



ENTERPRISE ARCHITECT

Série de Guides d'Utilisateur

Eriksson-Penker Business Extensions (EPBE)

Author: Sparx Systems

Date: 7/11/2024

Version: 17.0

CRÉÉ AVEC  **ENTERPRISE
ARCHITECT**

Table des Matières


Eriksson-Penker Business Extensions (EPBE)	3
Démarrage	6
Exemple Diagramme	7
Modèles Métier	8
Modélisation avec EPBE	10
Notation Modélisation de processus	11
Entrées, ressources et informations	12
Événements	13
Sorties	14
Objectifs	15
Un Processus Métier Complet	16
Plus d'informations	17

Eriksson-Penker Business Extensions (EPBE)

Définir, visualiser et communiquer l'essence du Métier Processus

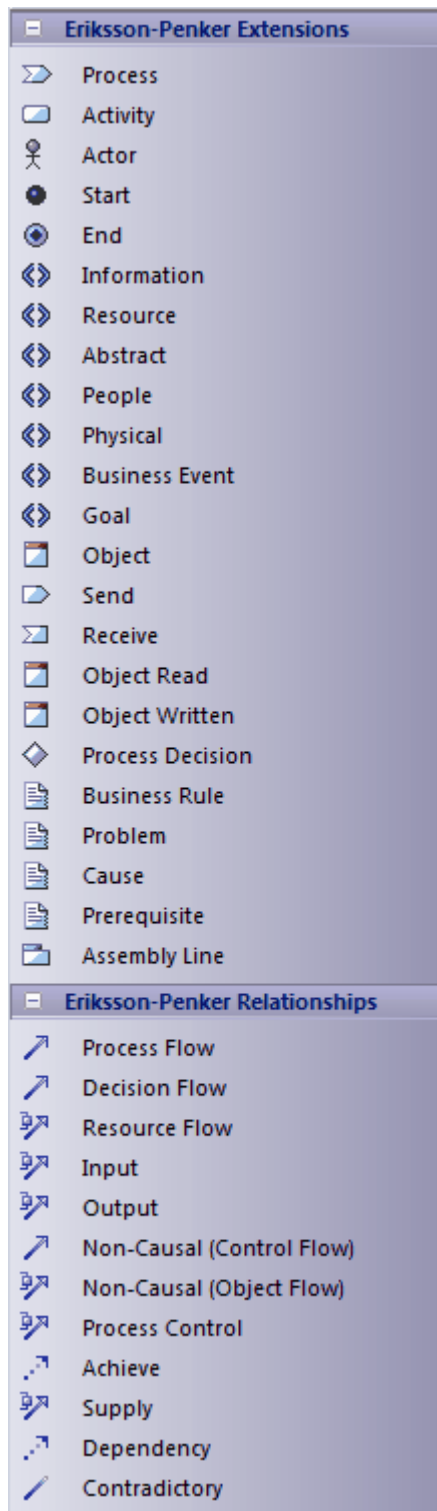
Dans ces extensions Eriksson-Penker (développées par HE Eriksson et M. Penker), un cadre est fourni pour les extensions de modèles de traitement d'entreprise UML , auxquelles un architecte d'entreprise peut ajouter des stéréotypes et des propriétés adaptés à son activité.

Accéder

Dans la boîte à outils Diagramme , cliquez sur  pour afficher la dialogue ' Trouvez Item de Boîte à Outils ' et spécifiez 'Eriksson-Penker Extensions'.

Ruban	Conception > Diagramme > Boîte à outils
Raccourcis Clavier	Ctrl+Maj+3

Page de la boîte à outils



Eriksson-Penker dans Enterprise Architect

Enterprise Architect fournit - grâce à l'intégration de MDG Technologies avec l'installateur - deux extensions UML très respectées et éprouvées qui améliorent encore la capture des activités métier, des processus, des objets et des flux d'informations.

L'un d'entre eux est Business Process Model and Notation (BPMN) .

