



ENTERPRISE ARCHITECT

Série de Guides d'Utilisateur

Projets Fichiers Basés

Author: Sparx Systems

Date: 7/11/2024

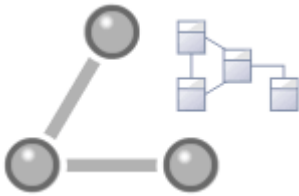
Version: 17.0

CRÉÉ AVEC  **ENTERPRISE
ARCHITECT**

Table des Matières

Projets Fichiers Basés	3
Copier un projet de base	8
Partage Projets Fichiers Basés	9
Partager des projets Enterprise Architect	10
Actualiser Vue du projet partagé	11
Partager des projets sur un lecteur réseau	12
Développement distribué	13
Réplication	14
Réplication QEA	15
Désigner un Maître Référentiel - QEA	17
Créer des répliques - QEA	18
Synchroniser les répliques - QEA	19
Résoudre les conflits - QEA	21
Supprimer la réplication - QEA	23
Réplication EAP	24
Désigner un Maître Référentiel - EAP	26
Créer des répliques - EAP	27
Synchroniser les répliques - EAP	28
Supprimer la réplication - EAP	29
Mise à niveau des répliques - EAP	31
Résoudre les conflits - EAP	32
Créer un projet dans une base de données MS Access 2007	34

Projets Fichiers Basés



Enterprise Architect fournit un référentiel basé sur des fichiers léger, peu contraignant et portable, prêt à l'emploi, idéal pour les modélisateurs qui souhaitent commencer à travailler immédiatement. Avec un référentiel basé sur des fichiers, vous pouvez modélisation en quelques minutes. Toutes les éditions d' Enterprise Architect support ces types de référentiels sous la forme de :

- Un fichier .qea ou .qeax comme base de données SQLite, le type par défaut dans Enterprise Architect Release 16.0 et versions ultérieures (recommandé dans les versions 32 bits et 64 bits)
- Un fichier .feap comme référentiel Firebird dans toutes les éditions d' Enterprise Architect
- Un fichier .eap ou .eapx hérité dans toutes les éditions d' Enterprise Architect à l'exception de la version 16.0 64 bits
- Un fichier .eadb en tant que base de données MS Access 2007+

Vous pouvez créer votre propre référentiel à partir de zéro, mais les référentiels par défaut (fichiers EABase) sont fournis aux formats .qea, .feap et .eap, situés dans le répertoire d'installation Enterprise Architect . Les fichiers EABase servent de gabarits pour la création de nouveaux projets et peuvent être copiés librement pour vous permettre de créer facilement de nouveaux référentiels. Vous pouvez personnaliser ces référentiels en fonction de votre organisation ou créer votre propre référentiel de base.


Note que:

- Les fichiers QEA sont basés sur la base de code open source SQLite3 réputée, qui dispose de nombreux outils utiles et est extensible pour répondre aux besoins émergents et changeants ; elle ne nécessite pas l'installation de pilotes tiers ou personnalisés
- Les fichiers QEA sont le format de fichier par défaut, recommandé et préféré pour modélisation basée sur un fichier pour un seul utilisateur et un seul bureau.
- Les fichiers QEA fonctionnent de manière transparente sur Windows , Linux et Mac (les deux derniers utilisant Wine) sur les versions 32 bits et 64 bits
- Les fichiers QEA fournissent également support de réplification de base pour la fusion des modifications entre un ensemble de réplicas
- Les fichiers QEAX sont recommandés pour les très petits groupes de travail partageant un fichier sur un partage réseau
- Les fichiers EAP/EAPX ne sont pas pris en charge sous Linux/Mac mais peuvent fonctionner avec des pilotes tiers supplémentaires
- Les fichiers EAP/EAPX sont généralement pris en charge sous Windows , mais nécessitent l'installation de pilotes supplémentaires à partir de Microsoft

Les fichiers QEA (bases de données SQLite) ont été intégrés pour mieux support la version 64 bits d' Enterprise Architect et pour éviter la dépendance aux différentes fonctionnalités du système d'exploitation.

Tâches de projet basées sur des fichiers

Tout d'abord, pour créer un fichier dans Enterprise Architect , sélectionnez l'un des éléments suivants :

-  | Option de menu Nouveau Projet
- 'Fichier local | Option Nouveau Projet 'dans la dialogue 'Gérer les projets', ou
- Option « Créer un nouveau » sur la Page Démarrage

Toutes ces options affichent la dialogue « Nouveau Projet » ; sélectionnez un répertoire et entrez un nom de fichier pour

votre projet, en utilisant une extension de fichier appropriée.

1. Une fois le projet enregistré, choisissez l'option du ruban " Démarrer > Personnel > Constructeur de Modèle » pour afficher la dialogue « Constructeur de Modèle » qui met à disposition une sélection de motifs de modèles ; sélectionnez le(s) motif (s) à utiliser.

Enterprise Architect ajoute un modèle contenant les Paquetages du modèle sélectionné à la fenêtre Navigateur .

Tâche	Détail
Créer des fichiers de projet .QEA et .QEAX	<p>À partir de la version 16.0 Enterprise Architect , .qea/.qeax est le format de fichier par défaut et recommandé, en raison de sa facilité de configuration et de ses performances générales.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les fichiers avec l'extension .QEA support les utilisateurs uniques. • Le .QEAX support l'accès multi-utilisateur pour un petit groupe de moins de cinq utilisateurs. <p>Le format interne des deux fichiers est identique, mais l'extension .QEAX indique que le partage de fichiers sera activé. Un fichier QEAX peut être renommé en QEA - aucun transfert de données n'est requis.</p>
Créer des fichiers de projet .FEAP (Firebird)	<p>Lorsque vous créez un fichier .feap dans Enterprise Architect , le système vérifie votre saisie et affiche un message d'erreur si :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Votre référentiel Firebird n'est pas situé sur le lecteur local ; un référentiel Firebird n'est pas approprié pour un projet partagé en réseau • Le chemin du fichier contient des caractères qui ne figurent pas dans la page de codes du système
Créer des fichiers de projet .EAP/.EAPX (MS Access Jet)	<p>Créez votre fichier de projet avec l'extension .eap sous JET 3.5 (ne prend pas support le texte Unicode) ou .eapx sous JET 4 (prend support le texte Unicode).</p> <p>Vous pouvez également copier et renommer le fichier gabarit EABase.eap ou .eapx et construire votre projet à partir de cela.</p> <p>Note que vous ne pouvez pas créer ou charger un fichier .eap ou .eapx dans Enterprise Architect 16, 64 bits sous Wine. Sous tout autre système d'exploitation, si le pilote d'accès 64 bits n'est pas installé, le système vous prompts à convertir le fichier dans un autre format tel que .feap.</p>
Créer des fichiers de projet .EADB	<p>Introduit dans Enterprise Architect v16, si vous avez installé MS Access 2007+ (ou le moteur de base de données MS Access), vous pouvez créer un fichier de projet .eadb de ces manières :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sélectionnez pour créer un nouveau fichier de projet et donnez-lui l'extension de fichier .eadb • Copiez et renommez le fichier EABase.eadb (dans le dossier d'installation) et construisez votre projet à partir de celui-ci <p>Avant Enterprise Architect v16, la seule façon d'utiliser les bases de données MS Access 2007+ était d'utiliser le pilote ODBC .ACCDB (voir le point suivant). Cependant, l'extension .eadb est maintenant reconnue en interne par Enterprise Architect , donc une fois MS Access 2007+ (ou le moteur de base de données) installé, Enterprise Architect peut travailler avec ces bases de données sans aucune configuration supplémentaire, améliorant ainsi considérablement la convivialité de ce format de base de données.</p> <p>Les fichiers .eadb peuvent être ouverts dans toutes les éditions d' Enterprise Architect , y compris Professional .</p> <p>Note : Enterprise Architect ne fournit pas de pilotes pour ce format de référentiel, ils sont disponibles directement sur le site Microsoft. Voir : page de problèmes de pilotes</p>

