



ENTERPRISE ARCHITECT

Série de Guides d'Utilisateur

Gérer le changement Modèle

Author: Sparx Systems

Date: 7/11/2024

Version: 17.0

CRÉÉ AVEC  **ENTERPRISE
ARCHITECT**

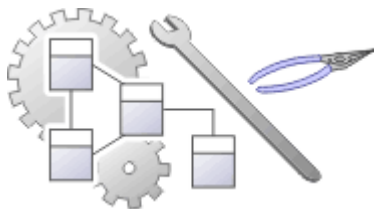
Table des Matières

Gérer le changement Modèle	5
La Fenêtre Échéanciers	7
L'onglet Diagramme	8
L'onglet Paquetage	12
L'onglet Élément	15
L'onglet TAM	17
L'onglet Contrôle de Version	19
L'onglet Audit	22
Suivi des changements	23
Lignes de base	24
Brève introduction	25
Création de Lignes de base	27
Comparer un Modèle à Lignes de base	28
L'utilitaire de comparaison (Diff)	29
Comparer les options	31
Exemple de comparaison	33
Comparer les options d'Utility Vue	35
Modifications Diagramme visuel	38
Rétablir Modèle à une ligne de base	43
Gérer Lignes de base	44
Gérer Lignes de base dans Modèle	45
Gérer Lignes de base dans Service d'Actifs Réutilisables	47
Contenu de base	50
Dépendances de base	52
Ajouter des commentaires Révision	54
Plus d'informations	55
Service d'actifs réutilisables (RAS)	57
Configurer le service Asset	59
Configurer le mot de passe du registre	61
Création de stockages d'actifs	63
Copie des stockages d'actifs	66
Modifier les détails de stockage	68
Supprimer un stockage	71
Se connecter au service Asset	72
Parcourir les actifs	75
Propriétés des actifs	77
Contenu Paquetage	78
Paquetage des paquets	80
Paquetage Technologies	82
Fichiers de stockage	84
Ajouter des commentaires Révision	85
Comparer un actif au Modèle	86
Enregistrer les actifs	87
Enregistrer Paquetages et des fichiers en tant qu'actifs	89
S'inscrire Centre de Formation Bibliothèque	92
S'inscrire Bibliothèque de données de référence	93
S'inscrire Bibliothèque de code source	94

Vérifier les dépendances Paquetage	95
Mettre à jour un actif	97
Importer un actif dans le Modèle	100
Recherche dans le registre	102
Audit	104
Brève introduction	105
Paramètres d'audit	109
Vue les audits	112
Audit Vue	113
Contrôles d'Audit Vue	116
Sortie système - Historique d'audit	119
Considérations relatives aux performances	120
Audit des performances	121
Audit des performances Vue	122
Plus d'informations	123
Contrôle de Version	124
Brève introduction	125
Options de configuration	130
Aperçu Contrôle de Version Locking	131
Options Référentiel	132
Contrôle de Version des données Modèle	134
Contrôle de Version Paquetages imbriqués	135
Contrôle de Version et données de référence	136
Contrôle de Version et Équipes	137
Contrôle de Version hors ligne	139
Contrôle de Version Branching	141
Contrôle de Version Configuration du produit	142
Exigences du système	144
Créer un environnement Subversion	146
Créer un nouveau sous-arbre Référentiel	148
Créer une copie de travail locale	149
Vérifier l'espace de travail SVN	151
Subversion sous Wine-Crossover	152
Préparation d'un environnement Subversion sous Wine	153
TortueSVN	155
Créer un environnement TFS	156
Espaces de travail TFS	158
Paiements exclusifs TFS	160
Vérifier l'espace de travail TFS	161
Créer un environnement CVS	162
Préparer un espace de travail local CVS	164
Vérifier l'espace de travail CVS	166
TortueCVS	167
Créer un environnement SCC	168
Mise à niveau vers Enterprise Architect Version 4.5, sous Contrôle de Version SCC	170
Contrôle de Version Configuration	171
Contrôle de Version	173
Paramètres SCC	176
Paramètres CVS	178
Paramètres SVN	180
Paramètres TFS	182

Réutiliser une configuration existante	184
Postuler à Paquetages	185
Configurer Paquetage contrôlé	186
Indicateurs de fenêtre Navigateur	188
Appliquer Contrôle de Version aux succursales	189
Utilisation fondamentale	190
Options Paquetage Contrôle de Version	192
Découvrez un Paquetage	196
Annuler Vérification d'un Paquetage	197
Enregistrement d'un Paquetage	198
Découvrez une branche Modèle	199
Enregistrement dans une branche Modèle	200
Mise à jour vers la dernière révision du Paquetage sélectionné	201
Mise à jour vers la dernière révision de tous les Paquetages	202
Historique Paquetage Révision	203
Historique Révision Paquetage - SCC Client	204
Récupérer la révision antérieure - Client SCC	206
Utilisation avancée	208
Inclure Paquetages d'autres utilisateurs	209
Branche Modèle Export Contrôlé	210
Branche Modèle contrôlée par importation	211
Localisation manuelle des fichiers de branche Modèle	213
Ajouter des connecteurs aux éléments Locked	215
Valider Configurations Paquetage	216
Resynchroniser le statut des Paquetages contrôlés par version	217
Considérations relatives aux performances	219
Plus d'informations	221
Comparer les projets	222

Gérer le changement Modèle



Au fur et à mesure que les utilisateurs contribuent à de nouveaux contenus et modifient le contenu existant, un référentiel devient un précieux magasin de données d'informations organisationnelles. Il est impératif que cet actif soit protégé et que les modifications soient gérées et contrôlées, y compris la possibilité de rétablir les modèles à des versions ou états antérieurs. Enterprise Architect dispose d'un certain nombre d'outils sophistiqués pour garantir la protection des informations, notamment une intégration complète avec tous les principaux systèmes Contrôle de Version, Lignes de base qui sont Instantanés de votre modèle qui peuvent être prises à des étapes importantes et un audit qui peut suivre les modifications les plus fines apportées à un modèle. Une fonction de transfert de projet vous aide à effectuer des sauvegardes de modèles sans impliquer le personnel informatique. Il existe également des vérificateurs de validation Modèle et d'intégrité de projet pour garantir que le référentiel est maintenu en bon état de santé, ainsi qu'un système de sécurité efficace basé sur les rôles pour garantir que les utilisateurs peuvent collaborer facilement et que des sections du modèle peuvent être verrouillées pour des utilisateurs ou des groupes.

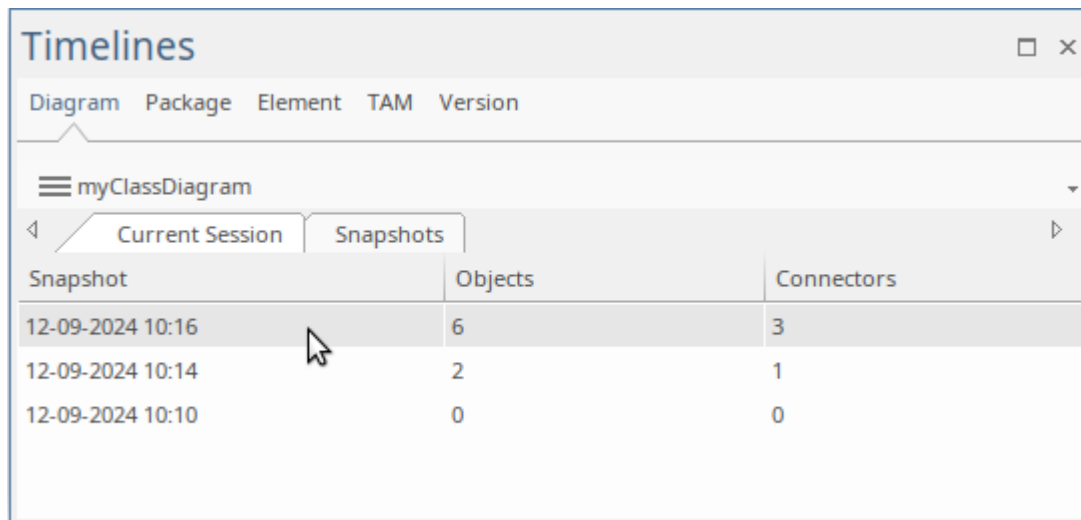
Facilités

Facilité	Détail
Lignes de base	<p>Lignes de base créent Instantanés de contenu de modèle ; un modèle modifié peut alors être comparé à l'instantané et les modifications peuvent être rétablies au contenu de base si nécessaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lignes de base sont créées au niveau du Paquetage fournissant Instantanés d'un Paquetage entier comprenant des éléments, fonctionnalités et diagrammes et éventuellement également les Paquetages qu'il contient • Lorsqu'un modèle est modifié, le Paquetage modifié peut être comparé à une ligne de base, y compris les modifications diagramme visuel et, si nécessaire, le modèle actuel peut être rétabli au contenu stocké dans la ligne de base. • Lignes de base ne nécessitent aucune configuration et offrent aux utilisateurs professionnels et techniques un moyen simple de restaurer les modèles à leurs états antérieurs à n'importe quel niveau de granularité. • Lignes de base créées pour Package-trees peuvent être publiées pour une utilisation externe via le Service d'Actifs Réutilisables (RAS)
Service d'Actifs Réutilisables	<p>La partie RAS du Pro Cloud Server vous aide à définir Paquetages qui peuvent être utilisés dans n'importe quel modèle. Une arborescence de paquets enregistrée comprend :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Version du Paquetage détenue au registre • Diagrammes et éléments (y compris les éléments enfants Paquetage) contenus dans le Paquetage d'actifs • Dépendances sur Paquetages parents de tous les éléments externes auxquels le Paquetage d'actifs fait référence • Dépendances aux MDG Technologies . <p>Cela rend tout ce qui est requis par ce Paquetage disponible pour tout référentiel ayant accès à ce RAS, ainsi que fonctionnalités permettant de comparer ce Paquetage RAS à un Paquetage du modèle actuel.</p>

	Le service RAS peut également héberger Lignes de base .
Audit	<p>L'audit enregistre les modifications apportées au contenu d'un référentiel et fournit une vue pratique qui peut être utilisée pour explorer en profondeur les modifications du niveau Paquetage jusqu'aux modifications apportées aux fonctionnalités des éléments.</p> <ul style="list-style-type: none"> • L'audit est généralement utilisé par les bibliothécaires et les administrateurs pour rechercher qui a apporté une modification au modèle et la date et l'heure à laquelle elle a été modifiée. • Il peut être utilisé pour localiser des problèmes dans le développement du modèle ou pour des raisons contractuelles lorsque des tiers ont reçu l'accès pour gérer le contenu du modèle et que la source d'un changement doit être identifiée. • L'audit peut être activé et désactivé à tout moment et les journaux d'audit peuvent être enregistrés et rechargés selon les besoins
Contrôle de Version	<p>Contrôle de Version permet de versionner le contenu du modèle, ce qui permet l'extraction et l'archivage des Paquetages pour faciliter le suivi des différentes versions des parties du modèle et permettre le retour aux versions antérieures.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Coordonner le partage de Paquetages entre les utilisateurs, avec un accès en lecture seule ou un accès de mise à jour, en veillant à ce que le travail sur différentes zones du modèle soit coordonné et synchrone plutôt que conflictuel • Autoriser l'extraction et l'enregistrement des Paquetages vers et depuis le stockage de travail, y compris les utilisateurs travaillant hors ligne. • Sauvegarder et récupérer un historique des modifications apportées aux Paquetages <p>Pour utiliser Contrôle de Version dans Enterprise Architect , vous avez besoin d'une application de contrôle de code source tierce telle que :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Subversion • CVS • Serveur MS Team Foundation (TFS), ou • Tout autre produit Contrôle de Version conforme à la norme Microsoft Common Source Code Control
Comparer les projets	<p>Le projet Compare facilite la comparaison d'un référentiel source et Référentiel cible pour les différences et fournit un résumé des modifications apportées à un référentiel, sous forme de comparaison du nombre de lignes dans chaque tableau des référentiels source et cible.</p>
Transfert de données du projet	<p>Enterprise Architect vous permet de transférer des données de projet entre des référentiels de données de projet pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sections du projet (XMI et CSV) ou • L'ensemble du projet, ligne par ligne, tableau par tableau (dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect)

La Fenêtre Échéanciers

La fenêtre Échéanciers est un ensemble de fenêtres à onglets qui fournit facilités de visualisation et de gestion Instantanés et lignes de base associés aux diagrammes , paquetages et aux éléments individuels à mesure qu'ils évoluent au fil du temps, au cours du développement de votre modèle.



Snapshot	Objects	Connectors
12-09-2024 10:16	6	3
12-09-2024 10:14	2	1
12-09-2024 10:10	0	0

Accéder


Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Diagramme > Échéanciers
-------	--

L'onglet Diagramme

L'onglet diagramme contient deux sous-onglets, « Session en cours » et « Instantanés », qui sont utilisés pour afficher et gérer les « Instantanés » d'un diagramme à différents moments au fur et à mesure du développement du modèle.

Le sous-onglet 'Session en cours' affiche une liste diagramme Instantanés de la session en cours. Ces Instantanés sont créés à la première ouverture du diagramme en cours, puis à chaque enregistrement du diagramme. Instantanés de la session en cours sont stockés dans la mémoire de l'application. Ils sont supprimés à la fermeture de l'application.

Le sous-onglet 'Instantané' affiche une liste des Instantanés de diagramme capturés automatiquement ou manuellement. Ces Instantanés sont stockés dans la base de données du modèle.

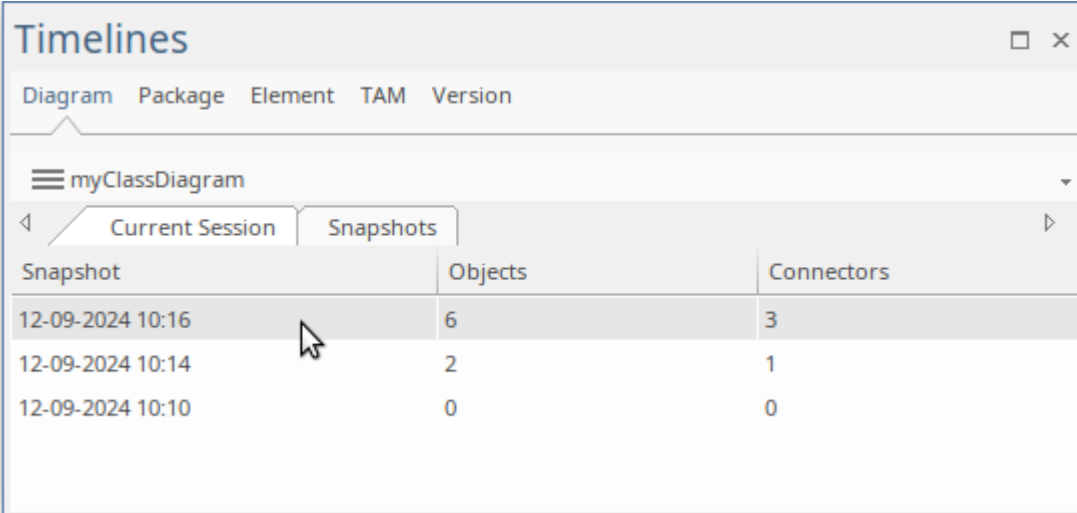
Chacun des sous-onglets propose une gamme de commandes permettant de créer, d'afficher, d'enregistrer et de supprimer les Instantanés qu'il affiche. Les menus s'affichent soit en cliquant sur l'icône , soit en cliquant avec le bouton droit de la souris dans la fenêtre de l'onglet. Les options du menu sont décrites ci-dessous.

Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Diagramme > Échéanciers Diagramme
-------	--

Session en cours (sous-onglet)

Le sous-onglet « Session en cours » affiche une liste des Instantanés diagramme pour la session en cours. Ces Instantanés sont créés lors de la première ouverture du diagramme en cours, puis à chaque fois que le diagramme est enregistré.



The screenshot shows a window titled 'Timelines' with a menu bar (Diagram, Package, Element, TAM, Version) and a dropdown menu for 'myClassDiagram'. Below the menu, there are two tabs: 'Current Session' and 'Snapshots'. The 'Snapshots' tab is active, displaying a table with three columns: 'Snapshot', 'Objects', and 'Connectors'.


Snapshot	Objects	Connectors
12-09-2024 10:16	6	3
12-09-2024 10:14	2	1
12-09-2024 10:10	0	0

Les informations instantané sont affichées sous forme de tableau comprenant trois colonnes. Les colonnes sont décrites ici :

Colonne	Description
Instantané	L'horodatage de création
Objets	Le nombre d'objets sur le diagramme au moment de la capture

Connecteurs	Le nombre de connecteurs sur le diagramme au moment de la capture
-------------	---

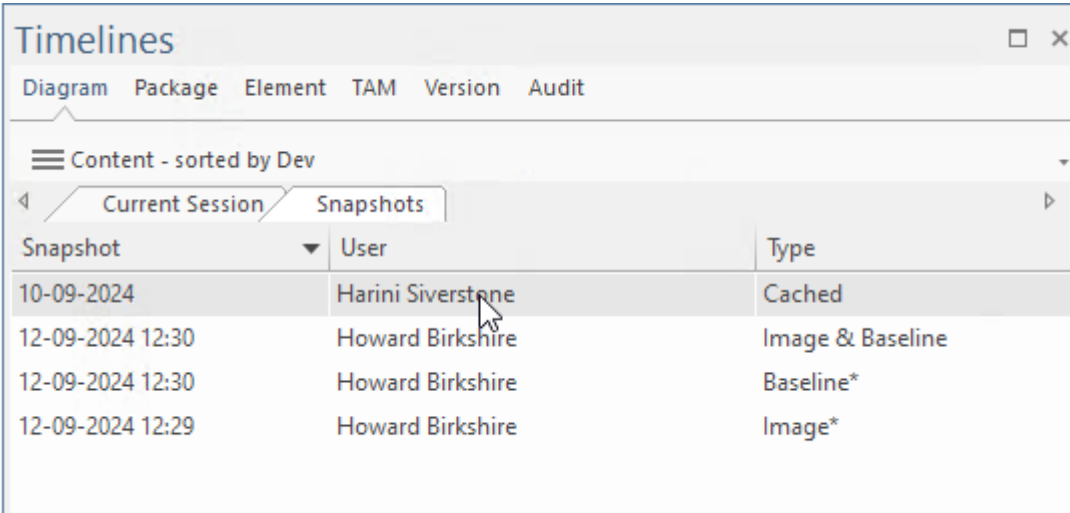
Options du menu de la session en cours

Le sous-onglet « Session en cours » propose une gamme de commandes permettant de créer, d'enregistrer, de comparer et de supprimer les diagramme Instantanés . Les commandes sont accessibles via un menu, qui s'affiche soit en cliquant sur l'icône  dans la barre de titre, soit en cliquant avec le bouton droit de la souris dans la fenêtre de l'onglet. Les options du menu sont décrites ici :

Option de menu	Description
Afficher Instantané	Affiche l'image instantané sélectionnée dans une visionneuse contextuelle
Enregistrer dans Instantanés ...	Enregistre l'image instantané sélectionnée dans le modèle qui peut ensuite être visualisée dans l'onglet « Instantanés » adjacent
Supprimer Instantané	Supprime l'image instantané sélectionnée de la mémoire
Supprimer tout	Supprime tous les Instantanés actuellement répertoriés de la mémoire

Instantané (sous-onglet)

Le sous-onglet ' Instantané ' affiche une liste des diagramme Instantanés capturés et stockés dans la base de données du modèle. Diagramme Instantanés peuvent être capturés automatiquement et manuellement. Pour activer Instantanés automatiques, choisissez l'option du ruban « Paramètres | Modèle | Options | Général | Instantanés '.




Snapshot	User	Type
10-09-2024	Harini Siverstone	Cached
12-09-2024 12:30	Howard Birkshire	Image & Baseline
12-09-2024 12:30	Howard Birkshire	Baseline*
12-09-2024 12:29	Howard Birkshire	Image*

Les informations instantané sont affichées sous forme de tableau comprenant trois colonnes. Les colonnes sont décrites ici :

Colonne	Description
Instantané	L'horodatage de création

Utilisateur	L' ID de l'utilisateur qui a créé l' instantané
Type	Image, ligne de base, image et ligne de base, mis en cache. (L'image capturée utilisée pour WebEA est mise en cache.) De plus, un astérisque est utilisé pour indiquer ce qui suit : <ul style="list-style-type: none"> • Image* - l'image est marquée comme une vue filtrée • Baseline* - la baseline inclut toutes fonctionnalités object


Options du menu Instantané

Le sous-onglet ' Instantanés ' propose une gamme de commandes permettant de créer, sauvegarder, comparer et supprimer le diagramme Instantanés . Les commandes sont accessibles via un menu, qui s'affiche soit en cliquant sur l'icône  dans la barre de titre, soit en cliquant avec le bouton droit de la souris dans la fenêtre de l'onglet. Les options du menu sont décrites ici :

Option de menu	Description
Créer une image Instantané ...	Crée une image stockée du diagramme actuel
Créer une ligne de base Instantané ...	Crée un instantané au format XML natif du diagramme actuel et des éléments qu'il contient
Créer des Instantanés fois ...	Crée à la fois une image et instantané XML natif du diagramme actuel
Afficher Instantané	Affiche l'image instantané sélectionnée dans une visionneuse contextuelle
Comparer Instantané	Compare l' instantané XML natif sélectionné avec le diagramme actuel et affiche les résultats dans la vue Comparaison Instantané
Comparer Instantanés sélectionnés	Compare deux Instantanés XML natifs sélectionnés. Les résultats s'affichent dans la fenêtre de comparaison Instantané
Enregistrer l' Instantané dans un fichier XML natif..	Exporte l' instantané XML natif sélectionné vers un fichier
Afficher/Masquer les commentaires	Afficher/Masquer les commentaires associés aux Instantanés répertoriés
Modifier le commentaire...	Modifier le commentaire de l' instantané sélectionné
Calendrier visible	Filtrer la liste des Instantanés affichés pour afficher uniquement ceux enregistrés au cours du dernier nombre de jours spécifié : Aujourd'hui, 2, 3, 5, 7, 30, 90
Tout afficher	Efface la valeur de « Visible Timeframe » et affiche tous Instantanés capturés
Supprimer Instantané	Supprimer l' instantané sélectionné

L'onglet Paquetage

L'onglet Paquetage contient deux sous-onglets, utilisés pour afficher et gérer paquetage Instantanés et lignes de base, qui capturent les états changeants d'un paquetage à différents moments au fur et à mesure du développement du modèle. Instantanés capturent les informations paquetage à l'aide du format XML natif, tandis que lignes de base capturent les informations paquetage à l'aide du format XML 1.1 étendu. Tous Instantanés et lignes de base sont stockés dans le modèle.

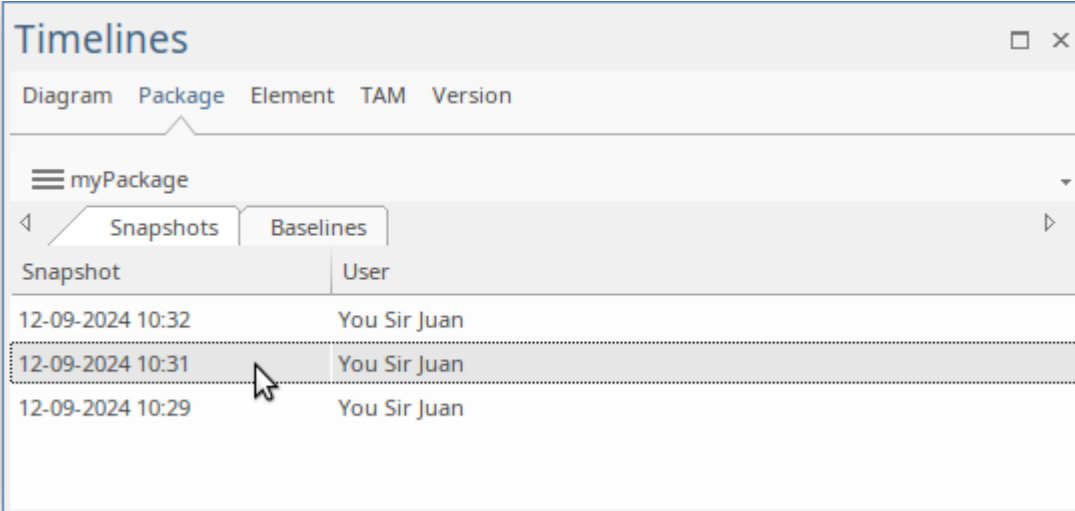
Chacun des sous-onglets propose une gamme de commandes permettant de créer, d'afficher, d'enregistrer et de supprimer les Instantanés ou lignes de base qu'il affiche. Les menus s'affichent soit en cliquant sur l'icône , soit en cliquant avec le bouton droit de la souris dans la fenêtre de l'onglet. Les options du menu sont décrites ci-dessous.

Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Diagramme > Échéanciers Paquetage
-------	--

Instantanés (sous-onglet)

Le sous-onglet Instantanés affiche une liste des Instantanés du paquetage actuellement sélectionné.




The screenshot shows a window titled "Timelines" with a menu bar containing "Diagram", "Package", "Element", "TAM", and "Version". Below the menu bar, there is a dropdown menu for "myPackage" and two tabs: "Snapshots" (selected) and "Baselines". The main area displays a table with two columns: "Snapshot" and "User".

Snapshot	User
12-09-2024 10:32	You Sir Juan
12-09-2024 10:31	You Sir Juan
12-09-2024 10:29	You Sir Juan

Les informations sont affichées sous forme tableau, avec des colonnes indiquant :

Colonne	Description
Instantané	L'horodatage de création
Utilisateur	L' ID de l'utilisateur qui a créé l' instantané

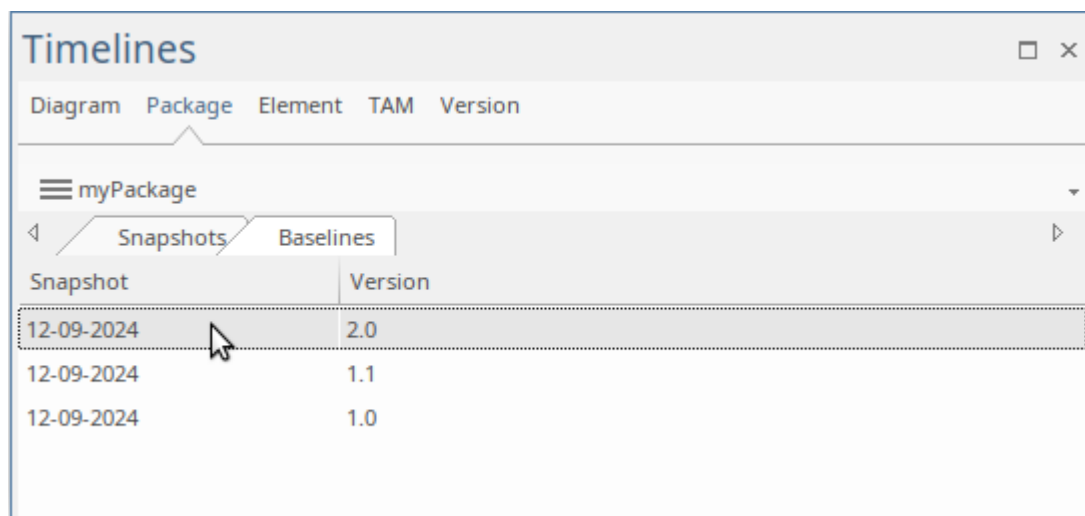
Options de menu Instantanés

Le sous-onglet 'Instantanés' propose une gamme de commandes permettant de créer, sauvegarder, comparer et supprimer le paquetage Instantanés. Les commandes sont accessibles via un menu, qui s'affiche soit en cliquant sur l'icône  dans la barre de titre, soit en cliquant avec le bouton droit de la souris dans la fenêtre de l'onglet. Les options du menu sont décrites ici :

Option de menu	Description
Créer Instantané ...	Crée instantané un format XML natif du Paquetage, Diagrammes et des éléments actuels.
Comparer Instantané	Compare l' instantané XML natif sélectionné avec le Paquetage actuellement sélectionné. Les résultats sont affichés dans la Vue de comparaison Instantané.
Comparer Instantanés sélectionnés	Compare deux Instantanés XML natifs sélectionnés et affiche les résultats dans la fenêtre de comparaison Instantané
Enregistrer l' Instantané dans un fichier XML natif...	Exporte l' instantané XML natif sélectionné vers un fichier
Afficher/Masquer les commentaires	Afficher/Masquer les commentaires associés aux Instantanés répertoriés
Modifier le commentaire...	Modifier le commentaire de l' instantané sélectionné
Calendrier visible	Filter la liste des Instantanés affichés pour afficher uniquement ceux enregistrés au cours du dernier nombre de jours spécifié : Aujourd'hui, 2, 3, 5, 7, 30, 90
Tout afficher	Efface la valeur de « Visible Timeframe » et affiche tous Instantanés capturés
Supprimer Instantané	Supprimer l' instantané sélectionné

Lignes de base (sous-onglet)


Le sous-onglet Lignes de base affiche une liste de Lignes de base pour le paquetage actuellement sélectionné.



Les informations sont affichées sous forme de tableau , avec deux colonnes, indiquant :

Colonne	Description
Instantané	L'horodatage de création
Version	L'étiquette de la version de base

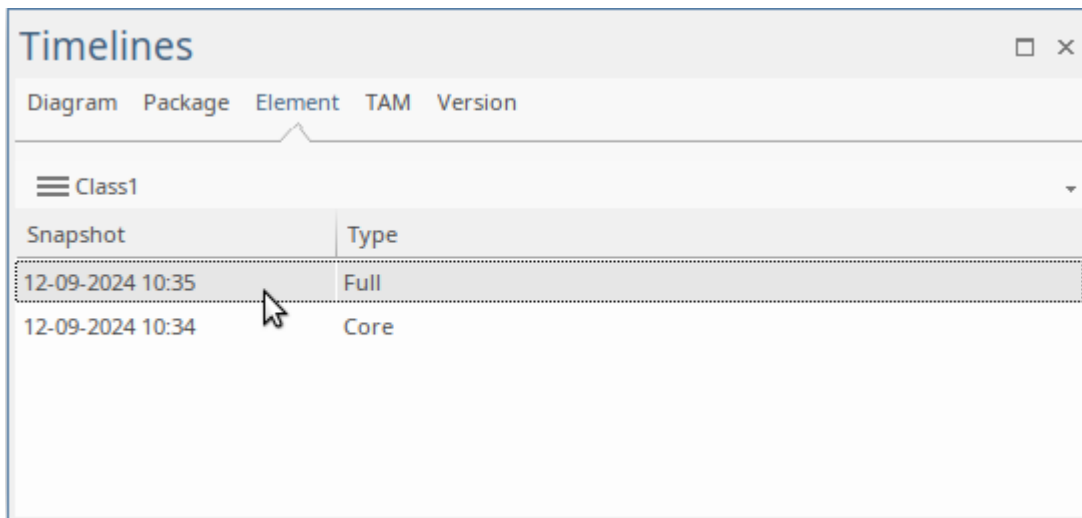
Options de menu Lignes de base

Le sous-onglet « Lignes de base » propose une série de commandes permettant de gérer et de comparer les lignes de base paquetage . Les commandes sont accessibles via un menu, qui s'affiche soit en cliquant sur l'icône  dans la barre de titre, soit en cliquant avec le bouton droit de la souris dans la fenêtre de l'onglet. Les options du menu sont décrites ici :

Option de menu	Description
Créer une ligne de base Paquetage ...	Créer une ligne de base XML 1.1 du Paquetage sélectionné
Comparer la ligne de base	Compare le Paquetage actuel avec la ligne de base sélectionnée et affiche les résultats dans la vue Comparaison de la ligne de base
Lignes de base ouvertes ...	Afficher la dialogue Lignes de base , avec l'élément actuellement sélectionné en surbrillance
Afficher/Masquer les commentaires	Afficher/Masquer les commentaires associés aux lignes de base répertoriées
Calendrier visible	Filter la liste des lignes de base affichées, pour afficher uniquement celles enregistrées au cours du dernier nombre de jours spécifié : Aujourd'hui, 2, 3, 5, 7, 30, 90
Tout afficher	Efface la valeur de « Visible Timeframe » et affiche toutes lignes de base

L'onglet Élément

L'onglet Élément permet d'afficher et de gérer Instantanés d'élément, qui capturent les changements d'état d'un élément à différents moments au fur et à mesure du développement du modèle. Les informations instantané sont stockées dans la base de données du modèle à l'aide du format XML natif.




La liste des Instantanés est présentée sous forme de tableau comprenant deux colonnes :

- Instantané - l'horodatage de création
- Type - soit Full (les fonctionnalités complètes object sont stockées dans l' instantané) soit Core (seules les propriétés de base sont stockées dans l' instantané).

Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Diagramme > Échéanciers Élément
-------	--

Options de menu

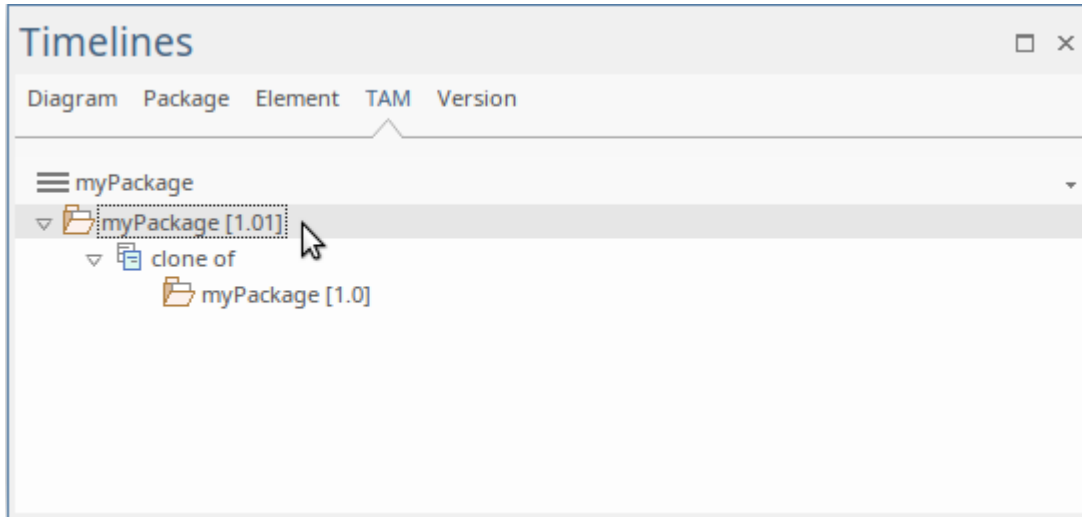
L'onglet « Éléments » propose une gamme de commandes permettant de créer, d'enregistrer, de comparer et de supprimer l'élément Instantanés . Les commandes sont accessibles via un menu, qui s'affiche soit en cliquant sur l'icône  dans la barre de titre, soit en cliquant avec le bouton droit de la souris dans la fenêtre de l'onglet. Les options du menu sont décrites ici :

Option de menu	Description
Créer Instantané ...	Crée un format XML natif instantané de l'élément actuellement sélectionné.
Comparer Instantané	Compare l' instantané XML natif sélectionné avec l'élément actuellement sélectionné. Les résultats sont affichés dans la Vue de comparaison Instantané .
Comparer Instantanés sélectionnés	Compare deux Instantanés XML natifs sélectionnés et affiche les résultats dans la fenêtre de comparaison Instantané .
Enregistrer l' Instantané	

dans un fichier XML natif..	Exporte l' instantané XML natif sélectionné vers un fichier.
Afficher/Masquer les commentaires	Afficher/Masquer les commentaires associés aux Instantanés répertoriés.
Modifier le commentaire...	Editer le commentaire de l' instantané sélectionné.
Calendrier visible	Filtrer la liste des Instantanés affichés pour afficher uniquement ceux enregistrés au cours du dernier nombre de jours spécifié : Aujourd'hui, 2, 3, 5, 7, 30, 90
Tout afficher	Efface la valeur de « Période visible » et affiche tous Instantanés capturés.
Supprimer Instantané	Supprimer l' instantané sélectionné.

L'onglet TAM

L'onglet TAM (Modélisation Consciente du Temps) affiche la hiérarchie des relations Ancêtre/Clone et permet d'accéder à la comparaison des différences entre les modèles.



Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Diagramme > Échéanciers TAM
-------	--

Menu déroulant

Le menu déroulant s'affiche en cliquant sur l'icône hamburger (ou n'importe où dans la barre de titre contenant l'icône).

Option de menu	Description
Passer à l'élément associé	Bascule le contexte vers l'élément sélectionné
Propriétés des éléments associés à Vue	Bascule le contexte vers l'élément sélectionné
Trouver dans tous Diagrammes	Afficher une liste de tous diagrammes contenant l'élément sélectionné.

Menu Contexte

Le menu contextuel s'affiche en cliquant avec le bouton droit de la souris dans la fenêtre de l'onglet TAM.

Option de menu	Description
Cloner la structure en tant	

que nouvelle version...	Clone la structure actuellement sélectionnée en tant que nouvelle version. Active avec le contexte Paquetage
Comparer avec la version	Clone la structure actuellement sélectionnée en tant que nouvelle version. Active avec le contexte Paquetage

L'onglet Contrôle de Version

L'onglet Contrôle de Version de la fenêtre Échéanciers permet aux utilisateurs d'afficher une liste complète des révisions des paquetages, diagrammes et des éléments de modèle individuels qui sont sous contrôle de version. Les utilisateurs peuvent utiliser cette fonctionnalité pour afficher toutes les révisions du paquetage sous contrôle de version contenant l'élément de modèle sélectionné.

De plus, il permet aux utilisateurs de comparer le contenu du modèle avec n'importe quelle révision sélectionnée à partir du contrôle de version.

Accéder

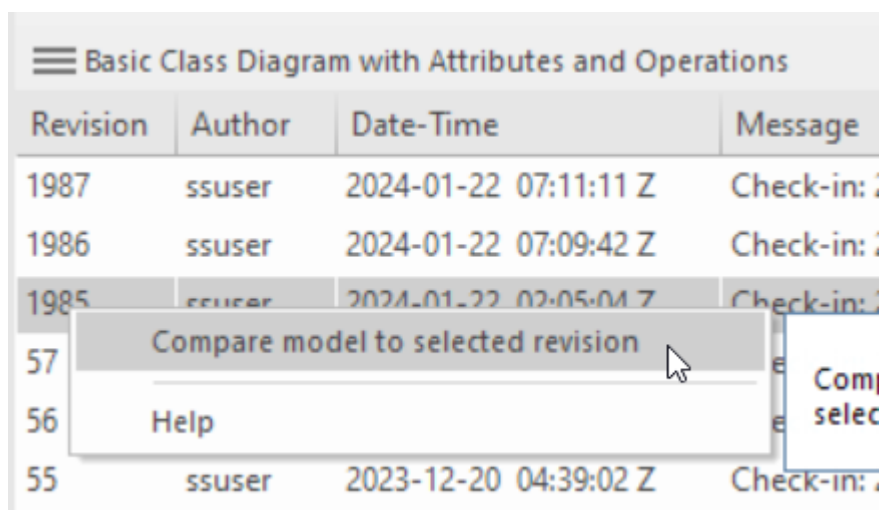
Clavier	"Alt +1", puis choisissez " Diagramme > Échéanciers ". Dans la fenêtre " Échéanciers », ouvrez l'onglet « Version ».
Ruban	" Démarrer > Toutes Windows > Conception Diagramme Échéanciers " ou " Conception > Diagramme > Gérer Outils Échéanciers " Dans la fenêtre " Échéanciers », ouvrez l'onglet « Version ».

Sélection des éléments Modèle pour comparaison

Pour choisir un élément de modèle à comparer, vous avez plusieurs possibilités : vous pouvez sélectionner un élément (un paquetage, diagramme ou un élément individuel) dans la fenêtre Navigateur, choisir un élément dans un diagramme ou cliquer sur un diagramme ouvert. Vous pouvez effectuer votre sélection avant d'ouvrir la page Version de la fenêtre Échéanciers, et vous pouvez également modifier votre sélection après l'ouverture de la fenêtre Échéanciers.

Effectuer des comparaisons

Avec la page 'Version' de la fenêtre ' Échéanciers ' affichée, sélectionnez un élément du modèle, puis sur la page 'Version', sélectionnez la révision par rapport à laquelle vous souhaitez effectuer une comparaison. Cliquez-droit sur la révision et choisissez l'option de menu "Comparer le modèle à la révision sélectionnée".



La fenêtre « Comparaison » s'ouvre, montrant les différences entre le modèle et la « référence » sélectionnée.

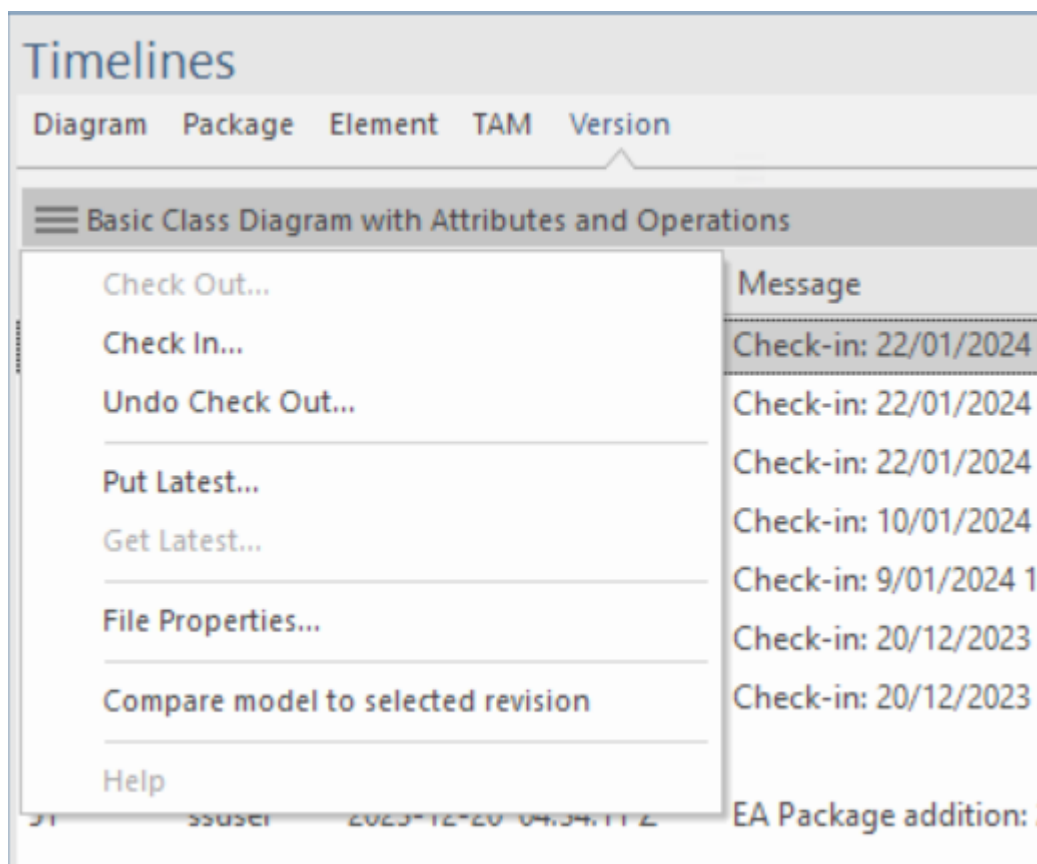
Alors que la comparaison est effectuée au niveau du paquetage contrôlé par version, la fenêtre de résultats affichera initialement les différences pour l' objet de modèle sélectionné, qu'il s'agisse d'un paquetage , d'un diagramme ou d'un élément de modèle unique.

Dans la fenêtre de résultats, vous pouvez ensuite choisir d'autres objets du modèle pour lesquels afficher les différences.

Options de menu

Une gamme d'opérations de contrôle de version est également disponible via le menu déroulant en haut de la page « Version ».

Ces commandes agissent sur le paquetage contrôlé par version qui contient le paquetage , diagramme ou l'élément sélectionné. Lorsque le paquetage sélectionné est lui-même contrôlé par version, les opérations agiront sur ce paquetage .



Option de menu	Description
Vérifier...	Synchronisez le Paquetage actuellement sélectionné avec la dernière révision du référentiel Contrôle de Version et déverrouillez le Paquetage pour permettre l'édition. Disponible uniquement pour Paquetages qui ne sont pas déjà extraits (et dont le fichier Paquetage associé n'est pas extrait).
Enregistrement...	Validez une nouvelle révision du Paquetage actuellement sélectionné dans le référentiel Contrôle de Version et verrouillez le Paquetage contre toute modification ultérieure.

	Disponible uniquement pour Paquetages que vous avez réservés vous-même.
Annuler Check Out...	Annule l'extraction d'un Paquetage , en supprimant toutes les modifications qui ont été apportées en restaurant le contenu Paquetage à la dernière révision conservée dans Contrôle de Version .
Mettre la dernière...	<p>Valider une nouvelle révision du Paquetage actuellement sélectionné dans le système Contrôle de Version , tout en gardant le Paquetage extrait.</p> <p>Cela équivaut à enregistrer un Paquetage et à le réenregistrer immédiatement.</p> <p>Disponible uniquement pour Paquetages que vous avez réservés vous-même.</p>
Obtenez les dernières nouvelles...	<p>Synchronisez le Paquetage actuellement sélectionné avec la dernière révision du référentiel Contrôle de Version .</p> <p>Disponible uniquement pour Paquetages enregistrés.</p>
Propriétés du fichier ...	Affiche les propriétés Contrôle de Version relatives au fichier d'exportation XMI associé au Paquetage actuellement sélectionné ; cela identifie également qui a extrait le Paquetage .
Comparer le modèle à la révision sélectionnée	<p>Appelle une comparaison entre le paquetage contrôlé par version dans le modèle et la révision sélectionnée du même paquetage dans le contrôle de version.</p> <p>Lorsque la comparaison est effectuée au niveau paquetage , la fenêtre de résultats affiche une comparaison pour l' object modèle actuellement sélectionné.</p>
Aide	Ouvre un navigateur Web et charge la page du Guide de l'utilisateur liée à la page VC de la fenêtre Échéanciers (cette page).

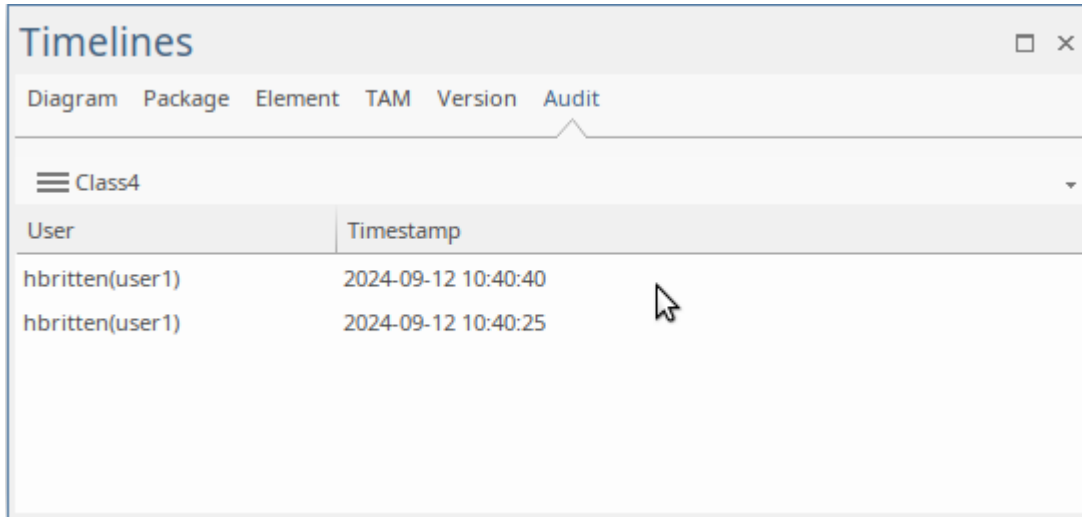
Notes

Cette fonctionnalité est uniquement disponible pour une utilisation avec les fournisseurs de contrôle de version suivants :

- Microsoft Team Foundation Server
- Subversion

L'onglet Audit

L'onglet Audit répertorie les journaux d'audit de l'élément de contexte pour fournir un accès à « Sortie système > Historique d'audit » pour un accès rapide sans avoir à ouvrir la fenêtre Audit.



The screenshot shows a window titled 'Timelines' with a tabbed interface. The 'Audit' tab is selected. Below the tabs, there is a dropdown menu showing 'Class4'. Below the dropdown is a table with two columns: 'User' and 'Timestamp'. The table contains two rows of data.

User	Timestamp
hbritten(user1)	2024-09-12 10:40:40
hbritten(user1)	2024-09-12 10:40:25

Les éléments log d'audit sont affichés sous forme de tableau avec deux colonnes :

- Utilisateur - L'utilisateur connecté qui a effectué la modification
- Horodatage - L'horodatage associé à la modification

Accéder

Ruban	L'onglet Audit répertorie les journaux d'audit de l'élément de contexte pour fournir un accès à « Sortie système > Historique d'audit » pour un accès rapide sans avoir à ouvrir la fenêtre Audit.
-------	--

Menu déroulant

Option de menu	Description
Afficher la fenêtre d'audit	Ouvre la fenêtre Audit Vue

Notes

L'onglet Audit est uniquement disponible dans les modèles pour lesquels l'audit est activé.

Suivi des changements

Si vous souhaitez suivre les modifications apportées aux données de votre projet, vous pouvez utiliser deux facilités distincts mais complémentaires : Audit et Lignes de base .

Facilités

Facilité	Détail
Audit des changements de modèles	<p>L'audit est une fonctionnalité au niveau du projet, disponible dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate , qui vous permet d'enregistrer les modifications de modèle dans Enterprise Architect .</p> <p>En activant cette fonctionnalité , les administrateurs de modèles peuvent afficher une gamme d'informations concernant les modifications, telles que :</p> <ul style="list-style-type: none">• Qui a changé un élément• Combien d'éléments ont-ils changé• Quand ils ont changé les données• Quelles étaient les valeurs précédentes et• Quel type d'éléments ont-ils changé
Établissement de référence et différenciation pour capturer et annuler les modifications	<p>Les éditions Enterprise Architect Corporate , Unified et Ultimate offrent un facilité de « baser » ou instantané une branche de modèle au format XMI à un moment donné et de la stocker dans le modèle dans un format compressé.</p> <p>Plusieurs lignes de base peuvent être stockées par rapport à un seul Paquetage Enterprise Architect ; à l'aide lignes de base , vous pouvez comparer Paquetages aux stades actuels et antérieurs du développement, à l'aide de l'utilitaire Comparer (Diff).</p> <p>L'utilitaire de comparaison est disponible dans les éditions Professional , Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect ; il vous permet de comparer le modèle actuel avec :</p> <ul style="list-style-type: none">• Une ligne de base• Un fichier XMI Enterprise Architect exporté dans le système de gestion de fichiers• Un fichier XMI Enterprise Architect contrôlé par version dans le système de gestion de fichiers

Lignes de base

Lignes de base sont Instantanés de parties du référentiel à un moment donné, qui peuvent être utilisés pour une comparaison et une restauration ultérieures, si nécessaire.

Une ligne de base crée un instantané d'un Paquetage de modèle et de son contenu à un moment donné et, lorsque le modèle change, vous permet de comparer l'état actuel et l'instantané ; si nécessaire, vous pouvez revenir à l'état précédent (de base). Lignes de base sont créées au niveau du Paquetage et peuvent inclure Paquetages enfants ; n'importe quel nombre de Paquetages peut être mis à niveau, et un Paquetage peut être mis à niveau n'importe quel nombre de fois, généralement à des étapes importantes du projet. Lignes de base sont par défaut stockées de manière pratique dans le référentiel, ce qui les rend disponibles à tout utilisateur de modèle disposant des privilèges de sécurité pour travailler avec elles. Alternativement, une ligne de base peut être stockée dans un Service d'Actifs Réutilisables basé sur le Cloud. Ces options seront explorées dans une rubrique ultérieure.

Model Elements	Status	Property	Model	Baseline
Functional Requirements		Abstract	false	false
FR-0001-WS The system must allow picking...	changed	Alias		
FR-0004-WS The system must allow metrics...	Model only	Author	Stephen Maguire	Stephen Maguire
Requirements		Complexity	1	1
Visual Elements		Filename		
FR-0002-WS The system must be ab...	Changed	Language	<none>	<none>
FR-0003-WS The system must be ab...	Changed	IsLeaf	false	false
FR-0004-WS The system must allow ...	Model only	IsSpec	false	false
		IsRoot	false	false
		Keywords		
		Multiplicity		
		Name	FR-0001-WS The system	FR-0001-WS The system
		Notes		
		Parent	Functional Requirements	Functional Requirements
		Persistence		
		Phase	1.0	1.0
		Scope	Public	Public
		Status	Approved	Proposed
		Stereotype		
		Type	Requirement	Requirement
		Version	2.0	1.0

Ce diagramme illustre l'outil de comparaison de référence, montrant les propriétés du modèle et de la référence ; le statut et la version ont changé.

Lignes de base sont un type de police d'assurance qui vous garantit de pouvoir toujours revenir à un état précédemment capturé. Dans cette rubrique, vous apprendrez à créer Lignes de base et à utiliser certains des objectifs commerciaux et techniques courants de cette technique. Vous apprendrez également à utiliser l'outil de comparaison, qui vous permet d'identifier ce qui a changé dans le modèle depuis la création d'une ligne de base (instantané). Vous pouvez annuler les modifications apportées à l'état de base à n'importe quel niveau de granularité. Cela sera indispensable lorsque vous travaillerez avec des équipes de projet utilisant des techniques conventionnelles ou agiles, ou lorsque des exigences de gouvernance ou contractuelles importantes sont nécessaires pour gérer les changements.