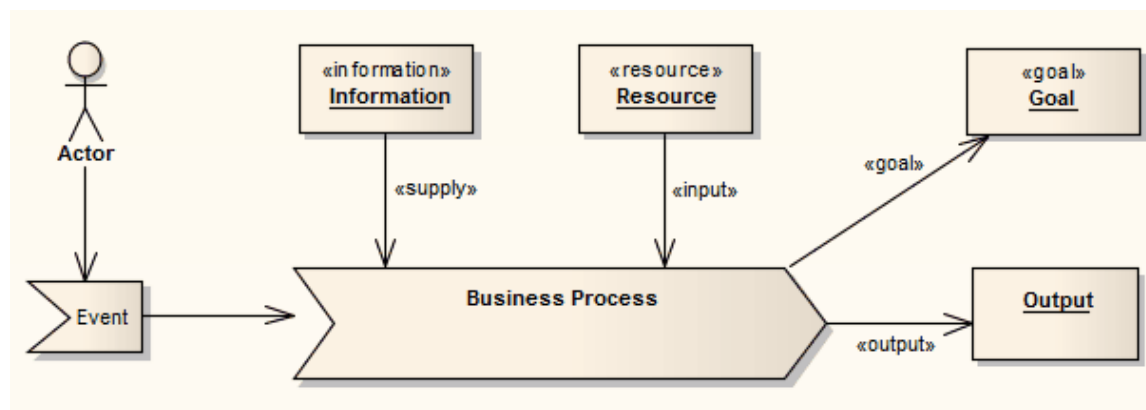
L'autre est le profil Eriksson-Penker qui, à travers un ensemble de stéréotypes, fournit un moyen unique et efficace de visualiser et de communiquer les processus d'affaires et le flux d'informations nécessaire au sein d'une organisation.

Les extensions Eriksson-Penker sont fournies sous la forme de :

- Un type diagramme d'Eriksson-Penker, accessible via la dialogue 'Nouveau Diagramme '
- Une page Eriksson-Penker dans la boîte à outils
- Éléments et relations Eriksson-Penker dans le menu « Raccourci de la boîte à outils » et Quick Linker

Exemple

Voici un exemple de diagramme d'Eriksson-Penker simple :



Démarrage

Grâce aux extensions Eriksson-Penker intégrées, développées par HE Eriksson et M. Penker, vous pouvez étendre facilement les modèles de traitement d'entreprise UML dans Enterprise Architect . Ces extensions fournissent un cadre pour capturer les activités, les processus, les objets et les flux d'informations de l'entreprise, ce qui vous permet de personnaliser les stéréotypes et les propriétés pour répondre parfaitement aux besoins de votre entreprise. Améliorez vos capacités modélisation et rationalisez vos processus d'entreprise avec les outils polyvalents et les extensions UML éprouvées d' Enterprise Architect .

Sélection de la perspective

Enterprise Architect divise les nombreuses fonctionnalités de l'outil en Perspectives , ce qui vous permet de vous concentrer sur une tâche spécifique et de travailler avec les outils dont vous avez besoin sans être distrait par d'autres fonctionnalités . Pour travailler avec les fonctionnalités Eriksson-Penker Business Extensions vous devez d'abord sélectionner cette perspective :



<nom de la perspective> > Analyse > Modèle d'Eriksson-Penker

La définition de la perspective garantit que les diagrammes Eriksson-Penker Business Extensions , leurs pages de boîte à outils et d'autres fonctionnalités de la perspective seront disponibles par défaut.

Exemple Diagramme

Un exemple diagramme fournit une introduction visuelle au sujet et vous permet de voir certains des éléments et connecteurs importants qui sont créés lors de la spécification ou de la description d'une organisation à l'aide des Eriksson-Penker Business Extensions .

Aperçu de la langue

Cette rubrique vous présente les principaux concepts du langage, notamment sa structure, architecture et les éléments et connecteurs utilisés pour créer des modèles Eriksson-Penker Business Extensions (EPBE) .

Plus d'informations

Cette section fournit des liens utiles vers d'autres sujets et ressources que vous pourriez trouver utiles lorsque vous travaillez avec les fonctionnalités de l'outil Eriksson-Penker Business Extensions .

