



ENTERPRISE ARCHITECT

Série de Guides d'Utilisateur

Cartes standards

Author: Sparx Systems

Date: 7/11/2024

Version: 17.0

CRÉÉ AVEC  **ENTERPRISE
ARCHITECT**

Table des Matières

Cartes standards	3
Éléments du graphique	5
Données graphiques standard	7
À partir d'un Paquetage	9
Filtres d'éléments dans les graphiques standard	11
Query personnalisée	12
Données CSV	14
Cartes thermiques	16
Définir un graphique Modèle Vue	20
Définir un graphique de séries chronologiques	22
Apparence du graphique	26
Graphique à barres 2D	27
Graphique à barres 3D	30
Graphique à secteurs	35
Carte de Chaleur Apparence	38
Graphique de séries chronologiques	41
Utilisation des styles de tableau de bord	44
Inclure des graphiques dans Rapports	48

Cartes standards

Les référentiels Enterprise Architect contiennent généralement une multitude de données essentielles à la planification d'entreprise, à la stratégie organisationnelle, à la prise de décision et Gestion de Projet . Une façon de résumer ces données dans un format adapté à une évaluation rapide et facile est de les présenter sous forme de tableaux de bord/graphiques et de graphiques, qui sont idéaux pour être inclus dans des rapports et diffusés via Internet.

Des diagrammes et des graphiques expressifs et élégants peuvent être créés dans Enterprise Architect et fournissent un mécanisme pratique pour présenter des informations telles que l'état des exigences, la priorité et la paternité des éléments, les informations sur la version et la phase, l'état des cas de test et bien plus encore. Les diagrammes sont des éléments qui peuvent être placés sur n'importe quel diagramme , mais ils sont généralement créés sur diagrammes de tableau de bord, qui sont l'un des types diagramme étendus. Il existe des diagrammes prédéfinis qui peuvent simplement être glissés sur un diagramme , et des diagrammes définis par l'utilisateur où vous pouvez définir le type de diagramme, le contenu et l'apparence du diagramme.

Cette fonctionnalité expressive et flexible constitue un outil précieux pour le chef de projet et, outre le suivi quotidien, fournit des informations utiles à inclure dans les présentations des dirigeants.

Types de graphiques disponibles

En utilisant Enterprise Architect , vous pouvez créer un certain nombre de graphiques différents, notamment :

- Tarte - 2 dimensions et 3 dimensions
- Donut - 2D et 3D
- Torus
- Graphique linéaire (séries chronologiques)
- Tableau (Modèle Vues)
- Barre horizontale - 2D et 3D
- Colonne verticale - 2D et 3D
- Cartes thermiques

Vous pouvez également générer certains de ces graphiques filtrés en fonction d'une autre quantité de données, en les présentant sous forme de colonnes tableau , de segments d'une barre ou de barres séparées dans un cluster.

Créer un graphique

Vous créez un élément Graphique en faisant glisser une icône « Graphique » sur un diagramme à partir des pages « Tableau de bord » (« Graphiques à secteurs », « Graphiques à barres », « Graphiques en série » et « Modèle Vues ») de la boîte à outils Diagramme . Des icônes de graphique standard sont également disponibles à partir de la page « Tableau de bord » elle-même et de la page « Graphiques » commune de la boîte à outils. Vous définissez ensuite le type de graphique, les données qu'il présente, la source de ces données et l'apparence du graphique, dans les propriétés de l'élément.

Selon le type de graphique que vous créez, les données peuvent provenir de l'ensemble du modèle, de Paquetages spécifiques au sein du modèle ou d'une Query SQL personnalisée qui extrait les informations du modèle. Vous pouvez également coller les données d'un fichier CSV externe dans l'élément, pour les présenter sous forme de graphique.

Chaque graphique est dynamique et est automatiquement mis à jour lorsque vous le modifiez ou ouvrez son diagramme parent. Vous pouvez également l'actualiser manuellement à l'aide d'une option du menu contextuel de l'élément. Les graphiques de séries chronologiques peuvent également être mis à jour automatiquement par le serveur Cloud selon un calendrier que vous définissez dans les propriétés de l'élément.

Principales Fonctionnalités

L'un des principaux avantages de la génération d'un graphique à partir d'un élément de modèle est que de nombreuses facilités de travail avec les éléments - et les Paquetages et diagrammes qui les contiennent - sont disponibles sur le graphique, telles que :

- Inclure des graphiques et des diagrammes dans les rapports de documents
- Tableaux d'hébergement sur un site Web pour faciliter la communication
- Mise à jour et traitement automatiques du contenu de l'élément (et donc actualisation du graphique)
- Effectuer des importations et des exportations XMI sur Paquetages de graphiques
- Enregistrer un graphique sous forme d'image diagramme
- Définition du diagramme graphique comme diagramme par défaut du modèle ou de l'utilisateur
- Définition d'un graphique comme Motif modèle
- Modification des propriétés de l'élément et obtention d'un changement immédiat du contenu et/ou de l'apparence du graphique ; utile, par exemple, pour tester une recherche et visualiser les résultats

Vous pouvez avoir un certain nombre d'éléments de graphique sur un seul diagramme et appliquer l'un des nombreux styles de tableau de bord pour disposer le diagramme de manière soignée afin d'afficher au mieux les types de graphique que vous avez créés.

Interface d'automatisation

Vous pouvez également configurer et gérer des graphiques à l'aide de l'interface d'automatisation Enterprise Architect (modèle Object). Consultez la rubrique d'aide relative *aux graphiques dynamiques* .

Éléments du graphique

Le point de départ pour définir vos propres graphiques de données consiste à faire glisser l'une des icônes d'élément de graphique de la boîte à outils Diagramme sur votre diagramme . Les icônes de graphique sont divisées en deux groupes :

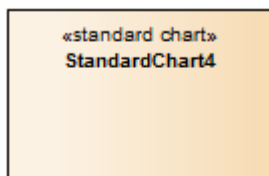
- Diagrammes à secteurs à motifs, diagrammes à barres, diagrammes en séries et Modèle Vues , qui créent des graphiques prédéfinis à des fins spécifiques et ne nécessitent que de petits ajustements pour les adapter aux données de votre projet
- gabarits de base pour les graphiques standard (graphiques à secteurs, graphiques à barres et cartes thermiques), les graphiques de séries chronologiques et tableaux Modèle Vue , qui créent des graphiques que vous développez pour répondre à vos propres besoins

Les deux groupes d'icônes sont disponibles dans les pages « Tableau de bord » de la boîte à outils Diagramme . Les icônes gabarit de base sont également disponibles dans la page commune « Graphiques » de la boîte à outils Diagramme .

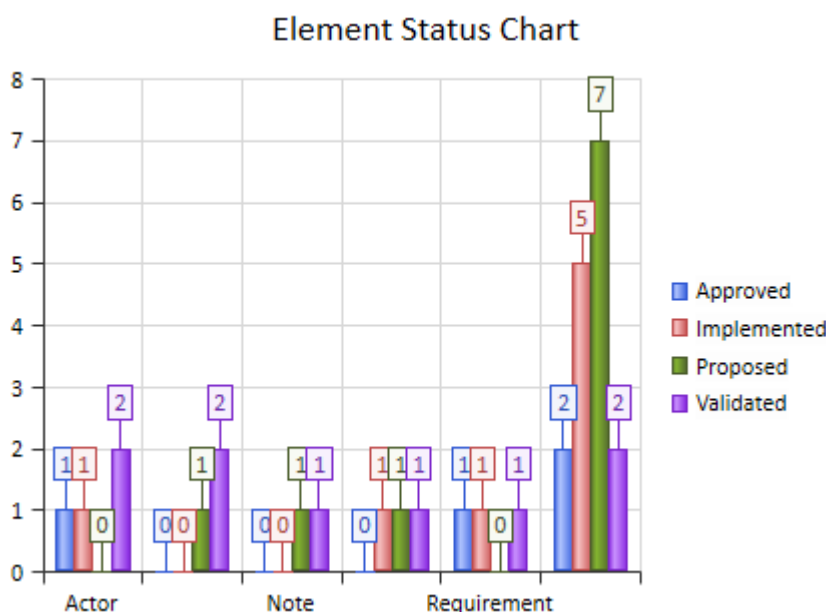
De plus, vous pouvez obtenir des affichages de base de type Pie ou Bar Chart sur un diagramme en sélectionnant la perspective « Publication > Tableaux de bord et graphiques » et le « Groupe Motif de tableau de bord EA » dans le Constructeur de Modèle .

Apparence initiale

L'élément Chart s'affiche initialement comme un élément « normal », comme indiqué :



Cependant, selon le type d'icône de graphique que vous sélectionnez, l'élément se transforme immédiatement en graphique et sa dialogue « Propriétés » s'affiche automatiquement, ou vous choisissez d'afficher la dialogue « Propriétés » et, une fois que vous avez identifié le type de graphique et son contenu, l'élément devient le graphique que vous avez défini ; par exemple :



Cette image graphique est générée dynamiquement - elle montre les propriétés sélectionnées des éléments du modèle au moment où :

- La définition est enregistrée, ou
- Le diagramme parent de l'élément est ouvert, ou
- Vous cliquez-droit sur l'élément dans le diagramme ouvert et sélectionnez l'option de menu « Actualiser le graphique » ou « Actualiser la liste », ou
- Pour les graphiques TimeSeries, soit lorsque le serveur Cloud est déclenché par le calendrier de mise à jour que vous avez défini dans les propriétés du graphique, soit lorsque vous cliquez sur le bouton Enregistrement Manuel dans la dialogue « Propriétés »

Vous pouvez ajouter un élément de graphique à n'importe quel diagramme existant et n'importe quel nombre de ces éléments à un diagramme . Pour rendre les graphiques clairs, faciles à localiser et simples à utiliser, vous pouvez stocker vos graphiques :

- Sur diagrammes de tableau de bord dédiés, le diagramme portant le même nom qu'un graphique qu'il contient
- Lorsque les graphiques ne sont pas liés ou à des fins de comparaison, avec un seul élément de graphique par diagramme (les représentations graphiques sont cependant très claires dans des éléments de graphique assez petits)
- Au sein d'un Paquetage enfant des Paquetages dont ils rendent compte

Définir le graphique

Vous définissez le graphique représenté par un élément à l'aide de la dialogue « Propriétés » de l'élément. Sur la page « Général » de le dialogue , notez que l'élément a un stéréotype : EAUML::Chart, TimeSeriesChart ou ModelView.

Vous définissez un graphique de séries chronologiques et un graphique Modèle Vue chacun d'une manière spécifique. Vous définissez un graphique standard (à secteurs, à barres ou Carte de Chaleur) en trois étapes :

1. Double-cliquez sur l'élément pour ouvrir la dialogue « Propriétés » et (si le graphique n'a pas déjà de nom spécifique) sur la page « Général », saisissez la fonction du graphique comme nom ; par exemple, Graphique d'état des éléments.
2. Sélectionnez la page « Détails du graphique | Source » et définissez le type de graphique, le type de données que vous souhaitez que le graphique affiche et la source de ces données.
3. Sélectionnez la page « Détails du graphique | Apparence » et définissez exactement comment vous souhaitez que le graphique s'affiche à l'écran et dans les rapports.

Données graphiques standard

Lorsque vous avez créé un élément de graphique standard (pour un graphique à secteurs, un graphique à barres ou Carte de Chaleur), l'étape suivante consiste à définir :

- Quel type de graphique créer
- Quelles données le graphique rassemblera et présentera
- Quelle est la source des données

Vous définissez ces aspects dans la dialogue « Propriétés » de l'élément Graphique.



Accéder



Sélectionnez un élément de graphique sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur, puis utilisez l'une des méthodes décrites ici pour ouvrir la dialogue « Propriétés » de l'élément de graphique.

Dans la dialogue « Propriétés » de l'élément Graphique, affichez l'onglet « Source ».

Ruban	Conception > Élément > Propriétés > Général > Dialogue Propriétés > Source
Menu Contexte	Cliquez-droit sur l'élément Propriétés Source
Raccourcis Clavier	Alt+Entrée Source
Autre	Double-cliquez sur l'élément Source

Définir les données du graphique

Tâche	Action
Définir Type graphique	<p>Dans le champ « Type », cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur le type de base de graphique à créer (Pie, 2D Bar, 3D Bar ou Carte de Chaleur).</p> <p>Après avoir spécifié le type de données et la source, vous pouvez affiner davantage le type de graphique en utilisant la page « Apparence » de le dialogue .</p>
Définir les types de données	<p>Les champs permettant de définir les données du graphique dépendent du type de graphique que vous avez spécifié. Certains champs ne sont pas affichés, tandis que d'autres peuvent être désactivés.</p> <p>Pour les graphiques à secteurs et à barres, cliquez sur le bouton  à côté du champ « Série » et, dans le menu et les sous-menus, sélectionnez le type objet principal et la propriété à afficher dans le graphique. Par exemple : Élément.Statut</p> <p>Pour un graphique à barres, qu'il soit en 2D ou en 3D, ou une Carte de Chaleur vous pouvez éventuellement sélectionner un type objet secondaire et une propriété par lesquels imposer un regroupement des données sur le graphique. Dans le champ « Grouper par », cliquez sur le bouton  et sélectionnez ce type objet et cette propriété. Par exemple : Élément. ObjectType</p>

	<p>Cette combinaison produit un graphique qui montre le nombre d'éléments ayant chaque statut, regroupés par type d'élément.</p> <p>Pour une Carte de Chaleur vous avez deux autres champs disponibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Taille par - Cliquez sur le bouton  et sélectionnez le type de données et la propriété pour générer des cellules identifiant chaque combinaison de ce type de données et les valeurs de propriété, d'une taille déterminée par le nombre d'instances de chaque combinaison ; par exemple, si vous sélectionnez Élément.Auteur, chaque cellule représentera un nom d'auteur et la taille de chaque cellule indiquera le nombre d'éléments dans l'ensemble de données avec ce nom d'auteur • Colorier par - (Facultatif) cliquez sur le bouton  et sélectionnez le type de données et la propriété utilisés pour appliquer la couleur à une cellule - si vous souhaitez colorier selon la même combinaison que celle utilisée pour dimensionner une cellule, laissez ce champ vide ; la couleur est récupérée en faisant correspondre cette combinaison à une couleur définie dans un ensemble de couleurs sur la page « Apparence » de la Carte de Chaleur <p>Note</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les recherches SQL et les chaînes CSV définissent la sélection des données. Ainsi, si vous sélectionnez l'une de ces sources de données, les champs de données sont désactivés.
Définir la source de données	<p>Les données que vous présentez dans votre graphique sont susceptibles de provenir de votre modèle, bien que vous puissiez également copier une simple feuille de calcul de valeurs séparées par des virgules (CSV) à partir d'un fichier externe dans le dialogue , pour l'affichage.</p> <p>Vous disposez de plusieurs options pour localiser les données dans votre modèle. Vous pouvez effectuer une recherche :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dans un ou plusieurs Paquetages spécifiques • Sur l'ensemble du modèle • Tel que défini par une Query SQL personnalisée <p>Vous pouvez également filtrer les données que vous collectez, pour mettre en évidence fonctionnalités spécifiques du modèle. Là encore, comme les définitions CSV et SQL spécifient les caractéristiques des données elles-mêmes, l'option de filtrage n'est pas activée pour elles.</p> <p>L'un des avantages de la définition de la recherche ou tableau CSV au sein de l'élément est que la recherche ou les données sont disponibles avec l'élément Graphique où tous les utilisateurs peuvent y accéder, plutôt que d'être limitées au poste de travail de la personne qui a créé le graphique de données.</p> <p>La spécification et la validation complètes d'un type de source de données effaceront la définition de toute source de données précédemment utilisée.</p>

À partir d'un Paquetage

Votre modèle contient une grande quantité d'informations sur la conception et la gestion du projet, et l'un des principaux avantages de la fonctionnalité Graphique est de fournir la facilité de capture, de résumé et de présentation de ces informations à partir de :

- Un Paquetage spécifique dans le modèle
- Un certain nombre de Paquetages spécifiques dans le Modèle
- Sur l'ensemble du modèle, et
- À partir de modèles externes, à la fois locaux et via des connexions réseau et Cloud

Vous pouvez également choisir d'inclure des informations provenant uniquement d'un Paquetage lui-même, ou du Paquetage et de tous ses Paquetages enfants.

