



**ENTERPRISE ARCHITECT**

Série de Guides d'Utilisateur

# Guide de Architecture d'Entreprise

Author: Sparx Systems

Date: 7/11/2024

Version: 17.0

CRÉÉ AVEC  **ENTERPRISE  
ARCHITECT**

# Table des Matières

Guide de Architecture d'Entreprise	6
Introduction	8
Présentation Architecture d'Entreprise	12
Qu'est-ce que Architecture d'Entreprise	14
Contexte de Architecture d'Entreprise	15
Niveaux d' Architecture	17
Types d' Architecture	21
Champ d'application de Architecture	27
Caractéristiques d'une bonne Architecture	33
Listes, Diagrammes et matrices	36
Découvrez les outils Architecture d'Entreprise	39
Diagramme d'activité	40
Audit	42
Tableau de Bord Équilibré	44
Diagramme Processus Métier	46
Calendrier	48
Diagramme de classe	50
Diagramme des composants	52
Diagrammes du tableau de bord	54
Diagramme d'arbre de Décision	56
Diagramme de déploiement	58
Documentation	60
Matrice d'Analyse des Écarts	62
Carte de Chaleur	64
Importer et exporter des feuilles de calcul	65
Diagramme d'organigramme	67
Motifs	69
Matrice de relations	71
Diagramme Exigences	73
Feuille de Route Diagramme	76
Gestionnaire de Spécification	78
Carte de Stratégie	80
Bibliothèque	82
Modélisation Consciente du Temps	84
Fenêtre de traçabilité	87
Chaîne de valeur	89
Usages d'une Architecture d'Entreprise	91
Fusions et acquisitions	92
Cession Corporate	93
Surveillance Architecture	94
Métier et amélioration des systèmes	95
Communication	96
Transitions d'entreprise	97
Guide de mise en œuvre	98
Gestion de portefeuille	99
Configuration du programme Architecture	100
Structure de gestion	101

Cadre Architecture	105
Processus Architecture	106
Référentiel Architecture	110
Configuration de l'outil	113
Principes Architecture	130
Gérer une Architecture d'Entreprise	132
Gouvernance Architecture	133
Processus de gouvernance	134
Comité de pilotage Architecture	135
Conseil Révision Architecture	137
Registre de gouvernance	140
Développer une Architecture d'Entreprise	141
Architectures	142
Métier Architecture	144
Plans stratégiques	145
Mission et vision	147
Conducteurs	150
Buts et objectifs	152
Capacités	154
Métier Processus	156
Architecture de l'information	159
Modèle d'informations conceptuelles	160
Modèle de données logiques	161
Schémas et messages	162
Modèle de données physiques	163
Architecture d'application	165
Listes d'applications, Diagrammes et matrices	166
Communication d'application	170
Listes d'interfaces	172
Capacités et applications	173
Processus et applications Métier	175
Architecture technologique	177
Services de plateforme d'application	178
Modèle de référence technique	180
Infrastructures Facilités	182
Modélisation des parties prenantes	184
Exigences Modélisation	186
Documenter une Architecture d'Entreprise	187
Description Architecture	188
Exigences Architecture Spécification	189
Vision d'Architecture	190
Plan de Communication	191
Évaluation de la conformité	192
Glossaire du Projet	193
Architecture d'Entreprise Techniques	194
Gouvernance Architecture	195
Architecture Gestion des Exigences	197
Partitionnement d'Architecture	200
Gestion du portefeuille d'applications	203
Tableau de Bord Équilibré	206
Lignes de base et versionnage	209

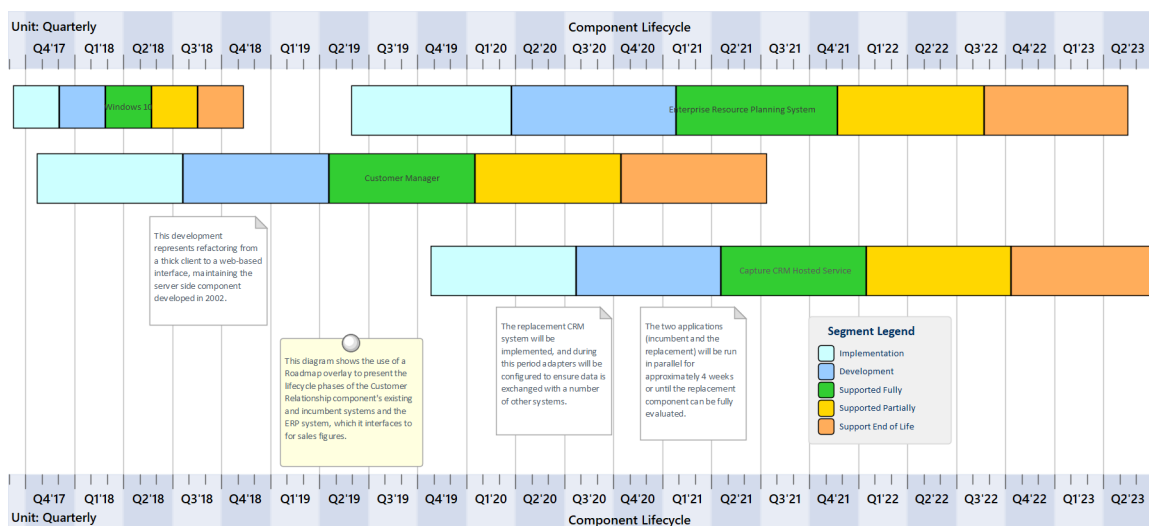
Modélisation des buts et objectifs Métier	211
Scénarios Métier	214
Planification basée sur les capacités	217
Modélisation des capacités	218
Évaluation de la conformité	221
Modélisation de concept	222
Modélisation des données	225
Modélisation du conducteur	228
Décomposition fonctionnelle	230
Analyse des écarts	233
Glossaire	235
Analyse d'interface	237
Cartographie mentale	239
Modélisation organisationnelle	241
Analyse Motif	243
Principes de gestion	245
Analyse de Processus	247
Modélisation des processus	249
Révisions	252
Analyse et gestion des risques	254
Feuilles de Route	256
Gestion des parties prenantes	258
Modélisation des normes	268
Modèle de référence technique	270
Modélisation Consciente du Temps	273
Cas d'utilisation et scénarios	276
Vues et points de vue	279
Séminaires	283
Outils supplémentaires Architecture d'Entreprise	288
Noms et compteurs automatiques	289
Outil de référence	291
Bordure	293
Artefact de document	295
Discussions	297
Glossaire	299
Gestionnaire d'images	301
Liste Vue	303
Diagramme de cartographie mentale	305
Mail de Modèle	307
Modèle Vues	309
Recherche Modèle	311
Paquetage Navigateur	313
Pan et zoom	315
Fenêtre Navigateur	317
Liste de contrôle Exigences	320
Propriétés requises	322
Taxonomie des risques	325
Sécurité	327
Stéréotypes	329
Valeur Étiquetés	331
Filtres visuels	333



# Guide de Architecture d'Entreprise

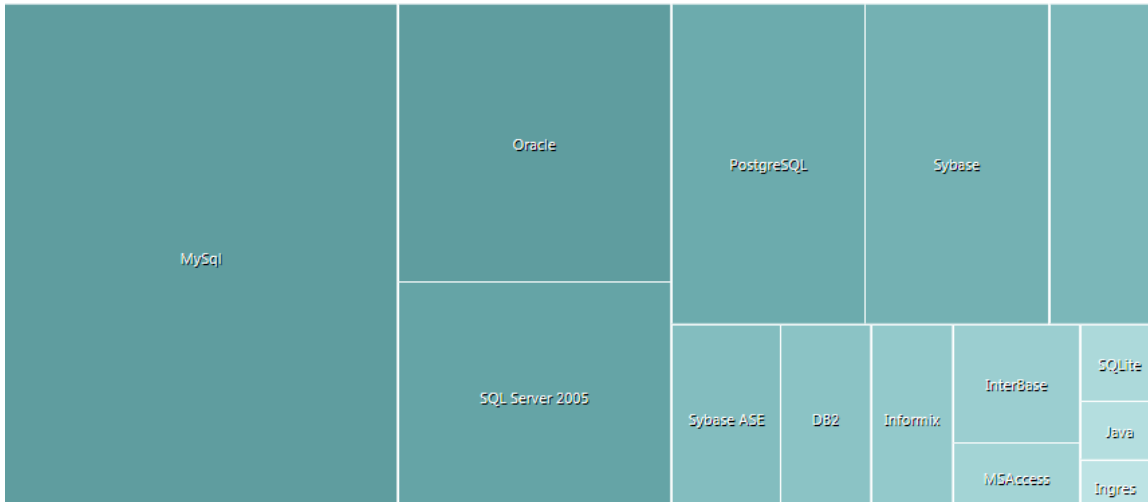
Architecture d'Entreprise est devenue une discipline capable de guider le navire de l'entreprise dans des eaux calmes ou turbulentes, en traçant un parcours sûr et rationalisé entre son emplacement actuel et un emplacement futur. La discipline est devenue plus répandue ces dernières années, mais les préceptes remontent presque au début de ce que l'on appelle souvent l'ère de l'information. Une entreprise est l'un des systèmes les plus complexes créés par l'homme et se compose de composants humains, politiques, sociaux, logiciels, matériels et technologiques. Dans une entreprise de taille appréciable, il est impossible pour une seule personne de comprendre la manière dont toutes les parties fonctionnent ensemble, et encore moins de comprendre sa position par rapport au système des autres organisations qui forment son environnement, ou de déterminer comment elle peut évoluer.

Architecture d'Entreprise peut être utilisée pour créer des visualisations de l'entreprise à différents niveaux d'abstraction et pour créer Feuilles de Route qui montrent comment l'entreprise peut passer de son état de base (actuel) à un état cible (futur).



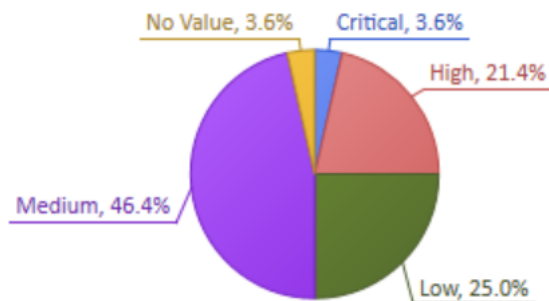
Enterprise Architect est une plate-forme multifonctionnelle qui permet de définir le contexte stratégique d'une Architecture d'Entreprise, l'Architecture d'Entreprise elle-même et les initiatives de mise en œuvre qui concrétisent les conceptions et qui, au final, fournissent la valeur commerciale. Elle peut servir à la fois de référentiel architectural et d'outil de gestion du processus de création et de maintenance des architectures, y compris une plate-forme de gestion des exigences architecturales. Des fonctionnalités de visualisation riches permettent de transformer et de présenter les modèles de diverses manières convaincantes qui raviront les parties prenantes, du niveau exécutif jusqu'aux équipes de mise en œuvre.

Database types by useage



L'outil peut être utilisé pour définir des architectures stratégiques, tactiques et de solutions et pour fournir des vues convaincantes à un large éventail de parties prenantes, des cadres supérieurs aux partenaires de mise en œuvre. Des architectures Métier , information, application et technologie peuvent être créées et gérées, et des architectures de base et cibles définies, permettant de visualiser les transitions.

Elements by Priority



This diagram shows a Pie Chart element depicting element priorities for all the Requirements in a selected Package. It provides a useful summary for a Requirements Manager and is dynamically updated when the priority changes and the diagram is reopened. A range of other pre-defined Charts and user-defined Charts can also be added. A filter has been added to exclude all elements other than Requirements.

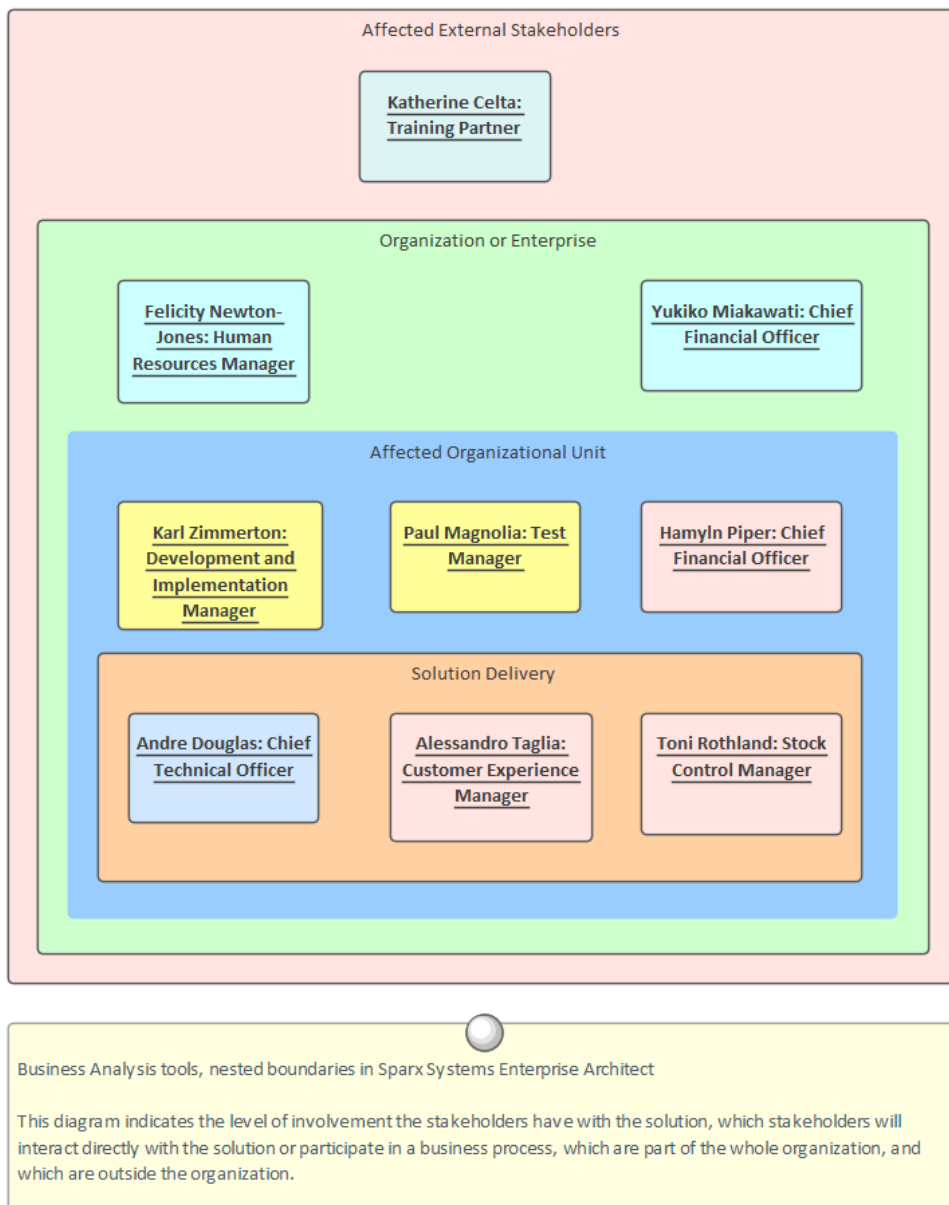
# Introduction

La discipline de Architecture d'Entreprise remonte au milieu des années 80, lorsque John Zachman a reconnu la nécessité de gérer la complexité des systèmes technologiques distribués. Architecture d'Entreprise est depuis devenue l'une des disciplines les plus importantes dans les professions commerciales et informatiques et est devenue de plus en plus pertinente à une époque dominée par la disruption numérique. Lorsqu'elle est bien réalisée, Architecture d'Entreprise peut être utilisée pour guider une organisation à travers le paysage commercial et numérique complexe auquel sont actuellement confrontés les dirigeants commerciaux et technologiques.

Enterprise Architect est devenu l'outil de choix de nombreux leaders du secteur en raison de son approche flexible, extensible et pragmatique de la modélisation de systèmes complexes. En tant que plate-forme, Enterprise Architect offre une capacité unique de prise en charge de l'intégration de modèles stratégiques, commerciaux et technologiques, des modèles de motivation jusqu'à la mise en œuvre de systèmes. L'outil permet à l'architecte de créer des modèles stratégiques (y compris diagrammes tels que le Tableau de Bord Équilibré), des modèles de capacités, des modèles tactiques tels que l'analyse des écarts, Feuilles de Route et des modèles opérationnels, qui s'adressent aux parties prenantes, des cadres supérieurs aux responsables hiérarchiques et aux équipes de solutions et de mise en œuvre.



## Stakeholder Onion Diagram



### Comment cela vous aidera

Les lecteurs abordent généralement le sujet de Architecture d'Entreprise avec une certaine connaissance ou expérience, même s'il s'agit de quelque chose qu'ils ont appris lors de cours magistraux ou de formations sur le terrain, ou peut-être en utilisant un autre outil. Les lecteurs tireront profit de la compréhension des fonctionnalités du produit et des outils disponibles pour développer et gérer les architectures d'entreprise dans Enterprise Architect, ce qui leur permettra d'être plus productifs en tant qu'individu et en tant que membre d'une équipe.

### Qui en bénéficiera

Toute personne impliquée dans le développement ou la gestion d'architectures, que ce soit au niveau stratégique, au niveau valeur commerciale ou au niveau technologique, tirera profit de la lecture de ces informations. Cela inclut un

large éventail de rôles, notamment les penseurs stratégiques, les cadres supérieurs, Métier , les architectes de l'information, des applications et de la technologie, les architectes de solutions et les équipes de mise en œuvre dont le travail et les décisions seront finalement guidés par les architectures.

## Ce que vous apprendrez

Cette rubrique vous apprendra à utiliser les fonctionnalités polyvalentes d' Enterprise Architect pour développer et gérer des architectures d'entreprise, créer de la documentation et travailler en collaboration en tant que membre d'une équipe à l'aide d'un cadre architecture formel ou informel. Vous apprendrez quels outils sont disponibles, comment les utiliser et quels outils doivent être utilisés pour exécuter une technique particulière. Par exemple, quel que soit le processus ou le cadre adopté, à un moment donné, *le partitionnement architectural* devra être effectué ; cette rubrique décrira la technique et la meilleure façon de l'atteindre à l'aide des outils et facilités dont vous disposez grâce à Enterprise Architect .

## Aperçu de la documentation

Ce tableau fournit une liste et une description des sujets inclus dans cet ouvrage, donnant un aperçu du matériel.

<b>Présentation Architecture d'Entreprise</b>	Ce sujet donne une vue d'ensemble de Architecture d'Entreprise , en décrivant ce qu'elle est et les niveaux, types et styles d' architecture . Il décrit certaines des caractéristiques d'une bonne architecture ainsi que les résultats et le contenu d'un processus architecture tels que les catalogues, les matrices et diagrammes . Il place également Architecture d'Entreprise dans le contexte d'autres disciplines, du niveau stratégique au niveau opérationnel, y compris les architectures de solutions.
<b>Découvrez les outils Architecture d'Entreprise</b>	Cette rubrique répertorie les principaux outils utilisés dans Architecture d'Entreprise , avec notamment une image de l'outil en action, où trouver l'outil, comment l'utiliser et comment devenir compétent dans son utilisation. Il existe de nombreux outils supplémentaires qui seront utiles, qui sont décrits dans la dernière rubrique intitulée <i>Outils supplémentaires Architecture d'Entreprise</i> .
<b>Usages d'une Architecture d'Entreprise</b>	Cette rubrique décrit comment une Architecture d'Entreprise peut être utilisée, qui en bénéficiera et comment cet avantage peut être réalisé. Cela comprend l'utilisation d'une architecture comme outil de communication et guide stratégique pour la haute direction, ou comme guide pour les architectes de solutions et les équipes de mise en œuvre et pour les besoins de la supervision des projets de mise en œuvre. Elle décrira également l'utilisation d'une architecture pour la gestion de portefeuille, l'amélioration des systèmes d'entreprise et pour l'analyse, la définition et la documentation des transitions d'entreprise, y compris les acquisitions et les fusions.
<b>Configuration du cabinet Architecture</b>	De nombreux architectes souffrent du syndrome de la toile vierge, car une grande partie de la littérature décrit comment développer des architectures mais ne parle pas de la mise en place d'une pratique architecture . Cette rubrique vous guidera dans l'utilisation Enterprise Architect pour mettre en place une pratique Architecture , y compris les options du framework et la façon de configurer l'outil pour support la pratique. Cela comprend la structure du référentiel, les principes, la collaboration en équipe, la génération de documentation à l'aide gabarits , la définition du méta-modèle, les structures de gouvernance, support du langage et bien plus encore. Elle s'aligne vaguement sur la phase préliminaire de The Open Group Architecture Framework méthode de développement Architecture du framework d'architecture Open Group (TOGAF ADM).
<b>Planifier une Architecture d'Entreprise</b>	Une architecture est un projet qui doit être planifié. Cette rubrique explique comment mettre en place un projet architecture , notamment la définition de la

portée, des contraintes et des résultats d'entreprise souhaités, y compris les problèmes ou les opportunités que l'architecture aborde. Elle décrit comment l'architecture s'aligne sur la stratégie d'entreprise et comment elle se rapporte aux architectures de solutions qui mettront finalement en œuvre l'architecture dans la pratique. Elle s'aligne vaguement sur la phase Vision de TOGAF ADM.

<b>Gérer une Architecture d'Entreprise</b>	La gestion d'une architecture implique la mise en place, le suivi et le contrôle du projet architecture depuis sa conception jusqu'à sa livraison. Les capacités de l'équipe, l'utilisation des outils, la qualité des artefacts architecturaux, les mécanismes de communication, les structures de gouvernance et la gestion des parties prenantes sont tous décrits dans cette rubrique. L'utilisation d'Enterprise Architect comme outil de gestion d'une architecture sera entièrement décrite et illustrée.
<b>Développer une Architecture d'Entreprise</b>	Cette rubrique décrit comment Enterprise Architect peut être utilisé pour créer et maintenir une Architecture d'Entreprise. Elle constitue la pièce maîtresse de la discussion et explique comment l'architecture est utilisée pour décrire la manière dont l'organisation passera d'un état de base à un état cible, ce qui aboutira à l'atteinte des objectifs commerciaux et à des capacités nouvelles ou augmentées.
<b>Documenter une Architecture d'Entreprise</b>	Cette rubrique décrit les fonctionnalités de documentation multi-fonctions d'Enterprise Architect, permettant aux architectes, analystes, gestionnaires et autres de générer une gamme de documentation, depuis des rapports ad hoc jusqu'à la publication de documents de qualité directement à partir du référentiel architecture. Elle décrit la création de documentation spécifique à l'organisation à l'aide d'un système gabarit sophistiqué et flexible pour générer des documents dans une gamme de formats, notamment PDF, DOCX et HTML.
<b>Cadres et normes Architecture d'Entreprise</b>	Cette rubrique décrit support par Enterprise Architect des frameworks, langages et normes. Il s'agit d'une large gamme de frameworks, notamment The Open Group Architecture Framework (TOGAF), le Federal Architecture d'Entreprise Framework (FEAF) et le Cadre Zachman. Des langages tels que le Unified Modeling Language (UML), ArchiMate et Business Process Model and Notation (BPMN) sont décrits, ainsi que des normes telles que le Modèle National d'Échange de l'Information (NIEM).
<b>Architecture d'Entreprise Techniques</b>	Cette rubrique décrit les techniques importantes utilisées par les architectes lorsqu'ils travaillent avec des architectures, de la phase de configuration à la planification, la gestion, le développement et la documentation des architectures. Chaque technique est décrite, avec une liste des outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour exécuter la technique, expliquant l'utilisation de l'outil dans le contexte de la technique.
<b>Outils supplémentaires Architecture d'Entreprise</b>	Cette rubrique répertorie une série d'outils supplémentaires qui peuvent être utilisés pour Architecture d'Entreprise, notamment une image de l'outil en action, où trouver l'outil, comment l'utiliser et comment devenir compétent dans son utilisation. Il existe un certain nombre d'outils clés considérés comme les plus importants pour architecture d'entreprise, qui sont décrits dans la section <i>Présentation des outils Architecture d'Entreprise</i> .

# Présentation Architecture d'Entreprise

Architecture d'Entreprise est devenue une discipline essentielle pour garantir qu'une entreprise et les organisations qui la composent comprennent les éléments importants qui la composent, des objectifs stratégiques aux composants commerciaux et informatiques qui contribuent à atteindre ces objectifs. Cette discipline permet également aux entreprises de créer des architectures qui assureront la transition de là où elles se trouvent à là où elles doivent être. Aujourd'hui plus que jamais, à l'ère des bouleversements numériques, où les organisations ne peuvent plus compter sur la durée de leur présence dans un domaine ou sur leur taille supérieure à celle de leurs concurrents pour se protéger des forces concurrentielles, Architecture d'Entreprise en tant que discipline est essentielle.

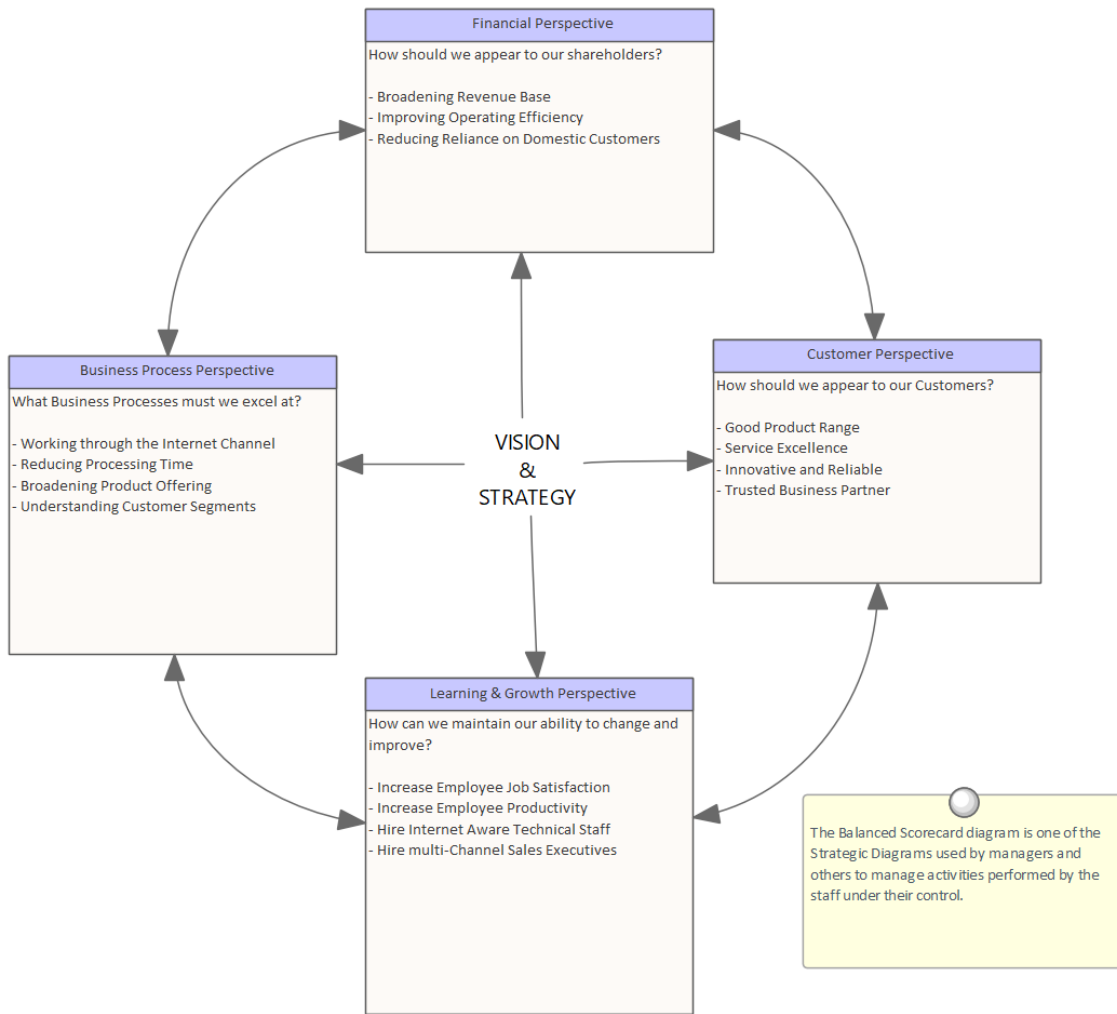
La profession d' Enterprise Architect est rarement enseignée dans le cadre d'un cursus distinct dans les établissements d'enseignement supérieur. Elle souffre également de la prolifération de cadres volumineux, contradictoires et parfois contraignants, ainsi que d'un manque d'outils support . Cela a conduit les praticiens architecture à trouver difficile d'articuler ou de démontrer la valeur de leur « profession ».

Cette section aborde les questions suivantes :

- Qu'est-ce que l'architecture d'entreprise ?
- Quelle est sa place dans le contexte des autres disciplines ?
- Quelles sont les caractéristiques d'une bonne architecture ?

La section aborde également les niveaux, les types et les styles d' architecture existants et décrit les mécanismes de notation à la disposition de l'architecte.

L'approche pragmatique d' Enterprise Architect en matière de modélisation et le vaste ensemble de facilités à la disposition de l'architecte et d'autres en font un outil polyvalent à la fois comme référentiel architecture et comme plate-forme de création, de gestion et de diffusion de travaux d'architecture.



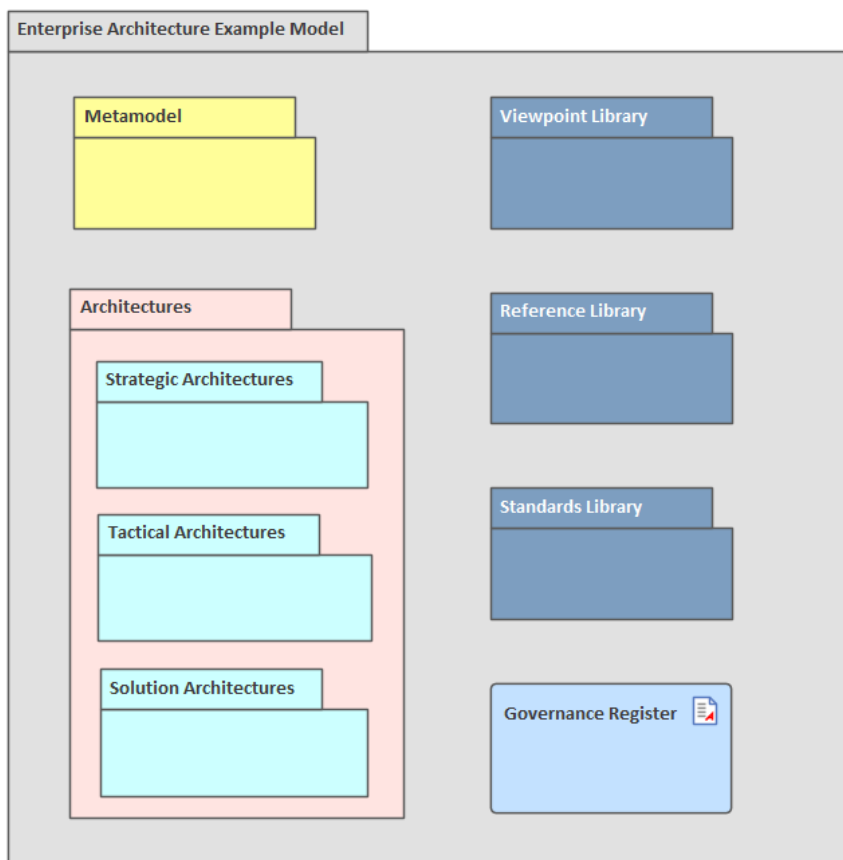
# Qu'est-ce que Architecture d'Entreprise

Il existe encore un débat animé et persistant sur la définition de l'architecture dans le contexte d'une entreprise, ce qui rend difficile de fournir une définition universellement acceptée du terme « Architecture d'Entreprise ». La situation est d'autant plus compliquée qu'il n'existe pas de programme d'études standard pour architecture ou l'une de ses variantes dans nos établissements d'enseignement supérieur, et que peu d'établissements enseignent architecture au niveau du deuxième ou du troisième cycle. Les gens viennent dans cette discipline d'horizons très divers et produisent une gamme tout aussi large de produits de travail qui relèvent de l'appellation générale d'architecture .

La norme ISO/IEC 42010 définit architecture comme :

« L'organisation fondamentale d'un système, incarnée dans ses composants, leurs relations entre eux et avec l'environnement, ainsi que les principes régissant sa conception et son évolution ».

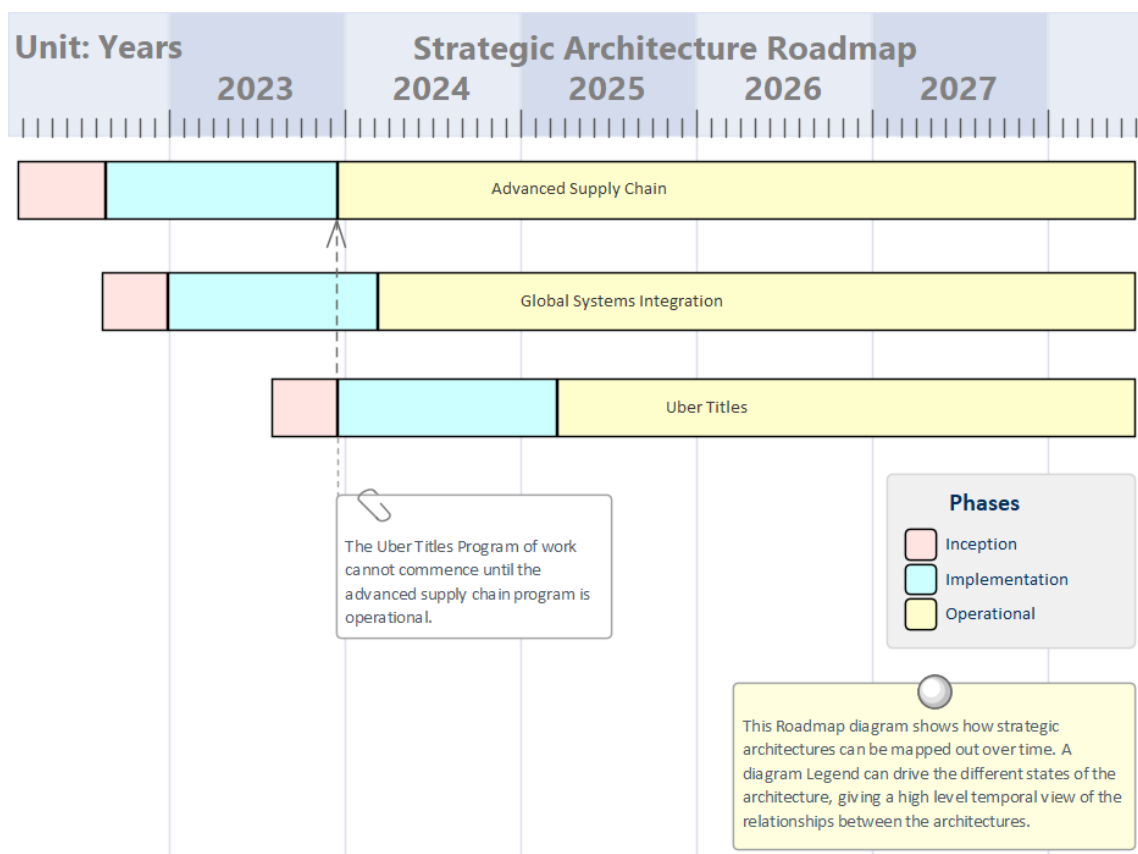
Dans ce contexte, le système dont il est question est l'entreprise. En utilisant cette définition, il est important de séparer le fait qu'il existe une description de l'architecture (souvent appelée architecture ) et l'architecture qui a été construite. Enterprise Architect est utilisé pour définir ou documenter la description de l'architecture et fournit donc une représentation ou un moyen de visualiser une architecture planifiée ou construite. Les facilités complètes disponibles dans Enterprise Architect ont été conçues par des praticiens et sont continuellement améliorées pour créer un outil formidable, à la fois robuste et flexible, qui facilite la création et la gestion des architectures d'entreprise, quelle que soit la définition appliquée.



# Contexte de Architecture d'Entreprise

Un programme Architecture d'Entreprise doit être considéré comme une unité opérationnelle de l'entreprise et, en tant que tel, il a un contexte. Le programme doit apporter valeur à l'entreprise ; il le fait en s'assurant que l'effort d'architecture est aligné sur les plans stratégiques de l'organisation et que les initiatives de mise en œuvre sont menées de manière à respecter l' architecture d'entreprise.

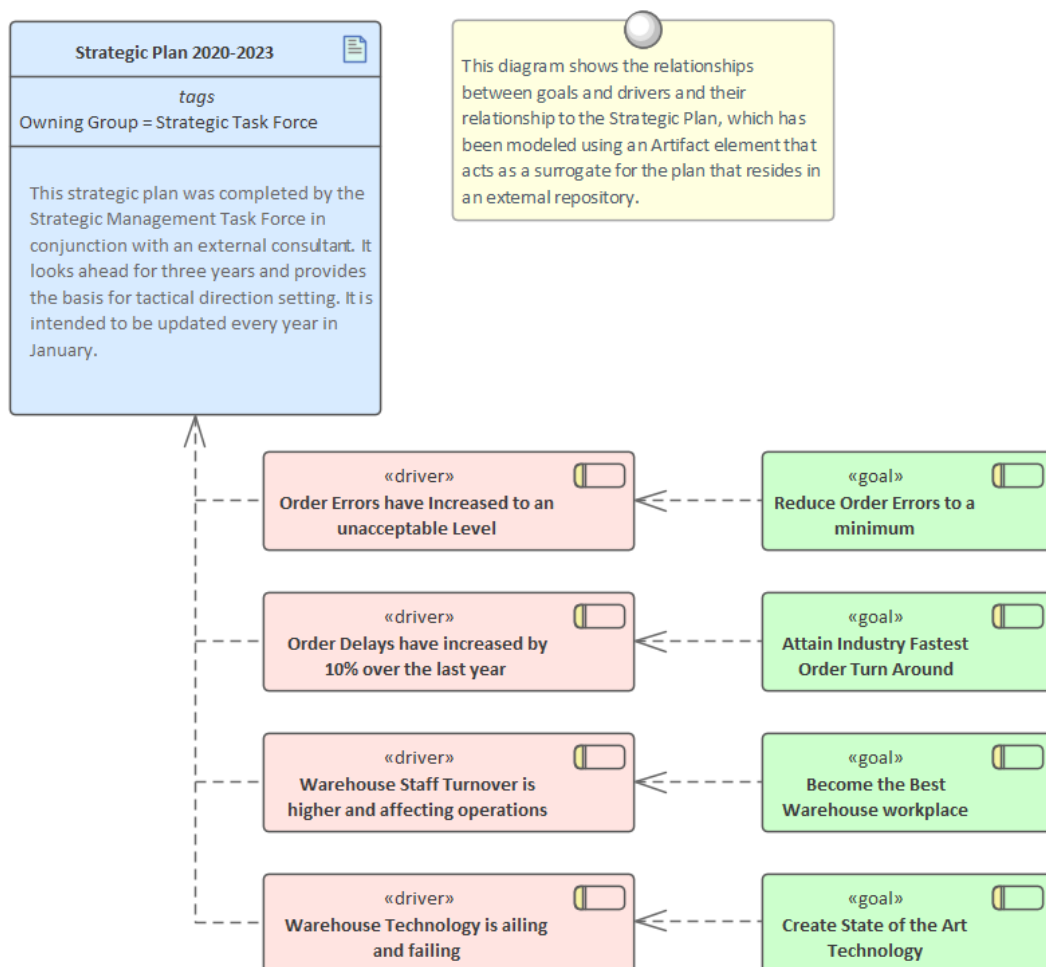
Enterprise Architect dispose d'un certain nombre de fonctionnalités pratiques pour modéliser et visualiser l'alignement des architectures et des plans stratégiques. Ces visualisations peuvent être utilisées pour évaluer quelles initiatives informatiques contribuent aux objectifs stratégiques de l'entreprise. Enterprise Architect dispose d'un certain nombre de facilités utiles pour guider les projets de mise en œuvre et évaluer leur niveau de conformité, notamment la Bibliothèque d'Équipe facilité la définition de la manière dont les principes sont appliqués dans le contexte des architectures de solutions.



## Contexte stratégique

L' Architecture Métier doit être reliée aux plans stratégiques pour garantir que tous les autres domaines architecture qui décrivent l' architecture plus en détail vont finalement bénéficier à l'entreprise et apporter valeur . Les architectes Métier recueillent généralement des informations auprès des stratèges de l'entreprise et doivent être au courant des discussions et des décisions de haut niveau concernant les plans futurs de l'entreprise et de ses organisations.

Enterprise Architect dispose d'un certain nombre d'outils qui permettent de garantir que l'alignement de l' architecture avec les plans stratégiques peut être visualisé et que les facteurs faisant partie de l' Architecture Métier sont liés aux éléments du plan. Le plan d'entreprise réside généralement dans un référentiel d'entreprise, mais un lien hypertexte peut être créé à partir d'un artefact dans Enterprise Architect qui lancera le plan stratégique ou d'autres documents. Les éléments de l' Architecture Métier peuvent être liés à l'artefact qui agit comme un substitut du plan externe.



## Contexte de mise en œuvre

L'architecture a pour objectif de garantir que les initiatives et les projets apportent la valeur et les avantages commerciaux décrits dans les modèles d'architecture. Le suivi de la conformité des projets de mise en œuvre est donc essentiel au succès des architectures et, en fin de compte, du programme architectural. La gouvernance de la mise en œuvre est un élément clé du processus architectural et doit être formellement gérée pour garantir que l'architecture sert de guide aux équipes de mise en œuvre, mais aussi pour garantir que l'architecture est clairement comprise et suivie. Les initiatives de mise en œuvre sont en fin de compte ce qui transforme une organisation d'un état de base (actuel) à un état cible (futur), et il est essentiel de s'assurer que ces initiatives sont conformes aux principes et aux conceptions pour le succès du programme.

Enterprise Architect dispose d'un certain nombre d'outils pour aider à la gouvernance des initiatives de mise en œuvre, notamment le facilité Révision formelle qui peut être utilisé pour effectuer révisions ponctuelles ou répétées des projets, garantissant ainsi que leur niveau de conformité peut être déterminé. Le fait que les architectures stratégiques, tactiques et de solutions et les projets de mise en œuvre puissent être gérés dans le même outil simplifie le processus de gouvernance. Même si l'Architecture d'Entreprise et les projets de mise en œuvre sont situés dans des référentiels distincts, le contenu peut être importé dans le référentiel architecture dans le but de procéder à l'évaluation. Des exemples de la manière dont les principes sont appliqués dans le contexte de chaque initiative peuvent être modélisés à l'aide d'instances de principes, fournissant ainsi un guidage utile aux équipes de mise en œuvre.



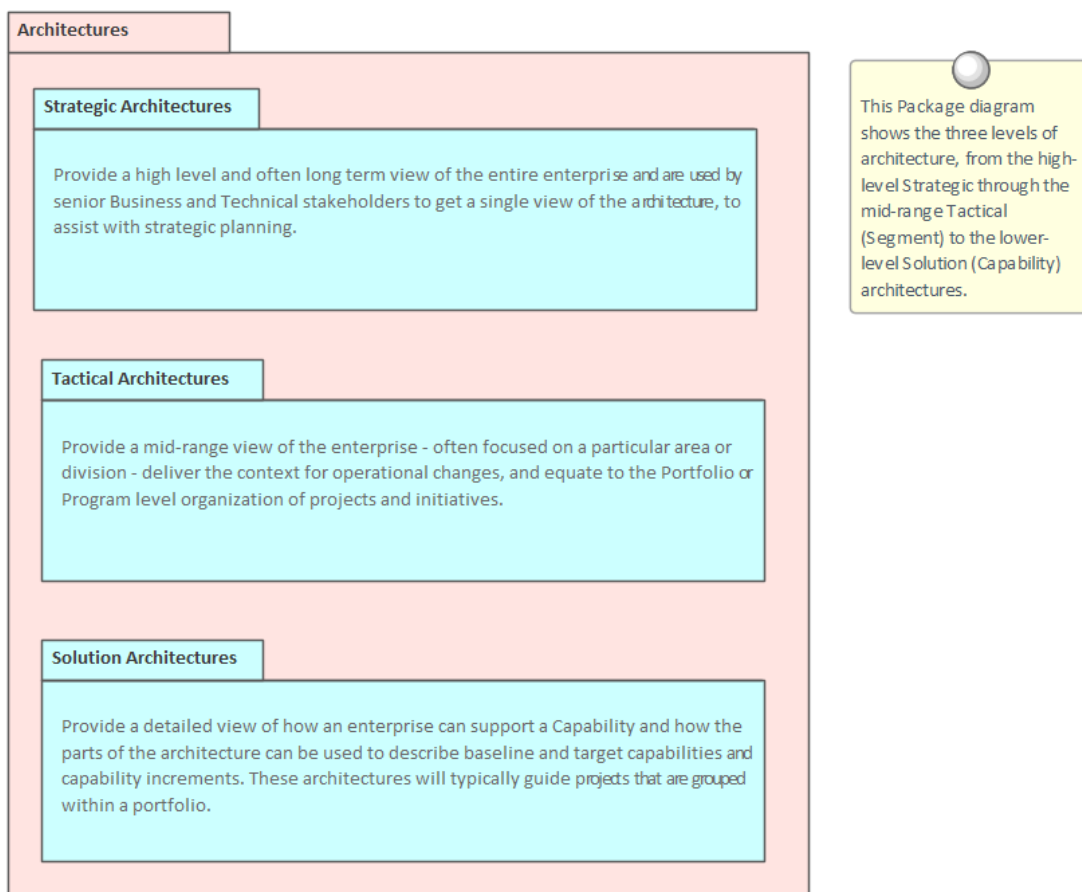
# Niveaux d' Architecture

Une entreprise a une structure complexe et généralement hiérarchique, et vous devrez créer des architectures à des niveaux discrets de cette structure. Cette hiérarchie d'architectures est analogue aux hiérarchies d'objectifs et de capacités, et s'aligne intuitivement sur les divisions de niveau stratégique, de programme et de projet. Dans une petite organisation, il peut être possible de créer une architecture unique qui couvre le niveau stratégique et les niveaux de projet ou de capacité, mais dans une entreprise de taille appréciable, au moins trois niveaux distincts sont généralement nécessaires. La dénomination des niveaux a été influencée par The Open Group Architecture Framework (TOGAF).

- Stratégique - Long terme dans la fourchette de 3 à 5 ans
- Tactique - Moyen terme dans une fourchette de 1 à 2 ans
- Solution - Court terme de l'ordre de 6 à 12 mois

Les différents niveaux d'architecture répondront à différents niveaux de préoccupations et s'adresseront à différents publics. Le cadre architecture et le référentiel doivent contribuer à garantir que ces architectures sont nivelées et synchronisées afin qu'elles forment une vue cohérente et équilibrée de l'ensemble de l'entreprise.

Enterprise Architect dispose d'un certain nombre de fonctionnalités utiles qui aideront le programme architecture à partitionner et à maintenir ces niveaux de l'architecture et leurs interrelations.

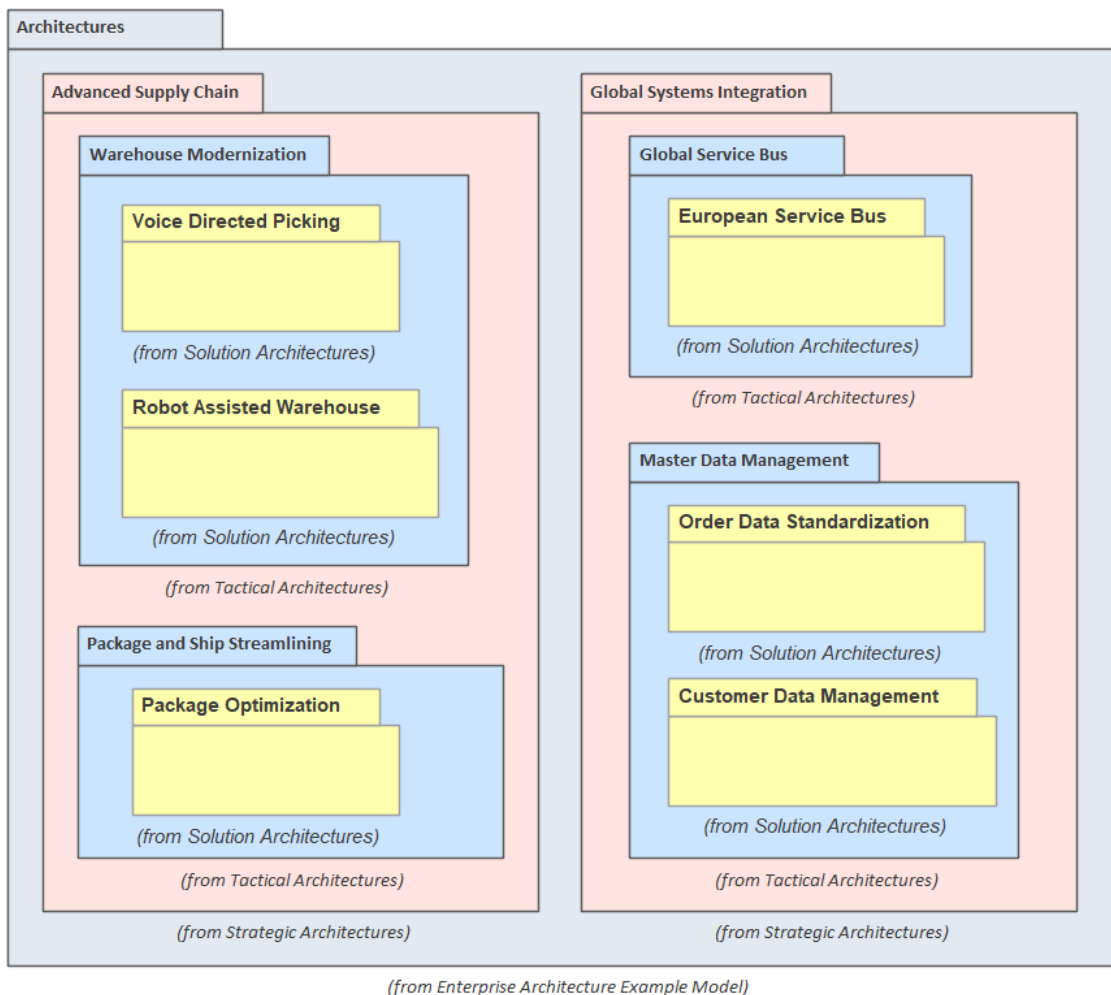


## Stratégique

Les architectures stratégiques décrivent les plans et initiatives stratégiques et sont généralement exécutés sur des années plutôt que sur des mois. Une architecture stratégique fournira un plan à long terme qui est généralement une vision de l'avenir sur une période de trois à cinq ans ; cette période peut être plus longue pour les industries ou les entreprises qui ne sont pas affectées par des environnements dynamiques et perturbateurs. Les architectures stratégiques doivent supporter (ou s'aligner sur) les objectifs stratégiques de l'entreprise, et les architectures tactiques et de solutions doivent aider à

atteindre l'architecture stratégique ou exécuter le risque de ne pas être financées.

Enterprise Architect peut être utilisé pour définir et gérer des architectures de niveau stratégique et peut également contribuer à garantir que les architectures tactiques et de solutions sont alignées pour support l'orientation stratégique. La technologie Modélisation Stratégique dispose d'un certain nombre d'outils qui peuvent être utilisés, tels que le diagramme Tableau de Bord Équilibré qui peut aider à identifier les objectifs liés aux technologies de l'information. Il existe un certain nombre d'outils, notamment la Matrice de relations, diagrammes et la fenêtre de traçabilité, qui peuvent être utilisés pour montrer les relations entre les éléments des architectures Métier, Information, Application et Technologie et pour garantir qu'ils contribuent tous de manière démontrable à la réalisation des objectifs stratégiques.



**Legend**

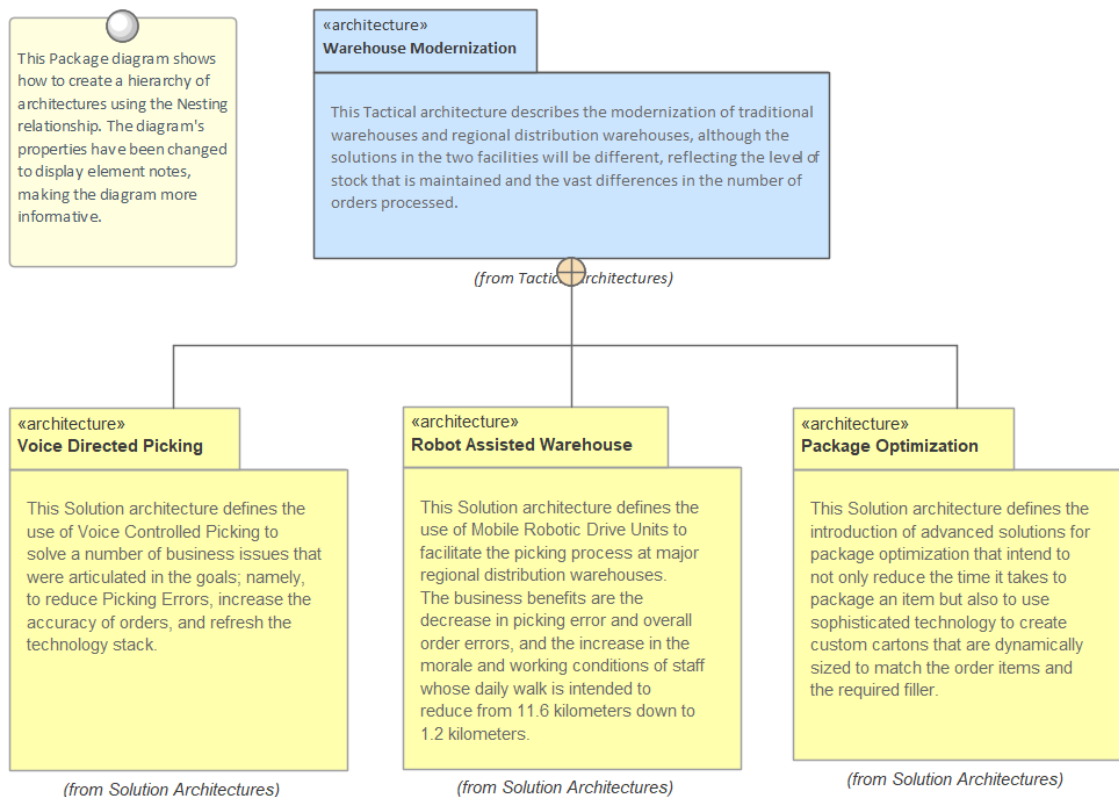
- Strategic Architecture
- Tactical Architecture
- Solution Architecture

This Package diagram shows the way architectures at different levels can be visualized. The Packages can be nested to show a hierarchical relationship even if though they are not structured that way in the Browser window.

## Tactique

Les architectures tactiques décrivent des plans de milieu de gamme qui aident à partitionner les architectures de niveau stratégique en groupes gérables. Elles peuvent généralement être exécuter sur plusieurs années et représentent un plan au niveau du portefeuille ou du programme sur la manière d'atteindre les objectifs exprimés dans les architectures stratégiques auxquelles elles se rapportent. Elles servent de cadre pour organiser les initiatives au niveau des solutions et garantir que les capacités développées créent en fin de compte valeur commerciale.

Enterprise Architect dispose d'outils permettant support les architectures de niveau tactique et de garantir que le partitionnement des architectures de niveau stratégique - et à son tour le partitionnement en architectures de niveau solution - peut être visualisé. diagrammes Feuille de Route peuvent être utilisés à tous les niveaux de l'architecture tactique, y compris les architectures Métier , Information, Application et Technologie, montrant le séquençage temporel des initiatives au niveau du portefeuille ou du programme.



## Solution

Les architectures de solutions décrivent des initiatives spécifiques au niveau du projet ou des capacités qui peuvent généralement être réalisées en quelques mois plutôt qu'en quelques années. D'un point de vue commercial, elles se concentrent généralement sur un problème ou une opportunité particulière. De même, d'un point de vue technique, elles impliquent généralement une approche transversale des domaines de l'information, des applications et de la technologie, mais peuvent dans certaines circonstances nécessiter la prise en compte de plusieurs de ces domaines.

Enterprise Architect dispose d'un riche ensemble d'outils qui peuvent aider au niveau de l'architecture de la solution, de la définition des objectifs et des buts de l'entreprise et de leur mise en relation avec les composants d'information et d'application, aux dispositifs technologiques qui sous-tendent les applications. Architecture Métier peut être définie et gérée à l'aide de stéréotypes et de profils pour créer des représentations des moteurs, des buts et des objectifs Métier , et ceux-ci peuvent être démontrés aux parties prenantes à l'aide diagrammes , de matrices et de documentation publiée automatiquement à partir des modèles. Des outils tels que Compositeur de Schéma , Database Builder et diagramme de classe UML aideront à travailler avec l'architecture de l'information, et les éléments créés peuvent être liés à l'architecture Métier . Les services d'application, les applications et les interfaces peuvent être modélisés, et leurs relations entre eux et avec les éléments des architectures Métier et Technologie peuvent être définies et présentées dans une variété de représentations visuellement attrayantes telles que diagrammes , des matrices et des listes. Les services technologiques et les nœuds et dispositifs technologiques peuvent être gérés et, le cas échéant, ils peuvent être dérivés du Modèle de référence technique.

Enterprise Architect peut également être utilisé comme plate-forme pour Gestion des Exigences , qui peut être liée aux éléments qui composent les architectures Métier , Information, Application, Technologie et autres architectures spécifiques. Les facilités Kanban efficaces et flexibles peuvent être utilisées pour gérer ces projets et garantir que la valeur commerciale est délivrée en temps opportun.



# Types d' Architecture

L' architecture globale d'une entreprise peut être décrite par quatre sous-architectures intégrées. Il s'agit de :

- Métier architecture
- architecture de l'information
- architecture d'application
- architecture technologique

La plupart des cadres décrivent des sous-ensembles analogues ou similaires d'une Architecture d'Entreprise , car la division repose en grande partie sur les unités organisationnelles effectuant des travaux dans ces domaines. Il existe un certain nombre d'autres architectures qui pourraient être mieux décrites comme des vues, car elles se recoupent et sont contenues par les autres architectures, mais en raison de leur importance, elles sont souvent élevées au niveau d'une architecture . Il s'agit notamment de :

- architecture de sécurité
- architecture géospatiale
- architecture sociale

Les sept types d' architecture sont décrits dans cette section.

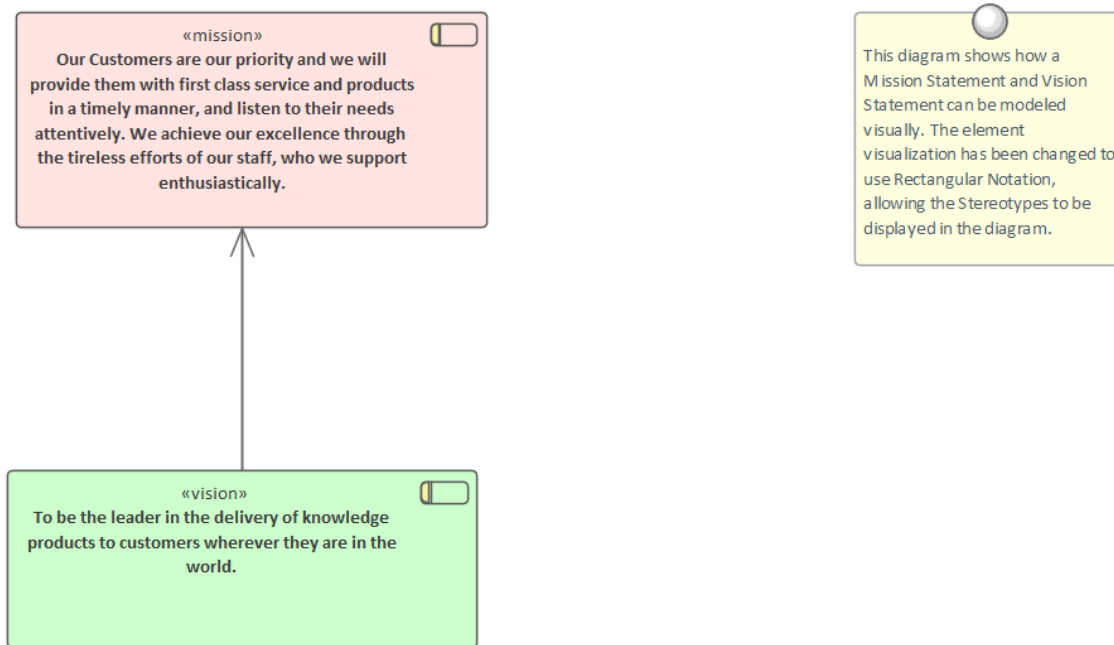
## Métier Architecture

Une architecture Métier bien articulée est la pierre angulaire d'un résultat réussi de l' Architecture d'Entreprise globale. Elle définit les moteurs commerciaux, la stratégie commerciale, les modèles opérationnels, les buts et les objectifs que l'organisation doit atteindre pour évoluer dans un environnement commercial potentiellement concurrentiel et perturbateur. Les architectes travaillant dans les autres disciplines architecture doivent comprendre l' architecture Métier comme base de leurs propres descriptions architecture et comme guide des résultats commerciaux à atteindre.

L' architecture Métier consistera généralement en une description des architectures de base et cible, ainsi que des définitions d'une série de transitions qui peuvent être exécutées et qui seraient décrites sur diagrammes Feuille de Route .

Enterprise Architect dispose d'une large gamme d'outils qui peuvent être utilisés pour modélisation architecture Métier , du niveau stratégique au niveau opérationnel. Même lorsque les plans stratégiques résident dans un référentiel de documents d'entreprise, ils peuvent être représentés et lancés depuis Enterprise Architect . Cela permet de retracer d'autres éléments tels que les pilotes, les buts et les objectifs jusqu'à leurs origines dans les documents de stratégie. Les énoncés de mission et de vision peuvent également être modélisés parallèlement aux capacités, Processus et fonctions Métier . Les parties prenantes et les rôles organisationnels peuvent être représentés et utilisés pour montrer à qui appartiennent les éléments de l' architecture , tels que les exigences et les applications. Exigences Métier et des parties prenantes peuvent être créées et gérées à n'importe quel niveau de détail, et le générateur de documents peut être utilisé pour créer des publications élégantes et complètes qui décrivent les aspects de l' architecture Métier .

En savoir plus : [Business Architecture](#)



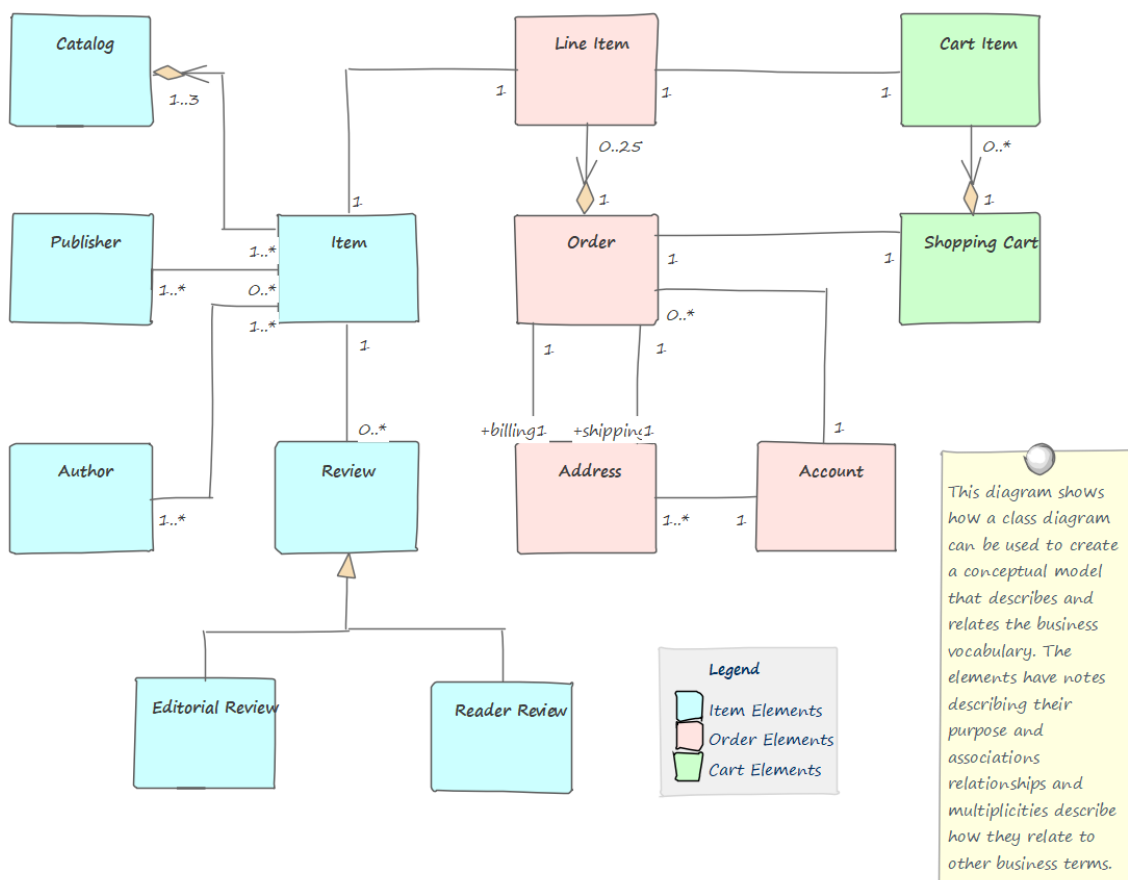
## Architecture de l'information

Architecture de l'information est essentielle au succès d'un programme Architecture d'Entreprise , car les informations sont créées, consommées et détruites par les composants qui composent les autres architectures. Il est essentiel de comprendre quelles fonctions et quels processus d'entreprise utilisent les informations, quelles applications servent de base de données, où les informations sont créées et détruites, et quels composants technologiques stockent et manipulent les informations pour atteindre les résultats commerciaux.

L' architecture de l'information consistera généralement en une description des architectures de base et cible, avec une série de transitions définies qui peuvent être exécutées et qui seraient décrites sur diagrammes Feuille de Route .

Enterprise Architect est un outil extrêmement utile pour créer et maintenir des architectures d'information, avec son support sophistiqué et étendu des normes et sa large gamme d'outils pour support les modèles d'information, depuis les classifications et concepts de haut niveau jusqu'au niveau des schémas et des éléments et colonnes qui les composent. Des outils tels que le Compositeur de Schéma et le Database Builder, ainsi que le diagramme de classe et le glossaire Unified Modeling Language (UML) et la Transformation du Modèle facilité , seront d'une valeur inestimable.

En savoir plus : [Information Architecture](#)

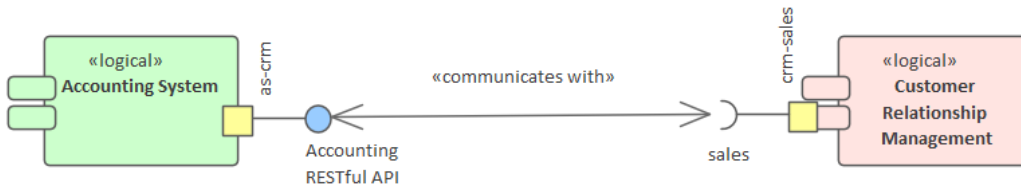


## Architecture d'application

L'architecture d'application fournit un catalogue important des applications de l'entreprise, décrivant le travail qu'elles effectuent pour transformer, transmettre et stocker des informations. L'architecture décrit également les interfaces requises ou fournies par les applications et la manière dont les applications interagissent pour réaliser les activités décrites dans les modèles commerciaux, tels que les diagrammes Processus Métier et les modèles de capacités. Le catalogue des applications, les interfaces et les diagrammes et matrices qui décrivent leur interaction ne doivent être définis qu'une seule fois au niveau de l'entreprise. Un architecte d'application pourra s'appuyer sur cet inventaire d'artefacts existants pour créer de nouvelles architectures, en les classant comme faisant partie de l'architecture de base et potentiellement de l'architecture future. Lorsqu'une architecture introduit de nouvelles applications, celles-ci peuvent être ajoutées à la description de l'état cible.

L'architecture de l'application consistera généralement en une description des architectures de base et cible, avec une série de transitions définies qui peuvent être exécutées et qui seront décrites sur diagrammes Feuille de Route .

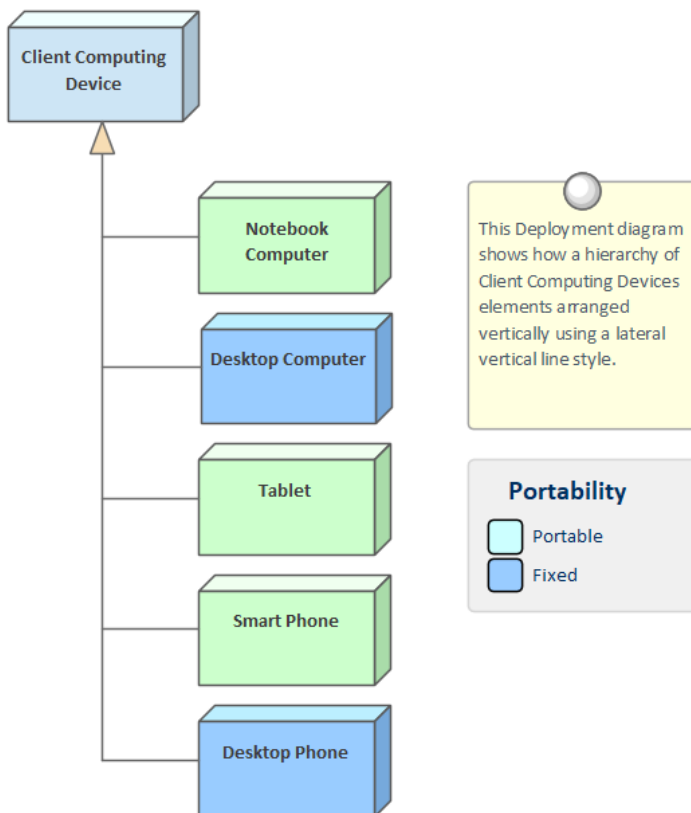
En savoir plus : [Application Architecture](#)



This Component diagrams shows the details of the interface between two Logical Components using Ports and Interfaces.

## Architecture technologique

L'architecture technologique sous-tend les autres architectures, en fournissant une description de l'infrastructure logique, physique et virtuelle qui supporte l'exécution des services d'application qui, à leur tour, support les fonctions et services d'information et d'entreprise.



This Deployment diagram shows how a hierarchy of Client Computing Devices elements arranged vertically using a lateral vertical line style.

**Portability**  
■ Portable  
■ Fixed

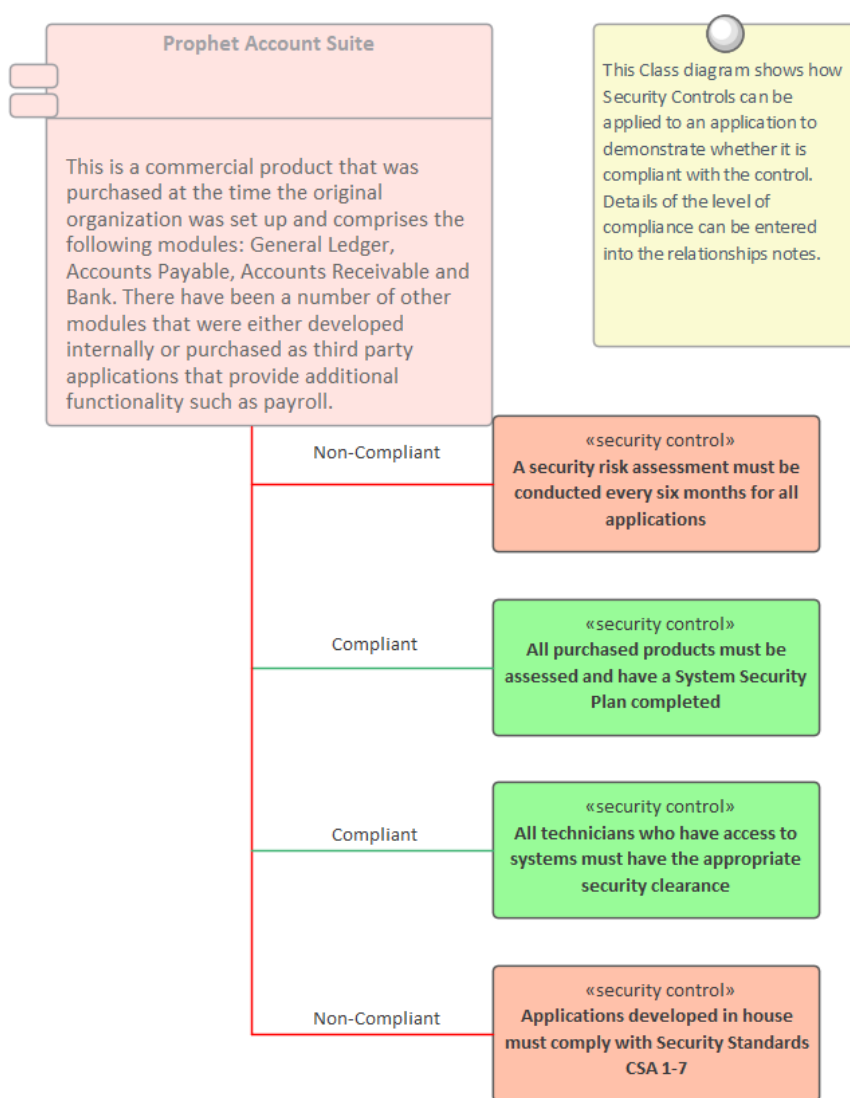
En savoir plus : [Technology Architecture](#)

## Architecture de sécurité



L'architecture de sécurité est une coupe transversale de toutes les autres architectures du point de vue de la sécurité. Elle est répertoriée comme une architecture distincte en raison de son importance pour garantir que les politiques de sécurité de l'entreprise sont mises en œuvre dans l'ensemble de l'architecture. Une violation de la sécurité peut survenir à tout moment, de l'architecture métier à l'architecture technologique. Cela peut inclure la démonstration de la conformité des architectures aux contrôles de sécurité publiés par l'entreprise ou disponibles dans le cadre d'une réglementation de conformité sectorielle.

Enterprise Architect peut être utilisé pour modéliser les contrôles de sécurité conservés sous forme de liste d'éléments dans le référentiel et lorsque de nouvelles architectures sont créées, les contrôles applicables peuvent être appliqués à des aspects de l'architecture tels que les applications, les périphériques technologiques, les chemins de communication, etc. Une réutilisation importante peut être obtenue grâce à l'utilisation de Motifs et à l'utilisation de blocs de construction existants qui ont déjà été certifiés conformes aux contrôles.



## Architecture géospatiale

L'Architecture géospatiale est une coupe transversale de toutes les autres architectures d'un point de vue géospatial ou basé sur la localisation. Elle est répertoriée comme une architecture distincte en raison de son importance croissante dans un monde dominé par les applications basées sur la localisation et les fonctions technologiques commerciales. Tous les

programmes architecture n'auront pas besoin de développer des architectures géospatiales distinctes et, dans ces cas, elle peut être reléguée à une vue des autres architectures.

Enterprise Architect est bien placé pour être un référentiel pour les architectures géospatiales, avec son intégration avec certaines des principales normes et outils du marché, y compris support du langage de balisage géographique (GML), des normes de la série ISO 1900 et des outils tels qu'ArcGIS et d'autres géodatabases.

## Architecture sociale

Architecture sociale est née à une époque où les médias sociaux et le comportement social sont indispensables pour atteindre un large éventail de résultats dans les environnements bâtis et numériques. À l'heure des bouleversements numériques et sociaux, il est de plus en plus essentiel de comprendre les aspects sociaux des interactions d'une organisation. Cela peut inclure la façon dont elle interagit avec ses clients, ses fournisseurs, ses observateurs et d'autres individus et communautés à travers ce que l'on appelle communément les médias sociaux.

Enterprise Architect peut être utilisé pour modéliser le contexte social de l'organisation et si des informations importantes sont publiées sur des sites de médias sociaux ou si des informations sont glanées à partir de ces sites, elles peuvent être modélisées dans le référentiel et un architecte peut créer des visualisations qui montrent comment ces informations se rapportent à d'autres parties de l'entreprise et des architectures d'information.

# Champ d'application de Architecture

Les architectures ne réussiront que si leur portée est correctement définie. L' Architecture d'Entreprise Body of Knowledge (EABOK) décrit trois aspects importants de la portée, mais un autre peut être ajouté pour aborder l'importance des parties prenantes dans la réussite du programme architecture et des architectures qu'il crée et gère :

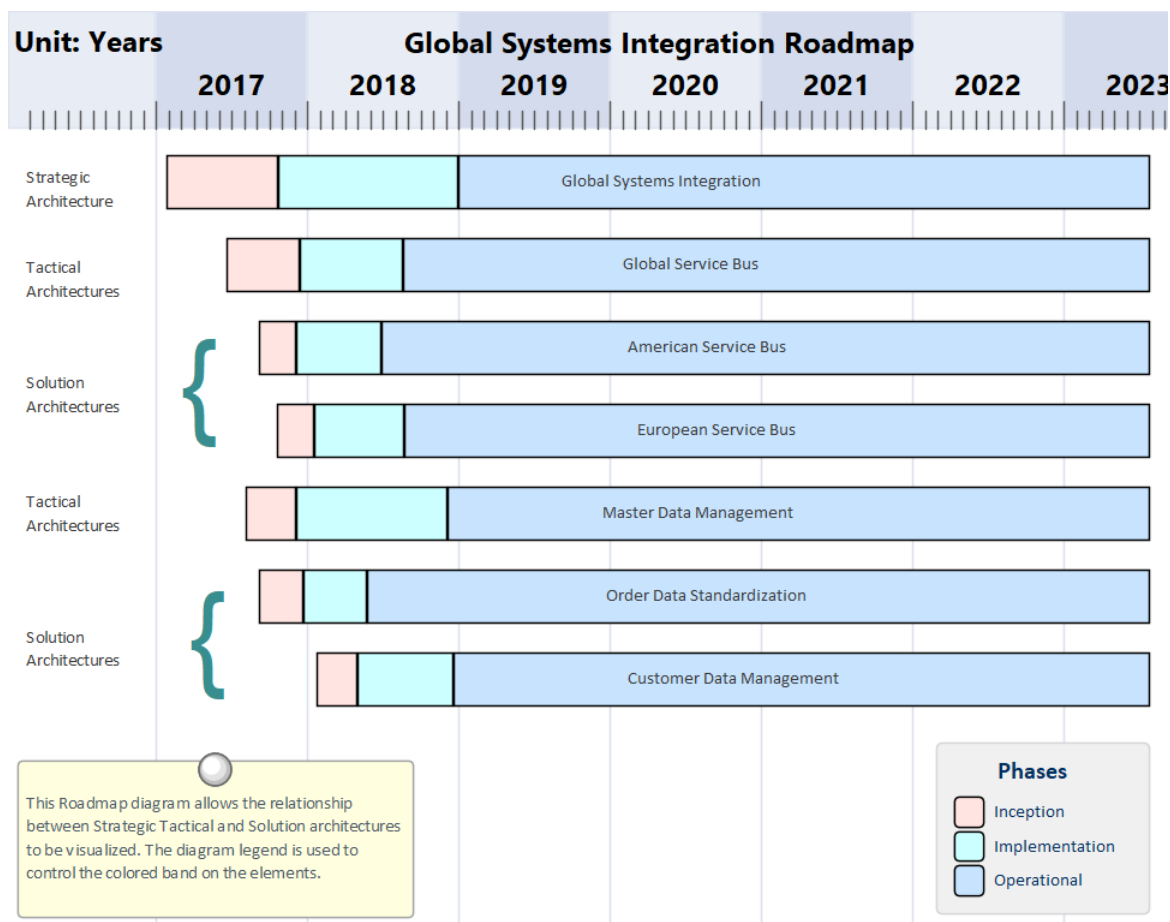
- Portée temporelle
- Portée de l'organisation
- Portée détaillée
- Portée des parties prenantes

Les délais d'élaboration Architecture , le contexte organisationnel, les niveaux de détail et l'attrait pour les parties prenantes doivent tous être définis de manière appropriée pour que l' architecture soit pertinente et réussie. Enterprise Architect dispose d'outils qui support tous ces types de périmètre, de la fonctionnalité de superposition Feuille de Route pour modélisation temporelle, à l'organigramme pour montrer quelles parties de l'entreprise seront affectées, et à la large gamme de diagrammes et de matrices qui peuvent être utilisés pour permettre aux parties prenantes de visualiser les architectures au niveau de détail approprié.