Current Référentiel ou Service d'Actifs Réutilisables

Lignes de base peuvent être stockées dans le même référentiel dans lequel se trouvent les Paquetages sources. Elles peuvent également être stockées dans un Service d'Actifs Réutilisables (RAS), et rendues accessibles aux utilisateurs travaillant sur d'autres référentiels ayant accès, via un Service Cloud Pro, au référentiel RAS.

Ces rubriques traitent de la gestion des Lignes de base , notamment de l'exploration des options et des avantages de leur stockage dans le référentiel ou, alternativement, dans un Service d'Actifs Réutilisables (RAS).

Brève introduction

Lignes de base sont faciles à configurer et ne nécessitent qu'une petite quantité de métadonnées, telles que le numéro de version et quelques Notes pré-remplies avec l'heure et la date de création de la ligne de base. Vous pouvez ajouter vos propres commentaires tels que « Après la validation Exigences » pour indiquer l'importance d'une étape ou la raison de la ligne de base.

Les étapes de base pour travailler avec Lignes de base sont :

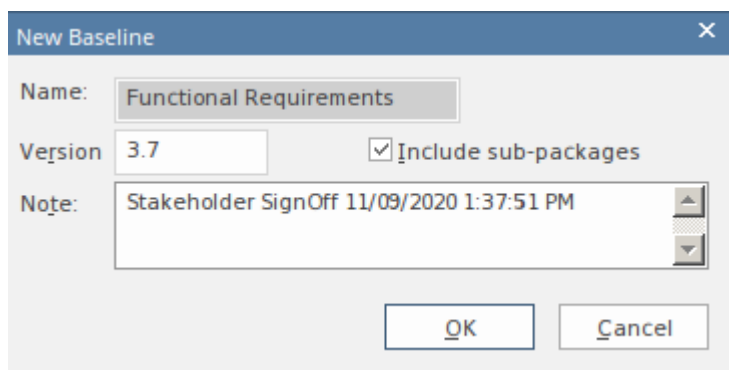
1. Créer une ligne de base - cela concernera un Paquetage sélectionné et éventuellement ses Paquetages enfants.
2. Comparez le modèle à la ligne de base sélectionnée - il peut y avoir plusieurs Lignes de base du même Paquetage .
3. Rétablissez le modèle sur un ou plusieurs éléments de base, ou choisissez d'ignorer les différences.

Il est important de comprendre une différence fondamentale entre Lignes de base et Contrôle de Version . Lignes de base sont créées par l'utilisateur, donc si un utilisateur n'a pas créé de Ligne de base pour un Paquetage donné à un moment donné, il n'est pas possible de comparer le modèle à une « version » antérieure. Cependant, une fois que Contrôle de Version est configuré pour un Paquetage , toutes les modifications apportées au Paquetage seront automatiquement versionnées et seront disponibles ultérieurement. Ces deux facilités peuvent être utilisées conjointement et il incombe à un bibliothécaire ou à un administrateur de déterminer la meilleure façon de les utiliser ensemble.

Lignes de base sont stockées dans le même format XML que celui utilisé pour Contrôle de Version , mais sont stockées dans un format compressé soit dans le projet, soit dans un registre Service d'Actifs Réutilisables . Par défaut, Lignes de base sont stockées dans le modèle ; vous pouvez enregistrer une ligne de base dans un fichier XML externe pour le stockage ou l'archivage, ou pour la distribution à d'autres utilisateurs travaillant sur des modèles dérivés d'un projet maître.

Création d'une ligne de base

Avec un Paquetage sélectionné dans la fenêtre Navigateur , choisissez l'option « Créer une ligne de base » pour créer une nouvelle ligne de base du Paquetage sélectionné. Vous devrez compléter certains détails pour la ligne de base, comme indiqué :



Nouvelle fenêtre de référence affichant les détails saisis lors de la création d'une référence, y compris le numéro de version.

- Version - un numéro de version défini par l'utilisateur utilisé pour identifier la ligne de base lors de l'exécution de comparaisons
- Inclure les sous-packages - choisissez d'inclure ou non Paquetages subordonnés de base ainsi que le Paquetage principal
- Notes - utilisées pour décrire la ligne de base ; par exemple, « Validation Exigences » pré-remplie avec l'heure et la date de la ligne de base

Comparaison avec le Modèle

La gestion des lignes de base fait appel à l'outil de comparaison et présente une présentation tabulaire des différences. L'outil de comparaison montre les différences entre les éléments, leurs propriétés et fonctionnalités, leurs relations ou les changements visuels dans diagrammes à l'instant courant et au moment de l'export de la ligne de base ou du modèle. Une vue arborescente présente les éléments de comparaison et permet de naviguer dans les changements qui sont présentés sur le panneau de droite.

Revenir aux Lignes de base

Une fois la comparaison (différence) terminée, vous pouvez annuler les modifications en fusionnant les informations de la ligne de base dans le projet actuel ; il n'est pas possible de procéder dans l'autre sens.

Tu peux:

- Fusionner les informations manuellement, changement par changement
- Fusionner automatiquement les informations en choisissant de fusionner toutes les modifications dans une seule procédure par lots
- Revenir complètement à la ligne de base d'origine en important directement le XMI stocké
- Fusionner les informations et les éléments d'une ligne de base dans un projet différent, ce qui permet de conserver plusieurs versions d'un même modèle synchronisées

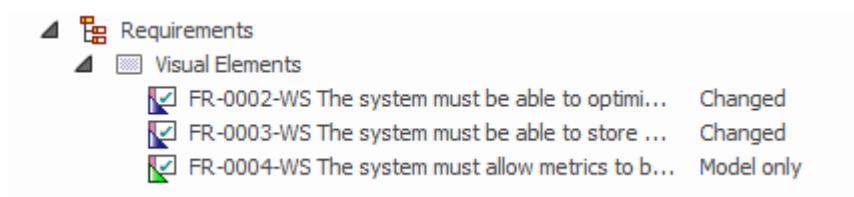
Les options de fusion sont disponibles via la barre d'outils, les menus contextuels et le clavier dans la vue « Utilitaire de comparaison », qui affiche les résultats d'une comparaison.

Différenciation visuelle

Les modifications apportées à un modèle peuvent inclure :

- Ajouter, supprimer ou modifier des éléments et des connecteurs sur un diagramme, ou
- Modification de la position des éléments ou de la disposition générale d'un diagramme

Vous pouvez penser qu'un diagramme a changé et choisir de le comparer à une ligne de base à l'aide d'une option du ruban. Vous pouvez également effectuer une comparaison de ligne de base sur un Paquetage ou un modèle et sélectionner dans la sortie de comparaison les diagrammes marqués comme modifiés.



Différences visuelles (diagramme) pour un certain nombre d'éléments d'exigences existants et nouveaux.

Création de Lignes de base

Cette rubrique détaille les bases de la création de nouvelles Lignes de base de Paquetages de modèle. Vous pouvez créer Lignes de base dans le modèle (en utilisant la dialogue ' Lignes de base ') ou dans un Service d'Actifs Réutilisables Registry (en utilisant la vue ' Service d'Actifs Réutilisables - Baseline'). L'écran approprié s'affiche par défaut selon que la case à cocher 'Stocker les Paquetage Lignes de base dans un Service d'Actifs Réutilisables Registry' est sélectionnée sur la page ' Lignes de base ' de la boîte de dialogue 'Gérer les options Modèle '.

Accéder

Sélectionnez un Paquetage dans la fenêtre Navigateur , puis ouvrez l'écran approprié pour le système de stockage en utilisant l'une des méthodes décrites ici.

Ruban	Conception > Paquetage > Gérer > Gérer Lignes de base : dialogue ' Lignes de base ' : Nouvelle Baseline (ou) Conception > Paquetage > Gérer > Gérer Lignes de base : ' Service d'Actifs Réutilisables - Baseline' vue : Nouveau
Raccourcis Clavier	Ctrl+Alt+B : dialogue « Lignes de base » > Nouvelle ligne de base (ou) Ctrl+Alt+B : Vue ' Service d'Actifs Réutilisables - Baseline' : Nouveau

Créer une nouvelle ligne de base

Champ	Action
Nom	Affiche le nom Paquetage de la branche de modèle actuellement sélectionnée.
Version	Type une référence de version unique pour cette ligne de base, qui peut être composée de n'importe quel caractère alphanumérique. La dialogue ' Paquetage Lignes de base ' trie les Lignes de base selon la valeur de ce champ.
Inclure les sous-packages	Inclure l'intégralité de la hiérarchie des sous-packages de cette branche dans la ligne de base ; cette option est sélectionnée par défaut. Si vous décochez la case, seul le contenu immédiat (stubs XMI) du Paquetage est inclus dans la ligne de base.
Note	Modifiez l'heure et la date actuelles par défaut avec n'importe quelle autre valeur . Le champ est une entrée sur une seule ligne, destinée à être affichée dans la dialogue « Paquetage Lignes de base » (une liste d'une ligne par entrée).
OK	Cliquez pour créer une nouvelle ligne de base et revenir à la dialogue « Paquetage Lignes de base ».

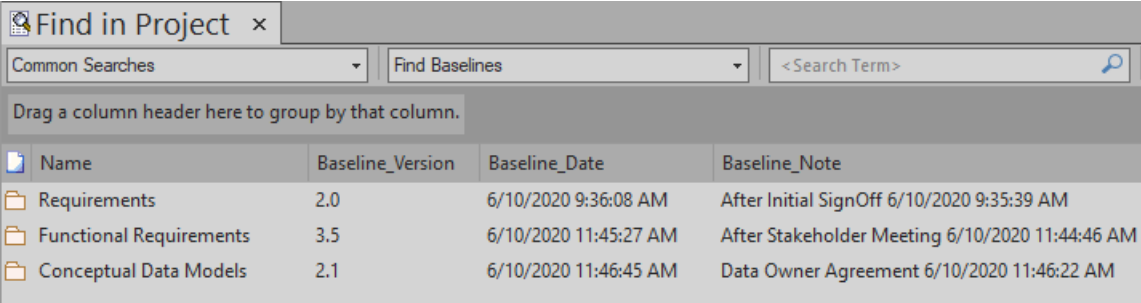
Comparer un Modèle à Lignes de base

Une ligne de base est créée dans l'intention de pouvoir être utilisée comme sauvegarde ou point de référence à un moment donné dans le futur, afin qu'un modèle qui a changé puisse être comparé à l'instantané et que les différences puissent être déterminées. Cela peut être nécessaire simplement pour identifier l'existence de différences, ou pour que l'ensemble Paquetage ou des modifications individuelles puissent être restaurés à l'état contenu dans la ligne de base (instantané).

La première étape de ce processus consiste à localiser la ligne de base requise, puis à identifier les différences. L'outil de comparaison des lignes de base peut être utilisé pour visualiser les changements survenus entre le moment de la ligne de base et le moment actuel. Les changements individuels ne sont pas enregistrés tels quels dans le facilité d'audit, mais plutôt les résultats cumulés des changements sont présentés.

Trouver Lignes de base

Vous pouvez localiser les Lignes de base d'un modèle en sélectionnant un Paquetage dans le Navigateur , puis en ouvrant la fenêtre Gérer Lignes de base . Si vous avez oublié ou n'êtes pas sûr de l'emplacement d'une ou plusieurs Lignes de base vous pouvez utiliser l'utilitaire Recherche Modèle pour localiser tous les Paquetages contenant Lignes de base . La fenêtre affiche de manière pratique le nom du Paquetage , la Version de base, la Date et Notes . À partir de cette fenêtre, vous pouvez localiser le Paquetage dans la fenêtre Navigateur , puis lancer la fenêtre Gérer Lignes de base .



The screenshot shows the 'Find in Project' dialog box with the 'Find Baselines' search type selected. The search results are displayed in a table with the following columns: Name, Baseline_Version, Baseline_Date, and Baseline_Note.

Name	Baseline_Version	Baseline_Date	Baseline_Note
Requirements	2.0	6/10/2020 9:36:08 AM	After Initial SignOff 6/10/2020 9:35:39 AM
Functional Requirements	3.5	6/10/2020 11:45:27 AM	After Stakeholder Meeting 6/10/2020 11:44:46 AM
Conceptual Data Models	2.1	6/10/2020 11:46:45 AM	Data Owner Agreement 6/10/2020 11:46:22 AM

L'utilitaire de comparaison (Diff)

Enterprise Architect dispose d'un utilitaire de comparaison (diff) intégré complet, qui vous permet de :

- Découvrez ce qui a changé dans un modèle au fil du temps
- Découvrez en quoi les versions précédentes d'une branche de modèle diffèrent de ce qui se trouve actuellement dans le modèle
- Effectuez une comparaison complète du modèle en exportant l'intégralité du Modèle A vers XMI, puis en utilisant « Comparer Modèle au fichier » à partir du modèle actuel (Modèle B)

Comparer et vérifier le développement du modèle à différents moments du processus est un aspect important de la gestion du changement et du développement, du suivi de ce qui est modifié et de la garantie que le processus de développement et de conception est sur la bonne voie.

À l'aide de l'utilitaire de comparaison, vous pouvez comparer une branche de modèle dans Enterprise Architect avec :

- Une ligne de base créée à l'aide de la fonctionnalité de ligne de base (éditions Corporate , Unified et Ultimate)
- Une ligne de base stockée dans un modèle différent
- Un fichier XML 1.1 créé précédemment à l'aide de la facilité exportation XML Enterprise Architect (l'utilisateur sélectionne le fichier)
- Le fichier XMI 1.1 contrôlé par la version actuelle tel que créé lors de l'utilisation Contrôle de Version dans Enterprise Architect (fichier sélectionné automatiquement)

Accéder

Sélectionnez un Paquetage dans la fenêtre Navigateur , puis ouvrez la dialogue « Lignes de base » ou la vue « Service d'Actifs Réutilisables - Baseline » (selon que Lignes de base sont stockées dans le modèle ou dans un Registre) en utilisant l'une des méthodes décrites ici.

Ruban	Publier > Échange de Modèles > Contrôle Paquetage > Comparer Paquetage à XMI Conception > Paquetage > Gérer > Gérer Lignes de base : Afficher les différences (dialogue ' Lignes de base ') Conception > Paquetage > Gérer > Gérer Lignes de base : Comparer (vue ' Service d'Actifs Réutilisables - Baseline')
Raccourcis Clavier	Ctrl+Alt+B : Afficher les différences (dialogue « Lignes de base ») Ctrl+Alt+B : Comparer (vue ' Service d'Actifs Réutilisables - Baseline')

Différenciation avec Lignes de base

Comme une ligne de base contient toutes les informations sur les éléments et les connexions d'un Paquetage à un moment donné, elle peut être utilisée dans Enterprise Architect pour suivre les modifications apportées aux éléments du modèle au fil du temps.

Le moteur de différenciation construit d'abord une représentation du Paquetage actuel en mémoire, en fonction de ce qui se trouve actuellement dans le modèle.

Il compare ensuite cela avec la ligne de base stockée, en mettant en évidence les modifications, les nouveaux éléments, les éléments manquants et les éléments qui ont été déplacés vers d'autres Paquetages .

Il est possible de filtrer le résultat obtenu pour afficher uniquement un type particulier de modification : par exemple, les

ajouts au modèle.

Si une ligne de base a été créée pour ignorer le contenu Paquetage enfant, une comparaison entre cette ligne de base et le modèle n'inclut aucun contenu Paquetage enfant dans le modèle.

Consultez l'exemple fourni dans la rubrique d'aide *sur la comparaison d'exemples* .

Notes

- Cet utilitaire est disponible dans les éditions Professional , Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect
- Vous ne pouvez pas comparer le modèle actuel avec un fichier XMI 2.1 ; l'utilitaire ne peut comparer qu'avec un fichier XMI 1.1

Comparer les options

Vous utilisez la dialogue « Options de comparaison de référence » pour affiner la sortie de l'utilitaire de comparaison lorsqu'il compare le modèle actuel avec une référence.

Pour afficher le dialogue , soit :

- Cliquez sur le bouton Options dans la dialogue « Paquetage Lignes de base », ou
- Cliquez sur l'icône « Comparer les options » dans la barre d'outils de la vue « Utilitaire de comparaison »

Si la vue « Comparer l'utilitaire » affiche les résultats d'une comparaison de base, lorsque vous cliquez sur le bouton OK , l'affichage s'actualise pour affiner les informations en fonction des options que vous avez sélectionnées.

Options

Option	Action
Toujours s'étendre aux différences	<p>Affichez toujours la liste des éléments entièrement développée pour montrer les modifications.</p> <p>Si vous décochez la case, lorsque la vue « Comparer l'utilitaire » est ouverte pour la première fois, elle répertorie le contenu Paquetage au niveau de l'élément et vous développez chaque élément selon vos besoins pour afficher les éléments modifiés.</p> <p>Pour les grandes branches du modèle, il est préférable de laisser la case à cocher décochée.</p>
Afficher les éléments qui sont	<p>Énumérez les éléments qui :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ont été modifiés depuis la création de la ligne de base • Sont uniquement dans la ligne de base (c'est-à-dire qu'ils ont été supprimés du modèle depuis la création de la ligne de base) • Sont uniquement dans le modèle (c'est-à-dire qu'ils ont été créés depuis la création de la ligne de base) • N'ont pas changé depuis la création de la ligne de base (vous pouvez généralement laisser cette case décochée)
Supprimer ces changements	<p>Exclure:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modifications apportées aux diagrammes • Modifications apportées au champ « Date de modification » pour un élément • Modifications apportées au champ « Date de création » pour un élément • Éléments enfants d'un élément supprimé • Modifications apportées aux propriétés avancées (sélectionnées par défaut) • Modifications apportées au champ « Auteur » pour un élément
Option de comparaison Diagramme de base	<p>Cochez la case pour toujours ouvrir le premier Paquetage parent pour lequel il existe une ligne de base, lorsque vous sélectionnez le diagramme à comparer dans la fenêtre Navigateur .</p>

Notes

- facilités Paquetage Baseline sont disponibles dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect

Exemple de comparaison

Ce diagramme montre le résultat d'une comparaison entre un Paquetage (cas d'utilisation de connexion/déconnexion) dans le projet actuel et ce Paquetage dans une ligne de base capturée à une date antérieure.

Les résultats de la comparaison sont affichés dans la vue « Utilitaire de comparaison ».

Property	Model	Baseline
Abstract	false	false
Alias		
Author	rchester	rchester
Date Created	4/09/2013 2:47:50 PM	4/09/2013 2:47:50 PM
Date Modified	7/10/2013 11:37:55 AM	5/09/2013 2:39:04 PM
Complexity	2	1
Filename		
Language	<none>	<none>
IsLeaf	false	false
IsSpec	false	false
IsRoot	false	false
Keywords		
Multiplicity		
Name	Actor2	Act2
Notes		
Parent Package	Log in/out Use Cases	Log in/out Use Cases
Persistence		

Modifications Révision

Aspect	Description
Interprétation	<p>Une hiérarchie des éléments du modèle est affichée dans le volet de gauche. À partir des icônes triangulaires et des lignes en surbrillance du rapport, il est clairement visible quels éléments de la hiérarchie ont été, depuis la capture de la ligne de base :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modifié • Supprimé du modèle (dans la ligne de base uniquement) • Ajouté au modèle (dans le Modèle uniquement) ou • Passage à Paquetages différents (modifications dans la propriété Paquetage parent) <p>Si vous cliquez sur un élément dans le volet de gauche, le volet de droite affiche un tableau de propriétés indiquant les valeurs de ces propriétés dans le modèle actuel et dans la ligne de base.</p> <p>Pour chaque propriété où il y a une différence entre le modèle et la ligne de base, la ligne est mise en surbrillance.</p> <p>La vue « Utilitaire de comparaison » vous permet d'effectuer des opérations (telles que la fusion ou l'annulation des modifications) sur les informations rapportées, à l'aide de la barre d'outils, du menu contextuel et du clavier.</p>
Augmenter le niveau de détail	<p>Le panneau de droite de la vue « Comparer les utilitaires » peut, pour certains champs, afficher seulement une partie de la valeur .</p> <p>Il n'est peut-être pas non plus immédiatement évident de savoir en quoi consiste un changement.</p> <p>Dans les deux cas, vous pouvez double-cliquer sur la propriété pour afficher tous les détails et mettre en évidence les différences exactes ; cet exemple montre les</p>

modifications mises en évidence dans la propriété « Nom ».

Model	Baseline
Actor2	Act2

Notes

- L'utilitaire de comparaison est disponible dans les éditions Professional , Corporate , Unified et Ultimate d'Enterprise Architect

Comparer les options d'Utility Vue

La vue « Utilitaire de comparaison » vous permet d'effectuer des opérations sur les informations rapportées, en utilisant la barre d'outils, le menu contextuel, dialogue « Fusionner » et certaines touches du clavier.



- La barre d'outils se trouve en haut du panneau de gauche ; les icônes fonctionnent soit sur la comparaison dans son ensemble, soit sur l'élément actuellement sélectionné dans le panneau de gauche de la vue « Utilitaire de comparaison »
- Chaque élément de la hiérarchie dispose d'un menu contextuel, que vous affichez en cliquant avec le bouton droit sur l'élément ; les options affichées dépendent du niveau de l'élément dans la hiérarchie
- La dialogue « Fusionner » vous permet de spécifier les modifications à annuler dans le modèle à partir de la ligne de base.
- Vous pouvez utiliser une sélection de touches du clavier pour vous déplacer vers le haut et vers le bas dans la hiérarchie ou pour annuler les modifications.

Options de la barre d'outils

Option	Action
Rafraîchir	Réexécutez la comparaison pour actualiser l'affichage actuel.
Fusionner avec Modèle	Fusionner les valeurs de l'élément actuellement sélectionné dans la ligne de base dans le modèle.
Prochain changement	Mettez en surbrillance l'élément modifié suivant (cela ignore les éléments déplacés).
Changement précédent	Mettez en surbrillance l'élément précédemment modifié.
Développer tout	Développer complètement l'élément sélectionné.
Réduire tout	Réduire les éléments modifiés dans l'élément sélectionné.
Développer pour modifier Items	Développez l'élément sélectionné pour afficher uniquement les éléments modifiés (dans le cas où vous avez choisi d'afficher également les éléments inchangés dans la comparaison).
Rechercher dans Projet Navigateur	Mettez en surbrillance l'élément dans la fenêtre Navigateur .
Journalisation en XML	Enregistrez les modifications apportées à un fichier XML. Un navigateur s'affiche, dans lequel vous spécifiez le nom et l'emplacement du fichier.
Comparer les options	Afficher la dialogue « Options de comparaison de base ».
Gérer Paquetage Lignes de base	Ré-afficher la dialogue ' Paquetage Lignes de base ' ou la vue ' Service d'Actifs Réutilisables - Baseline', selon le cas.

Aide	Afficher la rubrique d'aide <i>Paquetage Lignes de base</i> .
------	---

Options Menu Contexte

Option	Action
Fusionner à partir de la ligne de base Ajouter à partir de la ligne de base	Restaurez l'élément du modèle à l'état de référence ou restaurez un élément supprimé de la référence.
Supprimer du Modèle	Supprimer un élément récemment créé du modèle.
Fusionner à partir de la ligne de base (avec options)	(Pour le nœud racine de la hiérarchie dans la vue « Comparer les utilitaires ».) Affichez la dialogue « Fusionner », que vous pouvez utiliser pour spécifier les options permettant de restaurer l'ensemble de la branche du modèle à l'état de base.
Rafraîchir	(Éléments au niveau de l'objet.) Réexécutez la comparaison pour actualiser l'affichage actuel.
Rechercher dans Projet Navigateur	Localisez et mettez en surbrillance l'élément dans la fenêtre Navigateur .
Ouvrir Diagramme de référence Comparer	(Pour un diagramme répertorié dans la comparaison.) Affichez la fenêtre de comparaison Diagramme de base, montrant les différences dans le contenu et disposition diagramme .
Développer tout	Développer complètement l'élément sélectionné.
Développer pour modifier Items	Développez l'élément sélectionné pour afficher uniquement les éléments modifiés.
Réduire tout	Réduire les éléments modifiés dans l'élément sélectionné.
Journalisation en XML	Enregistrez les modifications apportées à un fichier XML. Un navigateur s'affiche, dans lequel vous spécifiez le nom et l'emplacement du fichier.
Options de comparaison de base	Afficher la dialogue « Options de comparaison de base ».

Options de Dialogue

Option	Action

Modifié	Restaurez tous les éléments modifiés dans la branche du modèle à l'état de base.
En base de référence uniquement	Restaurez tous les éléments supprimés dans la branche du modèle à partir de la ligne de base.
En Modèle uniquement	Supprimez tous les éléments récemment créés de la branche du modèle.
Déplacé	Restaurez tous les éléments déplacés à leurs emplacements d'origine, tels qu'identifiés dans la ligne de base.
Restauration complète à partir de XMI	Restaurez complètement la branche du modèle à la version contenue dans le fichier XMI 1.1 de base (à l'aide de la fonction « Importation XMI »). (Cette option sélectionne automatiquement toutes les autres options)

Touches du clavier

- Ctrl+↓ - développer et mettre en surbrillance l'élément modifié suivant
- Ctrl+↑ - développer et mettre en surbrillance l'élément modifié précédemment
- Ctrl+← - annuler les modifications apportées à un élément sélectionné (revenir aux valeurs de base)

Modifications Diagramme visuel

La fonctionnalité Comparer Diagramme de base est un moyen rapide et facile de comparer visuellement un diagramme actuel avec une version antérieure d'une ligne de base enregistrée et de mettre en évidence tous les éléments du diagramme qui ont été ajoutés, supprimés, redimensionnés ou déplacés.

Vous pouvez ensuite réviser ces modifications et éventuellement restaurer les modifications individuelles si nécessaire à leur état précédent à partir de la ligne de base.

Les modifications sont identifiées dans la dialogue « Comparaison Diagramme de base » et sur le diagramme lui-même.

Accéder

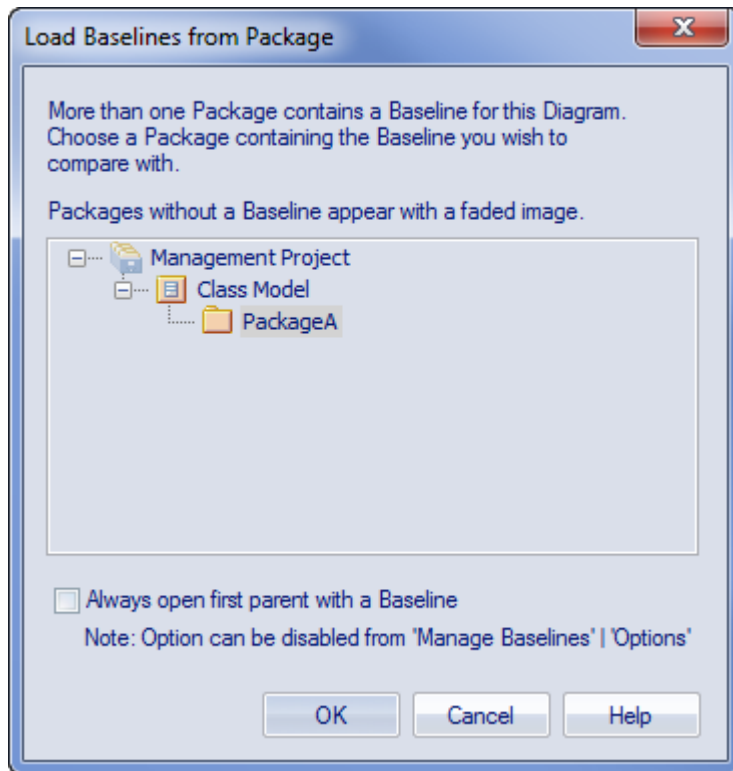
Sélectionnez le diagramme à vérifier, puis appliquez l'une de ces méthodes d'accès :

Ruban	Conception > Diagramme > Gérer > Comparer à la ligne de base (sur un diagramme ouvert)
Autre	<ol style="list-style-type: none"> 1. Effectuez une comparaison d'un Paquetage et d'une ligne de base (voir <i>la rubrique d'aide de l'utilitaire de comparaison (Diff)</i>). 2. Localisez le diagramme dans les résultats de la vue « Comparaison de base ». 3. Cliquez-droit sur le nom diagramme et sélectionnez l'option « Comparer à la ligne de base » pour afficher la dialogue « Comparer Diagramme de base » et ouvrir le diagramme (reportez-vous à la section <i>Résultats</i>).

Paquetages à propriétaires multiples

Lorsque vous créez une ligne de base, elle peut être destinée à un Paquetage contenant un ou plusieurs niveaux de Paquetage enfant, et vous pouvez créer Lignes de base pour le(s) Paquetage (s) à chaque niveau. Si le diagramme que vous vérifiez se trouve à un niveau inférieur dans la hiérarchie, il peut donc y avoir un certain nombre de Lignes de base contenant des informations sur le diagramme , peut-être prises à des moments différents et capturant différentes modifications apportées au diagramme .

Lorsque vous ouvrez le diagramme avant d'effectuer la vérification et sélectionnez l'un des chemins d'accès directs au ruban, si le diagramme est référencé dans plusieurs Lignes de base vous devrez peut-être sélectionner le Paquetage à partir duquel utiliser une Ligne de base, dans la boîte dialogue « Charger Lignes de base à partir Paquetage ».



La dialogue « Charger Lignes de base à partir Paquetage » facilite de comparer le diagramme avec l'une des Lignes de base d'une gamme plus large que celles du parent immédiat du diagramme .

Cette dialogue s'affiche si vous n'avez PAS sélectionné la case à cocher « Toujours ouvrir le premier parent avec une ligne de base » sur :

- La dialogue « Charger Lignes de base à partir Paquetage » elle-même ou
- La dialogue « Options de comparaison de base »

La sélection ou la désélection de l'option à un endroit la sélectionne ou la désélectionne également à l'autre.

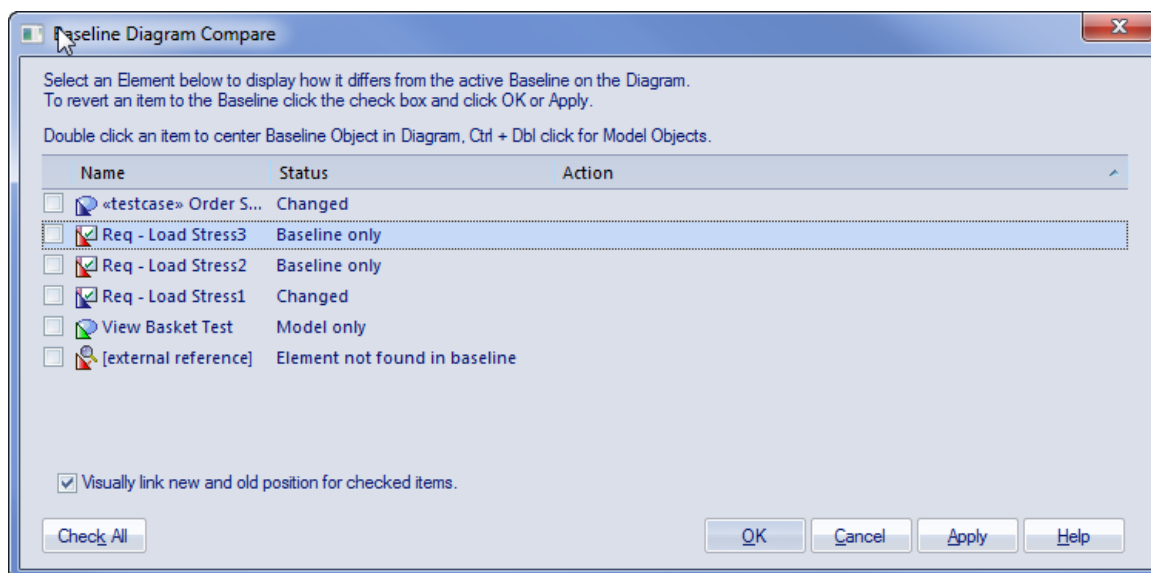
Cliquez sur le Paquetage souhaité, puis cliquez sur le bouton OK . Dans ce cas, **ou** si le dialogue ne s'affiche pas du tout (les cases à cocher ont été sélectionnées), la dialogue ' Lignes de base s'affiche.

Traitement

Cliquez sur la ligne de base requise et sur le bouton Afficher les différences. La dialogue « Comparaison Diagramme de ligne de base » s'affiche. Reportez-vous à la section *Résultats* et au tableau *Options* .

Résultats

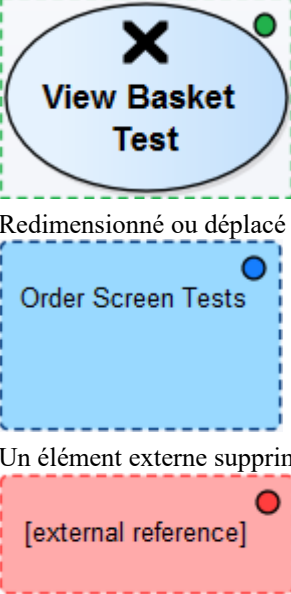
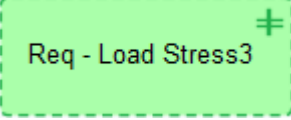
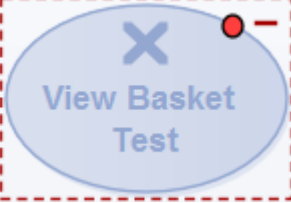
La dialogue « Comparaison Diagramme de base » affiche les éléments qui ont été modifiés sur le diagramme et le type de modification apportée (examinez le champ « Statut »).

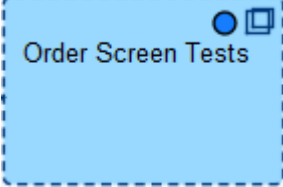
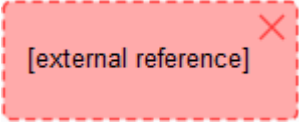


Au fur et à mesure que vous sélectionnez des éléments dans le dialogue , des images s'affichent sur le diagramme lui-même pour indiquer où se trouve l'élément modifié et quel type de changement il a subi.

Options

Option	Détail
Sélectionnez (cliquez sur) le nom de l'élément	<p>La colonne « Statut » indique si l'élément a été :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Déplacé ou redimensionné (modifié) • Supprimé du diagramme (ligne de base uniquement) • Ajouté au diagramme depuis la capture de la ligne de base (Modèle uniquement), ou • Supprimé de son parent externe Paquetage , et il n'y a aucun enregistrement dans la ligne de base actuelle (car la ligne de base ne concerne que le parent Paquetage du diagramme actuel) Cet élément lié à un diagramme a été supprimé du modèle. L'élément peut se trouver dans une ligne de base différente, soit dans une ligne de base Paquetage parent, soit dans une ligne de base Paquetage différente en dehors du Paquetage actuel. Si l'élément référencé externe est restauré dans le modèle, la comparaison visuelle pourra résoudre l' object diagramme manquant dans la ligne de base actuelle. <p>Lorsqu'un élément est sélectionné, l'élément correspondant sur le diagramme est mis en surbrillance comme indiqué :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Supprimé du diagramme <div data-bbox="568 1675 863 1798" style="border: 2px dashed red; padding: 5px; display: inline-block; margin: 5px;"> Req - Load Stress3 </div> • Ajouté au diagramme

	 <ul style="list-style-type: none"> • Redimensionné ou déplacé vers une nouvelle position • Un élément externe supprimé sur le diagramme <p>L'élément mis en surbrillance sur le diagramme est marqué d'un point de couleur, comme indiqué, pour indiquer qu'il est mis au point.</p>
Positionnez le diagramme pour montrer l'élément sélectionné	<p>Pour faire défiler le diagramme afin de voir la position d'origine (de base) d'un élément, double-cliquez sur l'élément dans la liste.</p> <p>Pour faire défiler le diagramme afin de voir la position actuelle (modèle) de l'élément, maintenez la touche Ctrl enfoncée pendant que vous double-cliquez sur l'élément.</p>
Laissez les modifications apportées à l'élément telles quelles	<p>Assurez-vous que la case à cocher en regard de l'élément n'est pas sélectionnée.</p> <p>Cliquez sur le bouton OK .</p>
Restaurez les modifications à la position de référence	<p>Cliquez sur la case à cocher correspondant à chaque élément requis (ou cliquez sur le bouton Tout cocher pour sélectionner chaque élément).</p> <p>La colonne « Action » affiche l'action requise pour ramener la relation de chaque élément au diagramme à la relation de base, et sur le diagramme les éléments sélectionnés sont représentés comme indiqué :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cet élément supprimé sera restauré  <ul style="list-style-type: none"> • Cet élément ajouté sera supprimé  <ul style="list-style-type: none"> • Cet élément redimensionné/repositionné sera remis dans sa position d'origine

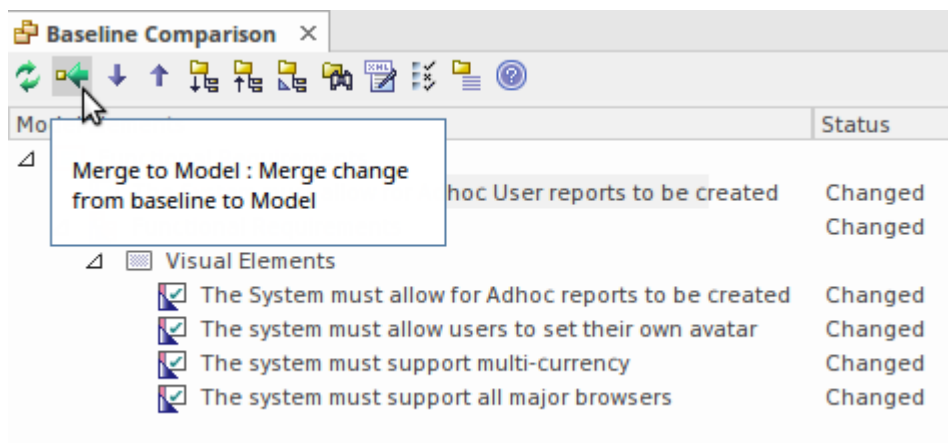
	 <ul style="list-style-type: none">• Cet élément d'un autre Paquetage , supprimé du diagramme , ne peut pas être restauré à partir de cette ligne de base  <p>La comparaison affiche automatiquement une flèche de direction bleue pour chaque repositionnement ou redimensionnement qui a été vérifié. Pour un diagramme fortement modifié, cela peut prêter à confusion. Cependant, vous pouvez masquer la flèche pour tous les éléments sauf celui actuellement sélectionné ; pour ce faire :</p> <ul style="list-style-type: none">• Décochez la case « Lier visuellement la nouvelle et l'ancienne position pour les éléments cochés » <p>Pour annuler les modifications de tous les éléments pour lesquels une case à cocher est sélectionnée :</p> <ul style="list-style-type: none">• Cliquez sur le bouton Appliquer
--	---

Notes

- Diagramme de base facilités sont disponibles dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect

Rétablir Modèle à une ligne de base

Vous pouvez rétablir le contenu stocké dans la ligne de base de n'importe quelle partie d'un modèle. Il s'agit d'un processus simple consistant à sélectionner l'élément dans l'outil de comparaison de la ligne de base et à utiliser l'icône de la barre d'outils « Fusionner avec Modèle ».



L'option « Fusionner avec Modèle » pour un élément d'exigence sélectionné.

L'option « Fusionner vers Modèle » est utile lorsque vous ou votre équipe identifiez des modifications indésirables qui ont été apportées au modèle depuis la création de la ligne de base. Il peut s'agir d'éléments tels que des éléments, Fonctionnalités, Valeur Étiquetés, des connecteurs et des objets diagramme qui ont été :

- Supprimé
- Modifié, ou
- Créé

Vous serez averti que cette option n'est pas réversible et que si des modifications sont fusionnées de la ligne de base vers le modèle, les modifications apportées au modèle seront perdues. Note qu'il n'est pas possible de fusionner les modifications du modèle vers une ligne de base, car la ligne de base est instantané et ne peut pas être modifiée.

Gérer Lignes de base

Lignes de base sont Instantanés d'un Paquetage de référentiel pris à un moment donné. Ces Instantanés sont stockés dans un format appelé XMI, qui est un format XML. Ces fichiers doivent être stockés afin de pouvoir être rappelés et utilisés pour des comparaisons ultérieures. Il existe deux emplacements principaux pour stocker Lignes de base :

- Dans le référentiel actuel - il s'agit de l'emplacement par défaut
- Dans un Service d'Actifs Réutilisables - un Service d'Actifs Réutilisables doit être désigné comme lieu

Lignes de base sont stockées par défaut dans le référentiel. Ainsi, lorsque, par exemple, vous créez une ligne de base d'un Paquetage Exigences à un jalon donné, l' instantané sera par défaut stocké dans le même modèle que les Exigences . Ce type de stockage est pratique et suffisant pour les petites équipes de projet isolées, mais pour les équipes et les efforts plus importants, Enterprise Architect fournit des mécanismes pour stocker les Lignes de base sous forme Instantanés réutilisables et universellement accessibles, disponibles pour n'importe quelle équipe de projet ou d'organisation, partout dans le monde. Ce stockage réutilisable est particulièrement utile à l'ère de l'innovation et de l'agilité, où les équipes géographiquement indépendantes doivent partager des informations et réutiliser les actifs existants à la vitesse d'Internet. Le facilité utilise le serveur d'actifs réutilisables (RAS), qui est basé sur le Cloud (y compris sur les locaux à domicile) et fournit des mécanismes sophistiqués pour gérer ces actifs d'entreprise précieux.

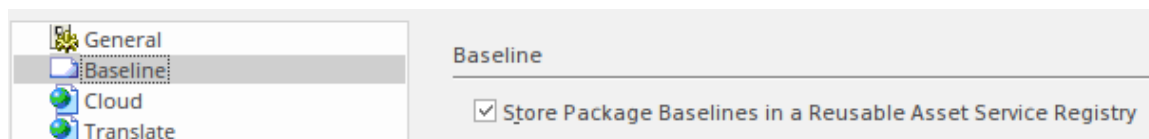
La gestion des Lignes de base diffère selon l'option choisie. Un bibliothécaire ou un administrateur décide généralement quelle option est la plus appropriée pour un référentiel et une équipe donnés. Des facteurs tels que la nécessité de mettre les Lignes de base à la disposition d'un public distribué et la nécessité d'une analyse des dépendances sont à prendre en compte dans cette décision.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Options > Ligne de base
-------	---

Spécifier un serveur d'assertion réutilisable pour Lignes de base

Pour stocker lignes de base dans un serveur d'actifs réutilisables, vous devez définir cela sur la page « Ligne de base » de la boîte dialogue « Gérer les options Modèle », où vous spécifiez les détails et options de connexion et de stockage Cloud



Gérer Lignes de base dans Modèle

Lorsque vous gérez lignes de base dans le modèle, toutes les fonctionnalités de la ligne de base sont disponibles via la fenêtre Gérer Lignes de base . Comme indiqué dans une rubrique précédente, il s'agit de la manière par défaut de travailler avec lignes de base et les fichiers eux-mêmes sont stockés dans un format compressé à l'intérieur du référentiel. Cela garantit que ces Instantanés de ligne de base sont disponibles pour tous les utilisateurs du modèle qui disposent des autorisations requises pour gérer les lignes de base où la sécurité a été activée.

Le stockage des lignes de base dans le référentiel est beaucoup plus immédiat et pratique, et convient aux petites équipes et aux situations où lignes de base sont utilisées dans un environnement d'équipe cohérent. Si ces lignes de base sont des ressources importantes qui doivent être partagées ou gérées par des communautés d'utilisateurs plus larges, le serveur d'actifs réutilisables peut être utilisé pour fournir un accès aux utilisateurs distribués.

Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Gérer > Gérer Lignes de base
Raccourcis Clavier	Ctrl+Alt+B

Gestion de base

Créez, sélectionnez et traitez Lignes de base à l'aide de la dialogue ' Paquetage Lignes de base '.

Option	Action
Lignes de base actuelles Pour Paquetage : <Nom>	Révision des Lignes de base pour la branche du modèle actuel, répertoriées par référence de version avec la valeur alphabétique/numérique la plus élevée en haut. Si une entrée est plus longue que la zone d'affichage, une barre de défilement horizontale s'affiche en bas du panneau ; utilisez-la pour faire défiler jusqu'au texte qui n'est pas affiché.
Afficher les différences	Exécuter l'utilitaire Comparer sur la ligne de base sélectionnée et la branche ou le diagramme du modèle actuel, pour afficher les différences entre les deux.
Restaurer la ligne de base	Restaurez complètement la branche du modèle à partir de la ligne de base sélectionnée.
Nouvelle ligne de base	Créer une nouvelle ligne de base.
Supprimer Sélectionnée	Supprimer la ligne de base sélectionnée.
Charger d'autres Lignes de base	Affiche un menu déroulant qui vous permet de charger Lignes de base à partir d'un autre modèle, soit dans un fichier projet, soit dans un référentiel SGBD. <ul style="list-style-type: none"> • Pour les fichiers de projet, un navigateur s'affiche ; recherchez le fichier de projet requis • Pour les référentiels SGBD, la dialogue « Propriétés de liaison de données » Windows s'affiche ; sélectionnez le fournisseur de données et cliquez sur le bouton OK pour afficher la dialogue « Sélectionner la source de données », à partir de laquelle vous sélectionnez le projet requis

	<p>Dans les deux cas, le message <i>Connecté à</i> : au bas de la dialogue « Paquetage Lignes de base » change pour indiquer le nom du modèle alternatif.</p> <p>Pour le dialogue au projet d'origine, sélectionnez la troisième option dans la liste déroulante : « Charger à partir Paquetage sélectionné ».</p>
Importer un fichier	Importez un fichier XML 1.1 à partir du système de fichiers en tant que nouvelle ligne de base pour cette branche de modèle actuelle.
Exporter le fichier	Exporter la ligne de base sélectionnée vers un fichier XML.
Comparer Modèle au fichier	Comparez la branche de modèle sélectionnée avec un fichier XML 1.1 dans le système de gestion de fichiers ; un navigateur s'affiche et vous permet de localiser le fichier.
Options	Définissez des filtres pour rendre la comparaison plus spécifique.

Notes

- facilités Paquetage Baseline sont disponibles dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect

Gérer Lignes de base dans Service d'Actifs Réutilisables

Lorsque vous gérez Lignes de base via le serveur d'actifs réutilisables (RAS), toutes les fonctionnalités de la ligne de base sont disponibles, mais il existe en plus une gamme d'autres fonctionnalités uniquement disponibles lors de l'utilisation lignes de base RAS. Comme indiqué dans une rubrique précédente, les lignes de base sont accessibles à un public beaucoup plus large, notamment à d'autres équipes et services, clients, autorités de normalisation, partenaires, consultants, testeurs et plus encore, le tout protégé par une sécurité robuste conforme aux normes industrielles. Lignes de base stockées dans le RAS sont plus transparentes et consultables, ce qui facilite la compréhension et l'utilisation du contenu qu'elles contiennent.


Enterprise Architect fournit une gamme de facilités permettant de travailler avec et de gérer Lignes de base stockées dans un registre de Service d'Actifs Réutilisables , à l'aide de la vue « Service d'Actifs Réutilisables - Baseline ». Lorsque vous ouvrez cette vue, l'onglet « Navigateur de base » affiche immédiatement une liste des Lignes de base disponibles pour le Paquetage actuellement sélectionné dans la fenêtre Navigateur . Vous pouvez réviser et utiliser ces Lignes de base à l'aide du menu contextuel et des boutons de l'onglet.

Package	Version	Registered By	Notes
AWS	0.2	rchester	Baseline time: 5/11/2019 10:36:51 AM

Name	Type	GUID	Content Type
Content Type: Diagram			
Storage	Logical Diagram	{96879718-8776-4017-AC59-79BB5EAEED24}	Diagram
Network & Content Delivery	Logical Diagram	{E46366C3-8A68-4d7f-8986-EAEAB3F76358}	Diagram
Mobile Services	Logical Diagram	{7661B3E2-5262-425d-A00D-0D7F00FEC0AF}	Diagram
Migration	Logical Diagram	{D843336E-7AEF-4cb4-AC8D-3143E87B6A18}	Diagram
Media Services	Logical Diagram	{9752045A-54D3-42fd-BFFB-6DE25437DA14}	Diagram
Management Tools	Logical Diagram	{9281E75D-4292-464c-94B5-B76272E5C93E}	Diagram
Machine Learning	Logical Diagram	{0F9B7FF8-7CE9-4efd-B3FB-16E85738EE77}	Diagram
IoT Things	Logical Diagram	{5B7DE219-3449-43e0-9D89-A1A8D00E1B42}	Diagram
IoT Resources	Logical Diagram	{970EE185-258D-4db9-8752-18E5EC41B98F}	Diagram
Internet of Things	Logical Diagram	{55F854EE-BAD7-42c1-B61C-6F5C680BA864}	Diagram

Vous pouvez réviser le contenu de la Baseline sélectionnée en utilisant les onglets dans la moitié inférieure de la vue « Service d'Actifs Réutilisables - Baseline », sous l'onglet « Baseline Navigateur ».

Si vous avez laissé le 'Baseline Navigateur ' ouvert pendant un certain temps, il est possible que le contenu du Storage

dans le Registre ait changé. Cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils ' Service d'Actifs Réutilisables - Baseline' pour actualiser le Navigateur avec le contenu le plus récent du Storage.



Note : pour stocker Lignes de base dans un Registre Service d'Actifs Réutilisables , sélectionnez la page « Ligne de base » dans la dialogue « Gérer les options Modèle » et configurez la connexion Cloud au Registre, puis sélectionnez ou créez le Stockage dans lequel stocker toutes les Lignes de base pour les Paquetages du modèle.


Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Gérer > Gérer Lignes de base
Raccourcis Clavier	Ctrl+Alt+B

Gestion de base

Créez, sélectionnez et traitez Lignes de base à l'aide de la vue ' Service d'Actifs Réutilisables - Baseline'.

Option	Action
Enregistrement	Affiche le nom du Registre, tel que spécifié sur la page « Référence » de la dialogue « Gérer les options Modèle ».
Stockage	Affiche le nom du stockage, tel que défini sur la page « Référence » de la dialogue « Gérer les options Modèle ».
Paquetage	Affiche le nom du Paquetage actuellement sélectionné dans la fenêtre Navigateur .
Trouver d'autres Paquetages	Cliquez sur ce bouton pour ouvrir la vue « Services d'actifs réutilisables », affichant le stockage et son contenu complet ; c'est-à-dire tous Paquetages avec Lignes de base et tous les autres Paquetages détenus dans le stockage.
Navigateur de base	<p>Répertorie les Lignes de base , le cas échéant, pour le Paquetage actuel. Les Lignes de base sont répertoriées par version - avec la valeur alphabétique ou numérique la plus élevée en haut.</p> <p>Lorsque vous sélectionnez une ligne de base dans le Navigateur , les détails de la ligne de base s'affichent dans les onglets situés sous l'onglet « Navigateur de ligne de base ».</p> <p>Note : Vous pouvez cliquer-droit sur les en-têtes de colonnes et sélectionner l'option « Activer/désactiver Barre de Filtre » pour afficher ou masquer la Barre de Filtre à l'écran. Si vous affichez la Barre de Filtre , saisissez les caractères appropriés pour lister uniquement les Lignes de base qui ont cette string de caractères dans la valeur de la colonne correspondante.</p>
Nouveau	<p>Cliquez sur ce bouton pour créer une nouvelle ligne de base.</p> <p>Note : Vous pouvez également cliquer sur l'icône  dans la barre d'outils ' Service d'Actifs Réutilisables - Baseline' pour créer une nouvelle Baseline.</p>
Comparer	<p>Cliquez sur ce bouton pour exécuter l'utilitaire de comparaison sur la ligne de base sélectionnée et le Paquetage actuel, afin d'afficher les différences éventuelles entre les deux. Les résultats de la comparaison sont affichés dans la vue « Utilitaire de comparaison ».</p> <p>Note :</p> <p>Vous pouvez également exécuter l'utilitaire de comparaison en :</p> <ul style="list-style-type: none"> • En cliquant sur l'icône  dans la barre d'outils ' Service d'Actifs Réutilisables

	<p>- Baseline' ou</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez avec le bouton droit sur le nom de la ligne de base et sélectionnez l'option de menu contextuel « Comparer »
Restaurer	<p>Cliquez sur ce bouton pour restaurer complètement le Paquetage dans le modèle à partir de la ligne de base sélectionnée.</p> <p>Note :</p> <p>Vous pouvez également restaurer le Paquetage à partir de la ligne de base sélectionnée en :</p> <ul style="list-style-type: none"> • En cliquant sur l'icône  dans la barre d'outils « Service d'Actifs Réutilisables - Baseline » • Cliquez avec le bouton droit sur le nom de la ligne de base et sélectionnez l'option de menu contextuel « Restaurer »
Exécuter Compare after Restore	<p>Cochez cette option pour exécuter automatiquement l'utilitaire de comparaison une fois que le Paquetage est complètement restauré à partir de la ligne de base sélectionnée.</p>

Notes

- Les facilités Paquetage Baseline sont disponibles dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect
- Les détails du Registre Service d'Actifs Réutilisables doivent être configurés dans la page « Baseline » de la dialogue « Gérer les options Modèle ».
- Si un mot de passe « Accès en lecture seule » est saisi pour le stockage dans la page « Ligne de base » de la dialogue « Gérer les options Modèle », vous ne pourrez pas créer de nouvelles Lignes de base dans la vue « Service d'Actifs Réutilisables - Ligne de base » car le bouton « Nouveau » sera désactivé
- Si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Lignes de base - Restaurer le modèle » pour restaurer un Paquetage à partir de la ligne de base sélectionnée

Contenu de base

Dans la vue « Service d'Actifs Réutilisables - Baseline », lorsque vous sélectionnez une Baseline dans l'onglet « Navigateur de Baseline », les trois onglets de la moitié inférieure de la vue sont mis à jour avec les informations sur la Baseline. L'onglet « Contenu » répertorie les diagrammes et les éléments (y compris les Paquetages enfants) contenus dans la Baseline sélectionnée, en répertoriant les deux types d' object séparément. Vous pouvez organiser les informations dans une colonne par ordre alphabétique ou alphabétique inverse pour faciliter la référence, et utiliser la barre de filtre pour filtrer l'affichage afin d'afficher uniquement les éléments dont les valeurs contiennent des caractères ou des chiffres spécifiques.

