



ENTERPRISE ARCHITECT

Série de Guides d'Utilisateur

Fondamentaux de Modélisation

Author: Sparx Systems

Date: 7/11/2024

Version: 17.0

CRÉÉ AVEC  **ENTERPRISE
ARCHITECT**

Table des Matières

Fondamentaux de Modélisation	13
Modèles	16
Perspectives Modèle	17
Types de Perspective	22
Utilisation Perspectives	29
Personnaliser Perspectives	32
Perspectives pour Groupes de Sécurité	38
Modélisation de la perspective	43
Constructeur de Modèle	46
Personnaliser le contenu Modèle	49
Modèle Vues	51
Ajouter Vues	52
Renommer Vues	53
Supprimer Vues	54
Paquetages Modèle	55
Ajouter un Paquetage	56
Ouvrir Paquetage dans la fenêtre Navigateur	58
Renommer un Paquetage	59
Copier un Paquetage	60
Supprimer un Paquetage	62
Diagrammes Modèle	63
Diagramme Vue	65
Travailler dans Diagrammes	68
Ajouter de nouveaux Diagrammes	70
Insérer Note Propriétés du Diagramme	72
Supprimer Paquetage depuis la fenêtre Navigateur	73
Afficher ou masquer le contenu Paquetage	75
Déposer des éléments depuis la fenêtre Navigateur	76
Déposer les éléments sur les connecteurs	79
Déposer des éléments sur d'autres éléments	80
Éléments d'ordre Z	81
Déplacer des éléments dans Diagrammes	82
Déplacer des éléments dans des sections Diagramme	87
Déplacer des éléments entre Diagrammes	88
Copier des éléments entre Diagrammes	89
Déplacer/copier des éléments vers et depuis Diagrammes flottants	91
Éléments à dimensionnement automatique	93
Annotations	94
Extrémités de connecteur virtuel – Représenter un élément plusieurs fois sur un Diagramme	95
Localiser les éléments associés	98
Gérer les étiquettes Object	99
Masquer/Afficher les étiquettes	101
Afficher les interfaces réalisées de la classe	102
Ouvrir Paquetage à partir d' Diagramme	103
Annuler la dernière Action	104
Refaire la dernière Action	105
Ajouter des liens Diagramme aux Diagrammes	106

Liens hypertexte entre Diagrammes	109
Pan et zoomer sur un Diagramme	111
Raccourcis clavier de navigation Diagramme	112
Vue Diagramme Précédent et Suivant	113
Changer Type Diagramme	114
Diagrammes de type grille	115
Scriptlets	119
Points d'entrée et scripts multiples	122
Utilisation des scriptlets dans MDG Technologies	124
Ajuster l'image à la taille de la page	126
Page de configuration Diagramme	127
Diagramme de verrouillage	129
Copier (dupliquer) ou déplacer Diagramme	130
Enregistrer Image du Diagramme en Fichier	132
Copier l'image dans le presse-papiers	134
Supprimer Diagrammes	135
Onglets Diagramme	136
Basculer entre Vues	138
Boîte à outils Diagramme	140
Options d'apparence de la boîte à outils	146
Menu contextuel de la boîte à outils	149
Ajouter plusieurs éléments	151
Pages communes	154
Pages de la boîte à outils d'artefacts	157
Boîte à outils des documents	158
Boîte à outils de gouvernance	161
Boîte à outils de graphiques	164
Boîte à outils de points de vue dynamiques	166
Boîte à outils Simulation	168
Boîte à outils de cas d'utilisation	170
Boîte à outils de la classe	171
Boîte à outils Object	173
Boîte à outils composite	174
Boîte à outils Communication	175
Boîte à outils d'interaction	176
Boîte à outils de synchronisation	177
Boîte à outils State	178
Boîte à outils d'activités	179
Boîte à outils des composants	181
Boîte à outils de déploiement	182
Boîte à outils de profil	183
Boîte à outils du métamodèle	185
Boîte à outils d'analyse	186
Boîte à outils personnalisée	187
Boîte à outils Exigences	188
Boîte à outils de maintenance	189
Interface Utilisateur Toolbox	190
Boîte à outils WSDL	192
Boîte à outils de schéma XML	193
Boîte à outils Modélisation des données	194
Boîte à outils du domaine Test	195

Boîte à outils de transformation XML	196
Propriétés du Diagramme	197
Propriétés du Diagramme - Général	198
Propriétés du Diagramme - Détail	200
Propriétés du Diagramme - Éléments	204
Propriétés du Diagramme - Fonctionnalités	208
Propriétés du Diagramme - Connecteurs	210
Propriétés du Diagramme - Thème	212
Le Quick Linker	214
Créer des connecteurs	217
Créer de nouveaux éléments	218
Les boutons contextuels	219
Le Menu Contexte	223
Diagramme des couches	227
Filtres de Diagramme	230
Travailler avec Filtres de Diagramme	233
Filtre de contexte d'un Diagramme	237
Légendes Diagramme	238
Créer des légendes	240
Légende Propriétés	242
Légende clé	244
Cellules de navigation	248
Couloirs de nage	251
Création de sous-voies	255
Détails du couloir de nage	257
Matrice des couloirs de nage	258
Diagramme Relation Matrice	261
Diagrammes Feuille de Route	266
Feuille de Route Options de Diagramme	272
Styles Diagramme personnalisés	277
La fenêtre Pan & Zoom	284
Auto Actualisation	286
Diagrammes Disposition	288
Disposition circulaire/elliptique	290
Disposition des boîtes	294
Disposition par page	296
Disposition digraphique	298
Disposition du ressort	299
Disposition soignée	301
Disposition de convergence/divergence	303
Disposition relatives aux relations avec les fans	305
Disposition automatique des itinéraires	307
Créer un Diagramme automatiquement	308
Schémas Diagramme en chaîne	312
Ressources d'images	314
Utilisation du gestionnaire d'images	316
Créer un arrière-plan Diagramme personnalisé	319
Importer Bibliothèque d'images	320
Liste Diagramme	322
Vues alternatives du contenu Diagramme	324
Diagrammes par défaut utilisateur et Modèle	326

Imprimer Diagramme	328
Aperçu Impression	329
Éléments Modèle	330
Éléments Facilités	331
Créer des éléments	333
Ajouter des éléments directement aux Paquetages	334
Noms et compteurs automatiques	337
Appliquer la dénomination automatique aux éléments existants	340
Installation Gabarits Paquetage	343
Élément Police de Set	347
Déplacer des éléments entre Paquetages	349
Copier les éléments	351
Copier Fonctionnalités entre les éléments	353
Mettre en évidence l'élément de contexte	354
Déplacer Fonctionnalités entre les éléments	356
Insérer des éléments connexes	357
Changer Type d'élément	359
Créer une copie locale de l'élément lié	360
Définir l'apparence par défaut d'un élément	361
Visibilité Fonctionnalité	363
Aligner les éléments	366
Redimensionner les éléments	368
Groupement d'éléments	370
Créer Notes et du texte	371
Note de lien vers la documentation interne	373
Supprimer des éléments du Diagramme et Modèle	375
Personnaliser la visibilité des éléments	377
Configurer les références croisées	378
Afficher l'utilisation de l'élément	380
Gérer les éléments structurels	383
Cours Gabarit	386
Définir l'élément parent	388
Éléments composites	390
Afficher les éléments structurels dans Diagramme composite	393
Représentation visuelle	395
Compartiments	396
Notation rectangulaire	398
Info Vue Style	399
Affichage des propriétés des éléments	401
Propriétés Dialogue	402
Paramètres généraux	404
Détails	407
Propriétés avancées	409
Links	410
La fenêtre Fonctionnalités	411
Responsabilités	412
Exigences	415
Exigences extérieures	417
Contraintes	418
Scénarios	420
Scénarios – Fenêtre de responsabilité	421

Scénarios - Dialogue Propriétés	423
Vue des scénarios	426
Barre d'outils Vue Scénarios	428
Scénarios Vue Item Menu Contexte	431
Scénarios Vue Texte sélectionné Menu Contexte	434
Scénarios Vue Points d'entrée Menu Contexte	437
Barre d'outils flottante de Scénarios Vue	439
Importer un fichier de scénario	440
Configurer le scénario Spécification	441
Générer Diagrammes	444
Générer Diagramme d'activité	446
Générer Diagramme RuleFlow	450
Générer Diagramme Statemachine	451
Générer Diagramme de Séquence	454
Générer Diagramme de robustesse	457
Générer un scénario à partir d' Diagramme d'activité	459
Générer des cas Test	461
Scénarios Vue - Références contextuelles	465
Vue des scénarios - Contraintes	466
Fichiers associés	467
Aperçu dynamique Vue	469
Sélectionner < Item > Dialogue	474
Dialogue Sélectionner une propriété	476
Définir Dialogue Fonctionnalité	478
Opérations Menu Contexte élément	479
Options sélectionnables, ancrables et imprimables	483
Opérations avancées sur les éléments	485
Trouver des éléments	488
Modification de l'apparence des éléments	490
Opérations sur plusieurs éléments	492
Documents liés	495
Créer un artefact de document	497
Créer un document lié sur un élément	498
Modifier les documents liés	500
Documents liés dans la fenêtre de document	502
Remplacer ou supprimer les documents liés	505
Créer un document lié Gabarits	506
Modifier le document lié Gabarits	508
Lien hypertexte à partir du document lié	510
Créer un élément à partir du document	513
Connecteurs	514
Options de gestion des connecteurs	517
Options spécifiques au type de connecteur	518
Gérer Propriétés du Connecteur	520
Options avancées de gestion des connecteurs	521
Options Style de Connecteur	523
Options d'apparence du connecteur	529
Tâches du connecteur	531
Connecter les éléments	532
Se connecter à l'élément Fonctionnalité	534
Fonctionnalité Quick Linker	536

La Matrice Fonctionnalité	537
Se connecter à un connecteur	541
Ajouter une Note à un connecteur	543
Organiser les connecteurs	544
Changer Type de connecteur	545
Changer l'élément source ou cible	546
Styles de connecteurs	547
Créer un connecteur dans la fenêtre Navigateur	551
Visibilité des relations	552
Geler les connecteurs visibles	553
Masquer/Afficher les connecteurs	555
Supprimer les connecteurs	557
Créer Ensembles de généralisation	558
Options d'édition sur place du connecteur	559
Connecteur inversé	560
Définir des spécialisations d'association	561
Portée du message de modification Séquence	562
Afficher les utilisations de la pointe de flèche	563
Hierarchie des styles d'arbre	564
Valeur Étiquetés	566
Démarrer rapide - Ajouter Valeur Étiquetée aux éléments	568
Attribuer une Valeur Étiquetée à un Item	569
Attribuer Notes à une Valeur Étiquetée	570
Modifier Valeur Étiquetés	571
Afficher Étiquettes en double	573
Gestion avancée Étiquette	574
Attributes	576
Créer et gérer Attributes	579
Attribut Valeur Étiquetés	582
Afficher Attributes hérités	583
Créer Object à partir d'un attribut	585
Classificateurs et instances	586
Classer un Object	587
Ajouter des emplacements de propriété à l'instance	588
Classer Object via des associations de classificateurs	589
Comportement	591
Opérations	592
Définir Propriétés des opérations	594
Comportement opérationnel	597
Code de conduite	601
Redéfinir le fonctionnement et vérifier les exceptions	602
Contraintes opérationnelles	604
Opération Valeur Étiquetés	605
Remplacer les opérations parentes	607
Afficher les opérations héritées	608
Paramètres de comportement	610
Définir les paramètres	611
Paramètre Valeur Étiquetés	613
Paramètres de fonctionnement par référence	614
Interactions et activités	615
Appels de comportement	616

Associez-vous à différents comportements	617
Arguments d'appel de comportement	618
Synchroniser les arguments	620
Liens hypertexte	621
Objets cibles d'hyperlien	625
Options d'édition sur place	629
Tâches d'édition sur place	630
Modifier le nom Item élément	633
Modifier le stéréotype de Fonctionnalité	635
Modifier la portée Fonctionnalité fonctionnalité	637
Modifier le mot-clé d'attribut	639
Modifier le mot-clé du paramètre d'opération	640
Modifier le type de paramètre	641
Modifier le compartiment personnalisé	642
Insérer une nouvelle Fonctionnalité	643
Insérer un paramètre d'opération	644
Insérer Fonctionnalité de maintenance	645
Insérer Fonctionnalités du projet	647
Fonctionnalités Tester d'insertion	649
Éléments non imprimables	651
Gérer le changement Modèle	652
La Fenêtre Échéanciers	654
L'onglet Diagramme	655
L'onglet Paquetage	659
L'onglet Élément	662
L'onglet TAM	664
L'onglet Contrôle de Version	666
L'onglet Audit	669
Suivi des changements	670
Lignes de base	671
Brève introduction	672
Création de Lignes de base	674
Comparer un Modèle à Lignes de base	675
L'utilitaire de comparaison (Diff)	676
Comparer les options	678
Exemple de comparaison	680
Comparer les options d'Utility Vue	682
Modifications Diagramme visuel	685
Rétablir Modèle à une ligne de base	690
Gérer Lignes de base	691
Gérer Lignes de base dans Modèle	692
Gérer Lignes de base dans Service d'Actifs Réutilisables	694
Contenu de base	697
Dépendances de base	699
Ajouter des commentaires Révision	701
Plus d'informations	702
Service d'actifs réutilisables (RAS)	704
Configurer le service Asset	706
Configurer le mot de passe du registre	708
Création de stockages d'actifs	710
Copie des stockages d'actifs	713

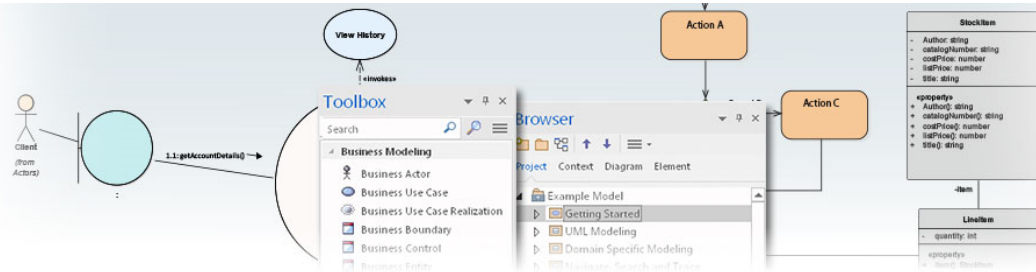
Modifier les détails de stockage	715
Supprimer un stockage	718
Se connecter au service Asset	719
Parcourir les actifs	722
Propriétés des actifs	724
Contenu Paquetage	725
Paquetage des paquets	727
Paquetage Technologies	729
Fichiers de stockage	731
Ajouter des commentaires Révision	732
Comparer un actif au Modèle	733
Enregistrer les actifs	734
Enregistrer Paquetages et des fichiers en tant qu'actifs	736
S'inscrire Centre de Formation Bibliothèque	739
S'inscrire Bibliothèque de données de référence	740
S'inscrire Bibliothèque de code source	741
Vérifier les dépendances Paquetage	742
Mettre à jour un actif	744
Importer un actif dans le Modèle	747
Recherche dans le registre	749
Audit	751
Brève introduction	752
Paramètres d'audit	756
Vue les audits	759
Audit Vue	760
Contrôles d'Audit Vue	763
Sortie système - Historique d'audit	766
Considérations relatives aux performances	767
Audit des performances	768
Audit des performances Vue	769
Plus d'informations	770
Contrôle de Version	771
Brève introduction	772
Options de configuration	777
Aperçu Contrôle de Version Locking	778
Options Référentiel	779
Contrôle de Version des données Modèle	781
Contrôle de Version Paquetages imbriqués	782
Contrôle de Version et données de référence	783
Contrôle de Version et Équipes	784
Contrôle de Version hors ligne	786
Contrôle de Version Branching	788
Contrôle de Version Configuration du produit	789
Exigences du système	791
Créer un environnement Subversion	793
Créer un nouveau sous-arbre Référentiel	795
Créer une copie de travail locale	796
Vérifier l'espace de travail SVN	798
Subversion sous Wine-Crossover	799
Préparation d'un environnement Subversion sous Wine	800
TortueSVN	802

Créer un environnement TFS	803
Espaces de travail TFS	805
Paiements exclusifs TFS	807
Vérifier l'espace de travail TFS	808
Créer un environnement CVS	809
Préparer un espace de travail local CVS	811
Vérifier l'espace de travail CVS	813
TortueCVS	814
Créer un environnement SCC	815
Mise à niveau vers Enterprise Architect Version 4.5, sous Contrôle de Version SCC	817
Contrôle de Version Configuration	818
Contrôle de Version	820
Paramètres SCC	823
Paramètres CVS	825
Paramètres SVN	827
Paramètres TFS	829
Réutiliser une configuration existante	831
Postuler à Paquetages	832
Configurer Paquetage contrôlé	833
Indicateurs de fenêtre Navigateur	835
Appliquer Contrôle de Version aux succursales	836
Utilisation fondamentale	837
Options Paquetage Contrôle de Version	839
Découvrez un Paquetage	843
Annuler Vérification d'un Paquetage	844
Enregistrement d'un Paquetage	845
Découvrez une branche Modèle	846
Enregistrement dans une branche Modèle	847
Mise à jour vers la dernière révision du Paquetage sélectionné	848
Mise à jour vers la dernière révision de tous les Paquetages	849
Historique Paquetage Révision	850
Historique Révision Paquetage - SCC Client	851
Récupérer la révision antérieure - Client SCC	853
Utilisation avancée	855
Inclure Paquetages d'autres utilisateurs	856
Branche Modèle Export Contrôlé	857
Branche Modèle contrôlée par importation	858
Localisation manuelle des fichiers de branche Modèle	860
Ajouter des connecteurs aux éléments Locked	862
Valider Configurations Paquetage	863
Resynchroniser le statut des Paquetages contrôlés par version	864
Considérations relatives aux performances	866
Plus d'informations	868
Comparer les projets	869
Modèles Conscients du Temps	871
Cloner la structure en tant que nouvelle version	873
Cloner Diagramme en tant que nouvelle version	875
Cloner l'élément en tant que nouvelle version	878
Traçabilité	881
Le Gestionnaire de Spécification	886
Gestionnaire de Spécification - Présentation	887

Spécification - Ruban de Spécifier	890
Utilisation du Gestionnaire de Spécification	891
Gestionnaire de Spécification Configuration	895
Options d'apparence	896
Options Modèle	898
Options Paquetage	900
Sélectionnez Type Spécification	902
Sélectionnez Spécification Paquetage	903
Personnaliser les colonnes	906
Ajout d'éléments	908
Suppression d'éléments	911
Modification des éléments	912
Colonnes indicatrices	915
Traçabilité	917
Matrice de relations ouvertes	918
Créer un profil Matrice	920
Éléments de révision	922
Créer un document Révision	924
Document Révision Vue	927
Gestion des changements	928
Rapportage	931
Le Data Miner	933
Boîte à outils Data Miner	935
Sources de données	937
Ensemble Data Miner	941
Visualiseur Data Miner	942
Scripts Data Miner	943
Validation Modèle	945
Configurer la validation Modèle	947
Validation Exécuter	948
Référence aux règles	949
Bien-formé	951
Composition des éléments	953
Validité de la propriété	954
Conformité OCL	955
Options Modèle	957
Page de Référence	960
Page Cloud	963
Traduire la page	966
Page de collaboration	968
Page des verrous de statut Révision	969
Glossaire Modèle	971
Glossaire du Projet Vue	973
Le Dialogue du glossaire	976
Créer un glossaire en tant que structure Paquetage	978
Créer un Modèle de glossaire de traduction	984
Glossaire des styles	988
Générer un Rapport	991
Exemple Rapport de glossaire	992
Facilités de traduction	993
Transformation du Modèle	997






Transformer les éléments	1000
Enchaînement des transformations	1002
Transformations intégrées	1003
Transformation C#	1005
Transformation C++	1007
Transformation Modèle de données vers l'ERD	1008
Transformation DDL	1009
Transformations EJB	1014
ERD To Data Transformation du Modèle	1017
Transformation Java	1020
Transformation JUnit	1022
Transformation NUnit	1024
Transformation PHP	1026
Transformations de Séquence / Diagramme Communication	1027
Transformation VB.Net	1029
Transformation WSDL	1030
Transformation XSD	1031
Modifier Transformation Gabarits	1035
Transformations d'écriture	1037
Gabarits de transformation par défaut	1039
Langue intermédiaire	1040
Débogage de langage intermédiaire	1041
Objets	1043
Connecteurs	1049
Transformer les connecteurs	1052
Transformer Foreign Keys	1054
Copier les informations	1055
Convertir les types	1056
Convertir les noms	1057
Références croisées	1059
Transformation Gabarit Substitution de paramètres	1060
Signets	1062
Signets standards	1063
Signets annotés	1065







Fondamentaux de Modélisation



Modélisation est la pratique consistant à construire une représentation graphique de quelque chose de réel dans le but de l'étudier, de la documenter, de la raisonner, de la tester ou de la communiquer à d'autres. Les modèles obtenus peuvent être comparés à des machines qui fonctionnent et fournissent souvent des informations approfondies sur la manière dont les choses dans le monde réel sont structurées ou se comportent. Enterprise Architect est généralement utilisé pour modéliser des systèmes d'entreprise, commerciaux, d'ingénierie, en temps réel et logiciels complexes. Il s'agit d'une plate-forme multidisciplinaire qui facilite la collaboration d'équipes de personnes pour décrire, visualiser, construire et tester des systèmes complexes grâce à l'utilisation de modélisation. La plate-forme de modélisation d'Enterprise Architect est basée sur le Unified Modeling Language (UML), une norme qui définit des règles et une notation pour les systèmes centrés sur les logiciels, mais qui peut être étendue pour permettre la modélisation de tout type de système.

Fonctionnalité de Modélisation

Fonctionnalité	Description
 <p>Modèles</p>	Les modèles constituent le niveau supérieur d'un projet Enterprise Architect. Un projet peut contenir un ou plusieurs modèles.
 <p>Vues</p>	Vues fournissent des fenêtres et des boîtes de dialogue uniques pour explorer les relations des éléments de votre modèle.
 <p>Paquetages</p>	Paquetages sont les conteneurs de vos éléments et de vos diagrammes. Leur contenu peut être visualisé de différentes manières en fonction de vos besoins.
 <p>Diagrammes</p>	Diagrammes sont utilisés pour définir des relations spécifiques entre un nombre sélectionné d'éléments de manière visuelle.
 <p>Éléments</p>	Les éléments sont les éléments de base de votre modèle ; créez et réutilisez des éléments pour construire vos systèmes.

<p>Connecteurs</p> 	<p>Les connecteurs définissent les relations entre les éléments modélisés.</p>
<p>Valeur Étiquetés</p> 	<p>Étendez les propriétés par défaut des éléments modélisés, des connecteurs et fonctionnalités avec des propriétés personnalisées appelées Étiquettes auxquelles on peut donner des valeurs.</p>
<p>Notes</p> 	<p>Fournit une description textuelle des éléments modélisés, des connecteurs, fonctionnalités, diagrammes et plus encore. Notes peuvent être affichées sur le diagramme, dans l'élément ou à partir de la Vue Notes.</p>
<p>Liens hypertexte</p> 	<p>Les hyperliens ajoutent une polyvalence incroyable à la navigation dans votre modèle et à la fourniture d'informations via les différentes méthodes de communication au sein de votre projet. Lors du développement de votre modèle, vous devez inévitablement stocker des informations et des structures à différents endroits, à des fins différentes et dans différents formats. La création d'hyperliens vous aide à rassembler des objets et des documents distincts lorsque cela est approprié pour définir ou supporter un contexte donné.</p>
<p>Gabarits et sorciers</p> 	<p>Utilisez motifs, gabarits et des assistants pour construire rapidement vos modèles. Utilisez ceux déjà existants ou créez les vôtres !</p>
<p>Automation</p> 	<p>Étendez la puissance d'Enterprise Architect pour créer vos propres Add-Ins, scripts et fonctionnalités spécifiques à votre domaine.</p>

Composants structurels

À l'aide d'Enterprise Architect, vous pouvez rapidement créer un modèle à l'aide d'une hiérarchie de Paquetages pour représenter la structure et l'organisation du modèle.

Composant	Description
Modèles	<p>Un modèle est le niveau conceptuel le plus élevé, représentant une représentation distincte et complète de tout ou partie d'un système modélisé.</p> <p>Un projet peut contenir plusieurs modèles.</p>
Vues	<p>Vues constituent le deuxième niveau d'un modèle et définissent un point de vue spécifique du système modélisé - par exemple une vue de cas d'utilisation, une Vue Exigences ou une Vue dynamique (comportementale).</p> <p>Vues sont simplement Paquetages qui ont une signification conceptuelle supplémentaire.</p>

Paquetages	Les conteneurs de base qui créent la structure globale du modèle. Paquetages contiennent d'autres Paquetages , éléments, diagrammes et constructions de modèles similaires.
Diagrammes	Diagrammes sont des représentations visuelles de la manière dont les éléments du modèle sont connectés ou liés au comportement. Ils peuvent également afficher les caractéristiques d'un élément, telles que les attributs, les méthodes, notes et Valeur Étiquetés dans un style visuel pratique.
Éléments	Les éléments sont les éléments de base des modèles. Ils représentent à la fois des structures telles que les classes et les interfaces, ainsi que des structures comportementales telles que les activités, les actions et States .
Connecteurs	Les connecteurs représentent les différents types de relations entre les éléments d'un modèle, notamment les relations comportementales, les associations, les relations taxonomiques et autres.
Valeur Étiquetés	Valeur Étiquetés sont des propriétés personnalisables, définies par un profil ou par l'utilisateur, qui sont généralement liées à un stéréotype et définissent des attributs et des caractéristiques supplémentaires d'un élément. Elles constituent l'un des moyens fondamentaux d'étendre UML à des domaines plus spécifiques.
Notes	Notes sont des descriptions standard, basées sur le langage courant, de ce à quoi sert un élément, diagramme , fonctionnalité ou une relation et de la manière dont ils sont utilisés dans le modèle. Notes sont souvent utilisées comme première étape pour élucider la signification et l'utilisation d'un élément - qui est ensuite affiné en quelque chose de plus concret et spécifié avec précision.
Informations de référence	Une variété de types d'informations de base qui sont utilisés dans un modèle particulier - par exemple, les stéréotypes ou Valeur Étiquetés .

Modèles



Un modèle Enterprise Architect est un Paquetage de niveau supérieur (racine) dans un référentiel. Il est possible d'avoir plusieurs Paquetage racines dans un référentiel et donc plusieurs modèles. Chaque modèle est le nœud racine d'une hiérarchie de Paquetages , d'éléments, fonctionnalités et diagrammes imbriqués sous le Paquetage . La fenêtre Navigateur permet de gérer le modèle et la hiérarchie des éléments, fonctionnalités et diagrammes , en montrant comment les modèles sont structurés et en vous aidant à réorganiser un modèle en faisant glisser et en déposant des objets vers de nouveaux emplacements dans la hiérarchie.

Enterprise Architect dispose d'un Constructeur de Modèle pratique qui vous aide à créer des modèles et une hiérarchie de Paquetages sous chaque racine, à partir d'une large sélection de Motifs . L'utilisation du Constructeur de Modèle simplifie le processus de configuration des référentiels et des modèles pour le modélisateur novice. Les modélisateurs plus expérimentés sont libres d'ajouter un seul Modèle Paquetage et de construire la structure comme ils le souhaitent, ou de créer un modèle à partir d'un référentiel de base (gabarit).

Au fur et à mesure que votre modèle se développe, vous pouvez utiliser le Constructeur de Modèle pour injecter du contenu détaillé dans la structure globale de votre modèle. Un Paquetage configuré pour gérer Exigences , ou un pour Décision modélisation , ou Simulation des States ou l'un des centaines d'autres motifs prédéfinis qui vous aident à développer et à affiner votre modèle pour votre domaine et votre projet.

Au fur et à mesure du développement du référentiel et pendant la durée de vie d'un projet ou d'un programme de travail, de nouveaux modèles peuvent devoir être ajoutés et les modèles existants doivent être refactorisés.

Perspectives Modèle

Enterprise Architect est utilisé par un large éventail d'équipes, des cadres et des architectes Métier qui modélisent le changement organisationnel et l'orientation stratégique au plus haut niveau, jusqu'aux architectes technologiques qui modélisent l'infrastructure et la mise en œuvre au plus bas niveau, avec un grand nombre d'autres disciplines entre les deux. Ces disciplines supplémentaires incluent les analystes Métier, les analystes de processus et les analystes des exigences ; les architectes de l'information, les architectes de données, les architectes d'application et les architectes de sécurité ; les ingénieurs système et les ingénieurs produit ; les testeurs ; les Scrum Masters et bien d'autres encore.

Enterprise Architect propose une vaste gamme de fonctionnalités disponibles pour ces disciplines qui, lorsqu'elles sont considérées ensemble, peuvent être difficiles à évaluer. Pour garantir qu'un modélisateur puisse rapidement identifier et utiliser les fonctionnalités les plus valeur pour le rôle qu'il exerce à un moment donné, Perspectives ont été créées pour regrouper les fonctionnalités - y compris les langages modélisation et les exemples motifs - en ensembles. Cela vous permet de changer efficacement de rôle et de concentration simplement en passant à une autre perspective - presque comme si vous mettiez un chapeau différent. Lorsqu'une perspective est sélectionnée, l'outil change instantanément pour masquer les fonctionnalités non pertinentes et afficher uniquement celles définies pour cette perspective. Certains modélisateurs peuvent sélectionner ou se voir attribuer une seule perspective pour la durée de vie d'un rôle ou d'un projet, tandis que d'autres peuvent changer Perspectives cinq ou six fois par jour.

Les Perspectives sont entièrement configurables, permettant une inclusion fine (et donc une exclusion) des constructions de langage et fonctionnalités des outils ; cela peut être fait au niveau du modèle entier, au niveau du groupe de sécurité ou au niveau personnel.



Perspectives :


- Il s'agit de sélections de Technologies - certaines spécifiques à l'un des nombreux langages modélisation - et de leurs Motifs de modèle et diagramme
- Sont adaptés aux scénarios modélisation spécifiques à un domaine ; lorsque vous travaillez dans un domaine spécifique, vous pouvez appliquer une perspective pour exposer facilités appropriées et masquer toutes les autres
- Éliminez la distraction importante que représente le fait de devoir identifier et évaluer plusieurs technologies avant de poursuivre votre travail

- Vous aider à sélectionner et à appliquer un environnement de langages ou Technologies modélisation particuliers, vous permettant de travailler efficacement et efficacement sur la tâche à accomplir
- Vous aide à basculer facilement et rapidement entre les outils lorsque votre objectif modélisation change ; il vous suffit de sélectionner une autre perspective dans la liste des Ensembles de perspectives (qui identifient le domaine qu'ils support) et Enterprise Architect masque ensuite les fonctionnalités des Technologies précédentes et applique le nouvel environnement

Au départ, vous pouvez choisir parmi les Ensembles de perspectives intégrés et les plus de quatre-vingts Perspectives qu'ils proposent. Au fur et à mesure que votre expérience de modélisation avec Enterprise Architect se développe et que votre travail devient plus spécifique, vous pouvez créer Perspectives personnalisées, soit pour vous-même, soit pour tous les utilisateurs du modèle. Cela vous permet de travailler avec une technologie que vous avez peut-être récemment importée et activée, ou d'appliquer une combinaison de Technologies qui ne sont pas associées dans les ensembles intégrés.


Aperçu

Vous sélectionnez et passez à la perspective souhaitée via :

- L'option  <nom de la perspective> en haut à droite de l'écran (qui identifie la perspective actuellement active), ou
- Via les menus déroulants « Démarrer > Toutes Windows > Perspective » dans le ruban, ou
- Directement via le portail Perspective dans la fenêtre Portails

La sélection d'une perspective intégrée fait apparaître automatiquement la dialogue Constructeur de Modèle avec l'onglet Constructeur de Modèle sélectionné, qui fournit un ensemble riche de nouveaux motifs de modèle et notes guidage , filtrés pour affiner les motifs , technologies, types diagramme et autres constructions modélisation disponibles à l'ensemble précis requis, avec des actions similaires sur les pages et boîtes de dialogue de la boîte à outils Diagramme . Cela vous aide à créer rapidement des modèles précis et ciblés avec un minimum de « bruit » et une fidélité maximale.

L'application d'une perspective se fait principalement via la dialogue Constructeur de Modèle , la boîte à outils

Diagramme et dialogue « Stéréotypes », pour créer des structures de modèle. Note que l'option  <perspective name> définit la perspective globale pour le modèle et dans ces boîtes de dialogue et affichages, mais les fenêtres, boîtes de dialogue et rubans vous permettent de passer instantanément à une perspective différente pour une tâche de travail, ce qui facilite la recherche et le changement des outils modélisation exacts requis à ce moment-là.

En tant que grande avancée pour modélisation englobant plusieurs disciplines et domaines modélisation , la sélection d'une perspective fournit sa technologie comme outil de développement disponible, tandis que toutes les structures de modèle existantes qui utilisent les Technologies *cachées* continuent à s'afficher et à fonctionner normalement. Si vous avez un modèle qui contient, par exemple, une Vue BPMN et une Vue SysML, vous pouvez appliquer une perspective pour support la création de structures BPMN et voir uniquement gabarits BPMN et les éléments de la boîte à outils dans votre développement BPMN. Mais si vous ouvrez un diagramme SysML pendant ce travail, vous verrez toujours les pages de la boîte à outils SysML, les pages Propriétés et les options qui vous permettent d'examiner correctement ce diagramme .

Pour améliorer encore davantage votre expérience modélisation , vous pouvez également utiliser la dialogue Ensembles de perspectives pour filtrer les Perspectives , en masquant des ensembles de perspectives complets ou Perspectives individuelles. Cela vous permet de réduire la liste des Perspectives proposées à la sélection à celles que vous êtes susceptible d'utiliser.

De plus, l'administrateur du modèle peut personnaliser les Perspectives et/ou les rubans disponibles pour chaque groupe de sécurité utilisateur, sous forme de paramètre de perspective ou d'ensemble de rubans pour chaque groupe. Cela permet de filtrer les Perspectives disponibles pour un utilisateur en fonction de son groupe de sécurité, plutôt que de son choix personnel. Voir la rubrique d'aide *Perspectives pour Groupes de Sécurité* .

Quelle que soit la perspective que vous sélectionnez, tous les langages de codage, gabarits , gabarits RTF et images restent immédiatement disponibles.

Pour obtenir des instructions spécifiques sur l'utilisation Perspectives , consultez la rubrique d'aide *Utilisation Perspectives* .

Perspectives du système

Enterprise Architect fournit un ensemble riche de plus de quatre-vingts Perspectives intégrées directement dans l'application, qui ont été conçues pour s'aligner sur la multitude de rôles que jouent les modélisateurs ; ces Perspectives sont regroupées en Ensembles qui permettent de trouver rapidement et facilement la bonne perspective, et incluent :

- Ensembles Métier pour la stratégie, BPMN, l'analyse Métier et plus encore, aidant l'utilisateur professionnel à se concentrer sur sa tâche actuelle
- SysML, MBSE, Logiciels, Simulation et autres, pour l'ingénieur système et l'ingénieur logiciel
- ArchiMate, TOGAF, Cadre Zachman et GRA-UML, Ensembles spécifiques à chaque version qui fournissent les outils les plus courants pour les besoins des architectes d'entreprise
- SPEM, Process Guidage et MDG Technologie Builder pour Gestionnaires de Projet

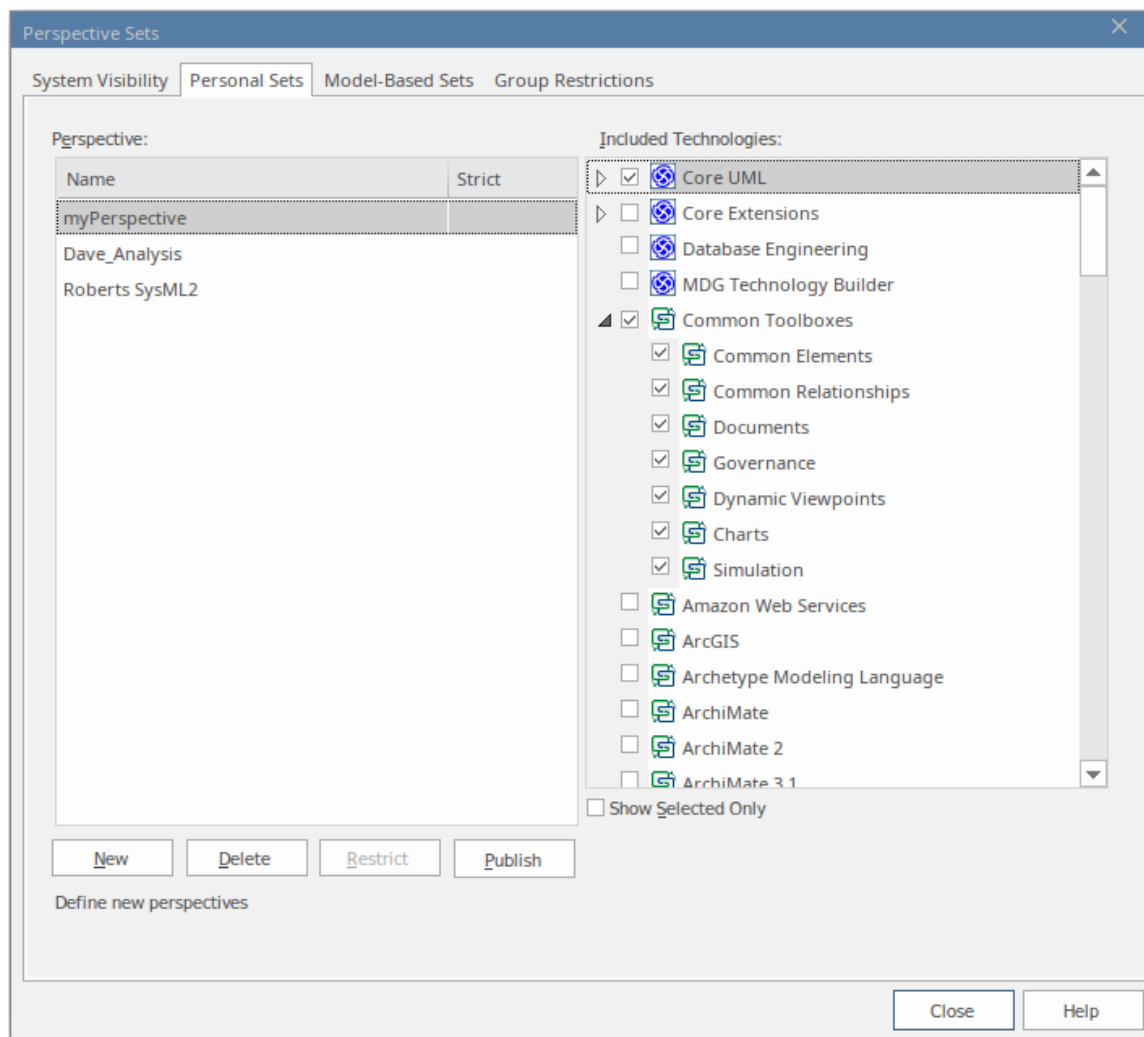
Chaque ensemble contient un certain nombre de Perspectives pertinentes et utiles. Cette image montre un exemple de l'ensemble de perspectives d'analyse, qui contient un certain nombre de Perspectives .



Pour une description plus complète des Perspectives intégrées, consultez la rubrique d'aide *Types de Perspective* .

Perspectives personnalisées

En plus des Perspectives intégrées, vous pouvez créer autant de vos propres Perspectives que vous le souhaitez dans l'onglet « Ensembles personnels » de la dialogue Ensembles de perspectives. Alors que les Perspectives intégrées ou système contiennent généralement un seul langage ou une seule technologie (par exemple, la perspective Business Process Model and Notation (BPMN) vous permet de vous concentrer uniquement sur BPMN), Perspectives personnalisées vous permettent d'ouvrir plusieurs technologies en même temps. Par exemple, si vous créez régulièrement des prototypes, vous souhaitez peut-être créer une perspective « Prototypage » qui regroupe les technologies et les langages modélisation que vous utilisez dans ce travail.



Ces Perspectives personnalisées peuvent être créées, modifiées et supprimées à mesure que les rôles que vous jouez évoluent au fil du temps. Pour plus d'informations sur la création Perspectives personnalisées, consultez la rubrique d'aide *Personnalisation Perspectives*.

Modélisation de la perspective

perspectives intégrées peuvent être modélisées à l'aide de la MDG Technologie pour Perspectives Modèle. Vous pouvez y accéder en sélectionnant la perspective **Technologies personnalisées > Perspectives Modèle**. Sur un diagramme d'espace de travail de perspective, une ou plusieurs perspectives sont modélisées comme ayant un certain nombre d'ensembles de technologies, chacun étant composé d'un certain nombre de technologies. Une perspective peut être liée à un groupe de sécurité. Lorsqu'une perspective est liée à un groupe de sécurité, cette perspective sera la seule à laquelle les membres du groupe de sécurité pourront accéder, de sorte que les groupes de sécurité peuvent être liés à plusieurs perspectives, y compris perspectives intégrées (internes).

Les ensembles de rubans peuvent également être définis sur un diagramme d'espace de travail en perspective. Un ensemble de rubans définit les commandes de ruban disponibles et comportera un certain nombre de catégories de rubans liées, nommées d'après les rubans principaux - Conception, Disposition, Développement, etc. Chaque catégorie de ruban comportera un certain nombre de groupes de rubans, nommés d'après les panneaux d'un ruban, par exemple la catégorie de ruban « Conception » comportera les groupes de rubans Explorer, Paquetage, Diagramme, etc. Lorsqu'un ensemble de rubans est lié à un groupe de sécurité, il définit et limite les commandes de ruban disponibles pour les membres du groupe de sécurité.

Pour plus d'informations, consultez la rubrique d'aide Modélisation de perspective.

Types de Perspective

Enterprise Architect propose une large sélection de Perspectives intégrées, chacune contenant une suite de Motifs . Les Perspectives elles-mêmes sont organisées en groupes appelés Ensembles de perspectives.

Des recherches approfondies ont été menées pour définir des ensembles de Perspectives parfaitement adaptés aux besoins des modélisateurs qui travaillent dans une discipline de projet ou un rôle d'équipe particulier. Par exemple, il existe Perspectives pour les stratèges, les architectes d'entreprise et de solutions, les analystes des exigences, les concepteurs d'expérience utilisateur, les informaticiens, les ingénieurs système et bien d'autres, en gardant à l'esprit qu'un utilisateur peut passer à une autre perspective disponible à tout moment lorsque son rôle ou l'accent mis modélisation change. Vous pouvez sélectionner certains ensembles et en masquer d'autres ; en fait, c'est comme avoir accès à cinquante outils différents, mais tous intelligemment cachés lorsqu'ils ne sont pas nécessaires, ce qui vous permet de rester concentré sur la tâche à accomplir avec les outils, les espaces de travail, les langages et fonctionnalités nécessaires, y compris motifs de bonnes pratiques pour démarrer votre modélisation du bon pied.

Cette rubrique sur *Types de Perspective* est une référence décrivant chaque ensemble de perspectives et chaque perspective. Vous pouvez également créer vos propres Perspectives personnelles, qui sont incluses sous le deuxième élément de la liste complète des Ensembles de perspectives.

Pour sélectionner et appliquer l'une de ces Perspectives , consultez la rubrique d'aide [Using Perspectives](#) .

Perspectives

Catégorie	Perspectives
Tous	Cette catégorie répertorie tous les ensembles de perspectives et perspectives disponibles.
Ensembles personnels	Cette catégorie répertorie toutes les perspectives personnalisées qui vous sont proposées.
Ensembles partagés	La catégorie « Ensembles partagés » contient les Perspectives que vous avez créées pour vous-même, à l'aide de l'option « Démarrer > Toutes Windows > Perspective > Paramètres ». Pour plus de détails, consultez la rubrique d'aide <i>Personnalisation Perspectives</i> .
Spécialisé	Cette catégorie répertorie toutes Perspectives fournies par Technologies utilisateur importées (y compris la technologie UML).
UML	La catégorie UML fournit les Perspectives pour modélisation UML normale, notamment : <ul style="list-style-type: none"> • Toutes Modélisation UML - tous les outils et objets modélisation fournis par les autres Perspectives de ce groupe • UML Structural Models - les outils et objets modélisation pour les modèles UML structurels, tels que : <ul style="list-style-type: none"> - diagrammes Paquetage - diagrammes de classes - diagrammes Object - diagrammes de structure composite - diagrammes des composants - diagrammes de déploiement • UML Behavioral Models - les outils et objets modélisation pour les modèles UML comportementaux, tels que : <ul style="list-style-type: none"> - diagrammes de cas d'utilisation - diagrammes Séquence

	<ul style="list-style-type: none"> - diagrammes Communication - diagrammes temporels - diagrammes de présentation des interactions - diagrammes d'activité - diagrammes Statemachine
Stratégie	<p>La catégorie Stratégie offre Perspectives pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Toutes les stratégies - tous les outils et objets modélisation fournis par les autres Perspectives de ce groupe • Mind Mapping - le diagramme de base de la carte mentale • modélisation de stratégie, telle que : <ul style="list-style-type: none"> - Organizational Chart - Value Chains - Strategy Maps - Balanced Scorecard - Flow Charts à un et deux niveaux - Analyses Décision avec Decision Tree et Decision Models - SWOT Analysis • Analyse des risques - Risk Taxonomy - diagramme de la communauté des menaces
Analyse	<p>La catégorie Analyse offre Perspectives pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Toutes les analyses - tous les outils et objets modélisation fournis par les autres Perspectives de ce groupe • Style Custom Diagram - le rendu diagramme « Style simple » pour les présentations et l'affichage non technique d'informations • Amazon Web Services (AWS) - pour créer diagrammes Amazon/ AWS dans Enterprise Architect • Google Cloud Platform (GCP) Icons - pour créer # diagrammes • Microsoft Azure - une nouvelle bibliothèque d'images de graphiques (icônes et images) nécessaires pour modéliser les déploiements Microsoft Azure • Whiteboards - structures diagramme en mode tableau blanc et/ou dessin à la main • Analyse simple, basée sur un processus à deux activités • Analyse Case Management Model and Notation (CMMN) , avec un : <ul style="list-style-type: none"> - Exemple de gestion des réclamations - Plan de base en 5 tâches - Motif de tâches à trois choix - Plan d'intervention en deux phases • modélisation Eriksson-Penker Business Extensions (EPBE) , le processus métier de base • Web Stereotypes , basée sur un modèle simple de page de serveur Java (JSP) • Modélisation des menaces
Exigences	<p>La catégorie Exigences propose Perspectives pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Toutes Exigences - tous les outils et objets modélisation fournis par les autres Perspectives de ce groupe • Création d'une gamme de diagrammes de hiérarchie des exigences et d'une Vue Spécification des exigences • Travailler avec Decision Model and Notation (DMN) pour : <ul style="list-style-type: none"> - Créer un diagramme Décision simple avec un Tableau de Décision - Mettre en place un Modèle de connaissances DMN Métier

	<ul style="list-style-type: none"> - Modèle de Décision DMN • Mise en place d'un modèle Modeling Business Rules • Configuration de modèles Data Flow Diagrams à un et deux niveaux
Conception UX	<p>La catégorie UX Design offre un certain nombre de Perspectives pour modélisation des interfaces utilisateur sur divers appareils, notamment :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tous les outils et objets modélisation UX fournis par les autres Perspectives de ce groupe • User Interaction & Experience pour divers appareils téléphoniques et tablettes • Flux d'interaction Interaction Flow Models IFML sur les applications de bureau, saisie d'informations, interaction sur les appareils filaires et recherches d'informations • Un modèle d'interface utilisateur Enterprise Architect de base pour une fenêtre avec des listes et des zones de liste déroulante • Une interface utilisateur simple et alternative • Win32 User Interface Dialogs
Modélisation Métier	<p>La catégorie Modélisation Métier propose ces Perspectives :</p> <p>Tous Modélisation Métier - tous les outils et objets modélisation fournis par les autres Perspectives de ce groupe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Business Process Model and Notation (BPMN) - Motifs pour : <ul style="list-style-type: none"> - modélisation BPMN 2.0 - Modèle de démarrage BPEL 2.0 • BPSim Business Simulations - Motifs pour modélisation BPMN 2.0 et BPEL 2.0, plus : <ul style="list-style-type: none"> - Motifs pour les constructions Processus Métier Simulation (BPSim) et - Motifs pour un certain nombre d'études de cas BPSim • Business Motivation Model (BMM) • Métier Modèle Motifs pour les modèles de cas d'utilisation Métier et la réalisation de cas d'utilisation • Modèle Business Modeling/Interaction Motifs • BABOK - une large gamme de Motifs prenant en charge les modèles pour : <ul style="list-style-type: none"> - Stratégies - Activités de collaboration - Analyses - Métier Processus - Activités Gestion de Projet - Documents commerciaux standards • BIZBOK - Motifs de modélisation des activités BIZBOK • Value Delivery Modeling Language (VDML) - Motifs pour modélisation dans Value Data Markup Language
Ingénierie de Logiciel	<p>La catégorie Ingénierie de Logiciel fournit Perspectives pour le développement de logiciels, notamment :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tous les outils et objets Ingénierie de Logiciel modélisation fournis par les autres Perspectives de ce groupe • Ingénierie de code, programmes modélisation dans de nombreux langages de programmation • Service Oriented SOMF 2.1 , pour plusieurs types d'associations conceptuelles • SoaML , pour les aspects modélisation de la fourniture de services de base • Démonstrations Fonctionnalité XSLT, telles que les transformations XSLT et le

	<p>débogage</p> <ul style="list-style-type: none"> • WSDL - fournir un modèle gabarit WSDL complet • Schéma XML - fourniture d'un Paquetage et diagramme de schéma XML • modélisation ICONIX • Motifs Gang of Four (GoF) Patterns pour les modèles créationnels, structurels et Comportementale
Ingénierie des Systèmes	<p>La catégorie Ingénierie des Systèmes propose Perspectives pour support les projets Ingénierie des Systèmes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tous les outils et objets modélisation Ingénierie des Systèmes fournis par les autres Perspectives de ce groupe • Systems Modeling Language (SysML) , avec une large gamme de Motifs pour générer : <ul style="list-style-type: none"> - Structures du projet - diagrammes Exigences - diagrammes de cas d'utilisation - diagrammes d'activité - diagrammes de définition Bloc - diagrammes Bloc internes - diagrammes Paramétriques - diagrammes Statemachine - Bibliothèques - Éléments Modèle - Études de cas OpenModelica • UAF, avec Motifs pour : <ul style="list-style-type: none"> - Vues stratégiques (St-xx) - Vues opérationnelles (Op-xx) - Services Vue (Sv-xx) - Vues du personnel (Pr-xx) - Ressources Vues (Rs-xx) - Vues de sécurité (Sc-xx) - Projets Vues (Pj-xx) - Vues standards (Sd-xx) - Vues de ressources actuelles (Ar-xx) - Dictionnaire Vue (Dc) - Exigences Vue (Rq) - Résumé et aperçu (SmOv) - Vue d'information (Si) - Paramètres Vues (Pm-xx) - Les ensembles SysML 1.5 (comme indiqué, à l'exception des études de cas OpenModelica) • Unified Profile for DoDAF/MODAF (UPDM) avec Motifs pour : <ul style="list-style-type: none"> - Cadres UPDM (DoDAF et MODAF) - DoDAF Tous les points de vue (AV-n) - Points de vue sur les capacités du DoDAF (CV-n) - Points de vue sur les données et les informations du DoDAF (DIV-n) - Points de vue opérationnels du DoDAF (OV-n) - Points de vue du projet DoDAF (PV-n) - Points de vue des services DoDAF (SvcV-n) - Points de vue standard DoDAF (StdV-n) - Points de vue des systèmes DoDAF (SV-n) - Points de vue MODAF All Vues (AV-n) - Points de vue sur l'acquisition du MODAF (AcV-n) - Points de vue opérationnels du MODAF (OV-n) - Vues orientés services MODAF (SOV-n) - Vues stratégiques du MODAF (StV-n) - Points de vue du système MODAF (SV-n)


	<ul style="list-style-type: none"> - Normes techniques MODAF Vues (TV-n) Points de vue • Statemachines Exécutables , avec divers Motifs dont un ensemble pour démontrer des études de cas • Solveurs Matlab/Octave • AUTOSAR, par LieberLieber - ensembles de motifs pour créer des modèles conformément à la spécification AUTOSAR 4 Virtual Function Bus dans LieberLieber AUTOSAR Engineer • MARTE - une gamme de Motifs de type UML pour la création diagrammes sous le profil « Modélisation et Analyse de Systèmes Temps Réel et Embarqués » de l'OMG
Simulation	<p>La catégorie Simulation fournit Perspectives pour permettre un accès facile à la grande variété de technologies Simulation disponibles dans Enterprise Architect :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Toutes Simulation - tous les outils et objets modélisation fournis par les autres Perspectives de ce groupe • SysML avec Modelica • UML Comportementale • Statemachines Exécutables • Solveurs Matlab/Octave • BPSim • Modélisation Décision • States Métier Exécutables • Modèles UI Win 32
Ingénierie Base de Données	<p>La catégorie Ingénierie Base de Données fournit des ensembles de Perspectives pour modélisation d'une gamme de référentiels SGBD, notamment :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tous les outils et objets modélisation Ingénierie Base de Données fournis par les autres Perspectives de ce groupe • Modèle de démarrage et de structure Motifs Modèle pour chacun des principaux SGBD pris en charge par Enterprise Architect • Architecture de l'entrepôt de données • Schéma de l'entrepôt de données • Motifs pour les modèles simples Entity Relationship Diagrams (ERDs) • Motifs pour des projets et espaces de travail ArcGIS Geodatabases simples
Architecture d'Entreprise	<p>La catégorie Architecture d'Entreprise propose un certain nombre de Perspectives pour les cadres Architecture d'Entreprise , notamment :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Toute Architecture d'Entreprise - tous les outils et objets modélisation fournis par les autres Perspectives de ce groupe • ArchiMate Modeling Language , fournissant Motifs pour : <ul style="list-style-type: none"> - Points de vue de base tels que l'organisation, l'utilisation des applications et la réalisation des services - Points de vue sur la motivation tels que les parties prenantes, les principes et la réalisation Exigences - Points de vue stratégiques - Points de vue sur la mise en œuvre et la migration • The Open Group Architecture Framework (TOGAF) , avec Motifs pour : <ul style="list-style-type: none"> - Un Modèle de démarrage - La méthode de développement Architecture - Le continuum de l'entreprise - Le Modèle de Référence Technique

	<ul style="list-style-type: none"> - Catalogues • The Zachman Framework • Bibliothèque d'annotations GRA-UML et modèle de démarrage • L' Architecture essentielle (TEA)
Échange d'Informations	<p>La catégorie Échange d'Informations supporte un certain nombre de technologies intégrées, fournissant Perspectives et des Motifs de base pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tous Échange d'Informations - tous les outils et objets modélisation fournis par les autres Perspectives de ce groupe • Ontology Definition Metamodel • Geography Markup Language (GML) • Archetype Modeling Language (AML) • Modèles de référence National Information Exchange Modeling (NIEM) 3.0, 3.1, 3.2 et 4.0 et modèles de démarrage NIEM 3 et 4 • SIMF • Langue Métier Universelle (UBL) • UML Profile for Core Components (UPCC) • Profil UMM 2.0
Édition	<p>La catégorie Publication fournit Perspectives pour communiquer des informations sur le modèle, notamment :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Toutes les publications - tous les outils et objets modélisation fournis par les autres Perspectives de ce groupe • Document Generation • Standard Charts • Dynamic Charts • Diagram Legends pour définir comment les légendes diagramme sont configurées et utilisées • Model Glossary • Aide à la rédaction • Guidage de processus - élaboration gabarits de processus
Construction	<p>La catégorie Construction propose ces Perspectives :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Toutes les constructions - tous les outils et objets modélisation fournis par les autres Perspectives de ce groupe • Gestion de Projet , pour diagrammes Gestion de Projet et Feuille de Route • Flux de travail Kanban Boards • Révisions et discussions pour définir la structure et la fonction de ces activités de collaboration en équipe • Construction Vue pour afficher un rendu de construction simple d'un élément avec ses éléments de gestion, et diagrammes plus complexes qui incluent les éléments liés à l'élément Construction • Gestion Test pour définir comment les tests sont planifiés et gérés • Gestion du Changement pour définir un modèle de gestion des enjeux et des changements • Scriptlets • The Data Miner • Software & Systems Process Engineering Meta-Model (SPEM)

Technologies personnalisées	<p>La catégorie Technologies personnalisées offre Perspectives pour support :</p> <ul style="list-style-type: none">• Toute la gestion - tous les outils et objets modélisation fournis par les autres Perspectives de ce groupe• Le constructeur MDG Technologie• Perspectives Modèle• Modèle Add-Ins de modèle
-----------------------------	---

Utilisation Perspectives

Vous pouvez accéder aux Perspectives intégrées et personnalisées à partir de différents points. Cela vous permet de démarrer facilement votre travail dans l'environnement approprié avec la perspective requise à partir de n'importe quel point, et de passer rapidement et en douceur à une autre perspective si le besoin s'en fait sentir.



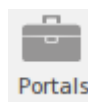
À l'inverse, si vous préférez disposer immédiatement d'une gamme plus large d'outils et de langages, vous pouvez sélectionner l'option appropriée « Tous <nom du groupe de perspectives> » dans la liste Constructeur de Modèle ou  pour filtrer toutes Perspectives d'un domaine.

Note que si une « Perspective pour le groupe de sécurité » a été définie pour le modèle et que vous êtes membre de ce groupe de sécurité, vous ne pourrez pas modifier la visibilité des Perspectives car celle-ci sera définie par l'administrateur du groupe.

Accéder

Actuellement, la sélection d'une perspective intégrée vous amène à la dialogue Constructeur de Modèle . Certains chemins d'accès vous mènent d'abord au portail Perspectives , et lorsque vous sélectionnez une perspective à partir de là, la dialogue Constructeur de Modèle s'ouvre et vous choisissez les Motifs appropriés à utiliser (si nécessaire).

D'autres chemins vous mènent directement au Constructeur de Modèle , où vous sélectionnez d'abord la Perspective puis les Motifs à utiliser (si nécessaire).

Rubans	<p>Démarrer > Toutes Windows > Perspective > <groupe de perspectives> > <perspective></p> <p>Démarrer > Explorer > Portails > Perspectives > <groupe de perspectives> > <perspective></p> <p>Démarrer > Personnel > Constructeur de Modèle > <groupe de perspectives> > <perspective></p> <p>Design > Paquetage > Constructeur de Modèle > <groupe de perspective> > <perspective></p>
Menu Contexte	<p>Cliquez-droit sur Paquetage > Constructeur de Modèle (bibliothèque de motif) > <groupe de perspective> > <perspective></p>
Autre	<p>(Coin supérieur droit de l'écran) >  > <groupe de perspectives> > <perspective> (les options « Ma perspective » appliquent simplement la perspective personnalisée)</p> <p>Barre d'Outils de Navigateur :  :  > <perspective group> > <perspective></p>


Utiliser une perspective

Après avoir sélectionné une perspective, et en fonction de la perspective dont il s'agit, vous vous attendez à voir des impacts sur la dialogue Constructeur de Modèle , la boîte de dialogue « Nouveau Diagramme », la boîte à outils Diagramme et la boîte dialogue « Stéréotypes », chacune offrant moins d'options plus spécifiques à la technologie ou aux opérations sur lesquelles vous travaillez. Pour Perspectives liées à l'ingénierie de code, les éditeurs de code et les générateurs de code peuvent également avoir une portée plus étroite.

Au fur et à mesure que vous développez des modèles et/ou que vous concevez du code, vous verrez les structures dont

vous avez besoin et n'aurez pas à les choisir parmi de nombreuses autres structures sans rapport avec le travail que vous effectuez.

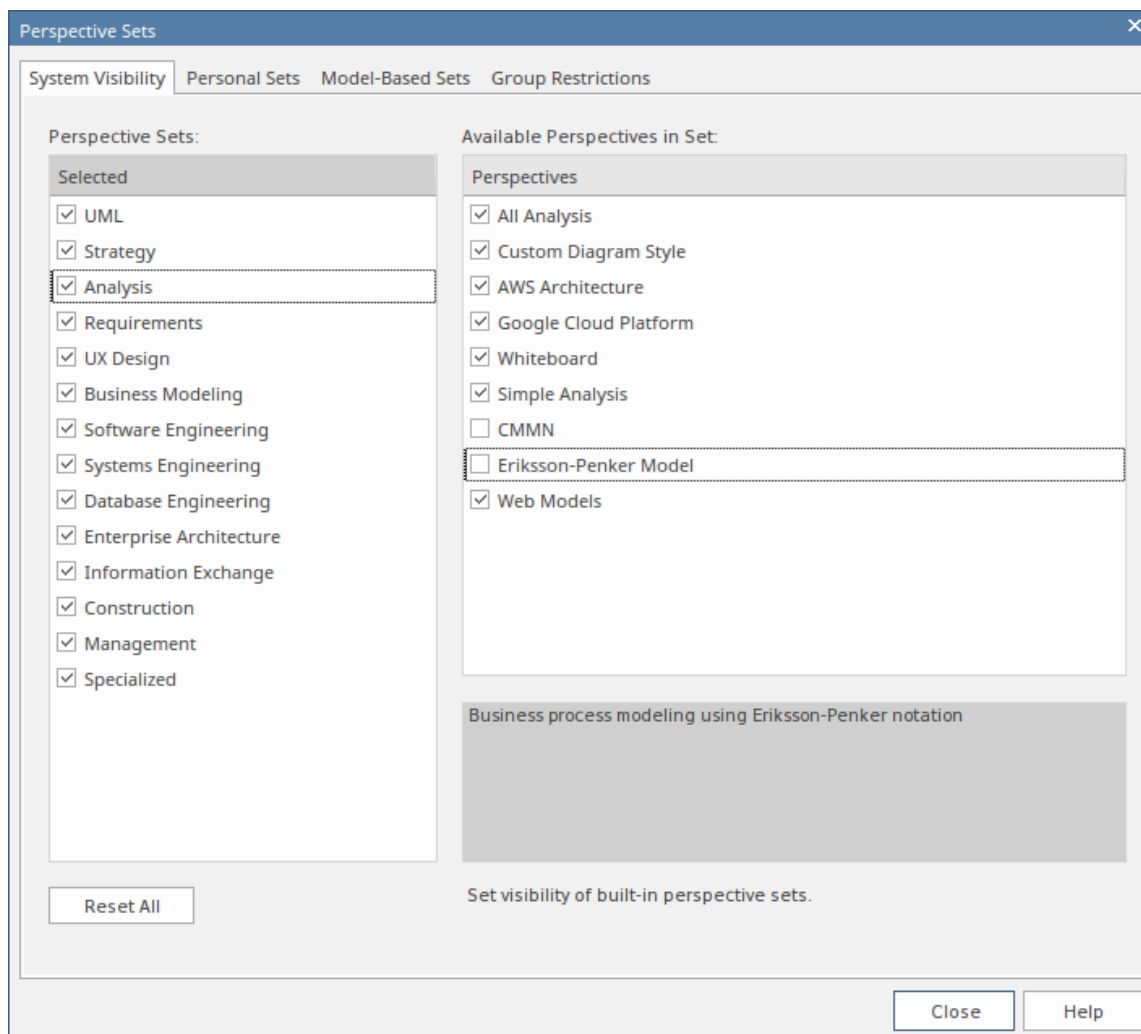
Filtrer Perspectives disponibles

Il est peu probable que vous utilisiez toutes les Perspectives disponibles dans Enterprise Architect . Vous pouvez donc, si vous le préférez, exclure les Perspectives individuelles (ou Ensembles de perspectives complets) dont vous n'avez pas besoin de l'affichage dans les listes de sélection Constructeur de Modèle et  . Pour cela, utilisez la dialogue « Ensembles de perspectives » :

Démarrer > Toutes Windows > Perspective > Paramètres

La dialogue « Ensembles de perspectives » est par défaut affichée dans l'onglet « Ensembles système ». Si vous souhaitez exclure un ensemble de perspectives complet, décochez la case correspondant à cette catégorie dans le panneau « Ensembles de perspectives ».

Sinon, si vous souhaitez simplement exclure Perspectives individuelles, cliquez sur le nom de l'ensemble de perspectives parent et, dans le panneau « Perspectives », décochez la case en regard du nom de la perspective. Dans cette illustration, les Perspectives Modèle CMMN et Eriksson-Penker ont été exclus de l'affichage.




Note que si vous excluez un ensemble de perspectives, les cases à cocher en regard des Perspectives des membres individuels restent sélectionnées. Cependant, les Perspectives n'apparaissent pas dans les listes de sélection, par exemple dans le Constructeur de Modèle .

Si vous décidez d'afficher à nouveau des Perspectives exclues, revenez à le dialogue et cochez les cases appropriées. Vous pouvez également afficher toutes Perspectives comme expliqué dans *Rétablir toutes Perspectives* .

Revenir à toutes Perspectives

Si vous avez filtré votre liste de Perspectives , ou travaillé dans une perspective spécialisée telle que Exigences ou une perspective personnalisée, et que vous souhaitez revenir à un environnement non spécifique, procédez comme suit :

- Sélectionnez l'option de ruban « Démarrer > Toutes Windows > Perspective > Paramètres » pour afficher la dialogue « Ensembles de perspective », puis cliquez sur le bouton Réinitialiser tout ou
- Sélectionnez  > Tout

Notes

- Une perspective masque toutes Technologies qui ne lui sont pas spécifiquement associées ; si vous utilisez Technologies personnalisées dans votre travail, ajoutez-les à une perspective personnalisée avec toutes Technologies intégrées que vous souhaitez utiliser, afin que tous vos outils spécialisés soient disponibles ensemble
- Une technologie individuelle peut ne pas présenter tous les facilités dont vous avez besoin (par exemple, ICONIX n'a pas de profil diagramme , donc une perspective qui expose simplement ICONIX ne vous permet pas de créer diagrammes) ; sélectionnez ou créez une perspective personnalisée qui inclut une technologie qui ajoute les facilités manquants (dans ce cas, la technologie UML)
- Pour fonctionner lorsqu'elle est incluse et présentée dans la Perspective, une Technologie doit rester activée dans le dialogue « Gérer Technologies »

Personnaliser Perspectives

Bien qu'Enterprise Architect propose une large gamme de Perspectives système (intégrées), à mesure que les utilisateurs et les équipes acquièrent plus d'expérience avec le grand nombre de technologies et fonctionnalités de l'outil, ou que leurs rôles changent, ils peuvent souhaiter créer leurs propres Perspectives personnelles ou basées sur des modèles plus spécifiquement adaptées à leur domaine de travail, ou exposer Technologies qu'ils ont récemment importées. Enterprise Architect offre la possibilité de personnaliser complètement Perspectives jusqu'au niveau des éléments qui apparaissent sur une page de boîte à outils technologique, et ces définitions peuvent être créées une fois puis réutilisées par différents membres de l'équipe ou même dans différents référentiels.

Avant de commencer, révision les Technologies disponibles dans Enterprise Architect et identifiez et activez celles que vous souhaitez appliquer dans une perspective, soit individuellement, soit en combinaison. Ceci est particulièrement important pour toutes Technologies personnalisées dont vous disposez, car la sélection d'une perspective rend disponibles uniquement les Technologies qu'elle contient spécifiquement et masque toutes les autres, y compris vos Technologies personnalisées.

Vous pouvez créer Perspectives personnalisées pour votre usage personnel ou pour tous les utilisateurs du modèle, et déplacer ou copier Perspectives individuelles entre les deux niveaux. Vous pouvez également publier Perspectives personnalisées, les exporter sous forme d'ensemble à partir d'un modèle et les importer sous forme d'ensemble dans d'autres modèles.

Les procédures de travail avec Perspectives personnalisées personnelles et Perspectives personnalisées au niveau du modèle sont les mêmes, sauf indication contraire dans cette rubrique.

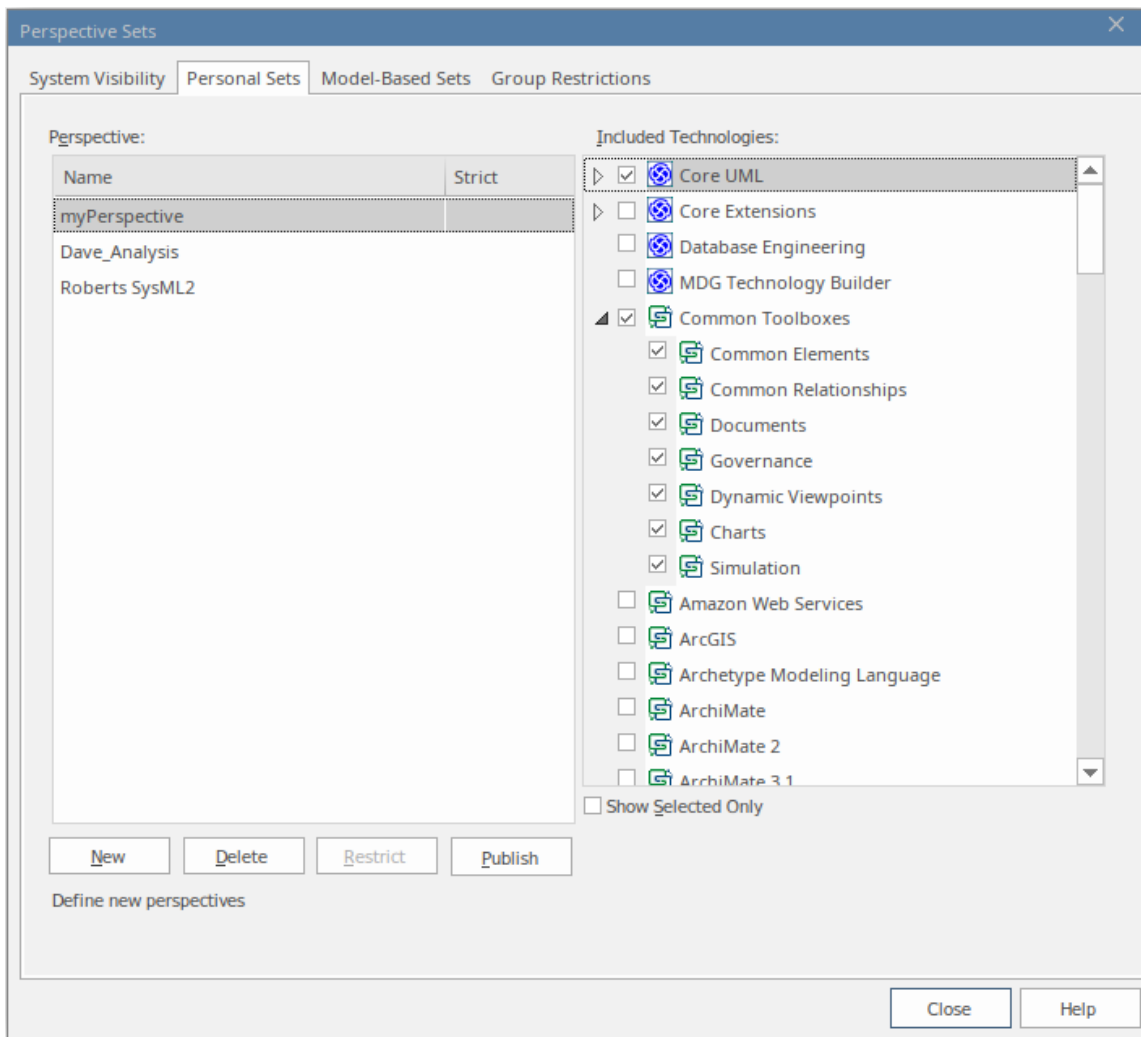
Si la sécurité utilisateur est activée sur un modèle ou un projet, vous pouvez également, en tant qu'administrateur, configurer des paramètres de perspective qui identifient les Perspectives disponibles pour les utilisateurs dans chacun des groupes de sécurité définis. Consultez la rubrique d'aide *Perspectives pour Groupes de Sécurité*.

Accéder

Ces options d'accès affichent la dialogue « Ensembles de perspectives », à travers laquelle vous pouvez créer Perspectives personnalisées.

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Perspective > Paramètres... > Ensembles personnels ou Ensembles partagés
Perspective déroulante	Ouvrez le menu déroulant Perspective situé dans le coin supérieur droit de la fenêtre principale. Sélectionnez « Paramètres... » en bas de la liste. Les paramètres peuvent également être chargés à partir d'autres emplacements dans Enterprise Architect qui affichent le menu déroulant Perspective. Sélectionnez ensuite Ensembles personnels ou Ensembles partagés

Créer une perspective personnalisée



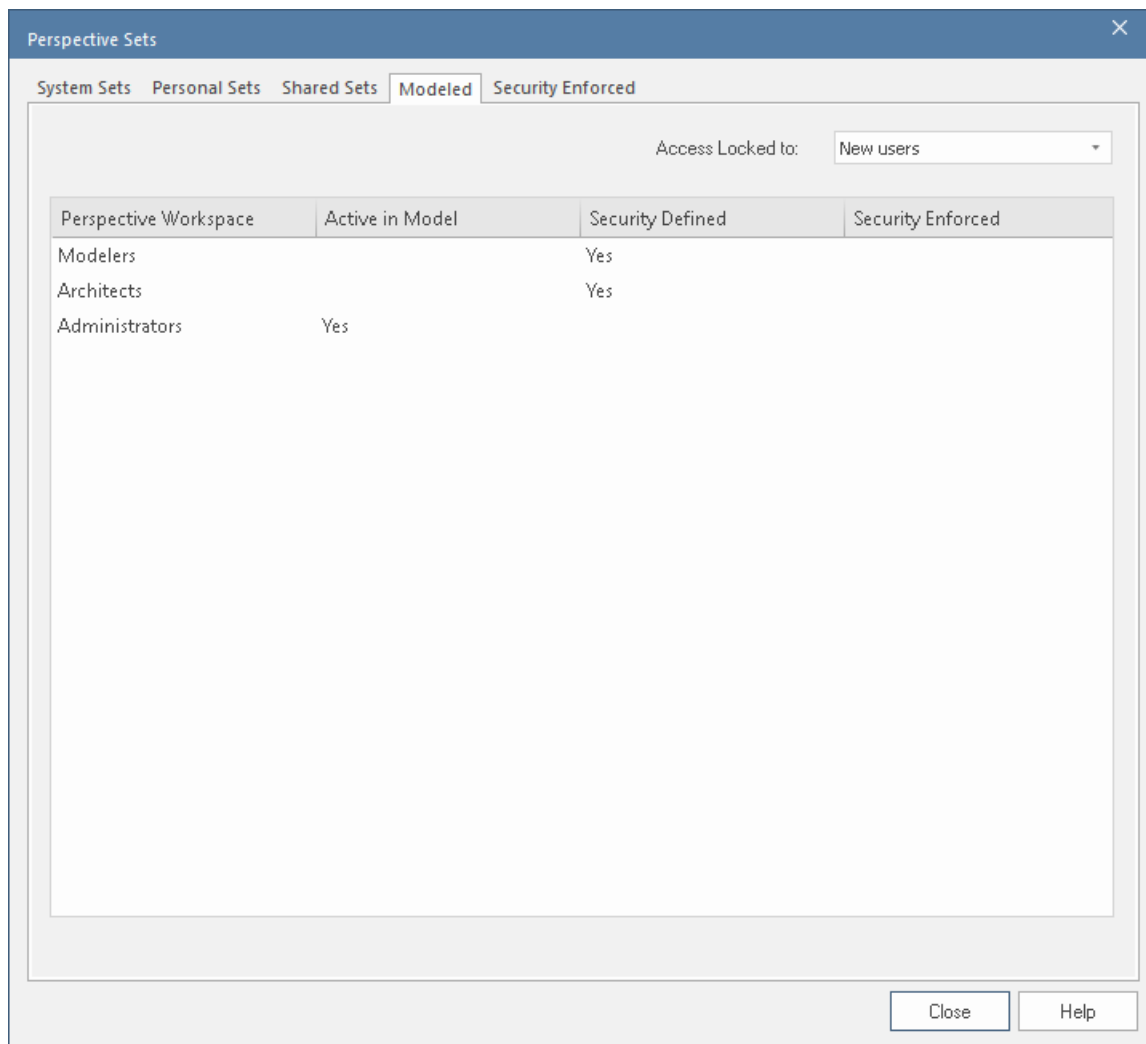
Étape	Action
1	<p>Cliquez sur le bouton Nouveau . La dialogue « Créer une perspective » s'affiche et vous invite à saisir le nom de la nouvelle perspective. Type le nom de la perspective.</p> <p>Dans votre perspective, vous pouvez restreindre la création de constructions (types de diagramme , d'élément, de connecteur et Motif) à partir d'autres Technologies . (Voir la section Restreindre la perspective personnalisée plus loin dans cette rubrique.) Si vous souhaitez effectuer cette opération, cochez la case « Strict ».</p> <p>Cliquez sur le bouton OK . Le nom est ajouté au panneau « Perspective ».</p> <p>Si vous avez sélectionné la case à cocher « Strict » pour une perspective, le mot « Oui » s'affiche dans la colonne « Strict » et le bouton Restreindre est activé.</p>
2	<p>La nouvelle perspective sera sélectionnée. Cochez les technologies à inclure dans la perspective. Décochez les technologies qui ne doivent pas figurer dans la nouvelle perspective. Cochez la case « Afficher uniquement les éléments sélectionnés » pour voir rapidement uniquement les technologies actuellement cochées.</p>
3	<p>Vous pouvez également modifier le nom de la perspective et décocher ou cocher la case « Strict » ; cliquez-droit sur le nom de la perspective et sélectionnez l'option «</p>

	Modifier ». La dialogue « Modifier la perspective » s'affiche, dans laquelle vous pouvez écraser le nom et/ou modifier la sélection de la case à cocher. Cliquez ensuite sur le bouton OK .
4	Lorsque vous avez terminé de configurer ou de modifier une perspective, cliquez sur le bouton Enregistrer ou sur le bouton Fermer et vous serez invité à enregistrer les modifications.

Gérer Perspectives modélisées

Enterprise Architect 17.0 ajoute un nouvel onglet pour gérer Perspectives modélisées à l'aide des nouveaux stéréotypes Modélisation de perspective.

La liste affiche tous les éléments <<espace de travail de perspective>> dans le modèle qui sont utilisés pour encapsuler les ensembles de perspectives et de rubans modélisés.



Actif dans Modèle	<p>Si « Oui », cet espace de travail de perspective a été activé dans le modèle et peut être visualisé dans l'onglet Ensembles partagés.</p> <p>Cliquez-droit sur la ligne pour mettre à jour les modifications apportées à la perspective modélisée, ou pour la désactiver afin de la supprimer des Ensembles partagés</p>
-------------------	---

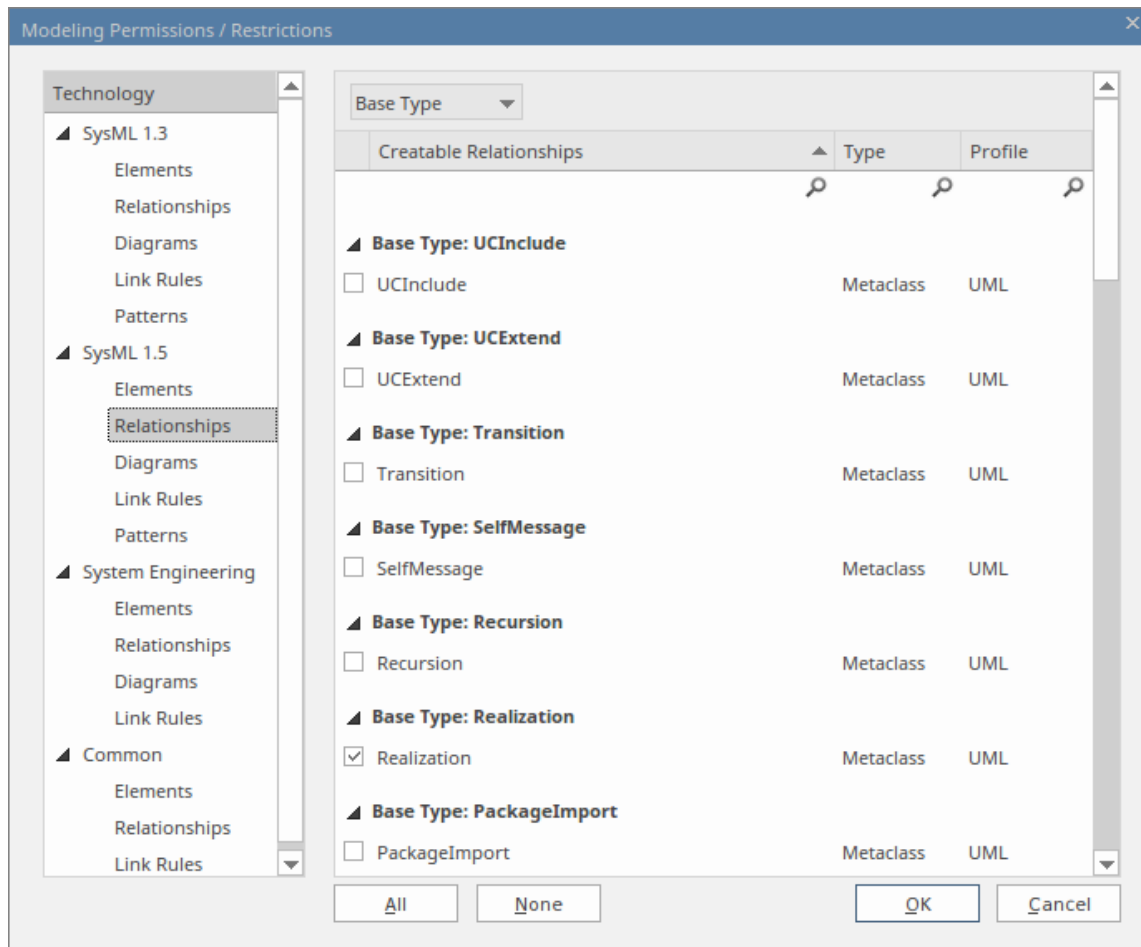
	Si ce champ est vide, cet espace de travail en perspective n'a pas été activé dans le modèle et ne sera pas disponible à la sélection. Cliquez-droit pour activer l'espace de travail en perspective - choisissez également de lier les groupes de sécurité s'ils sont disponibles.
Sécurité activée	Si « Oui », cet espace de travail Perspective possède un élément << groupe de sécurité >> lié et peut être utilisé pour restreindre l'accès des utilisateurs du groupe lié uniquement à cet espace de travail Perspective.
Sécurité renforcée	Si « Oui », cet espace de travail de perspective a été activé dans le modèle et est lié à un groupe de sécurité qui restreindra les utilisations de ce groupe pour pouvoir uniquement accéder perspectives , aux technologies et aux rubans tels que définis dans l'<<espace de travail de perspective>>. Ceux-ci seront répertoriés dans l'onglet Sécurité appliquée .

Restreindre une perspective personnalisée

Enterprise Architect est un outil polyvalent qui permet de créer des modèles pour des initiatives de toutes tailles, depuis les petites initiatives telles qu'un site Web pour un petit magasin de détail jusqu'aux systèmes très complexes utilisés dans les missions aérospatiales. De nombreux langages et technologies pris en charge ont également cette dimension, définissant des mécanismes pour des grammaires simples jusqu'à des mécanismes extrêmement complexes pour modélisation de grands systèmes en temps réel.

Enterprise Architect fournit les Perspectives strictes comme mécanisme permettant de restreindre les utilisateurs au seul sous-ensemble de la technologie et de l'outil dont ils ont besoin pour entreprendre leurs tâches modélisation . Par exemple, il peut y avoir un groupe de modélisateurs stratégiques qui ont simplement besoin de modéliser un traitement direct. Ils n'ont besoin d'accéder qu'à la palette modélisation BPMN de base, comme les activités et les flux de contrôle, et ne sont pas concernés par les pools, les passerelles de voies et les flux de messages, par exemple, et ne souhaitent certainement pas voir diagrammes de chorégraphie. Le bibliothécaire peut configurer une perspective stricte limitée à ces seuls éléments modélisation , connecteurs et diagrammes .

Pour définir une perspective personnalisée sur « Stricte », cliquez sur le nom de la perspective, puis sur le bouton Restreindre. La dialogue « Autorisations/Restrictions Modélisation » s'affiche, répertoriant les constructions (diagramme , élément, connecteur et Motif) de chaque technologie dans la perspective.



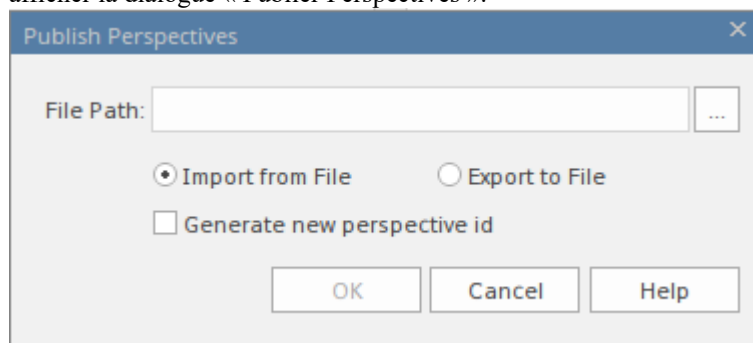
Cliquez sur le type de construction pour chaque technologie à tour de rôle, puis, dans les listes du panneau de droite, cochez la case correspondant à chaque type d'élément, relation, diagramme, règle de lien ou Motif à autoriser dans la perspective. Si cela facilite le processus, utilisez le bouton Tout ou Aucun pour cocher toutes les cases ou décocher toutes les cases avant de cocher ou de décocher les entrées individuelles.

Lorsque vous avez terminé de définir les constructions autorisées, cliquez sur le bouton OK pour revenir à la dialogue « Ensembles de perspectives ».

Publier Perspectives personnalisées

Si vous avez Perspectives personnalisées dans un modèle, vous pouvez les publier en les exportant sous forme d'ensemble vers un fichier et en les important dans d'autres modèles.

1. Dans l'onglet approprié (« Ensembles partagés » ou « Ensembles personnels »), cliquez sur le bouton Publier pour afficher la dialogue « Publier Perspectives ».



2. Dans le champ « Chemin du fichier », saisissez ou recherchez l'emplacement du fichier externe :

- À partir duquel importer Perspectives personnalisées précédemment capturées, ou
 - Dans lequel exporter l'ensemble actuel de Perspectives personnalisées
3. Sélectionnez le bouton radio approprié pour l'opération d'importation ou d'exportation que vous effectuez.
 4. Cliquez sur le bouton OK . Les Perspectives exportées sont copiées dans le fichier spécifié. Perspectives importées sont répertoriées dans le panneau « Perspective » de l'onglet « Ensembles partagés » ou « Ensembles personnels », selon le cas.

Déplacer ou copier Perspectives personnalisées

Si vous avez créé une perspective dans l'onglet « Ensembles partagés » ou « Ensembles personnels », vous pouvez déplacer ou copier cette perspective de son onglet source vers l'autre. Vous pouvez déplacer une perspective pour la rendre disponible à d'autres utilisateurs, ou pour restreindre une perspective de modèle à votre propre usage, ou copier la perspective et la modifier pour créer une variante destinée à un usage général ou personnel.

Cliquez-droit sur la perspective sélectionnée pour déplacer ou copier cette perspective, ou cliquez dans l'espace blanc du panneau « Perspective » pour déplacer ou copier toutes Perspectives de la liste. Un menu court propose des options pour déplacer ou copier la perspective vers le groupe alternatif - « Ensembles partagés » ou « Ensembles personnels ». Cliquez sur l'option appropriée ; le déplacement ou la copie a lieu immédiatement et le nom de la perspective s'affiche dans le panneau cible.

Supprimer une perspective personnalisée

Si vous ne souhaitez plus utiliser une perspective personnalisée, vous pouvez la supprimer de la liste de celles disponibles.

Dans l'onglet « Ensembles partagés » ou « Ensembles personnels » de la dialogue « Ensembles de perspectives », cliquez sur le nom de la perspective personnalisée, puis sur le bouton Supprimer.

En réponse à l' prompt de confirmation, cliquez sur le bouton Oui.

Perspectives pour Groupes de Sécurité

Perspectives peuvent être intégrées à la sécurité des utilisateurs, ce qui permet aux administrateurs et aux bibliothécaires de définir l'ensemble des Perspectives disponibles pour un groupe d'utilisateurs de sécurité donné. Cela garantit que les utilisateurs du groupe disposent de tous les outils et de toutes les langues dont ils ont besoin, tout en les aidant à se concentrer sur leur travail en masquant complètement les outils non pertinents qui pourraient autrement les distraire. Cela se traduit par des gains de productivité, tout en permettant aux modélisateurs de basculer entre Perspectives qui leur ont été attribuées. Ainsi, par exemple, un groupe de sécurité appelé *Modélisateurs de processus stratégiques* peut être défini et un administrateur peut lui attribuer l'ensemble des perspectives *de stratégie* et la perspective *Décision Modélisation* de l'ensemble *des exigences*. Tous les utilisateurs affectés à ce groupe auront accès aux Perspectives individuelles et pourront basculer entre elles ou, en sélectionnant *Tous*, pourront accéder aux technologies de toutes leurs Perspectives. Les utilisateurs qui ont été affectés en tant que membres d'un certain nombre de groupes auront à leur disposition l'amalgame (l'union) de toutes Perspectives de leurs groupes.

Un administrateur ou un bibliothécaire qui a défini des technologies à granularité fine à l'aide de la fonctionnalité stricte et restreinte peut appliquer ces Perspectives restreintes à n'importe quel groupe, garantissant ainsi que les membres du groupe ne disposent que de l'ensemble restreint d'éléments, de connecteurs et diagrammes de la technologie spécifiée. Par exemple, il peut y avoir un groupe de modélisateurs stratégiques qui ont simplement besoin de modéliser un traitement direct. Ils n'ont besoin d'accéder qu'à la palette modélisation BPMN de base, comme les activités et les flux de contrôle, et ne sont pas concernés par les pools, les voies, les passerelles et les flux de messages, par exemple, et ne veulent certainement pas voir diagrammes de chorégraphie. Le bibliothécaire peut configurer une perspective stricte limitée à ces éléments modélisation, connecteurs et diagrammes. Il l'applique ensuite au groupe *de modélisateurs de processus stratégiques* et s'assure que les utilisateurs font partie de ce groupe à l'aide de la dialogue « Utilisateurs de sécurité », disponible à partir du ruban « Configurer ». Cela donne à un administrateur un contrôle précis des parties du langage que son équipe de projet peut utiliser, ce qui se traduit par des gains de productivité et de résultats.

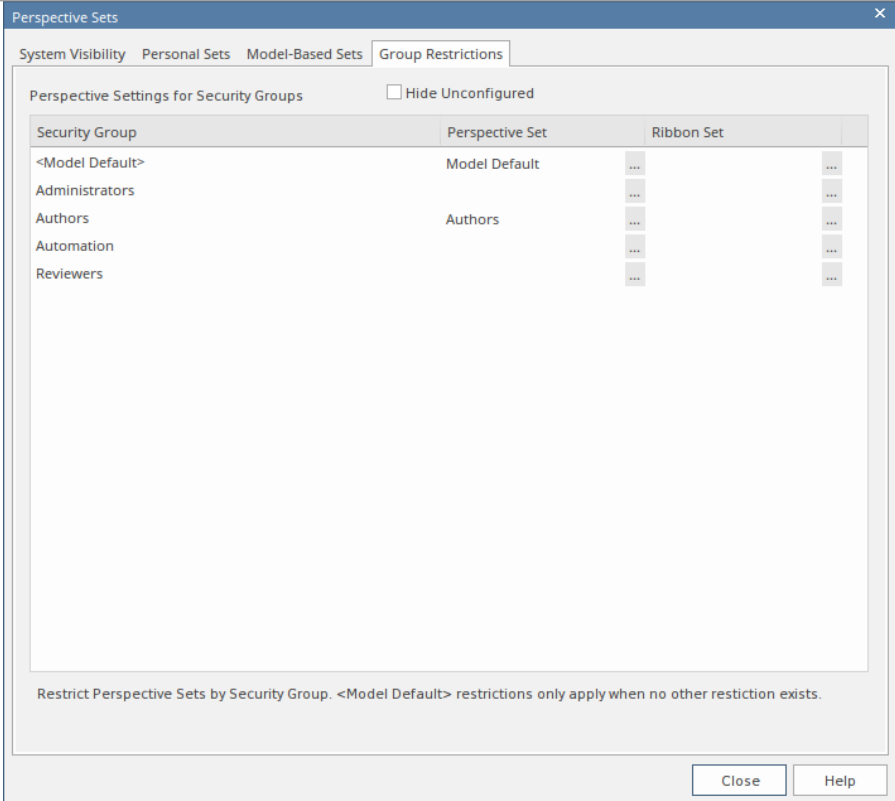
L'administrateur du modèle peut également personnaliser les rubans disponibles pour chaque groupe de sécurité d'utilisateur, sous la forme d'un ensemble de rubans pour chaque groupe, de sorte que des rubans particuliers puissent être masqués pour personnaliser et concentrer davantage l'espace de travail des modélisateurs.

Il est important de noter que les technologies « cachées » ne sont pas désactivées : le modèle est toujours logiquement correct et entièrement pris en charge pour chaque technologie sous-jacente ; c'est simplement qu'un groupe de sécurité particulier ne pourra pas modéliser en utilisant les technologies cachées.

Cette fonctionnalité est disponible dans les éditions Corporate, Unified et Ultimate d'Enterprise Architect, à partir de la version 15.0.

Accéder

Ruban	<p>Démarrer > Toutes Windows > Perspective > Paramètres > Sécurité appliquée</p> <p>Sur l'écran « Ensembles de perspectives », le panneau « Paramètres de perspective pour les groupes de sécurité » s'affiche, répertoriant les groupes de sécurité existants pour lesquels Ensembles de perspectives ont été définis. (Les groupes de sécurité existants qui n'ont pas de paramètre de perspective s'afficheront dans la liste si la case à cocher « Masquer les éléments non configurés » est décochée.)</p>
-------	---



Security Group	Perspective Set	Ribbon Set
<Model Default>	Model Default	...
Administrators		...
Authors	Authors	...
Automation		...
Reviewers		...


Restrict Perspective Sets by Security Group. <Model Default> restrictions only apply when no other restriction exists.

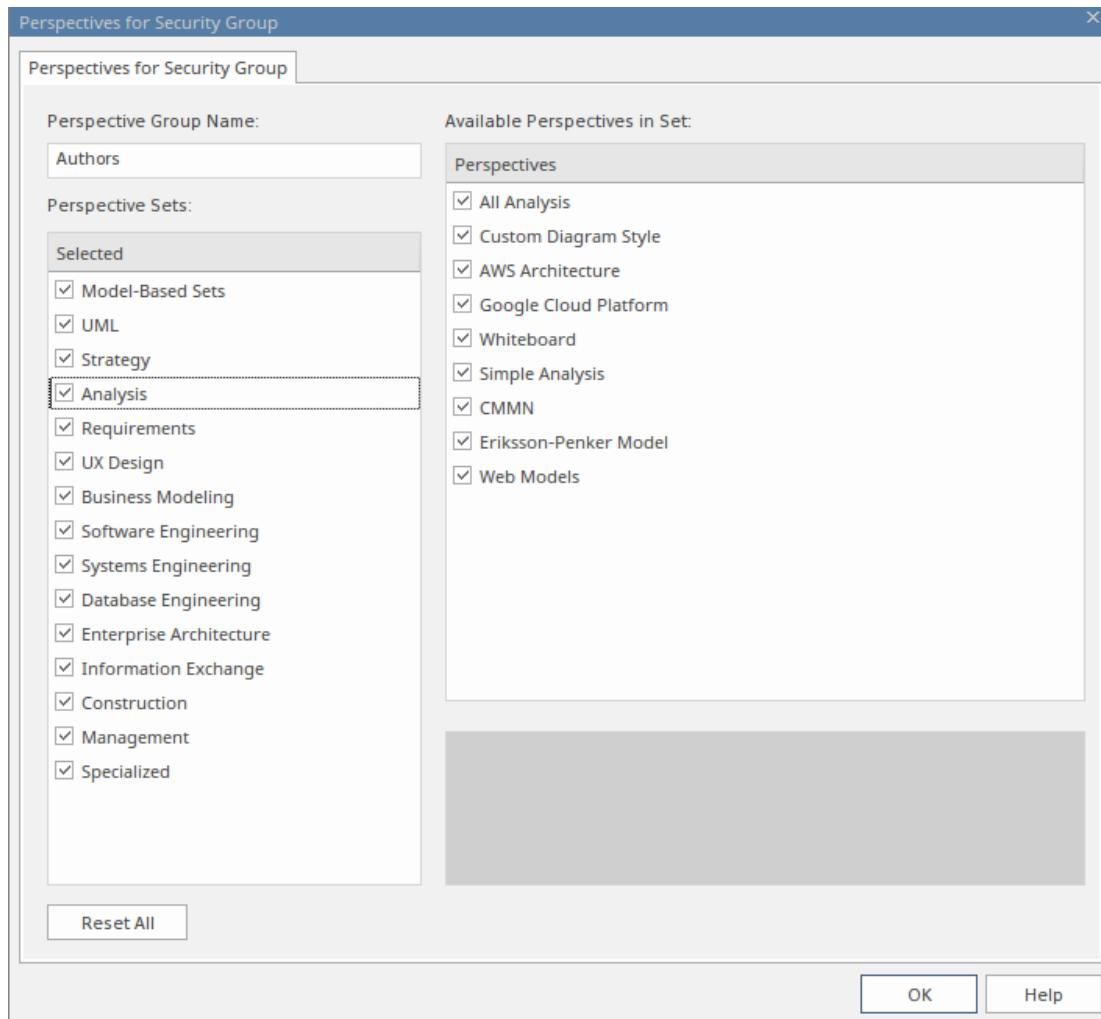
Close Help

Notez que dans la colonne « Ensemble de perspectives » par rapport au groupe de sécurité « Auteurs », la valeur « Auteurs » indique le paramètre de perspective qui existe pour ce groupe.

En haut de la liste se trouve le groupe « < Modèle par défaut > », qui vous permet d'affiner les Perspectives et les rubans disponibles pour tous les utilisateurs de ce modèle ; il s'agit en fait d'un groupe de sécurité « tous les utilisateurs du modèle ».

Créer ou modifier un paramètre de perspective pour un groupe de sécurité

1. Cliquez sur le nom du groupe de sécurité requis, puis cliquez sur l'icône  à droite du champ dans la colonne « Ensemble de perspectives ». La dialogue « Perspectives pour le groupe de sécurité » s'affiche.




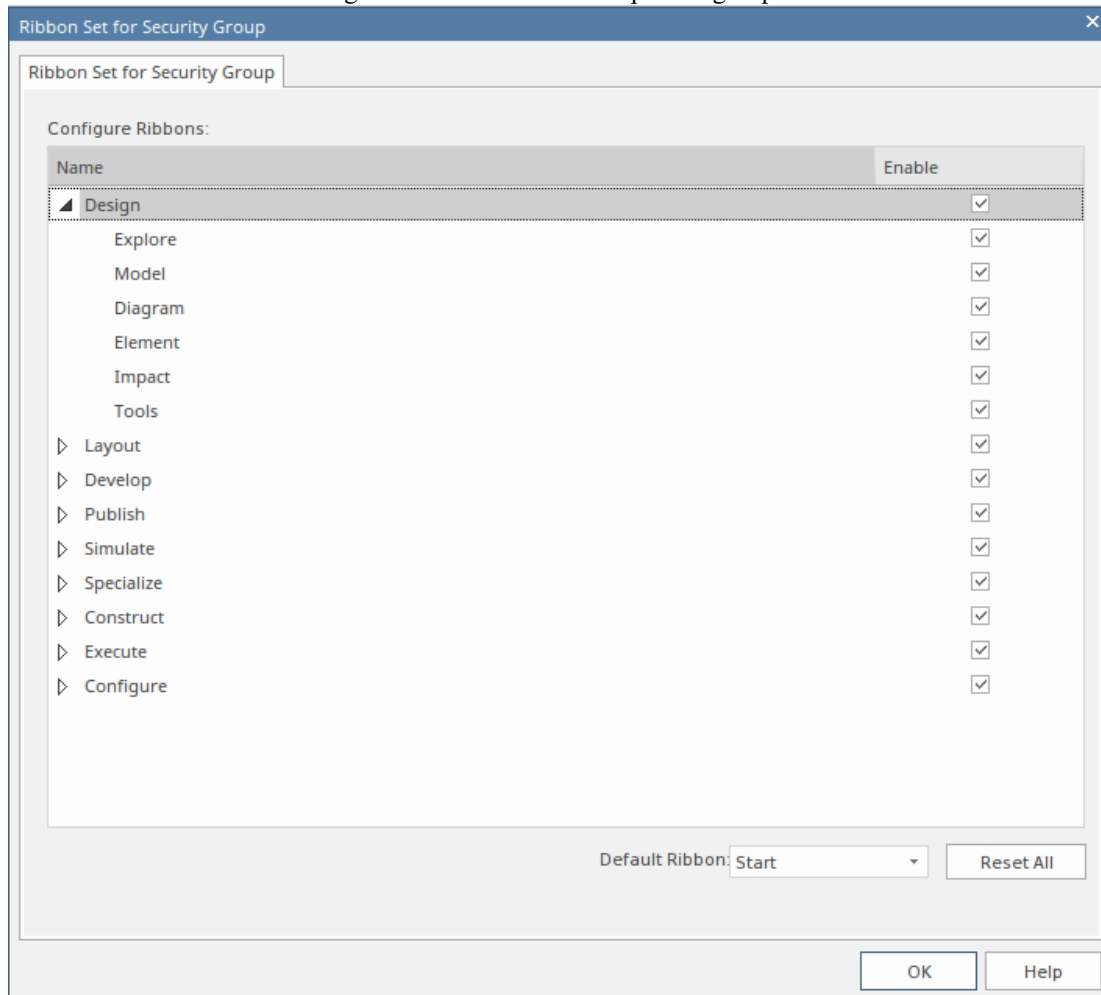
La boîte dialogue répertorie tous les Ensembles de perspectives disponibles dans Enterprise Architect et, lorsque vous cliquez sur le nom d'un ensemble de perspectives, toutes les Perspectives disponibles dans l'ensemble sélectionné (comme indiqué pour l'ensemble « Analyse »). Tous Ensembles et Perspectives ont des cases à cocher, qui sont initialement toutes sélectionnées.

2. Pour rendre un ensemble de perspectives complet indisponible pour les utilisateurs du groupe de sécurité, cliquez sur la case à cocher correspondante pour la décocher.
3. Pour rendre Perspectives individuelles indisponibles dans un ensemble de perspectives actif, cliquez sur les cases à cocher correspondantes pour les décocher.
4. Parcourez tous les Ensembles de perspectives pour définir toutes les Perspectives qui ne sont pas disponibles pour les utilisateurs du groupe de sécurité. Si vous souhaitez réinitialiser toutes les cases à cocher non sélectionnées, cliquez sur le bouton Réinitialiser tout.
5. Une fois que vous avez défini le paramètre de perspective, cliquez sur le champ « Nom du groupe de perspective » et saisissez un nom pour le paramètre de perspective pour le groupe de sécurité.
6. Cliquez sur le bouton OK . L'onglet « Paramètres de perspective pour les groupes de sécurité » de l'écran « Ensembles de perspectives » s'affiche à nouveau, avec le nom du paramètre de perspective dans le champ « Ensemble de perspectives » pour le groupe de sécurité sélectionné.
7. Vous pouvez répéter le processus pour un autre groupe de sécurité utilisateur.
8. Une fois que vous avez configuré vos paramètres de perspective pour les groupes de sécurité, cliquez sur le bouton Fermer pour fermer l'écran « Ensembles de perspective ».

Créer un Ensemble de Rubans pour un Groupe de Sécurité

Ce processus est similaire à celui de création d'un paramètre de perspective pour un groupe de sécurité.

1. Cliquez sur le nom du groupe de sécurité requis, puis cliquez sur l'icône  à droite du champ dans la colonne « Ensemble de rubans ». La dialogue « Ensemble de rubans pour le groupe de sécurité » s'affiche.



La boîte dialogue répertorie tous les rubans disponibles dans Enterprise Architect et, lorsque vous développez le nom d'un ruban, tous les panneaux d'options disponibles dans le ruban sélectionné (comme indiqué pour le ruban « Conception »). Tous les rubans et panneaux comportent des cases à cocher, qui sont initialement toutes sélectionnées.

2. Pour rendre un ruban complet indisponible pour les utilisateurs du groupe de sécurité, cliquez sur la case à cocher correspondante pour la décocher.
3. Pour rendre les panneaux d'options individuels indisponibles dans un ruban actif, cliquez sur les cases à cocher correspondantes pour les désactiver. La désactivation de toutes les cases à cocher d'un panneau pour un ruban masque également le ruban complet (vous ne pouvez pas afficher un ruban vide).
4. Parcourez tous les rubans pour définir tous les panneaux d'options qui ne sont pas disponibles pour les utilisateurs du groupe de sécurité. Si vous souhaitez réinitialiser toutes les cases à cocher non sélectionnées, cliquez sur le bouton Réinitialiser tout.
5. Une fois que vous avez défini l'ensemble de rubans, vous pouvez également identifier un ruban comme étant le ruban par défaut qui s'affiche chaque fois que les utilisateurs du groupe de sécurité sélectionné ouvrent Enterprise Architect . Cliquez sur la flèche déroulante dans le champ « Ruban par défaut » et sélectionnez le nom du ruban requis.
6. Cliquez sur le bouton OK . L'onglet « Paramètres de perspective pour les groupes de sécurité » de l'écran « Ensembles de perspective » s'affiche à nouveau, avec le nom de l'ensemble de rubans dans le champ « Ensemble de rubans » pour le groupe de sécurité sélectionné.
7. Vous pouvez répéter le processus pour un autre groupe de sécurité utilisateur.

8. Lorsque vous avez configuré vos ensembles de rubans pour les groupes de sécurité, cliquez sur le bouton Fermer pour fermer l'écran « Ensembles de perspectives ».

Notes

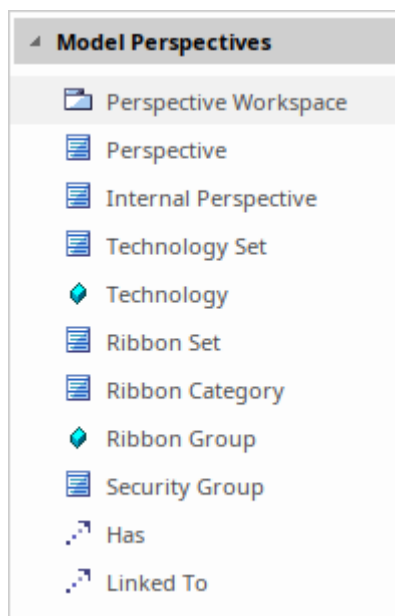
- Seuls les administrateurs de modèles peuvent modifier ces paramètres
- Vous ne pouvez pas masquer le ruban « Démarrer », le ruban « Spécification - Spécifier » ou le ruban « Document - Modifier », ni aucun des panneaux qu'ils contiennent.
- Si le ruban « Paramètres » est masqué, la connexion de l'administrateur Modèle remplace cela pour garantir que l'administrateur peut administrer le modèle
- L'utilisation du bouton Réinitialiser tout pour un paramètre de perspective ou un ensemble de rubans annule efficacement tous les paramètres spéciaux du groupe de sécurité et donne aux utilisateurs membres l'accès à toutes Perspectives et à tous les rubans.

Modélisation de la perspective

Espace de travail en perspective

Un paquetage d'espace de travail en perspective contiendra un diagramme d'espace de travail en perspective sur lequel un ensemble de perspectives intégré peut être modélisé. L'ouverture du diagramme d'espace de travail en perspective fera apparaître la boîte à outils Perspectives Modèle . Le reste de cette section décrit les éléments et paquetages utilisés sur un diagramme d'espace de travail en perspective.

Une fois que vous avez terminé modélisation un ensemble de perspectives intégré, sélectionnez le paquetage d'espace de travail de perspective et utilisez la commande **Ruban > Spécialiser > Publier la perspective** pour ouvrir la boîte dialogique Ensembles de perspectives où vous pourrez charger et activer l'espace de travail de perspective.



Perspective

Une perspective est représentée par une classe avec le stéréotype <<perspective>>. Après avoir importé un espace de travail de perspective, les noms des éléments de perspective dans l'espace de travail apparaîtront sous Perspective > Ensembles basés sur un modèle. Une perspective possède des ensembles technologiques et est liée à des groupes de sécurité.

Ensemble de technologie

Un ensemble de technologies est représenté par une classe avec le stéréotype <<technology set>>. Le nom d'un élément d'ensemble de technologies n'a pas d'importance ; il n'est utilisé nulle part ailleurs. Il s'agit d'un ensemble de technologies, représenté par des attributs <<technology>>, qui constituent tout ou partie d'une perspective. Une perspective peut avoir plusieurs ensembles de technologies, et un ensemble de technologies peut appartenir à plusieurs perspectives . Vous pouvez définir des restrictions sur cet ensemble de technologies en utilisant la commande cliquez-droit > Définir les restrictions sur. Un ensemble de technologies a valeur étiquetée Strict qui peut être définie sur true.

Technologie

Une technologie est représentée par un attribut avec le stéréotype <<technologie>>. Lorsque vous déposez un attribut de technologie de la boîte à outils sur un élément d'ensemble de technologies, une dialogue vous permet de choisir parmi la liste complète des technologies disponibles. Mais consultez les Motifs d'ensemble de technologies ci-dessous, qui créent un ensemble de technologies avec toutes ses technologies, pour vous éviter d'avoir à sélectionner les technologies une par une.

Ensemble de rubans

Les ensembles de rubans sont liés aux groupes de sécurité. Un élément <<ribbon set>>, dont le nom n'a pas d'importance, possède des éléments <<ribbon category>> représentant chaque catégorie de ruban (Design, Disposition , Develop etc - la catégorie Démarrer est toujours supposée présente donc n'est pas modélisée) dont chacun possède un attribut <<ribbon group>> pour chaque panneau de ruban (par exemple, Design possède Explore, Paquetage , Diagramme , Element et Dictionnaire). Si vous souhaitez limiter les commandes de ruban auxquelles un membre du groupe de sécurité peut accéder, liez l'élément de groupe de sécurité à un ensemble de rubans composé de toutes les catégories et groupes de rubans auxquels il est autorisé à accéder (c'est une liste d'autorisation). Il est recommandé de supprimer le motif "Complete Ribbon Set" sur le diagramme et de supprimer les groupes de rubans dont vous ne voulez pas. Un élément d'ensemble de rubans possède une valeur étiquetée "default Ribbon" qui vous permet de définir quel ruban est rendu visible au démarrage. Sauf indication contraire, ce sera le ruban Démarrer .

Catégorie de ruban

Une catégorie de ruban est représentée par une classe avec le stéréotype <<catégorie de ruban>>. Un ensemble de rubans possède des catégories de rubans. Une catégorie de ruban peut posséder des attributs de groupe de rubans. Les catégories de ruban sont nommées pour chaque ruban du menu principal, à l'exception Démarrer , qui est toujours supposé présent et donc non modélisé.

Groupe de rubans

Un groupe de rubans est représenté par un attribut avec le stéréotype <<groupe de rubans>> et appartient à une catégorie de rubans. Les groupes de rubans sont nommés pour chaque panneau d'un ruban principal. Utilisez le motif Ensemble de rubans complet pour créer l'ensemble complet des catégories de rubans avec leurs groupes de rubans, puis vous pouvez facilement supprimer ceux que vous ne voulez pas. C'est beaucoup plus simple que d'ajouter tout ce que vous voulez, individuellement. Pour supprimer un groupe de rubans du ruban, supprimez simplement l'attribut.

Groupe de sécurité

Un groupe de sécurité est représenté par une classe avec un stéréotype <<security group>> et peut être associé à des ensembles de rubans. Dans un modèle sécurisé, déposez un élément <<security group>> de la boîte à outils et une dialogue vous demande de choisir parmi tous les groupes de sécurité définis dans le modèle actuel, le cas échéant. Dans un modèle non sécurisé, il propose uniquement "< Modèle Default> " . Vous pouvez alors créer un lien vers ou depuis toutes les perspectives , perspectives internes et ensembles de rubans auxquels le groupe de sécurité peut accéder.

Perspective interne

Une perspective interne est représentée par une classe avec le stéréotype <<perspective interne>>. Son nom est celui du sous-menu du menu Perspective, par exemple UML , Stratégie, Analyse. Lier une perspective interne à un groupe de sécurité rend toutes les perspectives sous la perspective interne accessibles au groupe de sécurité. Par exemple, lier une perspective interne nommée Modélisation Métier à un groupe de sécurité rend toutes les perspectives BPMN, BPSim, Métier Motivation, etc. accessibles au groupe de sécurité.

Motif des groupes de perspective interne

Ce motif créera un exemplaire de chaque groupe de perspectives internes disponible. Lorsque vous liez une perspective à un groupe de sécurité, ce groupe de sécurité disposera d'une liste d'autorisation de perspectives disponibles ; en d'autres termes, il n'aura accès à aucune des perspectives intégrées à moins qu'elles ne soient explicitement rendues disponibles. Utilisez ce motif pour ajouter l'ensemble complet des groupes de perspectives internes au diagramme , puis choisissez ceux à lier à chaque groupe de sécurité, à l'aide du connecteur Lié à.


Ensemble de rubans complet Motif

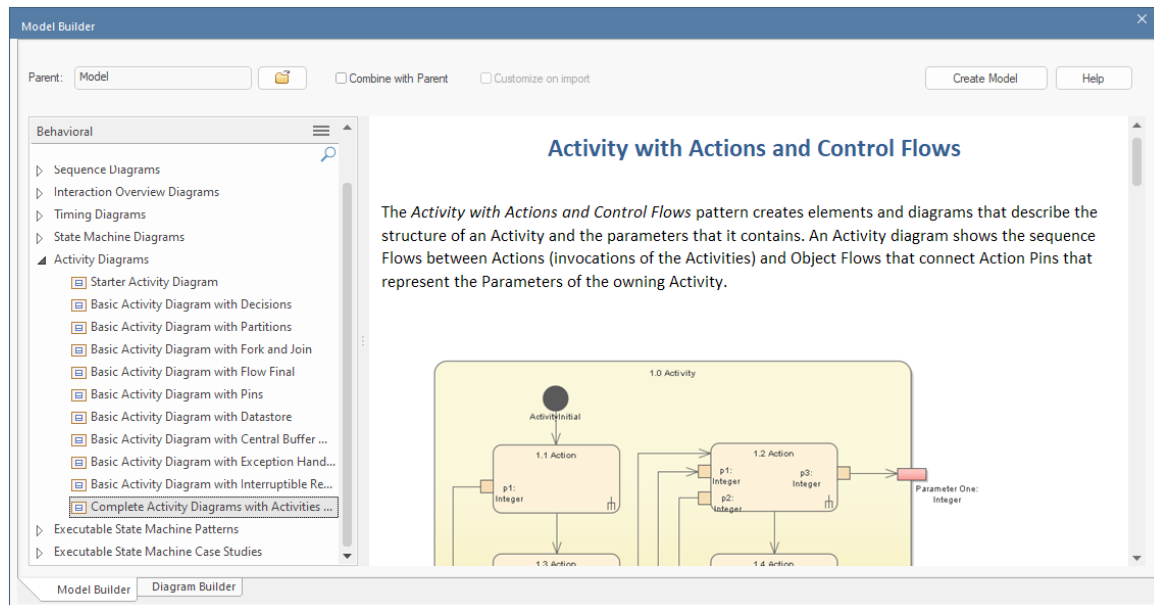
Ce motif créera une catégorie de ruban de chaque type disponible et la remplira avec chaque groupe de ruban disponible. (Si vous utilisez ce motif en tant qu'utilisateur de sécurité avec un ensemble de rubans restreint, vous obtiendrez un ensemble réduit d'éléments créés). Un ensemble de rubans est défini comme une liste autorisée de catégories et de groupes de rubans. Pour exclure un petit nombre de groupes ou de catégories d'un ensemble de rubans, déposez ce motif sur un diagramme , connectez l'ensemble de rubans à chaque catégorie de ruban à l'aide du connecteur <<has>>, puis supprimez les éléments de catégorie et les attributs de groupe qui ne sont pas nécessaires.

Motifs de l'ensemble technologique

Le motif Technology Set peut être importé à partir de la dialogue Constructeur de Modèle . Il comprend un élément Technology Set pour chaque perspective intégrée fournie avec Enterprise Architect . Ceux-ci peuvent être copiés ou déplacés dans votre espace de travail de perspective et liés à un ou plusieurs éléments de perspective.

Constructeur de Modèle

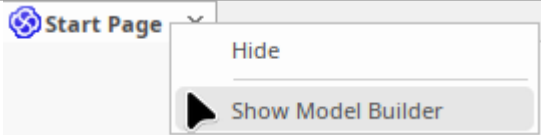
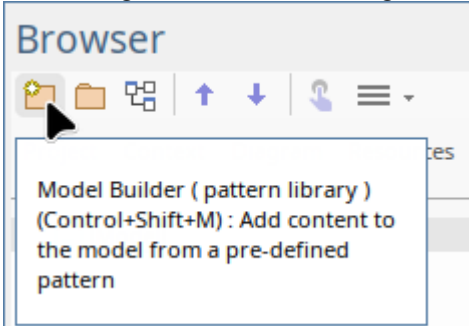

Constructeur de Modèle propose Motifs issus d'une large gamme de technologies, que vous pouvez utiliser pour générer rapidement de nouveaux modèles dans votre projet, à la fois lors de la création du projet et au fil du temps. À partir des Motifs Modèle vous pouvez créer des modèles de base que vous pouvez développer ultérieurement en tant que composants de votre projet. Cliquez sur l'icône de menu  en haut du panneau de gauche et sélectionnez un Ensemble de perspectives dans la liste déroulante, qui affiche ensuite une liste de groupes Motif et les Motifs qu'ils contiennent. Si vous cliquez sur un Motif, une description s'affiche dans le panneau de droite de la fenêtre, montrant un diagramme de type (le cas échéant) et une explication de ce qu'est le Motif et de ce qu'il fait. Cette description est tirée d'un fichier RTF associé au fichier XML source du Motif.






Accéder


L' Assistant de Modèle s'affiche automatiquement lors de la création d'un nouveau projet ; sinon utilisez ces options pour y accéder :

Ruban	Design > Paquetage > Constructeur de Modèle Démarrer > Personnel > Constructeur de Modèle Constructeur de Modèle peut être affiché sous forme de vue principale ou dialogue modal. Pour afficher les options Constructeur de Modèle, cliquez sur la flèche déroulante à côté de " Démarrer > Personnel > Constructeur de Modèle » : <ul style="list-style-type: none"> • Démarrer > Personnel > Constructeur de Modèle > Afficher le constructeur sous forme de Dialogue • Démarrer > Personnel > Constructeur de Modèle > Show Page du Constructeur in Main Vue • Démarrer > Personnel > Constructeur de Modèle > Afficher Page du Constructeur au démarrage
Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage Constructeur de Modèle Cliquez-droit sur n'importe quelle zone de l'onglet Main Vue Afficher Constructeur de Modèle

	
Raccourcis Clavier	Ctrl+Maj+M
Autre	<p>Barre de légende de la fenêtre Navigateur :</p>  <p>Barre de légende de la fenêtre Navigateur :  > Constructeur de Modèle</p>

Générer un nouveau Modèle

Champ/Bouton	Action
Perspective	<p>Lorsque vous ouvrez la fenêtre Constructeur de Modèle , les groupes Motif et Motifs disponibles pour la perspective courante sont répertoriés. Au départ, la perspective courante est celle affichée dans l'icône  <nom de la perspective> en haut à droite de l'écran de l'application.</p> <p>Si vous cliquez sur le bouton <nom de la perspective> ou sur le bouton  , une liste de tous les groupes de perspectives s'affiche. Lorsque vous passez la souris sur une option de la liste, les Perspectives disponibles dans ce groupe s'affichent également. Lorsque vous cliquez sur une perspective pour la sélectionner, le panneau est mis à jour avec les groupes Motif et Motifs fournis par la perspective sélectionnée. Lorsque vous cliquez sur un Motif dans la liste, une description s'affiche dans le panneau de droite.</p> <p>Note que la sélection d'une perspective à partir de la liste de boutons <nom de la perspective> ne modifie pas la perspective « globale » actuelle affichée dans l'icône  <nom de la perspective>. Si vous souhaitez réinitialiser la perspective Constructeur de Modèle sur la perspective globale, cliquez simplement sur le bouton <nom de la perspective> et sélectionnez « Actif ».</p> <p>Il est possible de rendre disponible tous les groupes Motif et Motif disponibles dans le modèle ; cliquez sur le bouton et sélectionnez l'option « Tous ».</p> <p>Inversement, vous pouvez restreindre la liste des Motifs affichés en saisissant une string de texte dans la Barre de Filtre située sous le bouton. Seuls Motifs dont le nom contient cette string de texte sont répertoriés. Il s'agit également d'un outil utile pour localiser Motifs spécifiques lorsque vous n'êtes pas sûr de l'endroit où ils se trouvent : sélectionnez « Toutes » Perspectives et saisissez le nom Motif dans le champ Barre de Filtre . Le panneau répertorie chaque Motif dont le nom contient la string de texte.</p> <p>Si vous êtes un développeur de technologie, vous pouvez créer et importer votre</p>

	<p>propre MDG Technologie et distribuer un ou plusieurs Motifs Modèle personnalisés à partir de cette technologie via le Constructeur de Modèle ; le nom de votre technologie (ou des catégories de technologie) est ajouté à la liste de sélection sous « Spécialisé » pour que vos utilisateurs puissent accéder aux Motifs de technologie.</p> <p>Pour sélectionner un Motif Modèle , cliquez simplement dessus. Si vous souhaitez sélectionner plusieurs Motif , maintenez la touche Ctrl enfoncée pendant que vous cliquez sur chaque Motif .</p>
Créer Modèle	<p>Cliquez sur ce bouton pour importer une structure de modèle dérivée du ou des Motif (s) que vous avez sélectionné(s). La dialogue « Importation Modèle Gabarits » s'affiche pendant que l'importation est en cours et tout problème lié à l'importation est signalé dans la fenêtre Sortie système. La structure de modèle générée s'affiche sous le Paquetage sélectionné dans la fenêtre Navigateur .</p>
Mère	<p>Affiche le nom du paquetage Parent que vous avez sélectionné dans la fenêtre Navigateur .</p> <p>Si vous devez modifier le paquetage sous lequel le modèle sera généré, cliquez sur l'icône  et recherchez le paquetage parent correct dans le navigateur « Navigator ».</p>
Combiner avec le parent	<p>Sélectionnez cette option pour importer le contenu du Motif dans le Paquetage sélectionné.</p> <p>Lors de la création d'un Motif , Enterprise Architect crée normalement un nouveau Paquetage pour représenter le Motif , en tant qu'enfant du Paquetage sélectionné. Si vous cochez cette case, aucun nouveau Paquetage n'est créé et à la place, le contenu du Motif est ajouté au Paquetage sélectionné (à condition que le Paquetage sélectionné ne soit pas un nœud racine).</p>
Personnaliser à l'importation	<p>Un Motif peut contenir plusieurs Paquetages ; cochez cette case pour indiquer que vous n'importerez que certains de ces Paquetages du Motif dans votre modèle. Après avoir cliqué sur le bouton Créer un ou plusieurs Modèle , la dialogue « Sélectionner Paquetages » s'affiche dans laquelle vous pouvez spécifier lesquels des Paquetages importer.</p> <p>Si vous sélectionnez plusieurs Motif , la dialogue « Sélectionner Paquetages » s'affiche pour chaque Motif à tour de rôle.</p> <p>Si vous ne cochez pas la case, tous Paquetages de chaque Motif seront importés dans le modèle.</p> <p>L'option est désactivée s'il y a trop peu Paquetages parmi lesquels sélectionner, ou s'il n'est pas logique d'importer seulement certains des Paquetages .</p>

Notes

- La dialogue « Sélectionner Paquetage » ne s'affiche pas pour certains Gabarit simples et Gabarit de base Motifs , même si l'option « Personnaliser Motif à l'importation » est sélectionnée

Personnaliser le contenu Modèle

Lorsque vous configurez un projet en important des modèles à l'aide du Constructeur de Modèle , vous pouvez générer les structures du modèle à partir Motifs que vous sélectionnez dans le Constructeur. Chaque Motif peut contenir un certain nombre de Paquetages et de sous-Packages, et il est possible de sélectionner lesquels de ces Paquetages ajouter à votre modèle et lesquels omettre, en utilisant la dialogue « Sélectionner Paquetages ».

Cela est particulièrement utile lors de la configuration d'un nouveau modèle avec une structure relativement complexe, comme le modèle de framework TOGAF. Pouvoir sélectionner les Paquetages à inclure et ceux à omettre est un bon moyen de personnaliser le niveau d'implémentation nécessaire pour le projet en cours.

Accéder

Ruban	Design > Paquetage > Constructeur de Modèle > Cochez la case 'Personnaliser Motif à l'import' : bouton Créer Modèle
Menu Contexte	Fenêtre Navigateur Cliquez-droit sur un noeud Paquetage Constructeur de Modèle (bibliothèque de motif) Sélectionnez 'Personnaliser Motif à l'import' : Bouton Créer Modèle
Raccourcis Clavier	Ctrl+Maj+M Sélectionnez « Personnaliser Motif à l'importation » : bouton Créer Modèle
Autre	Menu de la barre de légende de la fenêtre du Navigateur Constructeur de Modèle (bibliothèque de motif) Sélectionnez 'Personnaliser Motif à l'import' : Bouton Créer Modèle

dialogue Sélectionner le(s) Paquetage (s)

Option	Description
Sélectionnez le(s) Paquetage (s) à importer depuis < motif >	<p>Affiche la hiérarchie des Paquetages contenus dans le Motif , avec une case à cocher à gauche de chaque élément. Les cases à cocher sont sélectionnées par défaut.</p> <p>Décochez la case correspondant à chaque Paquetage que vous ne souhaitez pas importer.</p> <ul style="list-style-type: none"> • La désélection d'un Paquetage désélectionne automatiquement tous ses Paquetages enfants • La resélection d'un Paquetage sélectionne automatiquement tous ses Paquetages ancêtres
OK	Cliquez sur ce bouton pour importer les Paquetages sélectionnés à partir du Motif actuel.
Annuler	Cliquez sur ce bouton pour interrompre la création de structures de modèle à partir du Motif actuel.

Modèle Vues

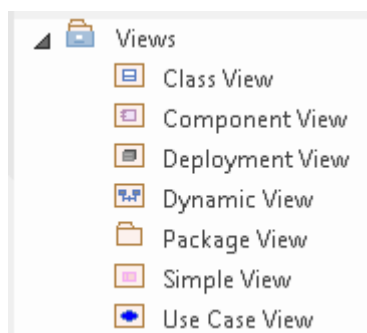
Les Paquetages de niveau supérieur dans un modèle (sous les nœuds racine Modèle) peuvent être créés sous forme de Vues , qui sont simplement utilisées pour partitionner et étendre structurellement le modèle en fonction d'exigences spécifiques et de techniques modélisation , telles que Component Vue ou Dynamic Vue . Ces Vues ont le même concept que les Vues UML simples générées sous forme Paquetages Modèle ; cependant, contrairement aux vues Paquetage Modèle , Vues de base :

- Ne pas avoir de composants générés automatiquement
- Ne peut être créé que sous un nœud racine Modèle
- Ce sont Paquetages de niveau supérieur avec différentes icônes Paquetage
- Ils ne sont pas directement disponibles pour Exigences , Analysis ou Tester , bien que vous puissiez développer ces Vues à partir de Vues simples ou dans Vues de cas d'utilisation

Types de Vue

Il existe sept principaux types de Vue , répertoriés ici, chacun identifié par une icône Paquetage spécifique ; les types de diagramme que nous mentionnons sont des contenus suggérés pour chaque type Vue , mais vous pouvez ajouter toutes les structures que vous souhaitez à n'importe quel Vue .

- Use Case Vue - contenant diagrammes de cas d'utilisation et diagrammes d'analyse
- Vue dynamique contenant diagrammes d'activité, diagrammes Communication , diagrammes Séquence et diagrammes Statemachine
- Classe Vue - contenant diagrammes de classe, de l'ingénierie de code et des modèles de données
- Component Vue - contenant diagrammes de composants
- Vue de déploiement - contenant diagrammes de déploiement
- Paquetage Vue - contenant soit diagrammes Paquetage spécifiquement, soit tout autre contenu Paquetage élevé jusqu'au niveau le plus élevé de la hiérarchie ; cette Vue possède l'icône Paquetage standard telle qu'utilisée dans l'ensemble du modèle
- Vue simple - pour personnaliser votre propre type de vue



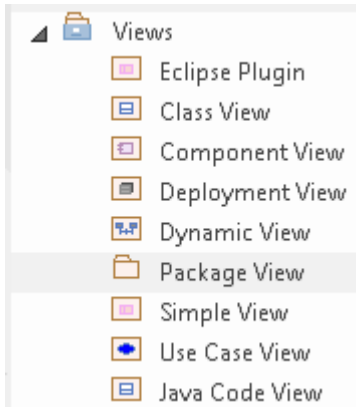
Vous pouvez travailler avec les six premiers types Vue standard ou concevoir votre propre type basé sur Simple Vue .

Vous pouvez créer Vues , modifier l'icône Vue (voir la rubrique d'aide *Renommer Vues*) et effectuer toute opération disponible pour d'autres types de Paquetage , en cliquant avec le bouton droit sur la Vue sélectionnée et en choisissant l'option de menu contextuel appropriée.

Note que si vous faites glisser un Paquetage depuis le bas de la hiérarchie jusqu'au nœud Racine Modèle , vous pouvez traiter ce Paquetage comme une Vue et modifier l'icône Vue . Inversement, si vous faites glisser une Vue vers une position plus basse dans la hiérarchie, l'icône Vue se transforme automatiquement en icône Paquetage standard.

Ajouter Vues

Cet exemple montre une vue personnalisée appelée Java Code Vue , qui a été ajoutée à la fin de la liste des Vues dans la fenêtre Navigateur .




Accéder

Dans la fenêtre Navigateur , sélectionnez un nœud racine de modèle, puis :

Ruban	Conception > Paquetage > Ajouter Paquetage
Menu Contexte	Cliquez-droit sur le nœud racine Ajouter Vue
Autre	Menu de la barre de légende Paquetage Navigateur Nouveau Paquetage

Créer une Vue

Ces champs se trouvent dans la dialogue « Créer Paquetage », qui comporte une icône « Définir Type Vue » qui n'est active que pour Paquetages au niveau de la vue.

Option	Action
Nom	Type le nom de la Vue (dans l'exemple, il s'agit de « Java Code Vue »).
Définir le style de l' Icône 	Cliquez sur cette icône et sélectionnez l'option de menu appropriée pour définir l'icône à afficher à côté du nom Vue (le code Java Vue a une icône de classe).
OK	Cliquez sur ce bouton pour ajouter la Vue à la fenêtre Navigateur .

Renommer Vues

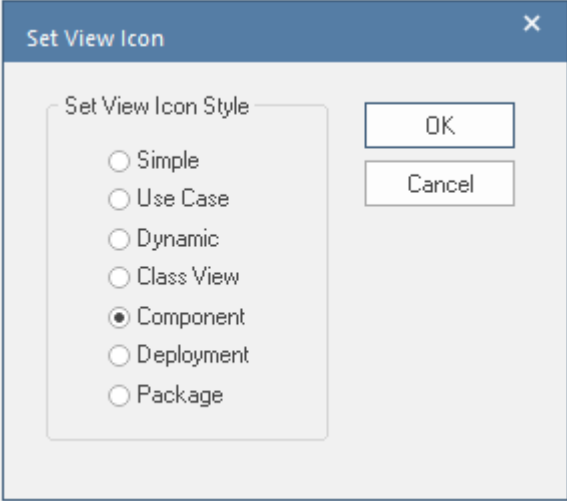
Si vous décidez de changer le nom d'une Vue , vous pouvez le faire très facilement.

Lors du renommage de Vue , vous souhaitez peut-être également modifier l'icône à côté du nom Vue ; c'est tout aussi simple à faire.

Renommer une Vue

Étape	Action
1	<p>Cliquez-droit sur la Vue dans la fenêtre Navigateur , et sélectionnez l'option ' Propriétés Option Propriétés .</p> <p>Sinon, cliquez sur le nom Vue et appuyez sur F2.</p> <p>La dialogue Propriétés ' Paquetage <nom>' s'affiche.</p>
2	<p>Dans le champ « Nom », saisissez le nouveau nom et cliquez sur le bouton OK .</p>

Changer une Icône Vue

Étape	Action
1	<p>Dans la fenêtre Navigateur , faites un clic droit sur le nom Vue et sélectionnez l'option de menu « Définir Icône Vue ».</p> <p>La boîte dialogue 'Définir Vue Icône ' s'affiche.</p> 
2	<p>Cliquez sur le bouton radio correspondant au type d'icône que vous souhaitez appliquer, puis cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Le type d'icône Paquetage sélectionné s'affiche à côté du nom Vue dans la fenêtre Navigateur .</p>

Supprimer Vues

Vous pouvez utiliser Vues comme divisions principales de votre projet ou comme structures de stockage temporaires que vous supprimez après avoir redistribué tout contenu que vous souhaitez conserver.

Supprimer une Vue

Étape	Action
1	Dans la fenêtre Navigateur , cliquez-droit sur la Vue à supprimer et sélectionnez l'option 'Supprimer <viewname>!'.
2	Si vous avez sélectionné la case à cocher « Confirmer les suppressions » dans la section Navigateur de projet de la page dialogue « Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Général », le système affiche un avertissement indiquant que les éléments enfants doivent être supprimés. <ul style="list-style-type: none">• Pour supprimer la Vue et son contenu, cliquez sur le bouton Oui.• Pour annuler la suppression, cliquez sur le bouton Non.

Notes

- Si vous supprimez une Vue , son contenu est supprimé en même temps ; il ne peut pas être restauré

Paquetages Modèle



Un Paquetage est un élément de regroupement qui agit comme un conteneur pour d'autres éléments modélisation (y compris d'autres Paquetages) et diagrammes ; Paquetages sont représentés dans la fenêtre Navigateur par une icône de dossier familière. En utilisant l'élément Paquetage, vous pouvez construire des modèles hiérarchiques, permettant de décomposer et de catégoriser des systèmes complexes. Paquetages et leur contenu peuvent être déplacés librement dans la fenêtre Navigateur, de sorte que vous pouvez facilement refactoriser le référentiel. Paquetages peuvent être copiés et collés entre les branches du modèle, renommés ou affichés sous forme de liste.

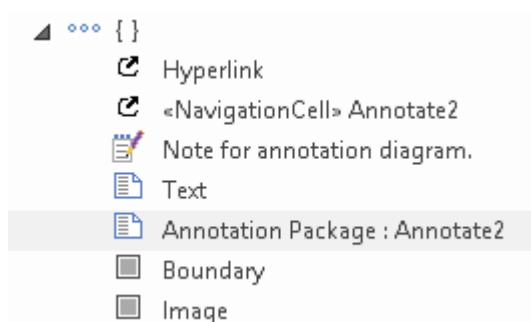
Paquetages sont importants dans Enterprise Architect car un certain nombre de fonctions peuvent être appliquées au niveau Paquetage, telles que la création de base, Contrôle de Version, la transformation, etc. Formellement, le Paquetage est un Namespace pour les membres qu'il contient, et un élément de modèle peut être membre d'un seul et unique Paquetage. Dans l'ingénierie logicielle et d'autres disciplines modélisation formelle, un Paquetage peut être défini comme racine Namespace, qui agit comme point de départ d'un espace de noms donné.

Notes

- Dans les éditions Corporate, Unified et Ultimate d'Enterprise Architect, si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Mettre à jour l'élément » pour mettre à jour ou supprimer un Paquetage

Annotation

Un Paquetage d'annotation est une forme spécialisée de Paquetage qui est automatiquement créée lorsqu'un Paquetage parent comporte un ou plusieurs diagrammes contenant des éléments schématiques - des éléments non modèles qui n'ont aucune utilité en dehors d'un diagramme. Ces éléments incluent Notes, du Texte, des éléments Bordure et des Cellules de navigation. Le Paquetage n'a aucune propriété (y compris l'absence de nom) et est simplement un conteneur pour ces éléments schématiques, ce qui permet de les répertorier dans la fenêtre Navigateur et, si nécessaire, de les réutiliser dans plusieurs diagrammes. Cela protège également les éléments contre la suppression si le diagramme qui les contient est supprimé. Le Paquetage d'annotation est représenté dans la Fenêtre Navigateur par une icône Paquetage bleue suivie de crochets.




Ajouter un Paquetage


L'ajout d'un Paquetage à un modèle est un processus simple mais polyvalent. Il est possible d'ajouter un nouveau Paquetage à un Paquetage Vue , Modèle ou Paquetage de niveau inférieur. Au cours du processus, vous pouvez automatiquement :

- Créer un Paquetage à l'aide d'un Modèle Motif spécifique
- Créer un diagramme enfant pour le Paquetage
- Ajoutez le nouveau Paquetage au système Contrôle de Version sous lequel se trouve son objet parent

Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Ajouter Paquetage
Menu Contexte	Fenêtre Navigateur Cliquez-droit sur Paquetage Ajouter un Paquetage
Raccourcis Clavier	Ctrl+W
Autre	Menu de la barre de légende de la fenêtre du Navigateur Nouveau Paquetage ()

Ajouter un Paquetage à la hiérarchie du modèle

Option	Instruction
Propriétaire	Affiche le nom du Paquetage ou de la Vue actuellement sélectionné, auquel vous ajoutez le nouveau Paquetage . S'il ne s'agit pas du Paquetage propriétaire requis, cliquez sur le bouton  et sélectionnez le Paquetage correct.
Nom	Par défaut, le nom est le nom automatique, soit « Paquetage n » ou, si vous avez activé un schéma de nommage automatique, le nom défini. Si nécessaire, remplacez ce nom par le nom préféré du nouveau Paquetage .
Sélectionnez et appliquez Motif Modèle	Sélectionnez ce bouton radio pour créer le nouveau Paquetage à partir d'un Modèle Motif .
Créer diagramme	Sélectionnez ce bouton radio si vous souhaitez créer immédiatement un diagramme enfant pour le Paquetage .
Paquetage seulement	Sélectionnez ce bouton radio si vous souhaitez simplement créer un Paquetage .
Ajouter au Contrôle de Version	(Disponible si vous ajoutez ce Paquetage à un objet parent qui est sous Contrôle de Version .) Cochez cette case pour ajouter le nouveau Paquetage au même système Contrôle de Version , décochez la case pour exclure le Paquetage du Contrôle de Version .

OK	<p>Cliquez sur ce bouton pour créer le Paquetage dans la fenêtre Navigateur .</p> <p>Si vous avez sélectionné le bouton radio « Sélectionner et appliquer Motif Modèle », la dialogue « Constructeur de Modèle » s'affiche. Sélectionnez la perspective et Motif appropriés à importer.</p> <p>Si vous avez sélectionné le bouton radio « Créer diagramme », la dialogue « Constructeur de Modèle » s'ouvre, avec son onglet « Constructeur de diagramme » affiché. Donnez un nom au diagramme et sélectionnez la technologie et le type.</p> <p>Le nouveau Paquetage est inséré dans la fenêtre Navigateur sous le Paquetage parent sélectionné ou Vue .</p>
Annuler	<p>Cliquez sur ce bouton pour annuler les modifications que vous avez effectuées et fermer le dialogue .</p>

Notes

- Vous pouvez également ajouter un nouvel élément Paquetage en faisant glisser l'icône Paquetage de la boîte à outils dans un diagramme ; dans ce cas, le Paquetage est créé sous le Paquetage propriétaire du diagramme .
- Si le changement n'est pas immédiatement visible dans la fenêtre Navigateur , cliquez sur le Paquetage parent et appuyez sur la touche F5 pour l'actualiser
- Dans un environnement multi-utilisateur, les autres utilisateurs ne voient pas le changement jusqu'à ce qu'ils appuient également sur la touche F5 ou rechargent leur projet

Ouvrir Paquetage dans la fenêtre Navigateur

Lorsque vous accédez à un modèle dans Enterprise Architect , vous pouvez explorer le contenu de n'importe quel Paquetage dans la fenêtre Navigateur en cliquant sur la flèche blanche à gauche du nom Paquetage , pour développer la structure Paquetage . Vous pouvez, de manière analogue, réduire un Paquetage développé en cliquant sur le triangle noir à gauche du nom Paquetage . Si le modèle possède un diagramme par défaut (qui s'affiche automatiquement lorsque vous ouvrez un référentiel), le Paquetage parent du diagramme sera déjà développé.

Pour afficher les propriétés du Paquetage , sélectionnez le nom Paquetage et affichez la fenêtre Propriétés ancrée. Alternativement, cliquez-droit sur le nom Paquetage et sélectionnez l'option ' Propriétés | Option de menu Propriétés ; la fenêtre Propriétés s'affiche pour le Paquetage .

Notes

- Le contenu Paquetage est organisé par ordre alphabétique et les éléments peuvent être déplacés d'un Paquetage à un autre à l'aide de la souris de l'ordinateur.
- Pour réduire à nouveau la structure Paquetage , cliquez sur la flèche noire à gauche du nom Paquetage dans la fenêtre Navigateur
- Pour rafraîchir la vue du contenu Paquetage , cliquez sur le Paquetage dans la fenêtre Navigateur et appuyez sur la touche F5

Renommer un Paquetage

Si vous souhaitez corriger ou modifier le nom d'un Paquetage , il est très simple de le faire en utilisant la dialogue ' Propriétés ' du Paquetage .

Accéder

Dans la fenêtre Navigateur , sélectionnez un Paquetage et :

Ruban	Conception > Paquetage > Gérer > Propriétés
Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage Propriétés
Raccourcis Clavier	F2 Alt+Entrée
Autre	Double-cliquez sur Paquetage

Renommer un Paquetage

Étape	Action
1	Dans le champ « Nom », saisissez le nouveau nom.
2	Cliquez sur le bouton OK .

Notes

- Dans un environnement multi-utilisateur, les autres utilisateurs ne voient pas le changement jusqu'à ce qu'ils rechargent leur projet

Copier un Paquetage

Lors du développement de votre modèle, vous souhaitez peut-être dupliquer la structure et l'organisation d'une section afin, par exemple, de pouvoir répliquer cette partie du modèle dans un autre modèle, ou de faciliter la référence croisée du contenu des sections dupliquées. Vous pouvez le faire rapidement en copiant un Paquetage complet, y compris ses Paquetages enfants, ses éléments et diagrammes, puis en le collant sous :

- Le même parent Paquetage
- Un ou plusieurs autres Paquetages dans le même modèle ou projet, ou
- Un ou plusieurs autres Paquetages dans un autre modèle ou projet

Vous auriez tendance à utiliser cette procédure pour copier des sections d'un modèle au sein du projet plutôt que pour reproduire un modèle ou un projet entier, bien que la copie de ces structures plus grandes soit également possible.

Dupliquer un Paquetage

Action	Détail
Copier le Paquetage	<p>Dans la fenêtre Navigateur, cliquez-droit sur le Paquetage et sélectionnez l'option 'Copier / Coller Copier dans le presse-papiers Structure complète pour duplication' (ou cliquez sur le Paquetage et appuyez sur Ctrl+Maj+C).</p> <p>La dialogue « Copier Paquetage sélectionné dans le presse-papiers » s'affiche brièvement jusqu'à ce que l'opération de copie soit terminée.</p>
Coller le Paquetage	<p>Dans la fenêtre Navigateur, cliquez-droit sur le Paquetage cible dans lequel coller le Paquetage copié, et sélectionnez l'option de menu contextuel 'Copier / Coller Coller Paquetage depuis le Presse-papiers' (ou cliquez sur le Paquetage et appuyez sur Ctrl+V).</p> <p>La dialogue « Coller le Paquetage à partir du presse-papiers » s'affiche brièvement jusqu'à ce que l'opération de collage soit terminée.</p> <p>Dans la fenêtre Navigateur, le Paquetage cible est développé pour afficher le Paquetage collé ; si vous collez le Paquetage dans le même modèle que la source copiée, le Paquetage parent source est également réduit. Note que tous les paramètres Contrôle de Version sur le Paquetage initial sont supprimés de la version collée.</p> <p>Si le Paquetage cible contient déjà :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Un Paquetage avec le même nom que le Paquetage collé, le nom Paquetage collé a le suffixe - Copier • Un Paquetage avec le même nom que le Paquetage collé incluant le suffixe - Copie, le suffixe devient - Copie1 (ou - Copie2, - Copie3 et ainsi de suite, à mesure que les copies du Paquetage s'accumulent dans le Paquetage parent cible) <p>Vous pouvez conserver le même nom Paquetage que la source, ou vous pouvez renommer le Paquetage de l'une des manières suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • En cliquant deux fois dessus et en modifiant le nom dans la fenêtre Navigateur, ou • Double-cliquez dessus et modifiez le nom dans la dialogue « Propriétés »

Notes

- Vous ne pouvez pas coller un Paquetage dans un Paquetage parent qui est verrouillé par un autre utilisateur ou qui est archivé ; l'option « Coller... » est grisée dans le menu contextuel
- Cette procédure est en fait la même que l'exportation et l'importation du fichier Paquetage Native/XMI, avec la case à cocher « Supprimer les GUID » sélectionnée
- L'opération de collage peut être une transaction unique ou une série de transactions pour coller chaque élément de données séparément, selon le paramètre de la case à cocher « Importer à l'aide d'une transaction unique » dans la page « Spécifications XML » de la boîte de dialogue « Préférences »
- Vous pouvez également déplacer un Paquetage vers une autre partie du modèle, de la même manière que vous déplacez un élément

Supprimer un Paquetage

Si vous ne souhaitez pas conserver un Paquetage particulier dans le modèle, il est très simple de le supprimer.

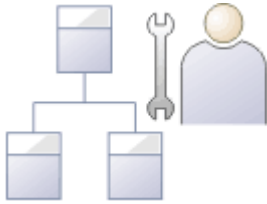
Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage Supprimer '<nom paquetage >'
Raccourcis Clavier	Ctrl+Suppr

Notes

- La suppression d'un Paquetage supprime également tout le contenu du Paquetage , y compris les sous-Packages et les éléments ; assurez-vous que vous souhaitez vraiment effectuer cette opération avant de continuer.
- Dans un environnement multi-utilisateur, les autres utilisateurs ne voient pas le changement jusqu'à ce qu'ils rechargent leur projet

Diagrammes Modèle



Diagrammes sont l'une des vues les plus expressives du référentiel. Ils montrent un certain nombre d'éléments connectés les uns aux autres par des relations, créant un récit qui décrit une partie du référentiel dans un langage visuel. Il est assez courant que les éléments d'un diagramme existent dans le même Paquetage dans la fenêtre Navigateur ; cependant, les diagrammes les plus expressifs contiennent généralement des éléments de types différents provenant de différents Paquetages .

La création d'un diagramme est l'une des méthodes les plus courantes pour ajouter des éléments ou des relations au référentiel. Au fur et à mesure que de nouveaux éléments sont déposés sur le canevas diagramme à partir de la boîte à outils, ils sont ajoutés au même Paquetage (ou élément) qui contient le diagramme . Ces mêmes éléments peuvent participer à d'autres diagrammes ; en fait, plus les éléments apparaissent dans diagrammes , plus le modèle est riche.

Diagrammes sont affichés dans la fenêtre Navigateur en tant qu'enfant d'un Paquetage ou d'un autre élément. Bien qu'ils se trouvent souvent dans le même Paquetage (ou élément) que les éléments qu'ils contiennent, ils peuvent être déplacés librement dans la fenêtre Navigateur vers n'importe quel emplacement.

Comme les apprenants de langues naturelles, les nouveaux venus en modélisation créent souvent diagrammes de base qui manquent d'expression, mais avec un peu de pratique et un peu de temps passé à examiner les diagrammes de modélisateurs expérimentés, leurs diagrammes deviendront bientôt riches et expressifs.

Enterprise Architect supporte une large gamme de langages modélisation , chacun disposant d'un ensemble de diagrammes ; ceux-ci incluent UML , BPMN, SysML et de nombreux autres langages et technologies.

Développer Diagrammes

Au fur et à mesure que vous créez vos diagrammes et que vous y ajoutez des éléments modélisation , vous pouvez utiliser un certain nombre de facilités utiles pour ajouter une signification et une expression supplémentaires, telles que :

- Partitionnez le diagramme , quel que soit le type, soit verticalement en colonnes, soit horizontalement en lignes, en utilisant des couloirs
- Divisez le diagramme en une grille de cellules, à l'aide d'une Matrice de couloirs
- Créez un diagramme Kanban, divisé en sections et codé par couleur pour organiser les propriétés de gestion de projet des éléments
- Ajoutez des éléments de légende, qui fournissent et peuvent appliquer automatiquement une clé aux couleurs et aux styles que vous avez utilisés pour les éléments modélisation sur le diagramme
- Représentez les éléments supplémentaires du diagramme comme les objets qu'ils représentent, en utilisant des images graphiques du gestionnaire d'images
- Appliquer automatiquement l'un des nombreux formats disposition au diagramme

Notes

- Si l'affichage diagramme est trop petit pour être lu confortablement, cliquez sur le diagramme , maintenez la touche Ctrl enfoncée et utilisez la molette de la souris pour agrandir ou réduire temporairement le grossissement de l'affichage.
- Diagrammes peuvent faire l'objet de discussions informelles et révisions formelles ; pour ajouter un diagramme à un :

- Discussion, cliquez simplement dessus lorsque la fenêtre Discussion & Révision est ouverte
- Révision , encapsulez-le dans une Cellule de Navigation sur le diagramme Révision

Diagramme Vue

Si vous avez créé des diagrammes dans la fenêtre Navigateur, vous pouvez choisir de les ouvrir, puis d'y ajouter des éléments et des connecteurs dans la Vue Diagramme. Il s'agit de l'espace de travail principal pour développer la structure des composants de votre modèle, en faisant glisser de nouveaux objets sur le diagramme à partir de la boîte à outils Diagramme et des objets existants à partir de la fenêtre Navigateur. Vous pouvez également ajouter des éléments et des connecteurs à l'aide de Quick Linker et d'autres menus contextuels dans la Vue Diagramme, et les déplacer, les formater et les modifier.


La plupart des travaux sur les éléments et les connecteurs sont effectués dans Diagramme Vue, il est donc essentiel de comprendre son fonctionnement et la manière de manipuler les éléments. Vous pouvez utiliser le projet EAExample fourni avec le système, ou vos propres modèles « bac à sable », pour explorer les capacités et le comportement de Diagramme Vue.

Accéder

Fenêtre Navigateur	<ul style="list-style-type: none"> • Double-cliquez sur le nom diagramme, ou • Sélectionnez le nœud diagramme et appuyez sur la touche Entrée
--------------------	---

Sections Diagramme

Section	Description
Barre de légende	<p>En haut d'un diagramme se trouve la barre de légende diagramme, qui comprend :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Une icône « chevron » horizontale pour afficher ou masquer la boîte à outils Diagramme ancrée à gauche de la Vue Diagramme, à partir de laquelle vous pouvez la faire glisser et l'ancrer ailleurs ; si vous masquez ensuite la boîte à outils et l'affichez à nouveau, elle est replacée à gauche de la Vue Diagramme. Quel que soit diagramme que vous avez affiché, les pages de la boîte à outils sont adaptées à ce type de diagramme • Icône et libellé de texte pour le type de diagramme • Nom Diagramme • Une deuxième icône « chevron » qui bascule l'affichage du panneau de spécifications en ligne pour le diagramme (voir l'entrée tableau ultérieure sur cette vue). • Une flèche déroulante qui répertorie les diagrammes et les vues actuellement ouverts ; cliquez sur : <ul style="list-style-type: none"> - Un nom diagramme ou de vue pour passer à ce diagramme ou à cette vue - Options pour réafficher la Page Démarrage masquée et (si définie) le Modèle par défaut • La fenêtre « fermer la croix » ; cliquez dessus pour fermer le diagramme affiché
Barre d'Outils Diagramme	<p>Il s'agit de la barre d'outils fixe qui s'affiche en haut de chaque diagramme si l'option « Afficher Barre d'Outils Diagramme » est sélectionnée sur la page «</p>

	<p>Comportement de Fenêtre » de la fenêtre Préférences. Elle propose une large gamme d'options pour vous aider à mettre en page, formater, afficher et filtrer le contenu du diagramme .</p> 
Diagramme Vue	<p>La zone plus grande située sous la barre Légende est la zone de travail dans laquelle vous pouvez créer et visualiser les structures diagramme . Les bordures de la page diagramme imprimable sont représentées par des lignes pointillées pâles ; les structures créées au-delà de ces bordures s'imprimeront sur des pages séparées.</p> <p>La zone Diagramme Vue est également l'endroit où fonctionnent les menus contextuels diagramme et objet , et où la représentation de la structure du modèle peut être modifiée en vue Gestionnaire de Spécification , Relation Matrice Vue , Construct Vue (Gestion des Ressources), diagramme de Gantt ou format Diagramme Liste.</p>
Panneau Spécification en ligne	<p>Ce panneau présente une spécification textuelle de chaque élément du diagramme , les éléments étant initialement listés par ordre alphabétique. Cela vous aide à visualiser et à lire, en même temps, la section du modèle représentée par le diagramme , donnant une vue complète du modèle. Il est également utile lorsque vous créez des structures Paquetage à l'aide gabarits (avec le Constructeur de Modèle) ; vous pouvez mettre à jour rapidement vos éléments sans avoir à ouvrir une autre fenêtre ancree. Lorsque vous cliquez sur un élément dans le diagramme ou le panneau, il est également sélectionné dans l'autre.</p> <p>Le panneau ne s'affiche pas séparément du diagramme ; vous l'activez ou le désactivez pour chaque diagramme individuellement.</p> <p>Vous pouvez double-cliquer sur le nom de l'élément ou notes dans le panneau et modifier directement le texte. Vous pouvez également cliquez-droit sur un élément et sélectionner l'une des options du menu contextuel suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Propriétés - pour afficher la dialogue ' Propriétés ' pour l'élément • Modifier la sélection - pour mettre immédiatement le nom de l'élément en mode édition, pour le modifier • Modifier Notes - pour mettre immédiatement les notes d'élément en mode édition, pour les modifier • Rechercher dans Projet Navigateur - pour localiser et mettre en évidence l'élément sélectionné dans la fenêtre Navigateur • Fenêtre Propriétés - pour afficher la fenêtre Propriétés de l'élément • Propriétés étendues - affiche également la fenêtre Propriétés ; consultez l'onglet 'Tags' et/ou le segment << stéréotype >> de l'onglet « Élément » • Appliquer le tri - pour modifier l'ordre dans lequel les éléments sont répertoriés, pour que la séquence d'éléments soit de gauche à droite sur le diagramme , soit de haut en bas sur le diagramme • Recharger Vue - pour actualiser l'affichage dans la Spécification en ligne Vue

Notes

- Diagrammes peuvent contenir des hyperliens vers d'autres diagrammes , qui s'ouvrent lorsque vous cliquez sur les liens
- Il est possible d'ouvrir plusieurs diagrammes à la fois, mais dans Diagramme Vue vous ne pouvez en visualiser qu'un à la fois
- Vous pouvez visualiser et travailler sur plusieurs diagrammes à la fois en transformant chaque onglet contenant un

diagramme en fenêtre flottante, à l'aide du menu contextuel de l'onglet ; la barre d'outils ancrée reste à gauche du cadre Diagramme Vue

- Vous pouvez également travailler sur des éléments à l'aide de la liste Diagramme
- Des informations supplémentaires sur le diagramme ou sur un élément sélectionné dans le diagramme sont affichées dans la barre d'état du système.

Travailler dans Diagrammes

Enterprise Architect fournit une large gamme de facilités pour créer, éditer et gérer les diagrammes qui représentent les aspects de vos modèles.

Facilités

Facilité
Créez un diagramme UML , diagramme étendu ou diagramme MDG Technologie dans votre modèle, via la fenêtre Navigateur .
Définissez ou modifiez diverses propriétés d'un diagramme , comme le nom diagramme , via la dialogue « Propriétés » diagramme . Certaines propriétés influencent l'affichage du diagramme et certaines sont des attributs logiques qui apparaissent dans la documentation.
Afficher une Note Propriétés du Diagramme sur le diagramme . Une Note Propriétés du Diagramme est une simple zone de texte fixe contenant le nom diagramme , l'auteur, la version, la date de création et la date de modification. Vous pouvez déplacer cette zone de texte vers n'importe quel point du diagramme .
Ajoutez de nouveaux éléments et connecteurs à un diagramme à l'aide des pages de la boîte à outils Diagramme spécifiques au type diagramme ou d'autres pages de la boîte à outils selon vos besoins.
Ajoutez de nouveaux éléments et connecteurs à un diagramme en utilisant les facilités Quick Linker .
Déposez les éléments existants de la fenêtre Navigateur dans le diagramme .
Déposer les éléments copiés d'un diagramme dans un autre diagramme .
Modifiez l'ordre Z des éléments sélectionnés sur le diagramme pour définir quels éléments peuvent se trouver au-dessus ou en dessous d'autres éléments.
Vous pouvez convertir un diagramme à onglets dans Diagramme Vue en diagramme flottant. Dans ce cas, vous pouvez déplacer ou copier des éléments entre ce diagramme et un autre diagramme flottant ou diagramme à onglets.
Déplacer des sections du diagramme indépendamment du reste du diagramme .
Redimensionnez automatiquement les éléments sélectionnés sur le diagramme à la taille par défaut du type d'élément, ou aussi proche que le permet le contenu de l'élément.
Identifiez les autres éléments liés à un élément sélectionné sur le diagramme et, si nécessaire, ajoutez un ou plusieurs de ces autres éléments au diagramme .
Générer des images virtuelles des éléments d'extrémité du connecteur, pour simplifier les relations complexes et étendues sur un diagramme .
Contrôler l'affichage des étiquettes autour des éléments et des connecteurs sur le diagramme .
Représentez plus précisément les interfaces réalisées d'une classe sur votre diagramme .
Développer le contenu d'un élément Paquetage dans un diagramme .

Gérer la visibilité d'une gamme de fonctionnalités d'éléments sur le diagramme .
Annuler et refaire les modifications immédiatement précédentes apportées au diagramme .
Pan -vous sur un grand diagramme et effectuez un zoom avant ou arrière sur l'affichage diagramme .
Sélectionnez et déplacez les éléments sur le diagramme à l'aide des touches du clavier (« raccourcis clavier »).
Basculez entre les diagrammes et les vues actuellement ouverts dans Diagramme Vue .
Changer un diagramme d'un type (comme Classe) à un autre (comme Modélisation de Données).
Marquez un diagramme sélectionné comme diagramme par défaut du Modèle pour votre projet ou diagramme par défaut de l'utilisateur.
Réduisez l'image imprimable du diagramme pour l'adapter à la taille du papier sur lequel il est imprimé.
Définissez la zone de défilement/impression de la zone d'affichage diagramme .
Présentez un ensemble de diagrammes dans un diaporama Modèle Vues .
Verrouillez le diagramme actuel afin qu'il ne puisse pas être mis à jour.
Créer une copie en double d'un diagramme existant.
Enregistrez une image du diagramme dans un fichier, dans une gamme de formats de fichiers graphiques.
Copiez une image du diagramme dans le presse-papiers de MS Windows .
Supprimer un ou plusieurs diagrammes du modèle.





Notes

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Mettre à jour l'élément » pour mettre à jour ou supprimer des éléments d'un diagramme et de l'autorisation « Gérer Diagramme » pour créer, copier ou supprimer diagrammes

Ajouter de nouveaux Diagrammes

Enterprise Architect propose plusieurs méthodes pour créer un nouveau diagramme UML , diagramme étendu ou diagramme MDG Technologie dans votre modèle. La principale méthode consiste à sélectionner le Paquetage ou l'élément sous lequel créer le diagramme et à sélectionner une option de menu pour l'ajouter, comme expliqué ici.

Ajouter un Nouveau Diagramme au Modèle

Étape	Action
1	Dans la fenêtre Navigateur , cliquez sur le Paquetage ou l'élément sous lequel placer le diagramme .
2	<p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dans la barre d'en-tête de la fenêtre Navigateur , cliquez sur le bouton  , ou • Cliquez-droit sur l' objet pour ouvrir le menu contextuel et sélectionnez le ' Nouveau Diagramme ' (Paquetage) ou 'Ajouter Option Nouveau Diagramme '(élément), ou • Appuyez sur la touche Insérer et sélectionnez l'option de menu « Nouveau Diagramme » <p>La dialogue « Constructeur de diagramme » s'affiche.</p>
3	<p>Le champ ' Paquetage ' contient par défaut le nom du Paquetage sélectionné dans la fenêtre Navigateur ou, si le parent est un élément, le nom du Paquetage contenant cet élément.</p> <p>Si vous ajoutez un diagramme directement à un Paquetage et remarquez qu'il ne s'agit pas du bon Paquetage , cliquez sur le bouton  et recherchez le bon Paquetage .</p> <p>(Le bouton  est désactivé lorsque vous créez un diagramme sous un élément et le champ « Parent » affiche le nom de l'élément sous lequel vous créez le diagramme .)</p>
4	Le champ « Diagramme » contient par défaut le nom du Paquetage ou de l'élément sélectionné ; si nécessaire, saisissez un nom différent pour le nouveau diagramme .
5	<p>Cliquez sur le bouton <nom de la perspective> sous l'en-tête « Type » et sélectionnez le groupe de perspectives et la perspective les plus appropriés à la zone dans laquelle vous travaillez. Si vous souhaitez examiner les types diagramme sur l'ensemble du modèle à partir de n'importe quelle perspective, cliquez sur le bouton et sélectionnez « Tous ».</p> <p>Le panneau sous l'en-tête affiche une liste de groupes diagramme ; cliquez sur le groupe requis.</p> <p>Lorsque vous ouvrez initialement la dialogue « Nouveau Diagramme », le nom de la perspective sur le bouton est la perspective affichée dans l'icône  <nom de la perspective> en haut à droite de l'écran de l'application. Le changement de perspective dans la dialogue « Nouveau Diagramme » ne modifie pas la perspective « globale » sur l'icône. Si vous souhaitez réinitialiser la perspective dialogue « Nouveau Diagramme » à la perspective globale, cliquez simplement sur le bouton <nom de la perspective> et sélectionnez « Actif ».</p>
6	<p>Dans le panneau « Types Diagramme », cliquez sur le type de diagramme à créer et, le cas échéant, sur la vue à créer. La vue est une amélioration du type pour adapter davantage le diagramme à un objectif et limite les éléments et connecteurs fournis dans les pages de la boîte à outils à ceux appropriés à l'objectif.</p> <p>Une description du type diagramme sélectionné s'affiche dans le champ situé sous ce volet.</p>
7	Cliquez sur le bouton « Créer Diagramme » pour créer votre nouveau diagramme .

Notes

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Gérer Diagrammes » pour créer de nouveaux diagrammes
- Le type diagramme détermine les pages de la boîte à outils par défaut associées au diagramme et si le diagramme peut être déplacé en tant qu'enfant d'un autre élément dans la fenêtre Navigateur (par exemple, un diagramme Séquence sous un cas d'utilisation)

Insérer Note Propriétés du Diagramme

Sur un diagramme , il est possible d'afficher une zone de texte personnalisée appelée Propriétés du Diagramme Note , qui affiche automatiquement les propriétés diagramme :

- Nom
- Auteur
- Version
- Date de création et
- Date de modification

Vous pouvez déplacer cette Note sur le diagramme et modifier son apparence. Vous pouvez également en créer plusieurs instances pour, par exemple, placer les informations de propriété sur chaque page du diagramme . Vous ne pouvez pas modifier le contenu.

Accéder

Ruban	Disposition > Diagramme > Apparence > Afficher Note de propriété Diagramme
Autre	Faites glisser l'icône « Notes Diagramme » de la page « Commun » de la boîte à outils sur le diagramme Cliquez sur l'icône « Propriétés du Diagramme Note » dans la barre d'outils UML Elements et cliquez sur le diagramme

Notes

- La Note Propriétés du Diagramme n'est pas la même que la Note Détails Diagramme , qui s'affiche si la case à cocher « Afficher les détails Diagramme » est sélectionnée dans la boîte de dialogue « Propriétés » du diagramme ; elle s'affiche toujours dans le coin supérieur gauche du diagramme - vous ne pouvez pas la déplacer, modifier son apparence ou en avoir plusieurs instances sur le diagramme

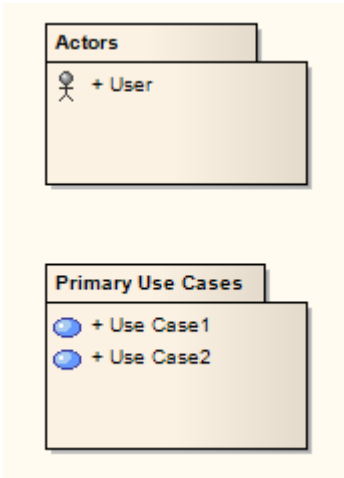
Supprimer Paquetage depuis la fenêtre Navigateur

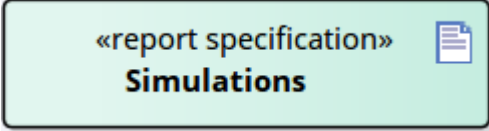
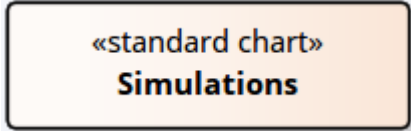
Vous pouvez faire glisser un élément Paquetage depuis la fenêtre Navigateur et le déposer sur le diagramme actuel, pour afficher une représentation du Paquetage dans l'un des différents formats. Vous sélectionnez le format à partir d'un court menu contextuel. Il s'agit d'une fonctionnalité utile pour aider à organiser l'affichage, la création de rapports et la documentation des modèles.

Accéder

Autre	Faites glisser le(s) Paquetage (s) existant(s) de la fenêtre Navigateur sur le diagramme .
-------	--

Sélectionnez les options de dépôt

Option	Action
Élément Paquetage	<p>Sélectionnez cette option pour générer un élément Paquetage sur le diagramme , contenant une liste du contenu Paquetage . Dans cette illustration, note les icônes enfants Acteur et Cas d'utilisation.</p>  <p>Vous pouvez masquer le contenu de l'élément si nécessaire. Consultez la rubrique d'aide <i>Afficher ou masquer le contenu Paquetage</i> . L'élément diagramme est un simple lien vers le Paquetage dans la fenêtre Navigateur ; toute modification apportée au Paquetage est répercutée dans tous diagrammes dans lesquels il est affiché.</p>
Rapport Spécification lié au paquetage	<p>Sélectionnez cette option pour générer un élément Artefact Rapport Spécification lié au Paquetage , qui ouvre immédiatement la dialogue « Générer la documentation » dans laquelle vous entrez les paramètres de génération du rapport. Ensuite, vous pouvez simplement double-cliquer sur l'élément et cliquer sur le bouton Générer pour générer le même rapport sur le Paquetage , chaque fois que nécessaire. Le rapport peut être lu comme un Document lié sur l'élément.</p>

	
Graphique basé sur le contenu Paquetage	<p>Sélectionnez cette option pour créer un artefact de graphique standard. La dialogue « Propriétés » du graphique standard s'affiche sur les pages « Détails du graphique », sur lesquelles vous pouvez configurer la génération d'un graphique à secteurs ou d'un graphique à barres pour représenter graphiquement un aspect du contenu Paquetage .</p> 
Profil Matrice	<p>Sélectionnez cette option pour créer un artefact Matrice Spécification . La dialogue « Matrice Spécification » s'affiche.</p>
Paquetage sous forme de liste	<p>Déposez le Paquetage en tant qu'élément de graphique Modèle Vue qui répertorie les éléments du Paquetage et affiche le type (par icône), le nom, la portée, le statut et l'auteur de chaque élément.</p>

Notes

- Si vous déposez plusieurs Paquetages sur un diagramme ensemble, le menu contextuel « type de dépôt » s'affiche une fois ; l'option que vous sélectionnez s'applique à tous Paquetages que vous avez déposés sur le diagramme

Afficher ou masquer le contenu Paquetage

Si vous avez des éléments Paquetage affichés dans un diagramme ouvert, vous pouvez basculer entre l'affichage du contenu Paquetage dans les éléments ou les laisser clairs.

Accéder

Ruban	Conception > Diagramme > Gérer > Propriétés > Eléments
Menu Contexte	Fenêtre Navigateur ou diagramme ouvert Cliquez-droit sur diagramme Propriétés > Éléments

Mesures

Étape	Instruction
1	Cochez la case « Contenu Paquetage » pour répertorier le contenu de chaque Paquetage dans son élément. Effacer la case à cocher « Contenu Paquetage » pour masquer le contenu de chaque Paquetage dans son élément.
2	Cliquez sur le bouton OK .

Déposer des éléments depuis la fenêtre Navigateur

En plus de créer de nouveaux éléments dans le diagramme actuel, vous pouvez faire glisser des éléments existants (individuellement ou en groupe) de la fenêtre Navigateur vers le diagramme . Pour sélectionner plusieurs éléments, cliquez sur les noms des éléments dans la fenêtre Navigateur tout en maintenant enfoncé :

- Ctrl pour ajouter des éléments uniques à la sélection de plusieurs éléments, ou
- Shift pour sélectionner tous les éléments entre le premier et le dernier élément sélectionné

Lorsque vous faites glisser un élément sur un diagramme à partir de la fenêtre Navigateur , la réponse du système varie selon que vous faites glisser un élément Paquetage ou tout autre type d'élément. Pour plus d'informations sur le déplacement d'un élément Paquetage sur un diagramme , consultez la rubrique *Déposer Paquetage depuis la fenêtre Navigateur* .

Il n'est pas possible de dupliquer un élément sur le *même* diagramme , mais vous pouvez générer des représentations de l'élément aux extrémités des connecteurs, appelées extrémités de connecteur virtuel. Consultez la rubrique d'aide *Extrémités de connecteur virtuel - Représenter un élément plusieurs fois sur un Diagramme* .

Accéder

Autre	Faites glisser les éléments existants de la fenêtre Navigateur vers le diagramme (Si la dialogue « Déposer <élément> du Navigateur de projet » ne s'affiche pas, appuyez sur Ctrl tout en faisant glisser les éléments)
-------	---

Sélectionnez les options de collage

Option	Action
Laisser tomber comme	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'un des types de dépôt :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lien - Déposer l'élément sous forme de lien simple : dans ce cas, l'élément est représenté dans la fenêtre Navigateur et dans tout diagramme auquel il a été ajouté ; les modifications apportées à l'élément sont répercutées dans tous diagrammes dans lesquels il est affiché • Ligne de vie - (Sur diagrammes Séquence) Déposez une copie de l'élément en tant qu'élément Lifeline distinct, classé par l'élément d'origine • Instance - (Sur diagrammes autres que Séquence) Déposer une copie de l'élément en tant qu'instance distincte de l'élément d'origine, classée par l'élément d'origine • Invocation - Déposez une copie d'un élément Statemachine ou Activity en tant qu'invocation de l'élément source ; l'élément résultant est un objet State ou Action - respectivement - avec l'élément source comme classificateur • Propriété - Déposer une copie de l'élément en tant qu'instance Object distincte • Attribut - (Disponible lorsque vous faites glisser un classificateur sur un élément qui supporte les attributs) Créez un nouvel attribut classé par le classificateur déplacé ; l'attribut est automatiquement sélectionné lors de l'édition sur place afin que vous puissiez ajouter le nom de l'attribut • Enfant - Déposez l'élément en tant qu'enfant de l'élément copié, c'est-à-dire en tant que nouvel élément avec un connecteur de généralisation vers l'élément copié ; cela est très utile lorsque vous disposez d'une bibliothèque de classes ou

	<p>d'un framework à partir duquel vous héritez de nouveaux formulaires - par exemple, vous pouvez déposer une table de hachage sous le nom « MyHashtable », qui devient automatiquement un enfant de la table de hachage d'origine</p> <p>Utilisé avec la fonctionnalité « Remplacer les opérations parentes », il s'agit d'un moyen rapide de créer de nouvelles structures basées sur des frameworks tels que le SDK Java et le SDK .NET</p>
Nom	Si l'élément supprimé est ajouté en tant que nouvel élément (c'est-à-dire une ligne de vie, une instance, un enfant ou une propriété), ce champ est actif ; saisissez un nom pour le nouvel élément.
Éléments structurels	<p>Si l'élément d'origine comporte des éléments structurels (par exemple, des ports et des pièces), ce champ contient la valeur « Sélectionner ». Soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Laissez cette valeur telle quelle, de sorte que lorsque vous cliquez sur le bouton OK , la fenêtre Fonctionnalités s'affiche, à partir de laquelle vous pouvez sélectionner les éléments enfants à reproduire avec l'élément collé (sur l'onglet 'Pièces / Propriétés ', l'onglet 'Points d'interaction' ou l'onglet 'Points de connexion', selon le type d'élément) ou • Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez : <ul style="list-style-type: none"> - « Aucun » pour ne reproduire aucun élément enfant - « Tous » pour reproduire tous les éléments enfants de l'élément d'origine, ou - '< nom diagramme >' pour reproduire la configuration de l'enfant éléments sur une instance de l'élément d'origine sur une autre diagramme (s'il y a d'autres exemples) ; il peut y en avoir plus plus d'un nom diagramme , si l'élément d'origine se trouve sur plusieurs diagrammes <p>L'élément Object résultant est créé suffisamment grand pour afficher les éléments enfants sélectionnés disposés soigneusement dans la bordure Object .</p> <p>(Si l'élément n'a pas d'éléments structurels, le champ contient le texte « Aucun élément intégré ».)</p>
Connecteurs de copie	<p>Cette case à cocher est activée lorsque vous choisissez de supprimer l'élément copié en tant qu'instance, propriété ou invocation.</p> <p>Cochez la case pour reproduire sur le diagramme tous les connecteurs entre l'élément d'origine et tous les autres éléments qui ont également été déposés dans ce diagramme , comme connecteurs entre les instances.</p>
Sélectionner pour tous	<p>(Si vous faites glisser plusieurs éléments sur le diagramme à la fois.)</p> <p>Cochez la case pour appliquer le dialogue à tous les éléments sélectionnés plusieurs fois glissés sur le diagramme et pour ajouter les éléments ensemble.</p> <p>Laissez la case à cocher décochée pour ajouter les éléments au diagramme un par un, avec la possibilité de modifier le dialogue pour chaque élément.</p>
Enregistrer la sélection par défaut	<p>Cochez cette case pour définir les paramètres actuels de cette dialogue comme paramètres par défaut pour toutes les opérations de glisser-déposer depuis la fenêtre Navigateur .</p> <p>Cette option désactive également la case à cocher « Instance automatique » sur la page « Diagramme > Comportement » de la dialogue « Préférences ». L'opération de dépôt automatique devient celle que vous avez définie dans la dialogue « Déposer... depuis Navigateur de projet » et n'est pas remplacée par le dépôt en tant qu'instance imposé par la case à cocher « Instance automatique ».</p> <p>Le paramètre par défaut que vous appliquez aux diagrammes Séquence est distinct de celui par défaut des autres types de diagramme . Par conséquent, vous pouvez</p>

	définir la valeur par défaut sur « Lifeline » (si vous préférez) et cela n'affecte pas ou n'est pas modifié par la valeur par défaut que vous pourriez définir pour d'autres types de diagramme .
Maintenez la touche Ctrl enfoncée pour afficher cette dialogue	<p>Cochez cette case pour afficher cette dialogue pour les opérations de glisser-déposer uniquement si vous maintenez la touche Ctrl enfoncée lorsque vous faites glisser l'élément sur le diagramme .</p> <p>Si vous sélectionnez cette option, vous pouvez faire glisser des éléments depuis la fenêtre Navigateur sans afficher le dialogue ; l'opération de collage est conforme aux paramètres que vous avez utilisés la dernière fois que vous avez ouvert le dialogue . Pour modifier ces paramètres, maintenez la touche Ctrl enfoncée pendant que vous faites glisser un élément et modifiez les valeurs des champs de le dialogue .</p>
OK	Cliquez sur ce bouton pour terminer l'opération de dépôt et fermer le dialogue .
Annuler	<p>Cliquez sur ce bouton pour annuler l'opération de dépôt et fermer le dialogue .</p> <p>Si vous avez sélectionné plusieurs éléments, le premier élément sélectionné n'est pas supprimé, mais les autres le sont.</p>
Annuler tout	<p>(Si vous faites glisser plusieurs éléments sur le diagramme à la fois.)</p> <p>Cliquez sur ce bouton pour annuler l'insertion de tous les éléments sélectionnés plusieurs fois en train d'être glissés sur le diagramme .</p>

Notes

- Toutes les options de dépôt ne s'appliquent pas à tous les types d'éléments ; pour de nombreux types, la seule option disponible est « Lien »
- Lorsqu'un élément glissé depuis la fenêtre Navigateur est déposé dans le diagramme , son style et sa taille par défaut sont appliqués plutôt que les styles et tailles alternatifs utilisés pour les instances de l'élément dans d'autres diagrammes
- Si un élément est déposé sur un diagramme en tant que lien, tous les éléments Bordure , Note , Texte ou Contrainte attachés sont dupliqués sur le diagramme
- Lorsque vous utilisez l'option « Déposer en tant qu'instance », si l'instance est du même type d'élément que le classificateur, alors tout stéréotype qui a été appliqué au classificateur sera également propagé à l'instance

Déposer les éléments sur les connecteurs

Plusieurs scénarios sont pris en charge, vous permettant de faire glisser des éléments, qu'il s'agisse d'éléments existants de la fenêtre Navigateur ou de nouveaux éléments de la boîte à outils diagramme , et de les déposer sur des connecteurs d'un diagramme .

Dans le cas général, l'élément glissé est inséré au milieu du connecteur, à condition que le résultat soit conforme UML . Il existe également un certain nombre de scénarios spécifiques qui sont détaillés dans le tableau ci-dessous.

Accéder

Autre	<p>Faites glisser un nouvel élément de la boîte à outils diagramme sur un connecteur du diagramme</p> <p>Faites glisser un élément existant de la fenêtre Navigateur vers un connecteur du diagramme</p> <p>Faites glisser un élément existant déjà sur le diagramme sur un connecteur du diagramme</p>
-------	---

Scénarios

Action	Résultat
Faites glisser et déposez un classificateur sur un connecteur ItemFlow	Le classificateur est défini comme un Item transmis sur l'ItemFlow.
Faites glisser un classificateur sur un connecteur dans Diagrammes Bloc internes SysML	Un connecteur ItemFlow est créé, avec le classificateur utilisé comme Item transporté (l'utilisateur est invité à spécifier la direction)
Faites glisser un signal sur un message dans un diagramme Séquence	Appliquer le signal comme signal du message
Faites glisser un Déclencheur sur une Transition dans un diagramme Statemachine	Appliquer le Déclencheur comme Déclencheur du flux
Faire glisser un élément sur un connecteur dans un Diagramme (cas général)	Insérer l'élément au milieu du connecteur

Déposer des éléments sur d'autres éléments

Plusieurs scénarios sont pris en charge, vous permettant de faire glisser des éléments, qu'il s'agisse d'éléments existants de la fenêtre Navigateur ou de nouveaux éléments de la boîte à outils diagramme, et de les déposer sur d'autres éléments d'un diagramme.

Dans la plupart des cas, l'élément déplacé deviendra un élément enfant intégré de l'élément cible. Cependant, certains scénarios spécifiques sont détaillés dans le tableau ci-dessous.

Accéder

Autre	Faites glisser un nouvel élément de la boîte à outils diagramme sur un élément du diagramme Faites glisser un élément existant de la fenêtre Navigateur vers un élément du diagramme
-------	---

Scénarios

Action	Résultat
Faites glisser une activité sur un State dans un diagramme Statemachine	Appliquer l'activité comme un comportement « entrée/faire/sortie » de l' State (l'utilisateur est invité à spécifier quel comportement)
Faites glisser un signal sur une Action SendSignal	Appliquer le signal Note : seul le déplacement des signaux existants depuis la fenêtre Navigateur est pris en charge.
Faites glisser un signal sur une Action AcceptEvent	(Créez un nouveau Déclencheur et) Appliquez le Signal Note : seul le déplacement des signaux existants depuis la fenêtre Navigateur est pris en charge.

Éléments d'ordre Z

L'ordre Z fait référence à la séquence dans laquelle les éléments sont superposés sur la profondeur du diagramme ; chaque élément du diagramme possède un numéro d'ordre Z spécifique qui, lorsque les éléments se chevauchent, détermine quels éléments l'élément sélectionné affiche devant et lesquels derrière. Le premier élément ajouté à un diagramme obtiendra une valeur d'ordre Z de 1 et apparaîtra derrière tous les éléments superposés ayant une valeur d'ordre Z plus élevée.

Vous pouvez déplacer un élément :

- Un endroit plus en arrière, plus profondément dans le diagramme
- Un endroit plus en avant, vers l'avant du diagramme
- Au bas du diagramme (plus profondément que tous les autres éléments du diagramme)
- Vers le haut du diagramme (plus en avant que tous les autres éléments du diagramme)

Vous avez la possibilité de modifier l'ordre Z d'un seul élément approximativement par rapport au reste du diagramme ; vous pouvez également sélectionner l'option « Configurer l'ordre Z » dans le menu contextuel diagramme, pour réviser et ajuster l'ordre Z de chaque élément du diagramme avec précision par rapport à tous les autres éléments.

Accéder

Ruban	Disposition > Alignement > choisissez soit l'icône « Mettre au premier plan » (en haut de l'ordre Z) soit l'icône « Envoyer au Fond » (en bas de l'ordre Z) Conception > Diagramme > Options > Configurer l'ordre Z
Menu Contexte	Cliquez-droit sur un élément dans un diagramme Z-Order : Sélectionnez l'option appropriée pour repositionner l'élément sélectionné.

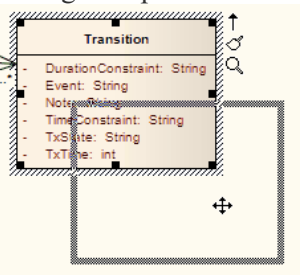

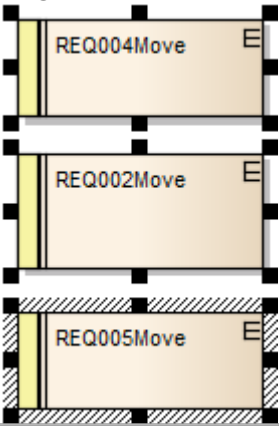

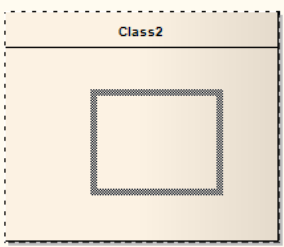
Notes

- Sur un diagramme, vous pouvez déplacer le focus d'un élément à l'autre selon l'ordre Z, en appuyant sur Maj+Tab ; chaque fois que vous appuyez sur ces touches, l'élément avec le numéro d'ordre Z le plus bas suivant est sélectionné

Déplacer des éléments dans Diagrammes

Lorsque vous ajoutez de nouveaux éléments à un diagramme, vous souhaitez peut-être déplacer les éléments existants pour créer plus d'espace, rendre une structure plus apparente ou créer une relation d'imbrication entre deux éléments. Il existe plusieurs façons de déplacer les éléments dans le diagramme.

Déplacer les éléments

Image	Action
<p>Changer de position</p> 	<p>Sélectionnez un élément ou un groupe d'éléments dans le diagramme, puis :</p> <ul style="list-style-type: none"> Utilisez la souris pour faire glisser l'élément ou le groupe d'éléments vers la position souhaitée (le curseur se transforme en icône à quatre flèches comme indiqué) Maintenez la touche Maj enfoncée et appuyez sur les touches fléchées appropriées pour déplacer l'élément ou le groupe d'éléments par petits incréments dans le sens de la flèche <p>Si vous déplacez un seul élément et que vous avez sélectionné les options « Disposition > Alignement >  > Placement intelligent » et « Afficher le guide de placement intelligent », des lignes colorées s'affichent autour de l'élément lorsque vous le déplacez. Elles indiquent les positions des bords et des centres des bords lorsqu'ils s'alignent avec un élément ou un connecteur adjacent. Note que les objets doivent être contemporains, c'est-à-dire qu'ils ne doivent pas se trouver à des niveaux hiérarchiques différents ni dans des partitions différentes du diagramme.</p>
<p>Aligner les éléments</p> 	<p>Sélectionnez un groupe d'éléments dans le diagramme et alignez-les sur le dernier élément sélectionné en utilisant :</p> <ul style="list-style-type: none"> Les options « Aligner... » dans le menu contextuel cliquer-droit ou Les boutons d'alignement sur la barre d'outils Diagramme 
<p>Confirmer les éléments possibles du nid</p> 	<p>Si vous souhaitez imbriquer un élément dans un autre, vous pouvez faire glisser cet élément sur l'élément « imbrication » ; l'élément imbriqué est alors toujours encapsulé par l'imbrication et déplacé à l'intérieur de l'imbrication.</p> <p>Toutes les combinaisons d'éléments ne sont pas valides. Par exemple :</p> <ul style="list-style-type: none"> Faites glisser un élément Signal sur une classe ; étant donné qu'un élément de classe peut imbriquer un signal, l'élément Signal est encapsulé Faites glisser un élément de classe sur un élément de signal ; comme un signal ne peut pas imbriquer une classe, l'élément de classe n'est pas encapsulé <p>Pour confirmer que l'élément d'imbrication proposé est capable d'accepter l'élément d'imbrication sélectionné, observez la bordure de l'élément d'imbrication lorsque vous faites glisser l'élément d'imbrication dessus :</p> <ul style="list-style-type: none"> Si l'élément imbriqué peut accepter l'élément sélectionné, la bordure de


	<p>l'élément imbriqué se transforme en ligne pointillée</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si la bordure ne change pas, l'élément sélectionné ne peut pas être encapsulé dans l'élément imbriqué
--	---

Notes (sur l'ajout d'un élément d'imbrication à l'imbrication)

- La case à cocher « Support des objets composites » doit être sélectionnée sur la page « Objets » de la dialogue « Préférences » (sélectionnez l'option du ruban « Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences » et cliquez sur la page « Objets ») ; si cette option n'est pas sélectionnée, la bordure en pointillés ne s'affiche pas et l'élément d'imbrication ne peut pas être incorporé sur l'élément d'imbrication dans le diagramme
- Les deux éléments doivent déjà exister sur le diagramme ; la bordure de l'élément imbriqué ne change pas si vous faites glisser un élément imbriqué potentiel dessus depuis la boîte à outils ou la fenêtre Navigateur
- L'élément d'imbrication doit être glissé directement sur l'élément d'imbrication, de sorte que ses bordures soient complètement à l'intérieur des bordures de l'élément d'imbrication
- L'ordre Z de l'élément d'imbrication est automatiquement ajusté afin qu'il ne soit pas masqué par l'élément d'imbrication
- Lorsque vous incorporez un élément imbriqué dans son élément imbriqué, l'élément imbriqué devient partie intégrante de la hiérarchie des éléments imbriqués dans la fenêtre Navigateur ; si vous faites glisser l'élément imbriqué hors de l'élément imbriqué, l'élément imbriqué devient indépendant et n'est plus incorporé dans la hiérarchie des éléments imbriqués

Facilités d'alignement d'éléments

Enterprise Architect propose deux facilités d'alignement d'éléments distincts, appelés « Grille standard » et « Placement intelligent ». Ces facilités permettent d'aligner, de dimensionner et d'espacer les éléments de vos diagrammes, afin que vous puissiez produire rapidement et facilement des mises en page esthétiques.

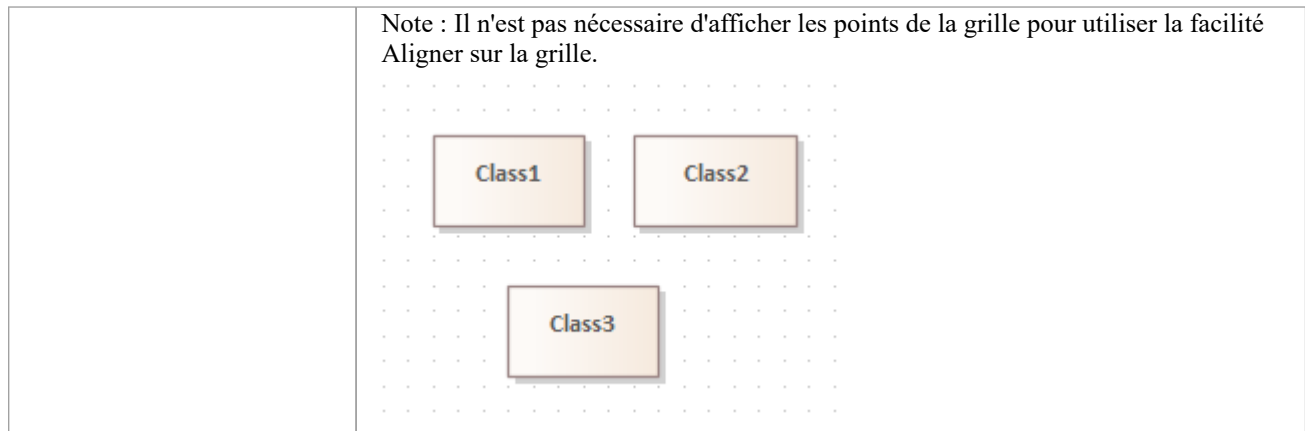
Cliquez sur l'icône  disposition pour afficher un menu déroulant permettant d'activer les facilités de la Grille Standard ou du Placement Intelligent, et de paramétrer diverses options relatives à ces facilités. Les options sont décrites ci-dessous.

Vous ne pouvez pas utiliser simultanément le réseau standard et le placement intelligent. Vous pouvez choisir l'un ou l'autre, ou aucun des deux.

Options de grille standard

La facilité Grille standard est conçue pour améliorer la précision et l'alignement des éléments dans diagrammes ou les interfaces de conception. Lorsqu'elle est activée, cette facilité garantit que lors du positionnement des éléments sur le diagramme, leurs bords s'alignent automatiquement sur le point de grille le plus proche lorsqu'ils sont déplacés ou redimensionnés. Cela permet de maintenir un espacement et un alignement cohérents, ce qui facilite l'organisation soignée des éléments sans avoir à ajuster manuellement leur position.

Option	Description
Activer	Cochez cette case pour activer la facilité « Aligner sur la grille ». (L'activation de la grille standard désactivera le placement intelligent.)
Afficher la grille	Cochez cette case pour afficher une grille de points gris clair sur l'arrière-plan du diagramme.

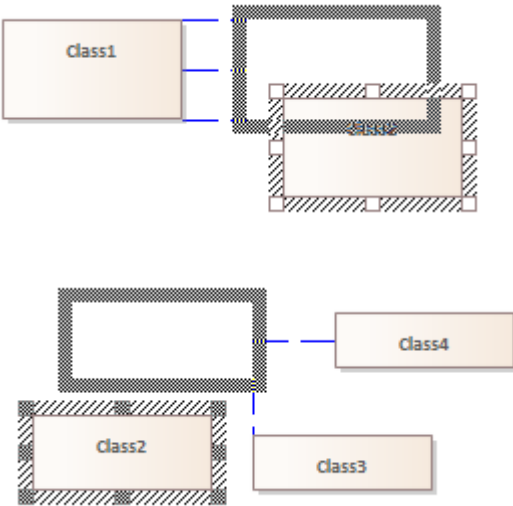
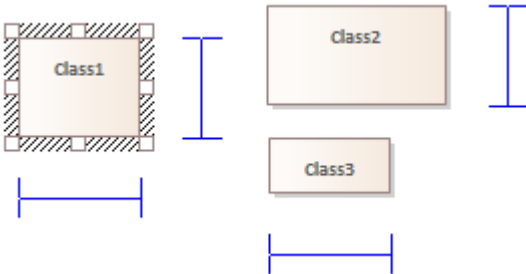


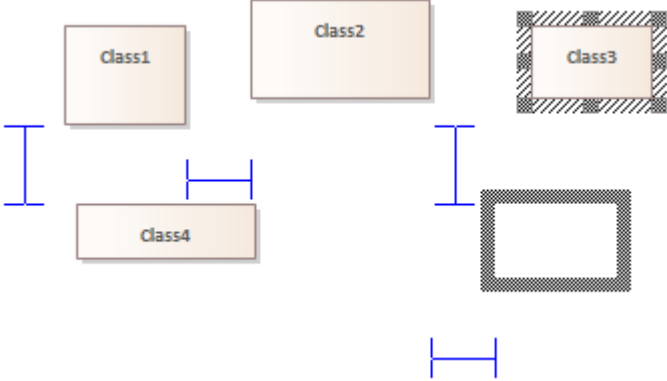
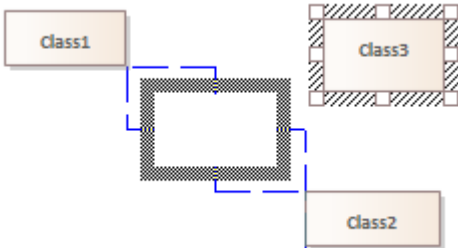
Options de placement intelligentes

Lorsque cette fonction est activée, la facilité de placement intelligent permet aux bords ou aux points médians des éléments en cours de déplacement ou de redimensionnement de s'aligner sur les bords ou les points médians des éléments voisins. Elle peut également s'aligner sur les bords ou les points médians des éléments de manière à ce que les tailles et les espacements des éléments soient égaux.

Lorsque l'option d'affichage des lignes directrices est activée, lorsque les éléments sont déplacés ou redimensionnés, des lignes sont tracées sur le diagramme indiquant quelle « fonctionnalité d'accrochage » prendra effet.

Option	Description
Activer	Cochez cette case pour activer le placement intelligent facilité . (L'activation du placement intelligent désactivera la grille standard.)
Sélection multiple	Cochez cette case pour activer le placement intelligent du « rectangle de délimitation » qui entoure un groupe d'éléments sélectionnés. Le rectangle de délimitation s'alignera sur les bords et les axes centraux des éléments non sélectionnés à proximité, à mesure que les éléments sélectionnés sont déplacés sur le diagramme . <p>Le redimensionnement n'est pas pris en charge pour la sélection multiple, donc l'option Même taille n'aura aucun effet lorsque plusieurs objets sont sélectionnés.</p>
Afficher les guides	Cochez cette case pour activer l'affichage des directives de placement intelligent sur le diagramme lorsque les éléments sont déplacés ou redimensionnés. Les lignes directrices ne seront affichées qu'entre les objets qui se trouvent au même niveau hiérarchique et dans la même partition du diagramme . Note : il n'est pas nécessaire d'activer l'option « Afficher les guides » pour que le

	<p>facilité de placement intelligent prenne effet.</p>
<p>Limites des éléments</p>	<p>Cochez cette case pour activer l'alignement de la position d'un élément en cours de déplacement, afin de l'aligner sur la position d'autres objets à proximité. Lorsque vous déplacez un objet, sa position s'alignera, de sorte que les bords horizontaux (en haut ou en bas) et les axes centraux s'aligneront sur les bords horizontaux et les axes centraux des autres objets. De même, les bords verticaux et les axes centraux s'aligneront également sur la position. Si l'option Afficher les repères est activée, des lignes s'affichent indiquant les bords ou les axes centraux qui sont mis en correspondance.</p> <p>Vous souhaitez peut-être désélectionner cette option pour éviter que trop de lignes directrices ne s'affichent à la fois, lorsque vous souhaitez simplement espacer les éléments avec l'option Espacement relatif ou ajuster les tailles avec l'option Même taille.</p> 
<p>Même taille</p>	<p>Cochez cette case pour activer l'alignement à la même taille que les autres objets dans la zone visible. Lors du redimensionnement d'un élément, le bord mobile se met en place lorsqu'il atteint la même largeur, la même hauteur ou les deux qu'un autre objet. Si l'option Afficher les repères est activée, des lignes s'affichent indiquant les dimensions sur lesquelles les objets sont mis en correspondance.</p>  <p>Le redimensionnement n'est pas pris en charge pour la sélection multiple, donc l'option Même taille n'aura aucun effet lorsque plusieurs objets sont sélectionnés.</p>
<p>Espacement relatif</p>	<p>Cochez cette case pour activer l'alignement de la position d'un élément en cours de déplacement, lorsque son espacement par rapport à un objet proche correspond à l'espacement entre les autres objets dans la zone visible. Si l'option Afficher les repères est activée, des lignes s'affichent pour indiquer l'espacement objet qui correspond.</p>

	<p>(Par exemple : lorsque vous déplacez la Classe 3, elle se mettra en position lorsque la Classe 3 sera à la même distance de la Classe 1 que la Classe 1 de la Classe 2).</p> 
Points médians	<p>Cochez cette case pour activer l'alignement de la position d'un élément en cours de déplacement, lorsque sa position est à mi-chemin, horizontalement ou verticalement, entre deux autres objets du diagramme , à condition que les positions ne se chevauchent pas. Si l'option Afficher les repères est activée, des lignes s'affichent pour indiquer que l' objet en cours de déplacement se trouve à mi-chemin entre deux autres objets.</p> <p>(Par exemple : déplacer ClassA entre les objets ClassB et ClassC entraînera son alignement sur un point situé à mi-chemin entre ces deux objets, à condition qu'ils ne se chevauchent pas et qu'il y ait suffisamment d'espace pour que ClassA puisse s'insérer entre eux).</p> 

Déplacer des éléments dans des sections Diagramme

Au fur et à mesure que vous construisez un diagramme, vous constaterez peut-être que vous devez déplacer tous les éléments d'une partie du diagramme vers le haut, vers le bas ou vers un côté. Vous pouvez procéder de plusieurs manières.

Mouvement fin

Vous pouvez déplacer la position d'un élément unique ou d'un groupe d'éléments sélectionnés par incréments de 1 pixel. Appuyez sur Maj puis sur la touche fléchée pour la direction du mouvement (droite, gauche, haut ou bas).

Faites glisser les groupes d'éléments sélectionnés

Si vous souhaitez repositionner un certain groupe d'éléments, maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé et faites glisser le curseur sur les éléments à déplacer (créant un contour autour des éléments), puis cliquez sur un élément dans le contour et faites glisser le groupe comme requis.

Déplacer les sections du Diagramme

Vous devrez peut-être créer de l'espace dans le diagramme. Sélectionner et déplacer même des groupes d'éléments dans un grand diagramme peut être difficile, il est donc possible de déplacer simplement tout ce qui se trouve au-delà d'un certain point plus loin du reste du diagramme, sans avoir à sélectionner les éléments que vous déplacez. Pour ce faire :

- Sélectionnez l'option de ruban « Disposition > Aides > Balayeur », cliquez sur le diagramme à un endroit approprié et faites glisser le curseur pour déplacer tout ce qui se trouve au-delà du curseur dans la direction du mouvement

ou

- Maintenez la touche Alt enfoncée, cliquez sur le diagramme à un endroit approprié et faites glisser le curseur pour déplacer tout ce qui se trouve au-delà du curseur dans la direction du mouvement

Selon que vous déplacez le curseur verticalement, horizontalement ou en diagonale, une ligne horizontale ou verticale ou les deux s'affichent sur le diagramme juste derrière le curseur. Si vous déplacez le curseur vers la gauche, tout ce qui se trouve à gauche de la ligne se déplace avec le curseur. Si vous déplacez le curseur vers le haut, tout ce qui se trouve au-dessus de la ligne se déplace vers le haut. Si vous déplacez le curseur en diagonale, tout ce qui se trouve dans le quadrant formé par les lignes se déplace. Par exemple, si vous déplacez le curseur vers la gauche et vers le bas, tout ce qui se trouve en dessous et à gauche du curseur se déplace.



Déplacer des éléments entre Diagrammes

Si un élément est présent dans un diagramme mais appartient en réalité à un autre, vous pouvez simplement déplacer l'élément du premier diagramme vers le second. Vous pouvez également couper plusieurs éléments d'un diagramme et les coller dans un autre. Lorsque vous coupez des éléments d'un diagramme, les éléments sont conservés dans le presse-papiers mais ne sont pas supprimés du diagramme source jusqu'à ce qu'ils soient spécifiquement collés dans le diagramme cible. Un élément déplacé n'est affecté d'aucune autre manière.

Accéder

Ouvrir les diagrammes :

- Contenant le ou les éléments à déplacer, et
- Dans lequel les éléments seront déplacés

Raccourcis Clavier	<p>Avec l'élément sélectionné dans le diagramme source :</p> <ul style="list-style-type: none">• Ctrl+X <p>Avec le curseur dans le diagramme cible :</p> <ul style="list-style-type: none">• Ctrl+V ou Maj+Insertion
Autre	<p>Affichez la barre d'outils « Outils par défaut » (Explorer > Portails > Afficher la barre d'outils > Outils par défaut) et :</p> <ul style="list-style-type: none">• Sur le diagramme source, cliquez sur l'élément à déplacer et sur l'icône  dans la barre d'outils• Cliquez sur le diagramme cible et sur l'icône  dans la barre d'outils

Notes

- En sélectionnant plusieurs éléments à la fois, vous pouvez déplacer plusieurs éléments dans la même opération

Copier des éléments entre Diagrammes

Lors du développement d'un diagramme , il n'est pas rare de constater que certains éléments et structures d'éléments pourraient également être utilisés dans un autre diagramme . Vous pouvez copier ces éléments et structures sur un autre diagramme en tant que nouvel ensemble d'éléments sans perdre la composition des éléments ou l'organisation de la structure. Ce faisant, vous pouvez modifier n'importe lequel des noms d'éléments au sein de la structure et préserver l'imbrication relative des éléments.

Accéder

Ruban	<p>Avec élément(s) sélectionné(s) dans diagramme source :</p> <ul style="list-style-type: none"> Disposition > Diagramme > Sélectionner > Copier les éléments sélectionnés <p>Avec l'entrée focalisée sur diagramme cible :</p> <ul style="list-style-type: none"> Disposition > Diagramme > Sélectionner > Coller comme référence ou Disposition > Diagramme > Sélectionner > Coller comme nouveau
Raccourcis Clavier	<p>Avec élément(s) sélectionné(s) dans diagramme source :</p> <ul style="list-style-type: none"> Ctrl+C <p>Avec l'entrée focalisée sur diagramme cible :</p> <ul style="list-style-type: none"> Maj+Inser (Coller comme lien) Ctrl+Maj+V (Coller comme nouveau)

Coller des éléments comme référence

Si vous choisissez de coller les éléments copiés en tant que références (ou liens) aux éléments sources, les éléments sont ajoutés au diagramme en tant qu'instances des éléments sources sur le diagramme cible, avec tous les connecteurs entre eux. Les éléments Notes , Texte, Bordure et Contrainte attachés à l'élément collé sont dupliqués sur le diagramme cible.

Complétez la Dialogue Coller les éléments en tant que nouveaux

Si vous choisissez de coller les éléments copiés en tant que nouveaux éléments, la dialogue « Coller les éléments en tant que nouveaux » s'affiche.

Option	Action
Nom de l'élément d'origine	<p>Chaque nom d'élément est sélectionné par défaut pour être inséré dans le diagramme cible.</p> <p>Si vous souhaitez omettre un élément de la structure copiée, décochez la case correspondante.</p>
Nom Nouvel Élément	<p>Si vous souhaitez donner un nouveau nom à un élément copié, supprimez le nom actuel (mettez-le en surbrillance et appuyez sur la touche Supprimer) et saisissez le nouveau nom.</p>
Inclure les connecteurs	<p>Cette case à cocher est cochée par défaut pour effectuer des copies des connecteurs</p>

	<p>d'origine où les éléments source et cible de la relation ont été copiés. Cela permet de conserver les relations entre les éléments copiés et leur organisation.</p> <p>Si vous ne souhaitez pas copier les connecteurs, décochez la case.</p>
Coller	<p>Cliquez sur ce bouton pour ajouter les éléments et connecteurs copiés au diagramme cible en tant que nouveaux éléments.</p>
Ne plus afficher ceci	<p>Cochez cette case si vous souhaitez masquer cette dialogue la prochaine fois que vous collerez un élément comme nouveau (l'élément collé porte le même nom que l'élément d'origine). Vous pouvez configurer le dialogue pour qu'elle s'affiche à nouveau en décochant la case « Masquer la boîte de dialogue de collage d'élément diagramme comme nouveau » dans la page « Objets » de la fenêtre Préférences (sélectionnez l'option du ruban « Démarrer > Application > Préférences > Préférences »).</p>

Notes

- Les éléments Paquetage ne peuvent pas être copiés en tant qu'éléments structurés
- Les paramètres « Date de création » et « Heure de création » d'un élément collé en tant que nouvel élément sont définis sur la date et l'heure actuelles ; les paramètres d'un élément lié restent les mêmes que ceux de l'élément copié
- Les éléments - y compris les éléments intégrés spéciaux tels que Propriétés SysML - n'ont pas besoin d'avoir un élément parent lors du collage en tant que nouveau, bien que les éléments intégrés normaux tels que les ports doivent avoir un élément parent
- Les éléments des régions State ne peuvent pas être collés comme nouveaux en dehors de l'élément parent
- La parentalité est toujours appliquée lors de la copie et du collage en tant que nouveau à l'aide de Ctrl+clic-glisser entre diagrammes (flottants)
- Vous pouvez également utiliser les icônes « Couper », « Copier » et « Coller » dans la barre d'outils par défaut

Déplacer/copier des éléments vers et depuis Diagrammes flottants

Si vous avez converti un diagramme à onglets dans Diagramme Vue en diagramme flottant, vous disposez d'un certain nombre d'options de menu contextuel pour déplacer ou copier des éléments entre ce diagramme et un autre diagramme flottant ou à onglets.

Accéder

Autre	Faites glisser les éléments d'un diagramme à un autre et relâchez le bouton de la souris
-------	--

Déplacer ou copier les éléments sélectionnés

Option	Action
Déplacer vers ce diagramme	<p>Sélectionnez cette option pour couper l'élément ou les éléments sélectionnés du diagramme source et les coller dans le diagramme cible.</p> <p>Si les éléments déplacés sont contenus dans un autre Paquetage , lorsque les éléments sont collés, chacun possède une étiquette en dessous identifiant le Paquetage parent.</p> <p>Touches de fonction : glisser + Maj</p>
Créer un lien sur ce diagramme	<p>Sélectionnez cette option pour créer un ou plusieurs éléments sur le diagramme cible, chacun en tant qu'instance d'un élément sélectionné sur le diagramme source.</p> <p>Touches de fonction : glisser + Alt</p>
Copier comme nouvel Object (s)	<p>Sélectionnez cette option pour créer un ou plusieurs éléments sur le diagramme cible, chacun étant une copie d'un élément sélectionné sur le diagramme source.</p> <p>La dialogue « Coller les éléments comme nouveaux » s'affiche. Vous pouvez y saisir un nouveau nom pour chaque élément afin de l'identifier comme un nouvel élément distinct. Cliquez sur le bouton Coller pour terminer la tâche de création.</p> <p>Touches de fonction : glisser + Ctrl</p>
Instance (Object)	<p>Sélectionnez cette option pour créer un ou plusieurs éléments sur le diagramme cible, chacun en tant qu'instance object ou invocation d'un élément sur le diagramme source. L'élément source est le classificateur du nouvel élément object .</p> <p>Touches de fonction :</p>
en tant que nouvel enfant (généralisation)	<p>Sélectionnez cette option pour créer un nouvel élément enfant sur le diagramme cible, en tant que généralisation de l'élément du diagramme source.</p> <p>La dialogue « Nom de l'élément » s'affiche pour chaque élément copié. Vous pouvez y saisir un nouveau nom pour l'élément afin de l'identifier comme un nouvel élément distinct.</p> <p>Cliquez sur le bouton OK pour terminer la tâche de création.</p>

	Touches de fonction :
--	-----------------------

Notes

- Plusieurs éléments sont traités individuellement, donc si un élément est « illégal », les autres éléments sont toujours copiés et/ou transférés
- Si vous sélectionnez plusieurs éléments à copier en tant qu'instances ou généralisations, ces éléments doivent être du même type et du même stéréotype
- Les éléments incorporés sont déplacés ou copiés uniquement s'ils sont spécifiquement sélectionnés avec l'élément parent

Eléments à dimensionnement automatique

Vous pouvez redimensionner automatiquement un élément ou un groupe d'éléments dans un diagramme à la taille par défaut du type d'élément (pour une classe, 90 x 70 pixels avec un zoom de 100 %). Cependant, si l'élément contient plus d'informations que la taille par défaut ne peut en afficher (comme un nom long, des attributs longs ou des compartiments supplémentaires), l'option de redimensionnement automatique redimensionne l'élément à la taille minimale pour afficher les informations.

Le changement de taille s'effectue en fait autour du point médian de chaque élément, de sorte que la disposition et la taille du diagramme ne changent pas. La modification automatique de la disposition d'un diagramme est un processus différent.

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur les éléments sélectionnés Taille automatique (disponible uniquement lorsque plusieurs éléments sont sélectionnés)
Raccourcis Clavier	Alt+Z

Notes

- Tous les éléments ne sont pas redimensionnés : les éléments tels que Événements restent les mêmes ; diagrammes de synchronisation et Séquence (où la position est cruciale) restent inchangés ; et les éléments ajoutés à partir d'un profil ou d'un script de forme conservent toutes les définitions de taille imposées par le profil
- Avec une image d'élément créée avec un script de forme contenant une commande defSize, Autosize renvoie l'élément à la valeur defSize et non à la taille par défaut de l'élément

Annotations

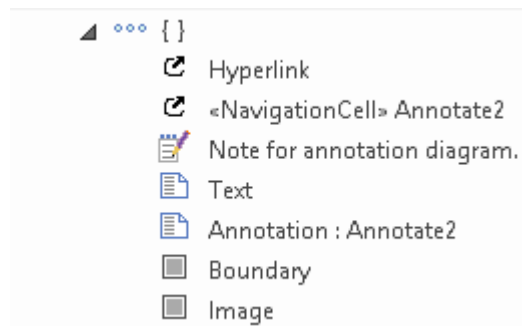
Un nœud d'annotation est une fonctionnalité spéciale d'un Paquetage qui représente les éléments schématiques dans diagrammes de ce Paquetage . Les éléments schématiques sont des éléments non modèles qui n'ont aucune utilité en dehors d'un diagramme . Ces éléments incluent :

- Notes
- Texte
- Liens hypertexte
- Liens vers Diagramme diagrammes
- Éléments d'image
- Éléments Bordure
- Cellules de navigation

Le système crée automatiquement l'annotation lorsque vous ouvrez un diagramme et ajoutez des éléments schématiques. Une annotation est créée pour chaque Paquetage parent, donc si le Paquetage comporte plusieurs diagrammes tous les éléments schématiques sont conservés dans une seule annotation.

L'annotation ne possède aucune propriété (y compris le fait de ne pas avoir de nom) et constitue simplement un conteneur pour les éléments schématiques, ce qui permet de les répertorier dans la fenêtre Navigateur et, si nécessaire, de les réutiliser dans plusieurs diagrammes . Cela permet également d'éviter que les éléments ne soient supprimés si l'un diagramme qui les contient est supprimé. Note que si vous supprimez tous diagrammes qui contiennent les éléments schématiques, l'annotation et son contenu sont conservés.

L'annotation est représentée dans la fenêtre Navigateur par trois points bleus suivis de parenthèses.



Extrémités de connecteur virtuel – Représenter un élément plusieurs fois sur un Diagramme

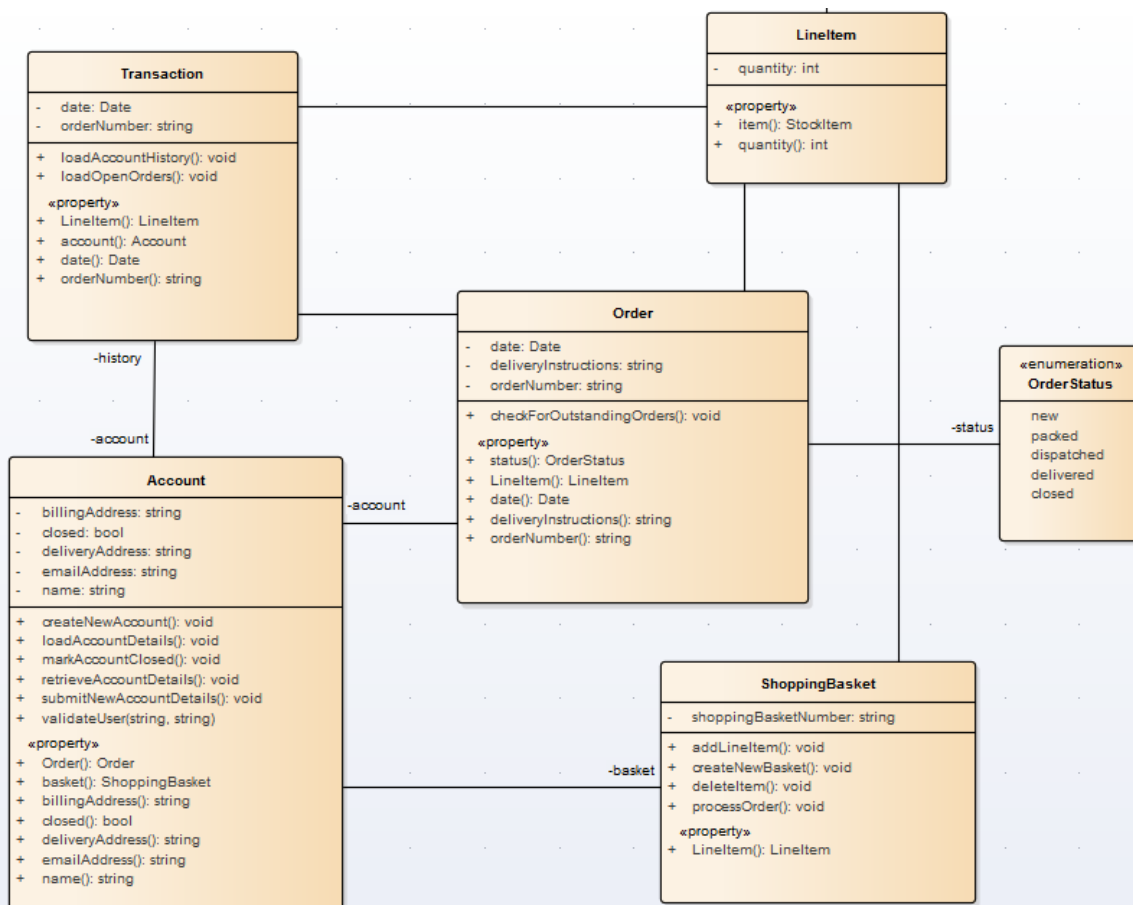
Les extrémités de connecteurs virtuels vous aident à simplifier diagrammes complexes contenant de nombreux éléments avec plusieurs connecteurs, en prenant en charge de bonnes stratégies disposition qui minimisent les lignes de relation croisées et regroupent les éléments liés en conséquence. Ils sont très efficaces lorsque l'élément d'intérêt est :

- Le centre d'un grand nombre de relations, ou
- Un membre de deux ou plusieurs groupes d'éléments qui sont distants sur le diagramme , ou
- Utilisé simplement dans plusieurs contextes lorsque vous souhaitez actuellement concentrer votre attention sur l'un de ces contextes

Bien qu'Enterprise Architect ne prenne pas support le placement d'un élément sur le diagramme plusieurs fois, cette stratégie vous permet de créer un nombre illimité de **représentations virtuelles** de l'élément sur le diagramme , de manière à pouvoir afficher l'image complète de l'élément dans un contexte et disposer d'images distinctes et plus simples de celui-ci sur le même diagramme dans d'autres contextes. Cela réduit le nombre de connecteurs visibles traversant le diagramme sans que vous ayez à masquer les connecteurs individuellement et vous aide à créer diagrammes plus propres et plus lisibles sur lesquels vous pouvez placer des éléments liés plus près les uns des autres.

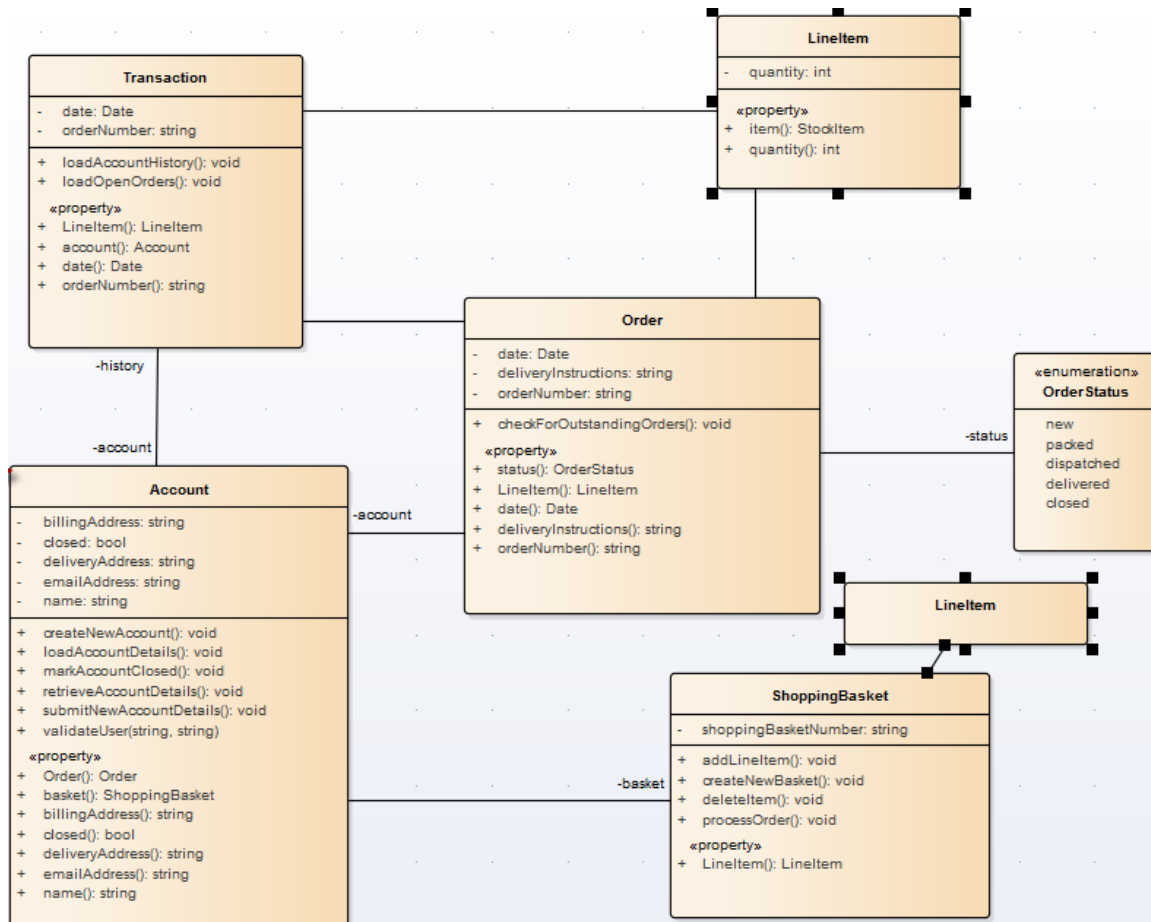
Pour ce faire, cliquez-droit sur le connecteur sur lequel vous souhaitez conserver l'élément et sélectionnez l'extrémité du connecteur approprié (source ou cible) pour la virtualiser. Le système ajoute un simple rectangle contenant le nom de l'élément et avec la couleur de remplissage de l'élément à l'extrémité du connecteur, sans aucun autre connecteur dessus.

Considérez cet exemple :



Le diagramme est relativement simple mais assez volumineux, et le connecteur entre les éléments ShoppingBasket et Lineltem croise un autre connecteur. Vous pouvez vouloir simplifier le diagramme pour plusieurs raisons, comme éviter le croisement ou rapprocher temporairement l'élément Lineltem du groupe Account/Order/ShoppingBasket en tant que participant simple. Vous créez donc une virtualisation de Lineltem en tant que cible du connecteur Association vers

ShoppingBasket.



Accéder

Menu Contexte	Sur diagramme Cliquez-droit sur le connecteur Virtualiser l'extrémité du connecteur Cible (ou Source)
---------------	---

Notes

- Un « élément virtuel » est une extension d'un connecteur qui donne accès à **certaines** des propriétés de l'élément qu'il représente
- La virtualisation fonctionne sur les points de cheminement d'une ligne de connecteur et nécessite donc que le style de ligne de connecteur soit défini sur **Ligne personnalisée**
- Si aucun point de cheminement n'existe sur le connecteur, l'opération en crée un
- Si vous virtualisez l'élément cible sur un connecteur, l'extrémité du connecteur virtuel s'affiche sur le dernier point de cheminement de la ligne du connecteur
- Si vous virtualisez l'élément source sur un connecteur, l'extrémité du connecteur virtuel s'affiche sur le premier point de cheminement de la ligne du connecteur
- Vous ne pouvez pas virtualiser les deux extrémités d'un connecteur
- Le connecteur d'origine existe toujours et si vous cliquez à nouveau sur l'option « Virtualiser l'extrémité du

connecteur », le connecteur complet s'affiche à nouveau et l'élément virtuel disparaît

- Si vous cliquez sur un élément virtuel, l'élément d'origine et tous ses autres éléments virtuels sont sélectionnés et mis en surbrillance ; toute modification des propriétés effectuée via la dialogue « Propriétés » d'un élément virtuel affecte l'élément d'origine
- Les modifications apportées à **l'apparence** d'un élément (autres que la couleur de remplissage) n'affectent pas ses éléments virtuels
- Les éléments virtuels apparaissent sur les impressions, les rapports et les copies de **diagrammes** ; ils n'apparaissent pas dans les listes ou les rapports sur la structure **du modèle**
- Les éléments virtuels sont spécifiques au diagramme sur lequel ils sont créés ; si vous copiez un diagramme (avec ou sans éléments virtuels) et ajoutez des éléments virtuels à la copie, ces modifications ne sont pas reflétées dans le diagramme d'origine

Localiser les éléments associés

Lorsque vous réviser un élément existant sur un diagramme , il est possible que le diagramme ne montre pas toutes les relations entre cet élément et d'autres. Les éléments liés peuvent être :

- Sur le diagramme , mais avec les relations cachées, ou
- Représenté sur un diagramme différent

Vous pouvez vérifier rapidement quels autres éléments ont des relations avec l'élément sélectionné, en utilisant la fenêtre Relations . Le menu contextuel cliquez-droit pour chaque relation répertoriée dans la fenêtre indique également si l'élément associé correspondant n'est pas affiché sur le même diagramme , en fournissant l'option « Placer l'élément associé dans Diagramme » pour ajouter l'élément associé au diagramme . Ceci est utile lorsque vous construisez une image de ce avec quoi un élément interagit, en particulier lors de la rétro-ingénierie d'une base de code existante. Pour placer l'élément dans une position spécifique sur le diagramme , cliquez sur ce point.

Accéder

Ruban	Explorer > Portails > Windows > Trace > Relations Démarrer > Toutes Windows > Propriétés > Responsabilités > Relations
Raccourcis Clavier	Ctrl+Maj+2

Gérer les étiquettes Object

Lorsque vous créez certains éléments ou connecteurs, certaines des propriétés de l'objet créé s'affichent sur le diagramme sous forme d'étiquettes décalées par rapport à l'objet. Par exemple, ces propriétés s'affichent sous forme d'étiquettes :

- Nom de l'élément intégré
- Exécuter l'état, les attributs et les opérations (s'ils existent) d'un élément qui a une image alternative
- Nom du connecteur, stéréotype, contraintes et/ou noms de rôle source et cible

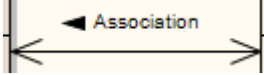
Vous pouvez formater et masquer ces étiquettes à l'aide du menu contextuel « Étiquettes ».

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur une étiquette
---------------	---------------------------------

Options

Option	Action
Modifier l'étiquette	(Étiquettes de connecteur uniquement.) Sélectionnez cette option pour afficher le texte dans une petite zone d'édition, avec le curseur à l'intérieur du texte. Supprimez ou ajoutez du texte selon le cas. Raccourci : F2
Définir la couleur de l'étiquette	Sélectionnez cette option pour afficher la dialogue « Couleur », dans laquelle vous sélectionnez une couleur standard ou définissez une couleur personnalisée dans laquelle afficher le texte de l'étiquette.
Masquer l'étiquette	Sélectionnez cette option pour masquer l'étiquette sur le diagramme ; pour révéler à nouveau l'étiquette : <ul style="list-style-type: none"> • Pour un libellé d'élément, cliquez-droit sur l'élément et sélectionnez l'option 'Apparence Afficher les libellés' • Pour une étiquette de connecteur, cliquez-droit sur le connecteur et sélectionnez l'option « Visibilité Définir la visibilité de l'étiquette » ; cochez la case en regard de chaque étiquette à réafficher <p>Vous pouvez également masquer toutes les étiquettes de connecteur sur un diagramme en utilisant l'option « Supprimer toutes les étiquettes de connecteur » dans l'onglet « Connecteurs » de la dialogue « Propriétés » du diagramme .</p>
Audacieux	Sélectionnez cette option pour afficher le texte de l'étiquette en gras.
Rotation des étiquettes	(Pour les éléments intégrés et les connecteurs.) Sélectionnez cette option pour orienter l'étiquette dans le plan horizontal (par défaut) ou vertical. Vous pouvez faire pivoter le texte dans le plan vertical dans le sens des aiguilles d'une montre ou dans le sens inverse des aiguilles d'une montre par rapport à l'horizontale.

Alignement du texte	Sélectionnez cette option pour aligner le texte à gauche, au centre ou à droite de la zone de texte de l'étiquette. Cela est plus évident lorsque l'étiquette contient plusieurs éléments de texte de différentes longueurs.
Direction	<p>(Étiquettes de nom de connecteur uniquement - assurez-vous que le connecteur a un nom.)</p> <p>Sélectionnez cette option pour définir ou supprimer une petite flèche sur l'étiquette du nom. Vous pouvez choisir de définir la flèche pointant vers la source ou la destination de l'étiquette.</p>  <p>Cette flèche fait partie de l'étiquette, donc s'il n'y a pas de texte d'étiquette (ou si l'étiquette est constituée uniquement d'espaces), il n'y a pas d'indicateur de direction.</p>
Position par défaut	Sélectionnez cette option pour déplacer l'étiquette vers la position dans laquelle elle a été initialement créée, par rapport à l'élément parent ou au connecteur.
Couleur par défaut	Sélectionnez cette option pour définir la couleur de l'étiquette sur la couleur par défaut dans laquelle elle a été créée initialement.

Notes

- Comme les étiquettes peuvent être concentrées sur et autour de l'élément ou du connecteur, essayez de cliquer sur une section de l'étiquette requise qui est exempte de toute autre étiquette ou structure
- L'option « Rotation des étiquettes » n'est actuellement pas disponible pour les éléments et connecteurs stéréotypés

Masquer/Afficher les étiquettes

Un connecteur peut comporter plusieurs libellés différents sur toute sa longueur et à chaque extrémité. Il est possible de masquer ou d'afficher sélectivement ces libellés pour réduire le volume de texte autour du connecteur ou pour attirer l'attention sur des propriétés spécifiques.

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur le connecteur Visibilité Définir la visibilité des étiquettes
---------------	---

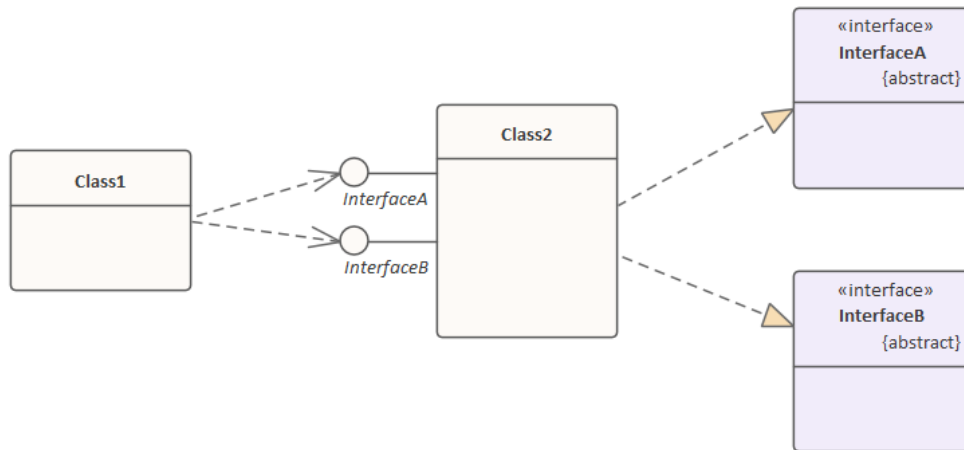
Masquer ou afficher les étiquettes sur un connecteur

Étape	Action
1	Dans la dialogue « Visibilité des étiquettes » : <ul style="list-style-type: none">• Cochez la case en regard de chaque étiquette à afficher, et• Effacer la case à cocher à côté de chaque étiquette pour la masquer
2	Cliquez sur le bouton OK . Le diagramme affiche le connecteur avec les étiquettes sélectionnées affichées.

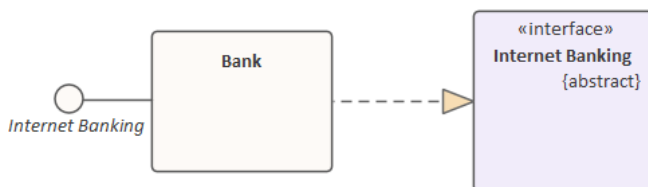
Afficher les interfaces réalisées de la classe

Si vous modélisez des interfaces directement réalisées par une classe, vous pouvez restituer chacune de ces interfaces sous la forme d'un nœud d'interface de style « sucette », qui dépasse du côté gauche de la classe.

Considérez cet exemple :



La classe Bank réalise (ou *fournit*) l'interface bancaire sur Internet. Le diagramme serait une représentation utile de cette relation simple si vous vouliez remplir les éléments avec fonctionnalités et des propriétés visibles. Cependant, dans des diagrammes plus complexes avec des interfaces réalisées (et dépendantes) plus détaillées, vous ne souhaitez peut-être pas afficher toutes les informations définissant chaque élément. Par conséquent, vous pouvez représenter l'interface réalisée comme le nœud « sucette » et supprimer l'élément Interface d'origine du diagramme (mais pas du modèle).



et puis



Pour représenter les interfaces qu'une classe réalise sous forme de nœuds, cliquez-droit sur la classe et sélectionnez « Fonctionnalités | Afficher les interfaces réalisées ». Ce paramètre s'applique uniquement à la classe sélectionnée et peut être modifié à tout moment. Si vous désactivez l'option, dans le scénario ici, ni le nœud ni l'élément Interface ne sont affichés. Si vous réactivez l'option, le nœud s'affiche à nouveau.

Notes

- Il existe différents mécanismes permettant de montrer qu'une interface est réalisée par un objet et requise par un autre, notamment en utilisant l'élément Expose Interface. Cependant, la méthode la plus simple pour représenter de telles interactions consiste à créer un connecteur d'assemblage entre l'objet « réalisant » et l'objet « utilisant ».

Ouvrir Paquetage à partir d' Diagramme

Au fur et à mesure que vous développez votre modèle, vous pouvez créer diagrammes qui montrent l'organisation et/ou le contenu de certains ou de tous les Paquetages du modèle. À partir d'un élément Paquetage affiché dans l'un de ces diagrammes , vous pouvez rapidement localiser et développer le Paquetage dans la fenêtre Navigateur et ouvrir le diagramme Paquetage par défaut dans la Vue Diagramme .

Le diagramme par défaut est le premier diagramme disponible dans le Paquetage , sélectionné par ordre alphabétique - par exemple, un diagramme appelé Alpha dans un Paquetage enfant ou un élément situé plusieurs niveaux plus bas s'ouvre avant un diagramme appelé Beta immédiatement sous le Paquetage sélectionné.

Accéder



Double-cliquez sur le Paquetage .

Raccourcis Clavier	Ctrl+K
--------------------	--------

Annuler la dernière Action

Lorsque vous modifiez diagrammes , déplacez, redimensionnez et supprimez des éléments et des connecteurs, et que vous faites une erreur, vous pouvez revenir en arrière via plusieurs niveaux d'annulation pour annuler l'erreur.

Accéder

Ruban	Disposition > Diagramme >  Annuler
Raccourcis Clavier	Ctrl+Z
Autre	Cliquez sur le bouton Annuler dans la barre d'outils Outils par défaut - 



Notes

- Actuellement, vous ne pouvez pas annuler les ajouts d'éléments ou les déplacements de connecteurs.
- Si une action d'annulation est elle-même erronée, vous pouvez l'inverser avec une action de rétablissement

Refaire la dernière Action

Lorsque vous modifiez diagrammes , déplacez, redimensionnez et supprimez des éléments et supprimez des connecteurs et que vous faites une erreur, vous pouvez revenir en arrière en passant par plusieurs niveaux d'annulation pour annuler l'erreur. Si les actions d'annulation sont elles-mêmes erronées, vous pouvez les inverser avec le nombre équivalent d'actions de rétablissement.

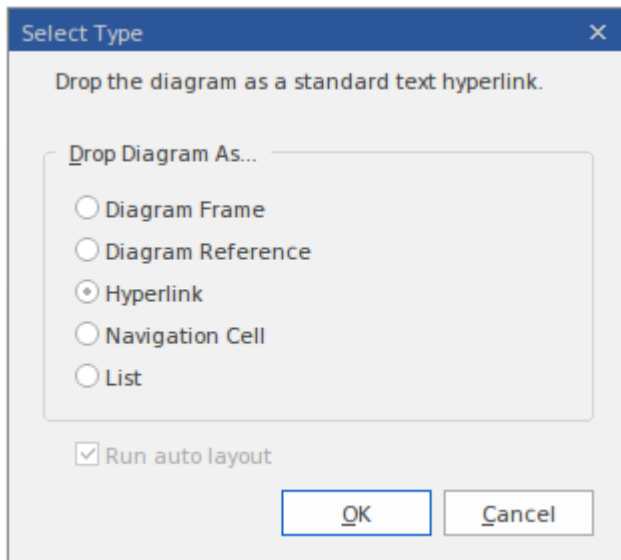
Accéder

Ruban	Disposition > Diagramme >  Refaire
Raccourcis Clavier	Ctrl+Y
Autre	Cliquez sur le bouton Rétablir dans la barre d'outils Outils par défaut - 

Ajouter des liens Diagramme aux Diagrammes

Bien qu'un diagramme représente généralement une structure d'objets modélisation , il peut également servir de portail à travers lequel vous pouvez accéder à diagrammes associés qui fournissent plus de détails sur un aspect, ou des vues alternatives de la structure, ou des vues d'autres structures. Lorsqu'il y a de nombreux diagrammes (ou, en fait, d'autres objets et fonctionnalités) vers lesquels se déplacer, le diagramme initial peut devenir une page d'accueil pour une partie du projet, voire pour l'ensemble du projet.

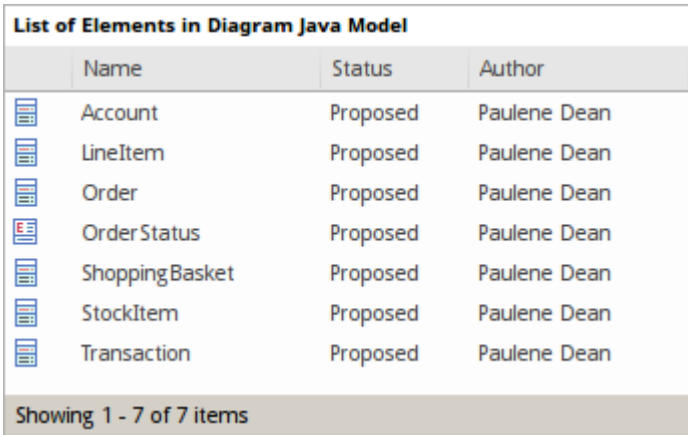
Plusieurs options de liaison à un autre diagramme sont fournies par la dialogue « Sélectionner Type », qui s'affiche lorsque vous faites glisser le diagramme cible de la fenêtre Navigateur vers le diagramme hôte.



Options de Diagramme

Sélectionnez l'option appropriée pour configurer le type de lien requis vers le diagramme cible, puis cliquez sur le bouton OK .

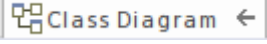
Option	Description
Cadre Diagramme	Cette option crée un élément Diagramme Frame contenant une image du diagramme déposé, avec le nom du diagramme déposé dans l'étiquette du cadre. Tout utilisateur regardant le diagramme hôte peut double-cliquer sur le Diagramme Frame et ouvrir le diagramme cible pour révision et - s'il dispose des autorisations d'accès - pour édition.
Référence Diagramme	Cette option crée un élément Diagramme Frame vide avec le nom du diagramme déposé dans l'étiquette du cadre. Tout utilisateur regardant le diagramme hôte peut double-cliquer sur le Diagramme Frame et ouvrir le diagramme cible pour révision et - s'il dispose des autorisations d'accès - pour édition. Vous pouvez également ouvrir le diagramme référencé à partir de la fenêtre Navigateur , en double-cliquant sur le nom du cadre Diagramme .
Lien hypertexte	Cette option ajoute un élément Hyperlien au diagramme , contenant une icône diagramme sans cadre, suivie des noms du Paquetage parent et diagramme cible. Un double-clic sur cet hyperlien ouvrira le diagramme cible. Vous pouvez modifier l'hyperlien pour pointer vers un autre diagramme , ou pour ne pas afficher l'icône diagramme , en cliquant avec le bouton droit sur l'élément et en sélectionnant l'option « Propriétés ».

	Vous pouvez également créer un élément Hyperlien identique en faisant glisser l'icône Hyperlien sur le diagramme hôte à partir de la page Boîte à outils « Commun », en cliquant avec le bouton droit sur l'élément et en sélectionnant « Propriétés », puis en sélectionnant « Diagramme » dans la liste déroulante « Type ».																																				
Cellule de navigation	Cette option crée une cellule de navigation (un élément Diagramme UML) qui contient le nom du diagramme cible et, dans le coin supérieur droit, une icône représentant le type diagramme. Juste après avoir cliqué sur le bouton OK, la dialogue « Sélectionner une image » s'affiche, à partir de laquelle vous pouvez sélectionner un graphique représentant la nature du diagramme. Vous pouvez également sélectionner un thème diagramme pour l'image, à partir du champ « Liste d'images ». Si vous ne souhaitez pas ajouter d'image à l'élément, cliquez sur le bouton Annuler.																																				
Liste	<p>Cette option crée un graphique Modèle Vue qui répertorie les éléments du diagramme cible. Lorsque vous sélectionnez l'option et cliquez sur le bouton OK, la dialogue « Propriétés » de l'élément Modèle Vue s'affiche sur la page « Détails du graphique > Source », montrant l'instruction SQL qui remplit la liste. Cliquez sur le bouton OK pour exécuter la recherche et générer le graphique Liste des éléments.</p>  <table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="4">List of Elements in Diagram Java Model</th> </tr> <tr> <th></th> <th>Name</th> <th>Status</th> <th>Author</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>Account</td> <td>Proposed</td> <td>Paulene Dean</td> </tr> <tr> <td></td> <td>LineItem</td> <td>Proposed</td> <td>Paulene Dean</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Order</td> <td>Proposed</td> <td>Paulene Dean</td> </tr> <tr> <td></td> <td>OrderStatus</td> <td>Proposed</td> <td>Paulene Dean</td> </tr> <tr> <td></td> <td>ShoppingBasket</td> <td>Proposed</td> <td>Paulene Dean</td> </tr> <tr> <td></td> <td>StockItem</td> <td>Proposed</td> <td>Paulene Dean</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Transaction</td> <td>Proposed</td> <td>Paulene Dean</td> </tr> </tbody> </table> <p>Showing 1 - 7 of 7 items</p>	List of Elements in Diagram Java Model					Name	Status	Author		Account	Proposed	Paulene Dean		LineItem	Proposed	Paulene Dean		Order	Proposed	Paulene Dean		OrderStatus	Proposed	Paulene Dean		ShoppingBasket	Proposed	Paulene Dean		StockItem	Proposed	Paulene Dean		Transaction	Proposed	Paulene Dean
List of Elements in Diagram Java Model																																					
	Name	Status	Author																																		
	Account	Proposed	Paulene Dean																																		
	LineItem	Proposed	Paulene Dean																																		
	Order	Proposed	Paulene Dean																																		
	OrderStatus	Proposed	Paulene Dean																																		
	ShoppingBasket	Proposed	Paulene Dean																																		
	StockItem	Proposed	Paulene Dean																																		
	Transaction	Proposed	Paulene Dean																																		

Autres liens vers Diagrammes de Diagrammes

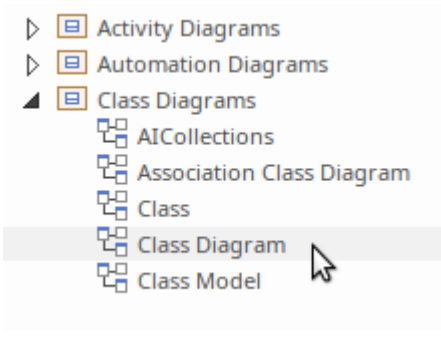
Il existe d'autres moyens de créer un lien et d'accéder à un diagramme à partir d'un autre. Il s'agit notamment des éléments suivants :

- Depuis la fenêtre Navigateur, faites glisser un Paquetage contenant le diagramme cible (comme premier diagramme répertorié dans le Paquetage) sur le diagramme hôte et sélectionnez l'option « Élément Paquetage » ; lorsqu'un utilisateur double-clique sur l'élément Paquetage sur le diagramme hôte, le diagramme cible s'affiche
- Cliquez-droit sur un élément approprié dans le diagramme hôte et sélectionnez l'option « Nouveau Diagramme enfant | Diagramme de structure composite », puis double-cliquez sur l'élément pour afficher le premier diagramme sous l'élément ; si ce n'est pas le diagramme requis, cliquez-droit sur l'élément et sélectionnez l'option « Nouveau Diagramme enfant | Sélectionner Diagramme composite », puis choisissez le diagramme cible dans la dialogue « Sélectionner un classificateur »
 - Vous pouvez afficher le diagramme composite cible au lieu de l'élément parent sur l'hôte diagramme ; cliquez-droit et sélectionnez le 'New Child Diagramme | Afficher Diagramme composite dans le cadre option
 - Alternativement, vous pouvez afficher le diagramme cible dans un compartiment au sein de l'élément parent contour; cliquez-droit et sélectionnez « Nouveau Diagramme enfant | Afficher le Diagramme composite dans Option « compartiment »
- Pour la plupart des types de liens diagramme, lorsqu'un utilisateur clique sur le lien, le diagramme cible s'ouvre ; l'onglet du nom diagramme comporte une petite flèche qui, lorsque vous double-cliquez dessus, vous ramène au

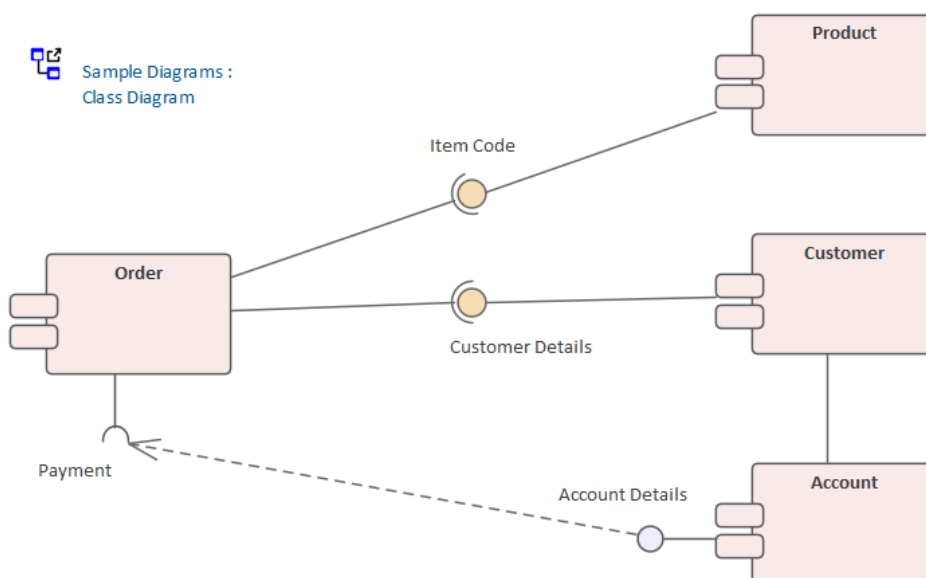
diagramme d'origine (), fermant le diagramme lié

Liens hypertexte entre Diagrammes


Créer un lien hypertexte entre diagrammes

Étape	Action
1	<p>Ouvrir le diagramme dans lequel afficher l'hyperlien vers un autre diagramme .</p> <p>Dans la fenêtre Navigateur , sélectionnez le diagramme vers lequel vous souhaitez créer un lien hypertexte :</p> 
2	<p>Faites glisser le diagramme sur le diagramme actuel.</p> <p>La dialogue « Sélectionner Type » s'affiche.</p>
3	<p>Sélectionnez l'option « Hyperlien » et cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Le diagramme hyperlié final doit ressembler à ce diagramme , où le diagramme « Classe » est le diagramme vers lequel le diagramme « Ordre des produits » renvoie par hyperlien (notez que l'icône d'hyperlien est différente).</p>

Exemple



Notes

- Si le lien hypertexte apparaît comme une sous-activité, sélectionnez l'option « Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Diagramme > Comportement » et décochez la case « Utiliser les sous-activités automatiques »
- Lorsqu'un utilisateur clique sur l'hyperlien, le diagramme lié s'ouvre (dans l'exemple, *Classe*) ; l'onglet du nom diagramme comporte une petite flèche qui, lorsque vous double-cliquez dessus, vous ramène au diagramme d'origine (, fermant ainsi le diagramme lié

Pan et zoomer sur un Diagramme

Lorsque vous visualisez un diagramme , vous pouvez pan l'ensemble du diagramme de haut en bas avec un faible grossissement pour localiser une section particulière, puis zoomer sur cette section avec un grossissement plus élevé.

Pan sur diagramme

Vous pouvez pan la Vue Diagramme en utilisant :

- Touches Gauche, Droite, Haut, Bas, Page précédente, Page suivante, Accueil et Fin lorsque Diagramme Vue est sélectionné
- Barres de défilement Diagramme
- Bouton central de la souris
- Fenêtre Pan et Zoom (Ctrl+Maj+4)

Zoom avant et arrière sur diagramme


Vous pouvez effectuer un zoom avant et arrière sur le diagramme à l'aide des boutons :

- Options ' Disposition > Diagramme > Zoom' ou
- Les icônes Zoom + et - et la barre de défilement dans la barre d'état en bas de l'écran, ou
- Boutons de zoom sur la barre d'outils Diagramme ou sur la barre d'outils de la fenêtre Pan et zoom



Modifiez le niveau de zoom en cliquant sur le bouton Zoom avant (+) ou Zoom arrière (-) ; chaque clic modifie le grossissement de 10 %.

Vous pouvez ramener le diagramme à 100 % de l'une des manières suivantes :

- Cliquez sur le bouton  (« Zoom à 100 % »)
- Appuyez sur Ctrl et cliquez sur le bouton central de la souris

Notes

- Vous pouvez zoomer et dézoomer de la fenêtre principale de manière dynamique en maintenant la touche Ctrl et en faisant tourner la molette de la souris
- Les modifications apportées au grossissement diagramme via les options de zoom peuvent être enregistrées en tant que modifications permanentes du diagramme
- À des niveaux de zoom élevés, fonctionnalités des éléments cessent de s'afficher ; cela est dû au fait que le mappage de polices Windows ne peut pas facilement sélectionner une police pour des conditions extrêmes, et le résultat peut paraître étrange

Raccourcis clavier de navigation Diagramme

Lorsque vous travaillez sur un diagramme , un certain nombre de facilités sont également à votre disposition via les touches du clavier. Certaines de ces facilités sont exclusivement fournies par les touches du clavier - les touches de raccourci de navigation diagramme - que vous pouvez utiliser pour vous déplacer rapidement ou pour agir sur des éléments dans un diagramme .

Clés

Combinaison de touches	Facilité
Maj+Flèche	Déplacer les éléments sélectionnés par incréments (dans le sens de la flèche).
Touche fléchée	Faites défiler le diagramme (dans le sens de la flèche).
Échap	Effacer la sélection actuelle. (Vous pouvez également cliquer simplement sur l'arrière-plan diagramme .)
Touche Tabulation	(Si aucun élément n'est sélectionné) Sélectionnez l'élément avec le numéro d'ordre Z le plus bas - le plus en arrière dans le diagramme . (Si un élément est sélectionné) Déplacez le focus vers l'élément avec le numéro d'ordre Z le plus bas suivant (en sortant du diagramme).
Maj+Tab	(Si aucun élément n'est sélectionné) Sélectionnez l'élément avec le numéro d'ordre Z le plus élevé - le plus en avant dans le diagramme . (Si un élément est sélectionné) Déplacez le focus vers l'élément avec le numéro d'ordre Z le plus élevé suivant (en revenant dans le diagramme).
Maj+clic ou Ctrl+clic	Activez ou désactivez l'ajout de l'élément cliqué à la sélection actuelle. Si vous cliquez sur la zone de chevauchement entre les éléments : <ul style="list-style-type: none"> • Maj+clic bascule la sélection de l'élément avec l'ordre Z inférieur (l'élément derrière ou plus en arrière que les autres) • Ctrl+clic bascule la sélection de l'élément avec l'ordre Z le plus élevé (l'élément devant ou plus en avant que les autres)
Alt+G	Localisez l'élément dans la fenêtre Navigateur et mettez-le en surbrillance.
T	Lorsque vous avez sélectionné un élément dans le diagramme , vous pouvez appuyer sur la touche T pour ouvrir la fenêtre Cas Test pour cet élément.

Vue Diagramme Précédent et Suivant

Si vous travaillez sur plusieurs diagramme à la fois et que vous diagrammes avez ouverts dans des onglets distincts, vous pouvez les parcourir en avant et en arrière. Vous pourrez également parcourir toutes les autres vues ouvertes, telles que la recherche Modèle , le diagramme de Gantt du projet et Page Démarrage .

Vous vous déplacez entre les vues à l'aide des boutons du Barre d'Outils Diagramme :



Pour accéder

- Le diagramme ou la vue précédente, cliquez sur le bouton Diagramme précédent ou appuyez sur Alt+Gauche
- Le diagramme ou la vue suivante, cliquez sur le bouton Diagramme suivant ou appuyez sur Alt+Droite
- Le diagramme du modèle par défaut (si un a été défini) cliquez sur le bouton Diagramme d'Accueil

Changer Type Diagramme

Si nécessaire, vous pouvez modifier le type d'un diagramme . Cela est utile si vous avez fait une erreur en sélectionnant le type diagramme initial ou si l'objectif et la nature d'un diagramme changent au cours de l'analyse.

Accéder

Ruban	Conception > Diagramme > Options > Type de modification
-------	---

Modifier un Type Diagramme

Étape	Action
1	<p>Dans la dialogue « Modifier Type Diagramme », cliquez sur l'en-tête « Sélectionner à partir de » et sélectionnez le groupe de perspectives approprié, puis sélectionnez la perspective dans le panneau situé sous l'en-tête.</p> <p>Le panneau « Types Diagramme » affiche une liste des types diagramme pour la perspective sélectionnée ; cliquez sur le type diagramme pour diagramme modifier.</p>
2	<p>Dans le panneau « Types Diagramme », cliquez sur le type diagramme vers lequel vous souhaitez passer.</p>
3	<p>Cliquez sur le bouton OK pour changer le type diagramme .</p> <p>Le système vérifie s'il existe un diagramme gabarit pour ce type diagramme dans le Paquetage Gabarits et, si tel est le cas, applique les caractéristiques d'affichage définies dans ce gabarit .</p>

Notes

- Certains types diagramme ne peuvent pas être convertis en d'autres - par exemple, vous ne pouvez pas transformer un diagramme de classe en diagramme Séquence ; vous pouvez transformer, par exemple, un diagramme Séquence d'une technologie en un diagramme Séquence d'une technologie différente

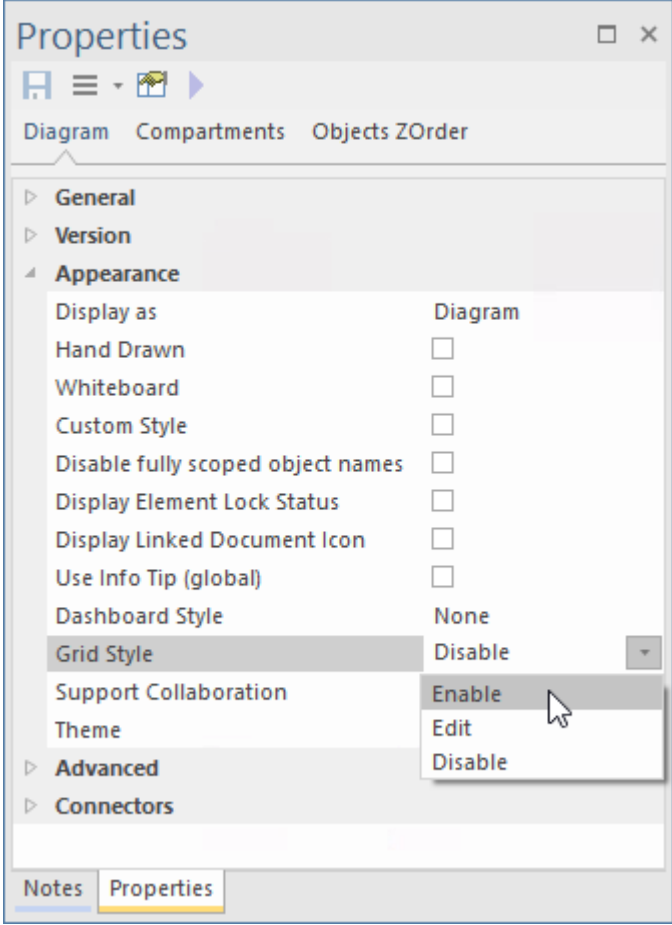
Diagrammes de type grille

diagrammes de type grille vous permettent de gérer et d'organiser diagrammes en triant les éléments diagramme dans des cellules au sein d'une grille. La fonctionnalité de grille s'intègre à la nouvelle API de script pour faciliter la définition dynamique de l'apparence des éléments diagramme , au fur et à mesure du chargement du diagramme .

	A	B	C	D	E
1	January	February See more	March	Totals	
2	54	108	162	\$324.00	
3	81	162	243	\$486.00	
4	108	216	324	\$648.00	
5	135	270	405	\$810.00	
6	156	312	468	\$936.00	
7	«Scriptlet» Scriptlet	Double-click scriptlet to see code	Finished	\$5340.00	
8					

Accéder

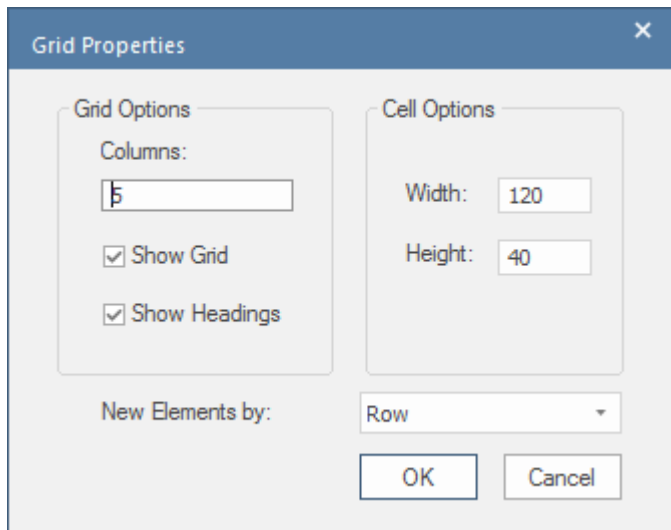
Fenêtre Propriétés	Sélectionnez « Activer » dans la liste déroulante pour l'option « Style de grille » sous la rubrique « Apparence ».
--------------------	---

	 <p>Cette action active le paramètre « style de grille » et ouvre la dialogue « Propriétés de la grille », dans laquelle vous pouvez spécifier les paramètres de la grille.</p>
Menu Contexte	<p>Pour diagrammes affichés avec le style de grille activé, l'option de menu contextuel « Grille » propose un certain nombre de commandes spécifiques aux diagrammes de style grille.</p> <p>Ils sont:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Afficher les lignes de la grille • Afficher les en-têtes de la grille • Modifier la grille • Grille compacte

Définition des Propriétés du style de grille

L'activation du « Style de grille » sur un diagramme crée un certain nombre de colonnes sur le diagramme, selon les valeurs spécifiées dans la dialogue « Propriétés de la grille ». Les lignes sont disposées dynamiquement en fonction du nombre de colonnes et du nombre d'éléments sur le diagramme.

La dialogue « Propriétés de la grille » s'affiche au moment de l'activation du style de grille pour un diagramme.



La dialogue peut également être affichée à tout moment après l'activation du style de grille, en sélectionnant l'option de menu contextuel « Grille > Modifier la grille ».

Dans le dialogue vous définissez un certain nombre de propriétés :

- Le nombre de colonnes
- S'il faut afficher les lignes de la grille
- S'il faut afficher les en-têtes de colonnes
- La largeur des cellules
- La hauteur des cellules
- Comment ajouter de nouveaux éléments au diagramme - si la cellule à laquelle l'élément est ajouté est déjà occupée, cette option détermine si le système recherche la première cellule libre par ligne (recherche de gauche à droite/de haut en bas) ou par colonne (de haut en bas/de gauche à droite)

Modification des cellules de la grille à l'aide de scriptlets

Les artefacts de scriptlet peuvent être utilisés pour exécuter du code JavaScript afin d'accéder aux éléments d'un diagramme de style grille et de définir l'apparence de ces éléments. Par exemple, pour définir la police et la couleur d'arrière-plan, ou pour modifier le texte affiché.

Chaque scriptlet a accès à trois objets globaux en plus de l'environnement d'automatisation standard. Il s'agit de :

- theDiagram - une interface Diagramme d'automatisation pour le diagramme sur lequel réside le Scriptlet
- theElement - une interface d'élément d'automatisation pour l'artefact Scriptlet lui-même
- theInstance - une interface DiagramObject d'automatisation pour l'artefact Scriptlet lui-même

Lorsqu'un diagramme est visualisé sous forme de grille, nous pouvons utiliser des fonctions d'automatisation pour récupérer des éléments à des emplacements de grille spécifiés. Le format d'emplacement est le même que celui d'une feuille de calcul, avec des colonnes étiquetées « A », « B », « C », ..., « AA », « AB », etc. et des lignes numérotées dans l'ordre.

Pour modifier l'apparence d'un élément de grille, récupérez son Object sous-jacent à l'aide de la fonction `GetObjectByGrid`.

Pour modifier la valeur d'un élément de grille, récupérez son élément sous-jacent à l'aide de la fonction `GetElementByGrid`.

Par exemple;

```
object = theDiagram.GetObjectByGrid("A", "2");
```

```
élément = theDiagram.GetElementByGrid("A", "2");
```

Un diagramme peut contenir n'importe quel nombre d'artefacts Scriptlet. Les Scriptlets exécuter avant l'affichage du diagramme et à chaque fois que le diagramme est rechargé. Lorsqu'il y a plusieurs Scriptlets sur un diagramme , l'ordre dans lequel ils sont exécutés est déterminé par leur ordre Z sur le diagramme .

Scriptlets

Les éléments de scriptlet contiennent JavaScript qui vous permet ongles au diagramme sous-jacent et à l'API d'élément pour personnaliser l'apparence, le texte, Valeur Étiquetés et d'autres propriétés de l'élément à la volée. Les scriptlets exécuter à chaque fois que le diagramme est chargé, ou peuvent être exécuter manuellement à la demande, fournissant diagrammes plus d'une seule vue statique.

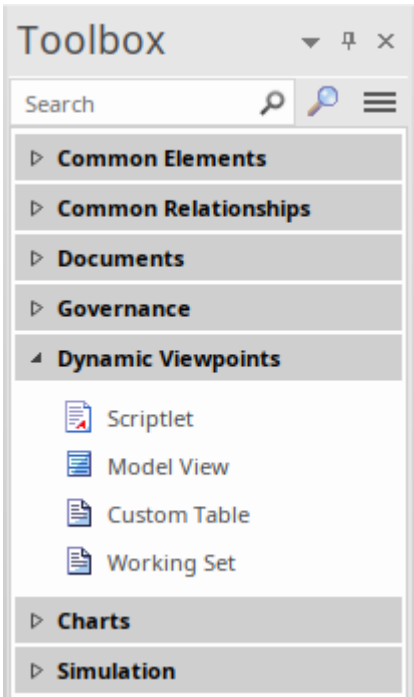
Chaque scriptlet a accès à trois objets globaux en plus de l'environnement d'automatisation standard. Il s'agit de :

- theDiagram - une interface Diagramme d'automatisation pour le diagramme sur lequel réside le Scriptlet
- theElement - une interface d'élément d'automatisation pour l'artefact Scriptlet lui-même
- theInstance - une interface DiagramObject d'automatisation pour l'artefact Scriptlet lui-même

Pour les références aux rubriques d'aide liées à ces objets, consultez les liens *En savoir plus* .

Accéder

Les scriptlets peuvent être placés sur n'importe quel diagramme . Vous pouvez placer n'importe quel nombre de scriptlets sur un diagramme et vous pouvez placer un scriptlet donné sur plusieurs diagramme .

Perspective	Construction > Scriptlets
Boîte à outils Diagramme	 <p>Pour créer un scriptlet :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ouvrir la boîte à outils • Sélectionnez l'artefact Scriptlet dans la page « Points de vue dynamiques » de la boîte à outils diagramme • Faites-le glisser sur un diagramme ouvert

Autorisations des scriptlets

Le code des Scriptlets ne peut pas modifier ou mettre à jour les éléments de la base de données du modèle. Il peut cependant lire et mettre à jour des copies des éléments affichés sur un diagramme. Les mises à jour des éléments effectuées par les Scriptlets ne sont PAS réécrites dans la base de données du modèle.

Modification du code du scriptlet

Pour ajouter du code à un Scriptlet ou pour modifier le code existant d'un Scriptlet, double-cliquez sur le Scriptlet sur un diagramme ou cliquez-droit et sélectionnez l'option de menu 'Edit Script'. La fenêtre Éditeur de Code s'ouvre, affichant le code du Scriptlet sélectionné. Modifiez le code JavaScript du Scriptlet, comme vous le feriez dans n'importe quel éditeur de code. Appuyez sur les touches Ctrl+S pour enregistrer vos modifications.

Un exemple de scriptlet

This example comes from the model pattern 'Scriptlets > Simple', available through the Model Builder.

```
//--- Example Scriptlet ---  
function Scriptlet1()  
{  
    var object as EA.DiagramObject;  
    object = theDiagram.GetObjectByGrid("A","2");  
    if(object)  
    {  
        Session.Output("Scriptlet1 for " + theDiagram.Name);  
        object.BackgroundColor = parseInt("0x554444",16);  
        object.FontColor = parseInt("0xeeeeee",16);  
        object.Update();  
    }  
}  
  
Scriptlet1();
```

Exécution d'un scriptlet

Les scriptlets sont exécutés à chaque fois que le diagramme qui les contient est chargé ou rechargé, avant que le diagramme ne soit affiché. Si un diagramme contient plusieurs Scriptlets, l'ordre dans lequel ils sont exécutés est déterminé par l'ordre Z des Scriptlets sur le diagramme. Les scriptlets peuvent également être exécutés manuellement à tout moment, en cliquant avec le bouton droit sur le Scriptlet et en choisissant l'option 'Exécuter le script' dans le menu contextuel.

Débogage d'un scriptlet

Vous pouvez déboguer un Scriptlet comme pour n'importe quelle autre section de code. Cliquez-droit sur le Scriptlet et

sélectionnez l'option de menu ' Script Débogage '. Le Scriptlet s'affiche dans la Vue Déboguer .

Scriptlets sur Diagrammes de style grille

L'API d'automatisation dispose de certaines fonctions spécialisées que les scriptlets peuvent utiliser lorsqu'ils agissent sur diagrammes affichés dans un style de grille. Lorsqu'un diagramme est visualisé sous forme de grille, nous pouvons utiliser des fonctions d'automatisation pour récupérer des éléments à des emplacements de grille spécifiés. Le format d'emplacement est le même que celui que l'on voit dans une feuille de calcul, avec des colonnes étiquetées « A », « B », « C », ..., « AA », « AB », etc. et les lignes numérotées dans l'ordre.

Pour modifier l' **apparence** d'un élément de grille, récupérez son Object sous-jacent à l'aide de la fonction `GetObjectByGrid`.

Pour modifier la **valeur** d'un élément de grille, récupérez son élément sous-jacent à l'aide de la fonction `GetElementByGrid`.

Par exemple;

```
object = theDiagram.GetObjectByGrid("A", "2");
```

```
élément = theDiagram.GetElementByGrid("A", "2");
```

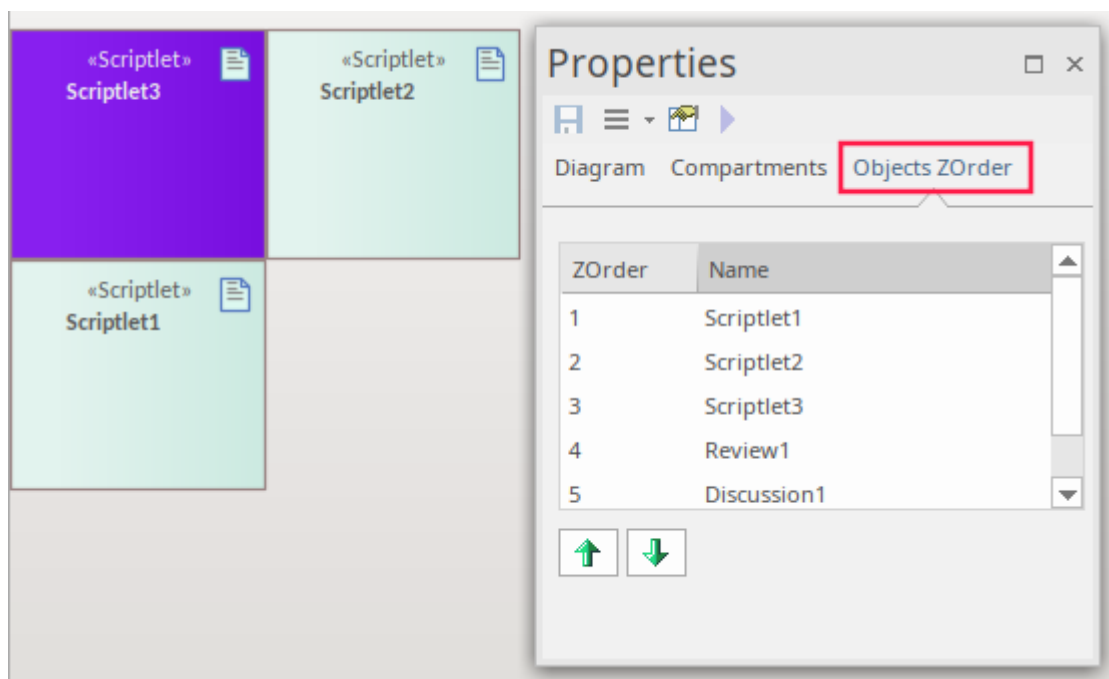
Points d'entrée et scripts multiples

Lorsque vous utilisez un seul Scriptlet, un point d'entrée est nécessaire pour l'exécution du Scriptlet. Comme cette invocation est dans la portée globale, le Scriptlet s'exécutera lorsqu'il sera chargé. Par exemple, la ligne : *Scriptlet3()* est le point d'entrée pour :

Il est possible d'avoir des Scriptlets qui définissent simplement des fonctions appelées par d'autres Scriptlets. On peut avoir un seul Scriptlet avec un point d'entrée, par exemple, et plusieurs autres Scriptlets qui définissent simplement une bibliothèque de fonctions ou définissent des données.

Il doit cependant y avoir au moins un point d'entrée défini dans l'un des scriptlets du diagramme . Lorsqu'il y a plusieurs scriptlets et un seul point d'entrée, le scriptlet avec le point d'entrée doit être le dernier à exécuter .

Pour définir l'ordre dans lequel ceux-ci sont compilés et exécutés, utilisez l'ordre z et définissez le Scriptlet principal avec le point d'entrée plus haut que les autres et donc le dernier à exécuter .



function Scriptlet3()

```
{
    var element as EA.Element;
    var object as EA.DiagramObject;
    element = FindDiagramElement("Discussion1");
    if(element)
    {
        object = FindDiagramObject(element.ElementID);
        object.BackgroundColor = parseInt("0xc0c0c0",16);
        object.Update();
    }
}
```

Scriptlet3());

Utilisation des scriptlets dans MDG Technologies

Les scriptlets peuvent être incorporés dans la définition d'un stéréotype d'élément, en tant que partie d'un profil dans une MDG Technologie. De cette façon, les scriptlets peuvent être utilisés pour effectuer des modifications à la volée des propriétés et de la présentation d'un élément.

Pour ajouter un scriptlet à un stéréotype d'élément, créez dans l'élément utilisé pour définir le stéréotype un attribut nommé '_scriptlet' et placez le code du script dans le champ 'Valeur initiale' des propriétés de cet attribut. Le langage JavaScript est utilisé pour écrire le code du scriptlet.

Pour plus de détails, voir *_scriptlet* dans la rubrique d'aide sur *Attributes spéciaux*.

Exemple d'utilisation d'un scriptlet dans un stéréotype

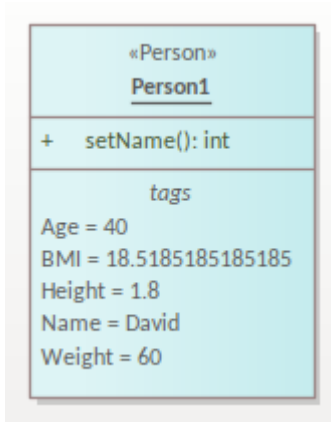
Dans cet exemple, l'élément qui définit le stéréotype « Personne » définit (entre autres) trois attributs, « Taille », « Poids » et « IMC ». Il définit également l'attribut spécial « _scriptlet », qui attribue une valeur à « IMC », calculée comme le « Poids » divisé par le carré de « Taille ».

The image shows a software interface for defining stereotypes and attributes. On the left, a class diagram shows a «metaclass» Object with a stereotype «Personne» (represented by a double arrow). The stereotype is associated with an element 'Person' which has attributes: Age, BMI, Height, hopetoBe: Integer, Name, and Weight. A red box highlights the '_scriptlet = var e = theElem...' attribute. On the right, a 'Properties' window is open, showing the configuration for the '_scriptlet' attribute. The 'Initial Value' field is highlighted in red and contains the text 'var e = theElement;...'. Below this, a 'Default Initial Value' dialog box is open, showing the following JavaScript code:

```
var e = theElement;
if(e)
{
  var tagHeight = e.TaggedValues.GetByName("Height");
  var tagWeight = e.TaggedValues.GetByName("Weight");
  var tagBmi = e.TaggedValues.GetByName("BMI");
  if(tagHeight && tagWeight && tagBmi)
  {
    var height = parseFloat(tagHeight.Value) /100; // set cm to meters
    var weight = parseFloat(tagWeight.Value);

    var bmi = weight / (height * height);
    var lastBmi = tagBmi.Value;
    tagBmi.Value = bmi.toFixed(2);
    if(lastBmi != tagBmi.Value) {
      tagBmi.Update();
      Session.Output(" - BMI = " + tagBmi.Value);
      Repository.AdviseElementChange(theElement.ElementID);
    }
  }
}
```

Voici un exemple d'élément créé à l'aide du stéréotype « Personne », qui inclut le scriptlet BMI.



Note que les attributs du stéréotype deviennent Valeur Étiquetés dans les éléments créés avec ce stéréotype.

Ajuster l'image à la taille de la page

Lorsque vous imprimez un diagramme, le paramètre par défaut consiste à mettre l'image à l'échelle pour l'adapter à la taille du papier d'imprimante que vous avez défini dans la configuration de la page. L'image n'est pas agrandie pour remplir la page, mais elle est réduite si elle dépasse la bordure de la page actuelle. L'image conserve ses proportions actuelles, c'est-à-dire qu'elle est réduite de manière égale dans les dimensions X et Y. Pour un diagramme de grande taille, cela peut signifier que les composants du diagramme sont petits et difficiles à lire.

Alternativement, vous pouvez imprimer une image sur plusieurs pages, c'est-à-dire :

- permettre à l'image diagramme de s'imprimer sur autant de pages d'imprimante qu'elle occupe naturellement (pas de mise à l'échelle), ou
- mettre à l'échelle l'image diagramme pour qu'elle corresponde exactement à un nombre de pages spécifié

Dans les trois cas, vous définissez également le format et l'orientation du papier.

Accéder

Ruban	Conception > Diagramme > Gérer > Propriétés > Diagramme : Avancé
Menu Contexte	Cliquez-droit sur fond de diagramme ouvert Propriétés > Diagramme : Avancé Cliquez-droit sur diagramme dans la fenêtre Navigateur Propriétés > Diagramme : Avancé

Désactiver ou personnaliser les options de mise à l'échelle de l'image

Étape	Action
1	<p>Sélectionnez parmi ces options selon vos besoins :</p> <ul style="list-style-type: none"> • « Aucun » : sélectionnez cette option pour imprimer sur autant de pages que l'image diagramme le nécessite • « Échelle sur 1 page » : sélectionnez cette option pour mettre à l'échelle l'image diagramme afin qu'elle s'adapte à la page actuellement sélectionnée • « Personnalisé » : sélectionnez cette option pour spécifier la largeur et la hauteur des images diagramme en termes de nombre de pages en hauteur et en largeur ; spécifiez le nombre de pages pour chaque dimension • « Mise en page » : cliquez pour sélectionner la taille et l'alignement de la page

Notes

- Avant d'imprimer, assurez-vous d'avoir sélectionné la disposition de page requise à l'aide du bouton Configuration de la page

Page de configuration Diagramme

Vous pouvez modifier la taille de la zone diagramme (ou de la zone défilante/imprimable) en utilisant la dialogue « Propriétés » du diagramme .

Accéder

Ruban	Conception > Diagramme > Gérer > Propriétés > Diagramme
Menu Contexte	Cliquez-droit sur fond de diagramme ouvert Propriétés > Diagramme Cliquez-droit sur diagramme dans la fenêtre Navigateur Propriétés > Diagramme

Définir la taille de la page

Étape	Action
1	Cochez la case « Afficher la bordure de la page ».
2	Dans le panneau « Mise en page », cliquez sur le bouton Avancé. La dialogue « Impression avancée » s'affiche.
3	Cliquez sur le bouton Mise en page. La boîte dialogue « Mise en page » s'affiche. Lorsque vous ajustez les paramètres de cette dialogue , l'icône de page en haut illustre les effets de vos modifications.
4	Dans le champ « Taille », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une taille de page appropriée.
5	Dans le panneau Orientation, cliquez sur le bouton radio correspondant à l'orientation de la page à imprimer.
6	Dans le panneau Marges, saisissez les marges gauche, droite, supérieure et inférieure requises pour le diagramme , en pouces.
7	Cliquez successivement sur le bouton OK dans la dialogue « Mise en page », dialogue Impression avancée » et « Propriétés dialogue du diagramme » . La zone comprise entre les lignes bordure de page de votre diagramme est agrandie ou réduite en conséquence. Lors de l'impression ou de l'aperçu avant impression, la sortie est rognée selon ces lignes bordure et le diagramme est divisé entre le nombre de pages nécessaire.

Notes

- Vous pouvez définir la taille de papier par défaut pour les nouveaux diagrammes sur la page « Diagramme » de la

dialogue « Préférences » (sélectionnez l'option de ruban « Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Diagramme ») ; une fois la taille du papier définie, tous les nouveaux diagrammes auront celle-ci comme taille par défaut

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Mettre à jour Diagrammes » pour modifier la configuration de la page diagramme

Diagramme de verrouillage

Si la sécurité utilisateur n'est pas activée, vous pouvez verrouiller un diagramme pour le protéger contre des modifications involontaires telles que le déplacement ou le redimensionnement d'éléments. Si vous ou un autre utilisateur sélectionnez un objet sur un diagramme, la bordure ou le contour de l'objet s'affiche en rouge.

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur fond de diagramme ouvert Diagramme de verrouillage
---------------	--

Notes

- Ceci ne s'applique pas aux éditions Corporate, Unified et Ultimate si la sécurité utilisateur est activée ; dans ce cas, consultez la rubrique *Éléments Modèle de verrouillage*
- Pour déverrouiller le diagramme, sélectionnez à nouveau l'option de menu « Verrouiller Diagramme »

Copier (dupliquer) ou déplacer Diagramme

Au fur et à mesure que vous développez les diagrammes de votre modèle, vous constaterez peut-être que certains diagrammes utilisent de nombreux éléments identiques et ont un format similaire. Vous pouvez copier et répliquer les diagrammes complets pour des modifications mineures, ce qui donne un diagramme dupliqué avec l'un des éléments suivants :

- Liens vers les éléments diagramme d'origine, sauf si ces éléments sont des éléments de texte, Note, d'hyperlien, de ligne de vie ou Object, ou des éléments intégrés sur des objets, qui sont spécifiques au diagramme et qui sont copiés (mode superficiel) ou
- Copies complètes de tous les éléments du diagramme, autres que Paquetages (mode profond) ou
- Copies complètes de tous les éléments du diagramme qui ont le même parent que le diagramme, et liens vers les éléments diagramme d'origine pour tous les autres éléments du diagramme (mode intelligent)

Il se peut que vous trouviez qu'un diagramme est mieux conservé dans un autre Paquetage, comme une bibliothèque diagramme, et que vous ayez besoin de le déplacer. Pour ce faire, ouvrez simplement les Paquetages parent et cible dans la fenêtre Navigateur, cliquez sur le diagramme et faites-le glisser du parent vers la cible. Note que certains diagrammes, en particulier ceux d'Ingénierie des Systèmes, affichent des cadres diagramme qui sont des rendus de l'élément qui contient actuellement le diagramme. Lorsque vous déplacez le diagramme vers un nouveau propriétaire, vous rompez cette relation entre l'élément parent et le diagramme, vous devez donc désactiver l'affichage du cadre diagramme avant de déplacer le diagramme. Consultez la rubrique d'aide *Menu Contexte Diagramme*.

