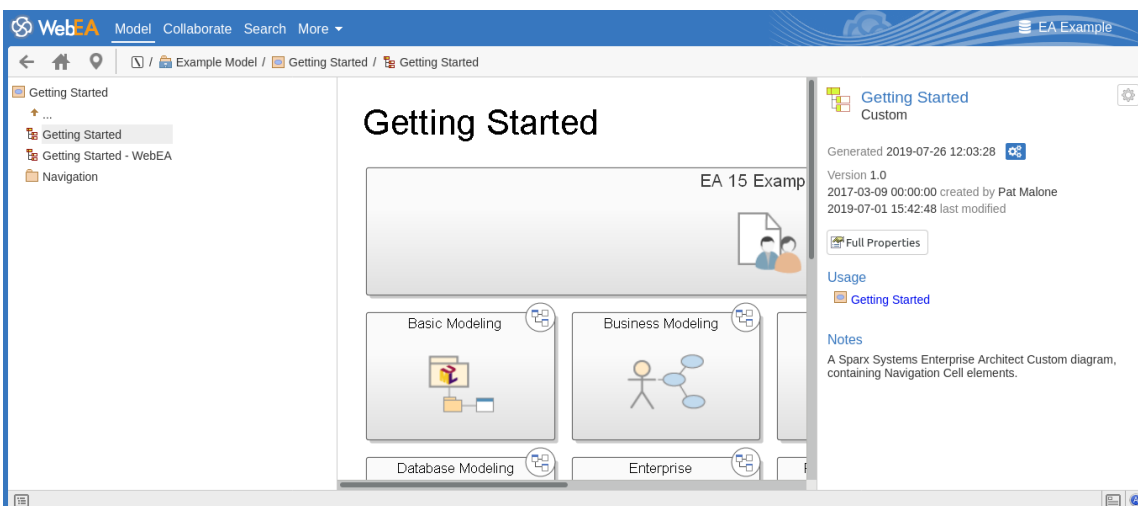
À partir de ce point, vous pouvez commencer à naviguer dans le modèle en sélectionnant des objets ou des liens, réviser l'organisation et le contenu des éléments du modèle, et lire et contribuer aux discussions ou révisions de structures particulières.

Note : WebEA prend uniquement supporte le clic simple lors de l'utilisation d'un PC ou le toucher simple lors de l'utilisation d'un appareil tactile.

Cette image montre l'écran WebEA après le chargement du modèle d'exemple, lorsqu'aucun diagramme par défaut n'a été configuré.



L'image suivante montre l'écran WebEA après le chargement du modèle d'exemple, lorsqu'un diagramme par défaut a été configuré.



Note : afin de support les appareils à petit écran, certaines sections disposition se déplacent ou fusionnent avec d'autres pour minimiser la surface d'écran nécessaire. Par exemple, la section d'en-tête fusionne avec la barre de navigation lorsque la hauteur de l'écran descend en dessous de 400 pixels.

Onglets principaux / Options



La zone d'en-tête de WebEA affiche le logo de l'application dans le coin supérieur gauche, suivi des onglets pour chacune des vues principales de WebEA , « Modèle », « Collaboration » (si activé), « Recherche » et un menu déroulant « Plus ». Par défaut, l'onglet Modèle est sélectionné.

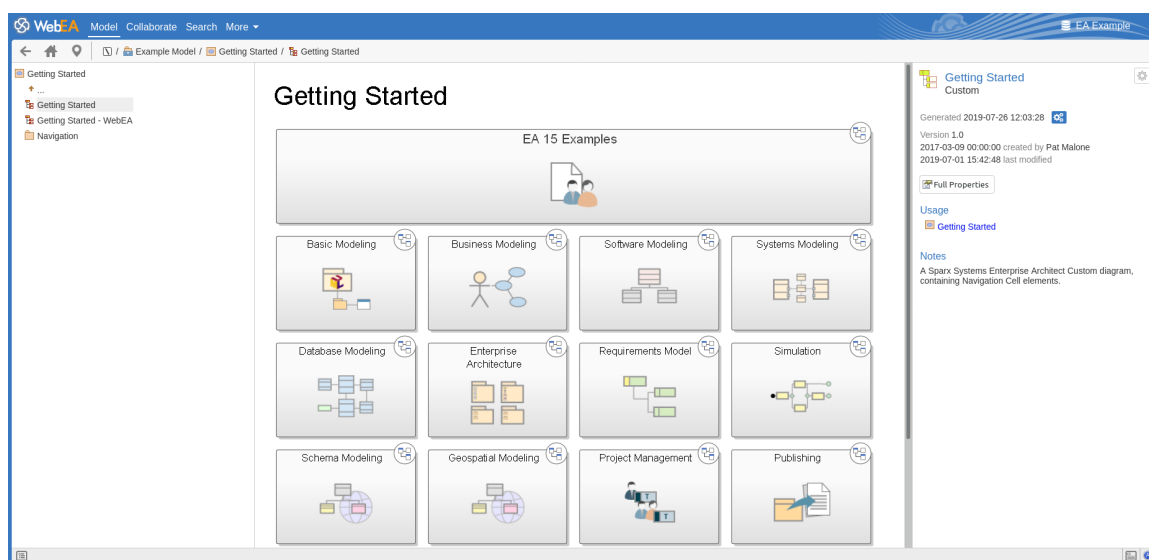
Pour plus d'informations sur chacun de ces onglets/options, reportez-vous aux liens dans le tableau ci-dessous.

Onglet / Option	Description
Modèle	L'onglet Modèle est utilisé pour parcourir et visualiser le contenu de votre modèle.
Collaborer	L'onglet Collaborer permet d'accéder aux fonctionnalités de collaboration, telles que Discussions, Journaux, Chat et Mail de Modèle .
Recherche	L'onglet Recherche donne accès aux fonctionnalités de recherche et de liste de surveillance de WebEA .
Plus	Le bouton Plus permet d'accéder au menu principal de WebEA . Ce menu permet d'accéder à la vue de la matrice de relations, ainsi que de fournir des options pour partager des liens, accéder à l'aide et se déconnecter de WebEA .

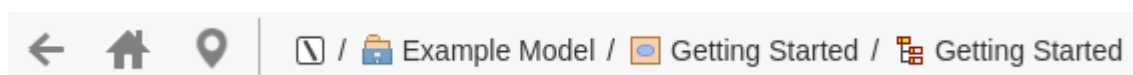
WebEA - Modèle Vue

La Vue Modèle est utilisée pour parcourir et visualiser le contenu de votre modèle. Cette vue se compose de cinq composants principaux :



- La **barre de navigation** en haut.
- Le **Navigateur** à gauche, utilisé pour aider à la navigation dans le modèle.
- La **Vue principale** au centre, utilisée pour afficher diagrammes et les propriétés des éléments.
- La **Vue Propriétés** sur la droite, qui vous permet de visualiser les propriétés d'un élément tout en visualisant simultanément autre chose (comme un diagramme) dans la Vue principale
- La **Barre de Statut** en bas.





Barre de navigation

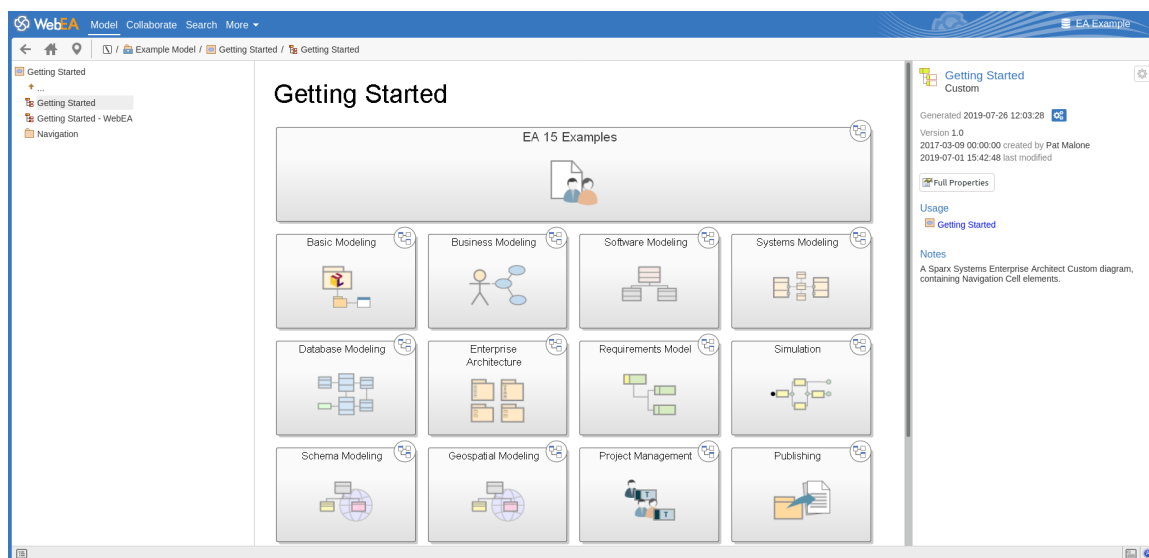


La barre de navigation fournit des informations et des boutons qui aident à naviguer dans un modèle Enterprise Architect .

Icône	Description
 <p>Maison</p>	<p>Cliquez sur ce bouton pour revenir à l' objet « home » du modèle actuel. L' objet home est soit le diagramme par défaut WebEA (défini dans le fichier de configuration), soit le diagramme par défaut User/ Modèle tel que défini dans Enterprise Architect , soit la racine du modèle Paquetage .</p>
 <p>Chemin Object</p>	<p>Cliquez sur ce bouton pour afficher le chemin complet des nœuds parents, Vues , Paquetages et éléments de l' objet courant, jusqu'au nœud racine du modèle.</p> <p>Vous pouvez cliquer sur n'importe quel élément de la liste (sauf le dernier, qui est l' objet actuel) et accéder directement à cet objet .</p> <p>Note :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lors de la visualisation du nœud racine, il n'y aura qu'une seule entrée, qui n'est pas sélectionnable • En option, ce bouton peut être masqué à l'aide de l'option de configuration

	« Afficher le bouton de chemin »
Dos 	Cliquez sur ce bouton pour accéder à l' objet précédent.
Nom Object / Fil d'Ariane	Affiche le chemin (ou « fil d'Ariane ») vers l' objet actuel et le nom de objet . Vous pouvez cliquer sur un élément du chemin pour accéder à ce Paquetage ou à cet élément. Vous pouvez également configurer WebEA pour afficher uniquement le nom objet , en définissant l'option « Afficher le fil d'Ariane » sur « Non ».
Menu Contexte 	<p>Ce bouton n'est accessible que lorsque l'écran fait moins de 800 pixels de large. Ce bouton permet d'accéder à un menu contextuel relatif à l' objet courant.</p> <p>Pour Diagrammes ce menu vous permet de basculer entre l'image diagramme ou les propriétés du diagramme . Il offre également la possibilité d'ajuster le niveau de zoom diagramme pour l'image diagramme .</p> <p>Note : le réglage du niveau de zoom s'applique à tous diagrammes visualisés dans WebEA au cours de la session en cours. Cela vous permet de trouver un niveau de zoom confortable lorsque vous utilisez WebEA sur un appareil mobile. Le réglage du niveau de zoom n'aura aucune incidence sur la façon dont les autres utilisateurs voient le diagramme .</p> <p>Pour Paquetages et les Éléments, ce menu vous permet de basculer entre les propriétés Paquetage /Élément ou la liste des objets enfants.</p>

Navigateur



Le navigateur aide à la navigation et fournit un contexte pour l' objet actuellement affiché dans la Vue principale. Consultez la rubrique [WebEA - Browser](#) pour plus d'informations.

Vue principale

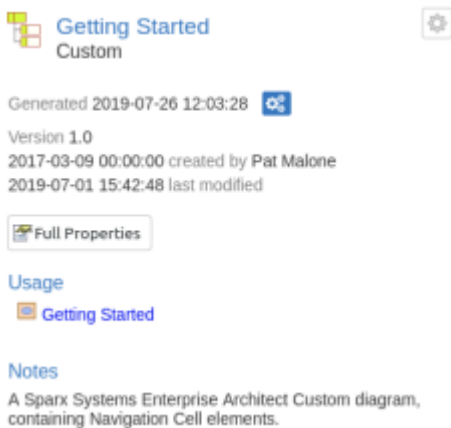
Getting Started



La vue principale (centrale) affiche généralement ces types de contenu :

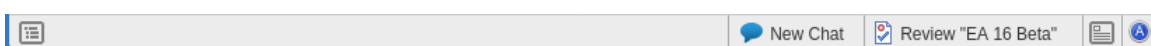
- Une image diagramme (voir : [WebEA Main View - Diagram](#) [WebEA Main View - Object Properties](#))
- Les propriétés d'un élément (voir : [WebEA Main View - Object Properties](#))
- Une liste d'objets contenus dans un Paquetage spécifique (ou d'objets qui sont enfants d'un élément spécifique) ; cette liste object n'est accessible que lorsque le ' Navigateur ' n'est pas affiché, car le ' Navigateur ' fonctionne comme une alternative. (voir : [WebEA Main View - Object List](#))

Propriétés Vue







La vue Propriétés affiche les propriétés de l' objet sélectionné. Lorsque vous visualisez un diagramme , elle vous permet de visualiser certaines propriétés d'un élément sans quitter le diagramme . Consultez la rubrique [WebEA - Properties View](#) pour plus d'informations.

Barre d'état




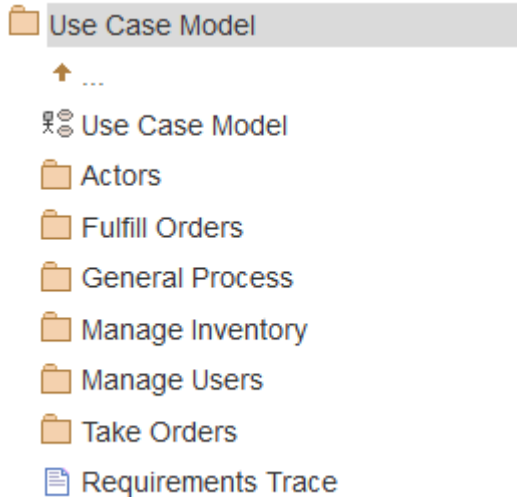
La barre d'état WebEA s'affiche tout en bas de la page ; elle fournit ces options et informations.

Icône	Description
Navigateur 	<p>Cliquez sur ce bouton pour masquer/afficher la vue « Navigateur » sur le côté gauche de la zone de contenu principale. Cette zone contiendra l'objet actuellement sélectionné et une liste de tous ses objets enfants. Entre le nom objet et le nom du premier objet enfant se trouve une icône  ... ; cliquer sur cette icône rafraîchit l'affichage pour afficher le niveau supérieur suivant de la hiérarchie.</p> <p>Note : cette option est désactivée lorsque l'écran mesure moins de 800 pixels de largeur.</p>
Nouveau chat	<p>Si WebEA a activé le Chat (dans la configuration WebEA) et que vous avez reçu un ou plusieurs nouveaux messages de chat, alors « Nouveau Chat » s'affiche dans la barre d'état. En cliquant sur ce texte, un menu s'affiche pour accéder au Chat.</p>
Élément Révision	<p>Si vous avez rejoint une révision , le nom de l'élément Révision s'affichera dans la barre d'état à gauche du bouton Propriétés . Cliquez sur le nom pour afficher l'élément Révision dans Vue principale de WebEA .</p>
Propriétés 	<p>Cliquez sur ce bouton pour masquer/afficher les « Propriétés Vue » sur le côté droit de la zone de contenu principale.</p> <p>Lors de la visualisation d'un diagramme les Propriétés Vue vous permettent d'accéder aux propriétés d'un élément sans quitter le diagramme .</p> <p>Lors de la visualisation d'un élément, la Vue Propriétés vous permet d'avoir une vue fractionnée des propriétés de l'élément, en affichant une fonctionnalité dans la Vue principale tout en en affichant une autre dans la Vue Propriétés (par exemple, vous pouvez ajouter des discussions dans la Vue principale tout en vous référant aux notes de l'élément dans la Vue Propriétés).</p> <p>Note : Cette option n'est accessible que lorsque l'écran fait plus de 800 pixels de largeur.</p>
À propos 	<p>Cliquez sur ce bouton pour afficher l'écran « À propos WebEA ». L'écran « À propos de... » fournit des informations sur la version de WebEA , Pro Cloud Server et OSLC, ainsi que des informations sur la licence et le modèle.</p>
Défilement iOS	<p>Lorsque vous accédez à WebEA via iPad ou iPhone, la barre d'état affiche respectivement « Défilement Diagramme iPad : désactivé » ou « Défilement Diagramme iPhone : désactivé ». Appuyez sur ce texte pour activer ou désactiver l'option.</p> <p>En règle générale, les images peuvent être défilées sur les appareils mobiles en touchant/faisant glisser l'image. Cependant, les navigateurs iOS ne défileront pas si vous touchez une zone cliquable (comme un élément sur un diagramme). Cela peut rendre le défilement difficile sur diagrammes qui sont densément peuplés d'éléments cliquables.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Défilement Diagramme iPad/iPhone : Activé - Les éléments Diagramme ne seront pas sélectionnables, ce qui vous permettra de faire défiler le diagramme en le touchant/en le faisant glisser n'importe où. • Défilement Diagramme iPad/iPhone : Désactivé - Les éléments Diagramme seront sélectionnables ; cependant, pour faire glisser l'image diagramme vous devrez vous assurer que vous ne touchez pas un élément sélectionnable

WebEA - Navigateur

Le Navigateur WebEA affiche une vue contextuelle d'un Paquetage ou d'un élément et de ses enfants. Il peut être activé ou désactivé via le bouton « Navigateur », qui se trouve dans la barre d'état en bas de WebEA . Lorsqu'il est activé, le Navigateur s'affiche sur le côté gauche de la Vue principale de WebEA .

 Afficher/Masquer le bouton Navigateur



En option, le navigateur peut être configuré pour inclure des objets diagramme tels que notes et des éléments de texte. Pour plus de détails, consultez le paramètre « Afficher les objets Diagramme » dans la rubrique [Edit WebEA Model Connection settings](#) .

Si l'objet actuellement sélectionné est un Paquetage ou un élément avec des enfants, alors le Navigateur affiche l'objet au niveau parent et les enfants en dessous.

Si l'objet actuellement sélectionné est un diagramme ou un élément sans enfants, le Navigateur affiche le parent de l'objet , puis ses enfants (qui incluent l'objet actuel et ses frères et sœurs).

Si l'objet actuellement sélectionné n'est pas la racine, le deuxième élément du Navigateur est une flèche vers le haut, permettant de naviguer vers le niveau supérieur. La sélection d'un objet dans le Navigateur entraîne WebEA à naviguer vers cet objet .

Favoris dans le Navigateur WebEA

Les connexions Modèle WebEA peuvent être configurées pour traiter les « Favoris » de l'utilisateur comme la page d'accueil (via l'option de configuration « favorites_as_home ») ; consultez les rubriques d'aide [Refine Browser Content](#) et [How to configure WebEA models](#) pour plus de détails.


Dans ce cas, le comportement Navigateur est modifié pour aider à se concentrer sur Paquetages Favoris.


- Lors de la première ouverture du modèle, le Navigateur affichera vos favoris
- La sélection d'un Paquetage dans la liste des Favoris mettra à jour le Navigateur pour afficher le contenu de ce Paquetage ; pour aider à garder le focus sur le contenu des Favoris, le Navigateur n'inclura pas la flèche vers le haut pour aller au parent du Paquetage - lorsque vous naviguez vers le bas dans Paquetages imbriqués, vous pouvez simplement utiliser la fonction Retour du Navigateur Web pour revenir à la page précédente (c'est-à-dire le parent)
- Vous pouvez revenir à la liste des favoris en utilisant le bouton Accueil de WebEA

Favorites

My Favorites

 Functional Requirements

 In Progress

 Use Case

Administrators

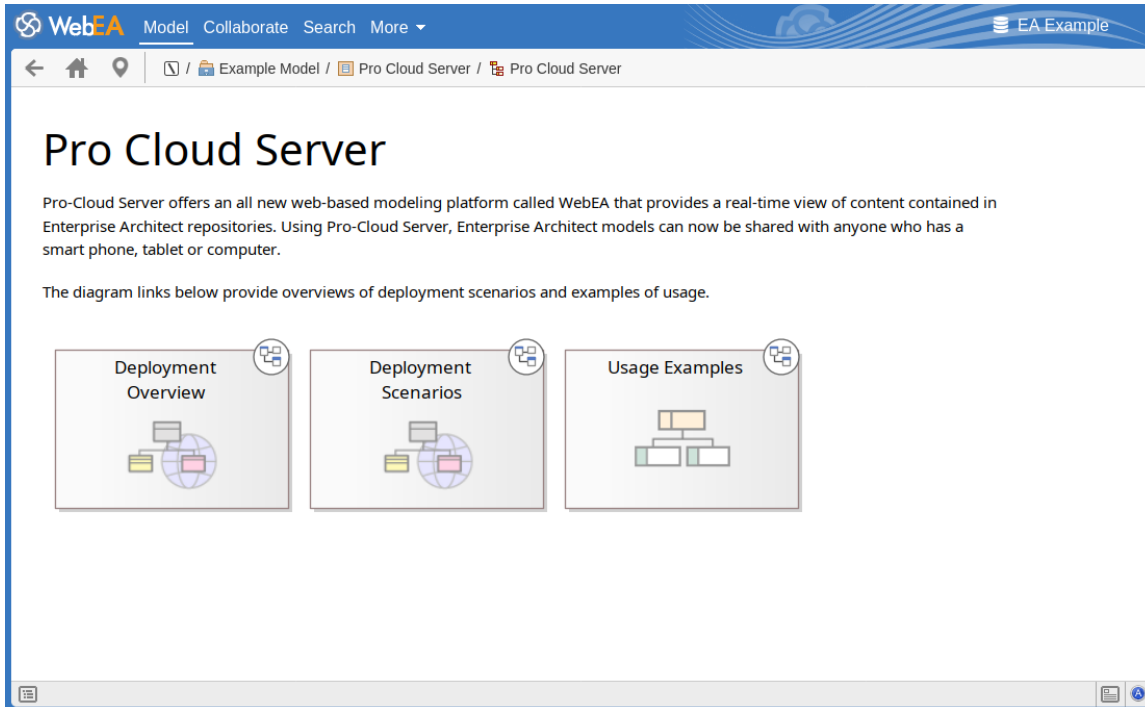
 Getting Started

Notes

- Le panneau Navigateur n'est visible que si l'écran mesure plus de 800 pixels de large
- Le Navigateur agit comme une alternative à l'affichage de la liste object dans Vue principale de WebEA ; lorsque le Navigateur est activé, la liste Object de Vue principale n'est pas accessible

Vue principale WebEA - Diagramme

Lorsqu'un diagramme est sélectionné, la zone de contenu Vue principale affiche l'image diagramme . À titre d'exemple, voici le diagramme Pro Cloud Server dans le modèle EAExample :



Les objets sur le diagramme sont sélectionnables et, en fonction du type object et si les « Propriétés Vue » sont visibles, se comporteront légèrement différemment.


Le comportement lorsque les ' Propriétés Vue ' ne sont pas visibles :

- Paquetages : ouvre le Paquetage sélectionné dans le mode Liste Object
- Diagrammes : ouvre l'image diagramme sélectionné
- Éléments : ouvre l'élément sélectionné dans la Vue principale
- Liens hypertexte vers des URL externes : quitte WebEA et charge l'URL externe

Le comportement lorsque les ' Propriétés Vue ' sont visibles :

- Paquetages : les principales propriétés sont affichées dans les ' Propriétés Vue '
- Diagrammes : les principales propriétés sont affichées dans les ' Propriétés Vue '
- Eléments : les propriétés principales sont affichées dans les ' Propriétés Vue '
- Hyperliens : naviguer vers la cible du lien

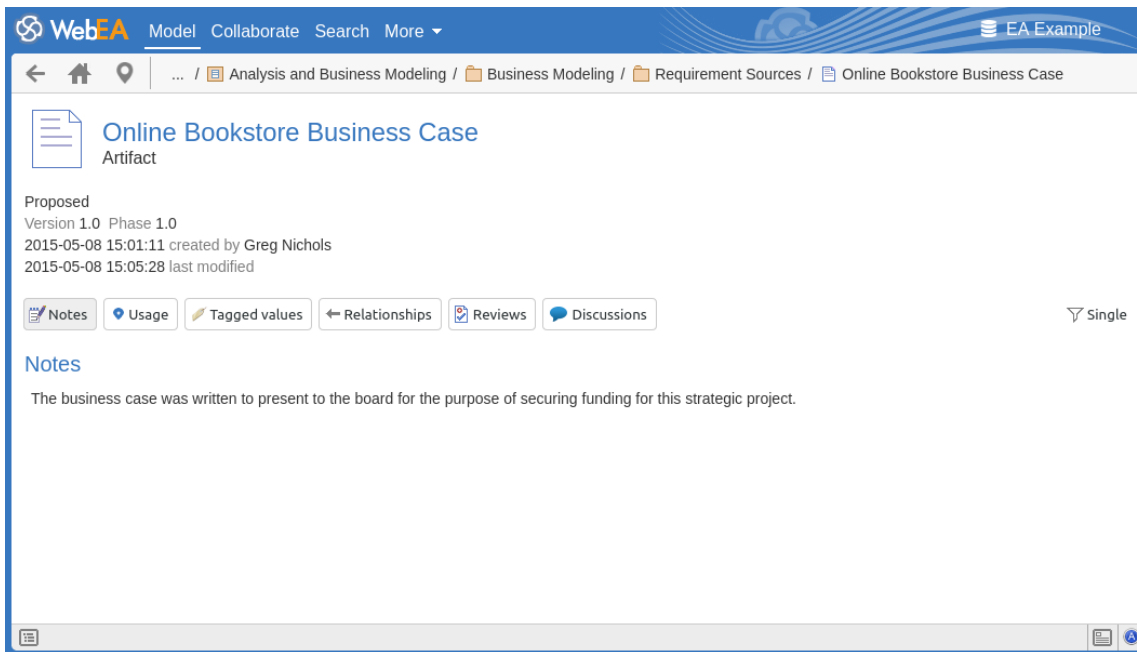
Notes

- Pour afficher les propriétés d'un diagramme , affichez les Propriétés Vue ou (lorsque vous utilisez une largeur d'écran inférieure à 800 pixels) utilisez le bouton  dans la barre de navigation

Vue principale WebEA - Propriétés Object

Lorsque vous sélectionnez un élément dans WebEA, ses propriétés s'affichent soit dans la Vue principale, soit dans la Vue Propriétés (si elle est actuellement ouverte). Si les propriétés s'affichent dans la Vue Propriétés (sur le côté droit de la Vue principale de WebEA), vous pouvez cliquer sur le bouton Propriétés complètes pour commencer à explorer davantage les propriétés de l'élément dans la Vue principale WebEA.

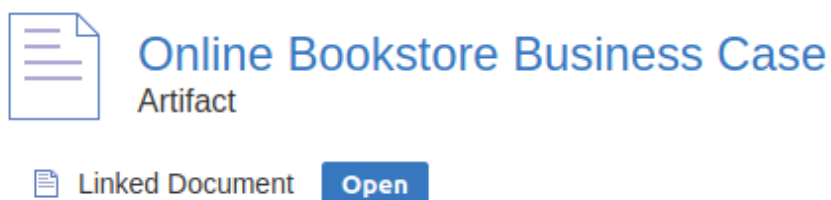
L'affichage des propriétés dans la Vue principale se compose d'une section en haut avec les propriétés communes des éléments, suivie d'une rangée de boutons fonctionnalité (tels que **Notes** et **Relations**) qui peuvent être utilisés pour accéder à fonctionnalités spécifiques. Par défaut, les Notes sont déjà affichées.



Propriétés communes

La section des propriétés communes affiche une image représentant le type de objet, ainsi que son nom, son type et son stéréotype. Elle est suivie d'informations générales sur l'objet, telles que le statut, la version et la phase, l'heure et la date de création et de dernière modification, ainsi que l'auteur.

Note : la Vue Propriétés peut également être activée et affichée à côté de l'affichage des propriétés dans la Vue principale. Dans ce cas, l'auteur, la version et d'autres caractéristiques générales ne seront affichées que dans la Vue Propriétés.



Proposed

Version 1.0 Phase 1.0

2015-05-08 15:01:11 created by Greg Nichols

2020-09-21 08:23:40 last modified

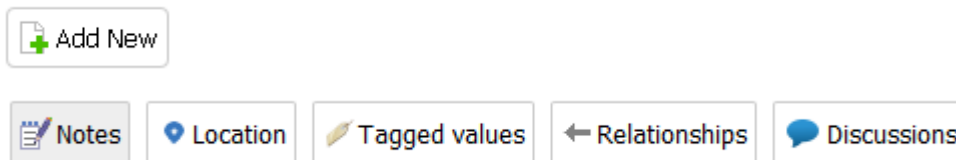
- Si le modèle a été configuré pour le permettre, il y aura une icône d'élément 'Hamburger' qui permet la création de fonctionnalités object ; voir la rubrique d'aide *Création Object dans WebEA* pour plus de détails

- Si l'élément a un document lié standard appliqué, une ligne avec « Document lié » et un bouton Ouvrir s'afficheront immédiatement sous les champs nom et type de l'objet ; cliquer sur le bouton Ouvrir affichera le contenu du document lié
- Si un document lié chiffré est appliqué à l'élément, en plus de l'étiquette « Document lié » et du bouton Ouvrir, une zone de texte de mot de passe s'affiche ; si vous entrez le mot de passe correct et cliquez ou onglet sur la touche Ouvrir, le contenu du document chiffré s'affiche
- Si l'élément a un document stocké appliqué, un bouton Télécharger (avec l'étiquette « Document stocké ») s'affichera ; cliquer sur le bouton Télécharger enregistrera le document sur votre machine où vous pourrez utiliser l'application appropriée pour le visualiser
- Si l'élément possède une ressource image appliquée, un bouton Télécharger (avec l'étiquette « Ressource image ») s'affichera ; cliquer sur le bouton Télécharger enregistrera l'image sur votre ordinateur où vous pourrez utiliser l'application appropriée pour la visualiser
- Si vous visualisez les propriétés d'un diagramme, un champ « Généré » s'affiche. Il indique la date/heure à laquelle l'image du diagramme a été enregistrée, suivie d'un bouton qui peut être utilisé pour marquer le diagramme comme devant être « régénéré » par l'application EA Worker. Après avoir cliqué sur ce bouton, le message « Image en attente de régénération » s'affiche et l'image diagramme est régénérée par l'application EA Worker. Pour plus de détails, consultez la rubrique d'aide *Comment configurer les composants visualisables automatiquement*.

Fonctionnalités sélectionnables

Sous les propriétés communes, un certain nombre de boutons sont affichés qui vous permettent de visualiser d'autres fonctionnalités existantes de l'objet, notamment la localisation, Valeur Étiquetés, les attributs et les opérations. Par défaut, l'élément Notes sera sélectionné et affiché.

Si WebEA est configuré pour permettre la création d'objets ou fonctionnalités objet, un bouton Ajouter un nouveau sera également inclus. Consultez la rubrique « Création Object dans WebEA » pour plus d'informations.



À droite des boutons fonctionnalité se trouve un bouton de filtre.



Cliquez sur ce bouton pour basculer entre les modes d'affichage :

- **Unique** - Dans ce mode, cliquer sur un bouton fonctionnalité affichera uniquement ce type fonctionnalité, tel que Notes ou Valeur Étiquetés
- **Toutes** - Dans ce mode, toutes les fonctionnalités de l'élément sont affichées sur la page, l'une après l'autre ; cliquer sur un bouton fonctionnalité fera défiler vers le bas (si nécessaire) afin que la section de cette fonctionnalité soit visible

Ces boutons permettent d'afficher les fonctionnalités correspondantes :

- Notes : les notes de l'objet courant
- Emplacement : informations relatives au parent de l'objet actuel, tous diagrammes sur lesquels l'élément apparaît et une liste d'instances dont l'élément est un classificateur
- Valeur Étiquetés : une liste de Valeur Étiquetés définies pour l'objet courant
- Relations : une liste des connexions entrantes et sortantes pour l'objet courant ; cliquer sur le type de connecteur affichera les propriétés du connecteur
- Attributs : une liste de tous les attributs définis pour l'objet actuel
- Opérations : une liste de toutes les opérations définies pour l'objet actuel

- Fichiers : une liste de fichiers associés qui ont été définis pour l' object actuel
- Exigences : une liste de toutes les exigences internes définies (responsabilités) pour l' object actuel
- Contraintes : une liste de toutes les contraintes définies pour l' object actuel
- Scénarios : une liste de tous les scénarios définis pour l' object actuel
- Tests : une liste de tous les tests définis pour l' object actuel ; la sélection d'un test dans la liste affichera plus d'informations - si vous disposez des autorisations requises et que le modèle a été configuré correctement, cliquer ou appuyer sur l'icône en forme de crayon vous permettra de modifier les détails du test sélectionné
- Ressources : une liste de toutes les allocations de ressources définies pour l' object actuel ; la sélection d'une ressource dans la liste affichera plus d'informations. Si vous disposez des autorisations requises et que le modèle a été configuré correctement, cliquer ou appuyer sur l'icône « Crayon » vous permettra de modifier les détails de l'allocation de ressources sélectionnée.
- Fonctionnalités : une liste de tous les éléments de maintenance « fonctionnalité » définis pour l' object actuel ; la sélection d'une modification dans la liste affichera plus d'informations
- Modifications : une liste de tous les éléments de maintenance « modification » définis pour l' object actuel ; la sélection d'une modification dans la liste affichera plus d'informations
- Documents : une liste de tous les éléments de maintenance « document » définis pour l' object actuel ; la sélection d'un document dans la liste affichera plus d'informations
- Défauts : une liste de tous les éléments de maintenance « défaut » définis pour l' object actuel ; la sélection d'un défaut dans la liste affichera plus d'informations
- Problèmes : une liste de tous les éléments de maintenance « problème » définis pour l' object actuel ; la sélection d'un problème dans la liste affichera plus d'informations
- Tâches : une liste de tous les éléments de maintenance « tâche » définis pour l' object actuel ; la sélection d'une tâche dans la liste affichera plus d'informations
- Événements : une liste de tous les événements définis pour l' object actuel ; la sélection d'un événement dans la liste affichera plus d'informations
- Décisions : une liste de toutes les décisions définies pour l' object actuel ; la sélection d'une décision dans la liste affichera plus d'informations
- Effort : une liste de tous les éléments d'effort définis pour l' object actuel
- Risques : une liste de tous les risques définis pour l' object actuel
- Métriques : une liste de toutes les métriques définies pour l' object actuel
- Révisions : une liste de toutes les discussions révision formelles ; si le modèle actuel a été configuré pour l'autoriser, vous pouvez contribuer aux discussions Révision . Consultez la rubrique d'aide *Révisions dans WebEA* pour plus de détails.
- Discussions : une liste de discussions sur l'élément ; si le modèle actuel a été configuré pour l'autoriser, vous pouvez contribuer aux discussions. Pour plus d'informations, consultez la rubrique *Discussions dans l'aide WebEA* .
- Commentaires : les commentaires sur l'élément actuel. Au départ, un seul commentaire est affiché (pour améliorer les performances). Vous pouvez charger tous les commentaires en cliquant sur le bouton « Afficher tout ».

Ouverture des fichiers associés à partir de WebEA

Si un élément a des fichiers associés définis, les chemins d'accès aux fichiers seront répertoriés sous forme d'hyperliens dans la section « Fichiers ».

Pour des raisons de sécurité, les navigateurs Web n'autorisent généralement pas l'ouverture directe de fichiers locaux via un lien hypertexte sur une page Web. Dans certains cas, le navigateur peut être configuré pour autoriser cette opération.

Par exemple, pour FireFox, voir :

http://kb.mozillazine.org/Firefox_-_Issues_-_Links_to_Local_Pages_Don%27t_Work

À la fin de chaque chemin d'accès au fichier se trouve une icône « Copier dans le presse-papiers ». Elle peut être utilisée pour copier et coller facilement le chemin d'accès (par exemple, dans l'Explorateur Windows) et ouvrir le fichier.

Vue principale WebEA - Liste Object

Si le navigateur WebEA n'est pas actuellement affiché, la sélection d'un Paquetage affichera le contenu Paquetage dans la Vue principale centrale de WebEA . C'est ce qu'on appelle la « Liste Object ». La Liste Object peut être affichée dans l'un des trois styles d'affichage suivants : vue Icône , Liste ou Notes .

Il est possible de définir un style d'affichage par défaut pour un modèle dans le fichier de configuration. Cependant, vous pouvez également modifier le style via les icônes en haut à droite de la liste Object .



Icône Vue

Dans la vue Icône , chaque object est représenté par une image et un nom object . Par exemple, un nœud racine portant le nom « ASA Finance » serait représenté par :



ASA Finance


Un object Vue avec le nom « Class Modèle » serait représenté par :




Class Model

Liste Vue

Dans la vue Liste, chaque object est représenté sous la forme d'une ligne dans un tableau , qui comprend des colonnes pour le nom, le type, l'auteur et la date de modification. Les deux exemples seraient représentés dans la vue Liste comme indiqué :

Name	Type	Author	Modified
 ASA Finance	ModelRoot		2017-01-20 17:21:03

Name	Type	Author	Modified
 Class Model	Package	admin	2017-11-15 10:40:54

Notes Vue

Dans la vue Notes , chaque object est représenté par le nom object et tout texte du champ « Notes » de l' object .



Ordre d'affichage

Dans la liste Object , les objets sont affichés dans l'ordre prédéfini : Paquetages , diagrammes et éléments. S'il existe plusieurs object d'un même type, ils sont triés par ordre alphabétique. Ce comportement est différent de celui d'Enterprise Architect , qui permet de classer manuellement les éléments.

À titre d'exemple :





Symboles supplémentaires

Lorsque vous parcourez la structure du modèle avec WebEA vous pouvez voir un certain nombre de symboles appliqués aux images object . Chaque symbole a une signification ; par exemple, le symbole  indique que l' object contient des enfants, tandis que le symbole  indique que l' object est verrouillé pour l'utilisateur actuel.

L'action entreprise lorsqu'un élément est sélectionné dépend du type object de l'élément.

- Pour Paquetages , l'action par défaut consiste à descendre d'un niveau dans la fenêtre Navigateur et à afficher les objets enfants contenus dans ce Paquetage
- Pour diagrammes l'action par défaut consiste à ouvrir l'image diagramme
- Pour les éléments, l'action par défaut consiste à afficher les propriétés de l'élément sélectionné

Pour afficher les propriétés d'un Paquetage tout en le visualisant dans la Liste Object , cliquez sur le bouton  dans la barre d'état pour afficher les Propriétés Vue . Alternativement, sur les écrans à faible résolution (moins de 800 pixels de

large), où les Propriétés Vue ne sont pas disponibles, vous pouvez utiliser le bouton  pour passer aux propriétés du Paquetage .

Si vous naviguez vers un Paquetage qui n'a pas d'enfants, le message « Aucun élément enfant » s'affichera.

Ajout de nouveaux éléments

Si le modèle a été configuré pour autoriser l'ajout d'éléments et que l'utilisateur actuel dispose des autorisations requises,




l'icône **<New>** s'affiche comme dernier élément de la liste Object d'un Paquetage . Pour plus de détails, consultez la rubrique *Création Object dans l'aide WebEA* .

Notes

- [WebEA - Browser](#) WebEA agit comme une alternative à la liste Object ; si le Navigateur WebEA est affiché, la liste Object n'est pas accessible

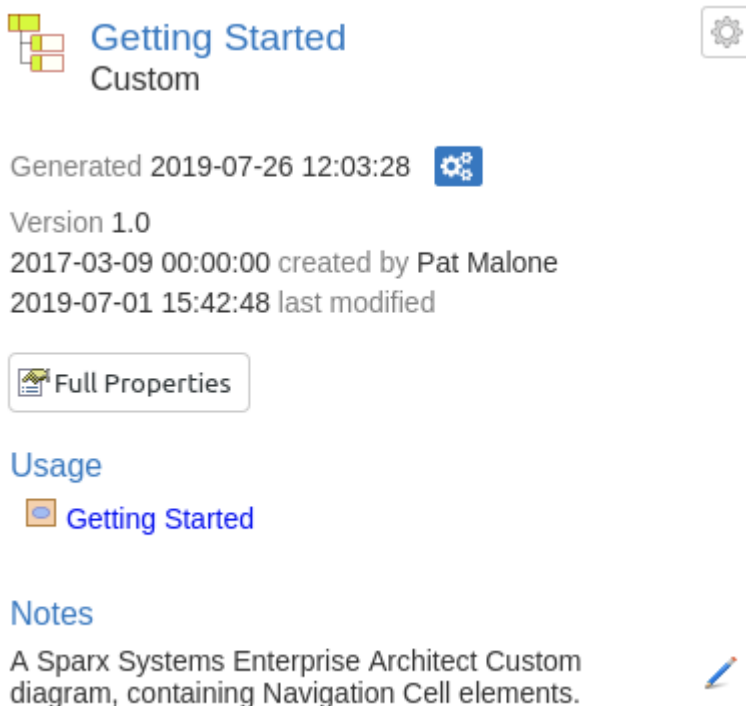
WebEA - Propriétés Vue

La **Vue Propriétés** WebEA affiche une vue contextuelle des propriétés d'un diagramme , Paquetage ou d'un élément. Elle peut être activée ou désactivée via le bouton Propriétés , situé dans la barre d'état en bas de WebEA .

 Afficher/Masquer le bouton Propriétés Vue

La Vue Propriétés affiche les principaux détails des propriétés de l' object actuellement sélectionné dans la zone de contenu principale, à savoir le nom, le type, notes , les dates de création et de modification, la version et les détails de l'emplacement.

Par défaut, la Vue Propriétés affichera également l'élément Notes ; cependant, vous pouvez sélectionner fonctionnalités supplémentaires à afficher en utilisant le bouton **Visibilité Fonctionnalité** en haut à droite de la Vue Propriétés .



Getting Started Custom

Generated 2019-07-26 12:03:28

Version 1.0

2017-03-09 00:00:00 created by Pat Malone

2019-07-01 15:42:48 last modified

Full Properties

Usage

Getting Started

Notes

A Sparx Systems Enterprise Architect Custom diagram, containing Navigation Cell elements.

L'objectif principal de Propriétés Vue est de permettre aux utilisateurs de voir rapidement et facilement les détails des éléments sans s'éloigner d'un diagramme .

La Vue Propriétés s'affiche également lors de la visualisation des Propriétés complètes d'un object dans Vue principale de WebEA . Cela vous permet d'accéder à une fonctionnalité de l'élément (comme Notes) dans la Vue Propriétés tout en accédant à une autre (comme Discussions) dans la Vue principale.

Configurer Propriétés Vue

Cliquez sur le bouton Visibilité Fonctionnalité en haut à droite de la Vue Propriétés pour configurer les fonctionnalités /sections affichées dans la vue des propriétés.





Cliquer sur ce bouton affichera la dialogue « Configurer Propriétés Vue », qui fournit ces options.

Option	Description
--------	-------------

Liste des Fonctionnalité	<p>La liste fonctionnalité sur le côté gauche de le dialogue comprend des boutons permettant d'activer/désactiver chaque fonctionnalités . Items de cette liste peuvent également être déplacés vers le haut ou vers le bas pour modifier leur ordre.</p> <p>Note : les connexions au modèle WebEA peuvent être configurées pour masquer/désactiver fonctionnalités spécifiques. Si une fonctionnalité est désactivée via la configuration WebEA , elle ne sera pas disponible dans cette liste.</p>
Masquer les sections Fonctionnalité vides	<p>Lorsque cette option est activée, elle masque les sections qui n'ont aucun contenu. Lorsqu'elle est désactivée, les titres des sections activées/visibles s'affichent même lorsqu'elles n'ont pas de contenu.</p> <p>Note : si une section inclut l'option permettant d'ajouter du contenu, celle-ci sera toujours affichée même lorsque l'option Masquer les sections Fonctionnalité vides est activée.</p>
Définir tout visible	Active le paramètre Visible pour toutes fonctionnalités de la liste des Fonctionnalité .
Ensembles tous cachés	Désactive le paramètre Visible pour toutes fonctionnalités de la liste des Fonctionnalité .
Restaurer la visibilité par défaut	Restaure le paramètre par défaut (Visible activé ou désactivé) pour tous les éléments de la liste Fonctionnalité .
Restaurer l'ordre par défaut	Restaure l'ordre par défaut des éléments dans la liste de visibilité Fonctionnalité .

Boutons de navigation

Le cas échéant, les Propriétés Vue incluront également des boutons de navigation qui vous permettront soit d'afficher les propriétés complètes de object dans Vue principale de WebEA , soit d'afficher les enfants de l'élément/ Paquetage .

Bouton	Description
 Full Properties	Cela peut être utilisé pour naviguer vers l' object , en affichant ses propriétés complètes dans la Vue principale.
 View Contents	Si vous avez sélectionné un Paquetage ou un élément avec des enfants, et que le ' Navigateur ' n'est pas actuellement activé, une icône supplémentaire s'affiche. Cela vous permet de visualiser les enfants de object dans la vue Liste Object / Icône .

Comportement d'Éléments

Dans Enterprise Architect il est possible de définir un certain nombre de types d'éléments différents qui facilitent la navigation dans votre modèle (tels que les hyperliens ou les cellules de navigation). Par défaut, la sélection de l'un de ces objets dans WebEA permet d'accéder directement à la cible (au lieu d'afficher ses propriétés dans la Vue Propriétés).

Si nécessaire, vous pouvez modifier ce comportement en définissant l'option 'miniprops_navigates' dans le fichier '[Configure WebEA models - via Text Editor](#)' sur « false ».

Notes

- Les Propriétés Vue ne sont visibles que si l'écran mesure plus de 800 pixels de large
- La sélection d'éléments sur un diagramme pendant que la Vue Propriétés est affichée n'affectera pas l'historique de navigation

Création Object dans WebEA

En fonction de la manière dont le modèle actuel a été configuré dans le fichier de configuration WebEA et de votre accès sécurisé au modèle, vous pouvez avoir la possibilité de créer une gamme d'objets dans le modèle via WebEA . Ces objets incluent Paquetages et diagrammes ; des éléments tels que des Cas d'utilisation, Exigences , des Composants, des Changements et des Problèmes ; et fonctionnalités d'éléments tels que des Tests, des Décisions, Défauts et Événements . Vous pouvez donc définir des portées supplémentaires ou des problèmes qui sont apparus, directement dans le modèle, avec précision et en détail, ajoutant à la précision et à la qualité de la solution que le modèle représente.

Le chef de projet responsable du modèle doit vous guider sur la manière de créer des objets et sur le but de cette démarche.

En plus d'ajouter de nouveaux éléments, vous pouvez également modifier les Notes de n'importe quel objet , quel que soit son type, ainsi que les détails des tests d'éléments et des allocations de ressources pour n'importe quel élément du modèle, que vous l'ayez créé ou non. Consultez la rubrique d'aide *Modifier les objets* .

Ajout d'objets

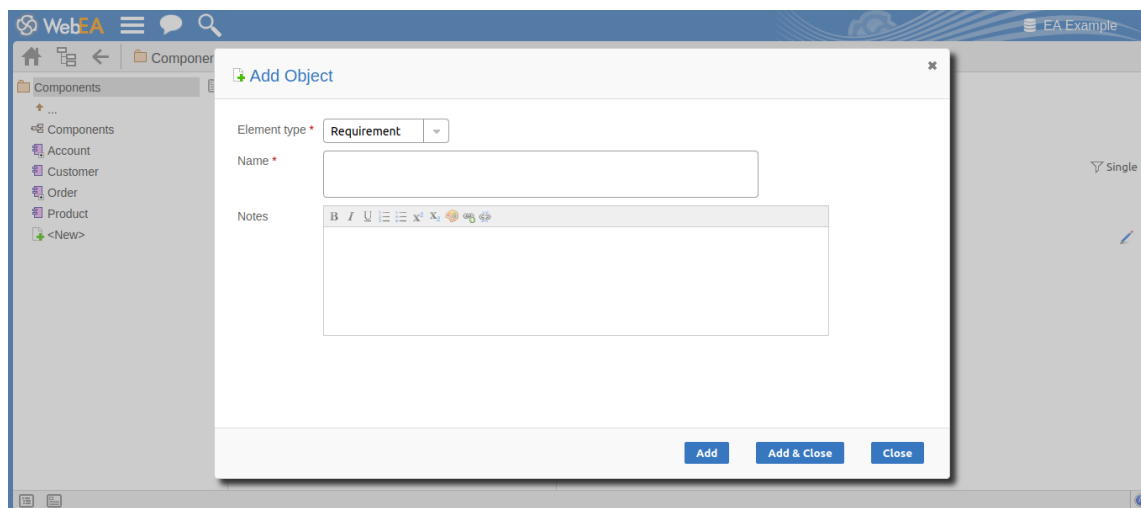
Vous pouvez rapidement déterminer si vous avez la possibilité de créer des objets dans WebEA en consultant le [WebEA - Browser](#) ou la [WebEA Main View - Object List](#) .

Si vous êtes en mesure de créer des objets, l'élément final de la liste sera un bouton « <nouveau> ».

Par exemple:



Cliquez sur ce bouton pour afficher la page « Ajouter Object ».



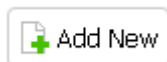
Champ	Description
Type d'élément	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type d' objet à créer. En fonction de vos autorisations de sécurité et des options du modèle, vous pouvez créer tout ou partie de ces objets :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Paquetage • Diagramme • Révision • Acteur

	<ul style="list-style-type: none"> • Changement • Composant • Fonctionnalité • Problème • Nœud • Exigence • Tâche • Cas d'utilisation
Technologie	Il s'agit d'un champ facultatif qui n'est visible que lorsque « Diagramme » est sélectionné comme type d'élément. Il permet de sélectionner une technologie qui fournit un ensemble supplémentaire de types diagramme .
Type Diagramme	Il s'agit d'un champ facultatif qui n'est visible que lorsque « Diagramme » est sélectionné comme type d'élément. Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type de diagramme à créer.
Nom	Type un nom approprié pour l' objet , en donnant de préférence une indication de son objectif ou de sa fonction.
Notes	<p>Type une description plus détaillée de l'élément, par exemple pourquoi vous le créez et à quels autres éléments il pourrait être associé.</p> <p>Vous pouvez mettre en forme ce texte à l' aide des facilités fournis dans la barre d'outils Notes . Il s'agit de :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Audacieux • Italique • Souligner • Liste numérotée • Liste à puces • Texte en exposant • Texte en indice • Couleur du texte sélectionné
Ajouter	<p>Cliquez sur ce bouton pour ajouter le nouvel objet . Ce message s'affiche :</p> <p>Object ajouté</p> <p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Travaillez à nouveau sur les champs, en définissant un autre nouvel objet dans ce Paquetage , ou • Cliquez sur le bouton Fermer pour fermer le dialogue .
Ajouter et fermer	Cliquez sur ce bouton pour ajouter l' objet et également fermer le dialogue .
Fermer	Cliquez sur ce bouton pour fermer le dialogue .

Ajout Fonctionnalités d'éléments

Vous pouvez, encore une fois, établir rapidement si vous avez la possibilité de créer des fonctionnalités d'élément dans

WebEA , en affichant les Propriétés d'un élément dans [WebEA Main View - Object Properties](#) de WebEA ; si le bouton 'Ajouter un nouveau' est affiché avant les boutons fonctionnalité de l'élément (' Notes ', 'Utilisation', etc.)



Affichez les Propriétés de l'élément auquel vous souhaitez ajouter une fonctionnalité , puis cliquez sur le bouton 'Ajouter une nouvelle'. Un menu s'affiche proposant des options pour ajouter à l'élément chaque fonctionnalité pour laquelle vous avez les droits d'accès pour la créer. Ces fonctionnalités peuvent inclure :

- Autres objets
- Tests
- Ressources
- Fonctionnalités
- Changements
- Documents
- Défauts
- Problèmes
- Tâches, ou
- Risques

Sélectionnez l'option appropriée ; une dialogue s'affiche dans laquelle vous pouvez compléter les champs pour définir la fonctionnalité de l'élément. Chaque type de fonctionnalité possède une dialogue différente ; reportez-vous à ces rubriques pour obtenir les détails appropriés à chaque boîte dialogue .

- *Ajouter des enregistrements Test*
- *Ajouter des enregistrements de ressources*
- *Ajouter une Fonctionnalité*
- *Ajouter des demandes de changement*
- *Ajouter un document*
- *Ajouter un défaut*
- *Ajouter une notification de problème*
- *Ajouter une tâche*
- *Ajouter un risque*

Notes

- Comme suggéré dans la section *Ajout Fonctionnalités d'éléments* , vous pouvez également ajouter un objet à un Paquetage ou à un autre objet dans la page « Propriétés Object » de la Vue principale ; cliquez sur l'icône « Hamburger » et sélectionnez l'option « Ajouter Object », puis complétez la page « Ajouter Object » comme décrit au début de cette rubrique
- Lors de l'utilisation du mode de sécurité « Verrouiller pour modifier », fonctionnalités et les éléments enfants ne peuvent être créés que si l'élément a été verrouillé par l'utilisateur actuel (via Enterprise Architect) ; les utilisateurs ont besoin de l'autorisation « Verrouiller les éléments » pour libérer ou définir des verrous sur un élément diagramme

Ajouter des enregistrements Test

Au sein d'un élément, vous pouvez créer un enregistrement pour chaque Test que vous souhaitez ajouter à l'élément.

Ajouter un Test

Affichez les propriétés de l'élément auquel vous souhaitez ajouter l'enregistrement Test , puis cliquez sur le bouton 'Ajouter un nouveau'. Un menu s'affiche, proposant des options permettant d'ajouter diverses fonctionnalités à l'élément. Sélectionnez l'option 'Ajouter Test '. La dialogue 'Ajouter Test à <nom de l'élément>' s'affiche.

Les champs obligatoires le dialogue sont indiqués par un astérisque rouge (*).

Remplissez les champs comme indiqué ici.

Champ	Action
Nom Test	Type un nom approprié et significatif pour le Test .
Type de classe	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le groupe de test approprié, c'est-à-dire :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Unité • Intégration • Système • Acceptation • Scénario, ou • Inspection
Type	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type de test approprié, c'est-à-dire :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Charger • Régression ou • Standard

Statut	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le statut de test approprié, c'est-à-dire :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pas Exécuter (la valeur la plus probable pour un nouveau disque de votre part) • Passer • Échouer • Différé ou • Annulé
Exécuter par	Si le test a été exécuter , cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom de la personne qui l'a exécuté.
Le dernier Exécuter	Si le test a été exécuter , cliquez sur l'icône du calendrier et sélectionnez la date à laquelle le test a été exécuter le plus récemment.
Vérifié par	Si le test a été exécuter , cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom de la personne qui a vérifié l'exécution du test et les résultats.
Description	<p>Type une description du test, ce qu'il est censé montrer et pourquoi il est nécessaire.</p> <p>Vous pouvez mettre en forme ce texte à l'aide des facilités fournies dans la barre d'outils Notes . Il s'agit de :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Audacieux • Italique • Souligner • Liste numérotée • Liste à puces • Texte en exposant • Texte en indice • Définir la couleur du texte sélectionné
Saisir	<p>Type une description des actions ou des paramètres requis en entrée pour ce test.</p> <p>Vous pouvez formater ce texte en utilisant les facilités fournies dans la barre d'outils Notes .</p>
Critères d'acceptation	<p>Type une description des critères qui doivent être satisfaits pour indiquer que le test a réussi.</p> <p>Vous pouvez formater ce texte en utilisant les facilités fournies dans la barre d'outils Notes .</p>
Résultats	<p>Type une description des résultats attendus et/ou réels de ce test.</p> <p>Vous pouvez formater ce texte en utilisant les facilités fournies dans la barre d'outils Notes .</p>
Ajouter	<p>Cliquez sur ce bouton pour soumettre les détails et créer l'enregistrement Test sur l'élément sélectionné.</p> <p>Ce message s'affiche :</p> <p>Test <nom> a été ajouté avec succès à <nom de l'élément>.</p> <p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Travaillez à nouveau sur les champs, en définissant un autre nouveau Test sur

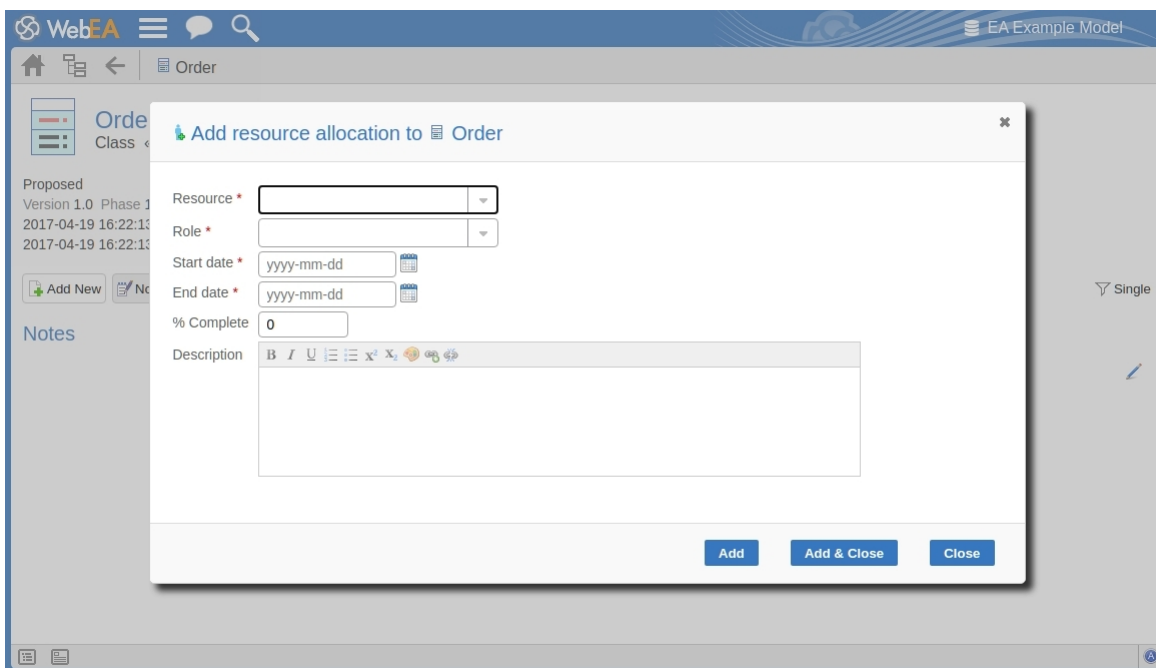
	<p>cet élément, ou</p> <ul style="list-style-type: none">• Cliquez sur le bouton Fermer pour fermer le dialogue
Ajouter et fermer	Cliquez sur ce bouton pour ajouter l'élément Test (comme décrit ci-dessus) et également fermer le dialogue .
Fermer	Cliquez sur ce bouton pour fermer le dialogue .

Ajouter des enregistrements de ressources

Au sein d'un élément, vous pouvez créer un enregistrement pour chaque ressource que vous souhaitez ajouter à l'élément.

Ajouter une ressource

Affichez les propriétés de l'élément auquel vous souhaitez ajouter l'enregistrement Ressource, puis cliquez sur le bouton « Ajouter un nouveau ». Un menu s'affiche, proposant des options permettant d'ajouter diverses fonctionnalités à l'élément. Sélectionnez l'option « Ajouter une ressource ». La dialogue « Ajouter une allocation de ressources à <nom de l'élément> » s'affiche.



Les champs obligatoires le dialogue sont indiqués par un astérisque rouge (*).

Remplissez les champs comme indiqué ici.

Champ	Action
Ressource	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom de la personne à alloué comme ressource.
Rôle	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le rôle de la ressource dans ce travail ; par exemple : <ul style="list-style-type: none"> • Analyste d'application • Analyste Métier • Programmeur C++ ou • Chef de projet
Démarrer la date	Cliquez sur l'icône du calendrier et sélectionnez la date à laquelle la ressource doit commencer le travail assigné.
Date de fin	Cliquez sur l'icône du calendrier et sélectionnez la date à laquelle la ressource doit terminer le travail assigné.

% Complet	Cliquez sur les flèches haut et bas pour modifier la valeur du champ en fonction du pourcentage d'achèvement du travail réalisé par la ressource.
Description	<p>Type une description de l'allocation des ressources : quel est le travail, pourquoi cette (type de) ressource est nécessaire pour le faire et tous les critères qui doivent être satisfaits.</p> <p>Vous pouvez mettre en forme ce texte à l'aide des facilités fournies dans la barre d'outils Notes . Il s'agit de :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Audacieux • Italique • Souligner • Liste numérotée • Liste à puces • Texte en exposant • Texte en indice • Définir la couleur du texte sélectionné
Ajouter	<p>Cliquez sur ce bouton pour soumettre les détails et créer l'enregistrement d'allocation de ressources sur l'élément sélectionné.</p> <p>Ce message s'affiche :</p> <p>L'allocation de ressources pour <nom> a été ajoutée avec succès à <nom de l'élément></p> <p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Travaillez à nouveau sur les champs, en définissant une autre nouvelle allocation de ressources sur cet élément, ou • Cliquez sur le bouton Fermer pour fermer le dialogue
Ajouter et fermer	Cliquez sur ce bouton pour ajouter l'élément Ressource (comme décrit ci-dessus) et également fermer le dialogue .
Fermer	Cliquez sur ce bouton pour fermer le dialogue .

Ajouter une Fonctionnalité

Au sein d'un élément, vous pouvez créer un enregistrement pour chaque élément de maintenance « fonctionnalité » que vous souhaitez ajouter à l'élément.

Ajouter une Fonctionnalité

Affichez les propriétés de l'élément auquel vous souhaitez ajouter la fonctionnalité, puis cliquez sur le bouton « Ajouter un nouveau ». Sélectionnez l'option « Ajouter fonctionnalité ». La dialogue « Ajouter fonctionnalité à <nom de l'élément> » s'affiche.

Les champs obligatoires le dialogue sont indiqués par un astérisque rouge (*).

Remplissez les champs comme indiqué ici.

Champ	Action
Nom	Type un nom approprié et significatif pour la fonctionnalité .
Statut	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le statut d'enregistrement approprié, c'est-à-dire :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nouveau • Vérifié, ou • Complet
Priorité	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la valeur de priorité appropriée ; c'est-à-dire :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Haut • Moyen, ou • Faible
Demandé par	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom de la personne demandant la

	fonctionnalité .
Demandé le	Cliquez sur l'icône du calendrier et sélectionnez la date à laquelle l'enregistrement a été effectué.
Terminé par	Si la fonctionnalité a été complétée/ajoutée, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom de la personne qui l'a complétée.
Terminé le	Cliquez sur l'icône du calendrier et sélectionnez la date à laquelle la fonctionnalité a été complétée/ajoutée.
Version	Type un numéro de version ou une lettre pour indiquer une évolution de la même fonctionnalité . En général, « 1.0 » indique la première instance d'une fonctionnalité .
Description	Type une description de la fonctionnalité . Vous pouvez mettre en forme ce texte à l'aide des facilités fournis dans la barre d'outils Notes . Il s'agit de : <ul style="list-style-type: none"> • Audacieux • Italique • Souligner • Liste numérotée • Liste à puces • Texte en exposant • Texte en indice • Définir la couleur du texte sélectionné
Histoire	Au fil du temps, saisissez des notes sur les actions concernant cette fonctionnalité ; vous pouvez mettre en forme ce texte à l'aide des facilités fournies dans la barre d'outils Notes .
Ajouter	Cliquez sur ce bouton pour soumettre les détails et créer l'enregistrement fonctionnalité sur l'élément sélectionné. Ce message s'affiche : Fonctionnalité <name> a été ajoutée avec succès à <element name>. Soit: <ul style="list-style-type: none"> • Travaillez à nouveau sur les champs en définissant une autre fonctionnalité sur cet élément, ou • Cliquez sur le bouton Fermer pour fermer le dialogue
Ajouter et fermer	Cliquez sur ce bouton pour ajouter l'élément Fonctionnalité (comme décrit ci-dessus) et également fermer le dialogue .
Fermer	Cliquez sur ce bouton pour fermer le dialogue .

Ajouter des demandes de changement

Au sein d'un élément, vous pouvez créer un enregistrement pour chaque demande de modification que vous souhaitez ajouter à l'élément.

Ajouter une demande de modification

Affichez les propriétés de l'élément auquel vous souhaitez ajouter la demande de modification, puis cliquez sur le bouton « Ajouter un nouveau ». Un menu s'affiche, proposant des options permettant d'ajouter diverses fonctionnalités à l'élément. Sélectionnez l'option « Ajouter une modification ». La dialogue « Ajouter une modification à <nom de l'élément> » s'affiche.

Les champs obligatoires le dialogue sont indiqués par un astérisque rouge (*).

Remplissez les champs comme indiqué ici.

Champ	Action
Nom	Type un nom approprié et significatif pour la modification demandée.
Statut	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le statut de demande approprié, c'est-à-dire :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nouveau • Vérifié, ou • Complet
Priorité	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la valeur de priorité appropriée ; c'est-à-dire :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Haut • Moyen, ou • Faible
	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom de la personne qui demande

Demandé par	le changement.
Demandé le	Cliquez sur l'icône du calendrier et sélectionnez la date à laquelle la demande a été faite.
Terminé par	Si le changement a été effectué, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom de la personne qui l'a effectué.
Terminé le	Cliquez sur l'icône du calendrier et sélectionnez la date à laquelle la modification demandée a été effectuée.
Version	Type un numéro de version ou une lettre pour indiquer toute évolution de la même modification. En général, « 1.0 » indique la première instance d'une modification.
Description	Type une description du changement, son objectif et pourquoi il est nécessaire. Vous pouvez mettre en forme ce texte à l'aide des facilités fournis dans la barre d'outils Notes . Il s'agit de : <ul style="list-style-type: none"> • Audacieux • Italique • Souligner • Liste numérotée • Liste à puces • Texte en exposant • Texte en indice • Définir la couleur du texte sélectionné
Histoire	S'il existe un contexte pour cette modification, tel que des versions précédentes, documentez-les ici (vous pouvez par exemple copier la « Description » de la dernière version ou itération de cette modification). Il est recommandé d'inclure un horodatage et les initiales de l'utilisateur dans l'entrée. Vous pouvez formater ce texte en utilisant les facilités fournis dans la barre d'outils Notes .
Ajouter	Cliquez sur ce bouton pour soumettre les détails et créer la demande de modification sur l'élément sélectionné. Ce message s'affiche : La modification <nom> a été ajoutée avec succès à <nom de l'élément>. Soit: <ul style="list-style-type: none"> • Travaillez à nouveau sur les champs, en définissant une autre nouvelle demande de modification sur cet élément, ou • Cliquez sur le bouton Fermer pour fermer le dialogue
Ajouter et fermer	Cliquez sur ce bouton pour ajouter l'élément Modifier (comme décrit ci-dessus) et également fermer le dialogue .
Fermer	Cliquez sur ce bouton pour fermer le dialogue .

Ajouter un document

Au sein d'un élément, vous pouvez créer un enregistrement pour chaque élément de maintenance de document que vous souhaitez ajouter à l'élément. Un document peut être utilisé pour enregistrer des documents d'assistance tels que l'aide, notes de version ou les commentaires des utilisateurs.

Ajouter un document

Affichez les propriétés de l'élément auquel vous souhaitez ajouter le document et cliquez sur le bouton « Ajouter un nouveau ». Sélectionnez l'option « Ajouter un document ». La dialogue « Ajouter un document à <nom de l'élément> » s'affiche.

Les champs obligatoires le dialogue sont indiqués par un astérisque rouge (*).

Remplissez les champs comme indiqué ici.

Champ	Action
Nom	Type un nom approprié et significatif pour le document.
Statut	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le statut d'enregistrement approprié, c'est-à-dire : <ul style="list-style-type: none"> • Nouveau • Vérifié, ou • Complet
Priorité	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la valeur de priorité appropriée ; c'est-à-dire : <ul style="list-style-type: none"> • Haut • Moyen, ou • Faible
	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom de la personne qui a

Demandé par	demandé le document.
Demandé le	Cliquez sur l'icône du calendrier et sélectionnez la date à laquelle l'enregistrement a été effectué.
Terminé par	Si le document est complet, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom de la personne qui l'a complété.
Terminé le	Cliquez sur l'icône du calendrier et sélectionnez la date à laquelle le document a été complété.
Version	Type un numéro de version ou une lettre pour indiquer toute évolution du même document. En général, « 1.0 » indique la première instance d'un document.
Description	Type les détails/contenus du document. Vous pouvez formater ce texte à l'aide des facilités fournies dans la barre d'outils Notes . Il s'agit de : <ul style="list-style-type: none"> • Audacieux • Italique • Souligner • Liste numérotée • Liste à puces • Texte en exposant • Texte en indice • Définir la couleur du texte sélectionné
Histoire	Au fil du temps, inscrivez toutes notes sur les actions concernant ce document ; vous pouvez mettre en forme ce texte à l'aide des facilités prévues dans la barre d'outils Notes .
Ajouter	Cliquez sur ce bouton pour soumettre les détails et créer l'enregistrement de document sur l'élément sélectionné. Ce message s'affiche : Le document <name> a été ajouté avec succès à <element name>. Soit: <ul style="list-style-type: none"> • Travaillez à nouveau sur les champs en définissant un autre document sur cet élément, ou • Cliquez sur le bouton Fermer pour fermer le dialogue
Ajouter et fermer	Cliquez sur ce bouton pour ajouter l'élément Document (comme décrit ci-dessus) et également fermer le dialogue .
Fermer	Cliquez sur ce bouton pour fermer le dialogue .

Ajouter un défaut

Au sein d'un élément, vous pouvez créer un enregistrement pour chaque défaut que vous souhaitez signaler sur l'élément.

Ajouter un enregistrement de défaut

Affichez les propriétés de l'élément auquel vous souhaitez ajouter l'enregistrement de défaut, puis cliquez sur le bouton « Ajouter un nouveau ». Un menu s'affiche, proposant des options permettant d'ajouter diverses fonctionnalités à l'élément. Sélectionnez l'option « Ajouter un défaut ». La dialogue « Ajouter un défaut à <nom de l'élément> » s'affiche.

Les champs obligatoires le dialogue sont indiqués par un astérisque rouge (*).

Remplissez les champs comme indiqué ici.

Champ	Action
Nom	Type un nom approprié et significatif pour le défaut.
Statut	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le statut d'enregistrement approprié, c'est-à-dire : <ul style="list-style-type: none"> • Nouveau • Vérifié, ou • Complet
Priorité	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la valeur de priorité appropriée ; c'est-à-dire : <ul style="list-style-type: none"> • Haut • Moyen, ou • Faible
Rapporté par	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom de la personne signalant le

	défaut.
Rapporté sur	Cliquez sur l'icône du calendrier et sélectionnez la date à laquelle l'enregistrement a été effectué.
Résolu par	Si le défaut a été résolu, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom de la personne qui l'a résolu.
Résolu le	Cliquez sur l'icône du calendrier et sélectionnez la date à laquelle le défaut enregistré a été corrigé.
Version	Type un numéro de version ou une lettre pour indiquer une éventuelle évolution du même défaut. En général, « 1.0 » indique la première occurrence d'un défaut.
Description	Type une description du défaut, de quoi il s'agit, quelle pourrait être la solution et pourquoi c'est un problème. Vous pouvez mettre en forme ce texte à l'aide des facilités fournies dans la barre d'outils Notes . Il s'agit de : <ul style="list-style-type: none"> • Audacieux • Italique • Souligner • Liste numérotée • Liste à puces • Texte en exposant • Texte en indice • Définir la couleur du texte sélectionné
Histoire	S'il existe un contexte pour ce défaut, tel que des occurrences précédentes, documentez-les ici (vous pouvez par exemple copier la « Description » de la dernière version ou itération de cet enregistrement de défaut). Il est recommandé d'inclure un horodatage et les initiales de l'utilisateur dans l'entrée. Vous pouvez formater ce texte en utilisant les facilités fournies dans la barre d'outils Notes .
Ajouter	Cliquez sur ce bouton pour soumettre les détails et créer l'enregistrement de défaut sur l'élément sélectionné. Ce message s'affiche : Le défaut <nom> a été ajouté avec succès à <nom de l'élément>. Soit: <ul style="list-style-type: none"> • Travaillez à nouveau sur les champs, en définissant un autre nouvel enregistrement de défaut sur cet élément, ou • Cliquez sur le bouton Fermer pour fermer le dialogue
Ajouter et fermer	Cliquez sur ce bouton pour ajouter le défaut (comme décrit ci-dessus) et également fermer le dialogue .
Fermer	Cliquez sur ce bouton pour fermer le dialogue .

Ajouter une notification de problème

Au sein d'un élément, vous pouvez créer un enregistrement pour chaque notification de problème que vous souhaitez ajouter à l'élément.

Ajouter un problème

Affichez les propriétés de l'élément auquel vous souhaitez ajouter la notification d'incident, puis cliquez sur le bouton « Ajouter un nouvel élément ». Un menu s'affiche, proposant des options permettant d'ajouter diverses fonctionnalités à l'élément. Sélectionnez l'option « Ajouter un incident ». La dialogue « Ajouter un incident à <nom de l'élément> » s'affiche.

Les champs obligatoires le dialogue sont indiqués par un astérisque rouge (*).

Remplissez les champs comme indiqué ici.

Champ	Action
Nom	Type un nom approprié et significatif pour le problème signalé.
Statut	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le statut du problème approprié, c'est-à-dire : <ul style="list-style-type: none"> • Nouveau • Vérifié, ou • Complet
Priorité	La valeur par défaut est « Élevée ». Si nécessaire, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la valeur de priorité appropriée ; c'est-à-dire : <ul style="list-style-type: none"> • Moyen, ou • Faible
Élevé par	Par défaut, il s'agit du premier nom figurant dans la liste des utilisateurs du projet. Si nécessaire, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom de la personne

	qui soulève le problème.
Élevé sur	La date par défaut est celle du jour. Si nécessaire, cliquez sur l'icône du calendrier et sélectionnez la date réelle à laquelle le problème a été soulevé.
Terminé par	Si le problème a été résolu, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom de la personne qui l'a résolu.
Terminé le	Cliquez sur l'icône du calendrier et sélectionnez la date à laquelle le problème a été résolu.
Version	Type un numéro de version ou une lettre pour indiquer toute évolution du même problème. La valeur par défaut est « 1.0 », indiquant la première occurrence d'un problème.
Description	Type une description du problème, de quoi il s'agit, quelle pourrait être la solution et pourquoi il s'agit d'un problème. Vous pouvez mettre en forme ce texte à l'aide des facilités fournis dans la barre d'outils Notes . Il s'agit de : <ul style="list-style-type: none"> • Audacieux • Italique • Souligner • Liste numérotée • Liste à puces • Texte en exposant • Texte en indice • Définir la couleur du texte sélectionné
Histoire	S'il existe des antécédents à ce problème, tels que des occurrences précédentes, documentez-les ici (vous pouvez par exemple copier la « Description » de la dernière version ou itération de ce problème). Il est recommandé d'inclure un horodatage et les initiales de l'utilisateur dans l'entrée. Vous pouvez formater ce texte en utilisant les facilités fournis dans la barre d'outils Notes .
Ajouter	Cliquez sur ce bouton pour soumettre les détails et créer le rapport de problème sur l'élément sélectionné. Ce message s'affiche : Le problème <nom> a été ajouté avec succès à <nom de l'élément>. Soit: <ul style="list-style-type: none"> • Travaillez à nouveau sur les champs, en définissant un autre nouveau problème sur cet élément, ou • Cliquez sur le bouton Fermer pour fermer le dialogue
Ajouter et fermer	Cliquez sur ce bouton pour ajouter le problème (comme décrit ci-dessus) et également fermer le dialogue .
Fermer	Cliquez sur ce bouton pour fermer le dialogue .

Ajouter une tâche

Au sein d'un élément, vous pouvez créer un enregistrement pour chaque tâche que vous souhaitez ajouter à l'élément.

Ajouter un enregistrement de tâche

Affichez les propriétés de l'élément auquel vous souhaitez ajouter l'enregistrement de tâche, puis cliquez sur le bouton « Ajouter un nouveau ». Un menu s'affiche, proposant des options permettant d'ajouter diverses fonctionnalités à l'élément. Sélectionnez l'option « Ajouter une tâche ». La dialogue « Ajouter une tâche à <nom de l'élément> » s'affiche.

Les champs obligatoires le dialogue sont indiqués par un astérisque rouge (*).

Remplissez les champs comme indiqué ici.

Champ	Action
Nom	Type un nom approprié et significatif pour la nouvelle tâche.
Statut	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le statut de tâche approprié, c'est-à-dire : <ul style="list-style-type: none"> • Nouveau • Vérifié, ou • Complet
Priorité	La valeur par défaut est « Élevée ». Si nécessaire, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la valeur de priorité appropriée ; c'est-à-dire : <ul style="list-style-type: none"> • Moyen, ou • Faible
Demandé par	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom de la personne demandant la tâche. Par défaut, il s'agit du nom sélectionné pour l'enregistrement précédent.
	La date par défaut est celle du jour. Si nécessaire, cliquez sur l'icône du calendrier

Demandé le	et sélectionnez la date correcte à laquelle la demande a été effectuée.
Terminé par	Si la tâche a été accomplie, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom de la personne qui l'a accomplie.
Terminé le	Cliquez sur l'icône du calendrier et sélectionnez la date à laquelle la tâche a été terminée.
Version	Type un numéro de version ou une lettre pour indiquer toute évolution de la même tâche. La valeur par défaut est « 1.0 », indiquant la première instance d'une tâche.
Description	<p>Type une description de la tâche, ce qu'elle est, quel pourrait être l'objectif et pourquoi elle est nécessaire.</p> <p>Vous pouvez mettre en forme ce texte à l'aide des facilités fournis dans la barre d'outils Notes . Il s'agit de :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Audacieux • Italique • Souligner • Liste numérotée • Liste à puces • Texte en exposant • Texte en indice • Définir la couleur du texte sélectionné
Histoire	<p>S'il existe un contexte pour cette tâche, comme des occurrences précédentes, documentez-les ici (vous pouvez par exemple copier la « Description » de la dernière version ou itération de cette tâche). Il est recommandé d'inclure un horodatage et les initiales de l'utilisateur dans l'entrée.</p> <p>Vous pouvez formater ce texte en utilisant les facilités fournis dans la barre d'outils Notes .</p>
Ajouter	<p>Cliquez sur ce bouton pour soumettre les détails et créer l'enregistrement de tâche sur l'élément sélectionné.</p> <p>Ce message s'affiche :</p> <p>La tâche <nom> a été ajoutée avec succès à <nom de l'élément>.</p> <p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Travaillez à nouveau sur les champs, en définissant une autre nouvelle demande de tâche sur cet élément, ou • Cliquez sur le bouton Fermer pour fermer le dialogue
Ajouter et fermer	Cliquez sur ce bouton pour ajouter l'élément Tâche (comme décrit ci-dessus) et également fermer le dialogue .
Fermer	Cliquez sur ce bouton pour fermer le dialogue .

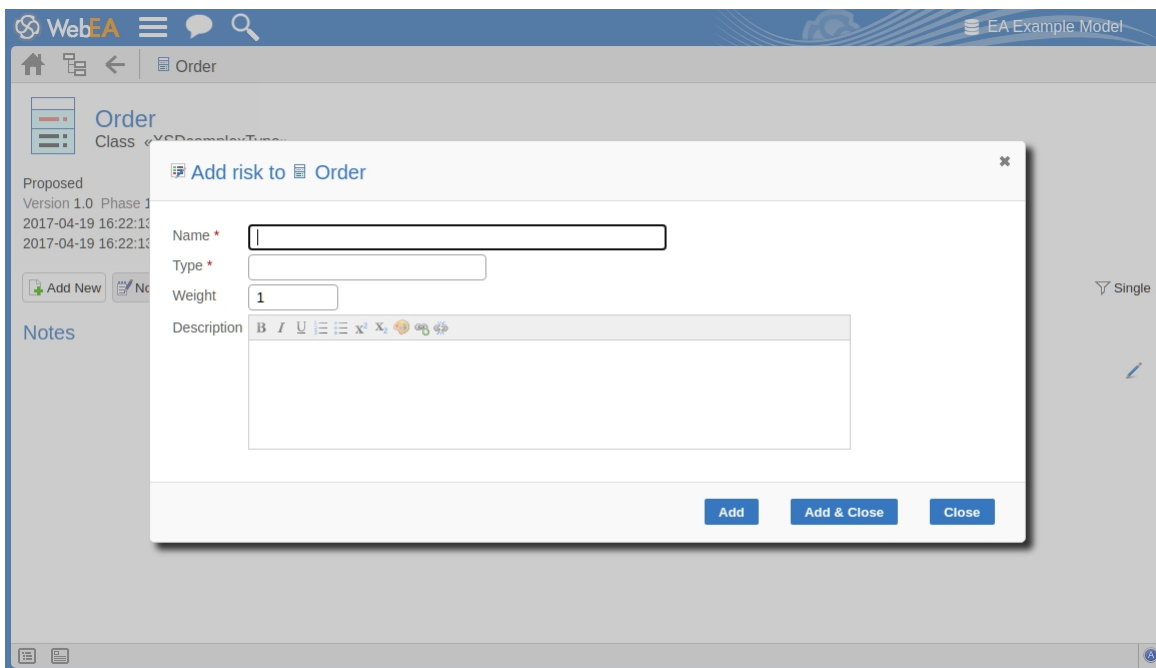
Ajouter un risque

Un risque est une condition qui pourrait entraîner la perturbation, la perte ou la compromission d'un système. Il peut s'agir de risques techniques ou commerciaux.

Au sein d'un élément, vous pouvez créer un enregistrement pour chaque risque que vous souhaitez enregistrer par rapport à l'élément.

Ajouter un enregistrement de risque

Affichez les propriétés de l'élément auquel vous souhaitez ajouter l'enregistrement de risque, puis cliquez sur le bouton « Ajouter un nouveau ». Un menu s'affiche, proposant des options permettant d'ajouter diverses fonctionnalités à l'élément. Sélectionnez l'option « Ajouter un risque ». La dialogue « Ajouter un risque à <nom de l'élément> » s'affiche.



Les champs obligatoires le dialogue sont indiqués par un astérisque rouge (*).

Remplissez les champs comme indiqué ici.