Accéder

Ouvrez la vue « Service d'Actifs Réutilisables - Baseline » en utilisant l'une des méthodes décrites ici.

Sélectionnez une ligne de base dans l'onglet « Navigateur de ligne de base », puis cliquez sur l'onglet « Contenu » pour afficher le contenu de cette ligne de base.

Ruban	Conception > Paquetage > Gérer > Gérer Lignes de base
Raccourcis Clavier	Ctrl+Alt+B

Contenu Révision de base

Option	Détail
Type de contenu	Cliquez sur ce bouton pour basculer entre la liste des diagrammes de base en premier et la liste des éléments de base en premier.
Basculer Barre de Filtre	Cliquez-droit sur les en-têtes de colonnes et sélectionnez cette option pour afficher ou masquer la Barre de Filtre sur l'écran.
(champs de barre de filtre)	Type les caractères appropriés pour répertorier uniquement les éléments et diagrammes qui ont cette string de caractères dans les valeurs de la colonne correspondante.
Type de contenu : Diagramme Type de contenu : Élément	Ce sont les en-têtes des deux types d' object répertoriés dans cet onglet. Cliquez sur la pointe de flèche blanche ou noire appropriée pour masquer ou afficher la liste des diagrammes ou des éléments sous le titre.
Nom	Affiche le nom de l'élément ou diagramme disponible dans la ligne de base.
Type	Affiche le type de l'élément ou diagramme , tel que Cas d'utilisation ou diagramme de cas d'utilisation.
GUID	Affiche l'identifiant unique global de l'élément ou diagramme .
Type de contenu	Affiche le type object de l'élément - Élément ou Diagramme .
Rechercher dans Projet	Cliquez-droit sur un élément ou une ligne diagramme et sélectionnez cette option

Navigateur	pour voir si l'élément ou diagramme existe également dans votre modèle et, si c'est le cas, pour le mettre en évidence dans la fenêtre Navigateur .
Diagramme Vue	Cliquez-droit sur le nom d'un diagramme et sélectionnez cette option pour afficher le diagramme dans un cadre étiqueté, sous forme d'image. Vous pouvez également double-cliquer sur le nom diagramme .

Dépendances de base

Lorsque vous sélectionnez une ligne de base dans l'onglet « Navigateur de ligne de base », les trois onglets de la moitié inférieure de la vue « Service d'Actifs Réutilisables - Ligne de base » sont mis à jour avec les informations de la ligne de base. Un Paquetage peut contenir des éléments et diagrammes qui ont des relations avec des objets dans d'autres Paquetages . Lorsque vous générez une ligne de base pour ce Paquetage , le nom et l'identifiant unique global (GUID) de chaque Paquetage contenant ces objets « externes » seront stockés avec la ligne de base et affichés dans l'onglet « Dépendance ».

Note que Paquetage A dépend du Paquetage B si l'une de ces constructions (ou leur Valeur Étiquetés) dans Paquetage A fait référence aux éléments du Paquetage B :

- Éléments
- Attributes
- Opérations
- Paramètres de fonctionnement
- Diagrammes
- Connecteurs

Accéder

Ouvrez la vue « Service d'Actifs Réutilisables - Baseline » en utilisant l'une des méthodes décrites ici.

Sélectionnez une ligne de base dans l'onglet « Navigateur de ligne de base », puis cliquez sur l'onglet « Dépendance » pour afficher une liste des dépendances pour cette ligne de base.

Ruban	Conception > Paquetage > Gérer > Gérer Lignes de base
Raccourcis Clavier	Ctrl+Alt+B

Vérifier les dépendances de base

Option	Détail
Paquetage	Affiche le nom du Paquetage associé.
GUID	Affiche l'identifiant unique global du Paquetage associé.
Rechercher dans le registre	<p>Cliquez-droit sur la ligne ' Paquetage ' et sélectionnez cette option pour voir si le Paquetage existe dans le Registre.</p> <p>La sélection de cette option entraînera :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ouvrir la vue ' Service d'Actifs Réutilisables ' • Connectez-vous au Registre et chargez le Stockage actuellement sélectionné dans la vue « Service d'Actifs Réutilisables - Baseline » • Ouvrir la dialogue « Rechercher dans le registre » • Rechercher le Paquetage sélectionné à l'aide de son GUID et afficher les résultats de la recherche, le cas échéant

Rechercher dans Projet Navigateur	Cliquez-droit sur la ligne ' Paquetage ' et sélectionnez cette option pour voir si le Paquetage existe également dans votre modèle et, si c'est le cas, le mettre en évidence dans la fenêtre Navigateur .
Copier le nom Paquetage dans le presse-papiers	Cliquez-droit sur la ligne ' Paquetage ' et sélectionnez cette option pour copier le nom Paquetage dans le presse-papiers.
Copier le GUID Paquetage dans le presse-papiers	Cliquez-droit sur la ligne ' Paquetage ' et sélectionnez cette option pour copier le GUID Paquetage dans le presse-papiers.

Notes

- Le nom et l'identifiant unique global (GUID) d'un Paquetage contenant des objets « externes » ne seront pas stockés avec les Lignes de base si l'option « Vérifier la dépendance Paquetage lors de la création de la ligne de base » est désactivée sur la page « Ligne de base » de la dialogue « Gérer les options Modèle »

Ajouter des commentaires Révision

Lorsque vous sélectionnez une ligne de base dans l'onglet « Navigateur de ligne de base », les trois onglets de la moitié inférieure de la vue « Service d'Actifs Réutilisables - Ligne de base » sont mis à jour avec les informations de la ligne de base. Pour chaque ligne de base, vous pouvez ajouter des commentaires révision individuels sur n'importe quel aspect de la ligne de base. Ces commentaires fournissent un enregistrement permanent sur la ligne de base - une fois enregistrés, ils ne peuvent pas être modifiés ou supprimés. Chaque commentaire est attribué à l' ID de l'utilisateur qui l'a saisi et est horodaté.

Accéder

Ouvrez la vue « Service d'Actifs Réutilisables - Baseline » en utilisant l'une des méthodes décrites ici.

Sélectionnez une Baseline dans l'onglet 'Baseline Navigateur ', puis cliquez sur l'onglet ' Révision ' pour afficher les commentaires révision de cette Baseline.

Ruban	Conception > Paquetage > Gérer > Gérer Lignes de base
Raccourcis Clavier	Ctrl+Alt+B

Actes

Action	Détail
Révision des commentaires existants	Si un commentaire semble plus long que ce qui peut être affiché dans l'onglet « Révision », cliquez dessus. Le texte complet s'affiche dans le champ « Commentaires » du panneau inférieur.
Créer des commentaires	<p>Cliquez sur le bouton Nouveau et commencez à saisir votre commentaire sur le Paquetage dans le champ « Commentaires ». Vous pouvez supprimer et modifier le texte au fur et à mesure de la saisie.</p> <p>Lorsque vous avez terminé de rédiger votre commentaire, cliquez sur le bouton Enregistrer. Votre commentaire, précédé de votre ID et de la date du jour, s'affiche dans le panneau ' Révision '.</p> <p>Une fois que vous avez enregistré votre commentaire, vous ne pouvez plus le modifier ni le supprimer.</p>

Plus d'informations

Lignes de base dans Enterprise Architect servent d'Instantanés de parties spécifiques du référentiel à un moment donné. Elles sont utilisées pour une comparaison et une restauration ultérieures si nécessaire.

Lorsqu'une ligne de base est créée, elle capture un instantané d'un Paquetage de modèle et de son contenu à ce moment précis. Cela permet aux utilisateurs de comparer l'état actuel du modèle avec l'instantané de la ligne de base et de revenir à l'état précédent (de base) si nécessaire. Lignes de base peuvent être créées au niveau du Paquetage et peuvent inclure Paquetages enfants. Les utilisateurs peuvent définir une ligne de base pour n'importe quel nombre de Paquetages, et un Paquetage peut être défini plusieurs fois, généralement à des étapes importantes du projet.

Par défaut, Lignes de base sont stockées de manière pratique dans le référentiel, accessibles aux utilisateurs disposant des privilèges de sécurité nécessaires. Alternativement, Lignes de base peuvent être stockées dans un Service d'Actifs Réutilisables basé sur le Cloud pour une accessibilité et une collaboration plus larges.

Informations sur l'édition

- facilités Paquetage Baseline sont disponibles dans les éditions Corporate, Unified et Ultimate d' Enterprise Architect
- L'utilitaire de comparaison (utilisé pour comparer un Paquetage exporté avec un Paquetage modèle) est disponible dans l'édition Professional d' Enterprise Architect, ainsi que dans les éditions Corporate, Unified et Ultimate.
- Les éditions Enterprise Architect Corporate, Unified et Ultimate fournissent un autre facilité, l'audit, que vous pouvez activer pour effectuer une surveillance continue des modifications tout au long du projet; vous pouvez adapter votre utilisation de chaque facilité pour répondre à l'ensemble de vos besoins en matière de gestion des modifications.

Considérations

Lignes de base sont basées sur l'identifiant unique global (GUID) d'un Paquetage particulier :

- Enterprise Architect vérifie ce GUID comme élément racine dans le document XML utilisé comme référence
- Lorsque vous exportez un Paquetage vers XML, le Paquetage que vous exportez est l'élément racine; de même, lorsque vous créez une ligne de base, le Paquetage actuel est le Paquetage racine de la ligne de base XML
- Lorsque vous enregistrez des informations dans un système Contrôle de Version, le Paquetage contrôlé par version actuel est à nouveau le Paquetage racine du document.
- Il n'est pas utile de créer une ligne de base en important un fichier Paquetage XMI créé par le contrôle de version d'un Paquetage qui contient lui-même Paquetages enfants contrôlés par version; ce type de fichier Paquetage XMI contient des stubs pour les Paquetages enfants, et non des informations complètes sur les Paquetages enfants et les éléments
- Si un Paquetage sous Contrôle de Version fait partie d'une Ligne de Base et que ce Paquetage est archivé dans le modèle, vous ne pouvez pas fusionner les données d'origine de la Ligne de Base dans ce Paquetage

Les fichiers XML doivent être au même format que celui utilisé par le moteur de base - actuellement le format UML 1.3 XMI 1.1 (plus les extensions Enterprise Architect), qui contient toutes les informations nécessaires pour reconstruire un modèle UML, même un modèle UML 2.x.

Notes

- Si un Paquetage sous Contrôle de Version fait partie d'une Ligne de Base et que ce Paquetage est archivé dans le

modèle, vous ne pouvez pas fusionner les données d'origine de la Ligne de Base dans ce Paquetage

- Vous pouvez également obtenir un instantané des éléments sélectionnés dans le modèle, en utilisant le Modèle Vues facilité ; ce facilité vous permet de générer automatiquement l' instantané à intervalles réguliers et, s'il y a des changements dans les éléments collectés par la recherche définie, de déclencher une notification de ces changements, ce qui vous permet de surveiller le flux de travail et d'autres événements qui vous concernent
- Si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Lignes de base - Gérer » pour créer, importer et supprimer Lignes de base , et de l'autorisation « Lignes de base - Restaurer » pour fusionner les données d'une ligne de base ; les autorisations de sécurité ne sont pas requises pour sélectionner une ligne de base existante et effectuer une comparaison avec le modèle

Service d'actifs réutilisables (RAS)

Au sein d'une grande organisation, les groupes d'utilisateurs peuvent être séparés par la distance géographique et être sur des réseaux différents. Cela peut rendre difficile le partage de données, de normes et de structures modélisation communes, sans la complexité de l'utilisation d'outils Contrôle de Version externes ou de la distribution manuelle de fichiers XMI entre les projets. Enterprise Architect supporte un Service d'Actifs Réutilisables (RAS) qui fournit un mécanisme simple et pratique aux modélisateurs pour distribuer ou télécharger des structures de modèles réutilisables, des informations, ainsi que des directives et des normes d'entreprise. Le référentiel partagé est accessible via une connexion Pro Cloud Server , ce qui le rend accessible aux équipes distribuées. La personne qui met en place les données réutilisables peut conserver la gouvernance de la ressource ou de l'actif, tandis que les utilisateurs du service peuvent facilement réviser l'actualité des informations et télécharger les dernières versions dans leurs modèles ou dossiers de fichiers.

Le RAS offre aux équipes distribuées un accès pratique à une « source de vérité » unique pour les données partagées, y compris les jalons du projet, les cadres architecturaux et les normes de l'industrie.

Actifs Réutilisables

Un stockage d'actifs réutilisables est contenu dans un référentiel Pro Cloud Server .

Actifs Réutilisables peuvent être constitués de :

- Paquetages contenant des éléments, diagrammes et des structures (dessinés à partir de n'importe quel point de la fenêtre Navigateur), et
- Thèmes Centre de Formation
- Fichiers dans une gamme de formats texte, code et graphiques, y compris les fichiers .qea et .eap

Un actif peut être, par exemple :

- Une bibliothèque ou un framework de classes commun
- Les Lignes de base pour un ensemble de Paquetages ou du modèle entier
- Un ensemble d'Exigences ou de cas d'utilisation communs
- Un projet de document de spécifications
- Supports marketing

Structure et utilisation du stockage

Un registre Actifs Réutilisables contient un nombre quelconque de Stockages, qui peuvent être laissés sans protection pour que tout utilisateur puisse les créer, ou dont les modifications peuvent être restreintes par un mot de passe administrateur. Chaque Stockage peut contenir un nombre quelconque de Paquetages d'Actifs contenant des structures modélisation et des fichiers contenant des informations et des données textuelles ou graphiques. Lorsqu'un utilisateur crée un Stockage, il peut protéger le contenu contre toute mise à jour dans le Registre ou téléchargement dans un modèle, à l'aide d'une protection par mot de passe définie par cet utilisateur.

Pour chaque Paquetage , le RAS identifie automatiquement :

- Version du Paquetage détenue au registre
- Diagrammes et éléments (y compris les éléments enfants Paquetage) contenus dans le Paquetage d'actifs
- Dépendances sur Paquetages parents de tous les éléments externes auxquels le Paquetage d'actifs fait référence
- Dépendances aux MDG Technologies

Fonctionnalités

Voici un aperçu des fonctionnalités disponibles dans le RAS.

Fonctionnalité	Description
Enregistrer les actifs	Les actifs qui peuvent être créés incluent : <ul style="list-style-type: none">• Paquetages - y compris diagrammes et Paquetages subordonnés• Paquetages de base• Fichiers• Contenus Centre de Formation .
Parcourir les actifs	Tout utilisateur, indépendamment de la protection par mot de passe, peut librement parcourir et identifier le contenu d'un Paquetage conservé dans un Stockage - y compris l'affichage des diagrammes - sans importer le matériel dans un modèle.
Importer du contenu	Tout utilisateur disposant d'un accès au référentiel Pro Cloud Server et d'un mot de passe (si nécessaire) peut importer un actif dans son référentiel.
Dépendances	Toutes les dépendances au sein d'un Paquetage stocké sont visibles, offrant un moyen rapide de voir visuellement ce dont l'actif a besoin.
Diagrammes Vue	Tous diagrammes définis dans un actif sont enregistrés et peuvent être visualisés, ce qui fournit un moyen rapide de vérifier et de comparer visuellement les diagrammes d'actif avec les mises à jour des diagrammes du modèle actuel.
Comparer	Lorsqu'un utilisateur a importé un Paquetage d'actifs dans son modèle, il peut comparer son Paquetage de modèle avec n'importe quelle version du Paquetage actifs, afin de vérifier et d'évaluer les différences entre eux.
Technologies requises	Pour un actif Paquetage qui possède Technologies spécifiques, celles-ci sont affichées pour clarifier ce qui est requis lors de l'importation de l'actif.
Révisions	Révisions et les commentaires peuvent être publiés sur un Paquetage .

Configurer le service Asset

Le processus de mise en place d'actifs et de fichiers dans le Service d'Actifs Réutilisables comporte un certain nombre d'étapes simples, généralement :

- Identifier le registre
- Créer les stockages, y compris la copie d'un stockage existant en tant que gabarit pour un nouveau
- Définir une protection par mot de passe sur chaque stockage
- Enregistrez les Paquetages d'actifs et les fichiers de stockage et mettez-les à jour si nécessaire

Prérequis


Comme un Service d'Actifs Réutilisables est stocké dans un référentiel Pro Cloud Server , il doit y avoir un Pro Cloud Server (PCS) en fonctionnement et un référentiel configuré et activé sur ce PCS.

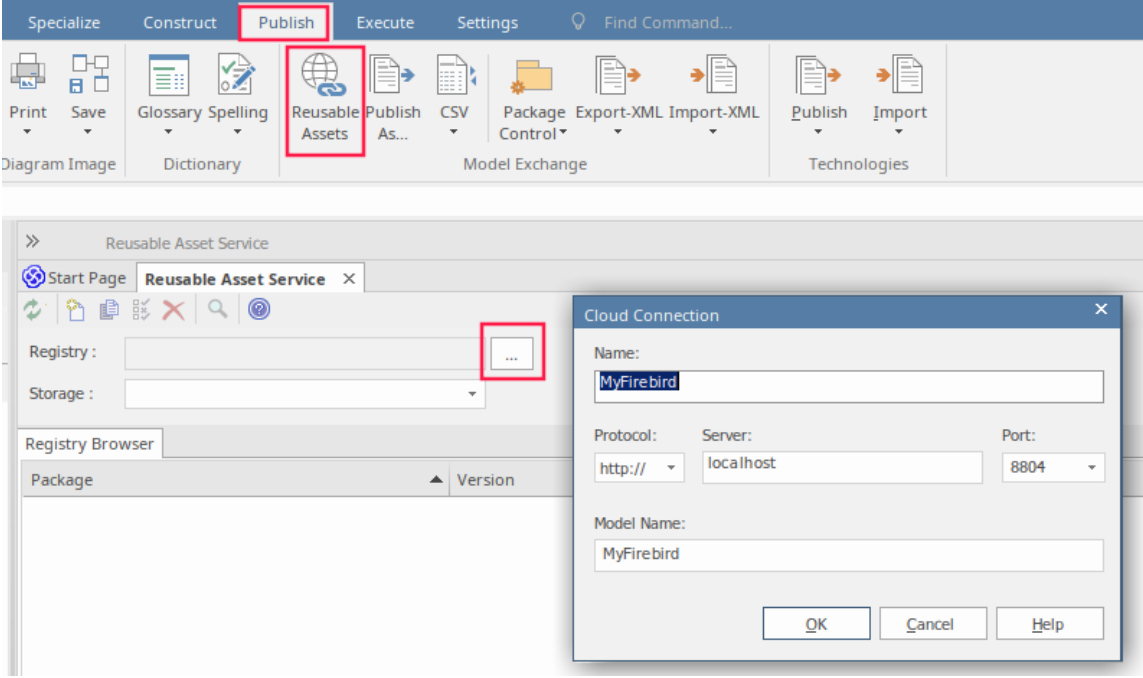
Accéder

Ruban	Publier > Échange de Modèles > Actifs Réutilisables
-------	---




Identifier le Référentiel

Un registre d'actifs réutilisables est contenu dans un référentiel basé sur PCS qui est généralement configuré par un administrateur système. Si vous avez accès à un référentiel PCS existant, les détails de connexion de celui-ci peuvent être utilisés pour créer un stockage d'actifs réutilisables. Sinon, si un nouveau référentiel doit être créé par un administrateur système, il vous fournira les détails de connexion au référentiel à utiliser.

Étape	Action
1	<p>Si un nouveau référentiel est requis, l'administrateur système crée un Référentiel basé sur PCS pour agir comme registre d'actifs réutilisables, puis vous fournit les détails de connexion tels que le nom du serveur et du modèle.</p> <p>Si un référentiel PCS existe déjà et que vous y avez accès, passez à l'étape 2.</p>
2	<p>Dans la vue Service d'Actifs Réutilisables , cliquez sur le bouton  à droite du champ « Registre ».</p> <p>La dialogue « Connexion Cloud » s'affiche.</p> <p>Dans la dialogue Connexion Cloud , saisissez les détails de connexion du référentiel PCS :</p>

	
3	<p>Cliquez sur le bouton OK . Le champ « Registre » affiche maintenant le nom de la connexion Cloud .</p>
4	<p>Si nécessaire pour des raisons de sécurité, définissez un mot de passe de registre.</p>

Options de la barre d'outils

Option	Description
	Option permettant de créer un nouveau stockage en tant que conteneur dans le Registre pour conserver les actifs et fichiers associés.
	Utilisé pour copier un stockage comme base pour la création d'un autre stockage.
	Option de mise à jour des détails de stockage.
	Option permettant de supprimer tout le contenu d'un stockage.

Configurer le mot de passe du registre

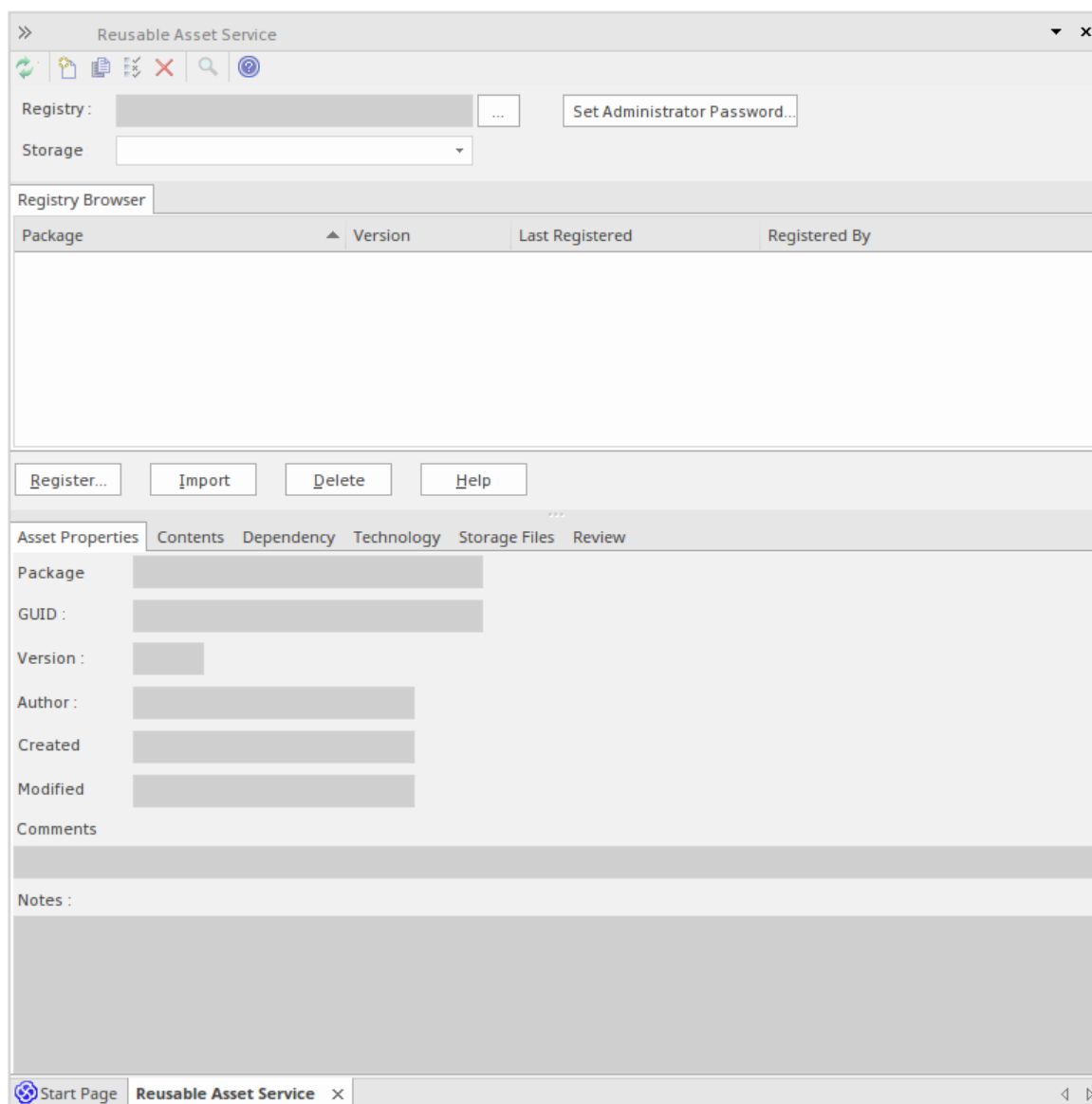
En tant qu'administrateur système, vous pouvez protéger le Registre par mot de passe pour empêcher les utilisateurs de le modifier, c'est-à-dire pour empêcher les utilisateurs d'effectuer des activités de niveau supérieur telles que la création, la modification et la suppression de stockages. Une fois la protection par mot de passe définie, seuls les utilisateurs disposant d'un mot de passe administrateur valide peuvent modifier le Registre.

Vous pouvez également modifier le mot de passe à intervalles réguliers, pour plus de sécurité.

Accéder

Pour définir le mot de passe de l'administrateur du registre :

- Dans Enterprise Architect, ouvrez le modèle Cloud désigné comme registre RAS
- Ouvrez la fenêtre RAS (Publier > Échange de Modèles > Actifs Réutilisables)
- Le bouton Définir le mot de passe administrateur s'affiche à côté du champ « Registre »



- Cliquez sur ce bouton pour afficher la dialogue « Définir le mot de passe administrateur »

Définir le mot de passe administrateur

Option	Détail
Entrez l'ancien mot de passe	Désactivé si aucun mot de passe n'existe pour le Registre. Si le registre dispose d'un mot de passe actuel, saisissez-le dans ce champ.
Nouveau mot de passe	Type le nouveau mot de passe administrateur.
Retaper nouveau	Type le nouveau mot de passe administrateur pour confirmation.
OK	Cliquez sur ce bouton pour définir le mot de passe et fermer le dialogue .
Annuler	Cliquez sur ce bouton pour annuler les modifications et fermer le dialogue .

Notes

- Pour supprimer la protection par mot de passe du Registre, remplissez le champ « Entrer l'ancien mot de passe » mais laissez les champs « Nouveau mot de passe » et « Retaper le nouveau » vides.
- Si un stockage dispose d'un mot de passe « Accès complet », vous pouvez utiliser soit le mot de passe administrateur, soit le mot de passe « Accès complet » pour modifier le stockage


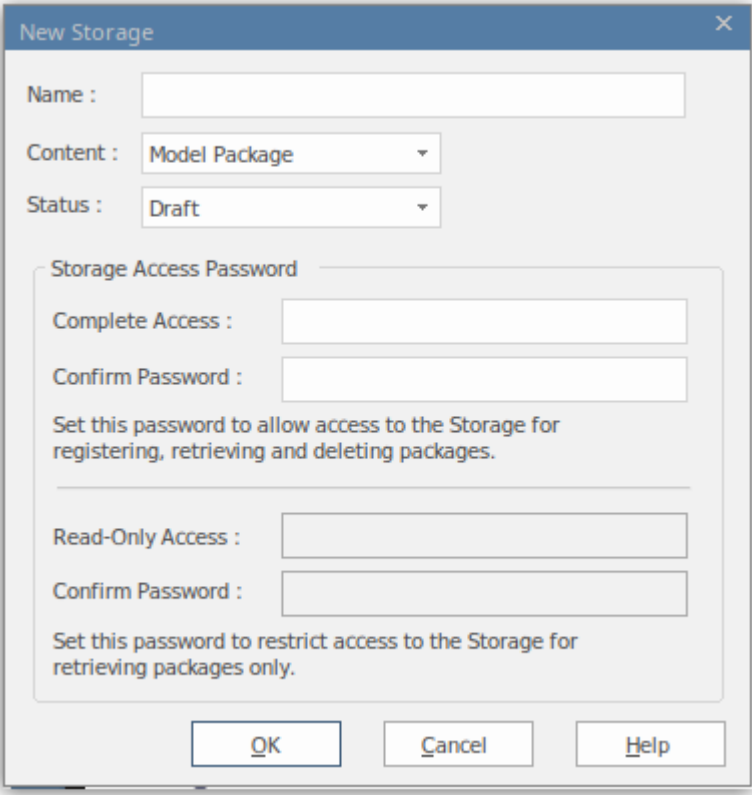
Création de stockages d'actifs

Un stockage est un conteneur au sein du registre, qui contient des actifs et des fichiers associés. Il peut y avoir plusieurs stockages dans le registre, pour support les différents domaines de travail ou objectifs que votre organisation peut définir.

Créer des stockages

Lorsque vous créez un nouveau stockage, vous avez la possibilité de définir le type de stockage souhaité. Les types de stockage disponibles sont les suivants :

- Modèle Paquetage - contient Paquetages d'actifs et/ou des fichiers
- Centre de Formation Bibliothèque - Contenu Centre de Formation Bibliothèque
- Bibliothèque de données de référence - Enterprise Architect Bibliothèque de données de référence
- Bibliothèque de codes sources - peut être remplie avec n'importe quel fichier zippé.

Étape	Action
1	<p>Cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils Service d'Actifs Réutilisables .</p>
2	<p>Si nécessaire, entrez le mot de passe d'administration qui permet d'accéder aux mises à jour du Registre. Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>La dialogue « Nouveau stockage » s'affiche.</p> 
3	<p>Dans le champ « Nom », saisissez un nom qui indique le but ou le contenu du stockage.</p>
4	<p>Dans le champ « Contenu », sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • ' Modèle Paquetage ' si le stockage doit contenir Paquetages d'actifs et/ou des fichiers

	<ul style="list-style-type: none"> • « Centre de Formation Bibliothèque » si le stockage doit contenir uniquement des fichiers Centre de Formation Bibliothèque Entreprise Architect - ce stockage ne peut être rempli qu'avec des fichiers Bibliothèque et non avec Paquetages d'actifs • « Bibliothèque de données de référence » si le stockage doit contenir uniquement des fichiers Bibliothèque de données de référence Entreprise Architect - ce stockage ne peut être rempli qu'avec des fichiers Bibliothèque et non avec Paquetages d'actifs • « Bibliothèque de code source » si le stockage doit contenir uniquement des fichiers Bibliothèque de code source - ce stockage ne peut être rempli qu'avec des fichiers Bibliothèque et non avec Paquetages d'actifs
5	<p>Si vous avez sélectionné « Modèle Paquetage » dans le champ « Contenu », alors dans le champ « Statut » sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • « Brouillon » si vous avez l'intention d'apporter des modifications importantes au contenu du stockage, comme le remplir avec des ressources et/ou des fichiers ; vous pouvez également écraser Paquetages ou fichiers existants dans le stockage • « Terminé » si le stockage est prêt à être utilisé ; vous ne pouvez pas écraser Paquetages ou les fichiers dans le stockage, bien que vous puissiez supprimer Paquetages et les fichiers et en ajouter de nouveaux <p>Vous pouvez modifier un stockage « Modèle Paquetage » ultérieurement et modifier ce paramètre « Statut » (voir la section <i>Modifier les détails du stockage</i> dans cette rubrique).</p> <p>Le stockage dont le contenu est « Centre de Formation Bibliothèque », « Bibliothèque Données de Référence » ou « Bibliothèque de Code Source » aura toujours le statut « Brouillon » - vous pouvez écraser les fichiers Bibliothèque existants dans ces stockages.</p>
6	<p>Si vous souhaitez définir des mots de passe d'accès au stockage sur ce stockage, cliquez sur la case à cocher correspondant à l'un ou aux deux types de mot de passe, puis fournissez et confirmez les mots de passe « Accès complet » et/ou « Accès en lecture seule ».</p> <p>Pour plus de détails, consultez la section <i>Mots de passe d'accès au stockage</i> dans cette rubrique.</p>
7	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Une prompt s'affiche pour vous permettre de confirmer la création du stockage, avec le type d'accès que vous avez défini sur le stockage.</p>
8	<p>Cliquez sur le bouton Oui.</p> <p>Un message de confirmation s'affiche ; cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Le nom du nouveau stockage s'affiche dans le champ « Stockage ».</p>

Mots de passe d'accès au stockage

Le Registre peut être protégé par un mot de passe de Registre, de sorte que seul l'administrateur puisse créer et modifier des stockages. Si aucun mot de passe de Registre n'est défini, un deuxième niveau de protection par mot de passe peut être appliqué.

Le propriétaire d'un espace de stockage peut appliquer une protection par mot de passe pour empêcher les utilisateurs de traiter et de modifier le contenu de l'espace de stockage, que ce soit intentionnellement ou non. La protection par mot de passe peut être appliquée à deux niveaux :

- Accès complet - les utilisateurs saisissent leur mot de passe et peuvent modifier ou supprimer le stockage lui-même, et dans le stockage, ils peuvent enregistrer, mettre à jour et supprimer Paquetages et des fichiers dans le registre, afficher Paquetages et importer des actifs dans leurs modèles
- Accès en lecture seule : les utilisateurs saisissent leur mot de passe et peuvent importer des ressources dans leurs modèles

Vous définissez le mot de passe « Accès complet » avant de définir le mot de passe « Accès en lecture seule ».

Si la protection par mot de passe est définie et qu'un utilisateur n'a pas de mot de passe, il peut uniquement afficher le contenu du stockage. Si aucune protection par mot de passe n'est définie, tous les utilisateurs peuvent accéder librement au stockage et à son contenu et les modifier.

Vous définissez les mots de passe sur chaque stockage lors de la création de ce stockage, à l'aide de la dialogue « Nouveau stockage ». Une fois le stockage créé, vous pouvez modifier ou supprimer un mot de passe existant à l'aide de la dialogue « Modifier l'accès au stockage », mais vous ne pouvez pas ajouter de mot de passe.

Si un stockage est protégé par un mot de passe, le système affiche une prompt pour le mot de passe lorsque l'utilisateur commence à :

- Modifier ou supprimer un mot de passe sur le stockage
- Copiez le stockage pour créer un nouveau stockage
- Supprimer le stockage
- Enregistrer un Paquetage ou un fichier dans le stockage
- Importer un Paquetage , un fichier ou une technologie depuis le stockage
- Supprimer un Paquetage ou un fichier du stockage
- Comparer un Paquetage d'actifs avec un Paquetage du modèle

Le système affiche l' prompt de mot de passe lorsque l'une de ces opérations est effectuée pour la première fois après que l'utilisateur :

- Se connecte à un registre
- Recharge le Navigateur du registre
- Sélectionne un stockage dans le champ « Stockage » de la vue Services d'actifs réutilisables

Si l'utilisateur saisit le mot de passe correct et établit ainsi ses informations d'identification, le système n'affiche plus d' prompt de mot de passe pour toute opération valide effectuée par l'utilisateur jusqu'à ce qu'il :

- Sélectionnez un stockage différent dans le champ « Stockage » de la vue Services d'actifs réutilisables ou
- Recharger le Navigateur du registre à partir du registre

Enregistrer les actifs et les fichiers

Tant qu'un stockage existe et que le stockage est protégé par un mot de passe et que vous disposez du mot de passe « Accès complet », vous pouvez enregistrer Paquetages d'un modèle et des fichiers de votre système en tant qu'actifs dans ce stockage. Si le Paquetage d'actifs a été développé à l'aide d'une ou plusieurs MDG Technologies , vous pouvez également enregistrer ces technologies dans le stockage.

Consultez la rubrique d'aide *Enregistrer de nouveaux actifs* .


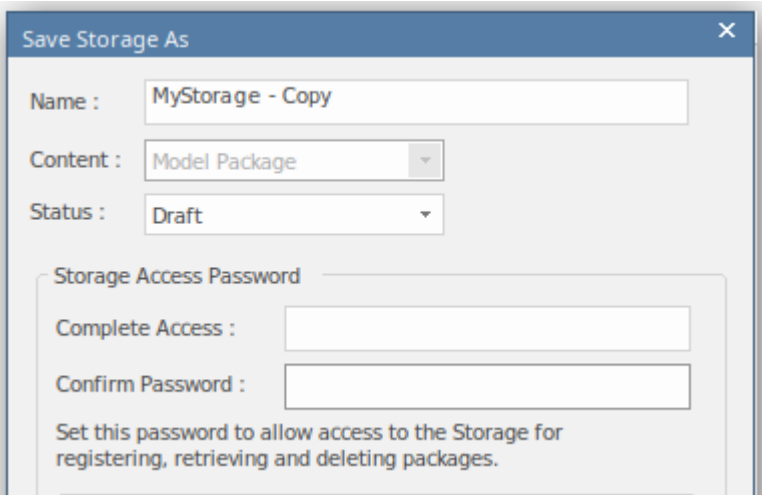
Copie des stockages d'actifs

Il est possible de copier un stockage comme base pour créer un autre stockage, par exemple si vous souhaitez utiliser le même ensemble d'actifs dans le cadre d'un ensemble plus grand pour un autre département, un autre domaine de travail ou une autre phase de développement.

Note : Il n'est pas possible de modifier le « Contenu » d'un Stockage ni de modifier le « Statut » d'un Stockage « Centre de Formation Bibliothèque », « Bibliothèque Données de Référence » ou « Bibliothèque de Code Source ».

Stockage des copies

Pour copier un stockage, suivez ces étapes.

Étape	Action
1	Dans le champ « Stockage », sélectionnez le stockage à copier.
2	Cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils Service d'Actifs Réutilisables .
3	<p>Si nécessaire, entrez le mot de passe Administrateur ou votre mot de passe « Accès complet » et cliquez sur le bouton OK .</p> <p>La dialogue « Enregistrer le stockage sous » s'affiche.</p> 
4	Dans le champ « Nom », saisissez un nom qui indique le but ou le contenu du nouveau stockage.
5	<p>Si « Modèle Paquetage » est sélectionné dans le champ « Contenu », alors dans le champ « Statut » sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> « Brouillon » si vous avez l'intention d'apporter des modifications importantes au contenu du stockage, comme le remplir avec des ressources et/ou des fichiers ; vous pouvez écraser Paquetages ou fichiers existants dans le stockage « Terminé » si le stockage est prêt à être utilisé ; vous ne pouvez pas écraser Paquetages ou les fichiers dans le stockage, bien que vous puissiez supprimer Paquetages et les fichiers et en ajouter de nouveaux <p>Vous pouvez modifier un stockage « Modèle Paquetage » ultérieurement et modifier ce paramètre « Statut » (voir la section <i>Modifier les détails du stockage</i> dans cette rubrique).</p>
6	Si vous souhaitez définir des mots de passe d'accès au stockage sur ce stockage, cliquez sur la case à

	cocher correspondant à l'un ou aux deux types de mot de passe, puis fournissez et confirmez les mots de passe « Accès complet » et/ou « Accès en lecture seule ».
7	Cliquez sur le bouton OK . Une prompt s'affiche pour vous permettre de confirmer la création du stockage, avec le type d'accès que vous avez défini sur le stockage.
8	Cliquez sur le bouton Oui. Un message de confirmation s'affiche ; cliquez sur le bouton OK . Le nom du nouveau stockage s'affiche dans le champ « Stockage ».

Modifier les détails de stockage

Après avoir configuré un stockage, vous pouvez le mettre à jour ultérieurement pour :

- Changer le statut d'un stockage ' Modèle Paquetage '
- Modifiez l'un ou les deux mots de passe d'accès « Accès complet » et « Lecture seule » existants
- Supprimez l'un ou les deux mots de passe

Note : il existe des restrictions dans les domaines suivants :

- Il n'est pas possible d'ajouter un mot de passe là où aucun mot de passe n'a été défini auparavant.
- Vous ne pouvez pas modifier ou supprimer les mots de passe à moins que vous ne disposiez vous-même du mot de passe « Accès complet ».
- Il n'est pas possible de modifier le « Contenu » d'un Stockage ni de modifier le « Statut » d'un Stockage « Centre de Formation Bibliothèque », « Bibliothèque Données de Référence » ou « Bibliothèque de Code Source ».

Processus


Après avoir configuré un stockage, vous pouvez le mettre à jour ultérieurement pour:

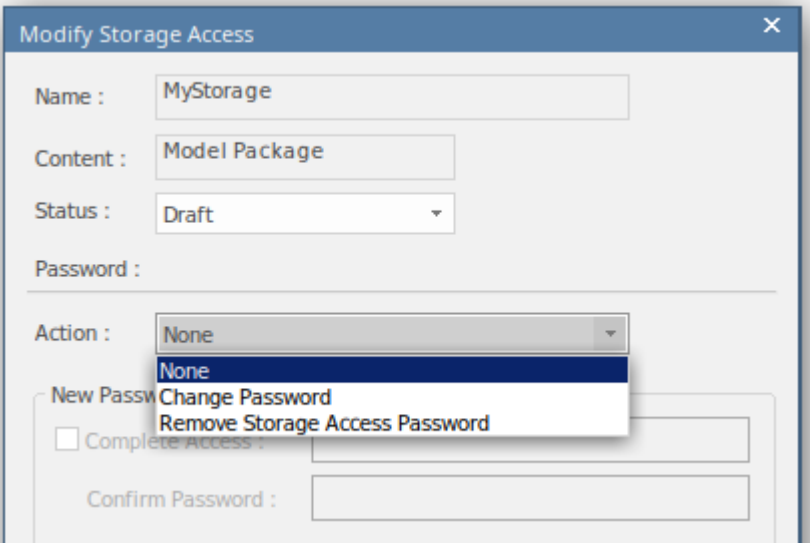
- Modifier le statut d'un stockage Paquetage
- Modifiez un ou les deux mots de passe existants "Accès complet" et "Lecture seule"
- Supprimer un ou les deux mots de passe

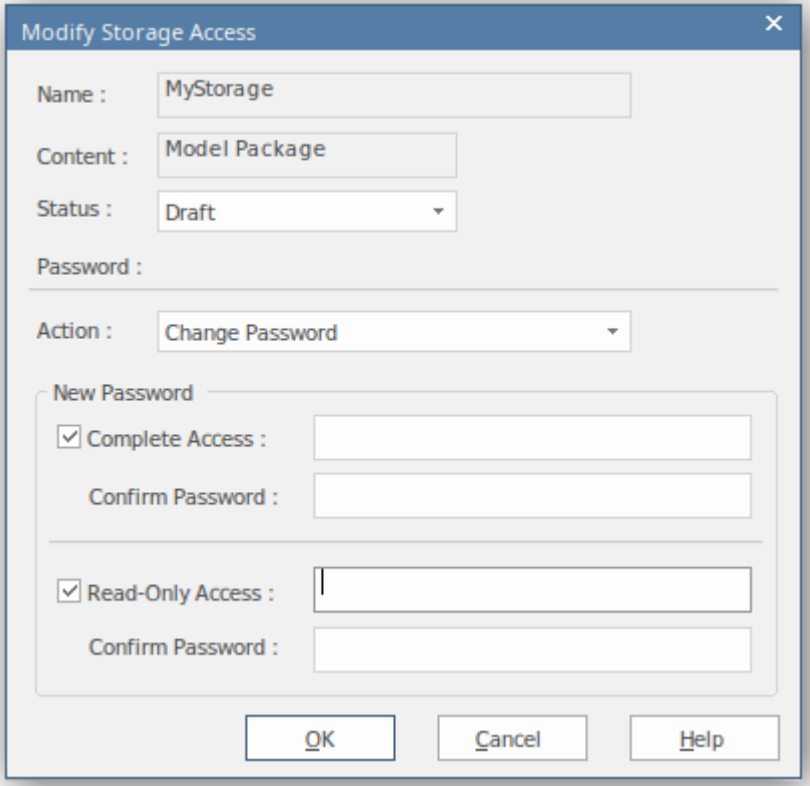
Il n'est pas possible d'ajouter un mot de passe là où il n'en a pas été préalablement défini.

Vous ne pouvez pas modifier ou supprimer les mots de passe à moins que vous ne possédiez vous-même le mot de passe «Accès complet».

Note : Il n'est pas possible de modifier le «contenu» d'un stockage ni de modifier le «statut» d'un stockage «bibliothèque du centre d'apprentissage», «bibliothèque de données de référence» ou «bibliothèque de code source».

Étape	Action
1	Dans la vue Service d'Actifs Réutilisables , dans le champ « Stockage », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le Stockage à mettre à jour.
2	Cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils de la vue Service d'Actifs Réutilisables .
3	Si nécessaire, entrez le mot de passe Administrateur ou votre mot de passe « Accès complet » et cliquez sur le bouton OK . La dialogue « Modifier l'accès au stockage » s'affiche.

	
4	<p>Si « Modèle Paquetage » est sélectionné dans le champ « Contenu », alors dans le champ « Statut » sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • « Terminé » si le stockage a maintenant été configuré et est prêt à être utilisé ; vous ne pouvez pas écraser Paquetages ou les fichiers du stockage, bien que vous puissiez les supprimer et ajouter de nouveaux Paquetages et fichiers • « Brouillon » si vous avez l'intention d'apporter des modifications importantes au contenu du stockage ; vous pouvez écraser Paquetages ou fichiers existants
5	<p>Le champ « Action » est défini par défaut sur « Aucune », pour indiquer qu'aucune modification n'est apportée aux mots de passe. Si vous modifiez ou supprimez les mots de passe, cliquez sur le champ déroulant et sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • « Changer Mot de Passe » pour activer les deux champs de type de mot de passe prêts à être modifiés • « Supprimer le mot de passe d'accès au stockage » pour supprimer simplement le mot de passe « Accès complet » • « Supprimer le mot de passe d'accès en lecture seule » pour supprimer simplement le mot de passe « Accès en lecture seule »
6	<p>Si vous avez sélectionné l'option « Changer Mot de Passe », cochez la case appropriée ou les deux cases et saisissez le(s) nouveau(x) mot(s) de passe. Retapez le(s) mot(s) de passe dans le(s) champ(s) « Confirmer le mot de passe ».</p>


	
7	Cliquez sur le bouton OK pour enregistrer vos modifications et fermer la dialogue « Modifier l'accès au stockage ».

Supprimer un stockage

Si un stockage a été créé par erreur, ou n'est plus nécessaire dans le Registre, vous pouvez le supprimer ainsi que tout son contenu de Paquetage et de fichiers en une seule action.

Processus

Si un Stockage a été créé par erreur ou n'est plus nécessaire dans le Registre, vous pouvez le supprimer ainsi que tout son contenu de Paquetage et de fichiers en une seule action.

Étape	Action
1	Dans la vue Service d'Actifs Réutilisables , dans le champ « Stockage », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le Stockage à supprimer.
2	Cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils de la vue Service d'Actifs Réutilisables . Une prompt s'affiche pour confirmer la suppression.
3	Cliquez sur le bouton Oui. Si nécessaire, entrez le mot de passe Administrateur ou votre mot de passe « Accès complet » et cliquez sur le bouton OK . Un message s'affiche pour confirmer que le stockage a été supprimé.
4	Cliquez sur le bouton OK pour effacer le message. Le stockage et son contenu sont effacés du registre.

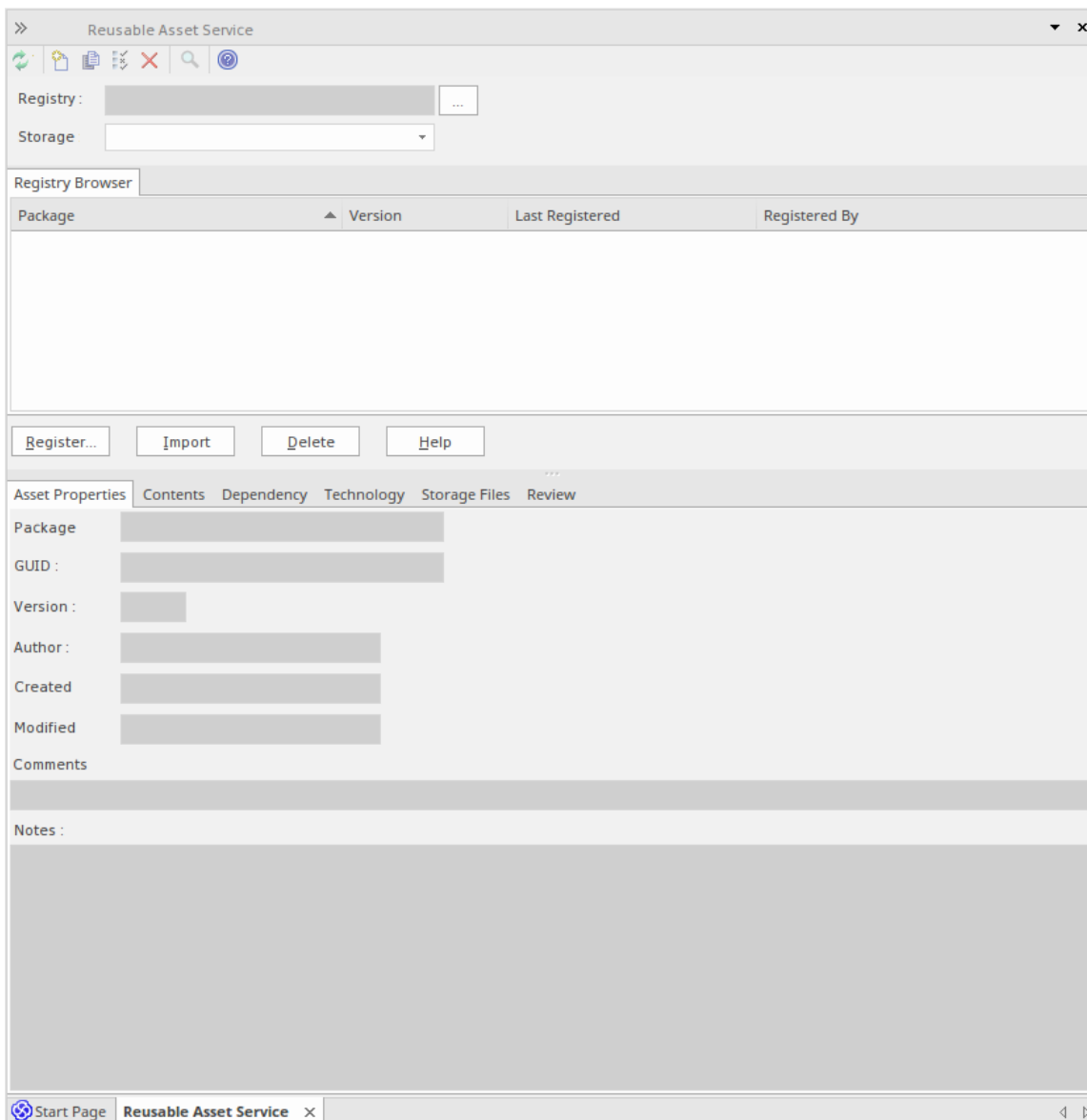
Se connecter au service Asset


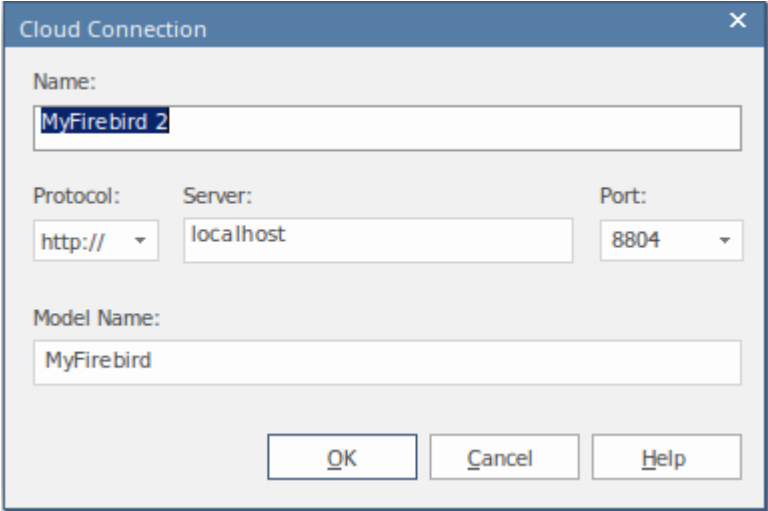
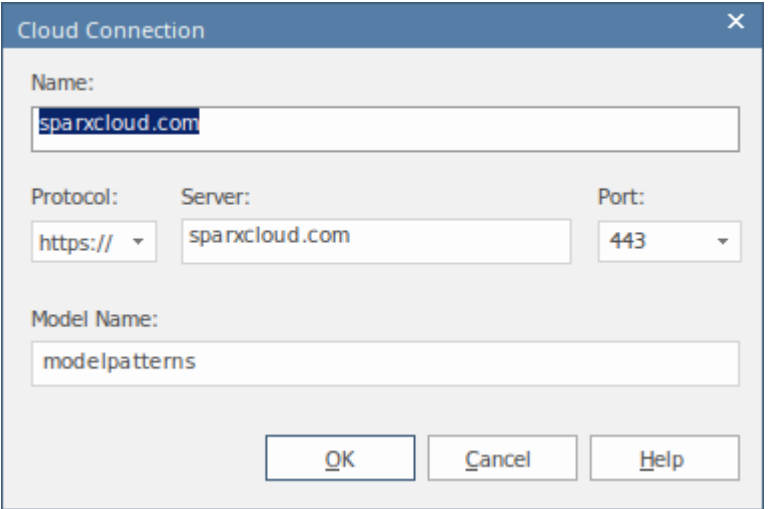
Le Service d'Actifs Réutilisables vous fournit des structures et des documents de modèles provenant d'un ou plusieurs registres sur des systèmes distants. Vous accédez à ces registres via une connexion Pro Cloud Server au serveur approprié. Les détails de connexion doivent vous être fournis par votre administrateur système ou par l'administrateur Service d'Actifs Réutilisables .