Si vous souhaitez affiner davantage les données pour omettre certaines quantités ou en mettre en évidence d'autres, vous pouvez appliquer des filtres d'éléments aux données des Paquetages sélectionnés.


Accéder

Sélectionnez un élément de graphique sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , puis utilisez l'une des méthodes décrites ici pour ouvrir la dialogue « Propriétés » de l'élément de graphique.

Dans la dialogue « Propriétés » de l'élément Graphique, cliquez sur l'onglet « Source », puis sur l'onglet enfant « Paquetage ».

Ruban	Conception > Élément > Propriétés > Général > Propriétés Dialogue > Source > Paquetage
Menu Contexte	Cliquez-droit sur l'élément Propriétés Source Paquetage
Raccourcis Clavier	Alt+Entrée Source Paquetage
Autre	Double-cliquez sur l'élément Source Paquetage

Spécifier Paquetages sources

Champ/Bouton	Action
Modèle	<p>Par défaut, le modèle actuel est utilisé comme source de données pour ce graphique.</p> <p>Si les données sont conservées dans un autre modèle, cliquez sur le bouton  et sélectionnez l'option de menu appropriée pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ouvrir un modèle .eap, .qea ou .feap dans un répertoire local, via un navigateur de fichiers • Ouvrir un modèle sur un SGBD via la connexion native Enterprise Architect , via la dialogue « Ouvrir une connexion au serveur » • Ouvrez un modèle sur un SGBD via l' Assistant de connexion ODBC ; la dialogue Windows « Connexion de liaison de données » s'affiche • Ouvrir un modèle via la connexion Cloud ; la dialogue « Connexion Cloud » s'affiche

	<ul style="list-style-type: none"> • Ouvrir un modèle via une string de connexion ; une prompt s'affiche pour vous permettre de saisir la string <p>Si vous souhaitez revenir au modèle actuel comme source de données, sélectionnez l'option de menu « Modèle actuel ».</p>
Détails	Si vous avez sélectionné un autre modèle ou projet à ouvrir, ce champ affiche le chemin de connexion pour ce modèle.
Ajouter	<p>Cliquez sur ce bouton et sélectionnez soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • « Ajouter Paquetage » pour identifier un Paquetage spécifique à partir duquel extraire les informations - la dialogue « Sélectionner un Paquetage de profil de boîte à outils » s'affiche, à partir de laquelle vous sélectionnez le Paquetage , ou • 'Rechercher Modèle ' pour extraire les informations de l'ensemble du modèle ; le texte ' Modèle ' dans la liste Source confirme votre sélection <p>Vous pouvez cliquer sur le bouton Ajouter plusieurs fois pour ajouter plusieurs Paquetages spécifiques à la liste source.</p>
Retirer	Cliquez sur un nom Paquetage dans la liste Source et cliquez sur ce bouton pour supprimer le Paquetage comme source de données pour le graphique.
Inclure Paquetages enfants	<p>Cochez cette case en regard d'un Paquetage dans la liste Source pour extraire des informations de ses Paquetages enfants.</p> <p>Effacer la case à cocher pour ignorer tous Paquetages enfants lors de l'extraction d'informations du Paquetage parent.</p>
OK	Cliquez sur ce bouton pour scanner les Paquetages spécifiés, fermer le dialogue et générer le graphique.
Annuler	Cliquez sur ce bouton pour annuler les modifications et fermer le dialogue .

Filtres d'éléments dans les graphiques standard

Si vous créez une Carte de Chaleur, un graphique à secteurs ou un graphique à barres des propriétés object à partir des Paquetages de votre modèle, vous pouvez affiner les données présentées dans le graphique pour inclure uniquement les éléments qui ont des propriétés spécifiques plutôt que chaque élément rencontré, en utilisant des filtres d'éléments.

Lorsque vous appliquez les filtres d'éléments à l'aide d'une page spéciale de la dialogue « Propriétés » de l'élément de graphique, cette page est identique à l'onglet « Filtres d'éléments » dans le concepteur de documents Gabarit.

Accéder

Sélectionnez un élément de graphique sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur, puis utilisez l'une des méthodes décrites ici pour ouvrir la dialogue « Propriétés » de l'élément de graphique.

Dans la dialogue « Propriétés » de l'élément Graphique, cliquez sur l'onglet « Filtres d'élément ».

Ruban	Conception > Élément > Propriétés > Général > Boîte Dialogue Propriétés
Menu Contexte	Cliquez-droit sur l'élément Propriétés Filtres d'éléments
Raccourcis Clavier	Alt+Entrée Filtres d'éléments
Autre	Double-cliquez sur l'élément Filtres d'éléments

Notes

- Les filtres d'éléments ne sont pas disponibles pour les graphiques construits à l'aide d'une Query SQL ou du contenu d'un fichier CSV

Query personnalisée

Votre modèle contient une grande quantité d'informations sur la conception et la gestion du projet, et l'un des principaux avantages de la fonctionnalité Graphique est de fournir la facilité de recherche dans votre modèle et d'extraction d'aspects spécifiques de ces informations à l'aide de votre propre Query SQL, dans l'élément Graphique.

Accéder

Sélectionnez un élément de graphique sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , puis utilisez l'une des méthodes décrites ici pour ouvrir la dialogue « Propriétés » de l'élément de graphique.

Dans la dialogue « Propriétés » de l'élément Graphique, cliquez sur l'onglet « Source », puis sur l'onglet enfant « SQL personnalisé ».

Ruban	Conception > Élément > Propriétés > Général > Boîte Dialogue Propriétés > Source > SQL personnalisé
Menu Contexte	Cliquez-droit sur l'élément Propriétés Source SQL personnalisé
Raccourcis Clavier	Alt+Entrée Source SQL personnalisé
Autre	Double-cliquez sur l'élément Source SQL personnalisé

Extraire des informations à l'aide Query SQL

Champ/Bouton	Action
panneau	<p>Type votre Query SQL. Le champ fournit les facilités de l' Éditeur de Code Commun, comme Intelli-sense.</p> <p>L'instruction Select doit inclure l'alias « Series ». Pour les cartes thermiques et les graphiques à barres, vous avez également la possibilité de regrouper les résultats à l'aide de l'alias « GroupName ». Par exemple :</p> <p>Sélectionnez t_object. Statut AS Série , t_object. Auteur AS GroupName dans t_object</p> <p>En utilisant SQL, vous pouvez également utiliser l'alias 'ChartValue ' pour refléter la valeur réelle d'une instance, telle que capturée dans une Valeur Étiquetée . Avec le dialogue , deux instances d'une propriété telle que Cost ont une valeur égale de 1, alors que le SQL peut capturer la valeur de Cost étant, disons, 6 et 1 et ainsi représenter la première instance avec une cellule Carte de Chaleur qui est 6 fois plus grande que la seconde. Voici un exemple d'une telle instruction SQL :</p> <p>sélectionnez t_object. Nom AS Series , Paquetages . Nom AS GroupName , aColor .[Valeur] AS Couleur , aSize .[Valeur] AS ChartValue de t_object, t_package RootPackage , t_package Paquetages , t_objectproperties aCouleur, t_objectproperties aTaille</p> <p>Cette instruction peut également être utilisée pour les graphiques à barres, sauf que l'alias « Couleur » est ignoré ; l'alias « Couleur » s'applique uniquement aux cartes thermiques.</p> <p>De plus, vous pouvez également utiliser des ##<macro>#s comme substituts string</p>

	dans toutes les instructions WHERE de votre requête, comme pour d'autres requêtes de recherche SQL.
OK	Cliquez sur ce bouton pour exécuter la requête, fermer le dialogue et générer le graphique.
Annuler	Cliquez sur ce bouton pour annuler les modifications et fermer le dialogue .

Données CSV

Bien que votre modèle contienne de nombreuses informations sur la conception et la gestion du projet, vous souhaitez peut-être vérifier ou présenter l'état de certaines données de feuilles de calcul externes à des fins de comparaison ou de révision avant de les importer dans votre modèle. L'un des principaux avantages de la fonctionnalité Graphique est de fournir la facilité de coller et d'afficher rapidement, dans le format Graphique approprié, le contenu d'un fichier CSV externe.

Avant de commencer, copiez le contenu du fichier CSV dans le presse-papiers.

Accéder

Sélectionnez un élément de graphique sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , puis utilisez l'une des méthodes décrites ici pour ouvrir la dialogue « Propriétés » de l'élément de graphique.

Dans la dialogue « Propriétés » de l'élément Graphique, cliquez sur l'onglet « Source », puis sur l'onglet enfant « CSV ».

Ruban	Conception > Élément > Propriétés > Général > Propriétés Dialogue > Source > CSV
Menu Contexte	Cliquez-droit sur l'élément Propriétés Source CSV
Raccourcis Clavier	Alt+Entrée Source CSV
Autre	Double-cliquez sur l'élément Source CSV

Révision des données CSV externes

Champ/Bouton	Action
panneau	<p>Cliquez-droit sur le panneau et sélectionnez l'option 'Coller' pour coller le contenu du fichier CSV.</p> <p>Si nécessaire, modifiez les données afin que la première ligne définisse le nom de la série, au format :</p> <p>Série,Nom1,Nom2,Nom3...</p> <p>Modifiez la première colonne pour représenter l' object série (les objets répertoriés le long de l'axe des x du graphique). Vous n'avez besoin d'effectuer que des modifications très basiques sur le texte.</p>
OK	Cliquez sur ce bouton pour traiter les données, fermer le dialogue et générer le graphique.
Annuler	Cliquez sur ce bouton pour annuler les modifications et fermer le dialogue .

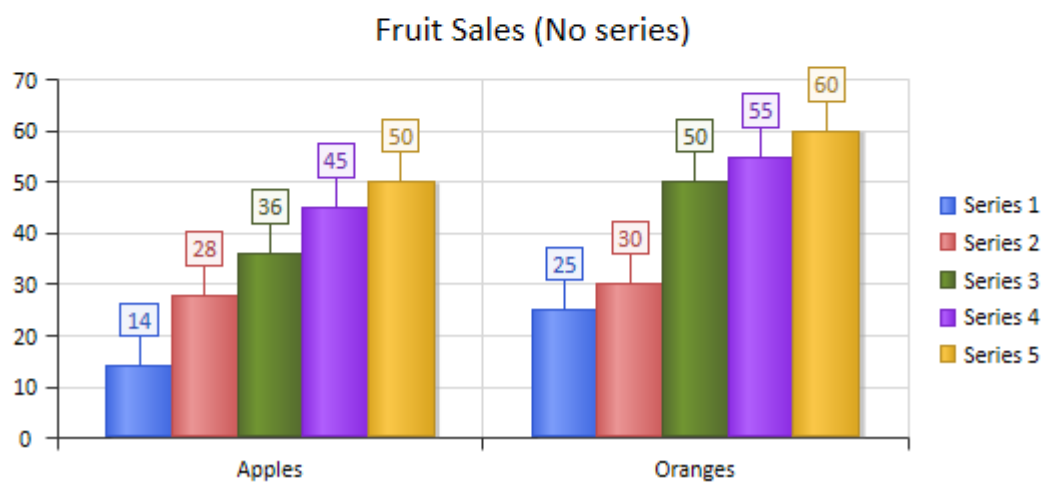
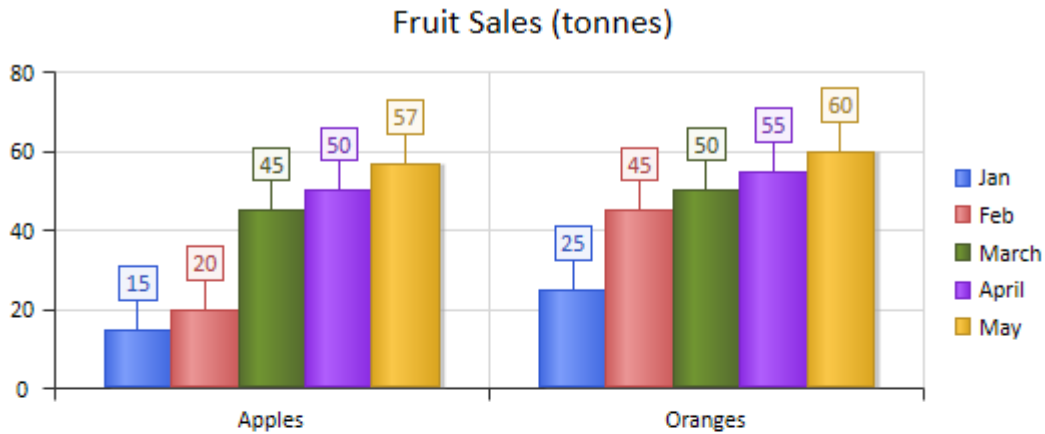
Sortir

En utilisant une entrée CSV simple comme celle-ci, pour deux éléments de graphique Ventes de fruits (tonnes) et Ventes de fruits (sans série), deux graphiques à barres ont été créés.