Exemple Diagramme

En utilisant diagrammes Eriksson-Penker Business Extensions (EPBE) vous pouvez modéliser les processus d'une entreprise et les enrichir d'objets utiles tels qu'un acteur ou l'événement qui démarre le processus. Vous pouvez ajouter de nouveaux éléments au diagramme à partir des pages de la boîte à outils EPBE ou des éléments existants glissés depuis la fenêtre Navigateur . Dans cet exemple, nous voyons un demandeur de prêt (acteur) soumettre une demande de prêt (événement) qui lance le processus de demande de prêt (processus). L'objectif (du point de vue de la banque) est d'acquérir un client et le résultat est un prêt approuvé et un nouveau client.

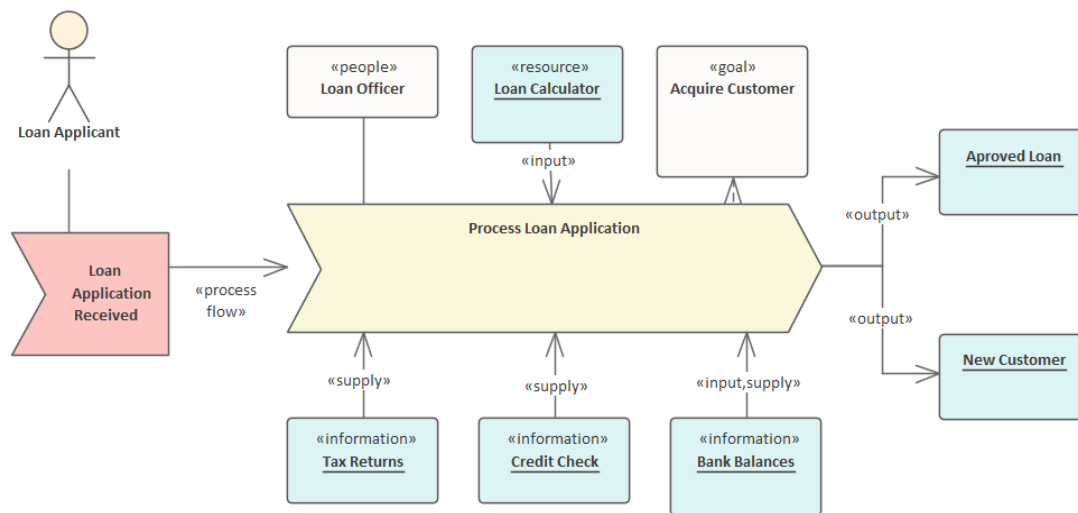


diagramme du processus Eriksson-Penker montrant une demande de prêt incluant l'objectif, les entrées et les sorties

Il est possible de créer un nombre illimité de diagramme de processus métier, y compris des hiérarchies de processus. Enterprise Architect vous permet d'effectuer des analyses descendantes et ascendantes, ce qui facilite l'exploration de la hiérarchie. Les processus peuvent également être reliés à d'autres éléments tels que : Exigences , les cas d'utilisation, les récits d'utilisateurs et les composants logiciels.

