



ENTERPRISE ARCHITECT

Série de Guides d'Utilisateur

Tester et AQ

Author: Sparx Systems

Date: 7/11/2024

Version: 17.0

CRÉÉ AVEC  **ENTERPRISE
ARCHITECT**

Table des Matières




Tester et AQ	3
Gestion Test	4
Créer des enregistrements Test	6
Afficher les compartiments du script Test	11
Fenêtre Propriétés pour Items Test	13
Déplacer ou copier des tests entre les classes Test	14
Créer Item de maintenance à partir d' Test	15
Déplacer les tests entre les éléments	16
Importer Test à partir d'autres éléments	18
Importer un scénario en tant que Test	20
Importer une exigence ou une contrainte comme Test	23
Documentation Test	25

Tester et AQ

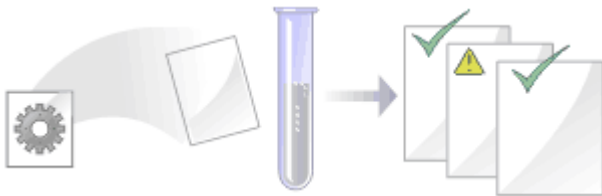


Il est important dans tout projet d'effectuer un contrôle qualité à la fois du processus et du résultat du projet ; Enterprise Architect fournit plusieurs facilités pour tester et valider la structure et le contenu de votre modèle, notamment l'intégration avec les outils de test unitaires JUnit et NUnit.

Facilités

Facilité	Description
Tester 	Créez et gérez des scripts de test pour les éléments du modèle. Explorez l'interface utilisateur Tester , qui prend en charge les tests unitaires, d'intégration, de scénario, de système, d'acceptation et d'inspection.
Validation Modèle 	Vérifiez les éléments, diagrammes ou Paquetages UML par rapport aux règles UML connues (identifiées lors de la configuration de la validation) et aux contraintes définies dans le modèle, à l'aide du langage OCL (Object Constraint Language). Définissez vos propres vérifications par rapport aux règles et contraintes personnalisées. Consultez la rubrique d'aide Model Validation pour plus d'informations sur la configuration des règles de validation du modèle.
Gestion Testpoint 	Réussissez ou échouez les tâches de l'application, visualisez les résultats des tests en temps réel pendant l'exécution du programme et l'enregistrement des résultats. Consultez la section Aide sur Testpoints pour plus d'informations sur la configuration et l'exécution de tests automatisés.

Gestion Test



Enterprise Architect n'est pas seulement un environnement Modélisation UML , c'est aussi un environnement de gestion Test complet. En utilisant Enterprise Architect , vous pouvez créer et gérer des scripts de test pour les éléments de modèle, développer des tests unitaires, d'intégration, de scénario, de système, d'acceptation et d'inspection ; ceux-ci peuvent inclure des cas de test générés à partir de tests xUnit et Testpoint Management.

Vous pouvez également importer ou déplacer des tests depuis d'autres éléments, les générer à partir de scénarios et générer de la documentation et des rapports de test ; vous pouvez indiquer la présence de tests sur un élément en affichant les informations de test dans un compartiment de l'élément dans un diagramme .

Il est simple d'associer des tests même complexes à n'importe quel élément du modèle. Le fait de conserver les éléments du modèle et la documentation des tests dans un seul modèle intégré améliore considérablement la communication entre l'équipe de test et les développeurs et architectes du logiciel.

Les facilités de recherche détaillées du système permettent de trouver facilement les cas de test en échec, les cas de test non exécuter et les cas de test réussis ; grâce aux fonctions de test et de recherche, il est facile de naviguer dans le modèle et de localiser rapidement les points problématiques, les défauts de conception et d'autres problèmes critiques.

Tâches Test

Tâches	Détail
Créer des tests	<p>Vous créez initialement des tests soit dans la dialogue « Détails Test », soit dans la fenêtre Cas Test .</p> <p>En règle générale, vous créez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tests unitaires pour les éléments en cours de construction, tels que les classes et les composants • Tests d'intégration pour tester le fonctionnement des composants ensemble • Tests système pour garantir que le système répond aux exigences de l'entreprise • Tests d'acceptation pour tester la satisfaction des utilisateurs • Tests de scénario pour tester l'adéquation et la fonctionnalité de bout en bout de l'application • Tests d'inspection pour révision par les pairs des choses en cours de construction en utilisant un processus bien défini <p>Ces catégories de tests sont également appelées classes de tests.</p> <p>Il existe également un onglet « Suite de Test » qui affiche une liste en lecture seule de tous les éléments Test de l'élément, regroupés par type. Si vous double-cliquez sur un élément de cette liste, l'onglet approprié s'affiche avec l'élément en surbrillance.</p>
Utilisation des tests	<p>Les tâches que vous pouvez effectuer via la fenêtre Cas Test lorsque vous travaillez avec des tests incluent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Créer et modifier des enregistrements de test • Importer un scénario à partir d'un élément ou d'un Paquetage en tant que test • Importer une exigence ou une contrainte interne en tant que test