Série, janv., févr., mars, avril, mai

Pommes,15,20,45,50,57

Oranges,25,45,50,55,60



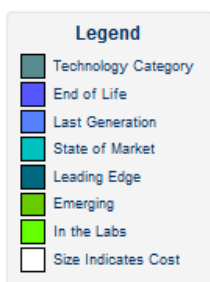
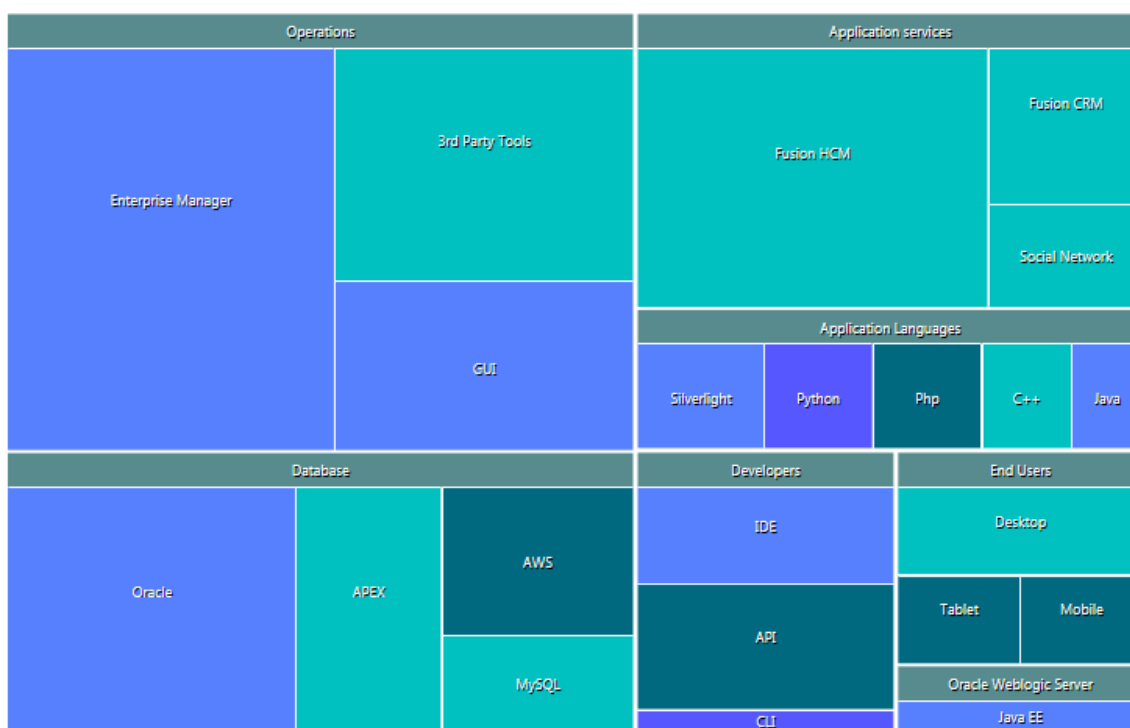
Les données CSV pour les ventes de fruits (en tonnes) fournissent une étiquette pour la série, essentiellement l'aspect comparé (les ventes pour chaque mois). Les données pour les ventes de fruits (aucune série) ont omis la première ligne d'informations, de sorte que le graphique utilise par défaut un ensemble de séries sans nom.

Cartes thermiques

En plus des graphiques à barres, à colonnes et à secteurs plus connus, Enterprise Architect supporte une disposition basée sur une grille appelée Carte de Chaleur, qui utilise la couleur, la taille et le regroupement des cellules pour représenter des aspects spécifiques d'un ensemble de données.

Les cartes de chaleur sont généralement utilisées pour illustrer des propriétés co-dépendantes qui pourraient influencer les décisions stratégiques ou au niveau du projet. Par exemple, une Carte de Chaleur peut regrouper Exigences par Type d'exigence dans une matrice de catégories, puis diviser chaque catégorie par statut d'exigence, en utilisant le nombre d'exigences de chaque statut comme déterminant de la taille de la cellule. En guise d'indice visuel supplémentaire, la couleur de chaque cellule peut utiliser une autre variable de l'ensemble de données ; par exemple, un numéro de coût basé sur la somme des coûts prévus associés à chaque exigence. Comme pour d'autres types de graphiques, vous pouvez construire l'ensemble de données à l'aide le dialogue ou de SQL personnalisés que vous avez créés ou copiés.

Cet exemple de Carte de Chaleur indique les coûts relatifs de divers éléments d'une plateforme logicielle, tout en montrant (par la couleur des cellules) à quelle étape du cycle de vie du produit chaque composant a été atteint.



L'utilisation des cartes thermiques dépend dans une certaine mesure de la qualité des données pouvant être utilisées pour indiquer visuellement différents aspects du modèle actuel. Par exemple, si vous décidez d'utiliser une analyse des coûts dans le cadre d'une Carte de Chaleur, il est nécessaire de représenter le coût à l'aide d'un champ ou Valeur Étiquetée. Cela doit faire partie du travail modélisation en arrière-plan qui alimentera les ensembles de données générant des cartes thermiques bien formées et utiles.

Accéder





Sélectionnez un élément de graphique sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , puis utilisez l'une des méthodes décrites ici pour ouvrir la dialogue « Propriétés » de l'élément de graphique. (Si l'élément de graphique approprié n'existe pas, ouvrez la page « Graphiques » de la boîte à outils Diagramme et faites glisser une icône « Graphique standard » sur un diagramme .)

La dialogue « Propriétés » affiche par défaut l'onglet « Source » et son onglet enfant « Paquetage ».

Ruban	Conception > Élément > Propriétés > Général > Boîte Dialogue Propriétés
Menu Contexte	Cliquez-droit sur l'élément Propriétés Propriétés
Raccourcis Clavier	Alt+Entrée
Autre	Double-cliquez sur l'élément

Configurer une Carte de Chaleur

Après avoir accédé à la dialogue « Propriétés » de l'élément Graphique, vous pouvez compléter les champs des onglets « Source » et « Paquetage » pour configurer votre Carte de Chaleur .

Option	Action
Type	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez « Carte de Chaleur » comme type de carte.
Taille par	Cliquez sur le bouton  et sélectionnez le type object et la propriété que les cellules de la Carte de Chaleur représenteront. Une cellule est créée pour chaque combinaison unique de type object et de propriété, et la taille de la cellule indique le nombre de fois que cette combinaison se produit. Par exemple, si vous sélectionnez Élément.Auteur, chaque cellule représentera un nom d'auteur et la taille de la cellule indique le nombre d'éléments dans l'ensemble de données avec ce nom d'auteur.
Grouper par	(Facultatif) Cliquez sur le bouton  et sélectionnez le type object et la propriété que le regroupement des cellules de la Carte de Chaleur représentera. Par exemple, si vous dimensionnez par Défaut.Statut et regroupez par Élément.Auteur, chaque groupe représentera un auteur d'élément et chaque cellule du groupe représentera le nombre d'éléments portant ce nom d'auteur et ayant chacun des statuts de défaut.
Couleur par	(Facultatif) Cliquez sur le bouton  et sélectionnez le type object et la propriété que la couleur de chaque cellule représentera. Si vous souhaitez colorier selon la même combinaison type object /propriété que celle utilisée pour dimensionner les cellules, laissez ce champ vide. La couleur est récupérée en faisant correspondre cette combinaison avec une couleur définie dans le jeu de couleurs sélectionné sur la page « Apparence » de la boîte dialogue « Propriétés » de Carte de Chaleur (voir la rubrique d'aide <i>Apparence Carte de Chaleur</i>).
Source du graphique	Dans le champ « Modèle », cliquez sur le bouton  et sélectionnez le modèle à partir duquel dériver les données, soit le modèle actuel, soit celui que vous recherchez en tant que fichier local, soit via la connexion native ou Assistant de

	<p>connexion ODBC, soit sur le Cloud . Vous pouvez également choisir de saisir une string de connexion pour le modèle.</p> <p>Le cas échéant, sélectionnez le(s) Paquetage (s) dans lequel(s) rechercher les données à représenter dans cette Carte de Chaleur , tel qu'expliqué dans la rubrique d'aide <i>À partir d'un Paquetage</i> . (Cliquez sur le bouton Ajouter et sur l'option 'Ajouter Paquetage ' , puis sélectionnez dans le Navigateur Paquetage .)</p>
--	---

Personnalisation des résultats pour la Carte de Chaleur

En alternative à la spécification des paramètres de la Carte de Chaleur dans l'onglet ' Paquetage ' , vous pouvez créer une Carte de Chaleur personnalisée en utilisant SQL.

Vous spécifiez à nouveau le type de graphique dans le champ « Type », mais sélectionnez immédiatement l'onglet « SQL personnalisé ». Les autres champs de l'onglet « Source » sont alors grisés.

Dans l'onglet « SQL personnalisé », votre instruction SQL doit contenir ces quatre alias de colonne (comme illustré dans la section *Exemples de requêtes personnalisées* de cette rubrique) :

- Série - Représente la cellule Carte de Chaleur et l'étiquette
- GroupName - Fournit un regroupement pour les cellules Carte de Chaleur ; cet alias peut être exclu si aucun regroupement n'est requis
- ChartValue - Définit la taille d'une cellule Carte de Chaleur en fonction de la valeur numérique d'une propriété (une valeur de, disons, 12 unités) plutôt que comme une simple instance de la propriété (une valeur de 1 unité)
- Couleur - Renvoie une valeur qui détermine la couleur de la cellule, en référence aux types valeur « Color Set » définis dans l'apparence Carte de Chaleur

Consultez également la rubrique d'aide *Query personnalisées* .

Exemples de requêtes personnalisées

Exemple	Description
Exemple 1	<p>Dans cette requête, chaque cellule représentera un auteur et sera dimensionnée par rapport au nombre d'éléments de composant que l'auteur a créés.</p> <p>Sélectionner t_objet . Auteur COMME Série , compter (*) COMME ValeurGraphique</p> <p>DE t_objet</p> <p>OÙ</p> <p>t_objet . Type d'objet = 'Composant'</p> <p>Groupe Par t_Obj . Auteur</p>
Exemple 2	<p>Dans cette requête, chaque cellule et sa taille relative représenteront un état Défaut. Chaque cellule sera regroupée par auteur et colorée selon le type de priorité. Cette requête serait accompagnée d'une définition d'ensemble de couleurs de Type de valeur ' String ' avec les valeurs 'High', 'Medium' et 'Low' et leurs couleurs respectives.</p> <p>Sélectionner t_objectproblems . Statut COMME Série , t_objet . Auteur COMME NomGroupe , t_objectproblems . Priorité COMME Couleur , compter (*) COMME ValeurGraphique</p> <p>DE t_objet , t_objectproblems</p>

	<p>OÙ</p> <p><code>t_objet . ID_objet = t_objectproblems . ID_objet AND (t_objectproblems . ProblemType = 'Défaut')</code></p> <p><code>groupe par t_objectproblems . Priorité , t_objet . Auteur , t_objectproblems . Statut</code></p> <p><code>ordre par 1 , 2 , 3</code></p>
--	--

Définir un graphique Modèle Vue

Votre modèle contient une grande quantité d'informations sur la conception et la gestion du projet, et l'un des principaux avantages de la fonctionnalité Graphique est de fournir la facilité de capturer, de résumer et de présenter ces informations sous la forme d'un tableau Modèle Vue sur lequel vous pouvez travailler à la fois comme un élément unique et comme une liste d'éléments sélectionnables. Sur un diagramme vous pouvez placer un certain nombre d'éléments Modèle Vue faisant état de différents aspects du modèle, pour créer une révision automatique personnalisée de l'état de votre projet.

Pour un graphique Modèle Vue , le type est défini dans le gabarit et le contenu est défini dans la Query SQL que vous créez comme source de données. Après avoir généré le graphique, vous pouvez effectuer un certain nombre d'opérations sur les données qu'il affiche, notamment en modifiant l'organisation des colonnes dans l'affichage.

Accéder

Sélectionnez un élément de graphique Modèle Vue sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , puis utilisez l'une des méthodes décrites ici pour ouvrir la dialogue « Propriétés » de l'élément Graphique. (Si vous ne disposez pas déjà d'un graphique Modèle Vue approprié, dans la boîte à outils Diagramme faites glisser soit l'icône générale « Modèle Vue » de la page « Tableau de bord », soit une icône plus spécifique de la page « Modèle Vues » sur un diagramme .)

La dialogue « Propriétés » affiche par défaut l'onglet « Source ».

Ruban	Conception > Élément > Propriétés > Général > Boîte Dialogue Propriétés
Menu Contexte	Cliquez-droit sur l'élément Propriétés Propriétés
Raccourcis Clavier	Alt+Entrée
Autre	Double-cliquez sur l'élément

Spécifier le contenu

Champ/Bouton	Action
panneau de données	Type la Query SQL pour définir le type de données à extraire du modèle et les structures du modèle à partir desquelles les extraire. Par exemple : SÉLECTIONNEZ t_object.Nom, t_object.Statut, t_object.Auteur DE t_object OÙ t_object.Object_Type = 'Modifier' Cette Query renvoie une liste d'éléments de modification, indiquant le nom de l'élément, son statut et son auteur. Les noms de colonnes s'afficheront tels que renvoyés par la base de données (sauf si vous utilisez une édition traduite du système, auquel cas les traductions peuvent être appliquées automatiquement). Les colonnes peuvent également être associées à un alias en ajoutant AS '<nom de colonne>' après la référence de la colonne. Vous pouvez également utiliser des ##<macro>#s comme substitutions string , comme pour d'autres requêtes de recherche SQL.
OK	Cliquez sur ce bouton pour fermer le dialogue et générer le graphique.
Annuler	Cliquez sur ce bouton pour annuler les modifications et fermer le dialogue .