Créer des fichiers de projet .ACCDB	Enterprise Architect peut utiliser une base de données MS Access 2007+ (extension .ACCDB) comme référentiel. Cependant, la machine locale nécessite l'installation du moteur de base de données MS Access 2007 (ou version ultérieure) ou MS Access 2013 (ou version ultérieure). L'installation de l'un de ces produits fournit à la machine locale un pilote ODBC Microsoft Access qu'Enterprise Architect peut utiliser.
Emplacement du gabarit du référentiel par défaut (EABase)	<p>Les répertoires d'installation par défaut, selon l'édition que vous avez installée, sont :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Édition enregistrée : C:\Program Files\ Sparx Systems \EA • Trial Edition : C:\Program Files\ Sparx Systems \EA Trial • Édition Lite : C:\Program Files\ Sparx Systems \EA Lite <p>Un projet de base contient gabarits et des données de référence à partir desquels vous pouvez rapidement développer votre propre projet.</p> <p>Note qu'en plus de dériver un nouveau modèle à partir d'EABase, il est également possible de démarrer un nouveau projet en copiant un modèle existant. Bien qu'il soit possible de simplement « copier » le fichier EABase au niveau du système de fichiers, cela donne deux modèles identiques et ne doit être utilisé que lorsque ce comportement est requis, par exemple lors de la distribution d'un modèle à un client pour vérification. Si vous utilisez les fonctions intégrées d' Enterprise Architect pour créer un nouveau modèle basé sur un modèle existant, Enterprise Architect modifiera les identifiants uniques (GUID) de tous les éléments et constructions associées afin que le nouveau modèle soit essentiellement unique et non une simple copie du modèle existant.</p>
Définir l'accès Modèle	<p>Lors de la création d'un nouveau projet basé sur des fichiers avec Enterprise Architect , édition Corporate ou supérieure, la boîte dialogue « Définir l'accès Modèle » s'affiche, vous invitant à activer la sécurité du modèle. Lorsque vous choisissez d'activer la sécurité du modèle, vous devez définir un mot de passe pour l'utilisateur « admin », d'une longueur minimale de huit caractères. Le nouveau référentiel sera créé avec la sécurité du modèle activée.</p> <p>La sécurité Modèle peut également être activée ou désactivée après la création du référentiel, à l'aide de l'option du ruban « Paramètres > Sécurité > Administrer > Activer la sécurité ».</p>
Configurer le projet	<p>Une fois votre projet créé, vous souhaitez peut-être effectuer un certain nombre de tâches pour le configurer afin qu'il puisse être utilisé par vous-même ou par d'autres membres de l'équipe. Vous souhaitez peut-être :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Activer la sécurité et configurer les utilisateurs, les groupes et les autorisations • Définir les options du projet et les préférences personnelles • Configurer Technologies , Perspectives et Ensembles de rubans • Créer une structure Référentiel dans le Navigateur • Utiliser motifs pour créer le contenu initial du projet • Créer Rapport Gabarits • Configurer les options de base de données et de langage de programmation par défaut
Créer Gabarits personnalisés	<p>Vous pouvez personnaliser n'importe quel projet Enterprise Architect en tant que projet gabarit , ce qui signifie que vous pouvez l'utiliser comme base pour créer d'autres fichiers de projet. Cela peut inclure des normes d'entreprise, des tutoriels, des cadres et tout autre élément de modélisation commun déjà intégré. Avec une planification minutieuse, vous pouvez vous épargner de nombreuses heures de travail au démarrage du projet.</p>

Bonnes pratiques pour les référentiels basés sur des fichiers

Utilisateur unique	<p>Les référentiels simples basés sur des fichiers (fichiers .qea, .feap et .eap) sont les mieux adaptés au développement mono-utilisateur, le fichier modèle étant placé sur le disque local du modélisateur. Il s'agit d'un moyen rapide et très efficace de démarrer la modélisation d'une solution particulière. De nombreux modèles démarrent en tant que référentiels mono-utilisateur et ne sont migrés que plus tard vers un référentiel SGBD ou basé sur le Cloud pour un accès plus large à l'équipe. Si vous devez commencer rapidement à travailler sur un projet et effectuer un travail exploratoire, ou si vous travaillez seul en tant que consultant, le format de fichier .qea, .feap ou .eap est idéal.</p>
Petit groupe de travail	<p>Avec toutes les versions d' Enterprise Architect il est possible de partager un fichier de projet au niveau du fichier réseau.</p> <p>Note qu'il s'agit d'une solution adaptée aux petits groupes de travail (moins de cinq membres) qui collaborent sur un modèle partagé.</p> <p>La solution dépend en grande partie de la qualité de la connexion réseau, car Enterprise Architect sur la machine de l'utilisateur exécute toujours toutes les requêtes et effectue toutes les opérations de base de données sur un fichier réseau. Par conséquent, elle est moins adaptée à mesure que le nombre d'utilisateurs collaborateurs augmente et/ou que le modèle s'agrandit, auquel cas il est préférable de passer à une architecture basée sur un SGBD ou sur le Cloud.</p>
En conjonction avec Contrôle de Version	<p>Un autre scénario dans lequel les référentiels basés sur des fichiers peuvent être utilisés avec beaucoup d'efficacité est celui d'un système Contrôle de Version tel que SVN. Si le système SVN contient le contenu principal, les développeurs/modélisateurs individuels peuvent alors extraire le matériel qui les intéresse dans un fichier local .qea, .feap ou .eap. Une fois leurs modifications effectuées, ils peuvent re-migrer leur travail dans le maître partagé. Ce style de développement est assez efficace, et comme l'importation et l'exportation de matériel de modèle à partir du système Contrôle de Version fonctionnent mieux avec des fichiers de projet locaux d'un seul utilisateur, il s'agit d'une bonne combinaison et d'une bonne utilisation des deux technologies.</p>
Copie du Référentiel pour stockage ou Révision	<p>Une autre utilisation du référentiel à fichier unique est la distribution aux clients et autres personnes à des fins révision et de commentaire, lorsque le ou les modèles d'origine sont situés dans un SGBD ou Cloud auquel le destinataire n'aurait pas accès. Comme il est relativement facile de copier en bloc un modèle SGBD dans un fichier de projet local, il s'agit d'une bonne méthode pour transmettre un modèle à un client ou à une autre partie intéressée. Si une partie du matériel est restreinte, il est possible de supprimer des sections de ce référentiel à fichier unique une fois la copie en bloc terminée et avant de la transmettre.</p>
Réplication	<p>Si l'accès au réseau est limité et que les solutions SGBD et Cloud ne sont pas possibles, une autre possibilité de développement en équipe consiste à utiliser les fonctionnalités de réplication intégrées du format de fichier. En créant un modèle maître et en distribuant des répliques à d'autres modélisateurs, il est possible de partager et de contribuer efficacement à un modèle sans avoir un accès partagé direct au modèle commun. L'inconvénient est que quelqu'un devra effectuer les fusions de modèles selon les besoins et s'il existe des conflits de réplication (deux modifications apportées au même élément), cela nécessitera une résolution manuelle.</p>

Augmentation de la taille

Un projet qui peut être facilement étendu lorsque l'équipe s'agrandit ou lorsque la politique organisationnelle l'exige. En particulier, étant donné que l'accès multi-utilisateur basé sur les fichiers est limité au groupe de travail ayant moins de cinq utilisateurs simultanés, il existe deux bonnes options :

- Un référentiel basé sur des fichiers peut être facilement transféré vers un référentiel basé sur un SGBD à l'aide de la fonctionnalité de transfert de projet
- Le Pro Cloud Server gratuit peut être utilisé soit avec un fichier .feap, soit avec un SGBD gratuit comme MySQL, les deux prenant en charge un nombre illimité d'utilisateurs

Notes

- Vous pouvez également ajouter Modèle Paquetages à un projet en cliquant sur la barre d'en-tête de la fenêtre Navigateur et en sélectionnant l'option de menu « Nouveau Modèle à partir de Motif ».