Modèles Métier

Modélisation du Processus Métier

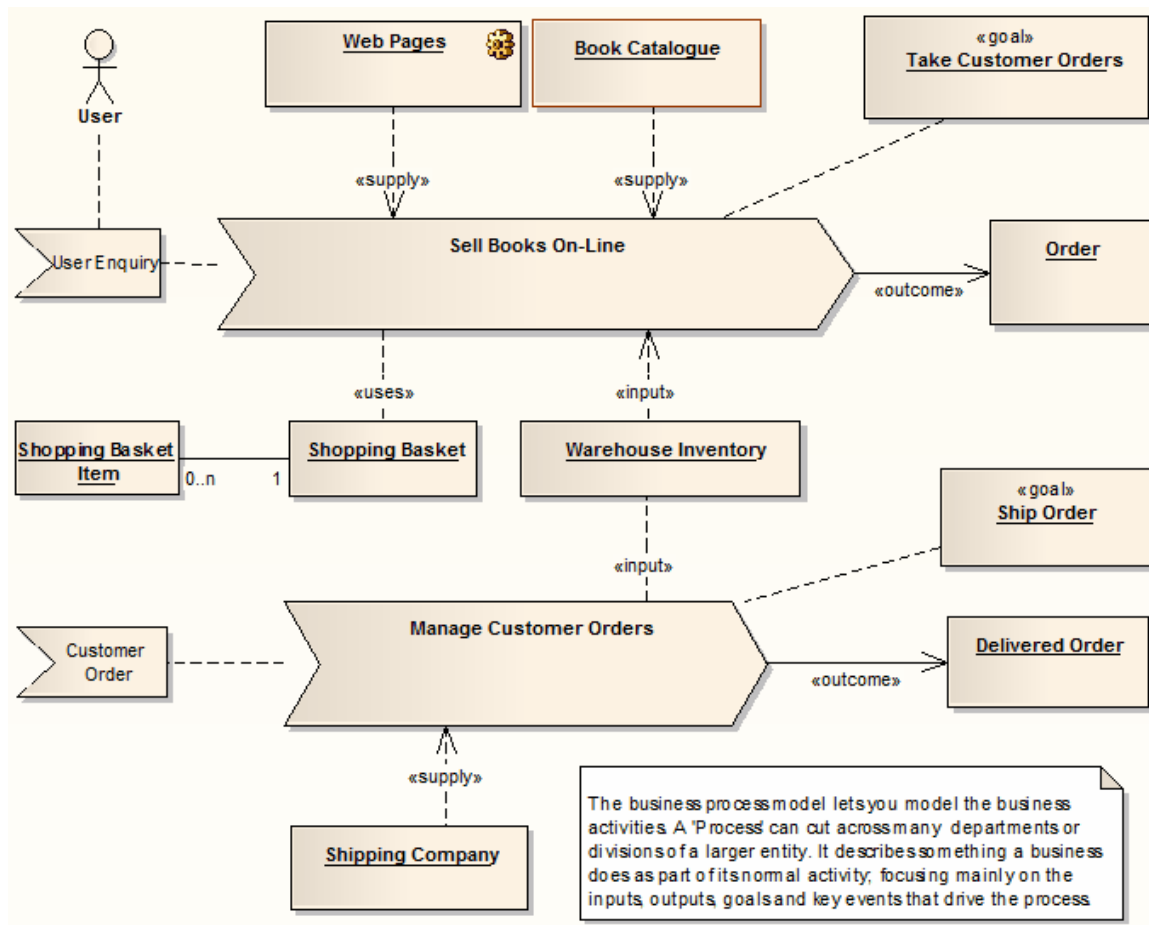
Modélisation du processus métier est une partie essentielle de tout processus de développement logiciel. Elle permet à l'analyste de saisir les grandes lignes et les procédures qui régissent les activités de l'entreprise. Ce modèle d'analyse fournit une vue d'ensemble de la place du système logiciel envisagé dans la structure organisationnelle et les activités quotidiennes. Il peut également fournir la justification de la construction du système en saisissant les procédures manuelles et automatisées actuelles qui doivent être intégrées dans un nouveau système, ainsi que les avantages en termes de coûts associés.

En tant que modèle précoce de l'activité commerciale, il permet à l'analyste de capturer les événements, les entrées, les ressources et les sorties significatifs associés au processus commercial. En connectant les éléments de conception ultérieurs (tels que les cas d'utilisation) au modèle de processus commercial via des connecteurs d'implémentation, il est possible de créer un modèle entièrement traçable depuis les grandes lignes du processus jusqu'aux exigences fonctionnelles et, finalement, aux artefacts logiciels en cours de construction.

Étant donné que le Modèle Processus Métier a généralement une portée plus large et plus inclusive que le simple système logiciel considéré, il permet également à l'analyste de cartographier clairement ce qui entre dans le champ d'application du système proposé et ce qui doit être mis en œuvre par d'autres moyens (comme un processus manuel).

Exemple

Le diagramme d'exemple illustre le type de modèle qui peut être construit pour représenter un processus d'entreprise. Dans ce modèle, l'objectif du processus d'entreprise est de prendre les commandes des clients et de les expédier. Un utilisateur démarre le processus par une demande de renseignements, qui conduit à l'implication du catalogue de livres, du panier d'achat, des pages en ligne et de l'inventaire de l'entrepôt. Le résultat significatif pour l'entreprise est une commande client.



La deuxième moitié du modèle de processus consiste à répondre à une commande client et à expédier les articles requis. Le deuxième processus implique l'inventaire de l'entrepôt et la société de transport, et se termine lorsqu'une commande est livrée au client.