Modifier les entrées du graphique

Une fois le graphique Modèle Vue créé, vous pouvez faire glisser les bordures de l'élément à une taille d'affichage appropriée, manipuler l'affichage comme pour les autres vues de recherche et travailler sur des entrées individuelles via un menu contextuel. Cliquez-droit sur l'élément et sélectionnez l'option 'Edit List Vue', puis cliquez-droit sur l'élément ou un élément spécifique pour afficher le menu contextuel 'mode édition'.

Option de Menu Contexte	Action
Quitter le mode édition	Fermez le graphique sous forme de liste d'entrées accessibles et revenez au graphique sous forme d'élément unique.
Propriétés	Ouvrez la dialogue ' Propriétés ' pour l' élément sélectionné dans le Modèle Vue .
Copier la sélection dans le presse-papiers	Copiez l'élément sélectionné dans le presse-papiers.
Documentation	Options d'affichage pour générer un rapport sur l'élément ou les éléments sélectionnés, soit sous la forme : <ul style="list-style-type: none"> • Un rapport sur tous les éléments sélectionnés, ou • Un rapport distinct pour chacun des éléments sélectionnés Dans les deux cas, la dialogue « Générer la documentation » s'affiche. Si vous avez choisi de générer des rapports distincts, la dialogue « Générer la documentation » s'affiche séparément pour chaque rapport.
Rechercher dans Diagrammes	Localisez l'élément sélectionné dans tous diagrammes dans lesquels il est utilisé. Si l'élément n'est utilisé que dans un diagramme , l'affichage passe à ce diagramme avec l'élément mis en surbrillance sur ce diagramme . Si l'élément n'est utilisé dans aucun autre diagramme ou est utilisé dans plusieurs diagramme , la dialogue « Utilisation de l'élément » s'affiche.
Rechercher dans Projet Navigateur	Localisez et mettez en surbrillance l'élément sélectionné dans la fenêtre Navigateur .

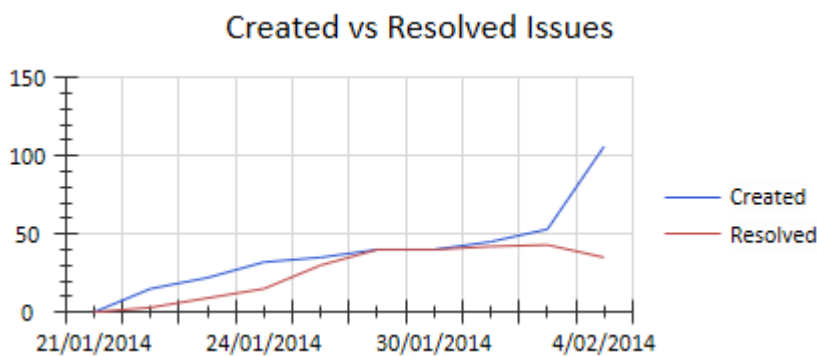
Notes

- Tant que la Query SQL contient l'alias *ea_guid AS CLASSGUID* , vous pouvez également faire glisser des éléments hors de la liste et les déposer sur le diagramme contenant l'élément Graphique, de la même manière que vous le feriez depuis la fenêtre Navigateur
- En mode édition, vous pouvez manipuler les en-têtes de colonne comme pour les autres résultats de recherche, notamment en modifiant la largeur et la séquence des colonnes, en basculant la barre de filtre, en déplaçant les en-têtes dans et hors de la dialogue « Sélecteur de champ » et en regroupant les entrées dans une hiérarchie de propriétés (« Grouper par colonne ») ; la disposition des en-têtes que vous avez définie reste en place lorsque vous réaffichez ultérieurement le diagramme , jusqu'à ce que vous la modifiiez spécifiquement

Définir un graphique de séries chronologiques

Votre modèle contient une grande quantité d'informations sur la conception et la gestion du projet, et l'un des principaux avantages de la fonctionnalité Graphique est de fournir la facilité de capturer, de résumer et de présenter ces informations. En utilisant le graphique de séries chronologiques, vous pouvez enregistrer les modifications de plusieurs séries de données au fil du temps. Chaque série correspond à une Query SQL que vous pouvez exécuter manuellement ou mettre à jour automatiquement selon un calendrier exécuter par le service Cloud . La valeur de chaque série est tracée sur le graphique linéaire le jour ou à l'heure à laquelle elle a été collectée.

À titre d'exemple, vous pouvez générer le graphique manuellement à des jours différents, en exécutant deux requêtes indiquant les problèmes créés et les problèmes résolus, à des fins de comparaison. Le graphique pourrait ressembler à ceci :



Après avoir défini le contenu du graphique de séries chronologiques, vous pouvez modifier son apparence sur la page « Apparence » de la dialogue « Propriétés » de l'élément.

Accéder

Sélectionnez un élément de graphique de séries chronologiques sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , puis utilisez l'une des méthodes décrites ici pour ouvrir la dialogue « Propriétés » de l'élément Graphique.






Si vous ne disposez pas déjà d'un graphique de séries chronologiques approprié, faites glisser sur un diagramme l'icône générale « Graphique de séries chronologiques » de la page « Graphiques » de la boîte à outils Diagramme , ou une icône spécifique de la page « Graphique de séries ».

La dialogue « Propriétés » du graphique affiche par défaut l'onglet « Source ».

Ruban	Conception > Élément > Propriétés > Général > Boîte Dialogue Propriétés
Menu Contexte	Cliquez-droit sur l'élément Propriétés Propriétés
Raccourcis Clavier	Alt+Entrée
Autre	Double-cliquez sur l'élément

Définir le contenu

Champ/Bouton	Action
Modèle	Par défaut, le modèle actuel est utilisé comme source de données pour ce graphique.

	<p>Si les données sont conservées dans un autre modèle, cliquez sur le bouton  et sélectionnez l'option de menu appropriée pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ouvrir un modèle .eap, .qea ou .feap dans un répertoire local, via un navigateur de fichiers • Ouvrez un modèle sur un SGBD via la connexion native Enterprise Architect ; la dialogue « Ouvrir une connexion au serveur » s'affiche • Ouvrez un modèle via l' Assistant de connexion ODBC ; la dialogue « Connexion de liaison de données » Windows s'affiche • Ouvrir un modèle via la connexion Cloud ; la dialogue « Connexion Cloud » s'affiche • Ouvrir un modèle via une string de connexion ; une prompt s'affiche pour vous permettre de saisir la string <p>Si vous souhaitez revenir au modèle actuel comme source de données, sélectionnez l'option de menu « Modèle actuel ».</p>
Élément	<p>Si vous avez sélectionné un modèle différent comme source de données, vous pouvez lier votre graphique actuel à un graphique de séries chronologiques existant dans cet autre modèle.</p> <p>Cliquez sur le bouton  à la fin de ce champ ; une dialogue de recherche s'affiche, répertoriant tous les éléments de séries temporelles dans le modèle spécifié. Cliquez sur le graphique requis, puis sur le bouton OK . Le nom de l'élément sélectionné s'affiche dans le champ « Élément ».</p> <p>S'il y a trop de graphiques temporels à révision rapidement, vous pouvez utiliser les facilités « En-tête de liste » pour filtrer la liste.</p> <p>Pour annuler la sélection d'un élément, cliquez sur le bouton  et sélectionnez l'élément <none> .</p>
Détails	<p>Lorsque vous avez sélectionné un modèle ou un projet différent à ouvrir, ce champ affiche le chemin de connexion pour ce modèle.</p>
Paquetage	<p>Pour générer le graphique sur l'ensemble du projet, laissez ce champ vide ou cliquez sur le bouton  et sélectionnez l'entrée « <none> ».</p> <p>Sinon, cliquez sur le bouton  et sélectionnez le Paquetage spécifique sur lequel générer le graphique.</p> <p>Ce champ est désactivé si le champ « Élément » a une valeur .</p>
Inclure Paquetages enfants	<p>Si vous avez spécifié un Paquetage , cochez cette case pour extraire les informations des Paquetages enfants de ce Paquetage .</p> <p>Effacer la case à cocher pour ignorer tous Paquetages enfants lors de l'extraction d'informations du Paquetage parent.</p>
Intervalle de points de données	<p>Cliquez sur la flèche vers le bas et sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • « Manuel », pour générer le graphique manuellement à tout moment ou à la date souhaitée ; le bouton Enregistrement Manuel est activé • Un intervalle de temps auquel le serveur Cloud régénérera automatiquement le graphique <p>Ce champ est désactivé si un modèle autre que le modèle actuel est sélectionné dans le champ ' Modèle '.</p>
Exclure les week-ends	<p>Activé lorsque le champ « Intervalle de points de données » est défini sur</p>

	<p>« Quotidien ».</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cochez la case pour actualiser le graphique chaque jour de la semaine, sauf le samedi et le dimanche • Effacer la case à cocher pour actualiser le graphique chaque jour de la semaine, y compris le samedi et le dimanche
Exécuter sur	<p>Activé lorsque le champ « Intervalle de points de données » est défini sur « Hebdomadaire » ou « Mensuel ». Si ce champ est défini sur :</p> <ul style="list-style-type: none"> • « Hebdomadaire » : cliquez sur la flèche vers le bas et sélectionnez le jour de la semaine auquel actualiser le graphique • « Mensuel » - cliquez sur la flèche vers le bas et sélectionnez la date du mois à laquelle actualiser le graphique
Série	<p>Répertorie les requêtes SQL qui seront exécuter à chaque fois que le graphique est régénéré. Ce panneau affiche également la date à laquelle la Query a été exécutée pour la dernière fois et le nombre d'enregistrements affichés en résultat.</p>
Modifier	<p>Cliquez sur un nom Query SQL dans la liste « Série » et cliquez sur ce bouton pour modifier la Query .</p> <p>La dialogue « Modifier la série » s'affiche ; voir le tableau <i>Dialogue Modifier la série</i> .</p>
Ajouter	<p>Cliquez sur ce bouton pour ajouter une nouvelle Query SQL à la liste « Série », à exécuter lorsque le graphique est régénéré.</p> <p>La dialogue « Modifier la série » s'affiche ; voir le tableau <i>Dialogue Modifier la série</i> .</p>
Retirer	<p>Cliquez sur une Query SQL dans la liste « Série » et cliquez sur ce bouton pour supprimer la Query comme source d'informations pour le graphique.</p> <p>Une prompt de confirmation s'affiche. Cliquez sur le bouton Oui pour supprimer la Query .</p>
Enregistrement Manuel	<p>Si vous avez défini le champ « Intervalle de points de données » sur « Manuel », cliquez sur ce bouton pour régénérer le graphique.</p> <p>La colonne « Résultats » dans la liste « Série » est mise à jour (si des modifications ont eu lieu) ; le graphique lui-même ne change pas jusqu'à ce que vous cliquiez sur le bouton OK pour fermer le dialogue .</p>
OK	<p>Cliquez sur ce bouton pour scanner les Paquetages spécifiés, fermer le dialogue et générer le graphique.</p>
Annuler	<p>Cliquez sur ce bouton pour annuler les modifications et fermer le dialogue .</p> <p>Les modifications annulées incluent les mises à jour de la colonne « Résultats » si vous avez cliqué sur le bouton Enregistrement Manuel .</p>

Modifier Dialogue de la série

Champ/Bouton	Action

Exemples	(Facultatif) Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez un exemple Query SQL à utiliser intact ou à modifier en fonction de vos besoins.
Nom de la série	Type un nom pour la Query SQL, à utiliser comme référence à la Query dans la liste « Série » sur la page « Source ».
Query	Type le texte de la Query SQL.
Query Test	(Facultatif) Cliquez sur ce bouton pour tester la Query que vous avez écrite ou mise à jour. Un message s'affiche pour confirmer que la Query a réussi ou pour identifier l'existence de problèmes.
OK	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer la Query , fermer le dialogue et ajouter ou mettre à jour la Query dans la liste « Série » sur la page « Source ».
Annuler	Cliquez sur ce bouton pour annuler les modifications, fermer le dialogue et revenir à la page « Source ».

Apparence du graphique

Chacun des formats de graphiques fournis sur le système - Modèle Vue , Séries chronologiques, Graphique à barres 2D, Graphique à barres 3D, Carte de Chaleur et Graphique à secteurs - a une apparence par défaut, mais vous pouvez modifier cette apparence pour mieux l'adapter aux informations que vous présentez. Vous pouvez, par exemple, modifier :

- Configuration
- Direction de l'ombrage
- Orientation
- Utilisation d'une légende ou d'une légende
- Couleur et intensité et/ou
- Position des étiquettes, si vous choisissez de les afficher

Les options varient selon les types de graphiques et sont décrites séparément.

Accéder

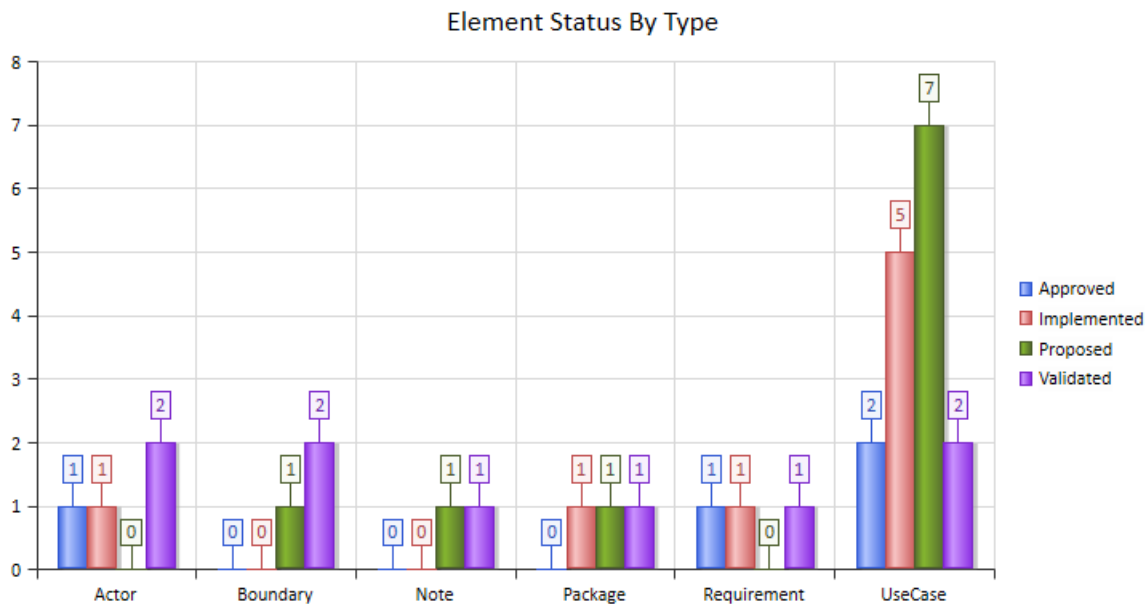
Sélectionnez un élément de graphique sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , puis utilisez l'une des méthodes décrites ici pour ouvrir la dialogue « Propriétés » de l'élément de graphique.