- | | |
|--|--|
| | <ul style="list-style-type: none">• Importer un test depuis un autre élément• Créer un élément de maintenance à partir d'un test• Déplacer ou copier des tests entre les classes de test• Déplacer un test d'un élément à un autre• Imprimer la liste des tests de la classe de test actuelle pour l'élément• Supprimer le test |
|--|--|

Notes

- La plupart des tâches répertoriées concernent des tests pour un seul élément
- Vous pouvez afficher la fenêtre Cas Test pour un élément d'un diagramme , en cliquant sur l'élément et en appuyant sur la touche T
- Vous pouvez rendre un ensemble de tests disponibles pour un certain nombre d'éléments en effectuant les tâches répertoriées sur un élément de cas Test , puis en associant ce cas Test à chacun des autres éléments ; l'élément de cas de Test permet également de rendre les tests plus visibles dans diagrammes , la fenêtre Navigateur , les fenêtres et les recherches.

Créer des enregistrements Test

Lorsque vous devez créer ou modifier un enregistrement de test sur un élément, pour l'un des six types de test, vous pouvez le faire en utilisant :

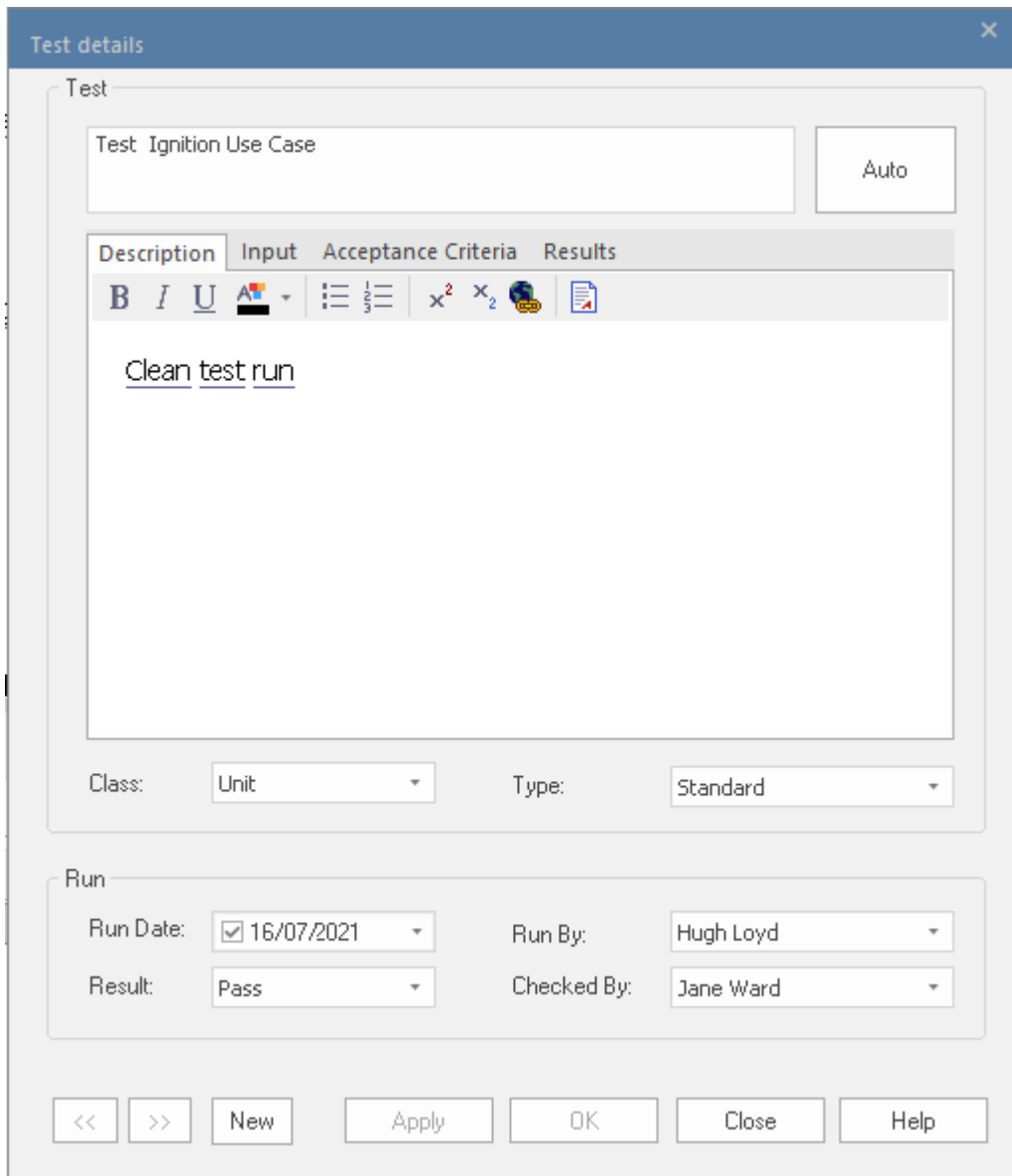
- La fenêtre Cas Test (pour configurer ou modifier rapidement les enregistrements de test et effectuer des opérations sur eux)
- La dialogue « Détails Test » (pour créer des enregistrements de test avec plus d'informations Notes , que vous pouvez également ajouter via la fenêtre Notes)
- La fenêtre Propriétés des éléments Test (pour modifier les propriétés des tests existants - voir la rubrique d'aide *Fenêtre Propriétés des Items Test*)

Quel que soit le type de test que vous enregistrez, vous remplissez effectivement les mêmes champs.