Accéder

Ruban	Publier > Échange de Modèles > Actifs Réutilisables
-------	---

Se connecter aux actifs



Option	Détail
Enregistrement	<p>Ce champ est normalement défini par défaut sur le nom du dernier registre utilisé. Si le champ est vide ou si vous souhaitez passer à un autre registre, cliquez sur le bouton  à droite du champ.</p> <p>La dialogue « Connexion Cloud » s'affiche.</p> <p>À l'aide des informations fournies par votre administrateur, saisissez le protocole, le nom du serveur, le port et le nom du modèle hébergeant les données du registre.</p>  <p>Par exemple, si vous souhaitez télécharger les frameworks UBL dans votre modèle, vous devez spécifier le serveur « sparxcloud.com » et le nom du modèle « modelpatterns ».</p>  <p>Si votre administrateur vous le conseille, saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe du serveur.</p> <p>Cliquez sur le bouton OK ; le champ « Registre » affiche maintenant le nom du serveur.</p> <p>Note :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si aucun registre n'est disponible, l'administrateur peut créer un Référentiel basé sur le cloud pour servir de registre d'actifs réutilisables
Stockage	<p>S'il existe plusieurs stockages disponibles dans le Registre, ce champ est défini par défaut sur le premier répertorié dans le Registre.</p> <p>Pour rechercher ou sélectionner d'autres stockages, cliquez sur la flèche déroulante</p>

	<p>à droite du champ. Cliquez sur le stockage à révision . Par exemple, si vous téléchargez des frameworks UBL, vous sélectionnez « UBL » dans la liste.</p> <p>L'onglet « Navigateur de registre » affiche les Paquetages enregistrés dans le Stockage sélectionné.</p>
--	--


Notes

- Le Service d'Actifs Réutilisables est disponible dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect

Parcourir les actifs

Lorsque vous sélectionnez un Stockage dans le Service d'Actifs Réutilisables , l'onglet ' Navigateur de Registre' affiche immédiatement une liste des Paquetages enregistrés dans ce Stockage. Vous pouvez réviser et utiliser ces Paquetages en utilisant le menu contextuel et les boutons de l'onglet.

Vous pouvez réviser les propriétés et le contenu du Paquetage sélectionné dans le Stockage, et accéder à tous les fichiers du Stockage, en utilisant les onglets dans la moitié inférieure de la vue Service d'Actifs Réutilisables , sous l'onglet « Navigateur de Registre ».

Si vous avez laissé le Navigateur du Registre ouvert pendant un certain temps et qu'il est possible que le Registre ait été modifié, vous pouvez cliquer sur l'icône  dans la barre d'outils Service d'Actifs Réutilisables pour actualiser le Navigateur avec le contenu le plus récent du Registre.

Accéder

Ruban	Publier > Échange de Modèles > Actifs Réutilisables > Registry Navigateur
-------	---

Actifs Révision

Option	Détail
Basculer Barre de Filtre	Cliquez-droit sur les en-têtes de colonnes et sélectionnez cette option pour afficher ou masquer la Barre de Filtre sur l'écran.
(champs de barre de filtre)	Type les caractères appropriés pour répertorier uniquement Paquetages qui ont cette string de caractères dans les valeurs de la colonne correspondante.
Paquetage	Cette colonne affiche le nom des Paquetages détenus dans le Stockage sélectionné.
Version	Cette colonne correspond par défaut à la version la plus récente de chaque Paquetage conservé dans le stockage sélectionné. Vous pouvez cliquer sur la flèche déroulante à la fin d'un champ et sélectionner une version différente du Paquetage correspondant, si des versions ont été enregistrées.
Dernier inscrit	Cette colonne indique la date et l'heure à laquelle la version actuellement répertoriée de chaque Paquetage a été enregistrée.
Enregistré par	Cette colonne affiche le nom d'utilisateur de la personne qui a enregistré la version actuellement répertoriée de chaque Paquetage .
Importer	Cliquez sur un nom Paquetage et cliquez sur ce bouton pour commencer à importer soit le Paquetage seul, soit le Paquetage et ses structures dépendantes dans votre modèle. Vous pouvez effectuer la même action en cliquant avec le bouton droit sur le nom Paquetage et en sélectionnant l'option de menu « Importer depuis le registre ». Si le Paquetage du Registre existe déjà dans votre modèle, il est supprimé et remplacé par cette importation.

	<p>Pour un :</p> <ul style="list-style-type: none"> • ' Centre de Formation Bibliothèque ' Storage, la dialogue 'Télécharger Bibliothèque ' s'affiche • Stockage « Bibliothèque de données de référence », la dialogue « Importer des données de référence » s'affiche • Stockage « Bibliothèque de codes sources », la dialogue « Enregistrer sous » s'affiche
Comparer avec Paquetage dans Modèle	<p>Si vous avez déjà importé un Paquetage du Registre dans votre modèle, vous pouvez cliquer-droit sur le nom Paquetage dans l'onglet ' Navigateur du Registre' et sélectionner cette option pour comparer le Paquetage importé avec la version du Registre et afficher les éventuelles différences.</p> <p>Le système sélectionne automatiquement le modèle Paquetage depuis la fenêtre Navigateur .</p>
Rechercher dans Projet Navigateur	<p>Si vous avez déjà importé un Paquetage du Registre dans votre modèle, vous pouvez cliquer-droit sur le nom Paquetage dans le Navigateur du Registre et sélectionner cette option pour mettre en surbrillance le Paquetage correspondant dans la fenêtre Navigateur .</p>

Notes

- Certaines des autres options disponibles sur le Navigateur du registre sont utilisées pour configurer des actifs dans le registre.
- Si le stockage est protégé par un mot de passe, une prompt vous demandant de saisir un mot de passe s'affiche lorsque vous choisissez d'effectuer une opération sur les données ; dans ce cas, vous avez besoin du mot de passe « Lecture seule » pour traiter les informations du stockage et du mot de passe « Accès complet » pour modifier les informations du stockage
- L'onglet ' Navigateur de registre' sera vide pour un stockage de type ' Centre de Formation Bibliothèque ', ' Bibliothèque Données de Référence' ou ' Bibliothèque de Code Source' - le contenu de ces types de stockage sera disponible dans l'onglet 'Fichiers de stockage' de la vue Service d'Actifs Réutilisables

Propriétés des actifs

Lorsque vous sélectionnez un Stockage et un Paquetage dans l'onglet « Navigateur de Registre », les quatre premiers onglets de la moitié inférieure de la vue Service d'Actifs Réutilisables sont mis à jour avec les informations du Paquetage . L'onglet « Propriétés de l'Asset » est une vue en lecture seule des propriétés du Paquetage sélectionné lui-même.

Accéder

Ouvrez la fenêtre Service d'Actifs Réutilisables en utilisant l'une des méthodes décrites ici.

Sélectionnez un Paquetage , puis cliquez sur l'onglet « Asset Propriétés » pour afficher les propriétés de ce Paquetage .

Ruban	Publier > Échange de Modèles > Actifs Réutilisables
-------	---

Révision Paquetage Propriétés

Champ	Détail
Paquetage	Affiche le nom du Paquetage sélectionné.
GUID	Affiche l'identifiant unique global du Paquetage .
Version	Affiche la référence de version (telle que 1.1 ou Beta) du Paquetage .
Auteur	Affiche l' ID utilisateur de la personne qui a créé le Paquetage (l'auteur Paquetage).
Créé	Affiche la date et l'heure à laquelle la version sélectionnée du Paquetage a été créée (c'est-à-dire enregistrée) dans le Registre.
Modifié	Affiche la date et l'heure à laquelle la version sélectionnée du Paquetage a été modifiée pour la dernière fois (c'est-à-dire réenregistrée) dans le Registre.
Commentaires	Affiche tout commentaire enregistré sur le Paquetage lors de son enregistrement dans le Stockage.
Notes	Affiche les notes enregistrées sur le Paquetage lors de son enregistrement dans le Stockage.

Notes

- L'onglet 'Asset Propriétés ' sera vide pour un stockage de type ' Centre de Formation Bibliothèque ', 'Reference Data Bibliothèque ' et 'Source Code Bibliothèque '.

Contenu Paquetage

Lorsque vous sélectionnez un stockage et un Paquetage dans le « Navigateur de registre », les quatre premiers onglets de la moitié inférieure de la vue Service d'Actifs Réutilisables sont mis à jour avec les informations du Paquetage . L'onglet « Contenu » répertorie les diagrammes et les éléments (y compris Paquetages enfants) contenus dans le Paquetage sélectionné, en répertoriant les deux types d' object séparément. Vous pouvez organiser les informations d'une colonne par ordre alphabétique ou alphabétique inverse pour faciliter la référence, et utiliser la barre de filtre pour filtrer l'affichage afin d'afficher uniquement les éléments dont les valeurs contiennent des caractères ou des chiffres spécifiques.

Accéder

Ouvrez la fenêtre Service d'Actifs Réutilisables en utilisant l'une des méthodes décrites ici.

Sélectionnez un Paquetage , puis cliquez sur l'onglet « Contenu » pour afficher le contenu de ce Paquetage .

Ruban	Publier > Échange de Modèles > Actifs Réutilisables
-------	---

Paquetage Révision

Option	Détail
Type de contenu	Cliquez sur ce bouton pour basculer entre la liste des diagrammes Paquetage en premier et la liste des éléments Paquetage en premier.
Basculer Barre de Filtre	Cliquez-droit sur les en-têtes de colonnes et sélectionnez cette option pour afficher ou masquer la Barre de Filtre sur l'écran.
<champs de la barre de filtre>	Type les caractères appropriés pour répertorier uniquement les éléments et diagrammes qui ont cette string de caractères dans les valeurs de la colonne correspondante.
Type de contenu : Diagramme Type de contenu : Élément	Ce sont les en-têtes des deux types d' object répertoriés dans cet onglet. Cliquez sur la case d'extension appropriée pour masquer ou afficher la liste des diagrammes ou des éléments sous l'en-tête.
Nom	Affiche le nom de l'élément ou diagramme disponible dans le Paquetage .
Type	Affiche le type de l'élément ou diagramme , tel que UseCase ou diagramme de cas d'utilisation.
GUID	Affiche l'identifiant unique global de l'élément ou diagramme .
Type de contenu	Affiche le type object de l'élément - Élément ou Diagramme .
Rechercher dans Projet Navigateur	Cliquez-droit sur un élément ou une ligne diagramme et sélectionnez cette option pour voir si l'élément ou diagramme existe également dans votre modèle et, si c'est le cas, pour le mettre en évidence dans la fenêtre Navigateur .
	Cliquez-droit sur le nom d'un diagramme et sélectionnez cette option pour afficher

Diagramme Vue	le diagramme dans un cadre étiqueté, sous forme d'image dans une fenêtre séparée. L'image s'affiche au niveau de zoom par défaut du modèle. Alternativement, pour visualiser le diagramme , double-cliquez sur le nom diagramme .
---------------	--

Notes

- L'onglet 'Contenu' sera vide pour un stockage de type ' Centre de Formation Bibliothèque ', 'Reference Data Bibliothèque ' ou 'Source Code Bibliothèque '.

Paquetage des paquets

Un Paquetage détenu comme actif dans le registre du Service d'Actifs Réutilisables peut contenir des éléments et diagrammes qui ont des relations avec des objets dans d'autres Paquetages . Les Paquetages contenant ces objets 'externes' auront également été ajoutés au Registre pour support le premier Paquetage , et seront listés dans l'onglet ' Navigateur du Registre' avec d'autres Paquetages (sans rapport). Vous pouvez déterminer si le Paquetage sélectionné dans l'onglet ' Navigateur du Registre' a des liens vers d'autres Paquetages du Registre, et lesquels, en réviser l'onglet 'Dépendance'.

Paquetage A dépend du Paquetage B si l'une de ces constructions (ou leurs Valeur Étiquetés) dans Paquetage A fait référence à des éléments du Paquetage B :

- Éléments
- Attributes
- Opérations
- Paramètres de fonctionnement
- Diagrammes
- Connecteurs

Accéder

Ouvrez la fenêtre Service d'Actifs Réutilisables en utilisant l'une des méthodes décrites ici.

Sélectionnez un Paquetage , puis cliquez sur l'onglet « Dépendance » pour afficher une liste des dépendances pour ce Paquetage .

Ruban	Publier > Échange de Modèles > Actifs Réutilisables
-------	---

Vérifier les dépendances Paquetage

Option	Détail
Paquetage	Affiche le nom du Paquetage associé.
Version	Affiche la dernière version enregistrée du Paquetage associé qui contient des liens vers le Paquetage sélectionné.
GUID	Affiche l'identifiant unique global du Paquetage associé.
Rechercher dans Projet Navigateur	Cliquez-droit sur la ligne ' Paquetage ' et sélectionnez cette option pour voir si le Paquetage existe également dans votre modèle et, si c'est le cas, le mettre en évidence dans la fenêtre Navigateur .

Notes

- Si un Paquetage dépend d'un autre, et que ce deuxième Paquetage dépend lui-même d'un autre Paquetage , les

deuxième et troisième Paquetages sont affichés dans l'onglet « Dépendance »

- L'onglet 'Dépendance' sera vide pour un stockage de type ' Centre de Formation Bibliothèque ', 'Reference Data Bibliothèque ' ou 'Source Code Bibliothèque '.

Paquetage Technologies

Il est possible que l'actif Paquetage dans le Registre soit associé à une ou plusieurs Technologies , notamment si l'actif Paquetage provient d'un modèle développé comme une extension ou une personnalisation de l' UML . Vous pouvez vérifier si un actif Paquetage est associé à des Technologies , et lesquelles, en consultant l'onglet « Technologie » de la vue Service d'Actifs Réutilisables .

Accéder

Ouvrez la fenêtre Service d'Actifs Réutilisables en utilisant l'une des méthodes décrites ici.

Sélectionnez un Paquetage , puis cliquez sur l'onglet « Technologie » pour afficher une liste des Technologies requises pour support ce Paquetage .

Ruban	Publier > Échange de Modèles > Actifs Réutilisables
-------	---

Révision Technologies

Option	Détail
Nom	Affiche le nom de la technologie tel qu'il est enregistré dans le Registre.
Version	Affiche la version requise de la technologie pour support l'actif Paquetage , disponible via le Registre.
ID	Affiche l'identifiant unique de la technologie.
Type	Identifie si la technologie est fournie par le système et intégrée à Enterprise Architect (comme BPMN 2.0 ou ArcGIS) ou définie par l'utilisateur. Une technologie définie par l'utilisateur peut être introduite à partir d'une source externe ou développée par un utilisateur au sein du système.
Statut du registre	Indique si le fichier technologique est : <ul style="list-style-type: none"> • Disponible - le fichier technologique est enregistré dans le stockage actuel, ou • Indisponible: <ul style="list-style-type: none"> - Le fichier technologique n'est pas enregistré dans le stockage, ou - La technologie est une technologie intégrée et est déjà intégrée avec votre système, ou doit être acheté sous licence, ou - La technologie est disponible à partir d'une URL et peut être téléchargée à partir de cette URL
Importer la technologie	Si votre système local ne dispose pas de l'une des Technologies disponibles, vous pouvez l'importer rapidement à partir du Registre. <ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquez-droit sur le nom de la technologie et sélectionnez l'option « Importer la technologie ». 2. Une prompt s'affiche pour vous permettre de confirmer l'importation sur votre système ; cliquez sur le bouton Oui. 3. Un message s'affiche pour confirmer que la technologie a été importée ; cliquez

	<p>sur le bouton OK .</p> <p>Vous devrez peut-être redémarrer Enterprise Architect pour activer la technologie.</p> <p>À l'exception des Technologies distantes, vous ne pouvez pas importer une technologie signalée comme « Indisponible ». Vous pouvez importer une technologie distante à partir de son site URL.</p>
--	---

Notes

- Vous pouvez également importer Technologies disponibles à partir du registre dans le cadre du processus d'importation du Paquetage d'actifs.
- Si le stockage est protégé par un mot de passe, une prompt pour saisir votre mot de passe s'affiche (il peut s'agir d'un mot de passe en lecture seule ou d'un mot de passe d'accès complet) après avoir confirmé que vous souhaitez importer la technologie ; vous ne pouvez pas importer la technologie sans ce mot de passe
- L'onglet 'Technologie' sera vide pour un stockage de type ' Centre de Formation Bibliothèque ', 'Reference Data Bibliothèque ' ou 'Source Code Bibliothèque '.

Fichiers de stockage

L'onglet « Fichiers de stockage » de la vue Service d'Actifs Réutilisables répertorie simplement les fichiers qui ont été téléchargés vers le stockage spécifié. Les fichiers peuvent être de tout type, téléchargés depuis n'importe quel répertoire sur n'importe quel système connecté au registre. Il s'agit généralement de fichiers de documents ou de graphiques qui fournissent des normes, des directives ou des informations de conception sur une structure de modèle. L'onglet affiche le nom et l'extension du fichier, ainsi qu'un commentaire sur la nature ou l'objectif du fichier.

Les fichiers contenus dans le Registre sont compressés. Pour visualiser leur contenu, vous devez les télécharger sur votre système local.

Accéder

Ouvrez la fenêtre Service d'Actifs Réutilisables en utilisant l'une des méthodes décrites ici.

Sélectionnez un Paquetage , puis cliquez sur l'onglet « Fichiers de stockage » pour afficher une liste des fichiers associés au Paquetage , disponibles en téléchargement.

Ruban	Publier > Échange de Modèles > Actifs Réutilisables
-------	---

Fichiers Révision en Modèle Paquetage type Stockage

Dans l'onglet « Fichiers de stockage », vérifiez le champ « Commentaires » pour chaque fichier qui vous intéresse.

Pour visualiser le contenu d'un fichier, cliquez-droit sur le nom du fichier et sélectionnez l'option 'Importer depuis le registre'. Le navigateur 'Enregistrer sous' s'affiche, à travers lequel vous sélectionnez le répertoire dans lequel copier le fichier.

Cliquez sur le bouton Ouvrir. Le fichier est copié à l'emplacement sélectionné, à partir duquel vous pouvez l'ouvrir.

Notes

- Si le stockage est protégé par un mot de passe, le système vous promps à saisir un mot de passe avant de commencer à importer un fichier à partir du stockage ; dans ce cas, vous avez besoin d'un mot de passe « Lecture seule » ou « Accès complet »

Ajouter des commentaires Révision

Pour chaque Paquetage Modèle dans le Stockage, vous pouvez ajouter des commentaires révision individuels sur n'importe quel aspect du Paquetage . Ces commentaires fournissent un enregistrement permanent sur le Paquetage - une fois enregistrés, ils ne peuvent pas être modifiés ou supprimés. Chaque commentaire est attribué à l' ID de l'utilisateur qui l'a saisi et est horodaté.

Note que l'onglet Révision est présent pour un stockage Bibliothèque Centre de Formation , un stockage Bibliothèque de données de référence et un stockage Bibliothèque de code source ; cependant, l'onglet et le panneau sont désactivés et les commentaires révision ne peuvent pas être saisis pour ces types de stockage

Accéder

Ouvrez la fenêtre Service d'Actifs Réutilisables en utilisant l'une des méthodes décrites ici.

Sélectionnez un Registre, Modèle de Stockage et Paquetage , puis cliquez sur l'onglet ' Révision ' pour afficher une liste de commentaires associés au Paquetage , et un panneau pour saisir d'autres commentaires.

Ruban	Publier > Échange de Modèles > Actifs Réutilisables
-------	---

Actes

Action	Description
Révision des commentaires existants	Si un commentaire semble plus long que ce qui peut être affiché dans l'onglet « Révision », cliquez dessus. Le texte complet s'affiche dans le champ « Commentaires » du panneau inférieur.
Ajouter un nouveau commentaire	<p>Cliquez sur le bouton Nouveau et commencez à saisir votre commentaire sur le Paquetage dans le champ « Commentaires ». Vous pouvez supprimer et modifier le texte au fur et à mesure de la saisie.</p> <p>Lorsque vous avez terminé de rédiger votre commentaire, cliquez sur le bouton Enregistrer. Votre commentaire, précédé de votre ID et de la date du jour, s'affiche dans le panneau ' Révision '.</p> <p>Une fois que vous avez enregistré votre commentaire, vous ne pouvez plus le modifier ni le supprimer.</p>

Comparer un actif au Modèle

Si vous développez un Paquetage dans votre modèle par rapport à une structure standard, ou utilisez des éléments communs du Service d'Actifs Réutilisables , vous pouvez vérifier que votre modèle est conforme à la norme ou intègre des modifications aux éléments communs, en effectuant une comparaison entre le Paquetage d'Actifs et votre modèle.

Accéder

Ouvrez la vue Service d'Actifs Réutilisables en utilisant l'une des méthodes décrites ici.

Sélectionnez un Paquetage , puis cliquez-droit sur le Paquetage et choisissez 'Comparer avec Paquetage dans Modèle '.

Ruban	Publier > Échange de Modèles > Actifs Réutilisables
-------	---

Comparez Asset Paquetage et Modèle

Une prompt s'affiche pour vous demander de confirmer la comparaison. Cliquez sur le bouton Oui.

La vue Comparaison de référence s'affiche, montrant la hiérarchie des éléments dans lesquels des différences ont été détectées entre le Paquetage dans le modèle et le Paquetage d'actif dans le Registre (en tant que référence).

Toutes facilités de la comparaison de base standard sont disponibles, y compris la possibilité de « restaurer » les différences afin que l'élément ou Paquetage du modèle corresponde au registre.

Notes

- Si le stockage est protégé par un mot de passe, le système vous prompts à saisir un mot de passe avant de commencer à comparer les informations dans le stockage et dans le modèle ; dans ce cas, vous avez besoin d'un mot de passe en lecture seule ou d'un mot de passe d'accès complet

Enregistrer les actifs

Après avoir configuré vos espaces de stockage dans le registre du Service d'Actifs Réutilisables , vous pouvez y enregistrer des actifs. Les actifs comprennent :

- Paquetages de structures modélisation de votre modèle, affichés dans la fenêtre Navigateur ; ces Paquetages peuvent inclure diagrammes et Paquetages subordonnés
- Tous Paquetages contenant des composants de modèle dont dépendent les Paquetages d'actifs principaux
- Toutes MDG Technologies que vous avez utilisées pour développer les Paquetages d'actifs et que vous décidez d'enregistrer auprès des Paquetages
- Tous les fichiers texte ou graphiques que vous souhaitez mettre à disposition de votre communauté d'entreprise ; ces fichiers sont compressés avant d'être ajoutés au Stockage

Vous enregistrez les trois premiers éléments ensemble. Vous pouvez enregistrer des fichiers dans le stockage au cours de ce même processus ou séparément.

Vous pouvez enregistrer des versions distinctes du même Paquetage . Si vous enregistrez un Paquetage qui existe déjà dans le Registre sous la même référence de version et que le Stockage a le statut « Brouillon », la version existante est écrasée. Si vous enregistrez le même Paquetage avec un numéro de version ou une référence différente, il est enregistré séparément et les utilisateurs peuvent accéder aux deux versions du Paquetage à partir du Registre.

Les stockages de type ' Centre de Formation Bibliothèque ', 'Reference Data Bibliothèque ' et 'Source Code Bibliothèque ' ne peuvent pas contenir Paquetages de structures modélisation - ils ne peuvent contenir que des fichiers Bibliothèque , qui apparaîtront dans l'onglet 'Fichiers de stockage'. Un fichier Bibliothèque est :

- Un fichier zippé contenant des fichiers Centre de Formation spécifiques à Enterprise Architect pour le type de stockage « Centre de Formation Bibliothèque »
- Un fichier XML contenant des fichiers XML de données de référence spécifiques à Enterprise Architect pour le type de stockage « Bibliothèque de données de référence »
- Un fichier zippé contenant les fichiers de code source pour le type de stockage « Bibliothèque de code source »

Une fois enregistré, le fichier Bibliothèque sera disponible dans l'onglet 'Fichiers de stockage' de la vue Service d'Actifs Réutilisables .

Accéder

Ruban	Publier > Échange de Modèles > Actifs Réutilisables
-------	---

Types de stockage

Option	Description
Enregistrer Paquetages et des fichiers en tant qu'actifs	Enregistrement des arbres de paquets incluant diagrammes , ainsi que les fichiers.
S'inscrire Centre de Formation Bibliothèque	Enregistrez les fichiers Centre de Formation pour les utiliser dans d'autres dépôts.
S'inscrire Bibliothèque de données de référence	Enregistrez la Bibliothèque de données de référence du modèle actuel pour l'utiliser dans d'autres référentiels.

S'inscrire Bibliothèque de code source	Enregistrez les fichiers zippés des bibliothèques de code source pour la distribution.
--	--

Enregistrer Paquetages et des fichiers en tant qu'actifs

Après avoir configuré vos Stockages dans le Registre du Service d'Actifs Réutilisables , vous pouvez enregistrer dans votre modèle actuel Paquetages de structures modélisation sélectionnés dans la fenêtre Navigateur . Ces Paquetages peuvent inclure diagrammes et Paquetages subordonnés, ainsi que des fichiers.

Vous pouvez également créer un Asset contenant uniquement des fichiers, en ne sélectionnant pas de Paquetage , mais simplement un fichier. Voir la section *Enregistrer un fichier comme Asset* dans cette rubrique.

Enregistrer Paquetages et des fichiers en tant qu'actifs

Étape	Action
1	Dans la vue Service d'Actifs Réutilisables , sélectionnez le Registre et le Stockage appropriés.
2	Dans la fenêtre Navigateur , cliquez sur le Paquetage à enregistrer comme Asset.
3	Dans l'onglet « Navigateur du Registre », cliquez sur le bouton « S'inscrire ». Si le stockage est protégé par un mot de passe, une prompt s'affiche pour vous demander votre mot de passe « Accès complet ». Type -le et cliquez sur le bouton OK .
4	La dialogue « Enregistrer le(s) Paquetage (s) » s'affiche, indiquant : <ul style="list-style-type: none"> Nom et type de stockage Nom et statut du Paquetage sélectionné (le statut à ce stade étant « En attente ») Le nom, le GUID et la version actuelle du Paquetage sélectionné ; vous pouvez saisir un numéro de version ou string de texte différent si nécessaire S'il existe déjà une version du Paquetage dans le Registre et que le Stockage a le statut « Brouillon », vous pouvez : <ul style="list-style-type: none"> Remplacer le Paquetage enregistré par une mise à jour de cette version, ou Ajoutez le Paquetage mis à jour en tant qu'autre Asset sous un numéro de version différent ; dans ce cas, le panneau « Paquetages à enregistrer » affiche le numéro de version, la date d'enregistrement et les commentaires sur la dernière version du Paquetage d'Asset Vous ne pouvez pas écraser un Paquetage existant si le Stockage a le statut « Terminé ». Dans ce cas, ajoutez le Paquetage sous un numéro de version différent.
5	Dans le champ « Commentaires », saisissez un court commentaire et, dans le champ « Notes », une explication plus longue du Paquetage en cours d'enregistrement.
6	Cliquez sur le bouton Vérifier les dépendances et résolvez les dépendances du Paquetage . A la fin de ce processus, le Paquetage sélectionné a le statut « Prêt » (pour l'enregistrement).
7	Vous pouvez, à ce stade, également enregistrer des fichiers en tant qu'actifs du stockage. Voir l'étape 4 du tableau suivant, <i>Enregistrer un fichier en tant qu'actif</i> . Toutefois, si vous préférez, vous pouvez suivre la procédure complète séparément de l'enregistrement Paquetages .
8	Cliquez sur le bouton S'inscrire. Une prompt s'affiche pour confirmer l'enregistrement du Paquetage . Cliquez sur le bouton Oui. Si la même version du Paquetage sélectionné existe déjà dans le Registre (si le Stockage est un « Brouillon »), une prompt s'affiche pour confirmer son écrasement. Cliquez sur le bouton Oui.

	<p>Une dialogue de progression s'affiche. Si le Paquetage n'a aucune MDG Technologies associée, un message s'affiche confirmant que l'enregistrement Paquetage est terminé. Passez à l'étape 10.</p>
9	<p>Si le Paquetage possède une ou plusieurs MDG Technologies associées, la dialogue « Enregistrer MDG Technologie » s'affiche, répertoriant les Technologies et vous invitant à les enregistrer (OK) ou à les ignorer toutes.</p> <p>Si vous souhaitez enregistrer certaines Technologies mais pas d'autres, cliquez sur celles que vous ne souhaitez pas enregistrer, puis cliquez sur le bouton Supprimer pour chacune d'elles.</p> <p>Cliquez sur le bouton OK ou sur le bouton Ignorer.</p> <p>Un message s'affiche confirmant que l'enregistrement Paquetage et Technologie est terminé.</p> <p>Notes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si une technologie distante est supprimée de l'enregistrement (c'est-à-dire que la technologie n'est pas enregistrée avec le Paquetage), le Paquetage enregistré fera référence à cette technologie à son URL. Lors de l'importation du Paquetage à partir du registre, le système importera cette technologie distante à partir de son URL (si la technologie distante n'est pas déjà disponible dans le modèle d'importation) • Si une technologie distante est enregistrée avec le Paquetage en cours d'enregistrement, le système stockera une copie du fichier de technologie dans le registre. Lors de l'importation du Paquetage depuis le Registre, le système importera la Technologie stockée dans le Registre et ne l'importera pas depuis son URL (si la Technologie distante n'est pas déjà disponible dans le modèle d'importation)
10	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>L'onglet « Navigateur de registre » est mis à jour avec les détails nouvellement ajoutés du Paquetage et de tous Paquetages dépendants. Vous pouvez réviser les détails dans les onglets de la moitié inférieure de la vue Service d'Actifs Réutilisables .</p>

Enregistrer le fichier comme actif


Étape	Action
1	Dans la vue Service d'Actifs Réutilisables , sélectionnez le Registre et le Stockage appropriés.
2	<p>Dans l'onglet « Navigateur du Registre », cliquez sur le bouton « S'inscrire ».</p> <p>Si le stockage est protégé par un mot de passe, un prompt s'affiche pour vous demander votre mot de passe « Accès complet ». Type -le et cliquez sur le bouton OK .</p> <p>La dialogue « Enregistrer le(s) Paquetage (s) » s'affiche.</p>
3	Si des Paquetages sont répertoriés dans le panneau « Paquetages à enregistrer » et que vous ne souhaitez pas les réenregistrer, décochez la case correspondant à chaque nom Paquetage .
4	<p>Cliquez sur le bouton Fichiers supplémentaires.</p> <p>La dialogue « Sélectionner des fichiers supplémentaires » s'affiche.</p>
5	<p>Cliquez sur le bouton Ajouter.</p> <p>Un écran « Sélectionner » s'affiche, sur lequel vous pouvez rechercher et cliquer sur le fichier souhaité. Vous ne pouvez sélectionner qu'un seul fichier à la fois sur ce navigateur.</p>
6	Cliquez sur le bouton Ouvrir.

	La dialogue « Ajouter un commentaire » s'affiche.
7	Type un bref commentaire sur la nature ou le but du fichier dans le Registre, puis cliquez sur le bouton OK . Focus revient à la dialogue « Sélectionner des fichiers supplémentaires », qui répertorie maintenant le fichier sélectionné.
8	Répétez les étapes 5 à 7 pour chaque fichier d'actif à enregistrer. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur le bouton OK . La dialogue 'Enregistrer le(s) Paquetage (s)' s'affiche à nouveau.
9	Cliquez sur le bouton S'inscrire. Une prompt s'affiche pour confirmer l'enregistrement des fichiers.
10	Cliquez sur le bouton Oui. Une dialogue « Progression » s'affiche pendant l'enregistrement des fichiers, suivie d'un message confirmant que l'enregistrement (Paquetage et du fichier) est terminé.
11	Cliquez sur le bouton OK pour effacer le message et revenir à la vue Service d'Actifs Réutilisables . Vous pouvez révision les fichiers dans l'onglet « Fichiers de stockage » dans la moitié inférieure de la vue.

S'inscrire Centre de Formation Bibliothèque

Voici une procédure pas à pas pour enregistrer un fichier Bibliothèque Centre de Formation . Ce stockage ne peut être rempli que par des fichiers Bibliothèque , et non par des Asset Paquetages .


S'inscrire Centre de Formation Bibliothèque

Étape	Action
1	Dans la vue Service d'Actifs Réutilisables , sélectionnez le Registre et le Stockage ' Centre de Formation Bibliothèque ' appropriés.
2	Dans l'onglet « Navigateur du Registre », cliquez sur le bouton « S'inscrire ». Si le stockage est protégé par un mot de passe, une prompt s'affiche pour vous demander votre mot de passe « Accès complet ». Type -le et cliquez sur le bouton OK .
3	La dialogue « S'inscrire Centre de Formation Bibliothèque » s'affiche. Cliquez sur le bouton  à côté du champ « Fichier » et sélectionnez le fichier Bibliothèque . Type un court commentaire sur la Bibliothèque en cours d'inscription, dans le champ « Commentaires ».
4	Cliquez sur le bouton S'inscrire. Une prompt s'affiche pour confirmer l'enregistrement du fichier Bibliothèque . Cliquez sur le bouton Oui. Si le même fichier Bibliothèque existe déjà dans le Registre, une prompt s'affiche pour confirmer son écrasement. Cliquez sur le bouton Oui. Une dialogue de progression s'affiche suivie d'un message confirmant que l'inscription Bibliothèque est terminée.
5	Cliquez sur le bouton OK . L'onglet « Fichiers de stockage » dans la moitié inférieure de la vue Serveur d'actifs réutilisables est mis à jour avec le fichier Bibliothèque nouvellement ajouté.

S'inscrire Bibliothèque de données de référence

Lorsque vous avez configuré un projet complet avec des données de référence entièrement définies, il est possible de transférer les données de référence via le RAS en définissant un Asset que vous pouvez importer dans un autre référentiel. Les données exportées incluent toutes les instances du type de données sélectionné dans le projet ; par exemple, toutes les valeurs de cardinalité définies ou tous Gabarits de style de document.


Processus

Étape	Action
1	Dans la vue Service d'Actifs Réutilisables , sélectionnez le Registre et le Stockage 'Reference Data Bibliothèque ' appropriés.
2	Dans l'onglet « Navigateur du Registre », cliquez sur le bouton « S'inscrire ». Si le stockage est protégé par un mot de passe, une prompt s'affiche pour vous demander votre mot de passe « Accès complet ». Type -le et cliquez sur le bouton OK .
3	La dialogue « Enregistrer Bibliothèque de données de référence » s'affiche. Appuyez sur le bouton  à côté du champ « Fichier » et sélectionnez : <ul style="list-style-type: none"> • À partir du système de fichiers – pour sélectionner un fichier XML de données de référence existant à partir du système de fichiers • À partir de Modèle – pour ouvrir la dialogue « Exporter les données de référence » pour sélectionner les catégories qui seront enregistrées comme Bibliothèque de données de référence une fois que le bouton Enregistrer est cliqué et qu'un nom est saisi dans la dialogue « Entrer le nom du fichier de données de référence » Type un court commentaire pour la Bibliothèque en cours d'enregistrement dans le champ « Commentaires ».
4	Cliquez sur le bouton S'inscrire. Une prompt s'affiche pour confirmer l'enregistrement du fichier Bibliothèque . Cliquez sur le bouton Oui. Si le même fichier Bibliothèque existe déjà dans le Registre, une prompt s'affiche pour confirmer son écrasement. Cliquez sur le bouton Oui. Une dialogue de progression s'affiche suivie d'un message confirmant que l'inscription Bibliothèque est terminée.
5	Cliquez sur le bouton OK . L'onglet « Fichiers de stockage » dans la moitié inférieure de la vue Serveur d'actifs réutilisables est mis à jour avec le fichier Bibliothèque nouvellement ajouté.

S'inscrire Bibliothèque de code source

Ces étapes décrivent le processus d'enregistrement d'une bibliothèque de codes sources.

Processus

Étape	Action
1	Dans la vue Service d'Actifs Réutilisables , sélectionnez le Registre approprié et le Stockage 'Source Code Bibliothèque '.
2	Dans l'onglet « Navigateur du Registre », cliquez sur le bouton « S'inscrire ». Si le stockage est protégé par un mot de passe, une prompt s'affiche pour vous demander votre mot de passe « Accès complet ». Type -le et cliquez sur le bouton OK .
3	La dialogue 'Enregistrer Bibliothèque de code source' s'affiche. Sélectionnez le fichier Bibliothèque en appuyant sur le bouton  à côté du champ « Fichier ». Type un court commentaire pour la Bibliothèque en cours d'inscription, dans le champ « Commentaires ».
4	Cliquez sur le bouton S'inscrire. Une prompt s'affiche pour confirmer l'enregistrement du fichier Bibliothèque . Cliquez sur le bouton Oui. Si le même fichier Bibliothèque existe déjà dans le Registre, une prompt s'affiche pour confirmer son écrasement. Cliquez sur le bouton Oui. Une dialogue de progression s'affiche, suivie d'un message confirmant que l'inscription Bibliothèque est terminée.
5	Cliquez sur le bouton OK . L'onglet « Fichiers de stockage » dans la moitié inférieure de la vue Serveur d'actifs réutilisables est mis à jour avec le fichier Bibliothèque nouvellement ajouté.

Vérifier les dépendances Paquetage

Lorsque vous enregistrez un Paquetage dans le Service d'Actifs Réutilisables , le système vérifie si ce Paquetage dépend d'un contenu externe, c'est-à-dire s'il est lié à un composant modélisation contenu dans Paquetages autre que son propre Paquetages enfant. Vous pouvez effectuer trois types de vérification de dépendance :

- Complet, qui considérera Paquetage A comme dépendant du Paquetage B si Paquetage A contient un élément, un attribut, une opération, un paramètre d'opération, diagramme ou un connecteur (ou leur Valeur Étiquetés) qui fait référence à des éléments du Paquetage B.
- Normatif, qui est identique à une vérification complète des dépendances, sauf qu'il ne traitera pas comme une dépendance pour Paquetage A tout élément du Paquetage B ajouté en tant que lien sur un diagramme dans Paquetage A
- Dépendance/Importation Paquetage , où seuls les Paquetages qui sont la cible d'un connecteur Dépendance/Importation de Paquetage du Paquetage A seront traités comme Paquetages dépendants pour Paquetage A

Vous effectuez cette vérification de dépendance dans le cadre du processus d'enregistrement d'un actif (plus précisément, à l'étape 6 du processus *d'enregistrement Paquetage en tant qu'actif*). La vérification identifie automatiquement, tout d'abord, les Paquetages directement nécessaires au Paquetage d'actif, puis tous Paquetages nécessaires à ces Paquetages initiaux, et ainsi de suite jusqu'à ce que les Paquetages nécessaires ne dépendent d'aucun autre.

En pratique, ces chaînes de dépendance sont susceptibles d'être assez courtes. Si vous savez que le Paquetage d'Actif d'origine dépend de deux autres Paquetages , dont l'un est subordonné à l'autre, vous pouvez simplifier davantage le processus en sélectionnant d'abord le Paquetage Parent ou Ancêtre et ainsi éviter les étapes supplémentaires de sélection des deux Paquetages séparément.

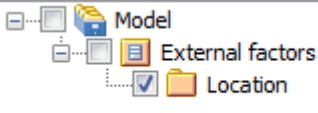
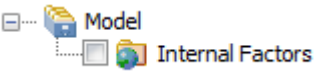
Accéder

Ouvrez la fenêtre Service d'Actifs Réutilisables en utilisant l'une des méthodes décrites ici.

Ruban	Publier > Échange de Modèles > Actifs Réutilisables : S'inscrire
-------	--

Vérifier les dépendances Paquetage

Étape	Action
1	Sélectionnez le registre, le stockage et la version appropriés du modèle Paquetage à enregistrer, et fournissez tous les commentaires ou notes appropriés.
2	<p>Cliquez sur le bouton Vérifier la dépendance.</p> <p>S'il n'existe aucun Paquetages dont dépend le Paquetage d'actif, le système définit ce Paquetage sur « Prêt ». Passez à l'étape 6.</p> <p>La dialogue « Sélectionner Paquetage nécessaire : <nom paquetage dépendant> » s'affiche, montrant la hiérarchie du modèle contenant les Paquetages nécessaires au Paquetage d'actif. Chaque Paquetage nécessaire est associé à une case à cocher sélectionnée.</p> <p>Si vous savez qu'un Paquetage nécessaire est un enfant ou un petit-enfant d'un autre Paquetage nécessaire, cochez la case à côté du nom Paquetage « supérieur » afin que l'enfant soit validé comme faisant partie du parent. Dans cet exemple, si le Paquetage d'actifs a des dépendances à la fois sur des facteurs externes et sur l'emplacement, cochez la case « Facteurs externes » pour enregistrer les deux dépendances comme facteurs externes.</p>

	 <p>Si le Paquetage requis est déjà enregistré dans le Registre, il est indiqué par une icône en forme de globe :</p>  <p>Dans ce cas, cochez la case « Utiliser la dernière version du paquetage sélectionné dans le Registre (si disponible) » pour créer un lien vers la version enregistrée. Pour ces Paquetages, aucune autre vérification de dépendance n'est effectuée et, dans la dialogue « Enregistrer le(s) Paquetage (s) », le statut du Paquetage est défini sur « Prêt ».</p>
3	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>La dialogue « Enregistrer le(s) Paquetage (s) » est mise à jour pour afficher le « Statut Paquetage d'actifs » initial comme « Prêt » et pour répertorier les Paquetages nécessaires, chacun avec le statut « En attente ».</p>
4	<p>Cliquez à nouveau sur le bouton Vérifier la dépendance.</p> <p>S'il n'existe aucun Paquetages dont dépend le Paquetage requis, le système définit ce Paquetage sur « Prêt » et place le focus sur le Paquetage en attente suivant. S'il n'y a plus Paquetages en attente, passez à l'étape 6.</p> <p>Si le Paquetage requis dépend d'autres Paquetages, la dialogue « Sélectionner Paquetage requis : <nom paquetage dépendant> » s'affiche à nouveau, montrant la hiérarchie du modèle contenant ces Paquetages, chacun avec une case à cocher sélectionnée à côté. Comme à l'étape 2, vous pouvez sélectionner un Paquetage « supérieur » si nécessaire.</p>
5	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>La dialogue « Enregistrer le(s) Paquetage (s) » se met à jour pour afficher le statut du premier Paquetage nécessaire comme « Prêt » et pour répertorier tous les autres Paquetages nécessaires avec le statut « En attente ».</p>
6	<p>S'il y a d'autres Paquetages nécessaires dans la chaîne, répétez l'étape 4. Le système les identifie automatiquement et les répertorie pour validation comme à l'étape 5.</p> <p>Sinon, le système définit le statut final Paquetage nécessaire sur « Prêt » et vous pouvez continuer à enregistrer les fichiers et MDG Technologies .</p>

Notes

- Un Paquetage avec le statut « En attente » ne peut pas être enregistré ; seuls Paquetages avec le statut « Prêt » peuvent être enregistrés
- Si vous êtes certain qu'il n'existe aucune relation parent-enfant entre les Paquetages nécessaires, vous pouvez suivre ces étapes rapidement en cliquant simplement sur le bouton Vérifier la dépendance et sur le bouton OK en alternance jusqu'à ce que tous Paquetages de la liste Paquetage à enregistrer aient le statut Prêt
- Le système ne vous permet pas d'enregistrer un Asset Paquetage qui a des dépendances sur son propre Paquetage parent ou grand-parent ; de telles dépendances entraîneraient l'enregistrement du Asset Paquetage deux fois - par lui-même et en tant que partie du Paquetage parent - créant un risque de développement de différences entre les deux instances

Mettre à jour un actif

Au fil du temps, vous devrez peut-être réviser le contenu du Registre. Ces mises à jour peuvent inclure :

- Enregistrement Paquetages et de fichiers d'actifs supplémentaires
- Enregistrement d'une nouvelle version d'un Asset Paquetage
- Enregistrement d'une nouvelle édition d'un fichier de stockage
- Inscription de nouvelles bibliothèques
- Suppression d'un Paquetage d'actifs
- Suppression d'un fichier de stockage
- Supprimer une Bibliothèque
- Modification des détails d'un stockage
- Suppression d'un stockage entier ainsi que des ressources et des fichiers qu'il contient


Accéder

Ruban	Publier > Échange de Modèles > Actifs Réutilisables > Registry Navigateur
-------	---

Tâches de mise à jour

Tâche	Détail
Enregistrer de nouveaux Paquetages d'actifs et fichiers de stockage	Vous pouvez ajouter d'autres Paquetages d'actifs et fichiers à un stockage à tout moment.
Enregistrer une nouvelle version d'un Asset Paquetage	<p>Vous enregistrez une nouvelle version d'un Paquetage d'actifs comme s'il s'agissait d'un nouvel actif. Dans le champ « Version actuelle » de la dialogue « Enregistrer un Paquetage », vous saisissez un numéro ou une référence différente de celle attribuée à l'actif actuellement enregistré.</p> <p>Vous ne pouvez remplacer un Asset Paquetage existant sous le même numéro de version que si le stockage a le statut « Brouillon ». Si le stockage a le statut « Terminé », vous ne pouvez pas remplacer le Asset Paquetage existant sous le même numéro de version. Pour remplacer la version actuelle, vous devez supprimer l'Asset du stockage et réenregistrer le Paquetage .</p>
Supprimer Paquetage d'actifs du stockage	<p>Cliquez sur le nom Paquetage dans l'onglet « Navigateur de Registre » et :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur le bouton Supprimer ou • Cliquez-droit et sélectionnez l'option de menu « Supprimer du registre » <p>Dans les deux cas, un court sous-menu s'affiche, vous invitant à choisir de supprimer :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le Paquetage d'Actifs uniquement, ou • Le Paquetage d'Actifs et les Paquetages dont il dépend directement ou indirectement <p>Lorsque vous sélectionnez l'option appropriée, une prompt s'affiche pour vous</p>

	<p>demander de confirmer la suppression.</p> <p>Cliquez sur le bouton Oui. Un message s'affiche pour confirmer que le Paquetage a été supprimé du Registre, et le nom du Paquetage est supprimé de l'onglet 'Navigateur du Registre'.</p> <p>Si le stockage est protégé par un mot de passe, le système vous prompts à saisir un mot de passe « Accès complet » avant de commencer à supprimer le(s) Paquetage (s).</p> <p>Si l'un des Paquetages enregistrés dépend du Paquetage en cours de suppression, le système affiche les noms de ces Paquetages et prompts confirmation avant de supprimer chaque Paquetage .</p>
Enregistrer une nouvelle version d'un fichier de stockage	<p>Vous enregistrez une nouvelle version d'un fichier de stockage comme s'il s'agissait d'un nouveau fichier sous un nom de fichier différent.</p> <p>Vous ne pouvez écraser un fichier existant portant le même nom que si le stockage a le statut « Brouillon ». Si le stockage a le statut « Terminé », vous ne pouvez pas écraser le fichier existant. Pour remplacer la version actuelle, vous devez supprimer le fichier du stockage et l'enregistrer à nouveau.</p>
Supprimer les fichiers de stockage du stockage	<p>Dans l'onglet « Fichiers de stockage », cliquez-droit sur le nom du fichier et sélectionnez l'option « Supprimer du registre ». Une prompt s'affiche pour vous demander de confirmer la suppression.</p> <p>Cliquez sur le bouton Oui. Un message d'état confirme la suppression, le fichier est supprimé du Registre et le nom du fichier est supprimé de l'onglet « Fichiers de stockage ».</p> <p>Si le stockage est protégé par un mot de passe, le système vous prompts à saisir un mot de passe « Accès complet » avant de commencer à supprimer le fichier.</p>
Enregistrer un nouveau fichier Bibliothèque	<p>Vous pouvez ajouter d'autres fichiers Bibliothèque à un stockage à tout moment.</p> <p>Lorsque vous enregistrez un fichier Bibliothèque , le nom et l'emplacement du fichier sont utilisés comme identifiant unique du fichier. Vous pouvez écraser ce fichier Bibliothèque dans le Registre en enregistrant un fichier portant le même nom et provenant du même emplacement du système de fichiers.</p>
Supprimer les fichiers Bibliothèque du stockage	<p>Pour supprimer tous les fichiers Bibliothèque dans le Stockage, cliquez sur le bouton Supprimer dans l'onglet « Navigateur de Registre ».</p> <p>Pour supprimer un fichier Bibliothèque particulier, cliquez-droit sur le nom du fichier Bibliothèque dans l'onglet « Fichiers de stockage » et sélectionnez l'option « Supprimer du registre ».</p> <p>Une prompt s'affiche pour vous demander de confirmer la suppression. Cliquez sur le bouton Oui. Un message d'état confirme la suppression, chaque fichier Bibliothèque est supprimé du Registre et chaque nom de fichier Bibliothèque est supprimé de l'onglet « Fichiers de stockage ».</p> <p>Si le stockage est protégé par un mot de passe, le système vous prompts à saisir un mot de passe « Accès complet » avant de commencer à supprimer le(s) fichier(s) Bibliothèque .</p>
Modifier les détails de stockage	<p>Cette tâche est identique à celle documentée pour la configuration du registre. Note que même si vous pouvez copier un stockage en tant que nouveau stockage, vous ne pouvez pas transférer directement des ressources entre des stockages existants.</p>
Supprimer un stockage et son contenu	<p>Cette tâche est identique à celle documentée pour la configuration du registre. Note que même si vous pouvez copier un stockage en tant que nouveau stockage, vous ne pouvez pas transférer directement des ressources entre des stockages existants.</p>

Actualiser Navigateur du registre	S'il existe une possibilité qu'un autre utilisateur ait mis à jour le Registre pendant que vous l'aviez ouvert, cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils Service d'Actifs Réutilisables pour actualiser votre affichage à partir des dernières mises à jour du Registre.
-----------------------------------	---

Importer un actif dans le Modèle

Le Service d'Actifs Réutilisables fournit des informations et des données communes ou standard que vous pouvez importer dans votre modèle local. L'unité que vous importez est une version sélectionnée du Asset Paquetage ; vous pouvez également, en option, importer :

- Autres Paquetages dont dépend le Paquetage d'actifs sélectionné, et/ou
- Technologies disponibles qui support l'utilisation complète des structures de modèle dans le Paquetage d'actifs

Le Paquetage d'actifs (avec, s'il est sélectionné, les Paquetages nécessaires) est importé dans le Paquetage de modèle actuellement sélectionné dans la fenêtre Navigateur , à moins que le Paquetage d'actifs n'existe déjà ailleurs dans le Projet. Dans ce cas, le système localise le Paquetage existant et le remplace par le Paquetage d'actifs importé.

Accéder

Ouvrez la fenêtre Service d'Actifs Réutilisables en utilisant l'une des méthodes décrites ici.

Dans l'onglet « Navigateur du Registre », soit :

- Sélectionnez un Paquetage d'actifs et cliquez sur le bouton Importer, ou
- Cliquez-droit sur un Paquetage d'actifs et sélectionnez l'option 'Importer depuis le registre'

Ruban	Publier > Échange de Modèles > Actifs Réutilisables
-------	---

Importer Paquetage d'actifs

Avant de sélectionner un Paquetage d'actifs à importer dans votre modèle, cliquez sur la flèche déroulante « Version » et sélectionnez la version appropriée du Paquetage à importer.

Lorsque vous choisissez d'importer un Paquetage d'actifs dans votre modèle, un menu court s'affiche à partir duquel vous choisissez d'importer :

- Le Paquetage seul ou
- Le Paquetage avec les Paquetages associés dont il dépend

Une prompt s'affiche alors pour vous demander de confirmer l'importation et pour vous avertir que si le Paquetage existe déjà dans le modèle, il sera écrasé par l'importation. Cliquez sur le bouton Oui pour continuer ou sur le bouton Non pour annuler l'importation.

Si le stockage est protégé par un mot de passe, après avoir confirmé l'importation, une prompt s'affiche pour votre mot de passe « Lecture seule » ou « Accès complet » ; saisissez-le et cliquez sur le bouton OK .

La dialogue « Importer depuis le Registre » s'affiche, suivie d'une confirmation que l'importation du ou Paquetages Paquetage terminée. Cliquez sur le bouton OK .

Si le Paquetage dépend des Technologies

Si les Technologies associées à un Paquetage d'actifs ne sont pas déjà présentes sur votre système et/ou activées dans votre modèle, la boîte de dialogue « Importer à partir du registre » s'affiche également lors de l'affichage de la dialogue « Importer la technologie à partir du registre ». Traitez cette dialogue comme décrit.

Option	Détail

Nom	Affiche le nom de la technologie tel qu'il est enregistré dans le Registre. La case à cocher en regard de chaque nom est sélectionnée par défaut. Si vous souhaitez importer une technologie mais pas une autre, décochez la case de la technologie à ignorer.
Version	Affiche la version requise de la technologie pour support le Paquetage d'actifs, disponible via le registre.
Statut du registre	Indique si le fichier technologique est : <ul style="list-style-type: none"> • Disponible - le fichier technologique est enregistré dans le stockage actuel, ou • Indisponible - pour l'une de ces raisons : <ul style="list-style-type: none"> - Le fichier technologique n'est pas enregistré dans le stockage, ou - La technologie est une technologie intégrée et est déjà intégrée à votre système, ou doit être acheté sous licence, ou - La technologie est disponible à partir d'une URL et peut être téléchargée à partir de cette URL
Statut Modèle	Indique si la technologie est déjà présente dans votre modèle et désactivée. (Si la technologie est présente dans votre modèle et activée, il n'est pas nécessaire de l'importer et elle n'est pas répertoriée dans le dialogue .)
OK	Cliquez sur ce bouton pour importer et/ou activer la ou Technologies sélectionnées dans votre système. Un message d'état s'affiche pour indiquer que le Paquetage et Technologies ont été importés et que les Technologies ont été activées. Vous devrez peut-être redémarrer Enterprise Architect pour que les Technologies prennent pleinement effet. Cliquez sur le bouton OK pour effacer le message. Dans la fenêtre Navigateur , le Paquetage a été ajouté au modèle avec (s'il est sélectionné) les Paquetages dont il dépend.