Champ	Action
Nom	Type un nom approprié et significatif pour le nouveau risque.
Type	Type le type de risque.
Poids	La valeur par défaut est 1. Cliquez sur les flèches vers le haut et vers le bas pour définir une pondération différente du risque. Il n'y a pas de limite à la valeur que vous pouvez définir, mais dans Enterprise Architect la valeur habituelle est un petit nombre compris, par exemple, entre 1,0 (normal) et 5,0 (fortement pondéré).
Description	Type une description du risque, en quoi il consiste et quelles pourraient être les mesures d'atténuation. Vous pouvez mettre en forme ce texte à l'aide des facilités fournies dans la barre d'outils Notes. Il s'agit de : <ul style="list-style-type: none"> • Audacieux

	<ul style="list-style-type: none">• Italique• Souligner• Liste numérotée• Liste à puces• Texte en exposant• Texte en indice• Définir la couleur du texte sélectionné
Ajouter	<p>Cliquez sur ce bouton pour soumettre les détails et créer l'enregistrement de risque sur l'élément sélectionné.</p> <p>Ce message s'affiche :</p> <p>Le risque <nom> a été ajouté avec succès à <nom de l'élément>.</p> <p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none">• Travaillez à nouveau sur les champs, en définissant un autre nouveau risque sur cet élément, ou• Cliquez sur le bouton Fermer pour fermer le dialogue
Ajouter et fermer	<p>Cliquez sur ce bouton pour ajouter l'élément Risque (comme décrit ci-dessus) et également fermer le dialogue .</p>
Fermer	<p>Cliquez sur ce bouton pour fermer le dialogue .</p>


Modifier les objets

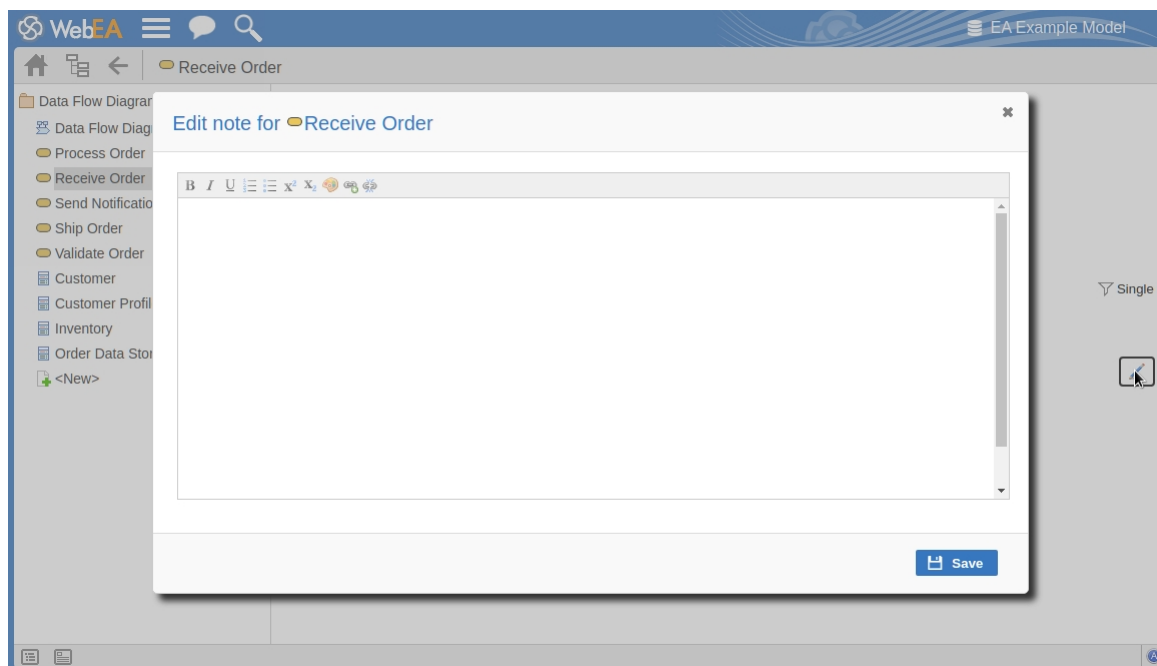
Dans tout modèle dans lequel vous disposez des autorisations de sécurité nécessaires pour créer des éléments, vous pouvez également modifier les Notes , Valeur Étiquetés , l'allocation des ressources et les détails Tester de tout objet dans lequel ils apparaissent.

Tout d'abord, affichez la propriété (Notes , Valeur Étiquetés , etc.) que vous souhaitez modifier dans [WebEA Main View - Object Properties](#) de WebEA , ou dans la [WebEA - Properties View](#) .

À droite du champ d'élément pour ces trois propriétés, vous verrez une icône  , qui indique que vous avez la possibilité de modifier cette propriété.

Modifier Notes

Pour modifier les notes d'un objet , cliquez sur l'icône  du champ. La dialogue « Modifier note pour < type object > » s'affiche.



Vous pouvez ajouter, supprimer et modifier du texte, et utiliser les outils de formatage dans la barre d'outils Notes ; autrement dit, pour une string de texte sélectionnée, ajoutez :

- Audacieux
- Italique
- Souligner
- Liste numérotée
- Liste à puces
- Exposant
- Indice
- Couleur du texte

Les deux derniers boutons de la barre d'outils vous permettent d'ajouter ou de supprimer un lien hypertexte à partir d'un texte sélectionné.

Pour ajouter un lien hypertexte :

1. Sélectionnez le texte dans l'éditeur.
2. Cliquez sur le bouton Ajouter un lien hypertexte.
3. Entrez l'URL du lien hypertexte.
4. Cliquez sur le bouton Appliquer.

Pour supprimer un lien hypertexte :

1. Sélectionnez le texte.
2. Cliquez sur le bouton Supprimer le lien hypertexte.


Note : cette fonction supporte les hyperliens vers les URL Web uniquement.

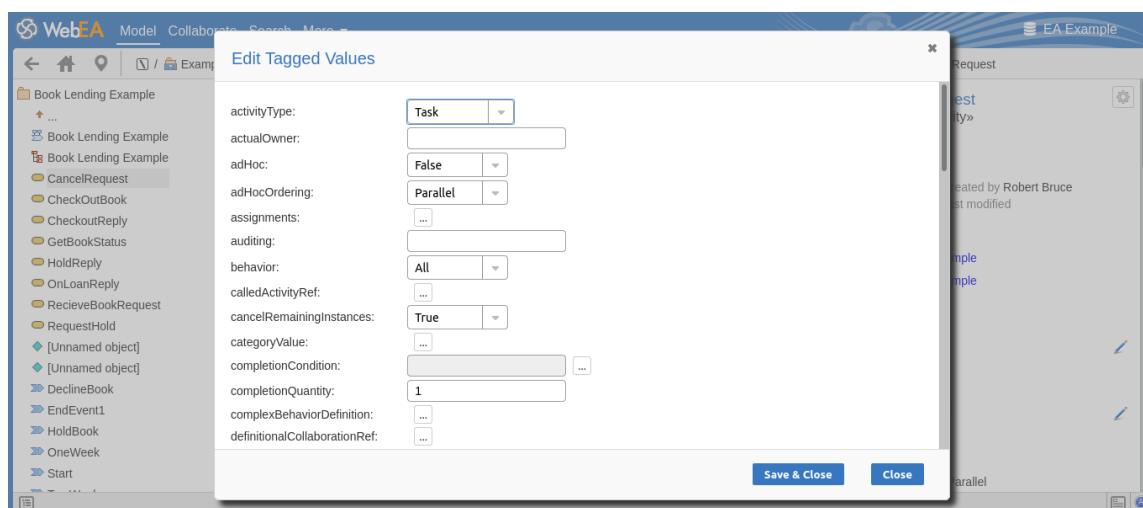
Vous pouvez également cliquer-droit sur le texte sélectionné et sélectionner des options dans le menu contextuel du navigateur pour :

- Annuler le dernier changement
- Déplacer (couper) la string de texte dans le tampon pour la coller
- Copiez la string de texte dans le tampon pour la coller
- Collez le texte du tampon dans le champ « Notes »
- Supprimer le texte sélectionné
- Sélectionnez tout le texte dans le champ « Notes »
- Rechercher la string de texte sélectionnée sur Internet
- Activer et désactiver la vérification orthographique (si elle est activée, le texte éventuellement mal orthographié est souligné en rouge)
- Ajoutez un autre dictionnaire de langue pour vérifier l'orthographe (cela aurait probablement déjà été fait pour votre navigateur Web)

Une fois le texte modifié, cliquez sur le bouton Enregistrer. Un message de confirmation s'affiche brièvement et vous revenez à la vue « Propriétés » objet .

Modifier Valeur Étiquetés

Pour modifier les Valeur Étiquetés d'un objet , cliquez sur l'icône  à droite de la liste Valeur Étiquetés . La dialogue « Modifier Valeur Étiquetés » s'affiche.




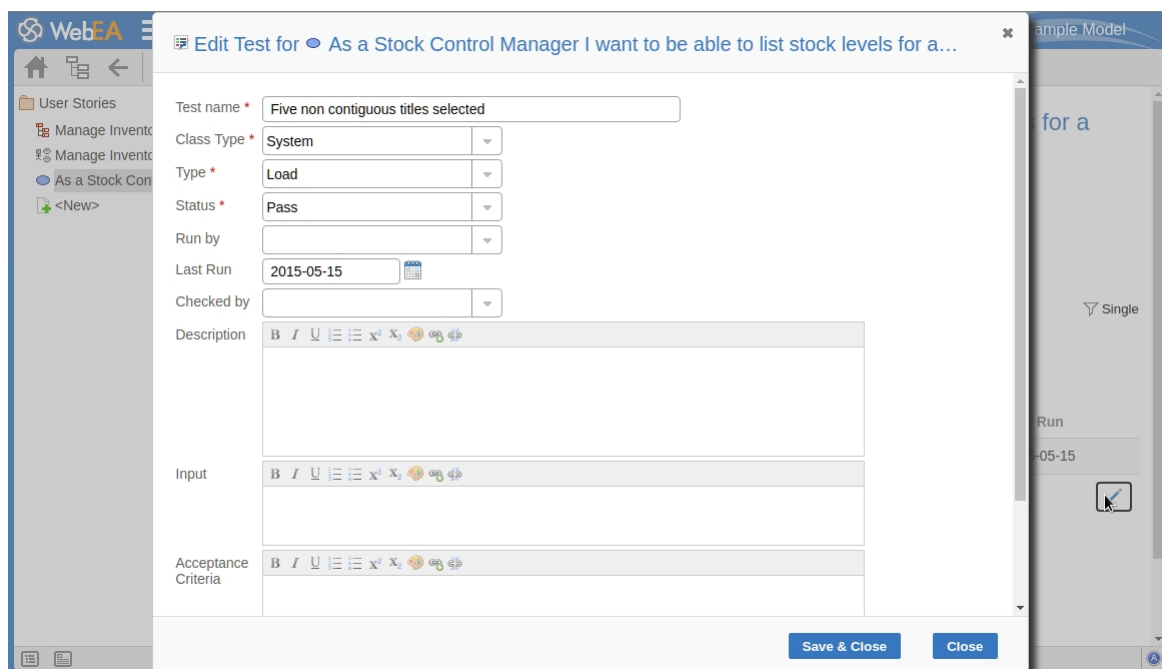
Chaque étiquette fournit un champ modifiable. Les types Valeur Étiquetée structurées telles que étiquettes « Mémo » et « Énumération » fournissent les contrôles appropriés pour saisir une valeur . Après avoir modifié une ou plusieurs étiquettes utilisez le bouton « Enregistrer et fermer » pour enregistrer la nouvelle valeur . s ou sélectionnez « Fermer » pour annuler les modifications.

Modifier les tests

Les tests attribués à un élément support une gamme de situations, notamment l'acceptation par l'utilisateur et le scénario. Il peut vous être demandé de définir ou d'effectuer des tests sur des parties d'un modèle qui vous concernent en tant que client ou utilisateur, ou vous pouvez souhaiter ajouter des informations obtenues auprès d'autres personnes à qui vous avez demandé d'effectuer une évaluation. Par conséquent, vous devrez peut-être modifier les enregistrements de test pour les mettre à jour avec vos informations.

Pour modifier un enregistrement de test, affichez l'élément approprié dans Vue principale de WebEA, cliquez sur le bouton Tests et sélectionnez le test approprié dans la liste.

Une fois le test affiché, cliquez sur l'icône . La dialogue « Modifier Test pour <nom de l'élément> » s'affiche.



Modifier Test pour la page << nom de l'élément >>

Les champs obligatoires le dialogue sont indiqués par un astérisque rouge (*).

Remplissez les champs comme indiqué ici.


Champ	Action
Nom Test	Si nécessaire, saisissez un nouveau nom pour le Test .
Type de classe	Si nécessaire, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez un groupe de test différent pour le test ; c'est-à-dire : <ul style="list-style-type: none"> • Unité • Intégration • Système • Acceptation • Scénario, ou • Inspection

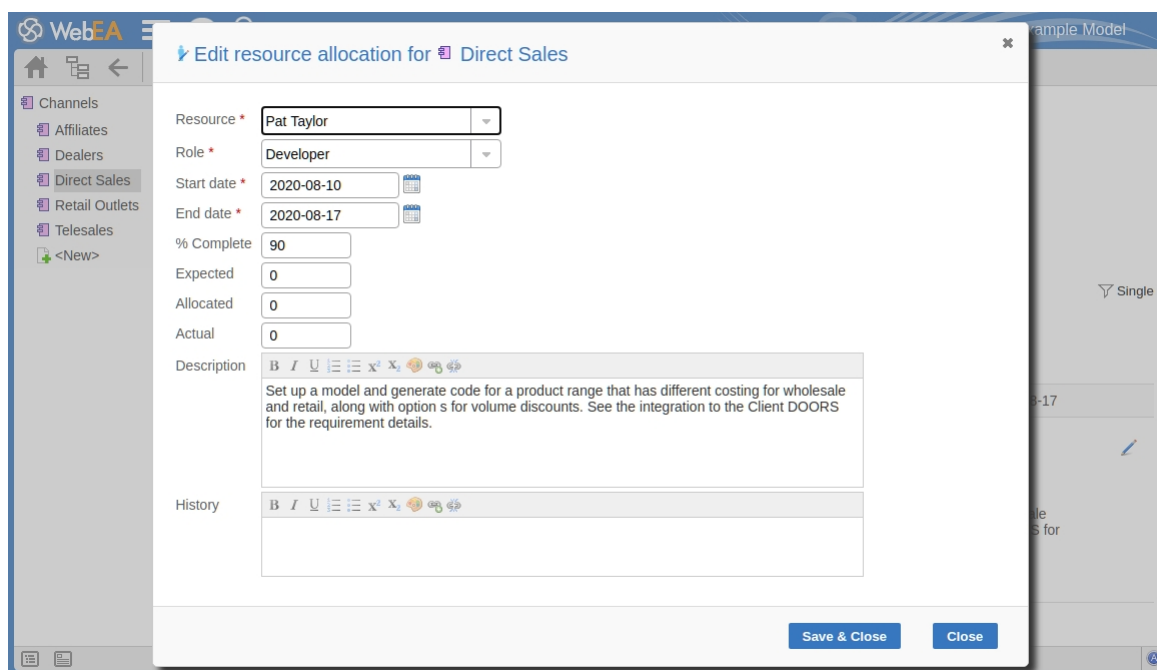
Type	<p>Si nécessaire, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez un nouveau type de test, c'est-à-dire :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Charger • Régression, ou • Standard
Statut	<p>Si nécessaire, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez un nouveau statut de test, c'est-à-dire :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ne pas Exécuter • Passer • Échouer • Différé, ou • Annulé
Exécuter par	Si le test a été exécuter , cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom de la personne qui l'a exécuté.
Le dernier Exécuter	Si le test a été exécuter , cliquez sur l'icône du calendrier et sélectionnez la date à laquelle le test a été exécuter le plus récemment.
Vérifié par	Si le test a été exécuter , cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom de la personne qui a vérifié l'exécution du test et les résultats.
Description	<p>Type une description du test, ce qu'il était censé montrer et - si le test a été exécuter - quelle était la situation du test et les résultats.</p> <p>Vous pouvez formater ce texte en utilisant les facilités fournis dans la barre d'outils Notes , comme décrit dans la section <i>Modifier Notes</i> .</p>
Saisir	<p>Type une description des actions ou des paramètres qui sont ou étaient requis en entrée de ce test.</p> <p>Vous pouvez formater ce texte en utilisant les facilités fournis dans la barre d'outils Notes , comme décrit dans la section <i>Modifier Notes</i> .</p>
Critères d'acceptation	<p>Type une description des critères qui doivent être ou ont été satisfaits pour indiquer que le test a réussi.</p> <p>Vous pouvez formater ce texte en utilisant les facilités fournis dans la barre d'outils Notes .</p>
Résultats	<p>Type une description des résultats attendus et/ou réels de ce test.</p> <p>Vous pouvez formater ce texte en utilisant les facilités fournis dans la barre d'outils Notes .</p>
Sauvegarder	<p>Cliquez sur ce bouton pour soumettre les détails et mettre à jour l'enregistrement Test sur l'élément sélectionné.</p> <p>Un message de confirmation s'affiche brièvement et vous revenez à la vue « Propriétés » objet</p>

Modifier l'allocation des ressources

Les ressources alloué à un élément peuvent inclure réviseurs dans divers rôles, et vous pouvez être vous-même alloué en tant que ressource. Alternativement, vous pouvez avoir alloué une autre personne en tant que réviseur . Par conséquent, vous devrez peut-être modifier une allocation de ressources pour enregistrer soit votre propre progression dans une révision , soit la progression de la ressource que vous avez alloué .

Pour modifier l'allocation des ressources, affichez l'élément approprié dans Vue principale de WebEA , cliquez sur le bouton Ressources et sélectionnez la ressource appropriée dans la liste.

Une fois la ressource affichée, cliquez sur l'icône  . La dialogue « Modifier l'allocation de ressources pour <nom de l'élément> » s'affiche.



Modifier l'allocation des ressources pour la page <nom de l'élément>

Notez que cette page comporte quelques champs supplémentaires par rapport à la page initiale « Ajouter une allocation de ressources ... ».

Les champs obligatoires le dialogue sont indiqués par un astérisque (*).

Remplissez les champs comme indiqué ici.

Champ	Action
Ressource	Si nécessaire, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom d'une autre personne à alloué comme ressource.
Rôle	Si nécessaire, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez un rôle différent pour la ressource dans ce travail.
Date de Démarrer	Si nécessaire, cliquez sur l'icône du calendrier et sélectionnez une date différente à laquelle la ressource a commencé ou devrait commencer le travail assigné.
Date de fin	Si nécessaire, cliquez sur l'icône du calendrier et sélectionnez une date différente à laquelle la ressource a terminé ou devrait terminer le travail assigné.
	Cliquez sur les flèches haut et bas pour modifier la valeur du champ en pourcentage

% Complet	d'achèvement du travail réalisé par la ressource.
Attendu	<p>Type le nombre d'unités de temps total que la tâche est censée prendre. La valeur doit être un integer ; vous ne pouvez pas enregistrer d'unités partielles.</p> <p>L'unité de temps que vous utiliserez sera déterminée par le chef de projet et dépendra de la granularité du travail enregistré. La plupart des tâches sont réalisées en un certain nombre d'heures ou de jours ; utilisez la plus petite unité pratique que vous pouvez enregistrer sous forme de nombre entier et utilisez les mêmes unités pour les temps prévus, alloué et réels.</p>
Alloué	Type le nombre d'unités de temps total sur lesquelles la tâche peut être répartie. Par exemple, vous pouvez vous attendre à ce que la tâche nécessite 2 jours de travail effectués à tout moment sur une période de 5 jours.
Réel	Si la tâche est terminée à 100 %, saisissez le nombre d'unités de temps total qu'elle a réellement nécessité.
Description	<p>Si nécessaire, modifiez la description de l'allocation des ressources, peut-être pour expliquer les modifications que vous avez apportées aux champs précédents.</p> <p>Vous pouvez formater ce texte en utilisant les facilités fournis dans la barre d'outils Notes , comme expliqué dans la section <i>Modifier Notes</i> .</p> <p>Avant de modifier le texte, vous souhaitez peut-être le copier pour le coller dans le champ « Historique » pour pouvoir le modifier.</p>
Histoire	Vous pouvez éventuellement coller ou saisir une explication de ce qui s'est passé précédemment avec cette allocation de ressources. Vous pouvez également formater ce texte à l' facilités de la barre d'outils Notes .
Sauvegarder	<p>Cliquez sur ce bouton pour soumettre les détails et mettre à jour l'enregistrement d'allocation des ressources sur l'élément sélectionné.</p> <p>Un message de confirmation s'affiche brièvement et vous revenez à la vue « Propriétés » object .</p>

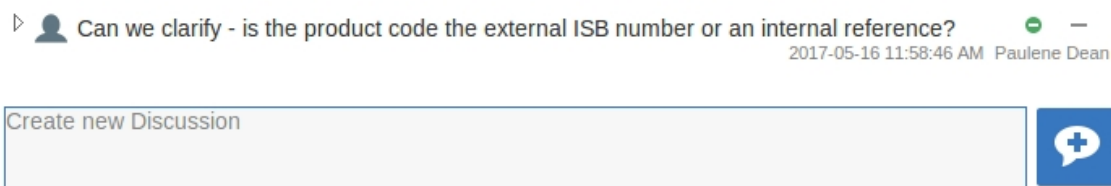
Discussions sur WebEA

Enterprise Architect dispose d'une facilité de discussion grâce auquel les utilisateurs peuvent poster de courts messages dans des discussions informelles avec d'autres utilisateurs, sur un élément ou Paquetage spécifique. En tant qu'utilisateur WebEA, si le modèle a été configuré pour permettre la visualisation et l'ajout de discussions, vous pouvez également lire et participer à ces discussions. Cette facilité est très utile dans des révisions informelles, car vous pouvez commenter ou répondre immédiatement sur un point spécifique au fur et à mesure que vous le rencontrez, sans avoir à rassembler une liste de commentaires et à rédiger un document ou un e-mail relativement long, ou à planifier un appel téléphonique.

Pour accéder aux discussions, lorsque vous visualisez les propriétés d'un objet dans la Vue principale de WebEA, sélectionnez le bouton fonctionnalité Discussions.

La zone de saisie s'affiche sous la forme d'un champ vide et d'un bouton « Discussion » pour enregistrer le texte saisi ; s'il y a déjà eu une discussion sur l'élément, les commentaires de chaque discussion s'affichent au-dessus du champ de saisie.

Discussions



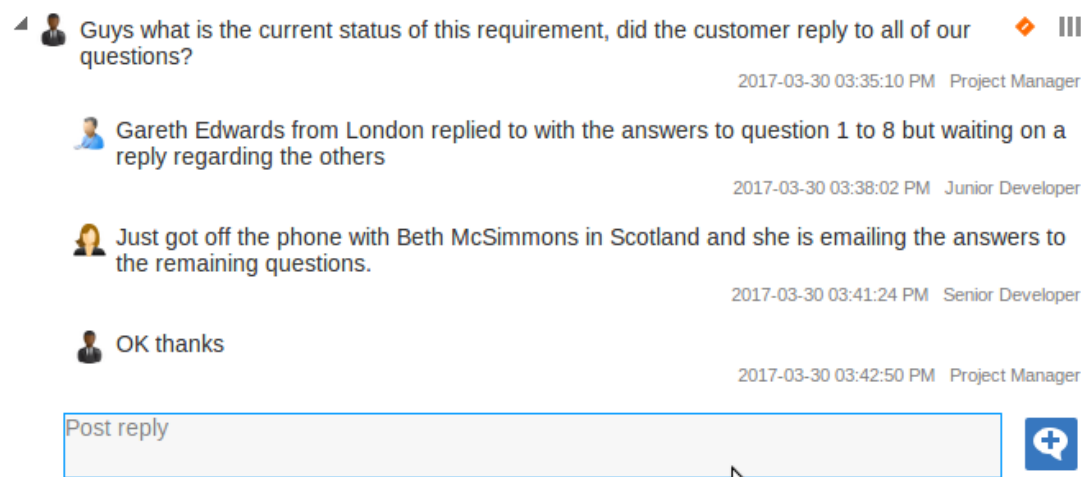
Il existe deux types de messages de discussion : un message initial (généralement appelé Discussion) et des réponses. Les réponses sont des réponses à un message initial et sont affichées sous forme d'éléments enfants.

Avatars

Dans Enterprise Architect il existe une option d'application pour les utilisateurs actuels qui contrôle si les avatars des utilisateurs de sécurité sont affichés avec chaque élément de discussion. Dans WebEA cette option est définie pour un modèle dans le fichier de configuration ; voir l'option `use_avatars`.

Lorsqu'un modèle a été configuré pour « utiliser des avatars » et que la sécurité du modèle est activée, au lieu d'afficher des bulles de dialogue bleues génériques, l'avatar de l'auteur s'affiche, comme indiqué ici :

Discussions



Démarrer une discussion

Pour démarrer une discussion sur un nouveau point, commencez simplement à écrire dans le champ vide. Si vous souhaitez avoir des paragraphes séparés, appuyez sur la touche Entrée pour démarrer chaque nouvelle ligne.

Lorsque vous avez fini de taper votre message, soumettez-le en cliquant sur ce bouton :



Note : WebEA ne prend pas support la modification (ou la suppression) des discussions. Par conséquent, vous devez veiller à saisir clairement les messages la première fois et à vérifier avant de les soumettre.

Selon la configuration du modèle WebEA , vous pouvez vous y connecter à l'aide de votre ID d'utilisateur personnel ou en tant qu'utilisateur générique unique partagé par plusieurs personnes (« utilisateur Web » dans la première illustration). Dans le deuxième cas, Sparx Systems recommande que chaque utilisateur s'identifie dans chaque message, soit au début, soit à la fin.

Répondre à une discussion

Si vous lisez une discussion existante et que vous souhaitez répondre au point d'ouverture ou à une réponse à ce point, cliquez ou onglet la touche tabulation sur le message approprié. Un champ vide et un bouton sous le fil de discussion s'affichent ; saisissez votre message et cliquez ou onglet sur la touche tabulation sur ce bouton :



Votre réponse est ajoutée à la fin du fil.

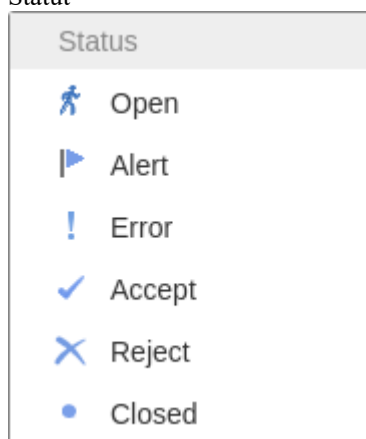
Note : actuellement, les fils de discussion ne sont lus à partir du modèle que lorsque la page est chargée, ce qui signifie que si d'autres utilisateurs font des commentaires supplémentaires, ils ne seront pas affichés tant que la page ne sera pas rechargée ou actualisée.

Statut et priorité

Si vous ajoutez des commentaires à une discussion, vous pouvez à tout moment revenir à un sujet publié ou à une réponse et ajouter ou modifier son statut et sa priorité.

À droite du texte de discussion se trouvent deux icônes. La première est l'icône « Statut » et la seconde est l'icône « Priorité ». L'apparence des icônes dépend du paramètre actuel de statut et de priorité. Pour définir un « Statut » ou une « Priorité », cliquez simplement sur l'icône appropriée et sélectionnez l'une des options répertoriées. Il s'agit de :

- Statut



- Priorité

Priority	
■ ■ ■	High
■ ■	Medium
■	Low
-	<none>

Notes


- En tant qu'utilisateur WebEA vous ne pouvez pas supprimer les discussions ou les réponses ; toutefois, elles peuvent être supprimées à l'aide Enterprise Architect

Révisions dans WebEA

Les éléments Révision sont un moyen pratique pour les groupes d'utilisateurs de discuter de manière collaborative d'un ou de plusieurs objets de modèle et de capturer ces discussions sous forme de révision formelle. Un élément Révision est un élément personnalisé qui capture toutes les discussions auxquelles vous participez sur une période donnée. Cette période commence lorsque vous choisissez de « rejoindre » la révision et se termine lorsque vous choisissez de quitter la révision ou lorsque vous log du modèle actuel. Vous pouvez également revenir à la révision lors d'une session de travail ultérieure et vos discussions en cours sont également capturées. L'élément Révision possède généralement une date de début et de fin définie pour définir la durée de la révision .


Lorsqu'un élément Révision est créé, un diagramme enfant est également créé automatiquement. Enterprise Architect et WebEA considèrent tous deux que tout élément ajouté à ce diagramme nécessite un commentaire lors de la Révision . Lorsque les propriétés de l'élément Révision sont chargées dans WebEA la section « Objets dans Révision » contient une liste de tous les éléments qui ont déjà été commentés ou qui ont été ajoutés au diagramme Révision . Cette liste offre un moyen pratique de naviguer rapidement vers chaque élément de la Révision .

Lorsque les propriétés d'un élément Révision sont chargées dans Vue principale de WebEA , la fonctionnalité par défaut qui s'affiche est un « Résumé Révision ». Cela inclut le statut, les dates de début et de fin, le nombre d'éléments discutés et restant à discuter, et une répartition des sujets révision en fonction de la priorité et du statut, comme illustré ici :



Requirements Review - Sprint 3

Artifact «EARReview»

Composite  Requirements Review - Sprint 3

Proposed

Version 1.0 Phase 1.0

2018-02-21 09:59:18 created by Pat Malone

2018-02-21 10:05:09 last modified

[+ Join Review](#)

[- Leave Review](#)

+ Add New

Summary

Notes

Usage

Tagged values

Reviews

Discussions

[Single](#)

Review Summary

Status	
Start	21/02/2018
End	23/02/2018
Discussed	1
Not discussed	2
Discussion Topics	1
Priority	
■ ■ ■ High	0
■ ■ Medium	0
■ Low	0
- <none>	1
Status	
🚶 Open	1
🔊 Alert	0
! Error	0
✓ Accept	0
✗ Reject	0
● Closed	0


Le « Résumé Révision » est suivi des sections « Diagrammes Révision » et « Objets dans Révision ».

Review Diagrams

 Requirements Review - Sprint 3

Objects in Review

- REQ00280 - The system must perform aggregation at a semantic level
- REQ00281 - The system must be able to determine relevance based on pre-set criteria
- REQ00279 - The system must provide a customizable platform independent hub

 Can we add a description for this one please?

2019-07-11 02:37:43 PM  Web User

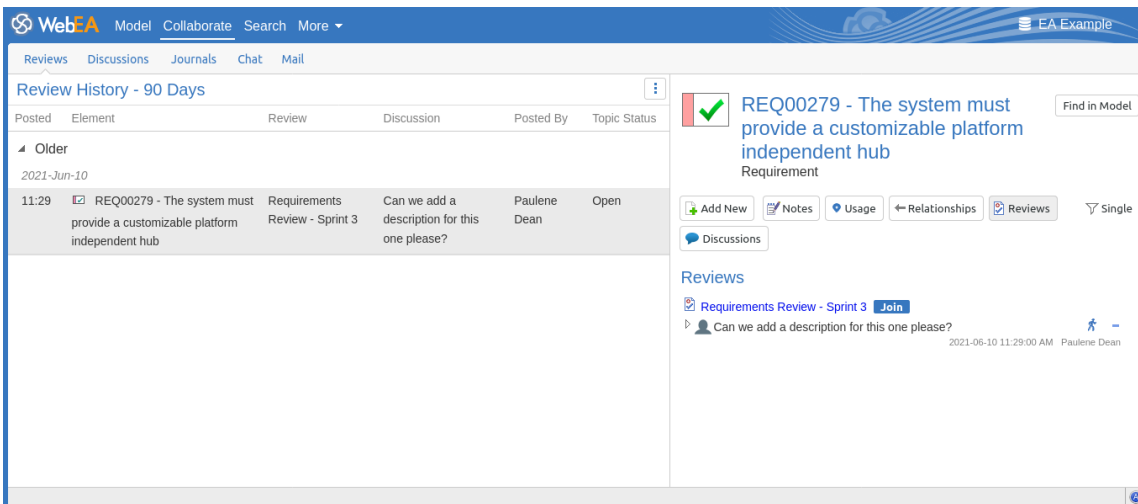
La section « Diagrammes Révision » fournit des liens vers les diagrammes associés à la révision (c'est-à-dire ceux qui sont enfants de l'élément Révision).

La section « Objets en Révision » affiche une liste d'éléments à discuter lors de la révision. Les éléments qui n'ont pas encore été discutés sont présentés en premier dans la liste, suivis des éléments qui ont été commentés, montrant chaque sujet révision. Le nom de l'objet agit comme un hyperlien vers cet objet.

Localisation Révisions

Il existe plusieurs façons de localiser les éléments Révision existants à rejoindre, ou de passer à votre Révision Actif (la révision que vous avez déjà rejointe).

Pour consulter les discussions révision récentes, cliquez sur le bouton Collaboration dans l'en-tête WebEA, puis sélectionnez l'onglet « Révisions ». Cette vue fournit un historique des discussions Révision récentes. La sélection d'un élément affichera les discussions Révision pour cet élément dans le panneau de droite.

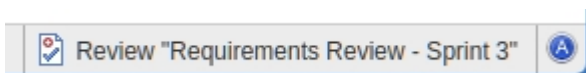


The screenshot shows the WebEA interface. The top navigation bar includes 'Model', 'Collaborate', 'Search', and 'More'. The main content area is divided into two panels. The left panel, titled 'Review History - 90 Days', contains a table with columns: 'Posted', 'Element', 'Review', 'Discussion', 'Posted By', and 'Topic Status'. A table entry is visible for 'REQ00279 - The system must provide a customizable platform independent hub' with a discussion 'Can we add a description for this one please?' by 'Paulene Dean'. The right panel shows a detailed view of the selected requirement, 'REQ00279 - The system must provide a customizable platform independent hub', with a 'Find in Model' button and various action buttons like 'Add New', 'Notes', 'Usage', 'Relationships', 'Reviews', and 'Discussions'. Below this, a 'Reviews' section shows the discussion history for this requirement.

À partir de là, vous pouvez rejoindre la révision et ajouter un sujet/une réponse, ou cliquer sur le nom de l'élément révision pour accéder aux propriétés de l'élément révision.

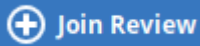
 Requirements Review - Sprint 3 [Join](#)

Le nom de votre Révision active est affiché dans la barre d'état de WebEA et vous pouvez cliquer sur le nom (dans la barre d'état) pour charger les détails de l'élément Révision actif.



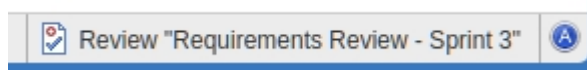
Rejoignez une Révision

Pendant que les détails de propriété d'un élément Révision sont chargés, le bouton Rejoindre Révision sera activé.



En cliquant sur ce bouton, vous serez connecté à la révision et vos discussions seront liées à l'élément Révision . L'affichage sera automatiquement ajusté au changement d'état. Ces changements incluent :

- L'ajout du nom de l'élément Révision joint à la barre d'état



- La section « Révision » filtre les éléments vers l'élément Révision actuel uniquement
- Le bouton Rejoindre Révision étant désactivé et le bouton Quitter Révision étant activé

Le bouton Rejoindre Révision peut être désactivé pour les raisons suivantes :

- Vous êtes déjà associé à une révision sur un élément Révision différent
- La Révision chargée est fermée

Les boutons Rejoindre Révision et Quitter Révision ne sont visibles sur les éléments Révision que lorsque l'option de configuration « `participate_in_review` » est définie sur « `true` » pour le modèle actuel. Consultez la rubrique d'aide *Comment configurer les modèles WebEA* pour plus d'informations.

Ajouter des sujets à une Révision

Une fois que vous avez ouvert et lu le contenu d'un élément Révision , vous pouvez ajouter vos propres sujets révision ou répondre à des points existants. Pour cela, cliquez sur le nom de l' object que vous souhaitez commenter, puis sélectionnez le bouton fonctionnalité 'Discussions'.

Note : lorsque vous êtes connecté à une révision , le contenu du panneau est filtré pour afficher uniquement les commentaires révision pour cette révision .

Ajouter un sujet révision

Pour créer un sujet révision sur un nouveau point, il suffit de saisir votre message dans le champ « Créer un sujet Révision ». Une fois votre message saisi, soumettez-le en cliquant sur ce bouton :

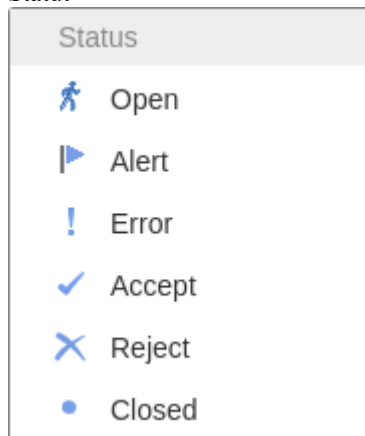


Note : WebEA ne prend pas support la modification (ou la suppression) des commentaires révision . Par conséquent, vous devez veiller à saisir clairement les messages la première fois et à les vérifier avant de les soumettre.

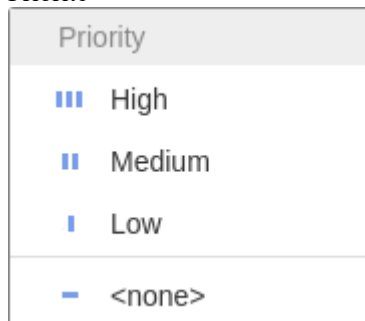
Selon la configuration du modèle WebEA , vous pouvez vous y connecter à l'aide de votre ID d'utilisateur personnel ou via un utilisateur générique unique partagé par plusieurs personnes. Dans le second cas, Sparx Systems recommande que chaque utilisateur s'identifie dans chaque message, soit au début, soit à la fin.

Lorsque vous ajoutez des commentaires à une révision , vous pouvez à tout moment revenir à un sujet publié et ajouter ou modifier son statut et sa priorité. À droite du texte du sujet révision se trouvent deux icônes. La première est l'icône « Statut » et la seconde est l'icône « Priorité ». L'apparence des icônes dépend du paramètre actuel de statut et de priorité. Pour définir un statut ou une priorité, cliquez simplement sur l'icône appropriée et sélectionnez l'une des options répertoriées. Il s'agit de :

- Statut



- Priorité



Ajouter une réponse à un commentaire

Si vous souhaitez répondre à un sujet révision ou à une réponse à ce sujet, onglet sur le message approprié. Un champ vide et un bouton sous le fil de discussion apparaîtront ; saisissez votre message et onglet sur ce bouton :



Votre réponse est ajoutée à la fin du fil.

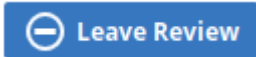
Note : actuellement, les threads révision ne sont lus à partir du modèle que lorsque la page est chargée, ce qui signifie que si d'autres utilisateurs font des commentaires supplémentaires, ils ne seront pas affichés tant que la page ne sera pas rechargée ou actualisée.

Révision d'un autre élément

Cliquez sur le nom de l'élément Révision dans le panneau ' Révisions ' ou dans le pied de page, pour afficher la vue Propriétés de cet élément révision . Sélectionnez un autre élément de la révision dans la liste.

Quitter la Révision actuelle

Lorsque vous avez terminé de contribuer à la révision , vous pouvez soit revenir à la vue Propriétés de l'élément Révision et cliquer sur le bouton Quitter Révision , soit log déconnecter du modèle actuel.



Le bouton Quitter Révision ne sera activé que lorsque les détails de l'élément Révision actuellement joint seront chargés.

Créer une Révision

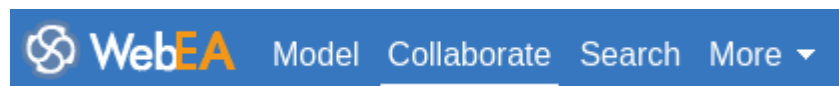
En règle générale, seul un chef de projet crée des éléments Révision dans Enterprise Architect , en informant les utilisateurs concernés de leur emplacement afin que chaque utilisateur puisse rejoindre et quitter la ou les révision selon les besoins.

Cependant, un utilisateur WebEA peut créer un élément Révision pour indiquer au chef de projet de procéder à la configuration. Dans ce cas, vous créez l'élément Révision en cliquant sur l'icône « Nouveau » dans la vue de hiérarchie Paquetage , en sélectionnant « Révision » comme type d'élément. La procédure est la même que celle décrite dans la rubrique *Création Object dans l'aide WebEA* .

Vous avez besoin d'autorisations d'accès spécifiques pour créer un élément Révision ; ces autorisations sont totalement distinctes de l'autorisation de rejoindre une révision .

WebEA - Collaborer

L'onglet « Collaborer » permet d'accéder fonctionnalités de collaboration de WebEA telles que le Chat, le Mail et les Discussions. On peut y accéder en utilisant le bouton/lien « Collaborer » dans l'en-tête principal de WebEA .



Note : l'onglet Collaborer n'est disponible dans l'en-tête WebEA que si une ou plusieurs fonctionnalités de collaboration (par exemple, Discussions ou Items de journal) sont activées dans la configuration WebEA .

Vues collaboration

Cet onglet Collaborer se compose de ces onglets/vues enfants.



Cliquez sur ces liens pour plus d'informations :

Onglet / Vue	Description
Révisions	Fournit un historique des discussions révision récentes.
Discussions	Fournit un historique des discussions récentes.
Journaux	Fournit un historique des entrées de journal récemment ajoutées/modifiées.
Chat	Fournit une liste des discussions récentes et donne accès à la vue Chat (pour discuter avec d'autres utilisateurs et groupes de modèles).
Mail	Fournit un accès à la boîte de réception et à la boîte d'envoi du courrier et vous permet d'envoyer du courrier à d'autres utilisateurs ou groupes.

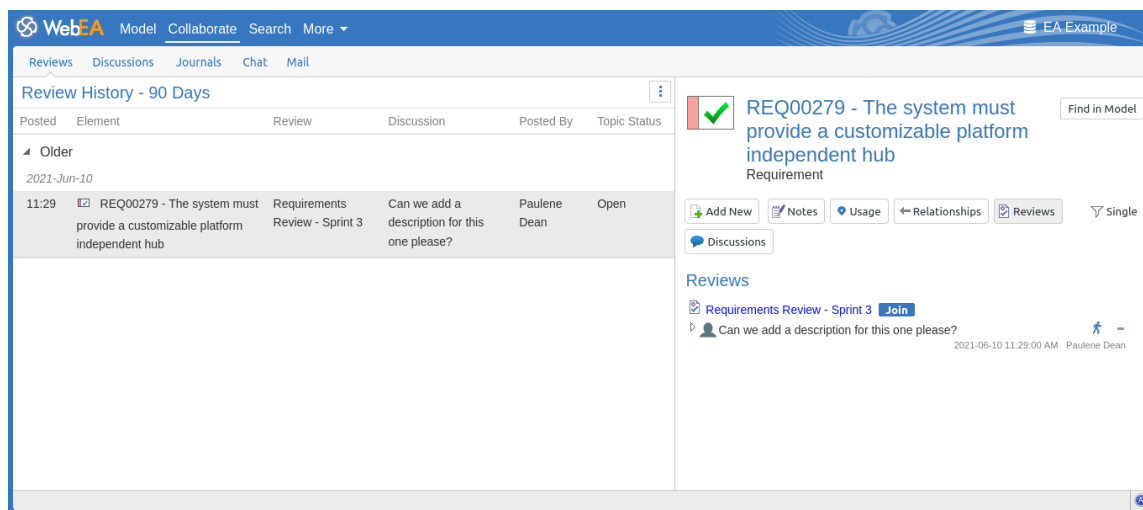
Révisions


Un résumé des Révisions d' Enterprise Architect est accessible dans WebEA , vous permettant de visualiser rapidement révisions qui ont eu lieu récemment, le tout depuis le confort de votre navigateur Web.

Lorsqu'elle est activée, l'historique Révision est accessible en sélectionnant l'onglet principal « Collaborer », puis l'onglet « Révisions » dans la vue Collaborer.

Résumé Révision

L'onglet ' Révision ' de la fenêtre Discuter & Révision fournit ces fonctionnalités et options.



Fonctionnalité	Description
Historique Révision	Le côté gauche de la fenêtre Révisions affiche un résumé des révisions effectuées dans le modèle, organisées par date. Les détails affichés incluront la date/heure de la révision , le nom de l'élément, le nom révision , le texte de la discussion, la personne qui a publié la discussion et son statut. La sélection d'un objet dans la liste affichera ses détails dans la zone des propriétés (sur le côté droit).
Délai Révision	Cliquez sur le bouton Historique Révision pour sélectionner l'historique des éléments récents dans la liste Historique Révision . 
Propriétés et Révisions	Le côté droit de la fenêtre Révisions affiche les principales propriétés de l' objet sélectionné ainsi que les révisions qui ont été ajoutées à cet objet .

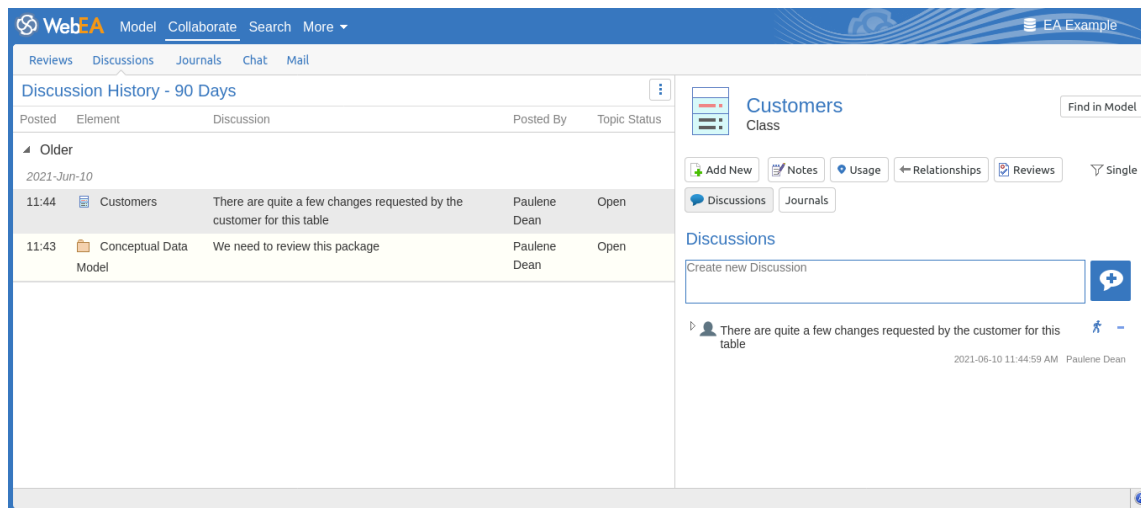
Discussions


Un résumé des discussions d' Enterprise Architect est accessible dans WebEA , vous permettant de visualiser rapidement les discussions qui ont eu lieu récemment, le tout depuis le confort de votre navigateur Web.

Lorsque cette option est activée, l'historique des discussions est accessible en sélectionnant l'onglet principal « Collaborer », puis l'onglet « Discussions » dans la vue Collaborer.

Résumé de la discussion

L'onglet « Discussions » de la fenêtre Discussion & Révision fournit ces fonctionnalités et options.



Fonctionnalité	Description
Historique des discussions	<p>La partie gauche de la fenêtre Discussions affiche un résumé des discussions menées sur les éléments du modèle, organisées par date. Les détails affichés comprennent la date/heure de la discussion, le nom de l'élément, le texte de la discussion, la personne qui a publié la discussion et son statut. Le résumé ne répertorie pas les discussions concernant diagrammes .</p> <p>La sélection d'un objet dans la liste affichera ses détails dans la zone des propriétés (sur le côté droit).</p>
Calendrier de discussion	<p>Cliquez sur le bouton Calendrier de discussion pour sélectionner le calendrier des éléments récents dans la liste Historique des discussions.</p> 
Propriétés et discussions	<p>Le côté droit de la fenêtre Discussions affiche les principales propriétés de l' object sélectionné ainsi que les discussions qui ont été ajoutées à cet object .</p>

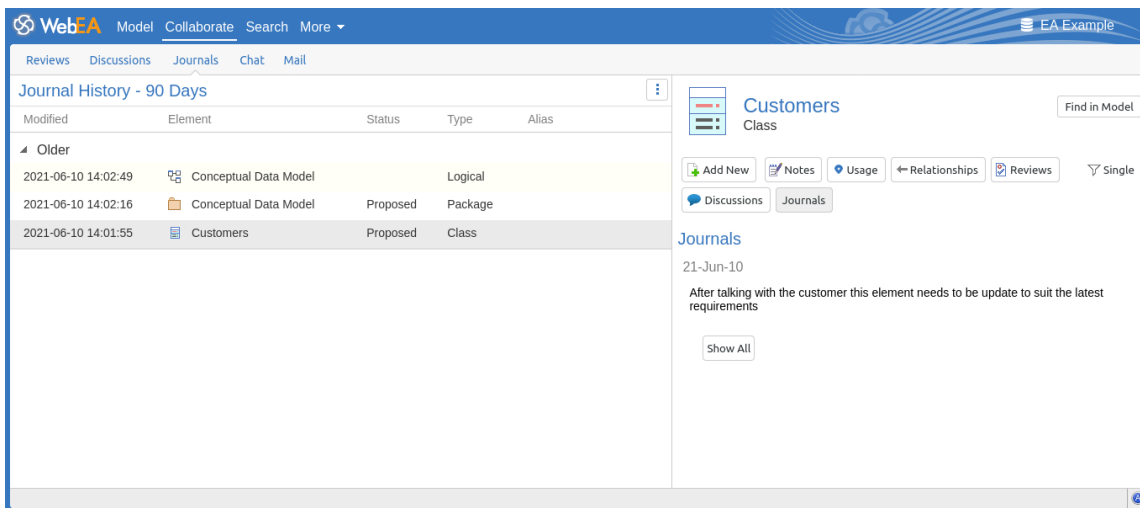
Journaux


Un résumé des entrées de journal effectuées sur les objets d' Enterprise Architect est accessible dans WebEA, vous permettant d'afficher tous les commentaires, notes ou rappels ad hoc, le tout depuis le confort de votre navigateur Web.

Lorsque cette option est activée, l'historique du journal est accessible en sélectionnant l'onglet principal « Collaborer », puis l'onglet « Journaux » dans la vue Collaborer.

Fonctionnalités du journal

L'onglet « Journaux » fournit ces fonctionnalités et options.



Fonctionnalité	Description
Historique de la revue	Le côté gauche de la fenêtre Journaux affiche un résumé des entrées de journal effectuées dans le modèle, organisées par date. Les détails affichés incluront la date/heure de l'entrée de journal, le nom de l'élément, le statut, le type et l'alias. La sélection d'un objet dans la liste affichera ses détails dans la zone des propriétés (sur le côté droit).
Calendrier du journal	Cliquez sur le bouton Calendrier du journal pour sélectionner le calendrier des éléments récents dans la liste Historique des commentaires. 
Propriétés et journaux	Le côté droit de la fenêtre Journaux affiche les principales propriétés de l'objet sélectionné ainsi que les entrées de journal qui ont été ajoutées à cet objet.

Chat

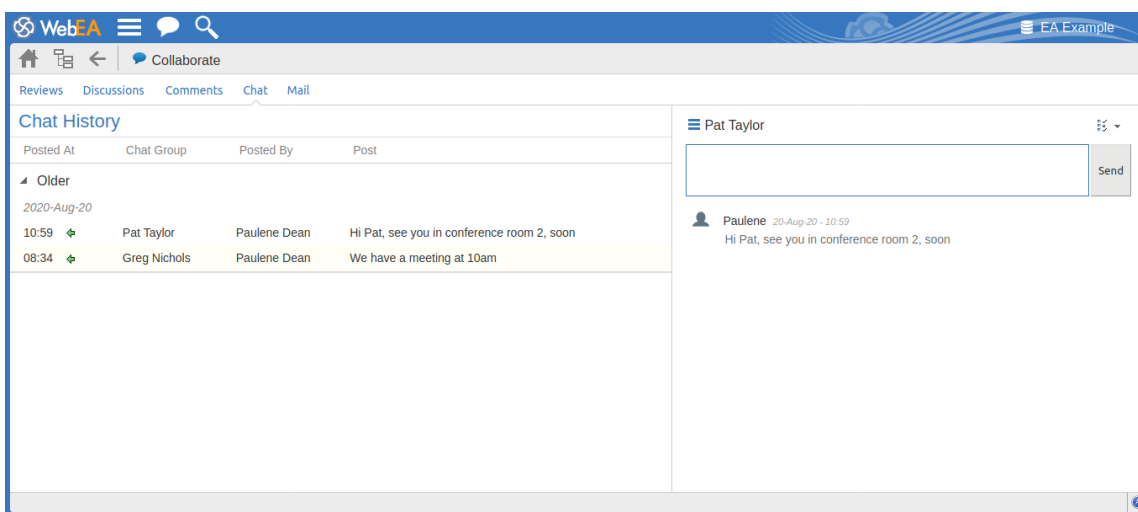
Le système [Model Mail](#) d' Enterprise Architect est accessible dans WebEA , vous permettant d'afficher et d'envoyer des messages de chat instantanés à d'autres utilisateurs et groupes de modèles à partir de votre navigateur Web.

Lorsque cette option est activée, la vue Chat est accessible en sélectionnant l'onglet principal « Collaborer », puis l'onglet « Chat » dans la vue Collaborer.

Note : pour utiliser Modèle Chat, la sécurité utilisateur doit être activée sur le modèle et l'option « Afficher Modèle Chat » de la configuration WebEA doit être définie sur « Oui ». Par défaut, cette option est définie sur « Non ». Pour plus de détails, consultez la rubrique [How to configure WebEA models](#) .

Fonctionnalités Modèle Chat

L'onglet « Chat » de la fenêtre Chat & Mail fournit ces fonctionnalités et options.



Historique des discussions	Sur le côté gauche de la fenêtre Chat & Mail se trouve un résumé des dernières conversations avec toutes les personnes (ou groupes) que vous avez créées, organisées par date. Sélectionnez simplement une personne (ou un groupe) dans le résumé pour en faire la session de chat active.
Messages de discussion	<p>Le côté droit de la fenêtre de discussion affiche l'utilisateur ou le groupe actuellement sélectionné avec lequel vous « discutez », ainsi que les messages de discussion précédents qui ont été envoyés entre vous et l'autre personne/groupe.</p> <p>La petite icône en forme de hamburger affichera une liste déroulante des utilisateurs et des groupes disponibles avec lesquels vous pouvez discuter. En sélectionnant l'un d'eux, vous actualiserez la section inférieure avec les messages de discussion précédents. Les utilisateurs récents sont affichés en haut de la liste déroulante et les deux options inférieures présentent un sous-menu de tous les utilisateurs et groupes disponibles.</p> <p>L'icône Options affiche une liste déroulante des options disponibles qui contrôleront le nombre de jours pendant lesquels les messages de discussion seront affichés. Note : maintenir ce nombre bas améliorera les performances.</p>
Envoyer	Vous ne pouvez discuter activement qu'avec une seule personne ou un seul groupe à la fois. Sélectionnez simplement la personne (ou le groupe), saisissez votre message de discussion et cliquez sur le bouton Envoyer.

Mail

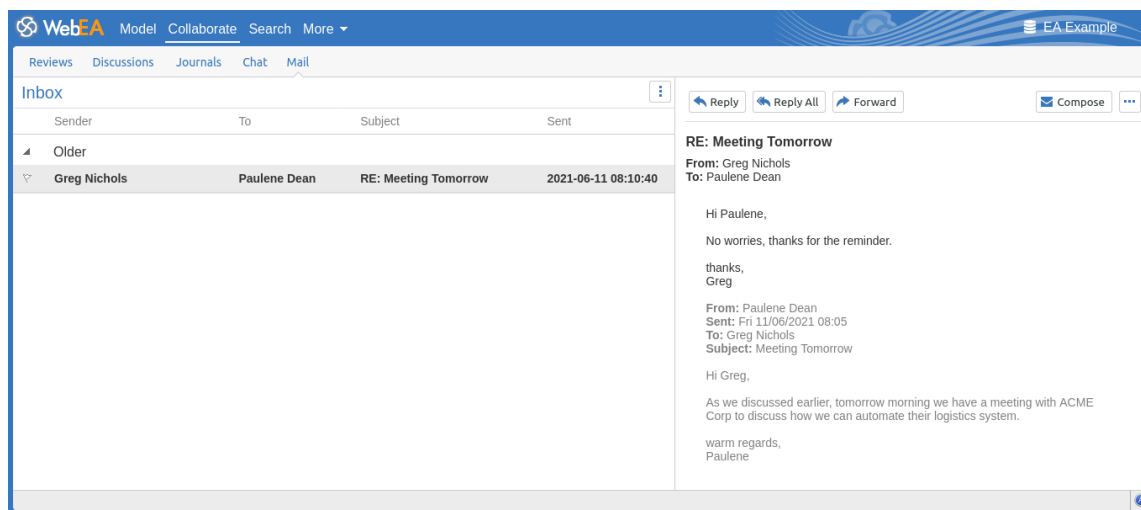
Le système interne [Model Mail](#) d'Enterprise Architect est accessible dans WebEA , vous permettant d'afficher et d'envoyer des messages depuis votre navigateur Web.


Lorsque cette option est activée, la vue Mail est accessible en sélectionnant l'onglet principal « Collaborer », puis l'onglet « Mail » dans la vue Collaborer.

Note : pour utiliser Mail de Modèle , la sécurité utilisateur doit être activée sur le modèle et l'option « Afficher Mail de Modèle » de la configuration WebEA doit être définie sur « Oui ». Par défaut, cette option est définie sur « Non ». Pour plus de détails, consultez la rubrique [How to configure WebEA models](#) .

Fonctionnalités Mail de Modèle

L'onglet « Mail » fournit ces fonctionnalités et options.



Fonctionnalité	Description
Boîte de réception / Liste des courriers envoyés	Affiche la liste des messages dans votre boîte de réception ou dans votre courrier envoyé. La sélection d'un élément dans la liste affichera le contenu du message dans le panneau de gauche.
Message Vue	Situé à gauche de la liste Boîte de réception/Éléments envoyés, ce panneau affiche le contenu du message sélectionné. Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique Affichage des messages ci-dessous.
Options de messagerie	Cliquez sur le bouton Options de messagerie pour afficher le menu Options de messagerie. Ce menu propose les options permettant de rédiger un nouveau message ou de basculer entre la boîte de réception et Items envoyés . 

Affichage des messages

Lorsque vous sélectionnez un message dans la liste de la boîte de réception, le contenu du message s'affiche dans le

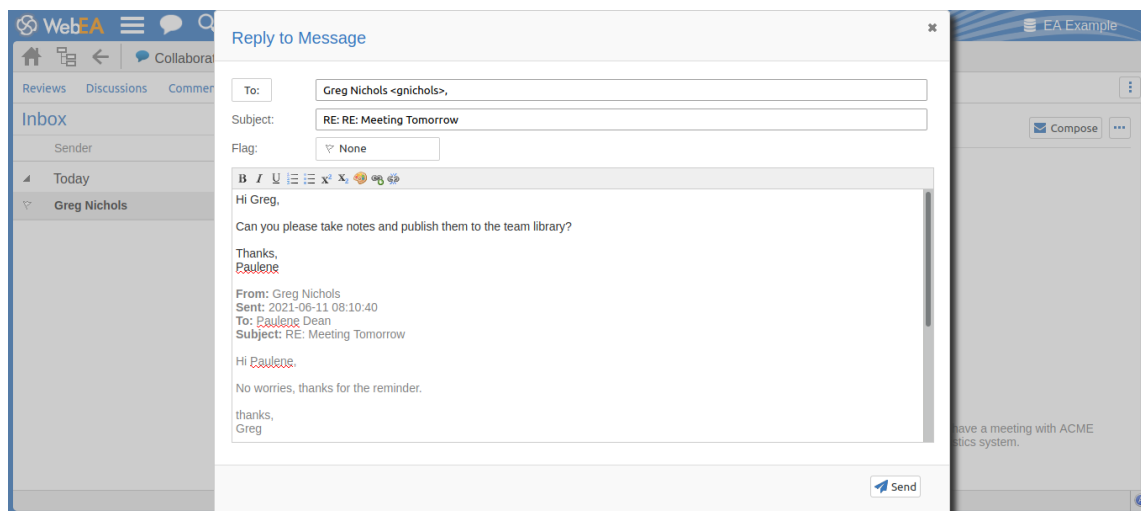
panneau de droite. Dans ce panneau, les options décrites ici sont disponibles.

Note : la sélection d'un élément de courrier envoyé affichera également le contenu du message, mais dans ce cas, seule l'option Transférer est disponible.

Option	Description
Répondre	Affiche la dialogue « Répondre au message ». Le champ « À » sera renseigné avec le nom d'utilisateur de l'expéditeur du message auquel vous répondez.
Répondre à tous	Affiche la dialogue « Répondre au message ». Le champ « À » sera renseigné avec le nom d'utilisateur de l'expéditeur et des destinataires du message auquel vous répondez.
Avant	Affiche la dialogue « Transférer le message ».
Définir State /l'indicateur du message	Cliquez sur ce bouton pour définir l'état du message (lu ou non lu) ou définir un indicateur (aucun, terminé, rouge, etc.).

Rédaction de messages

Les messages Mail de Modèle peuvent être composés via les boîtes de dialogue « Nouveau message », « Répondre au message » et « Transférer le message ». Ces boîtes de dialogue sont accessibles via le bouton Composer, les boutons Répondre/Répondre à tous et le bouton Transférer respectivement.



Toutes les boîtes de dialogue fournissent ces champs et fonctions.

Fonctionnalité	Description
À	Le champ À doit contenir le nom et le nom d'utilisateur des destinataires prévus (tels que définis dans les paramètres de sécurité utilisateur d' Enterprise Architect). Pour ajouter un destinataire, cliquez sur le bouton/libellé À et sélectionnez l'utilisateur dans la liste.
Sujet	Entrez l'objet du message.

Drapeau	Défini sur Aucun par défaut. Pour modifier l'indicateur du message, cliquez sur le champ/bouton Indicateur et sélectionnez un élément dans la liste.
Contenu du message	Entrez le contenu du message. La barre d'outils en haut de cette zone de texte fournit les mêmes options de formatage et fonctionnalités que les champs Modifier Note de WebEA . Consultez la rubrique Edit Objects pour plus de détails.
Envoyer	Cliquez sur le bouton Envoyer pour envoyer le message.

WebEA - Recherche

L'onglet « Rechercher » permet d'accéder aux deux fonctions de recherche de WebEA : la recherche de modèles et les listes de surveillance. Vous pouvez y accéder en utilisant le bouton/liens Rechercher dans l'en-tête principal de WebEA .



Recherche Vues

L'onglet principal « Recherche » se compose de deux onglets/vues enfants.



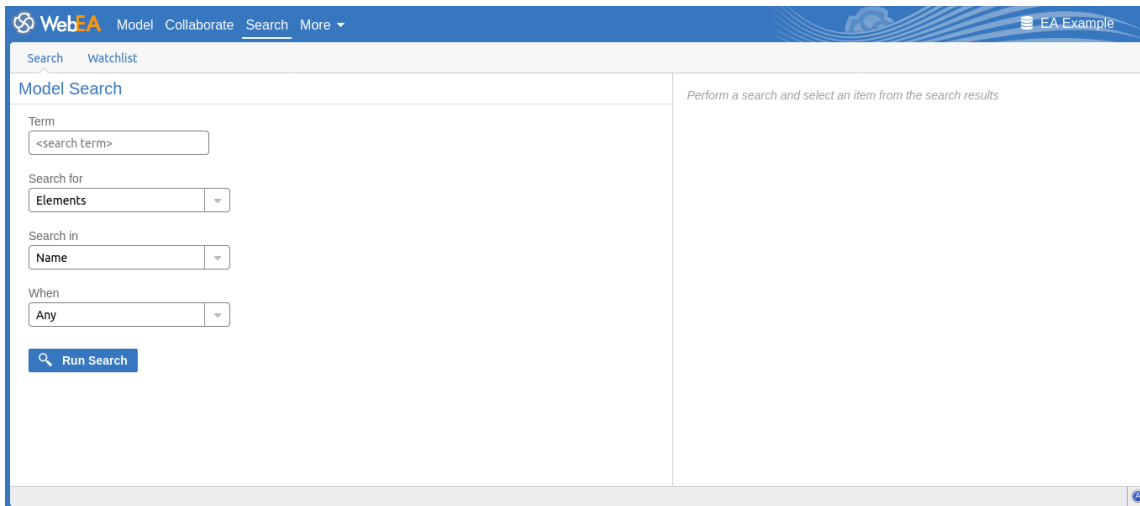
Consultez les liens ci-dessous pour plus d'informations :

Onglet / Vue	Description
Recherche	Vous permet d'effectuer des recherches personnalisées sur votre modèle, en spécifiant un terme de recherche, en sélectionnant les champs dans lesquels rechercher, etc.
Liste de surveillance	Fournit une liste configurable de recherches prédéfinies dans la « Liste de surveillance ». Par exemple, des éléments récemment modifiés ou des discussions récentes.

Recherche

WebEA fournit une facilité qui vous permet de rechercher dans le modèle un élément spécifique ou un groupe d'éléments possédant certaines caractéristiques. Cela peut vous aider à localiser rapidement des objets importants, tels que des éléments que vous avez créés vous-même (si vous disposez des privilèges d'accès pour le faire).

La recherche est accessible en sélectionnant l'onglet principal « Rechercher », puis l'onglet « Rechercher » dans la vue de recherche.



Spécification de recherche

Définissez votre recherche en utilisant ces options.

Option	Description
Terme	Type ou collez la string de caractères ou de chiffres que vous souhaitez localiser : nom, texte Notes ou ID complet object . Sachez que pour certains SGBD, tels que Firebird ou Oracle, les recherches sont sensibles à la casse.
Rechercher	<p>Sélectionnez l'un de ces types object à rechercher :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Diagrammes • Éléments • Paquetages • Discussions, ou • Révisions <p>Si vous sélectionnez « Discussions », les options « Rechercher dans » et « Terme » ne sont pas pertinentes et sont donc grisées et indisponibles. La recherche porte sur les éléments ayant des discussions actives au cours de la période spécifiée.</p> <p>Note : l'option « Discussions » n'est disponible que dans les modèles dont le paramètre <i>show_discuss</i> est défini sur « true » dans le fichier de configuration WebEA . De même, l'option « Révisions » n'est disponible que lorsque le paramètre <i>inquire_in_reviews</i> est défini sur « true » dans le fichier de configuration.</p>
Rechercher dans	<p>Sélectionnez dans la liste des champs à rechercher :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nom • Nom, alias et Notes (le nom propre, un nom alternatif attribué et tout texte écrit

	<p>dans le champ « Notes » de l'objet)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auteur (la personne qui a créé l'objet) • ID (le GUID de l'objet, affiché comme dernier élément du panneau « Propriétés » lorsque vous le développez)
Quand	<p>Sélectionnez la période de temps sur laquelle la recherche doit être effectuée. Vous pouvez choisir de rechercher des objets modifiés :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aujourd'hui • Au cours des 3 derniers jours • Au cours des 7 derniers jours • Au cours des 14 derniers jours • Au cours des 30 derniers jours • Au cours des 12 derniers mois • À tout moment
Recherche Exécuter	<p>Cliquez sur l'onglet de ce bouton pour exécuter la recherche et localiser les objets qui répondent aux critères de recherche.</p>

Résultats de la recherche

Lorsque vous exécutez la recherche, les résultats s'affichent sur le côté gauche de la vue de recherche. Les résultats fournissent le nom de l'objet, le type, l'auteur et la date de dernière modification de chaque objet correspondant aux critères de recherche. Si vous cliquez sur un élément, ses propriétés s'affichent dans le panneau de droite.

Name	Type	Author	Modified
Create Claims Notification	Activity	Paulene Dean	2018-03-05 10:04:09
Create Claim	Activity	Paulene Dean	2018-03-05 10:04:06
Claims File	Component	Paulene Dean	2018-03-05 10:04:00
Process Claims	Class	Paulene Dean	2018-03-05 10:03:58
Claims Processed	Class	Paulene Dean	2018-03-05 10:03:46
Claims Acceptance	Activity	Pat Malone	2017-02-16 13:00:50
Process Claims	Activity	Pat Malone	2017-02-16 12:37:16
Claims Payment	Activity	Pat Malone	2017-02-16 12:37:16
Claims Registration	Activity	Pat Malone	2017-02-16 12:37:16
Claim has been paid	Class	Pat Taylor	2016-07-15 15:43:50
Claim review complete	Class	Pat Taylor	2016-07-15 15:43:34
Claim has been received	Class	Pat Taylor	2016-07-15 15:43:18

The right pane shows details for 'Process Claims' (Activity «ArchiMate_BusinessProcess»). It includes buttons for 'Add New', 'Notes', 'Usage', 'Relationships', 'Reviews', and 'Discussions'. A 'Find in Model' button is also present.

Dans le panneau des propriétés, vous pouvez utiliser le bouton « Rechercher dans Modèle » (illustré ci-dessous) pour localiser l'objet dans votre modèle (c'est-à-dire en passant à l'onglet « Modèle »).

Find in Model

Si vous souhaitez effectuer une nouvelle recherche, cliquez sur la flèche de retour (illustrée ci-dessous) dans l'en-tête des résultats de la recherche pour revenir aux champs de saisie de la recherche.



Liste de surveillance

La facilité Watchlist de WebEA vous aide à identifier rapidement l'activité récente dans le modèle. Chaque utilisateur peut personnaliser sa liste de surveillance pour surveiller l'activité de n'importe lequel des nombreux objets et fonctionnalités présentant diverses caractéristiques. Chaque fois que le résumé de la liste de surveillance est généré, tous les types d'object d'intérêt sont vérifiés pour une activité récente et un décompte des objets correspondants est affiché. Il est possible de cliquer sur tous les décomptes d'object correspondants pour afficher la liste des objets correspondant au type d'activité particulier.

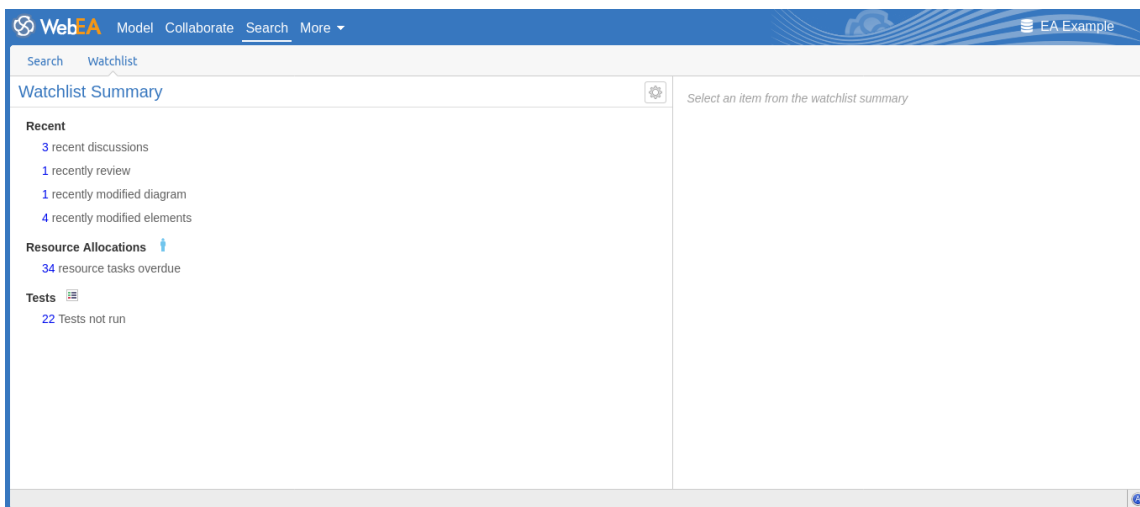
Note : chaque modèle dispose d'un ensemble par défaut de types d'activités qui ont été activés dans le fichier de configuration WebEA ; chaque utilisateur peut remplacer les valeurs par défaut du modèle et enregistrer ses paramètres personnalisés.

Résumé de la liste de surveillance

La liste de surveillance est accessible en sélectionnant l'onglet principal « Rechercher », puis l'onglet « Liste de surveillance » dans la vue de recherche. Le côté gauche de la liste de surveillance affiche :

- Toute activité qui a été récemment détectée, par exemple
- Tous les objets et fonctionnalités à surveiller

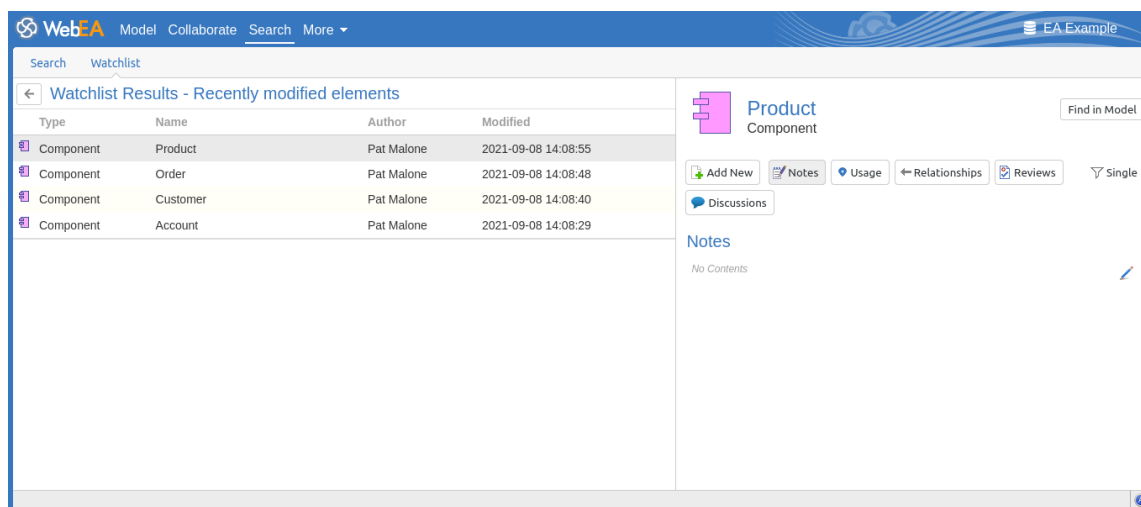
S'il n'existe aucune activité pour un type d'activité configuré, ce type d'activité est omis du « Résumé de la liste de surveillance ». L'affichage peut ressembler à ceci :



Chaque type d' object dans le rapport est représenté par une ligne indiquant le nombre d'objets correspondant aux critères donnés.

Résultats de la liste de surveillance

Cliquer sur un élément dans la liste récapitulative de la liste de surveillance affichera les résultats de la liste de surveillance pour cet élément (c'est-à-dire une liste de tous les éléments correspondant aux critères). Sélectionner un objet dans la liste des résultats affichera ses propriétés dans le panneau de droite.



Dans le panneau des propriétés, vous pouvez utiliser le bouton « Rechercher dans Modèle » (illustré ci-dessous) pour localiser l'objet dans votre modèle (c'est-à-dire en passant à l'onglet « Modèle »).

Find in Model

Si vous souhaitez revenir au résumé de la liste de surveillance, cliquez sur la flèche de retour (illustrée ci-dessous) dans l'en-tête des résultats de la liste de surveillance pour revenir aux champs de saisie de recherche.

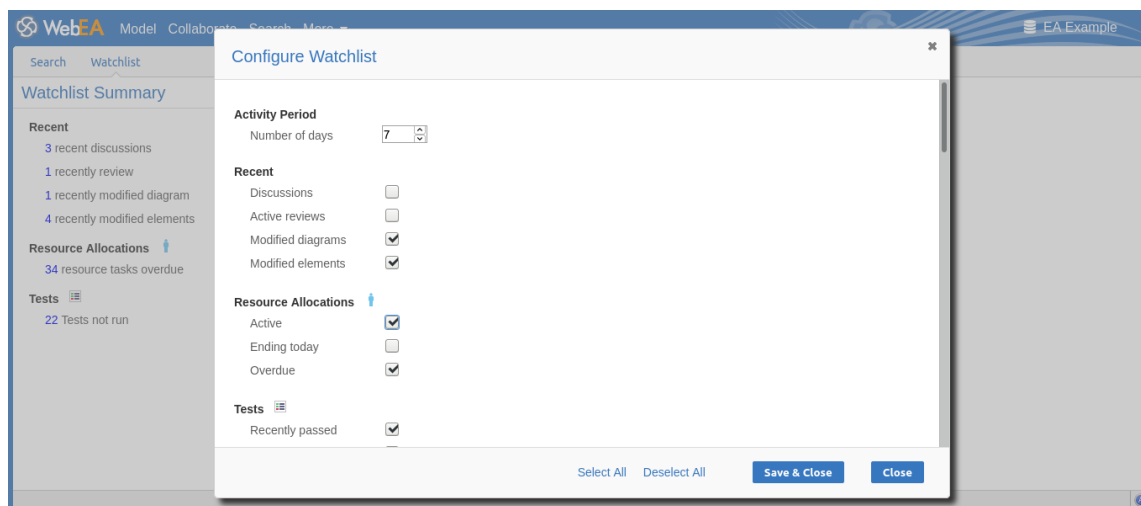


Configurer la liste de surveillance

Si vous souhaitez personnaliser les types d'activités surveillées dans le résumé de votre liste de surveillance, cliquez sur le bouton Configurer situé dans l'en-tête du résumé de la liste de surveillance (affiché ci-dessous).



La page « Configurer la liste de surveillance » s'affiche.



Dans le champ « Nombre de jours », saisissez le nombre de jours à prendre en compte. Il peut s'agir du nombre de jours écoulés depuis votre dernière utilisation WebEA ou du nombre de jours d'une période de rapport avec laquelle vous souhaitez effectuer la comparaison.

Pour les champs restants, cochez la case correspondant à tous les éléments que vous souhaitez surveiller et inclure dans votre liste de surveillance. La liste complète est la suivante :

- Récent:
 - Discussions
 - révisions Actif
 - diagrammes modifiés
 - Éléments modifiés
- Affectation des ressources :
 - Actif
 - Fin aujourd'hui
 - En retard
- Essais:
 - Récemment décédé
 - Récemment échoué
 - Récemment reporté
 - Récemment non vérifié
 - Ne pas exécuter
- Changements, Défauts , problèmes, tâches et décisions :
 - Vérifié
 - Récemment demandé
 - Récemment terminé
 - Nouveau
 - Incomplet
- Événements :
 - Récemment demandé
 - Haute priorité
 - Incomplet

Les options « Sélectionner tout » et « Désélectionner tout » peuvent être utilisées pour sélectionner ou désélectionner chaque case à cocher.

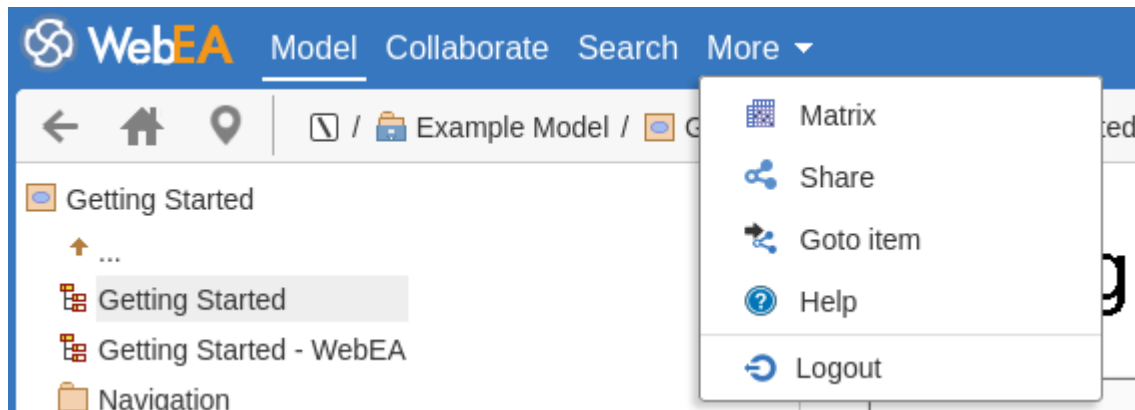
Une fois que vous avez terminé de choisir les éléments à surveiller, cliquez sur le bouton Enregistrer et fermer pour enregistrer la configuration et actualiser le résumé de la liste de surveillance. Vous pouvez également utiliser le bouton Fermer pour annuler les modifications.

Note :

- Toutes les options de la liste de surveillance sont enregistrées en fonction du modèle actuel et ID utilisateur du navigateur actuel, et stockées sous forme de cookies (si possible) afin que les options soient mémorisées entre les sessions
- Si votre navigateur n'autorise pas l'enregistrement de cookies, votre paramètre de liste de surveillance personnalisé ne durera que le temps de la session en cours.






Menu principal de WebEA

Le menu principal de WebEA est accessible en cliquant sur le bouton « Plus » dans l'en-tête de WebEA (illustré ci-dessous).



Options de menu

Le menu déroulant « Plus » fournit ces options.

Option	Description
Matrice 	Sélectionnez cette option pour afficher la matrice de relations. Pour plus de détails, consultez la rubrique Matrice de relations.
Partager 	<p>Sélectionnez cette option pour afficher la dialogue « Lien vers l'élément WebEA », qui affiche l' ID unique (GUID) et l'URL complète de objet actuel. Vous pouvez copier cet ID , puis l'utiliser ultérieurement dans la dialogue « Accéder à l'élément WebEA » pour revenir directement à cette page (voir ci-dessous). Vous pouvez également copier l'URL complète et l'envoyer à un autre utilisateur si vous souhaitez qu'il consulte un élément particulier.</p> <p>Note : Cette option n'est prise en charge que lors de l'affichage d'un objet spécifique (diagramme , élément ou Paquetage). Elle n'est pas prise en charge pour la Watchlist, Matrice ou facilités similaires.</p>
Accéder à l'article 	Sélectionnez cette option pour afficher la dialogue « Accéder à l'élément WebEA », dans laquelle vous collez (Ctrl+V) l' ID unique d'un élément WebEA que vous avez copié précédemment, à l'aide de l'option « Partager ».
Aide 	Sélectionnez cette option pour ouvrir l'aide en ligne de WebEA .
Déconnexion 	Choisissez cette option si vous souhaitez vous déconnecter du modèle actuel et revenir à l'écran « Sélectionner Modèle ».

Matrice de relations

Le facilité Matrice de WebEA vous permet de visualiser la Matrice de relations générée à partir de n'importe quel profil Matrice de relations défini dans le modèle.

La Matrice de relations est une feuille de calcul qui affiche les relations entre les éléments du modèle au sein d'un Paquetage ou entre les éléments de deux Paquetages différents. Il s'agit d'un outil pratique et simple permettant de créer des rapports et de travailler sur toutes les relations dans une structure sélectionnée. Les relations affichées peuvent être filtrées selon :

- Le type d'élément des éléments source et cible dans chaque relation
- Le type et la direction de la relation
- Le(s) Paquetage (s) dans lequel(lesquels) sont contenus les éléments sources et les éléments cibles

Ces paramètres peuvent être définis dans un profil Matrice de relations ; pour afficher une matrice dans WebEA sélectionnez l'un des profils disponibles.

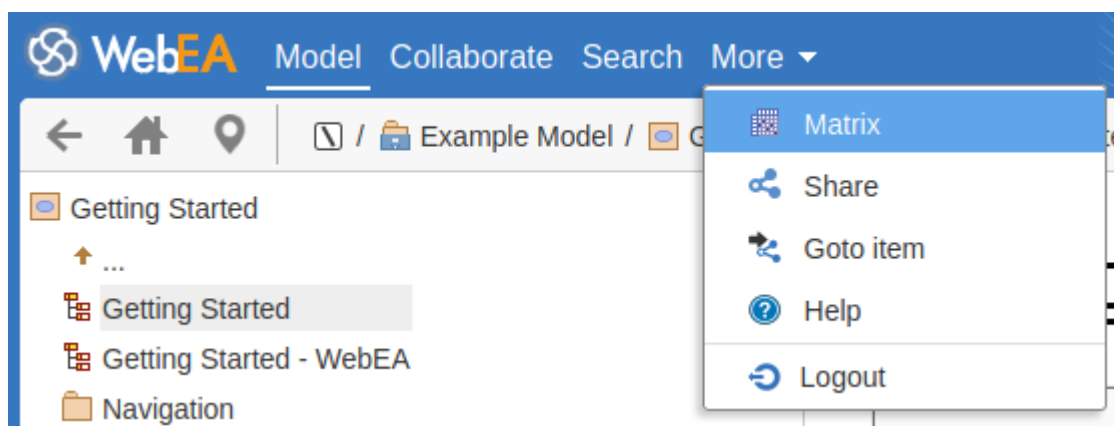
La matrice montre toutes les relations du type spécifié entre les éléments source et cible par :

- Liste des éléments Paquetage source sur le côté de la matrice, sous forme de titres de ligne
- Liste des éléments cibles Paquetage en haut de la matrice, sous forme de titres de colonnes, et
- Si une relation existe entre un élément source et un élément cible, afficher une flèche indiquant la direction de la relation, à l'intersection de la ligne et de la colonne appropriées

Cliquer sur un carré contenant une flèche affiche l'écran « Propriétés de la relation » pour la relation représentée par cette flèche. Sur cet écran, vous pouvez cliquer sur les noms des éléments source ou cible et afficher l'écran « Propriétés de l'élément » pour ces éléments.