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur diagramme dans la fenêtre Navigateur Copier/Coller Copiez Diagramme puis : Cliquez-droit sur Paquetage Copier/Coller Coller Diagramme ou Cliquez-droit sur l'élément Copier/Coller Coller Diagramme
Raccourcis Clavier	Copiez ensuite le diagramme : <ul style="list-style-type: none"> • Sélectionnez Paquetage > Ctrl+V ou • Sélectionner un élément > Ctrl+V

Dupliquer un diagramme

Option	Action
Nom	Type le nom du nouveau diagramme .
Type de copie	Cliquez sur le bouton radio correspondant au type de copie dont vous avez besoin ; soit : <ul style="list-style-type: none"> • Peu profond • Profond, ou • Intelligent
OK	Cliquez sur ce bouton pour lancer la copie. Le nouveau diagramme est automatiquement créé avec des éléments liés ou

	nouveaux disposés comme dans le diagramme d'origine. Tous les connecteurs sont également copiés entre les éléments diagramme , le cas échéant.
--	---

Notes

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Gérer Diagrammes » pour copier diagrammes
- Pour un diagramme copié en mode superficiel, toutes les modifications apportées aux propriétés des éléments d'origine sont répercutées uniquement sur les éléments copiés sous forme de liens simples dans le diagramme collé.
- Pour un diagramme copié en mode profond, les modifications apportées aux propriétés des éléments d'origine ne sont pas répercutées sur les éléments du diagramme collé
- Pour un diagramme copié en mode profond, les éléments Paquetage sont copiés uniquement sous forme de liens simples ; vous ne pouvez pas les coller comme nouveaux
- Pour un diagramme copié en mode intelligent, toutes les modifications apportées aux propriétés des éléments d'origine sont répercutées uniquement sur les éléments copiés sous forme de liens simples dans le diagramme collé
- La position et la taille des éléments sont indépendantes dans tous les modes de copie

Enregistrer Image du Diagramme en Fichier

Il est possible de capturer un diagramme modélisation sous forme de fichier image dans votre système de gestion de fichiers, pour une utilisation ultérieure, par exemple, dans des documents et des présentations externes. Vous pouvez capturer l'image dans un certain nombre de formats de fichier différents, notamment :

- Image bitmap Windows
- Image GIF
- Métafichier Windows amélioré (métafichier standard)
- Métafichier plaçable Windows (métafichier de style ancien)
- Format PNG
- JPG
- TGA
- SVG

Accéder

Ruban	Publier > Image de Diagramme > Enregistrer > Enregistrer dans un fichier
Raccourcis Clavier	Ctrl+T

Capter un diagramme sous forme de fichier image

Étape	Action
1	Dans la dialogue « Enregistrer sous forme d'image », sélectionnez l'emplacement du dossier approprié pour le fichier.
2	Dans le champ « Nom de fichier », saisissez le nom du fichier sous lequel enregistrer l'image.
3	Dans le champ « Enregistrer sous le type », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le format de fichier approprié.
4	Cliquez sur le bouton Enregistrer.

Notes

- Le système coupe la taille de l'image au plus petit rectangle de délimitation qui englobe tous les éléments diagramme
- Vous pouvez augmenter ou diminuer la taille de l'image (bitmap) enregistrée, en utilisant l'option de la page « Diagramme » de la dialogue « Préférences » (' Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Diagramme ').
- Vous pouvez également activer et désactiver les cadres Diagramme sur les images que vous capturez d'un diagramme , sur la même page de la dialogue « Préférences »

- En désélectionnant l'option « Imprimable » sur un élément d'un diagramme , vous pouvez omettre cet élément de l'image diagramme copiée dans le fichier

Copier l'image dans le presse-papiers

Il est possible de capturer un diagramme modélisation sous forme d'image dans le presse-papiers de MS Windows pour une utilisation immédiate dans, par exemple, des documents et des présentations externes dans MS Word TM ou d'autres applications, ou dans un autre diagramme dans Enterprise Architect .

Vous pouvez définir le format des images du presse-papiers - bitmap ou métafichier - dans la dialogue « Préférences » (option du ruban « Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences » ; le dialogue s'ouvre sur la page « Général »).

Accéder

Ruban	Ouvrir diagramme , puis : Publier > Image de Diagramme > Enregistrer > Enregistrer dans le presse-papiers
Raccourcis Clavier	Ouvrez diagramme , puis appuyez sur Ctrl+B.

Notes

- Vous pouvez augmenter ou diminuer la taille de l'image enregistrée (bitmap ou non-métafichier) en utilisant l'option de la page « Diagramme » de la dialogue « Préférences » (' Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Diagramme ').
- Vous pouvez également activer et désactiver les cadres Diagramme sur les images que vous capturez d'un diagramme , sur la même page de la dialogue « Préférences »

Supprimer Diagrammes

Diagrammes sont des représentations de la manière dont les structures des éléments du modèle sont organisées. Si vous ne souhaitez plus représenter une disposition des éléments du modèle, vous pouvez supprimer rapidement le diagramme de votre modèle. Cela n'a aucun effet sur les éléments représentés dans le diagramme : ils restent inchangés dans le modèle et leurs relations restent accessibles via la fenêtre Navigateur et plusieurs autres vues et fenêtres.

Accéder

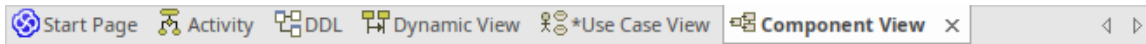
Menu Contexte	Fenêtre Navigateur Cliquez-droit sur le nom diagramme Supprimer '<nom diagramme >' Une prompt de confirmation s'affiche. Cliquez sur le bouton Oui pour confirmer la suppression.
Raccourcis Clavier	Sélectionner diagramme dans la fenêtre Navigateur Ctrl+Suppr Une prompt de confirmation s'affiche. Cliquez sur le bouton Oui pour confirmer la suppression.

Notes

- Dans Enterprise Architect il n'existe pas fonctionnalité « Annuler » pour supprimer diagrammes . Assurez-vous donc que vous souhaitez supprimer un diagramme avant de le faire.
- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Gérer Diagrammes » pour supprimer diagrammes
- Vous pouvez également supprimer plusieurs diagrammes de la fenêtre Navigateur , en maintenant la touche Ctrl ou Maj enfoncée pendant que vous les sélectionnez, puis en cliquant avec le bouton droit sur l'un d'eux et en sélectionnant l'option « Supprimer les éléments sélectionnés »

Onglets Diagramme

Les onglets Diagramme indiquent quels diagrammes et vues (tels que Page Démarrage , rapports de document, éditeurs de code et Recherche de Modèle) sont actuellement ouverts dans la zone de travail, en affichant le nom de la vue et son icône. La vue actuellement affichée est indiquée par le nom en gras sur un onglet blanc. Un astérisque à côté du nom de l'onglet indique que le diagramme ou la vue contient des modifications non enregistrées.



Pour ouvrir la vue souhaitée, cliquez sur son onglet. Vous pouvez sélectionner les options d'enregistrement, de rechargement, de déplacement et de fermeture des vues à partir du menu contextuel des onglets. Vous pouvez également réviser les onglets et en sélectionner un à l'aide de la fenêtre de changement d'onglets Vue . Les onglets sont situés, par défaut, en haut de Diagramme Vue ; si vous préférez, vous pouvez les déplacer vers le bas de Diagramme Vue à l'aide de la dialogue 'Aspect de l'application' (case à cocher 'Onglets principaux Vue en bas').

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur l'onglet ' Diagramme '
Autre	La fenêtre Vue Tab Switcher est accessible en appuyant sur la touche Ctrl et en la maintenant enfoncée, tout en appuyant sur la touche Tab.

Options du menu contextuel des onglets Diagramme

Option	Action
Enregistrer les modifications apportées à « <nom de l'onglet> »	Sélectionnez cette option pour enregistrer les modifications apportées au diagramme ou à la vue.
Enregistrer tout	Sélectionnez cette option pour enregistrer les modifications apportées au modèle.
Recharger « <nom de l'onglet> »	Sélectionnez cette option pour rouvrir le diagramme ou la vue sans les modifications non enregistrées, c'est-à-dire revenir à l'état antérieur à vos modifications. Cela actualise également le diagramme ou la vue du référentiel, pour afficher toutes les modifications apportées par d'autres utilisateurs dans un modèle partagé.
Flotter	Sélectionnez cette option pour convertir le diagramme ou la vue en une fenêtre flottante que vous pouvez déplacer sur votre/vos écran(s). Une alternative consiste à simplement cliquer sur l'onglet sélectionné et à le faire glisser hors de la ligne « Onglets Diagramme ». Vous pouvez utiliser cette option pour afficher et travailler sur plusieurs diagrammes en même temps, à condition que vous n'ayez pas activé l'option « Ouvrir Diagrammes dans une seule fenêtre » dans la dialogue « Aspect de l'application ». Pour restaurer une vue flottante dans un onglet du Diagramme Vue , cliquez-droit sur sa barre de légende et sélectionnez l'option « Document à onglets ».

Fermer « <nom de l'onglet> »	Sélectionnez cette option pour fermer le diagramme ou la vue sélectionnée ; le système vous prompts à enregistrer les modifications. Vous pouvez également fermer l'onglet en cliquant sur le bouton central de la souris/la molette de défilement.
Fermer tout	Sélectionnez cette option pour fermer tous diagrammes et vues ouverts ; le système vous prompts à enregistrer toutes les modifications non enregistrées.
Fermer tout sauf « <nom de l'onglet> »	Sélectionnez cette option pour fermer tous diagrammes et vues à l'exception de « <nom de l'onglet> » ; le système vous prompts à enregistrer toutes les modifications non enregistrées.
Fermer tout <type d'affichage>	(Là où plusieurs vues du même type peuvent être ouvertes en même temps, telles que diagrammes , des documents de rapport ou des éditeurs de texte.) Sélectionnez cette option pour fermer toutes les vues du même type que l'onglet sélectionné, laissant les vues des autres types toujours ouvertes.
Cacher	(Page Démarrage uniquement) Sélectionnez cette option pour masquer la Page Démarrage . Pour réafficher la Page Démarrage , utilisez le menu déroulant en haut à droite du Diagramme Vue , ou sélectionnez l'option du ruban ' Démarrer > Application > Espace de travail > Afficher Page Démarrage '.

Notes

- Vous pouvez modifier la séquence des onglets en cliquant sur chaque onglet et en le faisant glisser vers une position différente, selon vos besoins ; cependant, vous ne pouvez pas modifier la position de l'onglet « Page Démarrage » - lorsqu'il est affiché, il se trouve toujours à l'extrémité gauche de la séquence
- Si vous avez activé l'option « Ouvrir Diagrammes dans une seule fenêtre » dans la dialogue « Présentation de l'application », vous ne pouvez ouvrir qu'un seul diagramme à la fois ; cependant, vous pouvez faire défiler diagrammes précédemment ouverts en cliquant sur l'onglet diagramme et en appuyant sur la touche Retour arrière
- L'un des points forts d' Enterprise Architect est que vous pouvez travailler dans l'une des vues centrales (la vue « active ») et afficher et modifier instantanément les aspects de votre modèle dans une ou plusieurs des fenêtres entourant la vue ; après avoir terminé votre révision dans une fenêtre, vous pouvez cependant rapidement revenir à l'object sur lequel vous travailliez dans la vue active en appuyant sur Ctrl+Maj+` (en fait Ctrl+~)
- La seule option de menu contextuel disponible pour l'onglet « Page Démarrage » est l'option « Masquer »

Activation d'une vue	<p>Pour activer une vue dans Diagramme Vue , relâchez la touche Ctrl ou appuyez sur la touche Entrée ; alternativement, cliquez sur la vue requise.</p> <p>L'activation d'une vue la déplace en haut de la liste « Actif Vues », tandis que la fermeture d'une vue la supprime complètement de la liste.</p>
----------------------	--

Notes

- L'un des points forts d' Enterprise Architect est que vous pouvez travailler dans l'une des vues centrales (la vue « active ») et afficher et modifier instantanément les aspects de votre modèle dans une ou plusieurs des fenêtres entourant la vue ; après avoir terminé votre révision dans une fenêtre, vous pouvez cependant rapidement revenir à l'objet sur lequel vous travailliez dans la vue active en appuyant sur Ctrl+Maj+' (en fait Ctrl+~)

Boîte à outils Diagramme

La boîte à outils Diagramme est un panneau d'icônes que vous pouvez utiliser pour créer des éléments et des connecteurs sur un diagramme . Vous pouvez également utiliser la boîte à outils pour ajouter des éléments à :



- Un Paquetage via le Gestionnaire de Spécification et
- Un Paquetage ou un élément dans la fenêtre Navigateur

Dans la boîte à outils, les éléments et connecteurs associés sont organisés en pages, chaque page contenant les éléments ou connecteurs utilisés pour un type particulier de diagramme . Les diagrammes incluent diagrammes UML standard, diagrammes Enterprise Architect Extended et diagrammes personnalisés pour toutes MDG Technologies que vous avez ajoutés au système.

Lorsque vous ouvrez un diagramme , la boîte à outils fournit automatiquement les pages d'éléments et de relations correspondant au type diagramme . Cela ne vous empêche pas d'utiliser des éléments et des connecteurs d'autres pages dans un diagramme donné, même si certaines combinaisons peuvent ne pas représenter UML valide.

La boîte à outils fournit un certain nombre de mécanismes permettant de localiser la page ou objet que vous souhaitez utiliser.

Accéder

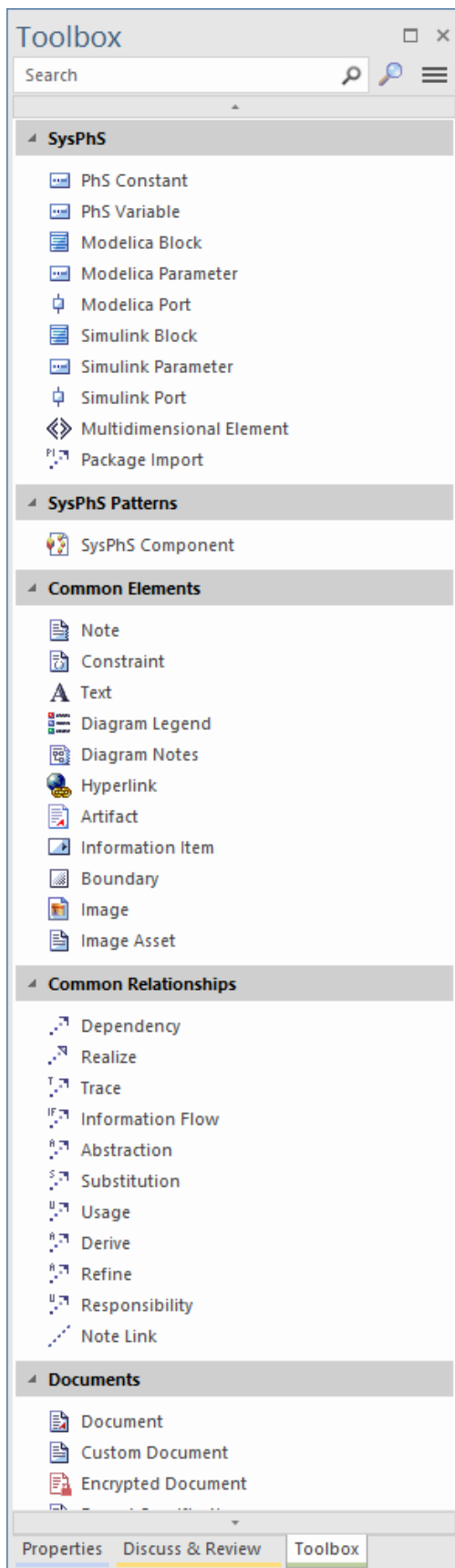
Ruban	Conception > Diagramme > Boîte à outils
Raccourcis Clavier	Ctrl+Maj+3
Autre	Vous pouvez afficher ou masquer la boîte à outils Diagramme en cliquant sur les icônes  ou  à l'extrémité gauche de la barre de légende en haut de la Vue Diagramme .

Exemple

Pour tout diagramme donné, un certain nombre de pages de la boîte à outils peuvent s'afficher, mais celles-ci incluent généralement :


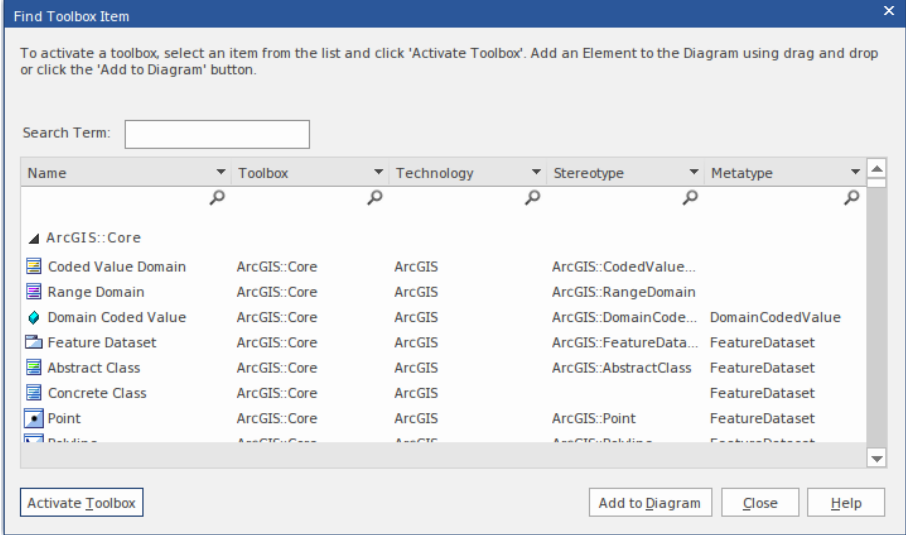
- Éléments <type>
- <type> Relations
- <type> Motifs
- Éléments communs
- Relations communes et
- Plusieurs groupes d'artefacts



Ceci est illustré dans l'exemple :



Localisation des pages ou des icônes de la boîte à outils Diagramme

Ces options vous aident à localiser et à afficher des pages ou des icônes particulières dans la boîte à outils Diagramme

Option	Détail
<p>Rechercher une page ou une icône de la boîte à outils</p>	<p>La manière la plus simple de localiser une page de la Boîte à outils ou une icône spécifique dont vous avez besoin est d'utiliser la dialogue « Trouvez Item de Boîte à Outils », que vous affichez en cliquant sur le bouton  en haut de la Boîte à outils. La dialogue « Trouvez Item de Boîte à Outils » affiche toutes les pages de la Boîte à outils, classées par nom de technologie et par nom de page, par ordre alphabétique.</p>  <p>Les colonnes qui s'affichent dans cette dialogue peuvent être ajoutées à l'aide de la dialogue « Sélecteur de champs » (cliquez-droit sur les en-têtes de colonne et sélectionnez l'option « Sélecteur de champs ») et déplacées dans une séquence différente. Vous pouvez également sélectionner des options pour utiliser la « Zone de groupe » afin de réorganiser l'affichage des informations dans le dialogue et pour développer ou masquer le contenu de chaque page de la boîte à outils Diagramme . Vous pouvez développer les pages de la boîte à outils individuellement en cliquant sur la pointe de flèche blanche à gauche du nom de la page.</p> <p>Pour localiser une page ou une icône de la Boîte à outils, vous pouvez saisir tout ou partie des caractères du nom ou de la propriété de l' object que vous recherchez dans :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le champ « Terme de recherche » ou • Le champ de barre de filtre approprié sous chaque en-tête de colonne (cliquez-droit sur les en-têtes de colonne et sélectionnez l'option « Basculer Barre de Filtre ») ou • Combinaison des champs « Terme de recherche » et « Barre de filtre » pour affiner davantage la recherche <p>Au fur et à mesure que vous tapez, la liste se réduit immédiatement pour n'afficher que les objets dont le nom ou le texte de propriété contient ces caractères. Sachez que si vous avez réduit la liste et affiché uniquement le nom de la page de la boîte à outils, la liste peut afficher des noms de page qui n'incluent pas les caractères. Ces pages contiennent des objets qui contiennent ces caractères. La recherche sélectionne automatiquement le premier object de la liste. Pour passer à l' object suivant, appuyez sur la touche Flèche vers le bas.</p> <p>Pour confirmer l' object sur lequel vous avez positionné le curseur (surtout si vous ne souhaitez pas utiliser toutes les colonnes disponibles dans la boîte dialogue « Sélecteur de champ »), le stéréotype et le nom de la page de l' object s'affichent dans le coin inférieur gauche de le dialogue .</p>

	<p>Après avoir localisé la page ou objet de la boîte à outils dont vous avez besoin dans le dialogue , cliquez sur le bouton Ajouter au Diagramme ou faites glisser les objets sur un diagramme ouvert pour générer des éléments ou des connecteurs. Vous pouvez également faire glisser les icônes d'éléments dans le Gestionnaire de Spécification pour y générer des éléments.</p> <p>Si vous souhaitez actualiser la boîte à outils Diagramme pour afficher la page Boîte à outils que vous avez sélectionnée, afin de pouvoir utiliser toutes les icônes qu'elle contient au cours de cette session, procédez comme suit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur le bouton Activer la boîte à outils ou • Double-cliquez sur un nom de page ou un objet dans la dialogue ' Trouvez Item de Boîte à Outils ', ou • Cliquez-droit sur un objet dans la liste et sélectionnez l'option « Afficher la boîte à outils » <p>Le menu contextuel fournit également des options pour</p> <ul style="list-style-type: none"> • Épinglez la page de la boîte à outils sur la boîte à outils Diagramme afin qu'elle y soit toujours incluse jusqu'à ce qu'elle soit spécifiquement désépinglée • Déplacez le curseur sur le premier champ Barre de Filtre (« Nom ») pour le modifier • Cacher la Barre de Filtre • Développer ou réduire toutes les pages de la boîte à outils affichées dans le dialogue
<p>Rechercher une icône sur la page actuelle de la boîte à outils</p>	<p>Pour localiser un élément ou un lien sur les pages de la boîte à outils actuellement affichées, il suffit de remplacer le champ <i>de recherche</i> en haut de la boîte à outils par certains ou tous les caractères du nom de objet . Le champ filtre les pages pour afficher uniquement les objets dont le nom contient ces caractères.</p> <p>Pour effacer le champ, cliquez sur l'icône  ou appuyez sur la touche Supprimer ou la touche Retour arrière.</p> <p>Cette facilité est très utile si vous avez de longues pages d'éléments ou plusieurs pages épinglées dans la Boîte à outils (voir la section <i>Personnaliser la Boîte à outils</i>).</p>
<p>Filtrer les pages par perspective</p>	<p>Cliquez sur l'icône  à droite de la barre d'outils de la boîte à outils. Cela affiche une liste de pages de la boîte à outils, filtrées selon la perspective actuellement sélectionnée. Pour définir ou modifier la perspective, sélectionnez l'option « Modifier la perspective » en haut du menu. Cela affiche la liste des groupes de perspectives ; cliquez dessus pour afficher un sous-menu de Perspectives et sélectionnez la perspective requise.</p> <p>Dans certains cas, la liste des pages de la boîte à outils peut être constituée de groupes de pages que vous sélectionnez pour répertorier les pages elles-mêmes. Faites défiler les listes pour trouver le nom des pages que vous souhaitez. Si la liste est très longue, vous pouvez faire défiler la liste à l'aide de la molette de la souris ou des touches fléchées vers le haut et vers le bas du clavier, ou en cliquant sur les petites flèches noires en haut et en bas de la fenêtre de liste. Cliquez sur le nom requis pour afficher les pages dans la boîte à outils.</p> <p>Si vous sélectionnez l'option <par défaut>, en haut de la liste, vous affichez uniquement les pages « Commun » et « Artefact ».</p> <p>Vous pouvez épingler différentes pages dans la boîte à outils pour la personnaliser, en affichant les éléments et les relations que vous utilisez le plus couramment pour les types de diagramme avec lesquels vous modélisez, et vous pouvez ajouter MDG Technologies et des profils UML à la boîte à outils sous leurs propres Perspectives .</p>

Créer des éléments et des connecteurs sur le diagramme à partir de la boîte à outils

Étape	Instruction
1	Dans la fenêtre Navigateur , double-cliquez sur l'icône en regard du diagramme souhaité. Le diagramme s'ouvre avec les pages de la boîte à outils appropriées pour ce type diagramme . Si vous souhaitez un ensemble différent d'éléments et de connecteurs, sélectionnez les pages de la boîte à outils appropriées comme expliqué précédemment.
2	Cliquez sur l'icône correspondant à l'élément requis ; par exemple, l'élément Classe ou la relation Associée.
3	Pour les éléments élémentaires, cliquez n'importe où sur le diagramme pour placer le nouvel élément à la position du curseur.
4	Pour les éléments connecteurs, faites glisser le curseur entre les éléments source et cible sur le diagramme ; lorsque vous passez le curseur sur les éléments, une bordure hachurée s'affiche à l'intérieur de la bordure pleine de chaque élément, indiquant les éléments source et cible potentiels. Pour ajouter des coudes au connecteur, appuyez sur la touche Maj lorsque vous modifiez la direction de déplacement du curseur. Vous pouvez également faire glisser l'élément source vers une zone vide du diagramme ; le Quick Linker suggère des types d'éléments cibles et des types de connecteurs courants à créer.
5	Modifiez les propriétés de l'élément ou les propriétés du connecteur, selon vos besoins.

Créer des éléments dans la fenêtre Navigateur

Cliquez sur l'icône de l'élément dans la boîte à outils Diagramme , puis cliquez sur le Paquetage ou l'élément parent dans la fenêtre Navigateur pour le sélectionner, et cliquez à nouveau pour déposer l'élément sous le parent.

Vous ne pouvez pas ajouter d'objets qui ne s'affichent pas dans la fenêtre Navigateur , tels que des éléments Note , des éléments de texte, des connecteurs ou des limites.

Si un élément est d'un type qui ne peut pas être ajouté en tant qu'enfant de l' objet dans la fenêtre Navigateur , un message d'erreur s'affiche.

Notes

- Le fait de déposer une icône Paquetage de la boîte à outils dans un diagramme crée un nouveau Paquetage dans la fenêtre Navigateur et un diagramme par défaut du même type que le diagramme actuel.
- Si vous créez plusieurs éléments d'un même type, après avoir créé le premier, appuyez simplement sur Maj+F3 ou Ctrl+clic pour créer l'élément suivant de ce type ; pour les connecteurs, cliquez sur l'élément source et appuyez sur F3 pour créer un autre connecteur du même type
- Vous pouvez changer un élément non stéréotypé en l'un de ses éléments stéréotypés en faisant glisser l'icône de l'élément stéréotypé de la boîte à outils sur l'élément non stéréotypé dans le diagramme ; par exemple, vous pouvez stéréotyper une classe en faisant glisser une icône Tableau ou une icône de classe profilée dessus.
- Lorsque vous faites glisser l'icône de l'élément stéréotypé, vous pouvez appuyer sur Ctrl pour appliquer le stéréotype de l'élément à l'élément non stéréotypé, ou sur Maj pour ajouter l'élément stéréotypé en tant que nouvel élément ;

sinon, un petit menu contextuel s'affiche et propose ces actions sous forme d'options

- Si l'élément diagramme possède déjà le stéréotype, vous pouvez également faire glisser l'icône de la boîte à outils dessus pour synchroniser le Valeur Étiquetés
- La boîte à outils peut être ancrée de chaque côté du diagramme ou flottant librement au-dessus du diagramme pour exposer plus de surface pour l'édition ; vous pouvez également masquer et réafficher la boîte à outils en cliquant sur l'icône horizontale « chevron » à gauche de la barre d'en-tête diagramme
- Enterprise Architect fournit des pages de boîte à outils pour une large gamme de MDG Technologies , telles ArchiMate , BPEL, BPMN, diagrammes de flux de données, ICONIX et Mind Mapping, dans le cadre de l'installation initiale

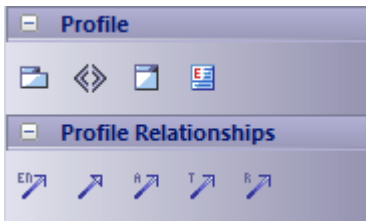
Options d'apparence de la boîte à outils

Vous pouvez modifier l'apparence des pages de la boîte à outils Diagramme de plusieurs manières, via le menu contextuel de la boîte à outils.

Accéder



Autre	Cliquez-droit sur un fond de page Toolbox
-------	---

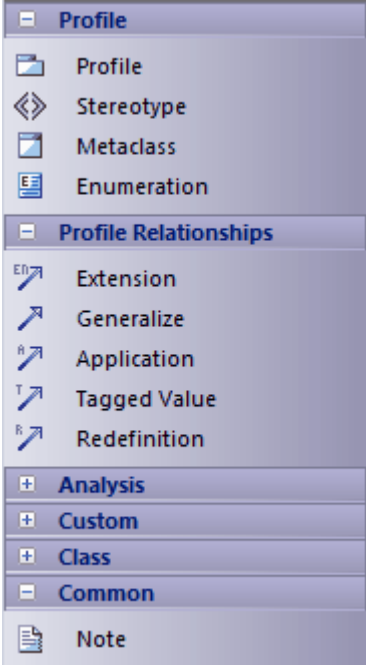
Options

Option	Détail
Masquer ou afficher les étiquettes des noms d'éléments ou de relations	<p>Sélectionnez l'option de menu contextuel « Masquer les étiquettes » (ou « Afficher les étiquettes »).</p> <p>Les icônes de la page s'enroulent ensuite dans la page, sans étiquettes de texte.</p>  <p>Lorsque vous masquez les étiquettes, vous pouvez afficher l'étiquette d'un élément individuel ou d'une relation en déplaçant le curseur sur l'icône.</p>
Épingler des pages individuelles pour les afficher en permanence	<p>Sélectionnez l'option de menu contextuel « Épingler dans la boîte à outils ».</p> <p>Par exemple, si vous « épinglez » la page « Classe » développée et passez aux pages « Communication », la boîte à outils inclura une page « Éléments de classe » réduite sous les pages « Communication ».</p> <p>Vous pouvez également épingler une page « SysML Common » à la boîte à outils, simplement en faisant de la technologie SysML 1.4 la technologie Actif pour votre connexion professionnelle.</p> <p>Ces pages de la boîte à outils sont automatiquement épinglées et ne peuvent pas être désépinglées :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Éléments communs • Relations communes • Documents • Gouvernance • Points de vue dynamiques • Graphiques • Simulation
Détacher des pages	<p>Pour détacher la page développée afin qu'elle s'affiche uniquement dans son propre groupe de boîte à outils, sélectionnez l'option de menu contextuel « Détacher de la</p>

	boîte à outils ». Cela s'applique aux pages épinglées à partir du menu contextuel ou via la boîte dialogue « Pages épinglées de la boîte à outils » (voir le tableau <i>Personnaliser la boîte à outils pour répertorier toutes les pages requises à la fois</i>).
Pages qui s'effondrent	Pour réduire une page afin d'afficher uniquement le titre (par exemple « Classe », « Documents » ou « Profil standard UML »), sélectionnez l'option « Réduire la branche actuelle ». Vous pouvez également cliquer sur le nom de la page. Pour développer à nouveau la page, cliquez sur le nom de la page.
Définition d'une page de boîte à outils comme page par défaut Paquetage	Vous pouvez définir une page de boîte à outils à afficher chaque fois qu'un Paquetage spécifique est sélectionné dans une vue telle que le Gestionnaire de Spécification . Cliquez sur Paquetage dans la fenêtre Navigateur , puis localisez et sélectionnez la page souhaitée dans la boîte à outils Diagramme . Soit : <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez-droit sur la page Toolbox ou • Cliquez sur l'en-tête de la page et cliquez sur l'icône Hamburger Cliquez maintenant sur l'option de menu « Définir comme Paquetage par défaut ». Une étiquette SSDefaultToolbox est ajoutée au Paquetage actuel, avec le nom complet de la page Toolbox actuelle comme valeur . La page Boîte à outils sera maintenant chargée dans la boîte à outils par défaut chaque fois que le Paquetage est sélectionné dans le Gestionnaire de Spécification ou une autre vue.

Boîte à outils Tailor pour répertorier toutes les pages requises à la fois

Étape	Instruction
1	<p>Dans le menu contextuel, cliquez sur l'option « Définir la visibilité de la boîte à outils ». (Cette option s'affiche également dans le menu déroulant .)</p> <p>La boîte dialogue « Pages de boîte à outils épinglées » s'affiche, montrant toutes les pages de boîte à outils disponibles sous la perspective actuellement sélectionnée.</p> <p>Initialement, la perspective actuellement sélectionnée est la perspective globale identifiée sur l'icône  <nom de la perspective> en haut à droite de l'écran de l'application.</p> <p>Cliquez sur le bouton <nom de la perspective> en haut de le dialogue et sélectionnez le groupe de perspectives et la perspective les plus appropriés à la zone dans laquelle vous travaillez. Si vous souhaitez examiner diagrammes du modèle à partir de n'importe quelle perspective, sélectionnez l'option « Tous ».</p> <p>La modification de la perspective dans la boîte de dialogue « Pages de la boîte à outils épinglées » ne modifie pas la perspective « globale » de l'icône. Si vous souhaitez réinitialiser la perspective de la boîte dialogue « Pages de la boîte à outils épinglées » sur la perspective globale, cliquez simplement sur le bouton <nom de la perspective> et sélectionnez « Actif ».</p>
2	<p>Par défaut, le dialogue répertorie uniquement les pages d'éléments, par ordre alphabétique.</p> <p>Pour inclure les pages de relation correspondantes, cochez la case « Afficher les pages de relation » en bas de le dialogue .</p>
3	<p>Pour chaque page à afficher dans la boîte à outils, cochez la case « Épinglé ».</p> <p>Décochez la case si vous ne souhaitez plus qu'une page soit affichée.</p>

4	<p>Lorsque vous avez défini la liste des pages à afficher, cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Les pages que vous avez sélectionnées sont épinglées dans la boîte à outils dans un état réduit, sous les pages de type diagramme actuelles.</p>  <p>The screenshot shows a vertical tool palette with a collapsed menu. The menu items are: Profile (with a folder icon), Profile Relationships (with a folder icon), Analysis (with a plus icon), Custom (with a plus icon), Class (with a plus icon), Common (with a minus icon), and Note (with a document icon). Under 'Profile Relationships', there are sub-items: Extension (with an arrow icon), Generalize (with an arrow icon), Application (with an arrow icon), Tagged Value (with a T icon), and Redefinition (with an R icon).</p>
5	<p>Pour développer une page, cliquez sur le titre.</p> <p>Pour supprimer une page individuelle, développez-la, cliquez-droit et sélectionnez l'option « Détacher de la boîte à outils ».</p>

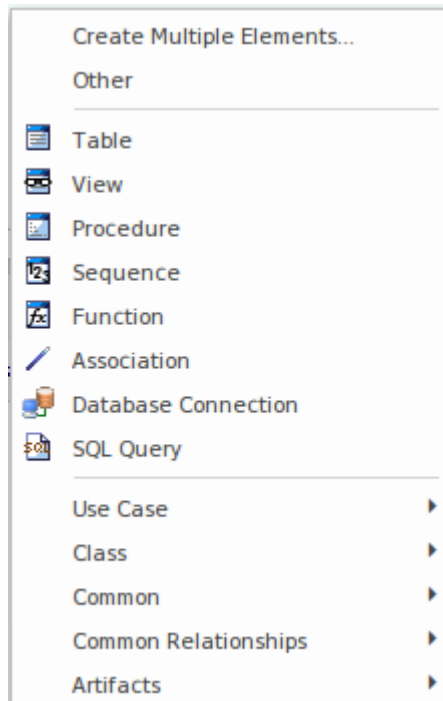
Notes

- Sur une page de boîte à outils pour une MDG Technologie ou un profil UML , si vous cliquez-droit directement sur un élément de profil, une option supplémentaire - « Synchroniser le stéréotype » - est disponible à la fin du menu contextuel ; cela vous permet de synchroniser les Valeur Étiquetées et les contraintes pour tous les éléments créés à partir de l'élément de profil sélectionné
- MDG Technologies peut imposer sa propre visibilité de page de boîte à outils ; par exemple, si ICONIX est la technologie active, les six pages ICONIX sont automatiquement exposées dans la boîte à outils
- Si les pages technologiques actives dupliquent des pages UML ou étendues (comme le font les pages ICONIX), les pages technologiques épinglées remplacent les pages UML et étendues épinglées ; par exemple, si ICONIX est actif et que vous avez épinglé la page « Étendue | Analyse », la page « Analyse » dans la liste est la page définie par ICONIX, et non la page « Étendue | Analyse ».

Menu contextuel de la boîte à outils

Lorsque vous ajoutez des éléments et des connecteurs à un diagramme , vous pouvez le faire en utilisant le menu « Raccourci de la boîte à outils » comme alternative à l'utilisation de la boîte à outils graphique complète.

Le menu ressemble à cet exemple :



Il fournit des options à ajouter au diagramme :

- Plusieurs éléments à la fois, de types appropriés au diagramme ou à la page de la boîte à outils sélectionnée
- Éléments et connecteurs des pages de la boîte à outils affectés à d'autres types diagramme (option « Autre »)
- Éléments et relations spécifiques au type diagramme actuel (dans l'exemple, les éléments de la base de données)
- Éléments et relations de toutes les pages épinglées dans la boîte à outils (dans l'exemple, les options « Cas d'utilisation » et « Classe »)
- Éléments communs et relations
- Artefacts de tout type

L'avantage d'utiliser le menu contextuel est qu'il fournit une plus grande quantité d'espace de travail à utiliser pour la création de diagrammes plutôt que d'afficher des menus fixes (au lieu de menus contextuels).

Utiliser le menu contextuel de la boîte à outils

Étape	Action
1	Ouvrir un diagramme .
2	<p>Cliquez sur l'arrière-plan diagramme et appuyez sur la touche Insérer ou sur la barre d'espace ou, à l'aide de la souris, maintenez le bouton gauche et cliquez sur le bouton droit.</p> <p>Le menu « Raccourci de la boîte à outils » s'affiche.</p>
3	Si vous souhaitez :

	<ul style="list-style-type: none">• Créez un groupe d'éléments en une seule fois, sélectionnez l'option « Créer plusieurs éléments » pour afficher la dialogue « Créer plusieurs éléments », ou• Répertoriez les éléments et les connecteurs pour un type diagramme différent, soit :<ul style="list-style-type: none">- Sélectionnez une option de page de boîte à outils épinglée, ou- Sélectionnez l'option 'Autre' pour afficher la boîte dialogue ' Trouvez Item de Boîte à Outils ' et rechercher l'élément ou la page de boîte à outils appropriée.• Ajoutez un élément commun ou un élément d'artefact, développez l'option appropriée
4	<p>Cliquez sur l'élément ou le connecteur à inclure dans le diagramme ; l'élément est ajouté au diagramme , ou vous pouvez le faire glisser d'un élément à un autre pour créer le connecteur.</p> <p>Si vous sélectionnez l'option de menu contextuel « Autre », la dialogue « Trouvez Item de Boîte à Outils » propose l'option « Activer la boîte à outils <Type> » ; celle-ci ouvre et active la page correspondante dans la boîte à outils.</p>

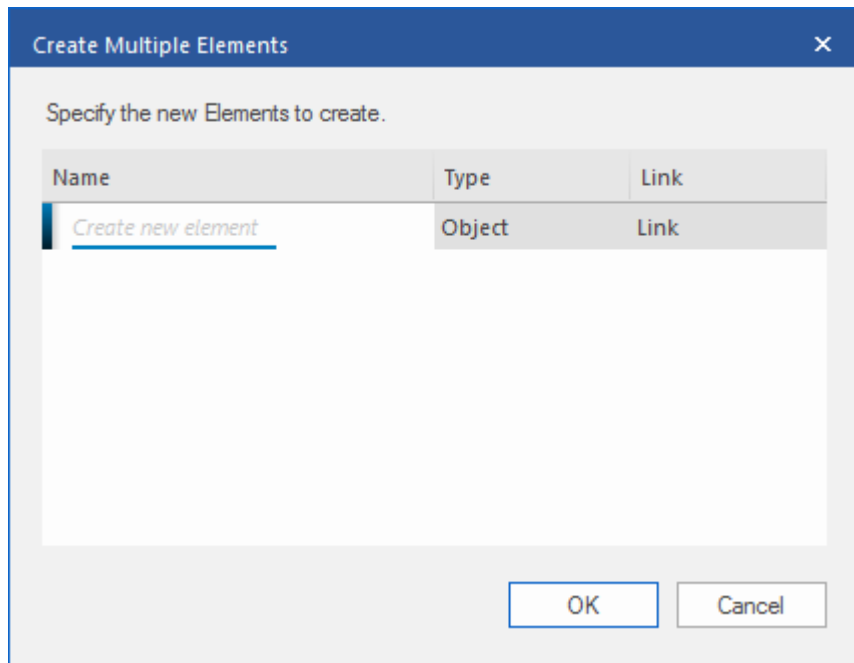
Notes

- Comme pour la boîte à outils elle-même, si une MDG Technologie :
 - Est actif
 - pins automatiquement les pages de la boîte à outils et
 - Dupliquer des pages UML ou étenduesensuite, les pages technologiques épinglées remplacent les pages UML ou étendues épinglées dans le menu « Raccourci de la boîte à outils »

Ajouter plusieurs éléments

Enterprise Architect fournit un facilité de créer rapidement un certain nombre d'éléments à ajouter à un diagramme en une seule fois. Cela vous permet d'organiser un ensemble d'éléments - tous du même type ou d'un mélange de types - et de les réviser, en les renommant ou en les supprimant si nécessaire, avant de les appliquer au diagramme et au modèle. L'une des fonctionnalités très utiles de cet facilité est que vous pouvez importer un bloc de lignes de texte et créer automatiquement un nouvel élément à partir de chaque ligne. Vous pouvez l'utiliser pour générer instantanément un grand nombre d'éléments, par exemple des exigences ou des règles Métier portant des noms significatifs, à partir d'un document source tel qu'une feuille de calcul ou une spécification.

Vous configurez le groupe de nouveaux éléments à l'aide de la dialogue « Créer plusieurs éléments ».



Il existe deux variantes de ce dialogue . Vous pouvez créer :

- Séparez les éléments à l'aide d'une des nombreuses commandes clavier, auquel cas le dialogue affiche les colonnes « Nom » et « Type », ou
- Éléments liés à un élément sélectionné à l'aide de la flèche Quick Linker , auquel cas le dialogue fournit également une colonne « Lien » (comme indiqué) à travers laquelle vous spécifiez quelles sont les relations entre l'élément sélectionné et les nouveaux éléments

Accéder

Sur un diagramme ouvert :

Ruban	Conception > Élément > Ajouter un élément > Plusieurs éléments
Raccourcis Clavier	Touche Insérer > Créer plusieurs éléments Barre d'espace > Créer plusieurs éléments Ctrl+clic droit > Créer plusieurs éléments Maj+clic droit > Créer plusieurs éléments
Autre	Faites glisser la flèche du Quick Linker d'un élément vers un espace ouvert du

	diagramme et relâchez le bouton de la souris > Créer plusieurs éléments
--	---

Créer le groupe d'éléments

Dans la dialogue « Créer plusieurs éléments » :

Étape	Action
1	Dans la colonne « Nom », remplacez le texte <i>Créer un nouvel élément</i> par le nom du nouvel élément.
2	Dans la colonne « Type », cliquez sur la flèche déroulante à droite du champ et sélectionnez le type d'élément requis. Les types proposés dans la liste déroulante sont ceux actuellement répertoriés dans la boîte à outils sélectionnée pour le diagramme (ou, si vous avez sélectionné l'option avec la flèche Quick Linker, les types sont les mêmes que ceux de la liste Quick Linker).
3	La sélection du type positionne le curseur sur la ligne suivante, avec le champ « Type » défini sur le même type d'élément que celui que vous avez sélectionné dans l'élément précédent. Vous pouvez simplement saisir le nom de l'élément suivant et appuyer sur la touche Entrée pour créer un autre élément du même type, ou saisir le nom et répéter l'étape 2 pour ajouter un élément d'un type différent.
4	Si vous avez affiché la dialogue « Créer plusieurs éléments » à partir du menu fléché Quick Linker , le dialogue affiche une colonne « Lien » pour le type de relation entre l'élément sélectionné et chaque nouvel élément. Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type de relation dans la liste ; la liste est la même que celle fournie par le Quick Linker et se compose des relations communes appropriées pour les types de source et d'élément. La première relation sélectionnée définit la valeur par défaut pour la prochaine relation que vous créez dans le dialogue , et vous pouvez soit la laisser telle quelle, soit sélectionner un type différent.
5	Lorsque vous avez spécifié un ensemble complet d'éléments et de relations, vous pouvez rapidement réviser et - si nécessaire - les modifier à l'aide d'un menu contextuel dans le dialogue (voir le tableau <i>Révision des nouveaux éléments</i>) avant de les valider dans le diagramme et le modèle. Lorsque vous êtes satisfait d'avoir défini les objets dont vous avez besoin, cliquez sur le bouton OK pour les ajouter au diagramme et au modèle. Si les éléments liés doivent avoir d'autres structures (comme le lien Object Flow entre une Activity et une Action), celles-ci sont également ajoutées (dans ce cas, un ObjectNode sur l'Activity et un ActionPin sur l' Action).
6	Si vous décidez de ne pas créer d'éléments à partir des noms que vous avez saisis, appuyez sur le bouton Annuler pour les supprimer tous et fermer le dialogue .

Révision Nouveaux éléments

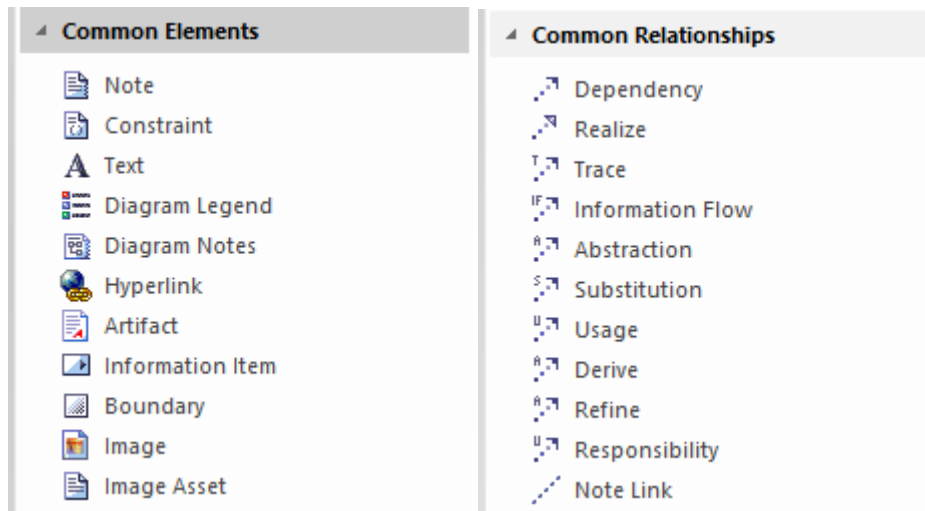
Cliquez-droit sur un élément de la liste, pour afficher le menu contextuel.

Option	Action





Ajouter Nouvel Élé- ment	<p>Placez le curseur dans le prochain champ vide « Nom », prêt à saisir un nom d'élément. Les champs « Type » et « Lien » reprennent par défaut les valeurs de l'entrée précédente.</p> <p>Raccourci : Ctrl+N</p>
Modifier Item	<p>Placez le nom de l'élément sélectionné en mode Édition, pour le remplacer par un nom différent.</p> <p>Vous pouvez également modifier le nom, Type d'élément et le type de lien en cliquant sur le champ et en remplaçant ou en sélectionnant une nouvelle valeur dans la liste déroulante.</p> <p>Raccourci : touche Entrée</p>
Supprimer l'élé- ment	<p>Supprimez immédiatement l'élément sélectionné de le dialogue . L'élément n'existe pas et n'existera pas dans le diagramme et le modèle, et n'aura donc aucun lien avec d'autres éléments, Paquetages ou diagrammes à vérifier. Il n'y a aucune validation permettant de déterminer s'il faut supprimer l'élément du diagramme uniquement, ou du diagramme et du modèle.</p> <p>Raccourci : Ctrl+D</p>
Importer des nom- s depu- is le pres- se-pa- piers	<p>Insère un certain nombre de lignes de texte à partir du presse-papiers Windows , chaque ligne devenant le nom d'un nouvel élément. Le Type d'élément et le type de lien sont définis par défaut sur les derniers types définis, que vous pouvez laisser tels quels ou modifier selon vos besoins. Si le dialogue est trop étroite pour afficher les noms des éléments, vous pouvez la redimensionner.</p> <p>Le texte importé peut provenir d'un fichier interne ou externe. Le système considère tout saut de ligne (Entrée, Maj+Entrée, Ctrl+Entrée) comme la fin de la string de texte et donc comme la fin du nom de l'élément.</p>





Pages communes

Les pages « Communes » de la boîte à outils Diagramme fournissent les éléments et les relations qui peuvent être utilisés sur n'importe quel diagramme . Elles sont affichées au bas de chaque autre ensemble de pages de la boîte à outils.













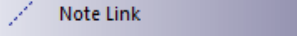
Éléments communs

Élément	Description
 Note	Un élément Note est une annotation textuelle qui peut être attachée à un ensemble d'éléments de tout autre type.
 Constraint	Une contrainte est une forme de Note , identifiant une contrainte sur d'autres éléments.
 Text Element	Un élément de texte est une annotation textuelle similaire à une Note , mais qui n'a ni bordure ni couleur d'arrière-plan.
 Diagram Legend	Un élément de légende fournit une clé pour les couleurs et les épaisseurs de ligne que vous avez utilisées pour distinguer les groupes d'éléments et/ou de connecteurs sur le diagramme .
 Diagram Notes	Sur un diagramme , il est possible d'afficher une zone de texte personnalisée appelée Propriétés du Diagramme Note , qui affiche automatiquement les propriétés diagramme .
 Hyperlink	Un élément Hyperlien est un type spécial d'élément de texte qui, lorsqu'il est double-cliqué, ouvre l' object cible configuré tel qu'un document, une page Web ou diagramme .
 Artifact	Un artefact est un élément d'information physique utilisé ou produit par un système. Cette icône génère un artefact généralisé que vous pouvez définir comme l'un des nombreux types. Il existe également des pages de la boîte à outils fournissant des types d'artefacts spécialisés, à des fins spécifiques. Consultez la rubrique d'aide Artifact Toolbox Pages .
	Un élément Item information représente une abstraction de données, lesquelles

 Information Item	données peuvent être transmises entre deux objets.
 Boundary	Un élément System Bordure est un élément non UML utilisé pour définir des limites conceptuelles.
 Image	Une image est un élément Bordure système qui possède automatiquement une image alternative définie.
 Image Asset	Un actif image est un élément d'artefact spécialisé pour contenir une image qui peut être appelée dans un certain nombre de diagrammes pour afficher un document ou un écran capturé, un graphique ou un objet .

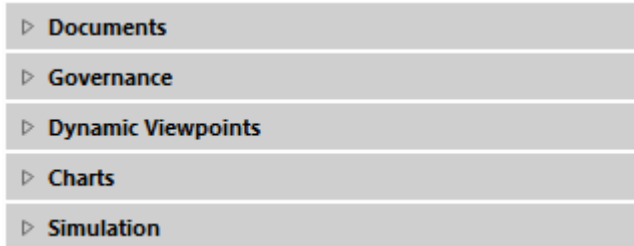
Connecteurs communs

Connecteurs	Description
 Dependency	Les relations de dépendance sont utilisées pour modéliser un large éventail de relations de dépendance entre les éléments du modèle.
 Realize	Un objet source implémente ou réalise son objet de destination.
 Trace	La relation Trace est une spécialisation d'une abstraction, reliant des éléments de modèle ou des ensembles d'éléments qui représentent le même concept dans tous les modèles.
 Information Flow	Un flux d'informations représente le flux d' Items d'information (soit des Item d'information, soit des classificateurs) entre deux éléments dans n'importe quel diagramme .
 Abstraction	Une abstraction est une relation entre deux éléments qui représentent le même concept, soit à différents niveaux d'abstraction, soit à partir de points de vue différents.
 Substitution	Une substitution est une relation entre deux classificateurs, signifiant que le classificateur de substitution est conforme au contrat spécifié par le classificateur de contrat.
 Usage	Une utilisation est une relation diagramme de classe dans laquelle un élément nécessite un autre élément pour sa mise en œuvre ou son fonctionnement complet.
 Derive	Une relation de dérivation relie deux éléments lorsque la valeur de l'un est dérivée de la valeur de l'autre. Ce type de relation est approprié pour relier Exigences à différents niveaux d'abstraction ; par exemple, une exigence de solution dérivée d'une exigence métier ou d'une exigence d'une partie prenante.
 Refine	Un raffinement La relation relie une exigence et un autre élément de modèle qui ajoute du raffinement ou des informations supplémentaires qui aident à clarifier l'exigence afin que sa signification soit plus apparente.
 Responsibility	Un connecteur de responsabilité est un stéréotype standard UML qui définit un

	contrat ou une obligation d'un élément dans sa relation avec d'autres éléments.
 Note Link	Un connecteur Notelink connecte une Note à un ou plusieurs autres éléments de tout autre type.

Pages de la boîte à outils d'artefacts

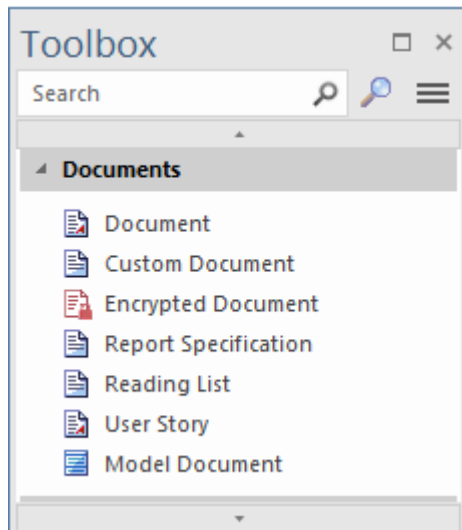
Un artefact est un élément d'information physique utilisé ou produit par un système. Dans Enterprise Architect ces éléments sont représentés par l'élément Artefact, qui peut avoir l'un des nombreux stéréotypes pour l'adapter à un objectif spécifique, y compris les opérations et structures internes au sein du modèle, comme indiqué dans les exemples. Les artefacts peuvent avoir des propriétés ou des opérations associées et peuvent être instanciés ou associés à d'autres artefacts en fonction de l'objet qu'ils représentent. Vous pouvez créer un élément Artefact en faisant glisser une icône Artefact depuis l'une des nombreuses pages de la boîte à outils Diagramme, en fonction du type.



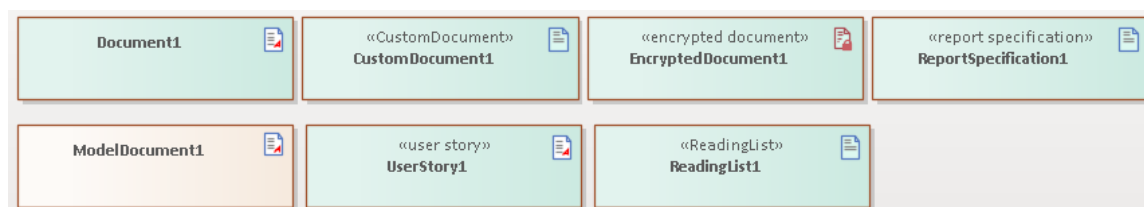
La page « Éléments communs » de la boîte à outils comporte également une icône d'artefact générique qui, lorsque vous la faites glisser sur un diagramme, offre un choix de types d'artefacts à créer.

Boîte à outils des documents


La page « Documents » de la boîte à outils Diagramme fournit une variété d'éléments de modèle à utiliser pour documenter divers aspects du système que vous modélisez. Les différents types d'artefacts de document sont détaillés dans le tableau *Types d'artefacts de document*.



Types d'artefacts de documents

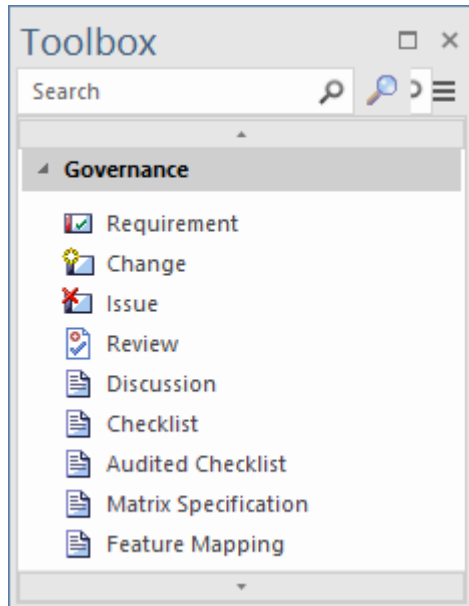


Type	Description
Artefact de document	<p>Un artefact de document est un artefact ayant pour stéréotype « document ». Vous pouvez créer l'artefact de document à l'aide des pages Documentation, SysML ou Cadre Zachman de la boîte à outils Diagramme et l'associer à un document RTF ou à un fichier CSV.</p> <p>Double-cliquez sur l'élément pour afficher l'éditeur de documents liés. Une fois le document lié créé, l'élément Artefact de document sur le diagramme affiche un symbole « A » dans le coin inférieur droit.</p>
Artefact Document Personnalisé	<p>Un Document Personnalisé est une forme de Document Lié et est donc associé à un élément du modèle. Cependant, les Documents Liés contiennent généralement des informations statiques spécifiques à l'élément hôte, alors que la principale fonctionnalité d'un Document Personnalisé est qu'il contient des informations automatiquement actualisées sur plusieurs objets à partir de n'importe où dans le modèle. Par conséquent, la principale méthode de création d'un Document Personnalisé génère également un élément Document Artifact pour héberger le document, dans un Paquetage sélectionné.</p> <p>Un artefact Document Personnalisé représente un document composé d'une gamme d'éléments de modèle et de leurs propriétés, où chaque fois que vous ouvrez le document, le contenu est actualisé dynamiquement à partir des objets de modèle que vous avez inclus et des instructions gabarit.</p>

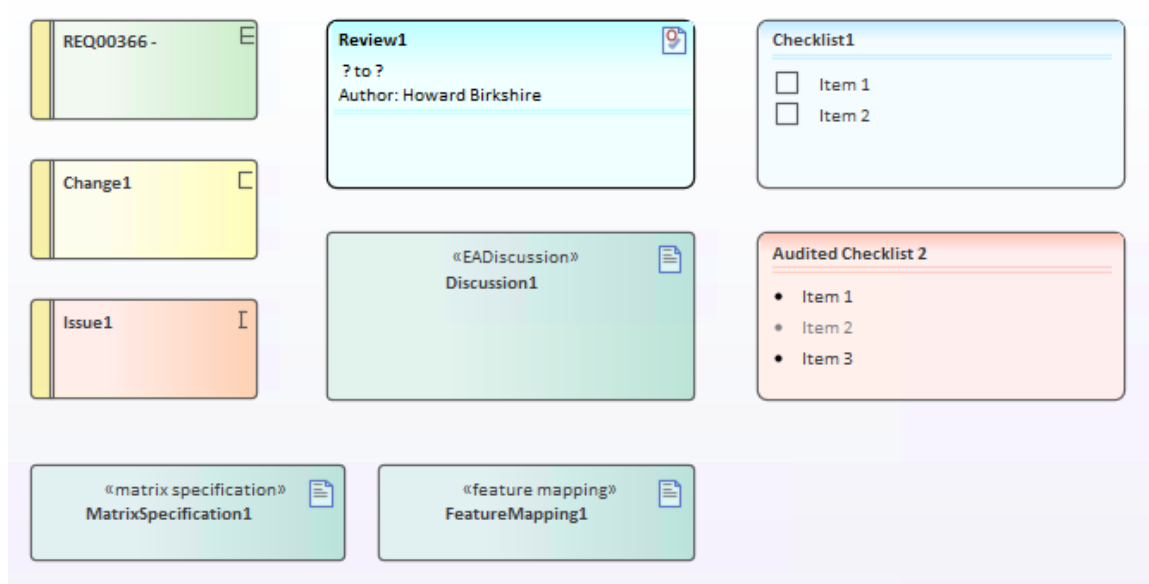
	<p>Un document personnalisé peut avoir trois types de contenu :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Contenu contenu dans le gabarit du document - y compris une page de titre, tableau des matières et un texte de paragraphe • Contenu dynamique qui est glissé dans le document à partir du Navigateur - y compris Paquetages , diagrammes , les éléments et fonctionnalités • Contenu statique qu'un utilisateur tape ou colle dans le document <p>Par exemple, à tout endroit du document où un diagramme ou une liste d'éléments existants dans le modèle est nécessaire, ceux-ci peuvent être simplement glissés depuis la fenêtre Navigateur . Le rendu de ces éléments est déterminé par la sélection d'un gabarit de document approprié.</p>
Artefact de document crypté	<p>Un artefact de document chiffré permet de créer et de conserver un document lié qui est automatiquement chiffré et qui ne peut pas être ouvert et déchiffré automatiquement dans Enterprise Architect sans saisir un mot de passe. Vous pouvez donc utiliser l'élément d'artefact généré pour enregistrer des informations sensibles, que vous protégez de l'accès général en attribuant un mot de passe.</p> <p>Lorsque vous faites glisser l'icône « Document chiffré » sur le diagramme à partir de la page « Documentation » de la boîte à outils, une prompt s'affiche pour vous demander de saisir un mot de passe. Lorsque vous saisissez le mot de passe, vous pouvez créer le document lié. Par la suite, si un utilisateur tente d'ouvrir le document, la même prompt de mot de passe s'affiche. Si l'utilisateur ne fournit pas le mot de passe que vous avez spécifié à l'origine, le document ne s'ouvre pas. Si le mot de passe correct est fourni, le document est déchiffré et ouvert.</p> <p>L'artefact de document crypté est indiqué dans la page Boîte à outils, diagramme et la fenêtre Navigateur par une icône « document » rouge -  .</p>
Artefact Rapport Spécification	<p>Un artefact Rapport Spécification encapsule une définition de rapport. Une fois l'élément créé sur le diagramme , double-cliquez dessus pour afficher la dialogue « Générer la documentation », dans laquelle vous entrez les paramètres du rapport et, si nécessaire, générez le rapport.</p> <p>Après avoir créé le Rapport Spécification , chaque fois que vous double-cliquez sur l'élément Artefact, la dialogue « Générer la documentation » s'affiche à nouveau avec les mêmes paramètres de rapport. Vous pouvez continuer à générer le même rapport ou modifier les paramètres si nécessaire. Si vous modifiez les paramètres, ils sont à nouveau présentés jusqu'à ce que vous les modifiez à nouveau.</p>
Artefact de la liste de lecture	<p>L'artefact Liste de lecture fournit une liste d'éléments contenant des informations particulièrement importantes pour une tâche ou un processus. L'objectif est que les informations de chaque élément soient affichées dans la vue « Document dynamique », dans l'ordre dans lequel les éléments sont organisés dans la liste de lecture.</p>
Artefact de l'histoire de l'utilisateur	<p>Un artefact de récit utilisateur permet de documenter un cas d'utilisation métier, dans le contexte de méthodologies agiles telles que Extreme Programming (XP). Dans le document lié, vous définissez les fonctions qu'un système métier doit fournir ; il capture le « qui », le « quoi » et le « pourquoi » d'une exigence dans un format simple et concis. L'artefact de récit utilisateur se comporte comme un artefact de document, vous invitant à sélectionner un gabarit de document lié sur lequel baser le document.</p>
Modèle de document d'artefact	<p>Un artefact de document Modèle fournit un gabarit pour développer un élément de document Modèle afin de générer soit un document virtuel autonome, soit une section d'un document virtuel.</p>

Boîte à outils de gouvernance

La page de la boîte à outils « Gouvernance » fournit des icônes pour créer des éléments de gestion de projet et des artefacts, pour générer des éléments d'exigence, de maintenance et Révision ainsi que des documents et des structures pour montrer quel développement doit être effectué ou a été effectué.



Types d'artefacts de gouvernance



Type	Description
Exigence	Un élément d'exigence capture les détails d'une exigence système.
Changement	Un élément de changement représente un changement dans les exigences définies pour le système actuel et peut être utilisé pour demander et gérer le processus de changement.

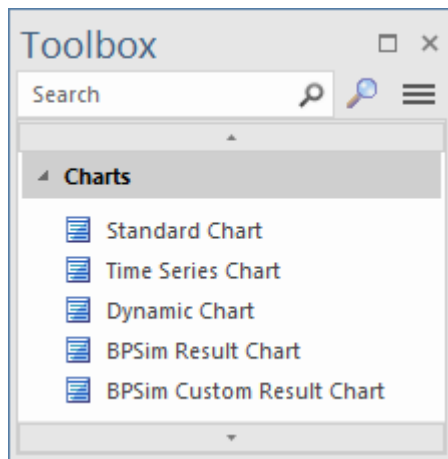
Problème	Un élément de problème représente un élément préoccupant qui pourrait survenir ou non, ou un échec à répondre à une exigence définie dans le système actuel.
Révision	Un élément Révision permet de définir une révision formelle d'une partie du modèle, en particulier d'un petit nombre d'éléments et/ou diagrammes . Chaque élément Révision permet de définir quand la révision doit commencer et se terminer, et quels membres de l'équipe sont responsables de l'exécution de la révision .
Artefact de discussion	L'artefact de discussion fournit un endroit pour héberger une discussion sur une partie particulière d'un modèle, plutôt que de discuter d'un élément spécifique. Faites glisser l'artefact de discussion sur un diagramme dans lequel vous souhaitez discuter d'un aspect du modèle et donnez-lui un nom. Vous pouvez également décrire l'objectif et la portée de la discussion dans les Notes et peut-être même ajouter un document lié dans lequel vous enregistrez les décisions résultant de la discussion.
Liste de contrôle des artefacts	Un artefact de liste de contrôle facilite de générer une liste d'éléments, chacun avec une case à cocher, à utiliser comme liste de contrôle. Vous pouvez définir chaque case à cocher comme étant sélectionnée ou non par défaut, et définir toutes les options sélectionnées comme étant grisées ou barrées, afin que les options non sélectionnées soient plus visibles. Les utilisateurs finaux peuvent ensuite travailler avec l'élément pour cocher les éléments qui ont été obtenus ou les activités qui ont été réalisées. Une version de cet artefact - la liste de contrôle Exigences - est disponible dans la page de la boîte à outils « Exigences étendues ». Elle contient automatiquement dix caractéristiques d'une bonne exigence, que l'auteur d'une exigence peut cocher lorsqu'il vérifie que son exigence a été configurée pour afficher ces caractéristiques.
Artefact de la liste de contrôle audité	La liste de contrôle audité est une extension de l'artefact de liste de contrôle, ayant une page associée « Enregistrements d'audit ». C'est un outil utile pour Gestion de Projet , fournissant la facilité de surveiller la responsabilité et de suivre l'achèvement des tâches.
Matrice Spécification Artefact	Un artefact Spécification Matrice encapsule une définition de profil Matrice de relations. Lorsque vous avez créé l'élément sur le diagramme , vous double-cliquez dessus pour afficher la dialogue « Spécification Matrice », dans laquelle vous créez la définition de profil. Le profil prend le nom de l'élément. Le profil défini dans l'artefact est indépendant du Paquetage qui contient l'élément d'artefact et peut donc spécifier Paquetages source et cible autres que le Paquetage parent. Après avoir créé la définition de profil, chaque fois que vous double-cliquez sur l'élément Artefact, la Matrice de relation s'affiche avec le profil appliqué. Pour éditer le Profil, cliquez-droit sur l'Artefact et sélectionnez l'option 'Documentation Edit Matrice Profile'.
Artefact de mappage de Fonctionnalité	L'artefact de mappage Fonctionnalité enregistre un profil qui représente une combinaison particulière de valeurs de champ spécifiées dans une Matrice Fonctionnalité . L'artefact est généralement créé en cliquant sur le bouton Options dans une vue Matrice Fonctionnalité , puis en choisissant l'option « Profils Enregistrer comme nouveau profil ». L'artefact est ajouté au Paquetage parent du diagramme en tant qu'artefact <<EAFeatureMapping>> et le nom du profil s'affiche à la fin du sous-menu « Profils ». Si vous faites glisser l'icône de la page Boîte à outils sur un diagramme , un gabarit Matrice Fonctionnalité s'affiche et vous pouvez ajuster les valeurs des champs pour créer le profil. Note que dans ce contexte, vous faites glisser les éléments source et

	cible de la fenêtre Navigateur dans les champs 'Source' et 'Cible', en vous assurant qu'ils ont des relations entre attributs, opérations ou réceptions.
--	--

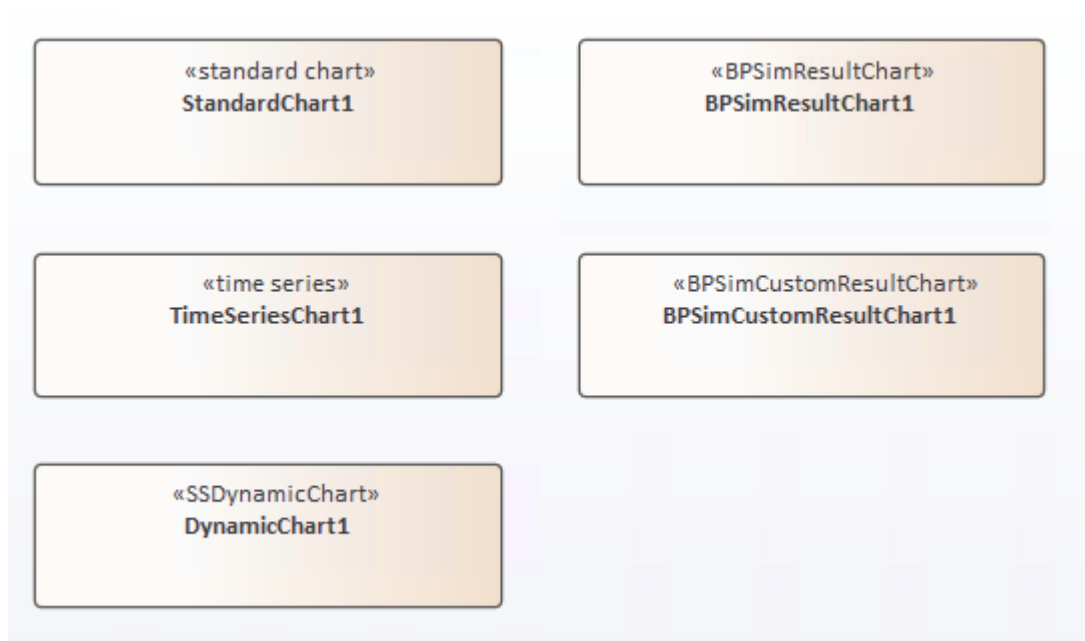
Boîte à outils de graphiques

La page de la boîte à outils « Graphiques » fournit une variété d'artefacts de graphique pour simplifier la création de graphiques dans votre modèle. Chaque type d'artefact de graphique est décrit dans le tableau *Types d'artefacts de graphique*.

Vous pouvez créer un nouveau graphique en faisant glisser un artefact de graphique depuis la page Boîte à outils vers un diagramme. Double-cliquez sur le nouvel artefact pour ouvrir une dialogue dans laquelle vous pouvez spécifier les paramètres et la source de données du graphique.



Types d'artefacts graphiques

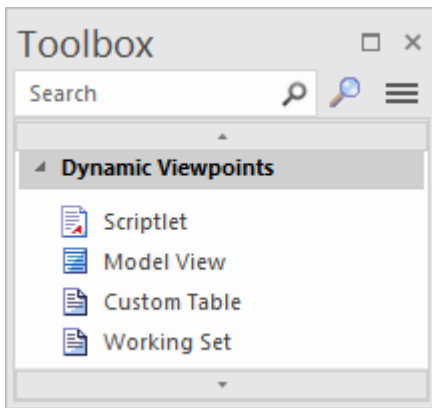


Type	Description
Artefact de carte standard	<p>Un artefact graphique standard fournit les facilités permettant de générer un graphique à secteurs ou à barres sur un aspect des données de votre modèle. Il ajoute trois onglets « Détails du graphique » aux onglets standard de la dialogue « Propriétés » de l'élément.</p> <p>Après avoir ajouté l'élément à votre diagramme, double-cliquez dessus. La dialogue « Propriétés » de l'élément s'ouvre automatiquement dans l'onglet «</p>

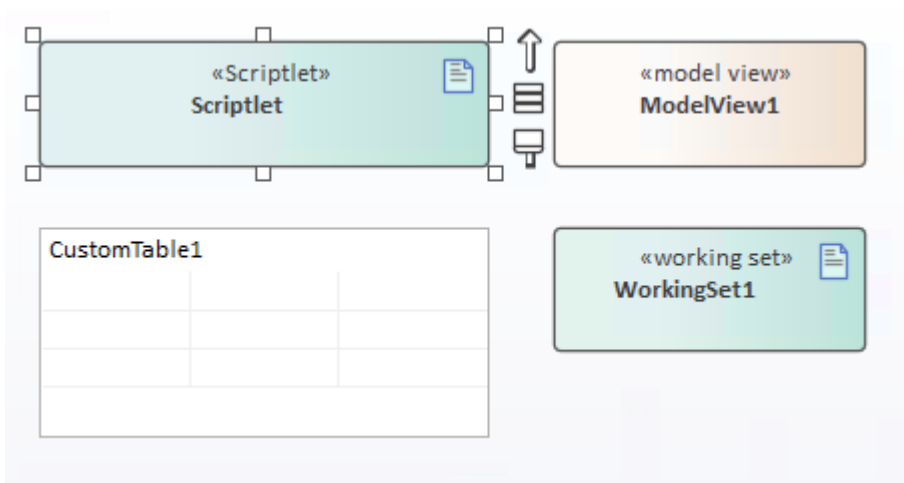
	<p>Détails du graphique - Source ». Définissez le type de graphique et la source de données, puis définissez les filtres que vous souhaitez appliquer et la manière dont le graphique doit s'afficher.</p> <p>Une fois le graphique défini, il s'affiche automatiquement avec les dernières informations chaque fois que vous ouvrez le diagramme parent.</p>
Artefact de graphique de séries chronologiques	<p>Un artefact de graphique de séries chronologiques fournit les facilités permettant de générer un graphique linéaire d'une propriété de modèle au fil du temps.</p> <p>Après avoir ajouté l'élément à votre diagramme, double-cliquez dessus. La dialogue « Propriétés » de l'élément s'ouvre automatiquement dans l'onglet « Détails du graphique - Source ». Définissez le Paquetage à partir duquel les données doivent être extraites et l'intervalle de temps sur lequel les données doivent être échantillonnées. Ensuite, passez à la définition de l'apparence du graphique.</p> <p>Une fois le graphique défini, il s'affiche automatiquement avec les dernières informations chaque fois que vous ouvrez le diagramme parent.</p>
Artefact de graphique dynamique	<p>Les artefacts de graphique dynamique sont des éléments de graphique qui peuvent être stylisés et rendus de manière dynamique lorsque le diagramme s'ouvre.</p> <p>Les graphiques dynamiques s'appuient entièrement sur le code pour définir leur série, leur style et leur contenu et sont entièrement gérés via l'interface d'automatisation par les clients - généralement des plug-ins et des scripts.</p>
Artefact du tableau des résultats BPSim	<p>L'artefact Graphique de résultats BPSim apparaît dans la page « Graphiques » de la boîte à outils lorsque le moteur Simulation BPSim a été installé et enregistré sur votre système. Cet artefact génère un graphique qui reflète les résultats sélectionnés à partir d'une série de simulations BPSim standard.</p>
Artefact du graphique de résultats personnalisé BPSim	<p>L'artefact Graphique de résultats personnalisés BPSim apparaît dans la page « Graphiques » de la boîte à outils lorsque le moteur Simulation BPSim a été installé et enregistré sur votre système. Cet artefact génère un graphique qui reflète les résultats sélectionnés à partir d'une série de simulations BPSim personnalisées.</p>

Boîte à outils de points de vue dynamiques

La page Points de vue dynamiques de la boîte à outils Diagramme fournit un certain nombre d'éléments qui actualisent activement l'interface d'Enterprise Architect et les informations qu'elle affiche dans divers contextes. Par exemple, Ensembles de travail appliquent une combinaison requise de boîtes de dialogue et d'écrans, tandis que les scriptlets exécutent du code JavaScript pour mettre à jour les affichages et les propriétés des éléments en fonction des dernières modifications apportées aux données du modèle.



Types d'artefacts de point de vue dynamique



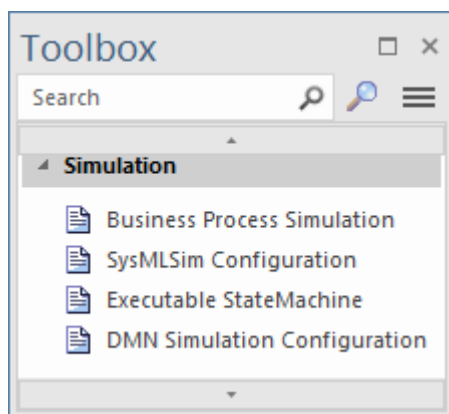
Type	Description
Artefact de scriptlet	<p>Un artefact Scriptlet donne accès à l'API d'Enterprise Architect pour vous aider à :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mettre à jour diagrammes de style Grille à l'aide de la référence de cellule (A:1, A:2, etc.) via l'API • Automatiser les mises à jour des propriétés dynamiques • Appliquer des modifications visuelles aux éléments, au nom et Valeur Étiquetés • Valider les éléments du modèle dans un diagramme • Remplir un tableau • Rendre les éléments graphiques dans un tableau de bord • Codez les couleurs dynamiquement des éléments en fonction de vos règles <p>Vous pouvez avoir plusieurs Scriptlets sur un diagramme et vous pouvez utiliser le même Scriptlet sur plusieurs diagrammes .</p> <p>Il suffit de glisser-déposer l'icône du Scriptlet sur un diagramme , puis de</p>

	<p>double-cliquer sur l'élément pour ouvrir l' Éditeur de Code . Le code JavaScript attaché au Scriptlet est exécuter à chaque ouverture du diagramme . Vous pouvez également exécuter le code du Scriptlet manuellement si nécessaire.</p>
Modèle Vue Artefact	<p>Un artefact Modèle Vue fournit les facilités de générer un graphique Modèle Vue tabulaire sur un segment de données de votre modèle, extrait à l'aide d'une recherche SQL personnalisée.</p> <p>Après avoir ajouté l'élément à votre diagramme , double-cliquez dessus. La dialogue « Propriétés » de l'élément s'ouvre automatiquement dans l'onglet « Détails du graphique - Source ». Définissez la recherche SQL pour extraire et tabuler les informations.</p> <p>Une fois le graphique défini, il s'affiche automatiquement avec les dernières informations chaque fois que vous ouvrez le diagramme parent.</p>
Artefact Tableau personnalisé	<p>Un artefact Tableau personnalisé génère un objet diagramme qui affiche des données personnalisées dans un format de grille similaire à une feuille de calcul, fournissant des informations « non modélisées » supplémentaires sur les éléments, diagrammes ou la gestion de projet exactement là où elles sont applicables.</p>
Artefact de l'ensemble de travail	<p>Un artefact d'ensemble de travail définit un ensemble de travail qui ouvre diverses fenêtres, diagrammes et vues, recréant un environnement de travail que vous utilisez fréquemment.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pour créer ou modifier l'ensemble de travail, cliquez-droit sur l'élément et sélectionnez l'option « Modifier l'ensemble de travail » • Pour exécuter le Working Set afin d'ouvrir les fenêtres et les vues définies et d'exécuter toutes les commandes, double-cliquez sur l'élément

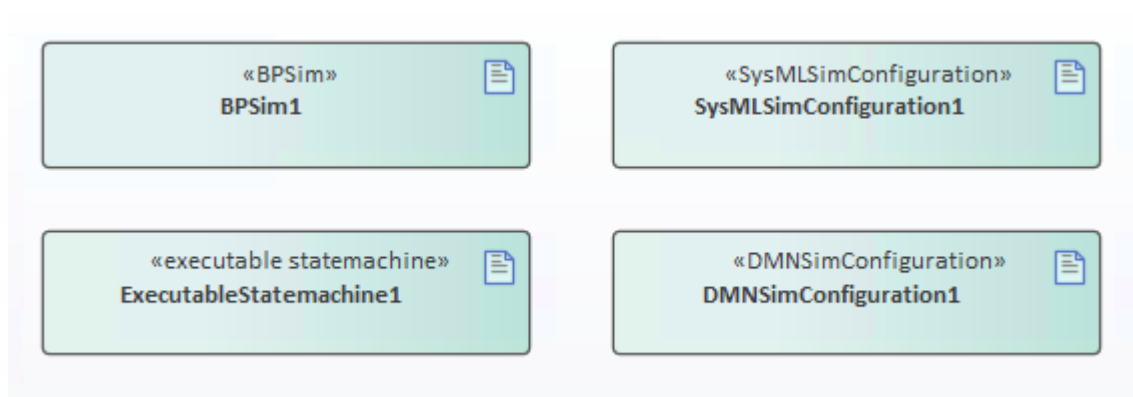
Boîte à outils Simulation

La page « Simulation » de la boîte à outils Diagramme fournit une gamme d'artefacts Simulation qui peuvent être facilement créés en les faisant simplement glisser sur un diagramme . Chacun des différents artefacts encapsule les spécifications ou les paramètres requis pour exécuter la simulation représentée par l'artefact.

Chacun des types d'artefacts est décrit dans le tableau *Types d'artefacts Simulation* .



Types d'artefacts Simulation



Type	Description
Artefact Simulation Processus Métier	<p>Un artefact Processus Métier Simulation représente et contient les données de configuration d'un artefact Processus Métier Simulation . Les artefacts BPSim peuvent être créés sur un diagramme dans n'importe quel Paquetage du même projet que le modèle BPMN avec lequel vous travaillez.</p> <p>Vous pouvez spécifier des artefacts de « base » et de « variation » à l'aide de connecteurs de généralisation, de sorte que les variations héritent des données que vous avez définies dans l'artefact de « base ». De cette façon, vous n'avez pas besoin de redéfinir sans cesse la configuration complète de chaque artefact que vous créez.</p>
Artefact de configuration SysMLSim	<p>L'artefact de configuration SysMLSim encapsule les paramètres d'exécution pour l'exécution de la simulation d'un modèle SysML.</p> <p>Double-cliquez sur l'artefact pour afficher la fenêtre Configurer Simulation SysML. Cette fenêtre est l'interface par laquelle vous spécifiez les paramètres de la simulation.</p>

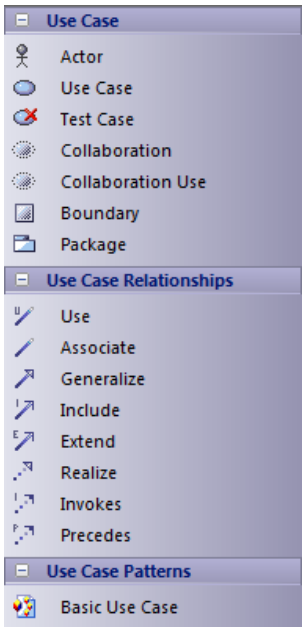
Artefact Statemachine Exécutable	<p>Un artefact Statemachine Exécutable est le véhicule par lequel vous pouvez générer, construire (compiler) et exécuter - via la simulation - du code pour une Statemachine ou un complexe de Statemachines .</p> <p>Chaque Statemachine est l'enfant d'un élément Class ; lorsque vous faites glisser la Class de la fenêtre Navigateur vers l'élément Artifact, elle est collée à l'intérieur de l'Artifact en tant que Part. Vous pouvez coller plusieurs Classes - et donc plusieurs Parts - dans un seul Artifact.</p> <p>Après avoir configuré l'artefact Statemachine Exécutable , vous utilisez des options de menu contextuel simples sur l'artefact pour effectuer les opérations de génération, de construction et d'exécution de code sur toutes Statemachines liées à l'artefact.</p>
Artefact de configuration Simulation DMN	<p>Un artefact de configuration Simulation DMN contient des informations qui définissent la simulation d'un modèle DMN représenté par diagrammes d'exigences Décision .</p> <p>Un double-clic sur l'Artefact ouvre la fenêtre Simulation DMN, à partir de laquelle vous pouvez exécuter des simulations du Décision Modèle , effectuer des validations, générer du code et générer des modules de test.</p>

Boîte à outils de cas d'utilisation

Les pages de la boîte à outils des cas d'utilisation permettent de modéliser les fonctionnalités du système du point de vue de l'utilisateur. Les objets Cas d'utilisation permettent de créer les modèles de cas d'utilisation, qui décrivent les fonctionnalités du système à créer, les exigences, les contraintes et la manière dont l'utilisateur interagit avec le système.

Diagrammes Séquence peuvent être associés à des cas d'utilisation pour capturer le flux de travail et le comportement du système.

Pages de la boîte à outils des cas d'utilisation

Image	Détail
 <p>The screenshot shows a tool palette with three main sections:</p> <ul style="list-style-type: none"> Use Case: Actor, Use Case, Test Case, Collaboration, Collaboration Use, Boundary, Package. Use Case Relationships: Use, Associate, Generalize, Include, Extend, Realize, Invokes, Precedes. Use Case Patterns: Basic Use Case. 	<p>Sauf indication contraire ici, chaque élément et relation que vous pouvez créer à l'aide de ces pages de la boîte à outils est décrit dans les sections <i>Éléments UML</i> et <i>Connecteurs UML</i> de l'Aide.</p> <p>Ces deux relations sont des relations de dépendance stéréotypées définies par le langage Modélisation OPEN (OML - Object-oriented Process, Environment and Notation Modélisation Language - est une méthode de développement orientée objet standard internationale de facto développée et maintenue par le consortium OPEN). Elles ont été intégrées dans les éléments modélisation des cas d'utilisation.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Invoke indique que le cas d'utilisation A, à un moment donné, provoque la survenue du cas d'utilisation B • Précède indique que le cas d'utilisation C doit être terminé avant que le cas d'utilisation D puisse commencer <p>L'icône « Cas d'utilisation de base » ajoute le Motif de cas d'utilisation de base à votre diagramme comme point de départ pour le développement du diagramme (faites glisser l'icône sur le diagramme pour ouvrir la dialogue « Ajouter Motif <nom> au Diagramme » et cliquez sur le bouton OK).</p>

Notes

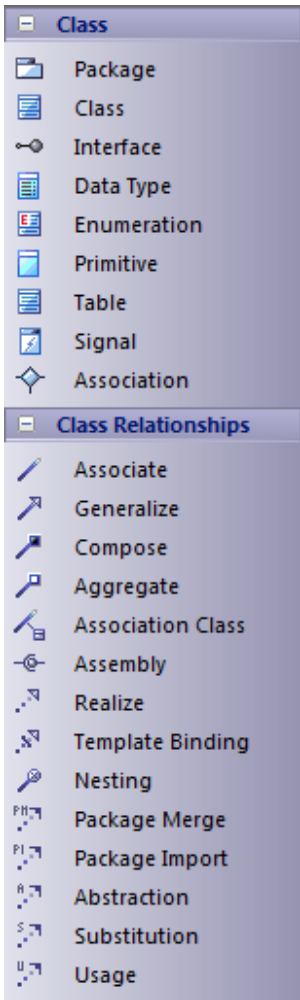
- Pour ajouter un élément au diagramme actuellement ouvert, cliquez sur l'icône appropriée et faites-la glisser en position sur le diagramme ; définissez un nom d'élément et d'autres propriétés comme indiqué
- Pour ajouter une relation, cliquez sur l'icône appropriée, puis cliquez sur l'élément de départ dans le diagramme et faites-le glisser jusqu'à l'élément de fin.

Boîte à outils de la classe

La boîte à outils de classe peut être utilisée pour créer des modèles de classe et des modèles de données. Ces modèles contiennent diagrammes Paquetage , diagrammes de classe et diagrammes Object - ces diagrammes affichent généralement des éléments liés à la structure logique du système, tels que des objets, des classes et des interfaces.

Les modèles logiques peuvent inclure des modèles de domaine (modèles object métier de haut niveau) jusqu'à des modèles de classe de développement stricts (définissant l'héritage, les attributs et les opérations).

Pages de la boîte à outils de la classe

Image	Détail
 <p>The screenshot shows the UML Class Tool palette. It is divided into two main sections: 'Class' and 'Class Relationships'. The 'Class' section includes icons for Package, Class, Interface, Data Type, Enumeration, Primitive, Table, Signal, and Association. The 'Class Relationships' section includes icons for Associate, Generalize, Compose, Aggregate, Association Class, Assembly, Realize, Template Binding, Nesting, Package Merge, Package Import, Abstraction, Substitution, and Usage.</p>	<p>Sauf indication contraire ici, chaque élément et relation que vous pouvez créer à l'aide de ces pages de la boîte à outils est décrit dans les sections <i>Éléments UML</i> et <i>Connecteurs UML</i> de l'Aide.</p> <p>Vous utilisez l'élément Tableau pour insérer une classe stéréotypée à utiliser dans modélisation des données.</p> <p>L'élément Association est une association n-aire, qui est utilisée pour modéliser des relations complexes entre trois éléments ou plus.</p>

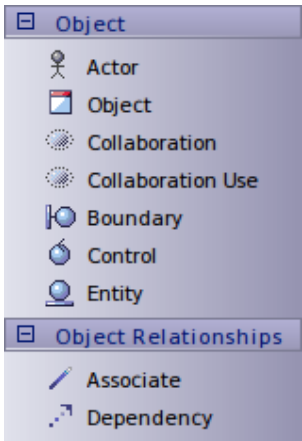
Notes

- Pour ajouter un élément au diagramme actuellement ouvert, cliquez sur l'icône appropriée et faites-la glisser en position sur le diagramme ; définissez un nom d'élément et d'autres propriétés comme indiqué
- Pour ajouter une relation, cliquez sur l'icône appropriée, puis cliquez sur l'élément de départ dans le diagramme et faites-le glisser jusqu'à l'élément de fin.

Boîte à outils Object

La boîte à outils Object permet de créer diagrammes Object , qui reflètent la multiplicité et les rôles que les classesinstanciées peuvent jouer. Ils sont utiles pour créer différents cas dans lesquels des relations et des classes sont appliquées.

Pages de la boîte à outils Object

Image	Détail
	<p>Sauf indication contraire ici, chaque élément et relation que vous pouvez créer à l'aide de ces pages de la boîte à outils est décrit dans les sections Éléments UML et Connecteurs UML de l'Aide.</p> <p>Une Bordure est un Object stéréotypé qui modélise une bordure système, généralement un écran d'interface utilisateur.</p> <p>Un contrôle est un Object stéréotypé qui modélise une entité de contrôle ou un gestionnaire.</p> <p>Une entité est un Object stéréotypé qui modélise un mécanisme de stockage ou de persistance qui capture les informations ou les connaissances dans un système.</p>

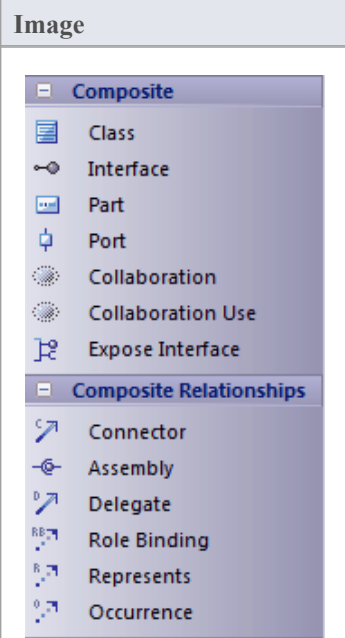
Notes

- Pour ajouter un élément au diagramme actuellement ouvert, cliquez sur l'icône appropriée et faites-la glisser en position sur le diagramme ; définissez un nom d'élément et d'autres propriétés comme indiqué
- Pour ajouter une relation, cliquez sur l'icône appropriée, puis cliquez sur l'élément de départ dans le diagramme et faites-le glisser jusqu'à l'élément de fin.

Boîte à outils composite

La boîte à outils composite est utilisée pour créer diagrammes de structure composite. Ceux-ci reflètent la collaboration interne des classes, interfaces ou composants pour décrire une fonctionnalité ou pour exprimer des architectures d'exécution, motifs d'utilisation et les relations des éléments participants, que diagrammes statiques peuvent ne pas afficher. Les éléments de classe forment la structure de base du diagramme , les éléments d'interface, de partie, de port et de collaboration définissant la fonctionnalité ou l'utilisation des classes.

Pages de la boîte à outils composite

Image	Détail
	Sauf indication contraire ici, chaque élément et relation que vous pouvez créer à l'aide de ces pages de la boîte à outils est décrit dans les sections Éléments UML et Connecteurs UML de l'Aide.

Notes

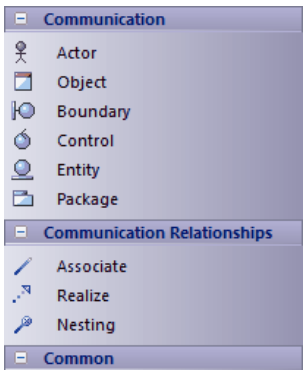
- Pour ajouter un élément au diagramme actuellement ouvert, cliquez sur l'icône appropriée et faites-la glisser en position sur le diagramme ; définissez un nom d'élément et d'autres propriétés comme indiqué
- Pour ajouter une relation, cliquez sur l'icône appropriée, puis cliquez sur l'élément de départ dans le diagramme et faites-le glisser jusqu'à l'élément de fin.

Boîte à outils Communication

La boîte à outils Communication permet de développer diagrammes Communication dans lesquels vous modélisez les interactions dynamiques entre les éléments au moment de l'exécution. Ces diagrammes servent à modéliser le flux de travail et le passage séquentiel de messages entre les éléments en temps réel. Ils sont souvent placés sous les éléments de cas d'utilisation pour développer davantage le comportement du cas d'utilisation au fil du temps.

L'élément Acteur modélise un utilisateur du système, tandis que les autres éléments modélisent des éléments au sein du système, y compris les éléments standard (Object) et le composant d'interface utilisateur (Bordure), Contrôleur et Entité.

Pages de la boîte à outils Communication

Image	Détail
	<p>Sauf indication contraire ici, chaque élément et relation que vous pouvez créer à l'aide de ces pages de la boîte à outils est décrit dans les sections Éléments UML et Connecteurs UML de l'Aide.</p> <p>Une Bordure est un Object stéréotypé qui modélise une bordure système, généralement un écran d'interface utilisateur.</p> <p>Un contrôle est un Object stéréotypé qui modélise une entité de contrôle ou un gestionnaire.</p> <p>Une entité est un Object stéréotypé qui modélise un mécanisme de stockage ou de persistance qui capture les informations ou les connaissances dans un système.</p>

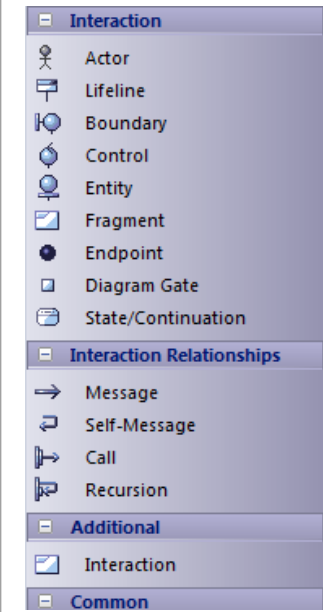
Notes

- Pour ajouter un élément au diagramme actuellement ouvert, cliquez sur l'icône appropriée et faites-la glisser en position sur le diagramme ; définissez un nom d'élément et d'autres propriétés comme indiqué
- Pour ajouter une relation, cliquez sur l'icône appropriée, puis cliquez sur l'élément de départ dans le diagramme et faites-le glisser jusqu'à l'élément de fin.

Boîte à outils d'interaction

La boîte à outils Interaction permet de développer diagrammes Séquence . diagrammes Séquence permettent de modéliser des interactions dynamiques (flux de travail et transmission séquentielle de messages) entre des éléments en temps réel. diagrammes Séquence sont souvent placés sous les éléments de cas d'utilisation pour développer davantage le comportement du cas d'utilisation au fil du temps.

Pages de la boîte à outils d'interaction

Image	Détail
	<p>Sauf indication contraire ici, chaque élément et relation que vous pouvez créer à l'aide de ces pages de la boîte à outils est décrit dans les sections Éléments UML et Connecteurs UML de l'Aide.</p> <p>Une Bordure est un Object stéréotypé qui modélise une bordure système, généralement un écran d'interface utilisateur.</p> <p>Un contrôle est un Object stéréotypé qui modélise une entité de contrôle ou un gestionnaire.</p> <p>Une entité est un Object stéréotypé qui modélise un mécanisme de stockage ou de persistance qui capture les informations ou les connaissances dans un système.</p>

Notes

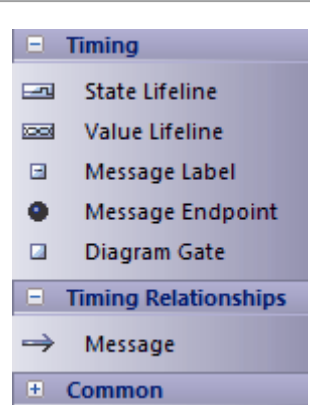
- L'élément Interaction supporte la capture de diagrammes d'interaction via la fenêtre Navigateur et les menus contextuels diagramme ; vous ne pouvez pas capturer ces diagrammes en faisant glisser l'élément sur un diagramme
- L'icône « Fragment » crée des éléments de fragment combinés
- Message, Self Message et Call sont décrits comme des messages diagramme Séquence
- Les messages peuvent être des appels simples ou récursifs
- Pour ajouter un élément au diagramme actuellement ouvert, cliquez sur l'icône appropriée et faites-la glisser en position sur le diagramme ; définissez un nom d'élément et d'autres propriétés comme indiqué
- Pour ajouter une relation, cliquez sur l'icône appropriée, puis cliquez sur l'élément de départ dans le diagramme et faites-le glisser jusqu'à l'élément de fin.

Boîte à outils de synchronisation

La boîte à outils de synchronisation fournit les éléments modélisation pour créer diagrammes de synchronisation, qui définissent le comportement des objets sur une échelle de temps pour visualiser comment les objets changent d'état et interagissent au fil du temps.

Diagrammes temporels peuvent être utilisés pour définir des composants logiciels intégrés ou pilotés par le matériel, ainsi que des processus métier pilotés par le temps.

Pages de la boîte à outils de synchronisation

Image	Détail
	<p>Sauf indication contraire ici, chaque élément et relation que vous pouvez créer à l'aide de ces pages de la boîte à outils est décrit dans les sections Éléments UML et Connecteurs UML de l'Aide.</p> <p>La relation Message est spécifiquement décrite pour diagrammes temporels.</p>

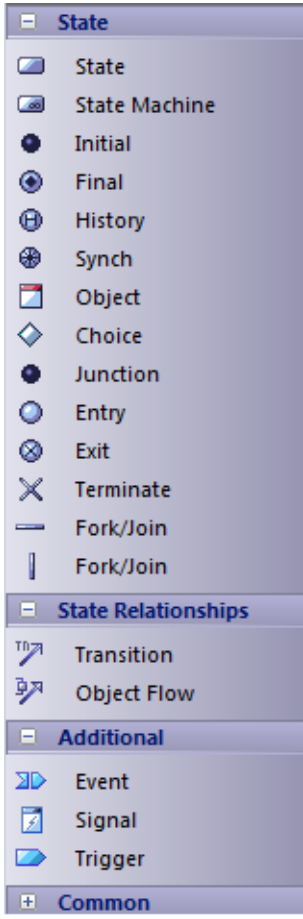
Notes

- Pour ajouter un élément au diagramme actuellement ouvert, cliquez sur l'icône appropriée et faites-la glisser en position sur le diagramme ; définissez un nom d'élément et d'autres propriétés comme indiqué
- Pour ajouter une relation, cliquez sur l'icône appropriée, puis cliquez sur l'élément de départ dans le diagramme et faites-le glisser jusqu'à l'élément de fin.

Boîte à outils State

La boîte à outils State permet de développer diagrammes Statemachine , afin de montrer les états activables dans lesquels une classe ou un autre élément peut se trouver et les transitions d'un état à un autre. Ces diagrammes sont souvent placés sous un élément Classe dans la fenêtre Navigateur pour illustrer comment un élément particulier évolue au fil du temps. States peuvent avoir des sous-états ; par exemple, Accélérer et Freiner peuvent être des sous-états d' Actif .

Pages de la boîte à outils State

Image	Détail
	<p>Sauf indication contraire ici, chaque élément et relation que vous pouvez créer à l'aide de ces pages de la boîte à outils est décrit dans les sections <i>Éléments UML</i> et <i>Connecteurs UML</i> de l'Aide.</p> <p>L'événement est utilisé pour créer un élément d'envoi de base (par défaut) ou un élément de réception sur le diagramme Statemachine .</p>

Notes

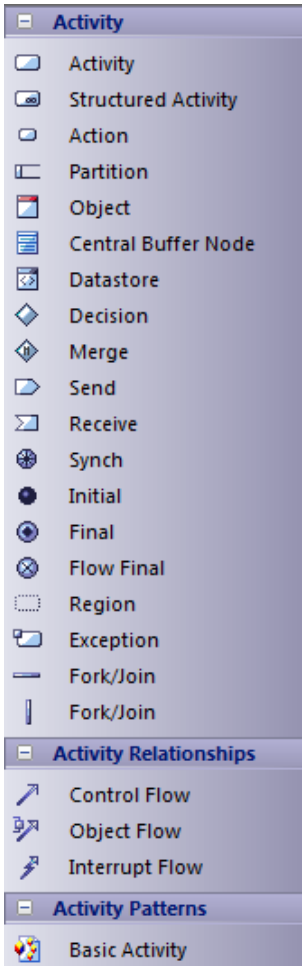
- Pour ajouter un élément au diagramme actuellement ouvert, cliquez sur l'icône appropriée et faites-la glisser en position sur le diagramme ; définissez un nom d'élément et d'autres propriétés comme indiqué
- Pour ajouter une relation, cliquez sur l'icône appropriée, puis cliquez sur l'élément de départ dans le diagramme et faites-le glisser jusqu'à l'élément de fin.

Boîte à outils d'activités

La boîte à outils d'activité permet de modéliser la dynamique du système à partir de plusieurs points de vue (représentés par des activités et les flux entre elles) dans diagrammes d'activité et diagrammes de présentation des interactions. Les deux types de diagramme sont généralement créés sous les éléments d'activité.

Les activités peuvent être stéréotypées comme un processus pour afficher une icône de processus métier ; l'activité représente un travail effectué, qui peut chevaucher plusieurs cas d'utilisation ou ne former qu'une partie d'un cas d'utilisation.

Pages de la boîte à outils d'activités

Image	Détail
 <p>The screenshot shows the UML Activity Tool palette with the following categories and items:</p> <ul style="list-style-type: none"> Activity <ul style="list-style-type: none"> Activity Structured Activity Action Partition Object Central Buffer Node Datastore Decision Merge Send Receive Synch Initial Final Flow Final Region Exception Fork/Join Fork/Join Activity Relationships <ul style="list-style-type: none"> Control Flow Object Flow Interrupt Flow Activity Patterns <ul style="list-style-type: none"> Basic Activity 	<p>Sauf indication contraire ici, chaque élément et relation que vous pouvez créer à l'aide de ces pages de la boîte à outils est décrit dans les sections <i>Éléments UML</i> et <i>Connecteurs UML</i> de l'Aide.</p> <p>L'icône « Activité de base » ajoute le Motif d'activité de base à votre diagramme comme point de départ pour le développement du diagramme (faites glisser l'icône sur le diagramme pour ouvrir la dialogue « Ajouter Motif <nom> au Diagramme » et cliquez sur le bouton OK).</p>

Notes

- Pour ajouter un élément au diagramme actuellement ouvert, cliquez sur l'icône appropriée et faites-la glisser en position sur le diagramme ; définissez un nom d'élément et d'autres propriétés comme indiqué
- Pour ajouter une relation, cliquez sur l'icône appropriée, puis cliquez sur l'élément de départ dans le diagramme et

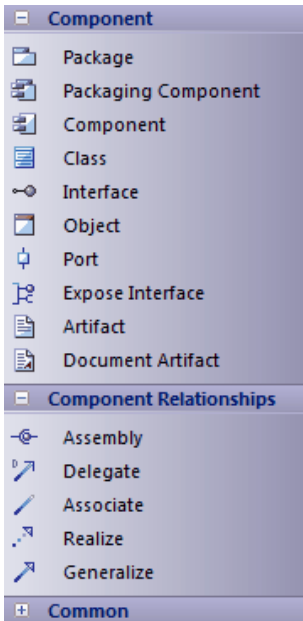
faites-le glisser jusqu'à l'élément de fin.

Boîte à outils des composants

Les pages « Composant » de la boîte à outils Diagramme fournissent des éléments de modèle que vous pouvez utiliser pour modéliser les composants physiques de votre système dans un diagramme de composants. Les pages « Composant » contiennent des éléments et des connecteurs liés à la construction réelle du système : les composants qui composent le système (tels que les DLL ActiveX ou les beans Java), les interfaces qu'ils exposent et les dépendances entre ces éléments.

Un composant est un élément matériel ou logiciel qui compose le système ; par exemple, une DLL ou un serveur Web sont des composants qui peuvent être déployés sur un serveur Windows 2000 (nœud).

Pages de la boîte à outils des composants

Image	Détail
 <p>The image shows a screenshot of the UML Component tool palette. It is divided into several sections:</p> <ul style="list-style-type: none"> Component (expanded): Package, Packaging Component, Component, Class, Interface, Object, Port, Expose Interface, Artifact, Document Artifact. Component Relationships (expanded): Assembly, Delegate, Associate, Realize, Generalize. Common (collapsed). 	<p>Sauf indication contraire ici, chaque élément et relation que vous pouvez créer à l'aide de ces pages de la boîte à outils est décrit dans les sections <i>Éléments UML</i> et <i>Connecteurs UML</i> de l'Aide.</p> <p>Un composant Empaquetage est un élément qui apparaît très similaire à un composant dans un diagramme mais qui se comporte comme un Paquetage dans la fenêtre Navigateur .</p>

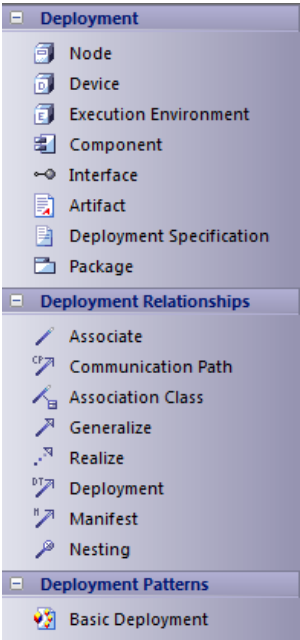
Notes

- Pour ajouter un élément au diagramme actuellement ouvert, cliquez sur l'icône appropriée et faites-la glisser en position sur le diagramme ; définissez un nom d'élément et d'autres propriétés comme indiqué
- Pour ajouter une relation, cliquez sur l'icône appropriée, puis cliquez sur l'élément de départ dans le diagramme et faites-le glisser jusqu'à l'élément de fin.

Boîte à outils de déploiement

La boîte à outils de déploiement fournit des éléments de modèle que vous pouvez utiliser pour modéliser les composants physiques et la structure de déploiement de votre système dans un diagramme de déploiement. Le groupe Déploiement contient des éléments liés à la construction réelle du système : les composants matériels ou logiciels qui composent le système (tels que les DLL ActiveX ou les serveurs Web) et les plates-formes physiques (nœuds) sur lesquelles ces composants exécuter (tels qu'un serveur Windows 2000), y compris les connexions physiques entre les nœuds.

Pages de la boîte à outils de déploiement

Image	Détail
	<p>Sauf indication contraire ici, chaque élément et relation que vous pouvez créer à l'aide de ces pages de la boîte à outils est décrit dans les sections <i>Éléments UML</i> et <i>Connecteurs UML</i> de l'Aide.</p> <p>L'icône « Déploiement de base » ajoute le Motif de déploiement de base à votre diagramme comme point de départ pour le développement du diagramme (faites glisser l'icône sur le diagramme pour ouvrir la dialogue « Ajouter Motif <nom> au Diagramme » et cliquez sur le bouton OK).</p>

Notes

- Pour ajouter un élément au diagramme actuellement ouvert, cliquez sur l'icône appropriée et faites-la glisser en position sur le diagramme ; définissez un nom d'élément et d'autres propriétés comme indiqué
- Pour ajouter une relation, cliquez sur l'icône appropriée, puis cliquez sur l'élément de départ dans le diagramme et faites-le glisser jusqu'à l'élément de fin.

Boîte à outils de profil

La boîte à outils de profils est utilisée pour créer des profils, un mécanisme générique d'extension des modèles UML . Les profils peuvent définir des stéréotypes, Valeur Étiquetées , des types Diagramme et des boîtes à outils personnalisés.

La boîte à outils contient également un ensemble d'assistants de profil qui fournissent gabarits et des boîtes de dialogue pour vous aider à créer des profils de stéréotype, des profils de boîte à outils et des profils Diagramme au sein d'une MDG Technologie .

Pages de la boîte à outils de profil

Image	Détail
	<p>L'élément Paquetage de profil agit comme conteneur pour les diagrammes , les éléments et les connecteurs qui définissent le profil lui-même.</p> <p>L'élément Stéréotype fournit un mécanisme permettant de faire varier le comportement et le type d'un élément de modèle UML de base.</p> <p>Un élément de métaclasse représente l'élément UML de base ou le type de connecteur que vous étendez.</p> <p>Un élément Enumeration est utilisé pour définir une énumération Valeur Étiquetée , qui peut être attachée à un ou plusieurs éléments Stéréotype qui ont été définis dans le Profil.</p> <p>Un élément Type de données est utilisé pour représenter des types de données, tels que les types primitifs de langage de programmation, les types de base CORBA et les types Valeur Étiquetée . Par exemple, les types integer et string sont souvent traités comme des types de données.</p> <p>Un élément Modèle Motif peut être ajouté à un paquetage <<profile>> lors de la création d'un modèle basé sur une MDG Technologie à l'aide d'un paquetage <<mdg technology>>. L'élément possède deux valeurs balisées : ' motif ' fait référence à un paquetage dont l'intégralité du contenu sera stocké en interne dans le modèle, et 'rtf' fait référence à un artefact de document dont le document lié sera également stocké en interne dans le modèle.</p> <p>Un attribut Diagramme Property peut être ajouté à un élément Stereotype pour créer une case à cocher dans le menu contextuel d'un élément, dont la valeur peut être testée dans son script de forme. Le nom de la propriété Diagramme sera utilisé comme libellé du menu contextuel et l'alias de la propriété Diagramme sera la propriété testée dans le script de forme. Voir l'exemple dans la rubrique d'aide <i>Méthodes Query</i> .</p> <p>Un attribut Attribut supprimé est utilisé lorsque vous souhaitez empêcher un élément Stéréotype d'hériter d'un attribut d'un élément Stéréotype généralisé, lors de la redéfinition d'un stéréotype à partir d'un autre profil. Donnez à l'attribut supprimé le même nom que l'attribut à supprimer.</p> <p>Les assistants de profil sont gabarits et des boîtes de dialogue qui vous aident à créer, respectivement :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Un Paquetage MDG Technologie pour contenir les définitions de profils • Stéréotypes et métaclasses dans un profil UML • Un profil de boîte à outils personnalisé • Pages de la boîte à outils dans la boîte à outils personnalisée • Un profil Diagramme pour définir un type diagramme étendu <p>Une relation d'extension montre qu'un stéréotype étend une métaclasse ; tous les stéréotypes doivent étendre :</p>

	<ul style="list-style-type: none">• Une ou plusieurs métaclasse, ou• Un autre stéréotype qui étend une métaclasse ; vous pouvez créer une chaîne de stéréotypes d'extension qui étendent finalement la métaclasse (cependant, dans la pratique, il est peu probable que vous ayez plus de deux stéréotypes dans la chaîne) <p>Une relation de généralisation montre qu'un stéréotype spécialise un stéréotype plus général ; le stéréotype le plus général doit toujours étendre une métaclasse.</p> <p>Une relation Valeur Étiquetée définit une Valeur Étiquetée de type référence (c'est-à-dire RefGUID) appartenant au Stéréotype source ; la Valeur Étiquetée est nommée pour le rôle cible de cette association et est limitée au référencement d'éléments avec le stéréotype par l'élément cible de l'association</p>
--	---

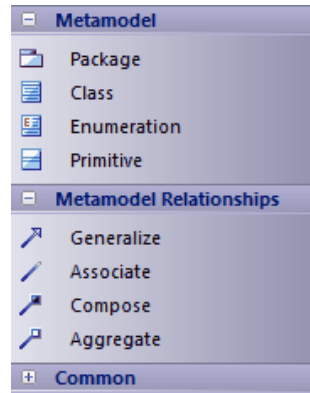
Notes

- Pour ajouter un élément au diagramme actuellement ouvert, cliquez sur l'icône appropriée et faites-la glisser en position sur le diagramme ; définissez un nom d'élément et d'autres propriétés comme indiqué
- Pour ajouter une relation, cliquez sur l'icône appropriée, puis cliquez sur l'élément de départ dans le diagramme et faites-le glisser jusqu'à l'élément de fin.

Boîte à outils du métamodèle

La boîte à outils Metamodel fournit des éléments de modèle pour créer diagrammes Metamodel.

Pages de la boîte à outils du métamodèle

Image	Détail
	<p>Sauf indication contraire ici, chaque élément et relation que vous pouvez créer à l'aide de ces pages de la boîte à outils est décrit dans les sections Éléments UML et Connecteurs UML de l'Aide.</p> <p>L'élément primitif du métamodèle qui supporte la spécification MOF, que vous créez à l'aide de l'icône Primitive, est obsolète. Utilisez l'élément Primitive de la boîte à outils de classe.</p>

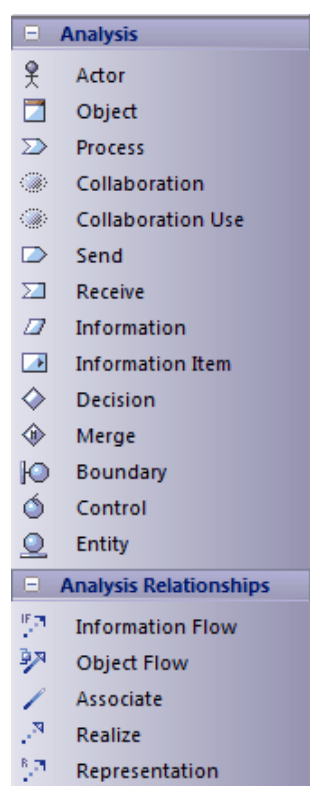
Notes

- Pour ajouter un élément au diagramme actuellement ouvert, cliquez sur l'icône appropriée et faites-la glisser en position sur le diagramme ; définissez un nom d'élément et d'autres propriétés comme indiqué
- Pour ajouter une relation, cliquez sur l'icône appropriée, puis cliquez sur l'élément source dans le diagramme et faites-le glisser vers l'élément cible

Boîte à outils d'analyse

Les éléments de type analyse sont utilisés dès le début de modélisation pour capturer les processus métier, les activités, les collaborations et les informations générales sur le domaine. Ils sont généralement utilisés dans diagrammes d'analyse.

Pages de la boîte à outils d'analyse

Image	Détail
 <p>The image shows a screenshot of the UML Analysis tool palette. It is divided into two sections: 'Analysis' and 'Analysis Relationships'. The 'Analysis' section includes icons for Actor, Object, Process, Collaboration, Collaboration Use, Send, Receive, Information, Information Item, Decision, Merge, Boundary, Control, and Entity. The 'Analysis Relationships' section includes icons for Information Flow, Object Flow, Associate, Realize, and Representation.</p>	<p>Sauf indication contraire ici, chaque élément et relation que vous pouvez créer à l'aide de ces pages de la boîte à outils est décrit dans les sections <i>Éléments UML</i> et <i>Connecteurs UML</i> de l'Aide.</p> <p>Un processus est une activité stéréotypée, utilisée pour modéliser les processus métier.</p> <p>Une Bordure est un Object stéréotypé qui modélise une bordure système, généralement un écran d'interface utilisateur.</p> <p>Un contrôle est un Object stéréotypé qui modélise une entité de contrôle ou un gestionnaire.</p> <p>Une entité est un Object stéréotypé qui modélise un mécanisme de stockage ou de persistance qui capture les informations ou les connaissances dans un système.</p> <p>Vous pouvez également utiliser un certain nombre d'éléments stéréotypés des pages « Modélisation Métier » de la boîte à outils, pour capturer des extensions modélisation de processus métier UML telles que le travailleur, le travailleur social, l'entité et le contrôleur.</p>

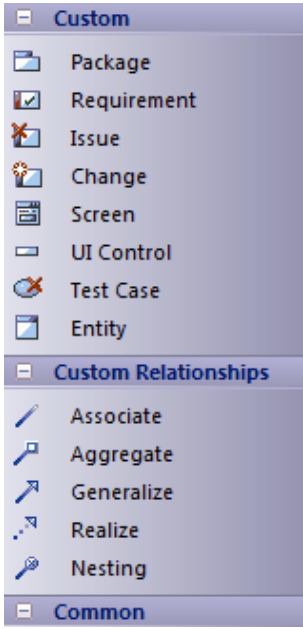
Notes

- Pour ajouter un élément au diagramme actuellement ouvert, cliquez sur l'icône appropriée et faites-la glisser en position sur le diagramme ; définissez un nom d'élément et d'autres propriétés comme indiqué
- Pour ajouter une relation, cliquez sur l'icône appropriée, puis cliquez sur l'élément de départ dans le diagramme et faites-le glisser jusqu'à l'élément de fin.

Boîte à outils personnalisée

La boîte à outils personnalisée contient des éléments UML étendus qui peuvent être utiles dans modélisation ou la conception de votre système dans un diagramme personnalisé.

Pages de la boîte à outils personnalisée

Image	Détail
	<p>Sauf indication contraire ici, chaque élément et relation que vous pouvez créer à l'aide de ces pages de la boîte à outils est décrit dans les sections Éléments UML et Connecteurs UML de l'Aide.</p> <p>Une exigence est un élément personnalisé utilisé pour capturer les exigences externes aux éléments UML standard ; une exigence exprime le comportement système requis qui peut traverser plusieurs cas d'utilisation.</p> <p>Vous pouvez connecter Exigences à d'autres éléments à l'aide du connecteur Realize pour exprimer la mise en œuvre d'une exigence et donc la traçabilité des exigences utilisateur à ce qui est en cours de construction.</p> <p>Un élément Issue est un commentaire structuré qui contient des informations sur les défauts et les problèmes liés au système/modèle ; les éléments affectés sont connectés par des connecteurs Trace.</p> <p>Un élément de changement est un commentaire structuré qui contient des informations sur les modifications demandées au système/modèle ; les éléments affectés sont connectés par des connecteurs Trace.</p> <p>Un écran fournit un élément de classe stéréotypé qui affiche un écran de type GUI ; cela peut être utilisé pour exprimer les éléments de l'interface graphique d'application et les flux entre eux.</p> <p>Un contrôle UI peut également être utilisé pour exprimer des contrôles d'interface utilisateur graphique.</p> <p>Un élément Test Case définit ce qui doit être configuré pour tester une fonctionnalité particulière ; vous pouvez l'utiliser pour définir un ensemble de tests une fois pour un certain nombre d'éléments. En tant qu'élément plutôt que propriété, il offre une meilleure visibilité pour les tests.</p> <p>Entité - l'utilisation de cet élément est obsolète - il était à l'origine destiné à jouer le rôle maintenant fourni par l'élément Tableau .</p>

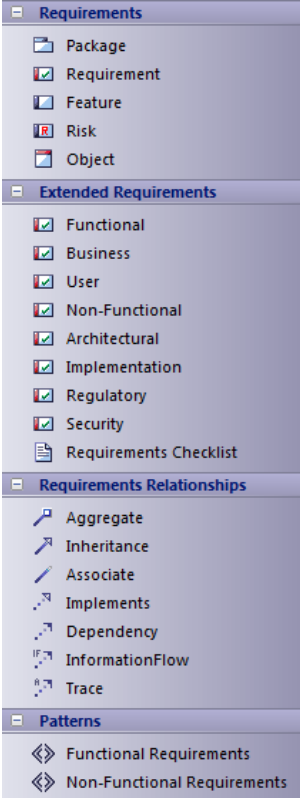
Notes

- Pour ajouter un élément au diagramme actuellement ouvert, cliquez sur l'icône appropriée et faites-la glisser en position sur le diagramme ; définissez un nom d'élément et d'autres propriétés comme indiqué
- Pour ajouter une relation, cliquez sur l'icône appropriée, puis cliquez sur l'élément de départ dans le diagramme et faites-le glisser jusqu'à l'élément de fin.

Boîte à outils Exigences

Dans le cadre d'une analyse, il est souvent souhaitable de capturer des exigences système simples. Celles-ci sont ensuite concrétisées par des cas d'utilisation.

Pages de la boîte à outils Exigences

Image	Détail
	<p>Sauf indication contraire ici, chaque élément et relation que vous pouvez créer à l'aide de ces pages de la boîte à outils est décrit dans les sections <i>Éléments UML</i> et <i>Connecteurs UML</i> de l'Aide.</p> <p>Une exigence est un élément personnalisé utilisé pour capturer les exigences système externes aux éléments UML individuels ; une exigence exprime le comportement système requis qui peut concerner plusieurs cas d'utilisation. Vous pouvez créer un certain nombre de types spécifiques d'exigences stéréotypées à partir de leurs propres icônes d'élément.</p> <p>La liste de contrôle Exigences est une liste de contrôle stéréotypée et est rendue comme cet élément :</p> <div data-bbox="520 936 730 1339" style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #e0f2f1;"> <p>Checklist1</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Atomic <input type="checkbox"/> Attainable <input type="checkbox"/> Cohesive <input type="checkbox"/> Complete <input type="checkbox"/> Current <input type="checkbox"/> Independent <input type="checkbox"/> Modifiable <input type="checkbox"/> Traceable <input type="checkbox"/> Unambiguous <input type="checkbox"/> Verifiable </div> <p>Une Fonctionnalité est une petite fonction valorisée par le client exprimée sous forme d'exigence. Fonctionnalités sont les principaux artefacts de collecte des exigences de la méthodologie Feature-Driven Design (FDD).</p> <p>Un élément de risque représente un risque identifié pour le projet.</p> <p>Vous pouvez également ajouter des structures d'Exigences fonctionnelles et non fonctionnelles à votre diagramme , chacune avec une liste de contrôle, en utilisant les deux Motifs Exigences .</p>

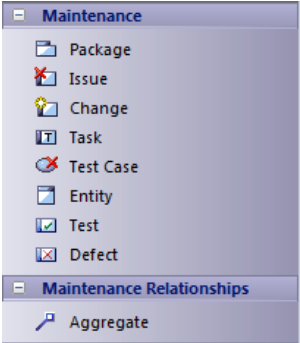
Notes

- Pour ajouter un élément au diagramme actuellement ouvert, cliquez sur l'icône appropriée et faites-la glisser en position sur le diagramme ; définissez un nom d'élément et d'autres propriétés comme indiqué
- Pour ajouter une relation, cliquez sur l'icône appropriée, puis cliquez sur l'élément de départ dans le diagramme et faites-le glisser jusqu'à l'élément de fin.

Boîte à outils de maintenance

La boîte à outils de maintenance fournit les éléments et le connecteur permettant de définir et de surveiller les problèmes, Défauts, les modifications, les tâches de travail et les tests pour la gestion de projet.

Pages de la boîte à outils de maintenance

Image	Détail
	<p>Sauf indication contraire ici, chaque élément et relation que vous pouvez créer à l'aide de ces pages de la boîte à outils est décrit dans les sections <i>Éléments UML</i> et <i>Connecteurs UML</i> de l'Aide.</p> <p>Un élément Issue est un commentaire structuré qui contient des informations sur les problèmes relatifs au système ou au modèle ; les éléments affectés sont liés par des connecteurs Trace.</p> <p>Un élément de changement est un commentaire structuré qui contient des informations sur les modifications demandées au système/modèle ; les éléments affectés sont connectés par des connecteurs Trace.</p> <p>Un élément Tâche définit une tâche attachée à un élément ; vous pouvez affecter des ressources spécifiquement à la tâche plutôt qu'à l'élément parent et surveiller les tâches sur diagramme de Gantt.</p> <p>Un élément Test Case définit ce qui doit être configuré pour tester une fonctionnalité particulière ; vous pouvez l'utiliser pour définir un ensemble de tests une fois pour un certain nombre d'éléments. En tant qu'élément plutôt que propriété, il offre une meilleure visibilité pour les tests.</p> <p>Une entité est un type abstrait qui est souvent utilisé dans l'analyse pour enregistrer que quelque chose intéresse le système, sans nécessairement définir comment il sera représenté dans le système.</p> <p>Un élément Test représente une étape dans l'un des chemins de base, alternatifs ou d'exception d'un scénario, créé dans un cas d'utilisation ou un autre élément.</p> <p>Un élément Défaut est un commentaire structuré qui contient des informations sur les défauts relatifs au système ou au modèle ; les éléments affectés sont liés par des connecteurs Trace.</p>

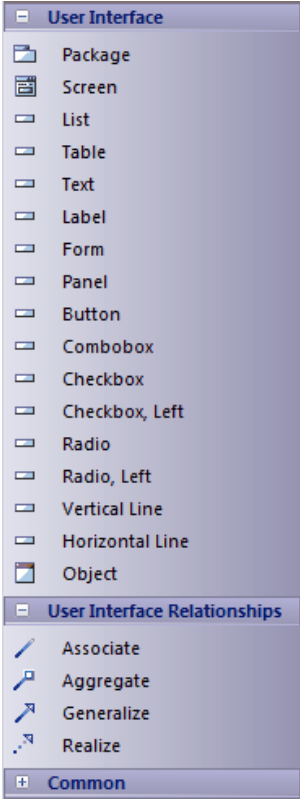
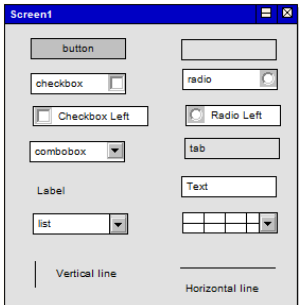
Notes

- Pour ajouter un élément au diagramme actuellement ouvert, cliquez sur l'icône appropriée et faites-la glisser en position sur le diagramme ; définissez un nom d'élément et d'autres propriétés comme indiqué
- Pour ajouter une relation, cliquez sur l'icône appropriée, puis cliquez sur l'élément de départ dans le diagramme et faites-le glisser jusqu'à l'élément de fin.

Interface Utilisateur Toolbox

La boîte à outils Interface Utilisateur fournit une large gamme d'icônes que vous pouvez utiliser pour créer diagrammes Interface Utilisateur .

Pages de la boîte à outils Interface Utilisateur

Image	Détail
 <p>The screenshot shows a toolbox with two main sections: 'User Interface' and 'User Interface Relationships'. The 'User Interface' section contains icons for Package, Screen, List, Table, Text, Label, Form, Panel, Button, Combobox, Checkbox, Checkbox, Left, Radio, Radio, Left, Vertical Line, Horizontal Line, and Object. The 'User Interface Relationships' section contains icons for Associate, Aggregate, Generalize, and Realize. A 'Common' section is also visible at the bottom.</p>	<p>Sauf indication contraire ici, chaque élément et relation que vous pouvez créer à l'aide de ces pages de la boîte à outils est décrit dans les sections <i>Éléments UML</i> et <i>Connecteurs UML</i> de l'Aide.</p> <p>L'élément Screen représente l'écran ou le cadre dialogue dans une interface utilisateur graphique. Vous pouvez identifier les champs, les délimiteurs et les boutons sur l'écran à l'aide des différents éléments de contrôle UI .</p> <p>Les éléments de contrôle UI sont différents éléments stéréotypés définissant des contrôles tels que des boutons, des champs et des zones de liste déroulante. Vous les disposez sur l'élément Screen, dans le cadre d'un diagramme Interface Utilisateur , pour définir un écran ou dialogue dans une interface utilisateur.</p>
 <p>The screenshot shows a diagram titled 'Screen1' containing various UI control elements arranged in a grid-like fashion. The elements include: a button, a text field, a checkbox, a radio button, a 'Checkbox Left' control, a 'Radio Left' control, a combobox, a tab, a label, a text field, a list, a table, a vertical line, and a horizontal line.</p>	<p>Ce diagramme illustre chaque type d'élément de contrôle UI de la boîte à outils, dans un élément d'écran.</p>

Notes

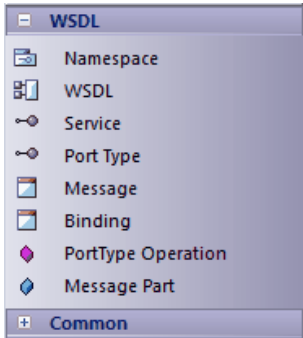
- Pour ajouter un élément au diagramme actuellement ouvert, cliquez sur l'icône appropriée et faites-la glisser en position sur le diagramme ; définissez un nom d'élément et d'autres propriétés comme indiqué

- Pour ajouter une relation, cliquez sur l'icône appropriée, puis cliquez sur l'élément de départ dans le diagramme et faites-le glisser jusqu'à l'élément de fin.
- Pour placer un objet de contrôle UI à l'intérieur d'un autre (par exemple, en ajoutant des champs ou des options à un panneau ou à un formulaire), appuyez sur Maj lorsque vous faites glisser l'objet en place
- Vous pouvez ajouter des objets au diagramme et les déplacer, mais une fois que l'objet se trouve dans la bordure d'un élément d'écran (ou d'un autre élément de contrôle UI), vous ne pouvez pas le déplacer hors de cette bordure sur le diagramme ; vous pouvez déplacer les éléments enfants entre les parents dans la fenêtre Navigateur
- Si vous supprimez un écran (ou un autre élément parent) sur le diagramme, tous les éléments de contrôle UI qu'il contient sont également supprimés du diagramme

Boîte à outils WSDL

La boîte à outils WSDL fournit des éléments que vous pouvez utiliser pour développer rapidement un modèle W3C Web Service Definition Language (WSDL), à partir duquel vous pouvez générer automatiquement des documents WSDL.

Page de la boîte à outils WSDL

Image	Détail
	<p>Un Namespace représente le conteneur de niveau supérieur du modèle WSDL. Faites glisser cet élément sur un diagramme ouvert pour créer la structure de modèle nécessaire aux documents WSDL.</p> <p>Un document WSDL physique est représenté comme un composant UML . Ses interfaces représentent les services WSDL.</p> <p>Un Type de port WSDL est modélisé comme une interface UML . Ses opérations Type de port sont réalisées par des éléments de liaison.</p> <p>Chacun des paramètres d'opération est dérivé des éléments Message définis dans le Paquetage Messages.</p>

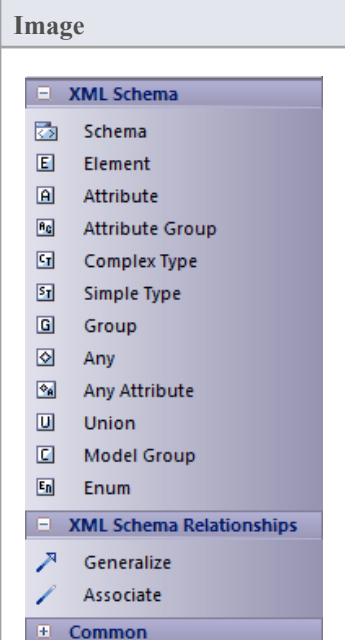
Notes

- Pour ajouter un élément au diagramme actuellement ouvert, cliquez sur l'icône appropriée et faites-la glisser en position sur le diagramme ; définissez un nom d'élément et d'autres propriétés comme indiqué
- Pour ajouter une relation, cliquez sur l'icône appropriée, puis cliquez sur l'élément de départ dans le diagramme et faites-le glisser jusqu'à l'élément de fin.

Boîte à outils de schéma XML

La boîte à outils XML Schema fournit des éléments de modèle que vous pouvez utiliser pour modéliser des fichiers de schéma XSD W3C. Cette boîte à outils implémente les constructions fournies par le profil UML pour le schéma XML. Une fois votre modèle créé, vous pouvez générer automatiquement les fichiers de schéma XSD W3C à partir de celui-ci.

Pages de la boîte à outils de schéma XML

Image	Détail
 <p>The image shows a software palette for XML Schema modeling. It is divided into three main sections: 'XML Schema' (containing icons for Schema, Element, Attribute, Attribute Group, Complex Type, Simple Type, Group, Any, Any Attribute, Union, Model Group, and Enum), 'XML Schema Relationships' (containing icons for Generalize and Associate), and 'Common' (containing a plus sign icon).</p>	<p>Un schéma correspond à un Paquetage UML , qui contient les définitions de type et d'élément pour un targetNamespace particulier. Faites glisser cet élément sur un diagramme ouvert pour créer le Paquetage qui contiendra les éléments de votre modèle de schéma. Le Paquetage est stéréotypé en tant que schéma XSD.</p> <p>Ouvrez le diagramme logique créé sous le Paquetage XSDschema et ajoutez des éléments de schéma supplémentaires pour définir le modèle.</p>

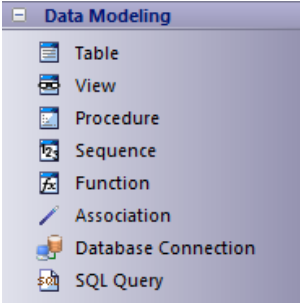
Notes

- Pour ajouter un élément au diagramme actuellement ouvert, cliquez sur l'icône appropriée et faites-la glisser en position sur le diagramme ; définissez un nom d'élément et d'autres propriétés comme indiqué
- Pour ajouter une relation, cliquez sur l'icône appropriée, puis cliquez sur l'élément de départ dans le diagramme et faites-le glisser jusqu'à l'élément de fin.

Boîte à outils Modélisation des données

La boîte à outils Modélisation des données fournit un ensemble d'éléments de base pour modélisation et la conception de bases de données, en conjonction avec le profil Modélisation des données UML .

Page Boîte à outils Modélisation des données

Image	Détail
	<p>Dans le modèle de données, un :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tableau définit un tableau de base de données • Vue représente une vue de base de données • La procédure représente les procédures de base de données (ou stockées) • Séquence représente une Séquence de base de données • La fonction représente une fonction de base de données • La connexion à la base de données vous aide à configurer une connexion à la base de données que vous modélisation , pour tester, importer et exporter le schéma et comparer les différences entre la base de données et le modèle à l'aide du générateur de base de données. <p>Lorsque vous déposez cette icône sur le diagramme le système vous prompts à indiquer si vous souhaitez créer la connexion pour une base de données Access, une base de données Firebird ou une base de données ODBC.</p> <p>Pour les deux premières options, lorsque vous cliquez sur le bouton OK , le système vous prompts à sélectionner le fichier pour créer la connexion.</p> <p>Si vous sélectionnez l'option « Base de données ODBC », la dialogue « Sélectionner la source de données » s'affiche ; cliquez sur l'onglet « Source de données machine » et sélectionnez la source de données (projet sur une base de données)</p> <p>Après avoir défini la source de données, lorsque vous double-cliquez sur l'élément, la vue du générateur de base de données s'ouvre pour le modèle de base de données actuel.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Query SQL est un élément d'artefact qui fournit un mécanisme pratique pour stocker une instruction SQL dans le référentiel, pour une exécution répétée sur une ou plusieurs bases de données en direct.

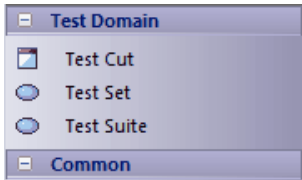
Notes

- Pour ajouter un élément au diagramme actuellement ouvert, cliquez sur l'icône appropriée et faites-la glisser en position sur le diagramme ; définissez un nom d'élément et d'autres propriétés comme indiqué
- Pour ajouter une relation, cliquez sur l'icône appropriée, puis cliquez sur l'élément de départ dans le diagramme et faites-le glisser jusqu'à l'élément de fin.

Boîte à outils du domaine Test

La boîte à outils du domaine Test fournit un ensemble d'éléments de base que vous pouvez utiliser pour créer diagrammes de domaine Test , utilisés dans le facilité Testpoint . Un diagramme de domaine Test fournit des éléments spécifiques qui peuvent aider à la composition logique des tests en Ensembles Test et suites Test .

Page de la boîte à outils du domaine Test

Image	Détail
	<p>Un Test découpe est un groupe d'opérations qui représentent un comportement spécifique (tel que l'impression) défini pour une classe, distinct des autres contraintes définies pour la classe.</p> <p>Un Ensemble de Test regroupe un ou plusieurs groupes de méthodes (Test Cuts) qui s'étendent peut-être sur plusieurs classes, en une seule tâche.</p> <p>Une Suite de Test regroupe un ou plusieurs groupes de tâches (Ensembles Test).</p>

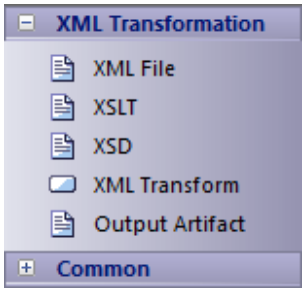
Notes

- Pour ajouter un élément au diagramme actuellement ouvert, cliquez sur l'icône appropriée et faites-la glisser en position sur le diagramme ; définissez un nom d'élément et d'autres propriétés comme indiqué
- Pour ajouter une relation, cliquez sur l'icône appropriée, puis cliquez sur l'élément de départ dans le diagramme et faites-le glisser jusqu'à l'élément de fin.

Boîte à outils de transformation XML

La page Boîte à outils de transformation XML fournit des éléments pour modélisation et l'exécution de la transformation d'un document d'entrée en XML ou dans d'autres formats de document sous le contrôle d'une feuille de style XSL. Vous pouvez modéliser et exécuter la transformation sur un diagramme de transformation XML.

Page de la boîte à outils de transformation XML

Image	Détail
	<p>Le fichier XML génère un élément d'artefact de fichier, grâce auquel vous identifiez l'emplacement du fichier d'entrée à transformer.</p> <p>XSLT génère un élément d'artefact de fichier, grâce auquel vous identifiez la feuille de style XSLT à appliquer à la transformation.</p> <p>XSD génère un artefact de fichier qui identifie le schéma par rapport auquel la sortie de la transformation (comme indiqué dans l'élément d'artefact de sortie) est validée. Les résultats de la validation sont écrits dans l'onglet « XSL » de la fenêtre Sortie système.</p> <p>XML Transform génère une activité stéréotypée qui effectue la transformation.</p> <p>L'artefact de sortie génère un élément d'artefact de fichier, via lequel vous spécifiez l'emplacement du fichier de sortie généré par la transformation, sur la page de propriétés « Fichiers » de l'élément. La sortie de la transformation sera écrite dans ce fichier.</p> <p>Les éléments peuvent être connectés les uns aux autres à l'aide de connecteurs Trace.</p>

Notes

- Pour ajouter un élément au diagramme actuellement ouvert, cliquez sur l'icône appropriée et faites-la glisser en position sur le diagramme ; définissez un nom d'élément et d'autres propriétés comme indiqué
- Pour ajouter une relation, cliquez sur l'icône appropriée, puis cliquez sur l'élément de départ dans le diagramme et faites-le glisser jusqu'à l'élément de fin.

Propriétés du Diagramme

Vous pouvez définir plusieurs propriétés d'un diagramme en utilisant soit :

- dialogue ' Propriétés ' ou le
- Fenêtre Propriétés

Cette rubrique traite de la dialogue « Propriétés ». Pour plus d'informations sur la fenêtre Propriétés , consultez la rubrique d'aide *Fenêtre Propriétés pour Diagrammes* .

Il existe plusieurs options pour ouvrir la dialogue « Propriétés » pour un diagramme donné :

- Double-cliquez sur l'arrière-plan du diagramme ouvert
- Cliquez-droit sur le fond du diagramme ouvert et sélectionnez l'option ' Propriétés '
- Sélectionnez l'option de ruban 'Conception > Diagramme > Gérer > Propriétés ' pour ouvrir la dialogue ' Propriétés ' pour le diagramme actuellement ouvert.

Dans la dialogue « Propriétés », vous pouvez définir des propriétés, notamment le nom, l'auteur et les informations de version, le facteur de zoom, la taille et disposition du papier, notes diagramme et divers attributs d'apparence. Certaines propriétés influencent l'affichage du diagramme et d'autres sont des attributs logiques qui apparaissent dans la documentation.


Notes

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Mettre à jour Diagrammes » pour modifier les propriétés diagramme
- En utilisant la page « Diagramme - Dégradés et arrière-plan » de la dialogue « Préférences », vous pouvez définir la couleur d'arrière-plan diagramme par défaut et les dégradés de couleurs pour tous vos diagrammes ; ces paramètres s'appliquent également à tout thème Diagramme que vous appliquez à votre modèle

Propriétés du Diagramme - Général

Vous utilisez l'onglet « Général » de la dialogue « Propriétés » diagramme pour enregistrer des faits concernant le diagramme en tant objet , tels que son titre, sa version et sa date de modification.

Accéder

Ruban	Conception > Diagramme > Gérer > Propriétés > Général
Menu Contexte	diagramme Cliquez-droit dans la fenêtre Navigateur Propriétés Général Cliquez-droit fond de diagramme ouvert Propriétés Général
Autre	Dans la fenêtre Propriétés d'un diagramme , cliquez sur l'icône 

Définir Propriétés du Diagramme

Option	Action
Nom	La valeur par défaut est le nom du Paquetage parent, comme nom du diagramme . Si nécessaire, remplacez le nom du champ par un autre nom diagramme . Vous pouvez modifier le nom diagramme dans ce champ à tout moment.
Auteur	La valeur par défaut est le nom de la personne qui a créé le diagramme . Si nécessaire, remplacez le nom de l'auteur par un autre ou cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez un nom dans la liste. Vous pouvez procéder ainsi si le diagramme devient la responsabilité d'une autre personne.
Vue	Affiche la spécialisation ou le point de vue du diagramme dans son type, initialement défini lorsque vous créez le diagramme via la dialogue « Nouveau Diagramme ». Par exemple, chacun des diagrammes Comportementale UML peut être un diagramme simple (par défaut) ou un diagramme Comportementale (complet) plus complexe ; chaque diagramme structurel UML peut être un diagramme simple ou un diagramme structurel (complet) plus complexe, tandis qu'un diagramme de classe peut également être un diagramme Modélisation de domaine, de hiérarchie ou de métamodèle. Vue détermine quels éléments et connecteurs sont fournis via la boîte à outils Diagramme , les types diagramme simples ayant l'ensemble le plus basique d'éléments de boîte à outils. Vous pouvez modifier la Vue dans le type diagramme ; cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la Vue préférée.
Version	Affiche le numéro de version (ou une autre référence de version) qui a été défini manuellement pour le diagramme . S'il s'agit d'un diagramme cloné, le numéro de version aura été défini dans le cadre du processus de clonage. Si aucun numéro n'a été défini, le champ est défini par défaut sur 1.0. Pour mettre à jour le numéro de version, écrasez le champ.
	Cochez cette case pour filtrer les éléments du diagramme et désactiver ceux qui

Filtrer par version	<p>n'ont pas le même numéro de version que le diagramme . Cela est particulièrement valeur lorsque vous travaillez sur les éléments d'un diagramme cloné et que vous souhaitez faire la distinction entre les éléments qui ont été clonés pour correspondre au diagramme et à la structure Paquetage et les éléments qui ont toujours la même version que la source.</p> <p>Vous pouvez utiliser cette facilité pour vérifier plus généralement quels éléments ne sont pas de la même version que le diagramme , par exemple lorsque vous faites glisser des éléments depuis la fenêtre Navigateur comme liens vers des éléments locaux ou, plus particulièrement, externes.</p> <p>Le filtre prend effet lorsque vous cliquez sur le bouton OK .</p>
Définir les nouveaux éléments sur la version	<p>Cochez cette case pour définir la version de chaque nouvel élément ajouté au diagramme sur la même version que le diagramme . Les éléments glissés-déposés depuis la boîte à outils Diagramme ou ajoutés à l'aide de la dialogue ' Nouvel Élément ' auront la même version que le diagramme . La valeur de version des éléments glissés-déposés depuis la fenêtre Navigateur ne sera pas mise à jour.</p>
Séréotype	<p>(Facultatif) Type le nom d'un stéréotype diagramme à appliquer ou cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez un stéréotype dans la liste.</p> <p>Vous pouvez définir des stéréotypes à sélectionner ici en utilisant l'option de ruban « Paramètres > Données de référence > Types UML », en sélectionnant la page « Stéréotypes » et en créant des stéréotypes avec une « Classe de base » de « Diagramme ».</p>
Créé	<p>Affiche automatiquement la date à laquelle le diagramme a été créé.</p> <p>Si nécessaire, remplacez le champ par une donnée de création modifiée, ou cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la date.</p>
Modifié	<p>Affiche automatiquement la date et l'heure de la dernière modification du diagramme .</p>
GUID	<p>Champ en lecture seule, affichant le GUID du diagramme sélectionné.</p>
Notes	<p>Type toute information supplémentaire sur le diagramme . Vous pouvez formater les notes à l'aide de la barre d'outils Notes en haut du champ.</p>
OK	<p>Si vous avez terminé de mettre à jour les propriétés diagramme , cliquez sur ce bouton pour enregistrer les modifications et fermer la dialogue « Propriétés ».</p>
Annuler	<p>Si vous ne souhaitez pas enregistrer les modifications que vous avez apportées, cliquez sur ce bouton pour annuler les modifications et fermer le dialogue .</p>
Aide	<p>Cliquez sur ce bouton pour afficher cette rubrique d'aide.</p>

Notes

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Mettre à jour Diagrammes » pour mettre à jour les propriétés diagramme

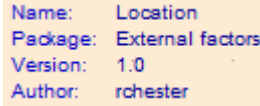

Propriétés du Diagramme - Détail



Un diagramme peut afficher ou masquer des informations et les représenter de différentes manières selon la manière dont vous configurez les caractéristiques d'affichage. Vous pouvez gérer votre configuration d'affichage à l'aide de la dialogue « Propriétés » diagramme (onglet « Diagramme »).

Accéder

Ruban	Conception > Diagramme > Gérer > Propriétés > Diagramme
Menu Contexte	diagramme Cliquez-droit dans la fenêtre Navigateur Propriétés Diagramme Cliquez-droit fond de diagramme ouvert Propriétés Diagramme

Définir les options d'affichage diagramme

Option	Action
Utiliser un alias s'il est disponible	Cochez cette case pour afficher l'alias de l'élément comme nom de l'élément, partout où l'alias est spécifié.
Afficher les parents supplémentaires	Cochez cette case pour afficher les noms de tous les éléments parents qui ne figurent pas dans le diagramme actuel, pour toutes les classes et interfaces.
Masquer la bordure de la page (tous Diagrammes)	Cochez cette case pour désactiver l'affichage des bordures de page sur tous diagrammes du modèle.
Masquer la bordure de la page (Diagramme actuel)	Cochez cette case pour désactiver l'affichage de la bordure de page sur le diagramme actuel uniquement. (Désactivé si l'option « Masquer la bordure de page (Tous Diagrammes) » est sélectionnée.)
Afficher les détails Diagramme	Cochez cette case pour afficher les détails diagramme dans une note dans le coin supérieur gauche du diagramme .  Désélectionnez l'option pour masquer les détails diagramme .
Notes Séquence	(Sur un diagramme Séquence) Cochez cette case pour afficher les Notes internes de chaque message sur le bord gauche du diagramme . Chaque note porte le même numéro que le message dont elle provient. 
Désactiver les noms object entièrement étendus	Cochez cette case pour désactiver l'utilisation de noms object à portée complète pour les éléments de ce diagramme . Cela désélectionne automatiquement l'option « Afficher Namespace » et masque le « Namespace :: nom de l'élément » dans

	<p>chaque élément, mais ne masque pas l'étiquette « (from ' Namespace ') ».</p> <p>L'effet de cette option est désactivé si « Namespace complet » est également sélectionné.</p>
Afficher l'état de verrouillage de l'élément	<p>Cochez cette case pour ajouter un indicateur de verrouillage ( ou ) à l'extérieur du coin supérieur gauche de chaque élément verrouillé sur le diagramme .</p> <p>Si l'élément est :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Complètement verrouillé ou verrouillé par un autre utilisateur, l'indicateur est rouge • Locked par vous ou par un autre utilisateur du même groupe d'utilisateurs que vous, l'indicateur est bleu • Non verrouillé, aucun indicateur ne s'affiche
Afficher Namespace	<p>Cochez cette case pour afficher l'espace de noms de chaque élément sur le diagramme .</p> <div data-bbox="523 748 895 891" data-label="Diagram"> </div> <p>Pour les éléments de classe, d'interface, d'énumération, de composant, de nœud et d'artefact, l'espace de noms est affiché comme faisant partie du nom de l'élément ; c'est-à-dire « Namespace :: nom de l'élément ».</p> <p>Pour les éléments d'autres types, l'espace de noms est affiché sous la forme d'une étiquette « (depuis « Namespace ») » sous l'élément.</p>
Namespace entièrement qualifié	<p>(Activé lorsque « Afficher Namespace » est sélectionné) Cochez cette case pour afficher l'espace de noms complet de chaque élément du diagramme , sous la forme d'une étiquette « (depuis « Namespace ») » sous l'élément.</p> <div data-bbox="523 1270 895 1435" data-label="Diagram"> </div>
Toujours ouvrir en tant que liste d'éléments	Cochez cette case pour toujours afficher le contenu diagramme sous forme de liste Diagramme plutôt que sous forme de diagramme .
Toujours ouvrir en tant que Gantt	Cochez cette case pour toujours afficher le contenu diagramme sous forme de diagramme de Gantt.
Toujours ouvert en tant que Spécification	Cochez cette case pour toujours afficher le contenu diagramme sous forme de liste de descriptions textuelles dans le Gestionnaire de Spécification .
Mise en page	Ajustez la mise à l'échelle de l'image diagramme en fonction de la taille de la page sur laquelle elle doit être imprimée.
Imprimer l'en-tête et le pied de page	Cochez cette case pour ajouter des en-têtes et des pieds de page à une impression du diagramme . Les en-têtes et les pieds de page sont générés à partir des caractéristiques diagramme , telles que le nom du créateur et la date de modification.

Tuile d'arrière-plan	<p>Cliquez sur le bouton  et sélectionnez un modèle de mosaïque d'arrière-plan à appliquer uniquement à ce diagramme . Le nom du fichier de modèle d'arrière-plan s'affiche dans le champ de gauche.</p> <p>Si vous ne souhaitez plus appliquer de tuile d'arrière-plan au diagramme , cliquez sur le bouton Effacer .</p>
Options de génération de documents	Il s'agit d'options permettant de générer des rapports de documents incluant le diagramme sélectionné.
Exclure l'image de la documentation	Cochez cette case pour exclure cette image diagramme de tout rapport de document généré sur le Paquetage ou l'élément parent.
Ajoutez chaque élément contenu dans la documentation	Cochez cette case pour inclure la documentation sur chaque élément de ce diagramme , dans tout rapport de document généré sur le Paquetage ou l'élément parent.
Diviser Diagramme en plusieurs pages	Cochez cette case pour diviser chaque grand diagramme en pages distinctes dans le rapport de document.
Faire pivoter les images	Cochez cette case pour faire pivoter chaque image diagramme de 90 degrés dans le rapport de document.
Zoom par défaut	<p>Cette facilité est activée lorsque le diagramme sélectionné dans la dialogue « Propriétés » est ouvert et disponible pour modification dans la Vue Diagramme (c'est-à-dire ouvert et non verrouillé).</p> <p>Effectuez un zoom avant ou arrière sur le diagramme pour obtenir le grossissement requis en utilisant soit Ctrl+molette de la souris avant d'ouvrir la dialogue « Propriétés », soit le curseur de contrôle sur cette page « Diagramme ». Cliquez sur le bouton Définir par défaut. Désormais, chaque fois que le diagramme est ouvert, il sera défini par défaut sur ce niveau de zoom.</p> <p>Ce zoom par défaut local du diagramme remplace tout paramètre de zoom global que vous avez imposé pour votre ID utilisateur, à l'aide du curseur de la barre d'état.</p>
Rendre tous les éléments ancrables	<p>Cochez cette case pour définir tous les éléments du diagramme comme ancrables.</p> <p>Définir des éléments comme ancrables vous permet d'aligner et de joindre les éléments verticalement ou horizontalement, uniquement sur le diagramme actuel.</p> <p>Les éléments que vous ancrez doivent avoir les bords de jonction parallèles.</p> <p>Lorsque la distance entre les éléments se réduit, l'élément en mouvement s'accroche au bord de l'élément fixe. La désélection de l'option « Ancrable » ne sépare pas les éléments ; si nécessaire, vous pouvez simplement les éloigner à nouveau.</p> <p>Les partitions d'activité ont déjà l'option sélectionnée par défaut.</p>
Définir le style Disposition	Cliquez sur ce bouton pour définir la disposition du diagramme , à appliquer automatiquement lorsque vous sélectionnez l'option ' Disposition Diagramme '.
OK	Si vous avez terminé de mettre à jour les propriétés diagramme , cliquez sur ce bouton pour enregistrer les modifications et fermer la dialogue « Propriétés ».
Annuler	Si vous ne souhaitez pas enregistrer les modifications que vous avez apportées, cliquez sur ce bouton pour annuler les modifications et fermer le dialogue .
Aide	Cliquez sur ce bouton pour afficher cette rubrique d'aide.

Notes

- L'option « Diviser Diagrammes en plusieurs pages » n'est efficace que lorsque l'option « Impression à l'échelle » de la dialogue « Impression avancée » est définie sur « Aucune »
- « Faire pivoter les images » n'est disponible que pour les images bitmap (.bmp)

Propriétés du Diagramme - Éléments

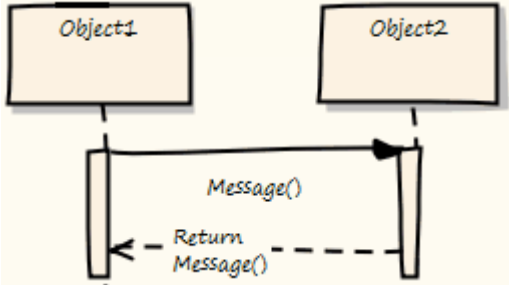
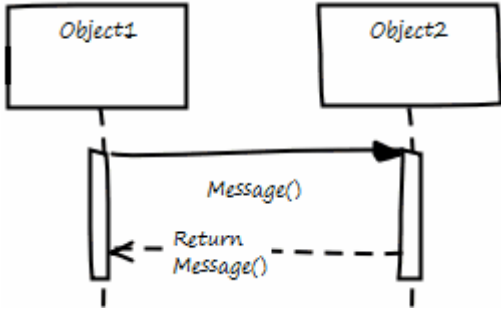
Il est possible d'afficher un certain nombre de caractéristiques d'éléments sur un diagramme sélectionné. Vous pouvez définir lesquelles de ces caractéristiques afficher en cochant les cases correspondantes dans l'onglet 'Éléments' de la dialogue ' Propriétés ' diagramme (et, inversement, lesquelles masquer en décochant leurs cases). Vous pouvez également remplacer la langue de codage par défaut du modèle et définir une langue différente pour les éléments dans le contexte de ce diagramme .



Accéder

Ruban	Conception > Diagramme > Gérer > Propriétés > Eléments
Menu Contexte	Cliquez-droit fond de diagramme ouvert Propriétés Éléments

Définir les options d'affichage des composants

Option	Action
Utiliser des icônes stéréotypées	<p>Pour les éléments dont les formes entières sont dessinées par Enterprise Architect (tels que les stéréotypes d'analyse), cochez cette case pour dessiner la forme alternative (si définie).</p> <p>Pour les éléments qui ont une icône affichée dans le coin supérieur droit (comme un élément Artefact), si « Afficher les stéréotypes d'élément » est sélectionné, cochez cette case pour afficher l'icône de stéréotype au lieu du texte du stéréotype.</p>
Afficher les stéréotypes des éléments	<p>Pour les éléments qui ont des formes entières dessinées par Enterprise Architect , si « Utiliser les icônes de stéréotype » est désélectionné, cochez cette case pour afficher n'importe quel stéréotype et mot-clé sur l'élément.</p> <p>Pour les éléments qui ont une icône affichée dans le coin supérieur droit, cochez cette case pour indiquer qu'un stéréotype est présent (icône si « Utiliser les icônes de stéréotype » est sélectionné, texte sinon).</p>
Afficher les classificateurs de ports	Cochez cette case pour afficher le classificateur de chaque port sur le diagramme .
Afficher Type de propriété	Cochez la case pour afficher les types de ports et de pièces sur le diagramme par défaut.
Afficher le propriétaire Modèle de données	<p>Cochez cette case pour afficher le propriétaire de chaque élément Tableau dans le diagramme .</p> <p>Ceci est défini dans la Valeur Étiquetée du propriétaire sur le tableau ou, pour PostgreSQL, dans le propriétaire à.</p>
Afficher String de propriétés de l'élément	Cochez cette case pour afficher la string de propriété avancée pour tous les éléments ; par exemple, {leaf}.
Regrouper Étiquettes par	Cochez cette case pour organiser les Valeur Étiquetés affichées sur l'élément du

stéréotype	diagramme en groupes selon le stéréotype.
Dessiné à la main	<p>Cochez cette case pour afficher le contenu diagramme comme s'il avait été grossièrement dessiné à la main.</p> 
Mode tableau blanc	<p>Cochez cette case pour afficher le diagramme comme s'il avait été dessiné sur un tableau blanc, avec un remplissage et un arrière-plan blancs.</p>  <p>(Cette illustration a également le mode « Dessiné à la main » activé.)</p>
Tirage au sort personnalisé	<p>Cochez cette case pour activer le style personnalisé diagramme . Effacer la case pour revenir à la notation normale. Les modifications apportées à cette case à cocher sont répercutées dans la case à cocher « Style personnalisé » dans la fenêtre Propriétés diagramme , et vice versa.</p>
Afficher Scripts de forme	<p>Cette option est sélectionnée par défaut pour afficher les éléments et les connecteurs avec leurs Scripts de forme, sur le diagramme . Effacer la case à cocher pour afficher les éléments et les connecteurs dans leurs formes natives.</p> <p>Cette option n'affecte pas les compartiments personnalisés. Pour les masquer, décochez les cases appropriées dans le panneau « Afficher les compartiments » ou dans la dialogue « Visibilité des compartiments » de l'élément.</p>
Afficher les compartiments	<p>Sélectionnez chaque case à cocher pour afficher le compartiment fonctionnalité ou de propriété correspondant pour tous les éléments utilisant la notation rectangulaire sur le diagramme :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Attributes • Attributs hérités • Opérations • Opérations héritées • Exigences • Exigences héritées • Tester (Scripts Tester) • Discussions • Ressources (y compris les ressources complètes à 100 % alloué à l'élément) • Notes

	<ul style="list-style-type: none"> • Étiquettes (Valeur Étiquetés) • étiquettes héritées • étiquettes entièrement qualifiées • Réceptions • Contraintes • Contraintes héritées • Maintenance (Scripts de maintenance) • Révisions • Projet • Paquetage <p>Décochez la case de chaque compartiment que vous souhaitez masquer.</p> <p>Si vous avez ajouté des compartiments personnalisés à l'affichage de votre modèle, tels que des éléments associés, des ports de flux ou des pièces, les cases à cocher « Afficher les compartiments » sont également répertoriées pour chacun d'eux. Ces cases à cocher sont sélectionnées par défaut pour afficher les compartiments sur le diagramme ; décochez les cases pour masquer les compartiments.</p> <p>Si les cases à cocher ne semblent pas fonctionner pour un élément d'un diagramme , vérifiez également les paramètres « Visibilité du compartiment » pour cet élément.</p>
Langue	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le langage de programmation que reçoivent les éléments créés sur ce diagramme , en remplaçant le langage par défaut du modèle.</p> <p>Si vous ne souhaitez pas remplacer la valeur par défaut du modèle, sélectionnez la valeur <none> dans la liste déroulante.</p>
Support la collaboration	<p>Sélectionnez une valeur pour signaler les éléments de ce diagramme pour lesquels la surveillance des nouveaux messages a été activée :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Éléments qui font l'objet de discussions • Messages de discussion adressés à des groupes d'utilisateurs spécifiques (les messages de discussion adressés à des utilisateurs individuels sont automatiquement surveillés) <p>Si un élément fait l'objet d'une discussion surveillée et qu'un message non lu se trouve dans l'onglet « Discuter » de la fenêtre Discussion et Révision , l'icône  s'affiche à côté de l'élément sur le diagramme .</p> <p>Chaque groupe ou utilisateur de discussion surveillé doit être représenté par un élément Acteur sur le diagramme . Si un utilisateur ou un membre d'un groupe envoie un message de discussion, l'icône  s'affiche à côté de l'élément Acteur approprié sur le diagramme .</p> <p>Il existe quatre options :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aucun - pour désactiver support de la collaboration afin qu'aucune icône de notification ne s'affiche (toute autre option active support de la collaboration pour les discussions) • Avec Alias - pour les messages de chat, pour vérifier les éléments Acteur afin de localiser celui qui a l' ID utilisateur ou ID de groupe de l'auteur dans le champ « Alias » • Avec verrouillage de l'utilisateur - pour les messages de discussion, pour vérifier les éléments de l'acteur pour celui qui a été verrouillé sous l' ID d'utilisateur ou ID de groupe de l'auteur • Avec les deux - pour les messages de discussion, pour vérifier d'abord l' ID utilisateur qui a verrouillé l'élément et, s'il n'est pas trouvé, le champ « Alias »

	contenant l' ID utilisateur de l'auteur
OK	Si vous avez terminé de mettre à jour les propriétés diagramme , cliquez sur ce bouton pour enregistrer les modifications et fermer la dialogue « Propriétés ».
Annuler	Si vous ne souhaitez pas enregistrer les modifications que vous avez apportées, cliquez sur ce bouton pour annuler les modifications et fermer le dialogue .
Aide	Cliquez sur ce bouton pour afficher cette rubrique d'aide.

Propriétés du Diagramme - Fonctionnalités

Les fonctionnalités - attributs et opérations - d'un élément possèdent un certain nombre de propriétés que vous pouvez afficher ou masquer sur un diagramme, ou utiliser pour afficher ou masquer les fonctionnalités elles-mêmes. Vous contrôlez la manière dont les fonctionnalités sont affichées en utilisant l'onglet ' Fonctionnalités ' de la dialogue ' Propriétés ' diagramme .

Accéder

Ruban	Conception > Diagramme > Gérer > Propriétés > Fonctionnalités
Menu Contexte	diagramme Cliquez-droit dans la fenêtre Navigateur Propriétés > Fonctionnalités Cliquez-droit fond de diagramme ouvert Propriétés > Fonctionnalités

Définir l'affichage des fonctionnalités sur le diagramme

Option	Action
Afficher les qualificatifs et les indicateurs de visibilité	Cochez cette case pour afficher les qualificatifs et les indicateurs de visibilité de chaque fonctionnalité sur le diagramme . Les qualificatifs incluent des éléments tels que le symbole « dérivé » (/) et le symbole de clé publique (PK). Les indicateurs de visibilité incluent des éléments tels que +, -, # et ~, qui indiquent l'étendue de l'accès à l'élément (comme un attribut, une opération ou un rôle).
Afficher les stéréotypes	Cochez cette case pour afficher les stéréotypes de toutes fonctionnalités qui en possèdent. Décochez la case pour masquer les stéréotypes.
Afficher Type de retour de l'opération	Cochez cette case pour afficher le type de données de retour de chaque opération.
Afficher String de propriété	Cochez cette case pour afficher la string de propriétés avancées pour toutes fonctionnalités de l'élément, par exemple, {readOnly}.
Supprimer les parenthèses pour les opérations sans paramètres	Cochez cette case pour supprimer les parenthèses sur les opérations qui n'ont pas de paramètres, c'est-à-dire Opn; plutôt que Opn();.
Toujours afficher Fonctionnalités liées	Cochez cette case pour forcer l'affichage des attributs et des opérations liés, quel que soit le paramètre de toute autre option susceptible de les masquer.
Membres visibles de la classe	Sélectionnez les cases à cocher appropriées pour afficher les membres de la classe en fonction de leur portée et des méthodes qui spécifient les propriétés.
Afficher les détails des	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez si vous souhaitez afficher à la fois

attributs	le nom et le type de l'attribut, ou uniquement le nom de l'attribut.
Afficher les détails des paramètres	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez comment afficher les paramètres de la méthode :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aucun - Aucun détail affiché • Type uniquement - Afficher uniquement le type de paramètre • Détails complets - Afficher tous les détails de chaque paramètre • Nom uniquement - Afficher uniquement le nom du paramètre
Supprimer Items du compartiment	<p>Ces trois champs de contrôle d'édition suppriment chacun l'affichage des noms fonctionnalité répertoriés dans le champ, dans le compartiment de type de fonctionnalité correspondant d'un élément représenté sur le diagramme .</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dans le champ « Attributes », listez les attributs à supprimer dans le compartiment Attributes de l'élément • Dans le champ « Opérations », listez les opérations à supprimer dans le compartiment Opérations de l'élément • Dans le champ ' Noms Étiquette ', listez les étiquettes à supprimer dans le compartiment Valeur Étiquetés de l'élément <p>Vous pouvez saisir les noms fonctionnalité séparés par des virgules ou par des retours chariot.</p>
OK	Si vous avez terminé de mettre à jour les propriétés diagramme , cliquez sur ce bouton pour enregistrer les modifications et fermer la dialogue « Propriétés ».
Annuler	Si vous ne souhaitez pas enregistrer les modifications que vous avez apportées, cliquez sur ce bouton pour annuler les modifications et fermer le dialogue .
Aide	Cliquez sur ce bouton pour afficher cette rubrique d'aide.

Propriétés du Diagramme - Connecteurs

Il est possible de contrôler un certain nombre d'aspects de la façon dont les connecteurs sont affichés sur un diagramme , en utilisant l'onglet « Connecteurs » de la dialogue « Propriétés » diagramme .

Accéder

Ruban	Conception > Diagramme > Gérer > Propriétés > Connecteurs
Menu Contexte	diagramme Cliquez-droit dans la fenêtre Navigateur Propriétés Connecteurs Cliquez-droit fond de diagramme ouvert Propriétés Connecteurs

Définir l'apparence du connecteur

Option	Action
Afficher Relations	Cochez cette case pour afficher les connecteurs entre les éléments du diagramme actuel. Décochez la case pour masquer tous les connecteurs sur le diagramme .
Geler le visible	Cliquez sur la case à cocher pour la sélectionner, afin de figer le diagramme et d'afficher uniquement les connecteurs visibles sur ce diagramme à ce stade. Les connecteurs créés ultérieurement sur d'autres diagrammes entre les mêmes éléments ne sont pas ajoutés à ce diagramme jusqu'à ce que l'option soit désélectionnée et que le diagramme soit actualisé.
Afficher les chiffres de collaboration	(Dans diagrammes Communication) Cochez la case pour afficher la numérotation des groupes sur les messages Communication . Les messages sont ajoutés aux connecteurs d'association dans le diagramme Communication .
Afficher les extrémités non navigables	Cochez cette case pour indiquer quand les extrémités de l'association ne sont pas navigables ; une croix s'affiche sur chaque extrémité non navigable d'un connecteur d'association.
Afficher String de propriétés du connecteur	Cochez cette case pour afficher les chaînes de propriétés (texte de contrainte) pour les connecteurs.
Supprimer toutes les étiquettes de connecteur	Cochez cette case pour masquer toutes les étiquettes de connecteur sur le diagramme .
Afficher les étiquettes de stéréotypes	Cochez cette case pour afficher une étiquette sur chaque connecteur indiquant le stéréotype des connecteurs. Décochez la case pour masquer ces étiquettes de stéréotypes.
Notation des connecteurs	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la notation de connecteur requise :

	<ul style="list-style-type: none">• UML 2.1 - utiliser la notation standard UML 2.1 pour les connecteurs• Ingénierie de l'information - utilisez le style de connexion Ingénierie de l'information (IE)• IDEFX1 - utiliser le style de connexion IDEFX1 Méthodes de définition intégrées <p>Note que le style d'ingénierie de l'information ne fonctionne pas sur les associations définies avec Scripts de forme, donc soyez prudent lorsque vous l'utilisez. L'option est bloquée pour une utilisation sur diagrammes ArchiMate pour cette raison.</p>
OK	Si vous avez terminé de mettre à jour les propriétés diagramme , cliquez sur ce bouton pour enregistrer les modifications et fermer la dialogue « Propriétés ».
Annuler	Si vous ne souhaitez pas enregistrer les modifications que vous avez apportées, cliquez sur ce bouton pour annuler les modifications et fermer le dialogue .
Aide	Cliquez sur ce bouton pour afficher cette rubrique d'aide.

Propriétés du Diagramme - Thème

Un thème est une définition des caractéristiques d'affichage d'un diagramme, comme la police de texte utilisée ou les couleurs d'arrière-plan des éléments et diagramme. Vous créez et/ou sélectionnez généralement un thème à appliquer à tous diagrammes du modèle, mais vous pouvez appliquer un thème différent (existant) à un diagramme sélectionné, en utilisant la page « Thème » de la dialogue « Propriétés » du diagramme.

Les thèmes appliqués aux diagrammes sont basés sur le modèle plutôt que sur l'utilisateur. Si le diagramme est importé dans un modèle sans thème appliqué, le thème global sera utilisé à la place.

Accéder

Ruban	Conception > Diagramme > Gérer > Propriétés > Thème
Menu Contexte	diagramme Cliquez-droit dans la fenêtre Navigateur Propriétés Thème Cliquez-droit fond de diagramme ouvert Propriétés Thème

Sélectionnez le thème

Option	Description
Thème	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le thème à appliquer au diagramme actuel. Le champ prend par défaut la valeur « Utiliser le thème global », qui applique le thème sélectionné sur la page « Diagramme > Thèmes » de la dialogue « Préférences » du modèle.
Police	Cochez la case pour appliquer les paramètres « User Police Face » et « Taille de Police » attribués au thème sélectionné sur la page « Apparence » de la dialogue « Préférences » du modèle. Décochez la case pour appliquer la police du thème global dans la dialogue « Préférences ».
Couleur	Cochez la case pour appliquer les couleurs d'élément, de connecteur et diagramme attribuées au thème sélectionné sur la page « Dégradés et arrière-plan » et la page « Couleurs Standard » de la dialogue « Préférences » du modèle. Décochez la case pour appliquer les couleurs du thème global dans la dialogue « Préférences ».
Épaisseur de la ligne	Cochez la case pour appliquer la largeur de bordure d'élément par défaut et l'épaisseur de ligne de connecteur attribuées au thème sélectionné sur la page « Apparence » et la page « Lien » de la dialogue « Préférences » du modèle. Décochez la case pour appliquer les largeurs de ligne du thème global dans la dialogue « Préférences ».
Pente	Cochez la case pour appliquer le dégradé de la couleur d'arrière-plan diagramme et la couleur de remplissage de l'élément, tel qu'attribué au thème sélectionné sur la page « Dégradés et arrière-plan » de la dialogue « Préférences » du modèle. Décochez la case pour appliquer les dégradés du thème global dans la dialogue

	« Préférences ».
Image d'arrière-plan	Cochez la case pour appliquer l'image d'arrière-plan diagramme attribuée au thème sélectionné dans la dialogue « Préférences » du modèle. Décochez la case pour appliquer l'image du thème global dans la dialogue « Préférences ».
Éléments d'ombre	Cochez la case pour appliquer le paramètre d'ombre de l'élément (« activé » ou « désactivé ») et la couleur attribuée au thème sélectionné dans la dialogue « Préférences » du modèle. Décochez la case pour appliquer le paramètre d'ombre et la couleur du thème global dans la dialogue « Préférences ».
OK	Cliquez sur ce bouton pour appliquer les aspects du thème que vous avez définis sur cet onglet, et pour fermer la dialogue « Propriétés ».
Annuler	Cliquez sur ce bouton pour annuler les modifications que vous avez effectuées et fermer la dialogue « Propriétés ».
Aide	Cliquez sur ce bouton pour afficher cette rubrique d'aide.

Le Quick Linker


Si vous souhaitez créer rapidement de nouveaux éléments et connecteurs sur un diagramme , vous pouvez utiliser le Quick Linker sur un élément initial pour vous guider dans la création d'éléments et de connecteurs associés des types appropriés, sans avoir à évaluer toute la gamme d'options de la boîte à outils Diagramme .

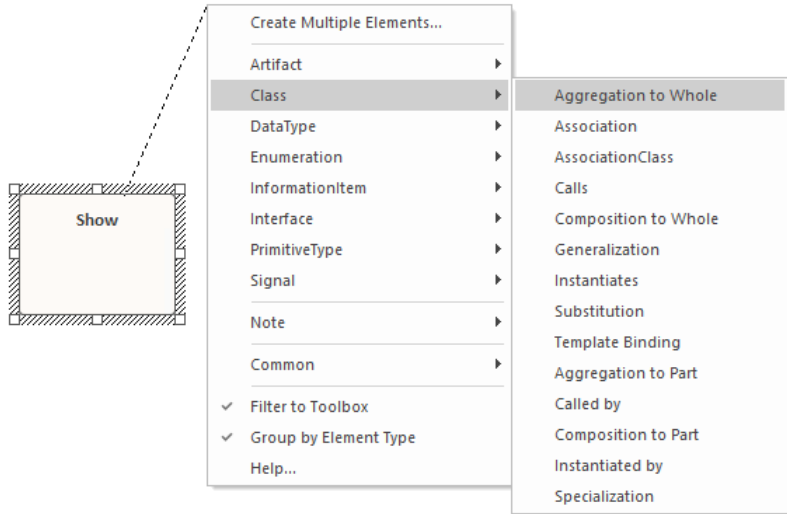
Le Quick Linker se compose de menus appariés qui répertorient les objets les plus courants adaptés au contexte de l'élément sélectionné. Il vous suffit de choisir le type d'élément dont vous avez besoin dans le premier menu, puis d'afficher le deuxième menu proposant un choix de types de connecteurs appropriés entre les éléments d'origine et les nouveaux. Lorsque vous sélectionnez le connecteur, vous créez un nouvel élément connecté à votre élément initial, avec tous les objets subordonnés tels que les nœuds Object et Pins Action .

Si vous faites glisser la flèche Quick Linker sur un élément existant du diagramme , seul le menu du connecteur s'affiche, de sorte que vous pouvez sélectionner le type de connecteur à créer entre les deux éléments existants.

Afficher les menus Quick Linker

Il existe deux méthodes pour accéder aux menus Quick Linker .

Action	Détail
Cliquez sur la flèche Quick Linker	<p>Lorsque vous cliquez sur un élément dans un diagramme , la flèche Quick Linker s'affiche dans le coin supérieur droit de l'élément :</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p>Cliquez sur cette flèche et faites-la glisser dans la direction dans laquelle vous souhaitez créer le nouveau connecteur et l'élément. Lorsque vous relâchez le bouton de la souris, le menu de l'élément s'affiche. Lorsque vous sélectionnez un type d'élément, le menu du connecteur s'affiche.</p>

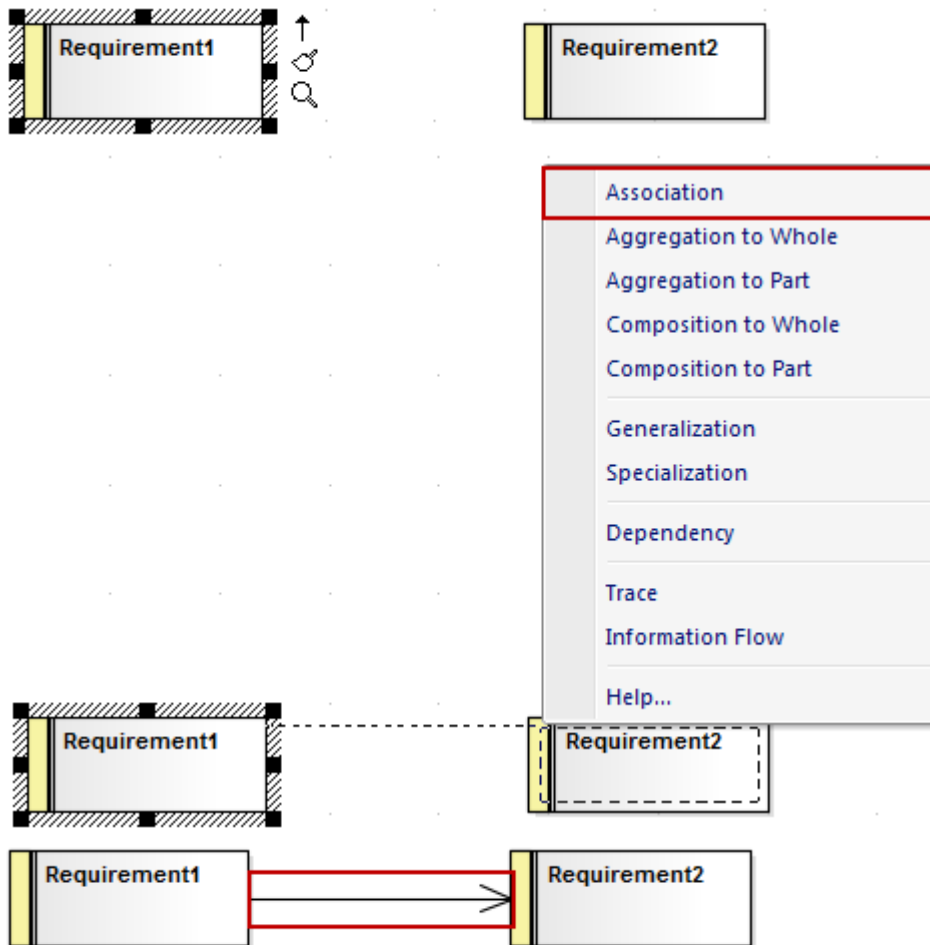
	 <p>Lorsque vous sélectionnez le type de connecteur, l'élément et le connecteur sont ajoutés au diagramme à l'emplacement où vous avez affiché les menus.</p>
<p>Appuyez sur Ctrl+Maj+Touche fléchée</p>	<p>Après avoir sélectionné l'élément, appuyez sur Ctrl+Maj et sur la touche fléchée du clavier correspondant à la direction dans laquelle vous souhaitez créer le nouveau connecteur et l'élément (Droite, Gauche, Haut ou Bas).</p> <p>Les menus des éléments et des connecteurs s'affichent. Lorsque vous sélectionnez le type de connecteur, le nouvel élément et le nouveau connecteur sont créés à partir du bord de l'élément correspondant à la touche fléchée sur laquelle vous avez appuyé. Par exemple, si vous appuyez sur la touche fléchée droite, le nouvel élément est créé à droite de l'élément d'origine.</p>

Notes

- Dans le menu initial (élément), l'option « Créer plusieurs éléments » affiche la dialogue « Créer plusieurs éléments », dans laquelle vous spécifiez un nombre d'éléments à créer ; l'entrée par défaut est l'élément de base et le connecteur pour le type diagramme, mais vous pouvez cliquer sur la flèche déroulante dans chaque champ et sélectionner d'autres types d'élément et de connecteur appropriés au type de diagramme
- De plus, l'option « Filtrer sur la boîte à outils », qui est sélectionnée par défaut, filtre la liste des éléments et des connecteurs uniquement ceux également disponibles via la page Boîte à outils pour le type de diagramme actuel ; la désélection de l'option permet de répertorier la gamme complète des types de relations et d'éléments cibles pour le type d'élément source.
- L'option « Filtrer sur la boîte à outils » ne s'affiche pas si vous travaillez sur un diagramme avec un métamodèle ou une vue appliqué, tel qu'un diagramme d'utilisation d'application de couche Métier ArchiMate 3 ; ces diagrammes ont un ensemble d'éléments/connexions fixes qui ne peuvent pas être modifiés
- Lorsque vous utilisez la méthode Ctrl+Maj+<touche fléchée> sur un diagramme Séquence, vous ne pouvez pas utiliser les touches Haut ou Bas ; les touches Droite et Gauche créent un connecteur vers un élément Lifeline

- Lorsque vous utilisez la méthode Ctrl+Maj+<touche fléchée> sur un diagramme temporel, vous ne pouvez pas utiliser les touches Droite ou Gauche
- Si les connecteurs et éléments suggérés par le Quick Linker n'incluent pas les types dont vous avez besoin, vous pouvez également les créer à partir des pages de la boîte à outils Diagramme
- Un développeur de technologie peut créer des listes et des combinaisons d'éléments et de connecteurs nouvelles ou différentes

Créer des connecteurs



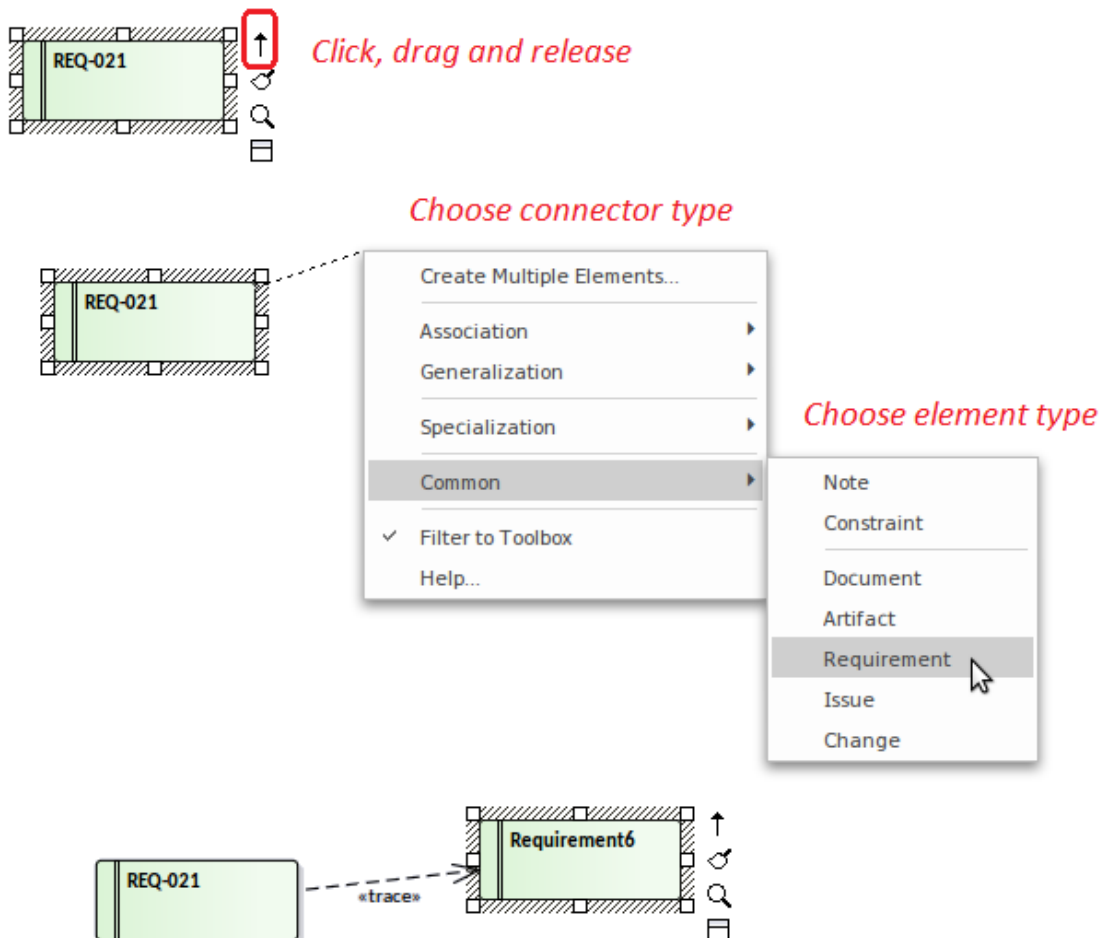
La liste des connecteurs ne s'affiche pas réellement tant que vous n'avez pas relâché le bouton de la souris sur l'élément cible. Cependant, une ligne pointillée indique où se trouverait le connecteur à tout moment, et un contour hachuré s'affiche dans la bordure d'un élément lorsque vous déplacez le curseur dessus - cela vous aide à identifier où le connecteur doit se connecter, s'il existe de nombreux éléments, pièces, ports ou autres extensions étroitement disposés.

La liste contient les types de connecteurs les plus appropriés et les plus couramment utilisés pour les types d'éléments source et cible. Si vous souhaitez utiliser un autre type de connecteur, sélectionnez la page de la boîte à outils appropriée, cliquez sur le connecteur requis, puis sur l'élément source et faites-le glisser jusqu'à l'élément cible.

Notes

- Vous pouvez créer rapidement un lien de note pour attacher une Note ou une contrainte à un connecteur, simplement en faisant glisser la flèche Quick Linker de l'élément Note sur le connecteur.

Créer de nouveaux éléments



Les connecteurs et éléments répertoriés dans les deux menus dépendent du type de l'élément que vous avez sélectionné initialement. Par exemple, si vous cliquez sur la flèche Quick Linker pour une classe, les options ne sont pas les mêmes que si vous cliquez sur la flèche pour un acteur. Cependant, dans les deux cas, les menus affichent les connecteurs et les éléments cibles les plus appropriés et les plus couramment utilisés pour cet élément initial. Vous pouvez créer d'autres connecteurs et éléments cibles en les sélectionnant dans la page appropriée de la boîte à outils.


Certains types d'éléments, tels que Action et Artefact, sont disponibles dans une gamme de sous-types. Vous pouvez sélectionner le sous-type à créer en maintenant la touche Ctrl enfoncée pendant que vous sélectionnez le type d'élément principal. Pour un :

- Élément Action , la dialogue « Nouvelle Action » s'affiche à partir de laquelle vous sélectionnez le sous-type Action , tel que CallOperation ou SendObject
- Élément d'artefact, un sous-menu s'affiche à partir duquel vous sélectionnez le sous-type d'artefact, tel que Rapport Spécification ou Liste de contrôle

Notes

- Vous pouvez créer un connecteur vers un classificateur existant à partir de la fenêtre Navigateur , en appuyant sur Maj tout en cliquant sur le type de connecteur ; la dialogue « Sélectionner un élément existant » s'affiche dans laquelle vous recherchez et sélectionnez l'élément, puis le connecteur et l'élément sont ajoutés au diagramme

Les boutons contextuels


Lorsque vous sélectionnez un élément sur un diagramme ou que vous ajoutez un nouvel élément, un certain nombre de petites icônes s'affichent sur le côté *droit* de l'élément sous la flèche Quick Linker () ; par exemple :



Ces icônes affichent des menus contextuels et/ou des barres d'outils d'options de diagramme ou effectuent des actions spécifiques, pour vous aider à modifier rapidement l'élément que vous avez sélectionné. Si vous ne souhaitez pas afficher ou utiliser ces icônes, vous pouvez empêcher leur affichage en décochant la case « Afficher les boutons pour Object sélectionné sur diagramme » dans la page « Objets » de la boîte de dialogue « Préférences ».

De plus, si un élément affiché dans le diagramme est verrouillé et que l'option « Afficher l'état de verrouillage de l'élément » est sélectionnée dans la dialogue « Propriétés » du diagramme , un indicateur de verrouillage s'affiche à l'extérieur du coin supérieur *gauche* de l'élément. L'indicateur est le même que le point d'exclamation (!) devant un élément verrouillé dans la fenêtre Navigateur :


- Rouge si l'élément est sous verrouillage complet ou verrouillé par un autre utilisateur
- Bleu si l'élément est sous un verrou défini par vous-même ou par un utilisateur du même groupe d'utilisateurs que vous

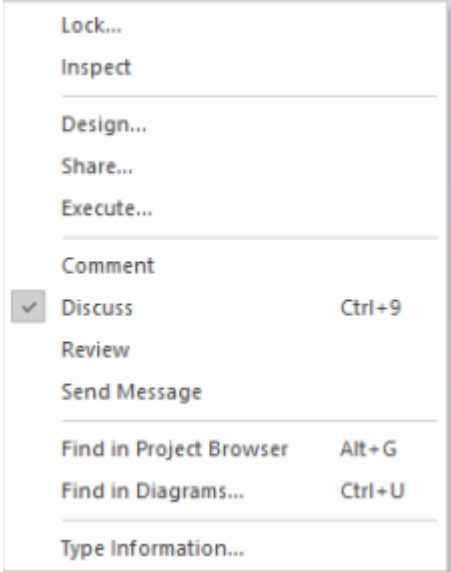

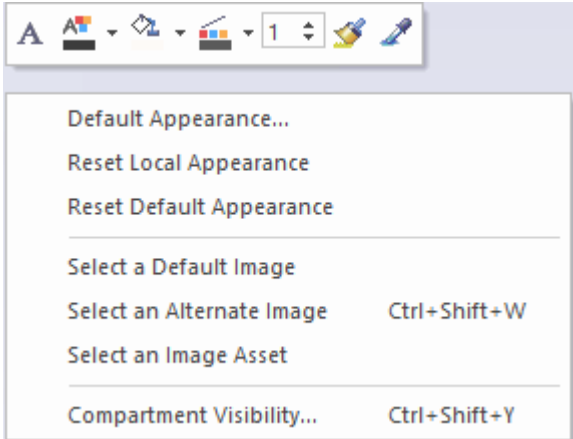
Vous pouvez également voir, sur le côté gauche de l'élément, une autre icône flottante (). Elle s'affiche lorsque :

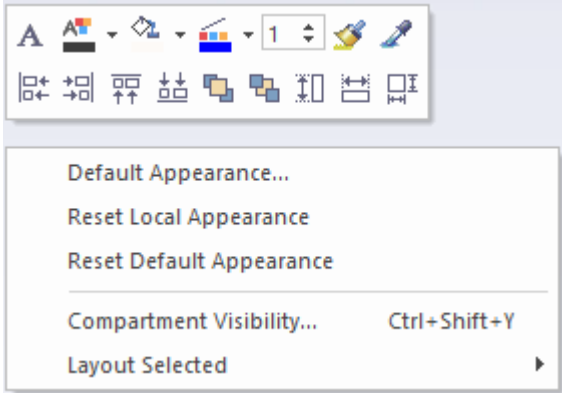

- Dans l'onglet « Diagramme » de la fenêtre Propriétés du diagramme , dans la section « Connecteurs », la case à cocher « Afficher le lien Fonctionnalité » est sélectionnée, et
- Le nom de l'élément ou une opération, un attribut ou une réception au sein de l'élément est sélectionné et mis en surbrillance








L'icône vous aide à créer une relation entre la fonctionnalité sélectionnée dans un élément et un autre élément ou une fonctionnalité qu'il contient. Voir la rubrique d'aide *Fonctionnalité Quick Linker* .

Utilisation Icône

Icône	Action
	Cliquez sur cette icône pour afficher un menu contextuel d'options permettant d'opérer sur l'élément ou les éléments sélectionnés. L'ensemble commun d'options est le suivant :

	 <p>Vous pouvez utiliser ces options pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Définir un verrou sur l'élément sélectionné • Afficher les détails des propriétés et des caractéristiques de l'élément dans l'onglet « Détails » de la fenêtre de l'inspecteur • Ouvrez les sélecteurs de fenêtres Conception, Collaboration et Exécution pour sélectionner les fenêtres et les boîtes de dialogue permettant de modifier les propriétés et fonctionnalités de l'élément. • Ouvrir la fenêtre Discussion & Révision dans les onglets « Journal », « Discussion » ou « Révision », ou la dialogue « Modèle de message » ; le cas échéant, une option est également fournie pour accéder à l'onglet « Chat » de la fenêtre Chat & Mail • Localisez l'élément dans l'onglet « Projet » de la fenêtre Navigateur , ou dans tout autre diagrammes dans lequel il est utilisé • Afficher la rubrique d'aide décrivant le type d'élément
	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher une barre d'outils et un menu contextuel d'options permettant d'agir sur l'apparence de l'élément, pour modifier l'apparence de l'élément. Si vous sélectionnez l'icône pour un seul élément, la barre d'outils et les options apparaissent comme indiqué :</p>  <p>Les icônes de la barre d'outils, par ordre d'affichage, vous permettent de définir la police du texte de l'élément, la couleur du texte, la couleur de remplissage, la couleur de bordure et la largeur de la ligne de bordure, ou de définir la couleur de remplissage de l'élément sur une couleur précédemment échantillonnée, ou</p>

	<p>d'échantillonner (copier et stocker) la couleur de remplissage de l'élément actuel.</p> <p>Les options du menu contextuel vous permettent de :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Définissez la bordure, la police et les couleurs d'arrière-plan ainsi que l'épaisseur de la bordure de l'élément sélectionné, comme apparence par défaut partout où il est utilisé • Réappliquer l'apparence de l'élément telle que spécifiquement définie pour cet élément sur ce diagramme • Réappliquer l'apparence par défaut définie de l'élément • Modifiez l'apparence de l'élément en utilisant une nouvelle image par défaut ou une image alternative, à l'aide du gestionnaire d'images ; cette apparence s'applique à l'élément sur tous diagrammes dans lesquels il est utilisé • Affichez le navigateur « Sélectionner un élément » et recherchez un élément d'actif d'image contenant l'image requise à utiliser pour l'élément sélectionné • Définissez quelles fonctionnalités et caractéristiques de l'élément sélectionné sont affichées dans les compartiments de l'élément sur le diagramme , à l'aide de la dialogue « Visibilité des compartiments » • Pour les éléments qui n'ont pas le rendu rectangle/compartiment par défaut, tels que les cas d'utilisation et les acteurs, basculez l'affichage de l'élément entre leur forme par défaut et la notation rectangulaire <p>Si vous sélectionnez cette icône sur un élément dans un groupe d'éléments sélectionnés, d'autres options sont répertoriées, comme indiqué :</p>  <p>Les options supplémentaires de la barre d'outils vous permettent de :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aligned les bordures gauche, droite, inférieure ou supérieure des éléments du groupe avec le bord approprié de l'élément sélectionné • Amener les éléments sélectionnés plus en avant ou plus en arrière dans le diagramme par rapport aux éléments non sélectionnés • Faire en sorte que tous les éléments du groupe aient la même hauteur que l'élément sélectionné, la même largeur ou les deux <p>Une option de menu contextuel supplémentaire - « Disposition sélectionnée » - vous permet d'appliquer l'un des dix styles disposition diagramme (autres que les relations de ventilateur), ou d'appliquer un style avec un contrôle plus précis via la fenêtre Outils Disposition .</p>
	<p>Si un élément possède un diagramme lié, tel qu'un diagramme composite enfant, cliquez sur cette icône sur le côté droit de l'élément - une image du diagramme lié s'affiche dans une fenêtre contextuelle Diagramme flottante ; cliquez sur le diagramme ou appuyez sur la touche Barre oblique inverse pour fermer à nouveau la fenêtre ou double-cliquez dans la fenêtre contextuelle Diagramme pour ouvrir le diagramme dans la zone de vue principale.</p>
	<p>(S'affiche si l'option « Styles personnalisés » est sélectionnée pour le diagramme .)</p>

	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher une barre d'outils permettant d'appliquer des options de style diagramme personnalisé à l'élément ou aux éléments sélectionnés. La barre d'outils vous permet de définir l'élément :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Forme • Remplir l'opacité • Position et orientation du texte du nom et Notes • Taille, position et remplissage Icône • Style de bordure • Direction d'empilement des contours et nombre de contours dans la pile
	<p>Cliquez sur cette icône pour faire pivoter un élément Fork/Join de la verticale à l'horizontale ou vice-versa.</p>
	<p>Sur un élément Paquetage , affiche deux autres icônes à générer :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Un fichier de document utilisant la dialogue « Générer la documentation » ou un • Document de page Web utilisant la dialogue « Publier au format HTML »
	<p>(Ou ) Cliquez sur cette icône pour basculer une partition d'activité entre verticale et horizontale.</p>
	<p>Indique que le fragment d'interaction contient actuellement des messages ; dans cet état, vous pouvez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Déplacez le fragment verticalement, mais pas horizontalement ; tous les éléments et messages situés sous le fragment se déplacent vers le haut ou vers le bas de la même quantité • Redimensionner le fragment pour qu'il soit plus grand que les messages/éléments contenus, mais pas plus petit <p>Il s'agit de la condition par défaut lorsque vous ouvrez ou rechargez un diagramme contenant un fragment. Vous pouvez cliquer sur l'icône pour basculer en mode « déplacement libre ».</p>
	<p>Indique que le fragment d'interaction peut être déplacé indépendamment des messages ou d'autres éléments contenus dans le fragment.</p> <p>Il s'agit de la condition par défaut lorsque vous créez le fragment pour la première fois. Vous pouvez cliquer sur l'icône pour basculer vers le mode « contient des messages » (précédemment).</p>

Le Menu Contexte

Vous pouvez effectuer une large gamme de tâches et d'opérations sur un diagramme et son contenu. Pour accéder à ces opérations et les lancer, sélectionnez des options dans le menu contextuel du diagramme .

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur le fond diagramme
---------------	-------------------------------------

Options

Option	Action
Spécialiser	<p>Fournit deux ensembles de fonctions :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Scripts - scripts créés à l'aide du Scriptant facilité , à exécuter sur diagrammes ; cliquez sur un nom de script pour l'exécuter (cette option n'est pas affichée si aucun script approprié n'a été créé) • Extensions - une liste des technologies activées sur le système, chacune d'entre elles fournissant des options permettant d'effectuer des opérations spécifiques à la technologie sur le diagramme
Collaborer	<p>Sélectionnez cette option pour afficher un court menu d'options permettant d'échanger notes électroniques sur le diagramme sélectionné avec les collègues de l'équipe, sous forme de Révisions , de Discussions et, si la Sécurité utilisateur est activée, de Chats et de messages Mail de Modèle .</p> <p>Des options permettant de définir des intervalles de rafraîchissement automatiques peuvent également être trouvées ici.</p>
Changer Vue	<p>Fournit des options pour afficher le contenu diagramme dans un certain nombre de formats alternatifs :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vue graphique - le format d'affichage graphique standard • Liste Vue - une liste tabulaire et modifiable d'éléments • Gantt Vue - affiche les ressources du projet affectées à chaque élément • Spécification Vue - chaque élément est représenté par une description textuelle dans le Gestionnaire de Spécification • Vue Matrice de relations - un tableau montrant les relations entre les éléments diagramme • Construct Vue - affiche les ressources et la progression des travaux sur les éléments diagramme • Vue Spécification en ligne - dans le format d'affichage graphique, choisissez entre afficher et masquer une vue Spécification des éléments diagramme dans la moitié droite du diagramme
Afficher toutes les valeurs des signets / Masquer toutes les valeurs des	<p>Il est possible d'attribuer des signets avec des valeurs numériques ou textuelles aux éléments d'un diagramme . Chaque signet est affiché sous la forme d'un cercle rouge contenant la valeur du signet, juste au-dessus de l'élément parent.</p>

signets	Ces deux options de menu révèlent ou masquent tous les signets attribués sur le diagramme .
Propriétés	Affiche la dialogue « Propriétés » diagramme , à travers laquelle vous pouvez définir des propriétés, notamment le nom, l'auteur et les informations de version, le facteur de zoom, le format et disposition du papier, notes diagramme et divers attributs d'apparence. Certaines propriétés influencent l'affichage du diagramme et certaines sont des attributs logiques qui apparaissent dans la documentation.
Valider Diagramme	(Dans un diagramme Processus Métier) Valide le diagramme , ainsi que les éléments et connecteurs diagramme contient, pour en vérifier l'exactitude. Les résultats de la validation sont affichés dans un onglet de la fenêtre Sortie système.
Insérer	Affiche un court menu d'options pour ajouter des objets au diagramme : <ul style="list-style-type: none"> • Autre élément - affiche le navigateur Sélectionner un élément, grâce auquel vous localisez et sélectionnez un élément existant à ajouter au diagramme en tant qu'élément lié • Stocker le(s) document(s) dans Modèle - affiche le navigateur de fichiers par défaut, via lequel vous localisez un fichier à stocker en tant qu'élément d'artefact de fichier dans le modèle et dans le diagramme ; double-cliquez sur l'artefact pour afficher le contenu du fichier • Lien vers le(s) document(s) dans le système de fichiers - affiche à nouveau le navigateur de fichiers par défaut, mais lorsque vous sélectionnez un fichier, le système crée un lien hypertexte vers ce fichier • Afficher la boîte à outils - Sélectionnez cette option pour afficher la boîte à outils Diagramme sur les pages appropriées pour le type de diagramme , si la boîte à outils n'est pas déjà affichée
Coller	Affiche un court menu d'options pour coller des éléments ou des images copiés dans le diagramme . <ul style="list-style-type: none"> • Élément(s) en tant que lien - collez les éléments copiés dans le diagramme en tant que liens vers les éléments d'origine • Élément(s) comme nouveau - collez les éléments copiés dans le diagramme en tant que nouveaux éléments • Image du presse-papiers - collez une image conservée dans le presse-papiers dans le diagramme (raccourci : Ctrl+Maj+Inser) • Image Asset - collez une image conservée dans le presse-papiers dans le diagramme en tant que nouvel artefact d'image Asset
Masquer le cadre Diagramme / Afficher le cadre Diagramme	Cette option s'applique à ces types diagramme lorsque le diagramme est un diagramme composite : <ul style="list-style-type: none"> • Tout type SysML • Statemachine UML Les éléments du diagramme sont automatiquement inclus dans un cadre Diagramme représentant l'élément auquel appartient le diagramme . Cliquez sur les options pour masquer et réafficher ce cadre Diagramme . Sur un diagramme SysML, le cadre sera : <ul style="list-style-type: none"> • Redimensionnement automatique pour s'adapter aux limites du diagramme si le cadre n'est pas sélectionnable, en s'élargissant à partir de sa taille par défaut mais sans rétrécir Note que diagrammes affichant des cadres Diagramme appliqués à l'aide de la version 14.0 ou ultérieure d' Enterprise Architect dessineront l' object parent sur le

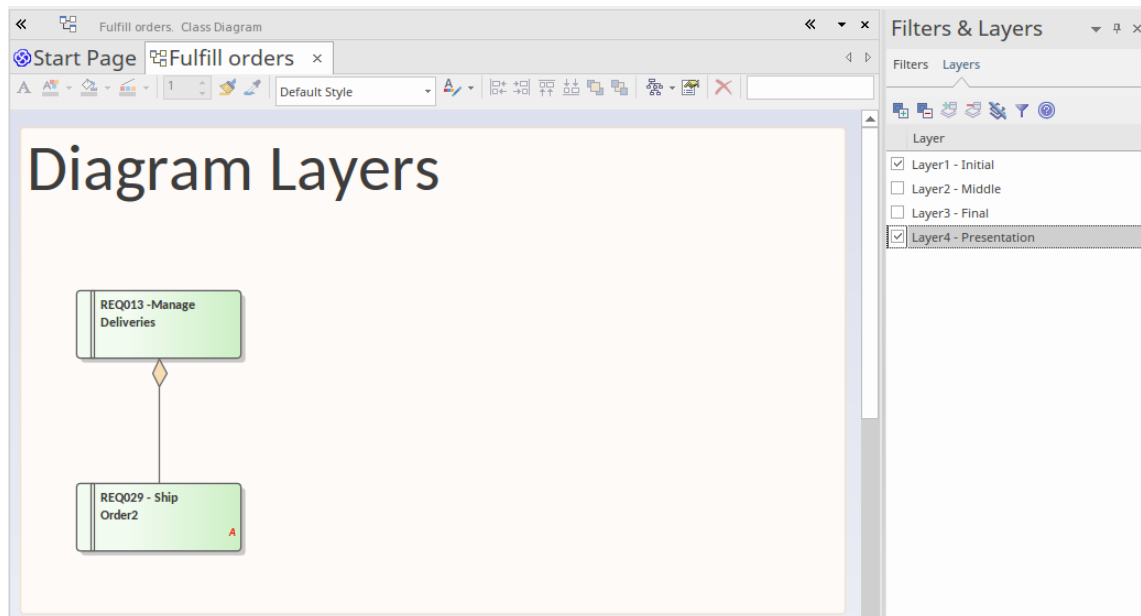
	diagramme lorsqu'ils seront ouverts à l'aide d'une version d' Enterprise Architect antérieure à la version 14.0.
Paramètres d'interaction	(Sur un diagramme d'interaction.) Affiche la dialogue « Occurrence d'interaction », dans laquelle vous définissez les arguments, valeur de retour et l'attribut pour créer une occurrence d'interaction.
Supprimer les activations	(Sur un diagramme Séquence .) Masque ou réaffiche les rectangles d'activation sur les éléments Lifeline du diagramme .
Définir la marge supérieure	(Sur un diagramme Séquence .) Affiche la dialogue « Marge supérieure », à travers laquelle vous modifiez l'espace au-dessus des éléments Lifeline sur le diagramme entre 30 et 250 unités.
Messages Communication Séquence	(Sur un diagramme Communication .) Affiche la dialogue « Messages Communication », à travers laquelle vous pouvez modifier l'ordre des messages de communication dans le diagramme actuel.
Synchroniser les éléments structurels	S'applique à un diagramme Bloc interne SysML ou à un diagramme Paramétriques SysML, où il montre tous les éléments structurels (tels que les ports et les pièces) relatifs au Bloc propriétaire de ce diagramme . Cette commande générera également Propriétés définies par les connecteurs d'association existants.
Couloirs et Matrice	Affiche la dialogue « Coins de nage et Matrice » pour diagrammes , à travers laquelle vous pouvez ajouter ou modifier des couloirs ou une Matrice de couloirs sur le diagramme .
Feuille de Route	Affiche la dialogue « Options Feuille de Route », que vous utilisez pour définir une chronologie Feuille de Route sur le diagramme .
Kanban	Affiche la dialogue 'Kanban' , à travers laquelle vous pouvez définir la structure, le contenu et l'apparence d'un diagramme Kanban nouveau ou existant, ou convertir un type de diagramme différent en diagramme Kanban.
Effacer toutes les listes de contrôle	Efface toutes les cases à cocher sélectionnées dans chaque élément d'artefact de liste de contrôle dans le diagramme actuel.
Définir le sens d'écoulement diagramme	(Sur un diagramme Processus Métier) Affiche un petit menu d'options permettant de définir l'orientation du flux du diagramme . Cliquez sur : <ul style="list-style-type: none"> • Aucun (valeur par défaut, aucune orientation spécifique définie) • Horizontal (diagramme s'étend sur la page, les éléments Pool et Lane occupent toute la largeur du diagramme), ou • Vertical (diagramme s'étend vers le bas de la page, les éléments Pool et Lane occupent toute la hauteur du diagramme)
Éditeur de diagrammes d'états	(Pour un diagramme Statemachine .) Affiche une courte liste d'options permettant de changer le format actuel du diagramme : <ul style="list-style-type: none"> • Diagramme • Tableau (État- State suivant) • Tableau (Déclencheur d'état) ou • Tableau (État déclencheur)

Diagramme de verrouillage	<p>Sélectionnez cette option pour verrouiller le diagramme afin de le protéger contre toute modification accidentelle.</p> <p>Cela ne s'applique pas dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate si la sécurité est activée, auquel cas vous verrouillez les éléments du modèle.</p>
Rechercher dans Projet Navigateur	<p>Localise et met en évidence le diagramme actuel dans la fenêtre Navigateur .</p> <p>Raccourci : Maj+Alt+G</p>
Exécuter Simulation	<p>(Sur un diagramme comportemental.) Affiche un petit menu d'options pour effectuer une simulation de modèle :</p> <ul style="list-style-type: none">• Simulation interprétée - effectuer l'exécution dynamique d'une simulation (éditions Corporate et Extended)• Simulation manuelle - parcourez une simulation manuellement (la seule option disponible dans l'édition Professional)• Utilisation d'un script - si des scripts de simulation existent pour le diagramme , répertoriez les scripts disponibles ; si aucun script n'existe, l'option ne s'affiche pas
Enregistrer les modifications actuelles	<p>Enregistre toutes les modifications apportées au diagramme actuel.</p> <p>Raccourci : Ctrl+S</p>
Aide	<p>Affiche la rubrique d'aide sur ce type de diagramme .</p>

Notes

- Toutes les options de menu décrites n'apparaissent pas dans le menu contextuel de chaque diagramme

Diagramme des couches



Les calques Diagramme permettent de créer et d'afficher des segments d'un diagramme pour représenter tout concept servant de base à la séparation ou au regroupement des éléments de ce diagramme. Les calques peuvent être comparés à des transparents superposés, comme dans les encyclopédies papier où, par exemple, une image de base d'un squelette humain aurait une feuille transparente montrant les artères posées au-dessus, puis une pour les veines et une autre pour les nerfs. Le processus analogue avec les calques de Diagramme d'Enterprise Architect consiste à révéler des parties de tout diagramme, y compris les modèles Processus Métier, diagrammes Architecture, diagrammes Kanban ou diagrammes Feuille de Route. L'outil offre la flexibilité supplémentaire de pouvoir appliquer de manière sélective n'importe quel sous-ensemble de calques, ce qui n'est évidemment pas possible avec les transparents d'encyclopédie. L'outil a également la capacité de mettre un calque sélectionné au premier plan tout en affichant les autres calques avec une opacité réduite. Diagramme Layers sera un outil apprécié par les personnes qui ont besoin de présenter des modèles complexes à un public, en créant un récit facile à comprendre construit par étapes plutôt que de confondre le public avec le diagramme complet dès le départ.

Les calques Diagramme, comme les Filtres de Diagramme associés, peuvent être utilisés pour masquer ou exposer des parties de n'importe quel diagramme. Les filtres sont appliqués à l'aide de métadonnées d'élément telles que le statut ou la complexité, tandis que les calques sont appliqués à l'aide de tout critère ad hoc pour la séparation des éléments; par exemple, les éléments sur lesquels se concentrer dans un atelier ou les éléments d'un style architectural particulier. Les calques peuvent être utilisés pour séparer des éléments dans diagrammes architecture afin de montrer une intention stratégique, tactique ou de mise en œuvre, ou pour montrer des séquences particulières d'activations dans un diagramme de Séquence, ou pour montrer une séquence ordonnée dans le temps dans un modèle Processus Métier, et bien plus encore.

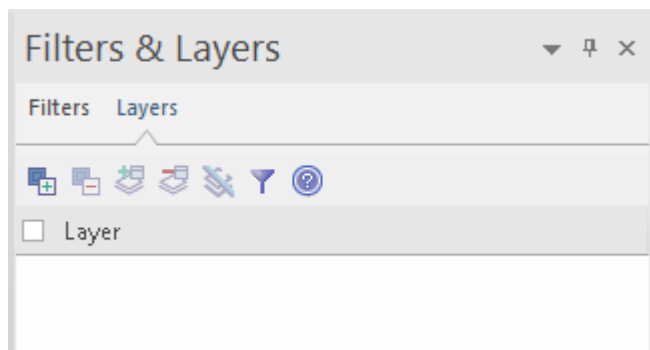
Une différence importante entre les filtres et les couches est que les filtres sont définis à un niveau méta et peuvent donc être appliqués à n'importe quel diagramme du référentiel. Ainsi, par exemple, un filtre qui masque tous les éléments à l'exception des exigences critiques peut fonctionner sur un diagramme de niveau métier dans le projet A et sur un diagramme de niveau technique dans le projet B. Les couches, en revanche, sont intentionnellement définies sur et pour un diagramme spécifique et ne peuvent pas être appliquées à d'autres diagrammes. Les modélisateurs avancés peuvent souhaiter utiliser les couches et les filtres ensemble pour créer des visualisations des diagrammes sous-jacents, en gardant à l'esprit que les définitions des filtres s'appliquent au niveau du référentiel, mais que leur utilisation et leur application avec les couches s'appliquent à la vue d'un diagramme par l'utilisateur. Les légendes Diagramme peuvent également être utilisées conjointement avec les couches et les filtres pour aider à améliorer la narration du diagramme.

Accéder


--	--

Ruban	Disposition > Outils > Filtres et calques > Calques ou Explorer > Portails > Windows > Diagramme > Filtres de Diagramme > Calques
Raccourcis Clavier	A+1 > Diagramme des couches > Couches

Options



Les icônes de ce tableau sont décrites par ordre d'utilisation et non par ordre d'affichage dans la barre d'outils.

Option	Action
Créer un nouveau calque	<p>Cliquez simplement sur cette icône pour afficher une case à cocher sélectionnée et le texte « Couche n ».</p>  <p>Remplacez le texte avec le nom que vous souhaitez appliquer à cette couche d'éléments.</p> <p>La case à cocher est sélectionnée pour que les éléments de la couche soient affichés sur le diagramme . Si vous décochez la case, la couche n'est pas active et les éléments qu'elle contient ne sont pas affichés.</p> <p>Vous sélectionnez maintenant les éléments à ajouter au nouveau calque.</p>
Ajouter des éléments au calque	<p>Sur le diagramme , sélectionnez le ou les éléments à afficher ou à masquer à l'aide d'un calque. Cliquez ensuite sur le nom du calque, puis sur cette icône. L'icône est activée lorsque les éléments et le calque sont sélectionnés.</p> <p>Si vous décochez maintenant la case de la couche, les éléments qui lui sont assignés sont masqués sur le diagramme . Si vous cochez la case, ces éléments sont à nouveau affichés.</p>
Filtrer par couche	<p>Avec une case à cocher de calque sélectionnée, cliquez sur cette icône pour faire disparaître tous les éléments qui ne sont PAS dans le calque, laissant le calque sélectionné affiché en clair. Cliquez à nouveau sur l'icône pour restaurer tous les éléments en plein écran.</p>
Supprimer les éléments sélectionnés du calque	<p>Dans le diagramme , sélectionnez les éléments que vous ne souhaitez plus inclure dans la couche. Cliquez ensuite sur le nom de la couche et cliquez sur cette icône.</p> <p>Lorsque vous décochez la case en regard du nom du calque, les éléments sélectionnés ne sont plus masqués sur le diagramme , et lorsque vous sélectionnez</p>

	le calque et cliquez sur l'icône Filtre, ces éléments sont estompés.
Effacer tous les éléments du calque	Cliquez simplement sur le nom du calque et cliquez sur cette icône. Tous les éléments attribués au calque en sont supprimés. Si le calque n'a aucun élément attribué, l'icône n'est pas activée.
Supprimer le calque	Cliquez sur le nom du calque et sur cette icône pour supprimer le calque de la fenêtre. Tous les éléments assignés s'affichent normalement.
Couche	Cochez cette case pour définir l'état du filtre pour tous les filtres de la liste.
Aide	Afficher cette rubrique d'aide.

Notes

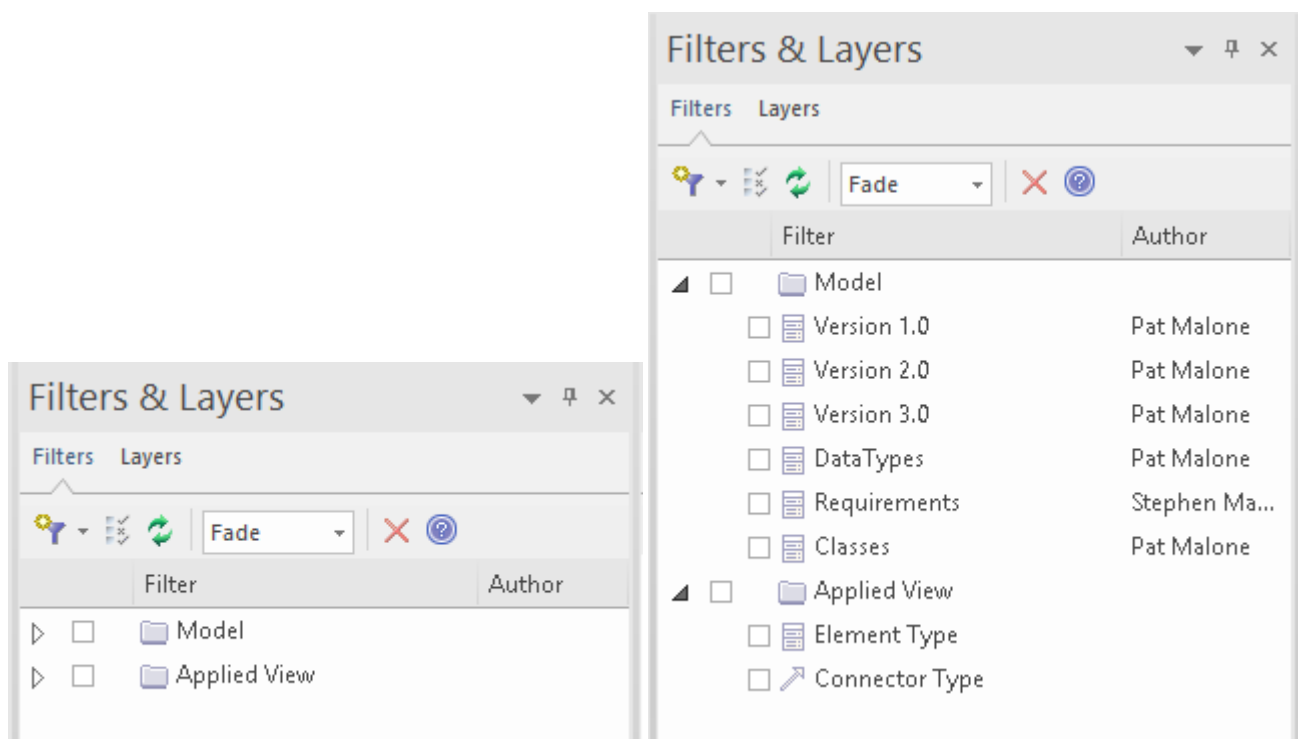
- Les calques fonctionnent sur les éléments ; les connecteurs entre les éléments sont masqués ou filtrés si l'élément cible et/ou source est affecté au calque sélectionné
- Si une couche diagramme est sélectionnée, elle restera sélectionnée lorsque vous cliquerez hors et dans le diagramme
- Si un calque est masqué, les éléments qu'il contient ne peuvent pas être sélectionnés

Filtres de Diagramme

Grâce aux Filtres de Diagramme, vous pouvez modifier l'affichage des composants diagramme afin que les éléments requis soient immédiatement identifiés, sans endommager la structure et l'intégrité du modèle. Les filtres agissent sur les éléments, les connecteurs ou Valeur Étiquetés en fonction de propriétés telles que l'auteur, le statut, la date de création ou la valeur du stéréotype et, pour les connecteurs, selon que le connecteur est masqué ou visible. Les filtres sont stockés par rapport au modèle, de sorte qu'un filtre que vous créez est disponible pour les autres utilisateurs du modèle ; cependant, l'utilisation d'un filtre est spécifique à l'utilisateur, de sorte que votre utilisation d'un filtre n'affecte pas la vue du diagramme par un autre utilisateur.

Accéder

Lorsque vous affichez pour la première fois la fenêtre Filtres et calques dans l'onglet « Filtres », les groupes de filtres sont réduits. Cliquez sur la pointe de flèche blanche pour afficher les filtres définis.



Ruban	Disposition > Outils > Filtres et calques > Filtres ou Explorer > Portails > Windows > Diagramme > Filtres de Diagramme > Filtres
Raccourcis Clavier	A+1 > Filtres de Diagramme > Filtres

Application Filtres de Diagramme

Vous pouvez utiliser Filtres de Diagramme seuls, en séquence ou en combinaison pour personnaliser l'affichage des diagrammes afin de montrer :

- Informations destinées à différents utilisateurs, afin que, par exemple, le personnel technique et les parties prenantes puissent chacun appliquer des filtres qui mettent en évidence les informations qui les concernent
- Quels éléments ont été récemment développés ou modifiés

- Quelle partie d'un modèle a été développée par une personne en particulier
- Quelles parties d'un diagramme se trouvent à une phase, un statut ou une version particulière

Voici quelques exemples de la manière dont vous pouvez appliquer le filtrage :

- Configurer un filtre pour une utilisation immédiate sur un diagramme et modifier ce filtre au fur et à mesure que vous réviser le diagramme afin de mettre en évidence les éléments avec des valeurs différentes pour les mêmes propriétés - peut-être, en filtrant sur la phase, pour comparer les éléments « tels quels » et « à venir »
- Configurer un filtre et le laisser actif pour que tous diagrammes que vous affichez soient automatiquement filtrés de la même manière
- Configuration d'une série de filtres à utiliser :
 - en une ou plusieurs séquences pour mettre progressivement en évidence un ensemble décroissant d'éléments, ou
 - en alternance, pour mettre en évidence des vues contrastées du diagramme
- Filtres de regroupement afin que leurs résultats combinés identifient les objets qui répondent aux caractéristiques de chaque filtre et indiquent également un statut « aperçu » ; par exemple, « Travaux en cours » plus « Travaux non commencés » affichent les objets de chaque catégorie en même temps, sous le filtre de groupe « Travaux non terminés »

Les filtres pour les éléments peuvent également être appliqués au Paquetage Navigateur et à la Liste Diagramme .

Le menu contextuel 'Filtres de Diagramme' (cliquez-droit sur le corps de la fenêtre) propose une option permettant de basculer entre les filtres et le filtrage contextuel simple des diagrammes ; si vous sélectionnez l'option 'Filtrage contextuel', les Filtres de Diagramme sont désactivés et le contenu du diagramme est grisé, à l'exception d'un élément sélectionné et des éléments qui lui sont directement liés.

Facilités

Facilité	Détail
Développer des filtres	<p>Vous créez et définissez autant de filtres que vous le souhaitez, en configurant chaque filtre en définissant l'élément, le connecteur ou les propriétés Valeur Étiquetée à vérifier spécifiquement et (selon la manière dont vous configurez les paramètres de filtre) s'il faut inclure ou exclure des éléments ou des connecteurs ayant des valeurs de propriété particulières.</p> <p>Vous ne pouvez pas combiner <i>les propriétés</i> d'élément, de connecteur et/ou Valeur Étiquetée dans un seul filtre, mais vous pouvez appliquer n'importe quelle combinaison de filtre d'élément, de filtre de connecteur et/ou de filtre Valeur Étiquetée à un diagramme en même temps, individuellement ou sous forme de filtre groupé.</p> <p>Vous pouvez choisir de :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Désactiver les éléments exclus en niveaux de gris ou atténuez la couleur d'affichage • Masquer complètement les éléments exclus ou • Sélectionnez et mettez en surbrillance (avec une ligne hachurée) les éléments inclus
Effet de filtre - Échelle de gris, fondu ou masquage	<p>Si vous sélectionnez « Échelle de gris », « Fondu » ou « Masquer », l'action des filtres consiste à exclure les éléments qui ne correspondent pas aux paramètres plutôt qu'à inclure les éléments qui le font.</p> <p>Si, par exemple, vous choisissez de filtrer par nom d'élément, en recherchant les éléments contenant le mot « Classe » dans le nom, le filtre appliquera cette logique :</p> <p>Est-ce que « Nom » contient string « Classe » ? Si « Non », appliquer l'effet ; si « Oui », ne rien faire.</p>

	<p>Les éléments que l'on souhaite sont donc ce qui reste sur le diagramme , plutôt que ce qui a été opéré.</p> <p>L'effet du filtre reste en vigueur pendant que vous effectuez d'autres travaux sur le diagramme , jusqu'à ce que vous désactiviez le filtre.</p>
Effet de filtre - Surligner	<p>Si vous cliquez sur « Sélectionner », la logique est inversée :</p> <p>Est-ce que « Nom » contient string « Classe » ? Si « Non », n'effectuez aucune action. Si « Oui », appliquez l'effet.</p> <p>Dans ce cas, l'effet du filtre n'est pas permanent et cliquer sur les éléments les désélectionne.</p> <p>Cet effet est excellent pour sélectionner des éléments ayant les mêmes caractéristiques sur un grand diagramme , à traiter en une seule tâche ; au lieu de devoir localiser les éléments et les sélectionner avec Maj+clic individuellement, vous pouvez appliquer le filtre.</p> <p>Si vous perdez par inadvertance la sélection en cliquant sur les éléments, vous pouvez la récupérer presque immédiatement en réappliquant le filtre.</p>

Travailler avec Filtres de Diagramme

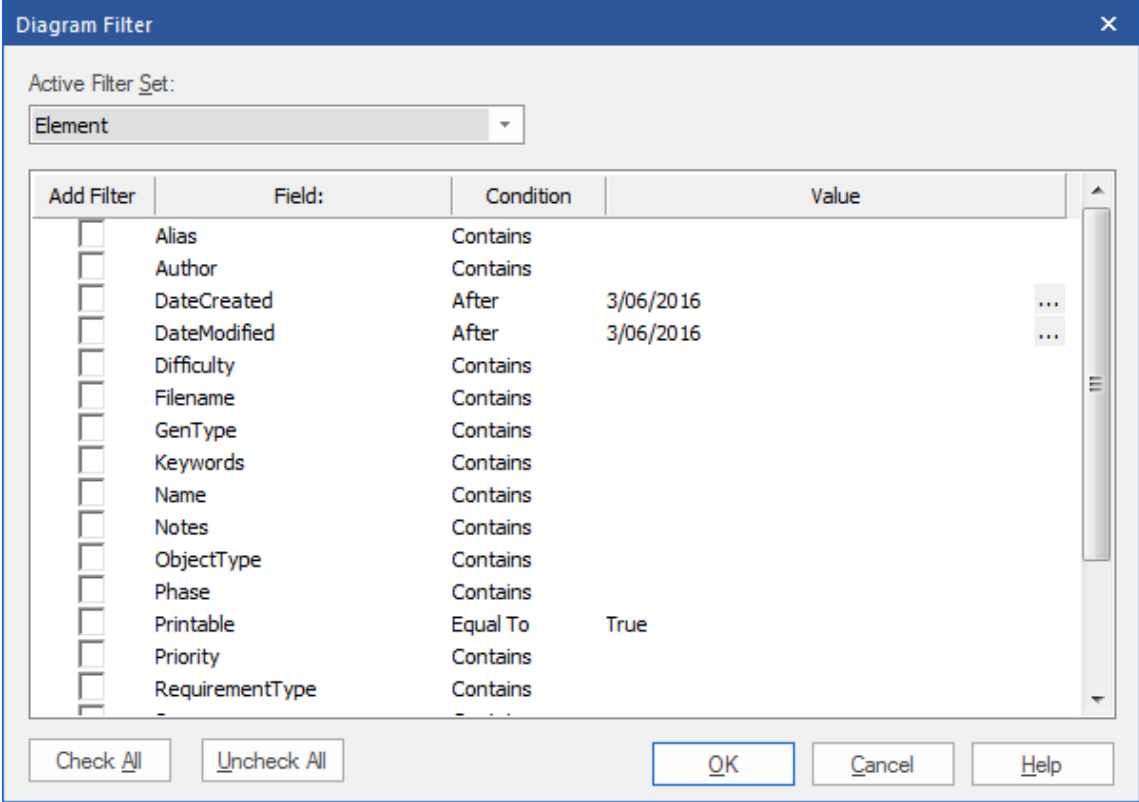
Vous pouvez modifier l'affichage des objets sur un diagramme à l'aide Filtres de Diagramme , que vous créez et utilisez via la fenêtre Filtres et calques. Cette fenêtre est ancrable, vous pouvez donc la déplacer ou la « fixer » à côté de la Vue Diagramme pendant que vous activez, désactivez et modifiez les filtres.

Accéder

Ruban	Disposition > Outils > Filtres et calques > Filtres ou Explorer > Portails > Windows > Diagramme > Filtres de Diagramme > Filtres
Raccourcis Clavier	A+1 > Filtres de Diagramme > Filtres

Créez un filtre unique à appliquer à vos diagrammes

Étape	Action
1	Effectuez l'une de ces actions : <ul style="list-style-type: none">• Dans la barre d'outils du filtre Diagramme , cliquez sur l'icône « Nouveau filtre » - la première à gauche• Cliquez-droit sur le panneau de liste et sélectionnez l'option « Nouveau filtre » La boîte dialogue « Créer Nouveau Diagramme » s'affiche.
2	Dans le champ « Entrer le nom du filtre », saisissez un nom pour le filtre, puis cliquez sur le bouton OK . La boîte dialogue « Filtre Diagramme » s'affiche.

	
3	<p>Dans le champ « Ensemble de filtres Actif », soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Utilisez la valeur par défaut de « Élément » ou • Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez « Connecteur » ou « TagValue » <p>Le corps du le dialogue affiche une liste de propriétés d'éléments, de connecteurs ou Valeur Étiquetés .</p>
4	<p>Faites défiler les propriétés à filtrer et cochez la case correspondant à chaque propriété dont vous avez besoin.</p>
5	<p>Pour chaque bien, cliquez sur le champ « Condition » et sélectionnez, dans la liste déroulante, la condition de comparaison à appliquer.</p> <p>Considérez comment la combinaison de « Condition - Égal à / Pas égal à » et « Effet de filtre » peut affecter les résultats sur le diagramme .</p>
6	<p>Pour chaque propriété, double-cliquez sur le champ « Valeur » et saisissez ou sélectionnez une valeur spécifique sur laquelle filtrer.</p>
7	<p>Cliquez sur le bouton OK pour enregistrer le filtre et revenir à la fenêtre Filtres et calques.</p> <p>À moins que vous n'ayez spécifiquement créé le filtre dans un groupe de filtres, le filtre est répertorié sous le groupe Modèle par défaut en haut de la fenêtre.</p>

Créer un groupe de filtres

Étape	Action
	Dans la barre d'outils de la fenêtre Filtres et calques, cliquez sur la flèche déroulante à côté de l'icône

1	Filtre et sélectionnez l'option « Nouveau groupe de filtres ». La boîte dialogue « Créer Nouveau Diagramme » s'affiche.
2	Dans le champ « Entrer le nom du filtre », saisissez le nom du groupe de filtres et cliquez sur le bouton OK . Le groupe de filtres est ajouté à la fin de la liste dans la fenêtre Filtres et calques, et la dialogue « Créer Nouveau Diagramme » s'affiche pour vous permettre d'ajouter un nouveau filtre au groupe de filtres.
3	Définissez le nouveau filtre dans le groupe comme décrit dans le tableau <i>Créer un filtre unique à appliquer à vos diagrammes</i> . Vous pouvez appliquer cette procédure pour définir les autres filtres du groupe, en cliquant sur le nom du groupe puis sur l'option « Nouveau filtre » pour commencer. Alternativement, vous pouvez copier ou couper un filtre existant de la liste Modèle ou d'un autre groupe de filtres, et coller ce filtre dans le nouveau groupe. Cliquez-droit sur le filtre source et sélectionnez l'option 'Couper' ou 'Copier', puis cliquez-droit sur le groupe cible et sélectionnez l'option 'Coller'.

Autres opérations

Opération	Détail
Modifier un filtre	Pour modifier un filtre existant dans la fenêtre Filtres et calques, procédez comme suit : <ul style="list-style-type: none"> • Double-cliquez sur le nom du filtre • Cliquez sur le nom du filtre et sélectionnez l'icône « Propriétés » dans la barre d'outils (la deuxième icône à partir de la gauche), ou • Cliquez-droit sur le nom et sélectionnez l'option ' Propriétés ' La dialogue « Filtre Diagramme » s'affiche ; ajustez les champs filtrés comme décrit dans le tableau <i>Créer un filtre unique à appliquer à vos diagrammes</i> .
Modifier le nom du filtre ou du groupe de filtres	Cliquez-droit sur le nom et sélectionnez l'option 'Changer de nom'. La boîte dialogue appropriée « Créer Nouveau Diagramme ... » s'affiche. Type le nom existant par le nouveau nom et cliquez sur le bouton OK .
Définir comment les filtres d'un groupe se combinent	Lorsque vous définissez deux filtres ou plus dans un groupe de filtres, ils fonctionnent par défaut en combinaison, avec une relation AND . Autrement dit, un objet doit satisfaire aux critères de tous les filtres sélectionnés dans le groupe avant d'être exploité. Vous pouvez modifier cette relation en relation OR , où l' objet doit satisfaire aux critères de l'un des filtres avant d'être utilisé. Pour définir la relation des filtres de groupe sur OR (ou la modifier de OR à AND) : <ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquez-droit sur le nom du groupe de filtres et sélectionnez l'option ' Propriétés '. La dialogue 'Définir l'opérateur logique pour le groupement de filtres' s'affiche. 2. Dans le champ « Opérateur », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la valeur requise - OR ou AND . 3. Cliquez sur le bouton OK .
Définir l'effet des filtres	L'effet de filtre s'applique à tous les filtres de la fenêtre Filtres et calques. Pour définir la manière dont vos filtres identifient les éléments sélectionnés sur vos diagrammes , cliquez sur la flèche déroulante du champ « Effet de filtre » de la

	<p>barre d'outils et sélectionnez l'une de ces options :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fondu - affiche tous les éléments qui ne correspondent pas aux critères de filtre dans une version pâle de la couleur d'arrière-plan diagramme • Échelle de gris - affiche tous les éléments qui ne correspondent pas aux critères de filtre en gris pâle • Masquer - masquer tous les éléments qui ne correspondent pas aux critères de filtrage • Sélectionner - sélectionnez et mettez en surbrillance (avec une ligne hachurée) tous les éléments qui correspondent aux critères de filtrage <p>Si le filtre concerne les éléments du Paquetage Navigateur ou de la Liste Diagramme , note que l'effet de filtre « Sélectionner » ne peut pas s'afficher dans ce contexte.</p>
Activer les filtres	<p>Pour activer un filtre afin qu'il prenne effet immédiatement sur vos diagrammes , cochez la case en regard du nom du filtre.</p> <p>Vous pouvez sélectionner plusieurs filtres à la fois pour combiner leurs effets.</p> <p>Pour un groupe de filtres, si vous cochez la case du groupe, tous les filtres du groupe sont sélectionnés. Vous pouvez ensuite, si nécessaire, désactiver des filtres individuels du groupe.</p>
Désactiver/ Effacer les filtres	<p>Pour désactiver un filtre et effacer l'effet du filtre sur le diagramme afin qu'il s'affiche dans son intégralité, décochez la case.</p> <p>Pour désactiver tous les filtres, vous pouvez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur l'icône « Recharger les filtres » dans la barre d'outils (troisième option à partir de la gauche), ou • Cliquez-droit sur le panneau de liste et sélectionnez l'option « Recharger les filtres »
Copier ou déplacer un filtre entre des groupes de filtres	<p>Pour ajouter un filtre existant à un autre groupe de filtres, cliquez-droit sur le filtre et sélectionnez l'option « Copier » ou « Déplacer » selon le cas. cliquez-droit sur le groupe de filtres cible et sélectionnez l'option « Coller ». Si vous déplacez un filtre, il n'est pas supprimé du groupe source tant qu'il n'a pas été collé dans le groupe cible.</p> <p>Vous ne pouvez pas déplacer un groupe de filtres ni ajouter un groupe à un autre.</p>
Basculer entre Filtres de Diagramme et le filtrage de contexte	<p>Pour désactiver les filtres que vous avez définis et simplement mettre en surbrillance un élément sélectionné et ses proches parents, cliquez-droit sur l'arrière-plan de la fenêtre Filtres & Calques elle-même et sélectionnez l'option 'Filtrage contextuel'.</p> <p>Pour réactiver les effets du filtre Diagramme , affichez à nouveau la fenêtre Filtres et calques et désélectionnez l'option « Filtrage de contexte ».</p>
Supprimer un filtre	<p>Pour supprimer un filtre ou un groupe de filtres de la fenêtre Filtres et calques, procédez comme suit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur le nom du filtre et cliquez sur l'icône Supprimer dans la barre d'outils, ou • Cliquez-droit sur le nom du filtre et sélectionnez l'option « Supprimer le filtre » <p>Une prompt s'affiche pour confirmer la suppression.</p>

Filtre de contexte d'un Diagramme

Lors de la révision d'un diagramme modélisation , il est possible de cliquer sur n'importe quel élément du diagramme et d'afficher uniquement les éléments directement liés à l'élément sélectionné. Tous les autres éléments sont grisés jusqu'à ce que vous cliquiez sur l'arrière-plan diagramme .

Accéder

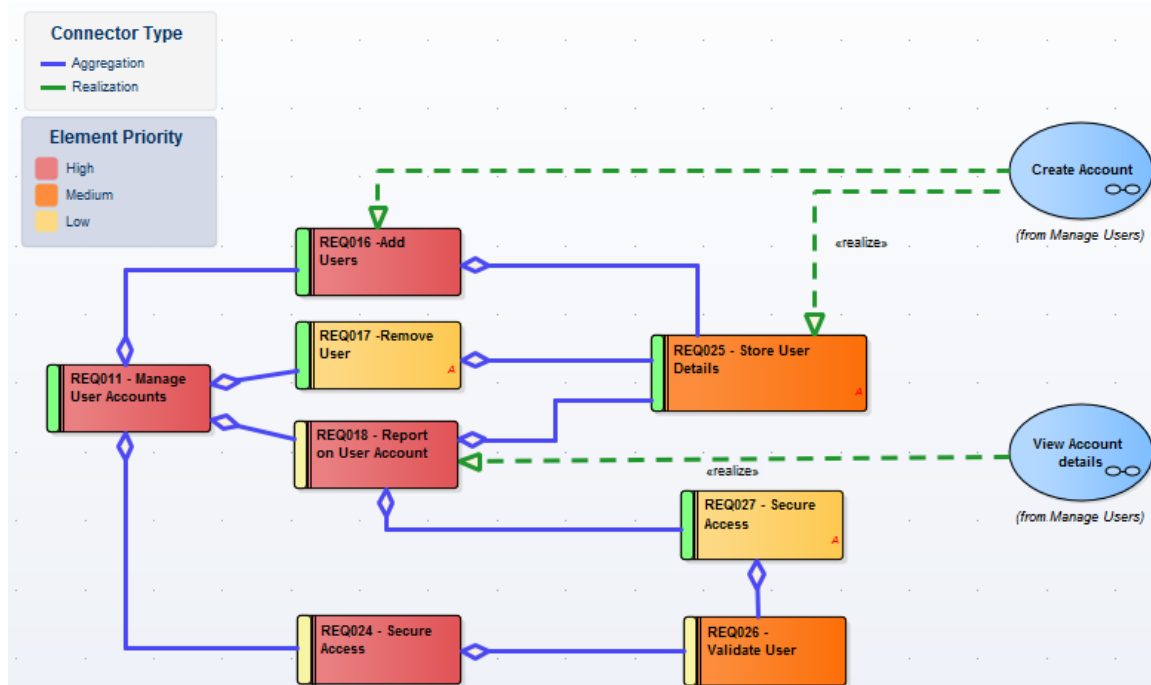
Ruban	Disposition > Filtre : Choisissez « Relations » dans la liste déroulante Disposition > Outils > Filtres et calques : Arrière-plan dialogue Cliquez-droit > Filtrage contextuel Explorer > Portails > Windows > Diagramme > Filtres et calques : Fond dialogue Cliquez-droit > Filtrage contextuel
-------	---

Notes

- Lorsque vous définissez l'option et cliquez sur un élément, tous les éléments du diagramme qui ne sont pas directement liés à l'élément sélectionné sont grisés
- La définition du filtre de contexte s'applique à tous diagrammes ouverts ; vous pouvez sélectionner un élément sur chaque diagramme ouvert (flottant) et examiner leurs relations ensemble
- Pour effacer le filtrage (mais pas désactiver le filtrage contextuel), appuyez sur la touche Échap
- Pour sélectionner l'élément suivant dans une chaîne directe ou un groupe de relations sur un diagramme , appuyez sur la touche Tab ; la touche Tab ne vous fait pas sortir du groupe d'éléments
- Pour sélectionner l'élément suivant sur le diagramme et afficher les éléments associés à cet élément, utilisez les touches fléchées pour vous déplacer vers le haut, le bas, la gauche ou la droite jusqu'à l'élément suivant dans cette direction ; lorsque vous vous déplacez vers la gauche ou la droite, la sélection a tendance à se faire vers le haut plutôt que vers le bas.
- Lorsque vous activez l'option dans la fenêtre Filtres et calques, elle remplace les paramètres des Filtres de Diagramme ; pour utiliser à nouveau les Filtres de Diagramme , désactivez l'option « Filtrage contextuel »
- Le filtrage contextuel peut être rendu encore plus utile en mettant en évidence les relations entrantes et sortantes dans différentes couleurs, en appuyant et en maintenant la touche L sur l'élément sélectionné

Légendes Diagramme

Une légende Diagramme est un élément que vous pouvez ajouter à votre diagramme pour fournir des informations sur les couleurs et/ou les épaisseurs de ligne et les styles qui ont été utilisés dans le diagramme actuel, lorsque ces couleurs et d'autres styles ont une signification particulière. Par exemple, il est courant d'avoir une légende qui indique qu'une couleur particulière représente un état ou une version d'élément particulier. Les connecteurs peuvent être colorés en fonction de leur type ou de leur direction. Les bordures des éléments peuvent être plus ou moins épaisses en fonction d'une autre propriété ou condition.



Les légendes ont des fonctionnalités supplémentaires, notamment la possibilité de colorer automatiquement les éléments de différentes manières et selon différentes règles et filtres. Les légendes sont classées comme des éléments et seront répertoriées dans la fenêtre Navigateur ; cependant, elles ne sont pas affichées dans le contenu d'un Paquetage affiché sur un diagramme .

Les rubriques d'aide *Créer des légendes* , *Propriétés de la légende* et *Clé de la légende* détaillent les mécanismes de configuration de votre légende, mais d'abord un aperçu rapide.

Légende simple

Les légendes simples fournissent un ensemble de clés configurées manuellement qui référence les différents styles utilisés dans le diagramme . Par exemple, un élément peut être configuré manuellement pour être rempli avec la couleur rouge, et la légende peut être configurée pour indiquer que le rouge signifie « En retard ». Il s'agit d'un moyen très utile de fournir des informations sur les conventions et les styles utilisés et sur les significations qu'ils représentent. Vous pouvez créer et ajouter autant de légendes simples que nécessaire à votre diagramme .

Légende automatique

Une légende automatique est une légende dont la case « Couleur automatique » est cochée. Cela met la légende dans un mode plus « actif » et ajustera automatiquement le diagramme pour appliquer une couleur ou une caractéristique en fonction de fonctionnalité ou du statut défini de objet .

Par exemple, il est possible de configurer une légende qui définira tous les éléments d'exigence ayant un statut « Validée » sur un diagramme avec une couleur de remplissage spécifique. La couleur sera appliquée automatiquement à

l'ensemble d'éléments filtrés sans intervention manuelle. Il s'agit d'un mécanisme très utile pour fournir une vue dynamique d'un diagramme et exposer les attributs, propriétés ou statuts internes en temps réel. Cette technique peut être appliquée au remplissage des éléments, à la couleur des bordures des éléments, à l'épaisseur des lignes des éléments, à l'épaisseur des lignes des connecteurs et à la couleur des connecteurs.

Il est important de se rappeler que lorsque la propriété de couleur automatique est définie, le changement d'apparence de l'élément est appliqué de manière dynamique uniquement sur le diagramme de la légende et n'est pas un changement permanent. Si vous désactivez la légende, tous les éléments affectés retrouveront leur apparence de base.

Légende empilée (multiple)

Ce qui est encore plus utile, c'est la possibilité d'empiler plusieurs légendes à couleurs automatiques sur un diagramme et de laisser Enterprise Architect colorer de manière dynamique en fonction de l'union de toutes les différentes conditions de légende. Par exemple, cette approche vous permet de colorer ou d'affecter de manière dynamique l'apparence des Exigences en fonction du statut, des composants en fonction de la phase, des cas d'utilisation en fonction de la version, etc. En empilant plusieurs légendes, vous avez la possibilité de créer un diagramme très riche et détaillé qui transmet une énorme quantité d'informations dans ses styles appliqués de manière dynamique.

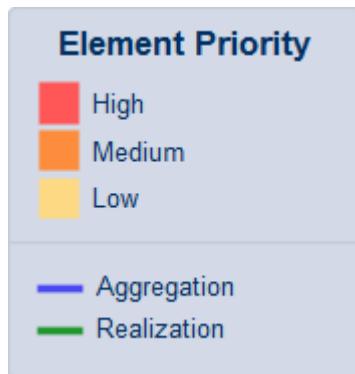
Démarrage avec les légendes

Ces rubriques fournissent les informations nécessaires à la création et à la configuration de légendes sur diagrammes . Gardez à l'esprit que vous pouvez utiliser des légendes à n'importe quel niveau, du type simple aux styles plus dynamiques de coloration automatique et d'empilement.

Créer des légendes



Un élément de légende sur un diagramme fournit une clé visuelle des couleurs et des épaisseurs de ligne que vous avez utilisées pour identifier les éléments et/ou les connecteurs ayant une signification particulière. La légende peut refléter une convention simple appliquée manuellement, comme tous les éléments concernés par un système de gestion ombrés en bleu ou tous les connecteurs sortants colorés en rouge. Cependant, les légendes à couleur automatique peuvent également appliquer automatiquement le style aux éléments ou aux connecteurs ayant une propriété choisie, comme une phase, un stéréotype ou un type spécifique.

La légende répertorie d'abord les conventions d'apparence des éléments, puis celles des connecteurs.



Vous travaillez sur un élément de légende en deux étapes : d'abord, créez et définissez l'élément de légende lui-même, puis définissez les styles d'apparence tels qu'affichés sur le diagramme .

Accéder

Boîte à outils	Faites glisser l'icône de la légende Diagramme () de la page « Commun » de la boîte à outils sur le diagramme
Barre d'outils	Cliquez sur l'icône « Nouveau Diagramme de légende » () dans la barre d'outils des éléments UML

Légendes multiples

Dans de nombreux cas, une seule légende suffira à définir les styles et leurs significations dans le diagramme actuel. Dans certaines situations, il est cependant beaucoup plus intéressant et efficace d'utiliser plusieurs légendes, en particulier si les légendes sont à coloration automatique. Les situations dans lesquelles plusieurs légendes sont utiles sont les suivantes :

- Si vous souhaitez utiliser plusieurs styles appliqués automatiquement (Stacked Legends)
- Si vous avez utilisé plusieurs styles appliqués manuellement et que vous souhaitez les identifier en petits groupes
- Lorsque le diagramme est grand et que vous souhaitez reproduire la même clé là où elle peut être référencée dans différentes sections du diagramme

Étant donné qu'une légende unique est limitée à un seul filtre par type d'élément (ou à tous les types), comme une plage de valeurs d'état pour Exigences , plusieurs légendes constituent un bon moyen d'appliquer différents filtres sur différents types d'éléments. Une deuxième légende, par exemple, peut indiquer que tous les composants sont colorés en fonction d'un numéro de version ou de phase.

Vous pouvez définir des conditions qui fonctionnent sur des propriétés différentes en définissant ces conditions dans des éléments de légende distincts. Cependant, vérifiez que les conventions des deux légendes fonctionnent sur des caractéristiques d'affichage différentes ; par exemple, une légende définit la couleur de remplissage de la classe tandis que l'autre définit la largeur de la bordure de la classe. Elles ne peuvent pas toutes deux agir sur la même propriété, comme la couleur de remplissage de la classe. Si c'est le cas, la légende la plus récemment créée (ou celle avec l'ordre Z le plus élevé) remplace la légende précédente.

Légende Propriétés

La dialogue « Propriétés de la légende » définit l'apparence de l'élément Légende lui-même, comme sa couleur d'arrière-plan, la couleur et la taille du texte du titre et la couleur de la bordure. Si vous choisissez d'utiliser des couleurs par défaut, celles-ci sont dérivées de la dialogue « Préférences », page « Couleurs Standard ».

Accéder

La dialogue « Options de style » pour un élément de légende peut être affichée à l'aide de l'une des méthodes décrites ici.

Ruban	Conception > Elément > Editeurs > Dialogue Propriétés : Options de style Conception > Élément > Editeurs > Propriétés > Légende : Options de style
Autre	Double-cliquez sur l'élément Légende : Options de style

Définir les propriétés d'une légende

Option	Action
Taille du titre	Soit: <ul style="list-style-type: none"> Remplacez la taille de police du texte du titre de la légende par une valeur différente, ou Cliquez sur les flèches « spinner » pour augmenter ou diminuer la taille de la police
Couleur Police	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'une des couleurs de police standard pour le texte du titre de la légende. Si vous souhaitez utiliser une couleur non standard, cliquez sur le bouton Plus de couleurs et sélectionnez une couleur dans la palette plus grande ou définissez une couleur personnalisée.
Arrière-plan	Cliquez sur la flèche vers le bas et sélectionnez l'une des couleurs standard comme couleur de remplissage d'arrière-plan de l'élément Légende. Si vous souhaitez utiliser une couleur non standard, cliquez sur le bouton Plus de couleurs et sélectionnez une couleur dans la palette plus grande ou définissez une couleur personnalisée.
Couleur de bordure	Cliquez sur la flèche vers le bas et sélectionnez l'une des couleurs standard comme couleur des lignes de bordure de l'élément Légende. Si vous souhaitez utiliser une couleur non standard, cliquez sur le bouton Plus de couleurs et sélectionnez une couleur dans la palette plus grande ou définissez une couleur personnalisée.
Bouton OK	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer vos modifications et fermer le dialogue .
Bouton Annuler	Cliquez sur ce bouton pour abandonner toutes les modifications et fermer le dialogue .

Notes

- Au fur et à mesure que vous définissez les propriétés de l'élément, les modifications sont reflétées dans la fenêtre d'aperçu à droite des champs valeur

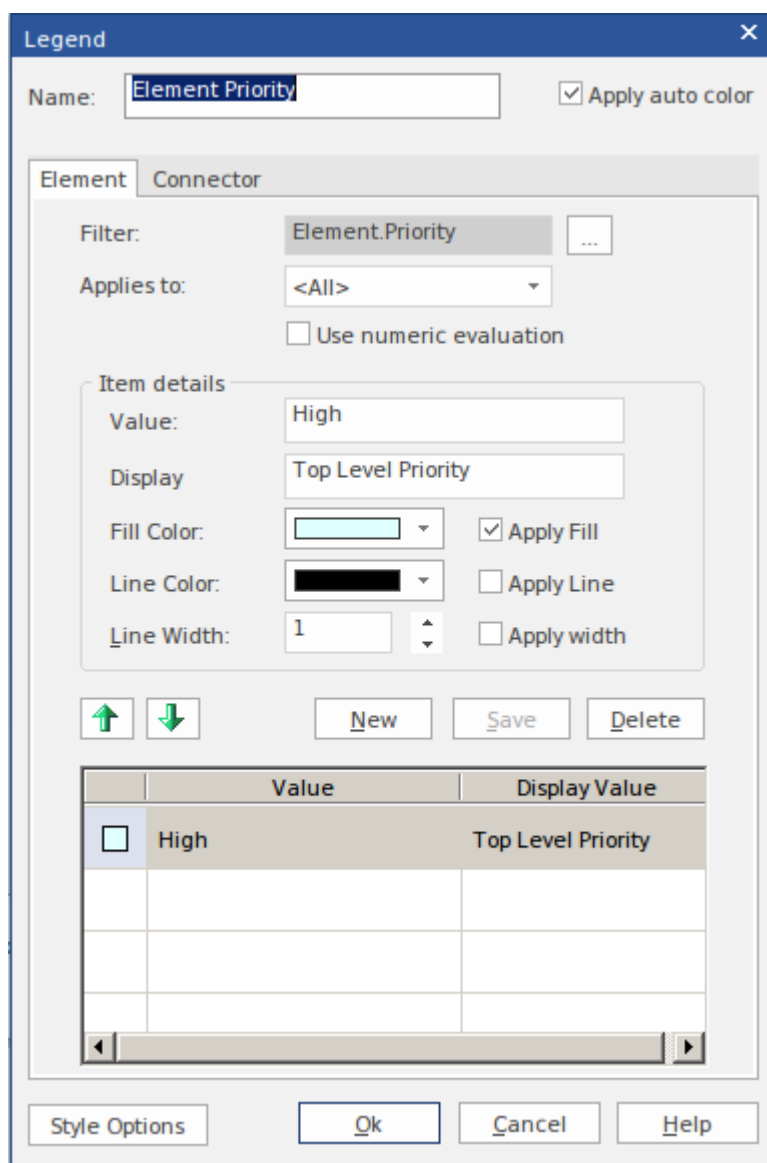
Légende clé

Un élément Légende sur un diagramme fournit une clé des conventions d'apparence des éléments et des connecteurs utilisées sur ce diagramme . Chaque convention d'élément ou de connecteur est définie séparément dans l'élément Légende, à l'aide de la boîte dialogue « Légende » et des onglets « Élément » et « Connecteur ». Si vous souhaitez présenter les éléments de la légende dans une séquence spécifique, vous pouvez ajuster l'ordre dans lequel les éléments sont répertoriés sur l'élément.

Vous pouvez créer plusieurs légendes sur un diagramme , pour représenter des combinaisons particulières de conditions.

Accéder


La dialogue « Propriétés » d'un élément de légende sélectionné peut être affichée à l'aide de l'une des méthodes décrites ici.



Ruban	Conception > Élément > Editeurs > Élément > Dialogue Propriétés Conception > Élément > Editeurs > Élément > Propriétés > Légende

Menu Contexte	Cliquez-droit sur l'élément Légende Propriétés
Autre	Double-cliquez sur l'élément Légende

Ajouter une légende à un diagramme

Option	Action
Nom	Ce champ est par défaut nommé « Légende » ; remplacez ou modifiez le nom si nécessaire. Si vous utilisez la facilité « Appliquer la couleur automatique », vous pouvez utiliser le titre de la légende pour indiquer la propriété object que vous filtrez.
Appliquer la couleur automatique	Cochez cette case si vous souhaitez appliquer automatiquement une convention d'apparence, en fonction d'une propriété des objets identifiés dans le champ « Filtre ».
Filtre	<p>Cliquez sur le bouton  et, tout d'abord, sélectionnez si la convention doit s'appliquer à une propriété d'élément (ou de connecteur) ou à une Valeur Étiquetée .</p> <p>Pour un élément ou un connecteur, une liste de propriétés s'affiche à partir de laquelle vous sélectionnez le type approprié.</p> <p>Pour une Valeur Étiquetée , choisissez d'utiliser une étiquette personnalisée ou de sélectionner une étiquette standard. Dans les deux cas, la dialogue « Sélectionner Valeur Étiquetée » s'affiche. Cette dialogue comporte un champ déroulant dans lequel vous sélectionnez l' étiquette à laquelle appliquer la convention d'apparence. La liste déroulante est renseignée en fonction des options que vous sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Global Valeur Étiquetés - remplit la liste déroulante avec toutes étiquettes globales du projet, y compris le profil Valeur Étiquetés ; vous pouvez donc sélectionner une étiquette applicable à un grand nombre d'éléments • Valeur Étiquetés de l'élément sélectionné - cliquez sur le bouton Sélectionner l'élément et localisez et sélectionnez l'élément requis ; cela remplit la liste déroulante avec les Valeur Étiquetés de cet élément, afin que vous puissiez sélectionner parmi un ensemble spécifique d' étiquettes <p>Note que l' étiquette n'a pas besoin d'exister déjà ; vous pouvez saisir le nom d'une nouvelle étiquette si nécessaire.</p> <p>Cliquez sur le bouton OK pour appliquer votre sélection.</p>
S'applique à	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type d'élément ou de connecteur auquel appliquer le filtre et, par conséquent, la convention d'apparence. Si vous souhaitez appliquer la convention à tous les types d'éléments ou de connecteurs, sélectionnez <Tous>.
Utiliser l'évaluation numérique	Cochez cette case si l'application automatique de la convention doit évaluer la valeur numérique de la propriété. Par exemple, si une couleur doit être appliquée à des éléments avec une phase de 3,0, la valeur peut être simplement mise en correspondance ; aucune évaluation n'est nécessaire. Si une couleur doit être appliquée à des éléments avec une valeur de phase inférieure à 4, les valeurs de phase doivent être évaluées pour voir si elles sont inférieures à 4 (et non égales à 4). La case à cocher « Appliquer la couleur automatique » doit être sélectionnée pour que cette case à cocher prenne effet.

Valeur	<p>Type la valeur réelle de l' étiquette ou de la propriété qui doit être respectée pour que la convention d'apparence soit appliquée. Vous pouvez utiliser l'un de ces opérateurs avec la valeur :</p> <ul style="list-style-type: none"> • .. (plage inclusive) ; par exemple, 3..6 colore les objets de couleurs avec la propriété ayant une valeur de 3, 4, 5 ou 6 • < (inférieur à) ; par exemple, < 4 colore les objets dont la propriété a une valeur de 1, 2 ou 3 • > (supérieur à) ; par exemple, >4 colore les objets dont la propriété a une valeur de 5 ou plus • = (égal à) ; par exemple, =5 colore les objets avec la propriété ayant une valeur de 5 et seulement 5 • n (nombre unique isolé, identique ou égal à) • n:y:x:z (correspond à n'importe quel nombre égal à l'une des valeurs) ; par exemple, 2:4:6:8 colore les objets dont la propriété a une valeur de 2, 4, 6 ou 8 <p>La valeur que vous entrez devient le nom de l'élément de convention dans la légende, à moins qu'elle ne soit remplacée par la valeur « Affichage ».</p>
Afficher	<p>Bien que la légende s'applique à la valeur de propriété que vous avez spécifiée, vous préférerez peut-être une string de texte différente à afficher sur l'élément Légende pour fournir une indication plus claire de ce qui est indiqué. Dans ce cas, saisissez la string de texte à afficher sur l'élément Légende.</p> <p>Par exemple, la légende colorera automatiquement les éléments en fonction d'une priorité élevée, moyenne ou faible, mais vous souhaitez peut-être placer cela dans le contexte du diagramme et utiliser du texte tel que « Rapportage quotidien », « Rapportage hebdomadaire » et « Rapportage mensuel ».</p>
Couleur de remplissage	<p>Cliquez sur la flèche vers le bas et sélectionnez la couleur standard utilisée comme couleur de remplissage ou d'arrière-plan des éléments correspondant aux critères de sélection.</p> <p>Si vous avez appliqué manuellement une couleur non standard sur le diagramme , elle devrait être disponible en bas de la palette. Sinon, cliquez sur le bouton Plus de couleurs et sélectionnez-la dans la palette plus grande ou définissez-la comme couleur personnalisée.</p>
Appliquer le remplissage	<p>(Sélectionné par défaut ; désactivé si « Appliquer la couleur automatique » n'est pas sélectionné.)</p> <p>Décochez la case si vous ne souhaitez pas que la couleur de remplissage soit appliquée automatiquement (c'est-à-dire si vous souhaitez uniquement que la couleur et/ou la largeur de la ligne soient appliquées automatiquement). Ce paramètre s'applique à la légende dans son ensemble, et pas seulement à une touche de la légende.</p>
Couleur de la ligne	<p>Cliquez sur la flèche vers le bas et sélectionnez la couleur standard utilisée pour la ligne de connecteur ou la bordure de l'élément.</p> <p>Si vous avez appliqué manuellement une couleur non standard sur le diagramme , elle devrait être disponible en bas de la palette. Sinon, cliquez sur le bouton Plus de couleurs et sélectionnez-la dans la palette plus grande ou définissez-la comme couleur personnalisée.</p>
Appliquer la ligne	<p>(Sélectionné par défaut ; désactivé si « Appliquer la couleur automatique » n'est pas sélectionné.)</p> <p>Décochez la case si vous ne souhaitez pas que la couleur de ligne soit appliquée automatiquement (c'est-à-dire que vous souhaitez uniquement que la couleur de</p>

	remplissage et/ou la largeur de ligne soient appliquées automatiquement). Ce paramètre s'applique à la légende dans son ensemble, et pas seulement à une touche de la légende.
Largeur de ligne	Soit: <ul style="list-style-type: none"> • Remplacez la valeur de largeur de ligne par une valeur différente (entre 1 pour la plus fine et 5 pour la plus épaisse), ou • Cliquez sur les flèches « spinner » pour augmenter ou diminuer l'épaisseur
Appliquer la largeur	(Sélectionné par défaut ; désactivé si « Appliquer la couleur automatique » n'est pas sélectionné.) Décochez la case si vous ne souhaitez pas que la largeur de ligne soit appliquée automatiquement (c'est-à-dire que vous souhaitez uniquement que la couleur de remplissage et/ou la couleur de ligne soient appliquées automatiquement). Ce paramètre s'applique à la légende dans son ensemble, et pas seulement à une touche de la légende.
Nouveau	Cliquez sur ce bouton pour effacer les champs en vue de définir une nouvelle convention d'apparence dans la Légende. Tenez compte des points concernant les conventions multiples et les éléments de Légende multiples.
Sauvegarder	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer toutes les modifications que vous avez apportées à une convention d'apparence.
Supprimer	Cliquez sur ce bouton pour supprimer la convention d'apparence que vous avez sélectionnée dans la liste actuelle.
Valeur Afficher la valeur	Affiche les conventions d'apparence définies pour les objets dans le diagramme .
Main (en haut)	Si plusieurs définitions sont répertoriées, cliquez sur ce bouton pour déplacer l'élément sélectionné plus près du début de la liste.
Transmettre)	Si plusieurs définitions sont répertoriées, cliquez sur ce bouton pour déplacer l'élément sélectionné plus près de la fin de la liste.
Options de style	Cliquez sur ce bouton pour définir ou modifier l'apparence de l'élément Légende lui-même.
OK	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer les modifications en cours et fermer le dialogue .
Annuler	Cliquez sur ce bouton pour annuler toutes les modifications non enregistrées que vous avez apportées et fermer le dialogue .

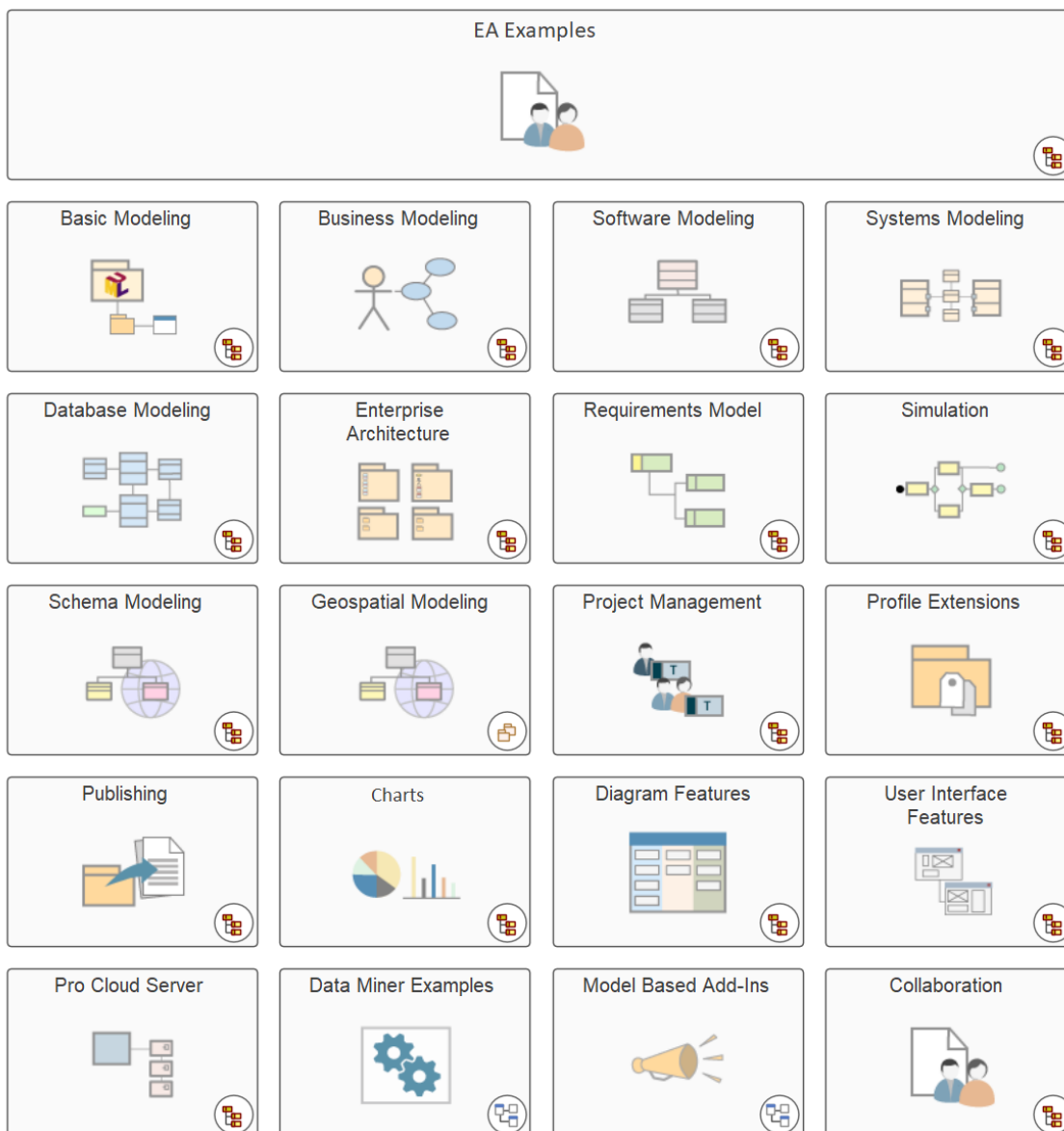
Notes

- Lorsque vous fermez le dialogue , l'élément Légende s'affiche avec toutes les conventions d'apparence définies ; les conventions d'élément sont répertoriées en premier avec les conventions de connecteur en dessous, séparées par une ligne à travers l'élément Légende

Cellules de navigation

Enterprise Architect permet aux utilisateurs de naviguer facilement dans un référentiel en fournissant un mécanisme diagramme pratique permettant de créer un lien hypertexte vers n'importe quel autre diagramme du référentiel. Il s'agit de la cellule de navigation, que vous utilisez pour fournir une direction simple ou plus décorative et un lien vers un diagramme important pour l'utilisateur. Vous pouvez ajouter plusieurs cellules de navigation à un diagramme pour créer une page d'accueil de niveau supérieur, dirigeant les utilisateurs vers les zones du modèle qui les intéressent ou dont ils sont responsables. Vous pouvez ajouter des cellules de navigation à une hiérarchie de diagrammes, dirigeant davantage l'utilisateur vers des aspects de plus en plus spécifiques du modèle. Le diagramme « Démarrage » du modèle EAExample d' Enterprise Architect en est une excellente illustration.

Getting Started

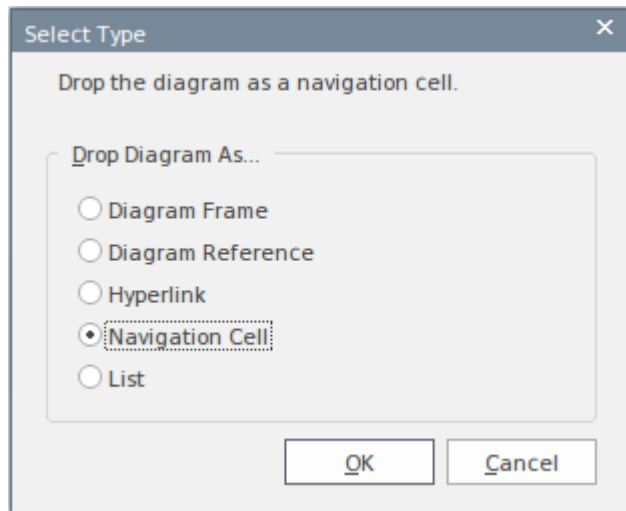


Les diagrammes contenant des cellules de navigation sont visibles via le navigateur Internet et les produits Cloud et offrent une expérience convaincante aux utilisateurs occasionnels et non modélisateurs, ainsi qu'aux utilisateurs plus techniques et expérimentés. Les diagrammes de navigation peuvent être utilisés comme outil de marketing, outil d'information client ou introduction rapide à la composition d'un modèle. Les cellules de navigation sont également le

véhicule permettant d'identifier et de fournir l'accès aux diagrammes qui doivent être révisés dans une Révision formelle.

Créer des cellules de navigation

Pour créer une cellule de navigation, ouvrez le diagramme que vous développez comme page d'accueil et, à partir de la fenêtre Navigateur, faites glisser un diagramme cible sur cette page d'accueil. La dialogue « Sélectionner Type » s'affiche. Sélectionnez le bouton radio « Cellule de navigation ».



Cette option crée la cellule de navigation contenant le nom du diagramme cible et, dans le coin supérieur droit, une icône représentant le type diagramme. Juste après avoir cliqué sur le bouton OK, la dialogue « Sélectionner une image » s'affiche, à partir de laquelle vous pouvez sélectionner un graphique représentant la nature du diagramme. Vous pouvez également sélectionner un thème diagramme pour l'image, à partir du champ « Liste d'images ». Si vous ne souhaitez pas ajouter d'image à l'élément, cliquez sur le bouton Annuler.

Si vous utilisez une image, elle s'affiche au centre de l'élément avec le nom diagramme cible en haut, comme indiqué dans l'illustration EAExample. Si vous n'utilisez pas d'image, le nom s'affiche au centre de l'élément.

Si vous décidez par la suite de modifier ou de supprimer l'image dans une cellule de navigation, cliquez-droit sur l'élément et sélectionnez l'option « Apparence > Sélectionner l'image de navigation ». La dialogue « Sélectionner l'image » s'affiche et vous pouvez simplement cliquer sur une autre image ou, pour supprimer simplement l'image existante, cliquer sur le bouton Annuler.

La sélection de l'option 'Cellule de navigation' active également la case à cocher ' Exécuter auto disposition ', que vous pouvez sélectionner pour ajuster automatiquement la disposition des cellules de navigation pour former une grille avec 10 unités de séparation entre les cellules. (L'unité est définie dans la dialogue ' Propriétés ' diagramme). Si vous ne souhaitez pas ajuster la disposition des cellules, décochez la case avant de cliquer sur le bouton OK .

Si vous utilisez des cellules de navigation dans un modèle, elles ajoutent le stéréotype <<NavigationCell>> et son script de forme associé au modèle. Les utilisateurs qui ouvrent le modèle dans des versions d' Enterprise Architect antérieures à la version 13.5 peuvent ensuite utiliser ce stéréotype pour créer davantage de cellules de navigation qui sont fonctionnellement identiques aux cellules de la version 13.5, bien qu'un peu plus rudimentaires.


Utilisation des cellules de navigation

Lorsqu'une cellule de navigation est affichée sur un diagramme, elle fournit un certain nombre d'options pour ouvrir et afficher son diagramme lié.

- Double-cliquez sur l'élément Cellule de navigation dans le diagramme - le diagramme lié s'ouvre dans un onglet séparé dans la Vue Diagramme
- Cliquez sur l'icône dans le coin supérieur droit de la cellule - le diagramme lié s'affiche dans une fenêtre contextuelle Diagramme flottante ; cliquez en dehors du diagramme pour fermer la fenêtre
- Cliquez-droit sur la cellule de navigation pour afficher un menu contextuel, puis choisissez l'une des deux options :

« Ouvrir > Dans un nouvel onglet » ou « Ouvrir > Dans Vue actuelle ».

Si l'élément Cellule de navigation est sélectionnable (cliquez-droit sur l'élément et sélectionnez l'option 'Comportement | Sélectionnable') vous pouvez également :

- Appuyez sur la touche = pour afficher le diagramme lié sur un onglet séparé dans la Vue Diagramme
- Cliquez sur l'icône  sur le côté droit de l'élément : le diagramme lié s'affiche dans la fenêtre contextuelle flottante Diagramme ; cliquez en dehors du diagramme pour fermer la fenêtre ou double-cliquez pour ouvrir le diagramme prévisualisé pour le modifier dans la zone de travail principale.

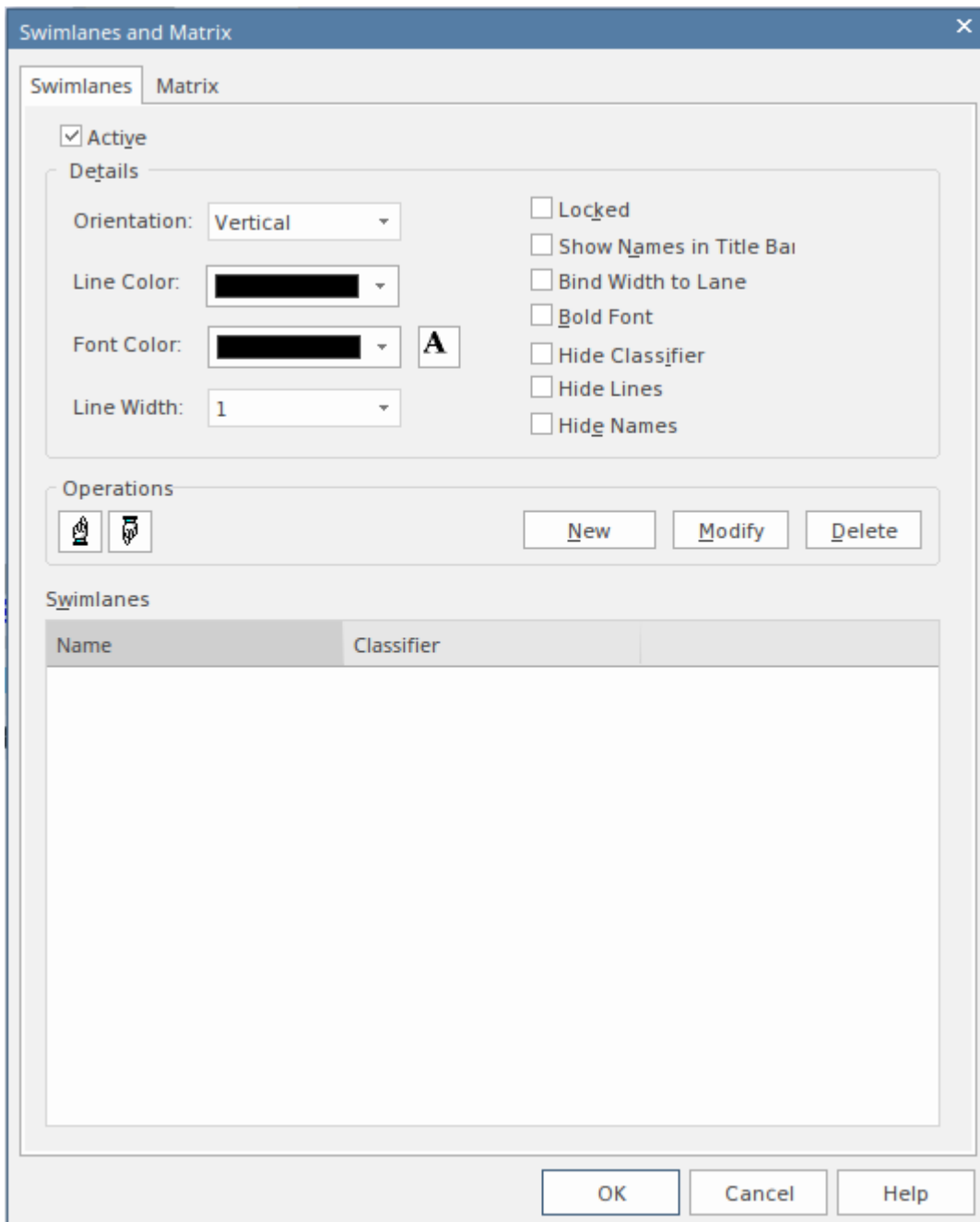
Si la case à cocher « Activer la navigation concise Diagramme » est sélectionnée dans la boîte dialogue « Aspect de l'application » (Style visuel) et que vous double-cliquez sur la cellule de navigation ou appuyez sur la touche =, le diagramme lié remplace le diagramme parent dans le même onglet. Pour revenir au diagramme parent (ou, dans une chaîne de diagrammes , au diagramme suivant dans la chaîne), vous pouvez :

- Appuyez sur la touche Retour arrière ou
- Cliquez sur la flèche à l'extrémité droite de l'onglet diagramme

Si vous avez utilisé la touche = pour afficher le diagramme lié, lorsque le diagramme parent s'affiche à nouveau, l'élément de cellule de navigation est également sélectionné et reçoit le focus.

Couloirs de nage

Les couloirs sont des bandes verticales ou horizontales dans un diagramme qui divisent le diagramme en zones ou partitions logiques. Vous pouvez les appliquer à tous les types de diagramme Enterprise Architect. Les activités relatives à des entités particulières au sein du modèle (comme l'utilisateur ou le Référentiel du back-end) peuvent être placées dans le même couloir pour indiquer leur association. Vous configurez les couloirs d'un diagramme à l'aide de la dialogue « Couloirs et Matrice ».



Après avoir créé un Swimlane, vous pouvez le diviser en sous-voies à l'aide des options du menu contextuel.

Accéder

--	--

Ruban	Conception > Diagramme > Gérer > Couloirs > Couloirs Disposition > Diagramme > Couloirs > Couloirs
Menu Contexte	Cliquez-droit sur fond diagramme Couloirs et Matrice > Couloirs

Options

Option	Action
Actif	Cochez cette case pour rendre les facilités Swimlane actives sur le diagramme , par opposition aux facilités Matrice .
Nouveau	Cliquez sur ce bouton pour commencer à définir un nouveau Swimlane pour le diagramme . La dialogue « Détails du couloir de natation » s'affiche, dans laquelle vous pouvez indiquer le nom, le classificateur et la couleur d'arrière-plan du couloir de natation.
Orientation	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'orientation des couloirs : vertical ou horizontal.
Couleur de la ligne	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la couleur dans laquelle afficher toutes les bordures du Swimlane. Si la couleur dont vous avez besoin n'est pas affichée, cliquez sur le bouton Plus de couleurs et sélectionnez parmi une gamme plus large de couleurs standard ou définissez une couleur personnalisée.
Couleur Police	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la couleur dans laquelle afficher tout le texte Swimlane. Si la couleur dont vous avez besoin n'est pas affichée, cliquez sur le bouton Plus de couleurs et sélectionnez parmi une gamme plus large de couleurs standard ou définissez une couleur personnalisée.
UN	Cliquez sur ce bouton pour afficher la dialogue « Police », dans laquelle vous pouvez définir le type, le style, la taille et les effets de la police utilisée pour le texte sur tous les Swimlanes du diagramme . Si vous modifiez également la couleur du texte ici, cela remplace le paramètre du champ « Couleur Police ».
Largeur de ligne	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la largeur de ligne de toutes les bordures de couloir - soit 1 (la plus fine), 2 ou 3 (la plus épaisse).
Locked	Cochez cette case pour empêcher que les couloirs du diagramme ne soient rendus plus étroits ou plus larges.
Afficher les noms dans la barre de titre	(Si le champ « Orientation » est défini sur « Vertical ».) Cochez cette case pour afficher le nom de chaque couloir dans la barre de titre, au-dessus du couloir.
Largeur de liaison à la voie	Cochez cette case pour lier la largeur des éléments du diagramme à la largeur du couloir ou du sous-couloir qui les contient, de sorte que si vous modifiez la largeur d'un couloir, vous n'avez pas à ajuster manuellement la largeur de chaque élément

	qu'il contient. Si les éléments non rectangulaires (tels que les cas d'utilisation) ne sont pas liés à la largeur du couloir, assurez-vous que l'option « Autoriser les cas d'utilisation allongés » est sélectionnée dans la page « Objets » dialogue « Préférences ».
Police audacieuse	Cochez cette case pour afficher tout le texte Swimlane en gras.
Masquer le classificateur	Cochez cette case pour empêcher l'affichage de tous les noms de classificateurs Swimlane sur le diagramme .
Masquer les lignes	Si la case à cocher « Lier la largeur à la voie » est sélectionnée, vous pouvez sélectionner cette case à cocher pour masquer le corps de chaque voie (et, si la voie en possède, la sous-voie), de sorte que seule la cellule d'en-tête soit affichée sur le diagramme . La largeur de l'élément et la largeur de la voie restent liées
Masquer les noms	Cochez cette case pour empêcher l'affichage de tous les noms de couloirs sur le diagramme .
Couloirs de nage	<p>Ce panneau répertorie les couloirs actuellement définis, dans la séquence (de haut en bas) dans laquelle ils sont affichés sur le diagramme (de gauche à droite ou de haut en bas).</p> <p>Pour créer des sous-voies dans un Swimlane, cliquez-droit sur le nom du Swimlane et sélectionnez l'option « Créer une sous-voie ». Vous pouvez également copier des sous-voies d'un autre Swimlane et les coller dans le Swimlane actuel.</p> <p>Le menu contextuel fournit également des options pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modifier les propriétés du couloir de nage - affiche la dialogue « Détails du couloir de nage », dans laquelle vous pouvez modifier le nom du couloir de nage, le classificateur et la couleur de remplissage • Supprimer le couloir - vous prompts à confirmer la suppression du couloir avant de le retirer de la liste
Modifier	<p>Cliquez sur ce bouton pour modifier le nom, le classificateur ou la couleur d'arrière-plan d'un couloir sélectionné.</p> <p>La dialogue « Détails du couloir de natation » s'affiche.</p>
Main (en haut)	Cliquez sur ce bouton pour déplacer un couloir sélectionné d'une position vers le haut dans la liste des couloirs.
Transmettre)	Cliquez sur ce bouton pour déplacer un couloir sélectionné d'une position vers le bas dans la liste des couloirs.
Supprimer	Cliquez sur ce bouton pour supprimer un couloir sélectionné de la liste des couloirs et du diagramme . Une prompt s'affiche pour vous demander de confirmer la suppression.