Copier un projet de base

1. Lorsque vous créez un nouveau projet, vous pouvez utiliser le Constructeur de Modèle pour définir la structure et le contenu. Vous pouvez également copier un gabarit ou un projet de base existant qui est déjà largement configuré, contenant des normes d'entreprise, des tutoriels, des cadres et toute autre structure modélisation courante. Vous pouvez également copier un fichier de projet QEA, .QEAX, .FEAP, .EAP ou .EAPX opérationnel vers un nouvel emplacement de fichier sous un nouveau nom, par exemple :
 - Fournir des copies séparées pour chaque membre de l'équipe
 - Créer une version d'évaluation ou de distribution du projet

Accéder

Soit:

- Dans votre navigateur de fichiers, cliquez-droit sur le gabarit du fichier projet ou sur le fichier projet opérationnel existant et sélectionnez les options de menu « Copier » puis « Coller », ou
- Utilisez le transfert de projet facilité pour transférer le contenu du projet de base, ou source, dans un projet cible shell

Dans la première méthode, vous créez un doublon du projet source, avec les mêmes GUID. Dans la deuxième méthode, vous avez la possibilité de ne pas modifier les GUID ou de supprimer et de remplacer tous les GUID du nouveau projet afin que les structures du modèle cible soient uniques et distinctes des structures source.

Partage Projets Fichiers Basés

Enterprise Architect propose une gamme diversifiée de fonctionnalités conçues spécifiquement pour le partage de projets dans des environnements de développement distribués et basés sur des équipes, via le déploiement réseau de référentiels de modèles, de référentiels basés sur des SGBD, de modèles basés sur Cloud, de réplication et d'importation/exportation native/XML.

Fonctionnalités

Fonctionnalité	Détail
Déploiement du réseau	<p>Le déploiement du réseau est possible selon trois schémas différents :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Référentiels basés sur des fichiers • Référentiels basés sur un serveur DBMS, ou • Déploiement basé sur Cloud (recommandé) <p>Les référentiels basés sur un serveur SGBD offrent mieux :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Temps de réponse plus longs que les fichiers sur les réseaux, en raison de la structure inhérente du SGBD • Solutions lorsque des problèmes de réseau sont rencontrés, car ils ont la capacité de revenir en arrière sur les transactions causées par des pannes externes
Réplication	<p>La réplication permet l'échange de données entre les référentiels basés sur .EAP et convient aux cas où de nombreux utilisateurs différents travaillent indépendamment dans un développement parallèle.</p> <p>Les modélisateurs fusionnent leurs modifications dans un Maître de Conception uniquement si nécessaire ; il est recommandé d'effectuer une sauvegarde avant la réplication.</p> <p>La réplication ne peut pas être effectuée sur des référentiels stockés sur un serveur SGBD.</p>
Importation et exportation XML	<p>L'importation et l'exportation XML peuvent être utilisées pour exporter et partager Paquetages discrets entre les développeurs ; le fichier natif/XML permet l'exportation de Paquetages dans des fichiers XML qui peuvent ensuite être importés dans n'importe quel modèle.</p> <p>Le contrôle Paquetage peut être utilisé pour configurer Paquetages pour Contrôle de Version et pour permettre l'exportation par lots de Paquetages à l'aide de XMI ; Contrôle de Version permet à un référentiel d'être maintenu par une application de contrôle de code source tierce qui est utilisée pour contrôler l'accès et enregistrer les révisions.</p>

Notes

- support DBMS Référentiel est disponible avec les éditions Corporate, Unified et Ultimate d' Enterprise Architect

Partager des projets Enterprise Architect

La manière la plus efficace d'utiliser Enterprise Architect pour gérer le développement d'une équipe est de partager un projet entre une équipe de concepteurs, de développeurs et d'analystes.

Facilités

Facilité	Détail
En partageant un projet	<ul style="list-style-type: none">• Plusieurs personnes peuvent travailler sur le modèle en même temps et apporter leur compétence particulière• Les membres de l'équipe peuvent toujours voir les derniers changements, gardant l'équipe informée et à jour avec l'état du projet
Vous pouvez partager un projet de trois manières	<ul style="list-style-type: none">• Placez le projet dans un répertoire réseau partagé• Utiliser la réplication• Utiliser un référentiel partagé basé sur un SGBD


Notes

- Le partage et la réplication de projets sont disponibles dans les éditions Professional , Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect
- Les référentiels SGBD sont pris en charge dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect

Actualiser Vue du projet partagé

Lorsqu'un utilisateur d'un modèle partagé extrait un Paquetage et apporte des modifications, d'autres utilisateurs peuvent voir ces modifications en actualisant leur vue du Paquetage ou du diagramme modifié dans le Paquetage , de plusieurs manières.

Rafraîchir la vue

Object	Options
Projet	<ul style="list-style-type: none">• Cliquez-droit sur le nom Paquetage dans la fenêtre Navigateur et sélectionnez l'onglet 'Contenu Option Recharger Paquetage actuel, ou• Appuyez sur F5 pour actualiser le Paquetage , ou• Sélectionnez l'icône  (Recharger Projet) dans la barre d'outils Outils de projet, ou• Appuyez sur Ctrl+Maj+F11, ou• Fermer le projet et le rouvrir
Diagramme	<ul style="list-style-type: none">• Sélectionnez l'option de ruban ' Démarrer > Apparence > Vue > Gérer Vues > Recharger Vue ', ou• Cliquez-droit sur l'onglet diagramme ouvert dans le Diagramme Vue , et sélectionnez l'option 'Recharger < nom diagramme >'

Partager des projets sur un lecteur réseau

Le moyen le plus simple de partager un projet entre un groupe de travail de développeurs et d'analystes est de placer le fichier du projet sur un lecteur réseau partagé, auquel les personnes se connectent depuis leurs postes de travail.

Les développeurs et analystes individuels peuvent alors ouvrir et travailler sur le projet simultanément.

Problèmes de réseau

Enterprise Architect accepte un certain nombre de connexions simultanées sans problème ; cependant, il y a des points que vous devez prendre en compte :

Problème	Description
Blocages	Il peut y avoir des « blocages » occasionnels lorsqu'un utilisateur tente d'accéder ou de mettre à jour quelque chose qu'un autre utilisateur est en train de modifier.
Autres changements	Les modifications apportées à la fenêtre Navigateur (et aux autres vues du projet) ne sont pas automatiquement mises à jour ; pour compenser cela, les utilisateurs doivent occasionnellement recharger leur projet pour voir les modifications apportées par d'autres utilisateurs.
Diagrammes	Si deux ou plusieurs personnes travaillent simultanément sur le même diagramme , des résultats inattendus peuvent se produire ; il est préférable de n'autoriser qu'un seul analyste à travailler sur un diagramme à la fois.
Pannes du système	(Fichiers .EAPX/.EAP uniquement) Si la machine d'un utilisateur tombe en panne, si le réseau subit une panne ou si une machine est éteinte de manière inattendue, le fichier projet peut nécessiter une réparation pour compenser l'incohérence soudaine ; un utilitaire de réparation est fourni ('Paramètres > Modèle > Intégrité > Gérer le fichier .EAPX/.EAP > Réparer le fichier .EAPX/.EAP') pour effectuer cette tâche.

Notes

- Les projets basés sur Firebird (fichiers .feap) ne sont pas adaptés au partage sur un réseau

Développement distribué

Enterprise Architect supporte le développement distribué à l'aide de deux techniques différentes.

Réplication

Grâce à la réplication, les analystes géographiquement séparés peuvent mettre à jour et modifier des parties du modèle dans des répliques, puis les fusionner à nouveau dans un emplacement central.