Accéder

Ruban	Construire > Gestion Test > Tests > <classe de test> : otype <i>Ajouter un nouveau <type de test></i> (fenêtre Cas de Test)
Raccourcis Clavier	Cliquez sur l'élément : Alt+2 > Tester : <classe de test> : otype <i>Ajouter un nouveau <type de test></i> (fenêtre Cas Test) Cliquez sur l'élément d'un diagramme Appuyez sur la touche T (fenêtre Cas Test)
Autre	Dans la fenêtre Cas Test , double-cliquez sur l'élément Test pour afficher la dialogue « Détails Test »

Créer un enregistrement Test dans la Dialogue Détails Test



Champ/Bouton	Action
Test	Type le nom du test. Il peut s'agir de n'importe quelle string de texte alphanumérique que vous souhaitez utiliser.
Auto	Au lieu de saisir le nom, cliquez sur ce bouton pour insérer un texte de compteur automatique prédéfini ; si vous n'avez pas configuré de texte de compteur automatique, un message d'information s'affiche. Si vous avez déjà du texte dans le champ « Test », il est écrasé par le texte du compteur automatique.
Classe	La valeur par défaut est la classe de test que vous avez sélectionnée dans le dialogue d'affichage. Si ce n'est pas la classe dont vous avez besoin, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la valeur appropriée.
Type	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la valeur indiquant le type de test (charge, régression ou standard). Vous ne pouvez pas saisir d'autres types.
	Cliquez sur la case à cocher puis sur la flèche déroulante et sélectionnez la date à

Date de Exécuter	laquelle le test doit être exécuter (ou quand il a été exécuter pour la dernière fois).
Exécuter Par	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom de la personne qui doit exécuter , ou a exécuter , le test. La sélection de la liste correspond par défaut à votre nom en tant qu'utilisateur actuel.</p> <p>(Les valeurs possibles sont dérivées des définitions de l'auteur du projet dans la dialogue « Personnes » - sélectionnez l'option de ruban « Paramètres > Données de référence > Types Modèle > Personnes > Auteurs du projet ».)</p>
Résultat	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la valeur indiquant l'état actuel du test (Non Exécuter , Passé, Échec, Différé ou Annulé). Vous ne pouvez pas saisir de valeurs alternatives.
Vérifié par	<p>Si vous avez fourni une date Exécuter , lorsque vous cliquez sur ce champ, la valeur par défaut est votre nom d'utilisateur en tant qu'utilisateur actuel.</p> <p>Si vous n'avez pas fourni de date Exécuter , cliquez sur la flèche déroulante ; la sélection de la liste par défaut correspond à votre nom d'utilisateur en tant qu'utilisateur actuel.</p> <p>Si vous n'êtes pas la personne qui doit vérifier, ou qui a vérifié, les résultats du test, faites défiler et sélectionnez le nom de la personne concernée.</p>
Description	Type une description du test. Vous pouvez formater le texte à l'aide de la barre d'outils Notes en haut du champ. Le texte que vous saisissez ici s'affiche également dans la fenêtre Notes , sous le titre « Description ».
Saisir	Type les données d'entrée fournies pour le test. Vous pouvez formater le texte à l'aide de la barre d'outils Notes en haut du champ. Le texte que vous saisissez ici s'affiche également dans la fenêtre Notes , sous l'intitulé « Saisie ».
Critères d'acceptation	Type les conditions d'acceptation ou de réussite du test. Vous pouvez formater le texte à l'aide de la barre d'outils Notes en haut du champ. Le texte que vous saisissez ici s'affiche également dans la fenêtre Notes , sous l'intitulé « Critères d'acceptation ».
Résultats	Type les résultats du dernier test ; vous pouvez formater le texte à l'aide de la barre d'outils Notes en haut du champ. Le texte que vous saisissez ici est également affiché dans la fenêtre Notes , sous l'intitulé « Résultats ».
Appliquer	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer les données que vous avez saisies et pour ajouter l'entrée à la fenêtre Cas Test et à la fenêtre Navigateur , en gardant la dialogue « Détails Test » ouverte.
OK	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer toutes les nouvelles données et fermer la dialogue « Détails Test ».
Nouveau	Cliquez sur ce bouton pour effacer les champs de saisie de données prêts à définir un autre test.
chevron gauche/chevron droit	S'il existe des tests existants, cliquez sur ces boutons pour afficher les détails du test précédent ou du test suivant dans la séquence.
Fermer	Cliquez sur ce bouton pour supprimer toutes les données non enregistrées et fermer le dialogue .