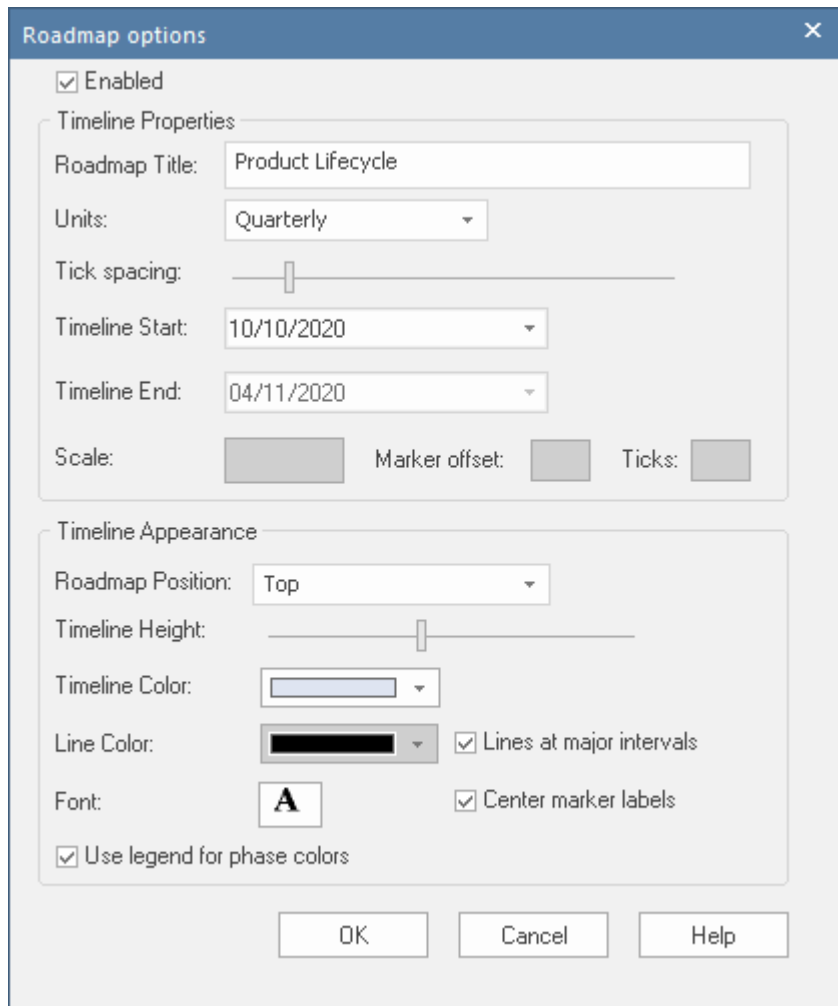
## Portée temporelle

La portée temporelle est importante car l'entreprise fonctionne généralement par cycles et il est essentiel que les architectures respectent cette dimension temporelle de la gestion et du fonctionnement de l'organisation. Les plans stratégiques des moyennes et grandes entreprises s'étendent généralement sur une période de trois à cinq ans. Il est donc courant que les architectures stratégiques décrivent une période similaire, tandis que les projets de mise en œuvre exécuter généralement sur une période de trois à douze mois. Les architectures tactiques qui regroupent plusieurs projets de mise en œuvre peuvent s'étendre sur une période d'un à deux ans.

Enterprise Architect dispose de fonctionnalités utiles qui peuvent aider à gérer le temps, notamment la superposition Feuille de Route qui permet de définir une échelle de temps et une étendue et qui peut indiquer les phases par lesquelles passe tout élément par rapport à cette échelle de temps. L'espacement des graduations peut être défini de quelques jours à quelques années, ce qui permet de représenter n'importe quelle étendue de temps. Tous les éléments architecturaux peuvent être représentés sur diagrammes Feuille de Route , y compris les architectures elles-mêmes, les principes, les capacités, les applications, les informations, les appareils technologiques et bien plus encore.



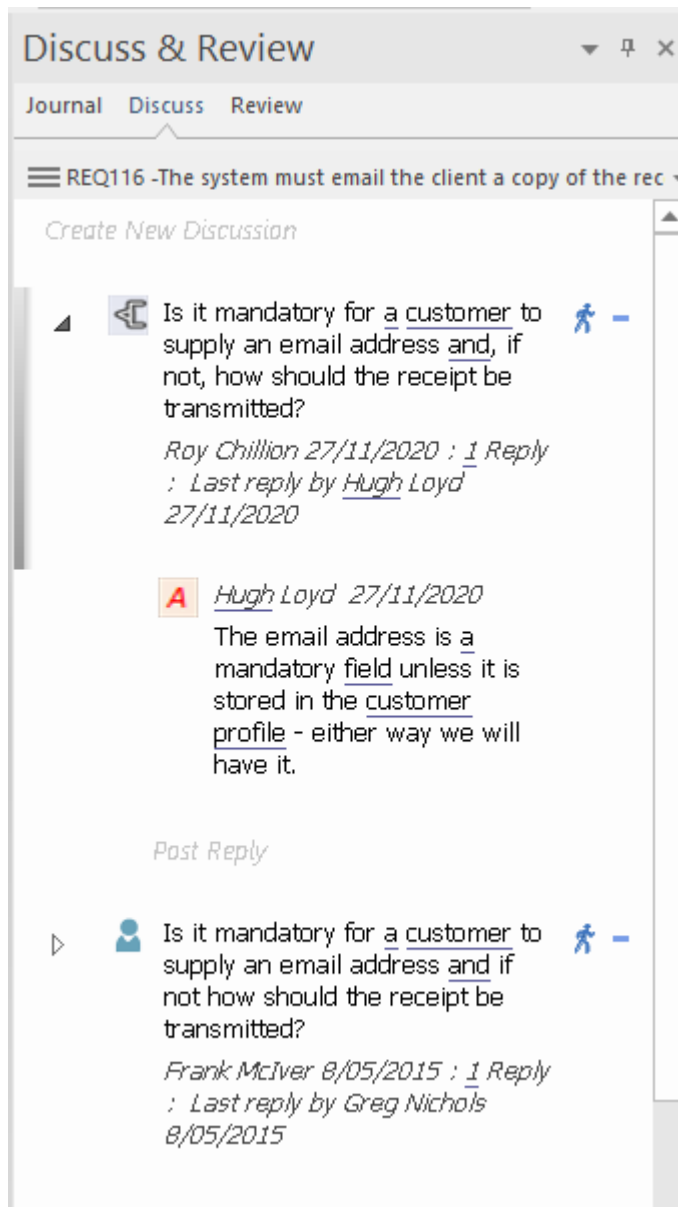
La flexibilité de la superposition permet de convertir n'importe quel diagramme en Feuille de Route , et il existe une large gamme de paramètres qui peuvent être utilisés pour configurer la visualisation de la Feuille de Route , y compris la Légende Diagramme , qui peut être utilisée pour définir la segmentation des éléments en une série de phases. Les Options de Feuille de Route peuvent être utilisées pour modifier l'échelle de temps des années, trimestres, mois ou jours jusqu'à des graduations très fines (utilisées pour diagrammes d'ingénierie). Les heures de début et de fin peuvent être définies, et l'échelle peut être modifiée pour étirer ou réduire l'échelle de temps. La position et la hauteur de la règle de temps peuvent être modifiées, et les polices et les couleurs peuvent toutes être configurées pour rendre les diagrammes plus attrayants.



## Portée détaillée

Le choix du niveau de détail approprié pour une architecture est essentiel à sa réussite, en particulier pour les équipes de mise en œuvre. La création d'architectures trop ambitieuses ou ambitieuses amènera les équipes de mise en œuvre à prendre elles-mêmes des décisions de conception importantes qui, bien qu'elles puissent être appropriées pour leur solution, ne sont pas forcément les meilleures pour l'ensemble de l'entreprise. À l'inverse, la création d'architectures trop prescriptives et détaillées peut contraindre une équipe de mise en œuvre et l'empêcher de choisir la meilleure solution.

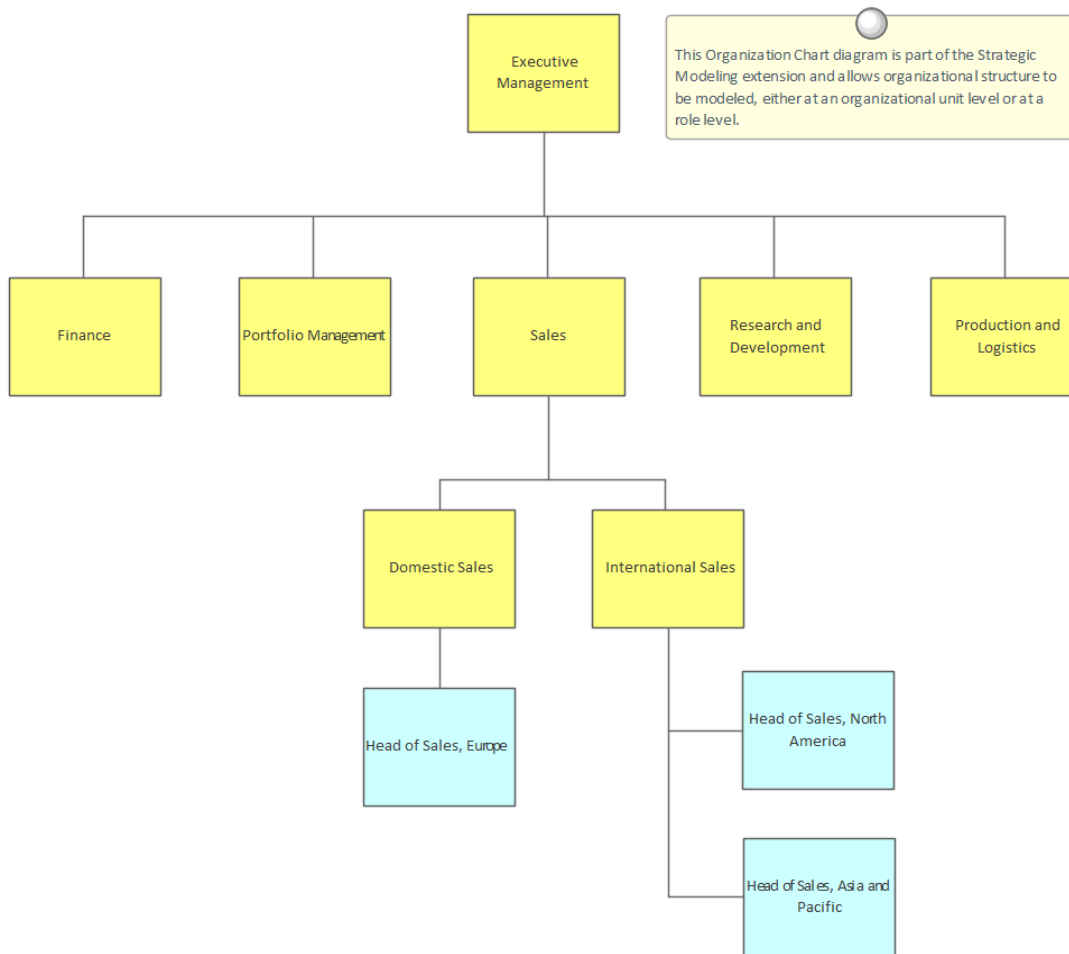
Enterprise Architect est un outil basé sur le concept de collaboration et propose de nombreuses facilités qui aideront les membres de l'équipe architecture à travailler entre eux et avec toutes les parties prenantes, y compris les équipes de mise en œuvre, pour déterminer le niveau de détail le plus approprié pour les architectures. Bibliothèque de Modèle facilité permet de créer révisions dans le modèle, où des éléments des architectures tels que les Buts, Objectifs, Applications, Nœuds technologiques et plus peuvent être glissés comme références pour les révisions. Les fenêtres Discuss & Révision et Discuss & Révision - History permettent aux architectes et aux parties prenantes de délibérer sur les architectures et les implémentations qui en découlent. La facilité de filtrage Diagramme et une large gamme d'outils permettant de modifier la visualisation des éléments dans diagrammes permettent de définir le niveau de détail approprié pour les architectures et les vues créées pour les parties prenantes.



## Portée de l'organisation

Architecture d'Entreprise est une discipline coûteuse et non triviale, et il est essentiel qu'elle apporte valeur ajoutée à l'entreprise. Les meilleurs résultats seront obtenus si l'architecture touche toutes les parties de l'entreprise, mais il est assez courant que certaines parties de l'entreprise reçoivent une plus grande importance dans les descriptions architecturales que d'autres. Une compréhension claire de la structure d'une entreprise et de ses organisations et de la manière dont les plans stratégiques se rapportent à cette structure est essentielle au succès de tout effort architecture d'entreprise.

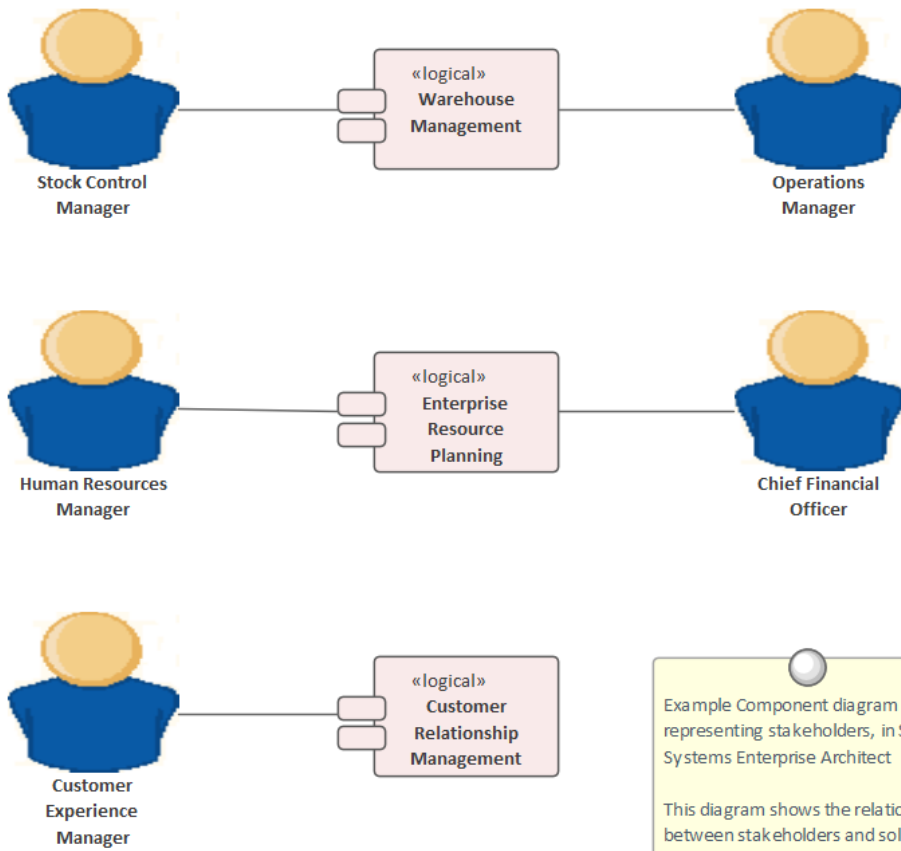
Enterprise Architect dispose d'un organigramme au sein de la technologie Modélisation Stratégique, qui permet de modéliser la structure d'une entreprise et de ses organisations. Les architectures peuvent être reliées à cette structure, ce qui permet de visualiser le périmètre organisationnel.



## Portée des parties prenantes

Les parties prenantes et les actionnaires ou propriétaires d'organisations qu'ils représentent sont les bénéficiaires ultimes de l'architecture d'entreprise, et il est important que les bonnes parties prenantes soient sélectionnées et que la communication soit gérée pour garantir qu'elles soient tenues informées de l'avancement du travail d'architecture et de la gouvernance des initiatives de mise en œuvre.

Enterprise Architect dispose d'un certain nombre de facilités permettant de garantir que le périmètre des parties prenantes est déterminé et que les architectures sont créées conformément aux besoins de ces personnes ou groupes. Les parties prenantes elles-mêmes peuvent être modélisées dans l'outil et leur relation avec des éléments tels que les pilotes, les buts, les objectifs, les applications et Exigences architecturales peut être conservée. Cela permet de visualiser l'analyse d'impact, de sorte que lorsque des changements affectent l'un de ces éléments, les parties prenantes concernées par le changement peuvent être déterminées. La visualisation peut se faire au moyen de diagrammes, de matrices ou de listes d'éléments et peut être visualisée directement dans le modèle, ou des publications peuvent être générées dans divers formats, notamment PDF, DOCX et pages Web.



Example Component diagram representing stakeholders, in Sparx Systems Enterprise Architect

This diagram shows the relationship between stakeholders and solution components using an Association relationship. The stakeholders are UML Classes that have had an image assigned as an appearance option.

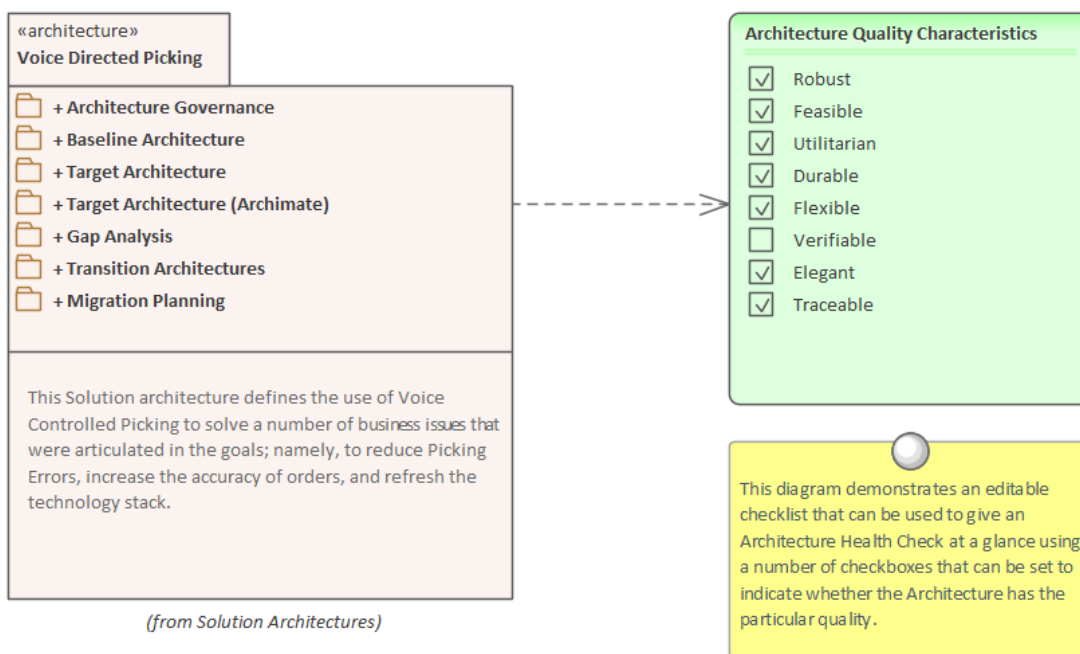


# Caractéristiques d'une bonne Architecture

Il est difficile de définir les caractéristiques d'une bonne architecture alors qu'il existe encore un débat vigoureux et durable sur la signification réelle du terme « architecture » dans le contexte des systèmes d'entreprise au XXIe siècle. L'architecte romain Vitruve a défini trois caractéristiques d'une bonne architecture dans son traité *De Architectura*, il y a plus de 2 000 ans. Il est intéressant de noter qu'il s'agit du seul texte antique décrivant architecture qui nous soit parvenu. Ces principes sont les suivants :

- Durabilité (Firmatis) – Il doit résister solidement et rester en bon état
- Utilité (Utilitas) – Elle doit être utile et fonctionner correctement pour les personnes qui l'utilisent
- Beauté (Venustatis) – Elle devrait ravir les gens et leur remonter le moral

Ces caractéristiques anciennes peuvent être élaborées et étendues pour s'appliquer aux architectures d'entreprise développées au XXIe siècle.



## Les qualités d'une bonne Architecture

Pour être efficace, une architecture doit posséder un certain nombre de qualités ou de caractéristiques. Enterprise Architect fournit un ensemble complet de fonctionnalités et d'outils pour aider l'architecte à produire des architectures de haute qualité. Ce tableau contient certaines des qualités les plus importantes, avec une description de la manière dont Enterprise Architect peut être utilisé pour garantir que ces qualités sont intégrées à l'architecture créée et maintenue dans l'outil.

Qualité	Description
Robuste	Une architecture doit être solide et ne pas être vulnérable aux changements mineurs dans les systèmes d'entreprise, d'information, d'application et de technologie. Enterprise Architect peut vous aider à garantir que les architectures sont bien intégrées et liées les unes aux autres et fournit un certain nombre d'outils tels que la fenêtre de traçabilité, la Matrice de relations et la fonctionnalité Insérer des éléments associés qui peuvent être utilisés à cette fin
Possible	Une architecture qui ne peut pas être mise en œuvre signifie que les buts et objectifs de l'entreprise ne seront pas atteints. Il est préférable d'identifier ces exigences le

	<p>plus rapidement possible afin de ne pas décevoir la partie qui a demandé le travail architecture . Enterprise Architect peut aider en permettant aux architectes, concepteurs et développeurs de discuter de l' architecture et de déterminer sa faisabilité à l'aide de la fenêtre Discuss &amp; Révision et en faisant correspondre l' Architecture d'Entreprise aux architectures de capacité ou de solution.</p>
Utilitaire	<p>Une Architecture doit avoir une utilité qui, une fois mise en œuvre, produira des résultats pratiques. Les architectures élégantes, mais qui n'apportent pas valeur démontrable et mesurable aux parties prenantes ou aux parties qui les ont demandées, ne connaîtront finalement pas de succès. Enterprise Architect dispose d'outils qui permettent de visualiser et de comprendre une architecture par un groupe diversifié de parties prenantes, ce qui permet de détecter tout problème d'utilité dès le début du processus architecture .</p>
Durable	<p>Une architecture est une entité vivante qui décrit un état cible et qui, une fois implémentée, deviendra le nouvel état de référence. Les architectures doivent s'avérer durables dans le temps et résilientes aux changements des environnements commerciaux et techniques qui pourraient survenir au cours de leur durée de vie. Cela implique qu'elles doivent, autant que possible, anticiper les conditions et environnements futurs.</p>
Flexible	<p>Les architectures doivent être flexibles et capables de s'adapter aux conditions changeantes. Elles doivent également fournir suffisamment guidage aux équipes de mise en œuvre qui ont la connaissance de leur discipline pour prendre les décisions importantes et nécessaires concernant les problèmes et les opportunités techniques. Les architectures créées avec trop de détails aboutiront souvent à des conceptions et des mises en œuvre fragiles et inflexibles, ce qui se traduira par des systèmes qui ne pourront pas s'adapter aux circonstances et aux environnements changeants. Enterprise Architect dispose d'une large gamme de fonctionnalités qui peuvent aider au changement, notamment l'élément Change, la facilité Baseline et les diagrammes Kanban qui permettent de visualiser et de hiérarchiser Exigences , Fonctionnalités , les User Stories et bien plus encore.</p>
Vérifiable	<p>Il doit être possible de vérifier que l' architecture fonctionnera comme prévu et qu'il n'y aura pas d'effets secondaires résultant de l' architecture et des parties de l'entreprise qu'elle impacte. Le test ultime consiste à savoir si elle fournit la valeur commerciale promise dans l'énoncé de vision. Enterprise Architect peut être utilisé pour modéliser les mesures définies pour vérifier que les objectifs Métier (et donc les buts) ont été atteints.</p>
Élégant	<p>Les architectures doivent avoir à la fois forme et fonction et il est un bon test d'une architecture pour mesurer son élégance. Une architecture bien conçue aura tendance à être élégante et à avoir une simplicité de forme qui sera évidente pour ceux qui prennent le temps de l'étudier. Enterprise Architect dispose fonctionnalités étendues qui permettent de visualiser l'élégance d'une architecture y compris la possibilité de créer des publications professionnelles qui peuvent être générées automatiquement à partir de l'outil à l'aide d'une série de gabarits intégrés ou définis par l'utilisateur.</p>
Traçable	<p>Une architecture est une description d'une entreprise à un niveau de détail particulier et n'existe pas de manière isolée mais est généralement liée aux moteurs et objectifs de l'entreprise et à d'autres architectures de même niveau ou de niveau supérieur ou inférieur et aux programmes et projets de mise en œuvre. Enterprise Architect permet de tracer les éléments dans n'importe quelle direction et fournit un certain nombre d'outils utiles pour visualiser les traces, notamment la Matrice de relations, la fenêtre de traçabilité et diagrammes . La facilité d'insertion d'éléments connexes peut être utilisée pour construire automatiquement un diagramme de traces, créant ainsi presque par magie des vues expressives et jamais vues auparavant du référentiel.</p>

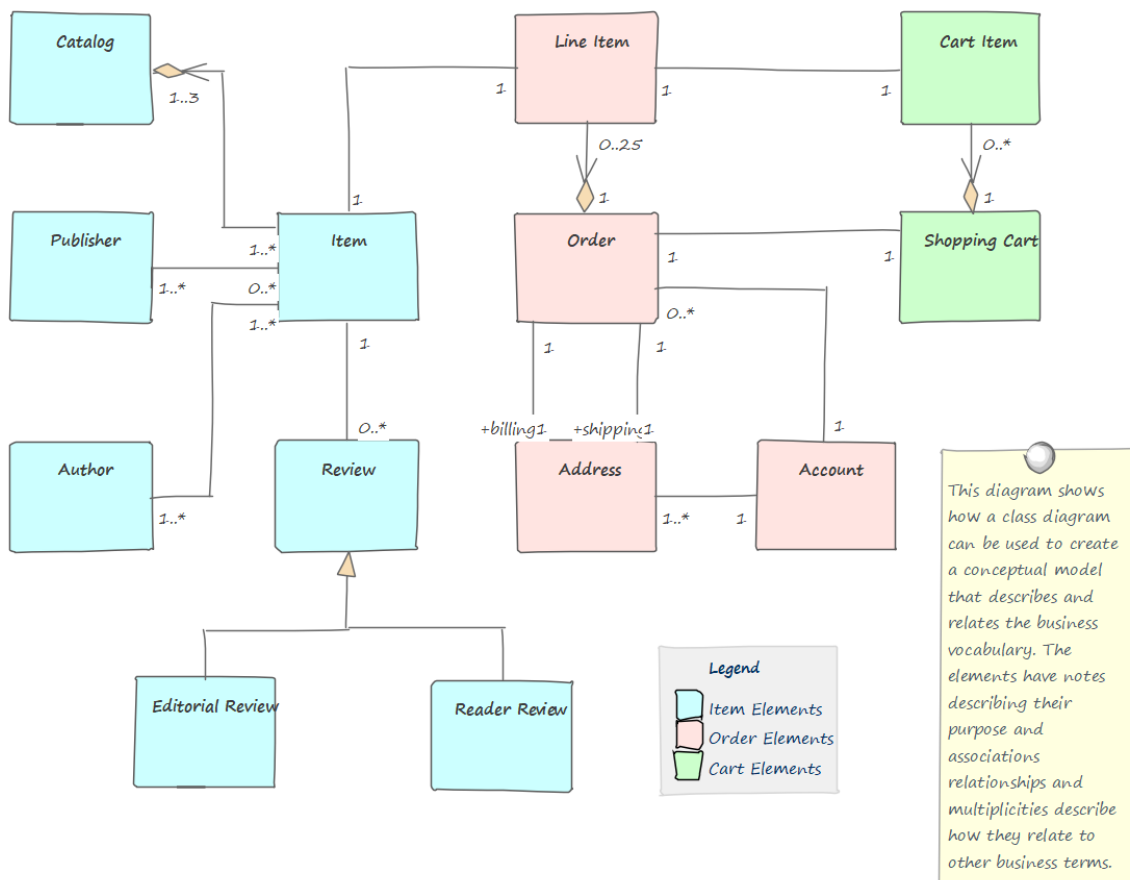


# Listes, Diagrammes et matrices

Les listes, Diagrammes et les matrices sont les trois principaux moyens de présenter les informations architecturales aux parties prenantes. Ces trois représentations peuvent être utilisées de manière isolée ou combinée pour fournir une communication riche des architectures ; elles peuvent également être adaptées aux individus ou aux groupes de parties prenantes. Elles sont souvent combinées dans des ensembles répétables appelés Vues qui fournissent des informations cohérentes et pertinentes à un public.

Les listes fournissent un catalogue simple d'éléments pouvant être affichés sous forme de tableau, où les propriétés et métadonnées pertinentes peuvent être visualisées pour chaque élément et comparées entre eux. Diagrammes sont une projection graphique d'éléments connectés sous forme de graphique et fournissent une représentation visuelle convaincante des éléments et de leurs relations. Les matrices sont des grilles qui montrent la relation entre deux ensembles d'éléments d'un point de vue particulier ; elles constituent un outil visuel efficace car elles permettent d'identifier facilement les écarts et les chevauchements.

Enterprise Architect dispose d'une large gamme d'outils support ces trois représentations, avec de nombreuses fonctionnalités étendues telles que la recherche, le tri, disposition , le filtrage, les images alternatives et les simulations qui permettent à un architecte de créer des représentations visuellement convaincantes du contenu architectural.



## Listes

Enterprise Architect dispose de plusieurs outils permettant de travailler avec des éléments dans une liste. Ces outils peuvent être appliqués à tout type d'élément, notamment les principes, les moteurs Métier , Exigences , les applications, les interfaces, les périphériques technologiques, etc. Le Gestionnaire de Spécification peut être utilisé pour créer et afficher tout type d'élément dans un format visuellement attrayant, de type traitement de texte ou tableur. Les propriétés des éléments répertoriés peuvent être affichées et un nombre quelconque de propriétés peut être ajouté ou supprimé de l'affichage, y compris Valeur Étiquetées . Les propriétés peuvent être modifiées pour chaque ligne de la liste, notamment en sélectionnant des valeurs dans des listes déroulantes telles que la sélection d'un statut. Des filtres apparaissent sous

l'en-tête de chaque colonne et peuvent être appliqués pour restreindre l'affichage aux éléments qui répondent à une condition particulière. La modification de l'un des détails d'un élément, y compris son nom et sa description, le modifiera dans toutes les autres parties du référentiel, y compris la fenêtre Navigateur et tous diagrammes dans lesquels il apparaît.

Item

## 1 REQ019 - Manage Inventory

The system **MUST** include a complete inventory management facility to store and track stock of books for the on-line bookstore.

### 1.1 REQ122 - Inventory Reports

Inventory reports are required that detail the available stock for each item including back orders. Future stock level reports should be able to predict the quantity of stock at a specified future date.

### 1.2 REQ023 - Store and Manage Books

A book storage and management facility will be required.

#### 1.2.1 REQ022 - Order Books

A book order facility will be required to allow on-line ordering from major stockist's.

#### 1.2.2 REQ021 - List Stock Levels

A facility will exist to list current stock levels and to manually update stock quantities if physical checking reveals inconsistencies.

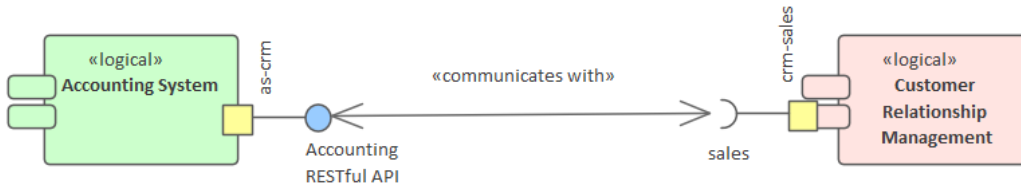
## Diagrammes

Diagrammes sont un moyen expressif et visuellement convaincant de présenter des informations et peuvent être soigneusement construits pour transmettre un message particulier. Diagrammes peuvent être utilisés pour communiquer avec les parties prenantes afin de fournir une vue de l'architecture d'un point de vue particulier. Les mêmes éléments peuvent apparaître dans plusieurs diagrammes et la couleur, les styles, les filtres, disposition, les images alternatives et plus encore peuvent être utilisés pour transmettre un sens et créer diagrammes convaincants qui aideront les parties prenantes à s'engager dans l'architecture. Les diagrammes peuvent être convertis en un style dessiné à la main et en un mode tableau blanc pour créer un attrait supplémentaire et pour adoucir les bords des langages modélisation formels qui peuvent dissuader certaines parties prenantes.



Le même diagramme peut être modifié pour afficher le détail de l'interface qui a été déployé dans le diagramme précédent. Cette facilité permet de modifier automatiquement le contenu du référentiel pour créer des vues alternatives

pour les différentes parties prenantes.



This Component diagrams shows the details of the interface between two Logical Components using Ports and Interfaces.

## Matrices

La Matrice de relations et Matrice d'écarts sont des grilles qui permettent de visualiser les relations entre deux ensembles d'éléments dans un format matriciel avec un ensemble d'éléments sur l'axe horizontal et l'autre sur l'axe vertical. Marqueurs à l'intersection d'une colonne et d'une ligne indiquent des informations sur la relation entre les deux éléments.

Relationship Matrix

Source: Customer Relationship Management Type: Requirement Link Type: Realization

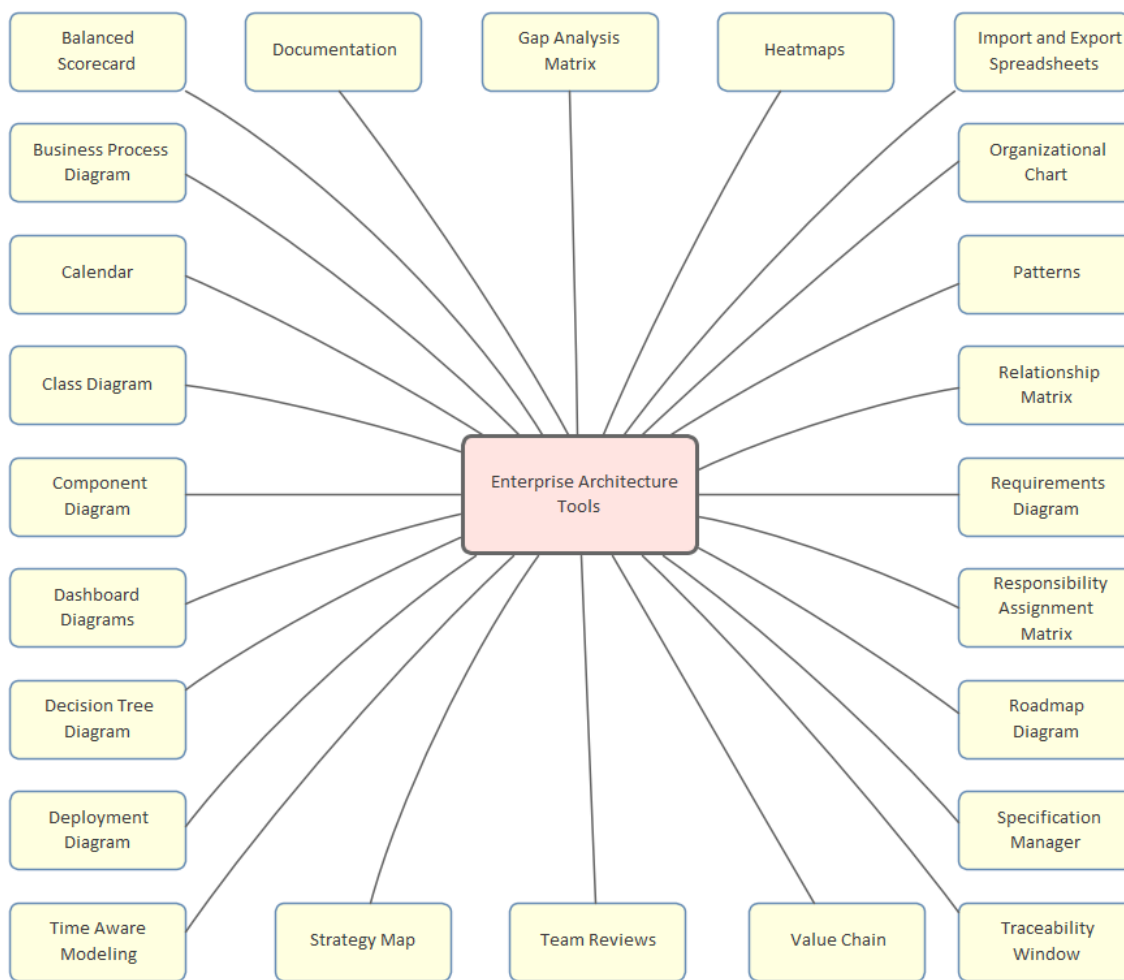
Target: Customer Relationship Management Type: Component Direction: Target -> Source

	Capture CRM Hosted Service	Customer Manager	Summit CRM
REQ153 - The solution must allow customers to securely manage their own contact information	↑	↑	↑
REQ154 - Customers must be able to use the solution without the need for training or help	↑		↑
REQ156 - The solution must be able to manage leads from initial enquiry through to a customer order	↑		
REQ157 - All user interfaces in the solution must be web based and not require additional browser plugins.	↑		
REQ158 - The solution must allow users to create ad-hoc reports with out the need for scripting.	↑		

# Découvrez les outils Architecture d'Entreprise

Enterprise Architect est une plate-forme Architecture d'Entreprise sophistiquée et flexible qui peut être utilisée à la fois comme référentiel architecture et comme outil de gestion de projets architecture . Elle peut être utilisée tout au long du cycle de vie, depuis la mise en place d'un programme ou d'un bureau architecture jusqu'à la planification, la gestion, le développement et la documentation des architectures, en passant par la gouvernance des projets de mise en œuvre qui consomment les résultats de l'architecture. L'outil peut être utilisé avec n'importe quel cadre Architecture , processus et langages de représentation, simples ou combinés. Il existe une large gamme de facilités et d'outils qui permettent à l'architecte de travailler en utilisant ses méthodes préférées telles que les vues de traitement de texte, les vues de feuille de calcul, Diagrammes , les matrices de relations ou une gamme d'autres fonctionnalités de base et étendues.

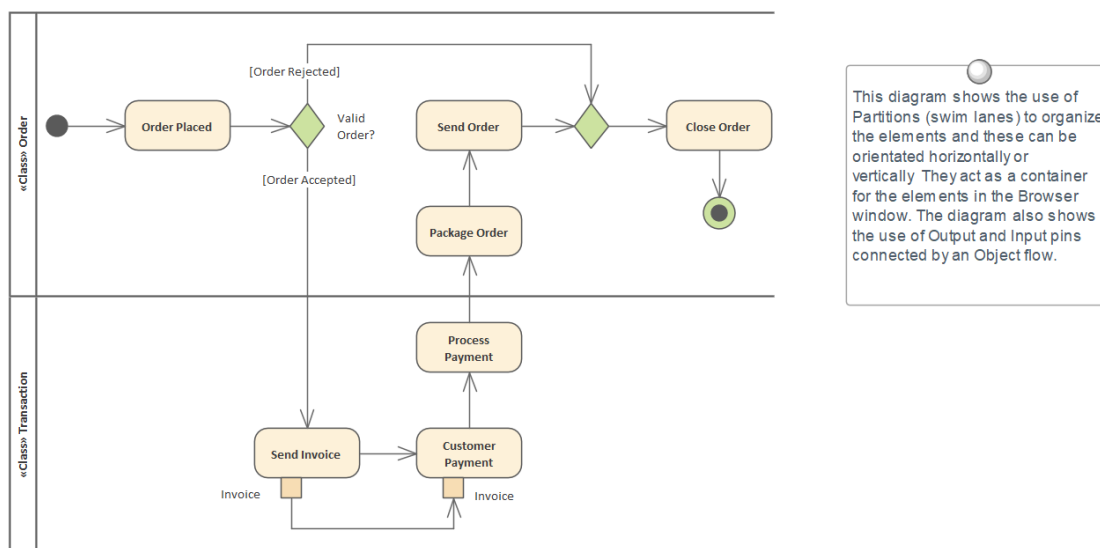
Cette carte mentale présente le paysage des principaux outils Architecture d'Entreprise qui peuvent être utilisés pour mettre en place et maintenir le bureau architecture et pour planifier, créer, gérer et documenter les architectures. Bien qu'il s'agisse des principaux outils, il existe une série d'autres outils décrits dans la rubrique d'aide *Outils Architecture d'Entreprise supplémentaires* .



## Diagramme d'activité

Le diagramme d'activité est l'un des diagrammes Comportementale du Unified Modeling Language (UML) qui peut être utilisé pour modéliser un processus ou un algorithme sous forme d'une séquence d'étapes. Il s'agit d'une version plus sophistiquée de son proche cousin le diagramme de flux. Les diagrammes d'activité peuvent être utilisés pour modéliser un processus métier comme une alternative UML au diagramme Processus Métier ; ils ont la même capacité à créer une hiérarchie d'activités dans la fenêtre Navigateur.

Activity Diagram showing the use of Partitions



Les éléments peuvent être nommés et des descriptions détaillées peuvent être ajoutées aux Notes. En connectant les Activités, les Décisions et les Forks avec des connecteurs (Flux de contrôle), une séquence d'éléments peut décrire le processus métier. Une hiérarchie de processus peut être construite en imbriquant des Activités dans la fenêtre Navigateur et en utilisant la fonctionnalité diagramme enfant pour permettre une analyse en profondeur du niveau de la chaîne valeur jusqu'aux processus de niveau le plus bas.

## Connaître le Diagramme d'activité

### Où trouver le Diagramme d'activité

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > UML > Comportementale > UML Comportementale > Activité

Barre d'outils de la fenêtre Navigateur : Icône Nouveau Diagramme > UML > Comportementale > UML Comportementale > Activité

Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Comportementale UML > Activité

### Utilisation du Diagramme d'activité

Le diagramme d'activité peut être utilisé pour modéliser toute activité ou notion commerciale ou technique comportant une série d'étapes. Cela inclut les processus commerciaux et techniques ainsi que les algorithmes informatiques. Les étapes sont reliées par des relations de flux de contrôle qui montrent le séquençage des étapes. Les décisions et les fusions peuvent être utilisées pour modéliser le choix et pour contrôler davantage le flux à travers l'activité. Des fourches et Jointures peuvent être ajoutées pour diviser et réunir le flux de contrôle et des objets ajoutés pour montrer comment les données sont fournies et consommées.

### Options pour le Diagramme d'activité

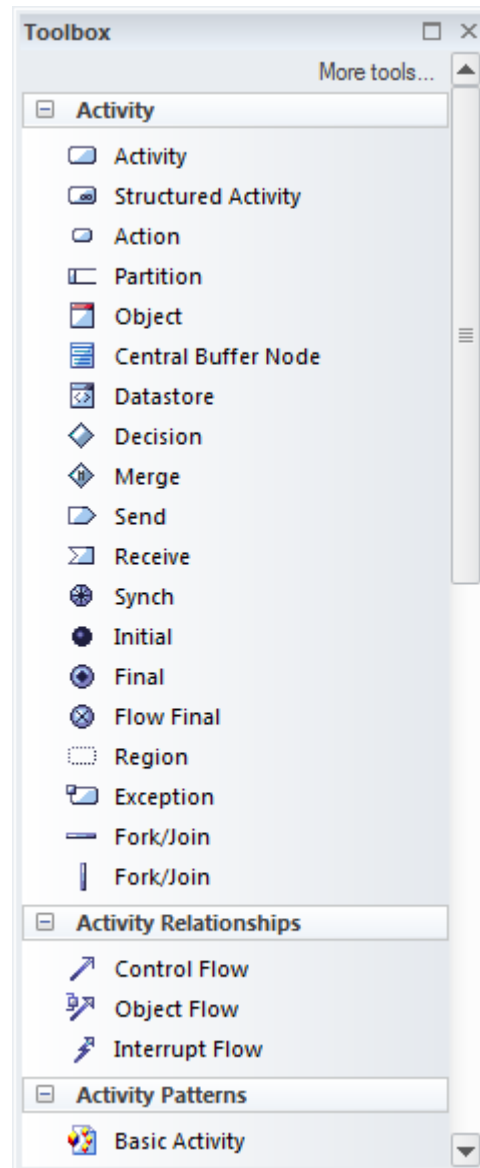
Les diagrammes d'activité peuvent être dessinés à différents niveaux de formalité, depuis un diagramme de style organigramme de base utilisé pour représenter un



simple Processus Métier jusqu'à un diagramme sophistiqué basé sur l'action qui peut être utilisé pour modéliser un système complexe. Il existe une boîte à outils qui contient une gamme d'éléments, de relations et Motifs pour créer les modèles.

Le diagramme d'activité (comme tout diagramme ) peut être visualisé comme une liste d'éléments, ce qui facilite le travail avec les propriétés des éléments.

Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes , pour attirer l'attention sur certaines parties des diagrammes , et les diagrammes peuvent être présentés sous forme dessinée à la main ou sous forme de tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme .



**Apprenez Plus sur le  
Diagramme d'Activités**

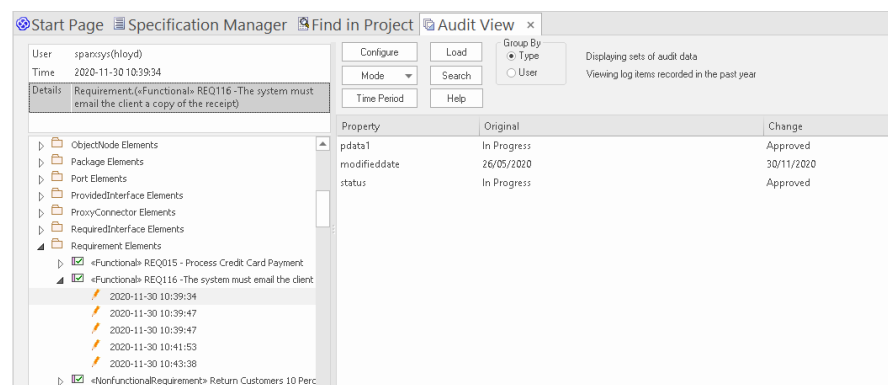
[Activity Diagram](#)

# Audit

## Découvrir l'audit

### Présentation de l'audit

La fonctionnalité Audit permet de suivre les modifications apportées aux Exigences notamment ce qui a été modifié, quand et par qui. L'audit est désactivé par défaut et doit être activé avant que les modifications apportées aux exigences ne soient enregistrées. Une fois activé, il s'agit d'un outil passif qui enregistre silencieusement les modifications apportées aux éléments. Il ne remplace pas Contrôle de Version ou Lignes de base et, contrairement à ces outils, il ne peut pas être utilisé pour revenir à un état antérieur du modèle. La gestion des changements, la gouvernance et le contrôle qualité sont tous facilités par l'utilisation de l'audit.



### Où trouver l'audit

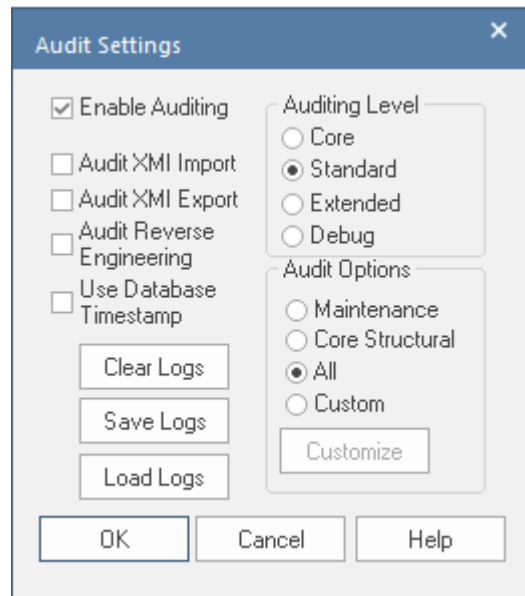
Ruban : Paramètres > Modèle > Audit

### Utilisation de l'audit

L'audit peut être utilisé pour suivre les modifications apportées à un modèle, la personne qui les a apportées et à quel moment. Il existe un certain nombre de modes et un administrateur de référentiel peut utiliser les paramètres pour spécifier ce qui est enregistré dans l'audit. Alors qu'une ligne de base peut être utilisée pour montrer la différence entre un modèle et un instantané à un moment donné, l'outil d'audit enregistre chaque modification individuelle ; il ne peut cependant pas être utilisé pour revenir à un état antérieur.

### Options d'audit

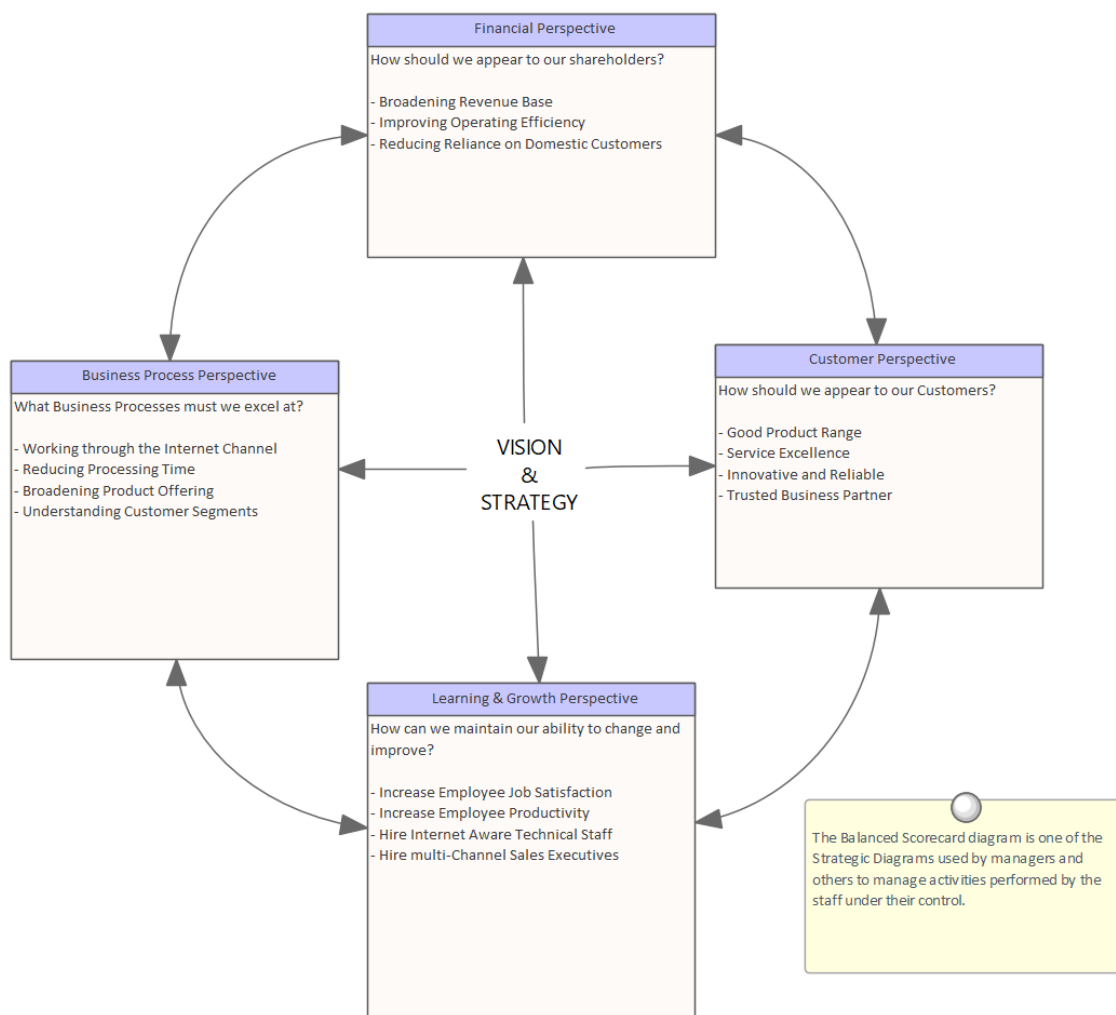
Il existe une large gamme de paramètres permettant de configurer l'audit, en commençant par l'activation ou la désactivation des paramètres qui déterminent les éléments qui ont une piste d'audit et le niveau de détail enregistré. Les journaux d'audit peuvent être exportés depuis le référentiel pour augmenter les performances.



Apprenez Plus sur l'audit [Auditing](#)

# Tableau de Bord Équilibré

Tableau de Bord Équilibré est un diagramme stratégique qui permet de modéliser une approche équilibrée des mesures de performance. Le diagramme peut être créé à partir d'un Motif qui ajoute et relie les quatre perspectives : Financière, Client, Processus Métier Interne et Formation et Croissance. La plupart des organisations de toute taille appréciable utiliseront une approche de type Tableau de Bord Équilibré pour aligner les activités commerciales sur la vision et la stratégie de l'organisation, pour surveiller les performances par rapport aux objectifs stratégiques et pour améliorer la communication. Le diagramme Tableau de Bord Équilibré fait partie d'un ensemble de diagrammes stratégiques qui permettent de modéliser de nombreux aspects de l'activité d'une organisation.



## Connaître le Tableau de Bord Équilibré

### Où trouver le Tableau de Bord Équilibré

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Modélisation Stratégique > Tableau de Bord Équilibré

Navigateur Barre d'outils : Icône Nouveau Diagramme > Modélisation Stratégique > Tableau de Bord Équilibré

Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Add Diagramme ... > Modélisation Stratégique > Tableau de Bord Équilibré

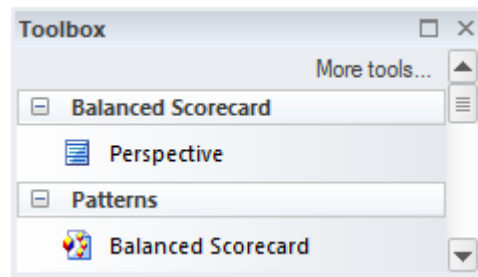
### Utilisation du Tableau de Bord Équilibré

Un Tableau de Bord Équilibré peut être utilisé pour garantir que les activités commerciales sont alignées sur la vision et la stratégie de l'organisation, pour

surveiller les performances par rapport aux objectifs stratégiques et pour améliorer la communication.

### Options pour le Tableau de Bord Équilibré

Les classes représentant les quatre Perspectives peuvent être reliées à d'autres éléments des modèles, tels que les objectifs et les capacités Métier , ainsi qu'aux documents liés qui permettent de documenter les Perspectives .

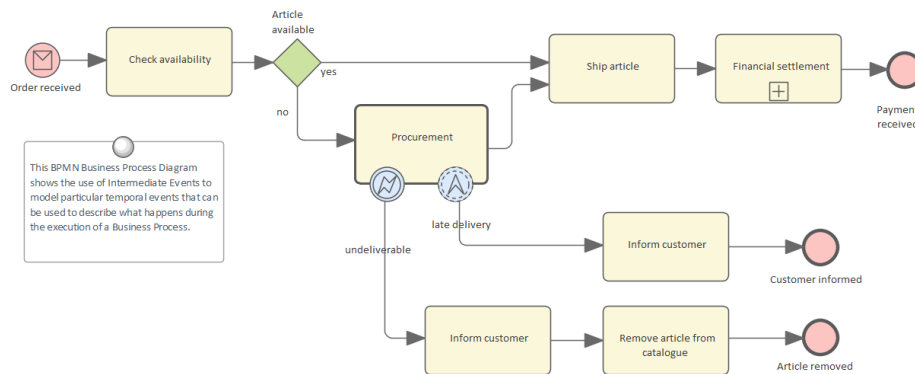


### Apprenez Plus sur le Tableau de Bord Équilibré

[Balanced Scorecard](#)

## Diagramme Processus Métier

Le diagramme Processus Métier fait partie du Business Process Model and Notation (BPMN) et constitue le principal type diagramme permettant de définir les processus métier. Le diagramme peut inclure Démarrer, Événements intermédiaires et de fin, Métier Processus, Activités, Passerelles, Pools et Pistes, etc. Les éléments peuvent être nommés et des descriptions détaillées peuvent être ajoutées aux notes. En connectant les objets de flux avec des connecteurs, une séquence d'activités, de passerelles et d'événements peut décrire le processus métier.



Une hiérarchie de processus peut être construite en imbriquant Métier Processus et Activités dans la fenêtre Navigateur et en utilisant la fonctionnalité diagramme enfant pour permettre une exploration en profondeur du niveau de la chaîne valeur jusqu'aux processus de niveau le plus bas.

## Connaître le Diagramme Processus Métier

### Où trouver le Diagramme Processus Métier

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > BPMN xy > Processus Métier

Fenêtre Navigateur Barre d'outils : Icône Nouveau Diagramme > BPMN xy > Processus Métier

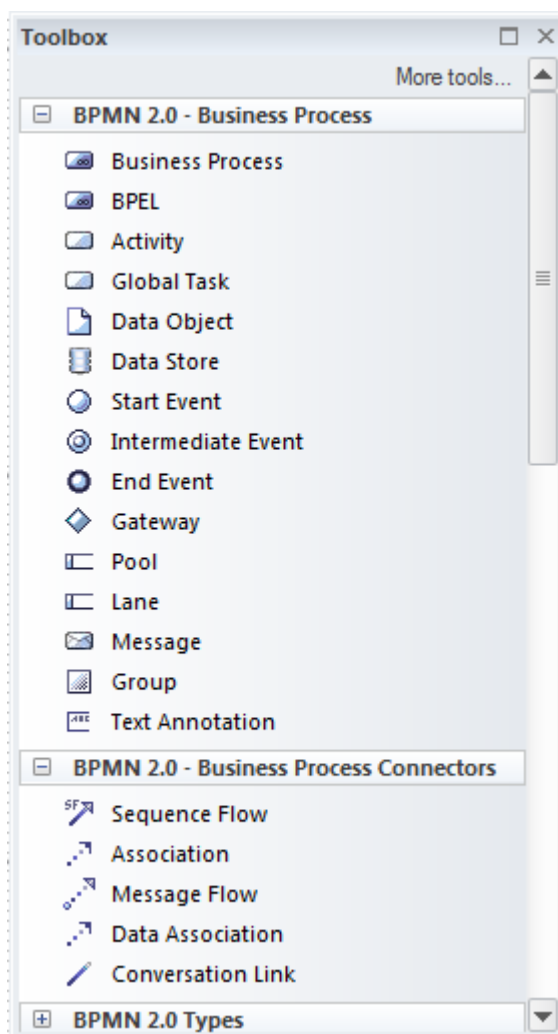
Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > BPMN xy > Processus Métier

### Utilisation du Diagramme Processus Métier

diagrammes Processus Métier peuvent être utilisés pour modéliser le Métier Processus dans toute une organisation ou une partie d'une organisation. Métier Processus peut être créé pour représenter l'état actuel ou futur de l'organisation à n'importe quel niveau de détail, de la chaîne valeur jusqu'au niveau de l'exécutant du processus. Une hiérarchie de processus serait généralement définie, qui établirait les normes pour le nombre de niveaux, la dénomination, l'organisation des processus, etc.

### Options pour le Diagramme Processus Métier

diagrammes Processus Métier peuvent être dessinés à différents niveaux de formalité, depuis un diagramme de style organigramme de base utilisé pour représenter un Processus Métier simple jusqu'à un diagramme sophistiqué utilisant de nombreux marqueurs pour Événements et les activités afin de décrire des processus métier complexes. Il existe une boîte à outils qui contient une gamme d'éléments, de relations et Motifs pour créer les modèles.



Le diagramme Processus Métier peut également être utilisé pour générer Business Process Execution Language (BPEL), qui est un langage XML pouvant être ingéré par un certain nombre d'outils.

Le diagramme Processus Métier (comme tout diagramme) peut être visualisé comme une liste d'éléments, ce qui facilite le travail avec les propriétés des éléments.

Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes pour attirer l'attention sur certaines parties des diagrammes.

**Apprenez Plus sur le  
Diagramme Processus  
Métier**

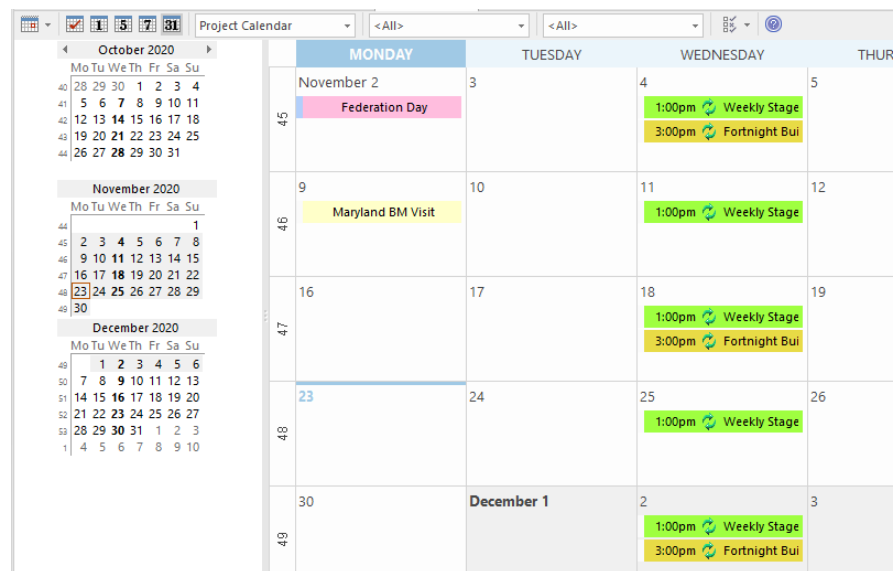
[Business Process Diagram](#)

# Calendrier

## Découvrir le calendrier

### Présentation du calendrier

Le calendrier est un mécanisme complet permettant d'enregistrer les événements importants d'une initiative et d'afficher d'autres informations telles que l'allocation des ressources. Il existe des vues journalières, hebdomadaires et mensuelles et l'affichage peut être configuré pour afficher les entrées du calendrier, les tâches du projet et l'allocation des ressources. Lorsqu'une ressource a été alloué - par exemple pour analyser un ensemble d'exigences - un utilisateur peut accéder à l'emplacement des exigences dans la fenêtre Navigateur à partir du calendrier.



Il existe également des types d'événements, des catégories et des couleurs entièrement configurables. Le travail d'un Analyste Métier impliquera une large gamme d'événements, notamment des ateliers, des entretiens, des groupes de discussion, des jeux collaboratifs, des séances de brainstorming, révisions, des observations et des réunions. Tous ces événements peuvent être facilement enregistrés et gérés dans le calendrier. Lorsque des ressources ont été alloué à des éléments et des tâches ont été assignées à des individus, elles peuvent être affichées dans le calendrier.

### Où trouver le calendrier

Ruban : Démarrer > Collaborer > Calendrier

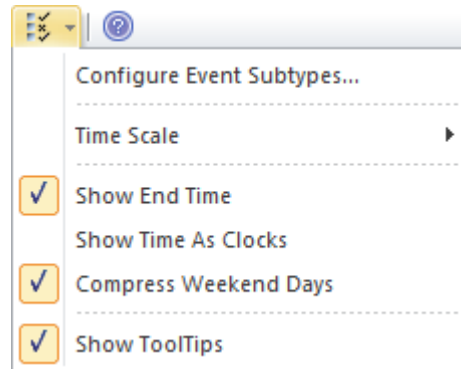
### Utilisation du calendrier

Le calendrier peut être utilisé pour planifier et visualiser des événements tels que des réunions, des jalons, révisions, des ateliers et bien plus encore. Il peut être utilisé pour visualiser l'affectation des ressources aux éléments du référentiel, par exemple pour savoir qui analyse un ensemble d'exigences. Il peut également être utilisé pour visualiser les tâches du projet. Un analyste peut facilement cliquer sur les éléments de la fenêtre Navigateur ou sur les tâches du projet.

### Options pour le calendrier

Le calendrier propose un certain nombre d'options, notamment la possibilité de créer des événements récurrents. Une icône de la barre d'outils d'options permet de configurer certains aspects de l'apparence du calendrier.





**Apprenez Plus sur le  
Calendrier**

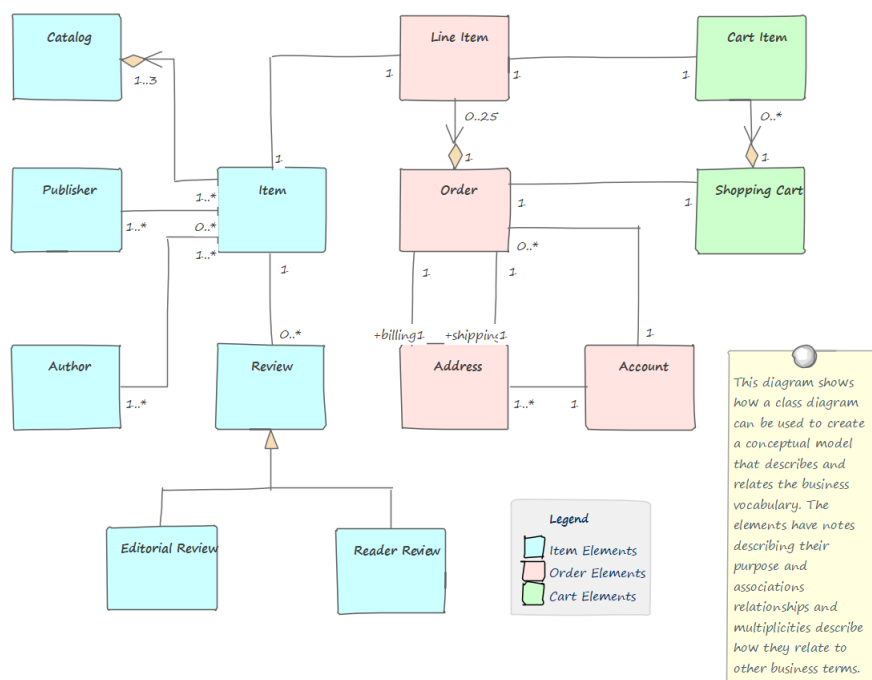
[The Model Calendar](#)

# Diagramme de classe

## Apprendre à connaître le Diagramme de classes

### Présentation du Diagramme de classes

Le diagramme de classe est l'un des diagrammes structurels du Unified Modeling Language (UML) qui peut être utilisé pour modéliser une grande variété d'objets. Il s'agit d'un diagramme à usage général pour modélisation d'entités dans les domaines commerciaux et techniques, y compris les termes et concepts, Règles Métier et les capacités dans les schémas XML et de base de données.



### Où trouver le Diagramme de classes

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > UML Structural > Classe

Barre d'outils de la fenêtre Navigateur : icône Nouveau Diagramme > UML Structural > Classe

Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Structure UML > Classe

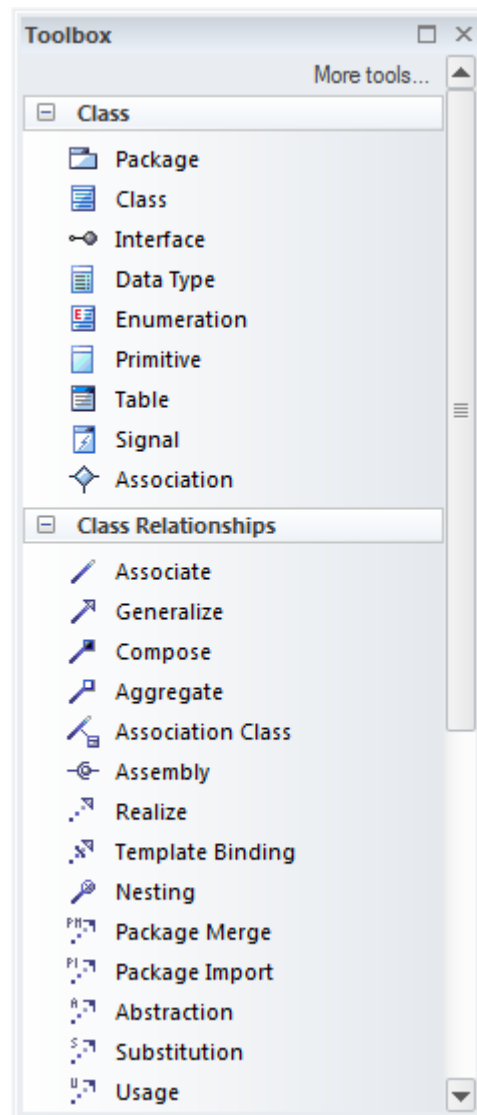
### Utilisation du Diagramme de classes

Le diagramme de classes peut être utilisé chaque fois qu'une représentation logique ou structurelle d'un système est requise. Il est applicable à modélisation de concepts commerciaux et techniques et peut être utilisé pour modéliser des informations et des structures telles que des schémas XML et de base de données.

### Options pour le Diagramme de classes

Le diagramme de classe (comme tout diagramme) peut être considéré comme une liste d'éléments, ce qui facilite le travail avec les propriétés de l'élément.

Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes pour attirer l'attention sur certaines parties des diagrammes et les diagrammes peuvent être présentés comme dessinés à la main ou dans un style tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme.



**Apprenez Plus sur le  
Diagramme de Classes**

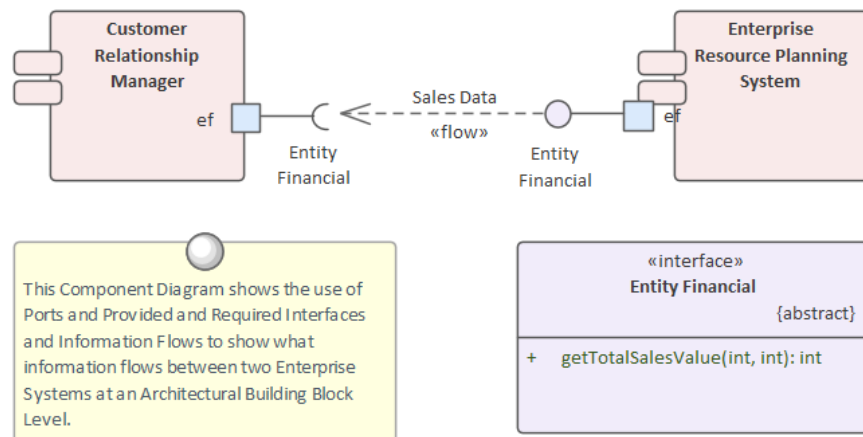
[Class Diagram](#)

# Diagramme des composants

## Apprendre à connaître le Diagramme des composants

### Présentation du Diagramme des composants

Le diagramme de composants est l'un des diagrammes structurels Unified Modeling Language et peut être utilisé pour modéliser les composants logiques qui constituent un système. Il peut être utilisé pour modéliser les applications d'une organisation, y compris leurs interfaces fournies et requises et les informations échangées entre les interfaces.



Des hiérarchies de composants peuvent être créées pour montrer comment les systèmes ou applications de niveau supérieur sont décomposés en composants de niveau inférieur. Les composants peuvent recevoir un nom, des descriptions détaillées peuvent être ajoutées et des propriétés supplémentaires peuvent être ajoutées à l'aide de Valeur Étiquetés .

### Où trouver le Diagramme des composants

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Structure UML > Composant

Barre d'outils de la fenêtre Navigateur : icône Nouveau Diagramme > UML Structural > Composant

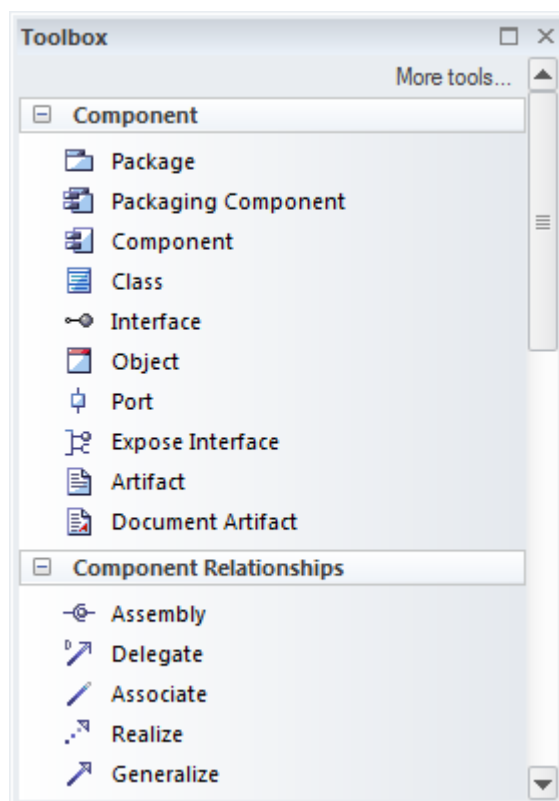
Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Structure UML > Composant

### Utilisation du Diagramme de composants

Le diagramme de composants peut être utilisé pour modéliser les parties logiques ou physiques d'un système, y compris les composants d'état actuels et futurs. Les architectures d'application utilisent souvent un certain nombre de diagrammes de composants pour décrire l'architecture des applications et la manière dont elles interagissent. L'interaction entre les applications peut être illustrée à l'aide d'une combinaison de ports et d'interfaces fournies ou requises qui décrivent la manière dont les composants sont connectés entre eux.

### Options pour le Diagramme des composants

diagrammes de composants peuvent être dessinés à plusieurs niveaux de formalité, depuis diagrammes simples qui montrent les dépendances entre les composants jusqu'à diagrammes sophistiqués utilisant des ports, des interfaces et des flux d'informations.



Les pages de la boîte à outils des composants contiennent une gamme d'éléments, de relations et Motifs pour créer diagrammes de composants.

Le diagramme des composants (comme tout diagramme ) peut être considéré comme une liste d'éléments qui facilite le travail avec les propriétés des éléments.

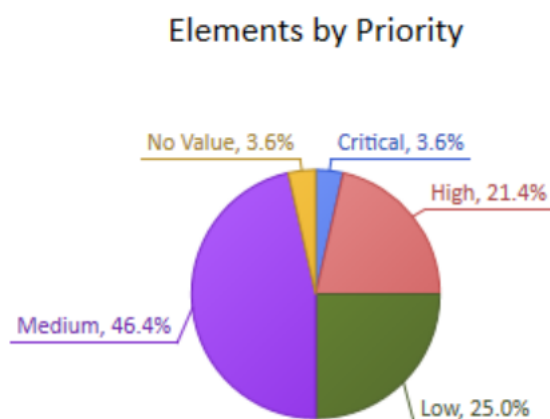
Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes , pour attirer l'attention sur certaines parties des diagrammes , et les diagrammes peuvent être présentés sous forme dessinée à la main ou sur tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme .

**Apprenez Plus sur le  
Diagramme de composants**

[Component Diagram](#)

## Diagrammes du tableau de bord

diagrammes de tableau de bord vous permettent de créer des graphiques et des diagrammes de haute qualité pour afficher les informations du référentiel de manière visuellement attrayante. Ce diagramme est un exemple de création d'un **diagramme** de tableau de bord dans Sparx Systems Enterprise Architect ; il illustre le ratio des priorités des exigences dans un graphique à secteurs.




This diagram shows a Pie Chart element depicting element priorities for all the Requirements in a selected Package. It provides a useful summary for a Requirements Manager and is dynamically updated when the priority changes and the diagram is reopened. A range of other pre-defined Charts and user-defined Charts can also be added. A filter has been added to exclude all elements other than Requirements.

Enterprise Architect fournit une page de boîte à outils contenant des graphiques et des diagrammes préconfigurés, mais vous êtes libre de créer et d'enregistrer autant de graphiques que vous le souhaitez, en puisant des données n'importe où dans le référentiel. Les graphiques et les diagrammes fournissent des informations récapitulatives précieuses qui aident à la gestion des Exigences . Les rapports de haut niveau et l'état du projet peuvent être facilement suivis et documentés à l'aide des nombreux éléments de graphiques et de rapports disponibles, qui sont étroitement liés au contenu et à l'état du modèle.

### Découvrir Diagrammes du tableau de bord

**Où trouver Diagrammes du tableau de bord**

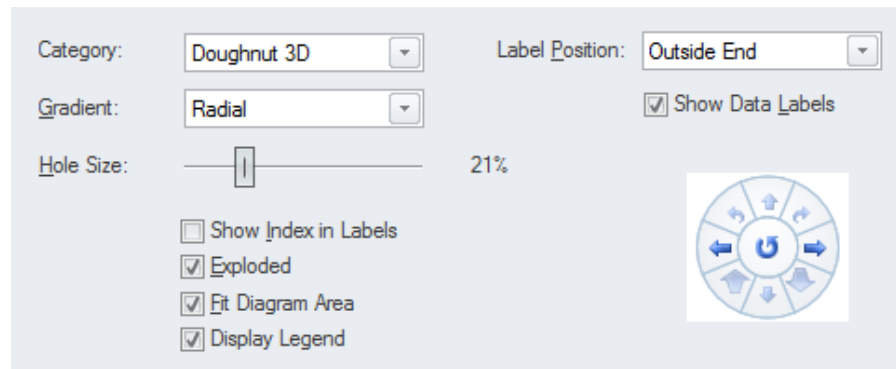
Fenêtre Navigateur | Cliquez-droit sur Paquetage | Ajouter Diagramme :  | Gérer | Afficher toutes Perspectives | Étendu | Tableau de bord

**Utilisation des Diagrammes de tableau de bord**

diagrammes du tableau de bord présentent des vues d'informations riches mais faciles à comprendre (telles que le statut des Exigences dans une version particulière du système) qui peuvent être ouvertes dans le modèle ou copiées directement dans les présentations de la direction ou de l'équipe de projet. Ils sont utiles pour planifier une itération telle qu'un sprint Agile afin de voir dans quelle mesure les Exigences sont prêtes pour l'équipe de mise en œuvre ; par exemple, pour voir quel pourcentage des Exigences ont été approuvées et sont hautement prioritaires.

**Options pour Diagrammes de tableau de bord**

Les graphiques et diagrammes standards disponibles dans la Boîte à outils peuvent être configurés de plusieurs manières, notamment en modifiant la source, en appliquant des filtres ou en modifiant l'apparence du graphique comme indiqué dans ce diagramme , disponible dans la fenêtre Propriétés du graphique à l'aide de la section « Apparence ».



**Apprenez Plus sur  
Diagrammes de tableaux  
de bord**

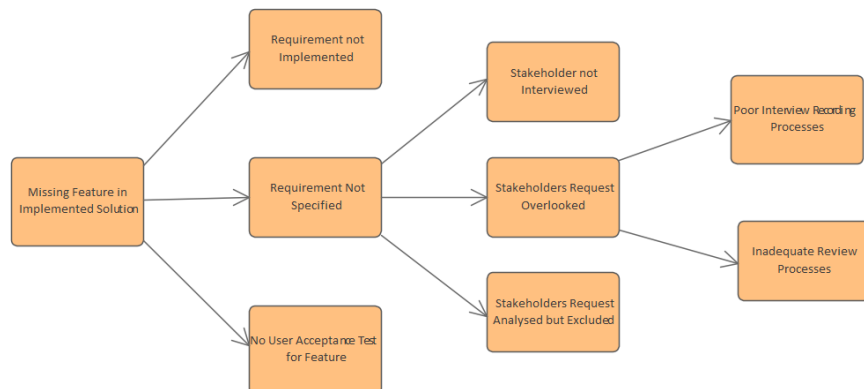
- [Standard Charts](#)

# Diagramme d'arbre de Décision

## Connaître l' Diagramme Décision

### Présentation du Diagramme d'arbre Décision

Les arbres Décision constituent un moyen efficace de représenter graphiquement un certain nombre d'options et fournissent un mécanisme permettant d'étudier les résultats et les avantages possibles du choix de ces options. Ils peuvent également aider l'analyste à se faire une idée équilibrée des risques et des avantages associés à chaque plan d'action possible. Ils sont un proche cousin du Tableau de Décision mais ont l'avantage d'être graphiques. Enterprise Architect dispose d'un diagramme spécialement conçu permettant de modéliser et d'afficher des décisions complexes, y compris les probabilités et l'incertitude.



### Où trouver l' Diagramme Décision

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Modélisation Stratégique > Arbre Décision

Navigateur Barre d'outils : Icône Nouveau Diagramme > Modélisation Stratégique > Arbre Décision

Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Modélisation Stratégique > Arbre Décision

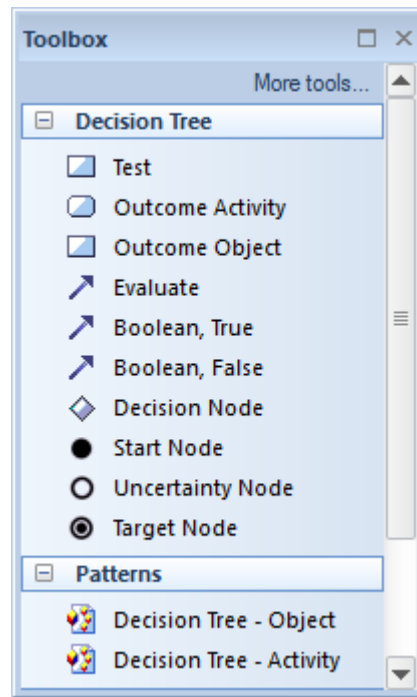
### Utilisation du Diagramme d'arbre Décision

Les arbres Décision peuvent être utilisés pour aider aux processus de prise de décision, en particulier lorsque la décision implique un ensemble complexe de conditions qui ont des probabilités d'occurrence différentes. Ils peuvent être utilisés pour l'analyse de décision stratégique ou opérationnelle et peuvent aider à formaliser la base de la prise de décision, en particulier lorsqu'il est impératif que les mesures prises soient basées sur une analyse formelle ou qu'elles aient des conséquences coûteuses. Un arbre Décision peut être utilisé pour présenter une image graphique d'un Tableau de Décision pour les parties prenantes qui préfèrent visualiser diagrammes plutôt que tableaux et des documents.

### Options pour le Diagramme d'arbre Décision

Les arbres Décision peuvent être dessinés avec différents niveaux de formalité, depuis des arbres simples avec une série de décisions aboutissant à des résultats jusqu'à des arbres plus formels impliquant une incertitude avec des valeurs de probabilité attribuées ou des expressions formelles avec des paramètres d'entrée. La page de la boîte à outils « Arbre Décision » contient une gamme d'éléments qui peuvent être utilisés et deux Motifs qui peuvent être utilisés pour créer un diagramme donnant à l'analyste un point de départ.





Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes pour attirer l'attention sur certaines parties des diagrammes et les diagrammes peuvent être présentés comme dessinés à la main ou dans un style tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme .

**Apprenez Plus sur le  
Diagramme d'Arbre  
Décision**

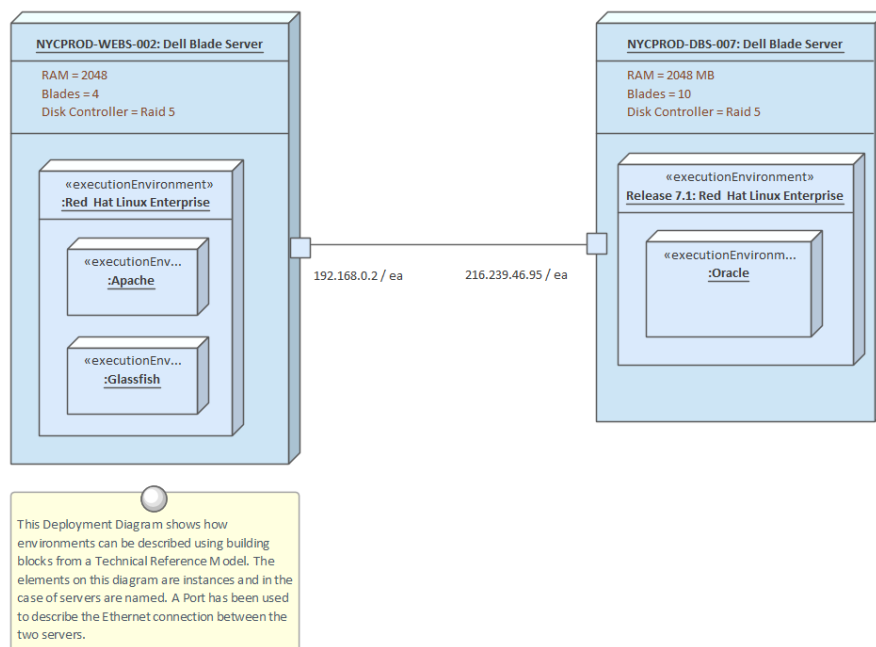
[Decision Tree](#)

# Diagramme de déploiement

## Découvrir le Diagramme de déploiement

### Présentation du Diagramme de déploiement

Le diagramme de déploiement est l'un des diagrammes structurels Unified Modeling Language (UML) qui peuvent être utilisés pour modéliser l'infrastructure, notamment une large gamme d'environnements de déploiement. Les environnements physiques et virtuels peuvent être modélisés, notamment les services et protocoles d'infrastructure et de réseau.