Notes

- Vous pouvez également importer Technologies séparément du Paquetage qui en dépend, en utilisant l'onglet « Technologie » de la vue Service d'Actifs Réutilisables
- Les stockages de type « Centre de Formation Bibliothèque », « Bibliothèque de données de référence » et « Source Code Bibliothèque » ne contiennent aucun Paquetages d'actifs.


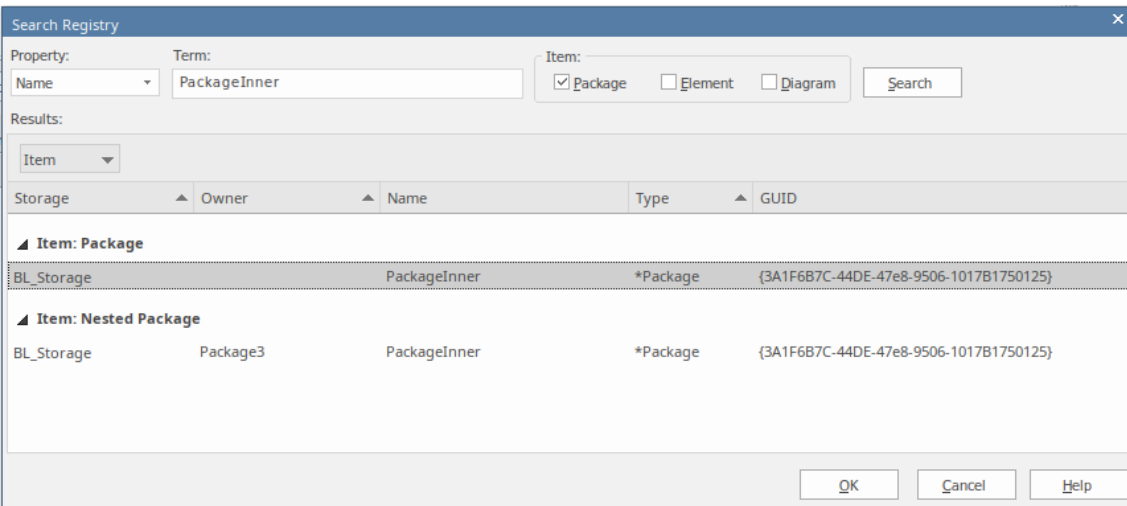
Recherche dans le registre

Après avoir configuré vos stockages dans le registre du Service d'Actifs Réutilisables et enregistré Paquetages d'actifs dans ceux-ci, vous pouvez rechercher dans le registre pour localiser des éléments modélisation tels que Paquetages , des éléments et diagrammes en utilisant leurs noms ou leurs identifiants uniques globaux (GUID).

Accéder

Ruban	Publier > Échange de Modèles > Actifs Réutilisables
-------	---

Rechercher le contenu Paquetage d'actifs dans le registre

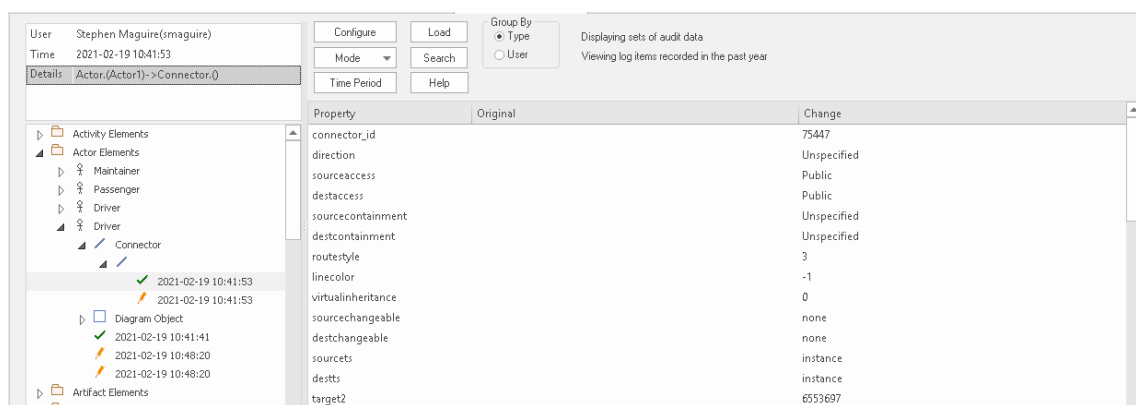
Étape	Action
1	<p>Cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils Service d'Actifs Réutilisables . La dialogue « Rechercher dans le registre » s'affiche.</p> 
2	<p>Dans le champ « Propriété », sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> « GUID » si vous avez l'intention de rechercher dans le Registre un élément modélisation en fonction de son identifiant unique global « Nom » si vous souhaitez rechercher dans le Registre un élément modélisation en fonction de son nom
3	<p>Dans le champ « Terme », saisissez le GUID ou le nom de l'élément modélisation . Note l'interprétation de ce champ est sensible à la casse.</p>
4	<p>Dans la section « Item », sélectionnez l'élément modélisation à rechercher ; c'est-à-dire Paquetage , élément et/ou diagramme .</p>
5	<p>Cliquez sur le bouton Rechercher pour rechercher dans le Registre les éléments modélisation sélectionnés</p>

	et pour afficher les résultats, le cas échéant, dans la section « Résultats ».
6	<p>La section « Résultats » affiche les résultats de la recherche, avec les détails suivants :</p> <ul style="list-style-type: none">• Stockage - le nom du stockage dans le registre qui contient l'élément modélisation• Propriétaire - le nom du Paquetage d'actifs qui contient l'élément modélisation• Nom - le nom de l'élément modélisation• Type - le type Enterprise Architect de l'élément modélisation• GUID - l'identifiant unique global de l'élément modélisation <p>Notes :</p> <ul style="list-style-type: none">• Les résultats de la recherche seront regroupés par élément modélisation• Le groupe <i>Paquetage imbriqué</i> représente tous les Paquetages (qui satisfont aux critères de recherche et) qui font partie d'un autre Paquetage enregistré
7	<p>Sélectionnez une entrée dans la section « Résultats » et cliquez sur le bouton OK pour ouvrir le Stockage (contenant l'élément modélisation) dans le Navigateur du Registre et fermer cette dialogue .</p> <p>Un mot de passe vous sera demandé si le stockage est protégé par mot de passe ; saisissez le mot de passe « Accès complet » ou « Accès en lecture seule » et cliquez sur le bouton OK pour afficher le contenu du stockage.</p>

Audit

Activer une transcription des modifications apportées Modèle au fil du temps

L'audit enregistre les modifications du modèle, notamment le moment où la modification s'est produite et l'auteur de celle-ci. Il enregistre les modifications apportées aux Paquetages, aux éléments, fonctionnalités, aux connecteurs et diagrammes, en détaillant la création, la modification et la suppression de ces éléments. Un administrateur ou un bibliothécaire Référentiel permet généralement l'audit pendant certaines phases du projet ou en continu pendant la durée de vie du référentiel. Un référentiel Enterprise Architect contient des informations organisationnelles importantes et il est essentiel de s'assurer que les modifications apportées aux modèles sont cohérentes avec l'intention et les principes de gouvernance d'une organisation pour le succès de cet actif d'informations important.

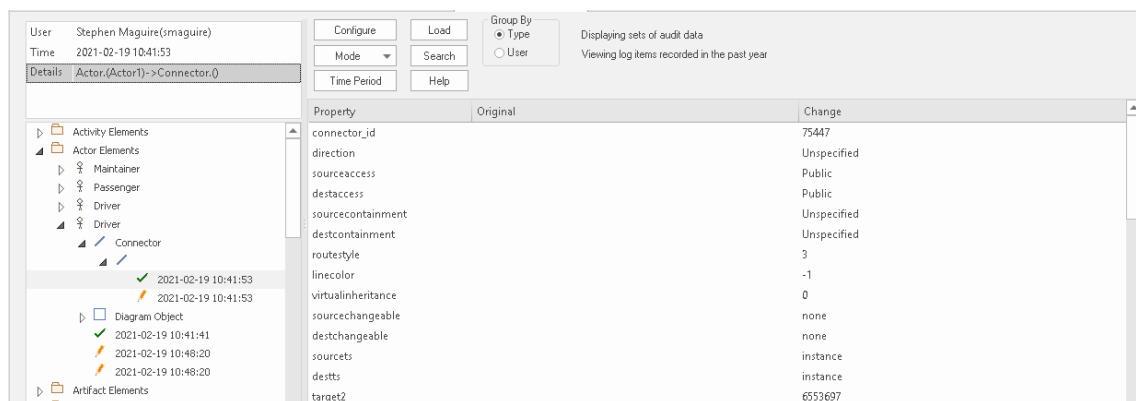


Fenêtre Audit Vue montrant la création et la modification d'un élément Acteur « Pilote » et ses propriétés.

Les audits sont un mécanisme pratique de gestion des modèles qui garantit que les modifications apportées aux modèles sont bien comprises et gérées. Dans cette rubrique, vous apprendrez à activer l'audit et à utiliser la fenêtre Paramètres pour définir le niveau de détail à enregistrer dans l'audit, les éléments à auditer et la manière dont les importations par lots sont gérées. Vous pouvez simplement activer l'audit et il enregistrera silencieusement les modifications apportées par les utilisateurs au modèle. Vous apprendrez également à gérer les journaux d'audit pour garantir que les impacts sur les performances sont minimes lors du stockage des journaux. L'audit peut être utilisé à diverses fins au-delà de la gouvernance, par exemple pour arrêter les pratiques modélisation non conformes aux normes en identifiant l'utilisateur et en lui fournissant une formation et guidage sur la manière de modéliser dans un contexte donné.

Brève introduction

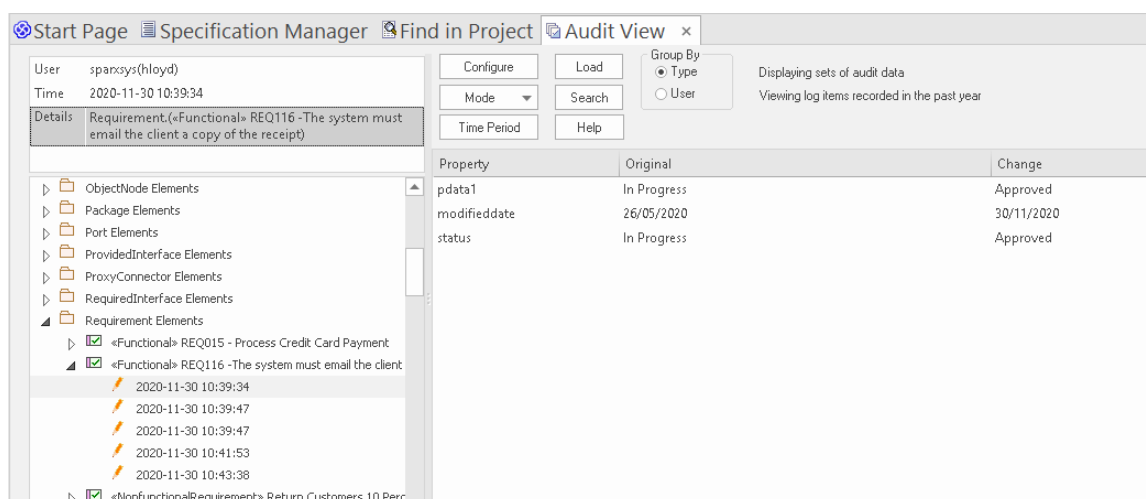
La facilité Audit d' Enterprise Architect permet d'enregistrer les modifications apportées au référentiel dans un log d'audit. Cet outil de gouvernance peut être extrêmement utile pour savoir qui a modifié un modèle et quand il a été modifié. Il est également utile de voir la liste complète des modifications apportées par un utilisateur donné ou la liste des modifications apportées à un élément donné. La Vue Audit est un tableau de bord qui vous permet d'afficher les valeurs avant et après des propriétés d'éléments et d'explorer en profondeur depuis le niveau Paquetage en passant par les éléments, fonctionnalités et les connecteurs jusqu'aux objets diagramme .



Vue d'audit montrant la création et deux modifications ultérieures de l' Object Diagramme pour un acteur pilote.

Les étapes de base pour enregistrer les journaux d'audit des modifications apportées à un référentiel sont les suivantes :

1. Activer l'audit : cela lance le processus d'écriture des modifications dans le log d'audit.
2. Configurer les paramètres d'audit : définissez le niveau d'audit et les options d'audit qui définissent les éléments qui seront audités, et définissez les options d'importation et de rétro-ingénierie.
3. Autoriser la modification des modèles - les utilisateurs effectuent leur modélisation normale, en créant, modifiant et supprimant des éléments, fonctionnalités et diagrammes .
4. Vue le log d'audit - pour visualiser les modifications qui ont été apportées depuis la dernière suppression log .
5. Enregistrer et Effacer les journaux : les journaux peuvent être effacés pour augmenter les performances qui se dégradent à mesure que les journaux se remplissent.
6. Désactiver l'audit - L'audit peut éventuellement être désactivé s'il n'est plus nécessaire et réactivé si nécessaire.



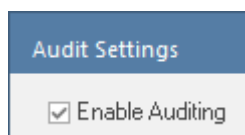
Vue d'audit montrant les modifications apportées à la propriété « Statut » d'une exigence, de « En cours » à « Approuvé ».

Il est important de souligner une différence fondamentale entre Auditing et Lignes de base et Contrôle de Version . Bien que ces trois facilités concernent les modifications apportées à un référentiel au fil du temps, avec Auditing, il n'est pas possible de ramener le modèle à un état antérieur, ce qui est possible avec Contrôle de Version et Lignes de base . Contrairement à une comparaison de ligne de base, qui affiche uniquement la valeur d'origine et les valeurs actuelles d'une propriété d'élément, la Vue Auditing peut afficher toutes les modifications incrémentielles au fil du temps, y compris la date à laquelle elles ont été effectuées et la personne qui les a effectuées.

La configuration de l'audit est un processus simple. Une fois configuré, il commence à enregistrer les informations sur les modifications apportées au référentiel en fonction des paramètres que vous avez spécifiés. Les sections suivantes fournissent les étapes de base pour que vous et vos équipes puissiez commencer à effectuer l'audit et à contrôler les modifications apportées à votre référentiel.

Activation de l'audit

En tant que bibliothécaire ou administrateur, vous pouvez activer l'audit, qui lance le processus d'écriture des modifications de modèle dans le log d'audit. Vous pouvez choisir d'activer l'audit uniquement pendant une période donnée, par exemple lorsqu'un nouveau modélisateur rejoint l'équipe ou lorsque les sous-traitants ont accès au modèle, ou encore dans les étapes finales d'un sprint ou d'une itération.

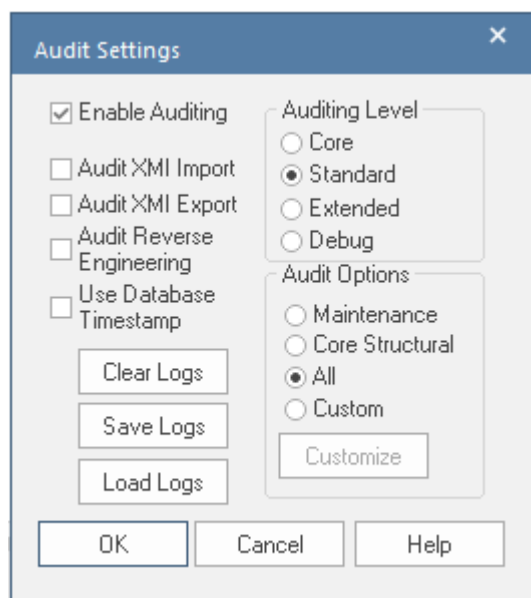


Fenêtre Paramètres d'audit, permettant d'activer ou de désactiver l'audit.

L'audit peut être désactivé à tout moment et réactivé ultérieurement. Les journaux, s'ils ne sont pas effacés, seront simplement ajoutés une fois l'audit réactivé.

Configuration des paramètres

La configuration de l'Audit facilité est une étape importante dans la mise en place de l'outil, pour s'assurer que les modifications que vous souhaitez pouvoir visualiser seront enregistrées dans le log d'Audit et seront disponibles au moment de les visualiser. La configuration se déroule en trois parties principales :



Fenêtre Paramètres d'audit, affichant le niveau d'audit, les options et les paramètres d'importation par lots et de journal.

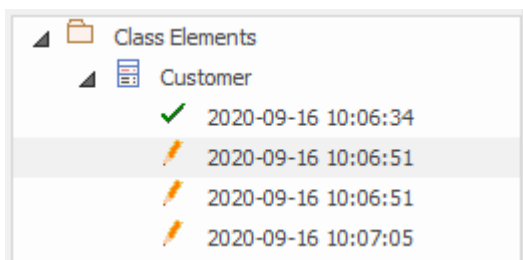
- Options d'importation et Rétro-ingénierie - vous permettent de spécifier si ces éléments en masse doivent être

enregistrés dans le log d'audit

- Niveau d'audit - Vous pouvez spécifier l'étendue des informations enregistrées
- Options d'audit - Vous pouvez spécifier les éléments qui seront audités

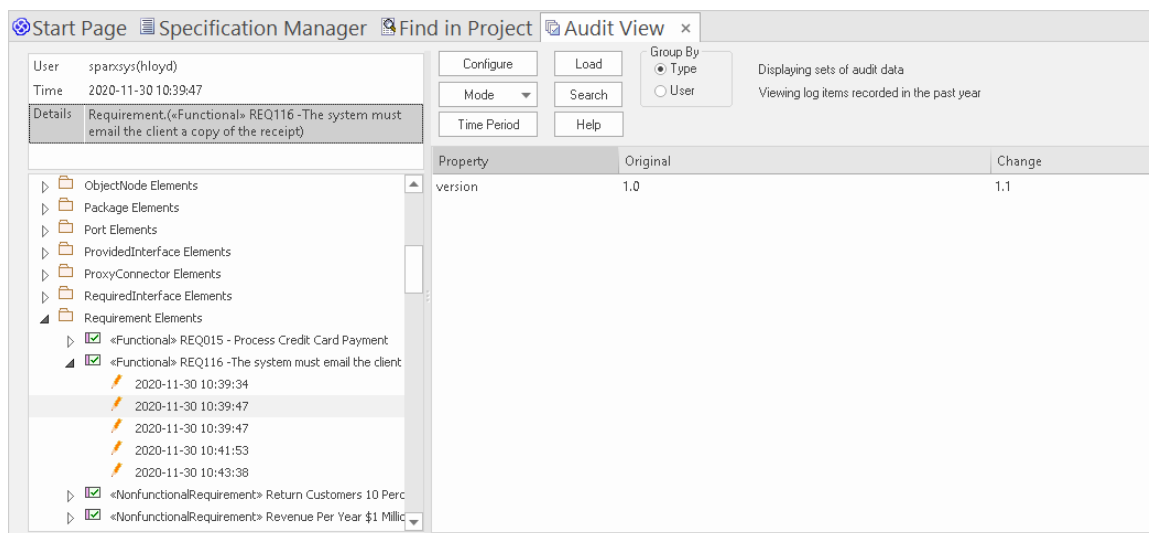
Affichage des audits

En tant que bibliothécaire ou administrateur, vous pouvez visualiser le contenu de l'audit soit via la fenêtre Audit Vue , soit dans la fenêtre Sortie système. La Vue Audit propose un certain nombre d'options permettant de modifier l'affichage et fournit un contrôle Vue arborescence pratique pour naviguer dans les modifications.



Fenêtre Audit Vue montrant l'arborescence des éléments et leurs modifications.

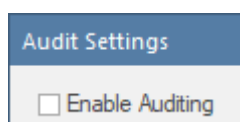
Les modifications sont répertoriées par ordre chronologique, avec une icône qui indique si la modification est une création, une modification ou une suppression. Un panneau sur la droite affiche la modification elle-même, tandis que la section d'en-tête en haut décrit qui a effectué la modification, quand elle a été effectuée et la nature des modifications.



Fenêtre Audit Vue affichant les modifications apportées aux propriétés d'une exigence

Désactiver l'audit

En tant que bibliothécaire ou administrateur, vous pouvez désactiver l'audit, ce qui met fin au processus d'écriture des modifications de modèle dans le log d'audit.

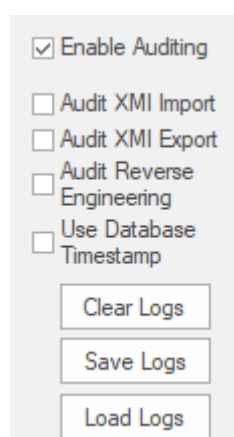


Fenêtre Paramètres d'audit permettant d'activer ou de désactiver l'audit.

L'audit peut être réactivé à tout moment si nécessaire. Les journaux, s'ils ne sont pas effacés, seront simplement ajoutés une fois l'audit réactivé.

Gestion des journaux

Lorsque l'audit est activé, les modifications apportées aux éléments spécifiés dans les options d'audit sont enregistrées dans un log d'audit. La gestion des journaux est essentielle aux performances du facilité d'audit. Lorsque les journaux se remplissent, le temps nécessaire à l'écriture d'une modification augmente, dégradant subtilement les performances des modélisateurs lorsqu'ils travaillent dans le référentiel. La gestion des journaux peut garantir que les utilisateurs ne remarquent aucun changement perceptible dans leurs temps de sauvegarde. En tant qu'administrateur ou bibliothécaire, vous pouvez enregistrer les journaux dans un fichier réseau, puis les effacer. Il est recommandé de gérer ce processus pour garantir une expérience utilisateur optimale. Les journaux peuvent être gérés à partir du panneau de gauche de la fenêtre Paramètres d'audit.



The screenshot shows a panel with the following options and buttons:

- Enable Auditing
- Audit XMI Import
- Audit XMI Export
- Audit Reverse Engineering
- Use Database Timestamp
- Clear Logs
- Save Logs
- Load Logs

Options des paramètres d'audit pour Effacer , enregistrer et charger les journaux.

Paramètres d'audit

La fenêtre Paramètres d'audit vous permet d'activer ou de désactiver l'audit, mais vous disposez également d'un certain nombre d'options que vous pouvez utiliser pour gérer ce qui est enregistré par le facilité d'audit. Celles-ci peuvent être modifiées au cours de différentes sessions d'audit ; par exemple, vous pouvez souhaiter enregistrer uniquement des informations limitées sur les exigences au cours d'une phase du projet. Par la suite, vous pouvez avoir besoin d'informations détaillées sur tous les types d'éléments et vous pouvez ajuster les paramètres pour le spécifier. Les options importantes sont résumées ici :

- Définir si les opérations en masse doivent être incluses dans l'audit
- Gérez vos enregistrements d'audit tels que la sauvegarde et la suppression des journaux
- Précisez le détail de l'audit enregistré en spécifiant le niveau d'audit
- Spécifier les types d' object à inclure dans l'audit

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Audit : Paramètres d'audit
-------	--

Configurer les paramètres

Option	Action
Activer l'audit	Cochez cette case pour activer la facilité d'audit. (Effacer la case à cocher pour désactiver à nouveau l'audit.)
Auditer l'importation XMI	Cochez cette case pour auditer les modifications résultant de l'importation XMI. Comme Contrôle de Version utilise XMI, vous devez sélectionner cette option pour enregistrer les modifications apportées à la récupération Paquetages .
Auditer l'exportation XMI	Cochez cette case pour auditer les modifications résultant de l'exportation XMI. Comme Contrôle de Version utilise XMI, vous devez sélectionner cette option pour enregistrer les modifications apportées à la récupération Paquetages .
Audit Rétro-ingénierie	Cochez cette case pour auditer les modifications résultant de la rétro-ingénierie.
Utiliser l'horodatage de la base de données	Cochez cette case pour utiliser l'horodatage du serveur de base de données au lieu de l'horodatage local de chaque utilisateur ; cela améliore la sécurité. Cette option n'est pas disponible pour les référentiels basés sur des fichiers.
Effacer les journaux	<p>Cliquez sur ce bouton pour supprimer définitivement toutes les données log du projet en cours ; utilisez d'abord le bouton Enregistrer les journaux pour enregistrer les enregistrements d'audit en dehors du projet.</p> <p>Le système vous promps à spécifier si vous souhaitez effacer les éléments enregistrés sur une période donnée.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur le bouton Non pour effacer tous les éléments log actuellement conservés dans la base de données

	<ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur le bouton Oui pour afficher la dialogue « Filtre temporel », dans laquelle vous sélectionnez une période standard ou définissez votre propre période. <p>Cette fonction est accessible via l'interface d'automatisation.</p>
Enregistrer les journaux	<p>Cliquez sur ce bouton pour enregistrer une copie des éléments d'audit enregistrés actuellement conservés dans le projet. Ces éléments restent dans le projet ; vous pouvez utiliser le bouton Effacer les journaux pour les supprimer.</p> <p>Le système vous promps à spécifier si vous souhaitez enregistrer les éléments enregistrés sur une période donnée.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur le bouton Non pour enregistrer tous les éléments log actuellement conservés dans la base de données • Cliquez sur le bouton Oui pour afficher la dialogue « Filtre temporel », dans laquelle vous sélectionnez une période standard ou définissez votre propre période. <p>Cette fonction est accessible via l'interface d'automatisation.</p>
Journaux de chargement	<p>Cliquez sur ce bouton pour recharger un ensemble de journaux précédemment enregistré dans le projet. Un navigateur s'affiche, vous permettant de sélectionner le fichier log à recharger.</p> <p>Si le même enregistrement existe à la fois dans le projet et dans le fichier log , cet enregistrement n'est pas rechargé.</p>
Cœur	<p>Sélectionnez ce bouton radio pour enregistrer les modifications apportées aux éléments (y compris les attributs et les opérations), Paquetages , aux connecteurs et à certaines informations au niveau du modèle.</p>
Standard	<p>Sélectionnez ce bouton radio pour enregistrer les mêmes modifications que pour l'option Core, ainsi que les modifications apportées à certaines données de « gestion » des diagrammes : nom, auteur, version, stéréotype, Notes et date de modification.</p> <p>Vous pouvez vérifier les modifications apportées au contenu et à la structure diagramme à l' facilité Baseline pour réviser visuellement les modifications apportées aux diagrammes .</p>
Étendu	<p>Sélectionnez ce bouton radio pour enregistrer les mêmes modifications que pour l'option « Standard », ainsi que les modifications apportées à la sécurité du projet.</p>
Déboguer	<p>Sélectionnez ce bouton radio pour enregistrer les mêmes modifications que pour l'option « Étendu » ainsi que les modifications apportées à tous tableaux de base de données. Certaines informations d'audit ne seront pas visibles à moins que le mode Audit Vue ne soit défini sur « Brut ».</p>
Entretien	<p>Sélectionnez ce bouton radio pour auditer les modifications apportées aux éléments de maintenance uniquement ; c'est-à-dire :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Paquetage (élément) • Exigence • Fonctionnalité • Cas d'utilisation • Acteur • Note • Problème et • Changement

Noyau structurel	<p>Sélectionnez ce bouton radio pour auditer les modifications apportées aux éléments de maintenance ainsi qu'à certains éléments structurels, à savoir :</p> <ul style="list-style-type: none">• Paquetage (structure)• Classe• Interface• Signal• Nœud• Composant• Artefact• Partie• Port et• Appareil
Tous	<p>Sélectionnez ce bouton radio pour auditer les modifications apportées à tous les types d'éléments.</p>
Coutume	<p>Sélectionnez ce bouton radio pour auditer les modifications apportées aux types d'éléments que vous spécifiez.</p> <p>Le bouton Personnaliser est rendu disponible ; cliquez sur ce bouton pour afficher une liste des types d'éléments et cochez la case correspondant à chaque type d'élément à inclure dans l'audit (ou cliquez sur le bouton Sélectionner tout pour sélectionner chaque type d'élément).</p> <p>Cliquez sur le bouton OK pour enregistrer la sélection.</p>

Notes

- À mesure que le nombre d'enregistrements augmente, les performances d'Audit Vue diminuent ; il est recommandé d'enregistrer les enregistrements d'audit qui ne sont pas régulièrement requis dans un fichier, puis de les effacer du projet, afin de garantir des performances élevées.
- Les connecteurs sont audités lorsqu'ils sont connectés à un élément inclus dans les options d'audit
- Si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Audit Vue » pour activer l'audit et de l'autorisation « Paramètres d'audit » pour modifier les paramètres d'audit.

Vue les audits

En tant qu'administrateur ou bibliothécaire, vous pouvez visualiser les modifications apportées aux éléments du référentiel. Les modifications enregistrées dépendent de trois paramètres principaux :

- Options d'importation et Rétro-ingénierie - vous permettent de spécifier si ces éléments en masse doivent être enregistrés dans le log d'audit
- Niveau d'audit - Vous pouvez spécifier l'étendue des informations enregistrées
- Options d'audit - Vous pouvez spécifier les éléments qui seront audités

Il existe deux vues différentes des modifications qui s'offrent à vous :

- La Vue d'audit - une fenêtre complète qui vous permet de naviguer dans les modifications et de modifier l'affichage
- La fenêtre de sortie du système, onglet « Historique d'audit » - un affichage textuel qui change en fonction des changements de contexte de l'élément

Audit Vue

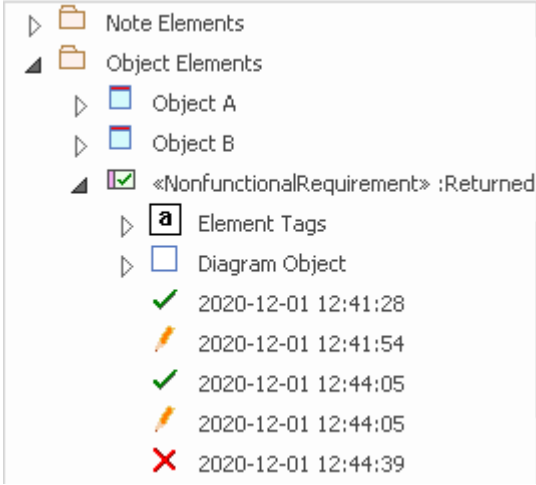
La Vue Audit fournit un tableau de bord pratique qui permet à un administrateur ou à un bibliothécaire de visualiser et de gérer les modifications apportées aux informations enregistrées par Audit. Un contrôle d'arborescence permet de naviguer rapidement dans une branche du référentiel, en affichant tous les éléments qui ont été modifiés. Des icônes colorées fournissent une file d'attente visuelle rapide pour savoir si un élément particulier a été créé, modifié ou supprimé. Lorsqu'une modification est sélectionnée dans l'arborescence, le panneau de droite affiche les propriétés qui ont été créées, modifiées ou supprimées, et le panneau supérieur indique l'utilisateur responsable, l'heure et la date de la modification et un résumé de la modification.

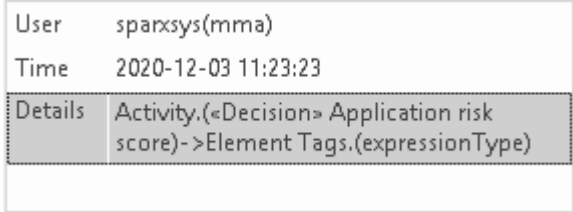
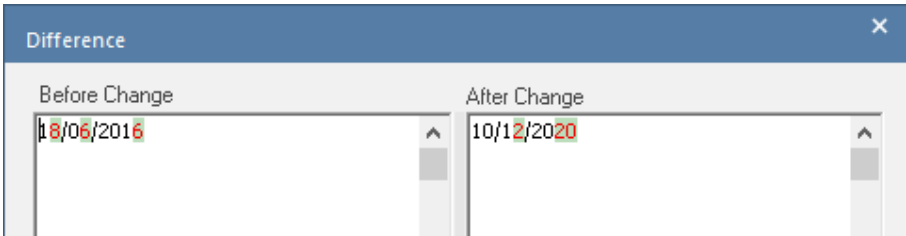
Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Audit
-------	-----------------------------

Sections de la Vue d'audit

L'Audit Vue est divisé en trois zones principales :

Section	Description
Contrôles Vue	Les contrôles d'affichage fournissent une variété de paramètres pour contrôler l'audit et l'affichage des enregistrements d'audit.
Arbre d'audit	<p>L'arborescence d'audit affiche les éléments log qui ont été enregistrés par l'audit. Ce qui est affiché dans l'arborescence est affecté par les contrôles d'affichage, tels que :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tri • Filtrer (par heure) • Mode • Paramètres d'audit (ce qui a été réellement enregistré) <p>En cas de synchronisation avec la fenêtre Navigateur , elle est également affectée par le Paquetage , diagramme ou l'élément que vous avez sélectionné.</p> 

	<p>Dans l'arborescence d'audit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • La coche verte indique une création • Le crayon jaune indique une modification • La croix rouge indique une suppression <p>Un clic droit sur un élément de l'arborescence d'audit (tel que ObjectB) affiche un menu contextuel qui vous permet de localiser l'élément sélectionné dans :</p> <ul style="list-style-type: none"> • La fenêtre Navigateur • Tous diagrammes dans lesquels il existe
Affichage d'enregistrement	<p>L'affichage de l'enregistrement est divisé en deux parties : l'identité de la modification sélectionnée et la modification réellement effectuée.</p> <p>Les données affichées dans l'enregistrement sont déterminées par les contrôles et le mode d'affichage et, en cas de synchronisation avec la fenêtre Navigateur , par le Paquetage , diagramme ou l'élément que vous avez sélectionné.</p> <p>Identité</p>  <p>L'identité d'un changement se compose de :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le nom d'utilisateur Windows de l'utilisateur qui a effectué la modification ; si la sécurité est activée, le nom est au format WindowsUsername(SecurityUser) • Quand le changement a été effectué • Le chemin du changement ; par exemple : <i>Classe Classe1 - Attribut Att1 - Attribut Contrainte Contrainte</i> <p>Changements</p> <p>Les modifications sont affichées sous forme tableau , indiquant :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nom de la propriété (ou de l'élément de données) • Sa valeur d'origine avant le changement et • Sa valeur après le changement <p>Si vous double-cliquez sur un élément dans la liste des modifications (ou cliquez-droit et sélectionnez l'option « Afficher les différences »), la fenêtre des différences s'affiche :</p>  <p>Cela montre les modifications spécifiques qui ont été apportées, en mettant en évidence les caractères modifiés, créés, supprimés ou formatés.</p> <p>Les modifications apportées au format du texte de l'élément, effectuées via la dialogue « Propriétés » de l'élément, ne sont pas apparentes dans le tableau initial ; elles sont visibles dans la fenêtre Différence, identifiées par étiquettes de formatage HTML.</p>

Notes

- Si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Audit Vue » pour afficher les données dans Audit Vue

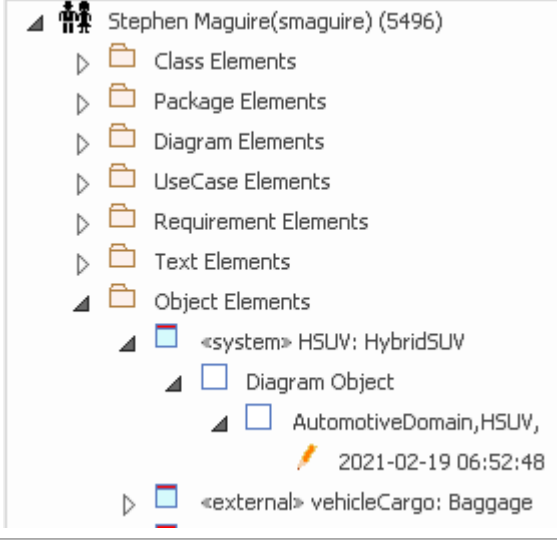
Contrôles d'Audit Vue

Les contrôles Audit Vue fournissent une variété de paramètres pour contrôler l'audit et l'affichage des enregistrements d'audit.

Options

Option	Action
Configurer	Cliquez pour ouvrir la dialogue « Paramètres d'audit ».
Charger	Cliquez pour recharger l'arborescence d'audit, mise à jour avec tous les nouveaux résultats d'audit.
Mode	<p>Cliquez pour afficher un menu d'options pour changer le mode de l'Audit Vue .</p> <p>Sélectionner:</p> <ul style="list-style-type: none"> • « Vue par défaut » - pour charger de grands ensembles d'éléments log indépendamment de la fenêtre Navigateur ; dans ce mode, un groupe spécial Paramètres d'audit peut être affiché dans l'arborescence d'audit, qui enregistre : <ul style="list-style-type: none"> - Lorsque l'audit a été activé et désactivé - Qui a fait le changement - La date et l'heure du changement - Modifications des paramètres d'audit - Lorsque les opérations d'audit sont exécutées - Modifications de sécurité (qui peuvent être consultées de la même manière que autres changements) • « Filtré sur Navigateur » - pour synchroniser automatiquement avec la fenêtre Navigateur ; lorsque des modifications ont été apportées, la Vue d'Audit reflète votre sélection dans la fenêtre Navigateur - si vous cliquez sur : <ul style="list-style-type: none"> - Un élément, l'Audit Vue affiche l'historique de cet élément - Un Paquetage , l'Audit Vue affiche l'historique de ce Paquetage et ses enfants immédiats (mais pas le contenu des Paquetages imbriqués) - Un diagramme , l'Audit Vue affiche l'historique de ce diagramme et son contenu (qui pourrait être tiré d'un large domaine du Navigateur fenêtre) • « Journal des événements séquentiels » - pour afficher tous les enregistrements d'audit dans l'ordre chronologique sans tri, ce qui vous permet de voir une progression des modifications ; cela peut être particulièrement utile pour déterminer les incohérences de date et d'heure Toute recherche et tout filtrage que vous définissez s'appliquent toujours, vous permettant d'afficher toutes les modifications d'aujourd'hui dans l'ordre, ou toutes les modifications d'un élément particulier dans l'ordre, ou les deux Des informations supplémentaires sur la base de données sont affichées ; ces informations supplémentaires peuvent être insignifiantes ou uniquement dans un format lisible par machine • « Supprimé » - pour afficher uniquement les enregistrements supprimés, mais sinon les données sont affichées comme en mode « Par défaut » ; les enregistrements peuvent être triés par type d'élément ou par utilisateur selon les besoins
Recherche	Cliquez pour rechercher parmi les éléments log pour une zone particulière - vous pouvez rechercher par nom, Type ou GUID.

	<p>Les éléments sont chargés et filtrés avec les paramètres actuels de regroupement, de période et de mode.</p> <p>Si vous actualisez la Vue d'Audit, vous devez exécuter à nouveau la recherche.</p>
Période de temps	<p>Cliquez pour afficher la dialogue « Filtre temporel » pour définir la période de filtrage :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aujourd'hui - pour afficher les changements survenus aujourd'hui • Heure précédente - pour afficher les modifications survenues au cours des 60 dernières minutes • 24 heures précédentes - pour afficher les modifications survenues au cours des dernières 24 heures • Semaine précédente - pour afficher les changements survenus au cours des 7 derniers jours • 30 jours précédents - pour afficher les modifications survenues au cours des 30 derniers jours • Année précédente - pour afficher les changements survenus au cours des 365 derniers jours • Personnalisé - pour définir votre propre période, en utilisant les champs De et À <p>Les six périodes préconfigurées se mettent automatiquement à jour lorsque vous cliquez sur le bouton Actualiser ; les périodes personnalisées sont statiques et ne se mettent pas à jour automatiquement.</p>
Grouper par	<p>Sélectionnez le bouton radio approprié pour le paramètre d'affichage requis :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Type - les modifications sont regroupées sous le type d'élément (tel que Classe ou Exigence), puis regroupées sous l'élément modifié <div data-bbox="518 1126 1054 1608" style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 10px 0;"> </div> <ul style="list-style-type: none"> • Utilisateur - les modifications sont regroupées sous le nom d'utilisateur, chacune avec le nombre de modifications pour cet utilisateur Sous chaque nom d'utilisateur, les modifications sont regroupées comme pour le tri Type

	
Texte d'état	<p>(Affiché à droite du panneau « Grouper par ») Lisez pour voir lesquels :</p> <ul style="list-style-type: none">• Le mode a été sélectionné et• Un filtre temporel est appliqué aux données

Sortie système - Historique d'audit

Lorsque l'audit est activé, un onglet « Historique d'audit » est ajouté à la fenêtre Sortie système. L'onglet affiche un historique des modifications apportées à l'élément ou au connecteur que vous avez sélectionné dans :

- diagramme actuel
- Fenêtre Navigateur
- Audit Vue , ou
- Paquetage Navigateur

User	Timestamp	Property	Original	Change
Stephen Maguire(smaguire)	2020-09-16 10:07:05	version	1.0	2.0
Stephen Maguire(smaguire)	2020-09-16 10:06:51	status	Proposed	Approved
Stephen Maguire(smaguire)	2020-09-16 10:06:51	name	Class1	Customer
Stephen Maguire(smaguire)	2020-09-16 10:06:34	name		Class1

Fenêtre de sortie système, onglet « Historique d'audit » affichant les modifications apportées aux éléments du référentiel.

Lorsque vous sélectionnez différents éléments ou connecteurs, l'onglet « Historique d'audit » se met automatiquement à jour pour refléter votre sélection actuelle. Pour chaque modification apportée à l'élément ou au connecteur, l'onglet affiche :

- Qui a fait le changement
- Quand le changement a été effectué
- Où le changement a été effectué
- La valeur de la caractéristique avant le changement
- La valeur de la caractéristique après le changement

Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Système > Historique d'audit
-------	--

Notes

- Pour voir cet onglet, vous devez d'abord avoir la Vue d'Audit ouverte ; l'onglet continue de s'afficher si vous fermez ensuite la Vue d'Audit
- Si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Audit Vue » pour afficher les données dans l'onglet « Historique d'audit »

Considérations relatives aux performances

L'audit est un outil permettant de déterminer qui a apporté des modifications au modèle et quand ces modifications ont été apportées. Lorsque l'audit est activé, chaque fois qu'une modification est apportée au modèle, le moteur d'audit Enterprise Architect enregistre la modification. Ces modifications prendront naturellement un certain temps, comme pour tout système de transaction, pour être écrites dans le log d'audit. Lorsque les journaux sont petits, ce temps d'écriture sera imperceptible, mais lorsque les journaux augmentent en taille, le temps nécessaire pour écrire dans le log augmentera et pourrait retarder l'enregistrement des modifications. L'outil propose un certain nombre de moyens pour réduire ces délais d'enregistrement des modifications. Les retards peuvent être observés dans deux parties différentes du processus d'audit :

- **Lors de modifications apportées au référentiel** - Comme décrit précédemment, l'enregistrement des modifications du modèle peut être retardé, ce qui vous affecte ou affecte tout autre utilisateur qui met à jour un aspect du modèle en cours d'audit ; par exemple, une modification du nom d'un élément, la modification de la position d'un objet sur un diagramme ou, si elle est configurée, la création de tableaux ou de classes de code résultant de la rétro-ingénierie d'une base de données ou d'un paquetage de code, entraîneront toutes une écriture dans les journaux d'audit
- **Lors de l'accès à la Vue d'audit** - La Vue d'audit à laquelle accède généralement un bibliothécaire ou un administrateur peut devenir lente en raison du volume d'enregistrements d'audit qui doivent être triés et affichés

La performance de ces deux aspects du processus d'audit est abordée dans les rubriques suivantes :

- *Audit des performances*
- *Audit des performances Vue*

Audit des performances

L'activation de l'audit sur un projet augmente le temps nécessaire à de nombreuses actions, telles que l'insertion, la modification et la suppression d'objets et les modifications des propriétés des éléments, des connecteurs et diagrammes, y compris le déplacement d'objets dans diagrammes. Lorsque l'audit est initialement activé, le temps nécessaire pour écrire dans les journaux d'audit sera presque imperceptible, mais à mesure que les journaux augmentent en taille, le temps d'écriture log s'allonge et peut être source de frustration pour vous ou vos collègues, dont l'objectif principal est de créer des modèles utiles. Heureusement, il existe des procédures simples de gestion et d'administration qui peuvent réduire ce temps, généralement effectuées par un bibliothécaire ou un administrateur.

Retards dans les opérations

Opération	Détail
Suppressions importantes	La suppression de grands Paquetages ou de structures Paquetage, ou d'un grand nombre d'éléments, prend beaucoup plus de temps avec l'audit activé. Vous pouvez désactiver l'audit avant d'effectuer une telle suppression.
Importations XMI	L'importation de XMI prend plus de temps avec l'audit activé. Une option au niveau du projet est fournie pour désactiver l'audit des importations XMI.
Rétro-ingénierie	L'ingénierie inverse du code prend plus de temps avec l'audit activé. Une option au niveau du projet est fournie pour désactiver l'audit de l'ingénierie inverse.
Réplication	Vous ne pouvez pas supprimer la réplication d'un modèle avec l'audit activé. Si vous devez supprimer la réplication, désactivez l'audit et, si vous y êtes invité, autorisez Enterprise Architect à restaurer la version de la base de données. Vous pouvez ensuite supprimer la réplication.

Audit des performances Vue

Au fur et à mesure que les journaux deviennent plus volumineux, Audit Vue peut ralentir ses performances simplement en raison du volume d'enregistrements qu'il doit traiter pour créer les visualisations utilisées par le bibliothécaire ou l'administrateur. Heureusement, il existe des moyens de réduire le délai de présentation des éléments modifiés, et ceux-ci ne nécessitent qu'un peu de maintenance.

Considérations et réponses

Considération	Détail
La navigation dans la fenêtre Navigateur dans l'audit est lente	<p>Essayez de définir la période sur une période dans le passé immédiat, telle que « Aujourd'hui », « Les 24 heures précédentes » ou « La semaine précédente » ; cette période est mise à jour chaque fois que vous ouvrez ou actualisez la Vue d'audit.</p> <p>Enregistrez les éléments log en dehors du projet avec le bouton Enregistrer les journaux ; si vous effacez ensuite les journaux que vous venez d'enregistrer, le temps de chargement de l'Audit Vue est réduit.</p> <p>Vous pouvez recharger les journaux dans le projet à tout moment, en utilisant le bouton Charger les journaux.</p>
L'Audit Vue est lent à charger et à changer de mode	Quant à « La navigation dans la fenêtre Navigateur dans l'audit est lente ».
La navigation dans l'arborescence d'audit est lente	Fermez l'onglet « Historique d'audit » dans la fenêtre Sortie système.

Plus d'informations

facilité Auditing d' Enterprise Architect est un outil de gouvernance précieux qui enregistre les modifications apportées au référentiel dans un log d'audit. Cette fonctionnalité est extrêmement utile pour suivre les modifications du modèle, identifier l'utilisateur responsable d'un changement et déterminer le moment où le changement s'est produit. De plus, le log d'audit fournit des informations sur la liste complète des modifications apportées par un utilisateur ou sur les modifications apportées à un élément spécifique. La Vue Audit sert de tableau de bord, présentant les valeurs avant et après des propriétés d'élément et permettant aux utilisateurs de naviguer du niveau Paquetage jusqu'aux objets diagramme via les éléments, fonctionnalités et le connecteur

Informations sur l'édition

- L'Audit facilité est disponible dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate
- Avertissement - Si votre site utilise l'édition Professional d' Enterprise Architect (dans laquelle l'audit n'est pas disponible) ainsi que les éditions Corporate , Unified et/ou Ultimate , lorsque l'audit est activé dans un projet, tous les utilisateurs de l'édition Professional sont exclus de ce projet ; pour restaurer l'accès, désactivez l'audit

Outils associés

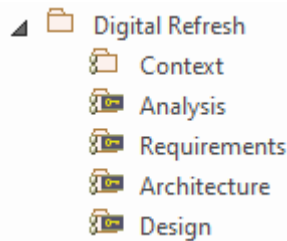
- [Version Control](#)
- [Baselines](#)
- [The Compare Utility \(Diff\)](#)

-

Contrôle de Version

Stocke les versions des parties d'un Référentiel à des fins de comparaison et de restauration

Contrôle de Version fournit un mécanisme permettant de stocker les versions précédentes de n'importe quelle section d'un modèle et de les comparer ultérieurement à un état actuel. Contrôle de Version est une fonctionnalité d'équipe utile qui permet de développer des modèles de manière coordonnée au sein d'un environnement d'équipe. Les sections du modèle peuvent être placées sous Contrôle de Version et vous pouvez gérer les modifications et les révisions du contenu de votre modèle en plaçant Paquetages de modèle individuels, des nœuds de vue ou des nœuds racine sous Contrôle de Version . Les informations stockées dans le référentiel sont un atout précieux pour l'entreprise et doivent être gérées comme telles.



Fenêtre Navigateur affichant un Paquetage extrait (Contexte) et quatre Paquetages enregistrés sous Contrôle de Version .

Contrôle de Version permet de se prémunir contre la perte des modifications de modèles précédentes. Dans cette rubrique, en tant que bibliothécaire, vous apprendrez à configurer un produit Contrôle de Version pour l'utiliser dans Enterprise Architect et à appliquer la configuration pour contrôler Paquetages , individuellement ou en groupes. Vous apprendrez également à utiliser Contrôle de Version pour extraire et archiver Paquetages , à afficher les versions précédentes et à comparer une version actuelle à une version précédente.

Brève introduction

La fonctionnalité Contrôle de Version vous permet d'extraire un Paquetage , ce qui le verrouille afin qu'aucun autre utilisateur ne puisse le modifier jusqu'à ce que vous l'ayez réintégré. Vous pouvez alors modifier le Paquetage , ajouter de nouveaux éléments et diagrammes , en modifier d'autres et en supprimer d'autres encore. Lorsque vous avez terminé vos modifications et que vous êtes prêt à ce que d'autres modélisateurs voient votre travail, vous pouvez archiver le Paquetage . Les autres modélisateurs devront alors effectuer une opération Get Latest pour récupérer les nouvelles modifications à partir du serveur Contrôle de Version .

Enterprise Architect ne gère pas les versions des Paquetages en interne ; à la place, il s'intègre aux serveurs Contrôle de Version standard de l'industrie, qu'un administrateur doit installer et configurer pour être utilisés par Enterprise Architect . Les fichiers qu'Enterprise Architect utilise sont des fichiers XMI standard de l'industrie, qui sont mieux considérés comme « binaires » du point de vue de Contrôle de Version . Cela signifie qu'il n'est pas possible pour deux modélisateurs de travailler sur le même fichier, car il ne serait pas possible de fusionner les fichiers comme c'est le cas avec le code source ou les fichiers texte.

Les étapes de base pour utiliser Contrôle de Version sont :

1. Sélectionnez et configurez un Contrôle de Version Serveur et un Logiciel côté Client.
2. Placez les Paquetages requis sous Contrôle de Version .
3. Découvrez un Paquetage .
4. Apportez des modifications au contenu du Paquetage extrait.
5. Vérifiez le Paquetage en saisissant des commentaires décrivant les modifications.
6. Comparez le Repository Package avec le Paquetage contrôlé par version.
7. Récupérer (revenir à) une version précédente.

L'intégration Contrôle de Version d' Enterprise Architect fournit plusieurs facilités clés, notamment :

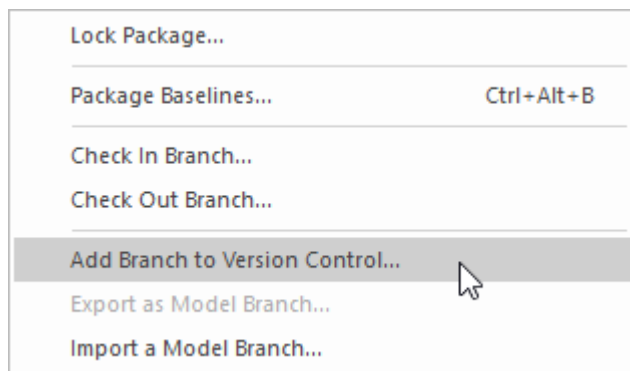
- Sauvegarde d'un historique des modifications apportées aux Paquetages de votre modèle
- Récupération des révisions précédentes de Paquetages
- Propagation des mises à jour du modèle entre les membres de l'équipe
- Coordonner le partage des Paquetages entre les membres de l'équipe

Mise en service d'un système Contrôle de Version

Vous appliquez Contrôle de Version via une application de contrôle de code source tierce qui gère l'accès et stocke les révisions des Paquetages contrôlés. Une fois le logiciel Contrôle de Version installé et configuré, vous ou un bibliothécaire devez définir une Configuration Contrôle de Version dans votre projet. Vous pouvez ensuite utiliser Contrôle de Version pour gérer les modifications apportées aux Paquetages de votre modèle.

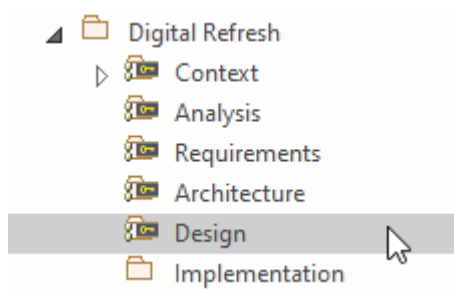
Configuration Paquetages

Avant de pouvoir extraire un Paquetage et commencer à y apporter des modifications, vous ou le bibliothécaire devez d'abord configurer le Paquetage pour Contrôle de Version . Il vous suffit de sélectionner l'option « Ajouter une branche au Contrôle de Version » et de choisir une configuration existante. Cela ajoute le Paquetage au système Contrôle de Version et le place dans un état d'archivage.



Menu contextuel affichant l'option « Ajouter une branche au Contrôle de Version ».

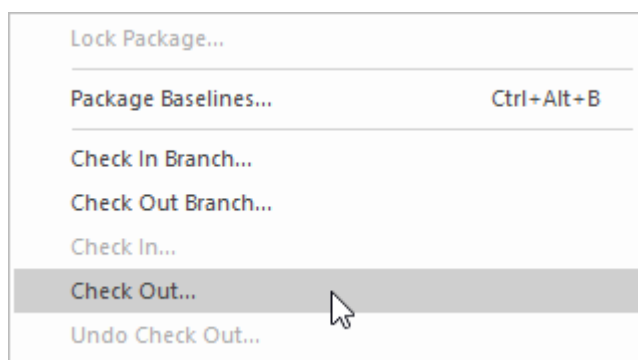
Paquetages sous Contrôle de Version sont identifiés dans la fenêtre Navigateur par des icônes qui indiquent l'état actuel du Paquetage . Lorsqu'un Paquetage est initialement ajouté au système Contrôle de Version il aura une icône verrouillée, comme illustré dans ce diagramme .