Importation/exportation XML

En utilisant l'importation/exportation basée sur XML, vous pouvez exporter Paquetages discrets au format XML pour les partager au sein de l'équipe de développement ; cela présente plusieurs avantages par rapport à la réplication :

- Vous pouvez assembler un modèle à partir des seules pièces nécessaires pour réaliser votre travail
- Vous pouvez assembler un modèle complet si nécessaire
- Vous pouvez assembler un modèle à partir de différentes versions Paquetage à des fins différentes (par exemple, visible par le client, version interne uniquement)
- Vous pouvez restaurer des parties d'un modèle selon vos besoins
- Il y a moins de risques de « collisions » entre développeurs si chacun travaille sur un Paquetage discret
- Le processus est contrôlable à l'aide d'un système Contrôle de Version ou via le contrôle Paquetage

L'importation/exportation basée sur XML est conforme à UML1.3/XMI1.1 ; vous pouvez également écrire des outils basés sur XML pour manipuler et extraire des informations à partir de fichiers XML afin d'améliorer le processus de développement.

L'import/export basé sur XML est accessible via les options du ruban « Publier > Échange de Modèles > Exporter » et « Importer ».

Réplication

La réplication est un moyen utile de partager des projets entre des utilisateurs isolés ou mobiles, permettant aux utilisateurs ou aux groupes de travailler de manière indépendante puis de fusionner leurs modifications dans un référentiel maître centralisé.

Bien que le Pro Cloud Server offre un accès centralisé au référentiel pour les équipes distribuées, il peut arriver que des parties d'un groupe travaillant en collaboration sur un référentiel maître nécessitent des référentiels distincts pour travailler dans des emplacements disparates, mais avec la possibilité de synchroniser leurs modifications dans le référentiel maître. Ce processus de synchronisation de modèle est réalisé à l'aide de la réplication de modèle.

En réplication :

- Un référentiel basé sur des fichiers est converti en un modèle maître de conception, puis des répliques sont créées à partir du modèle maître.
- Les utilisateurs retirent les répliques, modifient le projet, puis renvoient leurs répliques pour qu'elles soient synchronisées avec le fichier maître.

Enterprise Architect supporte la réplication sur deux types de référentiels basés sur des fichiers :

- .qea et .qeax - SQLite
- .eap et .eapx - Jet 3.5 et Jet 4.0 respectivement

Avec une support réduite de Jet (bases de données MS Access), en particulier dans les applications 64 bits, la réplication à l'aide du référentiel basé sur des fichiers SQLite d' Enterprise Architect est l'option préférée.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Transfert > Réplication
-------	---

Réplication QEA

Lors de l'utilisation de la réplication sur la version 64 bits d' Enterprise Architect il est nécessaire d'utiliser le type de référentiel SQLite. Cela inclut les types de fichiers .qea et .qeax.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Transfert > Réplication > Réplication QEA
-------	---

Guide

Ce tableau identifie les étapes clés du processus de configuration et d'utilisation de la réplication pour les fichiers .qea.

Facilité	Détail
Créer un maître	Convertissez un référentiel de base en référentiel maître de réplication.
Créer des répliques	Créez des répliques à partir du référentiel principal. Ces répliques peuvent ensuite être publiées hors site et exploitées selon les besoins.
Synchroniser	Lorsqu'un cycle de travail est terminé, les référentiels de réplique peuvent être renvoyés pour synchronisation avec le référentiel maître. Lors de la synchronisation, toutes les modifications apportées au maître et à la réplique sont propagées dans les deux sens, garantissant qu'elles contiennent toutes deux finalement les mêmes informations.
Règles de fusion de QEA	Enterprise Architect suit ces règles lors de la fusion : <ul style="list-style-type: none"> • Les ajouts sont cumulatifs ; c'est-à-dire que deux répliques créant chacune trois nouvelles classes donnent lieu à six nouvelles classes après la fusion • Les suppressions prévalent sur les modifications ; si une réplique modifie le nom d'une classe et qu'une autre supprime la classe, la fusion des répliques entraîne la perte de la classe par les deux fichiers Les modifications conflictuelles apparaissent dans la dialogue « Résoudre les conflits de réplication ».
Éviter les collisions de changement	Si deux ou plusieurs personnes apportent des modifications au même élément, Enterprise Architect écrase arbitrairement la modification d'une personne par celle de l'autre ; pour éviter cela, différents utilisateurs doivent travailler sur différents Paquetages . Cependant, étant donné Enterprise Architect n'applique pas cette règle, il est possible que le travail des utilisateurs soit en conflit. Pour minimiser les difficultés, veuillez note ces directives : <ul style="list-style-type: none"> • Si les utilisateurs sont susceptibles d'avoir travaillé dans la même zone du modèle, ils doivent tous deux assister à la synchronisation et confirmer qu'ils sont satisfaits du résultat net • Si de petites informations ont été perdues, elles doivent être saisies dans l'un des modèles fusionnés après la synchronisation

	<ul style="list-style-type: none">• Si une grande quantité d'informations a été perdue (par exemple, une note de classe volumineuse écrasée), utilisez la dialogue « Résoudre les conflits de réplication »
Désactiver ou supprimer Fonctionnalités de réplication	Si vous avez converti un projet en modèle de conception mais que vous souhaitez maintenant désactiver les fonctionnalités de réplication, vous pouvez supprimer la réplication ; assurez-vous de sauvegarder d'abord tous vos fichiers.

Désigner un Maître Référentiel - QEA

La création d'un référentiel maître est la première étape de l'utilisation de la réplication d' Enterprise Architect . Ce processus convertit un référentiel QEA existant en référentiel maître. Ce référentiel maître fournit une base pour la création de répliques QEA qui peuvent être modifiées indépendamment et synchronisées ultérieurement avec le référentiel maître.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Transfert > Réplication > Réplication QEA > Faire Maître de Conception
-------	--

Créer un master de conception

Étape	Action
1	Créez une sauvegarde du référentiel .qea ou .qeax requis.
2	Ouvrir le référentiel
3	Sélectionnez l'option de menu « Créer Maître de Conception » et suivez les instructions à l'écran.

Utilisation principale

Une fois créés, vous pouvez travailler normalement avec les fichiers maître et/ou réplique. Toutes les modifications appliquées sur le maître seront propagées aux répliques lors de la synchronisation. Cela peut être utile lorsqu'il existe des exigences ou des classes de base qui ne sont mises à jour que par des équipes de niveau supérieur sur le maître.

Créer des répliques - QEA

Une réplique du référentiel QEA est l'une des nombreuses copies d'un référentiel maître QEA. Vous créez des répliques du référentiel maître pour que les utilisateurs puissent les modifier indépendamment, puis vous les synchronisez avec le référentiel maître.

Vous pouvez créer autant de répliques que nécessaire. Il est recommandé de donner à ces noms des noms significatifs pour aider à identifier chaque réplique. Par exemple, si la réplique principale s'appelle " Modèle .qea », les noms appropriés pourraient être « Model-ReplicaDevGrpA.qea » ou « Model-Janes-Replica.qea ». Cela permettra d'identifier la réplique lors de la synchronisation des modifications avec la réplique principale et d'éviter les erreurs de synchronisation du mauvais fichier.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Transfert > Réplication > Réplication QEA > Créer une nouvelle réplique
-------	---

Créer une réplique

Étape	Action
1	Créez d'abord un référentiel maître de réplication, puis sélectionnez l'option de menu « Créer une nouvelle réplication » et suivez les instructions à l'écran.
2	Modifiez la réplique au fil du temps et, si nécessaire, renvoyez le fichier pour fusion avec le référentiel maître.
3	Étant donné que la fusion met à jour la réplique avec toutes les modifications apportées au référentiel maître, pour les travaux futurs, assurez-vous d'utiliser la réplique fusionnée du référentiel maître.

Notes

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Gérer les répliques » pour créer une réplique.