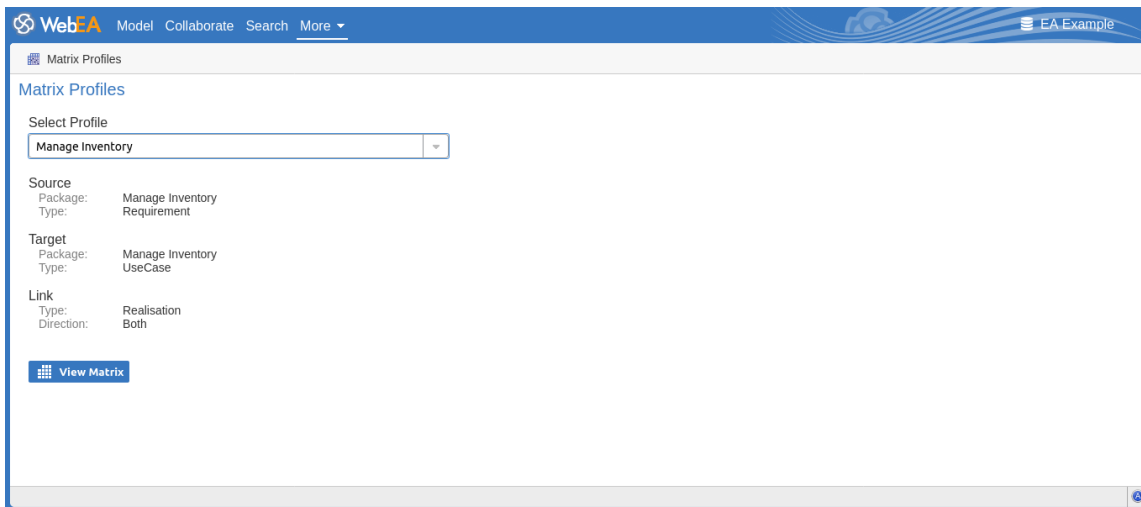
Accéder

Dans l'en-tête principal de WebEA , cliquez sur le bouton « Plus », puis sur « Matrice ».



Profils Matrice

La page « Profils Matrice » fournit le champ déroulant « Sélectionner un profil » que vous utilisez pour répertorier et sélectionner les profils de matrice définis dans Enterprise Architect . Vous ne pouvez pas ajouter ni modifier ces profils.



Lorsque vous sélectionnez un profil de matrice, le reste des champs de la page sera renseigné avec les valeurs définies dans le profil. Cliquez sur le bouton Vue Matrice pour charger les relations sélectionnées sous le profil, dans une grille Matrice de relations.

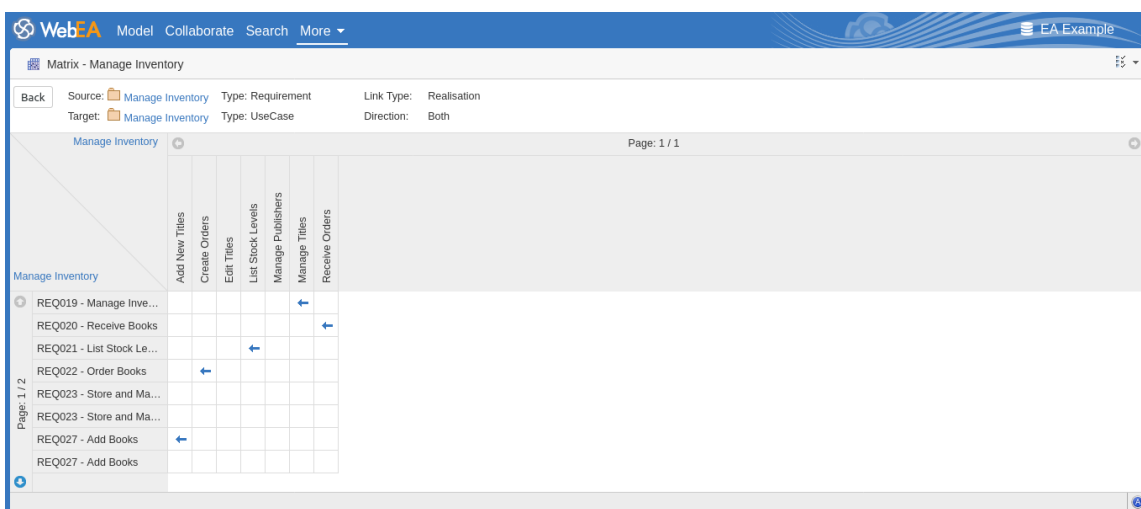
WebEA ne peut charger que des profils de matrice complets ; si un profil de matrice incomplet est demandé, ce message d'erreur s'affichera :

This Matrix profile is incomplete. Use EA to save the profile with values in all fields

Si ce message s'affiche, demandez au chef de projet de mettre à jour le profil Matrice .

Matrice

Il s'agit d'un exemple Matrice de relations telle qu'affichée par WebEA . Elle est presque identique à ce qui serait affiché dans Enterprise Architect .



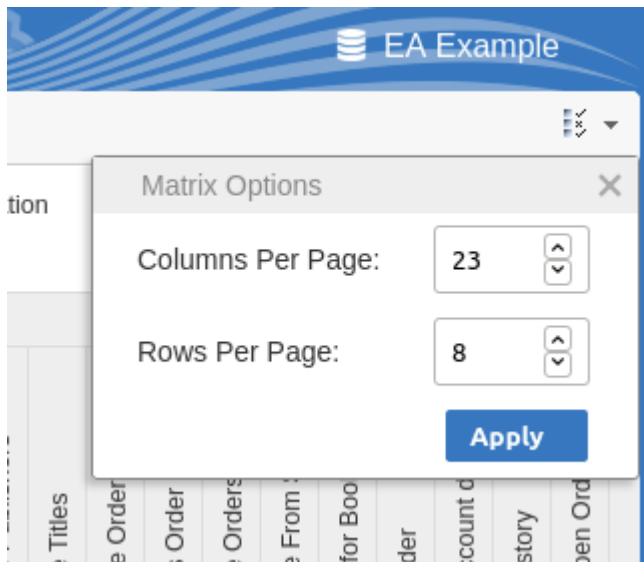
Si le contenu de la matrice (lignes/colonnes) ne tient pas sur un seul écran, la matrice est automatiquement divisée en plusieurs pages.

Page: 1 / 2

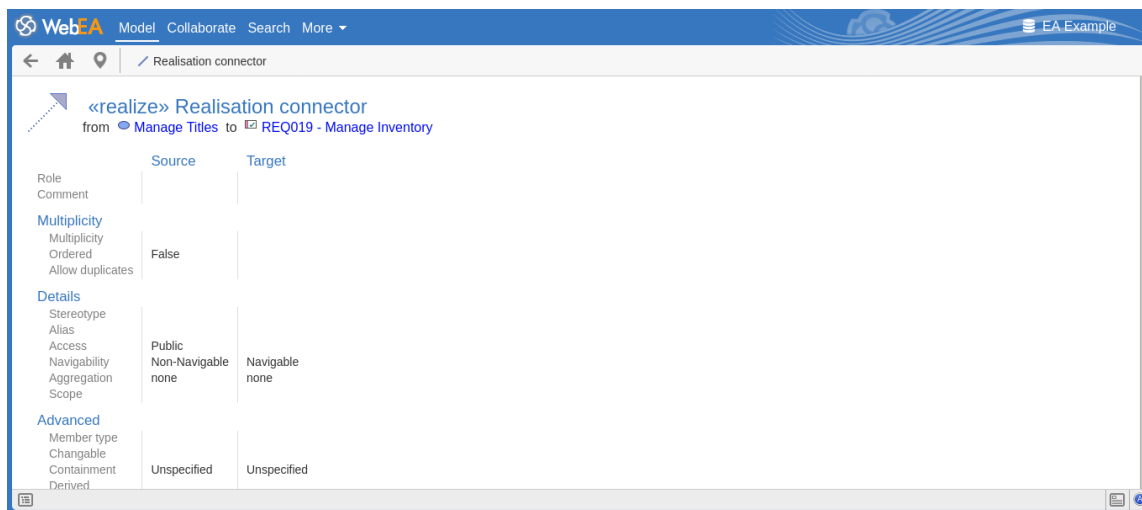
Vous pouvez accéder à la page précédente/suivante en utilisant les flèches dans les en-têtes source/cible.



Si nécessaire, vous pouvez également augmenter le nombre de colonnes/lignes affichées par page en utilisant le bouton Options Matrice . Note le nombre de cellules par page aura un impact sur les performances du navigateur Web. Évitez donc d'utiliser des pages comportant un grand nombre de cellules (par exemple plus de 200 x 200).



Lorsque vous cliquez sur une flèche de relation dans la matrice (comme dans l'exemple la flèche « Gérer les titres » vers « REQ019 - Gérer l'inventaire »), l'écran « Propriétés de la relation » s'affiche.



Notes

- Un profil Matrice est également accessible via un lien hypertexte ou un artefact Spécification Matrice sur un diagramme
- Les profils Matrice qui utilisent une recherche Modèle pour renseigner les éléments source ou cible ne sont pas pris en charge dans WebEA

Dépannage WebEA

Si les utilisateurs WebEA rencontrent un problème, un message d'erreur s'affiche à l'écran. Cette rubrique fournit une liste de messages d'erreur WebEA courants qui peuvent survenir. Chaque entrée décrit la situation qui s'est produite et fournit guidage sur la façon de corriger l'erreur.

Test de configuration WebEA

Lors de la configuration initiale, ces étapes peuvent être effectuées pour aider à identifier les problèmes de configuration :

Étape	Action
1	<p>Sur la machine du serveur Web, ouvrez un navigateur Web et testez l'accès à la page de connexion WebEA . Par exemple, saisissez :</p> <pre>http://localhost/webea/login.php</pre> <p>Si cela échoue, vérifiez que le serveur Web a été configuré comme décrit dans la rubrique <i>Aide à l'installation et à la configuration WebEA</i> .</p>
2	<p>Sur une machine cliente, testez l'accès à la page de connexion WebEA . Par exemple, saisissez :</p> <pre>http://<nom du serveur>/webea/login.php</pre> <p>Si cela échoue, il y a un problème de réseau/communication entre le client et le serveur Web.</p>
3	<p>Avant de tenter d'accéder à un modèle via WebEA , confirmez que vous pouvez ouvrir le modèle avec succès à l'aide de l'option « Se connecter au Cloud » d' Enterprise Architect .</p> <p>Si cela échoue, reportez-vous à la rubrique d'aide au dépannage de <i>Pro Cloud Server</i> .</p>
4	<p>Dans le fichier <code>webea_config.ini</code>, ajoutez une connexion de modèle avec les options minimales requises, comme indiqué ici. Assurez-vous que celles-ci correspondent aux paramètres utilisés lors de la connexion via Enterprise Architect . Note que « <code>sscs_db_alias</code> » doit correspondre à la valeur saisie dans le champ « Nom Modèle ».</p> <pre>sscs_protocol = "<Protocole> "</pre> <pre>sscs_server = "<Nom du serveur ou adresse IP> "</pre> <pre>sscs_port = "<Port> "</pre> <pre>sscs_db_alias = "<Nom Modèle > "</pre> <pre>auth_code = " " ; laissez ce champ vide</pre> <p>Si la sécurité utilisateur Enterprise Architect est activée pour le projet, incluez également :</p> <pre>login_prompt = "true"</pre> <p>Si le protocole utilisé est HTTPS, incluez également :</p> <pre>sscs_use_ssl = "vrai"</pre> <p>Si vous utilisez HTTPS avec un certificat auto-signé, incluez également :</p> <pre>sscs_enforce_certs = "faux"</pre>
5	<p>Essayez d'accéder au modèle dans WebEA . Si cela échoue, l'erreur renvoyée par l'écran de connexion WebEA peut aider à identifier la cause du problème.</p>

Messages d'erreur WebEA

Problème	Commentaires
Le serveur n'a pas pu être trouvé	<p><i>Le serveur n'a pas pu être trouvé sur le réseau !</i></p> <p>Cette erreur se produit généralement lorsque WebEA ne reçoit aucun type de réponse du nom de serveur spécifié (ou du numéro IP).</p> <p>Raisons possibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le serveur est éteint • Le serveur est derrière un pare-feu et WebEA ne parvient pas à s'y connecter
Connexion rejetée	<p><i>Aucune réponse du serveur, vérifiez que Pro Cloud Server est en cours d'exécution !</i></p> <p>Raisons possibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pro Cloud Server n'est pas installé • Pro Cloud Server ne fonctionne pas • Pro Cloud Server n'écoute pas sur le port attendu • Le Pro Cloud Server possède des adresses IP définies dans la liste d'autorisation des clients, mais l'adresse IP du serveur WebEA n'est pas incluse ; consultez la rubrique d'aide <i>sur le contrôle d'accès</i> pour plus de détails
OSLC non pris en charge	<p><i>Le port du serveur n'est pas configuré pour support OSLC.</i></p> <p>Raisons possibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> • WebEA communique avec Sparx Systems Pro Cloud Server via OSLC, mais le Sparx Systems Pro Cloud Server défini a été configuré pour ne pas autoriser les requêtes OSLC pour ce port <p>À l'aide du client de configuration Pro Cloud Server, vérifiez la configuration du port que vous utilisez pour accéder à ce modèle. Assurez-vous que l'option « OSLC pris en charge » est activée.</p>
Incompatibilité de protocole	<p><i>Incompatibilité de protocole et de port. Vérifiez que le protocole et le port corrects ont été configurés.</i></p> <p>Raisons possibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Il existe une incompatibilité entre les paramètres de connexion ; par exemple, « sscs_use_ssl » a été défini sur « true » mais un protocole HTTP a été spécifié
La connexion a expiré	<p><i>Erreur de demande : la connexion a expiré après 5 001 millisecondes.</i></p> <p>Raisons possibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Paramètres Pro Cloud Server non valides (sscs_*), WebEA ne peut pas se connecter au serveur/port défini • Le serveur Web Apache/PHP nécessite un serveur proxy pour atteindre la machine Pro Cloud Server et les paramètres proxy définis dans le fichier .config sont incorrects ou non valides
Échec de la connexion	<p><i>Erreur de requête : échec de connexion au port xxx.xxx.xxx.xxx yy : connexion refusée</i></p> <p>Raisons possibles :</p>

	<ul style="list-style-type: none"> L'option « sscs_port » dans le fichier webea_config.ini ne correspond pas au paramètre Port dans votre fichier de configuration Pro Cloud Server (SSProCloud.config) ; faites-les correspondre <p>Note que si le Pro Cloud Server est redirigé via IIS, vous devez vous assurer que cela correspond au port IIS utilisé pour le Pro Cloud Server .</p>
Le modèle sélectionné n'est pas défini	<p><i>Le modèle sélectionné n'est pas défini dans Pro Cloud Server .</i></p> <p>Raisons possibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> L'option « sscs_db_alias » dans le fichier webea_config.ini ne correspond pas à l'« Alias de base de données » défini dans <i>Ajouter un gestionnaire de base de données</i> ; corrigez les valeurs afin qu'elles correspondent Le fichier SSProCloud.config a un DEFAULT_MODEL défini ; nous vous recommandons de supprimer cette ligne du fichier SSProCloud.config - consultez la rubrique d'aide <i>Ajouter une définition de port</i> pour plus de détails
Modèle est en arrêt	<p><i>Le modèle sélectionné est arrêté.</i></p> <p>Raisons possibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> La connexion Modèle de serveur Cloud à laquelle vous essayez d'accéder n'est pas activée <p>À l'aide du client de configuration Pro Cloud Server , vérifiez que le gestionnaire de base de données est défini sur « Activé ».</p>
Une connexion sécurisée est requise	<p><i>Une connexion sécurisée est requise pour le modèle sélectionné.</i></p> <p>Ce message indique que l'option « Exiger une connexion sécurisée et authentifiée » est activée pour ce Modèle de connexion/gestionnaire de base de données.</p> <p>Pour accéder à ce modèle via WebEA , vous devez utiliser le protocole HTTPS. Vous devez également utiliser un port sur lequel l'option « Exiger SSL » est activée et dont l'option « Authentification » est définie sur « Modèle » ou « Global ».</p>
Erreur SSL	<p><i>Erreur : problème de certificat SSL : impossible d'obtenir le certificat de l'émetteur local</i></p> <p>Cette erreur suggère que vous utilisez un certificat SSL qui a été signé avec votre propre autorité de certification (CA), cependant PHP/cURL n'a pas été configuré pour faire confiance à la CA.</p> <p>Mettez à jour votre configuration PHP/cURL pour faire confiance à votre autorité de certification. Pour plus d'informations, consultez la rubrique d'aide <i>Configuration WebEA pour faire confiance à votre propre autorité de certification</i> .</p>
Erreur de certificat auto-signé	<p><i>Erreur de requête : problème de certificat SSL : certificat auto-signé</i></p> <p>Cette erreur suggère que vous tentez une connexion HTTPS avec SSL à l'aide d'un certificat auto-signé ; cependant, WebEA n'a pas été configuré pour autoriser les certificats auto-signés.</p> <p>Raisons possibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> Le fichier webea_config.ini n'inclut pas « sscs_enforce_certs = "false" » pour ce modèle ; essayez d'ajouter ceci, puis essayez à nouveau d'accéder au modèle
Impossible d'accéder au cookie de session sécurisé	<p><i>Impossible d'accéder au cookie de session sécurisé</i></p> <p>Cette erreur indique que PHP est configuré pour utiliser uniquement des cookies sécurisés (session.cookie_secure = true).</p> <p>Vérifiez l'URL que vous utilisez pour accéder WebEA . Dans ce cas, le site WebEA doit être accessible via HTTPS.</p>

Modèle n'a pas été spécifié	<p>Cette erreur peut se produire si WebEA ne parvient pas à définir ou à lire les variables de session PHP.</p> <p>Vérifiez votre configuration PHP et confirmez que les variables de session sont prises en charge.</p>
Identifiant d'authentification d'utilisateur manquant	<p><i>40x - Identifiant d'authentification d'utilisateur manquant</i></p> <p>Un problème est survenu lors de l'authentification de l'utilisateur dans le référentiel.</p> <p>Raisons possibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Configuration d'authentification utilisateur incorrecte dans le référentiel • Utiliser une version ancienne ou incompatible de WebEA avec Pro Cloud Server
Aucune information d'identification fournie	<p><i>400 - La sécurité utilisateur est activée, mais aucune information d'identification n'a été fournie.</i></p> <p>Raisons possibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> • La sécurité utilisateur Enterprise Architect est activée pour le projet. Cependant, WebEA n'est pas configuré pour afficher une prompt de connexion ou se connecter automatiquement avec des informations d'identification spécifiques. <p>Vérifiez que le fichier webea_config.ini contient :</p> <pre>login_prompt = "true"</pre> <p>Ou tout cela à la fois :</p> <pre>login_prompt = "false" sscs_model_user = "<identifiant utilisateur> " sscs_model_pwd = "<mot de passe> "</pre>
Informations de connexion incorrectes	<p><i>Les informations de connexion spécifiées n'étaient pas valides pour le modèle actuel !</i></p> <p>Raisons possibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> • La combinaison ID utilisateur et de mot de passe fournie ne correspond à aucune information d'identification utilisateur définie dans le modèle
Connexion utilisateur refusée : limite d'utilisateurs atteinte	<p><i>Connexion utilisateur refusée par Pro Cloud Server : limite d'utilisateurs WebEA atteinte ou</i></p> <p><i>Connexion utilisateur refusée par Pro Cloud Server : limite d'utilisateurs Prolaborate atteinte ou</i></p> <p><i>Connexion utilisateur refusée sur Pro Cloud Server : limite d'utilisateurs tiers atteinte</i></p> <p>Lorsque vous utilisez un serveur ProCloud avec une ou plusieurs licences de jetons, une fois que tous les jetons ont été consommés, toute autre demande de connexion de l'utilisateur recevra le message d'erreur « limite d'utilisateurs atteinte ».</p> <p>Raisons possibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Il y a plus d'utilisateurs que de licences de jetons Pro Cloud Server disponibles. • Les utilisateurs qui se sont déjà connectés ne se sont pas déconnectés et leurs sessions n'ont pas encore expiré, donc leurs jetons sont consommés mais pas actuellement utilisés. • Un seul utilisateur physique a plusieurs sessions (plusieurs navigateurs) ouvertes, chacune consommant un jeton. <p>Note : en raison du caractère sans état des requêtes Web, une fois qu'un utilisateur se « connecte », un jeton est alloué pendant 30 minutes ou jusqu'à ce que</p>

	<p>l'utilisateur se déconnecte.</p> <p>Lorsque vous utilisez des licences de jetons, il est important de souligner à votre base d'utilisateurs qu'ils doivent log déconnecter de WebEA une fois qu'ils ont terminé afin que les autres utilisateurs ne soient pas affectés par un manque de licences.</p>
Code d'accès incorrect	<p><i>Le code d'accès saisi est incorrect !</i></p> <p>Raisons possibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ce modèle a été configuré (dans le fichier webea_config.ini) pour exiger un code d'accès pour l'accès WebEA ; le code d'accès saisi est incorrect <p>Vérifiez le fichier webea_config.ini pour le code d'accès correct / "auth_code".</p>
Problème de lecture de la racine du modèle	<p><i>Problème de lecture de la racine du modèle.</i></p> <p>Raisons possibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les options WebEA pour le modèle actuel ne correspondent pas à une configuration Pro Cloud Server • Vous essayez d'accéder à un référentiel SGBD dans lequel aucun projet n'a été transféré ; voir l'étape 4 de la rubrique d'aide <i>Référentiels Serveur Basé</i>
Aucune réponse lors de la sélection d'un Object	<p>Une fois que WebEA a chargé la page initiale (la racine du modèle ou diagramme par défaut), il n'y a aucune réponse à la sélection des objets .</p> <p>Raisons possibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Votre navigateur n'a pas JavaScript activé ; réactivez-le • Le module/extension PHP cURL n'est pas installé et activé sur le serveur ; installez/activez cURL sur votre serveur Web • La version PHP est incorrecte ; elle doit être supérieure à PHP 5.0 avec toutes les extensions prises en charge
Une réponse inattendue a été reçue	<p><i>Une réponse inattendue a été reçue, vérifiez la configuration Pro Cloud Server !</i></p> <p>Cette erreur se produit généralement lors d'une tentative de log à un modèle à partir de la page initiale. Le message d'erreur s'affiche chaque fois que la réponse du Pro Cloud Server configuré ne renvoie pas le message XML attendu.</p> <p>Vérifiez que les détails définis Pro Cloud Server Sparx Systems Pro, tels que le nom du serveur et le port, sont corrects et non ceux d'un serveur Web.</p>
Image Diagramme non trouvée	<p><i>Image Diagramme non trouvée.</i></p> <p>Cette erreur indique que le diagramme existe dans le modèle, mais que l'image du diagramme n'a pas été générée.</p> <p>Raisons possibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> • L'option « Créer automatiquement Image de Diagramme et une image cartographique » n'est pas activée dans les options spécifiques au modèle. Consultez la rubrique d'aide <i>de la page Cloud</i> . • Le diagramme a été créé dans Enterprise Architect , mais n'a pas encore été enregistré • L'utilisateur utilise une ancienne version (antérieure à la build 1350) d'Enterprise Architect et l'application Worker ne s'exécute pas pour ce modèle (elle n'a pas été configurée, elle n'est pas en cours d'exécution ou n'a pas été exécuter depuis l'enregistrement du diagramme) <p>Ouvrez le modèle dans Enterprise Architect (build 1350 ou version ultérieure), activez les options « Cache de données » et cliquez sur le bouton « Créer » comme décrit dans la section « Configuration Modèle » de la rubrique « Installation et</p>

	<p>configuration WebEA ».</p> <p>Vous pouvez également vous assurer que l'application Worker est en cours d'exécution pour ce modèle. Pour plus d'informations, consultez la rubrique d'aide <i>Comment configurer les composants visualisables automatiquement</i> .</p>
<p>La base de données sélectionnée n'a pas Fonctionnalités Pro activées</p>	<p><i>La base de données sélectionnée n'a pas Fonctionnalités Pro activées.</i></p> <p>Cette erreur se produit normalement si le modèle sélectionné n'a pas les « Fonctionnalités Pro » activées.</p> <p>Raisons possibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dans le client de configuration Pro Cloud Server , le gestionnaire de base de données de ce modèle n'a pas l'option « Activer Fonctionnalités Pro (OSLC, WebEA et intégration) » activée • La licence du Pro Cloud Server a expiré et le serveur fonctionne maintenant comme l'édition gratuite et principale du Pro Cloud Server • La clé de licence saisie n'est pas valide et le Pro Cloud Server fonctionne comme l'édition principale • Le gestionnaire de base de données dispose d'un « code d'accès OSLC » attribué, mais celui-ci n'a pas été fourni dans le fichier <code>webea_config.ini</code> <p>À l'aide du client de configuration Pro Cloud Server Sparx Systems Pro, vérifiez la configuration du gestionnaire de base de données. Assurez-vous que l'option « Activer Fonctionnalités Pro (OSLC, WebEA et intégration) » est activée.</p> <p>Si un « code d'accès OSLC » a été attribué, assurez-vous que l'option « <code>sscs_access_code</code> » a été définie dans le fichier <code>webea_config.ini</code>.</p>
<p>Ressource non trouvée</p>	<p><i>404 - La ressource avec l'identifiant '{XXXXXXXX-XXXX-XXXX-XXXX-XXXXXXXXXXXX}' n'a pas pu être trouvée</i></p> <p>L'élément (élément, Paquetage ou diagramme) avec ce GUID n'a pas pu être trouvé dans le modèle actuel.</p> <p>Raisons possibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> • L'élément a été supprimé du modèle <p>Pour confirmer que l'élément a été supprimé, vérifiez le Paquetage parent (ou l'élément parent) dans WebEA .</p> <p>Si l'erreur s'est produite lors de la sélection d'un élément sur un diagramme , l'image diagramme devra peut-être être régénérée.</p>
<p>Incompatibilité de version</p>	<p><i>Avertissement - Incompatibilité entre les versions WebEA et OSLC</i></p> <p>Chaque version de Pro Cloud Server inclut un composant OSLC et le composant WebEA (fichiers PHP). Si vous utilisez le composant OSLC d'une version et le composant WebEA d'une autre, WebEA risque de ne pas fonctionner comme prévu.</p> <p>Raisons possibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Une nouvelle version du Pro Cloud Server a été installée ; cependant, la nouvelle version de WebEA n'a pas été copiée sur le serveur Web <p>Lors de la mise à jour de Pro Cloud Server vers une version plus récente, assurez-vous que WebEA est également mis à jour. Autrement dit, après avoir installé Pro Cloud Server , copiez les nouveaux fichiers WebEA de l'installation de Pro Cloud Server vers l'emplacement approprié sur votre serveur Web.</p>
<p>Les champs de connexion de base ne sont pas affichés</p>	<p>Les champs de connexion de base ne seront pas visibles lorsque vous tenterez de log à un modèle dans ces circonstances :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le fichier <code>webea_config.ini</code> contient « <code>sscs_model_user</code> » défini

	<ul style="list-style-type: none"> Le modèle a l'option utilisateur « Restreindre l'accès aux utilisateurs Windows et OpenID uniquement » activée
Échec du démarrage de la session PHP	<p><i>Erreur : échec du démarrage de la session PHP</i></p> <p>WebEA utilise des sessions PHP. Cette erreur indique que PHP n'est pas en mesure d'écrire dans la session 'save_path'. Cela peut être dû au fait que le chemin n'existe pas ou que l'utilisateur qui exécute PHP n'a pas les droits d'écriture pour le dossier. Ce message d'erreur contient également des informations sur l'emplacement du chemin de sauvegarde, si le chemin est accessible en écriture et le nom/ID d'utilisateur sous lequel PHP est exécuté. Assurez-vous que le dossier existe et que l'utilisateur PHP dispose des droits d'écriture. Si nécessaire, le paramètre session.save_path peut être modifié via le fichier php.ini (puis en redémarrant votre serveur Web).</p>

Problèmes de chargement des pages

Problème	Commentaires
Aucune réponse en cliquant sur les éléments diagramme	<p>Lorsque l'on clique sur un élément d'un diagramme rien ne se passe.</p> <p>Raison possible :</p> <ul style="list-style-type: none"> Les propriétés des éléments sont chargées dans les Propriétés Vue ; cependant, les Propriétés Vue sont automatiquement masquées en raison d'une largeur d'écran/navigateur étroite (moins de 800 px) <p>Dans le menu hamburger en haut à droite de WebEA , sélectionnez « Propriétés » pour désactiver les Propriétés Vue .</p>
Les pages ne se chargent pas correctement	<p>Une fois le serveur mis à jour vers une nouvelle version de WebEA , les clients rencontrent des problèmes de chargement incorrect des pages.</p> <p>Raison possible :</p> <ul style="list-style-type: none"> Le navigateur de l'utilisateur utilise une version en cache des fichiers côté client de WebEA , ce qui entraîne des résultats imprévisibles <p>La solution consiste à vider le cache du navigateur, pour forcer le navigateur à télécharger la dernière version des fichiers d'application à partir du serveur ; le processus de vidage du cache est différent pour chaque navigateur/appareil - consultez le manuel d'utilisation de votre navigateur</p>
Page de connexion dans Internet Explorer	<p>La page « Connexion » n'est pas dessinée correctement et apparaît différemment des autres navigateurs ; autrement dit, les cases de sélection à côté de chaque nom de modèle ne sont pas carrées.</p> <p>Toutes les tentatives de connexion aux modèles avec authentification échouent, indiquant « Aucun modèle sélectionné ! »</p> <p>Raisons possibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> IE fonctionne en mode « Compatibilité Vue », qui ne prend pas support HTML5 et CSS3 ; désactivez « Compatibilité Vue » au moins pour le serveur hébergeant WebEA

Prolaborate

L'ensemble d'outils Enterprise Architect permettant de fournir des solutions modélisation et de conception de classe mondiale aux entreprises, à l'industrie et aux sociétés du monde entier a été considérablement élargi avec l'inclusion de Prolaborate dans l'offre Pro Cloud Server .

Alors qu'Enterprise Architect est devenu la solution modélisation et de conception par excellence à l'échelle mondiale pour les modélisateurs et les concepteurs souhaitant visualiser et comprendre des systèmes, des logiciels et architecture complexes, Prolaborate est la prochaine étape pour offrir la richesse de ces modèles et conceptions à une communauté de consommateurs plus large et considérablement élargie, permettant aux cadres supérieurs, aux gestionnaires de processus métier, aux implémenteurs de processus, aux consultants, aux clients et aux autres parties prenantes de voir leur vision personnelle et organisée du modèle d'une manière avec laquelle ils sont personnellement à l'aise !

Prolaborate est un ensemble de vues personnalisées qui réduisent la complexité, concentrent l'attention et augmentent l'accessibilité des informations du modèle pour les non-modélisateurs et les autres personnes qui sont plus préoccupées par la consommation du modèle que par sa modification directe (bien que cela puisse se produire). Prolaborate fournit une plateforme sociale « en dehors du modèle » qui supporte de parler du modèle d'un point de vue différent de celui des personnes activement impliquées « dans le modèle ». Prolaborate fournit également des tableaux de bord, des analyses d'impact et d'autres fonctionnalités « en dehors du modèle » qui dérivent des informations du modèle ou offrent des fenêtres uniques sur le modèle pour un public personnalisé, comme les directeurs généraux, les directeurs des systèmes d'information et les clients.

Avantages:

- Passer à l'étape suivante au-delà de modélisation
- Un outil social et collaboratif pour tous
- Vues de modèles hautement ciblées et personnalisées
- De nouvelles façons de voir et d'interagir avec les modèles Enterprise Architect
- Nouveaux outils d'analyse de décision et d'impact basés sur le contenu des modèles
- Une plateforme de révisions et de discussions « hors modèle »
- Pour les cadres dirigeants à la recherche d'informations critiques et stratégiques
- Pour les consommateurs de modèles, réviser ou mettre en œuvre des flux de processus
- Pour les clients et autres parties prenantes qui souhaitent révision et discuter du modèle
- Pour les développeurs et les équipes de logiciels
- Pour ceux qui ne connaissent pas modélisation et qui souhaitent comprendre et partager leur point de vue
- Un environnement riche et évocateur adapté aux domaines individuels
- Révèle la valeur cachée de vos modèles Enterprise Architect
- S'adresse à un public plus large - présentation et discussion au « bon niveau »
















Pour plus d'informations

La documentation complète sur Prolaborate est disponible sur le site. Vous pouvez accéder à cette documentation en cliquant sur ce lien (JavaScript doit être activé sur votre navigateur Web).

<https://prolaborate.sparxsystems.com/documentation>

Intégrer Données de Fournisseurs Externes

Le Pro Cloud Server vous aide à intégrer les données de fournisseurs externes dans un modèle Enterprise Architect . Enterprise Architect est un outil de travail en équipe et, grâce à sa capacité d'intégration basée sur un serveur, vous aide à créer des modèles qui relient des éléments d'une large gamme d'outils disparates, chacun pouvant contenir des entités telles que des objectifs et Exigences stratégiques, des déclarations d'implémentation, paquetages de travail et des éléments de configuration. Enterprise Architect ne gère pas les enregistrements maîtres de ces éléments, mais agit plutôt comme un accumulateur, en rassemblant le contenu dans un référentiel unique et en permettant aux éléments d'être liés. Divers fournisseurs tiers peuvent être intégrés à Enterprise Architect , notamment :

-  Application Lifecycle Management (anciennement HP Quality Center)
-  Intégration Jama
-  Jazz (interagit avec :
 - Outil de gestion des exigences IBM Rational DOORS Next Generation
 - Gestion de la conception Rational Rhapsody (DM)
 - Rational Team Concert Gestion des changements et de la configuration (CCM)
 - Responsable Qualité Rationnelle (QM)
-  Jira et  Confluence
-  Polarion
-  Azure DevOps / Team Foundation Server
-  Wrike
-  ServiceNow
-  Autodesk
-  Bugzilla
-  Salesforce
-  SharePoint
-  Dropbox et
-  Autres modèles Enterprise Architect

Voir le Rubrique d'aide [Install and Configure](#) pour obtenir des informations sur la configuration de chaque fournisseur. Des procédures pas à pas sont également disponibles pour l'intégration [Walkthrough: Jira Integration](#) et [Walkthrough: Polarion Integration](#) .

Lorsqu'un élément d'un fournisseur externe est sélectionné dans la liste, les métadonnées de l'élément s'affichent dans la fenêtre Enterprise Architect appropriée. Ainsi, tout type d'informations de type propriété et valeur s'affiche dans la fenêtre Propriétés , les descriptions et les commentaires s'affichent dans la fenêtre Notes et les discussions ou

publications s'affichent dans la fenêtre Discussion et Révision . Par exemple, si Jira était la source de données externes et que l'intégration répertoriait les User Stories, une propriété de User Story Jira telle que *Priorité : moyenne* apparaît dans la fenêtre Propriétés , la *description de l'histoire* apparaît dans la fenêtre Notes et les *commentaires* apparaissent dans la fenêtre Discussion et Révision .

Certaines métadonnées, telles que les informations de collaboration, peuvent ne pas être disponibles pour tous les éléments et intégrations, mais lorsqu'elles sont disponibles, le facilité fournit une vue uniforme et inter-intégration des métadonnées, ce qui permet aux utilisateurs Enterprise Architect de comprendre facilement les données de plusieurs fournisseurs et intégrations sans avoir à quitter l'outil ou à se débattre avec la terminologie spécifique du fournisseur. Enterprise Architect joue le rôle d'accumulateur, permettant de relier les informations provenant d'un large éventail de sources disparates à l'ensemble déjà riche de modèles d'architecture de l'outil, créant ainsi une vue de la manière dont les informations de ces outils sans rapport peuvent être visualisées. Cela élimine le besoin d'un ensemble de feuilles de calcul statiques que les organisations ont traditionnellement utilisées pour relier des paires d'éléments tels que les cas de test aux pilotes Métier , ou les préoccupations des parties prenantes aux services d'application, et bien plus encore.

Toutes les intégrations prennent support la liaison d'objets et d'éléments du système externe dans un client Enterprise Architect . La fenêtre Données externes supporte la navigation dans les éléments du fournisseur externe et la récupération de listes d'éléments et d'objets en fonction des requêtes du fournisseur. Les fonctionnalités incluent :

- Lier un élément Enterprise Architect à un objet externe
- Vue des propriétés des éléments externes
- Vue et, dans certains cas, ajout à des discussions object externes
- Exporter les liens vers les URL WebEA qui correspondent au modèle actuel
- Ouvrir des éléments externes dans un navigateur Web
- Importer des éléments
- Exporter des éléments

À partir de la version 14.1 Enterprise Architect , il est possible de lier un modèle non Cloud aux plug-ins d'intégration configurés sur un Pro Cloud Server .

Consultez la rubrique d'aide *de la page Cloud* pour connaître les options de configuration.

Accéder

Ruban	Spécialisation > Échange d'Informations > Systeme d'intégration
Menu Contexte	Dans un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , pour les éléments déjà liés à un élément externe : Cliquez-droit sur l'élément > Spécialiser > Propriétés externes
Raccourcis Clavier	Alt+1 > Systeme d'intégration

Fonctionnalités

Fonctionnalité	Description
Configuration Pro Cloud Server	Chaque fournisseur externe doit être configuré sur le Pro Cloud Server pour permettre la connexion. Plusieurs configurations peuvent être effectuées pour chaque fournisseur (par exemple, la connexion à deux serveurs Jira distincts).
Autorisation	Si le fournisseur d'intégration requiert une autorisation, vous êtes invité à saisir vos informations d'identification. Si le fournisseur le supporte , une nouvelle fenêtre de

	<p>navigateur Internet s'ouvre et vous prompt à log au fournisseur d'intégration et à autoriser Enterprise Architect à accéder à ses ressources. Alternativement, une simple dialogue apparaîtra vous demandant vos informations d'identification, avec la possibilité de les stocker en toute sécurité dans le modèle actuel. Si elles sont stockées dans le modèle, les informations d'identification ne seront utilisées que pour l'utilisateur actuel.</p>
Naviguer vers un fournisseur externe	Recherchez des éléments externes vers lesquels créer un lien en naviguant chez le fournisseur externe.
Détails Item externe	Sélectionnez un élément externe dans la fenêtre Données externes pour voir ses propriétés, notes et discussions dans la fenêtre Propriétés , la fenêtre Notes et l'onglet « Discuter » de la fenêtre Discussion et Révision .
Lier Items externes	<p>Les éléments externes peuvent être liés à Enterprise Architect en tant que stéréotype générique « ExternalReference » ou en tant qu'un autre type d'élément.</p> <p>Une hiérarchie d'arborescence entière peut être liée en même temps - importée dans Enterprise Architect tout en conservant la structure de la hiérarchie d'arborescence.</p>
Ajouter un lien WebEA	<p>Des hyperliens vers WebEA peuvent être ajoutés à l'élément externe afin que vous puissiez ouvrir rapidement l'élément WebEA à partir de la source externe.</p> <p>Cliquez-droit sur un élément lié local dans la liste et sélectionnez « Ajouter un lien hypertexte WebEA à Object externe ». Cela mettra à jour l'élément externe avec un lien vers l'élément WebEA qui lui est lié dans Enterprise Architect . Note que tous les types de fournisseurs ne disposent pas d'un mécanisme de « lien ». S'il n'en existe pas, certains fournisseurs peuvent autoriser l'ajout du lien en tant que commentaire sur l'élément.</p> <p>Assurez-vous que le modèle dispose d'une adresse WebEA valide définie dans les options du modèle.</p>
Joindre des images Diagramme à Item externe	<p>Une fois qu'un élément lié a été ajouté à un diagramme , les images diagramme associées peuvent être téléchargées et jointes à l'élément externe.</p> <p>Cliquez-droit sur un élément lié local dans la liste et sélectionnez « Attacher les images diagramme à un élément externe ». Toutes les images jointes existantes seront mises à jour si l'image diagramme a changé, et toutes les nouvelles images seront téléchargées.</p>
Configuration	<p>Chaque fournisseur d'intégration est fourni avec un ensemble de valeurs de mappage par défaut qui déterminent le type d'élément local créé dans Enterprise Architect , ainsi que les champs copiés dans le nouvel élément. Ces mappages sont configurables via l'option « Configurer » du menu de la barre d'outils de la fenêtre Données externes.</p> <p>Vous devez disposer de l'autorisation « Configurer les sources de données externes » pour accéder à cette fonctionnalité.</p>
Dépannage	<ul style="list-style-type: none"> • La fenêtre de sortie du système affichera toutes les erreurs lors de la tentative de récupération des données auprès des fournisseurs externes • Le Pro Cloud Server génère des fichiers log pour chaque fournisseur externe

Notes

- L'« intégration » nécessite un Pro Cloud Server et n'est disponible que pour les modèles Cloud
- « Intégration » est actuellement fournie avec les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect
- Si vous sélectionnez deux éléments ou plus en même temps, vous pouvez effectuer une opération sur tous les éléments sélectionnés à la fois
- Pour que les liens WebEA fonctionnent, une URL valide doit être définie pour l'adresse WebEA (voir la rubrique d'aide *Cloud Page*)

Installer et configurer

Le produit Sparx Systems Pro Cloud Server s'installe à l'aide d'un paquetage Microsoft Windows Installer standard qui inclut un certain nombre de composants optionnels. L'un de ces composants est Integration Plug-ins, qui est installé par défaut dans le dossier C:\Program Files (x86)\Sparx Systems \ Pro Cloud Server \SBPI\ (en supposant qu'une machine 64 bits soit utilisée).

Exigences

Pour installer un plug-in d'intégration particulier, vous devez disposer de :

- Un Pro Cloud Server sous licence
- Accès réseau entre le serveur PCS et un serveur hébergeant les données externes
- Informations d'identification de l'utilisateur pour accéder aux données externes
- Enterprise Architect Corporate , Unified ou Ultimate Edition, v14 ou version ultérieure
Remarque : l'édition d'essai Enterprise Architect fournit un accès en lecture seule aux intégrations

Qu'y a-t-il dans le paquet?

Le dossier Plug-ins d'intégration se compose initialement d'un exécutable du serveur d'intégration (SBPI.exe), d'un exécutable distinct (*SBPI.exe) pour chaque produit externe pris en charge, d'un exemple de fichier de configuration et d'un fichier texte décrivant les étapes d'installation et de configuration manuelles.

Brancher	Description
Serveur d'intégration (SBPI)	L'application SBPI.exe agit comme interface entre Pro Cloud Server et chacun des plug-ins, en traduisant les requêtes Enterprise Architect , en les transmettant au plug-in approprié, puis en renvoyant la réponse générée à Enterprise Architect .
Plug-in Gestionnaire du cycle de vie des applications	Le plug-in ALMSbpi.exe interagit avec le produit MicroFocus Application Lifecycle Manager (anciennement connu sous le nom de HP Quality Center).
Module d'extension Autodesk	Le plug-in AutodeskSbpi.exe interagit avec le composant de gestion et de fichiers d'AutoCAD, AutoDesk.
Module d'extension Bugzilla	Le plug-in BugzillaSbpi.exe interagit avec le système de suivi des défauts/bugs basé sur le Web qui a été développé et utilisé à l'origine par le projet Mozilla et est maintenant sous licence dans le cadre de l'accord de licence publique Mozilla.
Plug-in Confluence	Le plug-in ConfluenceSbpi.exe interagit avec le logiciel de collaboration en équipe d'Atlassian. Il est capable de lister <i>des espaces</i> et de créer des liens vers <i>des pages</i> . Note que le contenu des pages HTML Confluence n'est pas synchronisé.
Module d'extension Dropbox	Le plug-in DropboxSbpi.exe interagit avec le service d'hébergement de fichiers Web de Dropbox. Il est capable de répertorier les dossiers dans Dropbox et de créer des liens vers des fichiers individuels.
Module d'extension EA	Le plug-in EASbpi.exe interagit avec les référentiels externes Enterprise Architect Cloud de Sparx Systems . Il est capable de parcourir la hiérarchie Paquetage ou d'effectuer des requêtes basées sur la recherche.

Plug-in Jazz	<p>Le plug-in JazzSbpi.exe interagit avec :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Outil de gestion des exigences IBM Rational DOORS Next Generation • Gestion de la conception (DM) de Rational Rhapsody • Rational Team Concert Gestion des changements et de la configuration (CCM) • Responsable Qualité Rational (QM)
Plugin Jira	<p>Le plug-in JiraSbpi.exe interagit avec le système de suivi des problèmes d'Atlassian. Il est capable de lister les filtres favoris d'un utilisateur (également appelés filtres <i>étoilés</i>). Chaque filtre listera ensuite tous les éléments Jira renvoyés par le filtre.</p>
Salesforce	<p>Le plug-in SalesforceSbpi.exe interagit avec le système de gestion de la relation client de Salesforce.</p>
Plug-in ServiceNow	<p>Le plug-in ServiceNowSbpi.exe interagit avec le composant de gestion des actifs de ServiceNow de son système de gestion d'entreprise basé sur le Cloud.</p>
Plug-in SharePoint	<p>Le plug-in SharePointSbpi.exe interagit avec la plate-forme collaborative Web de Microsoft, SharePoint.</p>
Module d'extension Azure DevOps / TFS	<p>Le plug-in TFSSbpi.exe interagit avec les éléments de travail Azure DevOps / Team Foundation Server (TFS) de Microsoft</p>
Plugin Wrike	<p>Le plug-in WrikeSbpi.exe interagit avec le système de gestion de projet de Wrike.</p>

Comment configurer

Le framework d'intégration se compose d'une application serveur d'intégration (SBPI.EXE) qui démarre un ou plusieurs plug-ins (tels que DropboxSbpi.exe et JiraSbpi.exe). Le serveur d'intégration et chaque plug-in d'intégration peuvent être configurés pour exécuter soit sur la même machine que le Pro Cloud Server , soit sur des machines complètement différentes. Dans la configuration la plus simple, le serveur d'intégration et tous les plug-ins d'intégration sont installés sur un seul serveur. Cette configuration présente deux avantages principaux :


1. Le Pro Cloud Server démarrera (et arrêtera) automatiquement tous les plug-ins configurés chaque fois que son service Windows est démarré (ou arrêté).
2. L'interface graphique de configuration d'intégration intégrée au client de configuration Cloud peut être utilisée pour gérer complètement tous les aspects de la configuration d'intégration ; voir le tableau *Étapes - Simple* .

Toutefois, si vous choisissez d' exécuter le serveur d'intégration ou les plug-ins d'intégration sur des machines différentes de celles du Pro Cloud Server , chacun des plug-ins individuels doit être configuré manuellement et configuré pour démarrer en tant que services Windows avec les paramètres corrects. Consultez le tableau *Étapes - Manuel* .

Étapes - Simple

L'interface graphique de configuration d'intégration incluse dans le client de configuration Cloud élimine la majeure partie de la complexité liée à la configuration du serveur d'intégration et des fournisseurs de données. Il s'agit donc de la méthode recommandée pour la plupart des utilisateurs. Cependant, cette méthode de configuration est limitée à l'exécution de tous les composants d'intégration (*SBPI.exe) sur le même serveur que le Pro Cloud Server .

Étape	Description
-------	-------------

<p>Configuration de Pro Cloud Server pour l'intégration</p>	<p>Chaque installation de Sparx Systems Pro Cloud Server peut être configurée pour communiquer avec un seul serveur d'intégration ; les options de configuration de cette définition sont définies comme une série de paramètres de registre. Cependant, l'onglet « Intégration » dans le client de configuration Pro Cloud Server permet la définition et la maintenance des options du serveur d'intégration sans que vous ayez besoin de manipuler manuellement le registre ou les fichiers de configuration.</p> <p>Cette image montre la définition d'un serveur d'intégration avec les paramètres par défaut :</p>  <p>Alternativement, le serveur d'intégration et les plug-ins peuvent être configurés via l'interface WebConfig. Pour plus de détails, consultez la rubrique WebConfig - Integration Plug-ins .</p>
<p>Configuration des fournisseurs de données d'intégration</p>	<p>Chaque fournisseur de données (ou plug-in) est défini à la fois comme une série d'entrées de registre dans [HKEY_USERS\DEFAULT\Software\ Sparx Systems \SQLBridge\SBPI\ Plugins \{unique} et comme des paramètres dans un fichier de configuration. Là encore, l'onglet « Intégration » du client de configuration Cloud permet de définir et de gérer les détails du fournisseur de données d'intégration sans avoir à manipuler manuellement le registre et les fichiers de configuration.</p>
<p>Configuration du pare-feu</p>	<p>Afin de minimiser les règles de pare-feu nécessaires pour configurer le Pro Cloud Server et ses fonctionnalités , la version 4.1 de PCS achemine maintenant toutes les requêtes pour le serveur d'intégration (SBPI.exe) via les ports PCS normaux. Par conséquent, si vous utilisez PCS 4.1 ou une version ultérieure, aucune règle de pare-feu supplémentaire n'est nécessaire, à l'exception de celles permettant au client Enterprise Architect de communiquer avec le Pro Cloud Server .</p> <p>Pour les versions 3 et 4 du PCS, le serveur d'intégration (SBPI.exe) doit généralement bénéficier d'un accès via un pare-feu local afin que les clients Enterprise Architect puissent s'y connecter. Le programme d'installation Pro Cloud Server crée automatiquement une exception de pare-feu qui permet à toutes les demandes entrantes d'être transmises à SBPI.exe. Toutefois, les paramètres par défaut doivent être revus et ajustés en fonction de votre environnement.</p>

Étapes - Manuel

Important : ces étapes ne sont nécessaires que si les composants d'intégration doivent être exécutés sur des machines différentes de celles du Pro Cloud Server . Sinon, le tableau *Étapes - Simple* doit être utilisé.

Étape	Description
<p>Configuration de Pro Cloud Server pour l'intégration</p>	<p>Chaque installation de Sparx Systems Pro Cloud Server peut être configurée pour communiquer avec un seul serveur d'intégration (ou SBPI). Ces options de configuration sont définies sous la forme d'une série de paramètres de registre. Voici un exemple de toutes les options valides pour le serveur d'intégration :</p>

	<pre>[HKEY_USERS\DEFAULT\Software\Sparx Systems\SQLBridge\SBPI\Server] "Activé" = "true" "LocalPort"=dword:00001f90 "UseLegacy" = "false" "Arguments"="-port 8080 -protocole http" "Protocole"="https" "Serveur"="localhost" "Port"=dword:00001f90 "IgnoreSSLErrors" = "true" "AttemptAutoDiscovery" = "true" "ClientProtocol"="http" "ClientServer" = "nom du serveur alternatif" "ClientPort"=dword:00001f90</pre> <ul style="list-style-type: none"> • Activé - vrai ou faux, représentant le numéro de port sur lequel le serveur SBPI doit écouter, dont valeur doit correspondre à la valeur spécifiée dans les arguments ; par exemple, dword:00001f90 (décimal 8080) • LocalPort - une valeur hexadécimale, représentant le numéro de port sur lequel le serveur d'intégration écoute lorsque l'option Utiliser l'héritage est FAUX ; par exemple, dword:00001f90 (décimal 8080) • UseLegacy - true ou false, contrôle si l'ensemble simple (false) ou complexe (true) d'options de configuration doit être utilisé par le serveur d'intégration • Arguments - non utilisés dans Pro Cloud Server 4.1 ou versions ultérieures ; dans les versions antérieures, cela représente les arguments utilisés pour démarrer le serveur d'intégration, qui incluent le port et le protocole sur lesquels le serveur doit écouter, par exemple, « -port 8080 -protocol http » • Protocole - http ou https, le protocole qui doit être utilisé pour communiquer avec la machine hébergeant le serveur d'intégration lorsque l'option Utiliser l'héritage est VRAI ; ce champ est combiné avec le « Serveur » et le « Port » pour former l'URL du serveur d'intégration, à laquelle le Pro Cloud Server enverra les requêtes liées à SBPI Note : l'URL complète ({protocole}://{nom-du-serveur}:{port}) doit pouvoir être résolue par la machine Pro Cloud Server • Serveur - le nom (ou le numéro IP) de la machine hébergeant le serveur d'intégration lorsque l'option Utiliser l'héritage est VRAIE (par exemple, votredomaine.com) ; ce champ est combiné avec le « Protocole » et le « Port » pour former l'URL du serveur d'intégration, à laquelle le Pro Cloud Server enverra les requêtes liées à SBPI Note : l'URL complète ({protocole}://{nom-du-serveur}:{port}) doit pouvoir être résolue par la machine Pro Cloud Server • Port - une valeur hexadécimale, représentant le numéro de port sur lequel le serveur d'intégration écoute lorsque l'option Utiliser l'héritage est VRAI - par exemple, dword:00001f90 (décimal 8080) ; ce champ est combiné avec le « Protocole » et le « Serveur » pour former l'URL du serveur d'intégration, à laquelle le Pro Cloud Server enverra les requêtes liées à SBPI Note : l'URL complète ({protocole}://{nom-du-serveur}:{port}) doit pouvoir être résolue par la machine Pro Cloud Server • IgnoreSSLErrors - true ou false, définit si les erreurs liées à SSL qui se produisent lors de la communication avec le composant Integration Server doivent être ignorées lorsque l'option Utiliser l'héritage est TRUE • AttemptAutoDiscovery - true ou false, définit si le Pro Cloud Server doit automatiquement tenter de déterminer l'adresse réseau du client Enterprise Architect et la fournir au serveur d'intégration lorsque l'option Utiliser
--	---

	<p>l'héritage est VRAI</p> <ul style="list-style-type: none"> • ClientProtocol - http ou https, définit le protocole qui, lorsqu'il est combiné avec « ClientServer » et « ClientPort », forme l'URL résoluble que les clients Enterprise Architect peuvent communiquer au serveur d'intégration lorsque l'option Utiliser l'héritage est VRAI Note : l'URL complète ({protocole}://{nom-du-serveur}:{port} doit pouvoir être résolue par la machine cliente Enterprise Architect • ClientServer - définit le nom du serveur (ou le numéro IP) qui, lorsqu'il est combiné avec « ClientProtocol » et « ClientPort », forme l'URL résoluble que les clients Enterprise Architect peuvent communiquer au serveur d'intégration lorsque l'option Utiliser l'héritage est VRAI Note : l'URL complète ({protocole}://{nom-du-serveur}:{port} doit pouvoir être résolue par la machine cliente Enterprise Architect • ClientPort - une valeur hexadécimale définissant le numéro de port qui, lorsqu'il est combiné avec « ClientProtocol » et « ClientServer », forme l'URL résoluble que les clients Enterprise Architect peuvent communiquer au serveur d'intégration lorsque l'option Utiliser l'héritage est VRAI ; par exemple, dword:00001f90 (décimal 8080) Note : l'URL complète ({protocole}://{nom-du-serveur}:{port} doit pouvoir être résolue par la machine cliente Enterprise Architect <p>Note : à partir de la version 4.1 de Pro Cloud Server , le serveur d'intégration n'a pas besoin de disposer de ses propres règles de pare-feu pour que les clients Enterprise Architect puissent communiquer avec lui. Pour les versions 3 et 4 de PCS, le serveur d'intégration (SBPI.exe) doit généralement disposer d'un accès via un pare-feu local pour que les clients puissent s'y connecter. Le programme d'installation Pro Cloud Server crée automatiquement une exception de pare-feu qui permet de transmettre toute demande entrante. Toutefois, les paramètres par défaut doivent être revus et ajustés en fonction de votre environnement.</p>
<p>Configuration des fournisseurs de données</p>	<p>Chaque fournisseur de données est défini comme une série d'entrées de registre dans :</p> <pre>[HKEY_USERS\DEFAULT\Software\Sparx Systems\SQLBridge\SBPI\Plugins\{unique}</pre> <p>où {unique} est un UUID unique pour le fournisseur de données.</p> <p>Voici un exemple de définition complète d'un fournisseur de données externes :</p> <pre>[HKEY_USERS\DEFAULT\Software\Sparx Systems\SQLBridge\SBPI\Plugins\{853489C1-4C22-4bad-9A8E-3098D07A3FC1}] "Démarrage automatique" = "true" "Activé" = "true" "Groupe" = " " "Nom" = " Exemple de compte Sparx Systems " "Port" = dword:00001f91 "Préfixe" = "jr1" "TypeKey" = "jira" "Arguments" = "-port 8081 -config jr.config" "Config" = "jr1.config"</pre> <ul style="list-style-type: none"> • AutoStart - true ou false, définit si le serveur d'intégration (SBPI.exe) doit maintenir un processus en cours d'exécution (*sbpi.exe) pour ce fournisseur de données • Activé - vrai ou faux, définit si le serveur d'intégration (SBPI.exe) doit autoriser la transmission des communications à ce fournisseur de données • Groupe - une valeur facultative qui peut être utilisée pour « trier » les

	<p>fournisseurs en groupes lorsqu'ils sont affichés dans Enterprise Architect</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nom - un nom de projet « convivial » pour décrire le fournisseur de données externe, qui est affiché à tous les utilisateurs Enterprise Architect ; par exemple « Compte d'exemple Sparx Systems » • Port - une valeur hexadécimale représentant le numéro de port sur lequel la source de données externe s'attend à recevoir des requêtes, dont valeur doit correspondre à la valeur spécifiée dans les arguments ; par exemple, dword:00001f91 (décimal 8081) • Préfixe - un nom court et unique qui est significatif pour les utilisateurs et qui préfixe chaque lien stocké dans le modèle Enterprise Architect ; par exemple, jr1::10001 (où 10001 est l' ID object Jira) • TypeKey - définit le type de fournisseur du fournisseur de données actuel ; seules ces valeurs prises en charge peuvent être utilisées : cint, csvc, alm, ad, bug, cflu, drop, ea, jazz, jira, sf, maintenant , sp, tfs, wrike • Arguments - obsolète à partir de PCS 4.1, une liste d'arguments dynamique est construite à partir des paramètres individuels ; les versions antérieures utilisaient ce champ pour définir les arguments à utiliser pour démarrer le plug-in d'intégration, y compris le port, le protocole et le nom du fichier de configuration • Config - obsolète à partir de PCS 4.1, le nom du fichier de configuration est maintenant le préfixe avec un '.config' ; dans les versions PCS 3 et PCS 4, ce champ a reçu une valeur indépendante qui devait être unique <p>Chaque fournisseur de données externe nécessite son propre ensemble d'options pour définir les détails de la manière dont le plug-in configuré se connecte à la source de données externe. Ces paramètres sont stockés dans un fichier .config qui se trouve au même emplacement que le fichier .exe du plug-in. Par exemple, en utilisant la définition ci-dessus, un fichier « jr1.config » devrait être créé et contiendrait des informations similaires à celles-ci :</p> <pre> PROTOCOLE=https SERVEUR=exemple.com PORT=443 BASEURL=monprojet NOM D'UTILISATEUR= MOT DE PASSE= CREATEITEMS=faux MODIFYITEMS=faux POST-DISCUSSIONS = vrai PROXY=10.0.0.0:3128 PROXYBYPASS=<local>;10.* IGNORESSERORS=vrai </pre> <ul style="list-style-type: none"> • PROTOCOLE - le protocole de communication, http ou https • SERVEUR - le nom (ou le numéro IP) du serveur de la source de données externe, tel que example.com • PORT - le port sur lequel la source de données externe est configurée pour écouter, tel que 443 • BASEURL - lorsque la source de données externe supporte plusieurs « projets », la propriété BaseURL identifie celui qui doit être utilisé ; par exemple, pour Enterprise Architect SBPI, la BaseURL est l'alias de la base de données tel que défini dans le PCS • NOM D'UTILISATEUR - facultatif - voir Note 1 • MOT DE PASSE - facultatif - voir Note 1
--	--

	<ul style="list-style-type: none"> • CREATEITEMS - définit si les utilisateurs Enterprise Architect peuvent créer des éléments dans la source de données externe - voir Remarque 2 ; valeur par défaut : false • MODIFYITEMS - définit si les utilisateurs Enterprise Architect peuvent modifier les éléments existants dans la source de données externe - voir Note2 ; valeur par défaut : false • POSTDISCUSSIONS - définit si les utilisateurs Enterprise Architect peuvent ajouter des discussions aux éléments de la source de données externe - voir Note2 ; valeur par défaut : true • PROXY - facultatif - le nom du serveur ou le numéro IP et le port du serveur proxy, tel que 10.0.0.0:3128 • PROXYBYPASS - facultatif - une liste séparée par des points-virgules de numéros IP qui ne doivent pas être envoyés via le proxy ; par exemple, <local> ;10.* • IGNORESSLERRORS - facultatif - une valeur booléenne pour ignorer les erreurs de certificat SSL <p>Note 1</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si le serveur externe supporte l'authentification OAuth 2 (Autodesk, Dropbox et Wrike), lors de l'accès depuis Enterprise Architect, une fenêtre de navigateur s'ouvre et vous prompt à vous log au compte externe et à autoriser Enterprise Architect à accéder à votre compte • Enterprise Architect ne voit jamais vos informations d'identification dans ce processus ; à la place, il reçoit un jeton unique pour accéder au compte externe • Si le serveur externe autorise l'authentification de base, le nom d'utilisateur et le mot de passe peuvent être éventuellement définis dans le fichier de configuration • Si le nom d'utilisateur et le mot de passe ne sont pas spécifiés dans le fichier de configuration, Enterprise Architect vous prompt des informations d'identification pour accéder aux données externes <p>Note 2</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tous les produits externes ne prennent pas support la création et la modification de leurs objets ; par exemple, Dropbox ne le fait pas.
Configuration des modèles pour les fournisseurs de données externes	<p>Pour que les utilisateurs d'un modèle Enterprise Architect puissent se connecter à un fournisseur de données externe donné, une « liaison » entre le modèle Enterprise Architect et le fournisseur de données externe doit être configurée. Cette opération est effectuée par une série de paramètres de registre dans [HKEY_USERS\DEFAULT\Software\Sparx Systems\SQLBridge\SBPI\Bindings\{unique}] pour chaque combinaison modèle/fournisseur de données externe. Dans cette string, {unique} est un nombre hexadécimal à 8 chiffres identifiant de manière unique la liaison. Par exemple :</p> <pre>[HKEY_USERS\DEFAULT\Software\Sparx Systems\SQLBridge\SBPI\Bindings\B6EE6851] "LocalModel" = "eaexample" "Plugin"="{853489C1-4C22-4bad-9A8E-3098D07A3FC1} "</pre> <ul style="list-style-type: none"> • LocalModel - l'alias DB du modèle, tel que « eaexample » • Plugin - l'UUID de la source de données externe ; par exemple, {853489C1-4C22-4bad-9A8E-3098D07A3FC1}

Notes spéciales

Utilisation de SSL au niveau du serveur d'intégration ou du fournisseur

Si vous choisissez d'implémenter le protocole HTTPS au niveau du serveur d'intégration ou du fournisseur d'intégration, les exécutables d'intégration (*SBPI.EXE) nécessiteront un fichier « server.pem » dans le même dossier qu'eux-mêmes ; par conséquent, si vous utilisez le chemin d'installation par défaut, cela signifie que « server.pem » doit être placé dans le dossier C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \SBPI\.

Consultez la section *Certificats SSL* dans la rubrique d'aide [Add a Port Definition](#) et les [Self-Signed SSL Certificates](#) Rubrique d'aide pour plus d'informations sur la façon de créer un fichier « server.pem » valide.

Le plug-in d'intégration pour Exigences Enterprise Architect :

- L'URL de base comme alias de base de données du modèle
- Le modèle défini configuré comme « Activé » et « Activer Fonctionnalités Pro (OSLC, WebEA et intégration) » dans le Pro Cloud Server

Plug-ins d'intégration

Les composants du plug-in d'intégration représentent un ensemble de plug-ins (ou extensions) pour Pro Cloud Server qui permettent d'afficher les données de fournisseurs externes dans Enterprise Architect . Ces composants sont également connus sous le nom d'interface de plug-in basée sur le serveur (SBPI).

Les composants du plug-in d'intégration du Pro Cloud Server exécuter sous la forme d'une série d'exécutables (fichiers .exe) qui ne disposent pas eux-mêmes d'une interface utilisateur graphique (GUI) ; cependant, les rubriques de cette section décrivent les écrans de l'éditeur de configuration inclus dans le client de configuration du Pro Cloud Server qui peuvent être utilisés pour configurer les plug-ins d'intégration.

L'écran principal du client de configuration (installé avec le Pro Cloud Server) comprend un onglet « Intégration » divisé en deux sections principales. La moitié supérieure définit les détails du serveur d'intégration (ou du serveur SBPI) tandis que la moitié inférieure affiche les détails des différents « fournisseurs de données » ; chacune de ces sections est décrite plus en détail dans cette rubrique.

Note 1 : la fonctionnalité d'intégration est uniquement disponible dans les éditions sous licence de Pro Cloud Server : Team, Enterprise ou Token.

Note 2 : si vous utilisez l'édition Token du Pro Cloud Server , avant de configurer les intégrations, assurez-vous d'avoir activé le ou les fournisseurs d'intégration requis via les options d'allocation de jetons ; consultez la rubrique d'aide [Manage Allocations](#) .


Note 3 : si vous utilisez l'édition d'essai Enterprise Architect , les plug-ins d'intégration sont en lecture seule et ne mettront à jour aucune donnée stockée.

Note 4 : Toute modification apportée au serveur d'intégration ou aux plug-ins (effectuée via le client de configuration ou manuellement) nécessitera un redémarrage du Pro Cloud Server

Alternativement, le serveur d'intégration et les plug-ins peuvent être configurés via l'interface WebConfig. Pour plus d'informations, consultez la rubrique d'aide [WebConfig - Integration Plug-ins](#) .

Des procédures pas à pas détaillées sont également disponibles pour l'intégration [Walkthrough: Jira Integration](#) et [Walkthrough: Polarion Integration](#) en particulier.

Serveur d'intégration



The screenshot shows the 'Integration' configuration window. At the top, there are three tabs: 'Database Managers', 'Ports', and 'Integration'. The 'Integration' tab is selected. Below the tabs, there is a section with the following elements: a checkbox labeled 'Enable Integrations' which is checked, a checkbox labeled 'Use Legacy Settings' which is unchecked, and a 'Port:' label followed by a text box containing the value '8080'. At the bottom right of the window, there is a 'Save' button.

Toutes les demandes de données externes d' Enterprise Architect sont envoyées au serveur d'intégration (via le Pro Cloud Server), qui décide quel fournisseur de données (ou plug-in SBPI) traitera la demande.

Pour rendre la configuration du serveur d'intégration aussi simple que possible pour la majorité des utilisateurs, la version 4.1 du Pro Cloud Server a introduit un ensemble d'options simplifiées ; cependant, si la configuration par défaut ne convient pas à votre environnement, sélectionnez l'option « Utiliser les paramètres hérités » pour afficher toutes les options disponibles.

Note : les paramètres du serveur d'intégration ne sont obligatoires que lorsque l'option « Activer les intégrations » est cochée. La combinaison du protocole, du nom et du port doit correspondre à la machine hébergeant le serveur d'intégration (dans ce cas, le Pro Cloud Server) pour que les clients Enterprise Architect puissent communiquer avec lui.

Item	Description
Activer les intégrations	<p>valeur par défaut : Décoché</p> <p>Cette case à cocher active (ou désactive) les intégrations pour l'installation actuelle Pro Cloud Server .</p> <p>Lorsque cette valeur est sélectionnée, cela implique que les autres champs ('Protocole', 'Nom', 'Port' et 'Chemin') sont maintenant obligatoires et la définition du serveur d'intégration ne peut pas être enregistrée sans une valeur dans chaque champ.</p>
Charger les valeurs par défaut	<p>Ce bouton charge les valeurs par défaut des paramètres du serveur d'intégration dans n'importe quel champ vide.</p> <p>Note : si un champ possède déjà une valeur , le bouton Charger les valeurs par défaut ne modifiera ni ne mettra à jour cette valeur existante.</p>
Utiliser les paramètres hérités	<p>valeur par défaut : Décoché</p> <p>Cette case à cocher détermine si l'ensemble d'options simplifié ou complexe doit être affiché. Le nom fait référence au fait que les versions antérieures de Pro Cloud Server demandaient aux utilisateurs de renseigner l'ensemble complexe d'options. Dans les versions ultérieures de Pro Cloud Server l'ensemble d'options nécessaires a été considérablement réduit en faisant certaines hypothèses qui seront vraies pour la majorité des environnements.</p> <p>Lorsque cette valeur est sélectionnée, cela implique que les autres champs (URL du serveur SBPI : « Protocole », « Nom/IP » et « Port ») sont maintenant obligatoires et que la définition du serveur d'intégration ne peut pas être enregistrée sans une valeur dans chaque champ.</p>
Port	<p>valeur par défaut : 8080</p> <p>Cette option s'affiche uniquement lorsque l'option « Utiliser les paramètres hérités » n'est pas sélectionnée. Elle définit le port sur lequel le serveur d'intégration écoute les requêtes provenant du Pro Cloud Server .</p> <p>Assurez-vous qu'aucune autre application ou service n'utilise déjà le port choisi.</p>
URL du serveur SBPI : Protocole	<p>valeur par défaut : HTTP</p> <p>Cette option n'est affichée que lorsque l'option « Utiliser les paramètres hérités » est cochée.</p> <p>Ce champ définit le protocole du serveur SBPI, combiné avec le « nom/IP du serveur SBPI » et le « port du serveur SBPI » ; ces paramètres forment l'URL du serveur d'intégration auquel le Pro Cloud Server enverra les requêtes liées à SBPI.</p>

	<p>Note : l'URL complète (<code>{protocol}://{server-name}:{port}</code>) doit pouvoir être résolue par la machine Pro Cloud Server .</p>
URL du serveur SBPI : nom/IP	<p>valeur par défaut : localhost</p> <p>Cette option n'est affichée que lorsque l'option « Utiliser les paramètres hérités » est cochée.</p> <p>Ce champ définit le nom de la machine ou l'adresse IP du serveur SBPI, combiné au « protocole du serveur SBPI » et au « port du serveur SBPI », ces paramètres forment l'URL du serveur d'intégration auquel le Pro Cloud Server enverra les requêtes liées à SBPI.</p> <p>Note : l'URL complète (<code>{protocol}://{server-name}:{port}</code>) doit pouvoir être résolue par la machine Pro Cloud Server .</p>
URL du serveur SBPI : Port	<p>valeur par défaut : 8080</p> <p>Cette option n'est affichée que lorsque l'option « Utiliser les paramètres hérités » est cochée.</p> <p>Ce champ définit le port du serveur SBPI, combiné avec le « protocole du serveur SBPI » et le « port du serveur SBPI » ; ces paramètres forment l'URL du serveur d'intégration auquel le Pro Cloud Server enverra les requêtes liées à SBPI.</p> <p>Note : l'URL complète (<code>{protocol}://{server-name}:{port}</code>) doit pouvoir être résolue par la machine Pro Cloud Server .</p>
Ignorer les erreurs SSL	<p>valeur par défaut : non cochée</p> <p>Cette option n'est affichée que lorsque l'option « Utiliser les paramètres hérités » est cochée.</p> <p>Cette valeur définit si les erreurs liées à SSL qui se produisent lors de la communication avec le composant Integration Server doivent être ignorées. Les erreurs SSL les plus courantes sont liées aux certificats auto-signés. Par défaut, un client ne considère pas les certificats auto-signés comme étant sécurisés. Par conséquent, pour se connecter aux serveurs qui utilisent des certificats auto-signés, cette option doit être cochée.</p>
Tenter la découverte automatique	<p>valeur par défaut : cochée</p> <p>Cette option n'est affichée que lorsque l'option « Utiliser les paramètres hérités » est cochée.</p> <p>Cette option définit si le Pro Cloud Server doit automatiquement tenter de déterminer l'adresse réseau du client Enterprise Architect et de la fournir au serveur d'intégration.</p> <p>Cette option a été introduite dans Pro Cloud Server 4.1.40 ; les versions antérieures n'étaient pas capables de découvrir l'adresse réseau du client.</p> <p>Lorsque l'option « Tenter la découverte automatique » est cochée, le paramètre est l'« URL de secours », qui sera utilisée uniquement en cas d'échec de la découverte automatique. Lorsque l'option « Tenter la découverte automatique » n'est pas cochée, le paramètre est l'« URL absolue », qui sera utilisée dans tous les cas.</p>
URL absolue : Protocole	<p>valeur par défaut : HTTP</p> <p>Cette option n'est affichée que lorsque l'option « Utiliser les paramètres hérités » est cochée.</p> <p>Ce champ définit le protocole qui, lorsqu'il est utilisé en combinaison avec le nom absolu du serveur et le port, forme l'URL résoluble que les clients Enterprise Architect peuvent communiquer au serveur d'intégration.</p> <p>Note : l'URL complète <code>{protocol}://{server-name}:{port}</code> doit pouvoir être résolue par les machines clientes Enterprise Architect .</p>

	Dans certains environnements, les URL du serveur sont redirigées vers des emplacements complètement différents. Par conséquent, pour gérer cette situation, l'URL absolue est renvoyée aux clients Enterprise Architect afin qu'ils puissent communiquer avec le serveur d'intégration.
URL absolue : Nom/IP	<p>valeur par défaut : {vide}</p> <p>Cette option n'est affichée que lorsque l'option « Utiliser les paramètres hérités » est cochée.</p> <p>Ce champ définit le nom/l'adresse IP du serveur qui, lorsqu'il est utilisé en combinaison avec le protocole absolu et le port, forme l'URL résoluble que les clients Enterprise Architect peuvent communiquer au serveur SBPI.</p> <p>Note : l'URL complète {protocol}://{server-name}:{port} doit pouvoir être résolue par les machines clientes Enterprise Architect .</p> <p>Dans certains environnements, les URL du serveur sont redirigées vers des emplacements complètement différents. Par conséquent, pour gérer cette situation, l'URL absolue est renvoyée aux clients Enterprise Architect afin qu'ils puissent communiquer avec le serveur SBPI.</p>
URL absolue : Port	<p>valeur par défaut : 8080</p> <p>Cette option n'est affichée que lorsque l'option « Utiliser les paramètres hérités » est cochée.</p> <p>Ce champ définit le port qui, lorsqu'il est utilisé en combinaison avec le protocole absolu et le nom du serveur, forme l'URL résoluble que les clients Enterprise Architect peuvent communiquer au serveur SBPI.</p> <p>Note : l'URL complète {protocol}://{server-name}:{port} doit pouvoir être résolue par les machines clientes Enterprise Architect .</p> <p>Dans certains environnements, les URL du serveur sont redirigées vers des emplacements complètement différents. Par conséquent, pour gérer cette situation, l'URL absolue est renvoyée aux clients Enterprise Architect afin qu'ils puissent communiquer avec le serveur SBPI.</p>
Sauvegarder	Ce bouton enregistre toutes les modifications en attente dans les paramètres du serveur d'intégration ; il n'est activé que lorsqu'il existe des modifications non enregistrées.

Fournisseurs de données

Un seul Pro Cloud Server peut support n'importe quel nombre de fournisseurs de données externes, et chacun des fournisseurs de données externes peut être disponible pour autant de modèles que ceux pris en charge par la licence de l'installation. Note que seuls les référentiels (ou gestionnaires de bases de données) compatibles Pro peuvent accéder aux fournisseurs de données externes. Un gestionnaire de base de données compatible Pro est un gestionnaire dont l'option « Activer Fonctionnalités Pro (OSLC, WebEA et intégration) » est cochée.

Option	Description
Fournisseurs définis	<p>Cette liste de contrôle répertorie un résumé de tous les fournisseurs de données externes définis.</p> <p>Un double-clic sur un élément existant affichera l'écran Modifier le fournisseur de données.</p>
Ajouter...	Ce bouton affiche l'écran Ajouter un fournisseur de données pour permettre la saisie

	d'un nouveau fournisseur de données externe.
Modifier...	<p>Ce bouton affiche l'écran Modifier le fournisseur de données pour permettre la modification d'une définition de fournisseur de données externe existante.</p> <p>Note : ce bouton n'est activé que lorsqu'un fournisseur de données est sélectionné.</p>
Retirer	<p>Ce bouton supprime définitivement le fournisseur de données sélectionné et toutes ses liaisons.</p> <p>Note : ce bouton n'est activé que lorsqu'un fournisseur de données est sélectionné.</p>
<'plug-in name'> est lié à :	<p>Ce contrôle affiche une liste de contrôle de tous les gestionnaires de bases de données compatibles Pro (c'est-à-dire que l'option « Activer Fonctionnalités Pro (OSLC, WebEA et intégration) » est sélectionnée). Un gestionnaire de bases de données sélectionné alloue le fournisseur de données actuel au référentiel donné.</p>
Tout vérifier	<p>Ce bouton est un moyen rapide et simple d'attribuer tous les gestionnaires de bases de données compatibles Pro définis au fournisseur de données actuellement sélectionné.</p>
Décocher tout	<p>Ce bouton est un moyen rapide et simple de désallouer tous les gestionnaires de bases de données compatibles Pro définis du fournisseur de données actuellement sélectionné.</p>

Ajouter/modifier un fournisseur de données

L'écran Ajouter/ Modifier un fournisseur de données s'affiche chaque fois que vous demandez à créer un nouveau fournisseur de données ou à en modifier un existant. Le comportement de l'écran sera identique dans les deux modes, la seule différence étant que les détails du fournisseur de données sélectionné s'afficheront lorsque l'écran se chargera en mode « Modifier ».

Lorsque vous choisissez d'ajouter un nouveau fournisseur de données, l'écran s'affiche initialement comme indiqué :

The screenshot shows the 'Add Data Provider' dialog box with the following fields and values:

- Data Provider:**
 - Enabled:
 - Name: * (empty text box)
 - Provider: * (dropdown menu)
 - Prefix: * (empty text box)
 - Group: (empty text box)
- Integration Plugin:**
 - Auto Start:
 - Port: * 8082
- Provider Server:**
 - Protocol: * (dropdown menu)
 - Server Name/IP: * (empty text box)
 - Port: * (empty text box)
 - Base URL: (empty text box)
 - Maximum Request Time: 60 seconds
 - Authentication: Credentials (dropdown menu)
 - User Name: (empty text box)
 - Password: (empty text box)
 - Create Items:
 - Modify Items:
 - Post Discussions:
 - Ignore SSL Errors:
- Logging:**
 - File Count: 3
 - Max File Size: 1048576
 - Level: WARNING (dropdown menu)
 - Directory: C:\Program Files\Sparx Systems\Pro Cloud Server\SBPI\Logs\
- Proxy:**
 - Server Name/IP: (empty text box)
 - Bypass: (empty text box)
 - User Name: (empty text box)
 - Password: (empty text box)

Buttons: Help, OK, Cancel. Note: * Denotes a value is required

Dans la mesure du possible, l'écran Ajouter/Modifier un fournisseur de données remplira chaque champ avec une valeur par défaut afin de vous faciliter la tâche. Si les valeurs par défaut ne sont pas correctes, remplacez-les simplement. À cette fin, chaque fois que la valeur « Fournisseur » est modifiée, un certain nombre d'autres champs seront définis sur les valeurs par défaut du nouveau fournisseur, comme le préfixe du fournisseur de données, comme indiqué ici lorsque Enterprise Architect est sélectionné :

Add Data Provider ✕

Data Provider:

Enabled:

Name: *

Provider: * Enterprise Architect Prefix: * ea

Integration Plugin

Auto Start: Port: * 8081

Provider Server

Protocol: * http Server Name/IP: * Port: * 80

Base URL: Maximum Request Time: 60 seconds

Authentication: Credentials

User Name: Create Items:

Password: Modify Items:

Post Discussions:

Ignore SSL Errors:

Logging

File Count: 3 Max File Size: 1048576 Level: WARNING

Directory: C:\Program Files\Sparx Systems\Pro Cloud Server\SBPI\Logs\

Proxy

Server Name/IP:

Bypass:

User Name: Password:

Help
* Denotes a value is required
OK
Cancel

Note : lors de la définition d'un fournisseur de données, un certain nombre de champs obligatoires (indiqués par un « * ») nécessitent une valeur avant que le fournisseur de données puisse être enregistré.

Paramètres du fournisseur de données

Item	Description
Activé	Valeur par défaut : non cochée Cette valeur contrôle si le serveur d'intégration (SBPI.exe) doit autoriser la transmission des communications à ce fournisseur de données.
Nom	Cette valeur représente le nom convivial du fournisseur de données actuel. Elle sera affichée aux utilisateurs d' Enterprise Architect .
Fournisseur	Cette valeur spécifie le type de fournisseur du fournisseur de données actuel ; seules les valeurs prises en charge peuvent être utilisées. Comme mentionné précédemment, chaque fois que cette valeur est modifiée, un certain nombre d'autres champs seront automatiquement mis à jour pour faciliter la saisie des données pour l'utilisateur.
Préfixe	Cette valeur représente un nom court et unique permettant d'identifier le fournisseur de données actuel. Cette valeur sera enregistrée pour chaque élément Enterprise Architect lié à un élément externe.
Groupe	Ce champ est disponible uniquement lorsque le type de fournisseur « Intégration personnalisée » est sélectionné. En règle générale, dans Enterprise Architect , les intégrations sont regroupées par

	type de fournisseur (par exemple, « Jira » ou « Dropbox »). Pour les intégrations personnalisées, le regroupement est appliqué en fonction de la valeur saisie dans ce champ.
Durée maximale de la demande	<p>Ce champ est disponible uniquement lorsque le type de fournisseur « Service personnalisé » est sélectionné.</p> <p>Cette valeur représente la durée maximale (en secondes) pendant laquelle les appels au système du fournisseur doivent attendre avant d'expirer. L'augmentation de cette valeur est particulièrement utile lorsque les systèmes du fournisseur sont distants ou ont des performances lentes.</p> <p>La valeur par défaut est de 60 secondes.</p> <p>Note : il s'agit d'un nouveau paramètre introduit dans Pro Cloud Server v4.2 build 65.</p>

Paramètres du plug-in d'intégration

Ce groupe de paramètres définit la relation entre le plug-in d'intégration et le serveur d'intégration et la manière dont les deux interagissent.