Fenêtre Navigateur affichant le Paquetage de conception avec une icône de verrouillage après l'enregistrement.

Vérification Paquetages

Une fois Contrôle de Version configuré, vous pouvez commencer à extraire Paquetages . Lorsque vous souhaitez travailler sur un Paquetage sous Contrôle de Version, vous devez d'abord Extraire ce Paquetage . Cela changera l'icône Paquetage dans la fenêtre Navigateur de verrouillée à déverrouillée. Tant que le Paquetage est extrait, aucun autre utilisateur ne pourra travailler sur le Paquetage et ils verront à leur tour une icône Paquetage verrouillée.

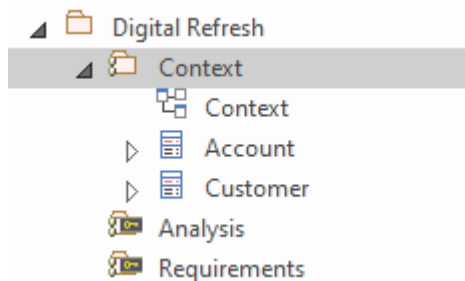


Menu contextuel affichant l'option Check Out.

Apporter des modifications au contenu Paquetage

Une fois qu'un Paquetage a été extrait, vous êtes libre d'en modifier le contenu, comme vous le feriez dans un dépôt qui n'a pas de Contrôle de Version implémenté. Vous serez le seul à pouvoir modifier le contenu, car les autres utilisateurs

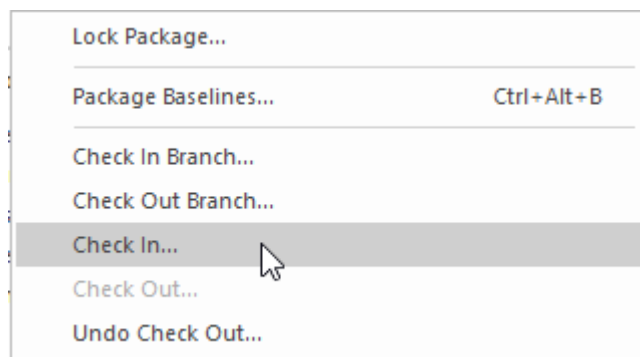
qui tenteront de le faire recevront un message indiquant que le Paquetage a été extrait.



Fenêtre Navigateur affichant le Paquetage de contexte qui a été extrait, avec l'icône Paquetage extrait

Enregistrement Paquetages

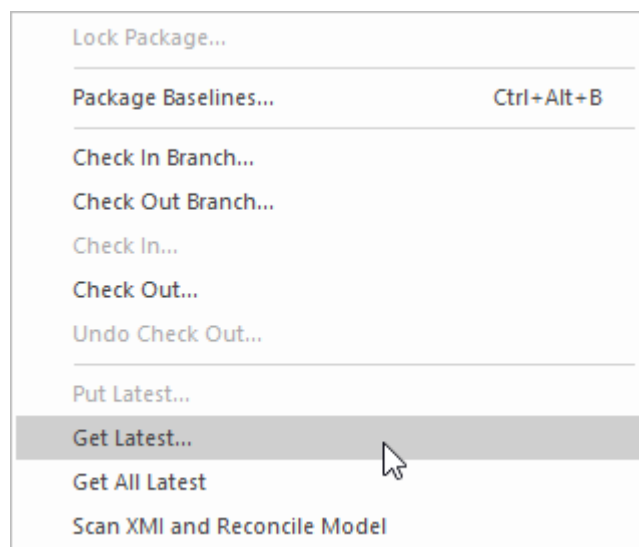
Une fois que vous avez terminé de modifier le contenu d'un Paquetage extrait, vous pouvez archiver ce Paquetage . Cela changera l'icône Paquetage dans la fenêtre Navigateur de déverrouillée à verrouillée. Dès que vous archivez le Paquetage une icône Paquetage verrouillée s'affiche et le système Contrôle de Version est mis à jour. Vous pouvez également entrer un commentaire décrivant les modifications que vous avez apportées pendant que le Paquetage était sous votre contrôle, ce qui sera utile lorsque vous consulterez les changements de version. Une fois l'archivage terminé, d'autres utilisateurs pourront extraire le Paquetage .



Menu contextuel affichant l'option Check In.

Obtenir les dernières modifications

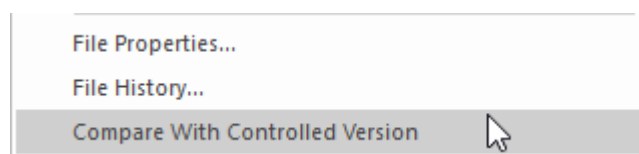
Si vous travaillez dans un modèle partagé unique, toutes les modifications apportées par vos collègues seront disponibles en rechargeant simplement le Paquetage . Si, en revanche, vous travaillez dans des modèles privés, vous devrez obtenir périodiquement les dernières modifications enregistrées par vos collègues dans le système Contrôle de Version . Vous pouvez utiliser « Obtenir les dernières » pour un seul Paquetage ou pour l'ensemble du modèle, selon que vous êtes intéressé par une seule modification ou par toutes les modifications.



Menu contextuel affichant l'option « Obtenir la dernière version ».

Comparaison avec la version précédente

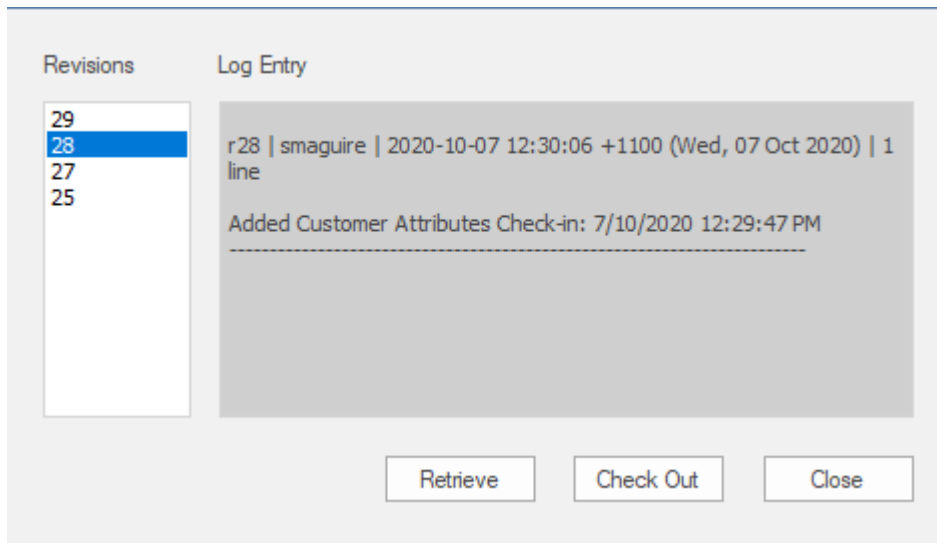
À n'importe quelle étape de l'évolution d'un modèle, vous pouvez comparer la version actuelle d'un Paquetage à la version stockée dans le système Contrôle de Version . Cette option lance la fenêtre de Comparaison qui affiche les différences entre l'état actuel du modèle et la dernière révision conservée dans le système Contrôle de Version .



Menu contextuel affichant l'option « Comparer avec la version contrôlée ».

Revenir à une version antérieure

Au fur et à mesure que votre modèle évolue, vous souhaitez peut-être revenir à une version antérieure d'un Paquetage . En utilisant la dialogue « Historique des fichiers », vous pouvez sélectionner n'importe quelle version antérieure. En affichant les commentaires d'archivage et la date et l'heure d'archivage, la version requise peut être sélectionnée. L'option Récupérer restaurera le modèle actuel à la version sélectionnée sans qu'il soit nécessaire d'extraire le Paquetage .



Fenêtre d'historique des versions de fichiers affichant un certain nombre de versions (révisions) avec des commentaires.

Options de configuration

Il existe un certain nombre d'options qui peuvent être choisies lors de la configuration de Contrôle de Version pour une ou plusieurs équipes de votre organisation. Il existe également certains principes fondamentaux concernant la manière dont Enterprise Architect s'intègre au logiciel Contrôle de Version en ce qui concerne le verrouillage que vous devez réviser avant de configurer Contrôle de Version .

Aperçu Contrôle de Version Locking

Enterprise Architect implémente Contrôle de Version de votre modèle en exportant les données Paquetage de la base de données du projet vers des fichiers Paquetage XMI, qui sont placés sous Contrôle de Version dans l'application de contrôle du code source. Le format de fichier XMI ne peut pas être fusionné de la même manière que les fichiers texte ordinaires, c'est pourquoi Enterprise Architect doit appliquer l'édition sérialisée des Paquetages sous contrôle de version, comme indiqué ici.

La solution Verrouillage-Modification-Déverrouillage

De nombreux systèmes Contrôle de Version utilisent un modèle de verrouillage-modification-déverrouillage pour résoudre le problème des différents auteurs d'une source partagée qui écrasent le travail des autres. Dans ce modèle, le référentiel Contrôle de Version n'autorise qu'une seule personne à modifier un fichier à la fois, et l'accès est géré à l'aide de verrous.

Harry doit verrouiller un fichier avant de pouvoir commencer à y apporter des modifications. Si Harry a verrouillé un fichier, Sally ne peut pas le verrouiller également et ne peut donc pas y apporter de modifications. Tout ce qu'elle peut faire, c'est lire le fichier et attendre que Harry termine ses modifications et libère le verrou. Une fois que Harry a déverrouillé le fichier, Sally peut à son tour verrouiller et modifier le fichier.

La solution Copier-Modifier-Fusionner

Subversion, CVS et un certain nombre d'autres systèmes Contrôle de Version utilisent un modèle de copie-modification-fusion comme alternative au verrouillage. Dans ce modèle, le client de chaque utilisateur contacte le référentiel du projet et crée une copie de travail personnelle - une réflexion locale des fichiers et répertoires du référentiel. Les utilisateurs travaillent ensuite simultanément et indépendamment, en modifiant leurs copies privées. En temps voulu, les copies privées sont fusionnées pour former une nouvelle version finale. Le système de Contrôle de Version aide souvent à la fusion, mais en fin de compte, une personne est responsable de la bonne exécution de cette opération.

Quand le verrouillage est nécessaire

Bien que le modèle de verrouillage-modification-déverrouillage soit généralement considéré comme un obstacle à la collaboration, il existe encore des moments où le verrouillage est nécessaire.

Le modèle copier-modifier-fusionner est basé sur l'hypothèse que les fichiers sont contextuellement fusionnables : c'est-à-dire que les fichiers du référentiel sont des fichiers texte basés sur des lignes (comme le code source d'un programme). Cependant, pour les fichiers au format binaire, comme les illustrations ou les sons, il est souvent impossible de fusionner les modifications conflictuelles. Dans ces situations, il est vraiment nécessaire que les utilisateurs se relaient strictement pour modifier le fichier. Sans accès sérialisé, certains utilisateurs finissent par perdre du temps sur des modifications qui sont finalement écrasées.

Options Référentiel

Le Contrôle de Version facilité peut être utilisé de nombreuses manières différentes, bien que celles-ci appartiennent approximativement à l'un des quatre types d'utilisation décrits dans ce tableau .

Usage

Type	Détails
Modèle partagé unique	<p>Les utilisateurs partagent un modèle stocké dans un fichier de projet central ou dans un référentiel SGBD. Dans cette configuration, vous pouvez visualiser les modifications apportées aux Paquetages des autres utilisateurs sans avoir à les extraire explicitement, en actualisant simplement votre vue du modèle.</p> <p>Contrôle de Version est utilisé pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Archiver les versions successives de votre travail à ce jour • Conserver l'historique des révisions Paquetage • Récupérez des modifications indésirables ou des suppressions accidentelles, grâce à un facilité « Annuler » • Réglementer l'accès aux Paquetages
Plusieurs modèles privés	<p>Un modèle est créé par un seul utilisateur qui le configure pour Contrôle de Version . Le fichier modèle est ensuite distribué aux autres utilisateurs, chaque utilisateur stockant sa propre copie privée du modèle.</p> <p>Contrôle de Version est utilisé pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Propager les modifications apportées au modèle, dans toute l'équipe • Archiver les versions successives de votre travail à ce jour • Conserver l'historique des révisions Paquetage • Récupérez des modifications indésirables ou des suppressions accidentelles, grâce à une facilité « Annuler » • Réglementer l'accès aux Paquetages
Paquetages partagés	<p>Les utilisateurs individuels créent des modèles distincts mais partagent un ou plusieurs Paquetages :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les utilisateurs partagent Paquetages via Contrôle de Version
Paquetages standards	<p>Une entreprise peut disposer d'un ensemble standard de Paquetages en lecture seule qui sont largement partagés :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les utilisateurs individuels récupèrent Paquetages avec l'option de menu Obtenir Paquetage

Facteurs à prendre en compte

Facteur	Détail
Exigences et configuration	Vous appliquez Contrôle de Version via une application de contrôle de code source

du système	<p>tierce qui gère l'accès et stocke les révisions des Paquetages contrôlés.</p> <p>En règle générale, la configuration se compose de :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Un composant serveur qui gère un référentiel Contrôle de Version , et • Composants clients sur les postes de travail, qui gèrent les copies de travail locales des fichiers contrôlés <p>Enterprise Architect utilise le composant client pour communiquer avec le serveur. Un client Contrôle de Version doit être installé sur chaque machine sur laquelle vous exécutez Enterprise Architect et souhaitez accéder à votre système Contrôle de Version .</p>
Contrôle de Version	<p>Il existe deux manières principales de déployer des projets :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modèle partagé centralisé • Modèles privés distribués <p>Contrôle de Version est utilisé de la même manière pour les deux scénarios ; cependant, lorsque vous utilisez le déploiement Modèle privé, vous disposez de la facilité supplémentaire de propager les mises à jour du modèle dans toute l'équipe. Contrôle de Version peut également être utilisé pour partager Paquetages standards entre différents projets.</p>
Déploiement d'équipe	<p>Considérez le processus de configuration d'un environnement Contrôle de Version et d'application Contrôle de Version à un projet auquel un certain nombre d'utilisateurs peuvent accéder.</p>
Contrôle de Version Basics	<p>Enterprise Architect applique l'édition sérialisée des Paquetages contrôlés par version, en utilisant le mode de fonctionnement verrouillage-modification-déverrouillage.</p>
Application Contrôle de Version aux modèles	<p>L'utilisation du Contrôle de Version consiste à placer Paquetages de modèles individuels sous Contrôle de Version , plutôt qu'à contrôler la version du projet dans son ensemble.</p>
Contrôle de Version et données de référence du projet	<p>Pour partager les modifications des données de référence entre les utilisateurs d'un projet contrôlé par version déployé sous forme de plusieurs modèles privés, vous exportez périodiquement les données de référence du modèle dans lequel les modifications ont été apportées et les importez dans les autres modèles gérés par l'équipe.</p>
Contrôle de Version hors ligne	<p>Vous pouvez empêcher le système de tenter d'établir des connexions Contrôle de Version en choisissant de travailler hors ligne avant de charger un modèle.</p> <p>Si Enterprise Architect ne parvient pas à connecter un Contrôle de Version Configuration pour une raison quelconque, il affiche des messages d'avertissement pour vous en informer et fournit une fonctionnalité Contrôle de Version « hors ligne » pour tous Paquetages associés à la connexion ayant échoué.</p>

Contrôle de Version des données Modèle

Lorsque vous appliquez Contrôle de Version dans Enterprise Architect , vous placez Paquetages de modèles individuels sous Contrôle de Version , et non le projet dans son ensemble.

Tous les modèles Enterprise Architect sont stockés dans des bases de données, même le fichier .eap est une base de données MS Jet. En termes simples, le fichier de projet est une entité unique de données binaires. Étant des données binaires, le fichier de projet nécessiterait l'utilisation du modèle de verrouillage-modification-déverrouillage de Contrôle de Version , ce qui signifierait qu'un seul utilisateur à la fois pourrait travailler sur un modèle donné (contrôlé par version). Par conséquent, il n'est pas pratique d'appliquer Contrôle de Version à la base de données (fichier .eap) dans son ensemble ; cela peut également vous créer des problèmes dans la mesure où :

- La plupart des systèmes Contrôle de Version marquent leurs fichiers contrôlés comme étant en lecture seule, à moins qu'ils ne soient spécifiquement extraits pour vous.
- Le fichier .eap est une base de données MS Jet et Enterprise Architect doit pouvoir ouvrir ce fichier pour un accès en lecture/écriture lorsque vous chargez votre modèle ; si le modèle est en lecture seule, le système affiche un message d'erreur et ne parvient pas à charger le modèle

Version contrôlant Paquetages dans votre Modèle

Pour surmonter ces limitations, Enterprise Architect exporte des unités discrètes du modèle - les Paquetages - sous forme de fichiers Paquetage XMI, et ce sont ces fichiers XMI, et non le fichier projet, qui sont placés sous Contrôle de Version . Le format de fichier XMI utilisé par Enterprise Architect impose qu'ils soient également traités comme des fichiers binaires - il n'est donc pas possible de fusionner les fichiers XMI non plus ; cependant, en divisant le modèle en parties beaucoup plus petites, de nombreux utilisateurs peuvent travailler simultanément sur des parties distinctes du modèle.

Paquetages imbriqués contrôlés par version

Paquetages imbriqués contrôlés par version génèrent des fichiers XMI beaucoup plus petits exportés, car les fichiers XMI des Paquetages parents ne contiennent aucun contenu pour les Paquetages enfants contrôlés par version.

Contrôle de Version des Paquetages imbriqués, associé à une structure de modèle de petits Paquetages individuels, offre une plus grande possibilité à plusieurs utilisateurs de travailler simultanément, car les utilisateurs individuels verrouillent des parties beaucoup plus petites du modèle.

Contrôle de Version Paquetages imbriqués

Lorsque vous enregistrez un Paquetage dans le système Contrôle de Version , seules les informations de stub sont exportées pour tous Paquetages imbriqués. Cela permet d'éviter que les informations d'un Paquetage imbriqué ne soient écrasées par inadvertance par un Paquetage de niveau supérieur.

Opérations sur Paquetages imbriqués

Opération	Détail
Vérification	<p>Lorsque vous extrayez un Paquetage , vous ne modifiez ni ne supprimez Paquetages imbriqués ; seul le Paquetage de niveau supérieur est modifié.</p> <p>En conséquence de ce comportement, si vous extrayez ou obtenez un Paquetage contrôlé par version avec Paquetages imbriqués qui ne sont pas déjà dans votre modèle, vous voyez des stubs dans le modèle pour les Paquetages imbriqués uniquement.</p>
Obtenez toutes les dernières nouvelles	<p>Si vous sélectionnez l'option « Obtenir toutes les dernières versions » dans le menu Contrôle de Version , tous les nouveaux stubs sont renseignés à partir du système Contrôle de Version .</p>
Importation de modèles	<p>Vous pouvez remplir un modèle volumineux et complexe en « obtenant » uniquement les Paquetages racines, puis en utilisant « Obtenir tous les derniers » pour parcourir de manière récursive les Paquetages attachés et imbriqués.</p> <p>Il s'agit d'un moyen pratique et efficace de gérer votre projet et de simplifier la manipulation de très grands modèles, même dans un environnement distribué.</p> <p>L'option « Importer une branche Modèle » combine les étapes de la procédure en une seule opération.</p>

Notes

- Il est recommandé, lors du partage d'un modèle contrôlé par version, de ne pas mélanger les versions d' Enterprise Architect ultérieures à la version 4.5 avec des versions antérieures ; si cela est nécessaire, il est préférable d'accéder à la dialogue « Contrôle de Version » et de décocher la case « Enregistrer paquetages imbriqués contrôlés par version dans les stubs uniquement », en définissant Enterprise Architect sur le comportement antérieur à la version 4.5 (pour le modèle actuel uniquement)

Contrôle de Version et données de référence

Les données de référence sont des données utilisées dans un modèle ou un projet ; elles ne sont pas spécifiques à un package. Contrôle de Version fonctionne au niveau Paquetage et ne capture donc pas les modifications des données de référence. Lorsque Contrôle de Version est utilisé dans une configuration de modèle privé multiple, les modifications des données de référence ne sont pas intégrées au modèle lorsque Paquetages sont mis à jour à partir Contrôle de Version .

Dans un environnement Modèle partagé, tous les utilisateurs accèdent aux mêmes données de référence de projet. Les modifications apportées aux données de référence peuvent être partagées entre les utilisateurs d'un projet sous contrôle de version déployé sous forme de plusieurs modèles privés, en exportant périodiquement les données de référence du modèle dans lequel les modifications ont été apportées et en les important dans les autres modèles gérés par l'équipe.

Les données de référence sont exportées et importées sous forme de fichier XMI, qui contient tous les types de données de référence que vous souhaitez transférer. Vous pouvez placer les données de référence de votre projet sous Contrôle de Version en exportant les données sous forme de fichier XMI et appliquer Contrôle de Version à ce fichier à l'aide de votre logiciel Contrôle de Version externe à Enterprise Architect .

Contrôle de Version et Équipes

Il s'agit d'un résumé du processus de configuration d'un environnement Contrôle de Version et d'application Contrôle de Version à un projet auquel un certain nombre d'utilisateurs peuvent accéder.

Contrôle de Version - Aperçu du processus

Étape	Action
1	Installez votre produit Contrôle de Version .
2	Créez un référentiel Contrôle de Version .
3	Créez un projet Contrôle de Version à utiliser avec votre projet Enterprise Architect .
4	<p>Extrayez une copie de travail du projet Contrôle de Version (un module, un projet ou un dossier au sein du système Contrôle de Version) dans un dossier local.</p> <p>Vous devez effectuer cette opération pour chaque membre de l'équipe qui accède aux Paquetages contrôlés par version, que vous utilisiez un seul modèle partagé ou que chaque membre de l'équipe stocke sa propre copie privée du modèle.</p>
5	Avant de tenter d'accéder au nouvel environnement Contrôle de Version depuis Enterprise Architect , vous devez d'abord vérifier qu'il fonctionne correctement lorsqu'il est utilisé en dehors d' Enterprise Architect .
6	<p>Dans Enterprise Architect , définissez une configuration de Contrôle de Version pour fournir l'accès aux fichiers de copie de travail.</p> <p>Le nom de la configuration Contrôle de Version doit être le même sur toutes les machines d'une équipe. Autrement dit, tous les accès Contrôle de Version à un Paquetage donné doivent se faire via des configurations Contrôle de Version portant le même nom, sur tous les modèles et tous les utilisateurs.</p> <p>La manière la plus simple d'effectuer cette étape (dans toute l'équipe) est de demander à un utilisateur de configurer Contrôle de Version sur le modèle, puis de partager ce modèle avec le reste de l'équipe.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dans le déploiement Modèle partagé, tous les utilisateurs se connectent à une seule instance de la base de données du modèle, de sorte que le modèle est partagé automatiquement • Dans le déploiement Modèle privé, il est plus facile de distribuer des copies du modèle d'origine (après la configuration Contrôle de Version) à tous les autres membres de l'équipe. <p>Chaque fois que vous ouvrez un modèle (privé ou partagé) qui utilise une configuration de Contrôle de Version qui n'est pas encore définie sur votre poste de travail, une prompt s'affiche pour terminer la définition de cette configuration. Cela signifie généralement que vous devez spécifier le répertoire de la copie de travail locale et éventuellement choisir le projet Contrôle de Version associé à ce projet Enterprise Architect .</p> <p>Une fois cette opération effectuée, les Paquetages contrôlés par version qui existent déjà dans le modèle sont prêts à être utilisés.</p>
7	Configurez Paquetages dans le modèle Enterprise Architect pour Contrôle de Version . Autrement dit, appliquez Contrôle de Version à Paquetages individuels.
8	Check-out et check-in Paquetages selon vos besoins.

Notes

- Il est possible d'utiliser plusieurs Contrôle de Version Configurations dans le même modèle ; différents Paquetages peuvent toujours utiliser différents Contrôle de Version Configurations dans le modèle, à condition qu'un Paquetage donné soit toujours accessible via le même Contrôle de Version Configuration

Contrôle de Version hors ligne

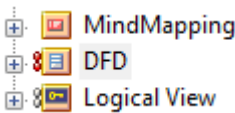
Lors du chargement d'un modèle qui utilise Contrôle de Version , Enterprise Architect initialise normalement une connexion au système Contrôle de Version pour chaque configuration Contrôle de Version définie dans le modèle. Si Enterprise Architect ne parvient pas à connecter une configuration Contrôle de Version pour une raison quelconque, il affiche des messages d'avertissement pour vous en informer et fournit une fonctionnalité Contrôle de Version hors ligne pour tous Paquetages associés à la connexion ayant échoué.

Vous pouvez empêcher Enterprise Architect de commencer à établir des connexions Contrôle de Version , en choisissant de travailler hors ligne avant de charger votre modèle.

Accéder

Ruban	Paramètres > Contrôle de Version > Travailler hors ligne
-------	--

Travailler hors ligne

Concept	Discussion
Choisir de travailler hors ligne	<p>Il est utile de choisir de travailler hors ligne si vous savez à l'avance qu'Enterprise Architect ne peut pas se connecter à votre système Contrôle de Version . Par exemple : si vous travaillez sur un ordinateur portable déconnecté de votre réseau, sur un modèle Enterprise Architect qui utilise un grand nombre de configurations Contrôle de Version , vous pouvez choisir de travailler hors ligne avant de charger le modèle pour éviter tous les messages d'erreur que le système afficherait normalement à chaque échec de connexion Contrôle de Version .</p> <p>Vous pouvez basculer entre le travail hors ligne et le travail en ligne à tout moment, avant ou après le chargement d'un modèle, en activant l'option de menu « Travailler hors ligne ». Enterprise Architect déconnecte ou reconnecte Contrôle de Version (selon la disponibilité de la connexion) en fonction de votre sélection.</p>
Utilisation Contrôle de Version en étant déconnecté du serveur Contrôle de Version	<p>Enterprise Architect « se souvient » du statut des Paquetages contrôlés par version d'un modèle. Paquetages qui vous ont été retirés avant la déconnexion du serveur sont toujours affichés comme étant retirés, même si vous n'êtes plus connecté au serveur. Vous pouvez toujours modifier ces Paquetages comme vous le feriez normalement.</p> <p>Paquetages qui ne vous ont pas été retirés avant la déconnexion du serveur sont affichés comme étant sous contrôle de version et verrouillés. Vous ne pouvez pas modifier ces Paquetages tant que vous ne les avez pas retirés.</p>
Paiement hors ligne	<p>Vous pouvez « extraire » et éditer un Paquetage sous contrôle de version même lorsque votre machine est déconnectée du serveur Contrôle de Version . Dans cet exemple, l'icône colorée en forme de « 8 » pour DFD indique que vous l'avez extrait alors que vous étiez hors ligne.</p> <div style="text-align: center;">  <p>MindMapping DFD Logical View</p> </div>

	<p>(L'icône grise « figure 8 » affichée à côté de Logical Vue indique que vous avez extrait un Paquetage contrôlé par version en ligne.)</p> <p>Vous devez savoir que le système Contrôle de Version , et donc les autres utilisateurs, n'ont aucun moyen de savoir que vous avez extrait un Paquetage hors ligne. Il n'est pas possible de fusionner les modifications apportées à un fichier XMI qui résultent de la modification simultanée du même Paquetage par deux utilisateurs. Si une extraction hors ligne conduit à la modification simultanée du même Paquetage par deux personnes, lorsque les modifications sont remises en ligne, le premier ensemble de modifications enregistrées est perdu.</p>
<p>Enregistrement d'un Paquetage qui a été extrait hors ligne</p>	<p>Une fois que vous avez reconnecté votre système au serveur Contrôle de Version , si le Paquetage que vous avez extrait hors ligne n'est pas actuellement extrait par un autre utilisateur, vous pouvez archiver ce Paquetage . Cependant, avant Enterprise Architect n'archive le Paquetage , il compare la copie de travail locale du fichier Paquetage avec la dernière révision du référentiel. (Ces fichiers Paquetage restent inchangés dans votre zone de travail jusqu'à ce Enterprise Architect exporte à nouveau le Paquetage avant l'archivage.) Si la version du référentiel reste inchangée depuis la dernière mise à jour de votre copie locale, Enterprise Architect exporte et archive votre Paquetage sans autre message d'erreur.</p> <p>D'un autre côté, si le référentiel contient maintenant un fichier qui a changé depuis la dernière mise à jour de votre copie locale, l'archivage de votre Paquetage écraserait ces modifications. Enterprise Architect affiche un message vous avertissant de la perte de données imminente et vous donnant la possibilité d'annuler l'archivage. À ce stade, vous devez décider si vous souhaitez annuler vos propres modifications, en utilisant la commande « Annuler l'archivage », ou continuer votre archivage et écraser les modifications qui ont été validées dans le référentiel depuis la dernière mise à jour de votre copie locale à partir du référentiel.</p> <p>Vous pouvez utiliser la commande « Propriétés du fichier » pour déterminer qui a enregistré les dernières modifications apportées à ce Paquetage . Cela peut vous aider à découvrir quelles modifications ont été téléchargées et à décider quelles modifications ont la priorité.</p>
<p>Mettre à jour avant de vous déconnecter</p>	<p>Lorsque vous êtes connecté au serveur Contrôle de Version , vous travaillez toujours avec la dernière version d'un Paquetage . En effet, vous ne pouvez pas modifier un Paquetage tant que vous ne l'avez pas extrait du Contrôle de Version , et son extraction charge la dernière révision du référentiel dans votre modèle.</p> <p>Cela ne peut pas se produire lorsque vous êtes déconnecté du serveur Contrôle de Version . Vous travaillez sur les versions que vous avez sur votre machine, remontant à la dernière mise à jour de votre copie locale de chaque Paquetage sous Contrôle de Version. Donc, si vous prévoyez de travailler sur un modèle tout en étant déconnecté du Contrôle de Version , c'est une très bonne idée de vous assurer que vous disposez des dernières versions de tous Paquetages avant de vous déconnecter. L'option « Obtenir toutes les dernières versions » rend cette tâche simple.</p>

Contrôle de Version Branching

Actuellement, Enterprise Architect ne prend pas support Contrôle de Version branching.

Des solutions de contournement permettant d'obtenir des résultats similaires peuvent être possibles pour certains produits de contrôle de version ; contactez Support Sparx pour obtenir des conseils.

Contacts

Type d'utilisateur	Contacteur via
Utilisateurs enregistrés	https://sparxsystems.com/registered/reg_support.html
Utilisateurs d'essai	support@sparxsystems.com

Contrôle de Version Configuration du produit

Pour contrôler et maintenir les différentes révisions des Paquetages de votre projet, Enterprise Architect utilise des produits Contrôle de Version tiers. Une fois votre produit Contrôle de Version installé et un environnement adapté créé, Enterprise Architect peut utiliser cet environnement pour contrôler Paquetages de votre projet.

Généralement, les produits Contrôle de Version se composent de :

- Un composant serveur
- Un composant client

Enterprise Architect s'intègre aux composants clients Contrôle de Version pour les clients de ligne de commande Subversion, CVS et MS Team Foundation Server, ainsi que pour les produits disposant de clients API conformes à la spécification MS SCCI.

Composants du système Contrôle de Version

Composant	Détail
Contrôle de Version du serveur	<p>Le composant serveur conserve les fichiers contrôlés dans leurs nombreuses révisions, dans un référentiel central.</p> <p>Le composant serveur est généralement situé sur une machine serveur accessible à tous les membres de l'équipe qui utilisent Contrôle de Version .</p>
Configuration du serveur	<p>Les étapes de configuration d'un serveur Contrôle de Version sont, globalement :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Installer le logiciel • Créer un référentiel • Créer des projets Contrôle de Version (ou des modules ou des dossiers à utiliser avec des projets spécifiques) • Configurer les identifiants et les mots de passe des utilisateurs <p>Pour plus de détails sur la configuration d'un serveur Contrôle de Version particulier, consultez la documentation appropriée fournie avec le produit Contrôle de Version .</p>
Contrôle de Version client	<p>Le composant client gère les copies de travail des fichiers contrôlés, en soumettant ou en récupérant des fichiers du serveur selon les besoins.</p> <p>Un client Contrôle de Version doit être installé sur chaque machine sur laquelle vous exécutez Enterprise Architect et souhaitez accéder à votre système Contrôle de Version .</p>
Configuration du client	<p>Les étapes de configuration d'un client Contrôle de Version sont, globalement :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Installer le logiciel • Créer un nouveau répertoire à utiliser comme dossier de copie de travail local • Connectez-vous au serveur Contrôle de Version • Associez le dossier de copie de travail à son dossier de référentiel de serveur correspondant <p>Pour plus de détails sur la configuration d'un environnement Contrôle de Version spécifique au produit à utiliser avec Enterprise Architect , cliquez sur le lien approprié dans la colonne suivante.</p>

Exigences du système

Enterprise Architect est une application Windows et nécessite un client Contrôle de Version Windows pour l'intégration. Il est indépendant du composant serveur Contrôle de Version et de la plate-forme sur laquelle il s'exécute.

Contrôle de Version Exigences Produit

Produit	Détail
Subversion	<p>Subversion est un logiciel libre et open source.</p> <p>Les composants du serveur Subversion sont disponibles pour exécuter sur une large gamme de matériels et de systèmes d'exploitation différents.</p> <p>Enterprise Architect n'est pas affecté par votre choix de composants serveur, mais nécessite le client de ligne de commande Windows de Subversion pour l'intégration.</p> <p>Il existe de nombreux clients d'interface utilisateur graphique disponibles pour une utilisation avec Subversion, tels que TortoiseSVN ; ce type de client ne peut pas être utilisé directement pour l'intégration avec Enterprise Architect , mais peut être très utile pour préparer un environnement Subversion fonctionnel destiné à être utilisé par Enterprise Architect .</p> <p>Paquetages binaires sont disponibles en téléchargement à partir de :</p> <ul style="list-style-type: none"> • http://subversion.apache.org/paquetages.html <p>La documentation Subversion est disponible à l'adresse suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> • http://svnbook.red-bean.com/nightly/en/index.html
Concurrent Versions System (CVS)	<p>CVS est un logiciel gratuit et open source.</p> <p>Les composants du serveur CVS sont disponibles pour exécuter sur une large gamme de matériels et de systèmes d'exploitation différents.</p> <p>Enterprise Architect n'est pas affecté par votre choix de composants de serveur, mais nécessite le client de ligne de commande Windows de CVS pour l'intégration.</p> <p>Il existe de nombreux clients d'interface utilisateur graphique disponibles pour une utilisation avec CVS, tels que TortoiseCVS ; ce type de client ne peut pas être utilisé directement pour l'intégration avec Enterprise Architect , mais peut être très utile pour préparer un environnement CVS fonctionnel destiné à être utilisé par Enterprise Architect .</p> <p>Le logiciel est disponible en téléchargement à partir de :</p> <ul style="list-style-type: none"> • http://www.nongnu.org/cvs/ <p>La documentation CVS est disponible à l'adresse suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> • http://cvsbook.red-bean.com/cvsbook.html
Microsoft Team Foundation Server	<p>Enterprise Architect est capable d'utiliser soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Client de ligne de commande pour TFS, ou • Client MS TFS-SCC <p>Votre choix de client affecte la manière dont vous spécifiez votre configuration Contrôle de Version .</p> <p>Les clients MS TFS-SCC sont disponibles en téléchargement à partir des pages Web de Microsoft. (Exécuter une recherche Internet pour « TFS MSSCCI ».)</p>
Produits compatibles avec le Common Source Code	<p>Tout produit Contrôle de Version qui fournit un client conforme à la norme Microsoft Common Source Code Control , version 1.1 ou supérieure, peut être</p>

Control (SCC)	<p>intégré à Enterprise Architect .</p> <p>Ces produits sont compatibles SCC et sont connus pour s'intégrer avec succès à Enterprise Architect :</p> <ul style="list-style-type: none">• Accurev• Étui transparent• MS Visual Source Safe• MS TFS-SCC• Intégrité de la source MKS• Forcément• Source hors site• CM Instantané <p>Les produits qui n'apparaissent pas dans cette liste devraient néanmoins s'intégrer avec succès à Enterprise Architect , s'il existe un client disponible pour ce produit conforme à la spécification API MS SCC.</p>
---------------	---

Créer un environnement Subversion

Vous pouvez utiliser Subversion comme fournisseur Contrôle de Version pour Enterprise Architect . La première étape consiste pour un administrateur Subversion à installer et configurer le logiciel approprié. Un certain nombre de tâches de base sont effectuées lors de la création d'un environnement Subversion opérationnel, et des outils utiles sont disponibles pour effectuer certaines de ces tâches.

Tâches de création d'un environnement Subversion

Tâche	Détail
Installer les composants du serveur	<p>Les fichiers exécutables pour Subversion peuvent être obtenus auprès de l'Apache Software Foundation.</p> <p>Les composants du serveur Subversion peuvent être exécutés sur une large gamme de matériels et de systèmes d'exploitation différents ; Enterprise Architect n'est pas affecté par votre choix de composants du serveur.</p> <p>VisualSVN est une application qui peut grandement simplifier l'installation, la configuration et la gestion de votre serveur Subversion.</p>
Créer un référentiel	<p>Veillez consulter la documentation officielle de Subversion.</p>
Créer des utilisateurs Subversion	<p>Veillez consulter la documentation officielle de Subversion.</p>
Créer une nouvelle sous-arborescence du référentiel	<p>Il est recommandé de créer une nouvelle sous-arborescence de référentiel dans Subversion pour chaque nouveau modèle Enterprise Architect ajouté au Contrôle de Version avec Subversion. Les utilisateurs doivent créer une nouvelle copie de travail locale à partir de la sous-arborescence à utiliser avec ce modèle.</p> <p>TortoiseSVN peut grandement simplifier le processus de création de nouveaux sous-arbres de référentiel.</p>
Installer les composants clients	<p>Les fichiers exécutables pour Subversion peuvent être obtenus auprès de l'Apache Software Foundation.</p>
Créer un dossier de copie de travail	<p>Un dossier de copie de travail doit exister sur la machine de chaque utilisateur, pour Enterprise Architect puisse l'utiliser lors de l'exportation et de l'importation des fichiers Paquetage contrôlés par version. C'est ce dossier qui est spécifié comme chemin d'accès au projet local, lors de la définition de vos Configurations Contrôle de Version .</p> <p>Le dossier de copie de travail est le « bac à sable » dans lequel vous modifiez les fichiers contrôlés. Le dossier de copie de travail est généralement associé à un dossier qui existe dans le référentiel Contrôle de Version . Dans Subversion, pour créer une copie de travail locale, vous effectuez une extraction initiale d'un dossier du référentiel Subversion ; cela télécharge une copie du dossier et de son contenu, pour créer votre copie de travail locale.</p> <p>TortoiseSVN peut grandement simplifier l'extraction initiale d'un dossier de copie de travail.</p>
Configuration de Subversion sous Wine/CrossOver	<p>Le processus de configuration et d'utilisation de Subversion avec Enterprise Architect sous Wine est presque identique au processus d'exécution native sous Windows , à l'exception de différences mineures dans l'installation du client Subversion et l'exécution de l'extraction initiale du dossier de copie de travail.</p>

Notes

- Enterprise Architect s'appuie sur le verrouillage exclusif des fichiers lors de l'application Contrôle de Version à ses Paquetages ; le verrouillage des fichiers n'a pas été introduit dans Subversion avant la version 1.2, par conséquent Enterprise Architect ne fonctionne pas avec les versions de Subversion antérieures à Subversion 1.2
- Enterprise Architect ne peut communiquer avec le serveur Subversion qu'à l'aide du client de ligne de commande Subversion `svn.exe`

Créer un nouveau sous-arbre Référentiel

Lorsque vous configurez Subversion comme outil Contrôle de Version , il est recommandé de créer une nouvelle sous-arborescence de référentiel dans Subversion pour chaque nouveau modèle Enterprise Architect . La sous-arborescence peut être utilisée pour contrôler les fichiers Paquetage de votre modèle.

Créer un nouveau sous-arbre dans le Référentiel Subversion

Étape	Action
1	Utilisez l'Explorateur Windows pour créer un répertoire temporaire sur le système de fichiers de votre PC, à importer dans le référentiel Subversion en tant que nouvelle sous-arborescence du référentiel. Le répertoire aurait cette structure : - tempDir monEAModelName
2	Ouvrez une prompt de commande Windows , accédez à <i>tempDir</i> et exécutez la commande Subversion <i>import</i> . Par exemple: C:\Documents and Settings\utilisateur> cd \tempDir C:\tempDir> svn import . https://host.example.com:8443/repos/ --message " Référentiel Initialisation"
3	Sur votre PC, supprimez la structure du répertoire temporaire (tempDir) et tout son contenu.

Notes

- Une fois l'importation terminée, l'arborescence d'origine n'est pas convertie en copie de travail Subversion ; vous devez supprimer la structure temporaire et extraire une nouvelle copie de travail de l'arborescence.
- Le processus peut également être effectué à l'aide du Référentiel Navigateur de TortoiseSVN, qui fournit des commandes permettant de créer simplement de nouveaux dossiers directement dans le référentiel.

Créer une copie de travail locale

Afin d'utiliser Subversion pour fournir Contrôle de Version des Paquetages dans un modèle, vous devez préparer un dossier de copie de travail SVN fonctionnel accessible via une configuration Contrôle de Version Enterprise Architect dans ce modèle.

Créer un dossier de copie de travail Subversion

Étape	Action
1	Choisissez ou créez un répertoire approprié sur votre système dans lequel créer votre copie de travail Subversion.
2	Ouvrez une fenêtre prompt de commande et accédez au répertoire que vous avez sélectionné. Par exemple : <pre>C:\> mkdir monSVNWorkSpace C:\> mkdir monSVNWorkSpace/monNomModèleEA C:\> cd monSVNWorkSpace/monNomDeModeleEA</pre>
3	Effectuez l'extraction initiale à partir du référentiel Subversion, en spécifiant le dossier du référentiel et le dossier de la copie de travail locale, ainsi que votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. Par exemple : <pre>C:\> svn checkout "https://monserveur:8443/svn/dossier_repos « C:\monSVNWorkSpace/monNomDeModeleEA » --username monNomUtilisateur --mot de passe mon mot de passe</pre> <p>(En spécifiant votre nom d'utilisateur et votre mot de passe Subversion, vous vous assurez qu'ils sont correctement mis en cache par Subversion et disponibles pour une utilisation par Enterprise Architect .)</p> <p>Si vous spécifiez le protocole HTTPS lors de l'extraction initiale de Subversion, une prompt s'affiche pour accepter un certificat de sécurité ; dans ce cas, appuyez sur la touche P pour accepter définitivement le certificat.</p> <p>Le dossier local nommé est configuré comme un dossier de copie de travail Subversion.</p> <p>Tous les fichiers déjà existants dans le dossier du référentiel sont téléchargés dans le dossier de copie de travail en tant que fichiers de copie de travail.</p>
4	Vérifiez que votre environnement Subversion fonctionne correctement.

Notes

- Il est important que Subversion mette en cache votre nom d'utilisateur et votre mot de passe, afin de ne jamais avoir à prompt une saisie à l'utilisateur ; une opération d'extraction peut ne pas demander d'authentification, et si ce n'est pas le cas, vous devez effectuer une action qui demande une authentification, comme l'ajout et la validation d'un fichier de test factice.
- Le processus peut également être effectué à l'aide de la commande Checkout de TortoiseSVN (qui fournit des options de navigation lors de la spécification de votre dossier de référentiel et de votre dossier local) ; lorsque TortoiseSVN vous demande des détails d'authentification, assurez-vous de cocher l'option « Enregistrer les données d'authentification »

Vérifier l'espace de travail SVN

Après avoir créé la copie de travail locale Subversion pour contenir les copies de travail de vos fichiers Paquetage , vous pouvez vérifier qu'elle fonctionne correctement avant de tenter de l'utiliser avec Enterprise Architect . Vous devez pouvoir ajouter des fichiers à Subversion, verrouiller les fichiers et valider les modifications apportées à ces fichiers.

Vérifier le bon fonctionnement d'un dossier de copie de travail Subversion

Étape	Action
1	Utilisez Windows pour ouvrir une fenêtre prompt de commande.
2	Sélectionnez le répertoire que vous avez spécifié comme copie de travail dans la commande d'extraction Subversion lors de la préparation de l'espace de travail SVN. Par exemple : <pre>C:\> cd monSVNWorkSpace</pre>
3	Créez un fichier de test, tel que <i>Test.txt</i> , contenant le texte <i>Subversion Test</i> . Par exemple : <pre>C:\> echo Subversion Test > Test.txt</pre>
4	Exécutez chacune de ces commandes Subversion : <ul style="list-style-type: none">• <code>svn add Test</code>• <code>svn commit -m"Commentaire de validation" Test.txt</code>• Mise à jour <code>svn Test.txt</code>• Test de verrouillage <code>svn .txt</code>• Utilisez votre éditeur préféré pour modifier le fichier et enregistrer les modifications• <code>svn commit -m"Deuxième commentaire de validation" Test.txt</code> Les commandes doivent s'exécuter sans aucune erreur et sans demander à l'utilisateur une quelconque saisie supplémentaire.

Notes

- Votre environnement doit être configuré de manière à ce que vous puissiez effectuer ces opérations sans jamais être invité à saisir ID d'utilisateur ou un mot de passe ; pour plus d'informations, veuillez consulter la rubrique Mise en cache des informations d'identification du client dans la documentation officielle de Subversion.

Subversion sous Wine-Crossover

Si vous souhaitez configurer et utiliser Subversion avec Enterprise Architect sous Wine, le processus est presque identique à celui de configuration et d'utilisation des systèmes sous Windows . Lorsque vous exécutez Enterprise Architect sous Wine ou CrossOver, vous utilisez toujours un client de ligne de commande Subversion basé sur Windows.

Il existe quelques différences mineures dans la manière dont vous préparez l'environnement de travail Subversion, en particulier dans la manière dont vous installez votre client Subversion et la manière dont vous extrayez un dossier de copie de travail du référentiel Subversion.

Exigences du système

Sparx Systems a testé l'utilisation d' Enterprise Architect avec Subversion sous Wine 1.2, sur macOS 10.4 et 10.6.2, et sur Ubuntu 10.04. Tous les tests ont été réussis.

Lors de l'utilisation de Wine 1.2 sur la plate-forme Ubuntu 9.10, Sparx Systems pouvait utiliser les protocoles svn: et file: pour communiquer avec le serveur SVN ; mais pas le protocole https:.

Installation d'un client Subversion


Wine est capable d'installer des applications à partir d'un fichier Windows .exe ou d'un fichier d'installation .msi.

Placez le programme d'installation de votre client Subversion Windows dans un emplacement pratique sur le système de fichiers natif, puis ouvrez une fenêtre de console Wine depuis Enterprise Architect et exécutez le programme d'installation depuis la console Wine. Votre installation Subversion peut alors accéder au même lecteur C: et aux mêmes dossiers auxquels Enterprise Architect accède.

Préparation d'un environnement Subversion sous Wine

Sous Wine, vous pouvez installer Subversion à partir d'un fichier .exe Windows ou d'un fichier .msi. En effectuant votre installation de Subversion et l'extraction initiale à partir d'une fenêtre de console Wine ouverte depuis Enterprise Architect, vous avez accès au même lecteur C: et aux mêmes dossiers auxquels Enterprise Architect accède.

Configurer Subversion pour une utilisation avec Enterprise Architect, exécuté sous Wine

Étape	Action
1	Démarrer Enterprise Architect. Vous n'avez pas besoin de charger un projet à ce stade.
2	Depuis le ruban ' Démarrer ', sélectionnez ' Apparence > Préférences > Barres d'Outils ... La dialogue « Personnaliser » s'ouvre. Sélectionnez l'onglet « Outils », puis cliquez sur la nouvelle icône  . Une nouvelle entrée vide est ouverte dans l'onglet « Outils » de la dialogue « Personnaliser ».
3	Définir la nouvelle entrée d'élément de menu : <ul style="list-style-type: none"> • Dans le champ « Contenu du Menu » nouvellement ouvert, saisissez le nom « Wine Console » • Dans le champ « Commande », saisissez « wineconsole » • Dans le champ « Arguments », saisissez « cmd » • Laissez le champ « Répertoire Initial » vide
4	Cliquez sur le bouton Fermer. La dialogue « Personnaliser » se ferme.
5	Sélectionnez l'option du ruban : « Paramètres > Outils utilisateur > Console Wine ». Une fenêtre de console Wine s'ouvre.
6	Type « C : » et appuyez sur la touche Entrée. La console Wine bascule sur le lecteur C :
7	Exécutez la commande pour installer votre client Subversion. Par exemple : C:\>Installers/Subversion-client-1.9.5.win32.exe Pour installer à partir d'un fichier .msi, utilisez l'utilitaire msiexec de Wine. Par exemple : C:\>msiexec /i "Installers\Slik-Subversion-1.9.7-win32.msi" L'installation du client de ligne de commande Subversion commence.
8	Créez un dossier qui servira de dossier de copie de travail à utiliser par Enterprise Architect . Par exemple : C:\>mkdir C:\VC_workspaces\SVN_workcopy
9	Exécutez la commande pour effectuer l'extraction initiale à partir du référentiel Subversion, en spécifiant le dossier du référentiel, le dossier de la copie de travail, le nom d'utilisateur et le mot de passe. Par

	<p>exemple :</p> <pre>C:\>svn checkout "https://monServeur:8443/svn/dossier_repos" "C:\VC_workspaces\SVN_workcopy " --username monNomUtilisateur --mot de passe mon mot de passe</pre> <p>(Après avoir spécifié votre nom d'utilisateur et votre mot de passe Subversion, ils sont correctement mis en cache par Subversion et sont disponibles pour une utilisation par Enterprise Architect .)</p> <p>Si le protocole HTTPS est spécifié lors de l'extraction initiale de Subversion, vous êtes invité à accepter un certificat de sécurité ; dans ce cas, appuyez sur la touche P pour accepter définitivement le certificat.</p> <p>Le dossier local désigné est configuré comme dossier de copie de travail Subversion. Tous les fichiers déjà présents dans le dossier du référentiel sont téléchargés dans le dossier de copie de travail en tant que fichiers de copie de travail.</p>
10	<p>Type « Exit » et appuyez sur la touche Entrée.</p> <p>La fenêtre de la console Wine se ferme.</p> <p>Vous êtes maintenant prêt à charger un projet dans Enterprise Architect et à lui appliquer Contrôle de Version , en utilisant les procédures Windows normales.</p>

Notes

- Vous devez copier le programme d'installation de votre client Windows Subversion dans un emplacement pratique sur le système de fichiers natif, afin de pouvoir facilement vous y référer depuis la fenêtre de la console Wine à l'étape 7.

TortueSVN

TortoiseSVN est une extension de l'interpréteur de commandes Windows pour Subversion. Elle fournit des icônes superposées dans l'Explorateur Windows qui sont utiles comme outil pour observer l'état de vos fichiers contrôlés par Subversion. Vous pouvez également l'utiliser pour créer vos sous-arborescences de référentiel et extraire des copies de travail locales depuis l'Explorateur Windows , en utilisant de simples commandes de menu.

Vous pouvez télécharger TortoiseSVN depuis <http://tortoisesvn.net/downloads.html> .

Notes

- Enterprise Architect ne peut communiquer avec le serveur Subversion qu'à l'aide du client de ligne de commande Subversion svn.exe

Créer un environnement TFS

Vous pouvez utiliser Microsoft Team Foundation Server (TFS) comme fournisseur Contrôle de Version pour Enterprise Architect . La première étape consiste pour un administrateur TFS à installer et configurer le serveur TFS et les applications clientes. Un certain nombre de tâches de base sont effectuées lors de la création d'un environnement TFS opérationnel.