Notes

- Toutes les modifications que vous effectuez sur ou via la dialogue « Couloirs de nage et Matrice » doivent être enregistrées en cliquant sur le [bouton OK](#) afin de rendre ces modifications sur le diagramme
- Si vous définissez une couleur d'arrière-plan pour un Swimlane, celui-ci adopte le même profil d'ombrage que l'arrière-plan diagramme principal.

- Vous pouvez ajuster la largeur ou la hauteur d'un couloir en faisant glisser la bordure, tandis que les sous-couloirs sont automatiquement ajustés pour occuper la fraction appropriée du couloir ; par exemple, deux sous-couloirs occupent chacun la moitié du couloir, trois occupent chacun un tiers du couloir, et ainsi de suite.

Création de sous-voies

Lorsque vous ajoutez des éléments à un diagramme , vous pouvez les positionner dans des couloirs horizontaux ou verticaux pour indiquer la présence ou l'absence d'une fonctionnalité ou d'une propriété particulière.

Dans chaque couloir, vous pouvez regrouper ou séparer les éléments en sous-couloirs, qui sont un outil utile pour définir un autre niveau dans l'organisation du diagramme . Par exemple, vous souhaitez peut-être diviser un couloir « Processus » en deux sous-couloirs représentant les entrées et les sorties, ou « En cours » et « Terminé ». La page « Sous-couloirs » vous aide à créer rapidement et facilement un nombre quelconque de nouveaux sous-couloirs pour un couloir sur un diagramme .

Accéder

Ruban	Conception > Diagramme > Gérer > Couloirs > Couloirs > Cliquez-droit sur un Couloir Disposition > Diagramme > Couloirs > Couloirs > Cliquez-droit sur un Couloir
Menu Contexte	Cliquez-droit sur fond diagramme Couloirs et Matrice > Couloirs > Cliquez-droit sur un Couloir

Options Menu Contexte Swimlane

Cliquez-droit sur le nom d'un Swimlane dans le panneau 'Swimlanes'.

Créer une sous-voie	Affiche la dialogue « Créer une sous-voie », dans laquelle vous pouvez saisir le titre de la sous-voie. Cliquez sur le bouton OK pour enregistrer le nom et l'ajouter au panneau « Couloirs ».
Copier les sous-voies	Copie toutes les sous-voies situées sous la voie sélectionnée.
Coller la ou les voies	Ajoute les sous-voies conservées dans le presse-papiers à la voie actuellement sélectionnée.

Options Menu Contexte de sous-voie

Cliquez-droit sur le nom d'un sous-couloir dans le panneau 'Swimlanes'.

Modifier le nom	Affiche la dialogue « Modifier le nom de la sous-voie », dans laquelle vous pouvez remplacer le nom existant par un nouveau nom. Cliquez sur le bouton OK pour effectuer la modification et fermer le dialogue . Le bouton Modifier de l'onglet « Couloirs de nage » a le même effet.

Supprimer la voie	Supprime la sous-voie de la liste. Il n'y a pas prompt de confirmation. Le bouton Supprimer de l'onglet « Couloirs de natation » a le même effet.
Voie de copie	Copie la sous-voie dans le presse-papiers. Utilisez l'option « Coller la(les) voie(s) » dans le menu contextuel de la voie pour ajouter la voie copiée à une autre voie.

Notes

- Si vous souhaitez réorganiser les sous-voies, cliquez sur le nom d'une sous-voie et utilisez les boutons « Main levée » et « Main baissée », comme pour les couloirs de nage.
- Bien que vous puissiez ajuster la largeur ou la hauteur d'un couloir en faisant glisser la bordure, les sous-couloirs sont automatiquement ajustés pour occuper la fraction appropriée du couloir ; par exemple, deux sous-couloirs occupent chacun la moitié du couloir, trois occupent chacun un tiers du couloir, et ainsi de suite.



Détails du couloir de nage

Pour définir un couloir vertical ou horizontal sur un diagramme , utilisez la dialogue « Détails du couloir ».

Accéder

Ruban	Conception > Diagramme > Gérer > Couloirs > Couloirs : Nouveau ou Modifier Disposition > Diagramme > Couloirs > Couloirs : Nouveau ou Modifier
Menu Contexte	Cliquez-droit sur fond diagramme Couloirs et Matrice > Couloirs : Nouveau ou Modifier

Options

Options	Action
Nom	Type un nom pour le couloir.
Classificateur	(Facultatif) Cliquez sur le bouton  pour rechercher et sélectionner un classificateur pour le Swimlane. Pour supprimer un classificateur précédemment attribué, cliquez sur le bouton  et sélectionnez l'option « <none> ».
Couleur du dos	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la couleur dans laquelle afficher l'arrière-plan du Swimlane. Si la couleur dont vous avez besoin n'est pas affichée, cliquez sur le bouton Plus de couleurs et sélectionnez parmi une gamme plus large de couleurs standard ou définissez une couleur personnalisée.
OK	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer et appliquer vos modifications, et fermer le dialogue .
Annuler	Cliquez sur ce bouton pour annuler vos modifications et fermer le dialogue .

Matrice des couloirs de nage

Sur n'importe quel type de diagramme Enterprise Architect , vous pouvez développer une Matrice Swimlanes pour diviser votre diagramme en cellules aux intersections des colonnes et des lignes. Cette Matrice est basée sur le Cadre Zachman . La cellule en haut à gauche de la Matrice contient le texte de l'en-tête, la cellule en haut de chaque colonne contient le texte du titre de la colonne et la cellule à gauche de chaque ligne contient le texte du titre de la ligne.

Vous ne pouvez définir qu'une seule cellule d'en-tête Matrice , mais vous pouvez créer autant d'en-têtes de ligne et de colonne que vous le souhaitez. Vous pouvez également laisser la largeur de colonne et la hauteur de ligne réglables sur le diagramme , ou fixer les positions de manière à ce que les bordures des cellules ne puissent pas être déplacées.

La Matrice est définie dans la dialogue « Couloirs de nage et Matrice ».

Accéder

Ruban	Conception > Diagramme > Gestion > Couloirs > Matrice Disposition > Diagramme > Couloirs > Matrice
Menu Contexte	Cliquez-droit sur fond diagramme Couloirs et Matrice > Matrice

Options

Option	Action
Actif	Cliquez sur cette case à cocher pour configurer le diagramme afin qu'il utilise la Matrice facilités définie, par opposition aux Swimlanes qui ont également été définis.
Nouveau	Cliquez sur ce bouton pour effacer le dialogue afin de pouvoir ajouter un nouvel élément de colonne ou de ligne à la Matrice .
Titre #	Type un nom de titre. Vous pouvez fournir un, deux ou trois noms de titre par titre pour, par exemple, regrouper un ensemble de colonnes ou de lignes. Il n'existe pas de limite réelle à la longueur de la string de texte, mais elle ne s'enroule pas. Pour afficher le texte complet, vous devrez donc peut-être faire glisser les bordures des cellules vers l'extérieur afin de créer une cellule plus large. Vous pouvez également diviser la string de texte entre les champs « Titre » pour réduire la largeur globale de la cellule.
Couleur	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la couleur dans laquelle afficher le texte dans le titre du titre, de la ligne ou de la colonne. Si la couleur dont vous avez besoin n'est pas affichée, cliquez sur le bouton Plus de couleurs et sélectionnez parmi une gamme plus large de couleurs standard ou définissez une couleur personnalisée.
Police	Cliquez sur ce bouton pour afficher la dialogue « Police », à travers laquelle vous définissez la police et le style, la taille et les effets du texte dans l'en-tête Matrice , les titres de colonnes et de lignes. Si vous modifiez également la couleur du texte ici, cela remplace le paramètre du

	champ « Couleur ».
Caché	Cochez cette case pour masquer le texte du titre de l'en-tête, de la ligne ou de la colonne Matrice correspondante sur le diagramme .
Type	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez « En-tête », « Colonne » ou « Ligne » pour appliquer vos paramètres de champ à la cellule d'en-tête Matrice , à un en-tête de colonne ou à un titre de ligne, respectivement.
Couleur du dos	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la couleur dans laquelle afficher l'arrière-plan de la cellule d'en-tête, de la ligne ou de la colonne. Si la couleur dont vous avez besoin n'est pas affichée, cliquez sur le bouton Plus de couleurs et sélectionnez parmi une gamme plus large de couleurs standard ou définissez une couleur personnalisée.
Masquer Item	Cochez cette case pour masquer la cellule, la ligne ou la colonne d'en-tête Matrice sur le diagramme .
Profils Modèle	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez : <ul style="list-style-type: none"> • Un profil existant pour remplacer le contenu actuel le dialogue • « Vider le profil » pour effacer les champs afin de pouvoir définir une matrice à enregistrer comme nouveau profil (voir <i>Modèle de profils : Enregistrer</i>)
Profils Modèle : Enregistrer	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer le contenu dialogue actuel en tant que nouveau profil. Une prompt s'affiche pour vous permettre d'attribuer un nom au profil.
Profils Modèle : Supprimer	Cliquez sur ce bouton pour supprimer le profil Matrice défini par l'utilisateur actuellement affiché de la liste déroulante.
Largeurs de lignes	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la largeur de ligne de toutes les bordures de lignes et de colonnes - soit 1 (la plus fine), 2 ou 3 (la plus épaisse).
Couleur de la ligne	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la couleur dans laquelle afficher toutes les lignes de la matrice.
Verrouillage	Cochez cette case pour empêcher le redimensionnement des lignes et des colonnes Matrice dans le diagramme .
Liste Matrice	Répertorie les composants du profil Matrice actuel, en commençant par l'en-tête, suivi des colonnes, puis des lignes. Pour chaque élément, la liste indique le premier titre (Titre 1), s'il est visible sur le diagramme et de quel type il s'agit. Les colonnes sont répertoriées dans l'ordre dans lequel elles sont affichées, de gauche à droite, sur le diagramme . Les lignes sont répertoriées dans l'ordre dans lequel elles sont affichées, de haut en bas, sur le diagramme .
Main (en haut)	Cliquez sur ce bouton pour déplacer une colonne ou une ligne sélectionnée d'une position vers le haut dans la liste Matrice . Vous ne pouvez pas déplacer un élément de colonne au-dessus de l'élément d'en-tête, ni un élément de ligne au-dessus d'un élément de colonne. Lorsque vous enregistrez les modifications, la colonne ou la ligne sélectionnée sur le diagramme est déplacée d'une place vers la gauche ou vers le haut.

Transmettre)	<p>Cliquez sur ce bouton pour déplacer une colonne ou une ligne sélectionnée d'une position vers le bas dans la liste Matrice . Vous ne pouvez pas déplacer l'élément Titre sous un élément Colonne, ni un élément Colonne sous un élément Ligne.</p> <p>Lorsque vous enregistrez les modifications, la colonne ou la ligne sélectionnée sur le diagramme est déplacée vers la droite ou vers le bas d'une place.</p>
Sauvegarder	<p>Cliquez sur ce bouton pour enregistrer le contenu de le dialogue , mais pas pour fermer le dialogue , afin de pouvoir définir ou modifier les colonnes et les lignes individuellement et les enregistrer avant de définir l'élément suivant.</p>
Copie	<p>Cliquez sur ce bouton pour copier un élément sélectionné dans la liste afin de pouvoir lui donner un nouveau titre 1 et le modifier en tant que nouvel élément.</p> <p>Si vous modifiez l'élément, il est ajouté à la liste lorsque vous cliquez sur le bouton Enregistrer.</p>
Supprimer	<p>Cliquez sur ce bouton pour supprimer un élément sélectionné de la liste. La colonne ou la ligne est supprimée de la liste et diagramme , qui se ferment tous les deux.</p>
OK	<p>Cliquez sur ce bouton pour enregistrer et appliquer vos modifications, et fermer le dialogue .</p>
Annuler	<p>Cliquez sur ce bouton pour annuler vos modifications et fermer le dialogue .</p>

Notes

- Lorsque vous définissez des colonnes et des lignes, vous définissez les cellules d'en-tête ou de titre ; les propriétés de ces cellules ne se reflètent pas sur les cellules de la matrice elles-mêmes - par exemple, la cellule d'intersection d'une colonne et d'une ligne a un arrière-plan transparent et prend donc la couleur et l'effet d'ombrage de l'arrière-plan diagramme
- Vous pouvez transporter les profils Matrice Swimlanes entre les modèles (en tant que profils Matrice Diagramme), en utilisant les options de ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Exporter les données de référence » et « Importer les données de référence ».
- En appliquant un profil Matrice à un diagramme , vous remplacez le profil actuel ; enregistrez le profil actuel pour éviter de le perdre
- Pour dimensionner les lignes et les colonnes, faites glisser les bordures des lignes et des colonnes sur le diagramme - les éléments placés à l'intérieur de chaque cellule sont décalés lors du dimensionnement ; pour éviter que les éléments ne se déplacent, maintenez la touche Ctrl enfoncée pendant le dimensionnement

Diagramme Relation Matrice

La Matrice de relations Diagramme Vue présente le contenu du diagramme actuel sous la forme d'une grille simple, identifiant les relations entre les éléments nommés sur ce diagramme. Les objets dont le champ de nom est vide ne sont pas inclus dans la matrice.

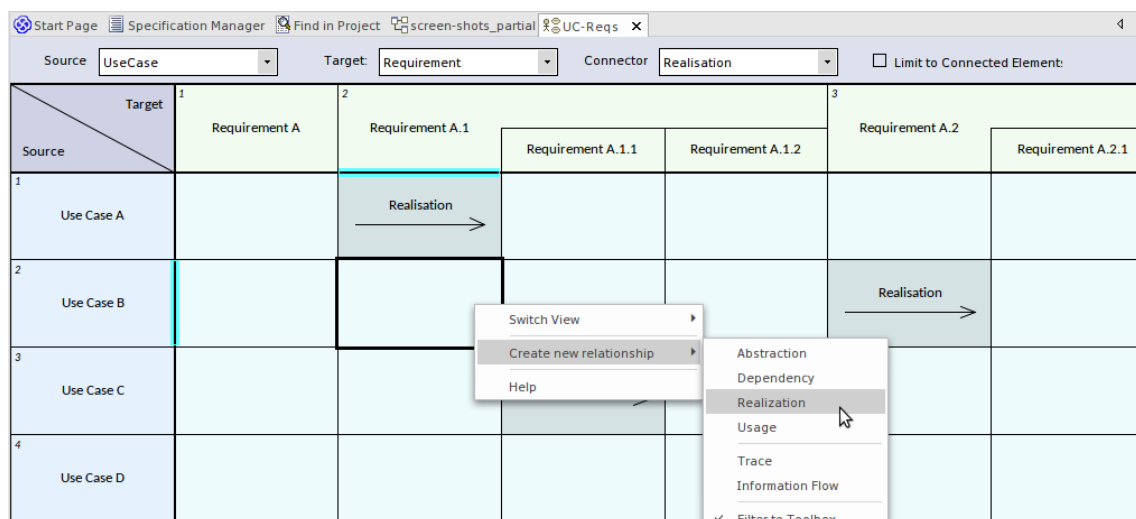
Accéder

Ruban	Conception > Diagramme > Vues > Relation Matrice Vue
Menu Contexte	<p>Cliquez-droit sur fond diagramme Changer Vue Passer à Relation Matrice Vue ou</p> <p>Cliquez-droit sur l'onglet diagramme Passer à Relation Matrice Vue</p> <p>Dans la fenêtre Navigateur, cliquez-droit sur le nom du diagramme ouvert Switch Vue Switch to Relation Matrice Vue</p>

La Matrice des relations Vue

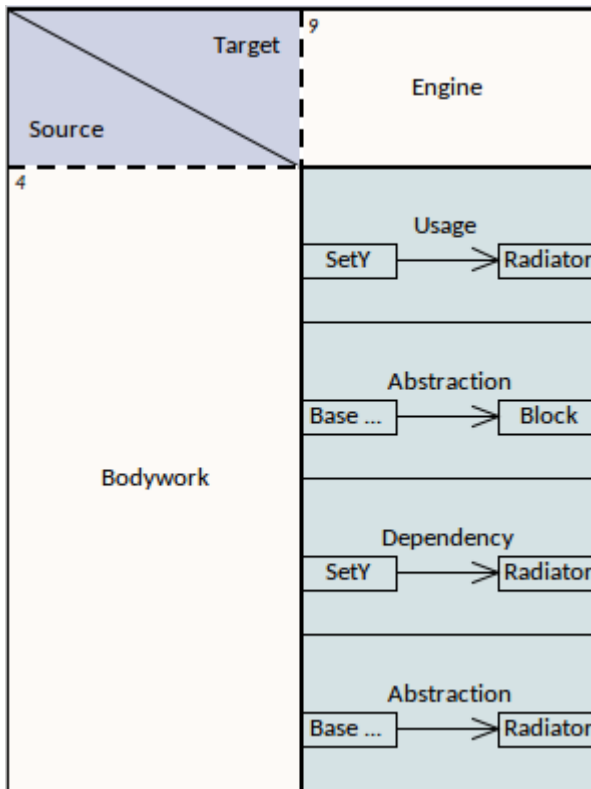
La vue Matrice de relations est similaire à la Matrice de relations au niveau du projet, mais il s'agit d'une vue diagramme et, en tant que telle, elle affiche uniquement les éléments contenus dans le diagramme sélectionné et comporte moins de champs pour définir où ces relations sont détectées.

Chaque ligne et chaque colonne de la vue Matrice de relations représente un élément diagramme. Un petit nombre en italique figure dans le coin supérieur gauche de chaque cellule de ligne et de colonne, qui correspond à l'index de ligne/colonne. La cellule à l'intersection d'une ligne et d'une colonne affiche les détails de toutes les relations entre les éléments diagramme correspondants.



La vue Matrice de relations permet d'identifier rapidement les éléments qui ne sont pas encore connectés à d'autres éléments, tels que les éléments Exigences qui ne sont pas encore réalisés. Vous pouvez également créer de nouvelles relations ou supprimer des relations existantes directement dans la matrice.

La sélection d'une cellule dans la matrice affiche des propriétés de relation supplémentaires lorsqu'elles existent, telles que les valeurs de cardinalité et les rôles. Lorsque des relations existent entre fonctionnalités des éléments source et cible, elles sont également représentées sur la matrice.



Options d'affichage

Vous pouvez affiner l'affichage pour afficher uniquement :

- Connecteurs de relation d'un type spécifique
- Éléments sources d'un type spécifique et/ou
- Éléments cibles d'un type spécifique

Cliquez sur la flèche déroulante du champ approprié en haut de la matrice et sélectionnez le type requis. Note que les types d'éléments et de connecteurs dans les listes ne concernent que les objets qui sont déjà présents dans le diagramme .

Vous pouvez restreindre davantage l'affichage pour afficher uniquement les éléments qui ont déjà des connecteurs, en cochant la case « Limiter aux éléments connectés ».

Format

Par défaut, la Relation Matrice Vue affiche les éléments dans une hiérarchie, comme pour l'exigence A1 dans l'exemple précédent. Vous pouvez modifier cela pour afficher les éléments dans des listes plates en cliquant avec le bouton droit dans la cellule supérieure gauche et en désélectionnant l'option « Afficher la hiérarchie des éléments ».

Naviguer dans la Matrice de relations

Vous pouvez naviguer dans la Matrice de relations en utilisant soit les barres de défilement, soit les touches fléchées.

Barres de défilement :

- Si la matrice est plus grande que la zone d'affichage de l'écran et que certaines cellules d'élément/relation ne sont pas visibles, une barre de défilement verticale et/ou horizontale s'affiche pour vous permettre de faire défiler la zone

masquée de la matrice.

- Si vous faites défiler la matrice vers le haut, les en-têtes de colonne restent visibles tandis que les lignes semblent défiler en dessous et sont masquées ; dans ce cas, le bord supérieur du premier en-tête de ligne visible devient une ligne pointillée pour indiquer qu'il y a des lignes masquées au-dessus (et vous remarquerez que le nombre en italique dans le coin supérieur gauche de la cellule sera un nombre supérieur à 1)
- De même, si vous faites défiler la matrice vers la gauche, les en-têtes de ligne restent visibles tandis que les colonnes semblent défiler en dessous et sont masquées ; le bord gauche du premier en-tête de colonne visible devient une ligne pointillée pour indiquer qu'il y a des colonnes masquées à sa gauche (et le nombre en italique dans le coin supérieur gauche de la cellule sera un nombre supérieur à 1)

Source	Target	Actor A	Acto
4	Requirement A		
5	Requirement A.1		

Touches fléchées :

- À partir d'une cellule sélectionnée de la matrice, vous pouvez appuyer sur les touches fléchées pour passer à une cellule voisine du même type (c'est-à-dire d'un en-tête de colonne à un en-tête de colonne, d'un en-tête de ligne à un en-tête de ligne ou d'une cellule de grille à une cellule de grille)
- Pour vous déplacer entre des cellules de différents types, par exemple d'une cellule de grille à une cellule d'en-tête de colonne ou vice versa, appuyez sur Ctrl tout en appuyant sur les touches fléchées.
- Si la cellule voisine est masquée ou en dehors de la zone d'affichage, appuyez sur la touche fléchée appropriée pour faire défiler la Matrice de relation pour afficher la ligne ou la colonne contenant cette cellule

Ajouter / Supprimer un élément

Vous pouvez ajouter des éléments à la Matrice de relations en :

- Faites glisser l'icône d'élément appropriée de la boîte à outils vers le triangle « Cible » ou le triangle « Source » (pour ajouter un élément homologue) ou vers un élément de la ligne Cible ou de la colonne Source (pour ajouter le nouvel élément en tant qu'enfant de l'élément sélectionné)
- Faire glisser un élément de la fenêtre Navigateur vers la ligne Cible ou la colonne Source
- Cliquez avec le bouton droit sur le nom d'un élément dans la ligne Cible ou la colonne Source et sélectionnez l'option « Nouvel élément enfant » pour ajouter un nouvel élément enfant d'un type répertorié dans le sous-menu
- Cliquez avec le bouton droit sur le nom d'un élément dans la ligne Cible ou la colonne Source et sélectionnez l'option « Insérer des éléments associés... » pour insérer un élément associé à l'élément sélectionné, à l'aide de la dialogue Insérer des éléments associés
- Cliquez avec le bouton droit sur l'arrière-plan diagramme en dehors de la Matrice de relations et choisissez l'option « Insérer un autre élément... » pour insérer un élément de n'importe quel Paquetage, localisé et sélectionné à l'aide du navigateur « Sélectionner un élément »

Vous pouvez supprimer un élément de Matrice de relations en sélectionnant la cellule du nom de l'élément et en effectuant l'une des opérations suivantes :

- Appuyez sur Ctrl+Suppr, ce qui supprime l'élément et ses connecteurs du modèle ; vous êtes invité à confirmer la suppression, ou

- Cliquez avec le bouton droit sur la cellule et sélectionnez l'option « Supprimer <nom de l'élément> » (l'élément est immédiatement supprimé de la matrice et diagramme), ou
- Appuyer sur la touche Supprimer

Ajouter/Supprimer un connecteur

La Matrice de relations Diagramme simplifie grandement le processus de création et de suppression de connecteurs de relation entre les éléments.

Pour **ajouter un connecteur** , cliquez sur la cellule à l'intersection de la ligne de l'élément source et de la colonne de l'élément cible et :

- Cliquez-droit et sélectionnez l'option « Créer une nouvelle relation », puis sélectionnez le type de connecteur dans le sous-menu, ou
- S'il n'existe actuellement aucun connecteur entre l'élément source et l'élément cible, appuyez sur la barre d'espace, puis sélectionnez le type de connecteur dans le sous-menu, ou
- S'il existe un connecteur et que vous souhaitez en ajouter un autre, appuyez sur la barre d'espace, sélectionnez l'option « Créer une nouvelle relation » puis sélectionnez le type de connecteur dans le sous-menu

Pour **supprimer un connecteur** :

Cliquez sur la cellule contenant le connecteur à supprimer, et soit :

- Appuyez sur Ctrl+Suppr, ce qui vous promps à confirmer l'action avant de supprimer le connecteur du modèle, ou
- Cliquez-droit et sélectionnez l'option « Supprimer le connecteur », qui vous promps à spécifier si vous souhaitez simplement masquer le connecteur ou supprimer le connecteur du modèle, ou
- Appuyez sur la touche Supprimer, ce qui vous promps à nouveau à choisir entre masquer et supprimer le connecteur

Display Element / Propriétés du Connecteur

Vous pouvez afficher les propriétés de n'importe quel élément ou connecteur dans la matrice, soit dans la dialogue ' Propriétés ' de object , soit dans la fenêtre Propriétés ancrée.

- Pour afficher la dialogue ' Propriétés ', double-cliquez sur le nom de l'élément ou du connecteur dans une cellule
- Pour afficher la fenêtre Propriétés ancrée, cliquez sur le nom de l'élément ou du connecteur dans une cellule et appuyez sur Ctrl+Entrée ; si la fenêtre est déjà affichée, cliquez simplement sur le nom de l'élément ou du connecteur pour en faire le focus de la fenêtre

Certaines fonctionnalités sont affichées sur la cellule elle-même. Par exemple, la cellule d'un flux d'informations sur un diagramme SysML affiche également les éléments véhiculés. Vous pouvez localiser les éléments transportés dans la fenêtre Navigateur en cliquant avec le bouton droit sur le nom et en sélectionnant l'option « Rechercher Items transportés ».

Modification sur place des noms d'éléments

Si vous devez corriger le nom d'un élément dans la Matrice de relations, vous pouvez le faire facilement à l'aide de l'éditeur intégré : cliquez sur la cellule de l'élément et appuyez sur F2 ou cliquez deux fois sur le nom de l'élément (sans double-clic). Type le texte correct et appuyez sur la touche Entrée.

Masquer/Afficher Relations

Si vous souhaitez simplifier votre diagramme et ses différentes représentations, vous pouvez masquer les connecteurs qui ne sont pas immédiatement pertinents pour la vue et les rappeler lorsque votre objectif l'exige. Le fait de masquer ou d'afficher un connecteur dans une vue du diagramme affecte toutes les autres vues.

Avant de tenter de masquer des connecteurs, assurez-vous que la case à cocher « Demander lors de la suppression d'un connecteur » est sélectionnée dans la page « Liens » de la dialogue « Préférences » (« Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Liens »).

Pour masquer un connecteur :

Cliquez sur la cellule montrant le connecteur que vous souhaitez masquer, puis soit :

- Cliquez-droit et sélectionnez l'option « Visibilité | Masquer le connecteur », ou
- Cliquez-droit et sélectionnez l'option « Supprimer le connecteur », puis dans la dialogue « Supprimer le connecteur », sélectionnez le bouton radio « Masquer le connecteur » et cliquez sur le bouton OK , ou
- Appuyez sur la touche Supprimer, puis à nouveau dans la dialogue « Supprimer le connecteur », sélectionnez le bouton radio « Masquer le connecteur » et cliquez sur le bouton OK ,

Pour afficher un connecteur masqué :

Cliquez sur la cellule contenant le connecteur que vous souhaitez révéler, puis :

- Cliquez-droit et, si la cellule contient des connecteurs cachés, cliquez sur l'option « Afficher la relation » (l'option n'est pas fournie s'il n'y a pas de connecteurs cachés)
- Dans le sous-menu répertoriant tous les connecteurs masqués par type et (si défini) nom, sélectionnez le connecteur à afficher

Naviguer entre la vue graphique et la vue Matrice des relations

Vous pouvez facilement passer de la Vue Matrice de Relation à la représentation graphique ou à l'une des autres vues diagramme , en utilisant l'option de menu contextuel cliquez-droit 'Basculer Vue | Basculer vers Vue Graphique' (ou 'Basculer vers <autre> Vue ').

Si vous sélectionnez l'option après avoir cliqué sur :

- Zone générale de la matrice, le diagramme s'affiche à partir du coin supérieur gauche et les autres vues s'affichent à partir du point de départ
- Cellule de relation qui affiche un connecteur spécifique, le diagramme ou une autre vue s'affiche avec ce connecteur ou ses informations visibles et sélectionnées

Si vous êtes dans le diagramme dans sa vue graphique, vous pouvez sélectionner un connecteur et vous concentrer spécifiquement sur lui dans la Matrice de relations Diagramme , en cliquant avec le bouton droit sur le connecteur sélectionné et en cliquant sur l'option « Passer à Vue Matrice de relations ». La matrice s'affiche avec la cellule de ce connecteur au centre de l'écran.

Publier la Matrice de relations

Lorsque vous restituez le diagramme sous forme de Matrice de relations, vous pouvez capturer l'apparence de la matrice dans un :

- Copie papier imprimée - « Publier > Image de Diagramme > Imprimer > Imprimer »
- Fichier PDF - « Publier > Image de Diagramme > Imprimer > Imprimer au format PDF
- Fichier image - « Publier > Image de Diagramme > Enregistrer > Enregistrer dans un fichier »
- Capture du presse-papiers - « Publier > Image de Diagramme > Enregistrer > Enregistrer dans le presse-papiers »

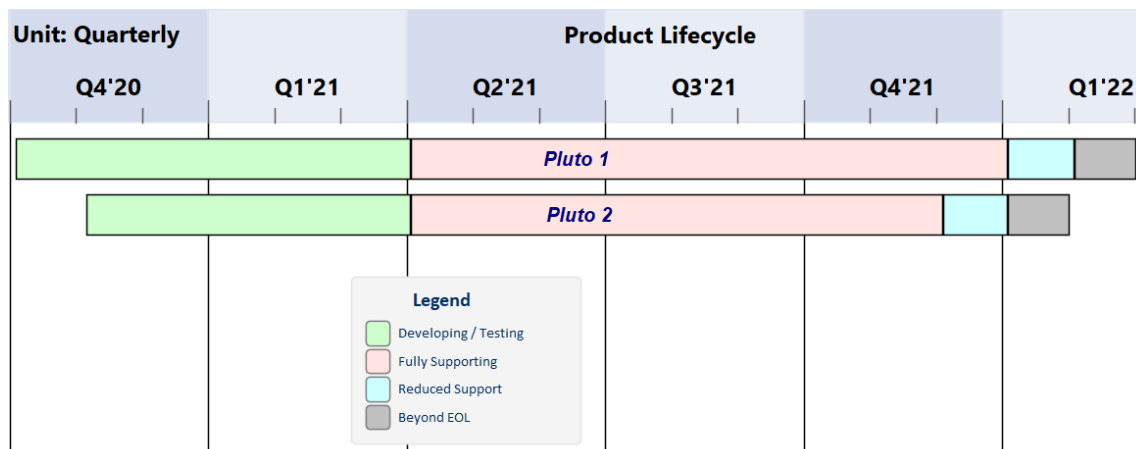
Diagrammes Feuille de Route

Diagrammes Feuille de Route vous aident à cartographier les éléments existants par rapport à une chronologie. Cela est utile pour visualiser l'évolution d'un système au fil du temps, planifier une migration de responsabilité entre deux équipes, documenter la support simultanée de plusieurs plates-formes ou représenter à peu près n'importe quelle donnée temporelle. Pour garantir que le modélisateur et le visualiseur disposent toujours du contexte approprié, la chronologie est toujours affichée à l'écran, sur toutes les images enregistrées et lors de l'impression.

Les changements de phase ou d'état de chaque élément peuvent être représentés dans diagrammes Feuille de Route à l'aide d'une notation dédiée sous forme de barre divisée en segments colorés représentant chaque état. Les états disponibles, l'ordre dans lequel ils apparaissent et les couleurs utilisées sont contrôlés par une légende Diagramme . Chaque élément affiché indique alors la longueur de chaque segment (et donc la durée de chaque état), et offre également la possibilité de masquer des segments individuels sur cet élément.

Création d'un Diagramme Feuille de Route

Ce diagramme montre un exemple de Feuille de Route qui documente le cycle de vie prévu pour deux produits à travers le développement, la publication, support et le retrait, par trimestre sur une période d'un an et demi.



Vous pouvez développer ce diagramme comme exemple pour la procédure guidée dans le tableau *Configuration d'un Diagramme Feuille de Route* . Pour créer le diagramme initial de base :

1. Cliquez-droit sur son Paquetage parent et sélectionnez l'option 'Nouveau Diagramme ' . Le diagramme ' Constructeur de Modèle ' s'ouvre, avec la page à onglet ' Constructeur de diagramme ' affichée.
2. Dans le champ « Diagramme », saisissez le nom diagramme , par exemple « Exemple Feuille de Route ».
3. Cliquez sur la flèche déroulante dans l'en-tête « Type » et sélectionnez le groupe Perspective « Construction > Gestion de Projet », puis cliquez sur « Gestion de Projet » dans le panneau sous l'en-tête.
4. Le panneau « Types Diagramme » répertorie les types diagramme - Gestion de Projet , Feuille de Route et Backlog. Cliquez sur le type diagramme Feuille de Route .
5. Cliquez sur le bouton OK . Le système ouvre le diagramme dans la zone de travail centrale.

Vous pouvez également générer l'un des diagrammes Feuille de Route prédéfinis à partir des Motifs fournis par Enterprise Architect , pour adapter la Feuille de Route à n'importe quel domaine de travail. Pour accéder à ces Motifs , sélectionnez l'option du ruban « Conception > Paquetage > Constructeur de Modèle ', puis dans la dialogue Constructeur de Modèle , sélectionnez la perspective 'Construction > Gestion de Projet ' . Si nécessaire, développez le groupe ' Feuilles de Route ' .

Sélectionnez la ou les Feuille de Route souhaitées et cliquez sur le bouton Créer Modèle . Chaque Feuille de Route est automatiquement créée au sein de son propre Paquetage .

Accéder

Pour commencer à configurer le diagramme que vous venez de générer, affichez sur le diagramme ouvert la dialogue « Options Feuille de Route » en utilisant l'une des méthodes décrites ici.

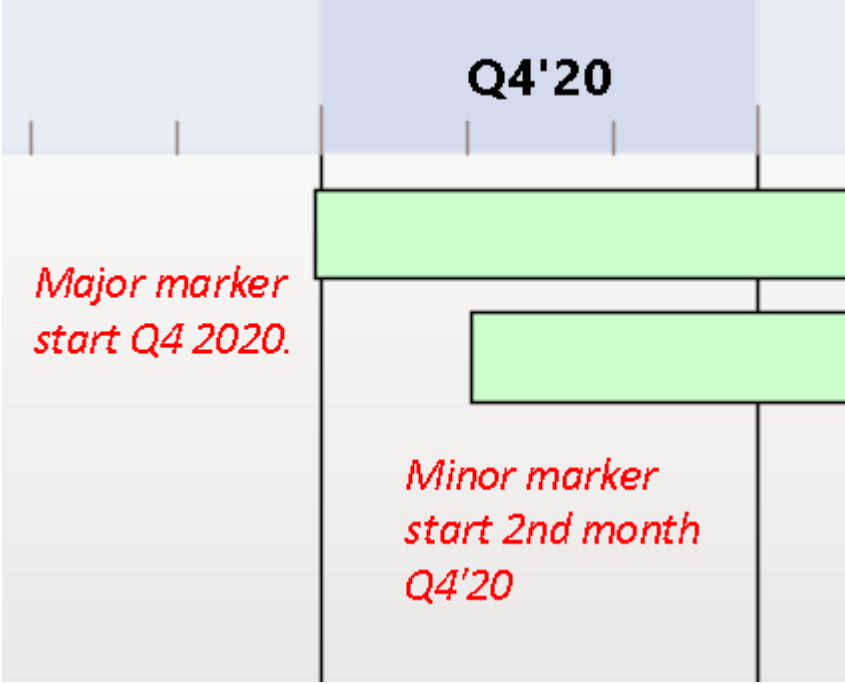
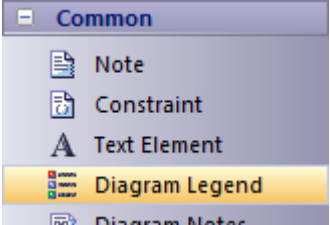
Ruban	Conception > Diagramme > Gérer > Feuille de Route
Menu Contexte	Dans le diagramme , cliquez-droit sur le fond Feuille de Route

Mise en place d'un Diagramme Feuille de Route

En commençant par la dialogue « Options Feuille de Route », suivez ces étapes pour configurer le diagramme Feuille de Route *Feuille de Route route*. Les champs sont décrits plus en détail dans la rubrique *Options de Diagramme feuille de route* . Cette procédure comprend l'utilisation d'une légende Diagramme pour diviser automatiquement un élément en segments de phase de différentes couleurs. Les étapes vous conduisent à créer le diagramme présenté au début de cette rubrique.

Étape	Action
1	Cochez la case « Activé » pour activer la chronologie sur le diagramme .

2	Dans le champ « Titre Feuille de Route », saisissez un titre pour le diagramme par exemple « Cycle de vie du produit ». (Le titre est facultatif et vous pouvez laisser le champ vide si vous préférez.)
3	<p>Dans le champ « Unités », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez « Trimestrielle ». Les sections principales sont affichées en alternance de tons clairs et foncés pour faciliter la distinction entre les sections adjacentes.</p> <p>Le champ « Unités » propose une large gamme d'unités prédéfinies pour l'échelle de la chronologie, et vous pouvez définir vos propres unités personnalisées. Vous pouvez également modifier la couleur d'affichage de la section à l'aide du champ « Couleur de la chronologie » dans le panneau « Apparence de la chronologie ».</p>
4	Cliquez sur le curseur « Espacement des graduations » et faites-le glisser vers la gauche ou la droite pour mettre à l'échelle la chronologie à une taille adaptée à votre diagramme .
5	<p>Dans le champ 'Timeline Démarrer ', cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur la date à laquelle la chronologie de la Feuille de Route doit commencer. (Pour l'exemple, sélectionnez le 10 octobre 2020 ; la valeur exacte n'a pas d'importance, tant qu'elle se situe dans le trimestre dans lequel vous souhaitez commencer.)</p> <p>Le champ « Fin de la chronologie » est désactivé pour les échelles d'unités de date (c'est-à-dire années, trimestres, mois et jours).</p>
6	<p>Ajuster les paramètres d'apparence :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dans le champ « Position Feuille de Route », sélectionnez l'option « Haut » pour positionner les en-têtes de la chronologie de la feuille de route en haut du diagramme • Faites glisser le curseur « Hauteur de la chronologie » jusqu'à environ la moitié de la barre • Dans le champ « Couleur de ligne », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une couleur foncée telle que le charbon de bois • Cochez la case « Lignes à intervalles majeurs » • Cochez la case « Utiliser la légende pour les couleurs de phase »
7	Cliquez sur le bouton OK pour enregistrer les paramètres et fermer le dialogue .
8	<p>Dans la boîte à outils Diagramme , passez aux pages Classe et faites glisser deux éléments Classe sur le diagramme . Donnez-leur les noms « Pluton 1 » et « Pluton 2 ».</p> <p>Déplacez et redimensionnez « Pluton 1 » de sorte que son bord gauche soit sur la ligne du marqueur majeur Q4'20 (début octobre 2020) et que son bord droit soit juste en dessous du deuxième marqueur mineur Q1'22 (fin février 2022).</p> <p>Déplacez et redimensionnez « Pluton 2 » de sorte que son bord gauche soit sous le premier marqueur mineur Q4'20 (novembre 2020) et son bord droit soit sous le premier marqueur mineur Q1'22 (fin janvier 2022).</p>

	 <p>(Note : le diagramme a été annoté pour montrer les positions des éléments ; ce texte n'est pas généré sur le diagramme réel.)</p>
9	<p>(Cette étape est un « espace réservé » pour montrer à quel stade du processus vous ajoutez une légende Diagramme et ce que vous faites à peu près. Les procédures réelles se trouvent dans les rubriques d'aide liées dans la colonne « Voir aussi ».)</p> <p>Depuis la page « Commun » de la boîte à outils Diagramme , faites glisser une icône « Légende Diagramme » sur le diagramme .</p>  <p>Vous l'utiliserez pour ajouter et formater les segments de phase sur les deux éléments.</p> <p>Double-cliquez sur la légende Diagramme pour afficher sa dialogue « Propriétés » et définissez comment l'élément Légende lui-même sera affiché et comment les segments de phase seront appliqués. Dans l'exemple, vous définirez ces quatre phases :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Développeur/ Tester • Entièrement compatible • Support réduit • Au-delà de la fin de vie <p>Pour chaque phase, saisissez le nom dans le champ « Valeur », sélectionnez une couleur d'affichage dans le champ « Couleur de remplissage » et cliquez sur le bouton Enregistrer pour enregistrer la définition de la phase.</p> <p>Cochez les cases « Appliquer la couleur automatique » et « Appliquer le remplissage », puis cliquez sur le bouton OK pour enregistrer les paramètres et fermer le dialogue .</p>
10	<p>Vous avez maintenant deux éléments sur la chronologie, chacun avec quatre segments colorés de longueur égale qui représentent les phases du cycle de vie du produit comme indiqué dans la légende Diagramme .</p> <p>Pour définir la durée de chaque phase, cliquez sur la ligne de séparation entre deux phases et faites-la</p>

glisser jusqu'au point approprié par rapport à l'échelle de la chronologie.
Vous avez maintenant créé un diagramme Feuille de Route ressemblant à l'exemple montré au début de cette rubrique.

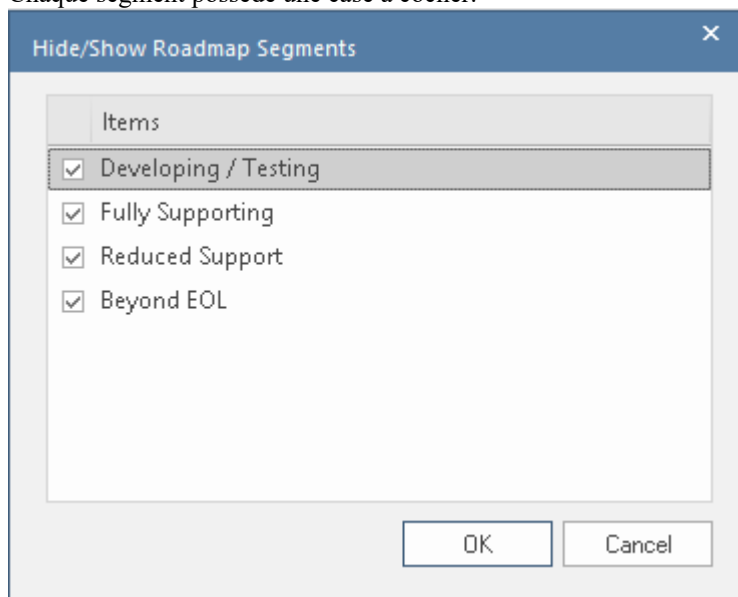
Masquer et afficher les segments

Lorsque vous configurez une légende pour appliquer des segments aux éléments d'une Feuille de Route, chaque élément de la Feuille de Route possède tous les segments définis. Cependant, certains segments peuvent ne pas être pertinents pour des éléments particuliers, auquel cas vous pouvez masquer ces segments sur ces éléments. Si un segment masqué est pertinent pour un élément, vous pouvez l'afficher.

Un nouvel élément ajouté au diagramme affichera tous les segments. Cependant, si vous ajoutez un nouveau segment à un élément existant, ce segment est automatiquement masqué et, s'il doit être affiché, il doit être défini comme décrit ici.

Pour masquer ou réafficher des segments sur un élément :

1. Cliquez-droit sur l'élément et sélectionnez l'option 'Masquer/Afficher les segments de Feuille de Route'. La dialogue 'Masquer/Afficher les segments Feuille de Route' s'affiche, répertoriant les segments définis dans la Légende. Chaque segment possède une case à cocher.



2. Pour chaque segment à afficher sur l'élément, cochez la case. Pour chaque segment à masquer sur l'élément, décochez la case.
3. Cliquez sur le bouton OK. Les segments sélectionnés sur l'élément s'affichent sur le diagramme.

Lorsqu'un segment est masqué, le segment visible le plus directement affecté occupe automatiquement l'espace du segment masqué. Il s'agit généralement du segment immédiatement à droite (le segment chronologiquement le plus récent), sauf lorsque le dernier segment de l'élément est masqué, auquel cas le segment de gauche s'étend pour remplir l'espace. La longueur globale de l'élément ne change pas, ni la longueur des segments restants de l'élément ; si elles doivent être ajustées, faites glisser les lignes de séparation vers la ligne temporelle appropriée.

Lorsqu'un segment masqué est rendu visible, il occupe la première unité de temps du segment suivant dans la séquence chronologique (ou, s'il a été ajouté à la fin de l'élément, la dernière unité de temps du segment précédent). Là encore, la longueur totale de l'élément n'est pas affectée, pas plus que la longueur des autres segments de l'élément. Vous pouvez effectuer des ajustements manuels pour définir la longueur du nouveau segment et de tout autre segment devant être ajusté pour l'accueillir.

Notes

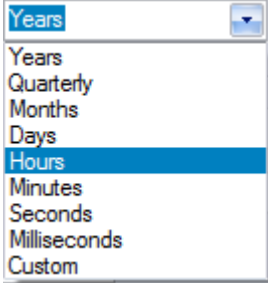
- La chronologie et le texte qui y est affiché sont toujours affichés, lorsque vous faites défiler le diagramme vers le haut ou vers le bas
- Vous pouvez appliquer un regroupement ou une catégorisation supplémentaire des éléments sur la Feuille de Route , en définissant des couloirs horizontaux pour le diagramme

Feuille de Route Options de Diagramme

Cette rubrique décrit chacune des options disponibles dans la dialogue « Options Feuille de Route », que vous utilisez pour définir une chronologie de Feuille de Route sur un diagramme . Le processus de création d'un diagramme Feuille de Route est décrit dans la rubrique *Diagrammes Feuille de Route* .

Feuille de Route option

Option	Description
Activé	Cochez cette case pour afficher la chronologie de Feuille de Route et fonctionnalités associées sur le diagramme . Effacer la case pour masquer la Feuille de Route sur le diagramme (ce qui masquera fonctionnalités Feuille de Route dérivées d'une Légende, mais pas fonctionnalités d'éléments appliquées par une Légende indépendante de la Feuille de Route).
Feuille de Route	Type un nom ou un titre approprié pour la Feuille de Route , ou laissez vide si aucun titre n'est requis.
Unités	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'unité de temps appropriée pour la chronologie.

	 <p>Vous pouvez également sélectionner « Personnalisé » et définir votre propre échelle de mesure ; voir <i>Configuration d'une échelle personnalisée</i> à la fin de cette rubrique.</p> <p>L'unité sélectionnée est automatiquement identifiée dans le coin supérieur gauche de la chronologie et la séquence d'unités appropriée s'affiche sur toute la largeur de la chronologie.</p> <p>Chaque unité de temps standard est automatiquement divisée en un nombre approprié de divisions plus petites par des séparateurs (ou « graduations ») ; chaque trimestre est divisé en trois mois, chaque année comporte douze divisions, chaque jour comporte 24 divisions, et ainsi de suite. Pour voir certaines des divisions les plus fines (comme les secondes dans une minute), vous devrez peut-être régler le curseur « Espacement des graduations » à l'extrémité gauche, ce qui minimise la largeur des unités étiquetées afin que vous puissiez en voir davantage à l'écran.</p>
Afficher l'étiquette de l'unité	<p>Lorsque cette option est activée, le texte « Unité :<Échelle " s'affiche dans le coin de la chronologie (en haut à gauche pour une chronologie supérieure et en bas à gauche pour une chronologie inférieure).</p> <p>L'option « Afficher l'étiquette de l'unité » est activée par défaut mais peut être désactivée pour fournir un diagramme plus propre.</p>
Espacement des tiques	<p>Cliquez sur le curseur et faites-le glisser vers la gauche ou la droite pour diminuer ou augmenter la largeur des divisions de l'échelle dans la chronologie.</p> <p>Si vous modifiez ce paramètre après avoir positionné des éléments sur le diagramme , ces éléments sont raccourcis ou allongés automatiquement pour conserver leur relation avec les divisions de l'échelle.</p>
Chronologie Démarrer	<p>Si le champ « Unités » est défini sur « Années », « Trimestre », « Mois » ou « Jours », ce champ prend par défaut la date du jour. Pour modifier cela, cliquez sur la section de la date et remplacez-la, ou cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une autre date dans le calendrier.</p> <p>Pour les unités de temps plus petites et pour le paramètre « Personnalisé », le champ est vide et vous pouvez définir une valeur de départ. Si vous ne définissez pas de valeur de départ, le premier marqueur du diagramme est par défaut à 0.</p> <p>La date de début ou valeur est affichée comme l'étiquette de la première section principale de la chronologie.</p>
Fin de la chronologie	<p>Si le champ « Unités » est défini sur « Années », « Trimestrielle », « Mois » ou « Jours », ce champ est désactivé et la chronologie est indéfinie.</p> <p>Pour les unités de temps plus petites et pour le paramètre « Personnalisé », le champ est vide et vous pouvez définir une valeur de fin. Si vous ne définissez pas de valeur de fin, le nombre d'unités augmente jusqu'au marqueur contenant le bord droit de l'élément le plus à droite.</p> <p>Lorsqu'une valeur de fin est définie et que cette fin est atteinte, la chronologie revient à la valeur 'Timeline Démarrer '. Cela permet d'étendre la chronologie unique en utilisant la largeur diagramme au lieu de la hauteur, documentant ainsi un ensemble différent d'éléments par rapport à la même chronologie.</p>

Échelle	Ce champ est activé lorsque vous sélectionnez « Personnalisé » dans le champ « Unités ». Type l'unité d'échelle appropriée ; la valeur s'affiche dans le coin supérieur gauche de la chronologie en tant qu'unité. Voir <i>Configuration d'une échelle personnalisée</i> à la fin de cette rubrique.
Marqueur décalé	Ce champ est activé lorsque vous sélectionnez « Personnalisé » dans le champ « Unités ». Type le nombre d'unités que représente chaque segment principal de l'échelle. Voir <i>Configuration d'une échelle personnalisée</i> à la fin de cette rubrique.
Tiques	Ce champ est activé lorsque vous sélectionnez « Personnalisé » dans le champ « Unités ». Type le nombre de graduations pour subdiviser chaque segment principal de la chronologie. Voir <i>Configuration d'une échelle personnalisée</i> à la fin de cette rubrique.
Feuille de Route de position	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez si vous souhaitez afficher la chronologie en haut ou en bas de la Vue Diagramme , ou aux deux endroits. (« Haut et bas » est particulièrement utile si votre diagramme remplit la hauteur de l'écran.)
Hauteur de la chronologie	Cliquez sur le curseur et faites-le glisser vers la gauche ou la droite pour diminuer ou augmenter la profondeur du ruban de la chronologie. La profondeur optimale permet de conserver tout le texte de la chronologie séparé et distinct sans masquer une trop grande partie du diagramme lui-même.
Couleur de la chronologie	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez dans la palette standard la couleur dans laquelle afficher la chronologie. L'affichage alterne entre une teinte plus claire et plus foncée de la couleur pour aider à distinguer les différents segments. Cette nuance est moins claire avec des couleurs sombres ou vives. Si vous souhaitez sélectionner une couleur autre que celles de la palette standard, cliquez sur le bouton Plus de couleurs et sélectionnez ou définissez la couleur requise.
Couleur de la ligne	Il est possible d'afficher des lignes directrices verticales sur le diagramme , issues des limites des segments principaux (voir l'option 'Lignes aux intervalles principaux'). Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez dans la palette standard la couleur dans laquelle afficher ces lignes. Si vous souhaitez sélectionner une couleur autre que celles de la palette standard, cliquez sur le bouton Plus de couleurs et sélectionnez ou définissez la couleur requise.
Police	Cliquez sur l'icône A pour afficher la dialogue « Police » et sélectionnez le type de police, le style, la taille, la couleur et les effets à appliquer au texte de la chronologie.
Lignes à intervalles importants	Cochez la case pour afficher des lignes verticales sur le diagramme , afin de marquer les principaux segments de la chronologie. Décochez la case pour masquer les lignes. Sur le diagramme d'exemple, les lignes séparent les quarts et sont représentées en noir.
Étiquettes de marqueur central	Cochez cette case pour afficher les étiquettes de segment au centre du segment. Effacer la case pour afficher les étiquettes de segment chevauchant le bord gauche du segment.
Utiliser la légende pour les	Cochez cette case pour appliquer la notation de la feuille de route d'une barre divisée en segments colorés représentant les phases à tous les éléments. Cela

couleurs de phase	nécessite une légende avec l'option « Appliquer la couleur automatique » activée pour exister sur le diagramme . Chaque couleur de propriété que vous définissez dans la légende est représentée par une bande de couleur dans chaque élément de la Feuille de Route . Une fois que vous avez configuré la légende et la Feuille de Route , redimensionnez les éléments pour qu'ils couvrent le nombre approprié de segments d'unités auxquels ils correspondent. Dans chaque élément, faites glisser la bordure gauche et/ou droite de chaque segment de couleur afin qu'ils couvrent également le nombre de segments d'unités auxquels ils s'alignent, comme illustré dans l'exemple Feuille de Route .
OK	Cliquez sur ce bouton pour fermer le dialogue et appliquer les modifications que vous avez apportées aux paramètres.
Annuler	Cliquez sur ce bouton pour fermer le dialogue et annuler toutes les modifications apportées aux paramètres.

Configuration d'une échelle personnalisée

Une échelle personnalisée vous permet de créer un diagramme Feuille de Route pour un processus qui n'est pas cartographié en fonction du temps, ou de donner une échelle différente à une unité de temps. Par exemple, vous pouvez vouloir afficher la consommation de matières premières en tonnes sur plusieurs étapes, ou la progression d'une étape prenant deux minutes où les changements de flux sont mieux cartographiés à des intervalles de 10 secondes qu'à des intervalles de 1 seconde.

Pour configurer une échelle personnalisée sur un diagramme Feuille de Route , définissez les champs dans la dialogue « Options Feuille de Route » comme décrit dans le tableau *Options Feuille de Route* précédent, mais fournissez des valeurs spécifiques pour les champs décrits dans ce tableau .

Champ	Action
Unités	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez « Personnalisé ». Ce paramètre active les champs « Échelle », « Décalage Marqueur » et « Coches » et efface les champs « Démarrer la chronologie » et « Fin de la chronologie » pour la saisie de texte libre.
Fin de la chronologie	Dans le champ vide, saisissez la valeur de fin, de coupure ou cible de l'échelle. Par exemple, un chiffre d'affaires cible ou un coût, une période ou une capacité maximum. Lorsqu'une valeur de fin est définie et que cette fin est atteinte, la timeline affiche à nouveau la valeur 'Timeline Démarrer ' et s'incrémente à partir de là. Vous pouvez utiliser cette échelle répétée pour configurer un groupe différent d'éléments sous la même timeline. Si vous ne définissez pas de valeur de fin, le nombre d'unités s'incrémente jusqu'au marqueur contenant le bord droit de l'élément le plus à droite.
Échelle	Type l'unité de mesure souhaitée, en chiffres, en texte ou les deux. Vous pouvez par exemple spécifier des unités de distance, de poids ou valeur monétaire, ou un pourcentage. La valeur s'affiche dans le coin supérieur gauche de la chronologie en tant qu'unité.
Chronologie Démarrer	Dans le champ vide, saisissez la valeur de départ de l'échelle. Par exemple, une période d'attente au début du processus, ou un solde minimum ou un solde reporté pour les scénarios comptables. La chronologie s'incrémente ensuite à partir de cette valeur . Si vous ne spécifiez pas de valeur , la chronologie démarre à 0.

Marqueur décalé	<p>Type le nombre d'unités que représente chaque segment <i>principal</i> de l'échelle. Vous définissez cette valeur en combinaison avec le champ « Échelle » ; vous pouvez, par exemple, définir l'échelle sur « \$US 1000 » et le décalage sur « 1 », ou l'échelle sur simplement « \$US » et le décalage sur « 1000 ».</p> <p>Le décalage peut également représenter l'unité naturelle de progression, donc si une sortie délivre deux unités, vous pouvez définir le décalage sur 2 et l'échelle indique « 2, 4, 6, 8 » et ainsi de suite, ou si la livraison est de 3 unités, définissez un décalage de 3 et l'échelle indique « 3, 6, 9, 12 » et ainsi de suite.</p>
Tiques	<p>Type le nombre de séparateurs (ou « graduations ») que vous souhaitez afficher pour subdiviser chaque segment principal de la chronologie. Le nombre de graduations est inférieur de 1 au nombre de subdivisions. Par exemple, dans l'unité « Année », il y a 11 graduations, ce qui donne 12 subdivisions, une pour chaque mois de l'année.</p>

Styles Diagramme personnalisés

Enterprise Architect propose un style de dessin diagramme qui vous permet de créer de nouveaux diagrammes ou de transformer diagrammes existants en illustrations simples, colorées et directes de concepts de modélisation et de gestion de projet, similaires au style des dessins créés dans Visio ou Powerpoint. Les éléments sont rendus avec une couleur de bordure, une couleur de remplissage, aucun dégradé et une apparence simplifiée. Ils peuvent également être rendus dans une gamme de formes différentes.




Ce style de dessin minimaliste est largement utilisé par les architectes, les utilisateurs professionnels, les PDG et bien d'autres comme moyen privilégié de transmettre des informations ad hoc concernant une capacité commerciale, architecture, une interaction système ou tout autre scénario. En offrant cette capacité, Enterprise Architect augmente considérablement la portée et l'audience de sa gamme de diagrammes. Associé à WebEA et Prolaborate, le facilité offre aux utilisateurs finaux un accès instantané à diagrammes attrayants et familiers qui évitent l'apparence formelle et technique et la complexité des diagrammes UML et technologiques.

Le style de dessin personnalisé peut être appliqué à n'importe quel diagramme UML, de sorte qu'un utilisateur peut toujours utiliser les types d'éléments modélisation corrects (et peut revenir au rendu formel de ces éléments) mais il peut leur donner un style et une apparence de rendu complètement nouveaux.

Le style Diagramme personnalisé est disponible dans les éditions Corporate, Unified et Ultimate d' Enterprise Architect à partir de la version 15.0.

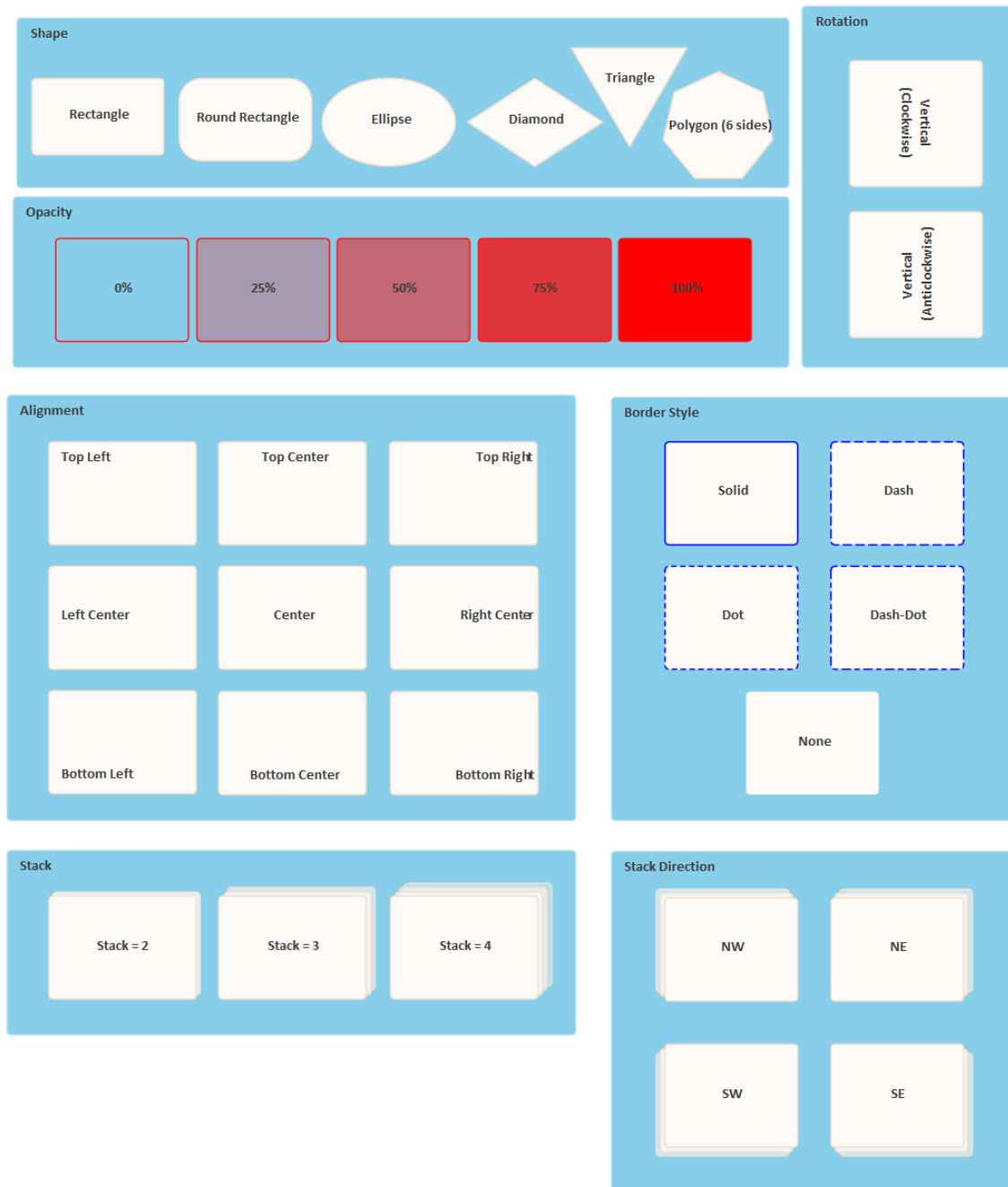
Accéder

<p>Travailler à partir d'un gabarit ou Motif</p>	<p>Affichez le Constructeur de Modèle (cliquez-droit sur un Paquetage et sélectionnez l'option ' Constructeur de Modèle (bibliothèque de motif) , cliquez sur le bouton <perspective name> et sélectionnez 'Analyse > Custom Diagramme Style'.</p> <p>Sélectionnez l'un des trois gabarits ou six exemples et travaillez dessus pour développer vos propres diagrammes . Note que ces gabarits sont destinés à illustrer la fonctionnalité plutôt qu'à fournir un cadre pour modélisation - personnaliser, c'est, après tout, faire les choses à votre façon ! nous vous recommandons de générer un modèle à partir du gabarit des styles de dessin personnalisés (le diagramme est présenté dans la section <i>Exemples de rendu de style</i> de cette rubrique) et d'expérimenter les formes et fonctionnalités pour vous aider à développer votre propre rendu des éléments.</p>
<p>Appliquer le style à un diagramme existant</p>	<p>Ouvrez la fenêtre Propriétés (Ctrl+2) et le diagramme souhaité, puis cliquez sur l'arrière-plan diagramme . Dans l'onglet « Diagramme » de la fenêtre Propriétés , développez le segment « Apparence » et cochez la case « Style personnalisé ». Vous pouvez également double-cliquer sur l'arrière-plan diagramme pour afficher la dialogue « Propriétés », sélectionner l'onglet « Éléments » et cocher la case « Dessin personnalisé ».</p> <p>Tous les éléments du diagramme sont représentés par des rectangles blancs avec le nom de l'élément et le stéréotype au centre. Cependant, les éléments structurels (tels que les ports) ne sont pas représentés différemment dans le style personnalisé.</p> <div data-bbox="518 1697 1343 1928" data-label="Diagram"> <pre> graph LR B24[Block24 block (Notes of Block24.)] --> B43[Block43 block (Notes of Block43.)] </pre> </div> <p>Si l'élément possède Notes , celles-ci sont également affichées entre parenthèses. Aucune autre propriété ou caractéristique de l'élément n'est affichée.</p> <p>Les connecteurs sur le diagramme sont simplifiés en une ligne continue et une</p>


	<p>pointe de flèche de base, à l'exception des connecteurs stéréotypés qui ne sont pas non plus rendus différemment dans le style personnalisé.</p> <p>Vous cliquez maintenant sur chaque élément à tour de rôle et cliquez sur l'icône  pour définir le rendu comme décrit dans la suite de cette rubrique. Vous pouvez également appliquer chaque fonctionnalité à une sélection de plusieurs éléments.</p>
Activer le style pour un élément individuel	<p>Si l'option « Style personnalisé » du diagramme n'est pas sélectionnée, vous pouvez appliquer le style à un élément individuel du diagramme . Cliquez-droit sur l'élément et sélectionnez l'option de menu contextuel « Apparence Activer le style de dessin personnalisé ». L'élément - seul sur le diagramme - est affiché sous la forme d'un rectangle blanc comme indiqué dans l'exemple précédent.</p> <p>Lorsque l'une des options « Activer le style de dessin personnalisé » ou « Style personnalisé » diagramme est sélectionnée, lorsque vous cliquez sur l'élément et sur l'  cette barre d'outils Format s'affiche à côté de l'élément :</p> 



Exemples de rendu de style





Dans les descriptions fournies dans cette rubrique, reportez-vous à ce diagramme comme illustration des options et de leurs effets.









Appliquer les styles

Style	Options
Définir la forme	<p>Dans la barre d'outils Format, cliquez sur l'icône  à l'extrémité droite de la rangée d'icônes. Dans le menu déroulant, cliquez sur l'option de forme appropriée pour afficher l'élément sous la forme :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rectangle (par défaut) • Rectangle aux coins arrondis • Ellipse (que vous pouvez faire glisser pour lui donner la forme d'un cercle)



	<ul style="list-style-type: none"> • Diamant • Polygone, avec un sous-menu pour définir la forme comme ayant 5, 6, 7, 8, 9 ou 10 côtés, ou • Triangle <p>Consultez le panneau « Forme » du diagramme d'exemple. L'option « Aucun » ici désactive les styles personnalisés pour l'élément et le ramène au rendu de notation de modèle « normal ».</p> <p>Quelle que soit sa forme visible, chaque élément possède une bordure d'opération rectangulaire et les options de positionnement décrites dans ce tableau fonctionnent à l'intérieur de ce rectangle. Vous constaterez donc peut-être que certaines des options de positionnement sur les formes non rectangulaires peuvent placer le texte et les icônes de l'élément en dehors de la forme visible.</p> <p>Note que l'icône dans la barre d'outils se met à jour pour refléter la forme actuelle de l'élément.</p>
Définir l'opacité du remplissage de l'élément	<p>Vous pouvez définir la forme de l'élément comme transparente (de sorte que l'arrière-plan diagramme et tous les éléments superposés apparaissent) ou différents degrés d'opacité qui éclipsent les éléments superposés. Si vous définissez une opacité de 100 %, le remplissage de l'élément est solide et masque totalement l'arrière-plan et tous les éléments superposés.</p> <p>Pour définir l'opacité, dans la barre d'outils Format, cliquez sur l'icône  et sélectionnez parmi :</p> <ul style="list-style-type: none"> • 0% • 25% • 50% • 75% et • 100% <p>Voir le panneau « Opacité » du diagramme d'exemple.</p> <p>Note que l'élément bordure , le texte et l'icône (si définis) ne sont pas affectés lors du réglage de l'opacité.</p>
Définir la Position du Texte	<p>Sur l'élément, l'affichage du nom, du stéréotype et notes s'effectue par défaut au centre de l'élément. Vous pouvez repositionner le texte sur huit autres points de la forme de l'élément ou placer le texte dans une position personnalisée.</p> <p>Pour positionner le texte, dans la barre d'outils Format, cliquez sur l'icône  et sélectionnez l'une de ces options :</p> <ul style="list-style-type: none"> • En haut à gauche • En haut au centre • En haut à droite • Centre gauche • Centre • Centre droit • En bas à gauche • En bas au centre • En bas à droite • Coutume <p>Si vous sélectionnez l'option « Personnalisé », le texte de l'élément s'affiche sous forme d'étiquette juste en dessous de l'élément et vous pouvez le faire glisser vers la position souhaitée à l'intérieur ou à l'extérieur de l'élément. Vous pouvez également</p>

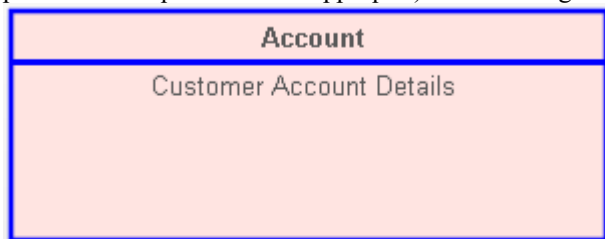
	<p>utiliser l'une des facilités de formatage d'étiquette standard.</p> <p>Voir le panneau « Alignement » du diagramme d'exemple. Note que l'icône dans la barre d'outils reflète la position actuelle du texte dans l'élément sélectionné.</p>
Définir l' Orientation du Texte	<p>Le texte de l'élément est par défaut horizontal et se lit de gauche à droite. Si vous préférez, vous pouvez définir le nom de l'élément sur une orientation verticale avec des caractères dans le même plan, se lisant de haut en bas ou de bas en haut. Les textes stéréotypés et Notes sont masqués dans ces paramètres verticaux.</p> <p>Pour définir l'orientation, dans la barre d'outils Format, cliquez sur l'icône  et sélectionnez l'une de ces options :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aucun (laisser horizontal) • Vertical (sens horaire) • Vertical (sens inverse des aiguilles d'une montre) <p>Voir le panneau « Rotation » du diagramme d'exemple. Note que l'icône dans la barre d'outils reflète l'orientation actuelle du nom de l'élément sélectionné.</p>
Ajouter une Icône à un élément	<p>Lorsque le diagramme a le style personnalisé activé, vous pouvez ajouter des icônes aux éléments existants ou aux nouveaux éléments générés dans le cadre du processus. La position par défaut de l'icône est dans le coin supérieur droit de la bordure de l'élément, mais vous pouvez déplacer l'icône vers d'autres points.</p> <p>Pour placer l'icône sur un élément du diagramme, sélectionnez un élément image dans la fenêtre Navigateur et faites-le glisser sur le diagramme, soit sur l'élément existant, soit dans un espace dans lequel créer un nouvel élément. Un menu court s'affiche :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si vous ajoutez l'image à un élément existant, sélectionnez l'option « Définir comme Icône » • Si vous créez un élément contenant l'icône, sélectionnez l'option « Ajouter comme élément avec l'icône » <p>Après avoir ajouté l'icône, cliquez sur l'élément et sur l' , puis dans la barre d'outils Format, cliquez sur l'icône  et sur « Position », et sélectionnez l'une de ces options :</p> <ul style="list-style-type: none"> • En haut à gauche • En haut au centre • En haut à droite • En bas à gauche • En bas au centre • En bas à droite <p>Note que l'icône de la barre d'outils reflète la position actuelle de l'icône dans l'élément sélectionné.</p> <p>N'importe quelle taille d'image peut être définie dans l'élément Image lorsqu'elle est utilisée comme icône, mais vous pouvez contrôler sa taille d'affichage dans l'élément. Cliquez à nouveau sur l'icône  et sur « Taille », puis sélectionnez l'une des options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • 16x16 pixels • 24x24 pixels • 32x32 pixels (par défaut) • Taille de l'image (la taille de l'image dans l'élément Image ; ne sélectionnez pas cette option à moins que l'image ne soit déjà suffisamment petite pour servir d'icône)

<p>Appliquer Style de Bordure</p>	<p>Pour modifier le style de la bordure, dans la barre d'outils Format, cliquez sur l'icône  (deuxième à partir de la droite) et sélectionnez un style de ligne parmi :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Solide • En pointillé • Pointé • En pointillés et en tirets • Aucun <p>Voir le panneau « Style de Bordure » du diagramme d'exemple.</p>
<p>Appliquer une image empilée</p>	<p>Sur le diagramme ou l'élément avec le style personnalisé activé, vous pouvez faire en sorte qu'un élément représente plusieurs itérations de son objet en ajoutant un ensemble de 1 à 4 bords d'élément « empilés » à partir de l'un des coins de l'élément.</p> <p>Pour ajouter un « empilement », cliquez sur l'icône  et sélectionnez « Piles » et le nombre d'arêtes à ajouter.</p> <p>Cliquez à nouveau sur l'icône  (notez qu'elle représente maintenant le nombre de « piles » que vous avez défini) et sélectionnez « Direction » et l'une de ces options :</p> <ul style="list-style-type: none"> • NO (coin supérieur gauche) • NE (coin supérieur droit ; par défaut) • SW (coin inférieur gauche) • SE (coin inférieur droit) <p>Voir les panneaux « Pile » et « Direction de la pile » du diagramme d'exemple. Note que l'icône dans la barre d'outils reflète également la direction de la pile dans l'élément sélectionné.</p>
<p>Définissez la Police , la largeur des bordures et les couleurs</p>	<p>Il s'agit d'options standard sur les barres d'outils flottantes Diagramme et Élément, et elles s'appliquent aux styles personnalisés ainsi qu'aux éléments normalement rendus.</p> <p>Cliquez sur l'élément et sur l'icône  à droite de l'élément pour afficher la barre d'outils Élément, puis :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pour afficher le texte de l'élément dans une police différente, cliquez sur l'icône  ; la dialogue « Police » s'affiche, dans laquelle vous pouvez définir le type de police, le style, la taille, la couleur, les effets et le type de script à partir des listes de chaque champ • Pour appliquer des couleurs différentes, cliquez sur une ou plusieurs des icônes  pour définir respectivement la couleur du texte, du remplissage de l'élément et/ou de la bordure de l'élément ; sélectionnez la couleur appropriée dans la palette de couleurs dans chaque cas ou, si nécessaire, cliquez sur le bouton Plus de couleurs pour définir une couleur personnalisée à utiliser • Pour modifier la largeur des bordures des éléments, cliquez sur les flèches « spinner » pour définir la largeur de la bordure sur une valeur entre 1 (la largeur par défaut la plus fine) et 5 (la largeur la plus épaisse)

Texte subordonné

Dans le style Diagramme personnalisé, si le nom de l'élément ne fournit pas de référence visuelle suffisamment spécifique, vous pouvez utiliser la Valeur Étiquetée « Description » pour afficher une string de texte secondaire sur l'élément. Appliquez ces étapes simples :

1. Cliquez sur l'élément et, si nécessaire, appuyez sur Ctrl+2 pour afficher la fenêtre Propriétés de l'élément.
2. Cliquez sur l'onglet 'Tags' dans la fenêtre Propriétés , puis cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils pour créer une nouvelle Valeur Étiquetée .
3. Dans la dialogue « Valeur Étiquetée », dans le champ « Étiquette » tapez Description, et dans le champ « Valeur » tapez <mémo>. Cliquez sur le bouton OK .
4. Dans l'onglet 'Tags' , cliquez sur l'icône  à l'extrémité droite du champ « Description », et dans la dialogue « Valeur Étiquetée Note », saisissez la string de texte à afficher. Cliquez sur le bouton OK .
5. L'élément sur le diagramme comporte maintenant une ligne en travers sous le nom (en fonction des autres styles personnalisés que vous avez appliqués) avec la string de texte en dessous.

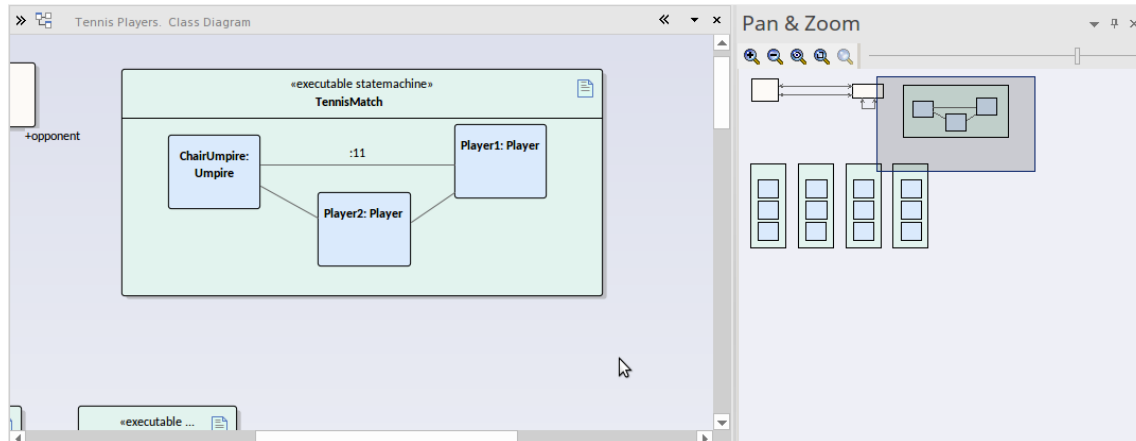


Notes

- Après avoir appliqué des styles personnalisés à un diagramme , vous pouvez basculer entre le format personnalisé et la notation formelle simplement en activant et en désactivant l'option « Style personnalisé ».
- Sachez que les modifications manuelles apportées aux couleurs, à la largeur des bordures et à la position et à la taille des éléments sont reflétées dans les deux formats, mais le système peut redimensionner automatiquement les éléments pour s'adapter au texte et au contenu du compartiment, et cela sera ensuite reflété dans l'apparence personnalisée du diagramme lorsque vous y basculerez ; par conséquent, disposition diagramme peut être modifiée lorsque vous basculez entre les formats
- De même, si vous réduisez un élément à la taille minimale dans Style personnalisé, lorsque vous désélectionnez l'option « Style personnalisé » pour le désactiver, l'élément revient à sa taille d'origine pour afficher tout son contenu visible
- Le style personnalisé et le style Info Vue s'excluent mutuellement ; vous n'appliquez pas les deux styles au même élément

La fenêtre Pan & Zoom

La fenêtre Pan & Zoom offre une vue « à vol d'oiseau » des diagrammes . Elle vous permet de naviguer rapidement dans les grands diagrammes .



Note que diagrammes du tableau de bord sont conçus pour s'adapter automatiquement à l'écran d'affichage, de sorte que les facilités Pan & Zoom sont grisées lorsque ces diagrammes sont ouverts.

Accéder

Ruban	Disposition > Outils > Pan et zoom
Raccourcis Clavier	Ctrl+Maj+4

Référence

Sujet	Détail
Vue	La fenêtre montre une image réduite de l'ensemble diagramme . La case ombrée représente la zone visualisée, affichée sur le diagramme ouvert.
Barre d'outils	La barre d'outils fournit ces fonctions (dans l'ordre) : <ul style="list-style-type: none"> • Zoom avant • Zoom arrière • Zoom pour ajuster diagramme • Zoomer pour ajuster la page • Zoom à 100% • Curseur de zoom
Utiliser	Ouvrir le diagramme requis. Déplacez le curseur sur la case ombrée à l'intérieur de la fenêtre Pan et zoom. Maintenez le bouton de la souris enfoncé tout en déplaçant le curseur pour déplacer

	<p>le cadre ombré sur le diagramme ouvert. Ce faisant, la zone correspondante apparaît sur le diagramme ouvert.</p> <p>Pour zoomer, utilisez soit le curseur de zoom (faites glisser le rectangle le long de la ligne) soit les boutons situés sur la barre d'outils (cliquez sur le bouton approprié).</p>
--	---

Auto Actualisation

Lorsque vous travaillez dans un environnement d'équipe, la fonctionnalité Auto Actualisation facilite la conception diagramme collaboratifs, en offrant une meilleure support de plusieurs personnes donnant des informations sur le même diagramme et en permettant aux utilisateurs de surveiller les modifications sur un diagramme spécifique.

Le mode d'actualisation automatique est activé lorsqu'un utilisateur sélectionne un intervalle d'actualisation sur un diagramme . Cela empêche effectivement tous les utilisateurs de modifier le diagramme . La base de données du modèle est interrogée pour vérifier les modifications apportées au diagramme et le diagramme est rechargé à partir de la base de données lorsque des modifications sont détectées. Pour apporter des modifications au diagramme , vous devez choisir l'option « Pause et modification », qui vous permet d'effectuer des mises à jour sur le diagramme . Une fois les modifications terminées, vous sélectionnez l'option « Reprendre », après quoi les mises à jour diagramme sont automatiquement enregistrées dans la base de données.



En tant que bonne pratique, il est recommandé de verrouiller le diagramme avant d'activer « Pause et modification » et d'appuyer sur Ctrl+S au moment opportun afin que le diagramme mis à jour soit visible par les autres utilisateurs.

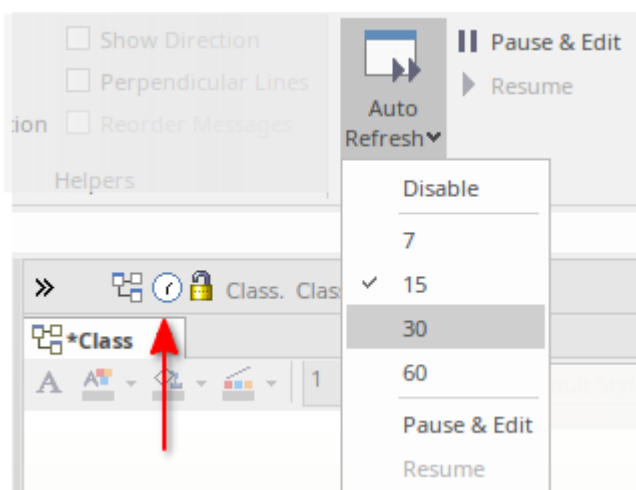
Cette fonctionnalité est disponible dans Enterprise Architect version 16.0 et ultérieure.

Accéder

Ruban	Disposition > Auto Actualisation > Auto Actualisation
Menu Contexte	Cliquez-droit sur fond diagramme Collaborer > Auto Actualisation

Options de menu

Ces options sont utilisées pour activer ou désactiver la fonctionnalité, pour définir l'intervalle d'actualisation diagramme et pour mettre en pause le paramètre d'actualisation automatique afin de permettre l'édition du diagramme . Lorsqu'elle est activée, une  s'affiche dans le panneau d'icônes diagramme . Lorsque *Pause & Edit* est sélectionné, l'icône de pause  s'affiche.



Option	Action
Désactivé	Il s'agit du paramètre par défaut pour tous diagrammes . Cliquez sur l'option si Auto


	Actualisation a été activée sur le diagramme et que vous souhaitez la désactiver. Cliquer sur cette option enregistrera également toutes les modifications en attente apportées au diagramme .
7	Activez le mode d'actualisation automatique pour le diagramme actuel et définissez l'intervalle d'actualisation sur 7 secondes.
15	Activez le mode d'actualisation automatique pour le diagramme actuel et définissez l'intervalle d'actualisation sur 15 secondes.
30	Activez le mode d'actualisation automatique pour le diagramme actuel et définissez l'intervalle d'actualisation sur 30 secondes.
60	Activez le mode d'actualisation automatique pour le diagramme actuel et définissez l'intervalle d'actualisation sur 60 secondes.
Pause et modification	Suspend l'actualisation automatique du diagramme et permet à vous, l'utilisateur actuel, de modifier le diagramme .
CV	Enregistrez toutes les modifications en suspens apportées au diagramme et reprenez l'actualisation automatique du diagramme , empêchant toute modification supplémentaire jusqu'à ce que l'option « Désactivé » ou « Pause et actualiser » soit appliquée.

Diagrammes Disposition

Au fur et à mesure que vous développez un diagramme de modèle et que vous y ajoutez des éléments et des connecteurs, vous pouvez appliquer un certain nombre de formats pour disposer automatiquement des zones ou des ensembles d'éléments spécifiques dans le diagramme selon une disposition structurée. Si le diagramme est très simple, vous pouvez même utiliser cette facilité pour disposer le diagramme entier.




De plus, vous pouvez fournir des filtres et des paramètres pour deux ou trois types de disposition, puis « enchaîner » les dispositions de manière à ce qu'elles soient exécutées en séquence pour obtenir une disposition plus raffinée. Vous pouvez sélectionner une chaîne définie par le système ou une chaîne que vous avez créée vous-même.

Accéder

Ruban	Disposition > Outils > Disposition Diagramme > Ouvrir les outils Disposition Diagramme
Menu Contexte	Cliquez-droit un élément sélectionné sur un diagramme Disposition des éléments sélectionnés (disponible uniquement lorsque plusieurs éléments sont sélectionnés)
Autre	Cliquez-droit sur n'importe quelle barre d'outils Outil Disposition Diagramme : Sélectionnez une Disposition  Appliquer Disposition

Disposer les éléments sur un diagramme

Étape	Action
1	<p>Sélectionnez les éléments à disposer sur le diagramme actuellement actif : maintenez la touche Maj ou Ctrl enfoncée pendant que vous cliquez sur chaque élément requis, ou maintenez le bouton de la souris enfoncé pendant que vous balayez la zone contenant les éléments requis.</p> <p>Si aucun élément n'est sélectionné sur le diagramme actif, alors tous les éléments du diagramme sont disposés (sauf indication contraire).</p>
2	<p>Cliquez sur la flèche déroulante dans le champ supérieur gauche de la fenêtre Outils Disposition et sélectionnez le type disposition requis :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cercle/Ellipse • Boîte • Par page • Diagramme • Printemps • Ajuster • Converger/Diverger • Relations avec les fans • Itinéraire automatique <p>Le type disposition détermine les champs présentés dans la fenêtre, par conséquent les champs appropriés sont décrits séparément pour chaque type disposition .</p> <p>Si vous souhaitez appliquer une séquence ou une chaîne de dispositions diagramme à un diagramme ,</p>

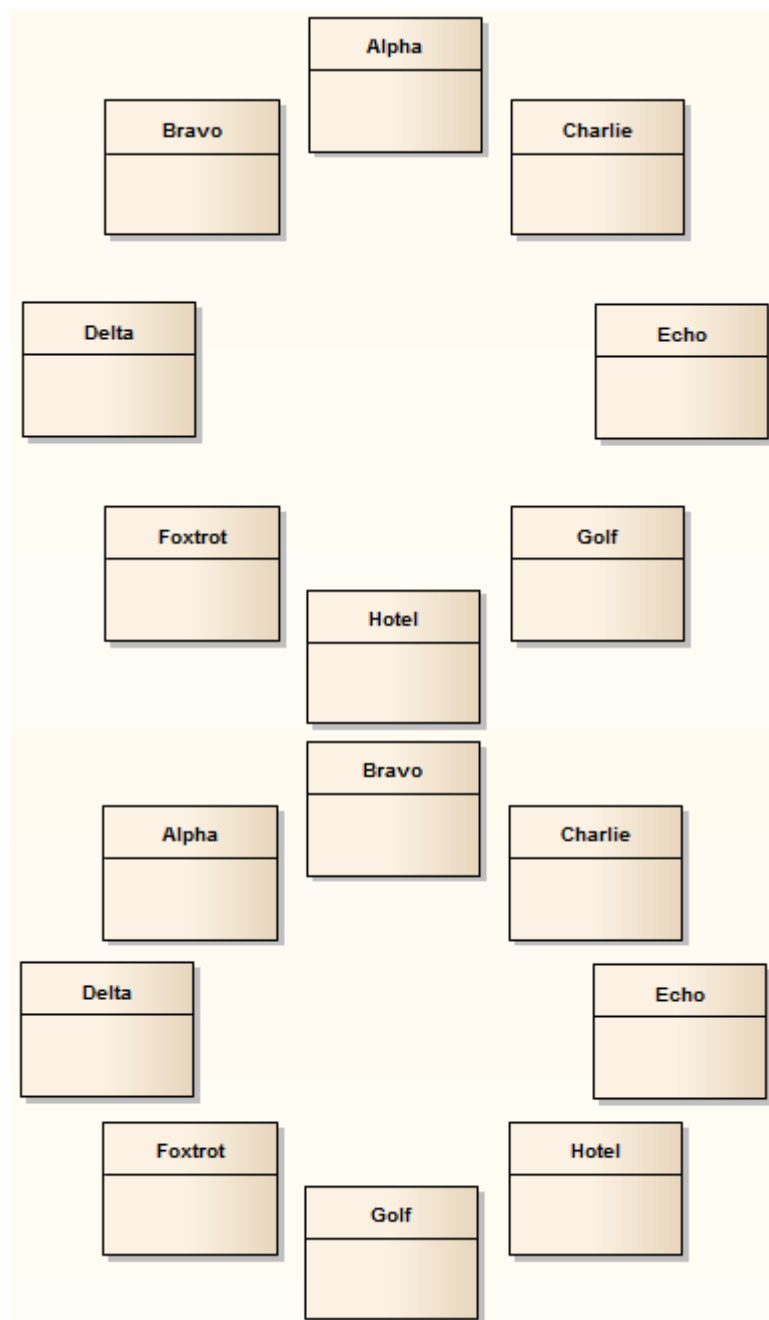
	<p>sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none">• Le nom de chaîne approprié défini par le système, ou• Le nom d'une chaîne que vous avez créée vous-même <p>Vous pouvez créer et modifier une « chaîne Disposition » en cliquant sur le bouton  dans le dialogue .</p>
3	<p>Lorsque vous avez complété les champs, cliquez sur le bouton  .</p> <p>Les éléments sélectionnés sont réorganisés selon le format motif que vous avez sélectionné et selon les options que vous avez choisies.</p>
4	<p>Si vous ne souhaitez pas travailler avec la nouvelle disposition , cliquez sur le bouton Annuler dans la barre d'outils ().</p>

Notes

- Si vous avez ajusté les paramètres d'une disposition , vous pouvez appliquer automatiquement ces paramètres à un autre diagramme en sélectionnant l'option de ruban « Disposition > Outils > Disposition Diagramme > < nom disposition > » lorsque vous avez ouvert le diagramme
- Vous pouvez également disposer automatiquement un diagramme entier, sans spécifier de format ni de filtre, en utilisant l'alternative Disposition Diagramme facilité
- Les éléments imbriqués resteront dans leur élément parent lors de l'application d'une disposition

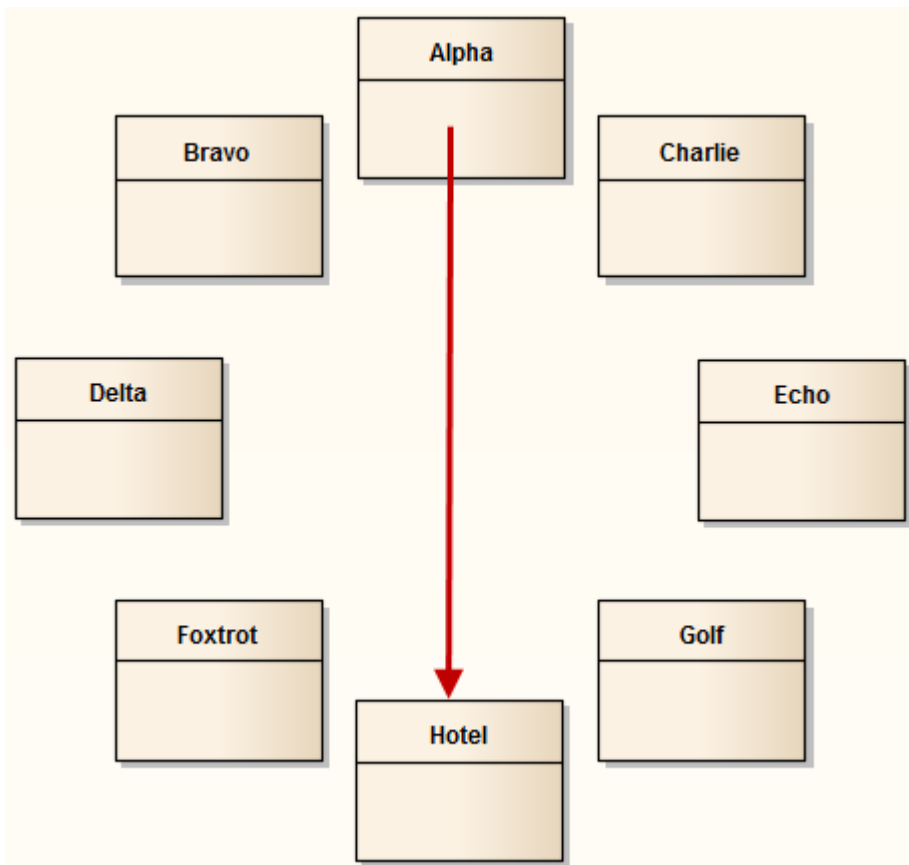
Disposition circulaire/elliptique

Les dispositions Cercle et Ellipse organisent les éléments sélectionnés selon un motif circulaire ou elliptique, en utilisant le plus grand bord d'élément horizontal et vertical de l'ensemble d'éléments lors du calcul du rayon de l'arc disposition .



Invoquer la disposition circulaire ou elliptique

Diagramme A - Disposition de haut en bas



Étape	Action
1	Suivez la procédure générale <i>Diagrammes Disposition</i> et, à l'étape 2, sélectionnez « Cercle » ou « Ellipse » selon vos besoins.
2	<p>Cliquez sur la flèche déroulante dans le champ « Trier par » et sélectionnez le paramètre de tri requis :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aucun - les éléments sont transmis à la disposition spécifiée dans l'ordre dans lequel ils apparaissent sur le diagramme d'origine (de gauche à droite, de haut en bas) • Zone (croissante) - les éléments sont transmis à la disposition spécifiée dans l'ordre de l'espace d'écran qu'ils occupent, du plus petit au plus grand • Zone (décroissante) - les éléments sont transmis à la disposition spécifiée dans l'ordre de l'espace d'écran qu'ils occupent, du plus grand au plus petit • Nom (croissant) - les éléments sont transmis à la disposition spécifiée dans l'ordre alphanumérique, en fonction du nom de l'élément • Nom (décroissant) - les éléments sont transmis à la disposition spécifiée dans l'ordre alphanumérique inverse, en fonction du nom de l'élément • Type d'élément - les éléments sont regroupés par type (par exemple, classe, cas d'utilisation) et par ordre alphanumérique au sein du groupe par nom
3	<p>Sous l'option « Placement », sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • De haut en bas - les éléments sont positionnés dans l'ordre requis, en zigzag sur le périmètre du cercle ou de l'ellipse, comme dans Diagramme A • Circulaire - les éléments sont placés dans l'ordre requis, dans le sens des aiguilles d'une montre autour du périmètre du cercle ou de l'ellipse, comme dans Diagramme B
4	Cochez la case « Centrer l'élément focalisé » pour placer le dernier élément sélectionné (celui avec la bordure hachurée) au centre du cercle ou de l'ellipse, comme dans Diagramme C.

Diagramme B - Disposition circulaire

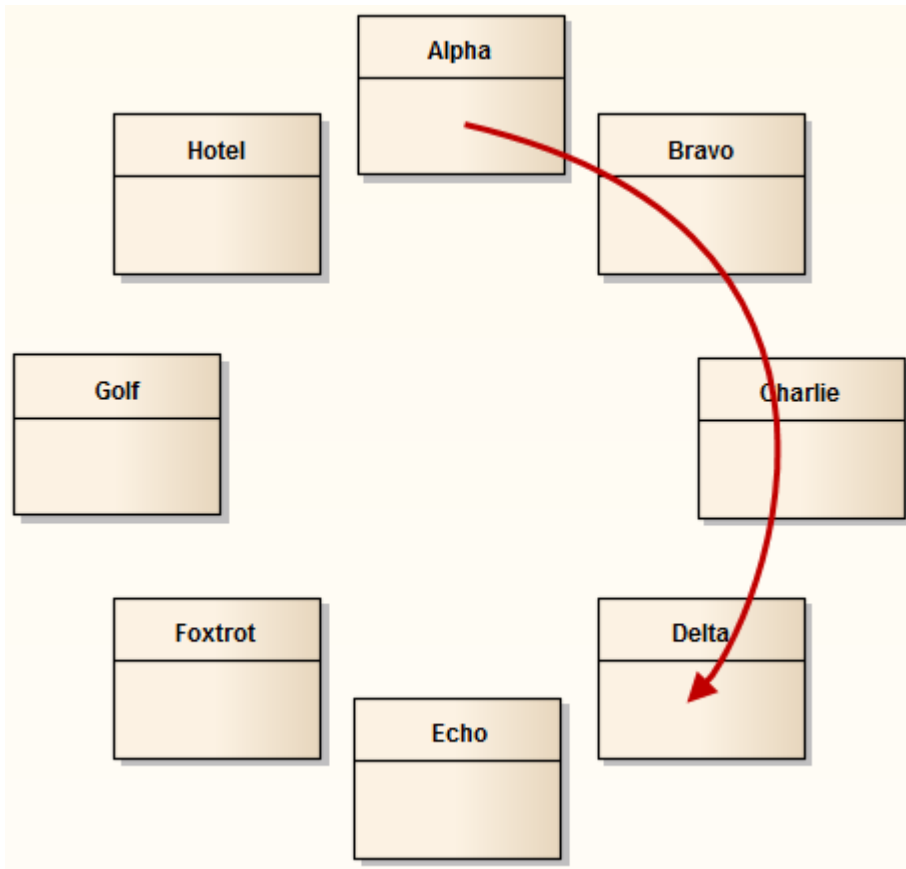
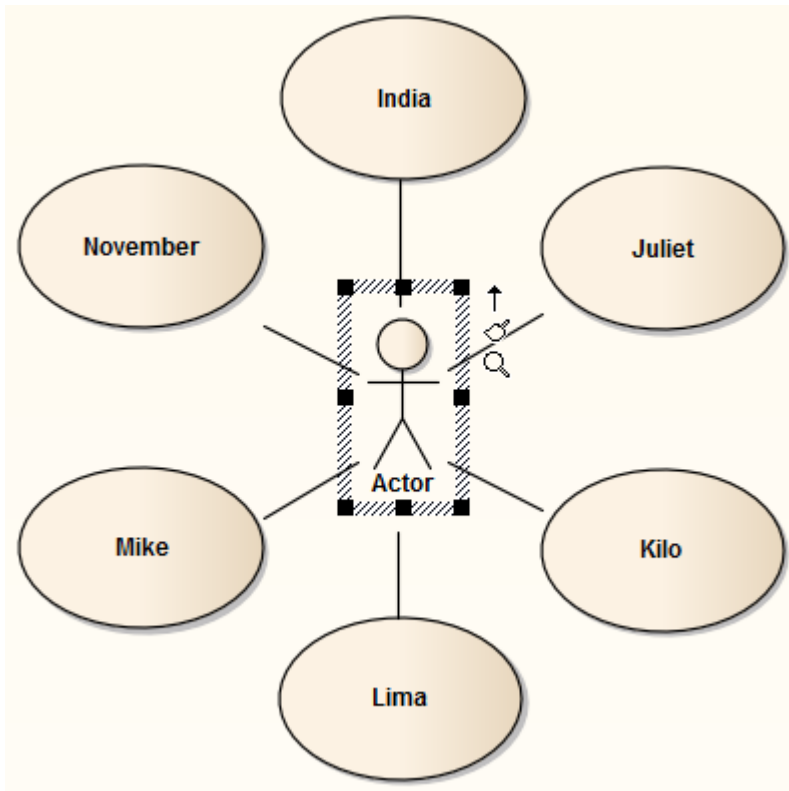


Diagramme C - Élément centré



Disposition des boîtes

La disposition Box organise l'ensemble des éléments sélectionnés dans une grille carrée.



Les dimensions de la boîte sont déterminées par le nombre de colonnes qui :

- Vous définissez manuellement ou
- Le système définit automatiquement une valeur qui donne le même nombre de colonnes et de lignes (par exemple, 5, 6, 7, 8 ou 9 éléments seraient tous disposés dans un rectangle à trois colonnes).

Invoquer la disposition Box

Étape	Action
1	Suivez la procédure générale <i>Diagrammes Disposition</i> et, à l'étape 2, sélectionnez « Boîte ».
2	<p>Cliquez sur la flèche déroulante dans le champ « Trier par » et sélectionnez le paramètre de tri requis :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aucun - les éléments sont transmis à la disposition spécifiée dans l'ordre dans lequel ils apparaissent sur le diagramme d'origine (de gauche à droite, de haut en bas) • Zone (croissante) - les éléments sont transmis à la disposition spécifiée dans l'ordre de l'espace d'écran qu'ils occupent, du plus petit au plus grand • Zone (décroissante) - les éléments sont transmis à la disposition spécifiée dans l'ordre de l'espace d'écran qu'ils occupent, du plus grand au plus petit • Nom (croissant) - les éléments sont transmis à la disposition spécifiée dans l'ordre alphanumérique, en fonction du nom de l'élément • Nom (décroissant) - les éléments sont transmis à la disposition spécifiée dans l'ordre alphanumérique inverse, en fonction du nom de l'élément • Type d'élément - les éléments sont regroupés par type (par exemple, classe, cas d'utilisation) et par ordre alphanumérique au sein du groupe par nom
3	Dans le champ « Remplissage (px) », saisissez la distance verticale et horizontale entre les éléments, en pixels.
4	Sélectionnez l'option de distribution d'éléments appropriée :

	<ul style="list-style-type: none">• Distribuer automatiquement : Calculer automatiquement les dimensions de la boîte (la racine carrée du nombre d'éléments sélectionnés ; par exemple, 16 éléments créent une boîte 4x4)• Spécifier la distribution : Définir manuellement la largeur de la boîte, en colonnes
5	Si vous avez sélectionné « Spécifier la distribution », dans le champ « Colonnes », saisissez le nombre de colonnes requis.

Disposition par page

La disposition Par page divise chaque page diagramme en un certain nombre de cellules qui contiennent les éléments sélectionnés. Le nombre de cellules par page est déterminé par le paramètre de distribution de page.



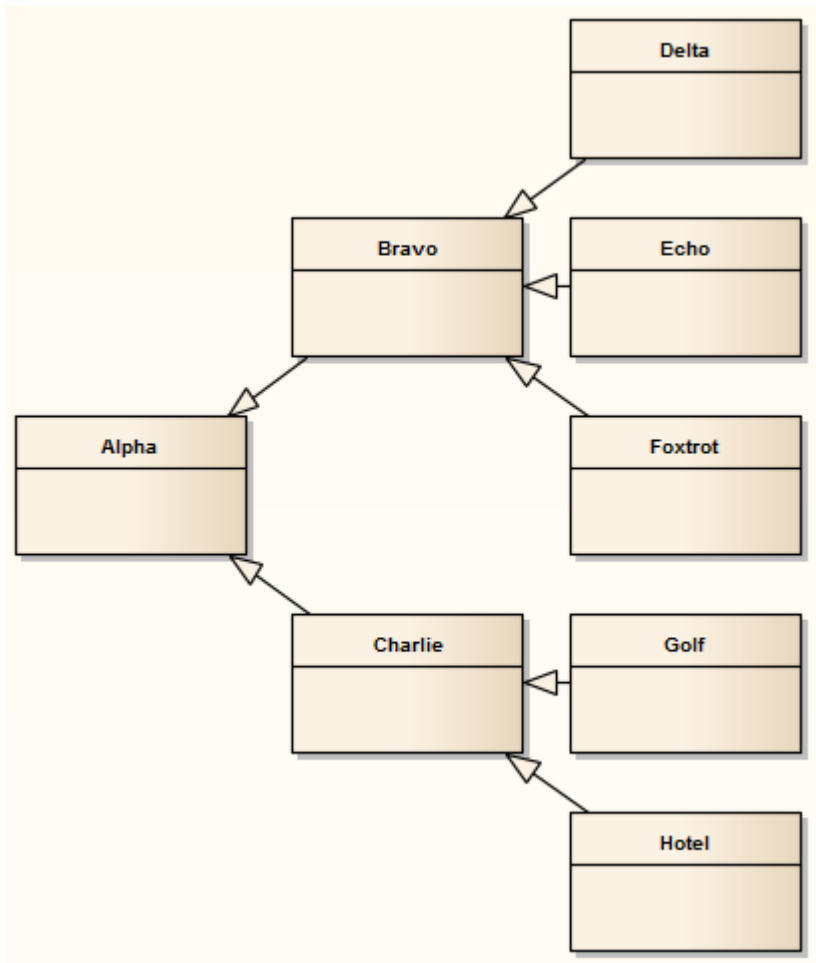
Invoquer la disposition par page

Étape	Action
1	Suivez la procédure générale <i>Diagrammes Disposition</i> et, à l'étape 2, sélectionnez « Par page ».
2	<p>Cliquez sur la flèche déroulante dans le champ « Trier par » et sélectionnez le paramètre de tri requis :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aucun - les éléments sont transmis à la disposition spécifiée dans l'ordre dans lequel ils apparaissent sur le diagramme d'origine (de gauche à droite, de haut en bas) • Zone (croissante) - les éléments sont transmis à la disposition spécifiée dans l'ordre de l'espace d'écran qu'ils occupent, du plus petit au plus grand • Zone (décroissante) - les éléments sont transmis à la disposition spécifiée dans l'ordre de l'espace d'écran qu'ils occupent, du plus grand au plus petit • Nom (croissant) - les éléments sont transmis à la disposition spécifiée dans l'ordre alphanumérique, en fonction du nom de l'élément • Nom (décroissant) - les éléments sont transmis à la disposition spécifiée dans l'ordre alphanumérique inverse, en fonction du nom de l'élément

	<ul style="list-style-type: none">• Type d'élément - les éléments sont regroupés par type (par exemple, classe, cas d'utilisation) et par ordre alphanumérique au sein du groupe par nom
3	Dans le champ « Remplissage (px) », saisissez la distance verticale et horizontale entre les cellules, en pixels.
4	Sélectionnez l'option de distribution de pages appropriée : <ul style="list-style-type: none">• Répartir automatiquement : calculer automatiquement le nombre optimal de cellules, en tenant compte des plus grands bords horizontaux et verticaux des éléments• Spécifier la distribution : saisir manuellement les dimensions de la grille par page
5	Si vous avez sélectionné « Spécifier la distribution », dans les champs « Lignes » et « Colonnes », saisissez le nombre requis de lignes et de colonnes.
6	Cochez la case « Centrer les éléments » pour placer chaque élément au centre de sa cellule ; sinon, le placement de l'élément par défaut se fait dans le coin supérieur gauche de la cellule.
7	Dans le champ « Page Démarrage », saisissez le numéro à partir duquel démarrer la numérotation des pages ; les pages commencent en haut à gauche et continuent horizontalement vers la droite.

Disposition digraphique

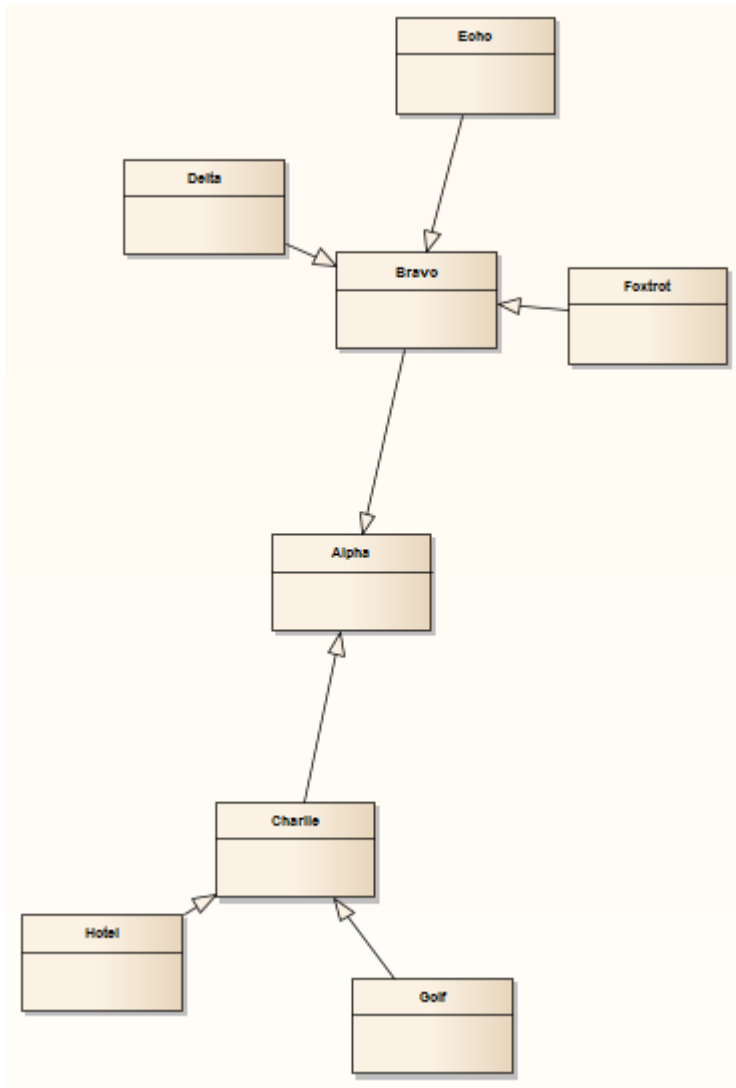
La disposition Digraph organise les éléments sélectionnés dans un graphe orienté (en abrégé « digraph »). Le Digraph tente de mettre en évidence la hiérarchie des éléments tout en gardant la direction de tous les connecteurs pointant vers le même bord du diagramme .



La disposition Digraph fournit le même comportement que la Disposition Diagramme automatique.

Disposition du ressort

La disposition Spring utilise une approche dirigée par la force pour organiser les éléments sélectionnés de manière organique. Elle utilise une analogie physique pour disposer les éléments ; chaque élément est traité comme une particule avec une charge électrique similaire qui repousse les autres éléments. Les connecteurs agissent comme des ressorts (d'où le nom de disposition Spring) qui ramènent les éléments connectés ensemble. La disposition est utile pour mettre en évidence des groupes d'objets liés et identifier la symétrie dans le graphique.



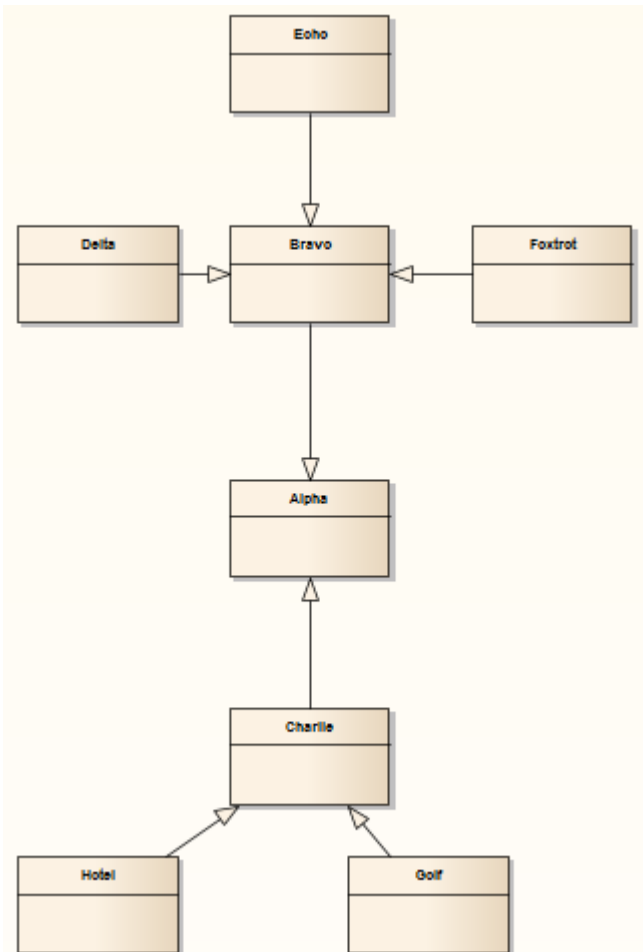
Invoquer la disposition du printemps

Étape	Action
1	Suivez la procédure générale <i>Diagrammes Disposition</i> et, à l'étape 2, sélectionnez « Printemps ».
2	Dans le champ « Itérations », saisissez le nombre d'itérations, ou de tours, à effectuer pour atteindre la disposition finale. La disposition est développée sur plusieurs itérations ; selon la complexité du graphe, augmenter le nombre d'itérations produit un meilleur résultat mais prend plus de temps à calculer.

3	Si le diagramme contient des éléments dont la taille varie considérablement et qui pourraient se chevaucher dans la disposition finale, cochez la case « Mettre à l'échelle pour éviter le chevauchement » pour augmenter la position des éléments sélectionnés (en préservant la taille) jusqu'à ce qu'aucun élément ne se chevauche.
---	--

Disposition soignée

La disposition Neaten tente de rassembler les éléments sélectionnés dans une grille en fonction de leur proximité horizontale et verticale les uns par rapport aux autres. En d'autres termes, la disposition rassemble les éléments qui sont approximativement alignés dans un agencement plus ordonné. Les éléments qui partagent la même ligne ou colonne sont alignés en fonction des paramètres « Colonne » et « Alignement de ligne ». L'agencement affiché pour la disposition Spring, lorsque la disposition Neaten est appliquée, peut ressembler à ceci :



Invoquer la disposition Neaten

Étape	Action
1	Suivez la procédure générale <i>Diagrammes Disposition</i> et, à l'étape 2, sélectionnez « Nettoyer ».
2	Dans le champ « Seuil (px) », saisissez la séparation, en pixels, jusqu'à laquelle les éléments sont considérés comme étant sur la même ligne ou colonne. Une valeur de seuil plus élevée produit un résultat plus précis, en regroupant les éléments très éloignés dans la même ligne ou colonne. Une valeur de seuil plus basse permet d'obtenir un plus grand nombre de lignes et de colonnes.
3	Dans le champ « Alignement des colonnes », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'alignement approprié pour les éléments de la même colonne :

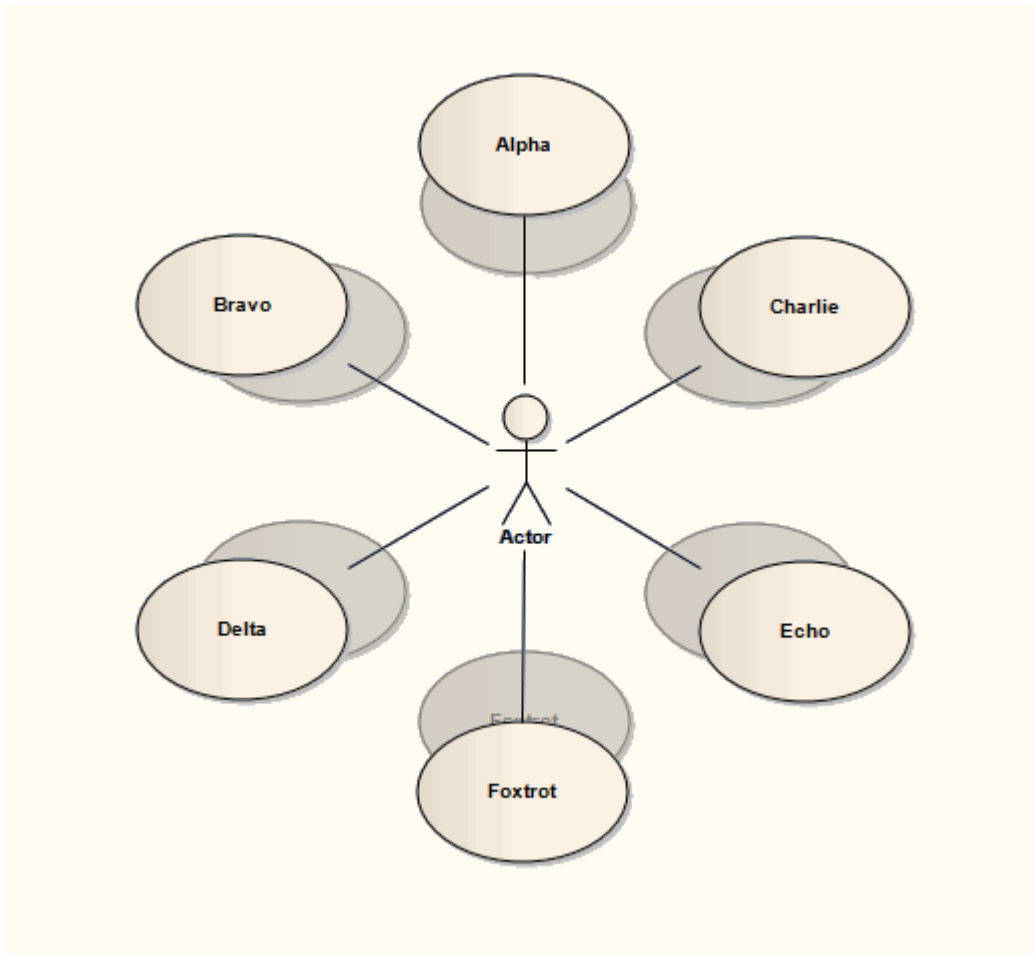
	<ul style="list-style-type: none">• Gauche - les éléments sont alignés avec le bord gauche de l'élément le plus à gauche de la colonne• Centre - les éléments sont alignés avec le centre vertical de l'élément le plus central de la colonne• Droite - les éléments sont alignés avec le bord droit de l'élément le plus à droite de la colonne
4	<p>Dans le champ « Alignement de ligne », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'alignement approprié pour les éléments de la même ligne :</p> <ul style="list-style-type: none">• Haut - les éléments sont alignés avec le bord supérieur de l'élément le plus élevé de la ligne• Centre - les éléments sont alignés avec le centre horizontal de l'élément le plus central de la ligne• Bas - les éléments sont alignés avec le bord inférieur de l'élément le plus bas de la colonne

Notes

- Pour éviter que les éléments ne se chevauchent dans la disposition ordonnée, vérifiez que les valeurs appropriées de gauche, de droite, de haut, de bas, de centre vertical ou de centre horizontal des éléments (comme indiqué par les options « Alignement de colonne » et « Alignement de ligne » que vous sélectionnez) sont supérieures à la valeur du champ « Seuil »

Disposition de convergence/divergence

La disposition Converge attire l'ensemble des éléments sélectionnés vers le centre de leur rectangle de délimitation. Inversement, la disposition Diverge repousse l'ensemble des éléments sélectionnés loin du centre de leur rectangle de délimitation. La disposition Converge/Diverge tente également de maintenir les angles des connecteurs si un élément de l'ensemble contient un connecteur avec des points de cheminement.



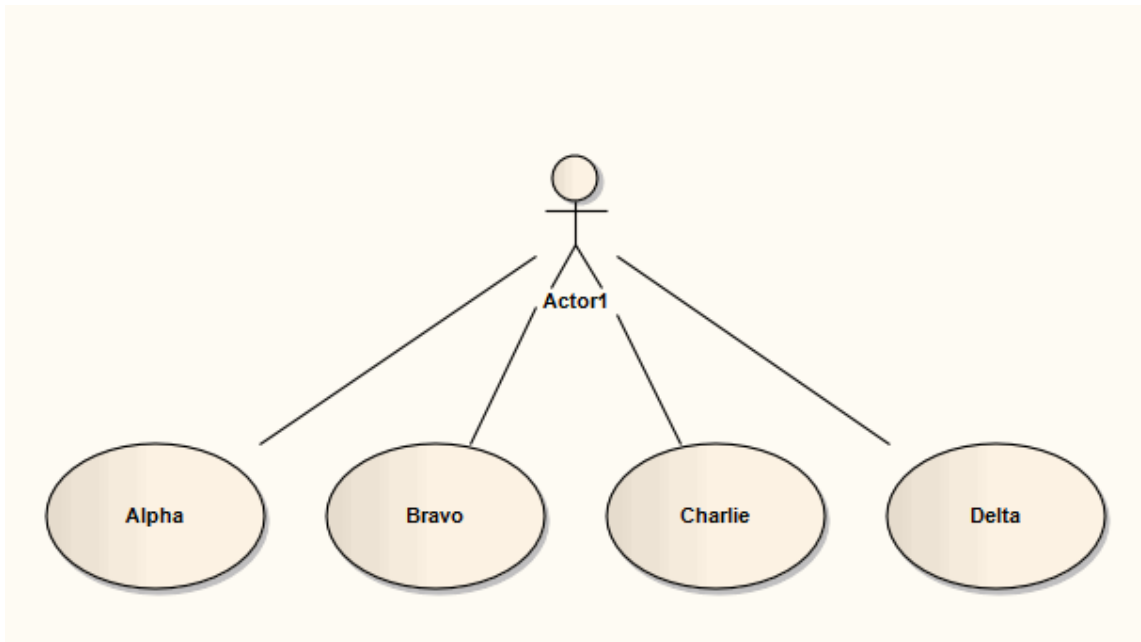
Invoquer la disposition Converge/Diverge

Étape	Action
1	Suivez la procédure générale <i>Diagrammes Disposition</i> et, à l'étape 2, sélectionnez « Converger/Diverger ».
2	Sélectionnez le bouton radio correspondant à la direction souhaitée de la disposition : <ul style="list-style-type: none"> • Converger - attire l'ensemble des éléments sélectionnés vers le point central • Diverger - repousse l'ensemble des éléments sélectionnés à partir du point central
3	Réglez le curseur « Montant (%) » sur le pourcentage requis. Un pourcentage plus petit permet un contrôle plus précis du changement de disposition . Le curseur détermine dans quelle mesure les éléments sont déplacés vers ou loin du point central ; le mouvement est la distance actuelle de l'élément par rapport au point central multipliée par la valeur en

	<p>pourcentage définie sur le curseur.</p> <p>Dans la disposition Converge, l'élément se déplace vers le point central ; dans la disposition Diverge, l'élément s'éloigne du point central.</p>
--	---

Disposition relatives aux relations avec les fans

La disposition Fan Relations organise les relations immédiates d'un élément autour d'une arête spécifiée. Cette disposition nécessite qu'un seul élément soit sélectionné sur le diagramme, pour être utilisé comme contexte pour la disposition.



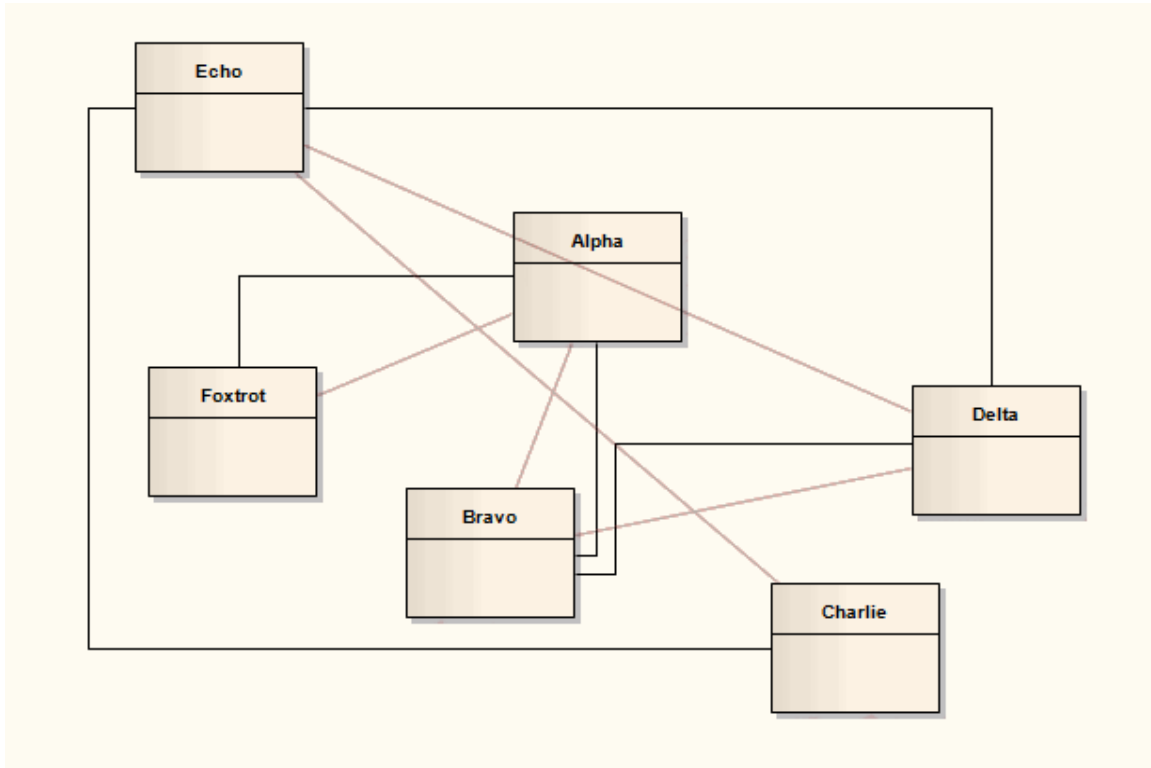
Invoquer la disposition aux relations avec les fans

Étape	Action
1	Ouvrez la fenêtre Outils Disposition ; soit : <ul style="list-style-type: none"> • Sélectionnez l'option de ruban « Disposition > Outils > Disposition Diagramme », ou • Cliquez-droit sur la barre d'outils principale et sélectionnez l'option « Outils Disposition Diagramme »
2	Sélectionnez l'élément unique autour duquel disposer les éléments associés sur le diagramme actuellement actif.
3	Cliquez sur la flèche déroulante en haut à gauche de la fenêtre Outils Disposition et sélectionnez « Relations » des fans.
4	Cliquez sur la flèche déroulante dans le champ « Trier par » et sélectionnez le paramètre de tri requis. Les options sont : <ul style="list-style-type: none"> • « Aucun » : les éléments sont transmis à la disposition spécifiée dans l'ordre dans lequel ils apparaissent sur le diagramme d'origine (de gauche à droite, de haut en bas) • « Zone (croissante) » : les éléments sont transmis à la disposition spécifiée dans l'ordre de l'espace d'écran qu'ils occupent, du plus petit au plus grand • « Zone (décroissante) » : les éléments sont transmis à la disposition spécifiée dans l'ordre de l'espace d'écran qu'ils occupent, du plus grand au plus petit • « Nom (croissant) » : les éléments sont transmis à la disposition spécifiée dans l'ordre alphanumérique, en fonction du nom de l'élément

	<ul style="list-style-type: none">• « Nom (décroissant) » : les éléments sont transmis à la disposition spécifiée dans l'ordre alphanumérique inverse, en fonction du nom de l'élément• « Type d'élément » : les éléments sont regroupés par type (par exemple, classe, cas d'utilisation) et par ordre alphanumérique au sein du groupe par nom
5	Dans le champ « Remplissage (px) », saisissez la séparation requise entre l'élément sélectionné et ses éléments associés, en pixels.
6	Sélectionnez la direction du connecteur à utiliser pour déterminer les éléments associés à disposer ; soit : <ul style="list-style-type: none">• Nœuds entrants - pour disposer les éléments associés qui ont l'élément sélectionné comme cible• Nœuds sortants - pour disposer les éléments associés qui ont l'élément sélectionné comme source
7	Dans le champ « Bord du ventilateur », cliquez sur la flèche déroulante et spécifiez le bord de l'élément sélectionné à partir duquel disposer les éléments associés : <ul style="list-style-type: none">• Gauche - pour organiser les éléments liés à gauche de l'élément sélectionné• Droite - pour organiser les éléments liés à droite de l'élément sélectionné• Haut - pour organiser les éléments liés à partir du haut de l'élément sélectionné• Bas - pour organiser les éléments liés à partir du bas de l'élément sélectionné

Disposition automatique des itinéraires

La disposition Auto Route achemine de manière orthogonale les connecteurs entre les éléments sélectionnés. La disposition tente de trouver le chemin le plus court entre les deux éléments connectés tout en minimisant les croisements. Dans cette illustration, les connecteurs d'origine sont affichés en rouge.



Invoquer la disposition Autoroute


Étape	Action
1	Suivez la procédure générale <i>Diagrammes Disposition</i> et, à l'étape 2, sélectionnez « Routage automatique ».
2	Dans le champ « Taille de cellule (px) », saisissez la séparation effective des connecteurs en pixels. Lors du calcul des itinéraires de connecteurs, l'algorithme divise le diagramme en cellules d'une taille déterminée par cette valeur de champ ; une taille de cellule plus petite entraîne un rapprochement des connecteurs.
3	Dans le champ « Marge de l'élément », saisissez la séparation entre les segments de connecteur et les bordures d'élément, en pixels.

Créer un Diagramme automatiquement

Au fur et à mesure que vous développez un diagramme, il peut devenir difficile de positionner les éléments et les connecteurs de manière à ce que la disposition et l'organisation restent claires. Plutôt que de déplacer continuellement les structures manuellement, vous pouvez simplement sélectionner une option « Diagramme Disposition » pour repositionner automatiquement toutes les structures du diagramme dans une structure logique basée sur une arborescence. Si votre diagramme est complexe, vous pouvez alors effectuer quelques « ajustements » manuels pour faire ressortir des éléments et des relations particuliers.

En général, les paramètres disposition par défaut fournissent des dispositions adéquates pour une large gamme de diagrammes, mais pour un degré de contrôle plus précis, vous pouvez également définir des paramètres disposition à l'aide de la dialogue « Options Disposition Diagramme ».

Accéder

Ruban	<p>Pour configurer les paramètres :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Conception > Diagramme > Gérer > Propriétés > Diagramme : Définir le style Disposition ou • Disposition > Diagramme > Options > Propriétés > Diagramme : Définir le style Disposition (sur un diagramme ouvert)
Menu Contexte	<p>Pour configurer les paramètres :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez-droit sur diagramme Propriétés > Diagramme : Définir le style Disposition
Autre	<p>Pour configurer les paramètres :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Double-cliquez sur l'arrière-plan du diagramme > Diagramme : Définir le style Disposition <p>Pour appliquer disposition :</p> <ul style="list-style-type: none"> • barre d'outils diagramme :  Disposition automatique

Appliquer Configurations Disposition

Option	Action
Options de suppression de cycle	<p>Ces paramètres suppriment les cycles dans l'organisation des éléments (où l'élément X est la source d'un chemin mais devient également la cible d'une branche du chemin), en inversant les connecteurs qui imposent le cycle, puis en réorganisant le diagramme et en rétablissant les relations inversées ; cela identifie l'élément source principal dans le diagramme. Sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Greedy - pour utiliser l'algorithme Greedy Cycle Removal, qui minimise le nombre de connecteurs inversés • Recherche en profondeur d'abord - pour utiliser l'algorithme de suppression de cycle de recherche en profondeur d'abord, qui établit la séquence linéaire la plus longue possible avant d'établir des séquences parallèles et des branches ; cet algorithme est moins efficace dans diagrammes volumineux et/ou complexes, mais produit une disposition plus naturelle que l'algorithme Greedy

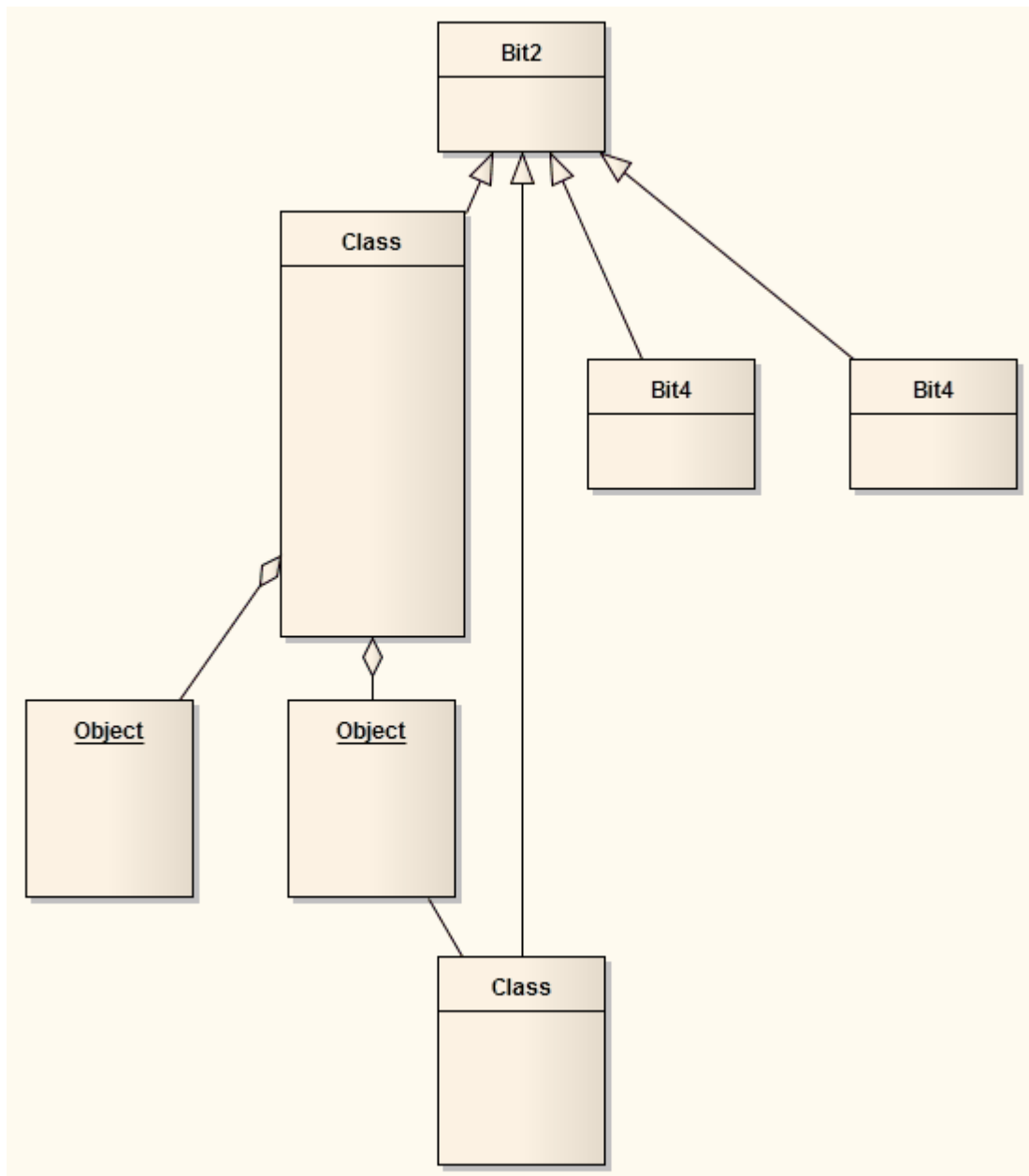
Options de réduction de croisement	<p>Ces options déterminent la durée pendant laquelle la routine recherche des moyens de réorganiser la disposition pour éviter les relations croisées :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Itérations - Type le nombre d'itérations à utiliser lors de la suppression du cycle (plus de 8 n'apporte généralement aucune amélioration) • Agressif - Cochez cette case pour utiliser une étape de réduction de croisement agressive (détaillée et chronophage)
Options de superposition	<p>Ces paramètres déterminent la manière dont les éléments sont organisés en calques pendant disposition . Sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Longest Path Sink - pour utiliser l'algorithme de superposition de Longest Path Sink, où les éléments cibles finaux (puits, qui n'ont aucune relation issue d'eux) sont disposés dans une couche en haut du diagramme , et les chemins de relation construits vers le bas à partir de là dans autant de couches qu'il y a de nœuds dans le chemin le plus long • Source du chemin le plus long - pour utiliser l'algorithme de superposition des sources du chemin le plus long, où les éléments sources d'origine (ceux qui n'ont aucune relation qui les entre) sont disposés dans une couche au bas du diagramme et les chemins de relation construits à partir de là dans autant de couches qu'il y a de nœuds dans le chemin le plus long • Longueur de lien optimale - pour utiliser l'algorithme de superposition de longueur de lien optimale, qui organise les éléments en un nombre de couches minimisant la chaîne de relations source-puits totale ; dans cette disposition vous pouvez avoir à la fois des éléments sources et des éléments puits à différents niveaux du diagramme
Options Disposition	<p>Ces paramètres définissent la distance qui sépare les couches et les colonnes d'éléments dans la disposition .</p> <ul style="list-style-type: none"> • Espacement des couches - Type le nombre par défaut d'unités logiques entre les couches d'éléments (espacement vertical) • Espacement des colonnes - Type le nombre par défaut d'unités logiques entre les éléments d'une couche (espacement horizontal)
Options d'initialisation	<p>La routine de mise en page automatique insère des points de cheminement et des connecteurs de ligne dans les chemins de relation pour aider à tracer la direction des relations ; la routine attribue ensuite un numéro d'index à chaque nœud, de sorte que les nœuds d'une même couche soient numérotés de gauche à droite. Ces paramètres déterminent la manière dont ces numéros d'index sont attribués. Sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Naïf - utiliser l'algorithme Naive Initialize Indices, qui attribue des numéros d'index aux nœuds lorsqu'ils sont rencontrés dans un balayage et tend à placer tous les points de cheminement à droite des nœuds réels (et donc les longues relations entre un petit nombre d'éléments à droite des chaînes de relations courtes entre plusieurs éléments) • Recherche en profondeur vers l'extérieur - pour utiliser l'algorithme d'initialisation des indices de profondeur vers l'extérieur, qui attribue des numéros d'index aux nœuds au fur et à mesure qu'ils sont rencontrés dans une recherche en profondeur vers l'extérieur à partir des nœuds sources (et placerait donc les chaînes de relations les plus longues à gauche des chaînes plus courtes, avec le nœud source principal au début du flux du diagramme) • Recherche en profondeur d'abord vers l'intérieur - pour utiliser l'algorithme d'initialisation des indices de profondeur d'abord, qui attribue également des numéros d'index aux nœuds tels qu'ils sont rencontrés dans une recherche en profondeur d'abord, mais à partir des nœuds de puits vers l'intérieur (et placerait donc les chaînes de relations plus longues à gauche des chaînes plus

	courtes, avec le nœud cible ultime à la fin du flux diagramme)
Direction	Sélectionnez la direction dans laquelle tous les connecteurs dirigés doivent pointer, pour définir la position de l'élément source principal et le flux global du diagramme . C'est-à-dire vers le haut, vers le bas, vers la gauche ou vers la droite.
Définir comme projet par défaut	Cochez cette case pour appliquer les paramètres disposition diagramme à tous diagrammes du projet. Si vous définissez ultérieurement des paramètres différents et cochez cette case, les nouveaux paramètres remplacent tous ceux enregistrés précédemment.
OK	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer vos paramètres.

Exemple

Cette illustration montre un diagramme disposé automatiquement avec ces options définies :

- « Recherche en profondeur d'abord »
- « Longueur de lien optimale »
- « Recherche en profondeur d'abord vers l'extérieur »
- « Direction - Haut »



Notes

- Cette fonctionnalité est disponible pour tous les types de diagramme autres que les diagrammes de présentation temporelle et d'interaction
- Si vous décidez que la mise en page automatique n'est pas appropriée, vous pouvez l'inverser avant d'enregistrer le diagramme ; cliquez sur Ctrl+Z

Schémas Diagramme en chaîne

Chacun des formats disposition diagramme a un effet spécifique sur la disposition et l'apparence d'un diagramme . Ces effets peuvent être combinés en enchaînant certaines dispositions dans une séquence, afin d'améliorer encore l'apparence finale du diagramme . Enterprise Architect met à votre disposition une sélection de « chaînes » standard que vous pouvez utiliser et vous pouvez rapidement et facilement configurer vos propres chaînes.



Le système ne restreint pas la manière dont vous combinez les dispositions, mais dans la pratique, certaines dispositions se complètent mieux que d'autres ou sont exécutées de manière plus logique dans un certain ordre. Vous devez donc tenir compte de l'effet de chaque disposition sur le diagramme - ou une partie du diagramme - lorsque vous développez la chaîne. Vous fournissez également des paramètres pour chaque disposition , de sorte que vous définissez les paramètres de chaque format pour compléter ceux des autres formats de la chaîne, à l'aide de la dialogue « Chaînes Disposition ».

Les formats disponibles pourraient être regroupés par impact sur le diagramme :

- Cercle, Ellipse, Boîte, Par page, Digraphe et Ressort ajustent chacun complètement les positions des éléments, ils détruiraient donc les effets de toute autre disposition s'ils étaient utilisés après lui dans une chaîne ; l'une d'entre elles serait donc la première disposition à appliquer dans la chaîne
- Les relations avec les fans fonctionnent sur un élément spécifique, vous ne souhaitez donc peut-être pas ajuster davantage la disposition diagramme ; si vous le faisiez, vous n'utiliseriez que les dispositions suivantes
- Converge/Diverge pourrait être utilisé après certaines des dispositions précédentes, pour élargir ou restreindre la disposition finale
- Neaten est un successeur logique des types précédents, ajustant les positions pour fournir une séparation plus uniforme
- Le routage automatique est la meilleure disposition finale, pour ajuster les connecteurs aux itinéraires les plus clairs sans modifier les positions des éléments

Lors de la création d'une chaîne de mises en page, vous pouvez prendre en compte ces suggestions pour sélectionner les mises en page à utiliser et dans quel ordre.






Accéder

Ruban	Disposition > Outils > Diagramme Disposition > Ouvrir Diagramme Disposition Outils : 
Autre	Cliquez-droit sur n'importe quelle barre d'outils Outils Disposition Diagramme : 

Mettre en place une chaîne

Sur le dialogue « Chaînes Disposition » :

Étape	Action
1	Soit: <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur le bouton Nouvelle chaîne et saisissez un nouveau nom de chaîne (et cliquez sur le bouton OK) ou • Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom d'une chaîne existante à modifier Si vous souhaitez supprimer la chaîne existante que vous avez sélectionnée, cliquez sur le bouton

	<p>Supprimer la chaîne.</p> <p>Si vous souhaitez renommer la chaîne existante, cliquez sur le bouton  et remplacez le nom existant par le nouveau nom (et cliquez sur le bouton OK).</p>
2	<p>Dans le champ « Dispositions existantes », cliquez sur la première disposition à exécuter dans la chaîne, puis cliquez sur le bouton  pour l'ajouter à la chaîne.</p> <p>Répétez cette étape pour ajouter d'autres dispositions à la chaîne.</p>
3	<p>Si vous ne souhaitez pas inclure une disposition qui est actuellement dans la chaîne, cliquez dessus et cliquez sur le bouton  .</p> <p>Si vous souhaitez déplacer une disposition de la chaîne vers un autre point de la séquence, cliquez dessus et cliquez sur le bouton  ou  selon le cas.</p>
4	<p>Si vous souhaitez modifier le nom d'une disposition , cliquez une fois sur le nom dans la liste des chaînes et écrasez-le.</p> <p>Pour définir les paramètres de chaque disposition , double-cliquez sur le nom disposition dans la liste de la chaîne. La dialogue de paramètres appropriée pour la disposition s'affiche ; complétez les champs comme il convient et cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Ce sont les paramètres qui seront appliqués chaque fois que vous exécuterez cette chaîne disposition , quels que soient les paramètres de toute autre utilisation de la disposition .</p>
5	<p>Cliquez sur le bouton Enregistrer les chaînes pour enregistrer vos modifications, puis cliquez sur le bouton OK .</p> <p>(Si vous n'avez pas enregistré vos modifications, un message d'erreur s'affiche ; cliquez sur le bouton Oui.)</p>

Ressources d'images

Les ressources d'image sont des éléments de modèle utilisés pour stocker des images dans le modèle.

Pour créer un élément d'actif image, faites simplement glisser une icône « Actif image » sur un diagramme à partir de la page « Artefact » de la boîte à outils Diagramme . Une prompt s'affiche pour vous permettre de choisir un fichier image.

Vous pouvez également faire glisser un fichier image de votre système de fichiers directement sur un diagramme . Enterprise Architect crée un nouvel artefact d'actif d'image, puis stocke l'image du fichier dans l'artefact, en tant qu'« image détenue ».

Les images de l'élément Image Asset peuvent ensuite être utilisées comme images alternatives à la place de la notation UML standard pour les éléments des diagrammes . Elles peuvent également être utilisées dans la documentation en insérant des hyperliens vers l'élément Image Asset. Lorsqu'un rapport est généré, l'élément Image Asset hyperlié est rendu à l'aide de son « image détenue ».

Accéder

Boîte à outils Diagramme	Sélectionnez la page « Éléments communs » sélectionnez « Ressource image » cliquez sur le diagramme , ou Faites glisser un artefact « Image Asset » de la boîte à outils sur un diagramme .
Autre	Sélectionnez un fichier image dans votre système de fichiers (par exemple, sur le bureau), puis faites-le glisser et déposez-le sur un diagramme dans Enterprise Architect . Un menu contextuel s'affiche ; sélectionnez l'option « Ressource image ».

Utilisation des ressources d'image dans la documentation

Étape	Action
1	Lors de la modification des Notes d'un élément ou d'un document lié, et si vous avez localisé l'élément Image dans la fenêtre Navigateur , vous pouvez faire glisser l'élément Image dans le document. La dialogue « Ajouter du contenu au document » s'affiche avec le champ « Insérer en tant que » défini sur « Insérer en tant que lien(s) hypertexte(s) ». Cliquez sur le bouton OK pour insérer l'élément en tant que lien hypertexte qui sera rendu sous forme d'image. Si vous devez rechercher l'élément Image, passez à l'étape 2.
2	Cliquez-droit dans le document et choisissez « Créer Hyperlien ». La dialogue « Détails de l'hyperlien » s'affiche. Sélectionnez « Image de l'élément » dans la liste déroulante. La dialogue « Sélectionner un élément » s'affiche et affiche uniquement les ressources d'image.
3	Parcourez le modèle et sélectionnez l'élément d'image requis.
4	Cliquez sur le bouton OK , puis sur le deuxième bouton OK .

Sélectionner une ressource d'image comme image alternative d'un élément


Vous pouvez utiliser l'une des deux méthodes pour ajouter un élément d'image à un élément en tant qu'image alternative.

Méthode	Action
1	<ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquez-droit un élément d'un diagramme et choisissez l'option 'Apparence Sélectionner un élément d'image' dans le menu contextuel. La dialogue 'Sélectionner un élément' s'affiche, affichant uniquement les éléments d'élément d'image dans Paquetages . 2. Parcourez le modèle et sélectionnez l'élément d'image requis. 3. Cliquez sur le bouton OK .
2	<ol style="list-style-type: none"> 1. Afficher le diagramme contenant l'élément du modèle. 2. Localisez l'élément Image dans la fenêtre Navigateur . 3. Faites glisser l'élément Image sur le dessus de l'élément de modèle. 4. Sélectionnez l'option « Définir comme image alternative ».

Affichage de l'image

Lorsqu'il est initialement placé sur le diagramme l'élément Image peut être rendu soit comme un simple élément Artefact, soit comme une image possédée. L'affichage peut être basculé de l'un à l'autre en cliquant avec le bouton droit de la souris sur l'élément et en sélectionnant « Afficher l'image possédée » dans le menu contextuel.

Lorsque l'élément Image est affiché sur un diagramme en tant qu'élément d'artefact UML , soit :

- Cliquez sur l'icône  sur le côté droit de l'élément ; l'image liée s'affiche dans une fenêtre contextuelle Diagramme flottante. Vous pouvez pan de grandes images dans la fenêtre contextuelle en cliquant et en faisant glisser la souris et vous pouvez fermer la fenêtre en cliquant sur l'image diagramme , ou
- Double-cliquez sur l'élément Image pour lancer la visionneuse externe par défaut pour les images et charger l'image appartenant à l'artefact

Vous pouvez également appuyer sur Ctrl+clic sur un lien hypertexte vers une image pour afficher l'image dans la visionneuse externe par défaut.

Lorsque vous survolez l'hyperlien, les boutons d'élément d'hyperlien standard s'affichent également, vous permettant d'afficher la dialogue « Propriétés », de rechercher l'élément dans diagrammes , de rechercher l'élément dans la fenêtre Navigateur ou d'ouvrir le document lié attaché à l'élément.

Propriétés

Pour afficher la fenêtre Propriétés de l'élément Image :

- Sélectionnez l'élément et appuyez sur Ctrl+Entrée, ou
- Si l'élément Image est affiché sur un diagramme sous forme d'image, double-cliquez dessus ou
- Si l'élément Image est référencé par un lien hypertexte, passez la souris sur le lien hypertexte pour afficher une barre d'outils flottante et cliquez sur le bouton Vue Propriétés

Utilisation du gestionnaire d'images

Lorsque vous ajoutez un élément à un diagramme, il est rendu selon la notation UML standard. Cependant, vous pouvez remplacer cette représentation par une image. Par exemple, vous pouvez ajouter une image d'arrière-plan personnalisée à un diagramme ou afficher une image d'un routeur ou d'un PC sur un élément UML. Vous pouvez importer, stocker et sélectionner ces images alternatives à l'aide du gestionnaire d'images. Vous pouvez appliquer l'image soit en tant que :

- Image par défaut, qui s'affiche sur toutes les instances de l'élément dans diagrammes du modèle, ou
- Une image alternative, qui s'affiche uniquement pour l'instance spécifique de l'élément auquel elle est appliquée, et qui remplace l'image par défaut pour cette instance

Pour localiser et afficher des images dans le Gestionnaire d'images, cliquez sur les noms de fichiers d'images individuels ou appuyez sur les touches fléchées Haut et Bas pour faire défiler la liste des images. Lorsque vous mettez en surbrillance chaque nom de fichier d'image, le panneau « Aperçu » change pour refléter l'image. Double-cliquez sur le nom de fichier d'image requis pour afficher l'image en taille réelle.

Une autre option pour afficher une image sur un diagramme consiste à simplement faire glisser un fichier image sur un diagramme à partir du gestionnaire de fichiers du système d'exploitation. Pour plus de détails, consultez la rubrique d'aide *Créer des artefacts de fichier*.

Accéder

Ruban	Paramètres > Données de référence > Images
Menu Contexte	Cliquez-droit sur un élément d'un diagramme Apparence Sélectionnez Image alternative ou Cliquez-droit sur un élément d'un diagramme Apparence Sélectionnez l'image par défaut
Raccourcis Clavier	Cliquez sur un élément dans un diagramme : Ctrl+Maj+W

Options du gestionnaire d'images

Dans le gestionnaire d'images, ces boutons sont disponibles :

Bouton	Action
Vue	Cliquez sur ce bouton pour afficher l'image sélectionnée en taille réelle. Raccourci : Alt+V
Usage	Cliquez sur ce bouton pour afficher la dialogue « Utilisation des éléments », qui répertorie les diagrammes dans lesquels l'image sélectionnée est utilisée.
Rebaptiser	Cliquez sur ce bouton pour changer le nom de fichier de l'image sélectionnée. L'option vous avertit d'abord que le changement aurait un impact sur les autres éléments qui utilisent cette image et vous prompts à confirmer que vous souhaitez procéder au changement de nom. Si vous continuez, une prompt s'affiche pour vous demander de saisir le nouveau nom de fichier.

Ajouter un nouveau	<p>Cliquez sur ce bouton pour afficher les options d'importation d'images à partir d'un système de fichiers ou du presse-papiers.</p> <ul style="list-style-type: none"> • À partir du fichier - sélectionnez cette option pour afficher un navigateur via lequel vous pouvez rechercher les répertoires appropriés pour localiser et importer de nouvelles images Vous pouvez importer des images au format .bmp, .png, .emf, .wmf, .tga, .pcx ou .jpg • Depuis le presse-papiers - sélectionnez cette option pour télécharger l'image depuis le presse-papiers dans le gestionnaire d'images (pas via un diagramme) <p>En interne, les images sont stockées au format .png ou métafichier pour économiser de l'espace.</p> <p>Vous pouvez également ajouter des images en :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Importer une bibliothèque d'images alternatives à partir du site Web Sparx Systems • Copier la Bibliothèque d'images d'un autre modèle à l'aide des facilités « Exporter les données de référence » et « Importer les données de référence », et • Capture d'images provenant d'autres sources dans le presse-papiers et leur application à un élément d'un diagramme , ce qui ajoute automatiquement l'image en tant que fichier nommé automatiquement à la Bibliothèque d'images <p>Si nécessaire, vous pouvez modifier le nom du fichier en utilisant l'option «Renommer».</p> <p>Raccourci : Alt+A</p>
Mise à jour sélectionnée	<p>Cliquez sur ce bouton pour actualiser l'image sélectionnée ; par exemple, après qu'elle ait été modifiée.</p> <p>Un écran de navigateur s'affiche pour vous permettre de sélectionner le fichier image mis à jour dans son répertoire parent.</p> <p>Raccourci : Alt+U</p>
Ajouter une description	<p>Affiche la dialogue « Description de l'image », dans laquelle vous entrez un titre pour l'image et une brève description pour identifier tous les faits importants concernant l'image, tels que son objectif ou la version qu'elle représente.</p>
Convertir en ressource image	<p>Affiche un message d'avertissement indiquant que l'image sera convertie en artefact d'actif d'image dans le Paquetage actuellement sélectionné. L'image sera supprimée du gestionnaire d'images et ne pourra plus être appliquée à un autre élément, mais l'élément d'actif d'image lui-même peut être ajouté aux diagrammes et appelé dans la documentation via un lien hypertexte.</p>
Supprimer	<p>(Non disponible pour une image provenant d'une MDG Technologie déployée.)</p> <p>Cliquez sur ce bouton pour supprimer l'image sélectionnée.</p> <p>Un message s'affiche pour indiquer combien d'éléments utilisent l'image. Cliquez sur le bouton Oui pour supprimer les informations sur l'image de ces éléments, qui retrouvent alors leur apparence précédente.</p> <p>Raccourci : Alt+D</p>
Annuler	<p>Cliquez sur ce bouton pour fermer le gestionnaire d'images.</p>
OK	<p>Cliquez sur ce bouton pour confirmer la sélection de l'image alternative pour l'élément sélectionné dans le diagramme .</p> <p>Raccourci : Alt+O</p>

Notes

- Si vous ne souhaitez pas qu'un élément continue d'avoir une image par défaut ou une image alternative, attribuez-lui l'option '--NONE--' dans la liste d'images
- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Configurer les images » pour configurer des images d'éléments alternatives
- Si vous êtes connecté à un référentiel SQL Server, vous devez disposer de l'autorisation ALTER sur le tableau t_image dans Enterprise Architect pour pouvoir importer des images de modèle.
- Pour les éléments avec des lignes de vie, tels que ceux utilisés sur diagrammes Séquence , la ligne de vie doit rester intacte pour que des messages puissent être créés entre les éléments ; par conséquent, ces éléments ne peuvent pas avoir d'images alternatives
- Il existe deux catégories d'images disponibles via le gestionnaire d'images :
 - Images qui ont été importées dans le modèle et qui sont stockées dans le modèle
 - Images qui sont incorporées dans une MDG Technologie déployée, qui ne sont pas copiées dans le modèle actuel mais sont conservés en mémoire ; les images technologiques peuvent être identifiées par la technologie
nom suivi du nom du fichier image, tel que « MDGFrame::ovalshape.emf », mais peut également être accessible par leur forme courte (le nom moins le nom de la technologie)
- Si vous créez de nombreux éléments du même type qui ont une image particulière, vous devez utiliser un stéréotype personnalisé avec un métafichier associé
- Si un élément possède une image, le nom de l'élément est susceptible d'être masqué ; vous pouvez afficher le nom sous l'image en cliquant avec le bouton droit sur l'élément et en sélectionnant « Apparence | Afficher le nom sous l'image », et le masquer à nouveau en sélectionnant « Apparence | Masquer le nom sous l'image »
- Vous pouvez transporter des fichiers image entre les modèles, en utilisant les options du ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Exporter les données de référence » et « Importer les données de référence ».

Créer un arrière-plan Diagramme personnalisé

Enterprise Architect fournit un certain nombre d'options pour définir l'arrière-plan d'un diagramme : un thème, un arrière-plan en mosaïque défini par le système, un arrière-plan plat d'une seule couleur ou un dégradé de couleurs qui s'estompe sur l'écran.

Alternativement, en utilisant le gestionnaire d'images, vous pouvez créer un arrière-plan personnalisé en mosaïque ou non pour vos diagrammes .

Créer un arrière-plan personnalisé

Étape	Action
1	Vérifiez qu'une image appropriée est disponible dans le gestionnaire d'images. Si l'image dont vous avez besoin est conservée ailleurs, importez le fichier ou la bibliothèque contenant le fichier.
2	Ouvrez un diagramme et créez un objet Bordure à partir de la page « Éléments de cas d'utilisation » de la boîte à outils (n'utilisez pas l'élément Bordure d'une autre section de la boîte à outils).
3	Étirez la Bordure jusqu'à une taille pouvant contenir tous les éléments que vous souhaitez placer sur le diagramme et faites-la glisser vers les bords de l'espace de travail diagramme .
4	Cliquez-droit sur l'élément Bordure et sélectionnez l'option 'Z-Order Envoyer en bas'. Cela place la Bordure derrière tous les autres éléments du diagramme .
5	Soit: <ul style="list-style-type: none">• Appuyez sur Ctrl+Maj+W, ou• Cliquez-droit sur la Bordure et sélectionnez l'option 'Apparence Option Image alternative
6	Dans la fenêtre Gestionnaire d'images, sélectionnez l'image requise pour l'arrière-plan diagramme et vérifiez que la taille de l'image est suffisamment grande pour couvrir la taille requise de l'arrière-plan du diagramme .
7	Cliquez sur le bouton OK .

Notes

- En guise de méthode alternative : après avoir ajouté l'élément Bordure au diagramme , copiez une image d'une autre source dans le presse-papiers Windows , cliquez-droit sur l'élément Bordure et sélectionnez l'option « Apparence | Appliquer l'image à partir du presse-papiers »

Importer Bibliothèque d'images

Grâce au gestionnaire d'images, vous pouvez créer diagrammes attrayants avec des images personnalisées. Vous pouvez rapidement étendre la gamme d'images disponibles via le gestionnaire d'images en important une collection d'images clipart groupées basées sur UML sous forme de fichier Bibliothèque d'images téléchargé à partir du site Web Sparx Systems .

Importer le fichier Bibliothèque d'images

Étape	Action
1	Téléchargez la Bibliothèque d'images depuis le site Web Sparx Systems sur votre système.
2	Dans Enterprise Architect , ouvrez le projet dans lequel importer la Bibliothèque d'images.
3	Sélectionnez l'option du ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Importer les données de référence ». La dialogue « Importer les données de référence » s'affiche.
4	Cliquez sur le bouton Sélectionner un fichier et recherchez le fichier ImageLibrary.xml à importer, dans le répertoire dans lequel vous avez téléchargé le fichier. Cliquez sur le bouton Ouvrir.
5	Dans la dialogue 'Importer des données de référence', sélectionnez l'ensemble de données ' Modèle Images' qui contient maintenant la Bibliothèque d'images. Cliquez sur le bouton Importer et, lorsque l'importation est terminée, sur le bouton OK .

Utilisez les images contenues dans la Bibliothèque d'images

Étape	Action
1	Créez et/ou ouvrez un diagramme dans lequel utiliser des images de la Bibliothèque d'images.
2	Cliquez sur l'élément auquel appliquer une des images contenues dans la bibliothèque.
3	Soit: <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur Ctrl+Maj+W, ou • Cliquez-droit sur l'élément sélectionné et sélectionnez l'option « Apparence Sélectionner une image alternative »
4	Dans la dialogue « Gestionnaire d'images », dans le panneau « Images chargées », cliquez sur le nom de l'image appropriée, puis sur le bouton OK . L'apparence de l'élément change en fonction de l'image sélectionnée.

Notes

- Les images contenues dans la Bibliothèque d'images sont la propriété de Sparx Systems , ne sont disponibles que pour une utilisation avec Enterprise Architect et sont fournies à condition qu'elles ne soient utilisées dans aucune autre circonstance.
- Si vous êtes connecté à un référentiel SQL Server, vous devez disposer de l'autorisation ALTER sur le tableau t_image dans Enterprise Architect pour pouvoir importer des images de modèle.

Liste Diagramme

La liste Diagramme est une vue tabulaire et modifiable des éléments d'un diagramme sélectionné, qui peut être affichée dans l'espace de travail principal. Vous pouvez utiliser la liste Diagramme pour :




- Simplifiez le processus de création et de mise à jour des éléments d'un diagramme sélectionné dans la fenêtre Navigateur ; cela peut être particulièrement utile pour les analystes afin de créer et de maintenir des définitions d'exigences formelles dans le modèle
- Imprimez la liste ou générez un rapport de document directement à partir des entrées de la liste

Accéder

Ruban	Conception > Diagramme > Vues > Vue de liste
Menu Contexte	Cliquez-droit sur fond diagramme Changer Vue Passez à List Vue ou Cliquez-droit sur l'onglet diagramme Passer à List Vue
Raccourcis Clavier	Ctrl+Alt+R (ouvre une nouvelle vue, sous forme de liste)

Aspects

Aspect	Description
La liste Diagramme	La liste Diagramme est liée au Navigateur Paquetage , qui répertorie les éléments d'un Paquetage sélectionné ; cependant, le Navigateur Paquetage dispose d'une gamme d'options plus large.
Formats	La liste Diagramme s'affiche au format « Défini par l'utilisateur », où vous pouvez modifier la manière dont les informations sur les éléments sont structurées à l'écran à l'aide de la bande de regroupement de valeurs située sous la barre d'outils.
Changer l'affichage	<ul style="list-style-type: none"> • Trier les éléments par n'importe quelle valeur de colonne dans l'ordre croissant ou décroissant, en cliquant sur l'en-tête de colonne ; initialement, les éléments sont répertoriés par ordre numérique (si la numérotation des niveaux est activée dans la fenêtre Navigateur) ou par ordre alphabétique dans le type • Appliquer un filtre diagramme pour les éléments (les modes Fondu, Échelle de gris et Masquer réduisent le nombre d'éléments répertoriés ; le mode Sélection n'a aucun effet) • Modifiez la séquence des colonnes en faisant glisser les en-têtes de colonne vers la gauche ou la droite
Afficher Propriétés de l'élément	Double-cliquez sur l'entrée de l'élément.
Sélectionner Items	Sélectionner: <ul style="list-style-type: none"> • un élément en cliquant dessus • une valeur spécifique en cliquant deux fois dessus (pas de double-clic) ; soit la

	<p>valeur devient directement modifiable, soit la dialogue « Propriétés » s'affiche dans laquelle vous pouvez modifier la valeur</p> <ul style="list-style-type: none"> • plusieurs éléments individuels en maintenant la touche Ctrl enfoncée pendant que vous cliquez dessus • une gamme d'éléments en maintenant la touche Maj enfoncée pendant que vous cliquez sur le premier et le dernier de la gamme
Ajouter de nouveaux éléments au diagramme	Créez de nouveaux éléments dans la liste Diagramme , en utilisant la barre d'outils ou les options du menu contextuel ; ces éléments sont automatiquement ajoutés au diagramme .
Supprimer des éléments de la liste	Sélectionnez l'élément et appuyez sur Ctrl+D.
Inclure notes de chaque élément (documentation)	Notes sont affichées sous l'élément. Pour ajouter ou modifier notes , cliquez sur l'élément et appuyez sur Ctrl+Espace pour transférer le contrôle à la fenêtre Notes rapides, dans laquelle vous créez ou modifiez le texte note .
Révision les propriétés personnalisées (avancées) de l'élément	Cliquez-droit sur l'élément et sélectionnez l'option ' Propriétés ', puis sélectionnez la page 'Avancé'.
Autres options	<p>Vous pouvez effectuer des travaux supplémentaires sur la liste Diagramme en utilisant la même barre d'outils et les mêmes options de menu contextuel que pour le Navigateur Paquetage , sauf que la liste Diagramme ne contient pas :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le format Modèle Hierarchy et n'a donc pas le bouton  dans la barre d'outils • Le bouton bascule  • Le bouton bascule  <p>La liste Diagramme dispose de ces options de menu contextuel supplémentaires :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Passer à Diagramme Vue - afficher les éléments du diagramme sélectionné au format graphique au lieu de la liste Diagramme • Passer à Vue en tant que Gantt - répertorier les éléments diagramme sous forme de barres d'un diagramme de Gantt, représentant les allocations de ressources des éléments • Passer au Gestionnaire de Spécification - répertorie les éléments diagramme avec leurs notes et diverses autres propriétés dans le Gestionnaire de Spécification • Passer à Vue Traçabilité - répertoriez les éléments du diagramme sous forme d'entrées dans la fenêtre Traçabilité, que vous pouvez développer pour afficher les connecteurs et les éléments associés de chaque élément du diagramme • Propriétés du Diagramme - afficher la dialogue ' Propriétés ' du diagramme

Vues alternatives du contenu Diagramme

Par défaut, un diagramme s'ouvre toujours en mode graphique. Enterprise Architect supporte plusieurs méthodes alternatives pour afficher le contenu du diagramme après son ouverture. À partir de la vue graphique, vous pouvez changer le contenu du diagramme pour l'afficher dans :

- Vue de liste
- Vue de Gantt
- Vue Spécification
- Vue Matrice de relations ou
- Vue de construction

Il est également possible de changer la vue par défaut à l'ouverture d'un diagramme spécifique, en Vue Liste, Vue Spécification ou Vue Gantt, via la dialogue « Propriétés » du diagramme .

Accéder

Vous pouvez basculer un diagramme ouvert vers une vue alternative en utilisant l'une de ces méthodes :

Ruban	Conception > Diagramme > Vues > < type > Vue
Menu contextuel	Cliquez-droit sur fond diagramme Changer Vue Basculez vers <type> Vue ou Cliquez-droit sur l'onglet diagramme Passer à <type> Vue Dans la fenêtre Navigateur , cliquez-droit sur le nom diagramme Changer Vue Passer à <type> Vue
Fenêtre Propriétés	Diagramme > Apparence > Afficher comme : sélectionnez <type> dans la liste déroulante.

Diagramme Vue Types

Type Vue	Description
Vue graphique	La vue traditionnelle d'un diagramme . Les éléments Modèle sont représentés par des formes, avec des relations entre les éléments représentées par des lignes tracées entre les éléments. De nouveaux éléments et connecteurs peuvent être créés en faisant glisser le type approprié de la boîte à outils Diagramme vers le diagramme . Après être passé de la vue graphique à une autre vue, vous pouvez immédiatement revenir à la vue graphique en cliquant sur la flèche noire de retour dans l'onglet du nom du diagramme , même si vous avez parcouru une chaîne de vues.
Liste Vue	La liste Diagramme est une vue tabulaire et modifiable des éléments d'un diagramme sélectionné. Elle peut être utilisée pour rationaliser le processus de création et de mise à jour des éléments d'un diagramme .
Gantt Vue	La vue Gantt présente les éléments du diagramme sélectionné, sous la forme d'un diagramme de Gantt. Cela vous permet de réviser l'affectation du travail aux éléments du diagramme sélectionné uniquement, en vous concentrant soit sur les éléments qui nécessitent du travail, soit sur les ressources nécessaires à l'exécution

	du travail.
Spécification Vue	La Vue Spécification affiche le contenu du diagramme sélectionné, sous forme de document. Elle est idéale pour créer et mettre à jour des éléments Exigences , ou tout élément impliquant des descriptions textuelles étendues.
Vue de Matrice des relations	La vue Matrice de relations est une grille qui identifie les relations entre les éléments diagramme . Il existe une ligne et une colonne correspondant à chaque élément diagramme - la cellule à l'intersection d'une ligne et d'une colonne affiche les détails de la relation entre les éléments diagramme correspondants. Cette vue permet de trouver rapidement des éléments qui ne sont pas encore connectés à d'autres éléments, tels que Exigences qui ne sont pas encore réalisées. Vous pouvez également créer de nouvelles relations directement dans la matrice.
Construire Vue	La Vue Construct est une aide à Gestion de Projet qui permet révision facilement les ressources et les éléments de maintenance associés aux éléments apparaissant sur le diagramme sélectionné. Vous pouvez filtrer la vue pour afficher les ressources, une seule catégorie ou toutes les catégories d'éléments de maintenance.

Apprenez Plus

- [Diagram View](#) (vérifiez Inline Spécification)
- [Diagram Properties - Detail](#)

-

Diagrammes par défaut utilisateur et Modèle

Au fur et à mesure que vous développez votre modèle, vous pouvez créer un diagramme central qui représente la zone de travail actuelle ou la direction du développement, avec des hyperliens vers d'autres diagrammes et ressources, créant ainsi une page d'accueil pour votre modèle. Vous pouvez configurer ce diagramme pour qu'il s'ouvre automatiquement lorsque vous accédez au modèle au début d'une session de travail. Vous avez deux options pour configurer un tel diagramme :

- En tant qu'utilisateur par défaut, afin que le diagramme s'ouvre lorsque vous (ou, le cas échéant, les membres de votre groupe de connexion) accédez au modèle, mais pas lorsqu'un autre utilisateur ouvre le modèle
- En tant que valeur par défaut de votre modèle, de sorte que le diagramme s'ouvre lorsqu'un utilisateur ouvre le modèle

Vous pouvez définir diagrammes distincts comme diagramme par défaut de l'utilisateur et comme diagramme par défaut du modèle. Dans ce cas, le diagramme par défaut de l'utilisateur est prioritaire et c'est le diagramme qui s'ouvre automatiquement. Cependant, les deux diagrammes sont remplacés par tout raccourci de projet qui définit les affichages à présenter à l'ouverture du modèle.

Les options permettant de définir diagrammes par défaut sont disponibles dans les éditions Corporate, Unified et Ultimate d'Enterprise Architect ; la sécurité utilisateur doit être activée et vous devez disposer de l'autorisation « Gérer les paramètres du projet » pour définir un diagramme comme valeur par défaut d'utilisateur ou de modèle.

Définir Diagramme par défaut de l'utilisateur

Faites du diagramme actuel le diagramme par défaut affiché lorsque vous rouvrez ce modèle.

- Démarrer > Personnel > Mes Diagramme > Gérer > Définir le diagramme actuel comme défaut (si le diagramme requis est ouvert et actif)
- Démarrer > Personnel > Mes Diagramme > Gérer > Choisir par défaut (pour rechercher le diagramme requis)

Une fois ce diagramme sélectionné, il s'affichera automatiquement lorsque vous ouvrirez le modèle.

Définir Modèle Diagramme par défaut

Faire du diagramme actuel le diagramme par défaut affiché lorsqu'un utilisateur rouvre ce modèle.

- Démarrer > Collaborer > Modèle Diagramme > Gérer > Définir le diagramme actuel comme défaut (si le diagramme requis est ouvert et actif)
- Démarrer > Collaborer > Modèle Diagramme > Gérer > Choisir par défaut (pour rechercher le diagramme requis)

Une fois ce diagramme sélectionné, il s'affichera automatiquement lorsqu'un utilisateur ouvrira le modèle.

Gestion Diagrammes par défaut

Si vous avez fermé un diagramme par défaut et que vous souhaitez y revenir, utilisez l'une de ces options :

- Démarrer > Personnel > Mon Diagramme > Ouvrir Mon Diagramme
- Démarrer > Collaborer > Modèle Diagramme > Ouvrir Modèle Diagramme
- Dans le Diagramme Barre de Statut, cliquez sur la flèche déroulante à droite et sélectionnez l'option « Diagramme par défaut de l'utilisateur » ou « Modèle Diagramme par défaut » selon le cas, ou

Si vous souhaitez modifier le diagramme par défaut de l'utilisateur ou le diagramme par défaut du modèle, utilisez les options « Définir » comme décrit précédemment et sélectionnez un diagramme différent.

Si vous souhaitez effacer un diagramme par défaut, afin de ne plus avoir de valeur par défaut, sélectionnez l'une ou les

deux de ces options :

- Démarrer > Personnel > Mon Diagramme > Gérer > Effacer
- Démarrer > Collaborer > Modèle Diagramme > Gérer > Effacer

Imprimer Diagramme

La facilité ' Imprimer Diagramme ' vous permet d'imprimer n'importe quel diagramme modèle ouvert sur n'importe quelle imprimante disponible.

Tout d'abord, ouvrez le diagramme dans la zone de travail principale, puis choisissez la commande « Imprimer Diagramme ». La dialogue « Imprimer » s'affiche. Utilisez le dialogue pour sélectionner une imprimante appropriée, spécifier les paramètres de l'imprimante et choisir le nombre d'exemplaires à imprimer dont vous avez besoin. Cliquez sur « OK » pour imprimer le diagramme .

Accéder

La commande ' Imprimer Diagramme ' est disponible pour le diagramme actuellement ouvert.

Ruban	Publier > Image de Diagramme > Imprimer > Imprimer
Sélecteur de fenêtre	Publier > Générateur Rapport > Imprimer Diagramme "Alt+6" : Générateur Rapport > Imprimer Diagramme

Apprenez Plus


- [Print Preview](#)

-






Aperçu Impression

Avant d'imprimer un diagramme ou un document Enterprise Architect , vous pouvez afficher un aperçu de son apparence de sortie.

Accéder

Ruban	 > Aperçu Impression Publier > Image de Diagramme > Imprimer > Aperçu Document-Edition > Fichier > Aperçu Impression
-------	---

Notes

- L'écran affiche initialement les deux premières pages sur un seul écran, sans barre de défilement
- Pour basculer entre l'affichage sur deux pages et l'affichage sur une seule page, cliquez sur le bouton  dans la barre d'outils de l'écran d'aperçu ; dans les deux modes, vous pouvez utiliser les boutons  et  dans la barre d'outils pour faire défiler les pages du diagramme ou du document
- Pour afficher plus de deux pages sur un écran, jusqu'à un maximum de dix pages, cliquez sur le bouton  dans la barre d'outils de l'écran d'aperçu ; l'écran comprend maintenant la barre de défilement verticale, que vous pouvez également utiliser pour faire défiler les pages du diagramme
- Après avoir vérifié l'aperçu, vous pouvez immédiatement imprimer le diagramme ou le document en cliquant sur le bouton  **Print** ; sinon cliquez sur le bouton Fermer

Éléments Modèle



Les éléments sont les éléments de base des modèles et, avec les connecteurs, ils aident le modélisateur à décrire un système d'entreprise, d'ingénierie métier, temps réel ou logiciel. Ils se trouvent dans la fenêtre Navigateur et apparaissent généralement sur un ou plusieurs diagrammes, où le modélisateur décrit le rôle qu'ils jouent dans le modèle. Ils apparaissent également dans une large gamme de fenêtres dialogue qui montrent d'autres aspects des éléments, tels que les tests et l'allocation des ressources.

Les types d'éléments sont définis par les langages de modélisation ou les profils auxquels ils appartiennent. Par exemple, les classes et les cas d'utilisation font partie de la grammaire d'UML, les activités et les passerelles font partie de la grammaire de BPMN, et les blocs et Exigences font partie de la grammaire de SysML. Chaque type d'élément possède une notation qui aide les modélisateurs à reconnaître l'élément et à comprendre son objectif.

Dans un diagramme, lorsque vous créez ou sélectionnez un élément, une petite barre d'outils d'options s'affiche également dans le coin supérieur droit de l'élément. La première d'entre elles est la flèche Quick Linker pour créer des connecteurs et des éléments cibles, et les autres sont des icônes d'éléments pour effectuer des opérations spécifiques sur l'apparence de l'élément dans le diagramme.

Les éléments ont généralement un nom, une description et une série de propriétés et fonctionnalités qui les décrivent, y compris les propriétés du projet telles que l'état, la phase et l'auteur.

Éléments Facilités

Enterprise Architect fournit une large gamme de facilités pour créer, éditer et travailler avec les éléments qui représentent les aspects de vos modèles.

Facilités

Facilité	Description
Créer des éléments	La création d'éléments est extrêmement polyvalente. Vous pouvez créer des éléments entièrement nouveaux ou dérivés d'éléments existants, sur diagrammes ou directement dans Paquetages , à partir des définitions standard fournies par le système ou à partir de vos propres définitions dans gabarits , Motifs ou MDG Technologies .
Personnaliser les éléments	Si les éléments standard fournis ne répondent pas aux besoins de votre modèle, vous pouvez donner à certains éléments des apparences différentes et/ou définir un ensemble de propriétés pour eux, ou créer des types d'éléments complètement nouveaux et les utiliser comme bases pour créer les éléments de votre modèle.
Éléments du nom	Lorsque vous créez un élément, vous pouvez soit fournir le nom vous-même, manuellement, soit le laisser au système pour le fournir à partir d'une norme simple ou d'un système de dénomination et de numérotation automatique plus avancé mis en place par votre service.
Définir les parents des éléments	Une fois que vous avez créé un élément, vous pouvez l'assigner à un élément parent ou à une interface qu'il réalise.
Utilisation des oligo-éléments	Au fur et à mesure que vous développez vos modèles et utilisez des éléments dans plusieurs diagrammes pour représenter différentes vues du modèle, vous pouvez suivre et répertorier l'endroit où l'élément est utilisé.
Déplacer les éléments	Vous pouvez facilement déplacer des éléments individuels ou des structures d'éléments autour du modèle vers d'autres Paquetages et/ou diagrammes , soit en modifiant le Paquetage ou diagramme parent, soit en dupliquant les éléments dans un autre Paquetage ou diagramme . Vous disposez également de plusieurs manières différentes pour modifier la position d'un élément ou d'un groupe d'éléments dans un diagramme , soit par rapport au diagramme , soit les uns par rapport aux autres.
Éléments de référencement croisé	Il est possible de configurer une référence croisée (ou référence personnalisée) d'un élément d' Enterprise Architect à un autre. Vous pouvez également visualiser les références croisées existantes sur un élément, en utilisant la dialogue « Références contextuelles » ou la fenêtre Traçabilité.
Changer Type d'élément	Il peut arriver qu'un objet représenté sous un certain type d'élément soit mieux représenté sous un autre type. Vous pouvez changer de type très rapidement et simplement.
Supprimer des éléments	Les éléments peuvent être créés par erreur, utilisés sur des diagrammes erronés ou avoir une fonction temporaire qui devient redondante. Dans ce cas, vous pouvez facilement et en toute sécurité supprimer les éléments du diagramme uniquement ou du diagramme et du modèle.

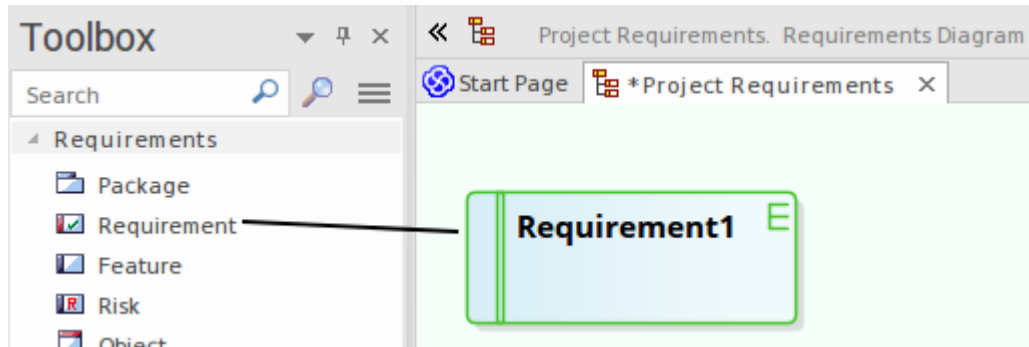
Modifier la visibilité des éléments	Certains éléments ne sont pas affichés par défaut dans Paquetages et dans les documents de rapport. Il s'agit notamment des éléments Événements , Décisions, Séquence et Associations. Vous avez la possibilité de rendre ces éléments visibles dans la documentation.
Écrire des descriptions externes pour les éléments	L'un des aspects de modélisation consiste à décrire et à documenter l'objectif et l'utilisation d'un élément dans le contexte d'un diagramme particulier. Vous pouvez fournir cette documentation sous la forme d'éléments Note ou Texte affichés avec les éléments qu'ils décrivent et connectés à ceux-ci. Le texte Note peut être complémentaire à tout élément contenu dans l'élément ou peut exposer la description interne d'une fonctionnalité ou d'une propriété de l'élément.
Personnaliser l'apparence des éléments	Vous pouvez définir un certain nombre de fonctionnalités standard par défaut qui sont appliquées globalement à tous les éléments, mais vous pouvez également définir une apparence par défaut différente pour un élément où qu'il puisse être utilisé.
Définir l'élément de contexte	Parfois, lorsque vous travaillez sur un diagramme , vous souhaitez peut-être identifier l'élément par rapport auquel vous comparez ou normalisez certains ou tous les autres éléments du diagramme . Vous pouvez mettre en surbrillance l'élément sélectionné comme élément de contexte.
Utiliser l'élément plusieurs fois	Lorsque vous utilisez un élément dans plusieurs diagramme , vous pouvez créer soit une représentation de l'élément lié à l'original, soit une copie de l'élément en tant qu'objet distinct. Si vous créez un lien, vous pouvez ensuite le convertir en un objet distinct.
Réutiliser Fonctionnalités des éléments	De nombreux types d'éléments possèdent Fonctionnalités (attributs et opérations) qui définissent les propriétés et les actions de l'élément. Vous pouvez dupliquer Fonctionnalités sélectionnées d'un élément dans un autre, ou extraire une Fonctionnalité d'un élément et la placer dans un autre.

Notes

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Mettre à jour l'élément » pour mettre à jour les propriétés de l'élément ou supprimer un élément
- Si vous sélectionnez un élément dans un diagramme , vous pouvez appuyer sur la touche T pour afficher la fenêtre Cas Test pour cet élément

Créer des éléments

Enterprise Architect propose plusieurs méthodes pour créer des éléments entièrement nouveaux et dérivés d'éléments existants. La méthode la plus simple pour créer un nouvel élément consiste à faire glisser l'icône du type d'élément requis depuis la boîte à outils Diagramme vers un diagramme, comme illustré.



Cette méthode crée l'élément selon la norme système pour ce type d'élément. Vous pouvez également fournir des définitions d'éléments alternatives auxquelles les icônes de la boîte à outils font référence (en utilisant la dialogue « Préférences » du système, Motifs ou l'élément Gabarits) et ajouter d'autres définitions d'éléments à l'aide de Profils et MDG Technologies (fournies avec le système ou développées par votre équipe de projet).

Notes

- Un moyen rapide d'appliquer les principales facilités de la boîte à outils consiste à appuyer sur la touche Espace ou sur la touche Insérer, ce qui affiche le menu « Raccourci de la boîte à outils » ; à l'aide de la souris, vous pouvez également afficher ce menu en maintenant le bouton gauche enfoncé et en cliquant sur le bouton droit.
- Si vous créez plusieurs éléments d'un même type, après avoir créé le premier, appuyez simplement sur Maj+F3 ou Ctrl+clic pour créer l'élément suivant de ce type
- Une fois que vous avez créé un élément, vous pouvez le réutiliser en le faisant glisser depuis la fenêtre Navigateur et en le déposant sur vos diagrammes
- Il est parfois utile d'ajouter des éléments directement à un Paquetage, sans les ajouter à un diagramme ; vous pouvez le faire dans la fenêtre Navigateur

Ajouter des éléments directement aux Paquetages

Vous pouvez ajouter rapidement de nouveaux éléments à un Paquetage sans nécessairement ajouter l'élément à un diagramme en même temps. Cela est particulièrement utile pour définir un groupe d' Exigences , de modifications, de problèmes, de classes de base ou d'autres types d'éléments que vous n'avez peut-être pas besoin de représenter sur diagrammes du modèle.


La méthode la plus rapide et la plus simple consiste à sélectionner un élément existant, puis à appuyer sur Ctrl+Maj+N pour créer un autre élément du même type au même endroit, ce qui vous permet de créer plusieurs éléments en succession rapide. Dans ce cas, vous utiliserez ensuite la fenêtre Propriétés ou dialogue « Propriétés » pour saisir les noms des éléments et tout autre détail requis.

Les autres méthodes décrites ici affichent la dialogue « Nouvel Élément », dans laquelle vous indiquez le nom de l'élément et d'autres détails pour créer des éléments identifiés individuellement. Dans ce cas, vous avez également la possibilité d'ajouter l'élément au diagramme ouvert actuel.

Accéder

Ruban	Conception > Élément > Ajouter un élément > Élément
Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage Ajouter un élément
Raccourcis Clavier	Dans la fenêtre Navigateur , avec un élément sélectionné : Ctrl+Maj+N (pour créer un autre élément du même type au même endroit) Avec un Paquetage sélectionné dans la fenêtre Navigateur : Ctrl+M Dans un diagramme , appuyez sur la touche M
Autre	Menu de la barre d'en-tête de la fenêtre du Navigateur Nouvel Élément

Ajouter un élément à un Paquetage

Option	Action
Ensemble d'outils	<p>Dans le premier champ, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une perspective pour filtrer les types d'éléments proposés à la sélection à ceux disponibles via la perspective.</p> <p>Note que la sélection d'une perspective dans la liste de champs « Ensemble d'outils » ne modifie pas la perspective « globale » actuelle affichée dans l'icône  <nom de la perspective>. Si vous souhaitez réinitialiser la perspective « Ensemble d'outils » sur la perspective globale, cliquez simplement sur la flèche déroulante et sélectionnez « Actif ».</p> <p>Dans le deuxième champ, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type diagramme UML , Profil, Add-In ou MDG Technologie pour filtrer davantage les types d'éléments sur ce type diagramme , cette technologie, ce profil ou Add-In dans la perspective.</p>
Nom	Type le nom de l'élément.

Auto	<p>Au lieu de saisir le nom, cliquez sur ce bouton pour insérer un texte de compteur automatique prédéfini.</p> <p>Si vous avez déjà du texte dans le champ « Nom », il est écrasé par le texte du compteur automatique.</p>
Type	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type d'élément requis dans la liste.</p> <p>La liste des types d'éléments est dérivée du diagramme ou de la technologie affichée dans le champ « Ensemble d'outils ».</p>
Séréotype	<p>Si nécessaire, saisissez le nom du stéréotype ou cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le stéréotype.</p> <p>Ce champ n'est pas disponible si l'élément que vous créez est un élément étendu qui possède déjà un stéréotype.</p>
Ajouter un élément au Diagramme	<p>Cette case à cocher est disponible si vous avez un diagramme ouvert et que vous travaillez depuis la fenêtre Navigateur .</p> <p>La case à cocher est sélectionnée par défaut pour ajouter également le nouvel élément au diagramme ; si vous ne souhaitez pas que l'élément figure dans ce diagramme , décochez la case.</p> <p>Si vous avez accédé à cette dialogue en appuyant sur la touche M sur le diagramme ouvert, cette case à cocher n'est pas disponible. L'élément est automatiquement ajouté au diagramme , au centre.</p>
Afficher le nom sous l'image	<p>Cette case à cocher est disponible si vous avez un diagramme ouvert et que vous avez fait glisser un élément Artefact Image sur le diagramme à partir de la fenêtre Navigateur . Elle est sélectionnée par défaut pour imprimer le nom de l'élément sous l'image affichée dans l'élément Artefact. Si vous décochez la case, le nom de l'élément n'est pas affiché.</p>
Sauvegarder	<p>Cliquez sur ce bouton pour créer l'élément et fermer le dialogue .</p> <p>Si vous avez accédé à cette dialogue en appuyant sur la touche M dans un diagramme ouvert :</p> <ul style="list-style-type: none"> • l'élément est créé au centre du diagramme , et • le dialogue reste ouvert <p>Si vous avez accédé le dialogue en sélectionnant l'option « Nouvel Élément » dans la barre d'en-tête de la fenêtre Navigateur (icône « Hamburger »), cliquer sur ce bouton laisse également le dialogue ouvert.</p>
Enregistrer et fermer	<p>Disponible si vous avez accédé à cette dialogue en appuyant sur la touche M sur un diagramme ouvert, ou en sélectionnant l'option ' Nouvel Élément ' dans la barre d'en-tête de la fenêtre Navigateur (icône 'Hamburger').</p> <p>Cliquez sur ce bouton pour créer l'élément et fermer le dialogue .</p>
Annuler	<p>Cliquez sur ce bouton pour annuler les modifications et fermer le dialogue sans créer d'élément.</p>

Notes

- La dialogue ' Nouvel Élément ' s'affiche également lorsque vous créez un élément dans le Gestionnaire de

Spécification , si le Type Spécification est <Any>

Noms et compteurs automatiques

Lorsque vous créez un nouvel élément dans votre modèle, vous disposez de différentes options pour nommer l'élément en fonction de la manière dont vous le créez. Si vous créez l'élément :

- Sur un diagramme , le système applique une convention de dénomination par défaut du type d'élément plus l'incrément du nombre d'éléments de ce type dans le même Paquetage - par exemple, Actor4 ; vous pouvez le modifier en n'importe quel autre nom en modifiant le champ « Nom » dans la dialogue « Propriétés » de l'élément
- Dans la fenêtre Navigateur , le système vous prompts à saisir le nom de l'élément dans la dialogue « Nouvel Élément »

Vous pouvez également configurer votre propre convention de dénomination et de numérotation automatique pour les éléments du même type, de sorte que :

- Sur un diagramme , c'est votre convention de nommage/numérotation qui est automatiquement appliquée au nouvel élément (que vous pouvez toujours modifier si vous en avez besoin, comme auparavant)
- Dans la fenêtre Navigateur , le bouton dialogue « Nouvel Élément » Auto applique la convention de dénomination à votre nouvel élément

Ceci est un exemple de la fenêtre Compteur de noms automatique affichant un exemple de nom et de compteur pour les nouvelles Exigences .

The screenshot shows a dialog box titled "Auto Name Counters". At the top, there is a dropdown menu for "Type" set to "Requirement". Below this are three main sections:

- Optional Stereotype:** A text input field is empty, followed by a button with three dots.
- Name:** Three input fields are present: "Prefix" containing "REQ", "Counter" containing "00371", and "Suffix" containing "-". Below these fields is a checked checkbox labeled "Apply on creation".
- Alias:** Three empty input fields are present for "Prefix", "Counter", and "Suffix". Below them is an unchecked checkbox labeled "Apply on creation".

At the bottom of the dialog, there are four buttons: "Save", "Save & Close", "Close", and "Help".


Si vous avez des éléments existants dans un Paquetage et que vous souhaitez leur appliquer la nouvelle convention de nommage, vous pouvez effectuer cette modification très facilement à tous les éléments du même type dans le Paquetage à la fois.

Vous définissez une convention de dénomination pour le type d'élément en tant que paramètre de modèle. En même temps, vous pouvez également définir en option une convention de dénomination/numérotation pour le champ « Alias » et/ou pour un stéréotype pour les éléments de ce type.

Accéder

Ruban	Paramètres > Données de référence > Paramètres > Noms et compteurs automatiques
-------	---

Configurer la dénomination automatique pour un Type d'élément

Option	Action
Type	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type d'élément auquel appliquer la dénomination/numérotation automatique.
Stéréotype	<p>Si vous souhaitez appliquer la convention de dénomination à un stéréotype particulier du type d'élément, cliquez sur le bouton  à droite du champ, puis recherchez et sélectionnez le nom du stéréotype à l'aide de la dialogue Sélecteur de stéréotype.</p> <p>Note que vous pouvez appliquer une convention de dénomination au type d'élément de base (comme une classe) et une convention de dénomination différente à un stéréotype de cet élément (comme un Bloc SysML).</p>
Préfixe du nom	Type un préfixe pour les nouveaux noms (facultatif).
Compteur de noms	Type la valeur du compteur ; utilisez autant de 0 que nécessaire pour compléter le nombre.
Suffixe du nom	Type un suffixe pour les nouveaux noms (facultatif).
Nom Appliquer à la création	<p>Cochez la case pour appliquer la dénomination automatique à chaque nouvel élément du type spécifié, lors de la création.</p> <p>Si vous ne cochez pas la case (mais cliquez sur Enregistrer), les détails de nommage automatique pour le type d'élément spécifié restent définis dans le dialogue , mais ne sont pas appliqués aux nouveaux éléments de ce type. La convention de nommage d'élément par défaut prend effet (<type d'élément><n>).</p>
Préfixe d'alias	Type un préfixe pour les nouveaux alias (facultatif).
Compteur d'alias	Type la valeur du compteur ; utilisez autant de 0 que nécessaire pour compléter le nombre.
Suffixe d'alias	Type un suffixe pour les nouveaux alias (facultatif).
Alias Appliquer à la création	<p>Cochez la case pour appliquer la dénomination automatique des alias à chaque nouvel élément du type spécifié, lors de la création.</p> <p>Si vous ne cochez pas la case (mais cliquez sur le bouton Enregistrer), les détails de dénomination automatique des alias pour le type d'élément spécifié restent définis dans le dialogue , mais ne sont pas appliqués aux nouveaux éléments de ce type. La convention de dénomination des éléments par défaut prend effet (<type</p>

	d'élément><n>).
Sauvegarder	<p>(Le bouton en surbrillance par défaut.) Cliquez sur ce bouton pour conserver les valeurs que vous avez saisies et laisser le dialogue ouverte pour d'autres modifications.</p> <p>Les nouveaux éléments de ce type ont maintenant un nom et/ou un alias généré automatiquement avec une valeur de compteur incrémentielle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si l'utilisateur crée un élément sur un diagramme , par exemple à partir de la boîte à outils Diagramme ou Quick Linker , l'élément se voit automatiquement attribuer le nom défini et/ou l'alias. • Si l'utilisateur crée un élément en dehors d'un diagramme (comme dans la fenêtre Navigateur) à l'aide de la dialogue « Nouvel Élément », il peut cliquer sur le bouton Auto à côté du champ « Nom » et/ou « Alias » dans la boîte dialogue appropriée pour appliquer le texte généré automatiquement • Si l'utilisateur a déjà du texte dans le champ « Nom » ou « Alias », il est écrasé par le texte du compteur automatique <p>Si un alias est actif, pour afficher l'alias dans un diagramme il faut que l'option « Utiliser l'alias si disponible » soit sélectionnée dans la dialogue « Propriétés » du diagramme .</p>
Enregistrer et fermer	Cliquez sur ce bouton pour conserver les valeurs que vous avez saisies et fermer le dialogue . Le bouton a les mêmes effets sur les noms d'éléments que le bouton Enregistrer.
Fermer	Cliquez sur ce bouton pour fermer le dialogue et annuler les valeurs que vous avez saisies, laissant la dénomination automatique des éléments inchangée.

Notes

- La numérotation automatique - qu'elle soit par défaut du système ou définie par l'utilisateur - n'augmente pas au fil des niveaux Paquetage ; si vous avez un élément appelé Actor1 dans Paquetage A et que vous créez un élément Actor dans un Paquetage enfant de Paquetage A, cet Actor sera également Actor1

Appliquer la dénomination automatique aux éléments existants

Si vous avez configuré des conventions de dénomination automatique pour les noms et/ou les alias de types d'éléments spécifiques, vous pouvez appliquer ces conventions à tous les éléments existants de ces types dans un Paquetage sélectionné, en une seule opération.

Vous pouvez appliquer la dénomination automatique via la dialogue « Appliquer la dénomination automatique aux éléments ». Elle regroupe les éléments qui ont des conventions de dénomination automatique par type et affiche les effets de l'application des conventions aux noms d'éléments et/ou aux alias et stéréotypes. Vous pouvez modifier tous les noms d'éléments dans le Paquetage ou sélectionner uniquement certains éléments à mettre à jour.

Accéder

Ruban	Cliquez sur Paquetage : Conception > Paquetage > Gérer > Auto Naming
-------	--

Appliquer la dénomination automatique aux éléments

Option	Action
Nom actuel	<p>Affiche initialement un groupe contracté pour chaque type d'élément doté de conventions de dénomination automatique, indiquant le nombre d'éléments de ce type dans le Paquetage sélectionné.</p> <p>Cliquez sur la flèche d'extension pour développer le groupe de types et répertorier les éléments qu'il contient par leur nom actuel, l'élément le plus récemment créé étant le premier.</p> <p>Cochez la case en regard de chaque élément à renommer ou en regard du nom du groupe pour sélectionner tous les éléments du groupe. Décochez la case pour conserver le nom de l'élément et l'alias à leurs valeurs actuelles.</p>
Aperçu du nom	<p>Affiche initialement le nom actuel de chaque élément.</p> <p>Lorsque vous cochez la case en regard d'un élément, le nom change pour montrer l'effet de l'application des conventions de dénomination automatique.</p>
Aperçu d'Alias	<p>Affiche initialement l'alias actuel de chaque élément.</p> <p>Lorsque vous cochez la case en regard d'un élément, l'alias change pour afficher l'effet de l'application des conventions de dénomination automatique à celui-ci.</p>
Tous	Cliquez sur ce bouton pour sélectionner tous les éléments listés dans le dialogue .
Effacer	Cliquez sur ce bouton pour décocher les cases de tous les éléments sélectionnés.
Mettre à jour le panneau de noms	
Préfixer le nom	Cliquez sur ce bouton radio pour définir les nouveaux noms d'éléments sur le texte

automatique au nom actuel	de nom automatique suivi du nom actuel. C'est-à-dire de cette structure : MonPréfixe00001MonSuffixe Nom d'origine
Remplacer le nom actuel par le nom automatique	Cliquez sur ce bouton radio pour définir les nouveaux noms d'éléments sur le texte de nommage automatique uniquement. C'est-à-dire, de cette structure : MonPréfixe00001MonSuffixe
Déplacer le nom actuel vers Notes Appliquer le nom automatique	Cliquez sur ce bouton radio pour afficher le nom actuel dans le champ « Notes » de la dialogue « Propriétés » de l'élément (devant toutes notes existantes) et remplacer le champ « Nom » de l'élément par le nom automatique.
Aucun changement	Cliquez sur ce bouton radio pour laisser les noms actuels inchangés. Autrement dit, révision à quoi ressemblerait la dénomination automatique, mais ne l'appliquez pas.
Mettre à jour le panneau d'alias	
Préfixer l'alias automatique à l'alias actuel	Cliquez sur ce bouton radio pour définir le nouvel élément Alias sur le texte d'alias automatique suivi de l'alias actuel. C'est-à-dire de cette structure : MonPréfixe00001MonSuffixe Alias d'origine
Remplacer l'alias actuel par l'alias automatique	Cliquez sur ce bouton radio pour définir le nouvel élément Alias sur le texte d'alias automatique uniquement. C'est-à-dire, de cette structure : MonPréfixe00001MonSuffixe
Déplacer l'alias actuel vers Notes Appliquer l'alias automatique	Cliquez sur ce bouton radio pour afficher l'alias actuel dans le champ « Notes » de la dialogue « Propriétés » de l'élément (après tout texte de nom d'élément remplacé, mais devant toutes notes existantes) et remplacer le champ « Alias » par l'alias automatique.
Aucun changement	Cliquez sur ce bouton radio pour laisser les alias actuels inchangés. Autrement dit, révision à quoi ressembleront les alias automatiques, mais ne les appliquez pas.
Inclure les sous-paquetages	Cochez cette case pour inclure les éléments des sous-packages dans cet exécuter d'application de dénomination automatique (la case à cocher redevient désélectionnée lorsque le dialogue est fermée).
Configurer la dénomination automatique	Cliquez sur ce bouton pour définir immédiatement les conventions de dénomination automatique pour un type d'élément si : <ul style="list-style-type: none"> • Vous souhaitez modifier les conventions pour le type d'élément, ou • Le type d'élément auquel vous souhaitez appliquer la dénomination automatique n'a pas de conventions (et n'est donc pas répertorié dans le dialogue) <p>La dialogue « Compteurs de noms automatiques » s'affiche, dans laquelle vous pouvez définir votre convention de dénomination automatique des éléments et/ou des alias. Lorsque vous cliquez sur le bouton Enregistrer dans cette dialogue , tous les éléments de ce type dans le Paquetage sont répertoriés dans la dialogue « Appliquer la dénomination automatique aux éléments ».</p>
OK	Cliquez sur ce bouton pour fermer le dialogue et appliquer les modifications de nom.

Annuler	Cliquez sur ce bouton pour fermer le dialogue et annuler toutes les modifications de nom que vous avez définies.
---------	--

Notes

- Si vous sélectionnez cette facilité et qu'aucune convention de dénomination automatique n'a jamais été définie dans le modèle, le message *Aucun élément de dénomination automatique configuré n'est contenu dans le paquetage sélectionné* s'affiche ; cliquez sur le bouton Configurer la dénomination automatique pour définir les conventions pour tout type d'élément dont vous avez besoin
- Le contenu des Paquetages verrouillés sous Contrôle de Version ne sera pas nommé automatiquement
- Étant donné que vous appliquez la dénomination automatique à des éléments existants, le paramètre de configuration de dénomination automatique « Appliquer à la création » n'a aucun impact sur cette opération
- La dialogue « Appliquer la dénomination automatique aux éléments » est redimensionnable ; si vous souhaitez agrandir ou réduire le dialogue , faites glisser ses bords jusqu'à la taille souhaitée.

Installation Gabarits Paquetage

Lors de la création d'un modèle, vous souhaitez peut-être représenter ou mettre en valeur certaines caractéristiques des éléments dans l'apparence de ces éléments sur un diagramme, ou sélectionner des options d'affichage particulières comme standard. Par exemple, vous pouvez définir une couleur par défaut différente pour les nouveaux éléments d'interface et les nouveaux éléments de classe, vous assurer que toutes les nouvelles partitions d'activité sont verticales plutôt qu'horizontales, ou définir un groupe spécifique d'options d'affichage pour les nouveaux diagrammes de cas d'utilisation.

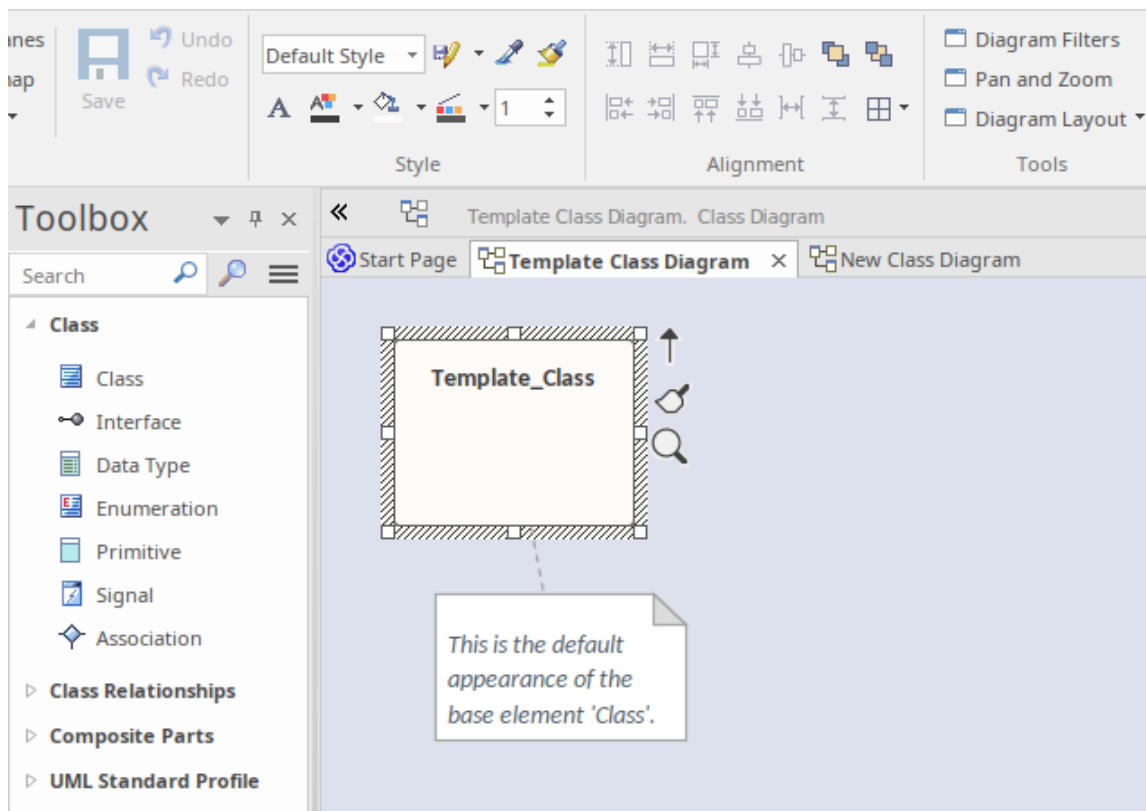
Pour cela, vous créez un élément ou un diagramme avec toutes les caractéristiques dont vous avez besoin, et vous le stockez dans un Paquetage Gabarits ; le système vérifie alors ce Paquetage :

- Chaque fois que vous créez un nouveau diagramme, ou
- Chaque fois que vous commencez à créer un élément à l'aide de la boîte à outils Diagramme

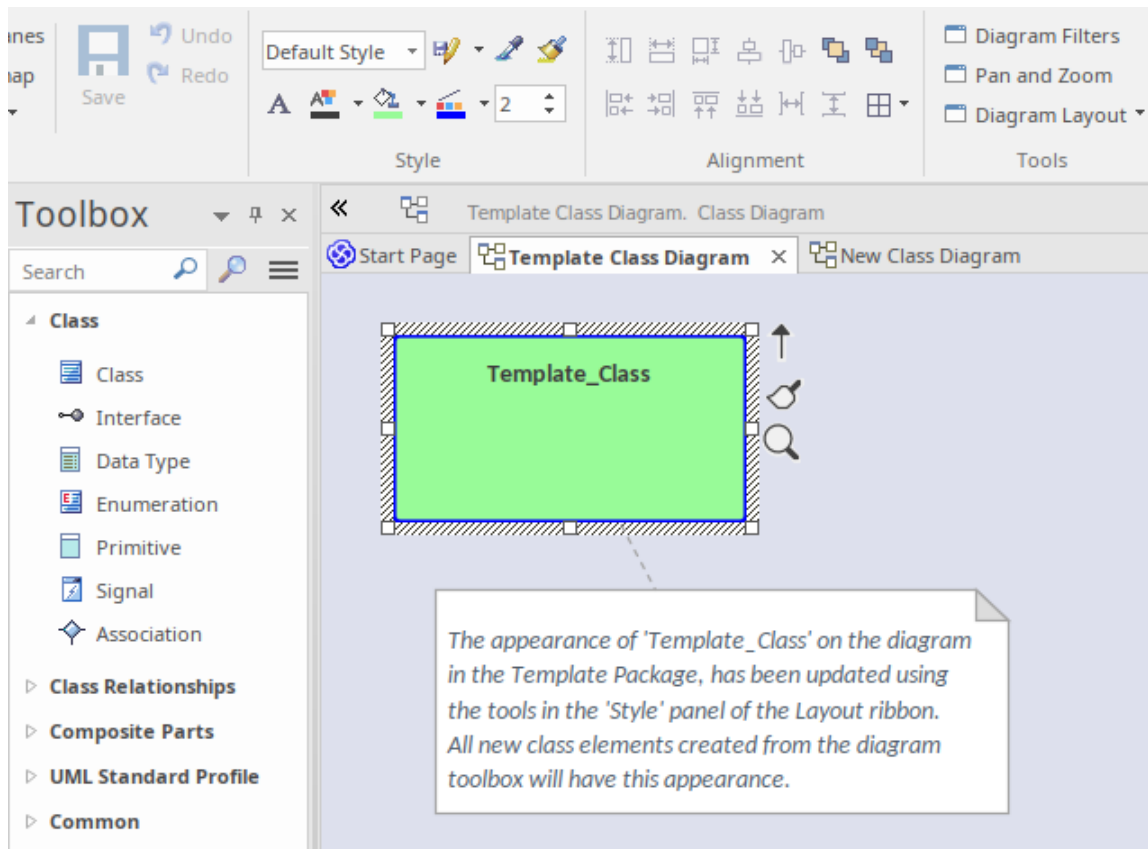
Lorsque vous créez un nouveau diagramme, le système vérifie le type diagramme dans le Paquetage Gabarits et, s'il trouve ce type diagramme, copie les options d'affichage du diagramme gabarit dans le nouveau diagramme.

Lorsque vous créez un nouvel élément, le système recherche ce type d'élément dans le Paquetage Gabarits et, s'il trouve ce type d'élément, copie l'élément gabarit tel que défini. La définition inclut toutes les options d'affichage par défaut de l'élément gabarit, vous pouvez donc appliquer la définition gabarit et passer à l'apparence par défaut du nouvel élément, si vous le préférez.

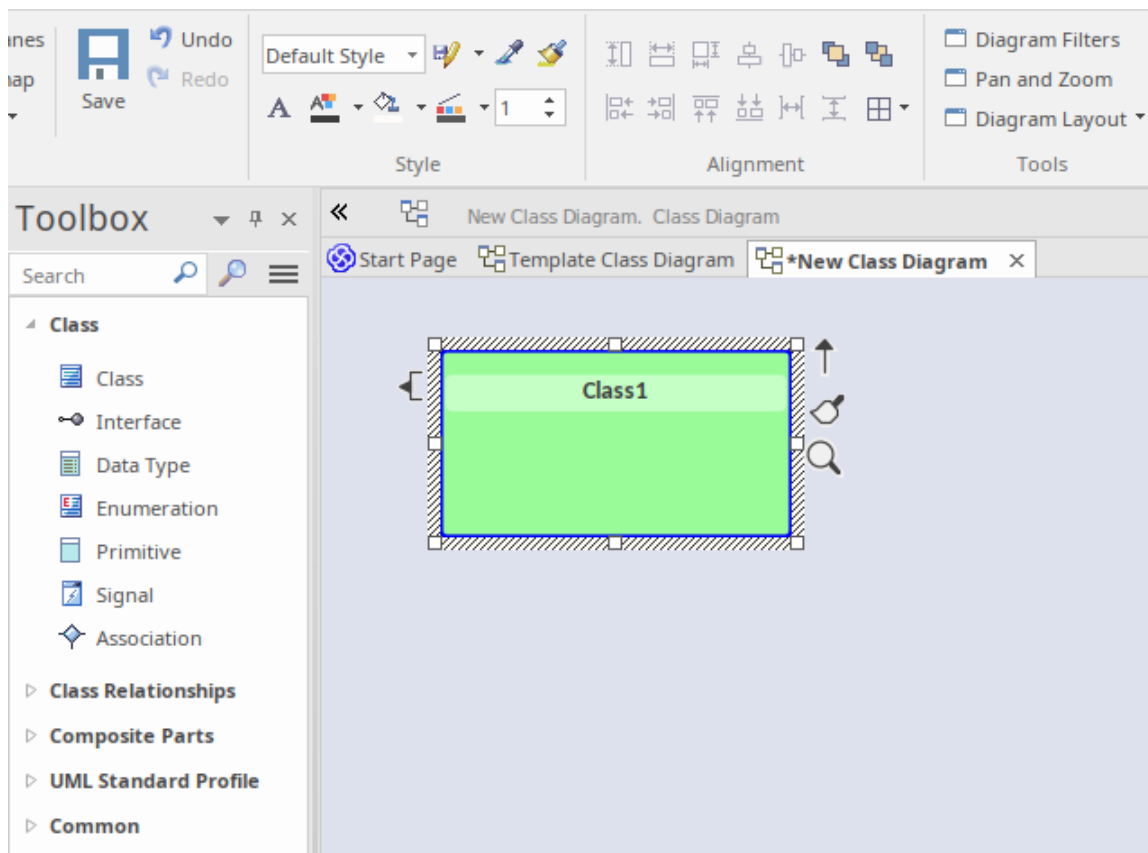
Dans cette image, un élément « Classe » a été déposé sur le diagramme dans le Paquetage Gabarits. Il est créé avec l'apparence par défaut de l'élément de base.



Dans l'image suivante, l'apparence de l'élément 'Template_Class' sur le diagramme 'Gabarit Class Diagramme' a été mise à jour, à l'aide des outils du panneau Style du ruban Disposition. Note cependant que l'apparence *par défaut* de l'élément 'Template_Class' reste inchangée.

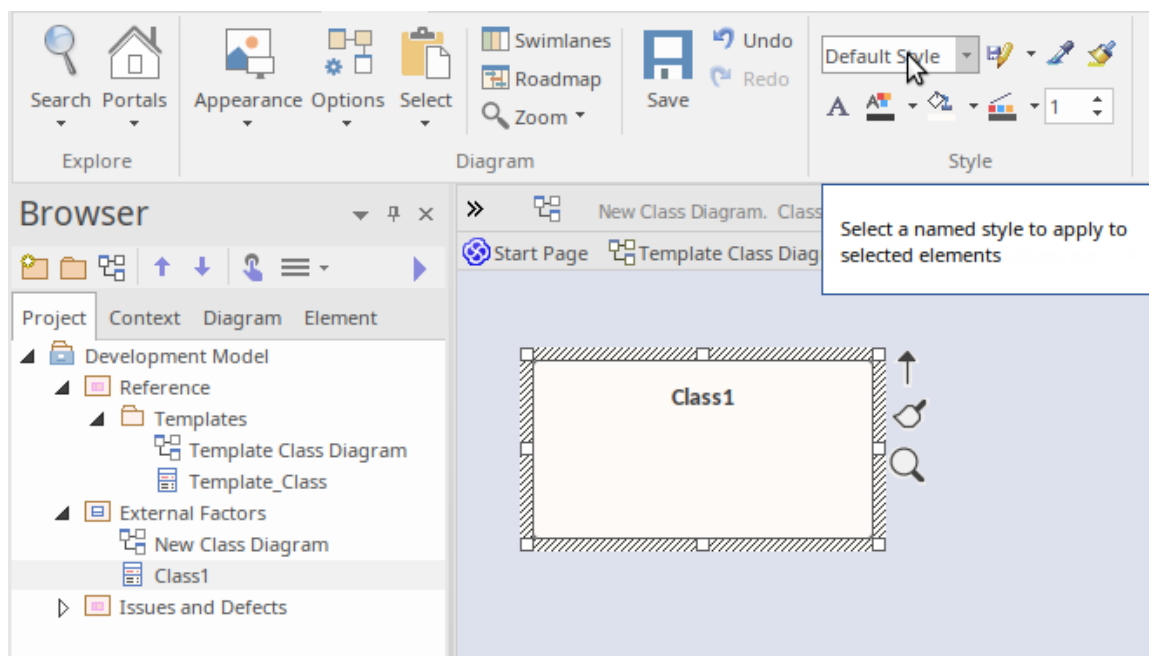


Lorsqu'un nouvel élément « Classe » est créé à partir de la boîte à outils, il est créé avec les mêmes propriétés d'apparence *par défaut* que l'élément gabarit sous-jacent. Cependant, son apparence sur le diagramme où il est créé reproduit l'apparence de l'élément gabarit sur le diagramme gabarit .

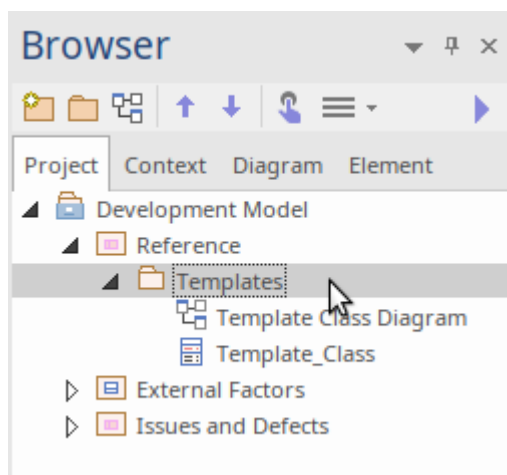


Vous pouvez rétablir l'apparence par défaut de l'élément en sélectionnant l'élément et en appliquant le « Style par défaut »

à partir du ruban Disposition , ou en choisissant l'option du ruban « Disposition > Diagramme > Apparence > Réinitialiser l'apparence de l'élément local ».



De même, si « Class1 » a été supprimé de « Nouveau Diagramme de classe » (mais pas du modèle) puis replacé sur le diagramme à partir de la fenêtre Navigateur , il sera créé en utilisant l'apparence *par défaut* copiée à partir de Template_Class, **et non** l'apparence affichée sur le diagramme gabarit .



Vous pouvez créer le Paquetage Gabarits n'importe où dans votre modèle ; cependant, il est préférable de le créer dans un emplacement qui ne risque pas d'être accidentellement modifié ou perdu lors d'un travail de développement de projet.

Configurer le Paquetage Element Gabarits

Étape	Action
1	Créez un nouveau Paquetage . « Gabarits » est utilisé comme nom Paquetage dans l'illustration, mais vous pouvez donner au Paquetage le nom que vous préférez.
2	Dans le gabarit Paquetage créez de nouveaux diagrammes , un pour chaque type de diagramme à gabarit . Donnez aux diagrammes des noms facilement reconnaissables ; par exemple Classe Gabarit pour le gabarit des diagrammes de classes.

3	Ajoutez des éléments au gabarit Paquetage (chaque élément doit également apparaître sur un, et un seul, diagramme), et configurez la taille, l'apparence, notes , la version et les autres propriétés que vous souhaitez donner aux nouveaux éléments. Vous pouvez utiliser un élément UML standard ou un élément stéréotypé comme base pour la définition de votre gabarit .
4	Pour spécifier le Paquetage à utiliser comme Paquetage Gabarits , sélectionnez l'option du ruban « Paramètres > Données de référence > Paramètres > Paquetage Gabarit du projet ». La fenêtre Rechercher Paquetage s'affiche.
5	Recherchez et cliquez sur le Paquetage que vous souhaitez définir comme Paquetage Gabarits , puis cliquez sur le bouton OK . (Vous ne pouvez définir qu'un seul Paquetage à la fois comme Paquetage Gabarits .) Désormais, chaque nouvel élément ou diagramme que vous ajoutez à votre projet est créé avec les paramètres de l'élément gabarit ou diagramme approprié.

Notes





- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Gérer les données de référence - Mettre à jour » pour configurer ou accéder au Paquetage Gabarits
- La couleur de remplissage d'un élément dérivé du gabarit peut être remplacée par la couleur de remplissage de l'élément définie par un script de forme appliqué à l'élément via un stéréotype, ou vous pouvez basculer vers ou modifier l'apparence par défaut dans la dialogue « Apparence par défaut »
- Si vous décidez de ne pas utiliser de gabarits , définissez le Paquetage Gabarits sur ' <none> ' dans la fenêtre Rechercher Paquetage ; le Paquetage ' <none> ' se trouve en bas de la hiérarchie affichée dans la fenêtre
- Une autre façon de modifier l'apparence immédiate des éléments lorsque vous les créez dans diagrammes consiste à les redéfinir, soit sous le même nom de type, soit en tant que nouveaux types d'éléments, dans un profil UML .

Élément Police de Set

Lorsque vous affichez un élément sur un diagramme, la police du texte par défaut correspond à un paramètre global défini dans la page « Apparence Diagramme » de la dialogue « Préférences ». Vous pouvez modifier ce paramètre global par défaut si vous le souhaitez. Sur le diagramme, cependant, vous souhaitez peut-être modifier la police uniquement sur un élément ou un groupe d'éléments spécifique, pour les distinguer des autres éléments. Vous disposez de plusieurs options pour ce faire.

Accéder

Sélectionnez l'élément dans un diagramme, puis utilisez l'une de ces options.

Ruban	Disposition > Style >  (Police de caractères)
Diagramme	<p>Cliquez sur un élément  (barre d'outils Format)  (Définir Police)</p> <p>ou</p> <p>Cliquez-droit un élément cliquez sur  (Set Police) dans la barre d'outils au-dessus du menu contextuel</p>

Options Dialogue Police

Option	Action
Police	<p>Faites défiler la liste des types de polices et cliquez sur le nom de la police appropriée, qui s'affiche alors dans le champ en haut de la liste.</p> <p>Ce paramètre affecte tout le texte de l'élément sélectionné, à l'exception du texte du compartiment Note .</p>
Style Police	<p>Dans la liste des styles de police, cliquez sur le nom du style approprié, qui s'affiche alors dans le champ en haut de la liste.</p> <p>Ce paramètre affecte tout le texte de l'élément sélectionné, à l'exception du texte du compartiment Note .</p>
Taille	<p>Faites défiler la liste des tailles de police et cliquez sur la taille appropriée, qui s'affiche dans le champ en haut de la liste.</p> <p>Vous pouvez également saisir directement la taille de la police dans le champ.</p> <p>Ce paramètre affecte tout le texte de l'élément sélectionné.</p>
Retrait au bâton	(Cette case à cocher n'est pas actuellement disponible.) Cochez cette case pour afficher le texte de l'élément traversé par une ligne.
Souligner	Cochez cette case pour afficher le texte de l'élément avec un soulignement.
Couleur	<p>Cliquez simplement sur la flèche déroulante et cliquez sur une couleur dans la liste.</p> <p>Notes :</p>

	<ul style="list-style-type: none"> • Si vous accédez à la dialogue « Police » via le champ « Style Police » de la dialogue « Apparence par défaut », le champ « Couleur » sera inactif • L'option de couleur en haut de la liste déroulante est la couleur « Par défaut » définie dans la dialogue « Préférences » (ou, si elle a été remplacée pour cet élément, la couleur définie dans la dialogue « Apparence par défaut ») • Si la couleur de police actuelle est une couleur personnalisée appliquée via, par exemple, la barre d'outils Format dans le diagramme , cette couleur est la deuxième dans la liste, identifiée par l'option « Personnalisé »
Scénario	Si l'écriture occidentale n'est pas appropriée pour le texte de l'élément, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez un autre type d'écriture.
Échantillon	Révision les effets combinés des paramètres que vous avez sélectionnés.
OK	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer vos modifications.
Annuler	Cliquez sur ce bouton pour fermer le dialogue sans enregistrer les modifications.

Notes

- Si vous définissez la police de l'élément via la dialogue « Apparence par défaut » (F4), les modifications peuvent être remplacées par des valeurs différentes définies via les deux autres chemins d'accès
- La dialogue « Police » remplace la dialogue « Apparence par défaut » pour tous les éléments sélectionnés lorsque la police est appliquée.

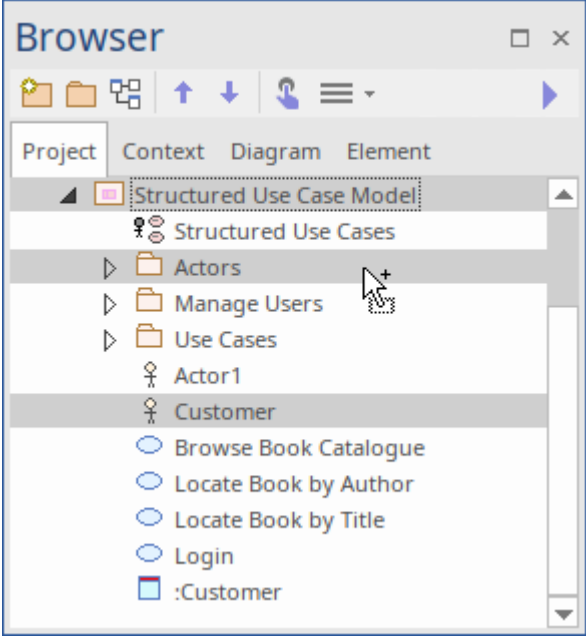
Déplacer des éléments entre Paquetages

Si un élément ou Paquetage ne se trouve pas dans la partie la plus appropriée de la structure du modèle, vous pouvez le déplacer vers un autre emplacement dans la fenêtre Navigateur , soit en :

- Glisser-déposer l'élément vers une destination cible, ou
- Couper et coller l'élément ou Paquetage

Si vous déplacez un Paquetage , tous les Paquetages subordonnés et leur contenu sont également déplacés vers le nouvel emplacement.

Faites glisser un élément entre Paquetages

Étape	Action
1	<p>Cliquez sur l'élément dans la fenêtre Navigateur .</p> <p>Voir « Client » dans l'exemple diagramme .</p>
2	<p>Faites glisser le curseur pour qu'il se trouve sur l'icône Paquetage cible. Le curseur « Déposer l'élément » s'affiche pendant le déplacement.</p> 
3	<p>Relâchez le bouton de la souris.</p> <p>L'élément est déplacé dans le Paquetage cible.</p>

Couper et coller l'élément

Étape	Action
1	<p>Dans la fenêtre Navigateur , cliquez-droit sur l'élément à déplacer et sélectionnez l'option 'Copier / Coller </p>

	Couper'. L'élément sélectionné est mis en surbrillance.
2	Cliquez-droit sur le Paquetage ou l'élément sous lequel déplacer l'élément coupé, et sélectionnez l'option 'Copier / Coller Coller'. L'élément coupé est répertorié comme un enfant de l'élément sélectionné ou Paquetage , dans la fenêtre Navigateur .

Notes

- Vous pouvez également faire glisser l'élément sous un élément hôte dans le nouveau Paquetage ; par exemple, faire glisser un élément sous une classe
- Le déplacement d'un élément n'a aucun effet sur les relations que l'élément pourrait avoir
- Le déplacement d'un élément dans la fenêtre Navigateur n'a aucun effet sur l'utilisation de cet élément dans un diagramme
- Le déplacement d'un diagramme n'affecte généralement pas l'emplacement des éléments dans Paquetages - si vous déplacez un diagramme d'un Paquetage vers un autre, tous les éléments du diagramme restent dans le Paquetage d'origine ; cependant, certains éléments (tels que les éléments Décision , Initial et Final) ne sont utilisés que dans un diagramme , n'ont aucune signification en dehors de ce diagramme et ne sont jamais réutilisés dans aucun autre diagramme . Par conséquent, si vous déplacez un diagramme contenant ces éléments, ils sont déplacés vers le nouveau Paquetage parent avec le diagramme
- Dans un environnement multi-utilisateur, si une personne déplace ou met à jour la structure de la fenêtre Navigateur , les autres utilisateurs doivent recharger leur projet pour voir les dernières modifications dans la fenêtre Navigateur ; bien que cela soit vrai pour tout ajout ou modification de l'arborescence, c'est particulièrement important lorsque de gros changements sont apportés, comme le déplacement d'un Paquetage vers un autre emplacement.

Copier les éléments

Vous pouvez dupliquer rapidement et facilement un ou plusieurs éléments, avec leurs éléments enfants et diagrammes , sous d'autres éléments ou Paquetages . Vous pouvez insérer une copie d'un élément sous un ou plusieurs autres éléments ou Paquetages , dans le même fichier projet ou tout autre fichier projet.

Il n'est pas possible de dupliquer un élément sur le *même* diagramme , mais vous pouvez générer des représentations de l'élément aux extrémités des connecteurs, appelées extrémités de connecteur virtuel. Consultez la rubrique d'aide *Extrémités de connecteur virtuel - Représenter un élément plusieurs fois sur un Diagramme* .

Opérations

Opération	Actes
Copier les éléments	<p>Dans la fenêtre Navigateur , sélectionnez les éléments à copier, cliquez-droit sur l'un d'eux et sélectionnez :</p> <p>« Copier/Coller Copier dans le presse-papiers Structure complète pour la duplication »</p> <p>Vous pouvez également cliquer sur un élément sélectionné et appuyer sur Ctrl+Maj+C.</p> <p>La dialogue « Copier les éléments sélectionnés dans le presse-papiers » s'affiche brièvement pendant que l'opération de copie est terminée.</p>
Coller les éléments	<p>Dans la fenêtre Navigateur , cliquez-droit sur l'élément ou Paquetage dans lequel coller les éléments copiés, et sélectionnez l'option 'Copier / Coller Coller élément(s) depuis le Presse-papiers'.</p> <p>Sinon, cliquez sur le Paquetage et appuyez sur Ctrl+V.</p> <p>La dialogue « Coller des éléments à partir du Presse-papiers » s'affiche brièvement pendant que l'opération de collage est terminée.</p> <p>L'élément cible ou Paquetage est développé et les éléments collés sont exposés dans la fenêtre Navigateur . Si vous collez les éléments dans le même modèle que la source copiée, le Paquetage parent source est également réduit.</p> <p>Si l'élément cible ou Paquetage contient déjà :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Un élément du même type avec le même nom qu'un élément collé, le nom de l'élément collé a le suffixe - Copier • Un élément avec le même type et le même nom que l'élément collé, y compris le suffixe - Copy, le suffixe devient - Copy1 (ou - Copy2, - Copy3 et ainsi de suite, à mesure que les copies de l'élément s'accumulent dans l'élément cible ou Paquetage) <p>Vous pouvez conserver les mêmes noms d'éléments que la source, ou vous pouvez renommer chaque élément soit en cliquant deux fois dessus et en éditant le nom dans la fenêtre Navigateur , soit en double-cliquant dessus et en éditant le nom dans la dialogue ' Propriétés '.</p>

Notes

- Si vous souhaitez copier des éléments pour les coller sous un autre élément, l'élément cible doit être capable de recevoir les éléments enfants ; par exemple, vous ne pouvez pas coller un élément de classe en tant qu'enfant d'un port.

- Une copie d'un élément n'a pas les références croisées externes de l'élément source ; c'est-à-dire :
 - si un élément est copié, il n'a pas de connecteurs
 - si plusieurs éléments sont copiés, seuls les connecteurs entre les éléments copiés sont retenus
 - cependant, si ces éléments proviennent d'un diagramme Séquence ou Communication et que le diagramme lui-même n'est pas copié, les connecteurs de message entre les éléments copiés ne sont pas conservés
- Vous ne pouvez pas coller un élément dans un élément ou Paquetage verrouillé par un autre utilisateur ou archivé ; l'option « Coller... » est grisée dans le menu contextuel

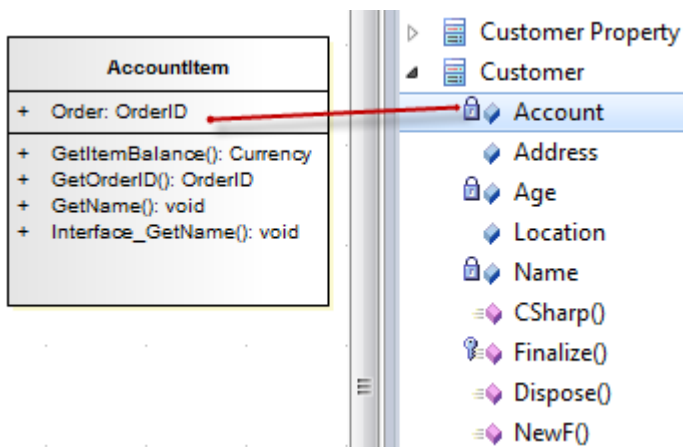
Copier Fonctionnalités entre les éléments

En plus de copier des éléments entre Paquetages à l'aide d'un diagramme , vous pouvez également copier fonctionnalités - attributs et/ou opérations - entre des éléments de manière similaire, en faisant glisser les fonctionnalités d'un élément dans l'onglet « Projet » de la fenêtre Navigateur ou l'onglet « Détails » de la fenêtre de l'Inspecteur et en les déposant sur un autre élément dans un diagramme .

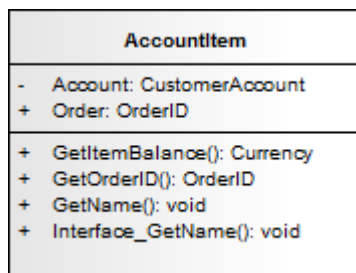
Copier une seule fonctionnalité d'élément

Ouvrez un diagramme contenant l'élément cible. Dans l'onglet « Projet » de la fenêtre Navigateur ou dans l'onglet « Détails » de la fenêtre de l'Inspecteur, cliquez sur l'attribut ou l'opération et faites-le glisser sur l'élément dans le diagramme .

Dans cet exemple, l'attribut Account est déplacé et copié depuis l'élément Customer de l'onglet « Project » vers l'élément AccountItem dans un diagramme . Le processus de l'onglet « Details » est, visuellement, presque identique.



Cette image montre AccountItem après que l'attribut Account a été déposé dessus.

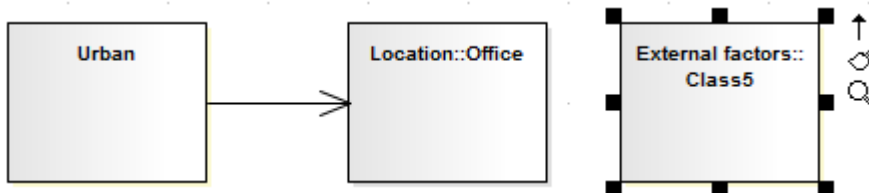


Notes

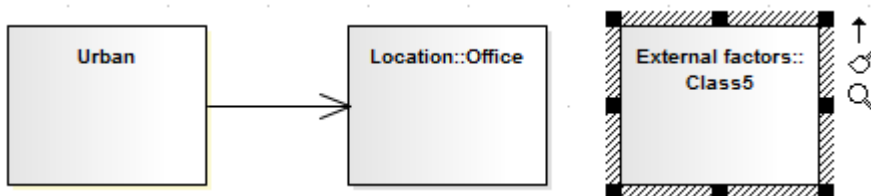
- Vous pouvez également sélectionner et copier plusieurs fonctionnalités en même temps ; appuyez simplement sur Ctrl ou Shift lorsque vous sélectionnez les fonctionnalités dans l'élément dans l'onglet 'Projet' de la fenêtre Navigateur , faites-les glisser sur le diagramme et déposez-les dans l'élément cible (vous ne pouvez pas copier plusieurs fonctionnalités depuis l'onglet 'Détails' de la fenêtre Inspecteur)

Mettre en évidence l'élément de contexte

Lorsque vous cliquez sur un élément d'un diagramme, il devient l'élément de contexte ; c'est-à-dire que toutes les actions prennent effet sur cet élément. L'élément de contexte comporte des rectangles noirs sur sa bordure, d'une part pour indiquer que l'élément est sélectionné et d'autre part pour servir de « poignées » sur lesquelles vous pouvez cliquer et faire glisser pour agrandir ou réduire l'élément.



De nombreuses actions que vous pouvez effectuer sur un élément impliquent la sélection d'options de menu ou l'utilisation de fenêtres et de boîtes de dialogue distinctes de l'élément. Sur un diagramme volumineux ou complexe, vous pouvez perdre la trace de l'élément de contexte. Pour rendre chaque élément de contexte plus visible, vous pouvez configurer le système pour ajouter une bordure hachurée à l'élément.



Accéder

Pour ajouter une bordure hachurée à l'élément de contexte, ouvrez la dialogue « Préférences » à l'aide de l'une des méthodes décrites ici, puis sélectionnez la case à cocher « Toujours mettre en surbrillance l'élément de contexte » sur la page « Comportement Diagramme ».

Ruban	Démarrer > Application > Préférences > Préférences > Diagramme > Comportement : Toujours mettre en surbrillance l'élément de contexte
-------	---

Sélection multiple

Si vous sélectionnez plusieurs éléments sur lesquels travailler en même temps, l'élément de contexte est doté d'une bordure hachurée par défaut, que la case à cocher « Toujours mettre en surbrillance l'élément de contexte » soit sélectionnée ou non. L'élément de contexte est ici l'élément par rapport auquel les autres éléments sélectionnés sont alignés ou par lequel les modifications des propriétés sont effectuées.



Notes

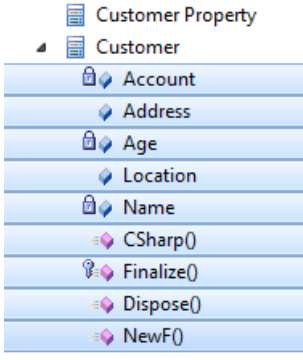
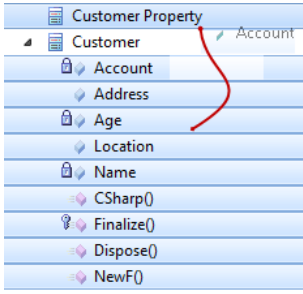
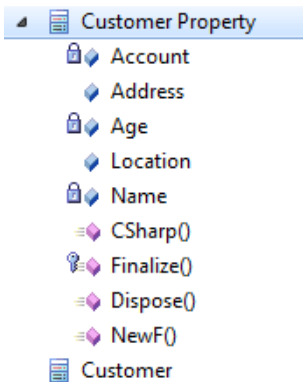
- Si vous avez sélectionné plusieurs éléments et que vous souhaitez modifier l'élément qui est dans le contexte, cliquez simplement une fois sur l'élément qui doit devenir l'élément de contexte

Déplacer Fonctionnalités entre les éléments

En plus de déplacer des éléments entre Paquetages dans la fenêtre Navigateur , vous pouvez également glisser-déposer fonctionnalités - attributs et opérations - entre les éléments pour les déplacer hors de l'élément source et dans l'élément cible.

fonctionnalités de déplacement d'élément

Effectuez ces actions dans l'ordre dans lequel elles sont répertoriées.

Images	Action
	<p>Dans la fenêtre Navigateur , cliquez sur l'attribut ou l'opération pour vous déplacer depuis l'élément source.</p> <p>Si vous déplacez plusieurs fonctionnalités à la fois, pendant que vous cliquez sur les fonctionnalités maintenez enfoncé :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ctrl (plusieurs fonctionnalités individuelles) ou • Shift (la première et la dernière fonctionnalités d'une plage)
	<p>En maintenant le bouton de la souris enfoncé, faites glisser les attributs et/ou les opérations vers l'élément cible.</p> <p>Un seul symbole fonctionnalité (et, sous certains systèmes d'exploitation, le nom de la première fonctionnalité) s'affiche sous le curseur pendant le déplacement ; cependant, toutes les fonctionnalités sélectionnées sont déplacées.</p>
	<p>Relâchez le bouton de la souris.</p> <p>Les fonctionnalités que vous avez sélectionnées et glissées/déposées sont maintenant fonctionnalités de l'élément cible, telles qu'elles apparaissent dans la fenêtre Navigateur .</p>

Insérer des éléments connexes

Les éléments peuvent être utilisés plusieurs fois dans un modèle, soit individuellement, soit en groupe. Si vous souhaitez reproduire un ensemble d'éléments existant qui ont un élément comme focus, sans copier et lier les éléments individuellement dans le nouveau diagramme, vous pouvez utiliser la facilité Insérer des éléments connexes. Avec cette facilité, vous faites glisser l'élément de contexte de la fenêtre Navigateur vers votre diagramme, cliquez-droit dessus et sélectionnez pour ajouter des éléments connexes. La dialogue « Insérer des éléments connexes » s'affiche, dans laquelle vous pouvez spécifier :

- Quels types de relations filtrer et quelle direction prennent ces relations
- Quels types d'éléments filtrer
- Dans quel Paquetage les éléments liés existent
- Combien de niveaux de relation faut-il intégrer ; c'est-à-dire uniquement les éléments immédiatement liés à l'élément cible, ou également les éléments liés via ces éléments
- S'il faut ajouter tous les éléments qui répondent aux critères que vous avez spécifiés, ou seulement ceux que vous sélectionnez
- Réorganiser automatiquement ou non le diagramme lorsque les éléments associés ont été ajoutés

Accéder

Tout d'abord, sélectionnez un élément sur le diagramme, puis :

Ruban	Conception > Élément > Ajouter un élément > Élément associé
Menu Contexte	Cliquez-droit sur l'élément Insérer des éléments associés

Définir des critères de sélection pour insérer des éléments liés

Champ/Bouton	Action
Types de connecteurs	Affiche les types de relation dans lesquels l'élément sélectionné et, si plusieurs niveaux de relation sont sélectionnés, ses éléments associés sont actuellement impliqués. Pour limiter les éléments insérés à ceux connectés par des types de relation spécifiques, cochez la case correspondant à chacun de ces types de connecteur. Pour désélectionner une case sélectionnée, cliquez à nouveau dessus.
Types d'éléments	Affiche les types d'éléments auxquels l'élément sélectionné et, si plusieurs niveaux de relation sont sélectionnés, ses éléments associés sont connectés. Pour limiter les éléments insérés à ceux de types spécifiques, cochez la case correspondant à chacun de ces types. Pour désélectionner une case sélectionnée, cliquez à nouveau dessus.
Direction du lien	Limitez les éléments insérés à ceux en relation entrante ou sortante avec l'élément sélectionné ; cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la direction appropriée, ou <Tous> pour l'une ou l'autre direction.

Limitier Namespace	Limitez les éléments insérés à ceux d'un Paquetage spécifique ; sélectionnez l'espace de noms d'où les éléments doivent provenir. Sélectionnez <Aucun> pour les éléments de n'importe quel espace de noms.
Trouver des relations avec : les niveaux	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le niveau jusqu'auquel insérer les éléments connectés, entre les niveaux 1 (éléments immédiatement liés) et 5 (éléments 5ème d'une chaîne à partir de l'élément focus).</p> <p>Vous pouvez sélectionner les niveaux 4 ou 5 pour voir jusqu'où s'étend la hiérarchie élément/relation, mais comme cela peut produire un diagramme compliqué et emmêlé, il est préférable d'utiliser les niveaux 1 ou 2 sur les éléments sélectionnés à tour de rôle.</p>
Rafraîchir	<p>Cliquez sur ce bouton pour localiser et lister tous les éléments qui répondent aux critères que vous avez spécifiés.</p> <p>Chaque élément de la liste indique la profondeur à laquelle l'élément associé existe par rapport à l'élément focus, le nom de l'élément, son parent Paquetage et s'il se trouve actuellement dans le diagramme .</p> <p>S'il y a beaucoup d'entrées, vous pouvez les réorganiser pour plus de clarté à l'aide du panneau « Faire glisser un en-tête de colonne... ».</p> <p>Si vous souhaitez ajouter un élément à votre diagramme , cochez la case en regard de cet élément. Pour sélectionner tous les éléments, cliquez sur le bouton Tous.</p> <p>Pour désélectionner toutes les cases sélectionnées, cliquez sur le petit bouton Effacer .</p> <p>Pour vider complètement le panneau de liste, cliquez sur le gros bouton Effacer .</p>
Diagramme Disposition une fois terminé	<p>Cochez la case si vous souhaitez que le système disposition le diagramme après l'insertion des éléments ; la disposition appliquée est la disposition Digraph.</p> <p>Si aucun élément n'a été ajouté, cette option n'a aucun effet ; des éléments doivent être ajoutés pour que le système ajuste la disposition .</p>
OK	Cliquez sur ce bouton pour ajouter les éléments sélectionnés au diagramme et fermer le dialogue .



Notes

- Si l'élément sélectionné a une relation avec un élément structurel monté sur bord tel qu'un port ou une interface exposée, l'ajout du port ou de l'interface au diagramme à l'aide de la dialogue « Insérer des éléments associés » ajoutera également les éléments parents associés au diagramme , s'ils ne sont pas déjà affichés

Changer Type d'élément

Il se peut qu'un objet que vous avez représenté comme un type d'élément soit mieux représenté comme un autre type. La dialogue « Sélectionner Type d'élément » vous permet de modifier le type très rapidement et simplement.

Accéder

Ruban	Conception > Élément > Gérer > Modifier Type Explorer > Portails > Windows > Propriétés > Propriétés : Dans le champ Type de la fenêtre Propriétés , cliquez sur le bouton  Démarrer > Application > Design > Propriétés : Dans le champ Type de la fenêtre Propriétés , cliquez sur le bouton 
-------	--

Changer Type

Dans la dialogue « Sélectionner Type d'élément », cliquez sur la flèche déroulante « Type d'élément » et sélectionnez le nouveau type d'élément dans la liste.

Cliquez sur le bouton OK .

L'élément cible est transformé dans le type requis.

Notes

- Cette opération est efficace sur les éléments UML de base, mais a une utilisation limitée pour les éléments stéréotypés de profil tels que ceux utilisés dans modélisation BPMN ou ArchiMate

Créer une copie locale de l'élément lié

Lorsque vous utilisez un élément sur plusieurs diagramme , faites glisser l'élément depuis la fenêtre Navigateur et déposez-le sur le diagramme soit comme lien vers l'élément d'origine, soit comme instance ou copie distincte de l'élément d'origine. Par la suite, vous pouvez décider de modifier un lien vers l'élément en un nouvel objet , en tant que copie locale de l'élément dans le même Paquetage que le diagramme . Vous pouvez le faire très rapidement et simplement en sélectionnant une option de menu.

Accéder

Menu Contexte	Sur diagramme , cliquez-droit élément Avancé Convertir l'élément lié en copie locale
---------------	--

Notes

- « Convertir l'élément lié en copie locale » ne sera disponible que si l'élément en cours de conversion et le diagramme sur lequel il se trouve se trouvent dans Paquetages différents.

Définir l'apparence par défaut d'un élément

Tous les éléments que vous utilisez ont des paramètres d'apparence par défaut globaux pour :


- Les couleurs de remplissage, de bordure et de police
- Styles Police , y compris la police et la taille de la police
- L'épaisseur de la bordure

Vous définissez ces paramètres dans la dialogue « Préférences ». Cependant, vous pouvez modifier l'apparence par défaut d'un élément spécifique sur tous diagrammes sur lesquels il se trouve, en utilisant la dialogue « Apparence par défaut ».

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur l'élément Apparence Apparence par défaut
Raccourcis Clavier	F4 ou Ctrl+Maj+E

Options

Option	Action
Couleur d'arrière-plan	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la couleur de remplissage ou d'arrière-plan de l'élément. Si vous souhaitez utiliser une couleur qui n'est pas disponible, cliquez sur le bouton Plus de couleurs et définissez la couleur souhaitée.
Couleur de bordure	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la couleur de bordure de l'élément. Si vous souhaitez utiliser une couleur qui n'est pas disponible, cliquez sur le bouton Plus de couleurs et définissez la couleur souhaitée.
Largeur de la bordure	Type la largeur de la bordure entourant l'élément ou utilisez les flèches d'incrément/décément à droite du champ. Le réglage de largeur minimum est de 1, le maximum est de 5. Si vous définissez cette valeur sur la valeur par défaut du modèle actuel, toutes les mises à jour de la valeur par défaut sont immédiatement appliquées à ce champ local « Largeur de bordure », jusqu'à ce que vous réinitialisiez spécifiquement le champ local sur une valeur autre que celle par défaut. (La largeur de bordure par défaut du modèle actuel est définie dans le champ « Largeur de bordure d'élément par défaut » ; sélectionnez l'option de ruban « Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences » et la page « Diagramme > Apparence ».)
Style Police	Affiche la police de caractères actuelle pour le texte de l'élément. Pour la modifier, cliquez sur le bouton  . La dialogue « Police » s'affiche, dans laquelle vous pouvez sélectionner une police, un style (par exemple gras/italique) et une taille de police différents. Vous pouvez également choisir d'utiliser ou d'annuler les soulignements et (si

	nécessaire) sélectionner une classification de script différente.
Couleur Police	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la couleur de police à appliquer au texte de l'élément. Si vous souhaitez utiliser une couleur qui n'est pas disponible, cliquez sur le bouton Plus de couleurs et définissez la couleur souhaitée.
Réinitialiser les valeurs par défaut	(Facultatif) Cliquez sur ce bouton pour réinitialiser tous les paramètres d'apparence aux valeurs par défaut du système.
Aperçu	Affiche une représentation des couleurs, de la largeur des bordures et des styles de police, qui se met à jour lorsque vous choisissez les nouveaux paramètres.
OK	Cliquez sur ce bouton pour fermer le dialogue et appliquer les paramètres d'apparence que vous avez définis.
Annuler	Cliquez sur ce bouton pour fermer le dialogue et annuler toutes les modifications que vous avez effectuées dans le dialogue .

Notes

- Vous pouvez ajuster plusieurs éléments en même temps ; sélectionnez tous les éléments requis, cliquez-droit sur l'un d'eux et sélectionnez l'option 'Apparence | Apparence par défaut'
- Vous pouvez également définir pour l'élément une image par défaut qui s'affiche pour toutes les instances de l'élément dans diagrammes du modèle.
- Si la case à cocher « Afficher les couleurs personnalisées du projet dans les zones de liste déroulante de couleurs » est sélectionnée sur la page « Couleurs Standard » de la dialogue « Préférences », les 16 derniers carrés de couleur dans les palettes de sélection de couleurs contiennent les couleurs du projet définies sur cette page
- Le champ « Couleur Police » affecte uniquement le texte du nom de l'élément ; il ne remplace pas les couleurs du texte fonctionnalité telles que définies dans la page « Couleurs Standard » de la dialogue « Préférences »
- Lorsqu'il est appelé à partir de la dialogue « Apparence par défaut », le champ « Couleur » de la dialogue « Police » n'est pas disponible ; la couleur de la police est définie dans le champ « Couleur Police » de la dialogue « Apparence par défaut »
- Les champs « Police » et « Style Police » de la dialogue « Police » affectent tout le texte à l'exception du texte du compartiment Note
- Le champ « Taille » de la dialogue « Police » affecte tout le texte
- Une autre option pour modifier l'apparence d'un élément consiste à définir un stéréotype doté de paramètres de remplissage, de bordure et de police différents, ou auquel est associé un script de forme ou un fichier image ; vous pouvez ensuite attribuer le stéréotype à l'élément pour modifier l'apparence de l'élément en fonction de celle définie par le stéréotype.
- Les options « Apparence par défaut » remplacent tous les autres styles, à l'exception de ceux définis via un script de forme (comme la couleur de remplissage et la largeur de ligne) ou ceux appliqués localement sur un diagramme (à l'aide des options du panneau Disposition | Style du ruban, par exemple)

Visibilité Fonctionnalité

Lorsque vous définissez les caractéristiques et fonctionnalités d'un élément, vous pouvez définir une collection d'options pour afficher ou masquer les fonctionnalités de cet élément sur un diagramme spécifique. Vous pouvez également filtrer les attributs et les opérations affichés par portée (par exemple, masquer tous les attributs protégés) ou choisir de masquer ou d'afficher des attributs et des opérations spécifiques. La visibilité que vous définissez s'applique uniquement au diagramme actuel, de sorte qu'une classe peut apparaître dans un diagramme avec toutes fonctionnalités affichées et dans un autre avec fonctionnalités masquées.

Il est possible de masquer ou d'afficher les attributs, opérations, responsabilités, contraintes et Valeur Étiquetés hérités pour les éléments qui support ces fonctionnalités . Lorsque le système affiche fonctionnalités héritées, il crée une liste fusionnée de tous les parents généralisés et de toutes les interfaces réalisées. Si une classe enfant redéfinit quelque chose trouvé dans un parent, la fonctionnalité parent est omise de la liste.

Accéder

Menu Contexte	Élément Cliquez-droit sur diagramme Visibilité du compartiment
Raccourcis Clavier	Ctrl+Maj+Y

Personnaliser la visibilité Fonctionnalité

Champ/Bouton	Action
Visibilité des attributs	Cochez la case correspondant à chaque étendue qui doit être visible et décochez la case correspondant à chaque étendue qui ne doit pas être visible.
Opération Visibilité	Cochez la case correspondant à chaque étendue qui doit être visible et décochez la case correspondant à chaque étendue qui ne doit pas être visible.
Coutume	<p>Cliquez sur ce bouton pour afficher ou masquer des opérations ou des attributs spécifiques. La dialogue « Afficher Fonctionnalités dans Diagramme » s'affiche, dans laquelle vous pouvez sélectionner les fonctionnalités à afficher.</p> <p>À droite de le dialogue se trouve un champ « Afficher » avec une flèche déroulante ; si vous cliquez dessus et sélectionnez l'option « Masquer », le dialogue se modifie légèrement pour devenir la dialogue « Supprimer Fonctionnalités dans Diagramme », dans laquelle vous sélectionnez les fonctionnalités à masquer.</p> <p>Les deux boîtes de dialogue sont identiques. Sélectionnez les cases à cocher fonctionnalités spécifiques à afficher ou à masquer sur l'élément dans le diagramme . Vous pouvez spécifier à la fois les attributs et les opérations dans la même dialogue , en sélectionnant le bouton radio approprié pour le type de fonctionnalité sur lequel travailler.</p> <p>Vous pouvez également utiliser :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Flèche déroulante « Filtrer par » pour filtrer la liste afin d'afficher uniquement fonctionnalités ayant une portée spécifique • Bouton Tout pour sélectionner toutes les opérations ou tous les attributs de la liste • Bouton Aucun pour décocher toutes les opérations ou tous les attributs

	sélectionnés dans la liste
Lors du redimensionnement des éléments	<p>Sélectionnez l'option appropriée pour redimensionner la classe, Object ou Tableau afin de gérer des objets diagramme très larges. Sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bouton radio « Redimensionner à Fonctionnalité la plus longue », de sorte que la largeur minimale d'un objet diagramme soit déterminée par son attribut affiché le plus long, son opération ou une autre valeur de compartiment • Bouton radio « Envelopper Fonctionnalités » (afin que toutes fonctionnalités longues soient enveloppées sur plusieurs lignes) ou • Bouton radio « Tronquer Fonctionnalités » (par défaut : fonctionnalités longues ne sont pas affichées en entier)
État d'exécution	Cochez la case si vous souhaitez masquer l'état d'exécution de l'objet de l'élément sur le diagramme .
Masquer Fonctionnalités stéréotypées	<p>Si vous ne souhaitez pas afficher les attributs ou les opérations qui ont un stéréotype particulier, saisissez le nom de ce stéréotype - exactement tel que défini - dans ce champ ; le champ est sensible à la casse.</p> <p>Si vous souhaitez spécifier plusieurs stéréotypes, séparez les noms des stéréotypes par une virgule.</p>
Afficher les compartiments des éléments	<p>Cochez la case en regard de chaque compartiment à afficher dans l'élément sur le diagramme . Si vous souhaitez afficher les attributs, opérations, étiquettes , exigences et/ou contraintes hérités ainsi que ceux directement possédés, cochez la case en regard de chaque fonctionnalité héritée ainsi que de la fonctionnalité générale.</p> <p>Voir également la section <i>Notes</i> plus loin dans cette rubrique.</p>
Notes sur les éléments	<p>Cochez la case « Notes » dans la liste « Afficher les compartiments d'éléments » pour afficher, dans un compartiment de l'élément du diagramme , le texte qui a été saisi dans le champ « Notes » de la dialogue « Propriétés » de l'élément. Ce compartiment n'a pas d'en-tête « Notes ».</p> <p>Vous pouvez afficher notes complètes pour l'élément sélectionné tandis que les autres éléments du diagramme n'ont pas de texte notes .</p> <p>Cette case à cocher active également le champ « Maximum », qui définit par défaut 1 000 comme nombre de caractères de texte Notes pouvant être affichés. Écrivez cette valeur pour afficher moins de texte ou plus de texte, selon vos besoins.</p>
OK	<p>Cliquez sur ce bouton pour enregistrer vos paramètres.</p> <p>Le diagramme s'affiche à nouveau avec le niveau approprié de visibilité fonctionnalité .</p>

Notes

- Pour afficher fonctionnalités des types d'éléments qui - par défaut - n'ont pas de compartiments visibles, tels que les cas d'utilisation et les acteurs, cliquez-droit sur l'objet diagramme pour afficher le menu contextuel et sélectionnez l'option « Apparence | Utiliser la notation rectangulaire »
- Vous pouvez configurer Enterprise Architect pour afficher le texte dans tous les compartiments Notes en italique - sélectionnez l'option de ruban « Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences » et sur la page « Diagramme > Apparence », cochez la case « Texte de l'élément Note en italique » ; cela a un effet immédiat, tout comme la décoche de la case pour afficher le texte en police normale

- Si vous choisissez d'afficher le compartiment Ressources, note que cela affiche à la fois les allocations de ressources actuellement actives et complètes
- Les compartiments Discussions et Révisions affichent les deux premières lignes de chaque sujet ouvert sur l'élément ; ils n'incluent pas les discussions fermées ou révisions
- Certaines technologies telles que SysML définissent des compartiments supplémentaires dans l'élément, comme pour les ports, les pièces et les ports de flux ; la visibilité de ces compartiments sera également contrôlée par une case à cocher correspondant au nom du compartiment
- Le compartiment Étiquettes répertorie toutes les Valeur Étiquetées d'un élément telles que saisies dans l'onglet 'Tags' de la fenêtre Propriétés de l'élément qui n'ont pas de valeur vide.
- Si vous cochez la case « Étiquettes entièrement qualifiées », le compartiment Étiquettes contiendra la provenance complète de chaque Valeur Étiquetée (si elle est créée dans Enterprise Architect version 7.1 ou ultérieure) où la même Valeur Étiquetée est utilisée plusieurs fois dans différents contextes avec des valeurs différentes ; la description dans le compartiment Étiquettes se lit comme suit :
<Profil>::<Stéréotype>::< Nom Valeur Étiquetée >=<Valeur>
Par exemple:
BPMN::Activity:: Type d'activité = Tâche
- Un compartiment de structure s'affiche sur l'élément par défaut lorsque vous ajoutez des éléments enfants tels que des pièces et des classes ; le compartiment de structure agit comme un conteneur pour les éléments enfants, qui sont normalement fixés dans le compartiment
Pour déplacer les éléments enfants hors du compartiment, appuyez sur la touche Ctrl ou Maj tout en faisant glisser l'élément enfant ; les pièces/ Propriétés ne peuvent pas être déplacées hors de l'élément parent
Tout élément supporte la notation rectangulaire peut support un compartiment de structure
Une option de la dialogue « Gérer les options Modèle » active et désactive les compartiments de structure pour l'ensemble du modèle.
- Les ports et autres éléments montés sur les bords se lient normalement à n'importe quelle partie de la bordure de l'élément parent, mais peuvent être confinés aux bordures du compartiment de structure en cliquant avec le bouton droit sur l'élément parent et en sélectionnant l'option « Comportement > Lier le port au compartiment »
- Si vous souhaitez appliquer une structure et des relations formelles aux éléments enfants, créez un diagramme de structure composite approprié contenant les éléments et sélectionnez l'option de menu contextuel « Afficher le Diagramme composite dans le compartiment »

Aligner les éléments

Lorsque vous avez créé un certain nombre d'éléments sur un diagramme, vous pouvez les organiser en groupes de manière à ce qu'ils forment une colonne ou une ligne avec un bord uniforme. Vous pouvez le faire rapidement et facilement en sélectionnant le groupe d'éléments et en les alignant tous contre le bord gauche, droit, supérieur ou inférieur ou le centre d'un élément du groupe. Vous pouvez également espacer trois éléments ou plus de manière uniforme sur une ligne ou une colonne, à une moyenne de leurs séparations précédentes.

Les éléments sélectionnés sont alignés par rapport à l'élément « contexte », qui est l'élément qui est entouré d'une bordure hachurée. Vous pouvez définir un élément donné comme élément « contexte » en cliquant dessus ou lorsque vous l'ajoutez au groupe de sélection actuel en utilisant « Ctrl+Clic ».

Accéder

Ruban	<p>Sélectionnez un ensemble d'éléments, puis</p> <ul style="list-style-type: none"> • Disposition > Alignement > <bouton d'alignement>
Menu Contexte	<p>Sélectionnez un ensemble d'éléments, puis cliquez-droit sur un élément sélectionné et choisissez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aligner à Gauche • Aligner à Droite • Aligner le haut • Aligner le bas • Aligner les centres Verticalement • Aligner les centres Horizontalement • Aligner les centres De gauche à centre (le bord gauche des éléments s'aligne avec le centre du dernier élément sélectionné) • Aligner les centres De droite à centre (le bord droit des éléments s'aligne avec le centre du dernier élément sélectionné) • Aligner les centres De haut en bas (le bord supérieur des éléments s'aligne avec le centre du dernier élément sélectionné) • Aligner les centres De bas en haut (le bord inférieur des éléments s'aligne avec le centre du dernier élément sélectionné) • Espacer uniformément À travers • Espacer uniformément Vers le bas
Raccourcis Clavier	<p>Sélectionnez un ensemble d'éléments (en vous assurant que l'élément « contexte » est correctement défini), puis</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ctrl+Alt+Flèche gauche (aligner à gauche) • Ctrl+Alt+Flèche droite (aligner à droite) • Ctrl+Alt+Flèche vers le haut (aligner en haut) • Ctrl+Alt+Flèche vers le bas (aligner en bas) • Alt+' (espace uniformément réparti) • Alt+'= (espace uniformément vers le bas)
Autre	<p>Cliquez sur l'élément de contexte dans la sélection et sur l'icône , puis sélectionnez l'icône d'alignement appropriée dans la barre d'outils.</p>



Aligner plusieurs éléments

Étape	Action
1	Sélectionnez un groupe d'éléments.
2	Cliquez-droit sur l'élément du groupe pour aligner les autres. Le menu contextuel s'affiche.
3	Sélectionnez la fonction d'alignement dont vous avez besoin. Tous les éléments sélectionnés sont alignés avec celui situé sous le curseur.

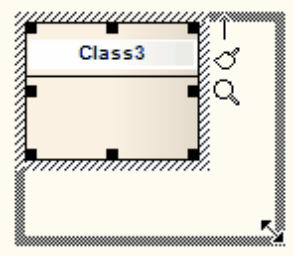
Notes

- Vous pouvez également utiliser les quatre premiers boutons de la barre d'outils Diagramme pour aligner les éléments ; ils sont disponibles lorsque plusieurs éléments sont sélectionnés dans un diagramme
- Si vous avez un seul élément que vous souhaitez déplacer pour l'aligner avec un autre, une méthode alternative consiste à utiliser les « guides de placement intelligents » qui indiquent où se trouvent les points de navigation (bords et points centraux des bords) sur l'élément par rapport à l'élément adjacent.

Redimensionner les éléments

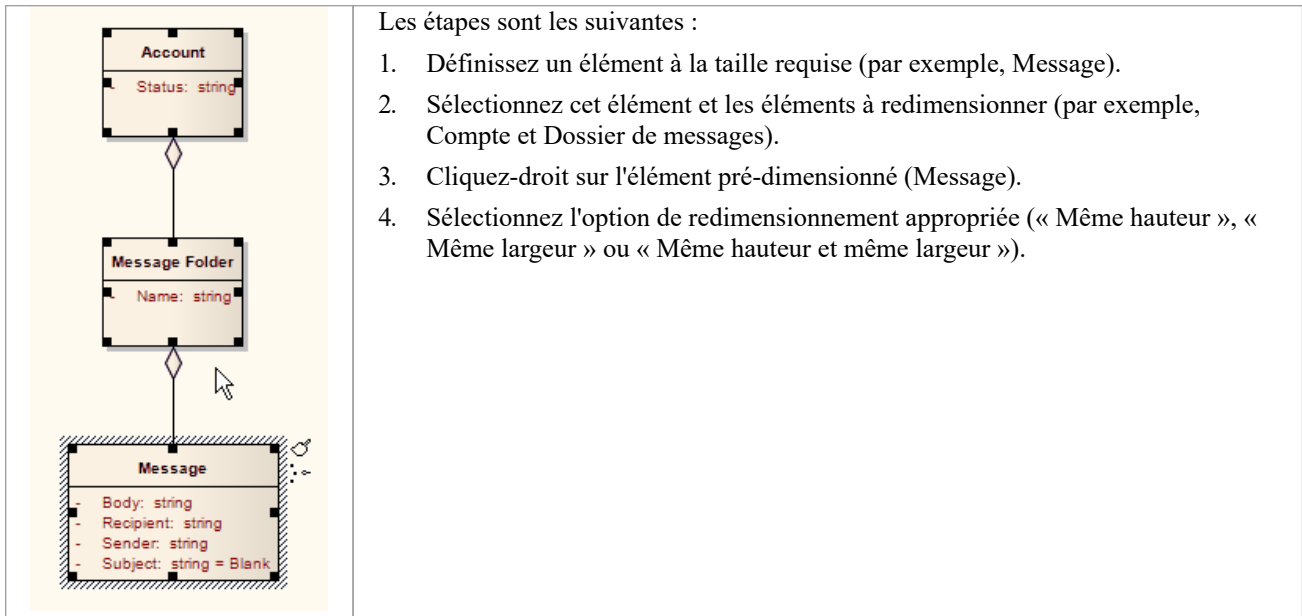
Vous pouvez modifier la taille d'un élément, ou de plusieurs éléments d'un groupe, à l'aide du curseur ou de différentes options de menu.

Redimensionner à l'aide des poignées

Image	Détail
	<p>Sélectionnez un élément ou un groupe d'éléments dans le diagramme , puis :</p> <ul style="list-style-type: none"> • (Élément unique) Avec la souris, faites glisser les poignées de redimensionnement qui apparaissent à chaque coin et côté, pour redimensionner l'élément (le curseur se transforme en flèche à double extrémité comme indiqué sur l'image) Si vous avez activé les options « Disposition > Alignement > <options de grille> Placement intelligent » et « Afficher les guides de placement intelligent », lorsque vous déplacez les poignées de redimensionnement, les lignes de guidage s'affichent pour indiquer où se trouvent les points de redimensionnement du haut, du bas, des côtés ou du centre du bord par rapport à un élément adjacent, mais note que les objets doivent être contemporains - pas à des niveaux hiérarchiques différents ou dans des partitions différentes du diagramme • Appuyez sur la touche Ctrl et maintenez-la enfoncée, puis utilisez les touches fléchées pour redimensionner les éléments par incréments ; pour créer des éléments : <ul style="list-style-type: none"> - Plus large - appuyez sur Ctrl+Flèche droite - Plus étroit - appuyez sur Ctrl+Flèche gauche - Plus grand - appuyez sur Ctrl+Flèche vers le bas - Plus court - appuyez sur Ctrl+Flèche vers le haut • Redimensionnez automatiquement les éléments sélectionnés à leur taille par défaut à l'aide de « Disposition > Diagramme > Sélectionner > Redimensionner automatiquement les éléments sélectionnés », ou en appuyant sur Alt+Z <p>Si vous sélectionnez plusieurs éléments, « Taille automatique » est également disponible dans le menu contextuel cliquez-droit des éléments.</p>

Redimensionner un ensemble d'objets à une taille spécifique

Image	Détail
	<p>Si vous cliquez-droit un ensemble d'objets sélectionné, vous pouvez les redimensionner aux mêmes dimensions (hauteur, largeur ou les deux) en utilisant les options du menu contextuel.</p> <p>Lorsque vous sélectionnez plusieurs éléments à l'aide de Ctrl+clic, vous pouvez cliquez-droit et sélectionner des options qui utilisent les dimensions du dernier objet sélectionné (hachuré) pour définir les dimensions des autres objets sélectionnés.</p> <p>Par exemple, dans ce diagramme , la hauteur et la largeur de la classe Message sont utilisées pour définir la hauteur et la largeur des classes Compte et Dossier de messages.</p>



Groupement d'éléments

Il existe plusieurs situations dans lesquelles vous pouvez vouloir agir sur plusieurs éléments en même temps, par exemple pour les aligner dans une certaine orientation ou pour les déplacer tout en conservant cette orientation, ou pour reformater les éléments avec les mêmes caractéristiques. Pour regrouper les éléments, vous pouvez :

- Cliquez sur des éléments spécifiques tout en appuyant sur la touche Ctrl ou Maj, ou
- Cliquez sur un point du diagramme et faites-le glisser en diagonale sur un certain nombre d'éléments adjacents pour sélectionner tous les éléments dans la bordure déplacée

Ces deux méthodes permettent de définir un regroupement temporaire. Vous pouvez également fixer la sélection pour regrouper les éléments de manière permanente pendant une séquence de sessions de travail, jusqu'à ce que vous les dégroupiez à nouveau de manière spécifique.

Regroupement d'éléments

Lorsque plusieurs éléments sont sélectionnés sur un diagramme, cliquez-droit sur l'un des éléments et sélectionnez l'option « Grouper les éléments ». Chaque fois que vous cliquez sur l'un des éléments groupés, les autres éléments du groupe sont également sélectionnés.

Dégroupier des éléments

Cliquez-droit sur l'un des éléments groupés et sélectionnez « Dissocier les éléments » pour rendre tous les éléments de ce groupe à nouveau sélectionnables individuellement

Notes

Dans un groupement permanent :

- Cliquez-droit sur un élément de groupe non sélectionné pour afficher les options du menu contextuel permettant de travailler sur cet élément seul ; sélectionnez l'élément, puis cliquez-droit pour afficher le menu contextuel permettant de travailler sur plusieurs éléments
- Vous pouvez sélectionner un autre élément soit à l'intérieur du groupe, soit à l'extérieur de celui-ci à l'aide des touches fléchées du clavier.
- Vous pouvez supprimer temporairement un élément du groupe pour une opération, en appuyant sur la touche Ctrl pendant que vous cliquez dessus ; lorsque vous cliquez sur l'arrière-plan diagramme et revenez sur le groupe, l'élément exclu fait à nouveau partie du groupe
- Vous pouvez mettre à jour les fenêtres appropriées avec les propriétés et fonctionnalités des différents éléments du groupe en double-cliquant sur l'élément suivant à étudier
- La fonctionnalité complète la facilité de définition des valeurs des signets, soit pour ajouter des signets à chaque élément à la fois, soit pour définir la même valeur aux signets sur les éléments

Créer Notes et du texte

L'un des aspects de modélisation consiste à décrire et à documenter l'objectif et l'utilisation d'un élément dans le contexte d'un diagramme particulier. Vous pouvez fournir cette documentation sous la forme d'éléments Note ou Texte affichés avec les éléments qu'ils décrivent et connectés à ceux-ci.

Les éléments Note et Texte affichent tous deux du texte sur le diagramme ; un élément Note contient le texte dans une bordure avec une couleur d'arrière-plan et une image dans un coin rabattu, tandis qu'un élément Texte n'a ni bordure ni couleur d'arrière-plan. Sinon, ils se comportent de la même manière.

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur l'élément Nouvel élément enfant Joindre Note
Autre	<ul style="list-style-type: none"> Boîte à outils Diagramme : à partir de la page « Commun », faites glisser l'icône Note ou Texte sur diagramme - faites glisser la flèche Quick Linker depuis l'élément Note pour vous connecter à l'élément en cours d'annotation Faites glisser la flèche Quick Linker d'un élément vers un espace vide du diagramme > Commun > Note

Compléter un élément Note ou de texte

L'élément s'affiche sur le diagramme .

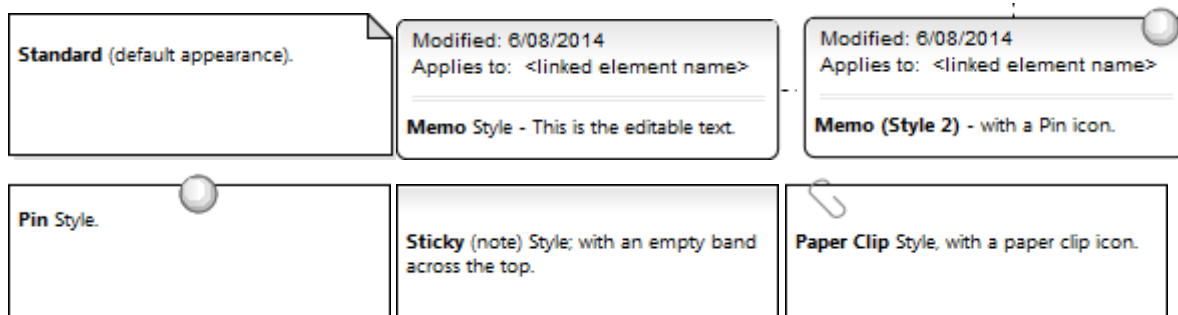
Si, sur la page « Objets » de la dialogue « Préférences », la case à cocher « Modifier Object à la création » est décochée, la fenêtre Notes s'affiche et vous pouvez saisir le texte de l'élément à l'intérieur. Pour afficher le texte dans l'élément, cliquez sur l'élément.

Si la case à cocher est sélectionnée, la dialogue ' Notes Propriétés ' s'affiche immédiatement ; saisissez votre texte dans le dialogue , puis cliquez sur le bouton OK pour afficher le texte dans l'élément.

Dans les deux cas, si vous souhaitez afficher le texte dans une disposition plus lisible, vous pouvez redimensionner la fenêtre ou dialogue Notes et vous pouvez également formater le texte à l'aide de la barre d'outils Notes .

Note l'apparence de l'élément

Il est possible de modifier l'apparence d'un élément Note en cliquant avec le bouton droit de la souris sur l'élément et en sélectionnant l'une des sous-options du menu « Apparence ». Les images disponibles sont :



Les deux images de style Mémo répertorient tous les éléments auxquels la Note est liée, dans le champ « S'applique à : ».

Vous pouvez masquer les connecteurs Notelink réels, de sorte que la Note identifie les éléments auxquels elle fait référence sans compliquer l'apparence diagramme en rendant les connecteurs visibles. Pour masquer (et révéler) les connecteurs, cliquez sur l'élément et sélectionnez l'option « Avancé | Masquer (Afficher) les liens attachés ».

Vous pouvez également configurer Enterprise Architect pour afficher le texte de tous les éléments Notes et Texte en italique. Sélectionnez l'option de ruban ' Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences' et sur la page ' Diagramme > Apparence', cochez la case 'Texte de l'élément Note en italique'. Cela a un effet immédiat, tout comme le fait de décocher la case pour afficher le texte en police normale.

Notes

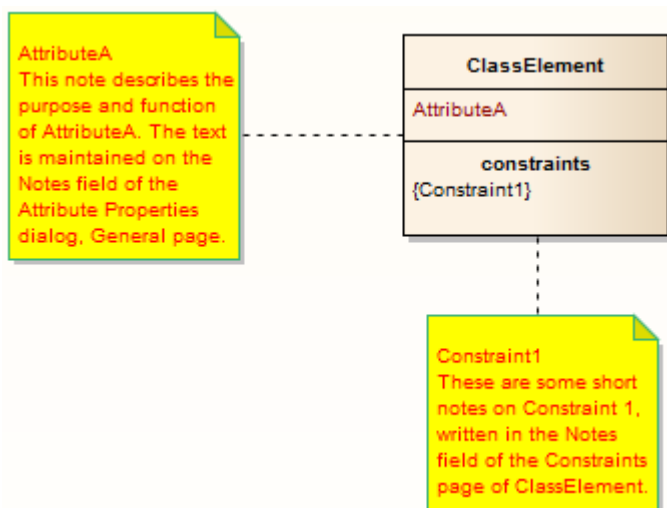
- Vous pouvez également créer un élément Note ou Texte en cliquant sur l'icône Nouvelle Note ou Nouvel élément Texte dans la barre d'outils Éléments UML et en cliquant sur le diagramme
- Une fois que vous avez créé votre élément Note ou Texte, vous pouvez le laisser autonome pour afficher des informations sur le diagramme , ou vous pouvez le connecter à l'élément ou aux éléments modélisation spécifiques qu'il décrit à l'aide d'un connecteur Notelink, que vous faites également glisser depuis la boîte à outils commune.
- Au lieu de saisir du texte pour l'élément, vous pouvez refléter la documentation interne d'un élément, comme la valeur d'une contrainte ou fonctionnalité

Note de lien vers la documentation interne

Bien qu'une Note contienne souvent des informations en plus de celles contenues dans d'autres éléments, vous pouvez également exposer la description interne d'une fonctionnalité ou d'une propriété d'un élément. De cette façon, vous pouvez externaliser la documentation du modèle au niveau du diagramme et, comme le système maintient la Note et le texte interne synchronisés, vous n'avez pas besoin de mettre à jour la Note ; en fait, vous ne pouvez pas modifier le texte Note , car il est maintenu automatiquement.

De même, il est également possible d'exposer le texte Notes des propriétés du diagramme dans un élément Note .

Dans cet exemple, deux Notes sont connectées aux structures internes d'un élément. Une Note est connectée à un attribut et affiche le nom de l'attribut et notes . L'autre est connectée à une contrainte, affichant le nom de la contrainte et la documentation.



Connecter un élément Note à fonctionnalité d'un autre élément

Étape	Action
1	Cliquez sur l'élément cible, puis sur la fonctionnalité elle-même, afin qu'elle soit mise en surbrillance pour l'édition en ligne.
2	Cliquez-droit sur la fonctionnalité et sélectionnez l'option de menu 'Créer Note liée'. Cela crée un élément Note lié à la fonctionnalité sélectionnée, reflétant le contenu de cette fonctionnalité .

Alternativement

Étape	Action
1	Insérer ou identifier l'élément cible dans un diagramme .
2	Faites glisser l'icône « Note » de la page « Commun » de la boîte à outils Diagramme sur le diagramme , à côté de l'élément cible. La dialogue « Notes » s'affiche. Ne saisissez aucun texte, cliquez simplement sur le bouton OK .

3	<p>Cliquez sur l'icône « Lien Note » dans la page « Commun » de la boîte à outils et faites glisser le curseur de la Note vers l'élément cible pour créer le connecteur.</p>
4	<p>Cliquez-droit sur le Lien Note pour afficher le menu contextuel, et sélectionnez 'Lier cette Note à une Fonctionnalité d'Elément'.</p> <p>La dialogue « Lier note à fonctionnalité de l'élément » s'affiche.</p>
5	<p>Dans le champ « Type Fonctionnalité », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type de fonctionnalité à lier.</p> <p>La liste ' Fonctionnalité ' affiche maintenant les fonctionnalités du type sélectionné dans l'élément.</p>
6	<p>Dans la liste Fonctionnalité , cliquez sur la fonctionnalité spécifique à laquelle créer un lien, puis cliquez sur le bouton OK .</p> <p>La Note affiche maintenant automatiquement le contenu du champ Notes ou Description de la fonctionnalité et est automatiquement mise à jour avec toutes les modifications apportées à ce champ.</p>

Connecter un élément Note au texte Notes diagramme

Étape	Action
1	Ouvrez le diagramme et cliquez-droit sur l'arrière-plan.
2	Sélectionnez l'option de menu « Propriétés », saisissez une description appropriée dans le champ « Notes », puis cliquez sur le bouton OK .
3	<p>Faites glisser l'icône « Note » sur le diagramme , depuis la page « Commun » de la boîte à outils.</p> <p>La dialogue « Notes » s'affiche.</p> <p>Cliquez simplement sur le bouton OK .</p>
4	<p>Cliquez-droit sur l'élément Note et sélectionnez 'Avancé Lien vers Note Diagramme '.</p> <p>La Note affiche maintenant automatiquement le contenu du champ « Notes » du diagramme et est automatiquement mise à jour avec toutes les modifications apportées à ce champ.</p>

Notes

- Vous pouvez dissocier une Note liée à une fonctionnalité d'élément, en laissant le texte Note , qui peut être modifié manuellement et directement comme d'habitude ; pour dissocier la Note d'une fonctionnalité d'élément, vous pouvez :
 - Cliquez-droit sur la Note et sélectionnez l'option 'Avancé | Option Dissocier de l'élément Fonctionnalité ', ou
 - Cliquez-droit sur le connecteur Notelink, sélectionnez l'option 'Lier cette Note à un élément Fonctionnalité ' et, dans la dialogue « Lier note à fonctionnalité de l'élément », définissez le champ « Type Fonctionnalité » sur « Aucun »

Supprimer des éléments du Diagramme et Modèle

Un élément peut devenir inapproprié dans un certain contexte, et vous souhaitez alors le supprimer du diagramme dans lequel ce contexte est représenté. Il est également possible que l'élément devienne inutile dans le modèle dans son ensemble, et vous souhaitez alors le supprimer complètement. Vous avez donc un certain nombre de situations dans lesquelles vous pouvez « supprimer » un élément :

- Juste à partir d'un diagramme particulier
- En tant que membre d'un groupe d'éléments à supprimer d'un diagramme
- A partir d'un diagramme et du modèle en même temps
- Directement depuis le modèle, via la fenêtre Navigateur

Supprimer un élément uniquement à partir d'un diagramme

Étape	Action
1	Dans le diagramme , cliquez sur l'élément à supprimer.
2	Soit: <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur la touche Suppr ou Ctrl+D, ou • Cliquez-droit et sélectionnez 'Supprimer <nom de l'élément>' L'élément est immédiatement supprimé du diagramme , mais pas du modèle. Aucune prompt de confirmation de la suppression n'est affichée.