### Où trouver le Diagramme de déploiement

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > UML Structural > Déploiement

Barre d'outils de la fenêtre Navigateur : icône Nouveau Diagramme > UML Structural > Déploiement

Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Structure UML > Déploiement

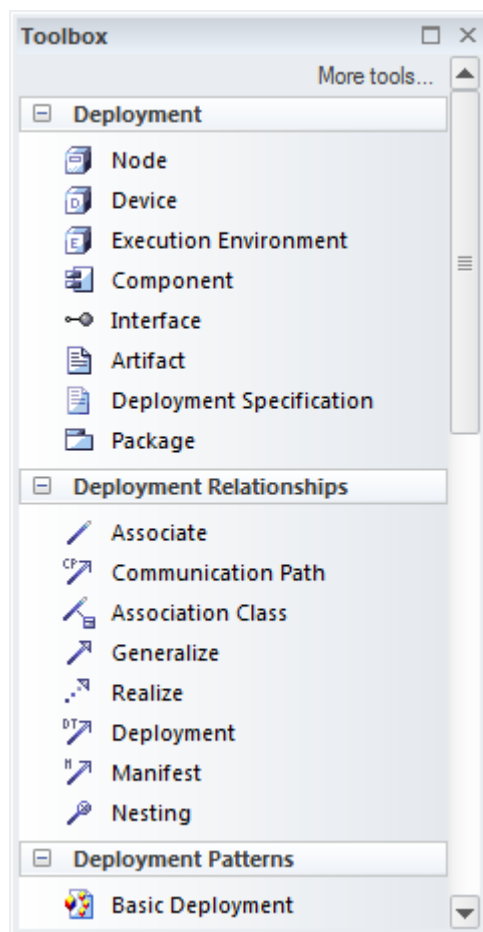
### Utilisation du Diagramme de déploiement

Le diagramme de déploiement peut être utilisé pour modéliser une large gamme d'environnements d'infrastructure et de réseau, y compris les environnements physiques et virtuels. Il est assez courant de modéliser un certain nombre d'environnements différents, notamment : les environnements de production, de préproduction, de test et de développement. Le diagramme peut être utilisé pour modéliser les serveurs, les périphériques, les réseaux, les environnements d'exécution, les commutateurs, les routeurs, les adresses IP et les composants logiciels et les artefacts déployés.

### Options pour le Diagramme de déploiement

Il est assez courant d'utiliser le diagramme de déploiement pour modéliser un certain nombre d'environnements différents, notamment les environnements de production, de préproduction, de test et de développement. Des images alternatives peuvent être utilisées dans diagrammes pour représenter l'infrastructure et les périphériques réseau, tels que les réseaux, les serveurs, les routeurs, les commutateurs, etc., ce qui rend les diagrammes plus attrayants pour leurs utilisateurs. Les diagrammes peuvent être inclus dans la documentation

générée automatiquement à l'aide du générateur de documents.



Les pages de la boîte à outils de déploiement contiennent une gamme d'éléments, de relations et Motifs pour créer diagrammes de déploiement.

Le diagramme de déploiement (comme tout diagramme ) peut être visualisé comme une liste d'éléments, ce qui facilite le travail avec les propriétés des éléments.

Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes , pour attirer l'attention sur certaines parties des diagrammes ; les diagrammes peuvent être présentés sous forme dessinée à la main ou sous forme de tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme .

**Apprenez Plus sur le  
Diagramme de  
Déploiement**

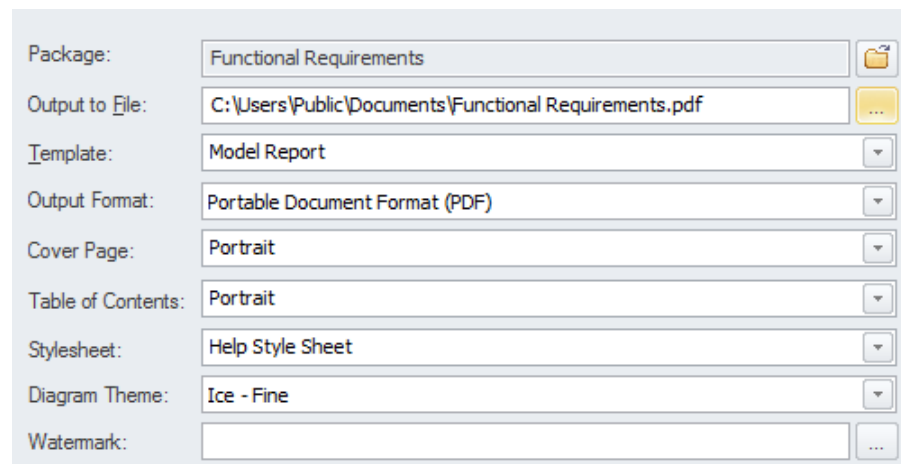
[Deployment Diagram](#)

# Documentation

## Découvrir la documentation

### Présentation de la documentation

Les fonctionnalités de documentation permettent de générer automatiquement une large gamme de documentation directement à partir des modèles. Celles-ci peuvent être basées sur des documents tels que des formats PDF et Docx ou HTML. gabarits flexibles peuvent être utilisés pour personnaliser complètement les documents générés, y compris les logos d'entreprise, tableaux de contenu, tableaux d'informations sur les éléments et diagrammes . Des rapports ad hoc peuvent également être créés à partir d'un certain nombre d'outils tels que le glossaire et la fenêtre de recherche.



The image shows a settings dialog for generating documentation. It contains several fields and dropdown menus:

- Package: Functional Requirements
- Output to File: C:\Users\Public\Documents\Functional Requirements.pdf
- Template: Model Report
- Output Format: Portable Document Format (PDF)
- Cover Page: Portrait
- Table of Contents: Portrait
- Stylesheet: Help Style Sheet
- Diagram Theme: Ice - Fine
- Watermark: (empty field)

### Où trouver la documentation

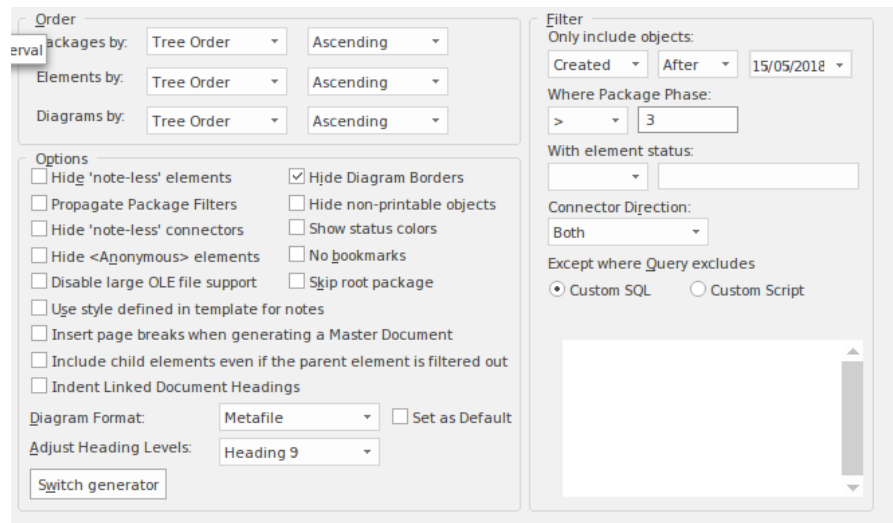
Ruban : Publier > Rapports de Modèle > Générateur de Rapports

### Utilisation de la documentation

Les modélisateurs, analystes, architectes, Gestionnaires de Projet et autres peuvent utiliser cet facilité pour produire une large gamme de publications et de rapports basés sur des documents, tels qu'une Spécification Exigences du système, Rapport de cas d'utilisation, Dictionnaire de données, une description Architecture de la solution, etc. Il peut également être utilisé pour créer des rapports ad hoc, par exemple une liste des exigences les plus volatiles. La documentation HTML peut également être publiée pour permettre aux parties prenantes qui n'ont pas accès à Enterprise Architect de visualiser les modèles à partir d'un site intranet qui peut simplement être placé sur un système de fichiers sans avoir besoin d'un serveur Web.

### Options de documentation

Plusieurs options peuvent être définies pour personnaliser les informations incluses dans un document généré, notamment l'ordre des éléments et diagrammes et le masquage de certains éléments. Des filtres, des substitutions de mots et d'autres options peuvent également être appliqués.



**Apprenez Plus sur la  
Documentation**

[Model Publishing](#)

# Matrice d'Analyse des Écarts

## Connaître la Matrice d'Analyse des Écarts

### Présentation de la Matrice d'Analyse des Écarts

La Matrice d'Analyse des Écarts est une Matrice de relations spécialisée qui permet d'enregistrer les écarts qui existent entre deux versions d'une partie d'une entreprise. Les écarts entre deux versions différentes d'une architecture peuvent être enregistrés, ou les écarts entre deux versions de Capacités ou de Compétences du Personnel, ou deux versions d'Informations ou de Données. L'outil est structuré de manière similaire à une feuille de calcul avec des colonnes et des lignes. Les éléments qui constituent la ligne de base (point de départ) sont répertoriés sous forme de lignes et les éléments qui constituent la cible (point final) sont répertoriés sous forme de colonnes. Il existe une colonne pour enregistrer les éléments manquants ou éliminés et une ligne pour enregistrer les nouveaux éléments. À l'intersection d'un élément de base et d'un élément cible, notes peuvent être ajoutées pour décrire les détails de la relation entre les deux éléments.

Target	Video Conferencing Services	Enhanced Telephony Services	Mailing List Services	Missing / Eliminated
Baseline				
Broadcast Services				Retired service : Intentionally eliminated
Video Conferencing Services	Included			
Enhanced Telephony Services		Potential match		
Shared Screen Services				Address Shared Screen Service : Unintentionally eliminated
New		Improve Telephony service : To be enhanced	Mailing List : New-To be produced or developed	

### Où trouver la Matrice d'Analyse des Écarts

Ruban : Conception > Paquetage > Analyse des écarts

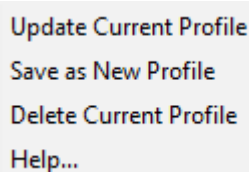
### Utilisation de la Matrice d'Analyse des Écarts

La Matrice d'Analyse des Écarts peut être utilisée à la fois pour l'analyse commerciale et technique. C'est un outil à usage général pour enregistrer les détails d'une comparaison entre différentes versions d'une partie d'une entreprise. Dans l'analyse commerciale, elle peut être utilisée pour analyser les compétences

du personnel, les données et les informations, Processus Métier , les lignes de Métier et plus encore, en les comparant aux états actuels et futurs d'une entreprise. Dans Architecture d'Entreprise la matrice peut être utilisée pour enregistrer les écarts entre les architectures de base, de transition et cibles, en comparant les capacités, Architecture et les composants de la solution, etc.

### **Options pour la Matrice d'Analyse des Écarts**

La Matrice d'Analyse des Écarts peut être configurée pour afficher différentes parties du référentiel. Une fois que les Paquetages appropriés ont été choisis pour la Cible et la Ligne de base, et que les types d'éléments ont été sélectionnés pour le filtre, le type d'élément Écart peut être sélectionné. L'élément choisi pour l'écart limitera les éléments disponibles pour représenter l'écart pour les éléments « Manquants » ou « Nouveaux » dans les cellules de la matrice. Un certain nombre de choix sont disponibles dans le menu « Options », notamment la possibilité de mettre à jour, de supprimer et d'enregistrer la Matrice d'Analyse des Écarts en tant que profil, en lui donnant un nom afin qu'il puisse être rappelé ultérieurement.



- Update Current Profile
- Save as New Profile
- Delete Current Profile
- Help...

**Apprenez Plus sur la Matrice d'Analyse des Écarts**

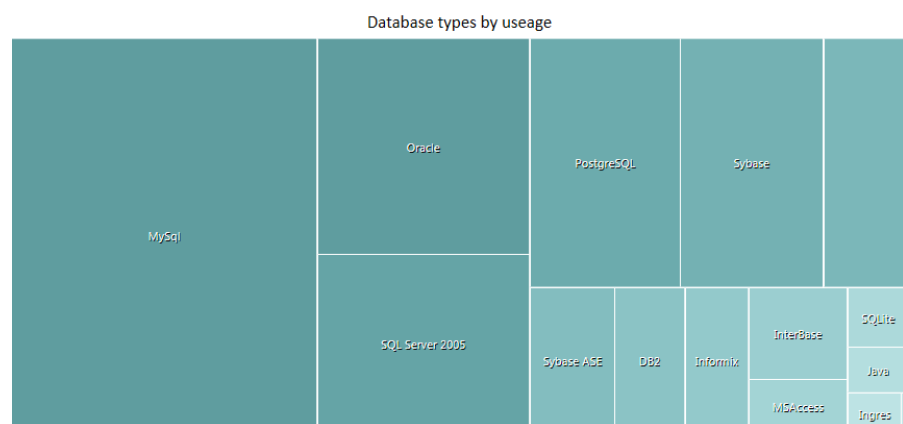
[Gap Analysis Matrix](#)

# Carte de Chaleur

## Découvrir la Carte de Chaleur

### Présentation de la Carte de Chaleur

Une Carte de Chaleur est un type de graphique qui peut être utilisé pour visualiser des données en deux dimensions. Elle utilise la couleur des rectangles pour indiquer une dimension des données et la taille relative des rectangles pour indiquer une autre dimension. Elles sont généralement utilisées pour créer des représentations convaincantes des données pour la prise de décisions stratégiques ou tactiques. Elles peuvent être utilisées à n'importe quel niveau d'un référentiel, de architecture stratégique aux architectures technologiques.



### Où trouver la Carte de Chaleur

Double-cliquez sur l'élément Graphique | Détails du graphique | Source > Paquetage

### Utilisation de la Carte de Chaleur

Cartes des Chaleur sont généralement utilisées pour créer des représentations convaincantes de données pour la prise de décisions stratégiques ou tactiques. Elles peuvent être utilisées avec Exigences pour indiquer les statuts d'un groupe d'exigences et, si les mesures sont disponibles, le coût de mise en œuvre estimé de chaque exigence. Elles peuvent être utilisées avec un inventaire d'applications ou de technologies pour montrer la prévalence des technologies. Par exemple, quelles applications ont été développées dans un langage particulier ou exécuter sur un système d'exploitation particulier.

### Options pour la Carte de Chaleur

En alternative à la spécification des paramètres de la Carte de Chaleur dans les champs de l'onglet ' Paquetage ', vous pouvez sélectionner l'onglet ' SQL personnalisé ' et créer une Carte de Chaleur personnalisée à l'aide de SQL. Vous spécifiez toujours le type de graphique dans le champ ' Type ', mais les autres champs de dialogue sont grisés.

### Apprenez Plus sur la Carte de Chaleur

[Heat Maps](#)



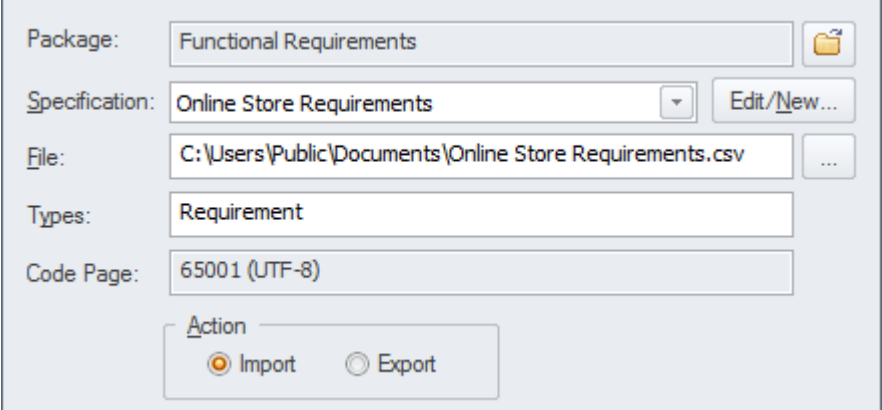
# Importer et exporter des feuilles de calcul

## Importer et exporter des feuilles de calcul

### Présentation des feuilles de calcul d'importation et d'exportation

Cette fonctionnalité est utile pour importer des exigences définies dans une feuille de calcul ou un tableau de traitement de texte dans Enterprise Architect. Une fois dans Enterprise Architect, les exigences peuvent être gérées et tracées vers des éléments tels que les facteurs opérationnels, les scénarios et les composants. Les exigences dans Enterprise Architect peuvent également être exportées vers une feuille de calcul dans le but de les fournir à un tiers ou pour un certain type d'analyse numérique ou statistique. Le mappage entre les champs de la feuille de calcul et les propriétés analogues dans Enterprise Architect est entièrement configurable à l'aide d'une spécification.

Pour un échange d'informations plus détaillé, le lien MDG pour Microsoft Office (disponible auprès de Sparx Systems) fournit des fonctionnalités supplémentaires et des points d'intégration utiles pour gérer des exigences complexes.



The screenshot shows a dialog box for CSV import/export. It has the following fields and controls:

- Package: Functional Requirements
- Specification: Online Store Requirements (with an Edit/New... button)
- File: C:\Users\Public\Documents\Online Store Requirements.csv (with a browse button)
- Types: Requirement
- Code Page: 65001 (UTF-8)
- Action: Radio buttons for Import (selected) and Export

### Où trouver des feuilles de calcul d'importation et d'exportation

Ruban : Publier > Échange de Modèles > CSV

### Utilisation des feuilles de calcul d'importation et d'exportation

Cette fonctionnalité peut être utilisée pour importer ou exporter des exigences à partir d'un fichier CSV. Avant l'installation d'un outil tel Enterprise Architect, les analystes utilisaient peut-être une feuille de calcul ou un tableau dans leur traitement de texte préféré pour enregistrer des exigences ; celles-ci peuvent être facilement importées à l'aide de la fonctionnalité d'importation CSV. Alternativement, des exigences doivent parfois être fournies à un tiers qui spécifiera généralement qu'il les souhaite dans un fichier de feuille de calcul ; cela peut être réalisé à l'aide de la fonctionnalité d'exportation.

### Options d'importation et d'exportation de feuilles de calcul

La fonctionnalité d'importation et d'exportation est entièrement configurable et dispose d'une spécification définie par l'utilisateur pour faciliter le mappage des champs de la feuille de calcul aux propriétés des exigences dans Enterprise Architect. Cette fonctionnalité inclut également la possibilité d'importer et d'exporter des champs dans des valeurs étiquetées de l'exigence.

### Apprenez Plus sur l'importation et l'exportation de feuilles de calcul

[CSV Import and Export](#)



# Diagramme d'organigramme

## Connaître le Diagramme d'organigramme

### Présentation du Diagramme d'organigramme

Un modèle organisationnel est un outil utile qui constitue une représentation visuelle décrivant les rôles, les responsabilités et la structure hiérarchique d'une organisation. Il est d'une valeur inestimable pour un Analyste Métier car il lui permet de visualiser et de comprendre avec qui il doit communiquer lors de l'exécution de diverses tâches. L'organigramme d' Enterprise Architect est flexible et peut être utilisé pour créer tout type de représentation, y compris l'inclusion d'images représentant des équipes ou des individus.



### Où trouver le Diagramme de l'organigramme

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Modélisation Stratégique > Organigramme

Fenêtre Navigateur Barre d'outils : Icône Nouveau Diagramme > Modélisation Stratégique > Organigramme

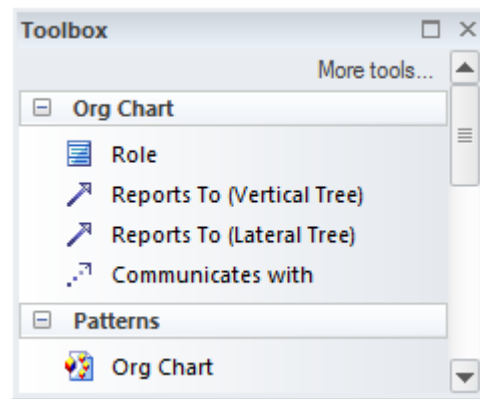
Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Modélisation Stratégique > Organigramme

### Utilisation du Diagramme d'organigramme

L'organigramme peut être utilisé pour créer tout type d'organigramme, y compris un organigramme orienté fonction, un organigramme orienté marché ou Modèle Matrice . Un certain nombre d'organigrammes peuvent être créés, représentant différents états actuels et futurs de l'entreprise.

**Options pour le  
Diagramme  
d'organigramme**

Outre les relations qui représentent les lignes hiérarchiques dans l'organigramme, les analystes Métier peuvent également ajouter des relations d'autorité, d'influence et de communication, qui peuvent ne pas se superposer aux lignes hiérarchiques. Ces lignes supplémentaires peuvent être modélisées à l'aide d'associations nommées et stéréotypées si nécessaire.



L'organigramme (comme tout diagramme ) peut être considéré comme une liste d'éléments, ce qui facilite le travail avec les propriétés de l'élément.

Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes , pour attirer l'attention sur certaines parties des diagrammes ; les diagrammes peuvent être présentés comme dessinés à la main ou dans un style tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme .

**Apprenez Plus sur l'  
Diagramme**

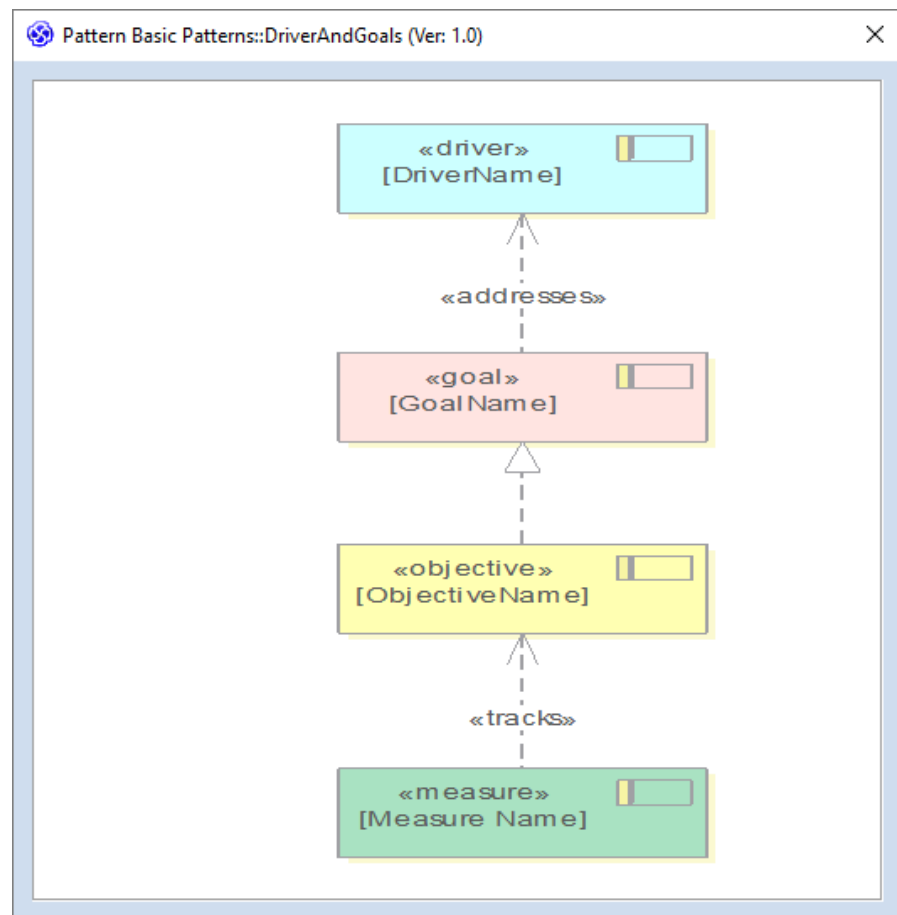
[Organizational Chart](#)

# Motifs

## Découvrir Motifs

### Présentation Motifs

Un Motif est une solution de conception réutilisable générale à un problème courant dans un contexte architectural donné. Motifs ne sont pas des conceptions résolues, mais plutôt gabarits de résolution d'un problème. Le concept est né dans le monde architecture du bâtiment et a été publié pour la première fois dans un livre de Christopher Alexander intitulé *Design Motifs*. Ils ont ensuite été appliqués à l'industrie du logiciel et ont été largement utilisés par le domaine de l'ingénierie logicielle pour résoudre des problèmes d'ingénierie logicielle récurrents, même si à première vue la nature des problèmes semblait assez différente.



### Où trouver Motifs

Créer un Motif :

Choisissez l'option du ruban « Spécialiser > Technologies > Publier la technologie > Publier Diagramme en tant que Motif »

Utiliser un Motif :

Dans la fenêtre Navigateur sélectionnez "Ressources > Motifs > < groupe motif > > Cliquez-droit sur le nom Motif > Ajouter Motif au Diagramme "

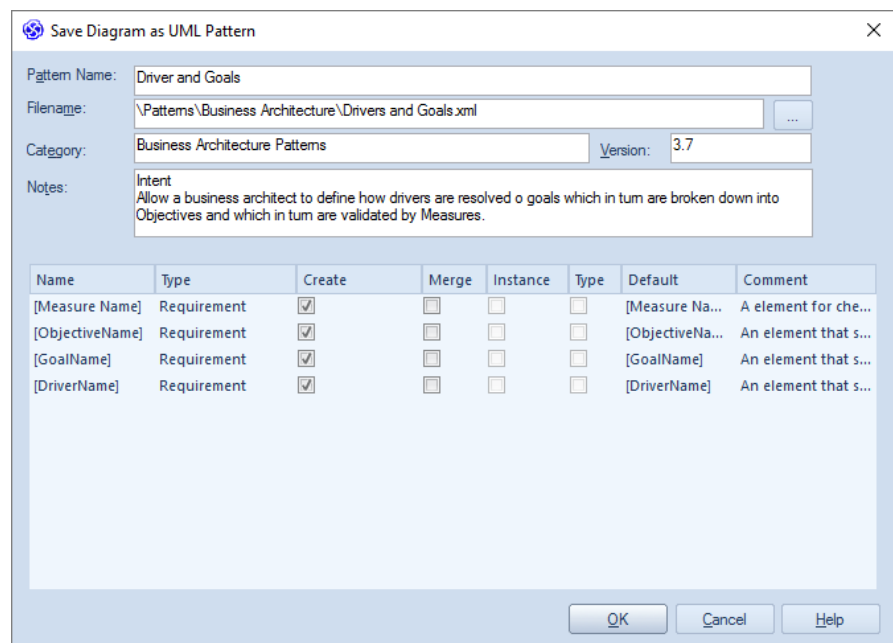
### Utilisation des Motifs

Motifs peuvent être appliqués dans une large gamme de situations, de l'architecture commerciale à architecture technologique, mais sont toujours utilisés pour appliquer une solution commune à un certain nombre de problèmes ou de

contextes qui, à première vue, peuvent sembler très différents. Enterprise Architect a fourni un mécanisme utile pour l'extraction Motifs, ce qui signifie que tout diagramme peut être publié en tant que Motif, puis réutilisé dans le même contexte ou dans un contexte différent. Un exemple de Motif et de son utilisation peut être un Motif articulant la relation entre les pilotes, les buts, les objectifs et les mesures. Un diagramme existant peut être publié en tant que Motif, puis toute architecture commerciale peut réutiliser le Motif en le faisant simplement glisser sur un diagramme vide.

**Options pour Motifs**

Motifs sont généralement disponibles dans l'onglet « Ressources » de la fenêtre Navigateur, mais ils sont également parfois intégrés aux technologies et mis à disposition à partir d'une page de la boîte à outils. Plusieurs options sont disponibles lors de la publication d'un Motif, notamment la possibilité de décrire les détails du Motif dans son ensemble et d'inclure notes pour chacun des éléments qui Motif composent.



# Matrice de relations

## Apprendre à connaître la Matrice relationnelle

### Présentation de la Matrice relationnelle

La Matrice de relations fournit une vue de type matrice convaincante et visuelle pour une analyse pratique de la manière dont Exigences sont liées entre elles et aux autres éléments du modèle. Elle peut être utilisée pour visualiser les relations entre les parties prenantes et leurs Exigences, la manière dont les cas d'utilisation sont liés aux Exigences Métier ou Exigences fonctionnelles, la manière dont les capacités sont liées aux pilotes Métier, les composants qui implémentent un ensemble d' Exigences, et bien plus encore. Un nombre quelconque de matrices peut être défini rapidement, puis enregistré pour être visualisé dans des ateliers, ou inclus dans la documentation générée automatiquement à partir du modèle ou exporté vers un fichier tableur. Lorsqu'une matrice est créée, les connexions peuvent être visualisées en plaçant les Exigences sur un axe de la matrice et les éléments connectés sur l'autre axe, puis les cellules de la matrice indiqueront la direction de la relation.

Target +	REQ011 - Manage User Accounts	REQ012 - Provide Online Sales	REQ013 - Manage Deliveries	REQ014 - ShoppingBasket	REQ015 - Process Credit Card Payment	REQ016 - Add Users	REQ017 - Remove User	REQ018 - Report on User Account	REQ019 - Manage Inventory	REQ020 - Receive Books	REQ021 - List Stock Levels	REQ022 - Order Books
+ Source												
Add New Titles												
Add To Shopping Basket				↑								
Close Account							↑					
Create Account						↑						
Create Orders												↑
Delete User							↑					

### Où trouver la Matrice de relations

Dans la fenêtre Navigateur, cliquez sur un Paquetage et sélectionnez :

- L'onglet 'Ressources' | Profils Matrice | Cliquez-droit sur un profil | Ouvrez le profil Matrice ou
- Le ruban Démarrer > Toutes Windows > Conception > Outils > Matrice Paquetage

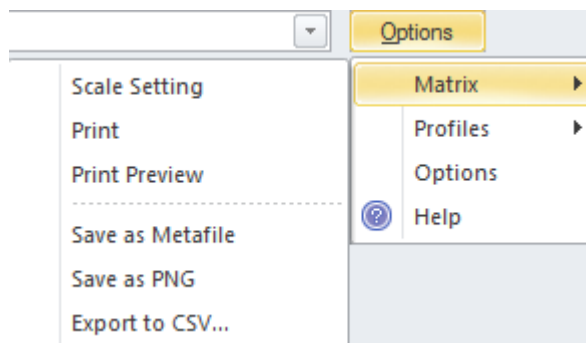
### Utilisation de la Matrice de relations

Pour afficher les relations qui existent entre les éléments (par exemple, quelles Exigences sont réalisées par quels cas d'utilisation) dans deux Paquetages dans une matrice visuellement attrayante. Cela est utile pour analyser les éléments ou les relations manquants ; par exemple, pour déterminer quelles Exigences ne sont réalisées par aucun cas d'utilisation, ou quels composants n'ont pas Exigences ou de cas d'utilisation correspondants. Cela est particulièrement utile dans les ateliers avec les parties prenantes Métier qui ne sont peut-être pas habituées à voir

Exigences dans diagrammes de trace.

### Options pour la Matrice de relations

Il existe une gamme d'options qui peuvent être définies pour la Matrice de relations, notamment l'enregistrement dans l'onglet « Ressources » de la fenêtre Navigateur ou dans un format CSV pour l'ouvrir dans une feuille de calcul. L'apparence de la Matrice de relations peut également être modifiée en triant les éléments, en affichant une vue de numérotation schématique et en supprimant les noms Paquetage . Ces éléments sont disponibles à partir du bouton Options de la Matrice de relations.



Apprenez Plus sur la Matrice Relationnelle

[Relationship Matrix](#)

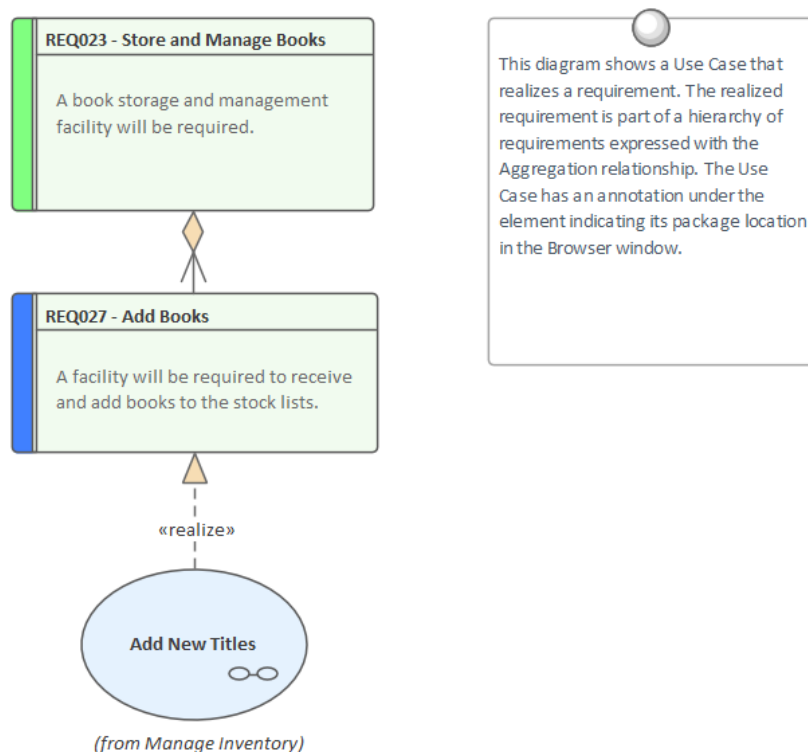


# Diagramme Exigences


## Connaître le Diagramme Exigences

### Présentation du Diagramme Exigences

Le diagramme Exigences fournit une représentation visuelle de la relation entre Exigences et avec d'autres éléments du modèle, notamment les facteurs Métier , les contraintes, Règles Métier , les cas d'utilisation, les histoires d'utilisateur, les composants de conception, etc. Le diagramme est l'un des types diagramme étendus d' Enterprise Architect . Il fournit une représentation graphique attrayante des Exigences , qui constituera un changement bienvenu pour les analystes Exigences habitués à travailler avec des outils textuels.



### Où trouver le Diagramme Exigences

Fenêtre Navigateur Menu Contexte : Ajouter Diagramme :  | Gérer | Afficher toutes Perspectives | Étendu | Exigences

### Utilisation du Diagramme Exigences

L'une des utilisations est de montrer comment Exigences sont connectées entre elles dans une hiérarchie ou, plus important encore, comment Exigences sont connectées à d'autres éléments. Le modélisateur expérimenté définira et gèrera les Exigences dans le Gestionnaire de Spécification , puis utilisera le diagramme Exigences pour montrer comment chaque exigence est liée aux éléments de processus en amont tels que les pilotes Métier et aux éléments de processus en aval tels que les cas d'utilisation, les récits d'utilisateurs, les conceptions d'expérience utilisateur et les composants de solution.

### Options pour le Diagramme Exigences

L'apparence d'un diagramme peut être modifiée pour s'adapter au public visé et des détails peuvent être inclus, supprimés ou modifiés pour garantir que le diagramme réponde à son objectif principal de communication. Il existe un large éventail d'options, allant de la création d'un diagramme de style dessiné à la main au filtrage du contenu diagramme .

Properties	
Diagram Compartment	
<b>General</b>	
Name	Requirements Model
Type	Requirements
Stereotype	
Author	hbritten
Applied Metamodel	Default
Filter to Metamodel	<input type="checkbox"/>
Filter to Context	<input type="checkbox"/>
Context Navigation	<input type="checkbox"/>
<b>Version</b>	
Version	1.0
Filter to Version	<input type="checkbox"/>
New to Version	<input type="checkbox"/>
<b>Appearance</b>	
Display as	Diagram
Hand Drawn	<input checked="" type="checkbox"/>
Whiteboard	<input type="checkbox"/>
Custom Style	<input type="checkbox"/>
Disable fully scoped object names	<input type="checkbox"/>
Display Element Lock Status	<input type="checkbox"/>
Use Info Tip (global)	<input type="checkbox"/>
Theme	Use global theme
<b>Advanced</b>	
MDG Technology	Extended::Requirements
GUID	{82928D10-B2FA-4314-A1ED-2...}
WebEA	
<b>Connectors</b>	
Show Relationships	<input checked="" type="checkbox"/>
Show Non-Navigable Ends	<input type="checkbox"/>
Show Property String	<input checked="" type="checkbox"/>
Suppress All Labels	<input type="checkbox"/>
Show Stereotype Labels	<input checked="" type="checkbox"/>
Show Feature Linker	<input checked="" type="checkbox"/>
Connector Notation	UML 2.1

**Apprenez Plus sur le  
Diagramme Exigences**

[Working In Diagrams](#)

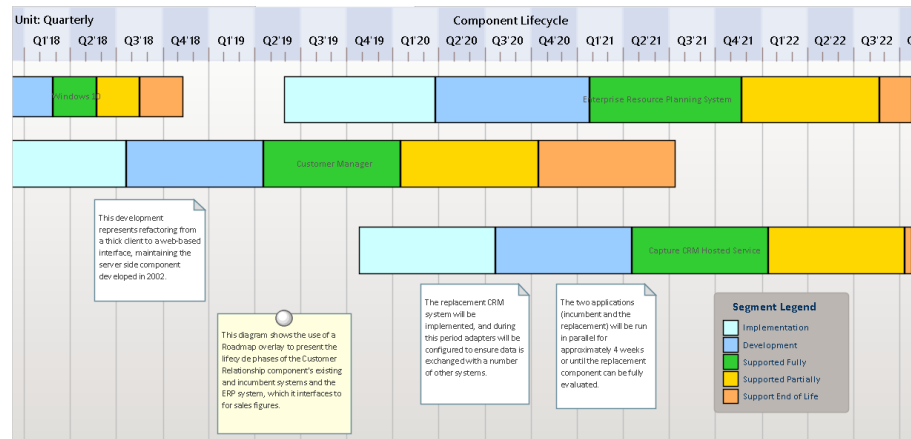


# Feuille de Route Diagramme

## Connaître le Diagramme Feuille de Route

### Présentation du Diagramme Feuille de Route

Le diagramme Feuille de Route est une superposition qui peut être appliquée à n'importe quel diagramme pour décrire les phases significatives des éléments et la façon dont ils évoluent au fil du temps.



Il n'y a aucune restriction sur le type d'élément qui peut apparaître sur le diagramme, et tout diagramme peut avoir une superposition Feuille de Route définie. Les phases significatives définies par l'utilisateur dans la vie de l'élément sont représentées par des barres de couleur, qui peuvent être définies pour afficher la durée. Les couleurs et les phases peuvent être configurées à l'aide d'une légende Diagramme, qui les applique automatiquement aux éléments du diagramme. Elles sont particulièrement utiles dans diagrammes Architecture d'Entreprise pour décrire les capacités et Feuilles de Route d'application.

### Où trouver la Feuille de Route Diagramme

Ruban : Disposition > Diagramme > Feuille de Route

Diagramme Menu Contexte : Feuille de Route

### Utilisation du Diagramme Feuille de Route

Le diagramme Feuille de Route a une large gamme d'utilisations en Architecture d'Entreprise où il peut être utilisé pour montrer les feuilles de route des applications et des capacités en Ingénierie des Systèmes, où il est utilisé pour montrer le timing dans les composants de bas niveau.

### Options pour le Diagramme Feuille de Route

La superposition Feuille de Route propose une gamme d'options qui déterminent les propriétés de la chronologie, telles que l'échelle des règles de temps, les unités, leurs positions et l'apparence de la chronologie, y compris les polices et les couleurs. La hauteur et la position de la chronologie peuvent également être configurées pour s'adapter au diagramme et à l'affichage.

**Roadmap options**

Enabled

Timeline Properties

Roadmap Title: Product Lifecycle

Units: Quarterly

Tick spacing: [Slider]

Timeline Start: 10/10/2020

Timeline End: 04/11/2020

Scale: [Color swatch] Marker offset: [Color swatch] Ticks: [Color swatch]

Timeline Appearance

Roadmap Position: Top

Timeline Height: [Slider]

Timeline Color: [Color swatch]

Line Color: [Color swatch]  Lines at major intervals

Font: [Font picker]  Center marker labels

Use legend for phase colors

OK Cancel Help

La légende Diagramme peut être configurée pour définir les phases de la vie de l'élément, pour définir la spécification des bandes colorées et bien plus encore. Les segments Feuille de Route peuvent être affichés ou masqués sur des éléments individuels dans les cas où un segment particulier pourrait ne pas s'appliquer à un ou plusieurs éléments du diagramme .

**Apprenez Plus sur le  
Diagramme Feuille de  
Route**

[Roadmap Diagrams](#)

# Gestionnaire de Spécification

## Faire connaissance avec le Gestionnaire de Spécification

### Présentation du Gestionnaire de Spécification

Le Gestionnaire de Spécification est l'outil central pour travailler avec Exigences . Il fournit une interface ressemblant à un traitement de texte ou à un tableur pour saisir, gérer et visualiser Exigences . De nouvelles Exigences peuvent être créées avec des noms et des descriptions détaillées et des propriétés telles que le statut et la priorité peuvent être ajoutées à partir de listes déroulantes. Exigences existantes peuvent être visualisées et gérées dans une vue pratique, et leur modification dans le Gestionnaire de Spécification les modifiera dans tous les autres endroits du référentiel tels que diagrammes et les fenêtres. C'est l'outil parfait pour les analystes plus à l'aise avec le texte plutôt qu'avec diagrammes et qui sont habitués à travailler dans un traitement de texte ou un tableur. Il présente l'avantage supplémentaire que les exigences font partie d'un modèle et peuvent être reliées à d'autres éléments, notamment les moteurs Métier , les parties prenantes et les composants de solution.

Item

## 1 REQ019 - Manage Inventory

The system **MUST** include a complete inventory management facility to store and track stock of books for the on-line bookstore.

### 1.1 REQ122 - Inventory Reports

Inventory reports are required that detail the available stock for each item including back orders. Future stock level reports should be able to predict the quantity of stock at a specified future date.

### 1.2 REQ023 - Store and Manage Books

A book storage and management facility will be required.

#### 1.2.1 REQ022 - Order Books

A book order facility will be required to allow on-line ordering from major stockist's.

#### 1.2.2 REQ021 - List Stock Levels

A facility will exist to list current stock levels and to manually update stock quantities if physical checking reveals inconsistencies.

### Où trouver le Gestionnaire de Spécification

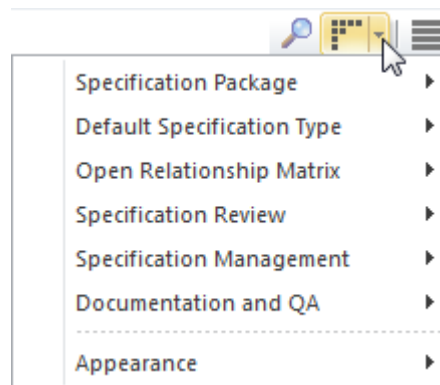
Fenêtre Navigateur | Cliquez-droit sur Paquetage | Gestionnaire de Spécification

### Utilisation du Gestionnaire de Spécification

Pour créer, visualiser et gérer Exigences dans un outil basé sur du texte qui ressemble à un traitement de texte ou à une feuille de calcul. Des détails peuvent être ajoutés aux Exigences et les propriétés des exigences peuvent être ajoutées à partir de listes déroulantes. Lorsque les Exigences sont modifiées dans le Gestionnaire de Spécification les modifications sont facilement reflétées dans la fenêtre Navigateur et dans toutes les autres fenêtres.

**Options pour le  
Gestionnaire de  
Spécification**

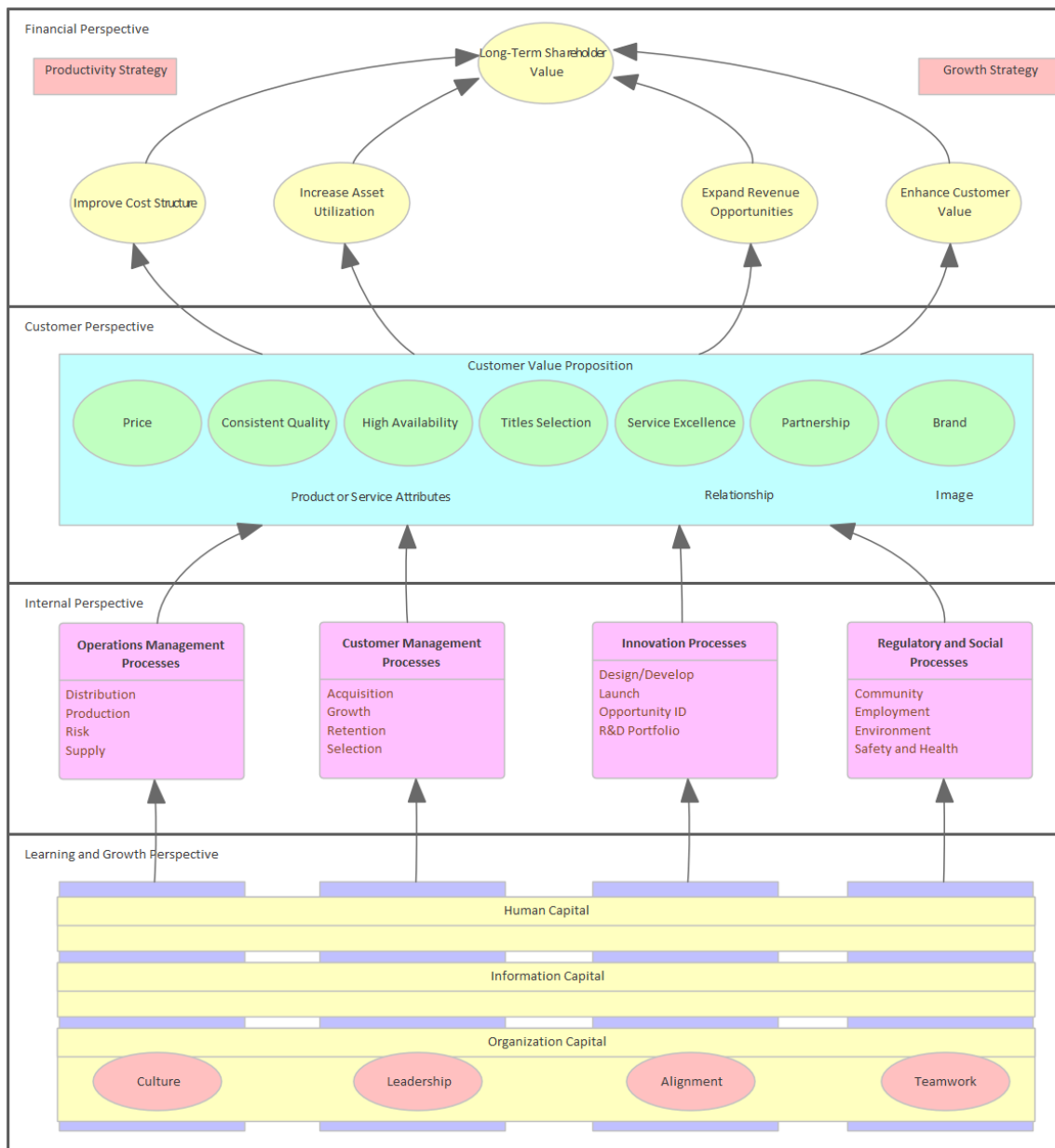
Il existe une large gamme d'options disponibles dans le menu Options, pour personnaliser la façon dont vous utilisez le Gestionnaire de Spécification . Celles-ci incluent la numérotation hiérarchique des niveaux, la dénomination automatique, la vérification orthographique, la documentation, l'importation et l'exportation des Exigences , l'accès à divers outils connexes et bien plus encore.

**Apprenez Plus sur le  
Gestionnaire de  
Spécification**

[The Specification Manager](#)

# Carte de Stratégie

Une Carte de Stratégie est un diagramme utilisé pour décrire les principaux objectifs stratégiques importants pour une organisation ou une équipe commerciale. Le diagramme montre quatre perspectives importantes qui sont les questions significatives qui fournissent la définition d'une stratégie. Les perspectives définies sont : « Financier », « Client », « Processus Métier internes » et « Apprentissage et croissance ». Le diagramme est utilisé comme outil de communication pour garantir une compréhension commune de la stratégie, pour concentrer les efforts de l'organisation et pour aider à l'évaluation des progrès.



## Connaître la Carte de Stratégie

### Où trouver la Carte de Stratégie

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Modélisation Stratégique > Carte de Stratégie

Navigateur Barre d'outils : Icône Nouveau Diagramme > Modélisation Stratégique



> Carte de Stratégie

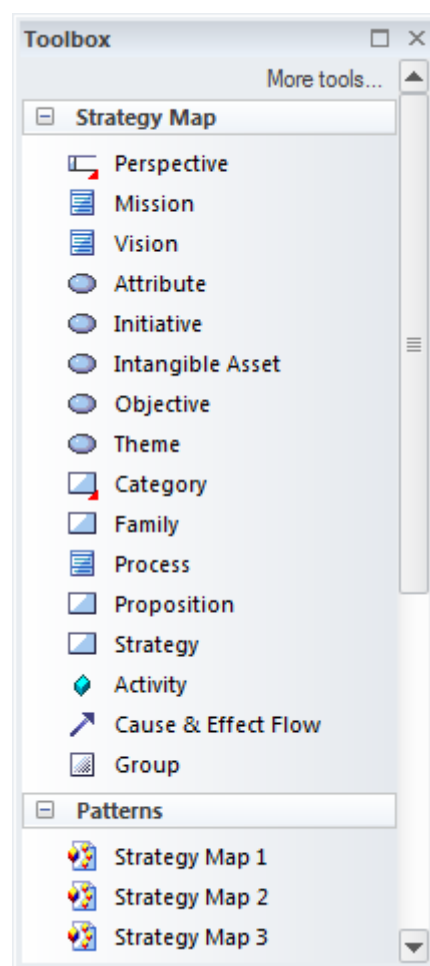
Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Add Diagramme ... > Modélisation Stratégique > Carte de Stratégie

### Utilisation de la Carte de Stratégie

La Carte de Stratégie est utilisée pour modéliser les principaux objectifs stratégiques qu'une organisation ou une équipe de direction souhaite atteindre. Les éléments de chacune des quatre perspectives peuvent être liés à d'autres éléments du référentiel pour montrer comment ils pourraient être mis en œuvre au niveau de l'entreprise, de l'application ou de la technologie.

### Options pour la Carte de Stratégie

Une Carte de Stratégie peut être créée à l'aide de Motifs qui créent automatiquement des éléments et un diagramme pouvant servir de point de départ pour la Carte de Stratégie. Trois Motifs sont disponibles, allant d'une expression très simple avec un seul élément dans chaque perspective à une expression complètement élaborée avec plusieurs éléments dans chaque perspective. Une boîte à outils fournit une gamme d'éléments et de relations supplémentaires pour étendre les cartes de base créées à l'aide des Motifs.



Apprenez Plus sur la Carte de Stratégie

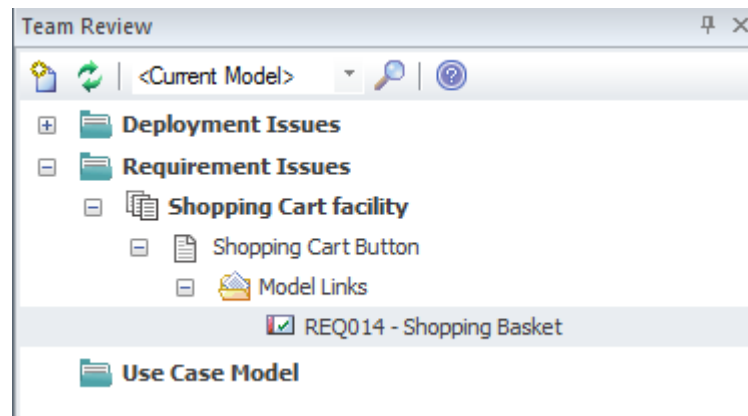
[Strategy Maps](#)

# Bibliothèque

## Découvrir la Bibliothèque

### Présentation de la Bibliothèque

La fenêtre Bibliothèque offre aux développeurs, modélisateurs, clients et parties prenantes la possibilité de commenter et de fournir des commentaires sur les travaux en cours ou à l'issue d'une étape ou d'un projet.



### Utilisation de la Bibliothèque

La fonctionnalité Bibliothèque peut être utilisée pour effectuer révisions de modèles à partir de plusieurs perspectives , y compris des visites guidées, révisions de modèles formelles ou révisions ad hoc.

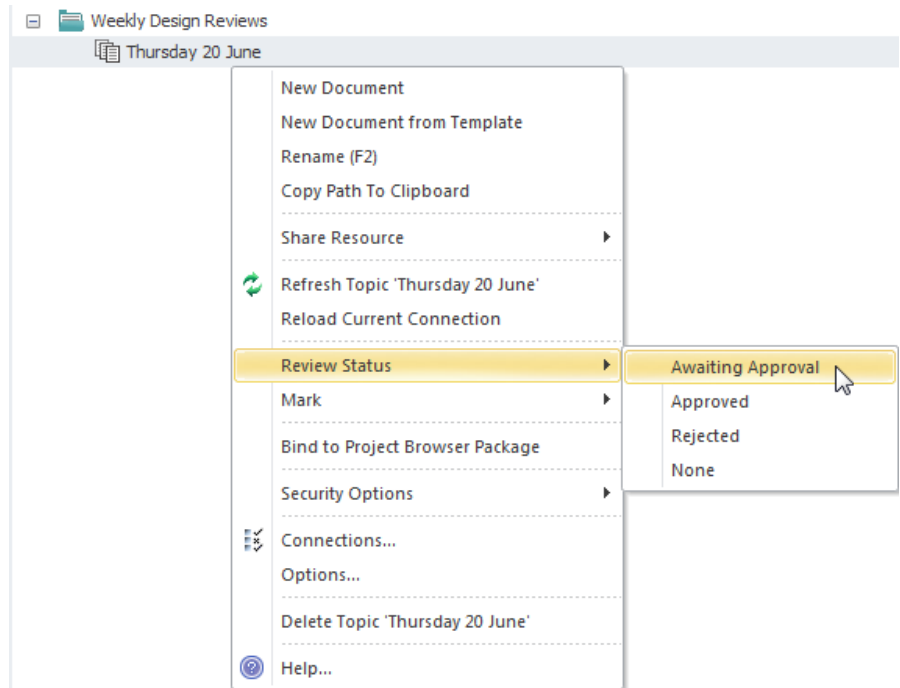
### Où trouver la Bibliothèque

Pour publier ou afficher la discussion d'un élément

Ruban : Démarrer > Collaborer > Modèle Bibliothèque

### Options pour La Bibliothèque

Il existe une large gamme de paramètres disponibles pour configurer la Bibliothèque , disponibles dans les menus contextuels Catégorie et Sujet, et comprenant le réglage du statut de la catégorie ou du sujet et d'autres options. Diagrammes , les éléments et fonctionnalités des éléments peuvent être facilement glissés depuis la fenêtre Navigateur pour créer des liens de modèle qui peuvent être utilisés par les membres de l'équipe pour créer des liens hypertexte directement depuis la fenêtre Bibliothèque vers ces éléments dans la fenêtre Navigateur .



**Apprenez Plus sur  
Bibliothèque d'Équipe**

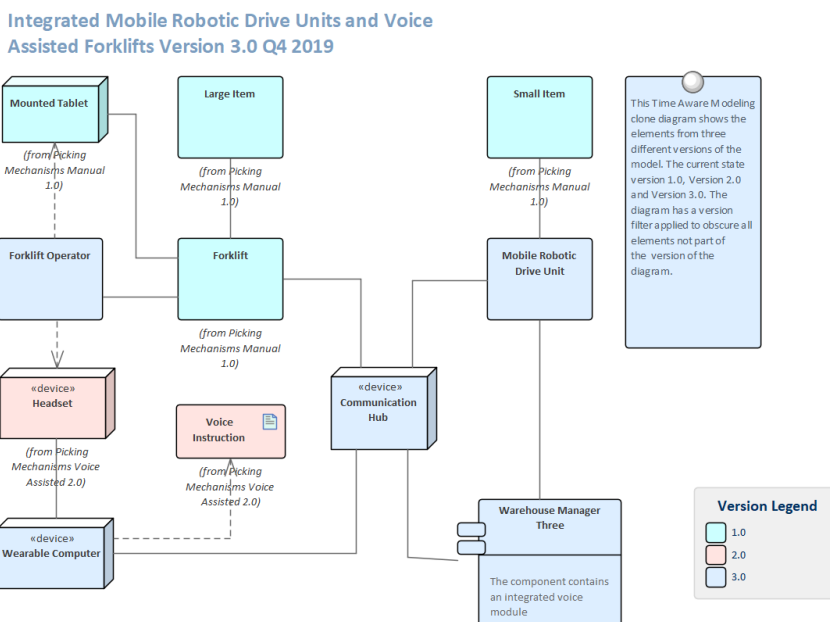
[The Model Library](#)

# Modélisation Consciente du Temps

## Connaître Modélisation Consciente du Temps

### Présentation de Modélisation Consciente du Temps

La fonctionnalité Modélisation Consciente du Temps permet aux analystes, architectes et autres de créer des versions incrémentales de leurs modèles en fournissant des outils qui facilitent la migration des éléments, diagrammes et Paquetages à travers la dimension du temps, permettant de créer plusieurs transitions ou versions. Les modèles de base (« tels quels », état actuel) restent inchangés et un nombre quelconque de modèles cibles (« à venir », état futur) peuvent être construits à des fins de visualisation et d'analyse. Elle est particulièrement utile lorsqu'un certain nombre d'options futures doivent être représentées et comparées efficacement, ce qui permet de mener une analyse « et si ». Le temps est l'une des dimensions les plus importantes de l'architecture car il constitue le substrat sur lequel tous les changements se produisent. Les architectes sont conscients de son importance et ont traditionnellement créé des modèles avec des éléments dupliqués ; modélisation consciente du temps permet de cloner les éléments, diagrammes et Paquetages existants.



### Où trouver Modélisation Consciente du Temps

- Cloner la structure Paquetage en tant que nouvelle version
- Ruban : Conception > Paquetage > Gérer > Cloner la structure en tant que nouvelle version
- Fenêtre Navigateur Menu Contexte : Cloner la structure en tant que nouvelle version
- Cloner Diagramme en tant que nouvelle version
- Ruban : Conception > Diagramme > Gérer > Cloner comme nouvelle version
- Cloner l'élément en tant que nouvelle version
- Ruban : Conception > Élément > Gérer > Cloner l'élément en tant que nouvelle

version

Menu Contexte Diagramme : Cloner un élément en tant que nouvelle version

### Utilisation de Modélisation Consciente du Temps

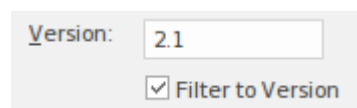
Modélisation Consciente du Temps peut être appliquée dans un large éventail de situations, des modèles commerciaux aux modèles technologiques. Elle montre notamment comment les entités représentées par le modèle évoluent au fil du temps. Les modèles de base (« As-Is », état actuel) peuvent être laissés inchangés tandis que n'importe quel nombre de modèles cibles (« To-Be », état futur) peuvent être construits pour refléter l'évolution possible des modèles de base au fil du temps. Il existe un large éventail de situations dans lesquelles un analyste ou un architecte trouvera cet outil utile, par exemple :

- Les architectes utilisent des modèles pour documenter l'état actuel, puis passent à la tâche plus difficile et plus gratifiante consistant à définir à quoi ressemblera l'état futur, souvent dans une série de transitions.
- Lors de l'acquisition de nouveaux clients, un Analyste Métier est souvent confronté au défi de décrire comment un produit de base doit être configuré pour différents groupes de clients, ce qui donne lieu à différentes versions du même produit.
- Les stratégies Métier prescrivent généralement à quoi ressemblera un modèle de capacité pour l'organisation du futur, ce qui donne lieu à au moins deux versions du modèle de capacité.
- Lors des fusions et acquisitions, Métier Architectes ont pour mission de décrire les états possibles de l'entreprise une fois la reprise réalisée
- Les ingénieurs sont tenus de développer des solutions meilleures ou plus efficaces pour répondre aux défis du futur, il faut donc définir des versions plus récentes et plus performantes de la solution.
- Les testeurs doivent être conscients des différentes versions d'un produit lors de la conception et de l'exécution des cas Test
- Les ingénieurs d'infrastructure doivent définir les environnements futurs en réponse aux problèmes de performances ou de sécurité en créant plusieurs versions de serveurs, de périphériques et même facilités entières.

Toutes ces situations nécessitent que le temps soit intégré dans les modèles afin qu'il puisse être raisonné et explicité. facilités modélisation Time Aware d' Enterprise Architect peuvent être utilisés dans toutes ces situations pour garantir que le temps est inclus comme un élément de première classe dans les modèles. Le temps n'est pas mesuré ou modélisé en termes absolus ou relatifs, mais en représentant un nombre quelconque d'états futurs ou de différences sous forme de versions.

### Options de Modélisation Consciente du Temps

Les fonctionnalités Modélisation Consciente du Temps permettent à un modélisateur de cloner Paquetages , diagrammes et des éléments. La plupart des modèles ne sont pas triviaux et Enterprise Architect fournit une large gamme d'outils qui aideront à la visualisation des modèles et à la façon dont ils évoluent au fil du temps. La fenêtre de traçabilité sera particulièrement utile pour visualiser la connexion entre les éléments des modèles conscients du temps et d'autres parties du référentiel. Une fonctionnalité très utile est la possibilité d'appliquer un filtre à un diagramme en fonction de la version, masquant ainsi les éléments qui ne font pas partie d'une version particulière.



Apprenez Plus sur  
Modélisation Consciente

[Time Aware Models](#)

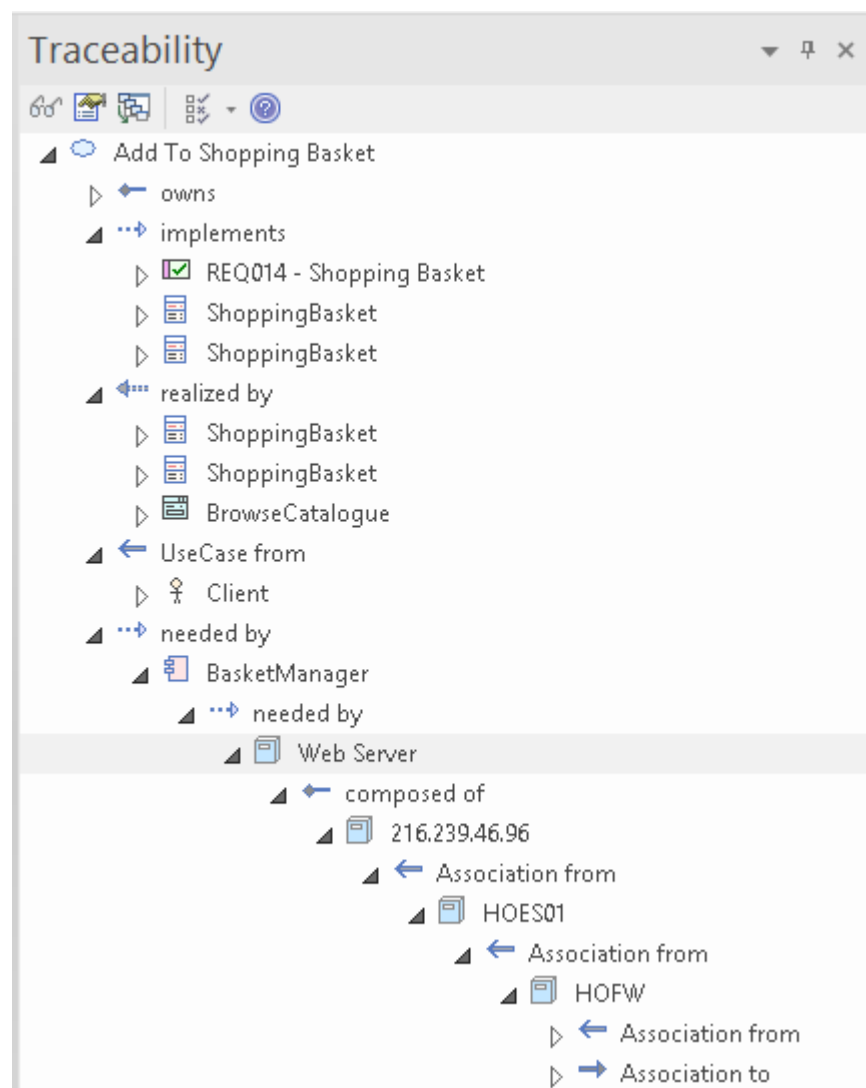
## **du Temps**

# Fenêtre de traçabilité

## Découvrir la fenêtre de traçabilité

### Présentation de la fenêtre de traçabilité

La fenêtre Traçabilité fournit une vue hiérarchique des connexions des éléments, ce qui permet de visualiser et d'interroger la traçabilité au fur et à mesure que les éléments sont parcourus dans le modèle. Cet outil est particulièrement utile car un modélisateur choisira souvent de masquer les relations diagramme, mais en sélectionnant un élément dans le diagramme et en affichant ses connexions dans la fenêtre Traçabilité, toutes ses relations seront révélées.



### Où trouver la fenêtre de traçabilité

Démarrer > Application > Conception > Traçabilité

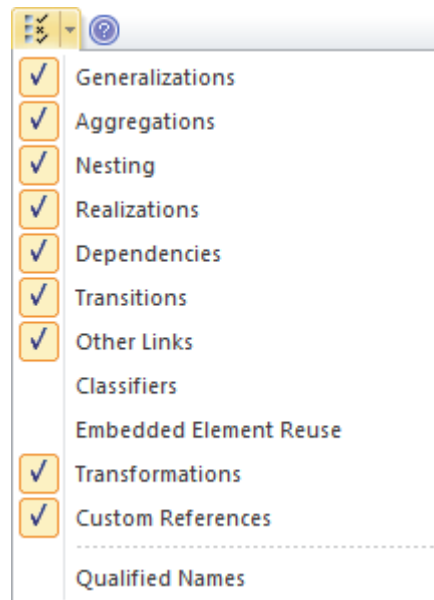
### Utilisation de la fenêtre de traçabilité

La fenêtre Traçabilité fournit une vue hiérarchique de la manière dont un élément est connecté aux autres éléments du référentiel, ainsi que du type de chaque relation. Cette fenêtre fournit une liste complète de toutes les relations qui ne peuvent pas être visualisées en visualisant les éléments dans la fenêtre Navigateur et qui peuvent également ne pas apparaître dans les diagrammes. Elle est très utile pour gérer Exigences et tracer la manière dont une exigence est liée aux éléments

de processus en amont tels que les pilotes Métier et aux éléments de processus en aval tels que les composants. C'est un outil utile, permettant aux nouveaux arrivants dans un modèle d'acquérir une compréhension rapide des éléments importants et bien connectés. Avant de supprimer un élément dans le modèle, vous devez utiliser la fenêtre Traçabilité pour vous assurer que vous comprenez les relations existantes de cet élément.

### Options pour la fenêtre de traçabilité

Il existe une série d'options qui limitent la traçabilité à des types de connecteurs spécifiques ; ces options peuvent être définies pour modifier ce qui est affiché dans la fenêtre. Les options sont disponibles dans la barre d'outils en haut de la fenêtre.



### Apprenez Plus sur la fenêtre de traçabilité

[The Traceability Window](#)

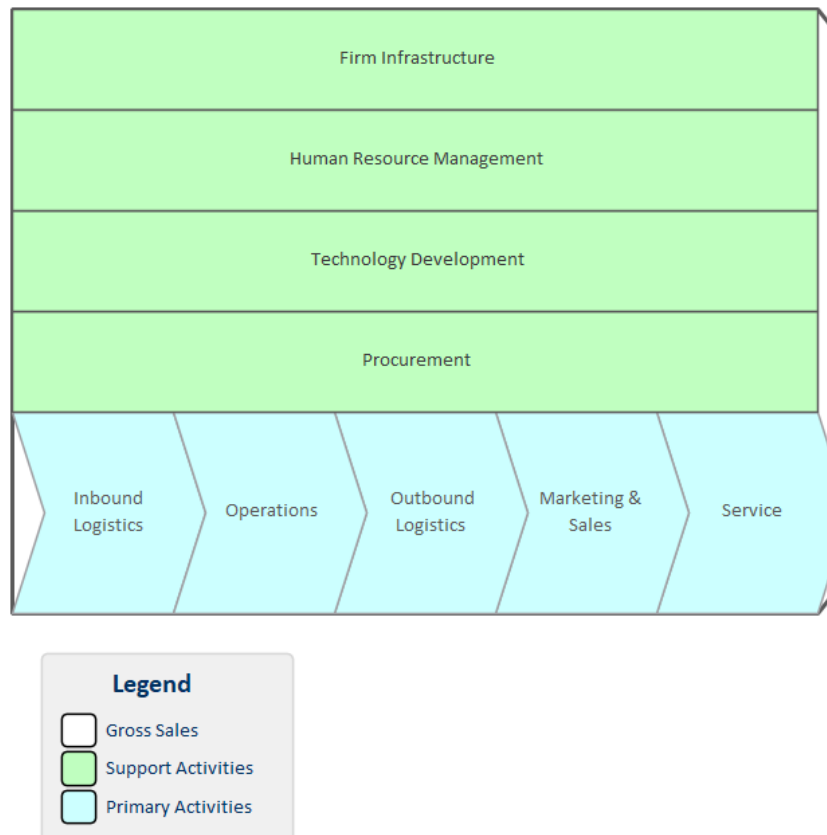


# Chaîne de valeur

## Connaître la chaîne de valeur

### Présentation de la chaîne de valeur

La chaîne de valeur est un diagramme stratégique qui permet de modéliser les activités primaires et secondaires d'une organisation. Le diagramme peut être créé à partir d'un Motif qui additionne et relie les cinq activités primaires d'une chaîne et les quatre activités de soutien qui les sous-tendent.



L'élément Ventes brutes sert de cadre pour les éléments Activité principale et Activité Support .

Un analyste travaillant au niveau d'une unité commerciale stratégique sera souvent amené à modéliser les activités que l'unité commerciale exécute pour fournir valeur à ses clients. La chaîne de valeur est l'outil privilégié pour créer cette représentation stratégique de la séquence d'activités qu'une organisation exécute.

### Où trouver la chaîne de valeur

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Modélisation Stratégique > Chaîne de valeur

Fenêtre Navigateur Barre d'outils : Icône Nouveau Diagramme > Modélisation Stratégique > Chaîne de valeur

Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Modélisation Stratégique > Chaîne de valeur

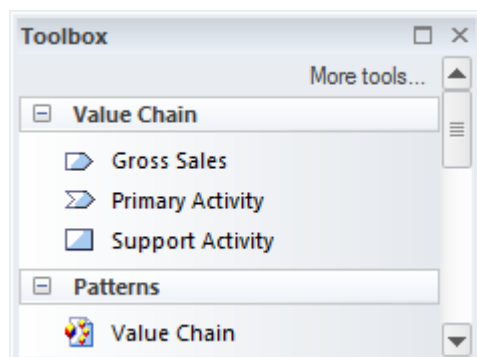
### Utilisation de la chaîne de valeur

La chaîne de valeur est un outil important d'aide à la planification stratégique qui permet de comprendre l'ensemble de la séquence (ou chaîne). Elle permet

également de décomposer la chaîne en ses activités constitutives, ce qui permet d'évaluer les coûts, les ressources et valeur et de les améliorer potentiellement.

### Options pour la chaîne de valeur

Chacune des activités principales et de soutien peut être liée à d'autres éléments du modèle, y compris un document lié et des éléments qui définissent des repères.



Le diagramme de la chaîne de valeur (comme tout diagramme ) peut être considéré comme une liste d'éléments, ce qui facilite le travail avec les propriétés de l'élément.

Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes pour attirer l'attention sur certaines parties des diagrammes .

### Apprenez Plus sur la Chaîne de Valeur

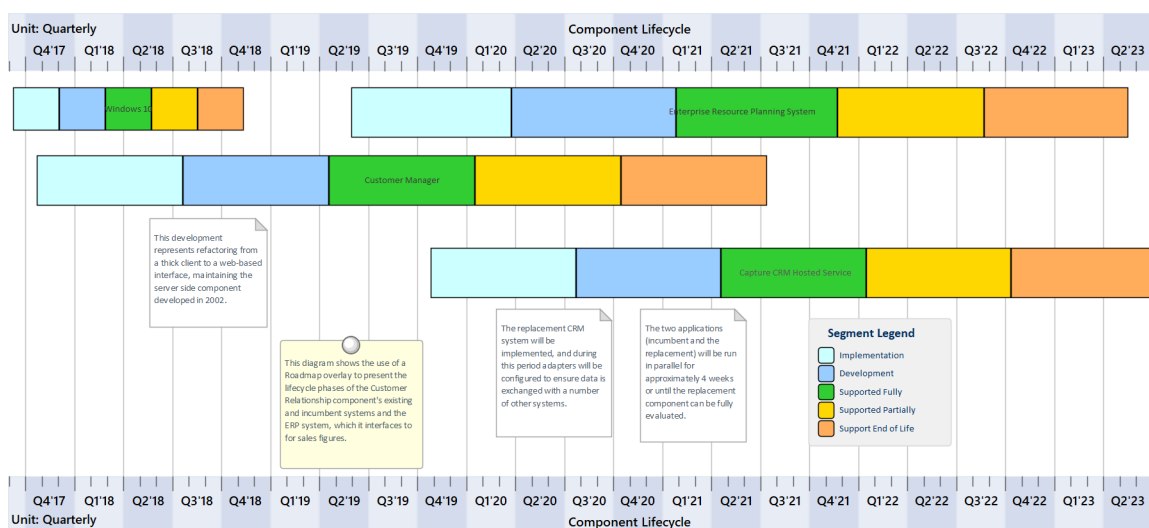
[Value Chains](#)

# Usages d'une Architecture d'Entreprise

Une Architecture d'Entreprise peut être utilisée dans de nombreux contextes, mais tous peuvent être résumés en trois catégories :

- Prescriptif - *Articule les conceptions pour transformer une entreprise.*
- Restrictif - *Actes visant à régir, guider ou contraindre les mises en œuvre.*
- Descriptif - *Décrit l'entreprise afin de faciliter la prise de décision.*

En pratique, une architecture peut être utilisée dans le cadre de fusions et acquisitions, de cessions Corporate et d'améliorations Métier et de systèmes. Elle peut également être utilisée comme mécanisme de communication efficace pour informer les parties prenantes des aspects de l'entreprise et de la manière dont ils sont liés. Les architectures peuvent aider à la gestion de portefeuille et servir de guide pour les initiatives de mise en œuvre et peuvent être utilisées pour toute une série d'autres utilisations.



## Fusions et acquisitions

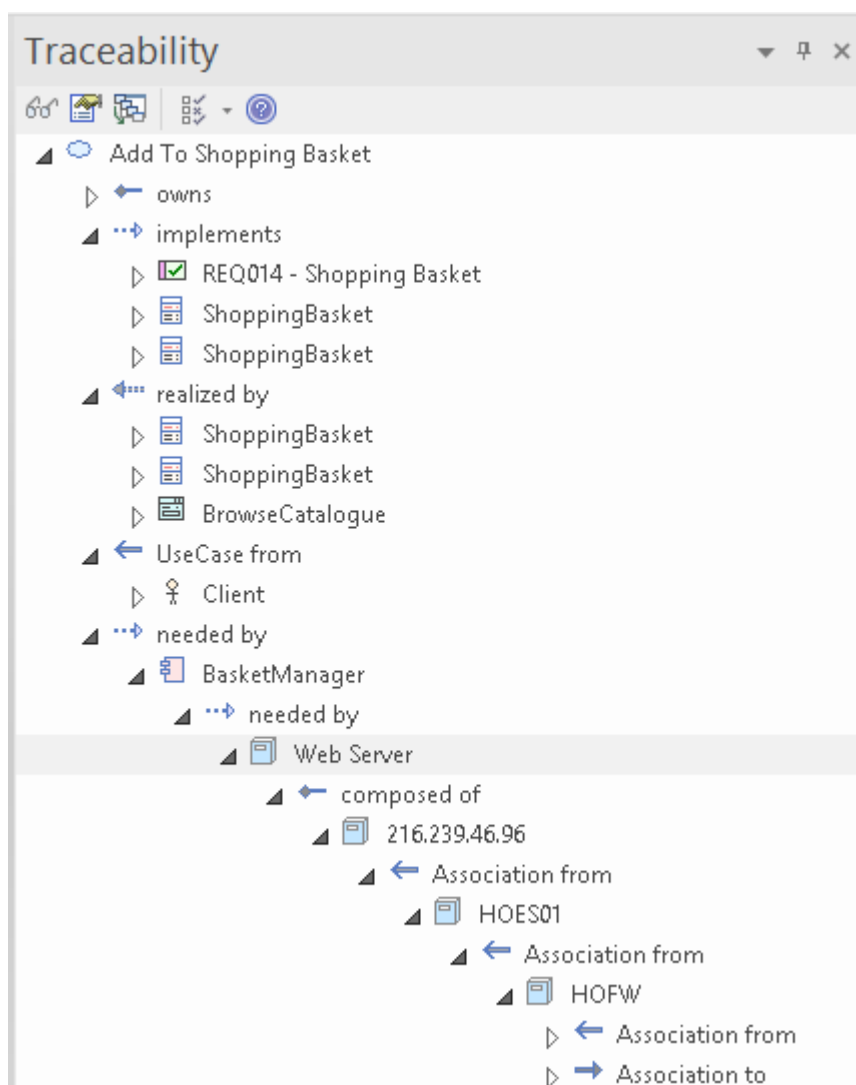
Les fusions et acquisitions (OPA) sont devenues une partie importante de la stratégie commerciale de nombreuses moyennes et grandes entreprises, qui s'efforcent de s'adapter à un environnement commercial et technologique dominé par les bouleversements numériques, la mondialisation, les changements réglementaires, les avancées technologiques et les forces économiques mondiales et locales. Architecture d'Entreprise joue un rôle clé dans la description et la planification de la manière dont les OPA sont organisées et réalisées, en veillant à ce qu'elles aient les meilleures chances d'atteindre les résultats commerciaux souhaités.

Enterprise Architect dispose d'une large gamme d'outils qui peuvent aider à la planification et à l'exécution d'architectures conçues pour assurer la transition de l'entreprise lors d'une fusion ou d'une acquisition. Il s'agit notamment d'outils tels que le Gestionnaire de Spécification pour visualiser les catalogues de capacités, d'objectifs, d'applications et plus encore, et les diagrammes Feuille de Route qui peuvent être utilisés pour planifier et visualiser la séquence de modifications des capacités, des applications, des nœuds technologiques et d'autres éléments.

## Cession Corporate

La cession Corporate est une stratégie commerciale importante qui vise à réduire les pertes d'exploitation et à accroître l'efficacité, en se débarrassant de certains actifs de son portefeuille d'activités. La nécessité d'une cession peut être variée, notamment en cas de chevauchement de fonctions résultant de fusions ou d'acquisitions, d'unités commerciales identifiées comme sous-performantes ou d'exigences réglementaires ou de pressions du marché obligeant l'entreprise à changer. Une fois la nécessité d'une cession identifiée, les unités commerciales sélectionnées peuvent être supprimées et les revenus issus de la vente, de la scission ou de la scission peuvent être canalisés vers le développement d'autres fonctions commerciales.

Enterprise Architect dispose d'un certain nombre d'outils qui peuvent aider à la planification et à la gestion de la cession. La suppression d'une fonction commerciale entraînera la nécessité concomitante d'identifier les actifs techniques qui doivent être supprimés, mis hors service ou démêlés des autres parties du système. Enterprise Architect dispose de facilités pratiques de traçabilité et de visualisation qui peuvent être utilisés pour comprendre l'impact sur les architectures Métier, Information, Application et Technologie.



## Surveillance Architecture

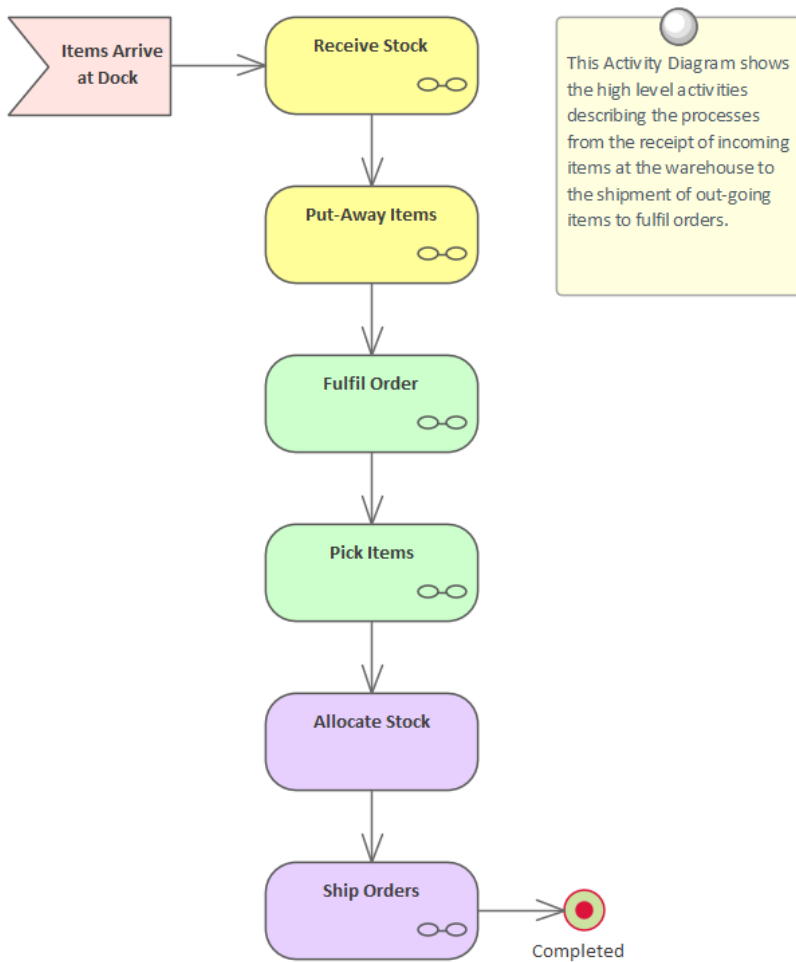
Le succès d'une architecture dépendra en grande partie de la manière dont elle est mise en œuvre. La mise en œuvre peut se faire au niveau commercial ou technologique, mais impliquera généralement les deux. Les équipes de mise en œuvre sont donc des parties prenantes importantes du programme architecture d'entreprise et les architectures développées doivent être pertinentes, utiles, significatives, compréhensibles et implémentables. Un moyen pratique d'y parvenir est d'impliquer les architectes de solutions et les responsables du développement dans la création des architectures, ou au moins de solliciter leur contribution. L'un des principaux problèmes liés à la gouvernance ou à la supervision des projets de mise en œuvre est la visibilité.