Créer un enregistrement Test dans la fenêtre Cas de Test

Test Cases						
* Full Test Suite * Unit Inspection Integration System Scenario Acceptance						
Test	Status	Type	Run By	Checked By	Description	Run Date
Test Ignition Use Case	Pass	Standard	Hugh Loyd	Jane Ward	Clean test run	16/07/2021
Add new Unit						

En fonction de la largeur de votre écran et des champs que vous avez exposés dans la fenêtre Cas Test à l'aide de la dialogue « Sélecteur de champs », vous devrez peut-être faire défiler la fenêtre vers la gauche et la droite pour voir tous les champs. Comme il est possible de modifier la séquence des champs dans la fenêtre, les champs peuvent ne pas être dans l'ordre indiqué dans la documentation.

Champ/Bouton	Action
Test	Remplacez le texte <i>Ajouter un nouveau <type de test></i> par le nom du nouveau test.
Statut	Cliquez sur le champ et sur la flèche déroulante, puis sélectionnez le statut approprié.
Type	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type de test approprié : Charge, Régression ou Standard.
Exécuter Par	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom de la personne qui a exécuté - ou exécuter - le test. Vous pouvez également commencer à taper le nom de la personne, jusqu'à ce que le facilité semi-automatique remplisse le reste du nom.
Vérifié par	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom de la personne qui a vérifié - ou vérifiera - les résultats du test. Vous pouvez également commencer à taper le nom de la personne, jusqu'à ce que le facilité semi-automatique remplisse le reste du nom.
Description	Type une brève description ou explication du test.
Date de Exécuter	Type la date à laquelle le test a été exécuté pour la dernière fois, au format jj/mm/aaaa.

Notes

- Pour supprimer un élément, cliquez-droit dessus dans la fenêtre Cas de Test et cliquez sur l'option « Supprimer » dans le menu contextuel ; en réponse à l' prompt de confirmation, cliquez sur le bouton Oui
- Une autre possibilité pour générer et éditer des éléments Test consiste à cliquez-droit sur la catégorie *Tester* dans l'onglet « Détails » de la fenêtre Inspecteur - ou sur l'élément requis dans la liste - et à sélectionner les options de menu pour effectuer l'opération requise.
- Pour modifier l'élément pour lequel créer ou modifier des éléments Test , cliquez sur l'élément dans un diagramme ou sur l'onglet « Projet » de la fenêtre Navigateur
- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez

disposer de l'autorisation « Gérer les tests » pour ajouter, mettre à jour et supprimer des enregistrements Test .

Afficher les compartiments du script Test

Lorsque vous avez créé un enregistrement Test , il est utile de rendre le test visible sur son élément parent. Vous pouvez le faire en affichant le test dans un compartiment Script Test sur l'élément tel qu'il s'affiche dans un diagramme . Tout élément capable d'afficher un compartiment et auquel un test est attribué peut afficher des scripts de test dans un diagramme .

Afficher les Scripts de Test sur un élément dans un Diagramme

Étape	Action
1	Ouvrez un diagramme contenant l'élément avec les éléments de test attachés.
2	Double-cliquez sur le fond diagramme pour afficher la dialogue ' Propriétés ' diagramme . Cliquez sur l'onglet « Éléments ».
3	Dans le panneau « Afficher les compartiments », cochez la case « Tester ».
4	<p>Cliquez sur le bouton OK pour enregistrer le paramètre.</p> <p>Chaque élément de test apparaît maintenant dans le compartiment <i>des scripts de test</i> de l'élément diagramme . Items de chaque type sont regroupés de sorte que, par exemple, tous les tests unitaires sur l'élément sont regroupés sous le titre « Unité » et tous les tests d'intégration sur l'élément sont regroupés sous le titre « Intégration ».</p> <p>Si vous cliquez sur un élément de test et que la fenêtre Notes et/ou la fenêtre Cas Test sont ouvertes, les détails du test s'affichent immédiatement dans ces fenêtres. Si vous double-cliquez sur l'élément, la dialogue « Détails Test » s'ouvre, affichant les détails de ce test.</p>

Exemple

CCBookClientPanel		
«SM_Activity»		
+ CCBookClientPanel		
+ GetBook: CBook		
~ bookpanel(): CCBookPanel		
<i>test scripts</i>		
Unit		
Valid Inputs		Pass
Integration		
Pass on output		Not Run
<i>maintenance</i>		
Issue		
Run time		New
Triggers		New


Fenêtre Propriétés pour Items Test

Lorsque la fenêtre Propriétés est ouverte, elle affiche les propriétés de l' object sélectionné ou de l'élément affecté, y compris un enregistrement Test pour un élément. Vous pouvez sélectionner le Test dans la fenêtre Cas Test , le compartiment *des scripts de test* d'un élément sur un diagramme ou dans l'onglet « Détails » de la fenêtre Inspecteur.