Item	Description
Démarrer automatique	<p>Valeur par défaut : cochée</p> <p>Cette valeur contrôle si le serveur d'intégration (SBPI.exe) doit maintenir un processus en cours d'exécution (*sbpi.exe) pour ce fournisseur de données.</p> <p>Pour les plug-ins d'intégration standard, nous nous attendons à ce que cette valeur soit vérifiée ; cependant, pour les plug-ins personnalisés, il peut être utile de ne pas démarrer automatiquement le plug-in et de contrôler manuellement le moment où il s'exécute, en particulier lors de son développement.</p>
Port	<p>Valeur par défaut : 8081</p> <p>Cette valeur représente le port que le serveur d'intégration doit utiliser pour communiquer avec le plug-in d'intégration. Le serveur d'intégration suppose que le port est relatif à la machine actuelle (ou http://localhost:{port}).</p> <p>Chaque plug-in d'intégration nécessite un numéro de port unique, qui sera vérifié lors d'une tentative d'enregistrement des paramètres du plug-in. Cependant, le Pro Cloud Server ne peut vérifier que les ports utilisés par le Pro Cloud Server lui-même et ses composants. Il existe toujours un risque de conflit de ports avec d'autres applications.</p>
Protocole	<p>Cette valeur représente le protocole que le serveur d'intégration doit utiliser pour communiquer avec le plug-in d'intégration ; dans la configuration la plus simple, ce sera « HTTP ».</p>
Chemin DLL	<p>Ce champ est uniquement disponible pour les types de fournisseurs « Service personnalisé », « Intégration personnalisée » et « Traducteur ».</p> <p>Cette valeur représente le chemin physique vers la DLL personnalisée, qui sera appelée par les processus du fournisseur de données CustomService.exe ou CustomIntegration.exe.</p> <p>Pour plus de commodité, l'application remplit la liste déroulante avec tous les fichiers .DLL présents dans le dossier \SBPI\Custom\ (C:\Program Files (x86)\Sparx Systems \ Pro Cloud Server \SBPI\Custom\).</p>

Propriétés personnalisées

La section Propriétés personnalisées s'affiche uniquement pour les fournisseurs de données de type « Service personnalisé ».

Item	Description
Liste des Propriétés personnalisées	Répertorie les propriétés actuelles du fournisseur de données personnalisé.
Ajouter	Ce bouton affiche l'écran « Ajouter une propriété personnalisée au fournisseur SBPI » et permet la saisie d'une nouvelle propriété personnalisée, définie comme une paire Item /valeur.
Modifier	Ce bouton affiche l'écran « Modifier la propriété personnalisée du fournisseur SBPI » et permet de modifier une définition de propriété personnalisée existante.
Supprimer	Ce bouton supprime définitivement la propriété personnalisée sélectionnée du fournisseur de données actuel.

Paramètres du serveur fournisseur

Ce groupe de paramètres définit les détails du fournisseur de données externe, tel que Dropbox, Jira ou TFS. Le plug-in d'intégration utilisera les détails définis pour se connecter au système distant et récupérer les données de celui-ci afin qu'elles puissent être renvoyées à Enterprise Architect . La combinaison de « Protocole », « Nom du serveur » et « Port » doit pouvoir être résolue par le serveur hébergeant le plug-in d'intégration, qui dans le cas le plus simple est le Pro Cloud Server .

Item	Description
Protocole	Cette valeur représente le protocole que le plug-in d'intégration doit utiliser pour communiquer avec le fournisseur de données externe. Note : la plupart des fournisseurs hébergés dans le Cloud en ligne nécessitent https et le port 443.
Nom du serveur/IP	Cette valeur représente le nom du serveur ou l'adresse IP que le plug-in d'intégration doit utiliser pour communiquer avec le fournisseur de données externe.
Port	Cette valeur représente le port que le plug-in d'intégration doit utiliser pour communiquer avec le fournisseur de données externe. Note : la plupart des comptes hébergés en ligne fonctionnent via https, ce qui nécessite un port 443. Les serveurs auto-hébergés dépendront de la configuration individuelle du serveur. <ul style="list-style-type: none"> • Jazz : le serveur utilise par défaut le port http 9080 ou https 9443 • Jira : le port par défaut du serveur auto-hébergé est http Port 8080 • Confluence : le port par défaut du serveur auto-hébergé est http Port 8090

URL de base	<p>Certains fournisseurs de données externes autorisent le concept de plusieurs référentiels à un seul emplacement ; pour ces fournisseurs de données, ce champ agit comme un filtre.</p> <p>Par exemple, il est possible d'utiliser un autre modèle Enterprise Architect comme source de données externe ; dans ce cas, le « Protocole », le « Serveur » et le « Port » déterminent le Pro Cloud Server (par exemple, http://myEAServer:804) tandis que l'« URL de base » est l'alias de base de données du référentiel (myModel). Ainsi : http://monEAServer:804/monModel</p> <p>Détails pour des fournisseurs spécifiques :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Confluence : les comptes hébergés Cloud en ligne nécessitent que ce soit « wiki » ; les serveurs auto-hébergés dépendront de la configuration du serveur individuel • Jira : pour les comptes hébergés Cloud en ligne, ce champ doit être vide ; les serveurs auto-hébergés dépendront de la configuration individuelle du serveur • Dropbox : ce champ doit être laissé vide • Enterprise Architect : il doit s'agir de « l'alias de modèle » du modèle Enterprise Architect cible
Durée maximale de la demande	<p>Cette valeur représente la durée maximale (en secondes) pendant laquelle les appels au système du fournisseur doivent attendre avant d'expirer. L'augmentation de cette valeur est particulièrement utile lorsque les systèmes du fournisseur sont distants ou ont des performances lentes.</p> <p>La valeur par défaut est de 60 secondes.</p> <p>Note : il s'agit d'un nouveau paramètre introduit dans Pro Cloud Server v4.2 build 65.</p>
Authentification	<p>Valeur par défaut : informations d'identification</p> <p>Cette valeur permet de sélectionner le type d'authentification qui doit être utilisé pour le fournisseur, les options valides sont Credentials et OAuth.</p> <p>Lorsque « Informations d'identification » est sélectionné, il est attendu qu'un nom d'utilisateur et un mot de passe soient saisis.</p> <p>Lorsque « OAuth » est sélectionné, on s'attend à ce que les options d'authentification avancée soient renseignées sur l'écran Data Provider Advanced Authentication .</p> <p>Note 1 : cette option n'est activée que si le fournisseur sélectionné supporte plusieurs formes d'authentification, par exemple : Dropbox, Jira, Salesforce, ServiceNow, SharePoint et Wrike</p> <p>Note 2 : cette option a été introduite dans Pro Cloud Server v5.0 build 100, les versions antérieures supportent uniquement en charge l'authentification basée sur les informations d'identification.</p>
Nom d'utilisateur	<p>Cette valeur représente le nom d'utilisateur qui doit être utilisé (en combinaison avec le mot de passe) pour accéder aux données dans le système externe. Si une valeur est définie dans ce champ, tous les utilisateurs Enterprise Architect du fournisseur de données actuel utiliseront le même ensemble d'informations d'identification pour lire le système externe. Sinon, si le champ du nom d'utilisateur est laissé vide, Enterprise Architect prompt à chaque utilisateur ses informations d'identification indépendamment.</p> <p>Cette valeur n'est affichée que lorsque l'authentification des « informations d'identification » est sélectionnée.</p>

	Note : pour de nombreux comptes Cloud en ligne, le nom d'utilisateur peut être une adresse e-mail du compte.
Mot de passe	<p>Cette valeur représente le mot de passe correspondant au nom d'utilisateur spécifié dans le champ « Nom d'utilisateur ».</p> <p>Cette valeur n'est affichée que lorsque l'authentification des « informations d'identification » est sélectionnée.</p> <p>Note : pour les comptes hébergés dans Atlassian Cloud (Jira, Confluence), l'utilisation de mots de passe classiques a été remplacée par une clé API. Consultez la documentation Atlassian pour savoir comment obtenir une clé API et collez-la dans le champ du mot de passe.</p>
Avancé...	Ce bouton est utilisé pour afficher l'écran Data Provider Advanced Authentication et n'est visible que lorsque l'authentification OAuth est sélectionnée.
Créer Items	<p>valeur par défaut : non cochée</p> <p>Cette case à cocher contrôle si les utilisateurs Enterprise Architect peuvent créer de nouveaux éléments dans le système externe.</p>
Modifier Items	<p>valeur par défaut : non cochée</p> <p>Cette case à cocher contrôle si les utilisateurs Enterprise Architect peuvent modifier les détails des éléments externes au sein du système externe.</p>
Discussions sur les publications	<p>valeur par défaut : cochée</p> <p>Cette case à cocher contrôle si les utilisateurs Enterprise Architect peuvent créer des discussions sur des éléments du système externe.</p>
Ignorer les erreurs SSL	<p>valeur par défaut : non cochée</p> <p>Cette case à cocher contrôle si le plug-in d'intégration doit ignorer les erreurs liées à SSL qui se produisent suite à la communication avec le système externe.</p>

Paramètres de journalisation

Ce groupe de paramètres définit la manière dont le plug-in d'intégration crée des entrées dans ses fichiers log . Étant donné que les plug-ins d'intégration exécutent sans intervention de l'utilisateur, il est important qu'ils puissent écrire des messages ou des rapports de problèmes potentiels dans un fichier log . Cependant, il faut veiller à ce que les performances ne soient pas affectées par l'écriture dans de tels fichiers, ce qui est possible si le fichier log augmente continuellement sans limite. Il est également déraisonnable de s'attendre à ce qu'une intervention manuelle soit nécessaire pour garantir que la taille et le nombre de fichiers log n'aient pas d'impact sur les performances. Pour ces raisons, chaque plug-in d'intégration possède son propre ensemble de fichiers log et d'options de configuration pour gérer ces fichiers log .

Le fichier log actuel comprendra toujours un « 1 » à la fin de son nom de fichier. Un nouveau fichier log sera créé à chaque démarrage du plug-in d'intégration ou lorsque la taille physique du fichier log actuel atteindra la taille maximale du fichier. Lorsque cela se produit, tous les fichiers existants seront « remplacés », ce qui signifie que leurs numéros de fichier seront incrémentés et qu'un nouveau « {filename}1.log » sera créé. Si le processus de remplacement entraîne l'existence d'un nombre de fichiers supérieur à celui autorisé par le paramètre « Nombre de fichiers », ces fichiers supplémentaires seront supprimés.

Item	Description
Nombre de fichiers	valeur par défaut : 3

	Cette valeur représente le nombre « continu » de fichiers log qui doivent être conservés pour le plug-in d'intégration actuel.
Taille maximale du fichier	valeur par défaut : 1048576 Cette valeur représente la taille maximale, en nombre d'octets, qu'un fichier log peut atteindre avant qu'un nouveau fichier log ne soit créé.
Niveau	valeur par défaut : AVERTISSEMENT Cette valeur représente le niveau maximum de messages qui doivent être écrits dans le fichier log . Les niveaux sont : OFF, FATAL, Warning, INFO et SYSTEM. Un niveau log défini inclut tous les niveaux inférieurs ; par conséquent, si un plug-in est défini sur un niveau de log INFO, tous les messages FATAL, Warning et INFO seront écrits dans son fichier log .
Annuaire	(LECTURE SEULE) Ce champ affiche l'emplacement physique du répertoire dans lequel les fichiers log du fournisseur de données actuel seront enregistrés.

Paramètres du proxy

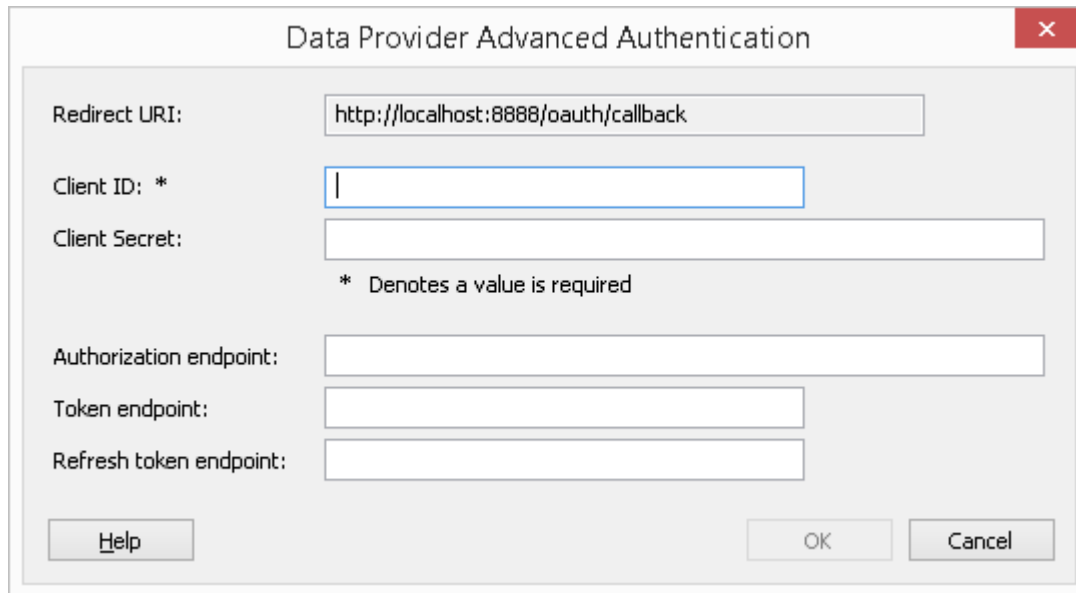
Ce groupe de paramètres définit la manière dont le plug-in d'intégration doit communiquer avec le fournisseur de données externe lorsqu'ils sont séparés par un serveur proxy.

Item	Description
Nom du serveur/IP	Le nom du serveur (ou IP) et le numéro de port du serveur proxy ; par exemple, proxyserver.com:3131
By-pass	Ce champ fournit un mécanisme permettant à certaines adresses de contourner le proxy ; il accepte plusieurs valeurs séparées par des points-virgules (;). Par exemple, 192.168.*;*.localdomain.com;www.mydomain.com
Nom d'utilisateur	Si le serveur proxy requiert des informations d'identification, ce champ fournit le nom d'utilisateur.
Mot de passe	Si le serveur proxy nécessite des informations d'identification, ce champ fournit le mot de passe de l'utilisateur.

Authentification avancée du fournisseur de données

Cet écran permet la saisie de tous les paramètres utilisés pour l'authentification OAuth pour le fournisseur d'intégration actuel.

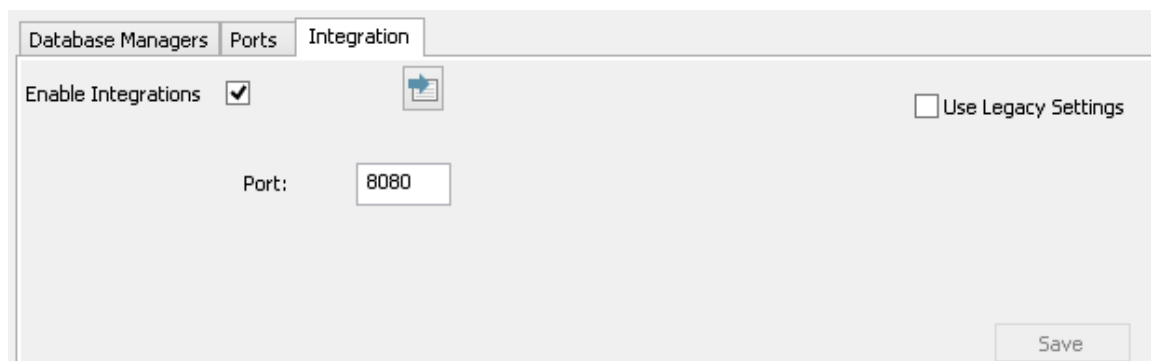
Note : OAuth n'est pris en charge que par certains fournisseurs d'intégration.



The screenshot shows a dialog box titled "Data Provider Advanced Authentication". It has a close button (X) in the top right corner. The dialog contains the following fields and controls:

- Redirect URI:
- Client ID: *
- Client Secret:
- * Denotes a value is required
- Authorization endpoint:
- Token endpoint:
- Refresh token endpoint:
- Buttons: Help, OK, Cancel

Serveur d'intégration



The screenshot shows the "Integration" tab in a configuration window. It has three sub-tabs: "Database Managers", "Ports", and "Integration". The "Integration" tab is active. The configuration includes:

- Enable Integrations:
- Use Legacy Settings:
- Port:
- Save button

Toutes les demandes de données externes d'Enterprise Architect sont envoyées au serveur d'intégration (via le Pro Cloud Server), qui décide quel fournisseur de données (ou plug-in SBPI) traitera la demande.

Pour rendre la configuration du serveur d'intégration aussi simple que possible pour la majorité des utilisateurs, la version 4.1 du Pro Cloud Server a introduit un ensemble d'options simplifiées ; cependant, si la configuration par défaut ne convient pas à votre environnement, sélectionnez l'option "Utiliser les paramètres hérités" pour afficher toutes les options disponibles.

Note : Les paramètres du serveur d'intégration ne sont obligatoires que lorsque le drapeau 'Activer les intégrations' est coché. La combinaison du protocole, du nom et du port doit correspondre à la machine hébergeant le serveur d'intégration (dans ce cas, le Pro Cloud Server) afin que les clients Enterprise Architect puissent communiquer avec lui.

Item	Description
URI de redirection	Cette valeur en lecture seule affiche l'URI du Pro Cloud Server vers lequel les systèmes OAuth effectueront des rappels. Important : lors de la définition du fournisseur de données dans OAuth, l'URI de redirection doit être enregistré afin qu'OAuth sache à quel URI il doit communiquer.
ID client	Cette valeur représente l'identifiant unique du fournisseur de données dans OAuth et est parfois appelée « ID d'application ».
Secret du client	Cette valeur représente un secret que seul le fournisseur de données doit connaître, essentiel comme un mot de passe. Lors de la définition du fournisseur de données dans le système OAuth, l' ID client/application doit avoir un secret défini.
Point de terminaison d'autorisation	Le point de terminaison d'autorisation est une URL complète du système OAuth avec lequel Pro Cloud Server communique pour déterminer si l'utilisateur actuel est autorisé à accéder au fournisseur de données actuel. Toutes les communications nécessaires entre l'utilisateur et OAuth se produisent dans le navigateur de l'utilisateur et Pro Cloud Server est informé du résultat. Note : une valeur pour le point de terminaison d'autorisation n'est pas obligatoire car le Pro Cloud Server dispose d'un ensemble d'adresses connues qui seront utilisées. Un exemple est : https://login.microsoft.com/oauth/authorize
Point de terminaison du jeton	Le point de terminaison du jeton est utilisé par Pro Cloud Server pour obtenir des jetons d'accès, une fois que l'utilisateur a obtenu l'accès au système. Note : le point de terminaison du jeton peut être une URL relative ou complète.
Point de terminaison du jeton d'actualisation	Le point de terminaison du jeton d'actualisation est généralement le même que le point de terminaison du jeton, mais certains fournisseurs utilisent une URL différente pour obtenir des jetons d'actualisation. Si ce champ est laissé vide, le point de terminaison du jeton sera utilisé.
OK	Ce bouton enregistre toutes les modifications en attente et ferme l'écran actuel. Cette option n'est activée que lorsque tous les champs obligatoires ont une valeur et qu'il y a des modifications non enregistrées.

Procédure pas à pas : intégration de ServiceNow

Cette procédure pas à pas vous aide à configurer et à utiliser la capacité d'intégration de Pro Cloud Server pour intégrer vos modèles Enterprise Architect aux tableaux ServiceNow correspondants.

Grâce à l'intégration avec ServiceNow, vous pouvez :

- Relier les éléments Enterprise Architect à leurs homologues dans ServiceNow
- Créer des éléments Enterprise Architect basés sur des éléments ServiceNow et vice-versa
- Effectuer une analyse de traçabilité

Prérequis

Afin de configurer l'intégration entre ServiceNow et Enterprise Architect , vous devez d'abord :

- Utiliser une installation sous licence de Pro Cloud Server avec le composant Plug-ins d'intégration
- Sélectionnez l'option « Activer Fonctionnalités Pro (OSLC, WebEA et intégration) » dans la configuration Pro Cloud Server pour chaque système de gestion de base de données hébergeant vos modèles Enterprise Architect
- Avoir un accès réseau entre le serveur PCS et ServiceNow
- Avoir des informations d'identification d'utilisateur pour accéder aux données externes
- Utilisez Enterprise Architect Corporate , Unified ou Ultimate Edition v14 ou version ultérieure

Nous supposons que le serveur d'intégration et le plug-in d'intégration ServiceNow doivent être exécuter sur la même machine que le Pro Cloud Server .

Autorisations minimales requises

L'accès en lecture est requis sur ces tableaux :

- **sys_filter** - répertorie les filtres personnalisés qui déterminent ce qui est affiché dans Enterprise Architect
- **sys_db_object** - liste de tableaux pour regrouper les filtres par le tableau de base principal utilisé
- **sys_dictionary** - pour le nom d'affichage des champs tableau
- Tout tableau utilisé par le filtre personnalisé

Pour activer la synchronisation « push », l'utilisateur devra également disposer d'un accès en écriture aux tableaux .

L'accès en lecture peut être activé en ajoutant une règle de contrôle d'accès (ACL) sur le tableau .

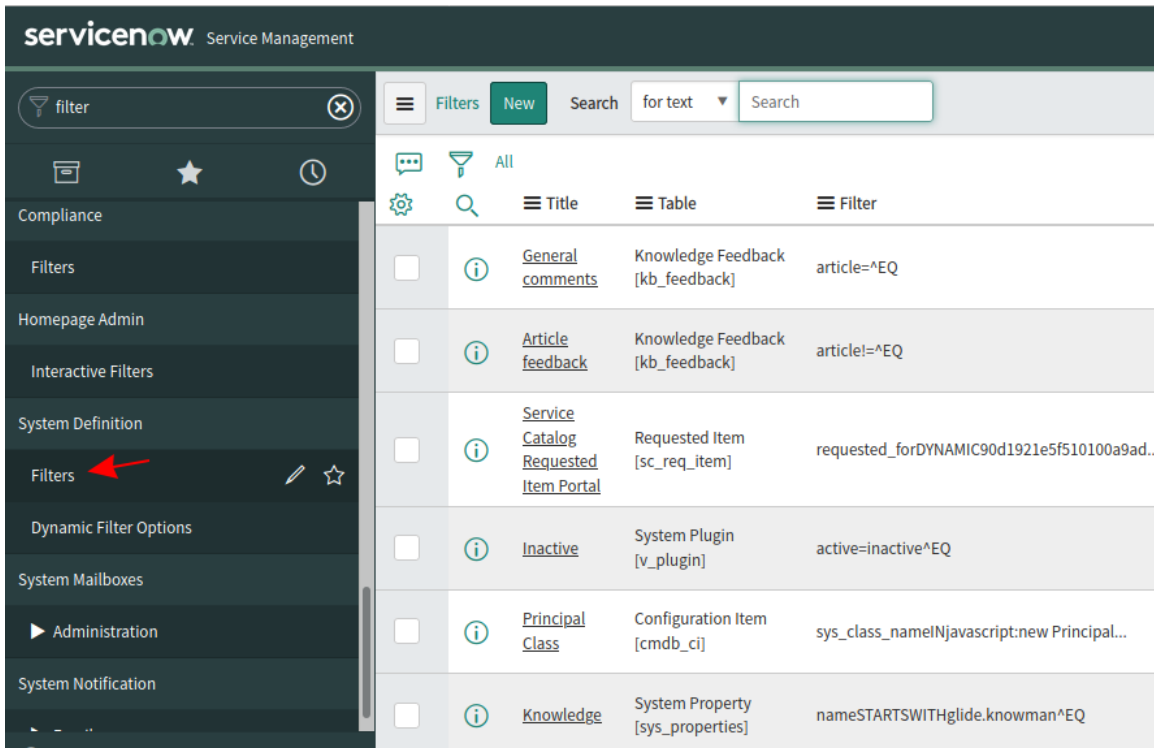
Une deuxième règle sera nécessaire pour permettre l'accès en lecture sur tous les champs du tableau (par exemple **tableau.***).

Les règles de contrôle d'accès doivent avoir un rôle obligatoire attribué, et ce rôle peut ensuite être attribué à un groupe ou à un utilisateur individuel.

Note : sur certains tableaux il est nécessaire d'« élever le rôle » d'administrateur système à « administrateur de sécurité - security_admin » pour pouvoir modifier les contrôles d'accès.

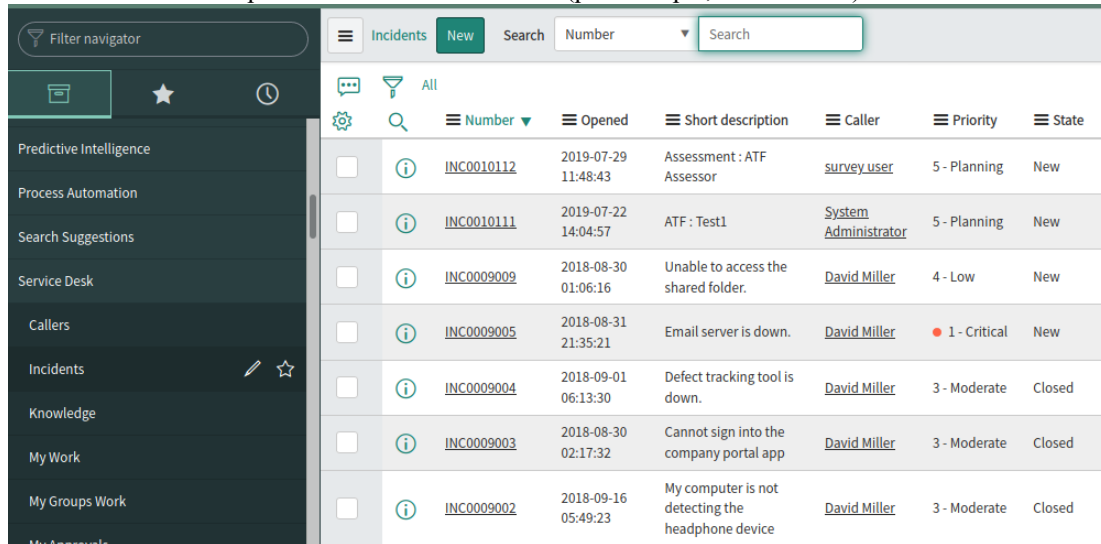
Définir les filtres tableau ServiceNow

L'intégration ServiceNow permet d'accéder aux éléments via des filtres tableau enregistrés. Par défaut, ServiceNow inclut généralement un certain nombre de filtres globaux prédéfinis. Vous pouvez parcourir tous vos filtres définis dans ServiceNow à l'aide de l'option « Définition du système | Filtres ».

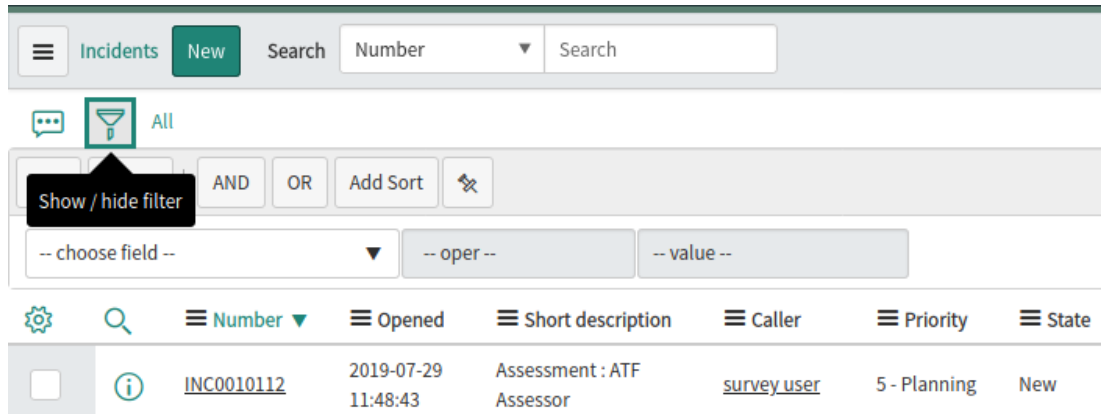


Vous pouvez créer de nouveaux filtres dans ServiceNow en suivant ces étapes :

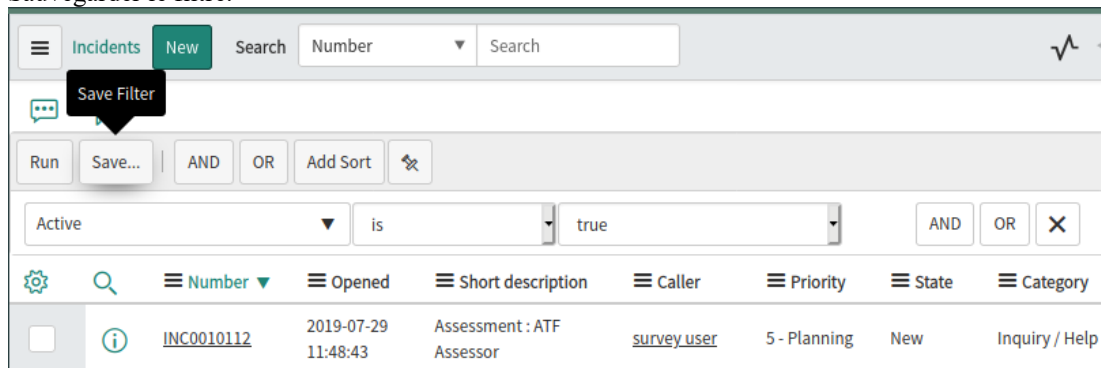
1. Localisez les données pertinentes dans ServiceNow (par exemple, les incidents)



2. Afficher la barre de filtre.



3. Ajustez les options de filtre.
4. Sauvegarder le filtre.

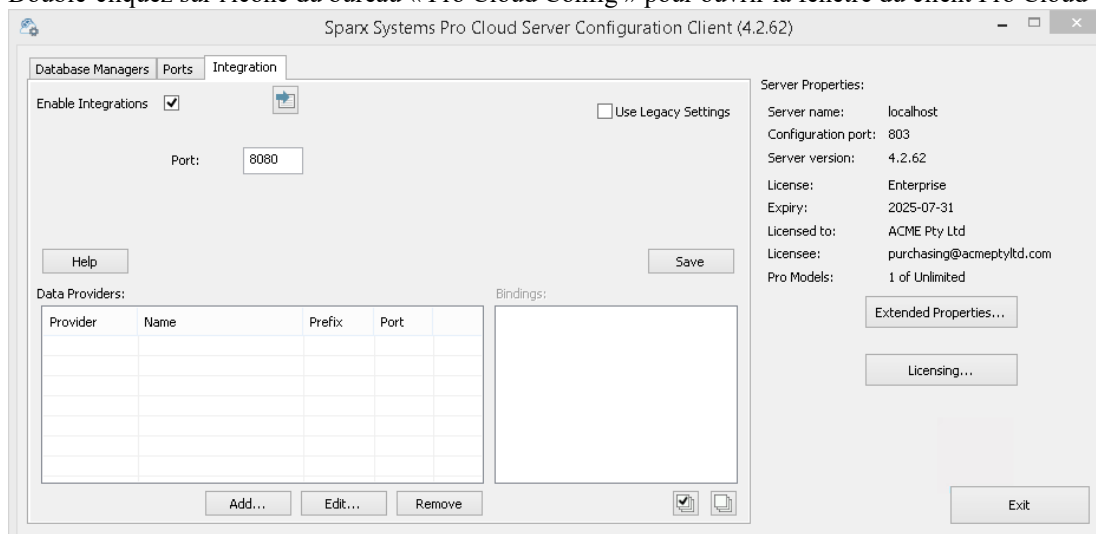


5. Ce filtre (et les éléments qu'il renvoie) seront maintenant accessibles à l'intégration ServiceNow du Pro Cloud Server

Identifiez ServiceNow sur Pro Cloud Server et Enterprise Architect

Suivez ces étapes :

1. Double-cliquez sur l'icône du bureau « Pro Cloud Config » pour ouvrir la fenêtre du client Pro Cloud Config.



2. Sélectionnez l'onglet « Intégration » et cochez la case « Activer les intégrations ». Dans le champ « Port », saisissez le numéro du port sur lequel le serveur d'intégration écoute les requêtes du Pro Cloud Server .
3. Cliquez sur le bouton Ajouter. La dialogue « Ajouter un fournisseur de données » s'affiche.

4. Cochez la case « Activé ».
5. Dans le champ « Nom », saisissez un nom de connexion approprié, tel que « ServiceNow ».
6. Dans le champ « Fournisseur », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez « Service Now » ; cela ajoute automatiquement « maintenant » au champ « Préfixe ».
7. Dans le panneau « Plugin d'intégration », dans le champ « Port », saisissez le numéro du port que le serveur d'intégration utilisera pour communiquer avec le plug-in ServiceNow.
8. Dans le champ « Protocole », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez « https ».
9. Dans le champ « Nom du serveur/IP », saisissez le nom du serveur ou l'adresse IP que le plug-in ServiceNow utilisera pour communiquer avec ServiceNow.
10. Dans le champ « Port », entrez « 443 ».
11. Quittez la « base » Le champ « URL » est vide pour une configuration ServiceNow par défaut. Le champ peut être obligatoire pour les configurations ServiceNow Server autres que celles par défaut.
Note que les champs des étapes 8 à 11 sont concaténés pour créer une adresse Web, soit :
<protocole>://<serveur>:<port>/baseURL (baseURL inclus si le champ n'est pas vide).
12. Si vous laissez les champs « Utilisateur » et « Mot de passe » vides, chaque utilisateur Enterprise Architect sera invité à saisir ses informations d'identification ServiceNow personnelles, ce qui peut offrir une meilleure convivialité.
13. Si vous préférez définir des valeurs dans les champs « Nom d'utilisateur » et « Mot de passe », les valeurs seront utilisées en combinaison pour accéder aux données dans ServiceNow. Tous les utilisateurs actuels Enterprise Architect de l'installation ServiceNow utiliseront le même ensemble d'informations d'identification pour lire les données externes.
14. Cochez les cases « Créer Items » et/ou « Modifier Items » si nécessaire pour permettre aux utilisateurs du plug-in ServiceNow de créer et/ou de mettre à jour des éléments dans ServiceNow à l'aide d' Enterprise Architect .
15. Laissez l'option « Ignorer les erreurs SSL » décochée.


16. Vous pouvez laisser les autres champs vides ou les définir sur leurs valeurs par défaut. Cliquez sur le bouton OK pour terminer la configuration. Vous revenez alors à l'onglet « Intégration » de la fenêtre Client de configuration Pro Cloud Server .

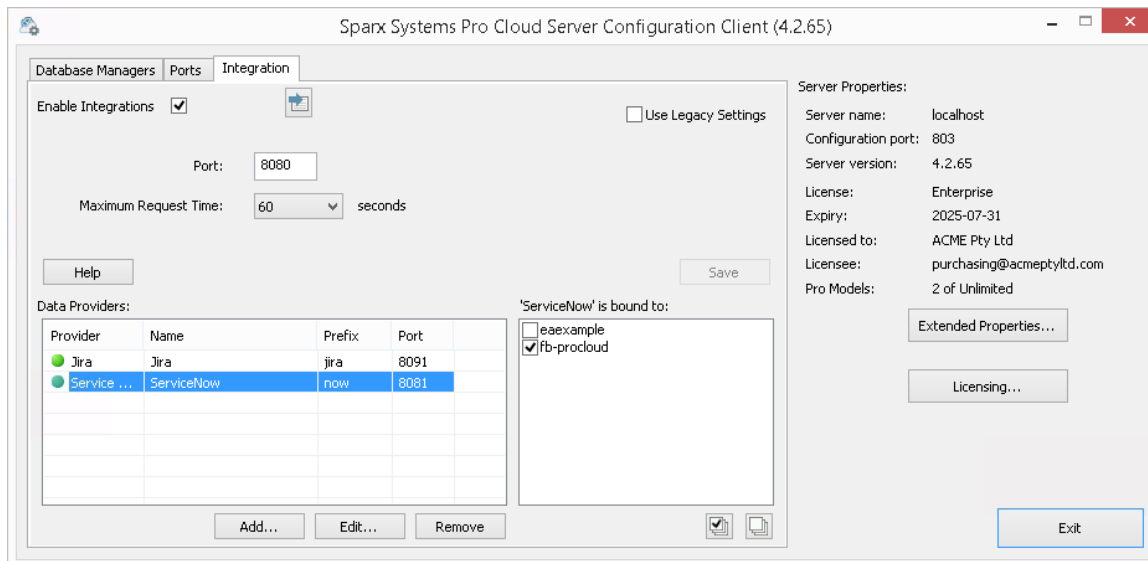
Identifier les modèles Enterprise Architect pour ServiceNow

Dans l'onglet « Intégration » de la fenêtre Client de configuration Pro Cloud Server , vous verrez maintenant :

- En bas à gauche de l'écran, le panneau « Fournisseurs de données » répertorie ServiceNow comme fournisseur de données
- En bas à droite de l'écran, le panneau « ServiceNow est lié à : » affiche une liste de contrôle des modèles Enterprise Architect de vos gestionnaires de bases de données compatibles Pro

Vous pouvez soit cliquer sur la case à cocher en regard de chaque modèle Enterprise Architect que vous souhaitez lier à

ServiceNow, soit cliquer sur l'  pour les sélectionner tous en même temps.



Cliquez sur le bouton Quitter.

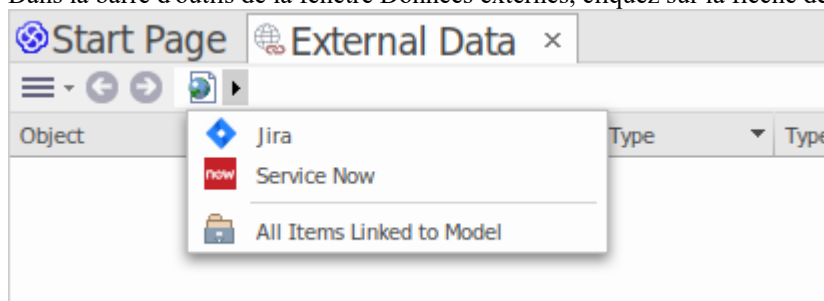
Redémarrez le service PCS pour appliquer les modifications que vous avez apportées.

Vous pouvez maintenant accéder à l'un de vos modèles Enterprise Architect et vérifier l'intégration avec ServiceNow.

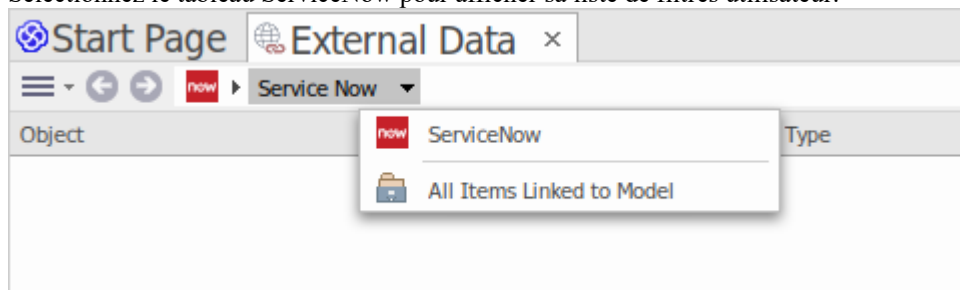
Test l'intégration

Dans Enterprise Architect ouvrez l'un des modèles que vous avez identifié comme étant lié à ServiceNow.

1. Sélectionnez l'option du ruban « Spécialiser > Outils > Systeme d'intégration ».
2. Dans la barre d'outils de la fenêtre Données externes, cliquez sur la flèche déroulante à droite de l'icône « globe ».



3. Sélectionnez « Service maintenant » dans la liste ; cela ajoute le fournisseur au fil d'Ariane dans la barre d'outils.
4. Cliquez sur « ServiceNow » dans le fil d'Ariane pour afficher une liste des fournisseurs ServiceNow qui ont été configurés et liés à ce modèle. Si rien n'est répertorié, aucun fournisseur n'a été lié à ce modèle.
5. Cliquez sur le fournisseur qui a été configuré et lié à ce modèle pour afficher une liste de tableaux ServiceNow qui sont maintenant disponibles pour la sélection afin de travailler avec ce modèle Enterprise Architect .
6. Sélectionnez le tableau ServiceNow pour afficher sa liste de filtres utilisateur.



Si rien ne s'affiche ici, il se peut que vous ne disposiez pas des privilèges suffisants pour afficher les tableaux .

Cependant, si aucun filtre utilisateur n'a été créé pour vous, la liste contient simplement « [] » ou un message d'information.

(Si vous ne voyez pas ServiceNow ou une liste de tableaux ServiceNow, consultez les procédures de cette rubrique ou les rubriques plus larges et plus détaillées de la section [Integration Plug-ins](#) pour voir si vous avez manqué une étape ou si une condition préalable n'est pas satisfaite. Vous pouvez également consulter la rubrique d'aide [Troubleshooting](#).)

Cartographie des données

Pour que ServiceNow et Enterprise Architect puissent échanger des éléments de données de manière fluide, vous devez réviser et, si nécessaire, éditer :

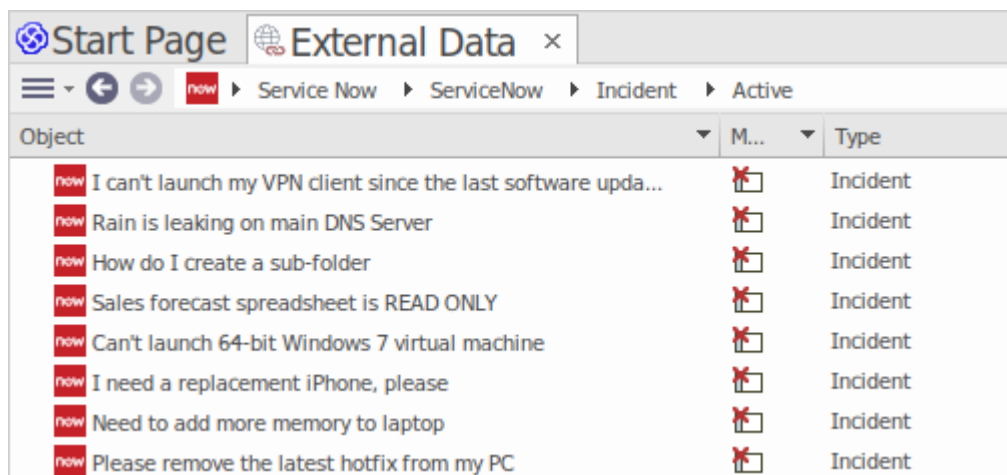
- Quel type d'élément ServiceNow correspond à quel type d'élément Enterprise Architect , et
- Quelle propriété d'un élément ServiceNow correspond à quelle propriété d'un élément Enterprise Architect

















Ces tâches sont entièrement expliquées dans la rubrique Aide [Configuration](#) .

Service Révision des données Now

Lorsque vous avez testé la communication entre Enterprise Architect et ServiceNow, dans la fenêtre Données externes, vous avez ouvert le fil d'Ariane pour afficher une liste des projets ServiceNow.

Lorsque vous sélectionnez l'un des projets, vous cliquez à nouveau sur la flèche déroulante et sélectionnez l'un des filtres de la liste, qui répertorie ensuite les éléments de ce filtre dans le corps de la fenêtre.



Object	M...	Type
 I can't launch my VPN client since the last software upda...		Incident
 Rain is leaking on main DNS Server		Incident
 How do I create a sub-folder		Incident
 Sales forecast spreadsheet is READ ONLY		Incident
 Can't launch 64-bit Windows 7 virtual machine		Incident
 I need a replacement iPhone, please		Incident
 Need to add more memory to laptop		Incident
 Please remove the latest hotfix from my PC		Incident

Si cette liste est trop longue, vous pouvez cliquer sur l'icône « Hamburger » dans la barre d'outils de la fenêtre et sélectionner des options telles que :

- « Items liés » pour afficher uniquement les éléments ServiceNow liés aux éléments Enterprise Architect
- « Items liés au contexte actuel » pour afficher uniquement les éléments ServiceNow liés à l'élément Enterprise Architect actuellement sélectionné ou
- « Éléments non liés » pour afficher uniquement les éléments ServiceNow qui n'ont pas encore été liés aux éléments Enterprise Architect

Sélectionnez l'option appropriée, si nécessaire, puis explorez le contenu des éléments ServiceNow sélectionnés. Chacune des fenêtres Propriétés , Notes et Inspecteur possède des onglets ou des versions distinctes de la fenêtre pour afficher les propriétés, notes et fonctionnalités (respectivement) de l'élément sélectionné. Celles-ci sont illustrées dans la Rubrique d'aide [External Item Details](#) .

Utilisation des éléments ServiceNow et Enterprise Architect

Après avoir créé une communication fonctionnelle entre Enterprise Architect et ServiceNow, vous pouvez :

- Créer un nouvel élément dans Enterprise Architect lié à un élément ServiceNow
- Créer un nouvel élément ServiceNow lié à un élément dans Enterprise Architect
- Lier un élément existant dans Enterprise Architect à un élément ServiceNow
- Mettre à jour l'élément ServiceNow avec les modifications apportées à l'élément Enterprise Architect
- Mettre à jour l'élément Enterprise Architect avec les modifications apportées à l'élément ServiceNow
- Mettre à jour tous les éléments Enterprise Architect liés avec toutes les modifications apportées aux éléments ServiceNow

Ces actions sont toutes expliquées dans la rubrique d'aide [Linking Items](#) .

Procédure pas à pas : intégration de Jira

Cette procédure pas à pas vous aide à configurer et à utiliser la capacité d'intégration de Pro Cloud Server pour intégrer vos modèles Enterprise Architect aux projets Jira Software correspondants, via l'option d'installation Cloud .

En utilisant l'intégration avec Jira, vous pouvez :

- Relier les éléments Enterprise Architect à leurs homologues dans Jira
- Créer des éléments Enterprise Architect basés sur des éléments Jira et vice-versa
- Synchronisez les modifications entre Enterprise Architect et Jira, selon les besoins
- Effectuer une analyse de traçabilité
- Ajouter des commentaires aux éléments Jira depuis Enterprise Architect

Lorsque Pro Cloud Server est installé sur votre système, il fournit une prompt pour installer également le composant Plug-ins d'intégration facultatif ; par défaut, le composant est installé dans le dossier C:\Program Files (x86)\Sparx Systems \ Pro Cloud Server \SBPI\ (en supposant qu'une machine 64 bits est utilisée). Le composant Plug-ins d'intégration comprend :

- Serveur d'intégration (SBPI) (sbpi.exe)
- Le fichier plug-in .exe pour chacun des nombreux outils intégrés, y compris celui pour Jira (JiraSbpi.exe)

Le plug-in JiraSbpi.exe interagit avec le système de suivi des problèmes d'Atlassian. Il est capable de répertorier les filtres favoris d'un utilisateur (également appelés filtres *étoilés*). Chaque filtre répertorie ensuite tous les éléments Jira renvoyés par le filtre. Ces filtres sont configurés dans Jira dans un dossier Favoris pour chaque utilisateur qui se connecte, avant qu'Enterprise Architect ne demande au plug-in d'intégration de s'y connecter. Vous ne pouvez afficher que les éléments Jira qui font partie d'un filtre, créez donc des filtres appropriés dans Jira. Par exemple, si vous souhaitez lier Exigences Enterprise Architect aux User Stories de Jira, créez un filtre qui affichera les User Stories pertinentes.

Jira propose deux options d'installation : Jira Cloud et Jira Server. L'option Jira Server est en cours de suppression, ces procédures supposent donc que vous travaillez avec Jira Cloud . Cependant, si vous travaillez avec Jira Server, certaines procédures contiennent des commentaires pour vous en tenir compte.

Jetons d'accès

Lorsque Jira est hébergé sur un serveur Atlassian et non localement, il nécessite l'utilisation d'un TokenID créé sur le site Atlassian, pour un seul ensemble d'utilisateurs prédéfinis pour la connexion à Atlassian. Consultez les pages du site Web Atlassian sur les jetons d'accès cloud une révision générale (<https://www.atlassian.com/software/access/guide/elements/api-token-controls#what-are-api-token-controls>) et une discussion sur la création de jetons (<https://confluence.atlassian.com/cloud/api-tokens-938839638.html>). Consultez les liens sous *En savoir plus* ci-dessous.

Prérequis

Afin de configurer l'intégration entre Jira et Enterprise Architect , vous devez d'abord :

- Utilisez une installation sous licence de Pro Cloud Server avec le composant Plug-ins d'intégration, comme indiqué ci-dessus
- Sélectionnez l'option « Activer Fonctionnalités Pro (OSLC, WebEA et intégration) » dans la configuration Pro Cloud Server pour chaque système de gestion de base de données hébergeant vos modèles Enterprise Architect
- Avoir un accès réseau entre le serveur PCS et le serveur Jira hébergeant l'installation Jira externe et ses données
- Avoir des informations d'identification d'utilisateur pour accéder aux données externes
- Créez un dossier « Favoris » de filtres appropriés configurés dans Jira, comme indiqué ci-dessus
- Utilisez Enterprise Architect Corporate , Unified ou Ultimate Edition v14 ou version ultérieure

Nous supposons que :

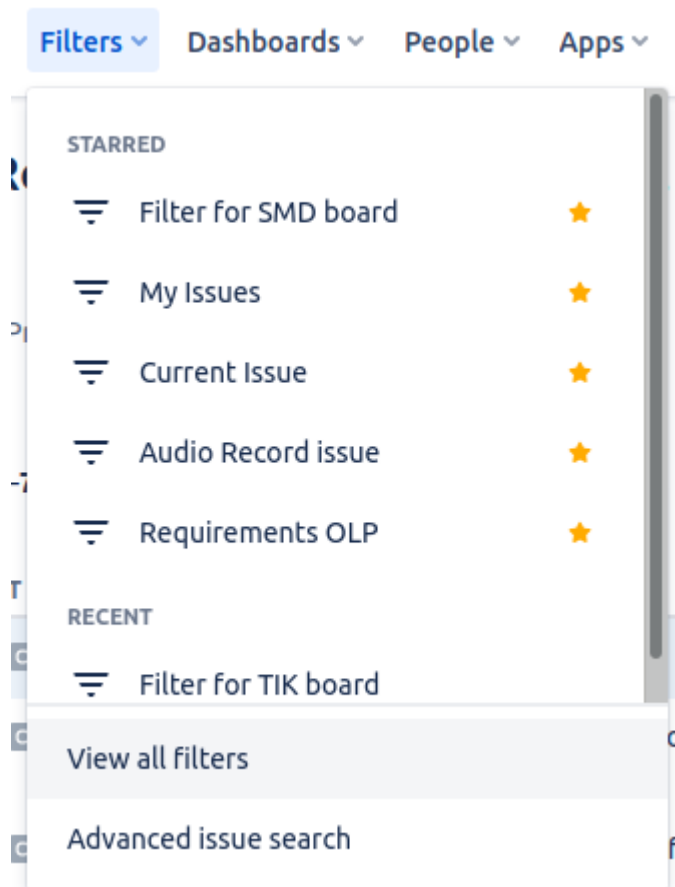
- Le serveur d'intégration et le plug-in d'intégration Jira doivent être exécutés sur la même machine que le Pro Cloud Server
- Vous définissez les options du serveur d'intégration à l'aide de l'onglet « Intégration » dans le client de configuration Pro Cloud Server plutôt qu'en manipulant manuellement le registre ou les fichiers de configuration ou en utilisant l'interface WebConfig

Définir des filtres étoilés dans Jira

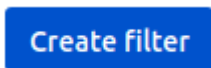
L'intégration Jira de Pro Cloud Server permet d'accéder aux éléments renvoyés par les filtres étoilés de Jira. Avant d'utiliser l'intégration, vous devez vous assurer que certains filtres étoilés ont été configurés pour renvoyer les éléments que vous souhaitez rendre accessibles dans Enterprise Architect .

Pour définir des filtres étoilés dans Jira, suivez ces étapes :

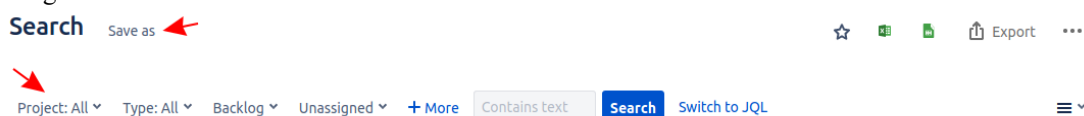
1. Dans Jira, sélectionnez le menu déroulant « Filtres », puis « Vue tous les filtres ».



2. En haut à droite de la liste des filtres, cliquez sur le bouton « Créer un filtre ».

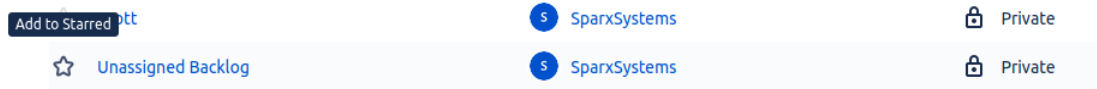


3. Ajustez les paramètres de filtre/recherche (tels que Projet et Type), puis utilisez l'option « Enregistrer sous » pour enregistrer un nouveau filtre.



4. Revenez maintenant à la liste de tous les filtres ('Filtres | Vue tous les filtres'). Dans la liste des filtres, vous pouvez

utiliser l'icône en forme d'étoile pour ajouter le filtre à vos filtres favoris.

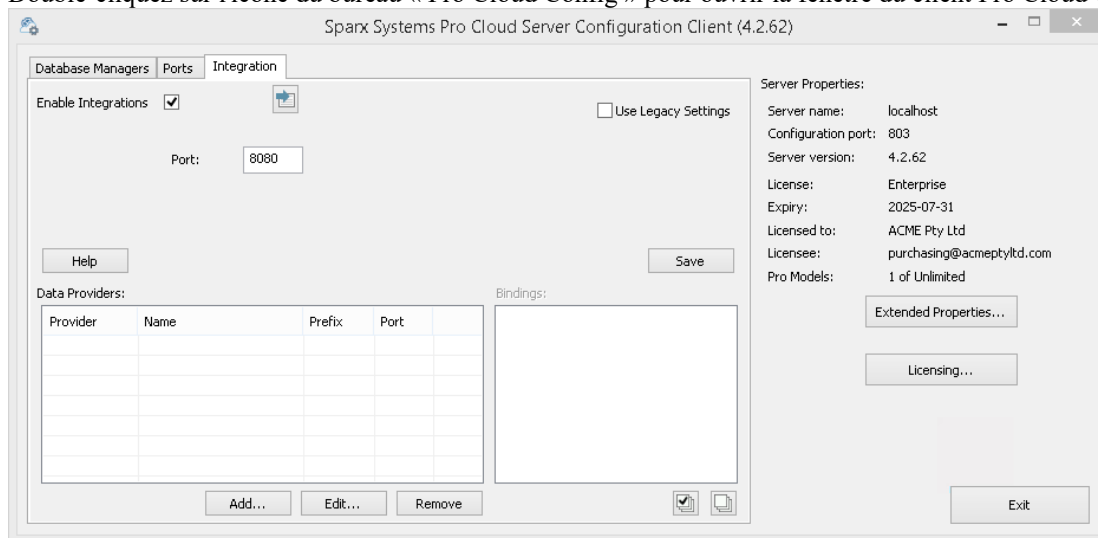


5. Ce filtre (et les éléments qu'il renvoie) devraient maintenant être accessibles à l'intégration Jira du Pro Cloud Server

Identifier Jira sur Pro Cloud Server et Enterprise Architect

Suivez ces étapes :

1. Double-cliquez sur l'icône du bureau « Pro Cloud Config » pour ouvrir la fenêtre du client Pro Cloud Config.



2. Sélectionnez l'onglet « Intégration » et cochez la case « Activer les intégrations ». Dans le champ « Port », saisissez le numéro du port sur lequel le serveur d'intégration écoute les requêtes du Pro Cloud Server .
3. Cliquez sur le bouton Ajouter. La dialogue « Ajouter un fournisseur de données » s'affiche.

4. Cochez la case « Activé ».
5. Dans le champ « Nom », saisissez un nom de connexion approprié, tel que « Jira ».
6. Dans le champ « Fournisseur », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez « Jira » ; cela ajoute automatiquement « Jira » au champ « Préfixe ».
7. Dans le panneau « Plugin d'intégration », dans le champ « Port », saisissez le numéro du port que le serveur d'intégration utilisera pour communiquer avec le plug-in Jira.
8. Dans le champ « Protocole », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le protocole que le plug-in Jira utilisera pour communiquer avec Jira.
 - Pour une installation par défaut de Jira Cloud , cela doit être « HTTPS »
 - Pour une installation de Jira Server, la valeur par défaut est « HTTP »
9. Dans le champ « Nom du serveur/IP », saisissez le nom du serveur ou l'adresse IP que le plug-in Jira utilisera pour communiquer avec Jira.
 - Pour une installation par défaut de Jira Cloud , cela doit être <account>.atlassian.net
 - Pour une installation de Jira Server, la valeur par défaut est <nom du serveur ou de l'hôte>
10. Dans le champ « Port », saisissez le numéro du port que le plug-in Jira utilisera pour communiquer avec Jira.
 - Pour une installation par défaut de Jira Cloud , cela doit être « 443 »
 - Pour une installation de Jira Server, la valeur par défaut est « 8080 »
11. Quittez la « base » Le champ URL est vide pour Jira Cloud et pour une installation Jira Server par défaut. Le champ peut être obligatoire pour les configurations Jira Server autres que celles par défaut.
Note que les champs des étapes 8 à 11 sont concaténés pour créer une adresse Web, soit :
<protocole>://<serveur>:<port>/baseURL (baseURL inclus si le champ n'est pas vide).
12. Si vous laissez les champs « Utilisateur » et « Mot de passe » vides, chaque utilisateur Enterprise Architect sera invité à saisir ses informations d'identification Jira personnelles, ce qui peut offrir une meilleure convivialité.
13. Si vous préférez définir des valeurs dans les champs « Nom d'utilisateur » et « Mot de passe », les valeurs seront utilisées en combinaison pour accéder aux données dans Jira. Tous les utilisateurs actuels Enterprise Architect de l'installation Jira utiliseront le même ensemble d'informations d'identification pour lire les données externes.
14. Cochez les cases « Créer Items », « Modifier Items » et/ou « Poster des discussions » si nécessaire pour permettre aux utilisateurs du plug-in Jira de créer et/ou de mettre à jour des éléments et/ou de créer des publications de

discussion dans Jira à l'aide Enterprise Architect .

15. Si vous souhaitez que le plug-in Jira ignore les erreurs liées à SSL qui se produisent à la suite d'une communication avec Jira, cochez la case « Ignorer les erreurs SSL ».


16. Vous pouvez laisser les autres champs vides ou les définir sur leurs valeurs par défaut. Cliquez sur le bouton OK pour terminer la configuration. Vous revenez alors à l'onglet « Intégration » de la fenêtre Client de configuration Pro Cloud Server .

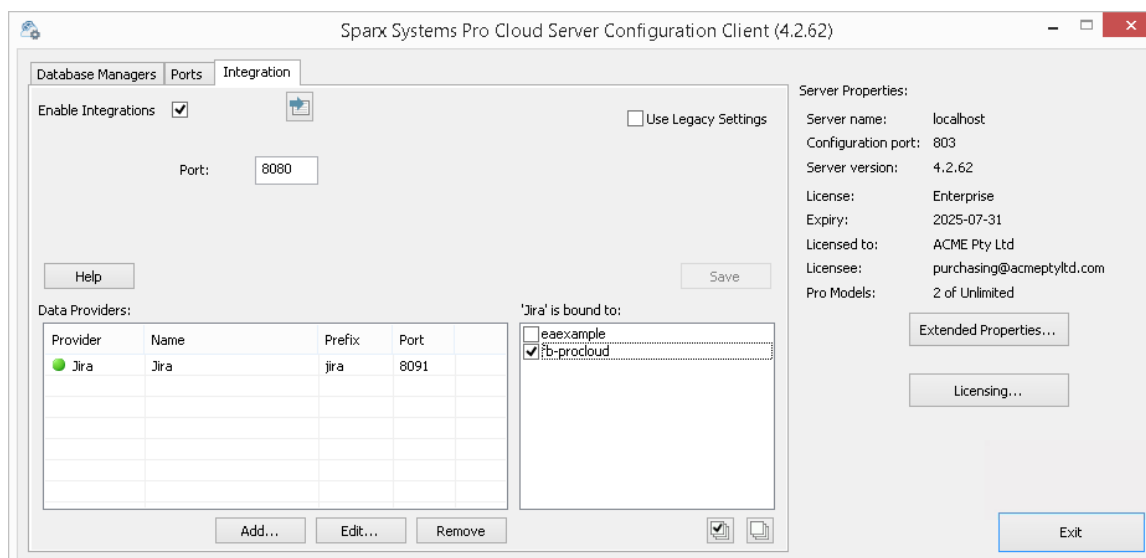
Identifier les modèles Enterprise Architect dans Jira

Dans l'onglet « Intégration » de la fenêtre Client de configuration Pro Cloud Server , vous verrez maintenant :

- En bas à gauche de l'écran, le panneau « Fournisseurs de données » répertorie Jira comme fournisseur de données
- En bas à droite de l'écran, le panneau « Jira est lié à : » affiche une liste de contrôle des modèles Enterprise Architect de vos gestionnaires de base de données compatibles Pro

Vous pouvez soit cliquer sur la case à cocher en regard de chaque modèle Enterprise Architect que vous souhaitez lier à

Jira, soit cliquer sur l'  pour les sélectionner tous en même temps.



Cliquez sur le bouton Quitter.

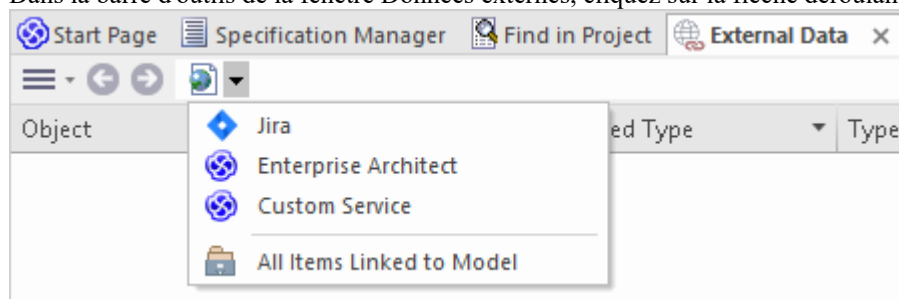
Redémarrez le service PCS pour appliquer les modifications que vous avez apportées.

Vous pouvez maintenant accéder à l'un de vos modèles Enterprise Architect et vérifier l'intégration avec Jira.

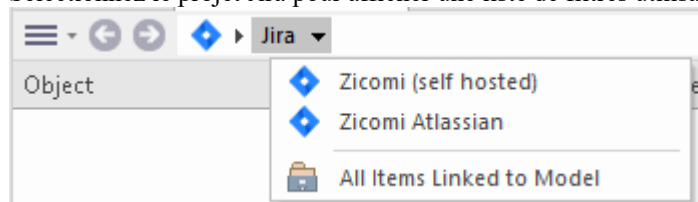
Test l'intégration

Dans Enterprise Architect ouvrez l'un des modèles que vous avez sélectionnés dans la liste : « Jira » est lié à. Voir l'image ci-dessus.

1. Sélectionnez l'option du ruban Spécialiser > Outils > Systeme d'intégration .
2. Dans la barre d'outils de la fenêtre Données externes, cliquez sur la flèche déroulante à droite de l'icône « globe ».



3. Sélectionnez « Jira » dans la liste ; cela ajoute le fournisseur au fil d'Ariane dans la barre d'outils.
4. Cliquez sur « Jira » dans le fil d'Ariane pour afficher une liste des fournisseurs Jira qui ont été configurés et liés à ce modèle. Si rien n'est répertorié, aucun fournisseur n'a été lié à ce modèle.
5. Cliquez sur le fournisseur qui a été configuré et lié à ce modèle pour afficher une liste des projets Jira qui sont maintenant disponibles pour la sélection afin de travailler avec ce modèle Enterprise Architect .
6. Sélectionnez le projet Jira pour afficher une liste de filtres utilisateur.



Si rien ne s'affiche ici, il se peut que vous ne disposiez pas des privilèges suffisants pour afficher les projets. Cependant, si aucun filtre utilisateur n'a été créé pour vous, la liste contient simplement « [] » ou un message d'information.

(Si vous ne voyez pas Jira ou une liste de projets Jira, consultez les procédures de cette rubrique ou les rubriques plus larges et plus détaillées de la section [Integration Plug-ins](#) pour voir si vous avez manqué une étape ou si une condition préalable n'est pas satisfaite. Vous pouvez également consulter la rubrique d'aide [Troubleshooting](#) .)

Cartographie des données

Pour que Jira et Enterprise Architect puissent échanger des éléments de données de manière fluide, vous devez réviser et, si nécessaire, éditer :

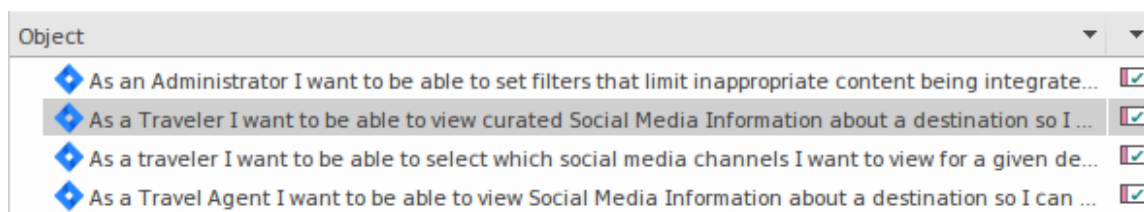
- Quel type d'élément Jira correspond à quel type d'élément Enterprise Architect , et
- Quelle propriété d'un élément Jira correspond à quelle propriété d'un élément Enterprise Architect .

Ces tâches sont entièrement expliquées dans la rubrique Aide [Configuration](#) , qui utilise Jira comme exemple de fournisseur de données.

Révision des données Jira

Lorsque vous avez testé la communication entre Enterprise Architect et Jira, dans la fenêtre Données externes, vous avez ouvert le fil d'Ariane pour afficher une liste des projets Jira.

Lorsque vous sélectionnez l'un des projets, vous cliquez à nouveau sur la flèche déroulante et sélectionnez l'un des filtres de la liste, qui répertorie ensuite les éléments de ce filtre dans le corps de la fenêtre.



Si cette liste est trop longue, vous pouvez cliquer sur l'icône « Hamburger » dans la barre d'outils de la fenêtre et sélectionner des options telles que :

- « Items liés » pour afficher uniquement les éléments Jira liés aux éléments Enterprise Architect
- « Items liés au contexte actuel » pour afficher uniquement les éléments Jira liés à l'élément Enterprise Architect actuellement sélectionné ou
- « Éléments non liés » pour afficher uniquement les éléments Jira qui n'ont pas encore été liés aux éléments Enterprise Architect

Sélectionnez l'option appropriée, si nécessaire, puis explorez le contenu des éléments Jira sélectionnés. Chacune des fenêtres Propriétés , Notes , Inspecteur et onglet Discuter de la fenêtre Discuter et Révision possède des onglets ou versions distincts de la fenêtre pour afficher les propriétés, notes , fonctionnalités et les discussions (respectivement) de l'élément sélectionné. Ceux-ci sont illustrés dans la Rubrique d'aide [External Item Details](#) .

Travailler avec les éléments Jira et les éléments Enterprise Architect

Après avoir créé une communication fonctionnelle entre Enterprise Architect et Jira, vous pouvez :

- Créer un nouvel élément dans Enterprise Architect lié à un élément Jira
- Créer un nouvel élément Jira lié à un élément dans Enterprise Architect
- Lier un élément existant dans Enterprise Architect à un élément Jira
- Mettre à jour l'élément Jira avec les modifications apportées à l'élément Enterprise Architect

- Mettre à jour l'élément Enterprise Architect avec les modifications apportées à l'élément Jira
- Mettre à jour tous les éléments Enterprise Architect liés avec toutes les modifications apportées aux éléments Jira

Ces actions sont toutes expliquées dans la rubrique d'aide [Linking Items](#) , qui utilise Jira comme exemple de fournisseur de données.

Procédure pas à pas : Intégration DevOps

Cette procédure pas à pas vous aide à configurer et à utiliser l'intégration DevOps/Team Foundation Server de Pro Cloud Server .

Note : en 2019, Team Foundation Server de Microsoft a été renommé Azure DevOps. Plus précisément, Visual Studio Team Services (VSTS) hébergé dans le cloud a été renommé Azure DevOps Services, et Visual Studio Team Foundation Server (TFS) sur site a été renommé Azure DevOps Server.

L'intégration de Pro Cloud Server est compatible avec Azure DevOps (hébergé cloud et sur site) et Team Foundation Server (TFS). Cette procédure pas à pas utilisera principalement le nom actuel « DevOps », mais dans Pro Cloud Server et Enterprise Architect , le plug-in sera souvent appelé Team Foundation Server ou TFS.

En utilisant l'intégration avec DevOps, vous pouvez :

- Relier les éléments Enterprise Architect à leurs homologues dans DevOps
- Créer des éléments Enterprise Architect basés sur des éléments DevOps
- Synchronisez les modifications entre Enterprise Architect et DevOps, selon les besoins
- Effectuer une analyse de traçabilité

Prérequis

Afin de mettre en place l'intégration entre DevOps et Enterprise Architect , vous devez d'abord :

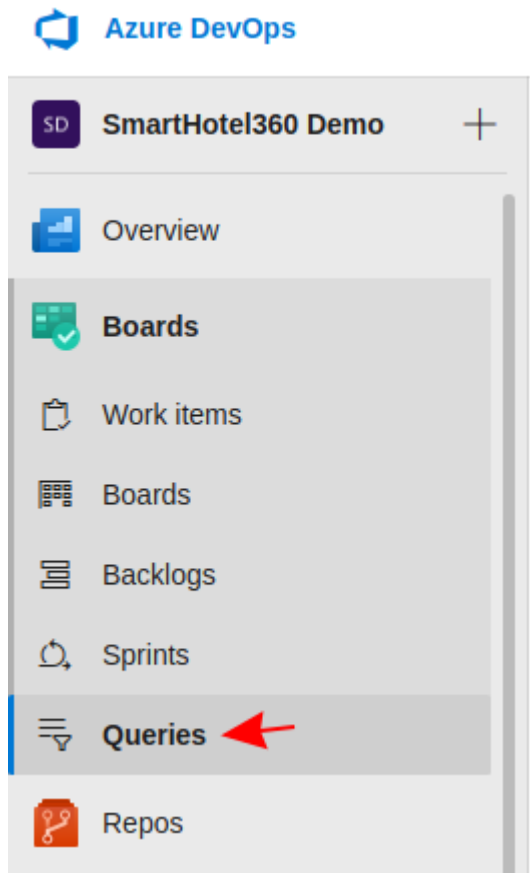
- Utiliser une installation sous licence de Pro Cloud Server avec le composant Plug-ins d'intégration
- Sélectionnez l'option « Activer Fonctionnalités Pro (OSLC, WebEA et intégration) » dans la configuration Pro Cloud Server pour chaque système de gestion de base de données hébergeant vos modèles Enterprise Architect
- Avoir un accès réseau entre le serveur PCS et DevOps
- Avoir des informations d'identification d'utilisateur pour accéder aux données externes
- Utilisez Enterprise Architect Corporate , Unified ou Ultimate Edition v14 ou version ultérieure

Nous supposons que le serveur d'intégration et le plug-in d'intégration DevOps doivent être exécuter sur la même machine que le Pro Cloud Server

Définir les requêtes DevOps

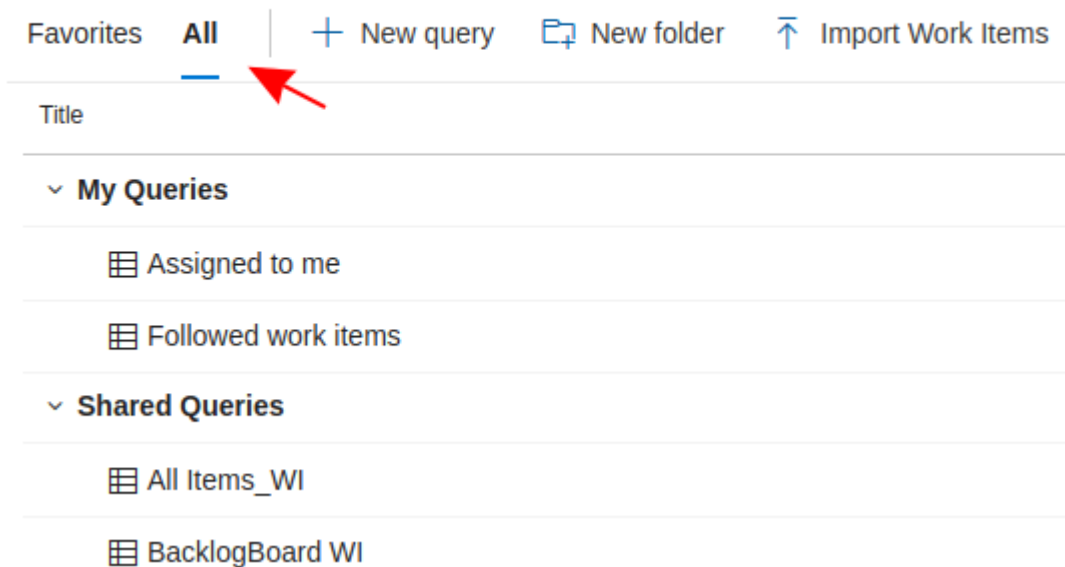
L'intégration DevOps permet d'accéder aux éléments de travail via des requêtes qui ont été définies dans DevOps. Vous pouvez afficher vos requêtes existantes et en créer de nouvelles comme décrit ci-dessous.

1. Connectez-vous à Azure DevOps et sélectionnez votre projet.
2. Dans le panneau de gauche, sélectionnez « Tableaux », puis « Requêtes ».



3. Pour afficher toutes les requêtes qui seront accessibles à l'intégration DevOps, cliquez sur « Toutes ». Les requêtes seront regroupées dans « Mes requêtes » et « Requêtes partagées ».

Queries



4. Une nouvelle requête peut être créée en utilisant le bouton « Nouvelle requête ».
5. Après avoir ajusté les options de filtre de la requête, cliquez sur le bouton « Enregistrer la requête » pour enregistrer la requête.

Queries > My Queries

Results **Editor** Charts | ▶ Run query + New ▾ Save query ↶ Revert ch

Type of query Flat list of work items

Filters for top level work items

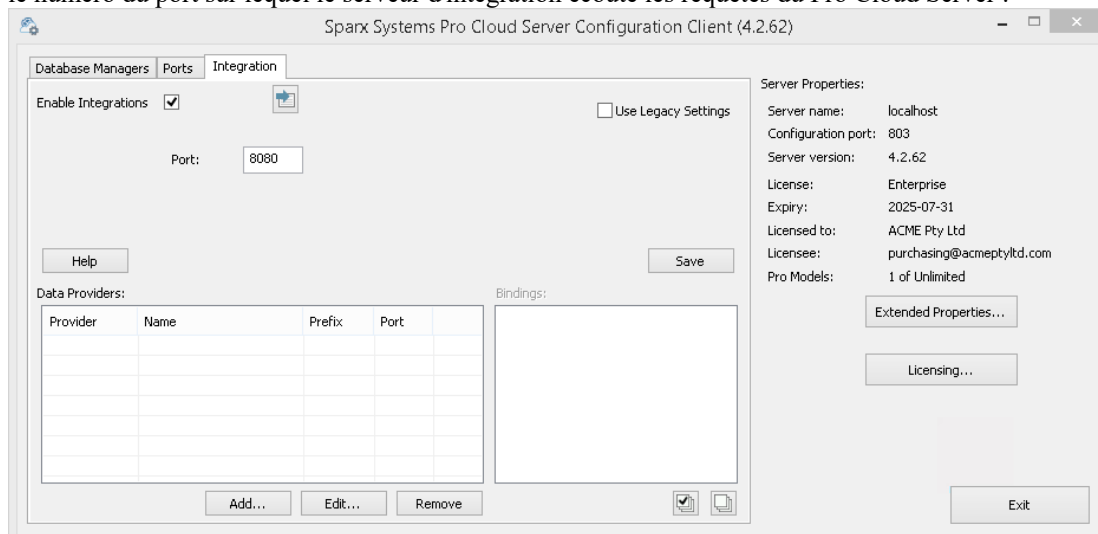
	And/Or	Field*	Operator
+ X <input type="checkbox"/>		Work Item Type	=
+ X <input type="checkbox"/>	And ▾	State	=

+ Add new clause

Identifier DevOps pour Pro Cloud Server et Enterprise Architect

Suivez ces étapes :

1. Double-cliquez sur l'icône du bureau « Pro Cloud Config » pour ouvrir la fenêtre du client Pro Cloud Config.
2. Sélectionnez l'onglet « Intégration » et cochez la case « Activer les intégrations ». Dans le champ « Port », saisissez le numéro du port sur lequel le serveur d'intégration écoute les requêtes du Pro Cloud Server .



3. Cliquez sur le bouton Ajouter. La dialogue « Ajouter un fournisseur de données » s'affiche.

4. Cochez la case « Activé ».
5. Dans le champ « Nom », saisissez un nom de connexion approprié, tel que « DevOps ».
6. Dans le champ « Fournisseur », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez « Team Foundation Server » ; cela ajoute automatiquement « tfs » au champ « Préfixe ».
7. Dans le panneau « Plugin d'intégration », dans le champ « Port », saisissez le numéro du port que le serveur d'intégration utilisera pour communiquer avec le plug-in DevOps.
8. Si vous utilisez les « **services Azure DevOps** » **hébergés dans le Cloud** , remplissez les champs du serveur fournisseur comme indiqué :

Protocole : https

Nom/IP du serveur : dev.azure.com

Port : 443

URL de base : saisissez le nom de l'organisation DevOps. Vous le trouverez à la fin de votre URL DevOps. Par exemple, si votre URL est https://dev.azure.com/org1/, saisissez « org1 » dans le champ « URL de base ».

Nom d'utilisateur : Laissez ce champ vide. Les utilisateurs seront invités à fournir leurs informations d'identification lorsqu'ils utiliseront l'intégration dans Enterprise Architect .

Mot de passe : Laissez ce champ vide.

Créer Items / Modifier Items / Publier des discussions : activez ces cases à cocher si nécessaire pour permettre aux utilisateurs du plug-in DevOps de créer et/ou de mettre à jour des éléments et/ou de créer des publications de discussion dans DevOps à l'aide Enterprise Architect .

Ignorer les erreurs SSL : laissez cette option décochée.

Si vous utilisez un « **Azure DevOps Server** » / **TFS sur site** , remplissez les champs Serveur fournisseur comme indiqué :

Protocole : Sélectionnez http ou https

Nom/IP du serveur : saisissez le nom ou l'adresse IP de votre serveur

Port : saisissez le numéro de port que DevOps/TFS est configuré pour utiliser.

URL de base : saisissez le dernier composant de votre URL DevOps/TFS (tout ce qui suit le nom du serveur/port). Par exemple, tfs/DefaultCollection

Nom d'utilisateur : Laissez ce champ vide. Les utilisateurs seront invités à saisir leur nom d'utilisateur lorsqu'ils utiliseront l'intégration dans Enterprise Architect .

Mot de passe : laissez ce champ vide. Les utilisateurs seront invités à saisir un mot de passe lorsqu'ils utiliseront l'intégration dans Enterprise Architect . Dans ce cas, le « mot de passe » fait référence à un jeton d'accès personnel (PAT). Les jetons d'accès personnels sont créés à partir de DevOps via l'option « Paramètres | Jetons d'accès personnels ». Reportez-vous à la documentation DevOps pour plus de détails.

Si vous préférez définir des valeurs dans les champs « Nom d'utilisateur » et « Mot de passe », les valeurs seront utilisées en combinaison pour accéder aux données dans DevOps ; cependant, tous les utilisateurs actuels Enterprise Architect de l'installation DevOps utiliseront le même ensemble d'informations d'identification pour lire les données externes.

Créer Items / Modifier Items / Publier des discussions : activez ces cases à cocher si nécessaire pour permettre aux utilisateurs du plug-in DevOps de créer et/ou de mettre à jour des éléments et/ou de créer des publications de discussion dans DevOps à l'aide Enterprise Architect .

Ignorer les erreurs SSL : laissez cette option décochée.

Note : les champs Protocole, Serveur, Port et URL de base sont concaténés pour créer une adresse Web ; c'est-à-dire : `<protocole>://<serveur>:<port>/baseURL` (*baseURL* inclus si le champ n'est pas vide).


- Vous pouvez laisser les autres champs vides ou les définir sur leurs valeurs par défaut. Cliquez sur le bouton OK pour terminer la configuration. Vous revenez alors à l'onglet « Intégration » de la fenêtre Client de configuration Pro Cloud Server .

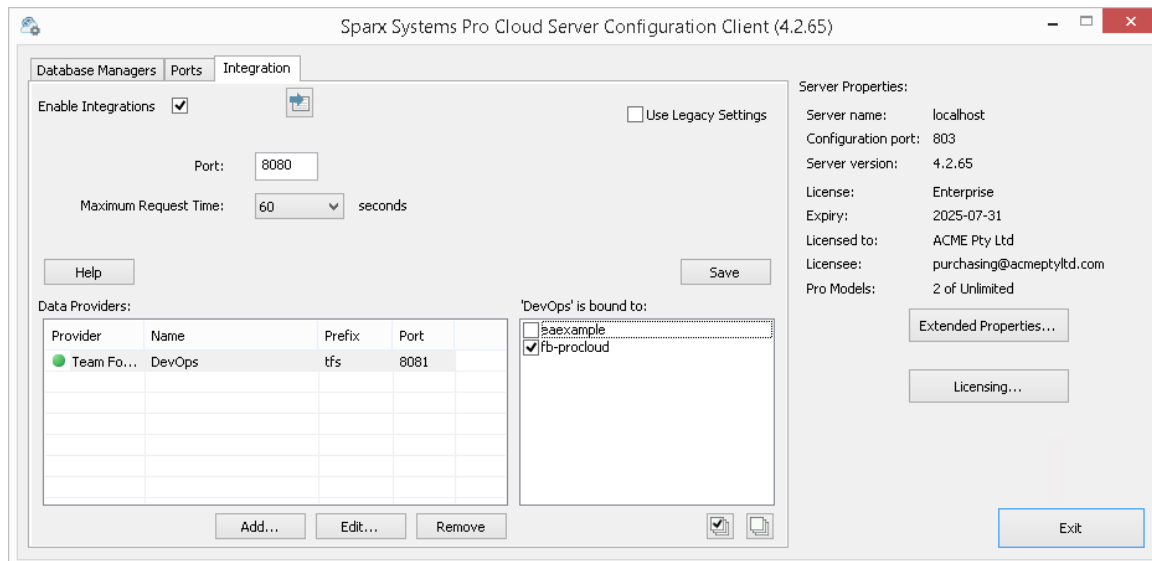
Identifier les modèles Enterprise Architect pour DevOps

Dans l'onglet « Intégration » de la fenêtre Client de configuration Pro Cloud Server , vous verrez maintenant :

- En bas à gauche de l'écran, le panneau « Fournisseurs de données » répertorie Team Foundation Server/DevOps comme fournisseur de données
- En bas à droite de l'écran, le panneau « DevOps est lié à : » affiche une liste de contrôle des modèles Enterprise Architect de vos gestionnaires de bases de données compatibles Pro

Vous pouvez soit cliquer sur la case à cocher en regard de chaque modèle Enterprise Architect que vous souhaitez lier à

DevOps, soit cliquer sur l'  pour les sélectionner tous en même temps.



Cliquez sur le bouton Quitter.

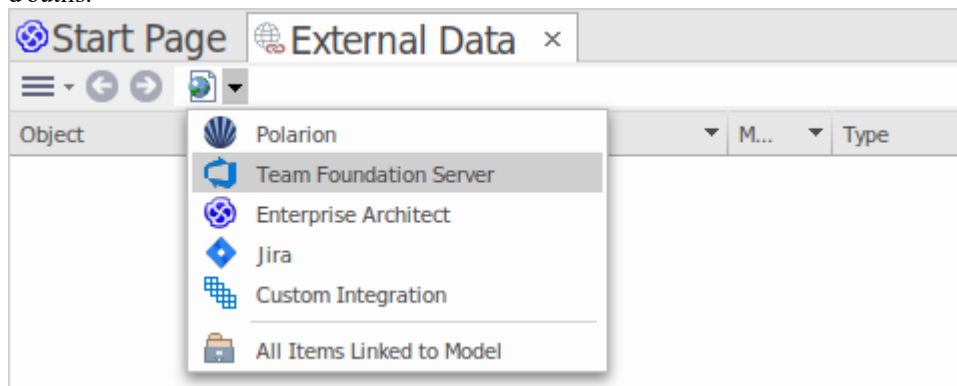
Redémarrez le service PCS pour appliquer les modifications que vous avez apportées.