Enterprise Architect est bien placé pour aider à la supervision des projets d'implémentation du fait que les projets Architecture d'Entreprise et d'implémentation peuvent résider dans le même référentiel, ce qui permet une visibilité et une traçabilité entre les deux disciplines. Une fois le travail terminé au niveau de l'implémentation, il peut être vérifié pour vérifier sa conformité et des interventions ou des dispenses peuvent être appliquées si nécessaire.

## Métier et amélioration des systèmes

Une ou plusieurs architectures peuvent être créées pour décrire les systèmes opérationnels et technologiques de l'entreprise dans le but d'améliorer les systèmes sous différentes perspectives, tels que l'efficacité ou la réponse aux forces commerciales ou techniques. Une architecture fournit une compréhension fondamentale de la manière dont les systèmes sont structurés et, une fois analysée, peut être utilisée pour déterminer où se trouvent les opportunités de changement, quelles sont les contraintes et comment effectuer au mieux la transition vers un état amélioré.

Enterprise Architect dispose d'un certain nombre d'outils qui peuvent aider à créer des architectures dans le but d'améliorer les systèmes d'information et les activités.



## Communication

Le succès d'un programme Architecture d'Entreprise et des architectures qu'il produit dépendra en grande partie de la manière dont la valeur du programme sera communiquée aux parties prenantes intéressées. La nature stratégique du travail et son importance en tant que guide pour garantir l'exécution des stratégies signifient que les résultats du programme seront essentiels pour un large éventail de parties prenantes, des cadres supérieurs aux équipes de mise en œuvre commerciale et technologique.

La gestion du programme Architecture d'Entreprise doit inclure un plan de communication qui identifie les parties prenantes importantes qui sont touchées par le travail du programme, détermine leurs besoins et élabore la meilleure façon de communiquer avec elles, en tant que groupe ou individuellement. Le plan de communication prendra généralement la forme d'un document et, bien qu'il existe un plan global au niveau du programme, chaque architecture pourrait avoir sa propre version de ce plan, qui identifie les parties prenantes affectées par ce travail. Les types de dispositifs de communication peuvent inclure : des présentations orales formelles ou informelles, des rapports d'étape oraux ou écrits, des documents de synthèse d'une page, des présentations, des diaporamas et diagrammes d'une page.

Enterprise Architect dispose d'une large gamme d'outils qui peuvent aider à l'élaboration du plan de communication et à la diffusion d'informations aux parties prenantes. Le plus évident d'entre eux consiste à fournir un accès au référentiel afin que les parties prenantes puissent être dirigées vers les parties du modèle qui les intéressent. Le Modèle Vues facilité peut être utilisé pour personnaliser les vues qui sont pertinentes et significatives pour des individus ou des groupes de parties prenantes. Le modèle Vues facilité peut également être utilisé pour localiser des informations dans le référentiel, par exemple les applications fournies par un fournisseur particulier ou qui ont une date de fin de vie particulière.

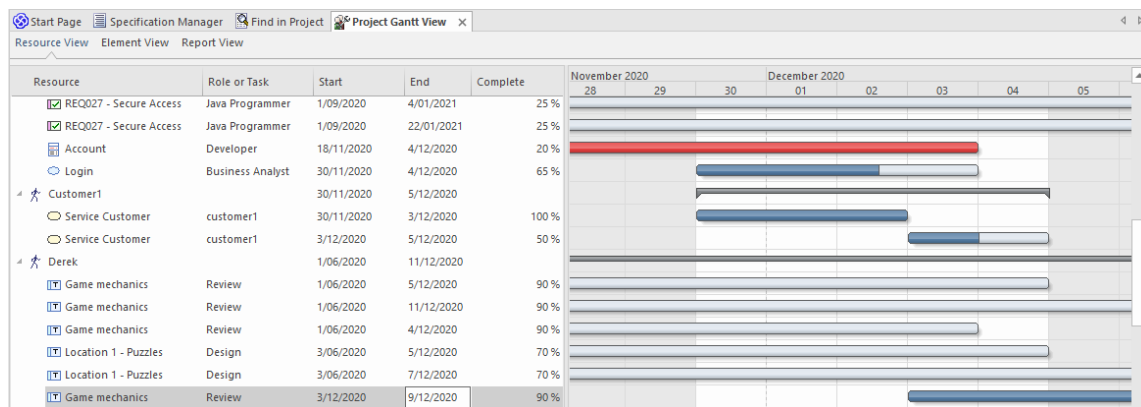




# Transitions d'entreprise

Une fois mises en œuvre, les architectures permettront à une organisation de passer de l'architecture de base (actuelle) à l'architecture cible (future). Ces transitions doivent être soigneusement planifiées et orchestrées et doivent être mises en œuvre dans le cadre d'un plan de gestion global au niveau du programme ou du projet. Les transitions impliqueront généralement une série de changements bien orchestrés qui impliqueront des fonctions commerciales, des modèles d'information, des applications et des plateformes technologiques existants et nouveaux.

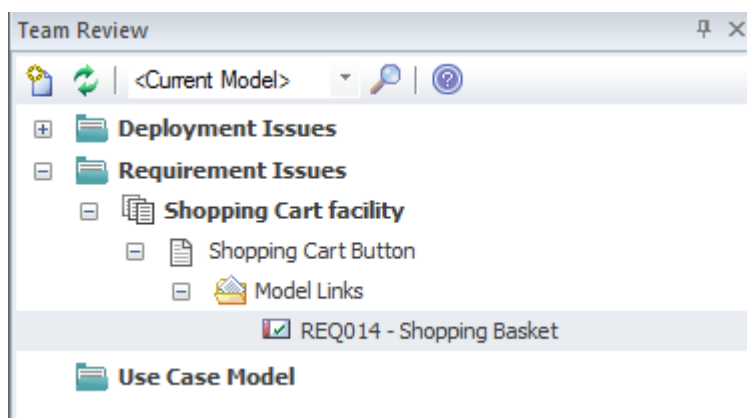
Enterprise Architect dispose d'une superposition flexible de Feuille de Route qui peut être appliquée à n'importe quel diagramme et qui peut être utilisée pour montrer comment les différentes parties de l'architecture doivent être mises en œuvre et intégrées aux architectures existantes sur une période donnée. La Feuille de Route peut être appliquée à n'importe quel diagramme et peut montrer les phases de changement pour des éléments tels que les capacités Métier, les modèles d'information, les applications et les plates-formes technologiques. Il existe une large gamme d'autres outils qui aideront à la planification et à l'exécution de la transition, tels que l'artefact de document qui peut être utilisé pour créer un plan de transition et un diagramme de Gantt qui peut être utilisé pour planifier architecture et d'autres ressources, et plus encore.



## Guide de mise en œuvre

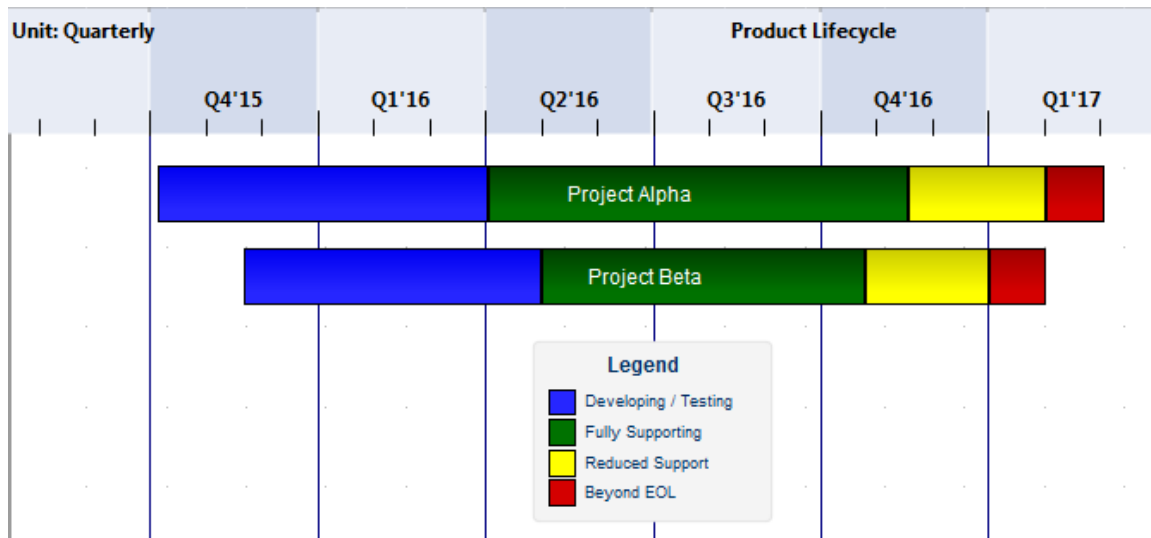
Les architectures créées et maintenues par le programme Architecture d'Entreprise doivent être mises en œuvre pour atteindre les objectifs commerciaux qu'elles se sont fixés. Ces architectures constitueront un guide précieux pour les équipes de mise en œuvre, qu'une solution soit achetée ou développée en interne. La mise en œuvre impliquera généralement des composants commerciaux et technologiques et l'architecture servira de guide aux deux groupes pour garantir que les projets de mise en œuvre s'alignent sur les initiatives d'entreprise de niveau supérieur. L' guidage et la gouvernance peuvent être formelles et nécessiter des contrats, ou informelles basées sur des réunions régulières, et impliqueront généralement une liaison avec le bureau Gestion de Projet ou son équivalent.

Enterprise Architect est bien placé pour contribuer à cette guidage et à cette gouvernance, car les modèles architecture et les modèles d'implémentation peuvent résider dans un référentiel unique, ce qui permet une visibilité et une traçabilité entre les deux disciplines. Les principes peuvent être appliqués au niveau de l'implémentation, ce qui montre l'importance et l'applicabilité du principe au niveau de l'implémentation, y compris les éventuelles dérogations qui ont été accordées.



# Gestion de portefeuille

Le programme architecture doit travailler en étroite collaboration avec les bureaux de gestion de programme et de projet pour garantir que les architectures cibles sont mises en œuvre dans le cadre des plans et des calendriers définis par ces groupes. Bien que le bureau d'architecture ait un rôle important dans la supervision des projets de mise en œuvre, il doit travailler en étroite collaboration avec les bureaux de gestion de programme et de projet pour planifier et programmer l'exécution de leurs architectures.

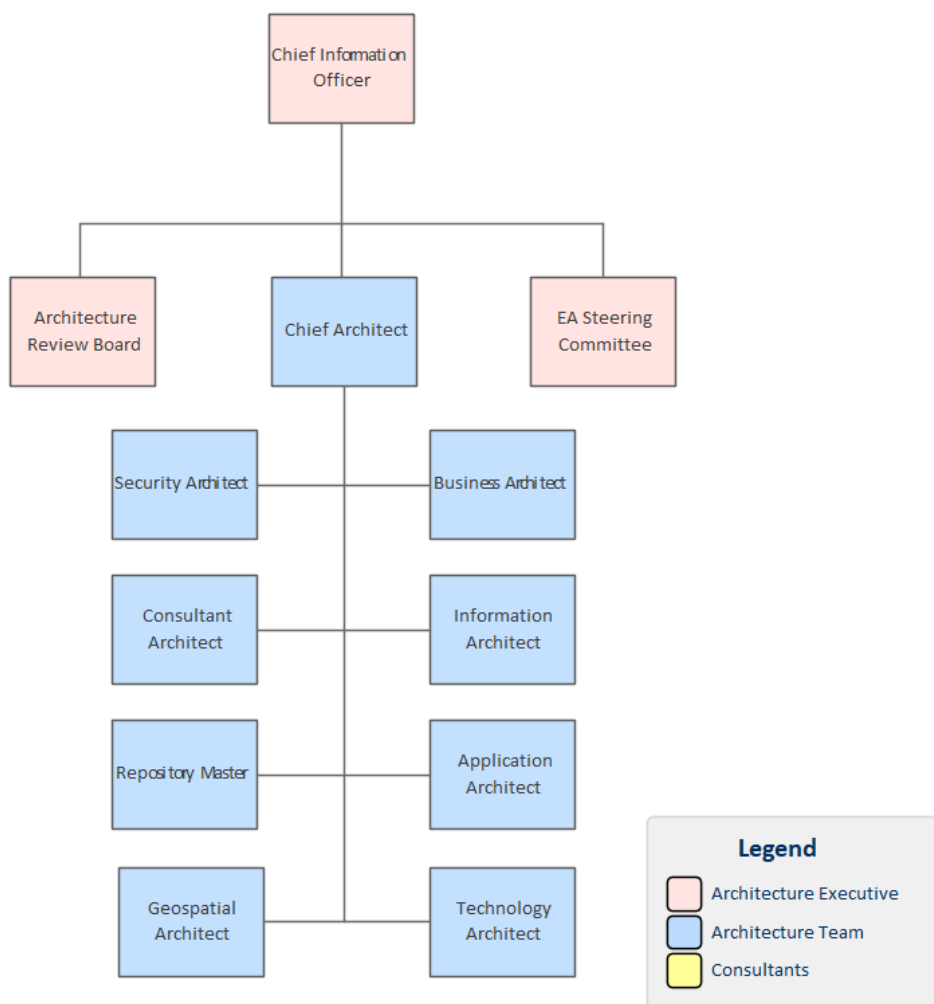


## Configuration du programme Architecture

L'engagement de la direction est essentiel au lancement et au succès continu d'un programme Architecture d'Entreprise . Cela nécessite qu'elle ait une idée de l'importance stratégique et valeur que le programme Architecture d'Entreprise peut apporter à une entreprise, et qu'elle comprenne que pour qu'il soit efficace, l'équipe Architecture d'Entreprise doit avoir accès à l'ensemble de l'organisation et à toutes ses divisions.

## Structure de gestion

Le bureau Architecture d'Entreprise doit travailler en étroite collaboration avec le bureau de gestion des programmes ou son équivalent. Le bureau de gestion des programmes a généralement un rôle de planification stratégique qui évalue les avantages stratégiques, les risques et les coûts associés aux programmes et aux projets. Il est essentiel qu'il soit en mesure de comprendre les résultats du bureau Architecture afin d'apprécier la valeur stratégique proposée par les architectures. L'architecte en chef a un rôle important à jouer pour assurer la liaison avec ce bureau de gestion des programmes afin de s'assurer que les architectures sont valorisées et que des programmes et des projets sont créés pour concrétiser les architectures dans les initiatives de mise en œuvre.



## Aménagement d'un bureau Architecture

Un bureau Architecture doit bénéficier du soutien de l'exécutif et doit être entièrement budgétisé et financé en tant que programme et surveillé en fonction de critères de performance. L'architecte en chef doit disposer d'un budget qui lui permet d'affecter les ressources appropriées et, si nécessaire, de les acquérir et de mener des recherches si nécessaire pour déterminer les meilleures architectures. Les architectures doivent être considérées comme des éléments de travail qui doivent être surveillés et leur valeur évaluée.

support Kanban d' Enterprise Architect qui peut être utilisée pour gérer la création et le développement d'architectures. Des phases peuvent être définies et des éléments de travail peuvent être déplacés via le tableau Kanban en attribuant des ressources architecture et en visualisant leur progression visuellement.

## Comité de pilotage Architecture d'Entreprise

Le comité directeur Architecture d'Entreprise est un organe important qui guidera et dirigera le programme Architecture et, plus important encore, sera l'organe de prise de décision. Les membres du comité directeur doivent avoir l'autorité nécessaire pour faire appliquer les décisions et être en mesure de fournir ou d'acquérir les ressources financières, matérielles et humaines nécessaires pour atteindre les résultats requis. Le comité doit être composé de membres représentant toutes les principales divisions commerciales et technologiques de l'entreprise et être investi du pouvoir de superviser le programme Architecture d'Entreprise d'un point de vue stratégique et d'agir en tant qu'agent de liaison avec le bureau de gestion du portefeuille d'entreprise.

Enterprise Architect peut être utilisé pour définir la structure du comité de pilotage et pour fournir aux membres du comité les visualisations nécessaires des architectures, afin que lorsque des décisions importantes sont nécessaires, les membres puissent être bien informés et avoir des vues personnalisées qui fournissent des informations pertinentes et nécessaires sur les architectures, leur permettant de prendre des décisions éclairées.

## Enterprise Architect en chef

L' Enterprise Architect est le chef de l'équipe Architecture et assure la liaison entre les parties prenantes de niveau exécutif, les responsables hiérarchiques des unités commerciales et les architectes qui composent l'équipe Architecture . Cette personne clé doit posséder toutes les compétences d'un penseur stratégique, d'un concepteur Architecture , d'un planificateur, d'un gestionnaire de politiques, d'un ingénieur système, d'un diplomate et d'un communicateur. L'architecte en chef doit avoir une solide maîtrise du cadre architecture et du Référentiel et être capable de comprendre comment utiliser l'outil pour créer et gérer les architectures, gouverner les initiatives de mise en œuvre et créer des visualisations qui communiquent la manière dont les architectures font évoluer l'entreprise vers ses objectifs.

Enterprise Architect dispose d'un certain nombre d'outils qui support l'architecte en chef dans son travail. Il s'agit notamment diagrammes de tableau de bord qui donnent un aperçu d'une propriété ou d'une facette du référentiel et fournissent des graphiques convaincants qui aident à visualiser les informations. Les diagrammes Feuille de Route peuvent être utilisés pour montrer comment le paysage architecture va évoluer au fil du temps, pour décrire la transition d'un état à un autre, ou même pour décrire la relation entre les architectures elles-mêmes. Diagrammes peuvent être créés à l'aide d'images à des fins de communication avec les dirigeants, le comité de pilotage et les responsables hiérarchiques. L'architecte en chef est généralement le premier nommé et a la responsabilité de sélectionner les architectes qui composeront l'équipe Architecture .

## Équipe Architecture

L'équipe Architecture est généralement choisie et constituée par l'architecte en chef, qui doit s'assurer que les membres ont les compétences et la discipline nécessaires pour mener à bien le travail et collaborer en équipe afin de garantir que le travail dans les domaines architecture soit intégré dans une architecture d'entreprise cohérente, complète et propice. Il est assez courant d'affecter une seule personne à un domaine architecture , mais il est également courant et fortuit d'avoir un certain chevauchement entre les rôles ; par exemple, un architecte Métier ayant une certaine connaissance de Architecture de l'information et un architecte d'application ayant une connaissance de Architecture technologique. Les postes les plus courants au sein de l'équipe sont les suivants :

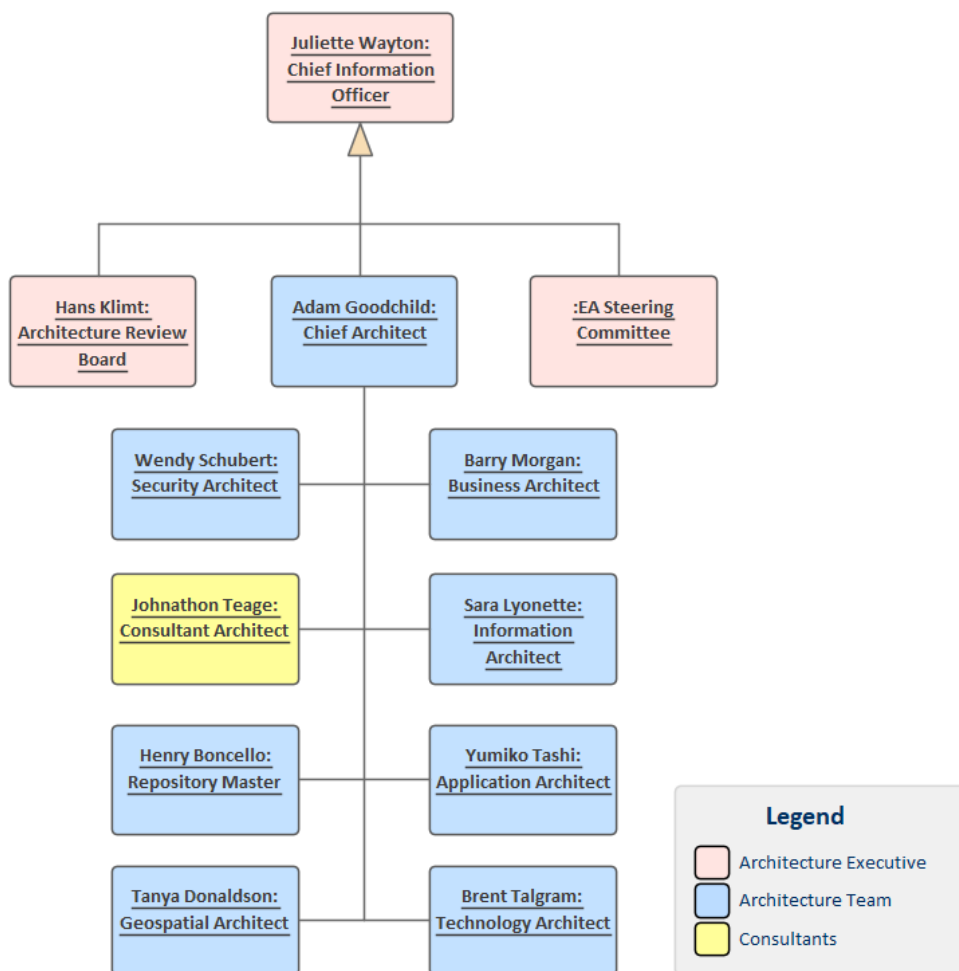
- Métier Architect
- Architecte de l'information
- Architecte d'application
- Architecte technologique

En outre, plusieurs autres architectes sont souvent désignés lorsqu'il est nécessaire de se concentrer sur un domaine particulier. L'accent peut être mis sur la sécurité, comme dans les organisations financières, ou sur les préoccupations géospatiales dans une organisation qui gère des services d'infrastructure distribués, comme une organisation de distribution d'énergie, ou sur les aspects sociaux lorsqu'il existe une forte tendance à utiliser les médias sociaux dans une organisation, comme une organisation de marketing ou de publicité.

- Architecte de sécurité

- Architecte géospatial
- Architecte social

Enterprise Architect dispose d'une large gamme d'outils pour aider les architectes à créer et à gérer les architectures spécifiques au domaine et à gérer les architectes qui composent l'équipe. Cela comprend un organigramme qui peut être utilisé pour définir la structure de l'équipe, les personnes qui occupent les postes et potentiellement leurs relations avec les principales parties prenantes commerciales et techniques. La sécurité peut être activée dans l'outil pour encourager la collaboration entre les architectes et pour protéger certaines parties du modèle contre les modifications. Le facilité Virtual Documents peut être utilisé pour créer des publications et des documents d'architecture convaincants et cohérents qui couvrent les différents domaines architecture .



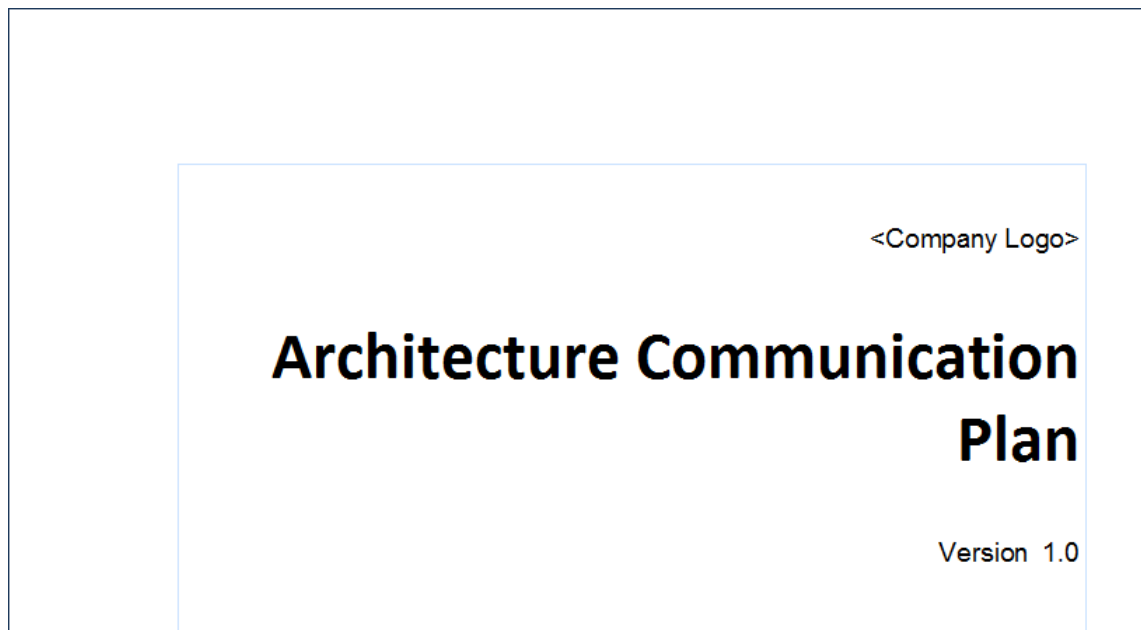
### Plan de gestion du programme

Le bureau Architecture d'Entreprise doit travailler en étroite collaboration avec le bureau de gestion des programmes ou son équivalent. Le bureau de gestion des programmes a généralement un rôle de planification stratégique qui évalue les avantages stratégiques, les risques et les coûts associés aux programmes et aux projets. Il est essentiel qu'il soit en mesure de comprendre les résultats du bureau Architecture afin d'apprécier la valeur stratégique proposée par les architectures. L'architecte en chef a un rôle important à jouer pour assurer la liaison avec ce bureau de gestion des programmes afin de s'assurer que les architectures sont valorisées et que des programmes et des projets sont créés pour concrétiser les architectures dans les initiatives de mise en œuvre.

## Plan de Communication

Une communication régulière et opportune avec les personnes et les parties prenantes concernées par l'effort Architecture d'Entreprise est essentielle au succès du programme et des architectures qu'il crée et diffuse. Chaque groupe de parties prenantes et parfois aussi certaines parties prenantes individuelles auront besoin d'informations différentes et devront être tenues informées à des moments différents et avec des fréquences de mise à jour variables. Un plan doit être créé pour chaque architecture, mais un plan d'entreprise peut être conçu pour répertorier les besoins de communication généralisés des groupes de parties prenantes ; il peut être copié et modifié pour chaque architecture distincte en cas de variation par rapport au plan général.

Enterprise Architect dispose d'une facilité Document Artifact qui permet de créer un nombre illimité de plans Communication directement dans le référentiel. Ces plans peuvent être visualisés dans le référentiel ou exportés vers un fichier externe et enregistrés dans divers formats. Un gabarit peut être créé et utilisé comme base de nouveaux plans, et il est possible d'inclure des liens vers le contenu du référentiel dans le document.



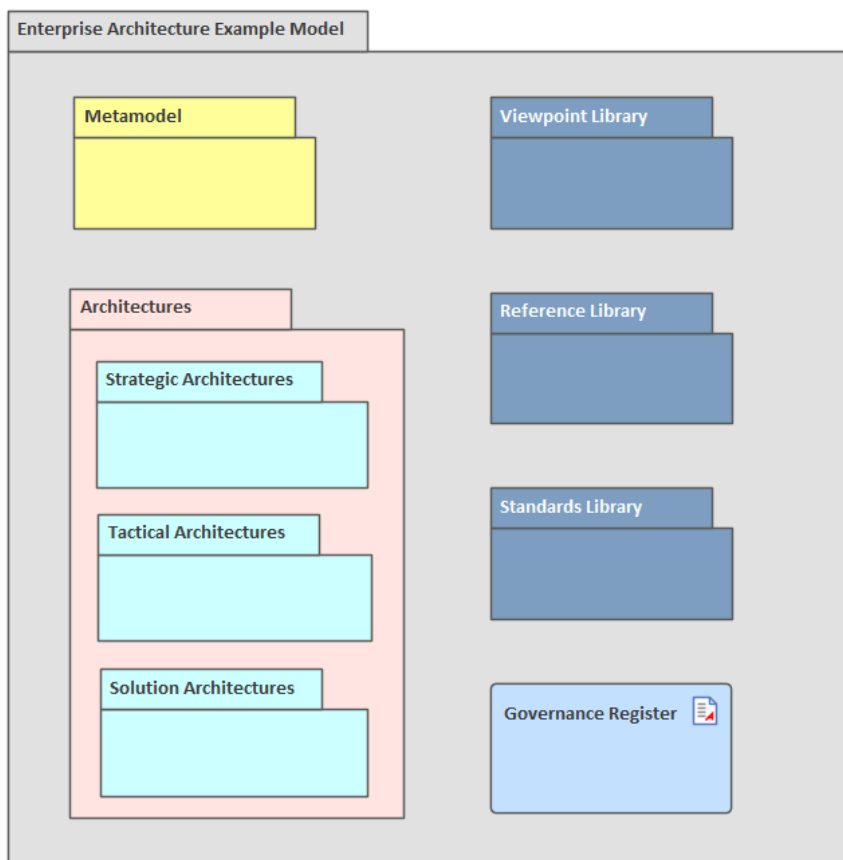


## Cadre Architecture

Un cadre architecture contient à la fois les outils et les méthodes permettant de créer et de gérer les architectures d'entreprise. Cela comprend les processus et les outils utilisés pour créer les architectures, le référentiel qui stocke le contenu architecture et l'organisation de l'équipe, y compris guidage sur la manière de créer les architectures et la gouvernance des équipes qui implémentent les architectures.

Enterprise Architect est une plate-forme complète qui fournit toutes les facilités nécessaires à la création, à l'exploitation et à la gestion d'un cadre architectural. L'outil peut être utilisé pour définir et exploiter un processus ou une méthode architecture et prend support les principaux cadres de l'industrie tels que le cadre Architecture de The Open Group (TOGAF) et le Cadre Zachman . Enterprise Architect peut également servir de référentiel pour le contenu architectural et peut stocker des architectures aux niveaux stratégique, tactique ou solution et dans les domaines Métier , information, application et technologie.

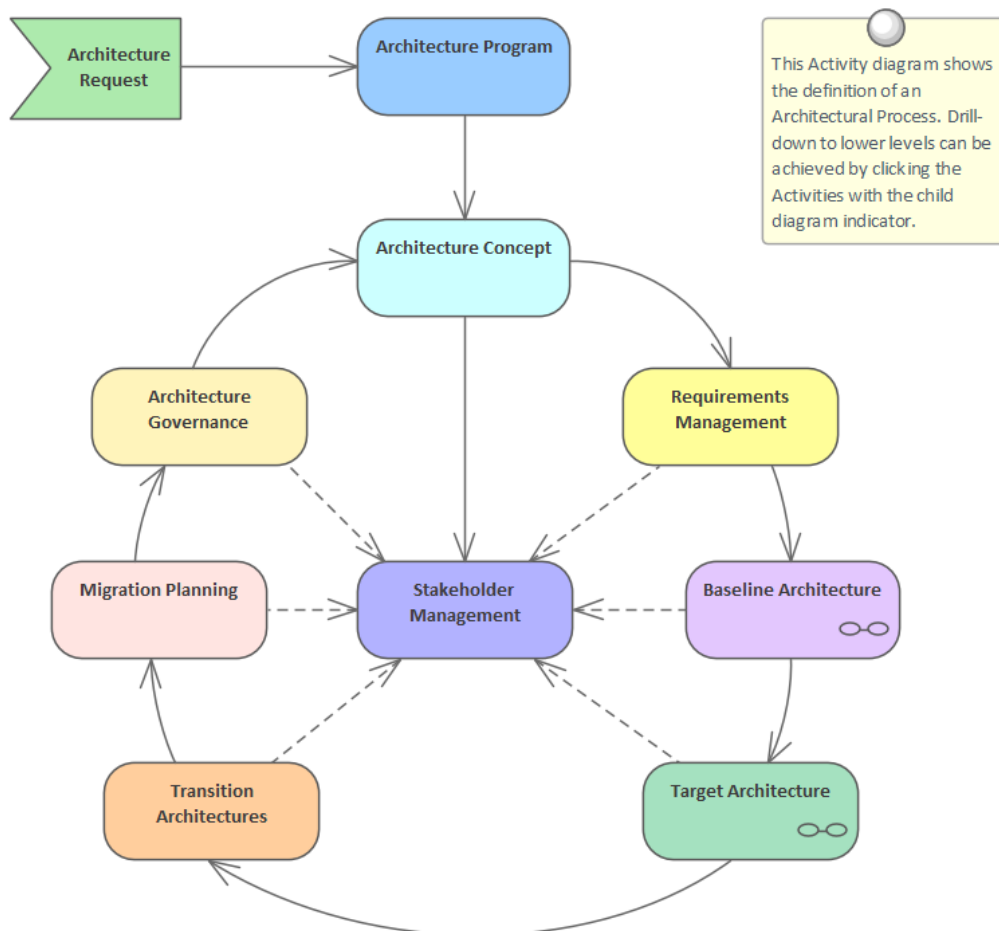
L'outil a été développé par des praticiens et dispose d'un ensemble fonctionnalité pragmatiques et pratiques qui peuvent être utilisées pour créer du contenu et des vues qui intéresseront à la fois les cadres, la direction et les intervenants opérationnels. Le contenu provenant d'un large éventail de sources peut être importé dans Enterprise Architect ce qui permet à l'architecte de réutiliser les ressources architecturales existantes qui résident dans d'autres outils.



## Processus Architecture

Un processus ou une méthode architecture est nécessaire pour prescrire la manière dont les architectures doivent être développées. Tous les frameworks ne fournissent pas de processus défini, laissant à une organisation le soin de créer et de configurer son propre processus. Enterprise Architect peut être utilisé pour définir un processus à n'importe quel niveau de détail et, en utilisant la fonctionnalité d'exploration en profondeur diagramme enfant, des aspects plus granulaires du processus peuvent être élaborés. diagrammes d'activité UML peuvent être utilisés pour créer une suite de diagrammes qui expriment le processus de création architecture, y compris les processus, les tâches, les entrées et les sorties, et les personnes qui exécutent les différentes étapes du processus. Enterprise Architect dispose également d'une extension appelée Software Process Engineering Metamodel (SPEM) qui peut être utilisée pour définir le processus avec une grande rigueur si nécessaire. Dans la plupart des cas, le diagramme d'activité UML sera suffisant pour créer un processus détaillé.

En savoir plus : [Activity Diagram](#)



Les architectures de base sont souvent difficiles à justifier auprès des dirigeants et des parties prenantes qui ont davantage envie d'architecture cibles et de feuilles de route. L'importance des architectures de base est d'établir le point de départ qui permettra de définir les transitions vers les architectures cibles. Il arrive souvent qu'il existe une documentation et des modèles qui peuvent être exploités pour recueillir des informations afin de remplir le référentiel de base. Par exemple, la plupart des organisations ont fait au moins quelques tentatives de modélisation des processus existants, peut-être dans le cadre d'un effort de réingénierie de l'entreprise, et il existe souvent un ou plusieurs modèles d'information et diagrammes matériels.

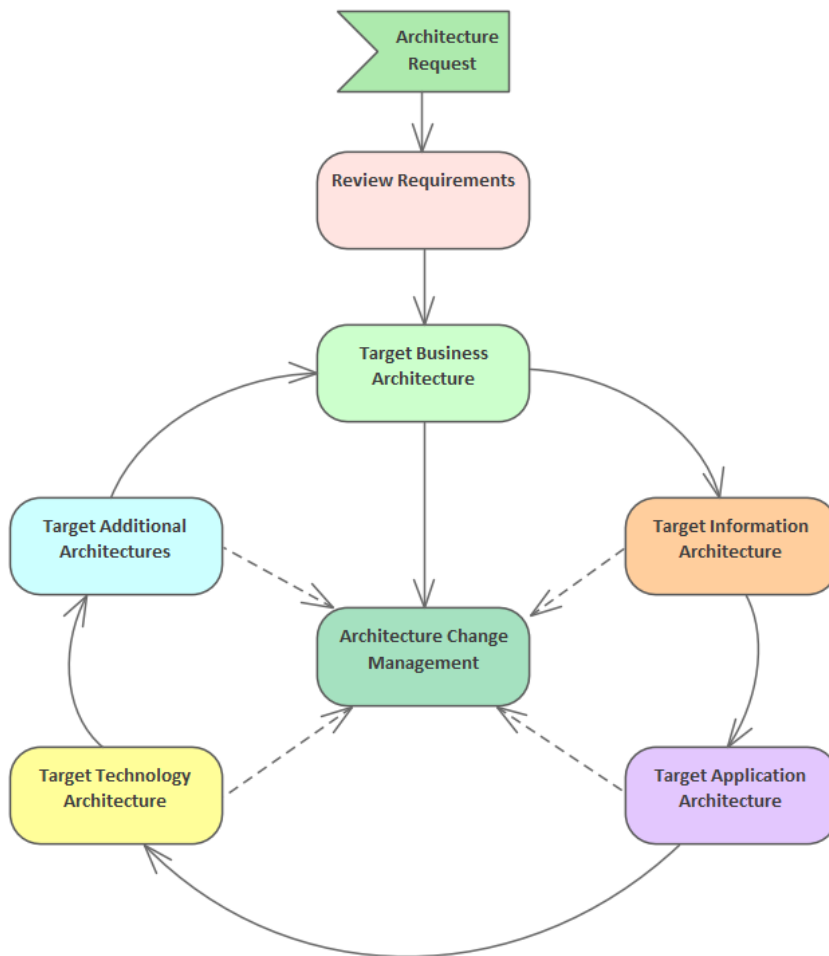
Enterprise Architect peut être utilisé pour importer du contenu ou des modèles existants à partir d'autres référentiels et pour procéder à la rétro-ingénierie de modèles de données qui peuvent constituer la base des descriptions architecture de

l'information.



Les architectures cibles sont essentielles pour les dirigeants et les responsables hiérarchiques car elles définissent les architectures qui concrétiseront les stratégies commerciales et apporteront valeur à l'entreprise. Une fois ces architectures connues et suffisamment élaborées dans les architectures de base, l'équipe architecture peut s'atteler à la tâche plus difficile de définir les architectures de transition et de créer les feuilles de route qui prescriront comment l'architecture cible peut être réalisée dans la pratique à l'aide d'étapes de transition.

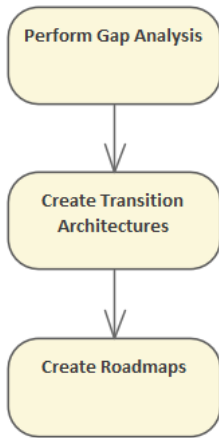
Enterprise Architect dispose d'une large gamme d'outils permettant de définir les architectures cibles pour tous les domaines architecture, notamment les architectures Métier, Information, Application, Technologie, Sécurité, Géospatiale et Sociale. Diagrammes peuvent être créés et présentés dans une large gamme de visualisations et de styles, pour être pertinents pour les parties prenantes exécutives et de mise en œuvre. Des outils tels que le Gestionnaire de Spécification et la Vue Liste vous permettent de travailler avec des catalogues dans une vue attrayante de traitement de texte ou de feuille de calcul. L'impact et les relations peuvent être analysés à l'aide des matrices d'analyse des relations et des écarts et de la fenêtre de traçabilité.



Les architectures de transition sont les tremplins entre une architecture de base et une architecture cible finale et sont théoriquement elles-mêmes des architectures cibles. Elles représentent les étapes pratiques pour passer d'un état actuel à un état futur souhaité et sont souvent représentées sous forme de projets ou de phases dans un projet au niveau de la mise en œuvre.

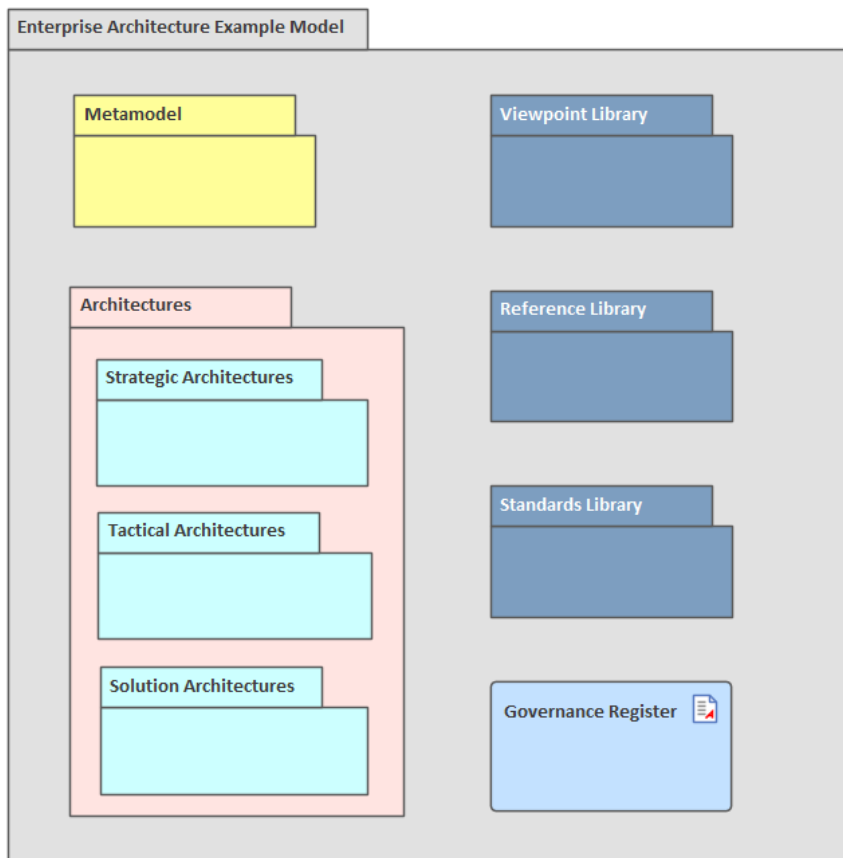
Enterprise Architect permet de définir et de relier des architectures de transition dans une séquence de Feuilles de Route à créer afin de visualiser et de planifier les transitions d'un état à l'autre. Il est possible de définir un nombre quelconque de Feuilles de Route et de les utiliser pour tous les domaines architecture . Il peut ainsi y avoir, par exemple, Feuilles de Route de capacité, d'application et de technologie.

En savoir plus : [Roadmap Diagram](#)



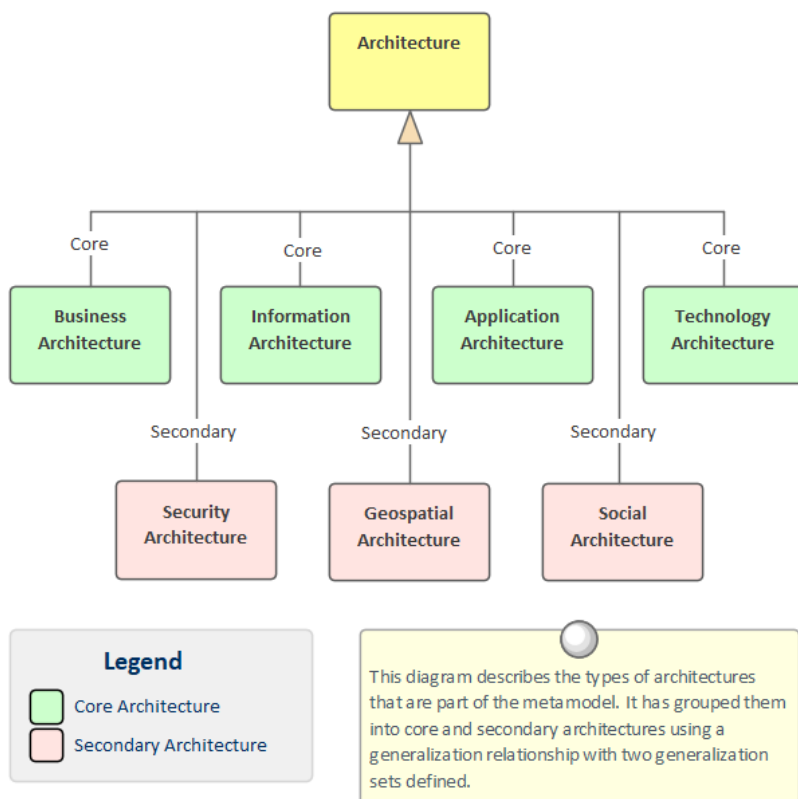
# Référentiel Architecture

Le Référentiel Architecture est un outil logiciel qui stocke les entrées et les sorties architecturales importantes, y compris les architectures elles-mêmes, les éléments qui les composent, les normes, les références, les principes et le registre de gouvernance. Quel que soit le cadre Architecture sélectionné, Enterprise Architect est un Référentiel Architecture complet qui peut stocker et gérer tout le contenu architectural. L'outil dispose d'un ensemble de fonctionnalités qui permettent de configurer efficacement un programme, d'importer du contenu à partir d'autres sources, de définir et de créer des vues et des points de vue, de générer des publications de haute qualité, et bien plus encore. Le référentiel contient un certain nombre d'éléments clés, comme représenté sur ce diagramme .



## Métamodèle

Le métamodèle est un modèle de modèle qui décrit les éléments et les relations qui peuvent être utilisés pour construire les architectures. Le métamodèle fonctionne comme une grammaire qui définit les types et la manière dont ils peuvent être liés les uns aux autres. Il est essentiel d'avoir défini le métamodèle avant la création de tout modèle architectural, car il indiquera aux architectes quels éléments ils doivent utiliser et comment ils peuvent être utilisés ensemble. Le métamodèle dans ce format est un modèle passif et agit uniquement comme un guide et un outil de communication ; si un modèle plus formel est requis, un profil UML peut être créé.



## Profils

Enterprise Architect facilite de créer un profil, qui est un mécanisme d'extension UML permettant de créer des extensions spécifiques à un domaine et à une plate-forme de l'UML. Un profil contient une collection de stéréotypes, Valeur Étiquetés et de contraintes qui affinent la grammaire UML de base tout en restant conformes aux aspects fondamentaux du langage. Le profil peut être créé dans Enterprise Architect à l'aide d'une boîte à outils d'éléments stéréotypés, puis importé dans le référentiel. Le profil définit des stéréotypes qui étendent les éléments et relations UML primitifs, qui peuvent contenir Valeur Étiquetés définissant des propriétés spécifiques à une plate-forme ou à un domaine. Le profil permet de définir un nombre quelconque de pages de la boîte à outils, qui peuvent contenir les éléments et relations stéréotypés, qui peuvent à leur tour être glissés et déposés sur diagrammes.

Les profils peuvent également être inclus dans une MDG Technologie, qui est un mécanisme d'extension plus élaboré qui peut regrouper une gamme d'actifs réutilisables tels que des profils d'éléments, de boîtes à outils et Diagramme, Motifs, Gabarits de documents, des recherches, Scripts, des images, Disposition de l'Espace de Travail et plus encore.

Les stéréotypes étendent la grammaire profonde du Unified Modeling Language (UML), il convient donc de réfléchir à la question de savoir si un nouveau profil est vraiment nécessaire ou si un profil existant pourrait être utilisé.

## Principes

Les principes sont un ensemble fondamental d'axiomes architecture qui permettent de garantir que la stratégie est intégrée dans les conceptions architecturales et, de manière concomitante, dans les solutions de mise en œuvre. Ils constituent un ensemble de lignes directrices qui sont des règles prescriptives destinées à guider et à contraindre la manière dont une solution est conçue et mise en œuvre. La manière dont les principes sont appliqués et rendus applicables dans un contexte particulier est essentielle au succès des principes.

Enterprise Architect permet de modéliser les principes à l'aide d'une classe UML stéréotypée dans laquelle les propriétés des principes peuvent être définies à l'aide Valeur Étiquetés. Des instances de ces classes peuvent ensuite être créées pour décrire comment le principe peut être appliqué dans le contexte d'une architecture stratégique, tactique ou de

solution. Il s'agit d'une étape essentielle car les principes sont généralement abstraits et définis en termes théoriques et sont souvent inclus dans une annexe ou un autre type de liste avec peu ou pas d'explications sur leur applicabilité à une architecture ou une solution.

## Architectures

Les Architectures sont la pièce maîtresse du Référentiel Architecture ; elles contiennent les conceptions et les solutions aux problèmes et opportunités définis par l'entreprise dans Modélisation Stratégique et sont guidées et contraintes par les principes architecture .



## Configuration de l'outil

Enterprise Architect est une plateforme sophistiquée et efficace qui peut être utilisée comme Référentiel d'architecture. La plateforme se compose d'une large gamme d'outils qui peuvent être utilisés depuis la mise en place et la gestion du programme, en passant par la création des architectures elles-mêmes jusqu'à la gouvernance des initiatives de mise en œuvre qui réalisent les architectures. La plateforme offre une grande flexibilité et peut être configurée de diverses manières, permettant à chaque programme et équipe architecture de tirer le meilleur parti de l'outil. Il est recommandé de disposer d'un rôle d'administrateur et de bibliothécaire chargé de configurer l'outil avec les configurations les plus appropriées. Ces sections énumèrent certaines des choses les plus importantes à mettre en place, qui peuvent être effectuées avant de commencer à développer des architectures ou après le début d'une partie du travail.

### Sécurité

Système de sécurité basé sur les rôles d' Enterprise Architect conçu pour encourager la collaboration entre les modélisateurs. Le système de sécurité peut être utilisé pour restreindre les mises à jour à des parties du modèle, mais il ne peut pas restreindre la vue d'une partie du modèle. Des utilisateurs et des groupes peuvent être définis, et tous deux peuvent se voir attribuer un nombre quelconque d'autorisations intégrées. Le système de sécurité dispose de deux modes différents (un modèle complètement verrouillé ou un modèle complètement ouvert) et lors de la configuration, un choix peut être fait entre les deux modes.

Les utilisateurs Modèle peuvent être configurés en important des utilisateurs depuis Actif Directory, ce qui permet ensuite une connexion unique à Enterprise Architect (un utilisateur ne sera pas invité à fournir ses informations d'identification lors de l'ouverture Enterprise Architect ) à l'aide de l'authentification Windows . Les groupes typiques peuvent être : administrateurs, bibliothécaires, modélisateurs et visualiseurs.

Surname	Firstname	Login
Administrator	The	admin
Dean	Pauline	paulinedean
Howard	Tim	timhoward
Nichols	Greg	gregnichols
Nielsen	Ken	kennielson

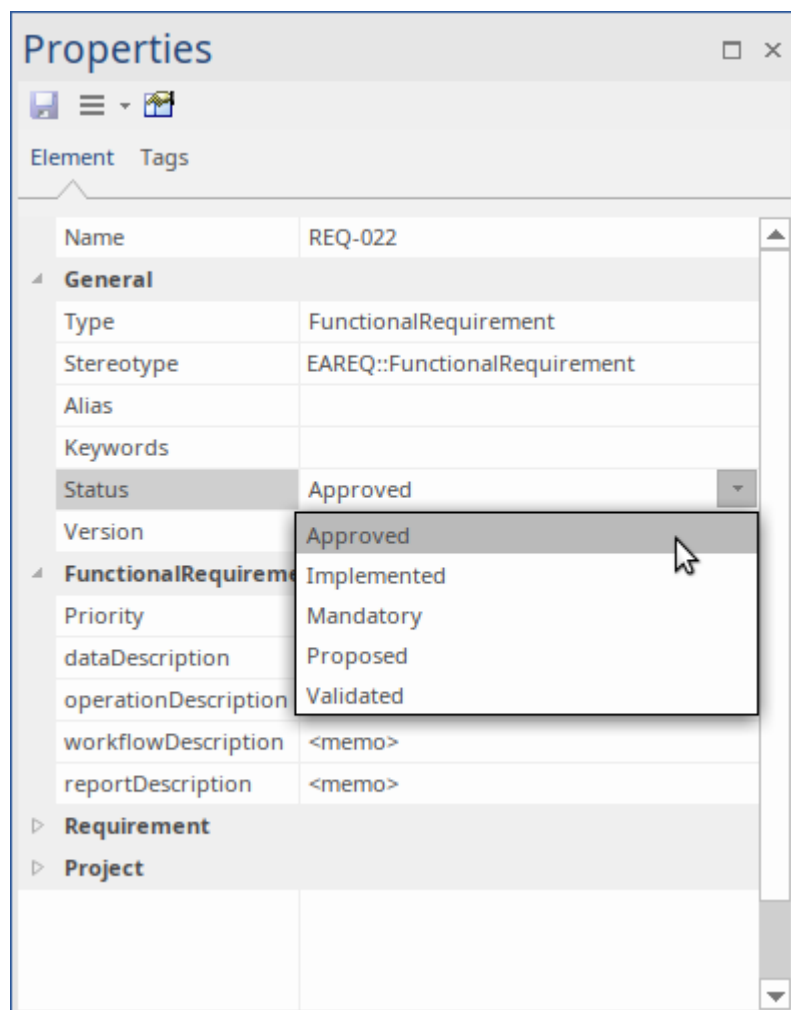
Il appartient généralement à un administrateur ou à un bibliothécaire de gérer la sécurité. Il existe un certain nombre d'autres facilités qui nécessitent la mise en place d'une sécurité avant de pouvoir être utilisées, notamment Mail de Modèle et Allocation des Ressources.

En savoir plus : [Security](#)

### Données de référence

Les données de référence sont utilisées pour configurer un certain nombre d'aspects d' Enterprise Architect , tels que les listes déroulantes. L'outil est fourni avec un ensemble de données de référence qui peuvent être utilisées prêtes à l'emploi, mais il est recommandé de réviser ces données et de les configurer pour les adapter aux besoins d'une équipe

particulière. Par exemple, chaque élément possède une propriété Statut qui s'affiche dans une liste déroulante sur la feuille de propriétés de l'élément (ou dans la fenêtre Propriétés ).



La liste des statuts et autres données de référence peut être configurée, et n'importe quel nombre de statuts peut être défini puis attribué aux éléments du référentiel.

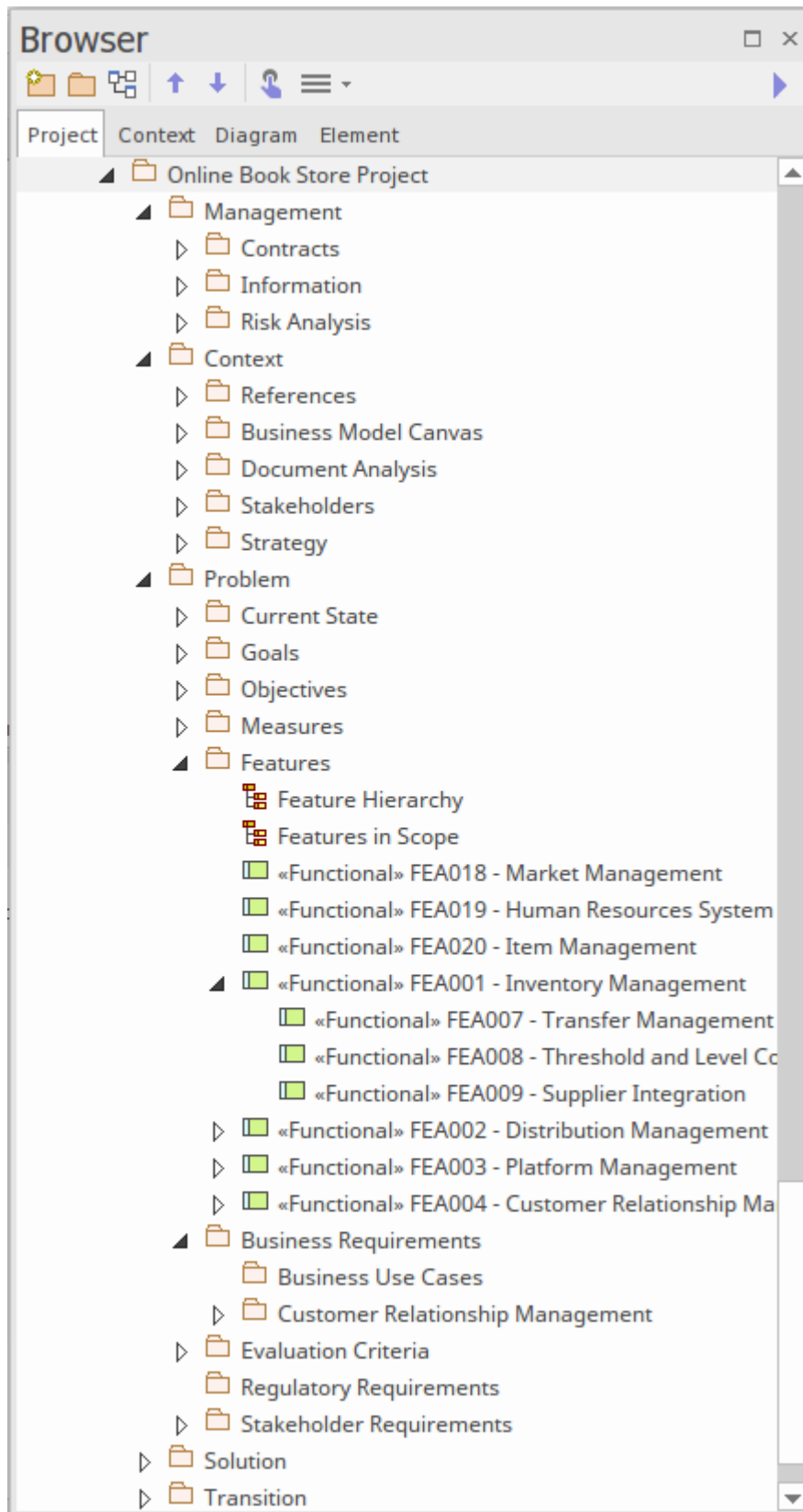
Type	Description
Approved	Item is approved
Implemented	Finished
Mandatory	Required
Proposed	Item has been proposed
Validated	Approved and Checked

En savoir plus : [Reference Data](#)

## Structure Paquetage

La structure Paquetage définit l'anatomie du référentiel. Définir la disposition de cette structure facilitera la navigation et d'autres facilités qui fonctionnent au niveau Paquetage , telles que Lignes de base , Contrôle de Version , la Documentation et plus encore. La structure des Paquetages dans le référentiel peut être modifiée à tout moment, et les éléments peuvent être déplacés librement entre Paquetages si nécessaire. Il est cependant recommandé de consacrer un peu de temps à la création d'un référentiel bien structuré au moment de la configuration, car cela facilitera un bon comportement modélisation et aidera les nouveaux arrivants à localiser les éléments et Paquetages dans le référentiel.

Il s'agit généralement d'un bibliothécaire ou d'un administrateur qui mettra en place et maintiendra la structure Paquetage et qui recevra les demandes d'ajout, de suppression ou de fusion Paquetages et d'éléments.

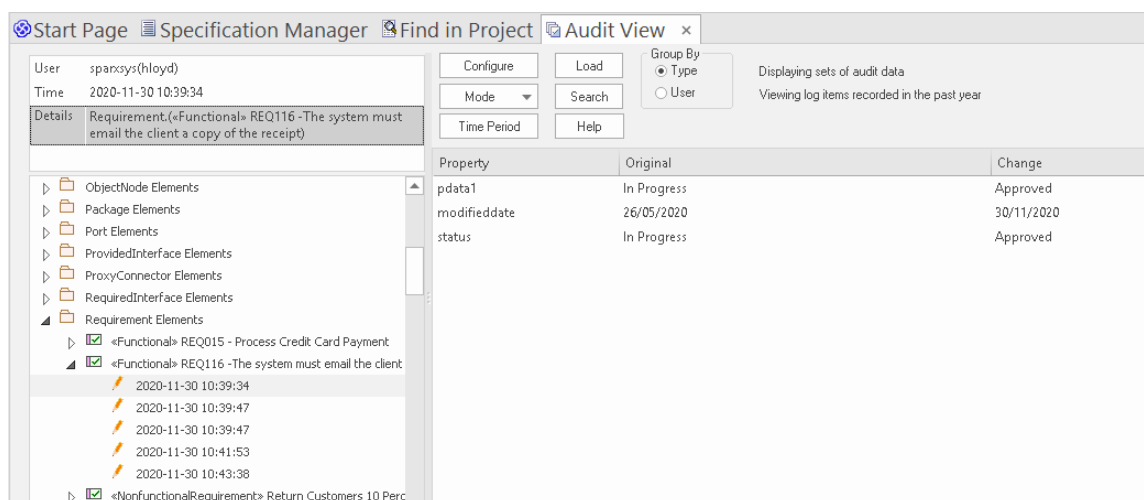


Il est assez courant d'utiliser une structure Paquetage existante en important un modèle à partir d'un fichier XML qui a été exporté depuis une autre équipe ou organisation.

En savoir plus : [Browser Window](#)

## Audit

L'audit conserve un log de toutes les modifications apportées à un référentiel et, une fois activé, fonctionne silencieusement en arrière-plan. C'est un outil utile, non pas tant pour la surveillance que pour optimiser l'utilisation du référentiel. Lorsque des parties du référentiel ont été modifiées de manière incorrecte, il est utile de pouvoir accéder à l'auditeur et de voir quand et par qui la modification a été effectuée. Le facilité d'audit peut être configuré pour collecter une série de données sur une modification et un certain nombre de styles de présentation différents sont disponibles. La fonctionnalité d'audit est désactivée par défaut, donc si elle est nécessaire, elle doit d'abord être activée.

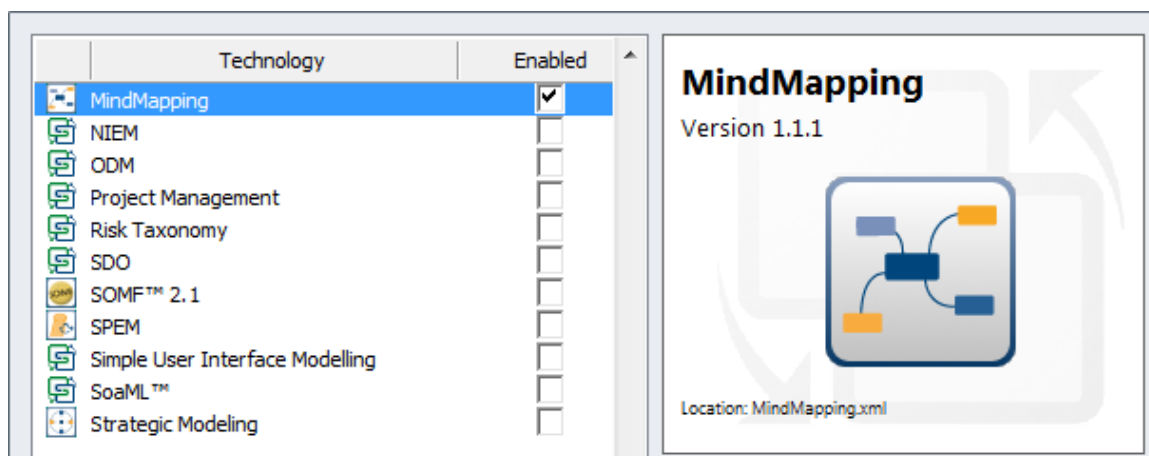


Les journaux d'audit sont stockés dans le référentiel et il est donc conseillé de les archiver périodiquement pour maintenir le référentiel à jour.

En savoir plus : [Auditing](#)

## Extensions

Les extensions technologiques de génération pilotée Modèle permettent d'activer fonctionnalités supplémentaires de l'outil et sont communément appelées Technologies ou extensions. Il existe une large gamme d'extensions intégrées disponibles, allant de Modélisation Stratégique - qui contient facilités tels que les tableaux de bord équilibrés - aux taxonomies des risques, au wireframing, au mind mapping et bien d'autres encore. Une équipe peut également créer ses propres extensions (y compris les langages modélisation ) pour répondre à un besoin modélisation particulier. Il est recommandé de décider lesquelles de ces extensions seront utilisées pour un programme ou une initiative donnée.



En désactivant la technologie dans la fenêtre MDG Technologies , tous les diagrammes , pages de boîte à outils, images, dispositions d'espace de travail, Motifs , gabarits et plus seront cachés à l'utilisateur.

En savoir plus : [Manage MDG Technologies](#)

## Profils et Technologies

Enterprise Architect dispose d'une facilité utile basée sur le profil UML , qui permet d'étendre le langage pour le rendre adapté à une variété de domaines modélisation . Un profil peut être créé dans le modèle puis importé, ce qui permet de créer de nouveaux éléments, pages de boîte à outils et diagrammes . Les nouveaux éléments peuvent se voir attribuer des propriétés supplémentaires sous la forme de Valeur Étiquetées et une représentation graphique en fonction du domaine modélisé. Il existe également un mécanisme d'extension plus élaboré appelé Modèle Driven Generation (MDG) Technologies qui permet de regrouper un profil avec une large gamme d'autres ressources telles que Motifs , Document Gabarits , Searches, Scripts , Images, Disposition de l'Espace de Travail et plus encore.

Une équipe doit décider s'il est approprié de créer un profil ou MDG Technologie au moment de la configuration du référentiel.

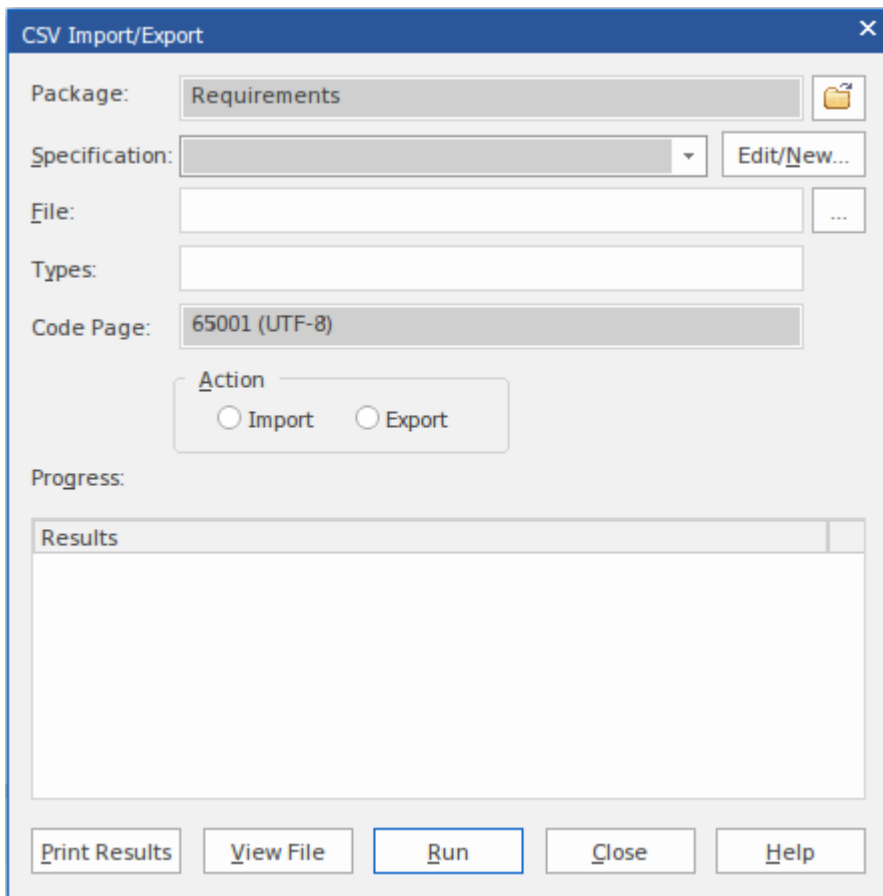
En savoir plus : [Developing Profiles](#)

## Importation de contenu

Un moyen rapide de démarrer un nouveau référentiel consiste à importer du contenu à partir de fichiers existants. Il est assez courant qu'une équipe ait commencé à travailler avant que l'outil ne soit configuré, et une grande partie du contenu créé peut être automatiquement importé dans les éléments du référentiel. Il peut s'agir de principes, Exigences , de capacités, d'applications, de listes d'interfaces, etc. Le moyen le plus simple d'importer ces listes d'éléments est d'utiliser un fichier tableur dans lequel les lignes définissent les éléments à importer et les colonnes définissent les propriétés des éléments ; par exemple, la première colonne peut être le nom, la deuxième la description, etc.

The screenshot displays the 'Specification Name' dialog box in Enterprise Architect. The 'Specification Name' is set to 'Requirements.csv' and the 'Delimiter' is set to a comma. The 'Notes' field contains the text: 'This specification defines the import of requirements that were defined for phase one which will be put out to tender with the issue of a Request for'. The 'Default Filename' is 'E:\Projects\Online BookStore\Requirements\RFT Phase One\Requii...' and the 'Default Direction' is 'Import'. The 'Default Types' field is empty. There is a checkbox for 'Preserve Hierarchy' which is currently unchecked. Below this, the 'Available Fields' section shows a list of fields: 'Type', 'GUID', 'Priority', 'Stereotype', and 'Fully Qualified Stereotvoe'. At the bottom of this list are buttons for 'Add Tagged Value Field', 'Add Field', and 'Remove Field'. The 'File Specification' section has two arrows (up and down) and a 'Select Element Field' list containing 'Name', 'Notes', 'Phase', 'Version', and 'Status'.

Enterprise Architect définit un mappage qui peut être configuré pour décrire la manière dont les colonnes de la feuille de calcul (fichier CSV) sont mappées aux propriétés des éléments et aux propriétés étendues appelées Valeur Étiquetés .

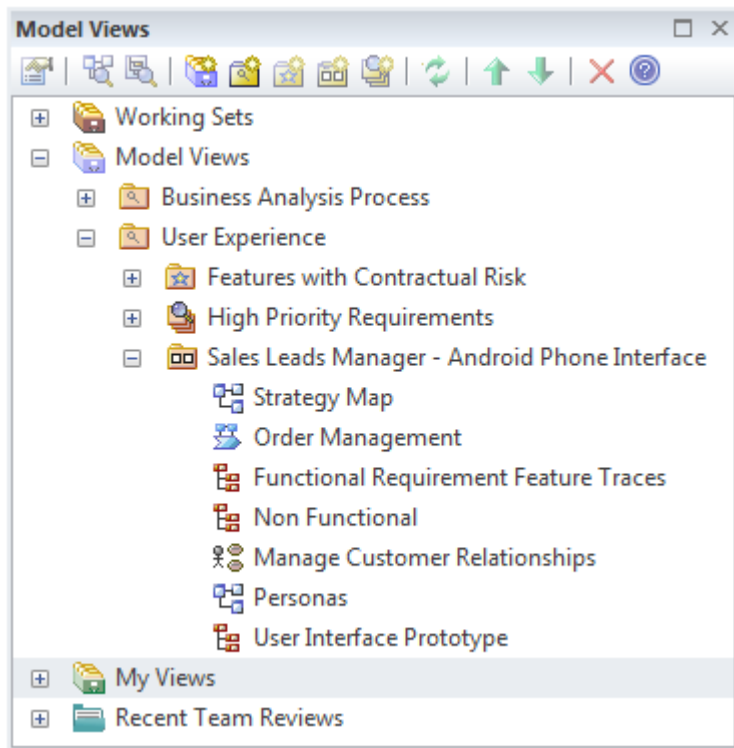


En savoir plus : [Import and Export Spreadsheets](#)

## Modèle Vues

Modèle Vues est un facilité utile qui permet à un modélisateur de créer un nombre quelconque de représentations différentes des Paquetages et des éléments du référentiel. La structure Paquetage du référentiel sera généralement configurée pour faciliter la navigation et la création de contenu et ne fournira pas les vues qui sont importantes pour certaines parties prenantes. Le modèle facilité est un moyen pratique de créer des vues des éléments du référentiel pour aider les parties prenantes à travailler ou à visualiser le modèle. Par exemple, un Modèle Vue peut être configuré pour répertorier toutes les applications dont le statut est proposé et qui seront mises hors service avant la fin de l'exercice financier.














Les vues de modèles basées sur des recherches peuvent être configurées au moment de la création du référentiel. Les vues de modèles basées sur des diaporamas et des favoris devront être ajoutées au fur et à mesure que les éléments et diagrammes sont ajoutés au référentiel.

En savoir plus : [Model Views](#)

## Document Gabarits

Enterprise Architect dispose d'un moteur de génération de documents et de pages Web sophistiqué et flexible qui peut être utilisé pour créer une large gamme de contenus à partir du modèle, depuis des publications et des sites Web de haute fidélité et soignés jusqu'à des rapports ad hoc. Bien qu'il soit de bonne pratique d'encourager les parties prenantes à visualiser le contenu directement dans le modèle, il est inévitable qu'une certaine forme de rapports ou de publications de documents ou de pages Web soit nécessaire. Outre la possibilité de configurer le contenu, il est également possible de personnaliser complètement le style de la sortie en fonction d'un système riche de gabarits .

Il est recommandé de demander à un petit groupe de personnes de consacrer quelques efforts au début d'une initiative à la définition gabarits que d'autres pourront utiliser. Cela permet de considérer le modèle comme une source d'information importante et les parties prenantes y reviendront lorsqu'elles auront besoin d'informations sur l'initiative.

Package:	Functional Requirements	
Output to File:	C:\Users\Public\Documents\Functional Requirements.pdf	
Template:	Model Report	
Output Format:	Portable Document Format (PDF)	
Cover Page:	Portrait	
Table of Contents:	Portrait	
Stylesheet:	Help Style Sheet	
Diagram Theme:	Ice - Fine	
Watermark:		

Il existe une large gamme d'options qui peuvent être définies pour chaque gabarit ; celles-ci peuvent être stockées dans le référentiel et sont disponibles depuis l'onglet « Ressources » de la fenêtre Navigateur .

Des documents virtuels peuvent également être créés une fois la structure Paquetage du référentiel définie ; ceux-ci peuvent être rassemblés dans un Paquetage de publications pour chaque initiative.

En savoir plus : [Documentation](#)

## Navigation Modèle

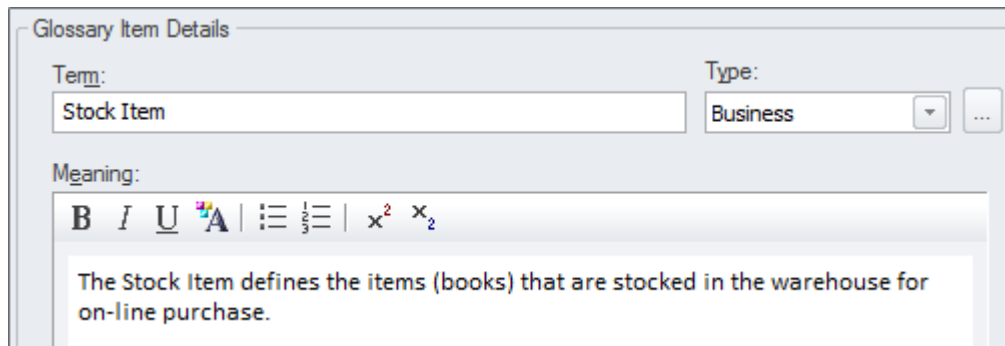
Modèle navigation peut être configurée en créant un nombre quelconque de diagrammes avec des images et des hyperliens vers le contenu du modèle. Une page d'accueil du modèle peut être créée en définissant un diagramme comme diagramme par défaut du modèle. Cela peut créer un lien vers d'autres pages de navigation adaptées à des groupes de parties prenantes particuliers. La navigation basée sur des diagrammes crée un point d'entrée souple pour les personnes qui ne sont pas familières avec la structure du référentiel et qui ne sont peut-être pas familiarisées avec l'utilisation Enterprise Architect . Des images du domaine qui sont familières aux utilisateurs peuvent être incluses et des hyperliens peuvent y être ajoutés. Les pages seront transférées vers la documentation HTML et les hyperliens fonctionneront sur les pages Web générées.

Il est recommandé de mettre en place ces pages le plus tôt possible pour encourager les utilisateurs à accéder au référentiel sans crainte d'être désorientés.

En savoir plus : [Navigating the Model](#)

## Glossaire

Enterprise Architect dispose d'un glossaire intégré dans lequel les termes, leurs types et leurs définitions peuvent être saisis et stockés dans le Référentiel . Les termes peuvent être utilisés dans notes d'éléments et lorsqu'un modélisateur passe la souris sur le terme, la définition s'affiche dans une petite fenêtre. Les termes peuvent également être inclus dans les publications et les rapports créés automatiquement par le Générateur de documents.



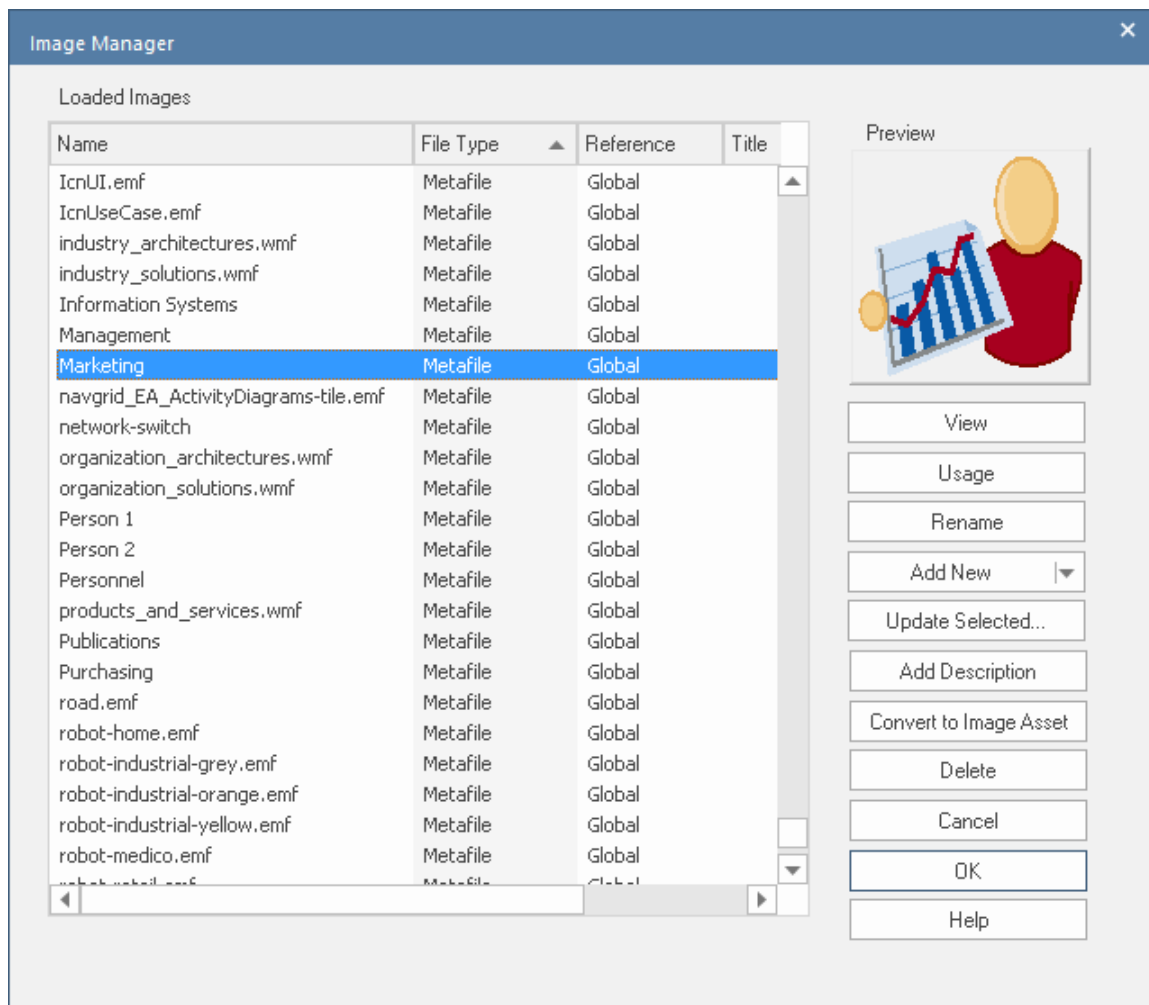
Souvent, une entreprise dispose d'une liste de termes stockés dans un document ou une feuille de calcul et ceux-ci peuvent être importés dans l'outil. Une équipe peut également décider de modéliser les termes importants sous forme de modèle de classe, ce qui permet de stocker des informations plus détaillées et de créer des relations entre les termes. Dans tous les cas, il est recommandé de configurer la liste de termes dans Enterprise Architect au moment de la définition du référentiel.

En savoir plus : [Glossary](#)

## Images

Les images constituent une alternative intéressante aux représentations d'éléments du langage modélisation comme les rectangles et les losanges. Chaque élément peut se voir attribuer une image alternative, ce qui permet de créer diagrammes convaincants qui sont souvent plus acceptables pour certains groupes de parties prenantes, en particulier les entreprises et la haute direction.

Les images peuvent être simplement collées sur n'importe quel diagramme ou importées dans le gestionnaire d'images pour être réutilisées dans le référentiel. Il est recommandé de consacrer un certain effort au moment de la configuration à la collecte et à l'importation d'images qui adoucissent les diagrammes destinés à certains groupes de parties prenantes. Cela aura également pour effet de créer une cohérence entre diagrammes .



Il est préférable d'utiliser un format vectoriel tel que Windows Metafiles, car ils permettront de mettre à l'échelle les images dans diagrammes .