Supprimer un groupe d'éléments d'un diagramme

Étape	Action
1	Dans le diagramme , appuyez sur Ctrl pendant que vous cliquez sur chaque élément à supprimer.
2	Soit: <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur la touche Suppr ou Ctrl+D, ou • Cliquez-droit et sélectionnez 'Supprimer les éléments sélectionnés' Les éléments sont immédiatement supprimés du diagramme , mais pas du modèle. Aucune prompt de confirmation de la suppression n'est affichée.

Supprimer un élément du modèle

Étape	Action
1	Soit: <ul style="list-style-type: none"> • Dans la fenêtre Navigateur , cliquez-droit sur l'élément à supprimer et sélectionnez 'Supprimer <nom

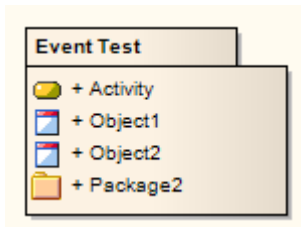
	<p>de l'élément>', ou</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dans la fenêtre diagramme ou Navigateur , cliquez sur l'élément à supprimer et appuyez sur Ctrl+Suppr <p>Une prompt de confirmation s'affiche, offrant également une option pour afficher la fenêtre Traçabilité afin que vous puissiez vérifier l'impact de la suppression de l'élément.</p>
2	<p>Cliquez sur le bouton Oui.</p> <p>L'élément est complètement supprimé de tous diagrammes dans lesquels il a été utilisé, ainsi que du modèle. Si vous supprimez un élément de cette manière, vous supprimez également toutes ses propriétés, ses objets enfants et ses connecteurs.</p>

Supprimer plusieurs éléments du modèle

Étape	Action
1	<p>Sur le diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , appuyez sur Ctrl tout en cliquant sur les éléments à supprimer du modèle, pour les sélectionner.</p>
2	<p>Appuyez sur Ctrl+Suppr pour supprimer complètement les éléments du modèle.</p> <p>Alternativement, dans la fenêtre Navigateur , cliquez-droit sur l'un des éléments sélectionnés et sélectionnez l'option « Supprimer le(s) élément(s) sélectionné(s) ».</p> <p>Dans les deux cas, une prompt de confirmation s'affiche.</p>
3	<p>Dans le diagramme , l' prompt de confirmer la suppression de tous les éléments du modèle et de tous diagrammes , en une seule fois. Cliquez sur le bouton Oui.</p> <p>Dans la fenêtre Navigateur , l' prompt propose des options pour confirmer et supprimer :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Chaque élément individuellement (cliquez sur le bouton Oui), ou • Tous les éléments ensemble (cliquez sur le bouton Oui à tous) <p>Les éléments sont complètement supprimés de tous diagrammes dans lesquels ils ont été utilisés, ainsi que du modèle. Si vous supprimez des éléments de cette manière, vous supprimez également toutes leurs propriétés, leurs objets enfants et leurs connecteurs.</p>

Personnaliser la visibilité des éléments

Certains objets modélisation ne sont pas, par défaut, répertoriés dans Paquetages affichés sur diagrammes ou dans les documents de rapport. Il s'agit notamment Événements , des Décisions, des Éléments Séquence , des Points de terminaison d'activité et des Classes d'association. Par exemple, dans ce Paquetage Test d'événement, les Événements et les Décisions contenus dans le Paquetage ne sont pas affichés sur le diagramme Paquetage .



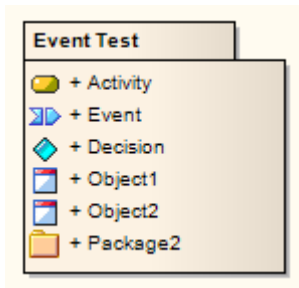
Vous avez la possibilité d'activer l'affichage des éléments cachés.

Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Objets : Avancé
-------	--

Afficher les éléments cachés

Étape	Action
1	Dans la dialogue « Paramètres avancés », cochez la case correspondant à chaque type d'élément à afficher dans diagrammes Paquetage et dans les documents de rapport.
2	Cliquez sur le bouton Fermer de chaque dialogue à tour de rôle.
3	Rechargez le diagramme actuel si nécessaire. Le Paquetage de l'exemple précédent montre maintenant les éléments Event et Décision qu'il contient.



Configurer les références croisées

Il est possible de définir une référence croisée (ou Référence Personnalisée) d'un ou plusieurs éléments d'un diagramme vers un autre élément sélectionné dans la fenêtre Navigateur . Vous pouvez également réviser les références croisées existantes sur un élément, en utilisant la dialogue 'Références contextuelles' ou la fenêtre Traçabilité.

Configurer une référence croisée

Étape	Action
1	Ouvrez le diagramme qui contient les éléments qui référenceront l'élément cible.
2	Dans la fenêtre Navigateur , cliquez-droit sur l'élément cible (l' object de la référence croisée) et sélectionnez : <ul style="list-style-type: none"> « Ajouter Ajouter une référence personnalisée » (pour un élément cible) La dialogue « Configurer les références » s'affiche.
3	Cliquez sur la case à cocher en regard de chaque élément qui doit faire référence à l'élément cible.
4	En option, dans le champ « Commentaire », saisissez l'objectif des références.
5	Cliquez sur le bouton OK pour définir les références et fermer le dialogue .

Utiliser la référence croisée

Étape	Action
1	Cliquez sur l'élément souhaité dans le diagramme ouvert.
2	Soit: <ul style="list-style-type: none"> Cliquez-droit sur l'élément et sélectionnez « Rechercher Références personnalisées » ou Appuyez sur Ctrl+J La dialogue « Références personnalisées » s'affiche, présentant une liste d'éléments qui ont été définis comme références croisées pour l'élément sélectionné.
3	En option, ouvrez la dialogue « Propriétés » d'un élément référencé en cliquant dessus et en cliquant sur le bouton Ouvrir. De même, ouvrez un diagramme référencé en cliquant dessus et en cliquant sur le bouton Ouvrir.
4	Si vous avez ouvert une string de liens diagramme , cliquez sur le bouton Accueil pour revenir au diagramme d'origine.

Notes

- Vous pouvez créer des références croisées d'un élément du diagramme vers un certain nombre d'éléments de la fenêtre Navigateur , et d'un autre élément du diagramme vers différents éléments de la fenêtre Navigateur .
- Vous ne pouvez pas créer une référence croisée commentée d'un élément du diagramme vers un élément de la fenêtre Navigateur , et une référence croisée commentée distincte d'un autre élément du diagramme vers le même élément de la fenêtre Navigateur .
- Vous pouvez supprimer une référence croisée en la sélectionnant dans la dialogue « Références personnalisées » et en cliquant sur le bouton Supprimer ; les références croisées sont également automatiquement supprimées si l'élément source ou cible de la référence est supprimé
- Vous pouvez également ajouter, réviser et supprimer des références croisées dans l'onglet « Références croisées » de la page « Scénarios » dans dialogue « Propriétés » d'un élément.

Afficher l'utilisation de l'élément

Un objet peut être utilisé plusieurs fois dans un modèle. Par exemple, une image peut être utilisée pour différents éléments sur différents diagrammes ou un élément peut être représenté sur plusieurs diagrammes illustrant différents concepts. Vous pouvez rapidement localiser l'endroit où l'objet est utilisé dans le modèle en sélectionnant une option de menu « Rechercher » qui affiche la dialogue « Utilisation de l'élément ». Celle-ci répertorie les occurrences de l'objet et, lorsque vous en sélectionnez une, le diagramme contenant cette occurrence s'ouvre avec l'objet sélectionné.

Vous pouvez localiser les occurrences de :


- Un Paquetage
- Un élément
- Une image

Vous pouvez également lister les :

- Points d'extension du cas d'utilisation cible dans une relation <<extend>>
- Déclencheurs associés à une Transition
- Items transmis sur un connecteur de flux d'informations
- Objets dérivés d'une opération

Si l'objet :

- Se produit une seule fois (par exemple dans un seul diagramme), l'objet est immédiatement mis en surbrillance dans le diagramme ou la fenêtre Navigateur
- N'est utilisé dans aucun diagramme, la dialogue « Utilisation des éléments » s'affiche sans aucune entrée ; cliquez sur le bouton Fermer pour fermer le dialogue
- Il est utilisé dans plusieurs diagramme, la dialogue « Utilisation des éléments » répertorie ces diagrammes ; soit :
 - Double-cliquez sur le nom d'un diagramme pour ouvrir ce diagramme (la dialogue « Utilisation des éléments » reste ouverte), ou
 - Cliquez sur le nom diagramme et cliquez sur le bouton Ouvrir pour ouvrir ce diagramme (le bouton « Utilisation des éléments » dialogue se ferme)

La dialogue « Utilisation de l'élément » affiche par défaut, dans l'ordre, les colonnes « Type d'utilisation » de l'objet, « Type Diagramme » et « Diagramme ». Si vous faites flotter le curseur sur le bord droit de l'en-tête de la colonne « Diagramme », de sorte qu'il se transforme en , vous pouvez faire glisser la bordure de la colonne vers la droite pour exposer les colonnes masquées « ID Diagramme », « ID Object » et « Type » (faites-le en passes séparées pour chaque colonne masquée).

Pour faciliter la lecture des informations affichées, vous pouvez redimensionner la dialogue « Utilisation des éléments » et faire glisser les bordures des en-têtes de colonne à la largeur appropriée pour les éléments répertoriés. Vous pouvez également cliquer sur un en-tête de colonne et trier à nouveau les éléments dans l'ordre alphanumérique avant ou arrière du contenu de la colonne sélectionnée.

Localiser les objets

Ce tableau fournit les instructions pour localiser les occurrences - utilisations - de différents types d'objet .

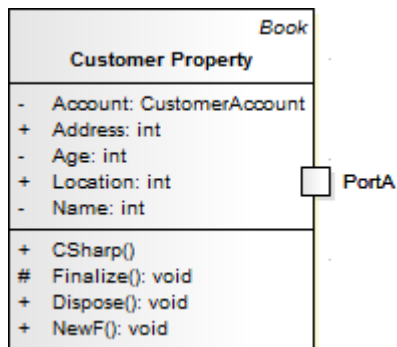
Type Object	Action
Élément	<p>Dans la fenêtre Navigateur, cliquez-droit sur l'élément et sélectionnez l'option ' Propriétés Retrouvez l'option dans tous Diagrammes .</p> <p>Sur un diagramme, cliquez-droit sur l'élément et sélectionnez l'option 'Rechercher Rechercher dans tous Diagrammes '.</p> <p>Sinon, cliquez sur l'élément et appuyez sur Ctrl+U.</p>

Paquetage	<p>Dans la fenêtre Navigateur , cliquez-droit sur le Paquetage et sélectionnez l'onglet ' Propriétés Retrouvez l'option dans tous Diagrammes .</p> <p>Sur un diagramme , cliquez-droit sur le Paquetage et sélectionnez l'option 'Rechercher Retrouvez l'option dans tous Diagrammes .</p> <p>Sinon, cliquez sur le Paquetage et appuyez sur Ctrl+U.</p>
Image	<p>Sur un diagramme , cliquez-droit sur l'élément auquel vous souhaitez affecter une image et sélectionnez soit l'option 'Apparence Sélectionner l'image par défaut' soit l'option 'Apparence Sélectionner une image alternative'. Dans les deux cas, l'écran Gestionnaire d'images s'affiche.</p> <p>Cliquez sur le nom de l'image souhaitée et sur le bouton Utilisation. La dialogue « Utilisation de l'élément » s'affiche, indiquant, dans ce cas :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les noms des éléments auxquels l'image a déjà été appliquée • Le nom du diagramme sur lequel chaque instance de l'image a été utilisée • L' ID d'image du gestionnaire d'images pour l'image (une colonne masquée) • L' ID Diagramme (DID) pour chaque diagramme (une colonne masquée) • L' ID Object pour chaque élément sur lequel l'image a été utilisée (une colonne masquée) <p>Cliquez sur le nom d'un élément et sur le bouton Ouvrir pour afficher le diagramme sur lequel l'image a été utilisée, avec cette instance de l'image en surbrillance.</p>
Point d'extension de cas d'utilisation	<p>Sur un diagramme , cliquez-droit sur le connecteur <<extend>> et sélectionnez l'option 'Avancé Point d'extension Définir le point d'extension'.</p> <p>La dialogue « Utilisation de l'élément » s'affiche, répertoriant les points d'extension actuellement attribués à l'élément de cas d'utilisation cible.</p> <p>Cliquez sur le point d'extension requis et sur le bouton Ouvrir ; le dialogue se ferme et le connecteur <<étendre>> affiche un petit cercle attaché à un élément Note qui identifie le point d'extension qu'il représente.</p> <p>Si le cas d'utilisation cible n'a pas de points d'extension, vous êtes invité à les créer.</p>
Objets dérivés d'une opération	<p>Dans la fenêtre Navigateur , cliquez-droit sur l'opération et sélectionnez l'onglet ' Propriétés Retrouvez l'option dans tous Diagrammes .</p> <p>La dialogue « Utilisation des éléments » s'affiche, répertoriant les éléments Action et/ou les types de messages Séquence dérivés de l'opération dans le modèle. Pour un message Séquence , dans la colonne « Type », vous pouvez voir la valeur de la propriété « Type » de le message.</p> <p>Double-cliquez sur un objet pour ouvrir son diagramme parent et afficher l'emplacement de l' objet dans le diagramme .</p>
Déclencheurs associés à une transition	<p>Sur un diagramme Statemachine , cliquez-droit sur le connecteur Transition entre deux States et sélectionnez l'option 'Rechercher Déclencheurs associés'. La dialogue 'Utilisation des éléments' s'affiche, répertoriant les Déclencheurs affectés à la transition. La colonne 'masquée' dans cette instance est 'GUID', qui affiche le GUID de chaque élément Déclencheur . Si vous double-cliquez sur le nom d'un Déclencheur , le système localise et met en surbrillance l'élément Déclencheur dans la fenêtre Navigateur .</p>
(Information) Items transmis	<p>Vous pouvez également utiliser la dialogue « Utilisation des éléments » pour identifier et sélectionner les éléments transmis et/ou réalisés sur un connecteur de flux d'informations. Sur le diagramme , cliquez-droit sur le connecteur et sélectionnez l'option de menu « Rechercher Items transmis ». La dialogue « Utilisation des éléments » s'affiche, répertoriant les éléments transmis sur le connecteur. La colonne « masquée » dans ce cas est « GUID », qui affiche le GUID</p>

	de chaque élément transmis. Si vous double-cliquez sur le nom d'un élément, le système localise et met en surbrillance l'élément dans la fenêtre Navigateur .
--	---

Gérer les éléments structurels

Dans Modélisation UML , vous pouvez définir certaines constructions et certains événements avec des éléments structurels (également appelés Parts, Propriétés , points d'interaction ou, dans le cas de points d'entrée et de sortie sur un élément State , points de connexion) qui sont ajoutés à un élément parent. Par exemple, vous pouvez ajouter des ports à une classe (comme illustré), Pins Action à une Action ou des paramètres d'activité à une activité. Les éléments structurels deviennent un composant de l'élément parent ; certains éléments structurels (tels que Parts et Propriétés) peuvent exister indépendamment d'un parent, mais n'ont pas de rôle indépendant.




Vous pouvez gérer les éléments structurels via la fenêtre Fonctionnalités , en gérant les pièces et Propriétés dans l'onglet « Pièces / Propriétés » et les ports dans l'onglet « Points d'interaction ». Si l'élément parent est un State , ses points de connexion sont affichés dans l'onglet « Points de connexion ». Les trois onglets ont les mêmes options, décrites ici.

Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Propriétés > Fonctionnalités des éléments > Fonctionnalités > Points d'interaction Démarrer > Toutes Windows > Propriétés > Fonctionnalités des éléments > Fonctionnalités > Pièces / Propriétés (Pour un élément State , sélectionnez l'une des autres options, puis cliquez sur l'onglet « Points de connexion »)
Menu Contexte	Cliquez-droit sur l'élément du diagramme Fonctionnalités Points d'interaction Cliquez-droit sur l'élément du diagramme Fonctionnalités Pièces / Propriétés (Pour un élément State , sélectionnez l'une des autres options, puis cliquez sur l'onglet « Points de connexion »)
Raccourcis Clavier	Ctrl+5 > Points d'interaction (pour les ports) Ctrl+5 > Pièces / Propriétés (pour Pièces et Propriétés) Ctrl+5 > Points de connexion (pour les éléments State)


Révision des éléments structurels

Option	Action
liste des éléments	Révision la définition de chaque élément structurel actuellement associé à l'élément parent sélectionné. Si vous cochez la case « Afficher les éléments

	<p>possédés/hérités », la liste inclura également tous les éléments structurels de tous les classificateurs de l'élément parent.</p> <p>Si vous souhaitez qu'un élément structurel soit visible sur l'élément parent du diagramme actuel, cochez la case en regard du nom de cet élément. Notez que la colonne « Visible » de ce panneau affiche alors la valeur True par rapport à l'élément sélectionné.</p> <p>Pour masquer l'élément structurel sur le diagramme, décochez la case. L'élément structurel existe toujours sur l'élément parent, mais n'est tout simplement pas visible dans le diagramme.</p> <p>Dans le champ « Type », vous pouvez modifier le type attribué si nécessaire.</p> <p>Cliquez sur l'icône  et parcourez ou recherchez et sélectionnez le type requis dans la dialogue « Sélectionner Type ».</p>
Tous Aucun	Cliquez sur ces boutons pour sélectionner (Tous) ou décocher (Aucun) les cases correspondant à tous les éléments répertoriés.
Afficher possédé/hérité	L'onglet répertorie les éléments structurels de l'élément parent sélectionné. Si vous souhaitez inclure les propriétés héritées ou propriétaires de tout classificateur que l'élément parent pourrait avoir, cochez cette case.

Options Menu Contexte

Les onglets « Pièces/ Propriétés » et « Points d'interaction » disposent d'un menu contextuel proposant des options qui vous aident à gérer davantage les éléments structurels de l'élément parent.

Option	Description
Ajouter un nouveau	<p>Sélectionnez cette option pour ajouter un nouvel élément de structure du même type (port, pièce ou propriété) à l'élément parent. La dialogue « Insérer un nouvel élément incorporé » s'affiche. Dans :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Champ Type d'élément (si nécessaire) cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type d'élément approprié (Port ou Propriété, par exemple) • Champ Nom, saisissez un nom approprié pour l'élément ou, alternativement, cliquez sur le bouton Auto pour appliquer le système de dénomination/numérotation automatique défini pour le projet • Champ Stéréotype (si nécessaire) cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le stéréotype requis dans la liste • Type le champ, cliquez sur l'icône  et parcourez ou recherchez et sélectionnez le type requis dans la dialogue « Sélectionner Type » <p>Cliquez sur le bouton OK pour ajouter l'élément structurel au parent.</p>
Redéfinir	Cliquez sur cette option pour créer un clone de l'élément de structure, dont vous pouvez modifier les propriétés.
Modifier	Cliquez sur cette option pour modifier les propriétés de l'élément de structure sélectionné dans la dialogue « Modifier l'élément incorporé », qui contient les mêmes champs que la dialogue « Insérer un nouvel élément incorporé » décrite dans l'entrée tableau Ajouter un nouveau précédente.
Supprimer	Cliquez sur cette option pour supprimer immédiatement l'élément de structure du

	modèle.
--	---------

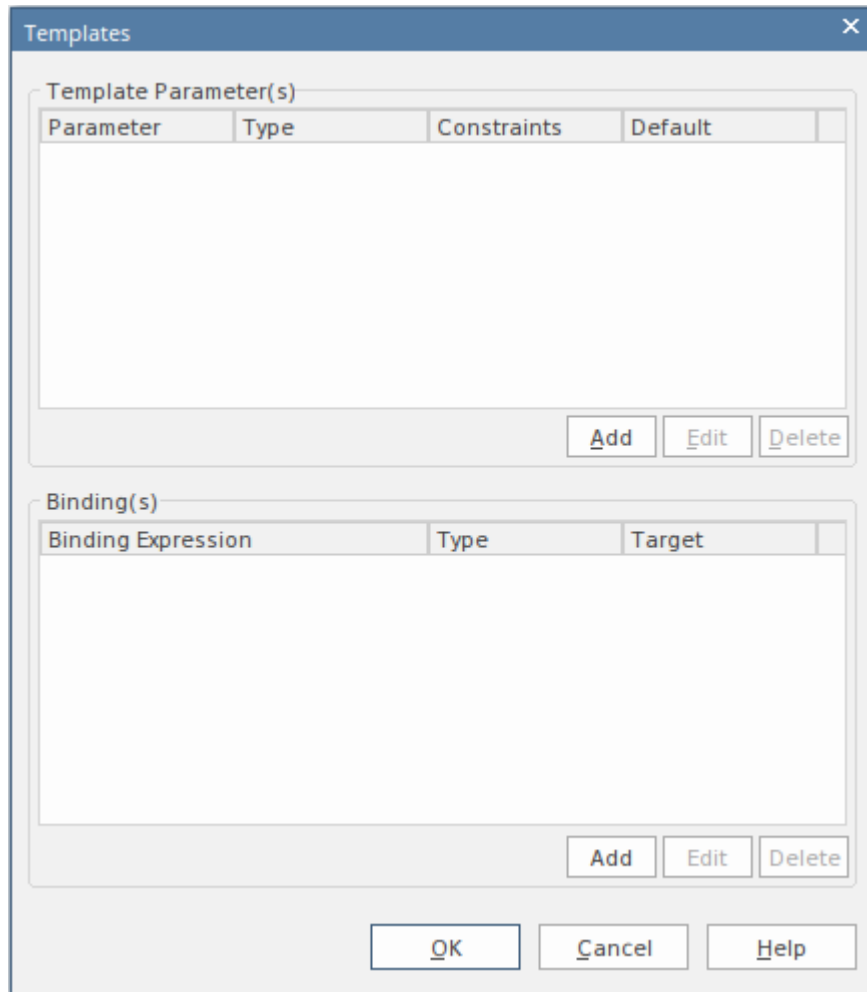
Notes

- Le nom d'un élément structurel s'affiche sur le diagramme sous forme d'étiquette, que vous pouvez modifier à l'aide du menu contextuel « Étiquettes »

Cours Gabarit

Si vous travaillez avec des classes paramétrées ou des classes de liaison, vous pouvez utiliser la dialogue « Gabarits » pour définir :

- Les paramètres gabarit de classe paramétrée et
- Les expressions de liaison sur une classe de liaison



Accéder

Cliquez sur l'élément de classe approprié dans la fenêtre Navigateur ou dans un diagramme .

Ruban	Conception > Élément > Gérer > Paramètres Gabarit
Raccourcis Clavier	Alt+5 Paramètres Gabarit

Utiliser

Dans le panneau « Paramètre(s) Gabarit », cliquez sur le bouton Ajouter pour ajouter un nouveau paramètre, ou cliquez

sur un paramètre existant et sur le bouton Modifier pour modifier le paramètre ; dans les deux cas, la dialogue « Paramètre Gabarit » s'affiche.

Dans le panneau « Liaison(s) », cliquez sur le bouton Ajouter pour ajouter une nouvelle expression de liaison ou cliquez sur une expression existante et sur le bouton Modifier pour modifier l'expression. Lorsque vous cliquez sur le bouton Ajouter, un court menu contextuel s'affiche à partir duquel vous sélectionnez le type de relation à générer, puis vous définissez les expressions de liaison.

Si un paramètre gabarit ou une expression de liaison n'est plus nécessaire, cliquez dessus puis cliquez sur le bouton Supprimer correspondant.

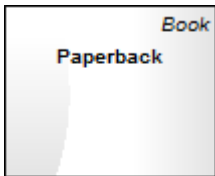
Définir l'élément parent

Dans le contexte d'un élément généralisé par un ou plusieurs autres éléments, ces autres éléments sont appelés éléments parents. Vous pouvez définir le ou les éléments parents d'un élément généralisable, ou une interface qu'il réalise (implémente), à l'aide de la dialogue « Définir les parents et les interfaces ». Les éléments parents ne doivent pas nécessairement exister dans le modèle ; vous pouvez spécifier un élément que vous avez l'intention de créer ultérieurement. Vous pouvez également supprimer une relation parent/enfant existante à l'aide le dialogue les interfaces ».

Accéder

Ruban	Conception > Élément > Gérer > Parents et interfaces
Menu Contexte	Cliquez-droit sur l'élément du diagramme Avancé Mère
Raccourcis Clavier	Ctrl+I

Définir un élément parent

Option	Action
Type	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type de relation à définir (Implémenter ou Généraliser) dans la liste.</p> <p>Vous sélectionnez d'abord le type de relation car, si vous utilisez le bouton Choisir, la dialogue « Sélectionner le classificateur » crée en fait la relation basée sur cette valeur de champ, immédiatement lorsque vous sélectionnez l'élément parent ou d'interface.</p>
Nom de la classe	<p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> Type le nom du parent ou de l'interface, ou Cliquez sur le bouton Choisir pour parcourir ou rechercher l'élément dans le modèle actuel (la relation est créée immédiatement lorsque vous sélectionnez le classificateur)
Accepter le classificateur même s'il n'est pas dans le modèle	Si l'élément parent n'existe pas actuellement dans le modèle, cochez cette case pour protéger la référence à un élément inexistant.
Ajouter	<p>Si vous n'utilisez pas le bouton Choisir, cliquez sur ce bouton pour ajouter la relation à la liste « Détails Type », à l'élément enfant sélectionné et au modèle.</p> 

	<p>Avant cela :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si l'élément parent n'existe pas dans le modèle et que vous n'avez pas coché la case « Accepter le classificateur même s'il n'est pas dans le modèle », un message d'erreur <i>de classificateur inconnu</i> s'affiche • Si vous avez spécifié un élément existant portant le même nom que d'autres éléments du modèle, une dialogue s'affiche répertoriant les éléments et leurs Paquetages parents, vous invitant à sélectionner le classificateur approprié
Supprimer la sélection	Si vous ne souhaitez plus conserver la relation entre un élément parent et un élément enfant, cliquez dessus dans le panneau Détails Type et cliquez sur ce bouton pour le supprimer.

Opérations sur l'élément parent

Si le nom du parent est affiché dans l'élément, vous pouvez le sélectionner (cliquez sur l'élément enfant, puis cliquez sur le nom de l'élément parent) et cliquez-droit pour afficher un menu contextuel d'opérations ultérieures :

- Appliquer les facilités de toute technologie pertinente activée dans Enterprise Architect
- Réafficher la boîte dialogue « Définir les parents et les interfaces » pour, par exemple, supprimer le parent ou ajouter d'autres parents
- Afficher la dialogue ' Propriétés ' de l'élément parent
- Rechercher l'élément parent dans la fenêtre Navigateur
- Trouver l'élément parent dans n'importe quel diagramme dans lequel il existe

Si l'élément parent n'existe pas actuellement dans le modèle, mais est affiché sur l'élément enfant dans le diagramme , vous pouvez toujours accéder aux deux premières options du menu contextuel correspondant.

Notes

Sur un diagramme , le nom de l'élément parent est affiché dans le coin supérieur droit de l'élément enfant si :

- L'élément parent n'est pas sur le même diagramme que l'élément enfant, et
- L'option « Afficher les parents masqués » est sélectionnée sur la page « Diagramme > Comportement » de la dialogue « Préférences »

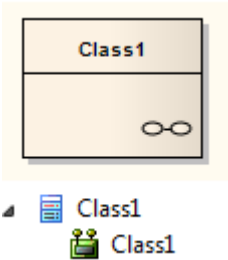
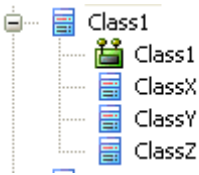
Éléments composites

Vous pouvez utiliser un élément pour représenter une structure composée d'autres éléments, par exemple un cas d'utilisation général représentant une collection de cas d'utilisation plus spécifiques. Pour y parvenir, vous pouvez transformer l'élément « général » en élément composite, en tant que pointeur vers un diagramme enfant contenant les éléments « détail ». Les éléments que vous pouvez transformer en éléments composites incluent les classes, les objets, les activités et les cas d'utilisation.

Accéder

Ruban	<p>Avec un élément sélectionné dans la fenêtre Navigateur :</p> <p>Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme : Type - UML Structure Structure UML Structure composite <un des deux types de diagramme ></p> <p>Il existe plusieurs groupes de perspectives et Perspectives qui vous mènent au groupe structurel UML ; celui fourni est un exemple.</p>
Menu Contexte	<p>Élément Cliquez-droit dans diagramme Nouveau Diagramme enfant Diagramme de structure composite ou</p> <p>Élément Cliquez-droit dans la fenêtre Navigateur Ajouter Diagramme de structure composite</p>

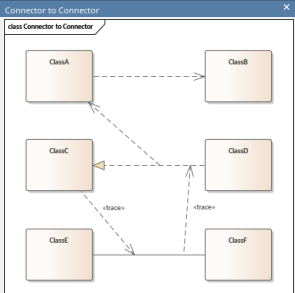

Créer un élément composite

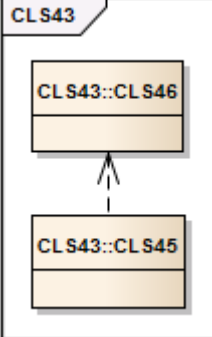
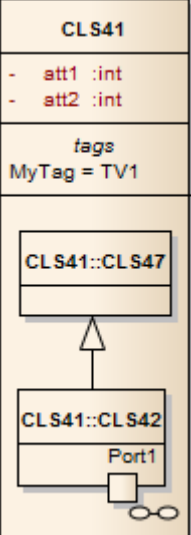
Images	Étape / Action
	<p>Lorsque vous choisissez de rendre un élément composite, il s'affiche dans le diagramme et dans la fenêtre Navigateur comme illustré à gauche.</p> <p>Note :</p> <ul style="list-style-type: none"> La petite icône dans le coin inférieur droit de la forme de l'élément, indiquant qu'il s'agit maintenant d'un élément composite L'icône en regard du nom diagramme enfant dans la fenêtre Navigateur , indiquant que ce diagramme a été créé en tant qu'enfant de l'élément composite
	<p>Pour accéder au diagramme enfant vers lequel pointe l'élément composite, procédez comme suit :</p> <ul style="list-style-type: none"> Double-cliquez sur l'élément composite dans le diagramme , ou Cliquez sur l'élément composite et appuyez sur la touche = <p>Si vous avez coché la case « Activer la navigation concise Diagramme » dans la dialogue « Aspect de l'application » (style visuel), le diagramme enfant remplace le diagramme parent dans la Vue Diagramme . Sinon, le diagramme enfant s'ouvre dans un onglet séparé.</p> <p>Vous pouvez remplir le diagramme enfant avec des éléments et des connecteurs pour représenter la structure interne de l'élément composite (parent). Dans ce processus, les éléments structurels (incorporés) ne peuvent pas être ajoutés directement au diagramme enfant. Cependant, vous pouvez les ajouter à l'aide d'une procédure modifiée différente.</p>

	<p>Si vous avez coché la case « Activer la navigation concise Diagramme », pour revenir au diagramme parent contenant l'élément composite, cliquez sur la flèche à l'extrémité droite de l'onglet du diagramme . Si vous avez accédé au diagramme enfant en :</p> <ul style="list-style-type: none"> • En double-cliquant sur l'élément composite, le diagramme parent s'affiche • En appuyant sur la touche =, le diagramme parent s'affiche avec l'élément composite sélectionné <p>L'élément composite et son diagramme enfant sont maintenant représentés dans la fenêtre Navigateur comme indiqué. ClassX, ClassY et ClassZ sont des éléments ajoutés au diagramme enfant.</p>
	<p>Si vous possédez déjà, ou créez ultérieurement, un autre diagramme qui représente mieux le contenu de votre élément composite, vous pouvez sélectionner ce diagramme comme enfant du composite.</p> <p>Cliquez-droit sur l'élément composite dans son diagramme et sélectionnez l'option 'Nouveau Diagramme enfant Sélectionner Diagramme composite'. Le navigateur 'Sélectionner un classificateur' s'affiche, à travers lequel vous pouvez parcourir l'ensemble du projet pour localiser le diagramme alternatif. Cliquez sur le diagramme et sur le bouton OK pour l'appliquer comme enfant de l'élément composite.</p> <p>Ni le diagramme enfant original ni le diagramme enfant alternatif ne déplacent l'emplacement ni ne modifient les icônes dans la fenêtre Navigateur (à moins que vous n'effectuiez spécifiquement ces modifications dans le cadre d'une opération distincte).</p>

Notation alternative

Vous pouvez afficher le contenu (le diagramme enfant) d'un élément composite de plusieurs autres manières.

Format d'affichage	Détail
<p>Afficher Diagramme composite dans une fenêtre contextuelle</p> 	<p>Sur le diagramme parent, cliquez sur l'élément composite puis sur l'icône « œil » () à droite de l'élément, ou appuyez sur la touche Barre oblique inverse (\). Le diagramme composite enfant s'affiche dans une fenêtre contextuelle flottante. Pour fermer la fenêtre contextuelle, appuyez à nouveau sur la touche Barre oblique inverse ou cliquez sur un autre point de la zone de travail. Double-cliquez sur la fenêtre contextuelle flottante pour ouvrir le diagramme prévisualisé dans la zone de travail.</p>
<p>Afficher l'élément composite comme cadre</p>	<p>Les éléments composites peuvent afficher leur contenu à la place de leur notation habituelle.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquez-droit sur l'élément composé dans le diagramme ; le menu contextuel s'affiche. 2. Sélectionnez l'option « Nouveau Diagramme enfant Afficher Diagramme composite dans le cadre ». <p>L'élément composite est remplacé par un cadre contenant le diagramme enfant. L'étiquette du cadre indique le nom de l'élément composite. L'élément est redimensionné pour contenir le diagramme ; bien qu'il puisse être agrandi, il ne peut</p>

	<p>pas être réduit à une taille inférieure à celle diagramme .</p> <p>Certaines technologies, telles que SysML, qualifient l'étiquette du cadre pour afficher le type diagramme , le type d'élément, le nom de l'élément et le nom diagramme enfant. Si vous concevez des profils diagramme personnalisés, vous pouvez également qualifier l'étiquette du cadre selon vos besoins.</p>
<p>Afficher le contenu de l'élément composite dans le compartiment</p> 	<p>Les éléments composites peuvent également afficher leur contenu en plus de leur notation habituelle, dans un compartiment séparé de l'élément.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquez-droit sur l'élément composé dans le diagramme pour ouvrir le menu contextuel. 2. Sélectionnez l'option « Nouveau Diagramme enfant Afficher Diagramme composite dans le compartiment ». <p>Un compartiment est ajouté à l'élément, contenant le diagramme enfant. L'élément est redimensionné pour contenir le diagramme ; bien qu'il puisse être agrandi, il ne peut pas être réduit à une taille inférieure à celle du diagramme .</p> <p>Vous pouvez également afficher un diagramme composite à l'intérieur de son élément parent à l'aide d'un script de forme. Le diagramme s'affiche dans un compartiment personnalisé au centre de l'élément et pas nécessairement avec les compartiments standards (tels que les attributs, étiquettes).</p>

Notes

- Si l'option « Composite » n'est pas répertoriée dans le menu contextuel, l'option n'est pas disponible pour le type d'élément que vous avez sélectionné
- Si vous sélectionnez les options de cadre ou de compartiment pour afficher le diagramme enfant sur l'élément composite, puis que vous sélectionnez un autre diagramme enfant, les paramètres d'affichage sont effacés ; resélectionnez l'option appropriée pour afficher le nouveau diagramme sur l'élément composite
- support de l'automatisation est disponible pour les éléments composites - Element possède une collection Elements et une collection Diagrammes ; vous pouvez également définir le diagramme composite avec SetCompositeDiagram

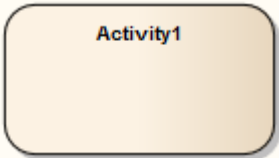
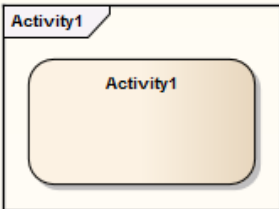
Afficher les éléments structurels dans Diagramme composite

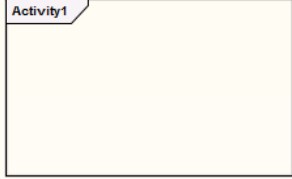
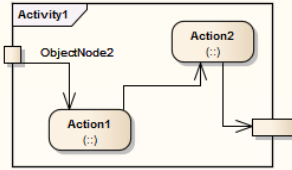
Un élément composite montre les relations externes de l'élément avec d'autres composants du modèle et, via un diagramme enfant, sa propre structure interne. Vous ne pouvez normalement pas ajouter d'éléments structurels à la représentation de cette structure interne ; cependant, cette procédure décrit un processus modifié par lequel vous pouvez ajouter des éléments structurels au diagramme enfant.

Les éléments structurels comprennent :

- Paramètre d'activité
- Interface requise
- ActionPin
- Port
- Point d'entrée
- Nœud d'extension
- Noeud d'objet
- Interface fournie
- Point de sortie
- Partie

Inclure des éléments intégrés dans un diagramme composite enfant

Images	Étape / Action
	Créez l'élément à définir comme élément composite. Par exemple, une classe, une activité ou Bloc SysML.
	Cliquez-droit sur l'élément dans le diagramme et sélectionnez le 'Nouveau Diagramme Enfant Option Diagramme de Structure Composite. L'élément s'affiche à nouveau avec une petite icône dans le coin inférieur droit, indiquant qu'il s'agit maintenant d'un élément composite.
	Double-cliquez sur l'élément composite pour accéder au diagramme enfant vers lequel il pointe.
	Depuis la fenêtre Navigateur, faites glisser l'élément composite lui-même sur le diagramme composite enfant et collez-le en tant que lien.
	Cliquez-droit sur l'élément dans le diagramme et sélectionnez l'option 'Nouveau Diagramme enfant Afficher Diagramme composite dans le cadre'. L'élément s'affiche à nouveau avec un cadre étiqueté autour de lui.

 An empty activity diagram frame with a tab labeled 'Activity1' at the top left.	<p>Appuyez sur Ctrl+S pour enregistrer le diagramme .</p> <p>Cliquez-droit sur l'onglet diagramme et sélectionnez l'option 'Recharger <nom diagramme >'. Le diagramme s'affiche à nouveau avec uniquement le cadre visible. Ce cadre représente l'élément composite d'origine.</p>
 A filled activity diagram frame with a tab labeled 'Activity1' at the top left. It contains several elements: 'ObjectNode2' (a small square), 'Action1 (-)' (a rounded rectangle), and 'Action2 (-)' (a rounded rectangle). Arrows indicate flow: from ObjectNode2 to Action1, from Action1 to Action2, and from Action2 to a final connector (a small rectangle with a right-pointing arrow).	<p>Remplissez le cadre avec les éléments internes appropriés, y compris les éléments structurés qui s'attachent au cadre lui-même.</p>

Représentation visuelle

Chaque élément UML possède une représentation par défaut. Cependant, vous pouvez :

- Changer la forme de l'élément
- Afficher ou masquer différents types d'informations contenues dans l'élément, dans des compartiments
- Afficher l'élément dans un format plus simple, montrant les propriétés de base et notes mais masquant fonctionnalités

Vous pouvez également personnaliser l'apparence d'éléments individuels ou de tous les éléments d'un diagramme avec un style de dessin plus simple et coloré.

Compartiments

Lorsque vous placez un élément sur un diagramme , vous pouvez l'afficher avec un certain nombre de compartiments qui révèlent non seulement les attributs et les opérations de l'élément, mais également plusieurs autres propriétés telles que étiquettes , les exigences, les contraintes, les ressources alloué , les discussions et révisions .

Ce diagramme montre certains des types de compartiments que vous pouvez afficher sur un élément dans un diagramme , pour illustrer la manière dont les compartiments sont affichés. Pour obtenir une liste complète des compartiments standard et des informations sur les compartiments personnalisés, consultez les rubriques *Visibilité Fonctionnalité* et *Définition des caractéristiques des éléments* .

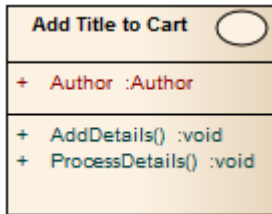
Bodywork
- Base Metal: int - Primer Paint: int - Color Paint: int
+ operatA(): void + OperatB(): void
<i>requirements</i> Crumple Zones on front and rear
<i>constraints</i> {Const01}
<i>tags</i> Rear Type = Wagon Tag-Metallic Finish = Yes
<i>discussions</i> * What is 'Metallic Finish'? Is it a value of the attribute 'Color Paint', or a separ...
<i>Bodywork includes separate door panels, bonnet, hatch or boot.</i>

Notes


- Les compartiments ne peuvent pas être affichés sur des éléments dont l'apparence est définie par Scripts de forme, tels que des éléments spécifiques à ArchiMate ou BPMN
- Pour définir l'affichage de chacun des différents compartiments, consultez la rubrique d'aide *Fonctionnalité Visibilité* ; l'affichage des compartiments est également contrôlé via les propriétés diagramme , dans l'onglet « Éléments » - les paramètres d'élément spécifiques ont priorité sur les paramètres plus généraux diagramme
- Les éléments qui n'utilisent pas par défaut la notation rectangulaire, tels que les activités ou les cas d'utilisation, doivent avoir l'option de menu contextuel « Apparence | Utiliser la notation rectangulaire » activée afin d'afficher les compartiments
- diagrammes Kanban n'affichent pas automatiquement les compartiments d'éléments, qui contiennent des informations utiles et importantes. Cependant, vous pouvez utiliser l'option Kanban « Native Element Draw Style » pour afficher les compartiments sur un diagramme Kanban et afficher les informations qu'ils contiennent.

Notation rectangulaire

Vous pouvez afficher différents éléments « façonnés », tels qu'une interface, un cas d'utilisation ou un acteur, en utilisant la notation rectangulaire. Cette notation montre sur le diagramme tous les attributs, opérations ou contraintes appartenant à l'élément, dans le même style que pour une classe.




Pour afficher un élément en utilisant la notation rectangulaire, effectuez l'une des opérations suivantes :

- Cliquez sur l'élément dans le diagramme et sur l'icône  qui s'affiche à droite de l'élément, ou
- Cliquez-droit sur l'élément du diagramme et sélectionnez l'option de menu contextuel « Apparence | Utiliser la notation rectangulaire »

L'élément est affiché sous forme de rectangle, avec par défaut un mot-clé UML identifiant le type d'élément entre guillemets (« ») au-dessus du nom de l'élément. Cependant, certains éléments tels que les activités et les cas d'utilisation définissent par défaut une icône de forme « normale » au lieu du mot-clé et affichent l'icône dans le coin supérieur droit de l'élément. Sur un diagramme de construction, un élément acteur utilise également par défaut une notation rectangulaire.

Le paramètre s'applique uniquement à l'élément sélectionné et peut être activé et désactivé de l'une des manières suivantes :

- En cliquant à nouveau sur l'icône , ou
- Désélectionner l'option du menu contextuel ou
- Sélection de l'option de menu contextuel réciproque telle que « Utiliser la notation circulaire » ou « Utiliser la notation d'acteur »

Info Vue Style

Info Vue est une notation alternative permettant d'afficher une vue simplifiée d'un élément qui permet d'afficher le nom, la description et d'autres propriétés sélectionnées pour un élément au lieu de la notation normale affichant fonctionnalités enfants. Cette vue permet de construire un diagramme pour un public non technique ou pour tout objectif où l'affichage des descriptions est plus important que les notations définies par le langage modélisation .

Par exemple, un ingénieur de base de données aura normalement besoin de voir les colonnes et les index d'un Tableau , tandis qu'un gestionnaire pourrait être plus intéressé par la visualisation d'une description de haut niveau relative à chaque tableau .

Accéder

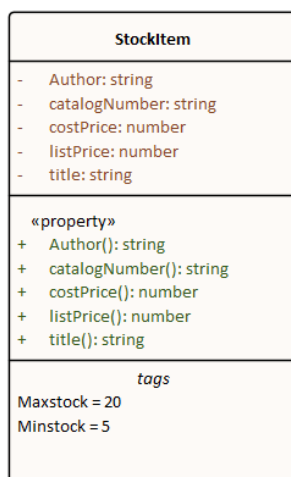
Menu Contexte	Sur diagramme , cliquez-droit élément Apparence Activer Info Vue Sur diagramme , cliquez-droit élément Apparence Informations Vue Propriétés
---------------	---

Description

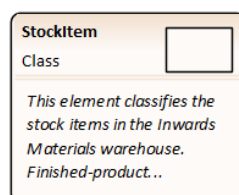
Lorsque vous activez Info Vue sur un élément, l'élément est rendu sous la forme d'un rectangle arrondi, divisé en deux. Dans le :

- Dans la moitié supérieure, à gauche, le nom de l'élément, le type et le stéréotype s'affichent ; à droite, une petite icône de la forme native de l'élément s'affiche
- Moitié inférieure, au moins certaines des notes de l'élément s'affichent

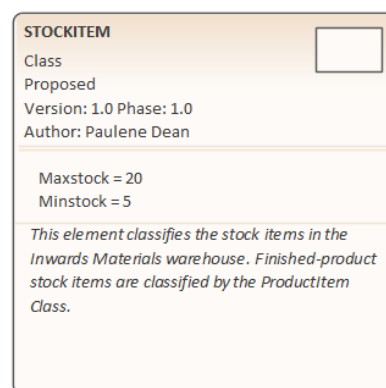
S'il y a plus notes que ce qui peut être affiché dans l'espace disponible, des points de suspension (...) s'affichent à la fin du texte visible, auquel cas vous pouvez exposer davantage de texte notes en faisant glisser les « poignées d'extension » pour redimensionner l'élément. (Sous Linux, le texte Notes s'affiche en dehors de la bordure de l'élément.)



Info View disabled



Info View enabled



Info View enabled, properties visible, expanded display

Notes peuvent ne pas être affichées sur le rendu d'origine (comme dans l'illustration), mais elles s'affichent automatiquement lorsque Info Vue est activé. Elles s'affichent en italique mais reflètent par ailleurs toute mise en forme appliquée aux Notes dans l'élément. Vous pouvez désélectionner une option Info Vue Propriétés pour masquer les notes .

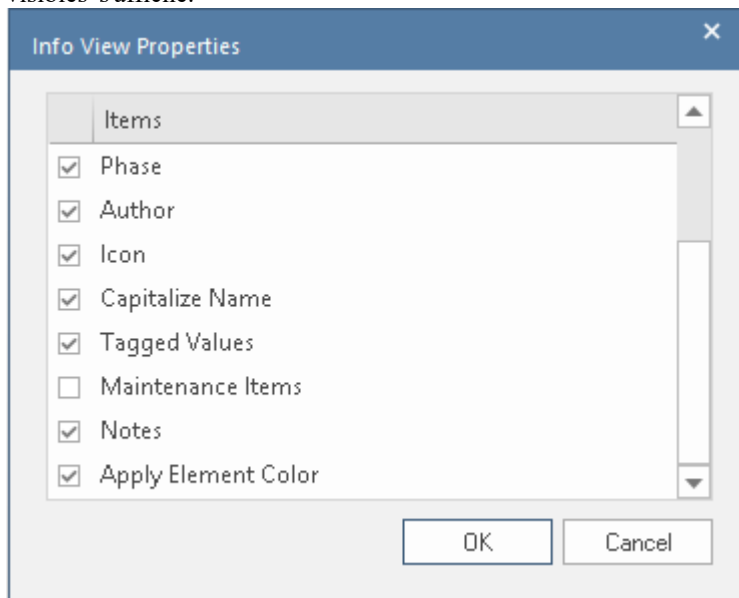
L'élément a une taille minimale ; vous ne pouvez pas faire glisser l'élément plus petit que cela. Cependant, si vous

réduisez l'élément à la taille minimale dans Info Vue , lorsque vous sélectionnez à nouveau l'option « Activer Info Vue » pour désactiver Info Vue , l'élément revient à sa taille d'origine pour afficher tout son contenu visible.

Les propriétés répertoriées en haut à gauche de l'élément sont personnalisables. La liste affiche par défaut le type et le stéréotype de l'élément (lorsqu'un stéréotype existe), mais vous pouvez choisir de masquer l'une ou les deux de ces propriétés et d'afficher tout ou partie de la Phase, de la Version, du Statut, de l'Auteur et (pour un élément du groupe Exigence) de l'élément Priorité. Ces cinq propriétés ne sont pas affichées sur l'élément lorsque Info Vue est désactivé. Vous pouvez également masquer l'icône de forme native sur l'élément, afficher le nom de l'élément en majuscules et afficher les compartiments Valeur Étiquetés et/ou Maintenance de l'élément dans Info Vue (chaque compartiment doit également être activé dans la page ' Propriétés > Éléments ' diagramme ou dans la dialogue ' Visibilité des compartiments ' de l'élément).

Pour personnaliser les propriétés affichées :

1. Cliquez-droit sur l'élément et sélectionnez l'option 'Apparence | Option Info Vue Propriétés ; la dialogue ' Propriétés visibles' s'affiche.



2. Cochez la case correspondant à chaque propriété à afficher et décochez la case correspondant à chaque propriété à masquer.
3. Cliquez sur le bouton OK .

Notes

- Les icônes d'élément « Info Vue » reflètent les couleurs de remplissage et de ligne des éléments d'origine ; si l'option « Utiliser le style du groupe d'éléments » est sélectionnée sur la page « Diagramme > Apparences » de la dialogue « Préférences » (sélectionnez l'option de ruban « Démarrer > Apparence > Préférences »), ce seront les couleurs attribuées à chaque type d'élément, sinon ce seront les couleurs de remplissage et de ligne d'élément standard ; toutes les couleurs d'apparence par défaut attribuées à l'élément de forme natif peuvent être appliquées à Info Vue en sélectionnant la case à cocher « Appliquer la couleur de l'élément »
- Le style Info Vue n'est pas compatible avec le style Diagramme personnalisé ; vous n'appliquez pas les deux styles au même élément

Affichage des propriétés des éléments

Enterprise Architect fournit un certain nombre de méthodes pour définir, attribuer et réviser les propriétés et fonctionnalités des éléments, chacune offrant des facilités différentes plus adaptées à un aspect ou à un autre du développement de modèles.

Écrans d'interface utilisateur pour accéder aux propriétés des éléments

Écran
dialogue « Propriétés » - La dialogue « Propriétés » de l'élément définit à la fois les propriétés générales d'un élément telles que son nom, sa phase, sa version et son statut, et les propriétés spécifiques au type d'élément telles que les colonnes Tableau, les comportements d'activité et le format du graphique.
Fenêtre Propriétés de l'élément : cette fenêtre affiche les propriétés générales de l'élément actuellement sélectionné dans une vue unique. Vous pouvez ancrer la fenêtre dans l'espace de travail Enterprise Architect ou la laisser flotter librement dans ou hors de l'espace de travail.
Onglet Détails de la fenêtre Inspecteur - l'onglet « Détails » présente toutes les propriétés complémentaires existantes d'un élément dans une structure de dossiers, à travers lesquelles vous pouvez créer d'autres objets de propriété, les opérer et les supprimer.
Fenêtre Responsabilité - cette fenêtre offre une méthode pratique pour ajouter, visualiser, modifier et supprimer rapidement des règles appliquées à un élément. La fenêtre affiche les détails des exigences, des contraintes, des scénarios et des fichiers qui imposent de telles règles ou restrictions à l'élément.
dialogue « Sélectionner < élément > » - Cette dialogue est un navigateur polyvalent et un outil de recherche permettant de localiser des éléments de modèle tels que des éléments de classificateur, des propriétés, des attributs et des comportements. Le titre de la dialogue « < élément > » change pour représenter le type d'objet sur lequel l'opération d'origine est en cours.

Propriétés Dialogue


La dialogue « Propriétés » de l'élément vous permet de définir et réviser un large éventail de propriétés d'un élément sélectionné. Pour une classe, ces propriétés incluent :

- Paramètres généraux, tels que le nom, notes, l'alias, le stéréotype (le cas échéant), la version, la portée, les dates de création et de modification et le statut
- Détails tels que la cardinalité, la concurrence et fonctionnalités (attributs et opérations) possédées
- Propriétés avancées ou personnalisées que vous pouvez modifier
- Valeur Étiquetées attribuée à l'élément
- Valeur Étiquetées spécifiques à la technologie regroupées dans un onglet séparé
- Exigences associées à l'élément, à la fois internes (responsabilités) et externes
- Contraintes sur les actions de l'élément
- Scénarios dans lesquels l'élément opère
- Fichiers externes associés à l'élément
- Liens (relations ou connecteurs) dans lesquels l'élément est la source ou la cible

Ces propriétés sont présentées soit dans un onglet principal de la dialogue « Propriétés », soit dans un onglet secondaire du panneau à droite de le dialogue .

Accéder

Sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , sélectionnez un élément et :

Ruban	Conception > Élément > Editeurs > Dialogue Propriétés
Menu Contexte	Cliquez-droit sur l'élément Propriétés Propriétés
Raccourcis Clavier	Alt+Entrée Maj+Entrée
Autre	Dans la fenêtre Propriétés d'un élément, cliquez sur l'icône 

Boutons

Sur n'importe quel onglet de la dialogue « Propriétés », à tout moment, vous pouvez cliquer sur les boutons au pied de le dialogue et enregistrer ou effacer vos modifications.

Bouton	Action
OK	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer vos modifications et fermer la dialogue « Propriétés ».
Annuler	Cliquez sur ce bouton pour annuler vos modifications et fermer la dialogue « Propriétés ».
Appliquer	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer vos modifications et garder la dialogue «

	<p>Propriétés » ouverte, afin de pouvoir continuer à travailler.</p> <p>C'est une bonne idée de cliquer sur ce bouton lorsque vous avez terminé de travailler sur un onglet et que vous êtes sur le point de passer à un autre onglet.</p>
Aide	<p>Cliquez sur ce bouton pour afficher la rubrique d'aide correspondant à l'onglet sur lequel vous travaillez actuellement.</p>

Notes

- Il existe plusieurs variantes de la dialogue « Propriétés » :
 - La dialogue d'un élément Tableau ou Procédure stockée présente de légères différences dans l'onglet « Général » et un onglet « Détails Tableau » (ou « Détails de la procédure stockée ») au lieu d'un onglet « Détails »
 - La dialogue pour un élément de classe d'un stéréotype autre que Tableau est celle indiquée dans les *paramètres généraux*
 - sujet
 - La dialogue pour un élément de tout type autre que Classe n'a pas d'onglet « Détails »
 - Les limites du système ont un seul onglet « Propriétés » sur lequel vous définissez l'apparence de l'élément
 - La dialogue « Propriétés » pour les éléments Wireframe s'ouvre automatiquement sur un onglet « Wireframe » principal sur lequel vous pouvez éditer directement le rendu des éléments, ou un Wireframing de second niveau Valeur Étiquetés ' onglet (à partir de l'onglet Général) si vous définissez le rendu de l'élément en modifiant le XML pour le propriétés de ce type d'élément
- Dans tous les cas, la dialogue « Propriétés » est extensible ; vous pouvez l'agrandir pour ajouter des entrées plus longues et une lecture plus claire des valeurs des champs de texte.
- Les onglets « Responsabilités » - « Exigences », « Contraintes », « Scénarios » et « Fichiers » - sont les écrans de définition détaillés de la fenêtre Responsabilité et sont accessibles à partir de celle-ci
- L'onglet 'Tags' de la dialogue ' Propriétés ' permet de créer et de modifier facilités Valeur Étiquetés sur l' object
- Si Valeur Étiquetés ont été dérivées d'un élément stéréotypé dans un profil, elles sont répertoriées dans un onglet séparé portant le nom du profil
- Un élément Object affichera les propriétés de son classificateur, dont certaines sont modifiées pour représenter cette instance spécifique du classificateur

Paramètres généraux

L'onglet « Général » de la dialogue « Propriétés » de l'élément fournit le nom de l'élément et toutes notes enregistrées à son sujet. À droite de l'onglet se trouvent des onglets subordonnés, dont le nombre et le type dépendent du type d'élément sélectionné. Pour un élément de classe, ces onglets sont les suivants :

- « Principal » : définition de propriétés d'identification et de statut supplémentaires, comme décrit ici
- « Détails » : définition de la cardinalité, de la concurrence et fonctionnalités (attributs et opérations) de l'élément
- « Avancé » : définition de toutes les propriétés de haut niveau de l'élément qui pourraient exister ; les propriétés sont une fonction du type d'élément, et vous ne les ajoutez ni ne les supprimez, mais réinitialisez simplement leurs valeurs
- 'Tags' - définit les Valeur Étiquetés de l'élément ; toutes Valeur Étiquetés spécifiques à la technologie sont regroupées dans un onglet séparé


Accéder

Sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , sélectionnez un élément et :

Ruban	Conception > Élément > Editeurs > Dialogue Propriétés
Menu Contexte	Cliquez-droit sur l'élément et sélectionnez l'option ' Propriétés Option Propriétés
Raccourcis Clavier	Maj+Entrée Alt+Entrée

Options Générales & Onglet Principal

Différents types d'éléments peuvent avoir ces champs dans des séquences différentes.

Option	Action
Nom	<p>Ce champ affiche le nom de l'élément qui, pour un nouvel élément, est par défaut :</p> <ul style="list-style-type: none"> • <type d'élément><nombre d'éléments de ce type déjà présents dans le package> (par exemple, Class3) ou • Un nom conforme à la convention de dénomination/numérotation automatique que vous avez définie <p>Si nécessaire, remplacez le nom par défaut par un nom différent.</p>
Notes	<p>Type ou modifiez tout texte notes associé à l'élément, en appliquant les notes facilités requises telles que les hyperliens ou les termes du glossaire.</p> <p>Vous pouvez formater le texte notes à l'aide de la barre d'outils Notes en haut du champ.</p>
Séréotype	<p>(Facultatif) Type le nom d'un stéréotype pour l'élément ou cliquez sur le bouton  à droite du champ et utilisez la dialogue « Stéréotypes pour < nom objet > » pour en sélectionner un.</p>
	<p>(Facultatif, pour les éléments autres qu'un élément Object) Type un alias ou un</p>

Alias	nom d'affichage alternatif pour l'élément.
Statut	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le statut de gestion des éléments approprié (tel que Approuvé ou Proposé).
Type	Pour un élément d'exigence, définit le type d'exigence. Vous pouvez modifier le type en cliquant sur la flèche déroulante et en sélectionnant un nouveau type dans la liste.
Rôle	(Facultatif, pour un élément Object) Type le rôle joué par l' object représenté par l'élément.
Mots clés	(Facultatif) Type tous les termes significatifs auxquels l'élément pourrait être associé et qui pourraient être filtrés pour identifier l'élément dans les métriques et recherches de cas d'utilisation.
Auteur	Ce champ contient par défaut l' ID de la personne qui a créé l'élément. Si nécessaire, vous pouvez saisir un ID différent ou cliquer sur la flèche déroulante et en sélectionner un.
Complexité	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la complexité de développement appropriée (utilisée pour l'estimation du projet). Vous avez normalement le choix entre trois niveaux :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Facile • Moyen • Difficile <p>Vous pouvez modifier vos paramètres utilisateur par défaut pour ajouter « Extrême » et « Inconnu » à cette liste d'options.</p>
Difficulté	<p>Une estimation de la difficulté à répondre à l'exigence, Fonctionnalité , au changement ou au problème défini par l'élément ; sélectionnez parmi :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Faible • Moyen • Haut
Priorité	<p>L'importance relative de la satisfaction de cette exigence, de ce changement, de ce problème ou Fonctionnalité par rapport à d'autres éléments du même type ; sélectionnez parmi :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Faible • Moyen • Haut
Langue	<p>La valeur par défaut est le langage de programmation défini pour le modèle (dans le champ « Langue par défaut pour la génération de code » sur la page « Ingénierie du code source » de la dialogue « Préférences »).</p> <p>Si cet élément doit avoir une langue différente, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez-le. Si l'élément n'est pas spécifique à une langue, sélectionnez « <none> ».</p>
Version	<p>La valeur par défaut est la valeur définie dans les options « Affichage Object », pour la version de l'élément actuel.</p> <p>Si nécessaire, saisissez dans le champ un numéro de version ou un code différent.</p>

Phase	<p>La valeur par défaut est la valeur définie dans les options « Affichage Object », pour la phase dans laquelle cet élément doit être implémenté (par exemple : 1, 1.1, 2.0, ...).</p> <p>Si nécessaire, saisissez dans le champ un numéro de phase ou un code différent.</p>
Paquetage	Identifie le Paquetage parent de l'élément sélectionné.
Créé	Affiche la date et l'heure de création de l'élément.
Modifié	Affiche la date et l'heure de la dernière modification de l'élément.

Détails

L'onglet « Détails » de la dialogue « Propriétés » d'un élément de classe vous aide à définir les détails structurels et de traitement de l'élément sélectionné et fournit un accès direct à la fenêtre Fonctionnalités pour définir les attributs et les opérations dans l'élément.


Accéder

Sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , sélectionnez un élément et :

Ruban	Conception > Élément > Editeurs > Dialogue Propriétés > Général > Détails
Raccourcis Clavier	Alt+Entrée > Général > Détails
Autre	Double-cliquez sur l'élément : Général > Détails

Détails des éléments de l'ensemble

Option	Action
Persistence	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la valeur appropriée (vide, persistante ou transitoire).
Multiplicité	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nombre d'instances de l'élément qui peuvent exister - la valeur s'affiche sur l'élément dans un diagramme , dans le compartiment Nom. Le format des options dans la liste de sélection est défini dans l'onglet « Cardinalité » de la dialogue « Types UML ».
Portée	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la portée de l'élément ('Public', 'Privé', 'Protégé', ' Paquetage ').
Abstrait	Cochez la case pour identifier l'élément comme étant abstrait.
Est-ce que Root	Cochez la case pour identifier l'élément comme étant un élément racine qui ne peut pas descendre d'un autre élément.
Est-ce une feuille	Cochez la case pour identifier l'élément comme étant final, afin qu'il ne puisse pas être un parent pour d'autres éléments.
Est-ce que Spécification	Cochez la case pour identifier l'élément comme étant une spécification.
Est Actif	Cochez la case pour identifier l'élément comme étant une classe Actif .
Concurrence	Sélectionnez le bouton radio approprié pour identifier comment les activités simultanées doivent être traitées : séquentiellement, protégée, Actif ou synchrone.
	Cliquez sur ce bouton pour définir les classes de collection (pour générer du code à

Cours de collection	<p>partir des relations d'association) qui s'appliquent uniquement à cette classe, en tant que source dans une relation d'association où le rôle cible a une multiplicité de 1 ou plus.</p> <p>Ce paramètre remplace la valeur par défaut du langage de programmation de la classe, définie dans la dialogue « Préférences ».</p> <p>La dialogue « Classes de collection pour les rôles d'association » s'affiche.</p>
Attributes	<p>Cliquez sur ce bouton pour définir les attributs de la classe.</p> <p>La fenêtre Fonctionnalités s'affiche, montrant l'onglet « Attributs ».</p>
Opérations	<p>Cliquez sur ce bouton pour définir les opérations pour la classe.</p> <p>La fenêtre Fonctionnalités s'affiche, montrant l'onglet « Opérations ».</p>
Comportement du classificateur	<p>(Pour un élément Classe, Bloc SysML ou Bloc interne SysML, ce champ est activé si l'élément a un élément enfant Interaction, Statemachine ou Activity.) Cliquez sur l'icône  et sélectionnez l'élément enfant, pour indiquer que l'exécution de l'élément et son diagramme définissent le comportement du classificateur. Sur l'élément d'un diagramme, note que le comportement du classificateur est indiqué par son propre compartiment de l'élément.</p>

Notes

- Lorsqu'il est lancé à partir d'une MDG Technologie, les boutons Attributes et Opérations ne sont pas disponibles

Propriétés avancées


L'onglet « Avancé » affiche les propriétés avancées de l'élément (lorsqu'elles existent). Vous pouvez réinitialiser les valeurs de ces propriétés.

Accéder

Sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , sélectionnez un élément et :

Ruban	Conception > Élément > Editeurs > Dialogue Propriétés > Général > Avancé
Raccourcis Clavier	Alt+Entrée > Général > Avancé
Autre	Double-cliquez sur l'élément : Général > Avancé

Définir une valeur pour une propriété avancée (ou personnalisée)

Étape	Action
1	Cliquez sur le champ de données à droite du nom de la propriété.
2	Selon le bien, soit : <ul style="list-style-type: none">• Type la valeur en texte libre• Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la valeur dans la liste, ou• Cliquez sur le bouton  et recherchez la valeur requise
3	Cliquez sur le bouton Appliquer.

Links

L'onglet « Liens » de la dialogue « Propriétés » de l'élément fournit une liste de toutes les relations dans lesquelles l'élément actuel est partenaire.

Accéder

Sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , sélectionnez un élément et :

Ruban	Conception > Élément > Editeurs > Dialogue Propriétés > Liens
Raccourcis Clavier	Alt+Entrée > Liens Maj+Alt+L
Menu Contexte	Cliquez-droit sur l'élément > Propriétés > Action spéciale

Liens Facilités

Facilité	Détail
Fonctionnalités des relations	<p>Le panneau « Relations » répertorie les relations de cet élément, en indiquant :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Éléments auxquels cet élément est lié • Stéréotype (le cas échéant) de chaque élément connexe • Type de chaque élément lié • Type de chaque connexion ou relation • Stéréotype (le cas échéant) du connecteur
Modification des relations	<p>Dans le panneau « Relations », vous pouvez cliquez-droit sur une relation pour afficher le menu contextuel et sélectionner pour effectuer ces opérations :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Affichez la dialogue ' Propriétés ' d'une relation - cliquez sur l'option ' Propriétés de la relation ' • Mettez en surbrillance l'élément associé dans la fenêtre Navigateur - cliquez sur l'option « Localiser l'élément associé » • Supprimer la relation du modèle et de tous diagrammes - cliquez sur l'option « Supprimer la relation » ; lorsque le système vous prompts à confirmer la suppression, cliquez sur le bouton Oui pour le faire <p>Si vous avez sélectionné l'élément à partir d'un diagramme ouvert, une autre paire d'opérations de menu contextuel est prise en charge :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Masquer la relation sur le diagramme ouvert - cliquez sur l'option « Masquer la relation » • Afficher une relation masquée sur le diagramme ouvert - cliquez sur l'option « Afficher la relation »

La fenêtre Fonctionnalités

La fenêtre Fonctionnalités est un outil polyvalent et transparent pour créer et modifier les fonctionnalités de l'élément sélectionné. La fenêtre comporte un certain nombre d'onglets qui vous aident à visualiser, créer, supprimer et gérer :

- Attributes
- Opérations et, pour les éléments State , comportements d'opération
- Éléments de réception
- Sur un élément State , Déclencheurs Internes
- Éléments structurels, tels que les pièces et Propriétés ajoutées aux éléments
- Éléments montés sur les bords (points d'interaction) tels que les ActionPins et les ports qui forment les principaux points d'interaction d'éléments composites complexes
- Points d'entrée et points de sortie (points de connexion) sur un élément State

La fenêtre Fonctionnalités peut être utilisée en combinaison avec la fenêtre Propriétés et la fenêtre Notes pour définir certaines ou toutes les propriétés d'une fonctionnalité et, selon le type d'élément parent, une série d'autres fenêtres telles que l'onglet « Détails » de la fenêtre Inspecteur et la fenêtre Responsabilité. Toutes ces fenêtres s'actualisent automatiquement pour afficher les informations relatives à l'objet sur lequel vous venez de cliquer, et vous pouvez passer de l'une à l'autre sans les ouvrir ni les fermer. Vous pouvez très rapidement définir une série de propriétés, fonctionnalités et de caractéristiques pour un élément, et travailler tout aussi rapidement sur un certain nombre d'éléments pour définir une structure dans le modèle.

Les pièces, Propriétés , les points d'interaction et les points de connexion sont maintenus de la même manière et sont donc tous documentés comme des éléments structurels.

Accéder

Ruban	Démarrer > Application > Conception > Détails > Fonctionnalités Conception > Élément > Editeurs > Fonctionnalités > Fonctionnalités
Menu Contexte	Cliquez-droit sur objet > Fonctionnalités > Toutes Fonctionnalités
Raccourcis Clavier	Ctrl+5, F9 (Attributes), F10 (Opérations)

Responsabilités

La fenêtre Responsabilité fournit une méthode pratique pour identifier, créer et supprimer rapidement des règles appliquées à un élément. La fenêtre affiche le nom et les principales propriétés des entités qui imposent de telles règles ou restrictions à l'élément, à savoir :

- Exigences internes et externes
- Contraintes internes (pas notes de contraintes externes)
- Scénarios
- Fichiers

Chaque type d'entité est répertorié dans un onglet distinct de la fenêtre.

La fenêtre Responsabilité est généralement utilisée pour examiner les éléments de cas d'utilisation et de cas Test , ainsi que tout autre élément qui répond à une exigence interne.

Accéder

Sélectionnez l'élément dans la fenêtre Navigateur ou diagramme et sélectionnez l'une de ces options pour afficher la fenêtre Responsabilité :

Ruban	Conception > Élément > Propriétés > Responsabilités > <type d'entité> Démarrer > Toutes Windows > Propriétés > Responsabilités > Responsabilités
Menu Contexte	Dans la fenêtre Navigateur ou sur un diagramme : Cliquez-droit sur l'élément souhaité Propriétés Responsabilités
Raccourcis Clavier	Ctrl+4 > <type d'entité> Alt+1 Responsabilités Alt+5 Responsabilités

L'onglet Exigences

Dans l'onglet « Exigences », vous créez d'abord les exigences internes de l'élément sélectionné. Si une exigence interne s'avère ultérieurement avoir une portée plus large, vous pouvez sélectionner une option du menu contextuel pour la convertir en élément d'exigence externe.

Pour ajouter une exigence à l'élément, remplacez le texte *Ajouter une exigence* par le nom de l'exigence, puis utilisez la touche Tab pour parcourir les champs « Statut » et « Priorité ». Ces champs sont immédiatement définis par défaut sur « Proposé » et « Moyen » ; si vous souhaitez modifier immédiatement l'une ou l'autre valeur , cliquez sur la flèche déroulante à droite du champ et sélectionnez la valeur requise.

Si vous cliquez-droit sur le nom d'une exigence interne, un menu contextuel s'affiche proposant ces options :

- Ajouter un nouveau - pour ouvrir la page « Exigences » de la dialogue « Propriétés » de l'élément, où vous pouvez définir l'exigence
- Modifier la sélection - pour ouvrir à nouveau la page « Exigences » de la dialogue « Propriétés » de l'élément, où vous pouvez ajouter ou modifier les détails de l'exigence
- Déplacer externe - pour afficher la dialogue « Rechercher Paquetage », dans laquelle vous localisez un Paquetage pour contenir le nouvel élément d'exigence externe
- Supprimer - pour supprimer l'exigence de l'élément ; une prompt s'affiche pour confirmer la suppression

Si, en revanche, vous cliquez sur un nom d'exigence externe, seules deux options sont activées, pour localiser l'élément soit dans la fenêtre Navigateur , soit dans diagrammes .

L'onglet Contraintes

Dans l'onglet « Contraintes », vous pouvez créer les contraintes de l'élément sélectionné et les définir dans une séquence requise.

Pour ajouter une contrainte à l'élément, remplacez le texte *Ajouter une contrainte* par le nom de la contrainte, puis utilisez la touche de tabulation pour parcourir les champs « Type et « Statut ». Ces champs sont immédiatement définis par défaut sur « Invariant » et « Approuvé » ; si vous souhaitez modifier immédiatement l'une ou l'autre valeur , cliquez sur la flèche déroulante à droite du champ et sélectionnez la valeur requise.

Si vous cliquez-droit sur un nom de contrainte, un menu contextuel s'affiche proposant ces options :

- Ajouter un nouveau - pour ouvrir la page « Contraintes » de la dialogue « Propriétés » de l'élément, où vous pouvez définir la contrainte
- Modifier la sélection - pour ouvrir à nouveau la page « Contraintes » de la dialogue « Propriétés » de l'élément, où vous pouvez ajouter ou modifier les détails de la contrainte
- Déplacer vers le haut et Déplacer vers le bas - pour déplacer la contrainte sélectionnée vers un autre point de la liste des contraintes
- Supprimer - pour supprimer la contrainte de l'élément ; une prompt s'affiche pour confirmer la suppression

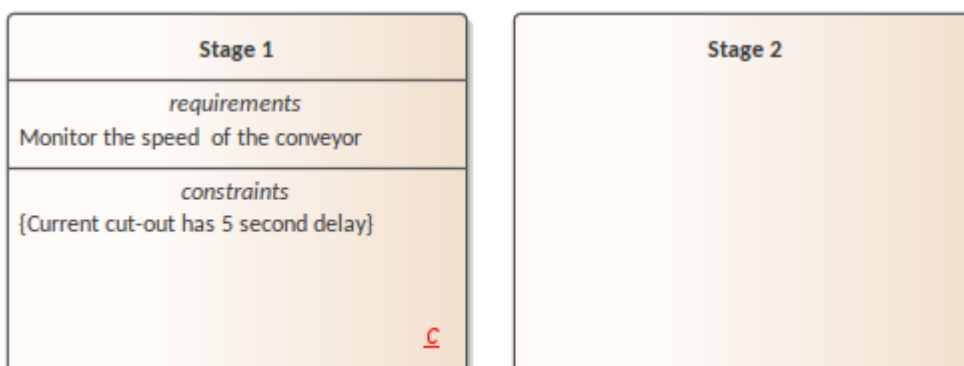
Déplacer Exigences et les contraintes entre les éléments

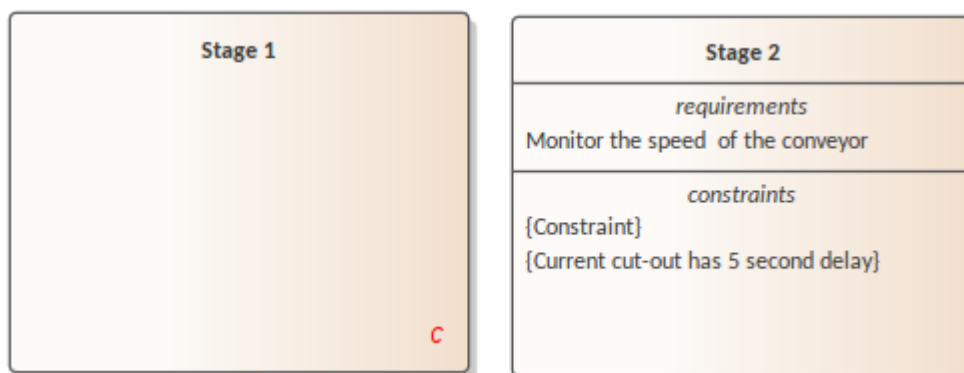
Une exigence ou une contrainte que vous définissez pour un élément peut être utilement déplacée vers un autre si, par exemple, vous déplacez votre modèle à travers les étapes d'un cycle de vie ou si modélisation un cycle de vie. Il est possible de simplement faire glisser l'exigence ou la contrainte depuis l'onglet approprié de la fenêtre Responsabilité ou l'onglet « Détails » de la fenêtre Inspecteur vers un autre élément d'un diagramme .

Depuis la fenêtre Navigateur , ouvrez le diagramme contenant l'élément cible, puis cliquez sur l'élément à partir duquel déplacer l'exigence ou la contrainte. Il est pratique d'avoir les éléments source et cible sur le même diagramme , mais il est possible de sélectionner l'élément source dans la fenêtre Navigateur ou sur un autre diagramme ouvert.

Il est également pratique d'avoir des compartiments activés sur l'élément cible, avec les compartiments « exigence » et/ou « contraintes » sélectionnés, afin de pouvoir observer l'ajout de l'élément déplacé. (Cliquez-droit sur l'élément et sélectionnez « Visibilité des compartiments », puis cochez les cases « Exigences » et « Contraintes ».)

Cliquez sur l'élément que vous souhaitez déplacer et faites-le simplement glisser sur l'élément cible. Le nom de l'élément s'affichera dans le compartiment approprié de cet élément. Ce que vous observerez pourrait ressembler à cette illustration.





L'onglet Scénarios

Dans l'onglet « Scénarios », vous pouvez créer les scénarios de l'élément sélectionné. Le premier scénario que vous créez ici est défini par défaut sur le chemin de base, et les scénarios suivants sont définis par défaut sur les chemins alternatifs. Vous ne pouvez pas modifier le type de chemin ici, mais si vous modifiez le scénario ailleurs, l'onglet reflète toutes les modifications que vous avez apportées.

Pour ajouter un scénario à l'élément, remplacez le texte *Ajouter un scénario* par le nom du scénario. Lorsque vous cliquez sur le nom, le champ « Type » est automatiquement défini et le champ « Scénario structuré » est renseigné avec un bouton Modifier. Pour ajouter des détails sur les étapes du scénario, cliquez sur le bouton Modifier pour afficher la vue Scénarios de l'élément - elle est identique à la page « Scénarios » de la dialogue « Propriétés » de l'élément.

Vous pouvez ajouter une description du scénario en utilisant la fenêtre Notes ; le champ « Notes » du scénario est alors mis à jour avec ce texte.

Si vous cliquez-droit sur un nom de scénario, un menu contextuel s'affiche vous proposant de supprimer le scénario. Si vous sélectionnez cette option, une prompt s'affiche pour confirmer la suppression.

L'onglet Fichiers

Dans l'onglet « Fichiers », vous pouvez créer un lien vers un ou plusieurs fichiers externes au référentiel. Pour lier un fichier à un élément, utilisez le menu contextuel « Ajouter un nouveau ».

Si vous cliquez-droit sur un nom de fichier, un menu contextuel s'affiche proposant ces options :

- Ajouter un nouveau - pour ouvrir la page « Fichiers » de la dialogue « Propriétés » de l'élément, où vous pouvez créer un lien vers le fichier
- Modifier la sélection - pour ouvrir à nouveau la page « Fichiers » de la dialogue « Propriétés » de l'élément, où vous pouvez ajouter ou modifier les détails du fichier
- Lancer le fichier - pour ouvrir le fichier et lire son contenu
- Supprimer - pour supprimer le fichier de l'élément ; une prompt s'affiche pour confirmer la suppression

Exigences

Exigences sont de deux types :

- Exigences internes (responsabilités) et
- Exigences externes (exigences système, éléments connectés à l'élément actuel par - par exemple - Réaliser des connecteurs)

Cette rubrique se concentre sur les exigences de responsabilité internes, même si une fois que vous avez créé une responsabilité, vous pouvez la convertir en élément d'exigence externe.

Pour créer les exigences auxquelles un élément est destiné à répondre, vous pouvez utiliser soit l'onglet « Exigences » de la fenêtre Responsabilité, soit l'autre onglet « Exigences » de la dialogue « Propriétés » de l'élément. La fenêtre Responsabilité vous aide à esquisser les exigences internes de l'élément, et vous pouvez passer de là à la dialogue « Propriétés » pour ajouter des détails à l'exigence. Vous pouvez également créer de nouvelles exigences internes directement dans la dialogue « Propriétés ».

Vous pouvez afficher les exigences internes d'un élément sur un diagramme, en utilisant la fonction « Visibilité du compartiment » de l'élément ; il est également possible d'afficher les exigences héritées de cette manière.

Des informations sur l'utilisation de la fenêtre Responsabilité sont fournies dans la rubrique d'aide *Responsabilités*. Cette rubrique *Exigences* poursuit en abordant l'onglet « Exigences » de la dialogue « Propriétés » de l'élément.

Accéder

Sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur, sélectionnez un élément et :

Ruban	Conception > Élément > Editeurs > Exigences Cliquez-droit sur un besoin > Ajouter nouveau ou Modifier la sélection Conception > Élément > Editeurs > Dialogue Propriétés > Exigences
Menu Contexte	Cliquez-droit sur l'élément Propriétés Responsabilités > Exigences Cliquez-droit sur un besoin > Ajouter nouveau ou Modifier la sélection Cliquez-droit sur l'élément Propriétés Propriétés > Exigences
Raccourcis Clavier	Ctrl+4 > Exigences (onglet de la fenêtre Responsabilité) Maj+Entrée > Exigences (dialogue ' Propriétés ') Maj+Alt+R (dialogue ' Propriétés ')

Définir Exigences internes

Champ/Bouton	Action
Exigence	Type le nom et/ou une brève définition de l'exigence. Ce texte s'affichera sur l'élément d'un diagramme, si la visibilité est définie pour afficher les exigences internes.
Propriétés	Dans ce panneau, cliquez sur le champ valeur en regard de chaque propriété, puis cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le paramètre approprié : <ul style="list-style-type: none"> • Statut - sélectionnez le statut actuel de l'exigence • Difficulté - sélectionnez la valeur qui reflète le plus fidèlement la difficulté de

	<p>mise en œuvre de l'exigence actuelle</p> <ul style="list-style-type: none"> • Priorité - sélectionnez la valeur qui indique le mieux l'urgence du besoin • Stabilité - sélectionnez la valeur qui fournit la meilleure indication de la probabilité que l'exigence - ou la compréhension de l'exigence - change ; une stabilité élevée indique une faible probabilité que l'exigence change • Type - sélectionnez la valeur qui reflète le plus précisément le type ou la fonction de l'exigence ; les exigences fonctionnelles sont des choses que le système doit faire, comme identifier les affranchies, les non-affranchies et le crédit total pour un dividende ; les exigences non fonctionnelles sont des choses que le système doit être, comme fiable ou rentable <p>Le champ « Dernière mise à jour » indique la date à laquelle l'exigence a été modifiée et enregistrée pour la dernière fois.</p>
Notes	<p>Type tous les détails ou commentaires supplémentaires sur l'exigence interne. Vous pouvez formater le texte notes à l'aide de la barre d'outils Notes en haut du champ.</p>
Nouveau	<p>Cliquez sur ce bouton pour effacer les champs ou les définir sur les valeurs par défaut, afin de pouvoir créer une nouvelle exigence interne.</p>
Sauvegarder	<p>Cliquez sur ce bouton pour enregistrer vos modifications apportées à l'exigence actuellement sélectionnée.</p>
Supprimer	<p>Cliquez sur ce bouton pour supprimer l'exigence actuellement sélectionnée dans la liste « Exigences ».</p> <p>Une prompt s'affiche pour confirmer la suppression.</p>
Exigences	<p>Répertorie les noms des exigences associées à l'élément actuel.</p> <p>Les exigences internes et externes sont répertoriées à droite de le dialogue ; les éléments externes sont identifiés par le mot « Oui » dans la colonne « Externe ».</p> <p>Si vous souhaitez convertir une exigence interne en élément d'exigence externe, cliquez-droit sur l'exigence dans la liste et sélectionnez l'option de menu « Déplacer vers l'externe ».</p> <p>Un clic droit sur le nom d'un élément d'exigence externe fournit les options permettant de localiser l'élément dans la fenêtre Navigateur ou dans les diagrammes qui le contiennent.</p>

Exigences extérieures

Exigences externes sont les éléments d'exigence qui ont été connectés à l'élément actuel à l'aide d'un connecteur de réalisation. En créant le connecteur de l'élément vers l'exigence, vous créez une attente selon laquelle l'élément doit implémenter l'exigence dans le cadre de la solution système.

Dans Enterprise Architect, les éléments d'exigence liés sont répertoriés dans la fenêtre Responsabilité et dans l'onglet « Exigences » de la boîte de dialogue « Propriétés » de l'élément source, et à partir de là, ils peuvent être localisés en cliquant avec le bouton droit sur le nom et en sélectionnant l'option « Rechercher dans Projet Navigateur de Projet » ou l'option « Rechercher dans Diagrammes ».

Exigences externes sont également affichées dans l'onglet « Liens » de la dialogue « Propriétés » de l'élément, et peuvent à nouveau être localisées dans la fenêtre Navigateur en cliquant avec le bouton droit sur l'exigence externe dans la liste et en sélectionnant l'option « Localiser l'élément associé ».

Lorsqu'une exigence externe est mise en surbrillance dans la fenêtre Navigateur ou dans un diagramme, ses propriétés sont affichées dans la fenêtre Propriétés (appuyez sur Ctrl+2 pour afficher cette fenêtre si elle n'est pas ouverte).

Contraintes

Si vous devez définir les conditions et les règles selon lesquelles un élément fonctionne et existe, vous pouvez le faire en définissant des contraintes sur l'élément, en conjonction avec ses responsabilités (exigences internes). Les contraintes typiques sont les conditions préalables et postérieures, qui indiquent les éléments qui doivent être vrais avant la création ou l'accès à l'élément et les éléments qui doivent être vrais après la destruction de l'élément ou la fin de son action.

Pour créer les contraintes sur un élément, vous pouvez utiliser soit l'onglet 'Contraintes' de la fenêtre Responsabilité, soit l'autre onglet 'Contraintes' de la dialogue 'Propriétés' de l'élément. La fenêtre Responsabilité vous aide à esquisser les contraintes de l'élément, et vous pouvez passer de là à la dialogue 'Propriétés' pour ajouter des détails à la contrainte. Alternativement, vous pouvez créer de nouvelles contraintes directement dans la dialogue 'Propriétés'.

Vous pouvez afficher les contraintes d'un élément directement sur le diagramme, en utilisant la fonction « Visibilité du compartiment » de l'élément ; cela révèle également toutes les contraintes héritées des éléments parents.

Des informations sur l'utilisation de la fenêtre Responsabilité sont fournies dans la rubrique d'aide *Responsabilités*. Cette rubrique *Contraintes* aborde ensuite l'onglet « Contraintes » de la dialogue « Propriétés » de l'élément.


Accéder

Sur un diagramme ou dans le Navigateur, sélectionnez un élément et :

Ruban	Conception > Élément > Editeurs > Contraintes Cliquez-droit sur une contrainte > Ajouter une nouvelle contrainte ou modifier la sélection Conception > Élément > Editeurs > Dialogue Propriétés > Contraintes
Menu Contexte	Cliquez-droit sur l'élément Propriétés Responsabilités > Contraintes Cliquez-droit sur une contrainte > Ajouter nouveau ou Modifier la sélection Cliquez-droit sur l'élément Propriétés Propriétés > Contraintes
Raccourcis Clavier	Ctrl+4 > Contraintes (onglet de la fenêtre Responsabilité) Maj+Entrée > Contraintes (dialogue ' Propriétés ') Maj+Alt+C (dialogue ' Propriétés ') Alt+9 > Contraintes : Maj+Entrée

Définir des contraintes pour un élément

Option	Description
Contrainte (champ)	Type le nom ou valeur de la contrainte.
Type	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type approprié (Pré-condition, Post-condition, Processus, OCL ou Invariant).
Statut	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le statut approprié.
Notes	Type des détails ou des commentaires supplémentaires sur la contrainte. Vous pouvez formater le texte notes à l'aide de la barre d'outils Notes en haut du champ.
Nouveau	

	Cliquez sur ce bouton pour effacer les champs prêts à créer une nouvelle contrainte.
Sauvegarder	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer les données de contrainte.
Contrainte (panneau)	Ce champ répertorie les contraintes définies dans l'élément, par nom.
Supprimer	Cliquez sur une contrainte dans la liste « Contrainte » et cliquez sur ce bouton pour supprimer immédiatement la contrainte de l'élément.
(Mains levées et baissées) 	(Si vous avez deux contraintes ou plus dans l'élément.) Cliquez sur une contrainte dans la liste « Contraintes » et cliquez sur l'un de ces boutons pour déplacer la contrainte d'une position vers le haut ou vers le bas dans la liste.

Scénarios

Un scénario est une séquence d'opérations réelles qui décrit le fonctionnement en temps réel du processus représenté par un élément. Des scénarios peuvent être créés pour n'importe quel élément (bien qu'ils s'appliquent principalement aux cas d'utilisation) pour décrire le comportement fonctionnel, les flux de travail métier et les processus métier de bout en bout.

Vous définissez les scénarios en détail dans la Vue Scénarios, en créant de nouveaux scénarios ou en modifiant des scénarios existants ; pour chaque scénario, vous pouvez ensuite :

- Créez une série d'étapes pour chaque partie du scénario
- Structurez le scénario pour montrer comment le chemin de base diverge en chemins alternatifs et chemins d'exception
- Générer un certain nombre de types de diagramme à partir de la structure
- Générer le scénario structuré à partir d'un diagramme d'activité
- Générer le scénario structuré à partir du texte du presse-papiers

Vous pouvez également créer et réviser des scénarios à deux niveaux moins détaillés, en utilisant :

- L'onglet « Scénarios » de la fenêtre Responsabilité permet de créer un scénario de base ou alternatif vide, ou de simplement lister les scénarios d'un élément
- L'onglet « Scénarios » de la dialogue « Propriétés » de l'élément permet de créer des scénarios, d'ajouter, de modifier et de formater Notes , de modifier le type de chemin ou de modifier la séquence.

Localisation des scénarios

Pour vous aider à localiser les éléments pour lesquels des scénarios ont déjà été définis, vous pouvez exécuter le Modèle de recherche prédéfini « Rechercher des scénarios ».

Sélectionnez l'option de ruban « Conception > Élément > Propriétés > Rechercher des scénarios » pour exécuter automatiquement la recherche sur le modèle, qui affiche une liste des éléments contenant des scénarios.

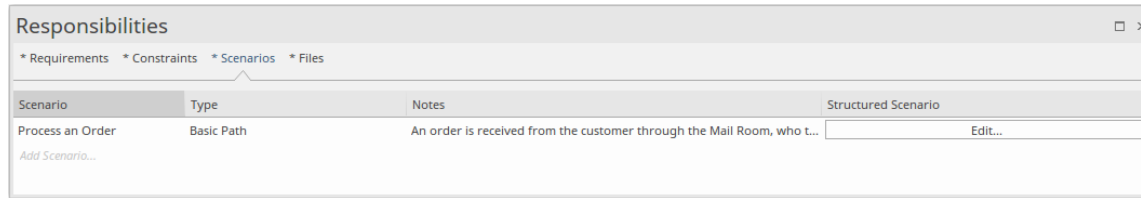
Vous pouvez soit double-cliquer sur un élément, soit cliquez-droit dessus et sélectionner l'option ' Propriétés ', pour afficher la dialogue ' Propriétés ' de cet élément. Sélectionnez l'onglet ' Scénarios ' de le dialogue .

Notes

- Les affichages de scénarios ne vous empêchent pas de créer plus d'un chemin de base pour le scénario sur un élément, mais il serait inhabituel de définir plus d'un

Scénarios – Fenêtre de responsabilité

L'onglet « Scénarios » de la fenêtre Responsabilité est le plus simple des trois écrans sur lesquels vous pouvez créer et gérer des scénarios pour un élément.



Vous pouvez utiliser cet onglet pour créer un scénario de chemin de base ou, si un chemin de base existe déjà, un scénario de chemin alternatif. L'onglet répertorie également simplement les scénarios existants sur un élément et fournit des options pour modifier ou supprimer l'un de ces scénarios.

Accéder

Sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , cliquez sur l'élément et :

Ruban	Conception > Élément > Éditeurs > Responsabilités > Scénarios
Menu Contexte	Cliquez-droit sur l'élément Propriétés Responsabilités > Scénarios Fenêtre d'inspection > Détails Scénarios (clic droit) Liste des scénarios
Raccourcis Clavier	Ctrl+4 > Scénarios Alt+5 Scénarios

Créer un scénario

Dans la colonne « Scénario », cliquez sur le texte *Ajouter un scénario* et saisissez un nom ou un titre, puis cliquez en dehors de la ligne d'élément.

S'il s'agit du premier scénario sur l'élément, il est automatiquement créé en tant que chemin de base ; les scénarios suivants sont automatiquement créés en tant que chemins alternatifs. Vous ne pouvez pas modifier ces allocations dans cet onglet.

Vous pouvez également cliquer-droit sur le texte *Ajouter un scénario* et sélectionner l'option « Ajouter un nouveau ». L'onglet « Scénarios » de la boîte dialogue « Propriétés » de l'élément s'ouvre. Voir la rubrique d'aide *Onglet Scénarios - Boîte Dialogue Propriétés* .

Scénarios Révision

S'il existe des scénarios existants, l'onglet « Scénarios » les répertorie dans l'ordre dans lequel ils ont été créés (ou dans l'ordre dans lequel ils ont été réorganisés sur un autre écran). Vous pouvez voir toutes notes qui ont été écrites ailleurs pour chaque scénario, ainsi que le type de chaque scénario. Pour afficher le texte intégral des notes , passez le curseur sur le champ « Notes ». Alternativement, si la fenêtre Notes est ouverte, vous pouvez y lire et modifier le texte note .

Vous pouvez modifier les scénarios de deux manières.

- Cliquez-droit sur la ligne de scénario et cliquez sur l'option 'Modifier la sélection' pour afficher l'onglet 'Scénarios' de la fenêtre Propriétés , si vous souhaitez :

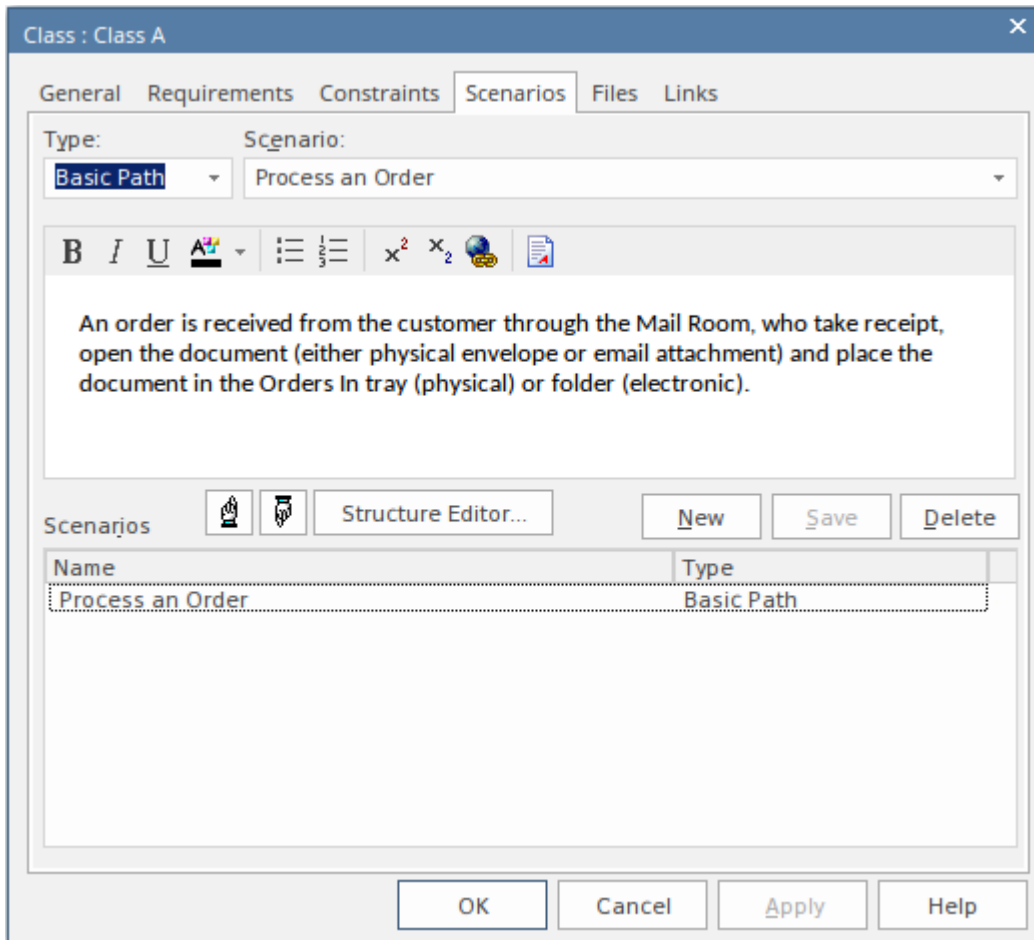
- Mettre les scénarios dans une séquence différente
- Ajouter ou modifier le texte Notes
- Modifier le nom du scénario et/ou le type de chemin
- Cliquez sur le bouton Modifier dans la colonne « Scénario structuré » pour afficher la Vue Scénarios, si vous souhaitez :
 - Mettre les scénarios dans une séquence différente
 - Modifier le nom du scénario et/ou le type de chemin
 - Ajouter ou supprimer des étapes dans le scénario, ou les réorganiser
 - Reliez les chemins alternatifs et d'exception à des étapes spécifiques du chemin de base
 - Gérer les éléments que le scénario utilise à différentes étapes
 - Générer diagrammes ou des cas Test à partir du scénario

Supprimer les scénarios

Si vous ne souhaitez plus conserver un scénario pour un élément, cliquez sur le nom du scénario et sélectionnez l'option « Supprimer » ou appuyez sur Ctrl+Suppr. Une prompt s'affiche pour confirmer la suppression.

Scénarios - Dialogue Propriétés

L'onglet « Scénarios » de la dialogue « Propriétés » de l'élément vous permet de créer et de supprimer des définitions de base de scénarios pour l'élément sélectionné, d'ajouter des descriptions dans le champ « Notes » et de réorganiser les chemins des scénarios de base, alternatifs et d'exception dans une liste.



Accéder

Sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , cliquez sur l'élément.

Ruban	Conception > Élément > Editeurs > Dialogue Propriétés > Scénarios
Menu Contexte	Cliquez-droit sur l'élément Propriétés Propriétés > Scénarios Dans l'onglet « Scénarios » de la fenêtre Responsabilité, cliquez-droit sur : <ul style="list-style-type: none"> • Corps de l'onglet et sélectionnez l'option « Ajouter un nouveau », ou • Un nom de scénario et sélectionnez l'option « Modifier la sélection »
Raccourcis Clavier	Alt+5 Dialogue Propriétés > Scénarios Maj+Entrée > Scénarios Maj+Alt+S
Autre	Double-cliquez sur l'élément > Scénarios

Créer un scénario

Si l'élément n'a pas encore de chemin de base défini, le champ « Type » par défaut est « Chemin de base ».

Si l'élément possède déjà un chemin de base (et/ou d'autres chemins), cliquez sur le bouton Nouveau ; le champ « Type » est défini par défaut sur « Alternatif ». Le cas échéant, vous pouvez cliquer sur la flèche déroulante et sélectionner « Exception » (ou, si nécessaire, « Chemin de base »).

Cliquez sur le champ « Scénario » et saisissez un nom ou un titre de scénario approprié.

Cliquez sur le grand champ situé sous la barre d'outils et saisissez notes, des commentaires, une description ou une explication du scénario que vous créez. Vous pouvez utiliser la barre d'outils Notes et le menu contextuel pour formater le texte et effectuer d'autres traitements de texte ; consultez la rubrique d'aide *Notes*.

Cliquez sur le bouton Enregistrer ; le nouveau scénario est ajouté au panneau « Scénarios » en bas de le dialogue .

Modifier un scénario

Cliquez sur le nom du scénario dans le panneau « Scénarios » ; les détails s'affichent dans les champs en haut de l'écran.

Vous pouvez modifier le type, le nom et/ou notes selon vos besoins.

Note que le chemin de base peut être associé à une grande quantité de spécifications structurelles (via la Vue de scénario), qui seront supprimées si le chemin passe de Basic à autre chose. Si vous tentez d'effectuer cette modification, un message d'avertissement s'affiche. Assurez-vous toujours de bien comprendre les implications du changement de type ou de la suppression d'un chemin de base avant de poursuivre l'opération.

Lorsque vous avez modifié le scénario, cliquez sur le bouton Enregistrer.

Réorganiser les scénarios

Si vous souhaitez modifier la séquence des chemins de scénario pour l'élément, consultez la liste dans le panneau « Scénarios » et cliquez sur le premier scénario à déplacer. Cliquez ensuite sur l'icône « Main levée » ou « Main baissée » pour déplacer le scénario d'une position vers le haut ou vers le bas dans la liste. Faites de même pour tous les autres scénarios qui ne sont pas dans la bonne séquence.

Supprimer les scénarios

Si vous ne souhaitez plus utiliser un scénario particulier, cliquez sur le nom du scénario dans le panneau « Scénarios » et cliquez sur le bouton Supprimer. Le scénario est immédiatement supprimé de l'élément. Vous ne pouvez pas supprimer le dernier scénario restant s'il s'agit du chemin de base.

Ajouter une structure Spécification

Si vous souhaitez créer une structure de spécification de scénario à partir des scénarios, cliquez sur le bouton Éditeur de structure pour afficher la Vue Scénarios. Cela vous permet de :

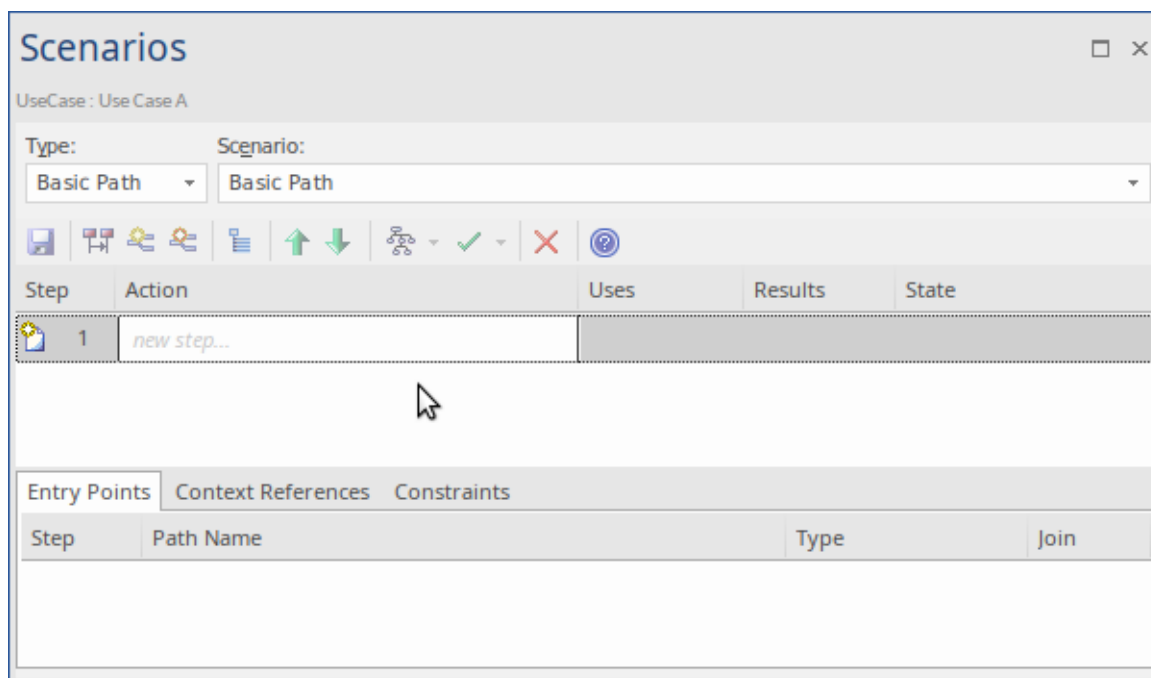
- Ajoutez ou supprimez des étapes dans le scénario, ou réorganisez-les
- Reliez les chemins alternatifs et d'exception à des étapes spécifiques du chemin de base

- Gérer les éléments que le scénario utilise à différentes étapes
- Générer diagrammes ou des cas Test à partir du scénario
- Ajouter des contraintes ou des références de contexte

Vue des scénarios

La Vue Scénarios peut être affichée de plusieurs manières, par exemple directement via le panneau « Élément » du ruban Conception, ou via l'onglet « Scénarios » de la dialogue « Propriétés » de l'élément ou de la fenêtre Responsabilité. Elle offre une large gamme de facilités pour générer et modifier des scénarios, que vous pouvez utiliser pour définir rapidement et facilement la structure, les actions et les interactions des scénarios définis pour un élément tel qu'un cas d'utilisation. Ces scénarios peuvent être le chemin principal (de base), les chemins alternatifs ou les chemins d'exception.

Lorsque vous ouvrez la Vue Scénarios, le chemin de base est utilisé par défaut. Ainsi, s'il n'existe pas déjà, vous pouvez le créer. Vous pouvez créer des chemins alternatifs et des chemins d'exception en les ajoutant aux étapes du chemin de base.



Dans la Vue Scénarios, vous pouvez :

- Construisez le scénario étape par étape, ou
- Importez un fichier texte qui décrit un scénario, ou
- Générer un scénario à partir d'un diagramme d'activité lui-même généré à partir d'un scénario (régénérant ainsi le scénario ou l'important depuis un autre élément)

Accéder

Sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , cliquez sur l'élément et :

Ruban	Démarrer > Application > Modifier > Responsabilités > Scénarios structurés
Menu Contexte	Fenêtre d'inspection > Détails Cliquez-droit sur 'Scénarios' Nouveau scénario Fenêtre d'inspection > Détails Scénarios cliquez-droit sur scénario existant Éditeur de scénario structuré
Raccourcis Clavier	Alt+2 > Responsabilités > Scénarios structurés
Autre	Dans l'onglet « Scénarios » de la fenêtre Responsabilité, cliquez sur le bouton Modifier en regard d'un scénario (voir la rubrique d'aide Onglet Scénarios -

	<p><i>Fenêtre Responsabilité)</i></p> <p>Dans l'onglet « Scénarios » de la dialogue « Propriétés » de l'élément, cliquez sur le bouton Éditeur de structure (voir la <i>rubrique d'aide Onglet Scénarios - Boîte Dialogue Propriétés)</i></p>
--	---

Étape suivante

Dans le champ « Scénario », saisissez le nom du chemin de base du scénario.

Pour vous familiariser avec les facilités de Scenarios Vue , commencez par la rubrique d'aide *de la barre d'outils Scenarios Vue* .

Si vous souhaitez :

- Construisez le scénario étape par étape, consultez la rubrique d'aide relative *Spécification d'un scénario*
- Complétez le scénario à partir d'un fichier texte importé, consultez la rubrique d'aide *Importer un fichier de scénario*
- Générer un scénario à partir d'un diagramme d'activité créé à partir d'un scénario, voir la rubrique d'aide *Générer un scénario à partir d' Diagramme d'activité*

Barre d'outils Vue Scénarios

Lors du développement d'une spécification de scénario, vous pouvez effectuer une large gamme d'opérations à l'aide des icônes de la barre d'outils Vue Scénarios sous les champs « Type » et « Scénario » dans Vue Scénarios.










Accéder

Sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , sélectionnez un élément et :

Ruban	Démarrer > Application > Modifier > Responsabilités > Scénarios structurés
Menu Contexte	Fenêtre d'inspection > Détails Cliquez-droit sur 'Scénarios' Nouveau scénario Fenêtre d'inspection > Détails Scénarios cliquez-droit sur scénario existant Éditeur de scénario structuré
Raccourcis Clavier	Alt+2 > Responsabilités > Scénarios structurés
Autre	Dans l'onglet « Scénarios » de la fenêtre Responsabilité, cliquez sur le bouton Modifier en regard d'un scénario (voir la <i>rubrique d'aide Onglet Scénarios - Fenêtre Responsabilité</i>) Dans l'onglet « Scénarios » de la dialogue « Propriétés » de l'élément, cliquez sur le bouton Éditeur de structure (voir la <i>rubrique d'aide Onglet Scénarios - Boîte Dialogue Propriétés</i>)

Options de la barre d'outils

Icône	Action
	Cliquez sur cette icône pour enregistrer les modifications apportées à la spécification du scénario.
	Cliquez sur cette icône pour revenir à la spécification de chemin de base (si une autre spécification de chemin est actuellement affichée).
	(Activé lorsque le chemin de base est affiché - vous ne pouvez pas ajouter un chemin alternatif à un autre chemin alternatif ou à un chemin d'exception.) Cliquez sur cette icône pour créer une branche à partir de l'étape sélectionnée vers un scénario de chemin alternatif ; sélectionnez le chemin dans la liste affichée. Si le scénario approprié n'existe pas encore, double-cliquez sur la <i>nouvelle ligne de chemin</i> et saisissez le nom du scénario, puis cliquez en dehors de la ligne et revenez dessus. Cliquez sur le bouton OK . <ul style="list-style-type: none"> Une entrée pour ce chemin alternatif s'affiche dans l'onglet « Points d'entrée », en tant qu'étape « a » de l'étape du chemin de base à partir de laquelle elle se ramifie ; dans la colonne « Rejoindre », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le numéro de l'étape à laquelle l'action revient au chemin de base,

	<p>ou sélectionnez « Fin » si le chemin se termine séparément du chemin de base</p> <ul style="list-style-type: none"> Vous ne pouvez pas joindre la fin de la branche alternative à plus d'une étape du chemin de base ; si vous modifiez le point de jonction de la branche, tous les doublons de cette branche sont mis à jour pour rester synchronisés avec le point de jonction <table border="1" data-bbox="520 367 1425 611"> <thead> <tr> <th>Step</th> <th>Path Name</th> <th>Type</th> <th>Join</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>In-house Account Processing</td> <td>Basic Path</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>2a</td> <td>Access 1</td> <td>Alternate</td> <td>6</td> </tr> <tr> <td>4a</td> <td>ATM Path</td> <td>Alternate</td> <td>End</td> </tr> <tr> <td>6a</td> <td>Data Not Found</td> <td>Exception</td> <td>End</td> </tr> </tbody> </table>	Step	Path Name	Type	Join	0	In-house Account Processing	Basic Path	-	2a	Access 1	Alternate	6	4a	ATM Path	Alternate	End	6a	Data Not Found	Exception	End
Step	Path Name	Type	Join																		
0	In-house Account Processing	Basic Path	-																		
2a	Access 1	Alternate	6																		
4a	ATM Path	Alternate	End																		
6a	Data Not Found	Exception	End																		
	<p>(Activé uniquement lorsque le chemin de base est affiché - vous ne pouvez pas ajouter un chemin d'exception à un autre chemin d'exception ou à un chemin alternatif.)</p> <p>Cliquez sur cette icône pour créer une branche à partir de l'étape sélectionnée vers un scénario de chemin d'exception - sélectionnez le chemin dans la liste affichée. Si le scénario approprié n'existe pas encore, double-cliquez sur la nouvelle ligne de chemin et saisissez le nom du scénario, puis cliquez en dehors de la ligne et revenez dessus.</p> <p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <ul style="list-style-type: none"> Une entrée pour ce chemin d'exception s'affiche dans l'onglet « Points d'entrée », en tant qu'étape « a » de l'étape du chemin de base à partir de laquelle il se ramifie ; dans la colonne « Rejoindre », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le numéro de l'étape à laquelle l'action revient au chemin de base, ou sélectionnez « Fin » si le chemin se termine séparément du chemin de base Vous ne pouvez pas joindre la fin de la branche d'exception à plus d'une étape du chemin de base ; si vous modifiez le point de jointure de la branche, tous les doublons de cette branche sont mis à jour pour rester synchronisés avec le point de jointure 																				
	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue « Gérer la liste de contexte des utilisations », que vous utilisez pour définir les entrées de la colonne « Utilisations » sur les listes de référence de contexte liées.</p>																				
	<p>Cliquez sur cette icône pour déplacer l'étape actuellement sélectionnée d'une place vers le haut (y compris toute <i>nouvelle ligne d'étape</i> ...).</p>																				
	<p>Cliquez sur cette icône pour déplacer l'étape actuellement sélectionnée d'une place vers le bas (y compris toute <i>nouvelle ligne d'étape</i> ...).</p>																				
	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher la liste des diagrammes que vous pouvez générer à partir du scénario ; cliquez sur le type de diagramme que vous souhaitez générer.</p>																				
	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher une liste des suites Test et des cas Test que vous pouvez générer, en fonction de ce scénario d'utilisation. Cliquez sur la structure de test que vous souhaitez générer.</p>																				
	<p>Cliquez sur cette icône pour supprimer l'étape sélectionnée du scénario.</p>																				



Cliquez sur cette icône pour afficher la rubrique d'aide de cet onglet.

Scénarios Vue Item Menu Contexte

Vous pouvez effectuer une large gamme d'opérations lors de la création et de la gestion de vos scénarios, en utilisant le menu contextuel de l'élément Vue Scénarios.

Accéder

Sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur, sélectionnez un élément et utilisez une de ces méthodes pour afficher la Vue Scénarios. Cliquez-droit sur un élément de la liste Etape/ Action.

Ruban	Démarrer > Application > Modifier > Responsabilités > Scénarios structurés
Menu Contexte	Fenêtre d'inspection > Détails Cliquez-droit sur 'Scénarios' Nouveau scénario Fenêtre d'inspection > Détails Scénarios cliquez-droit sur scénario existant Éditeur de scénario structuré
Raccourcis Clavier	Alt+2 > Responsabilités > Scénarios structurés
Autre	Dans l'onglet « Scénarios » de la fenêtre Responsabilité, cliquez sur le bouton Modifier en regard d'un scénario (voir la rubrique d'aide Onglet Scénarios - Fenêtre Responsabilité) Dans l'onglet « Scénarios » de la dialogue « Propriétés » de l'élément, cliquez sur le bouton Éditeur de structure (voir la rubrique d'aide Onglet Scénarios - Boîte Dialogue Propriétés)

Options du menu Item

Option	Action
Créer une structure à partir du texte du presse-papiers	Cliquez sur cette option pour afficher deux sous-options permettant de générer un ensemble d'étapes à partir d'une description textuelle ou d'une liste capturée dans le presse-papiers ; une nouvelle étape est générée : <ul style="list-style-type: none"> Après chaque retour chariot dans le texte capturé (« Nouvelle ligne délimitée »), ou Pour chaque phrase du texte, c'est-à-dire après chaque combinaison point/espace/majuscule (« Phrase délimitée ») Si un ensemble d'étapes est déjà affiché, il est écrasé par les étapes générées.
Créer une structure à partir Diagramme d'activité généré	Cliquez sur cette option pour générer un ensemble d'étapes à partir d'un diagramme d'activité généré à partir d'un scénario pour un cas d'utilisation. Si un ensemble d'étapes est déjà affiché, il est écrasé par les étapes générées.
Ajouter un chemin alternatif	Cliquez sur cette option pour créer une branche de l'étape sélectionnée du chemin de base vers un chemin alternatif. Raccourci : Ctrl+Maj+N
Ajouter un chemin	Cliquez sur cette option pour créer une branche de l'étape sélectionnée du chemin

d'exception	de base vers un chemin d'exception. Raccourci : Ctrl+Maj+E
Insérer une étape	<p>Cliquez sur cette option pour afficher trois sous-options, pour insérer une <i>nouvelle ligne d'étape</i>...</p> <ul style="list-style-type: none"> • Au-dessus de l'étape actuellement sélectionnée (appuyez sur Echap pour ramener cette nouvelle ligne à la fin du scénario) • Sous l'étape actuellement sélectionnée (appuyez sur Echap pour ramener cette nouvelle ligne à la fin du scénario) • À la fin du scénario <p>Raccourci : Maj+Inser, Inser ou Ctrl+N, respectivement</p>
<p>Définir l'étape comme « Utilisateur »</p> <p>Définir l'étape comme « Système »</p>	Cliquez sur l'option appropriée pour basculer l'entité responsable de l'exécution de l'action de l'étape sélectionnée entre l'utilisateur et le système.
Lien vers l'étape d'utilisation	<p>Cliquez sur cette option pour afficher les sous-options permettant de :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Étendre un élément de cas d'utilisation existant • Inclure les actions d'un élément de cas d'utilisation existant, ou • Invoquer un cas d'utilisation comme action de l'étape sélectionnée <p>La sélection de la sous-option appropriée affiche la dialogue « Sélectionner un cas d'utilisation », que vous pouvez utiliser pour rechercher et sélectionner l'élément de cas d'utilisation requis.</p> <p>Le connecteur stéréotypé « includes », « extends » ou « invoque » approprié est créé entre l'élément actuel et le cas d'utilisation sélectionné.</p> <p>Pour les actions d'inclusion et d'extension, tout texte dans la colonne « Action » est écrasé par le lien vers le cas d'utilisation ; pour l'action d'invocation, ce lien est ajouté à la fin du texte « Action » :</p> <p>(Invoque : <Nom du cas d'utilisation>)</p>
Fusionner avec l'étape	<p>Cliquez sur cette option pour fusionner l'étape sélectionnée avec une autre.</p> <p>Une liste des autres étapes du scénario s'affiche ; cliquez sur l'étape pour fusionner avec l'étape sélectionnée.</p>
Déplacement après pas	<p>Cliquez sur cette option pour déplacer l'étape sélectionnée vers une autre position dans le scénario.</p> <p>Une liste des autres étapes du scénario s'affiche ; cliquez sur l'étape après laquelle positionner l'étape sélectionnée.</p>
Supprimer	<p>Cliquez sur cette option pour supprimer l'étape sélectionnée ; toutes les étapes suivantes sont déplacées d'une place vers le haut.</p> <p>Une prompt s'affiche pour confirmer la suppression. Cliquez sur le bouton Oui.</p>
Mettre en évidence les termes du glossaire	<p>Sélectionnez cette option pour afficher les soulignements et autres marqueurs sur les chaînes de texte auxquelles une définition de glossaire est attribuée.</p> <p>Sélectionnez à nouveau cette option pour effacer la flèche « sélectionné » et masquer les marqueurs de glossaire dans le texte.</p> <p>Cette option est disponible dans la fenêtre Notes , les champs « Notes » et « Description », les onglets de la fenêtre Discussion et Révision , les onglets de la fenêtre Chat et Mail, l'éditeur de scénario, Gestionnaire de Spécification et la boîte de dialogue « Message électronique ». Il s'agit d'une option globale : la sélectionner</p>

	ou la décocher pour un écran affectera tous les autres écrans.
--	--

Scénarios Vue Texte sélectionné Menu Contexte

Dans la Vue Scénarios, d'autres facilités sont disponibles pour travailler avec le texte modifiable par l'utilisateur de n'importe quelle partie d'une étape de spécification. Vous accédez à ces facilités via le menu contextuel de l'élément texte sélectionné.

Accéder

Sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur, sélectionnez un élément et utilisez l'une de ces méthodes pour accéder à la Vue Scénarios. Dans la Vue Scénarios, mettez en surbrillance la string de texte et cliquez-droit dessus.

Ruban	Démarrer > Application > Modifier > Responsabilités > Scénarios structurés
Menu Contexte	Fenêtre d'inspection > Détails Cliquez-droit sur 'Scénarios' Nouveau scénario Fenêtre d'inspection > Détails Scénarios cliquez-droit sur scénario existant Éditeur de scénario structuré
Raccourcis Clavier	Alt+2 > Responsabilités > Scénarios structurés
Autre	Dans l'onglet « Scénarios » de la fenêtre Responsabilité, cliquez sur le bouton Modifier en regard d'un scénario (voir la <i>rubrique d'aide Onglet Scénarios - Fenêtre Responsabilité</i>) Dans l'onglet « Scénarios » de la dialogue « Propriétés » de l'élément, cliquez sur le bouton Éditeur de structure (voir la <i>rubrique d'aide Onglet Scénarios - Boîte Dialogue Propriétés</i>)

Options du menu texte

Option	Action
Créer	Cliquez sur cette option pour afficher deux sous-options que vous pouvez sélectionner pour utiliser le texte en surbrillance comme base pour : <ul style="list-style-type: none"> • Une définition de glossaire ou • Un nouvel élément
Lien vers l'étape d'utilisation	Cliquez sur cette option pour afficher les sous-options permettant de définir les actions de l'étape sélectionnée en : <ul style="list-style-type: none"> • Inclure les actions d'un élément de cas d'utilisation existant • Extension d'un élément de cas d'utilisation existant, ou • Invoquer un cas d'utilisation <p>La sélection de la sous-option appropriée affiche la dialogue « Sélectionner un cas d'utilisation », que vous pouvez utiliser pour rechercher et sélectionner l'élément de cas d'utilisation requis.</p> <p>Le connecteur stéréotypé approprié inclut, étend ou invoque est créé entre l'élément actuel et le cas d'utilisation sélectionné.</p> <p>Pour les actions d'inclusion et d'extension, tout texte dans le champ « Action » est écrasé par le lien vers le cas d'utilisation ; pour l'action d'invocation, ce lien est</p>

	ajouté à la fin du texte « Action » : (Invoque : <Nom du cas d'utilisation>)
Lien vers l'élément existant	(Texte des champs « Utilisations » et « Résultats » uniquement.) Cliquez sur cette option pour créer une relation de réalisation ou de dépendance avec une exigence, Fonctionnalité, une activité, une tâche BPMN, Décision DMN ou un autre élément ailleurs dans le modèle. Vous sélectionnez les types d'éléments et de connecteurs à partir des options de sous-menu qui affichent ensuite la dialogue « Sélectionner un élément », que vous utilisez pour rechercher et sélectionner l'élément requis.
Insérer une référence contextuelle	Cliquez sur cette option pour ajouter une référence à un élément stocké ailleurs dans le modèle et créer une entrée pour l'élément dans l'onglet « Références de contexte ». La sélection de cette option affiche la dialogue « Sélectionner un élément », que vous pouvez utiliser pour rechercher et sélectionner l'élément de référence requis.
Insérer une définition du glossaire	Cliquez sur cette option pour insérer un terme de glossaire existant à la position du curseur. Pour sélectionner le terme, double-cliquez dessus dans la liste affichée. Lorsque vous sélectionnez le terme, il est inséré dans le champ sous forme de texte surligné et souligné, ce qui affiche la définition lorsque vous déplacez le curseur dessus. Si vous avez mis en surbrillance une partie du texte d'origine, le terme remplace ce texte.
Gérer les utilisations de la liste de contexte	(Sur le texte en surbrillance ou sur une position spécifique du curseur dans la colonne « Utilisations ».) Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue « Gérer la liste de contexte des utilisations », que vous pouvez utiliser pour : <ul style="list-style-type: none"> • Accédez ou saisissez un élément de référence contextuelle • Trier à nouveau la liste avec les touches fléchées haut et bas • Supprimer une entrée de la liste • Activer ou désactiver la facilité « Utiliser la liste de contexte » dans l'ensemble du modèle Vous pouvez redimensionner le dialogue pour afficher tous les détails des éléments de référence contextuelle. Si vous activez la facilité « Liste de contextes d'utilisation », vous n'avez pas nécessairement besoin d'utiliser le dialogue pour ajouter des éléments à la liste de contextes ; vous pouvez saisir ou insérer un nom d'élément à partir de l'onglet « Références de contexte » dans la colonne « Utilisations », et ce nom est ajouté à la « Liste de contextes d'utilisation ». Si vous désactivez la facilité « Liste de contextes d'utilisation », les éléments de la liste de contextes dans la colonne « Utilisations » sont masqués.
Étape divisée	Cliquez sur cette option pour diviser l'étape sélectionnée en deux étapes consécutives. L'option n'est disponible que si vous mettez en surbrillance une partie du texte dans le champ sélectionné. La nouvelle étape prend le texte en surbrillance comme texte « Action ».
Rechercher <texte>	Cliquez sur cette option pour afficher le menu Éditeur de Code d'options permettant de localiser le texte sélectionné à plusieurs endroits.
Annuler	Cliquez sur cette option pour annuler toutes les modifications non enregistrées que

	vous venez d'effectuer à l'étape.
Couper	Sélectionnez cette option pour couper le texte sélectionné dans le presse-papiers.
Copie	Sélectionnez cette option pour copier le texte sélectionné dans le presse-papiers.
Coller	Sélectionnez cette option pour coller le contenu actuel du presse-papiers.
Supprimer	Sélectionnez cette option pour supprimer la string de texte sélectionnée.
Sélectionner tout	Sélectionnez cette option pour sélectionner tout le texte dans le champ actuel.

Scénarios Vue Points d'entrée Menu Contexte

Dans la partie inférieure de la vue Scénarios, l'onglet « Points d'entrée » montre comment les scénarios de chemin de base, de chemin alternatif et de chemin d'exception pour l'élément sont organisés et interdépendants. Si un chemin alternatif ou un chemin d'exception a été défini mais n'a pas encore été ajouté au chemin de base, il n'est pas répertorié dans cet onglet. Vous pouvez effectuer certaines opérations sur les éléments de l'onglet « Points d'entrée » à l'aide du menu contextuel.

Accéder

Sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur, sélectionnez un élément et utilisez l'une des options proposées pour afficher la Vue Scénarios. Cliquez ensuite sur l'entrée appropriée dans l'onglet 'Points d'entrée'.

Ruban	Démarrer > Application > Modifier > Responsabilités > Scénarios structurés
Menu Contexte	Fenêtre d'inspection > Détails Cliquez-droit sur 'Scénarios' Nouveau scénario Fenêtre d'inspection > Détails Scénarios cliquez-droit sur scénario existant Éditeur de scénario structuré
Raccourcis Clavier	Alt+2 > Responsabilités > Scénarios structurés
Autre	Dans l'onglet « Scénarios » de la fenêtre Responsabilité, cliquez sur le bouton Modifier en regard d'un scénario (voir la <i>rubrique d'aide Onglet Scénarios - Fenêtre Responsabilité</i>) Dans l'onglet « Scénarios » de la dialogue « Propriétés » de l'élément, cliquez sur le bouton Éditeur de structure (voir la <i>rubrique d'aide Onglet Scénarios - Boîte Dialogue Propriétés</i>)

Options du menu Points d'entrée

Option	Action
Modifier le chemin	Cliquez sur cette option pour afficher les étapes du scénario dans la vue Scénarios, avec la première étape en surbrillance.
Rejoignez Step	(Disponible uniquement si le scénario de chemin de base est affiché dans la vue Scénarios, pour joindre le chemin alternatif ou d'exception sélectionné au chemin de base. Non disponible pour modifier le scénario de chemin de base lui-même.) Cliquez sur cette option pour mettre en surbrillance le champ « Rejoindre » et sa flèche déroulante. Cliquez sur la liste déroulante pour définir ou modifier le numéro d'étape auquel le chemin alternatif ou d'exception rejoint le chemin de base. Sélectionnez « Fin » si le chemin ne rejoint pas les étapes du chemin de base.
Supprimer le point d'entrée	(Disponible uniquement si le scénario de chemin de base est affiché dans la vue Scénarios, pour supprimer une jonction avec le chemin de base. Non disponible pour supprimer une partie du scénario de chemin de base lui-même.) Cliquez sur cette option pour supprimer la relation entre le chemin sélectionné et le chemin de base, et supprimer l'entrée de l'onglet « Points d'entrée ».

	Une prompt s'affiche pour confirmer la suppression. Cliquez sur le bouton Oui pour supprimer la jonction.
--	---

Notes

- Vous pouvez basculer entre l'onglet « Points d'entrée » et la séquence d'étapes en appuyant sur Alt+Q

Barre d'outils flottante de Scénarios Vue

Lorsqu'une référence à un autre élément existe dans la colonne « Utilisations » de la vue Scénarios (c'est-à-dire lorsque le texte est mis en surbrillance et souligné), si vous déplacez le curseur sur le nom de l'élément, une courte barre d'outils flottante s'affiche. Vous pouvez sélectionner les icônes de cette barre d'outils pour :

- Afficher la dialogue ' Propriétés ' de l'élément
- Localiser l'élément dans son diagramme parent
- Localiser l'élément dans la fenêtre Navigateur

Importer un fichier de scénario

Les scénarios sont souvent créés sous forme de descriptions textuelles dans des fichiers de documents. Il peut s'agir de simples descriptions de paragraphes ou de facilité plus complexes avec des listes numérotées et à puces. Pour gagner du temps, vous pouvez utiliser le texte de ces fichiers comme source de nouveaux scénarios structurés pour les éléments du modèle. Vous pouvez rédiger une ébauche de description dans un fichier texte, puis l'importer dans le modèle comme gabarit du scénario structuré.

Pour créer un scénario de cette manière, accédez d'abord à la Vue Scénarios comme décrit dans la rubrique d'aide *Vue Scénarios* (par exemple, Démarrer > Application > Conception > Scénarios simples). Ensuite :

1. Dans le champ « Scénario », saisissez un nom pour le nouveau scénario.
2. Passez au fichier texte ou au fichier document, puis sélectionnez et copiez le texte requis. (Le texte est stocké dans le presse-papiers.)
3. Revenez à la Vue Scénarios, cliquez-droit dans le panneau central (sous la première rangée de champs) et sélectionnez l'option « Créer une structure à partir du texte du presse-papiers ». Cela affiche deux sous-options :
 - « Nouvelle ligne délimitée », qui crée une nouvelle étape après chaque retour chariot dans le texte capturé
 - « Phrase délimitée », qui crée une nouvelle étape après chaque phrase du texte ; c'est-à-dire après chaque combinaison point/espace
4. Sélectionnez l'option appropriée à vos besoins. La Vue Scénarios organise le texte copié en une série d'étapes numérotées, alternant entre les rôles d'acteur non système et d'acteur système.
5. Modifiez et complétez le scénario comme suggéré par la rubrique d'aide *Spécification du scénario de configuration* et en utilisant les facilités décrites dans les sous-rubriques *Vue Scénarios* .

Notes

- Si la Vue Scénarios contient déjà des étapes de scénario lorsque vous importez du texte à partir d'un fichier, ces étapes sont écrasées, non fusionnées ou ajoutées
- Par défaut, les étapes commencent par une étape utilisateur (indiquée par une icône « Acteur ») et alternent entre les étapes utilisateur et système (indiquées par une icône « Écran ») ; cependant, l'entité responsable affectée à une nouvelle étape peut être différente si la nouvelle ligne ou phrase contient un mot-clé - « Utilisateur » ou « Acteur » pour une étape utilisateur, ou « Système » pour une étape système - dans les 15 premiers caractères du texte
- Une fois qu'une étape a été enregistrée, vous pouvez modifier l'entité responsable en double-cliquant sur l'icône ou en cliquant avec le bouton droit sur l'étape et en sélectionnant « Définir l'étape comme « Système » ou « Définir l'étape comme « Utilisateur » » selon vos besoins.

Configurer le scénario Spécification

Vous pouvez créer une spécification pour un scénario de plusieurs manières :

- Créez vous-même la spécification, comme décrit ici, en partant peut-être d'un scénario créé dans l'onglet « Scénarios » de la fenêtre Responsabilité ou de la dialogue « Propriétés » de l'élément
- Générer une spécification à partir d'un diagramme d'activité généré lui-même à partir d'un scénario - voir la rubrique d'aide *Générer un scénario à partir d' Diagramme d'activité*
- Générer une spécification à partir du texte contenu dans le presse-papiers - voir la rubrique d'aide *Importer un fichier de scénario*

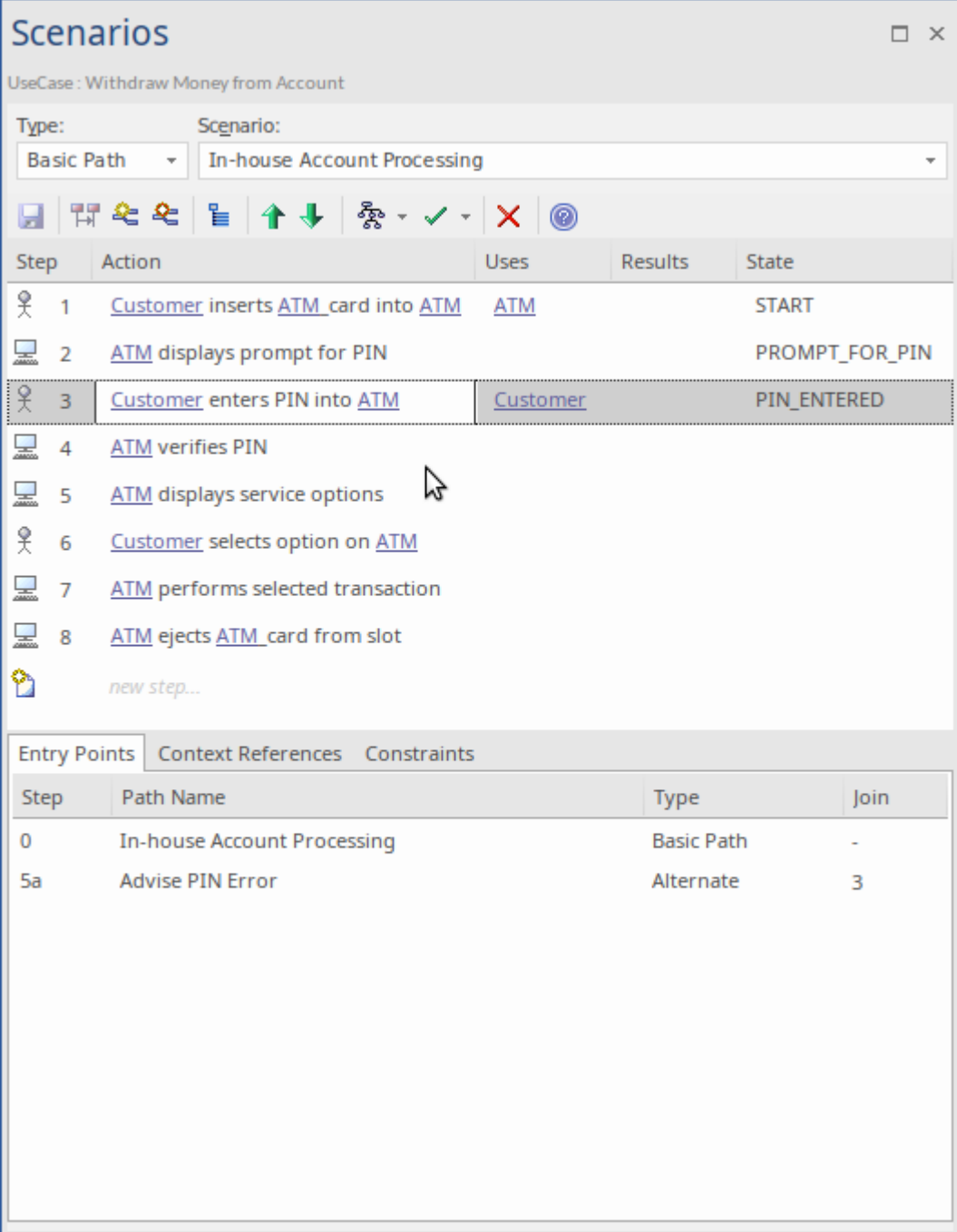
Accéder


Sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , sélectionnez un élément et ouvrez la Vue Scénario en utilisant l'une de ces méthodes :

Ruban	Démarrer > Application > Modifier > Responsabilités > Scénarios structurés
Menu Contexte	Fenêtre d'inspection > Détails Scénarios (clic droit) Nouveau scénario > Vue du scénario Fenêtre d'inspection > Détails Scénarios cliquez-droit sur Scénario existant Éditeur de scénarios structurés
Raccourcis Clavier	Alt+2 > Responsabilités > Scénarios structurés
Autre	Dans l'onglet « Scénarios » de la fenêtre Responsabilité, cliquez sur le bouton Modifier en regard d'un scénario (voir la <i>rubrique d'aide Onglet Scénarios - Fenêtre Responsabilité</i>) Dans l'onglet « Scénarios » de la dialogue « Propriétés » de l'élément, cliquez sur le bouton Éditeur de structure (voir la <i>rubrique d'aide Onglet Scénarios - Boîte Dialogue Propriétés</i>)

Entrez le chemin de base de la spécification

Étape	Action
1	Dans le champ « Type », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez « Chemin de base » (le système utilisera généralement cette valeur par défaut). Dans le champ « Scénario », saisissez le nom du chemin de base du scénario. (Ces champs seront déjà complétés si vous avez choisi de travailler sur un scénario créé dans l'onglet « Scénarios » de la fenêtre Responsabilité ou de la dialogue « Propriétés ».)
2	Dans la colonne « Action », remplacez le texte <i>de la nouvelle étape</i> par le nom de la première étape ou action.
3	Accédez à la colonne « Utilisations » et, le cas échéant, saisissez le nom de chaque élément utilisé dans cette étape. Si les éléments sont surlignés en bleu et soulignés, cela indique qu'ils sont déjà répertoriés dans l'onglet « Références contextuelles ».

	Vous pouvez également gérer la liste des éléments comme références de contexte et les ajouter directement à la liste ; voir les <i>Notes</i> .																																																														
4	Accédez à la colonne « Résultats » et, le cas échéant, saisissez le résultat de cette étape.																																																														
5	Accédez à la colonne « State » et, le cas échéant, saisissez le nom de l'état dans lequel l'étape déplace l'action.																																																														
6	<p>Lorsque vous sortez de la colonne « Action », le champ de nouvelle étape suivant s'affiche en dessous. Répétez les étapes 2 à 5 autant de fois que nécessaire.</p> <p>La vue Scénarios devrait maintenant ressembler à ceci :</p>  <p>The screenshot shows the 'Scenarios' window with the following table of steps:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Step</th> <th>Action</th> <th>Uses</th> <th>Results</th> <th>State</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Customer inserts ATM_card into ATM</td> <td>ATM</td> <td></td> <td>START</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>ATM displays prompt for PIN</td> <td></td> <td></td> <td>PROMPT_FOR_PIN</td> </tr> <tr style="background-color: #e0e0e0;"> <td>3</td> <td>Customer enters PIN into ATM</td> <td>Customer</td> <td></td> <td>PIN_ENTERED</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>ATM verifies PIN</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>ATM displays service options</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>Customer selects option on ATM</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>ATM performs selected transaction</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>ATM ejects ATM_card from slot</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>new step...</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p>The 'Entry Points' tab shows the following table:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Step</th> <th>Path Name</th> <th>Type</th> <th>Join</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>In-house Account Processing</td> <td>Basic Path</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>5a</td> <td>Advise PIN Error</td> <td>Alternate</td> <td>3</td> </tr> </tbody> </table>	Step	Action	Uses	Results	State	1	Customer inserts ATM_card into ATM	ATM		START	2	ATM displays prompt for PIN			PROMPT_FOR_PIN	3	Customer enters PIN into ATM	Customer		PIN_ENTERED	4	ATM verifies PIN				5	ATM displays service options				6	Customer selects option on ATM				7	ATM performs selected transaction				8	ATM ejects ATM_card from slot					new step...				Step	Path Name	Type	Join	0	In-house Account Processing	Basic Path	-	5a	Advise PIN Error	Alternate	3
Step	Action	Uses	Results	State																																																											
1	Customer inserts ATM_card into ATM	ATM		START																																																											
2	ATM displays prompt for PIN			PROMPT_FOR_PIN																																																											
3	Customer enters PIN into ATM	Customer		PIN_ENTERED																																																											
4	ATM verifies PIN																																																														
5	ATM displays service options																																																														
6	Customer selects option on ATM																																																														
7	ATM performs selected transaction																																																														
8	ATM ejects ATM_card from slot																																																														
	new step...																																																														
Step	Path Name	Type	Join																																																												
0	In-house Account Processing	Basic Path	-																																																												
5a	Advise PIN Error	Alternate	3																																																												
7																																																															

Cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils Vue Scénarios.

Notes

- Par défaut, les étapes commencent par une étape utilisateur (indiquée par une icône « Acteur ») et alternent entre les étapes utilisateur et système (indiquées par une icône « Écran ») ; cependant, vous pouvez contrôler l'entité responsable affectée à une nouvelle étape en saisissant un mot-clé dans les 15 premiers caractères du texte dans la colonne « Action » - soit « Utilisateur » ou « Acteur » pour une étape utilisateur, soit « Système » pour une étape système
Une fois qu'une étape a été enregistrée, vous pouvez modifier l'entité responsable en double-cliquant sur l'icône ou en cliquant avec le bouton droit sur l'étape et en sélectionnant « Définir l'étape comme « Système » ou « Définir l'étape comme « Utilisateur » » selon vos besoins.
- Une entrée pour le chemin de base s'affiche dans l'onglet « Points d'entrée », comme l'étape 0 sans valeur dans la colonne « Joindre » (le chemin de base ne se rejoint pas)
- Les valeurs dans les colonnes « Utilisations », « Résultats » et « State », bien que facultatives, sont importantes si vous souhaitez générer un diagramme à partir de la spécification ; si vous saisissez le nom d'un élément lié à l'élément courant (et répertorié dans l'onglet « Références contextuelles »), le nom de l'élément est mis en surbrillance et souligné
- Dans la colonne « Utilisations », en mode édition, utilisez l'option de menu contextuel « Gérer la liste de contexte des utilisations » pour activer et désactiver les cellules « Utilisations » en tant que listes d'éléments liés ainsi que les champs de texte, dans l'ensemble du modèle ; lorsque la fonctionnalité est activée, la colonne affiche à la fois les éléments liés au contexte et le texte saisi manuellement, et lorsqu'elle est désactivée, seules les entrées de texte sont répertoriées (les entrées liées au contexte sont masquées et désactivées, mais pas supprimées - elles sont réactivées lorsque la fonctionnalité est activée)
- Au fur et à mesure que vous développez le scénario, vous pouvez déplacer des étapes vers différentes positions dans le scénario et insérer de nouvelles lignes d'étapes dans le corps du scénario.
- Vous pouvez également créer des contraintes sur l'élément qui ont un impact sur les scénarios
- Répétez cette procédure *de Spécification de scénario* pour chaque scénario que vous avez créé ; vous pouvez maintenant adapter, améliorer et relier les spécifications de scénario en utilisant les facilités de la Vue Scénarios :
 - Barre d'outils Vue Scénarios
 - Menu contextuel Item
 - Menu contextuel du texte sélectionné
 - Menu contextuel des points d'entrée
 - Barre d'outils flottante

Générer Diagrammes

Une fois que vous avez créé un scénario structuré, vous pouvez générer diagrammes de n'importe lequel de ces types :


- Activité
 - Basique
 - Avec ActivityParameter
 - Avec Action
 - Avec goupille Action
- Flux de règles
- State
- Séquence
- Robustesse

Accéder

Sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , cliquez sur l'élément et :

Ruban	Démarrer > Application > Modifier > Responsabilités > Scénarios structurés
Menu Contexte	Fenêtre d'inspection > Détails Cliquez-droit sur 'Scénarios' Nouveau scénario Fenêtre d'inspection > Détails Scénarios cliquez-droit sur scénario existant Éditeur de scénario structuré
Raccourcis Clavier	Alt+2 > Responsabilités > Scénarios structurés
Autre	Dans l'onglet « Scénarios » de la fenêtre Responsabilité, cliquez sur le bouton Modifier en regard d'un scénario (voir la <i>rubrique d'aide Onglet Scénarios - Fenêtre Responsabilité</i>) Dans l'onglet « Scénarios » de la dialogue « Propriétés » de l'élément, cliquez sur le bouton Éditeur de structure (voir la <i>rubrique d'aide Onglet Scénarios - Boîte Dialogue Propriétés</i>)

Générer le diagramme souhaité

Étape	Action
1	Créez la structure du scénario dans la vue Scénarios.
2	Cliquez sur l'icône  (' Générer Diagramme ') dans la barre d'outils de l'onglet.
3	Cliquez sur le type de diagramme à générer. Enterprise Architect génère le diagramme et vous informe que la génération est terminée. Cliquez sur le bouton OK puis fermez la dialogue ' Propriétés ' pour révision le diagramme . Si le diagramme en cours de génération existe déjà sous l'élément sélectionné, une prompt s'affiche pour écraser ou synchroniser avec ce diagramme .

	<p>Sélectionnez le bouton radio approprié pour :</p> <ul style="list-style-type: none">• Remplacer le diagramme existant (supprimer le diagramme et les éléments existants et créer un nouveau diagramme et des éléments) ou• Synchroniser les éléments du diagramme existant avec les étapes du scénario (cependant, diagrammes Séquence et de Robustesse ne peuvent pas être synchronisés)
--	---

Notes


- L'option « Synchroniser les éléments dans diagramme existant » active la case à cocher « Conserver Disposition Diagramme », que vous pouvez sélectionner pour conserver la disposition existante des éléments et des connecteurs sur le diagramme ; tous les nouveaux éléments sont ajoutés au diagramme dans la position par défaut, et vous les positionnez manuellement dans le diagramme selon vos besoins ; si vous ne cochez pas la case, le diagramme est refondu dans la disposition par défaut
Il est recommandé de décocher la case « Conserver Disposition Diagramme » si vous synchronisez des éléments avec des étapes de scénario :
 - Lorsque de nouvelles étapes ont été ajoutées ou que des étapes existantes ont été supprimées ou déplacées dans l'utilisationCas
 - Pour la première fois dans un cas d'utilisation qui a été importé depuis XMI avec l'option « Supprimer les GUID » choisi
 - Pour la première fois dans un cas d'utilisation qui a été copié et collé dans la fenêtre Navigateur , ou
 - Pour la première fois dans un cas d'utilisation dont Paquetage contenant a été copié et collé dans le Fenêtre Navigateur

Générer Diagramme d'activité

Lorsque vous créez un scénario sur un élément, puis générez un diagramme d'activité à partir du scénario, une activité est générée en tant qu'enfant de l'élément sélectionné pour agir comme conteneur pour le diagramme .

- Chaque étape du scénario est modélisée comme une CallBehaviorAction qui aura un comportement d'activité
- Les valeurs des colonnes « Utilisations », « Résultats » et « State » pour chaque étape sont ajoutées en tant que mémo Valeur Étiquetés de l'Activité correspondante

Accéder

Sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , cliquez sur l'élément et sélectionnez une de ces méthodes d'accès pour afficher la vue Scénarios, puis cliquez sur  et sélectionnez 'Activité'.

Ruban	Démarrer > Application > Conception > Scénarios structurés
Menu Contexte	Fenêtre d'inspection > Détails Cliquez-droit sur 'Scénarios' Nouveau scénario Fenêtre d'inspection > Détails Scénarios cliquez-droit sur scénario existant Éditeur de scénario structuré
Raccourcis Clavier	Alt+2 > Responsabilités > Scénarios structurés
Autre	Dans l'onglet « Scénarios » de la fenêtre Responsabilité, cliquez sur le bouton Modifier en regard d'un scénario (voir la <i>rubrique d'aide Onglet Scénarios - Fenêtre Responsabilité</i>) Dans l'onglet « Scénarios » de la dialogue « Propriétés » de l'élément, cliquez sur le bouton Éditeur de structure (voir la <i>rubrique d'aide Onglet Scénarios - Boîte Dialogue Propriétés</i>)

Exemple

UseCase : Withdraw Money from Account

Start Page | Structured Use Cases | Scenarios | Withdraw Money from Account...

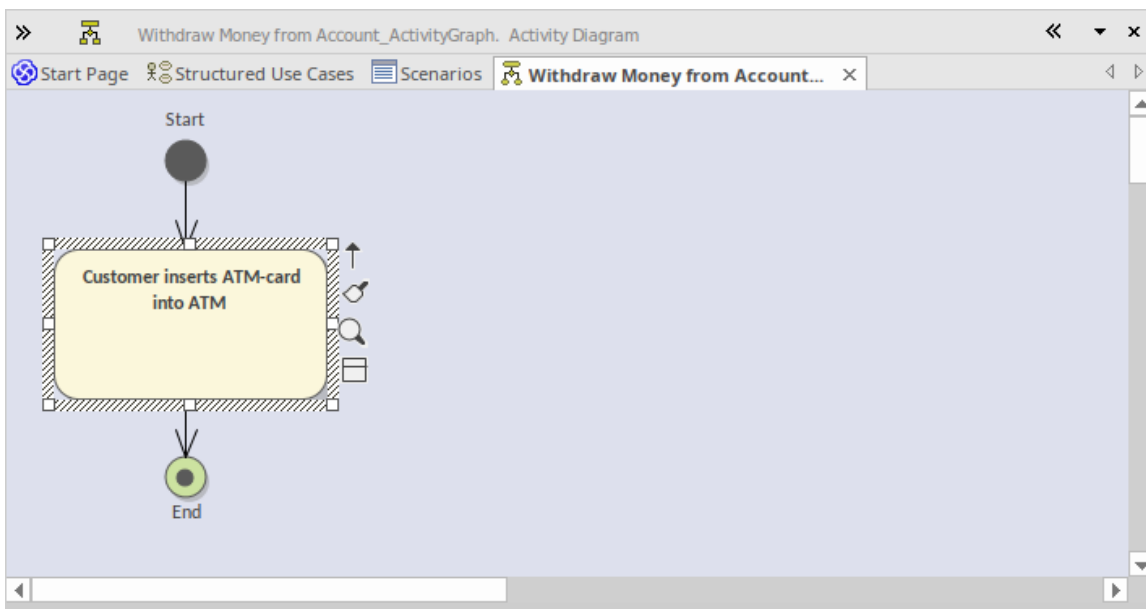
Type: Scenario: In-house Account Processing

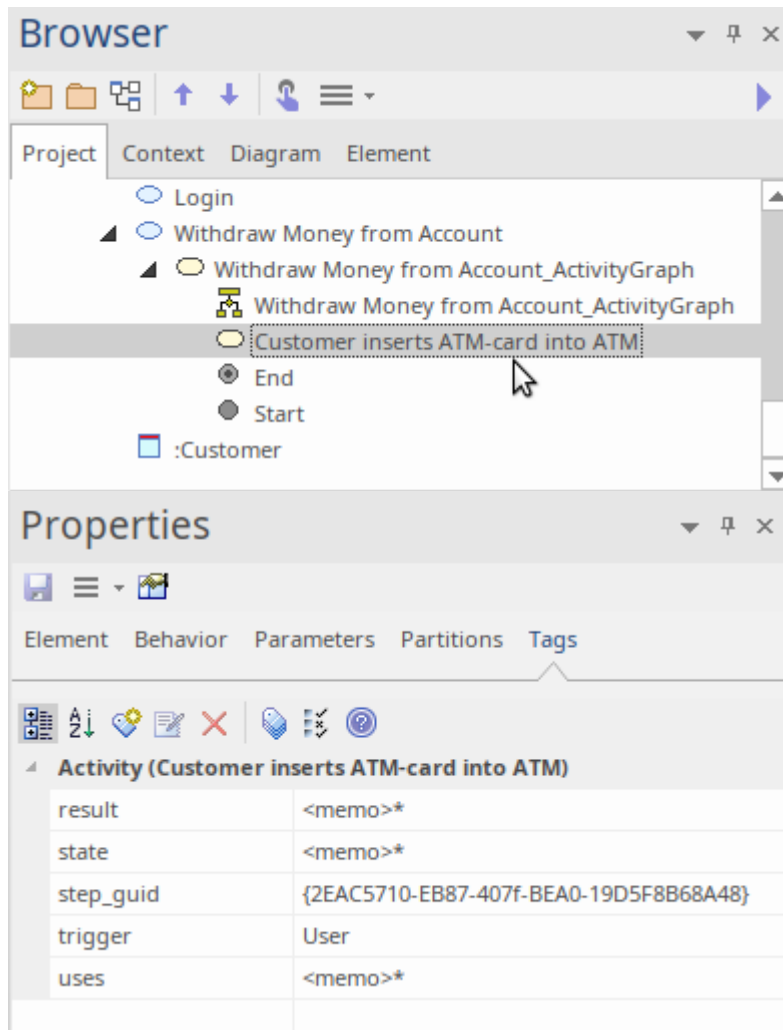
Basic Path

Step	Action	Activity	Results	State
1	Customer inserts ATM...	Activity with ActivityParameter	Initiate Transaction	START
new step...				

Entry Points | Context References

Step	Path Name	Type	Join
0	In-house Account Processing	Basic Path	-





Types Diagramme

Il existe trois variantes supplémentaires du diagramme d'activité que vous pouvez générer.

Diagramme	Détail
Activité avec ActivityParameter	<ul style="list-style-type: none"> Les valeurs des colonnes « Utilisations » et « Résultats » sont modélisées comme des ActionPins liés à des ActivityParameters Les ActionPins et ActivityParameters sont ajoutés à la fenêtre Navigateur et non au diagramme La valeur de la colonne « State » est ajoutée en tant que Valeur Étiquetée de chaque Action uniquement Le parent de l'activité sera l'élément de contexte et non l'élément conteneur
Activité avec Action	<ul style="list-style-type: none"> Les étapes du scénario sont modélisées sous forme d'actions Les valeurs des colonnes « Utilisations », « Résultats » et « State » sont ajoutées en tant que Valeur Étiquetées de chaque Action
Activité avec ActionPin	<ul style="list-style-type: none"> Les étapes du scénario sont modélisées sous forme d'actions Les valeurs des colonnes « Utilisations » et « Résultats » sont modélisées


	<p>respectivement comme Pins d'entrée et Pins de sortie</p> <ul style="list-style-type: none">• Les ActionPins sont ajoutés à la fenêtre Navigateur et non au diagramme• La valeur de la colonne « State » est ajoutée comme Valeur Étiquetée de chaque Action
--	---

Générer Diagramme RuleFlow

Lorsque vous créez un scénario sur un élément, puis générez un diagramme RuleFlow, une activité Rule Flow est créée en tant qu'enfant de l'élément sélectionné, pour agir comme conteneur pour le diagramme .

- Les étapes du scénario sont modélisées sous forme de RuleTasks
- Les valeurs des colonnes « Utilisations », « Résultats » et « State » sont ajoutées en tant que Valeur Étiquetées des RuleTasks

Accéder

Sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , sélectionnez un élément et utilisez l'un de ces chemins d'accès pour afficher la vue Scénarios, puis cliquez sur  et sélectionnez 'RuleFlow'.


Ruban	Démarrer > Application > Conception > Scénarios structurés
Menu Contexte	Fenêtre d'inspection > Détails Cliquez-droit sur 'Scénarios' Nouveau scénario Fenêtre d'inspection > Détails Scénarios cliquez-droit sur scénario existant Éditeur de scénario structuré
Raccourcis Clavier	Alt+2 > Responsabilités > Scénarios structurés
Autre	Dans l'onglet « Scénarios » de la fenêtre Responsabilité, cliquez sur le bouton Modifier en regard d'un scénario (voir la <i>rubrique d'aide Onglet Scénarios - Fenêtre Responsabilité</i>) Dans l'onglet « Scénarios » de la dialogue « Propriétés » de l'élément, cliquez sur le bouton Éditeur de structure (voir la <i>rubrique d'aide Onglet Scénarios - Boîte Dialogue Propriétés</i>)

Générer Diagramme Statemachine

Lorsque vous créez un scénario sur un élément, puis générez un diagramme Statemachine , une Statemachine est créée en tant qu'enfant de l'élément sélectionné pour agir comme conteneur pour le diagramme .

- Chaque valeur dans la colonne « State » est modélisée comme un State
- Les étapes du scénario deviennent les connecteurs de transition entre les States
- Les valeurs des colonnes « Utilisations » et « Résultats » sont ajoutées en tant que Valeur Étiquetés des connecteurs Transition

Accéder

Sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , cliquez sur l'élément et sélectionnez une de ces méthodes d'accès pour afficher la vue Scénarios, puis cliquez sur  et sélectionnez ' State '.

Ruban	Démarrer > Application > Conception > Scénarios structurés
Menu Contexte	Fenêtre d'inspection > Détails Cliquez-droit sur 'Scénarios' Nouveau scénario Fenêtre d'inspection > Détails Scénarios cliquez-droit sur scénario existant Éditeur de scénario structuré
Raccourcis Clavier	Alt+2 > Responsabilités > Scénarios structurés
Autre	Dans l'onglet « Scénarios » de la fenêtre Responsabilité, cliquez sur le bouton Modifier en regard d'un scénario (voir la <i>rubrique d'aide Onglet Scénarios - Fenêtre Responsabilité</i>) Dans l'onglet « Scénarios » de la dialogue « Propriétés » de l'élément, cliquez sur le bouton Éditeur de structure (voir la <i>rubrique d'aide Onglet Scénarios - Boîte Dialogue Propriétés</i>)

Exemple

UseCase : Withdraw Money from Account

Start Page | Structured Use Cases | Scenarios | Withdraw Money from Account...

Type: Basic Path | Scenario: In-house Account Processing

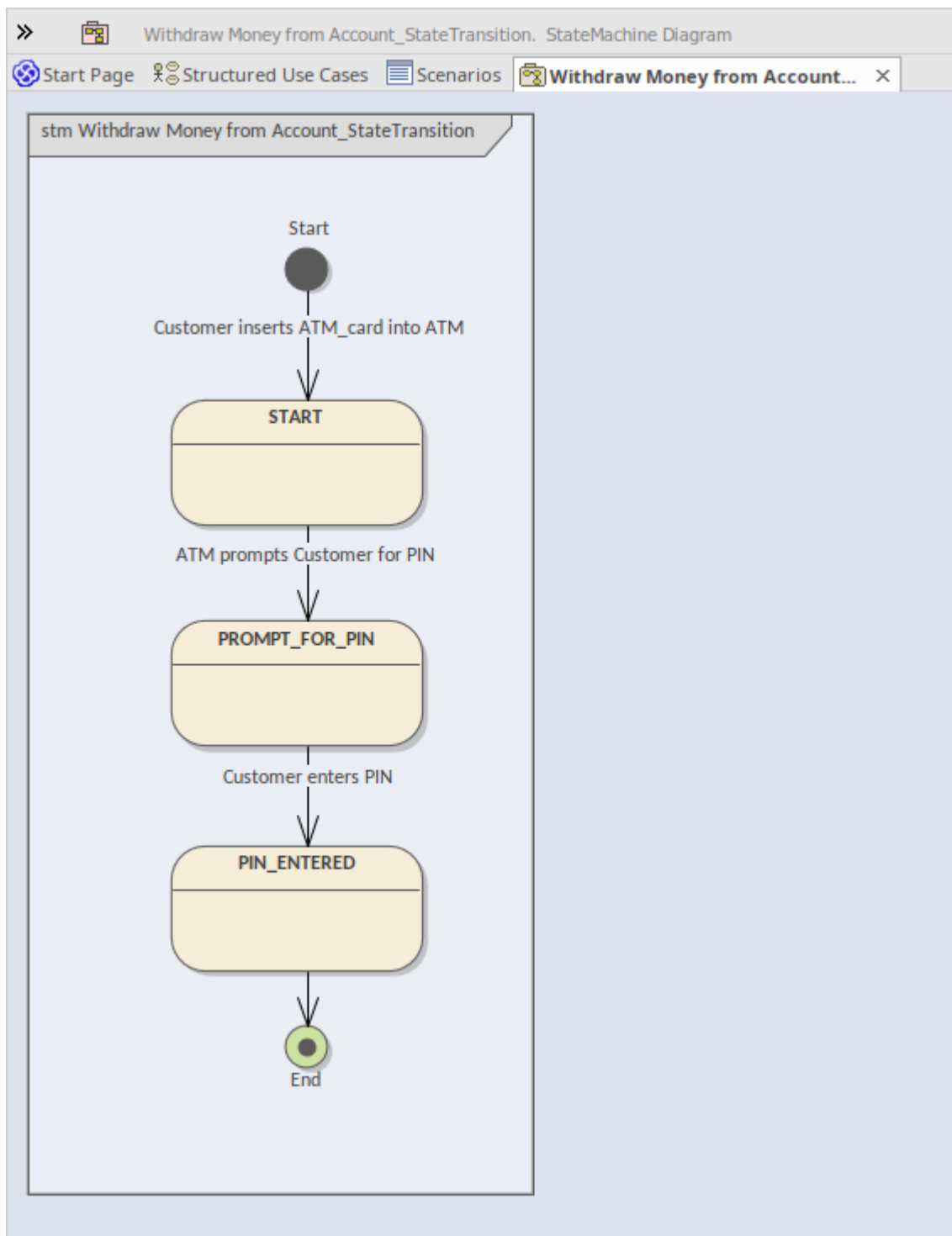
Step | Action

1	Customer inserts ATM_	State	START
2	ATM prompts Custome	PROMPT_FOR_PIN	
3	Customer enters PIN	PIN_ENTERED	
new step...			

Entry Points | Context References

Step	Path Name	Type	Join
0	In-house Account Processing	Basic Path	-

Activity menu options: Activity, Activity with ActivityParameter, Activity with Action, Activity with ActionPin, RuleFlow, State, Sequence, Robustness




Générer Diagramme de Séquence

Lorsque vous créez un scénario sur un élément, puis générez un diagramme Séquence , une interaction est créée en tant qu'enfant de l'élément sélectionné pour servir de conteneur aux diagrammes . Les chemins de base, alternatifs et d'exception sont chacun modélisés comme un diagramme Séquence distinct sous l'interaction. Il y a un certain nombre de points à noter dans ce processus :

- Tous les éléments impliqués dans le scénario doivent être identifiés dans l'onglet « Référence de contexte » ; c'est-à-dire que des relations doivent déjà exister entre l'élément parent du scénario et les autres éléments nommés dans le scénario (le scénario est un processus et le diagramme Séquence montre le flux de messages entre différentes lignes de vie ; pour que cela se produise, la ligne de vie/ objet doit être défini, ce qui est réalisé à l'aide d'une référence de contexte)
- Ainsi, chaque élément de référence de contexte nommé dans une étape de scénario est modélisé comme une ligne de vie.
- L'étape elle-même devient le message entre un expéditeur et sa/ses destination(s)
- Le premier élément de référence de contexte d'une étape est traité comme l'élément d'origine
- Les éléments de référence de contexte suivants deviennent la ou les destinations
- Étant donné que le générateur diagramme agit sur les noms d'éléments dans l'étape, vous ne devez pas utiliser les noms d'éléments comme texte normal ; par exemple, à l'étape 1 de l'exemple dialogue , le terme ATM-Card est interprété comme une référence à l'élément ATM, et deux messages « Le client insère la carte ATM dans le guichet automatique » sont générés pour l'étape (pour éviter toute confusion, dans le diagramme le premier message a été supprimé)
- Si vous n'avez pas coché la case « Afficher la numérotation Séquence » sur la page « Diagramme Séquence » de la boîte de dialogue « Préférences », le nom du message sur le diagramme Séquence est préfixé par le numéro d'étape, comme indiqué dans l'exemple diagramme de cette rubrique ; si vous avez coché la case, le numéro de séquence du message est affiché à la place du numéro d'étape
- Les valeurs des colonnes « Utilisations », « Résultats » et « State » sont ajoutées en tant que Valeur Étiquetés du Message

Accéder

Sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , cliquez sur l'élément et sélectionnez une de ces méthodes d'accès pour afficher la Vue Scénarios, puis cliquez sur  et sélectionnez ' Séquence '.

Ruban	Démarrer > Application > Modifier > Responsabilités > Scénarios structurés
Menu Contexte	Fenêtre d'inspection > Détails Cliquez-droit sur 'Scénarios' Nouveau scénario Fenêtre d'inspection > Détails Scénarios cliquez-droit sur scénario existant Éditeur de scénario structuré
Raccourcis Clavier	Alt+2 > Responsabilités > Scénarios structurés
Autre	Dans l'onglet « Scénarios » de la fenêtre Responsabilité, cliquez sur le bouton Modifier en regard d'un scénario (voir la <i>rubrique d'aide Onglet Scénarios - Fenêtre Responsabilité</i>) Dans l'onglet « Scénarios » de la dialogue « Propriétés » de l'élément, cliquez sur le bouton Éditeur de structure (voir la <i>rubrique d'aide Onglet Scénarios - Boîte Dialogue Propriétés</i>)

Exemple

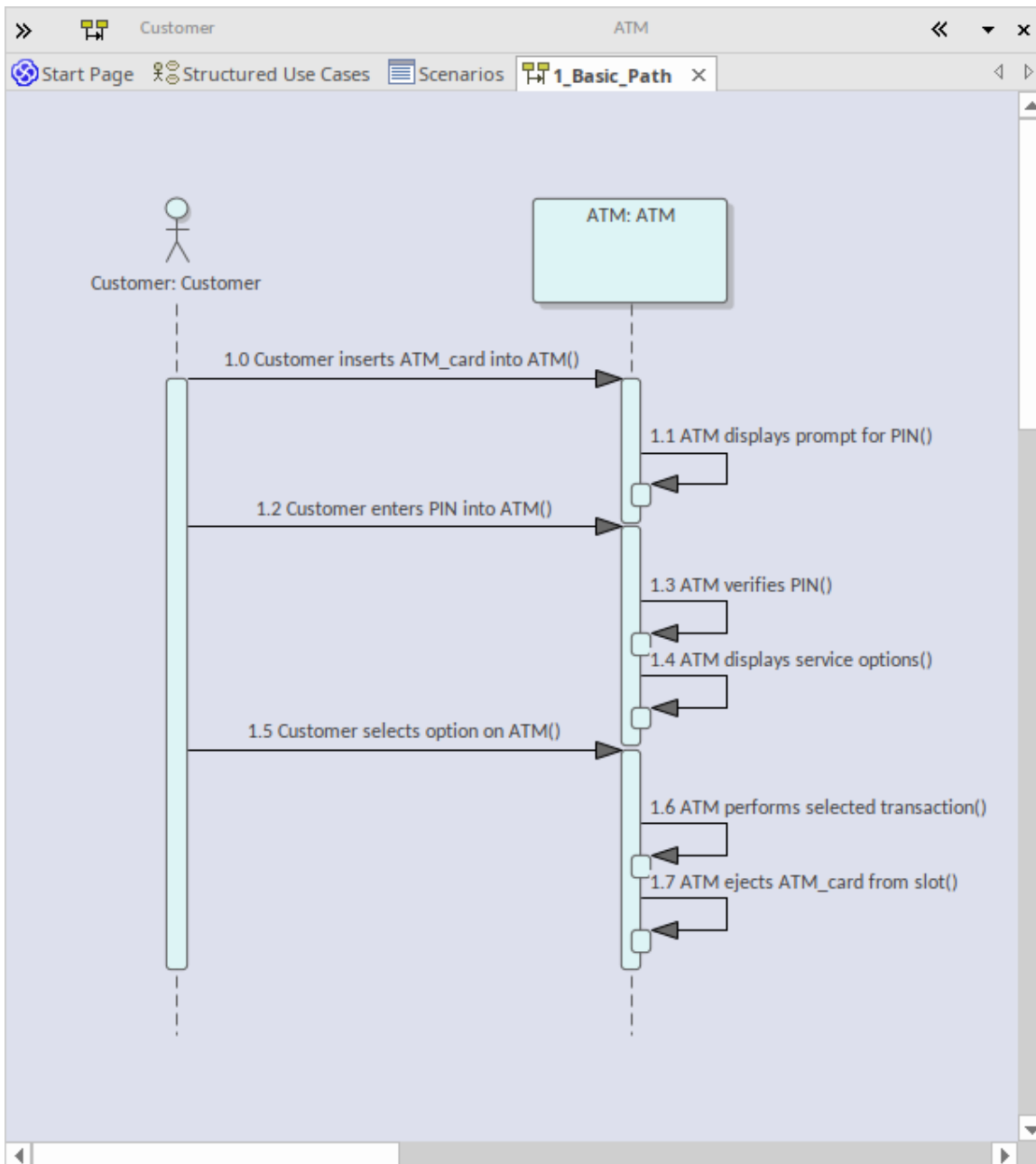
The screenshot displays the Enterprise Architect interface for a Use Case diagram titled "UseCase : Withdraw Money from Account". The diagram is in "Basic Path" mode for the scenario "In-house Account Processing". A context menu is open, showing options for adding elements: Activity, Activity with ActivityParameter, Activity with Action, Activity with ActionPin, RuleFlow, State, Sequence (highlighted), and Robustness.

The diagram contains the following steps:

Step	Action	State
1	Customer inserts ATM	START
2	ATM displays prompt for	PROMPT_FOR_PIN
3	Customer enters PIN in	PIN_ENTERED
4	ATM verifies PIN	
5	ATM displays service op	
6	Customer selects optio	
7	ATM performs selected transaction	
8	ATM ejects ATM card from slot	

Below the diagram, the "Entry Points" tab is active, showing the following table:


Name	Type	Connection	Comment	Package
Customer	Actor	Usage		Actors
ATM	Class	Usage		Classes



Générer Diagramme de robustesse




Lorsque vous créez un scénario sur un élément, puis générez un diagramme de robustesse, une collaboration est créée en tant qu'enfant de l'élément sélectionné pour agir comme conteneur pour le diagramme de robustesse.

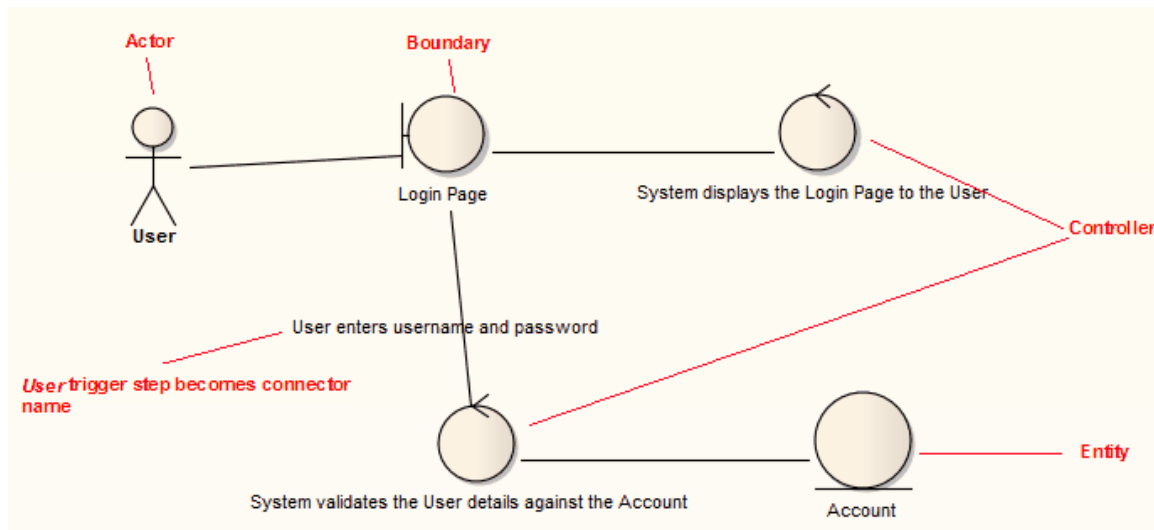
Accéder

Sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , cliquez sur l'élément et sélectionnez une de ces méthodes d'accès pour afficher la vue Scénarios, puis cliquez sur  et sélectionnez 'Robustesse'.

Ruban	Démarrer > Application > Modifier > Responsabilités > Scénarios structurés
Menu Contexte	Fenêtre d'inspection > Détails Cliquez-droit sur 'Scénarios' Nouveau scénario Fenêtre d'inspection > Détails Scénarios cliquez-droit sur scénario existant Éditeur de scénario structuré
Raccourcis Clavier	Alt+2 > Responsabilités > Scénarios structurés
Autre	Dans l'onglet « Scénarios » de la fenêtre Responsabilité, cliquez sur le bouton Modifier en regard d'un scénario (voir la <i>rubrique d'aide Onglet Scénarios - Fenêtre Responsabilité</i>) Dans l'onglet « Scénarios » de la dialogue « Propriétés » de l'élément, cliquez sur le bouton Éditeur de structure (voir la <i>rubrique d'aide Onglet Scénarios - Boîte Dialogue Propriétés</i>)

Exemple

Step	Action
 1	System displays the Login Page to the User
 2	User enters username and password
 3	System validates the User details against the Account



Notes

- Tous les éléments impliqués dans le scénario doivent être identifiés dans l'onglet « Référence de contexte » ; c'est-à-dire que des relations doivent déjà exister entre l'élément parent du scénario et les autres éléments nommés dans le scénario
- Toutes les valeurs dans les colonnes « Utilisations », « Résultats » et « State » sont ignorées et ne sont pas représentées dans le diagramme
- Chaque élément UI d'une étape devient un élément Bordure ; une relation de dépendance est créée à partir de cet élément Bordure vers l'élément UI (ce connecteur n'est pas affiché sur le diagramme).
- Chaque acteur référencé dans une étape est déposé dans le diagramme de robustesse sous forme de lien simple
- Chaque classe référencée dans une étape est insérée dans le diagramme de robustesse sous forme de lien simple et reçoit l'entité stéréotypée
- Chaque étape avec un déclencheur système devient un contrôleur ; les contrôleurs de chemin alternatif/exception sont affichés avec une couleur d'arrière-plan rouge
- Chaque étape avec un déclencheur utilisateur devient le nom de l'association entre les contrôleurs

Générer un scénario à partir d' Diagramme d'activité

Vous pouvez générer une série de diagrammes à partir d'un scénario dans un élément. Inversement, vous pouvez également générer un scénario structuré dans un élément à partir d'un diagramme d'activité précédemment généré à partir d'un scénario, soit en régénérant le scénario dans le cas d'utilisation, soit en transférant un scénario dans un autre cas d'utilisation.

Accéder

Sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , cliquez sur l'élément et sélectionnez une de ces méthodes d'accès pour afficher la Vue Scénarios, puis cliquez-droit sur un espace et sélectionnez l'option 'Créer une Structure à Partir Diagramme d'Activités Généré'.

Ruban	Démarrer > Application > Modifier > Responsabilités > Scénarios structurés
Menu Contexte	Fenêtre d'inspection > Détails Cliquez-droit sur 'Scénarios' Nouveau scénario Fenêtre d'inspection > Détails Scénarios cliquez-droit sur scénario existant Éditeur de scénario structuré
Raccourcis Clavier	Alt+2 > Responsabilités > Scénarios structurés
Autre	Dans l'onglet « Scénarios » de la fenêtre Responsabilité, cliquez sur le bouton Modifier en regard d'un scénario (voir la <i>rubrique d'aide Onglet Scénarios - Fenêtre Responsabilité</i>) Dans l'onglet « Scénarios » de la dialogue « Propriétés » de l'élément, cliquez sur le bouton Éditeur de structure (voir la <i>rubrique d'aide Onglet Scénarios - Boîte Dialogue Propriétés</i>)

Générer un scénario à partir d'un diagramme d'activité

Étape	Action
1	Dans la dialogue « Sélectionner une activité (générée à partir d'un scénario d'utilisation) contenant le Diagramme , recherchez et sélectionnez l'activité contenant le diagramme requis.
2	Cliquez sur le bouton OK . Une prompt s'affiche pour vous rappeler que toutes les étapes de scénario existantes seront supprimées.
3	Cliquez sur le bouton Oui. Le système valide le diagramme (en affichant les résultats dans l'onglet « Génération de scénario » de la fenêtre Sortie système) et, si le diagramme est valide, génère les étapes du scénario dans la vue Scénarios.

Notes

- Le diagramme d'activité source doit être généré à partir d'un autre scénario de cas d'utilisation


- Cette fonctionnalité fonctionne sur les diagrammes d'activité simples générés à partir d'un cas d'utilisation, mais pas sur les diagrammes d'activité améliorés - ceux générés avec des paramètres d'activité, des actions et Pins Action

Générer des cas Test

Une fois que vous avez défini un scénario, vous pouvez générer l'un des nombreux cas Test à partir de celui-ci, notamment :

- Suite de Test - Disposition horizontale
- Une Suite de Test - Disposition Verticale
- Un cas Test interne ou
- Un cas de Test externe

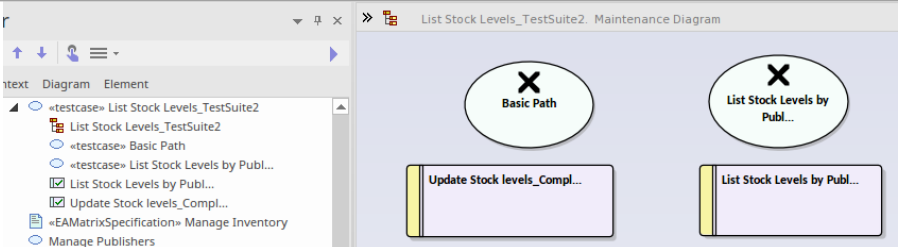
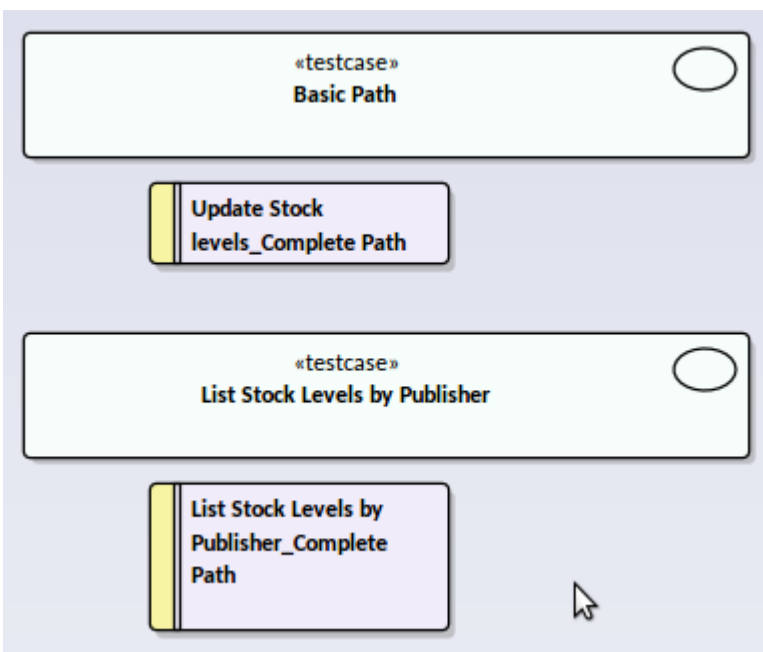
Accéder

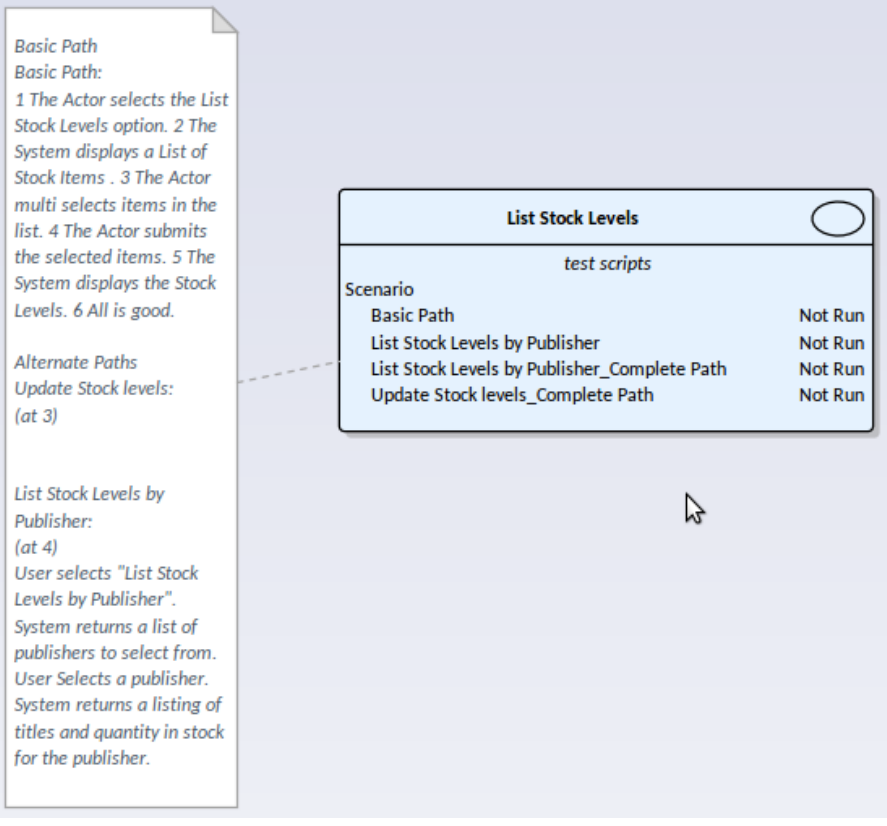
Sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , cliquez sur l'élément et sélectionnez une de ces méthodes d'accès pour afficher la vue Scénarios, puis cliquez sur  et sélectionnez le type TestCase.

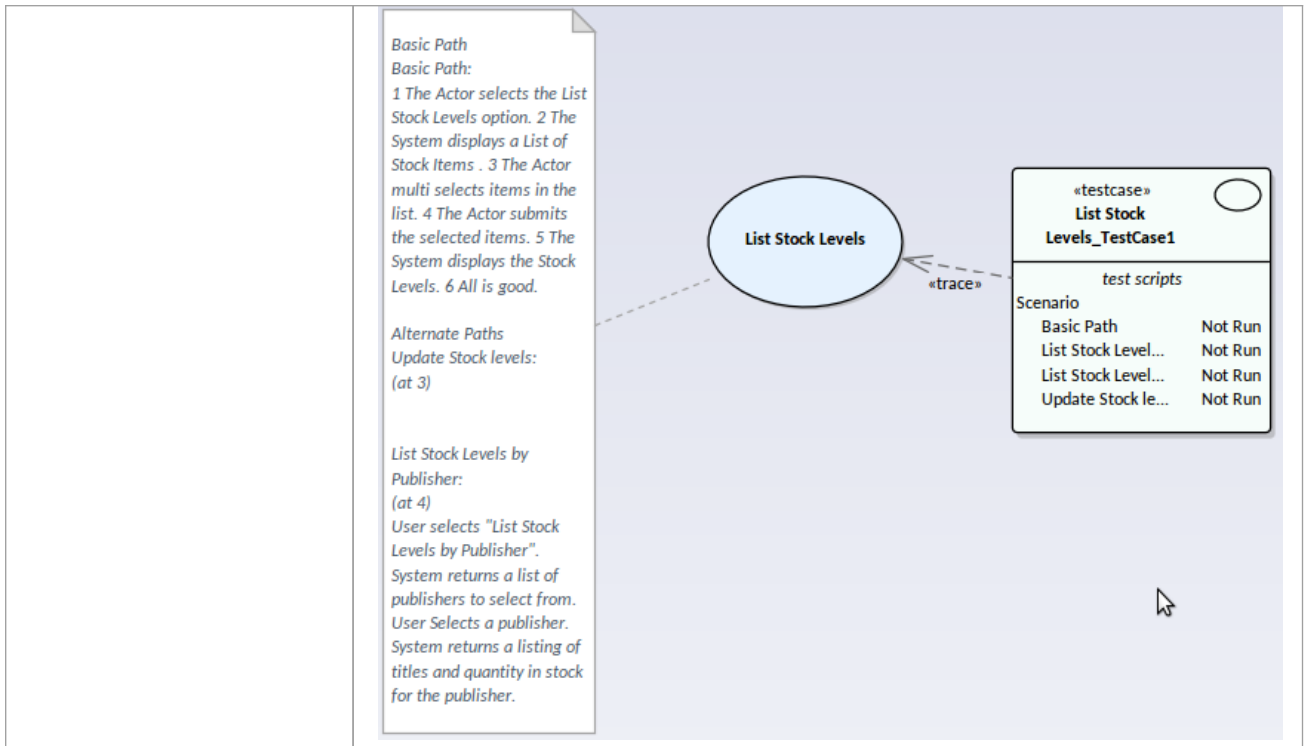
Ruban	Démarrer > Application > Modifier > Responsabilités > Scénarios structurés
Menu Contexte	Fenêtre d'inspection > Détails Cliquez-droit sur 'Scénarios' Nouveau scénario Fenêtre d'inspection > Détails Scénarios cliquez-droit sur scénario existant Éditeur de scénario structuré
Raccourcis Clavier	Alt+2 > Responsabilités > Scénarios structurés
Autre	Dans l'onglet « Scénarios » de la fenêtre Responsabilité, cliquez sur le bouton Modifier en regard d'un scénario (voir la <i>rubrique d'aide Onglet Scénarios - Fenêtre Responsabilité</i>) Dans l'onglet « Scénarios » de la dialogue « Propriétés » de l'élément, cliquez sur le bouton Éditeur de structure (voir la <i>rubrique d'aide Onglet Scénarios - Boîte Dialogue Propriétés</i>)

Cas Test générés

Cas Test	Détail
Suite de Test - Disposition Horizontale	<p>Un élément Test Case est créé, qui agit comme un conteneur pour le diagramme Suite de Test créé et les éléments Test Case.</p> <p>Le chemin de base et chaque chemin alternatif et d'exception sont représentés par un élément Test Case. Chaque étape des chemins de base, alternatif et d'exception est représentée par un élément Test .</p> <p>Un diagramme est créé sous l'élément conteneur Test Case, auquel les éléments Test Case et Test sont ajoutés.</p> <p>Les éléments sont affichés sur le diagramme sous forme de matrice, le chemin de base et ses étapes formant la première colonne, suivis des chemins alternatifs et d'exception comme colonnes suivantes.</p>

	 <p>Note que le nom de chaque cas Test et élément Test créé est tronqué à 25 caractères.</p>
<p>Suite de Test - Disposition Verticale</p>	<p>Un élément de cas de Test est créé, qui agit comme un conteneur pour le diagramme créé et les éléments Suite de Test .</p> <p>Le chemin de base et chaque chemin alternatif et d'exception sont représentés à l'aide d'un élément Test Case. Chaque étape des chemins de base, alternatif et d'exception est représentée par un élément Test .</p> <p>Un diagramme est créé sous l'élément conteneur Test Case, auquel les éléments Test Case et Test sont ajoutés.</p> <p>Les éléments sont affichés sur le diagramme dans une seule colonne avec le chemin de base et ses étapes en haut, suivi de chaque chemin alternatif et/ou d'exception et de ses étapes.</p> 
<p>Cas Test interne</p>	<p>Un test est généré pour le chemin de base et chaque chemin alternatif et d'exception dans le scénario, et ajouté à l'élément sélectionné.</p> <p>De plus, pour chaque étape des chemins de base, alternatifs et d'exception qui a une valeur dans la colonne « Résultats », un test est généré et ajouté à l'élément sélectionné.</p> <p>Un diagramme est créé sous l'élément sélectionné, auquel cet élément et une Note (montrant la spécification du scénario de l'élément) sont ajoutés.</p> <p>Les tests créés sont affichés dans le compartiment Scripts de Test de l'élément sélectionné sur le diagramme . Une autre façon de visualiser ces tests est de cliquer sur l'élément et d'afficher la fenêtre Cas Test .</p> <p>Ces tests générés sont écrits dans le Type de classe de scénario de la fenêtre Cas Test ; vous pouvez modifier les tests vers un autre type de test si nécessaire.</p>

	 <p><i>Basic Path</i> Basic Path: 1 The Actor selects the List Stock Levels option. 2 The System displays a List of Stock Items . 3 The Actor multi selects items in the list. 4 The Actor submits the selected items. 5 The System displays the Stock Levels. 6 All is good.</p> <p><i>Alternate Paths</i> Update Stock levels: (at 3)</p> <p><i>List Stock Levels by Publisher:</i> (at 4) User selects "List Stock Levels by Publisher". System returns a list of publishers to select from. User Selects a publisher. System returns a listing of titles and quantity in stock for the publisher.</p> <table border="1" data-bbox="869 383 1410 622"> <thead> <tr> <th colspan="2">List Stock Levels</th> </tr> <tr> <th colspan="2">test scripts</th> </tr> <tr> <th>Scenario</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Basic Path</td> <td>Not Run</td> </tr> <tr> <td>List Stock Levels by Publisher</td> <td>Not Run</td> </tr> <tr> <td>List Stock Levels by Publisher_Complete Path</td> <td>Not Run</td> </tr> <tr> <td>Update Stock levels_Complete Path</td> <td>Not Run</td> </tr> </tbody> </table>	List Stock Levels		test scripts		Scenario		Basic Path	Not Run	List Stock Levels by Publisher	Not Run	List Stock Levels by Publisher_Complete Path	Not Run	Update Stock levels_Complete Path	Not Run
List Stock Levels															
test scripts															
Scenario															
Basic Path	Not Run														
List Stock Levels by Publisher	Not Run														
List Stock Levels by Publisher_Complete Path	Not Run														
Update Stock levels_Complete Path	Not Run														
Cas Test externe	<p>Un élément de cas Test est créé, lié à l'élément sélectionné à l'aide du connecteur Trace.</p> <p>Un diagramme est créé sous cet élément de cas Test , auquel l'élément sélectionné, l'élément de cas Test et une Note (montrant la spécification du scénario de l'élément) sont ajoutés.</p> <p>Les tests créés sont affichés dans le compartiment Scripts de Test de l'élément Test Case sur le diagramme .</p> <p>Un cas de test est généré et ajouté à l'élément Cas de Test pour le chemin de base et pour chaque chemin alternatif et d'exception.</p> <p>De plus, pour chaque étape des chemins de base, alternatifs et d'exception qui a une valeur dans la colonne « Résultats », un test est généré et ajouté à l'élément Cas Test .</p> <p>Vous pouvez réviser les tests dans l'élément Cas Test en utilisant la fenêtre Cas Test , comme pour les cas Test internes.</p>														



Scénarios Vue - Références contextuelles

Lorsque vous créez une spécification structurée dans la Vue Scénarios pour l'élément, vous pouvez utiliser l'onglet « Références de contexte » pour créer et afficher une liste de tous les éléments qui sont :

- Connecté à l'élément courant par n'importe quel connecteur, sur le diagramme courant ou un autre, ou
- Défini comme une référence croisée (ou référence personnalisée) sur l'élément actuel

Accéder

Sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur, sélectionnez un élément, puis utilisez l'une des méthodes décrites ici pour afficher la dialogue « Sélectionner un élément ». Utilisez la dialogue « Sélectionner un élément » pour localiser et sélectionner l'élément ou les éléments de référence croisée requis. Pour chaque référence croisée ajoutée via la dialogue « Sélectionner un élément », vous pouvez également utiliser les options du menu contextuel pour supprimer l'entrée dans la liste ou pour ouvrir le champ « Commentaire » afin de pouvoir ajouter ou modifier un texte de commentaire. Ces options sont grisées pour les références croisées ajoutées via le diagramme.

Pour chaque élément de la liste « Références de contexte », partout où le nom de cet élément apparaît dans la spécification structurée, le nom est mis en surbrillance et souligné ; appuyez sur la touche Ctrl et cliquez deux fois sur le nom en surbrillance pour afficher la dialogue « Propriétés » pour cet élément.

Ruban	Démarrer > Application > Edition > Responsabilités > Scénarios structurés > Références contextuelles Cliquez-droit dans le panneau Ajouter une référence de contexte
Menu Contexte	Fenêtre Inspecteur > Détails Cliquez-droit sur 'Scénarios' Nouveau scénario > Références contextuelles Cliquez-droit dans le panneau Ajouter une référence de contexte Fenêtre d'inspection > Détails Scénarios cliquez-droit sur un scénario existant Éditeur de scénarios structurés > Références de contexte Cliquez-droit dans le panneau Ajouter une référence de contexte
Raccourcis Clavier	Alt+2 > Responsabilités > Scénarios structurés > Références contextuelles Cliquez-droit dans le panneau Ajouter une référence contextuelle
Autre	Dans l'onglet « Scénarios » de la fenêtre Responsabilité, cliquez sur le bouton Modifier en regard d'un scénario > Références de contexte Cliquez-droit dans le panneau Ajouter une référence de contexte (voir la <i>rubrique d'aide Onglet Scénarios - Fenêtre Responsabilité</i>) Dans l'onglet « Scénarios » de la dialogue « Propriétés » de l'élément, cliquez sur le bouton Éditeur de structure > Références de contexte Cliquez-droit dans le panneau Ajouter une référence de contexte (voir la <i>rubrique d'aide Onglet Scénarios - Boîte Dialogue Propriétés</i>)

Vue des scénarios - Contraintes

L'onglet « Contraintes » Vue Scénarios est un simple lien vers l'onglet « Contraintes » de la dialogue « Propriétés » de l'élément. Il répertorie les contraintes existantes ; si vous sélectionnez les icônes de la barre d'outils ou les options du menu contextuel pour ajouter ou modifier une contrainte, le contrôle bascule vers la page « Contraintes » dialogue « Propriétés ».

Accéder

Sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , cliquez sur l'élément et sélectionnez une de ces méthodes d'accès pour afficher la Vue des Scénarios, puis cliquez sur l'onglet 'Contraintes'.

Ruban	Démarrer > Application > Modifier > Responsabilités > Scénarios structurés
Menu Contexte	Fenêtre d'inspection > Détails Cliquez-droit sur 'Scénarios' Nouveau scénario Fenêtre d'inspection > Détails Scénarios cliquez-droit sur scénario existant Éditeur de scénario structuré
Raccourcis Clavier	Alt+2 > Responsabilités > Scénarios structurés
Autre	Dans l'onglet « Scénarios » de la fenêtre Responsabilité, cliquez sur le bouton Modifier en regard d'un scénario (voir la <i>rubrique d'aide Onglet Scénarios - Fenêtre Responsabilité</i>) Dans l'onglet « Scénarios » de la dialogue « Propriétés » de l'élément, cliquez sur le bouton Éditeur de structure (voir la <i>rubrique d'aide Onglet Scénarios - Boîte Dialogue Propriétés</i>)

Fichiers associés


Un élément peut être lié à un ou plusieurs fichiers externes au référentiel, en utilisant l'onglet 'Responsabilités > Fichiers' de la boîte dialogue 'Propriétés' de l'élément. Une fois le lien créé, vous pouvez ouvrir le fichier et lire son contenu depuis cet onglet.

Accéder

Sur un diagramme ou dans le Navigateur, sélectionnez un élément et :

Ruban	Conception > Élément > Editeurs > Dialogue Propriétés > Fichiers
Menu Contexte	Cliquez-droit sur l'élément > Propriétés > Propriétés > Fichiers (Dans l'onglet 'Détails' de la fenêtre Inspecteur) Cliquez-droit sur Fichiers Nouveau 'Fichier'
Raccourcis Clavier	Ctrl+4 > Fichiers (onglet de la fenêtre de responsabilité) Maj+Entrée > Fichiers (dialogue ' Propriétés ') Maj+Alt+F (dialogue ' Propriétés ') Alt+9 > Fichiers : Maj+Entrée

Gérer les liens de fichiers

Option	Action
Chemin/URL	Affiche l'URL ou le chemin du répertoire et le nom du fichier actuellement sélectionné dans la liste « Fichiers ». Pour ajouter un lien vers un fichier, cliquez sur le bouton  pour afficher le navigateur « Localiser les fichiers » et recherchez et cliquez sur le nom de fichier approprié. Cliquez ensuite sur le bouton Ouvrir.
Type	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la valeur appropriée pour identifier le chemin du fichier comme un chemin de répertoire local ou une adresse Web.
Taille	Affiche la taille du fichier.
Dernière écriture	Affiche la date et l'heure de la dernière mise à jour du fichier.
Notes	Type des commentaires ou notes sur le lien vers le fichier.
Nouveau	Cliquez sur ce bouton pour effacer les champs de saisie de données afin de pouvoir ajouter un nouveau lien de fichier.
Sauvegarder	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer tous les détails nouveaux ou modifiés sur un fichier lié.

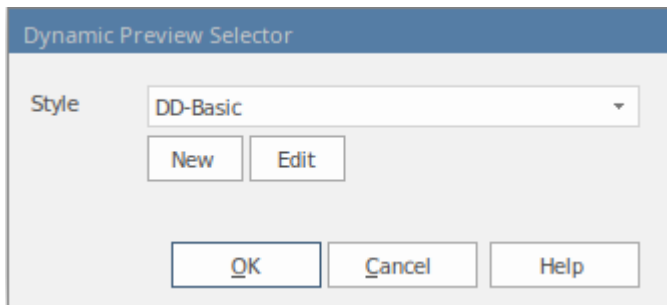
Fichiers	Affiche la liste des fichiers liés. Cliquez sur un fichier pour le sélectionner.
Lancement	Cliquez sur ce bouton pour ouvrir le fichier sélectionné. Les fichiers locaux s'ouvrent dans leur application par défaut et les fichiers Web s'ouvrent dans le navigateur par défaut.
Supprimer	Cliquez sur ce bouton pour supprimer le lien vers le fichier associé. Le lien est immédiatement supprimé de la liste.

Notes

- Les fichiers liés sont un bon moyen de lier des éléments à une documentation supplémentaire et/ou à un code source
- Vous pouvez également insérer des hyperliens vers d'autres fichiers, dans diagrammes , et les lancer directement depuis le diagramme

Aperçu dynamique Vue

La vue « Aperçu dynamique » de la zone de travail principale vous permet de générer instantanément un document sur un élément sélectionné, en utilisant l'un des nombreux gabarits pour afficher immédiatement les informations dont vous avez besoin dans la structure et le format les plus appropriés. Le document peut être imprimé, mais n'est pas stocké électroniquement ; il est généré dynamiquement pour l'élément actuel chaque fois que vous sélectionnez la vue et lorsque vous changez de gabarit . Vous ne pouvez pas modifier le contenu du document dans la vue.



La vue « Aperçu dynamique » est également l'écran d'affichage des artefacts de la liste de lecture. Ces artefacts définissent une liste d'éléments contenant des informations que vous devez lire consécutivement. Lorsque vous ouvrez la vue « Aperçu dynamique » et sélectionnez un artefact de la liste de lecture, la vue affiche le texte du premier élément de la liste. Vous pouvez ensuite sélectionner une option « Suivant » (et « Précédent ») pour parcourir la liste de lecture des éléments, en affichant le texte de chaque élément dans la séquence définie.

Accéder

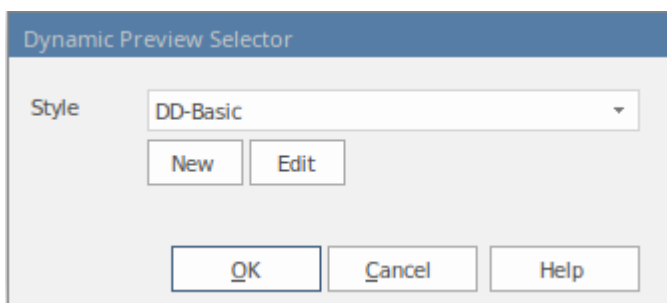
Ruban	Publier > Rapports de Modèle > Aperçu dynamique
-------	---

Utilisation de la Vue d'aperçu dynamique

Initialement, lorsque vous ouvrez la Vue « Aperçu dynamique », elle affiche le texte Notes de l'élément actuellement sélectionné, en utilisant la feuille de style d'aperçu dynamique par défaut.

Si vous souhaitez afficher des informations sur un aspect différent de l'élément :

1. Cliquez sur l'en-tête « [Lecture] - <nom de l'élément> »
2. Cliquez sur l'option « Sélectionner un style dynamique ». La boîte dialogue « Sélecteur d'aperçu dynamique » s'affiche.



1. Cliquez sur la flèche déroulante dans le champ « Style » et sélectionnez l'un des styles fournis par le système. Ceux-ci sont conçus pour afficher des informations sur des aspects spécifiques d'éléments pertinents, tels que Tester ou Développement.

2. Cliquez sur le bouton OK . Le document est actualisé pour afficher les informations requises dans un format approprié.

Si gabarits de style fournis par le système ne support pas à vos besoins, vous pouvez rapidement créer vos propres gabarits de style. Un gabarit de style se compose d'une ou plusieurs lignes de commande, chacune définissant un type d'élément (ou tous les types d'éléments) et le gabarit de document à appliquer au document généré. Le gabarit de document peut être :

- Un gabarit fourni par le système, ou
- Un fragment fourni par le système, ou
- Un gabarit défini par l'utilisateur, ou
- Un fragment défini par l'utilisateur

Des informations sur la configuration d'un gabarit de style sont fournies dans la section *Gérer l'aperçu dynamique* .

Gérer les aperçus dynamiques

Tâche	Description
Créer un document Gabarits	<p>gabarits de documents sont conservés dans l'onglet « Ressources » de la fenêtre Navigateur , dans le dossier <i>Rapport Gabarits > Aperçus dynamiques</i>. Bien que vous puissiez sélectionner gabarits système ou utilisateur existants et des fragments gabarit pour votre gabarit de style Aperçu dynamique, vous pouvez également créer un nouveau document gabarits ou fragments spécifiquement destinés aux aperçus dynamiques. Vous pouvez les créer dans les sous-dossiers <i>Gabarits</i> ou <i>Fragments</i> du dossier <i>Rapport Gabarits > Gabarits personnalisés</i> , ou vous pouvez créer un sous-dossier séparé dans le dossier <i>Aperçu dynamique</i> .</p> <p>Que vous sélectionniez gabarits existants ou que vous en créiez de nouveaux, vous devez activer la section <i>Éléments</i> dans chaque gabarit ou fragment que vous utilisez.</p> <p>Vous commencerez à créer les nouveaux gabarits du document soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez avec le bouton droit sur le nom du sous-dossier <i>Gabarits</i> (ou d'un autre sous-dossier) dans le dossier <i>Gabarits personnalisé</i> et sélectionnez l'option « Créer Gabarit », ou • Ouvrir la dialogue « Générer la documentation », cliquer sur l'onglet « Gabarits », puis cliquer sur le bouton Nouveau <p>Dans les deux cas, la dialogue « Nouveau document Gabarit » s'affiche, dans laquelle vous spécifiez le nom gabarit , le type, la source et le groupe avant de passer à la définition du contenu gabarit .</p>
Créer un style Gabarits	<p>gabarits de style sont également conservés dans l'onglet 'Ressources' de la fenêtre Navigateur , dans le dossier <i>Aperçu dynamique</i> .</p> <p>Vous pouvez créer un nouveau gabarit de style :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Via la dialogue « Sélecteur d'aperçu dynamique », cliquez sur le bouton Nouveau • Via l'onglet « Ressources » de la fenêtre Navigateur - cliquez-droit sur le nom du dossier <i>Aperçu dynamique</i> et sélectionnez l'option « Créer un style d'aperçu dynamique » <p>Une prompt s'affiche pour saisir le nom gabarit de style ; saisissez le nom et cliquez sur le bouton OK . La dialogue « Style dynamique » s'affiche, dans laquelle vous pouvez saisir les définitions de style, au format :</p> <p><nom de l'élément>:<stéréotype>:<nom gabarit du document></p> <p>S'il n'y a pas de stéréotype, le format est :</p>

	<p><nom de l'élément>::<nom gabarit du document></p> <p><element name> est un argument IF, pour indiquer que si la vue « Aperçu dynamique » est ouverte pour un élément du type défini, le gabarit (ou fragment) de document spécifié est utilisé pour formater sa documentation. Si vous souhaitez utiliser un gabarit spécifique pour les informations d'un élément de type non spécifié (c'est-à-dire une valeur par défaut <i>définie</i>), vous devez saisir :</p> <p>Par défaut ::<nom gabarit du document></p> <p>Vous pouvez également appliquer le gabarit par défaut <i>du système</i> pour afficher les informations d'un élément de type non spécifié, en ayant simplement les instructions d'élément spécifiées sans instruction « Default » à la fin.</p> <p>Dans cet exemple, un gabarit est défini pour afficher des informations lorsque l'élément sélectionné est un cas d'utilisation, un autre pour les informations des éléments utilisés par Project Support , un troisième pour les informations des éléments utilisés dans Ingénierie Base de Données et un quatrième (une valeur par défaut définie) pour les informations de tout autre type d'élément.</p> <p>Cas d'utilisation :: DD-UseCase</p> <p>Change::Support DD</p> <p>Fonctionnalité ::Support DD</p> <p>Problème :: Support DD</p> <p>Exigence :: Support DD</p> <p>Risk::DD-Support</p> <p>Tâche::DD-Support</p> <p>Classe : Tableau : DD-DB Tableau</p> <p>Classe : vue : élément SQL DD-DB</p> <p>Classe : dbsequence : élément SQL DD-DB</p> <p>Classe : fonction : élément SQL DD-DB</p> <p>Classe : procédure : élément SQL DD-DB</p> <p>Classe : procédure stockée : élément SQL DD-DB</p> <p>Classe : fonction déclencheur : élément SQL DD-DB</p> <p>Classe : fonctions : Élément SQL DD-DB comme opérations</p> <p>Classe : séquences : Élément SQL DD-DB en tant qu'opérations</p> <p>Classe : procédures stockées : élément SQL DD-DB en tant qu'opérations</p> <p>Classe : procédures : Élément SQL DD-DB en tant qu'opérations</p> <p>Classe : paquetage : élément SQL DD-DB en tant qu'opérations</p> <p>Artefact : sqlquery : Query SQL DD-DB</p> <p>Par défaut::DD-Basic</p>
Appliquer le style Gabarits	<p>Après avoir créé un gabarit de style dans l'onglet « Ressources » de la fenêtre Navigateur , vous pouvez immédiatement l'appliquer aux informations que vous affichez dans la vue « Aperçu dynamique ».</p> <p>Comme expliqué dans la section <i>Utilisation de la Vue d'aperçu dynamique</i> , cliquez sur l'en-tête [Lecture] et sur l'option 'Sélectionner un style dynamique', puis cliquez sur la flèche déroulante dans le champ 'Style'. Votre nouveau gabarit de style sera listé avec les gabarits système et les autres gabarits définis par l'utilisateur.</p> <p>Cliquez sur le gabarit de style à appliquer dans la vue 'Aperçu dynamique', puis sur</p>

	<p>le bouton OK .</p> <p>Le style sélectionné sera appliqué à tous les documents affichés dans la vue « Aperçu dynamique » jusqu'à ce que vous le modifiez à nouveau spécifiquement.</p>
Augmenter ou réduire le grossissement	<p>Par défaut, la vue « Aperçu dynamique » affiche le texte comme s'il était imprimé sur une feuille A4. Il s'agit d'un zoom de 100 %. Si vous souhaitez modifier le grossissement de l'affichage, cliquez sur l'en-tête [Lecture] et sélectionnez l'option « Zoom Fixe ». Cela fournit un petit ensemble d'options de grossissement : « 75 % », « 100 % », « 125 % », « 150 % » et « 200 % ». Il fournit également une option « Personnalisé » ; si vous sélectionnez cette option, une petite dialogue s'affiche dans laquelle vous saisissez le pourcentage de grossissement que vous préférez, entre 10 % et 500 %.</p> <p>Lorsque vous cliquez sur l'option ou sur le bouton OK de la petite dialogue , le grossissement sélectionné est appliqué à l'affichage.</p> <p>Le facteur de zoom reste défini après la fermeture de la vue « Aperçu dynamique » et est appliqué lorsque vous rouvrez la vue jusqu'à ce que vous modifiez spécifiquement le zoom.</p>
Afficher ou masquer le plan de la page	<p>La vue « Aperçu dynamique » affiche par défaut les informations dans le cadre d'une page, mais vous pouvez basculer vers un affichage plein écran en cliquant sur l'en-tête [Lecture] et en sélectionnant l'option « Basculer la bordure de la page ».</p>
Faire défiler les éléments	<p>Dans la vue « Aperçu dynamique », vous pouvez afficher les informations d'un ensemble d'éléments en séquence, à l'aide des options « Suivant » et « Précédent » du menu contextuel de l'en-tête [Lecture]. Si vous avez sélectionné :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Élément d'artefact de la liste de lecture, les options « Suivant » et « Précédent » affichent les informations de l'élément suivant ou précédent dans la <i>liste de lecture</i>, où qu'ils se trouvent dans le modèle • Autre type d'élément, les options « Suivant » et « Précédent » affichent les informations de l'élément suivant ou précédent dans l'élément parent ou Paquetage , comme indiqué dans la fenêtre Navigateur ; les options ne peuvent pas défiler en dehors de l' object contenant
Modifier le style Gabarits	<p>Vous pouvez éditer un gabarit de style :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dans l'onglet « Ressources » de la fenêtre Navigateur en cliquant avec le bouton droit sur le nom gabarit et en sélectionnant l'option « Modifier le style dynamique », ou • Dans la vue « Aperçu dynamique », en affichant la dialogue « Sélecteur d'aperçu dynamique », en sélectionnant le style et en cliquant sur le bouton Modifier <p>Dans les deux cas, la dialogue « Style dynamique » s'affiche et vous pouvez supprimer ou modifier les instructions selon vos besoins. Cliquez-droit sur une ligne de texte pour afficher un menu contextuel proposant des options d'édition de base.</p>
Rafraîchir l'affichage	<p>Pour mettre à jour l'affichage avec les modifications apportées aux informations dans l'élément sélectionné, cliquez sur l'en-tête [Lecture] et sélectionnez l'option « Actualiser ».</p> <p>La vue « Aperçu dynamique » avec l'option « Actualiser » est un outil utile pour développer un document. Vous pouvez réviser les informations de l'élément dans la vue, apporter les modifications que vous jugez appropriées dans l'élément, puis sélectionner l'option « Actualiser » pour mettre immédiatement à jour la vue « Aperçu dynamique » afin d'afficher les modifications. Vous pouvez ainsi vérifier à quoi ressemblerait un document généré à partir de l'élément, au fur et à mesure que vous le développez.</p>

Imprimer le document	Si vous souhaitez imprimer une copie papier des informations de l'élément, cliquez simplement sur l'en-tête [Lecture] et sélectionnez l'option « Imprimer ». Le contenu de la vue « Aperçu dynamique » est envoyé à l'imprimante par défaut du système
----------------------	--

Sélectionner < Item > Dialogue

La dialogue « Sélectionner <élément> » est un navigateur polyvalent et un outil de recherche permettant de localiser des éléments de modèle tels que des éléments de classificateur, des propriétés, des attributs et des comportements. Le titre de la dialogue <élément> change pour représenter le type d'élément sur lequel l'opération d'origine travaille.

Le dialogue est appelé dans une série d'opérations ; par exemple, en définissant :

- Le type de base ou le classificateur d'un Object , d'un couloir ou d'une ligne de vie
- Classificateurs pour les types de retour pour les opérations
- Classificateurs pour les ensembles de généralisation
- Le diagramme composite d'un élément
- Les Item d'information ou de classification véhiculés ou réalisés sur un flux d'informations
- Le comportement associé à un appel de comportement
- Le type et le type de retour des paramètres d'opération
- Activités pour les transitions State
- Scénarios de cas d'utilisation
- Valeurs par défaut des éléments Motif
- Activités à partir desquelles générer du code
- Les valeurs de Valeur Étiquetés


Sélection multiple

Lorsqu'une opération permet la sélection de plusieurs éléments, la dialogue « Sélectionner <élément> » est automatiquement activée pour support cette opération ; pour sélectionner les éléments, appuyez sur la touche Ctrl lorsque vous cliquez sur chaque élément.

Si vous souhaitez annuler un élément sélectionné, appuyez sur la touche Ctrl et cliquez sur l'élément. Si vous souhaitez annuler la sélection de tous les éléments, cliquez simplement sur n'importe quel élément sans appuyer sur la touche Ctrl

Après avoir sélectionné un élément, vous pouvez continuer à développer et parcourir la hiérarchie et/ou rechercher des éléments ; le dialogue conserve les sélections existantes jusqu'à ce que vous cliquiez sur le bouton OK .

Sélectionnez un élément requis

Étape	Action
1	Lors d'une opération, lorsqu'il est nécessaire de localiser un élément ou fonctionnalité , cliquez sur le bouton  . La dialogue « Sélectionner <élément> » s'affiche.
2	Si nécessaire, dans le champ « Aller à Namespace », sélectionnez un espace de noms pour réduire la portée de la hiérarchie affichée. La dialogue ouvre la section de la hiérarchie associée à cet espace de noms et ferme toutes les sections précédemment ouvertes associées à d'autres espaces de noms.
3	Vous pouvez soit : <ul style="list-style-type: none"> • Développez la zone sélectionnée de la hiérarchie dans l'onglet « Parcourir » ou tout autre Paquetage

	<p>et localisez l'élément requis (passez à l'étape 5) ou</p> <ul style="list-style-type: none"> Cliquez sur l'onglet « Rechercher » et, dans le champ « Rechercher », saisissez une string de texte partielle ou complète pour rechercher l'élément
4	<p>Dans l'onglet « Rechercher », vous pouvez filtrer davantage la recherche en sélectionnant les cases à cocher « Mot entier » et « Respecter la casse ».</p> <p>Chaque entrée de liste affiche le nom de l'élément, le type, tout stéréotype de l'élément, le Paquetage immédiat dans lequel l'élément est détenu et tous Paquetages parents successifs (le chemin Paquetage).</p> <p>Vous pouvez soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> Sélectionnez l'élément immédiatement dans l'onglet « Rechercher » ou Cliquez-droit sur un élément ou un groupe d'éléments et sélectionnez l'option « Localiser les éléments dans l'arborescence » ; cela réaffiche l'onglet « Parcourir » et met en surbrillance chaque élément sélectionné dans la hiérarchie <espace de noms>
5	Cliquez sur l'élément souhaité.
6	Cliquez sur le bouton OK .

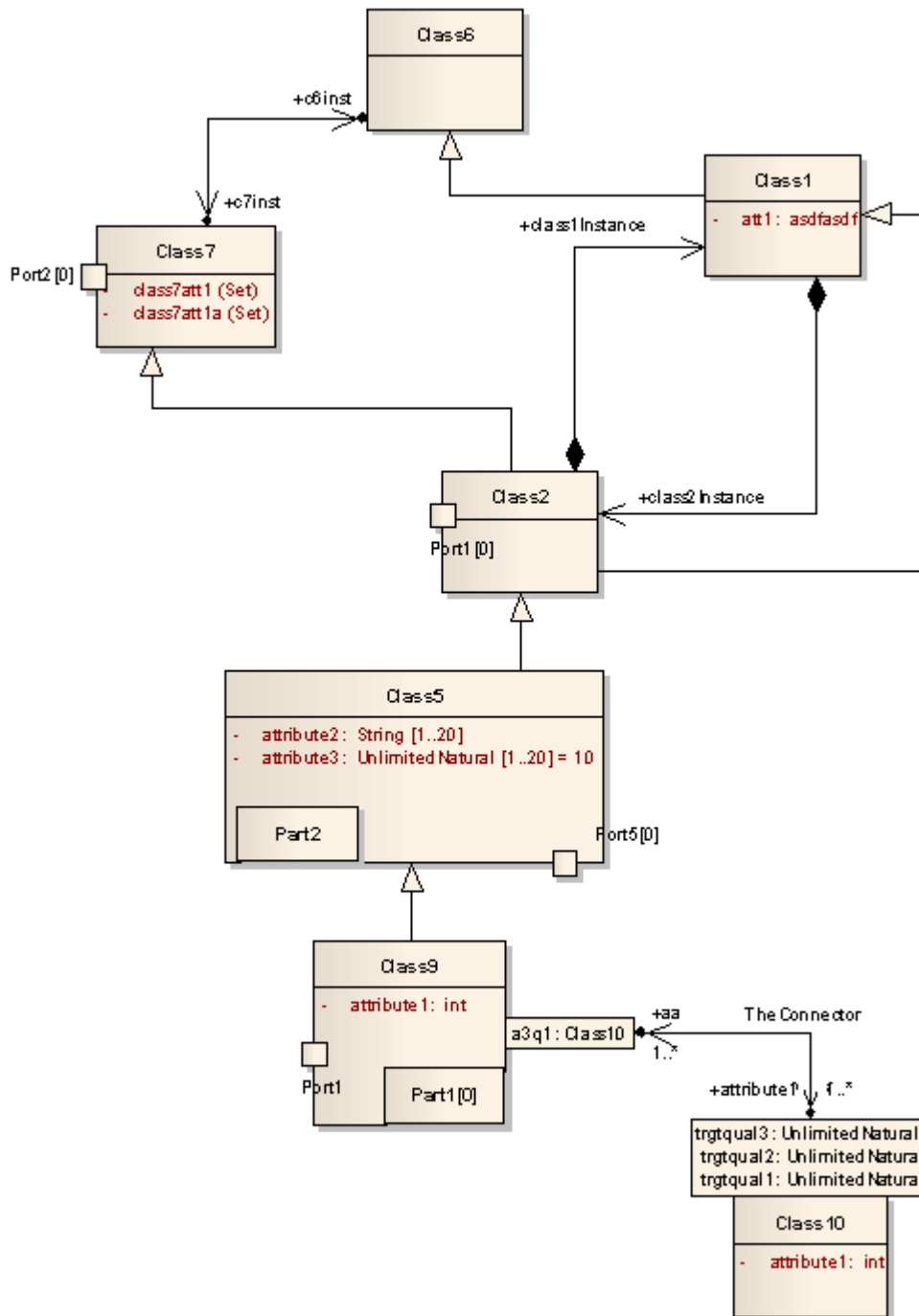
Notes

- Lorsque vous avez sélectionné un élément, la dialogue « Sélectionner <élément> » conserve le contexte et l'élément ; la prochaine fois que vous afficherez le dialogue , si le contexte est similaire, le dialogue s'ouvrira sur le même Namespace et le même élément - par exemple, si vous avez sélectionné une activité pour une transition State et que vous commencez à faire de même pour une autre transition, le dialogue s'ouvrira sur l'activité que vous avez précédemment sélectionnée
- Si le contexte est totalement différent, le dialogue s'ouvre avec l' Namespace < tout > et une hiérarchie de modèles réduite
- Si les éléments disponibles ne répondent pas à vos besoins, vous pouvez créer un nouvel élément et définir les propriétés appropriées - cliquez sur le bouton Ajouter un nouveau ; la dialogue « Ajouter < élément > » appropriée s'affiche, dans laquelle vous définissez l'élément requis
- Le bouton Ajouter nouveau n'est pas toujours disponible, selon le contexte et le type d'élément recherché
- Les éléments peuvent être recherchés par nom ou par alias dans l'onglet « Rechercher »

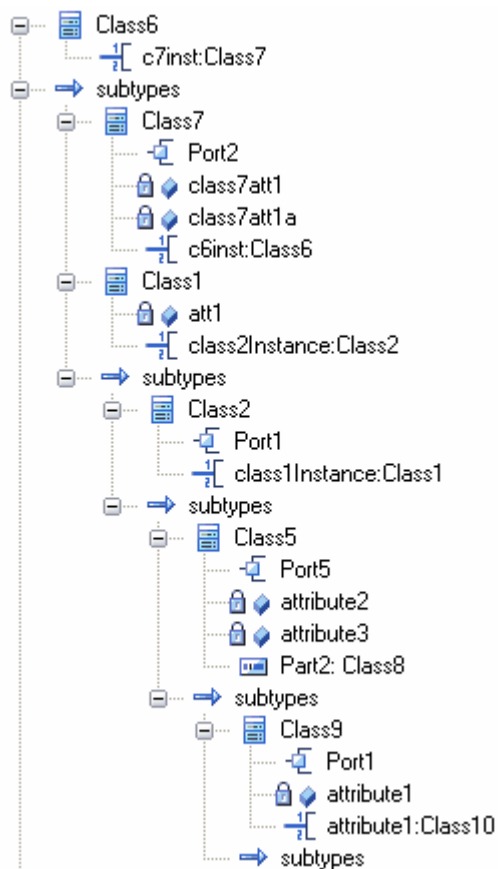
Dialogue Sélectionner une propriété

La dialogue « Sélectionner une propriété » est une instance spécifique de la dialogue « Sélectionner <élément> » ; elle permet de sélectionner des ports, des pièces, des attributs et des extrémités d'association en tant que propriétés redéfinies ou sous-ensembles, à partir d'une liste hiérarchique de classes et de leurs propriétés contenues dans le modèle. À titre d'exemple, considérons cette section du modèle :

Exemple



Cela serait représenté dans le dialogue comme indiqué :



Localisez et cliquez sur l' object souhaité pour le sélectionner, puis cliquez sur le bouton OK (pour sélectionner plusieurs objets à la fois, maintenez la touche Ctrl enfoncée pendant que vous cliquez sur chaque object).

Notes

- Les AssociationEnds doivent appartenir à la classe pour être répertoriées dans le dialogue

Définir Dialogue Fonctionnalité

La boîte dialogue « Définir Fonctionnalité » est la dialogue « Définir l'opération » utilisée pour modifier l'opération représentée par une Action sur un diagramme .

En tant que dialogue « Définir l'opération » ou « Définir l'attribut », elle est également utilisée pour définir l'opération ou l'attribut « Valeur » pour Valeur Étiquetés de type RefGUID ou pour la cible d'un lien hypertexte dans un diagramme .

Localiser et sélectionner une opération valeur ou un attribut

Étape	Action
1	La dialogue « Définir l'opération » (ou « Définir l'attribut ») s'affiche, avec la hiérarchie du modèle ouverte au point où vous avez sélectionné l'opération ou l'attribut d'origine.
2	Si nécessaire, dans le champ « Dans l' Namespace », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez un autre modèle contenant l'opération ou l'attribut requis. La hiérarchie Paquetage pour ce modèle s'affiche.
3	Parcourez la hiérarchie ou utilisez l'onglet « Rechercher » pour localiser l'opération ou l'attribut requis, puis double-cliquez sur l'élément pour le sélectionner.

Opérations Menu Contexte élément

Vous pouvez effectuer une large gamme d'opérations sur les objets éléments d'un diagramme , comme afficher les composants structurels d'un élément, afficher ou masquer ses fonctionnalités sur le diagramme et modifier l'apparence de l'élément. Vous accédez à ces opérations via le menu contextuel de l'élément. Si vous travaillez sous une technologie telle que SysML ou BPMN, le menu peut également fournir des options spécifiques à cette technologie.

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur l'élément du diagramme
---------------	--

Options Menu Contexte éléments

Option	Action
Spécialiser	Sélectionnez cette option pour accéder à un sous-menu de Technologies activées sur le système (par exemple, ArcGIS ou TOGAF), chacune fournissant des options permettant d'effectuer des opérations spécifiques à la technologie sur l'élément.
Collaborer	Sélectionnez cette option pour afficher un court menu d'options permettant d'échanger notes électroniques avec des collègues de l'équipe, sous forme de Révisions formelles, de discussions informelles, de commentaires d'éléments et, si la sécurité de l'utilisateur est activée, de chats et de messages Mail de Modèle sur l'élément sélectionné.
Propriétés	<p>Sélectionnez cette option pour afficher un sous-menu d'options permettant d'afficher différents aspects des propriétés et fonctionnalités de l'élément, notamment :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fenêtre Propriétés • Une dialogue spéciale pour définir les aspects uniques de certains types d'éléments (l'option « Action spéciale ») ; pour les éléments State Lifeline et Value Lifeline, la dialogue « Configurer la chronologie » s'affiche, et pour un élément d'interface requis, la boîte dialogue « Interface exposée » s'affiche ; s'il n'y a pas dialogue spéciale, la dialogue « Propriétés » s'affiche • Fenêtre Notes • Fenêtre de responsabilité (pour Exigences , les scénarios, les contraintes et les fichiers) • La fenêtre Propriétés , sélectionnez l'onglet 'Tags' pour ajouter ou modifier Valeur Étiquetés dans l'élément • Fenêtre de résumé • Fenêtre de document (pour les documents liés et les documents dynamiques)
Fonctionnalités	<p>Sélectionnez cette option pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Affichez la page appropriée de la fenêtre Fonctionnalités pour ajouter des attributs, des opérations ou des points d'interaction (éléments structurels tels que des ports et des pièces) à l'élément ; pour un classificateur qui est la cible d'un élément Signal, vous pouvez également ajouter des réceptions

	<ul style="list-style-type: none"> • Remplacer toutes les valeurs d'attribut héritées définies sur l'élément • Pour un élément Object ou State , ajoutez une nouvelle variable d'instance à l'élément à l'aide de la dialogue « Définir State Exécuter » • Pour les éléments pouvant avoir des interfaces, afficher les interfaces réalisées et/ou dépendantes • Pour les éléments de la base de données Tableau , définissez les colonnes et les contraintes/index
Apparence	Sélectionnez cette option pour afficher un court menu d'options permettant de modifier et de reproduire l'apparence de l'élément.
Document lié	(Éditions Corporate , Unified et Ultimate) Sélectionnez cette option pour créer un document lié à l'élément. Raccourci : Ctrl+Alt+D
Visibilité des compartiments	Sélectionnez cette option pour définir la visibilité des fonctionnalités et des compartiments sur tous les éléments sélectionnés. Raccourci : Ctrl+Maj+Y
Définir la valeur du signet	Sélectionnez cette option pour attribuer un signet à l'élément sélectionné, à afficher sur le diagramme . La dialogue « Définir un signet » s'affiche. Cochez la case « Activer le signet » et saisissez une valeur numérique ou textuelle pour le signet, puis cliquez sur le bouton OK . La valeur s'affiche dans un cercle rouge ou une ellipse (selon la longueur de la valeur du signet) juste au-dessus de l'élément sur le diagramme . Si vous décidez que vous ne souhaitez pas que le signet d'un élément spécifique s'affiche sur le diagramme , revenez à le dialogue et décochez la case « Activer le signet ». Vous pouvez masquer (et réafficher) tous les signets d'un diagramme à l'aide de l'option « Masquer toutes les valeurs de signet » (et « Afficher toutes les valeurs de signet ») du menu contextuel Diagramme .
Insérer des éléments connexes	Sélectionnez cette option pour afficher la dialogue « Insérer des éléments associés », pour ajouter des éléments associés à l'élément sélectionné au diagramme actuel.
Cloner l'élément en tant que nouvelle version	Sélectionnez cette option pour copier la structure de l'élément sélectionné et le coller dans la fenêtre Navigateur en tant que nouvel élément et contenu ; une prompt s'affiche pour vous permettre de saisir un numéro de version pour le nouvel élément, suivi d'un navigateur sur lequel vous sélectionnez son Paquetage ou élément parent.
Avancé	Sélectionnez cette option pour ouvrir le sous-menu « Avancé », qui fournit des options permettant d'effectuer des opérations plus complexes ou spécialisées sur l'élément.
Nouveau Diagramme enfant	Sélectionnez cette option pour afficher un sous-menu répertoriant, dans l'ordre : <ul style="list-style-type: none"> • Options de création et d'affichage du diagramme enfant pour un élément composite • Pour les éléments de classificateur, options permettant de créer des éléments d'activité, d'interaction, Statemachine ou de flux de règles qui englobent le type approprié de diagramme enfant • Types individuels de diagramme enfants (souvent spécifiques à la technologie) que vous pouvez généralement créer pour ce type d'élément • Une option pour afficher la dialogue « Nouveau Diagramme » pour ajouter tout

	autre type de diagramme comme diagramme enfant de cet élément
Nouvel élément enfant	<p>Sélectionnez cette option pour joindre :</p> <ul style="list-style-type: none"> • L'un des nombreux types d'éléments structurels, tels qu'un port, une pièce ou un paramètre d'activité, pour l'élément sélectionné, ou • Un élément de texte pour l'élément sélectionné, documentant une Note , une contrainte, une justification ou un problème
Tableau de Décision simple	<p>Cette option s'affiche pour un élément d'activité ou Action sélectionné. Sélectionnez-la pour afficher un sous-menu proposant les options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tableau de Décision - Afficher, configurer et modifier le Tableau de Décision pour l'élément • Dessiner comme Tableau de Décision (règles sous forme de colonnes) - Remplacez la forme de l'élément sur le diagramme par son Tableau de Décision , affichant les règles de décision sous forme de colonnes • Dessiner comme Tableau de Décision (règles sous forme de lignes) - Remplacez la forme de l'élément sur le diagramme par son Tableau de Décision , affichant les règles de décision sous forme de lignes • Dessiner comme activité/ Action - Lorsqu'un élément est rendu sous forme de Tableau de Décision sur le diagramme , réaffichez-le sous la forme d'élément normale <p>L'élément est automatiquement dimensionné pour afficher le texte de la règle ; vous ne pouvez pas modifier la taille de l'élément manuellement.</p> <p>Si l'élément sélectionné est un élément de tâche de règle, l'option de sous-menu est « Compositeur de règles », qui appelle le Compositeur de règles dans Métier Rule Modélisation .</p>
Créer un document vers un artefact	<p>(Sur un élément Artificiel lié à un élément Rapport Paquetage ou Modèle Document). Sélectionnez cette option pour générer un document virtuel en tant que Document lié de l'élément Artificiel. La dialogue « Générer la documentation » s'affiche.</p>
Liste de contrôle Effacer	<p>Sélectionnez cette option pour effacer toutes les cases à cocher sélectionnées dans l'élément d'artefact de liste de contrôle actuel.</p>
Espacement des listes de contrôle	<p>Sélectionnez cette option pour modifier l'espacement entre les éléments de l'artefact de liste de contrôle. Une courte liste d'options d'espacement s'affiche, à partir de laquelle vous pouvez sélectionner l'espacement requis.</p>
Trouver	<p>Sélectionnez cette option pour afficher le sous-menu « Rechercher », qui fournit des options pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Localiser l'élément sélectionné dans d'autres diagrammes et dans la fenêtre Navigateur , et • Configuration de références croisées (références personnalisées) vers d'autres éléments
Copier/Coller	<p>Sélectionnez cette option pour afficher une liste proposant ces options pour copier l'élément sélectionné :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Copier - copier l'élément ; vous pouvez sélectionner l'option « Coller » dans le menu contextuel diagramme pour coller l'élément dans le diagramme de plusieurs manières • Copier l'image dans le presse-papiers - copiez l'image de l'élément dans le presse-papiers ; vous pouvez utiliser l'option « Appliquer l'image à partir du

	<p>presse-papiers » pour récupérer et utiliser l'image ailleurs</p> <ul style="list-style-type: none"> • Appliquer l'image du presse-papiers - collez l'image de l'élément actuellement conservée dans le presse-papiers dans le diagramme en tant qu'image de l'élément actuellement sélectionné ; l'image est affichée sous la forme d'un cadre étiqueté
Comportement	<p>Sélectionnez cette option pour afficher un court sous-menu à partir duquel vous pouvez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Basculer l'élément entre le style d'affichage Info Vue et le style UML « normal » • Définir les caractéristiques des éléments affichés dans le style Info Vue • Activer/désactiver les paramètres Dockable, Sélectionnable et Imprimable sur l'élément • (Lorsqu'un élément possède un élément structuré - tel qu'un port - affiché dans un compartiment d'élément) liez le port à la bordure du compartiment plutôt que de lui permettre de se déplacer vers n'importe quel point du contour de l'élément parent
Verrouiller Élément	<p>Sélectionnez cette option pour verrouiller l'élément afin qu'il ne puisse pas être modifié ; pour déverrouiller l'élément, sélectionnez à nouveau « Verrouiller Élément ».</p> <p>Cela ne s'applique pas dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate lorsque la sécurité est activée ; dans cette situation, utilisez l'option « Verrouiller » pour les éléments du modèle.</p>
Ordre Z	<p>Sélectionnez cette option pour afficher un court sous-menu proposant des options pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Déplacer l'élément plus loin dans le diagramme • Déplacer l'élément plus en avant dans le diagramme • Placez l'élément à l'arrière du diagramme • Placer l'élément à l'avant du diagramme
Informations Type	<p>Sélectionnez cette option pour afficher la rubrique d'aide décrivant le type d'élément que vous avez sélectionné.</p>
Supprimer <nom de l'élément>	<p>Sélectionnez cette option pour supprimer l'élément du diagramme . L'élément existe toujours dans le modèle et est accessible depuis la fenêtre Navigateur .</p> <p>Raccourci : Ctrl+D</p>

Notes

- Si vous sélectionnez deux éléments ou plus en même temps, vous pouvez effectuer une opération sur tous les éléments sélectionnés à la fois ; les opérations disponibles pour la sélection multiple sont fournies dans un menu contextuel distinct

Options sélectionnables, ancrables et imprimables

Les options « Sélectionnable », « Ancrable » et « Imprimable » du menu contextuel de l'élément contrôlent plusieurs aspects du comportement d'un élément sur un diagramme .

L'option 'Comportement' permet également d'accéder à l'élément Info Vue facilité .

Accéder

Menu contextuel	Sur un diagramme , cliquez-droit sur un élément et sélectionnez l'option 'Comportement'.
-----------------	--

Options de comportement

Option	Description
Sélectionnable	<p>Sélectionnez ou désélectionnez cette option pour basculer si l'élément est sélectionnable ou non :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si un élément est sélectionnable, vous pouvez le déplacer dans le diagramme et effectuer des opérations de menu contextuel cliquez-droit • Si un élément n'est pas sélectionnable, vous ne pouvez pas le déplacer dans le diagramme et la seule opération cliquez-droit disponible est de rendre l'élément sélectionnable <p>Cette option n'a aucun effet sur les opérations de double-clic sur l'élément, telles que l'affichage diagrammes enfants ou des boîtes de dialogue « Propriétés ».</p> <p>Un élément sur un diagramme verrouillé est également non sélectionnable : si vous cliquez dessus, le contour de l'élément s'affiche en rouge.</p> <p>Dans un diagramme , vous pouvez filtrer l'affichage pour afficher uniquement les éléments sélectionnables ou non sélectionnables.</p>
Ancrable	<p>Sélectionnez cette option pour aligner et joindre deux éléments verticalement ou horizontalement, sur le diagramme actuel uniquement.</p> <p>Les deux éléments doivent avoir l'option « Ancrable » sélectionnée et les bords de jonction doivent être parallèles.</p> <p>À mesure que la distance entre les éléments se rétrécit, l'élément en mouvement s'accroche au bord de l'autre élément.</p> <p>Pour les partitions d'activité, l'option est sélectionnée par défaut.</p> <p>La désélection de l'option « Ancrable » ne sépare pas les éléments ; si nécessaire, vous pouvez simplement déplacer à nouveau les éléments.</p>
Imprimable	<p>La valeur par défaut est sélectionnée, de sorte que l'élément soit représenté dans tous diagrammes des rapports générés sur son Paquetage parent.</p> <p>Si vous cliquez sur l'option permettant de la désélectionner, l'élément et ses connecteurs ne seront visibles dans aucun diagrammes des rapports. Vous pouvez cependant désélectionner une option de rapport pour une instance d'un rapport afin de forcer l'affichage des éléments non imprimables.</p> <p>La désélection de cette option masque également l'élément et ses connecteurs dans</p>

	les opérations « Imprimer Diagrammes », « Imprimer au format PDF » et « Enregistrer Diagramme sous forme d'image ».
--	---

Opérations avancées sur les éléments

Vous pouvez exécuter une large gamme de fonctions plus spécialisées sur un élément, spécifiques au type d'élément et à sa relation avec d'autres objets modélisation .

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur l'élément du diagramme Avancé
---------------	---

Options avancées

Option	Action
Classificateur d'instances	(Pour une instance ou un élément Object) Sélectionnez cette option pour définir le classificateur d'instance pour l'élément, dans la dialogue « Sélectionner <élément> ». Raccourci : Ctrl+L
Mère	(Pour un élément classificateur qui peut être généralisé) Sélectionnez cette option pour définir le parent de l'élément. Raccourci : Ctrl+I
Afficher le classificateur d'éléments	Affiche ou masque les noms des classificateurs sur les éléments du port.
Propriétés du classificateur	(Pour une instance ou un élément Object) Sélectionnez cette option pour ouvrir la dialogue « Propriétés » pour le classificateur de l'élément sélectionné. Raccourci : Ctrl+Alt+Entrée
Changement d' State (valeur) Lifeline	(Pour un élément de ligne de vie State ou de ligne de vie de valeur) Sélectionnez cette option pour basculer d'un type d'élément de ligne de vie vers un autre.
Définir Type propriété	(Pour un élément de pièce) Sélectionnez cette option pour rechercher et sélectionner l'élément qui définit le type de pièce, à l'aide de la dialogue « Sélectionner <élément> ».
Multiplicité	Sélectionnez cette option pour définir la multiplicité de l'élément, en utilisant le format défini dans l'onglet « Valeurs de cardinalité » de la dialogue « Types UML » (« Paramètres > Données de référence > Types UML »). Il s'agit du nombre d'instances de l'élément qui peuvent exister dans un ensemble ; la valeur s'affiche sur l'élément dans un diagramme , dans le compartiment « Nom ».
Taille du port personnalisable	(Pour un élément Port) Sélectionnez cette option pour permettre aux utilisateurs de redimensionner le port à partir de la taille par défaut. Si l'option n'est pas définie, la taille de l'élément ne peut pas être modifiée.

Afficher Type d'élément	(Pour un élément Port ou Partie) Sélectionnez cette option pour basculer entre l'affichage et le masquage du type d'élément, tel que défini à l'aide de l'option « Définir Type de propriété » ou dans l'onglet « Propriété » de la boîte de dialogue « Propriétés » de l'élément.
Définir les valeurs des propriétés	(Pour un élément Part) Sélectionnez cette option pour définir la valeur de propriété de la pièce, à l'aide de la dialogue « Définir les valeurs de propriété ». Raccourci : Ctrl+Maj+R
Modifier les points d'extension	(Pour un élément de cas d'utilisation) Sélectionnez cette option pour afficher la dialogue « Points d'extension de cas d'utilisation », que vous utilisez pour insérer le point auquel le comportement doit être inséré.
Classe d'association	(Pour un élément de classe) Sélectionnez cette option pour connecter la classe à une nouvelle association.
Utiliser la notation Rectangle (Cercle, Acteur)	(Pour un élément qui utilise une notation non rectangulaire) Sélectionnez cette option pour appliquer la notation rectangulaire à l'élément (et revenir en arrière).
Activité de partition	(Pour un élément d'activité) Sélectionnez cette option pour définir une partition d'activité dans l'élément.
Définir State Object	(Pour un Object ou un élément d'instance) Sélectionnez cette option pour définir l'état de l'élément en fonction des états enfants de son classificateur. Raccourci : Ctrl+Maj+S
Remplacer les initialiseurs d'attributs	(Pour un élément de classe avec des attributs) Sélectionnez cette option pour prédéfinir les valeurs initiales des attributs qui peuvent être utilisées pour remplacer les valeurs par défaut existantes. Raccourci : Ctrl+Maj+R
Convertir en instance (propriété/invocation)	Sélectionnez cette option pour convertir un classificateur en instance, propriété ou invocation, selon le type de classificateur sélectionné (par exemple, les classificateurs SysML sont toujours convertis en propriétés).
Convertir un élément lié en copie locale	Sélectionnez cette option pour convertir l'occurrence de l'élément sur le diagramme courant d'un lien vers l'élément d'origine en une copie locale de l'élément. Une copie de l'élément est également ajoutée au Paquetage parent du diagramme dans la fenêtre Navigateur .
Créer un expéditeur/récepteur	(Pour les éléments d'événement Envoyer et Recevoir) Sélectionnez cette option pour basculer l'élément d'un expéditeur vers un récepteur et vice versa.
Accepter l'événement de temps	(Pour un élément Recevoir) Sélectionnez cette option pour modifier la notation d'une action Accepter l'événement en une action Accepter l'événement de temps.
Définir des sous-états simultanés	(Pour un élément State) Sélectionnez cette option pour définir l'ensemble des sous-états qui peuvent être détenus simultanément dans cet State composite.
Utiliser la notation d'étiquette State	(Pour un object State) Sélectionnez cette option pour passer à la notation d'étiquette State (le nom de l'élément est affiché dans une case au-dessus de l'élément plutôt qu'à l'intérieur de celui-ci).
Histoire profonde	(Pour un pseudo-état d'historique) Sélectionnez cette option pour changer le type

	d'un pseudo-état d'historique superficiel en un pseudo-état d'historique profond.
Transformer	Sélectionnez cette option pour transformer l'élément sélectionné d'un domaine à un autre. Raccourci : Ctrl+H
Définir les liens attachés	(Pour un élément Note) Sélectionnez cette option pour attacher l'élément à un connecteur ou à plusieurs connecteurs sur le diagramme .
Lien vers les contraintes du connecteur	(Pour un élément Note) Sélectionnez cette option pour afficher le type de connecteur et répertorier les contraintes du connecteur associé dans l'élément Note .
Lien vers Notes du connecteur	(Pour un élément Note) Sélectionnez cette option pour afficher ou masquer le texte attribué au champ « Notes » d'un connecteur.
Lien vers le Connecteur Valeur Étiquetés	(Pour un élément Note) Sélectionnez cette option pour afficher le type de connecteur et répertorier les Valeur Étiquetés du connecteur associé dans l'élément Note .
Lien vers Notes Diagramme	(Pour un élément Note) Sélectionnez cette option pour afficher les notes diagramme sous forme de texte de l'élément Note . Tout texte actuel est supprimé et la Note est bloquée et ne peut être modifiée autrement que via le champ « Notes » dans la dialogue « Propriétés » diagramme .
Masquer (Afficher) les liens joints	(Pour un élément Note de style « Mémo » ou « Mémo2 ») Sélectionnez cette option pour masquer ou afficher les connecteurs Notelink vers les éléments auxquels la Note fait référence.
Cloison verticale	(Pour un élément de partition d'activité) Sélectionnez cette option pour passer d'une partition horizontale à une partition verticale.

Notes

- Les menus contextuels varient selon les types d'éléments, et peu des options de menu présentées ici sont présentes dans tous les menus contextuels d'éléments ; « Valeur Étiquetée » est souvent la seule option disponible
- Si l'apparence d'un élément est remplacée par un script de forme, plusieurs options d'apparence sont désactivées ; par exemple, « Utiliser la notation rectangulaire (cercle) »

Trouver des éléments

Lorsque vous avez sélectionné un élément sur un diagramme , vous souhaitez peut-être savoir où il se trouve dans la structure du modèle, où il est utilisé ailleurs dans le modèle et comment le localiser facilement à l'avenir. Pour ces opérations, vous pouvez sélectionner le sous-menu « Rechercher ».

Accéder

Ruban	Conception > Élément > Gérer > Rechercher dans Diagrammes Design > Element > Manage > Rechercher dans Projet Navigateur
Menu Contexte	Cliquez-droit sur l'élément Trouver (voir <i>Options de recherche</i> pour une description du sous-menu).
Raccourcis Clavier	Alt+G (rechercher dans la fenêtre Navigateur) Ctrl+U (rechercher dans tous diagrammes)

Rechercher des options

Lorsque « Rechercher » est sélectionné dans le menu contextuel, un sous-menu s'affiche, proposant des options telles que décrites ici.

Option	Action
Localiser dans Tableau State Localiser dans le tableau State	Pour un élément State , sélectionnez cette option pour passer d'un format d'affichage diagramme à l'autre et mettez l'élément en surbrillance.
Dans le projet Navigateur	Sélectionnez cette option pour mettre en surbrillance l'élément actuellement sélectionné dans la fenêtre Navigateur . Raccourci : Alt+G
Localiser le classificateur dans Navigateur de projet	Pour une instance ou Object , sélectionnez cette option pour mettre en surbrillance le classificateur de cet élément dans la fenêtre Navigateur . Raccourci : Ctrl+Alt+G
Localiser l'opération dans Navigateur de projet	Pour un élément Action , sélectionnez cette option pour mettre en surbrillance l'opération d'appel pour cet élément dans la fenêtre Navigateur . Raccourci : Ctrl+Alt+G
Trouver dans tous Diagrammes	Sélectionnez cette option pour répertorier les autres diagrammes dans lesquels l'élément est également utilisé, dans la dialogue « Utilisation de l'élément ». Raccourci : Ctrl+U
Références personnalisées	Sélectionnez cette option pour identifier et, si nécessaire, ouvrir la dialogue «

	Propriétés » pour tous les éléments qui sont la cible d'une référence croisée à partir de l'élément sélectionné. Raccourci : Ctrl+J
Ajouter aux favoris	Sélectionnez cette option pour ajouter l'élément sélectionné au dossier <i>Favoris</i> dans l'onglet « Ressources » de la fenêtre Navigateur .

Modification de l'apparence des éléments

Si vous souhaitez modifier l'apparence d'un élément spécifique sur un diagramme, vous pouvez utiliser une gamme de facilités disponibles via le menu contextuel de l'élément sur le diagramme.

Certains de ces facilités sont également disponibles via le panneau Style du ruban Disposition ou via la barre d'outils Format.

Accéder

Ruban	Disposition > Style (modifie l'apparence de l'élément sélectionné sur le diagramme actuel uniquement)
Menu Contexte	Cliquez-droit sur l'élément du diagramme et sélectionnez l'option 'Apparence'; cela affiche le sous-menu 'Apparence de l'élément', décrit ici.
Raccourcis Clavier	F4 (affiche la dialogue « Apparence par défaut », décrite ici)
Autre	Cliquez-droit sur l'élément d'un diagramme - la barre d'outils Format s'affiche au dessus du menu contextuel. (La barre d'outils Format modifie l'apparence de l'élément sélectionné sur le diagramme actuel uniquement.)

Options d'apparence des éléments

Option	Action
Apparence par défaut	Cliquez sur cette option pour remplacer l'apparence globale par défaut de tous les éléments (que vous définissez sur les pages « Couleurs Standard » et « Apparence Diagramme » de la boîte dialogue « Préférences ») par une valeur par défaut différente pour l'élément sélectionné uniquement sur tous diagrammes dans lesquels il est utilisé. Pour modifier l'apparence de l'élément sélectionné sur le diagramme courant uniquement, utilisez les outils disponibles dans le panneau « Style » du ruban « Disposition ». Raccourci : F4
Appliquer l'image à partir du presse-papiers	Cliquez sur cette option pour coller l'image contenue dans le presse-papiers sur l'élément sélectionné, en tant qu'image alternative. Cette image est ajoutée à la Bibliothèque d'images sous un nom attribué automatiquement. L'image est accessible et renommée dans le gestionnaire d'images.
Sélectionnez l'image par défaut	Cliquez sur cette option pour changer l'apparence de l'élément en une image alternative, à l'aide du gestionnaire d'images. Cette apparence s'applique à l'élément sur tous diagrammes dans lesquels il est utilisé.

Sélectionner une image alternative	<p>Cliquez sur cette option pour modifier l'apparence de l'élément en une image alternative, à l'aide du gestionnaire d'images.</p> <p>Cette apparence s'applique uniquement à l'élément du diagramme actuel.</p> <p>Raccourci : Ctrl+Maj+W</p>
Sélectionner une image comme image alternative	<p>Cliquez sur cette option pour afficher le navigateur « Sélectionner un élément » et localiser un élément d'actif image contenant l'image à utiliser pour l'élément sélectionné.</p>
Masquer/Afficher le nom sous l'image	<p>Pour un élément qui possède une image alternative, cliquez sur cette option pour masquer ou réafficher l'étiquette du nom sous l'élément.</p>
Définir Police	<p>Cliquez sur cette option pour modifier le type de police, la taille, la couleur et les effets du texte de l'élément.</p>
Apparence du cadre Diagramme	<p>Pour les éléments Diagramme Frame ; cliquez sur cette option pour définir l'apparence du cadre.</p>
Afficher les étiquettes	<p>Pour les éléments intégrés ou ceux avec une image alternative qui affichent les propriétés de l'élément sous forme d'étiquettes, cliquez sur cette option pour révéler les étiquettes masquées sur l'élément.</p> <p>(L'option n'est pas répertoriée s'il n'y a pas d'étiquettes masquées.)</p>
Mémo standard Mémo (Style 2) Épingle Collant Trombone	<p>Pour un élément Note , cliquez sur l'une de ces options pour appliquer l'image correspondante à l'élément.</p>
Copier l'apparence au peintre	<p>Cliquez sur cette option pour copier l'apparence par défaut de l'élément (définie à l'aide de l'option « Apparence par défaut ») sur le peintre.</p> <p>Vous collez ensuite l'apparence par défaut en utilisant l'option « Coller Apparence » de la barre d'outils Diagramme .</p>
Copier l'image dans le presse-papiers	<p>Cliquez sur cette option pour copier l'image de l'élément dans le presse-papiers. Vous pouvez utiliser l'option « Appliquer l'image depuis le presse-papiers » pour récupérer et utiliser l'image ailleurs.</p>

Notes

- Vous pouvez également modifier l'apparence (et d'autres aspects) de plusieurs éléments sélectionnés à la fois
- Les menus contextuels varient selon les types d'éléments, et toutes les options de menu affichées ici ne sont pas présentes dans tous les menus contextuels d'éléments ; par exemple, l'option « Sélectionner une autre image » ne s'affiche pas pour un élément Lifeline

Opérations sur plusieurs éléments

Il est possible d'effectuer plusieurs opérations sur deux ou plusieurs éléments d'un diagramme à la fois, soit pour ajouter la même fonctionnalité, soit pour uniformiser la taille ou l'orientation des éléments sélectionnés. Cela permet de mettre à jour le diagramme beaucoup plus rapidement que si vous deviez modifier chaque élément séparément.

Pour sélectionner les éléments requis, cliquez et faites glisser le curseur sur le groupe pour les mettre en surbrillance, ou appuyez sur Ctrl ou Maj lorsque vous cliquez sur chaque élément séparément. Vous pouvez « corriger » cette sélection de manière permanente à l'aide de l'option « Grouper » les éléments du menu contextuel.

L'élément sélectionné qui est dessiné avec une bordure hachurée est l'élément de contexte. L'élément de contexte est utilisé comme élément « maître » lors de l'alignement ou du redimensionnement d'éléments en tant qu'ensemble.

Les touches Maj et Ctrl permettent de basculer la sélection. Ainsi, si vous souhaitez exclure un élément sélectionné d'un groupe, appuyez à nouveau sur la touche lorsque vous cliquez sur l'élément. Les deux touches ont un effet légèrement différent lorsque vous cliquez sur l'intersection entre deux éléments superposés :

- Maj+clic bascule la sélection de l'élément avec l'ordre Z inférieur (l'élément derrière ou plus en arrière que les autres)
- Ctrl+clic bascule la sélection de l'élément avec l'ordre Z le plus élevé (l'élément devant ou plus en avant que les autres)

Accéder

Sélectionnez un ensemble d'éléments sur un diagramme, puis cliquez-droit sur l'un des éléments sélectionnés pour afficher un menu contextuel (pour les opérations de formatage/ disposition, cliquez-droit sur l'élément par rapport auquel les autres doivent être standardisés - cela définit l'élément cliqué avec le bouton droit comme élément contextuel). Note simplement que si vous cliquez (et non cliquez-droit) sur un élément individuel, cet élément devient le seul élément sélectionné ; la sélection multiple est annulée et vous ne travaillez plus sur plusieurs éléments.

Le panneau « Style » du ruban « Disposition » fournit également des options permettant de modifier les propriétés liées à l'apparence d'un ensemble d'éléments sélectionnés, tandis que le panneau « Alignement » fournit de nombreuses options pour aligner et redimensionner les éléments.

Ruban	Disposition > Style (modifie l'apparence des éléments sélectionnés sur le diagramme actuel uniquement) Disposition > Alignement (modifie la taille ou la position des éléments sélectionnés sur le diagramme actuel uniquement)
Menu Contexte	Cliquez-droit sur un élément sélectionné sur un diagramme. Le menu contextuel pour les sélections multiples s'affiche ; il est décrit ici.
Raccourcis Clavier	F4 (affiche la dialogue « Apparence par défaut », décrite ici)
Autre	Cliquez-droit sur un élément sélectionné sur diagramme - la barre d'outils Format s'affiche au dessus du menu contextuel (Modifie l'apparence des éléments sélectionnés sur le diagramme actuel uniquement)

Options

Option	Détail
--------	--------

Spécialiser	<p>Sélectionnez cette option pour accéder à un sous-menu de Technologies activées sur le système (par exemple, ArcGIS ou TOGAF), chacune fournissant des options permettant d'effectuer des opérations spécifiques à la technologie sur les éléments.</p> <p>Cette option est disponible dans les éditions Professional , Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect .</p>
Collaborer	<p>Cette option s'affiche si la sécurité utilisateur est activée. Elle propose les sous-options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • « Envoyer Message », qui ouvre la dialogue « Créer un message » pour créer et envoyer un message modèle contenant un lien hypertexte vers chacun des objets sélectionnés • « Surveiller les discussions », qui définit un indicateur sur les éléments sélectionnés pour vous avertir si l'un des éléments sélectionnés fait l'objet d'une nouvelle discussion ou d'une nouvelle réponse à une discussion existante
Aligner	<p>Sélectionnez l'une de ces options « Aligner <point> » pour aligner les éléments par rapport à l'élément « maître » :</p> <ul style="list-style-type: none"> • bord gauche • bord droit • bord supérieur • bord inférieur • centre, verticalement ou • centre, horizontalement <p>Vous pouvez également aligner les bords de groupes d'éléments à l'aide de la Barre d'Outils Diagramme ; les quatre boutons d'alignement sont rendus disponibles lorsque plusieurs éléments sont sélectionnés dans un diagramme .</p> <p>Raccourci:</p> <p>Ctrl+Alt+Flèche gauche Ctrl+Alt+Flèche droite Ctrl+Alt+Flèche vers le haut Ctrl+Alt+Flèche vers le bas</p>
Espacer uniformément	<p>(Pour trois éléments sélectionnés ou plus.) Sélectionnez cette option pour égaliser automatiquement l'espacement entre les éléments sélectionnés, horizontalement ou verticalement.</p> <p>Raccourci : Alt+- Alt+=</p>
Même hauteur/largeur	<p>Sélectionnez l'une de ces options pour que tous les éléments sélectionnés correspondent à la hauteur ou à la largeur de l'élément « maître », ou aux deux.</p> <p>Dans diagrammes de cas d'utilisation, ces options sont bloquées si l'option « Autoriser les cas d'utilisation allongés » est désactivée dans la page « Objets » dialogue « Préférences ».</p>
Grouper/Dissocier des éléments	<p>Sélectionnez ces éléments pour combiner les éléments sélectionnés dans un groupe pour une mise en forme commune, pour un certain nombre de sessions de travail ou pour annuler un groupe existant.</p>
Visibilité des compartiments	<p>Sélectionnez cette option pour définir la visibilité des fonctionnalités et des compartiments sur tous les éléments sélectionnés sur un diagramme .</p> <p>Raccourci : Ctrl+Maj+Y</p>

Définir la valeur du signet	Affiche la dialogue « Définir un signet », dans laquelle vous activez l'affichage des icônes de signet au-dessus des éléments sélectionnés et définissez toute valeur à afficher dans ces signets.
Afficher Matrice des éléments	Affiche une Matrice de relations pour deux éléments sélectionnés, identifiant les relations entre les fonctionnalités des éléments du groupe sélectionné.
Cloner les éléments en tant que nouvelle version	Sélectionnez cette option pour copier la structure des éléments sélectionnés et les coller dans la fenêtre Navigateur en tant que nouveaux éléments et contenus ; un prompt s'affiche pour vous permettre de saisir un numéro de version pour les nouveaux éléments, suivi d'un navigateur sur lequel vous sélectionnez le Paquetage ou l'élément parent.
Ajouter Valeur Étiquetée	Sélectionnez cette option pour ajouter la même Valeur Étiquetée à tous les éléments sélectionnés.
Taille automatique	Sélectionnez cette option pour redimensionner automatiquement les éléments sélectionnés à leur taille minimale par défaut (si le contenu de l'élément le permet). Raccourci : Alt+Z
Apparence	Sélectionnez cette option pour définir la même apparence et la même police par défaut pour tous les éléments sélectionnés à la fois. Raccourci : F4 Vous pouvez également activer le style Diagramme personnalisé sur les éléments groupés, activer le style Info Vue et définir les options d'affichage Info Vue .
Comportement	Sélectionnez cette option pour afficher un court sous-menu, à partir duquel vous basculez les paramètres Ancrables, Sélectionnables et Imprimables sur les éléments
Copie	Sélectionnez cette option pour copier les éléments sélectionnés dans le presse-papiers.
Enregistrer les éléments sélectionnés comme Motif	Enregistrez les éléments sélectionnés dans un artefact DiagramPattern, pour agir comme Motif afin de reproduire ces éléments dans d'autres diagrammes .
Disposition des éléments sélectionnés	Sélectionnez cette option pour ajuster automatiquement la disposition des éléments sélectionnés sur le diagramme .
Supprimer Sélectionnée	Sélectionnez cette option pour supprimer uniquement les éléments sélectionnés du diagramme . Raccourci : Ctrl+D

Documents liés

Lorsque vous développez des éléments dans votre modèle, vous souhaitez peut-être fournir une documentation complète sur un élément, afin de fournir un texte plus structuré que celui que vous pouvez créer dans le champ « Notes » de l'élément. Dans ce cas, vous pouvez créer un document formaté lié à l'élément. Vous pouvez créer un document lié à partir de zéro ou à partir d'une gamme de Gabarits liés que vous définissez avec l'éditeur de documents Gabarit . Les documents liés sont conservés dans le modèle.

Travailler avec des documents liés

Tâche	Détail
Créer des documents liés	<p>Vous pouvez créer un document lié soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dans un élément d'artefact de document attaché à votre élément de modèle, ou • Directement sur l'élément modèle <p>Les avantages de l'utilisation d'un artefact de document pour héberger le document lié incluent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Visibilité de l'artefact de document et donc du document lié dans la fenêtre Navigateur • Comme vous ne pouvez avoir qu'un seul document lié dans un élément, héberger chacun des nombreux documents dans son propre artefact de document et connecter les différents artefacts de document à un élément de modèle signifie que vous disposez d'une plus grande marge de manœuvre pour fournir des informations. • De même, associer plusieurs éléments à un document en les connectant à l'élément d'artefact de document hôte signifie que vous pouvez partager des informations plutôt que de les dupliquer. <p>Les avantages de l'utilisation d'un document lié directement sur un élément incluent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lier plus étroitement le contenu du document à l'élément, de sorte qu'il y ait moins d'ambiguïté quant à ce à quoi l'information fait référence • Lier plus étroitement le document lui-même à l'élément, de sorte qu'il y ait moins de risque que le document soit modifié, déplacé ou supprimé sans référence à l'élément auquel il appartient
Créer gabarits de documents liés	<p>Vous pouvez baser votre document lié sur l'un des nombreux gabarits fournis par le système, chacun représentant un type de document de projet.</p> <p>Vous pouvez également créer et utiliser vos propres gabarits de documents liés dans l'onglet « Ressources » de la fenêtre Navigateur , au sein du dossier <i>Documents liés</i> .</p>
Modifier les documents liés	<p>Vous pouvez définir le style, le format et disposition de votre document lié à la fois dans le gabarit à partir duquel vous créez le document et dans le document lui-même. Vous pouvez éditer le document lié à partir d'un élément sélectionné dans la fenêtre de document et dans l'éditeur de document lié.</p>
Créer des hyperliens dans les documents liés	<p>Les documents liés sont étroitement associés à des éléments spécifiques, mais vous pouvez également créer des hyperliens dans le document directement vers d'autres éléments du modèle. Après avoir suivi le lien, vous pouvez effectuer n'importe quelle opération normale sur cet élément.</p> <p>De même, vous pouvez créer de nouveaux éléments ou diagrammes auxquels créer</p>

	<p>des liens.</p> <p>Vous pouvez également créer des hyperliens vers d'autres formes de documentation.</p>
Inclure les documents liés dans les rapports RTF	<p>Les documents liés, quelle que soit leur manière de création, sont restitués dans les rapports de documents lorsque vous sélectionnez la case à cocher « Document lié » dans le concepteur de documents Gabarit .</p>
Localiser les documents liés	<p>Dans diagrammes , tout élément possédant un document lié est marqué d'un symbole « A » dans le coin inférieur droit.</p> <p>Vous pouvez également utiliser le Modèle de recherche facilité pour rechercher des éléments qui ont des documents liés, soit en utilisant la recherche « Rechercher des documents liés » dans le groupe « Publier » des recherches définies par le système (renvoyant des documents liés standard), soit en créant une recherche personnalisée contenant cette Query SQL (qui renvoie toutes les variantes de document lié) :</p> <p>SÉLECTIONNEZ ea_guid AS CLASSGUID, Object_Type AS CLASSTYPE, Nom AS Object , Object_Type AS [Type], Stéréotype, Auteur, Portée, Statut, Phase, CreatedDate , ModifiedDate</p> <p>DE t_object</p> <p>OÙ t_object.Style COMME '#WC#MDoc=1#WC#'</p>
Supprimer les documents liés	<p>Vous pouvez supprimer complètement un document lié d'un élément, ou vous pouvez supprimer le contenu du document et le remplacer par le contenu d'un fichier externe.</p>

Notes

- Vous pouvez créer un élément d'artefact de document pour contenir un document lié dans toutes les éditions d'Enterprise Architect
- Vous pouvez créer et lier un document à n'importe quel élément UML du modèle, dans toutes les éditions d'Enterprise Architect
- Vous pouvez travailler sur des documents liés via l'interface d'automatisation, en utilisant les méthodes GetLinkedDocument(), DeleteLinkedDocument(), SaveLinkedDocument(string Filename) et LoadLinkedDocument(string Filename)

Créer un artefact de document

Vous pouvez créer un élément d'artefact de document pour héberger un document lié pour un autre élément de modèle. Vous pouvez soit créer un connecteur approprié entre l'artefact de document et l'élément documenté (pour indiquer l'impact du document sur l'élément), soit faire glisser l'artefact de document sur l'élément de modèle sur le diagramme ou dans la fenêtre Navigateur afin qu'il devienne un enfant de l'élément de modèle. Sinon, si le document n'est pas spécifique à un élément de modèle, vous pouvez laisser l'artefact de document en tant qu'élément indépendant dans un emplacement approprié.

Créer un document lié dans un artefact de document

Étape	Action
1	Ouvrez le diagramme contenant l'élément pour lequel créer le document lié.
2	Ouvrez la page « Documents » de la boîte à outils Diagramme . Faites glisser et déposez l'icône de l'élément Artefact de document de la boîte à outils dans votre diagramme .
3	Double-cliquez sur l'élément Document Artifact. Un document vierge par défaut s'ouvre dans l'éditeur de documents liés, basé sur le gabarit de style Normal.rtf. Vous pouvez également cliquer sur l'Artefact et sélectionner l'option du ruban ' Démarrer > Application > Conception > Document'. Un document vierge par défaut s'ouvre dans la fenêtre de document, basé sur le gabarit de style Normal.rtf.
4	Appliquez un gabarit et/ou continuez à développer le document lié comme décrit dans la rubrique <i>Créer un document lié sur un élément</i> , à partir de l'étape 2.

Notes

- Comme autre alternative, vous pouvez créer un élément d'artefact de fichier contenant un fichier de document que vous avez fait glisser depuis un navigateur de fichiers vers un diagramme Enterprise Architect ; voir la rubrique d'aide *Créer des artefacts de fichier*
- Il existe une limite d'un document lié par élément d'artefact de document, mais vous pouvez fournir plusieurs documents liés pour un élément de modèle en le liant à plusieurs artefacts de document.
- Cette opération est disponible dans toutes les éditions d' Enterprise Architect
- Lorsque vous avez enregistré le document, un symbole A s'affiche dans le coin inférieur droit de l'élément

Créer un document lié sur un élément


Si vous devez fournir une documentation plus complète et structurée sur un élément, vous pouvez la développer sous forme de document formaté directement lié à l'élément. Vous pouvez développer le document à partir d'une page vierge ou en utilisant un gabarit système ou gabarit défini par l'utilisateur, à plusieurs endroits différents de la zone de travail.

Accéder

Sélectionnez un élément dans la fenêtre Navigateur , Diagramme List, Paquetage Navigateur , Gestionnaire de Spécification , Modèle Search ou diagramme , puis utilisez l'une des méthodes décrites ici pour ouvrir la fenêtre Document ou l'éditeur de documents liés. Ces deux fonctionnalités activent le ruban « Document - Edit », que vous utilisez pour saisir et éditer le texte du document lié.


Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Créer > Document (fenêtre Document) Conception > Élément > Propriétés > Général > Document (fenêtre Document) Conception > Élément > Gérer > Modifier le document lié (Éditeur de documents liés)
Menu Contexte	Cliquez-droit sur le nom de l'élément Propriétés Document lié (fenêtre Document)
Raccourcis Clavier	Ctrl+Alt+D (éditeur de documents liés) Alt+1 > Document (fenêtre Document) Alt+5 > Document (fenêtre Document)

Créer un document lié

Étape	Action
1	L'éditeur de documents liés s'ouvre automatiquement en mode édition. L'onglet « Document lié » s'ouvre en mode Lecture ; cliquez sur l'icône  et sélectionnez l'option « Mode Édition ». Un document vierge par défaut s'ouvre, basé sur le gabarit de style <i>Normal.rtf</i> . Le ruban « Document – Modifier » s'affiche également dans la barre du ruban.
2	Si vous ne souhaitez pas appliquer un gabarit système ou gabarit défini par l'utilisateur, passez à l'étape 6. Si vous souhaitez baser le document sur un gabarit sélectionné, sélectionnez l'option de ruban « Document - Édition > Fichier > Fichier > Nouveau (Effacer le document) ». Une prompt s'affiche pour vous demander de confirmer que vous effacez le document actuel ; cliquez sur le bouton OK . La dialogue « Nouveau document lié depuis Gabarit » s'affiche.
3	Dans le champ ' Gabarit ', cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le gabarit à partir duquel créer le document. Il peut s'agir soit d'un gabarit fourni par le système, soit d'un gabarit que vous avez préalablement créé vous-même.

4	<p>Si vous souhaitez afficher la dialogue « Nouveau document lié depuis Gabarit » par défaut chaque fois que vous commencez à créer un document lié, cochez la case « Afficher cette dialogue lors de la création du document ».</p> <p>Si vous ne souhaitez plus afficher le dialogue par défaut, décochez la case.</p>
5	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Le nouveau document lié s'ouvre. Si vous avez basé le document sur un gabarit sélectionné, le document affiche le contenu appliqué par le gabarit .</p>
6	<p>Saisissez et formatez le texte du document, en utilisant les facilités du ruban 'Document - Édition'.</p>

Notes

- Vous ne pouvez créer qu'un seul document lié sur un élément ; si vous devez en créer davantage, développez chaque document dans son propre élément d'artefact de document et liez-les à l'élément de modèle
- Cette opération est disponible dans toutes les éditions d' Enterprise Architect
- Lorsque vous avez enregistré le document, un symbole  s'affiche dans le coin inférieur droit de l'élément

Modifier les documents liés


Pour développer le contenu d'un document lié, vous pouvez utiliser soit la fenêtre de document, soit l'éditeur de document lié. Ces deux outils offrent un cadre de travail pour travailler sur le document, en utilisant une large gamme de fonctionnalités pratiques du ruban Document - Édition. Ces fonctionnalités vous aident à formater et à éditer le document, ainsi qu'à ajouter des liens et des références au contenu du document.

Dans l'éditeur de documents liés, certaines fonctionnalités de l'éditeur sont dupliquées dans un menu contextuel cliquez-droit pour plus de commodité.

La fenêtre de document dispose de facilités supplémentaires, comme décrit dans la rubrique *Documents liés de l'aide de la fenêtre de document*.

Accéder

Sélectionnez un élément dans la fenêtre Navigateur, Diagramme List, Paquetage Navigateur, Gestionnaire de Spécification, Modèle Search ou diagramme, puis utilisez l'une des méthodes décrites ici pour ouvrir le document lié.

Ruban	Explorer > Portails > Windows > Propriétés > Document Démarrer > Toutes Windows > Conception > Créer > Document Démarrer > Toutes Windows > Propriétés > Général > Document Conception > Élément > Propriétés > Général > Document
Menu Contexte	Cliquez-droit Propriétés Document lié
Raccourcis Clavier	Ctrl+Alt+D
Autre	Depuis la fenêtre Notes ou depuis le champ ' Notes ' de la dialogue ' Propriétés ' de l'élément, cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils Notes.

Description des options

Les descriptions des options de l'éditeur de documents liés sont regroupées en fonction des actions que vous effectuez.

Action
Créer et importer des documents
Configuration de l'affichage de la page de l'éditeur et des outils de formatage affichés
Incorporation de feuilles de style, de textes spéciaux et Tableaux des matières
Gestion des styles de base dans le fichier gabarit de style Normal.rtf
Déplacement, recherche et sélection de texte
Formatage des caractères et des chaînes de texte
Formatage des paragraphes et des blocs de texte

Insertion de points de tabulation
Insertion de sections, de colonnes et de sauts de page, et repagination
Insertion et modification des en-têtes et pieds de page, des notes de bas de page et des notes de fin
Insérer tableaux
Insérer des hyperliens
Insertion d'images, d'objets OLE, de cadres et d'objets de dessin
Configuration de l'imprimante et impression des documents
Vérification de l'orthographe et de l'utilisation des mots
Suivi, acceptation et rejet des modifications apportées au texte
Protection du texte du document contre toute modification accidentelle
Créer et faire référence aux définitions des termes du Glossaire dans le Glossaire du Projet (en utilisant l'option de menu « Créer Définition du Glossaire »)

Notes

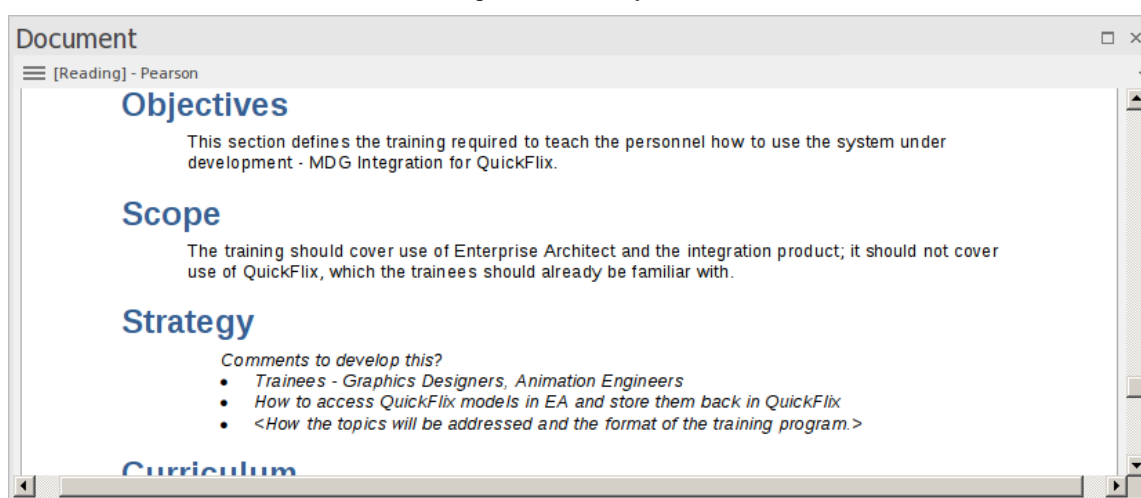
- Tout au long de l'édition de votre document :
 - Pour annuler une ou plusieurs modifications immédiatement précédentes, appuyez sur Ctrl+Z, ou sélectionnez le ruban « Annuler » ou option de menu contextuel ; vous pouvez toujours annuler une modification même après avoir enregistré la modification
 - Pour refaire une ou plusieurs modifications annulées immédiatement précédentes, appuyez sur Ctrl+Y ou sélectionnez « Rétablir » option de ruban ou de menu contextuel

Documents liés dans la fenêtre de document

La fenêtre Document propose plusieurs méthodes rapides pour vérifier les éléments liés aux documents et pour réviser les documents existants. Elle propose également des recherches pour localiser et répertorier tous les éléments avec des documents liés dans le modèle, ainsi que tous les éléments avec des documents liés qui ont été récemment modifiés.

Lorsque vous cliquez sur un élément de la fenêtre Navigateur, un diagramme ou une liste d'éléments - comme les résultats d'une recherche - la fenêtre Document affiche le nom de l'élément sélectionné et, s'il possède un Document lié, le contenu de ce document. Si l'élément n'a pas de Document lié, le panneau de contenu est vide. Si vous cliquez sur un autre élément, la fenêtre se met immédiatement à jour pour afficher le nom de l'élément et le Document lié (le cas échéant) de cet élément. Vous pouvez donc parcourir rapidement un certain nombre d'éléments pour vérifier s'ils possèdent des Documents liés, et/ou réviser les documents que vous recherchez. L'onglet « Document lié » propose des options pour réviser le Document lié, notamment le passage en mode Édition afin de pouvoir créer ou mettre à jour le document.

Note qu'il existe également des options permettant de créer un document lié via l'éditeur de documents liés, qui constitue une méthode alternative. Consultez la rubrique d'aide *Modifier les documents liés*.



Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Créer > Document Démarrer > Toutes Windows > Propriétés > Général > Document Conception > Élément > Propriétés > Général > Document
Menu Contexte	Cliquez-droit sur le nom de l'élément Propriétés Document lié

Vue Document

Lorsque vous ouvrez la fenêtre Document pour la première fois, elle affiche le document lié de l'élément sélectionné en mode Lecture (Vue). Le nom de l'élément s'affiche dans le bouton de menu en haut de la fenêtre, avec le préfixe « Lecture ». Cliquez sur le bouton de menu pour accéder à ces options :

Option	Description
Mode édition	Bascule le document en mode « Edition » et affiche le ruban « Document

	<p>- Edition », qui fournit les facilités de mise à jour du document. Si l'élément n'a pas actuellement de document lié, vous pouvez immédiatement commencer à saisir du texte dans le panneau d'affichage ou importer un fichier pour créer un document lié pour l'élément.</p> <p>Si l'élément sélectionné est verrouillé, le bouton de menu affiche le texte « [Locked] - <nom de l'élément>» et vous ne pouvez pas modifier le document lié. De même, si vous avez modifié le document mais n'avez pas encore enregistré les modifications, le bouton de menu affiche un astérisque devant le nom de l'élément : par exemple, *PersonClass.</p> <p>En mode édition, la fenêtre Document est verrouillée sur l'élément parent et la sélection d'un autre élément ou contexte ne fait pas basculer la fenêtre vers un autre document. Cela vous permet de vous déplacer dans le modèle, de vérifier et de collecter des informations sans avoir à fermer et ouvrir le document plusieurs fois. Une fois que vous quittez le mode édition, la fenêtre s'actualise à nouveau immédiatement pour afficher le document de l'élément sélectionné. Pour sortir du mode « Édition », cliquez sur le bouton de menu et désélectionnez l'option.</p>
Verrouiller Élément	Verrouille l'élément contre les modifications, y compris celles apportées au document lié. Désélectionnez l'option pour déverrouiller l'élément et autoriser les modifications.
Recharger	Actualise le contenu du document affiché à partir de la dernière version enregistrée.
Rechercher dans Projet Navigateur	Développe la fenêtre Navigateur et met en surbrillance l'élément parent du document lié.
Rechercher dans Diagrammes	Ouvre le diagramme contenant l'élément parent du document lié, avec l'élément sélectionné. Si l'élément existe dans plusieurs diagramme, la dialogue « Utilisation de l'élément » s'affiche, à partir de laquelle vous pouvez sélectionner le diagramme à ouvrir.
Zoom Fixe	Affiche une courte liste de grossissements (en pourcentage de la taille « normale ») que vous pouvez sélectionner pour agrandir l'affichage du document, ainsi qu'une option « Personnalisé » qui ouvre une dialogue dans laquelle vous pouvez définir un grossissement entre 10 % et 500 %. Le facteur de zoom reste défini après la fermeture du document et est appliqué lorsque vous rouvrez le document jusqu'à ce que vous changiez spécifiquement le zoom.
Basculer la bordure de la page	Bascule entre l'affichage plein écran et l'affichage du contour de la page (par défaut) où les informations sont affichées dans le cadre d'une bordure de page.
Rechercher des éléments avec des documents liés	Ouvre la vue Rechercher dans Projet préchargée avec une recherche exécutée pour les éléments qui ont des documents liés ; lorsque vous cliquez sur un élément dans les résultats de la recherche, la fenêtre Document affiche le document lié correspondant.
Rechercher des éléments avec des documents liés modifiés récemment	Ouvre la vue Rechercher dans Projet préchargée avec une recherche exécutée pour les éléments qui ont des documents liés qui ont été mis à jour au cours des sept derniers jours (vous pouvez réexécuter la recherche avec un nombre de jours différent) ; lorsque vous cliquez sur un élément dans les résultats de la recherche, la fenêtre Document affiche le document lié correspondant.
Supprimer le document lié	Supprime le document lié actuellement affiché dans la fenêtre. Une prompt s'affiche pour vous demander de confirmer la suppression.
Imprimer	Affiche la dialogue « Imprimer », que vous utilisez pour configurer le travail

	d'impression pour l'impression du document lié.
--	---

Remplacer ou supprimer les documents liés

Si un document lié est obsolète, vous pouvez modifier le texte ou :



- Supprimez le contenu et remplacez-le à partir d'un autre fichier, ou
- Supprimer complètement le document

Accéder

Cliquez sur l'élément qui contient le document lié.

Ruban	Démarrer > Application > Conception > Document ou Explorer > Portails > Windows > Propriétés > Document La fenêtre de document s'ouvre, affichant le document lié sur l'élément.
-------	--

Supprimer le document lié

Étape	Action
1	Cliquez sur l'icône  en haut à gauche de la fenêtre et sélectionnez l'option « Supprimer le document lié » à la fin du menu.
2	Une prompt s'affiche pour vous demander de confirmer la suppression ; cliquez sur le bouton Oui.
3	La fenêtre Document est effacée et le symbole  sur l'élément de n'importe quel diagramme est supprimé. Vous pouvez maintenant importer ou créer du contenu pour un autre document lié sur cet élément, sélectionner un autre élément ou fermer la fenêtre Document et/ou passer à un autre travail.

Créer un document lié Gabarits

Pour créer un document lié, vous pouvez ouvrir un fichier vide et ajouter le texte et le contenu que vous souhaitez. Vous pouvez également baser votre document lié sur un gabarit de document lié que vous :

- Sélectionnez dans une liste déroulante de gabarits (initialement) fournis par le système dans la dialogue « Nouveau document lié à partir de Gabarit » ou
- Créer dans le dossier « Documents liés » de l'onglet « Ressources » de la fenêtre Navigateur

gabarits de documents liés que vous créez sont ajoutés à la liste déroulante de la dialogue « Nouveau document lié depuis Gabarit ».

Accéder


Ouvrez la dialogue « Nouveau document Gabarit » en utilisant l'une des méthodes décrites ici.

Lorsqu'il est ouvert à l'aide de l'une de ces méthodes, le champ « Type Gabarit » est défini sur « Document lié Gabarit ».

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Général > Parcourir > Ressources > Documents liés > cliquez-droit sur un dossier < groupe de gabarit > > Créer Gabarit Explorer > Portails > Windows > Explorer > Ressources > Documents liés > cliquez-droit sur un dossier < groupe de gabarit > > Créer Gabarit
-------	--

Créer un gabarit

Sur le dialogue « Nouveau Document Gabarit » :

Étape	Détail
1	Dans le champ « Nouveau gabarit », saisissez un nom pour votre gabarit .
2	Dans le champ 'Copier gabarit ', si vous souhaitez baser le nouveau gabarit sur un gabarit existant, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom du gabarit source. Sinon, laissez le champ défini sur « Aucun ».
3	Cliquez sur le bouton OK . Le gabarit s'ouvre dans l'éditeur de documents liés Gabarit dans Diagramme Vue . Créez et modifiez le contenu gabarit selon vos besoins.
4	Enregistrez le gabarit (Fichier > Enregistrer) et fermez l'éditeur ( dans le coin supérieur droit de la fenêtre de l'éditeur). Le gabarit est immédiatement disponible pour utilisation.
5	Si vous souhaitez affecter votre gabarit à un autre groupe, cliquez-droit sur le nom gabarit dans l'onglet 'Ressources' de la fenêtre Navigateur et sélectionnez l'option 'Déplacer'. La dialogue « Entrer le nom du groupe Gabarit du document lié » s'affiche. Dans le champ « Entrer une valeur », saisissez un nom de catégorie nouveau ou existant et cliquez sur le bouton OK . Le gabarit est immédiatement transféré au groupe nommé.