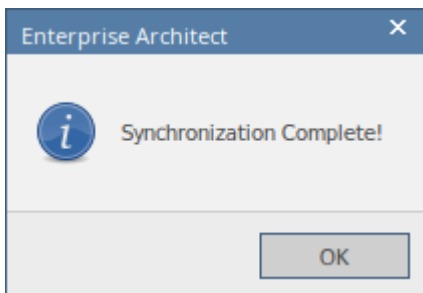
Synchroniser les répliques - QEA

Le processus de synchronisation des répliques avec un référentiel maître implique la fusion des modifications apportées à chaque réplique avec les modifications du référentiel maître. Cela met à jour chaque réplique avec toutes les modifications prêtes à être distribuées.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Transfert > Réplication > Réplication QEA > Synchroniser les répliques...
-------	---

Synchroniser les répliques

Étape	Action
1	Ouvrez le fichier du référentiel maître.
2	Sélectionnez l'option « Synchroniser les répliques... ».
3	Dans la dialogue de sélection de fichiers, recherchez et sélectionnez le référentiel de réplique requis à fusionner avec le référentiel maître.
4	S'il n'y a pas de conflits, c'est-à-dire que les modifications concernent des éléments distincts dans chaque référentiel, la réplication se terminera par le dialogue suivant : 
5	Lorsque des conflits surviennent en raison d'une modification sur le même élément dans le maître et dans la réplique, par exemple, le nom d'un élément est modifié dans les deux, la dialogue <i>Résoudre le conflit</i> est ouverte pour permettre à l'utilisateur d'interagir afin de résoudre le ou les conflits.

Resolve Synchronization Conflicts

Conflicting Records

Description	Table with C...	Type	Row ID
Diagrams	t_diagram	Modified in both Replica and Master	e1956755b75e3682f2ff49ade...
Document	t_document	Deleted from Master but also modified in Repli...	f3f03d13204c1da022b23487...
Object Details	t_object	Modified in both Replica and Master	aa426527c18cdfa4470c4b16...

Conflict Details

Field	Master Value	Replica Value
Name	AUTOSAR Data Type1	AUTOSAR Data Type1
Alias	<input type="checkbox"/> Myalias	<input checked="" type="checkbox"/> an Alias
ModifiedDate	<input type="checkbox"/> 2021-10-12 14:14:52	<input checked="" type="checkbox"/> 2021-10-12 14:15:10

Buttons: Resolve All Using Master, Resolve All Using Replica, Select Master Values, Select Replica Values, Resolve Using Selection, Close, Help

Pour plus de détails, consultez la rubrique d'aide *Résoudre les conflits - QEA* .

6 Les détails sur le nombre de mises à jour de chaque côté sont répertoriés dans la fenêtre Sortie système :

System Output

System Job History Script

```

Added 0 new entries to Master.
Updated 3 entries in Master.
Deleted 0 entries from Master.
Added 0 new entries to Replica.
Updated 0 entries in Replica.
Deleted 0 entries from Replica.
Synchronization Complete!

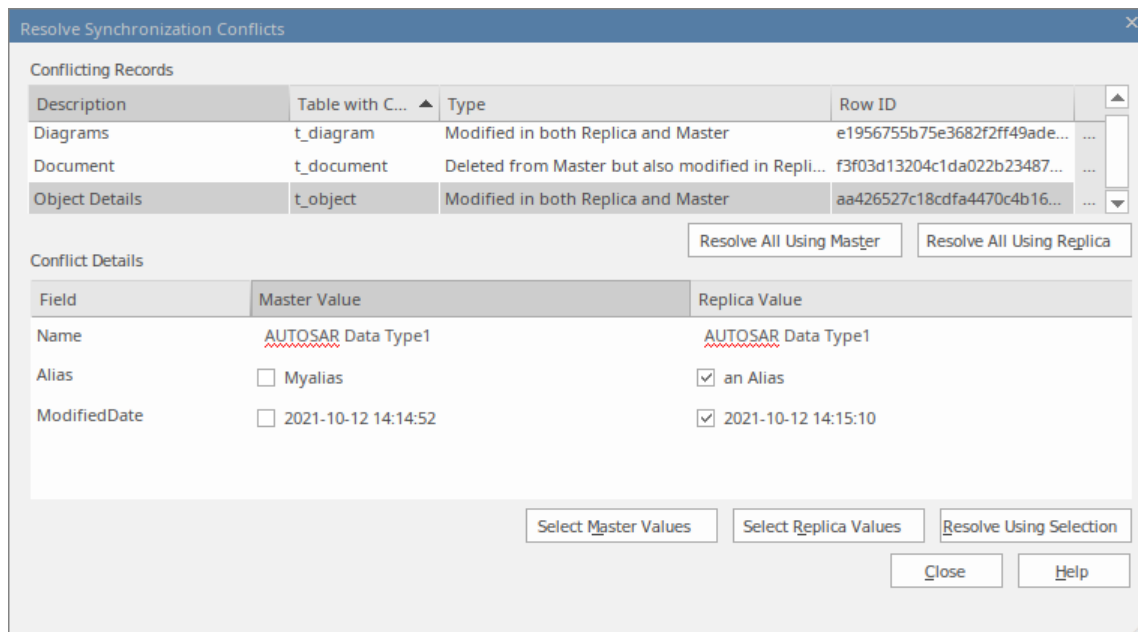
```

Notes

- Les informations sont copiées dans les deux sens, y compris les suppressions, les mises à jour et les insertions ; les deux projets finissent par contenir des informations identiques
- Si ce processus génère des erreurs de « modifications conflictuelles », vous devez réviser et, si nécessaire, résoudre ces conflits.
- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Gérer les répliques » pour créer une réplique

Résoudre les conflits - QEA

Si deux ou plusieurs personnes travaillent chacune sur le même élément/ Object dans leurs référentiels respectifs de réplication/maître, alors lors de la tentative de synchronisation de ces derniers, le moteur de réplication rencontre un problème pour déterminer quelle modification doit être synchronisée sur les deux. Pour résoudre ce problème, vous devez sélectionner laquelle des deux modifications conflictuelles doit être enregistrée sur le référentiel maître ou sur la réplique. Pour faciliter cela, à la fin de la synchronisation, toutes les modifications conflictuelles seront affichées dans la dialogue *Résoudre les conflits de synchronisation* :



Résoudre les conflits de synchronisation

La dialogue *Résoudre les conflits de synchronisation* fournit une liste de conflits et divers moyens de les résoudre. Ce processus peut être réalisé de la manière suivante :

- Résoudre tout au maître
- Résoudre tout à la réplique
- Résolution enregistrement par enregistrement ou, plus précisément, par champs individuels.

Pour ce processus, les deux listes du le dialogue couvrent :

Liste	Entrées
Enregistrements contradictoires	<p>La liste supérieure affiche la ligne de base de données qui présente un conflit et le type de conflit.</p> <p>Cliquez sur le bouton [...], à la fin de la ligne, pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Copier les détails ou • Rechercher l'élément dans le Navigateur ou dans un Diagramme . <p>Cliquez sur une entrée pour afficher les détails dans la liste <i>Détails du conflit</i> .</p>
Détails contradictoires	<p>Lors de la sélection d'un élément dans <i>les enregistrements en conflit</i>, la liste inférieure <i>Détails en conflit</i> affichera les champs individuels qui ont été modifiés dans les référentiels maître et réplique.</p>

Résoudre les conflits

Bouton	Action
Résoudre tous les problèmes à l'aide de Master	En cliquant sur le bouton <i>Résoudre tout à l'aide du maître</i> , toutes les modifications du maître sont écrites dans la réplique.
Résoudre tous les problèmes à l'aide de la réplique	En cliquant sur le bouton <i>Résoudre tout à l'aide de la réplique</i> , toutes les modifications apportées à la réplique sont écrites sur la réplique principale.
Résoudre à l'aide de la sélection	<p>Dans la <i>liste des détails du conflit</i> , vous avez les options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur le bouton <i>Sélectionner les valeurs principales</i> , cela coche tous les éléments de la colonne <i>Valeur principale</i> • Cliquez sur le bouton <i>Sélectionner les valeurs de réplique</i> ; cela coche tous les éléments de la colonne <i>Valeur de réplique</i> • Utilisez les cases à cocher pour sélectionner des valeurs spécifiques à mettre à jour dans les deux référentiels <p>Après avoir sélectionné l'un d'entre eux, vous pouvez écrire la mise à jour à l'aide du bouton <i>Résoudre à l'aide de la sélection</i> .</p>

Considérations

Considération	Détail
Éviter le problème	Assurez-vous que chaque membre de l'équipe travaille toujours dans une zone distincte du modèle au sein de sa réplique.
Le conflit ne peut pas être résolu	<p>Si un conflit ne peut pas encore être résolu, vous pouvez fermer la fenêtre de conflit.</p> <p>Si un conflit n'est pas résolu, les fichiers maître et réplique restent tels quels. La synchronisation peut être relancée ultérieurement et le conflit sera à nouveau répertorié.</p>

Supprimer la réplication - QEA

Étant donné que la réplication nécessite des détails supplémentaires, de nombreux ajouts doivent être apportés à la structure d'un référentiel de réplication. Cela augmente considérablement la taille du référentiel. Si, à un moment donné, vous décidez de ne plus utiliser la fonctionnalité de réplication, vous pouvez supprimer les données de réplication.