En savoir plus : [Image Manager](#)

## Motifs

Motifs permettent de fournir un contenu redéfini pour un diagramme . Un nombre quelconque de Motifs peut être défini et enregistré dans le référentiel, ce qui évite aux modélisateurs novices de devoir concevoir la structure d'un diagramme et d'assurer la cohérence du modèle.

Il est recommandé de définir un certain nombre de Motifs au moment de la configuration du référentiel, en leur donnant des descriptions appropriées qui définissent le contexte, leur intention et la manière dont ils peuvent être appliqués.

En savoir plus : [Patterns](#)

## Profils Matrice

Les profils Matrice définissent des matrices de relations qui offrent un moyen pratique de présenter le fait que deux éléments (un sur chaque axe de la matrice) ont un certain type de relation. Un indicateur sera dessiné à l'intersection des deux éléments, montrant la direction de la relation. Des superpositions peuvent être créées, permettant à des lettres définies par l'utilisateur de représenter la nature de la relation.

Il est recommandé de configurer les profils Matrice au moment de la configuration du référentiel et de les enregistrer

sous forme de profils accessibles depuis l'onglet « Ressources » de la fenêtre Navigateur . Ils ne contiendront pas d'éléments répertoriés, mais à mesure que le référentiel sera étoffé, les éléments apparaîtront dans les matrices.

Source	Books In Print Database	CVM Supplier Central	Debt Collection Database	Dynamic Payroll	ElectraPay 2	Enterprise Supplier Manager	Financial Reports	Lead Analyser	One View	Pickman Organizer	Procurement Access Database	Prophet Account Suite	Space Optimizer	Stock Manager	Stock Optima	SugarCRM	Supplier Register	
Activate Supplier											↑	↑					↑	
Administer Suppliers																		
Create Supplier Performance Management Plan												↑					↑	
Create Supplier Record		↑				↑					↑	↑					↑	
Identify Suppliers																		
Prioritize Supplier		↑				↑												
Register Supplier																		
Retire Supplier																		
Select Performance Measures and Tools												↑						
Supplier Management																		

En savoir plus : [Relationship Matrix](#)

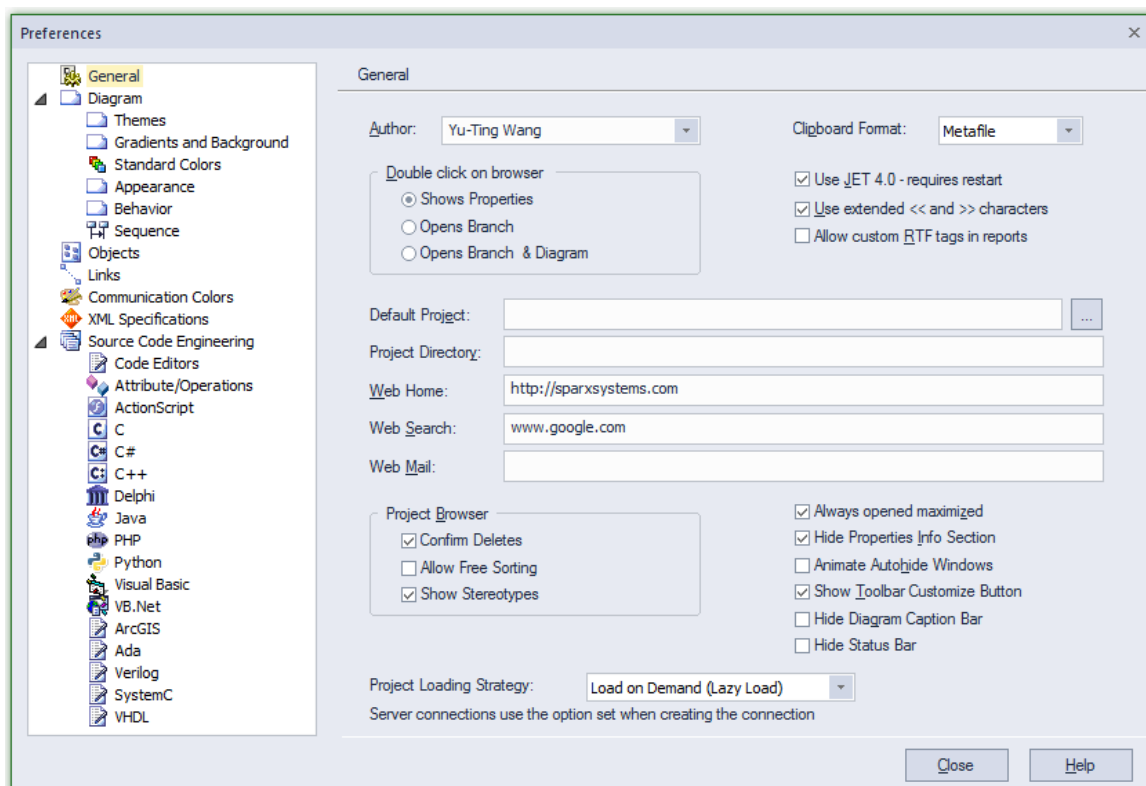
## Localisation

Enterprise Architect est utilisé dans le monde entier, il dispose donc de plusieurs emplacements où les paramètres de localisation peuvent être définis. Il est recommandé de les définir au moment de la configuration du référentiel. Ils comprennent une mise en page qui peut être définie pour chaque diagramme et le Dictionnaire utilisé pour Vérification Orthographique .

En savoir plus : [Use Languages Other Than English](#)

## Préférences

Enterprise Architect est un produit hautement configurable qui permet à l'utilisateur de définir un large éventail de préférences pour personnaliser le fonctionnement des différents outils. Certains paramètres s'appliquent à l'ensemble du référentiel et seront stockés dans le référentiel lui-même, tandis que d'autres s'appliquent au modélisateur individuel et sont généralement stockés dans les données d'application d'un utilisateur.



En savoir plus : [User Preferences](#)

## Recherches

Au fur et à mesure que modélisation progresse, un référentiel devient rapidement volumineux et il devient important de trouver des éléments dans le modèle. Enterprise Architect dispose d'une facilité de recherche flexible qui peut être utilisée pour trouver n'importe quel contenu de modèle. Les résultats sont renvoyés dans une fenêtre où les éléments individuels peuvent être trouvés dans la fenêtre Navigateur ou diagrammes , et des rapports peuvent être générés pour un ou plusieurs éléments sélectionnés. Les recherches sont également importantes car elles sont utilisées dans divers endroits, tels que Modèle Vues . Il existe une large gamme de recherches intégrées qui peuvent être utilisées pour localiser des objets dans le modèle, mais vous pouvez également configurer vos propres recherches qui peuvent être enregistrées et réutilisées.

Find in Project							
Common Searches   Simple   warehouse							
Drag a column header here to group by that column.							
Stereotype	Status	Type	Object	P	S	C	M
Activity	Proposed	Activity	Acquire Forklift	3.	P.	4.	4.
Activity	Proposed	Activity	Check Stock Availability	1.	P.	2.	2.
Topic	Proposed	Class	Inter-warehouse transfers performed ...	3.	P.	3.	4.
Functional	Validated	Issue	Leaving out Inventory Domestic Trans...	3.	P.	1.	1.
Activity	Proposed	Activity	Pick Item	3.	P.	4.	4.
Functional	Approved	Change	Pick list order should be controlled b...	3.	P.	4.	4.
Functional	Proposed	Requirement	Reduce wasted time sending messag...	1.	P.	5.	2.
FunctionalRequirement	Validated	Requirement	REQ168 - The solution must allow ite...	3.	P.	1.	1.
FunctionalRequirement	Approved	Requirement	REQ169 - The solution must allow ite...	3.	P.	1.	1.
Topic	Proposed	Class	RFID Inventory Tracking	3.	P.	6.	6.

Il est recommandé de mettre en place un certain nombre de recherches courantes et fréquemment exécuter au moment de la création du référentiel. Cela fournira des résultats utiles aux parties prenantes, mais permettra également de tester la structure du référentiel et les définitions du métamodèle. Il est assez courant que de nouvelles recherches soient créées au fur et à mesure du développement du modèle. Un déclencheur courant pour cela est lorsqu'une partie prenante doit interroger l'architecture pour obtenir les informations nécessaires à la prise de décision.

En savoir plus : [Model Search](#)

## Stéréotypes

Les stéréotypes sont l'un des mécanismes d'extension d'UML, utilisés pour créer des types supplémentaires afin d'étendre le langage pour le rendre plus utile dans un domaine ou un contexte donné. Ils peuvent être représentés de manière alternative sous la forme d'une image ou d'un script Shape. Les stéréotypes doivent être créés par un bibliothécaire ou un administrateur du référentiel car ils modifient effectivement la grammaire d'UML.

Stereotype: stakeholder

Group name:

Base Class: class

Notes: A stakeholder is a group or person who has interests that may be affected by an initiative or who have influence over the initiative.

New Save Delete

Override Appearance

None

Metafile

Shape Script

Assign Remove

Default Colors

Fill: De...

Border: De...

Font: De...

Reset

Preview

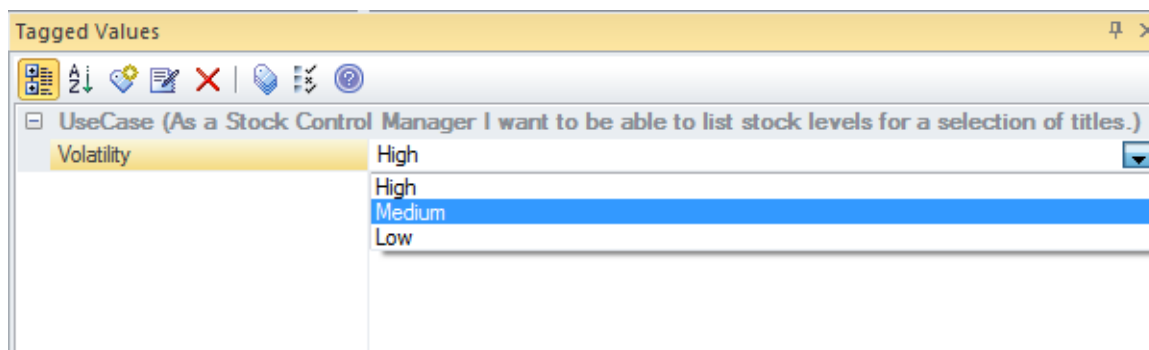
Preview image showing a person icon with a yellow head and blue body.

Il est recommandé de décider des stéréotypes nécessaires, le cas échéant, au moment de la configuration du référentiel. Ils peuvent bien sûr être ajoutés au fur et à mesure que le programme ou l'architecture évolue et peuvent également être créés dans le cadre d'un profil, qui peut à son tour être intégré dans une extension de technologie pilotée Modèle .

En savoir plus : [Stereotyping](#)

## Valeur Étiquetés

Valeur Étiquetés sont des propriétés supplémentaires qui peuvent être ajoutées à divers éléments du référentiel, notamment des éléments, des connecteurs, des attributs et des opérations. Il existe un grand nombre de propriétés intégrées disponibles pour ces éléments, mais un utilisateur est libre de créer Valeur Étiquetés lorsque des propriétés supplémentaires sont requises.



En savoir plus : [Tagged Values](#)



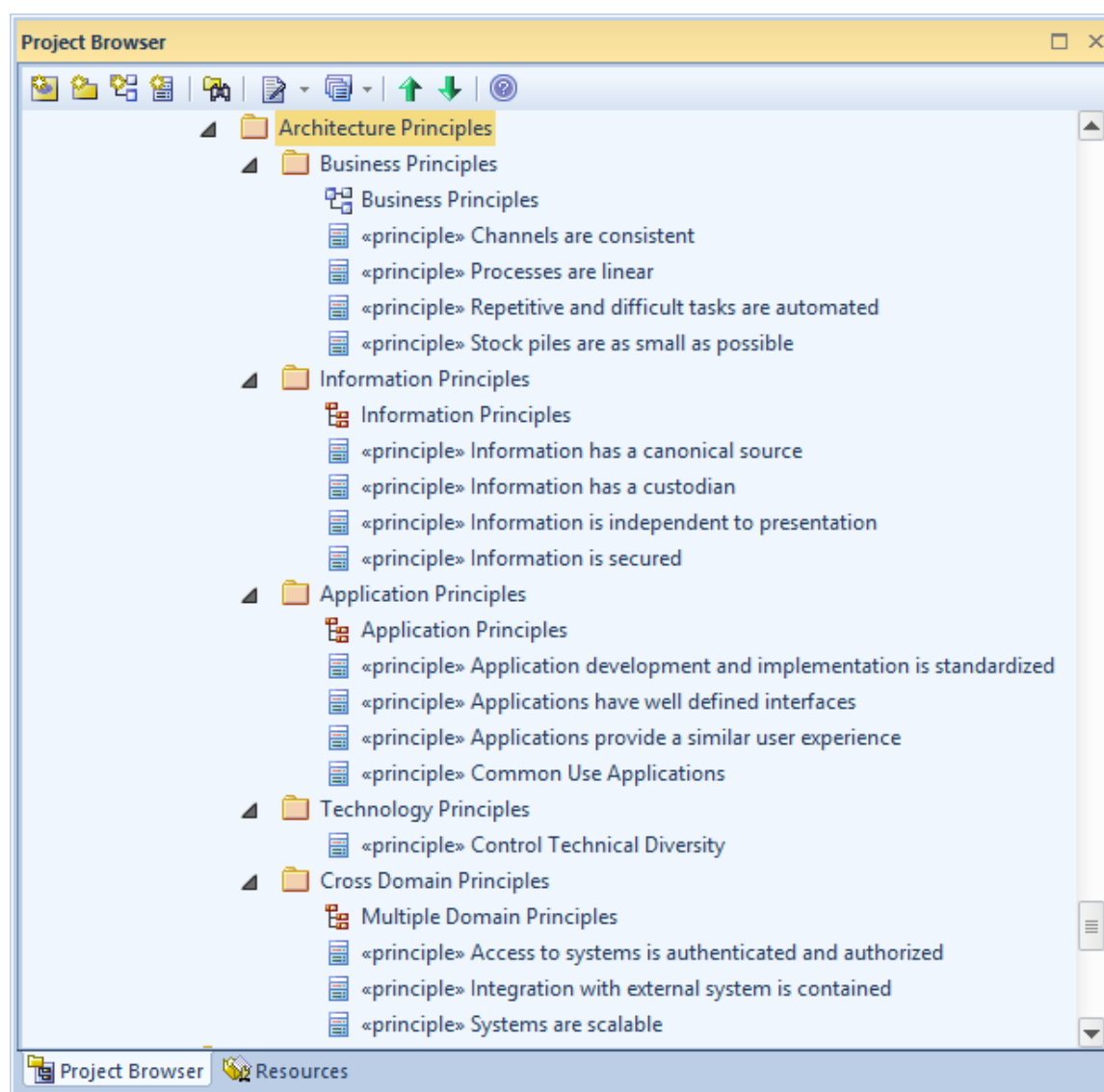


# Principes Architecture

Les principes Architecture jouent un rôle essentiel dans l'orientation du travail architecture qui a pour responsabilité ultime de définir l'orientation future de l'entreprise et les transitions dont elle a besoin pour atteindre cet état futur. Les principes Architecture sont généralement créés au moment de la mise en place du programme architecture , et sont examinés et ratifiés par le comité directeur Architecture . Il est important qu'ils soient alignés sur les principes d'entreprise existants, mais aussi qu'ils les interprètent d'une manière qui les rend significatifs et applicables au niveau de architecture . Il est courant de définir un ensemble de principes pour chacun des domaines architecture , avec un groupe commun qui couvre plusieurs domaines. Ces groupes de principes existent généralement :

- Principes Métier
- Principes d'information (données)
- Principes d'application
- Principes technologiques
- Principes de sécurité
- Principes inter-domaines

Les principes doivent être appliqués dans le contexte de l' architecture et des initiatives de mise en œuvre qui utilisent cette architecture . Il est recommandé aux architectes de domaine de travailler avec les équipes de mise en œuvre pour définir soigneusement les principes qui s'appliquent à une initiative particulière et la manière dont ils doivent être interprétés et appliqués.



## Dispenses

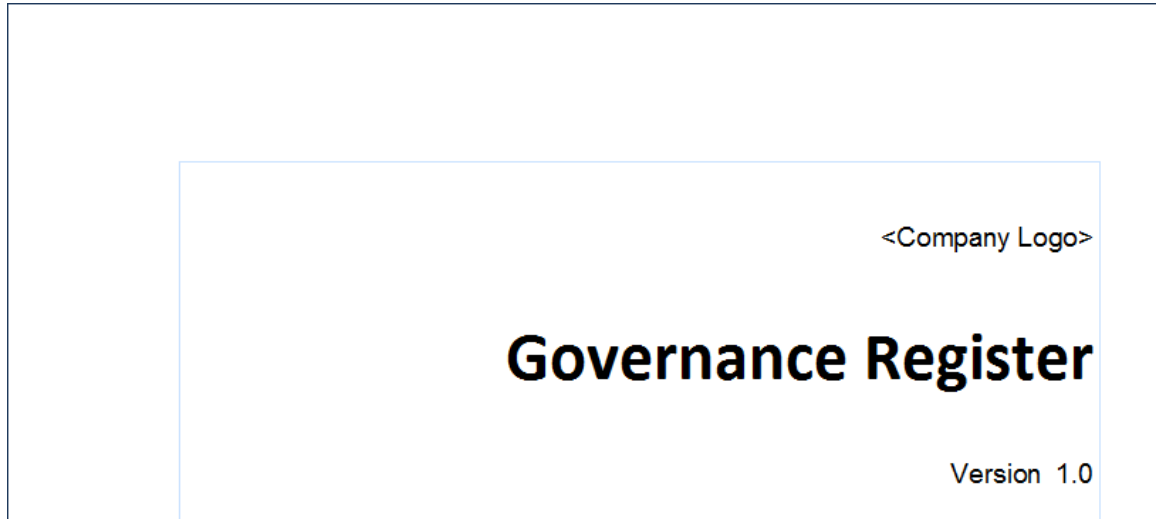
Il y aura des situations où l'application d'un ou plusieurs principes serait préjudiciable aux résultats souhaités. Dans ces situations, l'architecte en chef peut délivrer une dispense exemptant l'équipe de mise en œuvre de l'obligation de se conformer au principe. Ces dispenses doivent être enregistrées dans le registre de gouvernance.

# Gérer une Architecture d'Entreprise

La gestion d'une Architecture d'Entreprise est essentielle au succès global de l'entreprise et à moins que l'architecture ne soit gérée depuis sa création jusqu'à sa mise en œuvre et au-delà, elle ne fournira pas la valeur promise à l'entreprise.

# Gouvernance Architecture

La gouvernance des architectures est essentielle au succès du programme et des architectures qu'il crée. Quelle que soit la perfection d'une architecture, sans l'assurance qu'elle a été correctement mise en œuvre, la vision peut ne pas se concrétiser, la promesse faite aux parties prenantes sera vaine et la valeur commerciale ne se matérialisera jamais.



# Processus de gouvernance

Les artefacts architecturaux sont un actif critique de l'entreprise et doivent être gérés en conséquence. Ils ressemblent aux plans d'un bâtiment ou aux cartes qui guident un navire sur sa route. Le processus de gouvernance peut être défini dans Enterprise Architect à l'aide diagrammes d'activités UML , et les différents organismes peuvent être définis et les membres décrits. Le registre de gouvernance peut également être créé et maintenu à l'intérieur du Référentiel . Les organismes les plus importants du processus sont :

- Comité de pilotage Architecture
- Conseil Révision Architecture
- Architecte en chef
- Équipe Architecture
- Registre de gouvernance

## Comité de pilotage Architecture

Le comité directeur Architecture est l'organe législatif qui régit l'ensemble du programme et des efforts Architecture d'Entreprise . Il relève généralement du directeur de l'information ou du directeur technique, ou directement du conseil d'administration. Le comité directeur fournit guidage de haut niveau et est responsable de la gestion du programme et de l'application de la conformité, de l'approbation des principes et de la résolution des différends, des ambiguïtés et des conflits.

## Conseil Révision Architecture

Le comité Révision Architecture a pour fonction principale de réviser et d'évaluer les architectures, de créer et de maintenir des normes et des références. Architecture d'Entreprise peut être utilisé pendant le processus révision pour présenter et évaluer les architectures, les normes et les références et pour enregistrer l'avancement et les résultats de la révision .

## Registre de gouvernance

Le registre de gouvernance enregistre les activités et les décisions du comité directeur Architecture et du comité Révision Architecture , ainsi que les étapes importantes. Cela comprend l'acceptation des principes, des normes, des références, des architectures, des dispenses pour l'application des principes et plus encore. Il s'agit d'un registre vivant qui est essentiel en tant que registre ou journal du programme architecture .

## Comité de pilotage Architecture

Le comité directeur Architecture est l'organe législatif qui régit l'ensemble du programme et des efforts Architecture d'Entreprise . Il relève généralement du directeur de l'information ou du directeur technique, ou directement du conseil d'administration. Le comité directeur est responsable de la gestion du programme et de l'application de la conformité, de l'approbation des principes et de la résolution des différends, des ambiguïtés et des conflits. Le comité directeur fournit des guidage de haut niveau tandis que le conseil Révision Architecture fournit une expertise pour évaluer les architectures et leur conformité et transmet ces informations au conseil.

Enterprise Architect dispose de divers facilités pouvant être utilisés pour assister le comité de pilotage dans sa fonction. Les membres du conseil d'administration peuvent n'avoir besoin que d'un accès en lecture au référentiel et s'appuieront souvent sur des publications ou des rapports créés à partir du référentiel.

## Charte Architecture d'Entreprise

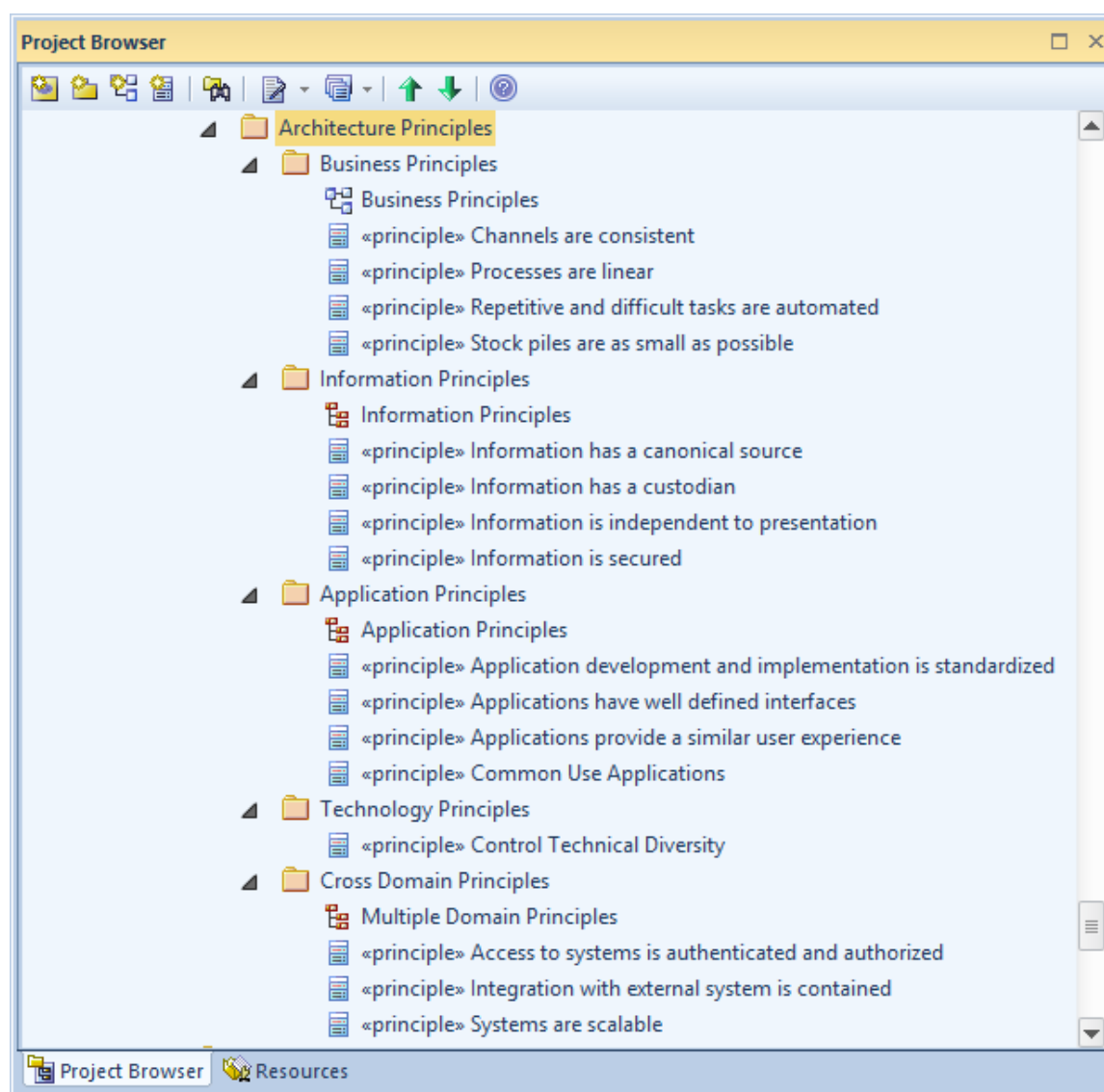
La charte Architecture d'Entreprise , ainsi que les principes, ressemblent à la constitution qui définit l'objectif du programme et ses relations avec d'autres organismes organisationnels tels que les bureaux de planification, de gestion de programmes et de projets et les équipes de mise en œuvre. Elle décrit comment Architecture d'Entreprise sera menée pour garantir que la vision de l'entreprise ait les meilleures chances de succès.

La Charte peut être stockée dans le Référentiel à l'aide d'un artefact de document ou, alternativement, si le document doit résider en dehors du référentiel, un artefact peut être utilisé qui référence le fichier externe ou la page Web à l'aide d'un lien hypertexte.

## Principes

Les principes sont un ensemble de lignes directrices qui prescrivent la manière dont une entreprise traduit sa stratégie commerciale en architectures et la manière dont ces architectures sont utilisées et mises en œuvre. De nombreuses organisations définissent les principes et ne veillent pas à ce qu'ils soient respectés. Ils sont souvent inclus dans la documentation mais ne sont pas utilisés activement pour guider et contraindre les architectures et les mises en œuvre. L'application des principes dans un contexte qui démontre sans ambiguïté comment le principe s'applique à une architecture donnée est essentielle à l'intérêt qu'ils procurent. Seul un sous-ensemble des principes s'appliquera à un contexte donné et il incombe à l'architecte de s'assurer que le principe est expliqué et illustré dans le contexte et au niveau de l' architecture prescrite.

Enterprise Architect peut être utilisé pour modéliser des principes et leur application à l'aide du concept de classificateurs et d'instances. Les principes sont définis comme des classes Unified Modeling Language (UML) et les instances des principes peuvent être utilisées pour guider les architectures individuelles et les équipes d'implémentation en décrivant comment les principes sont appliqués dans le contexte. Il s'agit d'une technique efficace car n'importe quel nombre d'instances de principes peut être créé et lié au principe parent.



## Registre de gouvernance

Le registre de gouvernance enregistre les activités et les décisions du comité directeur Architecture et du comité Révision Architecture, ainsi que les étapes importantes. Cela comprend l'acceptation des principes et du processus Architecture, ainsi que les dates et les procès-verbaux des réunions.



## Conseil Révision Architecture

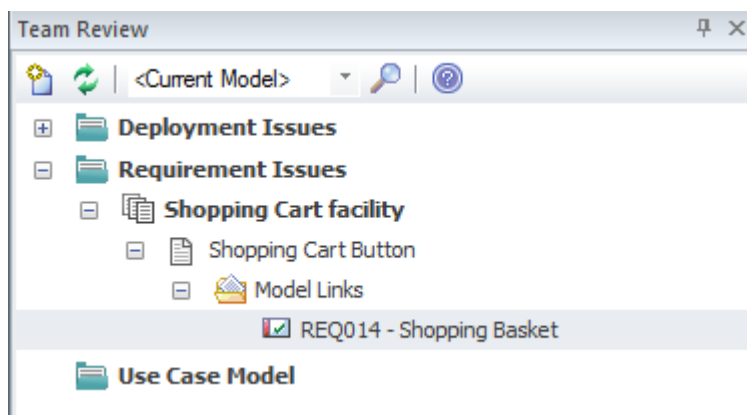
Le comité Révision Architecture a pour fonction principale de réviser et d'évaluer les architectures, ainsi que de créer et de maintenir des normes et des références. Le comité est composé de personnes expertes dans leur domaine ; il s'agit généralement des architectes du domaine et d'autres responsables techniques invités à donner leur avis si nécessaire. Le comité doit se réunir régulièrement pour évaluer les architectures et les implémentations, le plus souvent une fois par mois ou plus régulièrement si nécessaire. Il joue un rôle important au moment de la mise en place du programme, pour sélectionner et créer les normes et les références ; celles-ci sont maintenues et révisées en permanence. Ainsi, le cap des technologies de l'information est fixé par le comité directeur Architecture et le comité Révision Architecture est là pour s'assurer que l'informatique reste sur la voie choisie.

Enterprise Architect dispose d'un certain nombre d'outils utiles pour aider à la mise en place et au fonctionnement du Conseil. Il s'agit notamment des artefacts et des artefacts de document pour maintenir les normes et les références et le registre de gouvernance ; une Bibliothèque d'Équipe Facilité pour mener révisions ; des discussions informelles pour créer des commentaires sur les architectures et leurs constituants, et bien plus encore.

### Révisions Architecture

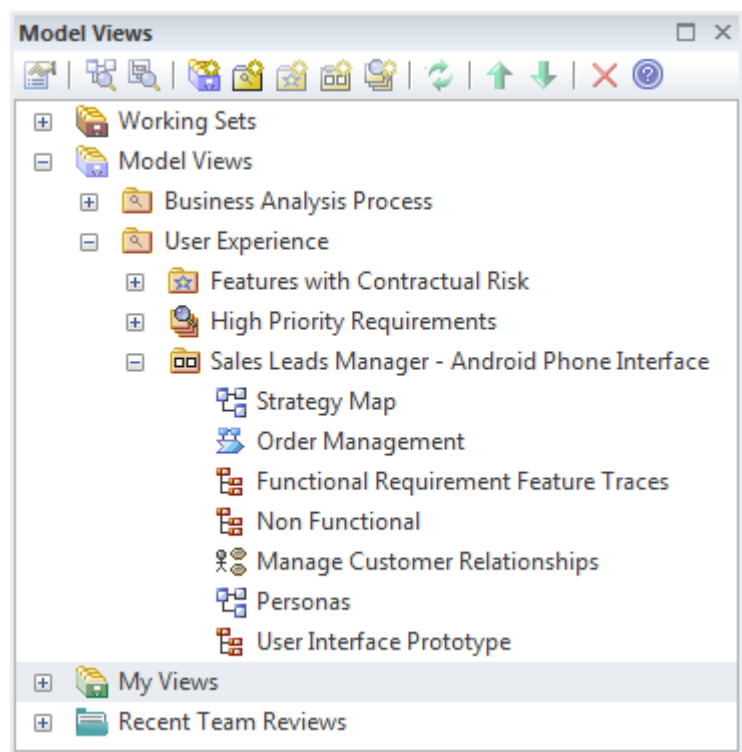
Enterprise Architect dispose d'un certain nombre d'outils utiles qui peuvent être utilisés pour mener révisions notamment la fenêtre Bibliothèque facilité qui peut être utilisée pour planifier et mener révisions Architecture .

En savoir plus : [The Model Library](#)



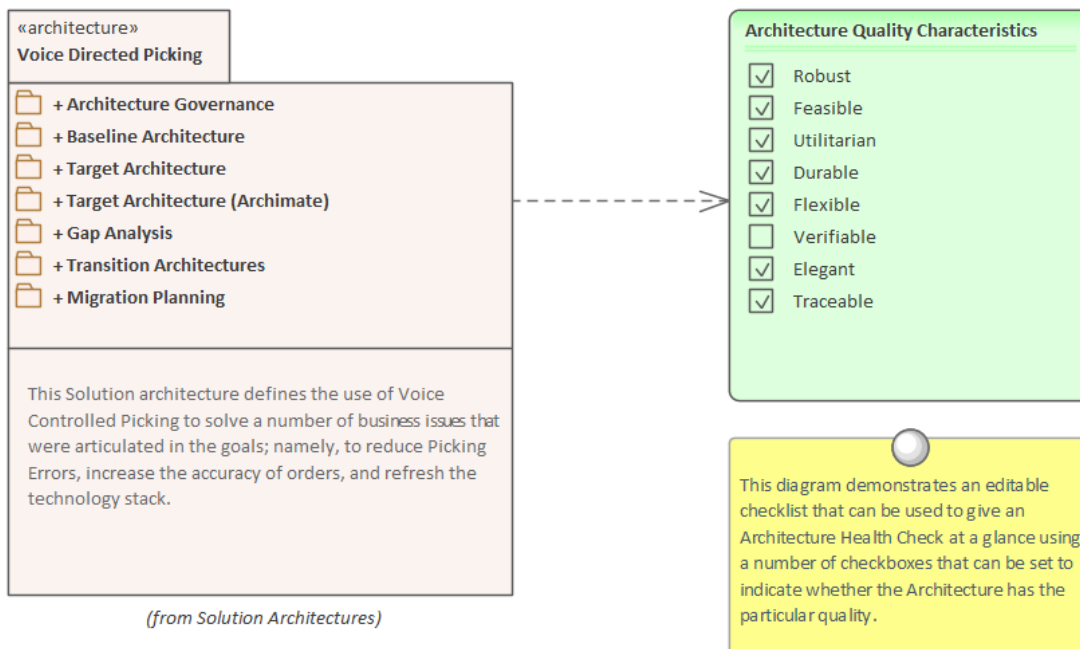
L'outil Modèle Vues dispose d'un facilité qui peut être utilisé pour organiser une visite guidée des architectures montrant les diagrammes qui intéressent le processus révision . Des liens Modèle peuvent être créés vers n'importe quelle révision ce qui permet à un réviseur de lier une variété d'éléments et diagrammes à la révision .

En savoir plus : [Model Views](#)



Les listes de contrôle peuvent être utilisées dans le cadre d'un processus révision pour garantir qu'une Architecture , une norme ou une référence est conforme aux critères prescrits en matière de qualité et de bonnes pratiques. La liste des éléments peut être configurée en fonction d'une organisation et un nombre illimité de listes de contrôle peuvent être créées et appliquées.

En savoir plus : [Requirements Checklist](#)



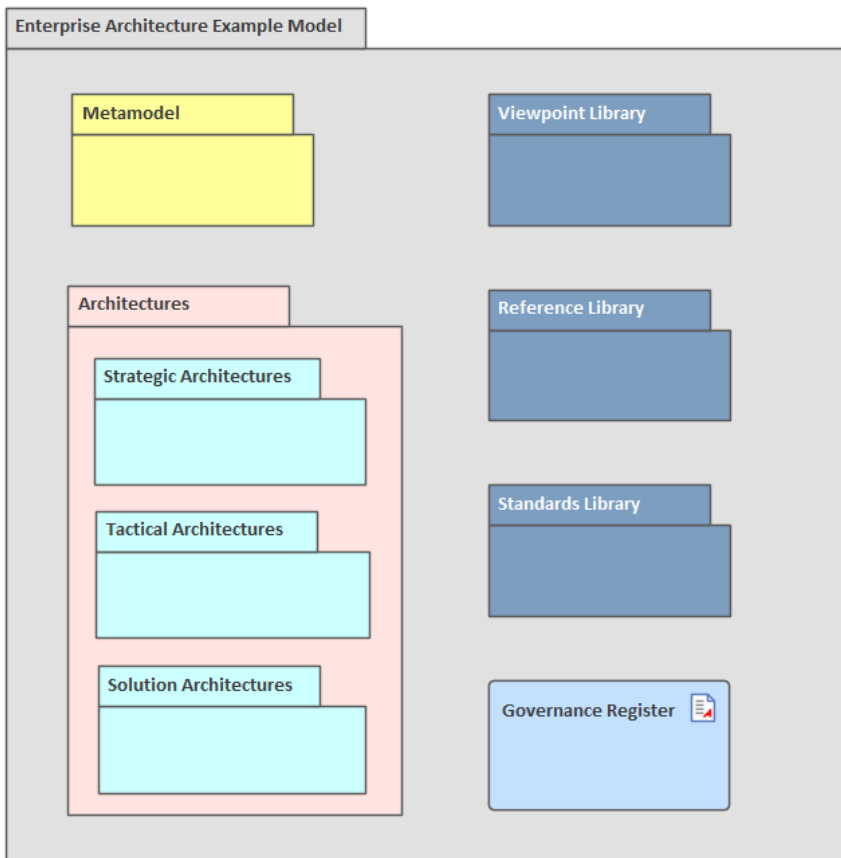
## Registre de gouvernance

Le registre de gouvernance enregistre les activités et les décisions du comité Révision Architecture , ainsi que les étapes importantes. Cela comprend l'acceptation des principes et du processus Architecture , ainsi que les dates et les

procès-verbaux des réunions.

## Normes et références

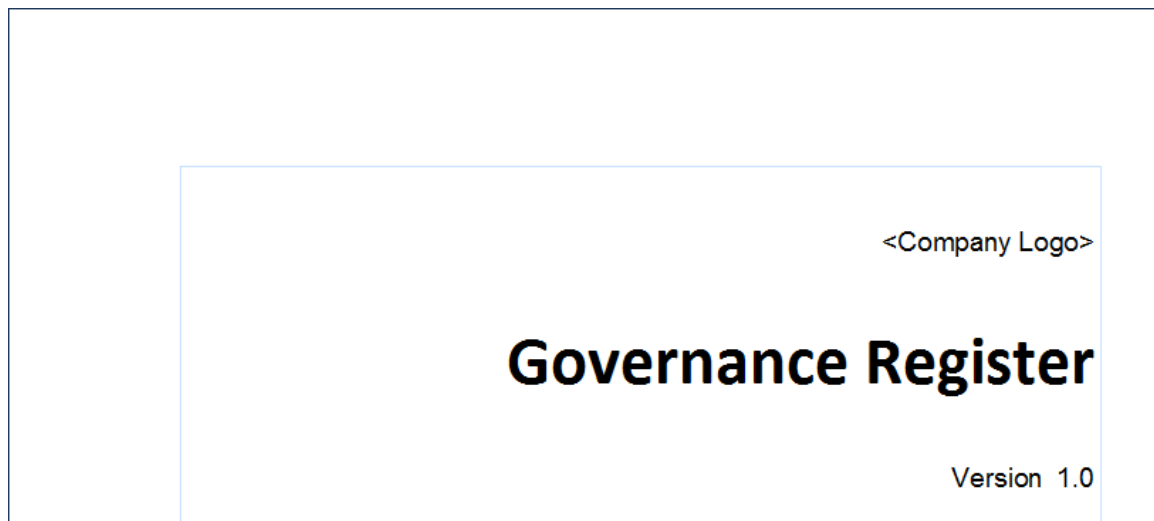
Les normes et les références sont généralement élaborées au moment de la mise en place du programme architecture , mais elles sont souvent complétées au fur et à mesure que les travaux sur architecture sont entrepris. Par exemple, de nouvelles normes géospatiales gouvernementales ou industrielles peuvent être élaborées et diffusées après la création de la bibliothèque de normes initiale.



# Registre de gouvernance

Le registre de gouvernance enregistre les activités et les décisions du comité directeur Architecture et du comité Révision Architecture , ainsi que les étapes importantes. Cela comprend l'acceptation des principes, des normes, des références, des architectures, des dispenses pour l'application des principes, etc. Il s'agit d'un registre vivant qui constitue un registre ou un journal essentiel du programme architecture . Il deviendra indispensable lorsque des enquêtes formelles ou juridiques seront menées et que des problèmes humains, commerciaux ou techniques seront soulevés concernant les architectures ou les processus par lesquels elles ont été conçues et mises en œuvre.

Enterprise Architect peut être utilisé pour stocker le registre de gouvernance directement dans le référentiel à l'aide d'un artefact de document ou, si pour une raison de conformité, il doit être stocké en dehors du référentiel, il peut être lié à partir d'un élément d'artefact dans le référentiel.



## Registre interne

Le registre peut être configuré dans Enterprise Architect à l'aide d'un artefact de document, qui est un document RTF à l'intérieur du référentiel. Il présente l'avantage d'être proche des éléments de l' Architecture et des liens peuvent être inclus vers différentes parties de l' Architecture . Si la sécurité a été activée, l'élément Registre peut être verrouillé pour mise à jour par l' Enterprise Architect , qui doit avoir la responsabilité de le maintenir. Le document peut être facilement exporté vers un fichier externe si nécessaire.

En savoir plus : [Document Artifacts](#)

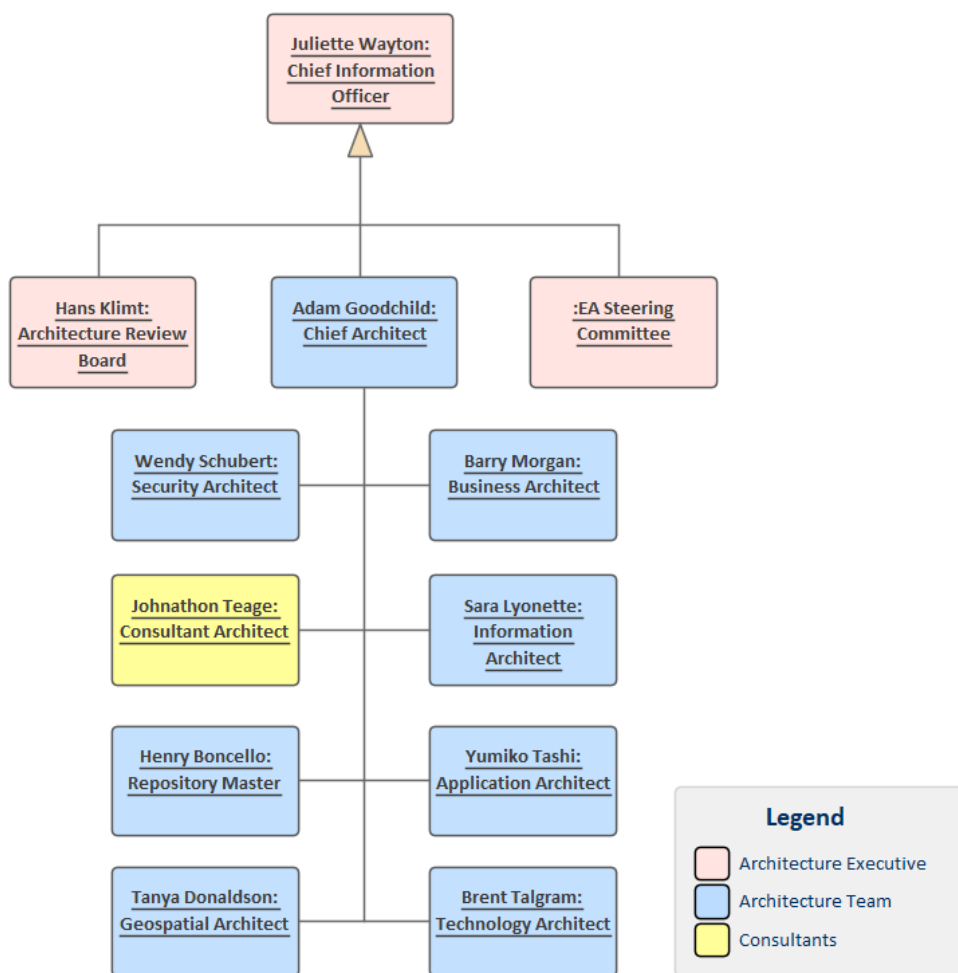
## Registre externe

Il peut arriver qu'un registre existe déjà ou qu'une entreprise exige que le registre soit stocké dans un autre outil tel qu'un registre de politiques ou un système intranet. Dans ces cas, un élément Artifacts peut être utilisé comme espace réservé pour le document externe ou la page Web et une référence à celui-ci peut être stockée sous forme de fichier ou de référence URL. Cela permet au registre d'être visible et lancé depuis l'intérieur du référentiel.

En savoir plus : [Artifact](#)

# Développer une Architecture d'Entreprise

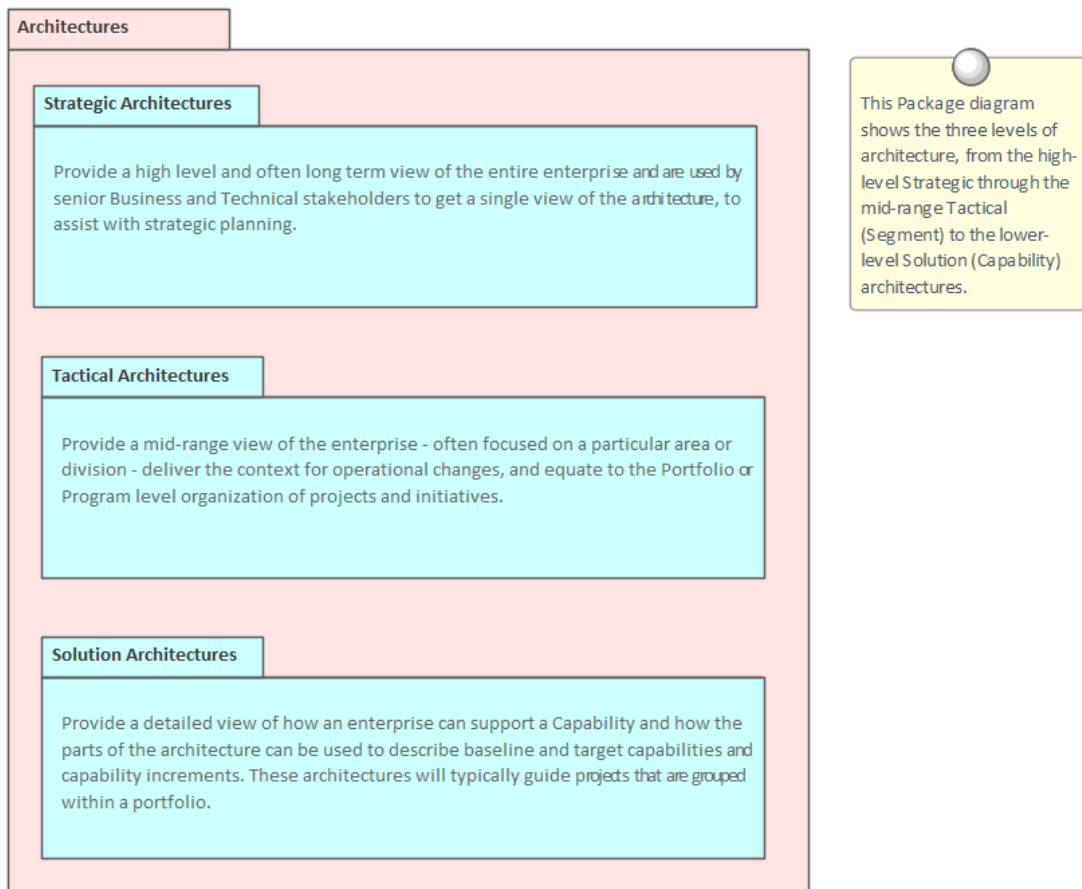
Le développement d'une Architecture d'Entreprise est une tâche complexe et chronophage qui implique une équipe multidisciplinaire d'architectes. En fin de compte, les architectures doivent apporter valeur à l'entreprise et cela ne peut être réalisé qu'avec l'engagement des parties prenantes. Sans un plan complet d'engagement et de communication avec les parties prenantes, les architectures ne parviendront inévitablement pas à offrir les avantages commerciaux escomptés. L'Architecture d'Entreprise doit être un produit cohérent et bien organisé qui apporte un sens à toutes les parties prenantes, même s'il comprend un certain nombre de contenus architecturaux interdépendants et rédigés de manière assez distincte. De cette manière, l'architecte en chef doit jouer un rôle éditorial, en veillant à ce que les architectures Métier, Information, Application, Technologie, Sécurité, Géospatiale et Sociale soient fusionnées en un tout cohérent. L'Architecture doit servir de guide aux équipes de mise en œuvre, de source de matériel pour la prise de décision et de description d'un système avant ou après sa construction. Le processus Architecture doit être bien défini, répétable et flexible pour faire face à la grande variété de problèmes et d'opportunités qui seront présentés au programme. L'équipe Architecture est fondamentale pour l'exécution du processus et les architectures qui en résultent.



# Architectures

Les architectures constituent le mécanisme d'organisation clé du contenu architectural ; elles constituent l'énoncé de conception ou de solution à un problème ou à une opportunité proposée, ou la documentation d'un système existant. Les architectures peuvent être définies à différents niveaux, notamment :

- Stratégique - Long terme dans la fourchette de 3 à 5 ans
- Tactique - Moyen terme dans la fourchette de 1 à 2 ans
- Solution - Court terme dans la fourchette de 3 à 12 mois

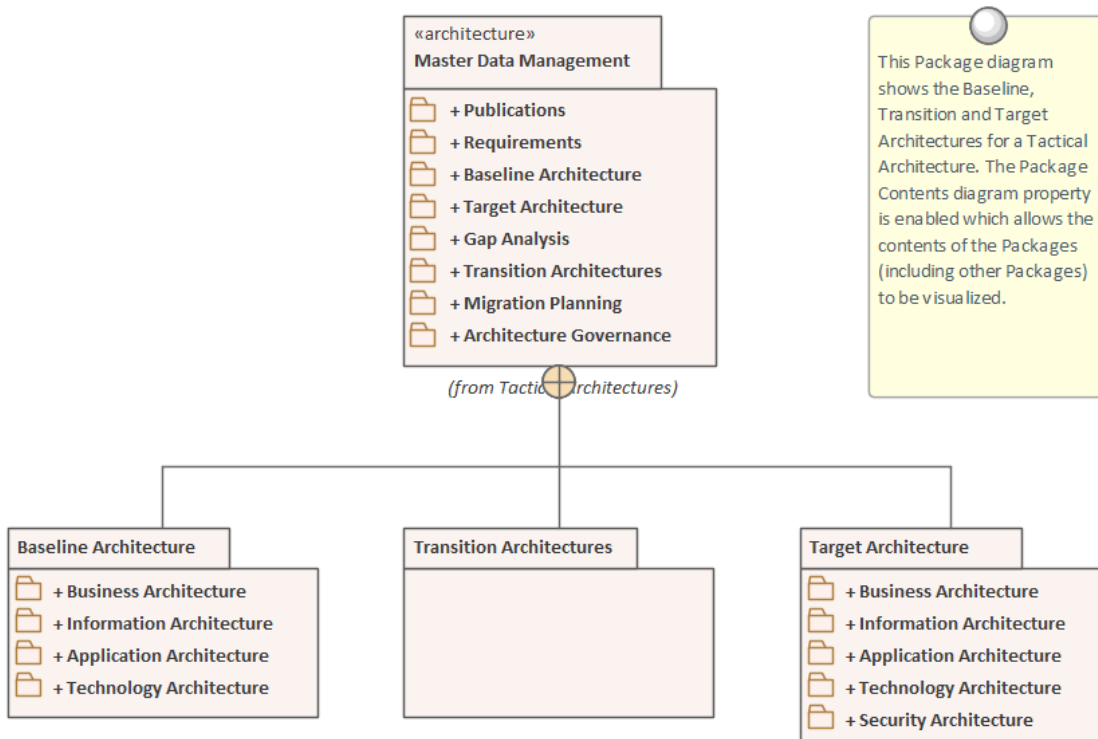


Ils couvrent également un certain nombre de disciplines qui sont toutes intégrées dans une vision unique et cohérente de la conception du système. Il n'est pas possible pour une seule personne ou une seule discipline de comprendre et d'articuler l' Architecture à tous les niveaux. Ainsi, un architecte Métier est nécessaire pour interpréter le plan stratégique, un architecte de l'information catégorise les données de l'entreprise, un architecte d'application articule les interfaces entre les composants et un architecte technologique est nécessaire pour définir les serveurs et les périphériques qui effectuent finalement le travail. Leur travail aboutit à quatre architectures de domaine principales :

- Métier Architecture
- Architecture de l'information
- Architecture d'application
- Architecture technologique

La plupart des cadres décrivent des sous-ensembles analogues ou similaires d'une Architecture d'Entreprise , car la division repose en grande partie sur les unités organisationnelles effectuant des travaux dans ces domaines.

Des architectures de base, de transition et cibles peuvent également être définies.



## Métier Architecture

Une Architecture Métier bien articulée est la pierre angulaire d'une réussite de l' Architecture d'Entreprise globale. Elle définit les moteurs de l'activité, la stratégie d'entreprise, les modèles opérationnels, les buts et les objectifs que l'organisation doit avoir pour réussir sa transition dans un environnement commercial potentiellement concurrentiel et perturbateur. Les architectes travaillant dans les autres disciplines architecture doivent comprendre l' Architecture Métier comme base de leurs propres descriptions architecture et comme guide des résultats commerciaux à atteindre.

L' Architecture Métier consistera généralement en une description des architectures de base et cible avec une série de transitions définies qui peuvent être exécutées et qui seraient décrites sur diagrammes Feuille de Route .

Enterprise Architect dispose d'une large gamme de fonctionnalités qui peuvent être utilisées pour modéliser l' Architecture Métier et pour créer des visualisations convaincantes qui aideront les parties prenantes de niveau exécutif et les responsables hiérarchiques à comprendre comment leurs stratégies sont traitées par les architectures. Lorsqu'un programme architecture est mis en place ou qu'une architecture métier est initiée, on constate généralement qu'un certain nombre de matériaux architecturaux importants sont disponibles, tels que les énoncés de mission et de vision, les plans stratégiques, les moteurs et objectifs commerciaux et - le plus souvent - les processus et capacités commerciaux sont au moins commencés, même s'ils ne sont pas terminés. Enterprise Architect dispose d'une facilité pratique pour importer le contenu des feuilles de calcul et tableaux de traitement de texte directement dans le référentiel, ce qui permet d'économiser du temps et des efforts.

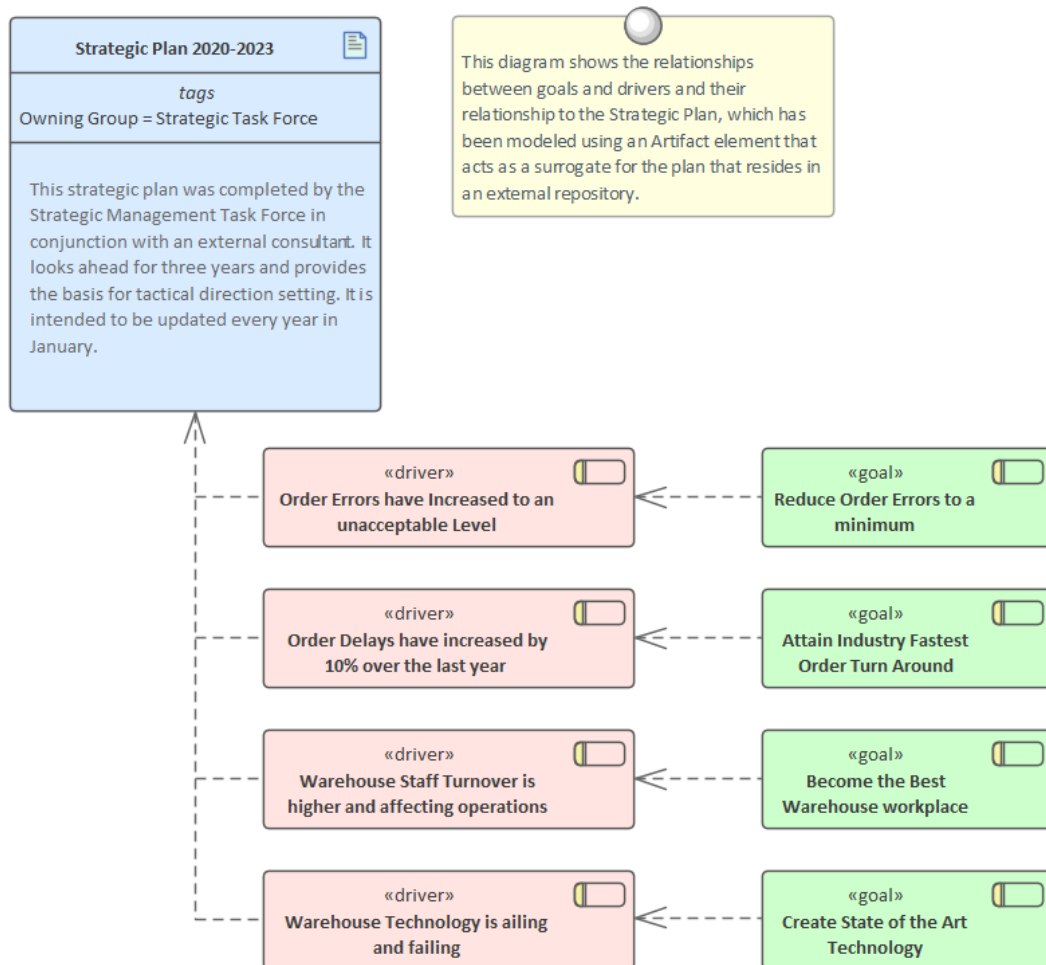


# Plans stratégiques

Le plan stratégique est une source d'informations riche qui fournira le contexte stratégique des architectures d'entreprise. Il est essentiel que les architectures stratégiques soient alignées sur le contenu de ce document. Le plan stratégique comprendra généralement des éléments commerciaux qui ne sont peut-être pas pertinents pour le programme Architecture d'Entreprise, et ceux-ci peuvent être omis. Cependant, il est courant à l'ère de l'information que de nombreuses initiatives commerciales, objectifs stratégiques, analyses concurrentielles, définitions d'orientation et analyses SWOT aient une base informatique. Il est également important de se rappeler que le plan stratégique est généralement mis à jour chaque année, ou plus fréquemment lorsque les forces de l'environnement commercial influencent ou menacent le plan d'une manière ou d'une autre.

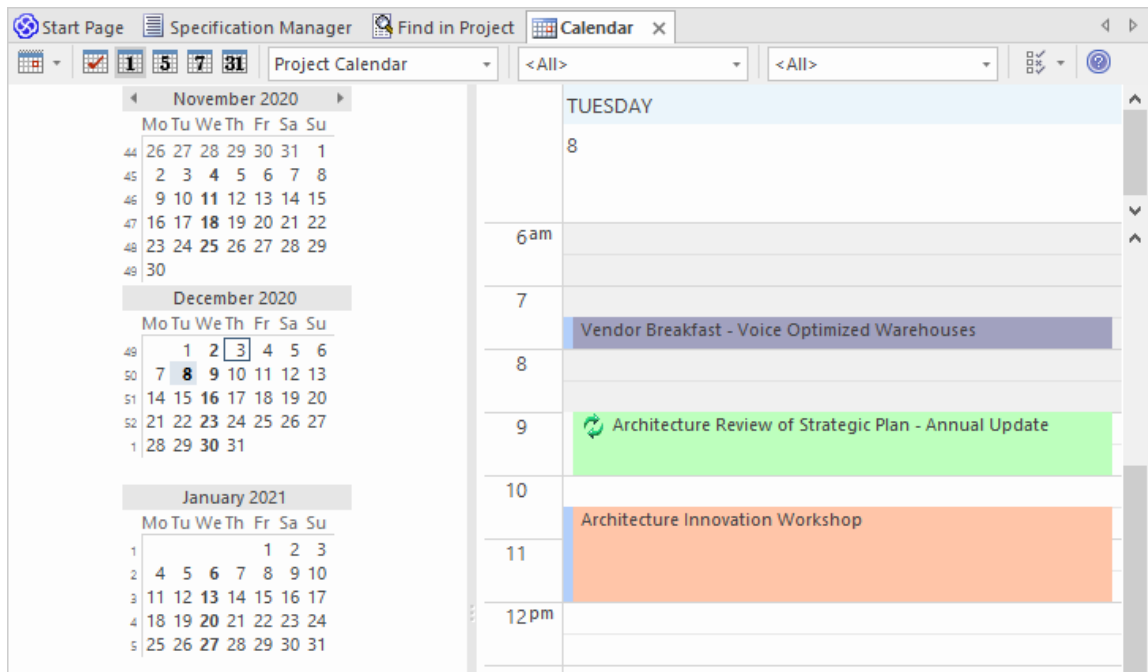
Les architectes Métier recueillent généralement des informations auprès des stratèges de l'entreprise et doivent être au courant des discussions et des décisions de haut niveau concernant les plans futurs de l'entreprise et de ses organisations. Ces informations sont traduites en modèles architecture d'entreprise qui distillent les informations importantes et pertinentes et les présentent dans un modèle qui peut être articulé avec les autres domaines architecture.

Enterprise Architect dispose d'un certain nombre de facilités qui permettent de garantir que l'alignement de architecture avec les plans stratégiques peut être visualisé dans un format adapté aux dirigeants et aux parties prenantes concernées. Le plan d'affaires réside généralement dans un référentiel d'entreprise, mais un lien hypertexte peut être créé à partir d'un artefact dans Enterprise Architect qui lancera le plan stratégique ou d'autres documents. L'artefact agit comme un substitut du plan externe et des éléments pour les énoncés de mission et de vision, les buts, les objectifs, les moteurs, l'analyse concurrentielle et plus encore peuvent être créés dans le référentiel.



Les diagrammes, matrices et listes qui décrivent ce contexte stratégique et la manière dont il a été distillé pour former la base du travail architecture doivent être fournis aux parties prenantes de niveau exécutif dans une vue adaptée à leurs besoins. Cela servira alors de double vérification pour s'assurer que l'architecte Métier et l'architecte en chef ont interprété correctement le contenu stratégique. Le fait de ne pas effectuer cette étape au départ et à chaque fois que le

plan stratégique (ou son équivalent) est modifié pourrait entraîner des architectures et des initiatives de mise en œuvre qui résolvent le mauvais problème. Le calendrier peut être utilisé pour planifier des réunions et pour servir de rappel pour réviser le plan stratégique au moins une fois par an, voire plus fréquemment.



Enterprise Architect est une plate-forme modélisation conforme aux normes qui permet de construire des modèles riches qui aident les équipes de mise en œuvre, mais elle fournit également les facilités pour créer des vues convaincantes de l'architecture pour les cadres et les parties prenantes de l'entreprise qui sont plus à l'aise avec la visualisation des images.

### Warehouse Modernization Tactical Architecture

This tactical architecture describes the modernization of the traditional warehouses and the regional distribution warehouses although the solutions in the two facilities will be different reflecting the level of stock that is maintained and the vast differences in the number of orders processed.

#### Current Warehouse Operations



#### Manual Pickers and Forklifts

Current warehouse picking is carried out with a combination of forklifts and hand picking requiring workers to walk up to 12 kilometers a day.

#### Future Warehouse Operations



#### Mobile Robotic Drive Units

Future warehouse picking in the major distribution centers will be orchestrated by a team of Mobile Robotic Drive Units that will bring the items to the packers.



## Mission et vision

Les énoncés de mission et de vision existent généralement déjà lorsqu'un programme architecture est mis en place ou qu'un Métier Architecture est lancé, mais il y aura des cas où ils n'existent pas, ou bien l'énoncé de mission existe mais l'énoncé de vision n'est pas disponible. Ces deux énoncés très simples ont des objectifs différents :

- Un énoncé de mission décrit le secteur d'activité de l'organisation et son objectif.
- L'énoncé de vision est comme un résumé des objectifs de l'organisation ou un synopsis du plan stratégique ; il décrit où l'organisation veut être dans le futur et quelles sont ses aspirations

Ces deux énoncés sont utiles à inclure dans une Architecture Métier car ils fournissent une définition très brève et claire de ce qu'est l'organisation et de ce qu'elle veut devenir. Les objectifs commerciaux doivent être liés à l'énoncé de vision, offrant ainsi une traçabilité vers l'orientation stratégique fondamentale de l'organisation.

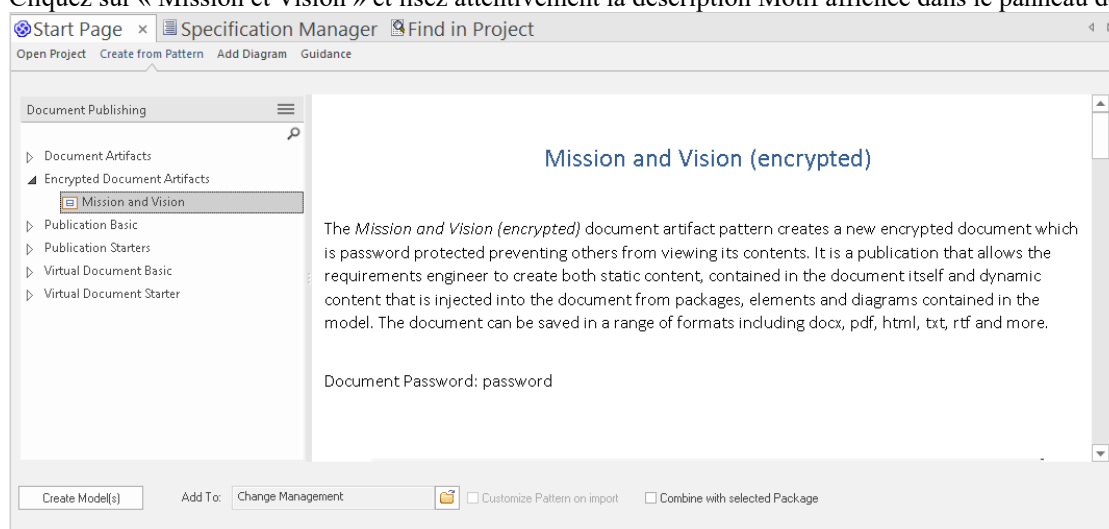
Avec Enterprise Architect, vous disposez de plusieurs méthodes pour créer des instructions de mission et de vision dans votre modèle, en fonction de la manière dont vous souhaitez définir et utiliser les instructions et les objets qui les représentent. Certaines de ces méthodes sont décrites dans les sections restantes de cette rubrique.

### En tant que document crypté

Si vous définissez de nouveaux énoncés de mission et de vision et que vous souhaitez enregistrer le contexte de chaque énoncé, ce que les énoncés résument, comment ils ont été conçus et qui y a contribué, vous pouvez générer ces énoncés plus larges et plus détaillés sous forme de document modèle à partir d'un Motif sélectionné dans le Constructeur de Modèle. Ce document est essentiel à l'entreprise et à ses développements, il est donc généré sous forme de document crypté avec protection par mot de passe. Cela protège le document contre tout accès et modification non contrôlés ; lorsque vous souhaitez le publier, vous pouvez l'enregistrer dans un emplacement de fichier externe pour un accès public.

Suivez ces étapes :

1. Dans la fenêtre Navigateur, cliquez-droit sur le Paquetage pour contenir le document, et sélectionnez l'option de menu ' Modèle builder (bibliothèque de motif) '. dialogue Constructeur de Modèle s'affichent.
2. Cliquez sur le bouton <nom de la perspective> et sélectionnez « Tous ».
3. Dans la Barre de Filtre située directement sous le bouton <nom de la perspective>, saisissez « Mission et vision ». L'option « Artefacts de documents chiffrés » s'affiche dans le panneau de gauche, développée pour afficher « Mission et vision ».
4. Cliquez sur « Mission et Vision » et lisez attentivement la description Motif affichée dans le panneau de droite.



5. Cliquez sur le bouton Créer Modèle pour créer le document dans le Paquetage sélectionné. L'élément s'affiche dans la fenêtre Navigateur sous ce format :

 «EncryptedDocument» EncryptedDocumentTest

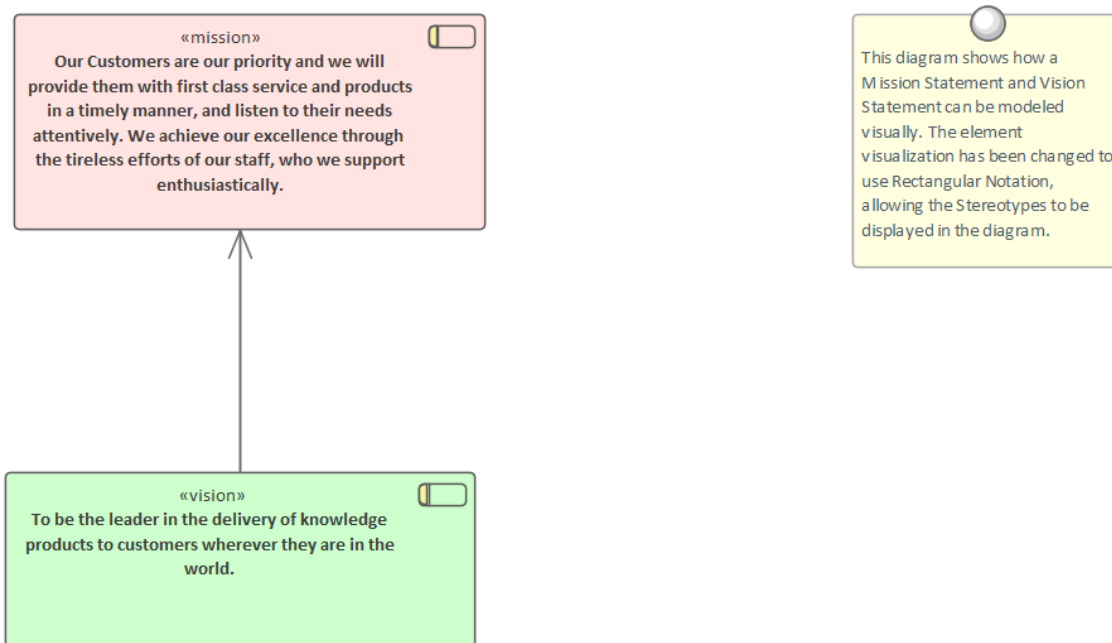
6. Double-cliquez sur l'élément à décrypter et ouvrez le document dans l'éditeur de documents. Une prompt s'affiche pour saisir le mot de passe du document.
7. Tape le mot de passe (comme indiqué dans la description Motif que vous avez lu dans le Constructeur de Modèle ). Le document gabarit s'ouvre pour que vous puissiez le compléter.

Le document chiffré est également un Document Personnalisé . Le gabarit Mission et Vision fournit un certain nombre de styles et de sections et de textes standard, mais vous pouvez saisir et formater votre propre texte en tant que texte statique, et également faire glisser des objets depuis la fenêtre Navigateur , qui deviennent des sections de texte dynamiques dans le document. Chaque section de texte dynamique possède son propre gabarit ou fragment gabarit sélectionné par l'utilisateur pour formater les informations extraites de l' object , et ces informations sont actualisées à partir du modèle chaque fois que le document est ouvert ou chaque fois que vous prompt spécifiquement au système de mettre à jour les informations.

Pour plus d'informations, consultez les rubriques d'aide *Document Personnalisé* et *Artefact* .

## Comme Exigences stéréotypées

Si vous souhaitez utiliser des énoncés de mission et de vision courts, directs et essentiels, vous pouvez les modéliser à l'aide du mécanisme d'extension UML des stéréotypes sur les éléments. Les éléments de l'énoncé peuvent être inclus dans diagrammes et reliés à d'autres éléments tels que les buts et, à leur tour, les objectifs. Ces diagrammes sont convaincants pour les cadres supérieurs et les responsables hiérarchiques, qui peuvent voir clairement que le travail architecture et les initiatives de mise en œuvre ultérieures peuvent être retracés jusqu'aux primitives stratégiques.



Dans cette illustration, un diagramme logique (classe) a été créé et deux éléments d'exigence ont été glissés sur le diagramme depuis la page Commun de la boîte à outils.

Dans la fenêtre Propriétés , dans le champ 'Stéréotype', un élément d'exigence a reçu le stéréotype ' Architecture d'Entreprise ::mission', et l'autre le stéréotype ' Architecture d'Entreprise ::vision'. Le nom de chaque élément est l'énoncé de Mission ou de Vision lui-même.

## Comme d'autres types d'éléments

Selon le langage ou l'outil modélisation que vous utilisez, les énoncés de mission et les énoncés de vision peuvent être représentés par différents types d'éléments. Par exemple, dans :

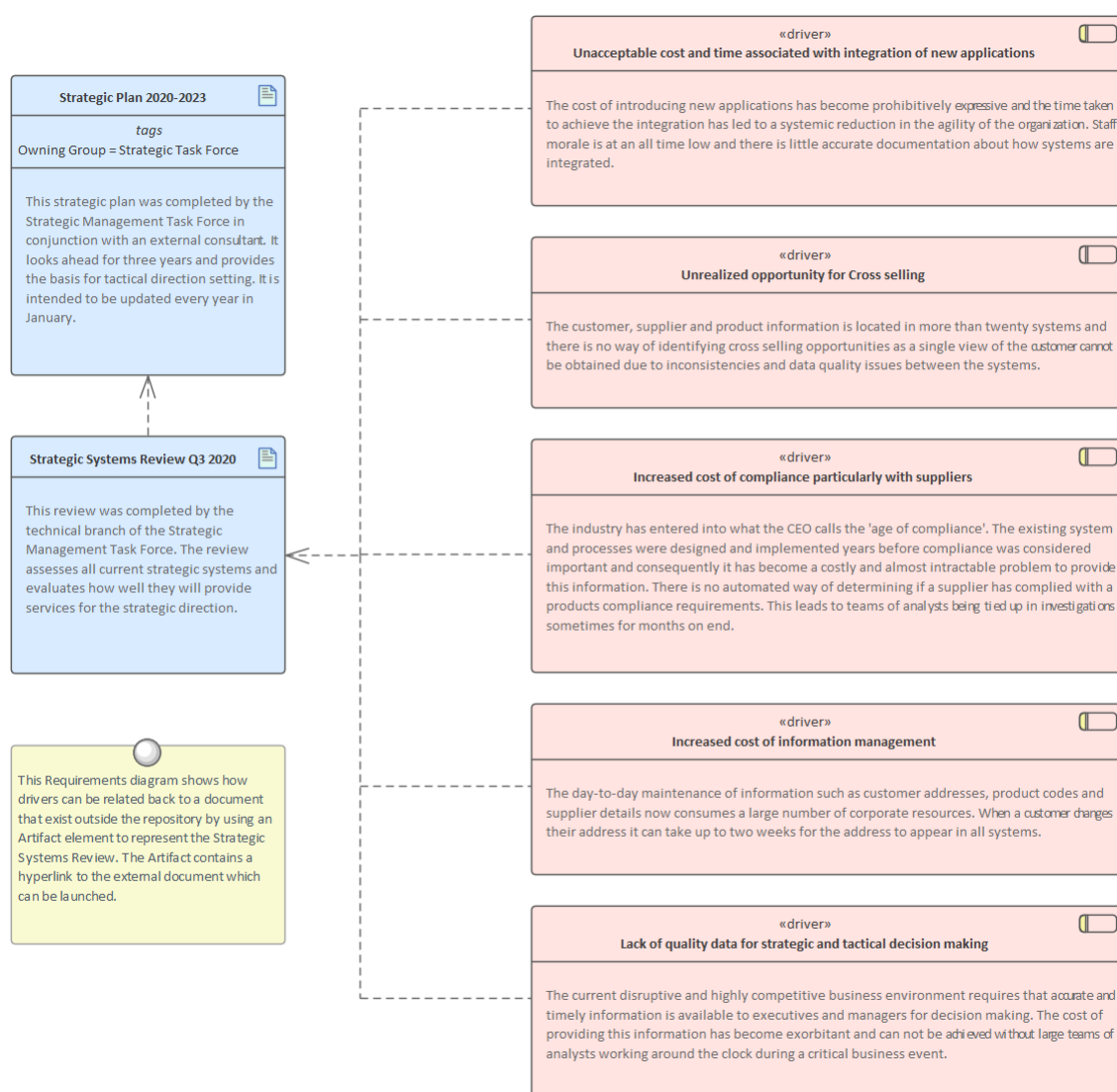
- TOGAF, dans le cadre conceptuel et le Business Motivation Model , une mission ou une vision peut être définie dans le document lié non chiffré d'un artefact de document
- Une carte stratégique, les énoncés peuvent être représentés par des éléments de classe stéréotypés
- Un Business Motivation Model , les énoncés sont représentés par des éléments d'exigence stéréotypés
- UPDM 2.0, les instructions peuvent être rendues sous forme d'éléments d'activité stéréotypés
- Le Cadre Zachman , les énoncés sont définis par des éléments d'artefact simples

Dans chaque cas, vous faites glisser l'icône de l'élément depuis la page de la boîte à outils appropriée, puis vous appliquez l'instruction comme nom d'élément ou définissez une instruction plus détaillée dans un document lié sur l'élément.

# Conducteurs

Les facteurs déterminants sont les événements, les conditions ou les circonstances qui incitent une entreprise à modifier certains aspects de ses objectifs, et donc ses activités commerciales ou ses solutions techniques. Il est courant que seuls les objectifs et les buts soient présentés, mais il est essentiel de comprendre les facteurs déterminants pour comprendre les besoins de haut niveau (buts) exprimés par les parties prenantes au niveau exécutif. Les hypothèses et les contraintes doivent également être analysées conjointement avec les facteurs déterminants pour garantir que le contexte global des objectifs est bien compris. Il existe de nombreux facteurs déterminants différents, notamment :

- Légal ou réglementaire - *par exemple, une nouvelle loi régissant l'utilisation des cartes de crédit*
- Culturel ou social – *par exemple l'acceptation d'un produit sur un nouveau marché*
- Financier et économique - *par exemple, réduction des bénéfices due aux variations du taux de change des capitaux étrangers empruntés*
- Organisationnel ou culturel – *par exemple, taux de rotation élevé du personnel dans une division ou une unité commerciale particulière*



Les facteurs déterminants peuvent être d'origine interne, comme les pressions financières ou budgétaires, ou externe, comme les obligations réglementaires ou les contraintes imposées par la concurrence. Ils peuvent être descendants, sous la forme de facteurs stratégiques, comme le respect de la réglementation et les changements de règles, ou ascendants, sous la forme de facteurs tactiques, comme les changements technologiques ou les opportunités découvertes par des

audits, des évaluations de performance, des enquêtes ou d'autres mécanismes.

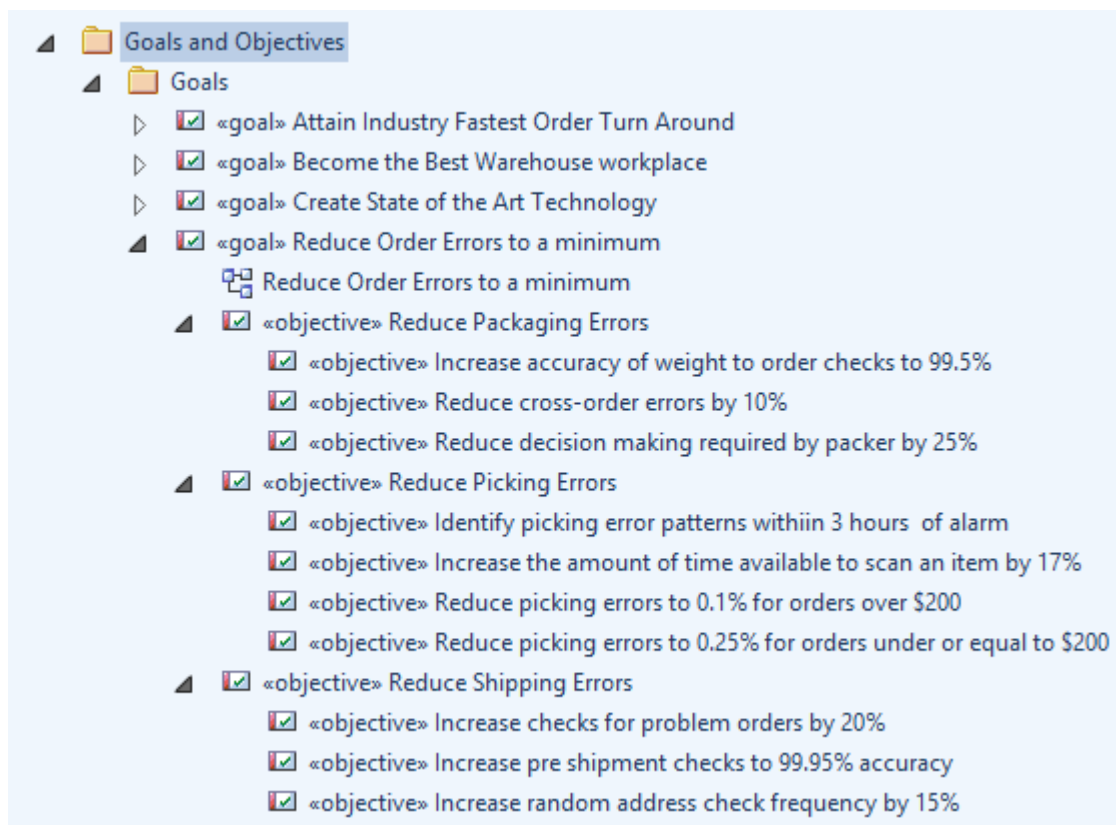
Enterprise Architect prend support la modélisation des facteurs stratégiques et tactiques à l'aide d'un élément de facteur stéréotypé qui peut être lié aux objectifs et à d'autres éléments organisationnels pour montrer comment l'organisation doit réagir. Ils peuvent également être liés via l'objectif ou les objectifs à une partie prenante qui peut aider à valider que le facteur et ses relations avec les objectifs, les contraintes et les hypothèses sont corrects. Cela doit être fait de manière collaborative et les parties prenantes peuvent réviser les modèles directement dans le référentiel ou en consultant la documentation qui a été générée automatiquement à partir des modèles à l'aide gabarits intégrés ou personnalisés.

## Buts et objectifs

Les objectifs représentent la décomposition de la stratégie et sont des aspirations que l'entreprise entend atteindre. Ils sont importants car ce sont des énoncés qui peuvent être utilisés comme points d'ancrage pour l'architecture. Certains cadres et méthodes les considéreront comme étant en dehors du champ d'application de l'architecture et fournissant simplement un contexte. Quoi qu'il en soit, il est essentiel qu'ils soient modélisés pour fournir un point de référence pour l'architecture d'entreprise. Une fois les objectifs modélisés, il deviendra très probablement évident que certains d'entre eux ne pourront pas être atteints par la seule technologie, mais nécessiteront généralement des solutions commerciales pures pour les traiter en partie ou en totalité.