Notes

- Vous pouvez transporter gabarits de documents liés personnalisés entre les modèles, en utilisant les options de ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Exporter les données de référence » et « Importer les données de référence ».

Modifier le document lié Gabarits

Pour développer le contenu d'un gabarit de document lié, conservé dans l'onglet 'Ressources' de la fenêtre Navigateur , vous utilisez l'éditeur Gabarit de document lié. Cela ouvre le ruban Document - Édition, qui donne accès à une large gamme de fonctionnalités pratiques pour formater et éditer le gabarit , et pour ajouter des liens et des références au contenu des documents générés à partir du gabarit . Un menu contextuel intégré au texte fournit également des options d'édition pour le gabarit .

Accéder

Dans l'onglet 'Ressources' de la fenêtre Navigateur , cliquez sur 'Documents liés > < groupe gabarit > Cliquez-droit sur nom gabarit | Ouvrir'

Ruban	Démarrer > Application > Partager > Ressources Explorer > Portails > Windows > Explorer > Ressources
-------	---

Description des options

Les descriptions des options de l'éditeur Gabarit de documents liés sont regroupées en fonction des actions que vous effectuez.

Actes
Création et importation de documents gabarit
Configuration de l'affichage de l'éditeur
Incorporation de feuilles de style, de textes spéciaux et Tableaux des matières
Gestion des styles de base dans le fichier gabarit de style Normal.rtf
Déplacement, recherche et sélection de texte
Formatage des caractères et des chaînes de texte
Formatage des paragraphes et des blocs de texte
Insertion de points de tabulation
Insertion de sections, de colonnes et de sauts de page, et repagination
Insertion et modification des en-têtes et pieds de page, des notes de bas de page et des notes de fin
Insérer tableaux
Insérer des hyperliens
Vérification de l'orthographe et de l'utilisation des termes

Suivi, acceptation et rejet des modifications apportées au texte
Protection du texte gabarit contre les modifications accidentelles
Insertion d'images, d'objets OLE, de cadres et d'objets de dessin
Configuration de l'imprimante et impression des documents

Notes

- Tout au long de votre montage gabarit :
 - Pour annuler une ou plusieurs modifications immédiatement précédentes, appuyez sur Ctrl+Z ou sélectionnez le menu contextuel « Annuler » option ; vous pouvez toujours annuler une modification même après avoir enregistré la modification
 - Pour refaire une ou plusieurs modifications annulées immédiatement précédentes, appuyez sur Ctrl+Y ou sélectionnez le menu « Rétablir » option

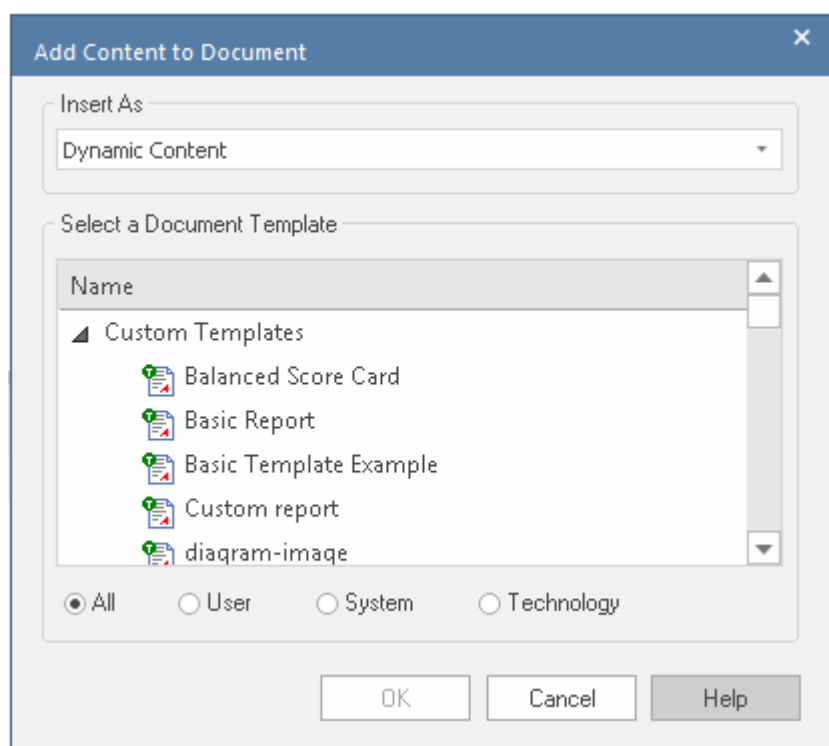
Lien hypertexte à partir du document lié

Dans le texte d'un document lié, vous disposez de plusieurs options pour créer des hyperliens vers d'autres objets du modèle, vers des pages Web, des fichiers d'aide, des recherches Modèle et des documents Bibliothèque d'Équipe . Vous pouvez également créer des liens qui génèrent des rapports RTF ou des images diagramme , afin que les mises à jour du contenu lié puissent être rapidement fusionnées dans le document lié en tant que Rapport personnalisé.

Une fois le document lié enregistré, vous pouvez cliquer sur le lien hypertexte pour ouvrir les fichiers liés ou pour localiser et mettre en surbrillance l'objet dans la fenêtre Navigateur . Vous pouvez effectuer toutes les opérations normales sur l'objet , y compris ouvrir tout document lié que cet élément pourrait avoir. Vous pouvez également, dans le document lié, sélectionner une option de menu contextuel pour mettre à jour les rapports et les images diagramme liés.

Utilisation de la dialogue Ajouter du contenu au document

La dialogue « Ajouter du contenu au document » s'affiche lorsque vous faites glisser un objet de la fenêtre Navigateur vers le document lié. Cette dialogue polyvalente vous permet d'ajouter un certain nombre de fonctionnalités à votre document, comme expliqué dans ce tableau .



Si vous créez plusieurs liens du même type, après avoir créé le premier lien, vous pouvez simplement appuyer sur la touche Ctrl tout en faisant glisser l'objet suivant sur le document sans afficher le dialogue . Le système crée d'autres liens du même type, jusqu'à ce que vous affichiez à nouveau le dialogue et que vous changiez l'option « Insérer comme ».

Tâche	Action
Créer des hyperliens vers des objets Modèle	<p>Dans la fenêtre Navigateur , cliquez sur l'objet (de n'importe quel type, y compris un diagramme ou Paquetage) et faites glisser l'objet dans le Document lié jusqu'à la position à laquelle créer l'hyperlien.</p> <p>Dans la dialogue « Ajouter du contenu au document » (si nécessaire), cliquez sur la flèche déroulante « Insérer en tant que » et sélectionnez « Insérer en tant que lien(s) hypertexte(s) ».</p> <p>Cliquez sur le bouton OK . Le système crée le lien hypertexte en utilisant le nom objet comme texte du lien hypertexte. Vous pouvez modifier ce texte si vous le</p>

	souhaitez.
Insérer un Rapport RTF sur un Object Modèle	<p>Dans la fenêtre Navigateur , cliquez sur l'élément, diagramme ou Paquetage requis et faites glisser l' objet dans le Document lié jusqu'à la position à laquelle insérer le texte du rapport.</p> <p>Dans la dialogue « Ajouter du contenu au document », cliquez sur la flèche déroulante « Insérer en tant que » et sélectionnez « Rendre au format RTF ».</p> <p>Cliquez sur le bouton radio approprié ('Tous', 'Utilisateur', 'Système' ou 'Technologie') pour afficher la sélection de gabarits RTF parmi lesquels vous souhaitez choisir, puis cliquez sur le gabarit requis.</p> <p>Cliquez sur le bouton OK . Le système génère le rapport RTF selon le gabarit , et l'insère à l'emplacement du curseur.</p> <p>À tout moment, vous ou un autre utilisateur pouvez actualiser les rapports RTF dans le document lié en cliquant avec le bouton droit de la souris sur le document et en sélectionnant l'option de menu « Mettre à jour les éléments Rapport dynamique ».</p> <p>Note que cette option rétablira tout texte que vous auriez pu supprimer des rapports insérés.</p>
Insérer une Image de Diagramme	<p>Dans la fenêtre Navigateur , cliquez sur le diagramme requis et faites diagramme glisser dans le document lié jusqu'à la position à laquelle insérer l'image diagramme .</p> <p>Dans la dialogue « Ajouter du contenu au document », cliquez sur la flèche déroulante « Insérer en tant que » et sélectionnez « Insérer en tant Image de Diagramme ».</p> <p>Cliquez sur le bouton OK . Le système génère l'image diagramme et l'insère à l'emplacement du curseur.</p> <p>À tout moment ultérieur, vous ou un autre utilisateur pouvez actualiser l'image dans le document lié en cliquant avec le bouton droit de la souris dans le document et en sélectionnant l'option de menu « Mettre à jour les éléments Rapport dynamique ».</p>

Utilisation Menu Contexte du document lié

Vous pouvez également créer des hyperliens vers des objets de modèle dans un document lié à l'aide du menu contextuel de l'éditeur de documents liés. Vous sélectionnez d'abord une string de texte dans le document qui servira de texte de lien et, dans le cas d'un nouvel objet , qui servira de nom à l'élément.

Option	Action
Lien vers un élément existant	Sélectionnez le texte du lien dans le document lié, cliquez-droit et sélectionnez l'option « Créer Lier à un élément existant ». La dialogue « Sélectionner un élément » s'affiche, à travers laquelle vous pouvez parcourir ou rechercher et sélectionner l'élément vers lequel créer un lien.
Lien vers un Nouvel Élément ou Diagramme	<p>Sélectionnez le texte du lien dans le document lié, cliquez-droit dessus et sélectionnez l'option « Créer Nouveau ». Un court sous-menu s'affiche à partir duquel vous pouvez sélectionner un type spécifique d'élément à créer, ou un diagramme . Lorsque vous cliquez sur un type d'élément, un nouvel élément de ce type est créé.</p> <p>Si vous sélectionnez l'option « Créer Nouveau Diagramme », la dialogue « Nouveau Diagramme » s'affiche et vous pouvez sélectionner le type de diagramme à créer.</p> <p>Si le type d'élément dont vous avez besoin n'est pas présenté dans la liste restreinte,</p>

	<p>cliquez sur l'option « Autre » pour afficher la dialogue « Nouvel Élément », à partir de laquelle vous pouvez sélectionner le jeu d'outils contenant le type d'élément à créer, ainsi que le type d'élément lui-même.</p> <p>Dans chaque cas, le nouvel élément ou diagramme est ajouté au Paquetage qui contient l'élément parent de ce document lié. Le texte du lien devient le nom du nouvel objet et dans le document lié se trouve l'hyperlien vers ce nouvel objet .</p>
Lien vers un Object ou un document dans le Modèle	<p>Mettez en surbrillance une string de texte appropriée pour servir de texte de lien, cliquez-droit dessus et sélectionnez l'option de menu contextuel « Créer Hyperlien ».</p> <p>La dialogue « Détails du lien hypertexte » s'affiche, vous permettant de spécifier le type de document ou objet vers lequel créer le lien. Selon le type object ou de document que vous sélectionnez dans le champ « Type », une petite dialogue s'affiche pour vous aider à localiser et à sélectionner la cible. Pour l'emplacement, vous pouvez utiliser soit des chemins complets, soit des chemins locaux (substitution de chemin).</p> <p>Dans certains cas, vous ne souhaitez pas utiliser de texte normal comme lien hypertexte, mais le texte du lien lui-même. Dans ce cas, ne sélectionnez aucun texte ou, dans la dialogue « Détails du lien hypertexte », saisissez n'importe quel texte de lien. Le système insère alors le chemin d'adresse ou le texte fourni comme texte de lien.</p>

Utilisation de l'option Ruban

Vous pouvez également insérer un lien hypertexte dans votre document pour créer un lien vers une page Web, une rubrique d'aide ou un fichier externe.

Cliquez sur le point du document pour insérer l'hyperlien et sélectionnez l'option de ruban « Document-Édition > Édition > Insérer un hyperlien ».

La boîte dialogue « Insérer un lien hypertexte » s'affiche, dans laquelle vous pouvez spécifier le type de document vers lequel créer un lien et l'emplacement du fichier du document. Consultez la rubrique d'aide *Insérer un lien hypertexte* .

Créer un élément à partir du document

Vous pouvez créer des liens hypertexte à partir du document lié vers des éléments et diagrammes existants dans la fenêtre Navigateur , mais vous pouvez également créer de nouveaux éléments pour illustrer et support les informations écrites dans le document lié. Vous pouvez créer et créer des liens vers tout type d'élément ou diagramme , mais le facilité dispose d'options spécifiques pour ces types d'éléments :

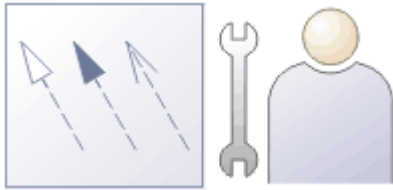
- Classe
- Exigence
- Problème

L'élément ou diagramme est créé dans le même Paquetage que l'élément pour lequel le Document lié a été créé. Un lien hypertexte est automatiquement créé dans le document vers le nouvel objet . Lorsque vous cliquez sur le lien hypertexte, l'élément ou diagramme est mis en surbrillance dans la fenêtre Navigateur .

Créer un élément ou diagramme

Étape	Action
1	Ouvrez le document lié dans l'élément de modèle ou l'élément d'artefact de document.
2	Saisissez ou sélectionnez le texte approprié qui servira de texte d'hyperlien (tel que le nom de l'élément ou diagramme). Mettez en surbrillance ce texte et sélectionnez l'option de ruban Document - Édition > Fichier > Lien de Modèle > Nouvel élément Modèle > <type d'élément>.
3	Si vous sélectionnez : <ul style="list-style-type: none"> • Option 'Classe', 'Exigence' ou 'Problème', l'élément correspondant est immédiatement créé dans la fenêtre Navigateur • Option « Autre », la dialogue « Nouvel Élément » s'affiche ; précisez le type d'élément et - le cas échéant - le stéréotype, puis cliquez sur le bouton Créer • Option ' Diagramme ', la dialogue ' Nouveau Diagramme ' s'affiche ; précisez le type diagramme et cliquez sur le bouton OK
4	Le texte mis en surbrillance est maintenant un lien hypertexte vers le nouvel objet dans la fenêtre Navigateur . Cliquez sur le lien pour mettre en surbrillance l' objet . Vous pouvez maintenant modifier ou développer l'élément ou diagramme selon vos besoins.

Connecteurs



Relations dans n'importe quel contexte peuvent être difficiles à comprendre, et les relations entre les éléments du modèle ne font pas exception. En modélisation, les éléments ne sont qu'une partie du modèle ; les relations sont comme une colle qui lie les éléments entre eux ou, en faisant une comparaison avec les langues naturelles, si les éléments sont des noms, les relations sont des verbes qui décrivent la relation entre les noms.

Relations sont représentées dans diagrammes modélisation par différents types de lignes, ou connecteurs, chaque ligne indiquant le type de relation et d'interaction entre les éléments. Les types de connecteurs sont définis par les langages ou profils modélisation auxquels ils appartiennent. Par exemple, les associations et les généralisations font partie de la grammaire d'UML ; les flux Séquence et les flux de messages font partie de la grammaire de BPMN ; et les flux d'allocations et Item font partie de la grammaire de SysML. Chaque type de connecteur possède une notation qui aide les modélisateurs à reconnaître le connecteur et à comprendre son objectif ; les types informent également des outils tels que Code Gabarits Framework sur la manière de générer des modèles, des schémas ou du code de programmation résultants.

Il existe de nombreux types et styles de connecteurs. Ils peuvent comporter des flèches (indiquant la direction) ou d'autres marqueurs qui expriment la sémantique de la relation ; ils peuvent avoir des noms, des stéréotypes et Valeur Étiquetés, ainsi qu'un large éventail d'autres propriétés. Certains connecteurs sont comme des conduits qui permettent à la matière et aux jetons de circuler ; certains concernent la famille, d'autres indiquent à un élément de changer d'état, tandis que d'autres encore concernent les signaux et la structure. Il est important de se rappeler qu'un diagramme n'est qu'une projection (ou une vue) d'un modèle sous-jacent et que le fait qu'un connecteur ne soit pas visible sur le diagramme ne signifie pas qu'il n'existe pas. La meilleure façon de considérer un diagramme est peut-être de le considérer comme un récit ou une histoire qui tente de révéler une intrigue à un public. Les connecteurs jouent un rôle important dans cette narration, et les cacher ou les omettre est parfois aussi important que de les mettre en place.

Les connecteurs peuvent également « atteindre » l'intérieur du périmètre de l'élément et être attachés aux fonctionnalités d'un élément (attributs, opérations et réceptions). Ceci est particulièrement utile lors de la mise en correspondance de données, par exemple, entre deux sources de données différentes.

Il existe un certain nombre d'endroits où vous pouvez réviser les connecteurs dans Enterprise Architect - autres que les diagrammes - notamment la fenêtre de traçabilité, les matrices simples Fonctionnalité et d'écart, la fenêtre Relations, la fenêtre Hiérarchie, la Matrice de relations, l'onglet « Détails » de la fenêtre Inspecteur et la dialogue « Propriétés » d'un élément. Ils sont cependant plus expressifs dans diagrammes, où leurs caractéristiques et propriétés sont facilement observables.

Facteurs dans Modélisation des connecteurs

Opération	Discussion
Défonçage et pliage	Les lignes de connexion nécessitent une géométrie pour pouvoir naviguer autour des éléments du diagramme lorsqu'ils émergent d'un élément et se connectent à un autre. Un placement réfléchi des éléments associés peut limiter le besoin de router les connecteurs, mais il arrive souvent que les connecteurs doivent être courbés et orientés. Certains styles de ligne, tels que le style Routage automatique, peuvent gérer cela automatiquement, mais l'utilisation du style personnalisé est la méthode la plus flexible, permettant d'ajouter n'importe quel nombre de points de cheminement à un connecteur, à chacun desquels la ligne peut être courbée pour la diriger dans un chemin complexe à travers le diagramme. L'outil Disposition Diagramme fournit également des moyens de disposer automatiquement un diagramme pour l'organiser proprement avec un minimum de lignes croisées. Lorsque des lignes doivent se croiser, vous pouvez sélectionner une option pour

	ajouter des symboles de saut afin de réduire l'ambiguïté de la direction de la ligne.
Changement de style	<p>Les connecteurs ont des styles de ligne par défaut que vous pouvez modifier pour créer des représentations plus attrayantes et significatives des relations. Par exemple, une relation de famille peut être représentée par un style d'arbre. Cela montre l'élément parent en haut et les éléments enfants dans une ligne en dessous (ou dans une colonne sur le côté) avec les connecteurs entre chaque enfant et le parent ayant un « tronc » commun au niveau du parent, dans un format d'arbre. Les mêmes relations peuvent également être visualisées comme un ensemble collecté dans un style orthogonal ou latéral. Tous les connecteurs d'un type similaire peuvent être facilement modifiés vers le même type sur un diagramme . D'autres styles de ligne, tels que le routage automatique, modifient eux-mêmes les courbures d'un connecteur lorsqu'un élément attaché est déplacé dans le diagramme . Le style personnalisé est le plus flexible, vous permettant de plier le connecteur à tout moment pour créer n'importe quel nombre de points de cheminement et de router le connecteur autour de la disposition diagramme .</p>
Utilisation de la couleur et de l'épaisseur de la ligne	<p>La couleur et l'épaisseur des lignes peuvent être modifiées pour donner du sens et de l'attrait aux diagrammes . Ces modifications sont locales aux connecteurs sélectionnés sur n'importe quel diagramme , mais en utilisant le sélecteur de style et le peintre du ruban Disposition , par exemple, vous pouvez appliquer le style de ligne sélectionné à plusieurs connecteurs. Bien que l'outil offre une grande flexibilité pour attribuer des styles manuellement, il vaut la peine d'envisager l'utilisation de Diagramme Legends, qui peut modifier automatiquement le style des connecteurs (et également des éléments) en fonction des métadonnées du connecteur telles que le stéréotype du connecteur.</p> <p>Les libellés des connecteurs peuvent également être modifiés à un niveau granulaire. Chaque libellé reflète une propriété du connecteur, mais vous pouvez également modifier le texte d'un libellé. Vous pouvez masquer ou afficher les libellés, modifier la couleur de leur texte et les mettre en gras, ajouter des flèches de direction, afficher le texte horizontalement ou verticalement et remettre le libellé déplacé à sa position d'origine.</p>
Direction et extrémités du connecteur	<p>Dans nos langues naturelles, les verbes ont une direction ; par exemple, « Le chat aime Juliette » n'est pas la même chose que « Juliette aime le chat ». De même, avec les connecteurs, la direction révèle souvent une sémantique importante, et les extrémités du connecteur peuvent être étiquetées avec une variété de marqueurs qui expriment les détails de la signification. Il est facile de faire des erreurs lors de la création diagrammes et de dessiner les connecteurs dans la mauvaise direction. Heureusement, il existe des fonctionnalités utiles pour travailler avec la direction des connecteurs, notamment la possibilité d'inverser la direction d'un connecteur sans avoir à le recréer. Les extrémités des connecteurs peuvent également être épinglées de manière à ce que le connecteur reste lié à son point d'attache sur l'élément connecté.</p>
Afficher et masquer les connecteurs	<p>Comme mentionné précédemment, un diagramme est un récit et le choix d'inclure, d'afficher, de masquer ou de supprimer des connecteurs est une décision importante pour raconter la bonne histoire. Lorsque des éléments sont placés sur un diagramme , Enterprise Architect ajoute par défaut les connecteurs existants (en gardant à l'esprit que les éléments peuvent avoir des connecteurs réflexifs). Un modélisateur peut choisir une variété d'options pour masquer complètement des connecteurs spécifiques dans ce diagramme et/ou d'autres diagrammes , masquer toutes les étiquettes ou masquer de manière sélective des parties des étiquettes telles que les noms de rôle et les multiplicités. Masquer des parties des étiquettes peut être une option utile lors d'une présentation à un public non technique, qui a tendance à être distrait par tous les détails. Les connecteurs qui ont été masqués peuvent facilement être rendus visibles à nouveau à partir du panneau « Diagramme » du ruban « Disposition ». Vous pouvez également « geler » un diagramme afin qu'il affiche</p>

	tous les connecteurs dont vous avez besoin à ce stade, mais qu'il ne soit pas mis à jour avec d'autres connecteurs créés ultérieurement entre les éléments.
Types et Marqueurs	<p>Enterprise Architect est un outil basé sur des normes, et de nombreux diagrammes ainsi que leurs éléments constitutifs et connecteurs sont intentionnellement définis dans le cadre d'une norme. Ainsi, un diagramme Processus Métier contiendra des activités et des tâches séquencées avec des connecteurs de flux de contrôle, et un diagramme de domaine comportera des associations pour exprimer des relations structurelles telles que tout-partie. Le modélisateur est ainsi aidé et en même temps contraint par ce que le langage modélisation choisi définit comme les connecteurs autorisés. Nous sommes bien sûr confrontés au même problème dans nos langues naturelles, où nous devons choisir la bonne forme d'un verbe, sinon le sens de la phrase sera perdu. Ainsi, en anglais, « Jonathon est allé pêcher avec Wendy » est une bonne phrase, mais « Jonathon est allé pêcher avec Wendy » ne l'est pas. Il en va de même pour les connecteurs, qui ont des marqueurs, des étiquettes et des annotations qui doivent être utilisés pour exprimer le sens dans les modèles. Par exemple, une association composite dans le Unified Modeling Language comporte un marqueur noir solide à l'extrémité entière de la relation et une étiquette de multiplicité importante à l'autre extrémité. Si vous inversez le sens, le sens de la « phrase » sera modifié.</p>

Options de gestion des connecteurs

Si vous cliquez-droit sur un connecteur dans un diagramme, l'un des deux menus contextuels du connecteur peut s'afficher. Ceux-ci permettent d'accéder rapidement à certaines fonctions importantes.

Menus

Menu	Description
Menu Contexte	<p>Le menu est divisé en sept sections distinctes :</p> <ul style="list-style-type: none">• Spécialiser - s'affiche dans la première section uniquement si vous avez installé et enregistré Add-Ins• Propriétés, y compris fonctionnalités avancées• Type spécifique• Style et apparence• Position• Informations Type - Affiche la rubrique d'aide Enterprise Architect pour ce type de connecteur• Supprimer - supprime le connecteur
Menu Contexte du rôle du connecteur	<p>Pour les connecteurs avec des rôles, un clic droit sur un connecteur à moins de 60 pixels d'un point de terminaison affiche un menu contextuel spécifique au rôle qui offre trois options de menu supplémentaires :</p> <ul style="list-style-type: none">• « Rôle source/cible... » - ouvre la dialogue « Propriétés » du connecteur avec la page de rôle correspondante sélectionnée• « Multiplicité » : ouvre un sous-menu à travers lequel vous pouvez définir la multiplicité du rôle• « Lien vers Fonctionnalité de l'élément » - affiche une dialogue via laquelle vous pouvez attacher l'extrémité du connecteur à un attribut ou à une opération spécifique

Notes

- Les menus contextuels varient légèrement selon les types de connecteurs, et toutes les options de menu ne sont pas présentes dans tous les menus contextuels des connecteurs ; les options de menu spécifiques au type ne sont pas toujours incluses

Options spécifiques au type de connecteur

La section « Spécifique au type » du menu contextuel du connecteur est spécifique à l' object et n'apparaît que pour quelques connecteurs différents. Quelques exemples sont décrits ici.

Options de connecteur

Connecteur	Option de menu
Transition	Localiser dans Tableau State Action : basculez un diagramme Statemachine vers un Tableau State , avec la cellule de transition sélectionnée en surbrillance sur le tableau .
Transition	Message Action : Définir la valeur du message.
Transition	Trouver Déclencheurs Associés Action : Identifiez déclencheurs cachés, et localisez un déclencheur dans la fenêtre Navigateur ; s'il y a : <ul style="list-style-type: none"> • C'est un déclencheur , il est immédiatement mis en évidence dans la fenêtre Navigateur • S'il y a deux ou plusieurs déclencheurs la dialogue « Utilisation des éléments » s'affiche, répertoriant les déclencheurs ; double-cliquez sur le déclencheur requis pour le mettre en surbrillance dans la fenêtre Navigateur
Transition	Déclencheurs de file d'attente en Simulation Action : (Disponible lorsqu'une simulation est en cours d'exécution.) Ajoute le Déclencheur à la fin de la liste dans l'onglet ' Simulation Événements ' de la fenêtre Points d'Arrêt & Événements , sans le signaler.
Transition	Déclencheurs de signaux en Simulation Action : (Disponible lorsqu'une simulation est en cours d'exécution.) Ajoute le Déclencheur à l'onglet ' Simulation Événements ' de la fenêtre Points d'Arrêt & Événements et le signale à l'étape courante de la simulation, lui laissant le statut signalé.
Association	Trouver une classe d'association Action : Recherchez et mettez en surbrillance l'élément Classe d'association dans la fenêtre Navigateur .
Agrégation	Définir l'agrégation sur Composite Action : Changer l'agrégation en composite.
Agrégation	Définir l'agrégation sur Partagé Action : définissez l'agrégation sur partagée ; cela apparaît après la sélection de « Définir l'agrégation sur composite ».
Flux d'informations	Trouver Items transportés

	<p>Action : (Répertorié uniquement s'il existe Items d'information sur le connecteur.)</p> <p>Localisez l' Item d'information dans la fenêtre Navigateur ; s'il y en a :</p> <ul style="list-style-type: none">• Il s'agit d'un élément, il est immédiatement mis en surbrillance dans la fenêtre Navigateur• S'il y a deux ou plusieurs éléments, la dialogue « Utilisation des éléments » s'affiche, répertoriant les éléments ; double-cliquez sur l'élément requis pour le mettre en surbrillance dans la fenêtre Navigateur
--	---

Notes

- Les menus contextuels varient légèrement selon les types de connecteurs, et toutes les options de menu ne sont pas présentes dans tous les menus contextuels des connecteurs ; les options de menu spécifiques au type ne sont pas toujours incluses

Gérer Propriétés du Connecteur

La section « Propriétés » du menu contextuel du connecteur fournit un petit ensemble d'options.

Options de menu

Option	Action
<Type de connecteur> Propriétés	Ouvrez la fenêtre Propriétés du connecteur sélectionné.
Avancé	Afficher le menu Avancé.
Joindre Note ou Contrainte	Attachez une note ou une contrainte au connecteur.

Notes

- Les menus contextuels varient légèrement selon les types de connecteurs, et toutes les options de menu ne sont pas présentes dans tous les menus contextuels des connecteurs ; les options de menu spécifiques au type ne sont pas toujours incluses

Options avancées de gestion des connecteurs

La section « Avancé » du menu contextuel du connecteur fournit un certain nombre d'options.

Options de menu

Option	Action
Changer Type	Changer le type de connecteur.
Changer de direction	<p>Conservez les extrémités du connecteur identiques, mais modifiez le réglage de la direction. Il existe quatre options :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Indéterminé • Source -> Destination • Destination -> Source • Bidirectionnel
Direction Inverse	<p>Inversez les extrémités du connecteur ; par exemple, si le connecteur est une flèche, la pointe de la flèche bascule vers l'autre extrémité.</p> <p>Cette commande maintient la direction du connecteur (par exemple Source -> Destination).</p>
Définir la source et la cible	Changer la source et/ou la cible du connecteur.
Associations spécialisées	Spécifiez comment les propriétés de cette Association spécialisent les propriétés des autres Associations.
Items d'information transmis	Ajoutez des éléments d'information à un connecteur de flux d'informations.
Flux d'informations réalisés	Réaliser tous les éléments d'information véhiculés sur un connecteur de flux d'informations entre deux éléments.
Ensemble de généralisation	<p>Cliquez sur l'option « Nouveau » pour créer un ensemble de généralisations, qui vous permet de spécifier la relation d'un groupe de généralisations. Chaque généralisation est une relation binaire qui relie un classificateur spécifique à un classificateur plus général (par exemple, d'une classe à ses superclasses). Chaque ensemble de généralisations définit un ensemble particulier de relations de généralisation qui décrivent la manière dont un classificateur général (ou superclasse) peut être divisé à l'aide de sous-types spécifiques.</p>
Séréotypes de dépendance	Sélectionnez un stéréotype pour le connecteur Dépendance (ou Trace, Liaison de rôle, Occurrence ou Représente).
Points d'extension	<p>Sur un connecteur Extend entre deux cas d'utilisation, fournit des options pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Spécifiez à quel point d'extension (le cas échéant) dans le cas d'utilisation cible le connecteur et son cas d'utilisation source se rapportent • Afficher ou masquer l'élément Note qui identifie le point d'extension défini

Notes

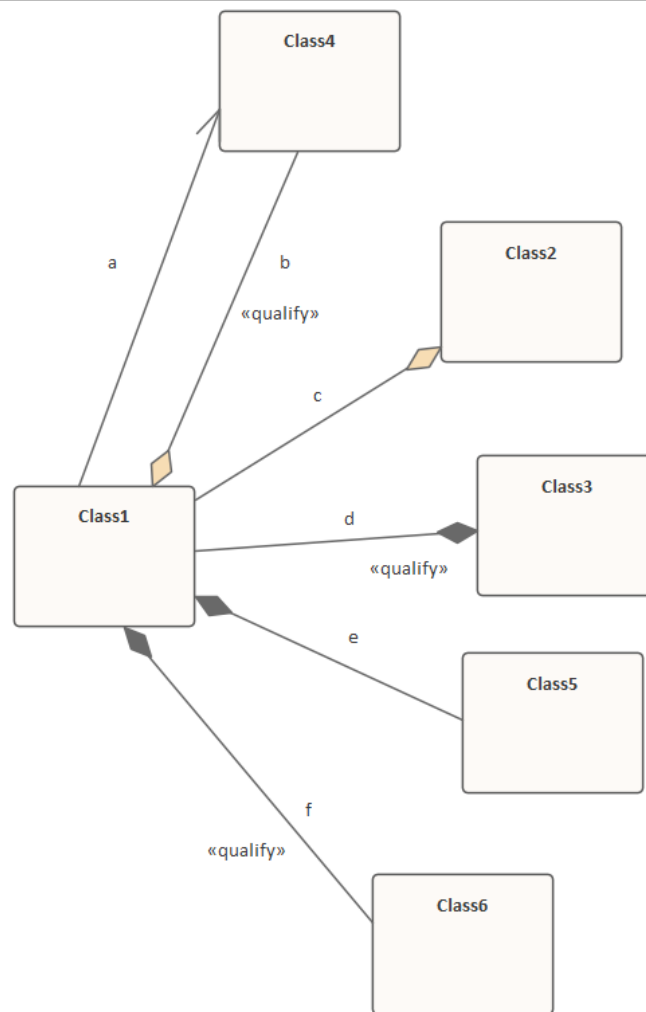
- Les menus contextuels varient légèrement selon les types de connecteurs, et toutes les options de menu ne sont pas présentes dans tous les menus contextuels des connecteurs ; les options de menu spécifiques au type ne sont pas toujours incluses

Options Style de Connecteur

La section « Style » du menu contextuel du connecteur fournit un certain nombre d'options.

Options de style

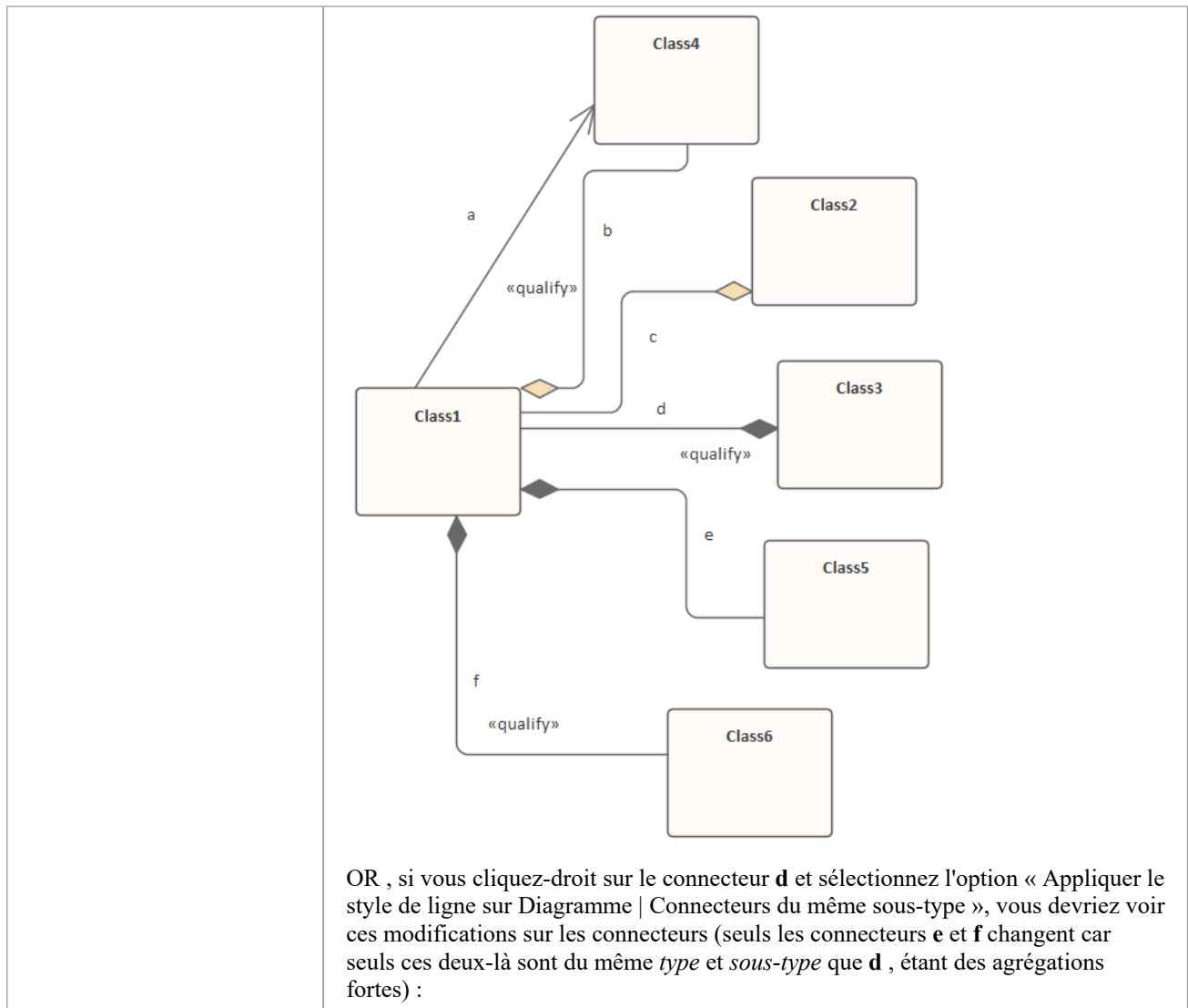
Option	Action
Style de ligne	<p>Définissez le style de la ligne de connecteur ; les options sont :</p> <ul style="list-style-type: none">• Direct• Routage automatique• Ligne personnalisée• Bézier (pas sur tous les types diagramme)• Style d'arbre horizontal ou style d'arbre vertical• Latéral horizontal ou latéral vertical• Orthogonal (avec coins carrés ou arrondis)
Appliquer le style de ligne sur Diagramme	<p>Appliquer le style de ligne du connecteur sélectionné à tous les autres connecteurs du diagramme du même :</p> <ul style="list-style-type: none">• Type• Sous-type (y compris Type) ou• Stéréotype (y compris Type et le sous-type) <p>Cela vous aide à appliquer un changement de style à un connecteur à plusieurs autres connecteurs sur le diagramme , en une seule fois.</p> <p>Sur cette section d'un diagramme il y a six connecteurs.</p>

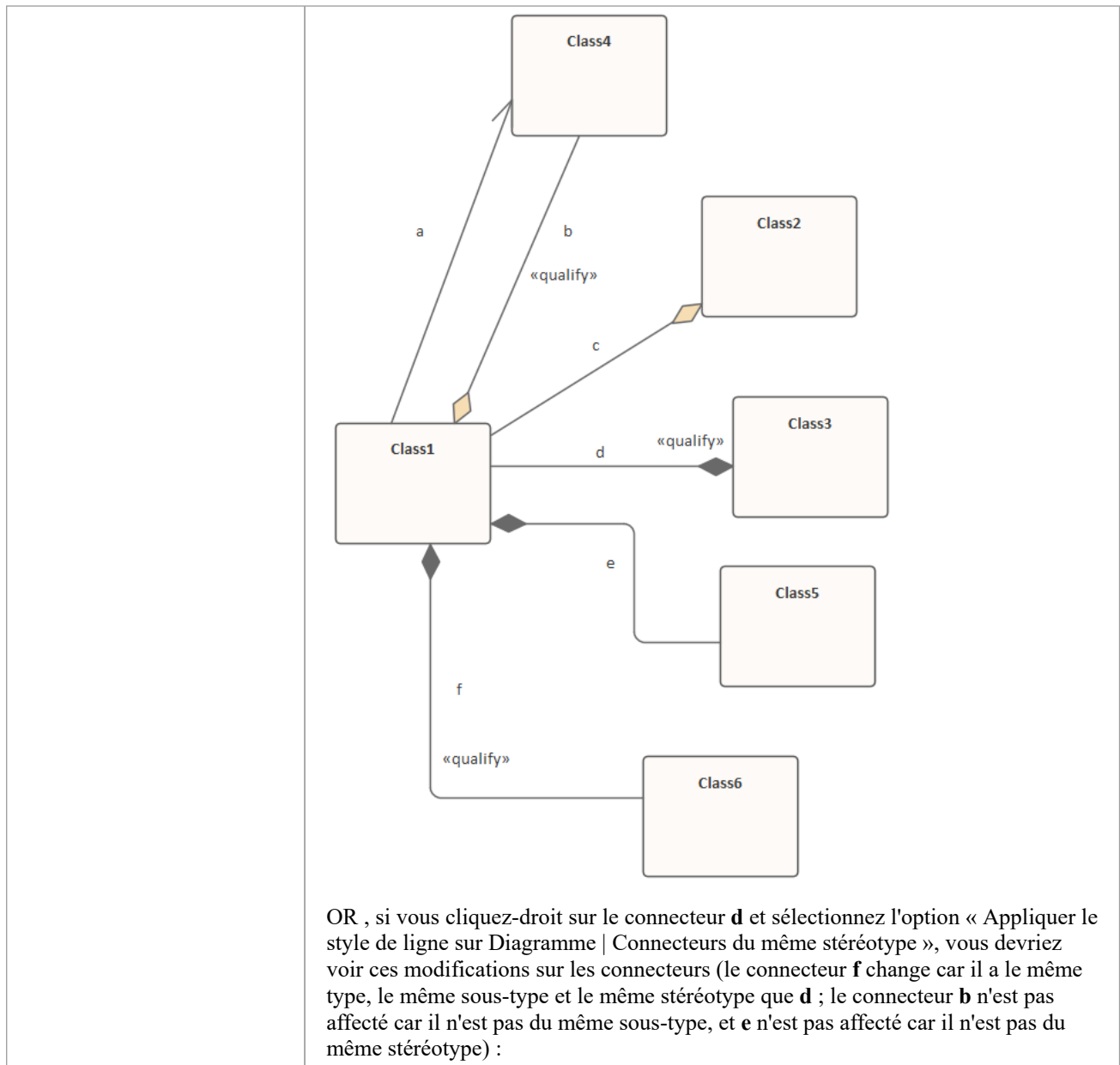


- Tous les connecteurs sauf **a** sont des connecteurs d'agrégation (**a** est une association)
- Les connecteurs **b** et **c** sont des agrégations de sous-type « faibles » ; les connecteurs **d** , **e** et **f** sont des agrégations « fortes »
- Tous les connecteurs sont de type ligne directe
- Les connecteurs **b** , **d** et **f** ont le stéréotype <<qualifier>>

Supposons que vous changiez le connecteur **d** en style de ligne Orthogonal Arrondi.

Si vous cliquez-droit sur le connecteur **d** et sélectionnez l'option 'Appliquer le style de ligne sur Diagramme | Connecteurs du même Type ', vous devriez voir ces changements sur les connecteurs (tous les connecteurs, étant des agrégations, sont maintenant de style arrondi orthogonal à l'exception de **a** , qui n'est pas du même *type* que les autres) :





	<p>Note que l'option « Connecteurs du même sous-type » est valeur pour le petit groupe de types de connecteurs qui support les sous-types, tels que les agrégations (partagées ou « faibles » et composites ou « fortes ») et les dépendances (trace, abstraction).</p> <p>L'option ne s'applique que si le sous-type est défini à partir du menu contextuel dans le cadre du processus de création du connecteur. Si le sous-type est dérivé de la nature de l'élément source, de l'élément cible et/ou du connecteur de base, l'option ne fonctionne pas.</p>
<p>Extrémité(s) de la broche</p>	<p>Épinglez le début et/ou la fin du connecteur à la position actuelle sur l'élément cible ; un sous-menu s'affiche pour offrir les options d'épinglage du point de départ uniquement, du point d'arrivée uniquement ou des deux.</p> <p>Une fois qu'une ou les deux extrémités sont épinglées, une quatrième option est disponible pour DÉBROCHER les deux extrémités.</p> <p>Certains styles de ligne de connecteur (tels que les styles d'arbre) ne sont pas compatibles avec l'épinglage des extrémités du connecteur ; si un connecteur épinglé est remplacé par l'un de ces styles, les extrémités du connecteur seront désépinglées.</p>
<p>Courber la ligne au niveau du curseur</p>	<p>Insérez un point d'ancrage sur la ligne au niveau du curseur afin de pouvoir modifier la forme de la ligne.</p> <p>Raccourci : Ctrl+Q</p>
<p>Supprimer le segment de</p>	<p>Masquer un segment d'un connecteur afin de pouvoir visualiser une partie du</p>

ligne	diagramme qu'il traverse. Pour annuler le changement, cliquez-droit sur le connecteur et sélectionnez l'option « Afficher tous les segments de ligne ».
Redresser la ligne au niveau du curseur	Supprimer un point d'ancrage sur la ligne au niveau du point du curseur. (C'est exactement l'opposé de « Plier la ligne au niveau du curseur », et Ctrl+Q bascule le point de connexion entre les options). Raccourci : Ctrl+Q

Notes

- Les menus contextuels varient légèrement selon les types de connecteurs, et toutes les options de menu ne sont pas présentes dans tous les menus contextuels des connecteurs ; les options de menu spécifiques au type ne sont pas toujours incluses
- Si deux connecteurs se croisent, le dernier connecteur présente un « cerceau » à l'intersection, indiquant que les connecteurs se croisent

Options d'apparence du connecteur

La section « Apparence » du menu contextuel du connecteur fournit un certain nombre d'options.

Options d'apparence

Option	Action
Apparence	<p>Définissez la couleur et l'épaisseur de la ligne du connecteur.</p> <p>Sélectionnez une ou plusieurs relations, puis cliquez-droit et sélectionnez « Apparence ».</p> <p>Dans la dialogue « Apparence du connecteur », cliquez sur la flèche déroulante dans :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Champ « Couleur de ligne » et sélectionnez la couleur à appliquer aux lignes de connexion • Champ « Épaisseur de ligne » et sélectionnez l'épaisseur de ligne des lignes de connexion <p>Cliquez sur le bouton OK pour appliquer les paramètres à tous les connecteurs sélectionnés sur l'élément.</p> <p>Pour les connecteurs sélectionnés, vous pouvez également cliquez-droit et sélectionner « Style de ligne » et l'un des styles proposés. Le style est immédiatement appliqué aux connecteurs du diagramme .</p>
Visibilité	Définir la visibilité du connecteur ; voir le tableau <i>du sous-menu Visibilité</i> pour les options du sous-menu.
Angles de ligne bien rangés	Rangez les angles de ligne d'un connecteur personnalisé.

Sous-menu Visibilité

Option	Action
Masquer le connecteur	<p>Cacher le connecteur.</p> <p>Pour afficher à nouveau le connecteur, consultez l'aide <i>Masquer/Afficher les connecteurs</i> sujet.</p>
Masquer le connecteur dans d'autres Diagrammes	Masquer ou afficher le connecteur dans d'autres diagrammes .
Masquer toutes les étiquettes	Masquer ou afficher toutes les étiquettes attachées au connecteur.
Définir la visibilité de l'étiquette	Masquer ou afficher les étiquettes attachées au connecteur, individuellement.

Notes

- Les menus contextuels varient légèrement selon les types de connecteurs, et toutes les options de menu ne sont pas présentes dans tous les menus contextuels des connecteurs ; les options de menu spécifiques au type ne sont pas toujours incluses

Tâches du connecteur

Cette rubrique identifie les tâches les plus courantes associées à la gestion des connecteurs de modèle, notamment :

- [Connect Elements](#)
- [Connect to Element Feature](#)
- [Connect to a Connector](#)
- [Connector Styles](#)
- [Arrange Connectors](#)
- [Change Connector Type](#)
- [Create Connector in Browser Window](#)
- [Reverse Connector](#)
- [Delete Connectors](#)
- [Freeze Visible Connectors](#)
- [Hide/Show Connectors](#)
- [Creating Generalization Sets](#)
- [Change the Source or Target Element](#)
- [Relationship Visibility](#)
- [Add a Note to a Connector](#)
- [Tree Style Hierarchy](#)
- [Show Uses Arrow Head](#)
- [Set Association Specializations](#)
- [Change Sequence Message Scope](#)

Notes

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Mettre à jour l'élément » pour mettre à jour ou supprimer un connecteur

Connecter les éléments

Cette rubrique explique comment connecter des éléments à l'aide des types de connecteurs appropriés sur un diagramme .

Actes

Action	Détail
Connecter les éléments sur un Diagramme	<p>Les moyens les plus rapides et les plus simples de créer des connecteurs sont d'utiliser le Quick Linker et d'utiliser la boîte à outils.</p> <p>Pour créer un autre connecteur du même type que le dernier connecteur que vous avez utilisé, cliquez sur l'élément source approprié et appuyez sur F3.</p>
Sélection des connecteurs	<p>Pour sélectionner un connecteur, cliquez simplement dessus ; des poignées de déplacement s'affichent, indiquant que le connecteur est sélectionné.</p> <p>Cela donne au connecteur le focus pour les commandes du clavier telles que « Supprimer » et affiche les propriétés du connecteur dans des fenêtres ancrées telles que la fenêtre Propriétés .</p> <p>S'il y a plus d'un connecteur sur un diagramme , vous pouvez les parcourir à l'aide des touches fléchées.</p>
Connecteurs de traînée	<p>Vous pouvez faire glisser un connecteur pour le positionner ; cliquez sur le connecteur et faites-le glisser jusqu'à l'endroit où il doit apparaître - note qu'il existe certaines limitations quant à la distance ou à l'endroit où vous pouvez faire glisser un connecteur.</p> <p>Vous pouvez également rattacher l'extrémité d'un connecteur à un élément source ou cible différent.</p>
Propriétés du Connecteur et Commandes	<p>Vous pouvez double-cliquer sur un connecteur pour modifier les propriétés dans la dialogue « Propriétés », ou appuyer sur Ctrl+2 et cliquer sur le connecteur pour accéder aux propriétés dans la fenêtre Propriétés .</p> <p>Vous pouvez également cliquer-droit sur un connecteur pour afficher le menu contextuel contenant des commandes permettant de changer le type et la direction du connecteur.</p>
Mettre en évidence les connecteurs	<p>Vous pouvez mettre en surbrillance les connecteurs d'un élément spécifique en sélectionnant l'élément puis en appuyant sur la touche L et en la maintenant enfoncée. Tous les connecteurs issus ou aboutissant à cet élément sont mis en surbrillance dans des couleurs différentes. Il s'agit d'une fonctionnalité utile à appliquer en conjonction avec le filtrage contextuel facilité sur un élément d'un diagramme .</p>
Créer des connecteurs sans Diagramme	<p>Il est parfois utile de créer des relations entre des éléments sans représentation schématique ; vous pouvez le faire en utilisant la fenêtre Navigateur et la Matrice des relations.</p>

Notes

- Vous pouvez repositionner un connecteur en sélectionnant et en faisant glisser les connecteurs selon vos besoins


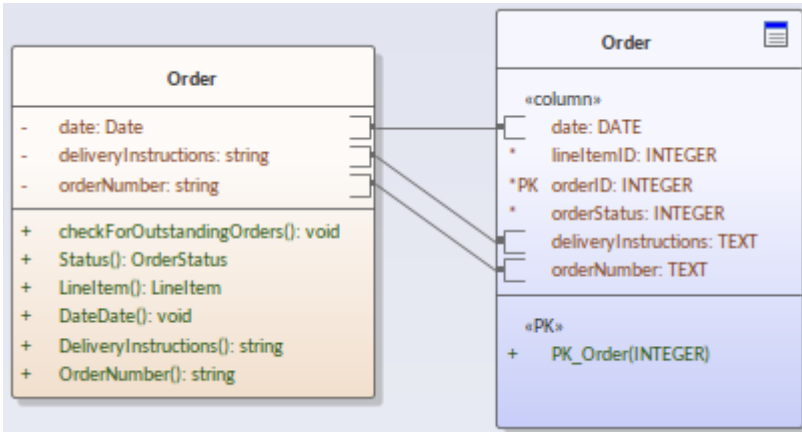
- Si un connecteur possède des rôles source et cible, vous pouvez attacher l'une ou l'autre extrémité du connecteur à un attribut ou à une opération spécifique dans l'élément source ou cible
- Si nécessaire, vous pouvez également créer un connecteur entre un autre connecteur et un élément, ou entre deux connecteurs

Se connecter à l'élément Fonctionnalité

Si un connecteur possède des rôles source et cible, vous pouvez connecter l'une ou l'autre extrémité du connecteur à une opération ou à un attribut spécifique dans l'élément source ou cible. Il s'agit uniquement d'une aide visuelle, pour indiquer quelles fonctionnalités sont importantes dans la relation. Dans la génération ou la transformation de code, le lien est interprété comme une relation normale entre élément source et élément cible.

Enterprise Architect fournit une méthode alternative de connexion des éléments fonctionnalités, similaire au facilité Quick Linker. Consultez la rubrique d'aide *Fonctionnalité Quick Linker*. Dans ce facilité, le connecteur n'a pas besoin d'exister au préalable : vous pouvez créer le connecteur dans le cadre du processus.

Connectez l'extrémité du connecteur à une opération ou à un attribut spécifique

Étape	Action
1	Cliquez-droit sur l'extrémité du connecteur jointe à l'élément contenant la fonctionnalité recherchée.
2	Sélectionnez l'option de menu contextuel « Lien vers Fonctionnalité de l'élément ». La dialogue 'Lien vers Fonctionnalité de l'Élément' s'affiche.
3	Dans le champ « Type Fonctionnalité », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type fonctionnalité requis : « Attribut » ou « Opération ». Les attributs ou opérations de l'élément sont répertoriés dans le champ « Fonctionnalité ».
4	<p>Cliquez sur l'attribut, l'opération ou l'élément de maintenance requis, puis cliquez sur le bouton OK. L'extrémité du connecteur se transforme en support à côté de la fonctionnalité sélectionnée.</p>  <p>Vous pouvez créer un certain nombre de relations de fonctionnalité à fonctionnalité entre deux éléments (tels qu'une classe et un Tableau qui représente les données de classe) pour produire un diagramme similaire à celui-ci :</p>  <p>Vous pouvez modifier la fonctionnalité à laquelle le connecteur est attaché en suivant la procédure et en sélectionnant la nouvelle fonctionnalité.</p> <p>Vous pouvez rompre le lien vers la fonctionnalité sélectionnée de l'une des manières suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Suivez la procédure en définissant le « Type Fonctionnalité » sur « Aucun » • Supprimer l'attribut ou l'opération de l'élément • Changer le type de connecteur en un type qui n'a pas de rôles source et cible • Remplacez le connecteur par un autre élément source ou cible qui ne contient pas la fonctionnalité

Note que l'inversion du sens du connecteur ne rompt pas la fixation du connecteur à la fonctionnalité .

Notes

- L'option « Lien vers Fonctionnalité de l'élément » n'est pas prise en charge pour les connecteurs réflexifs/automatiques
- Si vous avez créé, ou avez l'intention de créer, plusieurs relations entre les fonctionnalités de deux éléments, vous pouvez gérer ces relations à l'aide de la Matrice Fonctionnalité .

Fonctionnalité Quick Linker

Lors du développement d'une structure de modèle sur un diagramme, vous pouvez soit créer des connecteurs en cliquant sur une icône de la boîte à outils et en faisant glisser le curseur entre deux éléments, soit en utilisant la flèche Quick Linker pour générer à la fois un connecteur d'un type approprié et un élément cible.

Si un connecteur doit avoir des rôles source et cible, vous pouvez connecter l'une ou les deux extrémités du connecteur à une opération, un attribut ou une réception dans l'élément source ou cible pour indiquer quelles fonctionnalités spécifiques sont importantes dans la relation. Vous pouvez d'abord créer le connecteur, puis le configurer (comme décrit dans la rubrique d'aide *Connexion aux Fonctionnalités de l'élément*) ou vous pouvez utiliser une facilité similaire au Quick Linker pour générer un connecteur approprié entre l'élément ou fonctionnalité source et l'élément ou la fonctionnalité cible.

Prérequis

Afin d'afficher et d'utiliser la Fonctionnalité Quick Linker, vous devez d'abord :

- Créer ou ouvrir le diagramme dans lequel générer les connecteurs fonctionnalité
- Créer les éléments et fonctionnalités appropriés
- Affichez la fenêtre Propriétés du diagramme, développez le segment « Connecteurs » et cochez la case « Afficher le lien Fonctionnalité »

Connecter Fonctionnalités

Dans l'élément approprié du diagramme, cliquez sur la fonctionnalité source requise et mettez-la en surbrillance. L'icône Fonctionnalité Quick Linker s'affiche en regard de cette fonctionnalité.



Cliquez sur l'icône et faites glisser le curseur soit vers l'élément auquel lier la fonctionnalité, soit vers la fonctionnalité au sein de l'élément pour un lien de fonctionnalité à fonctionnalité. Lorsque vous relâchez le bouton gauche de la souris, un petit menu s'affiche, répertoriant les types de relation appropriés pour le lien. Cliquez sur le type de relation requis.

Le diagramme montre maintenant le connecteur entre les deux éléments, avec l'extrémité ou les extrémités qui spécifient une fonctionnalité ayant un crochet et un point d'ancrage, comme illustré ici :



Si nécessaire, vous pouvez continuer à créer des relations entre fonctionnalités d'une même paire d'éléments ou entre ces éléments et d'autres éléments.

La Matrice Fonctionnalité

Si vous avez créé - ou si vous avez l'intention de créer - un certain nombre de relations entre une paire d'éléments et leurs fonctionnalités, vous pouvez créer et/ou gérer ces relations à l'aide de la Matrice Fonctionnalité. Elle est très similaire à la Matrice de relations principale d' Enterprise Architect, à ceci près qu'elle se concentre sur deux éléments sélectionnés et affiche les relations pour lesquelles la source et/ou la cible est un attribut, une opération ou une réception d'élément.

Prérequis

Pour utiliser ce facilité, vous sélectionnez deux éléments sur un diagramme ouvert en vue graphique

Au moins un des éléments de la paire que vous sélectionnez doit avoir des attributs, des opérations et/ou des réceptions (pour les relations entre un élément et fonctionnalités d'un autre élément).

Vous ne pouvez pas utiliser cette facilité pour plus de deux éléments à la fois ; si vous sélectionnez plus d'éléments, seuls les deux premiers sélectionnés sont affichés dans la Matrice

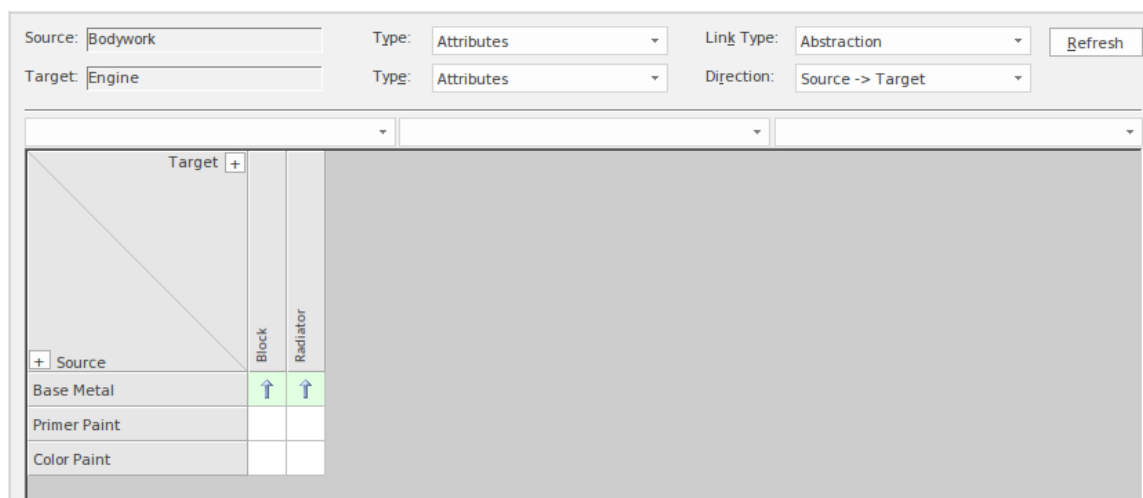
Accéder

Sur le diagramme, sélectionnez (par exemple, Ctrl+clic) les deux éléments et sélectionnez la Matrice Fonctionnalité en utilisant l'une des méthodes de ce tableau.

Ruban	Conception > Elément > Fonctionnalité / Matrice
Menu contextuel	Cliquez-droit sur l'un des éléments sélectionnés et sélectionnez l'option de menu contextuel « Afficher Matrice des éléments »

Ajuster l'affichage

Dans la Matrice Fonctionnalité, les champs « Source » et « Cible » contiennent par défaut les noms des éléments sélectionnés. Vous ne pouvez pas modifier ces deux champs. Cependant, vous pouvez modifier les aspects des informations de relation affichés dans la Matrice, en modifiant les paramètres des autres champs.



Champ/Option	Description
--------------	-------------

Type	<p>Ces deux champs identifient le type de fonctionnalité pour lequel afficher les relations, dans les éléments source et cible. Dans l'illustration, les deux champs sont définis sur « Attribut », de sorte que la matrice affiche les relations entre les attributs des deux éléments.</p> <p>Pour inclure ou passer au type de fonctionnalité souhaité, cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur « <Tout> », « Attributs », « Opérations » ou « Réceptions ».</p>
Type de lien	<p>Le champ « Type de lien » indique le type de relation affiché dans la Matrice . Pour sélectionner le type de relation à afficher, cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur le type. Vous pouvez afficher des relations de tous les types (avec l'option par défaut <Tout>) ou d'un type spécifique - dans l'illustration, il s'agit de « Abstraction ».</p>
Direction	<p>Ce champ indique la direction des relations affichées sur la Matrice . Dans l'illustration, le champ est défini sur « Source -> Cible » et les cellules de la matrice indiquant une relation affichent des flèches pointant vers la fonctionnalité cible. Si vous souhaitez modifier le paramètre pour afficher les relations créées de la cible vers la source, ou les relations qui vont dans n'importe quelle direction, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la valeur « Cible -> Source » ou « Les deux ». Les flèches indicatrices de relation pointent respectivement vers la source et dans les deux directions.</p>
Rafraîchir	<p>Si vous avez modifié le diagramme lors de l'affichage de la matrice, cliquez sur ce bouton pour vous assurer que les modifications sont répercutées dans la matrice, le cas échéant.</p>
Options	<p>Cliquez sur ce bouton pour afficher un menu court d'options permettant de capturer les paramètres de la matrice sous forme de profil, de capturer les données de la matrice sous forme de fichier à exporter ou d'affiner les informations affichées dans la matrice. Voir le tableau <i>Options Matrice</i> .</p>

Créer une nouvelle relation

Étape	Action
1	<p>Dans le champ « Type de lien », sélectionnez le type de relation que vous souhaitez créer, et dans le champ « Direction », sélectionnez la direction de la ou des relations à créer.</p> <p>Vous pouvez également affiner l'affichage pour n'afficher que fonctionnalités d'un type spécifique entre lesquelles créer des relations, en définissant les types source et cible dans les champs « Types ».</p>
2	<p>Cliquez-droit sur la case vide à l'intersection de la ligne source et de la colonne cible appropriées.</p> <p>Vous pouvez sélectionner et opérer sur plusieurs cases à la fois (créant ainsi plusieurs relations). Soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur Ctrl lorsque vous cliquez sur chaque carré qui se croise, puis cliquez-droit sur l'un des carrés sélectionnés, ou • Cliquez sur la première case de la ligne, de la colonne ou du bloc requis, puis appuyez sur Maj lorsque vous cliquez sur la dernière case de la ligne, de la colonne ou du bloc requis ; cliquez-droit sur l'une des cases sélectionnées <p>Note que si vous cliquez sur une cellule représentant un connecteur existant, vous pouvez suivre ces étapes pour remplacer ce connecteur par un autre connecteur.</p>

3	<p>Sélectionnez l'option « Créer une nouvelle relation ».</p> <p>Si le champ « Type de lien » est défini sur « <Tous> », l'option est « Créer <direction> » et un autre sous-menu s'affiche répertoriant le type de relation que vous pouvez créer ; dans ce cas, cliquez sur le type de relation requis.</p> <p>Si, en plus, le champ « Direction » est défini sur « Les deux », vous avez deux options :</p> <ul style="list-style-type: none"> • « Créer une source vers la cible » et • « Créer une cible vers la source » <p>Chaque option affiche à nouveau un sous-menu de types de connecteurs.</p>
4	<p>Un connecteur du type sélectionné est créé entre les deux éléments et l'indicateur approprié s'affiche dans la cellule de la matrice.</p>

Gérer Relations

Si vous cliquez-droit sur une cellule représentant un connecteur existant, deux options supplémentaires s'affichent :

- « Vue Relationship » - qui affiche la dialogue « Propriétés » pour le connecteur, et
- « Supprimer la relation », qui vous prompts à confirmer la suppression ; si vous cliquez sur le bouton Oui, la relation est immédiatement supprimée du modèle (non disponible si le champ « Direction » est défini sur « Les deux »)

Options Matrice

Cliquez sur le bouton Options pour afficher le menu proposant les options de ce tableau .

Option	Description
Matrice Réglage de l'échelle	<p>Lorsque vous imprimez la Matrice Fonctionnalité , elle imprime par défaut sur autant de pages de largeur et de longueur que la Matrice le requiert.</p> <p>Vous pouvez mettre à l'échelle l'impression sur un nombre fixe de pages de large ; la hauteur des lignes est automatiquement ajustée pour conserver les proportions de la Matrice . Cela réduit la taille globale de l'impression et améliore l'apparence, en particulier lorsqu'il est utilisé en conjonction avec l'option « Paysage » dans les propriétés de l'imprimante. Par exemple, une impression de 16 pages sans mise à l'échelle peut, avec une mise à l'échelle de 2 pages de large, être réduite à 6 pages.</p> <p>Pour définir la mise à l'échelle de la page :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquez sur l'option « Matrice Réglage de l'échelle ». La dialogue « Matrice d'échelle » s'affiche. 2. Cochez la case « Ajuster la largeur Matrice en pages » et saisissez ou sélectionnez le nombre de pages de largeur à mettre à l'échelle. 3. Cliquez sur le bouton OK pour appliquer le paramètre.
Matrice Imprimer	<p>Sélectionnez cette option pour afficher la dialogue « Imprimer », dans laquelle vous sélectionnez l'imprimante de sortie et spécifiez les propriétés de l'imprimante, la plage de pages à imprimer et le nombre de copies.</p> <p>La sortie est une représentation WYSIWYG du contenu de la Matrice Fonctionnalité .</p>
Matrice Enregistrer en	Sélectionnez cette option pour enregistrer le contenu de la matrice sous forme de

tant que métafichier	<p>fichier graphique .emf. Une boîte dialogue de navigateur s'affiche dans laquelle vous pouvez sélectionner l'emplacement du fichier cible et spécifier le nom du fichier dans lequel enregistrer la sortie.</p> <p>Vous pouvez incorporer ce fichier dans un document ou un rapport Web, sous forme de fichier hyperlié ou de fichier inclus.</p>
Matrice Enregistrer au format PNG	<p>Sélectionnez cette option pour enregistrer le contenu de la matrice sous forme de fichier graphique .png. Une boîte dialogue de navigateur s'affiche dans laquelle vous pouvez sélectionner l'emplacement du fichier cible et spécifier le nom de fichier dans lequel enregistrer la sortie.</p> <p>Vous pouvez incorporer ce fichier dans un document ou un rapport Web, sous forme de fichier hyperlié ou de fichier inclus.</p>
Matrice Exporter vers CSV	<p>Sélectionnez cette option pour exporter le contenu de la Matrice Fonctionnalité vers un fichier CSV, qui est un mécanisme pratique pour déplacer les données de la matrice vers un environnement de feuille de calcul tel que Microsoft Excel .</p> <p>La dialogue « Navigateur » Windows s'affiche ; accédez à l'emplacement du fichier requis et saisissez un nom de fichier .csv vers lequel exporter, puis cliquez sur le bouton Enregistrer pour exporter les données.</p>
Profils Enregistrer comme nouveau profil	<p>Si vous utilisez souvent une combinaison particulière de valeurs de champ, vous pouvez enregistrer cette combinaison en tant que profil pour faciliter son rappel en vue de son utilisation.</p> <p>Sélectionnez cette option pour enregistrer les paramètres de champ actuels en tant que nouveau profil dans un artefact de mappage Fonctionnalité . Une dialogue s'affiche pour vous prompt le nom de l'élément d'artefact ; saisissez le nom et cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Le profil est ajouté au Paquetage parent du diagramme en tant qu'artefact <<EAFeatureMapping>> et le nom du profil s'affiche à la fin du sous-menu « Profils ».</p>
Profils Mettre à jour le profil actuel	<p>Si vous utilisez un profil et que vous devez modifier un ou plusieurs champs en une valeur que vous continuerez à appliquer, vous pouvez mettre à jour le profil avec les modifications. Lorsque vous sélectionnez cette option, le système affiche une prompt pour confirmer que le profil a été modifié.</p>
Profils Supprimer le profil actuel	<p>Si vous ne souhaitez plus conserver un profil, sélectionnez-le puis sélectionnez cette option. Alternativement, cliquez-droit sur l'Artefact <<EAFeatureMapping>> dans la fenêtre Navigateur et sélectionnez l'option 'Supprimer <nom de l'élément>'. </p>
Options	<p>Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue « Options Matrice Fonctionnalité » et sélectionnez l'une des options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Trier les axes - cochez la case pour afficher les noms fonctionnalité dans chaque axe par ordre alphabétique • Mettre en surbrillance fonctionnalités sources sans relations - cochez cette case pour afficher, en bleu pâle, toutes les cellules de chaque ligne appartenant à une fonctionnalité source qui n'a aucune relation • Mettre en surbrillance fonctionnalités cibles sans relations - cochez cette case pour afficher, en rose pâle, toutes les cellules de chaque colonne appartenant à une fonctionnalité cible qui n'a aucune relation <p>Cliquez sur le bouton OK pour actionner les options sélectionnées.</p>

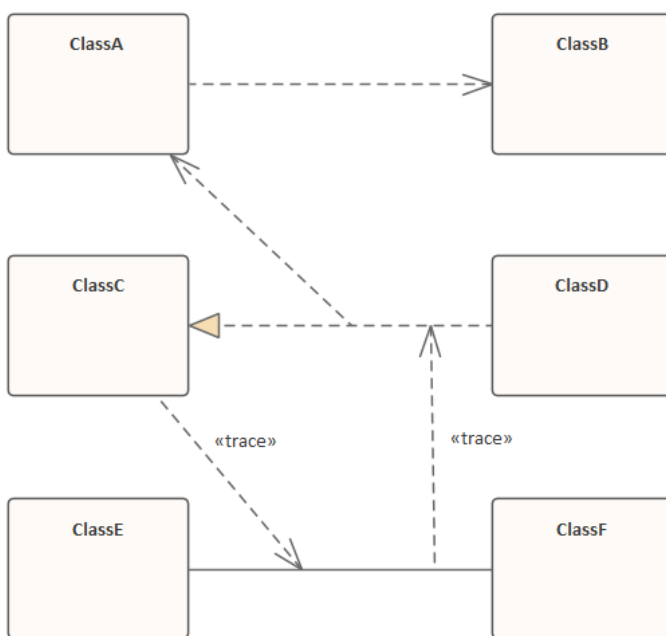
Se connecter à un connecteur

Dans certaines circonstances, il peut être utile de créer un connecteur qui émet ou se termine (ou les deux) sur un autre connecteur. Par exemple, vous pouvez créer un connecteur entre deux éléments, puis créer un lien entre ce connecteur et un élément d'exigence pour montrer que la relation entre les deux éléments était une spécification prédéfinie de la conception.


Dans les versions d' Enterprise Architect à partir de la version 13.0, vous pouvez ajouter des connecteurs à d'autres connecteurs. Le connecteur de liaison peut se connecter en tant que source et cible :

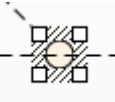
- Deux autres connecteurs
- Un élément et un connecteur
- Un connecteur et un élément

L'apparence de chaque configuration d'un connecteur/liaison connecteur est illustrée ici :




Lorsque vous créez le connecteur sur un autre connecteur, l'extrémité du connecteur s'affiche avec ce symbole de cercle pour indiquer qu'il se trouve sur un autre connecteur et pour vous aider à positionner l'extrémité avec précision.

(Sélectionner le connecteur) 

(Déplacer l'extrémité du connecteur) 

Il n'y a pratiquement aucune limite au nombre de connecteurs qui peuvent provenir d'un autre connecteur ou se terminer sur un autre connecteur.

Une fois que vous avez ancré un connecteur sur un autre, si vous déplacez l'une des extrémités ou l'ensemble du connecteur et que vous avez sélectionné les options « Disposition > Aligner >  > Placement intelligent » et « Afficher les repères de placement intelligent », des repères colorés apparaissent sur le diagramme. Ils indiquent où se trouve l'extrémité sélectionnée du connecteur par rapport aux points d'ancrage potentiels sur le connecteur actuellement ancré et d'autres que vous pourriez dépasser. Note que les objets doivent être contemporains, et non à des niveaux hiérarchiques différents ou dans des partitions différentes du diagramme.

Créer un connecteur sur un autre connecteur

Vous pouvez créer un connecteur qui provient d'un autre connecteur ou qui se termine sur un autre connecteur de deux manières identiques à celles dont vous créez un connecteur sur un élément, c'est-à-dire :

- En utilisant la flèche Quick Linker ou
- Utilisation d'une icône de connecteur de la boîte à outils

Méthode	Action
Quick Linker	<ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquez sur le connecteur source (ou l'élément). Une flèche Quick Linker s'affiche au point central de la ligne. 2. Faites glisser la flèche sur un autre connecteur ou sur un élément pour afficher un court menu de types de connecteurs possibles ; sélectionnez le type approprié. <p>Vous pouvez également faire glisser la flèche Quick Linker dans un espace vide ; un court menu de types d'éléments s'affiche et vous pouvez choisir de générer un élément de l'un de ces types tandis que le système crée automatiquement un type de connecteur approprié.</p>
Boîte à outils	<ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquez sur l'icône correspondant au type de connecteur requis. 2. Cliquez et faites glisser du connecteur ou de l'élément source vers le connecteur ou l'élément cible. <p>Certains types de connecteurs ne sont pas compatibles UML pour la liaison à un autre connecteur, et si vous sélectionnez de tels types, vous risquez d'obtenir un message d'erreur. Vous pouvez continuer à créer ce type de connecteur en désélectionnant l'option « Syntaxe stricte du connecteur » sur la page « Liens » de la dialogue « Préférences » (option du ruban « Démarrer > Application > Préférences > Préférences »).</p>

Ajouter une Note à un connecteur

Cette rubrique décrit comment vous pouvez connecter notes et des contraintes à des relations graphiques.

Notes vous permettent de fournir des explications et des détails supplémentaires pour un ou plusieurs connecteurs sur un diagramme , avec un élément Note visible.

Ajouter une note ou une contrainte à un connecteur

Étape	Action
1	Cliquez-droit sur l'un des connecteurs pour y attacher une note . Le menu contextuel s'affiche.
2	Sélectionnez l'option de menu ' Joindre Note ou Contrainte ' . La dialogue « Relations de liens » s'affiche.
3	Sélectionnez le bouton radio approprié dans le panneau Type de lien.
4	Vérifiez tous les connecteurs qui participent à l'ensemble.
5	Cliquez sur le bouton OK pour terminer la création note ou de la contrainte.
6	Utilisez la dialogue normale « Note » pour saisir le texte approprié pour la note ou la contrainte.

Notes

- La note de contrainte est dessinée légèrement différemment d'une note ordinaire et comporte { et } ajoutés automatiquement pour indiquer visuellement la forme de contrainte
- En guise d'alternative à la procédure, vous pouvez faire glisser la flèche Quick Linker sur une Note ou une contrainte existante et la faire glisser vers le connecteur requis ; un lien de note est automatiquement créé pour attacher la Note ou la contrainte au connecteur

Organiser les connecteurs

Les connecteurs entre deux éléments peuvent être déplacés autour des bordures des éléments pour créer une bonne disposition . Il existe une limite à la quantité de déplacement d'un connecteur, mais il est généralement très facile de trouver une disposition acceptable. Pour obtenir les meilleures dispositions, utilisez le style de ligne personnalisé ; cela vous permet d'ajouter autant de points de ligne et de courbes que nécessaire pour créer un diagramme propre et lisible.

Déplacer et organiser les connecteurs sur un diagramme

Étape	Action
1	Cliquez une fois sur le connecteur pour le sélectionner.
2	En maintenant le bouton de la souris enfoncé, déplacez le connecteur dans la direction souhaitée.
3	Pour affiner le mouvement, cliquez et maintenez très près d'une extrémité du connecteur ; cela permet une plage de mouvement légèrement différente.
4	Pour affiner davantage le mouvement et la portée, sélectionnez un style de ligne acheminé, direct ou personnalisé ; chacun se comporte légèrement différemment.

Changer Type de connecteur

Cette rubrique explique comment modifier le type d'un connecteur. Note que tous les types de connecteurs ne sont pas disponibles, en fonction des types des éléments source et cible.

Accéder

Menu Contexte	Diagramme Cliquez-droit sur Connecteur Avancé Changer Type
---------------	--

Changer un type de connecteur

Étape	Action
1	Dans le champ « Type de connecteur », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type de connecteur requis.
2	Cliquez sur le bouton OK pour appliquer les modifications.

Changer l'élément source ou cible

Après avoir créé un connecteur entre deux éléments, vous souhaitez peut-être modifier ultérieurement la source ou la cible. Au lieu de supprimer et de recréer le connecteur, Enterprise Architect vous permet de modifier la source ou la cible. Il existe deux façons de procéder : à l'aide de la dialogue « Définir la source et la cible » ou à l'aide de la souris.

Utilisation de la dialogue « Définir la source et la cible »

Étape	Action
1	Cliquez-droit sur le connecteur pour ouvrir le menu contextuel.
2	Sélectionnez l'option de menu « Avancé Définir la source et la cible ». La dialogue « Définir la source et la cible » s'affiche.
3	Cliquez sur les flèches déroulantes des champs « De l'élément » et « Vers l'élément » et sélectionnez les éléments source et cible.
4	Cliquez sur le bouton OK pour appliquer les modifications.

Utilisation de la souris

Étape	Action
1	Cliquez sur le connecteur et positionnez le curseur sur la « poignée » à une extrémité.
2	Lorsque le curseur change, cliquez sur le bouton droit de la souris et faites glisser la poignée vers le nouvel élément.

Notes

- Le connecteur ne bouge pas réellement tant que vous n'avez pas relâché le bouton de la souris sur le nouvel élément source ou cible ; cependant :
- Une ligne pointillée indique où se trouverait le connecteur pendant le déplacement
- Le contour solide de l'élément ou de l'extension le plus proche se transforme en un contour hachuré lorsque vous déplacez le curseur dessus ; cela vous aide à identifier où le connecteur doit se connecter, s'il existe de nombreux éléments, pièces, ports et autres extensions étroitement disposés

Styles de connecteurs

Les connecteurs sont disponibles dans un certain nombre de styles de routage différents. De plus, si un connecteur en ligne continue en croise un autre, le second « saute » par-dessus le premier (à moins que l'option « Activer les sauts de ligne de connecteur » ne soit désélectionnée sur la page « Diagramme » de la dialogue « Préférences »). Vous pouvez également plier un connecteur pour router rapidement et facilement les connecteurs dans la disposition requise.

Styles

Style	Description
Direct	Une ligne droite de l'élément A à l'élément B. Vous pouvez déplacer la ligne (en arrière et en avant, de haut en bas) dans une certaine mesure.
Routage automatique	Un itinéraire vertical et horizontal de A à B avec des virages à 90 degrés. Vous pouvez déplacer la ligne pour améliorer le parcours, mais l'emplacement et le nombre de virages ne sont pas configurables.
Bézier	Une ligne courbe douce de A à B. Le style Bézier est directement disponible pour les connecteurs diagramme de flux de données, les connecteurs de cartographie mentale, les flux State, les transitions State, les flux Object et les flux de contrôle.
Ligne personnalisée	L'option la plus flexible ; vous pouvez ajouter un ou plusieurs points de ligne et plier et pousser la ligne dans pratiquement n'importe quelle forme, en utilisant l'option « Basculer le point de ligne au curseur ».
Style d'arbre - vertical Style d'arbre - Horizontal	Une ligne allant de l'élément A à B avec deux coudes à angle droit et les points d'extrémité fixés à des emplacements sélectionnés sur les éléments (verticaux ou horizontaux).
Latéral - Vertical Latéral - Horizontal	Une ligne allant de l'élément A à B avec un seul coude à angle droit et les points d'extrémité fixés à des emplacements sélectionnés sur les éléments (vertical ou horizontal).
Orthogonal - Carré Orthogonal - Arrondi	Vous pouvez ajouter un ou plusieurs points de ligne et plier et pousser la ligne dans une variété de formes, en utilisant l'option « Basculer le point de ligne au curseur ». Tous les segments de ligne ainsi créés sont soit verticaux, soit horizontaux.

Définir le Style de Connecteur

Étape	Action
1	Cliquez-droit sur le connecteur à changer. Le menu contextuel s'affiche.

2	Sélectionnez l'option « Style de ligne ».
3	Dans le sous-menu, sélectionnez le style souhaité : <ul style="list-style-type: none"> • Direct • Routage automatique • Coutume • Arbre • Latéral, ou • Orthogonal • (ou Bézier, le cas échéant)

Définir le Style de Connecteur (méthode alternative)

Étape	Action
1	Sélectionnez le connecteur à modifier.
2	Appuyez sur ces touches pour changer le style : <ul style="list-style-type: none"> • Ctrl+Maj+D pour Direct • Ctrl+Maj+A pour le routage automatique • Ctrl+Maj+C pour Personnaliser • Ctrl+Maj+Z pour Bézier (le cas échéant)

Plier un connecteur

Étape	Action
1	Cliquez-droit sur le connecteur. Le menu contextuel s'affiche.
2	Définissez le style de ligne sur « Ligne personnalisée » (Ctrl+Maj+C) ; cela active l'option « Plier la ligne au niveau du curseur » dans le menu contextuel.
3	Cliquez sur l'option « Plier la ligne au niveau du curseur » pour ajouter un point de ligne. Un clic droit sur un point de ligne affiche l'option « Redresser la ligne au niveau du curseur », que vous pouvez utiliser pour supprimer le point de ligne.
4	À l'aide de la souris, faites glisser le point de la ligne jusqu'à la position souhaitée.

Plier un connecteur (méthode alternative)

Étape	Action
1	Maintenez la touche Ctrl ou Maj enfoncée et cliquez sur un point du connecteur pour créer un point de ligne. Ctrl+clic supprime également un point de ligne.
2	À l'aide de la souris, faites glisser le point de la ligne jusqu'à la position souhaitée.

Angles de ligne bien rangés (connecteur personnalisé)

Étape	Action
1	Cliquez-droit sur le connecteur. Le menu contextuel s'affiche.
2	Cliquez sur l'option de menu « Angles de ligne ordonnés » ; cela déplace la ligne personnalisée par incréments horizontaux et verticaux, vous évitant ainsi de perdre du temps à essayer d'obtenir une bonne disposition manuellement. Vous pouvez définir l'option « Angles de ligne bien rangés » pour qu'elle fonctionne par défaut ; cliquez sur l'option de ruban « Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences » pour afficher la dialogue « Préférences » et sélectionnez la page « Comportement Diagramme ».

Supprimer des segments de ligne individuels

Étape	Action
1	Cliquez-droit sur le connecteur. Le menu contextuel s'affiche.
2	Définissez le style de ligne sur « Ligne personnalisée » - appuyez sur Ctrl+Maj+C. Cela active l'option « Supprimer le segment de ligne » dans le menu contextuel.
3	Cliquez sur l'option « Supprimer le segment de ligne » pour supprimer une ligne entre deux points de courbure. Le segment sur lequel vous avez cliqué avec le bouton droit de la souris est supprimé.
4	Pour afficher à nouveau le segment, cliquez-droit sur la ligne et cliquez sur l'option « Afficher tous les segments de ligne ». Une application de ceci est de représenter la continuation du flux lorsque votre diagramme traverse le marqueur bordure de page dans Diagramme Vue . Lorsque vous supprimez le segment de ligne qui traverse la bordure , le nom du lien (propriétés du connecteur) s'affiche aux deux extrémités du segment masqué ; lorsque vous imprimez le diagramme sur plusieurs pages, le nom du lien identifie la connexion apparemment rompue par la bordure de page.

Créer un connecteur dans la fenêtre Navigateur

Vous pouvez créer un connecteur d'un élément à un autre directement dans la fenêtre Navigateur .

Connecter des éléments depuis la fenêtre Navigateur

Étape	Action
1	Dans la fenêtre Navigateur , soit : <ul style="list-style-type: none">• Cliquez-droit sur l'élément pour lequel vous souhaitez créer un connecteur et sélectionnez l'option « Ajouter Créer un lien », ou• Sélectionnez l'élément, appuyez sur la touche Insérer et sélectionnez l'option « Créer un lien » La dialogue « Créer un lien » s'affiche.
2	Dans le champ « Direction », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la direction du nouveau connecteur (« Sortant » signifie que l'élément sélectionné est la source).
3	Dans le champ « Type lien », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type de connecteur.
4	Dans la liste « Choisir la ou les cibles », cliquez sur le nom de la cible. (Si nécessaire, dans le champ « Sélectionner Type de cible », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une fonctionnalité pour répertorier uniquement les éléments ayant cette fonctionnalité).
5	Cliquez sur le bouton OK pour créer le connecteur.

Notes

- Vous pouvez également reproduire un connecteur existant entre deux éléments lorsque vous collez ces éléments depuis la fenêtre Navigateur dans un diagramme en tant qu'instances ; une option vous permet de copier uniquement les éléments, ou également la relation

Visibilité des relations

Vous pouvez modifier la visibilité des connecteurs ou des relations individuels sur un diagramme ouvert.

Accéder

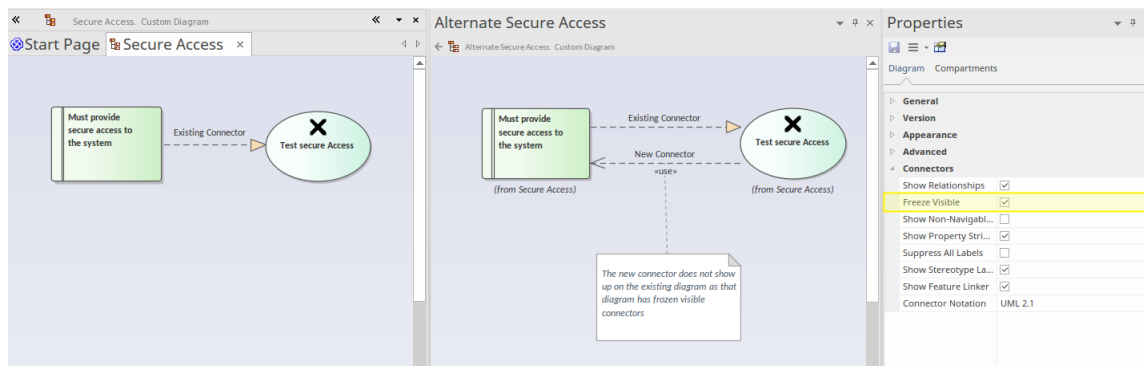
Affichez la boîte dialogue « Définir les relations visibles » en utilisant l'une des méthodes décrites ici.

Ruban	Disposition > Diagramme > Apparence > Ensemble Relations visibles
Raccourcis Clavier	Ctrl+Maj+I

Définir la visibilité des relations

Étape	Action
1	Dans la boîte dialogue « Définir les relations visibles », cochez la case en regard de chaque élément de liste à afficher et décochez la case en regard de chaque élément à masquer. Si vous souhaitez afficher les informations dans une disposition plus lisible, vous pouvez redimensionner le dialogue .
2	Cliquez sur le bouton OK pour appliquer les modifications.

Geler les connecteurs visibles



Travailler sur une plateforme collaborative implique de travailler avec des modèles et diagrammes qui sont souvent en constante évolution et dans lesquels un certain nombre de modélisateurs contribuent à diagrammes et des modèles associés. Par exemple, un diagramme peut avoir été défini pour une itération de projet (sprint) et pendant le sprint, un architecte peut travailler sur les mêmes objets sur un autre diagramme pour l'itération suivante, en ajoutant de nouvelles relations. Le comportement par défaut d'Enterprise Architect consiste à les ajouter à tous diagrammes existants qui contiennent les objets associés. Cela peut ne pas être un résultat bienvenu pour le propriétaire du diagramme d'origine.

La fonctionnalité Geler les connecteurs visibles est un moyen utile de garantir qu'un diagramme configuré à un certain point n'est pas automatiquement mis à jour lorsque de nouvelles relations sont ajoutées au référentiel qui connectent deux ou plusieurs objets sur le diagramme. En définissant la propriété Geler les connecteurs visibles du diagramme, le propriétaire diagramme indique à l'outil de ne pas mettre à jour ce diagramme lorsque des connecteurs sont ajoutés ailleurs dans le modèle.

Un modélisateur peut bien sûr continuer à ajouter des connecteurs supplémentaires au diagramme ou « dégeler » les connecteurs et recharger le diagramme pour voir les changements. Cette fonctionnalité facilite la création collaborative de modèles et aide les équipes à travailler ensemble sans se gêner mutuellement. Si cette situation se produit fréquemment, il peut être utile d'envisager d'utiliser la fonctionnalité Modélisation Consciente du Temps, qui permet de créer de nouvelles versions d'éléments existants pour modéliser les états futurs.

Vous pouvez masquer ou afficher les connecteurs sur le diagramme actuel ou sur d'autres diagrammes en utilisant l'onglet « Liens » de la dialogue Propriétés ; voir la rubrique d'aide *Masquer/Afficher les connecteurs*.

Note : Geler les connecteurs visibles n'a aucun effet sur diagrammes Séquence car les messages Séquence ne peuvent pas être affichés sur plusieurs diagrammes.

Accéder

Concevez votre diagramme et assurez-vous qu'il montre les relations dont vous avez besoin. Fixez ensuite le diagramme tel qu'il est à ce stade en sélectionnant l'une de ces options :

Ruban	Démarrer > Application > Conception > Propriétés > Connecteurs : Figer visible (fenêtre Propriétés) Conception > Diagramme > Gérer > Propriétés > Connecteurs : Figer visible (dialogue Propriétés)
Options Menu Contexte	Dans la fenêtre Navigateur : Cliquez-droit sur le nom diagramme > Propriétés > Connecteurs : Figer visible (dialogue Propriétés) Sur diagramme : Cliquez-droit sur le fond > Propriétés > Connecteurs : Figer visible (dialogue Propriétés)
Raccourcis Clavier	Ctrl+2 > Connecteurs : Figer visible (fenêtre Propriétés) Alt+1 > Propriétés > Connecteurs : Figer visible (fenêtre Propriétés)

Masquer/Afficher les connecteurs

Les connecteurs ou relations qui apparaissent dans plusieurs diagrammes peuvent être affichés ou masqués de manière sélective. Cela facilite la lecture diagrammes dans lesquels les éléments peuvent avoir de nombreux connecteurs, mais tous ne sont pas pertinents dans le contexte du diagramme actuel.

Masquer ou afficher un connecteur dans le diagramme actuel

Étape	Action
1	Double-cliquez sur l'élément diagramme requis dans la vue Diagramme . La dialogue ' Propriétés ' de l'élément s'affiche.
2	Sélectionnez l'onglet « Liens ». Ceci répertorie les connecteurs liés à l'élément, qu'ils soient ou non masqués sur le diagramme .
3	Cliquez-droit sur le connecteur pour masquer ou afficher. Le menu contextuel s'affiche.
4	Sélectionnez l'option « Afficher la relation » pour afficher le connecteur masqué sur le diagramme , ou l'option « Masquer la relation » pour masquer le connecteur visible. Vous pouvez également masquer un connecteur en cliquant dessus avec le bouton droit de la souris sur le diagramme et en sélectionnant l'option « Visibilité Masquer le connecteur » ; cependant, vous devez utiliser l'onglet « Liens » de la dialogue « Propriétés » de l'élément pour afficher à nouveau la relation.

Masquer ou afficher un connecteur dans d'autres diagrammes

Étape	Action
1	Cliquez-droit sur le connecteur dans le diagramme . Le menu contextuel s'affiche.
2	Sélectionnez l'option de menu « Visibilité Masquer le connecteur dans d'autres Diagrammes ». La boîte dialogue « Définir la visibilité du connecteur » s'affiche.
3	Si les deux éléments connectés ont été inclus dans d'autres diagrammes , ces diagrammes sont répertoriés ici. Dans la liste, tous diagrammes pour lesquels la case à cocher est sélectionnée affichent le connecteur ; décochez la case de tous diagrammes dans lesquels vous souhaitez masquer le connecteur. Si vous souhaitez afficher les informations dans une disposition plus lisible, vous pouvez redimensionner le dialogue . Pour masquer le connecteur dans tous les diagrammes répertoriés, cliquez sur le bouton Supprimer tout.
4	Cliquez sur le bouton OK pour enregistrer les modifications.

Notes

- Certains éléments, comme Exigences , n'ont pas d'onglet « Liens » dans la dialogue « Propriétés »
Dans ces cas, ouvrez la fenêtre Relations (' Démarrer > Toutes Windows > Propriétés > Responsabilités > Relations ') pour l'élément, cliquez-droit sur la relation dans la liste et sélectionnez l'option du menu contextuel pour masquer ou afficher cette relation dans le diagramme
Sachez que, dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate avec sécurité activée, les verrous sur le diagramme et les éléments peuvent rendre l'option requise indisponible
- Il est également possible de sélectionner une option qui empêche les relations créées sur d'autres diagrammes d'apparaître sur votre diagramme actuel - c'est-à-dire que vous figez votre diagramme actuel par rapport à ce changement particulier ; voir la rubrique d'aide *Geler les connecteurs visibles* .

Supprimer les connecteurs

Cette rubrique explique comment supprimer un connecteur du modèle. Note qu'il est possible de masquer le connecteur dans un ou plusieurs diagrammes et de le conserver dans le modèle, ou de le supprimer complètement (suppression).

Supprimer un connecteur

Étape	Action
1	<p>Cliquez-droit sur le connecteur et sélectionnez l'option 'Supprimer le connecteur'.</p> <p>La dialogue « Supprimer le connecteur » s'affiche. Cette dialogue fournit les options permettant de masquer le connecteur afin qu'il reste fonctionnel ou de supprimer complètement le connecteur.</p>
2	<p>Cliquez sur le bouton radio approprié et cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Si vous sélectionnez l'option « Masquer », cela a le même effet que de masquer le connecteur dans l'onglet « Liens » de la dialogue « Propriétés » de l'élément source ou en utilisant l'option de menu contextuel « Visibilité Masquer le connecteur ».</p> <p>Il masque également le connecteur dans la fenêtre Relations .</p>

Notes

- La dialogue ne s'affiche pas si :
 - Vous avez précédemment coché la case « Ne plus demander » ou
 - Sur la page 'Liens' de la dialogue 'Préférences' (' Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Liens') la case à cocher « Demander lors de la suppression du connecteur » n'est pas sélectionnée
- La sélection de la case à cocher « Ne plus demander » désélectionne également la case à cocher « Demander lors de la suppression du connecteur ».
- La sélection de la case à cocher « Demander lors de la suppression du connecteur » rétablit le dialogue si vous avez utilisé la case à cocher « Ne plus demander »
- Si vous masquez le dialogue , l'option de menu contextuel « Supprimer le connecteur » revient par défaut au dernier paramètre que vous avez utilisé dans le dialogue ; assurez-vous d'avoir sélectionné la bonne option par défaut.


Créer Ensembles de généralisation

Un ensemble de généralisations vous permet de spécifier la relation d'un groupe de généralisations. Chaque généralisation est une relation binaire qui relie un classificateur spécifique à un classificateur plus général (par exemple, d'une classe à ses superclasses). Chaque ensemble de généralisations définit un ensemble particulier de relations de généralisation qui décrivent la manière dont un classificateur général (ou superclasse) peut être divisé à l'aide de sous-types spécifiques.

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur le connecteur Avancé Ensemble de généralisation Nouveau
---------------	---

Créer un ensemble de généralisation

Étape	Action
1	Sélectionnez l'option de menu « Nouveau ». La boîte dialogue « Ensemble de généralisation » s'affiche.
2	Dans le champ « Nom », saisissez le nom de l'ensemble de généralisation ; par exemple, « Sexe ».
3	Dans le champ « Type d'alimentation », soit : <ul style="list-style-type: none"> Type un nouveau type d'alimentation ou Cliquez sur la flèche déroulante ou  et sélectionnez-en un existant dans la dialogue « Sélectionner <élément> »
4	Considérez la case à cocher « Couvre ». Si vous sélectionnez cette option, sur un diagramme la contrainte {complete} sera ajoutée à l'étiquette de chaque généralisation qui est membre de l'ensemble. (Si vous ne sélectionnez pas la case à cocher, la contrainte est considérée comme {incomplète} bien que cela ne soit pas affiché dans l'étiquette).
5	Considérez la case à cocher « Est disjoint ». Si vous sélectionnez cette option, sur un diagramme la contrainte {disjointe} sera ajoutée à l'étiquette de chaque généralisation qui est membre de l'ensemble. (Si vous ne sélectionnez pas la case à cocher, la contrainte est considérée comme {chevauchante} bien que cela ne soit pas affiché dans l'étiquette).
6	Dans la colonne « Est membre », cochez la case correspondant à chaque sous-type enfant faisant partie de cet ensemble de généralisation.
7	Cliquez sur le bouton OK pour enregistrer et appliquer l'ensemble de généralisation, et pour fermer le dialogue .

Options d'édition sur place du connecteur

Vous pouvez modifier de nombreuses étiquettes de connecteur Enterprise Architect directement sur le diagramme .
Chaque étiquette peut être liée à un seul champ de connecteur.

Mettre une étiquette en mode édition

Pour mettre une étiquette en mode édition, vous pouvez soit :

- Sélectionnez l'option « Modifier l'étiquette » dans le menu contextuel, ou
- Sélectionnez une étiquette et appuyez sur F2

Pour enregistrer le texte actuel dans le champ, appuyez sur la touche Entrée ou désactivez la fenêtre d'édition.

Pour annuler le mode d'édition sans enregistrer les modifications, appuyez sur Échap.

Connecteur inversé

Vous pouvez inverser la direction d'un connecteur sans avoir à le supprimer et à le recréer. Cela est utile si votre conception change ou si vous avez ajouté le connecteur par erreur au départ.

Inverser le sens d'un connecteur

Étape	Action
1	Cliquez-droit sur le mauvais connecteur.
2	Sélectionnez l'option de menu contextuel « Détails de connexion Direction Inverse ».

Définir des spécialisations d'association

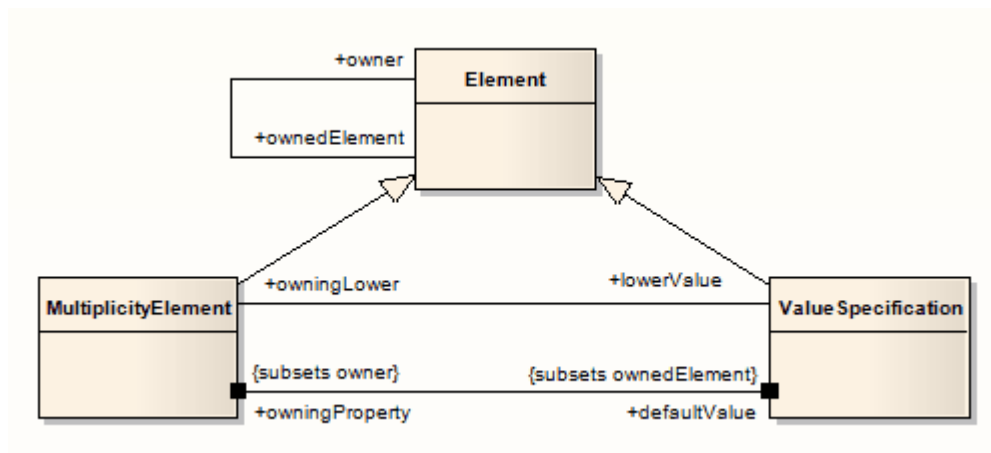
UML permet la spécialisation des propriétés définies par les associations. Enterprise Architect permet cette opération via l'option « Spécialiser les associations » dans la section « Avancé » du menu contextuel d'une association.

Une dialogue s'affiche, montrant toutes les associations entre les deux classes connectées par l'association actuelle et leurs parents.

Les deux colonnes de gauche définissent le rôle source de l'association actuelle, tandis que les deux colonnes de droite définissent le rôle cible. Vous pouvez ainsi sélectionner les relations de chaque extrémité des propriétés répertoriées. Lorsqu'une relation est définie, elle est dessinée à l'extrémité correspondante du connecteur sur n'importe quel diagramme sur lequel elle apparaît.

La dialogue s'affiche lorsque vous sélectionnez l'option de menu contextuel « Avancé | Spécialiser les associations » sur le connecteur d'association le plus bas de ce diagramme .

Exemple



Portée du message de modification Séquence

Un message dans un diagramme Séquence représente une interaction dynamique d'un élément à un autre. Parfois, lorsque vous concevez votre modèle, vous devrez peut-être modifier le point de départ ou de fin d'un message, car les responsabilités des éléments changent au cours de la conception. Pour cette raison, Enterprise Architect vous permet de modifier la portée du message en définissant un nouvel élément de départ ou de fin.

Modifier la portée du message

Étape	Action
1	Sélectionnez le message dans le diagramme Séquence .
2	Cliquez-droit sur le message pour ouvrir le menu contextuel.
3	Sélectionnez « Avancé Définir la source et la cible ».
4	Dans la dialogue contextuelle, dans les champs « De l'élément » et « Vers l'élément », cliquez sur les flèches déroulantes et sélectionnez les éléments requis.
5	Cliquez sur le bouton OK pour enregistrer les modifications. Le message est réacheminé pour répondre à vos besoins modifiés.

Afficher les utilisations de la pointe de flèche

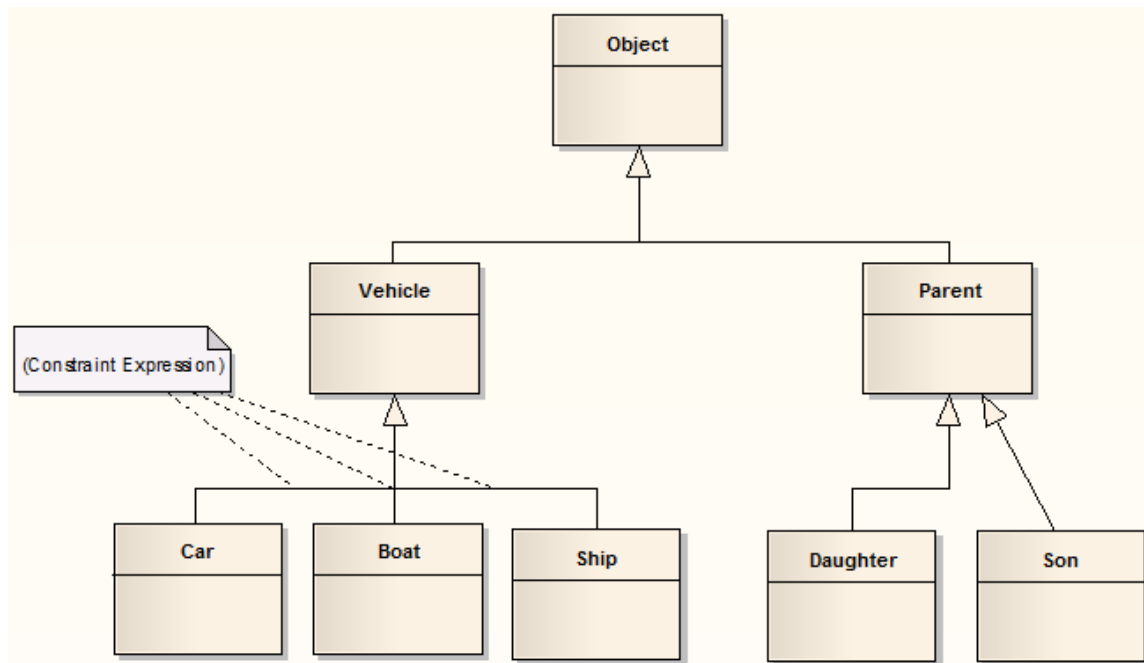
Par défaut, le connecteur Utiliser dans les cas d'utilisation n'a pas de pointe de flèche.

Générer des pointes de flèches sur Utiliser des connecteurs

Étape	Action
1	<ul style="list-style-type: none">Sélectionnez l'option ' Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Liens'. La page « Liens » de la fenêtre Préférences s'affiche.
2	Dans le panneau « Général », cochez la case « Afficher les pointes de flèche des utilisations ».
3	Cliquez sur le bouton Fermer. Lorsque vous enregistrez le diagramme de cas d'utilisation, les connecteurs d'utilisation changent pour afficher des pointes de flèche.

Hiérarchie des styles d'arbre

Dans Enterprise Architect vous pouvez créer un diagramme d'héritage de style arborescent à l'aide d'une forme spéciale du connecteur de généralisation, comme illustré.



Créer un connecteur de style arborescence

Étape	Action
1	Créer une généralisation normale entre deux éléments.
2	Cliquez-droit sur le connecteur pour ouvrir le menu contextuel.
3	Sélectionnez l'option de menu « Style de ligne Style d'arbre - Vertical » ou « Style de ligne Style d'arbre - Horizontal ».
4	Enterprise Architect rend automatiquement la disposition de généralisation conforme à une forme spécifique. En ajoutant davantage de connecteurs de généralisation et en vérifiant leurs options de style d'arbre, vous pouvez obtenir l'apparence du diagramme d'exemple. Vous pouvez faire glisser les classes racine et enfant vers la gauche et la droite pour obtenir le résultat requis ; Enterprise Architect maintient la conformité des connecteurs de branche.

Définir ce style de connecteur par défaut

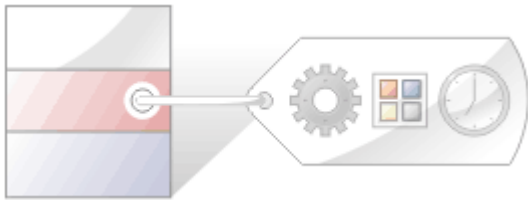
Notes

- Dans l'exemple diagramme, le connecteur Fils -> Parent n'a pas encore été placé dans le style d'arbre - style vertical

- Ce style de diagramme fournit une disposition plus claire des hiérarchies d'héritage et est facile à utiliser

Étape	Action
1	Sélectionnez l'option ' Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Liens'. La page « Liens » de la fenêtre Préférences s'affiche.
2	Cochez la case « Style de lien de généralisation par défaut = Arbre » pour faire de ce style de ramification le style par défaut pour les connecteurs d'héritage.

Valeur Étiquetés



Valeur Étiquetés sont des propriétés supplémentaires qui peuvent être attribuées aux éléments et connecteurs UML . UML définit des propriétés telles que le nom et la description des éléments et des connecteurs, et Enterprise Architect ajoute un certain nombre de propriétés supplémentaires telles que le statut, la phase et l'auteur, mais Valeur Étiquetés fournissent un moyen de définir vos propres propriétés (étiquettes) et leurs valeurs.

Par exemple, un modélisateur d'exigences peut vouloir enregistrer le propriétaire d'un ensemble d' Exigences . L' UML ne spécifie pas cette propriété, mais elle peut être facilement ajoutée en tant étiquette . Une étiquette nommée Requirement Owner pourrait être créée, puis chaque élément Requirement pourrait se voir attribuer une valeur pour le propriétaire. Ces informations seraient également disponibles dans la documentation.

Enterprise Architect a enrichi le concept de base de Valeur Étiquetés avec sa Valeur Étiquetée facilité structurée et complète. Pour vous aider lors de la saisie des données, les valeurs peuvent être restreintes à l'aide de contrôles d'interface utilisateur tels que des listes déroulantes, des contrôles rotatifs, des sélecteurs de date et bien d'autres.

Valeur Étiquetés sont largement utilisées dans les profils et les technologies pour ajouter des informations qui aident à guider la présentation des éléments ou des métadonnées pour la génération de code ou de schéma.

L'onglet Valeur Étiquetés

La dialogue « Propriétés » et la fenêtre Propriétés disposent toutes deux d'onglets « Étiquette » que vous pouvez utiliser pour visualiser et modifier Valeur Étiquetés d'un élément modélisation sélectionné soit à partir du diagramme courant, soit dans la fenêtre Navigateur . Sur cet onglet, vous pouvez :

- Attribuer une Valeur Étiquetée à un Item
- Modifier Valeur Étiquetés
- Attribuer Notes à une Valeur Étiquetée
- Effectuer une gestion avancée étiquette

Note que Valeur Étiquetés des stéréotypes ne sont pas affichées dans l'onglet 'Tags', mais dans :

- Fenêtre Propriétés , dans une section de la page principale sous la page « Général » et
- Boîte dialogue ' Propriétés ', sur un onglet <extension name> séparé

Éléments et Fonctionnalités Modèle avec Valeur Étiquetés

Ces composants de modèle peuvent utiliser l'onglet ' Valeur Étiquetés ' comme moyen pratique de visualiser et de modifier rapidement Valeur Étiquetés :

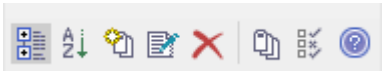
- Éléments - affichent leurs propres étiquettes , ainsi que toutes les valeurs héritées
- Instances Object - affichent leurs propres étiquettes et celles obtenues à partir de leur classificateur
- Ports et parties - affiche des informations similaires aux objets mais affiche le « Type » de port/partie au lieu d'un classificateur ; étiquettes sont incluses pour tous les parents et autres structures du type Ports
- Attributes - affichent leurs propres étiquettes et celles reçues des classificateurs de type d'attribut, avec l'inclusion de toutes les étiquettes héritées
- Opérations - afficher leurs propres étiquettes

- Connecteurs - affichent leurs propres étiquettes

Lors du remplacement d'une propriété héritée, le système copie l' étiquette de l'élément parent vers l'élément enfant et définit la nouvelle valeur , laissant l' étiquette d'origine inchangée.

Boutons de la barre d'outils de Valeur Étiquetés

En utilisant les boutons de la barre d'outils en haut de l'onglet 'Tags' dans la fenêtre ou la dialogue Propriétés , vous pouvez ajouter, modifier, trier, supprimer et réorganiser les Valeur Étiquetés des fonctionnalités du modèle.




De gauche à droite, les fonctions des boutons sont :

- Afficher dans les compartiments - affiche les Valeur Étiquetés dans les compartiments d'éléments sur diagrammes
- Trier et afficher par ordre alphabétique - trie les Valeur Étiquetés actuelles par ordre alphabétique pour l'élément
- Nouvelle Valeur Étiquetée - ajoute une nouvelle étiquette , à laquelle vous attribuez une valeur
- Modifier Notes Valeur Étiquetée - ouvre une note dans laquelle vous tapez une explication de l'objectif de la Valeur Étiquetée
- Supprimer Valeur Étiquetée - supprime la Valeur Étiquetée actuellement sélectionnée
- Types de Valeur Étiquetés par Défaut - fournit un accès rapide aux définitions étiquette créées à l'aide de l'option de ruban 'Paramètres > Données de référence > Types UML > Types de Valeur Étiquetés '
- Options Valeur Étiquetée - fournit des options pour afficher ou masquer les chemins complets pour les Valeur Étiquetés dans la fenêtre et pour afficher Valeur Étiquetés en double
- Aide - affiche des informations sur l'utilisation de Valeur Étiquetés

Démarrer rapide - Ajouter Valeur Étiquetée aux éléments

Vous pouvez rapidement ajouter une seule Valeur Étiquetée à un ou plusieurs éléments d'un diagramme , en utilisant une option de menu contextuel.


Accéder

Menu Contexte	Sur un diagramme , sélectionnez un ou plusieurs éléments, et cliquez-droit sur un ; sélectionnez l'option de menu contextuel 'Ajouter Valeur Étiquetés '
Autre	Sur un diagramme , sélectionnez un ou plusieurs éléments et cliquez sur l'icône  à l'extrémité droite de la barre d'outils Élément

Ajouter une Valeur Étiquetée aux éléments

Étape	Action
1	Dans la dialogue ' Valeur Étiquetés ', dans le champ ' Étiquette ', saisissez le nom étiquette . (N'utilisez pas la flèche déroulante pour sélectionner un type étiquette existant.)
2	Dans le champ « Valeur », saisissez la valeur de l' étiquette .
3	Cliquez sur le bouton OK pour ajouter votre nouvelle Valeur Étiquetée aux éléments actuellement sélectionnés.

Notes

- Pour supprimer la Valeur Étiquetée , ouvrez la fenêtre Propriétés de l'élément, cliquez sur l'onglet ' Étiquette ' et le nom étiquette , puis cliquez sur l'icône 'Supprimer'
- Pour ajouter notes à la Valeur Étiquetée , dans l'onglet ' Étiquette ' cliquez sur le nom de Valeur Étiquetée , puis cliquez sur le bouton  dans la barre d'outils de l'onglet ; la dialogue ' Notes ' s'affiche
- Les notes sont affichées dans la partie inférieure de la fenêtre Propriétés (uniquement si la case à cocher « Masquer la section d'informations Propriétés » n'est pas sélectionnée dans l'onglet « Comportement de Fenêtre » de la dialogue « Préférences » - sélectionnez « Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Général > Option de ruban Comportement de Fenêtre ; si vous modifiez le paramètre de cette option, vous devrez peut-être redémarrer Enterprise Architect pour que la modification prenne effet)


Attribuer une Valeur Étiquetée à un Item

Vous pouvez affecter Valeur Étiquetées à une gamme d'objets de modèle, notamment des éléments, des instances object , des connecteurs, des attributs et des opérations, à l'aide de l'onglet 'Tags' de la fenêtre Propriétés . La fenêtre est probablement déjà ouverte en tant que fenêtre ancrée et tout objet sélectionné devient le centre de la fenêtre ; vous pouvez alors réviser et ajouter ou supprimer Valeur Étiquetées pour cet objet .

Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Propriétés > Général > Valeur Étiquetées Conception > Élément > Propriétés > Général > Valeur Étiquetées
-------	---

Attribuer une Valeur Étiquetée à un article

Étape	Action
1	Sélectionnez la fonctionnalité du modèle à laquelle attribuer une Valeur Étiquetée . Cette fonctionnalité devient le centre de la fenêtre.
2	Dans l'onglet 'Tags' de la fenêtre Propriétés , cliquez sur l'icône  ou appuyez sur Ctrl+N. La dialogue « Valeur Étiquetée » s'affiche.
3	Dans le champ « Étiquette », saisissez le nom étiquette ou cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l' étiquette appropriée à attribuer à l'élément. La liste des étiquettes à sélectionner est filtrée par la perspective actuellement définie pour le modèle.
4	Le cas échéant, saisissez une valeur spécifique pour l' étiquette dans le champ « Valeur ».
5	Pour confirmer la sélection de la Valeur Étiquetée , cliquez sur le bouton OK .


Attribuer Notes à une Valeur Étiquetée

Une fois qu'une Valeur Étiquetée a été attribuée à une fonctionnalité de modèle, vous pouvez ajouter des informations et notes décrivant la Valeur Étiquetée à la propriété informationnelle de la Valeur Étiquetée .

Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Propriétés > Général > Valeur Étiquetés Conception > Élément > Propriétés > Général > Valeur Étiquetés
-------	---

Attribuer une note à une Valeur Étiquetée

Étape	Action
1	Cliquez sur la fonctionnalité du modèle pour laquelle modifier la Valeur Étiquetés . Ses Valeur Étiquetés s'affichent dans l'onglet 'Tags' de la fenêtre Propriétés .
2	Cliquez sur la Valeur Étiquetée pour y ajouter des informations.
3	Cliquez sur le bouton  ou appuyez sur Ctrl+E. La dialogue « Valeur Étiquetée Note » s'affiche.
4	Dans le champ ' Note ', saisissez les informations relatives à la Valeur Étiquetée . Cliquez sur le bouton OK .
5	Les informations s'affichent dans la partie inférieure de la fenêtre Propriétés chaque fois que la Valeur Étiquetée est sélectionnée.

Notes

- Les notes s'affichent dans la partie inférieure de la fenêtre Propriétés uniquement si la case à cocher « Masquer la section d'informations Propriétés » n'est pas sélectionnée dans l'onglet « Comportement de Fenêtre » de la dialogue « Préférences » (sélectionnez l'option de ruban « Démarrer > Apparence > Préférences » et l'onglet « Général > Comportement de Fenêtre ») ; si vous modifiez le paramètre de cette option, vous devrez peut-être redémarrer Enterprise Architect pour que la modification prenne effet



Modifier Valeur Étiquetés

Une fois qu'une Valeur Étiquetée a été attribuée à une fonctionnalité du modèle (comme un élément ou un connecteur), il est possible de modifier les valeurs dans l'onglet 'Tags' de la fenêtre Propriétés .

Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Propriétés > Général > Valeur Étiquetés Conception > Élément > Propriétés > Général > Valeur Étiquetés
-------	---

Modifier Valeur Étiquetés

Étape	Action
1	<p>Cliquez sur la fonctionnalité du modèle pour laquelle modifier la Valeur Étiquetés .</p> <p>L'onglet 'Tags' affiche toutes les étiquettes de la fonctionnalité sélectionnée, chacune avec leur valeur actuelle.</p>
2	<p>Modifiez les champs selon vos besoins ; les informations saisies ne peuvent refléter que les types valeur qui ont été définis par le Type Valeur Étiquetée de l' étiquette .</p> <p>Il existe six types de champ valeur pour une Valeur Étiquetée :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Champs « ouverts », dans lesquels vous pouvez saisir n'importe quelle valeur appropriée • Étiquettes structurées, où vous ne modifiez pas directement la valeur composite mais développez l' étiquette pour afficher les étiquettes des composants et modifier les valeurs des composants dans les champs « ouverts » ; la valeur composite est mise à jour lorsque vous cliquez en dehors du champ du composant • Champs « Liste déroulante », où vous cliquez sur la flèche déroulante pour sélectionner dans une liste discrète de valeurs possibles telles que « M » ou « F », ou « Gagner », « Perdre » ou « Nul » • Champs « Spin », où vous cliquez sur les flèches vers le haut ou vers le bas dans le champ pour augmenter ou diminuer la valeur dans certaines limites • Champs de liste de contrôle, où vous cliquez sur le bouton  dans le champ pour afficher la dialogue « Liste de contrôle », qui répertorie un ensemble d'éléments pouvant être sélectionnés en cochant la case en regard de chaque élément ; si aucune case n'est cochée, la valeur de l' étiquette est « Incomplet », et lorsque toutes les cases sont cochées, la valeur étiquette est « Terminé » • Champs « Détails supplémentaires », où vous cliquez sur le bouton  dans le champ pour afficher une dialogue dans laquelle vous saisissez des informations (telles que notes) ou indiquez une source d'informations supplémentaires (telle qu'un classificateur)

Notes

- Pour remplacer une Valeur Étiquetée définie dans un élément parent, modifiez la valeur dans le compartiment « de <parentname> » de l'onglet 'Tags' ; une fois cette opération effectuée, l' étiquette est déplacée dans les Valeur

Étiquetés de l'élément sélectionné - cela n'affecte pas les Valeur Étiquetés définies dans l'élément parent


Afficher Étiquettes en double

Valeur Étiquetés sont définies par défaut pour masquer les valeurs en double. Ce paramètre est utilisé pour faciliter les noms étiquette hérités et remplacés.

Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Propriétés > Général > Valeur Étiquetés Conception > Élément > Propriétés > Général > Valeur Étiquetés
-------	---

Configurer l'onglet Étiquettes pour afficher les valeurs en double

Étape	Action
1	Dans la barre d'outils de l'onglet 'Tags', cliquez sur l'icône  (Options).
2	Sélectionnez l'option « Afficher Étiquettes en double ».

Alternativement

Étape	Action
1	Sélectionnez l'option ' Démarrer > Application > Préférences > Préférences'. La fenêtre Préférences s'affiche.
2	Dans l'arborescence hiérarchique, sélectionnez l'élément « Objets ».
3	Cochez la case « Afficher Étiquettes en double ».

Notes

- Dans l'une ou l'autre procédure, pour masquer à nouveau les valeurs en double, décochez l'option ou la case à cocher.

Gestion avancée Étiquette

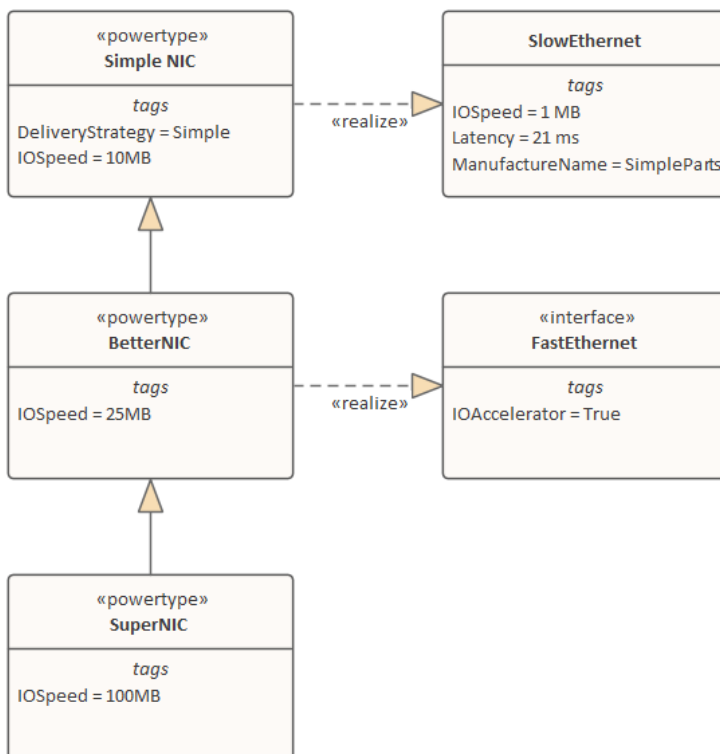
Valeur Étiquetées peuvent également être gérées au sein d'une hiérarchie de types et par rapport aux instances d'éléments, en utilisant l'onglet 'Tags' de la fenêtre Propriétés . Il est possible de :

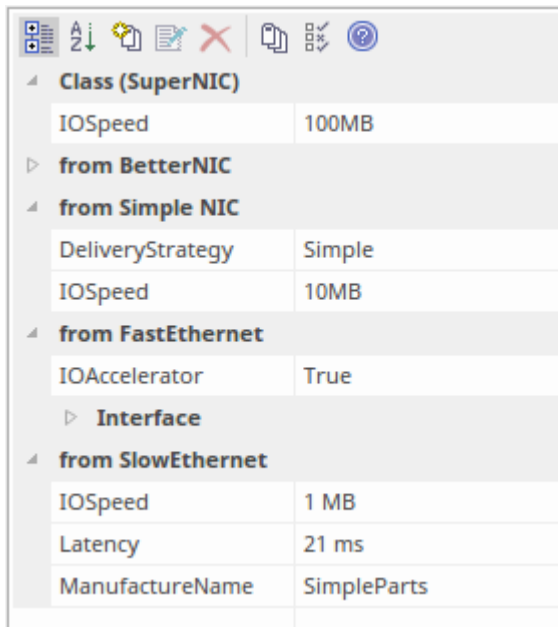
- Vue Valeur Étiquetées héritée des Classes parentes ou interfaces réalisées ou stéréotypes appliqués
- Remplacer Valeur Étiquetées dérivées des parents ou des stéréotypes appliqués par une valeur unique pour l'élément actuel
- Supprimer Valeur Étiquetées de l'élément actuel (si une version parente de la Valeur Étiquetée existe, elle réapparaît dans la liste après la suppression de la substitution)

Pour une référence Valeur Étiquetée (de type RefGUID), il est également possible de localiser et de sélectionner l' object auquel la Valeur Étiquetée fait référence, dans la fenêtre Navigateur . cliquez-droit sur le nom Valeur Étiquetée dans l'onglet 'Tags' et sélectionnez l'option ' Rechercher dans Projet Navigateur '.

Hiérarchie Étiquette


Ce diagramme illustre une hiérarchie étiquette complexe et la manière dont Valeur Étiquetées peuvent être héritées ou remplacées dans des classes spécialisées pour créer l'ensemble de propriétés étiquetées final pour un élément. Un concept similaire s'applique aux instances, où l'ensemble étiquette complet est créé à partir des étiquettes détenues directement, plus toutes celles fusionnées à partir de la hiérarchie de types du classificateur, des stéréotypes supplémentaires et des interfaces réalisées.

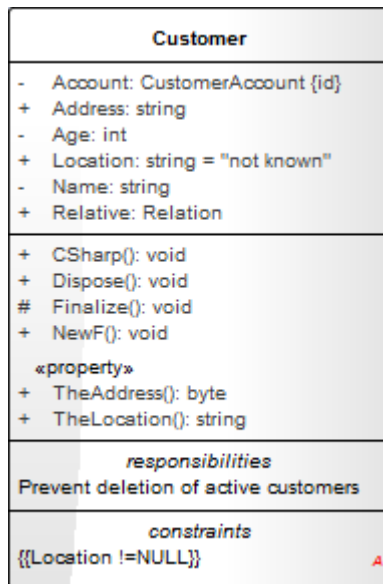




Class (SuperNIC)	
IOSpeed	100MB
from BetterNIC	
from Simple NIC	
DeliveryStrategy	Simple
IOSpeed	10MB
from FastEthernet	
IOAccelerator	True
Interface	
from SlowEthernet	
IOSpeed	1 MB
Latency	21 ms
ManufactureName	SimpleParts

Attributes

Attributes définissent les propriétés ou les éléments de données internes d'un élément. Tous les types d'éléments ne prennent pas support les attributs, et d'autres ont des restrictions ; par exemple, les attributs des interfaces doivent avoir une portée publique. Dans la fenêtre Navigateur , les éléments avec des attributs (généralement des classes) ont leurs attributs répertoriés sous le nom de l'élément, chacun précédé d'une case bleue (). Lorsqu'ils sont représentés dans diagrammes , les attributs sont répertoriés dans le premier compartiment des propriétés de l'élément, comme illustré dans cet exemple de classe client.



Attributs eux-mêmes ont plusieurs caractéristiques importantes, telles que le type, la visibilité (portée), la dérivation et notes .

Accéder

Ruban	Conception > Elément > Fonctionnalités > Attributs (fenêtre Fonctionnalités) (Cliquez sur un attribut) Design > Elément > Fonctionnalités > Dialogue Fonctionnalités (dialogue 'Attribut')
Menu Contexte	Ces options affichent la dialogue « Attribut » <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez-droit sur l'attribut dans l'onglet 'Projet' de la fenêtre Navigateur Propriétés Propriétés • Cliquez-droit sur l'attribut dans l'onglet 'Détails' de la fenêtre Inspecteur Modifier <nom de l'attribut> • Cliquez-droit sur l'attribut dans un diagramme Propriétés Vue Ces options affichent la fenêtre Fonctionnalités : <ul style="list-style-type: none"> • Elément Cliquez-droit dans la fenêtre ou diagramme Navigateur Fonctionnalités Attributs ou • Attribut Cliquez-droit dans la fenêtre Navigateur Propriétés Toutes Fonctionnalités
Raccourcis Clavier	Ces options affichent la fenêtre Fonctionnalités lorsque vous cliquez sur un élément de la fenêtre Navigateur ou sur un diagramme : <ul style="list-style-type: none"> • F9 ou

	<ul style="list-style-type: none"> • Ctrl+5 <p>Cette option affiche la fenêtre Fonctionnalités lorsque vous cliquez sur un attribut de la fenêtre Navigateur ou sur un diagramme :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ctrl+5 <p>Cette option affiche la dialogue « Attribut » lorsque vous cliquez sur un attribut dans la fenêtre Navigateur ou sur un diagramme :</p> <ul style="list-style-type: none"> • F9
Autre	<ul style="list-style-type: none"> • Dans l'onglet « Détails » de la fenêtre Inspecteur, double-cliquez sur un attribut pour afficher la dialogue « Attribut » • Dans l'onglet « Projet » de la fenêtre Navigateur , double-cliquez sur un attribut pour afficher l'élément parent sur un diagramme

Maintenir Attributes

Action	Détail
Créer et modifier Attributes	Sur la page « Attributes » de la fenêtre Fonctionnalités , vous pouvez créer et modifier des attributs.
Déplacer et copier Attributes	Vous pouvez copier ou déplacer des attributs existants entre des éléments, si l'élément cible prend également supporte les attributs.
Définir Propriétés	Vous pouvez créer des implémentations de propriétés spécifiques à vos langages de codage pour chaque attribut.
Identifier Attributes hérités	Les attributs d'un élément peuvent être hérités d'un ou de plusieurs éléments parents successifs du modèle. Sur un diagramme , vous pouvez afficher quels attributs sont hérités de quel élément « propriétaire » dans la hiérarchie.

Notes

- Attributes , avec les opérations, les réceptions, les points d'interaction et les points de connexion, sont collectivement appelés Fonctionnalités d'un élément
- Si vous créez de nombreux attributs, accédez à la page « Attribut/Opérations » de la dialogue « Préférences » (Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Ingénierie du code source > Attribut/Opérations) et décochez la case « Après l'enregistrement, resélectionnez l'élément modifié » ; maintenant , lorsque vous créez un attribut et cliquez sur le bouton Enregistrer, les champs de la page « Attribut » s'effacent, vous permettant de saisir les détails de l'attribut suivant - cela vous aide lorsque vous souhaitez créer des attributs rapidement et que vous ne souhaitez pas nécessairement définir entièrement chacun d'eux au fur et à mesure que vous le créez
- Si l'élément parent fournit des rôles source ou cible pour un connecteur, le connecteur peut être attaché à un attribut spécifique (en tant que fonctionnalité)
- Une méthode alternative pour créer des relations entre des éléments et des attributs consiste à faire glisser un attribut sur un diagramme d'activité, ce qui génère un élément Object nommé d'après l'attribut ; vous créez ensuite des relations vers et depuis cet élément Object

Créer et gérer Attributes

La fenêtre Fonctionnalités présente un onglet affichant les attributs que vous créez dans un élément. Lorsque vous affichez l'onglet « Attributes », vous pouvez créer et gérer les attributs en utilisant la page elle-même et un menu contextuel d'options.

Accéder

Ruban	Démarrer > Conception > Fonctionnalités > Attributes (fenêtre Fonctionnalités) (Cliquez sur un attribut) Design > Élément > Fonctionnalités > Dialogue Fonctionnalités (dialogue ' Attributes ')
Menu Contexte	Ces options affichent la dialogue « Attribut » <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez-droit sur l'attribut dans la fenêtre Navigateur Propriétés Propriétés • Cliquez-droit sur l'attribut dans un diagramme Propriétés Vue Ces options affichent la fenêtre Fonctionnalités : <ul style="list-style-type: none"> • Élément Cliquez-droit dans la fenêtre ou diagramme Navigateur Fonctionnalités Attributes ou • Attribut Cliquez-droit dans la fenêtre Navigateur Propriétés Toutes Fonctionnalités
Raccourcis Clavier	Ces options affichent la fenêtre Fonctionnalités lorsque vous cliquez sur un élément de la fenêtre Navigateur ou sur un diagramme : <ul style="list-style-type: none"> • F9 ou • Ctrl+5 Cette option affiche la fenêtre Fonctionnalités lorsque vous cliquez sur un attribut de la fenêtre Navigateur ou sur un diagramme : <ul style="list-style-type: none"> • Ctrl+5 Cette option affiche la dialogue « Attribut » lorsque vous cliquez sur un attribut dans la fenêtre Navigateur ou sur un diagramme : <ul style="list-style-type: none"> • F9
Autre	Dans la fenêtre Navigateur , double-cliquez sur un attribut pour afficher l'élément parent sur un diagramme .



Créer un nouvel attribut

Soit:

- Cliquez sur le texte *Nouvel attribut...* et saisissez un nom pour le nouvel attribut
- Cliquez-droit sur le panneau et sélectionnez « Ajouter un nouveau » (ou appuyez sur Ctrl+N) ou
- Cliquez-droit sur un attribut existant et sélectionnez « Copier comme nouveau » (ou appuyez sur Ctrl+C), indiquez un nouveau nom pour l'attribut et cliquez sur le bouton OK

Une nouvelle entrée d'attribut s'affiche dans la liste.

Modifier les propriétés d' Propriétés

Option	Action
Nom	Si vous souhaitez modifier le nom de l'attribut, cliquez sur le champ et remplacez-le par le nouveau nom.
Type	<p>La valeur par défaut est « int ». Pour modifier cette valeur, remplacez le champ ou cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le type requis ou • ' <none> ' pour aucun type, ou • « Sélectionnez Type » et recherchez le classificateur d'attribut approprié (vous pouvez en ajouter un nouveau s'il n'y a pas de classificateurs qui conviennent) <p>Le type peut être défini par le langage de code (type de données) ou par un élément classificateur ; lorsque vous cliquez sur la flèche déroulante, l'ensemble des valeurs de la liste fournit les types de données, et le navigateur « Sélectionner Type » fournit les classificateurs possibles.</p> <p>Pour ajouter de nouveaux types de données de langage de code pouvant être affichés dans cette liste, consultez la rubrique <i>Types de données</i> .</p>
Portée	Définissez l'attribut comme Public, Protégé, Privé ou Paquetage ; si nécessaire, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une portée différente.
Séréotype	<p>(Facultatif) Définissez un ou plusieurs stéréotypes pour l'attribut ; soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Type un nom de stéréotype, ou • Cliquez sur le bouton  et sélectionnez le stéréotype dans la dialogue « Stéréotypes pour < nom objet > »
Alias	(Facultatif) Type un autre nom ou une référence pour l'attribut.
Valeur initiale	<p>(Facultatif) Soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Type une valeur initiale simple, ou • Cliquez sur le bouton  et construisez une valeur plus complexe dans la fenêtre Valeur initiale par défaut

Options Menu Contexte

Cliquez-droit sur le panneau, ou sur un nom d'attribut spécifique.

Option	Action
Ajouter un nouveau	Ajoutez un nouvel attribut à la liste, avec des valeurs par défaut dans le dialogue . Raccourci : Ctrl+N
Copier comme nouveau	Copiez un attribut sélectionné en tant que nouvel attribut. Donnez un nouveau nom à l'attribut et cliquez sur le bouton OK .

	Raccourci : Ctrl+C
Fenêtre Propriétés	Affichez la fenêtre Propriétés , affichant les détails de l'attribut sélectionné et vous permettant d'ajouter des propriétés et des contraintes plus avancées.
Qualifications	Ajoutez des qualificatifs à l'attribut sélectionné. La dialogue « Qualificatifs » s'affiche.
Restaurer l'ordre de tri	Si vous avez utilisé les flèches d'en-tête de colonne pour réorganiser la séquence dans laquelle les attributs sont affichés, cliquez sur cette option pour les réafficher dans la séquence par défaut (alphabétique par nom).
Monter	Déplacer l'attribut sélectionné d'une ligne vers le haut de la liste. Raccourci : Ctrl+Flèche vers le haut
Descendre	Déplacez l'attribut sélectionné d'une ligne vers le bas de la liste. Raccourci : Ctrl+Flèche vers le bas
Sélecteur de champs	Affichez la dialogue « Sélecteur de champ », qui contient tous les en-têtes de colonne non actuellement appliqués à la page. Faites glisser un en-tête de colonne depuis le « Sélecteur de champs » vers la position souhaitée dans la ligne d'en-têtes de colonne. Vous pouvez également faire glisser les en-têtes de colonne dans une séquence différente. Pour renvoyer un en-tête de colonne au « Sélecteur de champ », faites-le glisser hors de la ligne d'en-tête.
Activer la zone de groupe	Afficher ou masquer la zone de groupe, dans laquelle vous réorganisez la séquence de liste des attributs en fonction d'une ou plusieurs caractéristiques.
Basculer Barre de Filtre	Afficher ou masquer la Barre de Filtre , dans laquelle vous saisissez des chaînes de texte auxquelles les données de la colonne correspondante doivent correspondre pour être répertoriées.
Supprimer	Supprimer immédiatement l'attribut sélectionné de l'élément. Raccourci : Ctrl+Suppr

Notes

- Par défaut, les attributs sont listés par ordre alphabétique ; avant de pouvoir modifier cette séquence avec les options « Déplacer vers le haut » et « Déplacer vers le bas », vous devez décocher la case « Trier Fonctionnalités par ordre alphabétique » sur la page « Objets » de la dialogue « Préférences » (Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Objets) - le système vous promps à l'autoriser à effectuer cette modification pour vous
- Vous pouvez ajouter Notes sur l'attribut via la fenêtre Notes , qui se concentre sur l'attribut lorsqu'il est sélectionné dans la fenêtre Fonctionnalités ; de même, vous pouvez attribuer Valeur Étiquetés à l'attribut via l'onglet 'Tags' de la fenêtre Propriétés


Attribut Valeur Étiquetés

Valeur Étiquetés constituent un moyen pratique d'étendre les propriétés supporte par un élément de modèle, y compris les attributs. Ces extensions peuvent ensuite être utilisées par des générateurs de code et d'autres utilitaires pour transformer des modèles UML en d'autres formes.

Accéder

Ruban	Conception > Elément > Propriétés > Général > Valeurs balisées, cliquez sur un attribut Démarrer > Toutes Windows > Propriétés > Valeur Étiquetés , cliquez sur un attribut
Raccourcis Clavier	Ctrl+2 > Étiquettes

Ajouter une Valeur Étiquetée à un attribut

Étape	Action
1	Cliquez sur le bouton  dans la barre d'outils de la fenêtre. La dialogue « Valeur Étiquetée » s'affiche.
2	Dans le champ « Étiquette », saisissez le nom étiquette ou cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une étiquette définie.
3	Dans le champ « Valeur », saisissez une valeur spécifique pour l' étiquette . (Pour certains types de Valeur Étiquetée , le champ « Valeur » est grisé. Dans ce cas, passez à l'étape 4 et saisissez la valeur en regard du nom étiquette dans l'onglet 'Tags' de la fenêtre Propriétés ou de la dialogue « Propriétés ».)
4	Cliquez sur le bouton OK pour confirmer l'opération. Le nom et valeur étiquette sont affichés sous le nom de l'attribut dans l'onglet 'Tags' de la fenêtre Propriétés .

Notes

- Valeur Étiquetés est pris en charge pour les attributs, les opérations, les objets et les connecteurs
- Vous pouvez définir étiquettes personnalisées en créant un Type Valeur Étiquetée personnalisée.

Afficher Attributes hérités

Lors de l'affichage d'une classe avec des attributs dans un diagramme , vous pouvez également afficher les attributs hérités de tous les parents dans la hiérarchie de type de l'élément (c'est-à-dire les ancêtres de l'élément).

Accéder

Menu Contexte	Élément Cliquez-droit sur diagramme Visibilité du compartiment
Raccourcis Clavier	Ctrl+Maj+Y

Activer l'affichage des Attributes hérités

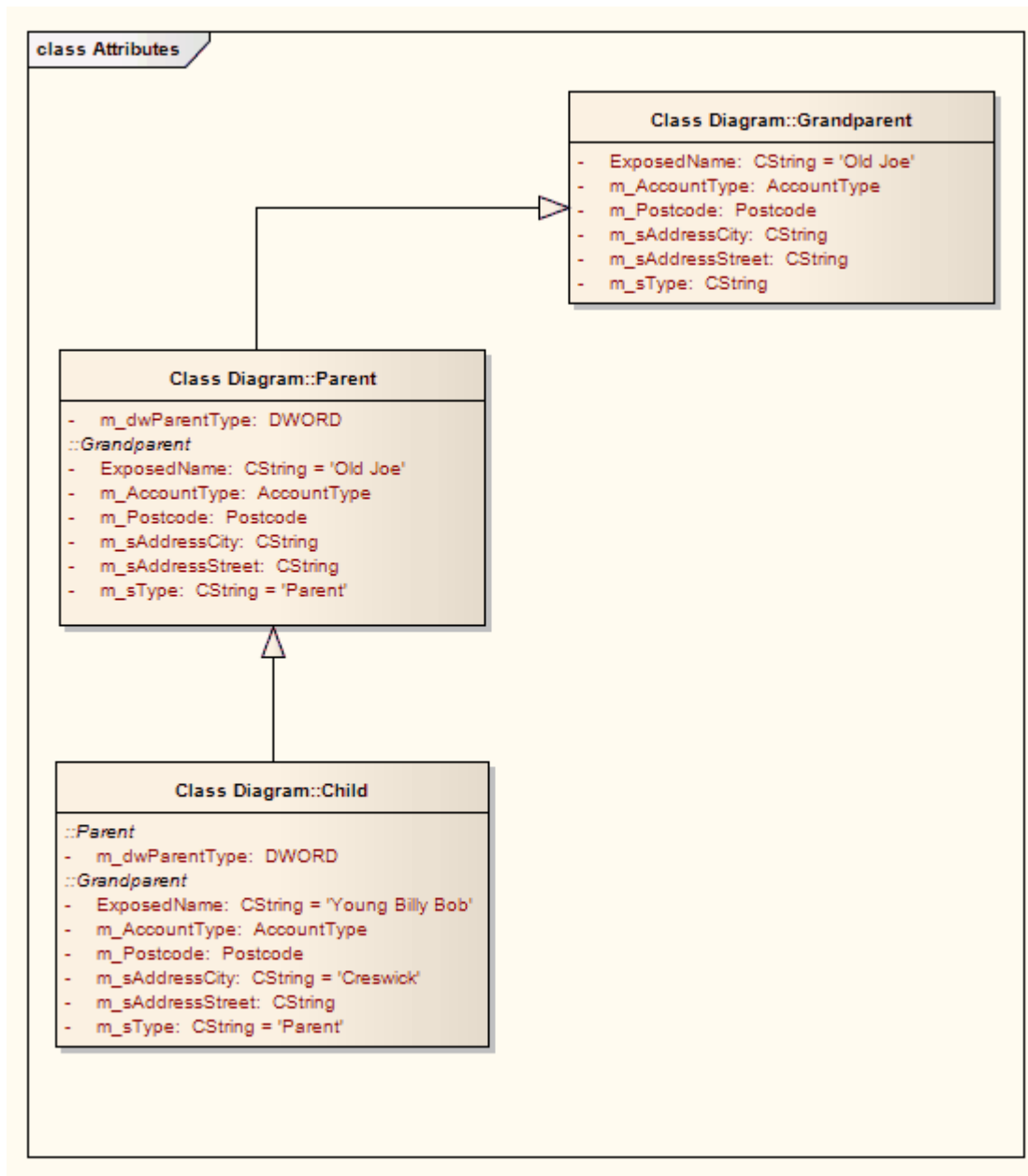
Dans le panneau « Afficher les compartiments d'éléments », cochez la case « Attributes hérités ».

Vous pouvez également remplacer valeur initiale d'un attribut hérité en sélectionnant l'option « Fonctionnalités | Remplacer les initialiseurs d'attribut » pour afficher la dialogue « Remplacer les initialiseurs d'attribut ».

Lorsque vous affichez les attributs hérités, le système fusionne la liste des attributs de tous les ancêtres et applique les initialiseurs d'attribut, de sorte que la classe enfant finale affiche l'ensemble d'attributs et les valeurs initiales corrects.

Option	Action
Variable	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom de la variable.
Opérateur	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'opérateur approprié.
Valeur	Type une nouvelle valeur initiale.
Note	Type tous les commentaires ou notes concernant la variable.
OK	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer la variable et fermer le dialogue .

Exemple



Créer Object à partir d'un attribut

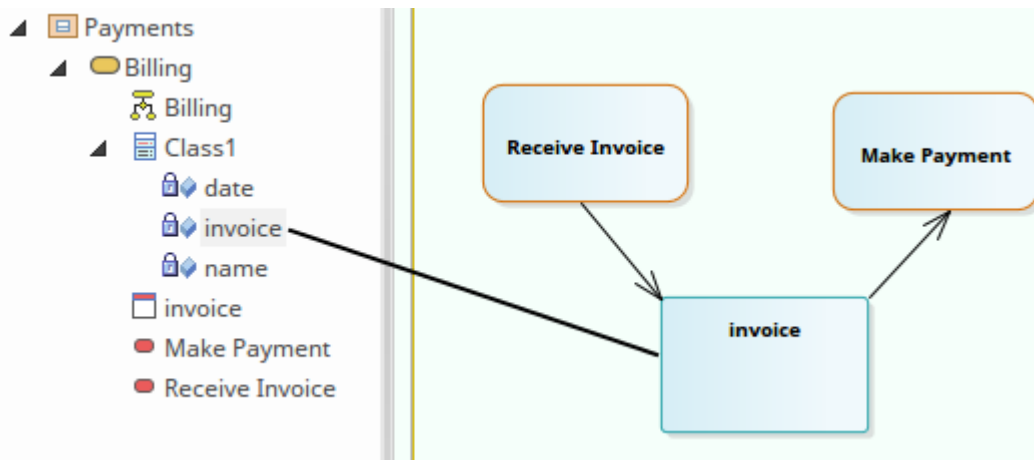
Si vous faites glisser un attribut de la fenêtre Navigateur sur un diagramme d'activité, l'attribut génère un élément Object du même nom.

Ceci est très utile pour créer des connecteurs entre des éléments et des attributs spécifiques. Par exemple, un élément Class de stéréotype <<table>> définit ses champs comme des attributs ; les éléments Action qui définissent l'utilisation ou la mise à jour de ces champs peuvent ensuite être liés aux champs tableau appropriés via les éléments Object d'attribut.

Exemple

Dans cet exemple diagramme , l' Object facture a été généré en faisant glisser l'attribut facture de la classe Détails de facturation dans la fenêtre Navigateur sur le diagramme .

L'utilisateur a ensuite créé des relations de flux Object entre l'élément Action de réception de facture et l'élément de facture, et entre l'élément de facture et l'élément Action exécution de paiement.



Notes

- Vous pouvez également créer cette relation plus directement en liant un attribut d'un élément à un autre élément, ou en liant deux attributs dans des éléments différents.

Classificateurs et instances

Certains types d'éléments (tels que les classes) modélisent des classifications, qui fournissent une spécification d'un concept abstrait. Par exemple, le concept d'un bâtiment peut être représenté par un ensemble de classes qui définissent des types de bâtiment tels que Bungalow, Miner's Cottage, Office Bloc, Shop, etc. D'autres types d'éléments (tels que les objets) modélisent des instances de telles classifications, telles que 23 High Street Shop ou 45 Village Green Cottage. Les éléments d'instance représentent des objets réels dans un scénario d'exécution, en fonction de la spécification de l'élément classificateur. Par exemple :

- Un élément Object représente un homme appelé Joe Smith, en tant qu'instance spécifique du concept de « personne » défini par l'élément Class Person ; l'object est rendu sous la forme d'un rectangle indiquant le nom du classificateur. Si vous nommez l'object il devient <ObjectName>:<ClassifierName> ou, dans cet exemple, Joe Smith:Person



Si vous développez une classe Personne avec des attributs tels que l'âge, le nom, l'adresse et le sexe, et des fonctions telles que GetAge et GetName, alors lorsque vous dérivez un objet de cette classe, l'object adopte tout le comportement et l'état de la classe Personne (ainsi que l'état et le comportement hérités des éléments parents de la classe Personne, le cas échéant).

L'association d'une instance à un classificateur augmente considérablement la puissance descriptive du modèle en capturant la fonctionnalité et la responsabilité des objets et leur état associé au moment de l'exécution. Il s'agit d'un moyen efficace de faire passer votre modèle de la phase d'analyse à la conception détaillée.

Notes

- Un object est une instance d'un classificateur au moment de l'exécution, donc les fonctionnalités de l'object sont en fait celles du classificateur ; dans le menu contextuel d'un object classé, si vous sélectionnez les options de menu « Fonctionnalités | Attributs » ou « Opérations », la fenêtre Fonctionnalités s'affiche pour le classificateur, et non pour l'object
- De même, si vous avez défini le classificateur pour un object dans un diagramme Séquence, lorsque vous ajoutez un message et affichez la fenêtre Propriétés du message, la liste déroulante « Message » est tirée des opérations du classificateur de l'object cible, et non de l'object lui-même.
De cette façon, vous pouvez associer des objets diagramme Séquence à des classes et utiliser le comportement défini de la classe pour modéliser le comportement réel au moment d'exécution ; le même concept s'applique aux messages pour un connecteur State Flow
- Dans la fenêtre Propriétés, vous pouvez également choisir d'inclure les messages définis dans la hiérarchie d'héritage du classificateur pour l'object cible

Classer un Object

Les objets peuvent être créés et classés de plusieurs manières. Vous pouvez d'abord définir un classificateur, puis créer des instances de ce classificateur. Vous pouvez également développer plusieurs objets distincts qui se révèlent avoir une spécification similaire, que vous définissez ensuite formellement comme un classificateur. Vous classerez ensuite les objets existants comme des instances de ce nouveau classificateur.

Méthodes de classification d'un objet

Méthode	Détail
Déposer le classificateur sur Diagramme	<p>Faites glisser un élément classificateur existant de la fenêtre Navigateur vers un diagramme . Selon la manière dont vous configurez la dialogue « Supprimer <élément> du Navigateur de projet », vous pouvez créer un objet associé en tant qu'instance, ou l'instance est générée automatiquement.</p> <p>Si votre classificateur contient des éléments de propriété, vous avez également la possibilité d'ajouter certaines ou toutes ces propriétés à l'instance en tant qu'« emplacements ».</p>
Classer Object existant	<p>(Lorsque object et le classificateur existent déjà, séparément.)</p> <p>Sur un diagramme , cliquez-droit sur l' object et sélectionnez l'option 'Avancé Classificateur d'instances'. (Ou cliquez sur l' object et appuyez sur Ctrl+L.) Vous pouvez également cliquer sur l' object dans la fenêtre Navigateur et appuyer sur Ctrl+L.</p> <p>La dialogue « Sélectionner un classificateur » s'affiche. Parcourez le modèle ou recherchez l'élément classificateur à associer à l' object , puis double-cliquez dessus.</p> <p>L' object est associé au classificateur et affiche la convention de dénomination telle que décrite.</p>
Classer object nouveaux ou existants à partir des associations de classificateurs	<p>Un classificateur est généralement un composant d'une structure de modèle et peut avoir des associations avec d'autres classificateurs.</p> <p>Si un object est classé, tous les autres objets liés à cet object peuvent être classés par les éléments associés du classificateur. Par exemple :</p> <ul style="list-style-type: none"> • La classe A est associée à la classe B et à la classe C • Object 1 est classé en classe A • Si vous créez une association entre Object 1 et Object 2, la dialogue « Choisir un connecteur d'association » offre la possibilité de définir la classe B ou la classe C comme classificateur de Object 2

Ajouter des emplacements de propriété à l'instance

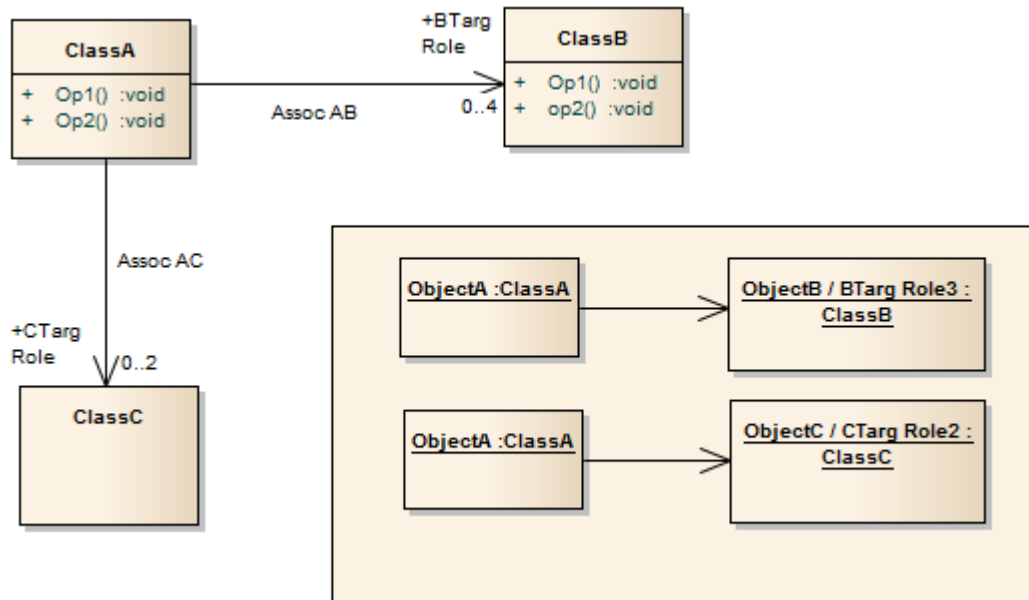
Un élément de classificateur peut avoir une gamme de caractéristiques qui sont automatiquement appliquées à une instance en fonction de ce classificateur. Vous pouvez également, en option, ajouter des éléments de propriété (ports, pièces et interfaces d'exposition) sur le classificateur à l'instance, en tant qu'« emplacements » pour la définition de chaque propriété. Cela offre une certaine flexibilité dans la création de variantes de la conception définie dans le classificateur. Par exemple, les modèles de voiture peuvent avoir des portes de la même spécification, mais dans une configuration à deux ou quatre portes.

Ajouter des éléments de propriété de classificateur à une instance

Étape	Action
1	Créez et enregistrez l'élément classificateur avec la configuration des éléments de propriété dont vous avez besoin.
2	Créez ou attribuez une instance du classificateur sur votre diagramme de travail.
3	Cliquez-droit sur l'instance et sélectionnez l'option ' Fonctionnalités '. La fenêtre Fonctionnalités s'affiche dans l'onglet 'Parties / Propriétés ', listant les éléments de Propriété définis pour le classificateur.
4	Cochez la case en regard de chaque propriété à reproduire dans l'élément d'instance et cliquez sur le bouton Fermer. Chaque élément de propriété est affiché dans le coin supérieur gauche de l'instance ; faites glisser les éléments dans la disposition souhaitée. Le nom de l'élément de propriété dans l'instance est préfixé par un caractère /.

Classer Object via des associations de classificateurs

Lors de la création d'un modèle d'instance à partir d'un modèle de classe prédéfini, Enterprise Architect peut vous aider à définir des classificateurs et des noms de rôle pour les objets impliqués dans une relation. Par exemple, si ClassA a des relations d'association avec ClassB et ClassC, vous pouvez créer une instance de ClassA (ObjectA), puis dessiner une association avec un nouvel objet non classifié et avoir le choix de sélectionner ClassB ou ClassC comme classificateurs du nouvel objet.



Accéder

Si vous avez une association existante entre un objet classé et un objet non classé, utilisez l'une des méthodes décrites ici pour afficher la dialogue « Choisir une association ».

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Association existante Avancé Classificateur d'instance
Raccourcis Clavier	Sélectionnez l'association existante : Ctrl+L

dialogue Choisir un connecteur d'association

Champ/Bouton	Action
Nom du classificateur	Affiche le nom (s'il est défini) de chaque connecteur d'association issu du classificateur de l' object source. Si le connecteur n'a pas de nom, la valeur <anonymous> s'affiche.
Association	Représente les éléments de classificateur source et cible dans chaque connecteur d'association issu du classificateur de l' object source. Si vous sélectionnez l'un d'entre eux, le classificateur cible devient le classificateur de l'élément object cible.

	Sélectionnez <none> si vous souhaitez créer l'association, mais pas en fonction des relations du classificateur.
<Nom de Object source> Rôle	Identifie tous les rôles définis dans l'association pour l'élément de classificateur source, selon le paramètre de multiplicité des rôles source ; si vous sélectionnez l'un de ces rôles, celui-ci deviendra le rôle spécifique de l' object source, comme indiqué sur le nom de l'élément sur le diagramme . Si la multiplicité n'est pas définie ou si la limite supérieure est * (astérisque), seul le nom du rôle s'affiche dans la liste.
Rôle <Nom Object cible>	Identifie tous les rôles définis dans l'association pour le classificateur cible, selon le paramètre de multiplicité des rôles cibles ; si vous sélectionnez l'un de ces rôles, il deviendra le rôle spécifique de l' object cible comme indiqué sur le nom de l'élément dans le diagramme (et sur la page « Liaison » de la dialogue « Propriétés » du connecteur d'association). Si la multiplicité n'est pas définie ou si la limite supérieure est * (astérisque), seul le nom du rôle s'affiche dans la liste.
OK	Cliquez sur l'Association et les rôles source et cible, puis cliquez sur ce bouton pour : <ul style="list-style-type: none"> • Créez l'association entre les deux objets en fonction de la relation entre les deux classificateurs, et • Faire du classificateur cible le classificateur de l' object cible Si vous avez sélectionné l'entrée <none> , une association simple est créée et l' object cible n'est pas classé.
Annuler	Annulez le dialogue sans modifier aucun paramètre du classificateur.

Notes

- Lors de la création d'une nouvelle association ou d'un nouvel object , la dialogue « Propriétés » peut apparaître avant la dialogue « Choisir un connecteur d'association » ; remplissez les champs « Propriétés » selon vos besoins, puis cliquez sur le bouton OK

Comportement

Enterprise Architect vous permet de définir le comportement d'un élément via les opérations et les paramètres de l'élément. Vous pouvez également définir le comportement d'éléments comportementaux plus spécifiques tels que les activités, les interactions, les actions et les occurrences d'interaction, via l'onglet « Comportement » de la fenêtre Propriétés .

Opérations

Les opérations sont fonctionnalités d'une classe ou d'un autre élément qui représentent le comportement ou les services supporte un élément. Par exemple, dans une classe Client, 'UpdateCustomerName' et 'GetCustomerAddress' peuvent être des opérations. Les opérations ont plusieurs caractéristiques importantes, telles que le type, la visibilité (portée), le caractère statique, abstrait et notes .

Accéder

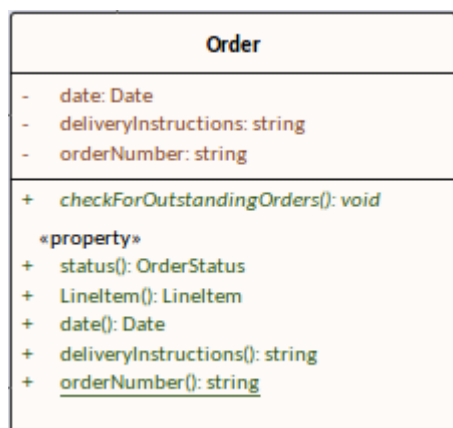
Ruban	Conception > Elément > Editeurs > Fonctionnalités > Opérations
Menu Contexte	Elément Cliquez-droit dans diagramme ou la fenêtre Navigateur Fonctionnalités Opérations ou Opération Cliquez-droit dans la fenêtre Navigateur Propriétés Propriétés (dialogue 'Opération')
Raccourcis Clavier	F10
Autre	Sur un diagramme , double-cliquez sur une opération (dialogue « Opération ») Dans l'onglet « Projet » de la fenêtre Navigateur , double-cliquez sur une opération pour localiser et mettre en surbrillance l'élément parent dans un diagramme

Créer et modifier des opérations

Vous pouvez créer les opérations d'un élément dans l'onglet « Opérations » de la fenêtre Fonctionnalités et modifier les propriétés de base. Vous pouvez utiliser la fenêtre Propriétés ou dialogue « Propriétés » des opérations pour fournir des propriétés plus détaillées des opérations dont vous avez besoin pour un élément.

Apparition sur diagramme

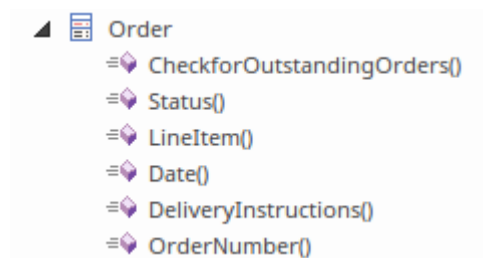
Dans diagrammes , les éléments avec des opérations (généralement des classes) répertorient les opérations dans un compartiment de propriétés, en texte coloré, comme indiqué.



La couleur du texte peut être définie dans la page ' Couleurs Standard ' de la dialogue 'Préférences'. Certaines caractéristiques modifient l'affichage ; par exemple, les opérations statiques s'affichent soulignées, tandis que les opérations abstraites sont en italique.

Apparence dans la fenêtre Navigateur

Dans la fenêtre Navigateur , les opérations sont répertoriées sous le nom de leur élément parent, chacune précédée d'une case rose.



Notes

- Si l'élément parent fournit des rôles source ou cible pour un connecteur, le connecteur peut être attaché à une opération spécifique
- Vous pouvez également faire glisser, copier ou déplacer des opérations existantes entre les éléments ; cette facilité n'est disponible que si l'élément cible supporte les opérations

Définir Propriétés des opérations

Vous pouvez créer des opérations pour un élément sur la page « Opérations » de la fenêtre Fonctionnalités et fournir un ensemble de propriétés de base. Vous pouvez simplement créer un certain nombre de noms d'opération si vous souhaitez créer des opérations rapidement et ne pas nécessairement les définir complètement au fur et à mesure que vous les créez. Vous fournissez les propriétés plus détaillées des opérations à l'aide de la dialogue « Propriétés » de l'opération.

Les opérations des éléments State sont gérées différemment : il existe trois opérations (Entrée, Faire et Quitter) qui sont définies dans l'onglet « Comportement » de la fenêtre Fonctionnalités . Cet onglet s'affiche uniquement lorsque l'élément sélectionné est un State . De même, si l'élément est un Tableau de base de données, l'onglet « Opérations » est remplacé par un onglet « Contraintes/Index ».


Accéder

Cliquez sur une opération dans la fenêtre Navigateur ou sur un diagramme .

Ruban	Conception > Elément > Editeurs > Fonctionnalités > Opérations Conception > Élément > Editeurs > Élément > Dialogue Propriétés
Menu Contexte	Cliquez-droit sur l'élément parent Fonctionnalités Opérations ou (Fenêtre Navigateur) Cliquez-droit sur l'opération Propriétés Propriétés (Diagramme) Cliquez-droit sur l'opération Propriétés Vue
Raccourcis Clavier	F10

Créer et définir des opérations (onglet « Opérations », fenêtre Fonctionnalités)

Champ/Bouton	Action
Nom	Remplacez le texte <i>Nouvelle opération...</i> pour créer une nouvelle opération ou cliquez sur le nom pour modifier une opération existante.
Paramètres	Répertorie les paramètres qui ont été définis pour cette opération dans l'onglet « Paramètres » de la dialogue « Propriétés » de l'opération.
Type de retour	La valeur par défaut est « void ». Pour modifier cette valeur, remplacez le champ ou cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur : <ul style="list-style-type: none"> Le type de données requis renvoyé par l'opération, tel que défini par le langage de code (type de données), ou ' <none> ' pour aucun type (ou vous pouvez saisir une valeur manuellement si vous préférez), ou « Sélectionnez Type » et recherchez le classificateur d'opération approprié (vous pouvez en ajouter un nouveau s'il n'y a pas de classificateurs qui conviennent) Pour ajouter de nouveaux types de données de langage de code pouvant être affichés dans cette liste, consultez la rubrique <i>Types de données</i> .
Portée	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'une des options suivantes :

	<ul style="list-style-type: none"> • Publique • Protégé • Privé • Paquetage
Stéréotype	<p>(Facultatif) Définissez un ou plusieurs stéréotypes pour l'opération ; soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Type un nom de stéréotype, ou • Cliquez sur le bouton  et sélectionnez le stéréotype dans la dialogue « Stéréotypes pour < nom objet > » <p>Si vous sélectionnez plusieurs stéréotypes, ils sont répertoriés sur des lignes distinctes du champ « Stéréotype ».</p>
Alias	(Facultatif) Type un autre nom ou une référence pour l'opération.

Options Menu Contexte

Cliquez-droit sur l'onglet 'Opérations' de la fenêtre Fonctionnalités .

Option	Action
Ajouter un nouveau	<p>Ajoutez une nouvelle opération à la liste, avec des valeurs par défaut dans le dialogue .</p> <p>Raccourci : Ctrl+N</p>
Opération	<p>Dans l'onglet « Comportement » d'un élément State , ouvre la dialogue « Opération » pour ajouter les détails de l'opération de comportement sélectionnée.</p>
Copier comme nouveau	<p>Copiez une opération sélectionnée en tant que nouvelle opération. Donnez un nouveau nom à l'opération et cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Raccourci : Ctrl+C</p>
Propriétés	<p>Afficher la dialogue ' Propriétés ' pour une opération sélectionnée.</p> <p>L'onglet « Opération » de la dialogue « Propriétés » contient les mêmes champs que la fenêtre Propriétés pour les opérations.</p>
Fenêtre Propriétés	<p>Afficher la fenêtre Propriétés pour une opération sélectionnée.</p> <p>Raccourci : Ctrl+2</p>
Restaurer l'ordre de tri	<p>Si vous avez utilisé les flèches d'en-tête de colonne pour réorganiser la séquence dans laquelle les opérations sont affichées, cliquez sur cette option pour les réafficher dans la séquence par défaut (alphabétique par nom).</p>
Monter	<p>Déplacer l'opération sélectionnée d'une ligne vers le haut de la liste.</p> <p>Raccourci : Ctrl+Flèche vers le haut</p>
Descendre	<p>Déplacer l'opération sélectionnée d'une ligne vers le bas de la liste.</p> <p>Raccourci : Ctrl+Flèche vers le bas</p>

Sélecteur de champs	<p>Affichez la dialogue « Sélecteur de champ », qui contient tous les en-têtes de colonne non actuellement appliqués à la page.</p> <p>Faites glisser un en-tête de colonne depuis le « Sélecteur de champs » vers la position souhaitée dans la ligne d'en-têtes de colonne. Vous pouvez également faire glisser les en-têtes de colonne dans une séquence différente.</p> <p>Pour renvoyer un en-tête de colonne au « Sélecteur de champ », faites-le glisser hors de la ligne d'en-tête.</p>
Activer la zone de groupe	<p>Afficher ou masquer la zone de groupe, dans laquelle vous réorganisez la séquence de la liste des opérations en fonction d'une ou plusieurs caractéristiques.</p>
Basculer Barre de Filtre	<p>Afficher ou masquer la Barre de Filtre , dans laquelle vous saisissez des chaînes de texte auxquelles les données de la colonne correspondante doivent correspondre pour être répertoriées.</p>
Supprimer	<p>Supprimer immédiatement l'opération sélectionnée de l'élément.</p> <p>Raccourci : Ctrl+Suppr</p>
Aide	<p>Afficher la rubrique d'aide relative à l'onglet actuel.</p>

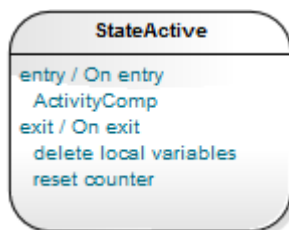
Comportement opérationnel

Vous pouvez définir le comportement d'une opération de deux manières :

- En tant que code de comportement à insérer dans un corps d'opération lorsque cette opération est générée dans un fichier
- En tant que référence à un élément de comportement, tel qu'une activité ou une interaction, ou à une autre opération

La création du code de comportement est abordée dans la rubrique d'aide *Code de comportement* .

Vous pouvez également fournir une description textuelle composée de pseudo-code, de texte structuré ou simplement notes abrégées, qui est utilisée comme commentaire sur le code de comportement. Vous avez la possibilité d'afficher soit ce texte, soit la référence sur chaque représentation de l'élément parent sur un diagramme . Dans cet exemple d'élément State , l'opération d'entrée applique le comportement de l'activité ActivityComp, tandis que le comportement de sortie est décrit dans un texte simple.



L'opération Behavior est également appliquée pendant Simulation interprétée et la génération et la simulation de code Statemachine Exécutable , pour fournir un comportement « entrée/sortie/do » pour States . Dans ce cas, vous créez un court script dans le champ « Behavior », en utilisant JavaScript , pour exécuter le comportement de l'opération. Pour un exemple, accédez au Modèle EAExample et ouvrez « Simulation de Modèle > Statemachine Models > Nested Traces > Exemple de classe > Nested Traces », puis ouvrez le diagramme Statemachine « Nested Traces ». Note les scripts d'entrée et de sortie pour chaque State . Si vous double-cliquez sur les opérations « entrée » ou « sortie », la dialogue « Propriétés » de l'opération s'ouvre et vous verrez les scripts dans l'onglet « Behavior ».

Accéder

Dans un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , cliquez sur une opération puis sélectionnez l'une des méthodes d'accès identifiées ici :

Ruban	Conception > Élément > Editeurs Propriétés Dialogue > Comportement
Menu Contexte	Propriétés Propriétés > Comportement
Raccourcis Clavier	F10 > Comportement

Définir le comportement

Soit:

- Dans le champ « Comportement », saisissez le texte ou le pseudo-code décrivant le comportement, ou
- Cliquez sur le bouton Élément pour afficher la dialogue « Sélectionner le comportement », puis recherchez et sélectionnez l'élément ou l'opération approprié ; lorsque vous cliquez sur le bouton OK , le nom complet object s'affiche dans le champ « Comportement »

Si vous souhaitez que le texte ou la référence de comportement soit affiché sur n'importe quel diagramme dans lequel l'opération apparaît, cochez la case « Afficher le comportement dans Diagramme ».

Si vous souhaitez utiliser un code de comportement, cliquez sur l'onglet « Code » et saisissez le code dans le champ de cet onglet.

Lorsque vous avez défini le comportement de l'opération, cliquez sur le bouton Enregistrer.

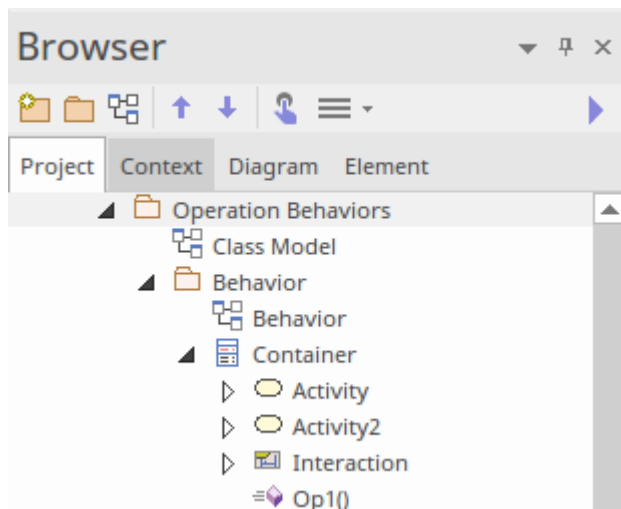
Supprimer le comportement

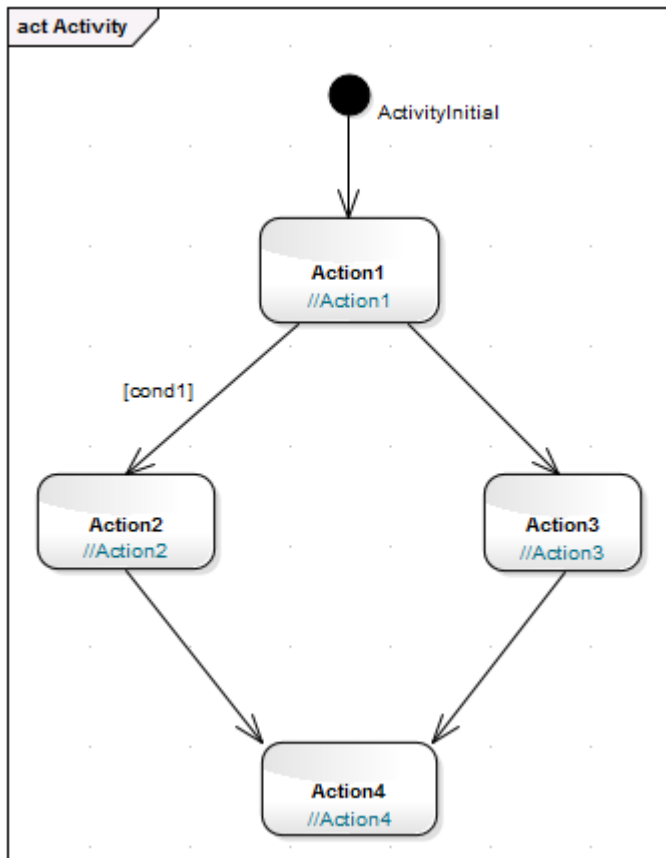
Si vous avez saisi une description de comportement en texte libre, sélectionnez et supprimez simplement le texte.

Si vous avez sélectionné un autre objet comportemental, cliquez sur le bouton Élément et sélectionnez l'option « <none> » au pied de la hiérarchie « Sélectionner l'élément ».

Exemple de comportement associé

Une opération de classe, par exemple, est associée à un comportement ailleurs dans le modèle. L'opération est alors définie comme spécification de ce comportement associé. Dans la génération de code, le comportement de l'élément comportemental associé est généré comme code de l'opération ; dans cette illustration, *op1* est associé à l'activité « Activity ».





Le code généré pour *op1* est le suivant :

Comportement paquetage ;

classe publique Conteneur {

conteneur public() {

}

public void finalize() throws Throwable {

}

public void op1() {

/*Le comportement de l'élément d'activité (Activity) est rendu comme
code de l'opération (op1)*/

//Action1;

si (cond1)

{

//Action2;

}

autre

{

//Action3;

}

//Action4;

}

```
/*Élément d'activité (Activity) non rendu*/  
public void Activity2()  
{  
// le comportement est une activité  
}  
public void Interaction()  
{  
// le comportement est une interaction  
}  
} //fin du conteneur
```


Code de conduite

Le code de comportement est inséré dans le corps d'une opération lorsque cette opération est générée dans un fichier. Ce code est particulièrement utile lorsqu'il est combiné avec Motifs de conception ; les éléments d'un Motif nécessitent souvent le même code de remplacement. Le code de comportement est également utile pour garantir que le code généré peut être compilé directement. Les Motifs spécifiques au langage disponibles à partir des ressources du site Web incluent le code de comportement de certaines des opérations définies ; cela permet d'accélérer le processus d'application Motifs du modèle à l'implémentation.

Par défaut, le code de comportement n'est pas importé dans le modèle lors de la rétro-ingénierie, mais vous pouvez choisir d'importer le code en cochant la case « Inclure les corps de méthode dans le modèle lors de la rétro-ingénierie » sur la page « Ingénierie du code source > Attribut/Opérations » de la dialogue « Préférences ».

Vous pouvez saisir le code de comportement via l'Éditeur de Code , qui répertorie les opérations au sein d'un élément ou d'un diagramme d'activité ou Statemachine et vous permet de saisir le code de comportement pour chaque opération individuellement. Voir la rubrique d'aide *sur la modification du code source* .

Dans la dialogue « Propriétés » de l'opération, il y a un onglet « Code » dans lequel vous pouvez également saisir le code de comportement de l'opération. Les facilités d'édition de code sont plus simples, mais vous pouvez utiliser les options du menu contextuel pour coller du code copié ailleurs. Vous pouvez également cliquer sur le bouton Éditeur de Code pour, à nouveau, créer le code dans l'Éditeur de Code . Gardez à l'esprit que le passage à l'Éditeur de Code ferme la dialogue « Propriétés » de l'opération et ne transfère pas le code enregistré de manière incomplète, vous devez donc enregistrer tout code que vous créez dans la dialogue « Propriétés » avant d'effectuer le changement.

La dialogue « Propriétés » comporte également un onglet « Comportement » dans lequel vous pouvez saisir un pseudo-code ou un texte brut pour indiquer ce que fait l'opération. Ce texte est ajouté au code de l'élément sous forme de commentaire sur le code de comportement et peut être affiché sur l'élément parent dans un diagramme . Voir la rubrique d'aide *Comportement de l'opération* .

Accéder

Avant d'afficher le code Comportement, cliquez sur l'opération souhaitée dans la fenêtre Navigateur ou sur un diagramme .

Ruban	Développer > Code source > Comportement Conception > Élément > Comportement
Menu contextuel	Cliquez-droit sur l'opération Propriétés Propriétés > Code (si vous préférez, alors : Éditeur de Code)

Options

Lorsque vous sélectionnez dans le ruban, vous disposez de trois options pour développer du code :

- Modifier le comportement
- Modifier le code interne
- Modifier (ou Vue) le code source

Les trois options affichent la fenêtre Éditeur de Code , mais affichent les fonctionnalités , le code et les options d'édition appropriés pour le type de code identifié par l'option. Dans l'Éditeur de Code vous pouvez cliquez-droit sur l'opération et choisir de passer de l'aspect sur lequel vous travaillez à l'un des deux autres.

Redéfinir le fonctionnement et vérifier les exceptions


Si l'élément parent d'une opération sélectionnée est l'élément source d'un connecteur Généraliser, vous pouvez configurer l'opération pour redéfinir une opération dans l'élément cible. Vous pouvez également créer du code dans votre application pour vérifier la présence d'une exception et, si une exception se produit, pour passer au code défini par un élément Classifier. Vous pouvez identifier l'opération cible et/ou l'élément classifier dans l'onglet « Redéfinir » de la dialogue « Propriétés » de l'opération.


Il est également possible d'ajouter ou de modifier ces propriétés dans les champs « Exceptions levées » et « Opération redéfinie » de la fenêtre Propriétés d'une opération.

Accéder

Menu Contexte	<p>Sur un diagramme ouvert, cliquez sur une opération puis cliquez-droit Propriétés Vue > Redéfinit</p> <p>Dans la fenêtre Navigateur , cliquez-droit sur une opération Propriétés Propriétés > Redéfinit</p>
---------------	---

Tâches

Tâche	Action
Redéfinir un élément cible Opération	<ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquez sur le bouton Ajouter sous le panneau « Opération redéfinie ». La dialogue « Sélectionner l'opération » s'affiche, montrant les opérations dans l'élément cible. 2. Cliquez sur l'opération appropriée ; si vous souhaitez redéfinir plusieurs opérations dans l'élément cible, appuyez sur Ctrl lorsque vous cliquez sur chacune d'elles. 3. Cliquez sur le bouton OK . Une instruction s'affiche dans le panneau « Opération redéfinie », au format : <code><Package>::<Élément cible>.<Opération></code> 4. Sur l'élément parent d'un diagramme , le compartiment Opération affiche l'instruction complète, au format : <code><Opération>:{redéfinit <Package>::<Élément cible>.<Opération></code> <p>Si vous souhaitez modifier les opérations redéfinies à tout moment, revenez à l'onglet « Redéfinir » et cliquez à nouveau sur le bouton Ajouter, puis répétez le processus. La sélection d'origine est remplacée par la nouvelle sélection.</p> <p>Vous pouvez également ajouter ou modifier une opération redéfinie (avec un peu plus de connaissances sur les structures de vos éléments) dans le champ « Opération redéfinie » de la fenêtre Propriétés de l'opération.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquez sur l'opération dans un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , puis appuyez sur Ctrl+2. 2. Dans la fenêtre Propriétés , cliquez sur l'icône  à la fin du champ « Opération redéfinie ». Le navigateur « Opération redéfinie » s'affiche. 3. Localisez et double-cliquez sur l'opération redéfinie requise. 4. Dans la fenêtre Propriétés , décochez le champ « Opération redéfinie » ; le nom

	de l'opération sélectionnée s'affiche dans le champ.
Identifier le classificateur d'exceptions	<ol style="list-style-type: none">1. Cliquez sur le bouton Ajouter sous le panneau « Exception déclenchée ». La dialogue « Sélectionner un classificateur » s'affiche ; recherchez et double-cliquez sur le classificateur approprié.2. Le nom du Paquetage parent et du classificateur s'affiche dans le panneau « Exception déclenchée ». <p>Si vous souhaitez modifier le classificateur à tout moment, revenez à l'onglet « Redéfinitions » et au panneau « Exception déclenchée » et cliquez à nouveau sur le bouton Ajouter, en répétant le processus. La sélection d'origine est remplacée par la nouvelle sélection.</p> <p>Vous pouvez également ajouter ou modifier le classificateur d'exceptions via la fenêtre Propriétés de l'opération.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Cliquez sur l'opération dans un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , puis appuyez sur Ctrl+2.2. Dans la fenêtre Propriétés , cliquez sur l'icône  à la fin du champ « Exceptions déclenchées ».3. Localisez et double-cliquez sur le classificateur requis.4. Dans la fenêtre Propriétés , décochez le champ « Exceptions déclenchées » ; le nom du classificateur sélectionné s'affiche dans le champ.

Contraintes opérationnelles

Les contraintes définissent le comportement contractuel d'une opération, ce qui doit être vrai avant qu'elles soient appelées (pré-conditions) et ce qui est vrai après qu'elles soient appelées (post-conditions). À cet égard, elles sont liées au modèle State d'une classe et peuvent également être liées aux conditions de garde qui s'appliquent à une transition. Vous pouvez définir à la fois des pré- et des post-conditions pour une opération.

Accéder

Avant d'afficher la dialogue ' Propriétés ', cliquez sur l'opération souhaitée dans un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur .

Raccourcis Clavier	(À partir du diagramme) Entrez > Pré ou Post (Depuis la fenêtre Navigateur) Entrez Propriétés > Pré ou Post
--------------------	--

Définir les contraintes

Les champs et options des onglets « Pré » et « Post » de la fenêtre Propriétés sont identiques. Cliquez sur l'onglet approprié pour définir les conditions préalables et postérieures au comportement de l'opération.

Option	Action
Condition préalable: Post-condition :	Type le nom ou l'effet de la condition.
Type	Cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur le type de condition approprié.
< notes >	Type toute explication ou description supplémentaire nécessaire pour la condition.
Nouveau	Cliquez sur ce bouton pour effacer les champs afin de définir une autre condition.
Sauvegarder	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer la nouvelle condition ou la condition mise à jour et pour ajouter les modifications à la liste « Pré-condition » ou « Post-condition ». Ce bouton efface également les champs de données afin que vous puissiez créer une autre condition.
Condition préalable Post-condition	Répertorie les conditions préalables ou postérieures qui ont été définies pour cette opération. Cliquez sur un élément de cette liste pour remplir à nouveau le dialogue avec les détails, pour modifier ou supprimer la condition.
Supprimer	Cliquez sur un élément dans la liste « Pré-condition » ou « Post-condition » et cliquez sur ce bouton pour supprimer cette condition de l'opération.

Opération Valeur Étiquetés

Les opérations et les paramètres qui leur sont assignés peuvent être associés à Valeur Étiquetés . Valeur Étiquetés offrent un mécanisme d'extension pratique pour les objets UML , vous pouvez donc définir les étiquettes dont vous avez besoin, puis leur attribuer des valeurs à l'aide de ce formulaire.

Valeur Étiquetés sont écrites dans la sortie XMI et peuvent être entrées dans d'autres outils tiers pour la génération de code ou d'autres activités.

Vous pouvez ajouter et modifier Valeur Étiquetés sur une opération ou un paramètre en utilisant :

- Onglet 'Tags' de la fenêtre Propriétés pour l'opération ou
- Onglet ' Valeur Étiquetés ' du dialogue ' Propriétés ' de l'opération


Si l'opération a des paramètres, les noms des paramètres et Valeur Étiquetés sont répertoriés dans l'onglet ' Valeur Étiquetés ' ou 'Tags' sous le Nom de l'opération et Valeur Étiquetés .

Accéder

Cliquez sur l'opération soit dans un diagramme soit dans la fenêtre Navigateur .

Ruban	Conception > Élément > Propriétés > Général > Valeur Étiquetés (fenêtre Propriétés) Démarrer > Toutes Windows > Propriétés > Général > Valeur Étiquetés (fenêtre Propriétés)
Raccourcis Clavier	Ctrl+2 > Étiquettes (fenêtre Propriétés) (Sur un diagramme) Entrez > Valeur Étiquetés (dialogue ' Propriétés ') (Dans la fenêtre Navigateur) Entrez Propriétés > Valeur Étiquetés (dialogue ' Propriétés ')

Ajouter une Valeur Étiquetée pour une opération ou un paramètre

Étape	Action
1	Cliquez sur l'opération ou le paramètre auquel affecter la Valeur Étiquetée .
2	Cliquez sur le bouton  dans la barre d'outils en haut du panneau. La dialogue « Valeur Étiquetée » s'affiche.
3	Dans le champ « Étiquette », saisissez le nom étiquette (ou sélectionnez une étiquette définie dans la liste déroulante). Dans le champ 'Valeur' saisissez la valeur initiale étiquette . (Pour certains types de Valeur Étiquetée , le champ 'Valeur' est grisé. Dans ce cas, passez à l'étape 4 puis saisissez la valeur en regard de l' étiquette valeur soit dans l'onglet 'Tags' de la fenêtre Propriétés , soit dans l'onglet ' Valeur Étiquetés ' de la dialogue ' Propriétés '.)
4	Cliquez sur le bouton OK pour confirmer l'opération.

Notes

- Valeur Étiquetés est pris en charge pour les attributs, les opérations, les objets et les connecteurs
- Vous pouvez définir étiquettes personnalisées à l'aide d'un Type Valeur Étiquetée prédéfini.

Remplacer les opérations parentes

Vous pouvez surcharger automatiquement les opérations des classes parentes et des interfaces réalisées, en utilisant la dialogue « **Surcharges et implémentations** ». Vous pouvez configurer le système pour afficher cette dialogue à chaque fois que vous ajoutez un connecteur de généralisation ou de réalisation entre des classes et des interfaces, et révision leurs opérations possibles dans les classes et les interfaces à surcharger ou à implémenter.

Accéder

Pour afficher le dialogue automatiquement, à partir du ruban Démarrer , sélectionnez « **Apparence > Préférences > Préférences : Liens** » et cochez la case « **Afficher la dialogue d'opération de remplacement sur le nouveau connecteur** ».

Ruban	Conception > Élément > Gérer > Remplacements et implémentations
Raccourcis Clavier	Ctrl+Maj+O

Utilisation le dialogue

Note : Les informations présentées ici s'appliquent aussi bien aux classes de base qu'aux interfaces, à partir desquelles sont dérivées les classes ou les interfaces réalisées. Pour améliorer la lisibilité, nous ferons référence uniquement aux classes.

Cochez la case en regard de chaque opération de la classe de base que vous souhaitez remplacer automatiquement (ou cliquez sur le bouton Sélectionner tout) ;

Si l'opération sélectionnée a déjà été remplacée par une opération dans une classe dérivée ou une interface réalisée via l'utilisation de l'option '**Appliquer la synchronisation**', alors la colonne 'Appliquer la synchronisation' affichera la valeur '**True**'. Dans ce cas, la case à cocher '**Appliquer la synchronisation**' sera sélectionnée et sera également désactivée (l'option ne peut pas être modifiée). Sinon, vous pouvez sélectionner l'option '**Appliquer la synchronisation**' pour forcer la synchronisation de la signature de l'opération avec l'opération remplacée ;

Lorsque vous cliquez sur le bouton OK , Enterprise Architect génère les définitions d'opération équivalentes dans la classe dérivée.

Notes

- Si vous sélectionnez « **Appliquer la synchronisation** » lors de l'ajout d'une opération de remplacement, alors si la signature de l'opération dans la classe de base est ultérieurement modifiée, les opérations correspondantes dans la classe dérivée seront également modifiées, de sorte que les signatures d'opération soient « **synchronisées** ».
- La signature de l'opération dans la classe dérivée ne peut pas être modifiée, mais elle peut être supprimée.
- Si l'opération dans la classe de base est supprimée, EA prompt à l'utilisateur s'il souhaite supprimer l'opération correspondante dans la classe dérivée ou supprimer uniquement l'opération dans la classe de base.

Afficher les opérations héritées

Vous pouvez configurer un élément sélectionné dans un diagramme pour afficher l'ensemble complet des opérations obtenues à partir de tous les ancêtres de la hiérarchie de type de l'élément, ainsi que ceux directement détenus.

Accéder

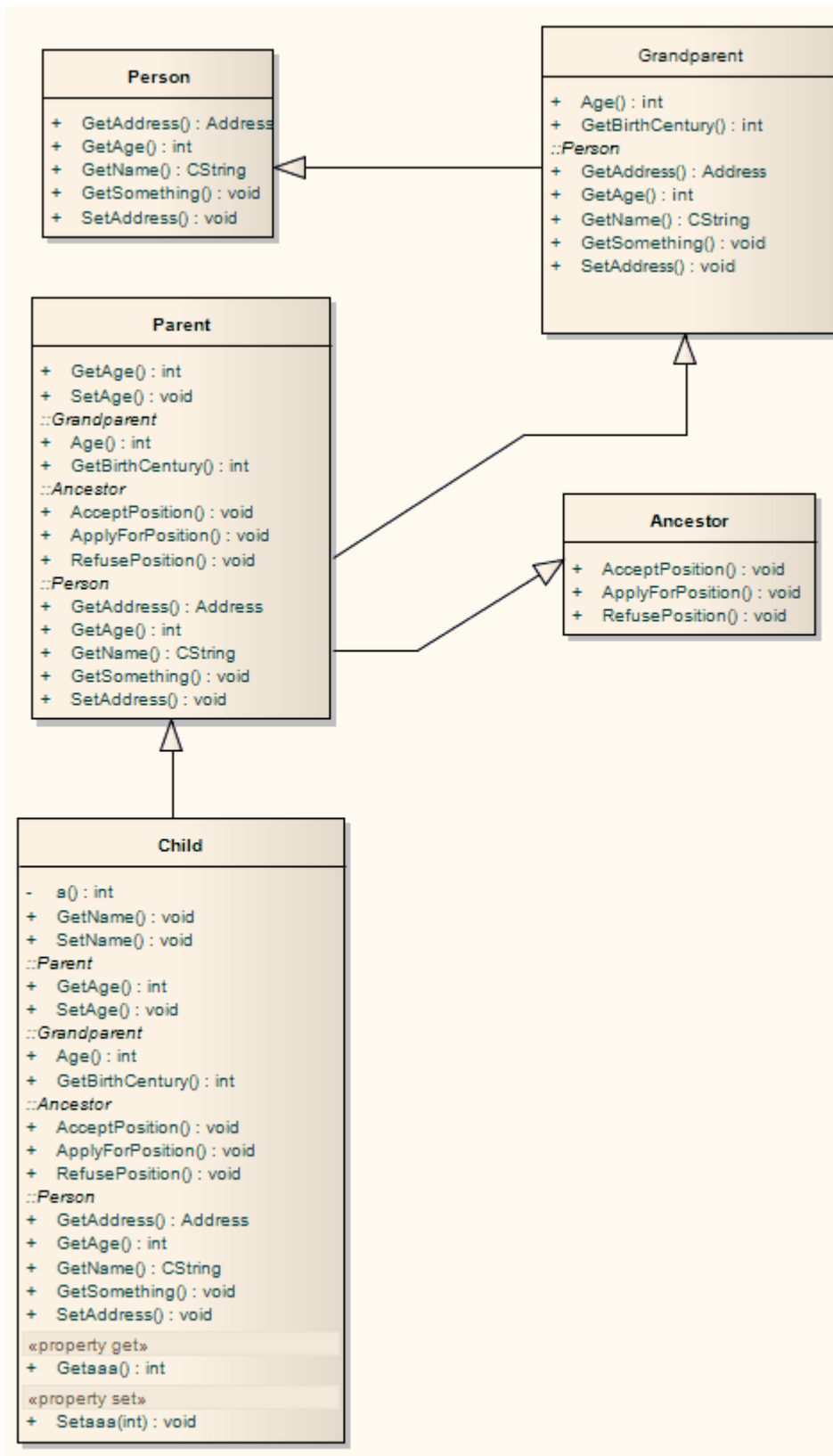
Menu Contexte	Élément Cliquez-droit sur diagramme Visibilité du compartiment
Raccourcis Clavier	Ctrl+Maj+Y

Activer le comportement

Dans la dialogue « Visibilité des compartiments », dans le panneau « Afficher les compartiments des éléments », cochez la case « Opérations héritées ».

Exemple


Ce diagramme illustre le comportement, lorsqu'il a été activé pour chaque élément d'une hiérarchie simple. L'élément Enfant hérite de tous les autres niveaux de la hiérarchie.



Paramètres de comportement

L'onglet « Paramètres » de la dialogue « Propriétés » d'une opération fournit les facilités de définition, d'édition et d'extension des paramètres des opérations comportementales, des activités et des interactions.

Accéder

Ruban	Conception > Elément > Editeurs > Propriétés > Cliquer sur l'opération (fenêtre diagramme ou Navigateur) :  > Paramètres
Menu Contexte	Cliquez-droit sur le fonctionnement (dans diagramme) Propriétés Vue > Paramètres Cliquez-droit sur l'opération (dans la fenêtre Navigateur) Propriétés Propriétés > Paramètres

Définir les paramètres

Dans les propriétés d'une opération, d'une activité ou d'une interaction, vous pouvez définir des paramètres pour contrôler le comportement de cet objet et de ses objets subordonnés.

L'ordre ou la séquence des paramètres dans les propriétés object est reproduit dans le code. Vous pouvez définir et gérer l'ordre à l'aide facilités disponibles dans l'onglet 'Paramètres' de la dialogue ' Propriétés ' d'une opération.


Accéder



Cliquez sur une opération dans la fenêtre Navigateur ou dans un diagramme .

Ruban	Conception > Élément > Editeurs > Dialogue Propriétés > [sélectionner ou créer une opération] > Paramètres
Raccourcis Clavier	F10 > Paramètres

Définir les paramètres

Les deux premiers champs se trouvent dans le panneau de gauche de l'onglet, et les champs restants se trouvent dans le panneau de droite.

Option	Action
Paramètre	Dans la liste « Paramètre », remplacez le texte <i>du nouveau paramètre</i> par le nom du nouveau paramètre.
Type	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur :</p> <ul style="list-style-type: none"> Le type de données requis de l'opération, tel que défini par le langage de code (type de données) ou <none> pour aucun type (ou vous pouvez saisir une valeur manuellement si vous préférez), ou « Sélectionnez Type » et recherchez le classificateur d'opération approprié (vous pouvez en ajouter un nouveau s'il n'y a pas de classificateurs qui conviennent) <p>Pour ajouter de nouveaux types de données de langage de code pouvant être affichés dans cette liste, consultez la rubrique d'aide <i>Types de données</i> .</p>
Valeur par défaut	(Facultatif) Type une valeur par défaut pour le paramètre.
Séréotype	(Facultatif) Type le nom du stéréotype approprié ou cliquez sur le bouton  et sélectionnez-en un à l'aide de « Stéréotypes pour < nom objet > ». Vous pouvez sélectionner plusieurs stéréotypes, auquel cas chaque stéréotype est affiché sur une ligne distincte du champ « Stéréotype ».
Alias	(Facultatif) Type un autre nom ou une référence pour le paramètre.
Direction	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la manière dont le paramètre est transmis à une fonction :

	<ul style="list-style-type: none"> • En = Par valeur • InOut = Par référence • Out = Passé par référence, mais seule la valeur de retour est significative • Retour = Le paramètre est une valeur renvoyée
Valeur fixe	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez Vrai, même si le paramètre est passé par référence.
Multiplicité	<p>Cliquez sur le bouton  pour afficher la dialogue « Multiplicité » et définir la multiplicité du paramètre.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Limite inférieure - Type la limite inférieure du nombre d'éléments qui doivent figurer dans la collection • Limite supérieure - Type la limite supérieure du nombre d'éléments autorisés dans la collection • Autoriser les doublons - Cochez la case pour indiquer que les valeurs en double sont autorisées ; ce champ correspond à la propriété UML isUnique, avec une valeur False • La multiplicité est ordonnée - Cochez la case pour indiquer que la collection est ordonnée • OK - Cliquez sur ce bouton pour enregistrer les informations et fermer le dialogue
Notes	<p>Cliquez sur le bouton  et saisissez des notes supplémentaires sur le paramètre. Ces notes ne sont pas formatées.</p>

Notes

- Pour organiser les paramètres dans la séquence requise et réorganiser l'affichage des informations, cliquez-droit sur l'arrière-plan de l'onglet « Paramètre » ou sur un paramètre spécifique et sélectionnez dans les mêmes options de menu contextuel que pour l'onglet « Opérations »
- Définissez la quantité de détails des paramètres à afficher dans un diagramme spécifique à l'aide de la liste déroulante « Afficher les détails des paramètres » dans l'onglet « Fonctionnalités » de la dialogue « Propriétés » du diagramme ; le paramètre s'applique uniquement au diagramme actuel et la valeur par défaut consiste à afficher uniquement le type
- Vous pouvez définir Valeur Étiquetés sur un paramètre, ainsi que sur l'opération parent

Paramètre Valeur Étiquetés

Les paramètres Comportementale des opérations, des activités et des interactions peuvent être associés à Valeur Étiquetés . Valeur Étiquetés offrent un mécanisme d'extension pratique pour les éléments UML ; vous pouvez définir toutes étiquettes dont vous avez besoin, puis leur attribuer des valeurs.

Valeur Étiquetés sont écrites dans la sortie XMI et peuvent être entrées dans d'autres outils tiers pour la génération de code ou d'autres activités.

Accéder

Affichez l'onglet 'Tags' de la fenêtre Propriétés , en utilisant l'une des méthodes décrites ici. Puis, dans la fenêtre Navigateur ou un diagramme , sélectionnez l' object contenant le paramètre.

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Propriétés > Général > Valeur Étiquetés Conception > Élément > Propriétés > Général > Valeur Étiquetés Explorer > Portails > Windows > Propriétés > Valeur Étiquetés
Raccourcis Clavier	Ctrl+2 > Étiquettes

Ajouter une Valeur Étiquetée pour un paramètre

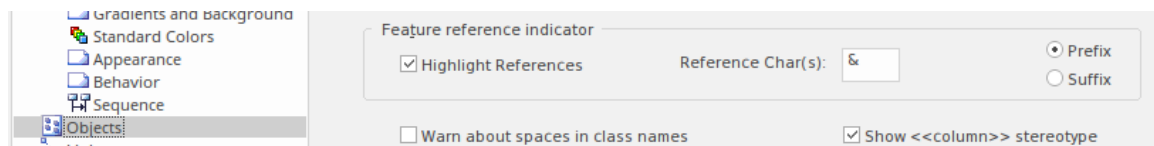
Étape	Action
1	L'onglet 'Tags' affiche les Valeur Étiquetés de l' object sélectionné et ses paramètres, sous des rubriques distinctes. Cliquez sur le paramètre requis dans la section « Paramètres », puis cliquez sur le bouton Nouveaux Étiquettes . La dialogue « Valeur Étiquetée » s'affiche.
2	Dans le champ « Étiquette », saisissez le nom étiquette (ou sélectionnez une étiquette définie dans la liste déroulante). Dans le champ « Valeur », saisissez la valeur initiale de l' étiquette . (étiquettes étendues peuvent ne pas vous permettre de définir une valeur via la dialogue ' Valeur Étiquetée ' ; pour de telles étiquettes , entrez la valeur dans le panneau 'Tags' de la fenêtre Propriétés .)
3	Cliquez sur le bouton OK pour confirmer la Valeur Étiquetée .

Notes

- Valeur Étiquetés est pris en charge pour les attributs, les opérations, les objets et les connecteurs
- étiquettes personnalisées peuvent être créées à l'aide d'un Type Valeur Étiquetée prédéfini

Paramètres de fonctionnement par référence

Dans votre projet, vous pouvez définir des paramètres opérationnels à transmettre « par référence », en tant que paramètre global.



Accéder

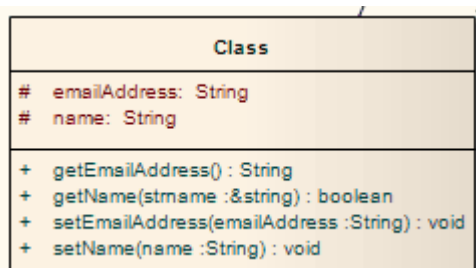
Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Objets > Indicateur de référence Fonctionnalité
-------	--

Définir les paramètres

Vous pouvez choisir de mettre en surbrillance les paramètres déclarés comme « Kind: inout » ou « Kind: out » avec un préfixe ou un suffixe supplémentaire défini par l'utilisateur.

Si vous cochez la case « Mettre en évidence les références », vous pouvez également indiquer si un préfixe ou un suffixe doit être utilisé, ainsi que le caractère de référence à utiliser. Dans l'image d'exemple, le caractère « & » a été défini comme préfixe.

Lorsque vous déclarez un paramètre de type « inout », il est supposé que vous transmettez le paramètre par référence plutôt que par valeur. Si vous avez choisi de mettre en surbrillance les références, celles-ci s'affichent dans le Diagramme Vue.



L'exemple montre que, dans l'opération getName, le paramètre 'strName' est une référence string et est mis en évidence à l'aide du caractère et de la position choisis.

Notes


- Cette facilité s'applique uniquement aux opérations


Interactions et activités

Les aspects comportementaux des interactions et des activités sont modélisés à l'aide de l'onglet « Comportement » de la fenêtre Propriétés de l'élément, sur lequel vous attribuez des paramètres et des types de retour aux éléments.

Accéder

Sélectionnez un élément d'interaction ou d'activité sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , puis affichez l'onglet « Comportement » de la fenêtre Propriétés , en utilisant l'une des méthodes décrites ici.

Dans l'onglet « Comportement », cliquez sur le bouton  du champ « Paramètres » pour modifier les paramètres de l'élément dans l'onglet « Paramètres ». Lorsque vous créez un nouveau paramètre à l'aide de l'onglet « Paramètres », il crée en interne un nœud de paramètre d'activité pour une activité ou un paramètre d'interaction pour une interaction.

Dans le champ « Retour », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type de retour de l'élément. Vous pouvez également cliquer sur le bouton  et utiliser la dialogue « Sélectionner Type » pour localiser le classificateur approprié.

Le champ « Spécification » est renseigné automatiquement lorsqu'une opération est associée à l'activité ou à l'interaction en tant que comportement.

Ruban	Conception > Élément > Editeurs > Propriétés > Comportement
Raccourcis Clavier	Ctrl+2 > Comportement

Appels de comportement


Un appel de comportement est l'invocation d'un comportement, que vous pouvez représenter avec un élément CallOperation Action (Operation), CallBehavior Action (Activity) ou Interaction Occurrence (Interaction). Vous modélisez les propriétés de l'appel de comportement à l'aide de l'onglet « Behavior » de la fenêtre Propriétés de l'élément Action ou Interaction Occurrence. Vous utilisez les appels de comportement pour :


- Modifier les arguments
- Réassocier l'appel à un comportement différent
- Synchroniser les arguments avec les paramètres dans le comportement associé

Accéder

Ruban	Conception > Élément > Editeurs > Propriétés > Comportement Démarrer > Application > Conception > Propriétés > Comportement
Raccourcis Clavier	Ctrl+2 > Comportement Alt+1 Propriétés > Comportement


Modification d'un appel de comportement

Cliquez sur le bouton  à la fin du champ « Argument » pour afficher l'onglet « Arguments » et créer et supprimer des arguments, en reliant chacun à un paramètre correspondant dans le comportement associé.

Cliquez sur le bouton  dans le champ « Comportement » pour réassocier l'invocation à un comportement différent ou pour supprimer toute association avec le comportement actuel.

Pour les éléments d'occurrence d'interaction, un panneau « Occurrence d'interaction » s'affiche également. Il vous permet de saisir la valeur de retour et l'attribut de l'appel de comportement.

Associez-vous à différents comportements

Dans l'onglet « Comportement » de la fenêtre Propriétés de l'élément Appel de comportement, lorsque vous cliquez sur le bouton  du champ « Comportement », la boîte dialogue « Sélectionner l'élément » ou « Sélectionner l'opération » s'affiche, répertoriant tous les comportements disponibles dans le modèle.

Sélectionnez « <none> » pour supprimer toute association existante entre une invocation et un comportement, ou sélectionnez un autre classificateur pour réassocier l'invocation à un comportement différent.

Lorsqu'un comportement valide est identifié dans le champ « Comportement », le bouton Synchroniser avec les paramètres est activé pour synchroniser les arguments avec les paramètres.

Accéder

Ruban	Conception > Élément > Editeurs > Propriétés > Comportement Démarrer > Application > Conception > Propriétés > Comportement
Raccourcis Clavier	Ctrl+2 > Comportement Alt+1 Propriétés > Comportement


Arguments d'appel de comportement

Vous définissez les arguments d'un appel de comportement à l'aide de l'onglet « Arguments » de la fenêtre Propriétés de l'élément.

Accéder

Ruban	Conception > Élément > Editeurs > Propriétés > Arguments Démarrer > Application > Conception > Propriétés > Arguments
Raccourcis Clavier	Ctrl+2 > Arguments Alt+1 Propriétés > Arguments

Définir les arguments d'un appel de comportement

Étape	Action
1	Dans le champ « Nom », saisissez le nom d'un argument à mapper au comportement.
2	Dans le champ « Param », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez un paramètre de comportement dans la liste des paramètres associés au comportement.
3	Dans le champ « Par défaut », définissez la valeur par défaut requise. En option, vous pouvez également : <ul style="list-style-type: none"> Attribuez un stéréotype à partir de la liste déroulante du champ « Stéréotype » ou en recherchant un stéréotype à l'aide du bouton  Fournissez un nom ou une référence alternatif pour l'argument, dans le champ « Alias », et/ou Type quelques notes pour décrire ou expliquer l'argument
4	Si un diagramme est affiché, et si nécessaire, cochez la case « Afficher dans diagramme actuel » pour ajouter une épingle Action sur le diagramme pour représenter l'argument.
5	Cliquez sur le bouton Enregistrer.
6	Le cas échéant, cliquez sur le bouton Nouveau et répétez les étapes 1 à 5 pour un autre mappage argument:paramètre.

Notes

- Si vous tentez de mapper un argument nouvellement créé à un paramètre déjà associé à un argument différent, Enterprise Architect identifie le mappage et vous prompts à confirmer que vous avez l'intention de modifier l'association

Synchroniser les arguments

Dans votre projet, vous pouvez synchroniser les paramètres et les arguments dans une invocation comportementale.

Dans l'onglet « Comportement » de la fenêtre Propriétés de l'élément, cliquez sur le bouton Synchroniser avec les paramètres pour synchroniser le nombre d'arguments dans l'élément d'invocation avec le nombre de paramètres dans le comportement associé.

Cela crée ou supprime automatiquement des arguments en fonction du nombre de paramètres dans le comportement.

Si des arguments doivent être supprimés, Enterprise Architect vous promps à confirmer l'opération. Cliquez sur le bouton Oui pour confirmer.

Accéder

Ruban	Démarrer > Application > Conception > Propriétés > Comportement Conception > Élément > Editeurs > Propriétés > Comportement
Raccourcis Clavier	Ctrl+2 > Comportement Alt+1 Propriétés > Comportement

Notes

- Le bouton Synchroniser avec les paramètres n'est activé que si l'invocation est associée à un comportement valide, identifié dans le champ « Comportement »

Liens hypertexte

Les hyperliens sont des structures très simples, mais ils ajoutent une polyvalence incroyable à la fois à la navigation dans votre modèle et à la fourniture d'informations via les différentes méthodes de communication au sein de votre projet.

Vous pouvez créer des hyperliens :

- En tant qu'éléments ou références dans diagrammes
- Dans le texte des notes et des descriptions dans les propriétés des objets modélisation et des objets de gestion de projet
- Dans les spécifications des éléments du Gestionnaire de Spécification
- Dans le texte des documents liés ou des rapports générés, via les éditeurs de documents et gabarit
- Dans les publications Modèle Mails et Bibliothèque d'Équipe

Dans chaque cas, les cibles de ces liens hypertexte peuvent être :




- Paquetages , éléments, diagrammes , attributs ou opérations dans le modèle
- Rubriques spécifiques dans l'aide Enterprise Architect
- Fichiers externes
- Sites Web
- Publications Bibliothèque d'Équipe
- Images Diagramme et autres graphiques
- Commandes pour lancer des opérations et des processus dans Enterprise Architect
- Recherches Modèle à exécuter
- Profils Matrice à afficher
- Thèmes Centre de Formation

Entre deux contextes, la manière dont vous créez l'hyperlien et la gamme d'objets auxquels vous pouvez vous connecter peuvent différer, mais l'avantage commun est que vous fournissez une multitude d'informations sur un point spécifique sans surcharger :

- L' objet avec beaucoup de texte dans un seul volume
- Vous-même dans l'obligation de recréer et de maintenir les informations à chaque fois qu'elles sont utilisées
- Vos lecteurs ont trop d'informations à la fois

Tableau des Méthodes

Créer un lien hypertexte	Description
En tant qu'élément sur un diagramme	<p>Pour créer un élément Hyperlien sur un diagramme et lui attribuer un objet cible, effectuez l'une des opérations suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Faites glisser l'icône « Hyperlien » sur le diagramme à partir de la page « Commun » de la boîte à outils Diagramme , ou • Cliquez sur l'icône dans la barre d'outils « Éléments UML », puis cliquez sur le diagramme <p>Vous indiquez le texte du lien directement sur le diagramme , puis double-cliquez sur l'élément pour afficher la dialogue « Détails du lien hypertexte » de l'élément dans laquelle vous identifiez le type d' objet cible, la cible elle-même et toutes les autres propriétés nécessaires du lien. Note qu'initialement le texte du lien est conservé dans le champ « Alias » et peut y être modifié, mais si vous sélectionnez certains types d' objet cible (comme un autre diagramme), le texte du lien est lu à partir du champ « Notes » et le champ « Alias » est désactivé.</p>

	<p>Après avoir défini l' object cible, un double clic sur l'élément exécute le lien ; pour éditer les propriétés de l'élément, cliquez-droit dessus et sélectionnez l'option ' Propriétés '. Pour la plupart des types de liens, l'élément s'affiche comme indiqué ici :</p> <p> Java Code File</p> <p>Certains types de liens ont cependant leur propre icône ; par exemple, un élément Hyperlien renvoyant vers un diagramme ou un lien vers une rubrique d'aide ().</p>
D'un diagramme à un autre diagramme	<p>Pour créer un lien vers un autre diagramme sur le diagramme actuel :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Faites glisser le diagramme cible sur le diagramme actuel (hôte). La dialogue « Sélectionner Type » s'affiche. 2. Sélectionnez l'option « Hyperlien » et cliquez sur le bouton OK . <p>Le diagramme hyperlié final devrait maintenant avoir un lien référant le diagramme cible, ressemblant à ceci :</p> <p> Location : Location</p> <p>Le lien ouvrira (dans ce cas) le diagramme 'Emplacement' dans le Paquetage 'Emplacement'. Le nom diagramme cible est écrit dans le champ ' Notes ' de l'élément et vous pouvez modifier ce champ dans les propriétés de l'élément pour un texte de lien alternatif.</p> <p>Un lien hypertexte vers un diagramme , qu'il soit créé par cette méthode ou en faisant glisser l'icône « Hyperlien » sur le diagramme , a une icône différente de l'icône d'élément Hyperlien standard, bien qu'à tous autres égards, il s'agisse du même type d'élément.</p> <p>(Si le lien hypertexte s'affiche comme une sous-activité, sélectionnez l'option de ruban « Démarrer > Application > Préférences > Préférences > Diagramme > Comportement » et décochez la case « Utiliser les sous-activités automatiques ».)</p>
Sur un diagramme vers un fichier	<p>Pour créer un lien hypertexte sur un diagramme vers un fichier externe, cliquez simplement sur le fichier dans une liste de fichiers (comme l'Explorateur Windows) ou sur votre bureau et faites-le glisser sur le diagramme .</p> <p>Un petit menu contextuel s'affiche avec deux options : « Hyperlien » et « Artefact ». Cliquez sur l'option « Hyperlien » pour créer l'hyperlien sur le diagramme .</p> <p>Le lien est effectif immédiatement, et vous pouvez cliquez-droit dessus pour ajouter ou modifier des propriétés selon vos besoins.</p> <p>Les fichiers de la plupart des types, y compris .sql et .ddl, sont ouverts dans l'éditeur de code Enterprise Architect approprié.</p>
Sur un diagramme vers un script	<p>Vous pouvez créer un lien hypertexte sur un diagramme pour exécuter un script. Il suffit de faire glisser le script souhaité depuis la fenêtre Analyseur d'Exécution sur le diagramme . Un menu contextuel s'affiche, dans lequel vous pouvez sélectionner si le script à exécuter est un script de type Build, Test , Exécuter , Déboguer ou Deploy. Le lien hypertexte est effectif immédiatement ; lorsque vous cliquez dessus, le script s'exécute.</p>
En tant qu'élément Action sur un diagramme	<p>Faites glisser un élément Action de la page « Activité » de la boîte à outils sur le diagramme ; un menu contextuel s'affiche (sinon, maintenez la touche Ctrl pendant que vous faites glisser l' Action sur le diagramme).</p> <p>Sélectionnez l'option « Autre » ; la dialogue « Nouvelle Action » s'affiche, avec le bouton radio « Autre » sélectionné.</p> <p>Cliquez sur la flèche déroulante dans le champ de texte dans le panneau « Sélectionner le type » et cliquez sur l'option « Hyperlien ».</p> <p>Cliquez sur le bouton OK ; l'élément Action Hyperlien s'affiche sur le diagramme .</p>

	<p>Cliquez-droit sur l'élément et sélectionnez l'option de menu 'Avancé Définir l'hyperlien' ; la dialogue 'Détails de l'hyperlien' s'affiche. Définissez les propriétés de l'hyperlien.</p>
Des Notes à un élément spécifique	<p>Dans le texte du champ « Notes » de la dialogue « Propriétés » d'un objet , ou dans la fenêtre Notes , vous avez trois options pour créer un lien hypertexte vers un autre élément :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez-droit sur une string de texte en surbrillance et sélectionnez l'option « Créer Lier à un élément existant » pour créer un lien vers un élément n'importe où dans le modèle • Cliquez-droit sur une string de texte en surbrillance et sélectionnez l'option « Créer Nouvel Élément à partir de la sélection », pour créer un nouvel élément dans le même Paquetage et créer un lien vers celui-ci ; le nom de l'élément est le texte en surbrillance • Cliquez sur l'icône « Hyperlien » dans la barre d'outils « Notes » pour afficher la dialogue « Détails de l'hyperlien » dans le texte, sélectionnez « Élément » dans le champ « Type » et sélectionnez l'élément existant vers lequel créer un lien ; le nom de l'élément forme le texte du lien dans le texte « Notes », à la position du curseur
Dans le texte Notes /Description	<p>Dans un champ de texte « Notes », « Description » ou similaire, vous pouvez également cliquer sur l'icône « Hyperlien » dans la barre d'outils « Notes » pour créer des liens vers une gamme de types d' object autres que « Élément ». Vous pouvez utiliser des chemins complets ou des chemins locaux (substitution de chemin), et vous pouvez sélectionner ou saisir le texte du lien, ou laisser le texte vide pour utiliser l'adresse du lien comme texte.</p>
Au sein du Gestionnaire de Spécification	<p>Lorsque vous créez la spécification d'un élément et créez un texte Notes pour le décrire, vous pouvez ajouter des hyperliens vers une large gamme d'objets cibles pour support et améliorer la spécification. Mettez en surbrillance le texte du lien, cliquez-droit dessus et sélectionnez l'option « Créer Hyperlien ». La dialogue « Détails de l'hyperlien » s'affiche, dans laquelle vous spécifiez le type object cible et l' object lui-même.</p>
Dans un document de rapport	<p>Lorsque vous générez un rapport sur une section de votre modèle, le générateur de documents :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Active tout lien hypertexte dans cette partie du modèle et inclut l' object lié (généralement une image diagramme) dans le rapport, ou • Affiche le lien hypertexte comme une référence à l' object lié (la plupart des autres liens) <p>Vous pouvez cependant ajouter d'autres liens hypertexte directement vers le rapport généré ou le gabarit du rapport, pour afficher du matériel externe au modèle, à savoir une page Web, une rubrique d'aide Enterprise Architect ou un fichier de document. Pour ce faire, cliquez-droit sur le point approprié dans le rapport et sélectionnez l'option « Insérer Lien hypertexte » ; puis spécifiez le chemin d'accès de l' object vers lequel créer le lien.</p>
Dans un document lié	<p>Lorsque vous avez créé un document lié pour un élément, vous pouvez ajouter des hyperliens dans le texte de ce document vers d'autres éléments du modèle, vers des pages Web, des fichiers d'aide, des recherches Modèle et des forums Bibliothèque d'Équipe . Lorsque vous ouvrez ensuite le document lié, vous pouvez double-cliquer sur l'hyperlien pour ouvrir les fichiers liés ou pour localiser et mettre en surbrillance l' object dans la fenêtre Navigateur .</p> <p>Pour créer un lien vers un élément, vous pouvez simplement faire glisser l'élément depuis la fenêtre Navigateur vers le document. Alternativement, cliquez-droit dans le texte et, pour un élément, sélectionnez l'option 'Créer Lien vers un élément</p>

	existant' ou, pour les liens vers d'autres objets, sélectionnez l'option 'Créer Lien hypertexte'.
Dans un article de Bibliothèque d'Équipe	Bibliothèque de Modèle facilité propose un certain nombre d'options permettant de créer des liens à partir d'objets déplacés ou de fournir spécifiquement un texte de lien et une adresse de lien dans un document ou un article. Le dossier « Ressources » situé sous un article Bibliothèque d'Équipe se compose entièrement de liens que vous créez vers des objets pertinents pour l'article.
Dans un Mail de Modèle	<p>Lorsque vous utilisez Mail de Modèle pour discuter d'un objet modélisation ou d'informations complémentaires, vous pouvez ajouter un lien hypertexte à votre texte pour ouvrir l' objet dont vous discutez.</p> <p>Une manière rapide de créer un lien hypertexte consiste à sélectionner l' objet modélisation dans la fenêtre Navigateur , à placer le curseur à l'endroit approprié dans le texte de votre message, à cliquer sur le bouton Insérer un lien rapide et à sélectionner le nom de l' objet modélisation . Le lien hypertexte vers l' objet est immédiatement créé à l'endroit où se trouve le curseur.</p> <p>Si vous devez rechercher l' objet modélisation , ou si vous souhaitez établir un lien vers un autre type de cible tel qu'un fichier, une recherche Modèle ou un message Bibliothèque d'Équipe , cliquez sur :</p> <ul style="list-style-type: none">• L'icône « Hyperlien » dans la barre d'outils ou• Cliquez sur le bouton Insérer un lien rapide et sélectionnez l'option « Autre » <p>La dialogue « Détails du lien hypertexte » s'affiche. Utilisez-la pour créer le lien requis.</p>

Objets cibles d'hyperlien

Certains des facilités de liens hypertexte d' Enterprise Architect sont filtrés pour créer un lien entre deux types d' object spécifiques. D'autres facilités , cependant, vous offrent un choix de types d' object cibles avec des variations mineures dans les informations que vous fournissez pour identifier la cible. La plus grande variété de types de cibles est disponible à partir de :

- La dialogue « Détails de l'hyperlien » s'affiche lorsque vous créez un élément Hyperlien sur un diagramme , et
- dialogue « Détails du lien hypertexte » intégrée au texte qui s'affiche lorsque vous créez un lien hypertexte dans l'élément Notes , soit à partir de la barre d'outils Notes , soit dans le Gestionnaire de Spécification



La dialogue « Détails du lien hypertexte » intégrée au texte ne prompt pas le texte du lien. Vous pouvez donc soit mettre en surbrillance un mot ou une phrase dans le texte pour qu'il serve de texte du lien avant de créer le lien hypertexte, soit autoriser le nom ou le chemin de l' object lié à devenir le texte du lien.

La plupart des hyperliens ne peuvent être utilisés que dans le diagramme ou l'élément dans lequel ils sont créés, mais les liens vers les images diagramme et les images du gestionnaire d'images sont également utilisés dans un rapport généré et affichent réellement l'image liée.

Identifier les objets cibles

Ce tableau fournit des instructions pour spécifier l' object cible d'un lien hypertexte, pour chacun des types d' object disponibles, à l'aide de l'une des deux boîtes de dialogue « Détails du lien hypertexte ».


Lien vers	Action
Un attribut	<p>Dans le champ « Type », cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur « Attribut ». Le navigateur « Définir un attribut » s'affiche, dans lequel vous pouvez rechercher et cliquer sur l'attribut requis.</p> <p>Cliquez sur le bouton OK pour revenir à la dialogue « Détails de l'hyperlien » et à nouveau pour créer l'hyperlien.</p> <p>Si vous activez le lien, l'attribut est mis en surbrillance dans la fenêtre Navigateur .</p>
Un chemin source	<p>Dans le champ « Type », cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur « Rechercher un fichier ». Un navigateur de fichiers s'ouvre, à partir duquel vous pouvez sélectionner le répertoire source contenant un certain nombre de fichiers que l'utilisateur peut vouloir ouvrir.</p> <p>Cliquez sur le bouton OK pour revenir à la dialogue « Détails de l'hyperlien » et à nouveau pour créer l'hyperlien.</p> <p>Si un utilisateur active le lien, une dialogue « Localiser le fichier » s'affiche dans le répertoire source spécifié et l'utilisateur peut sélectionner l'un des fichiers de ce répertoire à ouvrir dans Enterprise Architect ou une application externe enregistrée.</p>
Une image d'élément	<p>Dans le champ « Type », cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur « Image d'élément ». Le navigateur « Sélectionner un élément » s'affiche, dans lequel vous pouvez rechercher et cliquer sur l'élément d'artefact stéréotypé d'image requis.</p> <p>Cliquez sur le bouton OK pour revenir à la dialogue « Détails de l'hyperlien » et à nouveau pour créer l'hyperlien.</p> <p>Si vous activez le lien, la dialogue « Propriétés » de l'élément s'ouvre. Dans un rapport généré, l'image de l'élément s'affiche à la place du lien.</p>
Un diagramme	<p>Dans le champ « Type », cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur « Diagramme ». Le navigateur « Sélectionner un classificateur » s'affiche, dans lequel vous pouvez localiser et cliquer sur le diagramme requis. Vous pouvez rechercher le diagramme par nom dans un espace de noms spécifique du modèle ou dans</p>

	<p>l'ensemble du modèle.</p> <p>Cliquez sur le bouton OK pour revenir à la dialogue « Détails de l'hyperlien » et à nouveau pour créer l'hyperlien.</p> <p>Si vous activez le lien, le diagramme s'ouvre. Dans un rapport généré, un lien dans le texte agit comme une simple référence au diagramme .</p>
Une image diagramme	<p>Dans le champ « Type », cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur « Image de Diagramme ». Le navigateur « Sélectionner un classificateur » s'affiche, dans lequel vous pouvez localiser et cliquer sur le diagramme requis. Vous pouvez rechercher le diagramme par nom dans un espace de noms spécifique du modèle ou dans l'ensemble du modèle.</p> <p>Cliquez sur le bouton OK pour revenir à la dialogue « Détails de l'hyperlien » et à nouveau pour créer l'hyperlien.</p> <p>Si vous activez le lien, le diagramme s'ouvre. Dans un rapport généré, une image du diagramme s'affiche à la place du lien.</p>
Une commande Enterprise Architect	<p>Dans le champ « Type », cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur « Commande EA ». Dans le champ « Adresse » non étiqueté, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la commande requise dans la liste. Si la commande ne fait pas partie de l'ensemble par défaut, cliquez sur la flèche déroulante dans le deuxième champ et sélectionnez la technologie qui fournit la commande. Pour certaines commandes, vous devrez peut-être fournir des paramètres supplémentaires, auquel cas le bouton  s'affiche ; cliquez sur ce bouton et complétez la dialogue qui s'affiche.</p> <p>Cliquez sur le bouton OK pour créer le lien hypertexte.</p> <p>Si vous activez le lien, le système exécute la commande et affiche l'écran, dialogue ou le message résultant.</p>
Un élément	<p>Dans le champ « Type », cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur « Élément ». Le navigateur « Sélectionner un élément » s'affiche, dans lequel vous pouvez rechercher et cliquer sur l'élément requis.</p> <p>Cliquez sur le bouton OK pour revenir à la dialogue « Détails de l'hyperlien » et à nouveau pour créer l'hyperlien.</p> <p>Si vous activez le lien sur un diagramme , l'élément est mis en surbrillance dans la fenêtre Navigateur .</p> <p>Si vous activez un lien hypertexte, le système agira sur l'élément en fonction de son type, avec le même résultat que si vous double-cliquez sur l'élément dans la fenêtre Navigateur . Par exemple, si vous cliquez sur le lien hypertexte vers un élément d'artefact de type Document, le document, la spécification ou la matrice que l'artefact représente s'ouvre ; si vous cliquez sur un lien hypertexte vers un élément de type Graphique, sa dialogue « Propriétés » s'ouvre sur la page « Source » du graphique.</p> <p>Lorsque vous survolez l'hyperlien, les boutons d'élément d'hyperlien standard s'affichent également, vous permettant d'afficher la dialogue « Propriétés », de rechercher l'élément dans diagrammes , de rechercher l'élément dans la fenêtre Navigateur ou d'ouvrir le document lié attaché à l'élément.</p>
Un fichier	<p>« Fichier » est le paramètre par défaut pour le champ « Type ».</p> <p>Dans le champ « Adresse », saisissez ou collez le chemin d'accès et le nom du fichier auquel accéder, ou cliquez sur le bouton  pour rechercher le fichier. (Si vous cliquez sur la flèche déroulante « Type » et sélectionnez « Fichier », le navigateur s'affiche automatiquement.)</p> <p>Cliquez sur le bouton OK pour créer le lien hypertexte.</p>

	<p>Si vous cliquez sur un lien créé via la dialogue « Détails du lien hypertexte » intégrée au texte, le fichier s'ouvre dans un éditeur. Dans la boîte dialogue « Détails du lien hypertexte », vous pouvez spécifier si le fichier sera ouvert pour modification ou simplement pour visualisation.</p>
Une rubrique d'aide	<p>Dans le champ « Type », cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur « Aide ». Dans le champ « Adresse », saisissez ou copiez le nom du fichier .htm de la rubrique d'aide Enterprise Architect vers laquelle créer un lien ; par exemple, <i>add_a_legend.htm</i> . Vous pouvez obtenir cette adresse en affichant la rubrique d'aide et en copiant le contenu du champ d'adresse en haut de l'écran.</p> <p>Cliquez sur le bouton OK pour créer le lien hypertexte.</p> <p>Si vous activez le lien, la rubrique d'aide s'ouvre à partir du site Web Sparx Systems .</p>
Un gestionnaire d'images	<p>Dans le champ « Type », cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur « Gestionnaire d'images ». La dialogue « Gestionnaire d'images » s'affiche, dans laquelle vous pouvez rechercher et cliquer sur le nom de l'image requise.</p> <p>Cliquez sur le bouton OK pour revenir à la dialogue « Détails de l'hyperlien » et à nouveau pour créer l'hyperlien.</p> <p>Si vous activez le lien, la fenêtre Vue Image s'affiche, montrant l'image sélectionnée. Dans un rapport généré, l'image est également affichée à la place du lien.</p>
Un sujet Centre de Formation	<p>Dans le champ « Type », cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur « Centre de Formation ». Le chemin d'accès du thème Centre de Formation par défaut (<i>Utiliser le Centre de Formation</i>) s'affiche dans le champ « Adresse ». Cliquez sur les symboles « pointe de flèche » dans le chemin d'accès pour afficher le contenu de chaque section enfant et accédez au thème auquel vous souhaitez créer un lien.</p> <p>Cliquez sur le bouton OK pour créer le lien hypertexte.</p> <p>Si vous activez le lien, la vue Centre de Formation s'ouvre, affichant le sujet.</p>
Un profil Matrice de relations	<p>Dans le champ « Type », cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur « Matrice ». La dialogue « Sélectionner un profil Matrice » s'affiche ; cliquez sur la flèche déroulante et sur le nom du profil requis.</p> <p>Cliquez sur le bouton OK pour revenir à la dialogue « Détails de l'hyperlien » et à nouveau pour créer l'hyperlien.</p> <p>Si vous activez le lien, la Matrice de relation s'affiche avec tous les champs définis en fonction du profil sélectionné.</p>
Une opération	<p>Dans le champ « Type », cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur « Opération ». Le navigateur « Définir l'opération » s'affiche, dans lequel vous pouvez rechercher et cliquer sur l'opération requise.</p> <p>Cliquez sur le bouton OK pour revenir à la dialogue « Détails de l'hyperlien » et à nouveau pour créer l'hyperlien.</p> <p>Si vous activez le lien, l'opération est mise en évidence dans la fenêtre Navigateur .</p>
Un Paquetage	<p>Dans le champ « Type », cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur « Paquetage ». Le navigateur « Rechercher Paquetage » s'affiche, dans lequel vous pouvez rechercher et cliquer sur le Paquetage requis.</p> <p>Cliquez sur le bouton OK pour revenir à la dialogue « Détails de l'hyperlien » et à nouveau pour créer l'hyperlien.</p> <p>Si vous activez le lien, le Paquetage est mis en surbrillance dans la fenêtre Navigateur .</p>

Une recherche Modèle	<p>Dans le champ « Type », cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur « Rechercher ». La dialogue « Sélectionner une recherche » s'affiche, dans laquelle vous pouvez spécifier le terme de recherche, la catégorie de recherche qui contient la recherche et le nom de la recherche elle-même.</p> <p>Cliquez sur le bouton OK pour revenir à la dialogue « Détails de l'hyperlien » et à nouveau pour créer l'hyperlien.</p> <p>Si vous activez le lien, la vue Rechercher dans Projet s'affiche avec les résultats de la recherche effectuée.</p>
Une Simulation	<p>Dans le champ « Type », cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur « SimRun ».</p> <p>Cliquez sur le bouton OK pour créer le lien hypertexte.</p> <p>Si vous activez le lien, une suite de fenêtres Simulation s'affiche et une simulation est exécutée sur le diagramme courant.</p>
Publication d'une Bibliothèque d'Équipe	<p>Dans le champ « Type », cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur « Document d'équipe ». Le navigateur « Sélectionner un sujet à lier » s'affiche, dans lequel vous pouvez localiser et cliquer sur le document révision requis.</p> <p>Cliquez sur le bouton OK pour revenir à la dialogue « Détails de l'hyperlien » et à nouveau pour créer l'hyperlien.</p> <p>Si vous activez le lien, la vue Document d'équipe s'affiche, montrant le document lié. La fenêtre Bibliothèque s'affiche également, indiquant la provenance du document et offrant la possibilité de sélectionner et d'afficher les documents associés.</p>
Un site web	<p>Dans le champ « Type », cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur « Site Web ».</p> <p>Dans le champ « Adresse », saisissez ou collez l'adresse Web du site.</p> <p>Cliquez sur le bouton OK pour créer le lien hypertexte.</p> <p>Si vous activez le lien, la page Web sélectionnée s'affiche dans une fenêtre séparée.</p>

Notes

- Pour activer un élément Hyperlien, double-cliquez dessus ; pour activer un lien dans le texte, appuyez sur Ctrl lorsque vous cliquez dessus
- Lors de la création d'un lien hypertexte, pour la plupart des objets cibles, le système ouvre automatiquement un navigateur pour renseigner le champ « Adresse » ; lorsque vous modifiez le lien hypertexte, utilisez l'icône  à la fin du champ pour afficher le navigateur et modifier l' object cible

Options d'édition sur place

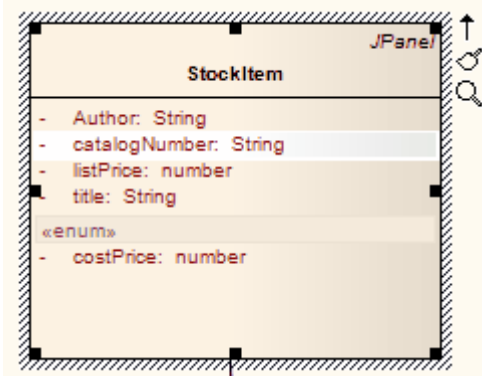
Cette rubrique décrit les tâches pouvant être effectuées à l'aide de l'édition sur place d'éléments sur un diagramme dans Enterprise Architect . Les tâches incluent :

- [In-place Editing Tasks](#)
- [Edit Element Item Name](#)
- [Edit Feature Stereotype](#)
- [Edit Feature Scope](#)
- [Edit Attribute Keyword](#)
- [Edit Operation Parameter Keyword](#)
- [Insert Operation Parameter](#)
- [Edit Parameter Kind](#)
- [Edit Custom Compartment](#)
- [Insert New Feature](#) (attribut ou opération)
- [Insert Maintenance Feature](#)
- [Insert Project Features](#)
- [Insert Testing Features](#)
- [In-place Editing Tasks](#)

Tâches d'édition sur place

Cette rubrique explique comment modifier et travailler avec certaines propriétés d'un élément directement dans le diagramme .

Utiliser les options d'édition sur place

Étape	Action
	Ouvrir le diagramme contenant l'élément.
	<p>Cliquez sur l'élément, puis sur l'élément à manipuler dans l'élément.</p> <p>La ligne d'élément est surlignée dans une teinte plus claire (la valeur par défaut est le blanc), pour indiquer qu'elle a été sélectionnée.</p> 
	<p>Modifiez et manipulez les éléments de l'élément, soit en appuyant sur les touches du clavier appropriées, soit en cliquant avec le bouton droit sur l'élément en surbrillance et en choisissant une tâche dans le menu contextuel « Items de l'élément ».</p> <p>Les commandes disponibles sont répertoriées dans ce tableau . Toutes les options ne sont pas disponibles pour chaque type d'élément.</p>

Options

Option de menu...	Action
Extensions	Afficher un sous-menu de produits d'extension ; cliquez sur l'un d'eux pour afficher un autre menu d'opérations à effectuer dans le produit sélectionné.
Modifier la sélection	Modifier le nom, la portée ou le stéréotype de l'élément ou de l'élément. Raccourci : F2
Insérer un nouveau après la sélection	Insérer un nouvel élément dans l'élément. Raccourci : touche Insérer

Vue Propriétés	Affiche le dialogue contenant les détails de l'élément. Raccourci : touche Entrée
Rechercher dans Projet Navigateur	Localisez l'élément dans la fenêtre Navigateur .
Ouvrir dans Gestionnaire de Spécification	Si l'élément est un élément Paquetage et que l'élément sélectionné est un sous-Package, vous pouvez sélectionner cette option pour ouvrir et modifier le sous-Package dans le Gestionnaire de Spécification .
Ajouter un attribut	Ajoutez un attribut à l'élément. Raccourci : Ctrl+Maj+F9
Ajouter une opération	Ajouter une opération à l'élément. Raccourci : Ctrl+Maj+F10
Ajouter autre	Insérez une fonctionnalité sur l'élément d'élément spécifique, telle que fonctionnalités de maintenance et fonctionnalités Tester . Raccourci : Ctrl+F11
Supprimer Sélectionnée de Modèle	Supprimer l'élément sélectionné du modèle. Raccourci : touche Supprimer
Code source Vue	Afficher le code source de l'élément, dans l'éditeur externe par défaut. Raccourci : F12
Analyseur visuel	Définissez un point d'arrêt sur une opération en surbrillance (y compris un point d'arrêt, un marqueur de début d'enregistrement, un marqueur de fin d'enregistrement ou un marqueur de capture automatique de pile).
Définir Type	Définissez un type de classificateur pour l'élément sélectionné. Raccourci : Ctrl+L
Sélection Diagramme de navigation	Naviguez dans le diagramme entre les éléments sans avoir à utiliser la souris. Raccourci : Ctrl+Maj+flèche
Mettre en évidence l'élément	Activer et désactiver l'option de mise en surbrillance des éléments. Raccourci : Maj+Entrée

Clés

D'autres options de clavier disponibles lors de la modification des attributs ou des opérations d'éléments dans un diagramme incluent :

Raccourci	Description
Touche Entrée	Accepter les changements actuels.
Ctrl+Entrée	Acceptez les modifications actuelles et ouvrez un nouvel emplacement pour ajouter

	un nouvel élément.
Échap	Abandonner l'édition, sans enregistrer.
Touche Tab ou Maj+Tab	Déplacez le curseur entre les segments d'une définition fonctionnalité .
Maj+F10	Afficher le menu contextuel pour l'édition sur place.
Ctrl+Maj+Espace	Appelez la dialogue « Sélectionner <élément> ».
Ctrl+Espace	Afficher une liste de saisie semi-automatique pour un classificateur fonctionnalité .

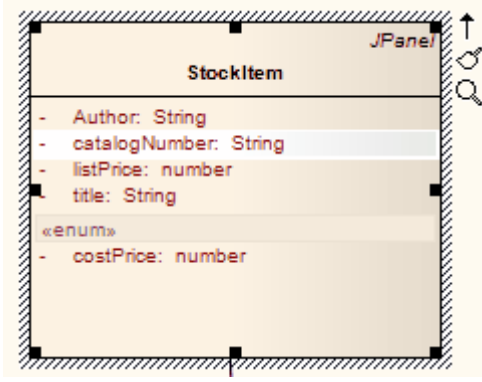
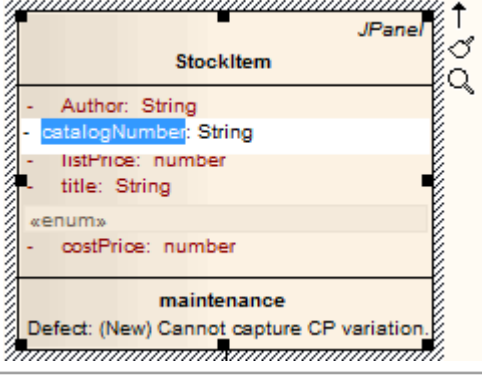
Notes

- Lorsqu'une commande de menu d'édition sur place dispose d'une alternative au clavier, si l'élément sélectionné se trouve hors écran lorsque vous appuyez sur les touches, le diagramme défile automatiquement pour afficher l'élément entier, afin que vous puissiez voir ce que vous modifiez

Modifier le nom Item élément

Vous pouvez modifier le nom d'un élément, d'une opération ou d'un attribut directement sur le diagramme à l'aide de l'édition sur place.

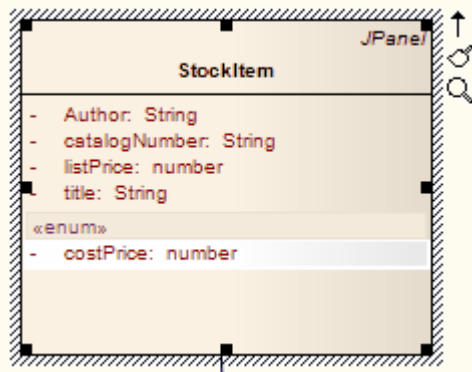
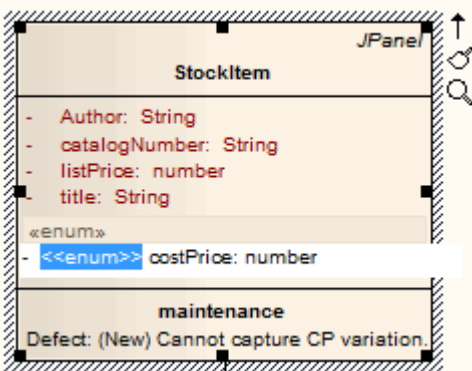
Modifier le nom de l'élément ou fonctionnalité

Étape	Action
1	Ouvrir le diagramme contenant l'élément.
2	<p>Cliquez sur l'élément et sur le nom à modifier au sein de l'élément.</p> <p>La ligne d'élément est surlignée dans une teinte plus claire (la valeur par défaut est le blanc), pour indiquer qu'elle a été sélectionnée.</p> 
3	<p>Cliquez-droit sur l'élément.</p> <p>Le menu contextuel s'affiche.</p>
4	<p>Sélectionnez l'option de menu « Modifier la sélection » ou appuyez sur F2 pour vous permettre de modifier l'élément directement à partir du diagramme .</p> <p>Le nom de l'attribut ou de l'opération est mis en surbrillance.</p>
5	<p>Supprimez ou remplacez le nom.</p> 
6	Appuyez sur la touche Entrée pour accepter la modification ou sur Échap pour annuler la modification.

Modifier le stéréotype de Fonctionnalité

Vous pouvez utiliser l'édition sur place pour modifier un stéréotype fonctionnalité directement sur un diagramme .

Changer le stéréotype d'une opération ou d'un attribut

Étape	Action
	Ouvrir le diagramme contenant l'élément.
	<p>Cliquez sur l'élément, puis sur l'élément à modifier dans l'élément.</p> <p>La ligne d'élément est surlignée dans une teinte plus claire (la valeur par défaut est le blanc), pour indiquer qu'elle a été sélectionnée.</p> 
	<p>Cliquez-droit sur l'élément.</p> <p>Le menu contextuel s'affiche.</p>
	<p>Sélectionnez l'option de menu « Modifier la sélection » (ou appuyez sur F2) pour vous permettre de modifier l'attribut ou l'opération directement à partir du diagramme .</p> <p>Le nom de l'élément est mis en surbrillance.</p>
	<p>Déplacez le curseur à la position avant le nom ou dans le stéréotype d'attribut ou d'opération existant (indiqué par « nom du stéréotype »).</p> 
	Supprimez ou remplacez le nom précédent pour modifier le nom stéréotypé de l'attribut ou de l'opération.

	Appuyez sur la touche Entrée pour accepter la modification ou sur Échap pour annuler la modification.
--	---

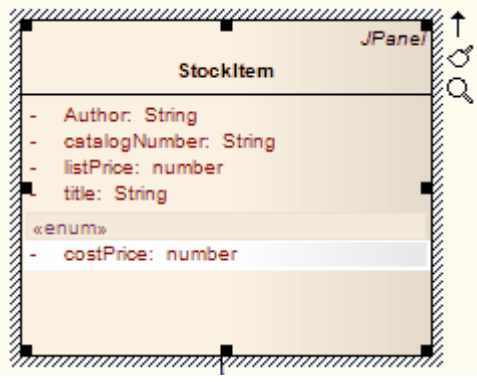
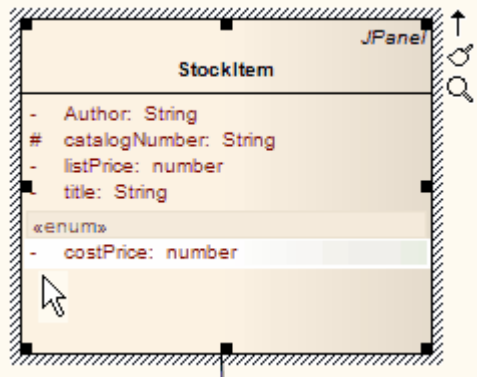
Notes

- Vous pouvez attribuer plusieurs stéréotypes en incluant une liste séparée par des virgules à l'intérieur des marqueurs de stéréotypes

Modifier la portée Fonctionnalité fonctionnalité

Vous pouvez modifier rapidement la portée d'un attribut ou d'une opération directement sur un diagramme , en utilisant l'édition sur place.

Changer la portée d'une fonctionnalité

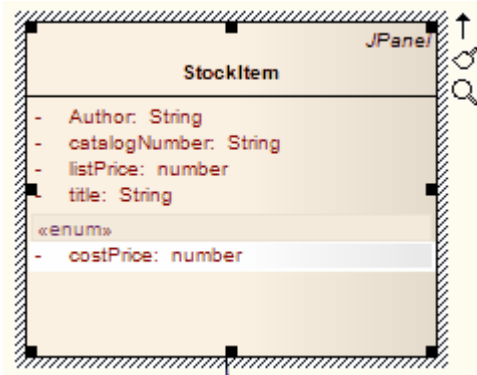
Étape	Action
	Ouvrir le diagramme contenant l'élément.
	<p>Cliquez sur l'élément et sur l'élément à modifier dans l'élément.</p> <p>La ligne d'élément est surlignée dans une teinte plus claire (la valeur par défaut est le blanc), pour indiquer qu'elle a été sélectionnée.</p> 
	<p>Cliquez-droit sur l'élément.</p> <p>Le menu contextuel s'affiche.</p>
	<p>Sélectionnez l'option de menu « Modifier la sélection » (ou appuyez sur F2) pour vous permettre de modifier l'attribut ou l'opération directement à partir du diagramme .</p> <p>Le nom de l'élément est mis en surbrillance.</p>
	<p>Déplacez le curseur sur la portée de l'élément et supprimez l'entrée précédente.</p> 
	<p>Réaffectez l'entrée en saisissant l'un de ces symboles :</p> <ul style="list-style-type: none"> • + indique que la portée est publique

	<ul style="list-style-type: none">• - indique que la portée est privée• ~ indique que la portée est Paquetage• # indique que la portée est protégée
	<p>Appuyez sur la touche Entrée pour enregistrer la modification ou sur Échap pour annuler la modification.</p> <p>Le diagramme est mis à jour pour refléter les modifications (voir également l'attribut catalogNumber dans les illustrations à l'écran).</p>

Modifier le mot-clé d'attribut

Vous pouvez ajouter fonctionnalités telles que des mots-clés d'attributs et des classificateurs directement à un élément, en utilisant le menu Mots-clés et classificateurs d'éléments. Cela vous permet d'attribuer rapidement des détails élément par élément, directement à partir d'un diagramme .

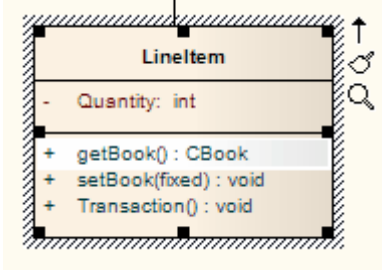
Ajouter Fonctionnalités directement à un élément

Étape	Action
	Dans Enterprise Architect , ouvrez le diagramme contenant l'élément.
	<p>Cliquez sur l'élément, puis sur l'attribut à éditer dans l'élément.</p> <p>La ligne d'élément est surlignée dans une teinte plus claire (la valeur par défaut est le blanc), pour indiquer qu'elle a été sélectionnée.</p> 
	<p>Cliquez-droit sur l'élément.</p> <p>Le menu contextuel s'affiche.</p>
	<p>Sélectionnez l'option de menu « Modifier la sélection » (ou appuyez sur F2) pour vous permettre de modifier l'attribut directement à partir du diagramme .</p> <p>Le nom de l'attribut est mis en surbrillance.</p>
	<p>Cliquez-droit sur le nom de l'attribut pour afficher le menu contextuel.</p>
	<p>Depuis le menu contextuel, vous pouvez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modifiez le classificateur d'attributs en statique ou fixe - sélectionnez les options de menu « statique » ou « fixe » selon le cas ; le diagramme est mis à jour pour refléter les modifications • Affichez les propriétés de la classe - cliquez sur l'option de menu « Aller à la définition » ; Enterprise Architect localise la classe dans la fenêtre Navigateur et ouvre sa dialogue « Propriétés » <p>Si le type de données est un type de données brutes, Enterprise Architect affiche le message : <i>Le type de données est un type de données brutes</i> .</p>

Modifier le mot-clé du paramètre d'opération

Vous pouvez modifier directement les classificateurs d'opérations par élément, à l'aide du menu d'édition sur place. Cela vous permet d'attribuer rapidement des mots-clés de paramètres.

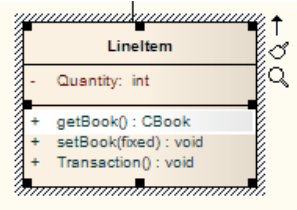
Modifier directement les classificateurs d'opérations par élément

Étape	Action
	Ouvrir le diagramme contenant l'élément.
	<p>Cliquez sur l'élément, puis sur l'opération à éditer au sein de l'élément. La ligne d'élément est surlignée dans une teinte plus claire (la valeur par défaut est le blanc), pour indiquer qu'elle a été sélectionnée.</p> 
	<p>Cliquez-droit sur l'élément. Le menu contextuel s'affiche.</p>
	<p>Sélectionnez l'option de menu « Modifier la sélection » (ou appuyez sur F2) pour vous permettre de modifier l'opération directement à partir du diagramme . Le nom de l'opération est mis en surbrillance.</p>
	<p>Cliquez-droit sur le type de données d'un paramètre pour afficher le menu contextuel.</p>
	<p>Depuis le menu contextuel, vous pouvez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modifiez le classificateur d'opérations en cliquant sur l'option de menu appropriée - « statique », « isquery », « abstrait » ou « fixe » ; le diagramme est mis à jour pour refléter les modifications • Afficher les propriétés de la classe - cliquez sur l'option de menu « Aller à la définition » <p>Si le type de données est « Classe », Enterprise Architect localise la classe dans la fenêtre Navigateur et ouvre sa dialogue « Propriétés ».</p> <p>Si le type de données est un type de données brutes, Enterprise Architect affiche le message <i>Ce type de données est un type de données brutes</i></p> <p>Si le type de données n'est pas défini dans le modèle, le message est : <i>Le type de données n'est pas défini dans le modèle</i></p>

Modifier le type de paramètre

Vous pouvez modifier les types de paramètres d'opération tels que (in), (inout) et (out) directement à partir d'un diagramme, élément par élément, à l'aide du menu Mots-clés et classificateurs d'éléments. Cela vous permet d'affecter rapidement le paramètre directement à partir d'un diagramme.

Modifier les types de paramètres d'opération directement à partir d'un diagramme

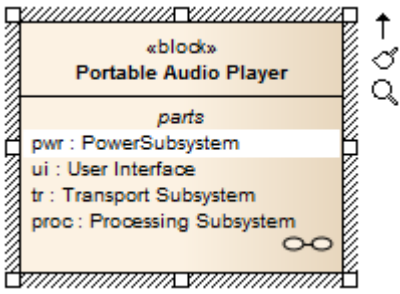
Images	Action
	1. Dans Enterprise Architect, ouvrez le diagramme contenant l'élément.
	2. Cliquez sur l'élément, puis sur l'opération à éditer au sein de l'élément. La ligne d'élément est surlignée dans une teinte plus claire (la valeur par défaut est le blanc), pour indiquer qu'elle a été sélectionnée.
	3. Cliquez avec le bouton droit sur l'élément. Le menu contextuel s'affiche.
	4. Sélectionnez l'option de menu « Modifier la sélection » (ou appuyez sur F2) pour vous permettre de modifier l'élément directement à partir du diagramme. Le nom de l'élément est mis en surbrillance.
	5. Cliquez avec le bouton droit sur le nom de l'élément pour afficher le menu contextuel.
	6. Sélectionnez l'option de menu appropriée pour le type de paramètre valeur : (in), (inout) et (out). Le diagramme est mis à jour pour refléter le changement.

Modifier le compartiment personnalisé

Items répertoriés dans un compartiment personnalisé peuvent également être modifiés sur place. Ils disposent d'un menu d'édition sur place similaire à celui des autres éléments de compartiment tels que les opérations et Attributes au sein d'une classe.

Par exemple : un élément SysML Bloc peut avoir un compartiment personnalisé Parts. Une édition sur place peut être effectuée sur les Parts répertoriées dans ce compartiment.

Modifier sur place un élément dans un compartiment personnalisé

Étape	Action
1	Ouvrir le diagramme contenant l'élément.
2	<p>Cliquez sur l'élément et sur l'élément à modifier dans le compartiment personnalisé.</p> <p>La ligne d'élément est surlignée dans une teinte plus claire (la valeur par défaut est le blanc), pour indiquer qu'elle a été sélectionnée.</p>  <p>Le diagramme illustre un bloc SysML nommé «block» Portable Audio Player. Il possède un compartiment personnalisé nommé 'parts' qui contient quatre sous-systèmes : pwr : PowerSubsystem, ui : User Interface, tr : Transport Subsystem, et proc : Processing Subsystem. Le compartiment 'parts' est entouré d'une bordure hachurée. Des icônes de menu contextuel (flèche, loupe, etc.) sont visibles à droite du bloc.</p>
3	<p>Cliquez-droit sur l'élément.</p> <p>Le menu contextuel s'affiche.</p>
4	<p>Sélectionnez l'option de menu « Modifier la sélection » ou appuyez sur F2 pour vous permettre de modifier l'élément directement à partir du diagramme .</p> <p>Le nom de l'élément est mis en surbrillance.</p>
5	Supprimez ou remplacez le nom.
6	Appuyez sur la touche Entrée pour accepter la modification ou sur Échap pour annuler la modification.

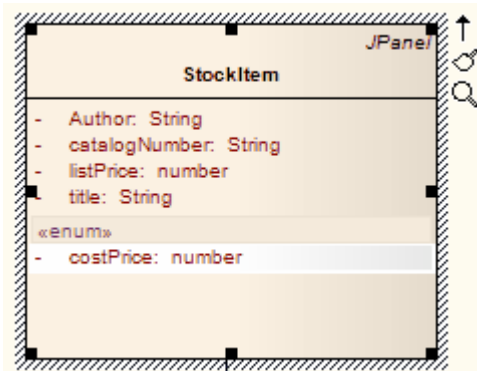
Notes

- Les compartiments personnalisés tels que les pièces et les ports dans un Bloc SysML fournissent également une commande Définir Type dans le menu cliquez-droit pour définir le type de classificateur de l'élément sélectionné.

Insérer une nouvelle Fonctionnalité

Vous pouvez insérer une nouvelle fonctionnalité d'élément directement sur un diagramme , en utilisant l'édition sur place.

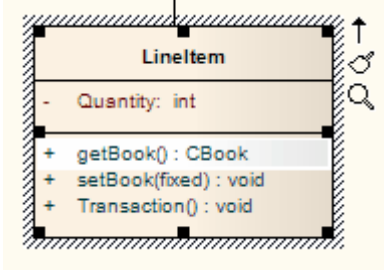
Ajouter des attributs et des opérations à un élément diagramme de classes

Étape	Action
	Dans Enterprise Architect , ouvrez le diagramme contenant l'élément.
	<p>Cliquez sur l'élément et, à l'intérieur de l'élément, sur l'élément après lequel insérer l'opération ou l'attribut.</p> <p>La ligne d'élément est surlignée dans une teinte plus claire (la valeur par défaut est le blanc), pour indiquer qu'elle a été sélectionnée.</p> 
	<p>Appuyez sur la touche Insérer ou cliquez-droit sur l'élément sélectionné pour afficher le menu contextuel et sélectionnez l'option de menu « Insérer un nouveau après la sélection ».</p> <p>Enterprise Architect insère une nouvelle ligne de données dans le diagramme , sous l'élément sélectionné.</p>
	<p>Type les informations pertinentes pour l'attribut ou l'opération.</p> <p>Utilisez la touche Tab et les touches Tab+Maj pour déplacer le curseur dans les segments de l'attribut ou de l'opération, et sélectionnez le classificateur parmi :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Liste de saisie semi-automatique (appuyez sur les touches Ctrl+Espace) ou • dialogue Sélectionner <Élément> (appuyez sur les touches Ctrl+Maj+Espace)
	<p>Appuyez sur la touche Entrée pour accepter la modification ou sur Échap pour annuler la modification.</p> <p>Le diagramme est mis à jour pour refléter les changements.</p>

Insérer un paramètre d'opération

Vous pouvez ajouter des paramètres d'opération à une opération via les options d'édition sur place, en utilisant des commandes de raccourcis clavier ou des raccourcis de menu.

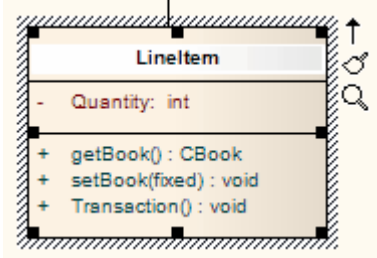
Ajouter des paramètres aux opérations dans un élément diagramme de classes

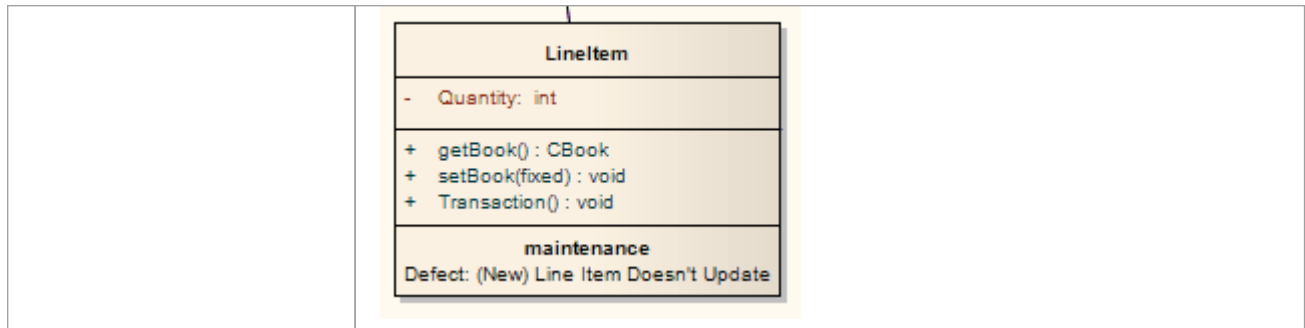
Étape	Action
	Ouvrir le diagramme contenant l'élément.
	<p>Cliquez sur l'élément, puis sur l'opération à mettre à jour au sein de l'élément.</p> <p>La ligne d'élément est surlignée dans une teinte plus claire (la valeur par défaut est le blanc), pour indiquer qu'elle a été sélectionnée.</p>  <p>Le diagramme montre une classe nommée 'Lineltem'. Elle possède un attribut privé '- Quantity: int' et trois opérations publiques : '+ getBook() : CBook', '+ setBook(fixed) : void' et '+ Transaction() : void'. L'opération '+ setBook(fixed) : void' est sélectionnée, ce qui est visible par une teinte plus claire de sa ligne et par un rectangle noir qui l'encadre. Des icônes de curseur et de loupe sont présentes à droite du diagramme.</p>
	Appuyez sur F2 ou cliquez-droit sur l'élément sélectionné et sélectionnez l'option « Modifier la sélection ».
	Déplacez le curseur à l'intérieur des crochets de paramètre et saisissez le nom du paramètre, suivi de deux points (par exemple, bks : pour un vecteur contenant des livres).
	<p>Donnez un type au paramètre.</p> <p>Placez le curseur après les deux points à la fin du nom et ajoutez le classificateur ; soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur Ctrl+Espace pour appeler la liste de saisie semi-automatique du classificateur • Appuyez sur Ctrl+Maj+Espace pour sélectionner un classificateur dans la dialogue « Sélectionner <élément> » ou • Cliquez sur le bouton droit de la souris pour afficher le menu contextuel des options d'édition en ligne et sélectionnez l'option « Insérer un classificateur » <p>La dialogue « Sélectionner <élément> » s'affiche.</p>
	<p>Appuyez sur la touche Entrée pour accepter la modification ou sur Échap pour annuler la modification.</p> <p>Le diagramme est mis à jour pour refléter les changements.</p>

Insérer Fonctionnalité de maintenance

Vous pouvez insérer rapidement un nouvel élément de maintenance directement sur un diagramme , en utilisant l'édition sur place.

Affecter les détails de maintenance directement à un élément à partir d'un diagramme

Étape	Action
	Ouvrir le diagramme contenant l'élément.
	<p>Cliquez sur le nom de l'élément.</p> <p>Le nom est surligné dans une teinte plus claire (la couleur par défaut est le blanc), pour indiquer qu'il a été sélectionné.</p> 
	<p>Appuyez sur Ctrl+F11 ou cliquez-droit sur le nom en surbrillance et sélectionnez l'option « Ajouter autre ».</p> <p>La dialogue 'Insérer Fonctionnalité ' s'affiche.</p>
	Cliquez sur l'option de bouton radio appropriée pour associer la fonctionnalité de maintenance requise à l'élément.
	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>La dialogue « Détails de <Fonctionnalité de maintenance> pour <élément> » s'affiche.</p>
	<p>Remplissez les champs pour définir l'activité de maintenance, puis cliquez sur le bouton Appliquer.</p> <p>Pour créer une activité de maintenance ultérieure de ce type, cliquez sur le bouton Nouveau.</p>
	<p>Lorsque vous avez défini toutes les activités de maintenance de ce type, cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Les détails de maintenance sont ajoutés à l'élément.</p>



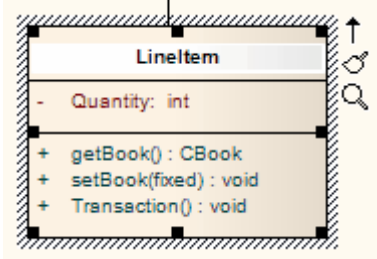
Notes

- Pour garantir que les éléments de maintenance sont visibles dans l'élément diagramme, comme indiqué à l'étape 7, cochez la case « Maintenance » dans l'onglet « Éléments » de la boîte dialogue « Propriétés » du diagramme

Insérer Fonctionnalités du projet

Vous pouvez insérer rapidement un nouvel élément de projet directement dans un diagramme , en utilisant l'édition sur place.

Affecter les détails du projet directement à un élément à partir d'un diagramme

Étape	Action
	Ouvrir le diagramme contenant l'élément.
	<p>Cliquez sur le nom de l'élément.</p> <p>Le nom est surligné dans une teinte plus claire (la couleur par défaut est le blanc), pour indiquer qu'il a été sélectionné.</p> 
	<p>Appuyez sur Ctrl+F11 ou cliquez-droit sur le nom en surbrillance et sélectionnez l'option « Ajouter autre ».</p> <p>La dialogue 'Insérer Fonctionnalité ' s'affiche.</p>
	Cliquez sur le bouton radio approprié pour associer la fonctionnalité de projet requise à l'élément.
	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>La dialogue « Détails de <Fonctionnalité du projet> pour <élément> » s'affiche pour un élément Décision ou d'événement.</p> <p>La dialogue « <Fonctionnalité du projet> » s'affiche pour un élément de risque, de mesure ou d'effort.</p>
	<p>Pour les articles Décision et Événement :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Remplissez les champs pour définir l'activité du projet, puis cliquez sur le bouton Appliquer • Si vous créez une activité de projet ultérieure de ce type, cliquez sur le bouton Nouveau
	<p>Lorsque vous avez défini toutes les activités du projet de ce type, cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Les détails du projet sont ajoutés à l'élément.</p>

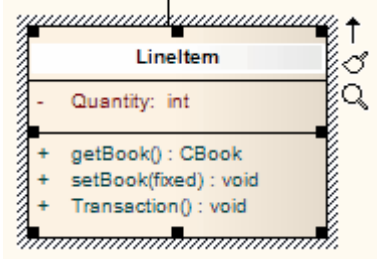
Notes

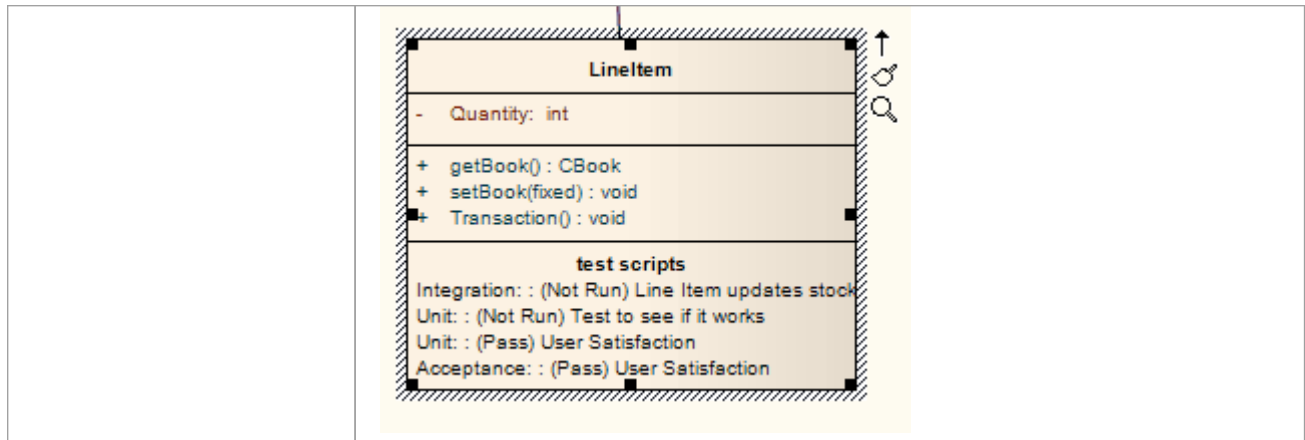
- Pour vous assurer que les éléments du projet sont visibles dans l'élément diagramme , comme indiqué à l'étape 7, cochez la case « Projet » dans l'onglet « Éléments » de la boîte dialogue « Propriétés » du diagramme

Fonctionnalités Tester d'insertion

Vous pouvez ajouter des enregistrements de test tels que des tests unitaires, d'intégration, système, d'acceptation, d'inspection et de scénario directement à un élément affiché sur un diagramme .

Ajouter fonctionnalités de test à un élément directement à partir d'un diagramme

Étape	Action
	Ouvrir le diagramme contenant l'élément.
	<p>Cliquez sur l'élément.</p> <p>Le nom de l'élément est surligné dans une teinte plus claire (la couleur par défaut est le blanc), pour indiquer qu'il a été sélectionné.</p> 
	<p>Appuyez sur Ctrl+F11 ou cliquez-droit sur le nom en surbrillance et sélectionnez l'option « Ajouter autre »</p> <p>La dialogue 'Insérer Fonctionnalité ' s'affiche.</p>
	Cliquez sur l'option de bouton radio appropriée pour associer la fonctionnalité de test requise à l'élément.
	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>La dialogue « Détails Test » s'ouvre.</p>
	<p>Remplissez les champs pour définir l'activité de test, puis cliquez sur le bouton Appliquer.</p> <p>Le test est ajouté à l'élément.</p>
	Pour créer une activité de test ultérieure de ce type, cliquez sur le bouton Nouveau.



Notes

- Pour vous assurer que les éléments de test sont visibles dans l'élément diagramme, comme indiqué à l'étape 7, cochez la case « Tester » dans l'onglet « Éléments » de la boîte dialogue « Propriétés » du diagramme

Éléments non imprimables

Lorsque vous souhaitez générer un rapport qui illustre diagrammes de votre modèle, vous pouvez décider de ne pas afficher certains éléments sur un diagramme dans le rapport. Vous pouvez par exemple avoir :

- Notes et éléments de texte contenant de courts éléments d'information ou d'explications
- Éléments d'artefact contenant des normes ou des instructions dans les documents liés
- Tout autre élément qui n'est pas pertinent par rapport à l'objet ou au but du rapport

Vous pouvez exclure de tels éléments (avec leurs connecteurs) de l'impression dans toute représentation du diagramme dans un rapport, en manipulant le statut « Imprimable » de chaque élément non pertinent. Inversement, vous pouvez forcer l'inclusion de ces éléments non imprimables dans le diagramme imprimé, en désactivant l'option « Masquer les objets non imprimables » lors de la génération du rapport.

Configurer l'attribut imprimable

Tous les éléments ajoutés à un diagramme ont par défaut le statut 'Imprimable'. Pour désactiver cette option et rendre un élément non imprimable (ou le réactiver), cliquez-droit sur l'élément et cliquez sur l'option 'Imprimable'.

Vous pouvez activer ou désactiver cette option pour plusieurs éléments, en sélectionnant les éléments et en cliquant avec le bouton droit sur l'un d'eux pour afficher le menu contextuel, puis en cliquant sur l'option.

Activer l'option imprimable pour Rapports

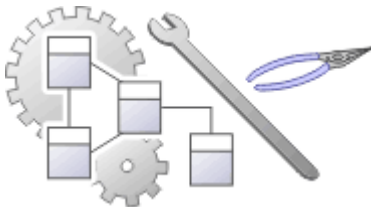
Vous pouvez contrôler l'impression des éléments non imprimables sur les représentations de diagrammes dans les rapports, via la page « Options » de la dialogue « Génération de documents ».

Option	Action
Utilisation dans Rapports personnalisés	<p>Sélectionnez le Paquetage ou l'élément parent du diagramme et appuyez sur F8 ; configurez vos paramètres de génération de rapport comme requis.</p> <p>Sur la page « Options », la case à cocher « Masquer les objets non imprimables » est sélectionnée par défaut, pour omettre tous les éléments dont l'option « Imprimable » est désactivée dans les représentations de diagrammes dans le rapport.</p> <p>Si vous voulez inclure des éléments non imprimables dans les diagrammes du rapport, cliquez sur la case à cocher pour la décocher.</p>
Utilisation dans le document Gabarits	<p>L'option « Masquer les objets non imprimables » est un paramètre global de registre et ne peut pas être désactivée dans gabarits de document ou dans la génération de document via l'interface d'automatisation.</p>

Notes

- La désactivation de l'option « Imprimable » pour un élément masque également l'élément et ses connecteurs lorsque vous imprimez le diagramme, imprimez au format PDF et enregistrez une image du diagramme

Gérer le changement Modèle



Au fur et à mesure que les utilisateurs contribuent à de nouveaux contenus et modifient le contenu existant, un référentiel devient un précieux magasin de données d'informations organisationnelles. Il est impératif que cet actif soit protégé et que les modifications soient gérées et contrôlées, y compris la possibilité de rétablir les modèles à des versions ou états antérieurs. Enterprise Architect dispose d'un certain nombre d'outils sophistiqués pour garantir la protection des informations, notamment une intégration complète avec tous les principaux systèmes Contrôle de Version, Lignes de base qui sont Instantanés de votre modèle qui peuvent être prises à des étapes importantes et un audit qui peut suivre les modifications les plus fines apportées à un modèle. Une fonction de transfert de projet vous aide à effectuer des sauvegardes de modèles sans impliquer le personnel informatique. Il existe également des vérificateurs de validation Modèle et d'intégrité de projet pour garantir que le référentiel est maintenu en bon état de santé, ainsi qu'un système de sécurité efficace basé sur les rôles pour garantir que les utilisateurs peuvent collaborer facilement et que des sections du modèle peuvent être verrouillées pour des utilisateurs ou des groupes.

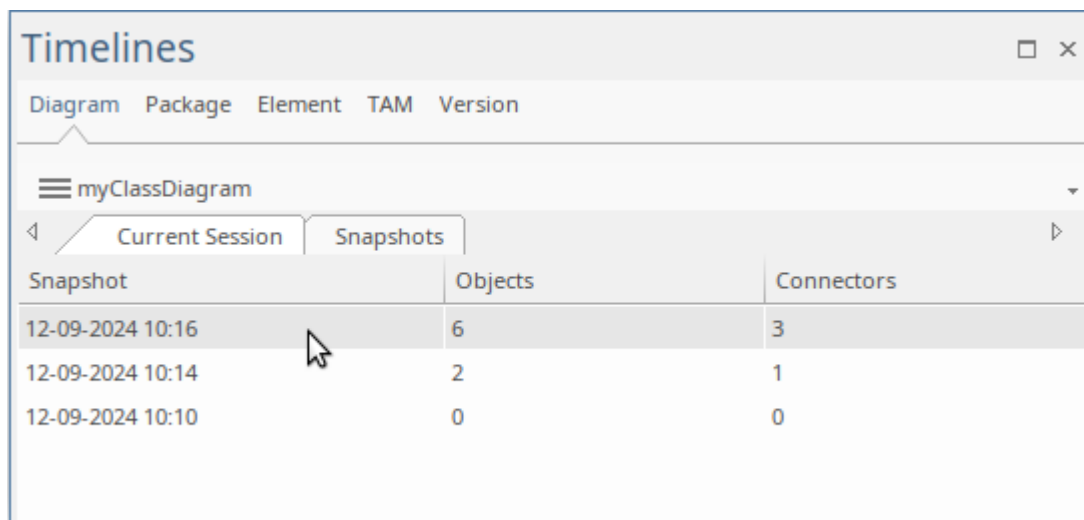
Facilités

Facilité	Détail
Lignes de base	<p>Lignes de base créent Instantanés de contenu de modèle ; un modèle modifié peut alors être comparé à l'instantané et les modifications peuvent être rétablies au contenu de base si nécessaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lignes de base sont créées au niveau du Paquetage fournissant Instantanés d'un Paquetage entier comprenant des éléments, fonctionnalités et diagrammes et éventuellement également les Paquetages qu'il contient • Lorsqu'un modèle est modifié, le Paquetage modifié peut être comparé à une ligne de base, y compris les modifications diagramme visuel et, si nécessaire, le modèle actuel peut être rétabli au contenu stocké dans la ligne de base. • Lignes de base ne nécessitent aucune configuration et offrent aux utilisateurs professionnels et techniques un moyen simple de restaurer les modèles à leurs états antérieurs à n'importe quel niveau de granularité. • Lignes de base créées pour Package-trees peuvent être publiées pour une utilisation externe via le Service d'Actifs Réutilisables (RAS)
Service d'Actifs Réutilisables	<p>La partie RAS du Pro Cloud Server vous aide à définir Paquetages qui peuvent être utilisés dans n'importe quel modèle. Une arborescence de paquets enregistrée comprend :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Version du Paquetage détenue au registre • Diagrammes et éléments (y compris les éléments enfants Paquetage) contenus dans le Paquetage d'actifs • Dépendances sur Paquetages parents de tous les éléments externes auxquels le Paquetage d'actifs fait référence • Dépendances aux MDG Technologies . <p>Cela rend tout ce qui est requis par ce Paquetage disponible pour tout référentiel ayant accès à ce RAS, ainsi que fonctionnalités permettant de comparer ce Paquetage RAS à un Paquetage du modèle actuel.</p>

	Le service RAS peut également héberger Lignes de base .
Audit	<p>L'audit enregistre les modifications apportées au contenu d'un référentiel et fournit une vue pratique qui peut être utilisée pour explorer en profondeur les modifications du niveau Paquetage jusqu'aux modifications apportées aux fonctionnalités des éléments.</p> <ul style="list-style-type: none"> • L'audit est généralement utilisé par les bibliothécaires et les administrateurs pour rechercher qui a apporté une modification au modèle et la date et l'heure à laquelle elle a été modifiée. • Il peut être utilisé pour localiser des problèmes dans le développement du modèle ou pour des raisons contractuelles lorsque des tiers ont reçu l'accès pour gérer le contenu du modèle et que la source d'un changement doit être identifiée. • L'audit peut être activé et désactivé à tout moment et les journaux d'audit peuvent être enregistrés et rechargés selon les besoins
Contrôle de Version	<p>Contrôle de Version permet de versionner le contenu du modèle, ce qui permet l'extraction et l'archivage des Paquetages pour faciliter le suivi des différentes versions des parties du modèle et permettre le retour aux versions antérieures.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Coordonner le partage de Paquetages entre les utilisateurs, avec un accès en lecture seule ou un accès de mise à jour, en veillant à ce que le travail sur différentes zones du modèle soit coordonné et synchrone plutôt que conflictuel • Autoriser l'extraction et l'enregistrement des Paquetages vers et depuis le stockage de travail, y compris les utilisateurs travaillant hors ligne. • Sauvegarder et récupérer un historique des modifications apportées aux Paquetages <p>Pour utiliser Contrôle de Version dans Enterprise Architect , vous avez besoin d'une application de contrôle de code source tierce telle que :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Subversion • CVS • Serveur MS Team Foundation (TFS), ou • Tout autre produit Contrôle de Version conforme à la norme Microsoft Common Source Code Control
Comparer les projets	<p>Le projet Compare facilite la comparaison d'un référentiel source et Référentiel cible pour les différences et fournit un résumé des modifications apportées à un référentiel, sous forme de comparaison du nombre de lignes dans chaque tableau des référentiels source et cible.</p>
Transfert de données du projet	<p>Enterprise Architect vous permet de transférer des données de projet entre des référentiels de données de projet pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sections du projet (XMI et CSV) ou • L'ensemble du projet, ligne par ligne, tableau par tableau (dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect)

La Fenêtre Échéanciers

La fenêtre Échéanciers est un ensemble de fenêtres à onglets qui fournit facilités de visualisation et de gestion Instantanés et lignes de base associés aux diagrammes , paquetages et aux éléments individuels à mesure qu'ils évoluent au fil du temps, au cours du développement de votre modèle.



Snapshot	Objects	Connectors
12-09-2024 10:16	6	3
12-09-2024 10:14	2	1
12-09-2024 10:10	0	0

Accéder


Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Diagramme > Échéanciers
-------	--

L'onglet Diagramme

L'onglet diagramme contient deux sous-onglets, « Session en cours » et « Instantanés », qui sont utilisés pour afficher et gérer les « Instantanés » d'un diagramme à différents moments au fur et à mesure du développement du modèle.

Le sous-onglet 'Session en cours' affiche une liste diagramme Instantanés de la session en cours. Ces Instantanés sont créés à la première ouverture du diagramme en cours, puis à chaque enregistrement du diagramme . Instantanés de la session en cours sont stockés dans la mémoire de l'application. Ils sont supprimés à la fermeture de l'application.

Le sous-onglet ' Instantané ' affiche une liste des Instantanés de diagramme capturés automatiquement ou manuellement. Ces Instantanés sont stockés dans la base de données du modèle.

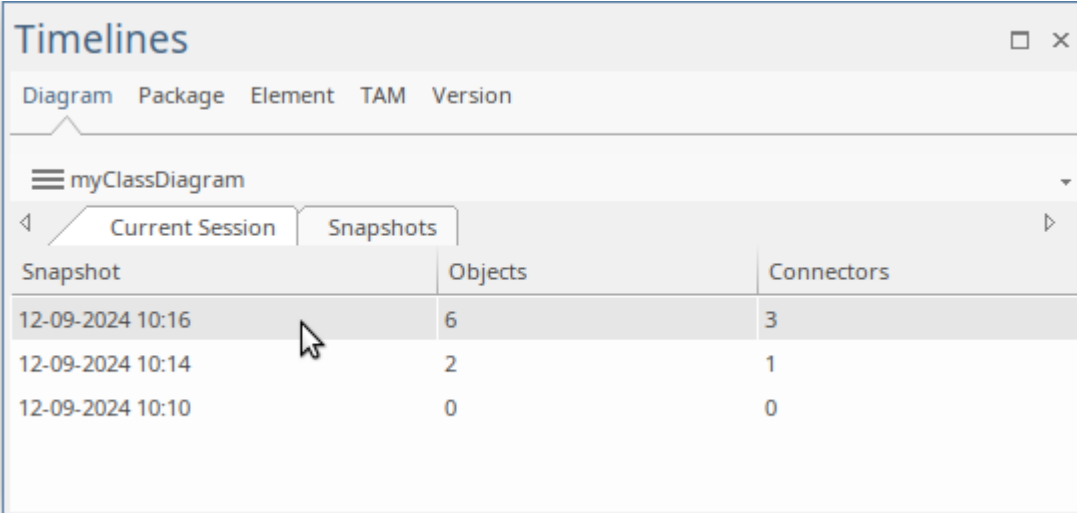
Chacun des sous-onglets propose une gamme de commandes permettant de créer, d'afficher, d'enregistrer et de supprimer les Instantanés qu'il affiche. Les menus s'affichent soit en cliquant sur l'icône , soit en cliquant avec le bouton droit de la souris dans la fenêtre de l'onglet. Les options du menu sont décrites ci-dessous.

Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Diagramme > Échéanciers Diagramme
-------	--

Session en cours (sous-onglet)

Le sous-onglet « Session en cours » affiche une liste des Instantanés diagramme pour la session en cours. Ces Instantanés sont créés lors de la première ouverture du diagramme en cours, puis à chaque fois que le diagramme est enregistré.