Vous pouvez maintenant accéder à l'un de vos modèles Enterprise Architect et vérifier l'intégration avec DevOps.

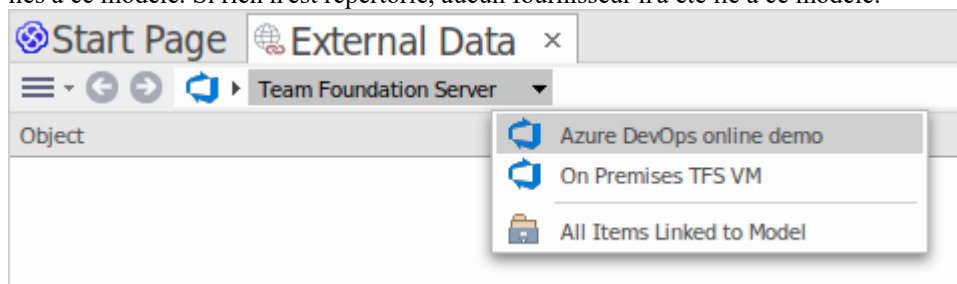
Test l'intégration

Dans Enterprise Architect ouvrez l'un des modèles que vous avez identifié comme étant lié à DevOps.

1. Sélectionnez l'option du ruban Spécialiser > Outils > Systeme d'intégration .
2. Dans la barre d'outils de la fenêtre Données externes, cliquez sur la flèche déroulante à droite de l'icône « globe ».
3. Sélectionnez « Team Foundation Server » dans la liste ; cela ajoute le fournisseur au fil d'Ariane dans la barre d'outils.



4. Cliquez sur « DevOps » dans le fil d'Ariane pour afficher une liste des fournisseurs DevOps qui ont été configurés et liés à ce modèle. Si rien n'est répertorié, aucun fournisseur n'a été lié à ce modèle.



5. Cliquez sur l'un des projets définis dans DevOps.

6. Sélectionnez « Requêtes partagées » ou « Mes requêtes »
7. Sélectionnez l'une des requêtes définies pour afficher tous les éléments renvoyés par cette requête dans la liste ci-dessous.

(Si vous ne voyez pas Team Foundation Server, le ou les projets DevOps ou les requêtes définies, consultez les procédures de cette rubrique ou les rubriques plus larges et plus détaillées de la section [Integration Plug-ins](#) pour voir si vous avez manqué une étape ou si une condition préalable n'est pas satisfaite. Vous pouvez également consulter la rubrique d'aide [Troubleshooting](#) .)

Cartographie des données

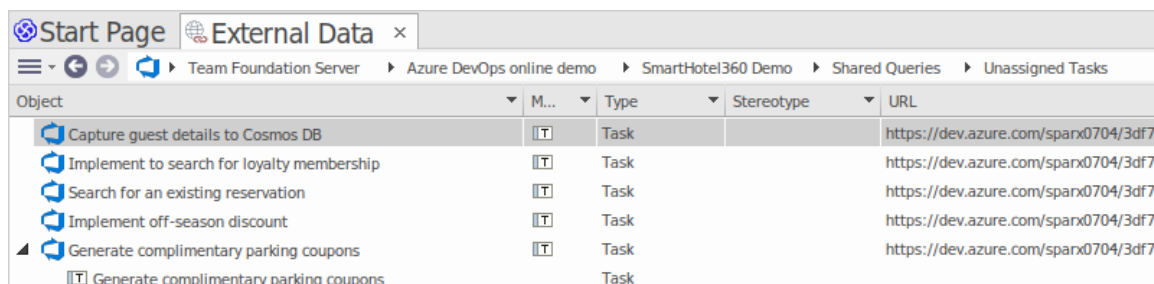
Pour que DevOps et Enterprise Architect puissent échanger des éléments de données de manière fluide, vous devez réviser et, si nécessaire, éditer :

- Quel type d'élément DevOps correspond à quel type d'élément Enterprise Architect , et
- Quelle propriété d'un élément DevOps correspond à quelle propriété d'un élément Enterprise Architect .

Ces tâches sont entièrement expliquées dans la rubrique Aide [Configuration](#) .

Révision des données DevOps

Lorsque vous avez testé la communication entre Enterprise Architect et DevOps, dans la fenêtre Données externes, vous avez ouvert le fil d'Ariane pour afficher une liste de projets DevOps, puis sélectionné « Mes requêtes » ou « Requêtes partagées » et sélectionné une requête dans la liste. Les éléments de travail sont ensuite répertoriés dans le corps de la fenêtre.



Object	M...	Type	Stereotype	URL
Capture guest details to Cosmos DB	IT	Task		https://dev.azure.com/sparx0704/3df7f
Implement to search for loyalty membership	IT	Task		https://dev.azure.com/sparx0704/3df7f
Search for an existing reservation	IT	Task		https://dev.azure.com/sparx0704/3df7f
Implement off-season discount	IT	Task		https://dev.azure.com/sparx0704/3df7f
Generate complimentary parking coupons	IT	Task		https://dev.azure.com/sparx0704/3df7f
Generate complimentary parking coupons		Task		

Si cette liste est trop longue, vous pouvez cliquer sur l'icône « Hamburger » dans la barre d'outils de la fenêtre et sélectionner des options telles que :

- « Items liés » pour afficher uniquement les éléments DevOps liés aux éléments Enterprise Architect
- « Items liés au contexte actuel » pour afficher uniquement les éléments DevOps liés à l'élément Enterprise Architect actuellement sélectionné ou
- « Éléments non liés » pour afficher uniquement les éléments DevOps qui n'ont pas encore été liés aux éléments Enterprise Architect

Sélectionnez l'option appropriée, si nécessaire, puis explorez le contenu des éléments DevOps sélectionnés. Chacune des fenêtres Propriétés , Notes et Inspecteur possède des onglets ou des versions distinctes de la fenêtre pour afficher les propriétés, notes et fonctionnalités (respectivement) de l'élément sélectionné. Celles-ci sont illustrées dans la Rubrique d'aide [External Item Details](#) .

Travailler avec les éléments DevOps et Enterprise Architect

Après avoir créé une communication fonctionnelle entre Enterprise Architect et DevOps, vous pouvez :

- Créer un nouvel élément dans Enterprise Architect lié à un élément DevOps

- Créer un nouvel élément DevOps lié à un élément dans Enterprise Architect
- Lier un élément existant dans Enterprise Architect à un élément DevOps
- Mettre à jour l'élément DevOps avec les modifications apportées à l'élément Enterprise Architect
- Mettre à jour l'élément Enterprise Architect avec les modifications apportées à l'élément DevOps
- Mettre à jour tous les éléments Enterprise Architect liés avec toutes les modifications apportées aux éléments DevOps

Ces actions sont toutes expliquées dans la rubrique d'aide [Linking Items](#) .

Procédure pas à pas : Intégration de Jama

Prérequis

Afin de configurer l'intégration entre Jama et Enterprise Architect , vous devez d'abord :

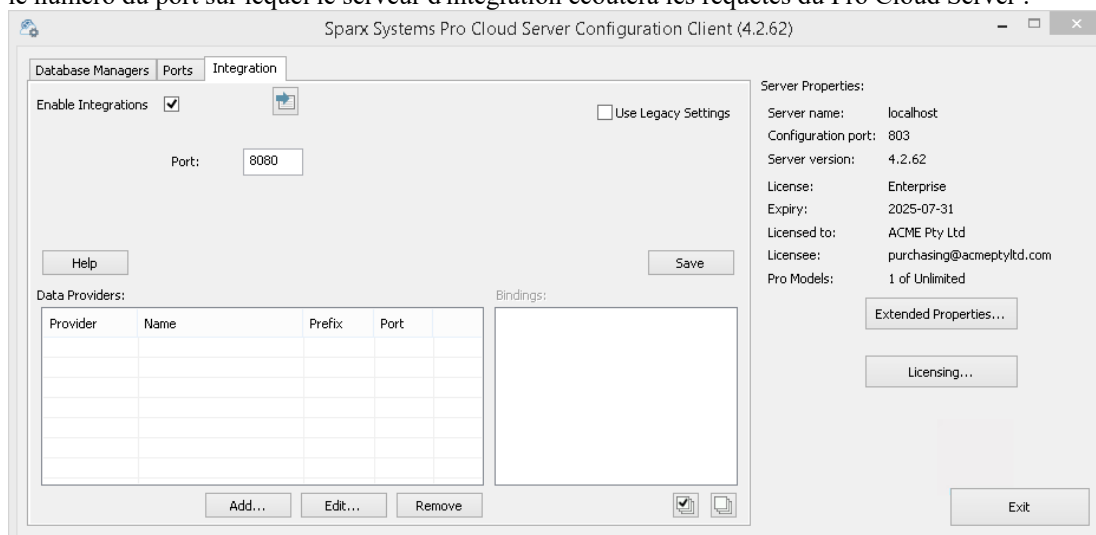
- Utilisez une installation sous licence de Pro Cloud Server (version 5.0 ou ultérieure) avec le composant Plug-ins d'intégration
- Sélectionnez l'option « Activer Fonctionnalités Pro (OSLC, WebEA et intégration) » dans la configuration Pro Cloud Server pour chaque système de gestion de base de données hébergeant vos modèles Enterprise Architect
- Avoir un accès réseau entre le serveur PCS et le serveur Jama
- Avoir des informations d'identification d'utilisateur pour accéder aux données externes
- Utilisez Enterprise Architect Corporate , Unified ou Ultimate Edition v16.0 ou version ultérieure

Nous supposons que le serveur d'intégration et le plug-in d'intégration Jama doivent être exécuter sur la même machine que le Pro Cloud Server

Identifier Jama à Pro Cloud Server et Enterprise Architect

Suivez ces étapes :

1. Double-cliquez sur l'icône du bureau « Pro Cloud Config Client » pour ouvrir la fenêtre Pro Cloud Config Client.
2. Sélectionnez l'onglet « Intégration » et cochez la case « Activer les intégrations ». Dans le champ « Port », saisissez le numéro du port sur lequel le serveur d'intégration écoutera les requêtes du Pro Cloud Server .



3. Cliquez sur le bouton Ajouter. La dialogue « Ajouter un fournisseur de données » s'affiche.

4. Cochez la case « Activé ».
5. Dans le champ « Nom », saisissez un nom de connexion approprié, tel que « Jama ».
6. Dans le champ « Fournisseur », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez « Intégration personnalisée ».
7. Dans le champ « Préfixe », saisissez un préfixe approprié, tel que « Jama ».
8. Dans le champ « Groupe », saisissez un nom pour le niveau racine lors de la navigation dans l'intégration Jama (par exemple « Jama - Intégration »).
9. Dans le panneau « Plugin d'intégration », dans le champ « Port », saisissez le numéro du port que le serveur d'intégration utilisera pour communiquer avec le plug-in Jama.
10. Cliquez sur le bouton représentant des points de suspension à côté du champ « Chemin DLL ». Parcourez et sélectionnez le fichier « JamaIntegrationPlugin.dll ». Il se trouve dans le dossier d'installation Pro Cloud Server . Par exemple, C:\Program Files\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \SBPI\JamaIntegrationPlugin.dll
11. Les champs des étapes 11 à 14 constituent les composants de votre adresse Web Jama, à savoir :
`<protocole>://<serveur>:<port>/baseURL`
 Dans le champ « Protocole », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le protocole que le plug-in Jama utilisera pour communiquer avec Jama.
12. Dans le champ « Nom du serveur/IP », saisissez le nom du serveur ou l'adresse IP que le plug-in Jama utilisera pour communiquer avec Jama.
13. Dans le champ « Port », saisissez le numéro du port que le plug-in Jama utilisera pour communiquer avec Jama.
14. La « base » Le champ « URL » peut être laissé vide.
15. Définissez des valeurs dans les champs « Nom d'utilisateur » et « Mot de passe ». Ces valeurs seront utilisées en combinaison pour accéder aux données dans Jama. Tous les utilisateurs actuels Enterprise Architect de l'installation Jama utiliseront le même ensemble d'informations d'identification pour lire les données externes.
16. Cochez les cases « Créer Items », « Modifier Items » et/ou « Publier des discussions » si nécessaire pour permettre aux utilisateurs du plug-in Jama de créer et/ou de mettre à jour des éléments et/ou de créer des publications de discussion dans Jama à l'aide Enterprise Architect .
17. Si vous souhaitez que le plug-in Jama ignore les erreurs liées à SSL qui se produisent à la suite d'une communication avec Jama (par exemple si vous utilisez un certificat SSL auto-signé), cochez la case « Ignorer les erreurs SSL ».
18. Si votre accès à Jama utilise un serveur proxy, saisissez les détails pertinents dans la section Proxy :

Nom/IP du serveur - Le nom du serveur (ou IP) et le numéro de port du serveur proxy ; par exemple, proxyserver.com:3131

Contournement - Ce champ fournit un mécanisme permettant à certaines adresses de contourner le proxy ; il accepte plusieurs valeurs séparées par des points-virgules (;). Par exemple, 192.168.*;*.localdomain.com;www.mydomain.com

Nom d'utilisateur - Si le serveur proxy requiert des informations d'identification, ce champ fournit le nom d'utilisateur.

Mot de passe - Si le serveur proxy requiert des informations d'identification, ce champ fournit le mot de passe de l'utilisateur.

Edit Data Provider ✕

Data Provider:
 Enabled:
 Name: *
 Provider: * Prefix: * Group:

Integration Plugin
 Auto Start: Port: * DLL Path: * ...

Provider Server
 Protocol: * Server Name/IP: * Port: *
 Base URL: Maximum Request Time: seconds
 Authentication: Create Items:
 User Name: Modify Items:
 Password: Post Discussions:
 Ignore SSL Errors:

Logging
 File Count: Max File Size: Level:
 Directory:

Proxy
 Server Name/IP:
 Bypass:
 User Name: Password:

* Denotes a value is required


19. Vous pouvez laisser les autres champs vides ou les définir sur leurs valeurs par défaut. Cliquez sur le bouton OK pour terminer la configuration. Vous revenez alors à l'onglet « Intégration » de la fenêtre Client de configuration Pro Cloud Server .

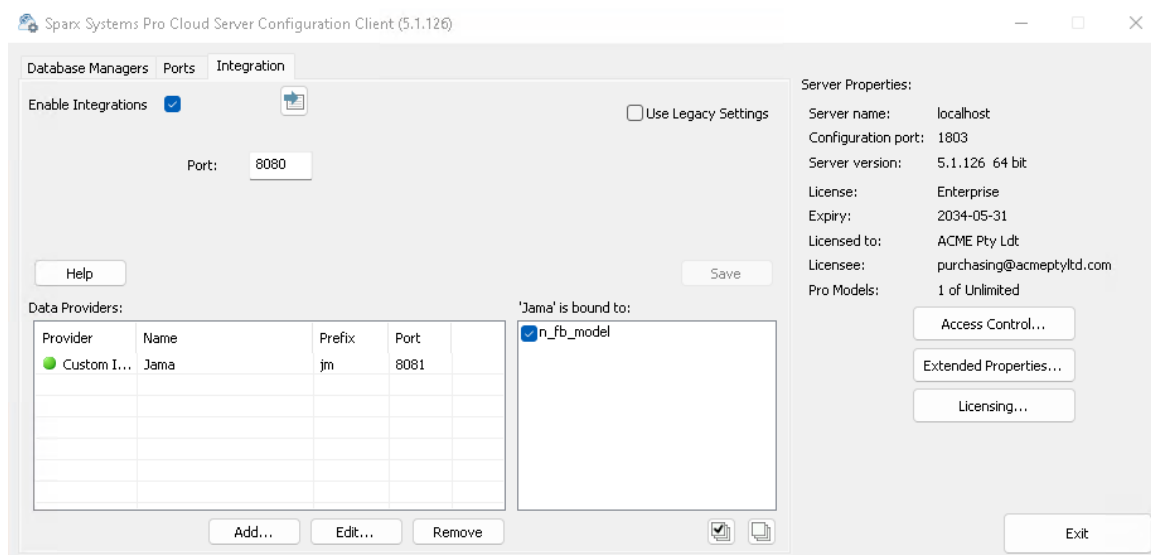
Identifier les modèles Enterprise Architect pour Jama

Dans l'onglet « Intégration » de la fenêtre Client de configuration Pro Cloud Server , vous verrez maintenant :

- En bas à gauche de l'écran, le panneau « Fournisseurs de données » répertorie l'intégration personnalisée pour Jama en tant que fournisseur de données
- En bas à droite de l'écran, le panneau « Jama » est lié à : » affichant une liste de contrôle des modèles Enterprise Architect de vos gestionnaires de bases de données compatibles Pro

Vous pouvez soit cliquer sur la case à cocher en regard de chaque modèle Enterprise Architect que vous souhaitez lier à

Jama, soit cliquer sur l'  pour les sélectionner tous en même temps.



Cliquez sur le bouton Quitter.

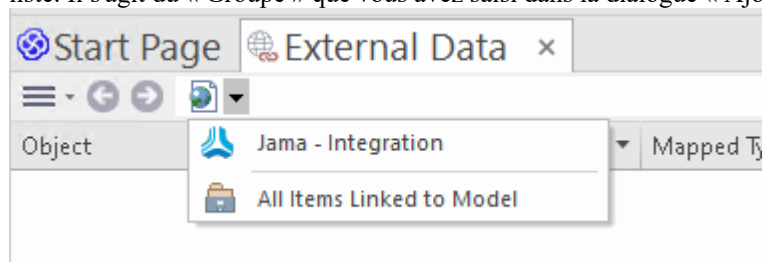
Redémarrez le service PCS pour appliquer les modifications que vous avez apportées.

Vous pouvez maintenant accéder à l'un de vos modèles Enterprise Architect et vérifier l'intégration avec Jama.

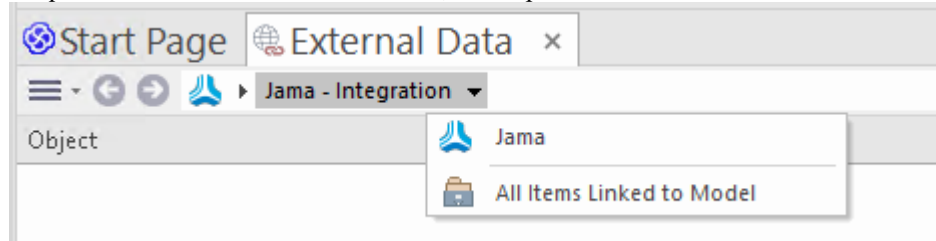
Test l'intégration

Dans Enterprise Architect ouvrez l'un des modèles que vous avez identifié comme étant lié à Jama.

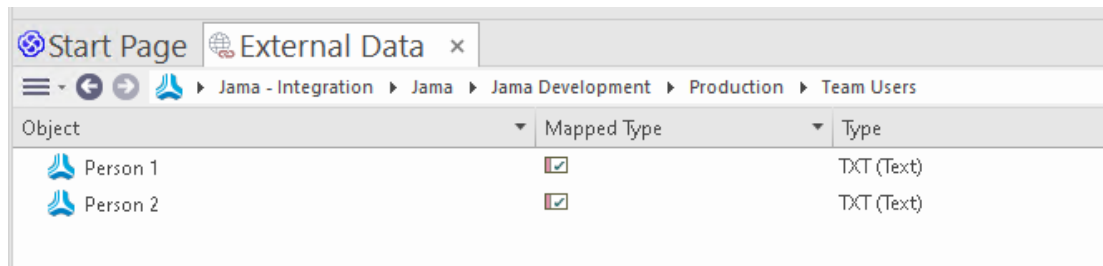
1. Sélectionnez l'option du ruban Spécialiser > Outils > Systeme d'intégration .
2. Dans la barre d'outils de la fenêtre Données externes, cliquez sur la flèche déroulante à droite de l'icône « globe ».
3. Sélectionnez le groupe d'intégration (par exemple « Jama - Intégration » ou « Intégration personnalisée ») dans la liste. Il s'agit du « Groupe » que vous avez saisi dans la dialogue « Ajouter un fournisseur de données ».



4. Cliquez sur « Jama » dans le fil d'Ariane, cela représente la racine du référentiel Jama.



5. Continuez à utiliser les options du fil d'Ariane pour explorer en profondeur les projets Jama et accéder Items de travail (Exigences , problèmes, etc.).

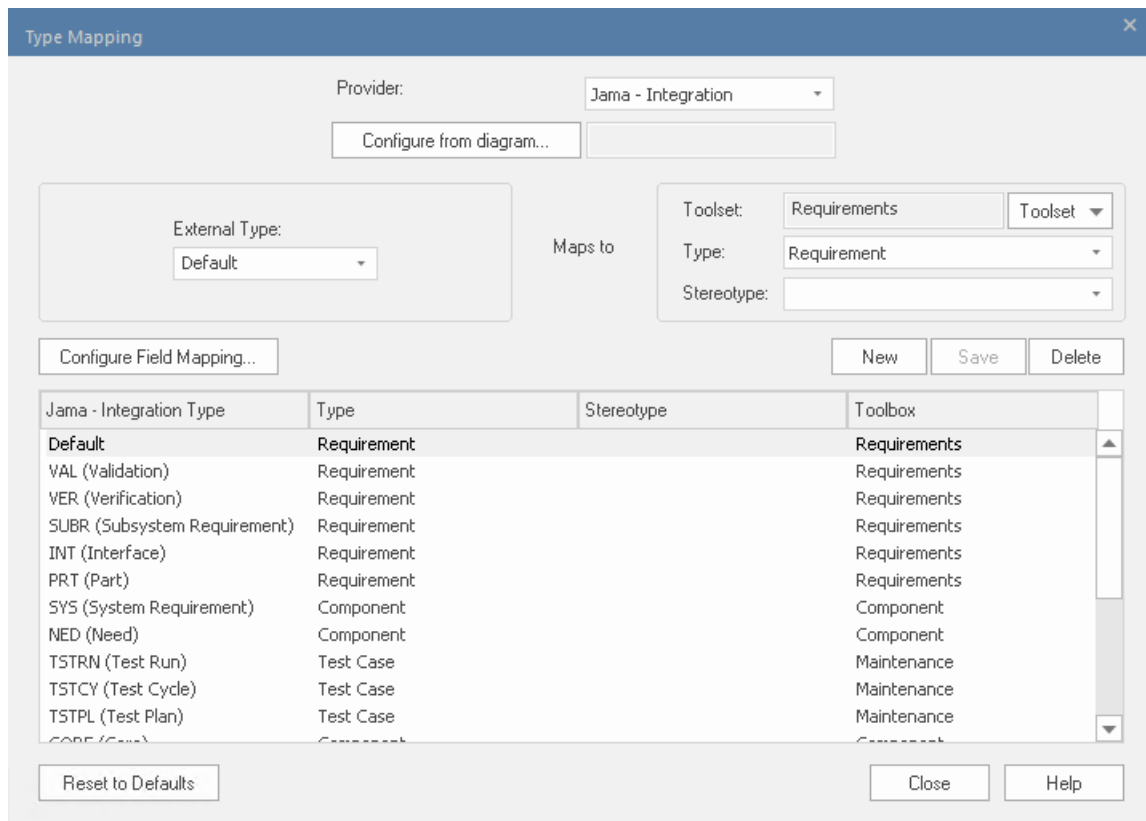


Object	Mapped Type	Type
Person 1	<input checked="" type="checkbox"/>	TXT (Text)
Person 2	<input checked="" type="checkbox"/>	TXT (Text)

Cartographie des données

Pour que Jama et Enterprise Architect puissent échanger en douceur les éléments de données, vous devez réviser et, si nécessaire, éditer :

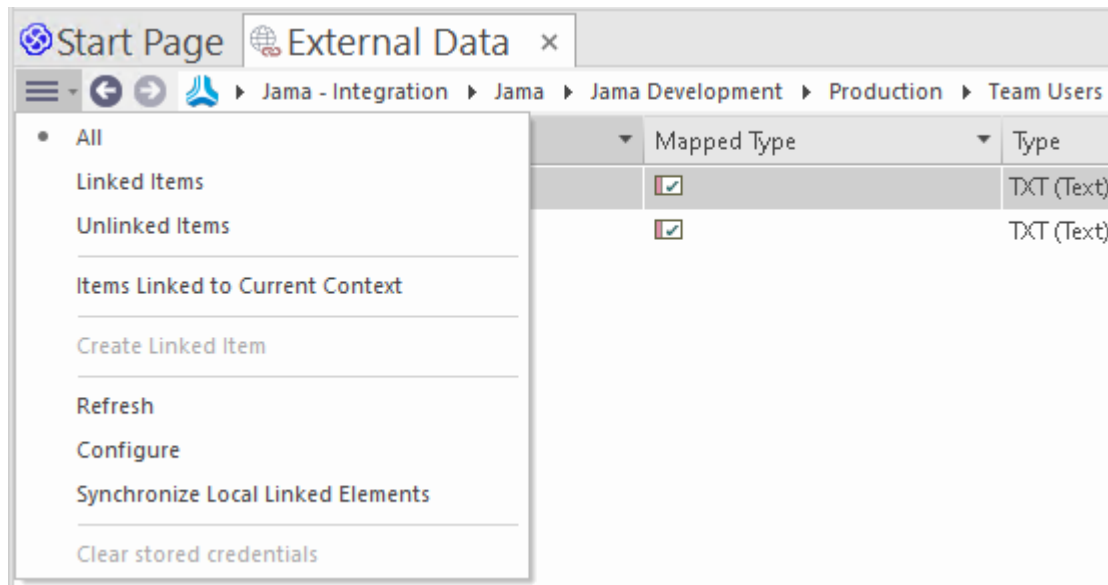
- Quel type d'élément Jama correspond à quel type d'élément Enterprise Architect , et
- Quelle propriété d'un élément Jama correspond à quelle propriété d'un élément Enterprise Architect .



Ces tâches sont entièrement expliquées dans la rubrique Aide [Configuration](#) .

Révision des données Jama

Lorsque vous avez testé la communication entre Enterprise Architect et Jama, dans la fenêtre Données externes, vous avez utilisé le fil d'Ariane pour afficher les listes d'éléments de travail (par exemple les tâches). Si cette liste est trop longue, vous pouvez cliquer sur l'icône « Hamburger » dans la barre d'outils de la fenêtre.



Ce menu propose des options telles que :

- « Items liés » pour afficher uniquement les éléments Jama liés aux éléments Enterprise Architect
- « Éléments non liés » pour afficher uniquement les éléments Jama qui n'ont pas encore été liés aux éléments Enterprise Architect , ou
- « Items liés au contexte actuel » pour afficher uniquement les éléments Jama liés à l'élément Enterprise Architect actuellement sélectionné

Il est également possible d'appliquer des filtres basés sur du texte au contenu tableau de données externes.

1. Faites un clic droit sur l'en-tête de la colonne et sélectionnez « Basculer Barre de Filtre » (si elle n'est pas déjà affichée).
2. Type du texte dans le champ de filtre/recherche juste en dessous du nom de la colonne,

Lors de la sélection d'un élément de la liste, chacune des fenêtres Propriétés , Notes , Inspecteur et onglet « Discussion » de la fenêtre Discussion et Révision possède des onglets ou versions séparés de la fenêtre pour afficher les propriétés, notes , fonctionnalités et les discussions (respectivement) de l'élément sélectionné. Ceux-ci sont illustrés dans la Rubrique d'aide [External Item Details](#) .

Travailler avec les éléments Jama et Enterprise Architect

Après avoir créé une communication fonctionnelle entre Enterprise Architect et Jama, vous pouvez :

- Créer un nouvel élément dans Enterprise Architect lié à un élément Jama
- Créer un nouvel élément Jama lié à un élément dans Enterprise Architect
- Lier un élément existant dans Enterprise Architect à un élément Jama
- Mettre à jour l'élément Jama avec les modifications apportées à l'élément Enterprise Architect (modifications « Push »)
- Mettre à jour l'élément Enterprise Architect avec les modifications apportées à l'élément Jama (modifications « Pull »)
- Mettre à jour tous les éléments Enterprise Architect liés avec toutes les modifications apportées aux éléments Jama (Synchroniser tout)

Ces actions sont toutes expliquées dans la rubrique d'aide [Linking Items](#) .

Procédure pas à pas : Intégration de Polarion

Prérequis

Afin de configurer l'intégration entre Polarion et Enterprise Architect , vous devez d'abord :

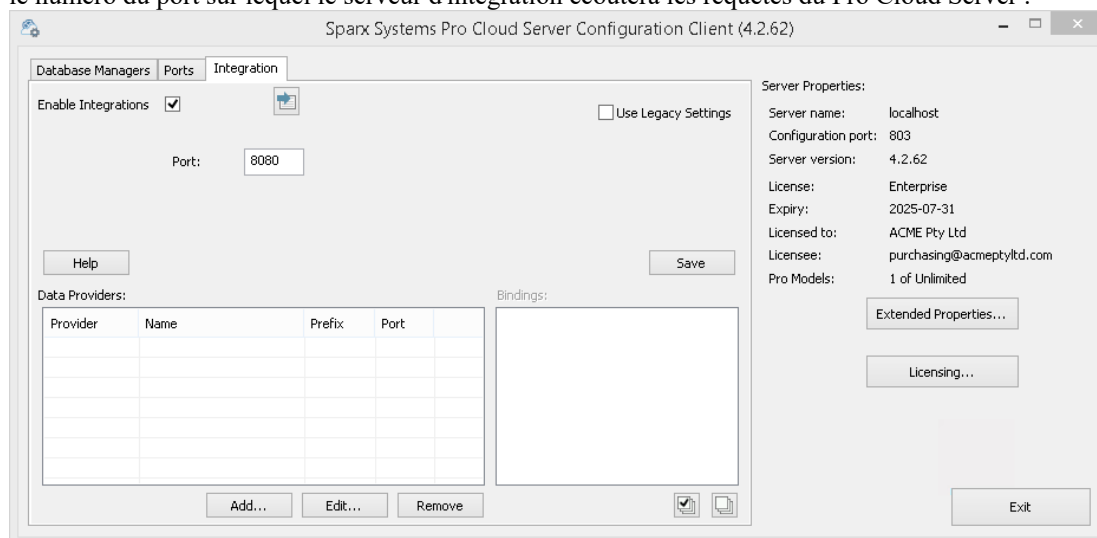
- Utiliser une installation sous licence de Pro Cloud Server (version 4.2.62 ou ultérieure) avec le composant Plug-ins d'intégration
- Sélectionnez l'option « Activer Fonctionnalités Pro (OSLC, WebEA et intégration) » dans la configuration Pro Cloud Server pour chaque système de gestion de base de données hébergeant vos modèles Enterprise Architect
- Avoir un accès réseau entre le serveur PCS et le serveur Polarion
- Avoir des informations d'identification d'utilisateur pour accéder aux données externes
- Utilisez Enterprise Architect Corporate , Unified ou Ultimate Edition v15.2 ou version ultérieure

Nous supposons que le serveur d'intégration et le plug-in d'intégration Polarion doivent être exécuter sur la même machine que le Pro Cloud Server

Identifier Polarion à Pro Cloud Server et Enterprise Architect

Suivez ces étapes :

1. Double-cliquez sur l'icône du bureau « Pro Cloud Config Client » pour ouvrir la fenêtre Pro Cloud Config Client.
2. Sélectionnez l'onglet « Intégration » et cochez la case « Activer les intégrations ». Dans le champ « Port », saisissez le numéro du port sur lequel le serveur d'intégration écoutera les requêtes du Pro Cloud Server .



3. Cliquez sur le bouton Ajouter. La dialogue « Ajouter un fournisseur de données » s'affiche.

4. Cochez la case « Activé ».
5. Dans le champ « Nom », saisissez un nom de connexion approprié, tel que « Polarion ».
6. Dans le champ « Fournisseur », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez « Intégration personnalisée ».
7. Dans le champ « Préfixe », saisissez un préfixe approprié, tel que « Polarion ».
8. Dans le panneau « Plugin d'intégration », dans le champ « Port », saisissez le numéro du port que le serveur d'intégration utilisera pour communiquer avec le plug-in Polarion.
9. Cliquez sur le bouton représentant des points de suspension à côté du champ « Chemin DLL ». Parcourez et sélectionnez le fichier « PolarionSbpi.dll ». Il se trouve dans le dossier d'installation Pro Cloud Server . Par exemple, C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \SBPI\PolarionSbpi.dll
10. Les champs des étapes 10 à 13 constituent les composants de votre adresse Web Polarion, à savoir :
 $\langle \text{protocole} \rangle : // \langle \text{serveur} \rangle : \langle \text{port} \rangle / \text{baseURL}$
 Dans le champ « Protocole », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le protocole que le plug-in Polarion utilisera pour communiquer avec Polarion.
11. Dans le champ « Nom du serveur/IP », saisissez le nom du serveur ou l'adresse IP que le plug-in Polarion utilisera pour communiquer avec Polarion.
12. Dans le champ « Port », saisissez le numéro du port que le plug-in Polarion utilisera pour communiquer avec Polarion.
13. Dans la « Base » Dans le champ URL, saisissez la dernière partie de votre URL Polarion (tout ce qui se trouve après le nom du serveur et le port)
14. Si vous laissez les champs « Utilisateur » et « Mot de passe » vides, chaque utilisateur Enterprise Architect sera invité à saisir ses informations d'identification personnelles Polarion, ce qui peut offrir une meilleure convivialité.
15. Si vous préférez définir des valeurs dans les champs « Nom d'utilisateur » et « Mot de passe », les valeurs seront utilisées en combinaison pour accéder aux données dans Polarion. Tous les utilisateurs actuels Enterprise Architect de l'installation Polarion utiliseront le même ensemble d'informations d'identification pour lire les données externes.
16. Cochez les cases « Créer Items », « Modifier Items » et/ou « Publier des discussions » si nécessaire pour permettre aux utilisateurs du plug-in Polarion de créer et/ou de mettre à jour des éléments et/ou de créer des publications de discussion dans Polarion à l'aide Enterprise Architect .

17. Si vous souhaitez que le plug-in Polarion ignore les erreurs liées à SSL qui se produisent à la suite d'une communication avec Polarion (par exemple si vous utilisez un certificat SSL auto-signé), cochez la case « Ignorer les erreurs SSL ».


18. Vous pouvez laisser les autres champs vides ou les définir sur leurs valeurs par défaut. Cliquez sur le bouton OK pour terminer la configuration. Vous revenez alors à l'onglet « Intégration » de la fenêtre Client de configuration Pro Cloud Server .

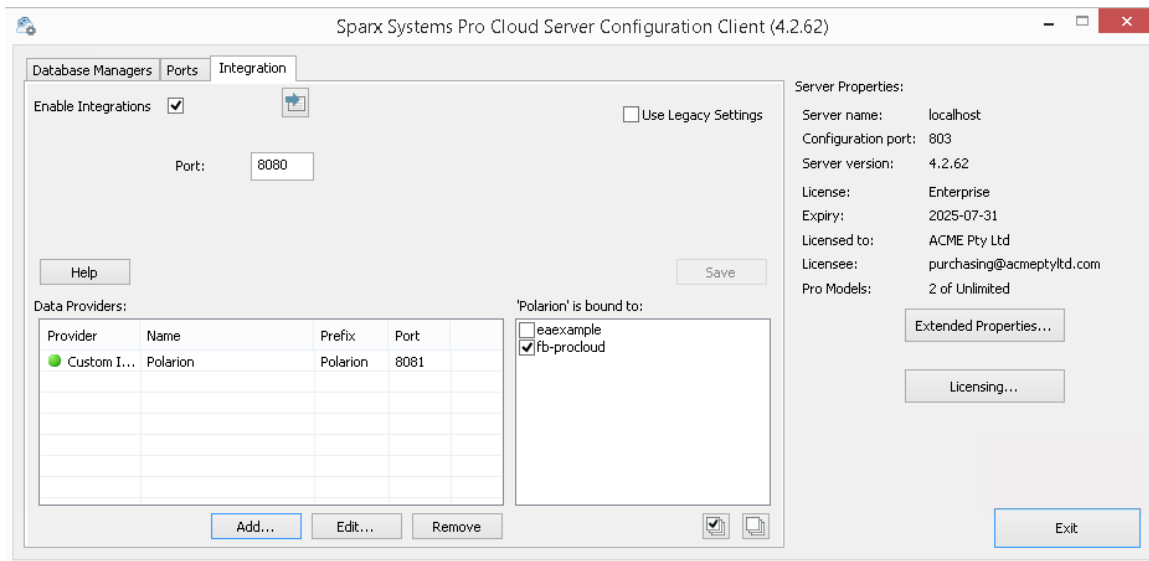
Identifier les modèles Enterprise Architect pour Polarion

Dans l'onglet « Intégration » de la fenêtre Client de configuration Pro Cloud Server , vous verrez maintenant :

- En bas à gauche de l'écran, le panneau « Fournisseurs de données » répertorie l'intégration personnalisée pour Polarion en tant que fournisseur de données
- En bas à droite de l'écran, le panneau « Polarion » est lié à : » affichant une liste de contrôle des modèles Enterprise Architect de vos gestionnaires de bases de données compatibles Pro

Vous pouvez soit cliquer sur la case à cocher en regard de chaque modèle Enterprise Architect que vous souhaitez lier à

Polarion, soit cliquer sur l'  pour les sélectionner tous en même temps.



Cliquez sur le bouton Quitter.

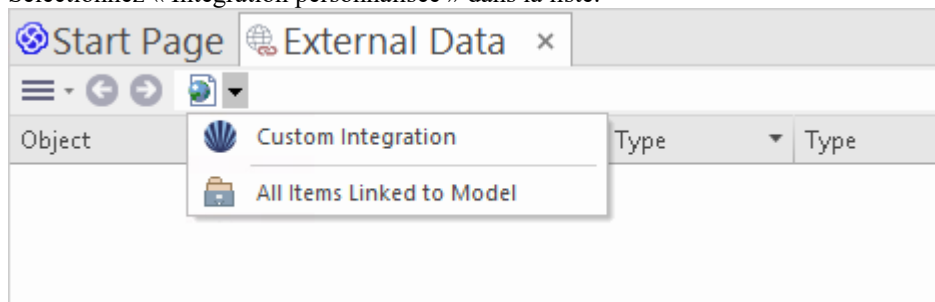
Redémarrez le service PCS pour appliquer les modifications que vous avez apportées.

Vous pouvez maintenant accéder à l'un de vos modèles Enterprise Architect et vérifier l'intégration avec Polarion.

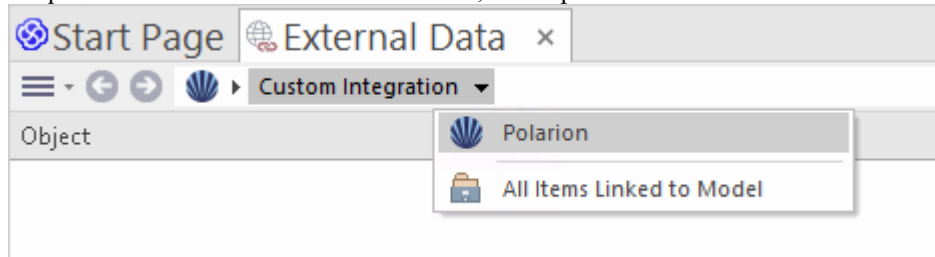
Test l'intégration

Dans Enterprise Architect ouvrez l'un des modèles que vous avez identifié comme étant lié à Polarion.

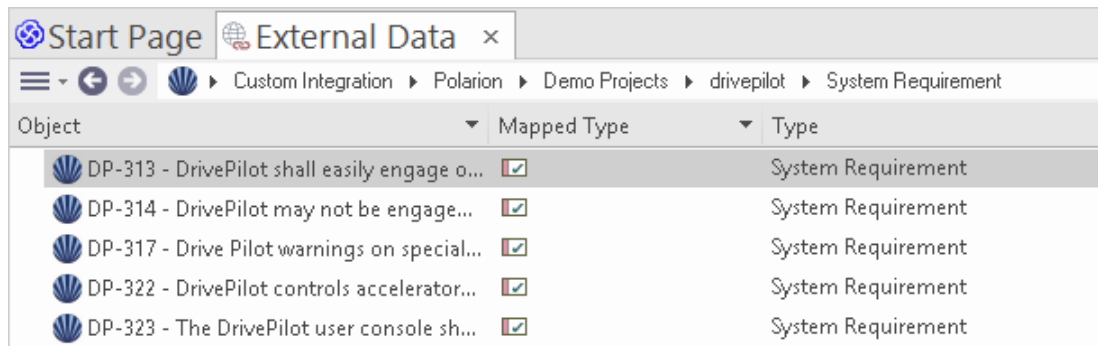
1. Sélectionnez l'option du ruban Spécialiser > Outils > Systeme d'intégration .
2. Dans la barre d'outils de la fenêtre Données externes, cliquez sur la flèche déroulante à droite de l'icône « globe ».
3. Sélectionnez « Intégration personnalisée » dans la liste.



4. Cliquez sur « Polarion » dans le fil d'Ariane, cela représente la racine du référentiel Polarion.



5. Continuez à utiliser les options de fil d'Ariane pour explorer les projets Polarion et accéder Items de travail (tâches, problèmes, etc.).



A screenshot of the 'External Data' window in Enterprise Architect. The breadcrumb trail shows: Custom Integration > Polarion > Demo Projects > drivepilot > System Requirement. Below the breadcrumb is a table with three columns: Object, Mapped Type, and Type. The table lists five system requirements, each with a checked checkbox in the Mapped Type column.

Object	Mapped Type	Type
DP-313 - DrivePilot shall easily engage o...	<input checked="" type="checkbox"/>	System Requirement
DP-314 - DrivePilot may not be engage...	<input checked="" type="checkbox"/>	System Requirement
DP-317 - Drive Pilot warnings on special...	<input checked="" type="checkbox"/>	System Requirement
DP-322 - DrivePilot controls accelerator...	<input checked="" type="checkbox"/>	System Requirement
DP-323 - The DrivePilot user console sh...	<input checked="" type="checkbox"/>	System Requirement

Cartographie des données

Pour que Polarion et Enterprise Architect puissent échanger des éléments de données de manière fluide, vous devez réviser et, si nécessaire, éditer :

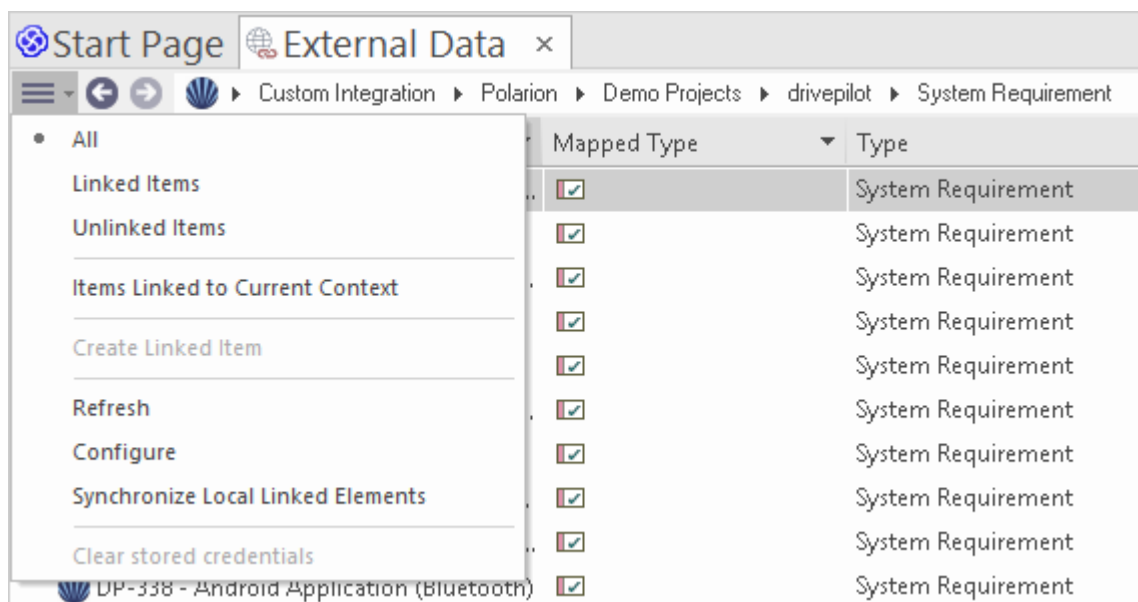
- Quel type d'élément Polarion correspond à quel type d'élément Enterprise Architect, et
- Quelle propriété d'un élément Polarion correspond à quelle propriété d'un élément Enterprise Architect.

Ces tâches sont entièrement expliquées dans la rubrique Aide [Configuration](#).

Révision des données Polarion

Lorsque vous avez testé la communication entre Enterprise Architect et Polarion, dans la fenêtre Données externes, vous avez utilisé le fil d'Ariane pour afficher les listes d'éléments de travail (par exemple, les tâches).

Si cette liste est trop longue, vous pouvez cliquer sur l'icône « Hamburger » dans la barre d'outils de la fenêtre.



A screenshot of the 'External Data' window with a dropdown menu open. The breadcrumb trail is: Custom Integration > Polarion > Demo Projects > drivepilot > System Requirement. The dropdown menu shows options: All, Linked Items, Unlinked Items, Items Linked to Current Context, Create Linked Item, Refresh, Configure, Synchronize Local Linked Elements, and Clear stored credentials. Below the menu, a table shows a list of system requirements with checkboxes in the Mapped Type column.

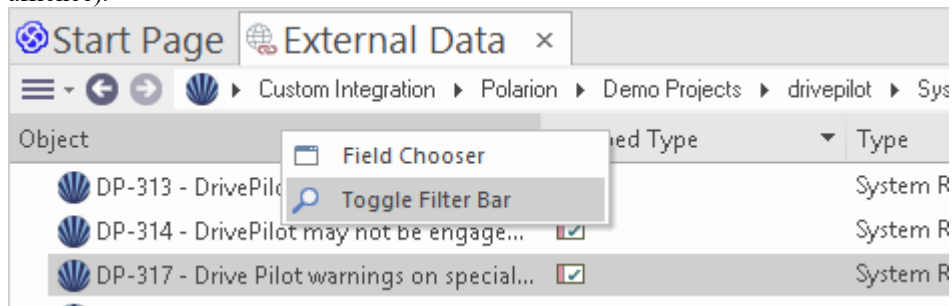
Mapped Type	Type
<input checked="" type="checkbox"/>	System Requirement
<input checked="" type="checkbox"/>	System Requirement
<input checked="" type="checkbox"/>	System Requirement
<input checked="" type="checkbox"/>	System Requirement
<input checked="" type="checkbox"/>	System Requirement
<input checked="" type="checkbox"/>	System Requirement
<input checked="" type="checkbox"/>	System Requirement
<input checked="" type="checkbox"/>	System Requirement
<input checked="" type="checkbox"/>	System Requirement
<input checked="" type="checkbox"/>	System Requirement
<input checked="" type="checkbox"/>	System Requirement
<input checked="" type="checkbox"/>	System Requirement

Ce menu propose des options telles que :

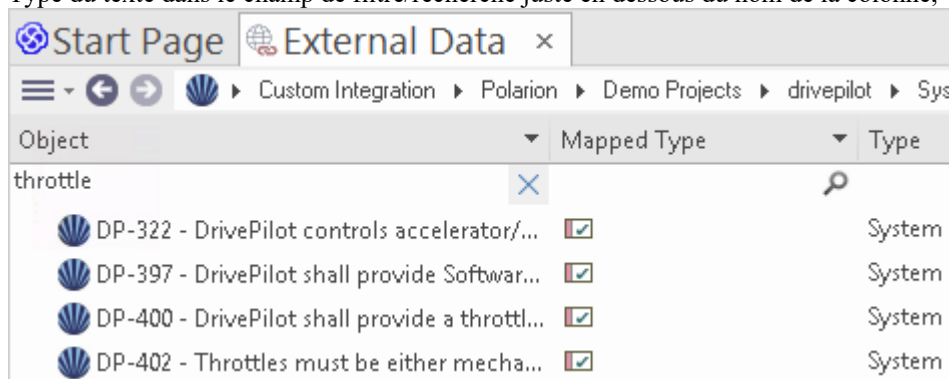
- « Items liés » pour afficher uniquement les éléments Polarion liés aux éléments Enterprise Architect
- « Éléments non liés » pour afficher uniquement les éléments Polarion qui n'ont pas encore été liés aux éléments Enterprise Architect, ou
- « Items liés au contexte actuel » pour afficher uniquement les éléments Polarion liés à l'élément Enterprise Architect actuellement sélectionné

Il est également possible d'appliquer des filtres basés sur du texte au contenu tableau de données externes.

1. Faites un clic droit sur l'en-tête de la colonne et sélectionnez « Basculer Barre de Filtre » (si elle n'est pas déjà affichée).



2. Tapez du texte dans le champ de filtre/recherche juste en dessous du nom de la colonne,



Lors de la sélection d'un élément de la liste, chacune des fenêtres Propriétés , Notes , Inspecteur et onglet « Discussion » de la fenêtre Discussion et Révision possède des onglets ou versions séparés de la fenêtre pour afficher les propriétés, notes , fonctionnalités et les discussions (respectivement) de l'élément sélectionné. Ceux-ci sont illustrés dans la Rubrique d'aide [External Item Details](#) .

Travailler avec les éléments Polaron et Enterprise Architect

Après avoir créé une communication fonctionnelle entre Enterprise Architect et Polaron, vous pouvez :

- Créer un nouvel élément dans Enterprise Architect lié à un élément Polaron
- Créer un nouvel élément Polaron lié à un élément dans Enterprise Architect
- Lier un élément existant dans Enterprise Architect à un élément Polaron
- Mettre à jour l'élément Polaron avec les modifications apportées à l'élément Enterprise Architect
- Mettre à jour l'élément Enterprise Architect avec les modifications apportées à l'élément Polaron
- Mettre à jour tous les éléments Enterprise Architect liés avec toutes les modifications apportées aux éléments Polaron

Ces actions sont toutes expliquées dans la rubrique d'aide [Linking Items](#) .

Note : lors de la création d'un élément Polaron à partir d' Enterprise Architect , il est placé dans le groupe Items de travail Polaron (en tant que nouveau travail à effectuer).

Procédure pas à pas : intégration Enterprise Architect

Cette procédure pas à pas vous aide à configurer et à utiliser la capacité d'intégration de Pro Cloud Server pour intégrer un modèle Enterprise Architect à un autre, via l'option d'installation Cloud .

Grâce à l'intégration avec Enterprise Architect vous pouvez :

- Lier les éléments Enterprise Architect à leurs homologues dans un modèle Enterprise Architect externe
- Créer des éléments locaux basés sur des éléments externes, et vice-versa
- Synchronisez les modifications entre les éléments locaux et externes, selon les besoins
- Effectuer une analyse de traçabilité
- Ajouter des discussions aux éléments du modèle externe

Prérequis

Afin de mettre en place l'intégration Enterprise Architect , vous devez d'abord :

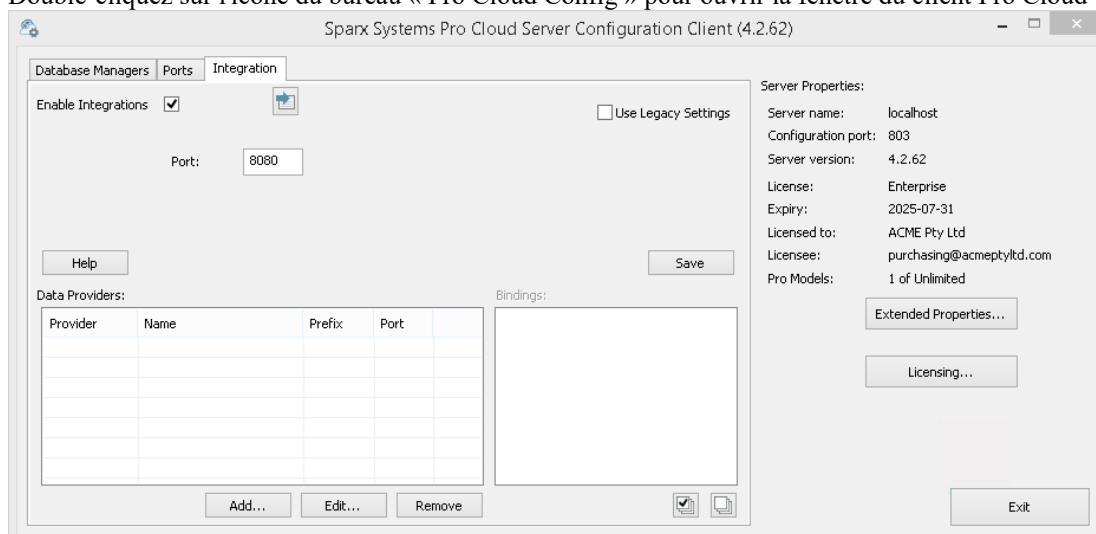
- Utilisez une installation sous licence de Pro Cloud Server avec le composant Plug-ins d'intégration, comme indiqué ci-dessus
- Les modèles source et cible doivent tous deux être accessibles via le Pro Cloud Server
- Sélectionnez l'option « Activer Fonctionnalités Pro (OSLC, WebEA et intégration) » dans la configuration Pro Cloud Server pour chaque gestionnaire de modèles/bases de données.
- Avoir un accès réseau entre le serveur PCS et le serveur PCS hébergeant le modèle EA externe (ceci n'est applicable que si le modèle cible est hébergé à l'aide d'un PCS différent/externe)
- Avoir des informations d'identification d'utilisateur pour accéder au modèle cible
- Utilisez Enterprise Architect Corporate , Unified ou Ultimate Edition v14 ou version ultérieure

Pour cette procédure pas à pas, nous supposons que vous définissez les options du serveur d'intégration à l'aide de l'onglet « Intégration » dans le client de configuration Pro Cloud Server plutôt qu'en manipulant manuellement le registre ou les fichiers de configuration ou en utilisant l'interface WebConfig.

Configurer l'intégration Enterprise Architect pour accéder au modèle cible

Suivez ces étapes :

1. Double-cliquez sur l'icône du bureau « Pro Cloud Config » pour ouvrir la fenêtre du client Pro Cloud Config.



2. Sélectionnez l'onglet « Intégration » et cochez la case « Activer les intégrations ». Dans le champ « Port », saisissez le numéro du port sur lequel le serveur d'intégration écoutera les requêtes du Pro Cloud Server . Il peut s'agir de n'importe quel numéro de port valide/disponible de votre choix. Dans la plupart des cas, la valeur par défaut 8080 peut être utilisée.

Note : vous pouvez utiliser l'utilitaire Windows Resource Monitor (resmon.exe) pour vous aider à identifier les « ports d'écoute » déjà utilisés par d'autres applications et services. Il existe un bouton permettant d'ouvrir le moniteur de ressources dans l'onglet « Ports » du client de configuration Pro Cloud .

3. Cliquez sur le bouton Ajouter. La dialogue « Ajouter un fournisseur de données » s'affiche.

4. Cochez la case « Activé ».
5. Dans le champ « Nom », saisissez un nom de connexion approprié. Cette intégration sera liée à un modèle cible spécifique. Il est donc judicieux d'utiliser un nom qui permet d'identifier ce modèle. Pour cet exemple, nous utiliserons un nom générique, « EA Target Modèle ».
6. Dans le champ « Fournisseur », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez « Enterprise Architect » ; cela ajoute automatiquement « EA » au champ « Préfixe ».
7. Dans le panneau « Plugin d'intégration », dans le champ « Port », saisissez le numéro du port que le serveur d'intégration utilisera pour communiquer avec le plug-in Enterprise Architect . Il peut s'agir de n'importe quel numéro de port valide/disponible de votre choix. En général, la valeur par défaut peut être utilisée (cette dialogue attribue un numéro supérieur à 8080 qui n'est pas déjà attribué à un autre fournisseur d'intégration).
8. Note : les quatre champs suivants correspondent au protocole, au serveur, au port et au nom Modèle que vous devez saisir lors de l'accès au modèle cible via l'option Connexion Cloud dans Enterprise Architect .
9. Dans le champ « Protocole », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez « http » ou « https ».
10. Dans le champ « Nom/IP du serveur », saisissez le nom du serveur ou l'adresse IP de la machine exécutant le Pro Cloud Server qui est configuré pour accéder au modèle cible. Souvent, le modèle source et le modèle cible sont tous deux définis sur le Pro Cloud Server de la machine actuelle (sur laquelle vous configurez l'intégration). Dans ce cas, vous pouvez saisir « localhost » dans ce champ.
11. Dans le champ « Port », entrez le numéro de port utilisé pour accéder au modèle cible.
12. Dans la « Base » Dans le champ « URL », saisissez le nom du modèle cible, comme vous le feriez lors de la connexion via Enterprise Architect .

13. Si la sécurité utilisateur est activée sur le modèle cible, saisissez des informations d'identification valides dans les champs « Utilisateur » et « Mot de passe ».
14. Cochez les cases « Créer Items », « Modifier Items » et/ou « Publier des discussions » selon vos besoins. Ces options permettent aux utilisateurs de créer ou de modifier des éléments, ou de publier des discussions dans le modèle cible.
15. Si nécessaire (par exemple, vous utilisez HTTPS avec un certificat auto-signé), cochez l'option « Ignorer les erreurs SSL ».


16. Vous pouvez laisser les autres champs vides ou les définir sur leurs valeurs par défaut. Cliquez sur le bouton OK pour terminer la configuration. Vous revenez alors à l'onglet « Intégration » de la fenêtre Client de configuration Pro Cloud Server .
17. Si vous souhaitez intégrer plusieurs modèles cibles différents, vous pouvez y parvenir en répétant les étapes ci-dessus (en commençant à l'étape 3), en définissant un fournisseur pour chaque modèle cible.

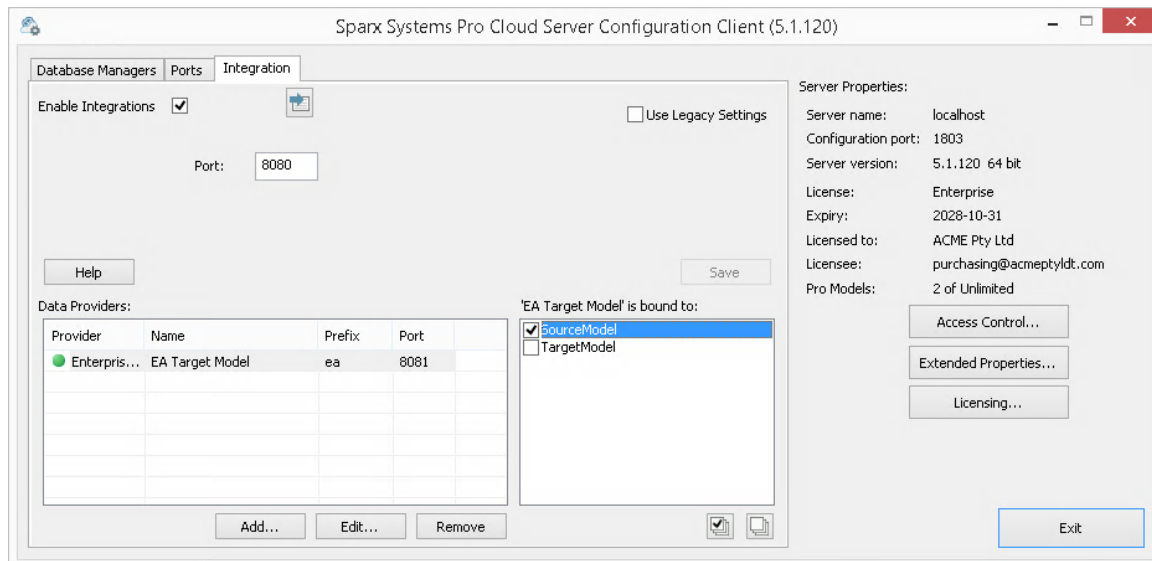
Configurer les modèles sources pouvant accéder à l'intégration Enterprise Architect

Dans l'onglet « Intégration » de la fenêtre Client de configuration Pro Cloud Server , vous verrez maintenant :

- En bas à gauche de l'écran, le panneau « Fournisseurs de données » répertorie Enterprise Architect comme fournisseur de données
- En bas à droite de l'écran, le panneau « Enterprise Architect » est lié à : » affichant une liste de contrôle des modèles Enterprise Architect de vos gestionnaires de bases de données compatibles Pro

Vous pouvez soit cliquer sur la case à cocher en regard de chaque modèle Enterprise Architect que vous souhaitez lier à

l'intégration Enterprise Architect (donnant accès au modèle cible), soit cliquer sur l'  pour les sélectionner tous en même temps.



Cliquez sur le bouton Quitter.

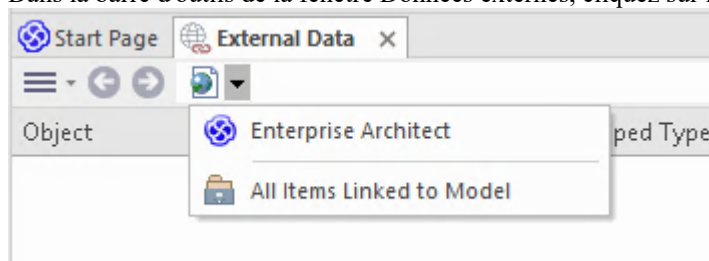
Redémarrez le service PCS pour appliquer les modifications que vous avez apportées.

Vous pouvez maintenant accéder à l'un de vos modèles « source » Enterprise Architect et vérifier l'intégration avec le modèle « cible » externe.

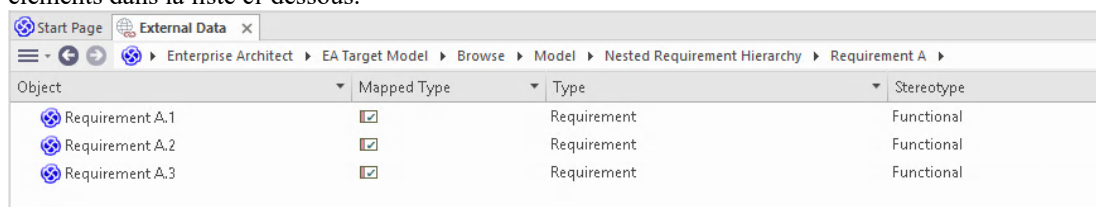
Test l'intégration

Dans Enterprise Architect ouvrez l'un des modèles « Source » que vous avez liés au modèle « Cible » externe.

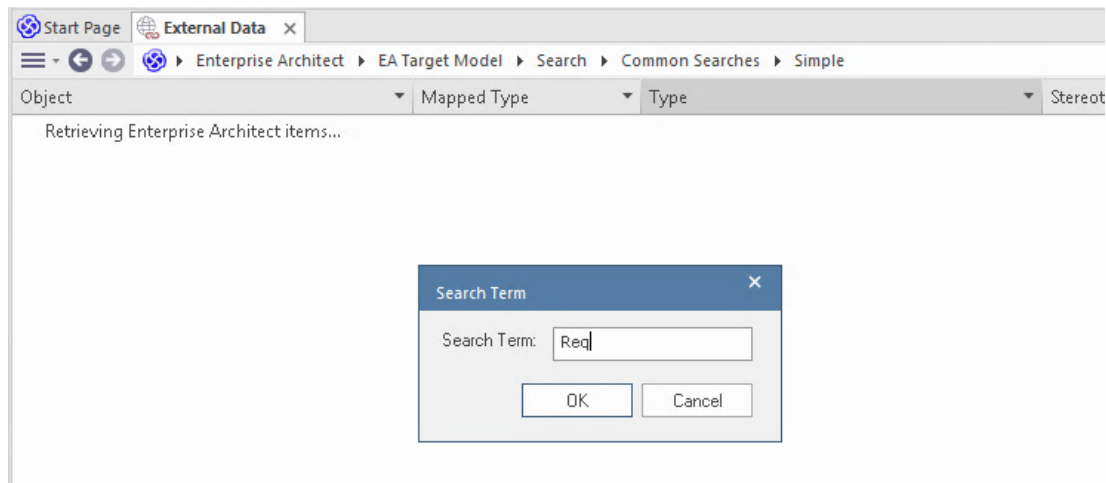
1. Sélectionnez l'option du ruban « Spécialiser > Outils > Systeme d'intégration ».
2. Dans la barre d'outils de la fenêtre Données externes, cliquez sur la flèche déroulante à droite de l'icône « globe ».



3. Sélectionnez « Enterprise Architect » dans la liste ; cela ajoute le fournisseur au fil d'Ariane dans la barre d'outils.
4. Cliquez sur le nom de l'intégration (par exemple « EA Target Modèle ») dans le fil d'Ariane, puis sur « Parcourir » ou « Rechercher ».
5. Si vous avez sélectionné « Parcourir », continuez à utiliser le fil d'Ariane pour explorer le modèle en affichant les éléments dans la liste ci-dessous.

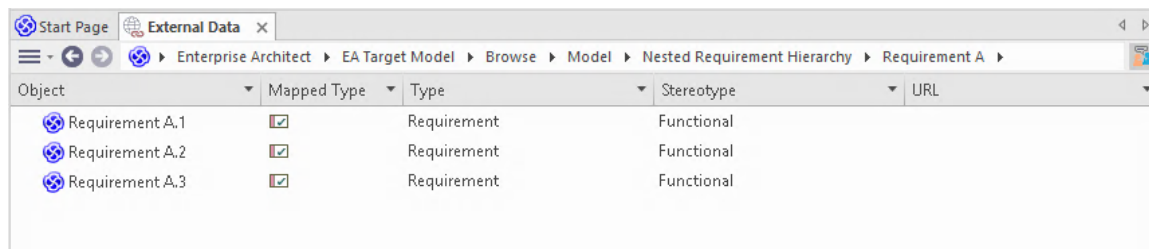


6. Si vous avez sélectionné Rechercher, sélectionnez un groupe de recherche (par exemple « Recherches courantes »), une définition de recherche (par exemple « Simple »), puis saisissez un terme de recherche dans l'invite. Tous les éléments du modèle externe qui correspondent aux termes de recherche seront répertoriés ci-dessous.



Révision des données du modèle externe

Lorsque vous avez testé la communication entre Enterprise Architect et le modèle externe, dans la fenêtre Données externes, vous avez parcouru ou recherché une liste d'éléments.



Si cette liste est trop longue, vous pouvez cliquer sur l'icône « Hamburger » dans la barre d'outils de la fenêtre et sélectionner des options telles que :

- « Items liés » pour afficher uniquement les éléments du modèle externe qui sont liés aux éléments du modèle actuel.
- « Items liés au contexte actuel » pour afficher uniquement les éléments du modèle externe, qui sont liés à l'élément Enterprise Architect actuellement sélectionné ou
- « Éléments non liés » pour afficher uniquement les éléments du modèle externe, qui n'ont pas encore été liés aux éléments du modèle actuel.

Sélectionnez l'option appropriée, si nécessaire, puis explorez le contenu des éléments sélectionnés à partir du modèle externe. Chacune des fenêtres Propriétés, Notes et Inspecteur possède des onglets ou des versions distinctes de la fenêtre pour afficher les propriétés, notes et fonctionnalités (respectivement) de l'élément sélectionné. Celles-ci sont illustrées dans la Rubrique d'aide [External Item Details](#).

Travailler avec des éléments Enterprise Architect et des éléments du modèle externe

Après avoir créé une communication fonctionnelle entre le modèle actuellement ouvert et un modèle externe, vous pouvez :

- Créer un nouvel élément dans Enterprise Architect lié à un élément du modèle externe
- Créer un nouvel élément dans le modèle externe, qui est lié à un élément du modèle actuel
- Lier un élément existant dans Enterprise Architect à un élément du modèle externe
- Mettre à jour les éléments du modèle externe avec les modifications apportées à un élément du modèle actuel

- Mettre à jour les éléments du modèle actuel avec les modifications d'un élément du modèle externe
- Mettre à jour tous les éléments liés dans le modèle actuel avec toutes les modifications apportées aux éléments du modèle externe

Ces actions sont toutes expliquées dans la rubrique d'aide [Linking Items](#) .

Dépannage

Cette page présente des informations pour aider l'utilisateur à résoudre les problèmes que vous pouvez rencontrer lors de la configuration des paramètres du serveur d'intégration.

Messages du serveur d'intégration

Certains messages d'erreur peuvent s'afficher lors de la définition des paramètres du serveur d'intégration. La plupart d'entre eux sont explicites. Ce tableau décrit les messages d'erreur les plus courants.

Message d'erreur	Description
Veillez saisir une valeur pour [field_names]. Le serveur d'intégration ne peut être enregistré (lorsqu'il est activé) que lorsque tous les champs obligatoires ont une valeur	Raison : lorsque l'indicateur « Activé » est coché, tous les champs restants du serveur d'intégration sont obligatoires. Ce message s'affiche lorsqu'un ou plusieurs champs du serveur d'intégration sont vides et que l'indicateur « Activé » a été coché. [field_names] représente un espace réservé pour une liste séparée par des virgules de noms de champs vides.
Le nom de l'exécutable SBPI.EXE était attendu	Raison : Le champ « Chemin exécutable » a une valeur mais il n'inclut pas le nom de fichier "...\SBPI.exe», qui est le seul nom de fichier valide qui peut être utilisé.
Le chemin d'accès au serveur d'intégration spécifié de [full_path] n'existe pas ou n'est pas valide	Raison : le champ « Chemin exécutable » contient une valeur, mais la partie chemin de la valeur spécifiée n'est pas valide ou n'existe pas sur la machine Pro Cloud Server.
Le port spécifié est un doublon de [duplicate_plugin_name]	Raison : Un numéro de port a été attribué au champ « Port », mais il s'agit du même port qu'un port utilisé par un autre fournisseur de données d'intégration identifié par le nom [duplicate_plugin_name].

Messages du fournisseur de données d'intégration

Certains messages d'erreur peuvent s'afficher lors de la définition d'un fournisseur de données d'intégration. La plupart d'entre eux sont explicites. Ce tableau décrit les messages d'erreur les plus courants.

Message d'erreur	Description
Veillez saisir une valeur pour [field_names]. Un fournisseur d'intégration ne peut pas être enregistré sans qu'une valeur soit attribuée à tous les champs obligatoires.	Raison : pour minimiser le risque de définir un fournisseur de données non valide, l'application garantit que tous les champs obligatoires reçoivent une valeur. [field_names] représente un espace réservé pour une liste séparée par des virgules de noms de champs vides.
Les ports doivent être uniques pour tous les fournisseurs, la valeur du port de [new_port] a déjà	Raison : un numéro de port a été défini pour le fournisseur de données actuel ; cependant, la valeur est un doublon du port d'un autre fournisseur.

été utilisée par [other_provider]	
Le chemin d'exécution spécifié pour le fournisseur n'existe pas ou n'est pas valide, [full_path]	Raison : une valeur a été attribuée au « chemin d'exécution » du fournisseur de données, mais le chemin ou le nom de fichier, ou les deux, sont introuvables sur la machine locale.
Le port spécifié est un doublon du serveur d'intégration	Raison : un numéro de port a été défini pour le fournisseur de données actuel, mais la valeur est un doublon du port utilisé par le serveur d'intégration.
Impossible de renommer le fichier de configuration [old_filename] en [new_filename]	Raison : lorsque l'utilisateur modifie le nom du fichier de configuration d'un fournisseur de données existant, le serveur Cloud doit renommer l'ancien nom de fichier avec le nouveau. Ce message s'affiche si la tâche de renommage échoue (ce qui peut se produire si le fichier est utilisé par un autre processus) et dans ce cas, l'intervention manuelle est le seul moyen de résoudre ce problème.
Les préfixes doivent être uniques pour tous les fournisseurs, la valeur de préfixe de [new_prefix] a déjà été utilisée par [other_provider]	Raison : un préfixe a été défini pour le fournisseur de données actuel, mais la valeur est un doublon du préfixe utilisé par un autre fournisseur.
Les noms de fichiers de configuration doivent être uniques pour tous les fournisseurs, le nom de fichier de configuration de [new_filename] a déjà été utilisé par [other_provider]	Raison : un nom de fichier de configuration a été défini pour le fournisseur de données actuel, mais la valeur est un doublon du nom de fichier de configuration utilisé par un autre fournisseur.

Dépannage général

Ce tableau fournit des conseils généraux pour vous aider à identifier et à résoudre les problèmes courants avec le composant Intégration du Pro Cloud Server .

Description du problème
<p>Problème : après avoir apporté des modifications aux définitions d'intégration du serveur ou des fournisseurs de données, les utilisateurs Enterprise Architect ne remarquent aucune différence.</p> <p>Solution : après avoir modifié la configuration de l'intégration, le Pro Cloud Server a-t-il été redémarré ? Si ce n'est pas le cas, redémarrez le Pro Cloud Server .</p>
<p>Problème : un fournisseur de données d'intégration nouvellement configuré n'est pas répertorié dans le fil d'Ariane de navigation d' Enterprise Architect (après le redémarrage de Pro Cloud Server) .</p> <p>Solution : vérifiez que le modèle actuellement ouvert possède une entrée de liaison pour le fournisseur de données. Pour plus d'informations, consultez le champ « Liaisons » dans le tableau <i>Fournisseurs de données</i> de la rubrique d'aide relative Integration Plug-ins .</p>
<p>Problème : la sélection d'éléments dans le fil d'Ariane de navigation d'intégration d' Enterprise Architect semble n'avoir aucun effet.</p>

Solution : il est possible que des erreurs (ou des avertissements) se produisent et soient enregistrées dans la fenêtre Sortie système. Assurez-vous donc que la fenêtre Sortie système s'affiche lorsque vous utilisez la fenêtre Données externes.

Problème : des erreurs générales semblent se produire ; cependant, aucune information utile n'est affichée dans la fenêtre Sortie système.

Solution : chaque fournisseur de données d'intégration a la capacité d'écrire des entrées détaillées dans un fichier log . Pour garantir que les informations les plus détaillées sont écrites, modifiez le niveau log du fournisseur de données sur SYSTEM (redémarrez Pro Cloud Server), puis réessayez la même action dans Enterprise Architect . révision ensuite le fichier log du fournisseur de données, c'est-à-dire dans C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \SBPI\Logs, sur Pro Cloud Server .

Problème : Erreurs génériques ou vides reçues du plug-in.

Solution : vérifiez qu'aucune autre application de services n'utilise le même port que SBPI.exe tel que défini dans l'onglet de configuration principal de l'intégration. Si un autre programme utilise le même port, les messages d'erreur proviendront de cette application et non Pro Cloud Server ou de SBPI.

Une liste des ports ouverts et des applications qui les utilisent peut être trouvée dans le « Moniteur de ressources » Windows .

Informations consultées

Chacun des plug-ins d'intégration renvoie des informations en fonction d'un « filtre » ou d'une position dans les données du produit externe. Certains produits, tels Enterprise Architect , Jira et DevOps, fournissent un mécanisme permettant de personnaliser les données renvoyées, tandis que d'autres renvoient simplement toutes les informations à une position particulière dans l'application du fournisseur externe.

Informations accessibles auprès de chaque fournisseur

Chacun des plug-ins d'intégration développés par Sparx Systems renvoie des informations basées sur un « filtre » ou une position dans les données externes du produit. Certains produits, tels Enterprise Architect , Jira et DevOps, fournissent un mécanisme pour personnaliser les données renvoyées, tandis que d'autres renvoient simplement toutes les informations à une position particulière dans les données.

Note : Pour Enterprise Architect , Jira ou DevOps, les filtres doivent être configurés avant qu'Enterprise Architect demande qu'un plug-in d'intégration s'y connecte.

Fournisseur	Informations retournées
Gestionnaire du cycle de vie des applications	Informations renvoyées en fonction de la liste interne des Défauts , Exigences et Tests.
AutoDesk	Informations renvoyées en fonction du contenu des Hubs Projets Dossiers.
Bugzilla	Informations renvoyées en fonction du contenu de Produit Composant <tous les éléments du composant>.
Dropbox	Informations renvoyées en fonction du contenu des dossiers.
Enterprise Architect	Lorsque vous vous connectez à un référentiel Enterprise Architect externe via une intégration, dans le fil d'Ariane « Données externes », un menu avec « Parcourir » ou « Rechercher » vous sera proposé. En sélectionnant « Rechercher », une liste des recherches définies dans le référentiel local est renvoyée. Lors de la sélection d'une recherche spécifique, la liste Item affichera les résultats des données du référentiel externe.
Jazz	Informations renvoyées en fonction du contenu de (DoorsNG) - Dossiers.
Jira	Présente une liste de « filtres favoris ». Voir l'option de menu « Problèmes Gérer les filtres ».
Salesforce	Présente tous les types d'éléments qui ont une « Vue Liste ». Dans une installation par défaut, ceux-ci incluent : Comptes, Actifs, Campagnes, Cas, Groupes, Contacts, Contrats, Prospects et Opportunités.
ServiceNow	Présente une liste de filtres définis par l'utilisateur, regroupés par le tableau sur lequel ils sont basés.
Serveur DevOps / Team Foundation	Présente une liste de requêtes globales DevOps / TFS et des requêtes « Mes ... ».
Écrire	Informations renvoyées en fonction du contenu des Comptes Dossiers.

Notes

Pour Enterprise Architect , Jira ou DevOps, les filtres doivent être configurés avant qu'Enterprise Enterprise Architect ne demande qu'un plug-in d'intégration s'y connecte.


Naviguer dans les données externes

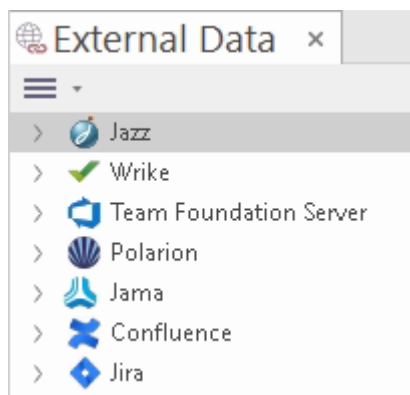
Chaque fournisseur d'intégration peut être parcouru pour afficher des listes d'éléments externes pouvant être liés à Enterprise Architect . Chaque fournisseur peut fournir un mécanisme de navigation légèrement différent, en fonction de la manière dont il stocke ses données. Certains fournissent une hiérarchie de dossiers simple, tandis que d'autres fournissent des filtres définis par l'utilisateur. Consultez le tableau *Quelles données sont renvoyées par les plug-ins d'intégration* dans la rubrique d'aide [Install and Configure](#) pour plus de détails sur chaque fournisseur.

Accéder

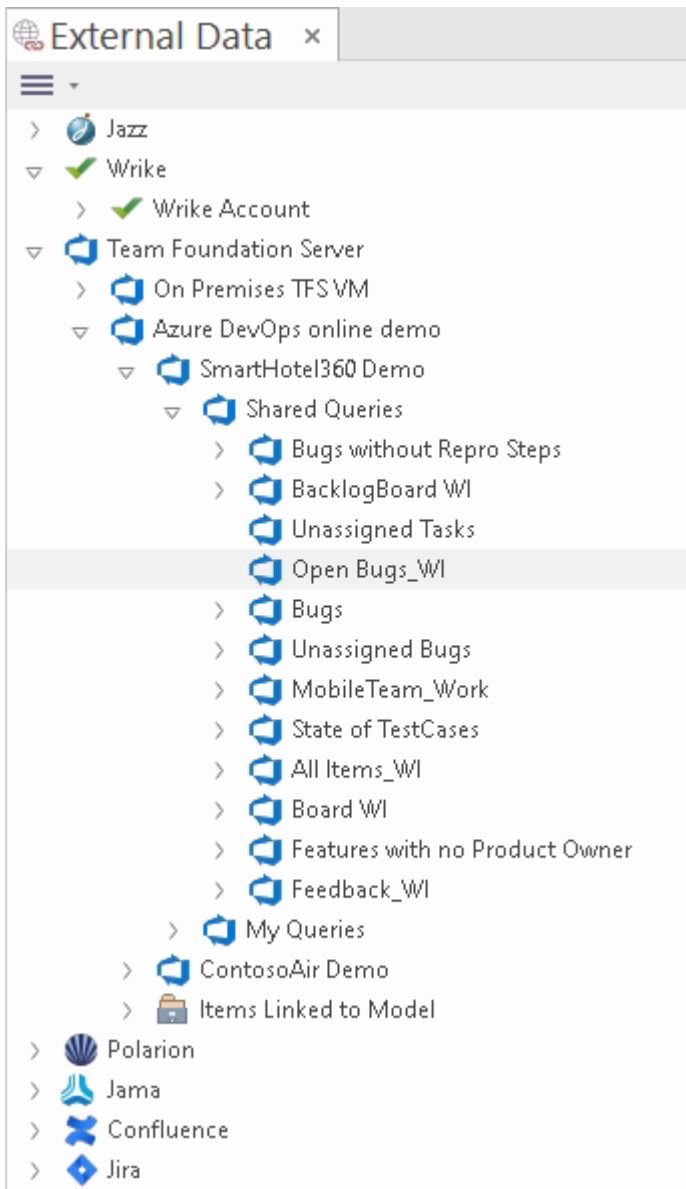
Ruban	Spécialisation > Échange d'Informations > Systeme d'intégration
-------	---

Naviguer dans la hiérarchie

Commencez la navigation en sélectionnant le type de fournisseur dans le menu  .

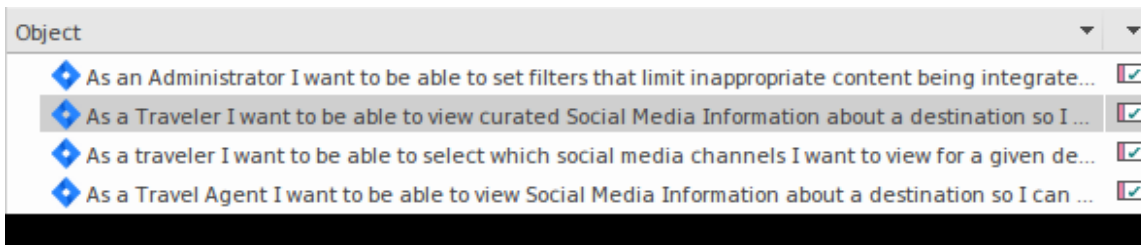


Chaque fournisseur propose un système de navigation légèrement différent, la navigation spécifique dépend donc du fournisseur que vous utilisez. Par exemple, Dropbox permet de parcourir la structure des dossiers, tandis que Jira fournit une liste de projets suivie d'une liste de requêtes utilisateur.

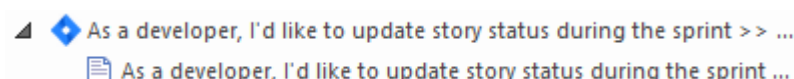


Liste Item

À chaque niveau de navigation, si disponible, une liste d'éléments correspondant au niveau de navigation remplira le panneau de gauche.



Tous les éléments Enterprise Architect locaux liés à l'élément externe seront affichés comme un enfant de l'élément externe.



Tous Items liés à Modèle

À chaque niveau de navigation, il existe une option permettant d'afficher tous les éléments locaux Enterprise Architect liés à la source de données externe sélectionnée. Sélectionnez « Tous Items liés au Modèle » et choisissez le nombre de jours avant aujourd'hui (7, 30 ou 90 jours, ou « Tous ») à partir duquel collecter les informations.