La fenêtre Propriétés identifie la classe de test du test juste sous la barre d'outils et affiche les valeurs actuelles pour :

- Nom Test
- Type de Test
- Date Exécuter
- Résultat
- ' Exécuter par ' utilisateur, et
- Utilisateur « Vérifié par »

Vous pouvez modifier la valeur de chacun de ces champs (sauf pour le champ ' Test ') en cliquant sur la flèche déroulante et en sélectionnant une nouvelle valeur . Pour les champs ' Exécuter par ' et ' Vérifier par ', vous pouvez également commencer à saisir le nom d'utilisateur jusqu'à ce que le facilité semi-automatique fournisse le reste du nom.

Pour le champ « Test », vous pouvez soit écraser le nom du test, soit cliquer sur l'icône  et appliquer toute convention de dénomination automatique que vous avez configurée pour les éléments de test.

Les options de la barre d'outils fonctionnent sur l'élément parent du test. Toutes les modifications que vous apportez sont automatiquement enregistrées et affichées ailleurs lorsque vous cliquez en dehors du champ.

Déplacer ou copier des tests entre les classes Test

Après avoir défini un test dans une classe de test (Unité, Intégration, Système, Acceptation, Inspection ou Scénario), vous pouvez décider que le test est mieux adapté à une autre classe de test ou qu'il constitue un bon gabarit pour les tests dans d'autres classes. Si tel est le cas, vous pouvez déplacer ou copier le test dans les autres listes de classes.

Accéder

Cliquez sur l'élément contenant les enregistrements de test.

Ruban	Construire > Gestion Test > Tests > <classe de test> > Cliquez-droit sur le test pour déplacer/copier Démarrer > Toutes Windows > Construct > Tester > <catégorie de test> > Cliquez-droit sur test
Raccourcis Clavier	Alt+2 > Tester : cliquez-droit sur test pour déplacer/copier

Déplacer ou copier un Test

Étape	Action
1	Cliquez sur l'option appropriée : « Déplacer vers » ou « Copier vers ». Une liste de classes de test s'affiche.
2	Cliquez sur la classe de test vers laquelle déplacer ou copier le test. Une prompt de confirmation s'affiche.
3	Cliquez sur le bouton Oui pour confirmer le déplacement ou la copie.
4	Dans la fenêtre Cas Test, cliquez sur l'onglet de la classe de test dans laquelle vous avez déplacé/copié le test, pour vérifier que le Test a été ajouté. Double-cliquez sur le test pour ouvrir la dialogue « Détails Test » et apportez les modifications nécessaires à l'enregistrement Test.
5	Si vous copiez le test dans plusieurs classes de test, répétez les étapes 1 à 4 pour la classe suivante vers laquelle effectuer la copie.

Notes

- Si vous déplacez ou copiez un test dans la classe Tests de scénario, certaines données non associées peuvent être perdues

Créer Item de maintenance à partir d' Test

Si un élément échoue à un test, il est probable qu'un élément de défaut (problème) doive être signalé lors de la maintenance du modèle pour corriger le problème. Vous pouvez générer cet élément de défaut directement à partir du test qui a échoué.

Accéder

Sélectionnez l'élément contenant le test ayant échoué, puis utilisez l'une des méthodes décrites ici pour afficher la fenêtre Cas Test ou l'onglet « Détails » de la fenêtre Inspecteur

Ruban	<p>Construire > Gestion Test > Tests > <classe de test> > Cliquez-droit sur test > Créer un défaut de maintenance à partir de ce test</p> <p>Démarrer > Toutes Windows > Construct > Tester > <classe de test> > Cliquez-droit sur test > Créer un Défaut de Maintenance à partir de ce test</p> <p>Design > Element > Propriétés > General > Navigateur d'Élément > Tester > <classe de test> > Cliquez-droit sur test > Créer un Défaut de Maintenance à partir de ce Test</p>
Raccourcis Clavier	Alt+2 > Tester : <classe de test> Cliquez-droit sur test Créer un défaut de maintenance à partir de ce Test

Créer un Item de maintenance à partir d'un Test

Étape	Action
1	Le système crée immédiatement l'élément défectueux et affiche une boîte de message de confirmation. Cliquez sur le bouton OK pour effacer le message.
2	Ouvrez la fenêtre Défauts (option du ruban 'Construire > Gestion du Changement > Défauts > Afficher la fenêtre Défauts '). La fenêtre affiche un élément Défaut portant le même nom que le test.
3	Double-cliquez sur l'élément Défaut pour l'ouvrir dans la dialogue « Détails du défaut » et modifiez l'élément si nécessaire. Vous pouvez fournir des valeurs pour les champs « Signalé par », « Statut » et « Priorité ».

Déplacer les tests entre les éléments

Un test que vous définissez pour un élément peut être utilement déplacé vers un autre si, par exemple, vous déplacez votre modèle à travers les étapes d'un cycle de vie ou si modélisation un cycle de vie. Il est possible de simplement faire glisser un test de n'importe quelle classe et de n'importe quel type depuis l'onglet approprié de la fenêtre Cas Test ou l'onglet « Détails » de la fenêtre Inspecteur, vers un autre élément d'un diagramme .