Snapshot	Objects	Connectors
12-09-2024 10:16	6	3
12-09-2024 10:14	2	1
12-09-2024 10:10	0	0

Les informations instantané sont affichées sous forme de tableau comprenant trois colonnes. Les colonnes sont décrites ici :

Colonne	Description
Instantané	L'horodatage de création
Objets	Le nombre d'objets sur le diagramme au moment de la capture

Connecteurs	Le nombre de connecteurs sur le diagramme au moment de la capture
-------------	---

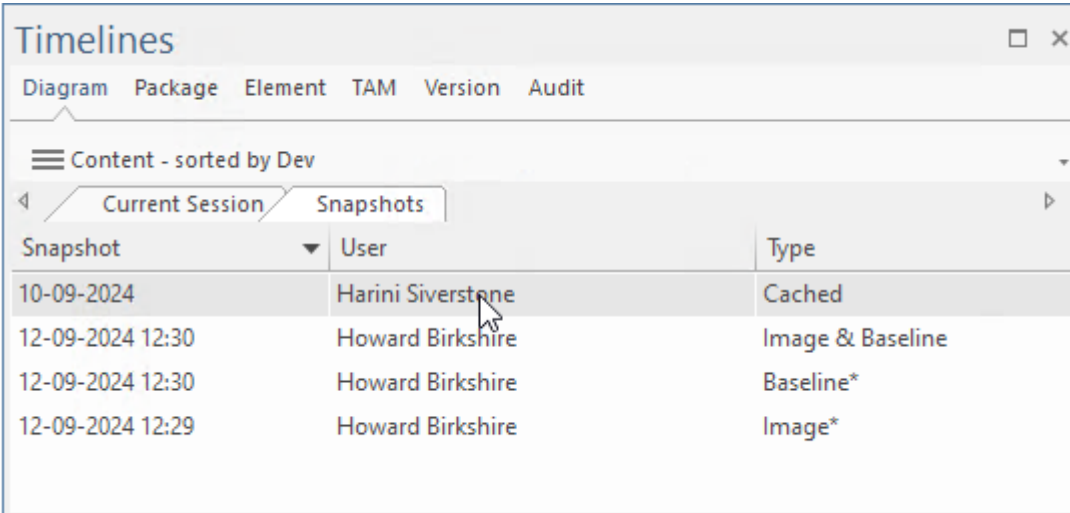
Options du menu de la session en cours

Le sous-onglet « Session en cours » propose une gamme de commandes permettant de créer, d'enregistrer, de comparer et de supprimer les diagramme Instantanés . Les commandes sont accessibles via un menu, qui s'affiche soit en cliquant sur l'icône  dans la barre de titre, soit en cliquant avec le bouton droit de la souris dans la fenêtre de l'onglet. Les options du menu sont décrites ici :

Option de menu	Description
Afficher Instantané	Affiche l'image instantané sélectionnée dans une visionneuse contextuelle
Enregistrer dans Instantanés ...	Enregistre l'image instantané sélectionnée dans le modèle qui peut ensuite être visualisée dans l'onglet « Instantanés » adjacent
Supprimer Instantané	Supprime l'image instantané sélectionnée de la mémoire
Supprimer tout	Supprime tous les Instantanés actuellement répertoriés de la mémoire

Instantané (sous-onglet)

Le sous-onglet ' Instantané ' affiche une liste des diagramme Instantanés capturés et stockés dans la base de données du modèle. Diagramme Instantanés peuvent être capturés automatiquement et manuellement. Pour activer Instantanés automatiques, choisissez l'option du ruban « Paramètres | Modèle | Options | Général | Instantanés '.



The screenshot shows a window titled 'Timelines' with a menu bar (Diagram, Package, Element, TAM, Version, Audit) and a toolbar (Content - sorted by Dev). Below the toolbar, there are tabs for 'Current Session' and 'Snapshots'. The 'Snapshots' tab is active, displaying a table with three columns: Snapshot, User, and Type.


Snapshot	User	Type
10-09-2024	Harini Siverstone	Cached
12-09-2024 12:30	Howard Birkshire	Image & Baseline
12-09-2024 12:30	Howard Birkshire	Baseline*
12-09-2024 12:29	Howard Birkshire	Image*

Les informations instantané sont affichées sous forme de tableau comprenant trois colonnes. Les colonnes sont décrites ici :

Colonne	Description
Instantané	L'horodatage de création

Utilisateur	L' ID de l'utilisateur qui a créé l' instantané
Type	Image, ligne de base, image et ligne de base, mis en cache. (L'image capturée utilisée pour WebEA est mise en cache.) De plus, un astérisque est utilisé pour indiquer ce qui suit : <ul style="list-style-type: none"> • Image* - l'image est marquée comme une vue filtrée • Baseline* - la baseline inclut toutes fonctionnalités object


Options du menu Instantané

Le sous-onglet ' Instantanés ' propose une gamme de commandes permettant de créer, sauvegarder, comparer et supprimer le diagramme Instantanés . Les commandes sont accessibles via un menu, qui s'affiche soit en cliquant sur l'icône  dans la barre de titre, soit en cliquant avec le bouton droit de la souris dans la fenêtre de l'onglet. Les options du menu sont décrites ici :

Option de menu	Description
Créer une image Instantané ...	Crée une image stockée du diagramme actuel
Créer une ligne de base Instantané ...	Crée un instantané au format XML natif du diagramme actuel et des éléments qu'il contient
Créer des Instantanés fois ...	Crée à la fois une image et instantané XML natif du diagramme actuel
Afficher Instantané	Affiche l'image instantané sélectionnée dans une visionneuse contextuelle
Comparer Instantané	Compare l' instantané XML natif sélectionné avec le diagramme actuel et affiche les résultats dans la vue Comparaison Instantané
Comparer Instantanés sélectionnés	Compare deux Instantanés XML natifs sélectionnés. Les résultats s'affichent dans la fenêtre de comparaison Instantané
Enregistrer l' Instantané dans un fichier XML natif...	Exporte l' instantané XML natif sélectionné vers un fichier
Afficher/Masquer les commentaires	Afficher/Masquer les commentaires associés aux Instantanés répertoriés
Modifier le commentaire...	Modifier le commentaire de l' instantané sélectionné
Calendrier visible	Filtrer la liste des Instantanés affichés pour afficher uniquement ceux enregistrés au cours du dernier nombre de jours spécifié : Aujourd'hui, 2, 3, 5, 7, 30, 90
Tout afficher	Efface la valeur de « Visible Timeframe » et affiche tous Instantanés capturés
Supprimer Instantané	Supprimer l' instantané sélectionné

L'onglet Paquetage

L'onglet Paquetage contient deux sous-onglets, utilisés pour afficher et gérer paquetage Instantanés et lignes de base, qui capturent les états changeants d'un paquetage à différents moments au fur et à mesure du développement du modèle. Instantanés capturent les informations paquetage à l'aide du format XML natif, tandis que lignes de base capturent les informations paquetage à l'aide du format XML 1.1 étendu. Tous Instantanés et lignes de base sont stockés dans le modèle.

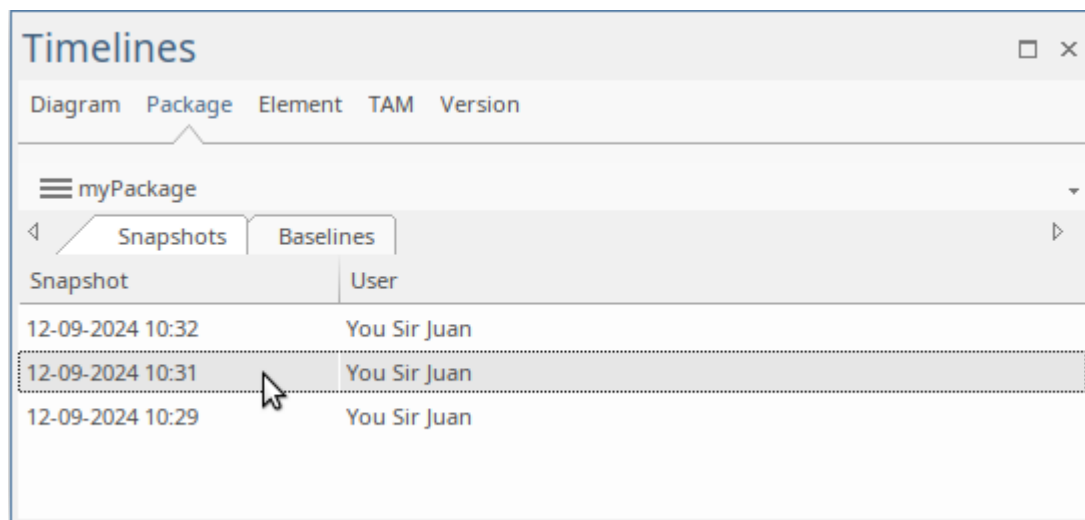
Chacun des sous-onglets propose une gamme de commandes permettant de créer, d'afficher, d'enregistrer et de supprimer les Instantanés ou lignes de base qu'il affiche. Les menus s'affichent soit en cliquant sur l'icône , soit en cliquant avec le bouton droit de la souris dans la fenêtre de l'onglet. Les options du menu sont décrites ci-dessous.

Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Diagramme > Échéanciers Paquetage
-------	--

Instantanés (sous-onglet)


Le sous-onglet Instantanés affiche une liste des Instantanés du paquetage actuellement sélectionné.



Les informations sont affichées sous forme tableau, avec des colonnes indiquant :

Colonne	Description
Instantané	L'horodatage de création
Utilisateur	L' ID de l'utilisateur qui a créé l' instantané

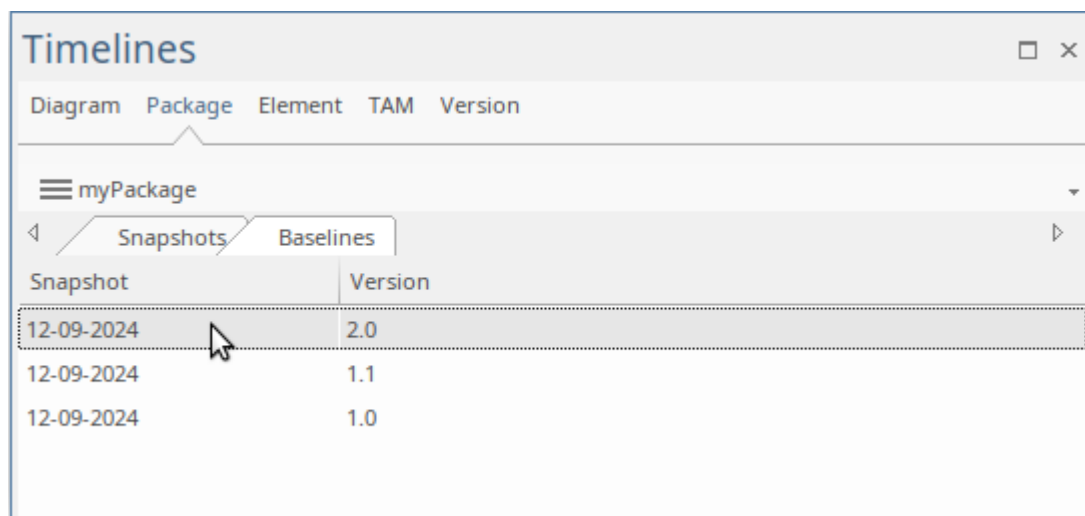
Options de menu Instantanés

Le sous-onglet 'Instantanés' propose une gamme de commandes permettant de créer, sauvegarder, comparer et supprimer le paquetage Instantanés. Les commandes sont accessibles via un menu, qui s'affiche soit en cliquant sur l'icône  dans la barre de titre, soit en cliquant avec le bouton droit de la souris dans la fenêtre de l'onglet. Les options du menu sont décrites ici :

Option de menu	Description
Créer Instantané ...	Crée instantané un format XML natif du Paquetage, Diagrammes et des éléments actuels.
Comparer Instantané	Compare l' instantané XML natif sélectionné avec le Paquetage actuellement sélectionné. Les résultats sont affichés dans la Vue de comparaison Instantané.
Comparer Instantanés sélectionnés	Compare deux Instantanés XML natifs sélectionnés et affiche les résultats dans la fenêtre de comparaison Instantané
Enregistrer l' Instantané dans un fichier XML natif...	Exporte l' instantané XML natif sélectionné vers un fichier
Afficher/Masquer les commentaires	Afficher/Masquer les commentaires associés aux Instantanés répertoriés
Modifier le commentaire...	Modifier le commentaire de l' instantané sélectionné
Calendrier visible	Filter la liste des Instantanés affichés pour afficher uniquement ceux enregistrés au cours du dernier nombre de jours spécifié : Aujourd'hui, 2, 3, 5, 7, 30, 90
Tout afficher	Efface la valeur de « Visible Timeframe » et affiche tous Instantanés capturés
Supprimer Instantané	Supprimer l' instantané sélectionné

Lignes de base (sous-onglet)


Le sous-onglet Lignes de base affiche une liste de Lignes de base pour le paquetage actuellement sélectionné.



Les informations sont affichées sous forme de tableau , avec deux colonnes, indiquant :

Colonne	Description
Instantané	L'horodatage de création
Version	L'étiquette de la version de base

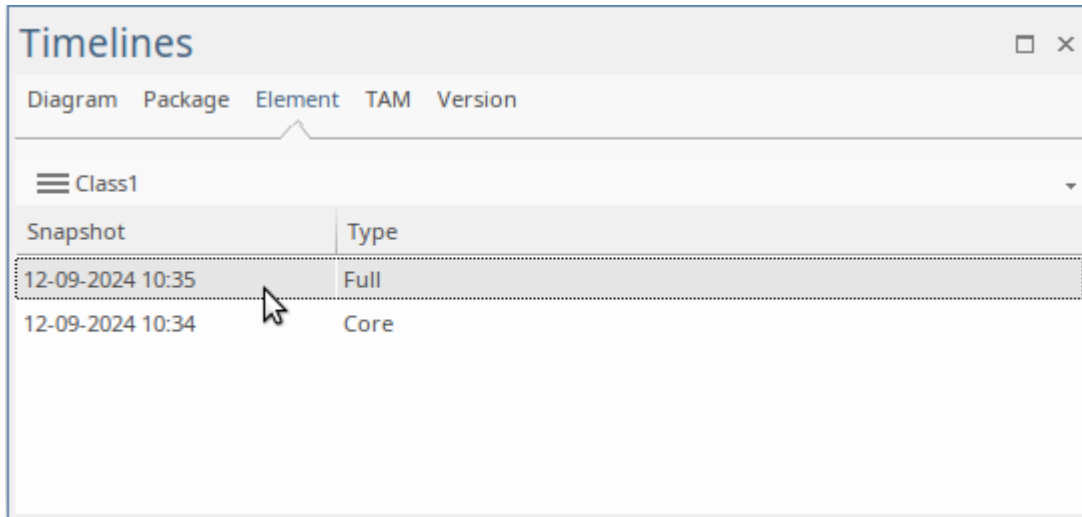
Options de menu Lignes de base

Le sous-onglet « Lignes de base » propose une série de commandes permettant de gérer et de comparer les lignes de base paquetage . Les commandes sont accessibles via un menu, qui s'affiche soit en cliquant sur l'icône  dans la barre de titre, soit en cliquant avec le bouton droit de la souris dans la fenêtre de l'onglet. Les options du menu sont décrites ici :

Option de menu	Description
Créer une ligne de base Paquetage ...	Créer une ligne de base XML 1.1 du Paquetage sélectionné
Comparer la ligne de base	Compare le Paquetage actuel avec la ligne de base sélectionnée et affiche les résultats dans la vue Comparaison de la ligne de base
Lignes de base ouvertes ...	Afficher la dialogue Lignes de base , avec l'élément actuellement sélectionné en surbrillance
Afficher/Masquer les commentaires	Afficher/Masquer les commentaires associés aux lignes de base répertoriées
Calendrier visible	Filter la liste des lignes de base affichées, pour afficher uniquement celles enregistrées au cours du dernier nombre de jours spécifié : Aujourd'hui, 2, 3, 5, 7, 30, 90
Tout afficher	Efface la valeur de « Visible Timeframe » et affiche toutes lignes de base

L'onglet Élément

L'onglet Élément permet d'afficher et de gérer Instantanés d'élément, qui capturent les changements d'état d'un élément à différents moments au fur et à mesure du développement du modèle. Les informations instantané sont stockées dans la base de données du modèle à l'aide du format XML natif.




La liste des Instantanés est présentée sous forme de tableau comprenant deux colonnes :

- Instantané - l'horodatage de création
- Type - soit Full (les fonctionnalités complètes object sont stockées dans l' instantané) soit Core (seules les propriétés de base sont stockées dans l' instantané).

Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Diagramme > Échéanciers Élément
-------	--

Options de menu

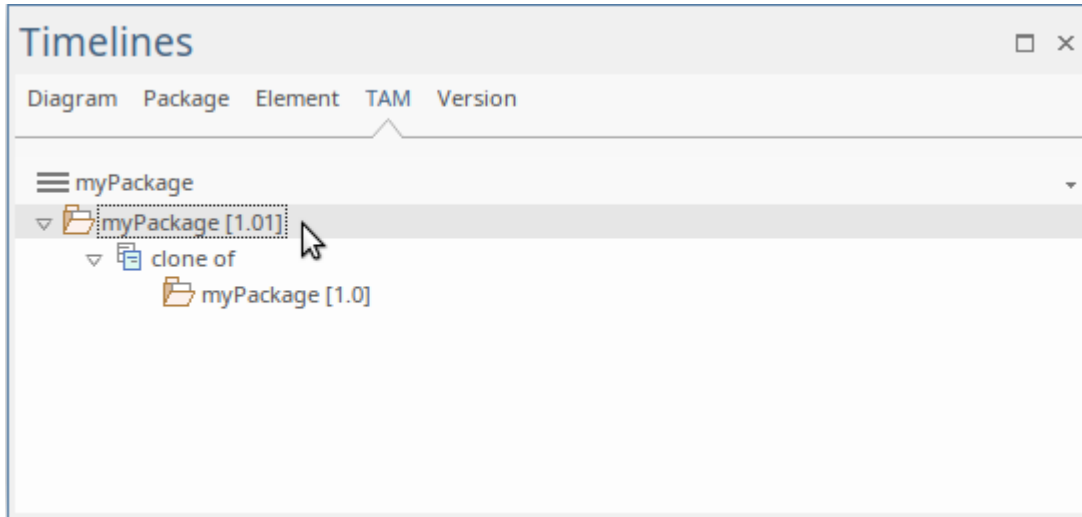
L'onglet « Éléments » propose une gamme de commandes permettant de créer, d'enregistrer, de comparer et de supprimer l'élément Instantanés . Les commandes sont accessibles via un menu, qui s'affiche soit en cliquant sur l'icône  dans la barre de titre, soit en cliquant avec le bouton droit de la souris dans la fenêtre de l'onglet. Les options du menu sont décrites ici :

Option de menu	Description
Créer Instantané ...	Crée un format XML natif instantané de l'élément actuellement sélectionné.
Comparer Instantané	Compare l' instantané XML natif sélectionné avec l'élément actuellement sélectionné. Les résultats sont affichés dans la Vue de comparaison Instantané .
Comparer Instantanés sélectionnés	Compare deux Instantanés XML natifs sélectionnés et affiche les résultats dans la fenêtre de comparaison Instantané .
Enregistrer l' Instantané	

dans un fichier XML natif..	Exporte l' instantané XML natif sélectionné vers un fichier.
Afficher/Masquer les commentaires	Afficher/Masquer les commentaires associés aux Instantanés répertoriés.
Modifier le commentaire...	Editer le commentaire de l' instantané sélectionné.
Calendrier visible	Filtrer la liste des Instantanés affichés pour afficher uniquement ceux enregistrés au cours du dernier nombre de jours spécifié : Aujourd'hui, 2, 3, 5, 7, 30, 90
Tout afficher	Efface la valeur de « Période visible » et affiche tous Instantanés capturés.
Supprimer Instantané	Supprimer l' instantané sélectionné.

L'onglet TAM

L'onglet TAM (Modélisation Consciente du Temps) affiche la hiérarchie des relations Ancêtre/Clone et permet d'accéder à la comparaison des différences entre les modèles.



Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Diagramme > Échéanciers TAM
-------	--

Menu déroulant

Le menu déroulant s'affiche en cliquant sur l'icône hamburger (ou n'importe où dans la barre de titre contenant l'icône).

Option de menu	Description
Passer à l'élément associé	Bascule le contexte vers l'élément sélectionné
Propriétés des éléments associés à Vue	Bascule le contexte vers l'élément sélectionné
Trouver dans tous Diagrammes	Afficher une liste de tous diagrammes contenant l'élément sélectionné.

Menu Contexte

Le menu contextuel s'affiche en cliquant avec le bouton droit de la souris dans la fenêtre de l'onglet TAM.

Option de menu	Description
Cloner la structure en tant	

que nouvelle version...	Clone la structure actuellement sélectionnée en tant que nouvelle version. Active avec le contexte Paquetage
Comparer avec la version	Clone la structure actuellement sélectionnée en tant que nouvelle version. Active avec le contexte Paquetage

L'onglet Contrôle de Version

L'onglet Contrôle de Version de la fenêtre Échéanciers permet aux utilisateurs d'afficher une liste complète des révisions des paquetages, diagrammes et des éléments de modèle individuels qui sont sous contrôle de version. Les utilisateurs peuvent utiliser cette fonctionnalité pour afficher toutes les révisions du paquetage sous contrôle de version contenant l'élément de modèle sélectionné.

De plus, il permet aux utilisateurs de comparer le contenu du modèle avec n'importe quelle révision sélectionnée à partir du contrôle de version.

Accéder

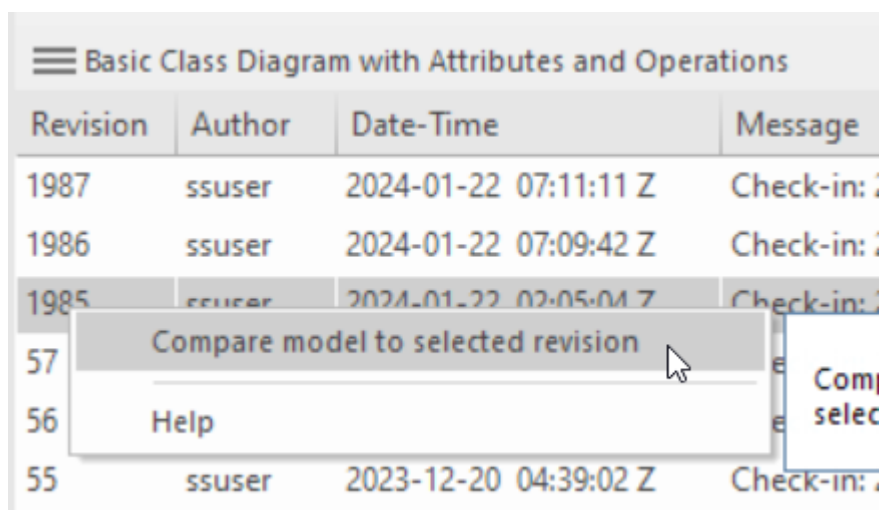
Clavier	"Alt +1", puis choisissez " Diagramme > Échéanciers ". Dans la fenêtre " Échéanciers », ouvrez l'onglet « Version ».
Ruban	" Démarrer > Toutes Windows > Conception Diagramme Échéanciers " ou " Conception > Diagramme > Gérer Outils Échéanciers " Dans la fenêtre " Échéanciers », ouvrez l'onglet « Version ».

Sélection des éléments Modèle pour comparaison

Pour choisir un élément de modèle à comparer, vous avez plusieurs possibilités : vous pouvez sélectionner un élément (un paquetage, diagramme ou un élément individuel) dans la fenêtre Navigateur, choisir un élément dans un diagramme ou cliquer sur un diagramme ouvert. Vous pouvez effectuer votre sélection avant d'ouvrir la page Version de la fenêtre Échéanciers, et vous pouvez également modifier votre sélection après l'ouverture de la fenêtre Échéanciers.

Effectuer des comparaisons

Avec la page 'Version' de la fenêtre ' Échéanciers ' affichée, sélectionnez un élément du modèle, puis sur la page 'Version', sélectionnez la révision par rapport à laquelle vous souhaitez effectuer une comparaison. Cliquez-droit sur la révision et choisissez l'option de menu "Comparer le modèle à la révision sélectionnée".



La fenêtre « Comparaison » s'ouvre, montrant les différences entre le modèle et la « référence » sélectionnée.

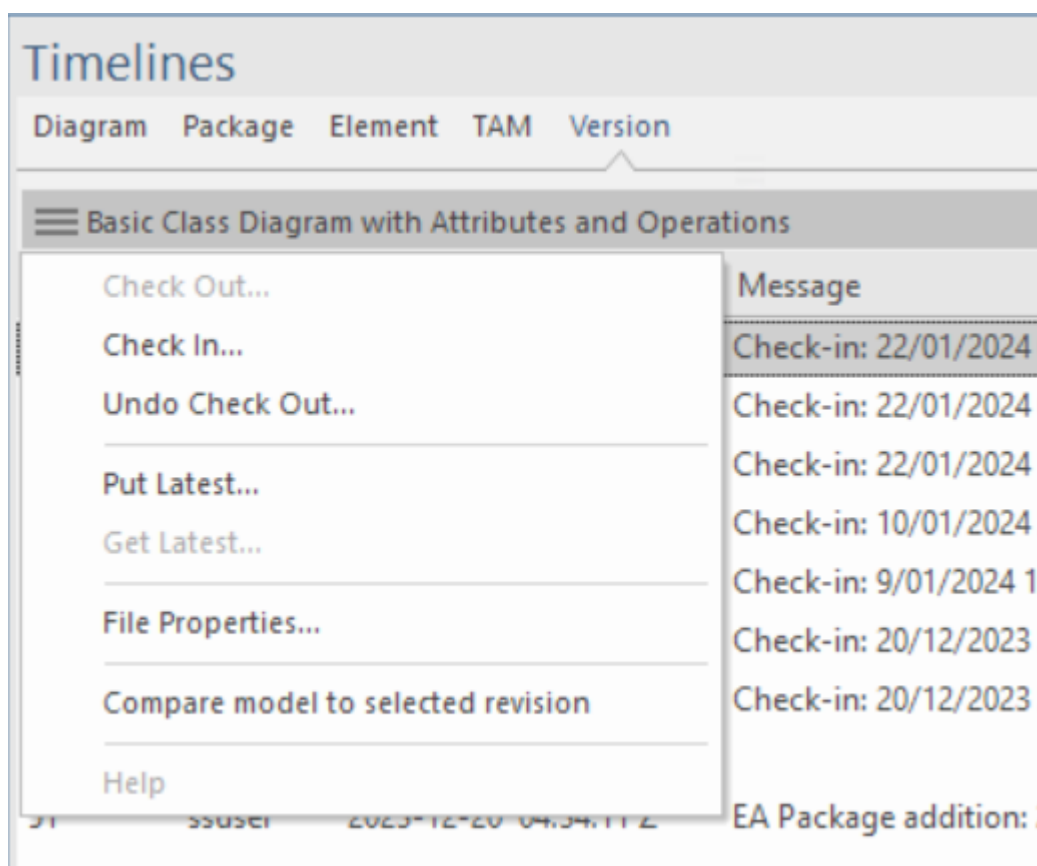
Alors que la comparaison est effectuée au niveau du paquetage contrôlé par version, la fenêtre de résultats affichera initialement les différences pour l' objet de modèle sélectionné, qu'il s'agisse d'un paquetage , d'un diagramme ou d'un élément de modèle unique.

Dans la fenêtre de résultats, vous pouvez ensuite choisir d'autres objets du modèle pour lesquels afficher les différences.

Options de menu

Une gamme d'opérations de contrôle de version est également disponible via le menu déroulant en haut de la page « Version ».

Ces commandes agissent sur le paquetage contrôlé par version qui contient le paquetage , diagramme ou l'élément sélectionné. Lorsque le paquetage sélectionné est lui-même contrôlé par version, les opérations agiront sur ce paquetage .



Option de menu	Description
Vérifier...	Synchronisez le Paquetage actuellement sélectionné avec la dernière révision du référentiel Contrôle de Version et déverrouillez le Paquetage pour permettre l'édition. Disponible uniquement pour Paquetages qui ne sont pas déjà extraits (et dont le fichier Paquetage associé n'est pas extrait).
Enregistrement...	Validez une nouvelle révision du Paquetage actuellement sélectionné dans le référentiel Contrôle de Version et verrouillez le Paquetage contre toute modification ultérieure.

	Disponible uniquement pour Paquetages que vous avez réservés vous-même.
Annuler Check Out...	Annule l'extraction d'un Paquetage , en supprimant toutes les modifications qui ont été apportées en restaurant le contenu Paquetage à la dernière révision conservée dans Contrôle de Version .
Mettre la dernière...	<p>Valider une nouvelle révision du Paquetage actuellement sélectionné dans le système Contrôle de Version , tout en gardant le Paquetage extrait.</p> <p>Cela équivaut à enregistrer un Paquetage et à le réenregistrer immédiatement.</p> <p>Disponible uniquement pour Paquetages que vous avez réservés vous-même.</p>
Obtenez les dernières nouvelles...	<p>Synchronisez le Paquetage actuellement sélectionné avec la dernière révision du référentiel Contrôle de Version .</p> <p>Disponible uniquement pour Paquetages enregistrés.</p>
Propriétés du fichier ...	Affiche les propriétés Contrôle de Version relatives au fichier d'exportation XMI associé au Paquetage actuellement sélectionné ; cela identifie également qui a extrait le Paquetage .
Comparer le modèle à la révision sélectionnée	<p>Appelle une comparaison entre le paquetage contrôlé par version dans le modèle et la révision sélectionnée du même paquetage dans le contrôle de version.</p> <p>Lorsque la comparaison est effectuée au niveau paquetage , la fenêtre de résultats affiche une comparaison pour l' object modèle actuellement sélectionné.</p>
Aide	Ouvre un navigateur Web et charge la page du Guide de l'utilisateur liée à la page VC de la fenêtre Échéanciers (cette page).

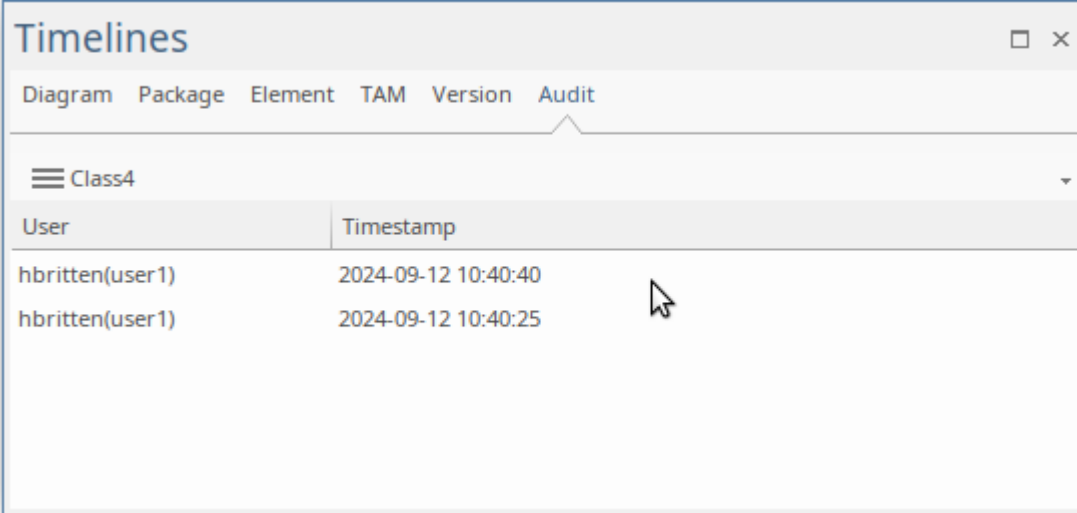
Notes

Cette fonctionnalité est uniquement disponible pour une utilisation avec les fournisseurs de contrôle de version suivants :

- Microsoft Team Foundation Server
- Subversion

L'onglet Audit

L'onglet Audit répertorie les journaux d'audit de l'élément de contexte pour fournir un accès à « Sortie système > Historique d'audit » pour un accès rapide sans avoir à ouvrir la fenêtre Audit.



User	Timestamp
hbritten(user1)	2024-09-12 10:40:40
hbritten(user1)	2024-09-12 10:40:25

Les éléments log d'audit sont affichés sous forme de tableau avec deux colonnes :

- Utilisateur - L'utilisateur connecté qui a effectué la modification
- Horodatage - L'horodatage associé à la modification

Accéder

Ruban	L'onglet Audit répertorie les journaux d'audit de l'élément de contexte pour fournir un accès à « Sortie système > Historique d'audit » pour un accès rapide sans avoir à ouvrir la fenêtre Audit.
-------	--

Menu déroulant

Option de menu	Description
Afficher la fenêtre d'audit	Ouvre la fenêtre Audit Vue

Notes

L'onglet Audit est uniquement disponible dans les modèles pour lesquels l'audit est activé.

Suivi des changements

Si vous souhaitez suivre les modifications apportées aux données de votre projet, vous pouvez utiliser deux facilités distincts mais complémentaires : Audit et Lignes de base .

Facilités

Facilité	Détail
Audit des changements de modèles	<p>L'audit est une fonctionnalité au niveau du projet, disponible dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate , qui vous permet d'enregistrer les modifications de modèle dans Enterprise Architect .</p> <p>En activant cette fonctionnalité , les administrateurs de modèles peuvent afficher une gamme d'informations concernant les modifications, telles que :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Qui a changé un élément • Combien d'éléments ont-ils changé • Quand ils ont changé les données • Quelles étaient les valeurs précédentes et • Quel type d'éléments ont-ils changé
Établissement de référence et différenciation pour capturer et annuler les modifications	<p>Les éditions Enterprise Architect Corporate , Unified et Ultimate offrent un facilité de « baser » ou instantané une branche de modèle au format XMI à un moment donné et de la stocker dans le modèle dans un format compressé.</p> <p>Plusieurs lignes de base peuvent être stockées par rapport à un seul Paquetage Enterprise Architect ; à l'aide lignes de base , vous pouvez comparer Paquetages aux stades actuels et antérieurs du développement, à l'aide de l'utilitaire Comparer (Diff).</p> <p>L'utilitaire de comparaison est disponible dans les éditions Professional , Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect ; il vous permet de comparer le modèle actuel avec :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Une ligne de base • Un fichier XMI Enterprise Architect exporté dans le système de gestion de fichiers • Un fichier XMI Enterprise Architect contrôlé par version dans le système de gestion de fichiers

Lignes de base

Lignes de base sont Instantanés de parties du référentiel à un moment donné, qui peuvent être utilisés pour une comparaison et une restauration ultérieures, si nécessaire.

Une ligne de base crée un instantané d'un Paquetage de modèle et de son contenu à un moment donné et, lorsque le modèle change, vous permet de comparer l'état actuel et l'instantané ; si nécessaire, vous pouvez revenir à l'état précédent (de base). Lignes de base sont créées au niveau du Paquetage et peuvent inclure Paquetages enfants ; n'importe quel nombre de Paquetages peut être mis à niveau, et un Paquetage peut être mis à niveau n'importe quel nombre de fois, généralement à des étapes importantes du projet. Lignes de base sont par défaut stockées de manière pratique dans le référentiel, ce qui les rend disponibles à tout utilisateur de modèle disposant des privilèges de sécurité pour travailler avec elles. Alternativement, une ligne de base peut être stockée dans un Service d'Actifs Réutilisables basé sur le Cloud. Ces options seront explorées dans une rubrique ultérieure.

Property	Model	Baseline
Abstract	false	false
Alias		
Author	Stephen Maguire	Stephen Maguire
Complexity	1	1
Filename		
Language	<none>	<none>
IsLeaf	false	false
IsSpec	false	false
IsRoot	false	false
Keywords		
Multiplicity		
Name	FR-0001-WS The system	FR-0001-WS The system
Notes		
Parent	Functional Requirements	Functional Requirements
Persistence		
Phase	1.0	1.0
Scope	Public	Public
Status	Approved	Proposed
Stereotype		
Type	Requirement	Requirement
Version	2.0	1.0

Ce diagramme illustre l'outil de comparaison de référence, montrant les propriétés du modèle et de la référence ; le statut et la version ont changé.

Lignes de base sont un type de police d'assurance qui vous garantit de pouvoir toujours revenir à un état précédemment capturé. Dans cette rubrique, vous apprendrez à créer Lignes de base et à utiliser certains des objectifs commerciaux et techniques courants de cette technique. Vous apprendrez également à utiliser l'outil de comparaison, qui vous permet d'identifier ce qui a changé dans le modèle depuis la création d'une ligne de base (instantané). Vous pouvez annuler les modifications apportées à l'état de base à n'importe quel niveau de granularité. Cela sera indispensable lorsque vous travaillerez avec des équipes de projet utilisant des techniques conventionnelles ou agiles, ou lorsque des exigences de gouvernance ou contractuelles importantes sont nécessaires pour gérer les changements.

Current Référentiel ou Service d'Actifs Réutilisables

Lignes de base peuvent être stockées dans le même référentiel dans lequel se trouvent les Paquetages sources. Elles peuvent également être stockées dans un Service d'Actifs Réutilisables (RAS), et rendues accessibles aux utilisateurs travaillant sur d'autres référentiels ayant accès, via un Service Cloud Pro, au référentiel RAS.

Ces rubriques traitent de la gestion des Lignes de base , notamment de l'exploration des options et des avantages de leur stockage dans le référentiel ou, alternativement, dans un Service d'Actifs Réutilisables (RAS).

Brève introduction

Lignes de base sont faciles à configurer et ne nécessitent qu'une petite quantité de métadonnées, telles que le numéro de version et quelques Notes pré-remplies avec l'heure et la date de création de la ligne de base. Vous pouvez ajouter vos propres commentaires tels que « Après la validation Exigences » pour indiquer l'importance d'une étape ou la raison de la ligne de base.

Les étapes de base pour travailler avec Lignes de base sont :

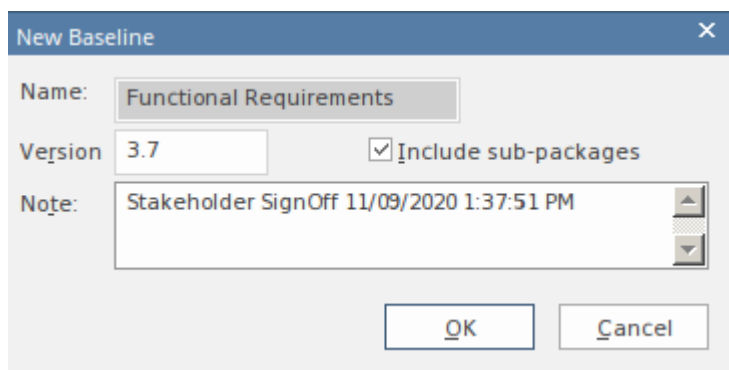
1. Créer une ligne de base - cela concernera un Paquetage sélectionné et éventuellement ses Paquetages enfants.
2. Comparez le modèle à la ligne de base sélectionnée - il peut y avoir plusieurs Lignes de base du même Paquetage .
3. Rétablissez le modèle sur un ou plusieurs éléments de base, ou choisissez d'ignorer les différences.

Il est important de comprendre une différence fondamentale entre Lignes de base et Contrôle de Version . Lignes de base sont créées par l'utilisateur, donc si un utilisateur n'a pas créé de Ligne de base pour un Paquetage donné à un moment donné, il n'est pas possible de comparer le modèle à une « version » antérieure. Cependant, une fois que Contrôle de Version est configuré pour un Paquetage , toutes les modifications apportées au Paquetage seront automatiquement versionnées et seront disponibles ultérieurement. Ces deux facilités peuvent être utilisées conjointement et il incombe à un bibliothécaire ou à un administrateur de déterminer la meilleure façon de les utiliser ensemble.

Lignes de base sont stockées dans le même format XML que celui utilisé pour Contrôle de Version , mais sont stockées dans un format compressé soit dans le projet, soit dans un registre Service d'Actifs Réutilisables . Par défaut, Lignes de base sont stockées dans le modèle ; vous pouvez enregistrer une ligne de base dans un fichier XML externe pour le stockage ou l'archivage, ou pour la distribution à d'autres utilisateurs travaillant sur des modèles dérivés d'un projet maître.

Création d'une ligne de base

Avec un Paquetage sélectionné dans la fenêtre Navigateur , choisissez l'option « Créer une ligne de base » pour créer une nouvelle ligne de base du Paquetage sélectionné. Vous devrez compléter certains détails pour la ligne de base, comme indiqué :



Nouvelle fenêtre de référence affichant les détails saisis lors de la création d'une référence, y compris le numéro de version.

- Version - un numéro de version défini par l'utilisateur utilisé pour identifier la ligne de base lors de l'exécution de comparaisons
- Inclure les sous-packages - choisissez d'inclure ou non Paquetages subordonnés de base ainsi que le Paquetage principal
- Notes - utilisées pour décrire la ligne de base ; par exemple, « Validation Exigences » pré-remplie avec l'heure et la date de la ligne de base

Comparaison avec le Modèle

La gestion des lignes de base fait appel à l'outil de comparaison et présente une présentation tabulaire des différences. L'outil de comparaison montre les différences entre les éléments, leurs propriétés et fonctionnalités, leurs relations ou les changements visuels dans diagrammes à l'instant courant et au moment de l'export de la ligne de base ou du modèle. Une vue arborescente présente les éléments de comparaison et permet de naviguer dans les changements qui sont présentés sur le panneau de droite.

Revenir aux Lignes de base

Une fois la comparaison (différence) terminée, vous pouvez annuler les modifications en fusionnant les informations de la ligne de base dans le projet actuel ; il n'est pas possible de procéder dans l'autre sens.

Tu peux:

- Fusionner les informations manuellement, changement par changement
- Fusionner automatiquement les informations en choisissant de fusionner toutes les modifications dans une seule procédure par lots
- Revenir complètement à la ligne de base d'origine en important directement le XMI stocké
- Fusionner les informations et les éléments d'une ligne de base dans un projet différent, ce qui permet de conserver plusieurs versions d'un même modèle synchronisées

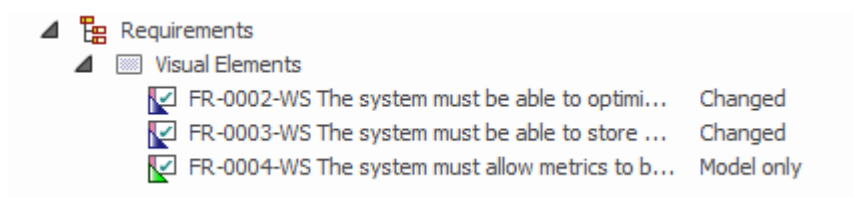
Les options de fusion sont disponibles via la barre d'outils, les menus contextuels et le clavier dans la vue « Utilitaire de comparaison », qui affiche les résultats d'une comparaison.

Différenciation visuelle

Les modifications apportées à un modèle peuvent inclure :

- Ajouter, supprimer ou modifier des éléments et des connecteurs sur un diagramme, ou
- Modification de la position des éléments ou de la disposition générale d'un diagramme

Vous pouvez penser qu'un diagramme a changé et choisir de le comparer à une ligne de base à l'aide d'une option du ruban. Vous pouvez également effectuer une comparaison de ligne de base sur un Paquetage ou un modèle et sélectionner dans la sortie de comparaison les diagrammes marqués comme modifiés.



Différences visuelles (diagramme) pour un certain nombre d'éléments d'exigences existants et nouveaux.

Création de Lignes de base

Cette rubrique détaille les bases de la création de nouvelles Lignes de base de Paquetages de modèle. Vous pouvez créer Lignes de base dans le modèle (en utilisant la dialogue ' Lignes de base ') ou dans un Service d'Actifs Réutilisables Registry (en utilisant la vue ' Service d'Actifs Réutilisables - Baseline'). L'écran approprié s'affiche par défaut selon que la case à cocher 'Stocker les Paquetage Lignes de base dans un Service d'Actifs Réutilisables Registry' est sélectionnée sur la page ' Lignes de base ' de la boîte de dialogue 'Gérer les options Modèle '.

Accéder

Sélectionnez un Paquetage dans la fenêtre Navigateur , puis ouvrez l'écran approprié pour le système de stockage en utilisant l'une des méthodes décrites ici.

Ruban	Conception > Paquetage > Gérer > Gérer Lignes de base : dialogue ' Lignes de base ' : Nouvelle Baseline (ou) Conception > Paquetage > Gérer > Gérer Lignes de base : ' Service d'Actifs Réutilisables - Baseline' vue : Nouveau
Raccourcis Clavier	Ctrl+Alt+B : dialogue « Lignes de base » > Nouvelle ligne de base (ou) Ctrl+Alt+B : Vue ' Service d'Actifs Réutilisables - Baseline' : Nouveau

Créer une nouvelle ligne de base

Champ	Action
Nom	Affiche le nom Paquetage de la branche de modèle actuellement sélectionnée.
Version	Type une référence de version unique pour cette ligne de base, qui peut être composée de n'importe quel caractère alphanumérique. La dialogue ' Paquetage Lignes de base ' trie les Lignes de base selon la valeur de ce champ.
Inclure les sous-packages	Inclure l'intégralité de la hiérarchie des sous-packages de cette branche dans la ligne de base ; cette option est sélectionnée par défaut. Si vous décochez la case, seul le contenu immédiat (stubs XMI) du Paquetage est inclus dans la ligne de base.
Note	Modifiez l'heure et la date actuelles par défaut avec n'importe quelle autre valeur . Le champ est une entrée sur une seule ligne, destinée à être affichée dans la dialogue « Paquetage Lignes de base » (une liste d'une ligne par entrée).
OK	Cliquez pour créer une nouvelle ligne de base et revenir à la dialogue « Paquetage Lignes de base ».

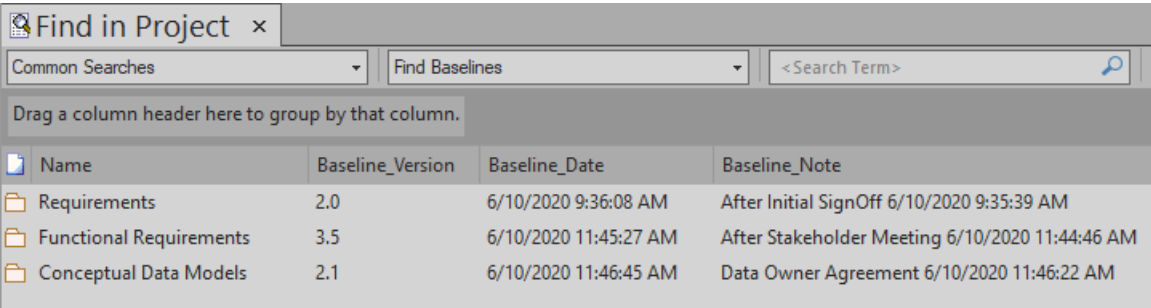
Comparer un Modèle à Lignes de base

Une ligne de base est créée dans l'intention de pouvoir être utilisée comme sauvegarde ou point de référence à un moment donné dans le futur, afin qu'un modèle qui a changé puisse être comparé à l'instantané et que les différences puissent être déterminées. Cela peut être nécessaire simplement pour identifier l'existence de différences, ou pour que l'ensemble Paquetage ou des modifications individuelles puissent être restaurés à l'état contenu dans la ligne de base (instantané).

La première étape de ce processus consiste à localiser la ligne de base requise, puis à identifier les différences. L'outil de comparaison des lignes de base peut être utilisé pour visualiser les changements survenus entre le moment de la ligne de base et le moment actuel. Les changements individuels ne sont pas enregistrés tels quels dans le facilité d'audit, mais plutôt les résultats cumulés des changements sont présentés.

Trouver Lignes de base

Vous pouvez localiser les Lignes de base d'un modèle en sélectionnant un Paquetage dans le Navigateur , puis en ouvrant la fenêtre Gérer Lignes de base . Si vous avez oublié ou n'êtes pas sûr de l'emplacement d'une ou plusieurs Lignes de base vous pouvez utiliser l'utilitaire Recherche Modèle pour localiser tous les Paquetages contenant Lignes de base . La fenêtre affiche de manière pratique le nom du Paquetage , la Version de base, la Date et Notes . À partir de cette fenêtre, vous pouvez localiser le Paquetage dans la fenêtre Navigateur , puis lancer la fenêtre Gérer Lignes de base .



The screenshot shows the 'Find in Project' dialog box with the 'Find Baselines' search type selected. The search results are displayed in a table with the following columns: Name, Baseline_Version, Baseline_Date, and Baseline_Note.

Name	Baseline_Version	Baseline_Date	Baseline_Note
Requirements	2.0	6/10/2020 9:36:08 AM	After Initial SignOff 6/10/2020 9:35:39 AM
Functional Requirements	3.5	6/10/2020 11:45:27 AM	After Stakeholder Meeting 6/10/2020 11:44:46 AM
Conceptual Data Models	2.1	6/10/2020 11:46:45 AM	Data Owner Agreement 6/10/2020 11:46:22 AM

L'utilitaire de comparaison (Diff)

Enterprise Architect dispose d'un utilitaire de comparaison (diff) intégré complet, qui vous permet de :

- Découvrez ce qui a changé dans un modèle au fil du temps
- Découvrez en quoi les versions précédentes d'une branche de modèle diffèrent de ce qui se trouve actuellement dans le modèle
- Effectuez une comparaison complète du modèle en exportant l'intégralité du Modèle A vers XMI, puis en utilisant « Comparer Modèle au fichier » à partir du modèle actuel (Modèle B)

Comparer et vérifier le développement du modèle à différents moments du processus est un aspect important de la gestion du changement et du développement, du suivi de ce qui est modifié et de la garantie que le processus de développement et de conception est sur la bonne voie.

À l'aide de l'utilitaire de comparaison, vous pouvez comparer une branche de modèle dans Enterprise Architect avec :

- Une ligne de base créée à l'aide de la fonctionnalité de ligne de base (éditions Corporate , Unified et Ultimate)
- Une ligne de base stockée dans un modèle différent
- Un fichier XML 1.1 créé précédemment à l'aide de la facilité exportation XML Enterprise Architect (l'utilisateur sélectionne le fichier)
- Le fichier XMI 1.1 contrôlé par la version actuelle tel que créé lors de l'utilisation Contrôle de Version dans Enterprise Architect (fichier sélectionné automatiquement)

Accéder

Sélectionnez un Paquetage dans la fenêtre Navigateur , puis ouvrez la dialogue « Lignes de base » ou la vue « Service d'Actifs Réutilisables - Baseline » (selon que Lignes de base sont stockées dans le modèle ou dans un Registre) en utilisant l'une des méthodes décrites ici.

Ruban	Publier > Échange de Modèles > Contrôle Paquetage > Comparer Paquetage à XMI Conception > Paquetage > Gérer > Gérer Lignes de base : Afficher les différences (dialogue ' Lignes de base ') Conception > Paquetage > Gérer > Gérer Lignes de base : Comparer (vue ' Service d'Actifs Réutilisables - Baseline')
Raccourcis Clavier	Ctrl+Alt+B : Afficher les différences (dialogue « Lignes de base ») Ctrl+Alt+B : Comparer (vue ' Service d'Actifs Réutilisables - Baseline')

Différenciation avec Lignes de base

Comme une ligne de base contient toutes les informations sur les éléments et les connexions d'un Paquetage à un moment donné, elle peut être utilisée dans Enterprise Architect pour suivre les modifications apportées aux éléments du modèle au fil du temps.

Le moteur de différenciation construit d'abord une représentation du Paquetage actuel en mémoire, en fonction de ce qui se trouve actuellement dans le modèle.

Il compare ensuite cela avec la ligne de base stockée, en mettant en évidence les modifications, les nouveaux éléments, les éléments manquants et les éléments qui ont été déplacés vers d'autres Paquetages .

Il est possible de filtrer le résultat obtenu pour afficher uniquement un type particulier de modification : par exemple, les

ajouts au modèle.

Si une ligne de base a été créée pour ignorer le contenu Paquetage enfant, une comparaison entre cette ligne de base et le modèle n'inclut aucun contenu Paquetage enfant dans le modèle.

Consultez l'exemple fourni dans la rubrique d'aide *sur la comparaison d'exemples* .

Notes

- Cet utilitaire est disponible dans les éditions Professional , Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect
- Vous ne pouvez pas comparer le modèle actuel avec un fichier XMI 2.1 ; l'utilitaire ne peut comparer qu'avec un fichier XMI 1.1

Comparer les options

Vous utilisez la dialogue « Options de comparaison de référence » pour affiner la sortie de l'utilitaire de comparaison lorsqu'il compare le modèle actuel avec une référence.

Pour afficher le dialogue , soit :

- Cliquez sur le bouton Options dans la dialogue « Paquetage Lignes de base », ou
- Cliquez sur l'icône « Comparer les options » dans la barre d'outils de la vue « Utilitaire de comparaison »

Si la vue « Comparer l'utilitaire » affiche les résultats d'une comparaison de base, lorsque vous cliquez sur le bouton OK , l'affichage s'actualise pour affiner les informations en fonction des options que vous avez sélectionnées.

Options

Option	Action
Toujours s'étendre aux différences	<p>Affichez toujours la liste des éléments entièrement développée pour montrer les modifications.</p> <p>Si vous décochez la case, lorsque la vue « Comparer l'utilitaire » est ouverte pour la première fois, elle répertorie le contenu Paquetage au niveau de l'élément et vous développez chaque élément selon vos besoins pour afficher les éléments modifiés.</p> <p>Pour les grandes branches du modèle, il est préférable de laisser la case à cocher décochée.</p>
Afficher les éléments qui sont	<p>Énumérez les éléments qui :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ont été modifiés depuis la création de la ligne de base • Sont uniquement dans la ligne de base (c'est-à-dire qu'ils ont été supprimés du modèle depuis la création de la ligne de base) • Sont uniquement dans le modèle (c'est-à-dire qu'ils ont été créés depuis la création de la ligne de base) • N'ont pas changé depuis la création de la ligne de base (vous pouvez généralement laisser cette case décochée)
Supprimer ces changements	<p>Exclure:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modifications apportées aux diagrammes • Modifications apportées au champ « Date de modification » pour un élément • Modifications apportées au champ « Date de création » pour un élément • Éléments enfants d'un élément supprimé • Modifications apportées aux propriétés avancées (sélectionnées par défaut) • Modifications apportées au champ « Auteur » pour un élément
Option de comparaison Diagramme de base	<p>Cochez la case pour toujours ouvrir le premier Paquetage parent pour lequel il existe une ligne de base, lorsque vous sélectionnez le diagramme à comparer dans la fenêtre Navigateur .</p>

Notes

- facilités Paquetage Baseline sont disponibles dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect

Exemple de comparaison

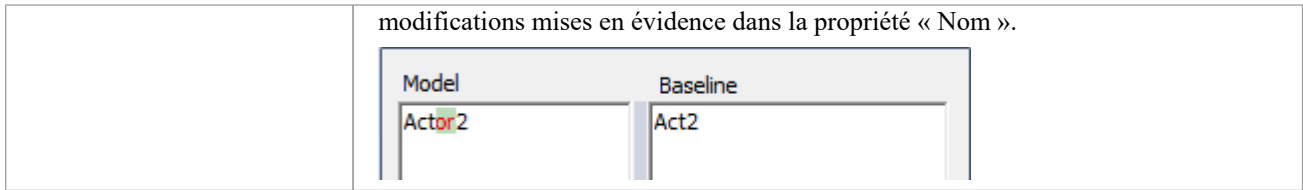
Ce diagramme montre le résultat d'une comparaison entre un Paquetage (cas d'utilisation de connexion/déconnexion) dans le projet actuel et ce Paquetage dans une ligne de base capturée à une date antérieure.

Les résultats de la comparaison sont affichés dans la vue « Utilitaire de comparaison ».

Property	Model	Baseline
Abstract	false	false
Alias		
Author	rchester	rchester
Date Created	4/09/2013 2:47:50 PM	4/09/2013 2:47:50 PM
Date Modified	7/10/2013 11:37:55 AM	5/09/2013 2:39:04 PM
Complexity	2	1
Filename		
Language	<none>	<none>
IsLeaf	false	false
IsSpec	false	false
IsRoot	false	false
Keywords		
Multiplicity		
Name	Actor2	Act2
Notes		
Parent Package	Log in/out Use Cases	Log in/out Use Cases
Persistence		

Modifications Révision

Aspect	Description
Interprétation	<p>Une hiérarchie des éléments du modèle est affichée dans le volet de gauche. À partir des icônes triangulaires et des lignes en surbrillance du rapport, il est clairement visible quels éléments de la hiérarchie ont été, depuis la capture de la ligne de base :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modifié • Supprimé du modèle (dans la ligne de base uniquement) • Ajouté au modèle (dans le Modèle uniquement) ou • Passage à Paquetages différents (modifications dans la propriété Paquetage parent) <p>Si vous cliquez sur un élément dans le volet de gauche, le volet de droite affiche un tableau de propriétés indiquant les valeurs de ces propriétés dans le modèle actuel et dans la ligne de base.</p> <p>Pour chaque propriété où il y a une différence entre le modèle et la ligne de base, la ligne est mise en surbrillance.</p> <p>La vue « Utilitaire de comparaison » vous permet d'effectuer des opérations (telles que la fusion ou l'annulation des modifications) sur les informations rapportées, à l'aide de la barre d'outils, du menu contextuel et du clavier.</p>
Augmenter le niveau de détail	<p>Le panneau de droite de la vue « Comparer les utilitaires » peut, pour certains champs, afficher seulement une partie de la valeur .</p> <p>Il n'est peut-être pas non plus immédiatement évident de savoir en quoi consiste un changement.</p> <p>Dans les deux cas, vous pouvez double-cliquer sur la propriété pour afficher tous les détails et mettre en évidence les différences exactes ; cet exemple montre les</p>



Notes

- L'utilitaire de comparaison est disponible dans les éditions Professional , Corporate , Unified et Ultimate d'Enterprise Architect

Comparer les options d'Utility Vue

La vue « Utilitaire de comparaison » vous permet d'effectuer des opérations sur les informations rapportées, en utilisant la barre d'outils, le menu contextuel, dialogue « Fusionner » et certaines touches du clavier.



- La barre d'outils se trouve en haut du panneau de gauche ; les icônes fonctionnent soit sur la comparaison dans son ensemble, soit sur l'élément actuellement sélectionné dans le panneau de gauche de la vue « Utilitaire de comparaison »
- Chaque élément de la hiérarchie dispose d'un menu contextuel, que vous affichez en cliquant avec le bouton droit sur l'élément ; les options affichées dépendent du niveau de l'élément dans la hiérarchie
- La dialogue « Fusionner » vous permet de spécifier les modifications à annuler dans le modèle à partir de la ligne de base.
- Vous pouvez utiliser une sélection de touches du clavier pour vous déplacer vers le haut et vers le bas dans la hiérarchie ou pour annuler les modifications.

Options de la barre d'outils

Option	Action
Rafraîchir	Réexécutez la comparaison pour actualiser l'affichage actuel.
Fusionner avec Modèle	Fusionner les valeurs de l'élément actuellement sélectionné dans la ligne de base dans le modèle.
Prochain changement	Mettez en surbrillance l'élément modifié suivant (cela ignore les éléments déplacés).
Changement précédent	Mettez en surbrillance l'élément précédemment modifié.
Développer tout	Développer complètement l'élément sélectionné.
Réduire tout	Réduire les éléments modifiés dans l'élément sélectionné.
Développer pour modifier Items	Développez l'élément sélectionné pour afficher uniquement les éléments modifiés (dans le cas où vous avez choisi d'afficher également les éléments inchangés dans la comparaison).
Rechercher dans Projet Navigateur	Mettez en surbrillance l'élément dans la fenêtre Navigateur .
Journalisation en XML	Enregistrez les modifications apportées à un fichier XML. Un navigateur s'affiche, dans lequel vous spécifiez le nom et l'emplacement du fichier.
Comparer les options	Afficher la dialogue « Options de comparaison de base ».
Gérer Paquetage Lignes de base	Ré-afficher la dialogue ' Paquetage Lignes de base ' ou la vue ' Service d'Actifs Réutilisables - Baseline', selon le cas.

Aide	Afficher la rubrique d'aide <i>Paquetage Lignes de base</i> .
------	---

Options Menu Contexte

Option	Action
Fusionner à partir de la ligne de base Ajouter à partir de la ligne de base	Restaurez l'élément du modèle à l'état de référence ou restaurez un élément supprimé de la référence.
Supprimer du Modèle	Supprimer un élément récemment créé du modèle.
Fusionner à partir de la ligne de base (avec options)	(Pour le nœud racine de la hiérarchie dans la vue « Comparer les utilitaires ».) Affichez la dialogue « Fusionner », que vous pouvez utiliser pour spécifier les options permettant de restaurer l'ensemble de la branche du modèle à l'état de base.
Rafraîchir	(Éléments au niveau de l'objet.) Réexécutez la comparaison pour actualiser l'affichage actuel.
Rechercher dans Projet Navigateur	Localisez et mettez en surbrillance l'élément dans la fenêtre Navigateur .
Ouvrir Diagramme de référence Comparer	(Pour un diagramme répertorié dans la comparaison.) Affichez la fenêtre de comparaison Diagramme de base, montrant les différences dans le contenu et disposition diagramme .
Développer tout	Développer complètement l'élément sélectionné.
Développer pour modifier Items	Développez l'élément sélectionné pour afficher uniquement les éléments modifiés.
Réduire tout	Réduire les éléments modifiés dans l'élément sélectionné.
Journalisation en XML	Enregistrez les modifications apportées à un fichier XML. Un navigateur s'affiche, dans lequel vous spécifiez le nom et l'emplacement du fichier.
Options de comparaison de base	Afficher la dialogue « Options de comparaison de base ».

Options de Dialogue

Option	Action

Modifié	Restaurez tous les éléments modifiés dans la branche du modèle à l'état de base.
En base de référence uniquement	Restaurez tous les éléments supprimés dans la branche du modèle à partir de la ligne de base.
En Modèle uniquement	Supprimez tous les éléments récemment créés de la branche du modèle.
Déplacé	Restaurez tous les éléments déplacés à leurs emplacements d'origine, tels qu'identifiés dans la ligne de base.
Restauration complète à partir de XMI	Restaurez complètement la branche du modèle à la version contenue dans le fichier XMI 1.1 de base (à l'aide de la fonction « Importation XMI »). (Cette option sélectionne automatiquement toutes les autres options)

Touches du clavier

- Ctrl+↓ - développer et mettre en surbrillance l'élément modifié suivant
- Ctrl+↑ - développer et mettre en surbrillance l'élément modifié précédemment
- Ctrl+← - annuler les modifications apportées à un élément sélectionné (revenir aux valeurs de base)

Modifications Diagramme visuel

La fonctionnalité Comparer Diagramme de base est un moyen rapide et facile de comparer visuellement un diagramme actuel avec une version antérieure d'une ligne de base enregistrée et de mettre en évidence tous les éléments du diagramme qui ont été ajoutés, supprimés, redimensionnés ou déplacés.

Vous pouvez ensuite réviser ces modifications et éventuellement restaurer les modifications individuelles si nécessaire à leur état précédent à partir de la ligne de base.

Les modifications sont identifiées dans la dialogue « Comparaison Diagramme de base » et sur le diagramme lui-même.

Accéder

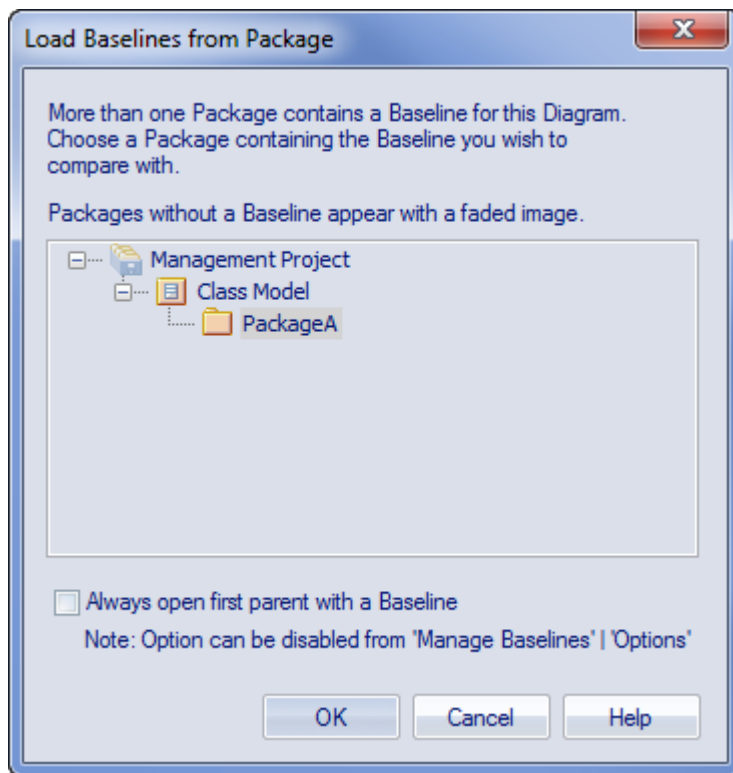
Sélectionnez le diagramme à vérifier, puis appliquez l'une de ces méthodes d'accès :

Ruban	Conception > Diagramme > Gérer > Comparer à la ligne de base (sur un diagramme ouvert)
Autre	<ol style="list-style-type: none"> 1. Effectuez une comparaison d'un Paquetage et d'une ligne de base (voir <i>la rubrique d'aide de l'utilitaire de comparaison (Diff)</i>). 2. Localisez le diagramme dans les résultats de la vue « Comparaison de base ». 3. Cliquez-droit sur le nom diagramme et sélectionnez l'option « Comparer à la ligne de base » pour afficher la dialogue « Comparer Diagramme de base » et ouvrir le diagramme (reportez-vous à la section <i>Résultats</i>).

Paquetages à propriétaires multiples

Lorsque vous créez une ligne de base, elle peut être destinée à un Paquetage contenant un ou plusieurs niveaux de Paquetage enfant, et vous pouvez créer Lignes de base pour le(s) Paquetage (s) à chaque niveau. Si le diagramme que vous vérifiez se trouve à un niveau inférieur dans la hiérarchie, il peut donc y avoir un certain nombre de Lignes de base contenant des informations sur le diagramme , peut-être prises à des moments différents et capturant différentes modifications apportées au diagramme .

Lorsque vous ouvrez le diagramme avant d'effectuer la vérification et sélectionnez l'un des chemins d'accès directs au ruban, si le diagramme est référencé dans plusieurs Lignes de base vous devrez peut-être sélectionner le Paquetage à partir duquel utiliser une Ligne de base, dans la boîte dialogue « Charger Lignes de base à partir Paquetage ».



La dialogue « Charger Lignes de base à partir Paquetage » facilite de comparer le diagramme avec l'une des Lignes de base d'une gamme plus large que celles du parent immédiat du diagramme .

Cette dialogue s'affiche si vous n'avez PAS sélectionné la case à cocher « Toujours ouvrir le premier parent avec une ligne de base » sur :

- La dialogue « Charger Lignes de base à partir Paquetage » elle-même ou
- La dialogue « Options de comparaison de base »

La sélection ou la désélection de l'option à un endroit la sélectionne ou la désélectionne également à l'autre.

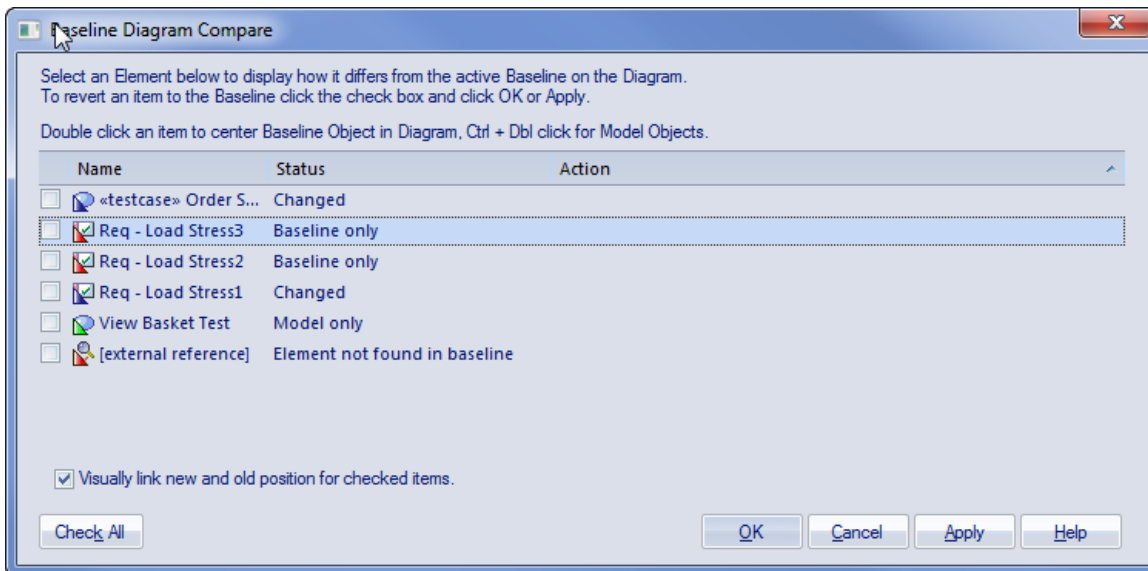
Cliquez sur le Paquetage souhaité, puis cliquez sur le bouton OK . Dans ce cas, **ou** si le dialogue ne s'affiche pas du tout (les cases à cocher ont été sélectionnées), la dialogue ' Lignes de base s'affiche.

Traitement

Cliquez sur la ligne de base requise et sur le bouton Afficher les différences. La dialogue « Comparaison Diagramme de ligne de base » s'affiche. Reportez-vous à la section *Résultats* et au tableau *Options* .

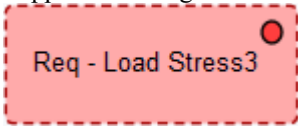
Résultats

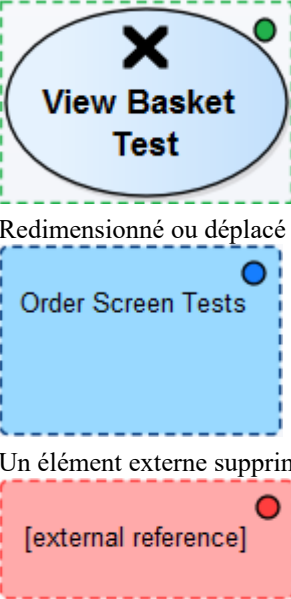
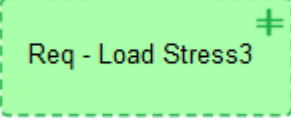
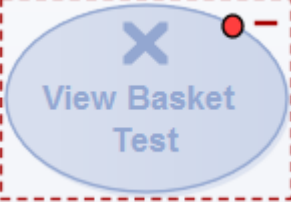
La dialogue « Comparaison Diagramme de base » affiche les éléments qui ont été modifiés sur le diagramme et le type de modification apportée (examinez le champ « Statut »).

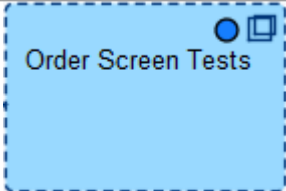
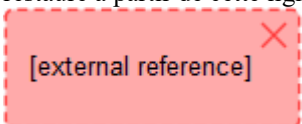


Au fur et à mesure que vous sélectionnez des éléments dans le dialogue , des images s'affichent sur le diagramme lui-même pour indiquer où se trouve l'élément modifié et quel type de changement il a subi.

Options

Option	Détail
Sélectionnez (cliquez sur) le nom de l'élément	<p>La colonne « Statut » indique si l'élément a été :</p> <ul style="list-style-type: none"> Déplacé ou redimensionné (modifié) Supprimé du diagramme (ligne de base uniquement) Ajouté au diagramme depuis la capture de la ligne de base (Modèle uniquement), ou Supprimé de son parent externe Paquetage , et il n'y a aucun enregistrement dans la ligne de base actuelle (car la ligne de base ne concerne que le parent Paquetage du diagramme actuel) Cet élément lié à un diagramme a été supprimé du modèle. L'élément peut se trouver dans une ligne de base différente, soit dans une ligne de base Paquetage parent, soit dans une ligne de base Paquetage différente en dehors du Paquetage actuel. Si l'élément référencé externe est restauré dans le modèle, la comparaison visuelle pourra résoudre l' object diagramme manquant dans la ligne de base actuelle. <p>Lorsqu'un élément est sélectionné, l'élément correspondant sur le diagramme est mis en surbrillance comme indiqué :</p> <ul style="list-style-type: none"> Supprimé du diagramme  Ajouté au diagramme

	 <ul style="list-style-type: none"> • Redimensionné ou déplacé vers une nouvelle position • Un élément externe supprimé sur le diagramme <p>L'élément mis en surbrillance sur le diagramme est marqué d'un point de couleur, comme indiqué, pour indiquer qu'il est mis au point.</p>
Positionnez le diagramme pour montrer l'élément sélectionné	<p>Pour faire défiler le diagramme afin de voir la position d'origine (de base) d'un élément, double-cliquez sur l'élément dans la liste.</p> <p>Pour faire défiler le diagramme afin de voir la position actuelle (modèle) de l'élément, maintenez la touche Ctrl enfoncée pendant que vous double-cliquez sur l'élément.</p>
Laissez les modifications apportées à l'élément telles quelles	<p>Assurez-vous que la case à cocher en regard de l'élément n'est pas sélectionnée. Cliquez sur le bouton OK .</p>
Restaurez les modifications à la position de référence	<p>Cliquez sur la case à cocher correspondant à chaque élément requis (ou cliquez sur le bouton Tout cocher pour sélectionner chaque élément).</p> <p>La colonne « Action » affiche l'action requise pour ramener la relation de chaque élément au diagramme à la relation de base, et sur le diagramme les éléments sélectionnés sont représentés comme indiqué :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cet élément supprimé sera restauré  <ul style="list-style-type: none"> • Cet élément ajouté sera supprimé  <ul style="list-style-type: none"> • Cet élément redimensionné/repositionné sera remis dans sa position d'origine

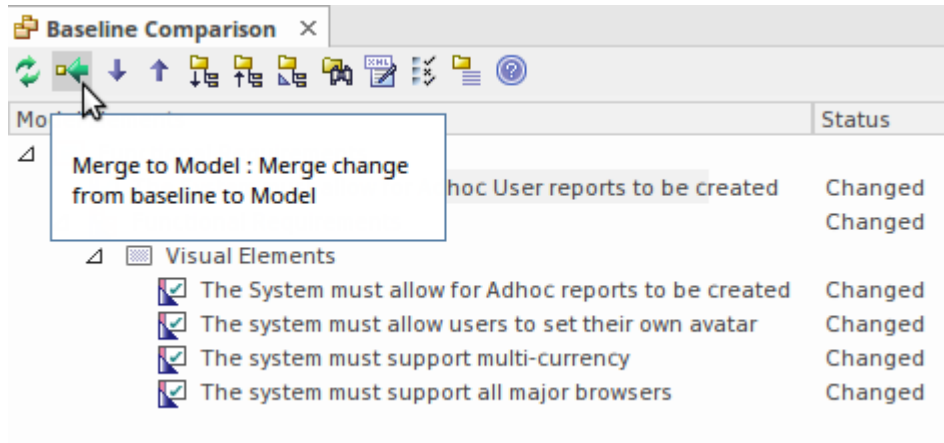
	 <ul style="list-style-type: none">• Cet élément d'un autre Paquetage , supprimé du diagramme , ne peut pas être restauré à partir de cette ligne de base  <p>La comparaison affiche automatiquement une flèche de direction bleue pour chaque repositionnement ou redimensionnement qui a été vérifié. Pour un diagramme fortement modifié, cela peut prêter à confusion. Cependant, vous pouvez masquer la flèche pour tous les éléments sauf celui actuellement sélectionné ; pour ce faire :</p> <ul style="list-style-type: none">• Décochez la case « Lier visuellement la nouvelle et l'ancienne position pour les éléments cochés » <p>Pour annuler les modifications de tous les éléments pour lesquels une case à cocher est sélectionnée :</p> <ul style="list-style-type: none">• Cliquez sur le bouton Appliquer
--	---

Notes

- Diagramme de base facilités sont disponibles dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect

Rétablir Modèle à une ligne de base

Vous pouvez rétablir le contenu stocké dans la ligne de base de n'importe quelle partie d'un modèle. Il s'agit d'un processus simple consistant à sélectionner l'élément dans l'outil de comparaison de la ligne de base et à utiliser l'icône de la barre d'outils « Fusionner avec Modèle ».



L'option « Fusionner avec Modèle » pour un élément d'exigence sélectionné.

L'option « Fusionner vers Modèle » est utile lorsque vous ou votre équipe identifiez des modifications indésirables qui ont été apportées au modèle depuis la création de la ligne de base. Il peut s'agir d'éléments tels que des éléments, Fonctionnalités, Valeur Étiquetés, des connecteurs et des objets diagramme qui ont été :

- Supprimé
- Modifié, ou
- Créé

Vous serez averti que cette option n'est pas réversible et que si des modifications sont fusionnées de la ligne de base vers le modèle, les modifications apportées au modèle seront perdues. Note qu'il n'est pas possible de fusionner les modifications du modèle vers une ligne de base, car la ligne de base est instantané et ne peut pas être modifiée.

Gérer Lignes de base

Lignes de base sont Instantanés d'un Paquetage de référentiel pris à un moment donné. Ces Instantanés sont stockés dans un format appelé XMI, qui est un format XML. Ces fichiers doivent être stockés afin de pouvoir être rappelés et utilisés pour des comparaisons ultérieures. Il existe deux emplacements principaux pour stocker Lignes de base :

- Dans le référentiel actuel - il s'agit de l'emplacement par défaut
- Dans un Service d'Actifs Réutilisables - un Service d'Actifs Réutilisables doit être désigné comme lieu

Lignes de base sont stockées par défaut dans le référentiel. Ainsi, lorsque, par exemple, vous créez une ligne de base d'un Paquetage Exigences à un jalon donné, l' instantané sera par défaut stocké dans le même modèle que les Exigences . Ce type de stockage est pratique et suffisant pour les petites équipes de projet isolées, mais pour les équipes et les efforts plus importants, Enterprise Architect fournit des mécanismes pour stocker les Lignes de base sous forme Instantanés réutilisables et universellement accessibles, disponibles pour n'importe quelle équipe de projet ou d'organisation, partout dans le monde. Ce stockage réutilisable est particulièrement utile à l'ère de l'innovation et de l'agilité, où les équipes géographiquement indépendantes doivent partager des informations et réutiliser les actifs existants à la vitesse d'Internet. Le facilité utilise le serveur d'actifs réutilisables (RAS), qui est basé sur le Cloud (y compris sur les locaux à domicile) et fournit des mécanismes sophistiqués pour gérer ces actifs d'entreprise précieux.

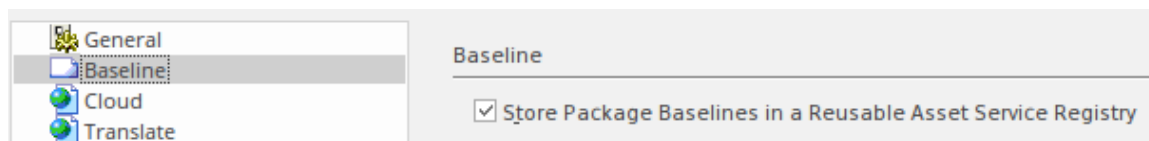
La gestion des Lignes de base diffère selon l'option choisie. Un bibliothécaire ou un administrateur décide généralement quelle option est la plus appropriée pour un référentiel et une équipe donnés. Des facteurs tels que la nécessité de mettre les Lignes de base à la disposition d'un public distribué et la nécessité d'une analyse des dépendances sont à prendre en compte dans cette décision.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Options > Ligne de base
-------	---

Spécifier un serveur d'assertion réutilisable pour Lignes de base

Pour stocker lignes de base dans un serveur d'actifs réutilisables, vous devez définir cela sur la page « Ligne de base » de la boîte dialogue « Gérer les options Modèle », où vous spécifiez les détails et options de connexion et de stockage Cloud



Gérer Lignes de base dans Modèle

Lorsque vous gérez lignes de base dans le modèle, toutes les fonctionnalités de la ligne de base sont disponibles via la fenêtre Gérer Lignes de base . Comme indiqué dans une rubrique précédente, il s'agit de la manière par défaut de travailler avec lignes de base et les fichiers eux-mêmes sont stockés dans un format compressé à l'intérieur du référentiel. Cela garantit que ces Instantanés de ligne de base sont disponibles pour tous les utilisateurs du modèle qui disposent des autorisations requises pour gérer les lignes de base où la sécurité a été activée.

Le stockage des lignes de base dans le référentiel est beaucoup plus immédiat et pratique, et convient aux petites équipes et aux situations où lignes de base sont utilisées dans un environnement d'équipe cohérent. Si ces lignes de base sont des ressources importantes qui doivent être partagées ou gérées par des communautés d'utilisateurs plus larges, le serveur d'actifs réutilisables peut être utilisé pour fournir un accès aux utilisateurs distribués.

Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Gérer > Gérer Lignes de base
Raccourcis Clavier	Ctrl+Alt+B

Gestion de base

Créez, sélectionnez et traitez Lignes de base à l'aide de la dialogue ' Paquetage Lignes de base '.

Option	Action
Lignes de base actuelles Pour Paquetage : <Nom>	Révision des Lignes de base pour la branche du modèle actuel, répertoriées par référence de version avec la valeur alphabétique/numérique la plus élevée en haut. Si une entrée est plus longue que la zone d'affichage, une barre de défilement horizontale s'affiche en bas du panneau ; utilisez-la pour faire défiler jusqu'au texte qui n'est pas affiché.
Afficher les différences	Exécuter l'utilitaire Comparer sur la ligne de base sélectionnée et la branche ou le diagramme du modèle actuel, pour afficher les différences entre les deux.
Restaurer la ligne de base	Restaurez complètement la branche du modèle à partir de la ligne de base sélectionnée.
Nouvelle ligne de base	Créer une nouvelle ligne de base.
Supprimer Sélectionnée	Supprimer la ligne de base sélectionnée.
Charger d'autres Lignes de base	Affiche un menu déroulant qui vous permet de charger Lignes de base à partir d'un autre modèle, soit dans un fichier projet, soit dans un référentiel SGBD. <ul style="list-style-type: none"> • Pour les fichiers de projet, un navigateur s'affiche ; recherchez le fichier de projet requis • Pour les référentiels SGBD, la dialogue « Propriétés de liaison de données » Windows s'affiche ; sélectionnez le fournisseur de données et cliquez sur le bouton OK pour afficher la dialogue « Sélectionner la source de données », à partir de laquelle vous sélectionnez le projet requis

	<p>Dans les deux cas, le message <i>Connecté à</i> : au bas de la dialogue « Paquetage Lignes de base » change pour indiquer le nom du modèle alternatif.</p> <p>Pour le dialogue au projet d'origine, sélectionnez la troisième option dans la liste déroulante : « Charger à partir Paquetage sélectionné ».</p>
Importer un fichier	Importez un fichier XML 1.1 à partir du système de fichiers en tant que nouvelle ligne de base pour cette branche de modèle actuelle.
Exporter le fichier	Exporter la ligne de base sélectionnée vers un fichier XML.
Comparer Modèle au fichier	Comparez la branche de modèle sélectionnée avec un fichier XML 1.1 dans le système de gestion de fichiers ; un navigateur s'affiche et vous permet de localiser le fichier.
Options	Définissez des filtres pour rendre la comparaison plus spécifique.

Notes

- facilités Paquetage Baseline sont disponibles dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect

Gérer Lignes de base dans Service d'Actifs Réutilisables

Lorsque vous gérez Lignes de base via le serveur d'actifs réutilisables (RAS), toutes les fonctionnalités de la ligne de base sont disponibles, mais il existe en plus une gamme d'autres fonctionnalités uniquement disponibles lors de l'utilisation lignes de base RAS. Comme indiqué dans une rubrique précédente, les lignes de base sont accessibles à un public beaucoup plus large, notamment à d'autres équipes et services, clients, autorités de normalisation, partenaires, consultants, testeurs et plus encore, le tout protégé par une sécurité robuste conforme aux normes industrielles. Lignes de base stockées dans le RAS sont plus transparentes et consultables, ce qui facilite la compréhension et l'utilisation du contenu qu'elles contiennent.


Enterprise Architect fournit une gamme de facilités permettant de travailler avec et de gérer Lignes de base stockées dans un registre de Service d'Actifs Réutilisables , à l'aide de la vue « Service d'Actifs Réutilisables - Baseline ». Lorsque vous ouvrez cette vue, l'onglet « Navigateur de base » affiche immédiatement une liste des Lignes de base disponibles pour le Paquetage actuellement sélectionné dans la fenêtre Navigateur . Vous pouvez réviser et utiliser ces Lignes de base à l'aide du menu contextuel et des boutons de l'onglet.

Package	Version	Registered By	Notes
AWS	0.2	rchester	Baseline time: 5/11/2019 10:36:51 AM

Name	Type	GUID	Content Type
Content Type: Diagram			
Storage	Logical Diagram	{96879718-8776-4017-AC59-79BB5EAEED24}	Diagram
Network & Content Delivery	Logical Diagram	{E46366C3-8A68-4d7f-8986-EAEAB3F76358}	Diagram
Mobile Services	Logical Diagram	{7661B3E2-5262-425d-A00D-0D7F00FEC0AF}	Diagram
Migration	Logical Diagram	{D843336E-7AEF-4cb4-AC8D-3143E87B6A18}	Diagram
Media Services	Logical Diagram	{9752045A-54D3-42fd-BFFB-6DE25437DA14}	Diagram
Management Tools	Logical Diagram	{9281E75D-4292-464c-94B5-B76272E5C93E}	Diagram
Machine Learning	Logical Diagram	{0F9B7FF8-7CE9-4efd-B3FB-16E85738EE77}	Diagram
IoT Things	Logical Diagram	{5B7DE219-3449-43e0-9D89-A1A8D00E1B42}	Diagram
IoT Resources	Logical Diagram	{970EE185-258D-4db9-8752-18E5EC41B98F}	Diagram
Internet of Things	Logical Diagram	{55F854EE-BAD7-42c1-B61C-6F5C680BA864}	Diagram

Vous pouvez réviser le contenu de la Baseline sélectionnée en utilisant les onglets dans la moitié inférieure de la vue « Service d'Actifs Réutilisables - Baseline », sous l'onglet « Baseline Navigateur ».

Si vous avez laissé le 'Baseline Navigateur ' ouvert pendant un certain temps, il est possible que le contenu du Storage

dans le Registre ait changé. Cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils ' Service d'Actifs Réutilisables - Baseline' pour actualiser le Navigateur avec le contenu le plus récent du Storage.



Note : pour stocker Lignes de base dans un Registre Service d'Actifs Réutilisables , sélectionnez la page « Ligne de base » dans la dialogue « Gérer les options Modèle » et configurez la connexion Cloud au Registre, puis sélectionnez ou créez le Stockage dans lequel stocker toutes les Lignes de base pour les Paquetages du modèle.


Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Gérer > Gérer Lignes de base
Raccourcis Clavier	Ctrl+Alt+B

Gestion de base

Créez, sélectionnez et traitez Lignes de base à l'aide de la vue ' Service d'Actifs Réutilisables - Baseline'.

Option	Action
Enregistrement	Affiche le nom du Registre, tel que spécifié sur la page « Référence » de la dialogue « Gérer les options Modèle ».
Stockage	Affiche le nom du stockage, tel que défini sur la page « Référence » de la dialogue « Gérer les options Modèle ».
Paquetage	Affiche le nom du Paquetage actuellement sélectionné dans la fenêtre Navigateur .
Trouver d'autres Paquetages	Cliquez sur ce bouton pour ouvrir la vue « Services d'actifs réutilisables », affichant le stockage et son contenu complet ; c'est-à-dire tous Paquetages avec Lignes de base et tous les autres Paquetages détenus dans le stockage.
Navigateur de base	<p>Répertorie les Lignes de base , le cas échéant, pour le Paquetage actuel. Les Lignes de base sont répertoriées par version - avec la valeur alphabétique ou numérique la plus élevée en haut.</p> <p>Lorsque vous sélectionnez une ligne de base dans le Navigateur , les détails de la ligne de base s'affichent dans les onglets situés sous l'onglet « Navigateur de ligne de base ».</p> <p>Note : Vous pouvez cliquer-droit sur les en-têtes de colonnes et sélectionner l'option « Activer/désactiver Barre de Filtre » pour afficher ou masquer la Barre de Filtre à l'écran. Si vous affichez la Barre de Filtre , saisissez les caractères appropriés pour lister uniquement les Lignes de base qui ont cette string de caractères dans la valeur de la colonne correspondante.</p>
Nouveau	<p>Cliquez sur ce bouton pour créer une nouvelle ligne de base.</p> <p>Note : Vous pouvez également cliquer sur l'icône  dans la barre d'outils ' Service d'Actifs Réutilisables - Baseline' pour créer une nouvelle Baseline.</p>
Comparer	<p>Cliquez sur ce bouton pour exécuter l'utilitaire de comparaison sur la ligne de base sélectionnée et le Paquetage actuel, afin d'afficher les différences éventuelles entre les deux. Les résultats de la comparaison sont affichés dans la vue « Utilitaire de comparaison ».</p> <p>Note :</p> <p>Vous pouvez également exécuter l'utilitaire de comparaison en :</p> <ul style="list-style-type: none"> En cliquant sur l'icône  dans la barre d'outils ' Service d'Actifs Réutilisables

	<p>- Baseline' ou</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez avec le bouton droit sur le nom de la ligne de base et sélectionnez l'option de menu contextuel « Comparer »
Restaurer	<p>Cliquez sur ce bouton pour restaurer complètement le Paquetage dans le modèle à partir de la ligne de base sélectionnée.</p> <p>Note :</p> <p>Vous pouvez également restaurer le Paquetage à partir de la ligne de base sélectionnée en :</p> <ul style="list-style-type: none"> • En cliquant sur l'icône  dans la barre d'outils « Service d'Actifs Réutilisables - Baseline » • Cliquez avec le bouton droit sur le nom de la ligne de base et sélectionnez l'option de menu contextuel « Restaurer »
Exécuter Compare after Restore	<p>Cochez cette option pour exécuter automatiquement l'utilitaire de comparaison une fois que le Paquetage est complètement restauré à partir de la ligne de base sélectionnée.</p>

Notes

- Les facilités Paquetage Baseline sont disponibles dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect
- Les détails du Registre Service d'Actifs Réutilisables doivent être configurés dans la page « Baseline » de la dialogue « Gérer les options Modèle ».
- Si un mot de passe « Accès en lecture seule » est saisi pour le stockage dans la page « Ligne de base » de la dialogue « Gérer les options Modèle », vous ne pourrez pas créer de nouvelles Lignes de base dans la vue « Service d'Actifs Réutilisables - Ligne de base » car le bouton « Nouveau » sera désactivé
- Si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Lignes de base - Restaurer le modèle » pour restaurer un Paquetage à partir de la ligne de base sélectionnée

Contenu de base

Dans la vue « Service d'Actifs Réutilisables - Baseline », lorsque vous sélectionnez une Baseline dans l'onglet « Navigateur de Baseline », les trois onglets de la moitié inférieure de la vue sont mis à jour avec les informations sur la Baseline. L'onglet « Contenu » répertorie les diagrammes et les éléments (y compris les Paquetages enfants) contenus dans la Baseline sélectionnée, en répertoriant les deux types d' object séparément. Vous pouvez organiser les informations dans une colonne par ordre alphabétique ou alphabétique inverse pour faciliter la référence, et utiliser la barre de filtre pour filtrer l'affichage afin d'afficher uniquement les éléments dont les valeurs contiennent des caractères ou des chiffres spécifiques.

Accéder

Ouvrez la vue « Service d'Actifs Réutilisables - Baseline » en utilisant l'une des méthodes décrites ici.

Sélectionnez une ligne de base dans l'onglet « Navigateur de ligne de base », puis cliquez sur l'onglet « Contenu » pour afficher le contenu de cette ligne de base.

Ruban	Conception > Paquetage > Gérer > Gérer Lignes de base
Raccourcis Clavier	Ctrl+Alt+B

Contenu Révision de base

Option	Détail
Type de contenu	Cliquez sur ce bouton pour basculer entre la liste des diagrammes de base en premier et la liste des éléments de base en premier.
Basculer Barre de Filtre	Cliquez-droit sur les en-têtes de colonnes et sélectionnez cette option pour afficher ou masquer la Barre de Filtre sur l'écran.
(champs de barre de filtre)	Type les caractères appropriés pour répertorier uniquement les éléments et diagrammes qui ont cette string de caractères dans les valeurs de la colonne correspondante.
Type de contenu : Diagramme Type de contenu : Élément	Ce sont les en-têtes des deux types d' object répertoriés dans cet onglet. Cliquez sur la pointe de flèche blanche ou noire appropriée pour masquer ou afficher la liste des diagrammes ou des éléments sous le titre.
Nom	Affiche le nom de l'élément ou diagramme disponible dans la ligne de base.
Type	Affiche le type de l'élément ou diagramme , tel que Cas d'utilisation ou diagramme de cas d'utilisation.
GUID	Affiche l'identifiant unique global de l'élément ou diagramme .
Type de contenu	Affiche le type object de l'élément - Élément ou Diagramme .
Rechercher dans Projet	Cliquez-droit sur un élément ou une ligne diagramme et sélectionnez cette option

Navigateur	pour voir si l'élément ou diagramme existe également dans votre modèle et, si c'est le cas, pour le mettre en évidence dans la fenêtre Navigateur .
Diagramme Vue	Cliquez-droit sur le nom d'un diagramme et sélectionnez cette option pour afficher le diagramme dans un cadre étiqueté, sous forme d'image. Vous pouvez également double-cliquer sur le nom diagramme .

Dépendances de base

Lorsque vous sélectionnez une ligne de base dans l'onglet « Navigateur de ligne de base », les trois onglets de la moitié inférieure de la vue « Service d'Actifs Réutilisables - Ligne de base » sont mis à jour avec les informations de la ligne de base. Un Paquetage peut contenir des éléments et diagrammes qui ont des relations avec des objets dans d'autres Paquetages . Lorsque vous générez une ligne de base pour ce Paquetage , le nom et l'identifiant unique global (GUID) de chaque Paquetage contenant ces objets « externes » seront stockés avec la ligne de base et affichés dans l'onglet « Dépendance ».

Note que Paquetage A dépend du Paquetage B si l'une de ces constructions (ou leur Valeur Étiquetées) dans Paquetage A fait référence aux éléments du Paquetage B :

- Éléments
- Attributes
- Opérations
- Paramètres de fonctionnement
- Diagrammes
- Connecteurs

Accéder

Ouvrez la vue « Service d'Actifs Réutilisables - Baseline » en utilisant l'une des méthodes décrites ici.

Sélectionnez une ligne de base dans l'onglet « Navigateur de ligne de base », puis cliquez sur l'onglet « Dépendance » pour afficher une liste des dépendances pour cette ligne de base.

Ruban	Conception > Paquetage > Gérer > Gérer Lignes de base
Raccourcis Clavier	Ctrl+Alt+B

Vérifier les dépendances de base

Option	Détail
Paquetage	Affiche le nom du Paquetage associé.
GUID	Affiche l'identifiant unique global du Paquetage associé.
Rechercher dans le registre	<p>Cliquez-droit sur la ligne ' Paquetage ' et sélectionnez cette option pour voir si le Paquetage existe dans le Registre.</p> <p>La sélection de cette option entraînera :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ouvrir la vue ' Service d'Actifs Réutilisables ' • Connectez-vous au Registre et chargez le Stockage actuellement sélectionné dans la vue « Service d'Actifs Réutilisables - Baseline » • Ouvrir la dialogue « Rechercher dans le registre » • Rechercher le Paquetage sélectionné à l'aide de son GUID et afficher les résultats de la recherche, le cas échéant

Rechercher dans Projet Navigateur	Cliquez-droit sur la ligne ' Paquetage ' et sélectionnez cette option pour voir si le Paquetage existe également dans votre modèle et, si c'est le cas, le mettre en évidence dans la fenêtre Navigateur .
Copier le nom Paquetage dans le presse-papiers	Cliquez-droit sur la ligne ' Paquetage ' et sélectionnez cette option pour copier le nom Paquetage dans le presse-papiers.
Copier le GUID Paquetage dans le presse-papiers	Cliquez-droit sur la ligne ' Paquetage ' et sélectionnez cette option pour copier le GUID Paquetage dans le presse-papiers.

Notes

- Le nom et l'identifiant unique global (GUID) d'un Paquetage contenant des objets « externes » ne seront pas stockés avec les Lignes de base si l'option « Vérifier la dépendance Paquetage lors de la création de la ligne de base » est désactivée sur la page « Ligne de base » de la dialogue « Gérer les options Modèle »

Ajouter des commentaires Révision

Lorsque vous sélectionnez une ligne de base dans l'onglet « Navigateur de ligne de base », les trois onglets de la moitié inférieure de la vue « Service d'Actifs Réutilisables - Ligne de base » sont mis à jour avec les informations de la ligne de base. Pour chaque ligne de base, vous pouvez ajouter des commentaires révision individuels sur n'importe quel aspect de la ligne de base. Ces commentaires fournissent un enregistrement permanent sur la ligne de base - une fois enregistrés, ils ne peuvent pas être modifiés ou supprimés. Chaque commentaire est attribué à l' ID de l'utilisateur qui l'a saisi et est horodaté.

Accéder

Ouvrez la vue « Service d'Actifs Réutilisables - Baseline » en utilisant l'une des méthodes décrites ici.

Sélectionnez une Baseline dans l'onglet 'Baseline Navigateur ', puis cliquez sur l'onglet ' Révision ' pour afficher les commentaires révision de cette Baseline.

Ruban	Conception > Paquetage > Gérer > Gérer Lignes de base
Raccourcis Clavier	Ctrl+Alt+B

Actes

Action	Détail
Révision des commentaires existants	Si un commentaire semble plus long que ce qui peut être affiché dans l'onglet « Révision », cliquez dessus. Le texte complet s'affiche dans le champ « Commentaires » du panneau inférieur.
Créer des commentaires	<p>Cliquez sur le bouton Nouveau et commencez à saisir votre commentaire sur le Paquetage dans le champ « Commentaires ». Vous pouvez supprimer et modifier le texte au fur et à mesure de la saisie.</p> <p>Lorsque vous avez terminé de rédiger votre commentaire, cliquez sur le bouton Enregistrer. Votre commentaire, précédé de votre ID et de la date du jour, s'affiche dans le panneau ' Révision '.</p> <p>Une fois que vous avez enregistré votre commentaire, vous ne pouvez plus le modifier ni le supprimer.</p>

Plus d'informations

Lignes de base dans Enterprise Architect servent d'Instantanés de parties spécifiques du référentiel à un moment donné. Elles sont utilisées pour une comparaison et une restauration ultérieures si nécessaire.

Lorsqu'une ligne de base est créée, elle capture un instantané d'un Paquetage de modèle et de son contenu à ce moment précis. Cela permet aux utilisateurs de comparer l'état actuel du modèle avec l'instantané de la ligne de base et de revenir à l'état précédent (de base) si nécessaire. Lignes de base peuvent être créées au niveau du Paquetage et peuvent inclure Paquetages enfants. Les utilisateurs peuvent définir une ligne de base pour n'importe quel nombre de Paquetages, et un Paquetage peut être défini plusieurs fois, généralement à des étapes importantes du projet.

Par défaut, Lignes de base sont stockées de manière pratique dans le référentiel, accessibles aux utilisateurs disposant des privilèges de sécurité nécessaires. Alternativement, Lignes de base peuvent être stockées dans un Service d'Actifs Réutilisables basé sur le Cloud pour une accessibilité et une collaboration plus larges.

Informations sur l'édition

- facilités Paquetage Baseline sont disponibles dans les éditions Corporate, Unified et Ultimate d' Enterprise Architect
- L'utilitaire de comparaison (utilisé pour comparer un Paquetage exporté avec un Paquetage modèle) est disponible dans l'édition Professional d' Enterprise Architect, ainsi que dans les éditions Corporate, Unified et Ultimate.
- Les éditions Enterprise Architect Corporate, Unified et Ultimate fournissent un autre facilité, l'audit, que vous pouvez activer pour effectuer une surveillance continue des modifications tout au long du projet; vous pouvez adapter votre utilisation de chaque facilité pour répondre à l'ensemble de vos besoins en matière de gestion des modifications.

Considérations

Lignes de base sont basées sur l'identifiant unique global (GUID) d'un Paquetage particulier :

- Enterprise Architect vérifie ce GUID comme élément racine dans le document XML utilisé comme référence
- Lorsque vous exportez un Paquetage vers XML, le Paquetage que vous exportez est l'élément racine; de même, lorsque vous créez une ligne de base, le Paquetage actuel est le Paquetage racine de la ligne de base XML
- Lorsque vous enregistrez des informations dans un système Contrôle de Version, le Paquetage contrôlé par version actuel est à nouveau le Paquetage racine du document.
- Il n'est pas utile de créer une ligne de base en important un fichier Paquetage XMI créé par le contrôle de version d'un Paquetage qui contient lui-même Paquetages enfants contrôlés par version; ce type de fichier Paquetage XMI contient des stubs pour les Paquetages enfants, et non des informations complètes sur les Paquetages enfants et les éléments
- Si un Paquetage sous Contrôle de Version fait partie d'une Ligne de Base et que ce Paquetage est archivé dans le modèle, vous ne pouvez pas fusionner les données d'origine de la Ligne de Base dans ce Paquetage

Les fichiers XML doivent être au même format que celui utilisé par le moteur de base - actuellement le format UML 1.3 XMI 1.1 (plus les extensions Enterprise Architect), qui contient toutes les informations nécessaires pour reconstruire un modèle UML, même un modèle UML 2.x.

Notes

- Si un Paquetage sous Contrôle de Version fait partie d'une Ligne de Base et que ce Paquetage est archivé dans le

modèle, vous ne pouvez pas fusionner les données d'origine de la Ligne de Base dans ce Paquetage

- Vous pouvez également obtenir un instantané des éléments sélectionnés dans le modèle, en utilisant le Modèle Vues facilité ; ce facilité vous permet de générer automatiquement l' instantané à intervalles réguliers et, s'il y a des changements dans les éléments collectés par la recherche définie, de déclencher une notification de ces changements, ce qui vous permet de surveiller le flux de travail et d'autres événements qui vous concernent
- Si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Lignes de base - Gérer » pour créer, importer et supprimer Lignes de base , et de l'autorisation « Lignes de base - Restaurer » pour fusionner les données d'une ligne de base ; les autorisations de sécurité ne sont pas requises pour sélectionner une ligne de base existante et effectuer une comparaison avec le modèle

Service d'actifs réutilisables (RAS)

Au sein d'une grande organisation, les groupes d'utilisateurs peuvent être séparés par la distance géographique et être sur des réseaux différents. Cela peut rendre difficile le partage de données, de normes et de structures modélisation communes, sans la complexité de l'utilisation d'outils Contrôle de Version externes ou de la distribution manuelle de fichiers XMI entre les projets. Enterprise Architect supporte un Service d'Actifs Réutilisables (RAS) qui fournit un mécanisme simple et pratique aux modélisateurs pour distribuer ou télécharger des structures de modèles réutilisables, des informations, ainsi que des directives et des normes d'entreprise. Le référentiel partagé est accessible via une connexion Pro Cloud Server, ce qui le rend accessible aux équipes distribuées. La personne qui met en place les données réutilisables peut conserver la gouvernance de la ressource ou de l'actif, tandis que les utilisateurs du service peuvent facilement réviser l'actualité des informations et télécharger les dernières versions dans leurs modèles ou dossiers de fichiers.

Le RAS offre aux équipes distribuées un accès pratique à une « source de vérité » unique pour les données partagées, y compris les jalons du projet, les cadres architecturaux et les normes de l'industrie.

Actifs Réutilisables

Un stockage d'actifs réutilisables est contenu dans un référentiel Pro Cloud Server.

Actifs Réutilisables peuvent être constitués de :

- Paquetages contenant des éléments, diagrammes et des structures (dessinés à partir de n'importe quel point de la fenêtre Navigateur), et
- Thèmes Centre de Formation
- Fichiers dans une gamme de formats texte, code et graphiques, y compris les fichiers .qea et .eap

Un actif peut être, par exemple :

- Une bibliothèque ou un framework de classes commun
- Les Lignes de base pour un ensemble de Paquetages ou du modèle entier
- Un ensemble d'Exigences ou de cas d'utilisation communs
- Un projet de document de spécifications
- Supports marketing

Structure et utilisation du stockage

Un registre Actifs Réutilisables contient un nombre quelconque de Stockages, qui peuvent être laissés sans protection pour que tout utilisateur puisse les créer, ou dont les modifications peuvent être restreintes par un mot de passe administrateur. Chaque Stockage peut contenir un nombre quelconque de Paquetages d'Actifs contenant des structures modélisation et des fichiers contenant des informations et des données textuelles ou graphiques. Lorsqu'un utilisateur crée un Stockage, il peut protéger le contenu contre toute mise à jour dans le Registre ou téléchargement dans un modèle, à l'aide d'une protection par mot de passe définie par cet utilisateur.

Pour chaque Paquetage, le RAS identifie automatiquement :

- Version du Paquetage détenue au registre
- Diagrammes et éléments (y compris les éléments enfants Paquetage) contenus dans le Paquetage d'actifs
- Dépendances sur Paquetages parents de tous les éléments externes auxquels le Paquetage d'actifs fait référence
- Dépendances aux MDG Technologies

Fonctionnalités

Voici un aperçu des fonctionnalités disponibles dans le RAS.

Fonctionnalité	Description
Enregistrer les actifs	Les actifs qui peuvent être créés incluent : <ul style="list-style-type: none">• Paquetages - y compris diagrammes et Paquetages subordonnés• Paquetages de base• Fichiers• Contenus Centre de Formation .
Parcourir les actifs	Tout utilisateur, indépendamment de la protection par mot de passe, peut librement parcourir et identifier le contenu d'un Paquetage conservé dans un Stockage - y compris l'affichage des diagrammes - sans importer le matériel dans un modèle.
Importer du contenu	Tout utilisateur disposant d'un accès au référentiel Pro Cloud Server et d'un mot de passe (si nécessaire) peut importer un actif dans son référentiel.
Dépendances	Toutes les dépendances au sein d'un Paquetage stocké sont visibles, offrant un moyen rapide de voir visuellement ce dont l'actif a besoin.
Diagrammes Vue	Tous diagrammes définis dans un actif sont enregistrés et peuvent être visualisés, ce qui fournit un moyen rapide de vérifier et de comparer visuellement les diagrammes d'actif avec les mises à jour des diagrammes du modèle actuel.
Comparer	Lorsqu'un utilisateur a importé un Paquetage d'actifs dans son modèle, il peut comparer son Paquetage de modèle avec n'importe quelle version du Paquetage actifs, afin de vérifier et d'évaluer les différences entre eux.
Technologies requises	Pour un actif Paquetage qui possède Technologies spécifiques, celles-ci sont affichées pour clarifier ce qui est requis lors de l'importation de l'actif.
Révisions	Révisions et les commentaires peuvent être publiés sur un Paquetage .

Configurer le service Asset

Le processus de mise en place d'actifs et de fichiers dans le Service d'Actifs Réutilisables comporte un certain nombre d'étapes simples, généralement :

- Identifier le registre
- Créer les stockages, y compris la copie d'un stockage existant en tant que gabarit pour un nouveau
- Définir une protection par mot de passe sur chaque stockage
- Enregistrez les Paquetages d'actifs et les fichiers de stockage et mettez-les à jour si nécessaire

Prérequis


Comme un Service d'Actifs Réutilisables est stocké dans un référentiel Pro Cloud Server , il doit y avoir un Pro Cloud Server (PCS) en fonctionnement et un référentiel configuré et activé sur ce PCS.

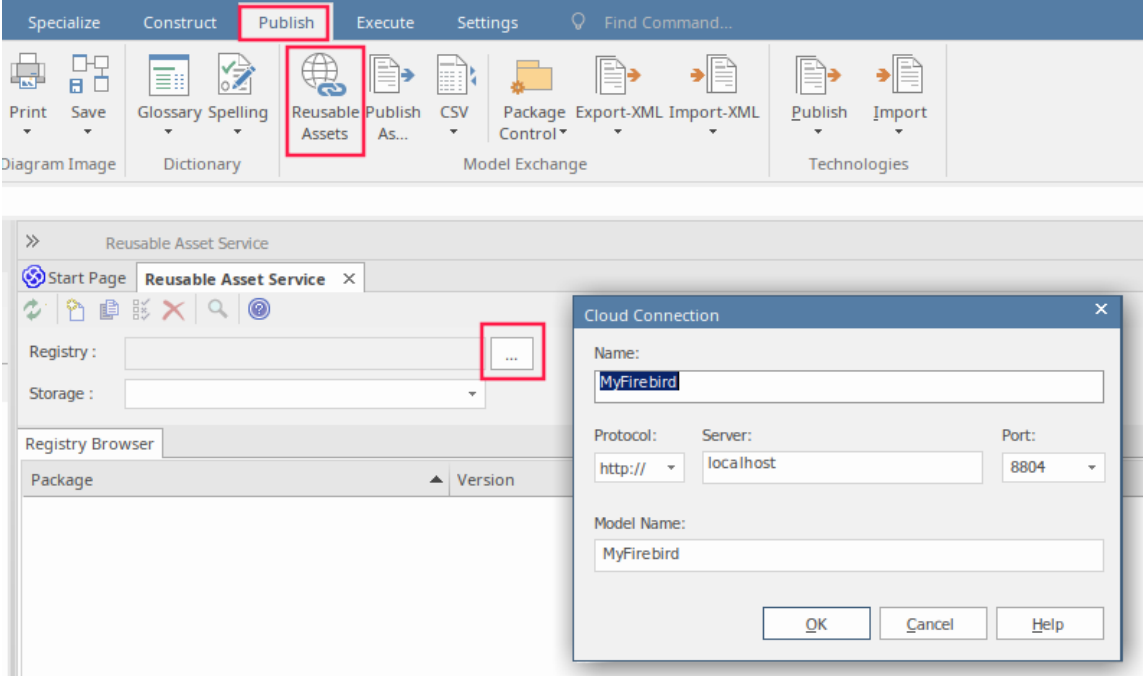
Accéder

Ruban	Publier > Échange de Modèles > Actifs Réutilisables
-------	---




Identifier le Référentiel

Un registre d'actifs réutilisables est contenu dans un référentiel basé sur PCS qui est généralement configuré par un administrateur système. Si vous avez accès à un référentiel PCS existant, les détails de connexion de celui-ci peuvent être utilisés pour créer un stockage d'actifs réutilisables. Sinon, si un nouveau référentiel doit être créé par un administrateur système, il vous fournira les détails de connexion au référentiel à utiliser.

Étape	Action
1	<p>Si un nouveau référentiel est requis, l'administrateur système crée un Référentiel basé sur PCS pour agir comme registre d'actifs réutilisables, puis vous fournit les détails de connexion tels que le nom du serveur et du modèle.</p> <p>Si un référentiel PCS existe déjà et que vous y avez accès, passez à l'étape 2.</p>
2	<p>Dans la vue Service d'Actifs Réutilisables , cliquez sur le bouton  à droite du champ « Registre ».</p> <p>La dialogue « Connexion Cloud » s'affiche.</p> <p>Dans la dialogue Connexion Cloud , saisissez les détails de connexion du référentiel PCS :</p>

	
3	<p>Cliquez sur le bouton OK . Le champ « Registre » affiche maintenant le nom de la connexion Cloud .</p>
4	<p>Si nécessaire pour des raisons de sécurité, définissez un mot de passe de registre.</p>

Options de la barre d'outils

Option	Description
	Option permettant de créer un nouveau stockage en tant que conteneur dans le Registre pour conserver les actifs et fichiers associés.
	Utilisé pour copier un stockage comme base pour la création d'un autre stockage.
	Option de mise à jour des détails de stockage.
	Option permettant de supprimer tout le contenu d'un stockage.

Configurer le mot de passe du registre

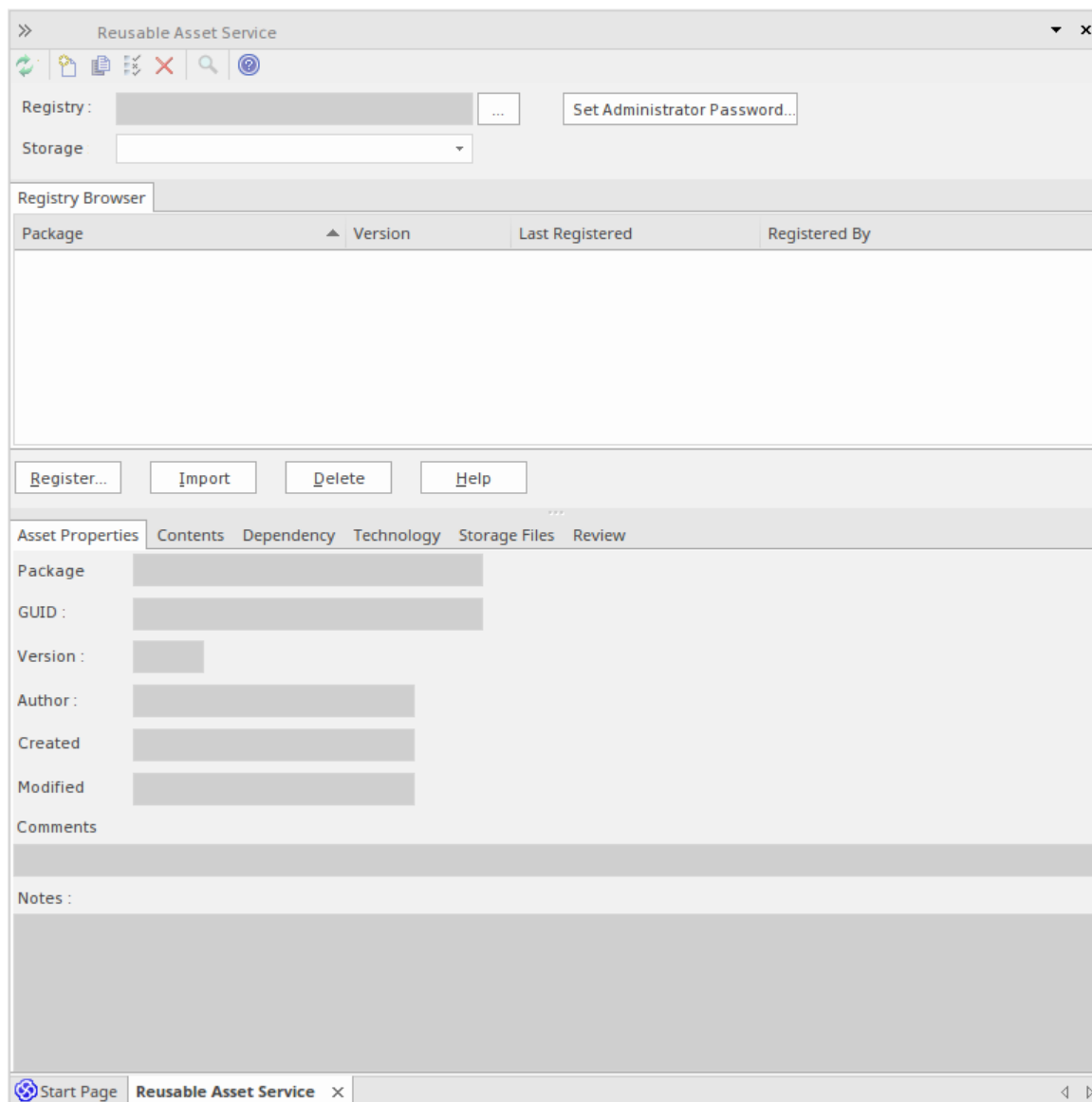
En tant qu'administrateur système, vous pouvez protéger le Registre par mot de passe pour empêcher les utilisateurs de le modifier, c'est-à-dire pour empêcher les utilisateurs d'effectuer des activités de niveau supérieur telles que la création, la modification et la suppression de stockages. Une fois la protection par mot de passe définie, seuls les utilisateurs disposant d'un mot de passe administrateur valide peuvent modifier le Registre.

Vous pouvez également modifier le mot de passe à intervalles réguliers, pour plus de sécurité.

Accéder

Pour définir le mot de passe de l'administrateur du registre :

- Dans Enterprise Architect, ouvrez le modèle Cloud désigné comme registre RAS
- Ouvrez la fenêtre RAS (Publier > Échange de Modèles > Actifs Réutilisables)
- Le bouton Définir le mot de passe administrateur s'affiche à côté du champ « Registre »



- Cliquez sur ce bouton pour afficher la dialogue « Définir le mot de passe administrateur »

Définir le mot de passe administrateur

Option	Détail
Entrez l'ancien mot de passe	Désactivé si aucun mot de passe n'existe pour le Registre. Si le registre dispose d'un mot de passe actuel, saisissez-le dans ce champ.
Nouveau mot de passe	Type le nouveau mot de passe administrateur.
Retaper nouveau	Type le nouveau mot de passe administrateur pour confirmation.
OK	Cliquez sur ce bouton pour définir le mot de passe et fermer le dialogue .
Annuler	Cliquez sur ce bouton pour annuler les modifications et fermer le dialogue .

Notes

- Pour supprimer la protection par mot de passe du Registre, remplissez le champ « Entrer l'ancien mot de passe » mais laissez les champs « Nouveau mot de passe » et « Retaper le nouveau » vides.
- Si un stockage dispose d'un mot de passe « Accès complet », vous pouvez utiliser soit le mot de passe administrateur, soit le mot de passe « Accès complet » pour modifier le stockage


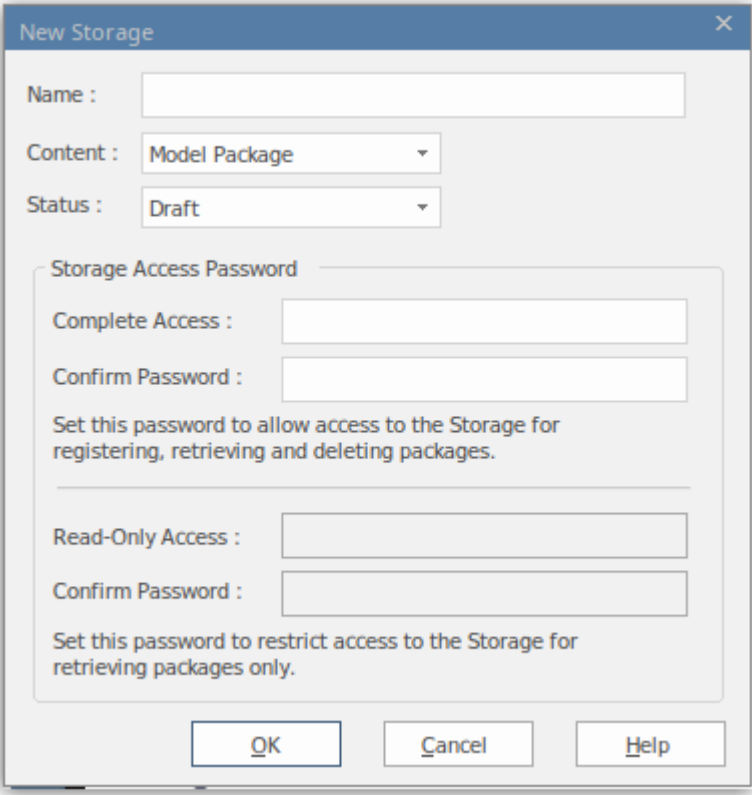
Création de stockages d'actifs

Un stockage est un conteneur au sein du registre, qui contient des actifs et des fichiers associés. Il peut y avoir plusieurs stockages dans le registre, pour support les différents domaines de travail ou objectifs que votre organisation peut définir.

Créer des stockages

Lorsque vous créez un nouveau stockage, vous avez la possibilité de définir le type de stockage souhaité. Les types de stockage disponibles sont les suivants :

- Modèle Paquetage - contient Paquetages d'actifs et/ou des fichiers
- Centre de Formation Bibliothèque - Contenu Centre de Formation Bibliothèque
- Bibliothèque de données de référence - Enterprise Architect Bibliothèque de données de référence
- Bibliothèque de codes sources - peut être remplie avec n'importe quel fichier zippé.

Étape	Action
1	<p>Cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils Service d'Actifs Réutilisables .</p>
2	<p>Si nécessaire, entrez le mot de passe d'administration qui permet d'accéder aux mises à jour du Registre. Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>La dialogue « Nouveau stockage » s'affiche.</p> 
3	<p>Dans le champ « Nom », saisissez un nom qui indique le but ou le contenu du stockage.</p>
4	<p>Dans le champ « Contenu », sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • ' Modèle Paquetage ' si le stockage doit contenir Paquetages d'actifs et/ou des fichiers

	<ul style="list-style-type: none"> • « Centre de Formation Bibliothèque » si le stockage doit contenir uniquement des fichiers Centre de Formation Bibliothèque Entreprise Architect - ce stockage ne peut être rempli qu'avec des fichiers Bibliothèque et non avec Paquetages d'actifs • « Bibliothèque de données de référence » si le stockage doit contenir uniquement des fichiers Bibliothèque de données de référence Entreprise Architect - ce stockage ne peut être rempli qu'avec des fichiers Bibliothèque et non avec Paquetages d'actifs • « Bibliothèque de code source » si le stockage doit contenir uniquement des fichiers Bibliothèque de code source - ce stockage ne peut être rempli qu'avec des fichiers Bibliothèque et non avec Paquetages d'actifs
5	<p>Si vous avez sélectionné « Modèle Paquetage » dans le champ « Contenu », alors dans le champ « Statut » sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • « Brouillon » si vous avez l'intention d'apporter des modifications importantes au contenu du stockage, comme le remplir avec des ressources et/ou des fichiers ; vous pouvez également écraser Paquetages ou fichiers existants dans le stockage • « Terminé » si le stockage est prêt à être utilisé ; vous ne pouvez pas écraser Paquetages ou les fichiers dans le stockage, bien que vous puissiez supprimer Paquetages et les fichiers et en ajouter de nouveaux <p>Vous pouvez modifier un stockage « Modèle Paquetage » ultérieurement et modifier ce paramètre « Statut » (voir la section <i>Modifier les détails du stockage</i> dans cette rubrique).</p> <p>Le stockage dont le contenu est « Centre de Formation Bibliothèque », « Bibliothèque Données de Référence » ou « Bibliothèque de Code Source » aura toujours le statut « Brouillon » - vous pouvez écraser les fichiers Bibliothèque existants dans ces stockages.</p>
6	<p>Si vous souhaitez définir des mots de passe d'accès au stockage sur ce stockage, cliquez sur la case à cocher correspondant à l'un ou aux deux types de mot de passe, puis fournissez et confirmez les mots de passe « Accès complet » et/ou « Accès en lecture seule ».</p> <p>Pour plus de détails, consultez la section <i>Mots de passe d'accès au stockage</i> dans cette rubrique.</p>
7	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Une prompt s'affiche pour vous permettre de confirmer la création du stockage, avec le type d'accès que vous avez défini sur le stockage.</p>
8	<p>Cliquez sur le bouton Oui.</p> <p>Un message de confirmation s'affiche ; cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Le nom du nouveau stockage s'affiche dans le champ « Stockage ».</p>

Mots de passe d'accès au stockage

Le Registre peut être protégé par un mot de passe de Registre, de sorte que seul l'administrateur puisse créer et modifier des stockages. Si aucun mot de passe de Registre n'est défini, un deuxième niveau de protection par mot de passe peut être appliqué.

Le propriétaire d'un espace de stockage peut appliquer une protection par mot de passe pour empêcher les utilisateurs de traiter et de modifier le contenu de l'espace de stockage, que ce soit intentionnellement ou non. La protection par mot de passe peut être appliquée à deux niveaux :

- Accès complet - les utilisateurs saisissent leur mot de passe et peuvent modifier ou supprimer le stockage lui-même, et dans le stockage, ils peuvent enregistrer, mettre à jour et supprimer Paquetages et des fichiers dans le registre, afficher Paquetages et importer des actifs dans leurs modèles
- Accès en lecture seule : les utilisateurs saisissent leur mot de passe et peuvent importer des ressources dans leurs modèles

Vous définissez le mot de passe « Accès complet » avant de définir le mot de passe « Accès en lecture seule ».

Si la protection par mot de passe est définie et qu'un utilisateur n'a pas de mot de passe, il peut uniquement afficher le contenu du stockage. Si aucune protection par mot de passe n'est définie, tous les utilisateurs peuvent accéder librement au stockage et à son contenu et les modifier.

Vous définissez les mots de passe sur chaque stockage lors de la création de ce stockage, à l'aide de la dialogue « Nouveau stockage ». Une fois le stockage créé, vous pouvez modifier ou supprimer un mot de passe existant à l'aide de la dialogue « Modifier l'accès au stockage », mais vous ne pouvez pas ajouter de mot de passe.

Si un stockage est protégé par un mot de passe, le système affiche une prompt pour le mot de passe lorsque l'utilisateur commence à :

- Modifier ou supprimer un mot de passe sur le stockage
- Copiez le stockage pour créer un nouveau stockage
- Supprimer le stockage
- Enregistrer un Paquetage ou un fichier dans le stockage
- Importer un Paquetage , un fichier ou une technologie depuis le stockage
- Supprimer un Paquetage ou un fichier du stockage
- Comparer un Paquetage d'actifs avec un Paquetage du modèle

Le système affiche l' prompt de mot de passe lorsque l'une de ces opérations est effectuée pour la première fois après que l'utilisateur :

- Se connecte à un registre
- Recharge le Navigateur du registre
- Sélectionne un stockage dans le champ « Stockage » de la vue Services d'actifs réutilisables

Si l'utilisateur saisit le mot de passe correct et établit ainsi ses informations d'identification, le système n'affiche plus d' prompt de mot de passe pour toute opération valide effectuée par l'utilisateur jusqu'à ce qu'il :

- Sélectionnez un stockage différent dans le champ « Stockage » de la vue Services d'actifs réutilisables ou
- Recharger le Navigateur du registre à partir du registre

Enregistrer les actifs et les fichiers

Tant qu'un stockage existe et que le stockage est protégé par un mot de passe et que vous disposez du mot de passe « Accès complet », vous pouvez enregistrer Paquetages d'un modèle et des fichiers de votre système en tant qu'actifs dans ce stockage. Si le Paquetage d'actifs a été développé à l'aide d'une ou plusieurs MDG Technologies , vous pouvez également enregistrer ces technologies dans le stockage.

Consultez la rubrique d'aide *Enregistrer de nouveaux actifs* .


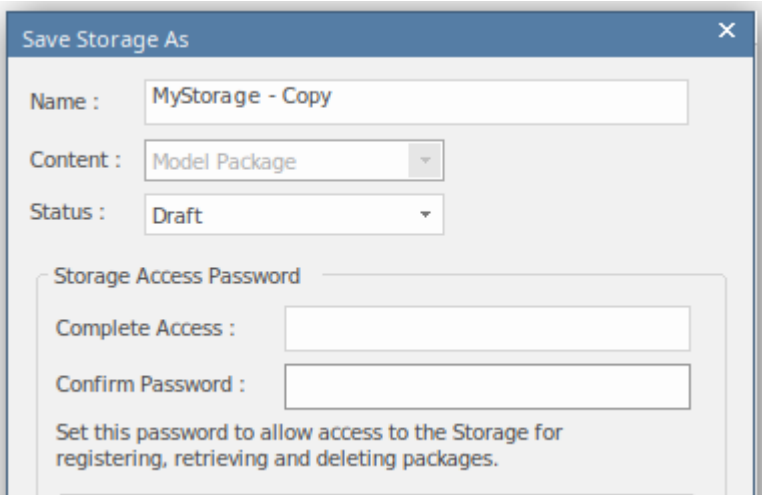
Copie des stockages d'actifs

Il est possible de copier un stockage comme base pour créer un autre stockage, par exemple si vous souhaitez utiliser le même ensemble d'actifs dans le cadre d'un ensemble plus grand pour un autre département, un autre domaine de travail ou une autre phase de développement.

Note : Il n'est pas possible de modifier le « Contenu » d'un Stockage ni de modifier le « Statut » d'un Stockage « Centre de Formation Bibliothèque », « Bibliothèque Données de Référence » ou « Bibliothèque de Code Source ».

Stockage des copies

Pour copier un stockage, suivez ces étapes.

Étape	Action
1	Dans le champ « Stockage », sélectionnez le stockage à copier.
2	Cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils Service d'Actifs Réutilisables .
3	<p>Si nécessaire, entrez le mot de passe Administrateur ou votre mot de passe « Accès complet » et cliquez sur le bouton OK .</p> <p>La dialogue « Enregistrer le stockage sous » s'affiche.</p> 
4	Dans le champ « Nom », saisissez un nom qui indique le but ou le contenu du nouveau stockage.
5	<p>Si « Modèle Paquetage » est sélectionné dans le champ « Contenu », alors dans le champ « Statut » sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> « Brouillon » si vous avez l'intention d'apporter des modifications importantes au contenu du stockage, comme le remplir avec des ressources et/ou des fichiers ; vous pouvez écraser Paquetages ou fichiers existants dans le stockage « Terminé » si le stockage est prêt à être utilisé ; vous ne pouvez pas écraser Paquetages ou les fichiers dans le stockage, bien que vous puissiez supprimer Paquetages et les fichiers et en ajouter de nouveaux <p>Vous pouvez modifier un stockage « Modèle Paquetage » ultérieurement et modifier ce paramètre « Statut » (voir la section <i>Modifier les détails du stockage</i> dans cette rubrique).</p>
6	Si vous souhaitez définir des mots de passe d'accès au stockage sur ce stockage, cliquez sur la case à

	cocher correspondant à l'un ou aux deux types de mot de passe, puis fournissez et confirmez les mots de passe « Accès complet » et/ou « Accès en lecture seule ».
7	Cliquez sur le bouton OK . Une prompt s'affiche pour vous permettre de confirmer la création du stockage, avec le type d'accès que vous avez défini sur le stockage.
8	Cliquez sur le bouton Oui. Un message de confirmation s'affiche ; cliquez sur le bouton OK . Le nom du nouveau stockage s'affiche dans le champ « Stockage ».

Modifier les détails de stockage

Après avoir configuré un stockage, vous pouvez le mettre à jour ultérieurement pour :

- Changer le statut d'un stockage ' Modèle Paquetage '
- Modifiez l'un ou les deux mots de passe d'accès « Accès complet » et « Lecture seule » existants
- Supprimez l'un ou les deux mots de passe

Note : il existe des restrictions dans les domaines suivants :

- Il n'est pas possible d'ajouter un mot de passe là où aucun mot de passe n'a été défini auparavant.
- Vous ne pouvez pas modifier ou supprimer les mots de passe à moins que vous ne disposiez vous-même du mot de passe « Accès complet ».
- Il n'est pas possible de modifier le « Contenu » d'un Stockage ni de modifier le « Statut » d'un Stockage « Centre de Formation Bibliothèque », « Bibliothèque Données de Référence » ou « Bibliothèque de Code Source ».

Processus


Après avoir configuré un stockage, vous pouvez le mettre à jour ultérieurement pour:

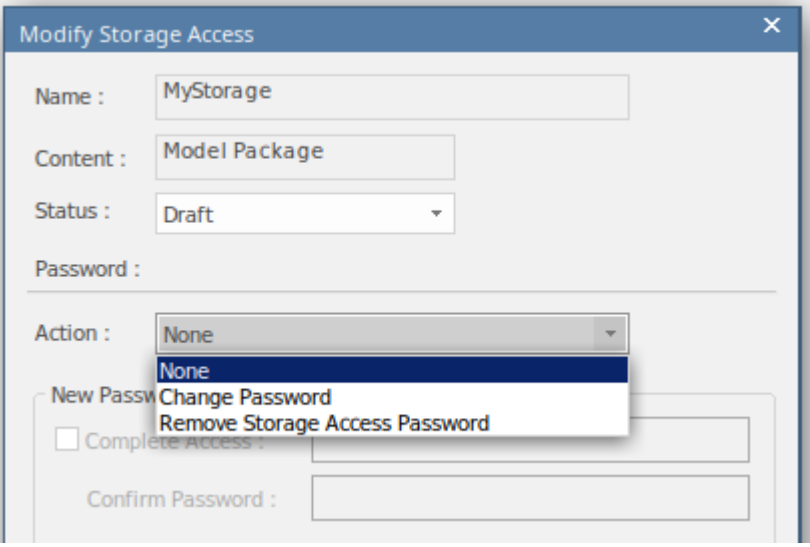
- Modifier le statut d'un stockage Paquetage
- Modifiez un ou les deux mots de passe existants "Accès complet" et "Lecture seule"
- Supprimer un ou les deux mots de passe

Il n'est pas possible d'ajouter un mot de passe là où il n'en a pas été préalablement défini.

Vous ne pouvez pas modifier ou supprimer les mots de passe à moins que vous ne possédiez vous-même le mot de passe «Accès complet».

Note : Il n'est pas possible de modifier le «contenu» d'un stockage ni de modifier le «statut» d'un stockage «bibliothèque du centre d'apprentissage», «bibliothèque de données de référence» ou «bibliothèque de code source».

Étape	Action
1	Dans la vue Service d'Actifs Réutilisables , dans le champ « Stockage », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le Stockage à mettre à jour.
2	Cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils de la vue Service d'Actifs Réutilisables .
3	Si nécessaire, entrez le mot de passe Administrateur ou votre mot de passe « Accès complet » et cliquez sur le bouton OK . La dialogue « Modifier l'accès au stockage » s'affiche.

	
4	<p>Si « Modèle Paquetage » est sélectionné dans le champ « Contenu », alors dans le champ « Statut » sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • « Terminé » si le stockage a maintenant été configuré et est prêt à être utilisé ; vous ne pouvez pas écraser Paquetages ou les fichiers du stockage, bien que vous puissiez les supprimer et ajouter de nouveaux Paquetages et fichiers • « Brouillon » si vous avez l'intention d'apporter des modifications importantes au contenu du stockage ; vous pouvez écraser Paquetages ou fichiers existants
5	<p>Le champ « Action » est défini par défaut sur « Aucune », pour indiquer qu'aucune modification n'est apportée aux mots de passe. Si vous modifiez ou supprimez les mots de passe, cliquez sur le champ déroulant et sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • « Changer Mot de Passe » pour activer les deux champs de type de mot de passe prêts à être modifiés • « Supprimer le mot de passe d'accès au stockage » pour supprimer simplement le mot de passe « Accès complet » • « Supprimer le mot de passe d'accès en lecture seule » pour supprimer simplement le mot de passe « Accès en lecture seule »
6	<p>Si vous avez sélectionné l'option « Changer Mot de Passe », cochez la case appropriée ou les deux cases et saisissez le(s) nouveau(x) mot(s) de passe. Retapez le(s) mot(s) de passe dans le(s) champ(s) « Confirmer le mot de passe ».</p>

Modify Storage Access

Name : MyStorage

Content : Model Package

Status : Draft

Password :

Action : Change Password

New Password

Complete Access :

Confirm Password :

Read-Only Access :

Confirm Password :

OK Cancel Help

7


Cliquez sur le bouton OK pour enregistrer vos modifications et fermer la dialogue « Modifier l'accès au stockage ».

Supprimer un stockage

Si un stockage a été créé par erreur, ou n'est plus nécessaire dans le Registre, vous pouvez le supprimer ainsi que tout son contenu de Paquetage et de fichiers en une seule action.

Processus

Si un Stockage a été créé par erreur ou n'est plus nécessaire dans le Registre, vous pouvez le supprimer ainsi que tout son contenu de Paquetage et de fichiers en une seule action.

Étape	Action
1	Dans la vue Service d'Actifs Réutilisables , dans le champ « Stockage », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le Stockage à supprimer.
2	Cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils de la vue Service d'Actifs Réutilisables . Une prompt s'affiche pour confirmer la suppression.
3	Cliquez sur le bouton Oui. Si nécessaire, entrez le mot de passe Administrateur ou votre mot de passe « Accès complet » et cliquez sur le bouton OK . Un message s'affiche pour confirmer que le stockage a été supprimé.
4	Cliquez sur le bouton OK pour effacer le message. Le stockage et son contenu sont effacés du registre.

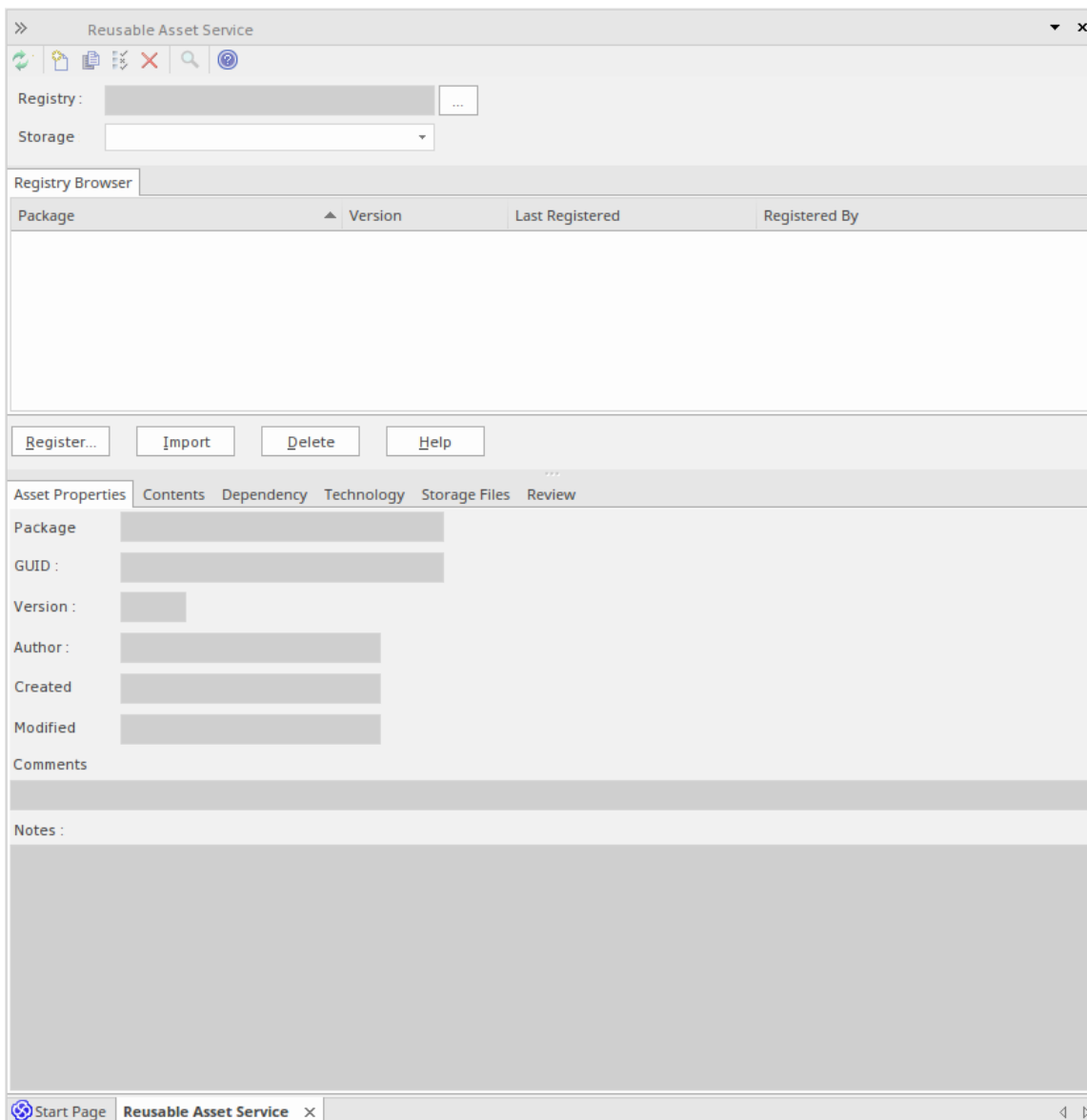
Se connecter au service Asset


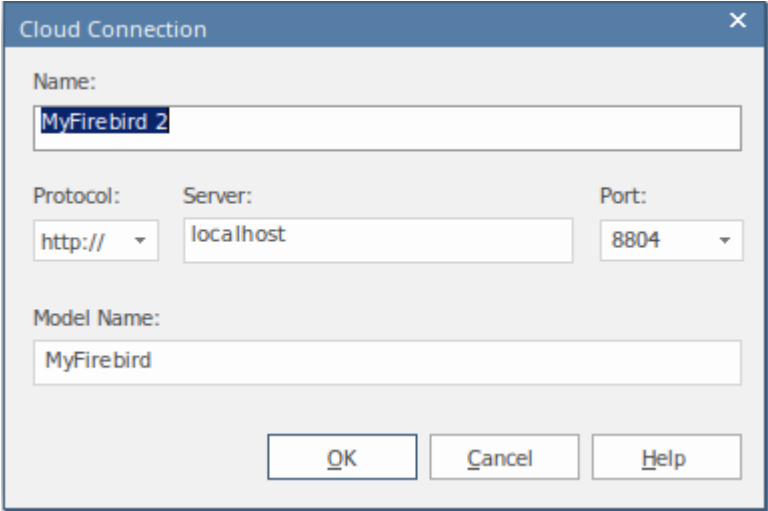
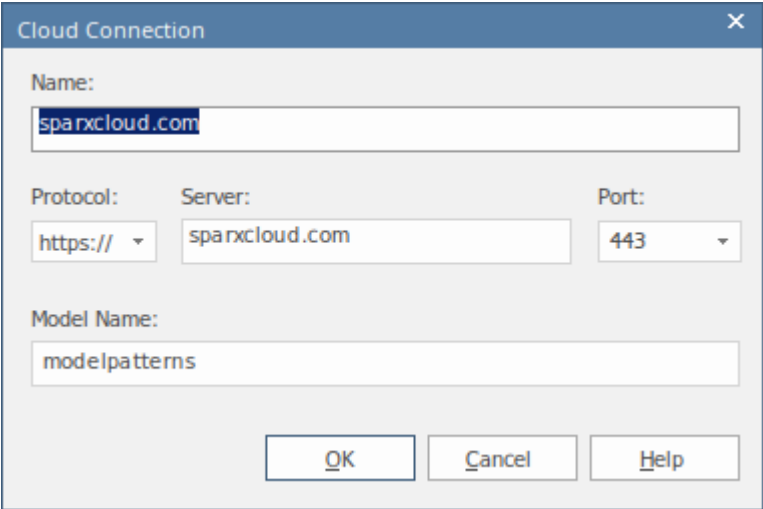
Le Service d'Actifs Réutilisables vous fournit des structures et des documents de modèles provenant d'un ou plusieurs registres sur des systèmes distants. Vous accédez à ces registres via une connexion Pro Cloud Server au serveur approprié. Les détails de connexion doivent vous être fournis par votre administrateur système ou par l'administrateur Service d'Actifs Réutilisables .

Accéder

Ruban	Publier > Échange de Modèles > Actifs Réutilisables
-------	---

Se connecter aux actifs



Option	Détail
Enregistrement	<p>Ce champ est normalement défini par défaut sur le nom du dernier registre utilisé. Si le champ est vide ou si vous souhaitez passer à un autre registre, cliquez sur le bouton  à droite du champ.</p> <p>La dialogue « Connexion Cloud » s'affiche.</p> <p>À l'aide des informations fournies par votre administrateur, saisissez le protocole, le nom du serveur, le port et le nom du modèle hébergeant les données du registre.</p>  <p>Par exemple, si vous souhaitez télécharger les frameworks UBL dans votre modèle, vous devez spécifier le serveur « sparxcloud.com » et le nom du modèle « modelpatterns ».</p>  <p>Si votre administrateur vous le conseille, saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe du serveur.</p> <p>Cliquez sur le bouton OK ; le champ « Registre » affiche maintenant le nom du serveur.</p> <p>Note :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si aucun registre n'est disponible, l'administrateur peut créer un Référentiel basé sur le cloud pour servir de registre d'actifs réutilisables
Stockage	<p>S'il existe plusieurs stockages disponibles dans le Registre, ce champ est défini par défaut sur le premier répertorié dans le Registre.</p> <p>Pour rechercher ou sélectionner d'autres stockages, cliquez sur la flèche déroulante</p>

	<p>à droite du champ. Cliquez sur le stockage à révision . Par exemple, si vous téléchargez des frameworks UBL, vous sélectionnez « UBL » dans la liste.</p> <p>L'onglet « Navigateur de registre » affiche les Paquetages enregistrés dans le Stockage sélectionné.</p>
--	--


Notes

- Le Service d'Actifs Réutilisables est disponible dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect

Parcourir les actifs

Lorsque vous sélectionnez un Stockage dans le Service d'Actifs Réutilisables , l'onglet ' Navigateur de Registre' affiche immédiatement une liste des Paquetages enregistrés dans ce Stockage. Vous pouvez réviser et utiliser ces Paquetages en utilisant le menu contextuel et les boutons de l'onglet.

Vous pouvez réviser les propriétés et le contenu du Paquetage sélectionné dans le Stockage, et accéder à tous les fichiers du Stockage, en utilisant les onglets dans la moitié inférieure de la vue Service d'Actifs Réutilisables , sous l'onglet « Navigateur de Registre ».

Si vous avez laissé le Navigateur du Registre ouvert pendant un certain temps et qu'il est possible que le Registre ait été modifié, vous pouvez cliquer sur l'icône  dans la barre d'outils Service d'Actifs Réutilisables pour actualiser le Navigateur avec le contenu le plus récent du Registre.

Accéder

Ruban	Publier > Échange de Modèles > Actifs Réutilisables > Registry Navigateur
-------	---

Actifs Révision

Option	Détail
Basculer Barre de Filtre	Cliquez-droit sur les en-têtes de colonnes et sélectionnez cette option pour afficher ou masquer la Barre de Filtre sur l'écran.
(champs de barre de filtre)	Type les caractères appropriés pour répertorier uniquement Paquetages qui ont cette string de caractères dans les valeurs de la colonne correspondante.
Paquetage	Cette colonne affiche le nom des Paquetages détenus dans le Stockage sélectionné.
Version	Cette colonne correspond par défaut à la version la plus récente de chaque Paquetage conservé dans le stockage sélectionné. Vous pouvez cliquer sur la flèche déroulante à la fin d'un champ et sélectionner une version différente du Paquetage correspondant, si des versions ont été enregistrées.
Dernier inscrit	Cette colonne indique la date et l'heure à laquelle la version actuellement répertoriée de chaque Paquetage a été enregistrée.
Enregistré par	Cette colonne affiche le nom d'utilisateur de la personne qui a enregistré la version actuellement répertoriée de chaque Paquetage .
Importer	Cliquez sur un nom Paquetage et cliquez sur ce bouton pour commencer à importer soit le Paquetage seul, soit le Paquetage et ses structures dépendantes dans votre modèle. Vous pouvez effectuer la même action en cliquant avec le bouton droit sur le nom Paquetage et en sélectionnant l'option de menu « Importer depuis le registre ». Si le Paquetage du Registre existe déjà dans votre modèle, il est supprimé et remplacé par cette importation.

	<p>Pour un :</p> <ul style="list-style-type: none"> • ' Centre de Formation Bibliothèque ' Storage, la dialogue 'Télécharger Bibliothèque ' s'affiche • Stockage « Bibliothèque de données de référence », la dialogue « Importer des données de référence » s'affiche • Stockage « Bibliothèque de codes sources », la dialogue « Enregistrer sous » s'affiche
Comparer avec Paquetage dans Modèle	<p>Si vous avez déjà importé un Paquetage du Registre dans votre modèle, vous pouvez cliquer-droit sur le nom Paquetage dans l'onglet ' Navigateur du Registre' et sélectionner cette option pour comparer le Paquetage importé avec la version du Registre et afficher les éventuelles différences.</p> <p>Le système sélectionne automatiquement le modèle Paquetage depuis la fenêtre Navigateur .</p>
Rechercher dans Projet Navigateur	<p>Si vous avez déjà importé un Paquetage du Registre dans votre modèle, vous pouvez cliquer-droit sur le nom Paquetage dans le Navigateur du Registre et sélectionner cette option pour mettre en surbrillance le Paquetage correspondant dans la fenêtre Navigateur .</p>

Notes

- Certaines des autres options disponibles sur le Navigateur du registre sont utilisées pour configurer des actifs dans le registre.
- Si le stockage est protégé par un mot de passe, une prompt vous demandant de saisir un mot de passe s'affiche lorsque vous choisissez d'effectuer une opération sur les données ; dans ce cas, vous avez besoin du mot de passe « Lecture seule » pour traiter les informations du stockage et du mot de passe « Accès complet » pour modifier les informations du stockage
- L'onglet ' Navigateur de registre' sera vide pour un stockage de type ' Centre de Formation Bibliothèque ', ' Bibliothèque Données de Référence' ou ' Bibliothèque de Code Source' - le contenu de ces types de stockage sera disponible dans l'onglet 'Fichiers de stockage' de la vue Service d'Actifs Réutilisables

Propriétés des actifs

Lorsque vous sélectionnez un Stockage et un Paquetage dans l'onglet « Navigateur de Registre », les quatre premiers onglets de la moitié inférieure de la vue Service d'Actifs Réutilisables sont mis à jour avec les informations du Paquetage . L'onglet « Propriétés de l'Asset » est une vue en lecture seule des propriétés du Paquetage sélectionné lui-même.

Accéder

Ouvrez la fenêtre Service d'Actifs Réutilisables en utilisant l'une des méthodes décrites ici.

Sélectionnez un Paquetage , puis cliquez sur l'onglet « Asset Propriétés » pour afficher les propriétés de ce Paquetage .

Ruban	Publier > Échange de Modèles > Actifs Réutilisables
-------	---

Révision Paquetage Propriétés

Champ	Détail
Paquetage	Affiche le nom du Paquetage sélectionné.
GUID	Affiche l'identifiant unique global du Paquetage .
Version	Affiche la référence de version (telle que 1.1 ou Beta) du Paquetage .
Auteur	Affiche l' ID utilisateur de la personne qui a créé le Paquetage (l'auteur Paquetage).
Créé	Affiche la date et l'heure à laquelle la version sélectionnée du Paquetage a été créée (c'est-à-dire enregistrée) dans le Registre.
Modifié	Affiche la date et l'heure à laquelle la version sélectionnée du Paquetage a été modifiée pour la dernière fois (c'est-à-dire réenregistrée) dans le Registre.
Commentaires	Affiche tout commentaire enregistré sur le Paquetage lors de son enregistrement dans le Stockage.
Notes	Affiche les notes enregistrées sur le Paquetage lors de son enregistrement dans le Stockage.

Notes

- L'onglet 'Asset Propriétés ' sera vide pour un stockage de type ' Centre de Formation Bibliothèque ', 'Reference Data Bibliothèque ' et 'Source Code Bibliothèque '.

Contenu Paquetage

Lorsque vous sélectionnez un stockage et un Paquetage dans le « Navigateur de registre », les quatre premiers onglets de la moitié inférieure de la vue Service d'Actifs Réutilisables sont mis à jour avec les informations du Paquetage . L'onglet « Contenu » répertorie les diagrammes et les éléments (y compris Paquetages enfants) contenus dans le Paquetage sélectionné, en répertoriant les deux types d' object séparément. Vous pouvez organiser les informations d'une colonne par ordre alphabétique ou alphabétique inverse pour faciliter la référence, et utiliser la barre de filtre pour filtrer l'affichage afin d'afficher uniquement les éléments dont les valeurs contiennent des caractères ou des chiffres spécifiques.

Accéder

Ouvrez la fenêtre Service d'Actifs Réutilisables en utilisant l'une des méthodes décrites ici.

Sélectionnez un Paquetage , puis cliquez sur l'onglet « Contenu » pour afficher le contenu de ce Paquetage .

Ruban	Publier > Échange de Modèles > Actifs Réutilisables
-------	---

Paquetage Révision

Option	Détail
Type de contenu	Cliquez sur ce bouton pour basculer entre la liste des diagrammes Paquetage en premier et la liste des éléments Paquetage en premier.
Basculer Barre de Filtre	Cliquez-droit sur les en-têtes de colonnes et sélectionnez cette option pour afficher ou masquer la Barre de Filtre sur l'écran.
<champs de la barre de filtre>	Type les caractères appropriés pour répertorier uniquement les éléments et diagrammes qui ont cette string de caractères dans les valeurs de la colonne correspondante.
Type de contenu : Diagramme Type de contenu : Élément	Ce sont les en-têtes des deux types d' object répertoriés dans cet onglet. Cliquez sur la case d'extension appropriée pour masquer ou afficher la liste des diagrammes ou des éléments sous l'en-tête.
Nom	Affiche le nom de l'élément ou diagramme disponible dans le Paquetage .
Type	Affiche le type de l'élément ou diagramme , tel que UseCase ou diagramme de cas d'utilisation.
GUID	Affiche l'identifiant unique global de l'élément ou diagramme .
Type de contenu	Affiche le type object de l'élément - Élément ou Diagramme .
Rechercher dans Projet Navigateur	Cliquez-droit sur un élément ou une ligne diagramme et sélectionnez cette option pour voir si l'élément ou diagramme existe également dans votre modèle et, si c'est le cas, pour le mettre en évidence dans la fenêtre Navigateur .
	Cliquez-droit sur le nom d'un diagramme et sélectionnez cette option pour afficher

Diagramme Vue	le diagramme dans un cadre étiqueté, sous forme d'image dans une fenêtre séparée. L'image s'affiche au niveau de zoom par défaut du modèle. Alternativement, pour visualiser le diagramme , double-cliquez sur le nom diagramme .
---------------	--

Notes

- L'onglet 'Contenu' sera vide pour un stockage de type ' Centre de Formation Bibliothèque ', 'Reference Data Bibliothèque ' ou 'Source Code Bibliothèque '.

Paquetage des paquets

Un Paquetage détenu comme actif dans le registre du Service d'Actifs Réutilisables peut contenir des éléments et diagrammes qui ont des relations avec des objets dans d'autres Paquetages . Les Paquetages contenant ces objets 'externes' auront également été ajoutés au Registre pour support le premier Paquetage , et seront listés dans l'onglet ' Navigateur du Registre' avec d'autres Paquetages (sans rapport). Vous pouvez déterminer si le Paquetage sélectionné dans l'onglet ' Navigateur du Registre' a des liens vers d'autres Paquetages du Registre, et lesquels, en réviser l'onglet 'Dépendance'.

Paquetage A dépend du Paquetage B si l'une de ces constructions (ou leurs Valeur Étiquetés) dans Paquetage A fait référence à des éléments du Paquetage B :

- Éléments
- Attributes
- Opérations
- Paramètres de fonctionnement
- Diagrammes
- Connecteurs

Accéder

Ouvrez la fenêtre Service d'Actifs Réutilisables en utilisant l'une des méthodes décrites ici.

Sélectionnez un Paquetage , puis cliquez sur l'onglet « Dépendance » pour afficher une liste des dépendances pour ce Paquetage .

Ruban	Publier > Échange de Modèles > Actifs Réutilisables
-------	---

Vérifier les dépendances Paquetage

Option	Détail
Paquetage	Affiche le nom du Paquetage associé.
Version	Affiche la dernière version enregistrée du Paquetage associé qui contient des liens vers le Paquetage sélectionné.
GUID	Affiche l'identifiant unique global du Paquetage associé.
Rechercher dans Projet Navigateur	Cliquez-droit sur la ligne ' Paquetage ' et sélectionnez cette option pour voir si le Paquetage existe également dans votre modèle et, si c'est le cas, le mettre en évidence dans la fenêtre Navigateur .

Notes

- Si un Paquetage dépend d'un autre, et que ce deuxième Paquetage dépend lui-même d'un autre Paquetage , les

deuxième et troisième Paquetages sont affichés dans l'onglet « Dépendance »

- L'onglet 'Dépendance' sera vide pour un stockage de type ' Centre de Formation Bibliothèque ', 'Reference Data Bibliothèque ' ou 'Source Code Bibliothèque '.

Paquetage Technologies

Il est possible que l'actif Paquetage dans le Registre soit associé à une ou plusieurs Technologies , notamment si l'actif Paquetage provient d'un modèle développé comme une extension ou une personnalisation de l' UML . Vous pouvez vérifier si un actif Paquetage est associé à des Technologies , et lesquelles, en consultant l'onglet « Technologie » de la vue Service d'Actifs Réutilisables .

Accéder

Ouvrez la fenêtre Service d'Actifs Réutilisables en utilisant l'une des méthodes décrites ici.

Sélectionnez un Paquetage , puis cliquez sur l'onglet « Technologie » pour afficher une liste des Technologies requises pour support ce Paquetage .

Ruban	Publier > Échange de Modèles > Actifs Réutilisables
-------	---

Révision Technologies

Option	Détail
Nom	Affiche le nom de la technologie tel qu'il est enregistré dans le Registre.
Version	Affiche la version requise de la technologie pour support l'actif Paquetage , disponible via le Registre.
ID	Affiche l'identifiant unique de la technologie.
Type	Identifie si la technologie est fournie par le système et intégrée à Enterprise Architect (comme BPMN 2.0 ou ArcGIS) ou définie par l'utilisateur. Une technologie définie par l'utilisateur peut être introduite à partir d'une source externe ou développée par un utilisateur au sein du système.
Statut du registre	Indique si le fichier technologique est : <ul style="list-style-type: none"> • Disponible - le fichier technologique est enregistré dans le stockage actuel, ou • Indisponible: <ul style="list-style-type: none"> - Le fichier technologique n'est pas enregistré dans le stockage, ou - La technologie est une technologie intégrée et est déjà intégrée avec votre système, ou doit être acheté sous licence, ou - La technologie est disponible à partir d'une URL et peut être téléchargée à partir de cette URL
Importer la technologie	Si votre système local ne dispose pas de l'une des Technologies disponibles, vous pouvez l'importer rapidement à partir du Registre. <ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquez-droit sur le nom de la technologie et sélectionnez l'option « Importer la technologie ». 2. Une prompt s'affiche pour vous permettre de confirmer l'importation sur votre système ; cliquez sur le bouton Oui. 3. Un message s'affiche pour confirmer que la technologie a été importée ; cliquez

	<p>sur le bouton OK .</p> <p>Vous devrez peut-être redémarrer Enterprise Architect pour activer la technologie.</p> <p>À l'exception des Technologies distantes, vous ne pouvez pas importer une technologie signalée comme « Indisponible ». Vous pouvez importer une technologie distante à partir de son site URL.</p>
--	---

Notes

- Vous pouvez également importer Technologies disponibles à partir du registre dans le cadre du processus d'importation du Paquetage d'actifs.
- Si le stockage est protégé par un mot de passe, une prompt pour saisir votre mot de passe s'affiche (il peut s'agir d'un mot de passe en lecture seule ou d'un mot de passe d'accès complet) après avoir confirmé que vous souhaitez importer la technologie ; vous ne pouvez pas importer la technologie sans ce mot de passe
- L'onglet 'Technologie' sera vide pour un stockage de type ' Centre de Formation Bibliothèque ', 'Reference Data Bibliothèque ' ou 'Source Code Bibliothèque '.

Fichiers de stockage

L'onglet « Fichiers de stockage » de la vue Service d'Actifs Réutilisables répertorie simplement les fichiers qui ont été téléchargés vers le stockage spécifié. Les fichiers peuvent être de tout type, téléchargés depuis n'importe quel répertoire sur n'importe quel système connecté au registre. Il s'agit généralement de fichiers de documents ou de graphiques qui fournissent des normes, des directives ou des informations de conception sur une structure de modèle. L'onglet affiche le nom et l'extension du fichier, ainsi qu'un commentaire sur la nature ou l'objectif du fichier.

Les fichiers contenus dans le Registre sont compressés. Pour visualiser leur contenu, vous devez les télécharger sur votre système local.

Accéder

Ouvrez la fenêtre Service d'Actifs Réutilisables en utilisant l'une des méthodes décrites ici.

Sélectionnez un Paquetage , puis cliquez sur l'onglet « Fichiers de stockage » pour afficher une liste des fichiers associés au Paquetage , disponibles en téléchargement.

Ruban	Publier > Échange de Modèles > Actifs Réutilisables
-------	---

Fichiers Révision en Modèle Paquetage type Stockage

Dans l'onglet « Fichiers de stockage », vérifiez le champ « Commentaires » pour chaque fichier qui vous intéresse.

Pour visualiser le contenu d'un fichier, cliquez-droit sur le nom du fichier et sélectionnez l'option 'Importer depuis le registre'. Le navigateur 'Enregistrer sous' s'affiche, à travers lequel vous sélectionnez le répertoire dans lequel copier le fichier.

Cliquez sur le bouton Ouvrir. Le fichier est copié à l'emplacement sélectionné, à partir duquel vous pouvez l'ouvrir.

Notes

- Si le stockage est protégé par un mot de passe, le système vous promps à saisir un mot de passe avant de commencer à importer un fichier à partir du stockage ; dans ce cas, vous avez besoin d'un mot de passe « Lecture seule » ou « Accès complet »

Ajouter des commentaires Révision

Pour chaque Paquetage Modèle dans le Stockage, vous pouvez ajouter des commentaires révision individuels sur n'importe quel aspect du Paquetage . Ces commentaires fournissent un enregistrement permanent sur le Paquetage - une fois enregistrés, ils ne peuvent pas être modifiés ou supprimés. Chaque commentaire est attribué à l' ID de l'utilisateur qui l'a saisi et est horodaté.

Note que l'onglet Révision est présent pour un stockage Bibliothèque Centre de Formation , un stockage Bibliothèque de données de référence et un stockage Bibliothèque de code source ; cependant, l'onglet et le panneau sont désactivés et les commentaires révision ne peuvent pas être saisis pour ces types de stockage

Accéder

Ouvrez la fenêtre Service d'Actifs Réutilisables en utilisant l'une des méthodes décrites ici.

Sélectionnez un Registre, Modèle de Stockage et Paquetage , puis cliquez sur l'onglet ' Révision ' pour afficher une liste de commentaires associés au Paquetage , et un panneau pour saisir d'autres commentaires.

Ruban	Publier > Échange de Modèles > Actifs Réutilisables
-------	---

Actes

Action	Description
Révision des commentaires existants	Si un commentaire semble plus long que ce qui peut être affiché dans l'onglet « Révision », cliquez dessus. Le texte complet s'affiche dans le champ « Commentaires » du panneau inférieur.
Ajouter un nouveau commentaire	<p>Cliquez sur le bouton Nouveau et commencez à saisir votre commentaire sur le Paquetage dans le champ « Commentaires ». Vous pouvez supprimer et modifier le texte au fur et à mesure de la saisie.</p> <p>Lorsque vous avez terminé de rédiger votre commentaire, cliquez sur le bouton Enregistrer. Votre commentaire, précédé de votre ID et de la date du jour, s'affiche dans le panneau ' Révision '.</p> <p>Une fois que vous avez enregistré votre commentaire, vous ne pouvez plus le modifier ni le supprimer.</p>

Comparer un actif au Modèle

Si vous développez un Paquetage dans votre modèle par rapport à une structure standard, ou utilisez des éléments communs du Service d'Actifs Réutilisables , vous pouvez vérifier que votre modèle est conforme à la norme ou intègre des modifications aux éléments communs, en effectuant une comparaison entre le Paquetage d'Actifs et votre modèle.

Accéder

Ouvrez la vue Service d'Actifs Réutilisables en utilisant l'une des méthodes décrites ici.

Sélectionnez un Paquetage , puis cliquez-droit sur le Paquetage et choisissez 'Comparer avec Paquetage dans Modèle '.

Ruban	Publier > Échange de Modèles > Actifs Réutilisables
-------	---

Comparez Asset Paquetage et Modèle

Une prompt s'affiche pour vous demander de confirmer la comparaison. Cliquez sur le bouton Oui.

La vue Comparaison de référence s'affiche, montrant la hiérarchie des éléments dans lesquels des différences ont été détectées entre le Paquetage dans le modèle et le Paquetage d'actif dans le Registre (en tant que référence).

Toutes facilités de la comparaison de base standard sont disponibles, y compris la possibilité de « restaurer » les différences afin que l'élément ou Paquetage du modèle corresponde au registre.

Notes

- Si le stockage est protégé par un mot de passe, le système vous promps à saisir un mot de passe avant de commencer à comparer les informations dans le stockage et dans le modèle ; dans ce cas, vous avez besoin d'un mot de passe en lecture seule ou d'un mot de passe d'accès complet

Enregistrer les actifs

Après avoir configuré vos espaces de stockage dans le registre du Service d'Actifs Réutilisables , vous pouvez y enregistrer des actifs. Les actifs comprennent :

- Paquetages de structures modélisation de votre modèle, affichés dans la fenêtre Navigateur ; ces Paquetages peuvent inclure diagrammes et Paquetages subordonnés
- Tous Paquetages contenant des composants de modèle dont dépendent les Paquetages d'actifs principaux
- Toutes MDG Technologies que vous avez utilisées pour développer les Paquetages d'actifs et que vous décidez d'enregistrer auprès des Paquetages
- Tous les fichiers texte ou graphiques que vous souhaitez mettre à disposition de votre communauté d'entreprise ; ces fichiers sont compressés avant d'être ajoutés au Stockage

Vous enregistrez les trois premiers éléments ensemble. Vous pouvez enregistrer des fichiers dans le stockage au cours de ce même processus ou séparément.

Vous pouvez enregistrer des versions distinctes du même Paquetage . Si vous enregistrez un Paquetage qui existe déjà dans le Registre sous la même référence de version et que le Stockage a le statut « Brouillon », la version existante est écrasée. Si vous enregistrez le même Paquetage avec un numéro de version ou une référence différente, il est enregistré séparément et les utilisateurs peuvent accéder aux deux versions du Paquetage à partir du Registre.

Les stockages de type ' Centre de Formation Bibliothèque ', 'Reference Data Bibliothèque ' et 'Source Code Bibliothèque ' ne peuvent pas contenir Paquetages de structures modélisation - ils ne peuvent contenir que des fichiers Bibliothèque , qui apparaîtront dans l'onglet 'Fichiers de stockage'. Un fichier Bibliothèque est :

- Un fichier zippé contenant des fichiers Centre de Formation spécifiques à Enterprise Architect pour le type de stockage « Centre de Formation Bibliothèque »
- Un fichier XML contenant des fichiers XML de données de référence spécifiques à Enterprise Architect pour le type de stockage « Bibliothèque de données de référence »
- Un fichier zippé contenant les fichiers de code source pour le type de stockage « Bibliothèque de code source »

Une fois enregistré, le fichier Bibliothèque sera disponible dans l'onglet 'Fichiers de stockage' de la vue Service d'Actifs Réutilisables .

Accéder

Ruban	Publier > Échange de Modèles > Actifs Réutilisables
-------	---

Types de stockage

Option	Description
Enregistrer Paquetages et des fichiers en tant qu'actifs	Enregistrement des arbres de paquets incluant diagrammes , ainsi que les fichiers.
S'inscrire Centre de Formation Bibliothèque	Enregistrez les fichiers Centre de Formation pour les utiliser dans d'autres dépôts.
S'inscrire Bibliothèque de données de référence	Enregistrez la Bibliothèque de données de référence du modèle actuel pour l'utiliser dans d'autres référentiels.

S'inscrire Bibliothèque de code source	Enregistrez les fichiers zippés des bibliothèques de code source pour la distribution.
--	--

Enregistrer Paquetages et des fichiers en tant qu'actifs

Après avoir configuré vos Stockages dans le Registre du Service d'Actifs Réutilisables , vous pouvez enregistrer dans votre modèle actuel Paquetages de structures modélisation sélectionnés dans la fenêtre Navigateur . Ces Paquetages peuvent inclure diagrammes et Paquetages subordonnés, ainsi que des fichiers.

Vous pouvez également créer un Asset contenant uniquement des fichiers, en ne sélectionnant pas de Paquetage , mais simplement un fichier. Voir la section *Enregistrer un fichier comme Asset* dans cette rubrique.

Enregistrer Paquetages et des fichiers en tant qu'actifs

Étape	Action
1	Dans la vue Service d'Actifs Réutilisables , sélectionnez le Registre et le Stockage appropriés.
2	Dans la fenêtre Navigateur , cliquez sur le Paquetage à enregistrer comme Asset.
3	Dans l'onglet « Navigateur du Registre », cliquez sur le bouton « S'inscrire ». Si le stockage est protégé par un mot de passe, une prompt s'affiche pour vous demander votre mot de passe « Accès complet ». Type -le et cliquez sur le bouton OK .
4	La dialogue « Enregistrer le(s) Paquetage (s) » s'affiche, indiquant : <ul style="list-style-type: none"> • Nom et type de stockage • Nom et statut du Paquetage sélectionné (le statut à ce stade étant « En attente ») • Le nom, le GUID et la version actuelle du Paquetage sélectionné ; vous pouvez saisir un numéro de version ou string de texte différent si nécessaire <p>S'il existe déjà une version du Paquetage dans le Registre et que le Stockage a le statut « Brouillon », vous pouvez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Remplacer le Paquetage enregistré par une mise à jour de cette version, ou • Ajoutez le Paquetage mis à jour en tant qu'autre Asset sous un numéro de version différent ; dans ce cas, le panneau « Paquetages à enregistrer » affiche le numéro de version, la date d'enregistrement et les commentaires sur la dernière version du Paquetage d'Asset <p>Vous ne pouvez pas écraser un Paquetage existant si le Stockage a le statut « Terminé ». Dans ce cas, ajoutez le Paquetage sous un numéro de version différent.</p>
5	Dans le champ « Commentaires », saisissez un court commentaire et, dans le champ « Notes », une explication plus longue du Paquetage en cours d'enregistrement.
6	Cliquez sur le bouton Vérifier les dépendances et résolvez les dépendances du Paquetage . A la fin de ce processus, le Paquetage sélectionné a le statut « Prêt » (pour l'enregistrement).
7	Vous pouvez, à ce stade, également enregistrer des fichiers en tant qu'actifs du stockage. Voir l'étape 4 du tableau suivant, <i>Enregistrer un fichier en tant qu'actif</i> . Toutefois, si vous préférez, vous pouvez suivre la procédure complète séparément de l'enregistrement Paquetages .
8	Cliquez sur le bouton S'inscrire. Une prompt s'affiche pour confirmer l'enregistrement du Paquetage . Cliquez sur le bouton Oui. Si la même version du Paquetage sélectionné existe déjà dans le Registre (si le Stockage est un « Brouillon »), une prompt s'affiche pour confirmer son écrasement. Cliquez sur le bouton Oui.

	<p>Une dialogue de progression s'affiche. Si le Paquetage n'a aucune MDG Technologies associée, un message s'affiche confirmant que l'enregistrement Paquetage est terminé. Passez à l'étape 10.</p>
9	<p>Si le Paquetage possède une ou plusieurs MDG Technologies associées, la dialogue « Enregistrer MDG Technologie » s'affiche, répertoriant les Technologies et vous invitant à les enregistrer (OK) ou à les ignorer toutes.</p> <p>Si vous souhaitez enregistrer certaines Technologies mais pas d'autres, cliquez sur celles que vous ne souhaitez pas enregistrer, puis cliquez sur le bouton Supprimer pour chacune d'elles.</p> <p>Cliquez sur le bouton OK ou sur le bouton Ignorer.</p> <p>Un message s'affiche confirmant que l'enregistrement Paquetage et Technologie est terminé.</p> <p>Notes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si une technologie distante est supprimée de l'enregistrement (c'est-à-dire que la technologie n'est pas enregistrée avec le Paquetage), le Paquetage enregistré fera référence à cette technologie à son URL. Lors de l'importation du Paquetage à partir du registre, le système importera cette technologie distante à partir de son URL (si la technologie distante n'est pas déjà disponible dans le modèle d'importation) • Si une technologie distante est enregistrée avec le Paquetage en cours d'enregistrement, le système stockera une copie du fichier de technologie dans le registre. Lors de l'importation du Paquetage depuis le Registre, le système importera la Technologie stockée dans le Registre et ne l'importera pas depuis son URL (si la Technologie distante n'est pas déjà disponible dans le modèle d'importation)
10	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>L'onglet « Navigateur de registre » est mis à jour avec les détails nouvellement ajoutés du Paquetage et de tous Paquetages dépendants. Vous pouvez réviser les détails dans les onglets de la moitié inférieure de la vue Service d'Actifs Réutilisables .</p>

Enregistrer le fichier comme actif


Étape	Action
1	Dans la vue Service d'Actifs Réutilisables , sélectionnez le Registre et le Stockage appropriés.
2	<p>Dans l'onglet « Navigateur du Registre », cliquez sur le bouton « S'inscrire ».</p> <p>Si le stockage est protégé par un mot de passe, un prompt s'affiche pour vous demander votre mot de passe « Accès complet ». Type -le et cliquez sur le bouton OK .</p> <p>La dialogue « Enregistrer le(s) Paquetage (s) » s'affiche.</p>
3	Si des Paquetages sont répertoriés dans le panneau « Paquetages à enregistrer » et que vous ne souhaitez pas les réenregistrer, décochez la case correspondant à chaque nom Paquetage .
4	<p>Cliquez sur le bouton Fichiers supplémentaires.</p> <p>La dialogue « Sélectionner des fichiers supplémentaires » s'affiche.</p>
5	<p>Cliquez sur le bouton Ajouter.</p> <p>Un écran « Sélectionner » s'affiche, sur lequel vous pouvez rechercher et cliquer sur le fichier souhaité. Vous ne pouvez sélectionner qu'un seul fichier à la fois sur ce navigateur.</p>
6	Cliquez sur le bouton Ouvrir.

	La dialogue « Ajouter un commentaire » s'affiche.
7	Type un bref commentaire sur la nature ou le but du fichier dans le Registre, puis cliquez sur le bouton OK . Focus revient à la dialogue « Sélectionner des fichiers supplémentaires », qui répertorie maintenant le fichier sélectionné.
8	Répétez les étapes 5 à 7 pour chaque fichier d'actif à enregistrer. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur le bouton OK . La dialogue 'Enregistrer le(s) Paquetage (s)' s'affiche à nouveau.
9	Cliquez sur le bouton S'inscrire. Une prompt s'affiche pour confirmer l'enregistrement des fichiers.
10	Cliquez sur le bouton Oui. Une dialogue « Progression » s'affiche pendant l'enregistrement des fichiers, suivie d'un message confirmant que l'enregistrement (Paquetage et du fichier) est terminé.
11	Cliquez sur le bouton OK pour effacer le message et revenir à la vue Service d'Actifs Réutilisables . Vous pouvez révision les fichiers dans l'onglet « Fichiers de stockage » dans la moitié inférieure de la vue.

S'inscrire Centre de Formation Bibliothèque

Voici une procédure pas à pas pour enregistrer un fichier Bibliothèque Centre de Formation . Ce stockage ne peut être rempli que par des fichiers Bibliothèque , et non par des Asset Paquetages .


S'inscrire Centre de Formation Bibliothèque

Étape	Action
1	Dans la vue Service d'Actifs Réutilisables , sélectionnez le Registre et le Stockage ' Centre de Formation Bibliothèque ' appropriés.
2	Dans l'onglet « Navigateur du Registre », cliquez sur le bouton « S'inscrire ». Si le stockage est protégé par un mot de passe, une prompt s'affiche pour vous demander votre mot de passe « Accès complet ». Type -le et cliquez sur le bouton OK .
3	La dialogue « S'inscrire Centre de Formation Bibliothèque » s'affiche. Cliquez sur le bouton  à côté du champ « Fichier » et sélectionnez le fichier Bibliothèque . Type un court commentaire sur la Bibliothèque en cours d'inscription, dans le champ « Commentaires ».
4	Cliquez sur le bouton S'inscrire. Une prompt s'affiche pour confirmer l'enregistrement du fichier Bibliothèque . Cliquez sur le bouton Oui. Si le même fichier Bibliothèque existe déjà dans le Registre, une prompt s'affiche pour confirmer son écrasement. Cliquez sur le bouton Oui. Une dialogue de progression s'affiche suivie d'un message confirmant que l'inscription Bibliothèque est terminée.
5	Cliquez sur le bouton OK . L'onglet « Fichiers de stockage » dans la moitié inférieure de la vue Serveur d'actifs réutilisables est mis à jour avec le fichier Bibliothèque nouvellement ajouté.

S'inscrire Bibliothèque de données de référence

Lorsque vous avez configuré un projet complet avec des données de référence entièrement définies, il est possible de transférer les données de référence via le RAS en définissant un Asset que vous pouvez importer dans un autre référentiel. Les données exportées incluent toutes les instances du type de données sélectionné dans le projet ; par exemple, toutes les valeurs de cardinalité définies ou tous Gabarits de style de document.


Processus

Étape	Action
1	Dans la vue Service d'Actifs Réutilisables , sélectionnez le Registre et le Stockage 'Reference Data Bibliothèque ' appropriés.
2	Dans l'onglet « Navigateur du Registre », cliquez sur le bouton « S'inscrire ». Si le stockage est protégé par un mot de passe, une prompt s'affiche pour vous demander votre mot de passe « Accès complet ». Type -le et cliquez sur le bouton OK .
3	La dialogue « Enregistrer Bibliothèque de données de référence » s'affiche. Appuyez sur le bouton  à côté du champ « Fichier » et sélectionnez : <ul style="list-style-type: none"> • À partir du système de fichiers – pour sélectionner un fichier XML de données de référence existant à partir du système de fichiers • À partir de Modèle – pour ouvrir la dialogue « Exporter les données de référence » pour sélectionner les catégories qui seront enregistrées comme Bibliothèque de données de référence une fois que le bouton Enregistrer est cliqué et qu'un nom est saisi dans la dialogue « Entrer le nom du fichier de données de référence » Type un court commentaire pour la Bibliothèque en cours d'enregistrement dans le champ « Commentaires ».
4	Cliquez sur le bouton S'inscrire. Une prompt s'affiche pour confirmer l'enregistrement du fichier Bibliothèque . Cliquez sur le bouton Oui. Si le même fichier Bibliothèque existe déjà dans le Registre, une prompt s'affiche pour confirmer son écrasement. Cliquez sur le bouton Oui. Une dialogue de progression s'affiche suivie d'un message confirmant que l'inscription Bibliothèque est terminée.
5	Cliquez sur le bouton OK . L'onglet « Fichiers de stockage » dans la moitié inférieure de la vue Serveur d'actifs réutilisables est mis à jour avec le fichier Bibliothèque nouvellement ajouté.

S'inscrire Bibliothèque de code source

Ces étapes décrivent le processus d'enregistrement d'une bibliothèque de codes sources.

Processus

Étape	Action
1	Dans la vue Service d'Actifs Réutilisables , sélectionnez le Registre approprié et le Stockage 'Source Code Bibliothèque '.
2	Dans l'onglet « Navigateur du Registre », cliquez sur le bouton « S'inscrire ». Si le stockage est protégé par un mot de passe, une prompt s'affiche pour vous demander votre mot de passe « Accès complet ». Type -le et cliquez sur le bouton OK .
3	La dialogue 'Enregistrer Bibliothèque de code source' s'affiche. Sélectionnez le fichier Bibliothèque en appuyant sur le bouton  à côté du champ « Fichier ». Type un court commentaire pour la Bibliothèque en cours d'inscription, dans le champ « Commentaires ».
4	Cliquez sur le bouton S'inscrire. Une prompt s'affiche pour confirmer l'enregistrement du fichier Bibliothèque . Cliquez sur le bouton Oui. Si le même fichier Bibliothèque existe déjà dans le Registre, une prompt s'affiche pour confirmer son écrasement. Cliquez sur le bouton Oui. Une dialogue de progression s'affiche, suivie d'un message confirmant que l'inscription Bibliothèque est terminée.
5	Cliquez sur le bouton OK . L'onglet « Fichiers de stockage » dans la moitié inférieure de la vue Serveur d'actifs réutilisables est mis à jour avec le fichier Bibliothèque nouvellement ajouté.

Vérifier les dépendances Paquetage

Lorsque vous enregistrez un Paquetage dans le Service d'Actifs Réutilisables , le système vérifie si ce Paquetage dépend d'un contenu externe, c'est-à-dire s'il est lié à un composant modélisation contenu dans Paquetages autre que son propre Paquetages enfant. Vous pouvez effectuer trois types de vérification de dépendance :

- Complet, qui considérera Paquetage A comme dépendant du Paquetage B si Paquetage A contient un élément, un attribut, une opération, un paramètre d'opération, diagramme ou un connecteur (ou leur Valeur Étiquetés) qui fait référence à des éléments du Paquetage B.
- Normatif, qui est identique à une vérification complète des dépendances, sauf qu'il ne traitera pas comme une dépendance pour Paquetage A tout élément du Paquetage B ajouté en tant que lien sur un diagramme dans Paquetage A
- Dépendance/Importation Paquetage , où seuls les Paquetages qui sont la cible d'un connecteur Dépendance/Importation de Paquetage du Paquetage A seront traités comme Paquetages dépendants pour Paquetage A

Vous effectuez cette vérification de dépendance dans le cadre du processus d'enregistrement d'un actif (plus précisément, à l'étape 6 du processus *d'enregistrement Paquetage en tant qu'actif*). La vérification identifie automatiquement, tout d'abord, les Paquetages directement nécessaires au Paquetage d'actif, puis tous Paquetages nécessaires à ces Paquetages initiaux, et ainsi de suite jusqu'à ce que les Paquetages nécessaires ne dépendent d'aucun autre.

En pratique, ces chaînes de dépendance sont susceptibles d'être assez courtes. Si vous savez que le Paquetage d'Actif d'origine dépend de deux autres Paquetages , dont l'un est subordonné à l'autre, vous pouvez simplifier davantage le processus en sélectionnant d'abord le Paquetage Parent ou Ancêtre et ainsi éviter les étapes supplémentaires de sélection des deux Paquetages séparément.

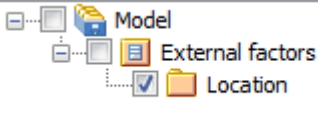

Accéder

Ouvrez la fenêtre Service d'Actifs Réutilisables en utilisant l'une des méthodes décrites ici.

Ruban	Publier > Échange de Modèles > Actifs Réutilisables : S'inscrire
-------	--

Vérifier les dépendances Paquetage

Étape	Action
1	Sélectionnez le registre, le stockage et la version appropriés du modèle Paquetage à enregistrer, et fournissez tous les commentaires ou notes appropriés.
2	<p>Cliquez sur le bouton Vérifier la dépendance.</p> <p>S'il n'existe aucun Paquetages dont dépend le Paquetage d'actif, le système définit ce Paquetage sur « Prêt ». Passez à l'étape 6.</p> <p>La dialogue « Sélectionner Paquetage nécessaire : <nom paquetage dépendant> » s'affiche, montrant la hiérarchie du modèle contenant les Paquetages nécessaires au Paquetage d'actif. Chaque Paquetage nécessaire est associé à une case à cocher sélectionnée.</p> <p>Si vous savez qu'un Paquetage nécessaire est un enfant ou un petit-enfant d'un autre Paquetage nécessaire, cochez la case à côté du nom Paquetage « supérieur » afin que l'enfant soit validé comme faisant partie du parent. Dans cet exemple, si le Paquetage d'actifs a des dépendances à la fois sur des facteurs externes et sur l'emplacement, cochez la case « Facteurs externes » pour enregistrer les deux dépendances comme facteurs externes.</p>

	 <p>Si le Paquetage requis est déjà enregistré dans le Registre, il est indiqué par une icône en forme de globe :</p>  <p>Dans ce cas, cochez la case « Utiliser la dernière version du paquetage sélectionné dans le Registre (si disponible) » pour créer un lien vers la version enregistrée. Pour ces Paquetages, aucune autre vérification de dépendance n'est effectuée et, dans la dialogue « Enregistrer le(s) Paquetage (s) », le statut du Paquetage est défini sur « Prêt ».</p>
3	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>La dialogue « Enregistrer le(s) Paquetage (s) » est mise à jour pour afficher le « Statut Paquetage d'actifs » initial comme « Prêt » et pour répertorier les Paquetages nécessaires, chacun avec le statut « En attente ».</p>
4	<p>Cliquez à nouveau sur le bouton Vérifier la dépendance.</p> <p>S'il n'existe aucun Paquetages dont dépend le Paquetage requis, le système définit ce Paquetage sur « Prêt » et place le focus sur le Paquetage en attente suivant. S'il n'y a plus Paquetages en attente, passez à l'étape 6.</p> <p>Si le Paquetage requis dépend d'autres Paquetages, la dialogue « Sélectionner Paquetage requis : <nom paquetage dépendant> » s'affiche à nouveau, montrant la hiérarchie du modèle contenant ces Paquetages, chacun avec une case à cocher sélectionnée à côté. Comme à l'étape 2, vous pouvez sélectionner un Paquetage « supérieur » si nécessaire.</p>
5	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>La dialogue « Enregistrer le(s) Paquetage (s) » se met à jour pour afficher le statut du premier Paquetage nécessaire comme « Prêt » et pour répertorier tous les autres Paquetages nécessaires avec le statut « En attente ».</p>
6	<p>S'il y a d'autres Paquetages nécessaires dans la chaîne, répétez l'étape 4. Le système les identifie automatiquement et les répertorie pour validation comme à l'étape 5.</p> <p>Sinon, le système définit le statut final Paquetage nécessaire sur « Prêt » et vous pouvez continuer à enregistrer les fichiers et MDG Technologies .</p>

Notes

- Un Paquetage avec le statut « En attente » ne peut pas être enregistré ; seuls Paquetages avec le statut « Prêt » peuvent être enregistrés
- Si vous êtes certain qu'il n'existe aucune relation parent-enfant entre les Paquetages nécessaires, vous pouvez suivre ces étapes rapidement en cliquant simplement sur le bouton Vérifier la dépendance et sur le bouton OK en alternance jusqu'à ce que tous Paquetages de la liste Paquetage à enregistrer aient le statut Prêt
- Le système ne vous permet pas d'enregistrer un Asset Paquetage qui a des dépendances sur son propre Paquetage parent ou grand-parent ; de telles dépendances entraîneraient l'enregistrement du Asset Paquetage deux fois - par lui-même et en tant que partie du Paquetage parent - créant un risque de développement de différences entre les deux instances

Mettre à jour un actif

Au fil du temps, vous devrez peut-être réviser le contenu du Registre. Ces mises à jour peuvent inclure :

- Enregistrement Paquetages et de fichiers d'actifs supplémentaires
- Enregistrement d'une nouvelle version d'un Asset Paquetage
- Enregistrement d'une nouvelle édition d'un fichier de stockage
- Inscription de nouvelles bibliothèques
- Suppression d'un Paquetage d'actifs
- Suppression d'un fichier de stockage
- Supprimer une Bibliothèque
- Modification des détails d'un stockage
- Suppression d'un stockage entier ainsi que des ressources et des fichiers qu'il contient


Accéder

Ruban	Publier > Échange de Modèles > Actifs Réutilisables > Registry Navigateur
-------	---

Tâches de mise à jour

Tâche	Détail
Enregistrer de nouveaux Paquetages d'actifs et fichiers de stockage	Vous pouvez ajouter d'autres Paquetages d'actifs et fichiers à un stockage à tout moment.
Enregistrer une nouvelle version d'un Asset Paquetage	<p>Vous enregistrez une nouvelle version d'un Paquetage d'actifs comme s'il s'agissait d'un nouvel actif. Dans le champ « Version actuelle » de la dialogue « Enregistrer un Paquetage », vous saisissez un numéro ou une référence différente de celle attribuée à l'actif actuellement enregistré.</p> <p>Vous ne pouvez remplacer un Asset Paquetage existant sous le même numéro de version que si le stockage a le statut « Brouillon ». Si le stockage a le statut « Terminé », vous ne pouvez pas remplacer le Asset Paquetage existant sous le même numéro de version. Pour remplacer la version actuelle, vous devez supprimer l'Asset du stockage et réenregistrer le Paquetage .</p>
Supprimer Paquetage d'actifs du stockage	<p>Cliquez sur le nom Paquetage dans l'onglet « Navigateur de Registre » et :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur le bouton Supprimer ou • Cliquez-droit et sélectionnez l'option de menu « Supprimer du registre » <p>Dans les deux cas, un court sous-menu s'affiche, vous invitant à choisir de supprimer :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le Paquetage d'Actifs uniquement, ou • Le Paquetage d'Actifs et les Paquetages dont il dépend directement ou indirectement <p>Lorsque vous sélectionnez l'option appropriée, une prompt s'affiche pour vous</p>

	<p>demander de confirmer la suppression.</p> <p>Cliquez sur le bouton Oui. Un message s'affiche pour confirmer que le Paquetage a été supprimé du Registre, et le nom du Paquetage est supprimé de l'onglet 'Navigateur du Registre'.</p> <p>Si le stockage est protégé par un mot de passe, le système vous prompts à saisir un mot de passe « Accès complet » avant de commencer à supprimer le(s) Paquetage (s).</p> <p>Si l'un des Paquetages enregistrés dépend du Paquetage en cours de suppression, le système affiche les noms de ces Paquetages et prompts confirmation avant de supprimer chaque Paquetage .</p>
Enregistrer une nouvelle version d'un fichier de stockage	<p>Vous enregistrez une nouvelle version d'un fichier de stockage comme s'il s'agissait d'un nouveau fichier sous un nom de fichier différent.</p> <p>Vous ne pouvez écraser un fichier existant portant le même nom que si le stockage a le statut « Brouillon ». Si le stockage a le statut « Terminé », vous ne pouvez pas écraser le fichier existant. Pour remplacer la version actuelle, vous devez supprimer le fichier du stockage et l'enregistrer à nouveau.</p>
Supprimer les fichiers de stockage du stockage	<p>Dans l'onglet « Fichiers de stockage », cliquez-droit sur le nom du fichier et sélectionnez l'option « Supprimer du registre ». Une prompt s'affiche pour vous demander de confirmer la suppression.</p> <p>Cliquez sur le bouton Oui. Un message d'état confirme la suppression, le fichier est supprimé du Registre et le nom du fichier est supprimé de l'onglet « Fichiers de stockage ».</p> <p>Si le stockage est protégé par un mot de passe, le système vous prompts à saisir un mot de passe « Accès complet » avant de commencer à supprimer le fichier.</p>
Enregistrer un nouveau fichier Bibliothèque	<p>Vous pouvez ajouter d'autres fichiers Bibliothèque à un stockage à tout moment.</p> <p>Lorsque vous enregistrez un fichier Bibliothèque , le nom et l'emplacement du fichier sont utilisés comme identifiant unique du fichier. Vous pouvez écraser ce fichier Bibliothèque dans le Registre en enregistrant un fichier portant le même nom et provenant du même emplacement du système de fichiers.</p>
Supprimer les fichiers Bibliothèque du stockage	<p>Pour supprimer tous les fichiers Bibliothèque dans le Stockage, cliquez sur le bouton Supprimer dans l'onglet « Navigateur de Registre ».</p> <p>Pour supprimer un fichier Bibliothèque particulier, cliquez-droit sur le nom du fichier Bibliothèque dans l'onglet « Fichiers de stockage » et sélectionnez l'option « Supprimer du registre ».</p> <p>Une prompt s'affiche pour vous demander de confirmer la suppression. Cliquez sur le bouton Oui. Un message d'état confirme la suppression, chaque fichier Bibliothèque est supprimé du Registre et chaque nom de fichier Bibliothèque est supprimé de l'onglet « Fichiers de stockage ».</p> <p>Si le stockage est protégé par un mot de passe, le système vous prompts à saisir un mot de passe « Accès complet » avant de commencer à supprimer le(s) fichier(s) Bibliothèque .</p>
Modifier les détails de stockage	<p>Cette tâche est identique à celle documentée pour la configuration du registre. Note que même si vous pouvez copier un stockage en tant que nouveau stockage, vous ne pouvez pas transférer directement des ressources entre des stockages existants.</p>
Supprimer un stockage et son contenu	<p>Cette tâche est identique à celle documentée pour la configuration du registre. Note que même si vous pouvez copier un stockage en tant que nouveau stockage, vous ne pouvez pas transférer directement des ressources entre des stockages existants.</p>

Actualiser Navigateur du registre	S'il existe une possibilité qu'un autre utilisateur ait mis à jour le Registre pendant que vous l'aviez ouvert, cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils Service d'Actifs Réutilisables pour actualiser votre affichage à partir des dernières mises à jour du Registre.
-----------------------------------	---

Importer un actif dans le Modèle

Le Service d'Actifs Réutilisables fournit des informations et des données communes ou standard que vous pouvez importer dans votre modèle local. L'unité que vous importez est une version sélectionnée du Asset Paquetage ; vous pouvez également, en option, importer :

- Autres Paquetages dont dépend le Paquetage d'actifs sélectionné, et/ou
- Technologies disponibles qui support l'utilisation complète des structures de modèle dans le Paquetage d'actifs

Le Paquetage d'actifs (avec, s'il est sélectionné, les Paquetages nécessaires) est importé dans le Paquetage de modèle actuellement sélectionné dans la fenêtre Navigateur , à moins que le Paquetage d'actifs n'existe déjà ailleurs dans le Projet. Dans ce cas, le système localise le Paquetage existant et le remplace par le Paquetage d'actifs importé.

Accéder

Ouvrez la fenêtre Service d'Actifs Réutilisables en utilisant l'une des méthodes décrites ici.

Dans l'onglet « Navigateur du Registre », soit :

- Sélectionnez un Paquetage d'actifs et cliquez sur le bouton Importer, ou
- Cliquez-droit sur un Paquetage d'actifs et sélectionnez l'option 'Importer depuis le registre'

Ruban	Publier > Échange de Modèles > Actifs Réutilisables
-------	---

Importer Paquetage d'actifs

Avant de sélectionner un Paquetage d'actifs à importer dans votre modèle, cliquez sur la flèche déroulante « Version » et sélectionnez la version appropriée du Paquetage à importer.

Lorsque vous choisissez d'importer un Paquetage d'actifs dans votre modèle, un menu court s'affiche à partir duquel vous choisissez d'importer :

- Le Paquetage seul ou
- Le Paquetage avec les Paquetages associés dont il dépend

Une prompt s'affiche alors pour vous demander de confirmer l'importation et pour vous avertir que si le Paquetage existe déjà dans le modèle, il sera écrasé par l'importation. Cliquez sur le bouton Oui pour continuer ou sur le bouton Non pour annuler l'importation.

Si le stockage est protégé par un mot de passe, après avoir confirmé l'importation, une prompt s'affiche pour votre mot de passe « Lecture seule » ou « Accès complet » ; saisissez-le et cliquez sur le bouton OK .

La dialogue « Importer depuis le Registre » s'affiche, suivie d'une confirmation que l'importation du ou Paquetages Paquetage terminée. Cliquez sur le bouton OK .

Si le Paquetage dépend des Technologies

Si les Technologies associées à un Paquetage d'actifs ne sont pas déjà présentes sur votre système et/ou activées dans votre modèle, la boîte de dialogue « Importer à partir du registre » s'affiche également lors de l'affichage de la dialogue « Importer la technologie à partir du registre ». Traitez cette dialogue comme décrit.

Option	Détail

Nom	Affiche le nom de la technologie tel qu'il est enregistré dans le Registre. La case à cocher en regard de chaque nom est sélectionnée par défaut. Si vous souhaitez importer une technologie mais pas une autre, décochez la case de la technologie à ignorer.
Version	Affiche la version requise de la technologie pour support le Paquetage d'actifs, disponible via le registre.
Statut du registre	Indique si le fichier technologique est : <ul style="list-style-type: none"> • Disponible - le fichier technologique est enregistré dans le stockage actuel, ou • Indisponible - pour l'une de ces raisons : <ul style="list-style-type: none"> - Le fichier technologique n'est pas enregistré dans le stockage, ou - La technologie est une technologie intégrée et est déjà intégrée à votre système, ou doit être acheté sous licence, ou - La technologie est disponible à partir d'une URL et peut être téléchargée à partir de cette URL
Statut Modèle	Indique si la technologie est déjà présente dans votre modèle et désactivée. (Si la technologie est présente dans votre modèle et activée, il n'est pas nécessaire de l'importer et elle n'est pas répertoriée dans le dialogue .)
OK	Cliquez sur ce bouton pour importer et/ou activer la ou Technologies sélectionnées dans votre système. Un message d'état s'affiche pour indiquer que le Paquetage et Technologies ont été importés et que les Technologies ont été activées. Vous devrez peut-être redémarrer Enterprise Architect pour que les Technologies prennent pleinement effet. Cliquez sur le bouton OK pour effacer le message. Dans la fenêtre Navigateur , le Paquetage a été ajouté au modèle avec (s'il est sélectionné) les Paquetages dont il dépend.

Notes

- Vous pouvez également importer Technologies séparément du Paquetage qui en dépend, en utilisant l'onglet « Technologie » de la vue Service d'Actifs Réutilisables
- Les stockages de type « Centre de Formation Bibliothèque », « Bibliothèque de données de référence » et « Source Code Bibliothèque » ne contiennent aucun Paquetages d'actifs.


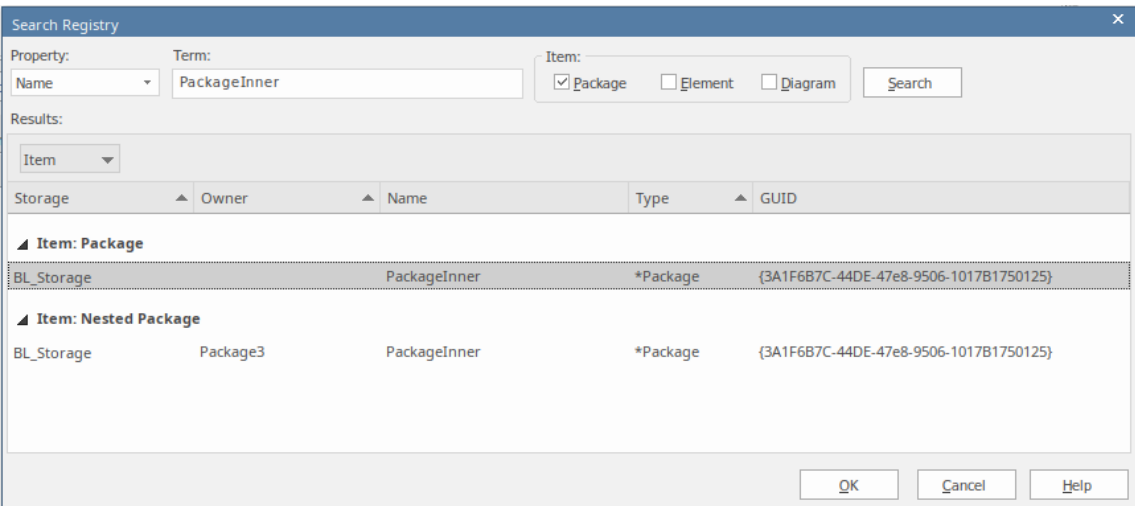
Recherche dans le registre

Après avoir configuré vos stockages dans le registre du Service d'Actifs Réutilisables et enregistré Paquetages d'actifs dans ceux-ci, vous pouvez rechercher dans le registre pour localiser des éléments modélisation tels que Paquetages , des éléments et diagrammes en utilisant leurs noms ou leurs identifiants uniques globaux (GUID).

Accéder

Ruban	Publier > Échange de Modèles > Actifs Réutilisables
-------	---

Rechercher le contenu Paquetage d'actifs dans le registre

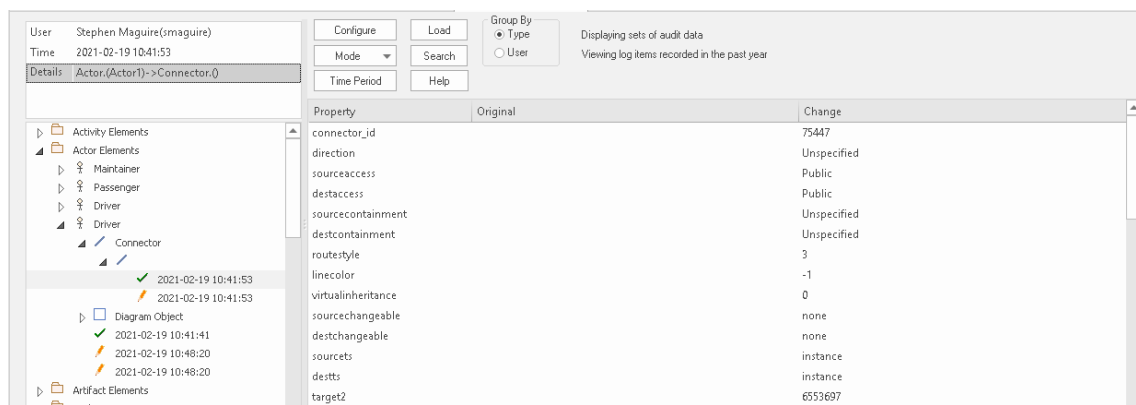
Étape	Action
1	<p>Cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils Service d'Actifs Réutilisables . La dialogue « Rechercher dans le registre » s'affiche.</p> 
2	<p>Dans le champ « Propriété », sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> « GUID » si vous avez l'intention de rechercher dans le Registre un élément modélisation en fonction de son identifiant unique global « Nom » si vous souhaitez rechercher dans le Registre un élément modélisation en fonction de son nom
3	<p>Dans le champ « Terme », saisissez le GUID ou le nom de l'élément modélisation . Note l'interprétation de ce champ est sensible à la casse.</p>
4	<p>Dans la section « Item », sélectionnez l'élément modélisation à rechercher ; c'est-à-dire Paquetage , élément et/ou diagramme .</p>
5	<p>Cliquez sur le bouton Rechercher pour rechercher dans le Registre les éléments modélisation sélectionnés</p>

	et pour afficher les résultats, le cas échéant, dans la section « Résultats ».
6	<p>La section « Résultats » affiche les résultats de la recherche, avec les détails suivants :</p> <ul style="list-style-type: none">• Stockage - le nom du stockage dans le registre qui contient l'élément modélisation• Propriétaire - le nom du Paquetage d'actifs qui contient l'élément modélisation• Nom - le nom de l'élément modélisation• Type - le type Enterprise Architect de l'élément modélisation• GUID - l'identifiant unique global de l'élément modélisation <p>Notes :</p> <ul style="list-style-type: none">• Les résultats de la recherche seront regroupés par élément modélisation• Le groupe <i>Paquetage imbriqué</i> représente tous les Paquetages (qui satisfont aux critères de recherche et) qui font partie d'un autre Paquetage enregistré
7	<p>Sélectionnez une entrée dans la section « Résultats » et cliquez sur le bouton OK pour ouvrir le Stockage (contenant l'élément modélisation) dans le Navigateur du Registre et fermer cette dialogue .</p> <p>Un mot de passe vous sera demandé si le stockage est protégé par mot de passe ; saisissez le mot de passe « Accès complet » ou « Accès en lecture seule » et cliquez sur le bouton OK pour afficher le contenu du stockage.</p>

Audit

Activer une transcription des modifications apportées Modèle au fil du temps

L'audit enregistre les modifications du modèle, notamment le moment où la modification s'est produite et l'auteur de celle-ci. Il enregistre les modifications apportées aux Paquetages, aux éléments, fonctionnalités, aux connecteurs et diagrammes, en détaillant la création, la modification et la suppression de ces éléments. Un administrateur ou un bibliothécaire Référentiel permet généralement l'audit pendant certaines phases du projet ou en continu pendant la durée de vie du référentiel. Un référentiel Enterprise Architect contient des informations organisationnelles importantes et il est essentiel de s'assurer que les modifications apportées aux modèles sont cohérentes avec l'intention et les principes de gouvernance d'une organisation pour le succès de cet actif d'informations important.

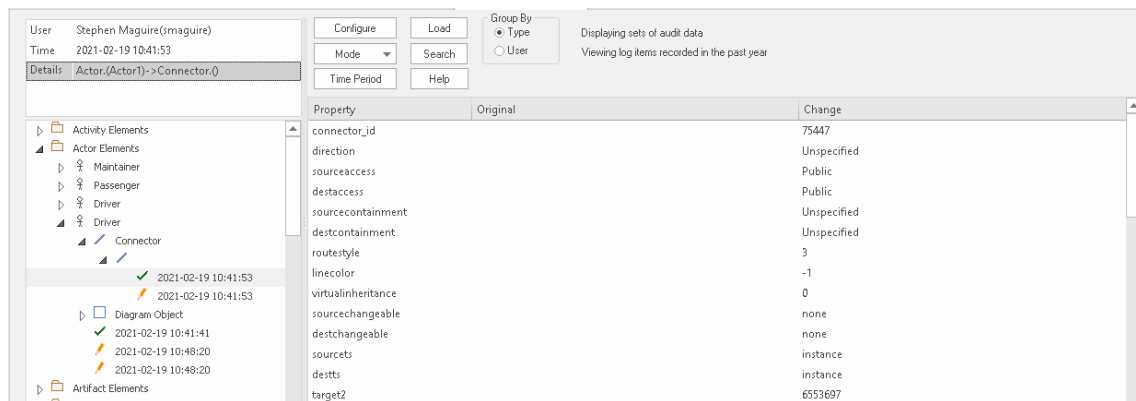


Fenêtre Audit Vue montrant la création et la modification d'un élément Acteur « Pilote » et ses propriétés.

Les audits sont un mécanisme pratique de gestion des modèles qui garantit que les modifications apportées aux modèles sont bien comprises et gérées. Dans cette rubrique, vous apprendrez à activer l'audit et à utiliser la fenêtre Paramètres pour définir le niveau de détail à enregistrer dans l'audit, les éléments à auditer et la manière dont les importations par lots sont gérées. Vous pouvez simplement activer l'audit et il enregistrera silencieusement les modifications apportées par les utilisateurs au modèle. Vous apprendrez également à gérer les journaux d'audit pour garantir que les impacts sur les performances sont minimes lors du stockage des journaux. L'audit peut être utilisé à diverses fins au-delà de la gouvernance, par exemple pour arrêter les pratiques modélisation non conformes aux normes en identifiant l'utilisateur et en lui fournissant une formation et guidage sur la manière de modéliser dans un contexte donné.

Brève introduction

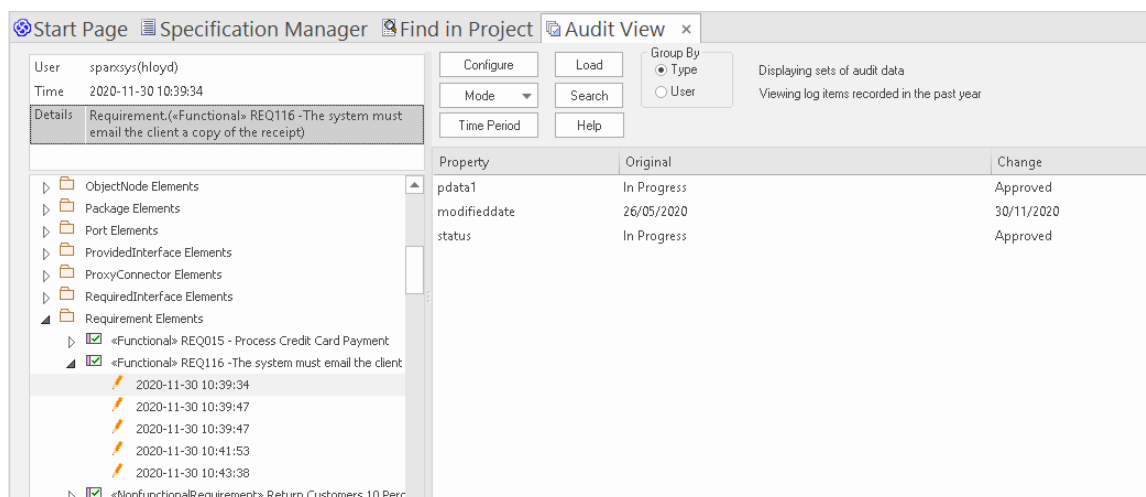
La facilité Audit d' Enterprise Architect permet d'enregistrer les modifications apportées au référentiel dans un log d'audit. Cet outil de gouvernance peut être extrêmement utile pour savoir qui a modifié un modèle et quand il a été modifié. Il est également utile de voir la liste complète des modifications apportées par un utilisateur donné ou la liste des modifications apportées à un élément donné. La Vue Audit est un tableau de bord qui vous permet d'afficher les valeurs avant et après des propriétés d'éléments et d'explorer en profondeur depuis le niveau Paquetage en passant par les éléments, fonctionnalités et les connecteurs jusqu'aux objets diagramme .



Vue d'audit montrant la création et deux modifications ultérieures de l' Object Diagramme pour un acteur pilote.

Les étapes de base pour enregistrer les journaux d'audit des modifications apportées à un référentiel sont les suivantes :

1. Activer l'audit : cela lance le processus d'écriture des modifications dans le log d'audit.
2. Configurer les paramètres d'audit : définissez le niveau d'audit et les options d'audit qui définissent les éléments qui seront audités, et définissez les options d'importation et de rétro-ingénierie.
3. Autoriser la modification des modèles - les utilisateurs effectuent leur modélisation normale, en créant, modifiant et supprimant des éléments, fonctionnalités et diagrammes .
4. Vue le log d'audit - pour visualiser les modifications qui ont été apportées depuis la dernière suppression log .
5. Enregistrer et Effacer les journaux : les journaux peuvent être effacés pour augmenter les performances qui se dégradent à mesure que les journaux se remplissent.
6. Désactiver l'audit - L'audit peut éventuellement être désactivé s'il n'est plus nécessaire et réactivé si nécessaire.



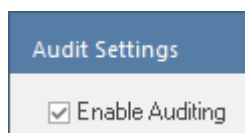
Vue d'audit montrant les modifications apportées à la propriété « Statut » d'une exigence, de « En cours » à « Approuvé ».

Il est important de souligner une différence fondamentale entre Auditing et Lignes de base et Contrôle de Version . Bien que ces trois facilités concernent les modifications apportées à un référentiel au fil du temps, avec Auditing, il n'est pas possible de ramener le modèle à un état antérieur, ce qui est possible avec Contrôle de Version et Lignes de base . Contrairement à une comparaison de ligne de base, qui affiche uniquement la valeur d'origine et les valeurs actuelles d'une propriété d'élément, la Vue Auditing peut afficher toutes les modifications incrémentielles au fil du temps, y compris la date à laquelle elles ont été effectuées et la personne qui les a effectuées.

La configuration de l'audit est un processus simple. Une fois configuré, il commence à enregistrer les informations sur les modifications apportées au référentiel en fonction des paramètres que vous avez spécifiés. Les sections suivantes fournissent les étapes de base pour que vous et vos équipes puissiez commencer à effectuer l'audit et à contrôler les modifications apportées à votre référentiel.

Activation de l'audit

En tant que bibliothécaire ou administrateur, vous pouvez activer l'audit, qui lance le processus d'écriture des modifications de modèle dans le log d'audit. Vous pouvez choisir d'activer l'audit uniquement pendant une période donnée, par exemple lorsqu'un nouveau modélisateur rejoint l'équipe ou lorsque les sous-traitants ont accès au modèle, ou encore dans les étapes finales d'un sprint ou d'une itération.

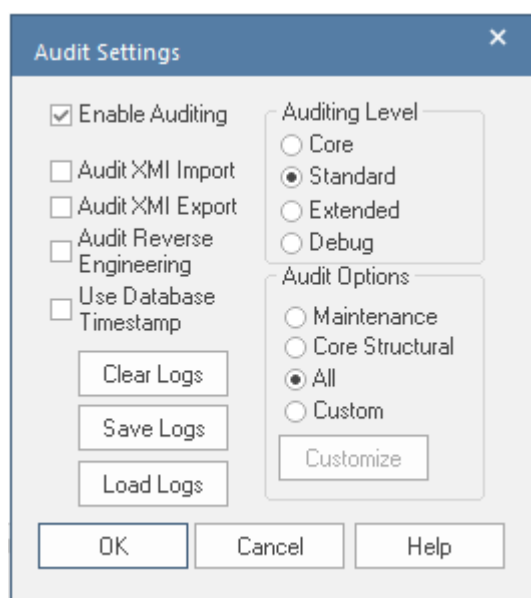


Fenêtre Paramètres d'audit, permettant d'activer ou de désactiver l'audit.

L'audit peut être désactivé à tout moment et réactivé ultérieurement. Les journaux, s'ils ne sont pas effacés, seront simplement ajoutés une fois l'audit réactivé.

Configuration des paramètres

La configuration de l'Audit facilité est une étape importante dans la mise en place de l'outil, pour s'assurer que les modifications que vous souhaitez pouvoir visualiser seront enregistrées dans le log d'Audit et seront disponibles au moment de les visualiser. La configuration se déroule en trois parties principales :



Fenêtre Paramètres d'audit, affichant le niveau d'audit, les options et les paramètres d'importation par lots et de journal.

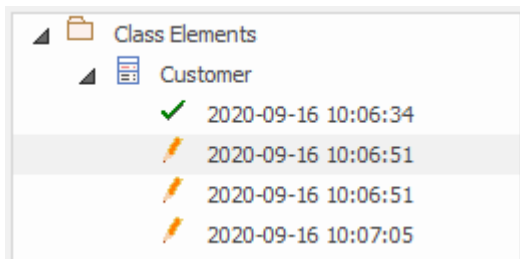
- Options d'importation et Rétro-ingénierie - vous permettent de spécifier si ces éléments en masse doivent être

enregistrés dans le log d'audit

- Niveau d'audit - Vous pouvez spécifier l'étendue des informations enregistrées
- Options d'audit - Vous pouvez spécifier les éléments qui seront audités

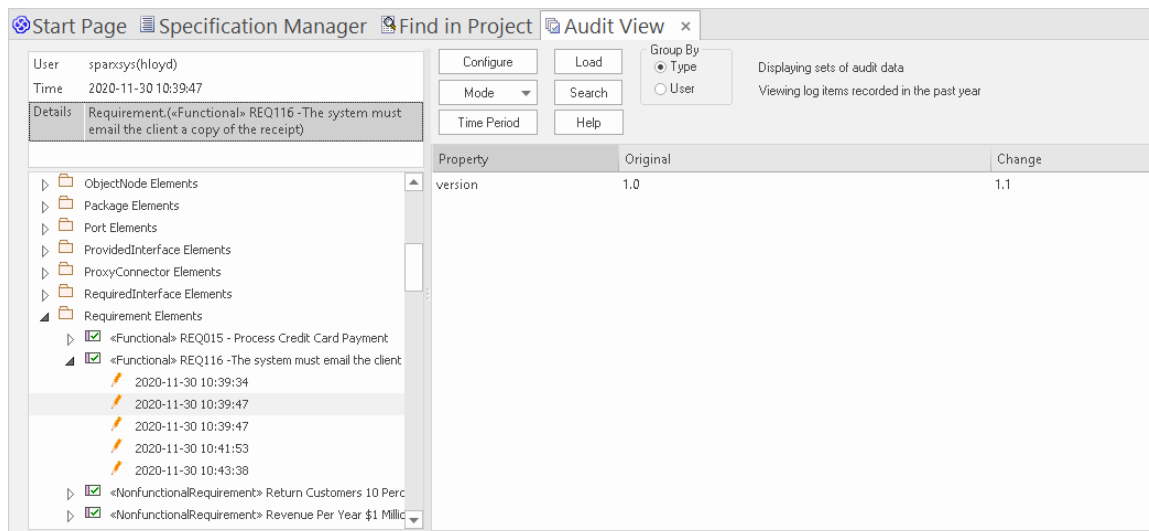
Affichage des audits

En tant que bibliothécaire ou administrateur, vous pouvez visualiser le contenu de l'audit soit via la fenêtre Audit Vue , soit dans la fenêtre Sortie système. La Vue Audit propose un certain nombre d'options permettant de modifier l'affichage et fournit un contrôle Vue arborescence pratique pour naviguer dans les modifications.



Fenêtre Audit Vue montrant l'arborescence des éléments et leurs modifications.

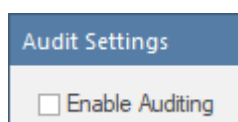
Les modifications sont répertoriées par ordre chronologique, avec une icône qui indique si la modification est une création, une modification ou une suppression. Un panneau sur la droite affiche la modification elle-même, tandis que la section d'en-tête en haut décrit qui a effectué la modification, quand elle a été effectuée et la nature des modifications.



Fenêtre Audit Vue affichant les modifications apportées aux propriétés d'une exigence

Désactiver l'audit

En tant que bibliothécaire ou administrateur, vous pouvez désactiver l'audit, ce qui met fin au processus d'écriture des modifications de modèle dans le log d'audit.

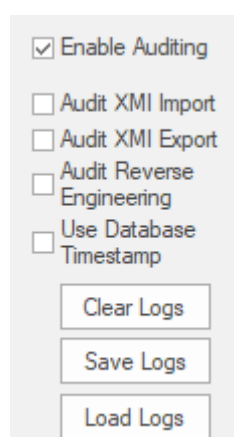


Fenêtre Paramètres d'audit permettant d'activer ou de désactiver l'audit.

L'audit peut être réactivé à tout moment si nécessaire. Les journaux, s'ils ne sont pas effacés, seront simplement ajoutés une fois l'audit réactivé.

Gestion des journaux

Lorsque l'audit est activé, les modifications apportées aux éléments spécifiés dans les options d'audit sont enregistrées dans un log d'audit. La gestion des journaux est essentielle aux performances de la facilité d'audit. Lorsque les journaux se remplissent, le temps nécessaire à l'écriture d'une modification augmente, dégradant subtilement les performances des modélisateurs lorsqu'ils travaillent dans le référentiel. La gestion des journaux peut garantir que les utilisateurs ne remarquent aucun changement perceptible dans leurs temps de sauvegarde. En tant qu'administrateur ou bibliothécaire, vous pouvez enregistrer les journaux dans un fichier réseau, puis les effacer. Il est recommandé de gérer ce processus pour garantir une expérience utilisateur optimale. Les journaux peuvent être gérés à partir du panneau de gauche de la fenêtre Paramètres d'audit.



The image shows a screenshot of the 'Audit Parameters' panel. It contains the following elements:

- Enable Auditing
- Audit XMI Import
- Audit XMI Export
- Audit Reverse Engineering
- Use Database Timestamp
- Clear Logs button
- Save Logs button
- Load Logs button

Options des paramètres d'audit pour Effacer , enregistrer et charger les journaux.

Paramètres d'audit

La fenêtre Paramètres d'audit vous permet d'activer ou de désactiver l'audit, mais vous disposez également d'un certain nombre d'options que vous pouvez utiliser pour gérer ce qui est enregistré par le facilité d'audit. Celles-ci peuvent être modifiées au cours de différentes sessions d'audit ; par exemple, vous pouvez souhaiter enregistrer uniquement des informations limitées sur les exigences au cours d'une phase du projet. Par la suite, vous pouvez avoir besoin d'informations détaillées sur tous les types d'éléments et vous pouvez ajuster les paramètres pour le spécifier. Les options importantes sont résumées ici :

- Définir si les opérations en masse doivent être incluses dans l'audit
- Gérez vos enregistrements d'audit tels que la sauvegarde et la suppression des journaux
- Précisez le détail de l'audit enregistré en spécifiant le niveau d'audit
- Spécifier les types d' object à inclure dans l'audit

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Audit : Paramètres d'audit
-------	--

Configurer les paramètres

Option	Action
Activer l'audit	Cochez cette case pour activer la facilité d'audit. (Effacer la case à cocher pour désactiver à nouveau l'audit.)
Auditer l'importation XMI	Cochez cette case pour auditer les modifications résultant de l'importation XMI. Comme Contrôle de Version utilise XMI, vous devez sélectionner cette option pour enregistrer les modifications apportées à la récupération Paquetages .
Auditer l'exportation XMI	Cochez cette case pour auditer les modifications résultant de l'exportation XMI. Comme Contrôle de Version utilise XMI, vous devez sélectionner cette option pour enregistrer les modifications apportées à la récupération Paquetages .
Audit Rétro-ingénierie	Cochez cette case pour auditer les modifications résultant de la rétro-ingénierie.
Utiliser l'horodatage de la base de données	Cochez cette case pour utiliser l'horodatage du serveur de base de données au lieu de l'horodatage local de chaque utilisateur ; cela améliore la sécurité. Cette option n'est pas disponible pour les référentiels basés sur des fichiers.
Effacer les journaux	<p>Cliquez sur ce bouton pour supprimer définitivement toutes les données log du projet en cours ; utilisez d'abord le bouton Enregistrer les journaux pour enregistrer les enregistrements d'audit en dehors du projet.</p> <p>Le système vous prompts à spécifier si vous souhaitez effacer les éléments enregistrés sur une période donnée.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur le bouton Non pour effacer tous les éléments log actuellement conservés dans la base de données

	<ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur le bouton Oui pour afficher la dialogue « Filtre temporel », dans laquelle vous sélectionnez une période standard ou définissez votre propre période. <p>Cette fonction est accessible via l'interface d'automatisation.</p>
Enregistrer les journaux	<p>Cliquez sur ce bouton pour enregistrer une copie des éléments d'audit enregistrés actuellement conservés dans le projet. Ces éléments restent dans le projet ; vous pouvez utiliser le bouton Effacer les journaux pour les supprimer.</p> <p>Le système vous promps à spécifier si vous souhaitez enregistrer les éléments enregistrés sur une période donnée.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur le bouton Non pour enregistrer tous les éléments log actuellement conservés dans la base de données • Cliquez sur le bouton Oui pour afficher la dialogue « Filtre temporel », dans laquelle vous sélectionnez une période standard ou définissez votre propre période. <p>Cette fonction est accessible via l'interface d'automatisation.</p>
Journaux de chargement	<p>Cliquez sur ce bouton pour recharger un ensemble de journaux précédemment enregistré dans le projet. Un navigateur s'affiche, vous permettant de sélectionner le fichier log à recharger.</p> <p>Si le même enregistrement existe à la fois dans le projet et dans le fichier log , cet enregistrement n'est pas rechargé.</p>
Cœur	<p>Sélectionnez ce bouton radio pour enregistrer les modifications apportées aux éléments (y compris les attributs et les opérations), Paquetages , aux connecteurs et à certaines informations au niveau du modèle.</p>
Standard	<p>Sélectionnez ce bouton radio pour enregistrer les mêmes modifications que pour l'option Core, ainsi que les modifications apportées à certaines données de « gestion » des diagrammes : nom, auteur, version, stéréotype, Notes et date de modification.</p> <p>Vous pouvez vérifier les modifications apportées au contenu et à la structure diagramme à l' facilité Baseline pour réviser visuellement les modifications apportées aux diagrammes .</p>
Étendu	<p>Sélectionnez ce bouton radio pour enregistrer les mêmes modifications que pour l'option « Standard », ainsi que les modifications apportées à la sécurité du projet.</p>
Déboguer	<p>Sélectionnez ce bouton radio pour enregistrer les mêmes modifications que pour l'option « Étendu » ainsi que les modifications apportées à tous tableaux de base de données. Certaines informations d'audit ne seront pas visibles à moins que le mode Audit Vue ne soit défini sur « Brut ».</p>
Entretien	<p>Sélectionnez ce bouton radio pour auditer les modifications apportées aux éléments de maintenance uniquement ; c'est-à-dire :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Paquetage (élément) • Exigence • Fonctionnalité • Cas d'utilisation • Acteur • Note • Problème et • Changement

Noyau structurel	<p>Sélectionnez ce bouton radio pour auditer les modifications apportées aux éléments de maintenance ainsi qu'à certains éléments structurels, à savoir :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Paquetage (structure) • Classe • Interface • Signal • Nœud • Composant • Artefact • Partie • Port et • Appareil
Tous	<p>Sélectionnez ce bouton radio pour auditer les modifications apportées à tous les types d'éléments.</p>
Coutume	<p>Sélectionnez ce bouton radio pour auditer les modifications apportées aux types d'éléments que vous spécifiez.</p> <p>Le bouton Personnaliser est rendu disponible ; cliquez sur ce bouton pour afficher une liste des types d'éléments et cochez la case correspondant à chaque type d'élément à inclure dans l'audit (ou cliquez sur le bouton Sélectionner tout pour sélectionner chaque type d'élément).</p> <p>Cliquez sur le bouton OK pour enregistrer la sélection.</p>

Notes

- À mesure que le nombre d'enregistrements augmente, les performances d'Audit Vue diminuent ; il est recommandé d'enregistrer les enregistrements d'audit qui ne sont pas régulièrement requis dans un fichier, puis de les effacer du projet, afin de garantir des performances élevées.
- Les connecteurs sont audités lorsqu'ils sont connectés à un élément inclus dans les options d'audit
- Si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Audit Vue » pour activer l'audit et de l'autorisation « Paramètres d'audit » pour modifier les paramètres d'audit.

Vue les audits

En tant qu'administrateur ou bibliothécaire, vous pouvez visualiser les modifications apportées aux éléments du référentiel. Les modifications enregistrées dépendent de trois paramètres principaux :

- Options d'importation et Rétro-ingénierie - vous permettent de spécifier si ces éléments en masse doivent être enregistrés dans le log d'audit
- Niveau d'audit - Vous pouvez spécifier l'étendue des informations enregistrées
- Options d'audit - Vous pouvez spécifier les éléments qui seront audités

Il existe deux vues différentes des modifications qui s'offrent à vous :

- La Vue d'audit - une fenêtre complète qui vous permet de naviguer dans les modifications et de modifier l'affichage
- La fenêtre de sortie du système, onglet « Historique d'audit » - un affichage textuel qui change en fonction des changements de contexte de l'élément

Audit Vue

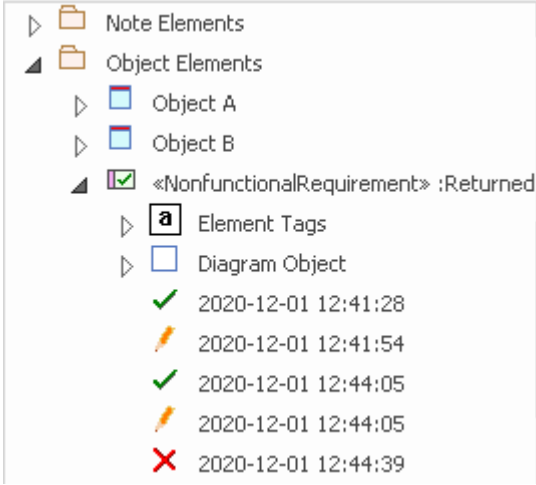
La Vue Audit fournit un tableau de bord pratique qui permet à un administrateur ou à un bibliothécaire de visualiser et de gérer les modifications apportées aux informations enregistrées par Audit. Un contrôle d'arborescence permet de naviguer rapidement dans une branche du référentiel, en affichant tous les éléments qui ont été modifiés. Des icônes colorées fournissent une file d'attente visuelle rapide pour savoir si un élément particulier a été créé, modifié ou supprimé. Lorsqu'une modification est sélectionnée dans l'arborescence, le panneau de droite affiche les propriétés qui ont été créées, modifiées ou supprimées, et le panneau supérieur indique l'utilisateur responsable, l'heure et la date de la modification et un résumé de la modification.

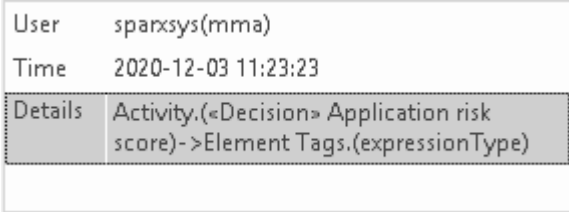
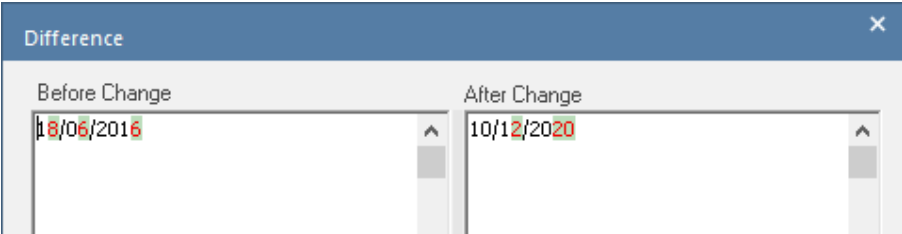
Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Audit
-------	-----------------------------

Sections de la Vue d'audit

L'Audit Vue est divisé en trois zones principales :

Section	Description
Contrôles Vue	Les contrôles d'affichage fournissent une variété de paramètres pour contrôler l'audit et l'affichage des enregistrements d'audit.
Arbre d'audit	<p>L'arborescence d'audit affiche les éléments log qui ont été enregistrés par l'audit. Ce qui est affiché dans l'arborescence est affecté par les contrôles d'affichage, tels que :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tri • Filtrer (par heure) • Mode • Paramètres d'audit (ce qui a été réellement enregistré) <p>En cas de synchronisation avec la fenêtre Navigateur , elle est également affectée par le Paquetage , diagramme ou l'élément que vous avez sélectionné.</p> 

	<p>Dans l'arborescence d'audit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • La coche verte indique une création • Le crayon jaune indique une modification • La croix rouge indique une suppression <p>Un clic droit sur un élément de l'arborescence d'audit (tel que ObjectB) affiche un menu contextuel qui vous permet de localiser l'élément sélectionné dans :</p> <ul style="list-style-type: none"> • La fenêtre Navigateur • Tous diagrammes dans lesquels il existe
Affichage d'enregistrement	<p>L'affichage de l'enregistrement est divisé en deux parties : l'identité de la modification sélectionnée et la modification réellement effectuée.</p> <p>Les données affichées dans l'enregistrement sont déterminées par les contrôles et le mode d'affichage et, en cas de synchronisation avec la fenêtre Navigateur , par le Paquetage , diagramme ou l'élément que vous avez sélectionné.</p> <p>Identité</p>  <p>L'identité d'un changement se compose de :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le nom d'utilisateur Windows de l'utilisateur qui a effectué la modification ; si la sécurité est activée, le nom est au format WindowsUsername(SecurityUser) • Quand le changement a été effectué • Le chemin du changement ; par exemple : <i>Classe Classe1 - Attribut Att1 - Attribut Contrainte Contrainte</i> <p>Changements</p> <p>Les modifications sont affichées sous forme tableau , indiquant :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nom de la propriété (ou de l'élément de données) • Sa valeur d'origine avant le changement et • Sa valeur après le changement <p>Si vous double-cliquez sur un élément dans la liste des modifications (ou cliquez-droit et sélectionnez l'option « Afficher les différences »), la fenêtre des différences s'affiche :</p>  <p>Cela montre les modifications spécifiques qui ont été apportées, en mettant en évidence les caractères modifiés, créés, supprimés ou formatés.</p> <p>Les modifications apportées au format du texte de l'élément, effectuées via la dialogue « Propriétés » de l'élément, ne sont pas apparentes dans le tableau initial ; elles sont visibles dans la fenêtre Différence, identifiées par étiquettes de formatage HTML.</p>

Notes

- Si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Audit Vue » pour afficher les données dans Audit Vue

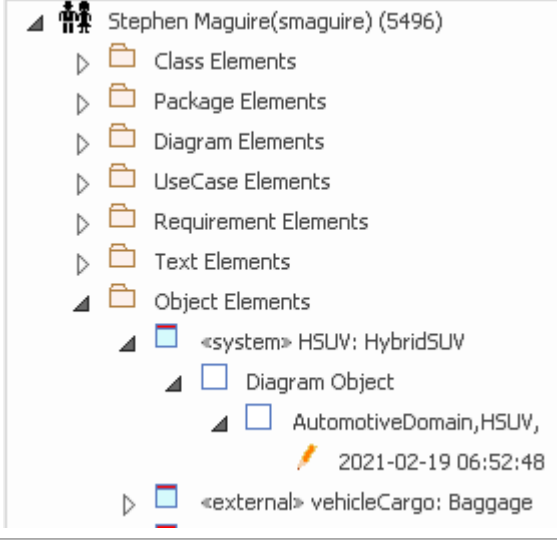
Contrôles d'Audit Vue

Les contrôles Audit Vue fournissent une variété de paramètres pour contrôler l'audit et l'affichage des enregistrements d'audit.

Options

Option	Action
Configurer	Cliquez pour ouvrir la dialogue « Paramètres d'audit ».
Charger	Cliquez pour recharger l'arborescence d'audit, mise à jour avec tous les nouveaux résultats d'audit.
Mode	<p>Cliquez pour afficher un menu d'options pour changer le mode de l'Audit Vue .</p> <p>Sélectionner:</p> <ul style="list-style-type: none"> • « Vue par défaut » - pour charger de grands ensembles d'éléments log indépendamment de la fenêtre Navigateur ; dans ce mode, un groupe spécial Paramètres d'audit peut être affiché dans l'arborescence d'audit, qui enregistre : <ul style="list-style-type: none"> - Lorsque l'audit a été activé et désactivé - Qui a fait le changement - La date et l'heure du changement - Modifications des paramètres d'audit - Lorsque les opérations d'audit sont exécutées - Modifications de sécurité (qui peuvent être consultées de la même manière que autres changements) • « Filtré sur Navigateur » - pour synchroniser automatiquement avec la fenêtre Navigateur ; lorsque des modifications ont été apportées, la Vue d'Audit reflète votre sélection dans la fenêtre Navigateur - si vous cliquez sur : <ul style="list-style-type: none"> - Un élément, l'Audit Vue affiche l'historique de cet élément - Un Paquetage , l'Audit Vue affiche l'historique de ce Paquetage et ses enfants immédiats (mais pas le contenu des Paquetages imbriqués) - Un diagramme , l'Audit Vue affiche l'historique de ce diagramme et son contenu (qui pourrait être tiré d'un large domaine du Navigateur fenêtre) • « Journal des événements séquentiels » - pour afficher tous les enregistrements d'audit dans l'ordre chronologique sans tri, ce qui vous permet de voir une progression des modifications ; cela peut être particulièrement utile pour déterminer les incohérences de date et d'heure Toute recherche et tout filtrage que vous définissez s'appliquent toujours, vous permettant d'afficher toutes les modifications d'aujourd'hui dans l'ordre, ou toutes les modifications d'un élément particulier dans l'ordre, ou les deux Des informations supplémentaires sur la base de données sont affichées ; ces informations supplémentaires peuvent être insignifiantes ou uniquement dans un format lisible par machine • « Supprimé » - pour afficher uniquement les enregistrements supprimés, mais sinon les données sont affichées comme en mode « Par défaut » ; les enregistrements peuvent être triés par type d'élément ou par utilisateur selon les besoins
Recherche	Cliquez pour rechercher parmi les éléments log pour une zone particulière - vous pouvez rechercher par nom, Type ou GUID.

	<p>Les éléments sont chargés et filtrés avec les paramètres actuels de regroupement, de période et de mode.</p> <p>Si vous actualisez la Vue d'Audit, vous devez exécuter à nouveau la recherche.</p>
Période de temps	<p>Cliquez pour afficher la dialogue « Filtre temporel » pour définir la période de filtrage :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aujourd'hui - pour afficher les changements survenus aujourd'hui • Heure précédente - pour afficher les modifications survenues au cours des 60 dernières minutes • 24 heures précédentes - pour afficher les modifications survenues au cours des dernières 24 heures • Semaine précédente - pour afficher les changements survenus au cours des 7 derniers jours • 30 jours précédents - pour afficher les modifications survenues au cours des 30 derniers jours • Année précédente - pour afficher les changements survenus au cours des 365 derniers jours • Personnalisé - pour définir votre propre période, en utilisant les champs De et À <p>Les six périodes préconfigurées se mettent automatiquement à jour lorsque vous cliquez sur le bouton Actualiser ; les périodes personnalisées sont statiques et ne se mettent pas à jour automatiquement.</p>
Grouper par	<p>Sélectionnez le bouton radio approprié pour le paramètre d'affichage requis :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Type - les modifications sont regroupées sous le type d'élément (tel que Classe ou Exigence), puis regroupées sous l'élément modifié <div data-bbox="518 1126 1054 1608" style="border: 1px solid gray; padding: 5px;"> <pre> tree Note Elements Object Elements Object A Object B «NonfunctionalRequirement» :Returned Element Tags Diagram Object [✓] 2020-12-01 12:41:28 [⚡] 2020-12-01 12:41:54 [✓] 2020-12-01 12:44:05 [⚡] 2020-12-01 12:44:05 [✗] 2020-12-01 12:44:39 </pre> </div> <ul style="list-style-type: none"> • Utilisateur - les modifications sont regroupées sous le nom d'utilisateur, chacune avec le nombre de modifications pour cet utilisateur <p>Sous chaque nom d'utilisateur, les modifications sont regroupées comme pour le tri Type</p>

	
Texte d'état	<p>(Affiché à droite du panneau « Grouper par ») Lisez pour voir lesquels :</p> <ul style="list-style-type: none">• Le mode a été sélectionné et• Un filtre temporel est appliqué aux données

Sortie système - Historique d'audit

Lorsque l'audit est activé, un onglet « Historique d'audit » est ajouté à la fenêtre Sortie système. L'onglet affiche un historique des modifications apportées à l'élément ou au connecteur que vous avez sélectionné dans :

- diagramme actuel
- Fenêtre Navigateur
- Audit Vue , ou
- Paquetage Navigateur

User	Timestamp	Property	Original	Change
Stephen Maguire(smaguire)	2020-09-16 10:07:05	version	1.0	2.0
Stephen Maguire(smaguire)	2020-09-16 10:06:51	status	Proposed	Approved
Stephen Maguire(smaguire)	2020-09-16 10:06:51	name	Class1	Customer
Stephen Maguire(smaguire)	2020-09-16 10:06:34	name		Class1

Fenêtre de sortie système, onglet « Historique d'audit » affichant les modifications apportées aux éléments du référentiel.

Lorsque vous sélectionnez différents éléments ou connecteurs, l'onglet « Historique d'audit » se met automatiquement à jour pour refléter votre sélection actuelle. Pour chaque modification apportée à l'élément ou au connecteur, l'onglet affiche :

- Qui a fait le changement
- Quand le changement a été effectué
- Où le changement a été effectué
- La valeur de la caractéristique avant le changement
- La valeur de la caractéristique après le changement

Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Système > Historique d'audit
-------	--

Notes

- Pour voir cet onglet, vous devez d'abord avoir la Vue d'Audit ouverte ; l'onglet continue de s'afficher si vous fermez ensuite la Vue d'Audit
- Si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Audit Vue » pour afficher les données dans l'onglet « Historique d'audit »

Considérations relatives aux performances

L'audit est un outil permettant de déterminer qui a apporté des modifications au modèle et quand ces modifications ont été apportées. Lorsque l'audit est activé, chaque fois qu'une modification est apportée au modèle, le moteur d'audit Enterprise Architect enregistre la modification. Ces modifications prendront naturellement un certain temps, comme pour tout système de transaction, pour être écrites dans le log d'audit. Lorsque les journaux sont petits, ce temps d'écriture sera imperceptible, mais lorsque les journaux augmentent en taille, le temps nécessaire pour écrire dans le log augmentera et pourrait retarder l'enregistrement des modifications. L'outil propose un certain nombre de moyens pour réduire ces délais d'enregistrement des modifications. Les retards peuvent être observés dans deux parties différentes du processus d'audit :

- **Lors de modifications apportées au référentiel** - Comme décrit précédemment, l'enregistrement des modifications du modèle peut être retardé, ce qui vous affecte ou affecte tout autre utilisateur qui met à jour un aspect du modèle en cours d'audit ; par exemple, une modification du nom d'un élément, la modification de la position d'un objet sur un diagramme ou, si elle est configurée, la création de tableaux ou de classes de code résultant de la rétro-ingénierie d'une base de données ou d'un paquetage de code, entraîneront toutes une écriture dans les journaux d'audit
- **Lors de l'accès à la Vue d'audit** - La Vue d'audit à laquelle accède généralement un bibliothécaire ou un administrateur peut devenir lente en raison du volume d'enregistrements d'audit qui doivent être triés et affichés

La performance de ces deux aspects du processus d'audit est abordée dans les rubriques suivantes :

- *Audit des performances*
- *Audit des performances Vue*

Audit des performances

L'activation de l'audit sur un projet augmente le temps nécessaire à de nombreuses actions, telles que l'insertion, la modification et la suppression d'objets et les modifications des propriétés des éléments, des connecteurs et diagrammes, y compris le déplacement d'objets dans diagrammes. Lorsque l'audit est initialement activé, le temps nécessaire pour écrire dans les journaux d'audit sera presque imperceptible, mais à mesure que les journaux augmentent en taille, le temps d'écriture log s'allonge et peut être source de frustration pour vous ou vos collègues, dont l'objectif principal est de créer des modèles utiles. Heureusement, il existe des procédures simples de gestion et d'administration qui peuvent réduire ce temps, généralement effectuées par un bibliothécaire ou un administrateur.

Retards dans les opérations

Opération	Détail
Suppressions importantes	La suppression de grands Paquetages ou de structures Paquetage, ou d'un grand nombre d'éléments, prend beaucoup plus de temps avec l'audit activé. Vous pouvez désactiver l'audit avant d'effectuer une telle suppression.
Importations XMI	L'importation de XMI prend plus de temps avec l'audit activé. Une option au niveau du projet est fournie pour désactiver l'audit des importations XMI.
Rétro-ingénierie	L'ingénierie inverse du code prend plus de temps avec l'audit activé. Une option au niveau du projet est fournie pour désactiver l'audit de l'ingénierie inverse.
Réplication	Vous ne pouvez pas supprimer la réplication d'un modèle avec l'audit activé. Si vous devez supprimer la réplication, désactivez l'audit et, si vous y êtes invité, autorisez Enterprise Architect à restaurer la version de la base de données. Vous pouvez ensuite supprimer la réplication.

Audit des performances Vue

Au fur et à mesure que les journaux deviennent plus volumineux, l'Audit Vue peut ralentir ses performances simplement en raison du volume d'enregistrements qu'il doit traiter pour créer les visualisations utilisées par le bibliothécaire ou l'administrateur. Heureusement, il existe des moyens de réduire le délai de présentation des éléments modifiés, et ceux-ci ne nécessitent qu'un peu de maintenance.

Considérations et réponses

Considération	Détail
La navigation dans la fenêtre Navigateur dans l'audit est lente	<p>Essayez de définir la période sur une période dans le passé immédiat, telle que « Aujourd'hui », « Les 24 heures précédentes » ou « La semaine précédente » ; cette période est mise à jour chaque fois que vous ouvrez ou actualisez la Vue d'audit.</p> <p>Enregistrez les éléments log en dehors du projet avec le bouton Enregistrer les journaux ; si vous effacez ensuite les journaux que vous venez d'enregistrer, le temps de chargement de l'Audit Vue est réduit.</p> <p>Vous pouvez recharger les journaux dans le projet à tout moment, en utilisant le bouton Charger les journaux.</p>
L'Audit Vue est lent à charger et à changer de mode	Quant à « La navigation dans la fenêtre Navigateur dans l'audit est lente ».
La navigation dans l'arborescence d'audit est lente	Fermez l'onglet « Historique d'audit » dans la fenêtre Sortie système.

Plus d'informations

facilité Auditing d' Enterprise Architect est un outil de gouvernance précieux qui enregistre les modifications apportées au référentiel dans un log d'audit. Cette fonctionnalité est extrêmement utile pour suivre les modifications du modèle, identifier l'utilisateur responsable d'un changement et déterminer le moment où le changement s'est produit. De plus, le log d'audit fournit des informations sur la liste complète des modifications apportées par un utilisateur ou sur les modifications apportées à un élément spécifique. La Vue Audit sert de tableau de bord, présentant les valeurs avant et après des propriétés d'élément et permettant aux utilisateurs de naviguer du niveau Paquetage jusqu'aux objets diagramme via les éléments, fonctionnalités et le connecteur

Informations sur l'édition

- L'Audit facilité est disponible dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate
- Avertissement - Si votre site utilise l'édition Professional d' Enterprise Architect (dans laquelle l'audit n'est pas disponible) ainsi que les éditions Corporate , Unified et/ou Ultimate , lorsque l'audit est activé dans un projet, tous les utilisateurs de l'édition Professional sont exclus de ce projet ; pour restaurer l'accès, désactivez l'audit

Outils associés

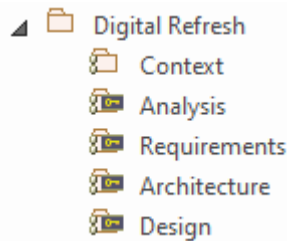
- [Version Control](#)
- [Baselines](#)
- [The Compare Utility \(Diff\)](#)

-

Contrôle de Version

Stocke les versions des parties d'un Référentiel à des fins de comparaison et de restauration

Contrôle de Version fournit un mécanisme permettant de stocker les versions précédentes de n'importe quelle section d'un modèle et de les comparer ultérieurement à un état actuel. Contrôle de Version est une fonctionnalité d'équipe utile qui permet de développer des modèles de manière coordonnée au sein d'un environnement d'équipe. Les sections du modèle peuvent être placées sous Contrôle de Version et vous pouvez gérer les modifications et les révisions du contenu de votre modèle en plaçant Paquetages de modèle individuels, des nœuds de vue ou des nœuds racine sous Contrôle de Version . Les informations stockées dans le référentiel sont un atout précieux pour l'entreprise et doivent être gérées comme telles.



Fenêtre Navigateur affichant un Paquetage extrait (Contexte) et quatre Paquetages enregistrés sous Contrôle de Version .

Contrôle de Version permet de se prémunir contre la perte des modifications de modèles précédentes. Dans cette rubrique, en tant que bibliothécaire, vous apprendrez à configurer un produit Contrôle de Version pour l'utiliser dans Enterprise Architect et à appliquer la configuration pour contrôler Paquetages , individuellement ou en groupes. Vous apprendrez également à utiliser Contrôle de Version pour extraire et archiver Paquetages , à afficher les versions précédentes et à comparer une version actuelle à une version précédente.

Brève introduction

La fonctionnalité Contrôle de Version vous permet d'extraire un Paquetage , ce qui le verrouille afin qu'aucun autre utilisateur ne puisse le modifier jusqu'à ce que vous l'ayez réintégré. Vous pouvez alors modifier le Paquetage , ajouter de nouveaux éléments et diagrammes , en modifier d'autres et en supprimer d'autres encore. Lorsque vous avez terminé vos modifications et que vous êtes prêt à ce que d'autres modélisateurs voient votre travail, vous pouvez archiver le Paquetage . Les autres modélisateurs devront alors effectuer une opération Get Latest pour récupérer les nouvelles modifications à partir du serveur Contrôle de Version .

Enterprise Architect ne gère pas les versions des Paquetages en interne ; à la place, il s'intègre aux serveurs Contrôle de Version standard de l'industrie, qu'un administrateur doit installer et configurer pour être utilisés par Enterprise Architect . Les fichiers qu'Enterprise Architect utilise sont des fichiers XMI standard de l'industrie, qui sont mieux considérés comme « binaires » du point de vue de Contrôle de Version . Cela signifie qu'il n'est pas possible pour deux modélisateurs de travailler sur le même fichier, car il ne serait pas possible de fusionner les fichiers comme c'est le cas avec le code source ou les fichiers texte.

Les étapes de base pour utiliser Contrôle de Version sont :

1. Sélectionnez et configurez un Contrôle de Version Serveur et un Logiciel côté Client.
2. Placez les Paquetages requis sous Contrôle de Version .
3. Découvrez un Paquetage .
4. Apportez des modifications au contenu du Paquetage extrait.
5. Vérifiez le Paquetage en saisissant des commentaires décrivant les modifications.
6. Comparez le Repository Package avec le Paquetage contrôlé par version.
7. Récupérer (revenir à) une version précédente.

L'intégration Contrôle de Version d' Enterprise Architect fournit plusieurs facilités clés, notamment :

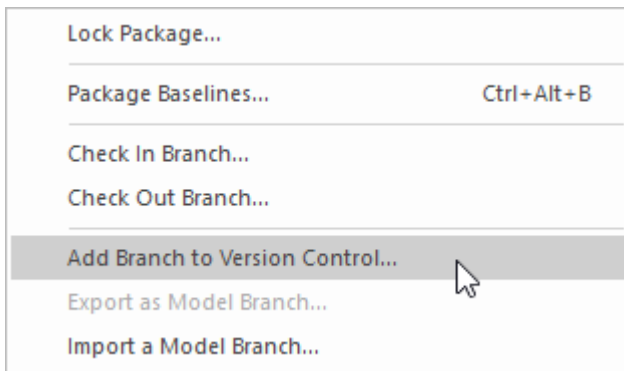
- Sauvegarde d'un historique des modifications apportées aux Paquetages de votre modèle
- Récupération des révisions précédentes de Paquetages
- Propagation des mises à jour du modèle entre les membres de l'équipe
- Coordonner le partage des Paquetages entre les membres de l'équipe

Mise en service d'un système Contrôle de Version

Vous appliquez Contrôle de Version via une application de contrôle de code source tierce qui gère l'accès et stocke les révisions des Paquetages contrôlés. Une fois le logiciel Contrôle de Version installé et configuré, vous ou un bibliothécaire devez définir une Configuration Contrôle de Version dans votre projet. Vous pouvez ensuite utiliser Contrôle de Version pour gérer les modifications apportées aux Paquetages de votre modèle.

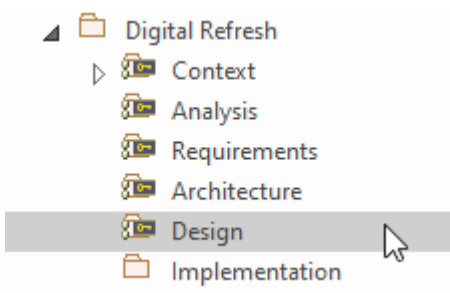
Configuration Paquetages

Avant de pouvoir extraire un Paquetage et commencer à y apporter des modifications, vous ou le bibliothécaire devez d'abord configurer le Paquetage pour Contrôle de Version . Il vous suffit de sélectionner l'option « Ajouter une branche au Contrôle de Version » et de choisir une configuration existante. Cela ajoute le Paquetage au système Contrôle de Version et le place dans un état d'archivage.



Menu contextuel affichant l'option « Ajouter une branche au Contrôle de Version ».

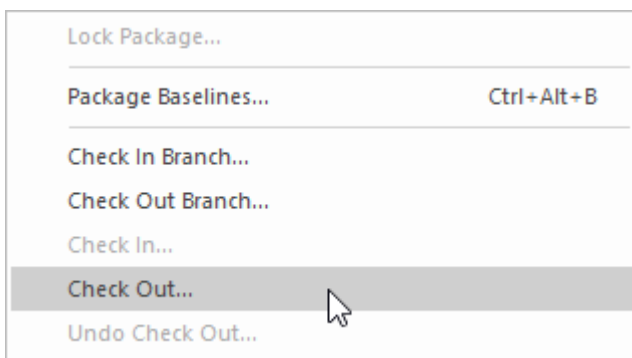
Paquetages sous Contrôle de Version sont identifiés dans la fenêtre Navigateur par des icônes qui indiquent l'état actuel du Paquetage . Lorsqu'un Paquetage est initialement ajouté au système Contrôle de Version il aura une icône verrouillée, comme illustré dans ce diagramme .



Fenêtre Navigateur affichant le Paquetage de conception avec une icône de verrouillage après l'enregistrement.

Vérification Paquetages

Une fois Contrôle de Version configuré, vous pouvez commencer à extraire Paquetages . Lorsque vous souhaitez travailler sur un Paquetage sous Contrôle de Version, vous devez d'abord Extraire ce Paquetage . Cela changera l'icône Paquetage dans la fenêtre Navigateur de verrouillée à déverrouillée. Tant que le Paquetage est extrait, aucun autre utilisateur ne pourra travailler sur le Paquetage et ils verront à leur tour une icône Paquetage verrouillée.

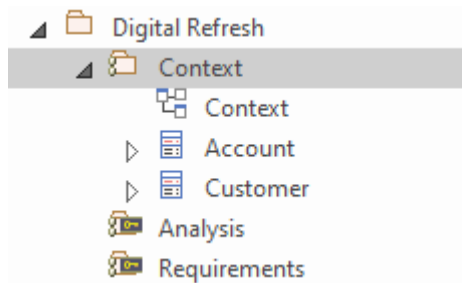


Menu contextuel affichant l'option Check Out.

Apporter des modifications au contenu Paquetage

Une fois qu'un Paquetage a été extrait, vous êtes libre d'en modifier le contenu, comme vous le feriez dans un dépôt qui n'a pas de Contrôle de Version implémenté. Vous serez le seul à pouvoir modifier le contenu, car les autres utilisateurs

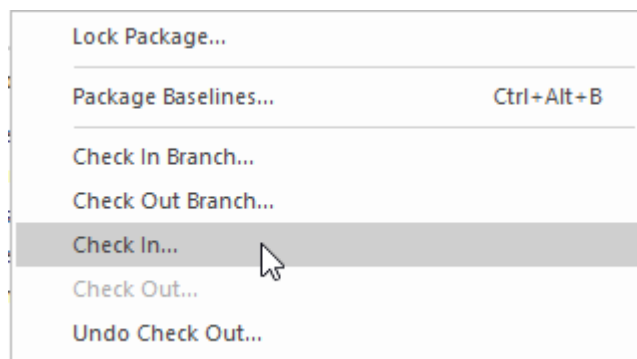
qui tenteront de le faire recevront un message indiquant que le Paquetage a été extrait.



Fenêtre Navigateur affichant le Paquetage de contexte qui a été extrait, avec l'icône Paquetage extrait

Enregistrement Paquetages

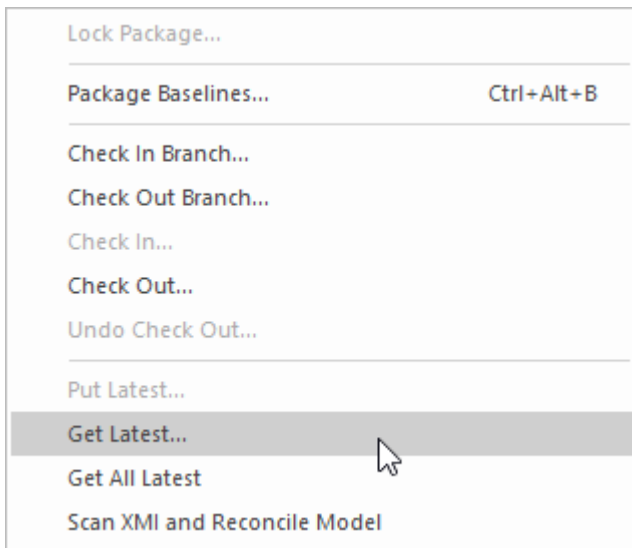
Une fois que vous avez terminé de modifier le contenu d'un Paquetage extrait, vous pouvez archiver ce Paquetage . Cela changera l'icône Paquetage dans la fenêtre Navigateur de déverrouillée à verrouillée. Dès que vous archivez le Paquetage une icône Paquetage verrouillée s'affiche et le système Contrôle de Version est mis à jour. Vous pouvez également entrer un commentaire décrivant les modifications que vous avez apportées pendant que le Paquetage était sous votre contrôle, ce qui sera utile lorsque vous consulterez les changements de version. Une fois l'archivage terminé, d'autres utilisateurs pourront extraire le Paquetage .



Menu contextuel affichant l'option Check In.

Obtenir les dernières modifications

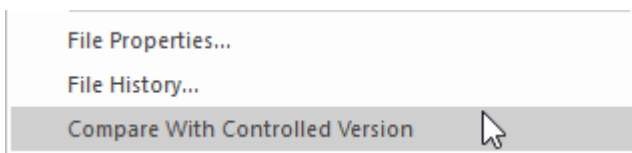
Si vous travaillez dans un modèle partagé unique, toutes les modifications apportées par vos collègues seront disponibles en rechargeant simplement le Paquetage . Si, en revanche, vous travaillez dans des modèles privés, vous devrez obtenir périodiquement les dernières modifications enregistrées par vos collègues dans le système Contrôle de Version . Vous pouvez utiliser « Obtenir les dernières » pour un seul Paquetage ou pour l'ensemble du modèle, selon que vous êtes intéressé par une seule modification ou par toutes les modifications.



Menu contextuel affichant l'option « Obtenir la dernière version ».

Comparaison avec la version précédente

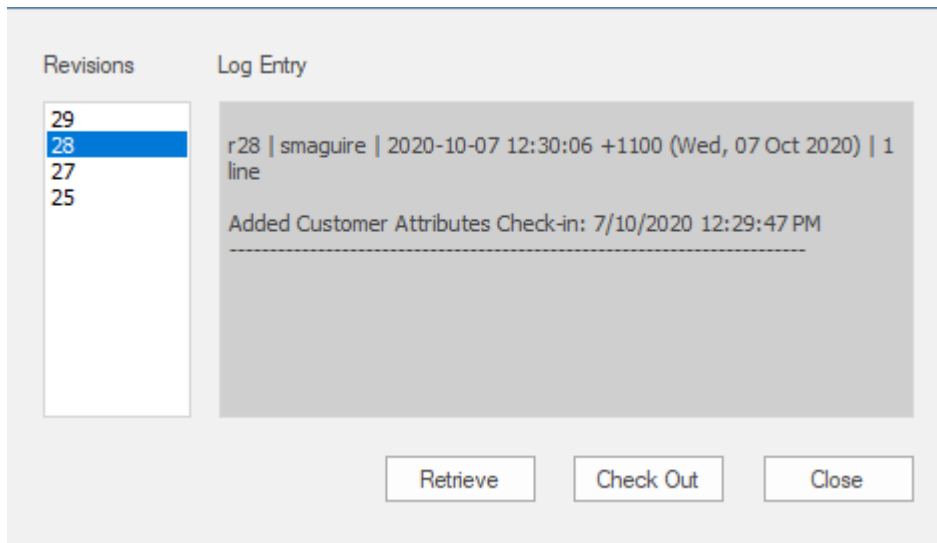
À n'importe quelle étape de l'évolution d'un modèle, vous pouvez comparer la version actuelle d'un Paquetage à la version stockée dans le système Contrôle de Version . Cette option lance la fenêtre de Comparaison qui affiche les différences entre l'état actuel du modèle et la dernière révision conservée dans le système Contrôle de Version .



Menu contextuel affichant l'option « Comparer avec la version contrôlée ».

Revenir à une version antérieure

Au fur et à mesure que votre modèle évolue, vous souhaitez peut-être revenir à une version antérieure d'un Paquetage . En utilisant la dialogue « Historique des fichiers », vous pouvez sélectionner n'importe quelle version antérieure. En affichant les commentaires d'archivage et la date et l'heure d'archivage, la version requise peut être sélectionnée. L'option Récupérer restaurera le modèle actuel à la version sélectionnée sans qu'il soit nécessaire d'extraire le Paquetage .



Fenêtre d'historique des versions de fichiers affichant un certain nombre de versions (révisions) avec des commentaires.

Options de configuration

Il existe un certain nombre d'options qui peuvent être choisies lors de la configuration de Contrôle de Version pour une ou plusieurs équipes de votre organisation. Il existe également certains principes fondamentaux concernant la manière dont Enterprise Architect s'intègre au logiciel Contrôle de Version en ce qui concerne le verrouillage que vous devez réviser avant de configurer Contrôle de Version .

Aperçu Contrôle de Version Locking

Enterprise Architect implémente Contrôle de Version de votre modèle en exportant les données Paquetage de la base de données du projet vers des fichiers Paquetage XMI, qui sont placés sous Contrôle de Version dans l'application de contrôle du code source. Le format de fichier XMI ne peut pas être fusionné de la même manière que les fichiers texte ordinaires, c'est pourquoi Enterprise Architect doit appliquer l'édition sérialisée des Paquetages sous contrôle de version, comme indiqué ici.

La solution Verrouillage-Modification-Déverrouillage

De nombreux systèmes Contrôle de Version utilisent un modèle de verrouillage-modification-déverrouillage pour résoudre le problème des différents auteurs d'une source partagée qui écrasent le travail des autres. Dans ce modèle, le référentiel Contrôle de Version n'autorise qu'une seule personne à modifier un fichier à la fois, et l'accès est géré à l'aide de verrous.

Harry doit verrouiller un fichier avant de pouvoir commencer à y apporter des modifications. Si Harry a verrouillé un fichier, Sally ne peut pas le verrouiller également et ne peut donc pas y apporter de modifications. Tout ce qu'elle peut faire, c'est lire le fichier et attendre que Harry termine ses modifications et libère le verrou. Une fois que Harry a déverrouillé le fichier, Sally peut à son tour verrouiller et modifier le fichier.

La solution Copier-Modifier-Fusionner

Subversion, CVS et un certain nombre d'autres systèmes Contrôle de Version utilisent un modèle de copie-modification-fusion comme alternative au verrouillage. Dans ce modèle, le client de chaque utilisateur contacte le référentiel du projet et crée une copie de travail personnelle - une réflexion locale des fichiers et répertoires du référentiel. Les utilisateurs travaillent ensuite simultanément et indépendamment, en modifiant leurs copies privées. En temps voulu, les copies privées sont fusionnées pour former une nouvelle version finale. Le système de Contrôle de Version aide souvent à la fusion, mais en fin de compte, une personne est responsable de la bonne exécution de cette opération.

Quand le verrouillage est nécessaire

Bien que le modèle de verrouillage-modification-déverrouillage soit généralement considéré comme un obstacle à la collaboration, il existe encore des moments où le verrouillage est nécessaire.

Le modèle copier-modifier-fusionner est basé sur l'hypothèse que les fichiers sont contextuellement fusionnables : c'est-à-dire que les fichiers du référentiel sont des fichiers texte basés sur des lignes (comme le code source d'un programme). Cependant, pour les fichiers au format binaire, comme les illustrations ou les sons, il est souvent impossible de fusionner les modifications conflictuelles. Dans ces situations, il est vraiment nécessaire que les utilisateurs se relaient strictement pour modifier le fichier. Sans accès sérialisé, certains utilisateurs finissent par perdre du temps sur des modifications qui sont finalement écrasées.

Options Référentiel

Le Contrôle de Version facilité peut être utilisé de nombreuses manières différentes, bien que celles-ci appartiennent approximativement à l'un des quatre types d'utilisation décrits dans ce tableau .

Usage

Type	Détails
Modèle partagé unique	<p>Les utilisateurs partagent un modèle stocké dans un fichier de projet central ou dans un référentiel SGBD. Dans cette configuration, vous pouvez visualiser les modifications apportées aux Paquetages des autres utilisateurs sans avoir à les extraire explicitement, en actualisant simplement votre vue du modèle.</p> <p>Contrôle de Version est utilisé pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Archiver les versions successives de votre travail à ce jour • Conserver l'historique des révisions Paquetage • Récupérez des modifications indésirables ou des suppressions accidentelles, grâce à un facilité « Annuler » • Réglementer l'accès aux Paquetages
Plusieurs modèles privés	<p>Un modèle est créé par un seul utilisateur qui le configure pour Contrôle de Version . Le fichier modèle est ensuite distribué aux autres utilisateurs, chaque utilisateur stockant sa propre copie privée du modèle.</p> <p>Contrôle de Version est utilisé pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Propager les modifications apportées au modèle, dans toute l'équipe • Archiver les versions successives de votre travail à ce jour • Conserver l'historique des révisions Paquetage • Récupérez des modifications indésirables ou des suppressions accidentelles, grâce à une facilité « Annuler » • Réglementer l'accès aux Paquetages
Paquetages partagés	<p>Les utilisateurs individuels créent des modèles distincts mais partagent un ou plusieurs Paquetages :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les utilisateurs partagent Paquetages via Contrôle de Version
Paquetages standards	<p>Une entreprise peut disposer d'un ensemble standard de Paquetages en lecture seule qui sont largement partagés :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les utilisateurs individuels récupèrent Paquetages avec l'option de menu Obtenir Paquetage

Facteurs à prendre en compte

Facteur	Détail
Exigences et configuration	Vous appliquez Contrôle de Version via une application de contrôle de code source

du système	<p>tierce qui gère l'accès et stocke les révisions des Paquetages contrôlés.</p> <p>En règle générale, la configuration se compose de :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Un composant serveur qui gère un référentiel Contrôle de Version , et • Composants clients sur les postes de travail, qui gèrent les copies de travail locales des fichiers contrôlés <p>Enterprise Architect utilise le composant client pour communiquer avec le serveur. Un client Contrôle de Version doit être installé sur chaque machine sur laquelle vous exécutez Enterprise Architect et souhaitez accéder à votre système Contrôle de Version .</p>
Contrôle de Version	<p>Il existe deux manières principales de déployer des projets :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modèle partagé centralisé • Modèles privés distribués <p>Contrôle de Version est utilisé de la même manière pour les deux scénarios ; cependant, lorsque vous utilisez le déploiement Modèle privé, vous disposez de la facilité supplémentaire de propager les mises à jour du modèle dans toute l'équipe. Contrôle de Version peut également être utilisé pour partager Paquetages standards entre différents projets.</p>
Déploiement d'équipe	<p>Considérez le processus de configuration d'un environnement Contrôle de Version et d'application Contrôle de Version à un projet auquel un certain nombre d'utilisateurs peuvent accéder.</p>
Contrôle de Version Basics	<p>Enterprise Architect applique l'édition sérialisée des Paquetages contrôlés par version, en utilisant le mode de fonctionnement verrouillage-modification-déverrouillage.</p>
Application Contrôle de Version aux modèles	<p>L'utilisation du Contrôle de Version consiste à placer Paquetages de modèles individuels sous Contrôle de Version , plutôt qu'à contrôler la version du projet dans son ensemble.</p>
Contrôle de Version et données de référence du projet	<p>Pour partager les modifications des données de référence entre les utilisateurs d'un projet contrôlé par version déployé sous forme de plusieurs modèles privés, vous exportez périodiquement les données de référence du modèle dans lequel les modifications ont été apportées et les importez dans les autres modèles gérés par l'équipe.</p>
Contrôle de Version hors ligne	<p>Vous pouvez empêcher le système de tenter d'établir des connexions Contrôle de Version en choisissant de travailler hors ligne avant de charger un modèle.</p> <p>Si Enterprise Architect ne parvient pas à connecter un Contrôle de Version Configuration pour une raison quelconque, il affiche des messages d'avertissement pour vous en informer et fournit une fonctionnalité Contrôle de Version « hors ligne » pour tous Paquetages associés à la connexion ayant échoué.</p>

Contrôle de Version des données Modèle

Lorsque vous appliquez Contrôle de Version dans Enterprise Architect , vous placez Paquetages de modèles individuels sous Contrôle de Version , et non le projet dans son ensemble.

Tous les modèles Enterprise Architect sont stockés dans des bases de données, même le fichier .eap est une base de données MS Jet. En termes simples, le fichier de projet est une entité unique de données binaires. Étant des données binaires, le fichier de projet nécessiterait l'utilisation du modèle de verrouillage-modification-déverrouillage de Contrôle de Version , ce qui signifierait qu'un seul utilisateur à la fois pourrait travailler sur un modèle donné (contrôlé par version). Par conséquent, il n'est pas pratique d'appliquer Contrôle de Version à la base de données (fichier .eap) dans son ensemble ; cela peut également vous créer des problèmes dans la mesure où :

- La plupart des systèmes Contrôle de Version marquent leurs fichiers contrôlés comme étant en lecture seule, à moins qu'ils ne soient spécifiquement extraits pour vous.
- Le fichier .eap est une base de données MS Jet et Enterprise Architect doit pouvoir ouvrir ce fichier pour un accès en lecture/écriture lorsque vous chargez votre modèle ; si le modèle est en lecture seule, le système affiche un message d'erreur et ne parvient pas à charger le modèle

Version contrôlant Paquetages dans votre Modèle

Pour surmonter ces limitations, Enterprise Architect exporte des unités discrètes du modèle - les Paquetages - sous forme de fichiers Paquetage XMI, et ce sont ces fichiers XMI, et non le fichier projet, qui sont placés sous Contrôle de Version . Le format de fichier XMI utilisé par Enterprise Architect impose qu'ils soient également traités comme des fichiers binaires - il n'est donc pas possible de fusionner les fichiers XMI non plus ; cependant, en divisant le modèle en parties beaucoup plus petites, de nombreux utilisateurs peuvent travailler simultanément sur des parties distinctes du modèle.

Paquetages imbriqués contrôlés par version

Paquetages imbriqués contrôlés par version génèrent des fichiers XMI beaucoup plus petits exportés, car les fichiers XMI des Paquetages parents ne contiennent aucun contenu pour les Paquetages enfants contrôlés par version.

Contrôle de Version des Paquetages imbriqués, associé à une structure de modèle de petits Paquetages individuels, offre une plus grande possibilité à plusieurs utilisateurs de travailler simultanément, car les utilisateurs individuels verrouillent des parties beaucoup plus petites du modèle.

Contrôle de Version Paquetages imbriqués

Lorsque vous enregistrez un Paquetage dans le système Contrôle de Version , seules les informations de stub sont exportées pour tous Paquetages imbriqués. Cela permet d'éviter que les informations d'un Paquetage imbriqué ne soient écrasées par inadvertance par un Paquetage de niveau supérieur.

Opérations sur Paquetages imbriqués

Opération	Détail
Vérification	<p>Lorsque vous extrayez un Paquetage , vous ne modifiez ni ne supprimez Paquetages imbriqués ; seul le Paquetage de niveau supérieur est modifié.</p> <p>En conséquence de ce comportement, si vous extrayez ou obtenez un Paquetage contrôlé par version avec Paquetages imbriqués qui ne sont pas déjà dans votre modèle, vous voyez des stubs dans le modèle pour les Paquetages imbriqués uniquement.</p>
Obtenez toutes les dernières nouvelles	<p>Si vous sélectionnez l'option « Obtenir toutes les dernières versions » dans le menu Contrôle de Version , tous les nouveaux stubs sont renseignés à partir du système Contrôle de Version .</p>
Importation de modèles	<p>Vous pouvez remplir un modèle volumineux et complexe en « obtenant » uniquement les Paquetages racines, puis en utilisant « Obtenir tous les derniers » pour parcourir de manière récursive les Paquetages attachés et imbriqués.</p> <p>Il s'agit d'un moyen pratique et efficace de gérer votre projet et de simplifier la manipulation de très grands modèles, même dans un environnement distribué.</p> <p>L'option « Importer une branche Modèle » combine les étapes de la procédure en une seule opération.</p>

Notes

- Il est recommandé, lors du partage d'un modèle contrôlé par version, de ne pas mélanger les versions d' Enterprise Architect ultérieures à la version 4.5 avec des versions antérieures ; si cela est nécessaire, il est préférable d'accéder à la dialogue « Contrôle de Version » et de décocher la case « Enregistrer paquetages imbriqués contrôlés par version dans les stubs uniquement », en définissant Enterprise Architect sur le comportement antérieur à la version 4.5 (pour le modèle actuel uniquement)

Contrôle de Version et données de référence

Les données de référence sont des données utilisées dans un modèle ou un projet ; elles ne sont pas spécifiques à un package. Contrôle de Version fonctionne au niveau Paquetage et ne capture donc pas les modifications des données de référence. Lorsque Contrôle de Version est utilisé dans une configuration de modèle privé multiple, les modifications des données de référence ne sont pas intégrées au modèle lorsque Paquetages sont mis à jour à partir Contrôle de Version .

Dans un environnement Modèle partagé, tous les utilisateurs accèdent aux mêmes données de référence de projet. Les modifications apportées aux données de référence peuvent être partagées entre les utilisateurs d'un projet sous contrôle de version déployé sous forme de plusieurs modèles privés, en exportant périodiquement les données de référence du modèle dans lequel les modifications ont été apportées et en les important dans les autres modèles gérés par l'équipe.

Les données de référence sont exportées et importées sous forme de fichier XMI, qui contient tous les types de données de référence que vous souhaitez transférer. Vous pouvez placer les données de référence de votre projet sous Contrôle de Version en exportant les données sous forme de fichier XMI et appliquer Contrôle de Version à ce fichier à l'aide de votre logiciel Contrôle de Version externe à Enterprise Architect .

Contrôle de Version et Équipes

Il s'agit d'un résumé du processus de configuration d'un environnement Contrôle de Version et d'application Contrôle de Version à un projet auquel un certain nombre d'utilisateurs peuvent accéder.

Contrôle de Version - Aperçu du processus

Étape	Action
1	Installez votre produit Contrôle de Version .
2	Créez un référentiel Contrôle de Version .
3	Créez un projet Contrôle de Version à utiliser avec votre projet Enterprise Architect .
4	<p>Extrayez une copie de travail du projet Contrôle de Version (un module, un projet ou un dossier au sein du système Contrôle de Version) dans un dossier local.</p> <p>Vous devez effectuer cette opération pour chaque membre de l'équipe qui accède aux Paquetages contrôlés par version, que vous utilisiez un seul modèle partagé ou que chaque membre de l'équipe stocke sa propre copie privée du modèle.</p>
5	Avant de tenter d'accéder au nouvel environnement Contrôle de Version depuis Enterprise Architect , vous devez d'abord vérifier qu'il fonctionne correctement lorsqu'il est utilisé en dehors d' Enterprise Architect .
6	<p>Dans Enterprise Architect , définissez une configuration de Contrôle de Version pour fournir l'accès aux fichiers de copie de travail.</p> <p>Le nom de la configuration Contrôle de Version doit être le même sur toutes les machines d'une équipe. Autrement dit, tous les accès Contrôle de Version à un Paquetage donné doivent se faire via des configurations Contrôle de Version portant le même nom, sur tous les modèles et tous les utilisateurs.</p> <p>La manière la plus simple d'effectuer cette étape (dans toute l'équipe) est de demander à un utilisateur de configurer Contrôle de Version sur le modèle, puis de partager ce modèle avec le reste de l'équipe.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dans le déploiement Modèle partagé, tous les utilisateurs se connectent à une seule instance de la base de données du modèle, de sorte que le modèle est partagé automatiquement • Dans le déploiement Modèle privé, il est plus facile de distribuer des copies du modèle d'origine (après la configuration Contrôle de Version) à tous les autres membres de l'équipe. <p>Chaque fois que vous ouvrez un modèle (privé ou partagé) qui utilise une configuration de Contrôle de Version qui n'est pas encore définie sur votre poste de travail, une prompt s'affiche pour terminer la définition de cette configuration. Cela signifie généralement que vous devez spécifier le répertoire de la copie de travail locale et éventuellement choisir le projet Contrôle de Version associé à ce projet Enterprise Architect .</p> <p>Une fois cette opération effectuée, les Paquetages contrôlés par version qui existent déjà dans le modèle sont prêts à être utilisés.</p>
7	Configurez Paquetages dans le modèle Enterprise Architect pour Contrôle de Version . Autrement dit, appliquez Contrôle de Version à Paquetages individuels.
8	Check-out et check-in Paquetages selon vos besoins.

Notes

- Il est possible d'utiliser plusieurs Contrôle de Version Configurations dans le même modèle ; différents Paquetages peuvent toujours utiliser différents Contrôle de Version Configurations dans le modèle, à condition qu'un Paquetage donné soit toujours accessible via le même Contrôle de Version Configuration

Contrôle de Version hors ligne

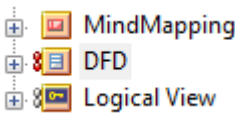
Lors du chargement d'un modèle qui utilise Contrôle de Version , Enterprise Architect initialise normalement une connexion au système Contrôle de Version pour chaque configuration Contrôle de Version définie dans le modèle. Si Enterprise Architect ne parvient pas à connecter une configuration Contrôle de Version pour une raison quelconque, il affiche des messages d'avertissement pour vous en informer et fournit une fonctionnalité Contrôle de Version hors ligne pour tous Paquetages associés à la connexion ayant échoué.

Vous pouvez empêcher Enterprise Architect de commencer à établir des connexions Contrôle de Version , en choisissant de travailler hors ligne avant de charger votre modèle.

Accéder

Ruban	Paramètres > Contrôle de Version > Travailler hors ligne
-------	--

Travailler hors ligne

Concept	Discussion
Choisir de travailler hors ligne	<p>Il est utile de choisir de travailler hors ligne si vous savez à l'avance qu'Enterprise Architect ne peut pas se connecter à votre système Contrôle de Version . Par exemple : si vous travaillez sur un ordinateur portable déconnecté de votre réseau, sur un modèle Enterprise Architect qui utilise un grand nombre de configurations Contrôle de Version , vous pouvez choisir de travailler hors ligne avant de charger le modèle pour éviter tous les messages d'erreur que le système afficherait normalement à chaque échec de connexion Contrôle de Version .</p> <p>Vous pouvez basculer entre le travail hors ligne et le travail en ligne à tout moment, avant ou après le chargement d'un modèle, en activant l'option de menu « Travailler hors ligne ». Enterprise Architect déconnecte ou reconnecte Contrôle de Version (selon la disponibilité de la connexion) en fonction de votre sélection.</p>
Utilisation Contrôle de Version en étant déconnecté du serveur Contrôle de Version	<p>Enterprise Architect « se souvient » du statut des Paquetages contrôlés par version d'un modèle. Paquetages qui vous ont été retirés avant la déconnexion du serveur sont toujours affichés comme étant retirés, même si vous n'êtes plus connecté au serveur. Vous pouvez toujours modifier ces Paquetages comme vous le feriez normalement.</p> <p>Paquetages qui ne vous ont pas été retirés avant la déconnexion du serveur sont affichés comme étant sous contrôle de version et verrouillés. Vous ne pouvez pas modifier ces Paquetages tant que vous ne les avez pas retirés.</p>
Paiement hors ligne	<p>Vous pouvez « extraire » et éditer un Paquetage sous contrôle de version même lorsque votre machine est déconnectée du serveur Contrôle de Version . Dans cet exemple, l'icône colorée en forme de « 8 » pour DFD indique que vous l'avez extrait alors que vous étiez hors ligne.</p> <div style="text-align: center;">  <p>MindMapping DFD Logical View</p> </div>

	<p>(L'icône grise « figure 8 » affichée à côté de Logical Vue indique que vous avez extrait un Paquetage contrôlé par version en ligne.)</p> <p>Vous devez savoir que le système Contrôle de Version , et donc les autres utilisateurs, n'ont aucun moyen de savoir que vous avez extrait un Paquetage hors ligne. Il n'est pas possible de fusionner les modifications apportées à un fichier XMI qui résultent de la modification simultanée du même Paquetage par deux utilisateurs. Si une extraction hors ligne conduit à la modification simultanée du même Paquetage par deux personnes, lorsque les modifications sont remises en ligne, le premier ensemble de modifications enregistrées est perdu.</p>
<p>Enregistrement d'un Paquetage qui a été extrait hors ligne</p>	<p>Une fois que vous avez reconnecté votre système au serveur Contrôle de Version , si le Paquetage que vous avez extrait hors ligne n'est pas actuellement extrait par un autre utilisateur, vous pouvez archiver ce Paquetage . Cependant, avant Enterprise Architect n'archive le Paquetage , il compare la copie de travail locale du fichier Paquetage avec la dernière révision du référentiel. (Ces fichiers Paquetage restent inchangés dans votre zone de travail jusqu'à ce Enterprise Architect exporte à nouveau le Paquetage avant l'archivage.) Si la version du référentiel reste inchangée depuis la dernière mise à jour de votre copie locale, Enterprise Architect exporte et archive votre Paquetage sans autre message d'erreur.</p> <p>D'un autre côté, si le référentiel contient maintenant un fichier qui a changé depuis la dernière mise à jour de votre copie locale, l'archivage de votre Paquetage écraserait ces modifications. Enterprise Architect affiche un message vous avertissant de la perte de données imminente et vous donnant la possibilité d'annuler l'archivage. À ce stade, vous devez décider si vous souhaitez annuler vos propres modifications, en utilisant la commande « Annuler l'archivage », ou continuer votre archivage et écraser les modifications qui ont été validées dans le référentiel depuis la dernière mise à jour de votre copie locale à partir du référentiel.</p> <p>Vous pouvez utiliser la commande « Propriétés du fichier » pour déterminer qui a enregistré les dernières modifications apportées à ce Paquetage . Cela peut vous aider à découvrir quelles modifications ont été téléchargées et à décider quelles modifications ont la priorité.</p>
<p>Mettre à jour avant de vous déconnecter</p>	<p>Lorsque vous êtes connecté au serveur Contrôle de Version , vous travaillez toujours avec la dernière version d'un Paquetage . En effet, vous ne pouvez pas modifier un Paquetage tant que vous ne l'avez pas extrait du Contrôle de Version , et son extraction charge la dernière révision du référentiel dans votre modèle.</p> <p>Cela ne peut pas se produire lorsque vous êtes déconnecté du serveur Contrôle de Version . Vous travaillez sur les versions que vous avez sur votre machine, remontant à la dernière mise à jour de votre copie locale de chaque Paquetage sous Contrôle de Version. Donc, si vous prévoyez de travailler sur un modèle tout en étant déconnecté du Contrôle de Version , c'est une très bonne idée de vous assurer que vous disposez des dernières versions de tous Paquetages avant de vous déconnecter. L'option « Obtenir toutes les dernières versions » rend cette tâche simple.</p>

Contrôle de Version Branching

Actuellement, Enterprise Architect ne prend pas support Contrôle de Version branching.