Choisissez « Tous Items liés au Modèle » au niveau de navigation racine pour voir les éléments liés pour tous les fournisseurs externes.

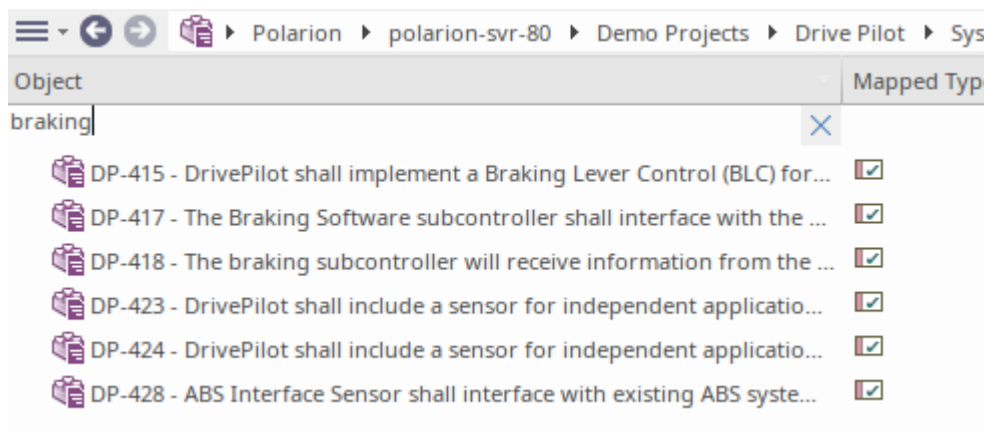
Cette vue diffère de la liste classique car elle affiche l'élément Enterprise Architect local en haut et l'élément lié externe en tant qu'enfant de l'élément local. Tous les mêmes éléments de menu contextuel sont disponibles dans la vue.

- ▲ As a team, we can finish the sprint by clicking the cog icon next to the
 - ◆ As a team, we can finish the sprint by clicking the cog icon next to :
- ▲ As a user, I'd like a historical story to show in reports
 - ◆ As a user, I'd like a historical story to show in reports

Filtrer la liste

La liste des éléments externes peut être filtrée à l'aide de la Barre de Filtre . Pour activer la Barre de Filtre , cliquez-droit sur l'en-tête de la liste et sélectionnez 'Activer/désactiver Barre de Filtre '.

Les colonnes peuvent être filtrées en saisissant du texte dans la Barre de Filtre . La liste sera filtrée pour afficher uniquement les éléments contenant le texte du filtre.



Afficher Items liés au contexte actuel

Dans le menu des intégrations, sélectionnez « Items liés au contexte actuel » pour afficher uniquement les éléments externes liés à l'élément local actuellement sélectionné. Autrement dit, sélectionnez un élément dans la fenêtre Navigateur et consultez les éléments externes qui lui sont liés.

Cette vue est la même que pour « Tous Items liés au Modèle ».

Détails Item externe

Lorsqu'un élément externe est sélectionné dans la fenêtre Données externes, les détails de l'élément sont récupérés et affichés dans un onglet « Externe » de la fenêtre Inspecteur et dans les versions externes des fenêtres Propriétés , Notes et Discussion et Révision appropriées.

Fenêtre d'inspection

L'onglet « Externe » de la fenêtre Inspecteur s'affiche uniquement lorsque vous réviser des éléments externes. Il se comporte de la même manière que l'onglet « Détails » de la fenêtre Inspecteur, révélant les relations de l'élément externe, fonctionnalités , les exigences, les Valeur Étiquetés , les éléments de maintenance du projet et les fichiers associés. Cependant, l'onglet « Externe » affiche uniquement les catégories pour lesquelles des éléments existent et ne répertorie pas toutes les catégories possibles mais vides.

Propriétés

Cliquez sur un élément externe dans la liste pour afficher ses propriétés dans la version « Externe » de la fenêtre Propriétés . Cette fenêtre affiche toutes les propriétés disponibles de l'élément externe, telles que définies par le fournisseur externe.

External

4 **Mapped Properties**

Type	Artifact
Stereotype	document
Name	Backup Process - swapping drives
Author	Howard Britten
Created Date	2016-08-26 14:57:40
Modified Date	2019-09-03 14:58:46
Status	Proposed
Complexity	Easy
Phase	1.0
Version	1.0

4 **Other Properties**

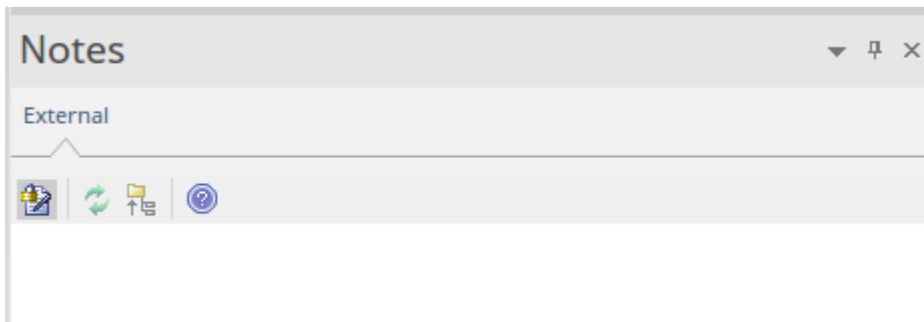
Type	Artifact
Unique Identifier	el_{E9D04385-7FDA-4f2b-824B-C57FA8DFC700}
Stereotype	document
Language	Java
WebEA URL	https://localcloud:1443?m=1&o=E9D04385-7FDA-4f2b-824B-C57FA8DFC700
Parent Resource Id...	pk_{3B47939A-6E1D-4327-B59E-5FBCB6EC526A}
Parent Resource - T...	Backup Processes
Parent Resource - I...	pk_{3B47939A-6E1D-4327-B59E-5FBCB6EC526A}
Parent Resource - T...	Package
Resource Type	Element

Properties Toolbox

Propriétés qui seront utilisées lors de la création d'un élément local lié sont affichées dans le groupe supérieur « Propriétés mappées », tandis que toutes les autres propriétés sont regroupées dans « Autres Propriétés ». Le mappage des propriétés peut être configuré, comme décrit dans la rubrique *Aide à la configuration* .

Notes

Le texte « Notes » ou « Description » de l'élément externe est affiché dans la version « Externe » de la fenêtre Notes .



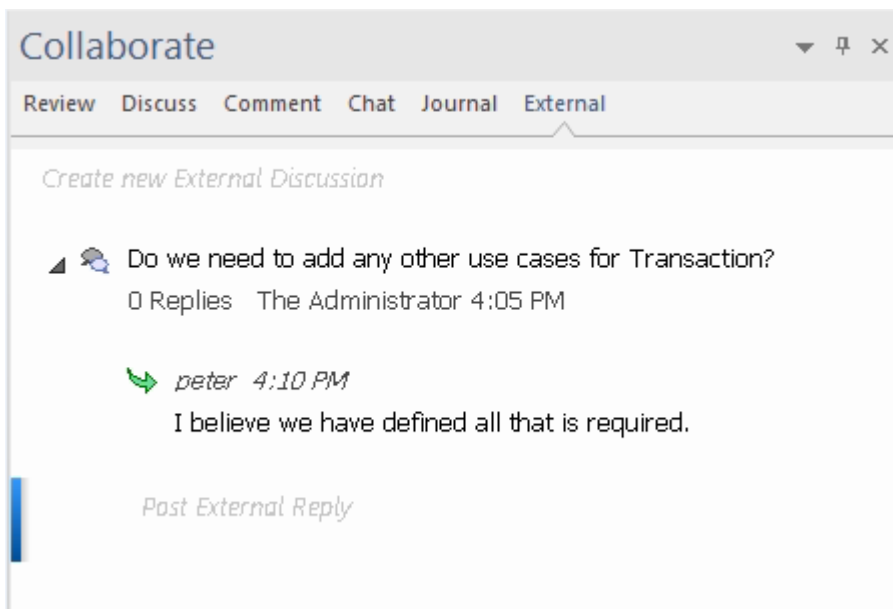
Note que tous les fournisseurs externes ne disposent pas de champs « Notes » ou « Description ».

Cette version de la fenêtre Notes possède une barre d'outils différente, contenant des icônes pour :

- Activer/désactiver le verrouillage d'édition sur les notes
- Synchroniser les notes dans la vue Enterprise Architect et la source externe
- Transférer le texte note modifiée vers la source externe
- Afficher le Guide d'Utilisateur d'Enterprise Architect en ligne

Discussion

Sélectionnez un élément externe dans la liste pour afficher et participer à ses discussions dans l'onglet « Externe » de la fenêtre Discussion et Révision . L'onglet « Externe » ressemble à l'onglet « Discussion » et se comporte de la même manière.



De nouvelles discussions peuvent être publiées en double-cliquant sur le texte *Créer une nouvelle discussion externe* ou en cliquant avec le bouton droit de la souris sur l'onglet et en sélectionnant l'option de menu « Créer une nouvelle discussion externe ».

Note :

- Pour publier une discussion externe, le fournisseur d'intégration doit être configuré pour autoriser cela sur le Pro Cloud Server (autorisé par défaut)
- Tous les fournisseurs externes n'ont pas de discussions ou de commentaires

Configuration

Chaque fournisseur d'intégration est fourni avec un ensemble de valeurs de mappage par défaut qui déterminent d'abord le type d'élément local créé dans Enterprise Architect, puis les champs copiés dans le nouvel élément. Ces mappages sont configurables pour chaque modèle client.

Autorisation

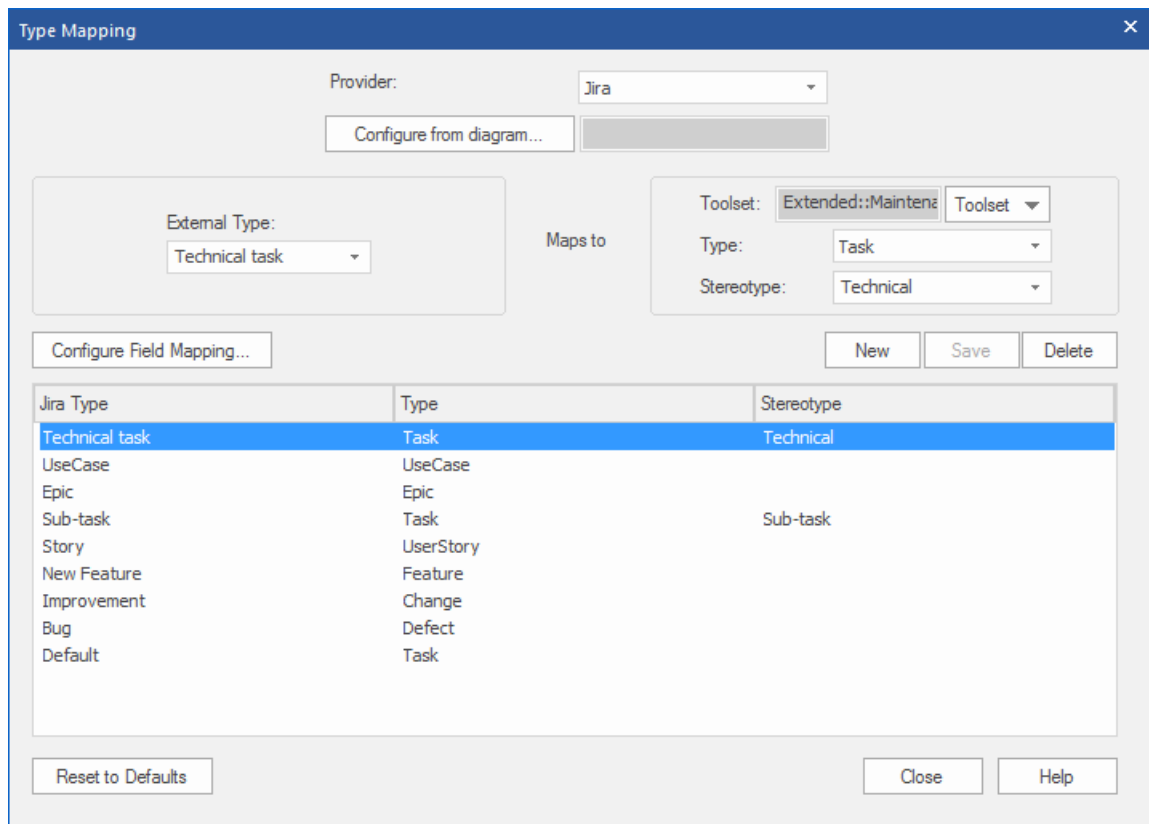
Vous devez disposer de l'autorisation « Configurer les sources de données externes » pour accéder à cette fonctionnalité.

Accéder

Barre d'outils de la fenêtre Données externes	Menu 'Hamburger' > Configurer
---	-------------------------------

Mappage Type

La dialogue « Mappage Type » définit le type d'élément qui sera créé lorsque les utilisateurs sélectionnent l'option « Créer un élément local » pour un élément externe.



Pour créer un nouveau mappage :

1. Cliquez sur le bouton Nouveau, puis sur la flèche déroulante « Type externe » et sélectionnez le type d'élément à

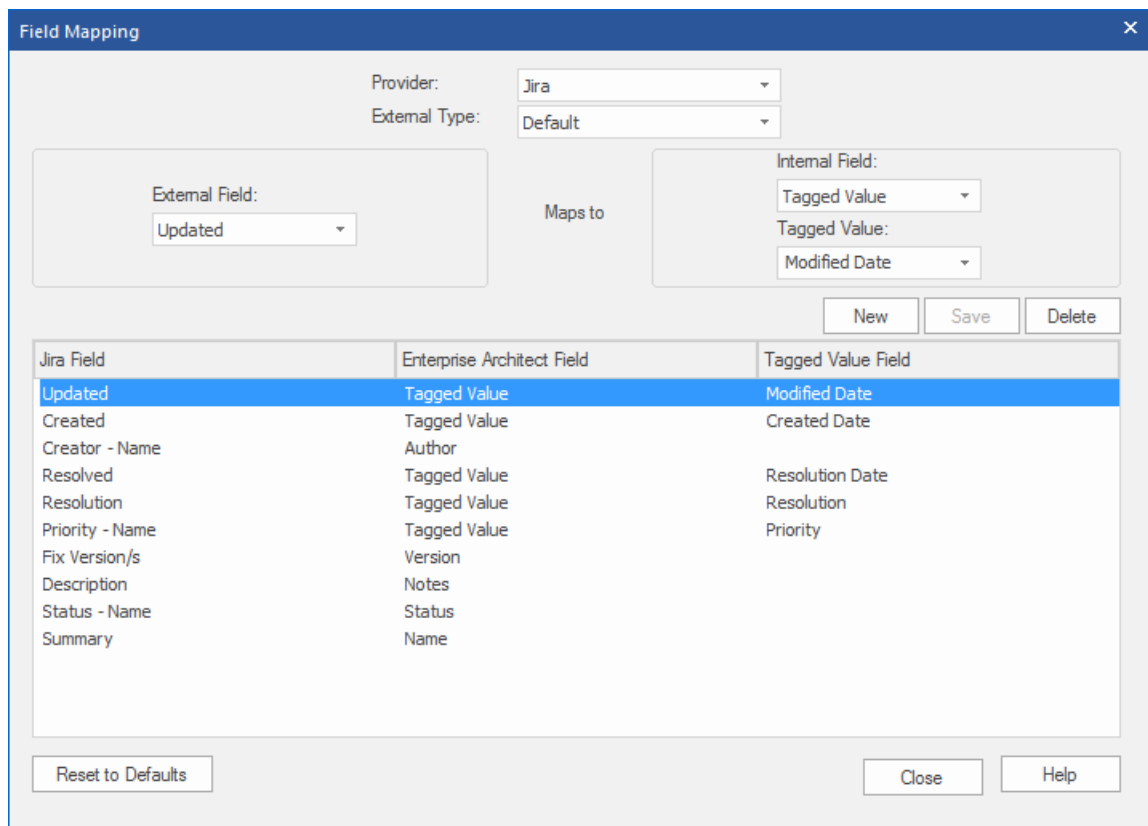
mapper à partir de la source externe.

2. Cliquez sur la flèche déroulante « Ensemble d'outils » et sélectionnez l'ensemble d'outils Enterprise Architect approprié, puis cliquez sur la flèche déroulante « Type » et sélectionnez le type d'élément Enterprise Architect auquel le type d'élément externe est mappé.
3. Le cas échéant, cliquez également sur la flèche déroulante « Stéréotype » et sélectionnez le stéréotype du type d'élément Enterprise Architect étendu auquel le type d'élément externe est mappé.
4. Cliquez sur le bouton Enregistrer.

Note que si le type d'élément externe a été lié en tant qu'élément <<ExternalReference>>, tous les paramètres de mappage Type sont ignorés ; consultez la rubrique d'aide [Linking Items](#) .

Cartographie des champs

La dialogue « Mappage de champs » définit les champs d'élément qui seront mis à jour pour un élément mappé lorsque les utilisateurs sélectionnent l'option « Créer un élément local ». Vous affichez cette dialogue en cliquant sur le bouton Configurer le mappage de champs dans la dialogue « Mappage Type », après avoir mappé un type d'élément externe à un élément Enterprise Architect (ou sélectionné un type d'élément mappé existant).



Field Mapping

Provider: Jira
External Type: Default

External Field: Updated
Internal Field: Tagged Value
Tagged Value: Modified Date

Maps to

New Save Delete

Jira Field	Enterprise Architect Field	Tagged Value Field
Updated	Tagged Value	Modified Date
Created	Tagged Value	Created Date
Creator - Name	Author	
Resolved	Tagged Value	Resolution Date
Resolution	Tagged Value	Resolution
Priority - Name	Tagged Value	Priority
Fix Version/s	Version	
Description	Notes	
Status - Name	Status	
Summary	Name	

Reset to Defaults Close Help

Le processus mappe généralement les champs pour un type d'élément spécifique ; cependant, si vous souhaitez mapper certains champs pour tous les types d'éléments, cliquez sur la flèche déroulante « Type externe » dans la dialogue « Mappage de champ » et sélectionnez la valeur « Par défaut ».

Pour mapper les champs :

1. Cliquez sur le bouton Nouveau, puis sur la flèche déroulante « Champ externe » et sélectionnez le nom du champ à mapper à partir de la source externe.
2. Cliquez sur la flèche déroulante « Champ interne » et sélectionnez le nom de champ Enterprise Architect approprié auquel le champ d'élément externe est mappé.
3. Si le champ interne est un champ Valeur Étiquetée , cliquez également sur la flèche déroulante « Valeur Étiquetée » et sélectionnez la Valeur Étiquetée à laquelle le champ de l'élément externe correspond.

4. Cliquez sur le bouton Enregistrer.

Notes

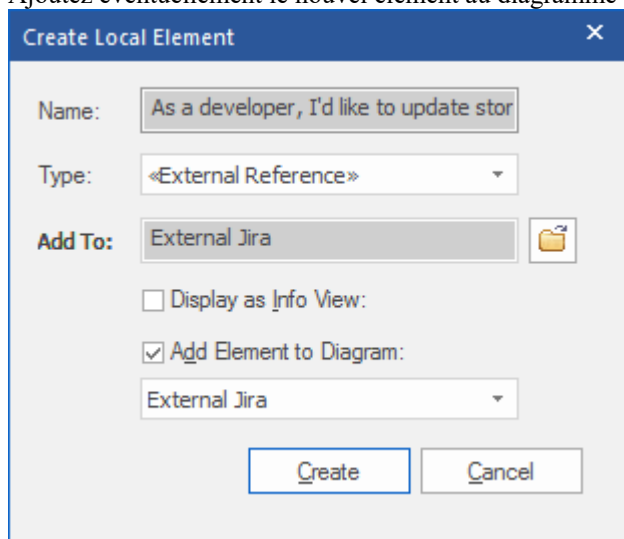
- Chaque mappage peut être réinitialisé aux valeurs par défaut en cliquant sur le bouton Réinitialiser les valeurs par défaut
- Si aucun mappage de type n'est défini pour un type d'élément donné, le mappage pour le type « Par défaut » sera utilisé

Lier Items

Créer un élément lié dans Enterprise Architect

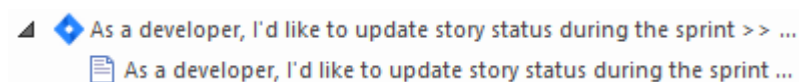
Pour créer un nouvel élément dans le modèle Enterprise Architect lié à l'élément externe :

1. Cliquez-droit sur un élément externe dans la liste dans la fenêtre Données externes.
2. Sélectionnez « Créer un élément local ».
3. Sélectionnez soit le type par défaut, soit « ExternalReference » (qui ignore tout mappage Type ; voir la rubrique Aide [Configuration](#)).
4. Sélectionnez Paquetage dans lequel l'élément sera créé.
5. Ajoutez éventuellement le nouvel élément au diagramme ouvert actuellement actif.



Les propriétés des éléments locaux seront créées à partir des valeurs définies dans la dialogue « Mappage de champs », décrite dans la [Configuration](#) Rubrique d'aide.

Une fois lié, l'élément local s'affichera sous l'élément externe :



Lier plusieurs Items

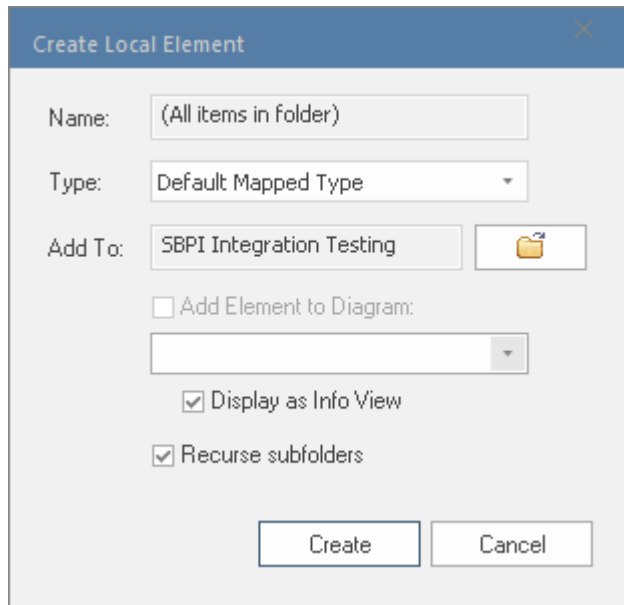
Sélectionnez plusieurs éléments pour créer plusieurs éléments en même temps. Tous les éléments seront créés avec le type par défaut ou « ExternalReference ».

- Pour sélectionner un groupe de plusieurs éléments, sélectionnez le premier élément, maintenez la touche Maj et sélectionnez le dernier élément.
- Pour sélectionner (ou désélectionner) un élément individuel, maintenez la touche Ctrl enfoncée et cliquez sur l'élément.

Lier le dossier entier

Une hiérarchie d'arborescence entière peut être liée en même temps - importée dans Enterprise Architect tout en conservant la structure de la hiérarchie d'arborescence.

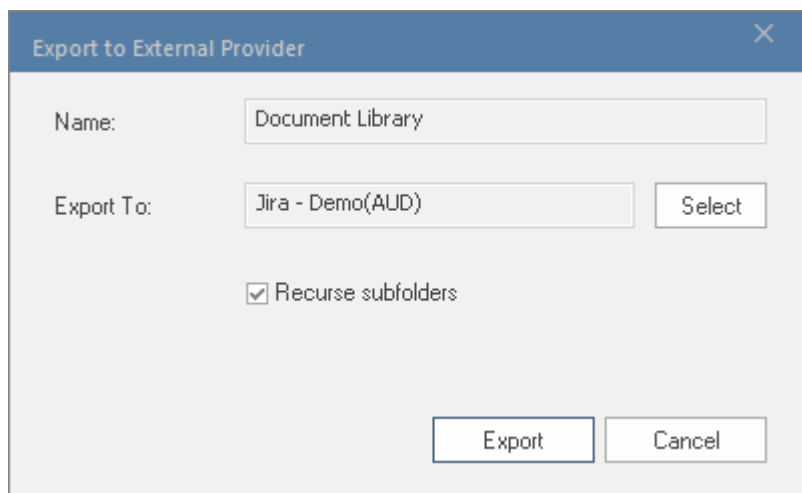
Cliquez-droit sur un dossier externe dans l'arborescence externe et sélectionnez **Lier le dossier entier**.



Créer et lier un Paquetage Enterprise Architect complet dans le fournisseur externe

Un paquetage Enterprise Architect complet peut être lié et ajouté à un fournisseur externe en une seule étape, y compris tous les sous-packages et éléments.

- Cliquez-droit sur un paquetage dans le navigateur Enterprise Architect et sélectionnez **Spécialiser > Exporter vers un fournisseur externe**



- Choisissez le fournisseur externe et le dossier vers lesquels exporter
- Pour exporter tous les sous-packages et sous-éléments, cochez la case « Récursivité des sous-dossiers »
- Cliquez sur Exporter

Lier un élément Enterprise Architect existant

Un élément existant dans Enterprise Architect peut être lié à un élément existant dans le fournisseur externe en faisant glisser l'élément local depuis la fenêtre Navigateur et en le déposant sur l'élément externe. Ainsi, dans notre exemple :

- ▲ ◆ As a developer, I'd like to update story status during the sprint >> ...
- 📄 As a developer, I'd like to update story status during the sprint ...

L'élément Enterprise Architect « En tant que développeur, je souhaite mettre à jour le statut de l'histoire pendant le sprint » a été déplacé de la fenêtre Navigateur vers l'élément Jira du même nom, créant ainsi un lien entre les deux.

Créer un Item lié dans le fournisseur externe

Les éléments locaux existants dans Enterprise Architect peuvent être ajoutés au fournisseur externe de cette manière :

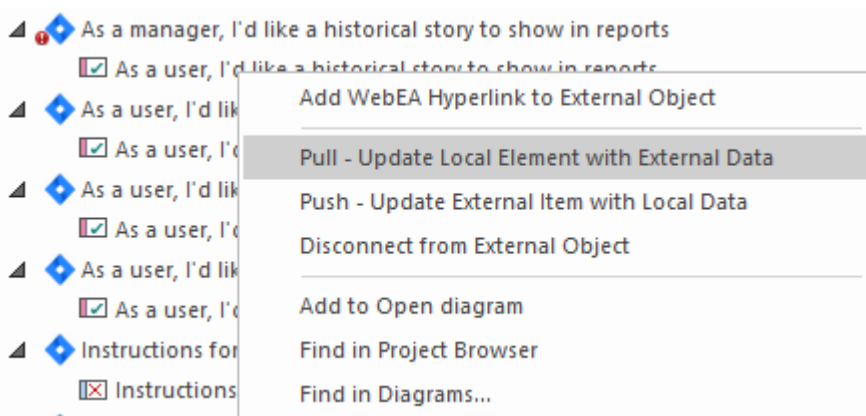
1. Sélectionnez l'élément Enterprise Architect local (dans la fenêtre Navigateur).
2. Parcourez le fournisseur externe et sélectionnez l'emplacement de destination requis.
3. Dans le menu « Données externes », sélectionnez « Créer Item lié ».

Note :

- Pour créer un nouvel élément externe, le fournisseur d'intégration doit être configuré pour autoriser cette opération sur le Pro Cloud Server (elle est interdite par défaut)
- Tous les fournisseurs ne permettent pas la création de nouveaux articles

Mettre à jour l'élément local (modifications « Pull »)

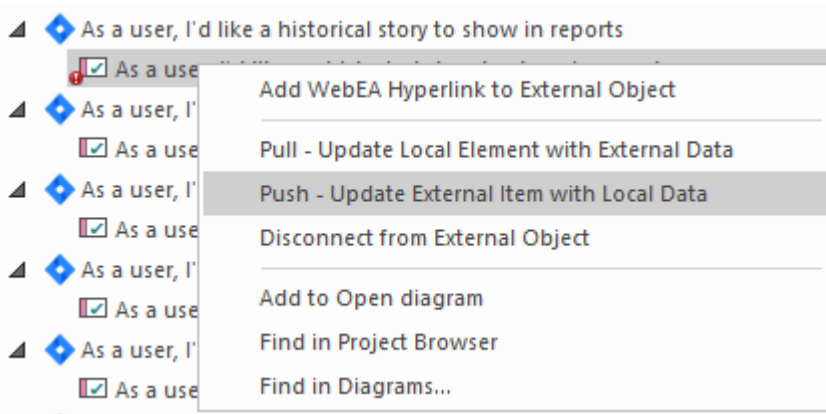
Si l'élément local ou l'élément de données externe a été modifié depuis la création ou la liaison des éléments, un indicateur de « point d'exclamation » s'affiche au-dessus de l'icône à côté du nom de l'élément modifié. Cliquez-droit sur l'élément Enterprise Architect lié et sélectionnez l'option « Extraire - Mettre à jour l'élément local avec des données externes ».



Note : si l'élément local a été modifié depuis la création du lien, ses modifications seront écrasées par les données externes.

Mettre à jour Item externe (modifications « Push »)

Si l'élément local ou l'élément de données externe a été modifié depuis la création ou la liaison des éléments, un indicateur de « point d'exclamation » s'affiche au-dessus de l'icône à côté du nom de l'élément modifié. Cliquez-droit sur l'élément Enterprise Architect et sélectionnez l'option « Push - Mettre à jour Item externe avec les données locales ».

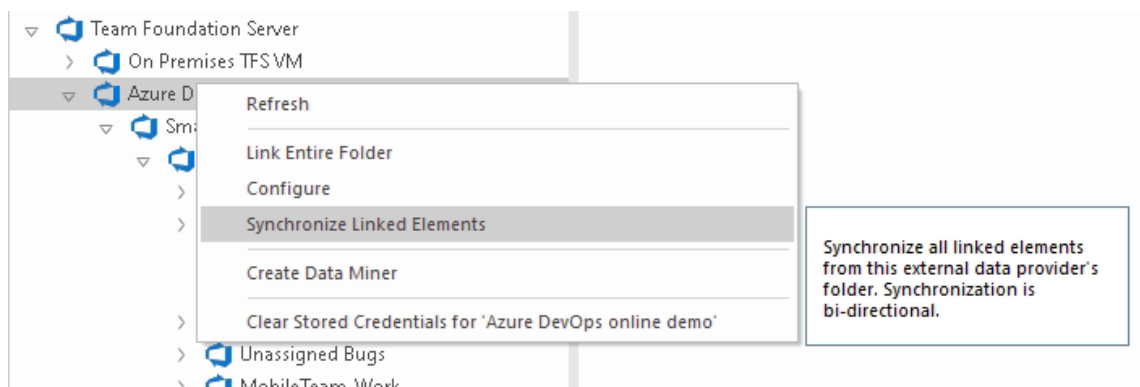
**Note :**

- Si l'élément externe a été modifié depuis la création du lien, ses modifications seront écrasées par les données locales
- Pour mettre à jour un élément externe, le fournisseur d'intégration doit être configuré pour autoriser cette opération sur le Pro Cloud Server (interdit par défaut)

Synchroniser tous les éléments locaux

Tous les éléments liés locaux dans Enterprise Architect peuvent être rapidement mis à jour avec de nouvelles données provenant des éléments liés dans le fournisseur de données externes.

- Soit cliquez-droit sur un fournisseur externe dans l'arborescence et sélectionnez **Synchroniser les éléments liés**, soit cliquez sur l'icône 'Hamburger' dans la barre d'outils, et sélectionnez l'option 'Synchroniser les éléments liés locaux'.



Synchronize External Data

Synchronize all local element types
 Synchronize <<External Reference>> elements only

'Pull' only - update local elements with new data from external items
 'Push' only - update external items with new data from local elements
 Bi-directional sync

Conflict Resolution

Choose what to do if both the external item and the local element have modifications

Use the data from the external provider
 Use the data from the local element
 Prompt to choose

Recurse subfolders

10 element(s) linked to external items

Synchronize Close

- Choisissez de synchroniser tous les éléments locaux ou de synchroniser uniquement les éléments avec les stéréotypes <<Référence externe>>
- Choisissez soit de « tirer » toutes les modifications externes dans EA, soit de « pousser » toutes les modifications d'EA vers le fournisseur externe, soit d'effectuer une synchronisation « bidirectionnelle » qui mettra à jour à la fois EA et les éléments externes en fonction de celui qui a été mis à jour.
- Si vous sélectionnez « synchronisation bidirectionnelle », il existe une autre option pour choisir ce qu'il faut faire dans le cas où les deux côtés ont été mis à jour : soit laisser le fournisseur externe remplacer les modifications, soit laisser EA remplacer les modifications externes, soit ouvrir une fenêtre de résolution de conflit pour permettre de choisir des champs individuels pour chaque côté

Resolve Synchronization Conflicts

Conflicting Items

Element Name

Shopping Basket

Resolve All Using Local EA Element Resolve All Using External Item

Field	Internal Value	Field	External Value
Alias		Requirement Alias	
Tagged Value - Priority	<input checked="" type="checkbox"/> Medium	Priority - Name	<input type="checkbox"/> Highest
Name	Shopping Basket	Summary	Shopping Basket
Tagged Value - Modified Date	<input checked="" type="checkbox"/> 2020-03-30T14:32:11.770+1100	Updated	<input type="checkbox"/> 2024-04-11T11:32:07.990+1000

Shopping Basket

Select Local Fields Select External Fields Resolve (Using Selection)

Close Help

- Le bas de la fenêtre indique combien d'éléments locaux peuvent être mis à jour (note qu'on ne sait pas à ce stade s'il

y a eu des modifications sur l'élément externe).

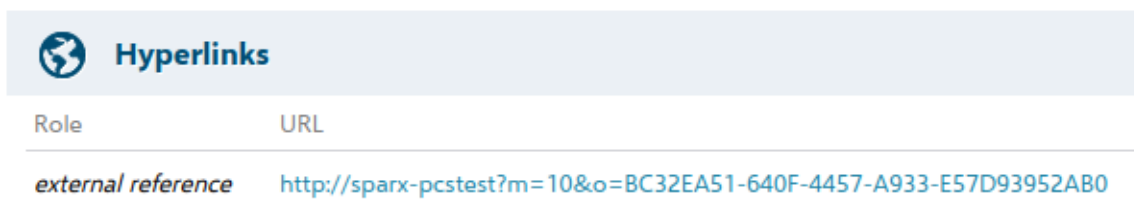
- Cliquez sur le bouton Synchroniser.

Item hypertexte vers WebEA

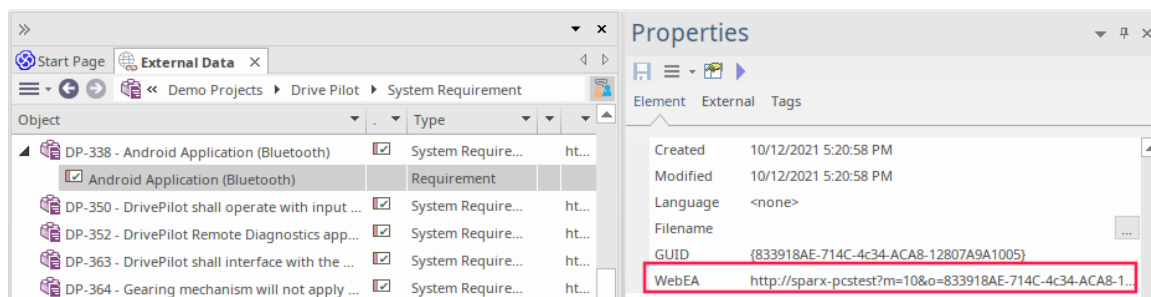
Les éléments créés à partir d'éléments externes peuvent être référencés à partir de l'application externe via un lien hypertexte renvoyant aux détails de l'élément hébergés sur WebEA . Les avantages de l'utilisation WebEA comme référence incluent :

- Accès facile aux détails via un navigateur Web
- Accède aux données les plus récentes pour cet élément
- Pas besoin d'installer une copie locale d' Enterprise Architect

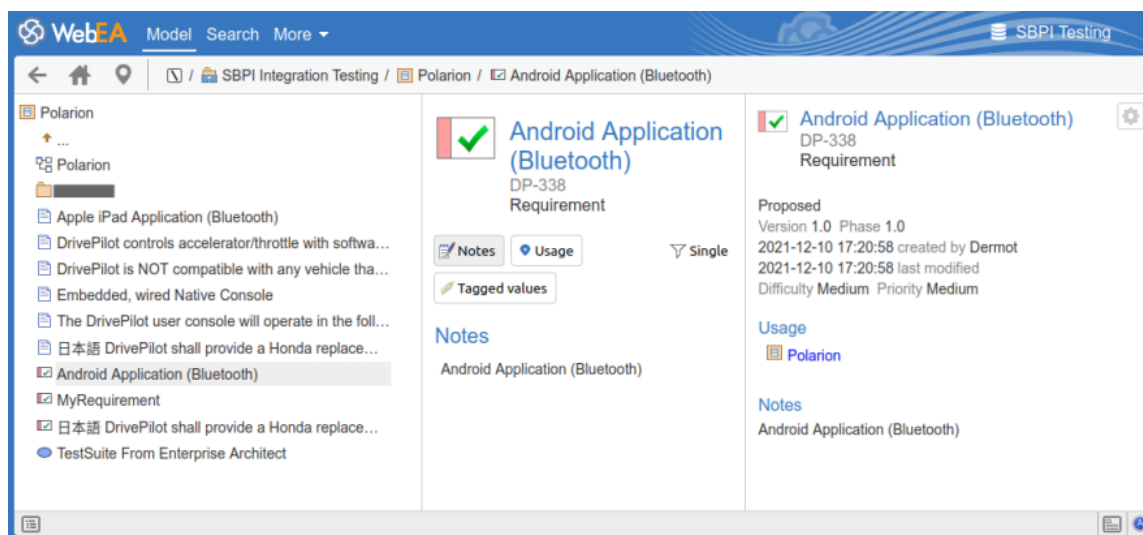
La référence d'hyperlien est définie dans l'élément externe lorsqu'un nouvel élément est créé dans Enterprise Architect . Par exemple, nous avons ici un hyperlien, à l'intérieur d'un élément d'une application externe, vers une page WebEA pour un élément :



La référence du lien hypertexte est générée par le système et affichée dans la fenêtre Propriétés de cet élément associé :



Voici la page WebEA référencée à partir du lien hypertexte externe :



Soutenu

Les intégrations qui support les références d'hyperliens vers WebEA incluent :

- ALM

- Azure Dev Ops (TFS)
- Confluence (ajouté comme champ « info »)
- Jira
- Jazz (y compris Doors NG)
- Polarion
- Wrike (en tant que commentaire sur l'article)

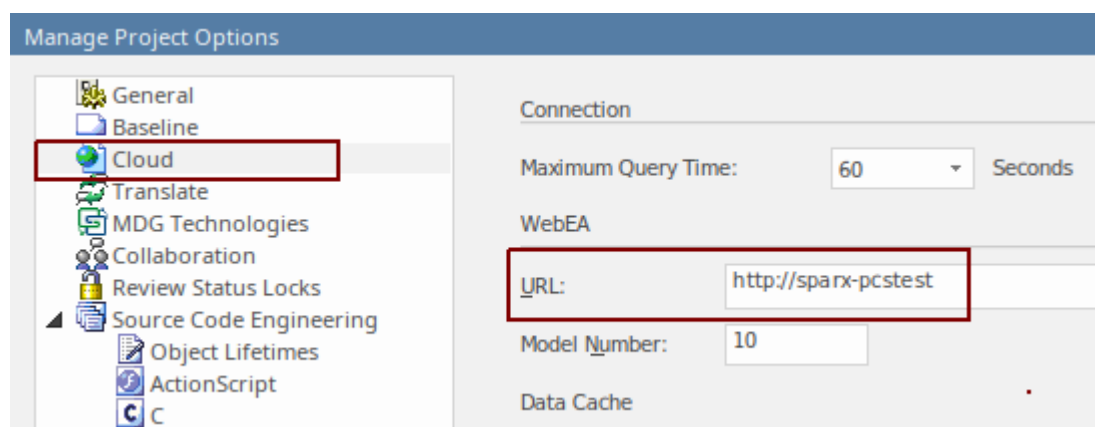
Les applications externes pour lesquelles cela n'est pas pris en charge sont :

- Dropbox
- Enterprise Architect à distance
- ServiceNow

Configuration

La configuration nécessite que WebEA soit opérationnel pour ce référentiel. Pour activer les hyperliens externes, vous devez définir la référence URL WebEA pour ce référentiel. La référence de base est définie dans :

- Paramètres > Modèle > Options > Cloud > URL



Pour plus de détails, consultez la rubrique d'aide *de la page Cloud* .

Écrire un plugin d'intégration personnalisé

Nous vivons dans un monde hautement connecté et, même si la liste des intégrations prêtes à l'emploi fournies avec Pro Cloud Server est impressionnante, des intégrations personnalisées (propriétaires) peuvent être créées avec n'importe quel produit doté d'une interface de service Web standard. Cette facilité ouvrira le contenu du référentiel Enterprise Architect à un outil externe et rendra les informations de l'outil externe disponibles dans Enterprise Architect . Par exemple, un outil Gestion de Projet peut définir des pages de travail qu'il serait utile de visualiser dans Enterprise Architect , ou un outil de test automatisé peut définir des cas de test et des procédures de test qui pourraient être liés à des éléments d'implémentation et de spécification dans Enterprise Architect . Cela nécessitera une certaine expertise technique pour créer une intégration à l'aide d'un certain nombre de langages de programmation tels que C++ ou C# , mais cela ne doit être fait qu'une seule fois et peut être utilisé dans n'importe quel nombre de référentiels.

Le Pro Cloud Server et Enterprise Architect se chargeront du gros du travail. Aucun administrateur n'aura besoin de modifier les paramètres de sécurité de base du Pro Cloud Server car la nouvelle intégration fonctionnera via les ports et les pare-feu existants. Le développeur n'aura pas non plus besoin d'écrire de code d'écoute http, ce qui lui permettra de se concentrer sur la détermination et la configuration des appels d'API RESTful pour transmettre les informations des éléments externes vers et depuis le serveur.

Lors de l'installation de Pro Cloud Server , activez le composant « Exemples SBPI » pour inclure les exemples d'intégration personnalisés. Lorsqu'il est activé, l'emplacement par défaut des fichiers d'exemple se trouve dans le dossier « SBPI Examples\ExempleIntegrationPlugins ». Par exemple :

C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \Exemples SBPI\ExempleIntegrationPlugins

Consultez la rubrique Aide [Pro Cloud Server Installation](#) pour plus d'informations.

Note : l'option d'installation « Exemples SBPI » n'est pas activée par défaut. Si vous avez déjà installé Pro Cloud Server sans les « Exemples SBPI », vous pouvez soit effectuer une réinstallation complète (en activant les « Exemples SBPI »), soit utiliser l'option « Modifier » du programme d'installation pour ajouter uniquement le composant « Exemples SBPI ».

Pour écrire votre propre plug-in d'intégration personnalisé, vous pouvez soit partir de zéro, soit faire une copie d'un des exemples et le modifier. Les plug-ins peuvent être écrits en C++ ou en C# .

Les exemples sont écrits à l'aide de Visual Studio 2017, mais ce n'est pas une condition préalable.

Le plug-in d'intégration personnalisé doit implémenter l'interface définie dans ISBPIIntegrationPlugin, qui est inclus dans ISBPIIntegrationPlugin.h (pour C++) ou ISBPIIntegrationPlugin.cs (pour C#).

Le déroulement général du programme est le suivant :

- L'utilisateur effectue une action dans Enterprise Architect qui nécessite des informations du plug-in d'intégration
- Le plug-in recevra un appel (ou plusieurs appels) vers la méthode d'interface appropriée
- Le plug-in analyse la demande et, si nécessaire, fait sa propre demande au fournisseur de données réel
- Le plug-in reçoit le résultat du fournisseur réel et analyse les données
- Le plug-in envoie la réponse à Enterprise Architect via les fonctions de rappel fournies ; il peut s'agir soit des données réelles demandées, soit d'une valeur d'erreur
- Enterprise Architect reçoit les données de rappel et les affiche à l'utilisateur

Fonction/Classe	Détails
Vérifier la version	<p>(Non requis en C# .)</p> <p>entrée : version int non signée</p> <p>Renvoie vrai si votre plug-in supporte la version demandée.</p> <p><i>La version 2 ajoute des notifications lorsque des éléments dans Enterprise Architect sont liés ou dissociés de l'élément externe, ou lorsqu'ils sont modifiés.</i></p> <p><i>La version 2 étend la version 1, elle renvoie donc vrai pour les versions jusqu'à et y compris la version prise en charge.</i></p> <p><i>par exemple retour (version <= 2);</i></p>

Créer un plug-in	<p>(Non requis en C# .)</p> <p>Le plug-in doit implémenter cette fonction d'exportation :</p> <pre>extern "C" SBPI_API SBPI_INTEGRATION_PLUGIN CreatePlugin();</pre> <p>Il doit renvoyer un pointeur vers une classe qui implémente l'interface ISBPIIntegrationPlugin. L'implémentation recommandée est :</p> <pre>SBPI_INTEGRATION_PLUGIN CreatePlugin() { renvoyer un nouveau ExampleIntegrationPlugin ; }</pre> <p>Le ISBPIIntegrationPlugin nouvellement créé peut être supprimé lorsqu'il reçoit la méthode ISBPIIntegrationPlugin::Release.</p>
Interface du plug-in d'intégration ISBPI	<p>Le plug-in dll doit implémenter toutes les méthodes de l'interface ISBPIIntegrationPlugin.</p>

Interface ISBPIIntegrationPlugin

L'interface ISBPIIntegrationPlugin fournit une gamme de méthodes.

Méthodes d'interface ISBPIIntegrationPlugin

La plupart des méthodes ont un seul paramètre string (char* en C++, string en C#) qui est codé en JSON pour fournir une variété de paramètres.

L'interface ISBPIIntegrationPlugin fournit ces méthodes :

Nom de la méthode	Notes
Créer un hyperlien WebEA	Ajoute un lien vers WebEA dans l' Item externe.
Demande générique	Réservé pour une utilisation future.
Obtenir les détails de l'autorisation	Renvoie les méthodes d'autorisation requises par votre fournisseur. Les types pris en charge sont : none, basic et OAuth.
Obtenir le mappage de champ par défaut	Renvoie une liste indiquant comment les champs et propriétés Item externe sont mappés aux champs, propriétés et Valeur Étiquetés de l'élément Enterprise Architect .
Obtenir le mappage des types par défaut	Renvoie une liste indiquant comment les types Item externes sont mappés aux types d'éléments Enterprise Architect .
Obtenir des champs	Renvoie une liste de champs/propriétés connus dans le fournisseur externe.
ObtenirIcon	Renvoie une icône pour le fournisseur externe.
Obtenir l'élément	Renvoie les propriétés complètes de l'élément sélectionné.
Discussion sur GetItem	Remplit l'onglet « Externe » dans la fenêtre de discussion principale avec des commentaires et des discussions sur l'élément externe sélectionné.
Obtenir la liste d'éléments	À la réception d'une demande de remplissage de la liste des éléments dans la fenêtre Données externes pour le niveau de menu sélectionné, cette méthode remplit les éléments.
Obtenir des notes sur les éléments	Remplit l'onglet « Externe » dans la fenêtre Notes principale avec les détails de l'élément externe sélectionné.
Obtenir des éléments	Renvoie les propriétés complètes des éléments sélectionnés.
Obtenir la liste des menus	À la réception d'une demande de remplissage du menu dans la fenêtre Données externes, cette méthode remplit les éléments du menu.
Obtenir les types	Renvoie une liste de types connus dans le fournisseur externe.
Article lié	(Nécessite Enterprise Architect Release 15.2 build 1559 et versions ultérieures.) Notification qu'un élément externe a été lié à un élément dans Enterprise Architect .

Article non lié	(Nécessite Enterprise Architect Release 15.2 build 1559 et versions ultérieures.) Notification indiquant qu'un élément externe a été dissocié d'un élément dans Enterprise Architect .
Article mis à jour	(Nécessite Enterprise Architect Release 15.2 build 1559 et versions ultérieures.) Notification qu'un élément lié dans Enterprise Architect a été mis à jour ou modifié.
PostNewDiscussion	Ajoute un nouveau commentaire ou une nouvelle discussion à l' Item externe.
Publier un nouvel article	Crée un nouvel élément dans le fournisseur externe.
Code PostOAuth	Effectue une demande de jeton d'accès pour échanger le code contre un jeton d'accès OAuth (à l'aide du point de terminaison du jeton OAuth). Renvoie l'accessToken et le refreshToken avec AddProperty.
PostUpdateItem	Met à jour l'élément sélectionné dans le fournisseur externe.
Notes de l'article PostUpdate	Met à jour les notes de l'élément sélectionné dans le fournisseur externe.
ActualiserOAuthToken	Exécute une demande d'actualisation sur le point de terminaison d'actualisation OAuth et renvoie le nouveau accessToken et le freshToken.
Libérer	C++ uniquement. Cette méthode est appelée par l'application de contrôle lorsque la classe d'interface n'est plus nécessaire. La méthode supprime la classe créée lors de la fonction CreatePlugin().
Définir l'autorisation	Reçoit les informations d'autorisation que l'utilisateur saisit dans Enterprise Architect .
SetCallbacks(const void ** callbackFunctions)	C++ uniquement. Transmet un tableau de pointeurs de fonction de rappel qui sont utilisés ultérieurement par le plug-in pour renvoyer des données à Enterprise Architect .
Définir la configuration	Reçoit les paramètres définis lorsque l'utilisateur configure le plug-in d'intégration personnalisé dans Pro Cloud Server .

Créer un hyperlien WebEA

Ajoutez un lien vers WebEA dans l'Item externe.

Entrées

Paramètre	Détails
paramètres	<ul style="list-style-type: none">• C++ : const char*• C# : string Une string JSON de paramètres. Inclut les détails du lien WebEA à ajouter.

Sorties via des rappels

[Facultatif] LogMessage ou SetError - pour fournir des commentaires à l'utilisateur.

Détails

Cette méthode reçoit une demande vers un lien WebEA vers l'Item externe.

Certains fournisseurs autorisent l'ajout de liens externes à un élément, tandis que d'autres peuvent uniquement autoriser son ajout sous forme de commentaire ou dans la section notes .

La string de paramètres d'entrée contient des informations sur le lien à créer, notamment :

- "itemID" - l'ID de l'élément à mettre à jour
- « webEALink » - l'URL complète du lien WebEA

Note que pour que le lien WebEA soit valide, l'onglet du ruban « Paramètres > Modèle > Options > Cloud » doit avoir un lien de base WebEA valide spécifié.

Obtenir les détails de l'autorisation

Renvoyez les méthodes d'autorisation requises par votre fournisseur.

Les types pris en charge sont :

- aucun
- basique
- OAuth

Entrées

Paramètre	Détails
paramètres	<ul style="list-style-type: none">• C++ : const char*• C# : string <p>Une string JSON de paramètres. Il s'agit d'une string vide réservée à une utilisation ultérieure.</p>

Sorties via des rappels

- [Facultatif] AddProperty - pour spécifier les méthodes d'autorisation disponibles et les propriétés de ces méthodes
- [Facultatif] LogMessage ou SetLastError - pour fournir des commentaires à l'utilisateur.

Détails

Pour aucune autorisation, ne faites rien dans cette méthode.

Enterprise Architect supporte le type d'octroi de code d'autorisation OAuth 2.0.

L'autorisation OAuth configurera Enterprise Architect pour prompt l'utilisateur à ouvrir une page de navigateur pour log connecter au fournisseur OAuth (l'« URI du point de terminaison d'autorisation »).

Le fournisseur OAuth renverra un « code » à Enterprise Architect . Enterprise Architect appellera ensuite PostOAuthCode avec le nouveau code.

Note : si OAuth est spécifié, il sera prioritaire et n'autorisera pas l'autorisation de base.

OAuth requiert l'URI d'autorisation et l'URI de redirection du fournisseur OAuth.

Pour Enterprise Architect , le redirectURI doit être « http://localhost:8888/oauth/callback ».

Cela doit généralement être ajouté à votre fournisseur OAuth en tant qu'URI de redirection autorisée.

L'autorisation de base permettra à Enterprise Architect de prompt un nom d'utilisateur et un mot de passe qui seront renvoyés à chaque demande ultérieure.

Exemple d'implémentation

Autorisation de base :

```
AddProperty(index, "de base", "vrai");
```

OAuth:

```
AddProperty(index, "OAuthConfiguration", "true");
```

```
AddProperty(index, "authorizationEndpointURI", "https://example.com/oauth/authorize");
```

```
AddProperty(index, "redirectURI", "http://localhost:8888/oauth/callback");
```

Obtenir le mappage de champ par défaut

Renvoie une liste indiquant comment les champs et propriétés Item externe sont mappés aux champs, propriétés et Valeur Étiquetés d'élément Enterprise Architect .

Entrées

Paramètre	Détails
paramètres	<ul style="list-style-type: none"> • C++ : const char* • C# : string Une string JSON de paramètres. Réserve pour une utilisation future.

Sorties via des rappels

AddProperty - 2 à 3 valeurs par champ à mapper. Utilisez une valeur d'index unique pour chaque mappage :

- AddProperty(index, "externalField", "nom");
- AddProperty(index, "internalField", "nom");
- [Facultatif] AddProperty(index, "taggedValue", "Mon nom externe");

[Facultatif] LogMessage ou SetError - pour fournir des commentaires à l'utilisateur.

Détails

Les valeurs renvoyées par cette méthode sont utilisées pour remplir le mappage de champs dans la configuration des données externes.

La méthode définit les valeurs par défaut de la manière dont les champs/propriétés d'un Item externe sont mappés aux champs/propriétés/ Valeur Étiquetés d'un élément Enterprise Architect lors de la liaison d'un Item externe.

La valeur « externalField » doit correspondre à l' ID de champ tel que spécifié dans GetFields, ainsi qu'aux noms de champ renvoyés par, par exemple, GetItems.

La valeur « internalField » doit correspondre à un nom de champ Enterprise Architect .

Les options pour le nom du champ interne sont :

- 'Nom'
- 'Alias'
- 'Auteur'
- « Notes »
- ' Valeur Étiquetée ' - Il s'agit d'un cas particulier et nécessite AddProperty(index, "taggedValue", "tagged valeur name") pour spécifier le nom de la Valeur Étiquetée à utiliser
- 'Statut'
- 'Version'
- 'Phase'
- « Mots-clés »

- 'Complexité'
- 'Portée'
- 'Multiplicité'
- « Classificateur »
- 'Abstrait'
- « Est-ce une feuille »
- 'Langue'
- 'Nom de fichier'
- « Est-ce la racine »
- 'Est-ce Spécification '
- 'Persistance'

Exemple:

- `AddProperty(index, "externalField", "modifiedDate");`
- `AddProperty(index, "internalField", " Valeur Étiquetée ");`
- `AddProperty(index, "taggedValue", "Date de modification");`

Obtenir le mappage des types par défaut

Renvoie une liste par défaut indiquant comment les types Item externes sont mappés aux types d'éléments Enterprise Architect .

Entrées

Paramètre	Détails
paramètres	<ul style="list-style-type: none"> • C++ : const char* • C# : string Une string JSON de paramètres. Réserve pour une utilisation future.

Sorties via des rappels

AddProperty - 2 à 4 valeurs par type à mapper. Utilisez une valeur d'index unique pour chaque mappage :

- AddProperty(index, "externalType", "Exigence");
- AddProperty(index, "internalType", "Exigence");
- [Facultatif] AddProperty(index, "stéréotype", "document");
- [Facultatif] AddProperty(index, "boîte à outils", "Extended:: Exigences ");

[Facultatif] LogMessage ou SetLastError - pour fournir des commentaires à l'utilisateur.

Détails

Les valeurs renvoyées par cette méthode sont utilisées pour renseigner le mappage Type dans la configuration des données externes. Elle définit les valeurs par défaut de la manière dont le type d'un Item externe est mappé à un type d'élément Enterprise Architect lors de la liaison d'un élément. Ce mappage est configurable par un utilisateur final dans Enterprise Architect en modifiant le mappage Type dans la configuration des données externes.

La valeur « externalType » doit correspondre au nom Type convivial tel que spécifié dans GetTypes, ainsi qu'au Type renvoyé par, par exemple, GetItems.

La valeur « internalType » doit correspondre à un nom Type Enterprise Architect .

Vous pouvez également spécifier de quelle page de la boîte à outils provient ce type. Cela s'affichera lorsque l'utilisateur modifiera manuellement le mappage, ce qui lui permettra de sélectionner facilement un autre type à partir de la même page de la boîte à outils.

Spécifiez toujours un type de mappage par défaut. Celui-ci sera utilisé si aucun mappage correspondant n'est trouvé.

- AddProperty(index, "externalType", "Par défaut");
- AddProperty(index, "internalType", "Exigence");

Stéréotype facultatif :

- AddProperty(index, "stéréotype", "document");

Spécifiez la page Boîte à outils pour permettre aux utilisateurs de modifier la configuration de mappage vers un type à partir de la même page Boîte à outils.

- AddProperty(index, "boîte à outils", "Extended:: Exigences ");

D'autres mappages peuvent être spécifiés si nécessaire. Par exemple :

- `AddProperty(index, "externalType", " Fonctionnalité ");`
- `AddProperty(index, "internalType", " Fonctionnalité ");`
- `AddProperty(index, "boîte à outils", "Extended:: Exigences ");`

Obtenir des champs

Renvoie une liste de champs et de propriétés connus dans le fournisseur externe.

Entrées

Paramètre	Détails
paramètres	<ul style="list-style-type: none">• C++ : const char*• C# : string Une string JSON de paramètres. Réservé pour une utilisation future.

Sorties via des rappels

AddProperty - 2 valeurs par type à mapper. Utilisez une valeur d'index unique pour chaque mappage :

- AddProperty(index, "id", "type");
- AddProperty(index, "nom", " Type ");

[Facultatif] LogMessage ou SetLastError - pour fournir des commentaires à l'utilisateur.

Détails

La plupart des systèmes disposent d'un ID ou d'un nom non convivial, ainsi que d'un nom d'affichage convivial. Seuls les champs renvoyés ici seront reconnus par Enterprise Architect .

Les valeurs renvoyées ici seront comparées au Type renvoyé dans DefaultFieldMapping et GetItem.

Si possible, cette liste de champs doit être créée de manière dynamique en demandant au fournisseur externe une liste de ses champs connus. La liste de champs peut être codée en dur pour les fournisseurs qui ne fournissent pas de liste de champs.

ObtenirIcon

Renvoie une icône pour le fournisseur externe.

Entrées

Paramètre	Détails
paramètres	<ul style="list-style-type: none">• C++ : const char*• C# : string Une string JSON de paramètres. Réserve pour une utilisation future.

Sorties via des rappels

- AddBinaryProperty - les données binaires de l'icône.
- [Facultatif] LogMessage ou SetError - pour fournir des commentaires à l'utilisateur.

Détails

Spécifiez une icône à afficher dans les données externes Enterprise Architect . L'icône renvoyée doit être au format png, 20x16 pixels, avec les 4 colonnes de pixels de gauche vides et transparentes.

Profondeur de bits de 32 pour inclure un canal alpha.

- AddBinaryProperty(index, <pointeur vers un tableau de données binaires>, iconBytesSize);

Obtenir l'élément

Renvoie les propriétés complètes de l'élément sélectionné.

Entrées

Paramètre	Détails
paramètres	<ul style="list-style-type: none"> • C++ : const char* • C# : string <p>Une string JSON de paramètres. Comprend :</p> <ul style="list-style-type: none"> • itemID - l'identifiant unique de l'élément (tel que transmis dans GetItemList) • niveau - la hiérarchie des niveaux du menu demandé (en commençant par 1 pour le premier niveau) • currentID, currentName - l'identifiant et le nom du niveau de menu actuel • levelXID - l' ID du niveau de menu X pour tous les niveaux précédents de la hiérarchie ; c'est-à-dire level1ID, level2ID • levelXName - le nom du niveau de menu X pour tous les niveaux précédents de la hiérarchie ; c'est-à-dire level1Name, level2Name

Sorties via des rappels

AddProperty - plusieurs appels par élément de menu :

- AddProperty(index, "id", "élément1");
- AddProperty(index, "nom", " Item 1");

Propriétés supplémentaires facultatives. Il peut s'agir de paires propertyID:propertyValue personnalisées, par exemple :

- AddProperty(index, " notes ", "Exemple notes pour l'élément 1");
- AddProperty(index, "date de modification", "2022-04-06T11:33:44");
- AddProperty(index, "type", "Exigence");
- AddProperty(index, "url", "http://exemple.com/item/1");
- AddProperty(index, "propertyX", " Item 1 Propriété X");
- AddProperty(index, "propertyY", " Item 1 Propriété Y");
- AddProperty(index, "propertyZ", " Item 1 Propriété Z");

[Facultatif] LogMessage ou SetError - pour fournir des commentaires à l'utilisateur.

Détails

Cette méthode reçoit une demande pour remplir l'onglet « Externe » dans la liste des propriétés principales avec des détails sur cet élément externe.

Cette méthode doit renseigner les propriétés de l'élément en appelant la méthode de rappel AddProperty.

Chaque élément nécessite deux appels à AddProperty et peut accepter des appels facultatifs supplémentaires pour

spécifier des propriétés personnalisées. La valeur « index » n'est pas requise pour cet appel. Définissez-la sur 0.

Propriétés obligatoires :

- **id** - l'identifiant transmis spécifie un identifiant unique représentant cet élément de menu ; le plug-in peut recevoir cet identifiant lors d'appels ultérieurs (par exemple lors de la demande du niveau de sous-menu suivant)
- **nom** - le nom affichable par l'utilisateur de l'élément de menu

Propriétés optionnelles :

Les propriétés facultatives peuvent être n'importe quelle paire `propertyID:propertyValue`. Pour que la propriété soit répertoriée dans la fenêtre Propriétés, le nom de la propriété doit correspondre à une valeur de champ renvoyée par la méthode `GetFields`.

Discussion sur GetItem

Renvoyer les discussions et commentaires pour l'élément sélectionné.

Entrées

Paramètre	Détails
paramètres	<ul style="list-style-type: none">• C++ : const char*• C# : string Une string JSON de paramètres. Comprend : <ul style="list-style-type: none">• itemID - l'identifiant unique de l'élément (tel que transmis dans GetItemList)

Sorties via des rappels

AddProperty - 3 appels sont nécessaires par commentaire. Utilisez une valeur d'index unique par commentaire :

- AddProperty(index, "authorName", "Exemple Personne 1");
- AddProperty(index, "date de création", "2022-04-06T12:34:56");
- AddProperty(index, "commentaire", "Exemple de commentaire sur Item 1 par la personne 1");
- [Facultatif] AddProperty(index, "id", "0002"); // Voir la note ci-dessous
- [Facultatif] AddProperty(index, "parentID", "0001"); // Voir note ci-dessous

[Facultatif] LogMessage ou SetLastError - pour fournir des commentaires à l'utilisateur.

Détails

Cette méthode reçoit une demande pour remplir l'onglet « Externe » dans la fenêtre de discussion principale avec des commentaires/discussions sur cet élément externe.

Si une propriété « id » est ajoutée, elle sera renvoyée si un utilisateur répond à un commentaire spécifique, permettant ainsi des discussions en fil de discussion.

« parentID » liera ce commentaire en tant que réponse au commentaire parent avec le parentID

Obtenir la liste d'éléments

Entrées

Paramètre	Détails
paramètres	<ul style="list-style-type: none"> • C++ : const char* • C# : string <p>Une string JSON de paramètres. Comprend :</p> <ul style="list-style-type: none"> • niveau - la hiérarchie des niveaux du menu demandé (en commençant par 1 pour le premier niveau) • currentID, currentName - l'identifiant et le nom du niveau de menu actuel • levelXID - l' ID du niveau de menu X pour tous les niveaux précédents de la hiérarchie ; c'est-à-dire level1ID, level2ID • levelXName - le nom du niveau de menu X pour tous les niveaux précédents de la hiérarchie ; c'est-à-dire level1Name, level2Name

Sorties via des rappels

[Facultatif] AddProperty - plusieurs appels par élément :

- AddProperty(index, "id", "myitemid");
- AddProperty(index, "nom", "Exemple Item 3");
- AddProperty(index, "date de modification", "2022-04-06T11:33:44");
- AddProperty(index, "type", "Exigence");
- AddProperty(index, "url", "http://exemple.com/item/3");

[Facultatif] LogMessage ou SetLastError - pour fournir des commentaires à l'utilisateur.

Détails

Cette méthode reçoit une demande de remplissage de la liste des éléments dans la fenêtre Données externes pour le niveau de menu sélectionné. Cette méthode doit remplir les éléments en appelant la méthode de rappel AddProperty.

Chaque élément nécessite cinq appels à AddProperty pour renseigner les détails de l'élément dans la liste. Et chaque élément doit utiliser une valeur « index » unique comme premier paramètre.

- id - l'identifiant transmis spécifie un identifiant unique représentant cet élément ; le plug-in peut recevoir cet identifiant lors d'appels ultérieurs (par exemple lors de la demande de détails ou notes sur un élément)
- nom - le nom de l'élément affichable par l'utilisateur
- modifiedDate - la date/heure de la dernière modification de l'élément, au format : AAAA-MM-JJTHH:MM:SS
- type - le type de l'élément tel qu'il est compris par le fournisseur externe ; par exemple Défaut, Tâche, Exigence, Document
- url - une URL qui amènera un utilisateur directement à cet élément ; elle est utilisée par Enterprise Architect lors de la sélection de « Ouvrir Item externe dans la fenêtre Navigateur »

Ne renvoyez pas d'erreur pour une réponse vide. Ne faites rien.

Obtenir des notes sur les éléments

Renvoie les notes ou les descriptions de l'élément sélectionné.

Entrées

Paramètre	Détails
paramètres	<ul style="list-style-type: none">• C++ : const char*• C# : string Une string JSON de paramètres. Comprend : <ul style="list-style-type: none">• itemID - l'identifiant unique de l'élément (tel que transmis dans GetItemList)

Sorties via des rappels

- AddProperty - notes - la valeur textuelle des notes de l'élément ; un balisage HTML de base est autorisé
- [Facultatif] LogMessage ou SetLastError - pour fournir des commentaires à l'utilisateur.

Détails

Cette méthode reçoit une demande pour remplir l'onglet « Externe » dans la fenêtre Notes principale avec des détails sur cet élément externe.

Obtenir des éléments

Renvoie les propriétés complètes des éléments demandés.

Entrées

Paramètre	Détails
paramètres	<ul style="list-style-type: none"> • C++ : const char* • C# : string <p>Une string JSON de paramètres. Comprend :</p> <ul style="list-style-type: none"> • itemIDs - une liste d'identifiants d'éléments séparés par des virgules • niveau - la hiérarchie des niveaux du menu demandé (en commençant par 1 pour le premier niveau) • currentID, currentName - l' ID et le nom du niveau de menu actuel • levelXID - l' ID du niveau de menu X pour tous les niveaux précédents de la hiérarchie ; c'est-à-dire level1ID, level2ID • levelXName - le nom du niveau de menu X pour tous les niveaux précédents de la hiérarchie ; c'est-à-dire level1Name, level2Name

Sorties via des rappels

AddProperty - plusieurs appels par élément de menu :

- AddProperty(index, "id", "élément1");
- AddProperty(index, "nom", " Item 1");

Propriétés supplémentaires facultatives. Il peut s'agir de paires propertyID:propertyValue personnalisées, par exemple :

- AddProperty(index, " notes ", "Exemple notes pour l'élément 1");
- AddProperty(index, "date de modification", "2022-04-06T11:33:44");
- AddProperty(index, "type", "Exigence");
- AddProperty(index, "url", "http://exemple.com/item/1");
- AddProperty(index, "propertyX", " Item 1 Propriété X");
- AddProperty(index, "propertyY", " Item 1 Propriété Y");
- AddProperty(index, "propertyZ", " Item 1 Propriété Z");

[Facultatif] LogMessage ou SetError - pour fournir des commentaires à l'utilisateur.

Détails

Renvoie les propriétés d'une liste d'éléments. Recommandé : si le fournisseur dispose d'un moyen d'interroger une liste d'éléments, il est recommandé d' exécuter une seule requête et de renvoyer les résultats. Si le fournisseur ne peut pas interroger plusieurs éléments, exécuter plusieurs appels « GetItem » individuels et concaténer les résultats.

Les valeurs renvoyées doivent être les mêmes que pour GetItem, mais spécifiez une valeur « index » unique pour chaque élément différent.

Obtenir la liste des menus

Entrées

Paramètre	Détails
paramètres	<ul style="list-style-type: none"> • C++ : const char* • C# : string <p>Une string JSON de paramètres. Comprend :</p> <ul style="list-style-type: none"> • niveau - la hiérarchie des niveaux du menu demandé (en commençant par 1 pour le premier niveau) • currentID, currentName - l' ID et le nom du niveau de menu actuel • levelXID - l'identifiant du niveau de menu X pour tous les niveaux précédents de la hiérarchie ; c'est-à-dire level1ID, level2ID • levelXName - le nom du niveau de menu X pour tous les niveaux précédents de la hiérarchie ; c'est-à-dire level1Name, level2Name

Sorties via des rappels

- AddProperty - 2 appels par élément de menu : « id », « name ».
- [Facultatif] LogMessage ou SetLastError - pour fournir des commentaires à l'utilisateur.

Détails

Cette méthode reçoit une requête pour remplir le menu dans la fenêtre Données externes. Chaque niveau de la hiérarchie du menu déclencheur une nouvelle requête, et les paramètres incluront le niveau demandé.

Cette méthode doit remplir les éléments de menu en appelant la méthode de rappel AddProperty.

Chaque élément du menu nécessite deux appels à AddProperty. Chaque élément doit utiliser une valeur « index » unique comme premier paramètre.

- id - l'identifiant transmis spécifie un identifiant unique représentant cet élément de menu ; le plug-in peut recevoir cet identifiant lors d'appels ultérieurs (par exemple lors de la demande du niveau de sous-menu suivant)
- nom - le nom affichable par l'utilisateur de l'élément de menu

Ne renvoyez pas d'erreur pour une réponse vide. Ne faites rien.

Obtenir les types

Renvoie une liste de types connus dans le fournisseur externe.

Entrées

Paramètre	Détails
paramètres	<ul style="list-style-type: none">• C++ : const char*• C# : string Une string JSON de paramètres. Réserve pour une utilisation future.

Sorties via des rappels

AddProperty - 2 valeurs par type à mapper. Utilisez une valeur d'index unique pour chaque mappage :

- AddProperty(index, "id", "artefact");
- AddProperty(index, "nom", "Artefact");

[Facultatif] LogMessage ou SetError - pour fournir des commentaires à l'utilisateur.

Détails

La plupart des systèmes disposent d'un ID ou d'un nom non convivial, ainsi que d'un nom d'affichage convivial. Seuls les types renvoyés ici seront reconnus par Enterprise Architect .

Les valeurs renvoyées ici seront comparées au Type renvoyé dans DefaultTypeMapping et GetItem.

Si possible, cette liste de types doit être créée de manière dynamique en interrogeant le fournisseur externe pour obtenir une liste de ses types connus. La liste des types peut être codée en dur pour les fournisseurs qui ne fournissent pas de liste de types.

Article lié

(Nécessite Enterprise Architect Release 15.2 build 1559 et versions ultérieures.)

Notification qu'un élément externe a été lié à un élément dans Enterprise Architect .

Entrées

paramètres	<ul style="list-style-type: none">• C++ : const char*• C# : string Une string JSON de paramètres. <ul style="list-style-type: none">• itemID - l' ID unique de l'élément (tel que transmis dans GetItemList)
------------	---

Sorties via des rappels

[Facultatif] LogMessage ou SetLastError - pour fournir des commentaires à l'utilisateur.

Détails

Cette méthode est appelée chaque fois qu'un élément externe est lié à un élément dans Enterprise Architect , soit en créant un nouvel élément, soit en établissant un lien avec un élément existant.

Cette méthode fait partie de la version 2 de l'interface ISBPIIntegrationPlugin. Pour les plug-ins C++, assurez-vous que CheckVersion gère correctement la version 2.

Article non lié

(Nécessite Enterprise Architect Release 15.2 build 1559 et versions ultérieures.)

Notification indiquant qu'un élément externe a été dissocié d'un élément dans Enterprise Architect .

Entrées

paramètres	<ul style="list-style-type: none">• C++ : const char*• C# : string Une string JSON de paramètres. <ul style="list-style-type: none">• itemID - l' ID unique de l'élément (tel que transmis dans GetItemList)• eaElementGUID - le GUID de l'élément Enterprise Architect
------------	---

Sorties via des rappels

[Facultatif] LogMessage ou SetError - pour fournir des commentaires à l'utilisateur.

Détails

Cette méthode est appelée chaque fois qu'un élément d' Enterprise Architect est dissocié de l'élément externe. Cela peut être dû à la suppression de l'élément ou à l'option de menu « Déconnecter de Object externe ».

Cette méthode fait partie de la version 2 de l'interface ISBPIIntegrationPlugin. Pour les plug-ins C++, assurez-vous que CheckVersion gère correctement la version 2.

Article mis à jour

(Nécessite Enterprise Architect Release 15.2 build 1559 et versions ultérieures.)

Notification qu'un élément lié dans Enterprise Architect a été mis à jour ou modifié.

Entrées

paramètres	<ul style="list-style-type: none">• C++ : const char*• C# : string Une string JSON de paramètres. <ul style="list-style-type: none">• itemID - l' ID unique de l'élément (tel que transmis dans GetItemList)
------------	---

Sorties via des rappels

[Facultatif] LogMessage ou SetLastError - pour fournir des commentaires à l'utilisateur.

Détails

Cette méthode est appelée chaque fois qu'un élément lié dans Enterprise Architect est modifié ; par exemple, changement de nom, propriété modifiée, notes mises à jour.

Cette méthode fait partie de la version 2 de l'interface ISBPIIntegrationPlugin. Pour les plug-ins C++, assurez-vous que CheckVersion gère correctement la version 2.

PostNewDiscussion

Ajouter un nouveau commentaire/discussion à l' Item externe

Entrées

Paramètre	Détails
paramètres	<ul style="list-style-type: none">• C++ : const char*• C# : string Une string JSON de paramètres, y compris les détails du nouveau commentaire à ajouter.

Sorties via des rappels

[Facultatif] LogMessage ou SetLastError - pour fournir des commentaires à l'utilisateur.

Détails

Cette méthode reçoit une demande de création d'une nouvelle discussion/commentaire dans l' Item externe. La string de paramètres d'entrée contient des informations sur le commentaire à créer, notamment :

- "itemID" - l' ID de l'élément à mettre à jour
- "auteur"
- "commentaire"
- [facultatif] parentID - l' ID du commentaire parent lors de l'utilisation de commentaires en fil de discussion ; il s'agit de l' ID qui a été renvoyé dans GetItemDiscussion.

Publier un nouvel article

Crée un nouvel élément dans le fournisseur externe.

Entrées

Paramètre	Détails
paramètres	<ul style="list-style-type: none">• C++ : const char*• C# : string Une string JSON de paramètres. Inclut les détails du nouvel élément à créer.

Sorties via des rappels

AddProperty - renvoie l' ID de l'élément nouvellement créé. Enterprise Architect ne considère pas la création comme réussie à moins qu'un ID valide ne soit renvoyé.

- AddProperty(0, "id", "itemX");

[Facultatif] LogMessage ou SetLastError - pour fournir des commentaires à l'utilisateur.

Détails

Cette méthode reçoit une demande de création d'un nouvel élément dans le fournisseur externe. La string de paramètres d'entrée contient des informations sur l'élément à créer, notamment :

- "titre"
- "taper"
- "stéréotype"
- "description"

Code PostOAuth

Entrées

Paramètre	Détails
code	<ul style="list-style-type: none">• C++ : const char*• C# : string La valeur du code OAuth renvoyée à l'utilisateur après une autorisation réussie.

Sorties via des rappels

- AddProperty - « accessToken » à utiliser pour OAuth
- [Facultatif] AddProperty - « refreshToken » pour OAuth
- [Facultatif] LogMessage ou SetError - pour fournir des commentaires à l'utilisateur.

Détails

Une fois la connexion de l'utilisateur au fournisseur OAuth réussie, Enterprise Architect appellera cette méthode avec le « code » OAuth. Effectuez une demande de jeton d'accès pour échanger le code contre un jeton d'accès OAuth (à l'aide du point de terminaison du jeton OAuth).

Renvoyez l'accessToken et le refreshToken avec AddProperty.

PostUpdateItem

Met à jour l'élément sélectionné dans le fournisseur externe. Les Notes de l'élément sélectionné peuvent être mises à jour par la méthode PostUpdateItemNotes.

Entrées

Paramètre	Détails
paramètres	<ul style="list-style-type: none">• C++ : const char*• C# : string Une string JSON de paramètres. Inclut les détails de l'élément à mettre à jour.

Sorties via des rappels

[Facultatif] LogMessage ou SetLastError - pour fournir des commentaires à l'utilisateur.

Détails

Cette méthode reçoit une demande de mise à jour d'un élément dans le fournisseur externe. La string de paramètres d'entrée contient des informations sur l'élément à créer, notamment :

- "itemID" - l' ID de l'élément à mettre à jour
- "titre"
- "taper"
- "stéréotype"
- "description"

Note : les nouvelles valeurs peuvent ne pas être réellement différentes des valeurs actuelles.

Notes de l'article PostUpdate

Met à jour les notes de l'élément sélectionné dans le fournisseur externe.

Entrées

Paramètre	Détails
paramètres	<ul style="list-style-type: none">• C++ : const char*• C# : string Une string JSON de paramètres qui incluent les détails de l'élément à mettre à jour.

Sorties via des rappels

[Facultatif] LogMessage ou SetLastError - pour fournir des commentaires à l'utilisateur.

Détails

Cette méthode reçoit une demande de mise à jour des notes d'un élément dans le fournisseur externe. La string de paramètres d'entrée contient des informations sur l'élément à créer, notamment :

- "itemID" - l' ID de l'élément à mettre à jour
- " notes "

ActualiserOAuthToken

Entrées

Paramètre	Détails
paramètres	<ul style="list-style-type: none">• C++ : const char*• C# : string <p>Le jeton d'actualisation OAuth à utiliser pour obtenir un nouveau jeton d'accès.</p>

Sorties via des rappels

- AddProperty - « accessToken » à utiliser pour OAuth
- [Facultatif] AddProperty - « refreshToken » pour OAuth
- [Facultatif] LogMessage ou SetError - pour fournir des commentaires à l'utilisateur.

Détails

Si une méthode ici renvoie une erreur 401 (non autorisée) via SetErrorCode, Enterprise Architect tentera d'utiliser le jeton d'actualisation (s'il a été fourni) et appellera cette méthode.

Exécutez une demande d'actualisation sur le point de terminaison d'actualisation OAuth et renvoyez le nouveau accessToken et le nouveau refreshToken.

Définir l'autorisation

Entrées

Paramètre	Détails
paramètres	<ul style="list-style-type: none">• C++ : const char*• C# : string Une string JSON de paramètres. Les champs disponibles sont : <ul style="list-style-type: none">• nom d'utilisateur• mot de passe• accessToken - Jeton d'accès OAuth

Sorties via des rappels

[Facultatif] LogMessage ou SetError - pour fournir des commentaires à l'utilisateur.

Détails

Cette méthode reçoit les informations d'autorisation que l'utilisateur saisit dans Enterprise Architect .

Il s'agit soit d'un nom d'utilisateur : mot de passe, soit d'un jeton d'accès OAuth.

Enterprise Architect appellera SetAuthorisation au début de chaque session (par exemple, ouvrir Systeme d'intégration , ouvrir un modèle ou changer d'utilisateur). Utilisez les valeurs fournies pour tous les appels au fournisseur externe.

Ne les stockez en aucun cas comme « statiques ». Le stockage en tant que membres simples est OK , car une nouvelle instance de cette classe sera créée pour chaque nouvelle session.

Exemple d'implémentation

```
void ExampleIntegrationPlugin::SetAuthorisation(const char* paramètres)
```

```
{  
    LogMessage(LOG_TRACE, __FUNCTION__);
```

```
    Json::Valeur jsonParameters;
```

```
    si (strlen(paramètres))
```

```
{  
    std::stringstream(paramètres) >> jsonParameters;  
}
```

```
m_username = jsonParameters["username"].asString(); // Si l'autorisation de base est utilisée.
```

```
m_password = jsonParameters["mot de passe"].asString();  
m_accessToken = jsonParameters["accessToken"].asString(); // Si OAuth est utilisé.  
}
```

Définir les rappels

Cette fonction est utilisée pour spécifier un tableau de fonctions de rappel, à utiliser pour renvoyer des données à Enterprise Architect, à partir du plugin d'intégration SBPI.

C++ uniquement. Ceci ne doit être implémenté qu'en C++. Le code de l'exemple est suffisant et n'a pas besoin d'être modifié. Des vérifications d'erreur ou de limites supplémentaires peuvent être ajoutées.

Entrées

Paramètre	Détails
const void ** fonctions de rappel	Un tableau de pointeurs de fonction de rappel à utiliser pour renvoyer des données à Enterprise Architect.

Sorties via des rappels

Aucun

Détails

Les plug-ins C++ recevront cette méthode peu de temps après leur création. Elle transmet un tableau de pointeurs de fonctions de rappel qui sont utilisés ultérieurement par le plug-in pour renvoyer les données à Enterprise Architect

Exemple d'implémentation

```
void ExampleIntegrationPlugin::SetCallbacks(const void ** callbackFunctions)
{
    si (fonctions de rappel)
    {
        AddProperty = (AddPropertyPtr)callbackFunctions[0];
        AddBinaryProperty = (AddBinaryPropertyPtr)callbackFunctions[1];
        SetErrorCode = (SetErrorCodePtr)fonctions de rappel[2];
        SetError = (SetErrorPtr)fonctions de rappel[3];
        LogMessage = (LogMessagePtr)callbackFunctions[4];
    }
}
```


Définir la configuration

Cette méthode reçoit les détails que l'utilisateur saisit dans la configuration de Pro Cloud Server lors de l'activation de ce plug-in d'intégration personnalisé.

Entrées

Paramètre	Détails
paramètres	<ul style="list-style-type: none">• C++ : const char*• C# : string <p>Une string JSON de paramètres. Voir Détails pour plus d'informations sur les paramètres disponibles.</p>

Sorties via des rappels

[Facultatif] LogMessage - définit les messages log concernant les paramètres de configuration reçus. Veillez à ne pas log d'informations sensibles.

Note : les rappels SetLastError seront ignorés pour cette méthode.

Détails

Cette méthode reçoit les détails que l'utilisateur saisit dans la configuration de Pro Cloud Server lors de l'activation de ce plug-in d'intégration personnalisé.

Il comprend ces détails :

Serveur externe auquel se connecter :

- nom du serveur
- port du serveur
- Protocole du serveur
- baseURL - le dossier d'URL à ajouter à l'URL

Les paramètres du serveur se combinent pour former une URL comme suit :

<protocole>://<nom_serveur>:<port_serveur>/<baseURL>.