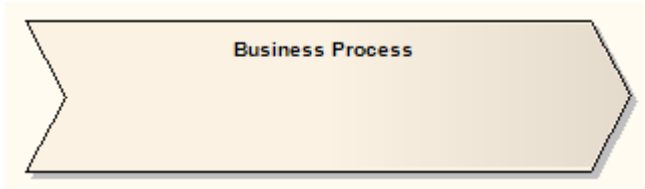
Modélisation avec EPBE

Les Eriksson-Penker Business Extensions ont été conçues pour étendre logiquement le Unified Modeling Language afin de vous permettre de modéliser les aspects commerciaux importants d'une entreprise. Le Unified Modeling Language, qui était devenu une norme à la fin de 1997, est rapidement devenu la lingua franca des modèles de développement logiciel. Après son adoption, on s'est rendu compte qu'en raison de sa structure solide, il pouvait être utilisé comme base pour modélisation d'autres systèmes. Hans-Erik Eriksson et Magnus Penker, qui avaient une formation en technologie orientée objet et modélisation des processus d'entreprise, ont identifié une lacune et une opportunité de créer un langage qui pourrait être utilisé pour modéliser les systèmes d'entreprise en mettant l'accent sur les processus d'entreprise. Le langage a gagné en popularité en raison de sa petite taille et de ses éléments pragmatiques et expressifs. Il n'a jamais été créé en tant que profil UML, mais sa structure était basée sur ce langage omniprésent. Les professionnels Métier et les techniciens ont trouvé facile de décrire un processus et d'inclure des éléments tels que l'acteur et l'événement qui initient le processus, le but du processus et les entrées et sorties requises, y compris les informations et les ressources.

Enterprise Architect a été le premier outil basé sur UML à identifier l'importance du langage et continue d'être le précurseur et l'outil de choix pour ce langage modélisation d'entreprise éprouvé, de petite taille mais efficace.

Notation Modélisation de processus

Un processus d'entreprise est un ensemble d'activités conçues pour produire un résultat spécifique pour un client ou un marché particulier. Il implique une forte emphase sur la façon dont le travail est effectué au sein d'une organisation, contrairement à l'accent mis par un produit sur ce qui est produit. Un processus est donc un ordre spécifique d'activités de travail dans le temps et dans l'espace, avec un début, une fin et des entrées et des sorties clairement définies : une structure pour l'action. La notation utilisée pour décrire un processus d'entreprise est illustrée ici.



Le processus métier :

- Peut affecter plus d'une unité organisationnelle
- Peut avoir un impact organisationnel horizontal
- Crée une certaine valeur pour le client ; les clients peuvent être internes ou externes

Un modèle de processus métier définit généralement ces éléments :

- Le but ou la raison du processus
- Entrées spécifiques
- Sorties spécifiques
- Ressources consommées
- Activités qui sont exécutées dans un certain ordre, et
- Événements qui animent le processus

La notation de processus implique un flux d'activités de gauche à droite. En général, un élément Event est placé à gauche du processus et la sortie à droite. Pour noter spécifiquement les activités internes, les éléments Activity peuvent être placés à l'intérieur de l'élément Process.

Le fichier BPMN

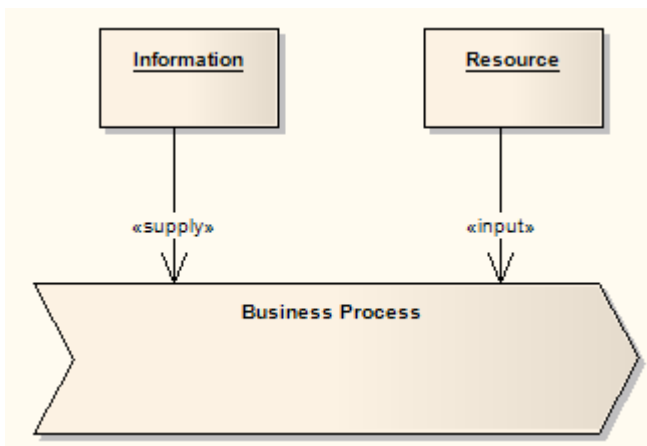
Une notation et une approche populaires de modélisation d'entreprise sont le Business Process Model and Notation (BPMN) . Cette notation est spécifiquement destinée à la communauté de modélisation d'entreprise et a une correspondance relativement directe avec UML via un profil BPMN. Sparx Systems fournit un profil intégré pour BPMN dans Enterprise Architect .