Comme la synchronisation des répliques doit être terminée avant cela, seul un maître peut faire supprimer la réplication. Les référentiels de répliques, étant des doublons, peuvent être supprimés.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Transfert > Réplication QEA > Supprimer la réplication
-------	--

Supprimer la réplication de votre modèle

Étape	Action
1	Ouvrez le fichier .QEA.
2	Sélectionner: Paramètres > Modèle > Transfert > Réplication QEA > Supprimer la réplication

Notes

- Lors de la suppression de la réplication, il est fortement recommandé de réinitialiser également les ID pour restaurer un modèle de fonctionnement normal.
Contexte : les identifiants d'un modèle répliqué utilisent des nombres aléatoires compris dans la plage acceptée. Il est donc possible qu'un nombre élevé ait été attribué, ce qui signifie que les incréments supplémentaires des identifiants peuvent dépasser la plage d'identifiants de la base de données. Pour plus de détails, consultez la rubrique d'aide *Réinitialiser les incréments automatiques*.

Réplication EAP

La réplication est prise en charge pour les fichiers .eap et .eapx. Ces fichiers sont basés sur le formatage de base de données Microsoft Jet (MS Access) et support la réplication Jet.

Note : avec support réduite de Jet/DAO, en particulier dans les applications 64 bits, la réplication à l'aide du nouveau format de référentiel basé sur des fichiers SQLite d' Enterprise Architect (fichier .qea) est l'option préférée.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Transfert > Réplication
-------	---

Guide

Le processus de configuration de la réplication est fondamentalement le même que pour les fichiers .eap ou .qea. Pour utiliser la réplication :

Facilité	Détail
Créer un maître	Convertissez le projet de base en un modèle de conception.
Créer des répliques	Créez des répliques à partir du modèle de conception. Ces répliques peuvent ensuite être publiées hors site et travaillées selon les besoins.
Synchroniser	Lorsqu'un cycle de travail est terminé, les référentiels de réplique peuvent être renvoyés pour synchronisation avec le référentiel maître. Lors de la synchronisation, toutes les modifications apportées au maître et à la réplique sont propagées dans les deux sens, garantissant qu'elles contiennent toutes deux finalement les mêmes informations.
Règles de fusion Enterprise Architect	Enterprise Architect suit ces règles lors de la fusion : <ul style="list-style-type: none"> • Les ajouts sont cumulatifs ; c'est-à-dire que deux répliques créant chacune trois nouvelles classes donnent lieu à six nouvelles classes après la fusion • Les suppressions prévalent sur les modifications ; si une réplique modifie le nom d'une classe et qu'une autre supprime la classe, la fusion des répliques entraîne la perte de la classe par les deux fichiers Les modifications conflictuelles apparaissent dans la dialogue « Résoudre les conflits de réplication ».
Mises à niveau et répliques	Lorsque vous mettez à niveau votre version d' Enterprise Architect , vous ne devez pas ouvrir de réplique tant que vous n'avez pas ouvert le modèle maître de conception, puis synchronisé les répliques avec le modèle maître ; vous ne pouvez pas mettre à niveau directement une réplique.
Éviter les collisions de changement	Si deux ou plusieurs personnes apportent des modifications au même élément, Enterprise Architect écrase arbitrairement la modification d'une personne par celle de l'autre ; pour éviter cela, différents utilisateurs doivent travailler sur différents Paquetages . Cependant, étant donné Enterprise Architect n'applique pas cette règle, il est

	<p>possible que le travail des utilisateurs soit en conflit. Pour minimiser les difficultés, veuillez note ces directives :</p> <ul style="list-style-type: none">• Si les utilisateurs sont susceptibles d'avoir travaillé dans la même zone du modèle, ils doivent tous deux assister à la synchronisation et confirmer qu'ils sont satisfaits du résultat net• Si de petites informations ont été perdues, elles doivent être saisies dans l'un des modèles fusionnés après la synchronisation• Si une grande quantité d'informations a été perdue (par exemple, une note de classe volumineuse écrasée), utilisez la dialogue « Résoudre les conflits de réplication »
Désactiver ou supprimer Fonctionnalités de réplication	Si vous avez converti un projet en modèle de conception mais que vous souhaitez maintenant désactiver les fonctionnalités de réplication, vous pouvez supprimer la réplication ; assurez-vous de sauvegarder d'abord tous vos fichiers.

Désigner un Maître Référentiel - EAP

La création d'un référentiel maître est la première étape de l'utilisation de la réplication d' Enterprise Architect . Ce processus convertit un référentiel EAP existant en référentiel maître. Ce référentiel maître fournit une base pour la création de répliques EAP qui peuvent être modifiées indépendamment et synchronisées ultérieurement avec le référentiel maître.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Transfert > Réplication EAP > Faire Maître de Conception
-------	--

Créer un master de conception

Étape	Action
1	Effectuez une sauvegarde du projet Enterprise Architect requis.
2	Sélectionnez le projet dans la fenêtre Navigateur .
3	Sélectionnez l'option de menu « Créer Maître de Conception » et suivez les instructions à l'écran.

Créer des répliques - EAP

Une réplique est l'une des nombreuses copies du modèle maître de conception d'un projet Enterprise Architect . Vous créez la copie du projet maître pour que vous ou un autre utilisateur puissiez la modifier indépendamment et la fusionner ultérieurement.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Transfert > Réplication EAP > Créer une nouvelle réplique
-------	---

Créer une réplique

Étape	Action
1	Créez d'abord un modèle maître, puis sélectionnez l'option de menu « Créer une nouvelle réplique » et suivez les instructions à l'écran.
2	Modifiez la réplique au fil du temps et, si nécessaire, renvoyez le fichier pour fusion avec le modèle maître.

Notes

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Gérer les répliques » pour créer une réplique

Synchroniser les répliques - EAP

La synchronisation des répliques combine les modifications apportées à chaque fichier. Vous pouvez :

- Fusionner les modifications apportées à chaque réplique avec le modèle maître de conception, afin qu'un nouvel ensemble de répliques avec toutes les modifications puisse être généré et distribué
- Combinez les modifications apportées à deux répliques, s'il s'avère nécessaire que deux membres de l'équipe combinent leur travail

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Transfert > Réplication EAP > Synchroniser les répliques
-------	--

Synchroniser les répliques

Étape	Action
1	Ouvrez le fichier de projet principal de conception (ou la première réplique requise).
2	Sélectionnez l'option de menu « Synchroniser les répliques ».
3	Localisez et sélectionnez la (deuxième) réplique requise pour fusionner le projet ouvert et la réplique.