Accéder

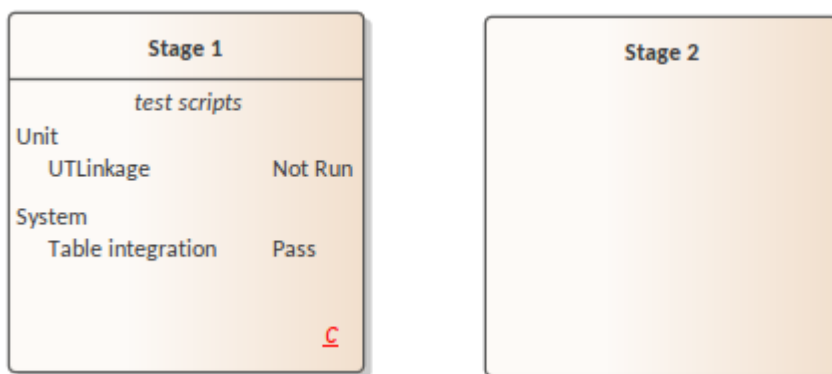
Depuis la fenêtre Navigateur , ouvrez le diagramme contenant l'élément cible, puis cliquez sur l'élément à partir duquel déplacer les tests. Il est pratique d'avoir les éléments source et cible sur le même diagramme , mais il est possible de sélectionner l'élément source dans la fenêtre Navigateur ou sur un autre diagramme ouvert.

Il est également pratique d'avoir des compartiments activés sur l'élément cible, avec le compartiment Tester (scripts de test) sélectionné, afin de pouvoir observer l'ajout du test déplacé. (Cliquez-droit sur l'élément et sélectionnez 'Visibilité du compartiment', puis cochez la case ' Tester '.)

Ruban	Démarrer > Application > Design > Navigateur > Element - développez la catégorie ' Tester ' ou Construire > Gestion Test > Tests < Classe Test >
Raccourcis Clavier	Alt+2 Tester > onglet <classe de test> Cliquez sur l'élément source sur un diagramme : T

Déplacer le Test vers l'élément cible

Cliquez sur le test que vous souhaitez déplacer et faites-le simplement glisser sur l'élément cible. Le nom du test s'affichera dans le compartiment « scripts de test » de cet élément. Ce que vous observerez pourrait ressembler à cette illustration.



Stage 1	
<i>test scripts</i>	
System	
Table integration	Pass
16	

Stage 2	
<i>test scripts</i>	
Unit	
UTLinkage	Not Run

Importer Test à partir d'autres éléments

Si vous avez créé des tests utiles dans un élément, vous pouvez importer ces tests dans n'importe quel autre élément via la fenêtre Cas Test ou l'onglet « Détails » de la fenêtre Inspecteur, évitant ainsi d'avoir à dupliquer manuellement les informations de test. Ouvrez la fenêtre Cas Test pour l'élément cible vide, puis sélectionnez l'élément source qui contient les tests à importer.

Accéder

Sélectionnez l'élément cible, puis :

Ruban	<p>Construire > Gestion Test > Tests > <classe de test> Cliquez-droit sur la liste des tests Importer Test à partir d'autres éléments</p> <p>Démarrer > Toutes Windows > Construct > Tester > <classe de test> > Cliquez-droit sur la liste des tests Importer Test à partir d'autres éléments</p>
Raccourcis Clavier	<p>Alt+2 > Tester Cliquez-droit sur la liste des tests Importer Test à partir d'autres éléments ou</p> <p>Alt+9 : Tester > <classe de test> > Cliquez-droit > Importer Test à partir d'autres éléments</p>

Importer un Test

La dialogue « Importer des tests d'éléments » s'affiche.

Champ/Bouton	Action
Sélectionner l'élément	Cliquez sur la flèche déroulante et recherchez et sélectionnez l'élément source. Cette liste identifie les éléments qui ont des tests qui peuvent être importés.
Afficher uniquement les éléments associés	Cochez cette case pour restreindre la liste des éléments sélectionnables à ceux liés à l'élément cible.
Limiter la sélection à ces types Object uniquement	Si vous souhaitez restreindre la liste des éléments sélectionnables à ceux de types spécifiques, saisissez ces types d'éléments dans une liste séparée par des virgules.
Rafraîchir	Cliquez sur ce bouton après avoir modifié l'une des valeurs du champ, pour actualiser la liste des éléments disponibles dans le champ « Sélectionner l'élément ».
Sélectionner les éléments à importer	Répertorie les tests définis dans l'élément source. Sélectionnez le(s) test(s) à importer. Si vous n'avez pas utilisé le champ « Sélectionner l'élément », tous les tests répertoriés proviennent de l'élément actuel auquel appartient cet enregistrement de test. Il n'y a aucune raison de les importer.
Importer en tant que	La valeur par défaut est la classe de test du Test que vous avez sélectionné pour remplir à partir de l'autre élément. Si vous devez modifier cette valeur, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une autre classe de test dans la liste.