Tâches de création d'un environnement TFS

Tâche	Détail
Obtenir et installer TFS	<p>Enterprise Architect utilise le client de ligne de commande TFS pour intégrer TFS Contrôle de Version .</p> <p>Le client de ligne de commande TFS est normalement disponible dans le cadre de votre installation de Visual Studio.</p>
Choisissez un projet TFS	<p>Il est recommandé de créer un nouveau projet TFS, ou au moins un nouveau dossier de contrôle de source au sein d'un projet, pour chaque projet Enterprise Architect ajouté au Contrôle de Version avec TFS.</p> <p>Si vous disposez d'un seul projet Enterprise Architect contenant de nombreux modèles différents (par exemple, un projet hébergé par un SGBD avec plusieurs nœuds racine de modèle), vous pouvez choisir de créer un nouveau projet TFS pour chaque modèle distinct.</p> <p>Pour plus d'informations, veuillez consulter la documentation de votre produit TFS.</p>
Créer un espace de travail TFS	<p>Un dossier de copie de travail doit exister sur la machine de chaque utilisateur, pour Enterprise Architect puisse l'utiliser lors de l'exportation et de l'importation des fichiers Paquetage contrôlés par version. C'est ce dossier qui est spécifié comme chemin d'accès au projet local, lors de la définition de vos Configurations Contrôle de Version .</p> <p>Le dossier de copie de travail est le « bac à sable » dans lequel vous modifiez les fichiers contrôlés. Le dossier de copie de travail est généralement associé à un dossier qui existe dans le référentiel Contrôle de Version . Dans TFS, l'espace de travail TFS est utilisé pour mapper un dossier de travail local sur votre PC à un dossier de contrôle de source dans un projet TFS.</p> <p>TFS 2012 et VS 2012 (et versions ultérieures) fonctionnalité un nouveau type d'espace de travail appelé espaces de travail « locaux ». N'essayez pas d'utiliser les espaces de travail « locaux » TFS avec Enterprise Architect . Vous devez utiliser uniquement des espaces de travail « serveur » pour Contrôle de Version Enterprise Architect , car les espaces de travail « locaux » ne supportent pas l'application de verrous d'extraction aux fichiers. Enterprise Architect s'appuie sur la présence de verrous d'extraction pour garantir que Paquetages ne peuvent être extraits qu'en exclusivité et qu'un Paquetage donné n'est pas déjà extrait dans un autre projet (par exemple, dans un déploiement Modèle privé). Cela est nécessaire car il n'est pas pratique de fusionner les fichiers Paquetage XMI qu'Enterprise Architect utilise pour Contrôle de Version .</p> <p>Un seul espace de travail TFS peut mapper de nombreux dossiers locaux différents, chacun vers un dossier de contrôle de source distinct. Dans ce cas, TFS peut prendre beaucoup de temps pour traiter et mettre à jour les fichiers dans tous ces dossiers, et le système peut sembler se « bloquer » en attendant que TFS restitue le contrôle du programme.</p> <p>Vous pouvez éviter cela en conservant vos fichiers Paquetage contrôlés par version dans un dossier distinct des autres artefacts, tels que les fichiers de code source, en</p>

	créant un espace de travail distinct à utiliser uniquement pour vos fichiers Paquetage , ou en créant et en mappant un dossier distinct pour les fichiers Paquetage dans un espace de travail existant.
Configurer des check-outs exclusifs	Les fichiers au format XMI utilisés pour le Contrôle de Version des Paquetages d' Enterprise Architect ne peuvent pas être fusionnés comme s'il s'agissait de fichiers texte ordinaires. Par conséquent, Enterprise Architect doit imposer l'édition sérialisée de ses Paquetages sous contrôle de version. Par conséquent, il est important que TFS soit configuré pour utiliser des « extractions exclusives » pour les fichiers XML.
Vérifier l'espace de travail TFS	Enterprise Architect utilise le client de ligne de commande TFS pour archiver et extraire des fichiers du référentiel TFS. Après avoir créé l'espace de travail TFS, il est important de vérifier que le client de ligne de commande peut être utilisé pour ajouter, archiver et extraire des fichiers résidant dans le dossier de copie de travail mappé via cet espace de travail.

Notes

- TFS peut également être utilisé avec un client SCC ; le client MS TFS-SCC est disponible en téléchargement sur le site Web de Microsoft
- MDG Integration pour Visual Studio 2005 ou 2008 améliore support de TFS en fournissant un accès, par exemple, aux éléments de travail et aux bogues dans Enterprise Architect et le produit MDG Integration

Espaces de travail TFS

Pour utiliser TFS afin de fournir Contrôle de Version des Paquetages dans un modèle, vous devez préparer un espace de travail TFS fonctionnel accessible via une configuration Contrôle de Version Entreprise Architect dans ce modèle. Vous utilisez l'espace de travail TFS pour mapper un dossier de travail local sur votre PC à un dossier de contrôle de source dans un référentiel de projet TFS.

Il est supposé que TFS 2013 est ouvert et qu'un projet d'équipe TFS existe déjà pour que vous puissiez l'utiliser dans Contrôle de Version des Paquetages de votre projet Entreprise Architect . Vous pouvez créer l'espace de travail TFS via MS Visual Studio.

TFS 2013 et les versions ultérieures support l'utilisation des espaces de travail locaux. Cependant, les espaces de travail locaux ne support pas en charge l'application de verrous d'extraction. Pour cette raison, Sparx Systems déconseille fortement l'utilisation d'espaces de travail locaux lors du contrôle de version de vos fichiers Paquetage Entreprise Architect . L'utilisation d'espaces de travail locaux comporte un risque élevé de conflits de fusion lors de l'archivage, ce qui entraînerait presque certainement une perte de données ou une base de données de modèles corrompue.

Mapper un dossier local à un dossier de contrôle de source TFS

Étape	Action
1	Connectez-vous à votre serveur TFS. Dans le menu principal de TFS, choisissez « Vue Team Explorer ». Dans la barre d'outils Team Explorer, cliquez sur le bouton Se connecter aux projets d'équipe (quatrième à partir de la gauche, avec une icône de prise d'alimentation). La page « Team Explorer Connect » s'affiche.
2	Cliquez sur le lien « Sélectionner les projets d'équipe... » La dialogue « Se connecter à Team Foundation Server » s'affiche.
3	Cliquez sur le Team Foundation Server, la collection Team Project et le projet Team appropriés, puis cliquez sur le bouton Connecter.
4	Cliquez sur la page d'accueil de Team Explorer, puis sur le bouton Source Control Explorer. La vue Explorateur de contrôle de source s'affiche.
5	Dans l'explorateur de contrôle de source, cliquez sur la flèche déroulante dans le champ « Espace de travail » de la barre d'outils, puis cliquez sur « Espaces de travail » en bas de la liste. La dialogue « Gérer les espaces de travail » s'affiche.
6	Cliquez sur le bouton Ajouter. La dialogue « Ajouter un espace de travail » s'affiche.
7	Cliquez sur le bouton Avancé. Un certain nombre de nouveaux champs s'affichent sur le dialogue .
8	Type un nom approprié pour le nouvel espace de travail et, si nécessaire, saisissez un commentaire.
9	Définissez le champ « Emplacement » sur « Serveur ». Ce paramètre est important. Ce paramètre n'est pas disponible dans TFS 2010 et les versions antérieures, où tous les espaces de travail sont basés sur le serveur.

10	<p>Cliquez dans la colonne Dossier de contrôle de source, puis cliquez sur le bouton Parcourir pour sélectionner un dossier de contrôle de source.</p> <p>Sélectionnez le dossier de contrôle de source (dans le projet d'équipe) à utiliser pour contrôler Paquetages Enterprise Architect .</p>
11	<p>Cliquez sur le bouton Parcourir dans la colonne « Dossier local » et créez un nouveau dossier local.</p> <p>Il s'agit du dossier de copie de travail dans lequel Enterprise Architect exporte les fichiers Paquetage .</p>
12	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Le nouvel espace de travail est créé et enregistré.</p> <p>La dialogue « Ajouter un espace de travail » se ferme.</p>
13	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>La dialogue « Gérer les espaces de travail » se ferme.</p>

Notes

- Le dossier local référencé à l'étape 11 est le chemin de la copie de travail qui doit être spécifié lors de la définition d'une configuration Contrôle de Version Enterprise Architect pour utiliser cet espace de travail TFS

Paiements exclusifs TFS

Les fichiers au format XMI utilisés pour le Contrôle de Version des Paquetages d' Enterprise Architect ne peuvent pas être fusionnés comme le peuvent les fichiers texte ordinaires. Par conséquent, Enterprise Architect doit imposer l'édition sérialisée de ses Paquetages contrôlés par version, et il est important que Team Foundation Server soit configuré pour utiliser des « extractions exclusives » pour les fichiers XML. Sinon, TFS peut renvoyer des états de fichier qui donnent l'impression que le fichier Paquetage n'est pas extrait par un autre utilisateur alors qu'il l'est en réalité.

Vous définissez des extractions exclusives dans l'espace de travail TFS via MS Visual Studio.

Configurer TFS pour appliquer des extractions exclusives pour les fichiers XML

Étape	Action
1	À l'aide de Visual Studio, dans le menu principal, sélectionnez « Vue Team Explorer ».
2	Dans le volet « Team Explorer », cliquez-droit sur le nom du serveur TFS qui contrôle les fichiers Paquetage Enterprise Architect , puis dans le menu contextuel, sélectionnez « Paramètres Team Foundation Server Types de fichiers de contrôle de source ».
3	Sélectionnez l'entrée pour les fichiers XML (ou créez une entrée si nécessaire) puis cliquez sur le bouton Modifier.
4	Décochez la case « Activer la fusion de fichiers et l'extraction multiple ».

Vérifier l'espace de travail TFS

Enterprise Architect utilisera le client de ligne de commande TFS pour valider les mises à jour de fichiers du dossier de copie de travail local dans le référentiel TFS. Après avoir créé l'espace de travail TFS qui mappe votre dossier de copie de travail local à un dossier de référentiel TFS, il est recommandé de vérifier que l'espace de travail TFS fonctionne correctement avant de tenter de l'utiliser avec Enterprise Architect . Vous devez pouvoir ajouter des fichiers à TFS, placer un verrou d'extraction sur les fichiers et archiver les modifications apportées à ces fichiers.

Vérifier le bon fonctionnement d'un espace de travail TFS

Étape	Action
1	Utilisez Windows pour ouvrir une fenêtre prompt de commande.
2	Sélectionnez le répertoire que vous avez spécifié comme dossier de copie de travail local lors de la création de l'espace de travail TFS. Par exemple: C:\> cd monDossierCopieDeTravailTFS
3	Créez un fichier de test, tel que <i>Test.xml</i> , contenant le texte « <i>mon Test TFS</i> » . Par exemple : C:\> echo mon Test TFS > Test.xml (L'extension de nom de fichier « .xml » est utilisée car le serveur TFS aurait dû être configuré pour autoriser les extractions exclusives pour les fichiers XML.)
4	À l'aide du client de ligne de commande, exécutez chacune de ces commandes TFS : <ul style="list-style-type: none">• tf.exe ajoute Test.xml• tf.exe checkin Test.xml /override:"Arrêt manuel. " /comment:"un message"• tf.exe checkout /lock:checkout Test.xml Utilisez votre éditeur préféré pour modifier le fichier et enregistrer les modifications. <ul style="list-style-type: none">• tf.exe checkin Test.xml /override:"Arrêt manuel. " /comment:"un message"• tf.exe obtient . /récursif

Notes

- Toutes les commandes de l'étape 4 doivent s'exécuter sans erreur ; en particulier, vous devez pouvoir appliquer un verrou d'extraction lors de l'extraction du fichier
- Si la commande d'extraction signale des erreurs, vous devrez peut-être reconfigurer l'espace de travail TFS en tant qu'espace de travail basé sur un serveur, ou vous devrez peut-être configurer le serveur TFS pour utiliser des « extractions exclusives » pour les fichiers XML

Créer un environnement CVS

Vous pouvez utiliser Concurrent Versions System (CVS) comme fournisseur Contrôle de Version pour Enterprise Architect . La première étape consiste pour un administrateur CVS à installer et configurer le logiciel approprié. Un certain nombre de tâches de base sont effectuées lors de la création d'un environnement CVS opérationnel, et des outils utiles sont disponibles pour effectuer certaines de ces tâches.

Tâches dans la création d'un environnement CVS

Tâche	Détail
Installer les composants du serveur	<p>Les fichiers exécutables pour CVS peuvent être obtenus auprès de March Hare Software.</p> <p>Les composants du serveur CVS peuvent être exécutés sur une large gamme de matériels et de systèmes d'exploitation différents ; Enterprise Architect n'est pas affecté par votre choix de composants du serveur.</p>
Créer un référentiel	<p>Veillez consulter la documentation officielle CVS.</p>
Créer des utilisateurs CVS	<p>Veillez consulter la documentation officielle CVS.</p>
Créer un nouveau module de référentiel	<p>Il est recommandé de créer un nouveau module de référentiel dans CVS pour chaque nouveau modèle Enterprise Architect ajouté au Contrôle de Version avec CVS. Les utilisateurs doivent créer un nouveau dossier de copie de travail local à partir du module à utiliser avec ce modèle.</p> <p>Un module de référentiel représente un projet ou un ensemble de fichiers associés dans le référentiel.</p> <p>TortoiseCVS peut grandement simplifier le processus de création de nouveaux sous-arbres de référentiel.</p>
Installer les composants clients	<p>Les fichiers exécutables pour CVS peuvent être obtenus auprès de March Hare Software.</p> <p>Enterprise Architect est une application basée sur Windows - elle nécessite un client de ligne de commande CVS basé sur Windows pour l'intégration.</p>
Créer un dossier de copie de travail	<p>Un dossier de copie de travail doit exister sur la machine de chaque utilisateur, pour Enterprise Architect puisse l'utiliser lors de l'exportation et de l'importation des fichiers Paquetage de version. C'est ce dossier qui est spécifié comme chemin d'accès au projet local, lors de la définition de vos Configurations Contrôle de Version .</p> <p>Le dossier de copie de travail est le « bac à sable » dans lequel vous modifiez les fichiers contrôlés. Le dossier de copie de travail est généralement associé à un dossier qui existe dans le référentiel Contrôle de Version . Dans CVS, pour créer une copie de travail locale, vous effectuez une extraction initiale d'un dossier à partir du référentiel CVS ; cela télécharge une copie du dossier et de son contenu, pour créer votre copie de travail locale.</p> <p>TortoiseCVS peut grandement simplifier l'extraction initiale d'un dossier de copie de travail.</p>
Configuration de CVS sous Wine/CrossOver	<p>Le processus de configuration et d'utilisation de CVS avec Enterprise Architect sous Wine est presque identique au processus d'exécution native sous Windows , à l'exception de différences mineures dans l'installation du client CVS et l'exécution</p>

	de l'extraction initiale du dossier de copie de travail.
--	--

Notes

- Si vous n'utilisez pas encore CVS pour Contrôle de Version , vous devriez plutôt envisager d'utiliser Subversion ; les protocoles client-serveur de Subversion offrent une plus large gamme de possibilités de connexion à des serveurs distants, avec une configuration plus facile des connexions sécurisées
- TortoiseCVS est une extension du shell Windows ; Enterprise Architect ne peut pas utiliser TortoiseCVS comme client, il doit utiliser le client de ligne de commande CVS

Préparer un espace de travail local CVS

Afin d'utiliser CVS pour fournir Contrôle de Version des Paquetages dans un modèle, vous devez préparer un dossier de copie de travail CVS fonctionnel accessible via une configuration Contrôle de Version Enterprise Architect dans ce modèle.

Préparez un dossier de copie de travail CVS

Étape	Action
1	<p>Demandez à votre administrateur système d'installer CVS et de créer un référentiel distant, avec un module que vous pouvez utiliser pour contrôler vos fichiers Enterprise Architect Paquetage .</p> <p>Votre administrateur doit créer un nom d'utilisateur et un mot de passe pour vous avant que vous puissiez établir une connexion.</p>
2	Sélectionnez ou créez un répertoire approprié à utiliser comme répertoire de copie de travail CVS.
3	<p>Ouvrez une fenêtre prompt de commande et accédez au répertoire de votre copie de travail CVS. Par exemple :</p> <pre>C:\> mkdir monEspaceDeTravailCVS C:\> cd monEspaceDeTravailCVS</pre>
4	<p>Connectez-vous au référentiel CVS distant. Par exemple :</p> <pre>C:\myCVSWorkSpace> cvs -d:pserver:myUserID@ServerName:/reposPath connexion</pre> <p>Remplacez <i>myUserID</i> par votre nom d'utilisateur CVS, remplacez <i>ServerName</i> par le nom de votre serveur CVS et remplacez <i>reposPath</i> par le chemin d'accès au référentiel sur le serveur.</p> <p>Une prompt pour un mot de passe s'affiche.</p>
5	<p>Entrez votre mot de passe.</p> <p>Vous êtes connecté au serveur CVS.</p>
6	<p>Effectuez l'extraction initiale du module du référentiel CVS dans le répertoire de la copie de travail locale. Par exemple :</p> <pre>C:\myCVSWorkSpace> cvs -d:pserver:myUserID@ServerName:/reposPath module de retrait</pre> <p>(Remplacez <i>moduleName</i> par le nom du module de référentiel que vous souhaitez extraire.)</p> <p>Un sous-répertoire est créé dans votre répertoire de travail actuel, avec le même nom que le module en cours d'extraction.</p> <p>Tous les fichiers déjà existants dans le module de référentiel sont téléchargés dans le dossier de copie de travail en tant que fichiers de copie de travail.</p>
7	Vérifiez que votre environnement CVS fonctionne correctement.

Notes

- Une grande partie du processus peut également être réalisée (plus simplement) à l'aide de la commande TortoiseCVS « Créer un nouveau module »

Vérifier l'espace de travail CVS

Après avoir créé la copie de travail locale CVS pour contenir les copies de travail de vos fichiers Paquetage , vous pouvez vérifier qu'elle fonctionne correctement avant de tenter de l'utiliser avec Enterprise Architect . Vous devez pouvoir ajouter des fichiers à CVS et valider les modifications apportées à ces fichiers. Vous devez également pouvoir vous enregistrer en tant qu'éditeur du fichier et récupérer la liste des éditeurs actuellement enregistrés.

Vérifier le bon fonctionnement d'un dossier de copie de travail CVS

Étape	Action
1	Utilisez Windows pour ouvrir une fenêtre prompt de commande.
2	Sélectionnez le répertoire que vous avez spécifié comme copie de travail dans la commande cvs checkout, lors de la préparation de l'espace de travail CVS. Par exemple : C:\> cd monEspaceDeTravailCVS
3	Créez un fichier de test, tel que <i>Test.txt</i> , contenant le texte <i>CVS Test</i> . Par exemple : C:\> echo CVS Test > Test.txt
4	Exécutez ces commandes CVS : <ul style="list-style-type: none"> • cvs ajouter Test.txt • cvs commit -m"Commentaire de validation" Test.txt • Test de mise à jour cvs.txt • cvs éditer Test.txt • éditeurs de cvs Test.txt <p>Les commandes doivent s'exécuter sans aucune erreur et sans demander à l'utilisateur une quelconque saisie supplémentaire.</p> <p>La commande editors devrait produire une sortie qui ressemble à ceci :</p> <pre>Test1.txt monUserID mar. 9 août 10:08:43 2009 GMT monOrdinateur C:\myCVSWorkSpace\nom_module</pre>
5	Prenez note de l'ID utilisateur qui suit le nom de fichier. Enterprise Architect doit rechercher et utiliser cet ID utilisateur lorsque vous créez votre configuration Contrôle de Version .

Notes

- Votre environnement doit être configuré de manière à ce que vous puissiez effectuer ces opérations sans jamais être invité à saisir des informations telles qu'un ID utilisateur ou un mot de passe.

TortueCVS

TortoiseCVS est une extension de shell Windows pour CVS. Elle fournit des superpositions d'icônes dans l'Explorateur Windows qui sont utiles comme outil pour observer l'état de vos fichiers contrôlés par CVS. Vous pouvez également l'utiliser pour créer vos modules de référentiel et extraire des copies de travail locales depuis l'Explorateur Windows à l'aide de commandes de menu simples.

Vous pouvez télécharger TortoiseCVS à partir de : <http://www.tortoise cvs.org> .

Notes

- Enterprise Architect doit utiliser le client de ligne de commande CVS pour communiquer avec le serveur CVS ; il ne peut pas utiliser TortoiseCVS

Créer un environnement SCC

Vous pouvez utiliser un produit compatible Microsoft Common Source Code Control (SCC) comme fournisseur Contrôle de Version pour Enterprise Architect . La première étape consiste pour un administrateur à installer et configurer les applications serveur et client. Un certain nombre de tâches de base sont effectuées lors de la création d'un environnement opérationnel basé sur SCC.

Tâches de création d'un environnement SCC

Tâche	Détail
Installez et configurez le produit Contrôle de Version de votre choix	<p>Un composant serveur Contrôle de Version est généralement installé sur une machine serveur dédiée. Tous les utilisateurs Enterprise Architect qui ont besoin d'accéder à Contrôle de Version doivent pouvoir se connecter à la machine serveur.</p> <p>Après avoir installé le logiciel Contrôle de Version , l'administrateur doit également créer des identifiants d'utilisateur Contrôle de Version pour tous les utilisateurs qui ont besoin d'accéder à Contrôle de Version .</p> <p>Pour plus d'informations, consultez la documentation produit de votre produit Contrôle de Version particulier.</p>
Créer un nouveau projet SCC	<p>Il est recommandé de créer un nouveau projet SCC Contrôle de Version , ou au moins un nouveau dossier au sein d'un projet, pour chaque projet Enterprise Architect ajouté à Contrôle de Version avec SCC.</p> <p>Si vous disposez d'un seul projet Enterprise Architect contenant de nombreux modèles différents (par exemple, un projet hébergé par un SGBD avec plusieurs nœuds racine de modèle), vous pouvez choisir de créer un nouveau projet SCC Contrôle de Version pour chaque modèle distinct.</p> <p>Pour plus d'informations, consultez la documentation produit de votre produit Contrôle de Version particulier.</p>
Configurez votre projet SCC pour support les extractions exclusives pour les fichiers .XML	<p>Les fichiers au format XMI utilisés pour le Contrôle de Version des Paquetages Enterprise Architect ne peuvent pas être fusionnés de la même manière que les fichiers texte ordinaires. Par conséquent, Enterprise Architect doit imposer l'édition sérialisée de ses Paquetages sous Contrôle de Version. Par conséquent, il est important que votre application Contrôle de Version soit configurée pour utiliser des « extractions exclusives » pour les fichiers XML.</p>
Créer un dossier de copie de travail local	<p>Un dossier de copie de travail doit exister sur la machine de chaque utilisateur, pour Enterprise Architect puisse l'utiliser lors de l'exportation et de l'importation des fichiers Paquetage contrôlés par version. C'est ce dossier qui est spécifié comme chemin d'accès au projet local, lors de la définition de vos Configurations Contrôle de Version .</p> <p>Le dossier de copie de travail est le « bac à sable » dans lequel vous modifiez les fichiers contrôlés. Le dossier de copie de travail est généralement associé à un dossier qui existe dans le référentiel Contrôle de Version . Votre produit Contrôle de Version fournit des moyens permettant d'associer un dossier de copie de travail à un dossier de référentiel.</p> <p>Pour plus d'informations, consultez la documentation de votre produit Contrôle de Version particulier.</p>

Notes

- Lors de l'installation du logiciel composant client sur les PC des utilisateurs, vérifiez que le client SCC est également installé, car il peut ne pas faire partie de l'installation par défaut

Mise à niveau vers Enterprise Architect Version 4.5, sous Contrôle de Version SCC

Si vous travaillez dans Enterprise Architect version 4.5 ou ultérieure et que vous ouvrez un projet SCC Version Controlled créé sous une version antérieure à la version 4.5, vous devez identifier la connexion SCC avec un nouvel ID unique. Vous pouvez attribuer un nom à la configuration SCC existante ou associer le projet à une autre configuration à laquelle un ID unique a été précédemment attribué.

En ayant un ID unique pour chaque configuration Contrôle de Version, vous pouvez attribuer une configuration rapidement et efficacement en utilisant des configurations qui ont été créées précédemment pour d'autres référentiels de Contrôle de Version. Cela vous permet de configurer les nombreux Paquetages pour utiliser un référentiel Contrôle de Version existant ; cela peut s'appliquer aux Paquetages créés pour plusieurs modèles, ce qui permet une grande flexibilité.

Mettre à niveau un projet SCC Version Controlled existant créé avant la version 4.5, dans Enterprise Architect version 4.5 ou ultérieure

Étape	Action
1	Ouvrez le projet qui possède une configuration SCC Contrôle de Version créée dans Enterprise Architect avant la version 4.5. La dialogue « Sélectionner ou créer ID unique pour Contrôle de Version » s'affiche automatiquement.
2	Dans le dialogue, créez un ID pour une configuration existante ou choisissez-en un précédemment créé dans la liste déroulante « ID unique ».
3	La configuration SCC existante est la valeur initiale, représentée par SCC-XXXXXX ; ce nombre n'est pas particulièrement significatif, il est donc recommandé de donner un nom significatif à la configuration.
4	Vous pouvez associer le Paquetage contrôlé par version à une configuration précédemment définie en sélectionnant une configuration existante dans la liste déroulante « ID unique » (si elle existe).
5	Après avoir attribué l' ID unique, cliquez sur le bouton OK pour charger le modèle.

Contrôle de Version Configuration

Une fois que vous ou un administrateur avez installé et configuré le logiciel Contrôle de Version , pour commencer à utiliser Contrôle de Version vous devez d'abord définir une configuration Contrôle de Version dans votre projet dans Enterprise Architect , à utiliser pour contrôler les Paquetages du projet. Vous pouvez définir un nombre quelconque de configurations Contrôle de Version dans un seul modèle, mais un Paquetage donné est associé à une seule configuration. En règle générale, une seule configuration Contrôle de Version est utilisée pour contrôler tous les paquetages d'un modèle.

Accéder

Ruban	Paramètres > Contrôle de Version > Projet-VC
Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Paquetage Control > Contrôle de Version Paramètres

Définir la configuration Contrôle de Version

Étape	Action
1	Dans la dialogue « Contrôle de Version », cliquez sur le bouton Nouveau.
2	Dans le champ « ID unique », saisissez un nom de configuration approprié.
3	Sélectionnez le Type de produit Contrôle de Version auquel vous vous connectez, en cliquant sur le bouton radio correspondant.
4	À ce stade, la section centrale de le dialogue change pour afficher une collection de champs spécifiques au type de configuration de Contrôle de Version que vous définissez. Saisissez les détails relatifs à l'espace de travail Contrôle de Version que cette configuration doit utiliser.
5	Cliquez sur le bouton Enregistrer. La nouvelle configuration est ajoutée à la liste Configurations définies.
6	Si vous souhaitez créer une autre configuration Contrôle de Version , revenez à l'étape 1. Lorsque vous avez terminé de définir vos configurations Contrôle de Version , cliquez sur le bouton Fermer.

Notes

- Les détails de Contrôle de Version sont stockés dans les paramètres du registre Windows de l'utilisateur, mais chaque projet stocke une liste des configurations qu'il utilise, afin que les connexions Contrôle de Version puissent être initialisées au fur et à mesure du chargement du projet.
- Si vous utilisez les éditions Corporate ou étendues d' Enterprise Architect avec la sécurité activée, l'administrateur doit également configurer des autorisations d'accès pour configurer et utiliser Contrôle de Version

Contrôle de Version

La définition des paramètres Contrôle de Version dans Enterprise Architect ne doit être effectuée qu'après avoir créé avec succès l'environnement de Contrôle de Version que vous souhaitez utiliser pour contrôler vos fichiers Paquetage . Si vous ne l'avez pas encore fait, reportez-vous à la rubrique d'aide *Application Contrôle de Version dans un environnement d'équipe* pour obtenir un résumé des éléments requis.

Pour configurer une configuration de Contrôle de Version sur votre modèle ou mettre à jour une configuration Contrôle de Version existante, vous devez définir un certain nombre de paramètres qui contrôlent la manière dont l'état de votre modèle est communiqué à votre système Contrôle de Version . Vous définissez ces paramètres à l'aide de la dialogue « Paramètres de Contrôle de Version ».

Accéder

Ruban	Paramètres > Contrôle de Version > Projet-VC
Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Paquetage Control > Contrôle de Version Paramètres

Options de configuration

Option	Action
Ce modèle est privé	<p>Sélectionnez cette option pour spécifier que cette base de données de modèles ne doit être accessible qu'à un seul utilisateur (Modèle privé).</p> <p>Laissez cette option non sélectionnée (par défaut) ou désélectionnez-la pour spécifier que la base de données doit être accessible par plusieurs utilisateurs simultanés (Modèle partagé).</p> <p>En cas de doute, utilisez le paramètre par défaut.</p>
Enregistrer Paquetages imbriqués contrôlés par version dans les stubs uniquement	<p>Sélectionnez cette option pour spécifier que le fichier XMI exporté pour un Paquetage contrôlé par version contiendra des stubs Paquetage (espaces réservés) pour Paquetages enfants contrôlés par version imbriqués (recommandé).</p> <p>Désélectionnez cette option pour spécifier que le fichier XMI exporté contiendra l'intégralité du contenu des Paquetages enfants imbriqués sous contrôle de version.</p>
Pour tous Paquetages , créez des espaces réservés pour les références externes	<p>Sélectionnez cette option pour forcer toutes les importations XMI 1.1 sur l'ensemble du modèle à exclure les relations entrantes et à créer à la place des références externes.</p> <p>Si la case à cocher « Créer des espaces réservés pour les références externes manquantes lors de l'importation de fichiers natifs et XMI 1.1/2.1 » n'est pas sélectionnée dans les options de spécifications XML pour un utilisateur, ce champ remplace ce paramètre.</p> <p>La rubrique d'aide <i>sur les spécifications XML</i> fournit un exemple des avantages de la sélection de cette option.</p>
ID unique	Spécifiez un nom qui identifie de manière unique la configuration. Soit :

	<ul style="list-style-type: none"> • Type un nom pour identifier une nouvelle configuration, ou • Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom d'une configuration précédemment définie dans un autre projet (s'il en existe)
Type	<p>Cliquez sur le bouton radio approprié pour le type de système de Contrôle de Version que vous associez à cette configuration.</p> <p>La section centrale de le dialogue change pour afficher une collection de champs relatifs au type de configuration de Contrôle de Version que vous définissez.</p> <p>Définissez le type sur SCC pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • MS Visual Source Safe • Affaire Rational Effacer • Forcément • AccuRev • Tout autre client compatible SCC <p>Pour tout autre produit que vous utilisez, sélectionnez le type qui correspond au produit - CVS, Subversion ou TFS.</p>
Nouveau	Cliquez sur ce bouton pour effacer les champs et créer une nouvelle configuration Contrôle de Version .
Sauvegarder	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer les détails d'une configuration nouvelle ou mise à jour.
Supprimer	Cliquez sur une entrée dans la liste Configurations définies et cliquez sur ce bouton pour supprimer la définition de la configuration sélectionnée de ce modèle.
Configurations définies	Révision une liste de configurations utilisées dans le modèle actuel.
À l'avenir, ne prompt pas de configurations incomplètes	<p>Sélectionnez cette option pour spécifier que l'utilisateur n'est pas invité à terminer la définition des configurations qui ne sont pas entièrement spécifiées (valeur par défaut).</p> <p>Désélectionnez cette option pour prompt l'utilisateur à compléter les configurations qui ne sont pas entièrement définies.</p>
Fermer	Fermez la dialogue ' Contrôle de Version Paramètres'.
Aide	Afficher cette rubrique d'aide.

Notes

- Il est important que, pour tout fichier Paquetage contrôlé par version donné, tout utilisateur accédant à ce fichier à partir de n'importe quel modèle utilise des configurations Contrôle de Version ayant le même ID unique.
- Lorsque vous ouvrez pour la première fois un modèle créé par un autre utilisateur et qui utilise Contrôle de Version , la ou les configurations Contrôle de Version utilisées par ce modèle n'existent pas encore dans vos paramètres de registre Windows ; vous devez compléter les définitions de ces configurations avant de pouvoir utiliser Contrôle de Version dans ce projet
- Si la sécurité utilisateur est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Configurer Contrôle de Version » pour configurer les options Contrôle de Version pour le modèle actuel
- Il est possible d'utiliser plusieurs configurations Contrôle de Version dans le même modèle

Paramètres SCC

Lorsque vous configurez vos configurations Contrôle de Version dans la dialogue « Paramètres Contrôle de Version » et que vous définissez le type de configuration sur « SCC », le dialogue présente un ensemble de champs spécifiques aux configurations basées sur SCC. Vous pouvez ensuite définir des détails tels que :

- Le dossier de copie de travail à utiliser avec la configuration
- Les détails nécessaires pour se connecter au système SCC Contrôle de Version

Vous définissez le type de configuration Contrôle de Version sur SCC pour les fournisseurs de contrôle de version tels que :

- MS Visual Source Safe
- Affaire Rational Effacer
- Forcément
- AccuRev
- Tout autre client compatible SCC

Accéder

Ruban	Paramètres > Contrôle de Version > Projet-VC : Type : SCC
Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Paquetage Control > Contrôle de Version Paramètres : Type : SCC

Paramètres

Option	Action
Chemin du projet local	Affiche le chemin complet du dossier contenant les copies locales (de travail) des fichiers XMI Paquetage . Ce champ est en lecture seule ; sa valeur ne peut être définie qu'à l'aide du bouton Sélectionner le chemin.
Sélectionner le chemin	Cliquez sur ce bouton pour choisir le chemin du projet local, en ouvrant une dialogue de navigateur de fichiers et en naviguant dans le système de fichiers jusqu'au dossier approprié. <ul style="list-style-type: none"> • Après avoir choisi le chemin d'accès au dossier approprié, la dialogue « Sélectionner le fournisseur SCC » s'affiche, répertoriant tous les fournisseurs SCC installés sur le poste de travail actuel ; choisissez le fournisseur SCC à utiliser et cliquez sur le bouton OK • À ce stade, le client SCC ouvre sa propre dialogue pour vous prompt des informations ; les produits SCC implémentent cette fonctionnalité de diverses manières, mais vous êtes généralement invité à log au système Contrôle de Version , puis à choisir le projet SCC à utiliser et éventuellement un dossier (serveur) contenu dans ce projet • À la fin de ce processus, tous les détails du SCC doivent être renseignés ; vous pouvez ensuite enregistrer la définition en cliquant sur le bouton Enregistrer

	dans la dialogue « Contrôle de Version »
Utilisateur actuel	Affiche le nom d'utilisateur utilisé pour log connecter au système Contrôle de Version auquel on accède via cette configuration. Ce champ est en lecture seule ; la valeur qu'il affiche est récupérée à partir du client SCC.
Fournisseur SCC	Affiche le nom du fournisseur SCC. Ce champ est en lecture seule ; la valeur qu'il affiche est récupérée à partir du client SCC.
Projet SCC	Affiche le nom du projet SCC auquel cette configuration est attachée. Ce champ est en lecture seule ; la valeur qu'il affiche est récupérée à partir du client SCC.

Notes

- Vous définissez les détails spécifiques au SCC dans le cadre du processus plus large de configuration d'un Contrôle de Version dans la dialogue « Paramètres Contrôle de Version »

Paramètres CVS

Lorsque vous configurez vos configurations Contrôle de Version dans la dialogue « Paramètres Contrôle de Version » et que vous définissez le type de configuration sur CVS, le dialogue présente un ensemble de champs spécifiques aux configurations basées sur CVS. Vous pouvez ensuite définir des détails tels que :

- Le dossier de copie de travail à utiliser avec la configuration
- Le chemin vers le client de ligne de commande CVS

Accéder

Ruban	Paramètres > Contrôle de Version > Projet-VC : Type : CVS
Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Paquetage Control > Contrôle de Version Paramètres : Type : CVS

Paramètres

Option	Action
Chemin de la copie de travail	Affiche le chemin complet du dossier contenant les copies locales (de travail) des fichiers XMI Paquetage . Ce champ est en lecture seule ; sa valeur ne peut être définie qu'à l'aide du bouton Sélectionner le chemin.
Sélectionner le chemin	Cliquez sur ce bouton pour choisir le chemin de la copie de travail, en ouvrant un dialogue de navigateur de fichiers et en naviguant dans le système de fichiers jusqu'au dossier approprié.
Utilisateur actuel	Ce champ est en lecture seule ; sa valeur est récupérée à partir d'un fichier nommé CVS\Root, situé dans le dossier sélectionné à l'aide du bouton Sélectionner le chemin.
Chemin d'accès CVS Exe	Affiche le chemin complet du fichier exécutable du client de ligne de commande CVS. Ce champ est en lecture seule ; sa valeur ne peut être définie qu'à l'aide du bouton Sélectionner le chemin.
Sélectionner le chemin	Cliquez sur ce bouton pour spécifier le chemin d'accès au client de ligne de commande CVS, en ouvrant un dialogue de navigateur de fichiers et en naviguant dans le système de fichiers pour localiser le fichier approprié.
Valeur de temporisation VC	Spécifiez la durée pendant laquelle Enterprise Architect attend qu'une commande CVS se termine ; si la commande ne se termine pas dans le délai autorisé, le système affiche un message d'erreur de délai d'attente, détaillant la commande qui n'a pas pu se terminer. Cette valeur de délai d'attente unique est appliquée à tous Contrôle de Version Configurations (de types SVN, TFS et CVS) auxquels l'utilisateur accède à partir de

	ce poste de travail.
--	----------------------

Notes

- Lors de la connexion à un référentiel CVS distant, le champ « Utilisateur actuel » doit afficher le nom d'utilisateur utilisé pour log à ce référentiel ; si ce n'est pas le cas, cela indique qu'Enterprise Architect ne peut pas extraire le nom d'utilisateur du fichier ...\\WorkingCopyPath\\CVS\\Root et que la configuration ne fonctionne pas correctement
- Vous définissez les détails spécifiques à CVS dans le cadre du processus plus large de configuration d'un Contrôle de Version dans la dialogue « Paramètres Contrôle de Version »

Paramètres SVN

Lorsque vous configurez vos configurations Contrôle de Version dans la dialogue « Paramètres Contrôle de Version » et que vous définissez le type de configuration sur « Subversion », le dialogue présente un ensemble de champs spécifiques aux configurations basées sur Subversion. Vous pouvez ensuite définir des détails tels que :

- Le dossier de copie de travail à utiliser avec la configuration
- Le chemin vers le client de ligne de commande Subversion

Accéder

Ruban	Paramètres > Contrôle de Version > Projet-VC : Type : Subversion
Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Paquetage Control > Contrôle de Version Paramètres : Type : Subversion

Paramètres

Option	Action
Chemin de la copie de travail	Affiche le chemin complet du dossier contenant les copies locales (de travail) des fichiers XMI Paquetage . Ce champ est en lecture seule ; sa valeur ne peut être définie qu'à l'aide du bouton Sélectionner le chemin.
Sélectionner le chemin	Cliquez sur ce bouton pour choisir le chemin de la copie de travail, en ouvrant un dialogue de navigateur de fichiers et en naviguant dans le système de fichiers jusqu'au dossier approprié.
Chemin d'accès au fichier exe de Subversion	Affiche le chemin complet du fichier exécutable du client de ligne de commande Subversion. Ce champ est en lecture seule ; sa valeur ne peut être définie qu'à l'aide du bouton Sélectionner le chemin associé.
Sélectionner le chemin	Cliquez sur ce bouton pour spécifier le chemin d'accès au client de ligne de commande Subversion, en ouvrant un dialogue de navigateur de fichiers et en naviguant dans le système de fichiers pour localiser le fichier approprié.
Valeur de temporisation VC	Spécifiez la durée pendant laquelle Enterprise Architect doit attendre qu'une commande Subversion se termine ; si la commande ne se termine pas dans le délai autorisé, le système affiche un message d'erreur de délai d'attente, détaillant la commande qui n'a pas pu se terminer. Cette valeur de délai d'attente unique est appliquée à tous Contrôle de Version Configurations (de types SVN, TFS et CVS) auxquels l'utilisateur accède à partir de ce poste de travail.

Notes

- Vous définissez les détails spécifiques à Subversion dans le cadre du processus plus large de configuration d'un Contrôle de Version dans la dialogue « Paramètres Contrôle de Version »

Paramètres TFS

Lorsque vous configurez vos configurations Contrôle de Version dans la dialogue « Paramètres Contrôle de Version » et que vous définissez le type de configuration sur « TFS », le dialogue présente un ensemble de champs spécifiques aux configurations basées sur TFS. Vous pouvez ensuite définir des détails tels que :

- Le dossier de copie de travail à utiliser avec la configuration
- Le nom d'utilisateur et le mot de passe pour log connecter au serveur TFS
- Le chemin d'accès au client de ligne de commande TFS

Accéder

Ruban	Paramètres > Contrôle de Version > Projet-VC : Type : TFS
Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Paquetage Control > Contrôle de Version Paramètres : Type : TFS

Paramètres

Option	Action
Chemin de la copie de travail	Affiche le chemin complet du dossier contenant les copies locales (de travail) des fichiers XMI Paquetage . Ce champ est en lecture seule ; sa valeur ne peut être définie qu'à l'aide du bouton Sélectionner le chemin associé.
Sélectionner le chemin	Cliquez sur ce bouton pour choisir le chemin de la copie de travail. La dialogue du navigateur de fichiers s'ouvre, grâce à laquelle vous pouvez naviguer dans le système de fichiers jusqu'au dossier approprié.
Nom du serveur	Affiche le nom du serveur TFS associé au dossier de copie de travail spécifié dans le champ « Chemin de la copie de travail ». Ce champ est en lecture seule ; Enterprise Architect récupère la valeur qu'il affiche en interrogeant le client TFS.
Nom de l'espace de travail	Affiche le nom de l'espace de travail TFS associé au dossier de copie de travail spécifié dans le champ « Chemin de la copie de travail ». Ce champ est en lecture seule ; Enterprise Architect récupère la valeur qu'il affiche en interrogeant le client TFS.
Nom d'utilisateur	Type le nom d'utilisateur avec lequel vous log au serveur TFS.
Mot de passe	Type le mot de passe avec lequel vous log au serveur TFS.
Nom d'affichage	TFS 2013 et les versions ultérieures utilisent un nom d'affichage pour signaler le propriétaire d'un verrou d'extraction sur un fichier. TFS 2010 utilise AccountID pour signaler les propriétaires de verrous et ne nécessite donc pas de nom

	<p>d'affichage.</p> <p>Si vous utilisez TFS 2013, saisissez votre nom d'affichage TFS comme indiqué dans la colonne Utilisateur de l'Explorateur de contrôle de source Visual Studio lorsque vous extrayez un fichier.</p>
Serrures de caisse obligatoires	<p>Cette case à cocher est sélectionnée par défaut.</p> <p>TFS 2013 supporte l'utilisation des espaces de travail locaux, mais ceux-ci ne prennent pas support les verrous d'extraction. Si vous souhaitez utiliser les espaces de travail locaux TFS (non recommandé), vous devez décocher cette case. Sinon, laissez la case cochée.</p> <p>Il est recommandé que tous les espaces de travail utilisés pour le contrôle des versions des fichiers Paquetage Enterprise Architect soient définis comme espaces de travail « Serveur ».</p>
Chemin d'accès au fichier exe TFS	<p>Affiche le chemin complet du fichier exécutable du client de ligne de commande TFS.</p> <p>Ce champ est en lecture seule ; sa valeur ne peut être définie qu'à l'aide du bouton Sélectionner le chemin associé.</p>
Sélectionner le chemin	<p>Cliquez sur ce bouton pour spécifier le chemin d'accès au client de ligne de commande TFS.</p> <p>La dialogue du navigateur de fichiers s'ouvre, à travers laquelle vous naviguez dans le système de fichiers jusqu'au dossier approprié.</p>
Valeur de temporisation VC	<p>Type le nombre de secondes pendant lesquelles Enterprise Architect doit attendre qu'une commande TFS se termine ; si une commande ne se termine pas dans ce délai autorisé, le système affiche un message d'erreur de délai d'attente, détaillant la commande qui n'a pas pu se terminer.</p> <p>Cette valeur de délai d'attente unique est appliquée à toutes les configurations Contrôle de Version (de types SVN, TFS et CVS) auxquelles l'utilisateur accède depuis ce poste de travail.</p>

Notes

- Si vous vous log automatiquement à TFS via un chemin externe à Enterprise Architect (par exemple, via MS Integrated Security), vous pouvez laisser les champs « Nom d'utilisateur » et « Mot de passe » vides
- Si le champ « Mot de passe » est vide, Enterprise Architect récupère votre nom d'utilisateur Windows et utilise cette valeur pour déterminer si un fichier Paquetage est extrait pour vous ou pour un autre utilisateur.
- Contrôle de Version TFS est également accessible à l'aide du client TFS MSSCCI ; pour utiliser le client TFS MSSCCI, veuillez définir une configuration Contrôle de Version basée sur SCC
- Vous définissez les détails spécifiques à TFS dans le cadre du processus plus large de configuration d'une configuration Contrôle de Version dans la dialogue « Paramètres Contrôle de Version »

Réutiliser une configuration existante

Une fois qu'une configuration de Contrôle de Version a été définie pour être utilisée dans un projet, il est possible de réutiliser cette configuration dans d'autres projets pour fournir l'accès à :

- Un environnement de Contrôle de Version déjà existant (un répertoire de copie de travail et son référentiel associé déjà utilisé)
- Paquetages contrôlés par version qui ont été créés (et contrôlés par version) dans un autre projet

Accéder

Ruban	Paramètres > Contrôle de Version > Projet-VC
Menu Contexte	Fenêtre Navigateur cliquez-droit sur Paquetage Contrôle Paquetage Paramètres Contrôle de Version

Sélectionner la configuration existante

Étape	Action
1	Dans la dialogue « Contrôle de Version », cliquez sur le bouton Nouveau. Les différents champs le dialogue sont effacés, prêts pour la saisie des données.
2	Dans le champ « ID unique », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'une des configurations Contrôle de Version précédemment définies. Les détails de la configuration sélectionnée sont affichés dans le dialogue .
3	Cliquez sur le bouton Enregistrer. Les détails de configuration sont enregistrés et prêts à être utilisés dans le projet en cours.

Postuler à Paquetages

Contrôle de Version dans Enterprise Architect fonctionne au niveau du Paquetage . Tout Paquetage du référentiel peut être placé sous Contrôle de Version et affecté à n'importe quelle Configuration de Contrôle de Version . Cela signifie que différents Paquetages peuvent être contrôlés par différents systèmes Contrôle de Version . Cependant, dans une utilisation typique, tous paquetages d'un modèle seront contrôlés par une seule configuration Contrôle de Version .

The screenshot shows the 'Package Control Options' dialog box. It features a checked 'Control Package' checkbox and an unchecked checkbox for 'For all packages, create placeholders for external references'. The 'Version Control' dropdown is set to 'svn-mel-001 (SVN C:\Users\Stephen Maguire\Documents\Version Control)'. The 'XMI Filename' is '%svn-mel-001%\Implementation.xml'. The 'XMI Type' is 'Enterprise Architect XMI 1.1'. The 'Version ID' is '1.0' and the 'Owner' is 'Stephen Maguire'. There are empty fields for 'Last Load Date' and 'Last Save Date'. The 'Other Options' section includes checkboxes for 'Use DTD', 'Log Import/Export', 'Batch Import', 'Batch Export', and 'Include sub-packages', all of which are currently unchecked.

La fenêtre Options de contrôle Paquetage affichant les paramètres du Paquetage sélectionné.

Configurer Paquetage contrôlé

Une fois votre application Contrôle de Version configurée et les configurations Contrôle de Version en place, vous pouvez placer les Paquetages individuels dans votre modèle sous Contrôle de Version . Pour placer un Paquetage sous Contrôle de Version , vous devez :


- Signaler le Paquetage comme un Paquetage contrôlé
- Spécifiez la configuration Contrôle de Version pour la contrôler et
- Associer un fichier XMI au Paquetage

Vous pouvez ensuite exporter et importer les données Paquetage vers et depuis le fichier et émettre des commandes vers le système Contrôle de Version .

Accéder

Ruban	Paramètres > Contrôle de Version > Package-VC
Raccourcis Clavier	Ctrl+Alt+P

Appliquer Contrôle de Version à un seul Paquetage

Étape	Action
1	Cliquez sur la case à cocher « Paquetage de contrôle » pour la sélectionner, indiquant que ce Paquetage doit être contrôlé.
2	Cliquez sur la flèche déroulante « Contrôle de Version » et sélectionnez la configuration de Contrôle de Version à utiliser pour contrôler ce Paquetage .
3	Le champ « Nom de fichier XMI » affiche un nom de fichier par défaut pour le fichier d'exportation Paquetage , basé sur le nom Paquetage . Vous pouvez éventuellement modifier le nom du fichier. Soit : <ul style="list-style-type: none"> • Type un nouveau nom, ou • Cliquez sur le bouton  pour ouvrir une dialogue de sélection de fichier Le fichier cible doit être situé dans le dossier de copie de travail de la configuration Contrôle de Version sélectionnée, ou dans l'un de ses sous-dossiers.
4	Le champ « ID de version » est défini par défaut sur « 1.0 ». Vous pouvez également modifier ce numéro de version en le remplaçant par un autre.
5	Le champ « Propriétaire » correspond par défaut à votre nom d'utilisateur. En option, saisissez ou sélectionnez le nom de l'utilisateur qui possède réellement le Paquetage .
6	Cliquez sur le bouton OK . La dialogue 'Ajouter Paquetage au Contrôle de Version ' s'affiche.

7	<p>Vous pouvez également décocher la case « Conserver l'extrait ».</p> <p>Après avoir appliqué Contrôle de Version , le Paquetage reste soit extrait pour modification, soit archivé et verrouillé contre modification, selon ce paramètre.</p>
8	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>La dialogue « Ajouter un commentaire » s'affiche.</p>
9	<p>Vous pouvez éventuellement ajouter d'autres commentaires au commentaire par défaut.</p> <p>Enterprise Architect fournit un commentaire par défaut qui inclut la date et l'heure actuelles.</p>
10	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Le Paquetage actuel est exporté vers le fichier XMI désigné, qui est ensuite validé dans Contrôle de Version . L'icône Paquetage dans la fenêtre Navigateur est mise à jour pour refléter l'état Contrôle de Version du Paquetage .</p>





Notes

- Si vous utilisez les éditions Corporate ou étendues d' Enterprise Architect avec la sécurité activée, ces fonctionnalités ne sont disponibles que pour les utilisateurs qui ont reçu l'autorisation de configurer et d'utiliser Contrôle de Version

Indicateurs de fenêtre Navigateur

Paquetages sous Contrôle de Version sont identifiés dans la fenêtre Navigateur par des icônes qui indiquent l'état actuel du Paquetage .

Indicateurs

Icône	Indique que
	Ce Paquetage est contrôlé par version et ne vous est pas extrait. Vous ne pouvez pas modifier le Paquetage (jusqu'à ce que vous Paquetage ayez extrait vous-même).
	Ce Paquetage est contrôlé par version et extrait pour vous. Vous pouvez éditer le Paquetage .
	Ce Paquetage est sous contrôle de version, mais vous l'avez extrait alors que vous n'étiez pas connecté au serveur Contrôle de Version . Vous pouvez modifier le Paquetage mais il pourrait y avoir des conflits de version lorsque vous réarchivez le Paquetage .
	Ce Paquetage est contrôlé et est représenté par un fichier XMI dans le système de gestion de fichiers, mais il n'est pas sous Contrôle de Version . Vous pouvez éditer ce Paquetage .

Appliquer Contrôle de Version aux succursales

Il est possible d'appliquer Contrôle de Version à tous Paquetages d'une branche de modèle sélectionnée, en une seule opération. Dans ce contexte, une branche de modèle est un Paquetage actuellement sélectionné dans la fenêtre Navigateur , et tous les Paquetages qu'il contient.

Accéder

Menu Contexte	Fenêtre Navigateur cliquez-droit sur Paquetage Contrôle Paquetage Ajouter une branche au Contrôle de Version
---------------	--

Appliquer Contrôle de Version à tous Paquetages dans une branche de modèle sélectionnée

Étape	Action
1	Dans la dialogue « Appliquer VC à la branche », cliquez sur la flèche déroulante dans le champ « Contrôle de Version » et sélectionnez la configuration à utiliser.
2	En option, cochez la case « Exporter en tant que branche Modèle ». Une fois l'opération Contrôle de Version terminée, un fichier de branche Modèle (fichier .EAB) est créé pour cette branche.
3	Cliquez sur le bouton OK . Le système crée un certain nombre de sous-dossiers dans le dossier de copie de travail Contrôle de Version , puis exporte tous les Paquetages dans la branche de modèle sélectionnée. Le système génère des noms de fichiers pour les fichiers XMI, en fonction des GUID Paquetage .

Notes

- La configuration du Contrôle de Version à utiliser dans cette opération doit être définie dans le modèle avant de sélectionner cette commande
- Lorsqu'elle est invoquée sur le nœud racine du modèle, cette commande applique Contrôle de Version à chaque Paquetage du modèle

Utilisation fondamentale

Une fois votre produit Contrôle de Version installé et que vous avez créé un environnement adapté, Enterprise Architect peut utiliser cet environnement pour contrôler les Paquetages de votre projet. Les fonctions fondamentales Contrôle de Version sont décrites dans ce tableau .