Des solutions de contournement permettant d'obtenir des résultats similaires peuvent être possibles pour certains produits de contrôle de version ; contactez Support Sparx pour obtenir des conseils.

Contacts

Type d'utilisateur	Contactez-nous via
Utilisateurs enregistrés	https://sparxsystems.com/registered/reg_support.html
Utilisateurs d'essai	support@sparxsystems.com

Contrôle de Version Configuration du produit

Pour contrôler et maintenir les différentes révisions des Paquetages de votre projet, Enterprise Architect utilise des produits Contrôle de Version tiers. Une fois votre produit Contrôle de Version installé et un environnement adapté créé, Enterprise Architect peut utiliser cet environnement pour contrôler Paquetages de votre projet.

Généralement, les produits Contrôle de Version se composent de :

- Un composant serveur
- Un composant client

Enterprise Architect s'intègre aux composants clients Contrôle de Version pour les clients de ligne de commande Subversion, CVS et MS Team Foundation Server, ainsi que pour les produits disposant de clients API conformes à la spécification MS SCCI.

Composants du système Contrôle de Version

Composant	Détail
Contrôle de Version du serveur	<p>Le composant serveur conserve les fichiers contrôlés dans leurs nombreuses révisions, dans un référentiel central.</p> <p>Le composant serveur est généralement situé sur une machine serveur accessible à tous les membres de l'équipe qui utilisent Contrôle de Version .</p>
Configuration du serveur	<p>Les étapes de configuration d'un serveur Contrôle de Version sont, globalement :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Installer le logiciel • Créer un référentiel • Créer des projets Contrôle de Version (ou des modules ou des dossiers à utiliser avec des projets spécifiques) • Configurer les identifiants et les mots de passe des utilisateurs <p>Pour plus de détails sur la configuration d'un serveur Contrôle de Version particulier, consultez la documentation appropriée fournie avec le produit Contrôle de Version .</p>
Contrôle de Version client	<p>Le composant client gère les copies de travail des fichiers contrôlés, en soumettant ou en récupérant des fichiers du serveur selon les besoins.</p> <p>Un client Contrôle de Version doit être installé sur chaque machine sur laquelle vous exécutez Enterprise Architect et souhaitez accéder à votre système Contrôle de Version .</p>
Configuration du client	<p>Les étapes de configuration d'un client Contrôle de Version sont, globalement :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Installer le logiciel • Créer un nouveau répertoire à utiliser comme dossier de copie de travail local • Connectez-vous au serveur Contrôle de Version • Associez le dossier de copie de travail à son dossier de référentiel de serveur correspondant <p>Pour plus de détails sur la configuration d'un environnement Contrôle de Version spécifique au produit à utiliser avec Enterprise Architect , cliquez sur le lien approprié dans la colonne suivante.</p>

Exigences du système

Enterprise Architect est une application Windows et nécessite un client Contrôle de Version Windows pour l'intégration. Il est indépendant du composant serveur Contrôle de Version et de la plate-forme sur laquelle il s'exécute.

Contrôle de Version Exigences Produit

Produit	Détail
Subversion	<p>Subversion est un logiciel libre et open source.</p> <p>Les composants du serveur Subversion sont disponibles pour exécuter sur une large gamme de matériels et de systèmes d'exploitation différents.</p> <p>Enterprise Architect n'est pas affecté par votre choix de composants serveur, mais nécessite le client de ligne de commande Windows de Subversion pour l'intégration.</p> <p>Il existe de nombreux clients d'interface utilisateur graphique disponibles pour une utilisation avec Subversion, tels que TortoiseSVN ; ce type de client ne peut pas être utilisé directement pour l'intégration avec Enterprise Architect , mais peut être très utile pour préparer un environnement Subversion fonctionnel destiné à être utilisé par Enterprise Architect .</p> <p>Paquetages binaires sont disponibles en téléchargement à partir de :</p> <ul style="list-style-type: none"> • http://subversion.apache.org/paquetages.html <p>La documentation Subversion est disponible à l'adresse suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> • http://svnbook.red-bean.com/nightly/en/index.html
Concurrent Versions System (CVS)	<p>CVS est un logiciel gratuit et open source.</p> <p>Les composants du serveur CVS sont disponibles pour exécuter sur une large gamme de matériels et de systèmes d'exploitation différents.</p> <p>Enterprise Architect n'est pas affecté par votre choix de composants de serveur, mais nécessite le client de ligne de commande Windows de CVS pour l'intégration.</p> <p>Il existe de nombreux clients d'interface utilisateur graphique disponibles pour une utilisation avec CVS, tels que TortoiseCVS ; ce type de client ne peut pas être utilisé directement pour l'intégration avec Enterprise Architect , mais peut être très utile pour préparer un environnement CVS fonctionnel destiné à être utilisé par Enterprise Architect .</p> <p>Le logiciel est disponible en téléchargement à partir de :</p> <ul style="list-style-type: none"> • http://www.nongnu.org/cvs/ <p>La documentation CVS est disponible à l'adresse suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> • http://cvsbook.red-bean.com/cvsbook.html
Microsoft Team Foundation Server	<p>Enterprise Architect est capable d'utiliser soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Client de ligne de commande pour TFS, ou • Client MS TFS-SCC <p>Votre choix de client affecte la manière dont vous spécifiez votre configuration Contrôle de Version .</p> <p>Les clients MS TFS-SCC sont disponibles en téléchargement à partir des pages Web de Microsoft. (Exécuter une recherche Internet pour « TFS MSSCCI ».)</p>
Produits compatibles avec le Common Source Code	<p>Tout produit Contrôle de Version qui fournit un client conforme à la norme Microsoft Common Source Code Control , version 1.1 ou supérieure, peut être</p>

Control (SCC)	<p>intégré à Enterprise Architect .</p> <p>Ces produits sont compatibles SCC et sont connus pour s'intégrer avec succès à Enterprise Architect :</p> <ul style="list-style-type: none">• Accurev• Étui transparent• MS Visual Source Safe• MS TFS-SCC• Intégrité de la source MKS• Forcément• Source hors site• CM Instantané <p>Les produits qui n'apparaissent pas dans cette liste devraient néanmoins s'intégrer avec succès à Enterprise Architect , s'il existe un client disponible pour ce produit conforme à la spécification API MS SCC.</p>
---------------	---

Créer un environnement Subversion

Vous pouvez utiliser Subversion comme fournisseur Contrôle de Version pour Enterprise Architect . La première étape consiste pour un administrateur Subversion à installer et configurer le logiciel approprié. Un certain nombre de tâches de base sont effectuées lors de la création d'un environnement Subversion opérationnel, et des outils utiles sont disponibles pour effectuer certaines de ces tâches.

Tâches de création d'un environnement Subversion

Tâche	Détail
Installer les composants du serveur	<p>Les fichiers exécutables pour Subversion peuvent être obtenus auprès de l'Apache Software Foundation.</p> <p>Les composants du serveur Subversion peuvent être exécutés sur une large gamme de matériels et de systèmes d'exploitation différents ; Enterprise Architect n'est pas affecté par votre choix de composants du serveur.</p> <p>VisualSVN est une application qui peut grandement simplifier l'installation, la configuration et la gestion de votre serveur Subversion.</p>
Créer un référentiel	<p>Veillez consulter la documentation officielle de Subversion.</p>
Créer des utilisateurs Subversion	<p>Veillez consulter la documentation officielle de Subversion.</p>
Créer une nouvelle sous-arborescence du référentiel	<p>Il est recommandé de créer une nouvelle sous-arborescence de référentiel dans Subversion pour chaque nouveau modèle Enterprise Architect ajouté au Contrôle de Version avec Subversion. Les utilisateurs doivent créer une nouvelle copie de travail locale à partir de la sous-arborescence à utiliser avec ce modèle.</p> <p>TortoiseSVN peut grandement simplifier le processus de création de nouveaux sous-arbres de référentiel.</p>
Installer les composants clients	<p>Les fichiers exécutables pour Subversion peuvent être obtenus auprès de l'Apache Software Foundation.</p>
Créer un dossier de copie de travail	<p>Un dossier de copie de travail doit exister sur la machine de chaque utilisateur, pour Enterprise Architect puisse l'utiliser lors de l'exportation et de l'importation des fichiers Paquetage contrôlés par version. C'est ce dossier qui est spécifié comme chemin d'accès au projet local, lors de la définition de vos Configurations Contrôle de Version .</p> <p>Le dossier de copie de travail est le « bac à sable » dans lequel vous modifiez les fichiers contrôlés. Le dossier de copie de travail est généralement associé à un dossier qui existe dans le référentiel Contrôle de Version . Dans Subversion, pour créer une copie de travail locale, vous effectuez une extraction initiale d'un dossier du référentiel Subversion ; cela télécharge une copie du dossier et de son contenu, pour créer votre copie de travail locale.</p> <p>TortoiseSVN peut grandement simplifier l'extraction initiale d'un dossier de copie de travail.</p>
Configuration de Subversion sous Wine/CrossOver	<p>Le processus de configuration et d'utilisation de Subversion avec Enterprise Architect sous Wine est presque identique au processus d'exécution native sous Windows , à l'exception de différences mineures dans l'installation du client Subversion et l'exécution de l'extraction initiale du dossier de copie de travail.</p>

Notes

- Enterprise Architect s'appuie sur le verrouillage exclusif des fichiers lors de l'application Contrôle de Version à ses Paquetages ; le verrouillage des fichiers n'a pas été introduit dans Subversion avant la version 1.2, par conséquent Enterprise Architect ne fonctionne pas avec les versions de Subversion antérieures à Subversion 1.2
- Enterprise Architect ne peut communiquer avec le serveur Subversion qu'à l'aide du client de ligne de commande Subversion `svn.exe`

Créer un nouveau sous-arbre Référentiel

Lorsque vous configurez Subversion comme outil Contrôle de Version , il est recommandé de créer une nouvelle sous-arborescence de référentiel dans Subversion pour chaque nouveau modèle Enterprise Architect . La sous-arborescence peut être utilisée pour contrôler les fichiers Paquetage de votre modèle.

Créer un nouveau sous-arbre dans le Référentiel Subversion

Étape	Action
1	Utilisez l'Explorateur Windows pour créer un répertoire temporaire sur le système de fichiers de votre PC, à importer dans le référentiel Subversion en tant que nouvelle sous-arborescence du référentiel. Le répertoire aurait cette structure : - tempDir monEAModelName
2	Ouvrez une prompt de commande Windows , accédez à <i>tempDir</i> et exécutez la commande Subversion <i>import</i> . Par exemple: C:\Documents and Settings\utilisateur> cd \tempDir C:\tempDir> svn import . https://host.example.com:8443/repos/ --message " Référentiel Initialisation"
3	Sur votre PC, supprimez la structure du répertoire temporaire (tempDir) et tout son contenu.

Notes

- Une fois l'importation terminée, l'arborescence d'origine n'est pas convertie en copie de travail Subversion ; vous devez supprimer la structure temporaire et extraire une nouvelle copie de travail de l'arborescence.
- Le processus peut également être effectué à l'aide du Référentiel Navigateur de TortoiseSVN, qui fournit des commandes permettant de créer simplement de nouveaux dossiers directement dans le référentiel.

Créer une copie de travail locale

Afin d'utiliser Subversion pour fournir Contrôle de Version des Paquetages dans un modèle, vous devez préparer un dossier de copie de travail SVN fonctionnel accessible via une configuration Contrôle de Version Enterprise Architect dans ce modèle.

Créer un dossier de copie de travail Subversion

Étape	Action
1	Choisissez ou créez un répertoire approprié sur votre système dans lequel créer votre copie de travail Subversion.
2	Ouvrez une fenêtre prompt de commande et accédez au répertoire que vous avez sélectionné. Par exemple : <pre>C:\> mkdir monSVNWorkSpace C:\> mkdir monSVNWorkSpace/monNomModèleEA C:\> cd monSVNWorkSpace/monNomDeModeleEA</pre>
3	Effectuez l'extraction initiale à partir du référentiel Subversion, en spécifiant le dossier du référentiel et le dossier de la copie de travail locale, ainsi que votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. Par exemple : <pre>C:\> svn checkout "https://monserveur:8443/svn/dossier_repos « C:\monSVNWorkSpace/monNomDeModeleEA » --username monNomUtilisateur --mot de passe mon mot de passe</pre> <p>(En spécifiant votre nom d'utilisateur et votre mot de passe Subversion, vous vous assurez qu'ils sont correctement mis en cache par Subversion et disponibles pour une utilisation par Enterprise Architect .)</p> <p>Si vous spécifiez le protocole HTTPS lors de l'extraction initiale de Subversion, une prompt s'affiche pour accepter un certificat de sécurité ; dans ce cas, appuyez sur la touche P pour accepter définitivement le certificat.</p> <p>Le dossier local nommé est configuré comme un dossier de copie de travail Subversion.</p> <p>Tous les fichiers déjà existants dans le dossier du référentiel sont téléchargés dans le dossier de copie de travail en tant que fichiers de copie de travail.</p>
4	Vérifiez que votre environnement Subversion fonctionne correctement.

Notes

- Il est important que Subversion mette en cache votre nom d'utilisateur et votre mot de passe, afin de ne jamais avoir à prompt une saisie à l'utilisateur ; une opération d'extraction peut ne pas demander d'authentification, et si ce n'est pas le cas, vous devez effectuer une action qui demande une authentification, comme l'ajout et la validation d'un fichier de test factice.
- Le processus peut également être effectué à l'aide de la commande Checkout de TortoiseSVN (qui fournit des options de navigation lors de la spécification de votre dossier de référentiel et de votre dossier local) ; lorsque TortoiseSVN vous demande des détails d'authentification, assurez-vous de cocher l'option « Enregistrer les données d'authentification »

Vérifier l'espace de travail SVN

Après avoir créé la copie de travail locale Subversion pour contenir les copies de travail de vos fichiers Paquetage , vous pouvez vérifier qu'elle fonctionne correctement avant de tenter de l'utiliser avec Enterprise Architect . Vous devez pouvoir ajouter des fichiers à Subversion, verrouiller les fichiers et valider les modifications apportées à ces fichiers.

Vérifier le bon fonctionnement d'un dossier de copie de travail Subversion

Étape	Action
1	Utilisez Windows pour ouvrir une fenêtre prompt de commande.
2	Sélectionnez le répertoire que vous avez spécifié comme copie de travail dans la commande d'extraction Subversion lors de la préparation de l'espace de travail SVN. Par exemple : <pre>C:\> cd monSVNWorkSpace</pre>
3	Créez un fichier de test, tel que <i>Test .txt</i> , contenant le texte <i>Subversion Test</i> . Par exemple : <pre>C:\> echo Subversion Test > Test .txt</pre>
4	Exécutez chacune de ces commandes Subversion : <ul style="list-style-type: none">• <code>svn add Test</code>• <code>svn commit -m"Commentaire de validation" Test .txt</code>• Mise à jour <code>svn Test .txt</code>• Test de verrouillage <code>svn .txt</code>• Utilisez votre éditeur préféré pour modifier le fichier et enregistrer les modifications• <code>svn commit -m"Deuxième commentaire de validation" Test .txt</code> Les commandes doivent s'exécuter sans aucune erreur et sans demander à l'utilisateur une quelconque saisie supplémentaire.

Notes

- Votre environnement doit être configuré de manière à ce que vous puissiez effectuer ces opérations sans jamais être invité à saisir ID d'utilisateur ou un mot de passe ; pour plus d'informations, veuillez consulter la rubrique Mise en cache des informations d'identification du client dans la documentation officielle de Subversion.

Subversion sous Wine-Crossover

Si vous souhaitez configurer et utiliser Subversion avec Enterprise Architect sous Wine, le processus est presque identique à celui de configuration et d'utilisation des systèmes sous Windows . Lorsque vous exécutez Enterprise Architect sous Wine ou CrossOver, vous utilisez toujours un client de ligne de commande Subversion basé sur Windows.

Il existe quelques différences mineures dans la manière dont vous préparez l'environnement de travail Subversion, en particulier dans la manière dont vous installez votre client Subversion et la manière dont vous extrayez un dossier de copie de travail du référentiel Subversion.

Exigences du système

Sparx Systems a testé l'utilisation d' Enterprise Architect avec Subversion sous Wine 1.2, sur macOS 10.4 et 10.6.2, et sur Ubuntu 10.04. Tous les tests ont été réussis.

Lors de l'utilisation de Wine 1.2 sur la plate-forme Ubuntu 9.10, Sparx Systems pouvait utiliser les protocoles svn: et file: pour communiquer avec le serveur SVN ; mais pas le protocole https:.

Installation d'un client Subversion


Wine est capable d'installer des applications à partir d'un fichier Windows .exe ou d'un fichier d'installation .msi.

Placez le programme d'installation de votre client Subversion Windows dans un emplacement pratique sur le système de fichiers natif, puis ouvrez une fenêtre de console Wine depuis Enterprise Architect et exécutez le programme d'installation depuis la console Wine. Votre installation Subversion peut alors accéder au même lecteur C: et aux mêmes dossiers auxquels Enterprise Architect accède.

Préparation d'un environnement Subversion sous Wine

Sous Wine, vous pouvez installer Subversion à partir d'un fichier .exe Windows ou d'un fichier .msi. En effectuant votre installation de Subversion et l'extraction initiale à partir d'une fenêtre de console Wine ouverte depuis Enterprise Architect, vous avez accès au même lecteur C: et aux mêmes dossiers auxquels Enterprise Architect accède.

Configurer Subversion pour une utilisation avec Enterprise Architect, exécuté sous Wine

Étape	Action
1	Démarrer Enterprise Architect. Vous n'avez pas besoin de charger un projet à ce stade.
2	Depuis le ruban ' Démarrer ', sélectionnez ' Apparence > Préférences > Barres d'Outils ... La dialogue « Personnaliser » s'ouvre. Sélectionnez l'onglet « Outils », puis cliquez sur la nouvelle icône  . Une nouvelle entrée vide est ouverte dans l'onglet « Outils » de la dialogue « Personnaliser ».
3	Définir la nouvelle entrée d'élément de menu : <ul style="list-style-type: none"> • Dans le champ « Contenu du Menu » nouvellement ouvert, saisissez le nom « Wine Console » • Dans le champ « Commande », saisissez « wineconsole » • Dans le champ « Arguments », saisissez « cmd » • Laissez le champ « Répertoire Initial » vide
4	Cliquez sur le bouton Fermer. La dialogue « Personnaliser » se ferme.
5	Sélectionnez l'option du ruban : « Paramètres > Outils utilisateur > Console Wine ». Une fenêtre de console Wine s'ouvre.
6	Type « C : » et appuyez sur la touche Entrée. La console Wine bascule sur le lecteur C :
7	Exécutez la commande pour installer votre client Subversion. Par exemple : C:\>Installers/Subversion-client-1.9.5.win32.exe Pour installer à partir d'un fichier .msi, utilisez l'utilitaire msiexec de Wine. Par exemple : C:\>msiexec /i "Installers/Slik-Subversion-1.9.7-win32.msi" L'installation du client de ligne de commande Subversion commence.
8	Créez un dossier qui servira de dossier de copie de travail à utiliser par Enterprise Architect . Par exemple : C:\>mkdir C:\VC_workspaces\SVN_workcopy
9	Exécutez la commande pour effectuer l'extraction initiale à partir du référentiel Subversion, en spécifiant le dossier du référentiel, le dossier de la copie de travail, le nom d'utilisateur et le mot de passe. Par

	<p>exemple :</p> <pre>C:\>svn checkout "https://monServeur:8443/svn/dossier_repos" "C:\VC_workspaces\SVN_workcopy " --username monNomUtilisateur --mot de passe mon mot de passe</pre> <p>(Après avoir spécifié votre nom d'utilisateur et votre mot de passe Subversion, ils sont correctement mis en cache par Subversion et sont disponibles pour une utilisation par Enterprise Architect .)</p> <p>Si le protocole HTTPS est spécifié lors de l'extraction initiale de Subversion, vous êtes invité à accepter un certificat de sécurité ; dans ce cas, appuyez sur la touche P pour accepter définitivement le certificat.</p> <p>Le dossier local désigné est configuré comme dossier de copie de travail Subversion. Tous les fichiers déjà présents dans le dossier du référentiel sont téléchargés dans le dossier de copie de travail en tant que fichiers de copie de travail.</p>
10	<p>Type « Exit » et appuyez sur la touche Entrée.</p> <p>La fenêtre de la console Wine se ferme.</p> <p>Vous êtes maintenant prêt à charger un projet dans Enterprise Architect et à lui appliquer Contrôle de Version , en utilisant les procédures Windows normales.</p>

Notes

- Vous devez copier le programme d'installation de votre client Windows Subversion dans un emplacement pratique sur le système de fichiers natif, afin de pouvoir facilement vous y référer depuis la fenêtre de la console Wine à l'étape 7.

TortueSVN

TortoiseSVN est une extension de l'interpréteur de commandes Windows pour Subversion. Elle fournit des icônes superposées dans l'Explorateur Windows qui sont utiles comme outil pour observer l'état de vos fichiers contrôlés par Subversion. Vous pouvez également l'utiliser pour créer vos sous-arborescences de référentiel et extraire des copies de travail locales depuis l'Explorateur Windows , en utilisant de simples commandes de menu.

Vous pouvez télécharger TortoiseSVN depuis <http://tortoisesvn.net/downloads.html> .

Notes

- Enterprise Architect ne peut communiquer avec le serveur Subversion qu'à l'aide du client de ligne de commande Subversion svn.exe

Créer un environnement TFS

Vous pouvez utiliser Microsoft Team Foundation Server (TFS) comme fournisseur Contrôle de Version pour Enterprise Architect . La première étape consiste pour un administrateur TFS à installer et configurer le serveur TFS et les applications clientes. Un certain nombre de tâches de base sont effectuées lors de la création d'un environnement TFS opérationnel.

Tâches de création d'un environnement TFS

Tâche	Détail
Obtenir et installer TFS	<p>Enterprise Architect utilise le client de ligne de commande TFS pour intégrer TFS Contrôle de Version .</p> <p>Le client de ligne de commande TFS est normalement disponible dans le cadre de votre installation de Visual Studio.</p>
Choisissez un projet TFS	<p>Il est recommandé de créer un nouveau projet TFS, ou au moins un nouveau dossier de contrôle de source au sein d'un projet, pour chaque projet Enterprise Architect ajouté au Contrôle de Version avec TFS.</p> <p>Si vous disposez d'un seul projet Enterprise Architect contenant de nombreux modèles différents (par exemple, un projet hébergé par un SGBD avec plusieurs nœuds racine de modèle), vous pouvez choisir de créer un nouveau projet TFS pour chaque modèle distinct.</p> <p>Pour plus d'informations, veuillez consulter la documentation de votre produit TFS.</p>
Créer un espace de travail TFS	<p>Un dossier de copie de travail doit exister sur la machine de chaque utilisateur, pour Enterprise Architect puisse l'utiliser lors de l'exportation et de l'importation des fichiers Paquetage contrôlés par version. C'est ce dossier qui est spécifié comme chemin d'accès au projet local, lors de la définition de vos Configurations Contrôle de Version .</p> <p>Le dossier de copie de travail est le « bac à sable » dans lequel vous modifiez les fichiers contrôlés. Le dossier de copie de travail est généralement associé à un dossier qui existe dans le référentiel Contrôle de Version . Dans TFS, l'espace de travail TFS est utilisé pour mapper un dossier de travail local sur votre PC à un dossier de contrôle de source dans un projet TFS.</p> <p>TFS 2012 et VS 2012 (et versions ultérieures) fonctionnalité un nouveau type d'espace de travail appelé espaces de travail « locaux ». N'essayez pas d'utiliser les espaces de travail « locaux » TFS avec Enterprise Architect . Vous devez utiliser uniquement des espaces de travail « serveur » pour Contrôle de Version Enterprise Architect , car les espaces de travail « locaux » ne supportent pas l'application de verrous d'extraction aux fichiers. Enterprise Architect s'appuie sur la présence de verrous d'extraction pour garantir que Paquetages ne peuvent être extraits qu'en exclusivité et qu'un Paquetage donné n'est pas déjà extrait dans un autre projet (par exemple, dans un déploiement Modèle privé). Cela est nécessaire car il n'est pas pratique de fusionner les fichiers Paquetage XMI qu'Enterprise Architect utilise pour Contrôle de Version .</p> <p>Un seul espace de travail TFS peut mapper de nombreux dossiers locaux différents, chacun vers un dossier de contrôle de source distinct. Dans ce cas, TFS peut prendre beaucoup de temps pour traiter et mettre à jour les fichiers dans tous ces dossiers, et le système peut sembler se « bloquer » en attendant que TFS restitue le contrôle du programme.</p> <p>Vous pouvez éviter cela en conservant vos fichiers Paquetage contrôlés par version dans un dossier distinct des autres artefacts, tels que les fichiers de code source, en</p>

	créant un espace de travail distinct à utiliser uniquement pour vos fichiers Paquetage , ou en créant et en mappant un dossier distinct pour les fichiers Paquetage dans un espace de travail existant.
Configurer des check-outs exclusifs	Les fichiers au format XMI utilisés pour le Contrôle de Version des Paquetages d' Enterprise Architect ne peuvent pas être fusionnés comme s'il s'agissait de fichiers texte ordinaires. Par conséquent, Enterprise Architect doit imposer l'édition sérialisée de ses Paquetages sous contrôle de version. Par conséquent, il est important que TFS soit configuré pour utiliser des « extractions exclusives » pour les fichiers XML.
Vérifier l'espace de travail TFS	Enterprise Architect utilise le client de ligne de commande TFS pour archiver et extraire des fichiers du référentiel TFS. Après avoir créé l'espace de travail TFS, il est important de vérifier que le client de ligne de commande peut être utilisé pour ajouter, archiver et extraire des fichiers résidant dans le dossier de copie de travail mappé via cet espace de travail.

Notes

- TFS peut également être utilisé avec un client SCC ; le client MS TFS-SCC est disponible en téléchargement sur le site Web de Microsoft
- MDG Integration pour Visual Studio 2005 ou 2008 améliore support de TFS en fournissant un accès, par exemple, aux éléments de travail et aux bogues dans Enterprise Architect et le produit MDG Integration

Espaces de travail TFS

Pour utiliser TFS afin de fournir Contrôle de Version des Paquetages dans un modèle, vous devez préparer un espace de travail TFS fonctionnel accessible via une configuration Contrôle de Version Enterprise Architect dans ce modèle. Vous utilisez l'espace de travail TFS pour mapper un dossier de travail local sur votre PC à un dossier de contrôle de source dans un référentiel de projet TFS.

Il est supposé que TFS 2013 est ouvert et qu'un projet d'équipe TFS existe déjà pour que vous puissiez l'utiliser dans Contrôle de Version des Paquetages de votre projet Enterprise Architect . Vous pouvez créer l'espace de travail TFS via MS Visual Studio.

TFS 2013 et les versions ultérieures support l'utilisation des espaces de travail locaux. Cependant, les espaces de travail locaux ne support pas en charge l'application de verrous d'extraction. Pour cette raison, Sparx Systems déconseille fortement l'utilisation d'espaces de travail locaux lors du contrôle de version de vos fichiers Paquetage Enterprise Architect . L'utilisation d'espaces de travail locaux comporte un risque élevé de conflits de fusion lors de l'archivage, ce qui entraînerait presque certainement une perte de données ou une base de données de modèles corrompue.

Mapper un dossier local à un dossier de contrôle de source TFS

Étape	Action
1	Connectez-vous à votre serveur TFS. Dans le menu principal de TFS, choisissez « Vue Team Explorer ». Dans la barre d'outils Team Explorer, cliquez sur le bouton Se connecter aux projets d'équipe (quatrième à partir de la gauche, avec une icône de prise d'alimentation). La page « Team Explorer Connect » s'affiche.
2	Cliquez sur le lien « Sélectionner les projets d'équipe... » La dialogue « Se connecter à Team Foundation Server » s'affiche.
3	Cliquez sur le Team Foundation Server, la collection Team Project et le projet Team appropriés, puis cliquez sur le bouton Connecter.
4	Cliquez sur la page d'accueil de Team Explorer, puis sur le bouton Source Control Explorer. La vue Explorateur de contrôle de source s'affiche.
5	Dans l'explorateur de contrôle de source, cliquez sur la flèche déroulante dans le champ « Espace de travail » de la barre d'outils, puis cliquez sur « Espaces de travail » en bas de la liste. La dialogue « Gérer les espaces de travail » s'affiche.
6	Cliquez sur le bouton Ajouter. La dialogue « Ajouter un espace de travail » s'affiche.
7	Cliquez sur le bouton Avancé. Un certain nombre de nouveaux champs s'affichent sur le dialogue .
8	Type un nom approprié pour le nouvel espace de travail et, si nécessaire, saisissez un commentaire.
9	Définissez le champ « Emplacement » sur « Serveur ». Ce paramètre est important. Ce paramètre n'est pas disponible dans TFS 2010 et les versions antérieures, où tous les espaces de travail sont basés sur le serveur.

10	<p>Cliquez dans la colonne Dossier de contrôle de source, puis cliquez sur le bouton Parcourir pour sélectionner un dossier de contrôle de source.</p> <p>Sélectionnez le dossier de contrôle de source (dans le projet d'équipe) à utiliser pour contrôler Paquetages Enterprise Architect .</p>
11	<p>Cliquez sur le bouton Parcourir dans la colonne « Dossier local » et créez un nouveau dossier local.</p> <p>Il s'agit du dossier de copie de travail dans lequel Enterprise Architect exporte les fichiers Paquetage .</p>
12	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Le nouvel espace de travail est créé et enregistré.</p> <p>La dialogue « Ajouter un espace de travail » se ferme.</p>
13	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>La dialogue « Gérer les espaces de travail » se ferme.</p>

Notes

- Le dossier local référencé à l'étape 11 est le chemin de la copie de travail qui doit être spécifié lors de la définition d'une configuration Contrôle de Version Enterprise Architect pour utiliser cet espace de travail TFS

Paiements exclusifs TFS

Les fichiers au format XMI utilisés pour le Contrôle de Version des Paquetages d' Enterprise Architect ne peuvent pas être fusionnés comme le peuvent les fichiers texte ordinaires. Par conséquent, Enterprise Architect doit imposer l'édition sérialisée de ses Paquetages contrôlés par version, et il est important que Team Foundation Server soit configuré pour utiliser des « extractions exclusives » pour les fichiers XML. Sinon, TFS peut renvoyer des états de fichier qui donnent l'impression que le fichier Paquetage n'est pas extrait par un autre utilisateur alors qu'il l'est en réalité.

Vous définissez des extractions exclusives dans l'espace de travail TFS via MS Visual Studio.

Configurer TFS pour appliquer des extractions exclusives pour les fichiers XML

Étape	Action
1	À l'aide de Visual Studio, dans le menu principal, sélectionnez « Vue Team Explorer ».
2	Dans le volet « Team Explorer », cliquez-droit sur le nom du serveur TFS qui contrôle les fichiers Paquetage Enterprise Architect , puis dans le menu contextuel, sélectionnez « Paramètres Team Foundation Server Types de fichiers de contrôle de source ».
3	Sélectionnez l'entrée pour les fichiers XML (ou créez une entrée si nécessaire) puis cliquez sur le bouton Modifier.
4	Décochez la case « Activer la fusion de fichiers et l'extraction multiple ».

Vérifier l'espace de travail TFS

Enterprise Architect utilisera le client de ligne de commande TFS pour valider les mises à jour de fichiers du dossier de copie de travail local dans le référentiel TFS. Après avoir créé l'espace de travail TFS qui mappe votre dossier de copie de travail local à un dossier de référentiel TFS, il est recommandé de vérifier que l'espace de travail TFS fonctionne correctement avant de tenter de l'utiliser avec Enterprise Architect . Vous devez pouvoir ajouter des fichiers à TFS, placer un verrou d'extraction sur les fichiers et archiver les modifications apportées à ces fichiers.

Vérifier le bon fonctionnement d'un espace de travail TFS

Étape	Action
1	Utilisez Windows pour ouvrir une fenêtre prompt de commande.
2	Sélectionnez le répertoire que vous avez spécifié comme dossier de copie de travail local lors de la création de l'espace de travail TFS. Par exemple: C:\> cd monDossierCopieDeTravailTFS
3	Créez un fichier de test, tel que <i>Test.xml</i> , contenant le texte « <i>mon Test TFS</i> » . Par exemple : C:\> echo mon Test TFS > Test.xml (L'extension de nom de fichier « .xml » est utilisée car le serveur TFS aurait dû être configuré pour autoriser les extractions exclusives pour les fichiers XML.)
4	À l'aide du client de ligne de commande, exécutez chacune de ces commandes TFS : <ul style="list-style-type: none"> • tf.exe ajoute Test.xml • tf.exe checkin Test.xml /override:"Arrêt manuel. " /comment:"un message" • tf.exe checkout /lock:checkout Test.xml Utilisez votre éditeur préféré pour modifier le fichier et enregistrer les modifications. <ul style="list-style-type: none"> • tf.exe checkin Test.xml /override:"Arrêt manuel. " /comment:"un message" • tf.exe obtient . /récursif

Notes

- Toutes les commandes de l'étape 4 doivent s'exécuter sans erreur ; en particulier, vous devez pouvoir appliquer un verrou d'extraction lors de l'extraction du fichier
- Si la commande d'extraction signale des erreurs, vous devrez peut-être reconfigurer l'espace de travail TFS en tant qu'espace de travail basé sur un serveur, ou vous devrez peut-être configurer le serveur TFS pour utiliser des « extractions exclusives » pour les fichiers XML

Créer un environnement CVS

Vous pouvez utiliser Concurrent Versions System (CVS) comme fournisseur Contrôle de Version pour Enterprise Architect . La première étape consiste pour un administrateur CVS à installer et configurer le logiciel approprié. Un certain nombre de tâches de base sont effectuées lors de la création d'un environnement CVS opérationnel, et des outils utiles sont disponibles pour effectuer certaines de ces tâches.

Tâches dans la création d'un environnement CVS

Tâche	Détail
Installer les composants du serveur	<p>Les fichiers exécutables pour CVS peuvent être obtenus auprès de March Hare Software.</p> <p>Les composants du serveur CVS peuvent être exécutés sur une large gamme de matériels et de systèmes d'exploitation différents ; Enterprise Architect n'est pas affecté par votre choix de composants du serveur.</p>
Créer un référentiel	<p>Veillez consulter la documentation officielle CVS.</p>
Créer des utilisateurs CVS	<p>Veillez consulter la documentation officielle CVS.</p>
Créer un nouveau module de référentiel	<p>Il est recommandé de créer un nouveau module de référentiel dans CVS pour chaque nouveau modèle Enterprise Architect ajouté au Contrôle de Version avec CVS. Les utilisateurs doivent créer un nouveau dossier de copie de travail local à partir du module à utiliser avec ce modèle.</p> <p>Un module de référentiel représente un projet ou un ensemble de fichiers associés dans le référentiel.</p> <p>TortoiseCVS peut grandement simplifier le processus de création de nouveaux sous-arbres de référentiel.</p>
Installer les composants clients	<p>Les fichiers exécutables pour CVS peuvent être obtenus auprès de March Hare Software.</p> <p>Enterprise Architect est une application basée sur Windows - elle nécessite un client de ligne de commande CVS basé sur Windows pour l'intégration.</p>
Créer un dossier de copie de travail	<p>Un dossier de copie de travail doit exister sur la machine de chaque utilisateur, pour Enterprise Architect puisse l'utiliser lors de l'exportation et de l'importation des fichiers Paquetage de version. C'est ce dossier qui est spécifié comme chemin d'accès au projet local, lors de la définition de vos Configurations Contrôle de Version .</p> <p>Le dossier de copie de travail est le « bac à sable » dans lequel vous modifiez les fichiers contrôlés. Le dossier de copie de travail est généralement associé à un dossier qui existe dans le référentiel Contrôle de Version . Dans CVS, pour créer une copie de travail locale, vous effectuez une extraction initiale d'un dossier à partir du référentiel CVS ; cela télécharge une copie du dossier et de son contenu, pour créer votre copie de travail locale.</p> <p>TortoiseCVS peut grandement simplifier l'extraction initiale d'un dossier de copie de travail.</p>
Configuration de CVS sous Wine/CrossOver	<p>Le processus de configuration et d'utilisation de CVS avec Enterprise Architect sous Wine est presque identique au processus d'exécution native sous Windows , à l'exception de différences mineures dans l'installation du client CVS et l'exécution</p>

	de l'extraction initiale du dossier de copie de travail.
--	--

Notes

- Si vous n'utilisez pas encore CVS pour Contrôle de Version , vous devriez plutôt envisager d'utiliser Subversion ; les protocoles client-serveur de Subversion offrent une plus large gamme de possibilités de connexion à des serveurs distants, avec une configuration plus facile des connexions sécurisées
- TortoiseCVS est une extension du shell Windows ; Enterprise Architect ne peut pas utiliser TortoiseCVS comme client, il doit utiliser le client de ligne de commande CVS

Préparer un espace de travail local CVS

Afin d'utiliser CVS pour fournir Contrôle de Version des Paquetages dans un modèle, vous devez préparer un dossier de copie de travail CVS fonctionnel accessible via une configuration Contrôle de Version Enterprise Architect dans ce modèle.

Préparez un dossier de copie de travail CVS

Étape	Action
1	<p>Demandez à votre administrateur système d'installer CVS et de créer un référentiel distant, avec un module que vous pouvez utiliser pour contrôler vos fichiers Enterprise Architect Paquetage .</p> <p>Votre administrateur doit créer un nom d'utilisateur et un mot de passe pour vous avant que vous puissiez établir une connexion.</p>
2	Sélectionnez ou créez un répertoire approprié à utiliser comme répertoire de copie de travail CVS.
3	<p>Ouvrez une fenêtre prompt de commande et accédez au répertoire de votre copie de travail CVS. Par exemple :</p> <pre>C:\> mkdir monEspaceDeTravailCVS C:\> cd monEspaceDeTravailCVS</pre>
4	<p>Connectez-vous au référentiel CVS distant. Par exemple :</p> <pre>C:\myCVSWorkSpace> cvs -d:pserver:myUserID@ServerName:/reposPath connexion</pre> <p>Remplacez <i>myUserID</i> par votre nom d'utilisateur CVS, remplacez <i>ServerName</i> par le nom de votre serveur CVS et remplacez <i>reposPath</i> par le chemin d'accès au référentiel sur le serveur.</p> <p>Une prompt pour un mot de passe s'affiche.</p>
5	<p>Entrez votre mot de passe.</p> <p>Vous êtes connecté au serveur CVS.</p>
6	<p>Effectuez l'extraction initiale du module du référentiel CVS dans le répertoire de la copie de travail locale. Par exemple :</p> <pre>C:\myCVSWorkSpace> cvs -d:pserver:myUserID@ServerName:/reposPath module de retrait</pre> <p>(Remplacez <i>moduleName</i> par le nom du module de référentiel que vous souhaitez extraire.)</p> <p>Un sous-répertoire est créé dans votre répertoire de travail actuel, avec le même nom que le module en cours d'extraction.</p> <p>Tous les fichiers déjà existants dans le module de référentiel sont téléchargés dans le dossier de copie de travail en tant que fichiers de copie de travail.</p>
7	Vérifiez que votre environnement CVS fonctionne correctement.

Notes

- Une grande partie du processus peut également être réalisée (plus simplement) à l'aide de la commande TortoiseCVS « Créer un nouveau module »

Vérifier l'espace de travail CVS

Après avoir créé la copie de travail locale CVS pour contenir les copies de travail de vos fichiers Paquetage , vous pouvez vérifier qu'elle fonctionne correctement avant de tenter de l'utiliser avec Enterprise Architect . Vous devez pouvoir ajouter des fichiers à CVS et valider les modifications apportées à ces fichiers. Vous devez également pouvoir vous enregistrer en tant qu'éditeur du fichier et récupérer la liste des éditeurs actuellement enregistrés.

Vérifier le bon fonctionnement d'un dossier de copie de travail CVS

Étape	Action
1	Utilisez Windows pour ouvrir une fenêtre prompt de commande.
2	Sélectionnez le répertoire que vous avez spécifié comme copie de travail dans la commande cvs checkout, lors de la préparation de l'espace de travail CVS. Par exemple : <pre>C:\> cd monEspaceDeTravailCVS</pre>
3	Créez un fichier de test, tel que <i>Test.txt</i> , contenant le texte <i>CVS Test</i> . Par exemple : <pre>C:\> echo CVS Test > Test.txt</pre>
4	Exécutez ces commandes CVS : <ul style="list-style-type: none">• cvs ajouter Test.txt• cvs commit -m"Commentaire de validation" Test.txt• Test de mise à jour cvs.txt• cvs éditer Test.txt• éditeurs de cvs Test.txt Les commandes doivent s'exécuter sans aucune erreur et sans demander à l'utilisateur une quelconque saisie supplémentaire. La commande editors devrait produire une sortie qui ressemble à ceci : <pre>Test1.txt monUserID mar. 9 août 10:08:43 2009 GMT monOrdinateur C:\myCVSWorkSpace\nom_module</pre>
5	Prenez note de l'ID utilisateur qui suit le nom de fichier. Enterprise Architect doit rechercher et utiliser cet ID utilisateur lorsque vous créez votre configuration Contrôle de Version .

Notes

- Votre environnement doit être configuré de manière à ce que vous puissiez effectuer ces opérations sans jamais être invité à saisir des informations telles qu'un ID utilisateur ou un mot de passe.

TortueCVS

TortoiseCVS est une extension de shell Windows pour CVS. Elle fournit des superpositions d'icônes dans l'Explorateur Windows qui sont utiles comme outil pour observer l'état de vos fichiers contrôlés par CVS. Vous pouvez également l'utiliser pour créer vos modules de référentiel et extraire des copies de travail locales depuis l'Explorateur Windows à l'aide de commandes de menu simples.

Vous pouvez télécharger TortoiseCVS à partir de : <http://www.tortoise cvs.org> .

Notes

- Enterprise Architect doit utiliser le client de ligne de commande CVS pour communiquer avec le serveur CVS ; il ne peut pas utiliser TortoiseCVS

Créer un environnement SCC

Vous pouvez utiliser un produit compatible Microsoft Common Source Code Control (SCC) comme fournisseur Contrôle de Version pour Enterprise Architect . La première étape consiste pour un administrateur à installer et configurer les applications serveur et client. Un certain nombre de tâches de base sont effectuées lors de la création d'un environnement opérationnel basé sur SCC.

Tâches de création d'un environnement SCC

Tâche	Détail
Installez et configurez le produit Contrôle de Version de votre choix	<p>Un composant serveur Contrôle de Version est généralement installé sur une machine serveur dédiée. Tous les utilisateurs Enterprise Architect qui ont besoin d'accéder à Contrôle de Version doivent pouvoir se connecter à la machine serveur.</p> <p>Après avoir installé le logiciel Contrôle de Version , l'administrateur doit également créer des identifiants d'utilisateur Contrôle de Version pour tous les utilisateurs qui ont besoin d'accéder à Contrôle de Version .</p> <p>Pour plus d'informations, consultez la documentation produit de votre produit Contrôle de Version particulier.</p>
Créer un nouveau projet SCC	<p>Il est recommandé de créer un nouveau projet SCC Contrôle de Version , ou au moins un nouveau dossier au sein d'un projet, pour chaque projet Enterprise Architect ajouté à Contrôle de Version avec SCC.</p> <p>Si vous disposez d'un seul projet Enterprise Architect contenant de nombreux modèles différents (par exemple, un projet hébergé par un SGBD avec plusieurs nœuds racine de modèle), vous pouvez choisir de créer un nouveau projet SCC Contrôle de Version pour chaque modèle distinct.</p> <p>Pour plus d'informations, consultez la documentation produit de votre produit Contrôle de Version particulier.</p>
Configurez votre projet SCC pour support les extractions exclusives pour les fichiers .XML	<p>Les fichiers au format XMI utilisés pour le Contrôle de Version des Paquetages Enterprise Architect ne peuvent pas être fusionnés de la même manière que les fichiers texte ordinaires. Par conséquent, Enterprise Architect doit imposer l'édition sérialisée de ses Paquetages sous Contrôle de Version. Par conséquent, il est important que votre application Contrôle de Version soit configurée pour utiliser des « extractions exclusives » pour les fichiers XML.</p>
Créer un dossier de copie de travail local	<p>Un dossier de copie de travail doit exister sur la machine de chaque utilisateur, pour Enterprise Architect puisse l'utiliser lors de l'exportation et de l'importation des fichiers Paquetage contrôlés par version. C'est ce dossier qui est spécifié comme chemin d'accès au projet local, lors de la définition de vos Configurations Contrôle de Version .</p> <p>Le dossier de copie de travail est le « bac à sable » dans lequel vous modifiez les fichiers contrôlés. Le dossier de copie de travail est généralement associé à un dossier qui existe dans le référentiel Contrôle de Version . Votre produit Contrôle de Version fournit des moyens permettant d'associer un dossier de copie de travail à un dossier de référentiel.</p> <p>Pour plus d'informations, consultez la documentation de votre produit Contrôle de Version particulier.</p>

Notes

- Lors de l'installation du logiciel composant client sur les PC des utilisateurs, vérifiez que le client SCC est également installé, car il peut ne pas faire partie de l'installation par défaut

Mise à niveau vers Enterprise Architect Version 4.5, sous Contrôle de Version SCC

Si vous travaillez dans Enterprise Architect version 4.5 ou ultérieure et que vous ouvrez un projet SCC Version Controlled créé sous une version antérieure à la version 4.5, vous devez identifier la connexion SCC avec un nouvel ID unique. Vous pouvez attribuer un nom à la configuration SCC existante ou associer le projet à une autre configuration à laquelle un ID unique a été précédemment attribué.

En ayant un ID unique pour chaque configuration Contrôle de Version, vous pouvez attribuer une configuration rapidement et efficacement en utilisant des configurations qui ont été créées précédemment pour d'autres référentiels de Contrôle de Version. Cela vous permet de configurer les nombreux Paquetages pour utiliser un référentiel Contrôle de Version existant ; cela peut s'appliquer aux Paquetages créés pour plusieurs modèles, ce qui permet une grande flexibilité.

Mettre à niveau un projet SCC Version Controlled existant créé avant la version 4.5, dans Enterprise Architect version 4.5 ou ultérieure

Étape	Action
1	Ouvrez le projet qui possède une configuration SCC Contrôle de Version créée dans Enterprise Architect avant la version 4.5. La dialogue « Sélectionner ou créer ID unique pour Contrôle de Version » s'affiche automatiquement.
2	Dans le dialogue, créez un ID pour une configuration existante ou choisissez-en un précédemment créé dans la liste déroulante « ID unique ».
3	La configuration SCC existante est la valeur initiale, représentée par SCC-XXXXXX ; ce nombre n'est pas particulièrement significatif, il est donc recommandé de donner un nom significatif à la configuration.
4	Vous pouvez associer le Paquetage contrôlé par version à une configuration précédemment définie en sélectionnant une configuration existante dans la liste déroulante « ID unique » (si elle existe).
5	Après avoir attribué l' ID unique, cliquez sur le bouton OK pour charger le modèle.

Contrôle de Version Configuration

Une fois que vous ou un administrateur avez installé et configuré le logiciel Contrôle de Version , pour commencer à utiliser Contrôle de Version vous devez d'abord définir une configuration Contrôle de Version dans votre projet dans Enterprise Architect , à utiliser pour contrôler les Paquetages du projet. Vous pouvez définir un nombre quelconque de configurations Contrôle de Version dans un seul modèle, mais un Paquetage donné est associé à une seule configuration. En règle générale, une seule configuration Contrôle de Version est utilisée pour contrôler tous les paquetages d'un modèle.

Accéder

Ruban	Paramètres > Contrôle de Version > Projet-VC
Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Paquetage Control > Contrôle de Version Paramètres

Définir la configuration Contrôle de Version

Étape	Action
1	Dans la dialogue « Contrôle de Version », cliquez sur le bouton Nouveau.
2	Dans le champ « ID unique », saisissez un nom de configuration approprié.
3	Sélectionnez le Type de produit Contrôle de Version auquel vous vous connectez, en cliquant sur le bouton radio correspondant.
4	À ce stade, la section centrale de le dialogue change pour afficher une collection de champs spécifiques au type de configuration de Contrôle de Version que vous définissez. Saisissez les détails relatifs à l'espace de travail Contrôle de Version que cette configuration doit utiliser.
5	Cliquez sur le bouton Enregistrer. La nouvelle configuration est ajoutée à la liste Configurations définies.
6	Si vous souhaitez créer une autre configuration Contrôle de Version , revenez à l'étape 1. Lorsque vous avez terminé de définir vos configurations Contrôle de Version , cliquez sur le bouton Fermer.

Notes

- Les détails de Contrôle de Version sont stockés dans les paramètres du registre Windows de l'utilisateur, mais chaque projet stocke une liste des configurations qu'il utilise, afin que les connexions Contrôle de Version puissent être initialisées au fur et à mesure du chargement du projet.
- Si vous utilisez les éditions Corporate ou étendues d' Enterprise Architect avec la sécurité activée, l'administrateur doit également configurer des autorisations d'accès pour configurer et utiliser Contrôle de Version

Contrôle de Version

La définition des paramètres Contrôle de Version dans Enterprise Architect ne doit être effectuée qu'après avoir créé avec succès l'environnement de Contrôle de Version que vous souhaitez utiliser pour contrôler vos fichiers Paquetage . Si vous ne l'avez pas encore fait, reportez-vous à la rubrique d'aide *Application Contrôle de Version dans un environnement d'équipe* pour obtenir un résumé des éléments requis.

Pour configurer une configuration de Contrôle de Version sur votre modèle ou mettre à jour une configuration Contrôle de Version existante, vous devez définir un certain nombre de paramètres qui contrôlent la manière dont l'état de votre modèle est communiqué à votre système Contrôle de Version . Vous définissez ces paramètres à l'aide de la dialogue « Paramètres de Contrôle de Version ».

Accéder

Ruban	Paramètres > Contrôle de Version > Projet-VC
Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Paquetage Control > Contrôle de Version Paramètres

Options de configuration

Option	Action
Ce modèle est privé	<p>Sélectionnez cette option pour spécifier que cette base de données de modèles ne doit être accessible qu'à un seul utilisateur (Modèle privé).</p> <p>Laissez cette option non sélectionnée (par défaut) ou désélectionnez-la pour spécifier que la base de données doit être accessible par plusieurs utilisateurs simultanés (Modèle partagé).</p> <p>En cas de doute, utilisez le paramètre par défaut.</p>
Enregistrer Paquetages imbriqués contrôlés par version dans les stubs uniquement	<p>Sélectionnez cette option pour spécifier que le fichier XMI exporté pour un Paquetage contrôlé par version contiendra des stubs Paquetage (espaces réservés) pour Paquetages enfants contrôlés par version imbriqués (recommandé).</p> <p>Désélectionnez cette option pour spécifier que le fichier XMI exporté contiendra l'intégralité du contenu des Paquetages enfants imbriqués sous contrôle de version.</p>
Pour tous Paquetages , créez des espaces réservés pour les références externes	<p>Sélectionnez cette option pour forcer toutes les importations XMI 1.1 sur l'ensemble du modèle à exclure les relations entrantes et à créer à la place des références externes.</p> <p>Si la case à cocher « Créer des espaces réservés pour les références externes manquantes lors de l'importation de fichiers natifs et XMI 1.1/2.1 » n'est pas sélectionnée dans les options de spécifications XML pour un utilisateur, ce champ remplace ce paramètre.</p> <p>La rubrique d'aide <i>sur les spécifications XML</i> fournit un exemple des avantages de la sélection de cette option.</p>
ID unique	Spécifiez un nom qui identifie de manière unique la configuration. Soit :

	<ul style="list-style-type: none"> • Type un nom pour identifier une nouvelle configuration, ou • Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom d'une configuration précédemment définie dans un autre projet (s'il en existe)
Type	<p>Cliquez sur le bouton radio approprié pour le type de système de Contrôle de Version que vous associez à cette configuration.</p> <p>La section centrale de le dialogue change pour afficher une collection de champs relatifs au type de configuration de Contrôle de Version que vous définissez.</p> <p>Définissez le type sur SCC pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • MS Visual Source Safe • Affaire Rational Effacer • Forcément • AccuRev • Tout autre client compatible SCC <p>Pour tout autre produit que vous utilisez, sélectionnez le type qui correspond au produit - CVS, Subversion ou TFS.</p>
Nouveau	Cliquez sur ce bouton pour effacer les champs et créer une nouvelle configuration Contrôle de Version .
Sauvegarder	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer les détails d'une configuration nouvelle ou mise à jour.
Supprimer	Cliquez sur une entrée dans la liste Configurations définies et cliquez sur ce bouton pour supprimer la définition de la configuration sélectionnée de ce modèle.
Configurations définies	Révision une liste de configurations utilisées dans le modèle actuel.
À l'avenir, ne prompt pas de configurations incomplètes	<p>Sélectionnez cette option pour spécifier que l'utilisateur n'est pas invité à terminer la définition des configurations qui ne sont pas entièrement spécifiées (valeur par défaut).</p> <p>Désélectionnez cette option pour prompt l'utilisateur à compléter les configurations qui ne sont pas entièrement définies.</p>
Fermer	Fermez la dialogue ' Contrôle de Version Paramètres'.
Aide	Afficher cette rubrique d'aide.

Notes

- Il est important que, pour tout fichier Paquetage contrôlé par version donné, tout utilisateur accédant à ce fichier à partir de n'importe quel modèle utilise des configurations Contrôle de Version ayant le même ID unique.
- Lorsque vous ouvrez pour la première fois un modèle créé par un autre utilisateur et qui utilise Contrôle de Version , la ou les configurations Contrôle de Version utilisées par ce modèle n'existent pas encore dans vos paramètres de registre Windows ; vous devez compléter les définitions de ces configurations avant de pouvoir utiliser Contrôle de Version dans ce projet
- Si la sécurité utilisateur est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Configurer Contrôle de Version » pour configurer les options Contrôle de Version pour le modèle actuel
- Il est possible d'utiliser plusieurs configurations Contrôle de Version dans le même modèle

Paramètres SCC

Lorsque vous configurez vos configurations Contrôle de Version dans la dialogue « Paramètres Contrôle de Version » et que vous définissez le type de configuration sur « SCC », le dialogue présente un ensemble de champs spécifiques aux configurations basées sur SCC. Vous pouvez ensuite définir des détails tels que :

- Le dossier de copie de travail à utiliser avec la configuration
- Les détails nécessaires pour se connecter au système SCC Contrôle de Version

Vous définissez le type de configuration Contrôle de Version sur SCC pour les fournisseurs de contrôle de version tels que :

- MS Visual Source Safe
- Affaire Rational Effacer
- Forcément
- AccuRev
- Tout autre client compatible SCC

Accéder

Ruban	Paramètres > Contrôle de Version > Projet-VC : Type : SCC
Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Paquetage Control > Contrôle de Version Paramètres : Type : SCC

Paramètres

Option	Action
Chemin du projet local	Affiche le chemin complet du dossier contenant les copies locales (de travail) des fichiers XMI Paquetage . Ce champ est en lecture seule ; sa valeur ne peut être définie qu'à l'aide du bouton Sélectionner le chemin.
Sélectionner le chemin	Cliquez sur ce bouton pour choisir le chemin du projet local, en ouvrant une dialogue de navigateur de fichiers et en naviguant dans le système de fichiers jusqu'au dossier approprié. <ul style="list-style-type: none"> • Après avoir choisi le chemin d'accès au dossier approprié, la dialogue « Sélectionner le fournisseur SCC » s'affiche, répertoriant tous les fournisseurs SCC installés sur le poste de travail actuel ; choisissez le fournisseur SCC à utiliser et cliquez sur le bouton OK • À ce stade, le client SCC ouvre sa propre dialogue pour vous prompt des informations ; les produits SCC implémentent cette fonctionnalité de diverses manières, mais vous êtes généralement invité à log au système Contrôle de Version , puis à choisir le projet SCC à utiliser et éventuellement un dossier (serveur) contenu dans ce projet • À la fin de ce processus, tous les détails du SCC doivent être renseignés ; vous pouvez ensuite enregistrer la définition en cliquant sur le bouton Enregistrer

	dans la dialogue « Contrôle de Version »
Utilisateur actuel	Affiche le nom d'utilisateur utilisé pour log connecter au système Contrôle de Version auquel on accède via cette configuration. Ce champ est en lecture seule ; la valeur qu'il affiche est récupérée à partir du client SCC.
Fournisseur SCC	Affiche le nom du fournisseur SCC. Ce champ est en lecture seule ; la valeur qu'il affiche est récupérée à partir du client SCC.
Projet SCC	Affiche le nom du projet SCC auquel cette configuration est attachée. Ce champ est en lecture seule ; la valeur qu'il affiche est récupérée à partir du client SCC.

Notes

- Vous définissez les détails spécifiques au SCC dans le cadre du processus plus large de configuration d'un Contrôle de Version dans la dialogue « Paramètres Contrôle de Version »

Paramètres CVS

Lorsque vous configurez vos configurations Contrôle de Version dans la dialogue « Paramètres Contrôle de Version » et que vous définissez le type de configuration sur CVS, le dialogue présente un ensemble de champs spécifiques aux configurations basées sur CVS. Vous pouvez ensuite définir des détails tels que :

- Le dossier de copie de travail à utiliser avec la configuration
- Le chemin vers le client de ligne de commande CVS

Accéder

Ruban	Paramètres > Contrôle de Version > Projet-VC : Type : CVS
Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Paquetage Control > Contrôle de Version Paramètres : Type : CVS

Paramètres

Option	Action
Chemin de la copie de travail	Affiche le chemin complet du dossier contenant les copies locales (de travail) des fichiers XMI Paquetage . Ce champ est en lecture seule ; sa valeur ne peut être définie qu'à l'aide du bouton Sélectionner le chemin.
Sélectionner le chemin	Cliquez sur ce bouton pour choisir le chemin de la copie de travail, en ouvrant un dialogue de navigateur de fichiers et en naviguant dans le système de fichiers jusqu'au dossier approprié.
Utilisateur actuel	Ce champ est en lecture seule ; sa valeur est récupérée à partir d'un fichier nommé CVS\Root, situé dans le dossier sélectionné à l'aide du bouton Sélectionner le chemin.
Chemin d'accès CVS Exe	Affiche le chemin complet du fichier exécutable du client de ligne de commande CVS. Ce champ est en lecture seule ; sa valeur ne peut être définie qu'à l'aide du bouton Sélectionner le chemin.
Sélectionner le chemin	Cliquez sur ce bouton pour spécifier le chemin d'accès au client de ligne de commande CVS, en ouvrant un dialogue de navigateur de fichiers et en naviguant dans le système de fichiers pour localiser le fichier approprié.
Valeur de temporisation VC	Spécifiez la durée pendant laquelle Enterprise Architect attend qu'une commande CVS se termine ; si la commande ne se termine pas dans le délai autorisé, le système affiche un message d'erreur de délai d'attente, détaillant la commande qui n'a pas pu se terminer. Cette valeur de délai d'attente unique est appliquée à tous Contrôle de Version Configurations (de types SVN, TFS et CVS) auxquels l'utilisateur accède à partir de

	ce poste de travail.
--	----------------------

Notes

- Lors de la connexion à un référentiel CVS distant, le champ « Utilisateur actuel » doit afficher le nom d'utilisateur utilisé pour log à ce référentiel ; si ce n'est pas le cas, cela indique qu'Enterprise Architect ne peut pas extraire le nom d'utilisateur du fichier ...\\WorkingCopyPath\\CVS\\Root et que la configuration ne fonctionne pas correctement
- Vous définissez les détails spécifiques à CVS dans le cadre du processus plus large de configuration d'un Contrôle de Version dans la dialogue « Paramètres Contrôle de Version »

Paramètres SVN

Lorsque vous configurez vos configurations Contrôle de Version dans la dialogue « Paramètres Contrôle de Version » et que vous définissez le type de configuration sur « Subversion », le dialogue présente un ensemble de champs spécifiques aux configurations basées sur Subversion. Vous pouvez ensuite définir des détails tels que :

- Le dossier de copie de travail à utiliser avec la configuration
- Le chemin vers le client de ligne de commande Subversion

Accéder

Ruban	Paramètres > Contrôle de Version > Projet-VC : Type : Subversion
Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Paquetage Control > Contrôle de Version Paramètres : Type : Subversion

Paramètres

Option	Action
Chemin de la copie de travail	Affiche le chemin complet du dossier contenant les copies locales (de travail) des fichiers XMI Paquetage . Ce champ est en lecture seule ; sa valeur ne peut être définie qu'à l'aide du bouton Sélectionner le chemin.
Sélectionner le chemin	Cliquez sur ce bouton pour choisir le chemin de la copie de travail, en ouvrant un dialogue de navigateur de fichiers et en naviguant dans le système de fichiers jusqu'au dossier approprié.
Chemin d'accès au fichier exe de Subversion	Affiche le chemin complet du fichier exécutable du client de ligne de commande Subversion. Ce champ est en lecture seule ; sa valeur ne peut être définie qu'à l'aide du bouton Sélectionner le chemin associé.
Sélectionner le chemin	Cliquez sur ce bouton pour spécifier le chemin d'accès au client de ligne de commande Subversion, en ouvrant un dialogue de navigateur de fichiers et en naviguant dans le système de fichiers pour localiser le fichier approprié.
Valeur de temporisation VC	Spécifiez la durée pendant laquelle Enterprise Architect doit attendre qu'une commande Subversion se termine ; si la commande ne se termine pas dans le délai autorisé, le système affiche un message d'erreur de délai d'attente, détaillant la commande qui n'a pas pu se terminer. Cette valeur de délai d'attente unique est appliquée à tous Contrôle de Version Configurations (de types SVN, TFS et CVS) auxquels l'utilisateur accède à partir de ce poste de travail.

Notes

- Vous définissez les détails spécifiques à Subversion dans le cadre du processus plus large de configuration d'un Contrôle de Version dans la dialogue « Paramètres Contrôle de Version »

Paramètres TFS

Lorsque vous configurez vos configurations Contrôle de Version dans la dialogue « Paramètres Contrôle de Version » et que vous définissez le type de configuration sur « TFS », le dialogue présente un ensemble de champs spécifiques aux configurations basées sur TFS. Vous pouvez ensuite définir des détails tels que :

- Le dossier de copie de travail à utiliser avec la configuration
- Le nom d'utilisateur et le mot de passe pour log connecter au serveur TFS
- Le chemin d'accès au client de ligne de commande TFS

Accéder

Ruban	Paramètres > Contrôle de Version > Projet-VC : Type : TFS
Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Paquetage Control > Contrôle de Version Paramètres : Type : TFS

Paramètres

Option	Action
Chemin de la copie de travail	Affiche le chemin complet du dossier contenant les copies locales (de travail) des fichiers XMI Paquetage . Ce champ est en lecture seule ; sa valeur ne peut être définie qu'à l'aide du bouton Sélectionner le chemin associé.
Sélectionner le chemin	Cliquez sur ce bouton pour choisir le chemin de la copie de travail. La dialogue du navigateur de fichiers s'ouvre, grâce à laquelle vous pouvez naviguer dans le système de fichiers jusqu'au dossier approprié.
Nom du serveur	Affiche le nom du serveur TFS associé au dossier de copie de travail spécifié dans le champ « Chemin de la copie de travail ». Ce champ est en lecture seule ; Enterprise Architect récupère la valeur qu'il affiche en interrogeant le client TFS.
Nom de l'espace de travail	Affiche le nom de l'espace de travail TFS associé au dossier de copie de travail spécifié dans le champ « Chemin de la copie de travail ». Ce champ est en lecture seule ; Enterprise Architect récupère la valeur qu'il affiche en interrogeant le client TFS.
Nom d'utilisateur	Type le nom d'utilisateur avec lequel vous log au serveur TFS.
Mot de passe	Type le mot de passe avec lequel vous log au serveur TFS.
Nom d'affichage	TFS 2013 et les versions ultérieures utilisent un nom d'affichage pour signaler le propriétaire d'un verrou d'extraction sur un fichier. TFS 2010 utilise AccountID pour signaler les propriétaires de verrous et ne nécessite donc pas de nom

	<p>d'affichage.</p> <p>Si vous utilisez TFS 2013, saisissez votre nom d'affichage TFS comme indiqué dans la colonne Utilisateur de l'Explorateur de contrôle de source Visual Studio lorsque vous extrayez un fichier.</p>
Serrures de caisse obligatoires	<p>Cette case à cocher est sélectionnée par défaut.</p> <p>TFS 2013 supporte l'utilisation des espaces de travail locaux, mais ceux-ci ne prennent pas support les verrous d'extraction. Si vous souhaitez utiliser les espaces de travail locaux TFS (non recommandé), vous devez décocher cette case. Sinon, laissez la case cochée.</p> <p>Il est recommandé que tous les espaces de travail utilisés pour le contrôle des versions des fichiers Paquetage Enterprise Architect soient définis comme espaces de travail « Serveur ».</p>
Chemin d'accès au fichier exe TFS	<p>Affiche le chemin complet du fichier exécutable du client de ligne de commande TFS.</p> <p>Ce champ est en lecture seule ; sa valeur ne peut être définie qu'à l'aide du bouton Sélectionner le chemin associé.</p>
Sélectionner le chemin	<p>Cliquez sur ce bouton pour spécifier le chemin d'accès au client de ligne de commande TFS.</p> <p>La dialogue du navigateur de fichiers s'ouvre, à travers laquelle vous naviguez dans le système de fichiers jusqu'au dossier approprié.</p>
Valeur de temporisation VC	<p>Type le nombre de secondes pendant lesquelles Enterprise Architect doit attendre qu'une commande TFS se termine ; si une commande ne se termine pas dans ce délai autorisé, le système affiche un message d'erreur de délai d'attente, détaillant la commande qui n'a pas pu se terminer.</p> <p>Cette valeur de délai d'attente unique est appliquée à toutes les configurations Contrôle de Version (de types SVN, TFS et CVS) auxquelles l'utilisateur accède depuis ce poste de travail.</p>

Notes

- Si vous vous log automatiquement à TFS via un chemin externe à Enterprise Architect (par exemple, via MS Integrated Security), vous pouvez laisser les champs « Nom d'utilisateur » et « Mot de passe » vides
- Si le champ « Mot de passe » est vide, Enterprise Architect récupère votre nom d'utilisateur Windows et utilise cette valeur pour déterminer si un fichier Paquetage est extrait pour vous ou pour un autre utilisateur.
- Contrôle de Version TFS est également accessible à l'aide du client TFS MSSCCI ; pour utiliser le client TFS MSSCCI, veuillez définir une configuration Contrôle de Version basée sur SCC
- Vous définissez les détails spécifiques à TFS dans le cadre du processus plus large de configuration d'une configuration Contrôle de Version dans la dialogue « Paramètres Contrôle de Version »

Réutiliser une configuration existante

Une fois qu'une configuration de Contrôle de Version a été définie pour être utilisée dans un projet, il est possible de réutiliser cette configuration dans d'autres projets pour fournir l'accès à :

- Un environnement de Contrôle de Version déjà existant (un répertoire de copie de travail et son référentiel associé déjà utilisé)
- Paquetages contrôlés par version qui ont été créés (et contrôlés par version) dans un autre projet

Accéder

Ruban	Paramètres > Contrôle de Version > Projet-VC
Menu Contexte	Fenêtre Navigateur cliquez-droit sur Paquetage Contrôle Paquetage Paramètres Contrôle de Version

Sélectionner la configuration existante

Étape	Action
1	Dans la dialogue « Contrôle de Version », cliquez sur le bouton Nouveau. Les différents champs le dialogue sont effacés, prêts pour la saisie des données.
2	Dans le champ « ID unique », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'une des configurations Contrôle de Version précédemment définies. Les détails de la configuration sélectionnée sont affichés dans le dialogue .
3	Cliquez sur le bouton Enregistrer. Les détails de configuration sont enregistrés et prêts à être utilisés dans le projet en cours.

Postuler à Paquetages

Contrôle de Version dans Enterprise Architect fonctionne au niveau du Paquetage . Tout Paquetage du référentiel peut être placé sous Contrôle de Version et affecté à n'importe quelle Configuration de Contrôle de Version . Cela signifie que différents Paquetages peuvent être contrôlés par différents systèmes Contrôle de Version . Cependant, dans une utilisation typique, tous paquetages d'un modèle seront contrôlés par une seule configuration Contrôle de Version .

The screenshot shows the 'Package Control Options' dialog box. It features a 'Control Package' checkbox which is checked, and an unchecked option 'For all packages, create placeholders for external references'. Below these are several input fields: 'Version Control' (a dropdown menu showing 'svn-mel-001 (SVN C:\Users\Stephen Maguire\Documents\Version Control)'), 'XMI Filename' (a text box with '%svn-mel-001%\Implementation.xml' and a browse button), 'XMI Type' (a dropdown menu showing 'Enterprise Architect XMI 1.1'), 'Version ID' (a text box with '1.0'), 'Owner' (a dropdown menu showing 'Stephen Maguire'), 'Last Load Date' (a greyed-out text box), and 'Last Save Date' (a greyed-out text box). To the right, there is a section titled 'Other Options' containing five unchecked checkboxes: 'Use DTD', 'Log Import/Export', 'Batch Import', 'Batch Export', and 'Include sub-packages'.

La fenêtre Options de contrôle Paquetage affichant les paramètres du Paquetage sélectionné.

Configurer Paquetage contrôlé

Une fois votre application Contrôle de Version configurée et les configurations Contrôle de Version en place, vous pouvez placer les Paquetages individuels dans votre modèle sous Contrôle de Version . Pour placer un Paquetage sous Contrôle de Version , vous devez :


- Signaler le Paquetage comme un Paquetage contrôlé
- Spécifiez la configuration Contrôle de Version pour la contrôler et
- Associer un fichier XMI au Paquetage

Vous pouvez ensuite exporter et importer les données Paquetage vers et depuis le fichier et émettre des commandes vers le système Contrôle de Version .

Accéder

Ruban	Paramètres > Contrôle de Version > Package-VC
Raccourcis Clavier	Ctrl+Alt+P

Appliquer Contrôle de Version à un seul Paquetage

Étape	Action
1	Cliquez sur la case à cocher « Paquetage de contrôle » pour la sélectionner, indiquant que ce Paquetage doit être contrôlé.
2	Cliquez sur la flèche déroulante « Contrôle de Version » et sélectionnez la configuration de Contrôle de Version à utiliser pour contrôler ce Paquetage .
3	Le champ « Nom de fichier XMI » affiche un nom de fichier par défaut pour le fichier d'exportation Paquetage , basé sur le nom Paquetage . Vous pouvez éventuellement modifier le nom du fichier. Soit : <ul style="list-style-type: none"> • Type un nouveau nom, ou • Cliquez sur le bouton  pour ouvrir une dialogue de sélection de fichier Le fichier cible doit être situé dans le dossier de copie de travail de la configuration Contrôle de Version sélectionnée, ou dans l'un de ses sous-dossiers.
4	Le champ « ID de version » est défini par défaut sur « 1.0 ». Vous pouvez également modifier ce numéro de version en le remplaçant par un autre.
5	Le champ « Propriétaire » correspond par défaut à votre nom d'utilisateur. En option, saisissez ou sélectionnez le nom de l'utilisateur qui possède réellement le Paquetage .
6	Cliquez sur le bouton OK . La dialogue 'Ajouter Paquetage au Contrôle de Version ' s'affiche.

7	<p>Vous pouvez également décocher la case « Conserver l'extrait ».</p> <p>Après avoir appliqué Contrôle de Version , le Paquetage reste soit extrait pour modification, soit archivé et verrouillé contre modification, selon ce paramètre.</p>
8	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>La dialogue « Ajouter un commentaire » s'affiche.</p>
9	<p>Vous pouvez éventuellement ajouter d'autres commentaires au commentaire par défaut.</p> <p>Enterprise Architect fournit un commentaire par défaut qui inclut la date et l'heure actuelles.</p>
10	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Le Paquetage actuel est exporté vers le fichier XMI désigné, qui est ensuite validé dans Contrôle de Version . L'icône Paquetage dans la fenêtre Navigateur est mise à jour pour refléter l'état Contrôle de Version du Paquetage .</p>





Notes

- Si vous utilisez les éditions Corporate ou étendues d' Enterprise Architect avec la sécurité activée, ces fonctionnalités ne sont disponibles que pour les utilisateurs qui ont reçu l'autorisation de configurer et d'utiliser Contrôle de Version

Indicateurs de fenêtre Navigateur

Paquetages sous Contrôle de Version sont identifiés dans la fenêtre Navigateur par des icônes qui indiquent l'état actuel du Paquetage .

Indicateurs

Icône	Indique que
	<p>Ce Paquetage est contrôlé par version et ne vous est pas extrait. Vous ne pouvez pas modifier le Paquetage (jusqu'à ce que vous Paquetage ayez extrait vous-même).</p>
	<p>Ce Paquetage est contrôlé par version et extrait pour vous. Vous pouvez éditer le Paquetage .</p>
	<p>Ce Paquetage est sous contrôle de version, mais vous l'avez extrait alors que vous n'étiez pas connecté au serveur Contrôle de Version . Vous pouvez modifier le Paquetage mais il pourrait y avoir des conflits de version lorsque vous réarchivez le Paquetage .</p>
	<p>Ce Paquetage est contrôlé et est représenté par un fichier XMI dans le système de gestion de fichiers, mais il n'est pas sous Contrôle de Version . Vous pouvez éditer ce Paquetage .</p>

Appliquer Contrôle de Version aux succursales

Il est possible d'appliquer Contrôle de Version à tous Paquetages d'une branche de modèle sélectionnée, en une seule opération. Dans ce contexte, une branche de modèle est un Paquetage actuellement sélectionné dans la fenêtre Navigateur , et tous les Paquetages qu'il contient.

Accéder

Menu Contexte	Fenêtre Navigateur cliquez-droit sur Paquetage Contrôle Paquetage Ajouter une branche au Contrôle de Version
---------------	--

Appliquer Contrôle de Version à tous Paquetages dans une branche de modèle sélectionnée

Étape	Action
1	Dans la dialogue « Appliquer VC à la branche », cliquez sur la flèche déroulante dans le champ « Contrôle de Version » et sélectionnez la configuration à utiliser.
2	En option, cochez la case « Exporter en tant que branche Modèle ». Une fois l'opération Contrôle de Version terminée, un fichier de branche Modèle (fichier .EAB) est créé pour cette branche.
3	Cliquez sur le bouton OK . Le système crée un certain nombre de sous-dossiers dans le dossier de copie de travail Contrôle de Version , puis exporte tous les Paquetages dans la branche de modèle sélectionnée. Le système génère des noms de fichiers pour les fichiers XMI, en fonction des GUID Paquetage .

Notes

- La configuration du Contrôle de Version à utiliser dans cette opération doit être définie dans le modèle avant de sélectionner cette commande
- Lorsqu'elle est invoquée sur le nœud racine du modèle, cette commande applique Contrôle de Version à chaque Paquetage du modèle

Utilisation fondamentale

Une fois votre produit Contrôle de Version installé et que vous avez créé un environnement adapté, Enterprise Architect peut utiliser cet environnement pour contrôler les Paquetages de votre projet. Les fonctions fondamentales Contrôle de Version sont décrites dans ce tableau .

Fonctions fondamentales

Facilité	Détail
Définir les paramètres Contrôle de Version	Configurations Contrôle de Version sont utilisées par Enterprise Architect pour communiquer avec votre système Contrôle de Version . Vous définissez une ou plusieurs configurations de Contrôle de Version dans votre projet, puis utilisez ces configurations pour contrôler les Paquetages de votre projet.
Configurer un Paquetage	Pour placer un Paquetage sous Contrôle de Version vous marquez le Paquetage comme un Paquetage contrôlé, spécifiez la configuration Contrôle de Version pour le contrôler et associez un fichier XMI au Paquetage .
Découvrez un Paquetage	Extrait le Paquetage contrôlé par version actuellement sélectionné dans la fenêtre Navigateur , afin que vous puissiez mettre à jour les objets modélisation qu'il contient.
Annuler Vérification d'un Paquetage	Annule l'extraction d'un Paquetage , en supprimant toutes les modifications qui ont été apportées en restaurant le contenu Paquetage à la dernière révision conservée dans Contrôle de Version .
Enregistrement d'un Paquetage	Vérifie le Paquetage actuellement sélectionné dans la fenêtre Navigateur . L'enregistrement met à jour la version de référence d'un Paquetage ou d'un groupe de Paquetages dans le modèle.
Enregistrement dans une branche Modèle	Vérifie tous Paquetages impliqués dans une unité de travail particulière, comme une seule opération. L'enregistrement met à jour la version de référence d'un Paquetage ou d'un groupe de Paquetages dans le modèle.
Découvrez une branche Modèle	Extrait tous Paquetages d'une branche de modèle sélectionnée en une seule opération, afin que vous puissiez mettre à jour les objets modélisation qu'ils contiennent.
Importer un Paquetage depuis Contrôle de Version	Récupère Paquetages du Contrôle de Version qui ont été créés par d'autres utilisateurs, ou par vous dans un autre modèle, et les importe dans votre modèle actuel.
Appliquer Contrôle de Version à une Branche Modèle	Applique Contrôle de Version à tous Paquetages de la branche de modèle sélectionnée, en une seule opération. Dans ce contexte, une branche de modèle est un Paquetage dans la fenêtre Navigateur , et tous les Paquetages qu'il contient.
Historique des révisions de Vue Paquetage	Affiche l'historique des modifications des Paquetages contrôlés par version. Vous pouvez également consulter une révision antérieure du Paquetage pour

	l'éditer, revenant ainsi efficacement à une révision antérieure du Paquetage .
--	--

Options Paquetage Contrôle de Version

Lorsque vous avez configuré un Paquetage pour Contrôle de Version , vous avez accès à une gamme d'opérations Contrôle de Version qui peuvent être effectuées sur ce Paquetage , telles que :

- Ouvrir le dialogue pour travailler avec lignes de base du Paquetage
- Enregistrement et départ Paquetages individuels ou d'une hiérarchie sélectionnée de Paquetages
- Mettre à jour Paquetages vers la dernière révision du référentiel Contrôle de Version
- Inspecter l'historique des révisions ou les propriétés du fichier XMI associé à un Paquetage
- Rétablir un Paquetage à une révision précédente
- Comparer le contenu actuel du modèle d'un Paquetage avec la dernière révision du Paquetage dans Contrôle de Version
- Importer et exporter des hiérarchies de Paquetages (branches de modèle) vers et depuis le modèle, via le système Contrôle de Version
- Synchroniser le statut d'un Paquetage , avec le système Contrôle de Version

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Version Controlled Paquetage > Paquetage Control
---------------	--

Options

Option	Action
Enregistrement en succursale	Enregistrez Paquetages contenus dans la branche de modèle actuellement sélectionnée (c'est-à-dire le Paquetage sélectionné et tous ses Paquetages enfants). La dialogue « Sélectionner Paquetages à archiver » répertorie tous Paquetages contrôlés par version dans cette branche qui vous sont extraits ; vous pouvez ensuite sélectionner Paquetages dans la liste affichée, à soumettre à l'archivage. Vous pouvez également choisir de conserver les Paquetages extraits après avoir validé une nouvelle révision dans Contrôle de Version .
Découvrez la succursale	Extrait de manière récursive tous Paquetages contenus dans la branche de modèle actuellement sélectionnée (c'est-à-dire le Paquetage sélectionné et tous ses Paquetages enfants) qui sont contrôlés par version et enregistrés.
Enregistrement	Validez une nouvelle révision du Paquetage actuellement sélectionné dans le référentiel Contrôle de Version et verrouillez le Paquetage contre toute modification ultérieure. Disponible uniquement pour Paquetages que vous avez réservés vous-même.
Vérifier	Synchronisez le Paquetage actuellement sélectionné avec la dernière révision du référentiel Contrôle de Version et déverrouillez le Paquetage pour permettre l'édition. Disponible uniquement pour Paquetages qui ne sont pas déjà extraits (et dont le

	fichier Paquetage associé n'est pas extrait).
Annuler Check Out	Restaurez le Paquetage sélectionné à la dernière révision dans le référentiel Contrôle de Version et verrouillez le Paquetage contre toute modification ultérieure.
Mettre le dernier	Valider une nouvelle révision du Paquetage actuellement sélectionné dans le système Contrôle de Version , tout en gardant le Paquetage extrait. Cela équivaut à enregistrer un Paquetage et à le réenregistrer immédiatement. Disponible uniquement pour Paquetages que vous avez réservés vous-même.
Obtenez les dernières nouvelles	Synchronisez le Paquetage actuellement sélectionné avec la dernière révision du référentiel Contrôle de Version . Disponible uniquement pour Paquetages enregistrés.
Obtenez toutes les dernières nouvelles	Met à jour tous les Paquetages contrôlés par version du projet, à la dernière révision récupérée à partir Contrôle de Version . Met uniquement à jour Paquetages actuellement enregistrés. Une fois les dernières révisions récupérées, le système analyse tous les Paquetages contrôlés et corrige les références croisées manquantes en comparant le Paquetage avec son fichier XMI 1.1. Si les informations de référence croisée dans le XMI ne correspondent pas au modèle, le système met à jour le modèle avec les informations du XMI et enregistre cette mise à jour dans la fenêtre Sortie système. Vous pouvez annuler ces mises à jour en sélectionnant l'entrée dans la fenêtre de sortie système et en utilisant l'option de menu contextuel « Annuler la mise à jour » (ou « Annuler les mises à jour sélectionnées » si plusieurs entrées sont sélectionnées). <ul style="list-style-type: none"> • La fermeture du modèle efface les entrées dans la fenêtre de sortie du système • Une entrée dans la fenêtre de sortie du système est également effacée au fur et à mesure que vous annulez la mise à jour correspondante.
Scannez XMI et réconciliez Modèle	Analysez les fichiers XMI Paquetage associés à chacun des Paquetages contrôlés du projet et restaurez tous les objets diagramme ou références croisées détectés comme manquants dans le projet. Cette fonction est utile dans les environnements d'équipe où chaque utilisateur conserve sa propre copie privée de la base de données du modèle (c'est-à-dire plusieurs fichiers de projet privés) et les mises à jour du modèle sont propagées via l'utilisation de Paquetages contrôlés. Elle n'offre aucun avantage lorsque le modèle est hébergé dans une seule base de données partagée à laquelle tous les membres de l'équipe ont accès. Chaque Paquetage contrôlé est comparé à son fichier XMI associé et, si les informations de référence croisée dans le modèle ne correspondent pas au XMI, le système met à jour le modèle avec les informations du XMI et enregistre la mise à jour dans la fenêtre Sortie système. Vous pouvez annuler ces mises à jour en cliquant avec le bouton droit sur l'entrée dans la fenêtre de sortie système et en sélectionnant l'option « Annuler la mise à jour » (ou « Annuler les mises à jour sélectionnées » si plusieurs entrées sont sélectionnées). La fermeture du modèle efface les entrées dans la fenêtre Sortie système ; une entrée dans la fenêtre est également effacée lorsque vous annulez la mise à jour correspondante. Cette fonctionnalité est appelée automatiquement dans le cadre de l'opération

	<p>« Obtenir toutes les dernières ».</p> <p>Lorsque vous travaillez dans un environnement qui utilise un déploiement Modèle privé et que votre modèle contient un nombre important de références inter-packages, il est recommandé d'appeler « Scan XMI and Reconcile Modèle » de temps à autre, après la réimportation de Paquetages contrôlés - par exemple, après avoir utilisé « Get Latest » pour mettre à jour un certain nombre de Paquetages - ou après avoir effectué un certain nombre d'extractions Paquetage .</p> <p>En règle générale, évitez d'exécuter « Scan XMI and Reconcile Modèle » alors que vous avez des modifications non validées dans votre modèle ; en général, vous :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Découvrez un certain nombre de Paquetages • Appeler « Scan XMI et réconcilier Modèle » • Faites vos modifications • Validez toutes les modifications en suspens avant d'extraire d'autres Paquetages et exécuter à nouveau « Scan XMI and Reconcile Modèle »
Propriétés du fichier	Affiche les propriétés Contrôle de Version relatives au fichier d'exportation XMI associé au Paquetage actuellement sélectionné ; cela identifie également qui a extrait le Paquetage .
Historique du fichier	Afficher les informations de l'historique des modifications pour le Paquetage actuellement sélectionné. Revenir ou extraire une révision antérieure du Paquetage .
Comparer avec la version contrôlée	Comparez le Paquetage actuellement sélectionné avec la dernière révision de son fichier XMI associé récupéré à partir Contrôle de Version .
Ajouter une branche au Contrôle de Version	Appliquer Contrôle de Version à tous Paquetages d'une branche de modèle sélectionnée, en une seule opération. Dans ce contexte, une branche de modèle est un Paquetage actuellement sélectionné dans la fenêtre Navigateur , ainsi que tous les Paquetages qu'il contient.
Exporter en tant que branche Modèle	Exportez une branche de modèle nouvellement créée à partir de votre propre copie privée d'un modèle.
Importer une branche Modèle	Récupérez une branche de modèle et importez-la dans le modèle source ou dans un autre modèle.
Obtenir Paquetage	Accédez Paquetages du référentiel Contrôle de Version qui ne sont pas actuellement disponibles dans votre modèle.
Resynchroniser le statut avec le fournisseur VC	Mettre à jour la valeur d'état Contrôle de Version enregistrée pour le Paquetage sélectionné dans le projet pour qu'elle corresponde à la valeur signalée par le fournisseur de Contrôle de Version , sans effectuer d'importation ou d'exportation XMI. Utilisez cette fonction lorsque l'état du Contrôle de Version du Paquetage enregistré dans votre projet n'est pas synchronisé avec l'état Contrôle de Version signalé par votre fournisseur Contrôle de Version .
Contrôle de Version	Afficher la dialogue 'Paramètres Contrôle de Version '.

Notes

- Vous configurez Contrôle de Version à l'aide des options du sous-menu « Contrôle de Version » du projet
- Si le Paquetage sélectionné n'est pas sous Contrôle de Version , un autre ensemble d'options est disponible
- Si aucune configuration de Contrôle de Version n'a été définie pour le modèle, aucune option d'utilisation Contrôle de Version n'est disponible, seules les options de configuration Contrôle de Version

Découvrez un Paquetage

Lorsque vous devez travailler sur un Paquetage contrôlé par version, vous l'extrayez. Le fichier XMI local associé au Paquetage est alors extrait du Contrôle de Version . Aucun autre utilisateur ne peut extraire le Paquetage pour y apporter des modifications jusqu'à ce qu'il soit à nouveau archivé.

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Contrôle Paquetage > Commander
Raccourcis Clavier	Ctrl+Alt+L

Découvrez un seul Paquetage

Le fichier Paquetage est importé dans votre modèle et l'icône « Paquetage » est mise à jour pour refléter le changement de statut du Contrôle de Version du Paquetage .

Lorsque vous travaillez dans un Modèle privé, si le système détecte que le contenu Paquetage dans le modèle est déjà à jour avec la dernière révision du fichier Paquetage récupéré à partir Contrôle de Version , la dialogue « Importer Paquetage » s'affiche en premier. Cette dialogue n'est pas affichée pour un Modèle partagé.

Ces options sont disponibles :

- Forcer le rechargement depuis XMI - recharger le Paquetage depuis XMI, qu'il soit à jour ou non
- Accepter Paquetage actuel - sélectionnez cette option pour ignorer le processus de réimportation du Paquetage à partir de XMI
- Actualiser la vue du modèle - sélectionnez cette option pour actualiser la fenêtre Navigateur et diagrammes , en rechargeant le contenu Paquetage à partir de la base de données du projet
- Utilisez toujours ces paramètres - une fois sélectionnés, si vous extrayez ultérieurement un Paquetage qui s'avère être à jour, les mêmes paramètres sont à nouveau appliqués sans afficher le dialogue

Notes

- Si vous extrayez un Paquetage sous contrôle de version hors ligne, l'icône « Paquetage » est précédée d'un chiffre 8 rouge
- Si vous avez sélectionné la case à cocher « Toujours utiliser ces paramètres » et que vous souhaitez reconfigurer la dialogue « Importer Paquetage », appuyez sur la touche Ctrl tout en sélectionnant l'option de menu contextuel « Contrôle Paquetage | Extraire » ; le dialogue s'affiche et vous pouvez modifier les paramètres

Annuler Vérification d'un Paquetage

Si vous extrayez un Paquetage et décidez ensuite de ne pas continuer, vous pouvez annuler l'extraction et ignorer toutes les modifications qui ont été apportées, en restaurant le contenu Paquetage à la dernière révision conservée dans Contrôle de Version . Le Paquetage revient à un état d'archivage et peut ensuite être extrait par n'importe quel utilisateur, y compris vous-même si, par exemple, vous devez annuler des modifications incorrectes avant d'extraire le Paquetage et de recommencer.

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Contrôle Paquetage > Annuler Check Out
---------------	--

Annuler la vérification d'un Paquetage sélectionné

Une dialogue de confirmation s'affiche ; cliquez sur le bouton OK .

La dernière révision du Paquetage est récupérée à partir Contrôle de Version et réimportée dans votre modèle. L'icône en regard du Paquetage dans la fenêtre Navigateur est mise à jour pour refléter le changement d'état du Contrôle de Version du Paquetage .

Enregistrement d'un Paquetage

Lorsque vous avez terminé de travailler sur le contenu d'un Paquetage sous Contrôle de Version et que vous souhaitez le renvoyer au modèle pour que d'autres utilisateurs puissent le voir, vous l'archivez.

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Contrôle Paquetage > Enregistrement
Raccourcis Clavier	Ctrl+Alt+S

Enregistrement en un seul Paquetage

Étape	Action
1	Le Paquetage sélectionné est exporté et la dialogue « Ajouter un commentaire » s'affiche. Un commentaire par défaut est fourni, contenant la date et l'heure actuelles. En option, modifiez le commentaire d'enregistrement par défaut
2	Cliquez sur OK . Le fichier Paquetage est archivé dans Contrôle de Version et l'icône Paquetage est mise à jour pour refléter le changement d'état Contrôle de Version .

Découvrez une branche Modèle

Si vous devez extraire un certain nombre de Paquetages associés impliqués dans une unité de travail particulière, pour mettre à jour le contenu, vous pouvez le faire en une seule opération en extrayant toute la branche du modèle qui les contient.

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Contrôle Paquetage > Branche Caisse
---------------	---

Découvrez un sous-arbre de modèles Paquetages

Étape	Action
1	<p>Le Paquetage du nœud racine sélectionné et tous les sous-paquets qu'il contient sont extraits de manière récursive.</p> <p>Tous Paquetages qui ne peuvent pas être extraits sont répertoriés dans une boîte de message, avec une brève description du problème ; par exemple : <i>Le Paquetage est déjà extrait par l'utilisateur « Fred »</i> .</p>
2	<p>Lorsque la sécurité du projet est activée en mode Verrouiller pour modifier, Enterprise Architect vous promps à appliquer un verrouillage utilisateur dans toute la branche de modèle sélectionnée avant de continuer.</p>

Enregistrement dans une branche Modèle

Si vous devez archiver un certain nombre de Paquetages liés impliqués dans une unité de travail particulière et que vous avez mis à jour, vous pouvez le faire en une seule opération en archivant toute la branche de modèle qui les contient. Vous pouvez également valider de nouvelles révisions des Paquetages concernés au fur et à mesure que vous franchissez des étapes, tout en conservant les Paquetages extraits pour une modification ultérieure.

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Contrôle Paquetage > Enregistrement en succursale
---------------	---

Enregistrer Paquetages à partir d'une branche de modèle

Étape	Action
1	<p>La dialogue « Sélectionner Paquetages à archiver » répertorie tous Paquetages contrôlés par version et extraits dans la branche de modèle sélectionnée. Par défaut, la liste entière est sélectionnée.</p> <p>En option :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur un Paquetage individuel pour sélectionner uniquement ce Paquetage • Ctrl+clic sur un Paquetage individuel pour l'ajouter ou le supprimer de la sélection • Maj+clic sur une plage de Paquetages pour les sélectionner • Cliquez sur le bouton Tous pour sélectionner tous Paquetages répertoriés • Cliquez sur le bouton Aucun pour effacer la sélection
2	<p>En option, vous pouvez valider dans Contrôle de Version une nouvelle révision de tous Paquetages sélectionnés, tout en conservant ces Paquetages extraits pour une édition ultérieure. Pour ce faire, cochez la case « Conserver paquetages extraits après validation de la nouvelle révision ».</p>
3	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>La dialogue « Ajouter un commentaire » s'affiche. Un commentaire par défaut est fourni, contenant la date et l'heure actuelles. Ce commentaire est appliqué à tous Paquetages enregistrés.</p>
4	<p>Vous pouvez également modifier le commentaire d'enregistrement par défaut.</p>
5	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Les Paquetages sélectionnés sont exportés et enregistrés. Les icônes Paquetage sont mises à jour pour refléter tout changement dans l'état Contrôle de Version . Si vous avez choisi de conserver Paquetages extraits, il n'y a aucun changement d'état.</p>

Mise à jour vers la dernière révision du Paquetage sélectionné

Lorsque vous faites partie d'une équipe travaillant dans un environnement Distributed Modèle , vous souhaitez mettre à jour périodiquement votre modèle avec les modifications que les autres membres de l'équipe ont validées dans Contrôle de Version . Vous pouvez transférer les mises à jour des autres utilisateurs depuis Contrôle de Version vers le Paquetage sélectionné dans la fenêtre Navigateur .

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Contrôle Paquetage > Obtenir les dernières nouveautés
---------------	---

Mettre à jour Paquetage vers la dernière révision

Le fichier XMI local associé au Paquetage est mis à jour avec la dernière révision du Contrôle de Version . Le fichier XMI est importé dans votre base de données de modèle, mettant à jour le Paquetage dans votre modèle.

Lorsque vous travaillez dans un Modèle privé, si le système détecte que le contenu Paquetage dans le modèle est déjà à jour avec la dernière révision du fichier Paquetage récupéré à partir Contrôle de Version , la dialogue « Importer Paquetage » s'affiche en premier. Cette dialogue n'est pas affichée pour un Modèle partagé.

Ces options sont disponibles :

- « Forcer le rechargement à partir de XMI » : recharger le Paquetage à partir de XMI, qu'il soit à jour ou non
- « Accepter Paquetage actuel » : sélectionnez cette option pour ignorer le processus de réimportation du Paquetage à partir de XMI
- « Actualiser la vue du modèle » : sélectionnez cette option pour actualiser la fenêtre Navigateur et diagrammes , en rechargeant le contenu Paquetage à partir de la base de données du projet
- « Toujours utiliser ces paramètres » : si cette option est sélectionnée, si vous extrayez ultérieurement un Paquetage qui s'avère être à jour, les mêmes paramètres sont à nouveau appliqués sans afficher le dialogue

Notes

- La commande « Obtenir la dernière version » est désactivée pour tout Paquetage extrait (par n'importe qui) dans le projet actuellement chargé
- Lorsque vous utilisez un environnement Modèle partagé, où tous les utilisateurs sont connectés à une seule base de données de modèle, vous devez recharger le Paquetage à partir de la base de données, plutôt que d'utiliser la commande « Obtenir la dernière version ».
- Si vous avez coché la case « Toujours utiliser ces paramètres » et que vous souhaitez reconfigurer la dialogue « Importer Paquetage », appuyez sur la touche Ctrl tout en sélectionnant l'option de menu contextuel « Contrôle Paquetage | Obtenir la dernière version » ; le dialogue s'affiche et vous pouvez modifier les paramètres

Mise à jour vers la dernière révision de tous les Paquetages

Lorsque vous faites partie d'une équipe travaillant dans un environnement Modèle distribué, vous souhaitez mettre à jour périodiquement votre modèle avec les modifications que les autres membres de l'équipe ont validées dans Contrôle de Version . Vous pouvez transférer les mises à jour des autres utilisateurs vers tous Paquetages contrôlés par version dans le projet actuellement chargé.

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Contrôle Paquetage > Obtenez toutes les dernières nouveautés
---------------	--

Mettre à jour tous Paquetages du projet avec la dernière révision récupérée à partir Contrôle de Version

Tous les fichiers XMI locaux de toutes les configurations Contrôle de Version utilisées dans le projet sont mis à jour avec la dernière révision du Contrôle de Version . Le système analyse ensuite les Paquetages du modèle, pour déterminer lesquels sont à jour et lesquels ne le sont pas, en les comparant aux dernières révisions des fichiers Paquetage associés.

Une prompt s'affiche, fournissant ces options d'importation pour Paquetages à jour :

- Importer uniquement les fichiers modifiés
- Toujours importer
- Demande pour chaque fichier

Cliquez sur le bouton OK . Les Paquetages contrôlés par version de votre projet sont mis à jour en fonction de l'option que vous avez sélectionnée ; si vous avez choisi l'option « Demander pour chaque fichier », une prompt s'affiche pour confirmer l'importation de chaque fichier.

Notes

- Il n'est pas nécessaire de réimporter Paquetages déjà à jour - la réimportation Paquetages les supprime d'abord du projet, puis les réimporte à partir du fichier XMI, ce qui prend du temps et est inutile ; nous vous recommandons fortement d'utiliser l'option par défaut « Importer uniquement les fichiers modifiés ».
- La commande « Obtenir toutes les dernières versions » ne met à jour aucun Paquetage extrait (par quiconque) dans le projet actuellement chargé ; sinon, toutes les modifications non encore validées dans Contrôle de Version seraient rejetées
- Lors de l'utilisation d'un environnement Modèle partagé, où tous les utilisateurs sont connectés à une seule base de données de modèles, les informations de la base de données de modèles sont toujours les mêmes que celles validées dans Contrôle de Version ou en avance sur celles-ci ; dans cette situation, la commande Obtenir toutes les dernières versions actualisera simplement votre vue de la base de données de modèles, en rechargeant diagrammes ou en rechargeant le contenu Paquetage dans la fenêtre Navigateur

Historique Paquetage Révision

Il est possible de réviser l'historique des modifications des Paquetages sous contrôle de version en examinant les révisions précédentes. Si nécessaire, vous pouvez extraire l'une de ces révisions antérieures d'un Paquetage pour l'éditer, ce qui revient effectivement à cette révision antérieure du Paquetage .

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Contrôle Paquetage > Historique des fichiers
---------------	--

Historique des modifications Révision d'un Paquetage contrôlé en version

Étape	Action
1	<p>Pour les environnements Contrôle de Version utilisant des clients de ligne de commande Subversion, CVS ou TFS, la dialogue « Historique des versions de fichiers » s'affiche.</p> <p>Cliquez sur un numéro de révision dans le champ « Révisions » pour sélectionner cette révision et afficher son entrée log .</p> <p>Pour les environnements Contrôle de Version utilisant des clients basés sur SCC, votre produit particulier ouvre sa propre dialogue « Historique des versions de fichiers ».</p>
2	<p>Dans la dialogue « Historique des versions du fichier », vous pouvez éventuellement cliquer sur :</p> <ul style="list-style-type: none"> Extraire - la révision sélectionnée du fichier Paquetage est récupérée à partir Contrôle de Version et importée dans votre modèle en tant que Paquetage extrait pour modification ; vous pouvez ensuite archiver cette révision en tant que nouvelle révision HEAD, vous permettant ainsi de rétablir le Paquetage à une révision antérieure ou Récupérer - la révision sélectionnée du fichier Paquetage est récupérée à partir Contrôle de Version et importée dans votre modèle, mais le Paquetage reste marqué comme archivé et ne peut pas être modifié ; l'extraction ultérieure du Paquetage le met à jour avec la dernière révision avant qu'il ne soit déverrouillé pour l'édition

Notes

- Si le Paquetage sélectionné a déjà été extrait dans le modèle actuel, les boutons Récupérer et Extraire sont désactivés
- Si le Paquetage sélectionné contient un sous-paquetage déjà extrait dans le modèle actuel, un avertissement s'affiche et la récupération ou l'extraction n'aura pas lieu.
- Si vous extrayez une révision antérieure d'un Paquetage , mais que vous ne souhaitez pas la valider en tant que nouvelle révision, cliquez-droit sur le Paquetage et sélectionnez Paquetage Control | Annuler Check Out

Historique Révision Paquetage - SCC Client

Il est possible de réviser l'historique des modifications Paquetages sous Contrôle de Version en examinant les révisions précédentes. Si nécessaire, vous pouvez extraire l'une de ces révisions antérieures d'un Paquetage pour l'éditer, ce qui revient effectivement à cette révision antérieure du Paquetage . Le processus de réviser de l'historique des modifications des Paquetages configurés pour Contrôle de Version avec un client SCC (y compris des produits tels que Visual Source Safe, TFS-SCC, ClearCase, Perforce, AccuRev et MKS Source Integrity) diffère de celui des clients de ligne de commande Subversion, CVS ou TFS.

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Contrôle Paquetage > Historique des fichiers
---------------	--

Historique des modifications Révision d'un Paquetage contrôlé en version (client SCC)

Étape	Action
1	Le mécanisme d'historique des modifications proposé par le fournisseur SCC tiers s'affiche. Pour importer une révision antérieure du Paquetage dans votre modèle, utilisez la dialogue « Historique SCC » pour récupérer la révision, puis fermez le dialogue .
2	Le client SCC informe Enterprise Architect qu'une révision différente a été récupérée. Une prompt s'affiche alors, vous demandant si vous souhaitez extraire la révision précédente.
3	En option, cliquez sur : <ul style="list-style-type: none"> Oui, pour vérifier la révision précédente - la révision sélectionnée du fichier Paquetage est récupérée à partir Contrôle de Version et importée dans votre modèle en tant que Paquetage extrait pour modification ; vous pouvez ensuite archiver cette révision en tant que nouvelle révision HEAD, rétablissant ainsi efficacement le Paquetage à la révision précédente OR Non, pour importer la révision précédente en lecture seule - la révision sélectionnée du fichier Paquetage est récupérée à partir Contrôle de Version et importée dans votre modèle, mais le Paquetage reste marqué comme archivé et ne peut pas être modifié ; l'extraction ultérieure du Paquetage le met à jour avec la dernière révision avant qu'il ne soit déverrouillé pour l'édition

Notes

- Si le Paquetage sélectionné a déjà été extrait dans le modèle actuel, le système ne procède pas à la récupération d'une révision antérieure
- Si vous extrayez une révision antérieure du Paquetage , mais que vous ne souhaitez pas la valider en tant que nouvelle révision, cliquez-droit sur le Paquetage et sélectionnez « Contrôle Paquetage | Annuler l'extraction »

Récupérer la révision antérieure - Client SCC

Selon votre produit Contrôle de Version , la récupération d'une révision antérieure d'un Paquetage contrôlé peut impliquer un certain nombre d' prompts concernant l'écrasement de la copie locale actuelle.

Cet exemple détaille la récupération d'une révision antérieure à partir d'une configuration Contrôle de Version TFS-SCC.

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Contrôle Paquetage > Historique des fichiers
---------------	--

Exemple de procédure - Récupérer la révision antérieure, client TFS-SCC

Étape	Action
1	Afficher la dialogue « Historique des fichiers TFS ».
2	<p>Cliquez sur le bouton Obtenir.</p> <p>Le client TFS-SCC affiche la dialogue « Résoudre les conflits ».</p> <p>Cette dialogue propose l'option « Fusionner automatiquement tous les fichiers Paquetage XML ». NE SÉLECTIONNEZ PAS cette option.</p> <p>Il est important d'empêcher toute fusion des fichiers Paquetage XML d' Enterprise Architect .</p>
3	<p>Cliquez sur le bouton Résoudre.</p> <p>Le client TFS-SCC affiche la dialogue « Résoudre les conflits de fichiers accessibles en écriture ».</p>
4	<p>Sélectionnez l'option « Écraser le fichier/dossier local ».</p> <p>La copie de travail existante du fichier Paquetage est écrasée par la révision antérieure récupérée à partir Contrôle de Version .</p>
5	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Le client TFS-SCC réaffiche la dialogue « Résoudre les conflits de fichiers accessibles en écriture » ; il ne devrait maintenant afficher aucun conflit.</p>
6	<p>Cliquez sur le bouton Fermer.</p> <p>Le client TFS-SCC réaffiche la dialogue « Historique des fichiers ».</p>
7	<p>Cliquez sur le bouton Fermer.</p> <p>Enterprise Architect affiche une prompt demandant si vous souhaitez extraire la révision précédente.</p>
8	<p>Cliquez sur le:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bouton Oui pour vérifier la révision précédente • Aucun bouton pour récupérer une version en lecture seule du Paquetage , qui n'est PAS extraite et n'est PAS modifiable

Utilisation avancée

Une fois que vous serez familiarisé avec les fonctions fondamentales du Contrôle de Version vous pourrez utiliser un certain nombre de fonctions plus avancées pour travailler avec vos modèles. Les fonctions avancées Contrôle de Version sont décrites dans ce tableau .

Fonctions avancées

Exporter une branche Modèle contrôlée par version	Exports Contrôle de Version informations sur le Paquetage racine d'une Branche de modèle, qui est utilisé pour simplifier le processus d'exportation et d'importation d'une hiérarchie de Paquetages d'un modèle à un autre.
Inclure Paquetages d'autres utilisateurs	D'autres utilisateurs peuvent développer Paquetages dans leurs propres modèles que vous pourriez utiliser dans votre modèle, ou vous pouvez avoir d'autres modèles contenant Paquetages que vous souhaitez utiliser dans le modèle actuel.
Importer une branche Modèle depuis Contrôle de Version	Utilise les fichiers Modèle Branch d' Enterprise Architect , dont il existe peu, pour récupérer des informations sur le fichier Paquetage racine et pour importer la branche du modèle. Les fichiers de branche Modèle peuvent simplifier le processus d'exportation et d'importation d'une hiérarchie de Paquetages d'un modèle à un autre.
Ajouter des connecteurs aux éléments Locked	En règle générale, lorsque vous travaillez dans un diagramme contenant des éléments verrouillés, vous ne pouvez pas ajouter de connecteur à un élément verrouillé. Il existe des scénarios dans lesquels un connecteur peut être créé sur un élément verrouillé en fonction de l'état de verrouillage du parent Paquetages .
Valider Configurations Paquetage	Vous pouvez tester la validité des paramètres de Contrôle de Version associés à chaque Paquetage de Version Contrôlée dans votre modèle actuel.
Resynchroniser le statut des Paquetages contrôlés par version	Resynchronise l'état Contrôle de Version des Paquetages au sein de votre projet avec l'état signalé par votre fournisseur de Contrôle de Version .

Inclure Paquetages d'autres utilisateurs

D'autres utilisateurs peuvent développer Paquetages dans leurs propres modèles que vous pourriez utiliser dans votre modèle, ou vous pouvez avoir d'autres modèles contenant Paquetages que vous souhaitez utiliser dans le modèle actuel. À moins que vous ne partagiez une base de données SQL ou un fichier de projet, ces Paquetages ne sont pas automatiquement disponibles pour vous. Cependant, si les Paquetages ont été placés dans Contrôle de Version , vous pouvez les importer dans votre modèle en tant qu'enfants de l'un des Paquetages de votre modèle.

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Contrôle Paquetage > Obtenir Paquetage
---------------	--

Importer Paquetages de Contrôle de Version dans le modèle courant

Étape	Action
1	<p>Dans la dialogue « Obtenir le fichier partagé », cliquez sur la flèche déroulante du champ « Contrôle de Version Configuration » et sélectionnez le Contrôle de Version configuration associé au Paquetage à récupérer.</p> <p>La liste des fichiers est renseignée avec les noms des fichiers disponibles via cette configuration, pour la récupération et l'importation dans votre modèle.</p>
2	<p>Cliquez sur le fichier Paquetage à importer dans votre modèle et cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Le fichier Paquetage est importé en tant que nouveau Paquetage enfant, sous le Paquetage parent que vous avez sélectionné.</p>

Notes

- Vous devez avoir accès aux fichiers Paquetage via le système Contrôle de Version et vous devez définir une configuration Contrôle de Version via laquelle accéder à ces fichiers
- La configuration du Contrôle de Version doit utiliser le même ID unique que celui utilisé à l'origine pour ajouter le Paquetage au Contrôle de Version
- Les fichiers Paquetage XMI associés aux Paquetages qui font déjà partie de votre projet ne sont PAS inclus dans la liste des fichiers disponibles pour l'importation

Branche Modèle Export Contrôlé

L'application du Contrôle de Version à un modèle peut entraîner le placement de nombreux fichiers XMI sous Contrôle de Version . Il peut alors être difficile de localiser et d'importer le fichier correspondant à la racine d'une branche de modèle particulière. L'utilisation de fichiers de branche Modèle (fichiers .eab) permet de surmonter ce problème en facilitant l'exportation et l'importation des hiérarchies Paquetage d'un modèle à un autre.


Vous pouvez exporter une branche de modèle nouvellement créée à partir de votre propre copie privée d'un modèle afin que, par exemple :

- Un autre utilisateur peut importer cette branche dans sa propre copie privée du même modèle
- Il peut être importé pour être inclus en tant que branche commune dans un certain nombre de modèles différents

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Contrôle Paquetage > Exporter en Branche Modèle
---------------	---

Créer un fichier de branche Modèle pour représenter une hiérarchie Paquetage stockée dans Contrôle de Version

Étape	Action
1	<p>Dans la dialogue « Exporter en tant que branche Modèle », dans le champ « Nom de fichier EAB », saisissez un nom pour votre fichier de branche Modèle .</p> <p>Vous pouvez également cliquer sur le bouton  et rechercher l'emplacement du fichier.</p> <p>Note que le nom Paquetage est fourni par défaut.</p>
2	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Un fichier de branche est créé pour représenter le Paquetage sélectionné. Le fichier de branche est validé dans Contrôle de Version en utilisant la même configuration Contrôle de Version qui contrôle le Paquetage que vous avez sélectionné.</p>

Notes

- Vous pouvez spécifier n'importe quel nom de fichier, y compris les noms de sous-dossiers, à condition que le fichier soit contenu dans ou sous le dossier de travail de votre configuration Contrôle de Version
- La facilité n'est activée que pour Paquetages qui sont déjà sous Contrôle de Version

Branche Modèle contrôlée par importation

L'application du Contrôle de Version à un modèle peut entraîner le placement de nombreux fichiers XMI sous Contrôle de Version . Il peut alors être difficile de localiser et d'importer le fichier correspondant à la racine d'une branche de modèle particulière, si vous souhaitez :

- Récupérer une branche de modèle créée par un autre utilisateur dans une copie privée d'un modèle, pour l'importer dans votre propre copie privée du même modèle
- Récupérer une branche de modèle commune à de nombreux modèles, pour l'inclure dans un nouveau modèle

Les fichiers de branche Modèle résolvent ce problème en simplifiant la récupération des hiérarchies Paquetage pour une utilisation dans d'autres modèles. Vous utilisez les fichiers de branche Modèle d' Enterprise Architect , dont il existe peu, pour récupérer des informations sur le fichier Paquetage racine, telles que le nom et le type de configuration de Contrôle de Version pour le Paquetage sélectionné, et le nom de fichier relatif du fichier XMI de contrôle de version associé au Paquetage . Le système utilise ensuite ces informations pour importer la branche dans votre modèle.

Prérequis

Avant de commencer, vous devez avoir :

- Un environnement Contrôle de Version opérationnel accessible par Enterprise Architect , et
- Tous les fichiers Paquetage contrôlés par version et le fichier de branche de modèle associé à la branche de modèle à importer, dans un dossier de copie de travail valide et accessible

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage cible à importer > Contrôle Paquetage > Importer une Branche Modèle
---------------	---

Importer une branche Modèle

Étape	Action
1	<p>Dans la dialogue « Importer une branche Modèle VC », soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Utilisez la partie inférieure de le dialogue pour sélectionner un fichier de branche de modèle (il s'agit de l'option la plus simple si la configuration Contrôle de Version associée a déjà été enregistrée dans le modèle actuel ; passez à l'étape 2) OR • Cliquez sur le bouton Rechercher un fichier de branche Modèle (.EAB) (cette option est utile lorsque vous n'avez pas encore défini la configuration Contrôle de Version associée à la branche de modèle à importer ; voir la rubrique <i>Localisation manuelle des fichiers de branche Modèle</i>)
2	<p>Cliquez sur la flèche déroulante dans le champ « Sélectionner une configuration Contrôle de Version » et sélectionnez une configuration.</p> <p>Une liste des fichiers .eab contrôlés par cette configuration s'affiche dans la liste « Sélectionner un fichier de branche Modèle (.EAB) ».</p>

3	<p>Sélectionnez le fichier de branche Modèle dont vous avez besoin, puis cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Le système importe le Paquetage racine spécifié dans le fichier de branche Modèle et importe et remplit de manière récursive tous les sous-Packages contenus dans le Paquetage racine.</p>
---	---

Notes

- La commande Importer une branche de Modèle n'est activée que pour Paquetages que vous (l'utilisateur actuel) pouvez modifier, car la branche de modèle importée est insérée dans le modèle sous votre Paquetage sélectionné

Localisation manuelle des fichiers de branche Modèle

Lors de l'importation d'un fichier de branche Modèle à partir Contrôle de Version , il est possible que la configuration Contrôle de Version associée ne soit pas enregistrée dans le modèle qui reçoit l'importation. Dans ce cas, il est plus simple de parcourir manuellement le système de fichiers pour localiser le fichier de branche Modèle (.eab) et de laisser Enterprise Architect dériver les détails de la configuration à partir du fichier de branche que vous sélectionnez.

Prérequis

Avant de commencer, vous devez avoir :

- Un environnement Contrôle de Version opérationnel accessible par Enterprise Architect , et
- Tous les fichiers Paquetage contrôlés par version et le fichier de branche de modèle associé à la branche de modèle à importer, dans un dossier de copie de travail valide et accessible

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage cible à importer > Contrôle Paquetage > Importer une Branche Modèle : Rechercher un fichier Branche Modèle (.EAB)
---------------	---

Localisez le fichier de branche Modèle

Étape	Action
1	Accédez à la dialogue « Importer une branche Modèle VC », puis recherchez et sélectionnez le fichier de branche Modèle qui représente la branche de modèle à importer.
2	Cliquez sur le bouton Ouvrir. Si la configuration Contrôle de Version référencée par le fichier est entièrement définie dans le modèle actuel, l'importation commence à ce stade. Sinon, Enterprise Architect affiche une dialogue vous invitant à terminer la configuration requise.
3	Cliquez sur « Oui » pour continuer à finaliser la définition de la configuration du Contrôle de Version . La dialogue « Contrôle de Version Paramètres » s'affiche.
4	Complétez la définition de la configuration. (En général, cela implique simplement de spécifier le dossier de copie de travail.)
5	Cliquez sur le bouton Enregistrer. Les détails de configuration sont enregistrés. L'importation de la branche modèle se poursuit.

Notes

- La commande Importer une branche de Modèle n'est activée que pour Paquetages que vous (l'utilisateur actuel) pouvez modifier, car la branche de modèle importée est insérée dans le modèle sous votre Paquetage sélectionné

Ajouter des connecteurs aux éléments Locked

En règle générale, lorsque vous travaillez dans un diagramme contenant des éléments verrouillés, vous ne pouvez pas ajouter de connecteur à un élément verrouillé. Cependant, cela dépend de l'état de verrouillage des éléments source et cible (ou plus précisément, de l'état de verrouillage des Paquetages parents des éléments source et cible, lorsque les éléments source et cible sont détenus dans Paquetages différents). Il existe des scénarios dans lesquels un connecteur peut être créé sur un élément verrouillé.

Scénarios de verrouillage

Statut de l'élément	Ajouter des connecteurs
Source déverrouillée, cible déverrouillée	Oui, tout type de connecteur peut être ajouté
Source déverrouillée, cible verrouillée	Oui, sauf pour les connecteurs de composition
Source verrouillée, cible déverrouillée	Non, sauf pour les connecteurs de composition
Source verrouillée, cible verrouillée	Non, interdit pour tous les connecteurs

Notes

- Un connecteur peut être ajouté si sa source est déverrouillée - vous modifiez ce que la source peut voir
- L'exception concerne les connecteurs de composition, où la cible (le parent) doit être déverrouillée - vous modifiez le parent en ajoutant des enfants

Valider Configurations Paquetage

Après avoir défini les paramètres de Contrôle de Version pour votre modèle actuel, vous pouvez tester la validité de ces paramètres associés à chaque Paquetage contrôlé par version dans le modèle.

Accéder

Ruban	Paramètres > Contrôle de Version > Vérifier la configuration
-------	--

Valider les paramètres Contrôle de Version

Étape	Action
1	<p>Le processus de validation analyse la base de données du modèle et vérifie que la configuration Contrôle de Version associée à chaque Paquetage sous contrôle de version est entièrement spécifiée dans le modèle actuel. Il interroge également le fournisseur Contrôle de Version correspondant pour trouver l'état du fichier Paquetage associé à chaque Paquetage sous contrôle de version.</p> <p>Les résultats du processus de validation sont envoyés à la fenêtre de sortie du système.</p>
2	<p>Ouvrez la dialogue « Paramètres Contrôle de Version » pour terminer la définition de toute configuration Contrôle de Version non valide ou manquante.</p>
3	<p>Cliquez sur un message d'erreur dans la fenêtre Sortie système pour mettre en surbrillance le Paquetage correspondant dans la fenêtre Navigateur .</p>
4	<p>Cliquez-droit un nœud Paquetage et sélectionnez ' Paquetage Control Configurer Paquetage ' pour ouvrir la dialogue ' Options de contrôle Paquetage '.</p> <p>Corrigez tous les problèmes avec les détails Contrôle de Version pour le Paquetage .</p> <p>Corrigez tous les problèmes avec le fichier XMI associé Paquetage .</p>

Resynchroniser le statut des Paquetages contrôlés par version

Il est possible de mettre à jour le statut Contrôle de Version des Paquetages dans votre projet pour le resynchroniser avec le statut rapporté par votre fournisseur Contrôle de Version . Cela peut être utile si vous créez des copies de votre projet, où l'archivage d'un Paquetage à partir d'une copie du modèle laisse le Paquetage de la deuxième copie du modèle avec un statut de Contrôle de Version obsolète.

Pour un Paquetage donné, le processus de resynchronisation interroge le fournisseur Contrôle de Version correspondant pour trouver l'état du fichier Paquetage associé au Paquetage contrôlé par version. Si nécessaire, le processus met ensuite à jour les indicateurs Paquetage dans la base de données du modèle, pour synchroniser l'état Paquetage enregistré dans le modèle avec la valeur rapportée par le fournisseur Contrôle de Version .

Accéder

Ruban	Paramètres > Contrôle de Version > Statut de resynchronisation (s'applique à tous Paquetages du modèle)
Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage > Contrôle Paquetage > Statut de resynchronisation avec le fournisseur VC (s'applique uniquement au Paquetage unique)

Resynchroniser l'état Contrôle de Version

Étape	Action
1	Les résultats du processus de resynchronisation sont envoyés à la fenêtre de sortie système.
2	Double-cliquez sur n'importe quel message de résultat pour sélectionner, dans la fenêtre Navigateur , le Paquetage correspondant.

Notes

- Ce processus n'entraîne aucune exportation de données Paquetage de votre modèle vers le fichier Paquetage associé, ni aucune importation d'un fichier Paquetage dans les données Paquetage de votre modèle.
- Si un Paquetage a été extrait et modifié avec Enterprise Architect , mais que votre fournisseur Contrôle de Version signale le fichier Paquetage comme archivé, l'exécution de ce processus marque le Paquetage dans Enterprise Architect comme étant archivé, sans exporter ni valider les modifications en attente ; l'extraction ultérieure du Paquetage importe la dernière révision du fichier Paquetage à partir de Contrôle de Version , supprimant ainsi efficacement les modifications non validées du modèle
- De même, si un fichier Paquetage est extrait de votre dossier de copie de travail local, mais pas dans le modèle Enterprise Architect , l'exécution de ce processus marque le Paquetage dans le modèle comme extrait, mais n'importe pas le fichier Paquetage associé à partir du système Contrôle de Version ; par conséquent, il est possible d'archiver un Paquetage d' Enterprise Architect qui est potentiellement obsolète, par rapport à la dernière révision du fichier Paquetage dans le système Contrôle de Version

Considérations relatives aux performances

Cette rubrique présente quelques « meilleures pratiques » en matière de contrôle de version qui améliorent les performances du modèle, ainsi qu'une brève explication de la manière dont cet avantage est réalisé.

Appliquer Contrôle de Version à Tous Paquetages

Appliquez Contrôle de Version à chaque paquetage de votre modèle. Ceci est facilement réalisé à l'aide de la fonction pratique « Ajouter une branche au Contrôle de Version ».

Les performances Contrôle de Version peuvent être considérablement améliorées en suivant cette pratique.

Le mécanisme utilisé pour appliquer Contrôle de Version dans Enterprise Architect consiste à exporter les informations décrivant un paquetage et son contenu, de la base de données du modèle vers un fichier XMI, qui est ensuite ajouté au référentiel de contrôle de version. Si le contrôle de version est appliqué uniquement au paquetage de niveau supérieur, l'intégralité du modèle est exportée et enregistrée dans un seul fichier XMI. Chaque fois que vous mettez à jour le paquetage à partir du contrôle de version, que ce soit pour une opération « Extraire » ou « Obtenir la dernière version », le paquetage et son contenu sont d'abord supprimés de la base de données du modèle, avant d'être réimportés à partir du fichier XML associé. Dans ce cas, l'intégralité du modèle serait supprimée de la base de données, avant d'être réimportée à partir de XML. En revanche, si *tous* paquetages sont contrôlés par version, seule une petite partie du modèle est exportée vers chaque fichier XML et seule une petite partie du modèle est supprimée et réimportée lors de l'extraction ou de la mise à jour d'un paquetage .

L'accès simultané pour l'édition du modèle est également grandement amélioré en suivant cette pratique.

Lorsqu'un paquetage contrôlé par version est extrait, ce paquetage et son contenu sont verrouillés pour les autres utilisateurs - seul l'utilisateur qui a extrait le paquetage peut le modifier. Si le contrôle de version était appliqué uniquement au paquetage de niveau supérieur, lorsqu'un utilisateur extrait ce paquetage , alors l'ensemble du modèle serait verrouillé, empêchant tout autre membre de l'équipe d'effectuer des modifications jusqu'à ce que le paquetage de niveau supérieur soit archivé par le premier utilisateur et ensuite extrait par l'autre. Si, d'un autre côté, le contrôle de version est appliqué à plusieurs niveaux dans une hiérarchie paquetage , les sous-packages contrôlés indépendamment restent inchangés lorsque le paquetage parent est extrait. Ainsi, si un utilisateur extrait un paquetage pour y apporter des modifications, un deuxième utilisateur peut toujours extraire un paquetage distinct en même temps et apporter des modifications à ce paquetage .

Sélectionnez « Importer uniquement les fichiers modifiés » pour obtenir toutes les dernières versions

Les performances de la fonction « Obtenir toutes les dernières versions » sont considérablement réduites par la réimportation de fichiers paquetage qui n'ont pas été modifiés. Par conséquent, pour de meilleures performances, ne réimportez pas de fichiers paquetage inchangés. Lorsque la commande « Obtenir toutes les dernières versions » est invoquée, vous serez invité à sélectionner les fichiers à importer. Vous devez toujours choisir l'option « Importer uniquement les fichiers modifiés ».

Pour les environnements Modèle partagé, lorsque l'option « Importer uniquement les fichiers modifiés » est utilisée, la commande Obtenir toutes les dernières versions actualisera simplement votre vue du modèle, en rechargeant diagrammes et le contenu de la fenêtre Navigateur , à partir de la base de données du modèle. Si vous sélectionnez « Toujours importer » ou « Demander pour chaque fichier », vous obligez Enterprise Architect à supprimer le paquetage de la base de données du modèle, puis à réimporter exactement les mêmes informations dans le modèle.

Lorsque vous utilisez un environnement Modèle partagé, où tous les utilisateurs sont connectés à une seule base de données de modèles, il *n'est jamais* nécessaire de réimporter les fichiers paquetage à partir du contrôle de version. Les informations de la base de données de modèles sont toujours les mêmes que celles validées dans Contrôle de Version ou en avance sur celles-ci. Dans ce cas, les informations du contrôle de version ont été exportées de la base de données de modèles avant d'être validées dans le contrôle de version. Vous ne pouvez tout simplement pas importer de nouvelles informations dans le modèle à partir du référentiel de contrôle de version. Lorsque vous utilisez un environnement

Modèle privé, où chaque utilisateur se connecte à une copie privée de la base de données de modèles, il n'y a toujours aucun avantage à réimporter les fichiers paquetage qui n'ont pas changé depuis votre dernière mise à jour. Cela ne fait que prolonger le temps nécessaire à l'exécution de l'opération.

Utiliser une configuration Contrôle de Version unique pour contrôler tous Paquetages dans Modèle

La réduction du nombre de configurations Contrôle de Version dans votre modèle accélère le temps de chargement du modèle. L'utilisation de plusieurs configurations Contrôle de Version dans un seul modèle Enterprise Architect allonge le temps de chargement du modèle.

Bien qu'il soit possible d'utiliser plusieurs Configurations Contrôle de Version différentes pour contrôler différents paquetages dans votre modèle, à moins que vous n'ayez une raison spécifique pour cela, vous devez utiliser une seule configuration pour tous paquetages du modèle. Lorsqu'Enterprise Architect charge un modèle qui utilise le contrôle de version, il vérifie qu'il peut communiquer correctement avec chacune des configurations Contrôle de Version au fur et à mesure du chargement du modèle. Selon le fournisseur de contrôle de version, EA émet une commande telle que « status » dans le dossier de copie de travail associé à la configuration Contrôle de Version, qui vérifie que le dossier de copie de travail existe et est accessible et que le client de contrôle de version peut communiquer avec le serveur de contrôle de version. Tout cela prend du temps. Lorsqu'il existe de nombreuses configurations Contrôle de Version dans un modèle, cela peut avoir un impact significatif sur le temps nécessaire au chargement de votre modèle.

Plus d'informations

La fonctionnalité Contrôle de Version d' Enterprise Architect permet aux utilisateurs d'extraire un Paquetage , en le verrouillant contre toute modification par d'autres utilisateurs jusqu'à ce qu'il soit réintégré. Vous pouvez ensuite apporter des modifications au Paquetage , en ajoutant de nouveaux éléments, en modifiant des éléments existants ou en supprimant d'autres. Une fois vos modifications terminées et que vous êtes prêt à les partager avec d'autres modélisateurs, vous pouvez archiver le Paquetage , en demandant aux autres modélisateurs d'effectuer une opération Get Latest pour récupérer les nouvelles modifications à partir du serveur Contrôle de Version .

Informations sur l'édition

- Contrôle de Version facilités sont disponibles dans les éditions Professional , Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect .
- Une équipe doit fournir son propre Contrôle de Version serveur et client qui sont des versions compatibles.

Notes

- Sparx Systems vous recommande vivement de ne pas manipuler les fichiers Paquetage contrôlés par version en dehors d' Enterprise Architect ; il est possible de laisser les fichiers Paquetage dans un état qu'Enterprise Architect ne peut pas reconnaître
- La réplication de base de données ne doit pas être combinée avec Paquetages contrôlés par version
- Si les Paquetages sous Contrôle de Version contiennent des images alternatives et que ces images sont sujettes à des changements fréquents, vous pouvez définir l'option « Exporter des images alternatives » dans la dialogue « Préférences » pour exporter les images vers le référentiel Contrôle de Version lorsque vous archivez les Paquetages ; si les images ne sont pas sujettes à des changements fréquents, ne sélectionnez pas cette option et utilisez plutôt « Exporter/Importer des données de référence » pour gérer les images alternatives

Comparer les projets

Compare un Référentiel source et cible pour les différences

Le projet facilité fournit un résumé des modifications apportées à un référentiel en fournissant une comparaison du nombre de lignes dans chaque tableau système dans les référentiels source et cible. Les informations modélisation contenues dans un référentiel Enterprise Architect sont stockées dans un ensemble de tableaux dans une base de données relationnelle. Il s'agit de tableaux système qui vous permettent de comparer le nombre de lignes dans chacun des tableaux, ce qui fournira des informations précieuses sur les différences entre deux référentiels. Les tableaux (à de rares exceptions près) ont des noms intuitifs comme indiqué par ces exemples:

- t_attribute - stocke les attributs des éléments
- t_diagram - diagrammes de magasins
- t_object - stocke les éléments
- t_package - stocke Paquetages (dossiers)

Table	Source Records	Target Records	Difference
t_attribute	481	487	-6
t_attributeconstraints	0	0	
t_attributetag	2	2	
t_authors	3	6	-3
t_cardinality	7	7	
t_category	0	0	
t_clients	0	0	
t_complexitytypes	6	6	

Outre les modifications délibérées que vous et d'autres modélisateurs effectuez lorsque vous travaillez sur votre référentiel, un certain nombre d'opérations peuvent également apporter des modifications à votre projet que vous souhaitez surveiller attentivement ou que vous ne souhaitez pas conserver. Ces événements incluent :

- Récupération après un problème de base de données
- Restaurer une sauvegarde
- Effectuer un transfert de données de projet
- Importation depuis XMI et
- Suppression des éléments du modèle

Vous avez peut-être fait une copie du projet d'origine, ou le but de l'opération est de générer une copie, auquel cas vous pouvez comparer la taille et le nombre de lignes des copies « avant » et « après » comme un « contrôle de cohérence » pratique. " que les deux référentiels sont équivalents. Les référentiels peuvent être sur des plateformes différentes et la comparaison peut être faite entre les fichiers et les référentiels basés sur le serveur comme décrit ici :

- Comparer un fichier de projet à un autre fichier de projet (par exemple un fichier *.qeax et un fichier *.feap)
- Comparer un fichier de projet à un référentiel basé sur un SGBD (par exemple un fichier *.qeax et une base de

données Oracle)

- Comparer deux référentiels SGBD (par exemple une base de données MySQL et une base de données Oracle)

La comparaison examine le nombre de lignes dans chaque tableau de base de données, produisant un rapport indiquant le nombre total d'enregistrements dans chacun et la différence de nombre d'enregistrements entre les deux. Si des divergences sont détectées, vous devrez effectuer des recherches plus approfondies manuellement. La comparaison n'examine pas les données réelles dans les tableaux, mais fournit plutôt le résumé sous la forme du nombre de lignes tableau

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Intégrité > Comparaison de projets
-------	--

Comparer deux projets

Étape	Action
1	Dans la dialogue « Comparaison de projets », sélectionnez le bouton radio correspondant aux types de bases de données des deux projets que vous souhaitez comparer : <ul style="list-style-type: none"> • Fichier à fichier • SGBD vers fichier • Fichier vers SGBD • SGBD vers SGBD
2	Dans les champs « Projet source » et « Projet cible », sélectionnez les chaînes de connexion pour les projets source et cible.
3	Cliquez sur le bouton Comparer les projets. Les résultats de la comparaison s'affichent dans le panneau en bas de le dialogue .
4	Si vous souhaitez imprimer les résultats de la comparaison, cliquez sur le bouton Imprimer la liste.

Modèles Conscients du Temps

La fonctionnalité Modélisation Consciente du Temps permet aux analystes de créer des versions incrémentales de leurs modèles en fournissant un accès facile à des outils qui facilitent la migration des éléments à travers plusieurs versions. Il est maintenant facile de voir l'évolution d'un modèle au fil des différentes versions et de créer automatiquement de nouvelles versions des éléments du modèle sans altérer la structure sous-jacente du modèle « tel quel ».

Arrière-plan

Les modèles sont par définition une abstraction des choses qui existent dans le monde réel. Tout comme le temps est une dimension importante dans le monde physique, il s'agit également d'une préoccupation importante pour les modèles qui représentent ce monde. Voici quelques situations courantes où le temps et l'évolution des versions sont importants dans la modélisation :

- Les architectes utilisent des modèles pour documenter l'état actuel, puis passent à la tâche plus difficile et plus gratifiante consistant à définir à quoi ressemblera l'état futur, souvent dans une série de transitions.
- Lors de l'acquisition de nouveaux clients, un Analyste Métier est souvent confronté au défi de décrire comment un produit de base doit être configuré pour ces différents groupes de clients, ce qui donne lieu à différentes versions du même produit.
- Les stratégies Métier prescrivent généralement à quoi ressemblera un modèle de capacité pour l'organisation du futur, ce qui donne lieu à au moins deux versions du modèle de capacité.
- Lors des opérations de fusions et acquisitions, les Métiers Architectes ont pour mission de décrire les états possibles de l'entreprise une fois la reprise réalisée.
- Les ingénieurs sont tenus de développer des solutions meilleures ou plus efficaces pour répondre aux défis du futur, il faut donc définir des versions plus récentes et plus performantes de la solution.
- Les testeurs doivent être conscients des différentes versions d'un produit lors de la conception et de l'exécution des cas de test.
- Les ingénieurs en infrastructure doivent définir les environnements futurs en réponse aux problèmes de performances ou de sécurité, en créant plusieurs versions de serveurs, de périphériques et même facilités entières.

Toutes ces situations nécessitent que le temps soit intégré dans les modèles afin qu'il puisse être raisonné et explicité. Les facilités de modélisation Time Aware d'Enterprise Architect peuvent être utilisées dans toutes ces situations, pour garantir que le temps soit inclus comme un élément de première classe dans les modèles. Le temps n'est pas mesuré ou modélisé en termes absolus ou relatifs, mais en représentant un nombre quelconque d'états futurs ou de différences sous forme de versions.

Introduction

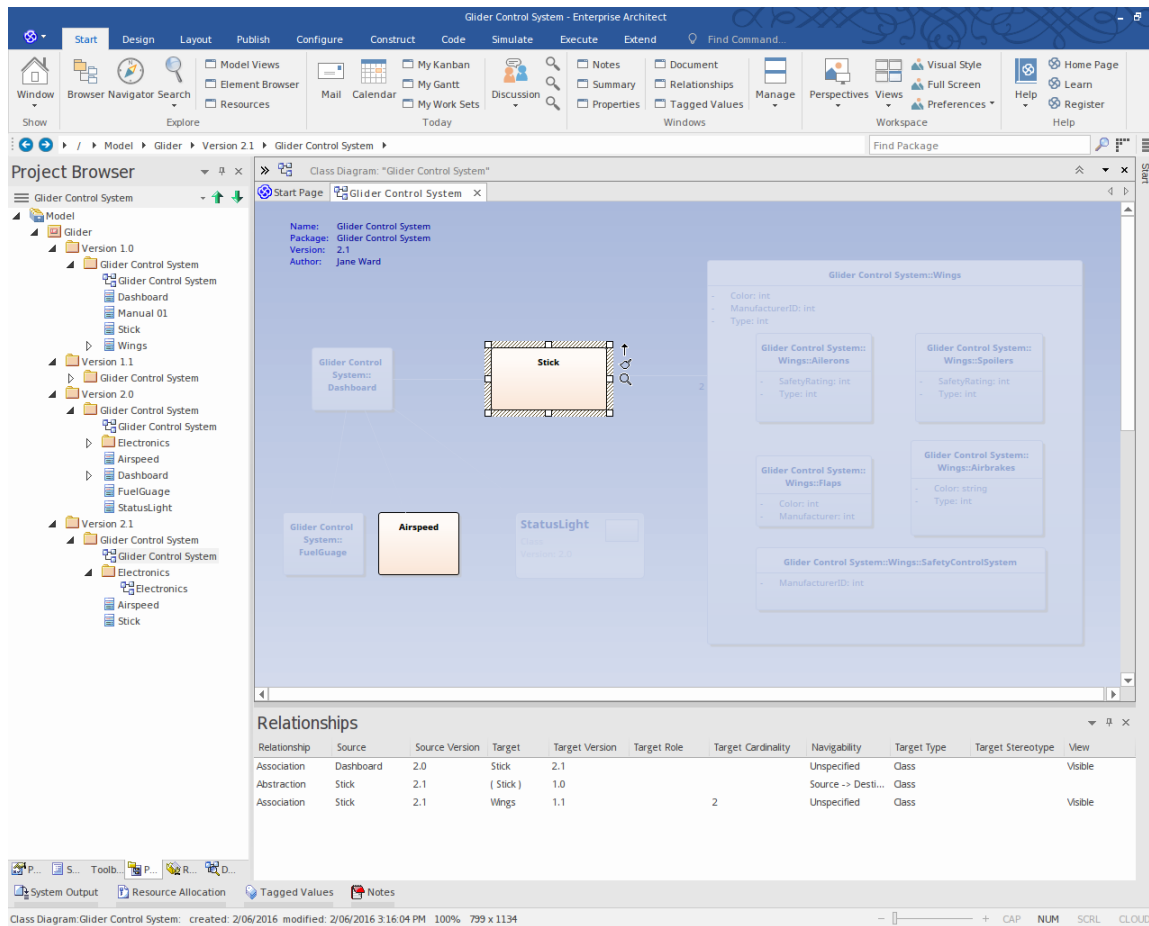
La modélisation temporelle repose sur l'utilisation d'outils permettant de cloner une structure de paquetage (Paquetages et diagrammes uniquement) en tant que nouvelle version, puis de remplacer de manière sélective des parties de l'ancienne version par de nouveaux éléments et relations en utilisant soit la fonction « Cloner en tant que nouvelle version », soit simplement en ajoutant de nouveaux éléments au modèle selon les besoins. Cette méthode permet une révision ou un développement hautement sélectif et incrémental d'un modèle, tout en conservant la traçabilité des développements antérieurs et ultérieurs.

La modélisation Time Aware ne dépend pas de la fonctionnalité Contrôle de Version ou Baseline, mais constitue une fonctionnalité entièrement distincte qui aide les analystes à gérer plusieurs versions ou révisions d'un modèle de manière cohérente et entièrement traçable. Conceptuellement, elle est analogue à la ramification et à la fusion dans un système Contrôle de Version mais comme indiqué, il s'agit d'un mécanisme distinct et sans rapport.

Avantages

- Comparez facilement les modèles « tels quels » et « à venir »
- Apportez des modifications aux versions ultérieures sans modifier la structure sous-jacente du diagramme « tel quel »
- Obtenez un meilleur contrôle sur l'évolution et la traçabilité de votre modèle global
- Créer diagrammes de traçabilité qui décrivent chaque étape de l'évolution des éléments

Modèle de prise de conscience du temps



Cloner la structure en tant que nouvelle version

Lorsque vous utilisez modélisation temporelle, vous souhaitez généralement créer une nouvelle version d'un groupe d'éléments regroupés dans un ou plusieurs Paquetages , et devez donc créer une nouvelle version d'une structure Paquetage complète. La création d'un clone de votre structure de modèle actuelle est un processus de migration simple piloté par le numéro de version. Le processus de migration de structure crée un clone de votre hiérarchie Paquetage actuelle, y compris diagrammes , et met à jour les Paquetages et diagrammes avec un numéro de version défini par l'utilisateur. Vous pouvez également modifier le nom de la structure, si nécessaire. Tous les éléments diagramme traduits en diagramme clone sont inclus en tant qu'éléments liés (références) pour garantir que leur encapsulation est maintenue avec le modèle « tel quel ».

Au fur et à mesure de l'évolution du modèle « To-Be », les éléments diagramme liés de la version précédente peuvent être sélectionnés et clonés automatiquement dans la nouvelle structure Paquetage selon les besoins. Cela garantit que les actifs du modèle continuent de se développer de manière transparente entre le modèle « As-Is » et le modèle « To-Be » sans se croiser.

La facilité peut fonctionner sur Paquetages Modèle , Vues et Paquetages de niveau inférieur quel que soit leur emplacement dans la fenêtre Navigateur .

Accéder

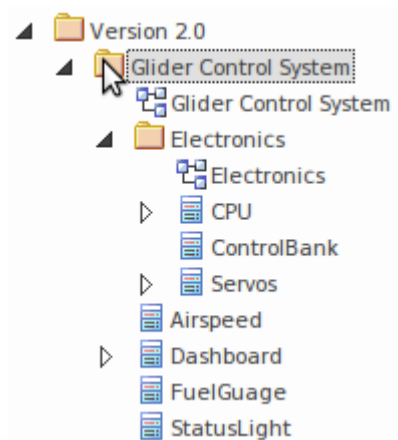
Ruban	Conception > Paquetage > Gérer > Cloner la structure en tant que nouvelle version
Menu Contexte	Fenêtre Navigateur Cliquez-droit sur Paquetage Cloner la structure en tant que nouvelle version

Créer une nouvelle structure de clone

Étape	Action
1	Dans la dialogue « Entrer le nom et la version », le champ « Nom » correspond par défaut au nom Paquetage actuellement sélectionné ; si nécessaire, remplacez-le par un nouveau nom. Type le numéro de version du clone (« To-Be ») de la structure sélectionnée et cliquez sur le bouton OK . Le navigateur « Sélectionner la destination de la structure » s'affiche.
2	Sélectionnez le Paquetage dans le projet sous lequel créer la structure clonée. L'emplacement <i>actuel</i> de la structure est mis en surbrillance jusqu'à ce que vous sélectionniez l'emplacement du clonage.
3	Cliquez sur le bouton OK . La structure clonée est insérée sous le Paquetage cible et les diagrammes clonés sont tous ouverts dans Diagramme Vue sous forme d'onglets séparés.

Exemple

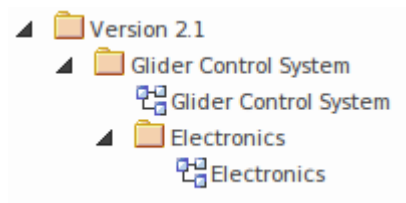
Démarrer par sélectionner la racine de votre structure de modèle « As-Is ».



Sélectionnez l'option de ruban « Conception > Paquetage > Gérer > Cloner la structure en tant que nouvelle version ». (Alternativement, cliquez-droit sur Paquetage et sélectionnez l'option de menu contextuel « Cloner la structure en tant que nouvelle version... ».)

Spécifiez le nom, le numéro de version et le Paquetage cible pour le clone de structure.

Terminez avec la nouvelle structure du modèle « To-Be ».



Notes

- Tous Paquetages de la nouvelle structure seront mis à jour avec le numéro de version nouvellement saisi
- Tous diagrammes de la nouvelle structure seront mis à jour avec le numéro de version nouvellement saisi
- Les éléments de la nouvelle structure affichés dans la fenêtre Navigateur sont des éléments liés à partir du Paquetage source « Tel quel » et conservent leur statut de version « Tel quel »
- Note : les éléments de texte et Bordure sont clonés dans la nouvelle version avec le diagramme
- Les éléments Object et Séquence sont copiés dans la nouvelle structure en tant que nouveaux éléments avec le nouveau numéro de version et avec des connecteurs Trace vers les éléments de la version d'origine
- Dans la dialogue « Sélectionner la destination de la structure », vous pouvez soit sélectionner un Paquetage existant comme destination, soit créer un nouveau Paquetage

Cloner Diagramme en tant que nouvelle version

Il y aura des cas où un modélisateur aura besoin de cloner un diagramme de manière ponctuelle. Même lorsque le modélisateur a utilisé la facilité « Cloner la structure Paquetage », un diagramme peut avoir été ajouté ultérieurement à la structure d'origine et ce diagramme peut alors être cloné séparément pour garantir que les deux versions de la structure Paquetage restent synchronisées.

La création d'un clone de votre diagramme de modèle actuel est un processus de migration simple piloté par le numéro de version. Le processus de migration diagramme crée un clone de votre diagramme sélectionné et le met à jour avec un numéro de version défini par l'utilisateur. Tous les éléments diagramme contenus dans le diagramme clone sont migrés en tant qu'éléments liés pour garantir que leur encapsulation est maintenue avec le modèle « tel quel ».

Au fur et à mesure de l'évolution de la nouvelle version diagramme, les éléments diagramme liés peuvent être sélectionnés et clonés à l'emplacement du nouveau diagramme selon les besoins. Cela garantit que les ressources du modèle continuent de se développer de manière transparente entre les modèles « tels quels » et « à venir » sans croisement.

Comme vous pouvez avoir une séquence de diagrammes clonés dans Paquetages distincts, il peut ne pas être évident qu'un diagramme fait partie d'une ligne de clones. Vous pouvez vérifier si un diagramme contient des clones en utilisant la dialogue « Afficher les versions Diagramme ».

Accéder

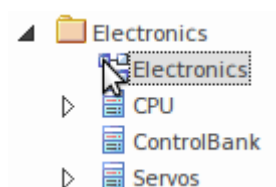
Ruban	Conception > Diagramme > Gérer > Cloner comme nouvelle version
-------	--

Créer un nouveau diagramme de clone

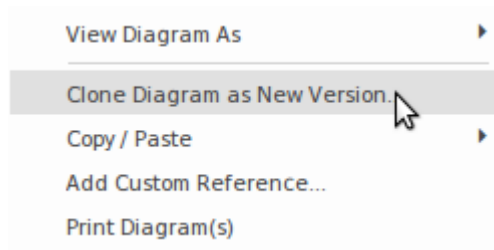
Étape	Action
1	Dans la dialogue « Nouveau numéro de version », saisissez le numéro de version du clone (« À venir ») du diagramme sélectionné et cliquez sur le bouton OK . Le navigateur « Sélectionner la destination Diagramme » s'affiche.
2	Recherchez et sélectionnez le Paquetage de destination (« To-Be ») pour le diagramme cloné, puis cliquez sur le bouton OK . Le diagramme est cloné dans le Paquetage de destination et automatiquement ouvert dans Diagramme Vue .

Exemple

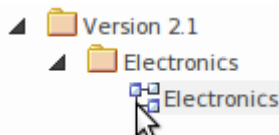
Sélectionnez un diagramme à cloner.



Sélectionnez l'option de ruban « Conception > Diagramme > Gérer > Cloner en tant que nouvelle version ».



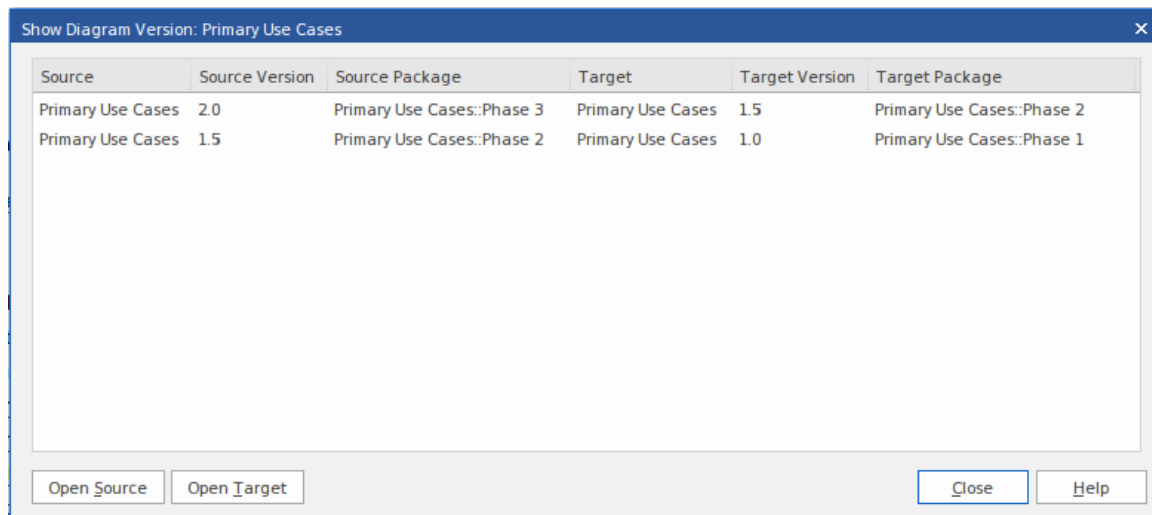
Spécifiez le numéro de version et l'emplacement cible du diagramme cloné. Révision le diagramme cloné lorsqu'il est ouvert automatiquement.



Afficher les versions Diagramme

Lorsqu'un diagramme est cloné, une référence personnalisée est ajoutée au diagramme (dans le tableau t_xref). Cette référence personnalisée fournit des informations sur le clone, via la dialogue « Afficher la version Diagramme ».

Pour afficher cette dialogue, cliquez-droit sur le diagramme dans la fenêtre Navigateur et sélectionnez l'option 'Afficher les versions Diagramme'.



Lorsqu'il y a plus d'un clone dans une séquence, les versions sont répertoriées avec le plus récent en premier et le clone d'origine en dernier.

Vous pouvez ouvrir soit le diagramme cloné (la source) soit le diagramme à partir duquel il a été cloné (la cible) en cliquant sur le bouton Ouvrir la source ou sur le bouton Ouvrir la cible.

Vous pouvez également cliquez-droit sur une entrée diagramme et sélectionner dans le menu contextuel les options :

- Diagramme Open Source - affiche le diagramme de clonage dans le Diagramme Vue
- Open Target Diagramme - affiche le diagramme cloné dans le Diagramme Vue
- Rechercher Diagramme source - mettre en surbrillance le diagramme clone dans la fenêtre Navigateur
- Rechercher Diagramme cible - mettez en surbrillance le diagramme cloné dans la fenêtre Navigateur

Notes

- diagrammes clonés seront mis à jour avec le numéro de version nouvellement saisi
- Les éléments de la fenêtre Navigateur dans la nouvelle structure sont des éléments liés à la source Paquetage « As-Is » et conservent leur statut de version « As-Is »
- Note : les éléments de texte et Bordure sont clonés dans la nouvelle version avec le diagramme
- Les éléments Object et Séquence sont copiés dans la nouvelle version, avec le nouveau numéro de version et avec des connecteurs Trace vers les éléments de la version d'origine
- Vous pouvez soit sélectionner un Paquetage existant, soit créer un nouveau Paquetage de destination dans la dialogue « Sélectionner la destination Diagramme »

Cloner l'élément en tant que nouvelle version

Les éléments clonés sont au cœur de la fonctionnalité modélisation Time Aware. Lorsqu'un clone est créé, un nouvel élément est ajouté au modèle « à venir » et une relation de trace est ajoutée qui relie le nouvel élément à son « protégé » dans le modèle « tel quel ». Cela permet d'ajouter des détails à l'élément cloné en laissant l'élément « tel quel » dans son état d'origine. La création d'éléments clonés permet de maintenir un développement transparent entre le modèle « tel quel » et le modèle « à venir », garantissant que les modifications sont bien définies, encapsulées et traçables.

La création d'un clone des éléments liés sur un diagramme est un processus de migration simple piloté par le numéro de version. Le processus de migration d'éléments crée un clone de l'élément sélectionné et le met à jour avec un numéro de version défini par l'utilisateur. En plus de dupliquer leur version de base, les relations nécessaires entre le clone et l'original sont créées pour garantir la cohérence logique et la traçabilité du nouveau modèle. Lors du clonage d'un élément en tant que nouvelle version, Enterprise Architect détermine intelligemment où acheminer les relations du nouvel élément pour refléter correctement l'intention de la nouvelle version du modèle.

Lorsqu'une relation existe avec un autre élément de modèle dans une version précédente, le modèle est examiné pour voir s'il existe d'abord une nouvelle version de l'élément cible et, si tel est le cas, cet élément est maintenant utilisé comme cible de la relation. S'il n'y a pas de remplacement, la relation est définie sur l'élément existant. Ce comportement est extrêmement utile pour étudier l'impact des modifications apportées aux éléments des versions de base qui sont censés rester inchangés tout au long de plusieurs versions du cycle de vie d'un modèle.

Accéder

Sur un diagramme clone « To-Be » contenant un élément externe (un élément contenu dans un autre Paquetage) à cloner, cliquez sur l'élément.

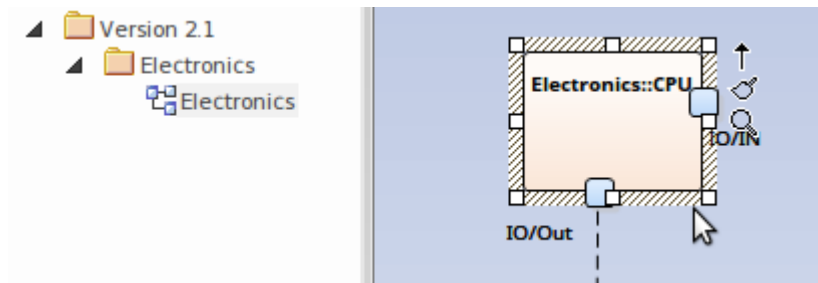
Ruban	Conception > Élément > Gérer > Cloner l'élément en tant que nouvelle version
Menu Contexte	Sur un diagramme , cliquez-droit sur l'élément Cloner un élément en tant que nouvelle version

Créer un nouvel élément clone

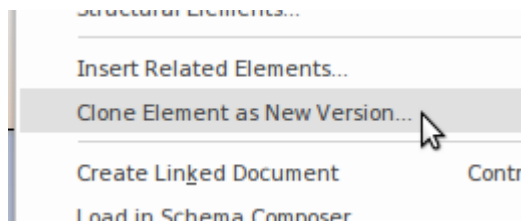
Étape	Action
1	Dans la dialogue « Nouveau numéro de version », le champ « Entrer une valeur » utilise par défaut le numéro de version du diagramme actuel comme numéro de version à appliquer à l'élément cloné. Vous aurez tendance à utiliser ce numéro mais, si nécessaire, vous pouvez le remplacer par un autre.
2	Cliquez sur le bouton OK . L'élément externe devient un clone dans le Paquetage parent du diagramme , avec le numéro de version spécifié.

Exemple

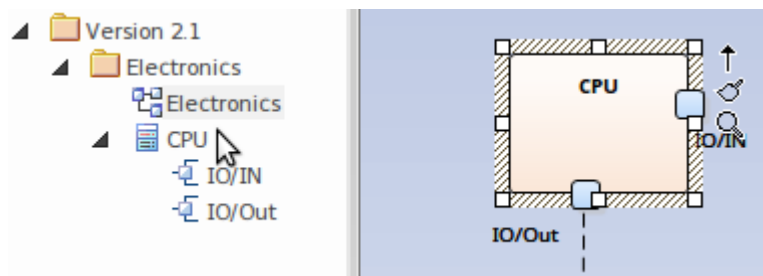
Sélectionnez un élément lié sur le clone diagramme « À être ».



Sélectionnez l'option de ruban « Conception > Élément > Gérer > Cloner l'élément en tant que nouvelle version ». Alternativement, l'option peut être trouvée dans le menu contextuel diagramme .



Terminez avec le nouvel élément « À venir ».



Mettre à jour les objets diagramme liés

Lorsqu'un élément a été mis à jour vers la version actuelle, diagrammes de mise à jour peuvent toujours contenir des références object diagramme liées à l'ancienne version de cet élément. Si vous souhaitez que l'un de ces objets diagramme soit la même version que l'élément mis à jour :

1. Cliquez-droit sur l' object lié à l'ancienne version et
2. Sélectionnez l'option « Mettre à jour l'élément vers la version %s » dans le menu contextuel de l'élément

Cela mettra à jour l'ancien object diagramme lié avec la nouvelle version de l' object diagramme .

Notes

- L'élément clone sera créé dans le même Paquetage que le diagramme actuel
- Lors du clonage d'un élément, tous les éléments parents et enfants seront également clonés pour maintenir la hiérarchie des éléments
- L'option de menu « Cloner l'élément en tant que nouvelle version » n'est pas disponible pour les éléments contenus dans le Paquetage parent du diagramme
- Les éléments diagramme Paquetage , Note , Texte et Bordure sont exclus de cette fonctionnalité
- L'élément clone conservera les liens de relation avec les éléments de la version précédente
- Un lien de relation de trace est créé entre le clone et l'élément source
- Utilisez l'option « Filtrer par version » dans la dialogue « Propriétés » diagramme pour filtrer les éléments par

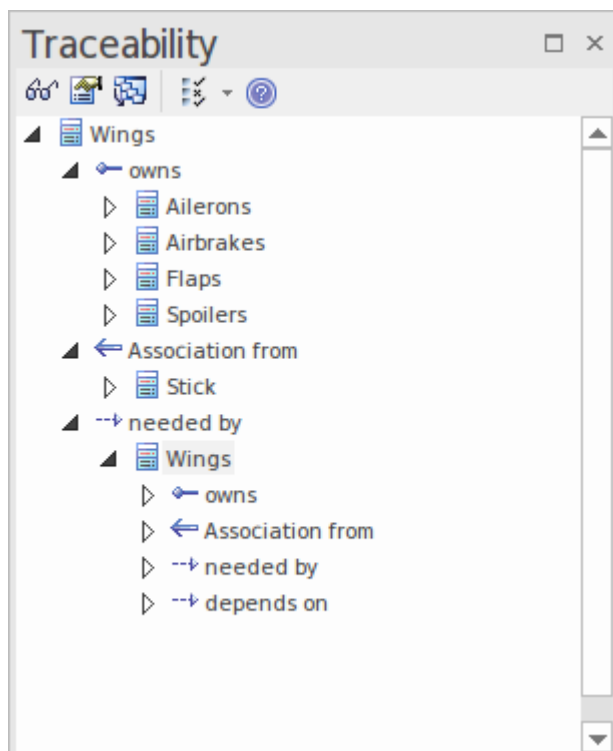
version sur le diagramme

Traçabilité

Les modèles Time Aware sont efficaces, mais il devient rapidement difficile de comprendre toutes les connexions entre les éléments nouveaux et existants, en particulier sur plusieurs versions. Enterprise Architect est une plateforme collaborative qui excelle dans la création de visualisations des relations et des traces entre les différentes parties du modèle. Il existe une gamme d'outils utiles et convaincants qui peuvent être utilisés pour visualiser ces relations.

La fenêtre de traçabilité

Vous pouvez utiliser la fenêtre Traçabilité pour tracer les relations entre les éléments. Accédez à la fenêtre à l'aide de l'option de ruban « Conception > Élément > Trace ».



Insérer des éléments connexes

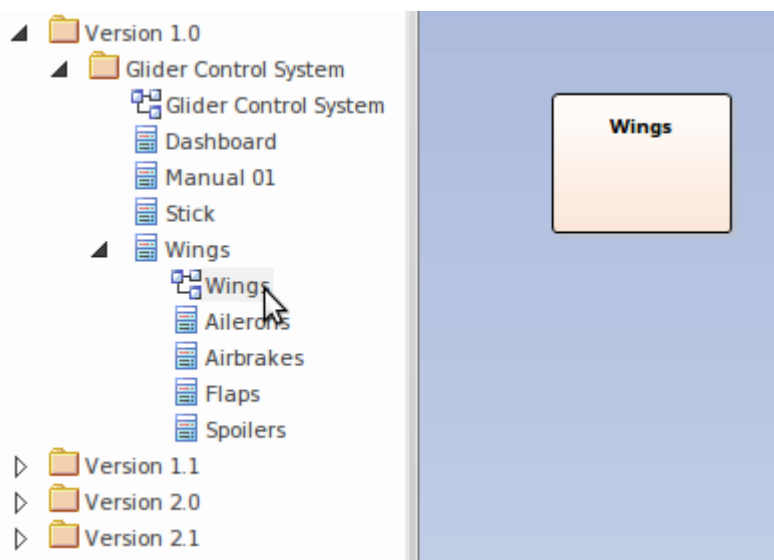
Vous pouvez utiliser la fonctionnalité Insérer des éléments associés pour créer un diagramme de traçabilité qui décrit chaque étape de l'évolution de l'élément.

Étape	Action
1	Créez un diagramme personnalisé avec le nom « Traçabilité ». (Utilisez « Type de technologie » : « Étendu » et « Type Diagramme » : « Personnalisé ».)
2	Faites glisser l'élément sujet de la fenêtre Navigateur sur le diagramme .
3	Cliquez-droit sur l'élément dans le diagramme et sélectionnez l'option de ruban « Conception > Élément > Ajouter un élément > Élément associé ». La dialogue « Insérer des éléments associés » s'affiche.

4	Sur le dialogue : <ul style="list-style-type: none">• Sélectionnez « Trace » dans le panneau « Types de connecteurs »• Définir le niveau de profondeur « Rechercher Relations sur »• Cliquez sur le bouton Actualiser
5	Dans la liste des résultats, cochez la case en regard de chaque élément diagramme requis et cliquez sur le bouton OK . Les éléments sont ajoutés au diagramme .

Exemple

Faites glisser l'élément requis sur le diagramme .



Cliquez sur l'élément et sélectionnez l'option de ruban « Conception > Élément > Ajouter un élément > Élément associé », ou cliquez-droit et sélectionnez l'option de menu contextuel « Insérer des éléments associés... ».

Configurer la dialogue « Insérer un élément associé ».

Insert Related Elements

Connector types:

- Association
- Dependency
- Trace

Element types:

- Class

Link Direction: Find relationships to: levels

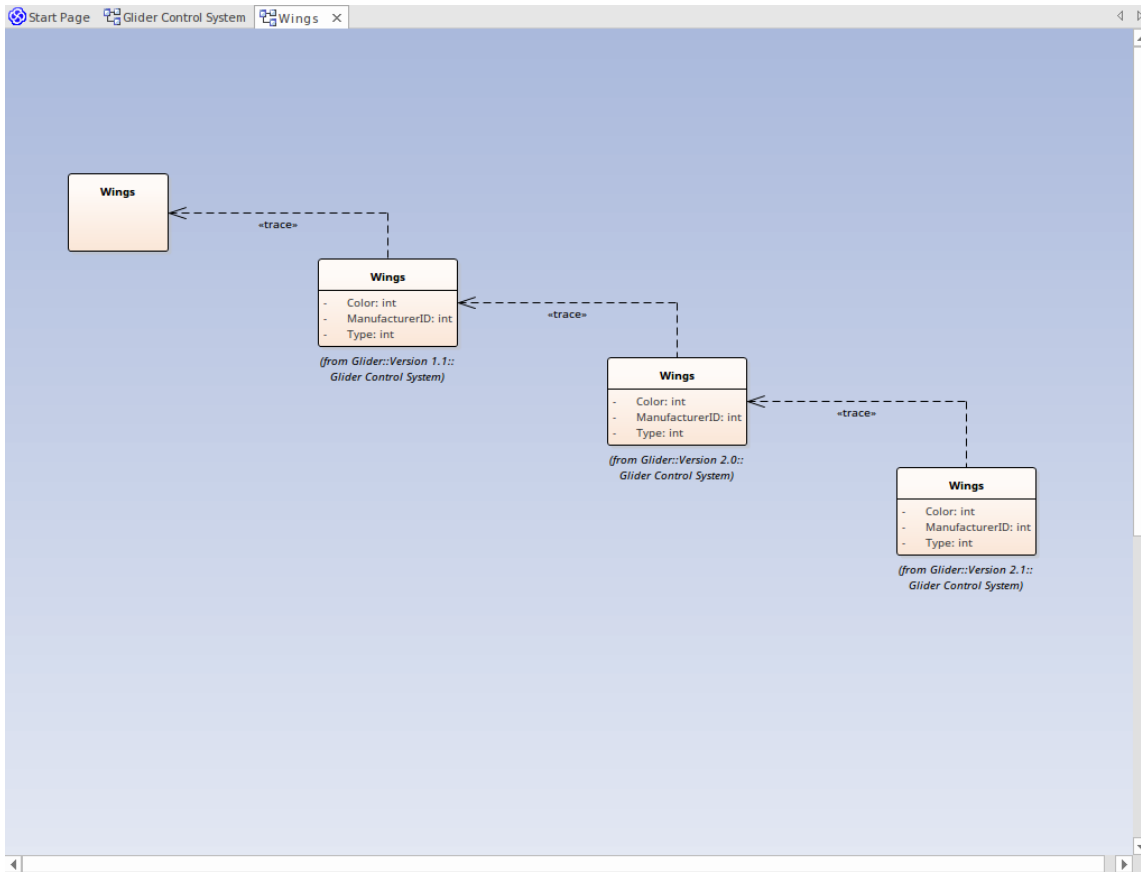
Limit to Namespace:

Drag a column header here to group by that column.

	Depth	Name	Package	In Diagram
<input checked="" type="checkbox"/>	1	Wings	Glider Control System	No
<input checked="" type="checkbox"/>	2	Wings	Glider Control System	No
<input checked="" type="checkbox"/>	3	Wings	Glider Control System	No

Layout Diagram when complete.

Terminez la définition de la disposition diagramme et des options de propriété, puis cliquez sur le bouton OK .



Relations

La fenêtre Relations ancree est un outil utile pour visualiser les relations entre les modèles « tels quels » et « à venir ». La sélection des colonnes de rapport « Version source » et « Version cible » apporte de la clarté aux relations.

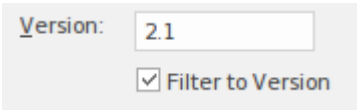
Dans la fenêtre Relations , cliquez-droit sur une relation sélectionnée pour ouvrir le menu contextuel ; vous pouvez afficher les propriétés, rechercher l'utilisation des éléments et localiser les éléments source et cible.

Relationship	Source	Source Version	Target	Target Version	Target Role	Target Cardinality	Navigability	Target Type	Target Stereotype	View
Association	Stick	1.0	(Wings)	1.0		2	Unspecified	Class		
Association	Stick	1.0	Wings	1.1		2	Unspecified	Class		Visible
Association	(Dashboard)	1.0	Stick	1.0			Unspecified	Class		
Association	Dashboard	2.0	Stick	1.0			Unspecified	Class		Visible

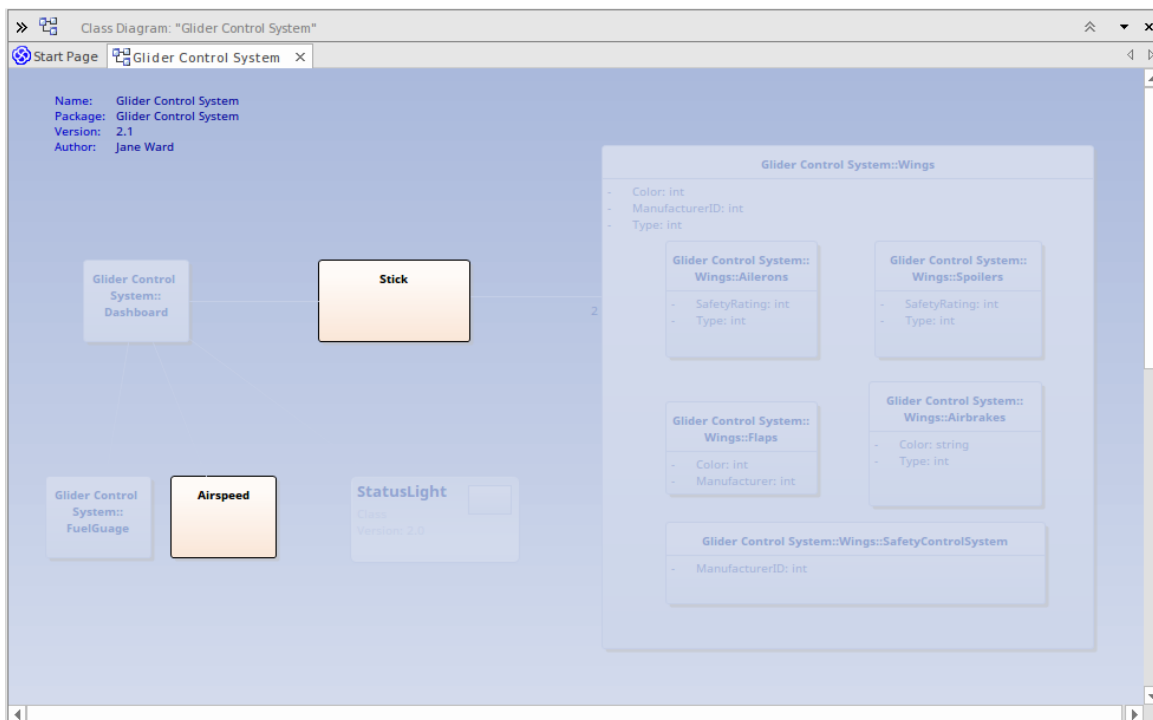
Filtrage des versions

Lorsque vous travaillez sur un diagramme contenant des éléments provenant de différentes versions de votre modèle, vous pouvez facilement choisir de filtrer les éléments qui ne figurent pas dans la version actuelle.

Étape	Action
1	Cliquez-droit sur le fond diagramme et sélectionnez l'option ' Propriétés ' pour afficher la dialogue '

	Propriétés ' diagramme .
2	<p>Le champ « Version » affiche le numéro de version diagramme ; tous les éléments ayant un numéro de version différent de celui-ci seront grisés.</p> 
3	<p>Cochez la case « Filtrer par version » pour activer la fonctionnalité de filtre diagramme , puis cliquez sur le bouton OK .</p>

Exemple de filtre



Le Gestionnaire de Spécification

Lors du développement d'un modèle, vous pouvez utiliser une large gamme d'outils Enterprise Architect pour créer la spécification du modèle. Pour la spécification préliminaire, comme la définition Exigences, vous pouvez adopter l'une des deux méthodes générales suivantes :

- Basé sur des diagrammes, créant des icônes d'éléments définis par UML, par exemple dans diagrammes Exigences, et construisant le modèle graphiquement, ou
- Basé sur du texte, créant des éléments sous forme de descriptions textuelles simples, esquissant les éléments, les relations et les propriétés dans une définition large que vous - ou les membres de l'équipe ayant des rôles plus spécifiques - pouvez affiner et développer dans un modèle plus complet

Votre « carnet de croquis » pour la deuxième approche est le Gestionnaire de Spécification .

Le Gestionnaire de Spécification est une interface simple basée sur des documents pour un Paquetage ou diagramme sélectionné dans le modèle, fournissant les moyens de créer et réviser des éléments sous forme de représentations textuelles d'objets dans le modèle, en utilisant un processus familier à tous les utilisateurs, y compris les professionnels et la gestion, qui pourraient ne pas avoir d'expertise dans le développement de modèles.

Facilités

Le Gestionnaire de Spécification est également un outil de reporting interactif permettant d'afficher, sous forme d'icônes, l'état de diverses autres fonctionnalités par rapport à chaque entrée et de donner accès à l'édition de chaque fonctionnalité .

Dans le Gestionnaire de Spécification vous pouvez :

- Travaillez sur les entrées d'éléments sous forme de texte de paragraphe de la même manière que vous éditeriez un document à l'aide d'un traitement de texte ; cela inclut la copie ou le glissement de texte d'un fichier externe dans le Gestionnaire de Spécification et l'importation de données à partir d'un fichier de feuille de calcul externe (.csv)
- Passez facilement d'un élément à l'autre dans un Paquetage affiché, d'un simple clic de souris
- Afficher et modifier sur place l'état actuel d'un certain nombre de propriétés de chaque entrée
- Interface directe avec une gamme d'outils Enterprise Architect que vous pouvez rapidement invoquer pour afficher, modifier et discuter des propriétés du Paquetage ou de l'élément sélectionné ; ces outils couvrent la gamme de facilités Gestion de Projet et de gestion Modèle, notamment :
 - Traçabilité (Fenêtre de traçabilité et Matrice de relations)
 - Gestion du Changement (Lignes de base et Audit)
 - Entretien
 - Tester
 - Gestion des risques
 - Documentation (format document, format Web et format feuille de calcul)
 - Métriques
 - Révision et Discussion (Bibliothèque d'Équipe, Discussions, Révisions Formelles et Mail de Modèle)

Une fois qu'une fenêtre d'outils est ouverte, les détails reflètent l'élément actuellement sélectionné dans le Gestionnaire de Spécification, ce qui vous permet d'exécuter rapidement les propriétés d'un certain nombre d'éléments simplement en les sélectionnant dans l'ordre dans la liste.

Le Gestionnaire de Spécification permet de développer très facilement une description simple et visuelle de votre modèle pour la spécification initiale, le développement continu et la gestion du programme, avec un accès immédiat à une gamme de types d'informations détaillées sur n'importe quel élément sélectionné, si vous avez besoin de ces détails.

Gestionnaire de Spécification - Présentation

Le Gestionnaire de Spécification est une interface basée sur un document pour un Paquetage sélectionné dans le modèle, offrant les moyens de créer et réviser des éléments sous forme de représentations textuelles d'objets de modèle dans ce Paquetage . Vous pouvez rapidement définir ou modifier les propriétés des éléments dans la fenêtre Gestionnaire de Spécification elle-même, et également ouvrir immédiatement une gamme de fenêtres et de boîtes de dialogue pour ajouter ou révision d'autres propriétés et caractéristiques spécifiques à chaque élément. Une fonctionnalité clé du Gestionnaire de Spécification est la rapidité et la facilité avec lesquelles vous pouvez créer, filtrer et révision un grand nombre d'éléments à partir d'un point, et développer ou examiner des détails complexes sur chaque élément *ou non* , selon vos besoins.

Vous avez également la facilité de basculer l'affichage du contenu d'un diagramme vers la vue Gestionnaire de Spécification , soit complètement, soit sous forme de panneau d'affichage en ligne à côté de la vue graphique du diagramme .

Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Spécification Vue
Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage Gestionnaire de Spécification
Raccourcis Clavier	Ctrl+0

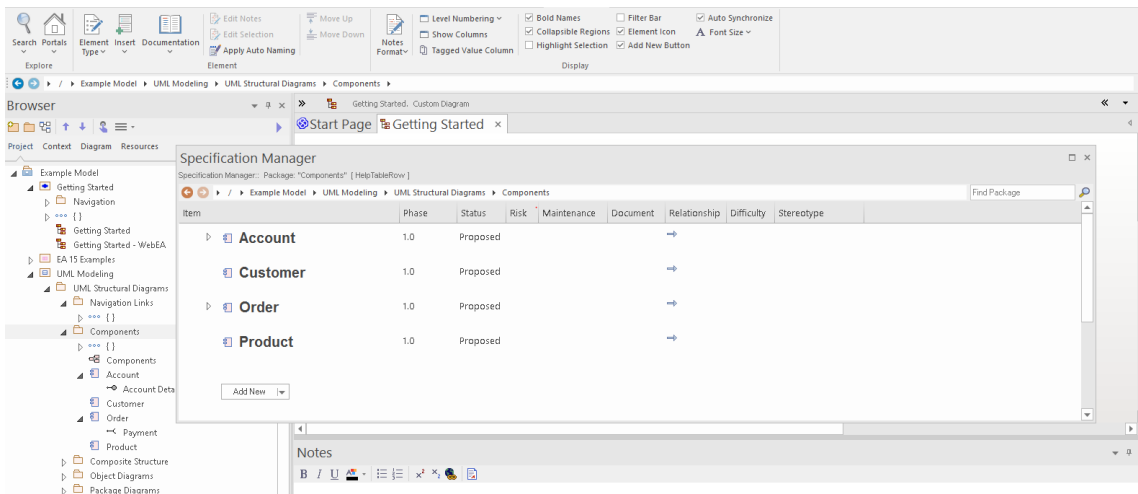
Le Gestionnaire de Spécification Vue

Le Gestionnaire de Spécification s'affiche initialement sous la forme d'une vue à onglets dans la zone de travail de l'application, contenant :

- Exemple sur mesure de la Barre d'Outils de Navigateur
- Listez la barre d'en-tête des noms de colonnes et
- Zone de travail vide

L'affichage du Gestionnaire de Spécification ouvre automatiquement le ruban « Spécification - Spécifier », qui offre une gamme d'options pour travailler dans le Gestionnaire de Spécification .

Le Paquetage sélectionné est par défaut le Paquetage actuellement sélectionné ou, si aucun n'a été sélectionné, le premier Paquetage de niveau supérieur dans votre modèle, et le type d'élément est par défaut tout type contenu dans le Paquetage .



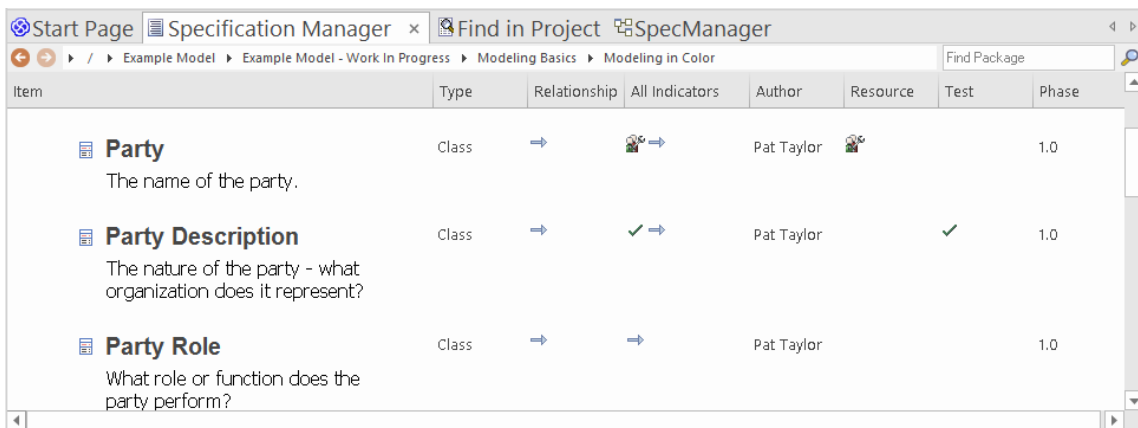
Si vous préférez, vous pouvez faire glisser l'onglet « Gestionnaire de Spécification » hors de l'espace de travail de l'application et l'utiliser comme une fenêtre flottante ou ancrée.

Pour commencer, vous pouvez soit :

- Travailler avec le Paquetage sélectionné, ou
- Si vous avez sélectionné la case à cocher « Synchronisation automatique » dans le panneau « Affichage » du ruban Spécification-Spécifier, cliquez sur un autre Paquetage dans la fenêtre Navigateur pour y accéder, ou
- Sélectionnez un autre Paquetage dans le chemin Paquetage dans la Barre d'Outils de Navigateur , ou
- Créer et/ou sélectionner un autre Paquetage dans l'onglet 'Projet' de la fenêtre Navigateur

Si vous souhaitez sélectionner un type spécifique d'élément à révision , utilisez l'icône « Type d'élément » dans le panneau « Élément » du ruban « Spécification - Spécifier ». Cela offre également la possibilité de revenir à l'affichage des éléments de tout type dans le Paquetage

Vous pouvez également ajuster les en-têtes de colonne pour inclure les colonnes qui affichent les informations qui vous intéressent et afficher la barre de filtre pour isoler davantage les éléments particuliers à révision . Pour un Paquetage existant, le Gestionnaire de Spécification pourrait maintenant ressembler à ceci :

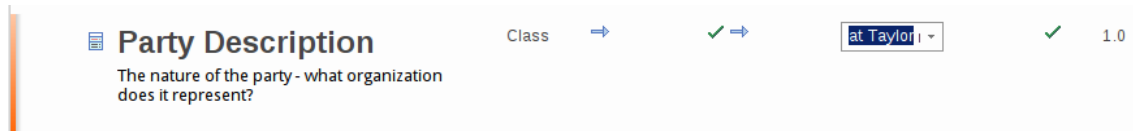


L'écran affiche :

- Les icônes et les noms des éléments, ainsi que toutes notes qu'ils peuvent contenir (vous pouvez configurer l'affichage pour masquer les icônes et notes)
- Les valeurs de texte de chaque propriété sont représentées par une colonne, où ces valeurs ont été définies ; vous pouvez rapidement modifier n'importe laquelle des valeurs
- Icônes dans plusieurs colonnes, qui indiquent que l'élément a un objet associé, un fichier ou un document lié ; vous pouvez double-cliquer sur ces icônes pour afficher les propriétés object ou du document dans la fenêtre dans laquelle il a été créé et, si nécessaire, vous pouvez modifier les détails

Une fois que vous êtes familiarisé avec ce que représente chaque icône d'indicateur, vous pouvez les afficher tous dans la même colonne « Tous les indicateurs » pour économiser de l'espace.

Lorsque vous cliquez sur un élément de l'affichage, il est marqué par une ligne verticale colorée dans la marge gauche pour indiquer que l'élément est sélectionné, et par une ligne verticale ou horizontale en regard de la propriété de l'élément sur laquelle vous avez cliqué, pour indiquer que le focus est sur cette propriété. Dans l'illustration, l'auteur de l'élément « Description de la partie » est sélectionné. Si vous cliquez à nouveau sur la propriété de l'élément, la ligne de marge change de couleur pour indiquer que la propriété est ouverte pour modification. Par exemple :



Ajout, affichage et modification d'informations

Lorsque vous créez ou réviser un élément sur le Gestionnaire de Spécification, vous opérez via l'une des quatre zones suivantes :

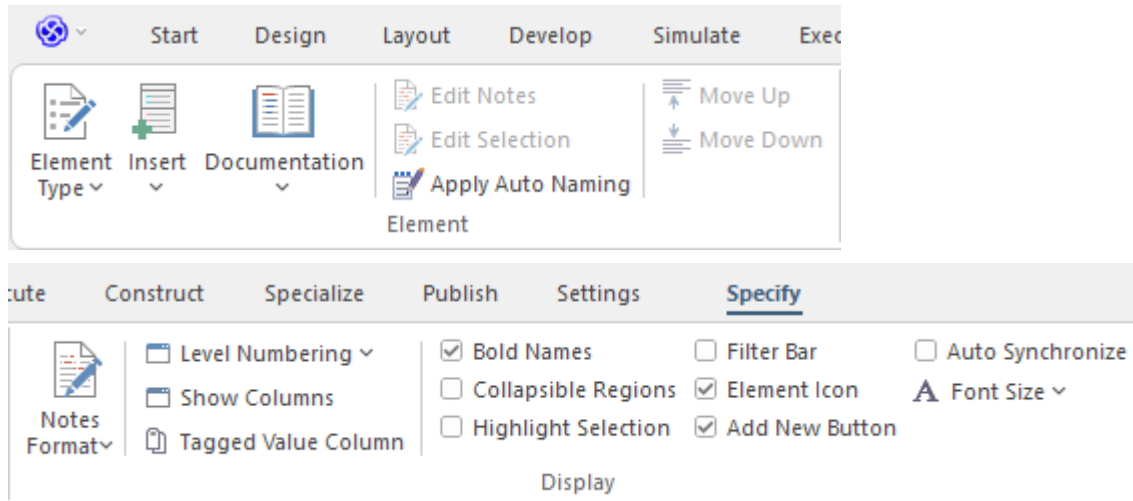
1. La barre d'outils du navigateur, qui fournit des options pour :
 - Changer le Paquetage en révision
2. Le ruban Spécification - Spécifier, qui fournit des options pour :
 - Modifier le type d'élément de spécification
 - Définissez l'option pour modifier automatiquement l'affichage en fonction Paquetage sur lequel vous cliquez
 - Outils ouverts pour créer, afficher ou révision les propriétés, caractéristiques et enregistrements associés de le Paquetage ou des éléments spécifiques dans le Paquetage
 - Configurez l'apparence de l'affichage du Gestionnaire de Spécification et les types d'informations que vous pourrait se développer à partir des données affichées
3. La zone d'affichage elle-même, où vous pouvez :
 - Effectuez une édition sur place en modifiant directement le texte (comme la version, la phase ou notes d'élément) ou sélectionner des valeurs alternatives dans des listes déroulantes (telles que Difficulté, Statut ou Priorité)
 - Double-cliquez sur une icône d'indicateur et révision l'enregistrement ou le document attaché à l'élément
 - Faites glisser des éléments depuis n'importe quelle page de la boîte à outils Diagramme
4. Le menu contextuel de l'élément, que vous pouvez afficher en cliquant avec le bouton droit de la souris n'importe où sur une entrée de l'écran ; il fournit des options pour :
 - Création et suppression d'éléments
 - Modification des propriétés des éléments (y compris l'ajout et réviser des propriétés étendues ou des balises) Valeurs)
 - Localiser l'élément dans la fenêtre Navigateur et
 - Rafraîchir l'affichage

Notes

- Dans les éditions Corporate et Extended d' Enterprise Architect, la sécurité des utilisateurs peut être appliquée pour restreindre ou activer l'accès à une gamme d'opérations et de fonctions ; si vous ne pouvez pas accéder à une fonction dans le Gestionnaire de Spécification, vérifiez auprès de votre administrateur système ou de votre administrateur de sécurité si vous disposez des autorisations d'accès pour travailler avec cette fonction.

Spécification - Ruban de Spécifier

Le ruban « Spécification - Spécifier » fournit une sélection de facilités que vous pouvez utiliser lors de la création et de la modification d'éléments de modèle sous forme de spécifications textuelles, à l'aide du Gestionnaire de Spécification . Le ruban devient disponible lorsque le Gestionnaire de Spécification est ouvert.



Panneaux

Panneau	Description
Élément	Le panneau « Élément » propose une gamme de facilités permettant de travailler avec les éléments affichés dans la vue Gestionnaire de Spécification . Il existe des facilités permettant d'ajouter de nouveaux éléments et d'afficher et de modifier les propriétés des éléments.
Afficher	Le panneau « Affichage » propose une gamme d'options permettant de personnaliser l'apparence de la vue Gestionnaire de Spécification , afin de mieux afficher les informations que vous souhaitez examiner. Certaines options fournissent des repères visuels, comme la mise en surbrillance de l'élément sélectionné et l'utilisation de polices en gras pour mettre en valeur les noms d'éléments, ainsi que des options permettant de filtrer la liste des éléments affichés.

Utilisation du Gestionnaire de Spécification

Lorsque vous commencez à travailler au sein du Gestionnaire de Spécification, vous travaillez sur trois domaines d'activité généraux :

- Mise en place du Gestionnaire de Spécification selon vos exigences de travail
- Créer et/ou organiser les éléments dans la Vue
- Effectuer tous les travaux que vous devez faire sur les éléments

Le Gestionnaire de Spécification est extrêmement polyvalent et vous pouvez l'utiliser très simplement pour créer un ensemble d'éléments de base ou à différents niveaux de complexité pour développer et gérer ces éléments dans votre projet, selon vos besoins.

Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Spécification Vue
Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage Gestionnaire de Spécification
Raccourcis Clavier	Ctrl+0

Tâches initiales

Tâche	Action
Spécifiez le type d'élément sur lequel travailler	<p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Travailler avec la valeur par défaut (tous les types d'éléments) ou • Sélectionnez un type d'élément spécifique <p>Vous spécifiez d'abord le type d'élément car lorsque vous parcourez ou sélectionnez le Spécification Paquetage, si vous avez spécifié un type d'élément particulier, le système filtre automatiquement la sélection Paquetage uniquement pour ceux qui contiennent des éléments de ce type.</p>
Sélectionnez le Paquetage dans lequel travailler	<p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Travailler avec le Paquetage par défaut • Sélectionnez un autre Paquetage existant dans le modèle, ou • Créer un nouveau Paquetage dans le modèle
Configurer les barres d'en-tête et de filtre de liste	<p>Utilisez la dialogue « Sélecteur de champs » pour organiser les colonnes contenant le type d'informations avec lesquelles vous souhaitez travailler. Vous pouvez utiliser la barre de filtre pour sélectionner des informations qui incluent des valeurs spécifiques ou masquer complètement la barre de filtre.</p> <p>Certaines colonnes contiennent des indicateurs qui représentent les enregistrements et les documents associés à un élément. Vous pouvez accéder à l'élément représenté par un indicateur en cliquant dessus.</p>
	Au début, ou à tout autre moment de votre utilisation du Gestionnaire de

Configurer l'affichage	<p>Spécification , vous pouvez modifier l'apparence de l'affichage pour, par exemple, utiliser une police de texte plus petite ou plus grande, masquer partiellement ou totalement le texte Notes ou afficher les noms des éléments en gras.</p> <p>Vous pouvez configurer davantage l'affichage et la définition des éléments en incluant la numérotation des niveaux et la dénomination automatique, et en appliquant des propriétés personnalisées telles que des types d'exigences supplémentaires, des entrées de glossaire et Types de Valeur Étiquetés .</p>
------------------------	---

Organiser les éléments

Tâche	Action
Ajouter de nouveaux éléments	Créez de nouveaux éléments dans le modèle en tant que membres directs du Paquetage ou en tant qu'éléments enfants de ces membres.
Supprimer des éléments	Vous pouvez filtrer les éléments de l'affichage par type ou selon la valeur de diverses propriétés. Cependant, si un élément n'appartient pas au Paquetage et au modèle, vous pouvez le supprimer complètement.
Réorganiser les éléments	<p>Le Gestionnaire de Spécification reflète la séquence des éléments du Paquetage telle qu'elle apparaît dans la fenêtre Navigateur .</p> <p>Pour placer les éléments du Gestionnaire de Spécification dans un ordre différent, vous pouvez soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Déplacez-les dans la fenêtre Navigateur , puis cliquez-droit sur le Gestionnaire de Spécification et sélectionnez l'option de menu 'Reload Vue ', ou • Cliquez-droit sur l'élément à déplacer et sélectionnez l'option « Déplacer vers le haut » ou « Déplacer vers le bas » • Cliquez sur l'élément à déplacer et sur les options du ruban « Spécification-Spécifier > Élément > Déplacer vers le haut » ou « Déplacer vers le bas », ou • Cliquez sur l'élément et appuyez sur Ctrl+Maj+Flèche vers le haut ou Ctrl+Maj+Flèche vers le bas

Révision des éléments

Tâche	Action
Créer et Révision Relations	<p>Vous pouvez examiner les relations existantes et en créer de nouvelles à l'aide de la Matrice de relations, en créant et en utilisant des profils Matrice spécifiques.</p> <p>Vous pouvez également réviser les relations existantes en ouvrant la fenêtre Traçabilité, soit depuis la barre d'outils, soit en double-cliquant sur la flèche bleue affichée dans les colonnes « Relation » et « Tous les indicateurs ». Si l'élément n'a pas de relations, la flèche bleue n'est pas affichée.</p>
Discuter et révision les éléments entre les membres du projet	Il est possible de créer des documents révision et d'avoir des discussions par SMS enregistrées sur l'évolution de vos éléments, en utilisant les facilités Révision , Discussion et Mail de Modèle .

	<p>Si un élément possède déjà une Discussion ou Révision , celle-ci est représentée par une icône « bulle de dialogue » dans les colonnes « Discussion » et « Tous les indicateurs ». Vous pouvez ouvrir la discussion en double-cliquant sur cette icône.</p>
Effectuer, Révision et gérer les modifications	<p>Vous pouvez facilement visualiser et modifier les éléments directement dans le Gestionnaire de Spécification ou en affichant la fenêtre appropriée telle que la fenêtre Propriétés .</p> <p>Vous pouvez également surveiller les modifications apportées au Paquetage ou à l'élément sélectionné n'importe où dans le système, en utilisant les Lignes de base et Facilités d'audit.</p> <p>De plus, vous pouvez gérer les modifications apportées par d'autres utilisateurs en ouvrant la fenêtre Outils de projet pour affecter rapidement des ressources et des risques au travail sur l'élément. Vous pouvez réviser le travail sur les éléments du Paquetage en affichant le Gestionnaire de Spécification dans un autre onglet sous la forme du diagramme de Gantt du projet.</p> <p>La maintenance et Tester sont intégrés et facilement disponibles pour vous aider à améliorer la qualité du logiciel dès le début de votre projet.</p> <p>Les enregistrements existants de ces éléments sont indiqués par des icônes dans la colonne correspondante et peuvent être rapidement ouverts en double-cliquant sur l'icône.</p>
Imprimer la liste des entrées	<p>Une impression de la liste des éléments Gestionnaire de Spécification est un document contenant une version simplifiée de l'affichage à l'écran :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tous les éléments sont inclus, à la fois les éléments parents et enfants • Les colonnes sont rétrécies pour s'adapter à la largeur de la page (si nécessaire) • Les icônes d'indicateur ne sont pas imprimées • La taille de la police et le type de caractères sont uniformes dans tout le rapport <p>Pour générer l'impression :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquez sur l'option de ruban ' Spécification - Spécifier > Elément > Documentation > Générer Documentation (RTF/PDF/DOCX)'. Dans la dialogue ' Générer Documentation', le champ ' Gabarit ' est par défaut ' Gestionnaire de Spécification List'. 2. Si nécessaire, précisez l'emplacement et l'extension du fichier de sortie, puis cliquez sur le bouton Générer . 3. Afficher et imprimer le fichier de sortie.
Générer des rapports	<p>Si vous devez extraire et/ou publier davantage d'informations dans le Gestionnaire de Spécification , vous pouvez le faire sous différentes formes, telles que :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Utilisation d'autres gabarits et options de génération pour produire des rapports de documents standards ou personnalisés au format RTF, DOCX ou PDF • Publication sur le Web en HTML ou Joomla!, ou • Exporter vers un tableur au format CSV

Notes

- Au fur et à mesure que vous travaillez sur les informations du Gestionnaire de Spécification , appuyez périodiquement sur F5 pour actualiser la vue afin d'inclure toutes les mises à jour effectuées par d'autres utilisateurs ailleurs dans le système.
- Dans les éditions Corporate et Extended d' Enterprise Architect , la sécurité des utilisateurs peut être appliquée pour

restreindre ou activer l'accès à une gamme d'opérations et de fonctions ; si vous ne pouvez pas accéder à une fonction dans le Gestionnaire de Spécification , vérifiez auprès de votre administrateur système ou de votre administrateur de sécurité si vous disposez des autorisations d'accès pour travailler avec cette fonction.

Gestionnaire de Spécification Configuration

Lorsque vous travaillez avec le Gestionnaire de Spécification , vous pouvez personnaliser l'affichage pour fournir des informations plus précises et mieux représenter les informations. Le Gestionnaire de Spécification offre des options pour :

- Créer des données de référence à partir desquelles travailler
- Modifier l'apparence des entrées, y compris la quantité de texte Notes à afficher
- Appliquer la numérotation des niveaux et la dénomination et la numérotation automatiques des éléments

Options d'apparence

Il est possible de personnaliser l'apparence de la vue Gestionnaire de Spécification pour mieux afficher les informations que vous souhaitez examiner.

Accéder

Ruban	<p>Spécification - Spécifier > Afficher > Format Notes > [option de format]</p> <p>Spécification - Spécifier > Afficher > Noms en gras</p> <p>Spécification - Spécifier > Afficher > Régions réductibles</p> <p>Spécification - Spécifier > Afficher > Mettre en surbrillance la sélection</p> <p>Spécification - Préciser > Afficher > Taille de Police > [option taille]</p> <p>Spécification - Préciser > Afficher > Élément Icône</p>
-------	---

Ajuster l'apparence de l'affichage

Aspect	Description
Affichage des Notes	<p>Dans le Gestionnaire de Spécification vous pouvez choisir de masquer, de vérifier ou de créer et de modifier le texte Notes à l'écran.</p> <p>Cliquez sur l'icône « Format Notes » et sur l'une de ces options :</p> <ul style="list-style-type: none"> « Masquer » pour ne pas afficher les Notes du tout ; les lignes d'éléments se ferment « Aperçu » pour afficher la première ligne (la largeur de la colonne « Item ») du texte Notes pour chaque élément ; dans ce mode, vous ne pouvez pas modifier le texte Notes dans le Gestionnaire de Spécification, uniquement dans la fenêtre Notes « Notes complètes en ligne » pour afficher le texte complet Notes pour chaque élément sous le nom de l'élément ; dans ce mode, vous pouvez créer, modifier et supprimer le texte Notes dans le Gestionnaire de Spécification et effectuer les mêmes opérations que celles disponibles dans le menu contextuel de la fenêtre Notes « Notes complètes en colonne » pour afficher le texte complet Notes pour chaque élément dans une nouvelle colonne à côté des noms d'éléments ; vous avez la même liberté de modifier le texte que pour « Notes complètes en ligne » « Document Vue » pour afficher uniquement les noms des éléments et le texte, sans en-têtes de colonne ni propriétés
Afficher les noms des éléments en gras	Cochez la case « Noms en gras ». Tous les noms d'éléments, y compris les noms des éléments enfants, sont affichés en gras.
Activer l'utilisation des flèches d'extension sur les éléments parents	<p>Si un élément possède des éléments enfants, vous pouvez configurer le Gestionnaire de Spécification pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> Masquer les éléments enfants mais fournir une flèche d'extension sur laquelle vous pouvez cliquer pour ouvrir et réduire la hiérarchie des éléments (cochez la

	<p>case « Régions réductibles »), ou</p> <ul style="list-style-type: none"> • Afficher automatiquement les éléments enfants en retrait sous l'élément parent (désélectionnez la case à cocher « Autoriser les régions réductibles »)
Mettre en surbrillance les détails de l'élément actuel	<p>Lorsque vous cliquez sur le nom ou la propriété d'un élément, le Gestionnaire de Spécification indique par défaut la sélection à l'aide de barres latérales et/ou de soulignements. Vous pouvez, si vous le préférez, également mettre en surbrillance la ligne entière de données de l'élément en cochant la case « Mettre en surbrillance la sélection ».</p>
Afficher Type d'élément sous forme Icône	<p>Le Paquetage que vous réviser peut contenir des éléments de différents types, il est donc utile de pouvoir voir en un coup d'œil le type de l'élément que vous réviser . Cochez la case ' Icône d'élément' pour afficher une icône représentant le type d'élément, à gauche de chaque nom d'élément.</p>
Modifier les tailles d'affichage Police	<p>Dans la vue Gestionnaire de Spécification , les différents composants d'affichage tels que les noms d'éléments parents, les noms d'éléments enfants, les valeurs Notes /propriétés et les en-têtes de colonnes ont chacun leur propre taille de police. Vous pouvez choisir d'augmenter ou de diminuer les tailles de police en tant qu'ensemble sur l'affichage, par rapport aux tailles actuelles.</p> <p>Sélectionnez l'option « Taille de Police » et soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • 'Petit' • « Moyen » ou • 'Grand'

Options Modèle

Le Gestionnaire de Spécification vous aide à développer les éléments d'un Paquetage « de A à Z ». Pour ce faire, vous utilisez des données standard ou de référence, telles que les noms des membres de l'équipe qui peuvent créer et modifier les données du modèle, ou le système de dénomination automatique à appliquer lors de la création de vos éléments. Comme vous pouvez commencer à un stade précoce du développement du modèle, certaines des données de référence que vous souhaitez utiliser peuvent ne pas exister. Le Gestionnaire de Spécification vous permet de garder le cap sur les éléments et de vérifier le développement des propriétés lorsque vous utilisez les facilités de définition des types de données dont vous avez besoin.

Accéder

Ruban	<p>Conception > Dictionnaire > Glossaire > Glossaire Vue</p> <p>Paramètres > Données de référence > Types Modèle > Types généraux > Exigence</p> <p>Paramètres > Données de référence > Types Modèle > Personnes > Auteurs du projet</p> <p>Paramètres > Données de référence > Paramètres > Noms et compteurs automatiques</p> <p>Paramètres > Données de référence > Types UML > Types de Valeur Étiquetés</p>
-------	---

Configurer les données pour le développement

Type de données / Option	Description
Glossaire du Projet	Il est possible de créer un glossaire des termes et définitions utilisés tout au long du projet et de créer automatiquement un lien vers la définition d'un terme lorsqu'il apparaît dans le texte du modèle.
Types d'exigences	<p>Les éléments d'exigence peuvent être de l'un des nombreux types définis par le système, comme indiqué dans la colonne « Stéréotype » du Gestionnaire de Spécification, si vous avez choisi de travailler sur Exigences.</p> <p>Si ces types ne sont pas suffisants pour vos besoins, vous pouvez définir des alternatives sur la page « Exigence » de la dialogue « Types généraux ».</p>
Auteurs du projet	<p>Un auteur de projet est un utilisateur système chargé de créer des structures et des données modélisation dans un projet. Au départ, aucun auteur de projet n'est défini sur le système et vous devrez peut-être identifier les utilisateurs qui font partie de votre équipe de développement.</p> <p>Cliquez sur l'option de ruban « Paramètres > Données de référence > Types Modèle > Personnes > Auteurs du projet » pour afficher la dialogue « Personnes », dans laquelle vous définissez les auteurs du projet.</p>
Noms et compteurs automatiques	Lorsque vous commencez à créer des éléments dans votre modèle, le système leur attribue automatiquement un nom en fonction du type d'élément et du nombre d'éléments de ce type qui existent déjà. Par exemple, si vous créez une série d'éléments Exigence, les noms par défaut sont « Exigence1 », « Exigence2 », « Exigence3 », etc. Vous pouvez ensuite modifier ces noms par défaut.

	<p>Vous pouvez également définir votre propre système de dénomination et de numérotation par défaut pour des types d'éléments spécifiques, soit pour le nom de l'élément, soit pour l'alias de l'élément, soit pour les deux.</p> <p>Affichez la dialogue « Compteurs de noms automatiques », avec laquelle vous pouvez définir votre système de dénomination et de numérotation.</p>
Types de propriétés étendues	<p>Vous pouvez ajouter Propriétés étendues (Valeur Étiquetés) aux éléments du Gestionnaire de Spécification , en utilisant l'option ' Propriétés étendues ' du menu de contenu de l'élément.</p> <p>Cependant, vous souhaitez peut-être utiliser un type de Valeur Étiquetée qui n'est pas actuellement disponible ; dans ce cas, vous pouvez créer ce type en utilisant la page « Types de Valeur Étiquetés » de la dialogue « Types UML ».</p> <p>Cliquez sur l'option de ruban 'Paramètres > Données de référence > Types UML > Types de Valeur Étiquetés ' pour afficher la dialogue 'Types UML '.</p>

Notes

- Dans les éditions Corporate et Extended d' Enterprise Architect , un système de sécurité utilisateur peut être appliqué pour restreindre ou autoriser l'accès à une gamme d'opérations et de fonctions ; si vous ne pouvez pas accéder à une fonction dans le Gestionnaire de Spécification , vérifiez auprès de votre administrateur système ou de votre administrateur de sécurité si vous disposez des autorisations d'accès pour travailler avec cette fonction.

Options Paquetage

Au fur et à mesure que vous définissez les éléments de votre spécification, vous pouvez les rendre plus faciles à référencer en leur attribuant des noms et/ou des numéros d'élément plus appropriés, soit au moment de leur création, soit rétrospectivement lorsqu'un système de dénomination et de numérotation a été finalisé. Vous pouvez également rendre les éléments plus faciles à localiser et à visualiser en activant la numérotation par niveau et l'indentation, ce qui vous aide à organiser et réviser la séquence et la disposition des éléments dans le Paquetage Spécification. Si vous avez exploré d'autres zones de la fenêtre Navigateur, vous pouvez revenir au Paquetage Spécification dans la fenêtre Navigateur.

Accéder

Ruban	<p>Conception > Paquetage > Gérer > Options > Numérotation des Niveaux Spécification-Spécifier > Élément > Appliquer la dénomination automatique</p> <p>Spécification-Spécifier > Affichage > Numérotation des Niveaux > Activer</p> <p>Spécification-Spécifier > Affichage > Numérotation des Niveaux > Description du retrait</p>
-------	---

Configurer les options Paquetage

Option	Description
Appliquer la dénomination automatique aux éléments	<p>Si vous avez dû créer des éléments avant de configurer un système de dénomination et/ou de numérotation automatique, vous pouvez sélectionner cette option pour appliquer le système aux éléments existants de manière rétrospective.</p> <p>Si vous configurez un système de dénomination et/ou de numérotation automatique avant de créer vos éléments, ce système est automatiquement appliqué lorsque vous créez les éléments.</p>
Numérotation des Niveaux - Activer	<p>Cliquez sur cette option pour appliquer une numérotation de niveau aux éléments du Paquetage Spécification et indenter chaque niveau successif, à la fois dans le Gestionnaire de Spécification et dans la fenêtre Navigateur. Les éléments imbriqués sont numérotés hiérarchiquement, c'est-à-dire :</p> <p>1 Nom 2 Nom 2.1 Nom 2.1.1 Nom 2.1.2 Nom 3</p>
Numérotation des Niveaux - Indent Description	<p>Si vous avez activé la numérotation des niveaux, cette option est disponible pour mettre en retrait la description de l'élément sous chaque nom d'élément, afin de l'aligner sur le nom de l'élément. Si l'option n'est pas sélectionnée, le texte est aligné sur le bord gauche du numéro de niveau. Par exemple :</p> <p><i>Option activée :</i></p> <p>1 Nom</p>

	Description
	2 Nom
	Description
	2.1 Nom
	Description
	2.1.1 Nom
	Description
	2.1.2 Nom
	Description
	3 Nom
	Description
	<i>Option OFF :</i>
	1 Nom
	Description
	2 Nom
	Description
	2.1 Nom
	Description
	2.1.1 Nom
	Description
	2.1.2 Nom
	Description
	3 Nom
	Description

Notes

- Dans les éditions Corporate et Extended d' Enterprise Architect , un système de sécurité utilisateur peut être appliqué pour restreindre ou autoriser l'accès à une gamme d'opérations et de fonctions ; si vous ne pouvez pas accéder à une fonction dans le Gestionnaire de Spécification , vérifiez auprès de votre administrateur système ou de votre administrateur de sécurité si vous disposez des autorisations d'accès pour travailler avec cette fonction.

Sélectionnez Type Spécification

Lorsque vous commencez à utiliser le Gestionnaire de Spécification vous pouvez travailler sur des éléments de tous types dans le Paquetage (par défaut) ou identifier un type d'élément spécifique sur lequel travailler. Vous pouvez sélectionner n'importe quel type d'élément pris en charge par Enterprise Architect ou les MDG Technologies intégrées au système.

Si vous spécifiez d'abord le type d'élément, lorsque vous recherchez le Paquetage dans lequel travailler, le système filtre automatiquement Paquetages qui contiennent déjà ce type d'élément.

Accéder

Ruban	Spécification-Spécifier > Élément > Type d'élément Spécification-Spécifier > Élément > Type d'élément > Limiter l'affichage au Type sélectionné
-------	--

Sélectionnez le type d'élément

Cliquez sur l'un ou l'autre :

- « Autre » et développez les technologies et les groupes d'éléments jusqu'à ce que vous puissiez cliquer sur un type d'élément spécifique pour filtrer, ou
- Un type d'élément de la liste des types récemment utilisés (si vous n'avez pas sélectionné auparavant un élément spécifique ou si vous avez effacé la liste, cette liste n'est pas disponible)

Vérifiez également que l'option « Limiter l'affichage au Type sélectionné » est sélectionnée.

Pour revenir à la liste de tout type d'élément dans le Paquetage , cliquez sur l'un des éléments suivants :

- Option « <Tout> » ou
- Sélectionnez à nouveau l'option « Limiter l'affichage au Type sélectionné » pour la désélectionner

La liste des types récemment utilisés (après l'option « Autre ») accumule des entrées au fur et à mesure que vous vous concentrez sur des éléments de différents types spécifiques. Cela vous aide à parcourir le travail sur les éléments d'un petit groupe de types.

Si la liste n'est plus pertinente pour votre travail (par exemple, vous êtes passé à un autre module ou à une autre étape de développement), vous pouvez effacer la liste en sélectionnant l'option « Effacer Items récents » et commencer à accumuler un ensemble différent de types d'éléments fréquemment utilisés.

Sélectionnez Spécification Paquetage

Lorsque vous commencez à travailler avec le Gestionnaire de Spécification, vous identifiez le Paquetage dans lequel construire votre spécification. Lorsque vous ouvrez le facilité de Spécification, le Paquetage Spécification par défaut correspond au premier Paquetage de niveau supérieur de votre modèle, comme indiqué par le chemin d'accès Paquetage dans la barre d'outils du Navigateur. S'il s'agit du Paquetage dans lequel vous souhaitez travailler, vous pouvez continuer à configurer l'affichage et à créer ou réviser des éléments.

Vous souhaitez peut-être cependant utiliser un autre Paquetage qui :

- Existe déjà dans le modèle et contient déjà des éléments du type spécifié
- Existe déjà dans le modèle mais ne contient aucun élément du type spécifié
- Vous créez sous le Paquetage Spécification actuel, ou
- Vous allez créer ci-dessous un autre Paquetage ailleurs dans le modèle

Vous pouvez effectuer ces tâches en utilisant les facilités « natives » de la Barre d'Outils de Navigateur .

Accéder

Cliquez sur un Paquetage dans la fenêtre Navigateur, puis utilisez l'une de ces options pour ouvrir le Paquetage dans le Gestionnaire de Spécification .

Ruban	Conception > Paquetage > Spécification Vue
Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage Gestionnaire de Spécification
Raccourcis Clavier	Ctrl+0

Localiser Paquetage existant contenant des éléments Spécification

Étape	Action
1	<p>Dans la barre d'outils Navigation, cliquez-droit sur le nom d'un Paquetage dans le chemin Paquetage, et sélectionnez l'option 'Aller au Paquetage'.</p> <p>La dialogue « Sélectionner un Paquetage Spécification » s'affiche. Cette dialogue présente la hiérarchie de votre modèle, filtrée pour afficher uniquement les Paquetages qui contiennent déjà des éléments du type que vous avez sélectionné comme type d'élément Spécification (qui est identifié dans le champ « Type d'élément » en haut de la dialogue).</p>
2	<p>Pour développer un Paquetage et révéler les sous-Packages qu'il contient, cliquez sur la flèche de développement à côté du nom Paquetage ou cliquez sur le bouton Développer tout. (Si un Paquetage ne contient aucun sous-Package, il n'a pas de flèche de développement.)</p>
3	<p>Cliquez sur le Paquetage requis, puis cliquez sur le bouton OK.</p> <p>Le nom Paquetage s'affiche dans le « fil d'Ariane » de la barre d'outils et les éléments du Paquetage sont affichés dans le corps principal de la fenêtre du Gestionnaire de Spécification, filtrés selon le type spécifié si nécessaire.</p>
4	<p>Personnalisez les colonnes et/ou ajoutez des éléments au Paquetage.</p>

Localiser Paquetage existant

Il est possible que vous souhaitiez créer votre spécification dans un Paquetage qui a été configuré à cet effet mais qui ne contient pas encore d'éléments (ou d'éléments du type spécifié). Dans ce cas, le Paquetage ne serait pas inclus dans la dialogue « Sélectionner un Paquetage Spécification ». Pour sélectionner ce Paquetage pour le Gestionnaire de Spécification :

- Cliquez-droit sur le nom Paquetage dans la fenêtre Navigateur et sélectionnez ' Gestionnaire de Spécification ' dans le menu contextuel, ou
- Sélectionnez le Paquetage dans la fenêtre Navigateur , puis appuyez sur Ctrl+0, ou
- Cliquez sur le nom Paquetage et sur l'option de ruban 'Design > Paquetage > Spécification Vue '

Le nom Paquetage s'affiche dans l'en-tête de la vue et dans la barre d'outils.

Créer un nouveau Paquetage

Cette méthode crée un nouveau Paquetage sous le Spécification Paquetage actuel.

Étape	Action
1	Dans la barre de ruban, sélectionnez « Spécification-Spécifier > Spécification > Paquetage > Nouveau ». La dialogue « Nouveau Paquetage » s'affiche.
2	Dans le champ « Nom », saisissez le nom du nouveau Paquetage . (En option, vous pouvez également sélectionner un bouton radio pour créer automatiquement un nouveau diagramme dans le Paquetage .)
3	Cliquez sur le bouton OK . Le nouveau Paquetage devient le Paquetage Spécification actuel dans la barre d'outils du Navigateur. Le Paquetage est également ajouté à la fenêtre Navigateur , sous le Paquetage Spécification précédent.
4	Personnalisez les colonnes et/ou ajoutez des éléments au Paquetage .

Créer un nouveau Paquetage ailleurs dans le Modèle

Cette méthode crée un nouveau Paquetage sous un Paquetage différent dans le modèle.

Étape	Action
1	Dans la barre de ruban, sélectionnez « Spécification-Spécifier > Spécification > Paquetage > Nouveau ». La dialogue « Nouveau Paquetage » s'affiche.
2	Cliquez sur le bouton Parcourir à côté du champ « Propriétaire ». La dialogue « Sélectionner le propriétaire » s'affiche.
3	Parcourez le modèle et cliquez sur le Paquetage existant sous lequel créer le nouveau Paquetage .

	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Le champ « Propriétaire » dans la dialogue « Nouveau Paquetage » est mis à jour.</p>
4	<p>Dans le champ « Nom », saisissez le nom du nouveau Paquetage . Vous pouvez également sélectionner un bouton radio pour créer automatiquement un nouveau diagramme dans le Paquetage .</p>
5	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Le nouveau Paquetage devient le Paquetage Spécification actuel, nommé dans la barre d'outils de la fenêtre. Le Paquetage est également ajouté à la fenêtre Navigateur sous le Paquetage parent sélectionné.</p>
6	<p>Personnalisez les colonnes et/ou ajoutez des éléments au Paquetage .</p>

Personnaliser les colonnes

Le Gestionnaire de Spécification peut afficher une large gamme de propriétés pour les éléments du Paquetage Spécification sélectionné, chaque propriété étant affichée dans une colonne distincte. À l'aide de la dialogue « Sélecteur de champs », vous pouvez personnaliser l'affichage des colonnes afin d'en afficher autant ou aussi peu que vous le souhaitez, dans une séquence appropriée. Vous pouvez également ajouter des colonnes pour afficher les valeurs d' étiquettes spécifiques utilisées dans des éléments individuels ou globalement dans le Paquetage .

Après avoir ajouté les colonnes dont vous avez besoin, vous pouvez utiliser des valeurs de propriété complètes ou partielles dans la barre de filtre comme moyen de filtrer l'affichage pour afficher uniquement les éléments dont les valeurs de propriété correspondent aux filtres.

Accéder

Ruban	Spécification - Spécifier > Afficher > Afficher les colonnes Spécification - Préciser > Affichage > Barre de Filtre
Autre	Titres de colonnes Cliquez-droit Sélecteur de champs Titres de colonnes Cliquez-droit Toggle Barre de Filtre

Utilisation du sélecteur de champs

Faites glisser les en-têtes de colonne que vous souhaitez inclure hors du « Sélecteur de champs » vers la barre d'en-tête, à l'emplacement que vous souhaitez occuper dans la séquence d'en-têtes de colonne. Vous pouvez faire glisser un en-tête existant de sa position actuelle dans la barre vers une autre position dans la séquence, y compris pour en faire la colonne finale.

Si vous ne souhaitez pas inclure une colonne qui se trouve déjà dans la barre d'en-tête, faites-la glisser vers le haut ou vers le bas en dehors de la barre. Elle revient automatiquement à la dialogue « Sélecteur de champ ».

Utilisation de la barre de filtre

Dans la barre Filtre, vous définissez une string de texte que toutes les valeurs affichées dans la colonne correspondante doivent inclure.

Dans le champ de filtre d'une colonne, saisissez le caractère ou string qui doit faire partie de la valeur affichée dans chaque ligne de cette colonne. Lorsque vous saisissez la string , les lignes d'éléments du Gestionnaire de Spécification qui ne correspondent pas au filtre sont masquées.

Pour effacer le texte dans le champ de filtre, cliquez sur la croix verte à droite du champ.

Vous pouvez afficher ou masquer la barre de filtre en cliquant avec le bouton droit sur les en-têtes de colonne et en sélectionnant l'option « Basculer Barre de Filtre ».

Ajouter une colonne Valeur Étiquetée

Si vous souhaitez afficher la valeur d'un élément de la liste pour une étiquette particulière, vous pouvez ajouter une colonne spécifiquement pour cette étiquette . Il existe deux façons de procéder :

Méthode	Action
1	Ouvrez l'onglet 'Tags' de la boîte dialogue ' Propriétés ' de l'élément (Alt+5 Propriétés Dialogue > Général > Étiquettes) et faites glisser l' étiquette sur le Gestionnaire de Spécification ; une nouvelle colonne est ajoutée pour chaque étiquette que vous faites glisser sur la liste.
2	<p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez-droit sur l'élément dans le Gestionnaire de Spécification et sélectionnez l'option 'Ajouter une colonne de valeur Étiquette ', ou • Cliquez-droit sur les en-têtes de colonne et sélectionnez l'option « Ajouter une colonne de valeur Étiquette », ou • Sélectionnez l'option ' Spécification - Spécifier > Afficher > Colonne Valeur Étiquetée <p>La dialogue « Ajouter une colonne de valeur Étiquette » s'affiche.</p> <p>Saisissez le nom étiquette dans le champ « Valeur Étiquetée » ou sélectionnez l'un des deux boutons radio :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Global Valeur Étiquetés - remplit la liste déroulante « Valeur Étiquetée » avec toutes Valeur Étiquetés globales du projet ; vous pouvez sélectionner une Valeur Étiquetée applicable à un grand nombre d'éléments • Valeur Étiquetés de l'élément sélectionné - remplit la liste déroulante « Valeur Étiquetée » avec les Valeur Étiquetés définies pour l'élément sélectionné (telles que répertoriées dans l'onglet 'Tags' de cet élément) ; sélectionnez la Valeur Étiquetée dans cette liste filtrée d' étiquettes <p>Lorsque vous avez sélectionné l' étiquette requise, cliquez sur le bouton OK pour ajouter une colonne pour cette étiquette aux colonnes du Gestionnaire de Spécification .</p>

Notes

- Vous pouvez modifier les valeurs des étiquettes dans les colonnes Valeur Étiquetée ; voir la rubrique d'aide *Modification des éléments*
- La disposition des colonnes pour toutes les colonnes Valeur Étiquetée ajoutées est conservée lorsque vous fermez le Gestionnaire de Spécification et le rouvrez pour le même Paquetage
- Vous pouvez masquer une colonne Valeur Étiquetée en faisant glisser le titre de la colonne hors de la barre d'en-tête - comme pour toute autre colonne - afin que l'en-tête de la colonne soit ajouté à la dialogue « Sélecteur de champ »
- Vous pouvez supprimer complètement une colonne Valeur Étiquetée en cliquant avec le bouton droit sur l'en-tête de la colonne et en sélectionnant l'option « Supprimer la colonne Valeur Étiquette »

Ajout d'éléments

Le Gestionnaire de Spécification est un excellent outil de développement de modèles, grâce auquel vous pouvez créer des éléments dans le Paquetage que vous réviser de plusieurs manières. Vous pouvez ajouter de nouveaux éléments soit :

- Directement au Paquetage ou
- En tant qu'éléments enfants d'un élément dans le Paquetage


Il existe plusieurs méthodes pour ajouter un nouvel élément, dont certaines varient selon que vous avez défini un type d'élément spécifique comme Type Spécification ou que vous avez défini l'affichage pour répertorier tous les types d'éléments dans le Paquetage . Si vous importez un ensemble de données d'élément à partir d'un fichier de feuille de calcul externe (.csv), ce paramètre filtrera également les informations importées pour afficher les éléments du type spécifié ou tous les types.

Accéder

La fenêtre Gestionnaire de Spécification étant ouverte :

Boîte à outils Diagramme	Faites glisser une icône d'élément depuis une page appropriée de la boîte à outils Diagramme vers le Gestionnaire de Spécification
Ruban	Spécification-Spécifier > Élément > Insérer > Ajouter par défaut Spécification-Spécifier > Élément > Insérer > Ajouter un enfant Spécification-Spécifier > Élément > Insérer > Répéter le précédent Spécification-Spécifier > Élément > Insérer > Ajouter autre Spécification-Spécifier > Élément > Insérer > Ajouter plusieurs éléments
Menu Contexte	Fenêtre Cliquez-droit Ajouter Nouvel Élément Fenêtre Cliquez-droit Ajouter un nouvel enfant Fenêtre Cliquez-droit Répéter le dernier élément Fenêtre Cliquez-droit Créer plusieurs éléments
Ajouter Nouveau Bouton	Cliquez sur le bouton Ajouter nouveau à la fin de l'affichage
Raccourcis Clavier	Ctrl+N (nouvel élément) Ctrl+Maj+N (nouvel élément enfant) Shift+F3 (répéter l'élément précédent)

Ajouter un élément à partir de la boîte à outils Diagramme

Lorsque la page appropriée de la Boîte à outils Diagramme est affichée (appuyez sur Ctrl+Maj+3), cliquez sur  et utilisez la boîte de dialogue « Trouvez Item de Boîte à Outils » de la Boîte à outils pour localiser la page), vous pouvez faire glisser une icône d'élément vers un point spécifique du Gestionnaire de Spécification Vue . L'entrée d'élément immédiatement au-dessus du curseur est indiquée par une barre latérale bleue et un menu contextuel s'affiche avec trois options :

- « Insérer après la sélection » : le nouvel élément sera ajouté en tant que pair immédiatement sous l'élément mis en surbrillance

- « Insérer en tant qu'enfant » : le nouvel élément sera ajouté en tant qu'enfant de l'élément mis en surbrillance
- « Ajouter à la fin du document » : le nouvel élément sera ajouté à la fin de la liste, en tant qu'homologue du niveau le plus élevé de la hiérarchie

Ajouter un élément à l'aide du bouton Ajouter un nouveau

En bas de la vue Gestionnaire de Spécification , ce bouton affiche :



Sélectionnez un élément actuel, puis cliquez sur le bouton ou utilisez la flèche vers le bas du clavier pour vous déplacer vers lui et le sélectionner, puis sélectionnez soit :

- Un type d'élément de la liste des types appropriés en fonction du type et du contenu Paquetage actuel
- L'option « Autre » et sélectionnez un groupe d'éléments et un type dans le sous-menu, ou
- L'option « Tout » permet d'afficher la dialogue « Nouvel Élément », à partir de laquelle vous pouvez sélectionner un type d'élément parmi ceux définis dans le modèle

Le nouvel élément est ajouté au Paquetage immédiatement après et au même niveau que l'élément sélectionné.

Le bouton peut être masqué et réaffiché à l'aide de l'option « Ajouter Nouveau Bouton » du panneau « Affichage » du ruban Spécification - Spécifier.

Ajouter un élément de Type Spécification prédéfini

Si vous avez défini le Type Spécification sur un type d'élément particulier :

- Un élément de ce type est immédiatement ajouté au Gestionnaire de Spécification ; l'élément porte soit le nom d'élément par défaut du système, soit un nom que vous avez défini selon vos propres conventions de dénomination
- Le nom est mis en surbrillance et, si vous souhaitez le modifier, vous pouvez immédiatement saisir un nom alternatif
- Si l'élément est un enfant d'un élément existant, l'entrée est ajoutée sous le parent, en retrait et dans une police plus petite ; l'élément parent reçoit une flèche d'extension

Ajouter un élément de n'importe quel Type Spécification

Si le Gestionnaire de Spécification répertorie des éléments de n'importe quel type, ou si vous avez défini le ' Type Spécification ' sur '<Tout>', la dialogue ' Nouvel Élément ' s'affiche. Vous pouvez utiliser cette dialogue pour créer un élément de n'importe quel type supporte le modèle.

Ajouter des éléments de Motif

Enterprise Architect fournit Motifs dans la boîte à outils Diagramme et dans l'onglet « Ressources » de la fenêtre Navigateur ; vous pouvez créer vos propres Motifs et les rendre disponibles aux mêmes endroits. Motifs sont un excellent moyen de créer des structures de gabarit d'éléments dans vos spécifications, et vous pouvez les « glisser-déposer » depuis la boîte à outils ou l'onglet « Ressources » de la fenêtre Navigateur dans le Gestionnaire de Spécification .

Lorsque vous relâchez le bouton de la souris pour « déposer » le Motif , un menu court s'affiche à partir duquel vous sélectionnez l'ajout des éléments Motif sous l'élément immédiatement au-dessus, soit en tant que structure homologue, soit en tant que structure enfant.

Notes

- Si vous ajoutez un élément du Type Spécification défini au Paquetage sélectionné dans la fenêtre Navigateur , il est également ajouté au Gestionnaire de Spécification
- Dans les éditions Corporate et Extended d' Enterprise Architect , la sécurité des utilisateurs peut être appliquée pour restreindre ou autoriser l'accès à une gamme d'opérations et de fonctions ; si vous ne pouvez pas accéder à une fonction dans le Gestionnaire de Spécification , vérifiez auprès de votre administrateur système ou de votre administrateur de sécurité si vous disposez des autorisations d'accès pour travailler avec cette fonction.

Suppression d'éléments

Le Gestionnaire de Spécification fournit une vue directe d'un Paquetage dans votre modèle et reflète le contenu du Paquetage tel qu'il apparaît dans la fenêtre Navigateur . Si vous supprimez un élément du Gestionnaire de Spécification , il est supprimé du modèle et disparaît donc également de la fenêtre Navigateur . Tous les objets enfants de l'élément sont également supprimés du modèle.

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur l'élément Supprimer Sélectionnée
Raccourcis Clavier	Ctrl+D Ctrl+Suppr

Supprimer un élément

Lorsque vous choisissez de supprimer un élément dans le Gestionnaire de Spécification , une prompt s'affiche pour confirmer que vous souhaitez supprimer l'élément du modèle.

Cliquez sur le bouton Oui. L'élément est supprimé du Gestionnaire de Spécification et de toutes les autres fenêtres et diagrammes dans lesquels il apparaît.

Notes

- Vous ne pouvez pas sélectionner plus d'un élément distinct à la fois dans le Gestionnaire de Spécification et vous ne pouvez donc pas y supprimer plusieurs éléments ; vous pouvez cependant sélectionner et supprimer plusieurs éléments dans la fenêtre Navigateur , ce qui les supprime également tous du Gestionnaire de Spécification en une seule opération.
- Dans les éditions Corporate et Extended d' Enterprise Architect , un système de sécurité utilisateur peut être appliqué pour restreindre ou autoriser l'accès à une gamme d'opérations et de fonctions ; si vous ne pouvez pas accéder à une fonction dans le Gestionnaire de Spécification , vérifiez auprès de votre administrateur système ou de votre administrateur de sécurité si vous disposez des autorisations d'accès pour travailler avec cette fonction.


Modification des éléments

Une fois les éléments créés dans le Gestionnaire de Spécification, vous pouvez ajouter et réviser les propriétés et les caractéristiques de chaque élément selon vos besoins. Vous pouvez simplement définir quelques propriétés de base telles que la version de l'élément, son statut et sa description générale dans la zone Notes, ou vous pouvez développer des propriétés étendues (Valeur Étiquetées) ou ajouter un Document Lié pour ajouter des informations plus détaillées et plus complètes sur l'élément.

Tâches d'édition

Tâche	Action
Afficher/Modifier Propriétés des éléments	<p>Lorsqu'une colonne du Gestionnaire de Spécification contient une propriété valeur, vous pouvez double-cliquer sur la valeur et :</p> <ul style="list-style-type: none"> Type une valeur différente (comme le nom de l'élément) ou Cliquez sur le champ pour afficher une flèche déroulante et sélectionnez une valeur dans la liste <p>Alternativement, cliquez sur la valeur et appuyez sur F2.</p> <p>Sinon, vous pouvez cliquer-droit sur l'élément et sélectionner le :</p> <ul style="list-style-type: none"> Option de menu ' Propriétés ' (ou appuyez sur Alt+Entrée) pour afficher la dialogue ' Propriétés ', ou Option de menu 'Fenêtre Propriétés ' (ou appuyez sur Ctrl+2) pour afficher la fenêtre Propriétés
Modifier Notes d'élément	<p>Le ruban « Spécification - Spécifier » fournit l'icône « Format Notes » pour définir la manière dont vous visualisez le texte Notes existant sur chaque élément, ou la manière dont vous créez et modifiez Notes, selon la manière dont vous avez configuré l'affichage des Notes à l'écran.</p> <p>Si vous sélectionnez l'option « Aperçu », la première ligne de tout texte Notes dans la fenêtre Notes s'affiche sous le nom de l'élément. Vous ne pouvez pas ajouter ou modifier de texte dans cet espace, mais vous pouvez travailler sur le texte dans la fenêtre Notes elle-même (cliquez sur le texte et appuyez sur la barre d'espace).</p> <p>Si vous sélectionnez l'option « Notes complètes », en ligne ou en colonne, le texte complet de toutes Notes existantes s'affiche respectivement en dessous ou à droite du nom de l'élément. Vous pouvez maintenant créer et modifier les Notes directement dans le champ - il vous suffit de cliquer deux fois sur la zone et de saisir le texte. Le texte que vous saisissez ici peut également être visualisé dans la fenêtre Notes ; les modifications de texte dans l'une des vues (fenêtre Notes ou Gestionnaire de Spécification) sont mises à jour dans l'autre vue dès que vous cliquez en dehors de l'élément.</p> <p>Dans les deux vues, vous pouvez également cliquer-droit sur une string de texte pour afficher le menu contextuel « Notes » et effectuer d'autres opérations, et utiliser des raccourcis clavier. Ces opérations comprennent :</p> <ul style="list-style-type: none"> Créer une définition de glossaire à partir du texte et créer un lien vers les définitions existantes dans le texte Générer un nouvel élément dans le même Paquetage, avec le texte sélectionné comme nom et lié au texte Générer un nouvel élément lié au texte, que vous faites glisser directement sur un diagramme ouvert Créer un lien à partir du texte sélectionné vers un élément existant dans le modèle (dans la fenêtre Notes uniquement)

	<ul style="list-style-type: none"> • Création d'un lien hypertexte vers une large gamme d'objets cibles, notamment des fichiers image, des images diagramme, des pages Web, des fichiers texte, des rubriques d'aide et des commandes Enterprise Architect (Notes dans le Gestionnaire de Spécification ou à l'aide de l'icône « Lien hypertexte » dans la barre d'outils de la fenêtre Notes) • Marquer le texte pour une traduction spécifique ou pour l'exclure de la traduction automatique • Recherche d'instances du texte sélectionné dans une gamme de sources (options dérivées du menu contextuel « Éditeur de Code ») • Édition du texte, avec couper, copier, coller, annuler et supprimer • Masquer ou révéler les marqueurs de définition du glossaire (soulignements) dans le texte (ligne Notes d'édition Gestionnaire de Spécification) <p>Vous pouvez également choisir d'afficher uniquement les noms des éléments et notes dans le Gestionnaire de Spécification (Document Vue) ou de masquer complètement le texte Notes, auquel cas les lignes des éléments se ferment.</p>
Localiser un élément sélectionné dans la fenêtre Navigateur	<p>Cliquez-droit sur l'élément et sélectionnez l'option ' Rechercher dans Projet Navigateur ' (ou cliquez sur l'élément et appuyez sur Ctrl+F).</p> <p>Le système développe la fenêtre Navigateur et met en surbrillance le nom de l'élément.</p>
Révision des propriétés étendues (Valeur Étiquetés) sur un élément	<p>Cliquez-droit sur l'élément et sélectionnez l'option ' Valeur Étiquetés ' (ou cliquez sur l'élément et appuyez sur Ctrl+2).</p> <p>La fenêtre Propriétés s'affiche ; sélectionnez l'onglet 'Tags', à travers lequel vous pouvez visualiser, ajouter, modifier et supprimer Valeur Étiquetés sur l'élément sélectionné.</p> <p>Une fois la fenêtre Propriétés ouverte, vous pouvez cliquer sur n'importe quel élément du Gestionnaire de Spécification et déplacer immédiatement le focus de l'onglet 'Tags' sur cet élément.</p> <p>Vous pouvez également afficher les valeurs des étiquettes spécifiques utilisées dans le Paquetage, avec une colonne Valeur Étiquetés pour chaque étiquette nommée. Voir <i>Personnaliser les colonnes</i>. Si un élément a une Valeur Étiquetée qui correspond à l'en-tête de colonne, vous pouvez modifier la valeur. Pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Valeurs sélectionnées dans une liste définie, double-cliquez sur la valeur et modifiez-la dans l'onglet 'Tags' • Valeurs de texte libre, qu'elles soient simples ou de type <mémo>, cliquez deux fois sur la valeur et modifiez-la sur place <p>Le champ n'est pas modifiable si l'élément n'a pas d'étiquette, est verrouillé ou a des noms étiquette en double.</p>
Créer et modifier un document lié sur un élément	<p>Vous pouvez créer un document lié sur l'élément sélectionné dans le Paquetage Spécification, en :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez avec le bouton droit sur la ligne d'élément et sélectionnez l'option « Document lié », ou • Cliquez sur la ligne d'élément et appuyez sur Ctrl+Alt+D <p>La dialogue « Nouveau document lié à partir de Gabarit » s'affiche, à partir de laquelle vous sélectionnez le gabarit sur lequel vous souhaitez baser le document, ou « Aucun » pour un document de style libre sans gabarit.</p> <p>Lorsque vous cliquez sur le bouton OK, la vue « Éditeur de documents liés » devient active, avec le ruban « Document - Modifier », et vous pouvez créer un document décrivant n'importe quel aspect de l'élément sélectionné.</p> <p>Si l'élément possède déjà un document lié, la sélection de l'option « Document lié » ouvre ce document.</p>

	Si vous ne voulez plus du document lié, sélectionnez l'option du ruban « Démarrer > Application > Conception > Document » et, dans l'onglet « Document lié » de la fenêtre Document, cliquez sur l'icône  et sélectionnez l'option « Supprimer le document lié ».
Terminer et enregistrer vos modifications	Un moyen rapide d'enregistrer vos modifications et de quitter l'éditeur d'éléments est d'appuyer sur Échap.

Notes

- Vous pouvez également copier-coller du texte à partir d'un fichier texte dans le Gestionnaire de Spécification , en utilisant le texte pour remplir le nom de l'élément ou la zone de texte notes d'une entrée d'élément existante.
- Dans les éditions Corporate et Extended d' Enterprise Architect , un système de sécurité utilisateur peut être appliqué pour restreindre ou autoriser l'accès à une gamme d'opérations et de fonctions ; si vous ne pouvez pas accéder à une fonction dans le Gestionnaire de Spécification , vérifiez auprès de votre administrateur système ou de votre administrateur de sécurité si vous disposez des autorisations d'accès pour travailler avec cette fonction.



Colonnes indicatrices

Une spécification d'élément peut être associée à un certain nombre de ressources. Vous pouvez obtenir une indication rapide de l'existence de ressources pour l'élément en affichant la colonne correspondante (sélectionnée dans la dialogue « Sélecteur de champs ») dans le Gestionnaire de Spécification ; si la ressource existe, une icône s'affiche dans la colonne en regard de cet élément. Lorsqu'un indicateur est affiché, vous pouvez double-cliquer sur l'icône pour accéder immédiatement à l'enregistrement ou au premier d'un ensemble d'enregistrements pour l'élément, dans la fenêtre correspondante. Vous pouvez utiliser ces fenêtres pour modifier, supprimer ou (le cas échéant) ajouter des enregistrements à l'élément.

Le Paquetage que vous réviser peut également contenir des éléments de différents types, il est donc utile de pouvoir voir en un coup d'œil quel est le type de l'élément que vous réviser . Dans le panneau de ruban ' Spécification - Spécifier > Afficher', cochez la case ' Icône d'élément' pour afficher une icône représentant le type d'élément, à gauche de chaque nom d'élément.

Colonnes

En-tête de colonne	Indicateur
Relation	 <p>Indique que : L'élément sélectionné a au moins une relation avec un autre élément, qui est affichée dans la fenêtre Traçabilité.</p>
Ressource	 <p>Indique que : Il y a au moins une ressource affectée à une tâche sur l'élément, dans la fenêtre Allocation des ressources.</p>
Risque	 <p>Indique que... : Il existe au moins un élément de risque défini pour l'élément, dans la fenêtre Risque.</p>
Entretien	 <p>Indique que... : Il existe au moins un élément de maintenance défini pour l'élément, dans la fenêtre Maintenance.</p>
Test	 <p>Indique que... : Il existe au moins un élément Test défini pour l'élément, dans la fenêtre Cas de Test .</p>
Déposer	 <p>Indique que... : L'élément sélectionné possède au moins un fichier associé, défini dans la page « Fichiers » de la fenêtre Propriétés .</p>
Discussion	 <p>Indique que... : Il existe un fil de discussion ou révision de cet élément, dans la fenêtre Discussion & Révision .</p>

Journal	 Indique que... : Il existe une entrée de journal pour cet élément, dans la fenêtre Discussion et Révision sous l'onglet Journal.
Document	 Indique que... : Il existe un document lié pour cet élément.
Tous les indicateurs	- Indique que... : Tout ou partie des éléments répertoriés existent pour l'élément, comme indiqué par l'icône correspondante.

Traçabilité

Lorsque vous créez et configurez les éléments de votre Spécification Paquetage , à l'aide du Gestionnaire de Spécification , il est essentiel de :

- Tracez toutes les relations existantes entre ces éléments et les éléments du modèle qui les réalisent ou qui sont réalisés par eux.
- Suivez plus en détail les relations de ces éléments pour vérifier comment les modifications apportées à un élément source ou à ses relations peuvent affecter d'autres chaînes de relations dans lesquelles les éléments cibles sont impliqués.
- Créez de nouvelles relations, où vous pouvez le faire rapidement et avec une vue immédiate de la manière dont les éléments en tant que groupe sont connectés à travers le modèle

Les deux outils les plus importants pour cela sont la fenêtre de traçabilité et la Matrice des relations.

Lorsque vous affichez la fenêtre Traçabilité, vous pouvez réviser chaque relation dans laquelle l'élément sélectionné dans le Gestionnaire de Spécification est la source ou la cible, les détails de chacun des éléments liés et les relations dans lesquelles chacun de ces éléments est impliqué.

Dans le contexte du Gestionnaire de Spécification , la Matrice de relations fournit une vue des relations entre les éléments du Paquetage Spécification , ou entre les éléments du Paquetage Spécification et un autre Paquetage . Vous pouvez également l'utiliser pour créer rapidement de nombreuses relations entre les éléments, en définissant une organisation simple au sein du Paquetage Spécification et en définissant ses relations avec d'autres Paquetages .

Accéder

Ruban	'Design > Paquetage > Spécification Vue > Dans la barre d'outils de navigation, cliquez-droit sur Paquetage final dans le parcours Paquetage > Matrice des relations ouvertes > <options> Conception > Élément > Trace
Raccourcis Clavier	Ctrl+7 (afficher la fenêtre de traçabilité)

Matrice de relations ouvertes

Si vous souhaitez créer rapidement des relations sur les éléments de votre Paquetage Spécification , ou révision les relations qui existent déjà, vous pouvez le faire très facilement en utilisant la Matrice de Relations. En ouvrant la Matrice de Relations depuis le Gestionnaire de Spécification , vous pouvez utiliser les paramètres déjà définis dans le Gestionnaire de Spécification pour configurer automatiquement la Matrice de Relations.

Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Spécification Vue > Dans la barre d'outils de navigation, cliquez-droit sur le nom Paquetage > Matrice de relation ouverte > <options>
-------	---

Ouvrir la Matrice de relations

Option	Action
En tant que source	Ouvrez la Matrice de relations avec le Paquetage Spécification défini comme Paquetage source et le type d'élément Type Spécification comme type d'élément source. Les autres champs sont définis par défaut à partir des derniers paramètres de la Matrice de relation ; vous pouvez modifier les champs si nécessaire.
Comme cible	Ouvrez la Matrice de relations avec le Paquetage Spécification défini comme Paquetage cible et le type d'élément Type Spécification comme type d'élément cible. Les autres champs sont définis par défaut à partir des derniers paramètres de la Matrice de relation ; vous pouvez modifier les champs si nécessaire.
Comme les deux	Ouvrez la Matrice de relations avec le Paquetage Spécification défini comme Paquetage source et Paquetage cible, et le type d'élément Type Spécification comme type d'élément source et cible. Les autres champs sont définis par défaut à partir des derniers paramètres de la Matrice de relation ; vous pouvez modifier les champs si nécessaire.
Profils Matrice > Créer un nouveau profil	Définissez un profil Matrice avec le Paquetage Spécification défini comme Paquetage source et le type d'élément de Spécification défini comme type d'élément source, puis ouvrez automatiquement la Matrice de relations avec ce profil en vigueur.
Paramètres précédents	Ouvrez la Matrice de relations en utilisant les paramètres précédemment traités, c'est-à-dire les derniers paramètres sous lesquels les modifications ont été enregistrées dans le référentiel. Ces paramètres peuvent avoir été définis lors de votre utilisation du Gestionnaire de Spécification , ou dans la Matrice de Relations indépendamment de toute utilisation du Gestionnaire de Spécification .

Notes

- Dans les éditions Corporate et Extended d' Enterprise Architect , un système de sécurité utilisateur peut être appliqué pour restreindre ou autoriser l'accès à une gamme d'opérations et de fonctions ; si vous ne pouvez pas accéder à une fonction dans le Gestionnaire de Spécification , vérifiez auprès de votre administrateur système ou de votre administrateur de sécurité si vous disposez des autorisations d'accès pour travailler avec cette fonction.



Créer un profil Matrice

En utilisant le Gestionnaire de Spécification vous travaillez sur un Paquetage et un type d'élément spécifiques. Si vous souhaitez utiliser un profil Matrice de relations pour examiner de plus près les relations des éléments de ce Paquetage, il est donc plus logique de définir le profil à partir des informations déjà définies dans le Gestionnaire de Spécification, avant d'ouvrir la Matrice de relations. Le système vous aide à le faire. Vous pouvez également appliquer cette procédure à la création du profil de matrice représenté par un élément Artefact Matrice Spécification.

Accéder

Ruban	'Conception > Paquetage > Spécification Vue > Dans la barre d'outils de navigation, cliquez sur  finale > Profils Matrice > Créer un nouveau profil
-------	--

Créer le profil Matrice

Option	Action
Profil	Type un nom pour identifier le profil.
Source	Affiche le nom du Paquetage Spécification actuel, en tant que Paquetage source dans la Matrice de relations. Si nécessaire, vous pouvez cliquer sur le bouton  et sélectionner un autre Paquetage.
Type	(Pour le Paquetage Source) Affiche le nom du type d'élément Spécification actuel. Si nécessaire, vous pouvez cliquer sur la flèche déroulante et sélectionner un autre type d'élément.
Cible	La valeur par défaut est le nom du Paquetage Spécification actuel comme Paquetage cible des éléments dans les relations à examiner. Si vous souhaitez examiner les relations avec les éléments d'un autre Paquetage cible, cliquez sur le bouton  et, dans la dialogue « Parcourir le projet », recherchez et sélectionnez ce Paquetage. Cliquez sur le bouton OK pour mettre le nom Paquetage dans le champ « Cible ».
Type	(Pour le Paquetage cible) La valeur par défaut est « <Tous> ». Si vous souhaitez examiner les relations avec un type d'élément spécifique, cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur le nom du type d'élément.
Relation	La valeur par défaut est « Réalisation » comme type de relation à afficher. Si vous souhaitez examiner des relations d'un type différent, cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur le nom du type de relation.
Direction	La valeur par défaut est « Source -> Cible » comme direction des relations à examiner.

	Si vous souhaitez examiner les relations dans la direction opposée, ou dans les deux sens, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'option appropriée.
OK	Cliquez sur ce bouton pour créer le profil et fermer le dialogue . La Matrice de relation s'ouvre automatiquement, appliquant le profil que vous venez de définir.
Annuler	Cliquez sur ce bouton pour annuler toutes les valeurs que vous avez saisies et revenir au Gestionnaire de Spécification .

Notes

- Après avoir créé un profil Matrice , le nom du profil est ajouté à une liste de profils qui incluent le type d'élément Spécification Paquetage et Spécification , sous l'option « Créer un nouveau profil » ; lorsque vous cliquez sur le nom du profil, la Matrice de relations s'affiche immédiatement avec ce profil en vigueur
- Dans les éditions Corporate et Extended d' Enterprise Architect , un système de sécurité utilisateur peut être appliqué pour restreindre ou autoriser l'accès à une gamme d'opérations et de fonctions ; si vous ne pouvez pas accéder à une fonction dans le Gestionnaire de Spécification , vérifiez auprès de votre administrateur système ou de votre administrateur de sécurité si vous disposez des autorisations d'accès pour travailler avec cette fonction.


Éléments de révision

Lorsque vous gérez ou travaillez en tant que membre d'une équipe de projet, il est utile de disposer de mécanismes permettant réviser le travail que vous effectuez et de conserver une trace de ces révisions , qu'il s'agisse de discussions informelles entre pairs ou révisions coordonnées, structurées et formelles. Le Gestionnaire de Spécification supporte l'ensemble des types révision , axés sur les éléments définis dans le Paquetage Spécification .

Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Spécification Vue > cliquez sur Paquetage ou l'élément souhaité
-------	--

Révision facilités

Facilité	Description
Documents Révision	<p>Il est possible de créer un nombre quelconque de « documents Révision » sur les éléments du Paquetage Spécification , à la fois pour formaliser et guider des processus révision spécifiques et pour présenter les informations sur les éléments à réviser.</p> <p>Les documents sont stockés et facilement accessibles depuis la fonctionnalité « Bibliothèque d'Équipe ». Sélectionnez l'option de ruban ' Démarrer > Collaborer > Bibliothèque d'Équipe '.</p>
Lier Paquetage au Bibliothèque d'Équipe	<p>Par défaut, les « Documents Révision » sont stockés dans des dossiers sous une catégorie spéciale de la Bibliothèque d'Équipe , appelée « Révisions formelles ». Vous pouvez cependant générer ces documents ailleurs dans la Bibliothèque d'Équipe , en liant le Paquetage Spécification au dossier (sujet) de Bibliothèque d'Équipe le plus approprié au Paquetage .</p>
Bibliothèque d'Équipe	<p>Les outils Bibliothèque de Modèle fournissent un certain nombre d'autres facilités qui peuvent être utiles pour discuter du développement et fonctionnalités d'un élément, comme le dossier « Ressources » ou la possibilité de développer une séquence de communications sur un élément spécifique, sur un groupe d'éléments ou sur un aspect plus large du développement du modèle.</p>
Discussions	<p>Grâce à la fenêtre Discussion et Révision , vous pouvez initier ou répondre à une discussion générale et ponctuelle entre les membres de votre équipe, sur un élément spécifique. Le facilité conserve un enregistrement de chaque commentaire ou question initiale, ainsi que de chaque réponse à ce commentaire.</p> <p>Il n'y a pas de limite au nombre de discussions différentes, au nombre de réponses ou à la longueur de chaque élément, bien que le facilité soit mieux adapté aux questions et réponses courtes.</p> <p>De même, vous pouvez effectuer une révision formelle sur un élément ou un groupe, en respectant un protocole et un calendrier plus stricts.</p> <p>Lorsqu'une discussion ou une révision est en cours sur un élément, l'icône  s'affiche dans les colonnes 'Discussion' et 'Tous les indicateurs' du Gestionnaire de</p>

	<p>Spécification . Il suffit de double-cliquer sur l'icône pour afficher les commentaires de la discussion ou révision .</p>
Mail de Modèle	<p>Le Mail de Modèle facilité est un service de messagerie électronique personnel, interne au projet. Vous pouvez l'utiliser pour envoyer des courriels à des personnes ou groupes spécifiques de votre projet, concernant le contenu ou les fonctionnalités du Gestionnaire de Spécification , ou tout autre sujet dont vous souhaitez discuter.</p> <p>Si vous souhaitez discuter d'un élément particulier, cliquez dessus dans le Gestionnaire de Spécification , ouvrez Mail de Modèle (cliquez-droit Collaborer Envoyer un Mail) et créez un message, puis utilisez le bouton « Insérer un lien rapide » pour créer un lien hypertexte dans le message électronique vers l'élément sélectionné.</p>

Créer un document Révision

Lorsque vous gérez le travail d'une équipe de projet, il est utile de disposer d'un mécanisme permettant de coordonner et de guider le travail que les membres de l'équipe doivent effectuer sur les éléments du Paquetage Spécification, comme un document révision. Vous pouvez générer ce type de document rapidement et simplement à partir du Gestionnaire de Spécification, pour le distribuer, l'accéder et le lire via la Bibliothèque d'Équipe facilité.

Il existe, globalement, deux types de documents révision que vous pouvez générer :

- Un document de spécifications qui contient le matériel à examiner - les fonctionnalités individuelles de chaque élément - comme un aperçu Modèle, une liste de problèmes ou Rapport Maintenance, et
- Un document de gestion ou révision qui guide le lecteur dans l'application des tests, des contrôles et des procédures sur l'ensemble du Paquetage, comme une Révision de phase, un plan Test ou un plan de formation.

Vous pouvez générer les deux types de documents en utilisant une gamme de gabarits, ou créer un document sans utiliser de gabarit. Les gabarits sont tous ceux disponibles via le Générateur Rapport (documents de spécifications) ou l'Éditeur de Documents Liés (documents de gestion), qu'ils soient fournis par le système ou conçus par l'utilisateur.

Les documents de spécifications structurent automatiquement les informations du Gestionnaire de Spécification en fonction du gabarit sélectionné et ne devraient pas nécessiter de modifications supplémentaires pour remplir leur fonction (bien qu'il soit possible de les modifier si vous en avez besoin). Ils sont donc appelés « documents générés automatiquement ».

Par défaut, les « Documents Révision » sont stockés dans des dossiers (Sujets) d'une catégorie spéciale de la Bibliothèque d'Équipe, appelée « Révisions formelles ». Vous pouvez cependant générer ces documents ailleurs dans la Bibliothèque d'Équipe, en liant le Paquetage Spécification au dossier Bibliothèque d'Équipe le plus approprié au Paquetage. Par exemple, si vous avez une structure modulaire dans la Bibliothèque d'Équipe, vous souhaitez peut-être conserver les « Documents Révision » d'un Paquetage Spécification dans la même section de la Bibliothèque d'Équipe que les dossiers contenant les discussions et les documents sur la partie du modèle contenant ce Paquetage.

Accéder

Ruban	Démarrer > Collaborer > Bibliothèque d'Équipe
-------	---

Créer un document Révision

Option	Action
Nom	Dans la dialogue « Document d'équipe », saisissez un nom pour le document. C'est le nom que vous utilisez pour reconnaître et ouvrir le document dans les dossiers de la Bibliothèque d'Équipe.
RTF Gabarit	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez : <ul style="list-style-type: none"> • « Aucun » pour créer vous-même un document au format libre, ou • Un nom gabarit de document, pour créer un document de ce type
OK	Cliquez sur ce bouton pour ouvrir le document dans l'« Éditeur de documents », que vous pouvez utiliser pour remplir le document avec du texte et des images, le formater et l'imprimer. En même temps:

	<ul style="list-style-type: none"> • La fenêtre Bibliothèque s'ouvre • La catégorie « Révisions formelles » est créée (si elle n'existe pas déjà) dans la Bibliothèque d'Équipe • Un dossier est créé avec le même nom que le Paquetage Spécification (s'il n'existe pas déjà) dans la catégorie « Révisions formelles » • Le nom du document révision est ajouté à ce dossier <p>Si vous avez lié le Paquetage à un autre dossier Bibliothèque d'Équipe , le « Document Révision » est créé dans ce dossier au lieu d'être sous la catégorie « Révisions formelles ».</p>
--	--

Générer automatiquement un document Révision

Option	Action
Nom	Dans la dialogue « Document d'équipe », saisissez un nom pour le document. C'est le nom que vous utilisez pour reconnaître et ouvrir le document dans les dossiers de la Bibliothèque d'Équipe .
RTF Gabarit	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez un nom de modèle de système de rapport de document pour créer un document de ce type
OK	<p>Cliquez sur ce bouton pour générer le document via le Générateur Rapport de Document, contenant les informations actuellement affichées dans le Gestionnaire de Spécification , dans les paramètres du gabarit du rapport.</p> <p>En même temps:</p> <ul style="list-style-type: none"> • La fenêtre Bibliothèque s'ouvre • La catégorie « Révisions formelles » est créée (si elle n'existe pas déjà) dans la Bibliothèque d'Équipe • Un dossier est créé avec le même nom que le Paquetage Spécification (s'il n'existe pas déjà) dans la catégorie « Révisions formelles » • Le nom du document révision est ajouté à ce dossier <p>Le document est affiché dans l'onglet « Document d'équipe » pour toute édition et modification ultérieure dont vous avez besoin, bien que le document soit effectivement prêt pour une utilisation immédiate.</p> <p>Si vous avez lié le Paquetage à un autre dossier Bibliothèque d'Équipe , le « Document d'Équipe » est créé dans ce dossier au lieu d'être sous la catégorie « Révisions formelles ».</p>

Lier Paquetage à un autre dossier Bibliothèque d'Équipe

Étape	Action
1	Dans la dialogue « Sélectionner un sujet à lier », cliquez sur la zone d'extension à côté du nom de catégorie approprié pour afficher les dossiers de sujets qu'elle contient.

2	Cliquez sur le nom du dossier de sujet approprié.
3	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Lorsque vous :</p> <ul style="list-style-type: none">• Créez un « Document Révision », il sera maintenant automatiquement stocké dans le dossier de sujet sélectionné• Sélectionnez l'option « Afficher le dossier Révision actuel », la fenêtre Bibliothèque d'Équipe s'ouvrira avec le nom du dossier sélectionné mis en surbrillance et développé• Sélectionnez l'option « Révisions actuelles », le sous-menu listera les documents contenus dans le dossier sélectionné ; cliquez sur l'un d'eux pour l'ouvrir

Notes

- Pour un Spécification Paquetage donné, vous pouvez générer autant de documents révision que vous le souhaitez
- Avant de générer un document Révision à partir du Gestionnaire de Spécification , vous pouvez exécuter le correcteur orthographique du système sur le Paquetage Spécification pour supprimer les erreurs dans le texte.

Document Révision Vue

Dans le Gestionnaire de Spécification , vous pouvez générer une gamme de documents qui guident une révision structurée des éléments que vous avez répertoriés ou fournissent le matériel réel - les descriptions, fonctionnalités et propriétés des éléments - à réviser. Ces documents sont, par défaut, stockés dans la catégorie « Révisions formelles » de la Bibliothèque d'Équipe , à partir de laquelle ils sont accessibles de plusieurs manières. Quel que soit le chemin d'accès que vous sélectionnez, le document s'ouvre dans la zone de travail de l'application et vous pouvez le lire en ligne, le modifier et/ou l'imprimer.

Si vous souhaitez éditer ou imprimer le document, vous pouvez le faire en utilisant les facilités de l'éditeur de documents commun, qui est utilisé pour créer et éditer à la fois des documents et gabarits de documents.

Le Gestionnaire de Spécification fournit également un facilité permettant de modifier le dossier par défaut dans lequel les « Documents Révision » sont générés et à partir duquel vous pouvez sélectionner les documents à ouvrir.

Accéder

Ruban	Pour ouvrir la fenêtre Bibliothèque : <ul style="list-style-type: none">• Explorer > Portails > Windows > Collaborer > Révision d'Équipe ou• Démarrer > Collaborer > Bibliothèque d'Équipe
Autre	Depuis la fenêtre Bibliothèque : <ul style="list-style-type: none">• Révisions formelles <Nom Paquetage > double-cliquez sur <nom du document>

Notes

- Si vous avez modifié le dossier par défaut du Paquetage (en liant le Paquetage à un dossier autre que ceux de la catégorie « Révisions formelles »), les options « Révisions actuelles » et « Afficher le dossier Révision actuel » afficheront automatiquement le nouveau dossier par défaut et les documents qu'il contient ; si vous accédez directement à la fenêtre Bibliothèque , vous devrez connaître le nom et l'emplacement du nouveau dossier par défaut

Gestion des changements

Si vous êtes responsable d'une équipe de personnes qui travaillent sur la spécification, vous pouvez gérer leur travail et surveiller les modifications qu'ils apportent via le Gestionnaire de Spécification, en gardant le focus sur le travail de spécification plutôt que de devoir définir le focus dans chaque outil de gestion séparément. Vous utilisez le Gestionnaire de Spécification pour :

- Indiquer si chaque élément du Paquetage possède une ressource ou un élément de maintenance (présence ou absence d'un indicateur de colonne sur la colonne concernée, ou dans la colonne « Tous les indicateurs »)
- Lorsque l'élément dispose d'un indicateur de colonne de ressources ou de maintenance, ouvrez la fenêtre appropriée en double-cliquant sur cette icône
- Lorsque l'élément n'a pas d'indicateur de colonne, ou pour d'autres outils de surveillance, maintenez le focus sur l'élément pour la fenêtre que vous ouvrez via le ruban approprié

Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Spécification Vue
-------	--

Gestion et suivi facilités

Facilité	Description
Gérer Paquetage Lignes de base	<p>Appuyez sur Ctrl+Alt+B ou cliquez sur l'option du ruban « Conception > Paquetage > Gérer > Gérer Lignes de base » pour ouvrir la boîte dialogue « Lignes de base », que vous pouvez utiliser pour capturer l'état de développement du Paquetage Spécification, en tant que ligne de base. À un stade ultérieur, vous pouvez comparer l'état actuel du Paquetage avec cette ligne de base capturée (ou une autre) et établir les modifications qui ont été apportées depuis que cette ligne de base a été créée.</p> <p>Vous pouvez également annuler les modifications que vous ne souhaitez pas conserver.</p>
Piste d'audit de Vue	<p>Cliquez sur l'option de ruban « Paramètres > Modèle > Audit » pour afficher la Vue d'audit et l'onglet « Historique d'audit » de la fenêtre de sortie système.</p> <p>Vous pouvez utiliser la Vue Audit dans un premier temps pour activer et configurer l'audit, puis pour effectuer des vérifications d'audit sur les modifications apportées aux éléments et aux connecteurs du Paquetage Spécification (qui peuvent inclure des modifications apportées à des objets autres que ceux du type d'élément Spécification). Les résultats de la vérification d'audit sont affichés à la fois dans la Vue Audit et dans la fenêtre Sortie système.</p>
Ressources	<p>Cliquez sur l'option du ruban 'Construction > Gestion des Ressources > Ressources' pour afficher la fenêtre d'allocation des ressources. Vous pouvez utiliser cette fenêtre pour définir et allouer du travail aux personnes (ressources) travaillant sur le Paquetage Spécification, soit au niveau Paquetage, soit au niveau de l'élément (sélectionnez un élément dans le Gestionnaire de Spécification avant de définir le travail).</p> <p>Vous pouvez également sélectionner les onglets « Risque », « Effort » et « Mesures » de la fenêtre Outils de projet pour définir d'autres aspects du travail sur un</p>

	<p>élément (options du ruban « Construction > Gestion de Projet > Effort », « Risques » et « Mesures »). Vous créez et mettez à jour les enregistrements réels via la dialogue « Détails de <élément> ».</p> <p>Une fois que vous avez alloué une ressource ou défini un risque, une icône s'affiche sur la ligne de l'élément dans la colonne correspondante du Gestionnaire de Spécification et dans la colonne « Tous les indicateurs ». Vous pouvez double-cliquer sur l'icône pour réafficher l'onglet approprié de la fenêtre Outils de projet et révision l'enregistrement, et ajouter d'autres enregistrements si nécessaire.</p>
Entretien	<p>Cliquez sur le panneau de ruban « Construction > Gestion du Changement » et sélectionnez l'option appropriée pour l'un de ces éléments de maintenance :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fonctionnalités • Changements • Documents • Problèmes • Défauts • Tâches <p>L'onglet correspondant de la fenêtre Maintenance s'affiche, à travers lequel vous pouvez créer un enregistrement pour définir l'élément de maintenance pour le Paquetage Spécification ou un élément sélectionné à l'intérieur de celui-ci.</p> <p>Lorsque vous créez l'un de ces enregistrements, une icône s'affiche sur la ligne de l'élément dans les colonnes « Maintenance » et « Tous les indicateurs » du Gestionnaire de Spécification .</p>
Tester	<p>Cliquez sur l'option de ruban « Construire > Gestion Test > Tests » et sélectionnez l'option appropriée pour l'un de ces types de tests :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tous • Inspection • Unité • Intégration • Système • Acceptation • Scénario <p>La fenêtre Cas Test s'affiche dans l'onglet correspondant, à travers lequel vous pouvez créer un enregistrement pour définir un Test pour le Paquetage Spécification ou un élément sélectionné à l'intérieur de celui-ci (l'enregistrement est en fait créé et modifié dans la dialogue « Détails »).</p> <p>Lorsque vous créez un de ces enregistrements, une icône s'affiche sur la ligne de l'élément dans les colonnes « Test » et « Tous les indicateurs » du Gestionnaire de Spécification . Vous pouvez double-cliquer sur l'icône pour réafficher la fenêtre Cas Test et révision l'enregistrement, et pour ajouter d'autres enregistrements si nécessaire.</p>
Vue Paquetage sous forme de Gantt ou de liste	<p>Cliquez sur l'option de ruban « Conception > Paquetage > Vue Gantt » ou « Vue Liste » pour afficher le contenu Paquetage au format Gantt ou Liste, dans un onglet séparé. La vue Gantt répertorie tous les éléments du Paquetage , montrant les ressources qui leur sont affectées et la progression du travail sur leurs tâches distinctes, à la fois sous forme de texte sur le côté gauche et sous forme de chronologie graphique sur un calendrier sur la droite. Au format Liste, les éléments sont simplement répertoriés dans une forme plus condensée du Gestionnaire de Spécification , sans texte Notes , éléments de Maintenance ou Tests.</p> <p>Vous pouvez révision les propriétés de l'élément ou les détails de la ressource en</p>

	double-cliquant sur l'élément.
--	--------------------------------

Notes

- Si un enregistrement ou une entrée ne s'affiche pas dans le Gestionnaire de Spécification lorsque vous enregistrez l'enregistrement, appuyez sur F5 pour actualiser l'affichage
- Paquetage Lignes de base et Auditing sont disponibles dans les éditions Corporate et Extended d' Enterprise Architect
- Dans les éditions Corporate et Extended d' Enterprise Architect , un système de sécurité utilisateur peut être appliqué pour restreindre ou autoriser l'accès à une gamme d'opérations et de fonctions ; si vous ne pouvez pas accéder à une fonction dans le Gestionnaire de Spécification , vérifiez auprès de votre administrateur système ou de votre administrateur de sécurité si vous disposez des autorisations d'accès pour travailler avec cette fonction.

Rapportage

Au fur et à mesure que vous développez les éléments du Paquetage Spécification , vous pouvez produire un certain nombre de documents et de rapports pour diffuser les informations que vous avez compilées ou pour extraire des informations supplémentaires sur les éléments provenant d'autres aspects du développement et de la gestion du modèle, qui pourraient ne pas être immédiatement visibles dans le Gestionnaire de Spécification .

Vous pouvez également exporter les données que vous avez créées dans un fichier .csv et éventuellement vers un autre outil, ou importer des informations sur les éléments créés en dehors d' Enterprise Architect .

Accéder

Ruban	<p>Sélectionnez l'élément dans le Gestionnaire de Spécification , puis l'option « Spécification - Spécifier > Élément > Documentation », puis l'option de sous-menu requise :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Générer de la Documentation (DOCX/PDF/RTF) • Publier en HTML • Publier en tant qu'article Joomla! • Importation/exportation CSV • Rapports et indicateurs AQ • Vérification orthographique Paquetage actuel
-------	--

Révision facilités

Facilité	Description
Générer de la documentation au format document rapport	<p>Enterprise Architect fournit un facilité complet de génération de rapports, grâce auquel vous pouvez créer une gamme de rapports sur différents aspects de votre modèle. Vous pouvez appliquer ce facilité aux éléments d'un Paquetage Spécification , pour générer un rapport dans l'un de ces formats :</p> <ul style="list-style-type: none"> • DOCX • PDF • RTF <p>Sélectionnez l'option « Générer la documentation (DOCX/PDF/RTF) ».</p> <p>La dialogue « Générer la documentation » s'affiche, avec le champ « Élément » défini sur « Éléments sélectionnés » comme contenu cible du rapport, et le champ « Gabarit » défini sur « Liste Gestionnaire de Spécification ». L'extension du fichier de sortie détermine le format de sortie du document.</p>
Générer de la documentation au format page web (HTML)	<p>Au fur et à mesure que vous développez les éléments Paquetage Spécification , vous pouvez les publier sur le Web, où la structure schématique reflète étroitement la structure Paquetage et le rend très simple à explorer en ligne. Vous exportez le Paquetage vers des pages Web, où le rapport Web fournit une structure basée sur JavaScript facile à utiliser et très détaillée. De plus, les liens hypertexte dans les éléments facilitent la navigation vers les informations associées.</p> <p>Sélectionnez l'option « Publier au format HTML ».</p>

	<p>La dialogue « Publier au format HTML » s'affiche, avec le nom Paquetage Spécification dans les champs « Paquetage » et « Titre ».</p>
<p>Générer de la documentation sous forme de Joomla! Article</p>	<p>Un Paquetage Enterprise Architect peut être publié sous forme d'article (page HTML) dans une installation Joomla! locale, en utilisant la dialogue « Publier en tant qu'article Joomla! ». Tous Paquetages enfants du Paquetage sélectionné seront automatiquement inclus pour la publication.</p> <p>Sélectionnez l'option « Publier en tant qu'article Joomla ! ».</p> <p>La dialogue « Publier en tant qu'article Joomla ! » s'affiche, avec le nom Paquetage Spécification dans le champ « Paquetage ».</p>
<p>Générer un fichier de feuille de calcul (CSV) et l'importer à partir d'une feuille de calcul</p>	<p>Dans Enterprise Architect vous pouvez importer des données d'une feuille de calcul dans un Paquetage et exporter des données d'élément d'un Paquetage dans un fichier .csv.</p> <p>Vous pouvez effectuer ces deux opérations dans le Gestionnaire de Spécification , pour importer un ensemble existant de définitions d'éléments dans le Paquetage Spécification ou transférer les définitions d'éléments Enterprise Architect vers un autre emplacement.</p> <p>Sélectionnez l'option « Importer/Exporter CSV ».</p> <p>Dans le cadre de l'une ou l'autre opération, vous devez créer un fichier Spécification CSV.</p> <p>Bien que votre affichage puisse être filtré pour afficher un type d'élément spécifique, les opérations fonctionnent sur le Paquetage lui-même et intègrent tous les types d'éléments dans le Paquetage .</p> <p>Après avoir effectué une importation, actualisez l'affichage (appuyez sur F5) pour afficher les éléments importés.</p>
<p>Générer des rapports et des métriques d'assurance qualité</p>	<p>Enterprise Architect fournit plusieurs rapports d'assurance qualité permettant de vérifier le développement et l'impact du développement des éléments d'un Paquetage . Vous pouvez y accéder dans le Gestionnaire de Spécification , de sorte que le Paquetage Spécification soit automatiquement la cible du rapport.</p> <p>Vous pouvez également afficher et ajuster le rapport de métriques si vous souhaitez surveiller l'impact sur les métriques du projet du travail que les éléments de la spécification pourraient impliquer.</p>
<p>Vérification de l'orthographe Paquetage</p>	<p>Avant de générer et/ou d'imprimer des informations à partir du Gestionnaire de Spécification , vous pouvez exécuter le correcteur orthographique du système sur le Paquetage Spécification pour supprimer toutes les erreurs qui pourraient exister dans les noms des éléments et le texte.</p> <p>Sélectionnez l'option « Vérifier l'orthographe Paquetage actuel » pour afficher la dialogue « Vérification orthographique : < Nom Paquetage > » et cliquez sur le bouton Démarrer .</p>

Notes

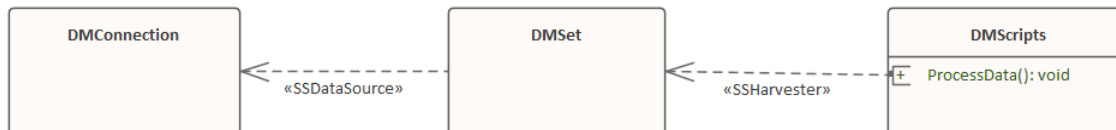
- Dans les éditions Corporate et Extended d' Enterprise Architect , un système de sécurité utilisateur peut être appliqué pour restreindre ou autoriser l'accès à une gamme d'opérations et de fonctions ; si vous ne pouvez pas accéder à une fonction dans le Gestionnaire de Spécification , vérifiez auprès de votre administrateur système ou de votre administrateur de sécurité si vous disposez des autorisations d'accès pour travailler avec cette fonction.

Le Data Miner

Data Miner fournit un moyen complet d'extraire des données à partir d'une gamme de sources de données externes, notamment : des bases de données (ODBC, ADO, OLEDB, JET), des fichiers texte (XML, JSON, texte brut), Excel (xls, CSV) et des fichiers en ligne ou des URL.

L'objectif est de créer un processus d'importation reproductible défini dans un format modèle. Il comprend :

- Processus de configuration des données pour conserver les connexions de données et les informations complexes
- Combiné avec la possibilité d'exécuter JavaScript sur l'ensemble de données



Cette fonctionnalité est disponible dans les éditions Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , à partir de la version 15.0.

Accéder

La perspective du Data Miner est : Perspectives > Gestion > Data Miner .

Le diagramme Data Miner et plusieurs motifs de modèles sont accessibles via le Constructeur de Modèle , tandis qu'un certain nombre de gabarits de modèles, d'éléments de modèles et de connecteurs spécifiques au facilité Data Miner sont accessibles depuis la Boîte à Outils Diagramme .

Modèle Data Miner

Le Modèle Data Miner vous permet de définir trois types d'éléments principaux :

Type d'élément	Description
Connexion DM	Un élément DMConnection est utilisé pour définir une connexion à une source de données externe. Il est possible de définir un nombre quelconque de DMConnections.
DMSet	<p>Un DMSet fournit le lien entre la connexion et le script qui traite les données. Il peut définir une requête qui sera appliquée à la connexion pour les types de connexion qui l'exigent. Par exemple, une connexion DM ODBC nécessitera un DMSet qui spécifie une instruction SQL dans la propriété personnalisée Query , alors qu'une connexion DM de fichier ne nécessite pas l'utilisation de la Query DMSet.</p> <p>Lorsque vous effectuez une exploration de données à l'aide d'expressions SQL (via ODBC ou à partir d'un référentiel Enterprise Architect), vous pouvez visualiser les données récupérées dans une vue en grille, en cliquant avec le bouton droit sur l'élément DMSet et en sélectionnant « Ouvrir Data Miner Visualizer ». Cela affichera les données renvoyées sous forme tableau .</p>
DMScripts	Un élément DMScript peut être utilisé pour traiter les données brutes renvoyées par un DMSet. Il peut contenir un ou plusieurs scripts JavaScript pour traiter les données récupérées à l'aide de l'interface d'automatisation.

Connexions multiples

Un Data Miner complet est défini par une DMConnection connectée à un DMSet, éventuellement connecté à un DMScripts. La capacité d'exploration peut être étendue de nombreuses manières :

- Plusieurs éléments DMSet peuvent interroger la même DMConnection
- Chaque DMSet peut être connecté à plusieurs éléments DMConnection
- Chaque DMScript peut traiter plusieurs éléments DMSet
- Chaque élément DMScripts peut avoir plusieurs scripts à exécuter sur les données

Notes



- Le Data Miner est disponible dans les éditions Unified et Ultimate

Boîte à outils Data Miner

Pour créer des éléments et des relations Data Miner sur diagrammes Data Miner , vous pouvez utiliser la page ' Data Miner ' de la boîte à outils Diagramme . Le diagramme Data Miner et plusieurs motifs de modèle sont accessibles via le Constructeur de Modèle , tandis qu'un certain nombre de gabarits de modèle, d'éléments de modèle et de connecteurs spécifiques au facilité Data Miner sont accessibles depuis la boîte à outils Diagramme .

Accéder

Utilisez les méthodes décrites ici pour afficher la boîte à outils Diagramme pour le Data Miner et accéder motifs Constructeur de Modèle .

Perspective	Perspective > Gestion > Data Miner
Constructeur de Modèle	Définir la perspective : Perspective > Gestion > Data Miner Utilisez le Constructeur de Modèle (Ctrl+Shift+M) : <ul style="list-style-type: none"> • Gestion > Data Miner > (sélectionner motif) ou • Diagramme > Type > Gestion > Data Miner > (sélectionnez diagramme Data Miner)
Ruban	Design > Diagramme > Toolbox -  pour afficher la dialogue ' Trouvez Item de Boîte à Outils ' et spécifier ' Data Miner '.
Raccourcis Clavier	Ctrl+Maj+3 :  Data Miner

Éléments Data Miner

Item	Utiliser pour
Connexion DM	Définit une connexion à une source de données externe.
DMSet	Définit un élément intermédiaire dans le lien entre une DMconnection et un DMscript qui est utilisé pour traiter les données.
DMScripts	Le type d'élément qui contient des scripts JavaScript pour récupérer des données à l'aide de l'interface d'automatisation.

Connecteurs Data Miner

Item	Utiliser pour
Source des données	Utilisé pour définir une connexion d'un DMSet à un DMConnection.

Collecteur de données	Définit une connexion d'un DMScript à un DMSet.
-----------------------	---

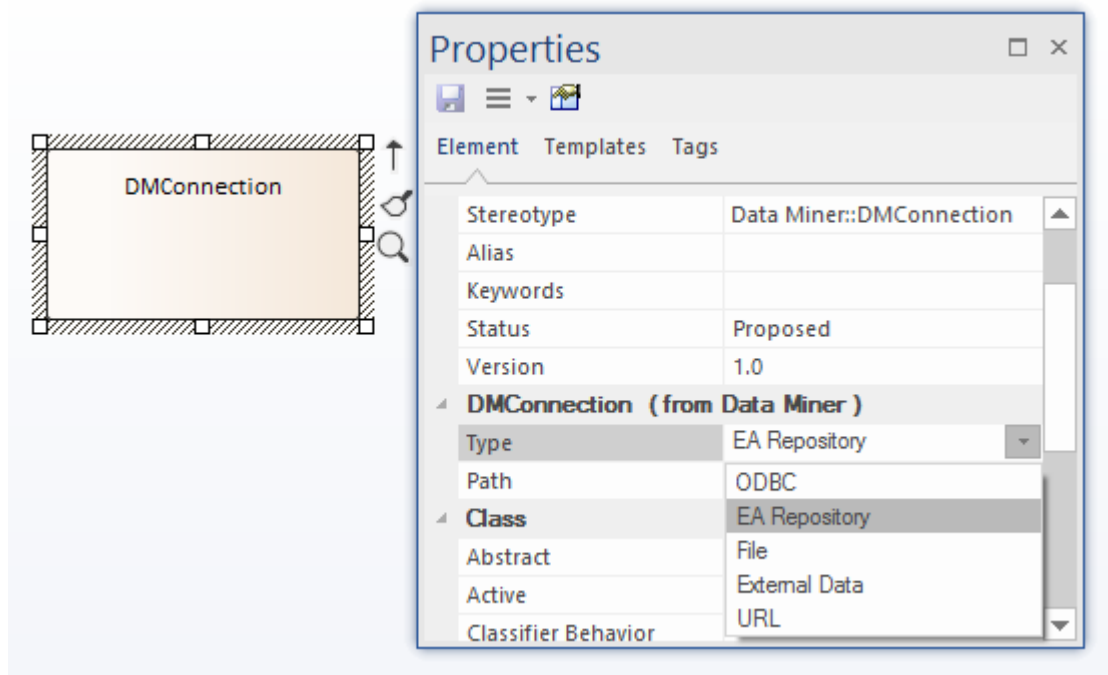
Sources de données

Un élément DMConnection définit la connexion à la source de données externe. Les types de connexion pris en charge sont les suivants :

- ODBC - pour connecter des bases de données externes
- EA Référentiel - établit une connexion à un référentiel Enterprise Architect
- Fichier - pour les types de fichiers tels que CSV et XML
- Données externes - accès à l'intégration Pro Cloud
- URL - HTTP GET et POST

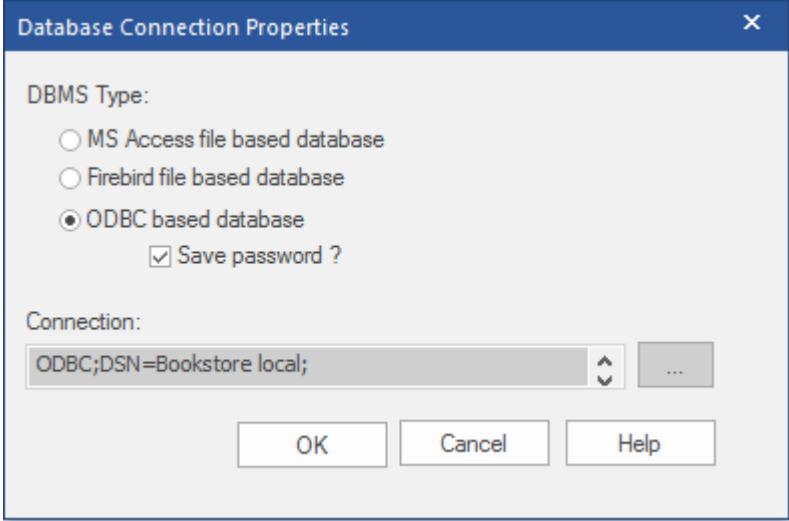
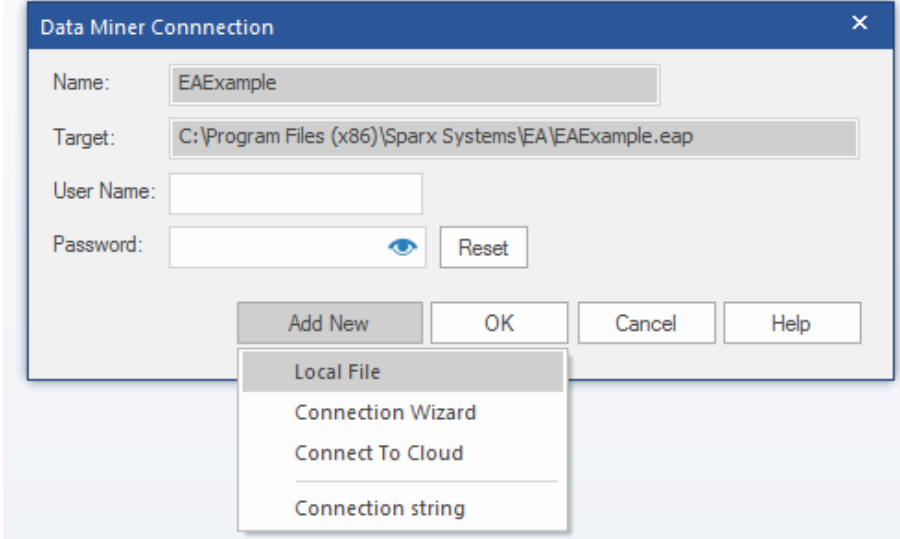
Définition d'un Type de données

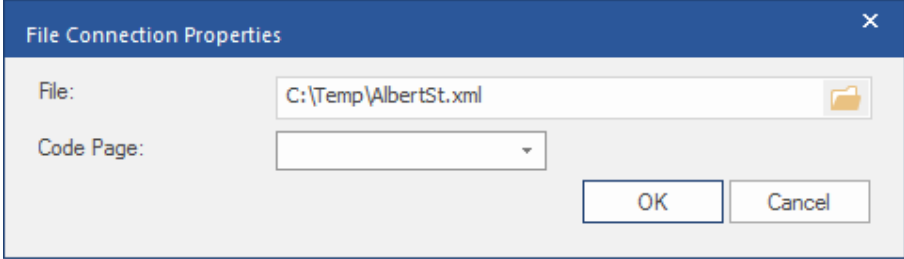
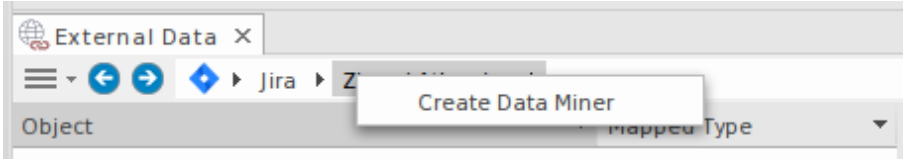
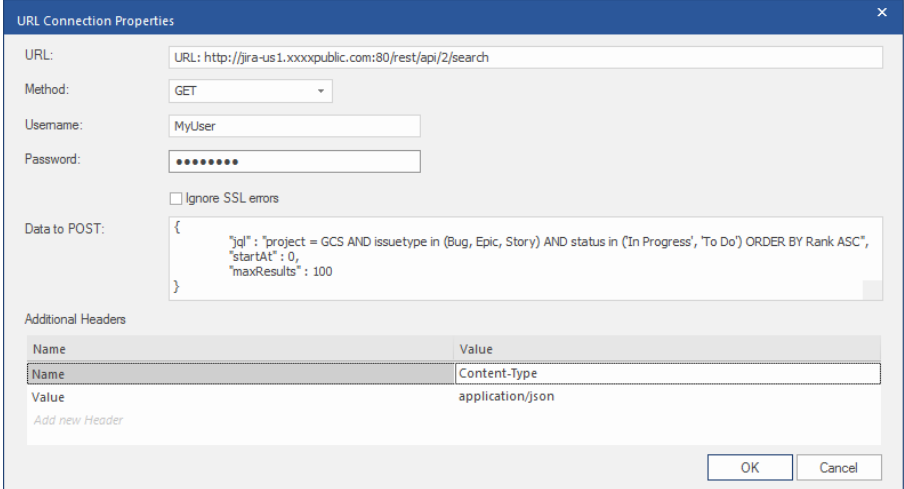
Pour définir le Type de source de données, dans la fenêtre Propriétés , sous DMConnection, sélectionnez le Type dans la liste déroulante :



Avec le Type de connexion DM sélectionné, vous pouvez maintenant saisir les détails de connexion en fonction du type sélectionné.