Dans la dialogue « Propriétés » de l'élément de graphique, sélectionnez l'onglet « Apparence ».

Ruban	Conception > Élément > Propriétés > Général > Dialogue Propriétés > Apparence
Menu Contexte	Cliquez-droit sur l'élément Propriétés Apparence
Raccourcis Clavier	Alt+Entrée Apparence
Autre	Double-cliquez sur l'élément Apparence

Graphique à barres 2D

Un graphique à barres en 2 dimensions peut avoir cette apparence :



Vous définissez cette apparence - ou ses alternatives - sur la page 'Apparence' de la dialogue 'Propriétés' de l'élément, après avoir réglé le champ 'Type' sur la page 'Source' à 'Barre 2D'. Chaque changement de réglage est immédiatement illustré par un exemple de graphique sur la page 'Apparence'.

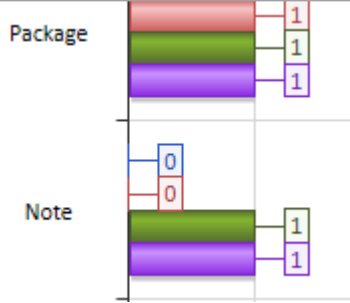
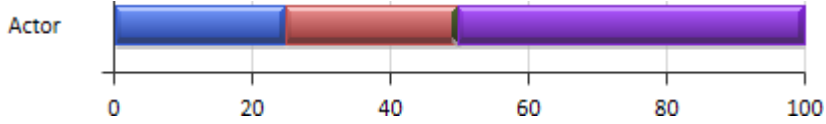


Accéder

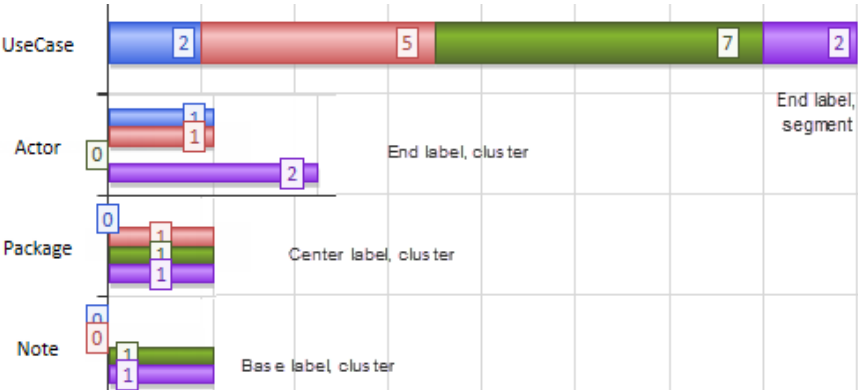
Sélectionnez un élément de graphique sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur .

Ruban	Conception > Élément > Propriétés > Général > Dialogue Propriétés > Apparence
Raccourcis Clavier	Alt+Entrée Apparence
Autre	Double-cliquez sur l'élément Apparence

Définir l'apparence du graphique à barres 2D

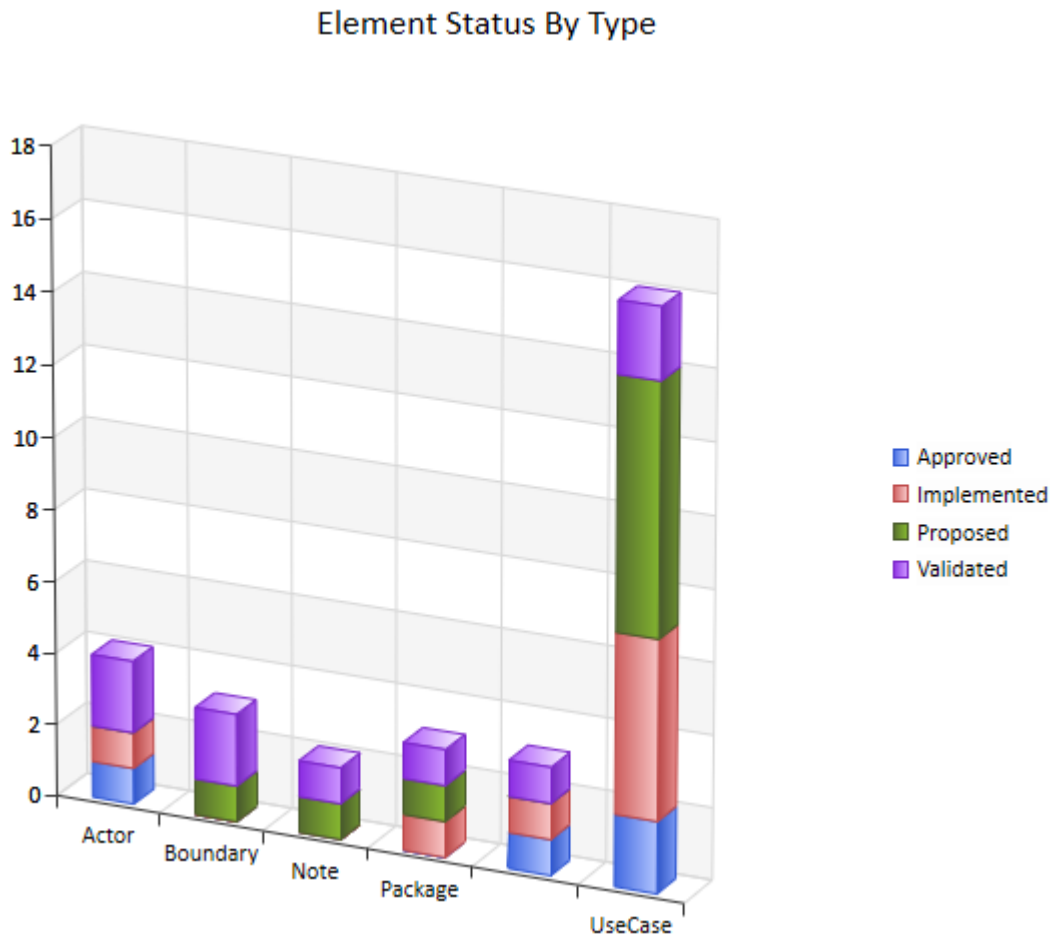
Champ	Action
Catégorie	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la catégorie Graphique à barres : <ul style="list-style-type: none"> • Colonne (par défaut, comme illustré) ou • Barre horizontale

	
<p>Type</p>	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la manière dont le Type object est représenté :</p> <ul style="list-style-type: none"> • En tant que groupe de colonnes (par défaut, comme illustré) avec chaque propriété représentée par une colonne ou une barre dans le groupe • En tant que pile, où chaque object est représenté par une seule colonne ou barre et chaque propriété est représentée par un segment de cette barre ; les barres ont des longueurs différentes, en fonction de la somme des valeurs des segments • En tant que pile à 100 %, où les barres ou colonnes simples sont de longueurs égales (100 %) et les segments représentent la contribution en pourcentage de chaque propriété  <p>Cette option est grisée si le champ « Grouper par propriétés » de la page « Détails du graphique Détails » n'a aucune valeur . Le graphique s'affiche alors sous la forme d'une simple colonne ou d'une barre horizontale pour chaque object .</p>
<p>Pente</p>	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la direction du dégradé de couleurs dans chaque barre :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Couleur unie (pas de dégradé de couleurs) • Horizontal (la couleur s'estompe de bas en haut) • Vertical (la couleur s'estompe de gauche à droite) • Pipe (par défaut, comme indiqué ; la couleur s'estompe des bords vers le centre) • Biseau (chaque barre apparaît en relief, avec un ombrage de couleur) 
<p>Transparence</p>	<p>Cliquez sur le curseur et faites-le glisser jusqu'à ce que l'illustration affiche le degré de transparence souhaité.</p> <p>L'extrême gauche (pas de transparence) définit les barres sur une couleur de remplissage complète (comme indiqué précédemment) ; l'extrême droite (transparence complète) définit les barres sur des bords colorés et sans remplissage.</p> 

<p>Afficher les étiquettes de données</p>	<p>Cette case à cocher est sélectionnée par défaut pour afficher les valeurs de colonne ou de segment sous forme d'étiquette encadrée (comme indiqué). Décochez la case pour masquer les étiquettes (comme indiqué pour les champs « Dégradé », « Type » et « Transparence »).</p>
<p>Afficher l'ombre</p>	<p>Cette case à cocher est sélectionnée par défaut pour afficher la colonne ou la barre avec une ombre grise (comme indiqué). Décochez la case pour omettre l'ombre. (À une transparence d'environ 50 % à 100 %, les barres n'ont pas non plus d'ombre.)</p>
<p>Afficher la légende</p>	<p>Cochez cette case pour afficher la signification des barres, colonnes ou segments du graphique sous forme de légende à droite du diagramme . Décochez la case pour masquer la légende.</p>
<p>Position de l'étiquette</p>	<p>Si « Afficher les étiquettes de données » est sélectionné, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la position dans laquelle afficher les étiquettes par rapport à la colonne, à la barre ou au segment :</p> <ul style="list-style-type: none"> • « Centre » - l'étiquette est affichée au centre de la colonne, de la barre ou du segment • « À l'intérieur de l'extrémité » : l'étiquette est affichée à l'intérieur de la partie supérieure de la colonne ou du segment, ou à l'extrémité droite de la barre • « À l'intérieur de la base » : l'étiquette est affichée à l'intérieur de la base de la colonne ou du segment, ou à l'extrémité gauche de la barre • « Extrémité extérieure » : l'étiquette est affichée à l'extrémité de la colonne, de la barre ou du segment et y est liée par une ligne (valeur par défaut, comme illustré précédemment) <p>Les trois autres options sont illustrées dans cette image composite :</p> 
<p>OK</p>	<p>Cliquez sur ce bouton pour appliquer les modifications et fermer le dialogue .</p>
<p>Annuler</p>	<p>Cliquez sur ce bouton pour annuler les modifications et fermer le dialogue .</p>

Graphique à barres 3D

Un graphique à barres en 3 dimensions peut avoir cette apparence :



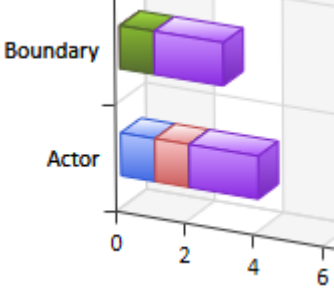
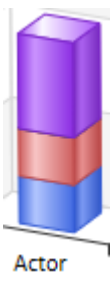
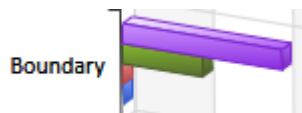
Vous définissez cette apparence - ou ses alternatives - sur la page 'Apparence' de la dialogue 'Propriétés' de l'élément, après avoir défini le champ 'Type' sur la page 'Source' sur 'Barre 3D'. Chaque changement de paramètre est immédiatement illustré par un exemple de graphique sur la page 'Apparence'.

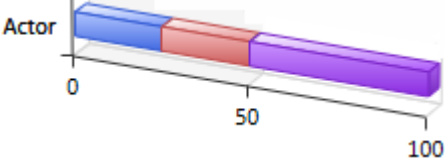
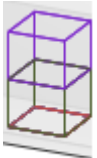
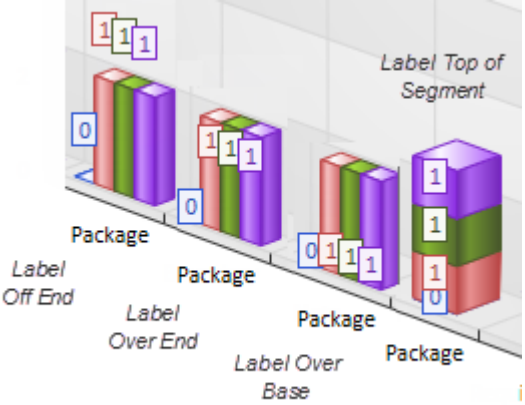
Accéder

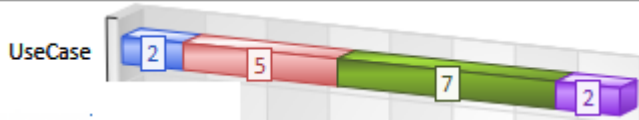
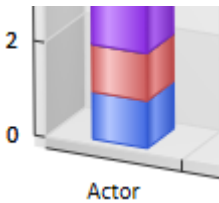

Sélectionnez un élément de graphique sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur .

Ruban	Conception > Élément > Propriétés > Général > Dialogue Propriétés > Apparence
Raccourcis Clavier	Alt+Entrée Apparence
Autre	Double-cliquez sur l'élément Apparence

Définir l'apparence du graphique à barres 3D

Champ	Action
Catégorie	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la catégorie Graphique à barres :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Colonne (par défaut, comme illustré) ou • Barre horizontale 
Pente	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la direction du dégradé de couleurs dans chaque barre :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Couleur unie (pas de dégradé de couleurs) • Horizontal (la couleur s'estompe de bas en haut) • Vertical (la couleur s'estompe de gauche à droite) • Biseau (ombrage des couleurs des bords vers le centre de chaque face) • Pipe (par défaut, comme indiqué ; la couleur s'estompe des bords vers le centre) 
Type	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la manière dont le Type object est représenté :</p> <ul style="list-style-type: none"> • En tant que groupe de colonnes (par défaut) avec chaque propriété représentée par une colonne ou une barre dans le groupe  <ul style="list-style-type: none"> • En tant que pile (comme illustré précédemment) où chaque object est représenté par une seule colonne ou barre et chaque propriété est représentée par un segment de cette barre ; les barres ont des longueurs différentes, en fonction de la somme des valeurs des segments • En tant que pile à 100 %, où les barres ou colonnes simples sont de longueurs égales (100 %) et les segments représentent la contribution en pourcentage de chaque propriété

	 <p>Cette option est grisée si le champ « Grouper par propriétés » de la page « Détails du graphique Détails » n'a aucune valeur . Le graphique s'affiche alors sous la forme d'une simple colonne ou d'une barre horizontale pour chaque objet .</p>
<p>Transparence</p>	<p>Cliquez sur le curseur et faites-le glisser jusqu'à ce que l'illustration affiche le degré de transparence souhaité.</p> <p>L'extrême gauche (pas de transparence) définit les barres sur une couleur de remplissage complète (comme indiqué) ; l'extrême droite (transparence complète) définit les barres sur des bords colorés et sans remplissage.</p>  <p>Note</p>
<p>Position de l'étiquette</p>	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la position dans laquelle afficher les étiquettes de données par défaut par rapport à la colonne, à la barre ou au segment :</p> <ul style="list-style-type: none"> • « Centre » - l'étiquette est affichée au centre de la colonne, de la barre ou du segment • « Inside End » : l'étiquette est affichée à l'intérieur de la partie supérieure de la barre ou du segment • « À l'intérieur de la base » : l'étiquette est affichée à l'intérieur de la base de la barre ou du segment • « Extrémité extérieure » : l'étiquette est affichée à l'extrémité de la barre ou du segment (par défaut) <p>La première option est illustrée dans la description <i>Afficher les étiquettes de données</i> ; les trois autres options sont illustrées dans cette image composite :</p> 
<p>Afficher les étiquettes de données</p>	<p>Cette case à cocher est sélectionnée par défaut pour afficher les valeurs de colonne ou de segment sous forme d'étiquette encadrée :</p>

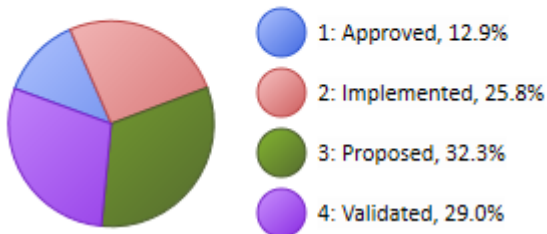
	 <p>Décochez la case pour masquer les étiquettes.</p>
Afficher la légende	<p>Cochez cette case pour afficher la signification des barres, colonnes ou segments du graphique sous forme de légende à droite du diagramme .</p> <p>Décochez la case pour masquer la légende.</p>
Remplir les murs et le sol	<p>Cochez cette case pour ajouter un ombrage plus foncé aux parois d'extrémité et d'arrière du graphique, afin de fournir du contraste.</p> <p>Effacer la case à cocher pour laisser les murs pâles.</p>
Murs épais	<p>Si la case à cocher « Remplir les murs et le sol » est sélectionnée, cette case à cocher est activée.</p> <p>Laissez la case à cocher décochée pour laisser les murs et floor comme des lignes ouvertes en 2 dimensions (comme illustré précédemment).</p> <p>Cochez cette case pour afficher les murs et floor du graphique sous forme de blocs fermés en 3 dimensions.</p> 
Cadran de positionnement	 <p>Cliquez sur les flèches de ce cadran pour modifier la perspective du lecteur lors de la visualisation du graphique.</p> <ul style="list-style-type: none"> • La flèche rotative au centre ramène le graphique à sa position par défaut (vue depuis le coin supérieur droit de l'avant du graphique) ; les descriptions des flèches restantes identifient les changements à partir de cette position • La petite flèche supérieure aplatit le graphique, comme si vous le regardiez de plus haut et de plus loin • La flèche pointant vers la gauche fait pivoter le graphique par incréments dans le sens inverse des aiguilles d'une montre autour de l'axe vertical, de sorte que vous pouvez faire pivoter l'axe des Y du graphique vers la droite du graphique et vice versa ; l'extrémité du graphique pointant « dans » l'écran a le mur d'extrémité visible • La flèche pointant vers la droite fait pivoter le graphique dans le sens des aiguilles d'une montre autour de l'axe vertical • La flèche large vers le haut fait pivoter le coin arrière gauche du graphique hors de l'écran (à partir de la position par défaut, un seul mouvement) • La flèche large vers le bas fait pivoter le coin arrière gauche du graphique dans l'écran en plusieurs incréments • La petite flèche du bas fait pivoter la base du graphique « hors de l'écran », comme si vous le regardiez de plus loin et plus bas ; en fin de compte, vous

	voyez le graphique depuis la base
OK	Cliquez sur ce bouton pour appliquer les modifications et fermer le dialogue .
Annuler	Cliquez sur ce bouton pour annuler les modifications et fermer le dialogue .

Graphique à secteurs

Un graphique à secteurs peut avoir cette apparence :

Element Status By Type



Vous définissez cette apparence - ou ses alternatives - sur la page 'Apparence' de la dialogue 'Propriétés' de l'élément, après avoir défini le champ 'Type' de la page 'Source' sur 'Pie'. Chaque changement de paramètre est immédiatement illustré par un exemple de graphique sur la page 'Apparence'.

Accéder

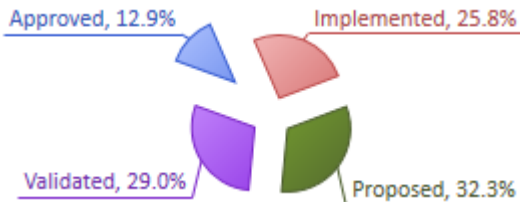

Sélectionnez un élément de graphique sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur .

Ruban	Conception > Élément > Propriétés > Général > Dialogue Propriétés > Apparence
Raccourcis Clavier	Alt+Entrée Apparence
Autre	Double-cliquez sur l'élément Apparence

Définir l'apparence du graphique à secteurs

Champ	Action
Catégorie	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la catégorie Graphique à secteurs :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Carte 3D - la carte s'affiche sous la forme d'un disque 3D incliné vers l'extérieur • Donut - le graphique s'affiche sous la forme d'un anneau 2D • Donut 3D - le graphique s'affiche sous la forme d'un anneau 3D avec un profil rectangulaire • Torus 3D - le graphique s'affiche comme un anneau 3D avec un profil elliptique • Pie - le graphique s'affiche sous la forme d'un disque 2D (par défaut, comme illustré)
Position de l'étiquette	<p>Vous pouvez afficher la signification et valeur de chaque segment du graphique sous forme d'étiquette (voir <i>Afficher les étiquettes de données</i>) ; si vous souhaitez le faire, vous pouvez spécifier où sur le graphique l'étiquette s'affichera.</p>

	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la position dans laquelle afficher les étiquettes par rapport aux segments :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Centre - l'étiquette est affichée au milieu du segment • Inside End - l'étiquette est affichée à l'intérieur du bord du segment, • À l'intérieur de la base - l'étiquette est affichée plus près du point du segment • Extrémité extérieure - l'étiquette est affichée à l'extérieur du bord du segment et liée à celui-ci par une ligne (valeur par défaut, comme indiqué pour le champ « Explosé »)
Afficher les étiquettes de données	<p>Cochez la case pour afficher une étiquette pour chaque segment du graphique à secteurs.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si la case à cocher « Afficher l'index dans les étiquettes » est sélectionnée, seuls les numéros d'index (1, 2, 3...) s'affichent dans les étiquettes, indexés sur la légende (voir <i>Afficher la légende</i>). • Si la case à cocher « Afficher l'index dans les étiquettes » n'est pas sélectionnée, le nom de la propriété et le pourcentage (par exemple, Approuvé, 12,9 %) s'affichent dans les étiquettes
Pente	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la direction du dégradé de couleurs sur le graphique :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Couleur unie (pas de dégradé de couleurs) • Diagonale gauche (valeur par défaut, comme indiqué ; la couleur s'estompe de droite à gauche) • Diagonale droite (la couleur s'estompe de gauche à droite) • Radial (la couleur s'estompe des bords vers le centre) • Biseau (bord foncé et décoloration du bas vers le haut) <p>La catégorie Torus 3D de la catégorie Graphique s'appuie sur un dégradé de couleurs spécifique pour créer l'effet du Tore. Par conséquent, les modifications apportées aux paramètres de dégradé n'ont aucun effet sur les graphiques de ce type.</p>
Taille du trou	<p>Ce champ est disponible pour les catégories Donut et Donut 3D du graphique à secteurs.</p> <p>Cliquez sur le curseur et faites-le glisser pour agrandir ou réduire la taille du trou au milieu du graphique. La valeur par défaut (et la taille fixe de la catégorie Torus 3D) est de 50 %.</p> <p>Si vous faites glisser la taille du trou à 0 %, le graphique est en fait un graphique à secteurs ou un graphique 3D.</p>
Afficher l'index dans les étiquettes	<p>Si vous affichez la signification et valeur de chaque segment, vous pouvez afficher une légende fournissant ces informations (voir <i>Afficher la légende</i>) et disposer d'un index simple vers la légende sous forme d'étiquette pour chaque segment.</p> <p>Cochez la case pour afficher l'index (1, 2, 3...) comme texte d'étiquette</p> <p>Effacez la case à cocher pour afficher des informations plus complètes dans l'étiquette.</p>
Explosé	<p>Cochez la case pour séparer chaque segment du graphique des autres segments, le « premier » segment étant encore plus séparé.</p>

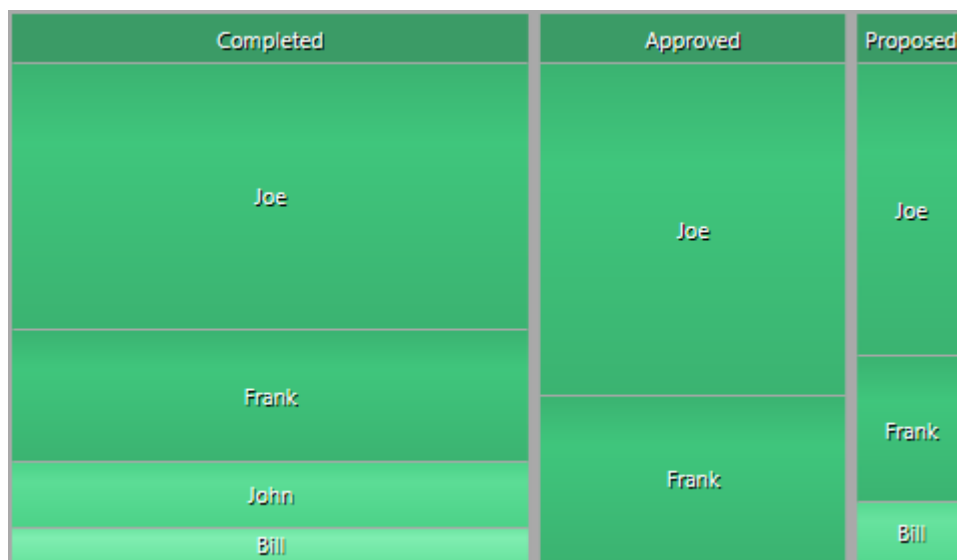
	
Diagramme d'ajustement de la zone	<p>Lorsque vous redimensionnez votre élément de graphique, la largeur et la hauteur du graphique changent normalement avec l'élément mais restent proportionnelles.</p> <p>Laissez cette case à cocher décochée pour conserver ce comportement.</p> <p>Cochez cette case pour développer le graphique afin de l'adapter à l'espace de l'élément, même si le graphique doit s'allonger de manière disproportionnée vers le haut, vers le bas ou latéralement.</p>
Afficher la légende	<p>Vous pouvez choisir d'afficher la signification et valeur des segments du graphique sur le graphique lui-même, sous forme d'étiquettes, ou vous pouvez afficher une partie ou la totalité de ces informations sous forme de légende à droite du diagramme .</p> <p>Cochez cette case pour afficher une légende du graphique.</p> <p>Décochez la case pour masquer la légende.</p>
Cadran de positionnement	 <p>Pour les catégories Graphique 3D et Donut 3D :</p> <ul style="list-style-type: none"> • La petite flèche supérieure (vers le haut) fait pivoter le graphique vers l'horizontale, vous augmentez donc la vue latérale ; l'extrême permet d'afficher le bord avant du graphique • La petite flèche du bas (vers le bas) fait pivoter le graphique vers la verticale, vous augmentez donc la vue du haut ; l'extrême consiste à afficher un graphique à secteurs ou un graphique en anneau <p>Pour toutes les catégories de graphiques à secteurs :</p> <ul style="list-style-type: none"> • La flèche rotative au centre ramène le graphique à sa perspective par défaut • La flèche pointant vers la gauche fait pivoter le graphique par incréments de 24 degrés dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. • La flèche pointant vers la droite fait pivoter le graphique par incréments de 24 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre.
OK	Cliquez sur ce bouton pour appliquer les modifications et fermer le dialogue .
Annuler	Cliquez sur ce bouton pour annuler les modifications et fermer le dialogue .

Carte de Chaleur Apparence

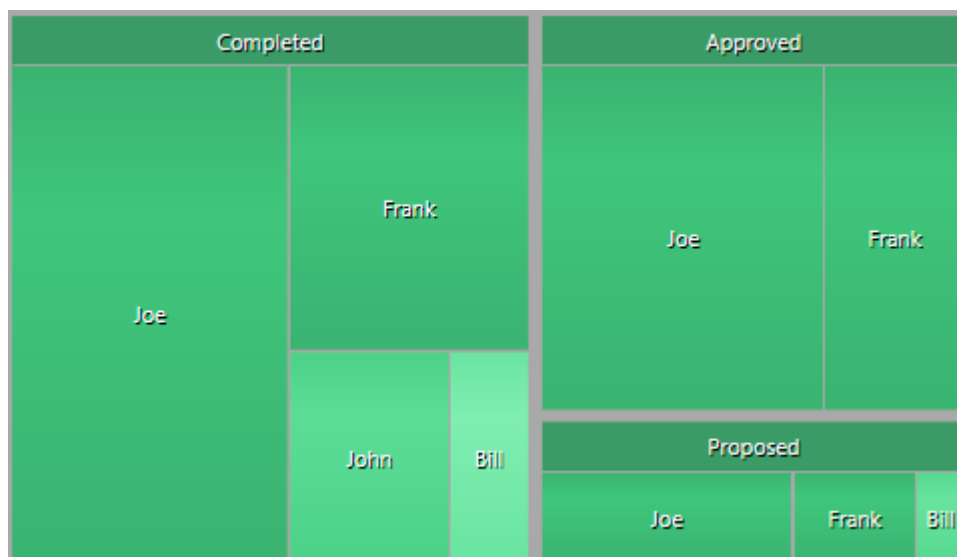
Une Carte de Chaleur est un outil d'analyse visuelle extrêmement polyvalent, et l'apparence détaillée du graphique final dépend des données que vous avez choisies pour les représenter et de la manière dont vous avez décidé de les formater. En considérant uniquement la disposition, il existe deux formats principaux :

- « Tranché » : les données sont disposées dans une série de colonnes, l'espace interne de chaque colonne étant divisé en rangées de hauteur décroissante
- « Squarifié » : lorsque les données sont présentées dans des groupes rectangulaires, chaque groupe contenant un ou plusieurs blocs de tailles différentes ; les plus grands groupes sont généralement affichés à gauche et les autres se réduisent en largeur et en bas

Carte de Chaleur tranchée



Carte de Chaleur carrée



Il existe deux groupes d'options pour définir l'apparence du graphique :

- Le « jeu de couleurs » - qui définit la manière dont la Carte de Chaleur utilise la couleur pour représenter les caractéristiques des données affichées
- Les options « Apparence » - qui définissent le style disposition de la Carte de Chaleur

Accéder

Sélectionnez un élément de graphique sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur .

Ruban	Conception > Élément > Propriétés > Général > Dialogue Propriétés > Apparence
Raccourcis Clavier	Alt+Entrée Apparence
Autre	Double-cliquez sur l'élément Apparence

Ensembles de couleurs

Option	Action
Type de valeur	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la manière dont les valeurs de propriété représentées par la Carte de Chaleur seront traitées : comme des chaînes de caractères ou comme des valeurs numériques. Dans les deux cas, vous pouvez lier les valeurs à des couleurs spécifiques qui sont appliquées aux cellules qui représentent ces valeurs, en tant que jeu de couleurs.</p>
Résultats	<p>(Activé si le champ « Type de valeur » est défini sur « Numérique ».) Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez si la Carte de Chaleur doit représenter les résultats individuels sous forme de valeurs discrètes ou les fusionner sous forme de somme. Vous devez ensuite définir le jeu de couleurs pour appliquer une couleur soit à la valeur spécifique, soit au total des valeurs additionnées.</p> <p>Par exemple, vous pouvez attribuer la couleur bleue à une valeur de 5, la couleur verte à une valeur de 10 et la couleur rouge à une valeur de 15. Supposons que la Carte de Chaleur ait trouvé les données « Ressource Fred = 5 heures » et « Ressource Fred = 10 heures ». Si vous avez sélectionné :</p> <ul style="list-style-type: none"> • « Valeurs discrètes », le graphique afficherait deux cellules pour Fred, une bleue et une verte (indiquant que Fred avait consacré 5 heures de travail à une chose et 10 à une autre) • « Somme », le graphique afficherait une cellule rouge pour Fred (indiquant que Fred avait effectué 15 heures de travail au total)
Valeurs de l'ensemble de couleurs	<p>Ces paramètres fournissent les définitions des couleurs à appliquer aux cellules représentant du texte ou des valeurs numériques spécifiques.</p> <p>Cliquez sur le texte <i>Ajouter une valeur de couleur</i> et saisissez la string de texte ou valeur numérique que la couleur représentera. Cette valeur doit être du type que vous avez défini dans le champ « Type de valeur ».</p> <ul style="list-style-type: none"> • Une string de texte doit correspondre exactement à la valeur de données que vous prévoyez de récupérer à partir de la source, y compris la casse. • Les valeurs numériques peuvent être précises ou contenir des opérateurs pour définir des plages ; par exemple : <ul style="list-style-type: none"> - 10 - 15..20 - >10 - <40 <p>Cliquez en dehors du champ ; une case à cocher blanche s'affiche dans la colonne</p>

	<p>« Couleur ». Soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur le nombre hexadécimal et remplacez-le par le numéro de la couleur pour représenter la valeur , ou • Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez ou définissez la couleur à utiliser <p>Ces paramètres fonctionnent pour les données spécifiées par le champ « Couleur par » de l'onglet « Paquetage » ou l'alias « Couleur SQL AS » ; si ces données ne sont pas spécifiées, les couleurs par défaut correspondent aux données spécifiées dans le champ « Taille par » ou l'alias « Série AS ».</p>
--	--

Options d'apparence

Les valeurs que vous définissez dans ces champs sont immédiatement reflétées dans l'exemple Carte de Chaleur dans le coin inférieur droit de le dialogue .

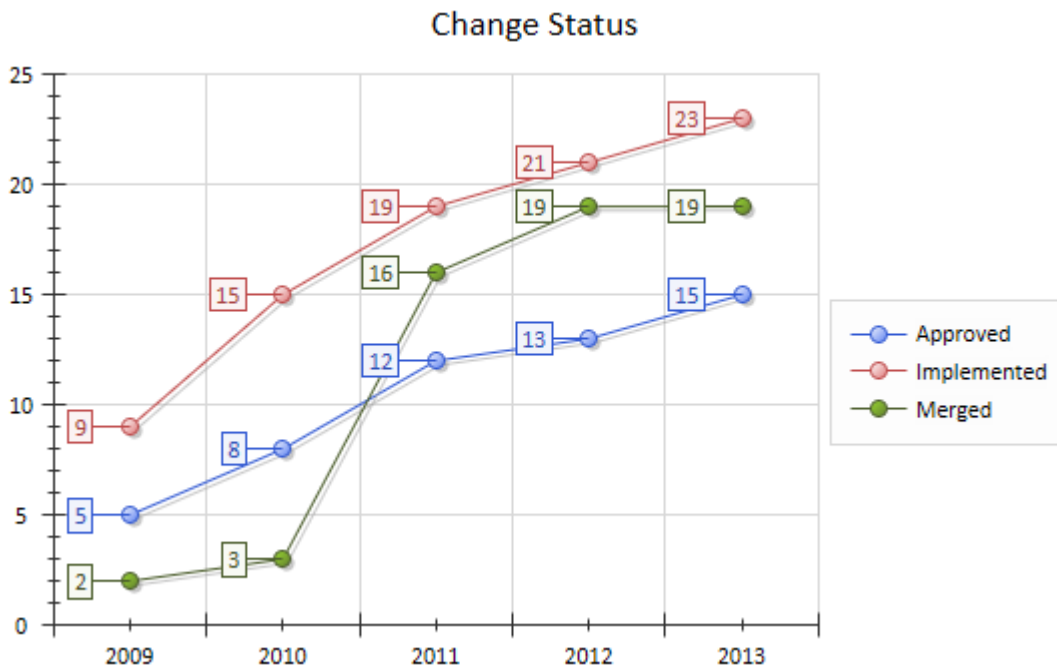
Option	Action
Disposition	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'une des deux options :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Squarified : disposition « Fenêtre » (par défaut) • Tranche : disposition « Colonne »
Largeur du groupe	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'option appropriée pour définir l'épaisseur des lignes séparant et entourant les groupes.</p>
Pente	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type de dégradé de couleurs à appliquer à chaque cellule.</p>
Couleur du groupe	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez ou définissez une couleur unique à appliquer à tous les en-têtes de groupe et, si aucune valeur de couleur n'est définie, à toutes les cellules du groupe.</p>
Couleur automatique	<p>Cochez cette case pour remplacer la sélection « Couleur du groupe » et appliquer automatiquement une couleur distincte à chacun des en-têtes de groupe et, si aucune valeur de couleur n'est définie, aux cellules de chaque groupe.</p>
Éclaircir les petits résultats	<p>Cochez cette case pour rendre les cellules progressivement plus claires à mesure que leur taille diminue.</p>

Notes

- Quel que soit le format sélectionné - Squarifié ou Tranché - les très petites cellules peuvent être difficiles à révision ; si les petits résultats sont significatifs, l'exécution de la requête SQL (ou, si aucune n'a été utilisée, une recherche Modèle parallèle) comme recherche peut aider à identifier les types et/ou les valeurs

Graphique de séries chronologiques

Un graphique de séries chronologiques peut avoir cette apparence :



Vous définissez cette apparence - ou ses alternatives - sur la page 'Apparence' de la dialogue 'Propriétés' de l'élément, après avoir défini la source de données, le contenu et l'intervalle de rafraîchissement sur la page 'Source'. Chaque changement de paramètre d'apparence est immédiatement illustré par un exemple de graphique sur la page 'Apparence'.

Accéder





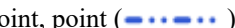
Sélectionnez un élément de graphique sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur .

Ruban	Conception > Élément > Propriétés > Général > Dialogue Propriétés > Apparence
Raccourcis Clavier	Alt+Entrée Apparence
Autre	Double-cliquez sur l'élément Apparence

Définir l'apparence du graphique de séries chronologiques

Option	Action
Type	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la manière dont le Type object est représenté :</p> <ul style="list-style-type: none"> En tant que ligne empilée, où les valeurs additionnées des points de données pour un intervalle de temps sont représentées par les positions des marqueurs, et l'étiquette de chaque marqueur identifie la contribution de ce point de données au total ; par exemple, à un moment donné, il y a 3 modifications approuvées, 5 modifications implémentées et 9 modifications fusionnées

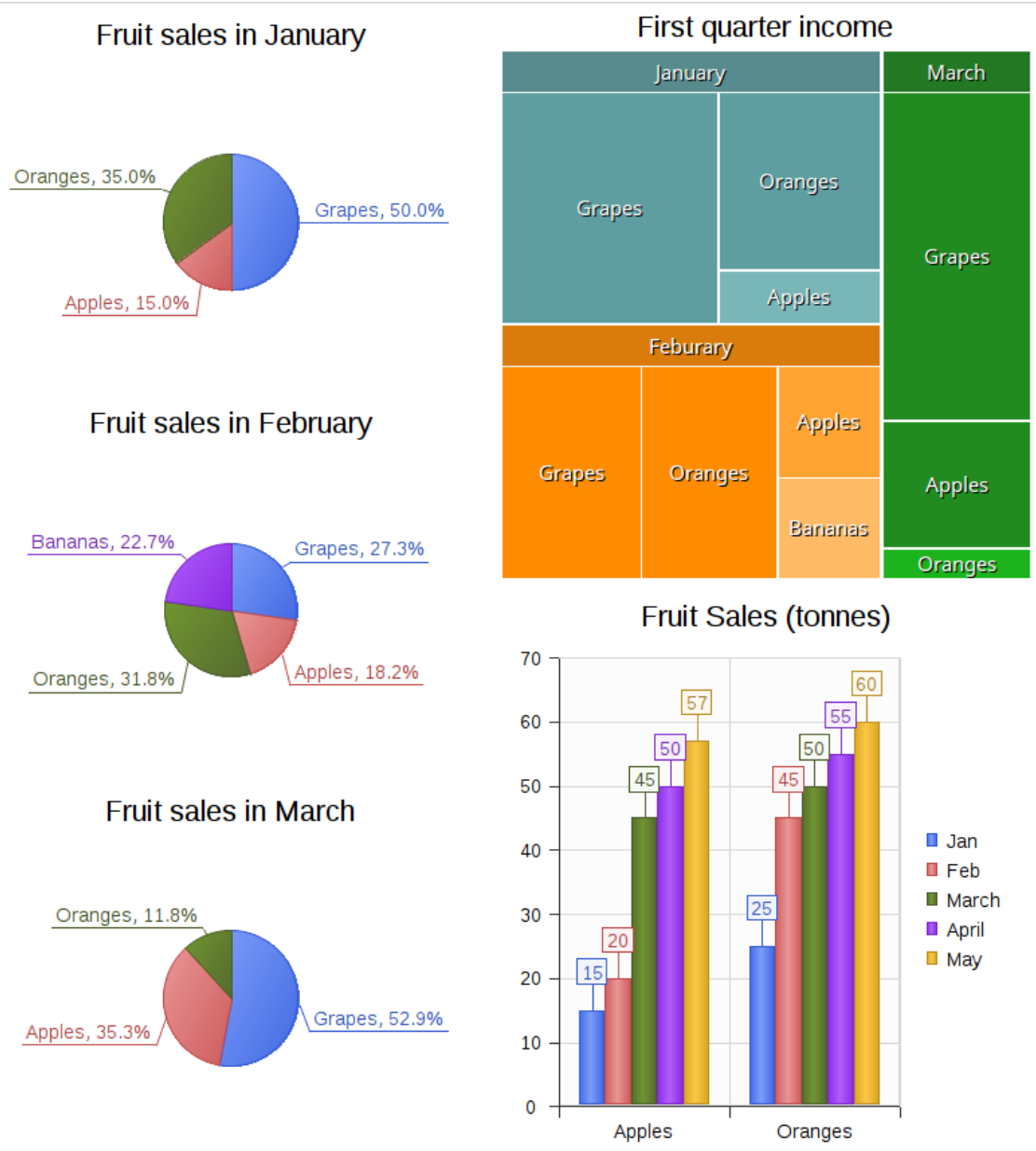
	<p>(comme enregistré dans les étiquettes des marqueurs), donc le nombre total de modifications est de 17 et le graphique montre les marqueurs à 3, 8 (3+5) et 17 (3+5+9)</p> <ul style="list-style-type: none"> • En tant que ligne empilée à 100 %, où les valeurs additionnées des points de données totalisent 100 %, les marqueurs de chaque point de données indiquent la contribution en pourcentage de chaque point de données à ce total, et l'étiquette de chaque marqueur indique la valeur du point de données • En tant que spline empilée, similaire à une ligne empilée, mais au lieu que les lignes de connexion soient droites, la tendance de la ligne est extrapolée en une courbe • En tant que ligne d'étape, où les marqueurs représentent la valeur des points de données et les lignes de connexion sont horizontales jusqu'à ce que la valeur des données change au point d'échantillonnage suivant ; c'est-à-dire qu'il n'y a aucune hypothèse de changement entre les points d'échantillonnage • En tant que ligne (par défaut, comme illustré), où un marqueur indique la valeur de chaque point de données et les points de données d'un objet sont reliés par une ligne droite
Afficher les données Marqueurs	<p>La valeur par défaut est sélectionnée pour afficher un symbole de marqueur afin de mettre en évidence le point de données.</p> <p>Décochez la case pour masquer les marqueurs de données.</p>
Forme Marqueur	<p>Désactivé si la case à cocher « Afficher Marqueurs de données » n'est pas sélectionnée.</p> <p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une forme pour les marqueurs de données. Les options sont les suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cercle • Triangle • Rectangle • Diamant
Taille Marqueur	<p>Désactivé si la case à cocher Afficher les Marqueurs de données n'est pas sélectionnée.</p> <p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la taille des marqueurs de données, en pixels. Les options sont :</p> <ul style="list-style-type: none"> • 7 • 10 • 15 • 20
Afficher les étiquettes de données	<p>Cette case à cocher est sélectionnée par défaut pour afficher chaque valeur de données sous forme d'étiquette encadrée (comme indiqué).</p> <p>Décochez la case pour masquer les étiquettes, si vous souhaitez observer la tendance plutôt que les valeurs réelles.</p>
Angle de l'étiquette	<p>Désactivé si la case à cocher « Afficher les étiquettes de données » n'est pas sélectionnée.</p> <p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'angle auquel afficher les étiquettes de données sur les points de données. Les options sont :</p> <ul style="list-style-type: none"> • -90 - parallèle et à gauche du point de données • -45 - à un angle de 45 degrés au-dessus et à gauche du point de données

	<ul style="list-style-type: none"> • 0 - directement au-dessus du point de données • 45 - à un angle de 45 degrés au-dessus et à droite du point de données • 90 - parallèle et à droite du point de données <p>S'il y a un chevauchement d'étiquettes, la position de ces étiquettes s'ajuste pour garantir un affichage clair.</p>
Afficher l'ombre	<p>Cette case à cocher est sélectionnée par défaut pour afficher la ligne et les marqueurs avec une ombre grise (comme indiqué).</p> <p>Décochez la case pour omettre l'ombre.</p>
Largeur de ligne	<p>Cliquez sur la flèche vers le bas pour modifier la largeur de la ligne sur le graphique. Les options sont les suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 Pixel • 2 pixels • 3 pixels • 4 pixels • 5 pixels
Style de ligne	<p>Cliquez sur la flèche vers le bas et sélectionnez le format de la ligne. Les options sont</p> <ul style="list-style-type: none"> • Solide () • Tiret () • Point () • Tiret et point () • Tiret, point, point ()
OK	Cliquez sur ce bouton pour appliquer les modifications et fermer le dialogue .
Annuler	Cliquez sur ce bouton pour annuler les modifications et fermer le dialogue .