Entrées, ressources et informations

Les processus Métier utilisent l'information pour adapter ou compléter leurs activités. L'information, contrairement aux ressources, n'est pas consommée dans le processus, mais plutôt utilisée dans le cadre du processus de transformation. L'information peut provenir de sources externes, de clients, d'unités organisationnelles internes et peut même être le produit d'autres processus.

Une ressource est une entrée dans un processus métier et, contrairement aux informations, elle est généralement consommée pendant le traitement. Par exemple, à mesure que chaque service de train quotidien est exécuté et que les heures réelles sont enregistrées, la ressource de service est « utilisée » en ce qui concerne le processus d'enregistrement des heures réelles de train.

La notation pour illustrer les informations et les ressources est affichée ici.

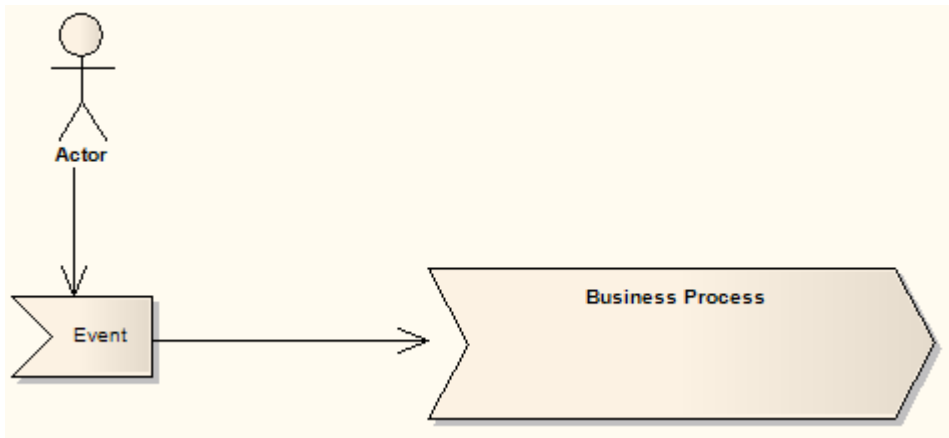


Un connecteur d'approvisionnement indique que l'information ou l'objet lié au processus n'est pas utilisé dans la phase de traitement. Par exemple, les gabarits de commande peuvent être utilisés à plusieurs reprises pour fournir de nouvelles commandes d'un certain style ; les gabarits ne sont ni modifiés ni épuisés dans le cadre de cette activité.

Un connecteur d'entrée indique que l'objet ou la ressource attachée est consommée dans la procédure de traitement. Par exemple, lorsque les commandes client sont traitées, elles sont complétées et validées et ne sont généralement utilisées qu'une seule fois par ressource unique (commande).

Événements

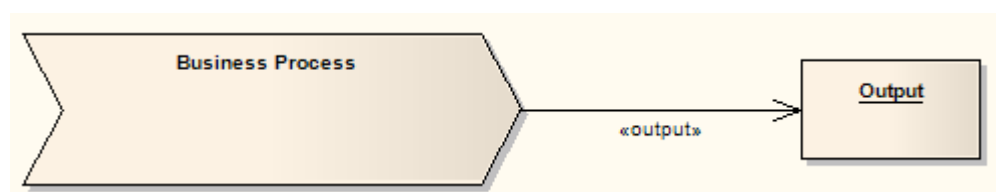
Un événement est la réception d'un objet, une heure ou une date atteinte, une notification ou un autre déclencheur qui initie le processus métier. L'événement peut être consommé et transformé (par exemple une commande client) ou simplement agir comme catalyseur (par exemple, un travail par lots nocturne).



Sorties

Un processus d'entreprise produit généralement un ou plusieurs extrants de valeur pour l'entreprise, soit pour une utilisation interne, soit pour satisfaire des exigences externes. Un extrant peut être un objet physique (comme un rapport ou une facture), une transformation de ressources brutes en un nouvel arrangement (un planning quotidien ou une liste de tâches) ou un résultat commercial global tel que l'exécution d'une commande client.