Type	Description
ODBC (connectivité de base de données ouverte)	<p>Une connexion ODBC peut être utilisée pour se connecter à des bases de données externes ou à des fournisseurs de type base de données. Des connexions directes peuvent être établies avec des fichiers Microsoft Access ou Firebird locaux, ou une connexion ODBC existante peut être utilisée pour se connecter à tout autre fournisseur de base de données ODBC.</p> <p>Pour définir une connexion ODBC :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez-droit sur l'élément DMConnection • Sélectionnez « Modifier la connexion Data Miner ».

	 <p>Sélectionnez le type de base de données à laquelle vous connecter et suivez les prompts pour sélectionner la base de données.</p>
Référentiel Enterprise Architect	<p>Connectez-vous directement à un autre référentiel Enterprise Architect en sélectionnant ce type.</p> <p>Pour définir une connexion à un référentiel :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez-droit l'élément DMConnection • Sélectionnez « Modifier la connexion Data Miner » • Cliquez sur le bouton Ajouter nouveau pour sélectionner le type de connexion. 
Déposer	<p>Certains types de fichiers peuvent être utilisés dans le Data Miner . En général, le processeur DMScripts recevra le texte du fichier. Le Data Miner ne tente pas d'interpréter le fichier de quelque façon que ce soit, le script doit donc s'assurer qu'il est au format attendu.</p> <p>Pour établir une connexion à un fichier :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez-droit l'élément DMConnection • Sélectionnez « Modifier la connexion Data Miner »

	
Données externes	<p>La connexion de données externes Data Miner permet d'établir une liaison avec une source externe d'intégration Enterprise Architect existante. Cela nécessite que la fonctionnalité Pro Cloud Integration ait été configurée pour accéder à une source externe.</p> <p>Pour configurer une connexion de données externes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sélectionnez dans le ruban : Spécialisation > Outils > Systeme d'intégration > Ouvrir les données externes • Accédez à la liste des éléments à récupérer • cliquez-droit sur l'élément de menu Intégrations et sélectionnez « Créer Data Miner ».  <p>Cela créera un élément DMConnection avec tous les paramètres de connexion requis pour récupérer les données externes.</p>
URL	<p>Le texte peut être récupéré en ligne en spécifiant une URL. Il est possible d'ajouter une authentification simple et des en-têtes supplémentaires à la requête et de l'envoyer sous forme de requête HTTP « GET » ou « POST ».</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez-droit l'élément DMConnection • Sélectionnez « Modifier la connexion Data Miner »  <p>Le Data Miner ne tentera pas d'interpréter les données. Il les transmettra aux DMScripts sous forme de texte simple.</p> <p>Propriétés :</p> <p>URL - Définissez l'URL pour accéder aux données.</p> <p>Méthode - Options :</p>

	<ul style="list-style-type: none">• OBTENIR• POSTE• METTRE <p>Utilisateur - Ensembles le nom d'utilisateur pour l'accès autorisé.</p> <p>Mot de passe - Ensembles le mot de passe d'accès de l'utilisateur.</p> <p>Ignorer les erreurs SSL - Définissez cette option pour ignorer les erreurs SSL renvoyées.</p> <p>Données à POST - Envoyez des données supplémentaires avec la requête lorsque le serveur le demande. Ce paramètre n'est généralement requis que lorsqu'une « méthode » est « POST » ou « PUT ».</p> <p>En-têtes supplémentaires - Définissez tous les en-têtes supplémentaires requis dans l'URL. Les en-têtes standard seront inclus automatiquement.</p> <p>Note : consultez la documentation API du serveur pour connaître les en-têtes requis.</p>
--	--

Notes

- Les paramètres sont stockés dans la section Data Miner de l'élément Propriétés , dans le champ « Chemin » ; bien que ce champ mémo puisse être modifié directement, nous vous recommandons d'éviter de le faire
- Chaque DMConnection peut être récoltée par plusieurs éléments DMSet
- Plusieurs éléments DMConnection peuvent être récoltés par un seul DMConnection

Ensemble Data Miner

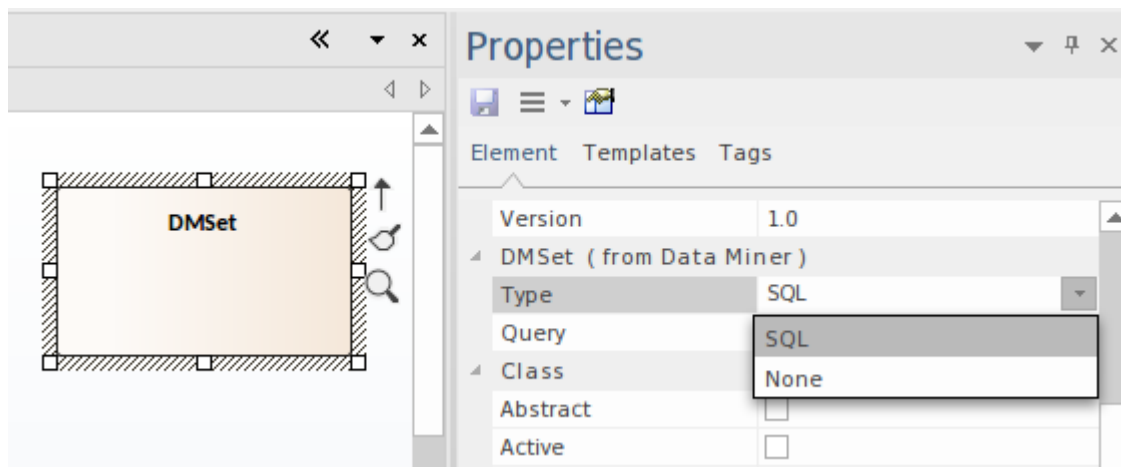
Un élément Data Miner Set (DMSet) peut être utilisé pour renvoyer un ensemble de données à partir d'un élément DMConnection. Il récupère les données de tous les éléments DMConnection auxquels il est connecté et exécute éventuellement une requête sur les connexions qui le supportent ou le requièrent.

Ensemble Data Miner - Type

Le Data Miner a deux options pour le Type :

- SQL
- Aucun

Le paramètre Type SQL peut être utilisé avec les sources de données définies sur le Type « ODBC » ou « EA Référentiel ». Pour les autres types de sources de données, définissez cette option sur Aucun. Le Type DMSet est défini dans la fenêtre Propriétés (Ctrl+2) > DMSet > Type .



Visualiseur Data Miner

Pour un ensemble Data Miner de type SQL, vous pouvez accéder au visualiseur Data Miner . Il permet de définir une requête SQL à exécuter , qui renvoie l'ensemble de données à traiter dans le script Data Miner . Le visualiseur affiche également les résultats de la requête SQL.

Pour y accéder :

- Cliquez-droit sur un élément DMSet
- Dans le menu contextuel, sélectionnez Ouvrir Data Miner Visualizer

Pour plus de détails, consultez la rubrique d'aide *Data Miner Visualizer* .

Notes

- Chaque DMSet peut collecter des données à partir de plusieurs éléments DMConnection
- Plusieurs éléments DMSet peuvent collecter des données à partir d'une seule connexion DM

Visualiseur Data Miner

Si vous utilisez une requête SQL, le visualiseur Data Miner est un moyen pratique de visualiser les données qui seront récupérées par le Data Miner . Il fournit un moyen rapide et simple de modifier la requête SQL et de vérifier les données renvoyées.

Pour créer une requête :




- Faites un clic droit sur l'élément DMSet
- Sélectionnez « Ouvrir Data Miner Visualizer ».
- Type la requête à exécuter
- Cliquez sur le bouton de lecture.

Pour une instruction SQL correcte, cela renverra un ensemble de lignes contenant les données récupérées.

	1	2	3	4	5	6
1	2	Example Model	0	18/10/2005	11/04/2017 4:09:45 PM	
2	3	Getting Started	2	1/03/2011	1/03/2011	
3	4	Navigation	3	28/10/2016 10:59:17 AM	9/01/2017 4:57:22 PM	
4	5	UML Modeling	2	1/03/2011	12/01/2017 5:58:02 PM	
5	6	UML Structural Diagrams	5	10/02/2011 12:24:23 PM	30/04/2015 3:46:12 PM	
6	7	Navigation Links	6	17/03/2017 12:44:02 PM	17/03/2017 12:44:02 PM	
7	8	Components	6	25/11/2016 4:00:34 PM	25/11/2016 4:00:34 PM	
8	9	Composite Structure	6	25/10/2005	25/10/2005	
9	10	brokered	9	25/10/2005	25/10/2005	
10	11	Sale	9	25/10/2005	25/10/2005	
11	12	Composite Structure	9	26/04/2004 4:30:04 PM	26/04/2004 4:30:04 PM	
12	13	Object Diagrams	6	27/10/2005	9/03/2017 1:22:13 PM	
13	14	Package Diagrams	6	23/11/2016 5:28:39 PM	23/11/2016 5:28:39 PM	

S'il existe des connexions à plusieurs éléments DMConnection, utilisez la liste déroulante pour sélectionner un autre DMConnection.

Le visualiseur Data Miner comporte deux onglets :

- **Query**
C'est ici que la requête SQL est définie.
Cliquez sur le bouton  pour tester la requête.
Cliquez sur le bouton  pour enregistrer la requête dans le DMSet - Query .
- **Mémoire**
Le bloc-notes peut être utilisé pour tester de nouvelles requêtes sans les enregistrer dans l'élément DMSet.
Cliquez sur le bouton  pour tester la requête.

Scripts Data Miner

Un élément Data Miner Scripts (DMScripts) peut être utilisé pour traiter les données brutes renvoyées par un DMSet. Le script est écrit en JavaScript et recevra les données dans un certain nombre de formats différents, selon la source.

Ajouter un nouveau script

Les scripts à exécuter sont définis comme des « Opérations » sur l'élément DMScripts. Ajoutez une ou plusieurs opérations et définissez le code JavaScript à exécuter sur les données Data Miner .

Pour accéder aux scripts de démarrage, vous pouvez utiliser un Motif ou utiliser le Constructeur de Modèle pour créer un nouveau modèle Data Miner :

- Sélectionnez un Paquetage dans la fenêtre Navigateur
- Définissez la perspective sur : Perspective > Gestion > Data Miner .

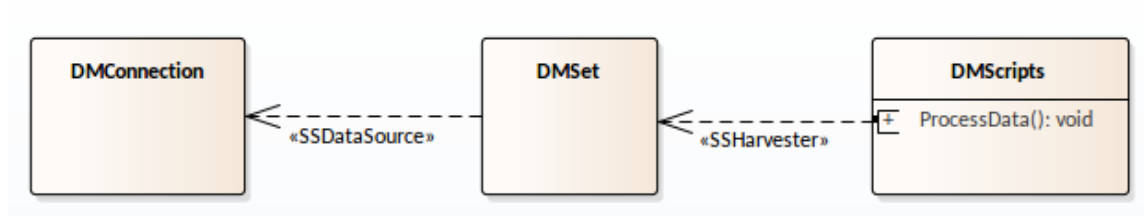
Alors soit :

- Créer un nouveau diagramme Data Miner
- Faites glisser un Motif depuis la boîte à outils

Ou:

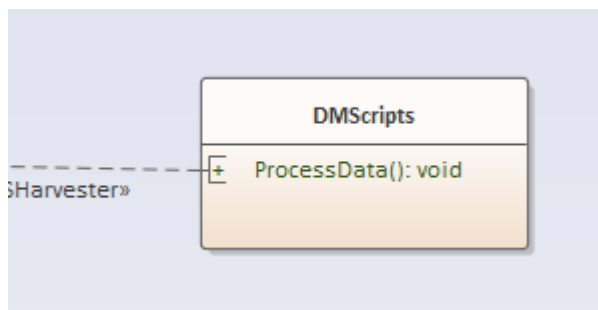
- Ouvrez le Constructeur de Modèle
- Localisez le motif Data Miner que vous souhaitez utiliser
- Cliquez sur le bouton Créer Modèle pour créer l'un des modèles Data Miner dans votre Paquetage

L'élément DMScript contiendra un exemple de code JavaScript à utiliser comme point de départ pour créer votre propre Data Miner .



Connexion d'une opération de script à un DMSet

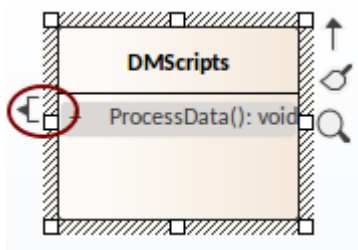
La connexion entre un DMScript et un DMSet doit être une connexion à une opération spécifique dans l'élément DM Script, et pas seulement à l'élément DM Script lui-même. Le type de connecteur est « Harvester ».



Pour établir cette connexion :

- Sélectionnez l'élément **DMScripts**
- Cliquez sur l'opération dans l'élément

Cela affichera le **Fonctionnalité Linker** sur le côté de l'élément :



- Faites glisser le **lien Fonctionnalité** vers l'élément **DM Set**
- Sélectionnez **Harvester** dans le menu contextuel.

Chaque opération de script peut être connectée à plusieurs éléments DMSet et, lors de l'exécution, recevra chaque ensemble de données à tour de rôle.

Scénario

Le script est écrit en JavaScript et utilise les classes d'automatisation Data Miner Paquetage . Pour accéder au script pour l'éditer :

- Sélectionnez l'élément DMScripts
- Cliquez-droit sur l'élément
- Sélectionnez **Modifier le processeur Data Miner** .

Pour plus de détails sur l'utilisation de l'automatisation Data Miner , consultez les rubriques d'aide sur le *Paquetage Data Miner* . Pour plus de détails sur l'utilisation de l'automatisation pour créer des éléments et des connecteurs dans le modèle, consultez le *Element Package* et le *Connector Package* dans la rubrique d'aide *de référence* sur l'automatisation.

Exécuter le Data Miner

Exécuter tous les scripts :

- Faites un clic droit sur l'élément DMScripts
- Sélectionnez **Exécuter le processeur Data Miner** .

Exécuter un script spécifique :

- Sélectionnez l'opération de script dans l'élément DMScripts
- Faites un clic droit sur l'opération de script et sélectionnez **Exécuter** .

Validation Modèle



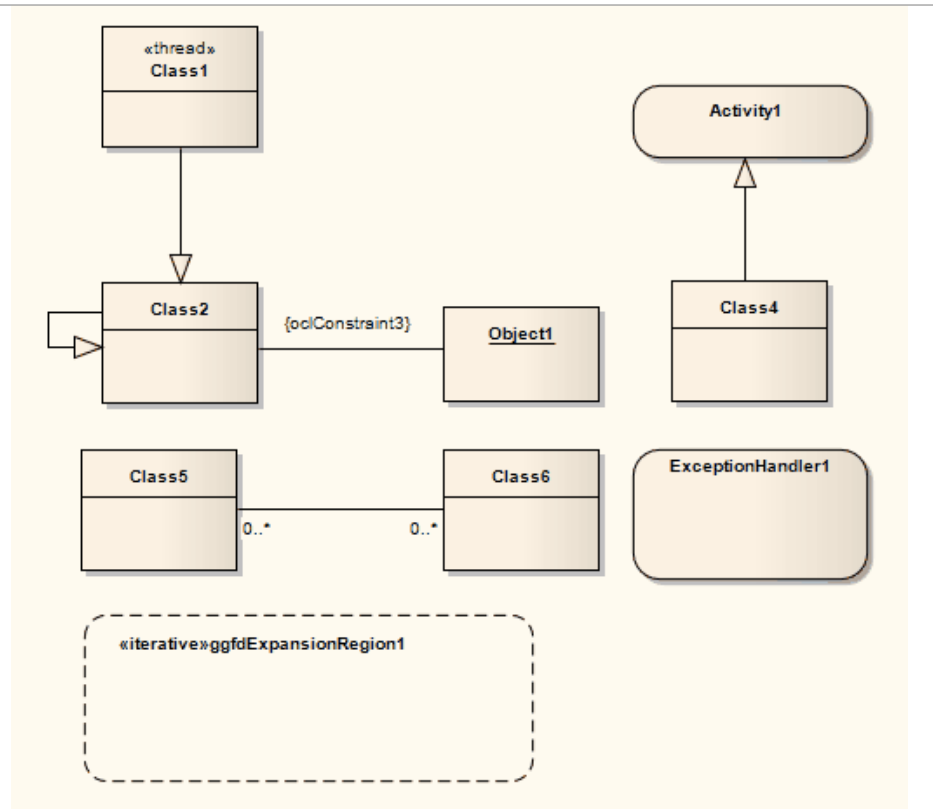
Vous utilisez Modèle Validation pour vérifier les modèles UML par rapport aux règles UML connues. L'ensemble de règles à valider peut être personnalisé en activant et en désactivant certaines règles et catégories de règles. Vous pouvez exécuter Modèle Validation sur un seul élément UML, un diagramme ou un Paquetage entier. Vous pouvez compléter les règles de validation fournies par le système en utilisant un Add-In ou une MDG Technologie (comme BPMN) qui contient ses propres règles. add-ins basés sur Modèle sont un outil efficace pour créer des ensembles de règles nouveaux et spécifiques qui implémentent des règles personnalisées spécifiquement liées à un projet, un client ou un domaine unique.

Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Gérer > Valider > Valider Paquetage actuel
-------	---

Concepts de validation

Concept	Détail
Validation des objets	Valider un UML : <ul style="list-style-type: none"> • Element valide l'élément et ses enfants, ses fonctionnalités (attributs et opérations) et ses relations (connecteurs) • Diagramme valide le diagramme lui-même (pour son exactitude) ainsi que tous les éléments et connecteurs au sein du diagramme • Paquetage valide le Paquetage et tous les sous-Packages, éléments, connecteurs et diagrammes qu'il contient
Exemple - Violation Modèle	Ce diagramme UML contient plusieurs violations fondamentales des règles UML :



Si vous exécutez la validation Modèle sur ce diagramme, ces violations sont identifiées dans la fenêtre de sortie du système :

- Une région d'expansion UML (ExpansionRegion1) n'a pas son entrée enfant ExpansionNode
- Une auto-généralisation invalide existe sur Class2 (les éléments UML ne peuvent pas être auto-généralisés)
- Une violation OCL existe pour l'association anonyme (entre Class2 et Object1)
- Un gestionnaire d'exceptions UML (ExceptionHandler1) n'a pas son ObjectNode d'entrée enfant

Configurer la validation Modèle

Avant d'effectuer une validation de modèle, vous devez activer ou désactiver les règles appliquées par le validateur de modèle. Vous pouvez définir des règles supplémentaires à partir de tout Add-Ins supplémentaire pouvant être installé en plus d' Enterprise Architect .

Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Gérer > Outils > Valider > Configurer les règles de validation
-------	---

Configurer la validation

Dans la dialogue « Configuration de la validation Modèle », cliquez sur la case à cocher en regard de chaque règle de validation à appliquer pour effectuer une validation de modèle. Cliquez sur le bouton OK pour définir les règles de validation sélectionnées.

Validation Exécuter

Après avoir configuré la validation que vous souhaitez effectuer et défini les règles de validation à appliquer, vous pouvez exécuter la validation sur les objets que vous avez sélectionnés soit dans la fenêtre Navigateur , soit dans un diagramme . Si vous ne souhaitez pas poursuivre une validation que vous avez commencée, vous pouvez l'annuler.

Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Gérer > Valider > Valider Paquetage actuel
Raccourcis Clavier	Ctrl+Alt+V

Validation

Pendant l'exécution de la validation, une fenêtre de progression s'affiche. Une fois la validation terminée, les résultats s'affichent dans la fenêtre Sortie système. Vous pouvez mettre en surbrillance et sélectionner sur un diagramme l'élément auquel un message d'erreur fait référence, en double-cliquant sur la ligne d'erreur dans la fenêtre Sortie système.

Annuler la validation

À tout moment lors d'une validation, soit :

- Cliquez sur le bouton Annuler la validation dans la fenêtre de progression de la validation, ou
- Sélectionnez « Conception > Paquetage > Gérer > Valider > Annuler la validation en cours »

Notes

- Si la fenêtre Sortie système ne s'affiche pas automatiquement, sélectionnez « Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Système ».

Référence aux règles

La validation Modèle fonctionne en appliquant un ensemble de règles de validation à l'objet sélectionné. Ces règles sont organisées en groupes.

Groupes de règles

Groupe	Description
Bien-formé	<p>Le validateur applique ces règles pour vérifier si un élément, une relation, fonctionnalité ou diagramme est bien formé ; par exemple, si l'objet est un élément UML valide ou si un diagramme contient des éléments valides.</p> <p>Comme expliqué dans <i>Format des messages d'erreur</i>, ces règles génèrent des messages avec les codes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • MVR01... (Élément : case à cocher Bien formé sélectionnée) • MVR05... (Relation : case à cocher « Bien formé » sélectionnée) • MVR08... (Fonctionnalité : case à cocher de bonne formation sélectionnée) • MVR0B... (Diagramme : case à cocher de bonne formation sélectionnée)
Composition des éléments	<p>Le validateur applique ces règles pour vérifier si un élément UML contient ou non des enfants valides, s'il contient le bon nombre d'enfants valides et si l'élément manque ou non d'enfants requis.</p> <p>Ces règles génèrent des messages avec le code :</p> <ul style="list-style-type: none"> • MVR02... (Élément : case à cocher Composition sélectionnée)
Validité de la propriété	<p>Le validateur applique ces règles pour vérifier si l'élément, la relation ou fonctionnalité possède ou non les propriétés UML correctes définies et si les propriétés contiennent des valeurs incorrectes ou conflictuelles.</p> <p>Ces règles génèrent des messages avec les codes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • MVR03... (Élément : case à cocher Validité de la propriété sélectionnée) • MVR06... (Relation : case à cocher Validité de la propriété sélectionnée) • MVR09... (Fonctionnalité : case à cocher Validité de la propriété sélectionnée)
Propriétés personnalisées	<p>Le validateur applique ces règles pour vérifier un élément, une relation ou fonctionnalité par rapport à toutes les contraintes définies dans OCL.</p> <p>Ces règles génèrent des messages avec les codes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • MVR04... (Élément : case à cocher Conformité OCL sélectionnée) • MVR07... (Relation : case à cocher Conformité OCL sélectionnée) • MVR0A... (Fonctionnalité : Case Conformité OCL cochée)

Format du message d'erreur

Lorsque vous effectuez une validation, toutes les violations des règles sont répertoriées dans la fenêtre Sortie système. Chaque violation est associée à un ID de violation au format :

MVRxxxxnn

- MVR signifie Modèle Validation Rule
- xx est un nombre hexadécimal correspondant à la position de la règle de validation dans la dialogue « Configuration de validation Modèle », indiquant ainsi quelle règle est appliquée et violée
- nnnn est le numéro du message de violation

Par exemple:

- Les messages avec l' ID MVR01nnnn indiquent que la case à cocher « Élément : Bien formé » est sélectionnée et qu'une violation de cette règle a été détectée
- Les messages avec l' ID MVR0Annnn indiquent que la case à cocher « Fonctionnalité : Conformité OCL » (10e dans l'ordre dans le dialogue , ou Ath en hexadécimal) est sélectionnée et qu'une violation de cette règle a été détectée

Bien-formé

Les règles de bonne formation permettent de vérifier si un élément, une relation, fonctionnalité ou diagramme est bien formé. Par exemple, elles permettent de vérifier si l'élément cible est un élément UML valide ou si un diagramme contient des éléments valides.

Violations signalées

ID de violation	Description
MVR010001	« Element » n'est pas un élément UML valide Erreur : l'élément n'est pas un élément UML 2.5 reconnu.
MVR050001	«Relation» n'est pas une relation UML valide Erreur : la relation n'est pas une relation UML 2.5 reconnue.
MVR050002	« Relation » n'est pas légal pour « Élément de départ » --> « Élément de fin » Erreur : la relation entre les éléments de début et de fin donnés n'est pas valide pour ces éléments.
MVR050003	« Élément parent » : isLeaf=true et ne peut pas être généralisé par « Élément enfant » Erreur : la relation de généralisation ne peut pas exister entre les éléments parent et enfant car l'élément parent est défini comme un élément feuille.
MVR050004	« Élément enfant » : isRoot=true et ne peut pas généraliser « Élément parent » Erreur : la relation de généralisation ne peut pas exister entre les éléments parent et enfant car l'élément enfant est défini comme un élément racine.
MVR050005	« L'élément » ne peut pas se généraliser lui-même Erreur : l'élément ne peut pas être auto-généralisé.
MVR050006	Le connecteur d'imbrication ne correspond pas à l'imbrication dans Navigateur Avertissement : l'élément source du connecteur imbriqué n'est pas imbriqué sous l'élément cible dans l'arborescence du projet.
MVR0B0001	Violation du diagramme d'états : « informations étendues » Erreur : le diagramme State contient une violation UML ; les « informations étendues » fournissent plus de détails sur la violation spécifique.
MVR0C0001	Violation Séquence : « informations étendues » Erreur : Le diagramme Séquence contient une violation, les « informations étendues » fournissent plus de détails sur la violation spécifique. (Cette règle valide les opérations appelées par Messages - telles que sélectionnées dans la liste déroulante de la boîte dialogue « Propriétés des messages » - et signalera une violation si l'opération n'appartient pas à Lifeline.)
MVR7F0001	«Exigence» non réalisée Erreur : un élément d'exigence doit se trouver à l'extrémité cible d'un connecteur

	de réalisation, d'association (y compris l'agrégation et la composition) ou de généralisation.
--	--

Composition des éléments

Les règles de composition d'éléments sont appliquées pour vérifier si un élément UML contient ou non des enfants valides, s'il contient le bon nombre d'enfants valides et si l'élément manque ou non d'enfants requis.

Violations signalées

ID d'erreur	Description
MVR020001	« Élément » ne dispose pas de l'élément enfant requis « Élément enfant » Information : l'élément manque d'un élément enfant de type Élément enfant.
MVR020002	Paquetage UML enfant non valide Information : L'élément ne peut pas être un enfant direct du Paquetage et doit être un enfant d'un autre élément (par exemple, les ports doivent être des enfants d'autres éléments et non des membres directs Paquetage UML).
MVR020003	Enfant non valide « Nom de l'élément enfant » (« Type d'élément enfant ») Information : l'élément enfant n'est pas valide sur l'élément parent testé.

Validité de la propriété

Les règles de validité des propriétés sont appliquées pour vérifier si un élément, une relation ou fonctionnalité possède ou non les propriétés UML correctes définies pour lui et si elles contiennent des valeurs incorrectes ou conflictuelles.

Violations signalées

ID d'erreur	Description
MVR030001	La propriété « Élément » : « Propriété » n'est pas définie Information : La propriété element ne contient aucune valeur .
MVR030002	« Élément » : la propriété « Propriété » a valeur non valide : « Valeur » Information : La propriété de l'élément contient une valeur non valide.
MVR030003	« Élément » : isLeaf=true et ne peut pas être abstrait Information : les propriétés isLeaf et isAbstract de l'élément sont toutes deux définies sur True, ce qui n'est pas valide.
MVR060001	La propriété « Relation » : « Propriété » n'est pas définie Information : La propriété de relation ne contient aucune valeur .
MVR060002	« Relation » : la propriété « Propriété » a valeur non valide : « Valeur » Information : la propriété de relation contient une valeur non valide.
MVR090001	Non-concordance Attribut/AssociationEnd, « Attribut » : « Description de la non-concordance », ... Information : l'attribut donné a une associationEnd du même nom mais ils diffèrent dans les détails répertoriés.

Conformité OCL

Les règles de conformité OCL sont appliquées pour valider un élément, une relation ou un attribut par rapport à des contraintes définies dans le langage OCL (Object Constraint Language). OCL est utilisé pour décrire des expressions sur des modèles UML et pour exprimer des contraintes sans effets secondaires. Vous pouvez ajouter des contraintes OCL à n'importe quel élément, relation ou attribut dans Enterprise Architect .

Définir les contraintes OCL

Vous pouvez ajouter une contrainte OCL à un objet modèle en définissant OCL comme type de contrainte dans la dialogue « Propriétés » object .

Pour	Détail
Un élément	<p>Cliquez-droit sur l'élément et sélectionnez ' Propriétés Propriétés Dialogue '. Cliquez sur la page 'Contraintes'; dans le champ ' Type ' cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez OCL.</p> <p>Pour effectuer une validation OCL :</p> <ol style="list-style-type: none"> Sélectionnez « Conception > Paquetage > Gérer > Outils > Valider > Configurer les règles de validation » et cochez la case « Élément : Conformité (OCL) ». Cliquez sur l'élément et sélectionnez « Conception > Paquetage > Gérer > Outils > Valider > Valider Paquetage actuel ». <p>Toutes les violations de syntaxe OCL sont enregistrées dans l'onglet « Validation Modèle » de la fenêtre Sortie système.</p>
Une relation	<p>Sur un diagramme , cliquez-droit sur le connecteur et sélectionnez l'option ' Propriétés '; sélectionnez la page 'Contraintes', et dans le champ ' Type ' cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez 'OCL'.</p> <p>Pour effectuer une validation OCL :</p> <ol style="list-style-type: none"> Sélectionnez « Conception > Paquetage > Gérer > Outils > Valider > Configurer les règles de validation » et cochez la case « Relation : Conformité (OCL) » Cliquez sur le connecteur et sélectionnez « Conception > Paquetage > Gérer > Outils > Valider > Valider Paquetage actuel » <p>Toutes les violations de syntaxe OCL sont enregistrées dans l'onglet « Validation Modèle » de la fenêtre Sortie système.</p>
Un attribut	<p>Cliquez-droit sur l'élément et sélectionnez ' Attributes Contraintes'; dans le champ ' Type ', cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez 'OCL'.</p> <p>Pour effectuer une validation OCL :</p> <ol style="list-style-type: none"> Sélectionnez « Conception > Paquetage > Gérer > Valider > Configurer les règles de validation » et cochez la case « Fonctionnalité : Conformité (OCL) ». Cliquez sur l'élément et sélectionnez « Conception > Paquetage > Gérer > Valider > Valider Paquetage actuel ». <p>Toutes les violations de syntaxe OCL sont enregistrées dans l'onglet « Validation Modèle » de la fenêtre Sortie système.</p>

Violations signalées

ID d'erreur	Description
MVR040001	Violation de l'OCL : « OCL violé » Information : la contrainte OCL de l'élément utilise une syntaxe incorrecte.
MVR070001	Violation de l'OCL : « OCL violé » Information : la contrainte OCL de la relation utilise une syntaxe incorrecte.
MVR0A0001	Violation de l'OCL : « OCL violé » Information : la contrainte OCL de l'attribut utilise une syntaxe incorrecte.

Notes

- Pour avoir une contrainte OCL valide, la syntaxe doit être correctement formée ; si l'expression n'est pas correcte, un message s'affiche indiquant que la contrainte OCL n'est pas valide

Options Modèle

La dialogue « Gérer les options Modèle » fournit facilités pour configurer diverses actions d' Enterprise Architect pour le modèle ou le projet en cours, affectant tous les utilisateurs de ce modèle. Lorsque vous ouvrez le dialogue , elle revient par défaut à la page « Général », qui vous permet de définir les options de comportement du système telles que la version requise d' Enterprise Architect , l'apparence du texte diagramme , l'espacement des messages Séquence et le format des flux de contrôle SysML.

La dialogue comporte également des pages permettant d'identifier MDG Technologies ; la configuration Cloud ; la configuration du registre Service d'Actifs Réutilisables pour Lignes de base ; la connexion centrale pour la gestion du texte de collaboration tel que les entrées du journal Modèle , Mail de Modèle et les Chats ; le statut de l'élément qui verrouille les éléments contre les commentaires révision , ainsi que les options d'ingénierie de code et les options de langage de code spécifiques au modèle.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Options
-------	-------------------------------

Contrôle Comportement du Système

Champ/Bouton	Action
Répertoire de fichiers	Type le nom du répertoire par défaut pour les fichiers partagés que vous définissez dans l'onglet « Fichiers » de la dialogue « Propriétés » d'un élément (50 caractères maximum).
Version minimale	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la version minimale d' Enterprise Architect requise pour ouvrir ce modèle.
Construction minimale	Type le numéro de la version la plus ancienne requise pour ouvrir ce modèle. Vous pouvez également cliquer sur le bouton Sélectionner la version actuelle pour sélectionner la version du système dans laquelle le modèle est actuellement ouvert.
Visage Police	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la police dans laquelle afficher tout le texte des éléments dans les rendus diagramme des éléments.
Taille de Police	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la taille de police dans laquelle afficher tout le texte des éléments dans les rendus diagramme des éléments.
Effacer	Cliquez sur ce bouton pour effacer les champs « Police Face » et « Taille de Police ».
Notes Police	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la police par défaut de tout le texte affiché dans les éléments Notes et les champs des diagrammes .
Effacer	Cliquez sur ce bouton pour effacer le champ « Notes Police ».
Ignorer la transparence de	Cochez cette case pour ignorer la transparence de toutes les images du modèle, les

l'image	<p>rendant ainsi effectivement sous forme d'images 24 bits.</p> <p>Décochez la case pour afficher la transparence pour toutes les images (32 bits) sur lesquelles elle a été utilisée.</p> <p>Si vous modifiez la sélection, vous devez redémarrer Enterprise Architect pour que cette modification prenne effet.</p>
Espace des messages	<p>Type l'espace vertical (en points, entre 15 et 45) à maintenir entre les messages Séquence sur un diagramme Séquence .</p> <p>Cet espacement peut être remplacé manuellement en faisant glisser un message vers le haut ou vers le bas.</p>
Activer les compartiments de structure	<p>Cette option est sélectionnée par défaut pour afficher automatiquement les compartiments de structure sur les éléments en notation rectangulaire sur diagrammes du modèle. Effacer la case à cocher si vous ne souhaitez pas afficher les compartiments de structure sur les éléments.</p>
Politique d'importation XMI/VC pour les discussions	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une option qui détermine comment importer les discussions depuis XMI :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Toujours fusionner - sélectionnez cette option pour conserver les discussions existantes dans le modèle et les fusionner dans XMI • Toujours restaurer - sélectionnez cette option pour supprimer les discussions existantes dans le modèle et les importer dans XMI <p>Notes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • L'option sélectionnée détermine comment les discussions sont importées lors de ces importations : XMI 1.1, XMI 2.1, XML natif, Contrôle Paquetage , Contrôle de Version et Lignes de base • L'option sélectionnée peut être remplacée dans la dialogue « Importer Paquetage à partir d'un fichier natif/XMI » si la case à cocher « Autoriser l'utilisateur à remplacer s'il y est invité » est sélectionnée. • Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, seul l'administrateur Admin ou un utilisateur du groupe Administrateurs peut sélectionner ces options.
Autoriser l'utilisateur à remplacer s'il y est invité	<p>Cochez la case pour remplacer l'option sélectionnée pour « Politique d'importation XMI/VC pour les discussions » dans la dialogue « Importer Paquetage à partir d'un fichier natif/XMI ».</p>

Options SysML

Champ/Bouton	Action
Ligne pointillée pour le contrôle du flux	<p>Sélectionnez cette option pour dessiner tous les flux de contrôle sur diagrammes SysML sous forme de lignes pointillées. Désélectionnez cette option pour dessiner tous les flux de contrôle sur diagrammes SysML sous forme de lignes continues.</p> <p>Cette option n'affecte pas les flux de contrôle sur diagrammes non SysML, qui seront toujours dessinés sous forme de lignes continues.</p>

Notes

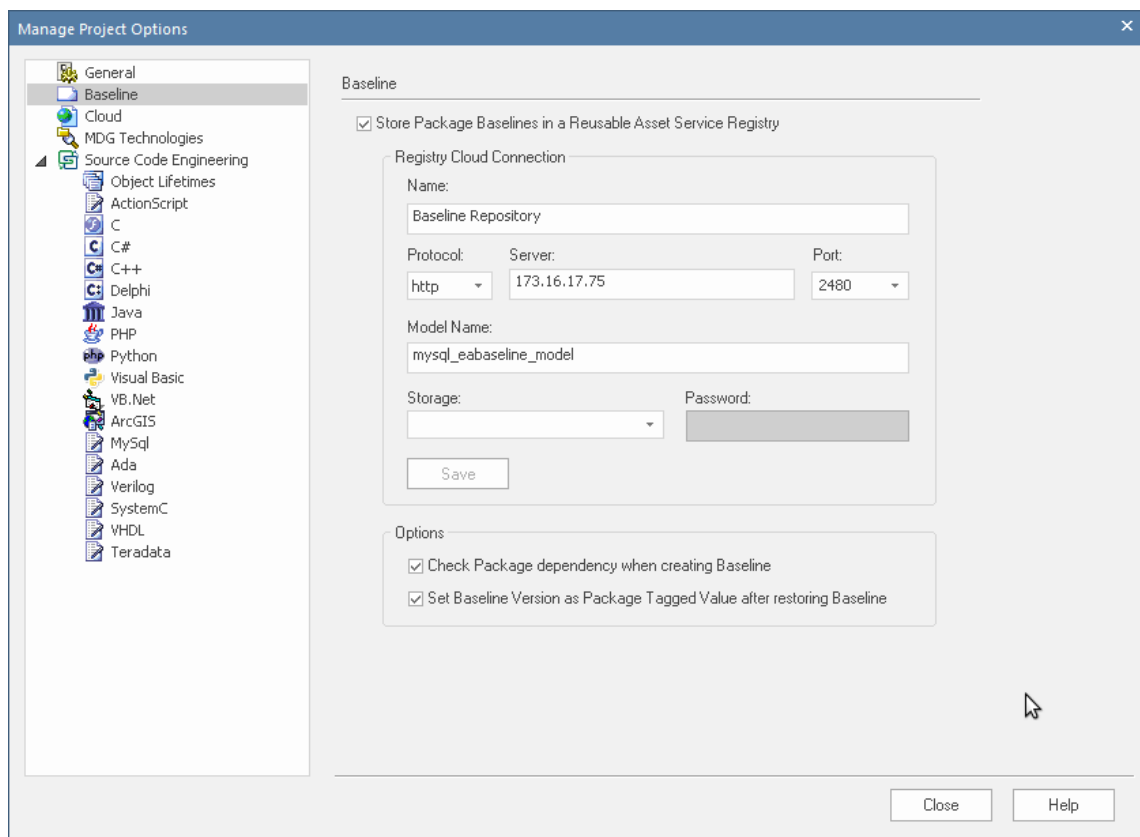
- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Gérer les paramètres du projet » pour définir, modifier ou effacer les champs « Police Face » et « Taille de Police » et pour activer/désactiver les cartes-images diagramme
- De même, si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Configurer les prérequis du projet » pour mettre à jour les paramètres « Version minimale » et « Build minimal ».
- Vous pouvez également définir des polices utilisateur dans la dialogue « Préférences » qui s'appliquent à tout diagramme que vous affichez dans n'importe quel modèle ; la police utilisateur est remplacée par la police Modèle , pour garantir que tous les membres de l'équipe de projet ont une vue cohérente et homogène du modèle.
- Les polices Modèle sont elles-mêmes remplacées par des polices d'élément spécifiquement définies, de sorte que l'élément est considéré comme conçu quelles que soient les valeurs par défaut du modèle ; pour définir la police d'un élément spécifique, cliquez-droit sur l'élément dans un diagramme et sélectionnez l'option « Apparence | Définir Police »
- Il est recommandé qu'une autorité de projet définisse la police Modèle et que tous les membres du projet s'y conforment et ne la modifient pas sans l'approbation du projet ; dans les éditions où la sécurité est activée, les modifications peuvent être limitées en attribuant une autorisation uniquement à l'autorité du projet

Page de Référence

Lignes de base Paquetage dans Enterprise Architect peuvent être stockées soit dans le modèle, soit dans un registre de Service d'Actifs Réutilisables (RAS). La page « Ligne de base » de la dialogue « Gérer les options Modèle » offre la possibilité de spécifier la méthode de stockage à utiliser.

Si un administrateur de projet ou Modèle décide de stocker Paquetage Lignes de base dans un Registre, la page « Ligne de base » fournit également des options pour :

- Configurer la connexion Cloud au registre
- Sélectionnez un stockage existant ou créez un nouveau stockage dans le registre dans lequel stocker les Lignes de base
- Configurer les options de base spécifiques au registre



Les informations permettant de définir le référentiel et le modèle seront fournies par l'administrateur du projet pour que l'utilisateur puisse les saisir. En fonction de l'accès accordé à l'utilisateur, l'administrateur peut identifier le stockage et le mot de passe à utiliser, ou l'utilisateur peut définir son propre stockage.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Options > Ligne de base
-------	---

Options de configuration

Option	Description
<p>Stocker Paquetage Lignes de base dans un Registre de Service d'Actifs Réutilisables</p>	<p>Par défaut, Lignes de base Paquetage sont stockées dans le modèle. Si vous laissez cette case à cocher vide et ignorez les champs restants de cette page, lorsqu'un utilisateur du modèle choisit de créer ou révision une ligne de base, la dialogue « Ligne de base » s'affiche. Voir la rubrique <i>Gérer Lignes de base dans l'aide Modèle</i> .</p> <p>Pour stocker Lignes de base Paquetage dans un registre, cliquez sur cette case à cocher et activez-la. Une fois la case à cocher activée, vous pouvez configurer les options Connexion Cloud du registre et Lignes de base spécifiques au registre sur le reste de la page.</p> <p>Une fois la connexion établie et lorsqu'un utilisateur choisit de créer ou révision une ligne de base, la vue « Service d'Actifs Réutilisables - Ligne de base » s'affiche. Voir la rubrique <i>Gérer Lignes de base dans l'aide du registre Service d'Actifs Réutilisables</i> .</p>
<p>Nom</p>	<p>Type le nom par lequel vous souhaitez faire référence au registre Service d'Actifs Réutilisables (RAS). Le nom ne doit pas nécessairement correspondre à des valeurs sur le serveur ; il apparaîtra dans le champ « Registre » de la vue « Service d'Actifs Réutilisables - Baseline ».</p>
<p>Protocole</p>	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une connexion sécurisée (https) ou non sécurisée (http), selon ce qui est pris en charge par le serveur auquel vous vous connectez. Lorsque vous sélectionnez le protocole, le port sera automatiquement défini pour correspondre à la valeur par défaut de ce protocole.</p>
<p>Serveur</p>	<p>Type le nom de la machine (par exemple, « sparxcloud.com ») ou l'adresse IP (par exemple, « 192.168.0.20 ») de votre serveur.</p>
<p>Port</p>	<p>Si nécessaire, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le numéro de port sur lequel le service écoute. Cela doit correspondre aux paramètres du fichier de configuration sur le serveur.</p> <p>Note : pour un serveur, les paramètres par défaut utiliseront le port 80 pour http et le port 443 pour https.</p>
<p>Nom Modèle</p>	<p>Type le nom du modèle disponible sur le serveur.</p>
<p>Stockage</p>	<p>Une fois les champs 'Nom', 'Protocole', 'Serveur', 'Port' et 'Nom Modèle ' complétés, cliquez sur le champ 'Stockage' pour sélectionner le Stockage dans lequel stocker le Paquetage Lignes de base .</p> <p>Si Enterprise Architect ne parvient pas à se connecter au registre des Service d'Actifs Réutilisables (RAS) à l'aide des informations de connexion fournies, un message « Impossible de se connecter au registre spécifique » s'affiche.</p> <p>Si la connexion est établie, la liste déroulante du champ « Stockage » affichera tous les stockages disponibles dans le Registre pouvant stocker Paquetage Lignes de base . Vous pouvez sélectionner l'un de ces stockages existants pour stocker les Lignes de base de ce Modèle .</p> <p>Vous pouvez également créer un nouveau stockage en sélectionnant l'option « Créer un nouveau stockage » dans la liste. Cela affiche la dialogue « Nouveau stockage » ; utilisez cette dialogue pour créer un nouveau stockage dans le registre. Une fois enregistré, le stockage nouvellement créé sera sélectionné dans ce champ.</p> <p>Note : le registre du Service d'Actifs Réutilisables (RAS) connecté peut être protégé par un mot de passe pour empêcher les utilisateurs de modifier le registre. Dans un tel scénario, vous serez invité à saisir un mot de passe administrateur valide avant de pouvoir créer un nouveau stockage à l'aide de la dialogue</p>

	« Nouveau stockage ».
Mot de passe	<p>Si le stockage sélectionné est protégé par un mot de passe contre les modifications de l'utilisateur, le champ « Mot de passe » sera activé. Saisissez un mot de passe valide pour stocker Paquetage Lignes de base du stockage sélectionné.</p> <p>Notes :</p> <p>Les stockages peuvent être protégés par un mot de passe « Accès complet » et/ou « Accès en lecture seule ». Selon le type de mot de passe saisi, Enterprise Architect autorisera les opérations suivantes sur un stockage :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mot de passe « Accès complet » - permet à l'utilisateur de créer et de récupérer Paquetage Lignes de base à partir du stockage • Mot de passe « Accès en lecture seule » - permet à l'utilisateur de récupérer Paquetage Lignes de base mais pas d'en créer de nouveaux dans le Stockage
Sauvegarder	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer les détails de la connexion au Registre Cloud .
Modifier	Une fois les détails de la connexion Cloud du registre enregistrés, le bouton Enregistrer devient un bouton Modifier. Cliquez sur ce bouton pour modifier ou mettre à jour les détails de la connexion Cloud du registre enregistrés.
Vérifier la dépendance Paquetage lors de la création de la ligne de base	<p>Sélectionnez cette option pour vérifier si le Paquetage en cours de référence dépend d'un contenu externe, c'est-à-dire s'il est lié à un composant modélisation (tel qu'un élément ou diagramme) contenu dans un autre Paquetage du modèle.</p> <p>Si le Paquetage dépend de composants modélisation externes, le nom et l'identifiant unique global (GUID) de chaque Paquetage contenant ces composants modélisation seront enregistrés avec la Baseline. Ces informations seront affichées dans l'onglet « Dépendance » de la vue « Service d'Actifs Réutilisables - Baseline ».</p> <p>Note : Enterprise Architect effectuera une vérification de dépendance de type « Complet » lors de la création d'une ligne de base d'un Paquetage .</p>
Définir la version de base comme Paquetage Valeur Étiquetée après avoir restauré la version de base	Sélectionnez cette option pour définir la version de base comme Valeur Étiquetée sur le Paquetage après avoir complètement restauré le Paquetage à partir d'une ligne de base.

Notes

- La facilité de base est disponible dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect
- Si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Lignes de base - Gérer » pour stocker Paquetage Lignes de base dans un Registre de Service d'Actifs Réutilisables

Page Cloud

La page « Cloud » est généralement gérée par un administrateur de modèle ou de projet, avec des autorisations « Administration ». Elle propose des options pour :

- Configurez la fenêtre Propriétés pour chaque élément et diagramme afin de fournir une URL WebEA qui peut être copiée et envoyée à un utilisateur (par exemple, par courrier électronique) afin qu'il puisse créer un lien direct vers cet objet dans WebEA
- Activer les pages HTML pour les documents liés, les images Diagramme et les cartes d'images pour tous diagrammes Enterprise Architect , à générer et à mettre à jour dans le cache pour l'accès à partir de WebEA

Options de configuration

Option	Description
Temps Query maximal	<p>Vous pouvez utiliser cette option pour définir la durée pendant laquelle le client Enterprise Architect attend une réponse du Pro Cloud Server . Par exemple, si un utilisateur exécute une recherche personnalisée ou une autre demande de données et Enterprise Architect expire avant l'arrivée de la réponse PCS, vous pouvez prolonger le délai pendant lequel le client Enterprise Architect attend la réponse.</p> <p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'une des options de temps : 60, 120, 180 ou 300 secondes.</p> <p>Note que pour que cette option fonctionne, vous devez utiliser PCS 4.2.65 ou une version ultérieure et être membre du groupe d'utilisateurs administrateurs.</p>
Désactiver l'importation XMI via une connexion Cloud pour ce Modèle	<p>Vous sélectionnez cette option pour empêcher les utilisateurs d'importer des fichiers XMI dans le modèle via une connexion Cloud . Cela permet d'éviter que des transactions d'importation volumineuses soient affectées par des problèmes de connexion. Lorsque cette option est définie, les utilisateurs peuvent toujours effectuer des importations XMI à l'aide d'une connexion directe.</p> <p>Note que cette option désactive non seulement l'importation XMI (XMI 1.1/2.1) mais également toute importation de fichier natif (XEA/XML natif), désactivant ainsi également :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Restauration lignes de base stockées dans le modèle • Restauration lignes de base stockées dans RAS (voir la rubrique d'aide <i>Gérer Lignes de base</i>) • Importation Paquetages depuis RAS • Chargement et importation par lots Paquetages contrôlés (voir la rubrique d'aide <i>Utilisation Paquetages contrôlés</i>) • importation Paquetages contrôlés par version
URL	<p>Type l'URL complète (y compris le protocole, le nom du serveur ou l'adresse IP et le port) du site hébergeant ce modèle dans WebEA . Par exemple :</p> <p><code>https://localcloud:1443</code></p>
Numéro Modèle	<p>Type le numéro de position de ce modèle dans la liste des modèles présentés dans la page « Connexion » WebEA . (Comme dans la section [model_list] du fichier de configuration WebEA .)</p>
Utilisez ce thème sur les images	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le thème diagramme à appliquer aux images diagramme dans WebEA .</p>

Utiliser cette échelle sur les images	Remplacez le champ par une valeur entre 100 et 200 pour définir l'échelle des images WebEA .										
Créer automatiquement Image de Diagramme et une image cartographique (à chaque fois Diagramme est enregistré)	<p>(Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate) Cochez cette case pour créer des images Diagramme et des cartes-images pour tous diagrammes . Ces images et cartes-images seront automatiquement mises à jour à chaque modification du contenu diagramme .</p> <p>Cette option est nécessaire pour publier le modèle via le Pro Cloud dans WebEA .</p> <p>Décochez la case pour arrêter la création d'images et de cartes-images pour diagrammes . Une prompt s'affiche, vous permettant de spécifier si vous souhaitez conserver ou supprimer les images et les cartes-images existantes dans le modèle.</p>										
Créer automatiquement une page HTML (à chaque fois qu'un document lié est enregistré)	<p>(Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate) Cochez cette case pour créer des pages HTML pour tous les documents liés dans le modèle. Ces pages HTML seront automatiquement mises à jour chaque fois que le contenu du document lié change.</p> <p>Cette option est nécessaire pour publier le modèle via le Pro Cloud dans WebEA .</p> <p>Décochez la case pour arrêter la création de pages HTML pour les documents liés. Une prompt s'affiche, vous permettant de spécifier si vous souhaitez conserver ou supprimer les pages HTML existantes dans le modèle.</p>										
Créer par lots Diagrammes et/ou des documents liés en cache	<p>(Uniquement si vous avez sélectionné les options « Créer automatiquement Image de Diagramme et une image cartographique » et/ou « Créer automatiquement une page HTML ».)</p> <p>Cliquez sur le bouton « Créer » pour parcourir les diagrammes et les documents liés du modèle, en créant une image diagramme initiale et une carte d'image pour chaque diagramme et une page HTML initiale pour chaque document lié.</p> <p>Vous ne devriez avoir besoin de le faire qu'occasionnellement, pour forcer une mise à jour complète du cache ; normalement, les images diagramme individuelles et les pages de document liées sont mises à jour automatiquement lorsque l' object d'origine est modifié.</p>										
Intégrations	<p>Il est possible de connecter un modèle non Cloud aux plug-ins d'intégration fournis par Pro Cloud Server .</p> <div data-bbox="518 1373 1422 1794" data-label="Image"> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Provider</th> <th>Account Name</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/> Jazz</td> <td>Jazz Online Demo account</td> </tr> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/> Jira</td> <td>Jira hosted example</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Service Now</td> <td>Online demo account</td> </tr> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/> Team Foundation Server</td> <td>Our TFS team</td> </tr> </tbody> </table> </div> <p>Pour activer cette fonctionnalité :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cochez la case « Activer » • Saisissez une string de connexion à un Pro Cloud Server (il n'est pas nécessaire d'inclure une « source de données » ou un « DNS ») • Cliquez sur le bouton Remplir les fournisseurs pour renseigner la liste des fournisseurs de données externes disponibles 	Provider	Account Name	<input checked="" type="checkbox"/> Jazz	Jazz Online Demo account	<input checked="" type="checkbox"/> Jira	Jira hosted example	<input type="checkbox"/> Service Now	Online demo account	<input checked="" type="checkbox"/> Team Foundation Server	Our TFS team
Provider	Account Name										
<input checked="" type="checkbox"/> Jazz	Jazz Online Demo account										
<input checked="" type="checkbox"/> Jira	Jira hosted example										
<input type="checkbox"/> Service Now	Online demo account										
<input checked="" type="checkbox"/> Team Foundation Server	Our TFS team										

	<ul style="list-style-type: none">• Cochez les fournisseurs qui devraient être mis à disposition de ce modèle <p>Note : la string de connexion pour une connexion Cloud peut être obtenue via la fenêtre Gérer le projet, en cliquant avec le bouton droit sur une connexion récente et en sélectionnant « Modifier la string de connexion ».</p>
URL Prolaborate	Type l'URL complète (y compris le protocole, le nom du serveur ou l'IP) et ID Référentiel

Notes

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Gérer les paramètres du projet » pour définir « Créer automatiquement Image de Diagramme et une image cartographique » ainsi que l'URL WebEA et le numéro de modèle

Traduire la page

Enterprise Architect propose un certain nombre de facilités permettant de traduire le texte saisi dans la fenêtre Notes par les utilisateurs. Pour configurer les paramètres de traduction du texte Notes de sa langue actuelle vers une autre, utilisez la page « Traductions » de la dialogue « Gérer les options Modèle ». Cette page vous permet d'activer la facilité de traduction et d'identifier l'outil de traduction automatique, de traduire automatiquement le texte et de modifier ou non le texte traduit.

Une fois la configuration des paramètres de traduction terminée, redémarrez Enterprise Architect pour les appliquer. Vous pouvez alors commencer à traduire le texte comme expliqué dans les rubriques d'aide sur les *Facilités de traduction et la traduction de texte*.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Options > Traduire
-------	--

Configurer les options de traduction

Option	Description
Activer	Cochez cette case pour activer les facilités de traduction automatique et ouvrir les champs de saisie de données. Si vous êtes limité à l'exécution de traductions manuelles (dans l'édition Professional) ou si le plug-in de traduction n'est pas installé ou activé, cette case à cocher n'est pas disponible, tout comme les cinq champs suivants.
Traducteur	Sélectionnez (dans la liste déroulante) le facilité de traduction Internet auquel vous vous abonnez, soit Microsoft, soit Google. Si vous avez l'intention d'effectuer uniquement des traductions manuelles, sélectionnez l'option « Manuelle ».
Traduction automatique notes	Cochez cette case si vous souhaitez traduire le texte Notes immédiatement et automatiquement à chaque fois que vous accédez à l'onglet « Traduction » de la fenêtre Notes. Décochez la case pour effectuer la traduction uniquement lorsque vous sélectionnez spécifiquement l'option « Forcer la traduction » dans la fenêtre Notes. Gardez à l'esprit que votre abonnement de traducteur peut imposer des restrictions sur le nombre ou la taille des traductions demandées. Vous préférerez donc peut-être désélectionner cette option jusqu'à ce que vous ayez vu la quantité de traduction que vous effectuez réellement.
Autoriser l'édition des notes traduites	Cochez cette case pour pouvoir modifier le texte traduit dans la fenêtre Notes. Décochez cette case pour bloquer les modifications manuelles du texte traduit. Si vous apportez des modifications manuelles au texte traduit, le texte local Notes est protégé contre la traduction automatique mais peut être traduit de force.
étiquette d'enregistrement	Type l'étiquette d'inscription pour l'abonnement au traducteur Internet (si nécessaire).

Clé d'enregistrement	Type la clé d'enregistrement pour l'abonnement au traducteur Internet.
Langue principale	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la langue source dans laquelle vous saisissez normalement le texte dans la fenêtre Notes . Cette langue est transmise au facilité de traduction comme langue source définie.
Langues prises en charge	Cochez la case correspondant à chaque langue que vous souhaitez rendre disponible pour la sélection dans la fenêtre Notes , dans laquelle traduire le texte de la langue source. Ces langues seront présentées dans une liste déroulante dans l'onglet « Traduction » de la fenêtre Notes .
Fermer	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer vos modifications, si vous avez terminé de définir les options du projet.

Notes

- Vous pouvez effectuer des traductions manuelles dans n'importe quelle édition d' Enterprise Architect ; pour effectuer des traductions automatiques, vous avez besoin Pro Cloud Server version 4.1, dans une édition Corporate , Unified ou Ultimate d' Enterprise Architect
- Vous pouvez créer un modèle de traduction pour définir des termes (en tant qu'éléments) qui ne doivent pas être traduits ou qui ne doivent être traduits que sous forme string de texte spécifique ; le modèle est vérifié et les termes définis par l'élément sont protégés avant que le texte ne soit transmis au traducteur


Page de collaboration

Cette page permet à l'administrateur de la base de données de lier le modèle actuel à un modèle commun pour la communication d'informations entre les membres du projet qui travaillent sur différents projets. Dans le champ « Connexion Modèle », vous entrez la string de connexion du modèle qui fournit les facilités de collaboration centrales (Mail de Modèle , Calendrier, Chat et Agenda) pour les utilisateurs du modèle actuel.

Accéder

Ruban	Paramètres > Modèle > Options > Collaboration
-------	---

Le champ de connexion Modèle

Cliquez sur le bouton  pour afficher les options de connexion au Cloud ou supprimer la valeur actuelle du champ.

- Si vous cliquez sur « Définir la connexion », la dialogue « Connexion Cloud » s'affiche avec les champs par défaut du premier modèle connecté au Cloud dans la liste « Épinglé » ou « Récent » ; si nécessaire, sélectionnez ou remplacez par les valeurs de remplacement appropriées, puis cliquez sur le bouton OK pour afficher le nom du modèle dans le champ « Connexion Modèle »
Le modèle actuel sera alors lié aux facilités de collaboration du modèle connecté
- Si vous cliquez sur « Supprimer », toute string de connexion est supprimée du champ « Connexion Modèle » ; une fois le modèle actuel rechargé, les utilisateurs du modèle reviendront alors aux facilités de collaboration de ce modèle - tout le contenu de collaboration d'origine est disponible

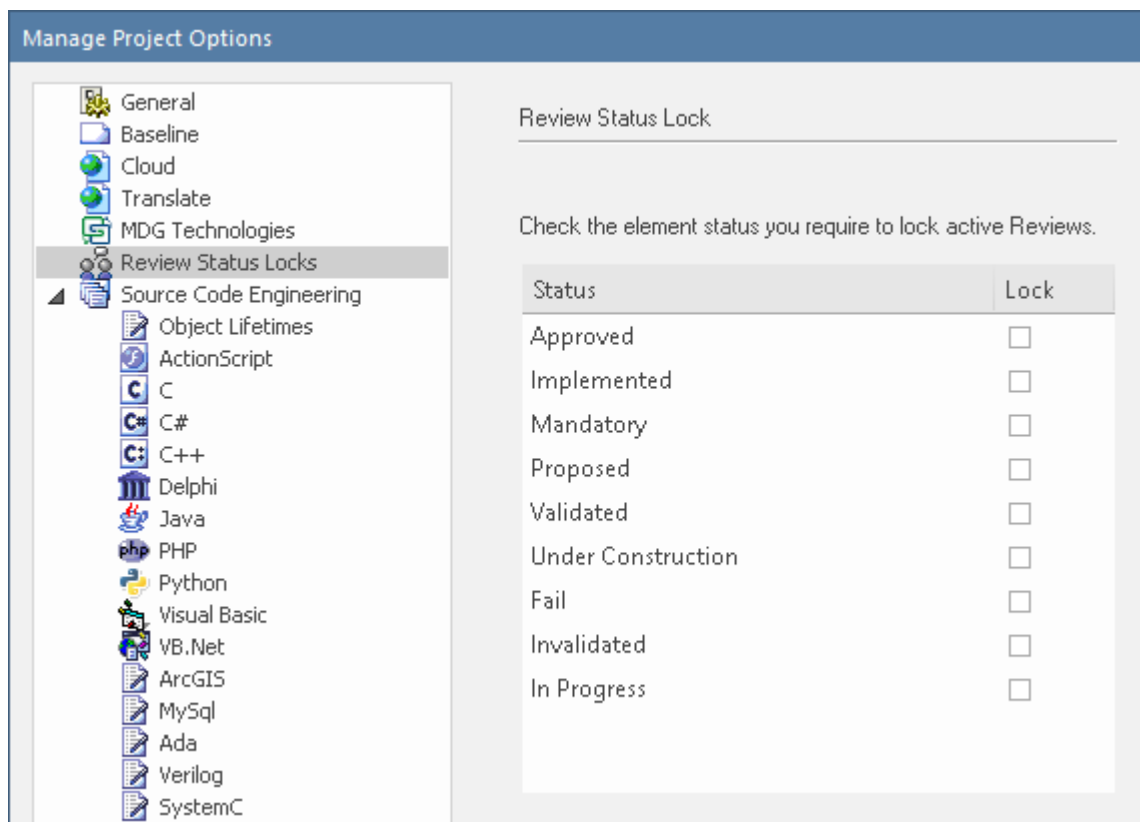
Notes

- Vous devez disposer des autorisations d'accès « Administrer la base de données » pour définir le modèle central
- Les utilisateurs finaux doivent avoir les mêmes informations d'identification dans le modèle « travail » et dans le modèle « collaboration » (et par conséquent, la sécurité des utilisateurs doit être activée dans les deux modèles)
- Vous pouvez configurer les informations d'identification de l'utilisateur de la même manière dans chaque modèle, mais si vous utilisez un référentiel MySQL, SQL Server ou Oracle, il est beaucoup plus pratique pour vous, en tant qu'administrateur de base de données, de configurer un référentiel partagé pour les deux modèles afin qu'ils fassent référence au même tableau *secusers* (le tableau *secusers* est l'un de ceux répertoriés pour la sélection lors de la configuration d'un référentiel partagé)

Page des verrous de statut Révision

Lorsqu'une révision est en cours sur un élément, un moment est atteint lorsque des commentaires et des entrées ont été effectués, peut-être même des modifications, et les responsables Réviseur doivent tenir compte de la situation actuelle avant de demander des commentaires supplémentaires. Alternativement, la révision de cet élément est terminée et aucune entrée supplémentaire n'est requise. Dans les deux cas, vous pouvez verrouiller l'élément en cours révision pour empêcher la publication de tout autre sujet de discussion ou de toute réponse. Pour ce faire, vous identifiez une ou plusieurs valeurs de statut d'élément qui, si un élément a ce statut, verrouilleront la révision .

Accéder



Ruban

Paramètres > Modèle > Options | Verrous d'état Révision

Démarrer > Collaborer > Révision | Gérer Révisions | Cliquez-droit sur une Révision (côté gauche) ou un élément (côté droit) | Verrous d'état Révision

Démarrer > Collaborer > Révision | Révision :  | Verrous d'état Révision

Définir le statut de verrouillage

Sélectionnez simplement la case à cocher correspondant à chaque statut qui verrouillera l'élément contre toute autre publication révision , puis cliquez sur le bouton Fermer.

Les valeurs d'état proposées sont tirées de la liste définie sur la page « État » de la dialogue « Types généraux » (Paramètres > Données de référence > Types Modèle > Types généraux > État).

Glossaire Modèle

Les glossaires peuvent être modélisés de différentes manières en fonction de la formalité de votre approche modélisation ; chaque méthode vous permet de créer un lexique des termes importants du projet et de leur signification. Vous pouvez modéliser les termes sous forme d'une simple liste avec les termes, leurs catégories et leur signification saisis dans les lignes d'un tableau , à l'aide d'une boîte dialogue ou d'une fenêtre. Alternativement, les termes peuvent être créés sous forme d'éléments modélisés, ce qui offre plus de flexibilité et un certain nombre de fonctionnalités supplémentaires. Ces deux approches ont leurs avantages et l'une ou l'autre contribuera à réduire l'ambiguïté et l'incertitude qui surviennent dans le travail de projet. Quelle que soit la méthode choisie, les termes définis apparaîtront dans la Vue Glossaire. Il est important de noter que lorsque les termes sont inclus dans des descriptions textuelles telles que les notes d'autres éléments, ils peuvent être déréférencés pour clarifier la signification, la catégorie et la signification étant affichées dans une info-bulle lorsque vous passez la souris sur le terme dans le texte.

En utilisant l'approche par liste, où les termes sont saisis via la dialogue Glossaire, les termes importants peuvent être facilement définis ainsi que leur signification. Un utilisateur peut configurer un nombre quelconque de *types* pouvant être utilisés pour regrouper les termes dans des ensembles lexicaux pouvant être définis à n'importe quelle fin ; par exemple, des types peuvent être définis pour chaque projet, programme, département, discipline ou tout groupe défini par l'utilisateur.

En utilisant l'approche modélisée, les termes du glossaire peuvent être modélisés comme des éléments de première classe, ce qui permet de créer des modèles riches de termes et de leurs définitions. Paquetages stéréotypés en tant que catégorie de glossaire sont utilisés pour regrouper les entrées du glossaire en ensembles lexicaux. La catégorie de glossaire Paquetages et les termes - comme tout autre élément modélisé - apparaîtront dans la fenêtre Navigateur et peuvent être inclus dans diagrammes .

Des réseaux riches de termes interdépendants peuvent être créés pour décrire les relations sémantiques et lexicales entre les termes, et chaque terme peut avoir des propriétés descriptives définies. Ces propriétés peuvent être intégrées ou définies par l'utilisateur à l'aide de Valeur Étiquetés . Par exemple, vous pouvez travailler sur des projets dans le secteur de la santé et définir un terme « Processus d'admission » et le relier à un autre terme « Facilité de santé », chaque terme peut avoir un statut (intégré) ou un propriétaire d'entreprise ou un dépositaire (défini par l'utilisateur). Lorsque des publications sont générées à partir du référentiel, les termes qui font partie d'une catégorie de glossaire spécifique peuvent être stylisés (balisés) ce qui leur permet d'être identifiés dans la publication comme appartenant au même ensemble lexical.

Cette méthode permet de créer n'importe quel nombre de glossaires et de catégories à des fins différentes, telles que les termes qui appartiennent à une discipline particulière - par exemple, les termes « Soins de santé régionaux » - ou qui font partie d'une norme spécifique - par exemple, les termes « Modélisation de Processus Métier - ou qui sont issus d'un domaine commercial ou technique donné tel que « Change », « Développement agile » ou « Intelligence artificielle ».

Les glossaires, leurs catégories et les termes qu'ils contiennent peuvent être facilement partagés ou échangés entre tous les référentiels.

Accéder

Ruban	Conception > Dictionnaire > Glossaire
-------	---------------------------------------

Fonctionnalité Glossaire du Projet

Tâches
<p>Ajoutez, supprimez et modifiez les entrées Glossaire du Projet via :</p> <ul style="list-style-type: none"> Glossaire Vue , ou

<ul style="list-style-type: none">• dialogue « Glossaire »
Séparez les éléments du glossaire par type ; par exemple, termes Métier et termes techniques.
Créez un glossaire sous forme de structure Modèle Paquetage .
Définissez les styles de balisage à appliquer aux termes de types spécifiques lorsqu'ils apparaissent dans les rapports de documents générés.
Enregistrez le glossaire au format RTF pour l'inclure dans un document de projet plus vaste.
Créez des termes et des définitions de glossaire à partir du texte de la fenêtre Notes ou de n'importe quel champ « Notes » ou « Description » doté de la barre d'outils Notes .
Insérez les termes du glossaire existants dans n'importe quel autre champ « Notes ».

Notes

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Gérer le glossaire » pour créer, mettre à jour ou supprimer des éléments du glossaire ; si la sécurité n'est pas activée, vous pouvez gérer les éléments du glossaire sans aucune autorisation
- Vous pouvez inclure un Rapport de glossaire dans les exigences de votre projet ou dans les documents de spécifications fonctionnelles.
- Vous pouvez transporter des définitions de glossaire et des balises de style de glossaire entre les modèles, en utilisant les options de ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Exporter les données de référence » et « Importer les données de référence ».

Glossaire du Projet Vue

Le Glossaire du Modèle , ou Projet, se compose d'une liste de termes définis pour votre projet, tels qu'affichés dans le Glossaire du Projet Vue .

Vous pouvez créer des éléments de glossaire pour définir des termes de deux manières :

- Via la dialogue « Glossaire » sous forme d'entrées textuelles ou
- En tant qu'éléments d'une structure de modèle, regroupés sous la catégorie du glossaire Paquetages

Le Glossaire du Projet Vue propose des options permettant de réviser les termes de différents types déjà définis pour un modèle. Il identifie les éléments du Glossaire qui sont définis comme éléments de modèle et ceux qui ne le sont pas seront donc des entrées créées dans la dialogue « Glossaire ». Vous pouvez utiliser le Glossaire du Projet Vue pour :

- Ajouter des termes de glossaire (via la dialogue « Détails du glossaire », et non en tant qu'élément de modèle)
- Affectez un style de balisage à un Type ou à une catégorie de terme de glossaire pour imprimer dans un rapport de documentation tous les termes de ce Type /catégorie dans ce style
- Modifier les termes du glossaire
- Filtrer l'affichage pour afficher uniquement les termes d'un Type ou d'une catégorie spécifique
- Modifier un Type de définition pour tous les termes de ce Type
- Imprimer la liste des termes affichés
- Supprimer les termes du glossaire (ceux définis via la dialogue « Glossaire », pas ceux créés en tant qu'éléments de modèle)

Depuis Vue vous pouvez également sélectionner, copier et coller (Ctrl+C et Ctrl+V) tout ou partie des entrées de votre glossaire dans un éditeur de texte externe ou un tableur. Le texte est copié au format CSV.

Accéder

Utilisez l'une des méthodes décrites dans le tableau pour afficher la vue Glossaire.

Ruban	Conception > Dictionnaire > Glossaire > Glossaire Vue
-------	---


Glossaire Options Vue

Dans la vue Glossaire, cliquez-droit sur une entrée et sélectionnez l'option appropriée pour l'opération que vous souhaitez effectuer (comme indiqué) ; si vous sélectionnez :

- Option « Ajouter un nouveau », la dialogue « Détails du glossaire » s'affiche ; complétez les champs comme indiqué dans le tableau *Champs de Dialogue « Détails du glossaire »*
- L'option « Attribuer des styles de balisage » affiche la dialogue « Balisage du glossaire » dans laquelle vous attribuez des styles d'affichage aux termes de chaque Type ou catégorie de terme existant ; le style est appliqué lorsque vous générez un rapport RTF contenant les termes du glossaire (voir la rubrique d'aide *sur les styles de glossaire*)
- L'option « Modifier la sélection » affiche soit la dialogue « Propriétés » de l'élément (pour les termes d'élément de modèle), soit la boîte dialogue « Détails du glossaire », dans laquelle vous pouvez modifier le nom et/ou la définition du terme
- L'option « Sélecteur de champ » affiche la dialogue « Sélecteur de champ », à partir de laquelle vous pouvez faire glisser les en-têtes de colonne qui ne sont pas actuellement affichés en position dans la ligne d'en-tête ; pour renvoyer un en-tête dans le dialogue , faites-le simplement glisser hors de la ligne d'en-tête (voir la rubrique d'aide *sur les en-têtes de liste*)

- Option « Activer la zone de groupe », la zone de groupe s'affiche au-dessus de la ligne d'en-tête, dans laquelle vous réorganisez la liste pour regrouper les entrées en fonction d'une ou plusieurs propriétés (voir la rubrique d'aide *sur l'en-tête de liste*)
- « Basculer Barre de Filtre » - une ligne de champs s'affiche sous la ligne d'en-tête, dans laquelle vous pouvez saisir des valeurs pour afficher uniquement les éléments qui contiennent cette valeur dans la propriété affichée dans cette colonne (voir la rubrique d'aide *sur l'en-tête de liste*)
- Option « Renommer Type » (non disponible pour les termes du glossaire des éléments de modèle), la dialogue « Renommer Type du glossaire » s'affiche dans laquelle vous saisissez ou sélectionnez le nom Type alternatif (soit un autre des types existants, soit un nouveau Type) ; lorsque vous cliquez sur le bouton OK , toutes les entrées du Type d'origine sont modifiées en nouveau Type
- L'option « Définir le filtre de terme » affiche la dialogue « Filtre Type de terme » dans laquelle vous entrez le Type ou la catégorie du terme de glossaire à répertorier ; lorsque vous cliquez sur le bouton OK , seuls les éléments de ce Type sont affichés dans la vue Glossaire
- Option « Supprimer le filtre de termes », la vue Glossaire s'actualise pour afficher les éléments de glossaire de tous les types
- Option « Imprimer la liste », la dialogue « Imprimer » s'affiche dans laquelle vous définissez les paramètres d'impression ; lorsque vous cliquez sur le bouton OK , la liste actuellement affichée s'imprime
- Option « Rechercher dans Projet Navigateur » (uniquement pour les termes du glossaire des éléments du modèle) : le système localise et met en évidence l'élément qui définit le terme dans la fenêtre Navigateur
- Option « Recharger », la vue Glossaire s'actualise pour capturer tous les nouveaux éléments de glossaire qui auraient pu être créés depuis l'affichage de la vue
- Option « Supprimer » (non disponible pour les entrées du glossaire des éléments de modèle), une prompt s'affiche pour confirmer la suppression ; cliquez sur le bouton Oui pour supprimer le terme du glossaire

Champs Dialogue détaillés du glossaire

Champ	Action
Terme	(Obligatoire) Type le terme à inclure dans le glossaire.
Type	<p>(Obligatoire) Sélectionnez le Type requis.</p> <p>Si vous avez besoin d'un autre Type de glossaire, cliquez sur le bouton  et spécifiez le nom du nouveau Type .</p> <p>Ce champ applique le Type uniquement au terme sélectionné ; vous pouvez renommer un Type pour tous les termes de ce Type , en utilisant le menu contextuel.</p> <p>Une discussion plus approfondie sur le champ « Type » est fournie dans <i>la rubrique d'aide Dialogue Glossaire</i> .</p>
Signification	<p>Type la définition ou la description du terme.</p> <p>Si nécessaire, formatez le texte de cette description à l'aide de la barre d'outils Notes en haut du champ.</p>
Nouveau	Effacer le dialogue afin de pouvoir définir un nouveau terme du Glossaire.
Appliquer	Enregistrez l'entrée de glossaire nouvelle ou mise à jour.
Supprimer	<p>Supprimer l'entrée.</p> <p>Une prompt s'affiche pour confirmer la suppression ; cliquez sur le bouton Oui pour</p>

	supprimer le terme du glossaire.
--	----------------------------------

Notes

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Gérer le glossaire » pour créer, mettre à jour ou supprimer des éléments du glossaire ; si la sécurité n'est pas activée, vous pouvez gérer les éléments du glossaire sans aucune autorisation

Le Dialogue du glossaire


En utilisant la dialogue « Glossaire », vous pouvez créer, gérer et supprimer des définitions de termes utilisés dans votre projet, sous forme de glossaire. Lorsque réviser les termes du glossaire, vous pouvez filtrer la liste pour afficher les termes d'un Type spécifique.

Le terme Type agit également comme une clé pour substituer la description de tout terme de ce Type au terme lui-même, de sorte que dans un rapport, les termes « Corp », « Uni » et « Ult » seraient remplacés par les descriptions « Corporate », « Unified » et « Ultimate », respectivement.

Accéder

Ruban	Conception > Dictionnaire > Glossaire > Modifier
-------	--

Maintenir à jour les termes du glossaire

Champ	Action
Terme du glossaire	Type le terme à inclure dans le glossaire.
Type de glossaire	<p>(Obligatoire) Chaque terme du glossaire doit être attribué à un Type , afin que vous puissiez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Filtrer les termes par Type • Rechercher des termes d' Type spécifique • Attribuer un format et un style aux termes d'un Type pour indiquer qu'une définition de glossaire a été attachée à un mot dans le texte ; les termes de différents types se distingueraient par leurs styles respectifs • Remplacez tous les termes d'un Type spécifique par la string de texte dans leur champ « Description » (voir la section <i>Substitution de descriptions aux termes</i> plus loin dans cette rubrique) <p>Lorsque vous commencez à créer un glossaire, aucun type n'est défini dans votre modèle. Vous créez les types les plus adaptés à votre environnement de travail en cliquant sur le bouton  et, dans l' prompt « Nouveau Type de glossaire », en saisissant le nom du nouveau Type . Les noms que vous inventez pour les types seront ceux qui ont du sens pour les personnes qui compilent et utilisent le glossaire.</p> <p>Dans les glossaires les plus simples, vous pouvez n'avoir qu'un seul Type , simplement pour lui attribuer un style afin que les termes soient identifiés comme étant définis dans le glossaire. Dans les glossaires plus grands et plus complexes, vous pouvez avoir différents types à regrouper, par exemple des termes Métier , des termes Système et des termes Spécifiques au Projet.</p> <p>Lorsque les types dont vous avez besoin ont été créés et que vous définissez un terme, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le Type approprié.</p> <p>Ce champ applique le Type uniquement au terme sélectionné ; vous pouvez renommer un Type pour <i>tous</i> les termes de ce Type en utilisant la vue Glossaire.</p>
Description	(Obligatoire) Type la définition ou la description du terme.

	Si nécessaire, formatez le texte de cette description à l'aide de la barre d'outils Notes en haut du champ.
Limiter l'affichage à	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type de glossaire approprié pour filtrer la liste « Type Terme » et afficher uniquement les entrées de ce type. Sélectionnez l'option « <Tous> » pour afficher toutes les entrées du glossaire.
Nouveau	Cliquez sur ce bouton pour effacer le dialogue afin de pouvoir définir un nouveau terme du Glossaire.
Type Term	Réviser la liste des termes définis du glossaire ; cliquer sur une entrée pour la modifier dans le dialogue .
Sauvegarder	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer la nouvelle entrée du glossaire ou celle mise à jour.
Supprimer	Cliquez sur ce bouton pour supprimer l'entrée sélectionnée dans la liste « Type Terme ».
Rapport	Cliquez sur ce bouton pour générer et imprimer un Rapport de glossaire.

Substitution de descriptions à des termes

Vous pouvez utiliser le Type d'entrées du glossaire pour remplacer tous les termes de ce Type dans un rapport par la string de texte du champ « Description » pour chaque terme. Par exemple, vous pouvez définir un Type « Abréviation » et utiliser ce Type pour un certain nombre de termes tels que Co, Bus et Corp, avec les descriptions respectives de Company, Métier et Corporation ; lorsque vous générez un rapport, le texte Co, Bus et Corp sera remplacé par la description correspondante.

Vous appliquez la substitution des termes du glossaire via la dialogue « Générer Documentation » - sélectionnez l'option de ruban « Publier > Rapports de Modèle > Générateur de Rapports > Générer Documentation » - comme décrit dans la rubrique d'aide *Générer Documentation* . (Cela est distinct de la génération d'un rapport sur le glossaire lui-même.)

1. Sur la page « Générer », cochez la case « Termes du glossaire de balisage »
2. Dans le champ « Utiliser la substitution du glossaire », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le terme Type . (Vous ne pouvez remplacer que les termes d'un seul Type à la fois.)

Lorsque vous générez le rapport, pour tous les termes du glossaire du Type spécifié, chaque fois qu'un terme apparaît dans le rapport, il sera remplacé par sa description.

Vous ne devez pas configurer la substitution de termes dans un modèle à partir duquel vous générez uniquement des rapports HTML ; le générateur de rapports HTML ne remplace pas les descriptions.

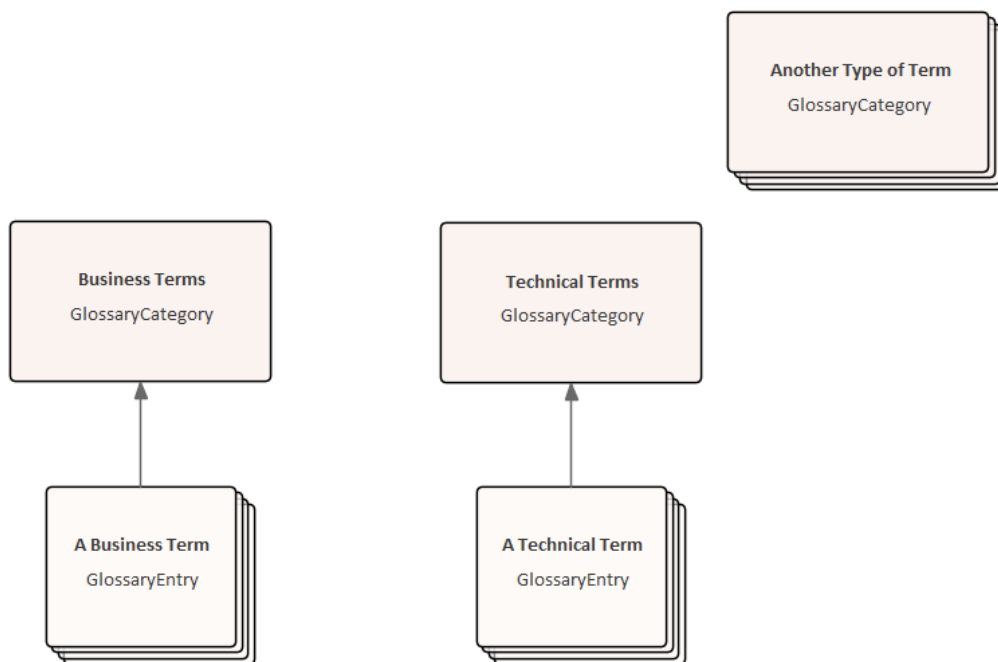
Notes

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Gérer le glossaire » pour créer, mettre à jour ou supprimer des éléments du glossaire ; si la sécurité n'est pas activée, vous pouvez gérer les éléments du glossaire sans aucune autorisation

Créer un glossaire en tant que structure Paquetage

L'utilisation de l'approche modélisation pour définir des glossaires offre une grande flexibilité et fonctionnalités supplémentaires non disponibles dans l'approche de liste de dialogue. Dans cette approche, le glossaire, les catégories et les termes eux-mêmes sont modélisés comme des citoyens de première classe. Cela permet aux catégories et aux termes d'être situés dans la fenêtre Navigateur et visualisés dans diagrammes, et aux termes de participer à des relations qui modélisent leurs connexions sémantiques et lexicales. Les termes peuvent avoir des propriétés supplémentaires définies, telles qu'un alias ou un statut, ou toute propriété définie par l'utilisateur telle que Custodian. Des hyperliens peuvent également être ajoutés pour cibler une ressource en ligne utilisée pour définir ou clarifier le terme, et des discussions peuvent être publiées pour faciliter la collaboration nécessaire pour garantir que toutes les parties prenantes s'accordent sur le nom et la signification du terme. La gouvernance et le contrôle précis de la création et de la mise à jour du contenu du glossaire peuvent être ajoutés jusqu'au niveau du terme, en utilisant la fonctionnalité de verrouillage Paquetage et des éléments en conjonction avec la sécurité du modèle.

Vous pouvez définir votre Glossaire du Projet à l'aide d'une structure de modèle dans laquelle le Glossaire lui-même est représenté par un Paquetage, et chaque type de terme (tel que les termes Métier ou les termes Techniques) est représenté par un Paquetage de Catégorie de Glossaire enfant contenant des éléments d'Entrée de Glossaire qui définissent les termes. La structure ressemble à cette illustration :



Le Glossary Paquetage est une fonctionnalité facultative permettant de rassembler le contenu du Glossaire. Le chargeur de Glossaire recherche et agit sur les Category Paquetages qui, avec leurs éléments Entry, peuvent réellement se trouver n'importe où dans le modèle.

Tout ce que vous créez ou modifiez dans la structure devient actif après avoir rechargé le Glossaire. C'est-à-dire qu'un terme défini dans le Glossaire est souligné et, lorsque vous déplacez le curseur dessus, le terme, la catégorie et la définition s'affichent soit dans une zone de texte contextuelle à côté du terme, soit en bas à gauche de l'écran dans la Barre de Statut (selon l'emplacement que vous avez défini dans la page « Comportement de Fenêtre » de la dialogue « Préférences »).

Les avantages de l'utilisation de cette méthode sont les suivants :

- Vous pouvez configurer la structure pour créer un glossaire fonctionnel très rapidement
- Il est extrêmement facile d'ajouter, de modifier et de supprimer des catégories de termes, soit sur un diagramme, soit dans la fenêtre Navigateur
- Vous avez une grande polyvalence dans la catégorisation et la modification des catégories de termes définis
- La facilité et la rapidité avec lesquelles vous pouvez ajouter et modifier des descriptions et des définitions de termes

- Les termes du glossaire peuvent être reliés entre eux pour définir des relations sémantiques et lexicales
- La sécurité peut être définie à n'importe quel niveau pour appliquer la gouvernance et le contrôle fédéré selon les conditions
- Des discussions peuvent être publiées pour aider à la définition et à la clarification de la signification des termes
- Propriétés intégrées ou définies par l'utilisateur peuvent être ajoutées aux termes utilisés pour définir des informations de méta-niveau telles que le statut, l'alias, le dépositaire commercial ou technique, etc.


Les mêmes principes de modélisation sont utilisés pour gérer la traduction du texte que vous saisissez dans Enterprise Architect ; voir la rubrique d'aide *Créer un Modèle de glossaire de traduction* .

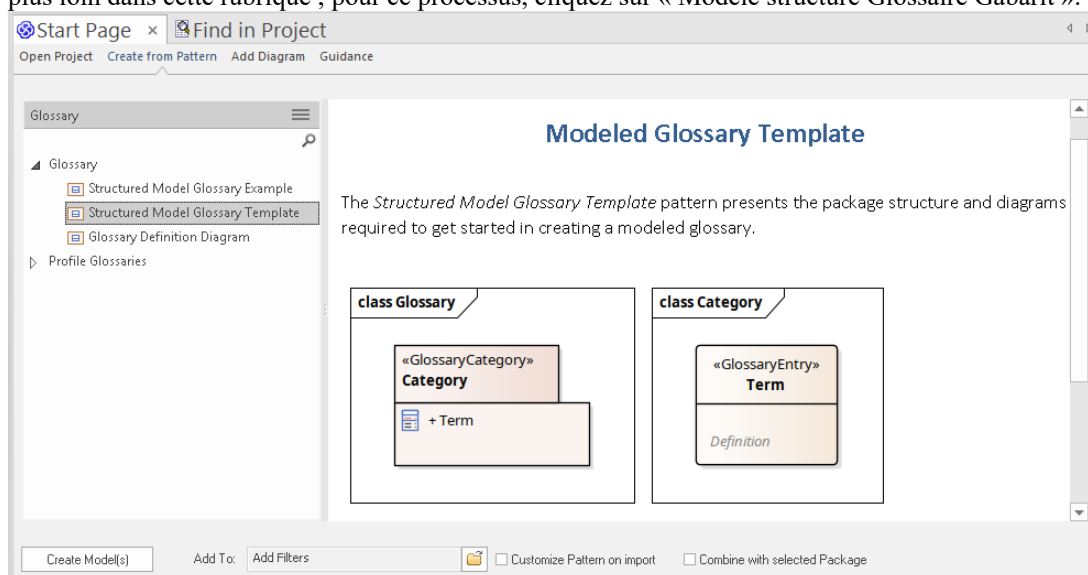
Cette fonctionnalité est disponible dans Enterprise Architect à partir de la version 15.1.

Configurer le Modèle de glossaire

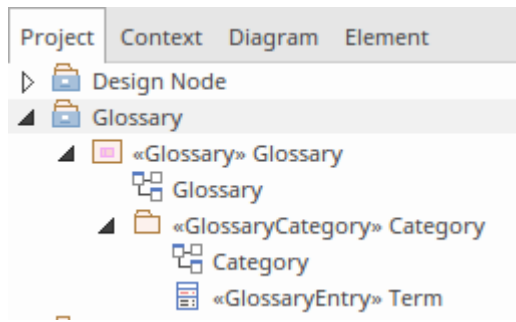
1. La première étape de la configuration de votre modèle de glossaire consiste à localiser ou à créer le Paquetage parent du glossaire. Il peut s'agir directement d'un nœud racine, d'une Vue , d'un Paquetage Modèle (créé à partir du Constructeur de Modèle) ou d'un ou plusieurs Paquetages simples. Votre choix dépend de la manière dont vous souhaitez que la structure du Glossaire soit intégrée à votre projet global.

La méthode la plus simple et la plus structurée est de créer un modèle en utilisant le Constructeur de Modèle .

1. Dans la fenêtre Navigateur , cliquez sur le nœud racine de l'hôte, Vue ou Paquetage pour le glossaire (peut-être dans une section Administration ou Ressources de votre projet).
2. Cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils de la fenêtre Navigateur . La dialogue Constructeur de Modèle s'affiche.
3. Cliquez sur le bouton <nom de la perspective> juste en dessous du nom de l'onglet et sélectionnez « Publication | Glossaire ». La liste motifs de perspective du glossaire s'affiche, offrant un certain nombre d'options qui sont décrites plus loin dans cette rubrique ; pour ce processus, cliquez sur « Modèle structuré Glossaire Gabarit ».



4. Cliquez sur le bouton Créer Modèle . Un Paquetage de glossaire est ajouté à la fenêtre Navigateur sous l' Paquetage hôte, contenant un diagramme de glossaire et un Paquetage <<GlossaryCategory>>, qui contient à son tour un diagramme de catégorie et un élément <<GlossaryEntry>>.



5. Dans la fenêtre Navigateur , cliquez sur le Paquetage <<GlossaryCategory> et, à l'aide de la fenêtre Propriétés (appuyez sur Ctrl+2 si elle n'est pas ouverte), modifiez le nom pour représenter la première de vos catégories de glossaire, par exemple « Termes Métier ». Faites la même chose avec le nom du diagramme dans le Paquetage <<GlossaryCategory>>.
6. Dans la fenêtre Navigateur , cliquez sur l'élément <<GlossaryEntry>> et remplacez le nom par le premier des termes du glossaire dans la catégorie de glossaire actuelle ; par exemple, « BPMN ».
7. Dans la fenêtre Notes de l'élément (appuyez sur Ctrl+3 si la fenêtre n'est pas ouverte), saisissez la description ou la définition du terme.

Vous avez maintenant la structure du modèle de Glossaire avec une définition de terme dans l'une des catégories de termes.

Cliquez-droit sur le nom de n'importe quel élément GlossaryCategory Paquetage ou GlossaryEntry dans la fenêtre Navigateur et sélectionnez l'option 'Recharger le glossaire'. Choisissez un objet dans le modèle et saisissez votre terme dans la fenêtre Notes , puis déplacez le curseur sur ce terme. Vous verrez la description ou la définition du terme dans une zone de texte contextuelle ou dans la Barre de Statut , comme défini dans la dialogue 'Préférences'.

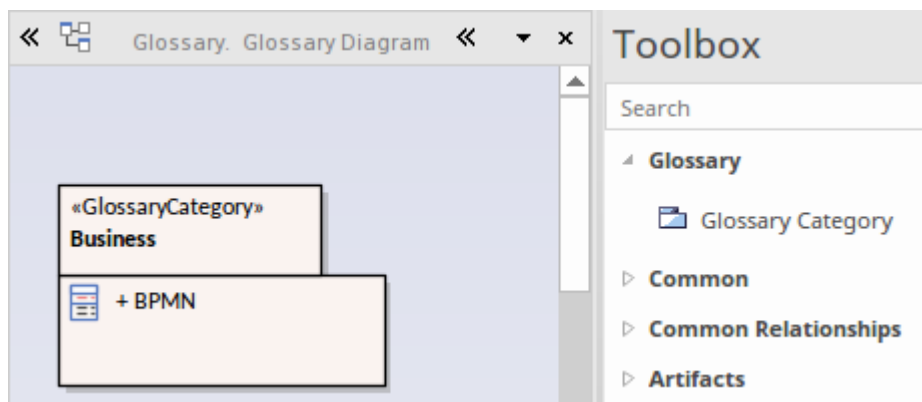
Si la description est trop longue pour être affichée à l'emplacement initial, appuyez sur Ctrl et cliquez sur le bouton gauche de la souris pour afficher le Glossaire du Projet Vue . Celui-ci affiche les détails de tous les éléments du Glossaire, y compris la définition de chaque élément.

Si un terme a plus d'une définition (comme cela peut se produire avec plusieurs technologies et/ou traductions de texte prédéfinies), toutes les définitions sont affichées dans l'info-bulle, bien qu'elles soient répertoriées comme des éléments distincts dans le Glossaire du Projet Vue .

Ajouter des catégories et des termes au Modèle

Après avoir défini la structure de base du modèle de glossaire, vous pouvez créer d'autres catégories et ajouter des termes à chaque catégorie.

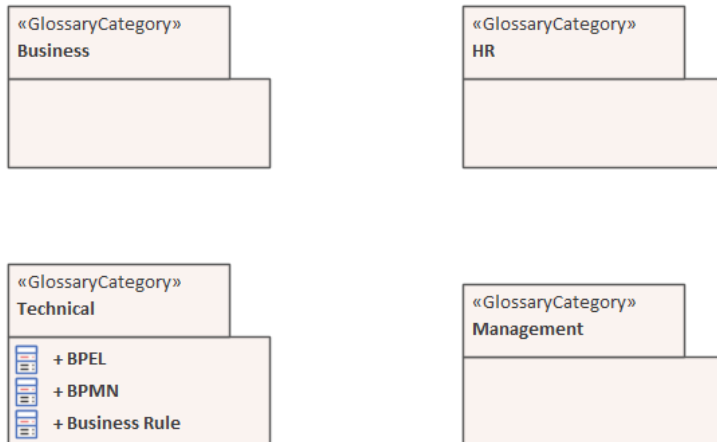
La première étape consiste à double-cliquer sur le nom diagramme Glossaire dans la fenêtre Navigateur pour l'ouvrir. Vous verrez qu'il contient l'élément Paquetage initial <<GlossaryCategory>>, qui répertorie lui-même le premier élément <<GlossaryEntry>. La boîte à outils Diagramme s'ouvre également sur la page « Glossaire », contenant l'icône Catégorie Glossaire.



1. Pour chaque catégorie de glossaire sous laquelle vous souhaitez regrouper des termes et des définitions, faites glisser

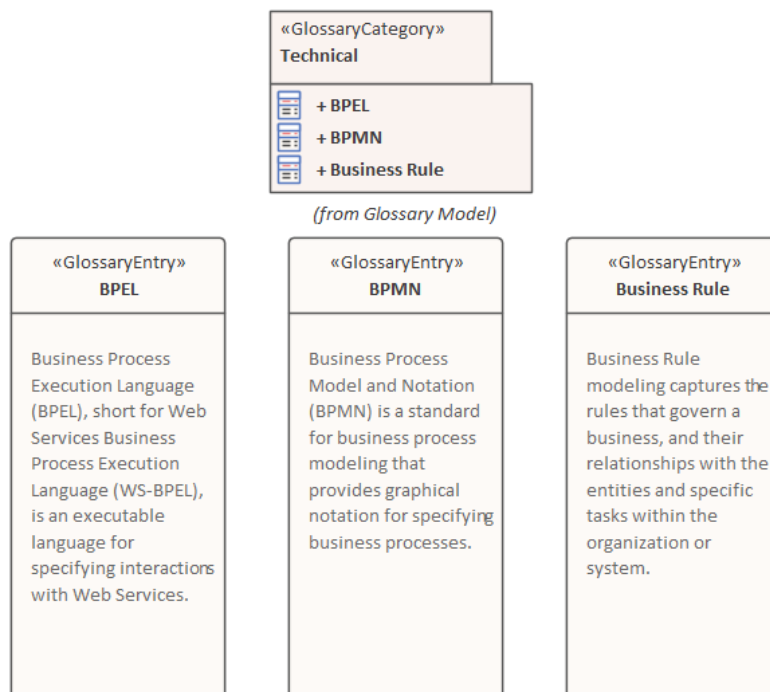
l'icône de catégorie de glossaire de la boîte à outils sur le diagramme et attribuez-lui un nom, tel que « Technique », « RH » ou « Gestion ». Un Paquetage <<GlossaryCategory>> est créé sur le diagramme et dans le modèle.

2. Sauvegarder le diagramme .



Vous pouvez maintenant ajouter des termes de glossaire à chacune des catégories. Il s'agit d'une méthode - vous pouvez également ajouter les éléments d'entrée de glossaire via d'autres fenêtres et vues, et directement via la fenêtre Navigateur . Voir la rubrique d'aide *Créer des éléments* .

1. Double-cliquez sur le premier Paquetage de catégories sous lequel définir certains termes. Un nouveau diagramme s'ouvre avec le même nom que la catégorie et la boîte à outils affiche la page « Catégorie », contenant l'icône Entrée de glossaire.
2. Pour chaque terme que vous souhaitez définir dans cette catégorie, faites glisser l'icône Entrée de glossaire sur le diagramme . Un élément <<Entrée de glossaire>> est créé sur le diagramme et dans le modèle.
3. Double-cliquez sur l'élément et, dans la dialogue « Propriétés », saisissez le terme à définir dans le champ « Nom » et la définition du terme dans le panneau « Notes ». Cliquez sur le bouton OK . Vous commencez à constituer l'ensemble des termes du Glossaire relatifs à la catégorie.

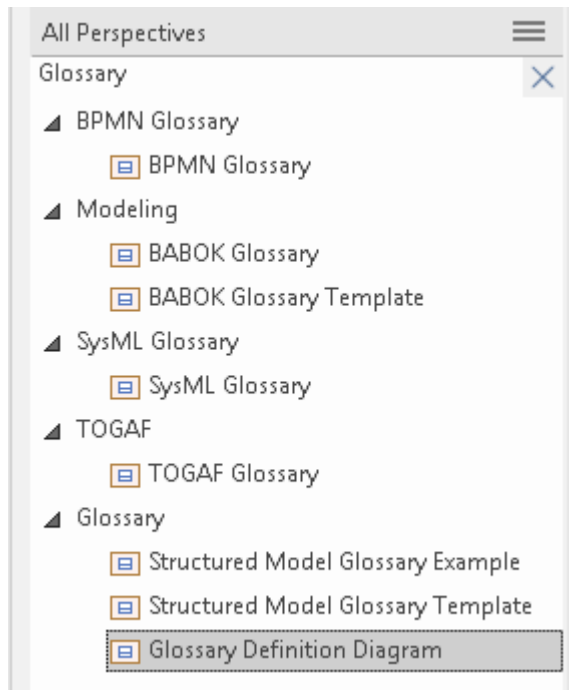


Encore une fois, enregistrez les diagrammes , cliquez-droit sur le nom de n'importe quel élément GlossaryCategory Paquetage ou GlossaryEntry et sélectionnez l'option « Recharger le glossaire » pour activer les nouveaux termes dans le glossaire du modèle.

Créer un glossaire spécifique à un domaine

Vous pouvez créer un certain nombre de types de glossaire en fonction de vos besoins, soit sous un seul Glossary Paquetage global, soit dispersés sous des Glossary Paquetages de contexte distincts, voire même sous forme de GlossaryCategory Paquetages individuels. Un exemple de type de glossaire est le modèle de traduction en langage naturel, qui est abordé dans la rubrique d'aide *Créer un Modèle de glossaire de traduction*. D'autres incluent des glossaires spécifiques, par exemple, à des langages modélisation individuels ou à des domaines de développement.

Vous pouvez créer des glossaires spécifiques à un domaine à partir de zéro. Cependant, Enterprise Architect fournit motifs pour vous aider à charger un certain nombre de glossaires de domaine prêts à l'emploi. Pour voir ceux qui sont disponibles, dans la boîte de dialogue Constructeur de Modèle, cliquez sur le bouton <nom de la perspective>, sélectionnez « Toutes Perspectives » et définissez le champ de filtre directement en dessous sur « Glossaire ».



Parmi les motifs répertoriés, vous trouverez ceux des glossaires de termes BPMN, SysML, BABOK et TOGAF. Vous pouvez simplement créer des glossaires directement à partir de ces motifs et, si nécessaire, compléter ou modifier les définitions de termes. Si un motif n'existe pas pour le langage ou le domaine modélisation requis, vous pouvez utiliser l'un des motifs répertoriés et modifier plus radicalement le glossaire résultant pour l'adapter à votre langage ou à votre domaine.

Créer un glossaire ad hoc

Que vous disposiez ou non d'un modèle de glossaire structuré, vous pourriez avoir besoin de définir ou de capturer un ensemble de termes rapidement, ou sans vraiment tenir compte de la catégorie spécifique à laquelle ils pourraient appartenir. Par exemple, vous pouvez disposer d'un glossaire solide pour SysML, mais décider de définir un certain nombre de termes MBSE plus généraux ou de termes de jargon d'entreprise plus localisés.

Dans ces contextes, vous pouvez utiliser le motif Glossary Definition Diagramme pour créer un diagramme vide dans lequel vous pouvez créer des éléments GlossaryEntry ou dans lequel vous pouvez faire glisser tout autre type d'élément existant depuis la fenêtre Navigateur. Les seules choses à prendre en compte sont :

- Le nom diagramme doit indiquer une relation avec le glossaire, par exemple « Termes du glossaire non attribués »
- Le nom de l'élément doit représenter le terme et
- Les notes sur les éléments doivent fournir une définition ou une description appropriée du terme

Une fois les éléments sur le diagramme, cliquez-droit sur le nom de n'importe quel élément GlossaryCategory Paquetage ou GlossaryEntry et sélectionnez l'option « Recharger le glossaire ». Les noms des éléments et le texte notes sont ajoutés

au glossaire et lorsque vous passez la souris sur le terme dans le texte, la définition s'affiche précédée du nom diagramme , identifiant l'emplacement de la définition.

Notes

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Gérer le glossaire » pour créer, mettre à jour ou supprimer des catégories et des entrées de glossaire ; si la sécurité n'est pas activée, vous pouvez gérer les éléments du glossaire sans aucune autorisation
- Les catégories de glossaire définies comme Paquetages dans le modèle ne sont pas proposées comme options ' Type ' dans la dialogue ' Détail du glossaire ' ; pour affecter des éléments dialogue à la même catégorie que les éléments du modèle, vous devez spécifier la catégorie comme un nouveau type dans le dialogue (cliquez sur l'icône à la fin du champ ' Type ')
- Dans le Glossaire du Projet Vue les éléments créés en tant qu'éléments de modèle (Modèle Item = True) ont des options de menu contextuel différentes de celles générées via la dialogue « Détails du glossaire » ; par exemple, vous ne pouvez pas ajouter ou supprimer Items Modèle dans le Glossaire du Projet Vue

Créer un Modèle de glossaire de traduction

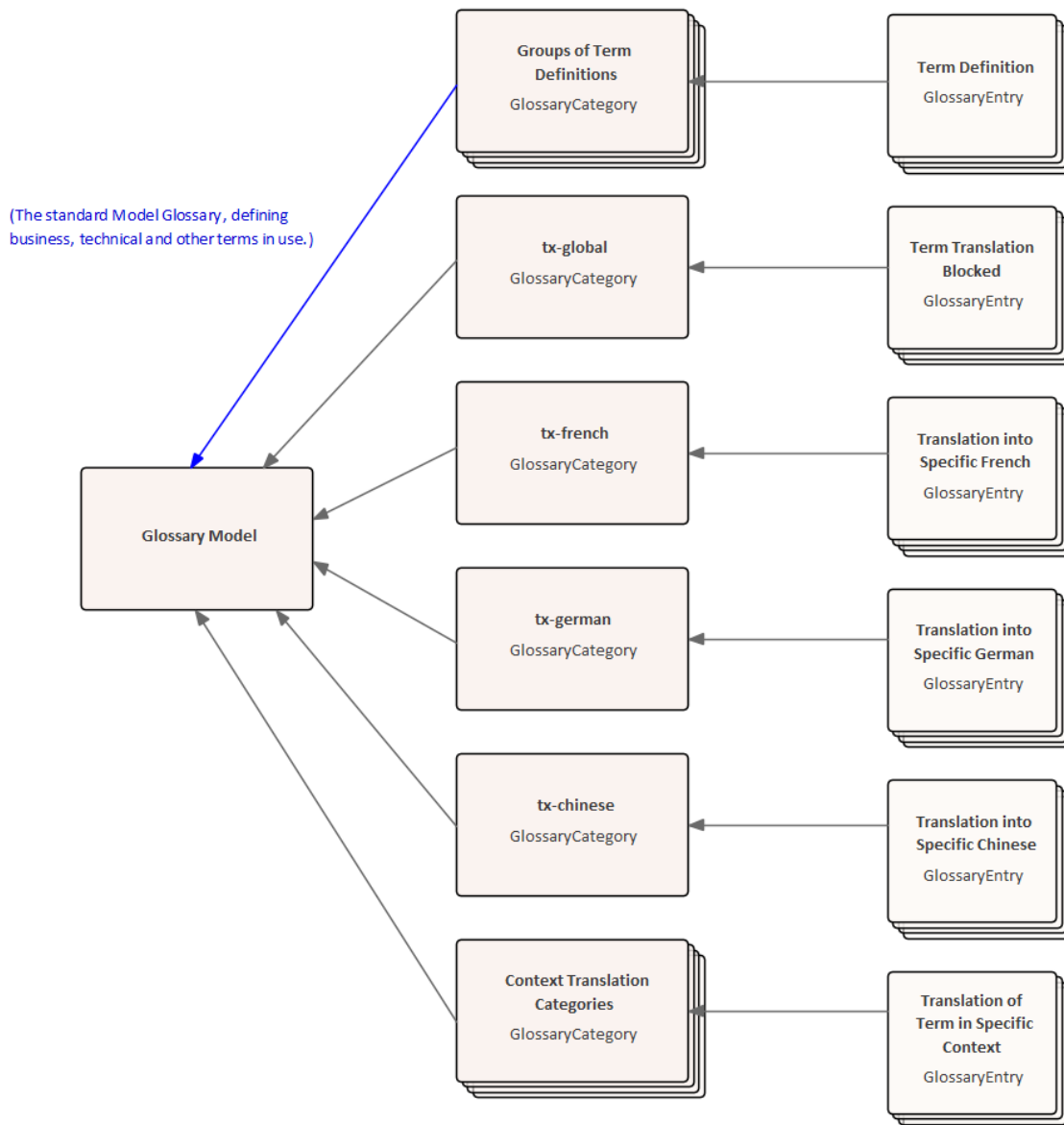
Un modèle de glossaire de traduction est une variante de votre modèle de glossaire global. Si vous n'êtes pas encore familiarisé avec la structure d'un modèle de glossaire, consultez la rubrique d'aide *Créer un glossaire en tant que structure Paquetage* .

Le modèle de traduction est une référence pour les facilités de traduction automatique. Le modèle définit les termes qui ne doivent pas être traduits (comme les noms de produits) ou les termes qui doivent être traduits en un mot ou une phrase spécifique, soit chaque fois qu'il est rencontré, soit lorsqu'une instance spécifique du terme est signalée. Les facilités de traduction automatique vérifient le modèle et remplacent et protègent les termes définis dans le texte Notes avant d'appeler le traducteur Google, Windows ou personnalisé pour traduire librement le reste du contenu des Notes .

Comme les éléments du Glossaire global, les éléments du modèle de traduction affichent également la « signification » du terme (toute traduction spécifique du terme dans chaque langue configurée, ou un blocage de la traduction) dans les messages contextuels intégrés au texte, les messages de la barre d'état et les entrées Glossaire du Projet Vue . Vous pouvez donc vérifier ce qui est défini pour un terme en déplaçant le curseur dessus.

Les Paquetages de catégorie de glossaire de traduction peuvent être des enfants d'un Paquetage de glossaire de niveau supérieur, de leurs propres Paquetages de glossaire <language> ou de tout autre Paquetage pratique dans le modèle. Vous disposez généralement d'une catégorie de traduction globale (principalement pour les termes qui ne doivent pas être traduits), d'une catégorie pour chaque langue configurée, comme le français, l'allemand et le chinois, et d'une ou plusieurs catégories pour les termes « à usage spécial » qui ont des traductions définies uniquement dans certains contextes, comme lorsqu'ils sont utilisés dans un chemin de menu. Les facilités de traduction sont déjà configurés pour vérifier les catégories spécifiques à la langue, mais lorsque vous marquez un terme « à usage spécial », une prompt s'affiche pour vous permettre de spécifier la catégorie contenant la traduction à utiliser.

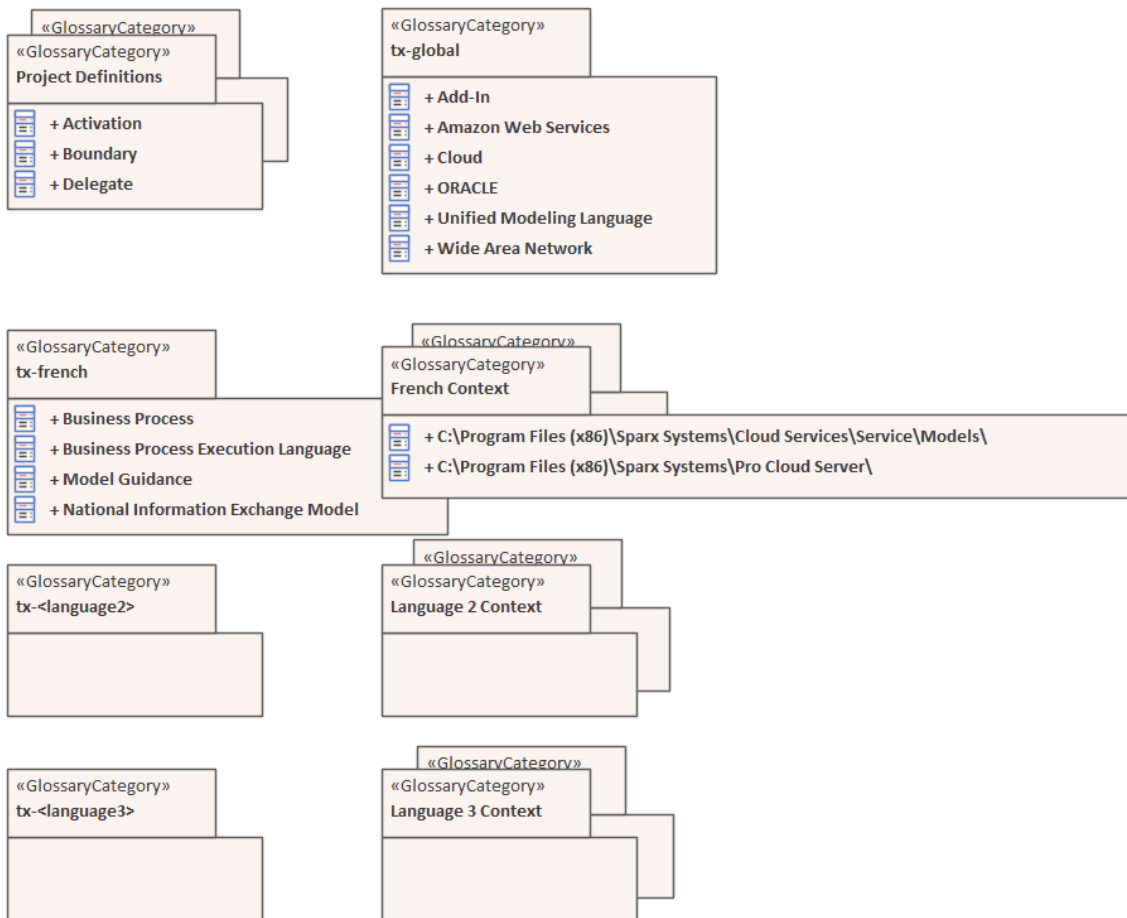
Un modèle de glossaire global avec des catégories de traduction pourrait avoir cette organisation :



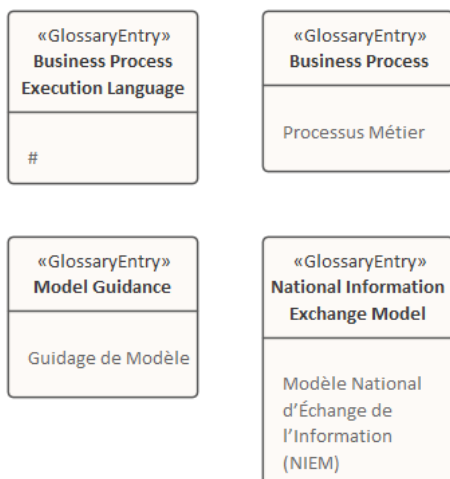
Configurer le Modèle de traduction

Recherchez ou créez le Paquetage parent pour les Paquetages de catégorie de glossaire de traduction (tels qu'un Paquetage de glossaire global - voir la rubrique d'aide *Créer un glossaire en tant que structure Paquetage*).

Le diagramme de glossaire pour les traductions contiendra des éléments GlossaryCategory pour le processus de traduction global, pour chaque langue dans laquelle votre équipe de projet traduira le texte, et au moins un « cas spécial » où les mots d'un contexte doivent être traduits différemment des mêmes mots dans un contexte différent. Vous devez donc planifier les catégories dont vous avez besoin, en particulier les types de cas spéciaux auxquels vous devrez peut-être vous préparer. Pour chaque Paquetage de traduction de langue, donnez au Paquetage le nom *tx- \langle language \rangle* ; par exemple, *tx-french* . Un contenu de modèle de glossaire global, tel qu'il est en cours de développement, pourrait ressembler à cet exemple :



Chaque Paquetage GlossaryCategory possède son propre diagramme GlossaryCategory, auquel vous ajoutez des éléments GlossaryEntry. Un élément GlossaryEntry définit la manière dont une string de texte ou un terme (le nom de l'élément) est traité lors de la traduction - s'il est bloqué contre la traduction ou s'il est prédéfini avec une traduction spécifique dans la langue correspondante et/ou sous certaines conditions. Vous devez donc également réfléchir aux termes que vous utiliserez et qui nécessitent un traitement spécial dans le processus de traduction. Un diagramme GlossaryCategory pourrait ressembler à cet exemple :



Si vous souhaitez bloquer la traduction d'un terme, saisissez un dièse (#) comme texte notes complet pour l'élément, comme indiqué pour l'élément Business Process Execution Language dans le diagramme . Si vous souhaitez fournir une traduction spécifique du terme, saisissez cette traduction dans le texte notes comme indiqué pour les autres éléments du diagramme .

Glossaire des styles

Lorsque vous définissez les termes de votre glossaire, vous pouvez également définir un style de documentation à appliquer aux termes d'un Type de terme spécifique. Lorsque vous générez des documents RTF, PDF ou DOCX, ces termes sont affichés dans la couleur, la police et/ou l'emphase définies. Cela permet d'appliquer une légende visuelle aux termes du glossaire de chaque Type et permet au lecteur de reconnaître plus facilement tous les termes pour lesquels il peut obtenir une définition ou une explication.

Vous pouvez appliquer les styles de glossaire via la dialogue « Générer la documentation » (comme décrit dans la rubrique d'aide *Générer la documentation*). Vous ne devez pas configurer de styles de glossaire dans un modèle à partir duquel vous générez uniquement des rapports HTML ; le générateur de rapports HTML n'applique pas les styles de glossaire.

Configurer les styles du glossaire

Vous configurez les styles de glossaire dans une feuille de style de glossaire, à l'aide de la dialogue « Balisage du glossaire » ; vous affichez cette dialogue à partir de la Vue Glossaire. Pour chaque Type de terme de glossaire, vous définissez un style dans la feuille de style, à l'aide du langage de définition de style CSS standard. Voici un exemple de deux définitions de style dans une feuille de style :

```
. paragraphe {  
famille de polices : courier ;  
taille de police : 16 px ;  
font-weight: italique ;  
couleur : #FF0000 ;  
arrière-plan : aucun ;  
text-transform : mettre en majuscule ;  
}  
. terme de langage {  
famille de polices : arial ;  
taille de police : 14 px ;  
font-weight: gras ;  
couleur : #800000 ;  
arrière-plan : aucun ;  
text-transform : mettre en majuscule ;  
}
```

Accéder

Ruban	Design > Dictionnaire > Glossaire > Glossaire Vue > Cliquez-droit > Attribuer des styles de balisage
-------	--

Définir les styles

Attribuez un style à chacun des types de termes du glossaire, qui ont été définis dans la dialogue « Glossaire ».

Option	Action
Terme	Cette colonne répertorie les types de termes existants dans le glossaire.
Nom du style	Cette colonne identifie le style attribué à chaque Type de terme. Si aucun style n'a été attribué, le champ est vide. Pour attribuer ou changer de style, double-cliquez sur la ligne, saisissez le nom du style dans l' prompt « Saisie » et cliquez sur le bouton OK . Si le nom contient plusieurs mots, reliez les mots par des tirets. Le nouveau nom de style est ajouté en haut du panneau « CSS ».
CSS	Entre les parenthèses sous le nom du style, saisissez ou copiez/collez la nouvelle définition de style, ou modifiez une définition existante. Les styles sont créés les uns après les autres dans la feuille de style unique du Glossaire.
OK	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer les modifications apportées aux définitions de style et fermer le dialogue .

Utilisation des styles de glossaire

Vous pouvez utiliser les styles de glossaire pour identifier et mettre en évidence les termes du glossaire dans vos rapports imprimables, et pour indiquer de quel type de terme il s'agit. Vous pouvez également utiliser les termes comme espaces réservés pour des chaînes de texte plus complexes dans les définitions de termes, de sorte que le générateur de rapports remplace la string de texte par le terme de substitution. Le formatage et la substitution de texte sont tous deux activés en sélectionnant des options dans la dialogue « Générer la documentation » (cliquez sur un Paquetage ou un élément et appuyez sur F8).

Configurer Rapportage pour les styles de glossaire

Vous pouvez appliquer des styles de glossaire à votre documentation RTF, PDF ou DOCX via la dialogue ' Générer Documentation' (sélectionnez 'Publier > Rapports de Modèle > Générateur de Rapports > Générer Documentation').

Tâche	Action
Utilisation du style de balisage	Cochez la case Termes du glossaire de balisage pour appliquer, dans le rapport généré, tous les styles appliqués à tous les termes du glossaire via le texte « Notes » d'un élément. Un style est appliqué à un terme de glossaire en fonction de son Type de terme de glossaire.

Notes

- Vous pouvez copier la feuille de style du glossaire entre les modèles en tant que données de référence, en utilisant les options de ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Exporter les données de référence » et « Importer les

données de référence ».

Générer un Rapport

Vous pouvez générer un fichier au format texte enrichi (RTF) du glossaire de votre modèle, que vous pouvez imprimer ou joindre à tout autre fichier de document approprié.

Le fichier peut contenir toutes les entrées du glossaire ou uniquement celles des types sélectionnés.

Accéder

Ruban	Conception > Dictionnaire > Glossaire > Editer : Rapport
-------	--

Générer un rapport RTF du Glossaire du Projet

Étape	Action
1	Dans le champ « Nom de fichier », saisissez ou sélectionnez un nom de fichier pour le glossaire.
2	Dans le champ « Titre », saisissez un titre approprié pour le glossaire.
3	Dans le panneau « Inclure Items de glossaire », cochez la case correspondant à chaque type d'entrée de glossaire à inclure. Pour sélectionner tous les types d'entrée, cliquez sur le bouton Sélectionner tout.
4	Si nécessaire, pour définir la mise en page du rapport, cliquez sur le bouton Mise en page et complétez la dialogue « Mise en page ».
5	Si vous souhaitez remplacer certains mots définis par le système par d'autres qui pourraient être plus significatifs pour vos lecteurs, ou imprimer l'intégralité du rapport dans une autre langue, cliquez sur le bouton Langue et définissez votre sortie dans la dialogue « Personnaliser la langue RTF ».
6	Pour inclure des sauts de page, cochez la case « Saut de page entre les sections ».
7	Cliquez sur le bouton Générer pour générer le rapport.
8	Cliquez sur le bouton Vue pour ouvrir le rapport.

Exemple Rapport de glossaire

Un exemple de résultat d'un rapport de glossaire est présenté ici :

Glossaire

Termes Métier

Périodes comptables

Une période de temps définie pendant laquelle les rapports de performance peuvent être extraits (normalement des périodes de 4 semaines).

Client

Une personne ou une entreprise qui demande à une entité de transporter des marchandises en son nom.

Termes techniques

Association

Relation entre deux ou plusieurs entités. Implique une connexion d'un certain type : par exemple, une entité utilise les services d'une autre ou une entité est connectée à une autre via une liaison réseau.

Modèle de composant

Le modèle de composants fournit une vue détaillée des différents composants matériels et logiciels qui composent le système proposé. Il montre à la fois où se trouvent ces composants et comment ils interagissent avec d'autres composants. Les exigences des composants détaillent les responsabilités d'un composant pour fournir des fonctionnalités ou un comportement au sein du système.

Modèle de déploiement

Un modèle du système tel qu'il est déployé physiquement.

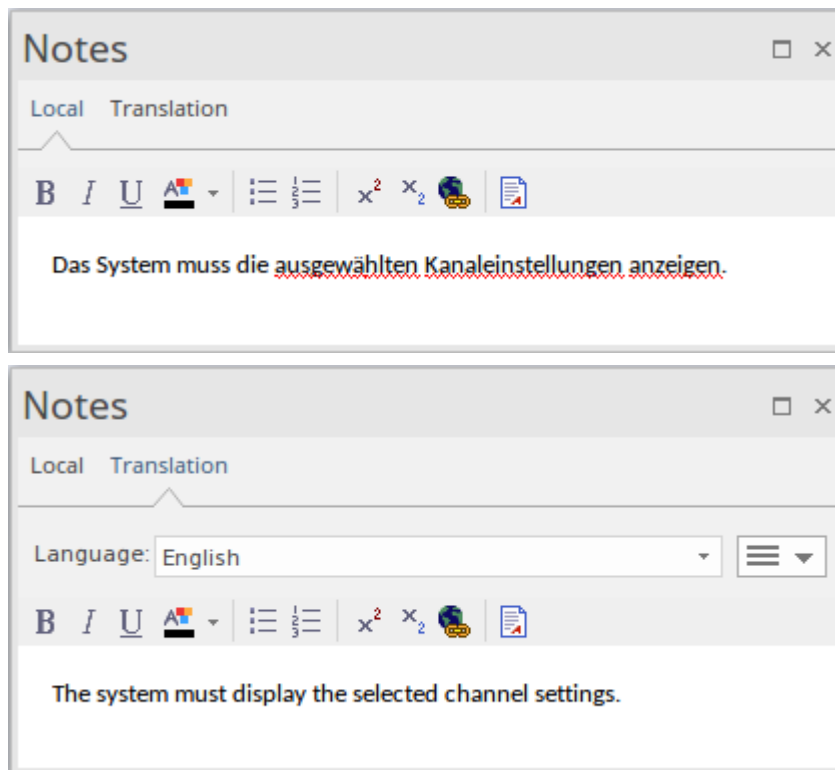
Prolonge la relation

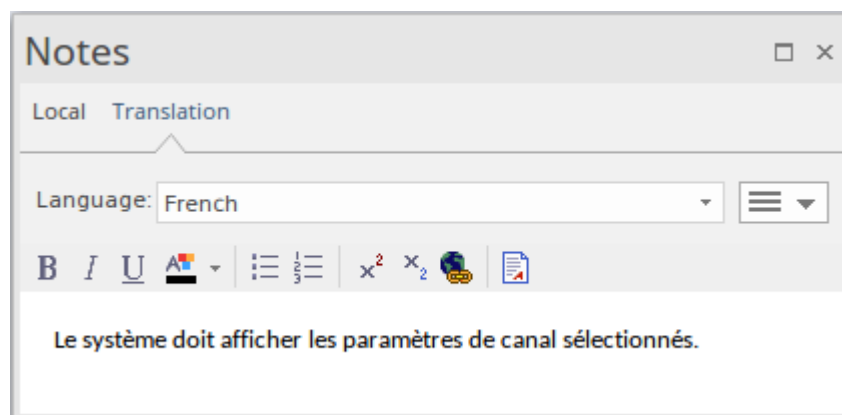
Relation entre deux cas d'utilisation dans laquelle un cas d'utilisation « étend » le comportement d'un autre. En général, cela représente un comportement facultatif dans un scénario de cas d'utilisation. Par exemple, un utilisateur peut éventuellement demander une liste ou un rapport à un moment donné lors de l'exécution d'un cas d'utilisation professionnel.

Facilités de traduction

Enterprise Architect est utilisé dans presque tous les pays du monde et des versions du produit sont disponibles dans lesquelles l'interface utilisateur et le système d'aide sont définis dans l'une des nombreuses langues naturelles courantes. Le contenu du modèle est ensuite écrit et lu dans la même langue naturelle. Cependant, maintenant plus que jamais, les équipes sont engagées dans modélisation distribuée et le développement collaboratif est devenu la norme dans les communautés commerciales, technologiques, d'ingénierie et scientifiques. Une grande partie de cette collaboration se déroule non seulement au-delà des frontières temporelles et géographiques, mais aussi des frontières linguistiques, car les modèles sont lus, assimilés et enrichis par des groupes de personnes qui parlent des langues naturelles différentes.

Enterprise Architect (utilisant un service d'intégration Cloud intégré) offre aux utilisateurs individuels un moyen d'afficher une traduction des descriptions (notes) de divers objets tels que des éléments, des opérations et des connecteurs. Le mécanisme utilise une couche de service d'intégration intégrée et exemplaire pour se connecter aux services de traduction à distance fournis par Google et Microsoft. Cela signifie qu'un modèle développé, par exemple, en Suisse en utilisant l'allemand peut être traduit et visualisé au Canada en anglais. Un modélisateur allemand peut définir un élément d'exigence nommé « *Das System muss die ausgewählten Kanaleinstellungen anzeigen* » et un modélisateur canadien peut traduire et visualiser cette exigence comme « *Le système doit afficher les préférences de canal sélectionnées* ». De plus, l'un ou l'autre des modélisateurs est susceptible d'avoir des collègues francophones qui préféreraient traduire la même exigence en français sous la forme « *Le système doit afficher les préférences de canal sélectionnées* ».





Vous pouvez également enregistrer les traductions des noms d'éléments et d'opérations. Modélisation peut ainsi surmonter non seulement les barrières temporelles et géographiques, mais aussi les barrières linguistiques.

Un facilité de glossaire permet également de remplacer la traduction de termes propriétaires, tels que les noms de produits ou le jargon interne, qui ne doivent pas être traduits. Ce mécanisme fournit également des traductions spécifiquement définies de termes pour lesquels les services de traduction ne fourniraient pas le meilleur résultat. Un utilisateur peut également mettre à jour manuellement notes traduites et, lorsque le texte d'origine est mis à jour, la traduction modifiée sera signalée comme potentiellement obsolète.

La documentation peut être générée dans n'importe quelle langue sélectionnée, offrant ainsi un moyen de produire un logiciel et un modèle narratif portable accessible à presque tout le monde dans le monde - parfait pour les équipes interlinguistiques qui ont des obligations contractuelles d'avoir une documentation formelle dans un certain nombre de langues.

En bref, les facilités de la fonctionnalité de traduction de texte Enterprise Architect incluent :

- Un plug-in d'intégration qui permet les connexions aux facilités de traduction Internet via Pro Cloud Server version 4.1 et supérieure ; disponible dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , pour les traductions automatiques
- Une page « Traductions » de la dialogue « Gérer les options Modèle », à travers laquelle vous configurez le mode de traduction, l'application de traduction, les options de traduction et les langues depuis et vers lesquelles traduire le texte, pour le modèle (si la sécurité utilisateur est activée, vous avez besoin des autorisations « Gérer les données de référence » pour le faire)
- Onglets séparés dans la fenêtre Notes pour saisir et afficher le texte Notes dans la langue locale (ou principale) et pour saisir ou lancer des traductions de ce texte ; l'onglet « Traduction » vous permet de sélectionner parmi une gamme de langues et de forcer ou d'appliquer automatiquement la traduction (si vous utilisez une application de traduction Internet)
- Un facilité de traduction manuelle qui vous permet de saisir, dans l'onglet « Traduction » de la fenêtre Notes , les traductions du texte Notes affiché dans l'onglet « Local » ; disponible dans toutes les éditions d' Enterprise Architect
- Options du menu contextuel du texte Notes pour signaler des instances spécifiques d'un terme pour une traduction personnalisée ou pour une protection contre la traduction
- Un onglet de la fenêtre Propriétés pour les éléments et les opérations permettant d'enregistrer manuellement le nom et l'alias object traduit dans chacune des langues sélectionnées
- Éléments de modèle de glossaire que vous pouvez utiliser pour bloquer la traduction d'un terme dans une section de texte ou pour garantir qu'il est traduit dans une string de texte spécifique
- Une option dans la dialogue « Générer le document », onglet « Générer » pour spécifier la langue dans laquelle générer le document

Configuration de la traduction automatique

La traduction automatique utilisant un service de traduction externe est configurée en tant que fournisseur de données dans le facilité Plug-ins d'intégration du Pro Cloud Server .

Les procédures de configuration des plug-ins d'intégration et de spécification du fournisseur de données sont entièrement documentées dans les rubriques d'aide *Installation et configuration* des plug-ins d'intégration et *Ajout/modification du*

fournisseur de données . Cependant, ce résumé des étapes place les procédures dans le contexte du service de traduction automatique :

1. Ouvrez le client de configuration Cloud Sparx Systems Pro.
2. Cliquez sur l'onglet « Intégration ».
3. Cliquez sur le bouton Ajouter pour afficher la fenêtre Ajouter un fournisseur de données.
4. Cochez la case « Activé ».
5. Donnez un nom au service.
6. Cliquez sur la flèche déroulante dans le champ « Fournisseur » et sélectionnez « Traducteur ».
7. Dans le panneau « Propriétés personnalisées », sélectionnez un fournisseur de traduction, tel que Google ou Microsoft.

Data Provider:

Enabled:

Name: * test

Provider: * Translator Prefix: * sstm

Integration Plugin

Auto Start: Port: * 8089 DLL Path: * C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\SBP ...

Custom Properties

Item	Value
Google	https://translation.googleapis.com/language/translate/v2?key=%key%&sour...
Microsoft	https://api.cognitive.microsofttranslator.com/translate?api-version=3.0&text...

Logging

File Count: 3 Max File Size: 1048576 Level: WARNING

Directory: C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\SBPI\Log\

Proxy

Server Name/IP:

Bypass:

User Name: Password:

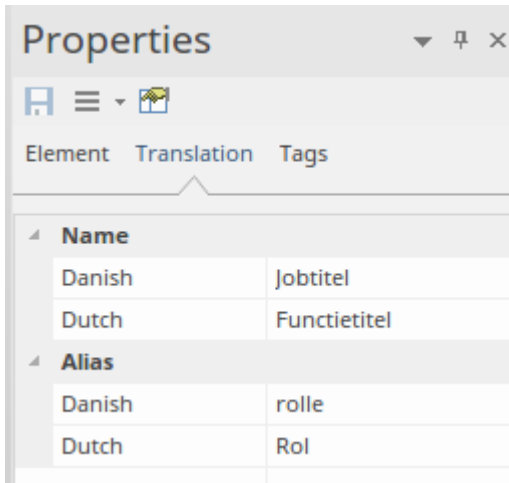
Help * Denotes a value is required OK Cancel

Il vous faudra ensuite redémarrer le service Pro Cloud . Nous vous suggérons de redémarrer la machine. Ensuite, lorsque vous ouvrirez le dépôt sélectionné, la traduction automatique devrait maintenant être disponible.

Note que, comme cela utilise un fournisseur de traduction externe, cela peut entraîner un coût sur les données traduites et peut nécessiter la création d'un compte auprès du fournisseur.

L'onglet Traduction de la fenêtre Propriétés

Si vous avez activé la fonction Traduction Notes facilités , et que vous réviser des éléments, des connecteurs, des attributs ou des opérations, la fenêtre Propriétés possède un onglet 'Traduction' contenant deux catégories - 'Nom' et 'Alias'. Chaque catégorie possède un champ pour chacune des langues sélectionnées.



Name	
Danish	Jobtitel
Dutch	Functietitel
Alias	
Danish	rolle
Dutch	Rol





Cliquez simplement sur chacun de ces champs et saisissez la traduction du nom et/ou de l'alias de l' object dans la langue correspondante. Les langues sont spécifiées dans la dialogue « Gérer les options Modèle » de votre modèle, par l'administrateur du modèle.

Transformation du Modèle

L'un des grands avantages de la création de modèles est la possibilité de les manipuler pour produire des sorties, ce qui permet de gagner du temps et de réduire les risques d'erreurs. Enterprise Architect implémente des transformations MDA (Model Driven Architecture) à l'aide d'un système gabarit flexible et entièrement configurable. Les gabarits agissent comme des instructions pour une machine qui prend un modèle en entrée et le transforme en un modèle plus résolu en sortie. L'entrée peut être un modèle volumineux et complexe ou un élément unique et un modèle d'entrée peut être transformé en une variété de modèles de sortie.

Les transformations sont généralement unidirectionnelles et prennent un Modèle indépendant de la plate-forme (PIM) et le transforment en un ou plusieurs modèles spécifiques à la plate-forme (PSM). Un bon exemple de cas où cela est utile est lorsqu'un système doit être implémenté dans un certain nombre de systèmes de bases de données relationnelles différents. Un seul modèle conceptuel indépendant de la plate-forme (le PIM) peut être transformé en un certain nombre de modèles spécifiques à la plate-forme, par exemple Oracle, MySQL et SQLite. Pour une productivité accrue, une fois les modèles de sortie produits, ils peuvent également être convertis en code de programmation, en langage de définition de base de données ou en schémas. Enterprise Architect crée automatiquement une traçabilité qui peut être utilisée pour visualiser la manière dont les éléments du modèle d'entrée ont été transformés en éléments du modèle de sortie.

Facilités

Facilité	Description
Transformer les éléments 	Découvrez comment transformer des éléments sur un diagramme ou depuis une fenêtre Navigateur Paquetage .
Transformations intégrées 	Enterprise Architect propose un certain nombre de transformations intégrées qui support un large éventail de langues cibles. Chacune d'entre elles est entièrement personnalisable en fonction de vos besoins spécifiques.
Modifier Transformation Gabarits 	Apprenez à ajuster les gabarits de transformation pour produire des transformations spécifiques à votre système.
Transformations d'écriture 	Toutes les informations dont vous aurez besoin pour créer vos propres transformations.

Transformations prêtes à l'emploi

Le programme d'installation Enterprise Architect comprend un certain nombre de transformations intégrées de base, notamment :

- PIM à :
- C#

- C++
 - Éléments tableau DDL
 - Bean d'entité EJB
 - Bean de session EJB
 - Java
 - PHP
 - VB.Net
 - XSD
- Modèle de données vers diagramme de relation entre entités (ERD)
 - diagramme de relation d'entité (ERD) vers Modèle de données
 - diagramme Séquence vers diagramme Communication
 - diagramme Communication vers diagramme Séquence
 - Modèle Java vers modèle de test JUnit
 - Modèle .NET vers modèle de test NUnit
 - Modèle d'interface WSDL vers WSDL

D'autres transformations seront disponibles au fil du temps, soit intégrées, soit sous forme de modules téléchargeables à partir du site Web Sparx Systems .

Transformations personnalisées

Vous pouvez modifier les transformations intégrées ou définir les vôtres à l'aide du langage gabarit de génération de code simple d' Enterprise Architect . Cela implique un peu plus que l'écriture gabarits pour créer un fichier source intermédiaire simple ; le système lit le fichier source et le lie au nouveau PSM.

Dépendances de transformation

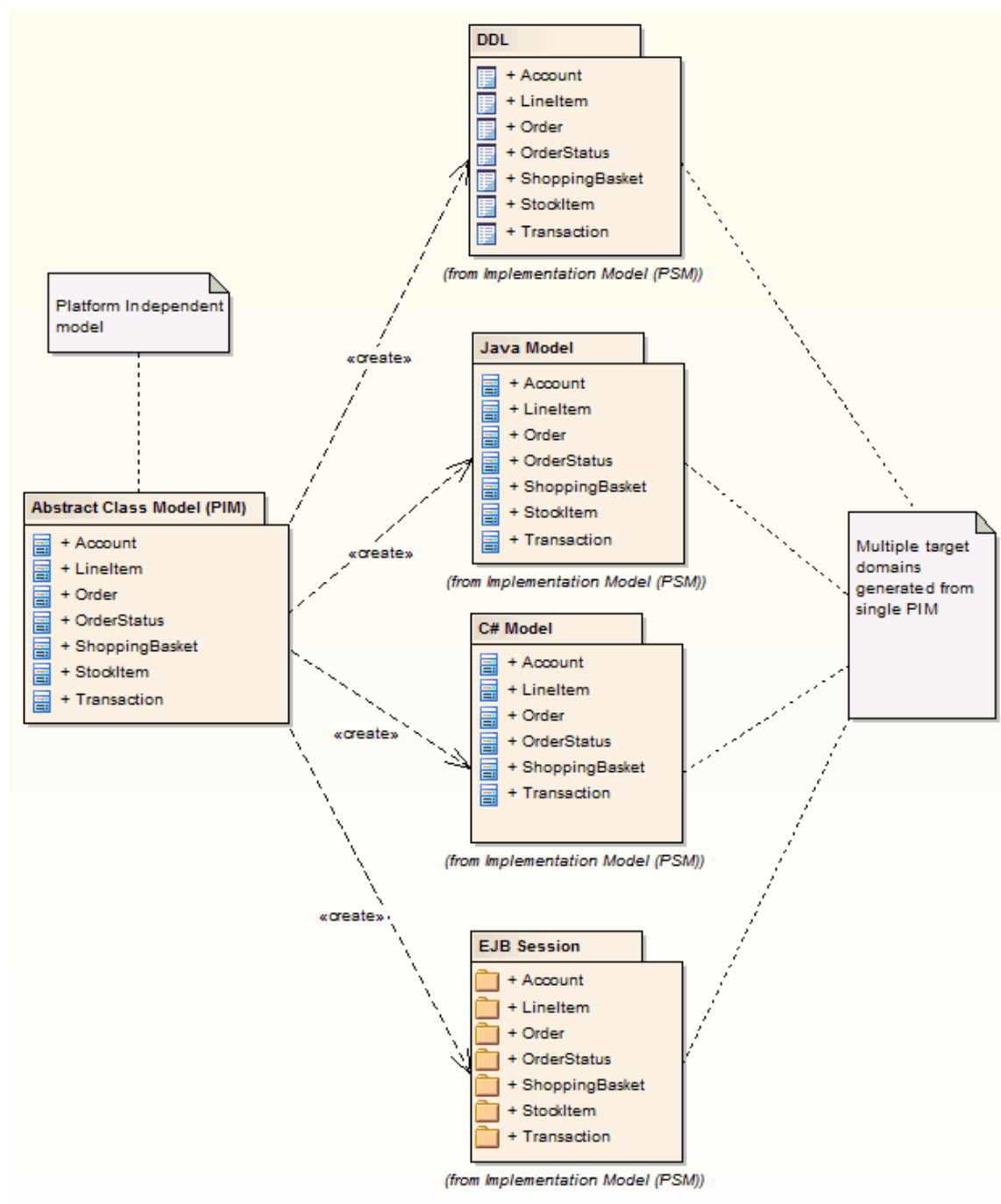
Lorsque vous exécutez une transformation, le système crée des liaisons internes (dépendances de transformation) entre chaque PSM créé et le PIM d'origine. Cela est essentiel, car cela permet de synchroniser plusieurs fois le PIM vers le PSM, en ajoutant ou en supprimant fonctionnalités au fur et à mesure ; par exemple, l'ajout d'un nouvel attribut à une classe PIM peut être synchronisé vers une nouvelle colonne du Modèle de données.

Vous pouvez observer les dépendances de transformation d'un Paquetage à l'aide de la fenêtre Traçabilité, pour vérifier l'impact des modifications apportées à un élément PIM sur les éléments correspondants dans chaque PSM généré, ou pour vérifier où une modification requise dans un PSM doit être initiée dans le PIM (et également pour se refléter dans d'autres PSM). Les dépendances de transformation sont un outil précieux pour gérer la traçabilité de vos modèles.

Enterprise Architect ne supprime ni n'écrase les fonctionnalités d'élément qui n'ont pas été générées à l'origine par la transformation ; par conséquent, vous pouvez ajouter de nouvelles méthodes à vos éléments et Enterprise Architect n'agit pas sur elles pendant le processus de génération directe.

Exemple de transformation

Ce diagramme montre comment fonctionnent les transformations et comment elles peuvent augmenter considérablement votre productivité.



Notes

- Si vous utilisez l'édition Corporate, Unified ou Ultimate, si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation d'accès « Transformer Paquetage » pour effectuer une transformation MDA sur les éléments d'un Paquetage


Transformer les éléments


Une transformation de modèle est une fonction initiée par l'utilisateur qui démarre le processus de transformation d'un ou plusieurs éléments PIM (Platform Independent Modèle) en leurs éléments PSM (Platform Specific Modèle) correspondants. Ce processus se déroule conformément aux règles codifiées dans les Gabarits de transformation. La transformation peut être initiée en sélectionnant un Paquetage dans la fenêtre Navigateur ou un élément dans un diagramme .

Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Transformer > Transformer la sélection
Raccourcis Clavier	Ctrl+H (transformer les éléments sélectionnés) Ctrl+Maj+H (transformer Paquetage sélectionné)

Effectuer une transformation

Option	Action
Éléments	Liste tous les éléments individuels sélectionnés dans le diagramme ou contenus dans le Paquetage . Soit : <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur un élément pour inclure uniquement cet élément dans la transformation • Maintenez la touche Ctrl et cliquez sur plusieurs éléments distincts pour les inclure dans la transformation, ou • Maintenez la touche Maj enfoncée et cliquez sur le premier et le dernier élément d'un bloc pour inclure ces éléments dans la transformation
Tous	Cliquez sur ce bouton pour sélectionner tous les éléments de la liste afin de les inclure dans la transformation.
Aucun	Cliquez sur ce bouton pour désélectionner tous les éléments de la liste.
Inclure paquetages enfants	(Si vous avez choisi de transformer des éléments dans un Paquetage .) Cochez cette case pour inclure (dans la liste « Éléments » et potentiellement dans la transformation) les éléments des Paquetages enfants du Paquetage sélectionné.
Transformations	Cochez la case correspondant à chaque type de transformation à effectuer. Lorsque vous cochez une case, la dialogue « Parcourir le projet » s'affiche ; recherchez et sélectionnez le Paquetage cible dans lequel générer les éléments transformés. Si vous souhaitez modifier un Paquetage cible sélectionné, cliquez sur le bouton  à droite du nom Paquetage et sélectionnez le nouveau Paquetage dans le dialogue .
Générer un code sur le résultat	Cochez cette case pour spécifier si vous souhaitez ou non générer automatiquement du code pour les classes transformées qui ciblent les langages de code.

	Si vous sélectionnez cette option, la première fois que vous transformez en classe, le système vous promps à sélectionner un nom de fichier dans lequel générer du code ; les transformations suivantes génèrent automatiquement du code vers ce nom de fichier.
Effectuer des transformations sur le résultat	Cochez la case pour exécuter automatiquement les transformations précédemment effectuées sur la ou les classes cibles.
Fichier intermédiaire	Si vous souhaitez capturer le fichier de langue intermédiaire (par exemple, pour le déboguer), saisissez le chemin et le nom du fichier ou cliquez sur le bouton  et recherchez et sélectionnez le fichier.
Écrire toujours	Cochez cette case pour toujours écrire le fichier intermédiaire sur le disque.
Écrivez maintenant	Cliquez sur ce bouton pour générer le fichier intermédiaire sans effectuer la transformation complète.
Transformez-vous	Cliquez sur ce bouton pour exécuter la transformation. Lorsque la transformation est terminée, la dialogue « Transformation du Modèle » se ferme.
Fermer	Cliquez sur ce bouton pour fermer la dialogue « Transformation du Modèle » sans effectuer la transformation.

Notes

- Lorsque le dialogue s'affiche, tous les éléments sont sélectionnés et toutes les transformations précédemment effectuées à partir de l'une de ces classes sont vérifiées.
- Cette procédure ne s'applique pas à la transformation diagramme Séquence / diagramme Communication , ni à la transformation diagramme Communication / diagramme Séquence

Enchaînement des transformations

L'enchaînement des transformations offre un degré supplémentaire de flexibilité et de puissance pour l'exécution des transformations. Par exemple, si deux transformations ont un élément commun, vous pouvez séparer cet élément dans sa propre transformation, puis exécuter les transformations d'origine à partir du point commun. La transformation séparée peut même produire elle-même un modèle utile.

Vous pouvez enchaîner les transformations en sélectionnant la case à cocher « Effectuer les transformations sur le résultat » dans la dialogue « Transformation du Modèle », afin que les transformations qui ont déjà été effectuées sur les classes cibles soient exécutées automatiquement la prochaine fois que cette classe est transformée.

Transformations intégrées

Enterprise Architect fournit un ensemble complet de transformations intégrées, couramment utilisées. Celles-ci s'avéreront utiles dans de nombreuses disciplines, de Modélisation de domaine à l'ingénierie de code. La facilité de transformation des modèles est un outil de productivité pratique et il est attendu que les modélisateurs voudront créer leurs propres transformations personnalisées. Les transformations intégrées fournissent des exemples utiles et constituent une référence précieuse pour le modélisateur.

Transformations intégrées

Transformation	Convertit
C#	Éléments Modèle indépendants de la plate-forme (PIM) vers des éléments de classe C# spécifiques au langage.
C++	Éléments PIM vers éléments de classe C++ spécifiques au langage.
Langage de définition des données	Un modèle logique vers un modèle de données ciblant le type de base de données par défaut, prêt pour la génération DDL.
Diagramme de relation d'entité vers Modèle de données	Un modèle logique ERD vers un modèle de données ciblant le type de base de données par défaut, prêt pour la génération DDL.
Modèle de données vers Diagramme de relation entre entités	Un modèle de données vers un modèle logique ERD.
Bean de session EJB	Un seul élément de classe pour les éléments d'une session EJB.
Bean d'entité EJB	Un seul élément de classe pour les éléments d'une entité EJB.
Java	Éléments PIM vers éléments de classe Java spécifiques au langage.
Unité JUnit	Un élément de classe Java existant avec des méthodes publiques vers une classe avec une méthode de test pour chaque méthode publique, ainsi que les méthodes requises pour configurer correctement les tests.
Unité N	Une classe compatible .NET existante avec des méthodes publiques vers une classe avec une méthode de test pour chaque méthode publique, ainsi que les méthodes requises pour configurer correctement les tests.
PHP	Éléments PIM vers éléments de classe PHP spécifiques au langage.
Séquence / Diagramme Communication	Tous les éléments et messages d'un diagramme Séquence ouvert sont transformés en éléments et messages correspondants dans un diagramme Communication, et vice versa.
VB.Net	Éléments PIM vers éléments de classe VB.Net spécifiques au langage.
WSDL	Un modèle simple vers un modèle étendu d'une interface WSDL, adapté à la

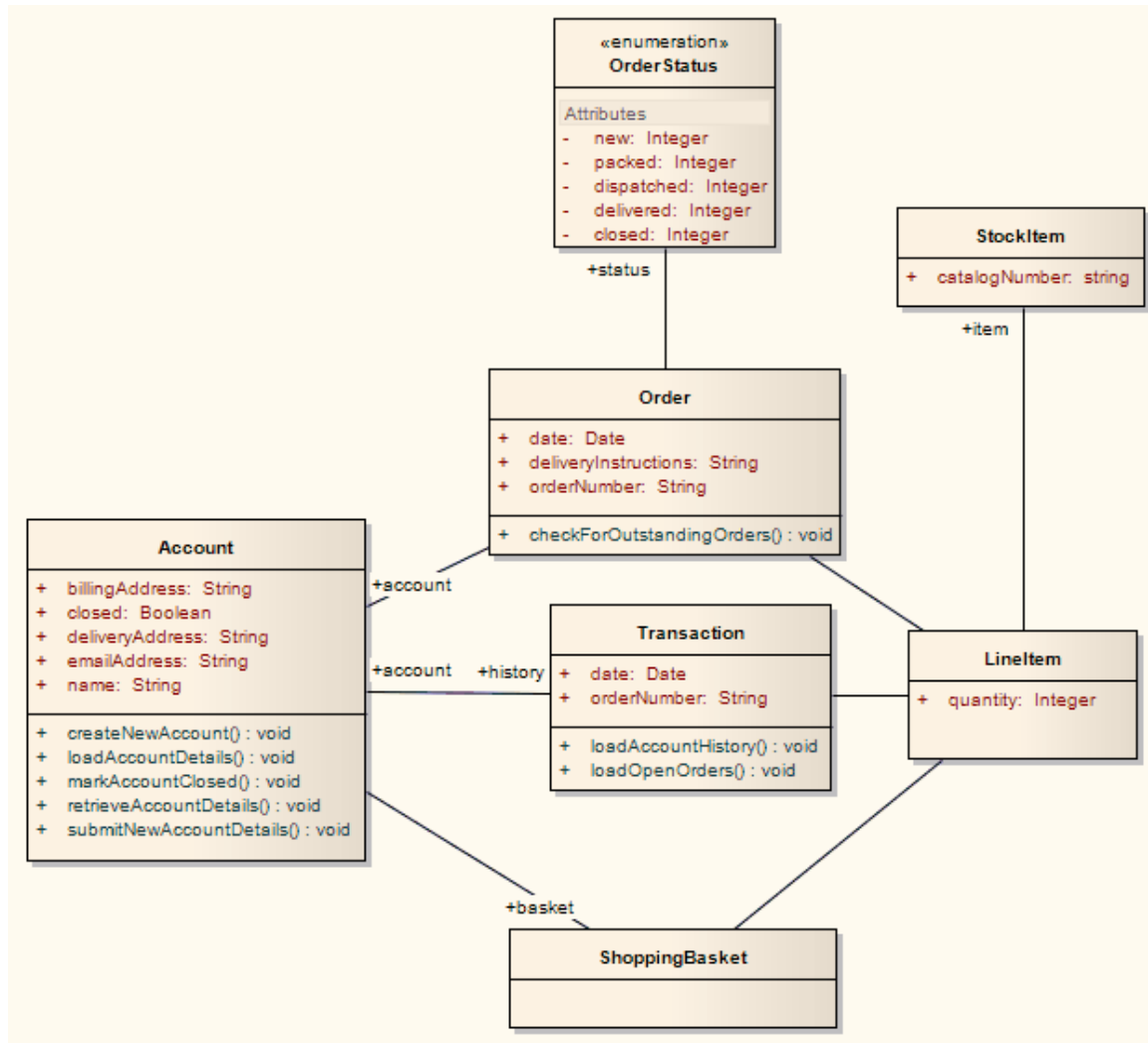
	génération.
XSD	Éléments PIM vers profil UML pour éléments XML, comme étape intermédiaire dans la création d'un schéma XML.

Transformation C#

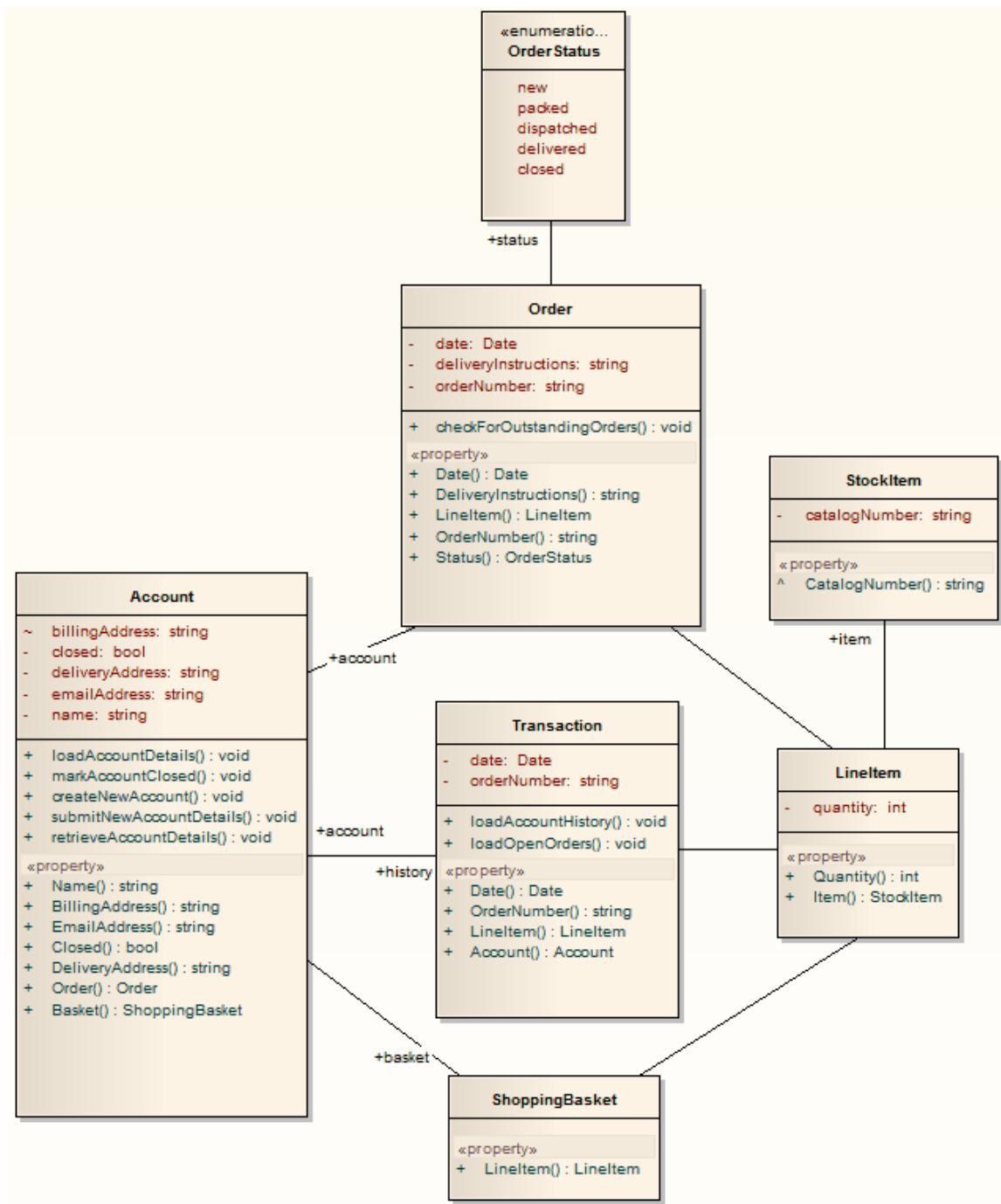
La transformation C# convertit les types d'éléments PIM (Platform-Independent Modèle) en types d'éléments de classe spécifiques à C# et crée une encapsulation en fonction des options système que vous avez définies pour la création de propriétés à partir d'attributs C# (sur la page « Spécifications C# » de la dialogue « Préférences »).

Exemple

Les éléments PIM



Après la transformation, devenez les éléments PSM

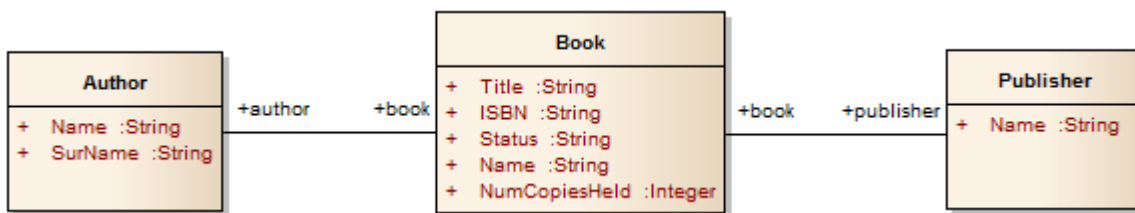


Transformation C++

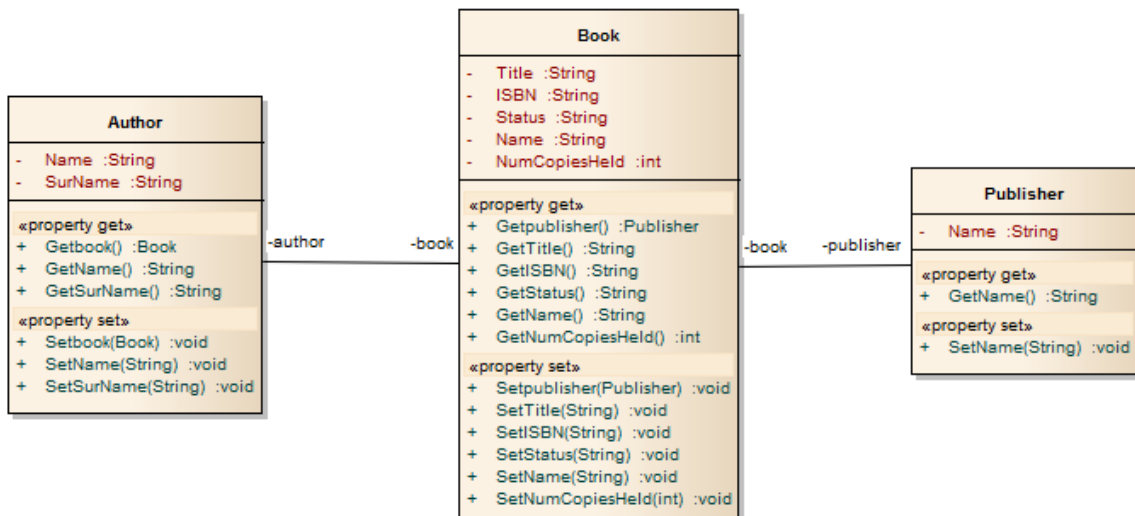
La transformation C++ convertit les types d'éléments PIM (Platform-Independent Modèle) en types d'éléments Class spécifiques à C++ et crée une encapsulation (produisant les getters et setters) selon les options que vous avez définies pour la création de propriétés à partir d'attributs C++ (sur la page « Spécifications C++ » de la dialogue « Préférences »). Note que les attributs publics dans le PIM sont convertis en attributs privés dans le PSM. Toutes les opérations sur une interface sont transformées en méthodes virtuelles pures sur une classe équivalente.

Exemple

Les éléments PIM



Après la transformation, devenez les éléments PSM



Transformation Modèle de données vers l'ERD

La transformation Modèle de données au diagramme de relations d'entités (ERD) crée un modèle logique ERD à partir d'un Modèle de données. Il s'agit de l'inverse de la transformation ERD en Modèle de données. Cette transformation utilise et démontre support dans le langage intermédiaire d'un certain nombre de concepts spécifiques à la base de données.

Concepts pris en charge

Concept	Effet
Entité	Mappé un à un sur les éléments Tableau .
Attribut	Mappé un à un sur les colonnes.
Primary Key	Dérivé du type de colonne PrimaryKey.

Notes

- Parfois, vous souhaitez peut-être limiter l'étirement des connecteurs de relation en forme de losange ; choisissez simplement un connecteur de relation, cliquez-droit pour afficher le menu contextuel et sélectionnez l'option « Plier la ligne au curseur ».

Transformation DDL

La transformation DDL convertit le modèle logique en un modèle de données structuré pour être conforme à l'un des SGBD pris en charge. Le type de base de données cible est déterminé par le SGBD défini comme base de données par défaut dans le modèle (voir la rubrique d'aide *Types de données de base de données*, option « Définir comme base de données par défaut »). Le modèle de données peut ensuite être utilisé pour générer automatiquement des instructions DDL à exécuter dans l'un des produits de base de données pris en charge par le système.

La transformation DDL utilise et démontre support dans le langage intermédiaire d'un certain nombre de concepts spécifiques à la base de données.

Concepts

Concept	Effet
Tableau	Mappé un à un sur les éléments de classe. Les relations « plusieurs à plusieurs » sont prises en charge par la transformation, créant tableaux de jointure.
Colonne	Mappé un à un sur les attributs.
Primary Key	Répertorie toutes les colonnes impliquées afin qu'elles existent dans la classe et crée une méthode Primary Key pour elles.
Foreign Key	Un type spécial de connecteur, dans lequel les sections Source et Cible répertorient toutes les colonnes impliquées de sorte que : <ul style="list-style-type: none">• Les colonnes existent• Une Primary Key correspondante existe dans la classe de destination, et• La transformation crée la Foreign Key appropriée

MDG Technologie pour personnaliser les mappages par défaut

Les transformations DDL qui ciblent un nouveau SGBD défini par l'utilisateur nécessitent une MDG Technologie pour mapper les types de données PIM au nouveau SGBD cible.

Pour cela, créez un fichier .xml MDG Technologie nommé 'UserDBMS Types.xml', en remplaçant UserDBMS par le nom du SGBD ajouté. Placez le fichier dans le dossier EA\MDGTechnologies. Le contenu du fichier MDG Technologie doit avoir cette structure :

```
<MDG.Technology version="1.0">
<Documentation id="UserdataTypes" name="Userdata Types" version="1.0" notes="Mappage Type de bases de données pour UserDBMS"/>
<Modules de code>
<CodeModule langage="Données utilisateur" notes="">
<Options de code>
<CodeOption name="DBTypeMapping-bigint">BIGINT</CodeOption>
<CodeOption name="DBTypeMapping-blob">BLOB</CodeOption>
```

```
<CodeOption name="DBTypeMapping-boolean">TINYINT</CodeOption>
<CodeOption name="DBTypeMapping-text">CLOB</CodeOption>
...
</CodeOptions>
</CodeModule>
</CodeModules>
</MDG.Technology>
```

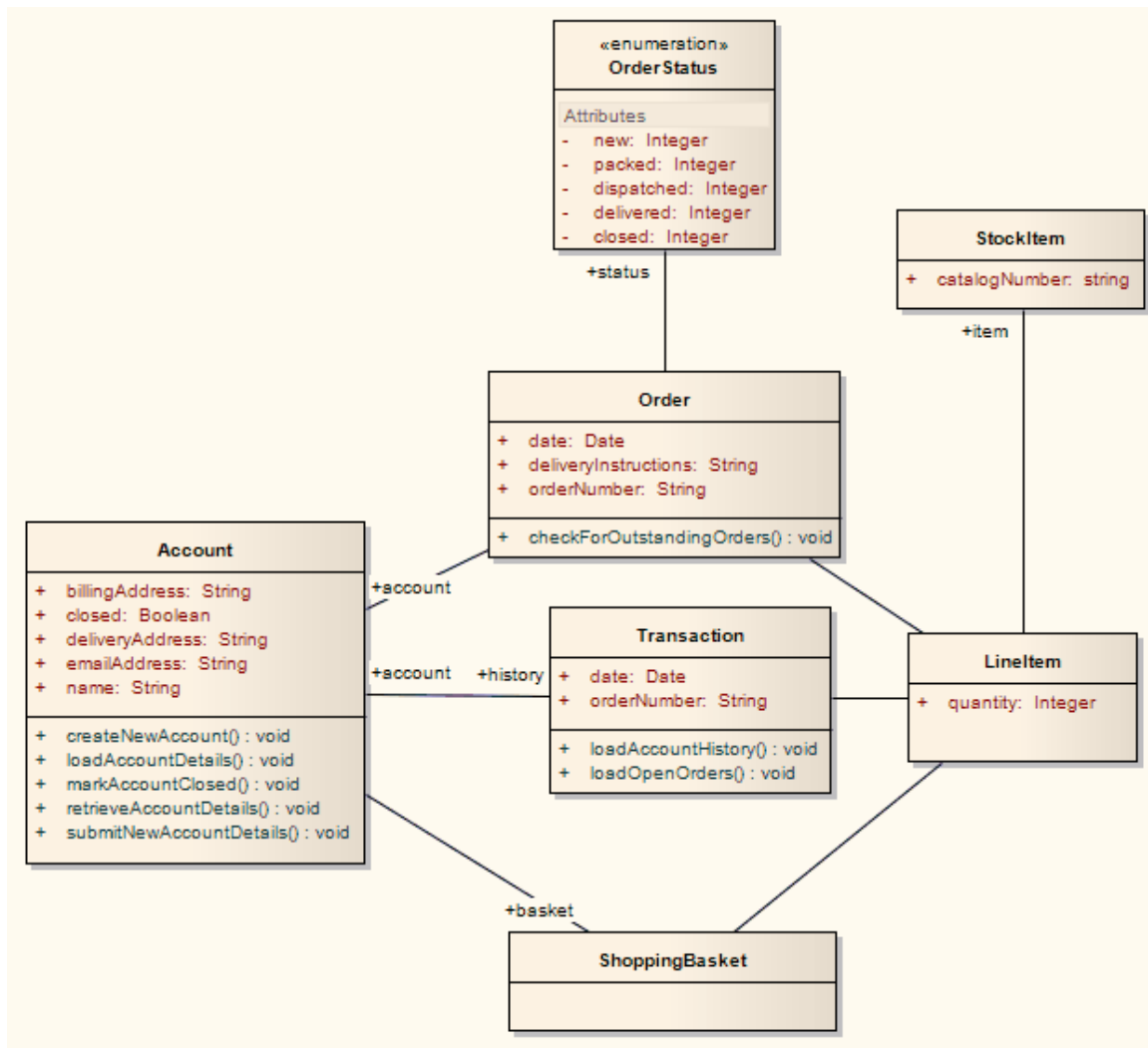
À titre d'exemple, « texte » est un Type commun (comme indiqué dans la dialogue « Types de données de base de données ») qui correspond au type de données « CLOB » d'un nouveau SGBD.

Notes

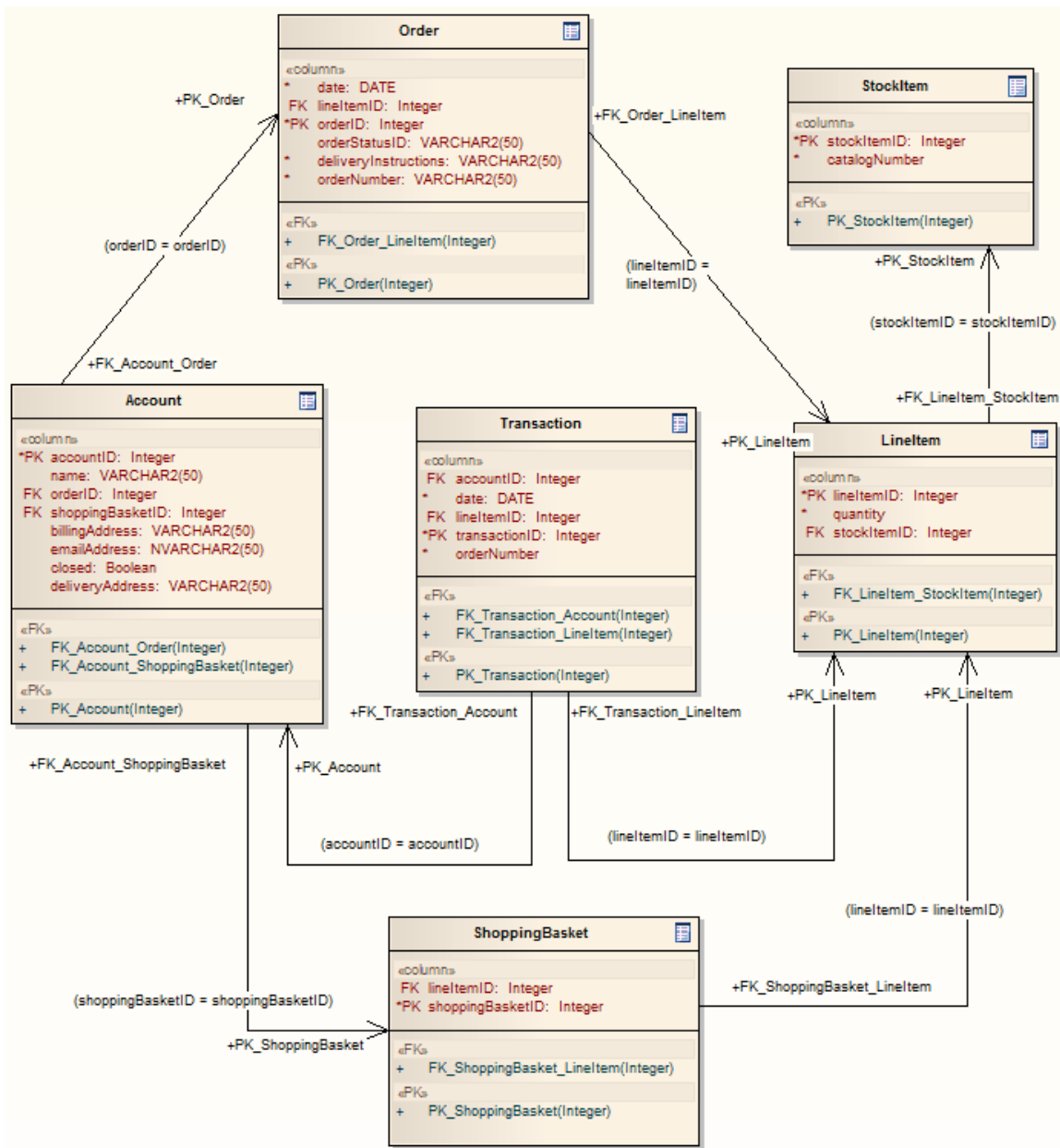
- Vous pouvez définir des aspects spécifiques au SGBD non représentés dans un modèle logique, tels que les procédures stockées, Déclencheurs , Vues et les contraintes de vérification, après la transformation ; voir la rubrique d'aide *Modèle de données physiques*

Exemple

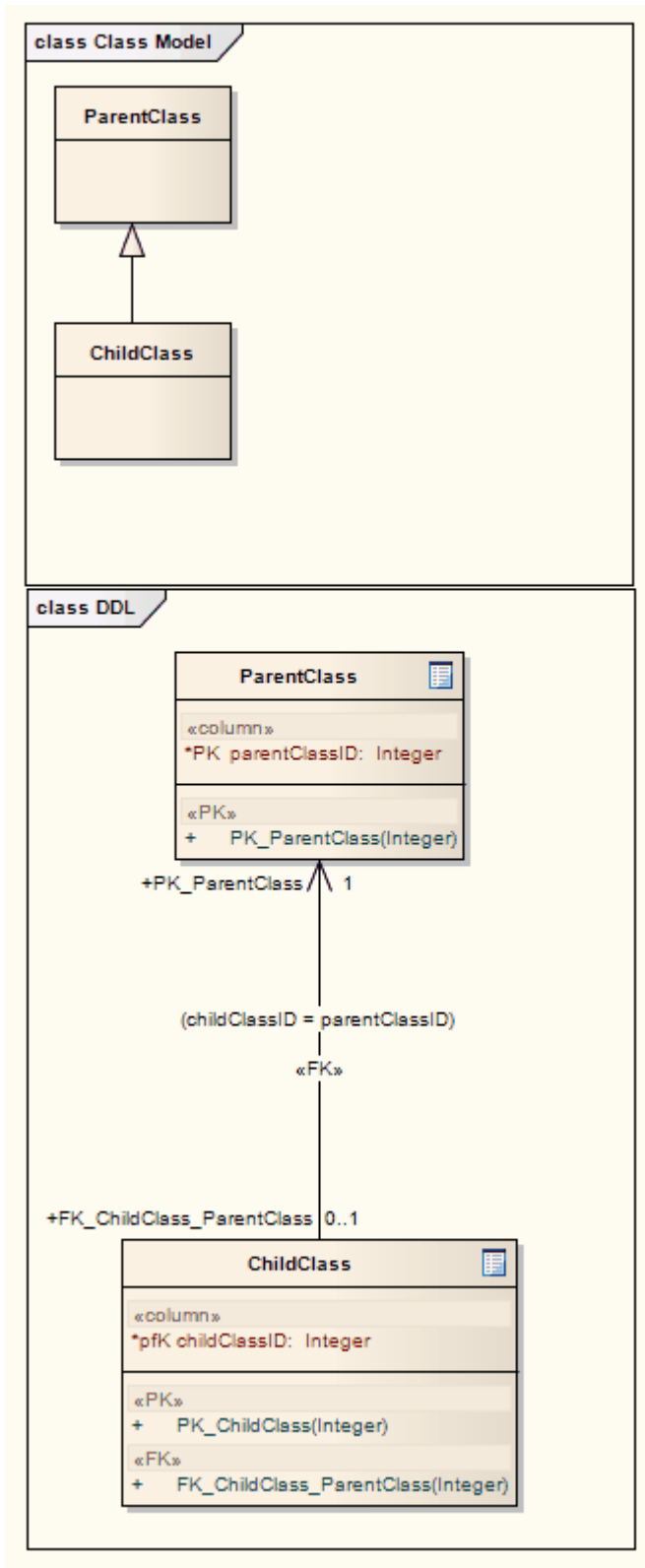
Les éléments PIM



Après la transformation, devenez les éléments PSM



Les généralisations sont gérées en fournissant à l'élément enfant une Foreign Key vers l'élément parent, comme indiqué. L'héritage par copie n'est pas pris en charge.



Transformations EJB

Les transformations EJB Session Bean et EJB Entity Bean réduisent le travail nécessaire à la génération des composants internes des Enterprise Java Beans. Vous pouvez donc vous concentrer sur modélisation à un niveau d'abstraction plus élevé.

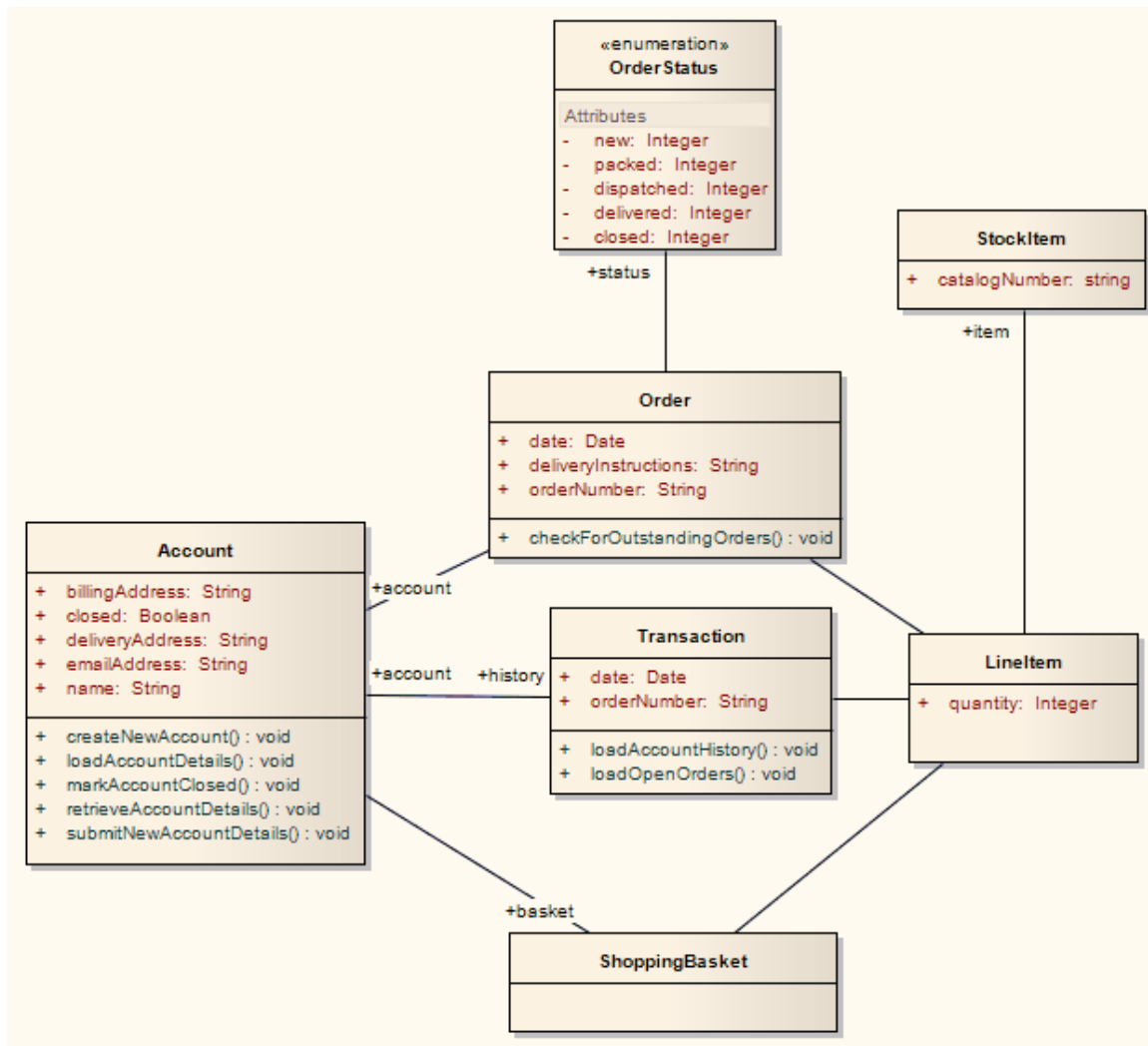
Transformations

Les deux transformations génèrent également un Paquetage META-INF contenant un élément descripteur de déploiement.

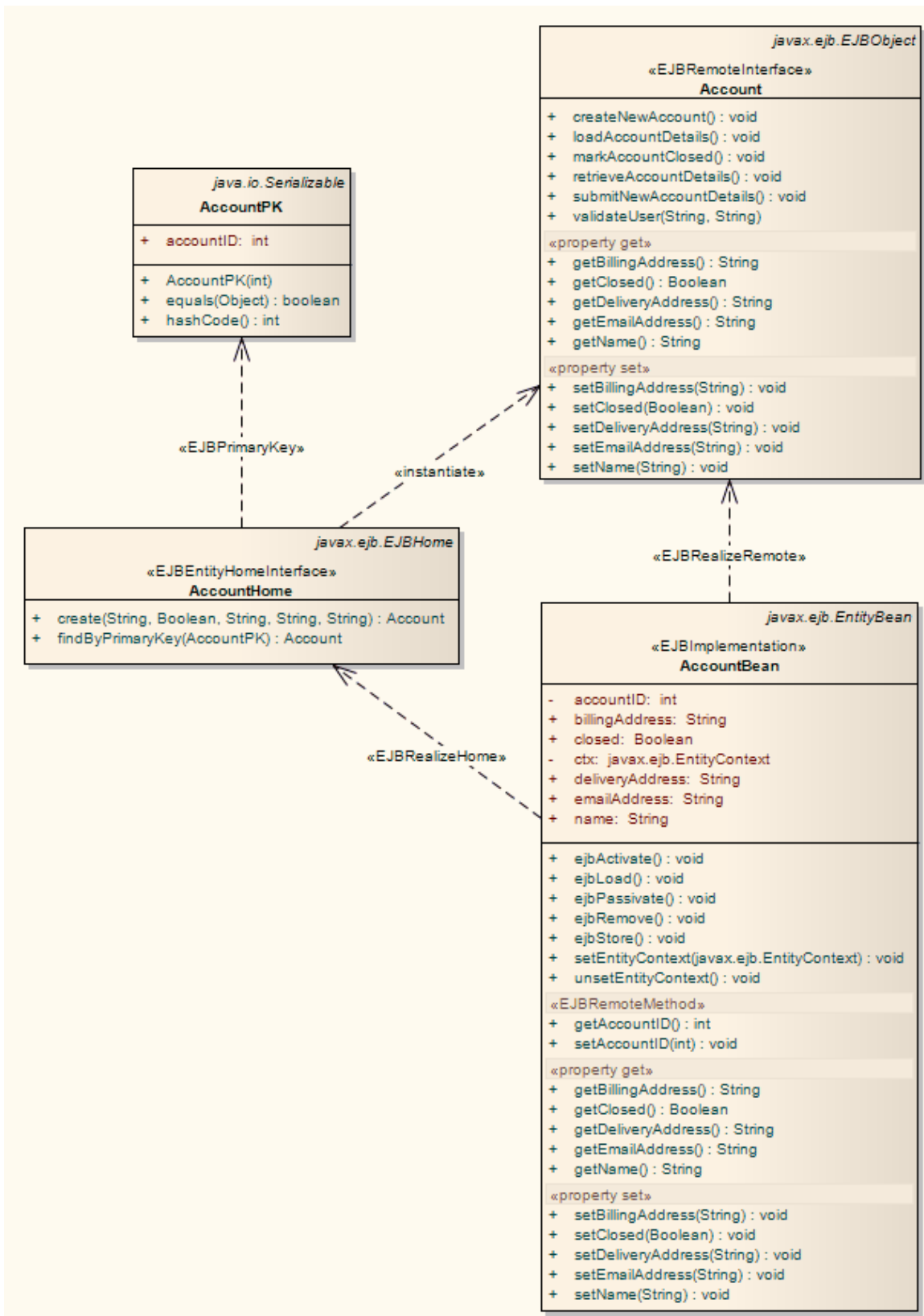
Transformation	Détail
Bean de session EJB	<p>Cette transformation convertit un seul élément de classe (contenant les attributs, les opérations et les références requis pour la génération de code par le Paquetage javax.ejb.*) en</p> <ul style="list-style-type: none">• Un élément de classe d'implémentation• Un élément d'interface domestique• Un élément d'interface distant
Bean d'entité EJB	<p>Cette transformation convertit un seul élément de classe (contenant les attributs, les opérations et les références requis pour la génération de code par le Paquetage javax.ejb.*) en :</p> <ul style="list-style-type: none">• Un élément de classe d'implémentation• Un élément d'interface domestique• Un élément d'interface distant• Un élément Primary Key

Exemple

Les éléments PIM



Après la transformation, générez un ensemble d'entités Beans, où chacune prend cette forme (pour la classe Account) :



ERD To Data Transformation du Modèle

La transformation Diagramme de relation d'entité (ERD) en Modèle de données convertit un modèle logique ERD en un modèle de données ciblé sur le type de base de données par défaut, prêt à générer des instructions DDL à exécuter dans l'un des produits de base de données pris en charge par le système. Avant d'effectuer la transformation, vous définissez le type de données commun pour chaque attribut et sélectionnez un type de base de données comme base de données par défaut. Vous pouvez ensuite générer automatiquement le diagramme Modélisation des données.

La transformation utilise et démontre support dans le langage intermédiaire d'un certain nombre de concepts spécifiques à la base de données.

Concepts

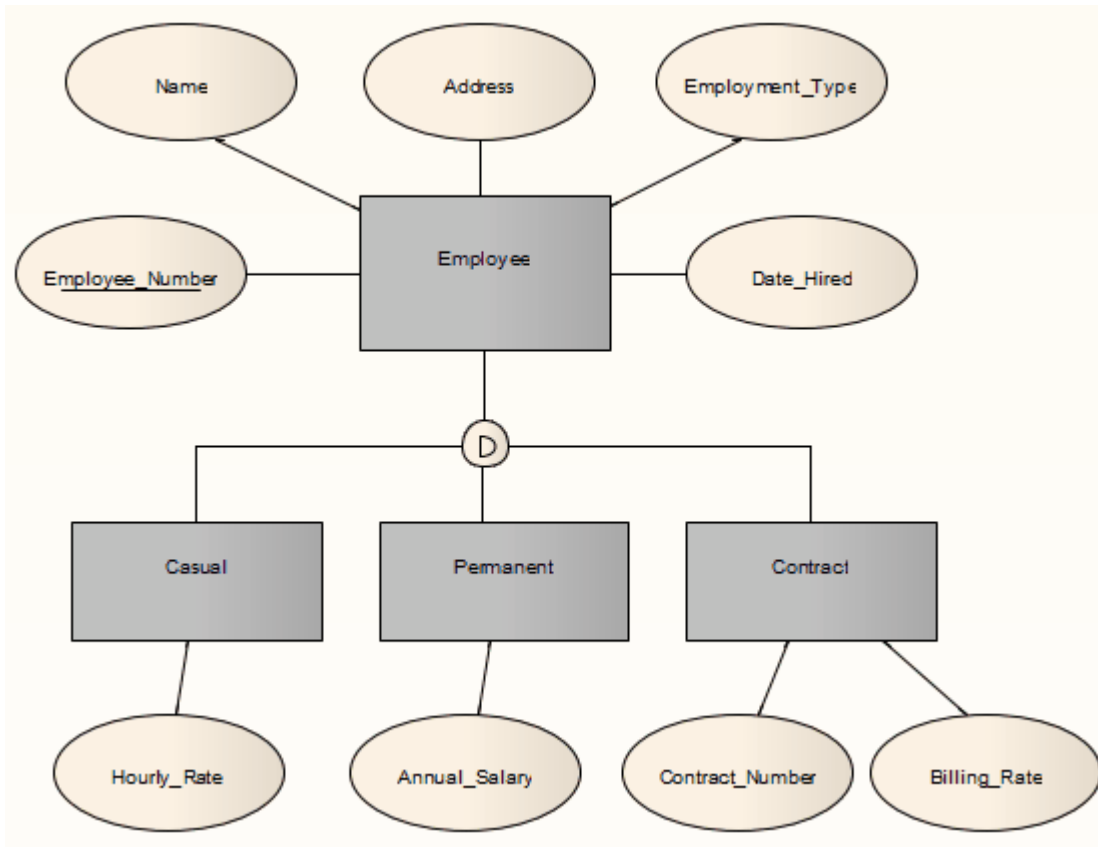
Concept	Définition
Tableau	Mappé un à un sur les éléments de classe.
Colonne	Mappé un à un sur les attributs.
Primary Key	Répertorie toutes les colonnes impliquées afin qu'elles existent dans la classe et crée une méthode Primary Key pour elles.
Foreign Key	Un type spécial de connecteur, dans lequel les sections Source et Cible répertorient toutes les colonnes impliquées de sorte que : <ul style="list-style-type: none">• Les colonnes existent• Une Primary Key correspondante existe dans la classe de destination, et• La transformation crée la Foreign Key appropriée

Généralisation

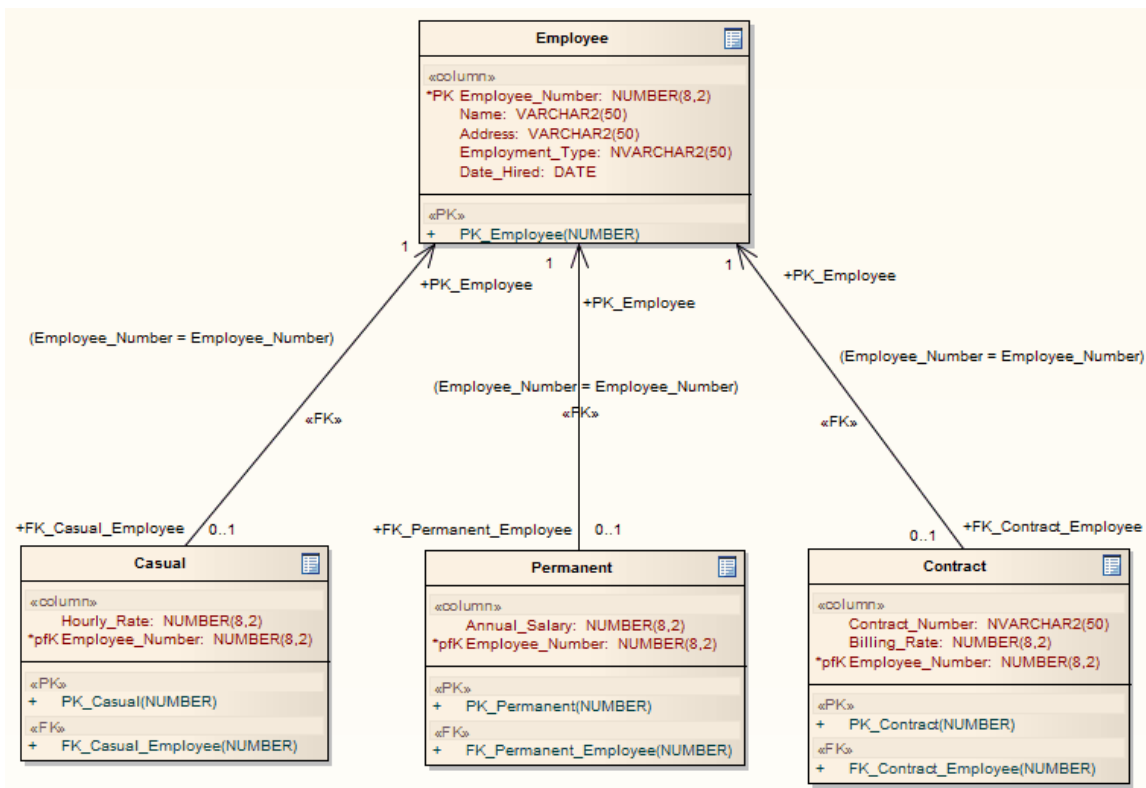
La technologie ERD peut gérer la généralisation, comme illustré. Note que l'héritage par copie vers le bas n'est actuellement pris en charge qu'avec deux niveaux.

Exemple

Les éléments ERD



Après la transformation, ils deviennent les éléments Modèle de données



Notes

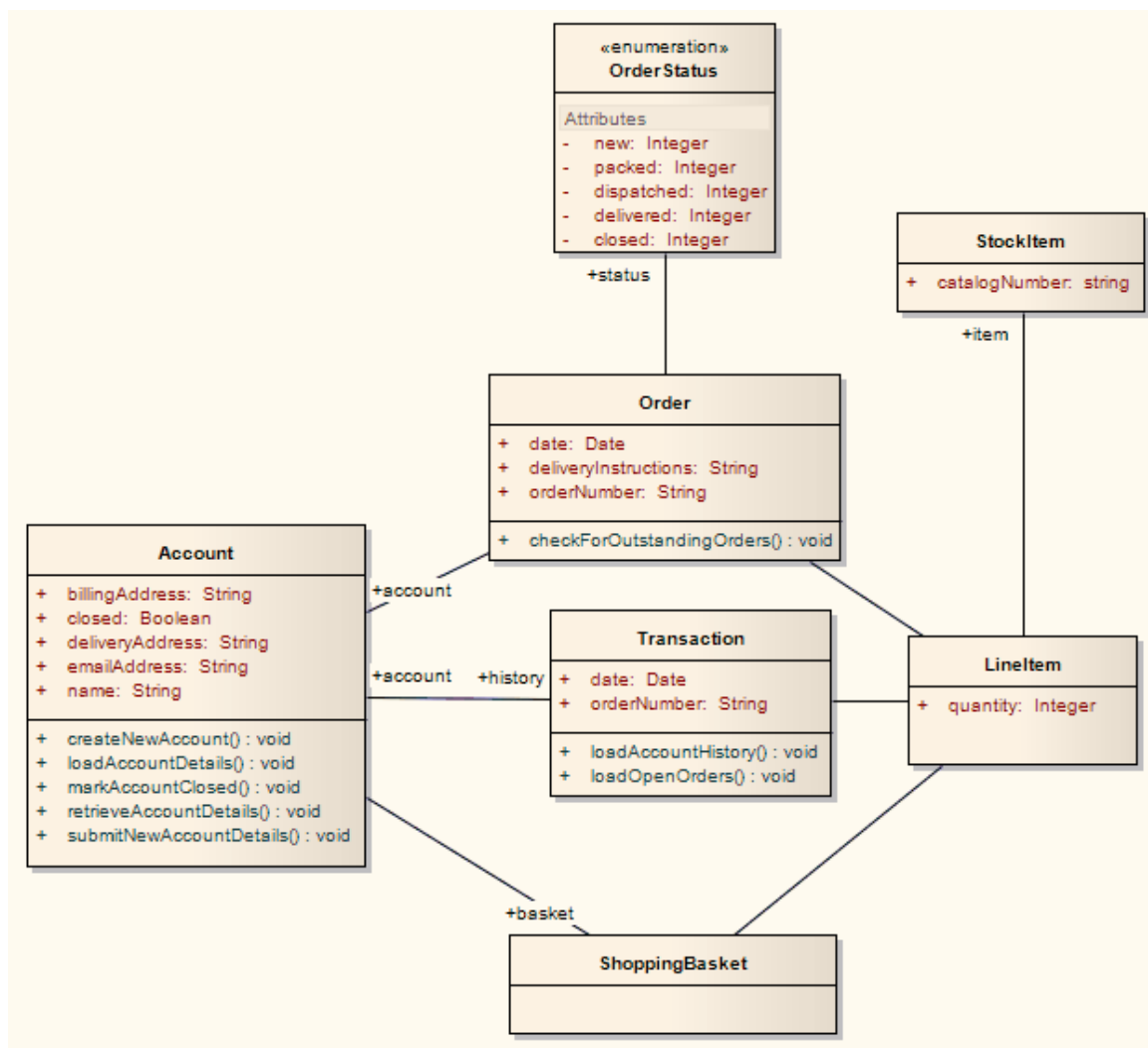
- Parfois, vous pouvez revenir à l'ERD, apporter des modifications et ensuite avoir besoin d'effectuer une autre transformation ; dans ce cas, pour obtenir de meilleurs résultats, supprimez toujours le Paquetage de transformation précédent avant d'effectuer la transformation suivante

Transformation Java

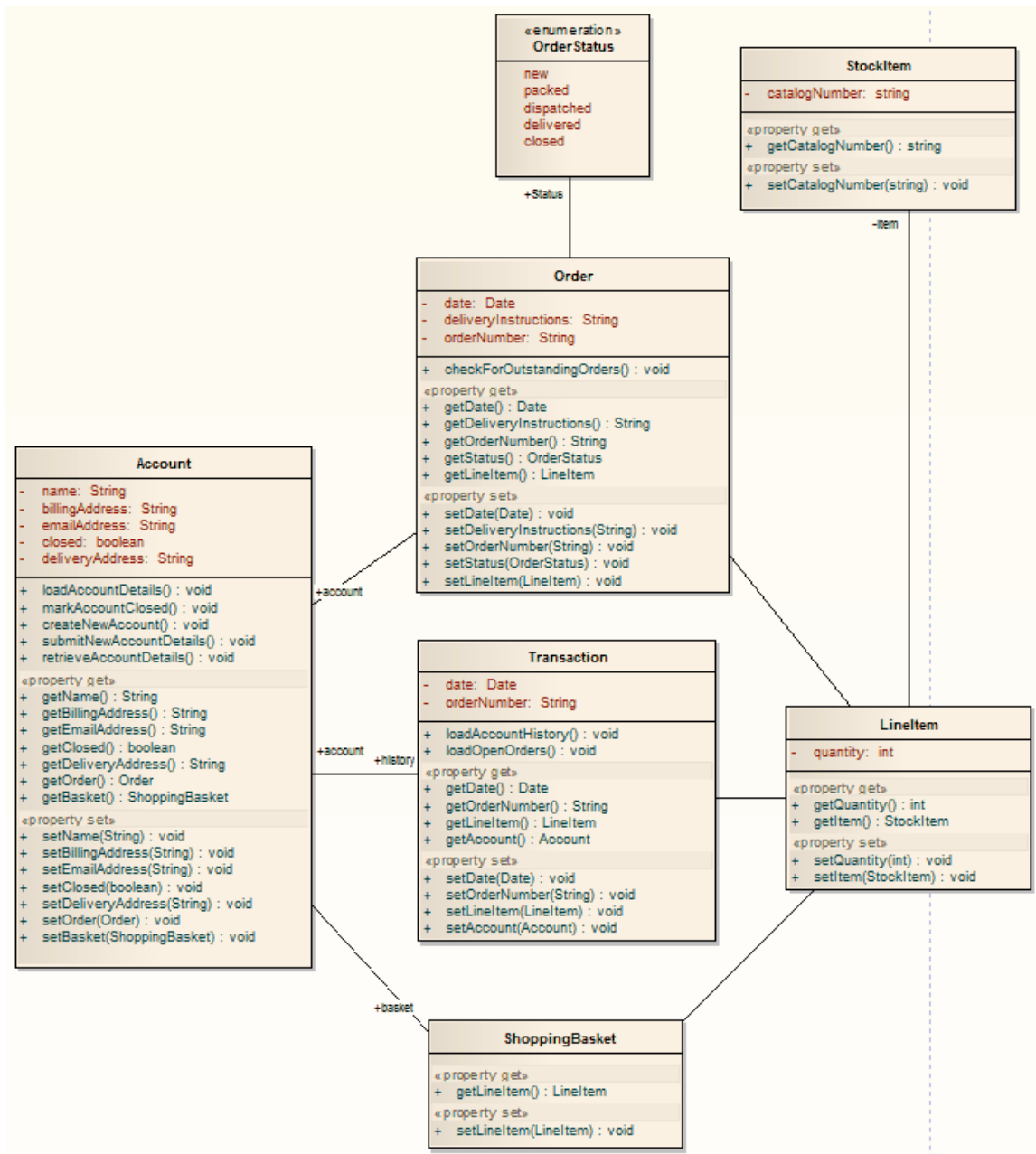
La transformation Java convertit les types d'éléments PIM (Platform-Independent Modèle) en types d'éléments Class spécifiques à Java et crée une encapsulation (produisant les getters et setters) selon les options que vous avez définies pour la création de propriétés à partir d'attributs Java (sur la page « Spécifications Java » de la dialogue « Préférences »). Note que les attributs publics dans le PIM sont convertis en attributs privés dans le PSM. Toutes les opérations de l'interface sont transformées en méthodes virtuelles pures.

Exemple

Les éléments PIM



Après la transformation, devenez les éléments PSM

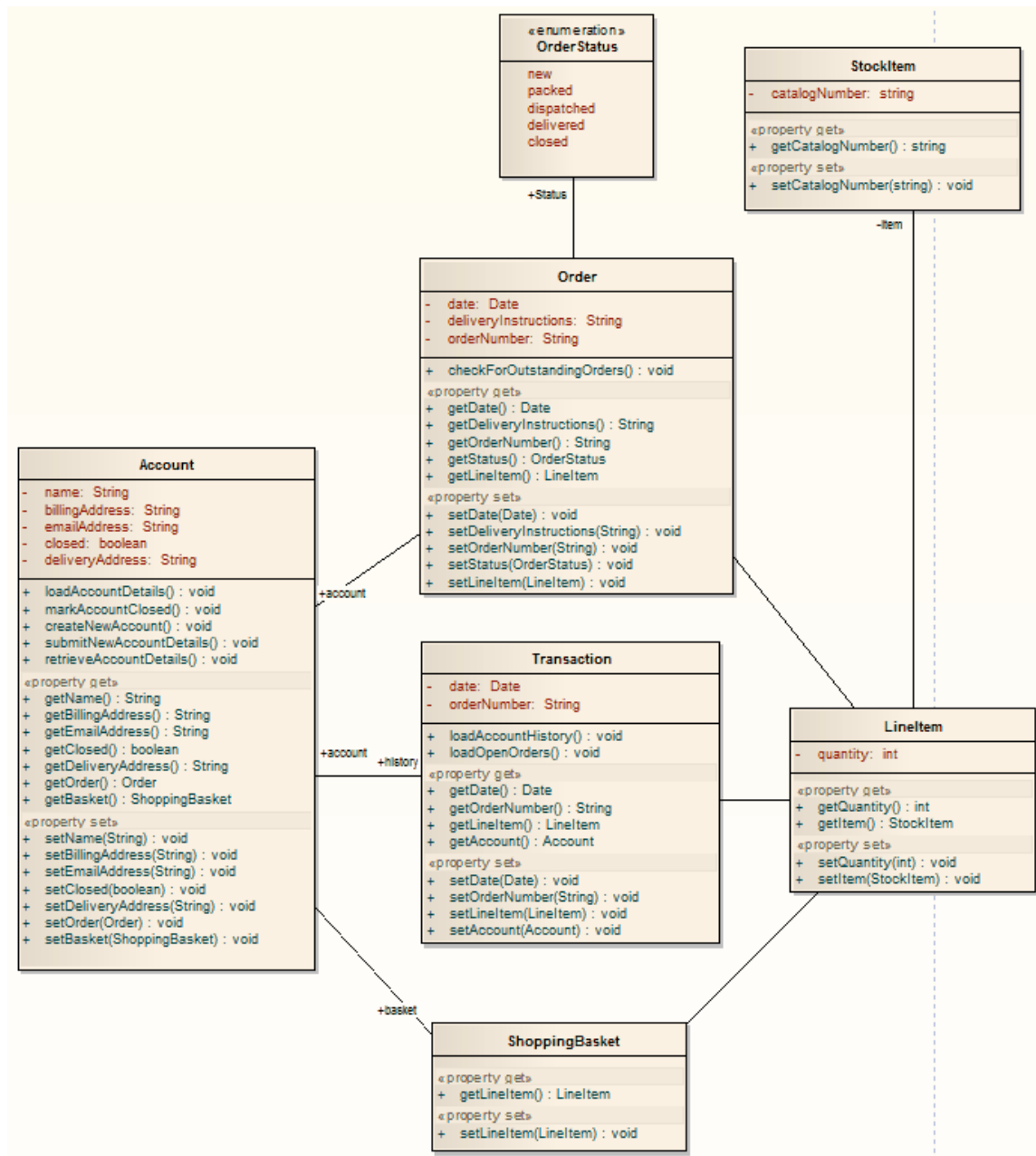


Transformation JUnit

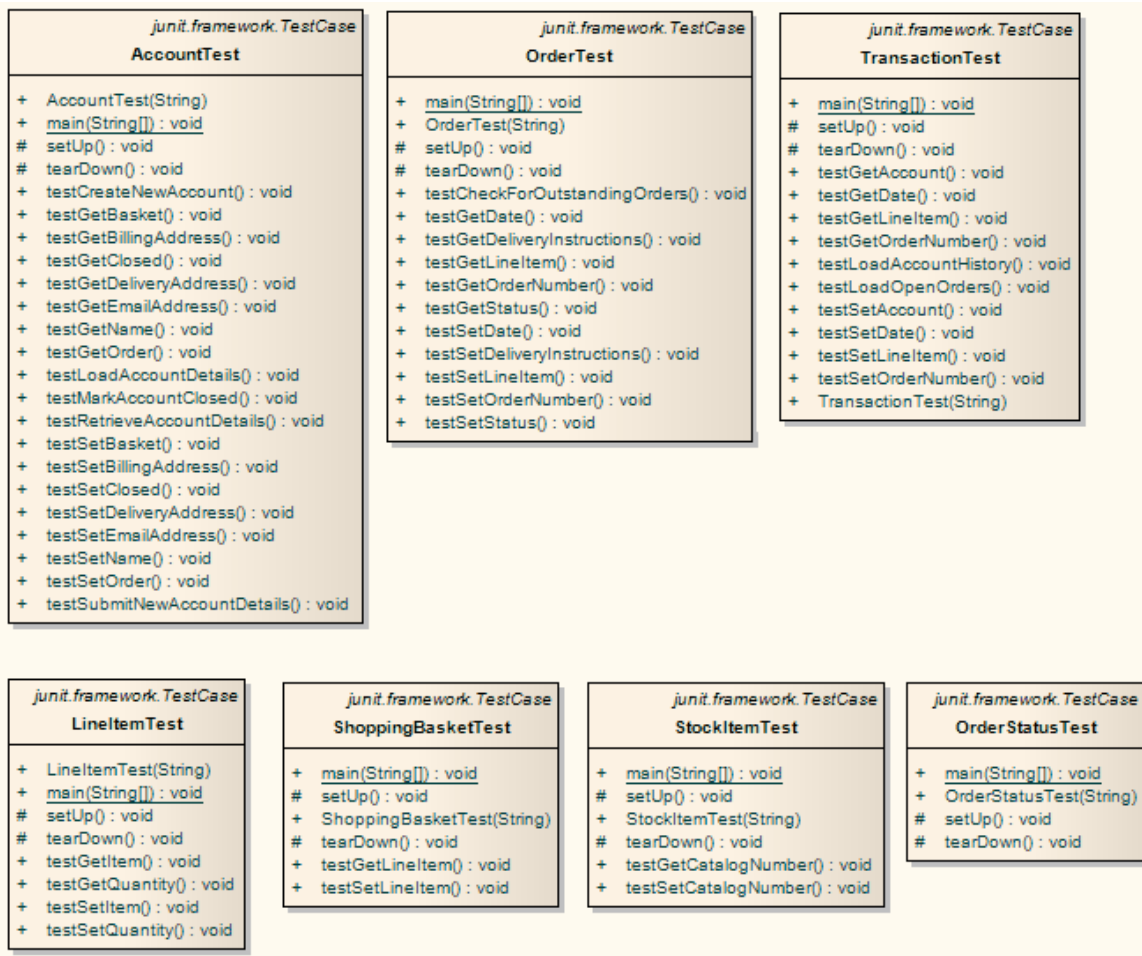
La transformation JUnit convertit une classe Java existante avec des méthodes publiques en une classe avec une méthode de test pour chaque méthode publique. La classe résultante peut alors être générée et les tests remplis et exécuter par JUnit.

Exemple

Les éléments du modèle Java (initialement transformés à partir du PIM)



Après la transformation, devenez les éléments PSM



Notes

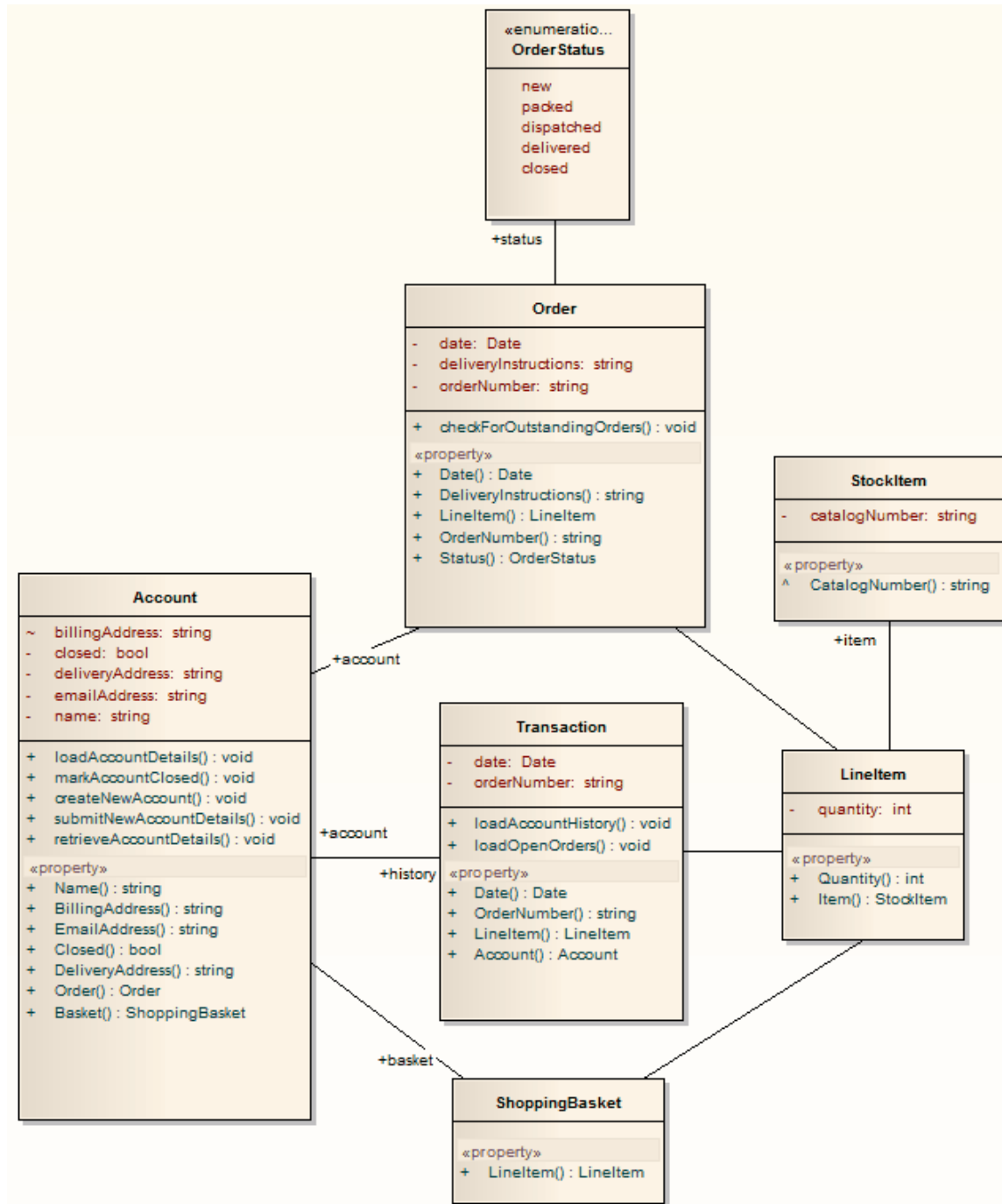
- Pour chaque classe du modèle Java, une classe Test correspondante a été créée contenant une méthode de test pour chaque méthode publique de la classe source, ainsi que les méthodes requises pour configurer correctement les tests ; vous remplissez les détails de chaque test

Transformation NUnit

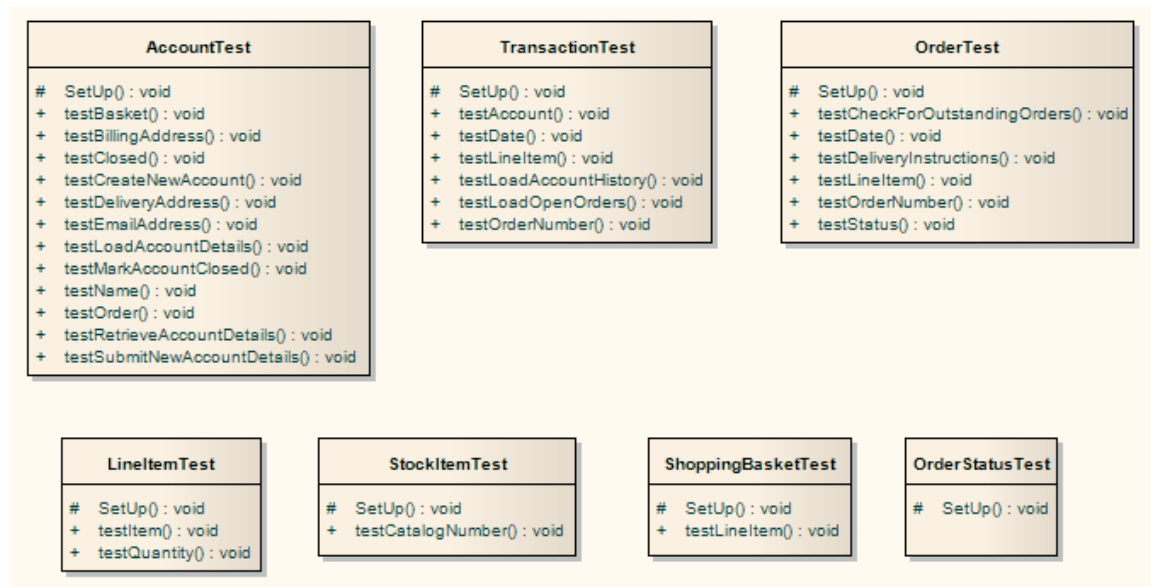
La transformation NUnit convertit une classe compatible .NET existante avec des méthodes publiques en une classe avec une méthode de test pour chaque méthode publique. La classe résultante peut ensuite être générée et les tests remplis et exécuter par NUnit.

Exemple

Les éléments C# (initialement transformés à partir du PIM)



Après la transformation, devenez les éléments PSM



Notes

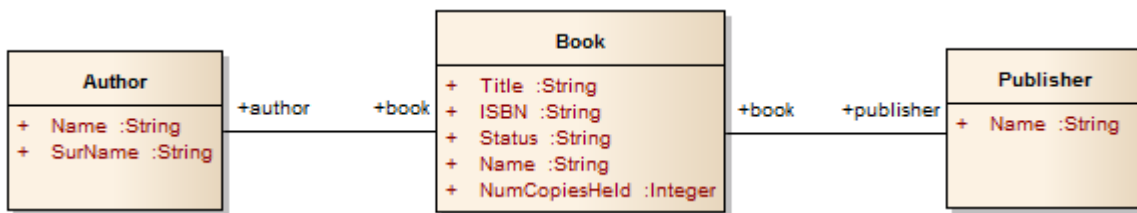
- Pour chaque classe du modèle C#, une classe Test correspondante a été créée contenant une méthode de test pour chaque méthode publique de la classe source, ainsi que les méthodes requises pour configurer correctement les tests ; vous remplissez les détails de chaque test

Transformation PHP

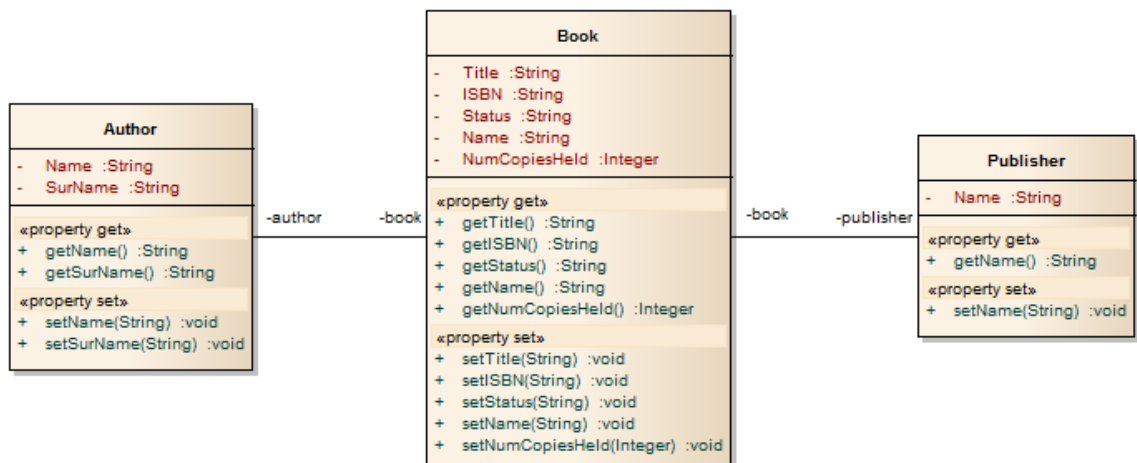
La transformation PHP convertit les types d'éléments PIM (Platform-Independent Modèle) en types d'éléments de classe PHP spécifiques au langage et crée une encapsulation (produisant les getters et setters) selon les options que vous avez définies pour la création de propriétés à partir d'attributs PHP (sur la page « Spécifications PHP » de la dialogue « Préférences »). Note que les attributs publics dans le PIM sont convertis en attributs privés dans le PSM.

Exemple

Les éléments PIM



Après la transformation, devenez les éléments PSM



Transformations de Séquence / Diagramme Communication

diagrammes Séquence peuvent être transformés en diagramme Communication et diagrammes Communication en diagrammes Séquence . Dans chaque cas, chaque élément ou message du type diagramme source est mappé 1:1 à un élément ou message correspondant dans le diagramme cible.

Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Transformer > Transformer la sélection
Raccourcis Clavier	Ctrl+Maj+H (transformer Paquetage actuel) Ctrl+H (transformer les éléments sélectionnés)

Effectuer une transformation

Le diagramme en cours de transformation doit être ouvert dans la vue diagramme principale pour que les options ' Communication ' ou ' Séquence ' apparaissent dans la dialogue Transformation du Modèle .

Étape	Action
1.	Ouvrir et sélectionner dans la vue diagramme , le diagramme à transformer.
2.	Ouvrez la dialogue <i>Transformation Modèle</i> en utilisant : Conception > Paquetage > Transformer > Transformer la sélection (Ctrl+Maj+H).
3.	Dans la liste <i>Éléments</i> , mettez en surbrillance tous les éléments du diagramme qui seront inclus dans la transformation.
4.	Dans la liste <i>Transformations</i> , sélectionnez : <ul style="list-style-type: none"> • La case à cocher « Communication », si vous transformez un diagramme Séquence en diagramme Communication , ou • La case ' Séquence ' , si vous transformez un diagramme Communication en diagramme Séquence La dialogue « Parcourir le projet » s'affiche. Recherchez et sélectionnez le Paquetage cible dans lequel le diagramme cible sera créé, puis cliquez sur le bouton <i>OK</i> .
5.	Cliquez sur le bouton <i>Do Transformer</i> pour exécuter la transformation. Le diagramme cible est créé et répertorié dans la fenêtre Navigateur sous le Paquetage cible avec le nom (selon la transformation que vous avez exécutée) : <nom diagramme source> Communication ou <nom diagramme source> Séquence

Notes

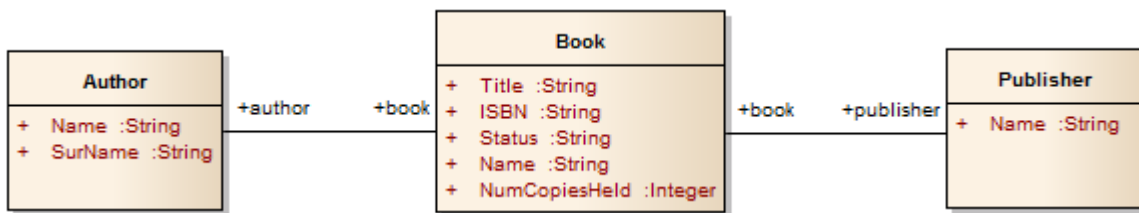
- Une fois que vous avez coché la case « Communication » ou « Séquence », ces transformations ignorent tout autre paramètre de champ dans le dialogue à l'exception de « Paquetage cible », et effectueront une transformation directe de chaque élément du diagramme source.

Transformation VB.Net

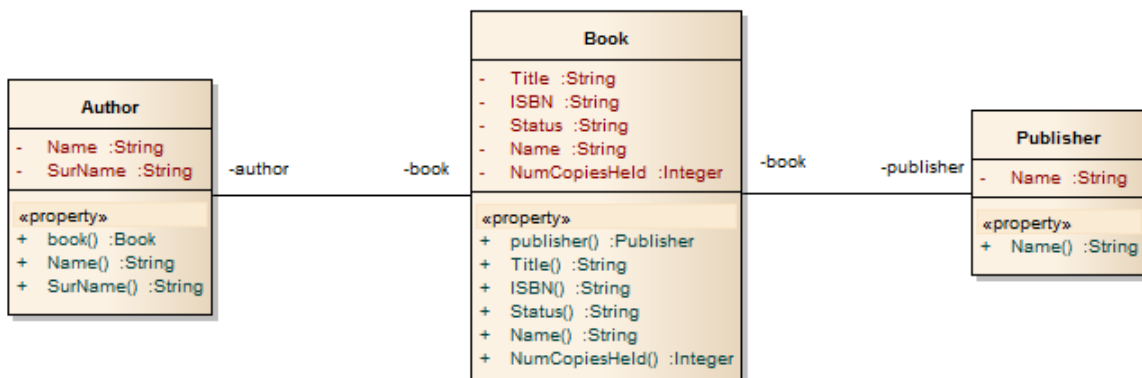
La transformation VB.Net convertit les types d'éléments PIM (Platform-Independent Modèle) en types d'éléments de classe VB.Net spécifiques au langage et crée une encapsulation en fonction des options que vous avez définies pour la création de propriétés à partir d'attributs VB.Net (sur la page « Spécifications VB.Net » de la dialogue « Préférences »). Note que les attributs publics dans le PIM sont convertis en attributs privés dans le PSM.

Exemple

Les éléments PIM

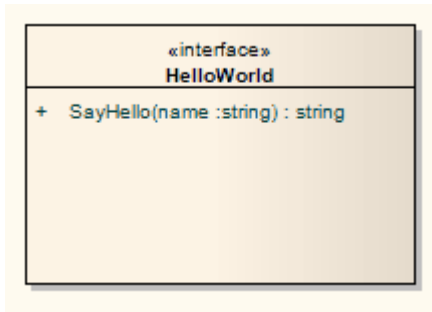


Après la transformation, devenez les éléments PSM



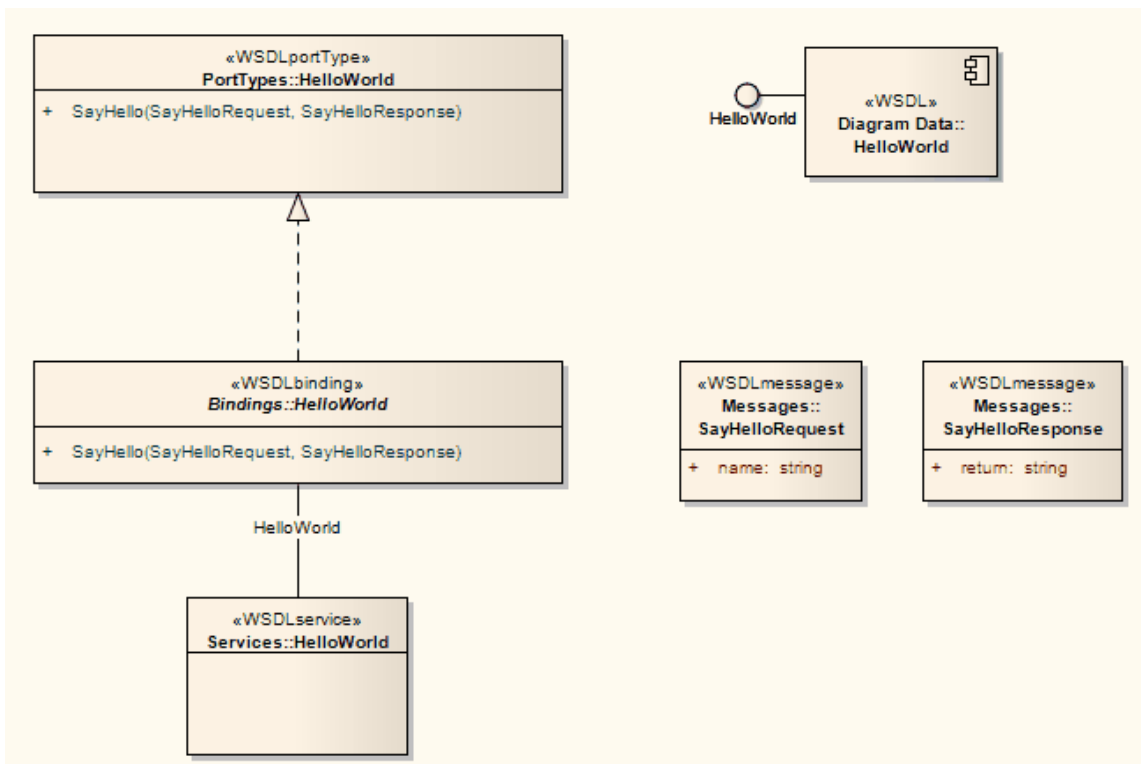
Transformation WSDL

La transformation WSDL convertit un modèle simple en un modèle étendu d'une interface WSDL adaptée à la génération. Par exemple :



La transformation de ceci génère le composant WSDL, le service, Type de port, la liaison et les messages correspondants :

- Les classes sont traitées de la même manière que dans la transformation XSD
- Tous les paramètres « in » sont transformés en parties de message WSDL dans le message de demande
- La valeur de retour et tous les paramètres « out » et « return » sont transformés en parties de message WSDL dans le message de réponse
- Toutes les méthodes où une valeur est renvoyée sont transformées en opérations de requête-réponse, et toutes les méthodes ne renvoyant pas de valeur sont transformées en opérations OneWay
- La transformation ne gère pas la génération des méthodes Solicit-Response et Notification ni les erreurs



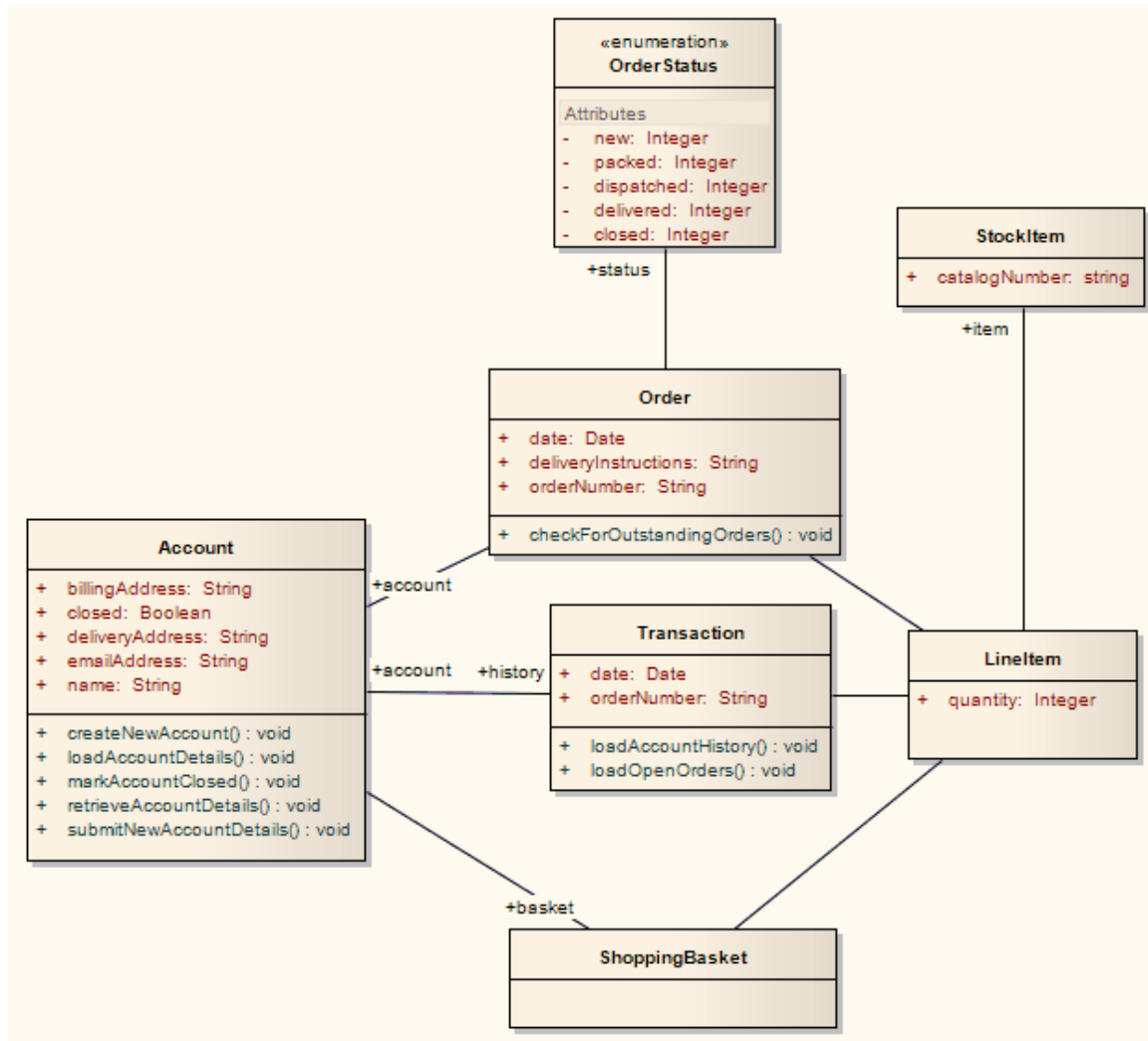
Dans le Paquetage résultant, vous pouvez ensuite remplir les détails à l'aide des capacités d'édition WSDL d' Enterprise Architect , et enfin générer le Paquetage à l'aide des outils de génération WSDL.

Transformation XSD

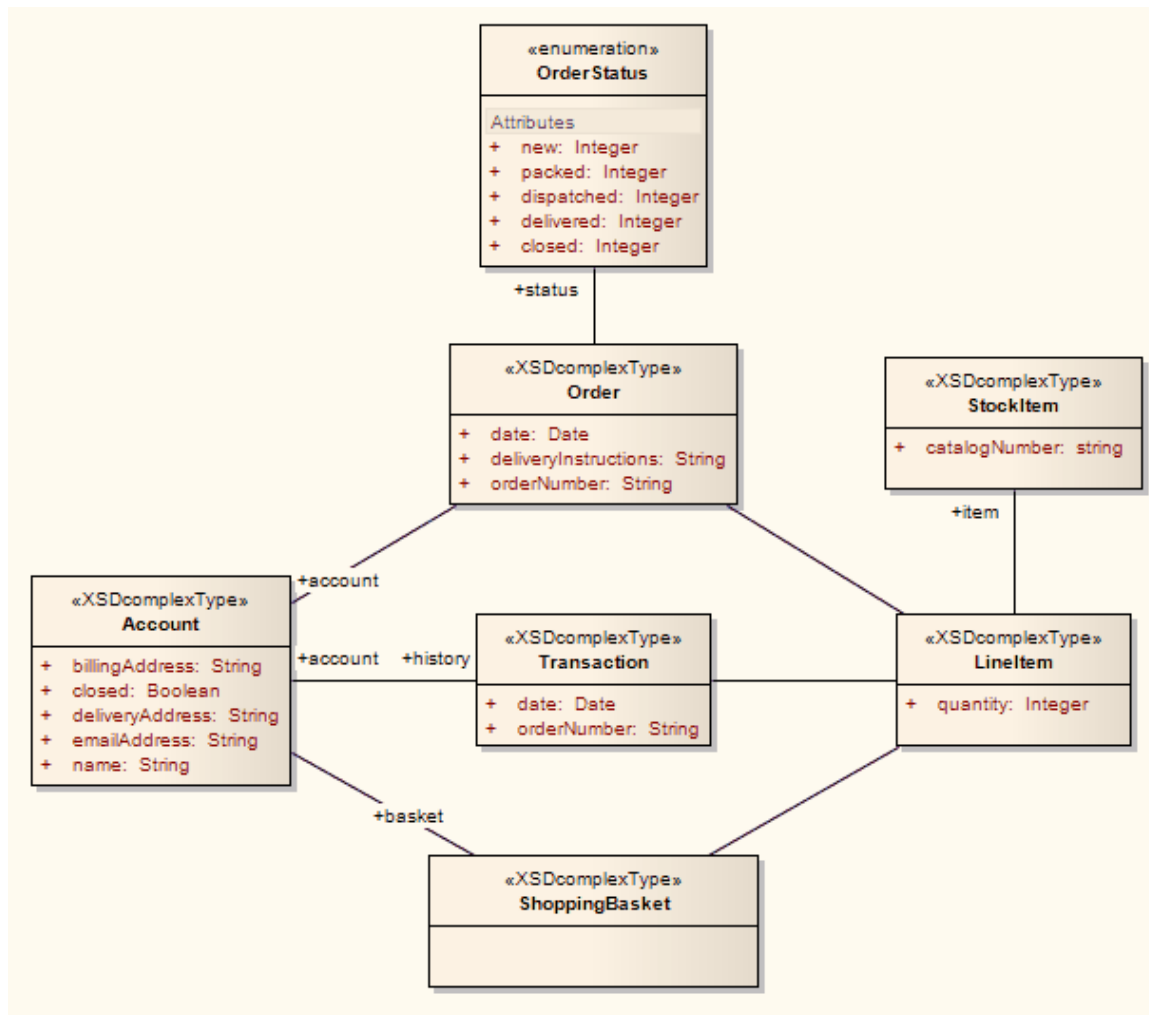
La transformation XSD convertit les éléments PIM (Platform-Independent Modèle) en éléments UML Profile for XML comme étape intermédiaire dans la création d'un schéma XML. Chaque élément PIM Class sélectionné est converti en élément « XSDcomplexType ».

Exemple

Les éléments PIM



Après la transformation, ils deviennent les éléments PSM



Ceux-ci génèrent à leur tour ce XSD

```

<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<xs:schema xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
<xs:element name="Compte" type="Compte"/>
<xs:complexType name="Compte">
<xs:séquence>
<xs:élément nom="nom" type="xs:string"/>
<xs:element name="billingAddress" type="xs:string"/>
<xs:element name="adresse e-mail" type="xs:string"/>
<xs:élément nom="fermé" type="xs:booléen"/>
<xs:element name="adresse de livraison" type="xs:string"/>
<xs:element ref="Commande"/>
<xs:element ref="Panier"/>
</xs:séquence>
</xs:complexType>
<xs:element name="LineItem" type="LineItem"/>
<xs:complexType name="Ligne">
<xs:séquence>
<xs:élément nom="quantité" type="xs:integer"/>
  
```



```
<xs:element ref="Article en stock"/>
</xs:séquence>
</xs:complexType>
<xs:element name="Commande" type="Commande"/>
<xs:complexType name="Commande">
  <xs:séquence>
    <xs:élément nom="date" type="xs:date"/>
    <xs:élément nom="deliveryInstructions" type="xs:string"/>
    <xs:élément nom="numéro de commande" type="xs:string"/>
    <xs:element ref="Ligne"/>
    <xs:élément nom="status" type="OrderStatus"/>
  </xs:séquence>
</xs:complexType>
<xs:simpleType name="État de la commande">
  <xs:restriction base="xs:string">
    <xs:enumeration value="nouveau"/>
    <xs:enumeration value="emballé"/>
    <xs:enumeration value="envoyé"/>
    <xs:enumeration value="livré"/>
    <xs:enumeration value="fermé"/>
  </xs:restriction>
</xs:simpleType>
<xs:element name="Panier" type="Panier"/>
<xs:complexType name="Panier">
  <xs:séquence>
    <xs:element ref="Ligne"/>
  </xs:séquence>
</xs:complexType>
<xs:element name="StockItem" type="StockItem"/>
<xs:complexType name="Article en stock">
  <xs:séquence>
    <xs:element name="catalogNumber" type="xs:string"/>
  </xs:séquence>
</xs:complexType>
<xs:element name="Transaction" type="Transaction"/>
<xs:complexType nom="Transaction">
  <xs:séquence>
    <xs:élément nom="date" type="xs:date"/>
    <xs:élément nom="numéro de commande" type="xs:string"/>
    <xs:element ref="Compte"/>
    <xs:element ref="Ligne"/>
  </xs:séquence>
```

</xs:complexType>

</xs:schema>

Modifier Transformation Gabarits

Une transformation unique applique un certain nombre de gabarits de transformation, chacun définissant un type d'objet sur lequel la transformation agit, ainsi que les actions exécutées sur les objets de ce type. Le système fournit une gamme de gabarits par défaut intégrés, et chaque type de transformation utilise un sous-ensemble spécifique de ces gabarits. En règle générale, le type de transformation et le sous-ensemble de gabarits sont adaptés à la langue cible. Certains gabarits par défaut d'un ensemble n'ont aucun contenu ; ils sont « latents » et représentent le potentiel d'agir sur un objet qui n'est généralement pas inclus dans la transformation, mais qui est parfaitement valide si vous souhaitez l'inclure. Un exemple de gabarit latent est le gabarit de base de classe liée dans la transformation C#.

Vous pouvez personnaliser les gabarits de transformation de différentes manières, notamment :

- Ajuster le code dans un ou plusieurs gabarits d'un ensemble par défaut
- Ajouter du code à un gabarit par défaut « latent »
- Ajoutez un nouveau gabarit personnalisé, basé sur l'une des valeurs par défaut, mais servant un objectif différent que vous définissez
- Ajouter un nouveau type de transformation contenant - initialement - un ensemble de base de gabarits par défaut
- Ajouter (ou supprimer) un remplacement stéréotypé pour un gabarit

Une substitution stéréotypée ordonne à la transformation d'utiliser le gabarit modifié uniquement si l'élément et/ou fonctionnalité sont des types stéréotypés spécifiés. Si l'objet ou fonctionnalité ne sont pas de ce type, la transformation applique le gabarit de base.

Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Transformation > Transformation Gabarits
Raccourcis Clavier	Ctrl+Alt+H

Modifier Transformation Gabarits

Option	Action
Langue	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom de la transformation.
Nouveau Type de transformation	Cliquez sur ce bouton si vous souhaitez créer une nouvelle transformation. Une prompt s'affiche pour le nom de la transformation ; saisissez le nom et cliquez sur le bouton OK . La liste « Gabarits » affiche l'ensemble par défaut de gabarits intégrés, à partir desquels vous pouvez développer votre transformation. Votre transformation personnalisée n'est pas enregistrée ni disponible à l'utilisation à moins que vous n'ajoutiez et/ou ne modifiiez un ou plusieurs gabarits dans la transformation.
Gabarits	Répertorie les gabarits de transformation pour la transformation courante. Cliquez sur le nom d'un gabarit pour le mettre en surbrillance et afficher son contenu dans le panneau Gabarit . La colonne « Modifié » indique si vous avez modifié le gabarit pour cette transformation.

Gabarit	Affiche le contenu du gabarit actuellement sélectionné, et fournit l'éditeur facilités pour modifier le gabarit (cliquez-droit sur le texte du code).
Les stéréotypes supplantent	Liste les gabarits stéréotypés, pour le gabarit de base actif. La colonne « Modifié » indique si vous avez modifié un gabarit stéréotypé.
Ajouter un nouveau Gabarit personnalisé	Cliquez sur ce bouton pour créer un gabarit personnalisé à ajouter à la transformation actuelle. Une dialogue s'affiche, vous invitant à spécifier : <ul style="list-style-type: none"> Le type objet (type gabarit de base) auquel ce nouveau gabarit répondra - cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom (les types gabarit personnalisés ne sont pas inclus dans cette liste) Le nom du nouveau gabarit - saisissez le texte approprié Cliquez sur le bouton OK . Le nouveau nom gabarit est ajouté à la liste des gabarits et il est ouvert dans l'éditeur gabarit prêt à recevoir son code.
Ajouter un nouveau remplacement stéréotypé	Cliquez sur ce bouton pour ajouter un nouveau remplacement de stéréotype pour le gabarit actuellement sélectionné. Une dialogue s'affiche, vous invitant à spécifier : <ul style="list-style-type: none"> Classe de base (type de classe stéréotypé - cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur le type dans la liste) et/ou Fonctionnalité (cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur la fonctionnalité stéréotypée dans la liste) Cliquez sur le bouton OK . Le remplacement est ajouté à la liste « Remplacements de stéréotypes ».
Obtenir Gabarit par défaut	Cliquez sur ce bouton pour mettre à jour l'affichage de l'éditeur avec la version par défaut du gabarit intégré actuel ou pour effacer le contenu du gabarit personnalisé actuel. Si vous avez enregistré le gabarit modifié, le rétablissement de la version par défaut est un changement, donc le champ « Modifié » affiche toujours le mot « Oui ».
Sauvegarder	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer le gabarit nouveau ou modifié. Vous ne pouvez pas passer à un autre gabarit sans enregistrer le gabarit actuel, ce qui enregistre également la transition.
Supprimer	Cliquez sur ce bouton pour supprimer le gabarit personnalisé actuel ou le remplacement de stéréotype, ou les modifications les plus récentes apportées à un gabarit intégré (ce qui revient effectivement au contenu de base par défaut). Vous ne pouvez pas supprimer un gabarit intégré. Vous êtes invité à confirmer la suppression.
Aide	Cliquez sur ce bouton pour afficher cette rubrique d'aide.

Notes

- L'édition gabarit de transformation est fortement basée sur l'édition gabarit de génération de code ; pour plus d'informations sur l'édition gabarits de transformation, consultez la section *Éditeur Gabarit de code* et la rubrique *Édition du code source*

Transformations d'écriture

Enterprise Architect fournit un facilité de créer vos propres transformations. Cela peut être utile pour automatiser le processus de génération de modèles plus spécifiques à partir de modèles plus généraux, en réutilisant la transformation et en évitant les erreurs qui pourraient survenir si les modèles étaient créés à la main. Les gabarits existants constitueront un guide et une référence utiles pour vous aider à créer de nouveaux gabarits .

gabaris de transformation sont basés sur le framework Code Generation Gabarit , et une compréhension de la manière dont ces gabarits fonctionnent est essentielle pour pouvoir ajuster gabarits de transformation existants ou en créer de nouveaux. Il est donc conseillé de lire et de comprendre les sujets traitant de Code Generation Gabarits avant d'utiliser le langage Transformation Gabarit .

Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Transformation > Transformation Gabarits
Raccourcis Clavier	Ctrl+Alt+H

Facteurs concernant la transformation Gabarits

Facteur	Détail
Gabarits de transformation par défaut	Enterprise Architect fournit un ensemble de gabarits de transformation par défaut que vous pouvez utiliser « tels quels » ou personnaliser selon vos besoins.
Syntaxe générale pour le langage intermédiaire	Les transformations dans Enterprise Architect génèrent une forme de code intermédiaire du modèle créé dans la transformation. Vous pouvez réviser et éditer ce code.
Débugage de langage intermédiaire	Vous pouvez également déboguer les scripts de transformation en vérifiant le code intermédiaire généré à partir du script Transform.
Édition gabarits et du code de transformation	Lors de l'écriture des transformations, vous utilisez les facilités de l' Éditeur de Code commun.
Cadre de code Gabarit	Vous utilisez le framework Code Gabarit pour effectuer l'ingénierie avancée des modèles UML . Le framework Transformation Gabarit en est dérivé.
Syntaxe pour la création d'objets	Pour générer des objets ou des éléments dans une transformation, vous appliquez une syntaxe spécifique dans le script gabarit .
Syntaxe pour la création de connecteurs	Pour générer des connecteurs (relations) dans une transformation, vous appliquez également une syntaxe spécifique dans le script gabarit .
Transformer les informations en double	Dans de nombreuses transformations, il y a une quantité importante d'informations à copier. Plutôt que de placer ces informations dans le gabarit , vous pouvez utiliser des macros pour les lire depuis leur source.

Transformation des substitutions de paramètres Gabarit	Dans un gabarit de transformation, si vous transformez des substitutions de paramètres de liaison de connecteur Gabarit , vous pouvez utiliser les macros de substitution de paramètres Gabarit .
Conversion des types	Vous pouvez appliquer différentes méthodes pour convertir des types de données en différents types de plateformes cibles.
Conversion des noms	Vous pouvez appliquer différentes méthodes pour convertir les noms d'éléments en différentes conventions de dénomination de plateformes cibles.
Références croisées	Lors d'une transformation, vous pouvez effectuer une vérification croisée des éléments transformés.

Notes

- D'autres conseils et astuces peuvent être obtenus en étudiant attentivement les Gabarits de transformation fournis avec Enterprise Architect
- L'éditeur Transformation Gabarit applique les facilités de l' Éditeur de Code commun

Gabarits de transformation par défaut

gabarits de transformation permettent de représenter les informations existantes dans un modèle de manière modifiée. Lors de la création d'une nouvelle transformation, Enterprise Architect fournit un ensemble de gabarits de transformation par défaut qui effectuent une copie directe du modèle source vers le modèle cible. Cela vous permet de réfléchir en termes de différences entre le modèle source et le modèle cible. Pour chaque gabarit vous pouvez empêcher la copie des propriétés et ajouter des informations supplémentaires jusqu'à ce que le modèle cible approprié soit créé.

Vous pouvez répertorier et examiner les gabarits par défaut dans l'éditeur de transformation. La combinaison des gabarits par défaut varie en fonction de la langue que vous transformez.

Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Transformation > Transformation Gabarits
Raccourcis Clavier	Ctrl+Alt+H

Notes

- Lors de la création d'une nouvelle transformation, vous devez modifier au moins un gabarit avant que la nouvelle transformation ne soit disponible

Langue intermédiaire

Toutes les transformations dans Enterprise Architect créent une forme de langage intermédiaire du modèle à générer. Vous pouvez accéder au fichier contenant ce code de langage intermédiaire et le modifier à l'aide d'un éditeur externe. Chaque objet est représenté dans ce langage par le type object (par exemple, Classe, Action, Méthode, Généralisation ou Étiquette) suivi des propriétés object et des fonctionnalités dont il est composé ; la grammaire de la description object ressemble à ceci :

élément:

```
nomélément { (propriétéélément | élément)* }
```

élémentProperty:

nom du package

stéréotype

```
propertyName = " propertyValueSymbol* "
```

nomdupackage:

```
nom = " propertyValueSymbol* " ( " propertyValueSymbol* " )*
```

stéréotype:

```
stéréotype = " propertyValueSymbol* " ( " propertyValueSymbol* " )*
```

propertyValueSymbol :

```
\\
```

```
\"
```

Tout caractère sauf " (U+0022), \ (U+005C)

- elementName est l'un des types d'éléments de l'ensemble
- propertyName est l'une des propriétés de l'ensemble

Les chaînes littérales peuvent être incluses dans les valeurs de propriété en « échappant » un caractère guillemet :

```
default = "\"Une valeur string.\" \" "
```



Débogage de langage intermédiaire

Le script d'un gabarit MDA produit un texte en langage intermédiaire. Cependant, lors de la génération du modèle, ce script peut renvoyer des erreurs. Lorsqu'une erreur se produit, vous pouvez visualiser et déboguer le texte généré en externe, de préférence dans un éditeur qui prompts à mettre à jour les modifications du fichier.

Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Transformer > Transformer la sélection
Raccourcis Clavier	Ctrl+H (transformer les éléments sélectionnés) Ctrl+Maj+H (transformer Paquetage actuel)

Déboguer lorsque des erreurs sont renvoyées lors de la génération de code modifié

Étape	Description
1	Sélectionnez le Paquetage à transformer, puis l'option « Transformer Paquetage ». La dialogue ' Modèle Transformations' s'affiche.
2	Dans la colonne « Nom », cochez la case correspondant au type de transformation à modifier.
3	Dans le champ « Fichier intermédiaire », cliquez sur le bouton  et définissez l'emplacement du fichier dans lequel générer le code.
4	Cochez la case « Toujours écrire » et cliquez sur le bouton Écrire maintenant pour générer le script. Cela génère uniquement le script, pas le modèle.
5	Si une erreur est renvoyée en spécifiant le numéro de ligne du problème, ouvrez le fichier dans un Éditeur de Code externe (avec Numérotation de Ligne) et localisez le numéro de ligne du problème.
6	Modifiez le code gabarit pour corriger l'erreur.
7	Cliquez sur le bouton Faire la transformation pour vérifier que la modification a corrigé le problème.

Exemple

Pour une base de données MySQL, le code gabarit pourrait ressembler à ceci :

```
$enumFieldName = « test »
```

```
Colonne
```

```
{
```

```
nom= %qt%% CONVERT_NAME ($enumFieldName, "Pascal Case", "Camel Case")%%qt%  
type= %qt%% CONVERT_TYPE (genOptDefaultDatabase, "Enum")%%qt%  
}
```

Cela renvoie la sortie dans le fichier texte généré comme :

Colonne

```
{  
nom = "test"  
type = "ENUM"  
}
```

S'il y a une erreur dans la transformation d'origine, comme une faute d'orthographe - « Colum », cliquer sur le bouton Faire la transformation renvoie un message d'erreur faisant référence à la première ligne de code intermédiaire qui inclut l'erreur « Colum ».

Objets

Les objets sont générés lors d'une transformation sous forme de texte sous cette forme :

```
type d'objet
{
Propriétés de l'objet*
XRef{xref}*
Étiquette { étiquette }*
Attribut{attributs}*
Opération{opérations}*
Classificateur{classificateurs}*
Paramètre{paramètres}*
}
```

Par exemple:

```
Classe
{
nom = "Exemple"
langue = "C++"
Étiquette
{
nom = "defaultCollectionClass"
valeur = "Liste"
}
Attribut
{
nom = "compter"
type = " int "
}
}
```

Chaque objet créé dans une transformation doit inclure un élément de syntaxe XRef (voir la fin de cette rubrique), car il aide le système à se synchroniser avec l' objet et permet de créer un connecteur vers cette classe dans la transformation.

Éléments de syntaxe dans le code

Élément	Détail
type d'objet	objectType est l'un de ceux-ci : <ul style="list-style-type: none"> • Action • ActionPin • Activité

	<ul style="list-style-type: none">• Paramètre d'activité• ActivitéPartition• ActivitéRégion• Acteur• Association• Changement• Classe• Collaboration• CollaborationUtilisation• Composant• Spécification de déploiement• DiagrammeCadre• Décision• Point d'entrée• Événement• Gestionnaire d'exceptions• Environnement d'exécution• Point de sortie• Nœud d'extension• Région d'expansion• Interface exposée• Élément GUI• Fragment d'interaction• InteractionOccurrence• État d'interaction• Interface• Région d'activité interruptible• Problème• Itération• Object• Noeud d'objet• Fusionner les nœuds• Point de terminaison du message• Nœud• Paquetage• Paramètre• Partie• Port• Interface fournie• Interface requise• Exigence• Séquence• State• Statemachine
--	---

	<ul style="list-style-type: none"> • Nœud d'état • Synchronisation • Tableau • Chronologie • Déclencheur • Diagramme UMLD • Cas d'utilisation
Propriétés de l'objet	<p>objectProperties est égal à zéro ou à une instance d'un ou plusieurs de ces éléments :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Abstrait • Alias • Arguments • Auteur • Cardinalité • Classificateur • Complexité • Concurrence • Nom de fichier • En-tête • Importer • Est actif • Est-ce queLeaf • Est-Root • EstSpécification • Mot-clé • Langue • Multiplicité • Nom • Notes • ntype • Persistance • Phase • Portée • Statut • Stéréotype • Version • Visibilité
Attribut	<p>L'attribut a la même structure que objectType et inclut les propriétés suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Alias • Classificateur • Collection • Récipient • Endiguement

	<ul style="list-style-type: none"> • Constante • Défaut • Dérivé • LowerBound • Nom • Notes • Ordonné • Portée • Statique • Stéréotype • Type • Limite supérieure • Volatil <p>L'attribut comprend également ces éléments :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Classificateur • Étiquette • XRef
Opération	<p>Operation a la même structure que objectType et inclut ces propriétés :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Abstrait • Alias • Comportement • Classificateur • Code • Constante • Est-ce que la requête • Nom • Notes • Pur • Tableau de retour • Portée • Statique • Stéréotype • Type <p>L'opération comprend également ces éléments :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Classificateur • Paramètre • Étiquette • XRef
Paramètre	<p>Le paramètre a la même structure que objectType et inclut l'élément Étiquette et ces propriétés :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Classificateur • Défaut • Fixé

	<ul style="list-style-type: none"> • Nom • Notes • Gentil • Stéréotype
Étiquette	<p>Étiquette a ces propriétés :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nom • Valeur

Cas particuliers

Certains types d' object présentent des variations dans la syntaxe de définition object .

Object	Détail
Paquetages	<p>Paquetages diffèrent des autres objets de ces manières :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ils ont un ensemble réduit de propriétés : alias, auteur, nom, namespaceRoot, notes , portée, stéréotype et version • La propriété namespaceRoot n'est donnée qu'à Paquetages • Un nom doit être spécifié pour chaque Paquetage • La propriété name peut être un nom qualifié ; lorsqu'un nom qualifié est spécifié, les propriétés données s'appliquent uniquement au Paquetage final • Seuls Paquetages peuvent contenir d'autres Paquetages • Paquetages ne peuvent pas contenir d'attributs ni d'opérations
XRef	<p>Les références croisées sont définies à l'aide des instructions de transformation. Les propriétés incluent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Namespace • Nom • Source • Notes
Tableaux	<p>Tableaux sont un type d' object spécial, avec les différences suivantes par rapport aux autres types object :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ils peuvent inclure des colonnes et primary keys • Ils ne peuvent pas inclure d'attributs
Colonnes	<p>Les colonnes sont similaires aux attributs, mais possèdent un élément autonumber contenant Startnum et son incrément, ainsi que ces propriétés ajoutées :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Longueur • NonNull • Précision • Clé primaire • Échelle • Unique <p>Dans la définition de colonne, vous ne pouvez pas attribuer de valeur aux propriétés</p>

	NotNull, PrimaryKey ou Unique.
--	--------------------------------

Connecteurs

Le processus de création de connecteurs dans une transformation a la même forme que pour la création d'éléments (objets). Il est un peu plus complexe, car vous définissez également chaque extrémité du connecteur : la source et la cible.

Les connecteurs sont représentés dans le langage intermédiaire comme :

Type de connecteur

```
{
Propriétés du connecteur*
AssociationClass {associationClassProperties*}
Source {sourceProperties*}
Cible {targetProperties*}
}
```

Par exemple:

Association

```
{
nom="uneAssociation"
stéréotype=" "
direction="Non spécifié"
Source
{
accès="Privé"
navigabilité="Non spécifié"
}
Cible
{
accès="Privé"
multiplicité="1..*"
}
}
```

Éléments de syntaxe dans le code

Élément	Détail
Type de connecteur	ConnectorType est l'un de ceux-ci : <ul style="list-style-type: none"> • Abstraction • Agrégation • Assemblée • Association • Collaboration

	<ul style="list-style-type: none"> • Contrôle du flux • Connecteur • Déléguer • Dépendance • Déploiement • Clé étrangère • Généralisation • Flux d'informations • Instanciation • Interface • Interruption du flux • Manifeste • Imbrication • NoteLink • Flux d'objets • Paquetage • Réalisation • Séquence • Substitution • Liaison de modèle • Transition • Usage • Cas d'utilisation • Utilisations
Propriétés du connecteur	<p>connectorProperties est égal à zéro ou à une instance d'un ou plusieurs de ces éléments :</p> <ul style="list-style-type: none"> • alias • direction • notes • nom • stéréotype • étiquette • XRef
associationClassProperties	<p>associationClassProperties en est une instance :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Classificateur • XRef
sourcePropriétés Propriétés de la cible	<p>sourceProperties et targetProperties sont chacune une référence à un élément et zéro, ou une instance d'un ou plusieurs d'entre eux :</p> <ul style="list-style-type: none"> • agrégation • alias • autoriser les doublons • changeable • contrainte

	<ul style="list-style-type: none">• endiguement• navigabilité• type de membre• multiplicité• Notes• ordonné• qualificatif• rôle• portée• stéréotype• étiquette
Référence d'élément	<p>Une référence d'élément est soit un GUID qui référence un élément qui existe déjà avant la transformation, soit une XRef pour référencer un élément créé par une transformation.</p> <ul style="list-style-type: none">• guide• XRef

Notes

- Chaque connecteur est transformé aux deux extrémités des objets, par conséquent le connecteur peut apparaître deux fois dans la transformation ; ce n'est pas un problème, bien que vous deviez vérifier soigneusement que le connecteur est généré exactement de la même manière, quelle que soit l'extrémité de la classe actuelle.

Transformer les connecteurs

Lorsque vous transformez un connecteur, vous pouvez utiliser deux types de classe différents comme extrémités de connecteur : soit une classe créée par une transformation, soit une classe existante dont vous connaissez déjà le GUID.

Se connecter à une classe créée par une transformation

La connexion la plus courante est celle avec une classe créée par une transformation ; pour créer cette connexion, vous utilisez trois éléments d'information :

- Le GUID de classe d'origine
- Le nom de la transformation
- Le nom de la classe transformée

Ce type de connecteur est créé à l'aide de la macro de fonction `TRANSFORM_REFERENCE` ; lorsque l'élément se trouve dans la transformation en cours, il peut être omis de la transformation en toute sécurité. L'exemple le plus simple est celui où vous avez créé plusieurs classes à partir d'une seule classe dans une transformation et que vous souhaitez un connecteur entre elles ; considérez ce script de la transformation d'entité EJB :

Dépendance

```
{  
%TRANSFORM_REFERENCE("EJBRealizeHome",classGUID)% stéréotype="EJBRealizeHome"
```

Source

```
{  
%TRANSFORM_REFERENCE("EJBEntityBean",classGUID)%  
}
```

Cible

```
{  
%TRANSFORM_REFERENCE("EJBHomeInterface",classGUID)%  
}  
}
```

Dans ce script, la macro `TRANSFORM_REFERENCE` est utilisée à trois fins : une pour identifier le connecteur à des fins de synchronisation et les deux autres pour identifier les extrémités ; toutes trois utilisent le même GUID source, car elles proviennent toutes de la même classe d'origine. Aucune des trois ne doit spécifier la transformation, car les deux références renvoient à quelque chose dans la transformation actuelle ; chacune d'elles doit alors uniquement identifier le nom de la transformation.

Il est également possible de créer un connecteur à partir d'un autre connecteur. Vous pouvez créer un gabarit de connecteur et lister tous les connecteurs connectés à une classe à partir des gabarits de niveau classe ; vous n'avez pas à vous soucier de ne générer le connecteur qu'une seule fois, car si vous avez créé une `TRANSFORM_REFERENCE` pour le connecteur, le système les synchronise automatiquement.

Ce script copie le connecteur source :

```
%connectorType%  
{  
%TRANSFORM_CURRENT()%  
%TRANSFORM_REFERENCE("Connecteur",connectorGUID)%  
Source  
{  
%TRANSFORM_REFERENCE("Classe",connectorSourceGUID)%
```

```
%TRANSFORM_CURRENT("Source")%  
}  
Cible  
{  
%TRANSFORM_REFERENCE("Classe",connecteurDestGUID)%  
%TRANSFORM_CURRENT("Cible")%  
}  
}
```

Connexion à une classe dont vous connaissez le GUID

Le deuxième type de classe que vous pouvez utiliser comme extrémité de connecteur est un élément existant dont vous connaissez le GUID actuel. Pour créer cette connexion, spécifiez le GUID de la classe cible dans l'extrémité source ou cible ; ce script crée une dépendance à partir d'une classe créée dans une transformation, vers la classe à partir de laquelle elle a été transformée :

Dépendance

```
{  
%TRANSFORM_REFERENCE("Dépendance de la source",GUID de la classe)%  
stéréotype="transforméDe"  
Source  
{  
%TRANSFORM_REFERENCE("Classe",classGUID)%  
}  
Cible  
{  
GUID=%qt%%classGUID%%qt%  
}  
}
```

Notes

- Chaque connecteur est transformé aux deux extrémités des objets, par conséquent le connecteur peut apparaître deux fois dans la transformation ; ce n'est pas un problème, bien que vous deviez vérifier soigneusement que le connecteur est généré exactement de la même manière, quelle que soit l'extrémité de la classe actuelle.

Transformer Foreign Keys

Enterprise Architect supporte la transformation en Foreign Keys de nombreux types de relations différents définis entre des entités dans un modèle logique.

Chaque Foreign Key d'un modèle physique est représentée par la combinaison d'un connecteur stéréotypé et d'une opération dans chacun des Tableaux concernés. Les transformations Foreign Key sont réalisées avec le gabarit « Connecteur » dans le langage DDL. Ce gabarit génère un ensemble de données intermédiaire qui est ensuite interprété par le moteur de transformation d' Enterprise Architect pour créer toutes les entités physiques et tous les connecteurs requis.

Par défaut, Enterprise Architect supporte les transformations de ces types de connecteurs :

- Généralisation - ce type de connecteur créera une Foreign Key avec une multiplicité de 0..1 dans la source et 1 dans la destination
- Classe d'association - ce type de connecteur créera un tableau « joint » reliant les Tableaux source et de destination
- Association/Agrégation - ces types de connecteurs utilisent la multiplicité définie dans la relation du modèle logique pour joindre les Tableaux source et de destination

Toutes les définitions Foreign Key entraîneront l'ajout d'une nouvelle colonne integer (ou équivalent) dans Tableaux source et de destination, qui agira comme Primary Key dans le Tableau source et comme colonne Foreign Key dans le Tableau de destination. Les noms par défaut des nouvelles colonnes seront le nom Tableau avec le suffixe « ID » ajouté, tandis que les noms des Foreign Keys seront automatiquement générés à l'aide du gabarit FK DDL.

Copier les informations

Dans de nombreuses transformations, une quantité importante d'informations doit être copiée.

Il serait fastidieux de saisir toutes les informations communes dans un gabarit afin qu'elles soient copiées dans la classe transformée ; l'alternative est d'utiliser les macros de fonctions TRANSFORM_CURRENT et TRANSFORM_TAGS.

Utilisation des macros

Objectif	Détail
Copier Object	<p>TRANSFORM_CURRENT (<listOfExcludedItems>)</p> <p>La fonction génère une copie exacte de toutes les propriétés de l'élément actuel, à l'exception des éléments nommés dans <listOfExcludedItems>.</p>
Copier le connecteur	<p>Une autre forme de la fonction est disponible lors de la transformation des connecteurs pour copier l'une ou l'autre extrémité du connecteur :</p> <p>TRANSFORM_CURRENT (<connectorEnd>, <listOfExcludedItems>)</p> <p>Cela génère une copie exacte de l'extrémité du connecteur spécifiée par <connectorEnd> (Source ou Cible) à l'exception des éléments nommés dans <listOfExcludedItems>.</p>
Copier Étiquettes	<p>TRANSFORM_TAGS (<listeDesÉlémentsExclus>)</p> <p>La fonction génère une copie exacte de toutes les Valeur Étiquetés de l'élément actuel, à l'exception des éléments nommés dans <listOfExcludedItems>.</p>

Convertir les types

Les différentes plateformes cibles nécessitent presque certainement des types de données différents, vous avez donc généralement besoin d'une méthode de conversion entre les types. Ceci est proposé par la macro :

`CONVERT_TYPE (<langue de destination>, <type d'origine>)`

Cette fonction convertit <originalType> en type correspondant dans <destinationLanguage> en utilisant les types de données et les types communs définis dans le modèle, où <originalType> est supposé être un type commun indépendant de la plateforme.

Une macro similaire est disponible lors de la transformation de types de données communs en types de données pour une base de données spécifiée :

`CONVERT_DB_TYPE (<base de données de destination>, <type d'origine>)`

Cette fonction convertit <originalType> en types de données correspondants dans <destinationDatabase>, qui est défini dans le modèle ; <originalType> fait référence à un type de données commun indépendant de la plateforme.

Convertir les noms

Les différentes plateformes cibles utilisent des conventions de dénomination différentes. Il est donc possible que vous ne souhaitiez pas copier les noms de vos éléments directement dans les modèles transformés. Pour faciliter cette exigence, les gabarits de transformation fournissent une macro de fonction CONVERT_NAME.

Une autre façon de transformer un nom est de supprimer un préfixe du nom d'origine, avec la macro REMOVE_PREFIX.

CONVERT_NAME (<nom d'origine>, <format d'origine>, <format cible>)

Cette macro convertit <originalName>, qui est supposé être dans <originalFormat>, en <targetFormat>.

Les formats pris en charge sont :

- Camel Case : le premier mot commence par une lettre minuscule, mais les mots suivants commencent par une lettre majuscule ; par exemple, myVariableTable
- Pascal Case : la première lettre de chaque mot est en majuscule ; par exemple, MyVariableTable
- Espacé : les mots sont séparés par des espaces ; la casse des lettres est ignorée
- Souligné : les mots sont séparés par des traits de soulignement ; la casse des lettres est ignorée

Le format d'origine peut également spécifier une liste de délimiteurs à utiliser. Par exemple, une valeur de '_' coupe les mots chaque fois qu'un espace ou un trait de soulignement est trouvé. Le format cible peut également utiliser une string de format qui spécifie la casse de chaque mot et un délimiteur entre eux. Cela prend la forme suivante :

<premierMot> (<délimiteur>) <autresMots>

- <firstWord> contrôle la casse du premier mot
- <delimiter> est la string générée entre les mots
- <otherWords> s'applique à tous les mots après le premier mot

<firstWord> et <otherWords> sont tous deux une séquence de deux caractères. Le premier caractère représente la casse de la première lettre de ce mot, et le deuxième caractère représente la casse de toutes les lettres suivantes. Une lettre majuscule force la sortie en majuscules, une lettre minuscule force la sortie en minuscules, et tout autre caractère préserve la casse d'origine.

Exemple 1 : Pour mettre en majuscule la première lettre de chaque mot et séparer plusieurs mots par un espace :

"Ht()Ht" pour afficher "Mon Tableau de Variables"

Exemple 2 : Pour générer l'équivalent de Camel Case, mais en inversant les rôles des majuscules et des minuscules ; c'est-à-dire que tous les caractères sont en majuscules, à l'exception du premier caractère de chaque mot après le premier mot :

"HT(hT)" pour afficher "MA table de variables"

REMOVE_PREFIX(<nom d'origine>,<prefixes>)

Cette macro supprime tout préfixe trouvé dans <prefixes> de <originalName>. Les préfixes sont spécifiés dans une liste séparée par des points-virgules.

La macro est souvent utilisée en conjonction avec la macro CONVERT_NAME. Par exemple, ce code crée un nom de propriété get en fonction des options pour Java :

```
$propertyName=%REMOVE_PREFIX(attName,genOptPropertyPrefix)%
%si genOptGenCapitalisedProperties=="T"%
$propertyName=%CONVERT_NAME($propertyName, "cas chameau", "cas pascal")%
%finSi%
```

Notes

- Les acronymes ne sont pas pris en charge lors de la conversion depuis Camel Case ou Pascal Case

Références croisées

Les références croisées sont une partie importante des transformations. Vous pouvez les utiliser pour :

- Trouver la classe transformée avec laquelle se synchroniser
- Créer des connecteurs entre les classes transformées
- Spécifier un classificateur d'un type
- Déterminer où se transformer pour les transformations futures

Chaque référence croisée comporte trois parties différentes :

- Un Namespace , correspondant à la transformation qui a généré l'élément
- Un nom, qui est une référence unique à quelque chose qui peut être généré dans la transformation, et
- Une source, qui est le GUID de l'élément à partir duquel cet élément a été créé

Lors de l'écriture des gabarits d'une transformation, le plus simple est de générer les références croisées à l'aide de la macro définie à cet effet :

```
TRANSFORM_REFERENCE (<nom>, <sourceGuid>, <espace de noms>)
```

Les trois paramètres sont facultatifs. La macro génère une référence qui ressemble à ceci :

```
XRef{namespace="<namespace> " name="<name> " source="<sourceGuid> "
```

- Si <name> n'est pas spécifié, la macro obtient le nom du gabarit actuel
- Si <sourceGUID> n'est pas spécifié, la macro obtient le GUID de la classe actuelle
- Si <namespace> n'est pas spécifié, la macro obtient le nom de la transformation actuelle

Le seul moment où une référence croisée doit être spécifiée est lors de la création d'un connecteur vers une classe créée dans une transformation différente.

Un bon exemple d'utilisation des références croisées est la transformation DDL fournie avec Enterprise Architect . Dans le gabarit de classe, une référence croisée est créée avec le nom « Tableau ». Ensuite, jusqu'à deux connecteurs différents peuvent être créés, chacun devant identifier les deux classes qu'il connecte à l'aide de références croisées, tout en ayant sa propre référence croisée unique.

Spécifier les classificateurs

Les objets, les attributs, les opérations et les paramètres peuvent tous faire référence à un autre élément du modèle en tant que type. Lorsque ce type est créé à partir d'une transformation, vous devez utiliser une référence croisée pour le spécifier, à l'aide de la macro :

```
TRANSFORM_CLASSIFIER (<nom>, <sourceGuid>, <espace de noms>)
```

Cette macro génère une référence croisée dans un élément classificateur, où les paramètres sont identiques à la macro TRANSFORM_REFERENCE mais le nom Classifier est généré à la place de XRef.

Si le classificateur cible existe déjà dans le modèle avant la transformation, TRANSFORM_CLASSIFIER est inapproprié, donc le GUID peut être donné directement à un attribut de classificateur.

Si un classificateur est spécifié pour un type, il remplace ce type.

Transformation Gabarit Substitution de paramètres

Si vous souhaitez fournir un accès dans un gabarit de transformation aux données concernant la transformation de la substitution de paramètre de liaison d'un connecteur de liaison Gabarit dans le modèle, vous pouvez utiliser les macros de substitution de paramètre Gabarit .

Facteurs de la transformation

Facteur	Détail
Langue intermédiaire	<p>Les substitutions de paramètres Gabarit sont représentées dans le langage intermédiaire comme suit :</p> <p>Substitution de paramètres de modèle</p> <pre>{ Formel { FormalProperties } Actuel { ActualProperties } }</pre> <p>Par exemple:</p> <p>Substitution de paramètres de modèle</p> <pre>{ Officiel { nom=%qt%%parameterSubstitutionFormal%%qt% } Réal { nom=%qt%%paramètreSubstitutionActual%%qt% %TRANSFORM_CLASSIFIER("Classe", paramètreSubstitutionActualClassifier)% } }</pre>
Propriétés formelles ou Propriétés réelles	<p>FormalProperties et ActualProperties sont nuls ou une instance de l'une de ces propriétés :</p> <ul style="list-style-type: none"> • nom • classificateur
Transformation de la substitution de paramètre Paramètre réel	<p>Si une expression String est attribuée au paramètre Actual, il sera transformé en nom Actual. Vous pouvez attribuer le classificateur Actual si vous connaissez le GUID :</p> <p>Substitution de paramètres de modèle</p> <pre>(Officiel { nom=%qt%%parameterSubstitutionFormal%%qt%</pre>

	<pre> } Réal { nom=%qt%%paramètreSubstitutionActual%%qt% classificateur=%qt%%paramètreSubstitutionActualClassifier%%qt% } } </pre> <p>Si vous souhaitez que le paramètre Actual soit transformé de sorte que son classificateur soit affecté à un élément transformé, utilisez TRANSFORM_CLASSIFIER ou TRANSFORM_REFERENCE, comme indiqué :</p> <p>Substitution de paramètres de modèle</p> <pre> { Officiel { nom=%qt%%parameterSubstitutionFormal%%qt% } Réal { nom=%qt%%paramètreSubstitutionActual%%qt% %TRANSFORM_CLASSIFIER("Classe", paramètreSubstitutionActualClassifier)% } } </pre> <p>Ou</p> <p>Substitution de paramètres de modèle</p> <pre> { Officiel { nom=%qt%%parameterSubstitutionFormal%%qt% } Réal { nom=%qt%%paramètreSubstitutionActual%%qt% %TRANSFORM_REFERENCE("Classe", paramètreSubstitutionActualClassifier)% } } </pre>
--	--

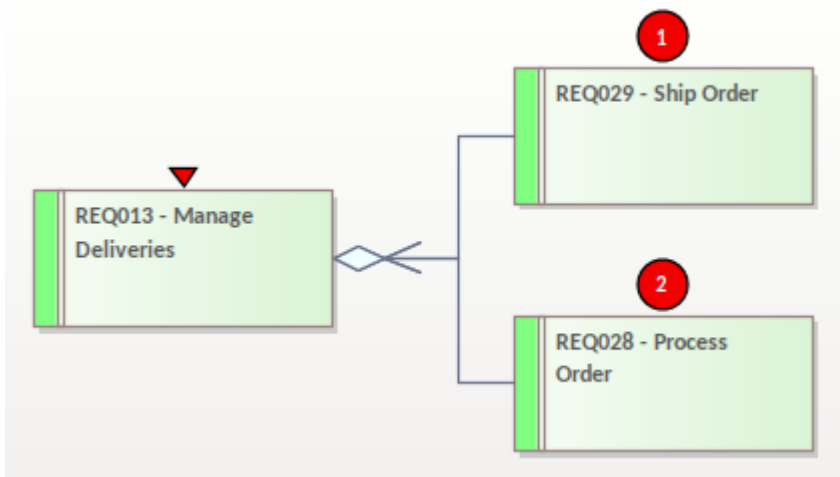
Signets

Un signet est un signal visuel qui incite le modélisateur à surveiller ou à prêter une attention particulière à un élément. Vous pouvez attribuer aux signets la signification que vous souhaitez, ils peuvent donc être utilisés à diverses fins pour mettre en évidence des aspects particuliers de votre modèle.

Il existe deux types de signets :

- Standard
- Annoté

Dans cet exemple, l'élément de gauche a un signet standard et les éléments de droite ont des signets annotés.



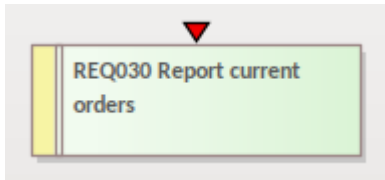
Types de signets

Option	Action
Signets standards	Un signet standard est représenté par un petit triangle rouge (ou symbole Del rouge) qui s'affiche au-dessus de l'élément dans le diagramme ou dans la recherche Modèle . Il comprend fonctionnalités permettant de marquer des éléments en fonction de leur statut d'élément de maintenance et de leur statut de cas de test.
Signets annotés	Les signets annotés peuvent être définis avec une valeur numérique ou textuelle qui s'affiche dans le signet d'un diagramme . La vue diagramme de ceux-ci peut être activée ou désactivée pour ce diagramme .

Signets standards

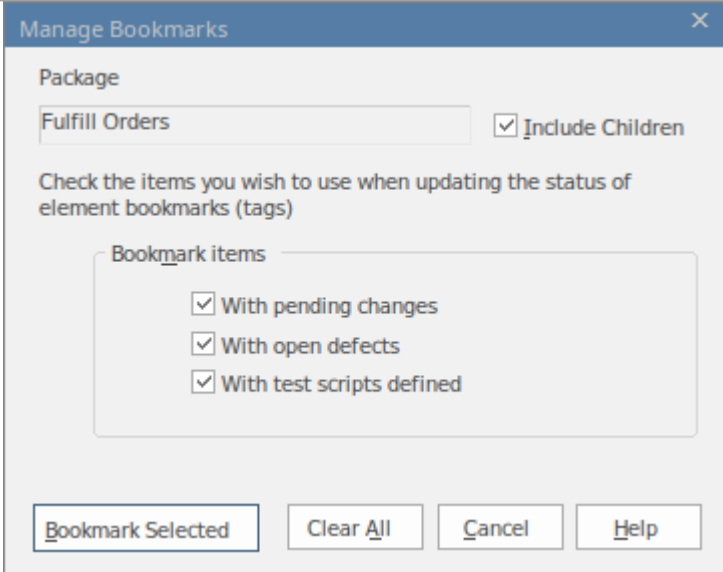
Les signets standards peuvent être utilisés pour mettre en évidence clairement des éléments spécifiques dans un diagramme et peuvent être appliqués rapidement avec une seule touche (Maj+Espace). En utilisant les signets standards, vous pouvez marquer :

- Éléments individuels manuellement, ou
- Tous les éléments d'un Paquetage automatiquement lorsqu'ils adoptent un statut défini



Options de marque-page

Option	Action
Marquer un élément sélectionné dans un diagramme	Soit: <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur Maj+Espace, ou • Sélectionnez l'option de ruban « Conception > Élément > Gérer > Signet »
Effacer un signet sur un élément sélectionné	Utilisez à nouveau l'une des deux options.
Marquer plusieurs éléments dans un Paquetage	Fenêtre Navigateur Cliquez-droit sur Paquetage Contenu Signets La dialogue « Gérer les signets » s'affiche. Vous pouvez l'utiliser pour marquer automatiquement tous les éléments (et, si nécessaire, leurs enfants) du Paquetage qui ont : <ul style="list-style-type: none"> • Nouveaux changements définis dans la fenêtre de maintenance • Nouveaux défauts définis dans la fenêtre de maintenance, et/ou • Scripts Test définis dans la fenêtre Cas de Test Ceci est utile pour mettre en évidence les éléments qui contiennent des informations supplémentaires sur le projet.

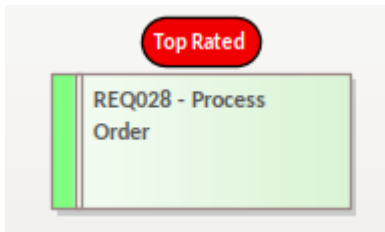
	
Effacer tous les éléments des signets	<p>Pour effacer tous les signets :</p> <ul style="list-style-type: none">• Tout au long du Paquetage actuel, cliquez sur le bouton Tout Effacer dans la dialogue « Gérer les signets »• Dans le diagramme actuel, sélectionnez les éléments marqués d'un signet (ou Ctrl+A pour tous les éléments), puis appuyez sur Maj+Espace.

Notes

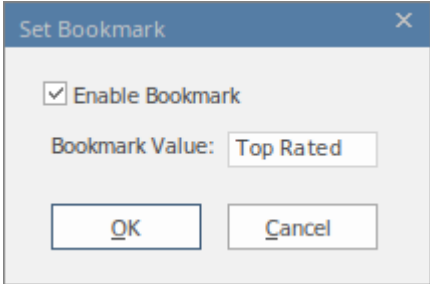
- Vous devez recharger le projet pour le mettre à jour avec les signets nouveaux ou effacés
- La fenêtre Rechercher dans Projet offre la facilité de recherche basée sur les éléments marqués par des favoris standard.

Signets annotés

Les signets annotés peuvent être utilisés pour mettre en évidence clairement des éléments spécifiques dans un diagramme à l'aide d'un marqueur affichant un texte simple ou des chiffres. Les signets annotés permettent d'identifier les éléments qui doivent être mis au premier plan lors de l'affichage d'un modèle ou de mettre en évidence les éléments qui nécessitent un travail supplémentaire.



Options de marque-page

Option	Description
Marquer un élément sélectionné dans un diagramme	<p>Pour définir un signet annoté :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sélectionnez un élément • Sélectionnez « Définir la valeur du signet » dans le menu contextuel • Cochez la case « Activer les favoris » • Type une valeur numérique ou textuelle pour le signet • Cliquez sur le bouton OK . 
Effacer un signet sur un élément sélectionné	<p>Pour effacer un signet annoté :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sélectionnez un élément • Sélectionnez « Définir la valeur du signet » dans le menu contextuel • Décochez la case « Activer les favoris » • Cliquez sur le bouton OK .
Masquer/Afficher les signets annotés dans un Diagramme	<p>Vous pouvez masquer ou afficher tous les signets d'un diagramme à l'aide des options « Masquer toutes les valeurs de signet » ou « Afficher toutes les valeurs de signet » dans le menu contextuel Diagramme .</p>