Informations d'identification codées en dur - Elles sont facultatives et peuvent être utilisées pour se connecter à un fournisseur avec un compte générique :

- nom d'utilisateur
- mot de passe

Autorisations - définit si les utilisateurs peuvent effectuer les actions spécifiées sur le fournisseur externe :

- autoriserCreateItems
- autoriserModifier les éléments
- autoriserPostDiscussions

Paramètres du proxy :

- serveur proxy
- contournement de proxy
- nom d'utilisateur proxy
- mot de passe proxy

Exemple d'implémentation

```
void ExampleIntegrationPlugin::SetConfiguration(const char* paramètres)
{
  LogMessage(LOG_TRACE, __FUNCTION__);

  Json::Valeur jsonParameters;
  si (strlen(paramètres))
  {
    std::stringstream(paramètres) >> jsonParameters;
  }

  // Stockez les paramètres en tant que variables membres pour une utilisation ultérieure.
  m_serverName = jsonParameters["serverName"].asString();
  m_serverPort = jsonParameters["serverPort"].asString();
  m_serverProtocol = jsonParameters["serverProtocol"].asString();
  m_baseURL = jsonParameters["baseURL"].asString();

  m_settingsNom d'utilisateur = jsonParameters["nom d'utilisateur"].asString();
  m_settingsPassword = jsonParameters["mot de passe"].asString();

  m_allowCreateItems = jsonParameters["allowCreateItems"].asString();
  m_allowModifyItems = jsonParameters["allowModifyItems"].asString();
  m_allowPostDiscussions = jsonParameters["allowPostDiscussions"].asString();

  m_proxyServer = jsonParameters["proxyServer"].asString();
  m_proxyBypass = jsonParameters["proxyBypass"].asString();
  m_proxyUsername = jsonParameters["nom d'utilisateur proxy"].asString();
  m_proxyPassword = jsonParameters["proxyPassword"].asString();
}
```

Services SBPI personnalisés

Les services SBPI personnalisés sont des plug-ins d'intégration définis par l'utilisateur qui peuvent être appelés par les scripts ou Add-ins d' Enterprise Architect , qui peuvent ensuite utiliser les réponses pour manipuler les données du référentiel. Le plug-in personnalisé peut être appelé depuis Enterprise Architect à l'aide de la méthode d'interface d'automatisation Référentiel . CallSBPI.

La portée de ce qui peut être demandé au service et de ce qu'il peut renvoyer à Enterprise Architect n'est pas limitée. Par exemple, le service personnalisé peut répondre à une demande de collecte d'informations auprès d'un service tiers et les renvoyer au script Enterprise Architect . D'autres utilisations possibles incluent l'exécution d'actions sur les données du modèle lui-même via des appels OSLC ou l'exécution de processus personnalisés sur les données du modèle.

Avantages

- Autoriser les demandes et réponses arbitraires
- Une fois configuré pour un modèle, il peut être appelé à partir de scripts ou Add-Ins
- Durée de vie et transfert des demandes gérés automatiquement par Pro Cloud Server
- Peut être écrit dans plusieurs langages de programmation, notamment C++ ou C#

Aperçu

Pour écrire votre propre plug-in de service personnalisé, vous pouvez soit partir de zéro, soit faire une copie de l'un des exemples et le modifier.

Lors de l'installation de Pro Cloud Server , activez le composant « Exemples SBPI » pour inclure les exemples de services personnalisés. Lorsqu'il est activé, l'emplacement par défaut des fichiers d'exemple se trouve dans le dossier « SBPI Examples\ExampleServicePlugins ». Par exemple :

C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \Exemples SBPI\ExampleServicePlugins

Consultez la rubrique Aide [Pro Cloud Server Installation](#) pour plus d'informations.

Note : l'option d'installation « Exemples SBPI » n'est pas activée par défaut. Si vous avez déjà installé Pro Cloud Server sans les « Exemples SBPI », vous pouvez soit effectuer une réinstallation complète (en activant les « Exemples SBPI »), soit utiliser l'option « Modifier » du programme d'installation pour ajouter uniquement le composant « Exemples SBPI ».

Les plug-ins peuvent être écrits en C++ ou en C# .

Les exemples sont écrits à l'aide de Visual Studio 2017, mais ce n'est pas une condition préalable.

Le plug-in de service personnalisé doit implémenter l'interface définie dans ISBPIServicePlugin, qui est incluse dans ISBPIServicePlugin.h (pour C++) ou ISBPIServicePlugin.cs (pour C#).

Le déroulement général du programme est le suivant :

- L'utilisateur exécute une action dans Enterprise Architect qui nécessite des informations du plug-in de service via l'interface d'automatisation CallSBPI
- Le plug-in reçoit la demande
- Le plug-in analyse la requête et exécute toute action requise (par exemple, appeler un service tiers, exécuter un programme, effectuer des appels OSLC vers Pro Cloud Server)
- Le plug-in envoie une réponse à Enterprise Architect via les fonctions de rappel fournies ; il peut s'agir soit des données réelles demandées, soit d'une valeur d'erreur
- Enterprise Architect reçoit les données de rappel et les utilise dans le script ou le module complémentaire

Interface

Fonction/Classe	Détails
Créer un plug-in (non requis en C#)	<p>Le plug-in doit implémenter cette fonction d'exportation : externe "C" SBPI_SERVICE_API SBPI_SERVICE_PLUGIN CreatePlugin();</p> <p>Il doit renvoyer un pointeur vers une classe qui implémente l'interface ISBPIServicePlugin. La mise en œuvre recommandée est :</p> <pre>SBPI_SERVICE_PLUGIN CréerPlugin() { renvoie le nouveau ExampleServicePlugin ; }</pre> <p>Le ISBPIServicePlugin nouvellement créé peut être supprimé lorsqu'il reçoit la méthode ISBPIServicePlugin::Release.</p>
Interface ISBPIServicePlugin	<p>Le plug-in dll doit implémenter toutes les méthodes de l'interface ISBPIServicePlugin.</p>

Interface ISBPIServicePlugin

Méthodes d'interface ISBPIServicePlugin

Nom de la méthode	Notes
Sortie	C++ uniquement. Elle est appelée par l'application de contrôle lorsque la classe d'interface n'est plus requise. La méthode doit supprimer la classe créée lors de la fonction CreatePlugin().
Définir les rappels	C++ uniquement. Passe un tableau de pointeurs de fonction de rappel qui sont utilisés ultérieurement par le plug-in pour transmettre les données à Enterprise Architect .
DéfinirConfiguration	Reçoit les paramètres définis lorsque l'utilisateur configure le plugin de service personnalisé dans Pro Cloud Server .
HandleRequest	Requête générique d' Enterprise Architect . Le plug-in peut effectuer toute action requise et renvoyer des données ou des codes d'erreur à Enterprise Architect via les méthodes de rappel.

HandleRequest

Contributions

méthode	<ul style="list-style-type: none">• C++ : caractère const*• C# : string Nom de la méthode à exécuter. Cela permet au plugin de faire un choix sur l'action à effectuer sans avoir à analyser complètement la string de paramètres en premier.
paramètres	<ul style="list-style-type: none">• C++ : caractère const*• C# : string Une string JSON de paramètres. Voir Détails pour plus d'informations sur les paramètres disponibles.

Sorties via des rappels

[Facultatif] Result, LogMessage ou SetLastError - pour fournir des commentaires à l'utilisateur.

Détails

C'est la fonction principale du plug-in. Il doit gérer toutes les requêtes "méthode" entrantes et effectuer l'action requise, et renvoyer toutes les données via le rappel "Résultat".

Exemple de mise en œuvre

```
void ExampleServicePlugin::HandleRequest(méthode const char*, paramètres const char*)
{
    LogMessage(LOG_TRACE, std::string(__FUNCTION__ + " - Method = " + method).c_str());

    // Cet exemple de méthode montre comment extraire divers types de paramètres à partir de parameters.
    // Ceci est fait ici avec la bibliothèque jsoncpp mais peut être fait avec n'importe quelle bibliothèque JSON
    compatible.
    Json::Value jsonParameters ;
    si (strlen(paramètres))
    {
        std::stringstream (paramètres) >> jsonParameters ;
    }

    if (std::string (method) == "DoSomething")
```

```
{
    int monNuméro = jsonParameters["monNuméro"].asInt();
    double myFloat = jsonParameters["myFloat"].asDouble();
    std :: string myString = jsonParameters["myString"].asString();
    std::list<int> myArrayOfNumbers ;
    for (auto& myValue : jsonParameters["myArrayOfNumbers"])
    {
        myArrayOfNumbers.push_back(myValue.asInt());
    }
    std::list<std::string> myArrayOfStrings ;
    for (auto& myValue : jsonParameters["myArrayOfStrings"])
    {
        myArrayOfStrings.push_back(myValue.asString());
    }

    std :: string result = "Exemple User SBPI Service Plugin in C++. DoSomething a reçu les paramètres : myNumber
= " + std :: to_string(myNumber)
    + " , myfloat = " + std::to_string(myFloat)
    + " , maChaîne = " + maChaîne;

    // Définit la string de résultat .
    Result(result.c_str());
}
sinon si (std :: string (méthode) == "DoSomethingToElement")
{
    // Cet exemple de méthode montre comment répondre à un utilisateur effectuant une tâche sur un seul élément.
    std :: string elementID = jsonParameters["elementGUID"].asString();

    Result(std:: string ("Example User SBPI Plugin in C++. DoSomething to element with GUID: " +
elementID).c_str());
}
autre
{
    // Définit une string d'erreur
    SetError(std :: string ("Méthode inconnue : " + std :: string (méthode)).c_str());
}
}
```

Définir les rappels

C++ uniquement. Cela ne doit être implémenté qu'en C++. Le code de l'exemple est suffisant et n'a pas besoin d'être modifié. Une vérification supplémentaire des erreurs ou des limites peut être ajoutée.

Contributions

Parameter	Details
<code>const void ** fonctions de rappel</code>	Un tableau de pointeurs de fonction de rappel à utiliser pour renvoyer les données à Enterprise Architect .

Sorties via des rappels

Aucun

Détails

Les plug-ins C++ recevront cette méthode peu de temps après leur création. Il transmet un tableau de pointeurs de fonction de rappel qui sont utilisés par le plug-in ultérieurement pour transmettre les données à Enterprise Architect

Exemple de mise en œuvre

```
void ExampleServicePlugin::SetCallbacks(const void ** callbackFunctions)
{
    si (fonctions de rappel)
    {
        Result = (ResultPtr)callbackFunctions[0] ;
        SetErrorCode = (SetErrorCodePtr)callbackFunctions[1] ;
        SetError = (SetErrorPtr)callbackFunctions[2] ;
        LogMessage = (LogMessagePtr)callbackFunctions[3] ;
    }
}
```


DéfinirConfiguration

This method receives the details that the user inputs into the Pro Cloud Server configuration when enabling this Custom Service Plug-in.

Contributions

Parameter	Details
paramètres	<ul style="list-style-type: none">• C++ : caractère const*• C# : string Une string JSON de paramètres. Voir Détails pour plus d'informations sur les paramètres disponibles.

Sorties via des rappels

[Facultatif] LogMessage - définissez des messages de log sur les paramètres de configuration reçus. Veillez à ne pas log d'informations sensibles.

Note : Les rappels SetLastError seront ignorés pour cette méthode.

Détails

Cette méthode reçoit les détails que l'utilisateur saisit dans la configuration du Pro Cloud Server lors de l'activation de ce plug-in d'intégration personnalisée.

Il comprend ces détails :

- Paires élément/ valeur personnalisé des paramètres entrés dans la section ' Propriétés personnalisées'.

Paramètres du proxy:

- Serveur proxy
- proxyBypass
- proxyUsername
- proxyPassword

Exemple de mise en œuvre

```
void ExampleServicePlugin::SetConfiguration(const char* parameters)
{
    LogMessage(LOG_TRACE, std::string(__FUNCTION__).c_str());
```

```
    Json::Value jsonParameters ;
    si (strlen(paramètres))
```

```
{  
std :: stringstream (paramètres) >> jsonParameters ;  
}  
  
for (auto& myProperty : jsonParameters.getMemberNames())  
{  
m_properties[myProperty] = jsonParameters[myProperty].asString();  
}  
}
```

Exemple de scénario

Ce script JavaScript explique comment envoyer une requête simple à un plug-in de service personnalisé :

```
! Inc Local Scripts . EAConstants - JavaScript
```

```
/*
```

```
* Nom du script : exemple de service personnalisé
```

```
* Auteur : Sparx Systems
```

```
* Objectif : Démontrer l'utilisation de l'interface d'automatisation SBPI pour les plug-ins de service personnalisé
```

```
* Date : 2022-02-28
```

```
*/
```

```
// Envoie une requête simple au plugin avec quelques paramètres.
```

```
fonction SimpleRequête ()
```

```
{
```

```
    // Affiche la fenêtre de sortie du script
```

```
    Référentiel . AssurerSortieVisible ( "Scénario" );
```

```
    Séance . Output ( " EXEMPLE de plugin personnalisé JavaScript " );
```

```
    Séance . Sortie ( "=====");
```

```
// Envoie les données avec la requête en ajoutant des paramètres à l'aide de InsertSBPIParameter.
```

```
var PackedParameters = " ;
```

```
// Données facultatives à envoyer avec des paramètres supplémentaires
```

```
PackedParameters = Référentiel . InsertSBPIParameter ( packParameters , 'monNuméro' , 25 );
```

```
PackedParameters = Référentiel . InsertSBPIParameter ( packParameters , 'monFlottant' , 123,456 );
```

```
PackedParameters = Référentiel . InsertSBPIParameter ( packParameters , 'machaine' , 'Bonjour le monde' );
```

```
Séance . Output ( "Envoi d'une requête simple au plugin à la méthode 'DoSomething'" );
```

```
var réponse = DemandeSBPI ( 'csvc' , 'FaireQuelquechose' , PackedParameters );
```

```
}
```

```
// Fonction d'assistance pour envoyer une requête au plugin personnalisé et vérifier les erreurs.
```

```
fonction SBPIRequest ( préfixe , méthode , Paramètres emballés )
```

```
{
```

```
    // Spécifiez le préfixe du plugin. Ceci est configuré dans le client Pro Cloud Config.
```

```
var réponse = Référentiel . Appelez SBPI ( préfixe , méthode , PackedParameters );
```

```
si ( réponse == " )
```

```
{
```

```
    Séance . Sortie ( 'Erreur du plugin : ' + Référentiel . GetLastError ());
```

```
    }
    autre
    {
        Séance . Sortie ( 'Succès : ' + réponse );
    }

    revenir réponse ;
}

fonction principal ()
{
    // Envoie une requête simple au plugin avec quelques paramètres.
    SimpleRequête ();
}

principal ();
```

Niveaux de visibilité

La fonctionnalité « Niveaux de visibilité » d' Enterprise Architect permet de restreindre l'accès à certaines sections d'un modèle. Seuls les modèles hébergés par un Pro Cloud Server peuvent utiliser cette fonctionnalité . Les niveaux de visibilité sont mis en œuvre en tirant parti de la fonctionnalité Sécurité de Niveau de Rangée incluse dans Oracle 8+ et Microsoft SQL Server 2016 (et versions ultérieures).

La Sécurité de Niveau de Rangée est une fonctionnalité de sécurité qui contrôle les lignes de données auxquelles un utilisateur de base de données peut accéder. La sécurité de base de données traditionnelle permet uniquement de contrôler les autorisations d'un utilisateur au niveau du tableau , c'est-à-dire s'il peut lire, écrire ou supprimer des données dans une table particulière. Étant donné que la fonctionnalité de sécurité Sécurité de Niveau de Rangée est implémentée par la base de données, il est impossible pour les utilisateurs de contourner la sécurité implémentée au niveau de l'application, en écrivant leurs propres scripts ou requêtes de base de données. La base de données garantit que les utilisateurs ne peuvent afficher et mettre à jour que les données auxquelles ils sont autorisés à accéder.

Étant donné que Sécurité de Niveau de Rangée est implémentée par la base de données, la plupart des configurations permettant à Enterprise Architect et au Pro Cloud Server de support sont effectuées directement dans la base de données sans qu'il soit nécessaire de modifier la base de code de l'application, ce qui signifie qu'il y a moins de risques d'erreur du point de vue de l'application.

Utilisateurs de la base de données/application

Il est important de comprendre la distinction entre les utilisateurs de base de données et les utilisateurs d'application. L'introduction indique que les niveaux de visibilité sont basés sur les autorisations des utilisateurs de base de données. Dans l'environnement Sparx Systems Pro Cloud Server , chaque gestionnaire de base de données est défini avec tous ses détails de connexion (y compris l' ID utilisateur et le mot de passe) à une base de données donnée. C'est l'utilisateur de base de données, l'utilisateur identifié dans les détails de connexion, sur lequel les niveaux de visibilité sont basés.

Ce concept ne doit pas être confondu avec les utilisateurs du modèle Enterprise Architect , c'est-à-dire l' ID utilisateur/mot de passe saisi lors de l'accès à un modèle sécurisé. Il s'agit d'un utilisateur d'application.

Note : la sécurité du modèle d' Enterprise Architect n'est pas obligatoire, alors que tous les SGBD nécessitent la définition d'un utilisateur de base de données pour accéder aux données de la base de données.

Comment ça marche

En plus de leurs autorisations normales, les utilisateurs de la base de données bénéficient d'un accès à un ou plusieurs niveaux de visibilité. Une nouvelle colonne, VIS_LVL (niveau de visibilité), est ajoutée à 24 tableaux critiques dans la base de données Enterprise Architect . Cette colonne stocke le niveau de visibilité requis pour afficher ou mettre à jour l'enregistrement correspondant.

Pour chacun des 24 tableaux , une politique de sécurité est définie qui garantit que chaque utilisateur de la base de données ne voit que les enregistrements que son niveau de visibilité attribué est autorisé à afficher.

déclencheurs de base de données sont ensuite utilisés pour maintenir la valeur des colonnes VIS_LVL dans tous tableaux pour tous les objets et éléments enfants. Par exemple, la définition du niveau de visibilité d'un Paquetage dans la fenêtre Navigateur d' Enterprise Architect mettra à jour le Paquetage sélectionné et tous ses enfants au niveau de visibilité saisi.

Note : les scripts de base fournis par Sparx Systems support 20 « niveaux » de sécurité (c'est-à-dire de 1 à 20) ; toutefois, ce niveau peut être facilement ajusté en modifiant manuellement le nombre de lignes insérées dans le tableau T_VISIBILITYLEVELS au début du script. Le niveau 0 est un cas particulier, représentant la valeur par défaut ; il implique que tous les utilisateurs de la base de données (même ceux sans niveau de visibilité attribué) peuvent afficher ou mettre à jour les enregistrements de ce niveau.

L'inconvénient

Comme pour la plupart des choses, l'activation des niveaux de visibilité entraîne un coût par rapport au même modèle sans l'activation des niveaux de visibilité. Sécurité de Niveau de Rangée visibilité dans SQL Server et Oracle impose un traitement supplémentaire au serveur de base de données à chaque fois que des données sont sélectionnées. L'impact de ce traitement supplémentaire sur les performances de la base de données est difficile à estimer, car il dépend du type et de la quantité de données sélectionnées. support des niveaux de visibilité Enterprise Architect a été conçue dans un souci d'efficacité ; cependant, les performances seront inévitablement réduites lorsque les niveaux de visibilité sont activés.

Installation et configuration

Le produit Sparx Systems Pro Cloud Server est installé à l'aide d'un paquetage Microsoft Windows Installer standard qui inclut un certain nombre de composants facultatifs. L'un de ces composants est Visibility Levels, qui est installé par défaut dans le dossier C:\Program Files (x86)\Sparx Systems \ Pro Cloud Server \VisibilityLevels\ (en supposant qu'une machine 64 bits est utilisée et que la version 32 bits de Pro Cloud Server installée). Si nécessaire, vous pouvez modifier l'emplacement d'installation des fichiers Visibility Levels.

Exigences

Pour utiliser les niveaux de visibilité, vous devez disposer de :

- Un Pro Cloud Server sous licence
- Un référentiel Enterprise Architect basé sur Oracle 8+ ou SQL Server 2016+ qui utilise la définition de schéma EA1220 (ou version ultérieure)
- Un outil de console de gestion basé sur SQL qui supporte l'exécution de scripts SQL
- Enterprise Architect version 14.0 ou ultérieure
- Enterprise Architect Ultimate Edition pour l'attribution de niveaux de visibilité sur un Paquetage

Qu'y a-t-il dans le paquet?

Le dossier Niveaux de visibilité se compose d'un certain nombre de fichiers de script SQL qui appliqueront ou supprimeront les modifications de base de données requises dans un référentiel Enterprise Architect afin qu'il puisse support la fonctionnalité native Sécurité de Niveau de Rangée du SGBD.

L'implémentation de Sécurité de Niveau de Rangée dans Oracle est complètement différente de l'implémentation dans SQL Server. Bien que le résultat final se comporte de la même manière, les objets physiques nécessaires à chaque SGBD sont suffisamment différents pour que chacun ait besoin de son propre script de création.

Tâche	Scénario
Appliquer les modifications du niveau de visibilité au référentiel Oracle	EASchema_VL_Updates_Oracle.sql - Script Oracle SQL qui mettra à jour un référentiel Enterprise Architect basé sur Oracle existant afin qu'il supporte les niveaux de visibilité, en créant un ensemble de fonctions, procédures, politiques, déclencheurs et colonnes.
Appliquer les modifications du niveau de visibilité au référentiel SQL Server	EASchema_VL_Updates_SQLServer.sql - Script SQL spécifique à SQLServer qui mettra à jour un référentiel Enterprise Architect MS SQL Server existant afin qu'il supporte les niveaux de visibilité, en créant un ensemble de fonctions, procédures, politiques, déclencheurs, rôles et colonnes.
Supprimer les modifications du niveau de visibilité du référentiel Oracle	EASchema_VL_Removal_Oracle.sql - Script Oracle SQL qui supprimera les fonctions, procédures, politiques, déclencheurs, rôles et colonnes supplémentaires qui ont été ajoutés pour support les niveaux de visibilité d' Enterprise Architect . Note : toutes les données modélisation de base Enterprise Architect resteront inchangées par le script de suppression, mais toutes les autorisations de niveau de visibilité seront définitivement perdues.
Supprimer les modifications du niveau de visibilité du référentiel SQL Server	EASchema_VL_Removal_SQLServer.sql - Script SQL SQLServer qui supprimera les fonctions, les politiques, déclencheurs, les rôles et les colonnes supplémentaires qui ont été ajoutés pour support les niveaux de visibilité d' Enterprise Architect . Note : toutes les données modélisation de base Enterprise Architect resteront

	inchangées par le script de suppression, mais toutes les autorisations de niveau de visibilité seront définitivement perdues.
--	---

Comment exécuter

Pour qu'un référentiel Enterprise Architect support les niveaux de visibilité, le script de mise à jour approprié doit être exécuté sur la base de données de ce référentiel. Le script est en SQL standard, donc n'importe quel outil peut être utilisé. Cependant, vous devez vous connecter à l'aide d'un ID avec des privilèges de propriétaire de base de données, car des mises à jour seront apportées au schéma physique.

Exécution de script pour Oracle

1. Identifiez la base de données du référentiel Enterprise Architect à laquelle appliquer les niveaux de visibilité, assurez-vous que le schéma de la base de données est au moins EASchema1220 et, si ce n'est pas le cas, mettez-le à jour conformément aux instructions de la page Web [Référentiels DBMS Basé](#) .
2. Demandez à tous les utilisateurs de log déconnecter du modèle.
3. (Étape facultative) Arrêtez physiquement tout autre accès utilisateur à la base de données ; par exemple, déconnectez le serveur du réseau.
4. Effectuer une sauvegarde complète de la base de données.
5. Ouvrez la console SQL de votre choix et connectez-vous à la base de données en tant que propriétaire.
6. Chargez le script Oracle ('EASchema_RLS_Updates_Oracle.sql') dans la console.
7. Réviser les commentaires en haut du script, en particulier la section qui décrit les tâches à effectuer avant d'exécuter le script.
8. Apportez les ajustements nécessaires au script en fonction de votre environnement/préférences.
9. Exécutez le script.
10. Suivez l'ensemble des instructions documentées en haut du script, dans la section « Effectuez les opérations suivantes APRÈS avoir exécuté ce script ».
11. Effectuez une deuxième sauvegarde complète de la base de données, comme point de restauration.
12. Définissez les gestionnaires de bases de données dans le Pro Cloud Server (reportez-vous au tableau *Définition des gestionnaires de bases de données prenant en compte les niveaux de visibilité* dans le *Guide de l'utilisateur* des niveaux de visibilité).
13. (Étape facultative) Si l'étape 3 a été effectuée, réactivez l'accès utilisateur normal à la base de données.
14. Ouvrez Enterprise Architect Ultimate Edition, connectez-vous au modèle Pro Cloud avec le niveau de visibilité le plus élevé (tel que défini à l'étape 12) et définissez les niveaux de visibilité sur tous Paquetages sur leurs valeurs requises.

Exécution de script pour MS SQL Server

1. Identifiez la base de données du référentiel Enterprise Architect à laquelle appliquer les niveaux de visibilité ; assurez-vous que le schéma de la base de données est au moins EASchema1220 et, si ce n'est pas le cas, mettez-le à jour conformément aux instructions de la page Web [Référentiels DBMS Basé](#) .
2. Demandez à tous les utilisateurs de log déconnecter du modèle.
3. (Étape facultative) Arrêtez physiquement tout autre accès utilisateur à la base de données ; par exemple, déconnectez le serveur du réseau.

4. Effectuez une sauvegarde complète de la base de données.
5. Ouvrez la console SQL de votre choix et connectez-vous à la base de données en tant que propriétaire.
6. Chargez le script SQL ('EASchema_RLS_Updates_SQLServer.sql').
7. Réviser les commentaires en haut du script, en particulier la section qui décrit les tâches à effectuer avant d'exécuter le script.
8. Apportez les ajustements nécessaires au script en fonction de votre environnement/préférences.
9. Exécutez le script.
10. Suivez l'ensemble des instructions documentées en haut du script, dans la section « Effectuez les opérations suivantes APRÈS avoir exécuté ce script ».
11. Effectuez une deuxième sauvegarde complète de la base de données, comme point de restauration.
12. Définissez les gestionnaires de bases de données dans le Pro Cloud Server (reportez-vous au tableau *Définition des gestionnaires de bases de données prenant en charge la visibilité* dans le *Guide de l'utilisateur* des niveaux de visibilité).
13. (Étape facultative) Si l'étape 3 a été effectuée, réactivez l'accès utilisateur normal à la base de données.
14. Ouvrez Enterprise Architect Ultimate Edition, connectez-vous au modèle Pro Cloud avec le niveau de visibilité le plus élevé (tel que défini à l'étape 12) et définissez les niveaux de visibilité sur tous Paquetages sur leurs valeurs requises.




Guide de l'utilisateur

La fonctionnalité Niveaux de visibilité est principalement réservée aux utilisateurs administrateurs système dans Enterprise Architect, afin de configurer des modèles pour limiter l'accès à certains Paquetages dans un modèle. En général, les utilisateurs ne connaissent pas les niveaux de visibilité ; ils ne verront tout simplement pas certains Paquetages dans le modèle.

Définition des gestionnaires de bases de données sensibles au niveau de visibilité

Dans la plupart des cas, le processus de définition des gestionnaires de bases de données dans le client de configuration Pro Cloud Server Sparx Systems Pro est le même que celui des gestionnaires de bases de données sans niveau de visibilité. Cependant, pour permettre à différents groupes d'utilisateurs d'accéder à différentes sections du référentiel, un gestionnaire de base de données distinct sera nécessaire pour chaque groupe d'utilisateurs, l'utilisateur de base de données étant défini dans la string de connexion du gestionnaire de base de données contrôlant les zones du référentiel auxquelles l'utilisateur Enterprise Architect a accès.

Considérez le scénario d'un environnement composé de trois groupes d'utilisateurs : Management, Sales et Technical. Chaque groupe d'utilisateurs disposera d'un ou plusieurs Paquetages dans le référentiel pour son utilisation exclusive ; les membres des deux autres groupes ne pourront pas afficher le contenu de ces Paquetages. Chaque groupe d'utilisateurs devra disposer de son propre gestionnaire de base de données défini sur le Pro Cloud Server et devra donc disposer de la string de connexion appropriée à son gestionnaire de base de données. Cela signifie que les chaînes de connexion Pro Cloud Server doivent rester privées et partagées uniquement avec le groupe d'utilisateurs approprié. Note : l'utilisation de chaînes de connexion chiffrées doit être envisagée.

Database Manager	Alias	Connections
 msoledbsql.1:usermanagement@sql-server\sql2016.ea1220_rls	ea1220_rls_management	(0/4)
 msoledbsql.1:usersales@sql-server\sql2016.ea1220_rls	ea1220_rls_sales	(0/4)
 msoledbsql.1:usertechnical@sql-server\sql2016.ea1220_rls	ea1220_rls_technical	(0/4)

Les différences entre un gestionnaire de base de données traditionnel et un gestionnaire de base de données prenant en compte le niveau de visibilité sont décrites ici :

SGBD
<p>Toutes les connexions Oracle nécessitent une option « DefaultSchema={schema_name}; » ajoutée manuellement à la string de connexion, où {schema_name} est le nom physique du schéma qui possède les tableaux Enterprise Architect. Par exemple :</p> <p>Fournisseur=OraOLEDB.Oracle.1;Mot de passe=pass;Persister les informations de sécurité=True;ID utilisateur=user1;Source de données=ORA_SN;DefaultSchema=owner_user;</p> <p>Dans une connexion Oracle classique à un référentiel Enterprise Architect l'option « ID utilisateur » correspond à la fois au propriétaire des tableaux et aux informations d'identification de l'utilisateur utilisées pour accéder aux données. Cependant, dans un référentiel utilisant la fonctionnalité Niveaux de visibilité, ces options sont différentes, c'est pourquoi l'option « DefaultSchema » a été ajoutée pour définir le propriétaire tableau.</p>
<p>Toutes les connexions SQL Server nécessitent une valeur de champ « Alias » qui identifie de manière unique le gestionnaire de base de données sur le serveur actuel. La valeur « Alias » est le nom sous lequel les utilisateurs Enterprise Architect connaissent le référentiel.</p> <p>Dans les versions précédentes (antérieures à la version 2) de Pro Cloud Server, l'alias du gestionnaire de base de données pour les connexions basées sur SQL Server était automatiquement déterminé par le nom de la base de données, ce qui signifiait que chaque base de données SQL Server ne pouvait avoir qu'un seul gestionnaire de base de données défini dans Pro Cloud Server. Désormais, grâce à l'utilisation du champ « Alias », une seule base de données peut avoir un nombre illimité de gestionnaires de base de données définis.</p>

Activation de l'interface OLSC étendue sur un gestionnaire de base de données

Pour que le Pro Cloud Server permette l'utilisation des niveaux de visibilité dans un modèle, l'option « Activer Fonctionnalités Pro (OSLC, WebEA et intégration) » doit être sélectionnée. Pour cela, ouvrez l'application client de configuration Pro Cloud Server Sparx Systems (SSProCloudClient.exe) en vous connectant au serveur approprié. Sélectionnez ensuite le gestionnaire de base de données dans la liste et cliquez sur le bouton Configurer. Sur l'écran de configuration du gestionnaire de base de données qui s'affiche, cochez la case « Activer Fonctionnalités Pro (OSLC, WebEA et intégration) ».

Gestion du niveau de visibilité

Lorsque l'édition Ultimate d' Enterprise Architect est utilisée pour se connecter à un modèle dont les niveaux de visibilité sont configurés, un élément de menu supplémentaire, « Définir le niveau de visibilité... », est disponible dans le menu contextuel « Contrôle Paquetage » de chaque objet Paquetage dans la fenêtre Navigateur .

Si la sécurité est activée sur votre modèle, tous les utilisateurs de l'application qui ont besoin d'accéder à l'élément de menu « Définir le niveau de visibilité... » devront se voir alloué l'autorisation de sécurité « Administrateur du niveau de visibilité » ou « Administrer la base de données », à l'aide de l'attribution d'autorisation standard Enterprise Architect .

Définir le niveau de visibilité d'un Paquetage

Depuis l'édition Ultimate d' Enterprise Architect , le niveau de visibilité d'un Paquetage peut être défini à l'aide de l'élément de menu contextuel de la fenêtre Navigateur « Contrôle Paquetage | Définir le niveau de visibilité... ».

Cet élément de menu ne sera disponible que :

- dans les modèles qui ont été configurés pour les niveaux de visibilité,
- sont accessibles via une connexion au serveur Pro Cloud et
- où l'utilisateur dispose d'une licence Enterprise Architect Ultimate .

Une fois qu'un niveau de visibilité a été défini sur un Paquetage , ce Paquetage et tous ses enfants peuvent être visualisés, consultés et mis à jour uniquement par les utilisateurs disposant du niveau d'accès correspondant.

Pour supprimer un niveau de visibilité d'un Paquetage (et de tous ses enfants), réinitialisez simplement le niveau de visibilité sur non restreint.

Niveaux de visibilité que les utilisateurs peuvent appliquer

Les utilisateurs peuvent uniquement définir les niveaux de visibilité des Paquetages sur les niveaux auxquels l'utilisateur de base de données actuel a accès. Par exemple, un client Enterprise Architect connecté à une connexion Cloud qui utilise un utilisateur de base de données auquel les niveaux 3 et 4 ont été attribués peut mettre à jour le niveau de visibilité de n'importe quel Paquetage sur les niveaux unrestricted, 3 ou 4.

Dépannage

Cette page présente des informations pour aider l'utilisateur à résoudre les problèmes que vous pouvez rencontrer lors de la définition des niveaux de visibilité sur votre modèle.

Le menu « Définir le niveau de visibilité » n'est pas disponible

L'élément de menu « Définir le niveau de visibilité » peut être masqué aux utilisateurs pour plusieurs raisons :

- Vous ne vous connectez pas au modèle via une connexion Cloud
- Vous n'utilisez pas Enterprise Architect version 14 (ou supérieure)
- Vous n'utilisez pas l'édition Ultimate d' Enterprise Architect
- Le serveur Cloud auquel vous êtes connecté a une licence expirée et fonctionne maintenant en tant qu'édition gratuite
- Le modèle auquel vous vous connectez n'est PAS basé sur Oracle ou MS SQL Server
- Le modèle du serveur Cloud auquel vous vous connectez n'est pas configuré avec l'option « Activer Fonctionnalités Pro (OSLC, WebEA et intégration) »
- Le modèle auquel vous vous connectez n'a pas été configuré/ajusté pour les niveaux de visibilité (c'est-à-dire que le script de mise à jour n'a pas été exécuter sur la base de données)
- L'utilisateur de l'application actuellement connecté n'a pas accès à l'autorisation de sécurité Enterprise Architect « Administrateur du niveau de visibilité »

Fonctionnalités standards Pro Cloud Server

Le Pro Cloud Server fournit un certain nombre de fonctionnalités indépendamment de toute licence, y compris la facilité de se connecter aux modèles via des connexions http sécurisées (HTTPS). Ces fonctionnalités de base incluent :

- Connectivité HTTP(S)
- Service d'Actifs Réutilisables (RAS)
- Licence flottante
- Tâches planifiées

Fonctionnalité	Description
Connectivité HTTP(S)	<p>Une fonctionnalité fondamentale du Pro Cloud Server sans licence est la possibilité de connecter Enterprise Architect sur vos postes de travail à un référentiel via HTTP ou HTTPS.</p> <p>Cette fonctionnalité peut facilement être étendue pour inclure des connexions hors site vers des succursales, des travailleurs hors site ou des fournisseurs externes. Les connexions externes peuvent utiliser des connexions HTTPS, via un pare-feu ou en utilisant des connexions de type VPN plus dédiées. Une fonctionnalité essentielle est la compression des données réseau, qui offre des performances améliorées pour l'accès à distance sur un WAN à latence élevée.</p>
Service d'Actifs Réutilisables (RAS)	<p>La partie RAS du Pro Cloud Server vous aide à définir Paquetages qui peuvent être utilisés dans n'importe quel modèle. Lorsqu'un Paquetage est enregistré, Enterprise Architect et le Pro Cloud Server suivent les dépendances entre les paquetages et enregistrent ce Paquetage dans un stockage RAS. Cela rend tout ce qui est requis par ce Paquetage disponible pour tout référentiel ayant accès au Pro Cloud Server hébergeant ce RAS. Le service RAS peut également héberger Lignes de base , car Lignes de base créées pour les arborescences de paquetages peuvent être stockées dans le modèle actuel ou être publiées via le RAS.</p>
Floating License Server	<p>Le Floating License Server fournit un mécanisme permettant d'allouer et de partager les licences Enterprise Architect et d'autres produits Sparx System entre plusieurs utilisateurs. Les licences ne sont alloué aux utilisateurs que lorsqu'ils ouvrent Enterprise Architect ; une fois l'application fermée, la licence est redistribuée dans le pool et est disponible pour un autre utilisateur. Par conséquent, ce mécanisme de partage de licences peut permettre à une organisation d'acheter un nombre réduit de licences et d'utiliser plus efficacement les licences achetées.</p>
Tâches planifiées	<p>Le serveur Cloud inclut support facultative de l'exécution de mises à jour temporelles des données. Actuellement, cette fonction est appliquée à la mise à jour automatique d'un graphique de série chronologique pour fournir une vue dynamique de l'évolution d'un modèle au fil du temps. Vous pouvez définir différentes échelles de temps pour ces mises à jour, telles que quotidiennes, hebdomadaires ou mensuelles.</p>

Notes

- La connexion aux référentiels basés sur Pro Cloud Server nécessite Enterprise Architect Corporate , Unified ou Ultimate Edition.

Dépannage PCS

Test Navigateur

Pour vérifier simplement que le Pro Cloud Server fonctionne sur les ports spécifiés définis dans le fichier de configuration, vous pouvez saisir cette adresse dans un navigateur Web :

`<protocole>://<nom de la machine>:<port>`

Par exemple, en utilisant les paramètres par défaut sur la machine sur laquelle Pro Cloud Server est installé :

`http://localhost:1804/`

Ou

`https://sparxcloud.com:1804/`

Si le port est activé, ce message est renvoyé :

Serveur cloud Sparx Systems Pro Cloud Server vX.X.XX

Félicitations, votre serveur est maintenant prêt à héberger vos modèles. Connectez-vous via le client de configuration pour ajouter ou supprimer des modèles.

Si ce message ne s'affiche pas, confirmez le nom du serveur et le port, vérifiez si d'autres services écoutent sur le port spécifié, vérifiez le fichier log du serveur pour les messages d'erreur et vérifiez les pare-feu entre le client et le serveur pour confirmer qu'il existe une connectivité et que le ou les ports concernés sont ouverts.

Test de connexion

Si vous rencontrez des problèmes avec la vitesse de réponse d'une connexion existante à un serveur Pro Cloud Server , une vérification initiale simple consiste à utiliser le Test de connexion Pro Cloud Server . Ce test est accessible à partir de :

- Ruban : Démarrer > Aide > Aide > Connexion Pro Cloud Server .

Il renvoie les détails dans la fenêtre de sortie système dans ce format :

- Le numéro de version Pro Cloud Server
- Le temps de réponse Ping en millisecondes de la machine actuelle à la machine Pro Cloud Server
- Le moment pour répondre à une requête simple.

Par exemple:

- Pro Cloud Server : Version '5.0.100'
- Pro Cloud Server : Temps de réponse : 26 ms
- Pro Cloud Server : Temps d'exécution d'une requête de base de données simple : 23 ms

Lorsque le test Ping est élevé, la connectivité générale, y compris la connexion WAN ou les serveurs proxy, doit être vérifiée.

Lorsque le test Ping se situe dans une plage raisonnable, mais que l'exécution de la requête est élevée, il y a alors lieu de vérifier la connexion PCS au SGBD ou la réponse du SGBD lui-même.

Erreurs affichées dans la sortie du système Enterprise Architect

Message d'erreur	Signification

Code d'état HTTP : 503 Service indisponible	Indique que le service Pro Cloud n'est pas en cours d'exécution sur le serveur. <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez que vous avez le nom de serveur et le port corrects • Vérifiez que le service « Sparx Systems Professional Cloud » est actuellement en cours d'exécution sur le serveur
Statut HTTP 401 Accès refusé	Indique un échec d'authentification auprès du serveur. Avec le serveur Web intégré, cette erreur se produit si un nom d'utilisateur ou un mot de passe non valide a été fourni, ou si aucun nom d'utilisateur ou mot de passe n'a été fourni.
Statut HTTP 403	Indique une tentative d'accès à un modèle marqué sur le serveur comme « Nécessitant une connexion authentifiée et sécurisée ». Cela peut indiquer que vous vous connectez à l'aide d'un protocole <i>http</i> au lieu de <i>https</i> , ou que le port que vous utilisez ne fournit pas d'authentification au modèle auquel vous vous connectez. Vérifiez que vous utilisez <i>https</i> . Vérifiez auprès de l'administrateur système que l'option d'authentification de sécurité pointe vers un modèle avec la sécurité activée. Si la sécurité utilisateur est activée sur le modèle en question après l'activation de l'option « Exiger une connexion authentifiée et sécurisée » dans Pro Cloud Server demandez à l'administrateur système de désactiver puis de réactiver l'option « Exiger une connexion sécurisée et authentifiée », en veillant à enregistrer le gestionnaire de base de données à chaque fois. Cela réinitialisera l'indicateur interne que Pro Cloud Server conserve afin qu'il puisse valider les informations d'identification de l'utilisateur.
Statut HTTP 500 Impossible de se connecter au service	La connexion n'est pas acceptée. <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez le nom du serveur • Vérifiez les paramètres du pare-feu sur le client et le serveur • Vérifiez les ports sur lesquels le serveur écoute
Le gestionnaire de base de données pour cette base de données a été arrêté	Enterprise Architect a établi une connexion à un Pro Cloud Server et a demandé à se connecter à un référentiel connu, mais le référentiel est actuellement désactivé. Demandez à votre administrateur système de cocher l'option « Activé » pour le gestionnaire de base de données en question.
Il n'y a pas de gestionnaire de base de données configuré pour le référentiel demandé	Enterprise Architect a établi une connexion à un Pro Cloud Server, mais le nom du modèle demandé ne correspond à aucune base de données définie sur le serveur. Lorsque vous accédez au modèle à l'aide de l'écran Connexion Cloud Enterprise Architect, assurez-vous que le nom Modèle saisi correspond à l'alias affiché dans le client de configuration Pro Cloud Server. Pour l'alias, consultez la rubrique d'aide <i>Configurer le gestionnaire de base de données</i> .
Impossible de se connecter à la base de données	Enterprise Architect a établi une connexion à un Pro Cloud Server et a demandé à se connecter à un référentiel connu ; cependant, lorsque le serveur a tenté d'ouvrir une connexion à la base de données à l'aide des détails fournis, il a échoué. Note : chaque fois que cette erreur se produit, un message de niveau d'avertissement contenant des informations plus détaillées sera écrit dans les journaux Pro Cloud Server. Si le référentiel est : <ul style="list-style-type: none"> • À l'aide d'ODBC, demandez à votre administrateur système de vérifier qu'une connexion ODBC est définie comme un DSN système (et non un DSN utilisateur) sur le serveur, que tous les paramètres de connexion sont corrects et

	<p>que le nom d'utilisateur et le mot de passe de la base de données ont été enregistrés dans le DSN ODBC ou la string de connexion.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Oracle, demandez à votre administrateur système de vérifier que le nom d'utilisateur et le mot de passe ont été enregistrés avec la string de connexion et que toutes les autres options de la connexion sont correctes • Connexion à SQL Server via OLE DB et authentification Windows , demandez à votre administrateur système de vérifier que le nom d'utilisateur du service Pro Cloud Server est en cours d'exécution et qu'il a reçu l'autorisation d'accéder à la base de données SQL Server (au minimum, il aura besoin des rôles db_datareader et db_datawriter) et que toutes les autres options de la connexion sont correctes • Connexion au serveur SQL via OLE DB et authentification SQLServer, demandez à votre administrateur système de vérifier que le nom d'utilisateur défini a reçu l'autorisation d'accéder à la base de données SQL Server (au minimum, il aura besoin des rôles db_datareader et db_datawriter), que l'option permettant d'enregistrer le mot de passe avec la string de connexion a été activée et que toutes les autres options de la connexion sont correctes
12007 - Le nom ou l'adresse du serveur n'a pas pu être résolu	<p>Indique que le nom du serveur (ou l'adresse IP) est incorrect.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez que le nom du serveur est correct • Tentez le Test Navigateur décrit au début de cette rubrique
12029 - Impossible d'établir une connexion avec le serveur	<p>Cela peut indiquer que le Pro Cloud Server n'est pas installé, que le service n'est pas en cours d'exécution ou qu'un port incorrect a été saisi.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Confirmer que le Pro Cloud Server est installé • Vérifiez que le service « Sparx Systems Professional Cloud » est en cours d'exécution • Vérifiez que vous avez entré un port valide (c'est-à-dire qu'il doit correspondre à celui défini dans le client de configuration) • Tentez le Test Navigateur décrit au début de cette rubrique
12031 - La connexion avec le serveur a été réinitialisée	<p>Cela peut se produire si vous essayez de vous connecter avec le protocole HTTP, mais que le port que vous avez entré est configuré pour HTTPS (par exemple 805).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si vous avez sélectionné le protocole HTTP, confirmez que le port que vous avez saisi est configuré pour l'accès HTTP • Si vous avez sélectionné le protocole HTTPS, confirmez que le port que vous avez saisi est configuré pour l'accès HTTPS <p>Consultez la rubrique d'aide <i>sur la configuration des ports</i> pour plus de détails.</p>
Après la réinstallation, Enterprise Architect ne fonctionne plus	<p>Votre environnement fonctionnait correctement, puis vous avez effectué la mise à jour vers la dernière version de Pro Cloud Server et maintenant les clients Enterprise Architect ne peuvent pas se connecter à vos modèles Cloud .</p> <p>Lors du processus de réinstallation, le programme d'installation de Pro Cloud Server désinstalle la version d'origine, puis installe la nouvelle. Par conséquent, l'exception de pare-feu ajoutée automatiquement par le programme d'installation est supprimée et recrée. Si l'exception de pare-feu par défaut avait été ajustée (après l'installation d'origine) pour s'adapter à votre environnement, ces modifications auraient été perdues lors du processus de réinstallation. Une méthode pour empêcher que cela ne se reproduise à l'avenir consiste à créer une toute nouvelle exception de pare-feu (avec un nom différent) qui est une copie de celle créée par le programme d'installation, et à apporter les modifications manuelles nécessaires à cette exception.</p>

Lecture des journaux du serveur

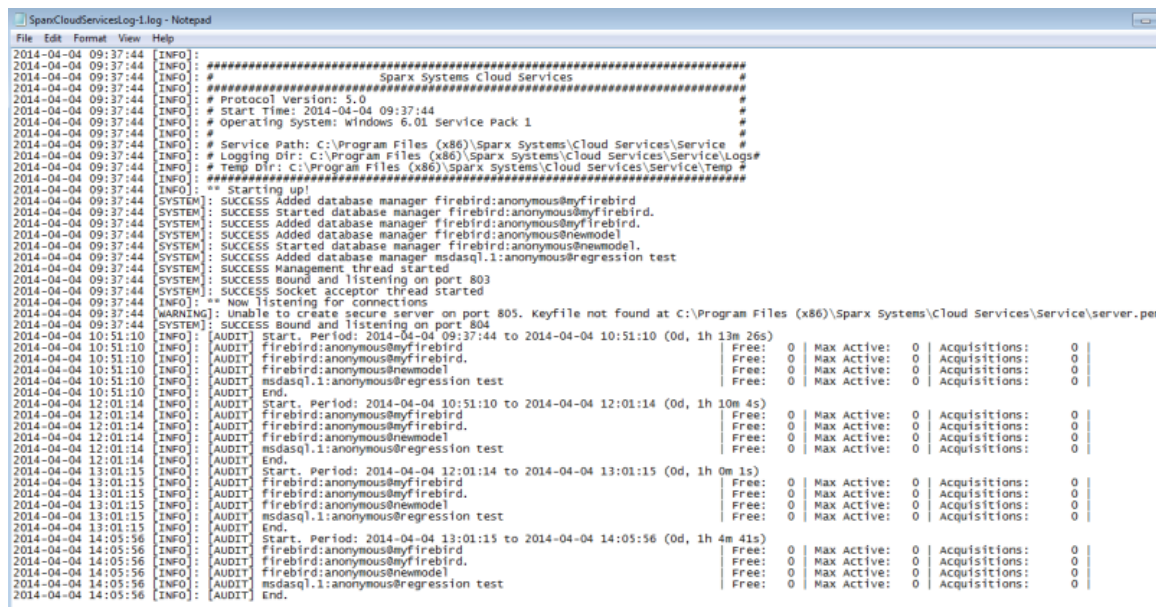
Comme mentionné précédemment, Sparx Systems Pro Cloud Server est une application de services Windows et doit donc se conformer à certaines règles de base. Le dépannage des services Windows peut être problématique, car ils exécutent indépendamment de toute saisie/interaction utilisateur et ne contiennent donc aucun écran/interface graphique d'aucune sorte. Pour cette raison, Sparx Systems Pro Cloud Server écrit tout message potentiel dans des fichiers journaux.

Le fichier de configuration Pro Cloud Server contient un certain nombre de paramètres qui contrôlent l'emplacement, le nombre et la taille des fichiers log. Par défaut, le Pro Cloud Server enregistre tous les fichiers log dans un dossier \Logs\ sous :

\Services\ (C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \Service\Log)

Il conservera jusqu'à trois fichiers. Un nouveau fichier sera créé à chaque démarrage du service Cloud ou à chaque fois que la taille maximale du fichier sera atteinte. Le nom de fichier « SSProCloudServerLog-1. log » sera toujours le fichier log le plus récent et chaque fois qu'un nouveau fichier est créé, les plus anciens sont renommés en augmentant le numéro. Par exemple, SSProCloudServerLog-2. log est renommé en SSProCloudServerLog-3. log.

Le fichier de configuration contient également un paramètre qui contrôle le niveau de journalisation effectué. Pour plus de détails, consultez les options liées à la journalisation dans la rubrique d'aide *Propriétés étendues du serveur*. Lors du dépannage, il est recommandé de définir la propriété LOG_LEVEL Pro Cloud Server sur le niveau le plus élevé, SYSTEM.

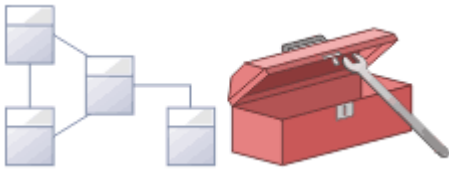


Chaque entrée log comprendra l'heure, le niveau de journal et le message ; si une erreur se produit, le message contiendra normalement une description du problème et à partir de cette description, l'action appropriée peut être entreprise.

Message de journal	Explication
En-tête du fichier journal	Chaque fois qu'un nouveau fichier journal est créé, le Pro Cloud Server écrit un résumé des principaux paramètres ; ces informations sont particulièrement utiles si vous demandez support de Sparx Systems.
Démarrage des gestionnaires de bases de données	Lorsqu'un Pro Cloud Server est initialement démarré et que le niveau de journalisation est défini sur INFO (ou inférieur), il log un résumé de chaque modèle configuré qui inclut la string de connexion du modèle. <i>[INFO] : Ajout du gestionnaire de base de données - ConnectionStr : 'eaexample --- Connect=Provider=MSDASQL.1;...</i> Si le niveau de journal est inférieur à INFO, des entrées log supplémentaires seront

	<p>écrites pour chaque modèle ; par exemple :</p> <p><i>[SYSTEM] : SUCCÈS Démarrage du gestionnaire de base de données firebird :anonymous@eaexample</i></p>
Ménage	<p>Le Pro Cloud Server effectue des tâches de « maintenance » régulières, dont la fréquence est contrôlée par le paramètre AUDIT_TIME_PERIOD dans le fichier de configuration Pro Cloud Server .</p> <p>Lorsque le niveau log est défini sur INFO, chaque fois qu'une maintenance est effectuée, le Pro Cloud Server log un résumé des connexions pour chaque gestionnaire de base de données défini et indique le nombre actuellement disponible, le nombre maximal utilisé simultanément et le nombre total d'utilisations depuis le dernier audit.</p> <p><i>[AUDIT] firebird:anonymous@eaexample Gratuit : 0 Max Actif : 3 Acquisitions : 192 </i></p> <p>Normalement, ces entrées peuvent être ignorées car elles constituent uniquement des informations de référence.</p>
Liste des ports ouverts	<p>Lorsqu'un Pro Cloud Server est démarré initialement et que le niveau de journalisation est défini sur SYSTEM, il log un message de réussite pour chaque port configuré, qui comprend le port de gestion (803) et tous les ports http/https. Vous devriez voir une ligne telle que :</p> <p><i>[SYSTEM] SUCCÈS Lié et à l'écoute sur le port 804.</i></p> <p>Si le fichier log manque de lignes ou si le message n'indique pas « SUCCESS », cela peut indiquer un problème avec le port du serveur.</p> <p>Une erreur courante ici est :</p> <p><i>Impossible de créer un serveur sécurisé sur le port 443 .</i></p> <p>Les causes possibles sont :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fichier de certificat/clé privée introuvable dans C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \Service\server.pem • Le fichier server.pem ne contient pas de certificat ni de clé privée valides • Fichier d'autorité de certification introuvable ou non valide dans C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro Cloud Server \Service\cacert.pem
Impossible de se connecter à la base de données	<p>Lors des opérations générales, le Pro Cloud Server écrit des entrées dans son fichier log , qui incluent toutes les tentatives infructueuses d'ouverture d'un modèle. Cela ne se produit généralement pas tant qu'un utilisateur ne tente pas de se connecter à la base de données. Les erreurs qui peuvent se produire ici sont les suivantes :</p> <p><i>ÉCHEC DE LA DEMANDE DE CONNEXION. Erreur (5) : Impossible de se connecter à la base de données</i></p> <p>Cela signifie que le serveur a tenté d'ouvrir une connexion mais a échoué. Si vous voyez ce message, révision la liste des raisons potentielles décrites dans le tableau <i>Erreurs affichées dans la sortie du système Enterprise Architect</i> .</p>

Maintenance du Projet



Le référentiel est un important magasin de données qui doit être maintenu à jour pour garantir son bon fonctionnement et l'intégrité des informations qu'il contient. Enterprise Architect dispose fonctionnalités intégrées qui vous permettent de maintenir le référentiel en bon état. Il s'agit notamment d'outils de maintenance de la base de données elle-même, tels que les fonctions de réparation et de compactage (pour les référentiels basés sur des fichiers), et d'une série d'outils de gestion des données et des modèles, tels que la validation du modèle et les contrôles d'intégrité des données. Les données de référence peuvent être importées et exportées à partir du référentiel, et peuvent être partagées entre les référentiels, ce qui garantit la cohérence. La fenêtre Navigateur permet de refactoriser facilement les référentiels en faisant glisser et en déposant Paquetages, des éléments, fonctionnalités et diagrammes vers de nouveaux emplacements. Les fonctionnalités de discussion et Bibliothèque permettent d'analyser et de réviser le modèle de manière critique.

Facilités

Facilité	Détail
Vérifier l'intégrité des données d'un projet	Si vous rencontrez un échec d'importation XMI, une panne réseau ou un autre événement imprévu susceptible de perturber l'intégrité des informations du modèle, il est recommandé d'exécuter une vérification de l'intégrité du projet.
Réinitialiser les colonnes à incrémentation automatique dans Tableaux	L'importation et l'exportation XML peuvent affecter l'incrément automatique des valeurs des colonnes tableau et les pousser vers leur valeur maximale autorisée ; vous pouvez reséquencer les colonnes pour éviter ce problème.
Mettre à jour un ancien projet pour permettre l'utilisation de nouvelles fonctionnalités	La structure des fichiers de projet Enterprise Architect est occasionnellement modifiée pour support davantage fonctionnalités ; lorsque cela se produit, les fichiers de projet existants doivent être mis à niveau vers le nouveau format pour assurer un fonctionnement correct et profiter de toutes les nouvelles fonctionnalités .
Renommer un projet	Si vous souhaitez renommer un projet basé sur un fichier Enterprise Architect, vous pouvez le faire via l'Explorateur Windows .
Compacter un projet	Comme avec de nombreux produits de bases de données relationnelles, les fichiers .QEA/.QEAX et .EAP/.EAPX ne libèrent pas physiquement l'espace alloué après la suppression des données. Par conséquent, il peut être avantageux de temps en temps d'effectuer un « compactage » pour réduire la taille physique du fichier de projet.
Réparer un projet s'il ne s'est pas fermé correctement	Si un projet .EAP/.EAPX n'a pas été fermé correctement, par exemple lors de pannes du système ou du réseau, il est possible que le projet signale des erreurs d'incohérence lors de sa prochaine ouverture. Pour résoudre ces problèmes, une « réparation » peut être effectuée.

Notes

- Vous ne pouvez renommer, compacter et réparer que les modèles créés sous forme de fichiers .EAP/.EAPX avec Enterprise Architect ; bien que la plupart des produits SGBD offrent des fonctionnalités similaires, elles nécessitent généralement un niveau d'autorisations élevé et sont donc généralement effectuées par votre administrateur de base de données (DBA).

Présentation de Maintenance

Un référentiel Enterprise Architect évolue en permanence à mesure que vous ajoutez de nouveaux éléments ou que vous modifiez ou supprimez des éléments existants. Au cours de cette évolution, des événements peuvent se produire et avoir un impact interne mineur sur l'intégrité des enregistrements stockés dans la base de données. De nouvelles améliorations de produits sont également apportées en raison de l'engagement fort de l'entreprise en matière d'innovation et des commentaires des clients. Ces améliorations doivent être intégrées aux installations de produits existantes afin que les clients continuent de bénéficier des avantages et valeur de l'outil. Dans cette rubrique, vous découvrirez certaines des fonctions correctives qui peuvent être utilisées pour maintenir votre référentiel en bon état et fonctionner à une vitesse optimale, comme indiqué ici :

- Vérifier l'intégrité des données du projet - effectuer un contrôle de santé
- Réinitialiser les incréments automatiques - réinitialiser la colonne d'incrément automatique sur tableaux système
- Mettre à niveau un projet - augmenter les fichiers pour support de nouvelles fonctionnalités ou améliorations
- Exécuter SQL Patches - exécuter un script SQL pour corriger ou améliorer une base de données
- Renommer un projet - changer le nom d'un fichier de projet
- Compacter un projet - réduire la taille d'une base de données basée sur des fichiers
- Réparer un projet - corriger un problème dû à la corruption d'un fichier suite à un arrêt inattendu du réseau

Vérifier l'intégrité des données

Au fur et à mesure que les modèles de votre référentiel évoluent, de petites aberrations peuvent se produire dans la base de données, généralement en raison de données XMI mal formées importées de systèmes tiers, de pannes réseau ou d'autres événements imprévus qui perturbent l'intégrité des informations du référentiel. Pour garantir le bon fonctionnement de votre référentiel, il est recommandé d'exécuter la fonction « Vérification de l'intégrité du projet » pour vérifier que les données de votre projet sont structurellement complètes.

Vous pouvez sélectionner une variété d'éléments à vérifier. Le contrôle d'intégrité examine tous les enregistrements de la base de données et garantit qu'il n'y a pas d'enregistrements « orphelins » ou d'identifiants inexacts ou non définis. Cette fonction ne vérifie PAS la conformité UML ou à d'autres langages modélisation, uniquement les relations de données et la structure du référentiel. Elle vérifiera donc que tous les attributs ont des identifiants, mais elle ne vérifiera PAS que vous avez utilisé la relation correcte entre un cas d'utilisation et un acteur.

Problem	Item	Proposed Action
---------	------	-----------------

Vous pouvez tout d'abord exécuter le vérificateur d'intégrité en mode « Rapport uniquement » pour découvrir et analyser les problèmes qu'il a détectés. Une fois que vous avez parcouru la liste des problèmes détectés par le vérificateur et visualisé les actions proposées, vous pouvez l'exécuter à nouveau en mode « Récupérer/Nettoyer ».

Sauf pour les dépôts de taille relativement réduite, il est recommandé de ne pas exécuter toutes les vérifications disponibles en même temps, car cela peut prendre un certain temps. exécutez les individuellement ou par petits groupes.

Lorsque Enterprise Architect « nettoie » le modèle, il tente de récupérer les Paquetages et éléments perdus et génère un nouveau Paquetage appelé `_Recovered_`. Vérifiez tous les éléments trouvés et, si nécessaire, faites-les glisser vers leur

emplacement dans la fenêtre Navigateur . S'ils ne sont pas nécessaires, vous pouvez choisir de les supprimer ou de les exporter sous forme d'exportation XMI pour les utiliser comme sauvegarde.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Intégrité > Intégrité du projet
-------	---

Vérifiez l'intégrité des données de votre projet

Étape	Action
1	Ouvrir le projet.
2	Sélectionnez l'option de menu « Intégrité du projet ». La dialogue « Vérification de l'intégrité du projet » s'affiche.
3	Cochez la case correspondant à chaque contrôle à exécuter : <ul style="list-style-type: none"> • Structure Paquetage • Structure Object • Fonctionnalités Object • Tous les GUID • Références croisées • Connecteurs Alternativement, pour sélectionner tous les contrôles ensemble, cliquez sur le bouton Sélectionner tout. Cela ne sélectionne pas l'option « Migration UML 2.0 ». exécuter pas la migration avec un autre contrôle ; il s'agit d'un facilité qui doit être exécuter seul. (Voir la section <i>Migration UML 2.0</i> après ce tableau .)
4	Sélectionnez soit : <ul style="list-style-type: none"> • L'option « Rapport uniquement » pour afficher uniquement un rapport sur l'état de votre modèle, ou • L'option « Récupérer/Nettoyer » permet de récupérer et de nettoyer votre projet ; avant de sélectionner cette option, sauvegardez votre fichier de projet
5	Pour écrire un log du contrôle d'intégrité, cliquez sur le bouton Enregistrer les résultats et sélectionnez un fichier log .
6	Cliquez sur le bouton Go pour exécuter la vérification. Si vous souhaitez afficher les informations résultantes dans une disposition plus lisible, vous pouvez redimensionner le dialogue et ses colonnes.

Migration UML 2.0

La vérification de la migration UML 2.0 vous permet de migrer le projet de la sémantique UML 1.3 vers la sémantique UML 2.0. Le processus de migration convertit actuellement les activités qui sont des invocations d'opérations en actions

d'opération appelées conformément à la spécification UML 2.0.

L'option Migration UML 2.0 est un processus exclusif qui ne permet de sélectionner aucune des autres vérifications. Lorsque vous cliquez sur le bouton Go pour effectuer la migration, un prompt s'affiche pour vous permettre de confirmer l'opération.

Notes

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Vérifier l'intégrité des données » pour effectuer une vérification de l'intégrité des données.

Réinitialiser les incréments automatiques

Les modèles Enterprise Architects sont stockés nativement dans tableaux dans une base de données relationnelle. Il utilise la fonctionnalité d'incrémement automatique de ces systèmes de base de données lors de l'insertion de nouvelles lignes dans ses tableaux système. Il existe un certain nombre d'opérations telles que les importations et exportations en masse à partir de fichiers XML qui peuvent amener la colonne d'incrémement automatique d'un tableau à approcher sa plus grande valeur autorisée. Cette rubrique explique comment les problèmes d'incrémement automatique peuvent survenir et quelle est la meilleure pratique pour reséquencez les valeurs d'identifiant dans les tableaux affectés.

Impacts

Impact dû à	Impact
Exportation/importation XML	<p>L'exportation/importation XML peut provoquer des lacunes dans la séquence de numérotation des colonnes à incrémement automatique.</p> <p>Chaque importation XML supprime des lignes de plusieurs tableaux ; l'importation ajoute ensuite des lignes à partir de la plus grande valeur précédente de la colonne d'incrémement automatique.</p> <p>Les importations XML répétées peuvent entraîner une valeur d'incrémement automatique proche de la valeur maximale du type de données de la base de données ; par exemple, le type de données int de SQL Server a une valeur maximale de 2 147 483 647.</p>
Réplication	<p>Des valeurs d'incrémement automatique importantes peuvent également survenir lorsque le projet est originaire d'une réplique QEA ou EAP ou d'un modèle maître de conception.</p> <p>Les moteurs SQLite et Jet attribuent des valeurs aléatoires aux colonnes à incrémement automatique à chaque importation XML dans le projet.</p> <p>Ces valeurs aléatoires peuvent approcher la plage maximale du type de données du référentiel, ce qui peut poser un problème lorsque le projet QEA ou EAP est transféré vers un autre référentiel.</p>

Accéder

Ruban	<p>Paramètres > Modèle > Transférer > Transfert de projet complet via XML natif > Exporter le projet complet</p> <p>Paramètres > Modèle > Transférer > Transfert de projet complet via XML natif > Importer le projet complet</p>
-------	---

Réorganiser les colonnes à incrémement automatique

Étape	Description

1	Ouvrir le projet.
2	Créez un modèle de base du type de référentiel vers lequel vous souhaitez exporter.
3	<ul style="list-style-type: none">• Sélectionner: Paramètres > Modèle > Transférer > Transfert de projet complet via XML natif > Exporter le projet complet• Définissez le <i>répertoire</i> dans lequel l'exportation XEA doit être stockée.
4	Ouvrez le référentiel nouvellement créé.
5	<ul style="list-style-type: none">• Sélectionner: Paramètres > Modèle > Transférer > Transfert de projet complet via XML natif > Importer le projet complet• Assurez-vous que le <i>répertoire</i> est défini sur le même répertoire de fichiers où le XEA a été exporté ci-dessus.

Notes

- Il est recommandé d'effectuer cette tâche lorsqu'aucun utilisateur actif n'accède au projet.

Mettre à jour un projet

La structure des fichiers de projet Enterprise Architect est parfois modifiée pour support de nouvelles fonctionnalités . Dans de tels cas, le projet peut devoir être mis à niveau. La mise à niveau vers la nouvelle structure de fichiers est un processus simple et rapide qui amène votre projet au niveau actuel pour :

- Assurer le bon fonctionnement et
- Support toutes les dernières fonctionnalités Enterprise Architect

Vérification initiale

Lorsque vous chargez un projet créé dans une version antérieure d' Enterprise Architect (par exemple, un projet archivé) à l'aide d'une version récente d' Enterprise Architect , le système détermine si le projet doit être mis à niveau et, si la mise à niveau est nécessaire, affiche l' Assistant de mise à niveau.

L' Assistant de projet de mise à niveau

L' Assistant de projet de mise à niveau vous guide tout au long du processus de mise à niveau et :

- Vous informe de la nécessité de procéder à une mise à niveau
- Il vous conseille de sauvegarder le projet en cours ; il est essentiel de le faire avant d'effectuer toute modification
- Vérifie quel chemin de mise à niveau est requis
- Vous guide à travers les étapes à suivre pour effectuer la mise à niveau
- Ouvre le projet nouvellement converti

Notes

- Si vous utilisez la réplication dans vos modèles et que l' assistant de mise à niveau détecte que le projet que vous ouvrez est une réplique et non un Maître de Conception , un chemin de mise à niveau différent est requis
- Une fois mis à niveau, le projet ne peut pas être ouvert avec la version d' Enterprise Architect dans laquelle il a été créé

Mise à niveau des répliques

Les modèles auxquels fonctionnalités de réplication ont été ajoutées devront peut-être être mis à niveau différemment des projets classiques.

- Si le modèle est un Maître de Conception (le modèle racine de toutes les autres répliques), vous pouvez alors mettre à niveau le modèle pour l'adapter à la version actuelle d' Enterprise Architect ; après avoir mis à niveau un Maître de Conception , vous devez recréer les répliques, plutôt que de les synchroniser
- Si le modèle n'est pas un Maître de Conception , vous devez d'abord supprimer les fonctionnalités de réplication, puis mettre à niveau le projet de manière normale ; l' Assistant de mise à niveau vous guide à travers les étapes

Exécuter Patches SQL

Enterprise Architect est une plate-forme robuste et de nombreux contrôles internes sont appliqués pour garantir que l'intégrité des informations du référentiel est maintenue. Il peut arriver qu'un problème survienne et que Sparx Systems décide de publier un correctif pour corriger le problème.

Le patch vérifie généralement combien d'enregistrements doivent être mis à jour et indique ce qui doit être fait.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Intégrité > Exécuter Patch
-------	--

Exécuter Patch SQL

1	Ouvrez Enterprise Architect et chargez le projet qui nécessite l'application du correctif.
2	Sélectionnez l'option ' Exécuter Patch ' La dialogue ' Exécuter Patch ' s'affiche.
3	Cliquez sur le bouton Parcourir et sélectionnez le fichier de correctif fourni (*.XML) dans le navigateur de fichiers. Lors du chargement du fichier sélectionné, la description sera alors chargée avec l'explication de l'action que le patch effectuera.
4	Cliquez sur le bouton Exécuter pour appliquer le patch au projet en cours.

Renommer un projet

Il peut arriver que l'objectif de votre référentiel change ou que vous souhaitiez, pour diverses raisons, modifier son nom. Bien que vous puissiez modifier le nom du Paquetage racine dans le référentiel pour modifier le nom du référentiel lui-même, vous devrez renommer le fichier au niveau du système de fichiers Windows , à l'aide de l'Explorateur Windows .

Renommer un fichier de projet Enterprise Architect

Étape	Action
1	Si vous avez le projet ouvert, fermez-le.
2	Assurez-vous qu'aucun autre utilisateur n'a le fichier ouvert.
3	Ouvrez l'Explorateur Windows et accédez au projet.
4	Renommez le fichier projet à l'aide de l'Explorateur Windows .
5	Vous devez conserver l'extension de fichier pour préserver la compatibilité avec le type de projet par défaut, tel qu'installé dans le registre au moment de l'installation.

Compacter un projet .QEA/.QEAX

Après un certain temps, en raison de son utilisation générale, un fichier de projet .QEA ou .QEAX peut occuper plus d'espace disque que nécessaire. Vous pouvez déplacer le projet vers un lecteur local et compacter le fichier pour récupérer l'espace inutilisé.

Enterprise Architect fournit deux options distinctes mais similaires pour compacter un référentiel .QEA ou .QEAX :

1. Exécuter le processus compact par rapport au projet sélectionné
2. Compacter le projet sélectionné dans un nouveau fichier, cette option conserve le référentiel d'origine inchangé

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Intégrité > Gérer le fichier .QEA/.QEAX > Fichier compact .QEA/.QEAX Paramètres > Modèle > Intégrité > Gérer le fichier .QEA/.QEAX > Compacter .QEA/.QEAX dans un nouveau fichier
-------	--

Compacter un fichier .QEA/.QEAX

Étape	Action
1	Identifier un fichier de projet .QEA/.QEAX à compacter
2	Assurez-vous qu'aucun autre utilisateur (ou autre instance d' Enterprise Architect) n'a ouvert le fichier de projet .QEA/.QEAX identifié.
3	Sélectionnez l'option « Compacter le fichier .QEA/.QEAX... ».
4	Lorsque vous y êtes invité, sélectionnez (ou entrez) le nom du fichier de projet .QEA/.QEAX à compacter.
5	Suivez les instructions à l'écran pour terminer le processus. Une fois le processus terminé, Enterprise Architect affichera un message indiquant les tailles d'origine et compactées.

Compacter un fichier .QEA/.QEAX dans un nouveau fichier

Étape	Action
1	Identifier un fichier de projet .QEA/.QEAX à compacter
2	Assurez-vous qu'aucun autre utilisateur (ou autre instance d' Enterprise Architect) n'a ouvert le fichier de projet .QEA/.QEAX identifié.

3	Sélectionnez l'option « Compacter .QEA/.QEAX dans un nouveau fichier... ».
4	Lorsque vous y êtes invité, sélectionnez (ou entrez) le nom du fichier de projet .QEA/.QEAX à compacter.
5	Lorsque vous y êtes invité, entrez le nom du fichier du nouveau fichier ; ce sera le fichier qui recevra la version compactée du référentiel sélectionné.
6	Suivez les instructions à l'écran pour terminer le processus. Une fois le processus terminé, Enterprise Architect affichera un message indiquant les tailles d'origine et compactées.

Notes

- Compactez toujours les projets sur un lecteur local, jamais sur un lecteur réseau
- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Administrer la base de données » pour compacter un projet

Compacter un projet .EAP/.EAPX

Après un certain temps, en raison d'une utilisation générale, un fichier de projet .eapx ou .eap peut occuper plus d'espace disque que nécessaire. Vous pouvez déplacer le projet vers un lecteur local et compacter le fichier pour récupérer l'espace inutilisé.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Intégrité > Gérer le fichier .EAPX/.EAP > Compacter le fichier .EAPX/.EAP
-------	---

Compacter un fichier .EAPX/.EAP

Étape	Action
1	Soit: <ul style="list-style-type: none">• Ouvrez le projet .EAP ou EAPX pour compacter ou• Assurez-vous qu'aucun projet n'est ouvert (vous y serez invité après l'étape 3)
2	Assurez-vous qu'aucun autre utilisateur n'a ouvert le fichier.
3	Sélectionnez l'option « Compacter le fichier .EAPX/.EAP... ».
4	Suivez les instructions à l'écran pour terminer le processus.

Notes

- Compactez toujours les projets sur un lecteur local, jamais sur un lecteur réseau
- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Administrer la base de données » pour compacter un projet

Réindexer un projet Firebird

Après un certain temps, en raison d'une utilisation générale, un fichier de projet basé sur Firebird peut développer des index non optimisés, ce qui ralentit la récupération des données et affecte les performances générales d' Enterprise Architect lors de l'utilisation de ce référentiel.

Pour résoudre ces problèmes, vous pouvez déplacer le projet vers un lecteur local et demander au moteur de base de données de reconstruire tous les index la prochaine fois qu'ils sont utilisés ; cela s'appelle la mise à jour des statistiques des index.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Intégrité > Gérer Firebird > Mettre à jour les statistiques d'index
-------	---

Indexer un projet Firebird

Étape	Action
1	Ouvrez le projet Firebird pour le réindexer.
2	Assurez-vous qu'aucun autre utilisateur n'a ouvert le fichier.
3	Sélectionnez l'option « Mettre à jour les statistiques d'index... ».
4	Suivez les instructions à l'écran pour terminer le processus.

Notes

- Le processus de réindexation d'un projet doit toujours être effectué sur un lecteur local, jamais sur un lecteur réseau
- Au fil des années, Sparx Systems a amélioré les index par défaut définis dans un référentiel Enterprise Architect . Ainsi, chaque fois qu'un nouveau .EAP/EAPX est créé, il sera créé avec les index les plus récents. Cependant, si un référentiel .EAP/.EAPX est utilisé depuis de nombreuses années, les index définis ne sont probablement pas idéaux, mais vous pouvez utiliser une autre option du ruban - « Mettre à jour les index des fichiers .EAP et .EAPX » - pour supprimer tous les anciens index et générer les dernières définitions d'index.
- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Administrer la base de données » pour réindexer un projet

Réparer un projet

Si un projet n'a pas été fermé correctement, par exemple en cas de panne du système ou du réseau ou de mauvaise connexion réseau, il peut arriver que le fichier .eap ne se rouvre pas correctement. Un message s'affiche pour vous informer que le projet est dans un format de base de données non reconnu ou qu'il ne s'agit pas d'un fichier de base de données. Dans ce cas, vous pouvez déplacer le fichier de projet vers un lecteur local et le réparer.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Intégrité > Gérer le fichier .EAPX/.EAP > Réparer le fichier .EAPX/.EAP
-------	---

Réparer un projet qui n'a pas été fermé correctement

Étape	Action
1	Assurez-vous que tous les utilisateurs sont déconnectés du projet que vous essayez de réparer.
2	Copiez le fichier de projet sur un lecteur local de votre poste de travail.
3	Fermez et redémarrez Enterprise Architect : vous n'avez pas besoin d'ouvrir de modèle, y compris celui que vous réparez.
4	Sélectionnez l'option de menu « Réparer le fichier .EAPX/.EAP... » et suivez les instructions à l'écran.
5	Une fois le projet réparé, il est recommandé d'effectuer une vérification de l'intégrité des données.

Notes

- Réparez toujours les projets sur un lecteur local, jamais sur un lecteur réseau
- L'option « Compacter un projet » peut également réparer les fichiers .eap corrompus
- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Administrer la base de données » pour réparer un projet

Données de référence



Données de référence Définit les métadonnées des éléments du Référentiel

Les données de référence sont utilisées universellement dans Enterprise Architect comme méta-informations pour les propriétés et les valeurs de base des éléments du référentiel, notamment les éléments, fonctionnalités, les connecteurs et fonctionnalités des outils. Elles sont souvent présentes dans les listes déroulantes et les boîtes de sélection, et incluent des éléments tels que les codes d'état, les types d'exigences, les auteurs Modèle, etc.

Status

- Constraint
- Constraint Status
- Difficulty
- Priority
- Test Status
- Requirement
- Scenario
- Maintenance Status

Status:

Description:

Status Type Color

Restore Default

Preview

Type	Description
Approved	Item is approved
Implemented	Finished
Mandatory	Required
Proposed	Item has been proposed
Validated	Approved and Checked

Fenêtre Types généraux affichant les types d'état, y compris les paramètres de couleur pour chaque type.

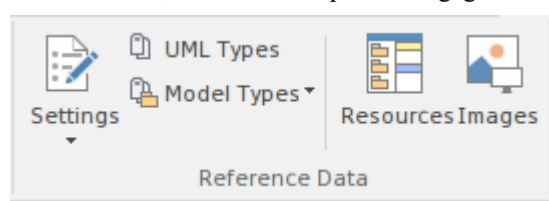
Pour plus de commodité, Enterprise Architect est préconfiguré avec des données de référence utiles, mais il est recommandé de réviser ces données existantes lors de la configuration d'un projet et de les remplacer ou de les modifier pour garantir qu'elles sont adaptées aux projets de votre organisation.

Aperçu de référence

Les données de référence constituent une partie importante d'un référentiel et, en plus de garantir l'intégrité et la cohérence, peuvent piloter les visualisations des rapports et des widgets de tableau de bord. Vous pouvez, par exemple, visualiser les Exigences regroupées par statut et difficulté à l'aide de graphiques et de diagrammes. Vous pouvez définir des données de référence en utilisant les boîtes de dialogue pour chaque type de données de référence ou en les important à partir d'un autre référentiel. Il est recommandé de configurer les métadonnées avant de remplir le référentiel avec les informations modélisation de votre organisation. Cela garantit que lorsque vous ajoutez des éléments, vous disposez des bonnes informations et évite d'avoir à modifier à nouveau les éléments.

Il existe différents types de données de référence, dont certaines s'appliquent au niveau du référentiel (comme les codes d'état et les auteurs) et d'autres qui sont de nature plus technique (comme l'ingénierie de code et les types de données de base de données) qui s'appliquent à des types d'éléments ou d'outils particuliers.

Vous pouvez transférer des données de référence entre des référentiels en les exportant d'un référentiel et en les important dans un autre ; ce mécanisme peut faire gagner du temps et assurer la cohérence entre les référentiels.



Ruban Paramètres Panneau Données de référence.

- Types UML - Stéréotypes, Types de Valeur Étiquetés et valeurs de cardinalité
- Les gens - Les auteurs
- Types généraux - Types de statut, contraintes, types d'exigences
- Indicateurs de projet - Risque, mesure, effort
- Facteurs d'estimation - Techniques et environnementaux
- Types de données et Namespaces
- Personnes
- Types généraux

Types UML

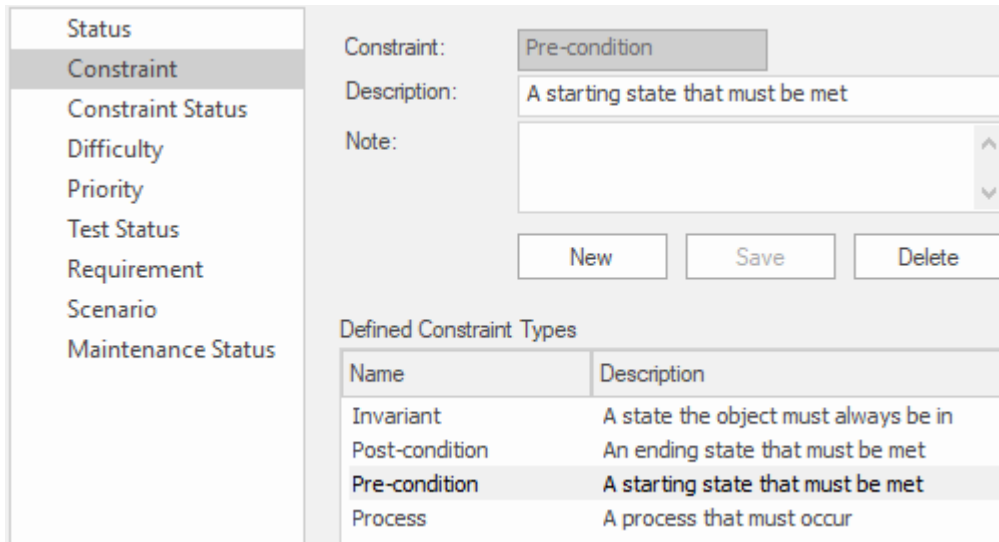
Ces éléments font partie de la grammaire UML et vous permettent d'étendre le langage de base pour le rendre plus adapté aux projets de votre organisation. Vous les utilisez pour créer de nouveaux types (Stéréotypes) pertinents pour le secteur dans lequel vous travaillez ou pour ajouter des propriétés spécifiques (Valeur Étiquetés) qui aident à spécifier les aspects importants des éléments de notre domaine. Vous pouvez également spécifier un ensemble de paires de nombres qui précisent combien de cardinalités (Cardinalités) d'un élément se rapportent à un autre élément.

Personnes

Les personnes sont les parties prenantes qui participent d'une manière ou d'une autre à la modélisation de l'entreprise et de ses projets. Elles comprennent les personnes qui créent et maintiennent les modèles (auteurs), les rôles qu'elles jouent dans l'effort modélisation (rôles), les personnes qui effectuent les tâches liées au projet (ressources) et les personnes qui ont finalement demandé les modèles et le système (clients).

Types généraux

Il s'agit d'ensembles de valeurs de métadonnées que vous utilisez dans les listes déroulantes lors de la définition des propriétés des éléments. Elles ajoutent de la rigueur à vos modèles et sont également largement utilisées dans la création de visualisations.



Name	Description
Invariant	A state the object must always be in
Post-condition	An ending state that must be met
Pre-condition	A starting state that must be met
Process	A process that must occur

Nœud Type contraintes de la fenêtre Types généraux affichant le type de condition préalable.

Indicateurs du projet

Vous pouvez ajouter un nouveau type à l'ensemble global des types de risques.

Entretien

Vous pouvez définir des types de risque et des types Test qui peuvent être utilisés lors de la création Risques et Test basés sur un projet. Il existe un ensemble de types prédéfinis, mais vous pouvez ajouter de nouveaux types ou modifier ou supprimer des types existants.

Métriques et estimations

Vous pouvez estimer la taille d'un système centré sur les logiciels en utilisant des points de cas d'utilisation qui utilisent des facteurs d'environnement et de complexité technique et un taux horaire pour calculer l'effort requis.

Noms et compteurs automatiques

Vous pouvez définir un préfixe de nom prédéfini incluant un compteur pour tous les types d'éléments qui est utilisé chaque fois qu'un nouvel élément est créé, en incrémentant le compteur à chaque fois.

Types de données et Namespaces

Ces types de données sont définis par les langages de programmation et les systèmes de base de données. Ils sont prédéfinis pour chacun des langages et systèmes, mais vous pouvez définir de nouveaux types si nécessaire. Vous pouvez également ajouter des produits entièrement nouveaux qui ne font pas partie de l'ensemble prédéfini et y ajouter des types. Namespaces peuvent également être définis.