Tous	Cliquez sur ce bouton pour sélectionner tous les tests répertoriés dans le champ « Sélectionner les éléments à importer ».
Aucun	Cliquez sur ce bouton pour effacer la sélection des tests répertoriés dans le champ « Sélectionner les éléments à importer ».
Importer	Cliquez sur ce bouton pour importer le(s) test(s) sélectionné(s).

Notes

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Gérer les tests » pour ajouter, mettre à jour et supprimer des enregistrements de test.

Importer un scénario en tant que Test

Si vous créez un test pour un scénario à partir d'un seul élément ou de plusieurs éléments d'un Paquetage, vous n'avez pas besoin de ressaisir manuellement les détails du scénario dans l'enregistrement de test. Vous pouvez générer le test dans la classe « Tests de scénario » d'un élément à partir d'un ou de plusieurs scénarios de n'importe quel élément du modèle.

Dans l'enregistrement Test de scénario, la description du scénario est copiée dans l'onglet « Description ». Si un scénario contient une spécification, ses étapes Action sont également copiées dans l'onglet « Description » sous le titre « Spécification structurée ».

Accéder

Cliquez sur l'élément contenant les enregistrements de test et utilisez l'une des méthodes identifiées ici pour afficher la dialogue « Importer un scénario ».

Ruban	<p>Construire > Gestion Test > Tests > <classe de test> > cliquez-droit sur la liste des tests > Importer un ou plusieurs scénarios d'éléments ou</p> <p>Construct > Gestion Test > Tests > <classe de test> > cliquez-droit sur la liste de tests > Importer le(s) scénario(s) Paquetage ou</p> <p>Démarrer > Toutes Windows > Construct > Tester > <classe de test> > cliquez-droit sur la liste de tests > Importer des scénarios d'éléments</p> <p>Démarrer > Toutes Windows > Construct > Tester > <classe de test> > cliquez-droit sur la liste de tests > Importer le(s) scénario(s) Paquetage</p>
Raccourcis Clavier	<p>Alt+2 > Tester : cliquez-droit sur la liste des tests Importer des scénarios d'éléments ou</p> <p>Alt+2 > Tester : cliquez-droit sur la liste des tests Scénarios Paquetage importation de colis</p>

Importer un scénario à partir d'un seul élément

Champ/Bouton	Action
Sélectionner l'élément	<p>Si vous copiez des scénarios d'un autre élément vers l'élément cible, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'élément source. La liste identifie les éléments qui ont des scénarios pouvant être importés.</p> <p>Sinon, laissez ce champ vide.</p>
Afficher uniquement les éléments associés	Cochez cette case pour restreindre la liste des éléments sélectionnables à ceux liés à l'élément cible.
Limiter la sélection à ces types Object uniquement	Si vous souhaitez restreindre la liste des éléments sélectionnables à ceux de types spécifiques, saisissez ces types d'éléments dans une liste séparée par des virgules.
Rafraîchir	Cliquez sur ce bouton après avoir modifié l'une des valeurs du champ, pour actualiser la liste des éléments disponibles dans la liste déroulante du champ « Sélectionner l'élément ».

Sélectionner les éléments à importer	Répertorie les scénarios définis dans l'élément source. Sélectionnez le(s) scénario(s) à importer. Si vous n'utilisez pas le champ « Sélectionner l'élément », tous les scénarios répertoriés proviennent de l'élément actuel auquel appartient cet enregistrement de test. Si vous avez sélectionné un élément différent, les scénarios proviennent de cet élément.
Importer en tant que	La valeur par défaut est la classe de test du Test que vous avez sélectionné pour remplir le scénario. Si vous devez modifier cette valeur, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une autre classe de test dans la liste.
Tous	Cliquez sur ce bouton pour sélectionner tous les scénarios répertoriés dans le champ « Sélectionner les éléments à importer ».
Aucun	Cliquez sur ce bouton pour effacer la sélection des scénarios répertoriés dans le champ « Sélectionner les éléments à importer ».
Importer	Cliquez sur ce bouton pour importer le(s) scénario(s) sélectionné(s).

Importer des scénarios à partir des éléments d'un Paquetage

Champ/Bouton	Action
Limiter la sélection à ces types Object uniquement	Si vous souhaitez restreindre les éléments sélectionnés à ceux de types spécifiques, entrez ces types d'éléments dans une liste séparée par des virgules. Cette version de la dialogue « Importer un scénario » répertorie tous les scénarios pour tous les éléments du Paquetage ; elle ne vous permet pas de sélectionner un élément spécifique, mais vous permet de filtrer la liste des scénarios pour ceux provenant de types d'éléments spécifiques.
Rafraîchir	Cliquez sur ce bouton après avoir modifié la valeur du champ « Limiter la sélection... » pour actualiser la liste des éléments disponibles dans le champ « Sélectionner les éléments à importer ».
Sélectionner Items à importer	Répertorie les scénarios définis dans les éléments sélectionnés du Paquetage . Sélectionnez le(s) scénario(s) à importer.
Tous	Cliquez sur ce bouton pour sélectionner tous les scénarios répertoriés dans le champ « Sélectionner les éléments à importer ».
Importer en tant que	La valeur par défaut est la classe de test du Test que vous avez sélectionné pour remplir le scénario. Si vous devez modifier cette valeur, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une autre classe de test dans la liste.
Aucun	Cliquez sur ce bouton pour effacer la sélection des scénarios répertoriés dans le champ « Sélectionner les éléments à importer ».
Importer	Cliquez sur ce bouton pour importer les scénarios de chaque élément sous forme de tests de scénario.