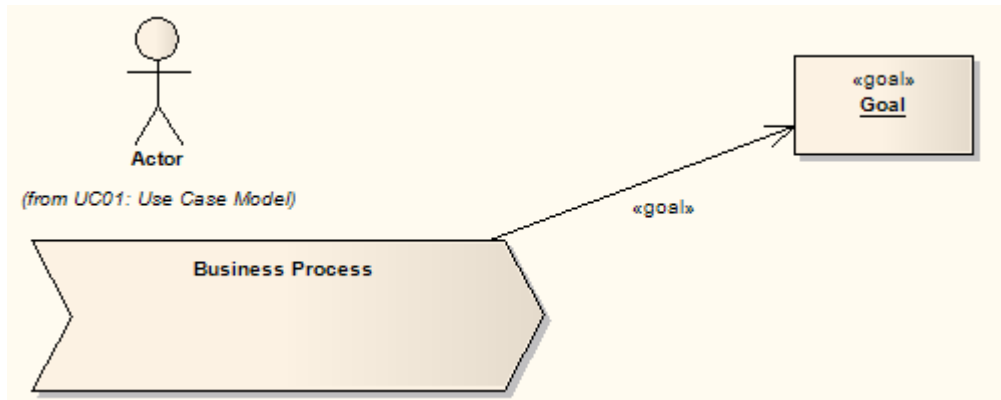
Un résultat d'un processus métier peut alimenter un autre processus, soit en tant qu'élément demandé, soit en tant que déclencheur pour lancer de nouvelles activités.



Un connecteur de sortie indique que le processus métier produit un objet (physique ou logique) qui a de la valeur pour l'organisation, soit en tant qu'élément visible de l'extérieur, soit en tant que produit interne (alimentant éventuellement un autre processus).

Objectifs

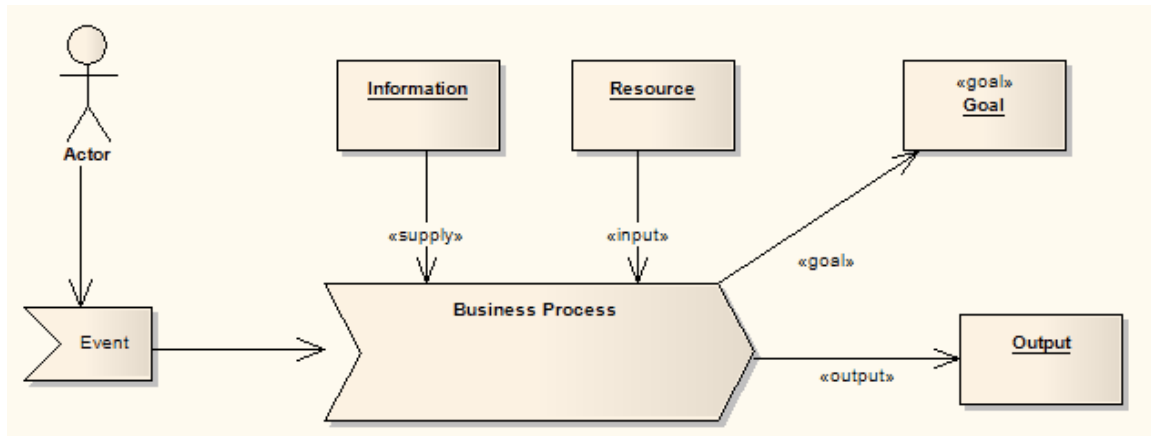
Un processus d'entreprise a un objectif bien défini. C'est la raison pour laquelle l'organisation effectue ce travail, et il doit être défini en termes d'avantages que ce processus apporte à l'organisation dans son ensemble et en termes de satisfaction des exigences de l'entreprise.



Un connecteur d'objectif indique que l'objet attaché au processus métier décrit l'objectif du processus. Un objectif est la justification commerciale de l'exécution de l'activité.

Un Processus Métier Complet

Ce diagramme illustre comment les différents éléments du modèle peuvent être regroupés pour produire une image cohérente d'un processus métier donné. Sont inclus les entrées, les sorties, les événements, les objectifs et les autres ressources importantes.



Plus d'informations