Partage des données de référence

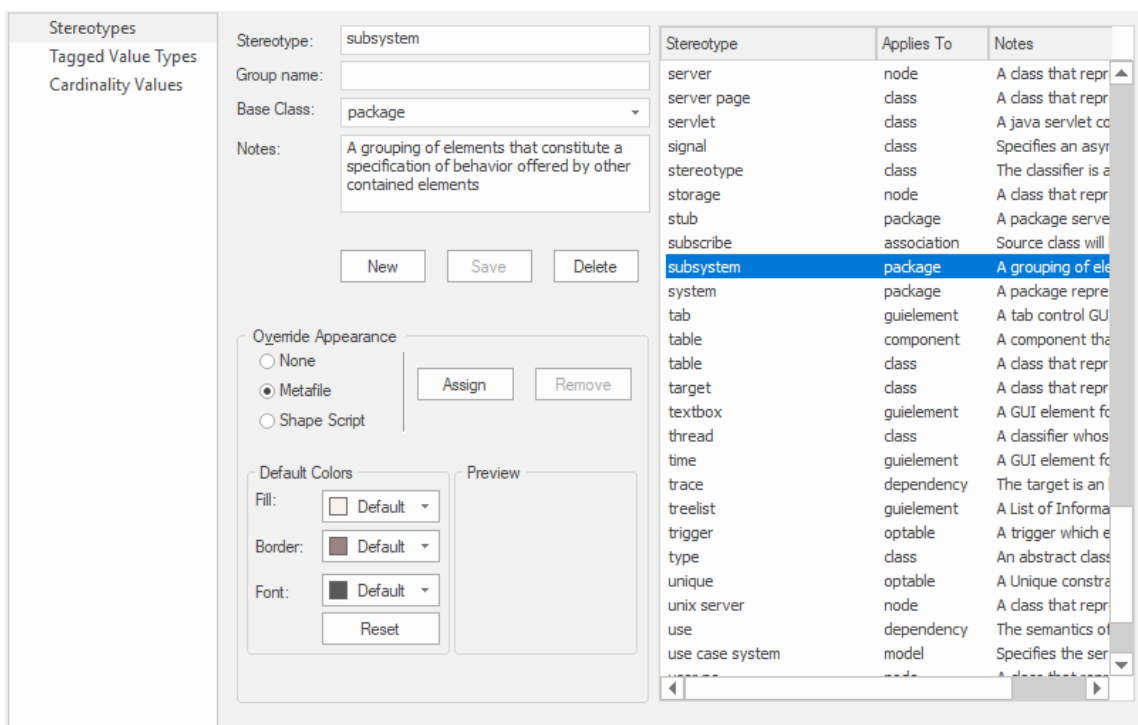
Enterprise Architect pré-remplit les données de référence en tant que données par défaut, que vous pouvez ensuite modifier selon vos besoins. Une autre façon productive d'intégrer des données dans un référentiel consiste à les importer à partir d'un référentiel Enterprise Architect existant. Il s'agit d'un processus simple consistant à exporter les données d'un référentiel et à les importer dans un autre.

Types UML

Lors de la conception du langage UML sa « grammaire » a été conçue pour permettre des extensions, de la même manière que les grammaires des langages naturels tels que l'anglais et le français sont étendues au fil du temps. Deux des mécanismes d'extension les plus importants sont les stéréotypes et Valeur Étiquetés .

En utilisant la dialogue « Types UML », vous pouvez configurer les stéréotypes, Types de Valeur Étiquetés et les valeurs de cardinalité (multiplicité) pour votre projet. Plus en détail, vous pouvez :

- Ajouter, modifier et supprimer des stéréotypes
- Personnaliser l'apparence des stéréotypes
- Mettre à jour Scripts de forme et les métafichiers associés aux stéréotypes
- Créer et modifier Valeur Étiquetés
- Définir les règles de cardinalité



Fenêtre Stéréotypes affichant les détails du stéréotype Sous-système.

Accéder

Ruban	Paramètres > Données de référence > Types UML
-------	---

Paramètres de stéréotypes

Enterprise Architect dispose d'un ensemble complet de stéréotypes standard que vous pouvez appliquer à n'importe quelle construction UML . À l'aide de l'onglet « Stéréotypes » de la dialogue « Types UML », un développeur technique peut également personnaliser les stéréotypes de votre projet en les ajoutant, en les modifiant et en les supprimant. Pour plus d'informations sur la personnalisation des stéréotypes, consultez la rubrique d'aide *Stéréotypes personnalisés* .

Les stéréotypes peuvent être modifiés pour utiliser des métafichiers (fichiers image) ou des couleurs personnalisées, ou pour utiliser les Scripts de forme Enterprise Architect pour créer de nouvelles formes object afin de déterminer la forme et les dimensions de l' object .

Accéder

Ruban	Paramètres > Données de référence > Types UML
-------	---

Gérer les stéréotypes

Option	Action
Stéréotype	Type le nom du nouveau stéréotype ou cliquez sur un stéréotype existant dans la liste du panneau de droite.
Nom du groupe	Pour un stéréotype qui s'applique à une fonctionnalité d'élément (un attribut ou une opération), saisissez un nom sous lequel regrouper les fonctionnalités qui ont le stéréotype. Cela est indiqué sur diagrammes dans le compartiment attributs ou opérations de l'élément. Si vous ne fournissez pas de nom de groupe, l'étiquette dans le compartiment fonctionnalité correspond par défaut au nom du stéréotype.
Classe de base	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez un type object , afin que l' object stéréotypé hérite des caractéristiques de base de ce type object existant.
Notes	Type toutes notes concernant le stéréotype (et non les objets auxquels le stéréotype doit être appliqué).
Aucun	Sélectionnez ce bouton radio pour utiliser l'apparence object par défaut.
Métafichier	Sélectionnez ce bouton radio pour utiliser un fichier image pour l'apparence de l' object stéréotypé.
Script de forme	Sélectionnez ce bouton radio pour appliquer une forme personnalisée à l' object stéréotypé, que vous définissez à l'aide du langage Enterprise Architect Shape Scriptant .
Attribuer	Cliquez sur ce bouton pour sélectionner ou définir le métafichier associé ou le Shape Script à appliquer à l' object stéréotypé.
Retirer	Cliquez sur ce bouton pour supprimer le métafichier ou le script de forme associé

	au stéréotype.
Remplir	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une couleur par défaut pour l'arrière-plan de l' object .</p> <p>Cette couleur sera appliquée à toutes les occurrences de tout objet auquel le stéréotype a été appliqué ; si la couleur est modifiée ultérieurement, la modification est immédiatement appliquée à toutes les occurrences de tout objet auquel le stéréotype a été appliqué (comme pour les modifications apportées à toute autre propriété du stéréotype).</p> <p>Cependant, sur les éléments créés avec le stéréotype, la couleur par défaut peut être remplacée par d'autres définitions de couleur d'une priorité plus élevée qui ont été appliquées à l'élément, telles que la définition dialogue « Apparence alternative » (F4).</p>
Frontière	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une couleur par défaut pour la bordure object .
Police	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une couleur par défaut pour la police stéréotypée.
Réinitialiser	Cliquez sur ce bouton pour réinitialiser la définition de l'apparence object stéréotypé à l'apparence object par défaut.
Aperçu	Fournit une représentation visuelle de la définition object stéréotypée.
Nouveau	Cliquez sur ce bouton pour effacer le dialogue afin de pouvoir définir un autre stéréotype.
Sauvegarder	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer la définition du stéréotype et l'ajouter à la liste des stéréotypes actuels.
Supprimer	Cliquez sur ce bouton pour supprimer immédiatement le stéréotype sélectionné de la liste des stéréotypes définis.

Éditeur de formes

Un développeur de technologie peut utiliser l'éditeur de formes pour spécifier des formes personnalisées via un langage de script, c'est-à-dire pour créer Scripts de formes. Ces formes personnalisées sont dessinées à la place de la notation UML standard. Chaque script est associé à un stéréotype particulier et est dessiné pour chaque élément de ce stéréotype.

Accéder

Ruban	Paramètres > Données de référence > Types UML > Stéréotypes > [sélectionnez ou spécifiez un stéréotype] : Script de forme : Affecter
-------	--

Référence

Option	Action
Format	Le format dans lequel le script est écrit.
Importer	Ouvre une dialogue de navigateur Windows , permettant de charger un fichier de script.
Exporter	Ouvre une dialogue de navigateur Windows , permettant d'enregistrer un fichier de script.
Fenêtre d'édition	La zone dans laquelle un script peut être écrit.
Aperçu du principal	Une représentation visuelle du script compilé. Rien ne s'affiche tant que le bouton Actualiser n'est pas cliqué.
Forme suivante	Si une forme composite est définie dans la fenêtre d'édition, cliquez sur le bouton Forme suivante pour parcourir les composants de la forme.
Rafraîchir	Analyse votre script et produit un exemple visuel de la forme dans l'aperçu de la fenêtre principale.
OK	Quittez l'éditeur de formes ; n'oubliez pas de sauvegarder vos scripts depuis l'onglet « Stéréotype ».

Notes

- Scripts de forme adoptent les mêmes paramètres de dégradé de couleurs que les éléments normaux, tels que définis dans la page « Couleurs Standard » de la dialogue « Préférences »
- Si l'apparence d'un élément est modifiée par un script de forme, de nombreuses options du menu contextuel « Avancé » pour cet élément sont désactivées

- Une fois que vous avez terminé d'écrire votre script de forme, cliquez sur le bouton OK ; pour enregistrer le script de forme, vous devez cliquer sur l'onglet « Stéréotypes »

Types de Valeur Étiquetés

Valeur Étiquetés sont utilisées à divers endroits dans Enterprise Architect pour spécifier des informations supplémentaires sur un élément ou un connecteur. L'onglet « Types de Valeur Étiquetés » de la dialogue « Types UML » permet à un développeur technologique de créer rapidement Valeur Étiquetés, en utilisant une gamme de Valeur Étiquetés structurées prédéfinies pour créer étiquettes structurées qui adhèrent à un format spécifique. Par exemple, pour fonctionnalités du modèle qui utilisent l'étiquette booléenne prédéfinie, vous pouvez utiliser l'onglet 'Tags' de la fenêtre Propriétés pour attribuer une valeur True ou False et aucune autre valeur.

Vous pouvez également ajouter des noms Valeur Étiquetée par défaut et créer des données de référence prédéfinies, des types Valeur Étiquetée et des types Valeur Étiquetée masqués personnalisés.

Tous les noms Valeur Étiquetée créés s'affichent dans les listes déroulantes des noms Valeur Étiquetée dans les boîtes de dialogue ' Valeur Étiquetée ' pour les éléments, les opérations et les attributs.

Accéder

Ruban	Paramètres > Données de référence > Types UML > Types de Valeur Étiquetés
-------	---

Créer un Type Valeur Étiquetée

Champ	Action
Nom Étiquette	Type le nouveau nom de la Valeur Étiquetée .
Description	Type une description de la Valeur Étiquetée .
Détail	Type toute information supplémentaire nécessaire.
Nouveau	Cliquez pour commencer à créer une nouvelle Valeur Étiquetée .
Sauvegarder	Cliquez pour enregistrer les détails d'une Valeur Étiquetée .
Supprimer	Cliquez pour supprimer une Valeur Étiquetée de la liste Types Étiquette définis.
Types Étiquette définis	Une liste de Valeur Étiquetés préalablement définies.

Notes

- Vous pouvez transporter ces définitions Type Valeur Étiquetée entre les modèles, à l'aide des options du ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Exporter les données de référence » et « Importer les données de référence » ; Types de Valeur Étiquetés sont exportés en tant que types de propriété

Cardinalité

L'onglet « Valeurs de cardinalité » de la dialoguer « Types UML » vous permet d'ajouter, de modifier et de supprimer des valeurs dans la liste de cardinalité par défaut.

Les valeurs de cardinalité permettent de définir la multiplicité des éléments source et cible dans les relations. Il s'agit de la plage d'instances du rôle qui peuvent être actives dans la relation ; par exemple, un employé peut être affecté à des tâches ; pour le rôle cible, vous définissez la plage d'instances (telles que des tâches) auxquelles l'employé peut être affecté.

Les valeurs de cardinalité sont également utilisées pour définir la multiplicité d'un élément de classification, c'est-à-dire le nombre d'instances de l'élément qui peuvent exister. Par exemple, l'élément de classe « Murs de bâtiment » peut avoir une multiplicité de 2..n, ce qui signifie qu'au moins deux murs doivent exister (pour support le toit), mais il peut y avoir plusieurs murs si la conception du bâtiment l'exige.

Les valeurs ont ces formats :

- *, ou 0..* - zéro, une ou plusieurs instances
- 0..n - zéro ou jusqu'à n instances, mais pas plus de n
- n - exactement n instances
- n..* - n, ou plus de n instances.

Accéder

Ruban	Paramètres > Données de référence > Types UML > Valeurs de cardinalité
-------	--

Référence

Champ	Action
Cardinalité	Type le nouveau nom de la valeur de cardinalité.
Nouveau	Type une description de la valeur de cardinalité.
Sauvegarder	Enregistre la valeur de cardinalité et l'ajoute à la liste de cardinalité.
Supprimer	Supprime une valeur de cardinalité de la liste de cardinalité.
Liste de cardinalité	Une liste de valeurs de cardinalité déjà définies.

Notes

- Vous pouvez transporter ces valeurs de cardinalité entre les modèles, en utilisant les options de ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Exporter les données de référence » et « Importer les données de référence ».

Types généraux

Lorsque vous créez ou modifiez les propriétés d'un élément, vous définissez le type ou l'état de la propriété en sélectionnant une valeur dans une liste déroulante contenant initialement des valeurs fournies par le système. Vous pouvez ajouter ou remplacer l'une de ces valeurs système par vos propres valeurs personnalisées. Les propriétés que vous pouvez personnaliser sont les suivantes :

- Statut
- Contrainte
- Statut de contrainte
- Difficulté
- Priorité
- Statut Test
- Exigence
- Scénario
- État de maintenance

The screenshot shows the 'Types généraux' dialog box. On the left is a list of property types: Status, Constraint, Constraint Status, Difficulty, Priority, Test Status, Requirement (selected), Scenario, and Maintenance Status. The main area shows details for the 'Requirement' type. It includes a table with columns 'Requirement:', 'Description:', and 'Weight:'. The 'Requirement:' column contains 'Functional', 'Description:' contains 'Functional Requirement', and 'Weight:' contains '1.00'. Below this is a text box with the description: 'Functional requirements define the basic system behaviour. Essentially, they are what the system does or must not do, and define how the system responds to inputs.' At the bottom right are 'New', 'Save', and 'Delete' buttons. Below these is a table titled 'Defined Requirement Types' with columns 'Name', 'Description', and 'Weight'. The 'Functional' row is highlighted in blue.

Name	Description	Weight
Display	System will display in a specified fo...	1.00
Functional	Functional Requirement	1.00
Performance	Performance based requirement	1.00
Printing	System printing requirement	1.00
Report	The system will roduce a report	1.00
Testing	Testing requirement	1.60
Validate	Validate a particular rule	1.00

Page Exigence de la fenêtre Types généraux affichant les détails du Type d'exigence fonctionnelle.

Chacun d'entre eux peut être géré séparément via la dialogue « Types généraux ».

Accéder

Ruban	Paramètres > Données de référence > Types de Modèle > Types généraux
-------	--

Types de statut

Le statut d'un élément peut définir un point dans un flux de travail ou un jalon dans les processus de gestion de projet, tels que l'analyse commerciale ou le développement de produits. Vous pouvez sélectionner la valeur appropriée dans une liste déroulante, qui contient initialement les valeurs système :

- Approuvé
- Mis en œuvre
- Obligatoire
- Proposé et
- Validé

Vous pouvez ajouter ou remplacer n'importe laquelle de ces valeurs par vos propres valeurs personnalisées. Vous pouvez également attribuer une bande de couleur à chaque type d'état et définir les types d'éléments pouvant afficher ces couleurs.

Accéder

Ruban	Disposition > Diagramme > Apparence > Configurer les couleurs d'état, ou Paramètres > Données de référence > Types Modèle > Types généraux > Statut
-------	---

Personnaliser les types de statut des éléments

Option	Description
Statut	Type le nom du statut.
Description	Type une brève description du statut.
Statut Type Couleur	À l'aide de la flèche déroulante, sélectionnez une couleur à appliquer au type d'état actuel.
Aperçu	Affiche une représentation visuelle d'un élément avec la couleur du type d'état sélectionné.
Restaurer les valeurs par défaut	Restaurez la couleur du type d'état à son paramètre par défaut.
S'applique à...	Par défaut, les couleurs d'état s'appliquent uniquement aux éléments Exigence, Problème et Modification. Vous pouvez décider d'appliquer également ces couleurs à d'autres éléments UML, tels que les Cas d'utilisation ou les Classes. Pour ce faire, cliquez sur le bouton S'applique à... et, dans la liste « Couleurs d'état appliquées », cochez la case en regard de chaque type d'élément auquel appliquer les couleurs d'état.
Nouveau	Effacer le dialogue pour créer un nouveau statut.

Sauvegarder	Enregistrez le statut et ajoutez-le à la liste Type .
Supprimer	Supprimez le statut actuellement sélectionné de la liste Type .
Type	Répertorie les types d'état actuels et les descriptions de chaque état.

Notes

- Pour afficher les couleurs d'état sur vos diagrammes , vous devez sélectionner la case à cocher « Afficher les couleurs d'état sur diagrammes » sur la page « Objets » de la dialogue « Préférences »
- Vous pouvez transporter les types d'état (et les couleurs attribuées aux types d'état) entre les modèles, en utilisant les options de ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Exporter les données de référence » et « Importer les données de référence ».
- Les éléments Exigence, Fonctionnalité , Problème et Modification ont un compartiment de couleur d'état, tandis que la couleur d'état des autres éléments est appliquée à l'ombre de l'élément ; pour afficher les ombres des éléments (et donc les couleurs d'état), cochez la case « Ombres d'élément activées » sur la page « Apparence Diagramme » de la dialogue « Préférences »

Types de contraintes

Dans une définition d'élément ' Propriétés ', chaque contrainte sur l'élément est définie par type dans le champ 'Contrainte'. Vous pouvez sélectionner la valeur appropriée dans une liste déroulante, qui contient initialement les valeurs système :

- Invariant
- Post-condition
- Condition préalable
- Processus et
- OCL

Vous pouvez ajouter ou remplacer n'importe laquelle de ces valeurs par vos propres valeurs personnalisées.

Accéder

Ruban	Paramètres > Données de référence > Types Modèle > Types généraux > Contrainte
-------	--

Personnaliser les types de contraintes

Option	Description
Contrainte	Type le nom de la contrainte à définir.
Description	Type une brève description de la contrainte.
Note	Type tous les détails supplémentaires concernant la contrainte.
Nouveau	Effacer les champs pour définir une nouvelle contrainte.
Sauvegarder	Enregistrez la définition de contrainte et ajoutez-la à la liste Types de contraintes définis.
Supprimer	Supprimez la contrainte actuellement sélectionnée de la liste Types de contraintes définis.
Types de contraintes définies	Répertorie les types de contraintes actuellement définis et leurs descriptions.

Notes

- Vous pouvez transporter des types de contraintes personnalisés entre les modèles, en utilisant les options de ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Exporter les données de référence » et « Importer les données de référence ».

Types de statut de contrainte

Dans la définition d'un élément ' Propriétés ', le statut de chaque contrainte dans le processus de développement est défini dans le champ de contrainte 'Statut'. Vous pouvez sélectionner la valeur appropriée dans une liste déroulante, qui contient initialement les valeurs système :



- Mis en œuvre
- Construire
- Validé
- Approuvé
- Obligatoire et
- Proposé

Vous pouvez ajouter ou remplacer n'importe laquelle de ces valeurs par vos propres valeurs personnalisées.

Accéder

Ruban	Paramètres > Données de référence > Types Modèle > Types généraux > Types d'état de contrainte
-------	--

Personnaliser les types de statut de contrainte

Option	Description
Statut	Type le nom du statut de contrainte à définir.
Définir par défaut	Pour faire du statut de contrainte sélectionné la valeur par défaut pour tous les champs « Statut » de contrainte, cochez la case.
Nouveau	Effacer les champs pour définir un nouveau statut de contrainte.
Sauvegarder	Enregistrez la définition de l'état de contrainte et ajoutez-la à la liste Type .
Supprimer	Supprimez le statut de contrainte actuellement sélectionné de la liste Type .
Type	Répertorie les types d'état de contrainte actuellement disponibles.
 	Déplacez le type de contrainte sélectionné vers le haut ou vers le bas dans la liste Type . Cela définit l'ordre utilisé dans les zones de liste déroulante Statut et dans le tri de tout rapport ou liste lorsque le Type de statut de contrainte est utilisé comme propriété de tri.
Trier par ordre alphabétique	Réorganiser les entrées de la liste Type par ordre alphabétique.
Restaurer les valeurs par	Supprimez toutes les valeurs d'état de contrainte personnalisées et restaurez les

défaut	valeurs par défaut du système.
--------	--------------------------------

Notes

- Vous pouvez transporter des types d'état de contrainte personnalisés entre les modèles, à l'aide des options de ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Exporter les données de référence » et « Importer les données de référence ».

Types de difficulté

Les éléments que vous ajoutez à un référentiel peuvent être simples ou complexes, et lorsque vous analysez les éléments pour comprendre la quantité de travail nécessaire à révision, leur développement ou leur mise en œuvre, il est opportun de définir la propriété Difficulté qui vous permet d'enregistrer cette dimension.

Développer un élément particulier peut être une tâche simple ou plus complexe. Dans la définition Propriétés de l'élément, le niveau de difficulté du développement de cet élément est défini dans le champ « Difficulté ». Vous pouvez sélectionner la valeur appropriée dans une liste déroulante, qui contient initialement les valeurs système :



- Haut
- Moyen et
- Faible

Vous pouvez ajouter ou remplacer n'importe laquelle de ces valeurs par vos propres valeurs personnalisées.

Accéder

Ruban	Paramètres > Données de référence > Types Modèle > Types généraux > Difficulté
-------	--

Personnaliser les types de difficulté

Option	Description
Difficulté	Type le nom de la Difficulté à définir.
Définir par défaut	Pour faire de la difficulté sélectionnée la valeur par défaut pour tous les champs « Difficulté », cochez la case.
Nouveau	Effacer les champs pour définir un nouveau type de Difficulté.
Sauvegarder	Enregistrez la définition de difficulté et ajoutez-la à la liste Type .
Supprimer	Supprimez la difficulté actuellement sélectionnée de la liste Type .
Type	Répertorie les types de difficulté actuellement disponibles.
 	Déplacez le type sélectionné vers le haut ou vers le bas dans la liste « Type ». Ceci définit l'ordre utilisé dans les zones de liste déroulante « Difficulté » et dans le tri de tout rapport ou liste lorsque le type de difficulté est utilisé comme propriété de tri. Par exemple : vous avez plusieurs éléments Change sur un diagramme , et vous sélectionnez ' Diagramme Vue ' ; puis vous triez sur la colonne 'Difficulté'. Les entrées ' Diagramme Vue ' sont regroupées par difficulté, dans l'ordre que vous avez défini dans ce champ ' Type '.
Trier par ordre alphabétique	Réorganiser les entrées de la liste Type par ordre alphabétique.

Restaurer les valeurs par défaut	Supprimez toutes les valeurs de difficulté personnalisées et restaurez les niveaux Élevé, Moyen et Faible.
----------------------------------	--

Notes

- Vous pouvez transporter des types de difficulté personnalisés entre les modèles, en utilisant les options de ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Exporter les données de référence » et « Importer les données de référence ».

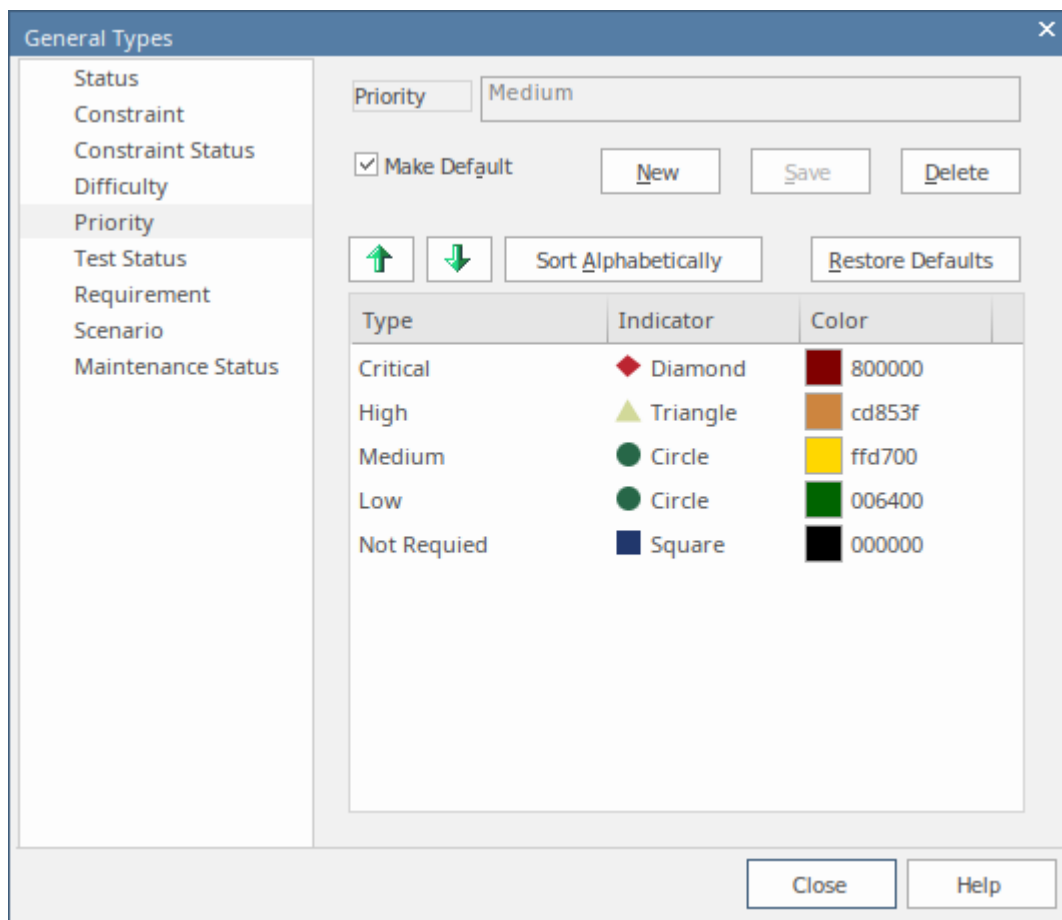
Types de priorité

Tous les éléments ne sont pas égaux et lorsque vous définissez les éléments dans un référentiel, vous pouvez leur attribuer une priorité pour indiquer l'importance relative de l'élément. Vous définissez la priorité de l'élément à l'aide du champ « Priorité » de la dialogue « Propriétés » de l'élément. Vous pouvez sélectionner la valeur appropriée dans une liste déroulante, qui contient initialement les valeurs système :

- Haut
- Moyen et
- Faible

Vous pouvez ajouter ou remplacer n'importe laquelle de ces valeurs par vos propres valeurs personnalisées.



Vous pouvez également définir une forme et une couleur pour l'affichage de chaque Type de priorité affiché dans l'onglet État de l'inspecteur. Pour plus de détails, consultez la rubrique d'aide *de l'onglet État de la fenêtre Inspecteur* .



Accéder

Ruban	Paramètres > Données de référence > Types Modèle > Types généraux > Priorité
-------	--

Personnaliser les types de priorité

Option	Description
Priorité	Type le nom de la priorité à définir.
Définir par défaut	Pour faire de la priorité sélectionnée la valeur par défaut pour tous les champs « Priorité », cochez la case.
Nouveau	Effacer les champs pour définir une nouvelle priorité.
Sauvegarder	Enregistrez la définition de priorité et ajoutez-la à la liste Type .
Supprimer	Supprimez la priorité actuellement sélectionnée de la liste Type .
Type	Répertorie les types de priorité actuellement disponibles.
 	<p>Déplacez le type sélectionné vers le haut ou vers le bas dans la liste « Type ».</p> <p>Cela définit l'ordre utilisé dans les zones de liste déroulante « Priorité » et dans le tri de tout rapport ou liste lorsque le type de priorité est utilisé comme propriété de tri.</p> <p>Par exemple : vous avez plusieurs éléments Change sur un diagramme , et vous sélectionnez ' Diagramme Vue ' ; puis vous triez sur la colonne 'Priorité'. Les entrées ' Diagramme Vue ' sont regroupées par priorité, dans l'ordre que vous avez défini dans ce champ ' Type '.</p>
Trier par ordre alphabétique	Réorganiser les entrées de la liste Type par ordre alphabétique.
Restaurer les valeurs par défaut	Supprimez toutes les valeurs de priorité personnalisées et restaurez les valeurs Haute, Moyenne et Basse.

Notes

- Vous pouvez transporter des types de priorité personnalisés entre les modèles, en utilisant les options de ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Exporter les données de référence » et « Importer les données de référence »

Types de statut Test

Tous les tests définis dans la fenêtre Cas Test et dialogue « Détails Test » ont une valeur d'état pour indiquer à quel point du cycle de test le test a atteint. Les valeurs système que vous pouvez sélectionner dans le champ « État » du test sont :



- Ne pas Exécuter
- Passer
- Échouer
- Différé et
- Annulé

Vous pouvez ajouter ou remplacer n'importe laquelle de ces valeurs par vos propres valeurs personnalisées.

Accéder

Ruban	Paramètres > Données de référence > Types Modèle > Types généraux > Statut Test
-------	---

Personnaliser les types d'état Test

Option	Description
Statut	Type le nom du statut Test à définir.
Définir par défaut	Pour faire du statut de test sélectionné la valeur par défaut pour tous les champs « Statut » de test, cochez la case.
Nouveau	Effacer les champs pour définir un nouveau statut Test .
Sauvegarder	Enregistrez la définition du statut Test et ajoutez-la à la liste Type .
Supprimer	Supprimez le statut Test actuellement sélectionné de la liste Type .
Type	Répertorie les types d'état Test actuellement disponibles.
 	Déplacez le type sélectionné vers le haut ou vers le bas dans la liste « Type ». Cela définit l'ordre utilisé dans les zones de liste déroulante « Statut » du test et dans le tri de tout rapport ou liste lorsque le Type d'état Test est utilisé comme propriété de tri. Par exemple : vous avez exécuter plusieurs tests sur un Paquetage , et vous exécuter un rapport Détails Test ; puis vous effectuez un tri sur la colonne « Statut ». Les entrées du rapport sont regroupées par statut de test, dans l'ordre que vous avez défini dans ce champ « Type ».
Trier par ordre alphabétique	Réorganiser les entrées de la liste Type par ordre alphabétique.
Restaurer les valeurs par	

défaut	Supprimez toutes les valeurs d'état Test personnalisées et restaurez les valeurs par défaut du système.
--------	---

Notes

- Vous pouvez transporter des types d'état Test personnalisés entre les modèles, à l'aide des options de ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Exporter les données de référence » et « Importer les données de référence ».

Types d'exigences

Exigences sont essentielles à la réussite d'un projet et les méthodologies spécifient généralement un certain nombre de types d'exigences utilisés pour garantir que les exigences commerciales, techniques, architecture et de transition sont bien définies. Vous définissez le type d'exigence à l'aide du champ « Type » de la dialogue « Propriétés » de l'exigence. Cela permet de conserver un ensemble unique d'exigences typées. Vous pouvez sélectionner la valeur « Type » appropriée dans une liste déroulante, qui contient initialement les valeurs système :

- Afficher
- Fonctionnel
- Performance
- Impression
- Rapport
- Tester et
- Valider

Vous pouvez ajouter ou remplacer n'importe lequel de ces types par vos propres valeurs personnalisées issues de votre méthodologie ou d'une méthode standard de l'industrie.

Accéder

Ruban	Paramètres > Données de référence > Types Modèle > Types généraux > Exigence
-------	--

Personnaliser les types d'exigences

Option	Description
Exigence	Type le nom de l'exigence.
Description	Type une brève description de l'exigence.
Poids	Type une pondération à appliquer au type d'exigence.
Nouveau	Efface le dialogue afin que vous puissiez définir un nouveau type d'exigence.
Sauvegarder	Enregistre les détails du type d'exigence et l'ajoute à la liste des types d'exigences définis.
Supprimer	Supprime un type d'exigence sélectionné de la liste Types d'exigences définis.
Types d'exigences définies	Répertorie les types d'exigences actuellement disponibles.

Notes

- Vous pouvez transporter ces types d'exigences entre les modèles, en utilisant les options de ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Exporter les données de référence » et « Importer les données de référence ».

Types de scénarios

Dans les définitions de scénario pour un élément, chaque scénario est d'un type spécifique, que vous définissez dans le champ « Type » de la page « Scénario » de la dialogue « Propriétés ». Vous pouvez sélectionner la valeur appropriée dans une liste déroulante, qui contient initialement les valeurs système :

- Exception
- Alternatif et
- Chemin de base

Vous pouvez ajouter ou remplacer n'importe lequel de ces types de systèmes par vos propres valeurs personnalisées.

Accéder

Ruban	Paramètres > Données de référence > Types Modèle > Types généraux > Scénario
-------	--

Personnaliser les types de scénarios

Option	Description
Type scénario	Type le nom du type de scénario.
Description	Type une brève description du type de scénario.
Poids	Type une valeur pour la pondération à appliquer au type de scénario.
Notes	Type toute information supplémentaire pour décrire le type de scénario.
Nouveau	Efface le dialogue afin que vous puissiez définir un nouveau type de scénario.
Sauvegarder	Enregistre le type de scénario et l'ajoute à la liste des types de scénarios définis.
Supprimer	Supprime un type de scénario sélectionné de la liste Types de scénarios définis.
Types de scénarios définis	Répertorie les types de scénarios actuellement disponibles à proposer dans la liste déroulante d'un champ « Type de scénario ».

Notes

- Vous pouvez transporter des types de scénarios personnalisés entre les modèles, en utilisant les options de ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Exporter les données de référence » et « Importer les données de référence ».

Types de statuts de maintenance

Les éléments de maintenance Modèle tels que les changements, les problèmes, Défauts et les tâches passent par une série d'étapes au cours desquelles chaque élément est soulevé, évalué, approuvé, traité, examiné et terminé. Lorsqu'un élément passe par chaque étape, un statut peut lui être attribué à partir de cette liste fournie par le système :



- Actif
- Complet
- Différé
- Fusionné
- Nouveau (le statut par défaut initial)
- Aucune Action
- En pause
- Rejeté
- Retravailler
- Vérifié

Les valeurs d'état de maintenance sont définies sur la page « État de maintenance » de la dialogue « Types généraux ». Vous pouvez ajouter ou remplacer n'importe laquelle de ces valeurs par vos propres valeurs personnalisées.

Accéder

Ruban	Paramètres > Données de référence > Types de Modèle > Types généraux > État de maintenance
-------	--

Personnaliser les types de statut de maintenance

Option	Description
Nouveau	Cliquez sur ce bouton pour effacer les champs afin de définir un nouveau statut de Maintenance.
Entretien	Type le nom du statut de maintenance à définir.
Définir par défaut	Pour faire du statut sélectionné la valeur par défaut pour tous les champs « Statut » des éléments de maintenance, cochez la case.
Sauvegarder	Enregistrez l'élément d'état de maintenance et ajoutez-le à la liste « Type ».
Supprimer	Supprimez le statut de maintenance actuellement sélectionné de la liste « Type ».
Type	Répertorie les types d'état Test actuellement disponibles.
 	Déplacez le type sélectionné vers le haut ou vers le bas dans la liste « Type ». Cela définit l'ordre utilisé dans les zones de liste déroulante « Statut » de maintenance et dans le tri de tout rapport ou liste lorsque le Type de statut de

	<p>maintenance est utilisé comme propriété de tri.</p> <p>Par exemple : vous avez configuré un certain nombre d'éléments de modification sur un Paquetage et vous exécutez un rapport sur les éléments de modification ; puis vous effectuez un tri sur la colonne « Statut ». Les entrées du rapport sont regroupées par statut, dans l'ordre que vous avez défini dans la liste « Type ».</p>
Trier par ordre alphabétique	Réorganiser les entrées de la liste « Type » par ordre alphabétique.
Restaurer les valeurs par défaut	Supprimez toutes les valeurs d'état de maintenance personnalisées et restaurez les paramètres par défaut du système.

Notes

- Vous pouvez transporter des types d'état de maintenance personnalisés entre les modèles, à l'aide des options de ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Exporter les données de référence » et « Importer les données de référence ».

Personnes

Dans votre projet, vous pouvez définir et configurer les personnes et les parties prenantes impliquées et concernées par ce modèle, c'est-à-dire :

- Maintenir les auteurs impliqués dans un projet
- Définir les types de rôles capturés dans Enterprise Architect
- Enregistrer les informations sur les ressources du projet
- Capturez les détails du client associés au modèle actuel

Project Author(s)
Project Roles
Resources
Project Clients

Role: Chief Enterprise Archite Description: The leading Enterprise Architect

The focus of the chief enterprise architect's role is to ensure that the business and technology strategies, along with any relevant industry directions and innovations, are understood and expressed in the enterprise's processes and systems. A major goal of this role is to facilitate change in a way that maximizes its value and minimizes risk and negative

New Save Delete

Defined Roles

Type	Description
Application Analyst	Define and model the application ...
Business Analyst	Model business processes
C++ Programmer	Programming in Visual C++
Chief Enterprise Architect	The leading Enterprise Architect
Developer	Application development
Java Programmer	Java programming
Project Manager	Manage schedule
Solution Architect	Lead Technical and Project Archit...
Use Case Modeller	Use Case modelling
VB Programmer	Visual Basic Programming

Page Rôles du projet de la fenêtre Personnes affichant les détails du rôle Enterprise Architect en chef.

Accéder

Ruban	Paramètres > Données de référence > Types de Modèle > Personnes
-------	---

Auteurs du projet

Les auteurs de projet sont les personnes (par exemple John Brown) qui travaillent à la création et à la maintenance des modèles contenus dans le référentiel. Lorsque vous créez un élément de modèle, votre nom sera attribué à l'élément et ce nom sera utilisé. Ils peuvent être affectés en tant que ressources qui travaillent sur les éléments de modèle et


Accéder

Ruban	Paramètres > Données de référence > Types Modèle > Personnes > Auteur(s) du projet
-------	--

Notes

- Si vous entrez plusieurs noms, Enterprise Architect les ajoute séparément et par ordre alphabétique à la liste « Auteurs définis » ; si vous cliquez ensuite sur l'un de ces noms, Enterprise Architect affiche ce nom uniquement dans le champ « Nom(s) »
- Si vous saisissez un rôle, celui-ci n'est pas ajouté aux rôles de l'onglet « Rôles du projet »
- Vous pouvez transporter ces définitions d'auteur entre les modèles, en utilisant les options de ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Exporter les données de référence » et « Importer les données de référence ».

Référence


Champ	Action
Nom(s)	Type le nom de la personne enregistrée en tant qu'auteur du projet. Si vous utilisez un répertoire Windows Actif , vous pouvez sélectionner des noms dans le répertoire ; cliquez sur le bouton  pour afficher la dialogue « Sélectionner les utilisateurs ». Vous pouvez également saisir une liste de noms séparés par des points-virgules ; cela vous permet de définir un groupe de personnes partageant un rôle, comme une équipe de développeurs, de testeurs ou d'analystes. Ne laissez aucun espace entre les noms et les points-virgules.
Rôle	(Obligatoire) Saisissez le rôle joué par l'auteur du projet dans le projet (par exemple, concepteur, analyste ou architecte). Vous pouvez saisir un nom de rôle ou cliquer sur la flèche déroulante et sélectionner un rôle défini via l'onglet « Rôles du projet ».
Notes	Type toutes notes supplémentaires concernant l'auteur du projet.
Nouveau	Ajoutez d'autres auteurs.
Sauvegarder	Ajoutez le nouvel auteur à la liste des auteurs définis.

Supprimer	Supprime un auteur de la liste des auteurs définis.
Auteurs définis	Révision des auteurs du projet déjà définis.

Sélectionner les utilisateurs

Si votre entreprise utilise un annuaire Windows Actif , vous pouvez sélectionner les noms des auteurs de projets à partir de l'annuaire local ou de l'annuaire de l'entreprise.

Accéder

Ruban	Paramètres > Données de référence > Types Modèle > Personnes > Auteur(s) du projet : 
-------	--

Référence

Champ	Action
Types Object ...	Ouvre la dialogue « Types Object », qui propose un choix de types object pouvant être utilisés.
Emplacements...	Définit l'emplacement racine à partir duquel commencer une recherche.
Vérifier les noms	Correspond aux noms object répertoriés dans la section Entrez les noms object à sélectionner.
Entrez les noms object à sélectionner	Spécifiez les noms object à rechercher.
Avancé...	Ouvre la dialogue « Avancé » pour fournir d'autres options de recherche. Pour plus d'informations sur cette dialogue , reportez-vous à l'Aide et Support Windows .

Utiliser pour

- Sélectionner les auteurs du projet à partir du répertoire Windows Actif

Notes

- Plusieurs entrées peuvent être saisies dans la section « Entrez les noms object à sélectionner » ; assurez-vous que les objets sont séparés par des points-virgules (par exemple : Nom01 ; Nom02)

Rôles du projet

Les personnes associées à un projet jouent un ou plusieurs rôles par rapport à un modèle. Les rôles représentent les disciplines associées au modèle et au système. Ils sont généralement définis dans le cadre d'un processus d'acquisition ou de développement de système. Les rôles peuvent être nommés comme : Chief Enterprise Architect , Analyste Métier , Ux Designer, Product Owner. Des personnes peuvent être affectées à un rôle.

Accéder

Ruban	Paramètres > Données de référence > Types Modèle > Personnes > Rôles du projet
-------	--

Référence

Champ	Action
Rôle	Type ou sélectionnez le nom du rôle.
Description	Type une description du rôle.
Notes	Type toute information supplémentaire liée au rôle.
Nouveau	Ajoutez d'autres rôles.
Sauvegarder	Ajoutez le nouveau rôle à la liste des rôles définis.
Supprimer	Supprime un rôle de la liste des rôles définis.
Rôles définis	Révision des rôles du projet déjà définis. La liste « Rôles définis » est disponible pour la sélection pour n'importe quel élément du modèle ; par exemple, vous pouvez sélectionner des rôles sur la page « Auteurs du projet » de la dialogue « Personnes » et dans la fenêtre Allocation des ressources. Vous pouvez également spécifier d'autres rôles dans ces boîtes de dialogue, mais ces rôles ne sont pas ajoutés à la liste « Rôles définis ».

Utiliser pour

- Définir les types de rôles capturés dans Enterprise Architect

Notes

- La suppression d'un rôle n'a aucun effet sur toute définition d'auteur de projet ayant ce rôle ; le rôle supprimé devient une simple entrée de texte dans la définition d'auteur de projet
- Vous pouvez transporter ces définitions de rôle entre les modèles, en utilisant les options de ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Exporter les données de référence » et « Importer les données de référence ».

Ressources du projet

Les ressources sont, par exemple, les auteurs de projets, les analystes, les programmeurs et les architectes. C'est-à-dire toute personne susceptible de travailler sur le système au fil du temps, soit en ajoutant au modèle, soit en programmant et en concevant des éléments du système en dehors Enterprise Architect .

Accéder

Ruban	Paramètres > Données de référence > Types Modèle > Personnes > Ressources du projet
-------	---

Référence

Champ	Action
Nom	Type ou sélectionnez le nom de la personne répertoriée comme ressource. Le nom de la ressource est disponible pour une utilisation dans Gestion des Ressources .
Organisation	Type le nom de l'organisation qui emploie la ressource.
Rôle(s)	Type ou sélectionnez le rôle joué par la ressource dans le projet (par exemple, concepteur, analyste, architecte).
Téléphone 1, Téléphone 2, Mobile, Fax	Type les numéros de téléphone de contact de la ressource.
E-mail	Type l'adresse e-mail de la ressource.
Notes	Type toutes notes supplémentaires sur la ressource.
Ressources disponibles	Révision des ressources déjà définies.
Nouveau	Ajoutez des ressources supplémentaires.
Sauvegarder	Ajoutez une nouvelle ressource à la liste des ressources disponibles.
Supprimer	Supprimer une ressource de la liste des ressources disponibles.

Utiliser pour

- Enregistrer les informations sur les ressources du projet

Notes

- Vous pouvez transporter ces définitions de ressources entre les modèles, en utilisant les options de ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Exporter les données de référence » et « Importer les données de référence ».

Clients du projet

Les clients du projet sont les parties (individus ou organisations) qui ont demandé le système ou une partie du système en cours de modélisation ou qui seront les utilisateurs du système. La définition de ces parties permet de se concentrer sur les raisons importantes pour lesquelles le système est construit et modélisé.

Accéder

Ruban	Paramètres > Données de référence > Types Modèle > Personnes > Clients du projet
-------	--

Référence

Champ	Action
Nom	Type ou sélectionnez le nom du client.
Organisation	Type le nom de l'organisation qui emploie le client.
Rôle(s)	Type le rôle que joue le client dans le projet (par exemple, Manager, Sponsor).
Téléphone 1, Téléphone 2, Mobile, Fax	Type les numéros de téléphone de contact du client.
E-mail	Type l'adresse email du client.
Notes	Type toutes notes supplémentaires sur le client.
Clients définis	Révision des clients déjà définis.
Nouveau	Ajoutez les détails des autres clients.
Sauvegarder	Ajoutez un nouveau client à la liste des clients définis.
Supprimer	Supprimer un enregistrement client de la liste des clients définis.

Utiliser pour

- Capturez les détails du client associés au modèle actuel

Notes

- Vous pouvez transporter ces définitions client entre les modèles, en utilisant les options de ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Exporter les données de référence » et « Importer les données de référence ».

Types de risques

À l'aide d' Enterprise Architect vous pouvez ajouter un type de risque à la liste globale des types de risque pouvant être affectés à n'importe quel élément du modèle. La liste globale des types de risque s'affiche dans la liste déroulante du champ « Type » de la page « Risques » de la fenêtre Indicateurs de projet.

Accéder

Ouvrez la fenêtre Indicateurs du projet en utilisant l'une des méthodes décrites ici, puis sélectionnez la page « Risque ».

Ruban	Paramètres > Données de référence > Types Modèle > Indicateurs de projet : Risque
-------	--

Ajouter un nouveau type de risque à la liste globale

Cliquez sur le bouton Nouveau pour définir un nouveau risque

Option	Action
Type de risque	Type le nom du type de risque. (Ou, pour modifier un type de risque existant, cliquez sur le nom du risque dans le panneau « Risques définis ».)
Description	Type une brève description du type de risque.
Poids	Type la pondération par défaut à appliquer au type de risque.
< note >	Type toute information supplémentaire sur le type de risque.
Sauvegarder	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer les modifications que vous avez apportées le dialogue .
Nouveau	Cliquez sur ce bouton pour effacer les champs de données prêts à définir un nouveau type de risque.
Supprimer	Cliquez sur une entrée dans le panneau « Risques définis », puis cliquez sur ce bouton pour supprimer immédiatement le type de risque.
Fermer	Cliquez sur ce bouton pour fermer la dialogue « Indicateurs de projet ». Si vous n'avez pas enregistré vos modifications, le système vous promps à les enregistrer ou à les annuler.

Notes

- Bien qu'Enterprise Architect ne fournisse pas actuellement de rapports détaillés sur les risques au sein d'un modèle, vous pouvez utiliser l'interface d'automatisation ou des outils similaires pour créer vos propres rapports personnalisés en fonction des informations sur les risques que vous saisissez.

- Vous pouvez transporter des types de risques entre les modèles, en utilisant les options du ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Exporter les données de référence » et « Importer les données de référence ».

Entretien

Dans votre projet, vous pouvez configurer des types de maintenance qui déterminent les types de problèmes de base à utiliser dans le modèle. Il s'agit notamment de :

- Types de risques
- Types Test

Problem Types	Test Type:	Description:	Weight:
Test Types	Load	Performance under load	1.00
	Stress testing		
	<input type="button" value="New"/> <input type="button" value="Save"/> <input type="button" value="Delete"/>		
	Defined Types		
	Name	Description	Weight
	Load	Performance under load	1.00
	Regression	Regression Testing	1.00
	Standard	Simple Test procedure	1.00

Accéder

Ruban	Paramètres > Données de référence > Types de Modèle > Maintenance
-------	---

Types de problèmes

PAS UTILISÉ ACTUELLEMENT

Pour les écrans de maintenance et de contrôle des modifications, vous pouvez utiliser la dialogue « Maintenance » pour définir les types de problèmes de base qui sont traités. Il peut s'agir par exemple de problèmes liés au matériel, de problèmes de performances, de bogues logiciels et de problèmes de réseau.

Accéder

Ruban	Paramètres > Données de référence > Types de Modèle > Maintenance > Types de problèmes
-------	--

Définir les types de problèmes

Champ	Action
Type de problème	Type le nom du type de problème.
Description	Type une brève description du type de problème.
Poids	Fournir une pondération à appliquer au type de problème.
Note	Type toute information supplémentaire sur le type de problème.
Types définis	Affiche tous les types de problèmes prédéfinis et enregistrés.
Nouveau	Cliquez sur ce bouton pour effacer le dialogue afin de pouvoir ajouter un nouveau type de problème.
Sauvegarder	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer les détails du scénario et l'ajouter à la liste « Types définis ».
Supprimer	Cliquez sur ce bouton pour supprimer un scénario sélectionné de la liste « Types définis ».

Notes

- Vous pouvez transporter ces types de problèmes entre les modèles, en utilisant les options de ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Exporter les données de référence » et « Importer les données de référence ».
- Vous transportez les types de problèmes avec les types de tests sous forme de fichier de types de maintenance

Types Tester

Vous pouvez utiliser l'onglet « Types Test » de la dialogue « Maintenance » pour ajouter des types de tests à l'ensemble de base fourni avec Enterprise Architect . Les types de tests typiques sont les tests de charge, les tests de régression et les tests standard.

Accéder

Ruban	Paramètres > Données de référence > Types de Modèle > Maintenance > Types de Test
-------	---

Référence

Champ	Action
Type Test	Type le nom du type de test.
Description	Type une brève description du type de test.
Poids	Type une pondération à appliquer au type de test.
Note	Type toute information supplémentaire sur le type de test.
Types définis	Affiche tous les types de tests prédéfinis et enregistrés.
Nouveau	Ajouter un nouveau type de test.
Sauvegarder	Enregistre les détails du scénario et les ajoute à la liste « Types définis ».
Supprimer	Supprime un scénario sélectionné de la liste « Types définis ».

Notes

- Vous pouvez transporter ces types de tests entre les modèles, en utilisant les options de ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Exporter les données de référence » et « Importer les données de référence ».
- Vous pouvez exporter les types de tests avec les types de problèmes par défaut, sous forme de fichier de types de maintenance, ou séparément sous forme de fichier de types de Test .

Métriques et estimations

Vous pouvez calculer la taille d'un projet logiciel planifié en utilisant un système de mesure appelé points de cas d'utilisation basé sur le fait qu'un ensemble de cas d'utilisation spécifiera la fonctionnalité requise pour un système. La méthode utilise deux facteurs importants dans le calcul :

- Facteurs de complexité environnementale (ECF)
- Facteurs de complexité technique (TCF)

Vous spécifiez une pondération pour chaque facteur afin d'indiquer l'importance du facteur dans la mesure globale. Vous pouvez également ajouter un nombre quelconque de nouveaux facteurs ou modifier ou supprimer des facteurs existants selon vos besoins. Ces facteurs sont spécifiés et gérés dans dialogue « Facteurs d'estimation ».

Les types de risque, de métrique et d'effort d'un projet sont contrôlés à partir de la dialogue « Indicateurs de projet ».

Pour plus d'informations sur ces sujets, consultez les rubriques [Project Build & Deploy](#) et [Project Resources](#) , ou plus précisément :

- [Technical Complexity Factors](#)
- [Environment Complexity Factors](#)
- [Default Hours](#)
- [Effort Types](#)
- [Metric Types](#)
- [Risk Types](#)

Noms et compteurs automatiques

Lorsque vous créez un nouvel élément dans votre modèle, vous disposez de différentes options pour nommer l'élément en fonction de la manière dont vous le créez. Si vous créez l'élément :

- Sur un diagramme , le système applique une convention de dénomination par défaut du type d'élément plus l'incrément du nombre d'éléments de ce type dans le même Paquetage - par exemple, Actor4 ; vous pouvez le modifier en n'importe quel autre nom en modifiant le champ « Nom » dans la dialogue « Propriétés » de l'élément
- Dans la fenêtre Navigateur , le système vous prompts à saisir le nom de l'élément dans la dialogue « Nouvel Élément »

Vous pouvez également configurer votre propre convention de dénomination et de numérotation automatique pour les éléments du même type, de sorte que :

- Sur un diagramme , c'est votre convention de nommage/numérotation qui est automatiquement appliquée au nouvel élément (que vous pouvez toujours modifier si vous en avez besoin, comme auparavant)
- Dans la fenêtre Navigateur , le bouton dialogue « Nouvel Élément » Auto applique la convention de dénomination à votre nouvel élément

Ceci est un exemple de la fenêtre Compteur de noms automatique affichant un exemple de nom et de compteur pour les nouvelles Exigences .

The screenshot shows a dialog box titled "Auto Name Counters". It has a blue header bar with a close button (X). The dialog is divided into three main sections:

- Optional Stereotype:** A text input field with a button to the right.
- Name:** Three input fields for "Prefix" (containing "REQ"), "Counter" (containing "00371"), and "Suffix" (containing "-"). Below these is a checked checkbox labeled "Apply on creation".
- Alias:** Three empty input fields for "Prefix", "Counter", and "Suffix". Below these is an unchecked checkbox labeled "Apply on creation".

At the bottom of the dialog are four buttons: "Save", "Save & Close", "Close", and "Help".


Si vous avez des éléments existants dans un Paquetage et que vous souhaitez leur appliquer la nouvelle convention de nommage, vous pouvez effectuer cette modification très facilement à tous les éléments du même type dans le Paquetage à la fois.

Vous définissez une convention de dénomination pour le type d'élément en tant que paramètre de modèle. En même temps, vous pouvez également définir en option une convention de dénomination/numérotation pour le champ « Alias » et/ou pour un stéréotype pour les éléments de ce type.

Accéder

Ruban	Paramètres > Données de référence > Paramètres > Noms et compteurs automatiques
-------	---

Configurer la dénomination automatique pour un Type d'élément

Option	Action
Type	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type d'élément auquel appliquer la dénomination/numérotation automatique.
Stéréotype	<p>Si vous souhaitez appliquer la convention de dénomination à un stéréotype particulier du type d'élément, cliquez sur le bouton  à droite du champ, puis recherchez et sélectionnez le nom du stéréotype à l'aide de la dialogue Sélecteur de stéréotype.</p> <p>Note que vous pouvez appliquer une convention de dénomination au type d'élément de base (comme une classe) et une convention de dénomination différente à un stéréotype de cet élément (comme un Bloc SysML).</p>
Préfixe du nom	Type un préfixe pour les nouveaux noms (facultatif).
Compteur de noms	Type la valeur du compteur ; utilisez autant de 0 que nécessaire pour compléter le nombre.
Suffixe du nom	Type un suffixe pour les nouveaux noms (facultatif).
Nom Appliquer à la création	<p>Cochez la case pour appliquer la dénomination automatique à chaque nouvel élément du type spécifié, lors de la création.</p> <p>Si vous ne cochez pas la case (mais cliquez sur Enregistrer), les détails de nommage automatique pour le type d'élément spécifié restent définis dans le dialogue , mais ne sont pas appliqués aux nouveaux éléments de ce type. La convention de nommage d'élément par défaut prend effet (<type d'élément><n>).</p>
Préfixe d'alias	Type un préfixe pour les nouveaux alias (facultatif).
Compteur d'alias	Type la valeur du compteur ; utilisez autant de 0 que nécessaire pour compléter le nombre.
Suffixe d'alias	Type un suffixe pour les nouveaux alias (facultatif).
Alias Appliquer à la création	<p>Cochez la case pour appliquer la dénomination automatique des alias à chaque nouvel élément du type spécifié, lors de la création.</p> <p>Si vous ne cochez pas la case (mais cliquez sur le bouton Enregistrer), les détails de dénomination automatique des alias pour le type d'élément spécifié restent définis dans le dialogue , mais ne sont pas appliqués aux nouveaux éléments de ce type. La convention de dénomination des éléments par défaut prend effet (<type</p>

	d'élément><n>).
Sauvegarder	<p>(Le bouton en surbrillance par défaut.) Cliquez sur ce bouton pour conserver les valeurs que vous avez saisies et laisser le dialogue ouverte pour d'autres modifications.</p> <p>Les nouveaux éléments de ce type ont maintenant un nom et/ou un alias généré automatiquement avec une valeur de compteur incrémentielle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si l'utilisateur crée un élément sur un diagramme , par exemple à partir de la boîte à outils Diagramme ou Quick Linker , l'élément se voit automatiquement attribuer le nom défini et/ou l'alias. • Si l'utilisateur crée un élément en dehors d'un diagramme (comme dans la fenêtre Navigateur) à l'aide de la dialogue « Nouvel Élément », il peut cliquer sur le bouton Auto à côté du champ « Nom » et/ou « Alias » dans la boîte dialogue appropriée pour appliquer le texte généré automatiquement • Si l'utilisateur a déjà du texte dans le champ « Nom » ou « Alias », il est écrasé par le texte du compteur automatique <p>Si un alias est actif, pour afficher l'alias dans un diagramme il faut que l'option « Utiliser l'alias si disponible » soit sélectionnée dans la dialogue « Propriétés » du diagramme .</p>
Enregistrer et fermer	Cliquez sur ce bouton pour conserver les valeurs que vous avez saisies et fermer le dialogue . Le bouton a les mêmes effets sur les noms d'éléments que le bouton Enregistrer.
Fermer	Cliquez sur ce bouton pour fermer le dialogue et annuler les valeurs que vous avez saisies, laissant la dénomination automatique des éléments inchangée.

Notes

- La numérotation automatique - qu'elle soit par défaut du système ou définie par l'utilisateur - n'augmente pas au fil des niveaux Paquetage ; si vous avez un élément appelé Actor1 dans Paquetage A et que vous créez un élément Actor dans un Paquetage enfant de Paquetage A, cet Actor sera également Actor1

Types de données et Namespaces

L'outil supporte de nombreux schémas de base de données modélisation et de constructions de programmation. Les outils supportent une grande variété de systèmes de base de données et de langages de programmation, chacun disposant d'un ensemble de types de données prédéfinis qui spécifient et contraignent les informations que le système contiendra.

Enterprise Architect supporte la définition et la gestion de ces types de données et contient des listes de types de données de chaque système. Lors de l'ajout d'objets de base de données tels que Tableaux ou Vues, un modélisateur peut spécifier le type de SGBDR modélisé, puis lors de l'ajout de colonnes, la liste des types de données sera disponible pour la sélection. Une équipe spécifiera généralement un système SGBDR par défaut et ce sera la valeur utilisée lors de la création d'un nouvel objet de base de données.

The screenshot shows the 'Defined Datatypes for Databases' dialog box. At the top, the 'Product Name' is set to 'Oracle'. Below it, the 'Datatype' is 'NUMBER' and the 'Common Type' is 'number'. The 'Size' section is set to 'Precision & Scale' with a 'Default' of '(8,2)' and a 'Max' of '38'. Below the configuration are 'New', 'Save', and 'Delete' buttons. The main part of the dialog is a table listing defined datatypes for the 'Oracle' product.

Product	Datatype	Size Unit	Default	Max
Oracle	MDSYS.ST_M...			
Oracle	MDSYS.ST_M...			
Oracle	MDSYS.ST_P...			
Oracle	MDSYS.ST_P...			
Oracle	NCHAR	Length	50	2000
Oracle	NCLOB			
Oracle	NUMBER	Precision and Scale	(8,2)	38
Oracle	NVARCHAR	Length	50	4000
Oracle	NVARCHAR2	Length	50	4000
Oracle	ORDAUDIO			

La même chose s'applique aux langages de programmation : lors de l'ajout d'une classe, un modélisateur spécifie le langage de programmation, puis lorsque vous travaillez avec des attributs ou des opérations, les types de données spécifiques au langage applicables seront disponibles.

Types de données

Chaque colonne Tableau que vous définissez dans votre modèle de données possède un type de données qui spécifie le type d'informations pouvant être stockées par la colonne. Les types de données disponibles pour une colonne dépendent du SGBD sélectionné pour Tableau , car chaque SGBD supporte sa propre liste de types de données. Bien que chaque SGBD supporte les mêmes types de base, tels que string , les nombres entiers ou décimaux, chaque SGBD les appelle par des noms différents et possède des propriétés différentes.

Chaque référentiel Enterprise Architect contient les définitions des principaux types de données pour un certain nombre de produits SGBD standard. Cependant, étant donné que les types de données varient d'un produit SGBD à l'autre et d'une version d'un produit à l'autre, Enterprise Architect vous fournit des outils pour :

- Définir de nouveaux types de données pour une nouvelle version de votre produit SGBD
- Définir les types de données pour un nouveau produit de base de données non standard
- Convertir automatiquement les types de données d'un produit SGBD défini à un autre
- Importer et exporter des types de données entre les référentiels

Types de données de codage

Différents langages de programmation support différents types de données intégrés. Vous pouvez gérer et étendre cet ensemble de types de données intégrés pour un langage de programmation standard, ainsi que définir de nouveaux langages de programmation à utiliser dans Enterprise Architect .

Accéder

Ruban	Paramètres > Données de référence > Paramètres > Types de données de codage ou Développer > Code source > Options > Configurer les types de données d'ingénierie du code
-------	--

Options de type de données du langage de programmation

Option	Description
Nom du produit	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom du langage de programmation.
Ajouter un produit	Cliquez sur ce bouton pour afficher une prompt pour le nom d'un nouveau langage de programmation. Type le nom et cliquez sur le bouton OK .
Type de données	Type le nom spécifique à la langue du type de données.
Type commun	Type le nom commun (ou générique) du type de données ; par exemple, le type de données booléen Java a un type de données commun booléen.
Nouveau	Cliquez sur ce bouton pour effacer les champs afin de créer un nouveau type de données.
Sauvegarder	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer le type de données nouvellement créé ou mis à jour.
Supprimer	Cliquez sur ce bouton pour supprimer le type de données sélectionné. Vous pouvez supprimer vos propres types de données personnalisés, mais vous ne pouvez supprimer aucun des types de données prédéfinis.
Types de données définis pour les langages de programmation	Révision la liste des types de données pour la langue sélectionnée et cliquez sur ceux que vous souhaitez modifier ou supprimer. Les détails du type de données sélectionné s'affichent dans le dialogue .

Notes

- Vous n'avez pas besoin de définir les options dans le panneau « Taille »
- Une fois que vous avez défini au moins un type de données pour une nouvelle langue, ce nom de langue est ajouté à la liste déroulante des champs « Langue » dans la dialogue « Types de données des langages de programmation », dans l'éditeur Code Gabarit et dans la dialogue « Propriétés » pour chaque élément de classe dans le modèle
- Vous pouvez transporter ces types de données entre les modèles, en utilisant les options de ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Exporter les données de référence » et « Importer les données de référence ».
- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Configurer les types de données » pour mettre à jour et supprimer les types de données

Namespaces

Les langages tels que Java supportent les structures de Paquetage ou les espaces de noms. Dans Enterprise Architect vous pouvez spécifier un Paquetage comme racine d'espace de noms, ce qui indique où commence la structure d'espace de noms de votre modèle de classe ; tous Paquetages subordonnés situés sous une racine d'espace de noms formeront la hiérarchie d'espace de noms pour les classes et les interfaces contenues.

Pour définir un Paquetage comme racine d'espace de noms, cliquez sur le Paquetage dans la fenêtre Navigateur et sélectionnez l'option de ruban « Développer > Code source > Options > Définir comme racine Namespace ». L'icône Paquetage dans la fenêtre Navigateur change pour afficher un coin coloré indiquant que ce Paquetage est une racine d'espace de noms.



Le code source Java généré, par exemple, ajoutera automatiquement une déclaration de Paquetage au début du fichier généré, indiquant l'emplacement de la classe dans la hiérarchie de Paquetage sous la racine de l'espace de noms.

Pour effacer une racine d'espace de noms existante, cliquez sur la racine d'espace de noms de Paquetage dans la fenêtre Navigateur et décochez l'option de ruban « Développer > Code source > Options > Définir comme racine Namespace ».

Pour afficher une liste d'espaces de noms, sélectionnez l'option de ruban « Paramètres > Données de référence > Paramètres > Racines Namespace » ; la dialogue « Namespaces » s'affiche. Si vous double-cliquez sur un espace de noms dans la liste, le Paquetage est mis en surbrillance dans la fenêtre Navigateur ; vous pouvez également cliquer-droit sur l'espace de noms et sélectionner l'option « Localiser Paquetage dans Navigateur ».

Vous pouvez également effacer la racine de l'espace de noms sélectionné en sélectionnant l'option « Effacer l'attribut Namespace ».

Pour omettre un Paquetage subordonné d'une définition d'espace de noms, sélectionnez l'option de ruban « Développer > Code source > Options > Supprimer Namespace » ; pour inclure à nouveau le Paquetage dans l'espace de noms, désélectionnez l'option de ruban.

Notes

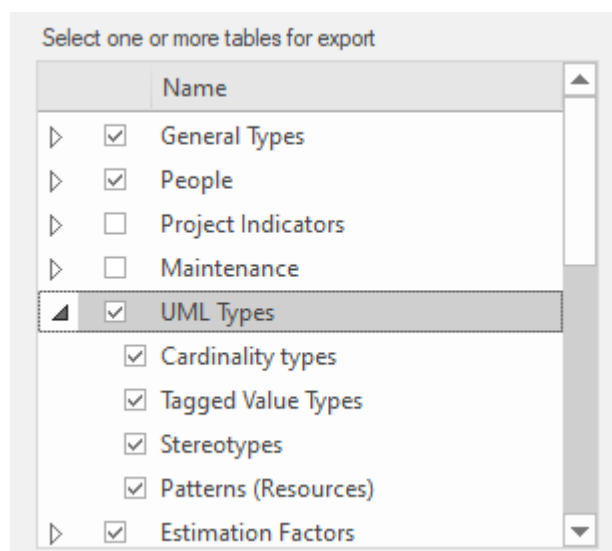
- Lors de la génération de code, tout nom de Paquetage contenant des caractères d'espacement est automatiquement traité comme une racine d'espace de noms.

Partage des données de référence

Vous pouvez facilement mettre à jour vos modèles avec des données de référence (y compris le glossaire et les informations sur les problèmes) en exportant les données vers et en important les données à partir de fichiers .XML vers (par exemple) :

- Copier des glossaires d'un modèle à un autre
- Ajoutez des profils supplémentaires en fusionnant de nouveaux stéréotypes dans le modèle
- Mettre à jour les données de référence à partir des fichiers fournis par Sparx Systems en tant que version de maintenance
- Copier des ressources, des clients, etc. d'un modèle à un autre

Vous importez des données dans le modèle automatiquement ou manuellement à partir d'un fichier .XML de données de référence, exporté à partir d'un autre modèle ou d'une itération du modèle actuel.



Alternativement, si votre référentiel est MySQL, MS SQL Server ou Oracle, il est possible de configurer votre référentiel pour utiliser les données de référence définies dans un autre référentiel (sur le même serveur), voir [Linking Reference Data](#) pour plus de détails.

Importer des données de référence

Il est possible d'importer des données de référence dans votre modèle à partir d'un fichier .XML qui a été exporté à partir d'un autre modèle ou d'une itération du modèle actuel, soit :

- Manuellement, chaque fois que vous savez qu'il y a des données nouvelles ou modifiées à appliquer, ou
- Automatiquement chaque fois que le modèle est rechargé dans Enterprise Architect (si le fichier a changé depuis l'importation précédente)

L'importation automatique vérifie si le fichier source a changé depuis la dernière importation. Si le fichier n'a pas changé, l'importation ne se poursuit pas. Si le fichier a changé, les données modifiées sont importées. Vous pouvez toutefois configurer le système pour qu'il affiche une prompt vous permettant d'autoriser ou d'annuler l'importation.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Transférer > Importer des données de référence > Importer un fichier Paramètres > Modèle > Transférer > Importer des données de référence > Fichier partagé
-------	--

Importer les données de référence manuellement (fichier d'importation)

Étape	Action
1	Dans la dialogue « Importer des données de référence », cliquez sur l'onglet « Importer un fichier » et sur le bouton Sélectionner un fichier, puis sélectionnez le nom du fichier à partir duquel importer les données. Il s'agirait d'un fichier XML produit par Enterprise Architect Data Exporter.
2	Si vous avez sélectionné un fichier valide, une liste des tableaux disponibles à importer s'affiche dans le panneau « Sélectionner les ensembles de données à importer ».
3	Cliquez sur un ou plusieurs tableaux à importer. Appuyez sur Ctrl ou Maj pour cliquer sur plusieurs tableaux .
4	Cliquez sur le bouton Importer pour démarrer le processus. Un message s'affiche lorsque l'importation est terminée ; généralement le processus est assez rapide.

Importer automatiquement les données de référence (fichier partagé)

Étape	Action
1	Dans la dialogue « Importer des données de référence », cliquez sur l'onglet « Fichier partagé ».
	Si vous modifiez une configuration existante pour l'importer à partir d'un autre fichier XML, cliquez sur le

2	bouton Effacer pour effacer le dialogue .
3	Cliquez sur le bouton Sélectionner un fichier et recherchez le nom du fichier à partir duquel importer les données. Il s'agirait d'un fichier XML produit par Enterprise Architect Data Exporter.
4	Si vous avez entré le nom d'un fichier valide, une liste de tableaux à importer s'affiche dans le panneau « Ensembles de données dans le fichier ». Cliquez sur un ou plusieurs tableaux à importer. Appuyez sur Ctrl ou Maj lorsque vous cliquez sur plusieurs tableaux .
5	Si vous préférez contrôler si l'importation automatique a lieu ou non, cochez la case « Toujours prompt avant l'importation ».
6	Cliquez sur le bouton Importer pour importer les données de référence maintenant et pour activer la vérification et l'importation automatiques pour les rechargements ultérieurs.

Notes

Concernant les données de types généraux :

- Pour les statuts, les contraintes, Exigences et les scénarios, les données importées sont fusionnées avec les données existantes ; si un enregistrement existe déjà, il est mis à jour avec les nouvelles valeurs, et si l'enregistrement n'existe pas, un nouvel enregistrement est ajouté - les enregistrements ne sont jamais supprimés
- Pour les types de statut de contrainte, la difficulté, le statut Test et la priorité, la liste complète existante est remplacée par la liste importée

Concernant les événements du calendrier et les types d'événements, les configurations Bibliothèque , Motifs et les profils Matrice d'écarts :

- Les données importées sont fusionnées avec les données existantes ; si un enregistrement existe déjà, il est mis à jour avec les nouvelles valeurs, et si l'enregistrement n'existe pas, un nouvel enregistrement est ajouté - les enregistrements ne sont jamais supprimés

Concernant les images dans les référentiels Microsoft SQL Server :

- L'importation d'images en tant que données de référence dans un référentiel SQLServer n'est pas prise en charge lors de la connexion via Pro Cloud Server
- Pour importer des images en tant que données de référence, vous devez disposer d'autorisations MS SQL Server supplémentaires afin de pouvoir exécuter les commandes « Définir l'identité activée/désactivée » ; le rôle de db_ddladmin fournit les autorisations requises ; cependant, cette approche peut ne pas être autorisée dans votre environnement, alors discutez de cette exigence avec votre administrateur de base de données pour trouver une solution appropriée

Exporter les données de référence

Lorsque vous avez configuré un projet complet avec des données de projet entièrement définies, il est possible de capturer soit des catégories sélectionnées, soit toutes les catégories de ces données, et de les exporter vers un seul fichier XML. Vous pouvez ensuite réviser les données et les importer dans un autre projet ou outil afin de ne pas avoir à tout redéfinir. Les données exportées incluent toutes les instances du type de données sélectionné dans le projet ; par exemple, toutes les valeurs de cardinalité définies ou tous les styles de document Gabarits .

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Transfert > Exporter les données de référence
-------	---

Sélectionner et exporter les données de référence

Étape	Action
1	Dans la dialogue « Exporter les données de référence », cliquez sur la case « + » en regard de chaque groupe tableau que vous souhaitez développer.
2	Cochez la case correspondant à chaque tableau ou groupe tableau à exporter. Si vous sélectionnez la case à cocher de niveau supérieur avec nom de groupe, tous tableaux de ce groupe sont sélectionnés pour l'exportation.
3	Cliquez sur le bouton Exporter.
4	Lorsque vous y êtes invité, entrez un nom de fichier valide avec une extension .XML.
5	Cliquez sur les boutons Enregistrer et OK . Cela exporte les données vers le fichier ; vous pouvez utiliser n'importe quel visualiseur de texte ou XML pour examiner le fichier.

Notes

- Vous pouvez redimensionner la dialogue « Exporter les données de référence » ; faites glisser le dialogue à la taille souhaitée.
- S'il n'existe aucune instance d'un type de données sélectionné dans le projet, l'exportation ne génère aucune sortie pour ce type de données dans le fichier XML
- Actuellement, les types de complexité standard ne peuvent pas être directement modifiés et sont donc effectivement standard pour tous les modèles ; ils peuvent être répertoriés à l'aide du type ComplexityTypes Valeur Étiquetée de données de référence prédéfinies

Liaison des données de référence

Si vous avez plusieurs projets qui utilisent les mêmes données de référence, vous pouvez utiliser un référentiel central contenant toutes les données communes et configurer les autres référentiels pour établir un lien direct vers ces données. Ces données incluent des ressources système telles que les utilisateurs et groupes de sécurité, les autorisations, Scripts, les termes du glossaire ou les types de données. Le partage de données communes entre les référentiels permet aux équipes travaillant sur plusieurs projets de tirer parti d'un ensemble commun et cohérent de ressources système, favorisant ou appliquant ainsi une utilisation et des normes communes.

Le partage de données communes peut s'appliquer aux projets existants et nouveaux, mais chaque référentiel individuel peut être configuré pour utiliser autant de données communes que nécessaire.

La possibilité de se lier à des données communes dans un référentiel central utilise les fonctionnalités natives fournies par les différents systèmes de gestion de bases de données (SGBD), MySQL, SQL Server et Oracle. Cela signifie qu'elle est configurée au niveau de la base de données. L'avantage de cela est qu'Enterprise Architect fonctionnera normalement sans nécessiter de modifications pour accéder aux données, en fait, il ne sait même pas que les données communes sont physiquement situées dans un autre référentiel.


Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Transfert > Référentiel partagé
-------	---

Configurer un Référentiel pour utiliser des données partagées

L'écran ' Référentiel partagé' permet à l'administrateur de générer un script SQL exécuter sur la base de données du référentiel courant et de le configurer pour partager les données communes d'un référentiel centralisé. Le script généré est personnalisé en fonction de la sélection de l'utilisateur et du SGBD du référentiel courant.

Le processus de configuration du référentiel actuel pour partager les données d'un référentiel centralisé est :

Étape	Action
1	Dans le champ « Fichier de script », entrez le nom de fichier complet et le chemin du script, ou cliquez sur le bouton  et recherchez-le.
2	Dans le champ ' Référentiel externe', saisissez le nom de la base de données du référentiel centralisé. Enterprise Architect ne continuera que si le nom de la base de données saisi existe sur le serveur de base de données hébergeant le Référentiel actuel.
3	Sélectionnez les groupes Tableau qui seront partagés, comme expliqué dans ce tableau .
4	Cliquez sur le bouton Générer pour créer le script et l'enregistrer à l'emplacement spécifié.
5	Ouvrez la console SQL de votre choix et exécutez le script SQL généré. Étant donné que le schéma de la base de données est en cours de mise à jour, un niveau élevé d'autorisations est requis pour exécuter ces instructions.

Sélectionner les groupes Tableau

Il existe environ 30 tableaux potentiellement partageables entre les référentiels. L'écran « Référentiel partagé » organise ces tableaux en groupes logiques. Alors que certains groupes Tableau ne contiennent qu'un seul tableau, d'autres en contiennent plusieurs.

Vous pouvez sélectionner tous les groupes Tableau ou autant de groupes que nécessaire pour le référentiel actuel.

Option	Action
Utilisateurs et groupes de sécurité	Ce groupe de tableaux contient un certain nombre de tableaux qui définissent les utilisateurs Modèle, les groupes de sécurité et les groupes de sécurité auxquels appartient chaque utilisateur Modèle.
Autorisations de sécurité	Ce groupe de tableaux contient les autorisations de sécurité attribuées à chaque utilisateur et groupe de sécurité Modèle. Bien qu'à première vue, il puisse sembler étrange que l'utilisateur et le groupe de sécurité n'incluent pas les autorisations de sécurité, il s'agit d'une décision délibérée de les séparer car cela offre un plus grand niveau de flexibilité.
Personnes	Ce groupe de tableaux contient la définition de toutes les personnes/ressources du référentiel.
Glossaire	Ce groupe contient le tableau Glossaire qui définit les termes du glossaire pour le référentiel.
Types	Ce groupe de tableaux contient la définition des types de référence qui sont généralement utilisés pour remplir les listes déroulantes dans les écrans d'Enterprise Architect. Types tels que Complexité, Contraintes, Effort, Problème, Propriété, Risque, etc.
Facteurs de complexité	Ce groupe de tableaux contient la définition des facteurs de complexité, comme ECF et TCF.
Scripts	Ce groupe contient le tableau Script qui définit tous les JSScript, JavaScript et VBScript personnalisés.
Types de données	Ce groupe contient le tableau Types de données qui définit à la fois les types de données pour tous les langages de code et SGBD.

Comment ça marche

Les scripts générés par cet écran fonctionnent en renommant chaque Tableau Enterprise Architect qui a été sélectionné, puis en créant un synonyme (ou Vue) qui référence le tableau de la base de données centralisée du même nom.

Considérez l'exemple selon lequel le référentiel/la base de données actuel appelé EA1 doit être configuré pour partager tableau T_GLOSSARY d'EAMAIN.

Le script va :

- renommé tableau EA1.T_GLOSSARY en EA1.T_GLOSSARY_BAK
- créer un nouveau synonyme (ou vue) en appelant EA1.T_GLOSSARY qui référence EAMAIN.T_GLOSSARY

Microsoft SQL Server et Oracle support les synonymes de base de données, qui sont un mécanisme fournissant un nom

alternatif pour un autre objet de base de données. Dans le cas de données partagées, l'autre objet de base de données est un tableau dans une autre base de données. MySQL ne prend pas support les synonymes, mais Vue peut être utilisé pour obtenir le même comportement.

Suppression des données partagées

Comme décrit dans la section « Comment cela fonctionne », étant donné que les scripts générés par cet écran renomment simplement les tableaux d'origine en ajoutant « _BAK » à leurs noms, il est relativement facile de renommer (ou de supprimer) le synonyme (ou la vue), puis de renommer le tableau avec son nom d'origine.

Notes

- Enterprise Architect ne peut générer des scripts Référentiel partagé que pour les référentiels SGBD basés sur MySQL, SQL Server et Oracle
- Afin de partager des données communes, tous les référentiels doivent utiliser le même SGBD et doivent être sur le même réseau, de préférence sur le même serveur de base de données (pour des raisons de performances) ; autrement dit, si le référentiel central est MySQL, tous les référentiels qui utiliseront les données communes doivent être MySQL et avoir un accès direct au réseau
- L'écran Référentiel partagé ne peut pas être ouvert lorsque la connexion en cours utilise une connexion Cloud , car les connexions basées sur le Cloud ne fournissent pas les informations de base de données nécessaires pour générer un script SQL fonctionnel ; cependant, une fois le script généré (tout en étant connecté avec une connexion ODBC directe) puis exécuté, les connexions basées sur le Cloud liront les données partagées de la même manière que leurs homologues de connexion directe

Données de référence de sécurité partagées

Lors du choix des groupes Tableau du référentiel centralisé que chaque référentiel individuel doit partager, les tableaux liés à la sécurité doivent être soigneusement étudiés et les décisions doivent être basées sur un certain nombre de facteurs :

- Comment les utilisateurs seront-ils validés - via un mécanisme d'authentification unique (SSO) externe (comme OpenID ou Windows NTLM) ou via un simple ID utilisateur et un mot de passe stockés dans le référentiel Enterprise Architect ?
- Tous les référentiels doivent-ils partager la même liste d'utilisateurs ?
- Les mots de passe des utilisateurs doivent-ils être synchronisés dans tous les référentiels ?
- Tous les utilisateurs disposent-ils des mêmes autorisations dans tous les référentiels ?

Il existe deux groupes Tableau partagés liés à la sécurité : 1) « Utilisateurs et groupes de sécurité » et 2) « Autorisations de sécurité ». La configuration d'un référentiel pour partager l'un ou les deux groupes Tableau dépend de l'environnement. Envisagez les scénarios suivants :

Scénario 1. Tous les référentiels ont les mêmes utilisateurs et tous les utilisateurs ont les mêmes autorisations au sein des référentiels. Le référentiel individuel doit partager les deux groupes Tableau : « Utilisateurs et groupes de sécurité » et « Autorisations de sécurité » du référentiel centralisé. La liste des utilisateurs et les autorisations devront être gérées au sein du référentiel centralisé.

Scénario 2. Tous les référentiels ont les mêmes utilisateurs, mais les utilisateurs ont des autorisations différentes selon les référentiels. Le référentiel individuel doit partager les groupes Tableau : « Utilisateurs et groupes de sécurité » du référentiel centralisé. La liste des utilisateurs devra être gérée dans le référentiel centralisé, tandis que les autorisations des utilisateurs devront être gérées dans les référentiels individuels.

Avec chacun des scénarios ci-dessus, il est toujours nécessaire que les mots de passe des utilisateurs soient conservés dans les référentiels individuels ; la seule façon d'éviter cela est d'implémenter l'authentification SSO ou d'utiliser l'authentification globale de Pro Cloud Server .

Authentification via SSO

Lors de l'utilisation d'un mécanisme d'authentification SSO, Enterprise Architect n'est plus responsable de déterminer si les informations d'identification de l'utilisateur saisies sont valides. C'est OpenID ou Windows NTLM qui valide les informations d'identification de l'utilisateur et informe Enterprise Architect que l'utilisateur donné est valide. Enterprise Architect utilise ensuite l'identifiant utilisateur fourni pour déterminer les fonctionnalités disponibles dans le référentiel actuel. Cela nécessite que la liste complète des utilisateurs soit définie dans le référentiel. Cependant, si chaque référentiel individuel est configuré pour partager les données de référence liées à la sécurité, la liste des utilisateurs (et leurs autorisations) peut être définie et gérée dans le référentiel centralisé.

Authentification via l'authentification globale

Il est possible de configurer les ports du Pro Cloud Server pour utiliser un référentiel « global » à des fins d'authentification. Lorsque cette option est définie, le processus de log initial utilise le référentiel « global » pour valider les informations d'identification de l'utilisateur fournies. Une fois ces informations d'identification confirmées, toutes les requêtes ultérieures liées à la sécurité utilisent les informations enregistrées dans le référentiel actuel. L'avantage de cette configuration est que chaque référentiel a la possibilité pour le même utilisateur d'avoir des autorisations différentes dans chaque référentiel. Cependant, l'inconvénient est que les définitions d'utilisateur de sécurité doivent être mises à jour manuellement dans chaque référentiel.

En utilisant les données Référentiel partagé (comme décrit dans la rubrique Lier les données de référence à un Référentiel partagé), il est possible de supprimer les données dupliquées en choisissant certains groupes Tableau à partager et le reste à stocker localement, la configuration exacte dépendra de l'environnement individuel.

Plus d'informations

[Project Build & Deploy](#)

[Project Resources](#)

Informations sur l'édition

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Gérer les données de référence - Mettre à jour » pour mettre à jour et supprimer les éléments de référence.