Notes

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Gérer les tests » pour ajouter, mettre à jour et supprimer des enregistrements de test.

Importer une exigence ou une contrainte comme Test

Si vous créez un test par rapport à une exigence interne ou à une contrainte interne d'un élément, vous n'avez pas besoin de ressaisir manuellement les détails dans l'enregistrement de test dans la dialogue « Détails Test ». Vous pouvez générer un enregistrement de test sur l'élément à partir de l'exigence ou de la contrainte.

L'enregistrement de test est généré dans la fenêtre Cas Test sous la classe de test actuellement sélectionnée, et la description de l'exigence ou de la contrainte est copiée dans la « Description » de l'enregistrement de test.

Accéder

Sélectionnez un élément, puis utilisez l'une des méthodes décrites ici pour afficher la fenêtre Cas Test ou l'onglet « Détails » de la fenêtre Inspecteur.

Ruban	<p>Construire > Gestion Test > Tests > <classe de test> > Cliquez-droit sur la liste des tests > Importer une ou plusieurs contraintes d'élément ou Importer une ou plusieurs exigences d'élément</p> <p>Démarrer > Toutes Windows > Construct > Tester > <classe de test> > Cliquez-droit sur la liste de tests > Importer des contraintes d'élément ou Importer des exigences d'élément</p> <p>Conception > Élément > Propriétés > Général > Navigateur d'Élément > Tester > <classe de test> > Cliquez-droit sur la liste de tests > Importer une ou plusieurs contraintes d'élément ou Importer une ou plusieurs exigences d'élément</p>
Raccourcis Clavier	<p>Alt+2 > Tester : <classe de test> Cliquez-droit sur la liste des tests Contraintes d'élément d'importation ou exigences d'élément d'importation</p> <p>Alt+9 : Tester > <classe de test> > Cliquez-droit > Importer des contraintes d'éléments ou importer des exigences d'éléments</p>

Importer une exigence ou une contrainte en tant que Test

Étape	Action
1	Dans la dialogue « Importer une contrainte » ou « Importer Exigences » (les deux boîtes de dialogue sont identiques), révision la liste des exigences ou contraintes internes dans l'élément sélectionné.
2	<p>Cliquez sur l'un des éléments à importer en tant que Test , ou appuyez sur Ctrl+clic sur plusieurs pour en importer plusieurs.</p> <p>Le champ « Importer sous » correspond par défaut à la classe de test du Test dans lequel vous importez les détails de l'exigence ou de la contrainte. Si vous devez modifier ce paramètre, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une autre classe de test.</p>
3	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Chaque élément est ajouté à la liste des tests dans la fenêtre Cas de Test , sous le <test-type> approprié, en tant que test standard « Non Exécuter ».</p> <p>Double-cliquez sur un élément pour ouvrir la dialogue « Détails Test » afin de modifier les détails du test ; ensuite, cliquez simplement une fois sur l'élément de test suivant pour le modifier dans la dialogue « Détails Test ».</p>

Notes

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Gérer les tests » pour ajouter, mettre à jour et supprimer des enregistrements de test.

Documentation Test

Après avoir enregistré un certain nombre de scripts de test et de résultats par rapport aux éléments du modèle, vous pouvez générer les informations sous forme de rapport au format RTF, à l'aide de la dialogue « Générer la documentation Test ». Vous pouvez sélectionner les types de test à inclure ou à exclure dans le rapport et si vous souhaitez inclure Paquetages enfants, et saisir l'emplacement du fichier dans lequel générer le rapport.

Cliquez sur le bouton Générer pour produire le rapport.

Vous pouvez également exécuter un certain nombre de recherches pour afficher les résultats - lorsqu'ils sont générés - des tests :

- Ne pas Exécuter
- Non vérifié
- exécuter récemment
- Récemment adopté
- Échec récent
- Récemment reporté
- Exécuter sur des éléments récemment modifiés
- Exécuter la semaine dernière
- Exécuter au cours des 30 derniers jours

Accéder

Sélectionnez un Paquetage , puis utilisez les options du ruban :

Ruban	Construct > Tester > Outcomes > Rapport (pour afficher la dialogue ' Générer Test Documentation') Construct > Tester > Not Exécuter Construire > Tester > Non vérifié Construire > Tester > Résultats > <type de rapport>
-------	---