Notes

- Les informations sont copiées dans les deux sens, y compris les suppressions, les mises à jour et les insertions ; les deux projets finissent par contenir des informations identiques
- Si ce processus génère des erreurs de « modifications conflictuelles », vous devez réviser et, si nécessaire, résoudre ces conflits.
- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Gérer les répliques » pour créer une réplique

Supprimer la réplication - EAP

La réplication apporte de nombreuses modifications à la structure de la base de données de votre modèle, de sorte que le fichier modèle devient considérablement plus volumineux avec des informations supplémentaires ; vous pouvez donc décider de ne plus utiliser la fonctionnalité de réplication.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Transfert > Réplication EAP > Supprimer la réplication
-------	--

Supprimer la réplication de votre modèle

Étape	Action
1	Ouvrir un fichier .EAP (n'importe quel fichier .EAP, autre que celui dont la réplication a été supprimée) - l'option de menu n'est pas disponible si aucun fichier n'est ouvert.
2	Sélectionnez l'option de menu « Supprimer la réplication ». La dialogue « Supprimer Assistant de réplication » s'affiche.
3	Saisissez le chemin complet et le nom du fichier du projet dont la réplication doit être supprimée. Cliquez sur le bouton Suivant. Si le projet affiche le numéro de version 7.0, cela indique que l'audit est activé. L'audit doit être désactivé avant de continuer (voir <i>Notes</i>).
4	Saisissez le chemin complet et le nom de fichier du modèle Enterprise Architect de base (sans réplication) pour agir comme gabarit . Cliquez sur le bouton Suivant.
5	Saisissez le chemin complet et le nom de fichier requis pour le fichier de sortie. Cliquez sur le bouton Suivant.
6	Sélectionnez si un fichier log doit être créé et, si tel est le cas, entrez un nom de fichier pour le fichier log .
7	Cliquez sur le bouton Exécuter pour commencer la suppression de la réplication. Enterprise Architect crée un nouveau projet contenant toutes les informations du modèle. Votre modèle a maintenant subi une réplication supprimée et devrait être considérablement plus petit.

Notes

- Vous ne pouvez pas supprimer la réplication d'un modèle avec l'audit activé. Si vous souhaitez supprimer la réplication :

1. Désactiver l'audit.
2. Si vous y êtes invité, autorisez Enterprise Architect à restaurer la version de la base de données.
3. Supprimer la réplication.
- Lors de la suppression de la réplication, il est fortement recommandé de réinitialiser également les ID pour restaurer un modèle de fonctionnement normal.
Contexte : les identifiants d'un modèle répliqué utilisent des nombres aléatoires compris dans la plage acceptée. Il est donc possible qu'un nombre élevé ait été attribué, ce qui signifie que les incréments supplémentaires des identifiants peuvent dépasser la plage d'identifiants de la base de données. Pour plus de détails, consultez la rubrique d'aide *Réinitialiser les incréments automatiques* .

Mise à niveau des répliques - EAP

Une nouvelle version d' Enterprise Architect peut contenir des modifications de la structure du projet sous-jacent, telles que davantage tableaux ou des requêtes modifiées. Si vous utilisez la réplication, vous devez faire preuve de prudence lors de votre mise à niveau.

Considérations

Considération	Détail
Ouvrir d'abord le projet Maître de Conception	Après avoir installé la nouvelle version d' Enterprise Architect , il est très important d'ouvrir le master de conception avant d'ouvrir l'une des répliques avec la version mise à jour.
Modifications apportées à la conception de la base de données	Les modifications apportées à la conception de la base de données dans un projet répliqué ne peuvent être effectuées que sur la base de conception principale ; essayer de mettre à jour une réplique au mieux ne fait rien et au pire provoque l'échec de la mise à jour de la base principale.
Propager les changements	Les modifications de conception sont propagées aux répliques la prochaine fois que les répliques sont synchronisées avec le maître.
Alternativement	Une autre stratégie consiste à supprimer la réplication d'une copie du jeu de répliques, à mettre à niveau ce projet et à le convertir en un nouveau modèle maître à partir duquel de nouvelles répliques sont créées.

Résoudre les conflits - EAP

Si deux ou plusieurs personnes travaillent chacune sur le même objet de modèle dans leurs répliques respectives entre les synchronisations, le moteur de réplication rencontre des difficultés pour déterminer quelle modification est la principale. Vous devez sélectionner laquelle des deux modifications conflictuelles vous devez enregistrer dans le Maître de Conception et/ou les répliques, lorsqu'une information substantielle a été remplacée par un utilisateur et que vous souhaitez la récupérer.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Transfert > Réplication EAP > Résoudre les conflits de réplication
-------	--

Considérations

Considération	Détail
Éviter le problème	Assurez-vous que chaque membre de l'équipe travaille toujours dans une zone distincte du modèle au sein de sa réplique.
Vérifier les conflits	Après avoir synchronisé les répliques, ouvrez la dialogue « Résoudre les conflits » (voir tableau suivant) et vérifiez s'il y a eu des conflits.
Réponse aux conflits	<p>Lorsqu'un enregistrement de projet a été modifié de différentes manières par différents utilisateurs, le moteur de réplication sélectionne l'une des valeurs en conflit en fonction des règles du gestionnaire de réplication JET.</p> <p>Cependant, le moteur de réplication stocke les modifications abandonnées et signale le conflit dans la dialogue « Résoudre les conflits » afin que vous puissiez choisir d'intégrer la modification abandonnée à la place.</p> <p>Normalement, il n'est pas nécessaire ni souhaitable d'examiner les conflits, car ils représentent des éléments d'information relativement insignifiants qui peuvent très facilement être modifiés via l'interface normale Enterprise Architect ; par exemple, en déplaçant un élément diagramme .</p> <p>Le seul cas dans lequel la dialogue « Résoudre les conflits » doit être utilisée est lorsqu'une information substantielle a été remplacée par un utilisateur et que vous souhaitez la récupérer.</p>

Résoudre les conflits dans les modifications apportées au même objet de modèle dans deux répliques distinctes

Étape	Action
1	Synchronisez une réplique avec le Maître de Conception et affichez la dialogue « Résoudre les conflits ».

2	Dans la liste « Tableau avec conflits », cliquez sur l'entrée susceptible de contenir les informations perdues.
3	Cliquez sur chaque entrée dans la liste des enregistrements en conflit. Lorsque les informations perdues apparaissent dans la liste Détails du conflit, cliquez sur le bouton Remplacer par conflit.
4	Dans la liste « Enregistrements en conflit », vous pouvez également copier chaque ID de ligne dans le presse-papiers en cliquant avec le bouton droit sur la ligne et en sélectionnant l'option de menu « Copier dans le presse-papiers ». Vous pouvez localiser l'objet en conflit dans la fenêtre Navigateur ou diagrammes , en faisant un clic droit dessus et en sélectionnant l'option ' Rechercher dans Projet Navigateur ' ou ' Rechercher dans Diagrammes '.

Créer un projet dans une base de données MS Access 2007

Avec la sortie d' Enterprise Architect v16, bien qu'il soit toujours possible d'utiliser des référentiels basés sur MS Access 2007 (.ACCDB) à l'aide d'une connexion basée sur ODBC, l'introduction du type de fichier .EADB simplifie grandement le processus de création. Par conséquent, Sparx Systems recommande que tous les nouveaux référentiels basés sur MS Access 2007 soient créés sous le format .EADB. Mais ces instructions restent à des fins historiques.

Le format de base de données .ACCDB a été introduit avec MS Access 2007 et reste le format de toutes les versions de MS Access depuis. Pour Enterprise Architect puisse lire les données d'une base de données MS Access 2007, la machine locale doit disposer du pilote ODBC approprié (*Microsoft Access Driver (*.mdb, *.accdb)*). Le pilote ODBC (et le fichier de prise en charge) sont installés soit en ayant installé MS Access 2007 (ou version ultérieure), soit en ayant installé les redistribuables MS Access 2013 (ou version ultérieure) (parfois appelés Access Database Engine ou ACE). MS Access nécessite une licence, tandis que les redistribuables peuvent être téléchargés gratuitement à partir du [website](#) de Microsoft.