Utilisation des styles de tableau de bord

Les styles de tableau de bord sont une gamme d'options disposition qui agissent sur tous les éléments affichés dans un diagramme , pour organiser ces éléments dans différents formats de grille dans lesquels les éléments sont rendus sous forme de blocs avec des bordures communes. Les styles sont conçus pour être utilisés avec diagrammes de tableau de bord contenant des objets de graphique. En utilisant les styles de tableau de bord pour diagrammes vous pouvez créer des rapports impressionnants ou suivre les indicateurs de performance clés, les mesures et d'autres points de données clés pertinents pour votre entreprise. Si vous devez réorganiser une position de graphique, vous pouvez faire glisser et déposer manuellement le graphique, et il s'enclenchera automatiquement avec tous les autres graphiques se formant autour de lui.

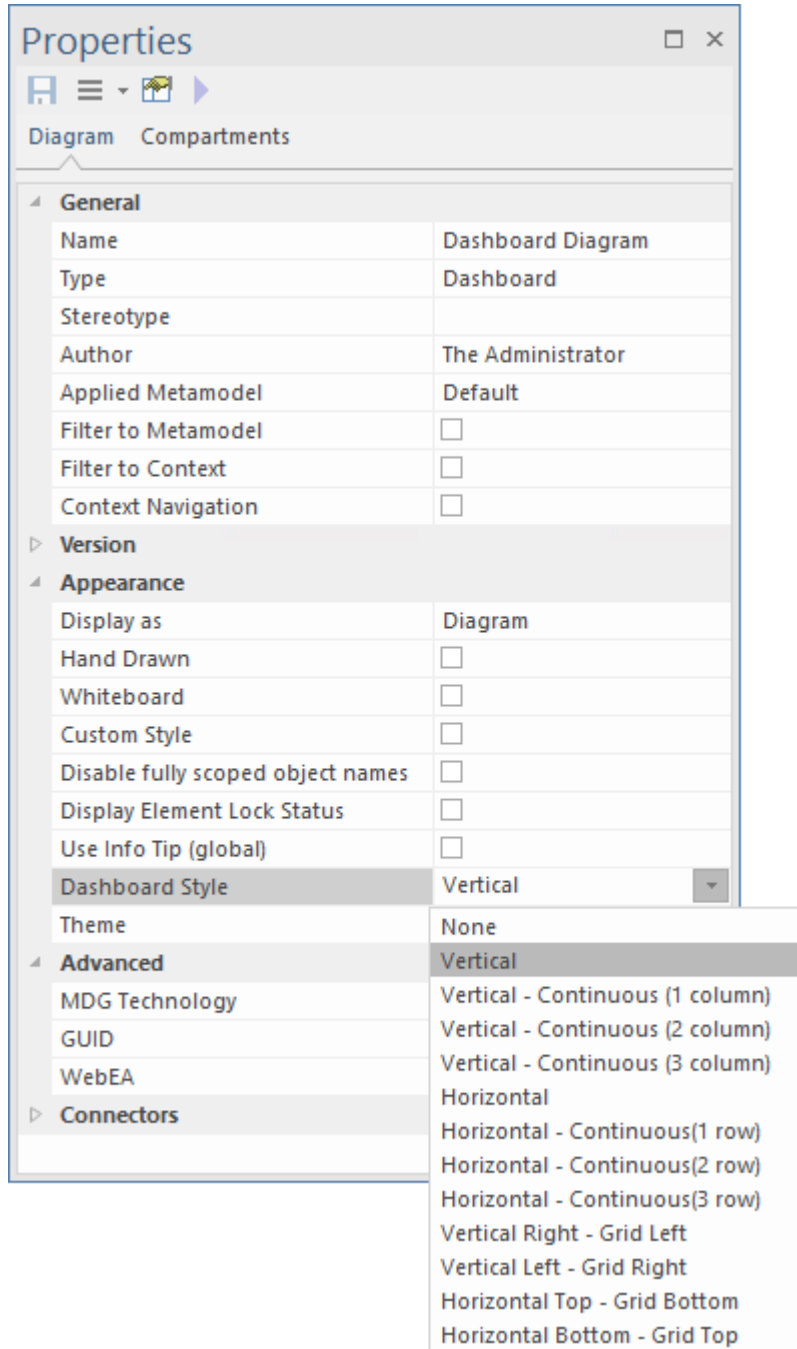
Nous vous encourageons à tester différents styles pour différents nombres de graphiques, différents types de graphiques et différentes combinaisons. Cet exemple est une disposition utile de cinq graphiques dans le style Horizontal - Continu (3 lignes). Un style vertical peut être plus approprié pour les graphiques chronologiques, qui ont tendance à être plus plats.



S'il existe de nombreux éléments de graphique, l'un des styles continus fournira une grille déroulante des éléments, vous permettant de visualiser tous les graphiques.

Accéder

Ouvrez le diagramme contenant les éléments du graphique que vous souhaitez mettre en forme, cliquez sur l'arrière-plan diagramme , puis utilisez le ruban ou le clavier pour ouvrir la fenêtre Propriétés du diagramme . Dans la section 'Apparence', dans le champ 'Style du tableau de bord', cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le style à appliquer.



Ruban	Démarrer > Conception > Créer > Propriétés
Raccourcis Clavier	Alt+1 Créer Propriétés

Styles de grille

Ces styles organisent les éléments du graphique dans la plus petite grille uniforme, telle que 2x2, 2x3 ou 3x3, qui sera dimensionnée pour remplir complètement la vue actuelle. L'axe le plus long - s'il y en a un - sera déterminé par le choix d'un style vertical ou horizontal. Par exemple, un style vertical formatera six graphiques dans une grille de trois graphiques de long et deux graphiques de haut, tandis qu'un style horizontal créera une grille de deux graphiques de long et trois graphiques de haut.

Cependant, si le nombre de graphiques ne peut pas former une grille uniforme, il restera un élément ; ces styles positionnent cet élément restant sur une face spécifique de la grille.

Style	Description
Verticale à droite - Grille à gauche	L'élément avec l'ordre Z de 1 est sélectionné comme élément « impair » et placé à droite du diagramme , avec le reste des éléments dans une grille à sa gauche.
Verticale gauche - Grille droite	L'élément avec l'ordre Z le plus élevé (tel que 5, 7 ou 9) est sélectionné comme élément « impair » et placé à gauche du diagramme , avec le reste des éléments dans une grille à sa droite.
Horizontal en haut - Grille en bas	L'élément avec l'ordre Z le plus élevé (tel que 5, 7 ou 9) est sélectionné comme élément « impair » et placé en haut du diagramme , avec le reste des éléments dans une grille en dessous.
Bas horizontal - Haut de la grille	L'élément avec l'ordre Z de 1 est sélectionné comme élément « impair » et placé en bas du diagramme , avec le reste des éléments dans une grille au-dessus.

Styles horizontaux/verticaux

Style	Description
Aucun	Aucun style n'est appliqué. Si un style a déjà été appliqué, Aucun ne modifie pas la disposition précédente, mais les restrictions imposées par le style précédent (comme la contrainte d'objets à la vue) ne seront maintenant appliquées.
Verticale	Dispose tous les éléments verticalement dans la taille de la vue. Cela permet à tous les éléments d'avoir la même largeur que la vue actuelle et de diviser la hauteur de manière uniforme entre tous les éléments du diagramme (par exemple, trois éléments auront chacun la largeur totale et un tiers de la hauteur de la vue). Vous ne pouvez pas modifier directement la hauteur et la largeur d'un élément.
Vertical - Continu (1 colonne)	Présente tous les éléments verticalement, certains éléments étant hors de la vue et affichés à l'aide de la barre de défilement si nécessaire. Chaque élément occupe toute la largeur de la vue ; vous ne pouvez pas modifier directement la largeur de l'élément, mais vous pouvez modifier sa hauteur.
Vertical - Continu (2 colonnes)	Dispose les éléments verticalement, répartis équitablement sur deux colonnes, certains éléments étant en dehors de la vue et affichés à l'aide de la barre de défilement si nécessaire. Si le nombre d'éléments n'est pas pair, un élément occupe toute la largeur de la vue ; sinon, chaque élément occupe la moitié de la largeur de la vue. Vous ne pouvez pas modifier la largeur d'un élément individuel, mais vous pouvez modifier la hauteur de l'élément.

Vertical - Continu (3 colonnes)	Dispose les éléments verticalement, répartis équitablement sur trois colonnes, certains éléments étant hors de la vue et affichés à l'aide de la barre de défilement si nécessaire. Si le nombre d'éléments n'est pas divisible par trois, un élément occupe toute la largeur de la vue, ou deux éléments occupent chacun la moitié de la largeur de la vue ; sinon, chaque élément occupe un tiers de la largeur de la vue. Vous ne pouvez pas modifier la largeur d'un élément individuel, mais vous pouvez modifier la hauteur de l'élément.
Horizontal	Dispose tous les éléments horizontalement dans la taille de la vue. Cela permet à tous les éléments d'avoir la même hauteur que la vue actuelle et de diviser la largeur de manière uniforme entre tous les éléments du diagramme (par exemple, trois éléments occuperont chacun la hauteur totale et un tiers de la largeur). Vous ne pouvez pas modifier directement la hauteur et la largeur d'un élément.
Horizontal - Continu (1 rangée)	Présente tous les éléments horizontalement, certains éléments étant hors de la vue et affichés à l'aide de la barre de défilement si nécessaire. Chaque élément occupe toute la hauteur de la vue ; vous ne pouvez pas modifier la hauteur d'un élément individuel, mais vous pouvez modifier sa largeur.
Horizontal - Continu (2 rangées)	Dispose les éléments horizontalement, répartis de manière égale sur deux lignes, certains éléments étant en dehors de la vue et affichés à l'aide de la barre de défilement si nécessaire. Si le nombre d'éléments n'est pas pair, un élément occupe toute la hauteur de la vue, sinon chaque élément occupe la moitié de la hauteur de la vue. Vous ne pouvez pas modifier la hauteur d'un élément individuel, mais vous pouvez modifier sa largeur.
Horizontal - Continu (3 rangées)	Dispose les éléments horizontalement, répartis de manière égale sur trois lignes, certains éléments étant en dehors de la vue et affichés à l'aide de la barre de défilement si nécessaire. Si le nombre d'éléments n'est pas divisible par trois, un élément occupe toute la hauteur de la vue, ou deux éléments occupent la moitié de la hauteur de la vue, sinon chaque élément occupe un tiers de la hauteur de la vue. Vous ne pouvez pas modifier la hauteur d'un élément individuel, mais vous pouvez modifier sa largeur.

Notes

- Les styles en tant que groupe sont effectivement permanents ; une fois qu'un style a été appliqué à un diagramme , vous ne pouvez pas modifier la disposition autrement qu'en appliquant un autre style, et vous ne pouvez pas restaurer la disposition d'origine sans style.
- Une fois qu'un style a été appliqué, si vous devez réorganiser les éléments, vous pouvez le faire en les faisant simplement glisser vers leur nouvelle position.
- Le redimensionnement de la vue redimensionnera également les éléments pour s'adapter à la vue, en fonction de la dimension fixée par le style.
- Bien que les styles fonctionnent sur diagrammes de tout type, vous risquez de masquer des informations si vous appliquez les styles à des éléments autres que des graphiques ; par exemple, comme les éléments sont automatiquement disposés dans une grille, les relations ou positions significatives des éléments ne seraient pas conservées.

Inclure des graphiques dans Rapports

Si vous souhaitez diffuser vos graphiques sous forme de rapport imprimé ou imprimable, vous pouvez le faire de deux manières :

- Imprimer le diagramme contenant le graphique (pour les distributions petites et/ou informelles d'un graphique ou d'un groupe de graphiques)
- Générer un rapport « Diagrammes uniquement » pour afficher tous les graphiques du Paquetage sélectionné, sans aucun autre détail de modèle ou d'élément

Si vous souhaitez afficher les définitions de graphique et d'autres propriétés de chaque élément de graphique, vous pouvez générer d'autres types de rapport de document sur les Paquetages contenant les diagrammes et les éléments.

Il est également possible d'inclure les graphiques (sous la forme d'un diagramme normal) comme fonctionnalité de toute documentation Web que vous pourriez générer sur le modèle ou Paquetages .