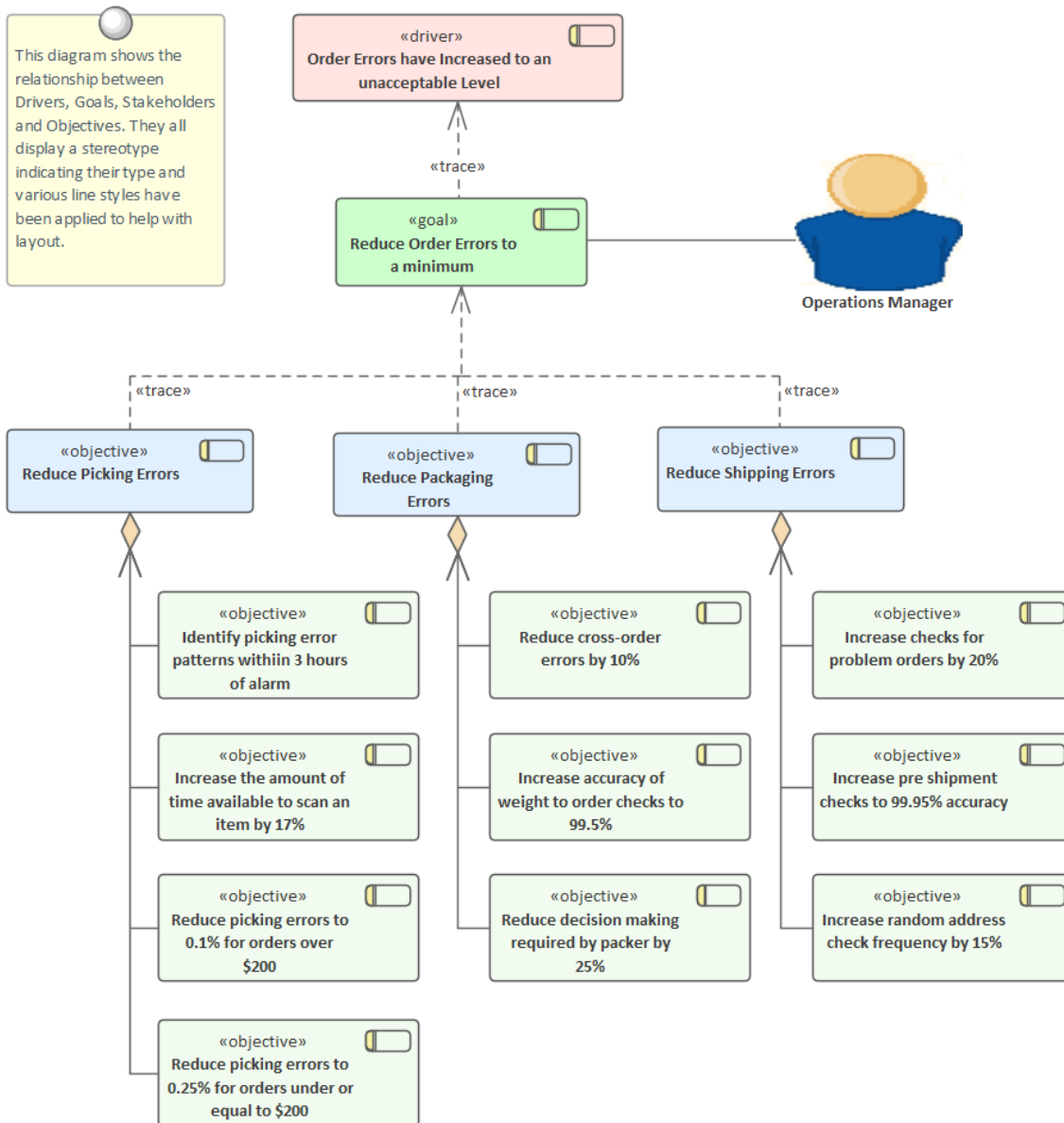
Les objectifs seront toujours trop élevés pour servir de point de départ aux autres domaines architecture et devront donc être décomposés en une série d'objectifs pouvant être exprimés en termes de résultats mesurables. Chaque objectif sera un agrégat d'un ou plusieurs objectifs et ceux-ci pourront être reliés à l'objectif parent.

Enterprise Architect permet de modéliser les objectifs à l'aide du mécanisme d'extension UML des stéréotypes. Ces éléments peuvent être inclus dans diagrammes et des listes et reliés à d'autres éléments tels que l'énoncé de vision et les mesures. Ces diagrammes sont intéressants pour les cadres supérieurs et les responsables hiérarchiques qui peuvent voir clairement que le travail architecture et les initiatives de mise en œuvre ultérieures peuvent être rattachés aux objectifs et aux buts et à d'autres primitives stratégiques.



Ces éléments et relations peuvent également être visualisés dans un diagramme qui offre une vue bienvenue à certaines parties prenantes, en particulier les cadres et les cadres supérieurs de l'entreprise.

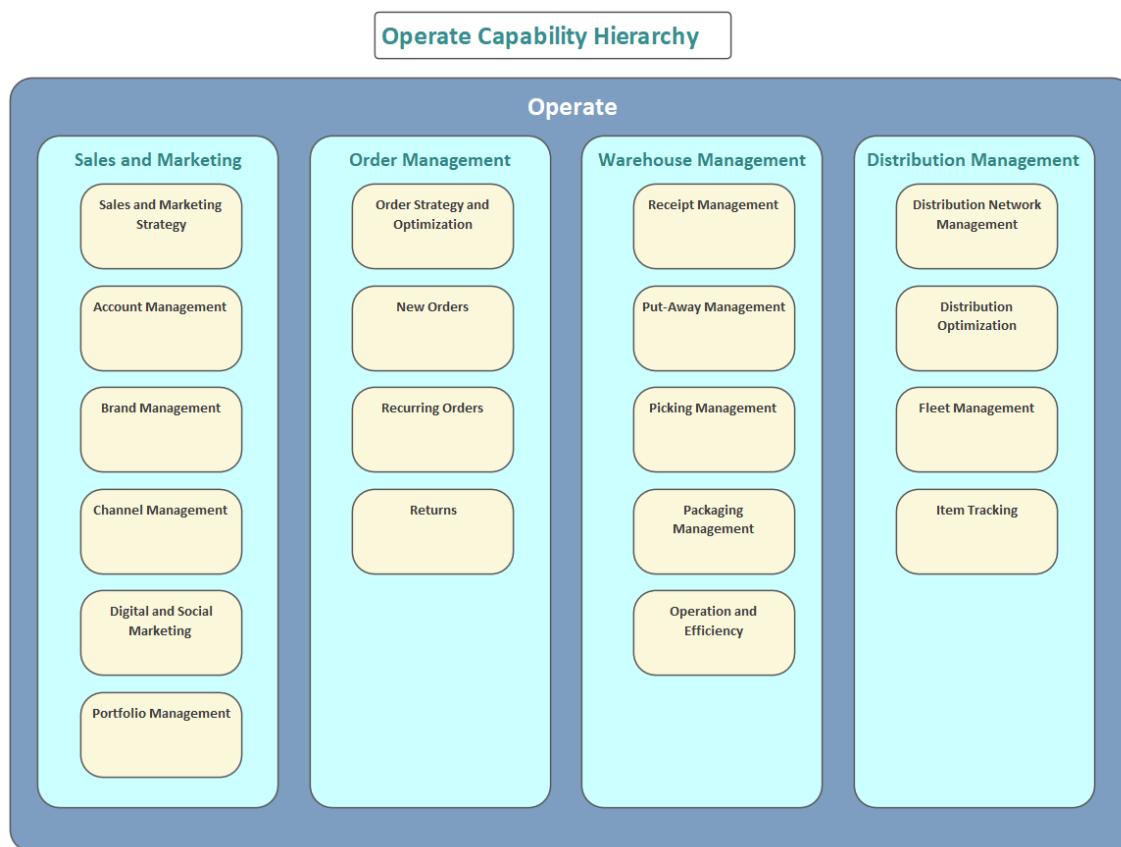




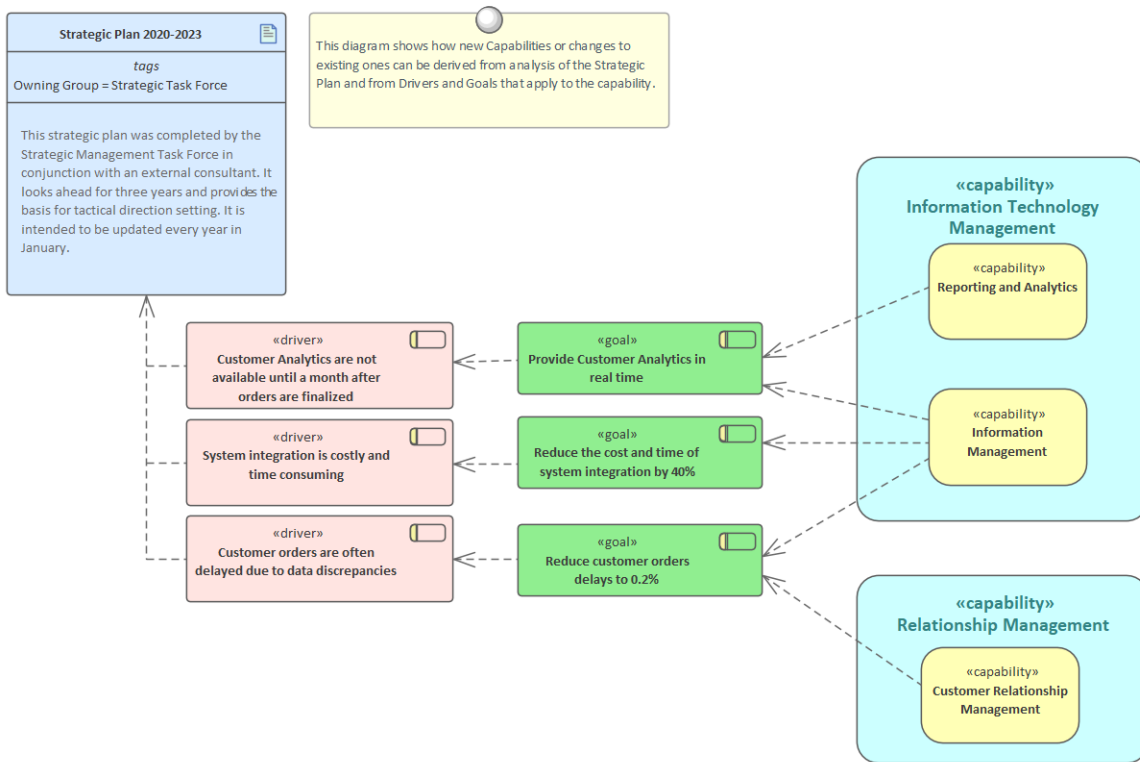
# Capacités

Les capacités Métier sont la pierre angulaire du travail effectué par les autres domaines architecture , notamment Architecture de l'information, des applications et des technologies. Elles permettent de visualiser ce que l'entreprise fait ou doit faire. Elles sont considérablement plus faciles et moins longues à créer que les processus métier, et offrent une relation linéaire directe avec ce que fait l'entreprise. Elles sont plus faciles à créer car elles peuvent être considérées comme une abstraction au-dessus des processus métier, car elles sont modélisées indépendamment de la manière dont la capacité est obtenue ou va être obtenue.

Enterprise Architect permet de modéliser les capacités à l'aide du mécanisme d'extension UML des stéréotypes. Comme tout élément textuel, le Gestionnaire de Spécification peut être utilisé lors de l'utilisation des capacités et fournit une vue convaincante sous forme de feuille de calcul ou de traitement de texte qui est attrayante pour de nombreux professionnels. Les capacités sont généralement créées dans une hiérarchie qui permet de décomposer les capacités de haut niveau en éléments plus granulaires, généralement jusqu'à trois niveaux. Les capacités peuvent être visualisées dans un diagramme , où la hiérarchie peut être visualisée à l'aide d'éléments imbriqués qui peuvent être colorés pour créer un attrait visuel et imprimés sur du papier grand format au format A1 ou A0 pour créer une affiche accrocheuse. Le stéréotype de capacité peut être masqué à l'aide des propriétés diagramme , ce qui rend le diagramme plus attrayant.



Les capacités constituent un point d'ancrage pratique dans l' Architecture Métier pour les domaines de l' Architecture de l'information et de l'architecture des applications. La connexion à l' Architecture des applications se fait généralement à un service d'application ou à une application logique qui se situe au moins un niveau d'abstraction au-dessus des systèmes qui effectuent réellement le travail spécifié dans la capacité. Les capacités fournissent également un point de connexion pour les processus ou services métiers purs qui sont nécessaires pour fournir la capacité.



Il arrive souvent que les nouvelles capacités définies par l'entreprise pour atteindre un objectif stratégique soient trop importantes pour servir de base aux définitions d'architecture et de mise en œuvre des projets. Ces capacités de haut niveau peuvent être rendues plus granulaires en définissant une série d'incrément de capacité qui servent de tremplins entre l'entreprise existante et l'obtention de la nouvelle capacité. Les incréments de capacité peuvent être représentés sur un diagramme Feuille de Route pour montrer le séquençage temporel de leur mise en œuvre.

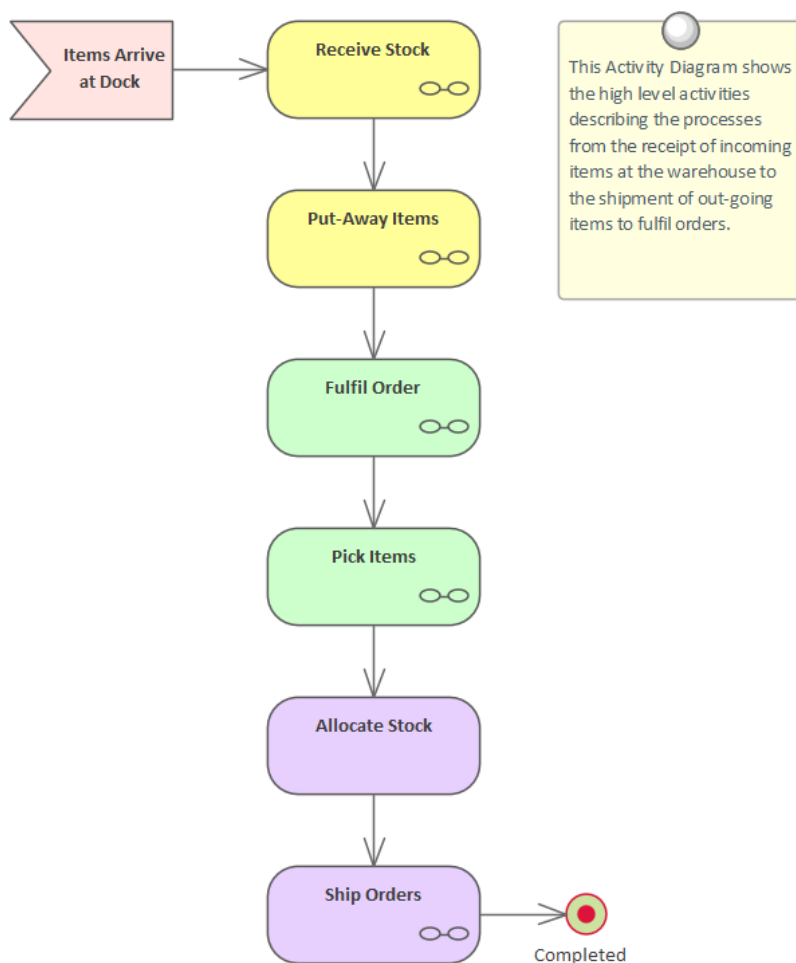
## Métier Processus

Processus Métier décrivent les activités réalisées par une organisation pour fournir un produit ou un service. Ils sont généralement représentés comme une série d'étapes séquentielles et sont décomposés en hiérarchies qui commencent souvent au niveau le plus élevé avec la chaîne valeur et descendent jusqu'au niveau juste au-dessus du niveau de la tâche. Lorsqu'ils sont utilisés avec Architecture d'Entreprise il est important de garder ces diagrammes simples et descriptifs. Ils offrent une vue utile de la manière dont une organisation s'y prend pour atteindre ses objectifs commerciaux souhaités. Ils sont généralement représentés comme une série de diagrammes organisés dans une hiérarchie reflétant la façon dont l'entreprise voit son fonctionnement.

Elles offrent une vision alternative de ce que fait l'entreprise et peuvent être comparées aux fonctions et aux capacités Métier Métier qui sont toutes deux représentées par des hiérarchies d'éléments. Les fonctions Métier fournissent généralement valeur commerciale et sont organisées par compétence requise et structure organisationnelle. Les capacités sont plus abstraites et se concentrent sur les capacités requises, et par conséquent, elles ont tendance à être moins volatiles. L'un des problèmes de modélisation des processus métier est qu'au moment où la tâche est terminée, les processus sont susceptibles d'avoir changé. Même s'il est plus courant d'associer l'effort architectural à un modèle de capacité bien développé, le Modèle de processus métier a toujours son utilité et aide l'architecte à comprendre comment la valeur commerciale est obtenue et le flux d'activités qui la crée.

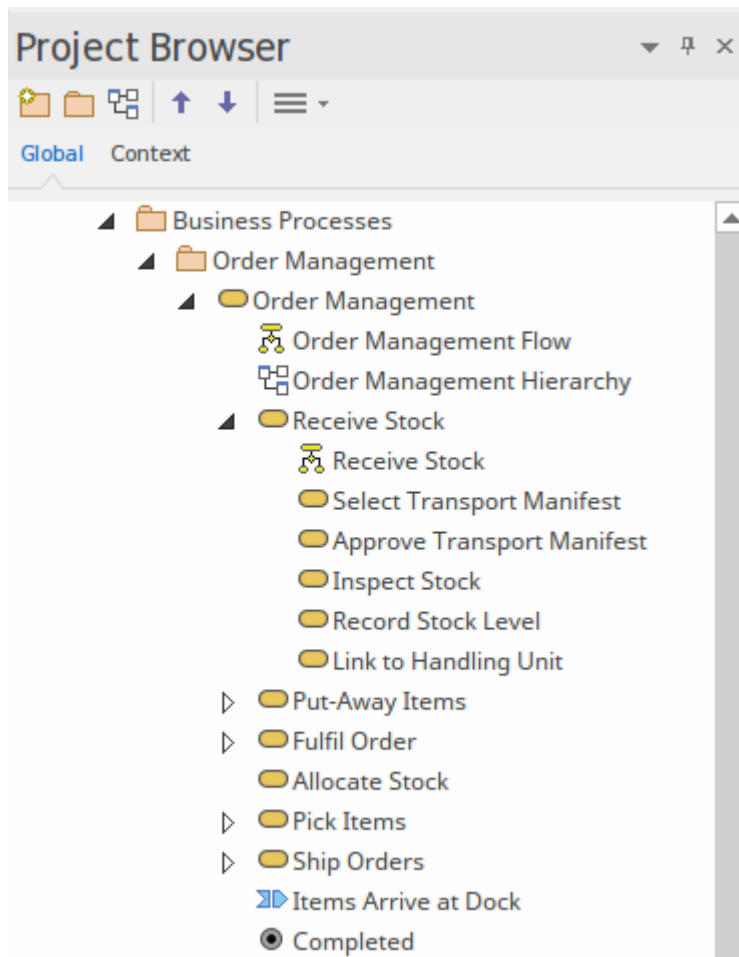
Enterprise Architect dispose d'une large gamme d'outils permettant de modéliser les activités de l'entreprise. Les trois principaux langages pouvant être utilisés pour modéliser le Métier Processus sont :

- Couche ArchiMate Métier - *Processus Métier*
- Unified Modeling Language - *diagramme d'activité*
- Modèle et notation Processus Métier - *diagramme Processus Métier*

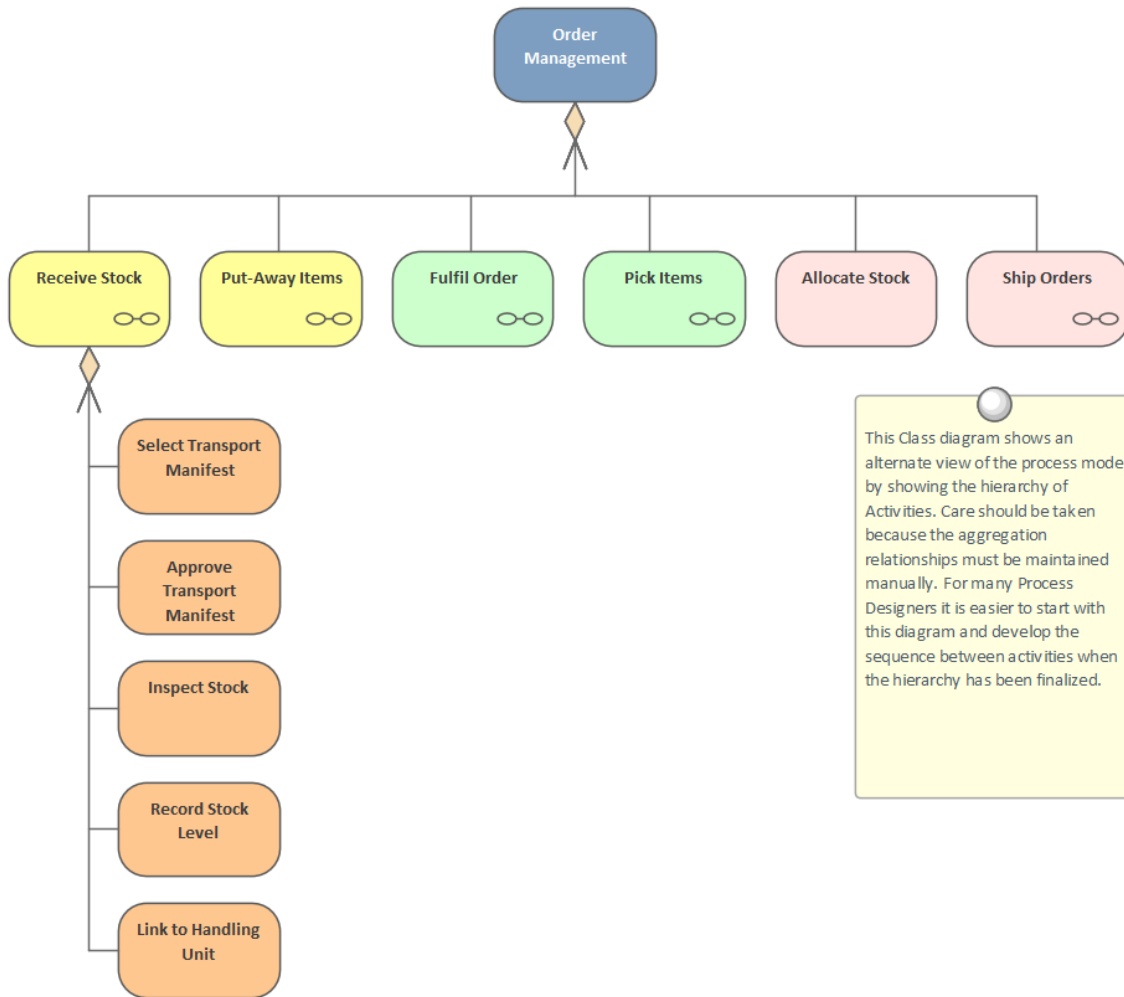


L'activité qui est l'unité comportementale dans chacune des notations peut être organisée en hiérarchie à l'aide de la

fenêtre Navigateur , qui fournit un moyen de remonter à partir d'activités de bas niveau et une méthode pour décomposer une activité de niveau supérieur en activités plus granulaires. un mécanisme habituel de visualisation de la hiérarchie et agit également comme un paradigme de communication avec les parties prenantes appropriées - les dirigeants seront généralement intéressés par la chaîne de valeur ou les activités de niveau le plus élevé, les responsables de secteur d'activité avec le niveau inférieur et les responsables d'exploitation seront intéressés dans les diagrammes de niveau inférieur.



Une autre façon de visualiser la hiérarchie des activités qui composent un processus métier consiste à créer un diagramme de hiérarchie Processus Métier qui montre la hiérarchie dans un diagramme structurel. Cela fournit une vue convaincante, mais il faut faire attention car ce diagramme doit être mis à jour manuellement si la structure de la hiérarchie est modifiée.

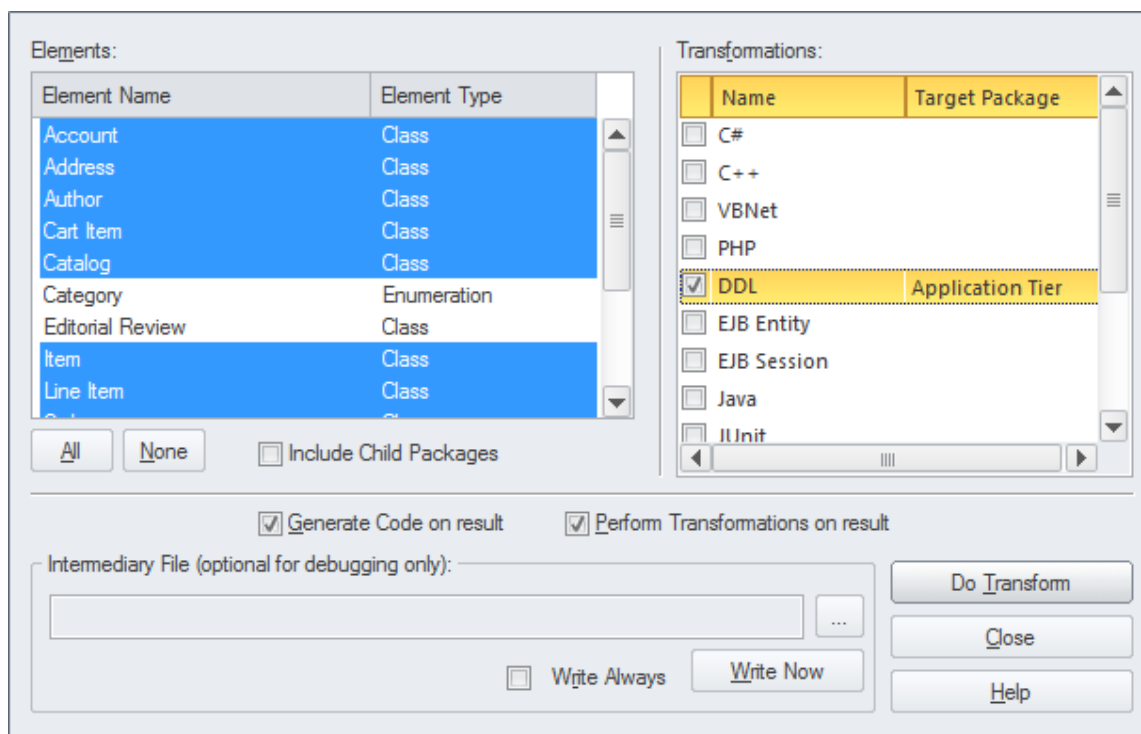


# Architecture de l'information

Architecture de l'information est essentielle au succès d'un programme Architecture d'Entreprise , car les informations sont créées, consommées et détruites par les composants qui composent les autres architectures. Il est essentiel de comprendre quelles fonctions et quels processus d'entreprise utilisent les informations, quelles applications servent de base de données, où les informations sont créées et détruites, et quels composants technologiques stockent et manipulent les informations pour atteindre les résultats commerciaux.

L' architecture de l'information consistera généralement en une description des architectures de base et cible, avec une série de transitions définies qui peuvent être exécutées et qui seraient décrites sur diagrammes Feuille de Route .

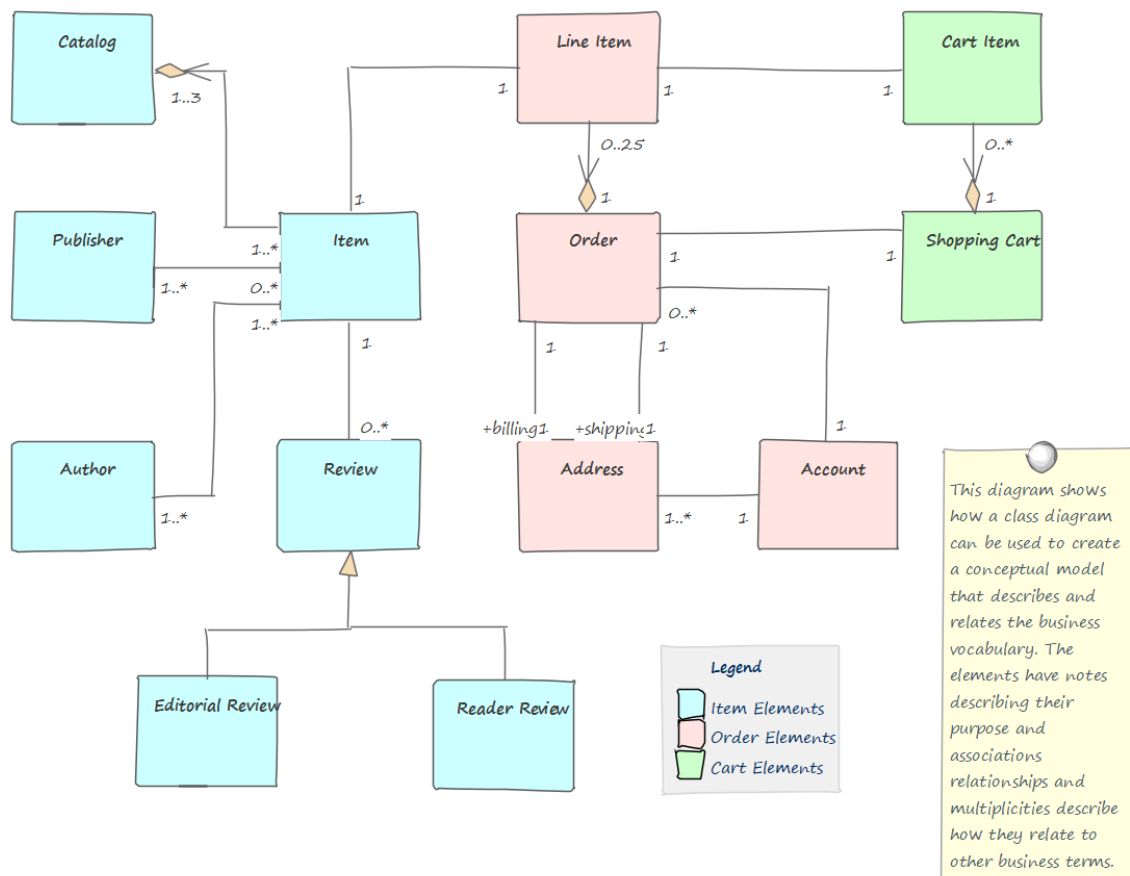
Enterprise Architect est un outil extrêmement utile pour créer et maintenir des architectures d'information, avec son support sophistiqué et étendu des normes et sa large gamme d'outils pour support les modèles d'information, depuis les classifications et concepts de haut niveau jusqu'au niveau des schémas et des éléments et colonnes qui les composent. Des outils tels que le Compositeur de Schéma et le Database Builder, ainsi que le diagramme de classe et le glossaire UML et la Transformation du Modèle facilité , seront d'une valeur inestimable.



En savoir plus : [Information Architecture](#)

## Modèle d'informations conceptuelles

Un Modèle d'information conceptuel est un diagramme de haut niveau décrivant les informations importantes d'une entreprise ou d'un système. Il est généralement utile pour communiquer des idées à un large éventail de parties prenantes commerciales et techniques. Il est possible de créer un nombre illimité de diagrammes représentant les informations au niveau d'un secteur d'activité, mais il est également assez courant de créer un grand diagramme articulé comprenant des entités d'information provenant de diverses divisions ou secteurs d'activité de l'entreprise ou des systèmes. Il existe également des occasions où les modèles d'information interentreprises sont utiles, en particulier dans des cas tels que modélisation de la chaîne d'approvisionnement ou les modèles interentreprises. Le diagramme se compose généralement d'entités nommées et de leurs relations entre elles.



Enterprise Architect dispose d'un ensemble complet d'outils permettant de travailler avec des modèles d'informations conceptuelles, ce qui permet de créer, d'afficher et d'analyser un nombre illimité de modèles. Une gamme d'outils permet de créer des visualisations convaincantes qui peuvent être personnalisées pour fournir des vues significatives pour les parties prenantes individuelles ou les groupes de parties prenantes. Le diagramme de classe UML est le diagramme principal utilisé pour représenter les modèles conceptuels, et l'apparence des entités peut être modifiée, en ajoutant de la couleur, des styles, des images graphiques, des formes et plus encore pour créer diagrammes attrayants qui peuvent également être copiés dans des présentations ou inclus dans le diaporama qui fait partie de l'outil. Les filtres d'éléments peuvent masquer des éléments avec des propriétés spécifiées, et les outils disposition et d'alignement diagramme peuvent être utilisés pour rendre les diagrammes plus faciles à lire. Il existe un mode Dessiné à la main et Tableau blanc utile qui peut être utilisé pour donner aux diagrammes une apparence dessinée à la main, ce qui les rend souvent plus accessibles et attrayants pour les parties prenantes de l'entreprise.

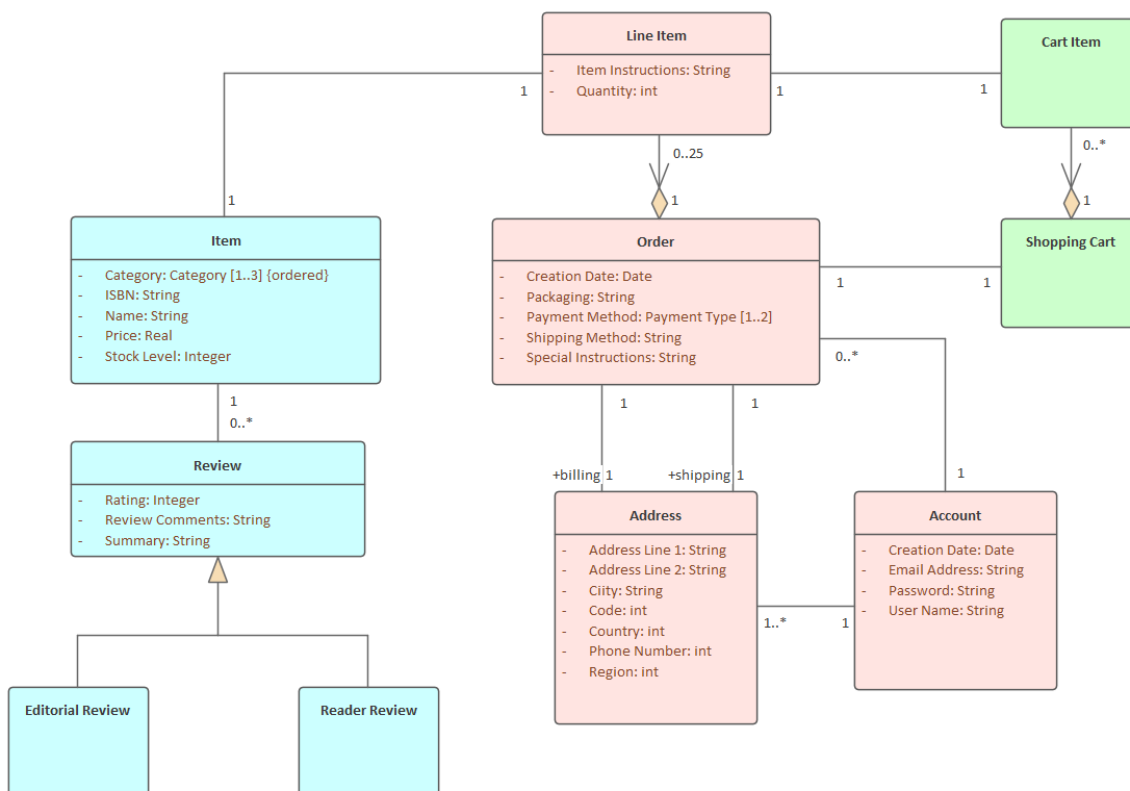
En savoir plus : [Concept Modeling](#)



# Modèle de données logiques

Les modèles de données logiques sont une évolution des modèles d'information conceptuels et un précurseur des modèles de données physiques spécifiques à la plate-forme et au système utilisés lors de la conception de bases de données. Les entités qu'ils contiennent doivent être alignées sur leurs homologues plus abstraites dans le modèle conceptuel. Les éléments de données sont généralement décrits dans le langage métier et fournissent un niveau de détail utile aux consommateurs d'informations, tels que les équipes chargées de décrire le processus métier, qui annotent souvent leurs modèles avec des données à la fois produites et consommées.

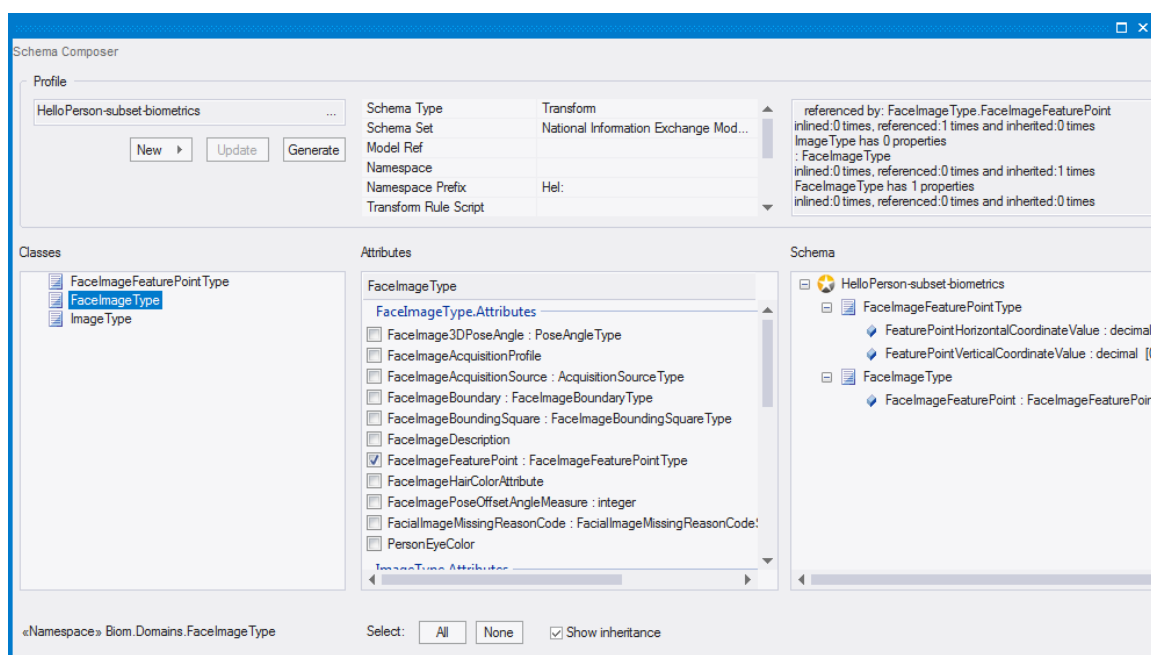
Les éléments ont généralement des attributs avec des types primitifs définis, mais l'ensemble du modèle est indépendant de toute plate-forme technologique ou de tout système de gestion de base de données relationnelle spécifique.



## Schémas et messages

Les normes industrielles sont importantes dans tous les domaines architecture , mais elles sont particulièrement importantes dans Architecture de l'information. Les informations sont généralement échangées entre les organisations et entre les divisions d'une organisation. Pour faciliter l'échange d'informations, les organismes industriels et d'autres groupes ont consacré beaucoup de temps et d'efforts à la définition de normes sous la forme de schémas spécifiques à l'industrie et au domaine qui codifient la manière dont les informations doivent être représentées et transmises entre les parties intéressées. Ces schémas peuvent être volumineux et difficiles à manier, mais fournissent une méthode nécessaire et souvent réglementée d'échange d'informations entre des parties disparates.

Enterprise Architect peut être utilisé pour aider un architecte à travailler avec ces schémas sectoriels. Il dispose d'un certain nombre d'outils, notamment le Compositeur de Schéma qui facilitent le travail avec les schémas et la création et la maintenance de messages conformes. Le Compositeur de Schéma peut être utilisé pour protéger l'architecte ou le concepteur de l'information des détails du schéma, mais lui permettra de créer et d'afficher des messages conformes au schéma. En règle générale, les informations qu'une organisation souhaite partager seront un petit sous-ensemble des informations traitées par l'ensemble du schéma. Enterprise Architect permet à un modélisateur de créer des messages basés sur un sous-ensemble du schéma et dans une variété de normes, notamment les schémas JSON, XSD et RDF.

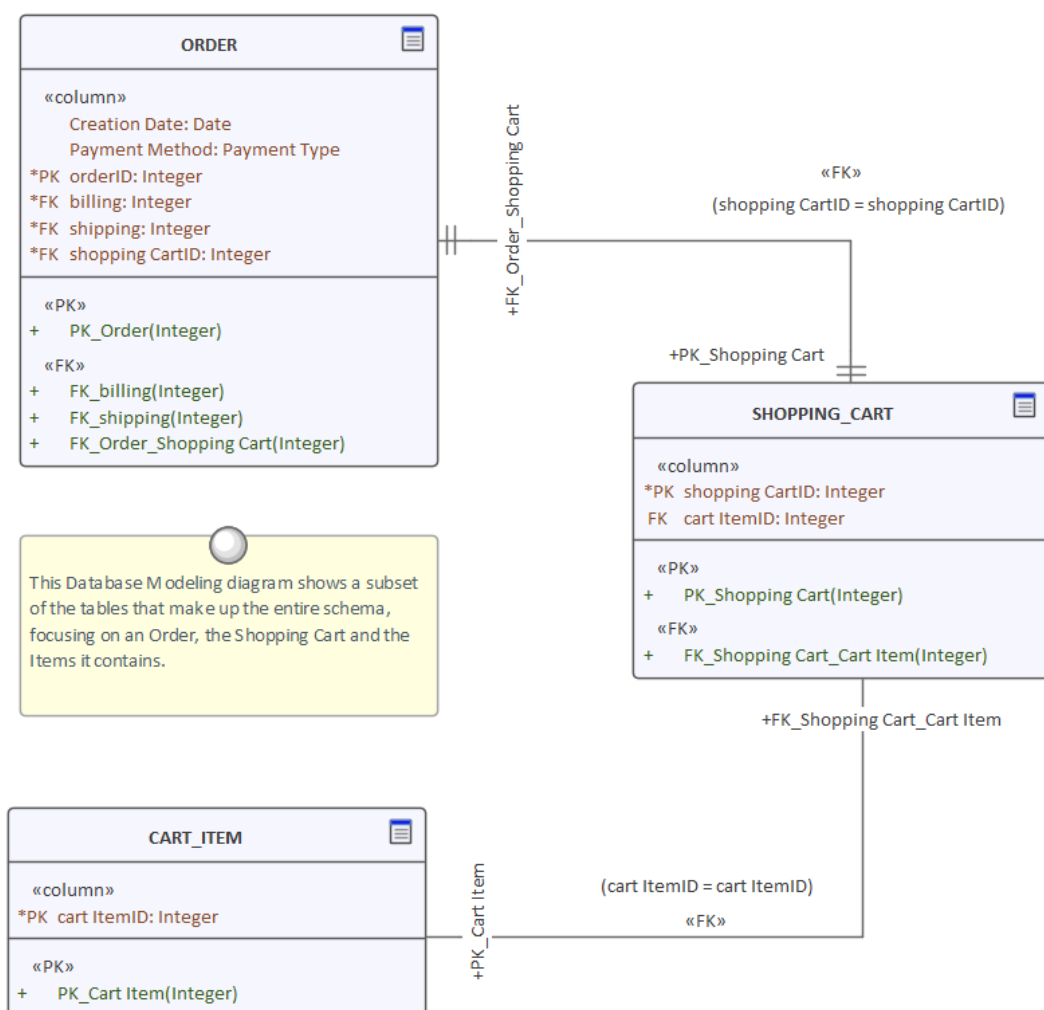


En savoir plus : [The Schema Composer](#)

# Modèle de données physiques

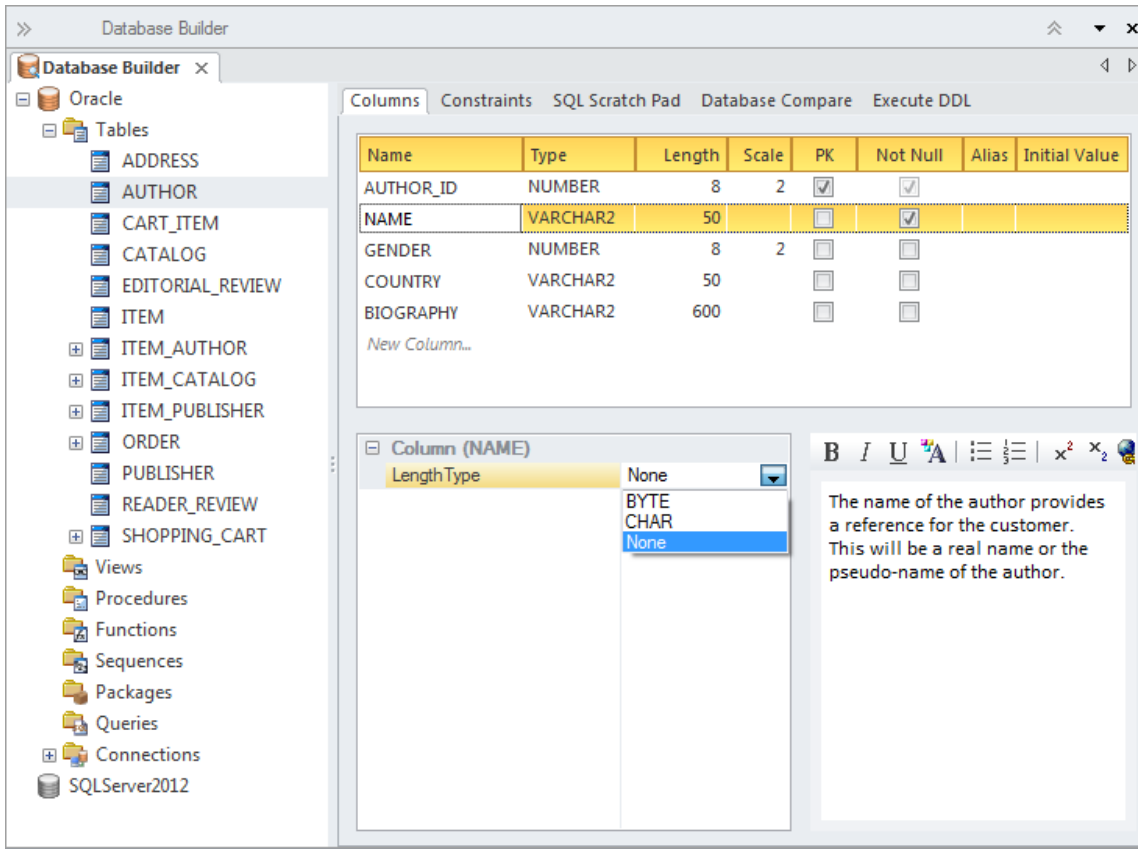
Les modèles de données physiques ne sont généralement pas inclus dans une Architecture d'Entreprise en raison de leur niveau de détail. Néanmoins, ils fournissent des informations précieuses qui peuvent être utilisées pour créer des abstractions et constituent souvent un point de départ utile pour l'architecte de l'information. Les modèles sont souvent hautement normalisés avec une dénormalisation ajoutée pour l'efficacité des transactions et les noms des objets de base de données tels que tableaux et les vues sont souvent abrégés et abscons. L'architecte de l'information peut cependant utiliser ces modèles pour dériver les modèles de données logiques, puis à leur tour les modèles d'information conceptuels pour les architectures de base. Même lorsque les modèles d'information sont initiés de haut en bas, la création de modèles ascendants peut fournir une vérification utile pour s'assurer que rien n'a été négligé.

Enterprise Architect dispose d'une suite d'outils permettant de travailler avec des bases de données en direct et peut être utilisé pour effectuer une rétro-ingénierie de bases de données existantes dans une large gamme de technologies dans des modèles de données physiques basés sur UML . Une variété d'objets de base de données peuvent être importés et diagrammes peuvent être générés automatiquement représentant les Tableaux , Vues , Procédures stockées, Fonctions et autres objets et la manière dont ils sont liés les uns aux autres. Enterprise Architect peut également être utilisé pour créer des schémas de base de données à partir de zéro ou pour les créer en utilisant la transformation pilotée Modèle facilité dans l'outil pour transformer un modèle plus primitif tel qu'un modèle de domaine d'activité en un schéma de base de données.



Outre la possibilité de procéder à l'ingénierie inverse d'un schéma de base de données physique Enterprise Architect dispose d'un outil riche fonctionnalité appelé Database Builder qui peut être utilisé pour se connecter à plusieurs systèmes de gestion de bases de données relationnelles et pour procéder à l'ingénierie inverse et à la synchronisation de modèles et de bases de données en direct.

En savoir plus : [Data Modeling](#)

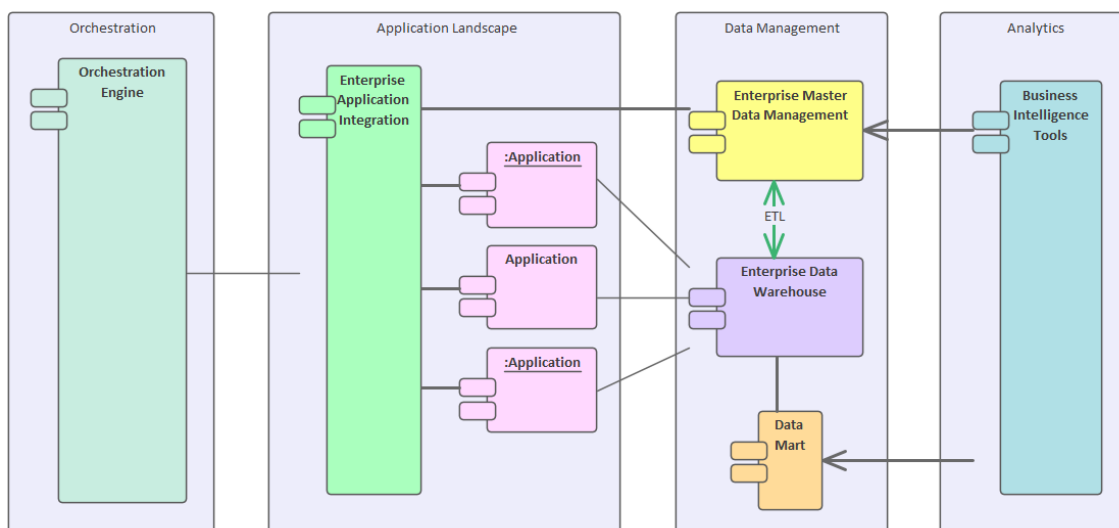


# Architecture d'application

L' Architecture d'application fournit un catalogue important des applications de l'entreprise décrivant le travail qu'elles effectuent pour transformer, transmettre et stocker des informations. L' architecture décrit également les interfaces requises ou fournies par les applications et la manière dont les applications interagissent pour réaliser les activités décrites dans les modèles commerciaux tels que les diagrammes Processus Métier . Le catalogue des applications, les interfaces et les diagrammes et matrices qui décrivent leur interaction ne doivent être définis qu'une seule fois au niveau de l'entreprise. Un architecte d'application pourra s'appuyer sur cet inventaire d'artefacts existants pour créer de nouvelles architectures, en les classant comme faisant partie de l'architecture de base et potentiellement de l' architecture future. Lorsqu'une architecture introduit de nouvelles applications, celles-ci peuvent être ajoutées à la description de l'état cible.

L' Architecture d'application consistera généralement en une description des architectures de base et cible avec une série de transitions définies qui peuvent être exécutées et qui seront décrites sur diagrammes Feuille de Route .

En savoir plus : [Application Architecture](#)



This Component diagrams shows the details of the interface between two Logical Components using Ports and Interfaces.

# Listes d'applications, Diagrammes et matrices

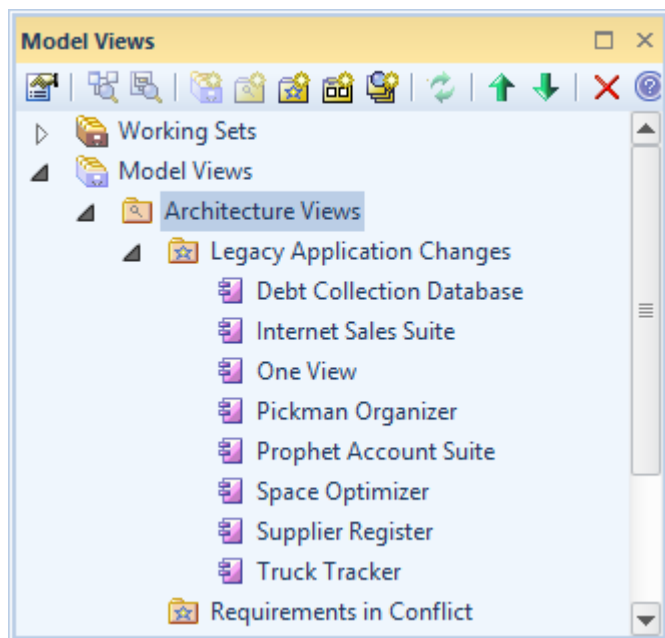
## Listes d'applications

Les listes, parfois appelées catalogues, offrent un moyen simple de visualiser un groupe d'applications. La liste peut être basée sur un certain nombre de critères, notamment une liste d'applications de base, une liste d'applications cibles ou une liste basée sur des critères complexes tels que les applications appartenant à une partie prenante particulière qui ont été installées avant une certaine date et qui ont une durée de vie de retrait. Les listes peuvent être utilisées simplement pour visualiser les applications ou pour en ajouter de nouvelles et modifier celles qui existent déjà.

Enterprise Architect propose une large gamme d'outils pour travailler avec des listes d'applications et fournit des moyens de construire des listes de manière dynamique, d'effectuer des recherches sur une partie sélectionnée ou sur l'ensemble du référentiel, d'appliquer des filtres et des mécanismes de tri qui peuvent restreindre et classer une liste en fonction de critères particuliers. Diagrammes peuvent être visualisés sous forme de liste d'éléments ou même sous forme de diagramme de Gantt. Il existe également un Gestionnaire de Spécification très flexible qui permet de visualiser n'importe quel Paquetage sous forme de liste d'éléments ; il dispose d'un filtrage intégré et notes et autres propriétés peuvent être modifiées en ligne.

Component	Notes	Status	Phase
Prophet Account Suite	This is a commercial product that was purchased at the time the original organization was set up and comprises the following modules: General Ledger, Accounts Payable, Accounts Receivable and Bank. There have been a number of other modules that were either developed internally or purchased as third party applications that provide additional functionality such as payroll.	Implemented	1.0
Space Optimizer	This is a warehouse space optimizing application that was originally an Open Source project that we contributed to but has since been discontinued. A group of consultants worked on it subsequently and integrated it with the Stock Manager and Stock Optima and the Warehouse Suite.	Implemented	1.0
Stock Manager	This is an off the shelf package that is highly configurable and has got an open interface that allows it to be connected with a number of other products	Implemented	1.0
Stock Optima	This is a custom built application that was developed by a consulting group we own the IP but it is maintained as part of a ten year support contract. It was developed when the organization purchased a number of smaller sellers and there was a need to optimize inventory across a group of dispersed warehouses.	Implemented	3.3

Le Modèle Vues facilité est une autre façon de créer une liste d'éléments dans une arborescence similaire à la fenêtre Navigateur , mais les éléments peuvent être ajoutés librement à un Paquetage de favoris ou générés par une recherche simple ou sophistiquée. Ceci est particulièrement utile lorsque l'on travaille avec des applications et que l'on peut créer un nombre illimité de listes arborescentes.

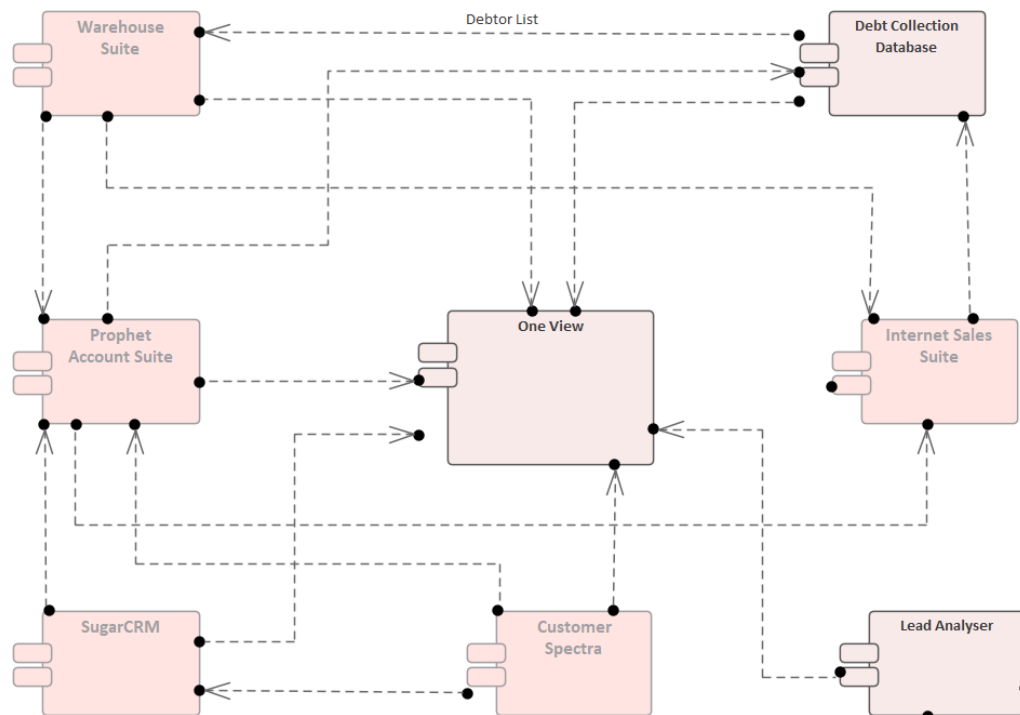


Le Modèle de recherche facilité est un autre outil qui permet de créer une liste d'applications ou d'interfaces en fonction de critères prédéfinis ou créés par l'utilisateur. Ce facilité peut fonctionner comme un outil d'analyse pour répondre aux questions posées sur l' Architecture d'application. Par exemple, recherchez la liste des applications qui ont été créées en interne et qui sont essentielles à l'entreprise et qui ont un propriétaire particulier.

Object	Type	Scope	Status	Phase	Modified	Author
Debt Collection Database	Component	Public	Implemented	1.0	27-May-16	Adam Goodchild
Supplier Register	Component	Public	Implemented	1.0	27-May-16	Adam Goodchild
Truck Tracker	Component	Public	Implemented	1.0	27-May-16	Adam Goodchild
Space Optimizer	Component	Public	Implemented	1.0	27-May-16	Adam Goodchild
One View	Component	Public	Under Constructi...	3.3	27-May-16	Adam Goodchild
Web Man	Component	Public	Validated	1.0	27-May-16	Adam Goodchild
Customer Spectra	Component	Public	Implemented	1.0	27-May-16	Adam Goodchild

## Diagrammes d'application

Diagrammes sont l'un des mécanismes les plus couramment utilisés pour exprimer des idées dans l' Architecture d'application. Il peut s'agir diagrammes grand format destinés à donner une vue d'ensemble d'un paysage d'applications et imprimés sur du papier de la taille d'une affiche, ou diagrammes plus petits destinés à la documentation. Un diagramme Communication d'application est un candidat typique pour un grand diagramme de taille A0 où toutes les applications (ou au moins les plus importantes) sont imprimées dans un seul diagramme avec des lignes montrant comment elles sont câblées ensemble, y compris les charges utiles si nécessaire. De même, un diagramme Communication d'application peut être créé avec juste une constellation d'applications qui réalisent un service ou une capacité métier.



## Matrices d'application

Les matrices offrent une vue alternative aux diagrammes et aux listes et permettent aux parties prenantes de visualiser la relation entre deux ensembles d'éléments dans une vue familière de type feuille de calcul. La matrice peut être entre des applications et des capacités ou des applications et des processus métier ou tout autre élément, y compris entre le même ensemble d'applications pour montrer la connectivité. Les profils de matrice peuvent être configurés et enregistrés au moment de la création du référentiel, et au fur et à mesure que des éléments sont ajoutés, les relations deviennent visibles. Si une analyse plus approfondie est nécessaire, une matrice peut également être facilement exportée vers un fichier CSV afin de pouvoir l'ouvrir dans une application de feuille de calcul.



Relationships between Supplier Management and Physical Components

Source:  ... Type:  Link Type:  Profile:  Refresh

Target:  ... Type:  Direction:  Overlays:  Options

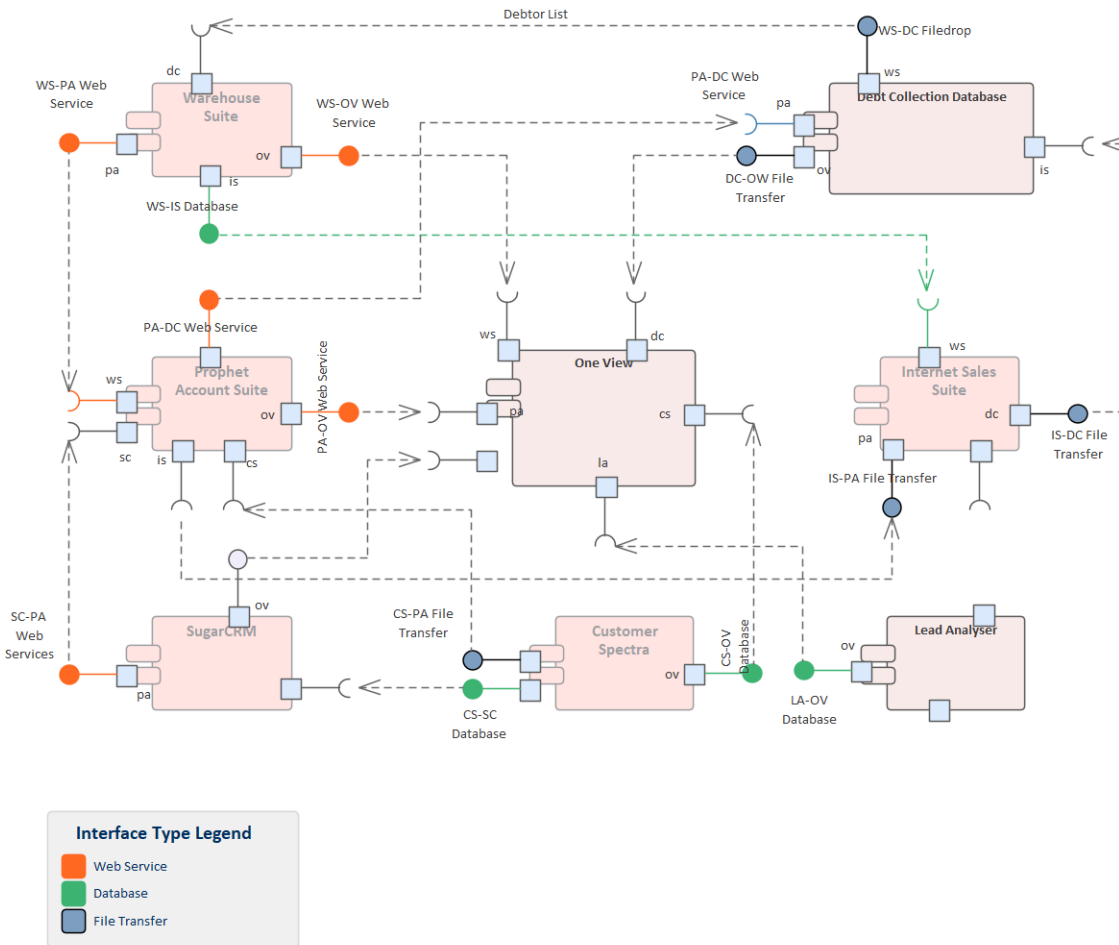
Source	Books in Print Database	CVM Supplier Central	Debit Collection Database	Dynamic Payroll	ElectraPay 2	Enterprise Supplier Manager	Financial Reports	Lead Analyser	One View	Pickman Organizer	Procurement Access Database	Prophet Account Suite	Space Optimizer	Stock Manager	Stock Optima	SugarCRM	Supplier Register
Activate Supplier											↑	↑					↑
Administer Suppliers																	
Create Supplier Performance Management Plan												↑					↑
Create Supplier Record		↑				↑					↑	↑					↑
Identify Suppliers																	
Prioritize Supplier		↑				↑											
Register Supplier																	
Retire Supplier																	
Select Performance Measures and Tools												↑					
Supplier Management																	

# Communication d'application

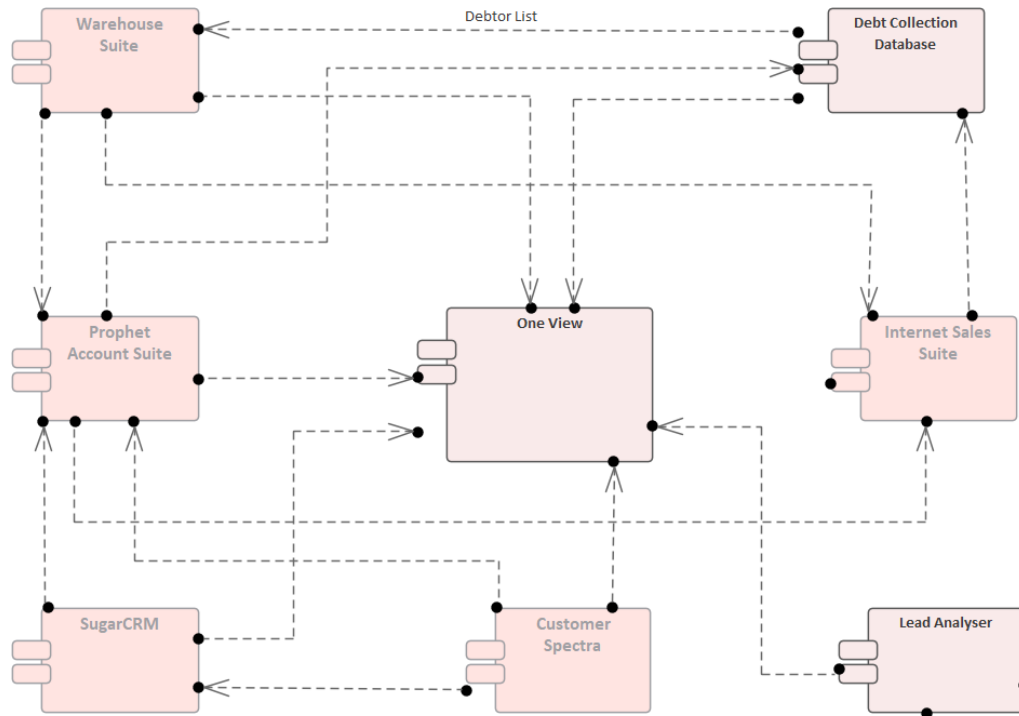
Les services d'application ne sont généralement pas fournis par des applications uniques, mais plutôt par un ensemble d'applications fonctionnant ensemble. La manière dont ces applications communiquent pour effectuer le travail décrit dans les capacités métier est souvent élaborée sur de nombreuses années et peut être assez complexe. Le plus souvent, les personnes ou les équipes qui ont conçu la connectivité entre les applications ont évolué et il existe généralement peu de documentation. Si une documentation existe, elle est généralement spécifique à une seule application et ne décrit pas le type de vue d'ensemble nécessaire à un architecte qui étudie le paysage. De cette façon, l'architecte s'efforce souvent de comprendre et de décrire comment le paysage des applications est devenu connecté et comment elles communiquent actuellement.

L'un des problèmes auxquels un architecte devra faire face est de trouver un équilibre entre la description de la communication des applications sans être trop détaillé et la création de représentations triviales et dénuées de sens. Il est également nécessaire de pouvoir basculer entre des vues adaptées aux cadres supérieurs et celles adaptées aux équipes de mise en œuvre.

Enterprise Architect dispose d'une fonctionnalité utile qui permet de réduire un diagramme affichant les détails de la communication des applications, y compris les interfaces, les ports et les charges utiles, de sorte qu'il affiche simplement les applications et les lignes de communication.



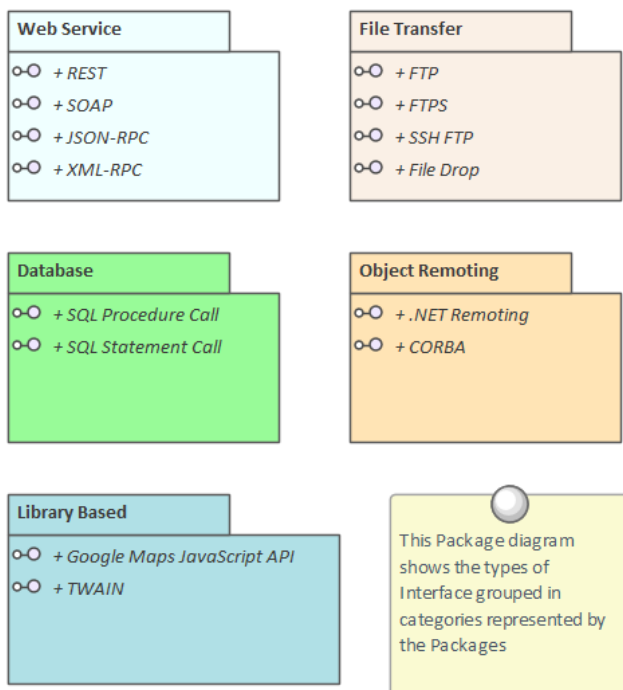
Un architecte peut décider de créer un diagramme unique et de basculer entre les deux vues en modifiant les propriétés diagramme ou, alternativement, de construire un diagramme séparé. Dans les deux cas, les deux diagrammes ne sont que deux vues différentes des mêmes éléments de référentiel sous-jacents, et la modification des propriétés d'un élément ou d'un connecteur dans un diagramme entraînera des modifications dans l'autre. L'apparence des éléments, y compris la couleur et disposition, sera maintenue indépendamment dans les deux diagrammes.



## Listes d'interfaces

Une liste d'interfaces et les diagrammes associés offrent une vue utile de la complexité de l'entreprise. Le nombre et les types d'interfaces aident l'architecte à comprendre comment les applications sont connectées et le niveau de complexité existant. Lorsque ces diagrammes sont dessinés pour des architectures de base, le résultat est ce que l'on appelle souvent un « diagramme Spaghetti », en raison des nombreuses lignes qui relient les applications entre elles. Ce diagramme est assez souvent la preuve architecturale de ce qui est évident dans les défaillances symptomatiques des systèmes, et dans les coûts et les problèmes associés à l'intégration de nouvelles applications dans le paysage.

Souvent, ces diagrammes sont dessinés dans un outil de dessin à usage général par un consultant externe et, une fois qu'ils ont rempli leur rôle de mise en évidence des problèmes systémiques, ils sont abandonnés. Avec Enterprise Architect il est possible de créer les diagrammes et, une fois le message transmis à la direction, de réutiliser le diagramme et les éléments de référentiel associés pour commencer le processus de refonte de l'architecture d'intégration des applications et de démêler les problèmes qui se sont accumulés au fil des ans.



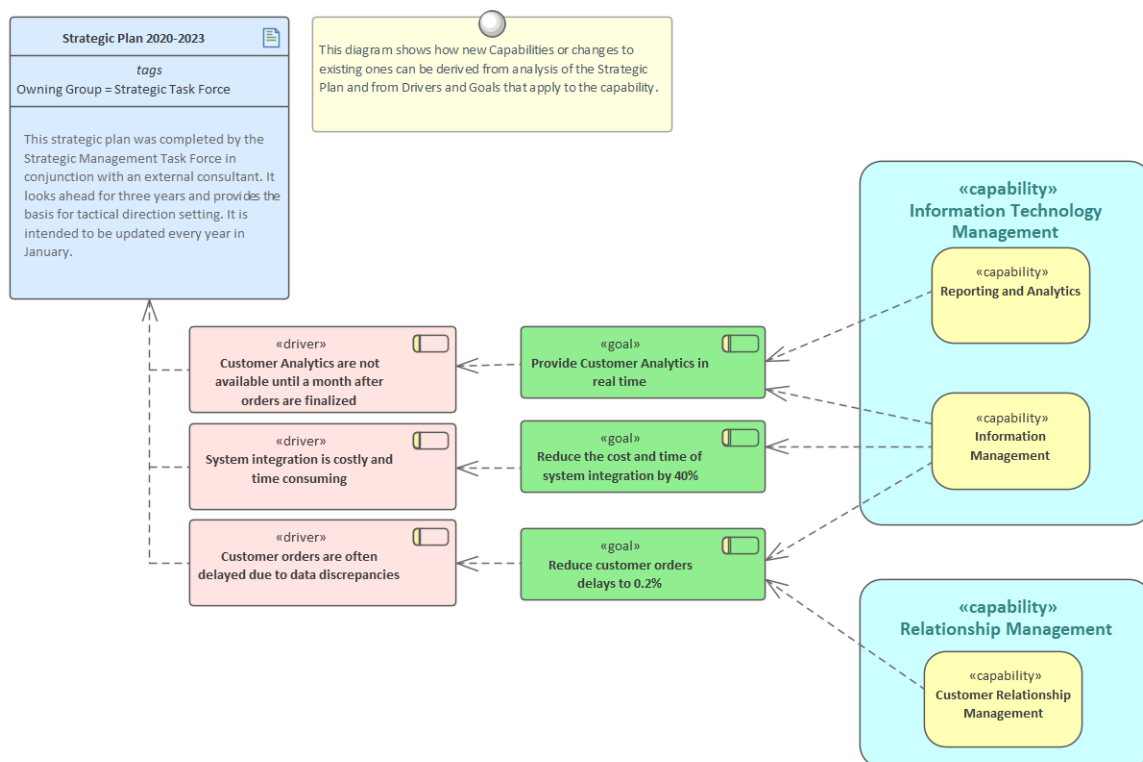
# Capacités et applications

Architecture d'Entreprise , comme tout type de pratique de conception, nécessite un contexte ou un point de référence. Le Modèle de capacité est un point de départ extrêmement utile pour décrire les architectures, car il est souvent facilement disponible (ou, dans le cas contraire, il est relativement facile à construire) et constitue le pont illusoire entre les disciplines commerciales et informatiques. La communauté des entreprises comprend implicitement ce modèle et il présente l'avantage d'être agnostique sur le plan organisationnel : il peut être conçu sans référence ni dépendance aux modèles de processus. Bien qu'il soit possible d'associer le travail architecture à un modèle de processus, cela se heurte souvent à des problèmes liés au modèle, tels que :

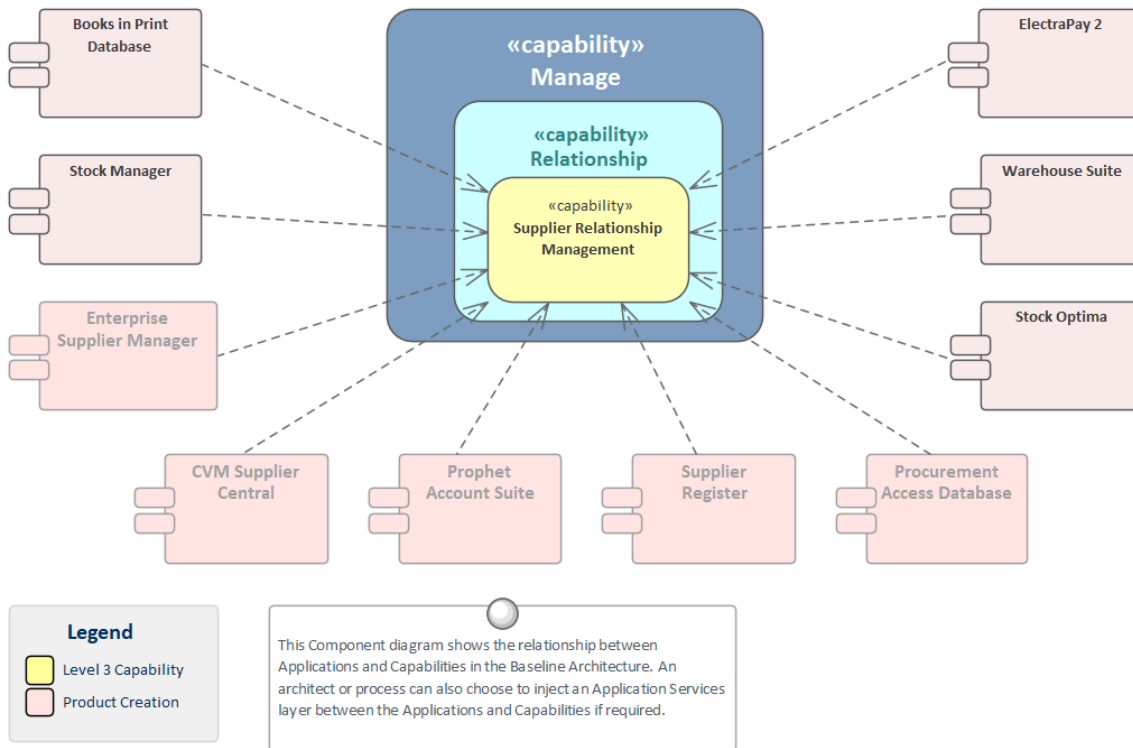
- La création du modèle de processus prend souvent du temps
- La définition nécessite l'accès au personnel opérationnel, qui est souvent occupé
- Le modèle de processus est volatil et a souvent changé avant d'être achevé, et
- Le modèle de processus est coûteux et prend du temps à maintenir

Le Modèle de capacité, en revanche, est stable, relativement facile à maintenir et sa définition ne nécessite généralement pas l'accès au personnel opérationnel. Le Modèle de capacité appartient à l'entreprise et sa construction est généralement dirigée par l'entreprise.

Le plan stratégique définit l'orientation de l'entreprise sur un horizon de trois à cinq ans et ce document, associé aux mises à jour annuelles ou à un plan annuel Métier , sera une source inestimable pour la dérivation des capacités. Un grand nombre de capacités couvriront plusieurs secteurs d'activité et il sera donc difficile de trouver un propriétaire ou un gestionnaire unique qui en soit responsable. Enterprise Architect peut être utilisé pour créer diagrammes qui apporteront de la clarté à un éventail de parties prenantes, notamment les cadres supérieurs, les responsables Métier et le personnel informatique supérieur. Le plan stratégique peut être modélisé comme un artefact et lié par hyperlien au document réel dans un référentiel de documents externe. Cela permet à l'architecte d'utiliser l'artefact comme substitut du plan stratégique et de lier les moteurs et les objectifs au document, qui à leur tour peuvent être liés aux capacités.



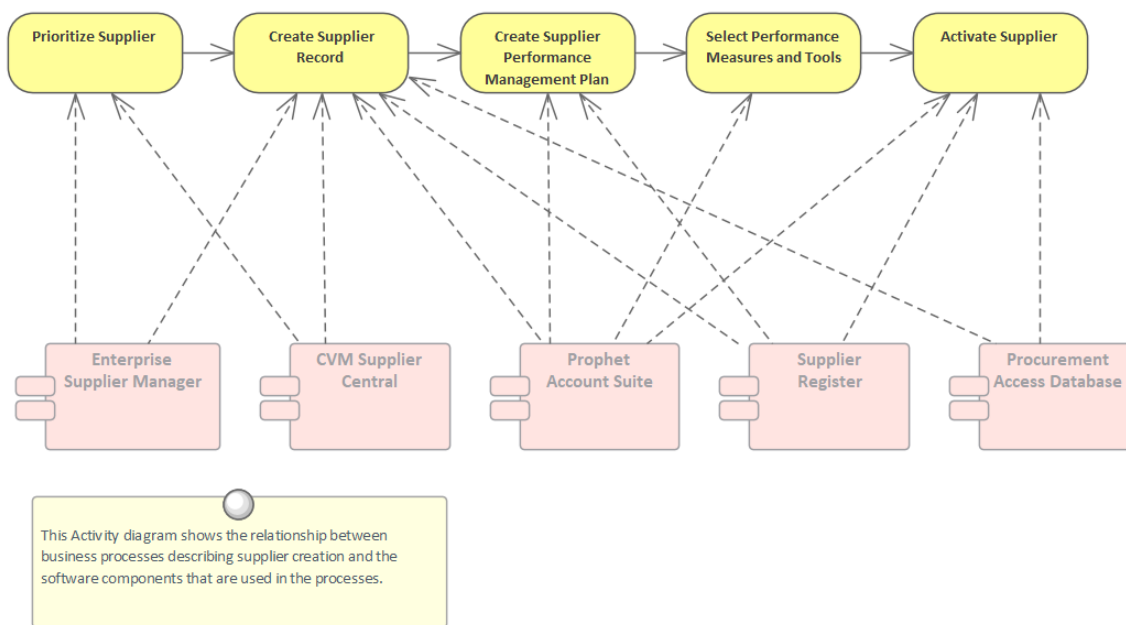
Enterprise Architect peut également être utilisé pour définir l'architecture de base en décrivant les applications existantes qui fournissent une fonctionnalité, ou pour définir un état cible en prescrivant les applications prévues qui fourniront la fonctionnalité. Quel que soit l'objectif de l'architecture , les fonctionnalités fournissent un point d'ancrage solide et axé sur l'entreprise pour les applications.



Les capacités sont fournies par une gamme de changements commerciaux, informatiques et de personnel, de sorte qu'un Enterprise Architect sera généralement impliqué dans une gamme d'activités qui peuvent inclure la gestion du changement, la formation du personnel, la gestion de l'information et les changements d'application et de pile technologique.

## Processus et applications Métier

Une architecture peut fournir des informations approfondies sur la relation entre les processus métier qui modélisent la manière dont une organisation effectue son travail et les composants applicatifs qui les assistent. Enterprise Architect peut être utilisé pour créer des visualisations expressives de ces connexions, qui sont particulièrement utiles lors de l'analyse des modèles d'état actuel. Les organisations se sont généralement formées à travers un ensemble diversifié de changements et de développements, ce qui a donné lieu à un ensemble complexe de processus et à un ensemble tout aussi complexe d'applications qui interagissent ensemble. Cela conduit souvent à des redondances, des doublons et des inefficacités qui ne peuvent être vus que si une architecture est construite pour visualiser les connexions et mettre en évidence les problèmes.