Fonctions fondamentales

Facilité	Détail
Définir les paramètres Contrôle de Version	Configurations Contrôle de Version sont utilisées par Enterprise Architect pour communiquer avec votre système Contrôle de Version . Vous définissez une ou plusieurs configurations de Contrôle de Version dans votre projet, puis utilisez ces configurations pour contrôler les Paquetages de votre projet.
Configurer un Paquetage	Pour placer un Paquetage sous Contrôle de Version vous marquez le Paquetage comme un Paquetage contrôlé, spécifiez la configuration Contrôle de Version pour le contrôler et associez un fichier XMI au Paquetage .
Découvrez un Paquetage	Extrait le Paquetage contrôlé par version actuellement sélectionné dans la fenêtre Navigateur , afin que vous puissiez mettre à jour les objets modélisation qu'il contient.
Annuler Vérification d'un Paquetage	Annule l'extraction d'un Paquetage , en supprimant toutes les modifications qui ont été apportées en restaurant le contenu Paquetage à la dernière révision conservée dans Contrôle de Version .
Enregistrement d'un Paquetage	Vérifie le Paquetage actuellement sélectionné dans la fenêtre Navigateur . L'enregistrement met à jour la version de référence d'un Paquetage ou d'un groupe de Paquetages dans le modèle.
Enregistrement dans une branche Modèle	Vérifie tous Paquetages impliqués dans une unité de travail particulière, comme une seule opération. L'enregistrement met à jour la version de référence d'un Paquetage ou d'un groupe de Paquetages dans le modèle.
Découvrez une branche Modèle	Extrait tous Paquetages d'une branche de modèle sélectionnée en une seule opération, afin que vous puissiez mettre à jour les objets modélisation qu'ils contiennent.
Importer un Paquetage depuis Contrôle de Version	Récupère Paquetages du Contrôle de Version qui ont été créés par d'autres utilisateurs, ou par vous dans un autre modèle, et les importe dans votre modèle actuel.
Appliquer Contrôle de Version à une Branche Modèle	Applique Contrôle de Version à tous Paquetages de la branche de modèle sélectionnée, en une seule opération. Dans ce contexte, une branche de modèle est un Paquetage dans la fenêtre Navigateur , et tous les Paquetages qu'il contient.
Historique des révisions de Vue Paquetage	Affiche l'historique des modifications des Paquetages contrôlés par version. Vous pouvez également consulter une révision antérieure du Paquetage pour

	l'éditer, revenant ainsi efficacement à une révision antérieure du Paquetage .
--	--

Options Paquetage Contrôle de Version

Lorsque vous avez configuré un Paquetage pour Contrôle de Version , vous avez accès à une gamme d'opérations Contrôle de Version qui peuvent être effectuées sur ce Paquetage , telles que :

- Ouvrir le dialogue pour travailler avec lignes de base du Paquetage
- Enregistrement et départ Paquetages individuels ou d'une hiérarchie sélectionnée de Paquetages
- Mettre à jour Paquetages vers la dernière révision du référentiel Contrôle de Version
- Inspecter l'historique des révisions ou les propriétés du fichier XMI associé à un Paquetage
- Rétablir un Paquetage à une révision précédente
- Comparer le contenu actuel du modèle d'un Paquetage avec la dernière révision du Paquetage dans Contrôle de Version
- Importer et exporter des hiérarchies de Paquetages (branches de modèle) vers et depuis le modèle, via le système Contrôle de Version
- Synchroniser le statut d'un Paquetage , avec le système Contrôle de Version

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Version Controlled Paquetage > Paquetage Control
---------------	--

Options

Option	Action
Enregistrement en succursale	Enregistrez Paquetages contenus dans la branche de modèle actuellement sélectionnée (c'est-à-dire le Paquetage sélectionné et tous ses Paquetages enfants). La dialogue « Sélectionner Paquetages à archiver » répertorie tous Paquetages contrôlés par version dans cette branche qui vous sont extraits ; vous pouvez ensuite sélectionner Paquetages dans la liste affichée, à soumettre à l'archivage. Vous pouvez également choisir de conserver les Paquetages extraits après avoir validé une nouvelle révision dans Contrôle de Version .
Découvrez la succursale	Extrait de manière récursive tous Paquetages contenus dans la branche de modèle actuellement sélectionnée (c'est-à-dire le Paquetage sélectionné et tous ses Paquetages enfants) qui sont contrôlés par version et enregistrés.
Enregistrement	Validez une nouvelle révision du Paquetage actuellement sélectionné dans le référentiel Contrôle de Version et verrouillez le Paquetage contre toute modification ultérieure. Disponible uniquement pour Paquetages que vous avez réservés vous-même.
Vérifier	Synchronisez le Paquetage actuellement sélectionné avec la dernière révision du référentiel Contrôle de Version et déverrouillez le Paquetage pour permettre l'édition. Disponible uniquement pour Paquetages qui ne sont pas déjà extraits (et dont le

	fichier Paquetage associé n'est pas extrait).
Annuler Check Out	Restaurez le Paquetage sélectionné à la dernière révision dans le référentiel Contrôle de Version et verrouillez le Paquetage contre toute modification ultérieure.
Mettre le dernier	Valider une nouvelle révision du Paquetage actuellement sélectionné dans le système Contrôle de Version , tout en gardant le Paquetage extrait. Cela équivaut à enregistrer un Paquetage et à le réenregistrer immédiatement. Disponible uniquement pour Paquetages que vous avez réservés vous-même.
Obtenez les dernières nouvelles	Synchronisez le Paquetage actuellement sélectionné avec la dernière révision du référentiel Contrôle de Version . Disponible uniquement pour Paquetages enregistrés.
Obtenez toutes les dernières nouvelles	Met à jour tous les Paquetages contrôlés par version du projet, à la dernière révision récupérée à partir Contrôle de Version . Met uniquement à jour Paquetages actuellement enregistrés. Une fois les dernières révisions récupérées, le système analyse tous les Paquetages contrôlés et corrige les références croisées manquantes en comparant le Paquetage avec son fichier XMI 1.1. Si les informations de référence croisée dans le XMI ne correspondent pas au modèle, le système met à jour le modèle avec les informations du XMI et enregistre cette mise à jour dans la fenêtre Sortie système. Vous pouvez annuler ces mises à jour en sélectionnant l'entrée dans la fenêtre de sortie système et en utilisant l'option de menu contextuel « Annuler la mise à jour » (ou « Annuler les mises à jour sélectionnées » si plusieurs entrées sont sélectionnées). <ul style="list-style-type: none"> • La fermeture du modèle efface les entrées dans la fenêtre de sortie du système • Une entrée dans la fenêtre de sortie du système est également effacée au fur et à mesure que vous annulez la mise à jour correspondante.
Scannez XMI et réconciliez Modèle	Analysez les fichiers XMI Paquetage associés à chacun des Paquetages contrôlés du projet et restaurez tous les objets diagramme ou références croisées détectés comme manquants dans le projet. Cette fonction est utile dans les environnements d'équipe où chaque utilisateur conserve sa propre copie privée de la base de données du modèle (c'est-à-dire plusieurs fichiers de projet privés) et les mises à jour du modèle sont propagées via l'utilisation de Paquetages contrôlés. Elle n'offre aucun avantage lorsque le modèle est hébergé dans une seule base de données partagée à laquelle tous les membres de l'équipe ont accès. Chaque Paquetage contrôlé est comparé à son fichier XMI associé et, si les informations de référence croisée dans le modèle ne correspondent pas au XMI, le système met à jour le modèle avec les informations du XMI et enregistre la mise à jour dans la fenêtre Sortie système. Vous pouvez annuler ces mises à jour en cliquant avec le bouton droit sur l'entrée dans la fenêtre de sortie système et en sélectionnant l'option « Annuler la mise à jour » (ou « Annuler les mises à jour sélectionnées » si plusieurs entrées sont sélectionnées). La fermeture du modèle efface les entrées dans la fenêtre Sortie système ; une entrée dans la fenêtre est également effacée lorsque vous annulez la mise à jour correspondante. Cette fonctionnalité est appelée automatiquement dans le cadre de l'opération

	<p>« Obtenir toutes les dernières ».</p> <p>Lorsque vous travaillez dans un environnement qui utilise un déploiement Modèle privé et que votre modèle contient un nombre important de références inter-packages, il est recommandé d'appeler « Scan XMI and Reconcile Modèle » de temps à autre, après la réimportation de Paquetages contrôlés - par exemple, après avoir utilisé « Get Latest » pour mettre à jour un certain nombre de Paquetages - ou après avoir effectué un certain nombre d'extractions Paquetage .</p> <p>En règle générale, évitez d'exécuter « Scan XMI and Reconcile Modèle » alors que vous avez des modifications non validées dans votre modèle ; en général, vous :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Découvrez un certain nombre de Paquetages • Appeler « Scan XMI et réconcilier Modèle » • Faites vos modifications • Validez toutes les modifications en suspens avant d'extraire d'autres Paquetages et exécuter à nouveau « Scan XMI and Reconcile Modèle »
Propriétés du fichier	Affiche les propriétés Contrôle de Version relatives au fichier d'exportation XMI associé au Paquetage actuellement sélectionné ; cela identifie également qui a extrait le Paquetage .
Historique du fichier	Afficher les informations de l'historique des modifications pour le Paquetage actuellement sélectionné. Revenir ou extraire une révision antérieure du Paquetage .
Comparer avec la version contrôlée	Comparez le Paquetage actuellement sélectionné avec la dernière révision de son fichier XMI associé récupéré à partir Contrôle de Version .
Ajouter une branche au Contrôle de Version	Appliquer Contrôle de Version à tous Paquetages d'une branche de modèle sélectionnée, en une seule opération. Dans ce contexte, une branche de modèle est un Paquetage actuellement sélectionné dans la fenêtre Navigateur , ainsi que tous les Paquetages qu'il contient.
Exporter en tant que branche Modèle	Exportez une branche de modèle nouvellement créée à partir de votre propre copie privée d'un modèle.
Importer une branche Modèle	Récupérez une branche de modèle et importez-la dans le modèle source ou dans un autre modèle.
Obtenir Paquetage	Accédez Paquetages du référentiel Contrôle de Version qui ne sont pas actuellement disponibles dans votre modèle.
Resynchroniser le statut avec le fournisseur VC	Mettre à jour la valeur d'état Contrôle de Version enregistrée pour le Paquetage sélectionné dans le projet pour qu'elle corresponde à la valeur signalée par le fournisseur de Contrôle de Version , sans effectuer d'importation ou d'exportation XMI. Utilisez cette fonction lorsque l'état du Contrôle de Version du Paquetage enregistré dans votre projet n'est pas synchronisé avec l'état Contrôle de Version signalé par votre fournisseur Contrôle de Version .
Contrôle de Version	Afficher la dialogue 'Paramètres Contrôle de Version '.

Notes

- Vous configurez Contrôle de Version à l'aide des options du sous-menu « Contrôle de Version » du projet
- Si le Paquetage sélectionné n'est pas sous Contrôle de Version , un autre ensemble d'options est disponible
- Si aucune configuration de Contrôle de Version n'a été définie pour le modèle, aucune option d'utilisation Contrôle de Version n'est disponible, seules les options de configuration Contrôle de Version

Découvrez un Paquetage

Lorsque vous devez travailler sur un Paquetage contrôlé par version, vous l'extrayez. Le fichier XMI local associé au Paquetage est alors extrait du Contrôle de Version . Aucun autre utilisateur ne peut extraire le Paquetage pour y apporter des modifications jusqu'à ce qu'il soit à nouveau archivé.

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Contrôle Paquetage > Commander
Raccourcis Clavier	Ctrl+Alt+L

Découvrez un seul Paquetage

Le fichier Paquetage est importé dans votre modèle et l'icône « Paquetage » est mise à jour pour refléter le changement de statut du Contrôle de Version du Paquetage .

Lorsque vous travaillez dans un Modèle privé, si le système détecte que le contenu Paquetage dans le modèle est déjà à jour avec la dernière révision du fichier Paquetage récupéré à partir Contrôle de Version , la dialogue « Importer Paquetage » s'affiche en premier. Cette dialogue n'est pas affichée pour un Modèle partagé.

Ces options sont disponibles :

- Forcer le rechargement depuis XMI - recharger le Paquetage depuis XMI, qu'il soit à jour ou non
- Accepter Paquetage actuel - sélectionnez cette option pour ignorer le processus de réimportation du Paquetage à partir de XMI
- Actualiser la vue du modèle - sélectionnez cette option pour actualiser la fenêtre Navigateur et diagrammes , en rechargeant le contenu Paquetage à partir de la base de données du projet
- Utilisez toujours ces paramètres - une fois sélectionnés, si vous extrayez ultérieurement un Paquetage qui s'avère être à jour, les mêmes paramètres sont à nouveau appliqués sans afficher le dialogue

Notes

- Si vous extrayez un Paquetage sous contrôle de version hors ligne, l'icône « Paquetage » est précédée d'un chiffre 8 rouge
- Si vous avez sélectionné la case à cocher « Toujours utiliser ces paramètres » et que vous souhaitez reconfigurer la dialogue « Importer Paquetage », appuyez sur la touche Ctrl tout en sélectionnant l'option de menu contextuel « Contrôle Paquetage | Extraire » ; le dialogue s'affiche et vous pouvez modifier les paramètres

Annuler Vérification d'un Paquetage

Si vous extrayez un Paquetage et décidez ensuite de ne pas continuer, vous pouvez annuler l'extraction et ignorer toutes les modifications qui ont été apportées, en restaurant le contenu Paquetage à la dernière révision conservée dans Contrôle de Version . Le Paquetage revient à un état d'archivage et peut ensuite être extrait par n'importe quel utilisateur, y compris vous-même si, par exemple, vous devez annuler des modifications incorrectes avant d'extraire le Paquetage et de recommencer.

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Contrôle Paquetage > Annuler Check Out
---------------	--

Annuler la vérification d'un Paquetage sélectionné

Une dialogue de confirmation s'affiche ; cliquez sur le bouton OK .

La dernière révision du Paquetage est récupérée à partir Contrôle de Version et réimportée dans votre modèle. L'icône en regard du Paquetage dans la fenêtre Navigateur est mise à jour pour refléter le changement d'état du Contrôle de Version du Paquetage .

Enregistrement d'un Paquetage

Lorsque vous avez terminé de travailler sur le contenu d'un Paquetage sous Contrôle de Version et que vous souhaitez le renvoyer au modèle pour que d'autres utilisateurs puissent le voir, vous l'archivez.

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Contrôle Paquetage > Enregistrement
Raccourcis Clavier	Ctrl+Alt+S

Enregistrement en un seul Paquetage

Étape	Action
1	Le Paquetage sélectionné est exporté et la dialogue « Ajouter un commentaire » s'affiche. Un commentaire par défaut est fourni, contenant la date et l'heure actuelles. En option, modifiez le commentaire d'enregistrement par défaut
2	Cliquez sur OK . Le fichier Paquetage est archivé dans Contrôle de Version et l'icône Paquetage est mise à jour pour refléter le changement d'état Contrôle de Version .

Découvrez une branche Modèle

Si vous devez extraire un certain nombre de Paquetages associés impliqués dans une unité de travail particulière, pour mettre à jour le contenu, vous pouvez le faire en une seule opération en extrayant toute la branche du modèle qui les contient.

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Contrôle Paquetage > Branche Caisse
---------------	---

Découvrez un sous-arbre de modèles Paquetages

Étape	Action
1	<p>Le Paquetage du nœud racine sélectionné et tous les sous-paquets qu'il contient sont extraits de manière récursive.</p> <p>Tous Paquetages qui ne peuvent pas être extraits sont répertoriés dans une boîte de message, avec une brève description du problème ; par exemple : <i>Le Paquetage est déjà extrait par l'utilisateur « Fred »</i> .</p>
2	<p>Lorsque la sécurité du projet est activée en mode Verrouiller pour modifier, Enterprise Architect vous promps à appliquer un verrouillage utilisateur dans toute la branche de modèle sélectionnée avant de continuer.</p>

Enregistrement dans une branche Modèle

Si vous devez archiver un certain nombre de Paquetages liés impliqués dans une unité de travail particulière et que vous avez mis à jour, vous pouvez le faire en une seule opération en archivant toute la branche de modèle qui les contient. Vous pouvez également valider de nouvelles révisions des Paquetages concernés au fur et à mesure que vous franchissez des étapes, tout en conservant les Paquetages extraits pour une modification ultérieure.

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Contrôle Paquetage > Enregistrement en succursale
---------------	---

Enregistrer Paquetages à partir d'une branche de modèle

Étape	Action
1	<p>La dialogue « Sélectionner Paquetages à archiver » répertorie tous Paquetages contrôlés par version et extraits dans la branche de modèle sélectionnée. Par défaut, la liste entière est sélectionnée.</p> <p>En option :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur un Paquetage individuel pour sélectionner uniquement ce Paquetage • Ctrl+clic sur un Paquetage individuel pour l'ajouter ou le supprimer de la sélection • Maj+clic sur une plage de Paquetages pour les sélectionner • Cliquez sur le bouton Tous pour sélectionner tous Paquetages répertoriés • Cliquez sur le bouton Aucun pour effacer la sélection
2	<p>En option, vous pouvez valider dans Contrôle de Version une nouvelle révision de tous Paquetages sélectionnés, tout en conservant ces Paquetages extraits pour une édition ultérieure. Pour ce faire, cochez la case « Conserver paquetages extraits après validation de la nouvelle révision ».</p>
3	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>La dialogue « Ajouter un commentaire » s'affiche. Un commentaire par défaut est fourni, contenant la date et l'heure actuelles. Ce commentaire est appliqué à tous Paquetages enregistrés.</p>
4	<p>Vous pouvez également modifier le commentaire d'enregistrement par défaut.</p>
5	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Les Paquetages sélectionnés sont exportés et enregistrés. Les icônes Paquetage sont mises à jour pour refléter tout changement dans l'état Contrôle de Version . Si vous avez choisi de conserver Paquetages extraits, il n'y a aucun changement d'état.</p>

Mise à jour vers la dernière révision du Paquetage sélectionné

Lorsque vous faites partie d'une équipe travaillant dans un environnement Distributed Modèle , vous souhaitez mettre à jour périodiquement votre modèle avec les modifications que les autres membres de l'équipe ont validées dans Contrôle de Version . Vous pouvez transférer les mises à jour des autres utilisateurs depuis Contrôle de Version vers le Paquetage sélectionné dans la fenêtre Navigateur .

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Contrôle Paquetage > Obtenir les dernières nouveautés
---------------	---

Mettre à jour Paquetage vers la dernière révision

Le fichier XMI local associé au Paquetage est mis à jour avec la dernière révision du Contrôle de Version . Le fichier XMI est importé dans votre base de données de modèle, mettant à jour le Paquetage dans votre modèle.

Lorsque vous travaillez dans un Modèle privé, si le système détecte que le contenu Paquetage dans le modèle est déjà à jour avec la dernière révision du fichier Paquetage récupéré à partir Contrôle de Version , la dialogue « Importer Paquetage » s'affiche en premier. Cette dialogue n'est pas affichée pour un Modèle partagé.

Ces options sont disponibles :

- « Forcer le rechargement à partir de XMI » : recharger le Paquetage à partir de XMI, qu'il soit à jour ou non
- « Accepter Paquetage actuel » : sélectionnez cette option pour ignorer le processus de réimportation du Paquetage à partir de XMI
- « Actualiser la vue du modèle » : sélectionnez cette option pour actualiser la fenêtre Navigateur et diagrammes , en rechargeant le contenu Paquetage à partir de la base de données du projet
- « Toujours utiliser ces paramètres » : si cette option est sélectionnée, si vous extrayez ultérieurement un Paquetage qui s'avère être à jour, les mêmes paramètres sont à nouveau appliqués sans afficher le dialogue

Notes

- La commande « Obtenir la dernière version » est désactivée pour tout Paquetage extrait (par n'importe qui) dans le projet actuellement chargé
- Lorsque vous utilisez un environnement Modèle partagé, où tous les utilisateurs sont connectés à une seule base de données de modèle, vous devez recharger le Paquetage à partir de la base de données, plutôt que d'utiliser la commande « Obtenir la dernière version ».
- Si vous avez coché la case « Toujours utiliser ces paramètres » et que vous souhaitez reconfigurer la dialogue « Importer Paquetage », appuyez sur la touche Ctrl tout en sélectionnant l'option de menu contextuel « Contrôle Paquetage | Obtenir la dernière version » ; le dialogue s'affiche et vous pouvez modifier les paramètres

Mise à jour vers la dernière révision de tous les Paquetages

Lorsque vous faites partie d'une équipe travaillant dans un environnement Modèle distribué, vous souhaitez mettre à jour périodiquement votre modèle avec les modifications que les autres membres de l'équipe ont validées dans Contrôle de Version . Vous pouvez transférer les mises à jour des autres utilisateurs vers tous Paquetages contrôlés par version dans le projet actuellement chargé.

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Contrôle Paquetage > Obtenez toutes les dernières nouveautés
---------------	--

Mettre à jour tous Paquetages du projet avec la dernière révision récupérée à partir Contrôle de Version

Tous les fichiers XMI locaux de toutes les configurations Contrôle de Version utilisées dans le projet sont mis à jour avec la dernière révision du Contrôle de Version . Le système analyse ensuite les Paquetages du modèle, pour déterminer lesquels sont à jour et lesquels ne le sont pas, en les comparant aux dernières révisions des fichiers Paquetage associés.

Une prompt s'affiche, fournissant ces options d'importation pour Paquetages à jour :

- Importer uniquement les fichiers modifiés
- Toujours importer
- Demande pour chaque fichier

Cliquez sur le bouton OK . Les Paquetages contrôlés par version de votre projet sont mis à jour en fonction de l'option que vous avez sélectionnée ; si vous avez choisi l'option « Demander pour chaque fichier », une prompt s'affiche pour confirmer l'importation de chaque fichier.

Notes

- Il n'est pas nécessaire de réimporter Paquetages déjà à jour - la réimportation Paquetages les supprime d'abord du projet, puis les réimporte à partir du fichier XMI, ce qui prend du temps et est inutile ; nous vous recommandons fortement d'utiliser l'option par défaut « Importer uniquement les fichiers modifiés ».
- La commande « Obtenir toutes les dernières versions » ne met à jour aucun Paquetage extrait (par quiconque) dans le projet actuellement chargé ; sinon, toutes les modifications non encore validées dans Contrôle de Version seraient rejetées
- Lors de l'utilisation d'un environnement Modèle partagé, où tous les utilisateurs sont connectés à une seule base de données de modèles, les informations de la base de données de modèles sont toujours les mêmes que celles validées dans Contrôle de Version ou en avance sur celles-ci ; dans cette situation, la commande Obtenir toutes les dernières versions actualisera simplement votre vue de la base de données de modèles, en rechargeant diagrammes ou en rechargeant le contenu Paquetage dans la fenêtre Navigateur

Historique Paquetage Révision

Il est possible de réviser l'historique des modifications des Paquetages sous contrôle de version en examinant les révisions précédentes. Si nécessaire, vous pouvez extraire l'une de ces révisions antérieures d'un Paquetage pour l'éditer, ce qui revient effectivement à cette révision antérieure du Paquetage .

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Contrôle Paquetage > Historique des fichiers
---------------	--

Historique des modifications Révision d'un Paquetage contrôlé en version

Étape	Action
1	<p>Pour les environnements Contrôle de Version utilisant des clients de ligne de commande Subversion, CVS ou TFS, la dialogue « Historique des versions de fichiers » s'affiche.</p> <p>Cliquez sur un numéro de révision dans le champ « Révisions » pour sélectionner cette révision et afficher son entrée log .</p> <p>Pour les environnements Contrôle de Version utilisant des clients basés sur SCC, votre produit particulier ouvre sa propre dialogue « Historique des versions de fichiers ».</p>
2	<p>Dans la dialogue « Historique des versions du fichier », vous pouvez éventuellement cliquer sur :</p> <ul style="list-style-type: none"> Extraire - la révision sélectionnée du fichier Paquetage est récupérée à partir Contrôle de Version et importée dans votre modèle en tant que Paquetage extrait pour modification ; vous pouvez ensuite archiver cette révision en tant que nouvelle révision HEAD, vous permettant ainsi de rétablir le Paquetage à une révision antérieure ou Récupérer - la révision sélectionnée du fichier Paquetage est récupérée à partir Contrôle de Version et importée dans votre modèle, mais le Paquetage reste marqué comme archivé et ne peut pas être modifié ; l'extraction ultérieure du Paquetage le met à jour avec la dernière révision avant qu'il ne soit déverrouillé pour l'édition

Notes

- Si le Paquetage sélectionné a déjà été extrait dans le modèle actuel, les boutons Récupérer et Extraire sont désactivés
- Si le Paquetage sélectionné contient un sous-paquetage déjà extrait dans le modèle actuel, un avertissement s'affiche et la récupération ou l'extraction n'aura pas lieu.
- Si vous extrayez une révision antérieure d'un Paquetage , mais que vous ne souhaitez pas la valider en tant que nouvelle révision, cliquez-droit sur le Paquetage et sélectionnez Paquetage Control | Annuler Check Out

Historique Révision Paquetage - SCC Client

Il est possible de réviser l'historique des modifications Paquetages sous Contrôle de Version en examinant les révisions précédentes. Si nécessaire, vous pouvez extraire l'une de ces révisions antérieures d'un Paquetage pour l'éditer, ce qui revient effectivement à cette révision antérieure du Paquetage . Le processus de réviser de l'historique des modifications des Paquetages configurés pour Contrôle de Version avec un client SCC (y compris des produits tels que Visual Source Safe, TFS-SCC, ClearCase, Perforce, AccuRev et MKS Source Integrity) diffère de celui des clients de ligne de commande Subversion, CVS ou TFS.

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Contrôle Paquetage > Historique des fichiers
---------------	--

Historique des modifications Révision d'un Paquetage contrôlé en version (client SCC)

Étape	Action
1	Le mécanisme d'historique des modifications proposé par le fournisseur SCC tiers s'affiche. Pour importer une révision antérieure du Paquetage dans votre modèle, utilisez la dialogue « Historique SCC » pour récupérer la révision, puis fermez le dialogue .
2	Le client SCC informe Enterprise Architect qu'une révision différente a été récupérée. Une prompt s'affiche alors, vous demandant si vous souhaitez extraire la révision précédente.
3	En option, cliquez sur : <ul style="list-style-type: none"> Oui, pour vérifier la révision précédente - la révision sélectionnée du fichier Paquetage est récupérée à partir Contrôle de Version et importée dans votre modèle en tant que Paquetage extrait pour modification ; vous pouvez ensuite archiver cette révision en tant que nouvelle révision HEAD, rétablissant ainsi efficacement le Paquetage à la révision précédente OR Non, pour importer la révision précédente en lecture seule - la révision sélectionnée du fichier Paquetage est récupérée à partir Contrôle de Version et importée dans votre modèle, mais le Paquetage reste marqué comme archivé et ne peut pas être modifié ; l'extraction ultérieure du Paquetage le met à jour avec la dernière révision avant qu'il ne soit déverrouillé pour l'édition

Notes

- Si le Paquetage sélectionné a déjà été extrait dans le modèle actuel, le système ne procède pas à la récupération d'une révision antérieure
- Si vous extrayez une révision antérieure du Paquetage , mais que vous ne souhaitez pas la valider en tant que nouvelle révision, cliquez-droit sur le Paquetage et sélectionnez « Contrôle Paquetage | Annuler l'extraction »

Récupérer la révision antérieure - Client SCC

Selon votre produit Contrôle de Version , la récupération d'une révision antérieure d'un Paquetage contrôlé peut impliquer un certain nombre d' prompts concernant l'écrasement de la copie locale actuelle.

Cet exemple détaille la récupération d'une révision antérieure à partir d'une configuration Contrôle de Version TFS-SCC.

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Contrôle Paquetage > Historique des fichiers
---------------	--

Exemple de procédure - Récupérer la révision antérieure, client TFS-SCC

Étape	Action
1	Afficher la dialogue « Historique des fichiers TFS ».
2	<p>Cliquez sur le bouton Obtenir.</p> <p>Le client TFS-SCC affiche la dialogue « Résoudre les conflits ».</p> <p>Cette dialogue propose l'option « Fusionner automatiquement tous les fichiers Paquetage XML ». NE SÉLECTIONNEZ PAS cette option.</p> <p>Il est important d'empêcher toute fusion des fichiers Paquetage XML d' Enterprise Architect .</p>
3	<p>Cliquez sur le bouton Résoudre.</p> <p>Le client TFS-SCC affiche la dialogue « Résoudre les conflits de fichiers accessibles en écriture ».</p>
4	<p>Sélectionnez l'option « Écraser le fichier/dossier local ».</p> <p>La copie de travail existante du fichier Paquetage est écrasée par la révision antérieure récupérée à partir Contrôle de Version .</p>
5	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Le client TFS-SCC réaffiche la dialogue « Résoudre les conflits de fichiers accessibles en écriture » ; il ne devrait maintenant afficher aucun conflit.</p>
6	<p>Cliquez sur le bouton Fermer.</p> <p>Le client TFS-SCC réaffiche la dialogue « Historique des fichiers ».</p>
7	<p>Cliquez sur le bouton Fermer.</p> <p>Enterprise Architect affiche une prompt demandant si vous souhaitez extraire la révision précédente.</p>
8	<p>Cliquez sur le:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bouton Oui pour vérifier la révision précédente • Aucun bouton pour récupérer une version en lecture seule du Paquetage , qui n'est PAS extraite et n'est PAS modifiable

Utilisation avancée

Une fois que vous serez familiarisé avec les fonctions fondamentales du Contrôle de Version vous pourrez utiliser un certain nombre de fonctions plus avancées pour travailler avec vos modèles. Les fonctions avancées Contrôle de Version sont décrites dans ce tableau .

Fonctions avancées

Exporter une branche Modèle contrôlée par version	Exports Contrôle de Version informations sur le Paquetage racine d'une Branche de modèle, qui est utilisé pour simplifier le processus d'exportation et d'importation d'une hiérarchie de Paquetages d'un modèle à un autre.
Inclure Paquetages d'autres utilisateurs	D'autres utilisateurs peuvent développer Paquetages dans leurs propres modèles que vous pourriez utiliser dans votre modèle, ou vous pouvez avoir d'autres modèles contenant Paquetages que vous souhaitez utiliser dans le modèle actuel.
Importer une branche Modèle depuis Contrôle de Version	Utilise les fichiers Modèle Branch d' Enterprise Architect , dont il existe peu, pour récupérer des informations sur le fichier Paquetage racine et pour importer la branche du modèle. Les fichiers de branche Modèle peuvent simplifier le processus d'exportation et d'importation d'une hiérarchie de Paquetages d'un modèle à un autre.
Ajouter des connecteurs aux éléments Locked	En règle générale, lorsque vous travaillez dans un diagramme contenant des éléments verrouillés, vous ne pouvez pas ajouter de connecteur à un élément verrouillé. Il existe des scénarios dans lesquels un connecteur peut être créé sur un élément verrouillé en fonction de l'état de verrouillage du parent Paquetages .
Valider Configurations Paquetage	Vous pouvez tester la validité des paramètres de Contrôle de Version associés à chaque Paquetage de Version Contrôlée dans votre modèle actuel.
Resynchroniser le statut des Paquetages contrôlés par version	Resynchronise l'état Contrôle de Version des Paquetages au sein de votre projet avec l'état signalé par votre fournisseur de Contrôle de Version .

Inclure Paquetages d'autres utilisateurs

D'autres utilisateurs peuvent développer Paquetages dans leurs propres modèles que vous pourriez utiliser dans votre modèle, ou vous pouvez avoir d'autres modèles contenant Paquetages que vous souhaitez utiliser dans le modèle actuel. À moins que vous ne partagiez une base de données SQL ou un fichier de projet, ces Paquetages ne sont pas automatiquement disponibles pour vous. Cependant, si les Paquetages ont été placés dans Contrôle de Version, vous pouvez les importer dans votre modèle en tant qu'enfants de l'un des Paquetages de votre modèle.

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Contrôle Paquetage > Obtenir Paquetage
---------------	--

Importer Paquetages de Contrôle de Version dans le modèle courant

Étape	Action
1	<p>Dans la dialogue « Obtenir le fichier partagé », cliquez sur la flèche déroulante du champ « Contrôle de Version Configuration » et sélectionnez le Contrôle de Version configuration associé au Paquetage à récupérer.</p> <p>La liste des fichiers est renseignée avec les noms des fichiers disponibles via cette configuration, pour la récupération et l'importation dans votre modèle.</p>
2	<p>Cliquez sur le fichier Paquetage à importer dans votre modèle et cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Le fichier Paquetage est importé en tant que nouveau Paquetage enfant, sous le Paquetage parent que vous avez sélectionné.</p>

Notes

- Vous devez avoir accès aux fichiers Paquetage via le système Contrôle de Version et vous devez définir une configuration Contrôle de Version via laquelle accéder à ces fichiers
- La configuration du Contrôle de Version doit utiliser le même ID unique que celui utilisé à l'origine pour ajouter le Paquetage au Contrôle de Version
- Les fichiers Paquetage XMI associés aux Paquetages qui font déjà partie de votre projet ne sont PAS inclus dans la liste des fichiers disponibles pour l'importation

Branche Modèle Export Contrôlé

L'application du Contrôle de Version à un modèle peut entraîner le placement de nombreux fichiers XMI sous Contrôle de Version . Il peut alors être difficile de localiser et d'importer le fichier correspondant à la racine d'une branche de modèle particulière. L'utilisation de fichiers de branche Modèle (fichiers .eab) permet de surmonter ce problème en facilitant l'exportation et l'importation des hiérarchies Paquetage d'un modèle à un autre.


Vous pouvez exporter une branche de modèle nouvellement créée à partir de votre propre copie privée d'un modèle afin que, par exemple :

- Un autre utilisateur peut importer cette branche dans sa propre copie privée du même modèle
- Il peut être importé pour être inclus en tant que branche commune dans un certain nombre de modèles différents

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Contrôle Paquetage > Exporter en Branche Modèle
---------------	---

Créer un fichier de branche Modèle pour représenter une hiérarchie Paquetage stockée dans Contrôle de Version

Étape	Action
1	<p>Dans la dialogue « Exporter en tant que branche Modèle », dans le champ « Nom de fichier EAB », saisissez un nom pour votre fichier de branche Modèle .</p> <p>Vous pouvez également cliquer sur le bouton  et rechercher l'emplacement du fichier.</p> <p>Note que le nom Paquetage est fourni par défaut.</p>
2	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Un fichier de branche est créé pour représenter le Paquetage sélectionné. Le fichier de branche est validé dans Contrôle de Version en utilisant la même configuration Contrôle de Version qui contrôle le Paquetage que vous avez sélectionné.</p>

Notes

- Vous pouvez spécifier n'importe quel nom de fichier, y compris les noms de sous-dossiers, à condition que le fichier soit contenu dans ou sous le dossier de travail de votre configuration Contrôle de Version
- La facilité n'est activée que pour Paquetages qui sont déjà sous Contrôle de Version

Branche Modèle contrôlée par importation

L'application du Contrôle de Version à un modèle peut entraîner le placement de nombreux fichiers XMI sous Contrôle de Version . Il peut alors être difficile de localiser et d'importer le fichier correspondant à la racine d'une branche de modèle particulière, si vous souhaitez :

- Récupérer une branche de modèle créée par un autre utilisateur dans une copie privée d'un modèle, pour l'importer dans votre propre copie privée du même modèle
- Récupérer une branche de modèle commune à de nombreux modèles, pour l'inclure dans un nouveau modèle

Les fichiers de branche Modèle résolvent ce problème en simplifiant la récupération des hiérarchies Paquetage pour une utilisation dans d'autres modèles. Vous utilisez les fichiers de branche Modèle d' Enterprise Architect , dont il existe peu, pour récupérer des informations sur le fichier Paquetage racine, telles que le nom et le type de configuration de Contrôle de Version pour le Paquetage sélectionné, et le nom de fichier relatif du fichier XMI de contrôle de version associé au Paquetage . Le système utilise ensuite ces informations pour importer la branche dans votre modèle.

Prérequis

Avant de commencer, vous devez avoir :

- Un environnement Contrôle de Version opérationnel accessible par Enterprise Architect , et
- Tous les fichiers Paquetage contrôlés par version et le fichier de branche de modèle associé à la branche de modèle à importer, dans un dossier de copie de travail valide et accessible

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage cible à importer > Contrôle Paquetage > Importer une Branche Modèle
---------------	---

Importer une branche Modèle

Étape	Action
1	<p>Dans la dialogue « Importer une branche Modèle VC », soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Utilisez la partie inférieure de le dialogue pour sélectionner un fichier de branche de modèle (il s'agit de l'option la plus simple si la configuration Contrôle de Version associée a déjà été enregistrée dans le modèle actuel ; passez à l'étape 2) OR • Cliquez sur le bouton Rechercher un fichier de branche Modèle (.EAB) (cette option est utile lorsque vous n'avez pas encore défini la configuration Contrôle de Version associée à la branche de modèle à importer ; voir la rubrique <i>Localisation manuelle des fichiers de branche Modèle</i>)
2	<p>Cliquez sur la flèche déroulante dans le champ « Sélectionner une configuration Contrôle de Version » et sélectionnez une configuration.</p> <p>Une liste des fichiers .eab contrôlés par cette configuration s'affiche dans la liste « Sélectionner un fichier de branche Modèle (.EAB) ».</p>

3	<p>Sélectionnez le fichier de branche Modèle dont vous avez besoin, puis cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Le système importe le Paquetage racine spécifié dans le fichier de branche Modèle et importe et remplit de manière récursive tous les sous-Packages contenus dans le Paquetage racine.</p>
---	---

Notes

- La commande Importer une branche de Modèle n'est activée que pour Paquetages que vous (l'utilisateur actuel) pouvez modifier, car la branche de modèle importée est insérée dans le modèle sous votre Paquetage sélectionné

Localisation manuelle des fichiers de branche Modèle

Lors de l'importation d'un fichier de branche Modèle à partir Contrôle de Version , il est possible que la configuration Contrôle de Version associée ne soit pas enregistrée dans le modèle qui reçoit l'importation. Dans ce cas, il est plus simple de parcourir manuellement le système de fichiers pour localiser le fichier de branche Modèle (.eab) et de laisser Enterprise Architect dériver les détails de la configuration à partir du fichier de branche que vous sélectionnez.

Prérequis

Avant de commencer, vous devez avoir :

- Un environnement Contrôle de Version opérationnel accessible par Enterprise Architect , et
- Tous les fichiers Paquetage contrôlés par version et le fichier de branche de modèle associé à la branche de modèle à importer, dans un dossier de copie de travail valide et accessible

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage cible à importer > Contrôle Paquetage > Importer une Branche Modèle : Rechercher un fichier Branche Modèle (.EAB)
---------------	---

Localisez le fichier de branche Modèle

Étape	Action
1	Accédez à la dialogue « Importer une branche Modèle VC », puis recherchez et sélectionnez le fichier de branche Modèle qui représente la branche de modèle à importer.
2	Cliquez sur le bouton Ouvrir. Si la configuration Contrôle de Version référencée par le fichier est entièrement définie dans le modèle actuel, l'importation commence à ce stade. Sinon, Enterprise Architect affiche une dialogue vous invitant à terminer la configuration requise.
3	Cliquez sur « Oui » pour continuer à finaliser la définition de la configuration du Contrôle de Version . La dialogue « Contrôle de Version Paramètres » s'affiche.
4	Complétez la définition de la configuration. (En général, cela implique simplement de spécifier le dossier de copie de travail.)
5	Cliquez sur le bouton Enregistrer. Les détails de configuration sont enregistrés. L'importation de la branche modèle se poursuit.

Notes

- La commande Importer une branche de Modèle n'est activée que pour Paquetages que vous (l'utilisateur actuel) pouvez modifier, car la branche de modèle importée est insérée dans le modèle sous votre Paquetage sélectionné

Ajouter des connecteurs aux éléments Locked

En règle générale, lorsque vous travaillez dans un diagramme contenant des éléments verrouillés, vous ne pouvez pas ajouter de connecteur à un élément verrouillé. Cependant, cela dépend de l'état de verrouillage des éléments source et cible (ou plus précisément, de l'état de verrouillage des Paquetages parents des éléments source et cible, lorsque les éléments source et cible sont détenus dans Paquetages différents). Il existe des scénarios dans lesquels un connecteur peut être créé sur un élément verrouillé.

Scénarios de verrouillage

Statut de l'élément	Ajouter des connecteurs
Source déverrouillée, cible déverrouillée	Oui, tout type de connecteur peut être ajouté
Source déverrouillée, cible verrouillée	Oui, sauf pour les connecteurs de composition
Source verrouillée, cible déverrouillée	Non, sauf pour les connecteurs de composition
Source verrouillée, cible verrouillée	Non, interdit pour tous les connecteurs

Notes

- Un connecteur peut être ajouté si sa source est déverrouillée - vous modifiez ce que la source peut voir
- L'exception concerne les connecteurs de composition, où la cible (le parent) doit être déverrouillée - vous modifiez le parent en ajoutant des enfants

Valider Configurations Paquetage

Après avoir défini les paramètres de Contrôle de Version pour votre modèle actuel, vous pouvez tester la validité de ces paramètres associés à chaque Paquetage contrôlé par version dans le modèle.

Accéder

Ruban	Paramètres > Contrôle de Version > Vérifier la configuration
-------	--

Valider les paramètres Contrôle de Version

Étape	Action
1	<p>Le processus de validation analyse la base de données du modèle et vérifie que la configuration Contrôle de Version associée à chaque Paquetage sous contrôle de version est entièrement spécifiée dans le modèle actuel. Il interroge également le fournisseur Contrôle de Version correspondant pour trouver l'état du fichier Paquetage associé à chaque Paquetage sous contrôle de version.</p> <p>Les résultats du processus de validation sont envoyés à la fenêtre de sortie du système.</p>
2	<p>Ouvrez la dialogue « Paramètres Contrôle de Version » pour terminer la définition de toute configuration Contrôle de Version non valide ou manquante.</p>
3	<p>Cliquez sur un message d'erreur dans la fenêtre Sortie système pour mettre en surbrillance le Paquetage correspondant dans la fenêtre Navigateur .</p>
4	<p>Cliquez-droit un nœud Paquetage et sélectionnez ' Paquetage Control Configurer Paquetage ' pour ouvrir la dialogue ' Options de contrôle Paquetage '.</p> <p>Corrigez tous les problèmes avec les détails Contrôle de Version pour le Paquetage .</p> <p>Corrigez tous les problèmes avec le fichier XMI associé Paquetage .</p>

Resynchroniser le statut des Paquetages contrôlés par version

Il est possible de mettre à jour le statut Contrôle de Version des Paquetages dans votre projet pour le resynchroniser avec le statut rapporté par votre fournisseur Contrôle de Version . Cela peut être utile si vous créez des copies de votre projet, où l'archivage d'un Paquetage à partir d'une copie du modèle laisse le Paquetage de la deuxième copie du modèle avec un statut de Contrôle de Version obsolète.

Pour un Paquetage donné, le processus de resynchronisation interroge le fournisseur Contrôle de Version correspondant pour trouver l'état du fichier Paquetage associé au Paquetage contrôlé par version. Si nécessaire, le processus met ensuite à jour les indicateurs Paquetage dans la base de données du modèle, pour synchroniser l'état Paquetage enregistré dans le modèle avec la valeur rapportée par le fournisseur Contrôle de Version .

Accéder

Ruban	Paramètres > Contrôle de Version > Statut de resynchronisation (s'applique à tous Paquetages du modèle)
Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Contrôle Paquetage > Statut de resynchronisation avec le fournisseur VC (s'applique uniquement au Paquetage unique)

Resynchroniser l'état Contrôle de Version

Étape	Action
1	Les résultats du processus de resynchronisation sont envoyés à la fenêtre de sortie système.
2	Double-cliquez sur n'importe quel message de résultat pour sélectionner, dans la fenêtre Navigateur , le Paquetage correspondant.

Notes

- Ce processus n'entraîne aucune exportation de données Paquetage de votre modèle vers le fichier Paquetage associé, ni aucune importation d'un fichier Paquetage dans les données Paquetage de votre modèle.
- Si un Paquetage a été extrait et modifié avec Enterprise Architect , mais que votre fournisseur Contrôle de Version signale le fichier Paquetage comme archivé, l'exécution de ce processus marque le Paquetage dans Enterprise Architect comme étant archivé, sans exporter ni valider les modifications en attente ; l'extraction ultérieure du Paquetage importe la dernière révision du fichier Paquetage à partir de Contrôle de Version , supprimant ainsi efficacement les modifications non validées du modèle
- De même, si un fichier Paquetage est extrait de votre dossier de copie de travail local, mais pas dans le modèle Enterprise Architect , l'exécution de ce processus marque le Paquetage dans le modèle comme extrait, mais n'importe pas le fichier Paquetage associé à partir du système Contrôle de Version ; par conséquent, il est possible d'archiver un Paquetage d' Enterprise Architect qui est potentiellement obsolète, par rapport à la dernière révision du fichier Paquetage dans le système Contrôle de Version

Considérations relatives aux performances

Cette rubrique présente quelques « meilleures pratiques » en matière de contrôle de version qui améliorent les performances du modèle, ainsi qu'une brève explication de la manière dont cet avantage est réalisé.

Appliquer Contrôle de Version à Tous Paquetages

Appliquez Contrôle de Version à chaque paquetage de votre modèle. Ceci est facilement réalisé à l'aide de la fonction pratique « Ajouter une branche au Contrôle de Version ».

Les performances Contrôle de Version peuvent être considérablement améliorées en suivant cette pratique.

Le mécanisme utilisé pour appliquer Contrôle de Version dans Enterprise Architect consiste à exporter les informations décrivant un paquetage et son contenu, de la base de données du modèle vers un fichier XMI, qui est ensuite ajouté au référentiel de contrôle de version. Si le contrôle de version est appliqué uniquement au paquetage de niveau supérieur, l'intégralité du modèle est exportée et enregistrée dans un seul fichier XMI. Chaque fois que vous mettez à jour le paquetage à partir du contrôle de version, que ce soit pour une opération « Extraire » ou « Obtenir la dernière version », le paquetage et son contenu sont d'abord supprimés de la base de données du modèle, avant d'être réimportés à partir du fichier XML associé. Dans ce cas, l'intégralité du modèle serait supprimée de la base de données, avant d'être réimportée à partir de XML. En revanche, si *tous* paquetages sont contrôlés par version, seule une petite partie du modèle est exportée vers chaque fichier XML et seule une petite partie du modèle est supprimée et réimportée lors de l'extraction ou de la mise à jour d'un paquetage .

L'accès simultané pour l'édition du modèle est également grandement amélioré en suivant cette pratique.

Lorsqu'un paquetage contrôlé par version est extrait, ce paquetage et son contenu sont verrouillés pour les autres utilisateurs - seul l'utilisateur qui a extrait le paquetage peut le modifier. Si le contrôle de version était appliqué uniquement au paquetage de niveau supérieur, lorsqu'un utilisateur extrait ce paquetage , alors l'ensemble du modèle serait verrouillé, empêchant tout autre membre de l'équipe d'effectuer des modifications jusqu'à ce que le paquetage de niveau supérieur soit archivé par le premier utilisateur et ensuite extrait par l'autre. Si, d'un autre côté, le contrôle de version est appliqué à plusieurs niveaux dans une hiérarchie paquetage , les sous-packages contrôlés indépendamment restent inchangés lorsque le paquetage parent est extrait. Ainsi, si un utilisateur extrait un paquetage pour y apporter des modifications, un deuxième utilisateur peut toujours extraire un paquetage distinct en même temps et apporter des modifications à ce paquetage .

Sélectionnez « Importer uniquement les fichiers modifiés » pour obtenir toutes les dernières versions

Les performances de la fonction « Obtenir toutes les dernières versions » sont considérablement réduites par la réimportation de fichiers paquetage qui n'ont pas été modifiés. Par conséquent, pour de meilleures performances, ne réimportez pas de fichiers paquetage inchangés. Lorsque la commande « Obtenir toutes les dernières versions » est invoquée, vous serez invité à sélectionner les fichiers à importer. Vous devez toujours choisir l'option « Importer uniquement les fichiers modifiés ».

Pour les environnements Modèle partagé, lorsque l'option « Importer uniquement les fichiers modifiés » est utilisée, la commande Obtenir toutes les dernières versions actualisera simplement votre vue du modèle, en rechargeant diagrammes et le contenu de la fenêtre Navigateur , à partir de la base de données du modèle. Si vous sélectionnez « Toujours importer » ou « Demander pour chaque fichier », vous obligez Enterprise Architect à supprimer le paquetage de la base de données du modèle, puis à réimporter exactement les mêmes informations dans le modèle.

Lorsque vous utilisez un environnement Modèle partagé, où tous les utilisateurs sont connectés à une seule base de données de modèles, il *n'est jamais* nécessaire de réimporter les fichiers paquetage à partir du contrôle de version. Les informations de la base de données de modèles sont toujours les mêmes que celles validées dans Contrôle de Version ou en avance sur celles-ci. Dans ce cas, les informations du contrôle de version ont été exportées de la base de données de modèles avant d'être validées dans le contrôle de version. Vous ne pouvez tout simplement pas importer de nouvelles informations dans le modèle à partir du référentiel de contrôle de version. Lorsque vous utilisez un environnement

Modèle privé, où chaque utilisateur se connecte à une copie privée de la base de données de modèles, il n'y a toujours aucun avantage à réimporter les fichiers paquetage qui n'ont pas changé depuis votre dernière mise à jour. Cela ne fait que prolonger le temps nécessaire à l'exécution de l'opération.

Utiliser une configuration Contrôle de Version unique pour contrôler tous Paquetages dans Modèle

La réduction du nombre de configurations Contrôle de Version dans votre modèle accélère le temps de chargement du modèle. L'utilisation de plusieurs configurations Contrôle de Version dans un seul modèle Enterprise Architect allonge le temps de chargement du modèle.

Bien qu'il soit possible d'utiliser plusieurs Configurations Contrôle de Version différentes pour contrôler différents paquetages dans votre modèle, à moins que vous n'ayez une raison spécifique pour cela, vous devez utiliser une seule configuration pour tous paquetages du modèle. Lorsqu'Enterprise Architect charge un modèle qui utilise le contrôle de version, il vérifie qu'il peut communiquer correctement avec chacune des configurations Contrôle de Version au fur et à mesure du chargement du modèle. Selon le fournisseur de contrôle de version, EA émet une commande telle que « status » dans le dossier de copie de travail associé à la configuration Contrôle de Version, qui vérifie que le dossier de copie de travail existe et est accessible et que le client de contrôle de version peut communiquer avec le serveur de contrôle de version. Tout cela prend du temps. Lorsqu'il existe de nombreuses configurations Contrôle de Version dans un modèle, cela peut avoir un impact significatif sur le temps nécessaire au chargement de votre modèle.

Plus d'informations

La fonctionnalité Contrôle de Version d' Enterprise Architect permet aux utilisateurs d'extraire un Paquetage , en le verrouillant contre toute modification par d'autres utilisateurs jusqu'à ce qu'il soit réintégré. Vous pouvez ensuite apporter des modifications au Paquetage , en ajoutant de nouveaux éléments, en modifiant des éléments existants ou en supprimant d'autres. Une fois vos modifications terminées et que vous êtes prêt à les partager avec d'autres modélisateurs, vous pouvez archiver le Paquetage , en demandant aux autres modélisateurs d'effectuer une opération Get Latest pour récupérer les nouvelles modifications à partir du serveur Contrôle de Version .

Informations sur l'édition

- Contrôle de Version facilités sont disponibles dans les éditions Professional , Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect .
- Une équipe doit fournir son propre Contrôle de Version serveur et client qui sont des versions compatibles.

Notes

- Sparx Systems vous recommande vivement de ne pas manipuler les fichiers Paquetage contrôlés par version en dehors d' Enterprise Architect ; il est possible de laisser les fichiers Paquetage dans un état qu'Enterprise Enterprise Architect ne peut pas reconnaître
- La réplication de base de données ne doit pas être combinée avec Paquetages contrôlés par version
- Si les Paquetages sous Contrôle de Version contiennent des images alternatives et que ces images sont sujettes à des changements fréquents, vous pouvez définir l'option « Exporter des images alternatives » dans la dialogue « Préférences » pour exporter les images vers le référentiel Contrôle de Version lorsque vous archivez les Paquetages ; si les images ne sont pas sujettes à des changements fréquents, ne sélectionnez pas cette option et utilisez plutôt « Exporter/Importer des données de référence » pour gérer les images alternatives

Comparer les projets

Compare un Référentiel source et cible pour les différences

Le projet facilité fournit un résumé des modifications apportées à un référentiel en fournissant une comparaison du nombre de lignes dans chaque tableau système dans les référentiels source et cible. Les informations modélisation contenues dans un référentiel Enterprise Architect sont stockées dans un ensemble de tableaux dans une base de données relationnelle. Il s'agit de tableaux système qui vous permettent de comparer le nombre de lignes dans chacun des tableaux, ce qui fournira des informations précieuses sur les différences entre deux référentiels. Les tableaux (à de rares exceptions près) ont des noms intuitifs comme indiqué par ces exemples:

- t_attribute - stocke les attributs des éléments
- t_diagram - diagrammes de magasins
- t_object - stocke les éléments
- t_package - stocke Paquetages (dossiers)

Table	Source Records	Target Records	Difference
t_attribute	481	487	-6
t_attributeconstraints	0	0	
t_attributetag	2	2	
t_authors	3	6	-3
t_cardinality	7	7	
t_category	0	0	
t_clients	0	0	
t_complexitytypes	6	6	

Outre les modifications délibérées que vous et d'autres modélisateurs effectuez lorsque vous travaillez sur votre référentiel, un certain nombre d'opérations peuvent également apporter des modifications à votre projet que vous souhaitez surveiller attentivement ou que vous ne souhaitez pas conserver. Ces événements incluent :

- Récupération après un problème de base de données
- Restaurer une sauvegarde
- Effectuer un transfert de données de projet
- Importation depuis XMI et
- Suppression des éléments du modèle

Vous avez peut-être fait une copie du projet d'origine, ou le but de l'opération est de générer une copie, auquel cas vous pouvez comparer la taille et le nombre de lignes des copies « avant » et « après » comme un « contrôle de cohérence » pratique. " que les deux référentiels sont équivalents. Les référentiels peuvent être sur des plateformes différentes et la comparaison peut être faite entre les fichiers et les référentiels basés sur le serveur comme décrit ici :

- Comparer un fichier de projet à un autre fichier de projet (par exemple un fichier *.qeax et un fichier *.feap)
- Comparer un fichier de projet à un référentiel basé sur un SGBD (par exemple un fichier *.qeax et une base de

données Oracle)

- Comparer deux référentiels SGBD (par exemple une base de données MySQL et une base de données Oracle)

La comparaison examine le nombre de lignes dans chaque tableau de base de données, produisant un rapport indiquant le nombre total d'enregistrements dans chacun et la différence de nombre d'enregistrements entre les deux. Si des divergences sont détectées, vous devrez effectuer des recherches plus approfondies manuellement. La comparaison n'examine pas les données réelles dans les tableaux, mais fournit plutôt le résumé sous la forme du nombre de lignes tableau

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Intégrité > Comparaison de projets
-------	--

Comparer deux projets

Étape	Action
1	Dans la dialogue « Comparaison de projets », sélectionnez le bouton radio correspondant aux types de bases de données des deux projets que vous souhaitez comparer : <ul style="list-style-type: none">• Fichier à fichier• SGBD vers fichier• Fichier vers SGBD• SGBD vers SGBD
2	Dans les champs « Projet source » et « Projet cible », sélectionnez les chaînes de connexion pour les projets source et cible.
3	Cliquez sur le bouton Comparer les projets. Les résultats de la comparaison s'affichent dans le panneau en bas de le dialogue .
4	Si vous souhaitez imprimer les résultats de la comparaison, cliquez sur le bouton Imprimer la liste.