Pour créer un projet dans une base de données MS Access 2007, vous devez suivre ces étapes :

- Étape 1 : Obtenir le fichier EABase.accdb
- Étape 2 : Créer un DSN ODBC
- Étape 3 : Se connecter au Référentiel
- Étape 4 : (facultative) Transférer un référentiel existant dans la base de données MS Access 2007

Prérequis

- *MS Access 2007* (ou version ultérieure) ou *MS Access 2013 Access Database Engine* (ou version ultérieure) est installé sur la machine locale

1. Obtenir le fichier EABase.accdb


Étape	Action
1.1	Téléchargez <i>eabase-XXXX-accdb.zip</i> (où XXXX est le dernier numéro de version du schéma) à partir du website Sparx Systems et décompressez le fichier contenu dans un emplacement temporaire.
1.2	Déplacez le fichier EABaseXXXX.accdb vers un emplacement approprié sur votre disque dur local et renommez en même temps le fichier avec quelque chose de significatif pour le projet en cours.

2. Créer un DSN ODBC

Étape	Action
2.1	Le système d'exploitation Windows comprend deux versions différentes de l'outil d'administration ODBC, l'une pour les applications 32 bits et l'autre pour les applications 64 bits. Vous devez donc ouvrir l'administrateur de sources de données correspondant à l'architecture de votre application Enterprise Architect . Le moyen le plus simple d'y parvenir est d'utiliser l'option de ruban intégrée d' Enterprise Architect : Paramètres > Outils utilisateur > Sources de données ODBC. La fenêtre Administrateur de sources de données ODBC s'affiche.

2.2	Le DSN peut être enregistré en tant que DSN utilisateur ou système. Si vous disposez de privilèges d'administrateur sur la machine locale, nous vous suggérons d'enregistrer le DSN en tant que DSN système. Sinon, votre seule option est de créer un DSN utilisateur.
2.3	Cliquez sur le bouton Ajouter. La dialogue « Créer une nouvelle source de données » s'affiche, vous permettant d'ajouter un nouveau DSN.
2.4	Sélectionnez « Pilote MS Access (*.mdb, *.accdb) » dans la liste. Note : assurez-vous de NE PAS sélectionner « Pilote MS Access (*.mdb) » sans « *.accdb » ; il s'agit de l'ancien pilote et il ne fonctionne pas avec les bases de données MS Access 2007.
2.5	Cliquez sur le bouton Terminer. La dialogue « Configuration ODBC Microsoft Access » s'affiche.
2.6	Saisissez ces détails de configuration : <ul style="list-style-type: none"> • Nom de la source de données : (DSN), un nom unique pour la connexion • Description : (facultatif) description du DSN
2.7	Cliquez sur le bouton Sélectionner pour afficher l'écran Sélectionner la base de données. Utilisez-le pour rechercher et sélectionner le fichier de base de données, qui a été renommé à l'étape 1.2.
2.8	Cliquez sur le bouton OK sur l'écran Sélectionner la base de données.
2.9	Cliquez sur le bouton OK dans l'écran de configuration ODBC de Microsoft Access. Cela enregistrera le DSN ODBC.
2.10	Si le test réussit, cliquez sur le bouton OK pour terminer la configuration. Si le test échoue, révision vos paramètres.

3. Connectez-vous au Référentiel

Étape	Action
3.1	Ouvrez la dialogue « Propriétés de liaison de données » à l'aide de l'une de ces méthodes : <ul style="list-style-type: none"> • Raccourci clavier : Ctrl+O : Se connecter au serveur • Page Démarrage Connexion au serveur (directement vers dialogue « Ouvrir la connexion au serveur ») •  Ouvrir Projet : Se connecter au serveur • Page Démarrage : Gérer des projets : Se connecter au serveur
3.2	Dans l'onglet « Fournisseur », sélectionnez « Fournisseur Microsoft OLE DB pour pilotes ODBC », cliquez sur le bouton Suivant >>.
3.3	Sélectionnez le DSN ODBC défini à l'étape 2 dans la liste déroulante « Utiliser le nom de la source de données » ; cliquez sur le bouton Test la connexion.

3.4	Une fois l'étape 3.3 réussie, cliquez sur le bouton OK pour ouvrir le référentiel. Si le test échoue, révision vos paramètres.
-----	---

4. Transférer le contenu du référentiel existant

Cette étape n'est requise que si votre nouveau référentiel MS Access 2007 doit être chargé avec le contenu d'un autre référentiel, si vous souhaitez

4.1. Effectuer un contrôle d'intégrité du projet

Pour éviter tout problème potentiel de données avec le référentiel source, une vérification de l'intégrité du projet doit être effectuée. Bien que cette étape soit facultative, Sparx Systems recommande de l'effectuer.



Étape	Action
4.1.1	À l'aide Enterprise Architect , ouvrez le fichier source du projet .EAP/.EAPX.
4.1.2	Sélectionnez l'option de ruban « Paramètres > Modèle > Intégrité > Intégrité du projet ».
4.1.3	Assurez-vous que dans le panneau « Action » « Rapport uniquement » est sélectionné, et que toutes les cases à cocher dans le panneau « Vérifications à Exécuter » sont sélectionnées, puis cliquez sur le bouton Aller.
4.1.4	Si Enterprise Architect détecte que le modèle existant contient des problèmes d'intégrité, ceux-ci seront répertoriés dans le panneau principal au bas de le dialogue . Ces problèmes doivent être résolus avant de poursuivre le transfert du projet.

4.2. Transférer le projet source vers un fichier .ACCDB vide

À partir de la version 16.0 Enterprise Architect , il existe une alternative au fichier .accdb plus simple à utiliser : il s'agit du fichier .eadb d'Access. Enterprise Architect utilise .EADB comme extension pour se connecter au fichier à l'aide du pilote ODBC d'Access. Voir la rubrique d'aide *Projets Fichiers Basés* .

Note que si la répllication du fichier .eap ou .eapx est activée, celle-ci doit être supprimée avant d'effectuer le transfert. Consultez la rubrique d'aide *Supprimer la répllication* .

Étape	Action
4.2.1	Enterprise Architect ouvert. (Si la dialogue « Ouvrir Projet » s'affiche, cliquez sur le bouton Annuler pour ouvrir sans projet chargé.)
4.2.2	Sélectionnez l'option de ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Transfert complet du projet via la connexion ». La dialogue « Transfert de projet » s'affiche.
4.2.3	Dans le panneau « Type de transfert », sélectionnez « Fichier vers SGBD ».

4.2.4	Dans le champ « Projet source », cliquez sur le bouton  et recherchez et sélectionnez le nom du fichier .eap ou .eapx à copier dans le référentiel.
4.2.5	À droite du champ « Projet cible », cliquez sur le bouton  et cliquez sur l'option « Assistant de connexion ODBC ». La dialogue ' Propriétés Datalink' s'affiche.
4.2.6	Sélectionnez « Fournisseur OLE DB du moteur de base de données Microsoft Office 12.0 Access » dans la liste. Cliquez sur le bouton Suivant.
4.2.7	Obtenir un projet de base MS Access 2007 vide à partir du Sparx Systems Référentiels DBMS Basé page Web et renommez le fichier en fonction de l'usage prévu.
4.2.8	Sur la page « Détails de la source de données » de la dialogue « Propriétés de Datalink », saisissez le chemin d'accès complet au fichier Access 2007 .ACCDB. Cliquez sur le bouton OK pour revenir à la dialogue « Transfert de projet ».
4.2.9	Si nécessaire, cochez la case « Fichier journal » et saisissez un chemin et un nom de fichier pour le fichier log de transfert de données.
4.2.10	Cliquez sur le bouton Transférer pour commencer le processus de transfert de données. Une fois le processus terminé, vous aurez créé votre projet dans une base de données Access 2007 et pourrez l'ouvrir directement depuis Enterprise Architect , en recherchant l'emplacement du fichier .EADB dans la dialogue « Ouvrir Projet ».

Notes

- La connexion aux référentiels basés sur DBMS est disponible dans les éditions Enterprise Architect Corporate , Unified et Ultimate
- Si vous n'avez pas Access 2007, vous pouvez télécharger le moteur de base de données Access à partir du [Microsoft downloads site](#)