Les mêmes relations entre les processus métier et les applications peuvent être visualisées à l'aide de la Matrice de relations, qui fournit une interface de type feuille de calcul que certaines parties prenantes trouveront plus accessible et plus expressive. La redondance des applications peut être déterminée en visualisant un processus particulier et en voyant le nombre de marqueurs dont il dispose indiquant les applications qui supportent ce processus.

Relationships between Supplier Management and Physical Components

Source:  ... Type:  Link Type:  Profile:  Refresh

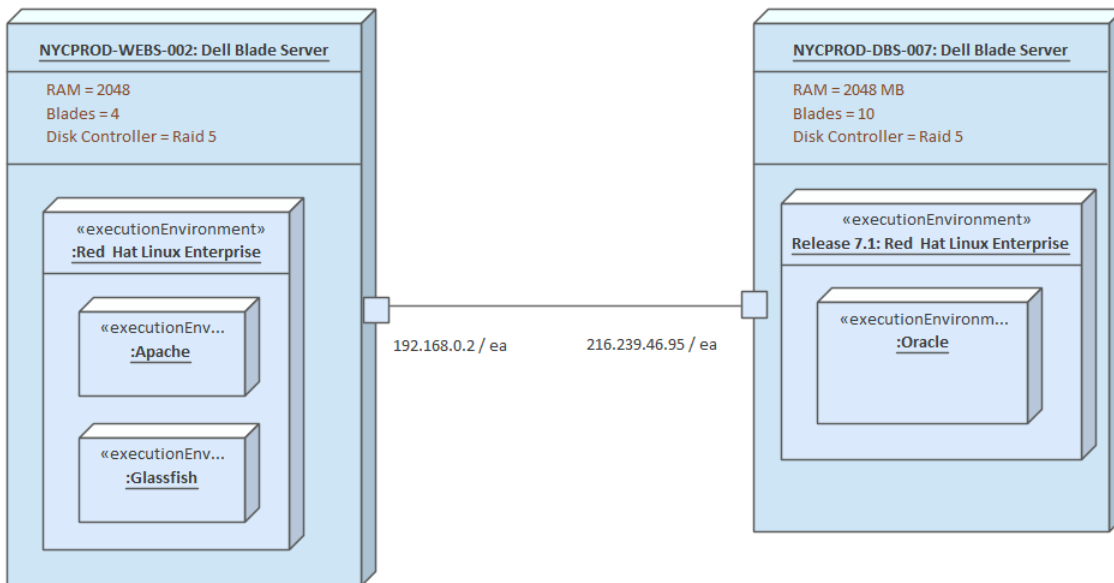
Target:  ... Type:  Direction:  Overlays:  Options

Source	Books in Print Database	CVM Supplier Central	Debit Collection Database	Dynamic Payroll	ElectraPay 2	Enterprise Supplier Manager	Financial Reports	Lead Analyser	One View	Pickman Organizer	Procurement Access Database	Prophet Account Suite	Space Optimizer	Stock Manager	Stock Optima	SugarCRM	Supplier Register
Activate Supplier											↑	↑					↑
Administer Suppliers																	
Create Supplier Performance Management Plan												↑					↑
Create Supplier Record		↑				↑					↑	↑					↑
Identify Suppliers																	
Prioritize Supplier		↑				↑											
Register Supplier																	
Retire Supplier																	
Select Performance Measures and Tools												↑					
Supplier Management																	



# Architecture technologique

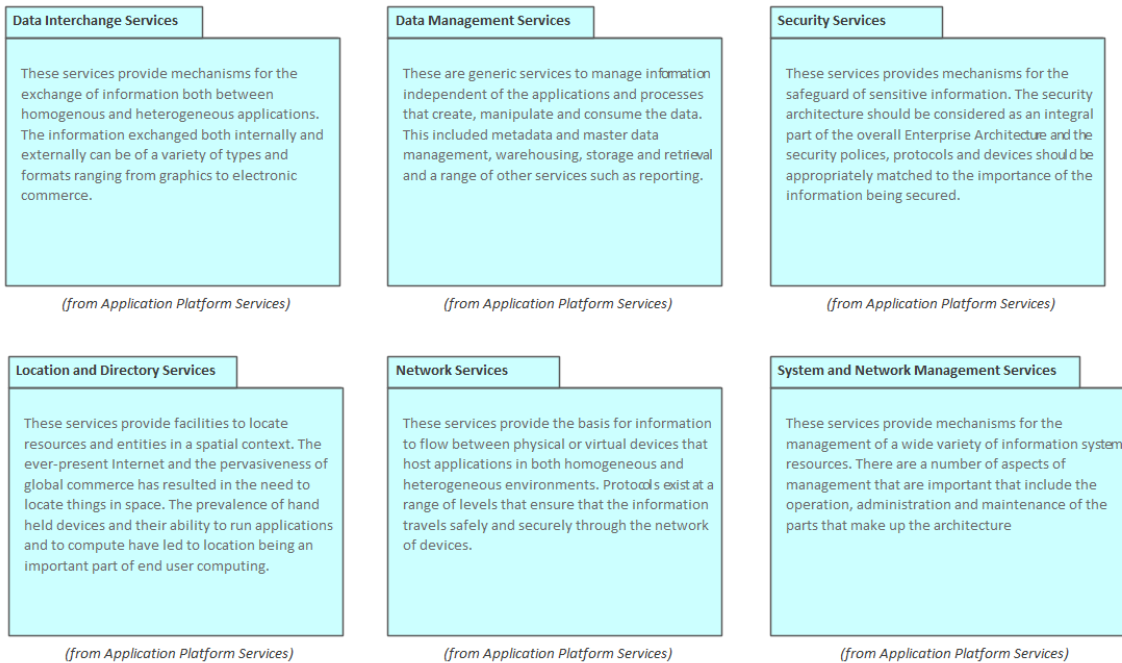
L'architecture technologique sous-tend les autres architectures, en fournissant une description de l'infrastructure logique, physique et virtuelle qui supporte l'exécution des services d'application, qui à leur tour support les fonctions et services d'information et d'entreprise.



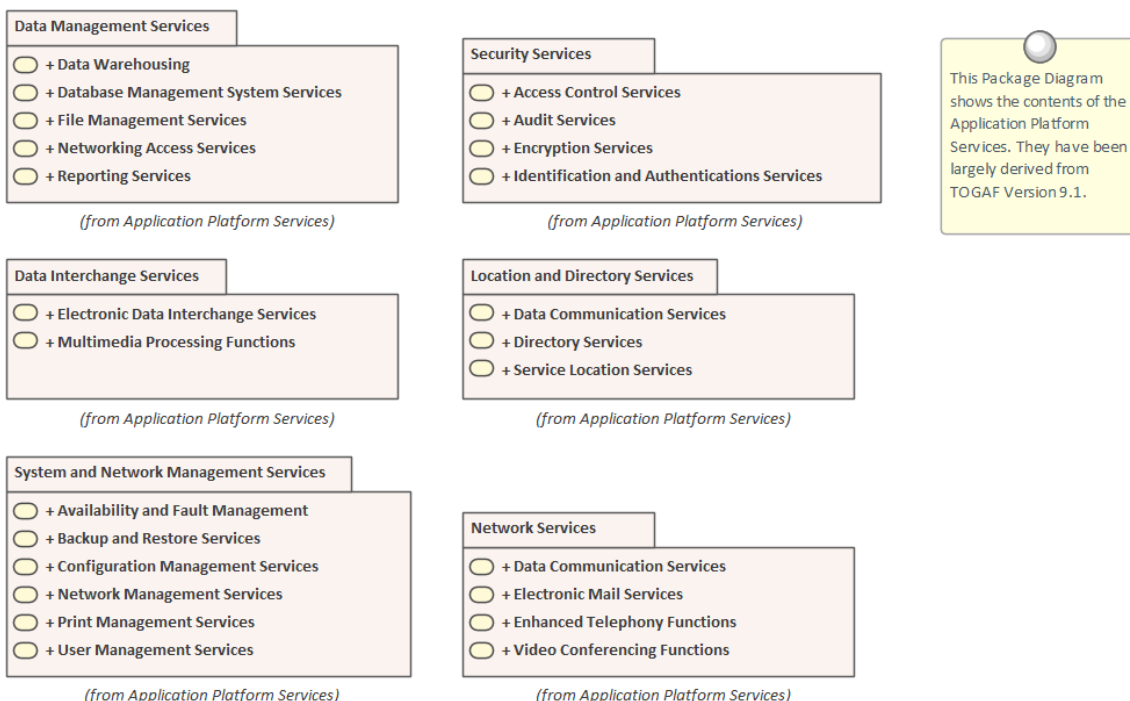
This Deployment Diagram shows how environments can be described using building blocks from a Technical Reference Model. The elements on this diagram are instances and in the case of servers are named. A Port has been used to describe the Ethernet connection between the two servers.

# Services de plateforme d'application

Le concept de plate-forme d'application est décrit dans TOGAF. Il offre l'avantage de la portabilité et de l'interopérabilité en définissant un ensemble de services mis à disposition des applications de manière standard et répétable, et également par le fait que la plate-forme est soutenue par une infrastructure de communication rendue accessible à la plate-forme d'application via une interface d'infrastructure de communication basée sur des normes. Ce diagramme Paquetage illustre la taxonomie des services de plate-forme.



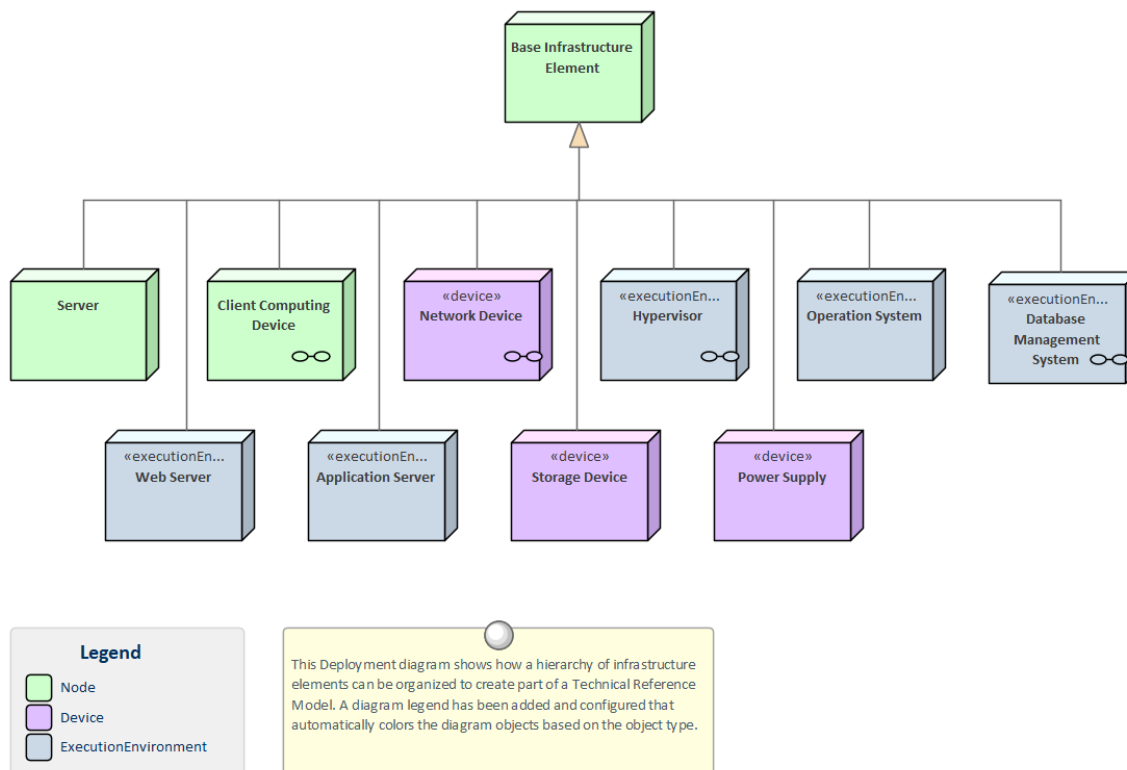
Ce deuxième diagramme Paquetage montre les services de plateforme individuels regroupés dans chaque Paquetage . Les services de plateforme sont des éléments qui peuvent être liés à d'autres éléments du modèle, notamment les applications qui s'appuient sur le service et les mécanismes sous-jacents qui fournissent le service.



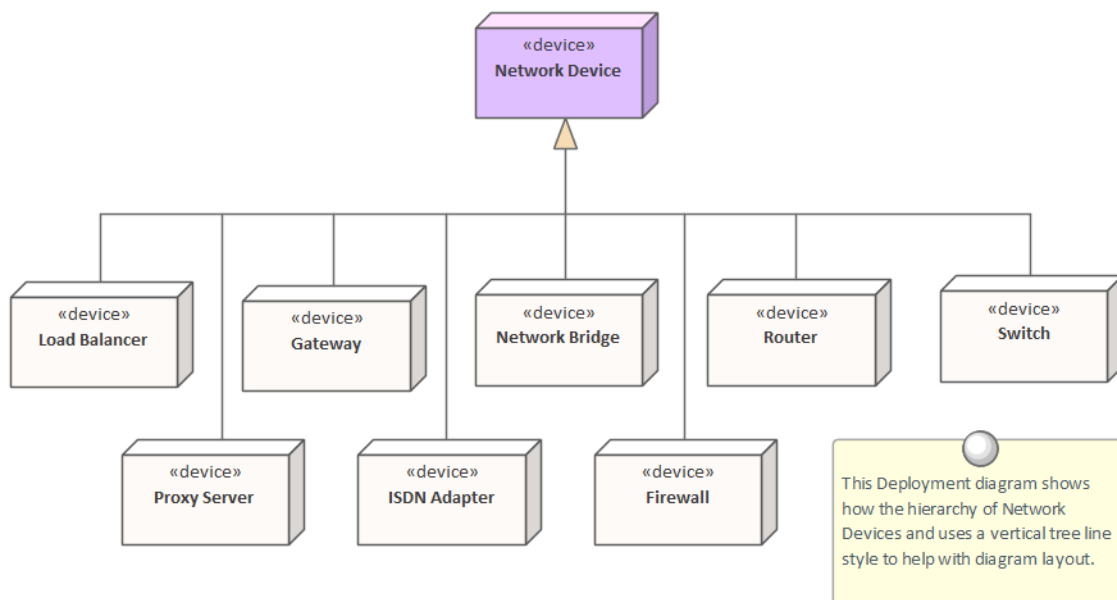


# Modèle de référence technique

Le Modèle de référence technique (TRM) fournit une référence des services de plateforme génériques et des éléments technologiques et sert de substrat sur lequel les architectures technologiques peuvent être construites. Le TRM fournit un ensemble de blocs de construction d'architecture et de solution qui fourniront à terme la plateforme pour les applications métier et d'infrastructure qui fourniront les services d'application et d'infrastructure. Le Modèle de référence technique garantit que les architectures sont créées de manière cohérente et répétée sur la base d'un ensemble standard d'éléments. Le modèle doit être créé dans le cadre de la mise en place des programmes architecture mais il devra généralement être étendu à mesure que les normes technologiques sont introduites et supprimées.



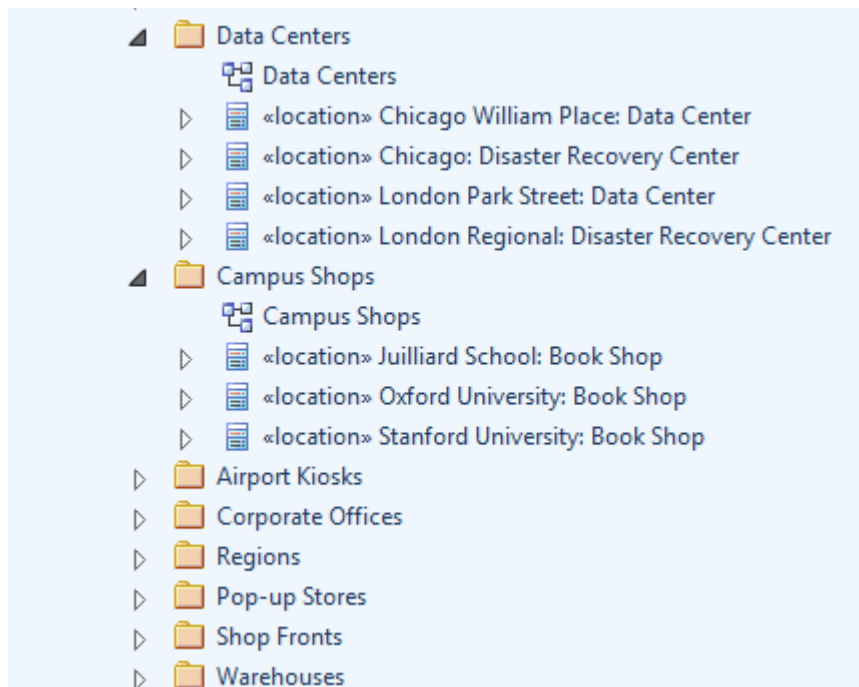
La section Éléments technologiques du TRM est une structure hiérarchique qui classe les parties de l'infrastructure en fonction de leur fonction en tant que nœud physique ou virtuel, périphérique ou environnement d'exécution. Cela permet de modéliser tout type de concept technologique, physique ou virtuel, y compris une large gamme d'éléments d'infrastructure tels que des serveurs, des routeurs, des systèmes d'exploitation, des hyperviseurs, des systèmes de gestion de base de données, des serveurs Web, etc.



Une fois défini, le Modèle de référence technique peut être utilisé comme base pour tous les modèles Architecture d'infrastructure en créant des instances des éléments d'infrastructure ; par exemple, un centre de données ou facilité particulière peut contenir le commutateur ou le routeur d'un fabricant spécifique.

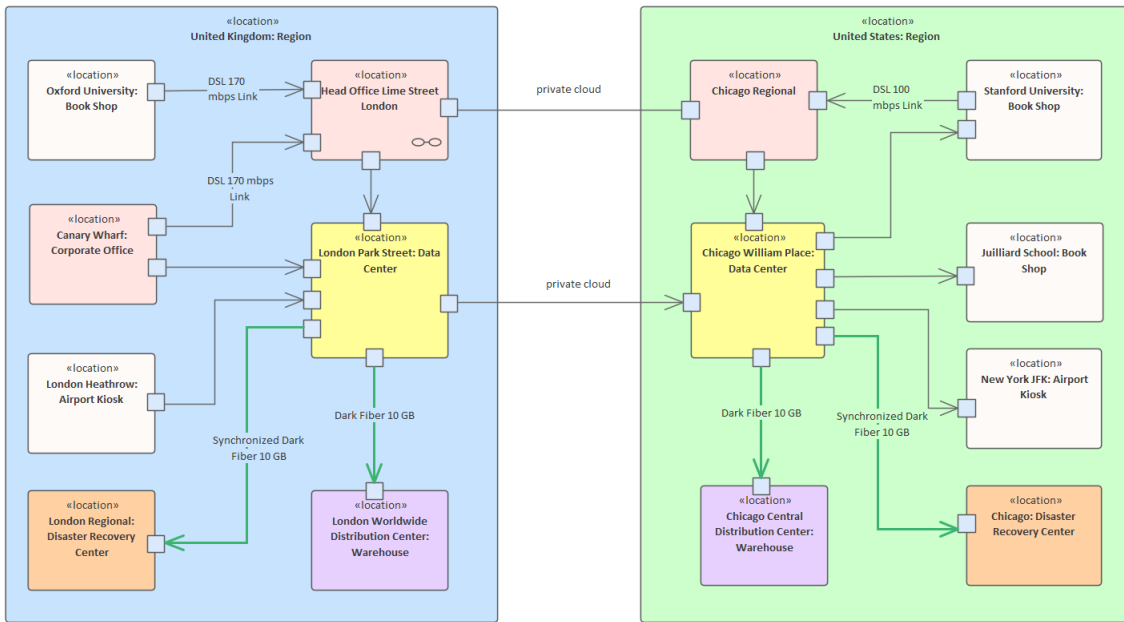
## Infrastructures Facilités

Une organisation de taille appréciable exploitera généralement un certain nombre d' facilités ou d'emplacements. Il s'agira notamment de structures telles que des bureaux d'entreprise, des centres de données, des centres de reprise après sinistre, des devantures de magasins et des entrepôts, ainsi que de divers emplacements spécifiques tels que des hôtels, des aéroports, des centres de transmission, des véhicules, des navires, des parkings, etc. Ces emplacements seront généralement modélisés au niveau de l'entreprise pour modéliser des préoccupations telles que le lieu où les activités sont menées, l'emplacement des processus et du personnel, et les emplacements requis pour des capacités et des fonctions commerciales particulières. Par exemple, quels processus commerciaux sont exécutés dans une ambulance ? Des modèles similaires seront nécessaires au niveau de l'information pour indiquer où les données sont créées, stockées et utilisées ; par exemple, dans quels emplacements un dossier médical peut-il être créé ? Au niveau de l' architecture des applications, la relation entre les applications et les emplacements particuliers sera importante ; par exemple, quelles applications sont utilisées dans les entrepôts assistés par robot et quelles applications sont requises pour un kiosque pop-up ?



Au niveau de l'infrastructure, où des machines physiques ou virtuelles fonctionnent, l'emplacement est essentiel pour raisonner sur l'accessibilité, la bande passante, les performances, la sécurité, etc. Il convient de noter que, du point de vue du Cloud computing, l'emplacement de l'infrastructure devient sans importance, sauf pour cartographier les zones d'accessibilité ou leurs équivalents. En effet, dans un environnement Cloud, il est pratiquement impossible, voire inutile, de déterminer l'emplacement du matériel physique qui exécute un processus.

Enterprise Architect fournit une large gamme d'outils pour modélisation des sites à tous les niveaux, et cela est particulièrement vrai au niveau de l'infrastructure. Les mêmes éléments qui sont utilisés pour modéliser les sites d'activité peuvent être augmentés pour créer des modèles expressifs qui représentent la relation entre l'infrastructure et facilités, y compris des modèles de haut niveau de la structure de communication entre les différents sites et les protocoles utilisés. Les ports Unified Modeling Language permettent d'accéder à la structure interne d'une facilité. Par exemple, un diagramme de haut niveau peut décrire le chemin de communication entre un siège social et un centre de données à l'aide d'un port sur la bordure de chaque facilité. Un diagramme enfant peut alors décrire les routeurs, les commutateurs, les serveurs et d'autres éléments d'infrastructure qui composent le centre de données ou le siège social.



## Modélisation des parties prenantes

La gestion des parties prenantes est essentielle pour lancer et maintenir avec succès un programme d'architecture. Les architectes devront collaborer avec un large éventail de parties prenantes, des cadres supérieurs au personnel de mise en œuvre. Ces engagements nécessiteront souvent une sensibilité politique, de la diplomatie et de la flexibilité pour garantir que les besoins et les préoccupations des parties prenantes sont traités de manière appropriée. Fournir des points de vue pertinents et personnalisés sur les architectures sera essentiel pour garantir que les parties prenantes sont tenues informées et qu'elles consacrent le temps nécessaire pour comprendre l'impact que les architectures auront sur leur domaine. Disposer d'un plan de communication complet est également essentiel pour garantir que les parties prenantes reçoivent les informations dont elles ont besoin et qu'elles maintiennent un intérêt et une contribution aux architectures. L'analyse des parties prenantes doit être entreprise dès le début de la mise en place d'un programme architecture et au début du développement d'une architecture, car la position d'une partie prenante individuelle par rapport à une initiative architecturale particulière peut varier. Une matrice peut être utilisée pour décrire les positions des principales parties prenantes ou des groupes de parties prenantes par rapport aux aspects du programme architecture, comme leur degré de soutien ou leur engagement envers l'architecture. La matrice peut être mise à jour et surveillée tout au long de la durée de vie d'une architecture et des efforts correctifs peuvent être déployés pour gérer les relations avec les principales parties prenantes.

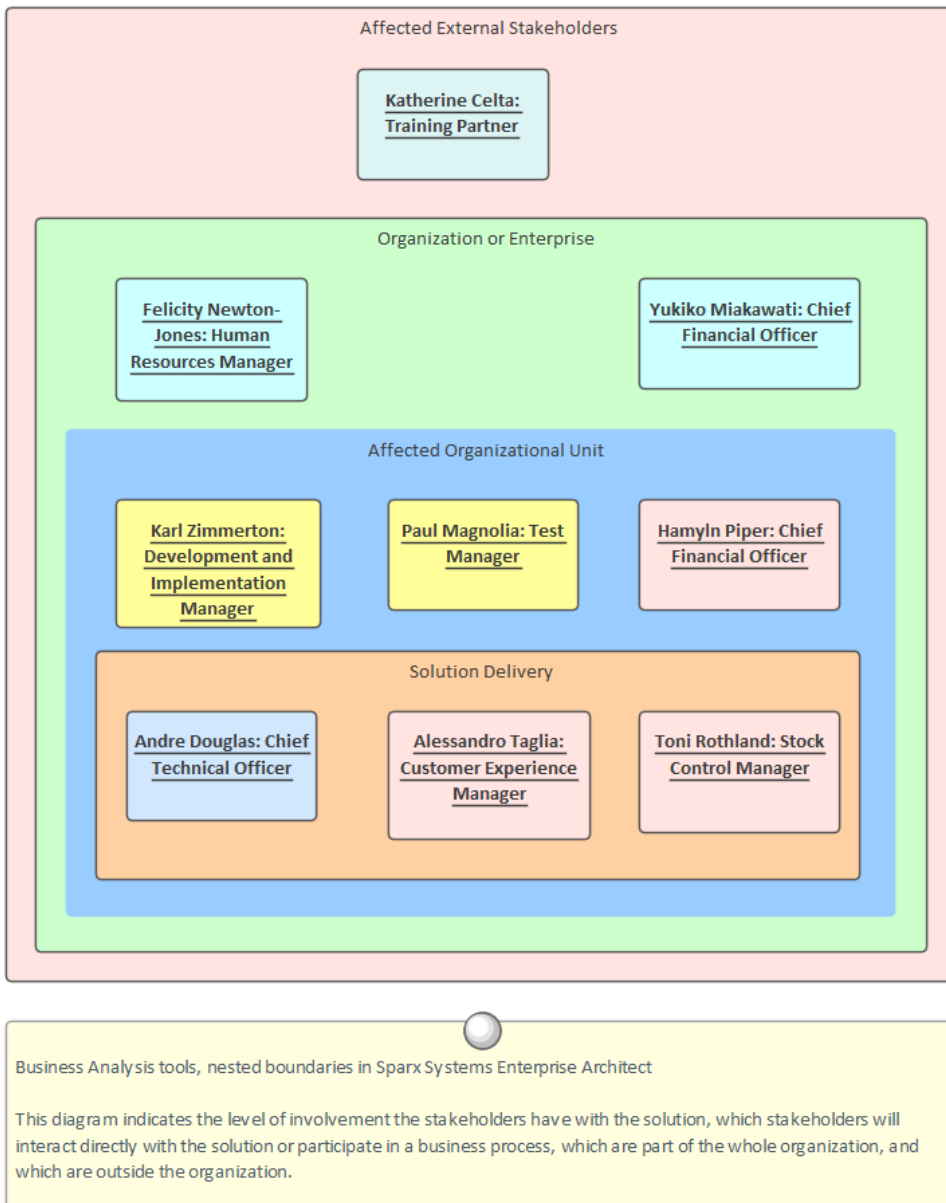
Target +	Ability to Disrupt	Commitment to Architecture	Flexible	Supportive	Understanding of Domain
+ Source					
Chief Financial Officer	M	H	L	H	L
Chief Technical Officer	M	H	H	H	L
Customer Experience Manager	H	L	M	M	H
Development and Implementation Manager	H	H	L	M	M
Facilities Manager	L	L	H	M	M
Human Resources Manager	L	M	L	H	H
Operations Manager	H	H	L	M	H
Stock Control Manager	H	L	M	L	M
Test Manager	L	M	M	H	H
Training Partner	L	L	H	M	H

Enterprise Architect dispose d'une large gamme de facilités et d'outils qui peuvent aider à la gestion des parties prenantes. Il s'agit notamment de la capacité à modéliser les parties prenantes individuelles et les groupes de parties prenantes, à les classer dans une taxonomie et à montrer l'étendue de leur influence à l'aide d'une série d'éléments Bordure imbriqués.

Il existe une large gamme de listes, diagrammes et matrices qui seront utiles à certaines parties prenantes, notamment les listes présentées dans le Gestionnaire de Spécification, diagrammes de composants décrivant les Applications, diagrammes de classes utilisés pour présenter les Architectures de l'Information, les principes et une gamme d'autres idées. Le Calendrier et Mail de Modèle sont des outils utiles pour tenir les parties prenantes informées des sujets d'intérêt et des événements importants du programme architecture.



## Stakeholder Onion Diagram



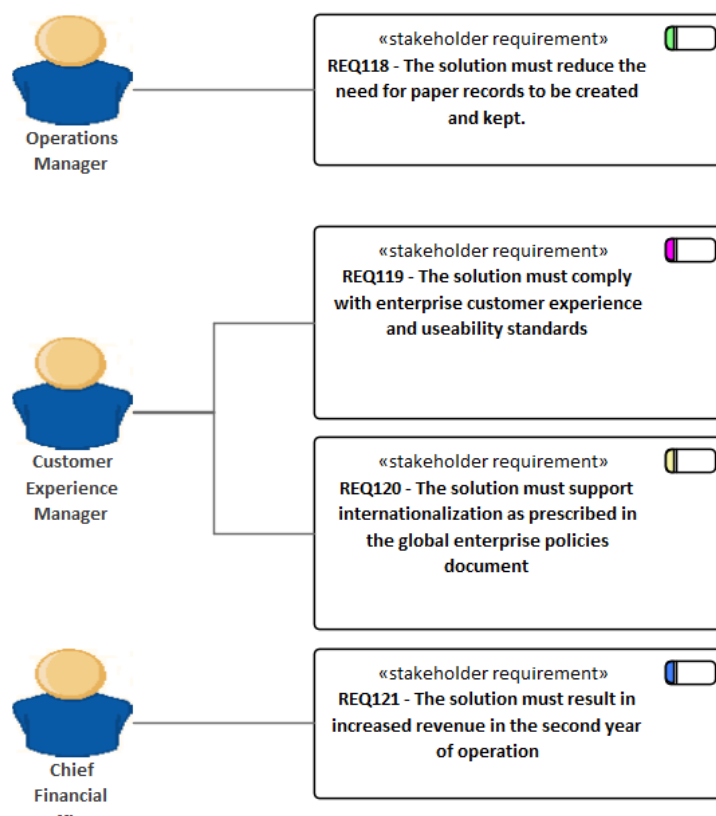
Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qui aident à adapter les informations du référentiel à des parties prenantes individuelles ou à des groupes de parties prenantes.

## Exigences Modélisation

L'ingénierie Exigences est l'une des disciplines les plus importantes du cycle de vie du système et, lorsqu'elle est bien réalisée, elle posera les bases d'une architecture ou d'un programme de travail réussi, garantissant en fin de compte qu'une grande valeur est fournie aux utilisateurs et aux autres parties prenantes.

### Stakeholder Requirements










This diagram shows a number of stakeholders and their needs (requirements). A stereotype has been created for the stakeholders, that has an alternate image assigned to it. The requirements are displayed using a rectangular presentation style, so as to display the stereotype <<stakeholder requirement>> in the diagram.



Enterprise Architect est une plate-forme sophistiquée et intuitive pour le développement et la gestion des exigences, des parties prenantes et des visions modélisation, des analyses de rentabilisation, des moteurs et des capacités métiers aux exigences fonctionnelles et non fonctionnelles détaillées. Exigences peuvent être hiérarchisées, tracées et suivies, et les modifications peuvent être enregistrées, référencées, versionnées et auditées. Les analystes peuvent travailler ensemble dans une plate-forme collaborative avec la sécurité basée sur les rôles, les discussions, Bibliothèque d'Équipe, Mail de Modèle et une gamme d'autres outils pour encourager les meilleures pratiques et la productivité.

## Documenter une Architecture d'Entreprise

Les fonctionnalités de documentation permettent de générer automatiquement une large gamme de documents directement à partir des modèles. Ceux-ci peuvent être basés sur des documents tels que les formats PDF et Docx ou basés sur HTML. gabarits flexibles peuvent être utilisés pour personnaliser complètement les documents générés, y compris les logos d'entreprise, tableaux de contenu, tableaux d'informations sur les éléments et diagrammes . Le succès d'une architecture et, en fin de compte, de l'ensemble du programme Architecture dépendra de la manière dont la communication avec les parties prenantes est gérée. De nombreuses parties prenantes se contenteront de visualiser les informations architecture , y compris les listes, diagrammes et les matrices directement dans le référentiel, mais d'autres voudront recevoir une documentation électronique ou imprimée. Le générateur de documentation peut être utilisé pour créer automatiquement des publications d'entreprise de haute qualité à partir du référentiel. Cela comprend une large gamme de publications standard telles que la Vision d'Architecture , l'Évaluation de la conformité, le Plan Communication et bien plus encore. Des rapports ad hoc peuvent également être créés à partir d'un certain nombre d'outils tels que le Glossaire et la Fenêtre de recherche.

Package:	<input type="text" value="Functional Requirements"/>	
Output to File:	<input type="text" value="C:\Users\Public\Documents\Functional Requirements.pdf"/>	
Template:	<input type="text" value="Model Report"/>	
Output Format:	<input type="text" value="Portable Document Format (PDF)"/>	
Cover Page:	<input type="text" value="Portrait"/>	
Table of Contents:	<input type="text" value="Portrait"/>	
Stylesheet:	<input type="text" value="Help Style Sheet"/>	
Diagram Theme:	<input type="text" value="Ice - Fine"/>	
Watermark:	<input type="text"/>	

## Description Architecture

La description Architecture décrit les aspects centraux de l'architecture, notamment les objectifs et les facteurs opérationnels qui ont conduit à la demande de l'architecture, les exigences et les contraintes, les architectures de domaine, y compris les architectures de base et cibles, ainsi que les architectures de transition requises. Le document sera généralement consulté par un certain nombre de parties prenantes très diverses et doit donc être créé en tenant compte de ces publics. Les cadres supérieurs, tels que les parties prenantes au niveau de la direction et du conseil d'administration, souhaiteront avoir un aperçu de l'architecture et de la manière dont elle contribuera au succès et à la flexibilité de l'entreprise.

En savoir plus : [Documentation](#)

## Exigences Architecture Spécification

Ce document décrit les Exigences Architecture du système, son comportement dans des conditions définies et les contraintes auxquelles il doit faire face ; il sera généralement lu par diverses parties prenantes. Il existe un gabarit Exigences intégré qui peut être utilisé pour générer le document, bien que le modélisateur soit libre de créer un nouveau gabarit qui pourrait être basé sur celui-ci ou créé à partir d'un gabarit vierge. Lorsque le document contient du contenu provenant de divers emplacements dans la fenêtre Navigateur , il serait plus opportun d'utiliser la facilité Documents virtuels. Cela permet à un utilisateur de créer un modèle du document (similaire à un document maître dans un traitement de texte) qui se compose d'un certain nombre de sections appelées Documents Modèle . Les Documents Modèle peuvent à leur tour avoir du contenu sélectionné à partir de n'importe quel emplacement de la fenêtre Navigateur .



En savoir plus : [Documentation](#)

## Vision d'Architecture

La Vision d'Architecture fournit un aperçu et un guide qui décrivent comment l'entreprise sera transformée à tous les niveaux par l'architecture proposée. Elle fournit une vue d'ensemble du problème ou de l'opportunité, et une description de la manière dont l'architecture répondra aux exigences pour atteindre le résultat souhaité. Elle décrit généralement un aperçu ou un plan des architectures Métier, Information, Application, Technologie et autres architectures pertinentes, décrivant leurs états de base et cible. Elle peut être considérée comme un document précurseur de la Description Architecture beaucoup plus complète, mais doit rester valide et pertinente tout au long du cycle de vie du développement architecture. La Vision d'Architecture peut être générée automatiquement à partir du contenu du référentiel, y compris le contenu du modèle tel que les Principes, les Contraintes, Exigences et diagrammes de haut niveau qui décrivent la solution.

En savoir plus : [Documentation](#)

# Plan de Communication

Un plan Communication est un document essentiel qui décrit l'approche qui sera adoptée pour garantir que les parties prenantes de l'architecture soient informées des architectures en cours de développement et de mise en œuvre et de la manière dont elles les affecteront. L'implication et l'engagement des parties prenantes dans le développement et la mise en œuvre des architectures sont sans aucun doute l'un des facteurs les plus importants contribuant au succès ou à l'échec d'une architecture spécifique, ou plus généralement de l'ensemble du programme architecture .

Enterprise Architect a un rôle important à jouer dans cette communication, en permettant de donner accès aux parties prenantes. Vues , des espaces de travail et des ensembles de listes, diagrammes et de matrices peuvent être fournis en fonction de ces dernières. Le plan Communication peut être créé à l'aide d'un artefact de document, qui permet de créer et de modifier un document formaté directement dans le référentiel. Ce document doit répertorier les besoins des individus et des groupes de parties prenantes et articuler les mécanismes qui seront utilisés pour leur communiquer l'architecture . Le document décrira généralement le nombre et la combinaison des techniques et outils de présentation et de visualisation à utiliser, notamment Feuilles de Route , les cartes thermiques, les tableaux de bord, Diagrammes , la documentation, les matrices d'analyse des relations et des écarts, les filtres visuels, Lignes de base , etc.



En savoir plus : [Document Artifact](#)

## Évaluation de la conformité

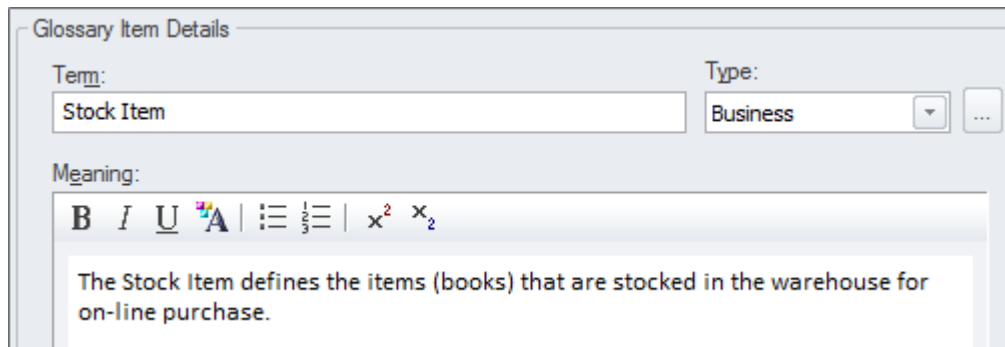
Une évaluation de conformité est créée par l'équipe architecture et est utilisée pour surveiller la manière dont l'architecture est réalisée par les équipes de mise en œuvre. Ces équipes sont généralement sous pression pour terminer leur travail de projet et atteindre les résultats souhaités du projet, ce qui signifie souvent que des raccourcis sont pris et des règles contournées. Un architecte doit travailler avec l'équipe et comprendre ces pressions, mais doit également avoir un rôle de gouvernance qui peut évaluer si les principes fondamentaux de l'Architecture sont mis en œuvre. Une évaluation de conformité est un mécanisme utile pour documenter les observations faites sur la conformité de l'équipe de mise en œuvre avec l'architecture. C'est un moyen d'enregistrer formellement les résultats d'une révision architecturale des initiatives de mise en œuvre, pour s'assurer qu'elles mettent en œuvre l'architecture telle qu'elle a été spécifiée dans la vision architecture et dans les définitions de l'architecture dans les modèles décrivant les architectures Métier, Information, Application et Technologie. L'évaluation peut être produite de trois manières dans Enterprise Architect : à l'aide d'un artefact de document, de la Bibliothèque d'Équipe facilité ou d'un artefact.

En savoir plus : [Documentation](#)



## Glossaire du Projet

Un Glossaire du Projet répertorie et définit les termes importants pour un projet ou un programme de travail. Le Glossaire du Projet peut être généré sous forme de document isolé ou inclus sous forme de section dans un ou plusieurs autres documents. Il fournit un point de référence unique pour les termes importants du projet et leur signification ; lorsque de nouveaux documents sont générés, les termes sont automatiquement mis à jour. Le Glossaire peut être généré au format DOCX ou PDF, ou au format HTML qui peut être inclus dans un site Web de projet ou d'organisation. Le Glossaire permet au modélisateur de classer les termes en types définis par l'utilisateur, et ceux-ci peuvent avoir des styles appliqués lorsqu'ils sont générés dans la documentation.



Glossary Item Details

Term:  Type:  ...

Meaning:

**B** *I* U A | 

- ☰
- ☷

 |  $x^2$   $x_2$

The Stock Item defines the items (books) that are stocked in the warehouse for on-line purchase.

Le Glossaire du Projet peut être consulté et géré à partir de cet emplacement du ruban :

Conception > Dictionnaire > Glossaire > Glossaire Vue

## Architecture d'Entreprise Techniques

Enterprise Architect supporte un très grand nombre de techniques qui peuvent être utilisées dans le cadre de la discipline de Architecture d'Entreprise . Ces techniques sont prises en charge par un ensemble d'outils encore plus vaste qui aideront l'architecte à mettre en œuvre ces techniques. Ces techniques s'étendent du niveau stratégique jusqu'au niveau de mise en œuvre et incluent des éléments tels que Tableau de Bord Équilibré , Feuilles de Route , l'analyse des écarts, la gestion des principes, l'analyse Motif , l'analyse des parties prenantes, etc. Toutes ces techniques sont abordées dans l'ensemble des rubriques de cette section.

Les outils associés sont abordés dans les rubriques des [Additional Enterprise Architecture Tools](#) section.

# Gouvernance Architecture

La gouvernance Architecture concerne la gestion et le contrôle des pratiques architecturales et des architectures créées. Elle doit être envisagée dans le contexte des modèles de gouvernance plus larges de l'entreprise et des modèles de gouvernance plus détaillés des implémentations commerciales et techniques. Ces structures de gouvernance sont généralement hiérarchiques et peuvent être réparties sur plusieurs zones géographiques et secteurs d'activité. Le concept de gouvernance consiste davantage à guider et à garantir que les bonnes pratiques sont suivies et que les processus architecturaux sont appropriés et reproductibles, afin de garantir en fin de compte que valeur est fournie aux parties prenantes.

Enterprise Architect dispose d'un certain nombre d'outils qui peuvent aider à la gouvernance architecturale, y compris la gouvernance des projets de mise en œuvre. Il s'agit notamment d'un organigramme qui peut être utilisé pour modéliser la structure et les relations des rôles de gouvernance. Un artefact de document peut être utilisé comme registre de gouvernance et des modèles de processus peuvent être utilisés pour modéliser les processus de gouvernance. Le calendrier peut être utilisé pour planifier des événements importants dans le cycle de vie de la gouvernance.

Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour réaliser la gouvernance Architecture. Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans les rubriques [Meet the Enterprise Architecture Tools](#) et [Additional Enterprise Architecture Tools](#).

## Organigramme

Un organigramme fait partie de l'extension Modélisation Stratégique qui peut être utilisée pour modéliser la structure et les relations des rôles de gouvernance et pour rendre cela explicite pour l'équipe Architecture. Ces rôles peuvent être réutilisés lors de la définition du processus de gouvernance en les appliquant comme classificateur d'instances pour les pools et les voies dans un Diagramme de processus utilisé pour décrire le processus de gouvernance. Relations en plus des connexions structurelles peuvent être ajoutées pour montrer les associations politiques ou historiques importantes entre les membres de l'équipe.

En savoir plus : [Organizational Chart](#)

## Artefact de document

Un artefact de document est l'outil idéal pour conserver le registre de gouvernance, ce qui permet d'y accéder à l'intérieur du modèle et à proximité des architectures et des éléments, diagrammes, matrices et listes qui les décrivent. L'artefact de document est un fichier de traitement de texte qui est stocké à l'intérieur du référentiel et peut être structuré avec des titres, des sections et tableaux pour stocker les détails des événements importants et des décisions prises par le responsable architecture. Des liens vers divers contenus de modèle peuvent être ajoutés au document, garantissant ainsi la pertinence du log et l'explicitation de son application au contenu architectural.

En savoir plus : [Document Artifact](#)

## Diagramme Processus Métier

Le diagramme Processus Métier peut être utilisé pour définir et communiquer le processus de gouvernance aux membres de l'équipe Architecture afin de s'assurer qu'ils comprennent tous la séquence d'activités qui composent le processus. Les rôles peuvent être indiqués par l'utilisation de pools et de voies, et les objets de données et les magasins de données peuvent être utilisés pour représenter les entrées et les sorties du processus, y compris lorsque le registre de gouvernance est mis à jour.

En savoir plus : [Business Process Diagram](#)

## Calendrier

Le calendrier est un outil utile pour enregistrer les événements importants du cycle de vie de la gouvernance, tels que les réunions, révisions et les jalons. Le calendrier est visible par tous les membres de l'équipe Architecture et si les architectures de solution sont situées dans le même référentiel, il sera également visible par les équipes de solution. Des types et des catégories d'événements peuvent être définis et des événements récurrents peuvent être configurés pour des événements tels que les réunions du comité de pilotage Architecture .

En savoir plus : [Calendar](#)

## Mail de Modèle

Mail de Modèle est un système de messagerie qui existe entièrement à l'intérieur du modèle et qui est disponible pour tous les utilisateurs. Il peut être utilisé pour échanger des messages électroniques avec n'importe quel utilisateur ou groupe d'utilisateurs de l'équipe, et présente l'avantage supplémentaire de pouvoir joindre des liens vers le contenu du modèle, notamment diagrammes , des éléments, des opérations, des attributs, des matrices, des images, etc.

En savoir plus : [Model Mail](#)

## Bibliothèque d'Équipe

Le processus révision est un élément essentiel de la gouvernance du référentiel architectural. Bibliothèque de Modèle facilité est un outil intégré utile pour gérer tous les aspects des révisions architecturales. Les révisions peuvent être effectuées à n'importe quel stade, y compris au moment de la configuration du programme ou pendant la création et la maintenance des architectures et d'autres contenus auxiliaires, tels que les principes, les normes et les références. Il est assez courant que les organisations stockent ces révisions séparément du référentiel, mais l'avantage de l'utilisation de la Bibliothèque d'Équipe facilité est que les révisions sont hébergées à l'intérieur du référentiel et qu'il est possible de relier des parties du référentiel - telles que des éléments diagramme - sous forme d'hyperliens à la révision .

En savoir plus : [Model Library](#)

# Architecture Gestion des Exigences

Gestion des Exigences Architecture est essentielle à la création d'architectures adaptées à l'objectif visé et qui répondent aux préoccupations, aux moteurs, aux contraintes, aux objectifs et aux autres forces qui expriment les besoins de l'entreprise ou de ses organisations. Ces exigences définissent efficacement le problème de conception que l'architecture doit résoudre. Chaque domaine architecture aura des exigences définies qui seront le résultat d'une analyse architecturale des domaines de haut niveau. Les exigences auront une variété de sources et les exigences doivent faire référence à ces sources ou aux éléments plus primitifs dont elles sont dérivées.

Enterprise Architect est une plate-forme sophistiquée qui peut être utilisée pour le développement et la gestion Exigences architecturales. Le Gestionnaire de Spécification textuel vous aide à créer, visualiser et gérer Exigences dans un traitement de texte ou une interface de type tableur qui fournit une alternative convaincante à la visualisation des exigences dans la fenêtre Navigateur ou dans diagrammes . Un nombre illimité de diagrammes Exigences peuvent être créés et utilisés pour représenter visuellement la relation entre les exigences et d'autres éléments, y compris d'autres exigences. Lignes de base fournissent un instantané des exigences et, au fil du temps, vous pouvez comparer le modèle actuel à cette ligne de base ou à toute autre ligne de base et afficher visuellement les différences. Si une publication telle qu'une demande d'offre ou une spécification des exigences est nécessaire, elle peut être générée automatiquement à l'aide du moteur de documentation.

Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour réaliser Gestion des Exigences Architecture . Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans les rubriques : [Meet the Enterprise Architecture Tools](#) et [Additional Enterprise Architecture Tools](#) .

Item

## 1 REQ019 - Manage Inventory

The system **MUST** include a complete inventory management facility to store and track stock of books for the on-line bookstore.

### 1.1 REQ122 - Inventory Reports

Inventory reports are required that detail the available stock for each item including back orders. Future stock level reports should be able to predict the quantity of stock at a specified future date.

### 1.2 REQ023 - Store and Manage Books

A book storage and management facility will be required.

#### 1.2.1 REQ022 - Order Books

A book order facility will be required to allow on-line ordering from major stockist's.

#### 1.2.2 REQ021 - List Stock Levels

A facility will exist to list current stock levels and to manually update stock quantities if physical checking reveals inconsistencies.

## Gestionnaire de Spécification

Le Gestionnaire de Spécification est l'outil central pour travailler avec Exigences ; il fournit une interface de traitement de texte ou de feuille de calcul pour saisir, gérer et visualiser Exigences . Exigences Architecture peuvent être visualisées sous forme de catalogue et des descriptions détaillées ainsi qu'une gamme de propriétés peuvent être ajoutées directement via l'interface. La modification des Exigences dans le Gestionnaire de Spécification les modifiera dans tous les autres emplacements du référentiel, tels que diagrammes et les fenêtres. Le Gestionnaire de Spécification peut être utilisé avec n'importe quel ensemble d'éléments de modèle tels que les pilotes métier ou les applications où la visualisation des éléments dans une liste est préférée, mais il est particulièrement utile pour créer et gérer Exigences d'architecture.

En savoir plus : [Specification Manager](#)

## Diagramme Exigences

Le diagramme Exigences peut être utilisé pour créer une représentation visuelle de la relation entre les exigences et d'autres éléments du modèle, notamment les principes, les moteurs Métier , les contraintes, Règles Métier , les cas d'utilisation, les récits d'utilisateurs, les composants de conception, etc. Pour les architectes habitués à travailler avec des exigences dans un outil textuel, il fournira une représentation visuelle expressive permettant de lier les exigences aux éléments des architectures métier, informationnelle, applicative et technologique.

En savoir plus : [Requirements Diagram](#)

## Documentation

Enterprise Architect dispose d'un générateur de documentation flexible qui peut produire des fichiers de traitement de texte Docx et RTF, des rapports PDF et HTML. Exigences architecturales stockées dans le référentiel peuvent être facilement générées et incluses dans la documentation. Le formatage Notes et diagrammes d'un élément peut également être appliqué à la documentation. Un facilité gabarit sophistiqué existe qui fournit une gamme de gabarits intégrés et permet également à l'utilisateur de créer ses propres gabarits , en définissant des styles, des pages de couverture, tableaux de contenu, des images et une large gamme d'autres options de formatage.

En savoir plus : [Documentation](#)

## Propriétés requises

Les propriétés d'exigence sont des métadonnées sur chaque exigence. Elles permettent de spécifier une série d'aspects de l'exigence, qui sont utilisés pour gérer les Exigences en tant qu'ensemble. Propriétés telles que le statut, la priorité, la difficulté, l'auteur, la phase et la version peuvent être utilisées pour hiérarchiser et regrouper Exigences dans le but de définir Paquetages de travail, des versions et une répartition du travail architecture .

En savoir plus : [Requirement Properties](#)

## Fenêtre de traçabilité

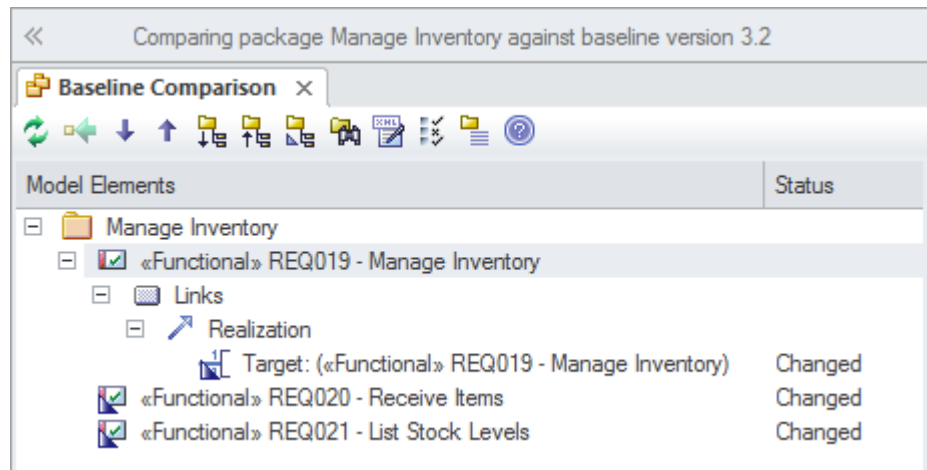
La fenêtre de traçabilité affiche une vue hiérarchique dynamique des relations d'un élément de modèle avec d'autres éléments du modèle. Un architecte trouvera cet outil indispensable pour examiner la manière dont les exigences sont reliées à des éléments de niveau supérieur dans l'architecture tels que les pilotes Métier , et à des éléments de niveau inférieur, tels que les conceptions et les options de solution.

En savoir plus : [Traceability Window](#)

## Lignes de base

L'outil de base permet de capturer un instantané des Exigences architecturales à un moment donné et de faire une comparaison entre cet instantané et le modèle à un moment ultérieur. L'outil de comparaison permettra à un architecte de visualiser ce qui a changé et, si nécessaire, de revenir au contenu de la base. Tout Paquetage de la hiérarchie des exigences peut être défini comme base et n'importe quel nombre de lignes de base peut être créé.

En savoir plus : [Baseline Tool](#)

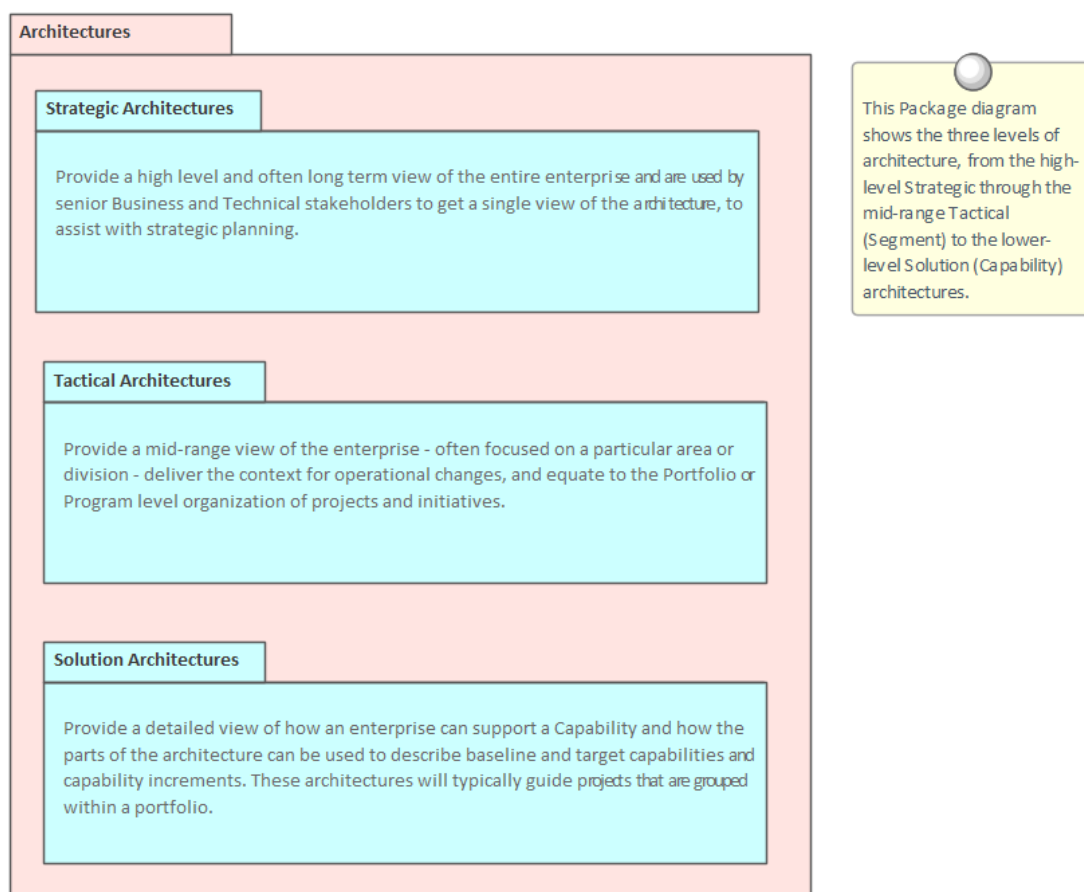


## Partitionnement d'Architecture

Une entreprise de taille appréciable aura généralement un certain nombre d'architectes travaillant à différents niveaux et sur différentes architectures stratégiques, tactiques et de solutions. Les architectes feront partie de programmes de travail et de projets, qui peuvent concerner les autres niveaux et groupes architecture. Pour garantir que le travail des architectes ne soit pas dupliqué ou en conflit, Partitionnement d'Architecture est nécessaire. Cela fait partie de la gouvernance Architecture qui tente de garantir que les ressources architecture fonctionnent efficacement et que les architectures peuvent être intégrées pour créer le meilleur résultat pour l'entreprise.

Enterprise Architect permet de regrouper dans un référentiel unique tous les travaux architecture au niveau de l'entreprise, du segment et de la solution, ce qui facilite la gouvernance et l'intégration des architectures. La fenêtre Navigateur peut être configurée pour garantir que les notions au niveau de l'entreprise peuvent être modélisées et réutilisées dans un nombre quelconque d'architectures distinctes, ce qui permet de garantir que les architectures peuvent être alignées et intégrées. Modèle Vues sont utiles pour créer des vues de préoccupations transversales telles que la réutilisation ou le partage de représentations architecturales ou les points de vue des parties prenantes. Un diagramme Feuille de Route peut être utilisé pour représenter la durée et le séquençage temporel des architectures, ce qui aidera à gérer les dépendances. Les organigrammes peuvent être utilisés pour comprendre la manière dont les équipes et les ressources sont alloué au travail architecture.

Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour réaliser Partitionnement d'Architecture. Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans les rubriques : [Meet the Enterprise Architecture Tools](#) et [Additional Enterprise Architecture Tools](#).



## Modèle Vues

Modèle Vues est un facilité qui permet à un modélisateur de créer des listes d'éléments dans des vues alternatives à la manière dont ils sont organisés dans la fenêtre Navigateur. Ce mécanisme est particulièrement utile pour le



partitionnement architectural où il peut être opportun de créer des listes d'éléments transversaux et d'architectures indépendantes de la structure définie dans la fenêtre Navigateur . N'importe quel nombre de dossiers Favoris peut être créé et regroupé dans un ou plusieurs dossiers de niveau supérieur. Cela fournit un mécanisme pour définir manuellement des listes d'éléments en faisant simplement glisser des éléments de la fenêtre Navigateur vers un dossier Favoris et en les classant à l'aide des touches fléchées haut et bas de la barre d'outils. Alternativement, les éléments peuvent être répertoriés à l'aide d'une recherche intégrée ou définie par l'utilisateur qui peut être utilisée pour sélectionner des éléments à partir de n'importe quel endroit du référentiel en fonction de propriétés telles que la complexité, la version et la phase, ou des propriétés définies par l'utilisateur exprimées dans Valeur Étiquetés .

En savoir plus : [Model Views](#)

## Diagrammes Feuille de Route

La Feuille de Route est une superposition qui peut être appliquée à n'importe quel diagramme et qui peut être facilement activée ou désactivée. La superposition présente une chronologie qui est utilisée pour indiquer l'heure de début, la durée et l'heure de fin des phases importantes de la vie des éléments du diagramme . Elle peut être utilisée pour afficher la durée de chacune des initiatives architecturales qui aideront à comprendre les dépendances dans le cadre du Partitionnement d'Architecture . N'importe quel objet diagramme peut apparaître sur un diagramme Feuille de Route , y compris Paquetages qui pourraient être utilisés comme élément d'organisation pour une Architecture . L'apparence et les propriétés de la chronologie peuvent être modifiées pour définir les Unités, l'Espacement des graduations (Année, Mois, etc.), l'Heure Démarrer et de fin, les Couleurs, les Polices, etc. Les phases des éléments peuvent être configurées dans une Légende Diagramme , permettant de définir les noms et les couleurs de manière dynamique.

En savoir plus : [Roadmap Diagram](#)

## Organigramme

L'organigramme est utile pour comprendre la composition de l'équipe d'architecture, les lignes hiérarchiques et la structure des organes de gouvernance. Cela permettra de s'assurer que le côté gouvernance du partitionnement architectural est géré et qu'une seule équipe est affectée à une architecture , et de comprendre la répartition de la charge de travail, la composition de l'équipe et les limites entre les travaux architecture .

En savoir plus : [Organizational Chart](#)

## Fenêtre Navigateur

La fenêtre Navigateur permet de créer une série de Paquetages pouvant constituer la base structurelle du Partitionnement d'Architecture . Les espaces réservés peuvent être créés pour les architectures stratégiques, tactiques et de solution, et les architectures elles-mêmes peuvent être placées dans ces Paquetages . L'agencement des Paquetages sera déterminé par un programme architecture individuel.

En savoir plus : [Browser Window](#)

## Fenêtre de traçabilité

La fenêtre de traçabilité permet d'afficher les relations entre les architectures et les éléments qui les composent. Il s'agit d'un mécanisme utile pour afficher les dépendances entre les parties des architectures et pour montrer où il existe des possibilités de réutiliser une partie d'une architecture dans une autre architecture ou de partitionner une architecture distincte. Ces relations sont visibles via la fenêtre de traçabilité.

En savoir plus : [Traceability Window](#)



## Gestion du portefeuille d'applications

La gestion du portefeuille d'applications est utilisée pour créer et maintenir un catalogue d'applications et de services d'application.

Component	Notes	Status	Phase
Prophet Account Suite	This is a commercial product that was purchased at the time the original organization was set up and comprises the following modules: General Ledger, Accounts Payable, Accounts Receivable and Bank. There have been a number of other modules that were either developed internally or purchased as third party applications that provide additional functionality such as payroll.	Implemented	1.0
Space Optimizer	This is a warehouse space optimizing application that was originally an Open Source project that we contributed to but has since been discontinued. A group of consultants worked on it subsequently and integrated it with the Stock Manager and Stock Optima and the Warehouse Suite.	Implemented	1.0
Stock Manager	This is an off the shelf package that is highly configurable and has got an open interface that allows it to be connected with a number of other products	Implemented	1.0
Stock Optima	This is a custom built application that was developed by a consulting group we own the IP but it is maintained as part of a ten year support contract. It was developed when the organization purchased a number of smaller sellers and there was a need to optimize inventory across a group of dispersed warehouses.	Implemented	3.3

Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour effectuer la gestion du portefeuille d'applications. Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans les rubriques [Meet the Enterprise Architecture Tools](#) et [Additional Enterprise Architecture Tools](#).

### Importer et exporter des feuilles de calcul

Il est courant qu'un analyste ait commencé modélisation des applications - y compris des interfaces - dans une feuille de calcul, ou qu'il veuille manipuler des éléments existants dans une feuille de calcul. Enterprise Architect dispose d'un outil flexible et configurable pour importer et exporter des éléments à partir d'un fichier CSV, qui peuvent être importés et exportés à partir d'une feuille de calcul. Tout type d'élément peut être importé ou exporté vers le fichier de feuille de calcul, mais il est particulièrement courant d'utiliser la facilité avec les applications, y compris les interfaces. Les noms, descriptions, propriétés intégrées et propriétés étendues sous la forme de Valeur Étiquetées peuvent être importés ou exportés. L'outil fournit une fenêtre de Spécification flexible dans laquelle le mappage entre les propriétés des éléments et les colonnes de la feuille de calcul et d'autres paramètres peut être défini et enregistré. Essentiellement, les colonnes de la feuille de calcul définissent les propriétés des applications ou des interfaces, et chaque application ou interface est spécifiée dans une ligne.

En savoir plus : [Import and Export Spreadsheets](#)

### Modèle Vues

Modèle Vues est un facilité qui permet à un modélisateur de créer des listes d'éléments, notamment des applications et des interfaces, dans des vues alternatives à la manière dont elles sont organisées dans la fenêtre Navigateur . N'importe quel nombre de dossiers favoris peut être créé et regroupé dans un ou plusieurs dossiers de niveau supérieur. Cela fournit un mécanisme pour définir manuellement des listes d'applications en faisant simplement glisser des éléments de la fenêtre Navigateur vers un dossier Favoris et en les classant à l'aide des touches fléchées vers le haut et vers le bas dans la barre d'outils. Alternativement, les éléments peuvent être répertoriés à l'aide d'une recherche intégrée ou définie par l'utilisateur qui peut sélectionner des éléments à partir de n'importe quel endroit du référentiel en fonction de propriétés telles que la complexité, la version et la phase, ou des propriétés définies par l'utilisateur dans Valeur Étiquetés .

En savoir plus : [Model Views](#)

## Diagramme des composants

Un diagramme de composants peut être utilisé pour décrire un nombre quelconque d'applications qui composent le catalogue du portefeuille d'applications. diagrammes expressifs peuvent être créés et visualisés pour montrer les relations entre les composants, y compris les interfaces et les ports qui décrivent les services que l'application offre à son environnement, y compris d'autres applications. Un nombre quelconque de diagrammes peut être créé pour montrer des groupes d'applications qui collaborent pour fournir un service qui est finalement nécessaire pour répondre à un service ou à une capacité métier. Une entreprise de toute taille appréciable aura généralement des centaines, voire des milliers d'applications et leurs relations seront complexes et variées. Il est possible de créer un grand diagramme qui montre toutes ces applications dans une seule vue, mais il est plus courant de diviser le portefeuille en plusieurs groupes d'applications. Les composants d'application logiques et physiques peuvent être décrits.

En savoir plus : [Component Diagram](#)

## Gestionnaire de Spécification

Le Gestionnaire de Spécification est un outil permettant de travailler avec des listes ou des catalogues d'éléments, y compris des applications. Il fournit une interface de traitement de texte ou de tableur pour saisir, gérer et visualiser des applications. Les applications Architecture peuvent être visualisées sous forme de catalogue, et des descriptions détaillées ainsi qu'une gamme de propriétés peuvent être ajoutées directement via l'interface. La modification des détails d'une application dans le Gestionnaire de Spécification les modifiera dans tous les autres emplacements du référentiel, tels que diagrammes de composants et les fenêtres. Le Gestionnaire de Spécification peut être utilisé avec n'importe quel élément ou groupe d'éléments, et évite à l'utilisateur d'avoir besoin de connaître la représentation sous-jacente puisqu'il travaille simplement avec une liste comme il le ferait dans son tableur ou son traitement de texte préféré.

En savoir plus : [Specification Manager](#)

## Documentation

Enterprise Architect dispose d'un générateur de documentation flexible qui peut produire des fichiers de traitement de texte Docx et RTF, des rapports PDF et HTML. Un portefeuille d'applications ou de services d'application stocké dans le référentiel peut être facilement généré et inclus dans la documentation. Le formatage Notes et diagrammes d'un élément peut également être appliqué à la documentation. Un facilité gabarit sophistiqué existe qui fournit une gamme de gabarits intégrés et permet également à l'utilisateur de créer ses propres gabarits , en définissant des styles, des pages de couverture, tableaux de contenu, des images et une large gamme d'autres options de formatage.

En savoir plus : [Documentation](#)

## Fenêtre Navigateur

Les applications et les services d'application peuvent être créés et ajoutés à un catalogue directement dans la fenêtre Navigateur , sans qu'il soit nécessaire de créer les éléments sur un diagramme . Les éléments créés sur un diagramme seront toujours visibles dans la fenêtre Navigateur et leur modification à un endroit les mettra automatiquement à jour partout dans le référentiel. Les applications peuvent être ordonnées dans la fenêtre Navigateur à l'aide du bouton Flèche vers le haut ou du bouton Flèche vers le bas dans l'en-tête de la fenêtre Navigateur . Elles peuvent également être regroupées en catégories à l'aide de Paquetages , pour rendre la liste plus facile à gérer.

En savoir plus : [Browser Window](#)

## Stéréotypes

Les stéréotypes peuvent être utilisés pour créer des types supplémentaires qui peuvent classer les applications par types ou par catégorie, comme par exemple « Composant d'application logique ». Le stéréotypage est un mécanisme polyvalent, mais il doit être utilisé avec parcimonie, car chaque stéréotype ajoute pratiquement à la grammaire du langage et rend le modèle plus difficile à comprendre pour les personnes extérieures, comme les partenaires d'implémentation. Les stéréotypes peuvent également être créés dans le cadre du facilité de prototypage, qui permet d'ajouter Valeur Étiquetés lorsqu'un élément avec un stéréotype est créé.

En savoir plus : [Stereotyping](#)

## Tableau de Bord Équilibré

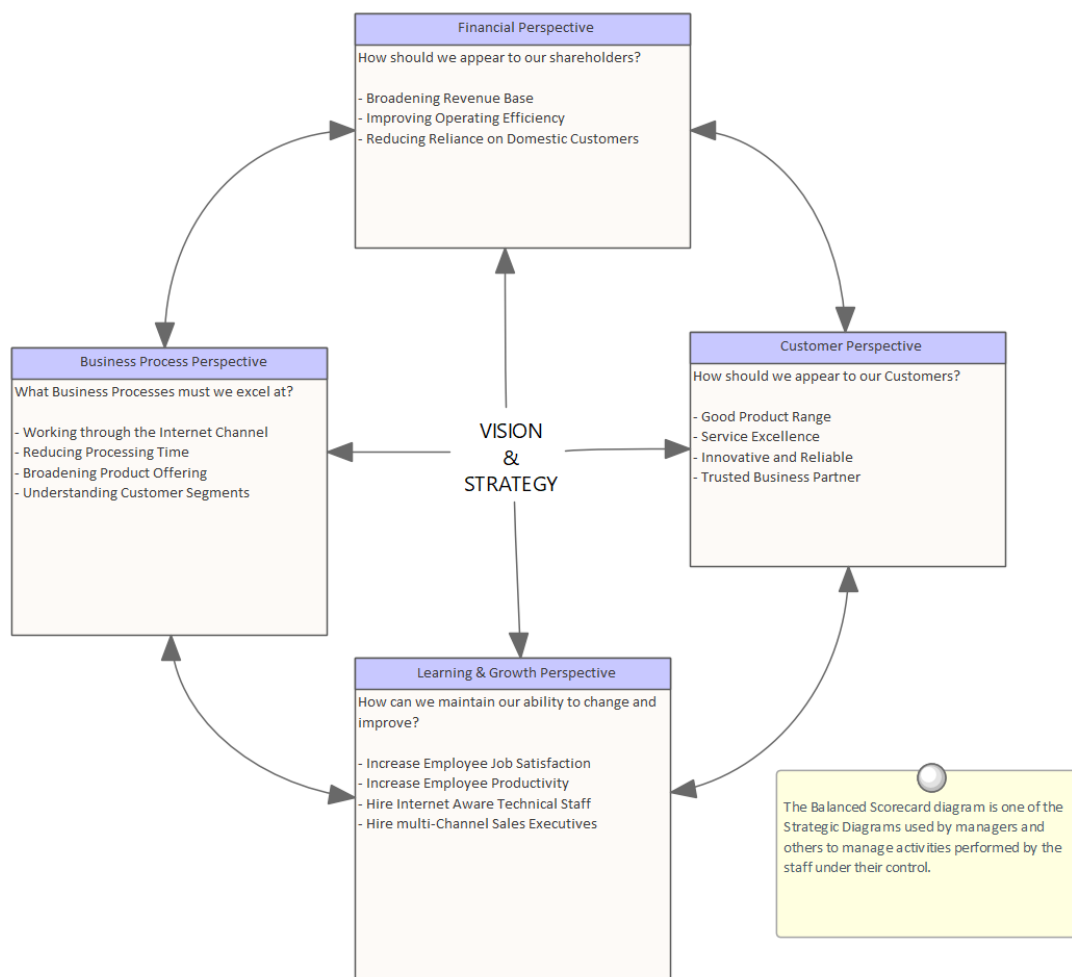
Tableau de Bord Équilibré est un mécanisme de planification et de suivi stratégique qui permet de s'assurer que l'activité commerciale est en adéquation avec les objectifs stratégiques et, lorsque cela n'est pas le cas, d'ajuster les activités commerciales afin d'améliorer les performances. L'idée a été initialement développée par Robert Kaplan et David Norton comme un cadre de mesure de la performance qui créait une vision plus « équilibrée » de la performance organisationnelle en ajoutant un certain nombre de mesures de performance non financières aux mesures financières traditionnelles. On a découvert que se concentrer uniquement sur les mesures financières n'était pas suffisant pour les entreprises modernes à l'ère de l'information et trois mesures supplémentaires ont donc été ajoutées. Le Tableau de Bord Équilibré suggère qu'une organisation devrait être considérée selon ces quatre perspectives :

- La perspective Formation et de croissance
- La perspective Processus Métier
- Le point de vue du client
- Les perspectives financières

Des mesures doivent être définies pour chaque perspective, et les données doivent être collectées et analysées de manière régulière et continue afin de fournir les informations nécessaires aux gestionnaires pour intervenir en ajustant l'activité commerciale dans le but d'augmenter les performances.

Enterprise Architect prend support le Tableau de Bord Équilibré avec son extension Modélisation Stratégique , qui permet à un modélisateur de créer une large gamme de diagrammes stratégiques, notamment le Tableau de Bord Équilibré . L'extension Modélisation Stratégique peut être activée en utilisant la fenêtre MDG Technologies .

Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour créer et gérer un Tableau de Bord Équilibré . Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans les rubriques d'aide [Meet the Enterprise Architecture Tools](#) et [Additional Enterprise Architecture Tools](#) .



## Tableau de Bord Équilibré Diagramme

Un diagramme Tableau de Bord Équilibré peut être créé à n'importe quel niveau, depuis le niveau de l'organisation jusqu'au niveau de l'initiative (projet). N'importe quel nombre de diagrammes peut être créé au sein d'un projet. Les diagrammes et les éléments qu'ils contiennent peuvent être placés dans un Paquetage aux niveaux appropriés dans la fenêtre Navigateur. La page Boîte à outils du diagramme est dotée d'un Motif Tableau de Bord Équilibré qui permet de gagner du temps et qui peut être utilisé pour créer les éléments et le diagramme, prêts à être complétés par l'analyste. Les quatre dimensions sont prises en charge et les objectifs, les mesures, les cibles et les initiatives peuvent être ajoutés sous forme de texte et formatés selon les besoins.

En savoir plus : [Balanced Scorecard](#)

## Documentation

Enterprise Architect dispose d'un générateur de documentation flexible qui peut produire des fichiers de traitement de texte DOCX et RTF, des rapports PDF et HTML. Tout Tableau de Bord Équilibré stocké dans le référentiel peut être facilement généré et inclus dans la documentation. Le formatage utilisé pour décrire les objectifs, les mesures, les cibles et les initiatives peut également être appliqué à la documentation. Un gabarit sophistiqué est disponible facilité qui fournit une gamme de gabarits intégrés et permet à l'utilisateur de créer ses propres gabarits, en définissant des styles, des images et une large gamme d'autres options de formatage.

En savoir plus : [Documentation](#)

## Lignes de base

L'outil de référence est utilisé comme un type d'outil de sauvegarde et de récupération et peut capturer un instantané du Tableau de Bord Équilibré à un moment donné, puis, ultérieurement, le référentiel peut être comparé à cette référence (ou à une autre référence) afin de déterminer ce qui a changé. Il est possible de rétablir le modèle actuel à un état capturé dans la référence au niveau d'un changement granulaire.

En savoir plus : [Baseline Tool](#)

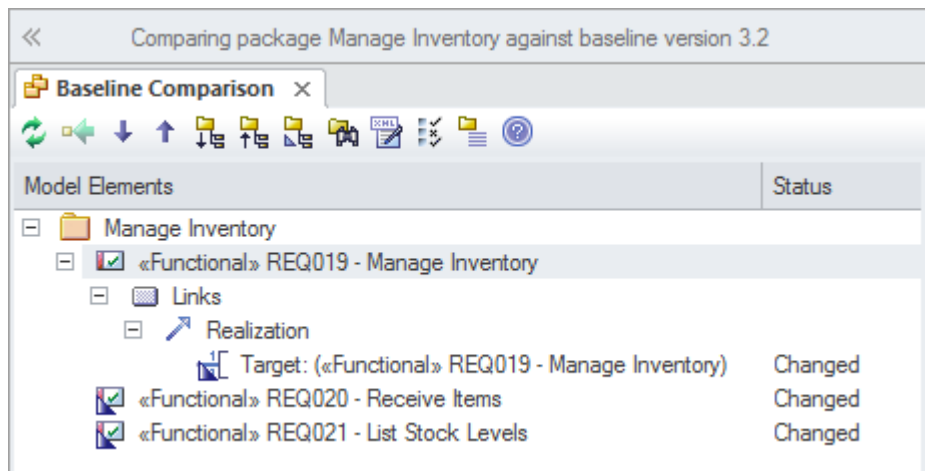


## Lignes de base et versionnage

Lignes de base et le versioning sont des techniques importantes pour tout modèle, mais elles sont particulièrement importantes pour Architecture d'Entreprise . Un modèle est utilisé comme une représentation de la réalité et tente de décrire les éléments de l'entreprise de manière simple, cohérente, claire et correcte. Les idées et notions décrites dans le modèle sont susceptibles de changer à mesure que l'entreprise évolue et il est parfois important de conserver un historique ou une mémoire de ces changements. Cela est particulièrement important lorsqu'une idée est explorée mais qu'il s'avère par la suite qu'elle ne vaut pas la peine d'être poursuivie. Avec une ligne de base ou une version, les modifications peuvent être annulées et le modèle peut être ramené à son état précédent.

Enterprise Architect dispose d'un certain nombre d'outils qui peuvent vous aider avec Lignes de base et le contrôle de version, notamment l'outil Baseline, qui peut prendre n'importe quel nombre d'Instantanés de Paquetages à un moment donné, et le Contrôle de Version facilité qui permet de versionner n'importe quel nombre de Paquetages et conserve un historique complet des modifications atomiques. Il existe également une fonctionnalité intégrée permettant d'exporter n'importe quel Paquetage (y compris Paquetages enfants) vers un fichier XML et de le réimporter ultérieurement.

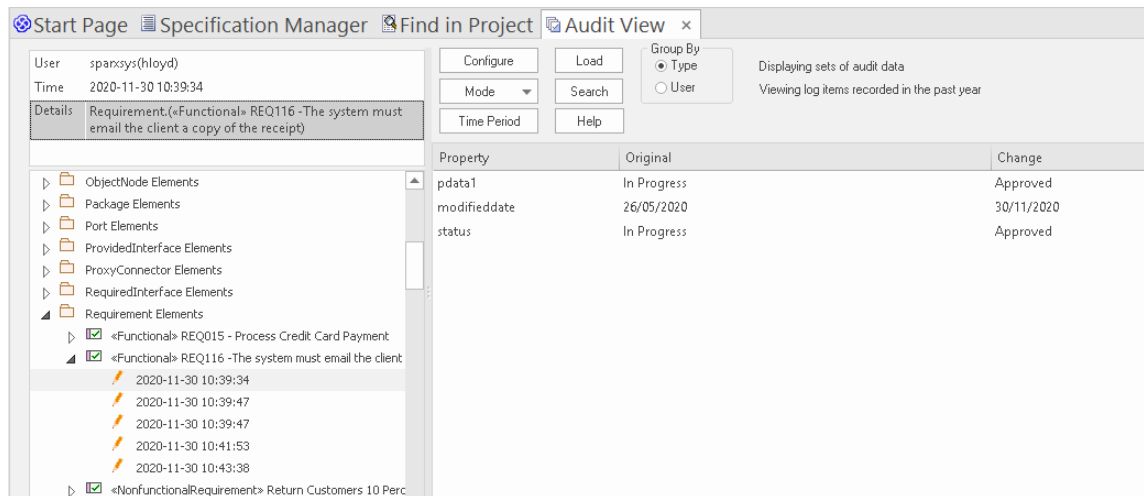
Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour réaliser Lignes de base et des versions. Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans les rubriques : [Meet the Enterprise Architecture Tools](#) et [Additional Enterprise Architecture Tools](#) .



## Audit

La fonctionnalité Audit permet de suivre les modifications apportées au contenu architecture notamment ce qui a été modifié, quand et par qui. L'audit est désactivé par défaut et doit être activé avant que les modifications apportées aux éléments architecture ne soient enregistrées. Une fois activé, il s'agit d'un outil passif qui enregistre silencieusement les modifications apportées aux éléments. Il ne remplace pas Contrôle de Version ou lignes de base et, contrairement à ces outils, il ne peut pas être utilisé pour revenir à un état antérieur du modèle. La gestion des modifications, la gouvernance Architecture et le contrôle qualité sont tous facilités par l'utilisation de l'audit.

En savoir plus : [Auditing](#)



## Lignes de base

L'outil de référence est utilisé comme un type d'outil de sauvegarde et de récupération et peut capturer un instantané de tout Paquetage contenant du contenu architectural à un moment donné. À un moment ultérieur, le référentiel peut être comparé à cette référence (ou à une autre référence) afin de déterminer ce qui a changé. Il est possible de restaurer le modèle actuel à un état capturé dans la référence au niveau d'un changement granulaire. Il s'agit d'un mécanisme pratique qui peut être intégré au processus architectural et exécuté à des étapes clés lors de la création et de la gestion des architectures.

En savoir plus : [Baseline Tool](#)

## Contrôle de Version

Le Contrôle de Version facilité permet de capturer un historique des modifications et, si nécessaire, de les restaurer. L'outil nécessite la configuration d'un serveur Contrôle de Version externe et Enterprise Architect communique avec ce service pour permettre l'extraction et l'archivage du contenu. L'unité du Contrôle de Version est le Paquetage, et n'importe quel nombre de Paquetages peut être versionné, en utilisant également plusieurs configurations et serveurs Contrôle de Version différents. L'outil n'utilise pas le verrouillage optimiste ; une fois qu'un Paquetage est extrait par un utilisateur, il est verrouillé pour mise à jour par d'autres utilisateurs jusqu'à ce qu'il soit réintégré. Contrôle de Version est un outil pratique, mais nécessite de la discipline et de bonnes pratiques dans la gestion des modèles. Une alternative est d'utiliser le référentiel Lignes de base.

