



**ENTERPRISE ARCHITECT**

Série de Guides d'Utilisateur

# Guide d'Ingénierie de Logiciel

Author: Sparx Systems

Date: 7/11/2024

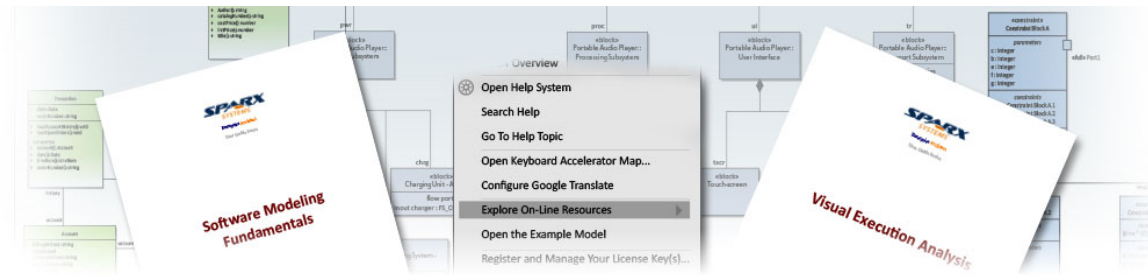
Version: 17.0

CRÉÉ AVEC  **ENTERPRISE  
ARCHITECT**

# Table des Matières

Guide d'Ingénierie de Logiciel.....	3
-------------------------------------	---

# Guide d'Ingénierie de Logiciel



Ce chapitre fournit des informations générales, des exemples concrets, des conseils et des informations sur les meilleures pratiques pour vous aider à tirer parti de l'ensemble complet d'outils et de services intégrés à la suite de produits Enterprise Architect pour développer et travailler avec des logiciels, du code source, des exécutables, des bases de données, XSD et bien plus encore. Ces guides sont fournis au format PDF téléchargeable.

## Les guides de la série Ingénierie de Logiciel

Les guides répertoriés ici répertorient les nombreuses fonctionnalités d'Enterprise Architect disponibles pour les développeurs. Les guides sont fournis en quatre volumes distincts, chacun couvrant une partie spécifique de l'ensemble des fonctionnalités formidables de l'outil pour les ingénieurs logiciels. Ils sont disponibles au format PDF sur les pages « Ressources » du site Web Sparx Systems .

**[Guide de Modélisation Logicielle - Fondamentaux](#)** - Décrit l'environnement de développement intégré permettant de travailler avec des modèles de structure statique et de code de programmation d'ingénierie directe et inverse dans un large éventail de langages, y compris ceux définis par l'utilisateur.

**[Guide de Modélisation Logicielle - Avancé](#)** - Décrit la modélisation de bases de données à l'aide du Database Builder se connectant à des bases de données en direct, du Compositeur de Schéma pour travailler avec des schémas XML, des bases de données géographiques géospatiales et l'intégration avec des sources de données externes, et des outils tels que Jira et ServiceNow.

**[Guide de Simulation et Comportement](#)** - Décrit les simulations et visualisations de modèles qui donnent vie aux modèles d'entreprise, de systèmes et de comportement. Générez automatiquement du code de programmation pour Statemachines et les modèles de décision basés sur DMN - immédiatement disponible pour inclusion dans vos projets et votre base de code.

**[Analyse d'Exécution Visuelle](#)** - Décrit les fonctionnalités permettant d'enregistrer, de profiler, de tester et de visualiser une base de code et de générer automatiquement des diagrammes décrivant le code en cours d'exécution, permettant d'analyser les points chauds du code, de documenter le comportement et d'identifier les défauts.