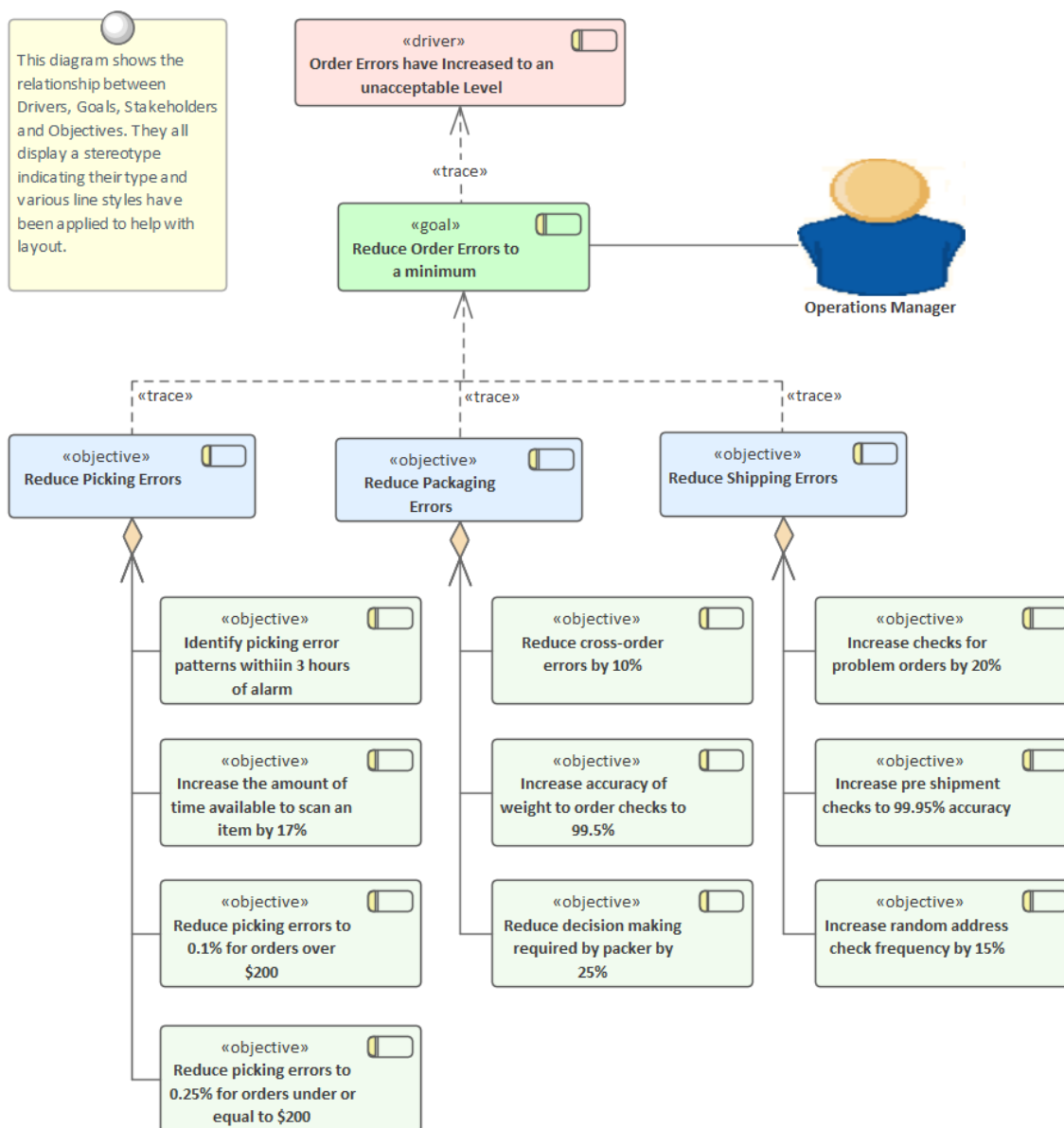
En savoir plus : [Version Control](#)

# Modélisation des buts et objectifs Métier

Buts et objectifs Métier Modélisation est sans doute l'apport le plus important au développement d'une architecture , car elle définit le contexte approprié pour l'alignement de architecture avec la stratégie commerciale.

Enterprise Architect permet de modéliser les objectifs et les buts et de les relier les uns aux autres, chaque objectif étant décomposé en un certain nombre d'objectifs qui peuvent être mesurés. Des stéréotypes peuvent être utilisés pour créer des éléments d'objectif et de but, et ceux-ci peuvent être ajoutés à un nombre quelconque de diagrammes . La fenêtre Navigateur permet de structurer les objectifs, en ajoutant les objectifs en tant qu'éléments enfants placés sous l'objectif applicable. Le Gestionnaire de Spécification est un outil utile pour créer, visualiser ou présenter les objectifs et les buts dans un atelier. Il s'agit d'un outil basé sur du texte qui permet de visualiser les objectifs et les buts dans une interface de traitement de texte ou de tableur.

Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour réaliser Modélisation des objectifs et des buts Métier . Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans les rubriques : [Meet the Enterprise Architecture Tools](#) et [Additional Enterprise Architecture Tools](#) .



## Gestionnaire de Spécification

Le Gestionnaire de Spécification fonctionne avec des listes d'éléments, notamment les Buts et Objectifs Métier . Il fournit une interface de type traitement de texte ou tableur pour la saisie, la maintenance et la visualisation de ces éléments. Les Buts et Objectifs et d'autres éléments tels que les Pilotes Métier peuvent être visualisés sous forme de catalogue et des descriptions détaillées ainsi qu'une gamme de propriétés peuvent être ajoutées directement via l'interface. La modification de ces éléments dans le Gestionnaire de Spécification les modifiera dans tous les autres emplacements du référentiel, tels que diagrammes et les fenêtres. Le Gestionnaire de Spécification peut être utilisé avec n'importe quel ensemble d'éléments de modèle tels que Exigences et les applications où la visualisation des éléments dans une liste est préférée, mais il est particulièrement utile pour créer et gérer du contenu dans l' Architecture Métier où les utilisateurs peuvent ne pas être aussi familiers avec les représentations schématiques.

En savoir plus : [Specification Manager](#)

## Fenêtre Navigateur

Les objectifs et les buts Métier peuvent être créés et ajoutés à un catalogue directement dans la fenêtre Navigateur , sans qu'il soit nécessaire de créer les éléments sur un diagramme . Les éléments créés sur un diagramme seront toujours visibles dans la fenêtre Navigateur , et leur modification à un endroit les mettra automatiquement à jour partout dans le référentiel. Les éléments peuvent être ordonnés dans la fenêtre Navigateur à l'aide du bouton Flèche vers le haut ou du bouton Flèche vers le bas dans l'en-tête de la fenêtre Navigateur . Ils peuvent également être regroupés en catégories à l'aide de Paquetages , pour rendre la liste plus facile à gérer.

En savoir plus : [Browser Window](#)

## Diagramme Exigences

Le diagramme Exigences peut être utilisé pour créer une représentation visuelle de la relation entre les buts et objectifs et d'autres éléments du modèle, notamment les principes, les moteurs Métier , les contraintes, Règles Métier , les cas d'utilisation, les récits d'utilisateurs, les composants de conception, etc. Pour les architectes habitués à travailler avec des listes dans un outil textuel, les diagrammes Exigences fourniront une représentation visuelle expressive, permettant de lier les buts et objectifs aux éléments des architectures métier, informationnelle, applicative et technologique.

En savoir plus : [Requirements Diagram](#)

## Stéréotypes

Le Unified Modeling Language ne contient pas lui-même d'éléments pour représenter les buts et les objectifs, mais ils peuvent être inclus en utilisant des stéréotypes, un mécanisme permettant d'étendre le langage de base. Ces stéréotypes peuvent être appliqués à un élément de base tel qu'une exigence, puis le stéréotype peut être appliqué pour créer de nouveaux buts et objectifs. Le stéréotype sera visible dans la fenêtre Navigateur et diagrammes si ces options ont été définies. Ces éléments stéréotypés peuvent devenir disponibles si d'autres Technologies ou profils ont été activés.

En savoir plus : [Stereotyping](#)

## Fenêtre de traçabilité

La fenêtre de traçabilité permet au modélisateur de visualiser les connexions entre les éléments du référentiel. Cela est très utile pour montrer comment les objectifs et les objets sont liés les uns aux autres, comment ils sont connectés à d'autres éléments du modèle et, à leur tour, comment ces éléments sont connectés. Les objectifs et les buts Métier peuvent être liés à une large gamme d'éléments, notamment les politiques, Exigences , Processus Métier , etc. Toutes ces

relations sont visibles via la fenêtre de traçabilité.

En savoir plus : [Traceability Window](#)

## Scénarios Métier

Les scénarios Métier vous aident à comprendre les besoins métier importants, qui peuvent ensuite être utilisés pour déterminer les exigences importantes et garantir que les solutions répondent aux besoins globaux de l'entreprise. Ils permettent de garantir que les architectures sont développées de manière holistique, que le problème et la solution ne se fragmentent pas et que les architectes ne perdent pas de vue le problème ou l'opportunité métier global à résoudre.

Il existe une large gamme d'outils disponibles pour créer et gérer des scénarios Métier dans Enterprise Architect . L'outil le plus convaincant est probablement le Document Artifact, qui permet de rédiger une description textuelle complète définissant en détail le scénario Métier . Un gabarit peut être créé et stocké dans le référentiel et peut être réutilisé chaque fois qu'un nouveau scénario est créé. Lorsqu'une représentation davantage basée sur un modèle est préférée, un diagramme Exigences peut être utilisé pour modéliser les scénarios Métier et un scénario peut être lié à des principes et des contraintes, des acteurs, Processus et des composants. Une combinaison des approches basées sur le texte et sur le modèle produit également des résultats convaincants.

Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour développer des scénarios Métier . Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans les rubriques [Meet the Enterprise Architecture Tools](#) et [Additional Enterprise Architecture Tools](#) .

## Gestionnaire de Spécification

Le Gestionnaire de Spécification est l'outil central pour travailler avec les scénarios Métier . Il fournit une interface de traitement de texte ou de feuille de calcul pour saisir, gérer et visualiser Exigences . Les exigences Architecture peuvent être visualisées sous forme de catalogue, et des descriptions détaillées ainsi qu'une gamme de propriétés peuvent être ajoutées directement via l'interface. La modification des exigences dans le Gestionnaire de Spécification les modifiera dans tous les autres emplacements du référentiel, tels que diagrammes et les fenêtres. Le Gestionnaire de Spécification peut être utilisé avec n'importe quel ensemble d'éléments de modèle, tels que les pilotes métier et les applications où l'affichage des éléments dans une liste est préférable, mais il est particulièrement utile pour créer et gérer Exigences architecturales.

En savoir plus : [Specification Manager](#)

## Diagramme de déploiement

Un diagramme de déploiement peut être utilisé pour décrire les éléments et services d'infrastructure qui supportent le problème ou l'opportunité identifié dans les architectures de niveau supérieur. Le diagramme peut décrire les éléments d'infrastructure virtuels, logiques ou physiques et leurs relations, y compris les nœuds (tels que les serveurs et les réseaux de stockage), les périphériques (tels que les routeurs et les commutateurs) et les environnements d'exécution (tels que les systèmes d'exploitation et les systèmes de gestion de base de données).

En savoir plus : [Deployment Diagram](#)

## Artefact de document

Un artefact de document peut être utilisé pour documenter un scénario Métier , en stockant le document de manière pratique dans le référentiel. Un gabarit peut être spécifié pour le document, qui peut être réutilisé pour d'autres scénarios Métier dans le cadre de cette initiative et d'autres. Cela offre un moyen pratique de référencer un scénario Métier , car l'élément peut être déposé de la fenêtre du Navigateur sur un diagramme et d'autres éléments tels que les exigences dérivées et les serveurs d'infrastructure et les périphériques ou applications prenant en charge l'architecture actuelle peuvent être liés à l'artefact de document.

En savoir plus : [Document Artifact](#)

## Diagramme Exigences

Le diagramme Exigences peut être utilisé pour créer une représentation visuelle de la relation entre un scénario Métier et les exigences et autres éléments d'architecture métier du modèle, notamment les principes, les moteurs Métier, les contraintes, Règles Métier, les composants de conception, etc. Pour les architectes habitués à travailler avec des exigences dans un outil textuel, il fournira une représentation visuelle efficace et expressive, permettant aux exigences et aux autres éléments d'être visuellement liés au scénario Métier.

En savoir plus : [Requirements Diagram](#)

## Documentation

Enterprise Architect dispose d'un générateur de documentation flexible qui peut produire des fichiers de traitement de texte Docx et RTF, des rapports PDF et HTML. Les scénarios Métier stockés dans le référentiel peuvent être facilement générés et inclus dans la documentation. Le formatage Notes et diagrammes d'un élément peut également être appliqué à la documentation. Une facilité gabarit sophistiqué existe qui fournit une gamme de gabarits intégrés et permet également à l'utilisateur de créer ses propres gabarits, en définissant des styles, des pages de couverture, tableaux de contenu, des images et une large gamme d'autres options de formatage.

En savoir plus : [Documentation](#)

## Fenêtre de traçabilité

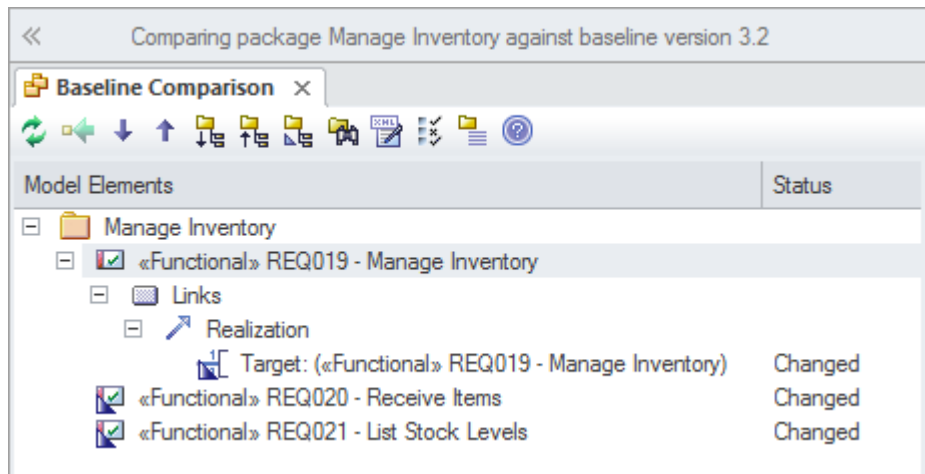
La fenêtre de traçabilité affiche une vue hiérarchique dynamique des relations d'un élément de modèle avec d'autres éléments du modèle. Un architecte trouvera cet outil indispensable pour examiner la manière dont les exigences sont reliées à des éléments de niveau supérieur dans l'architecture tels que les scénarios Métier, et à des éléments de niveau inférieur, tels que les conceptions et les options de solution.

En savoir plus : [Traceability Window](#)

## Lignes de base

L'outil de base permet de capturer un instantané des scénarios Métier à un moment donné et de faire une comparaison entre cet instantané et le modèle à un moment ultérieur. L'outil de comparaison permettra à un architecte de visualiser ce qui a changé et, si nécessaire, de revenir au contenu de la base. Tout Paquetage de la hiérarchie des scénarios Métier peut être une base de référence et n'importe quel nombre de lignes de base peut être créé.

En savoir plus : [Baseline Tool](#)



## Diagramme des composants

Un diagramme de composants peut être utilisé pour décrire un nombre quelconque d'applications, de services d'application ou d'interfaces qui composent le Modèle de référence technique. diagrammes expressifs peuvent être créés et visualisés pour montrer les relations entre les composants tels que les interfaces et les ports qui décrivent les services que l'application offre à son environnement, y compris d'autres applications. Un nombre quelconque de diagrammes peut être créé pour montrer des groupes d'applications qui collaborent pour fournir un service qui est finalement nécessaire pour répondre à un service ou à une capacité métier. Une entreprise de toute taille appréciable aura généralement des centaines, voire des milliers d'applications et leurs relations seront complexes et variées. Il est possible de créer un grand diagramme qui montre toutes ces applications dans une seule vue, mais il est plus courant de diviser le portefeuille en plusieurs groupes d'applications. Les composants d'application logiques et physiques peuvent être décrits.

En savoir plus : [Component Diagram](#)



# Planification basée sur les capacités

La planification basée sur les capacités est idéalement un mécanisme piloté et dirigé par l'entreprise pour créer valeur en planifiant, en créant et en fournissant des capacités commerciales stratégiques. Elle est devenue importante pour garantir qu'une organisation concentre ses activités sur la fourniture de capacités commerciales qui, à leur tour, garantissent que les objectifs et les buts commerciaux, et en fin de compte la vision, sont atteints.

La planification basée sur les capacités et Architecture d'Entreprise sont bien alignées car elles ont toutes deux tendance à aller à l'encontre des styles de gestion et de reporting des secteurs d'activité habituels qui existent dans la plupart des organisations. La planification des capacités est souvent difficile en raison du fait que de nombreux secteurs d'activité et projets peuvent être impliqués simultanément dans la fourniture de la capacité. La planification nécessitera généralement qu'une capacité soit fournie par une série d'incrémentes qui couvrent les structures organisationnelles verticales, les projets et les délais.

Enterprise Architect est idéalement placé pour aider à la planification basée sur les capacités, grâce à sa capacité à créer un nombre illimité de vues du référentiel, y compris une vue qui montre comment une capacité est mise en œuvre aux niveaux de l'entreprise, des données, de l'application et de la technologie. Cette vue recoupe généralement d'autres vues sectorielles, permettant aux cadres et aux responsables d'avoir une vue à la fois horizontale et verticale de la capacité.

Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour effectuer une planification basée sur les capacités. Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver appropriés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans la section [Meet the Enterprise Architecture Tools](#) et [Additional Enterprise Architecture Tools](#) Rubriques d'aide.

## Stéréotypes

Le Unified Modeling Language ne contient pas lui-même d'élément pour représenter une capacité ou un incrément de capacité, mais il est possible de les inclure en utilisant des stéréotypes, un mécanisme permettant d'étendre le langage de base. Ces stéréotypes peuvent être appliqués à un élément de base tel qu'une exigence, puis le stéréotype peut être appliqué pour créer de nouvelles capacités ou de nouveaux incréments de capacité. Le stéréotype sera visible dans la fenêtre Navigateur et diagrammes si ces options ont été définies. Les éléments de capacités peuvent devenir disponibles si d'autres Technologies ou profils ont été activés.

En savoir plus : [Stereotyping](#)

## Fenêtre de traçabilité

La fenêtre de traçabilité permet à un modélisateur de visualiser les connexions entre les éléments du référentiel. Cela est très utile pour montrer comment les capacités sont liées les unes aux autres et comment elles sont connectées à d'autres éléments du modèle et, à leur tour, comment ces éléments sont connectés. Les capacités peuvent être liées à d'autres éléments architecture métier tels que les objectifs et les pilotes et à des éléments architecture d'application tels que les services d'application et les applications, etc. Toutes ces relations sont visibles via la fenêtre de traçabilité.

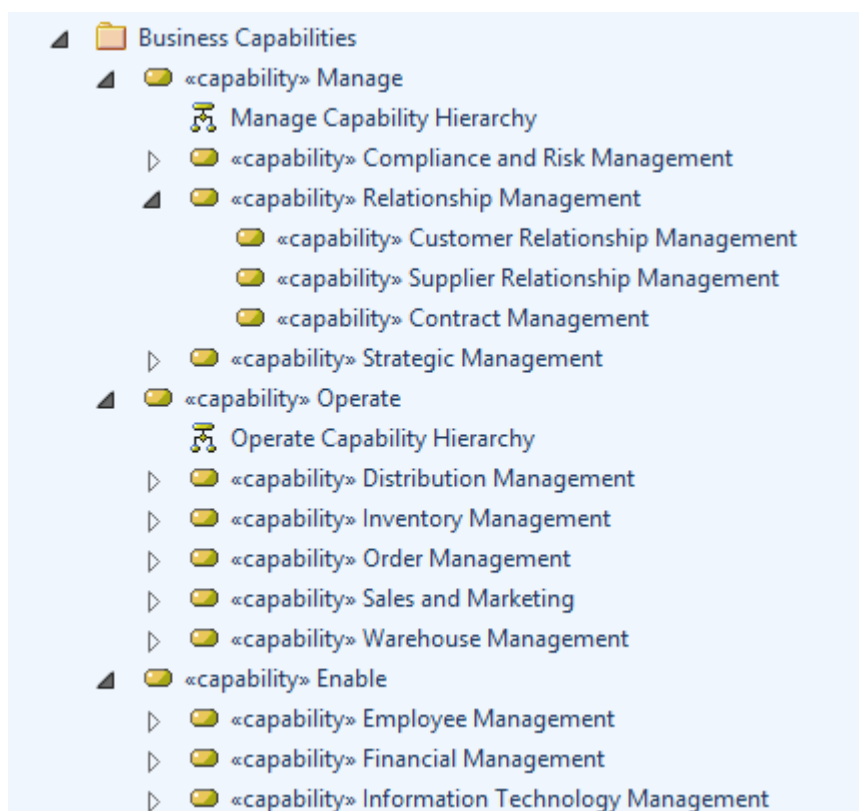
En savoir plus : [Traceability Window](#)

## Modélisation des capacités

Les « capacités » sont un concept commercial important qui décrit les capacités ou les compétences d'une organisation. Elles sont généralement assez stables et, alors que les processus, fonctions et rôles commerciaux changent assez fréquemment, les capacités changent moins fréquemment. Lorsqu'elles changent, c'est généralement en réponse à un moteur ou à un changement stratégique. Les capacités peuvent être mises en correspondance avec des objectifs et des buts stratégiques. Elles fournissent un point de départ utile ou un jalon sur lequel les architectes d'entreprise peuvent cartographier des éléments de niveau inférieur tels que les processus et fonctions commerciaux, les applications et les actifs technologiques. Leur mise en œuvre nécessite généralement un long délai et s'étend souvent à plusieurs secteurs d'activité et implique plusieurs portefeuilles et projets. Pour cette raison, les capacités sont souvent divisées en incréments de capacité, qui à leur tour sont constitués d'un certain nombre de dimensions, notamment :

- Personnel – y compris le développement professionnel et la formation
- Processus - y compris les processus et les règles d'entreprise
- Information - y compris la gestion de l'information
- Facilités – y compris les bâtiments et les structures
- Infrastructure – y compris les composants et la technologie

Enterprise Architect peut être utilisé pour modéliser les capacités, notamment en montrant leurs relations avec les préoccupations stratégiques telles que les moteurs, les buts et les objectifs. Ces relations peuvent être visualisées dans diagrammes, la Matrice des relations ou des vues de liste, créant ainsi des mécanismes de communication efficaces adaptés aux cadres, aux gestionnaires et aux autres architectes. Les capacités peuvent également être liées à des préoccupations tactiques telles que les processus métier, les applications et services logiques et physiques, et à leur tour les appareils et services technologiques.



Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour réaliser Modélisation des capacités. Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est

disponible dans les rubriques : [Meet the Enterprise Architecture Tools](#) et [Additional Enterprise Architecture Tools](#) .

## Liste Vue

La Vue Liste est une alternative pratique à la visualisation des capacités (ou d'autres éléments) dans un Paquetage ou diagramme sélectionné. La vue présente les capacités dans un format tabulaire où chaque capacité est une ligne et les propriétés et Valeur Étiquetés sont affichées dans des colonnes. Il s'agit d'une alternative pratique à une vue diagramme ou Paquetage et permet de créer de nouveaux éléments et de modifier des propriétés. Elle est utile car elle fournit une vue des propriétés d'un ensemble d'éléments dans un seul tableau et est souvent plus attrayante pour les parties prenantes au niveau de l'entreprise et de la direction.

En savoir plus : [List View](#)

## Matrice de relations

La Matrice de relations est un outil utile pour visualiser les relations entre des ensembles d'éléments. Elle fournit une interface de type tableur pour saisir, gérer et visualiser ces relations. Un architecte d'entreprise ou d'application souhaite généralement montrer comment les capacités ou les incréments de capacité sont réalisés par des éléments architecture au niveau de l'application, tels que Métier Processus , Services d'application ou Applications. En plaçant les capacités sur un axe et les autres éléments sur l'autre, il est possible de créer une matrice qui affiche les relations. L'outil est souvent privilégié pour une utilisation dans des ateliers et des réunions avec des parties prenantes commerciales qui sont plus familiarisées avec les feuilles de calcul qu'avec les vues schématiques.

En savoir plus : [Relationship Matrix](#)

## Diagramme Exigences

Le diagramme Exigences peut être utilisé pour créer une représentation visuelle de la relation entre les capacités et d'autres éléments du modèle, notamment les moteurs Métier , les objectifs, Processus Métier , etc. Les capacités peuvent également être créées seules sur un diagramme et représentées sous forme d'éléments imbriqués les uns dans les autres pour montrer une relation hiérarchique. Un diagramme grand format peut être utilisé pour créer une affiche des capacités à l'aide du moteur de documentation.

En savoir plus : [Requirements Diagram](#)

## Stéréotypes

Le Unified Modeling Language ne contient pas lui-même d'élément pour représenter une capacité ou un incrément de capacité, mais il est possible de les inclure en utilisant des stéréotypes, un mécanisme permettant d'étendre le langage de base. Ces stéréotypes peuvent être appliqués à un élément de base tel qu'une exigence, puis le stéréotype peut être appliqué pour créer de nouvelles capacités ou de nouveaux incréments de capacité. Le stéréotype sera visible dans la fenêtre Navigateur et diagrammes si ces options ont été définies. Les éléments de capacités peuvent devenir disponibles si d'autres Technologies ou profils ont été activés.

En savoir plus : [Stereotyping](#)

## Fenêtre de traçabilité

La fenêtre de traçabilité permet au modélisateur de visualiser les connexions entre les éléments du référentiel. Cela est très utile pour montrer comment les capacités sont liées les unes aux autres, comment elles sont connectées à d'autres éléments du modèle et, à leur tour, comment ces éléments sont connectés. Les capacités peuvent être liées à d'autres

éléments architecture métier tels que les objectifs et les pilotes, et à des éléments architecture d'application tels que les services d'application, les applications, etc. Toutes ces relations sont visibles via la fenêtre de traçabilité.

En savoir plus : [Traceability Window](#)

## Gestionnaire de Spécification

Le Gestionnaire de Spécification est un outil permettant de travailler avec des listes d'éléments comprenant des Capacités et fournit une interface de type traitement de texte ou tableur pour saisir, gérer et visualiser ces éléments. Les Capacités peuvent être créées et modifiées à l'aide de cette interface sans avoir besoin d'accéder aux éléments dans la fenêtre Navigateur ou dans diagrammes . La modification de ces éléments dans le Gestionnaire de Spécification garantit automatiquement que ces modifications sont visibles dans tous les autres emplacements du référentiel, tels que diagrammes et les fenêtres. Le nom et la description d'une Capacité ainsi que ses propriétés peuvent être modifiés directement via l'interface et Valeur Étiquetés peuvent être visualisées.

En savoir plus : [Specification Manager](#)

## Évaluation de la conformité

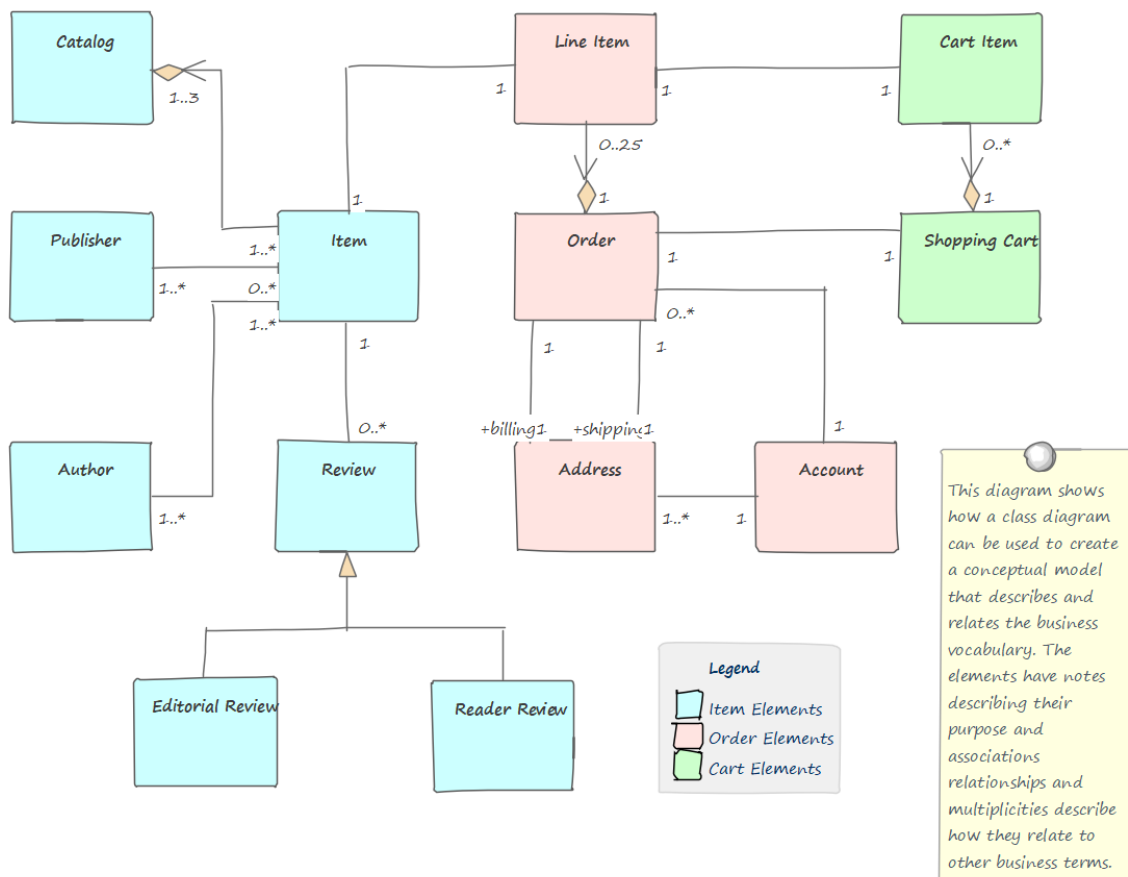
Une évaluation de conformité est réalisée pour garantir qu'un projet de mise en œuvre se déroule conformément à l'architecture définie. Il s'agit d'un mécanisme de gouvernance important qui permet de garantir que la vision architecturale est réalisée et que les principes et les conceptions sont respectés ou, dans le cas contraire, des dérogations sont accordées si nécessaire. Une série de listes de contrôle peuvent être appliquées pour garantir la rigueur de l'évaluation et pour indiquer si la mise en œuvre est conforme.

Enterprise Architect dispose d'une série d'outils pouvant être utilisés pour l'évaluation, notamment la Bibliothèque d'Équipe facilité l'enregistrement des résultats de l'évaluation. Il s'agit d'un facilité basé sur des documents qui peut être adapté à chaque organisation ou projet. Une ou plusieurs listes de contrôle peuvent être appliquées de manière pratique pour donner une représentation visuelle de l'évaluation.

Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour effectuer une évaluation de conformité. Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans les rubriques : [Meet the Enterprise Architecture Tools](#) et [Additional Enterprise Architecture Tools](#) .

# Modélisation de concept

Un Modèle conceptuel est une représentation indépendante de l'implémentation des noms qui sont importants pour une organisation, un domaine ou un secteur. Il s'agit d'un modèle d'entreprise qui ne doit pas être confondu avec les modèles d'information ou de données. Enterprise Architect dispose d'outils permettant de créer et de maintenir ce modèle, avec la possibilité de le présenter graphiquement dans un diagramme ou textuellement dans une vue de liste, un document publié ou une page Web. Les éléments du Modèle conceptuel peuvent être liés à un nombre quelconque d'éléments de processus en amont ou en aval, tels que les objectifs et les capacités de l'entreprise.



Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour réaliser cette technique d'analyse métier. Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans la rubrique d'aide [Guide to Business Analysis Tools](#).

## Diagramme de classe

Un diagramme de classes peut être utilisé pour modéliser des concepts importants dans le domaine. Les concepts sont modélisés à l'aide de classes UML, et des noms, des descriptions et des détails tels que Attributs peuvent être saisis pour chaque classe. Les concepts peuvent être liés les uns aux autres à l'aide de relations telles que l'association et la généralisation. Ces concepts peuvent ensuite être utilisés dans tout le modèle comme un type de glossaire, y compris dans notes d'éléments où ils peuvent être référencés.

En savoir plus : [Class Diagram](#)

## Glossaire du Projet

Le glossaire est un outil spécialement conçu pour gérer les concepts importants et leurs significations, qui peuvent être inclus dans la documentation. Si des mots définis dans le glossaire sont utilisés dans notes d'élément ou diagramme ils apparaîtront automatiquement sous forme d'hyperliens et leur signification apparaîtra de manière pratique dans une fenêtre contextuelle.

En savoir plus : [Glossary](#)

## Diagramme entité-relation

Un diagramme Entité-Relation est un modèle conceptuel ou abstrait d'informations pour un système, souvent créé en tant que précurseur du développement d'un schéma de base de données. Les entités et leurs attributs peuvent être modélisés et les relations entre une ou plusieurs entités peuvent être dessinées.

En savoir plus : [Entity Relationship Diagram](#)

## Échange d'Informations Modélisation (NIEM)

NIEM est un cadre d'échange d'informations basé sur XML qui est le résultat d'une collaboration entre tous les niveaux du gouvernement américain. Enterprise Architect offre support étendu pour le cadre, ce qui permet aux organisations de créer des sous-ensembles de la norme dans le but d'échanger des messages conformes aux normes. Les modèles conceptuels peuvent être transformés en représentations conformes à NIEM.

En savoir plus : [National Information Exchange Modeling \(NIEM\)](#)

## Ontology Definition Metamodel

Les ontologies constituent un moyen utile et formel de décrire les concepts d'un domaine et incluent les noms et la définition des types, leurs propriétés et leurs relations entre eux. Enterprise Architect implémente le Ontology Definition Metamodel (ODM) de Object Management Group et supporte à la fois le Resource Description Framework (RDF) et le Web Ontology Language (OWL).

En savoir plus : [Ontology Definition Metamodel](#)

## Compositeur de Schéma

Le Compositeur de Schéma est un outil utile qui peut être utilisé pour définir une gamme de schémas formels à partir d'un modèle. L'outil permet de convertir un modèle conceptuel tel qu'un diagramme de classes en un schéma XML formel sans que l'utilisateur ait besoin de comprendre la complexité sous-jacente du mécanisme XML.

En savoir plus : [Schema Composer](#)

## Documentation

Le générateur de documentation d' Enterprise Architect produit des fichiers de traitement de texte Docx et RTF, des rapports PDF et HTML. Les termes définis dans le glossaire ou les classes utilisées pour définir les concepts peuvent être facilement générés et inclus dans la documentation. Dans le cas des termes définis dans le glossaire, cela inclut le terme Nom, Description et Type . Dans le cas des termes définis comme Classes, cela inclut le terme Nom, Description et diverses autres informations, notamment Attributs , Valeur Étiquetés et les Connexions avec d'autres termes. Un gabarit sophistiqué est disponible facilité qui fournit une gamme de gabarits intégrés et permet à l'utilisateur de créer ses propres styles de définition, images et une large gamme d'autres options de formatage.

En savoir plus : [Documentation](#)

## Filtres visuels

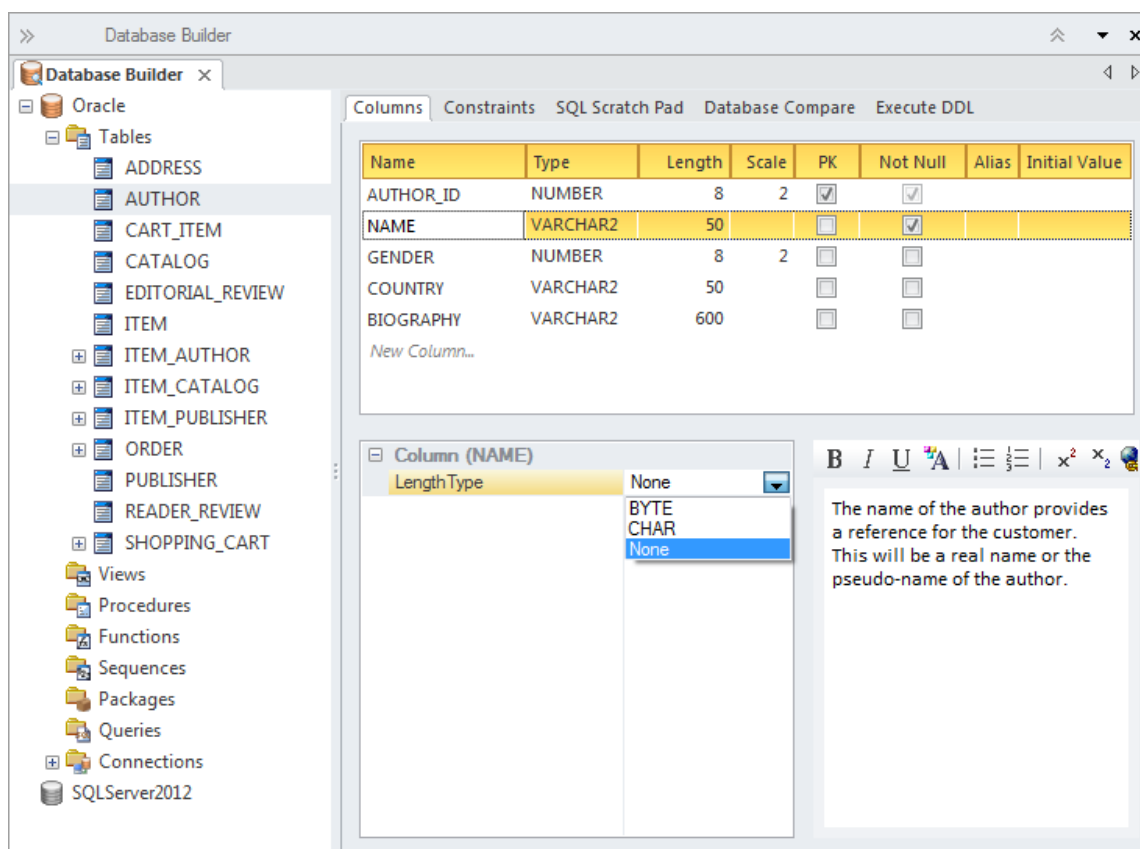
Les filtres visuels peuvent être utilisés pour masquer ou atténuer certaines parties du diagramme afin que d'autres parties puissent être mises en valeur. Cela est particulièrement utile lors de la présentation d'un diagramme de classe de concepts importants à une équipe lors d'une réunion ou d'une démonstration. Le filtrage contextuel est facile à configurer et mettra en valeur l'élément diagramme actuellement sélectionné et ses éléments directement connectés.

En savoir plus : [Visual Filters](#)



# Modélisation des données

Enterprise Architect prend support Modélisation des données. Les modèles de données décrivent les éléments importants d'un domaine ou d'une solution, ainsi que leurs attributs (ou colonnes), y compris leurs types et les relations entre eux. modélisation des données peut être effectuée pour un certain nombre de raisons, notamment pour clarifier et communiquer, mais aussi pour mettre en œuvre une solution sur une plate-forme technologique particulière. modélisation des données peut se produire à différents niveaux, depuis les modèles de données conceptuels qui sont analogues aux modèles de concept et sont utilisés pour clarifier et communiquer, en passant par les modèles de données logiques qui incluent la normalisation des données jusqu'aux modèles physiques utilisés pour la mise en œuvre. Enterprise Architect dispose d'un certain nombre de diagrammes tels que le diagramme de classe et le diagramme Modélisation des données qui peuvent être utilisés pour visualiser les modèles, et d'un certain nombre d'outils spécialement conçus tels que le générateur de base de données et le Compositeur de Schéma qui aideront un modélisateur à être très productif.



Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour réaliser cette technique d'analyse métier. Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans la rubrique d'aide [Guide to Business Analysis Tools](#).

## Diagramme de classe

Les modèles de données conceptuels peuvent être définis à l'aide d'un diagramme de classes et ceux-ci fournissent souvent un précurseur abstrait (conceptuel) pour les modèles de données logiques et physiques. Ces modèles d'information peuvent être créés à n'importe quel niveau de détail, allant d'une simple liste d'éléments à des éléments liés les uns aux autres avec des connecteurs et des attributs contenant.

En savoir plus : [Class Diagram](#)

## Générateur de base de données

Le générateur de base de données est l'outil principal pour travailler avec des bases de données en direct et les modèles de données qui les représentent. L'outil peut être utilisé pour modéliser une base de données à partir de zéro, y compris une large gamme d'objets de base de données tels que Tableaux , Vues , Procédures stockées et plus encore. Les bases de données peuvent être générées à partir des modèles de données et les modèles de données peuvent être rétroconçus à partir de connexions de base de données en direct. Un modélisateur peut travailler avec les objets de base de données sous forme de tableau ou de diagramme .

En savoir plus : [Database Builder](#)

## Diagramme entité-relation

Un diagramme Entité-Relation est un modèle conceptuel ou abstrait d'informations pour un système, souvent créé en tant que précurseur du développement d'un schéma de base de données. Les entités et leurs attributs peuvent être modélisés et les relations entre une ou plusieurs entités peuvent être dessinées.

En savoir plus : [Entity Relationship Diagram](#)

## Générer ou Importer un Schéma XML

Les schémas XML sont généralement utilisés comme définition de données basée sur des normes pour l'échange d'informations entre des systèmes ou des parties de systèmes. Enterprise Architect prend support les schémas modélisation et la génération de documents de schémas (XSD) basés sur ces modèles. Il est également possible de procéder à la rétro-ingénierie d'un document de schéma dans un modèle de schéma.

En savoir plus : [XML Schema Generation and Import](#)

## Transformation du Modèle

Les transformations Modèle sont un outil de productivité qui peut être utilisé avec modélisation des données. Le moteur de transformation dispose d'un certain nombre de gabarits intégrés mais configurables qui peuvent être utilisés pour transformer un modèle de classe conceptuel en un schéma de base de données logique ou physique. Le schéma généré peut ensuite également être généré en langage de définition de base de données (DDL) ou, à l'aide du Compositeur de Schéma , appliqué directement à une base de données existante.

En savoir plus : [Model Transformation](#)

## Compositeur de Schéma

Le Compositeur de Schéma permet à un modélisateur de travailler avec des définitions de schéma standard de l'industrie pour créer la structure des messages circulant entre des organisations, des systèmes ou des parties de systèmes. Le Compositeur de Schéma supporte un certain nombre de modèles standards internationaux et masque une grande partie de la complexité sous-jacente inhérente au travail avec des schémas complexes. Il prend également supporte la génération de messages dans un certain nombre de formats, notamment XSD, RDFS et JSON.

En savoir plus : [Schema Composer](#)

## Filtres visuels

Les filtres visuels peuvent être utilisés pour masquer ou atténuer certaines parties du diagramme afin que d'autres parties

puissent être mises en valeur. Cela est particulièrement utile lors de la présentation d'un diagramme Modélisation des données à une équipe lors d'une réunion ou d'une démonstration. Le filtrage contextuel est facile à configurer et mettra en valeur l'élément diagramme actuellement sélectionné et ses éléments directement connectés.

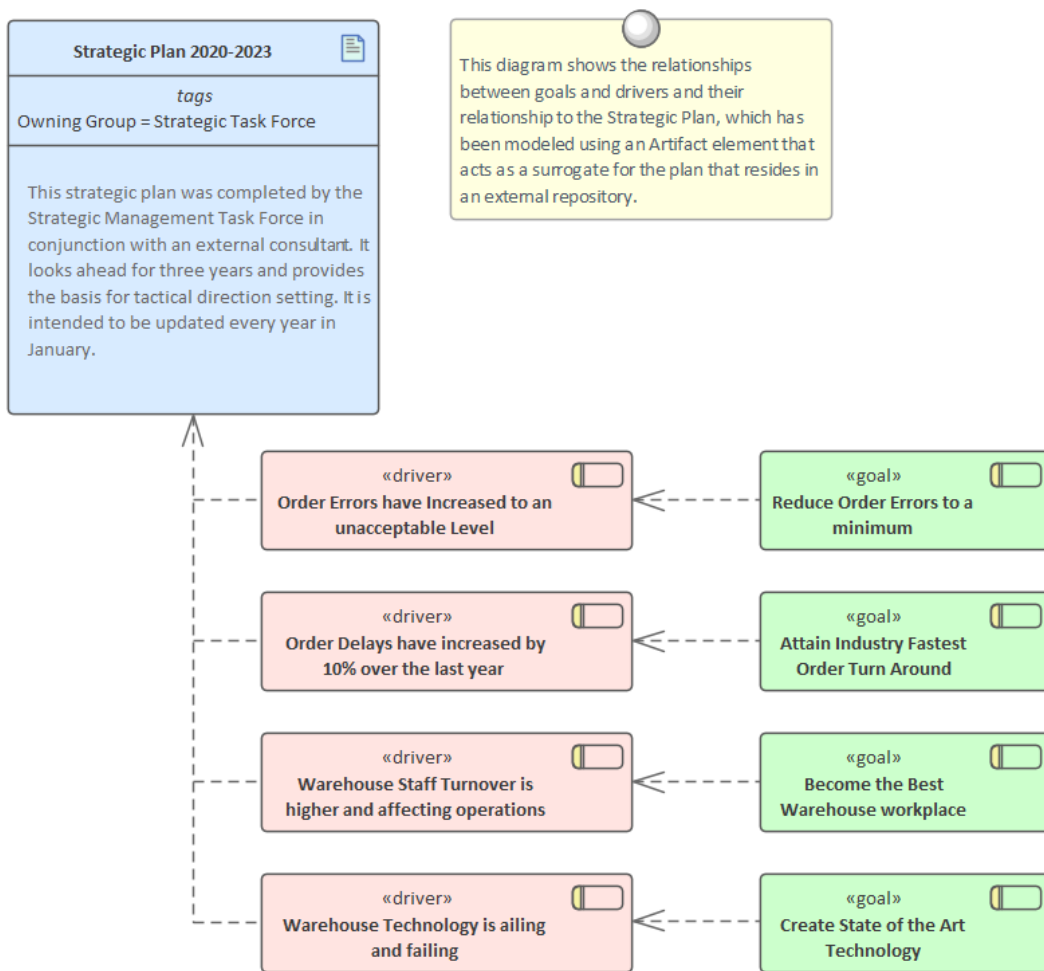
En savoir plus : [Visual Filters](#)

# Modélisation du conducteur

Les facteurs déterminants sont des événements ou des conditions qui incitent une entreprise à modifier certains aspects de ses objectifs, et donc ses activités commerciales ou ses solutions techniques. Les facteurs déterminants peuvent être descendants sous forme de facteurs stratégiques, tels que les changements de règles de conformité réglementaire, ou ascendants sous forme de facteurs tactiques, tels que les changements technologiques ou les opportunités découvertes par des audits, des évaluations de performance, des enquêtes ou d'autres mécanismes.

Enterprise Architect prend support la modélisation des moteurs stratégiques et tactiques à l'aide d'un élément de moteur stéréotypé qui peut être lié aux objectifs et à d'autres éléments organisationnels pour montrer comment l'organisation doit réagir.

Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour réaliser Modélisation des pilotes. Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans les rubriques [Meet the Enterprise Architecture Tools](#) et [Additional Enterprise Architecture Tools](#).



## Stéréotypes

Ni le Unified Modeling Language ni Enterprise Architect ne disposent d'un élément intégré pour représenter les pilotes Métier, mais ils peuvent être inclus à l'aide de stéréotypes, un mécanisme permettant d'étendre le langage de base. Ces stéréotypes peuvent être appliqués à un élément de base tel qu'une exigence, puis le stéréotype peut être appliqué pour créer de nouveaux pilotes. Le stéréotype sera visible dans la fenêtre Navigateur et diagrammes si ces options ont été définies. Ces éléments stéréotypés peuvent être disponibles si d'autres Technologies ou profils ont été activés.

En savoir plus : [Stereotyping](#)

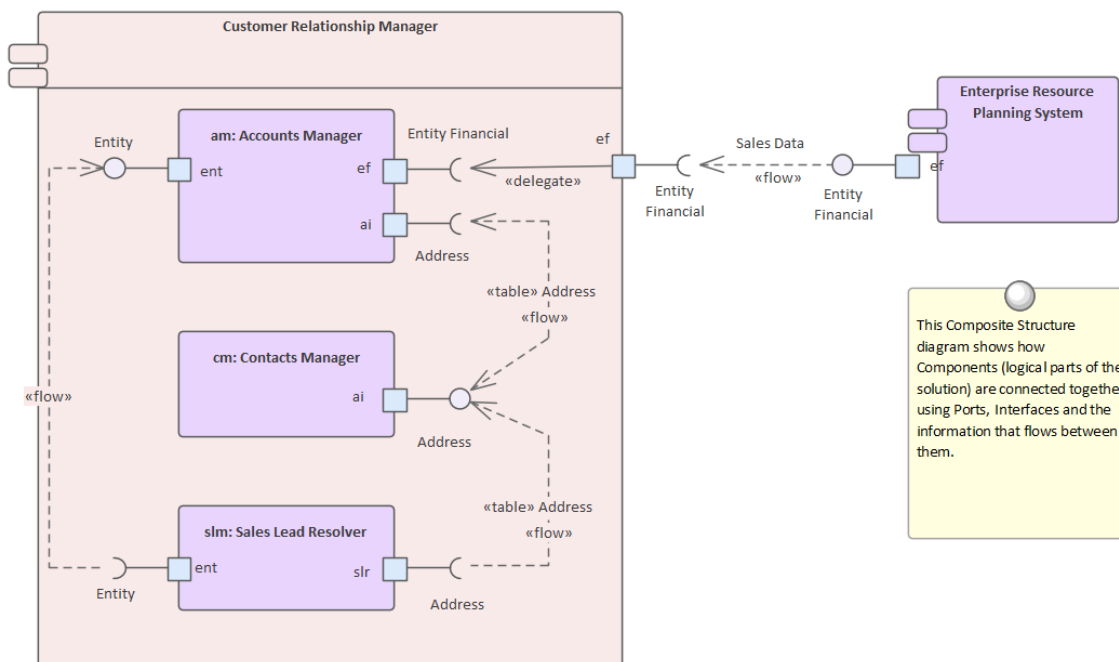
## Fenêtre de traçabilité

La fenêtre de traçabilité est une vue pratique qui permet à un modélisateur de visualiser les connexions entre les éléments du référentiel, que les relations existent ou non dans diagrammes . Elle est très utile pour montrer comment les pilotes sont liés les uns aux autres, comment ils sont connectés à d'autres éléments du modèle et, à leur tour, comment ces éléments sont connectés. Les pilotes peuvent être liés à d'autres éléments architecture métier tels que les buts et les objectifs, et à des éléments architecture d'application tels que les services d'application, les applications, etc. Toutes ces relations sont visibles via la fenêtre de traçabilité.

En savoir plus : [Traceability Window](#)

# Décomposition fonctionnelle

Enterprise Architect a été conçu comme une plate-forme de gestion de modèles de systèmes complexes, notamment de systèmes commerciaux, d'information et technologiques. L'outil permet de décomposer des concepts commerciaux tels que les résultats, les capacités et les processus. Les modèles d'information peuvent être décomposés des concepts de haut niveau aux détails et les modèles technologiques des composants et des appareils peuvent également être décomposés. Il existe une large gamme d'outils permettant de travailler avec et de représenter ces modèles, à commencer par la fenêtre Navigateur qui affiche les éléments dans une hiérarchie permettant à l'utilisateur d'étendre ou de réduire les niveaux, révélant ou masquant ainsi les détails. La décomposition peut également être représentée dans diagrammes à l'aide d'éléments tels que le connecteur d'agrégation sur un diagramme unique ou la possibilité d'explorer une chaîne entière de diagrammes connectés à partir d'un élément de haut niveau dans une chaîne valeur jusqu'aux processus de bas niveau.



## Fenêtre Navigateur

La décomposition fonctionnelle peut être réalisée en créant une hiérarchie fonctionnalité à l'aide de la fenêtre Navigateur sans avoir besoin de créer un diagramme. Une Fonctionnalité système est un bon moyen de capturer les capacités de haut niveau d'un système et celles-ci peuvent être créées directement dans la fenêtre Navigateur. fonctionnalités supplémentaires peuvent être ajoutées sous chaque fonctionnalité de premier niveau, créant ainsi un deuxième niveau de fonctionnalités. Ces fonctionnalités de deuxième niveau peuvent avoir fonctionnalités imbriquées sous elles, créant ainsi un troisième niveau. L'arbre de Fonctionnalités résultant fournit un moyen utile de décrire la décomposition fonctionnelle qui peut être présenté et examiné par les parties prenantes.

En savoir plus : [Browser Window](#)

## Diagramme des composants

La composition d'un système peut être représentée à l'aide d'un diagramme de composants dans lequel les systèmes sont affichés dans une hiérarchie, y compris une exploration en profondeur vers d'autres diagrammes de composants. Cela permet de modéliser un système complexe composé d'un certain nombre de sous-systèmes.

En savoir plus : [Component Diagram](#)

## Diagramme d'organigramme

Le Diagramme d'organigramme fait partie du groupe de diagrammes Modélisation Stratégique et montre la structure d'une organisation, y compris les responsables, les rôles, les responsabilités, les unités commerciales ou les départements. Les rôles ou les départements peuvent être affichés dans un diagramme en utilisant une disposition arborescente ou dans une vue de liste. Un nombre quelconque d' Valeur Étiquetés peut être ajouté aux éléments ou aux connecteurs pour ajouter des informations supplémentaires si nécessaire. Le diagramme peut être utilisé pour montrer la décomposition d'une organisation par rôles ou unités commerciales.

En savoir plus : [Organizational Chart Diagram](#)

## Diagramme Exigences

La décomposition fonctionnelle peut être réalisée en utilisant un diagramme Exigences pour créer une hiérarchie des fonctionnalités du système. Une Fonctionnalité système est un bon moyen de capturer les capacités de haut niveau d'un système, et celles-ci peuvent être décomposées en plusieurs niveaux à l'aide d'une structure arborescente créée avec une relation d'agrégation ou de composition. Cela fournit une représentation convaincante de la portée qui peut être examinée par les parties prenantes et utilisée comme guide tout au long de l'initiative. fonctionnalités Écarts et hors de portée doivent être identifiées le plus tôt possible et l'arbre modifié pour les refléter. fonctionnalités hors de portée peuvent être laissées dans l'arbre mais annotées d'une manière ou d'une autre pour indiquer qu'elles sont hors de portée, par exemple en utilisant un stéréotype ou en utilisant une couleur avec une légende Diagramme .

En savoir plus : [Requirements Diagram](#)

## Diagramme BPMN Processus Métier

Le diagramme Processus Métier BPMN est utile pour modélisation des processus métier qui font partie d'une hiérarchie de processus. Enterprise Architect permet au modélisateur de définir une décomposition des processus qui peut être analysée à partir d'un niveau supérieur. Il permet au modélisateur de documenter le processus métier, y compris la manière dont un processus démarre, le travail effectué et la manière dont il se termine. Les passerelles et les lignes de connexion déterminent la séquence des activités. Le diagramme Processus Métier est en passe de devenir une norme importante pour modélisation des processus métier.

En savoir plus : [Business Process Diagram](#)

## Gestionnaire de Spécification

Le Gestionnaire de Spécification est l'outil principal pour travailler avec des éléments textuels tels que Fonctionnalités , Exigences et les Composants. Ces éléments et d'autres peuvent être créés directement dans le Gestionnaire de Spécification et leur nom et texte descriptif peuvent être ajoutés dans un format de traitement de texte ou de feuille de calcul attrayant. D'autres propriétés intégrées telles que le statut, la version et la phase peuvent être gérées directement dans les colonnes du Gestionnaire de Spécification et lorsque des listes de propriétés sont disponibles, elles peuvent être choisies ou modifiées à partir de listes déroulantes. Des propriétés supplémentaires sous la forme de Valeur Étiquetés peuvent également être gérées à partir du Gestionnaire de Spécification . Le Gestionnaire de Spécification reflétera la structure hiérarchique des éléments et peut utiliser la numérotation des niveaux si celle-ci a été activée.

En savoir plus : [Specification Manager](#)

## Diagramme d'activité UML

Le diagramme d'activité, qui fait partie du Unified Modeling Language , est une alternative utile aux autres diagrammes tels que les organigrammes et diagrammes Processus Métier . Ils permettent à un modélisateur de décrire la séquence de comportements, y compris la manière dont ils démarrent, le travail effectué et les décisions qui modifient le flux et la manière dont le processus se termine.

En savoir plus : [Activity Diagram](#)

## ArchiMate Processus Métier Diagramme

Permet la description de haut niveau d'un processus métier en montrant les déclencheurs du processus et l'ordre des processus. Si des représentations détaillées sont nécessaires, diagrammes BPMN Processus Métier ou diagrammes UML Activité peuvent être utilisés.

En savoir plus : [ArchiMate Modeling Language](#)



## Analyse des écarts

L'analyse des écarts est une technique utile qui peut être utilisée pour déterminer les différences entre deux états de l'architecture . Elle est généralement effectuée entre une architecture de base et une architecture cible, ou entre une architecture de base et toute architecture de transition intermédiaire. L'analyse des écarts est une étape importante qui doit être effectuée avant de pouvoir créer une feuille de route, de décrire les options de solution et de commencer la planification de la migration. Un écart peut être de trois types :

- Omis involontairement
- Omis intentionnellement
- Pas encore décrit

Les lacunes peuvent se produire dans n'importe quel domaine architecture , notamment les architectures Métier , Information, Application et Technologie. Les lacunes typiques incluent des éléments tels que Processus Métier manquants, Facilités redondantes, des données non disponibles au bon endroit et au bon moment, des applications qui ne sont plus nécessaires, de nouveaux services technologiques ou des périphériques nécessaires pour support une application.

Enterprise Architect dispose d'un outil Matrice d'Analyse des Écarts spécialement conçu pour effectuer une analyse des écarts et présenter les résultats aux publics professionnels et techniques. Il est possible de créer un nombre illimité de matrices d'analyse des écarts pour tout ou partie des domaines architecture , et celles-ci peuvent être facilement incluses dans des publications de haute qualité générées automatiquement à partir du modèle.

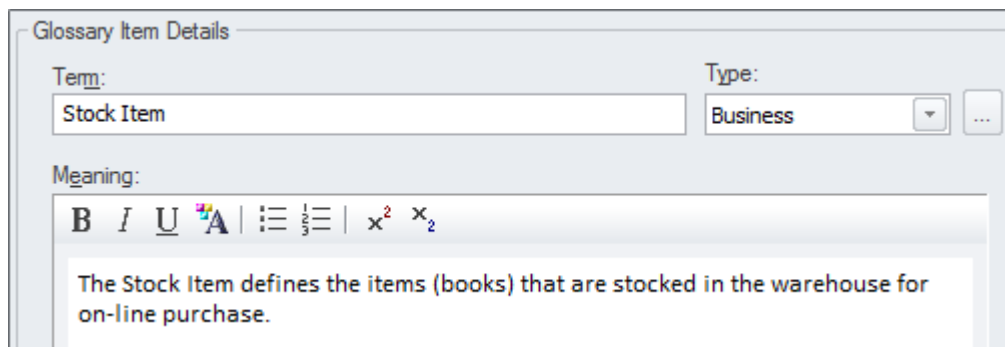
Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour effectuer une analyse des écarts. Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans les rubriques [Meet the Enterprise Architecture Tools](#) et [Additional Enterprise Architecture Tools](#) .

Gap Analysis Matrix				
Target Architecture: Target 1		Filter: ABB		Profile:
Baseline Architecture: Baseline 1		Filter: ABB		Record Gap As:
				<a href="#">Refresh</a>
				<a href="#">Options</a>
Target \ Baseline	Video Conferencing Services	Enhanced Telephony Services	Mailing List Services	Missing / Eliminated
Broadcast Services				Retired service : Intentionally eliminated
Video Conferencing Services	Included			
Enhanced Telephony Services		Potential match		
Shared Screen Services				Address Shared Screen Service : Unintentionally eliminated
New		Improve Telephony service : To be enhanced	Mailing List : New-To be produced or developed	

# Glossaire

Enterprise Architect supporte deux méthodes différentes pour créer un glossaire. La méthode la plus évidente consiste à utiliser le Glossaire du Projet intégré, disponible dans le ruban Publier. Cela permet aux modélisateurs de stocker facilement les termes et leurs significations associées, regroupés par catégories définies par l'utilisateur. Une méthode alternative (et peut-être plus sophistiquée) consiste à créer un diagramme de classes des termes, en reliant les éléments pour créer des relations entre les termes.

Enterprise Architect dispose d'un Glossaire du Projet pratique qui peut être utilisé pour stocker une liste de termes et leurs définitions. Les termes peuvent être regroupés dans un nombre quelconque de catégories définies par l'utilisateur, telles que les catégories commerciales, techniques, spécifiques à un domaine, comme le domaine médical, scientifique ou aéronautique. La puissance de la définition des termes dans le modèle est réalisée lorsque les modélisateurs écrivent une description dans les éléments du modèle, car ceux-ci seront automatiquement liés aux termes définis dans le Glossaire du Projet .



## Glossaire du Projet

Le glossaire est un outil spécialement conçu pour gérer les termes d'un projet et leur signification, qui peuvent être inclus dans la documentation. Si des mots définis dans le glossaire sont utilisés dans notes d'élément ou diagramme , ils apparaîtront automatiquement sous forme d'hyperliens et leur signification apparaîtra de manière pratique dans une fenêtre contextuelle.

En savoir plus : [Glossary](#)

## Diagramme de classe

Un diagramme de classes peut être utilisé pour modéliser des concepts importants dans le domaine. Les concepts sont modélisés à l'aide de classes UML , et des noms, des descriptions et des détails tels que des attributs peuvent être saisis pour chaque classe. Les concepts peuvent être liés les uns aux autres à l'aide de relations telles que l'association et la généralisation. Ces concepts peuvent ensuite être utilisés dans tout le modèle comme un type de glossaire, y compris dans notes d'éléments où ils peuvent être référencés.

En savoir plus : [Class Diagram](#)

## Documentation

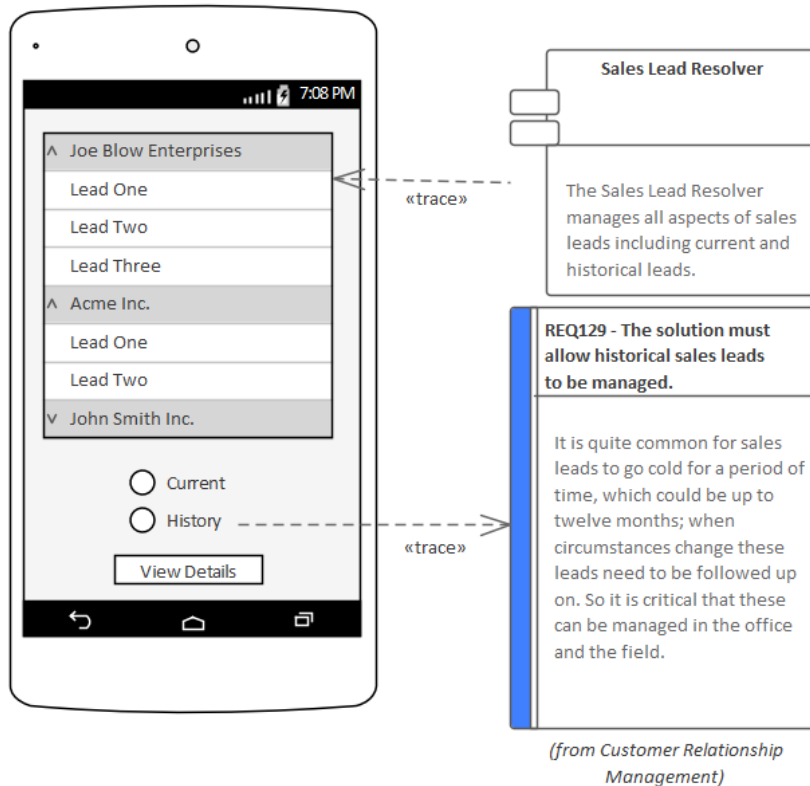
Enterprise Architect dispose d'un générateur de documentation riche fonctionnalité et flexible qui peut produire des fichiers de traitement de texte Docx et RTF, des rapports PDF et HTML. Les termes définis dans le glossaire ou les classes utilisées pour définir les concepts peuvent être facilement générés et inclus dans la documentation. Dans le cas des termes définis dans le glossaire, cela inclut le terme Nom, Description et Type . Dans le cas des termes définis comme Classes, cela inclut le terme Nom, Description et une variété d'autres informations, notamment Attributes , Valeur Étiquetés et les Connexions avec d'autres termes. Un gabarit sophistiqué facilité disponible qui fournit une gamme de

gabarits intégrés et permet à l'utilisateur de créer ses propres styles, images et une large gamme d'autres options de formatage.

En savoir plus : [Documentation](#)

## Analyse d'interface

Tout système complexe comporte généralement un certain nombre d'interfaces. Celles-ci peuvent être de n'importe quel type, notamment des interfaces utilisateur, des interfaces de composants, des interfaces de programmation d'applications et des interfaces matérielles. Enterprise Architect dispose de facilités intégrées pour modéliser tous ces types d'interfaces et elles peuvent être connectées dans un seul modèle articulé. Il supporte une large gamme d'interfaces utilisateur, notamment des applications, des pages Web et des appareils portables tels que des tablettes et des téléphones, notamment des appareils tels que les iPhones, les téléphones Android et Windows. Les interfaces Métier telles que les personnes extérieures à l'organisation ou les processus métier peuvent également être modélisées.



This diagram shows the rich support for creating wireframe models of modern portable devices such as cell (mobile) phones and tablets. The toolbox has rich support for a wide range of pre-built controls applicable to the main types of devices in use including Apple and Android devices. Parts of the interface can be linked to other elements in the repository creating effective traceability.

## Diagramme des composants

Un système est généralement composé d'un certain nombre de sous-systèmes qui sont souvent connectés les uns aux autres via des interfaces connues. Ces interfaces sont les endroits où les données ou les signaux de contrôle sont échangés entre les composants. Ceux-ci peuvent être modélisés à l'aide de l'élément Interface Unified Modeling Language, qui permet de définir des opérations et des services. Les composants peuvent exposer ces interfaces graphiquement dans un diagramme en tant qu'interfaces fournies ou requises, ce qui permet de connecter les composants.

En savoir plus : [Component Diagram](#)

## Diagramme de déploiement

Les nœuds et périphériques matériels communiquent avec d'autres nœuds et périphériques via des interfaces publiées. Celles-ci peuvent être décrites avec des ports UML qui peuvent être utilisés pour décrire des aspects de l'interface tels que les adresses IP et les protocoles. Ceux-ci décrivent les connexions physiques ou virtuelles entre les différents éléments matériels qui composent le système.

En savoir plus : [Deployment Diagram](#)

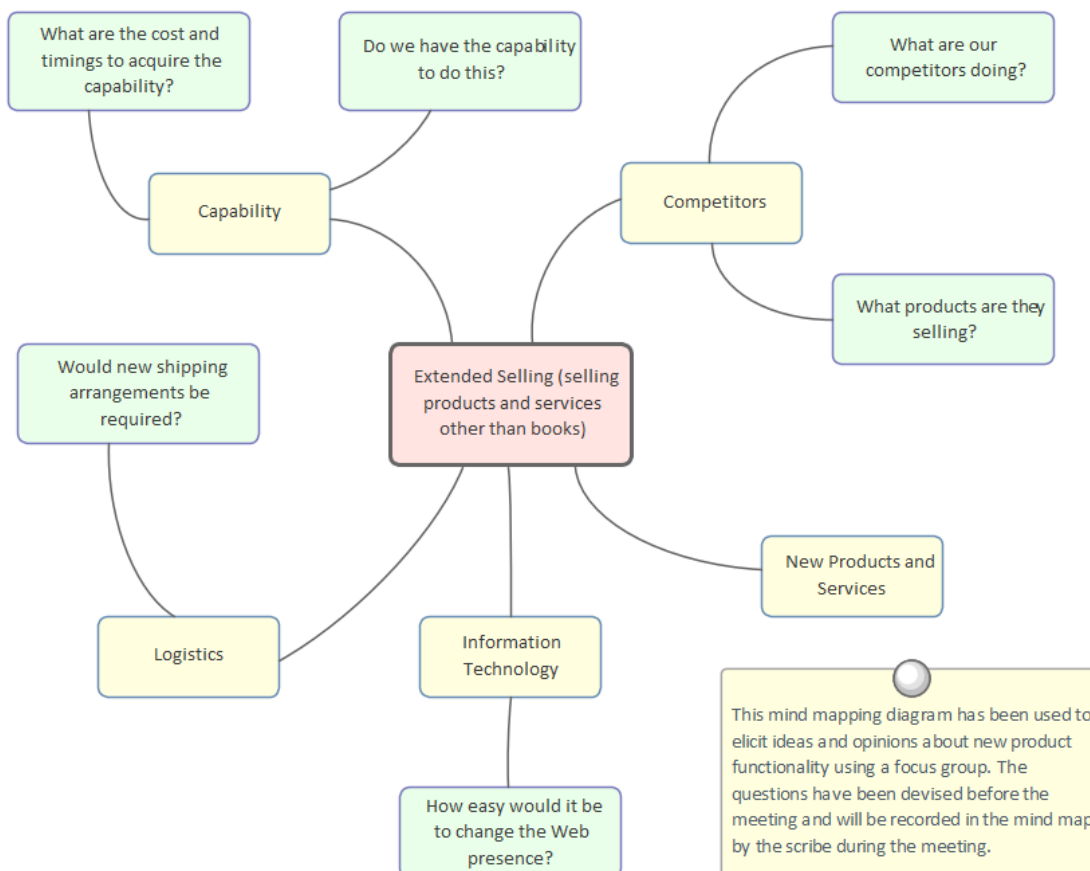
## Diagramme filaire

diagrammes filaires permettent à un modélisateur de créer des modèles expressifs de l'interface utilisateur pour une variété d'appareils portables, notamment les téléphones et tablettes Apple, Android et Windows . Les boîtes de dialogue et les pages Web peuvent également être modélisées. L'apparence physique des appareils eux-mêmes peut être représentée et configurée à l'aide d'un certain nombre de Valeur Étiquetés . Motifs peuvent être utilisés pour créer automatiquement un modèle de base pour un appareil. Une gamme de contrôles est disponible et applicable à chaque type d'appareil, notamment les widgets Android, les contrôles Apple et les tuiles Windows .

En savoir plus : [Wire Frame Diagram](#)

# Cartographie mentale

Enterprise Architect propose un diagramme de cartographie mentale flexible et facile à utiliser qui peut être utilisé pour structurer des pensées ou pour prendre note dans diverses situations, comme des ateliers de parties prenantes, des groupes de discussion, des entretiens et des jeux collaboratifs. Ils peuvent être utilisés pour cartographier les pensées et les idées d'un individu ou d'un groupe de personnes et offrent un moyen attrayant et non conflictuel d'enregistrer des informations. La puissance d' Enterprise Architect peut être utilisée pour créer la carte mentale, mais d'autres éléments tels qu'un ensemble d' Exigences qui ont été dérivées de l'analyse de la carte mentale peuvent être liés à des éléments de la carte mentale pour montrer comment les Exigences remontent aux idées exprimées dans un atelier. Cela fournit une piste d'audit d'analyse efficace de la provenance des Exigences ou d'autres précurseurs de solutions tels que les capacités, les buts, les objectifs Métier et plus encore.



## Diagramme de cartographie mentale

Un diagramme de cartographie mentale peut être utilisé pour enregistrer une large gamme d'informations dans un format convaincant qui imite la façon dont nous réfléchissons aux idées sous forme de graphique de pensées. Il peut également être utilisé dans Séminaires , les groupes Focus et autres réunions avec les parties prenantes ou les membres de l'équipe comme outil de prise note . D'autres éléments du modèle peuvent être connectés aux sujets et aux sous-sujets du diagramme de cartographie mentale pour créer des relations entre les idées et leur spécification ou leur mise en œuvre.

En savoir plus : [Mind Mapping Diagram](#)

## Fenêtre de traçabilité

La fenêtre de traçabilité est une fenêtre utile qui permet à un modélisateur de visualiser les connexions entre les éléments

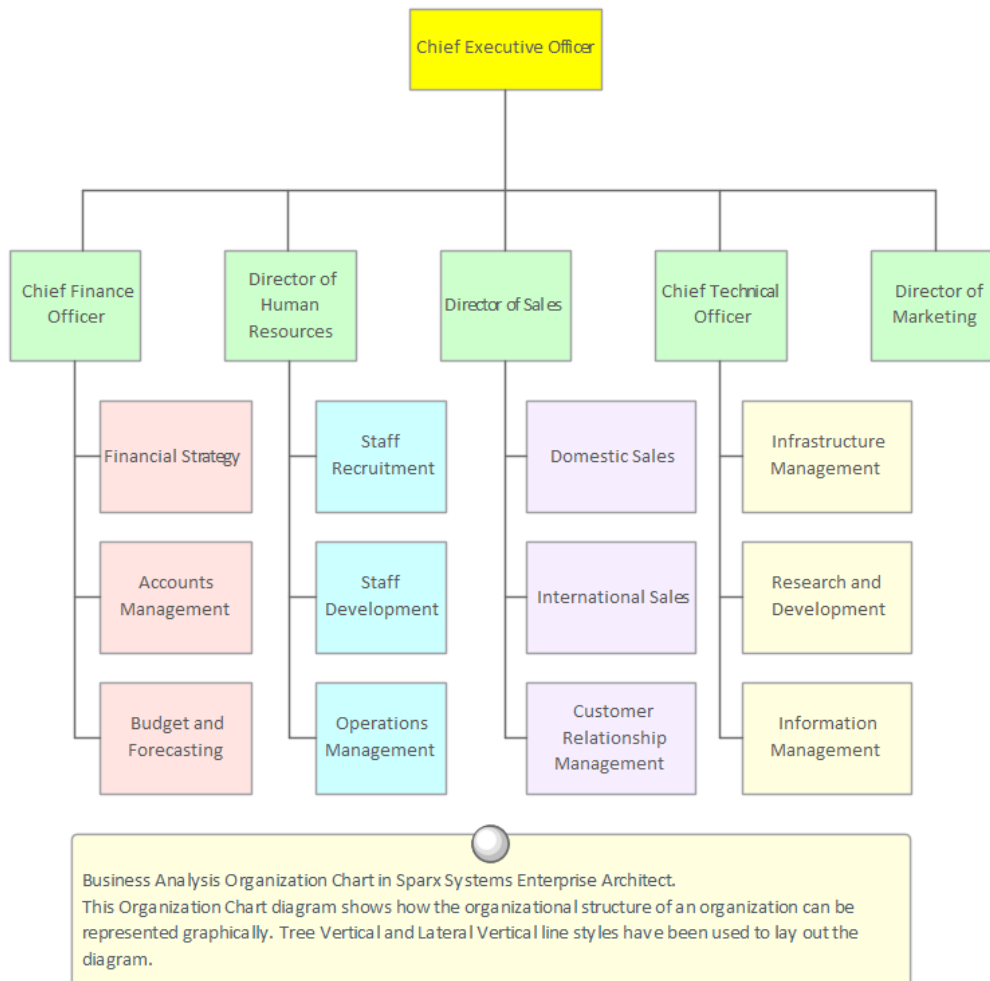
du référentiel. Elle est utile lorsqu'elle est utilisée avec des éléments dans un diagramme MindMapping pour montrer comment les sujets sont liés les uns aux autres, mais également pour visualiser comment les sujets et les sous-sujets sont liés à d'autres éléments du référentiel tels que Exigences ou les composants du système.

En savoir plus : [Traceability Window](#)



## Modélisation organisationnelle

Enterprise Architect dispose d'un diagramme d'organigramme dans le cadre de son ensemble diagramme modélisation stratégique qui permet de modéliser les structures organisationnelles ; les rôles dans l'organigramme peuvent être liés à un nombre quelconque d'éléments de modèle, notamment les énoncés de vision, les buts Métier , les objectifs, Processus et Exigences des parties prenantes. Il existe également un mécanisme utile pour afficher les différentes personnes qui occupent les rôles au fil du temps, en utilisant des instances des classes.



## Organigramme

Le diagramme Organigramme fait partie du groupe de diagrammes Modélisation Stratégique et montre la structure d'une organisation, y compris les responsables, les rôles, les responsabilités, les unités commerciales ou les départements. Les rôles ou les unités commerciales peuvent être affichés dans un diagramme à l'aide d'une disposition arborescente ou d'une vue de liste. Un nombre quelconque de Valeur Étiquetées peut être ajouté aux éléments ou aux connecteurs pour ajouter des informations supplémentaires si nécessaire. Les éléments qui composent l'organigramme peuvent ensuite être utilisés dans d'autres parties du modèle, comme l'affectation des propriétaires d'entreprise aux processus commerciaux, aux règles commerciales, aux systèmes, etc.

En savoir plus : [Organizational Chart Diagram](#)

## Lignes de base

L'outil de référence est utilisé comme un type d'outil de sauvegarde et de récupération et peut capturer un instantané du Paquetage qui contient l'organigramme à un moment donné, puis, ultérieurement, le Paquetage actuel peut être comparé à celui-ci (ou à un autre modèle de référence) afin de déterminer ce qui a changé. Les modifications qui ne sont pas souhaitables peuvent être remplacées par les valeurs contenues dans le modèle de référence à un niveau granulaire, rétablissant ainsi le modèle à l'état qui existait au moment où le modèle de référence a été capturé.

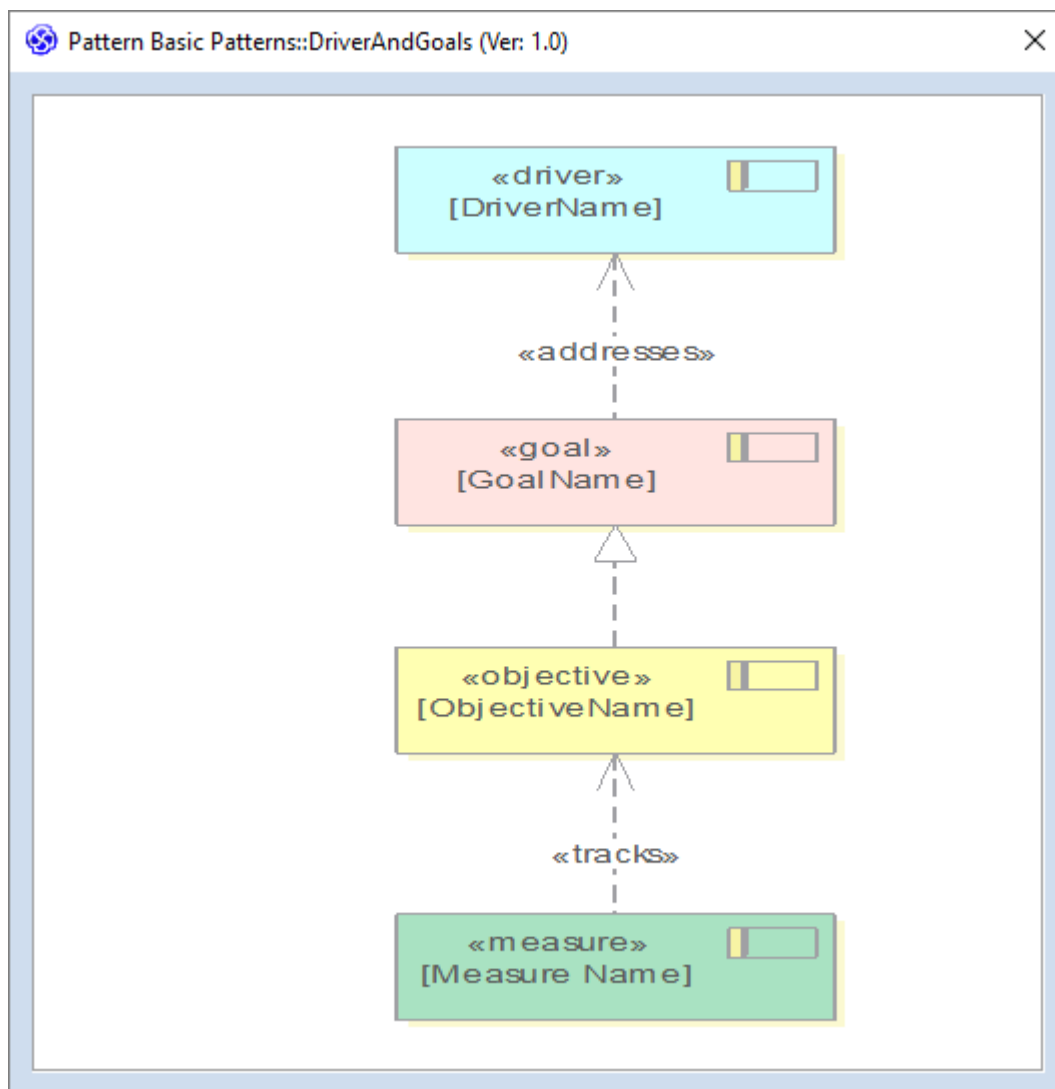
En savoir plus : [Baseline Tool](#)

## Analyse Motif

Motifs sont un outil précieux dans la boîte à outils de l'architecte. Ils permettent à l'architecte de réutiliser une solution ou une partie d'une solution qui a fait ses preuves et de l'appliquer dans le contexte de son propre problème. L'utilisation des Motifs d'architecture en est à ses débuts et trouve son origine chez Christopher Alexander (un architecte du bâtiment) qui a écrit un livre fondateur intitulé *A Motif Language*. Une grande partie de l'utilisation des Motifs dans le secteur des technologies de l'information s'est faite au niveau de l'ingénierie logicielle, mais l'intérêt pour eux commence à augmenter au niveau architecture. Motifs peuvent être créés et utilisés à n'importe quel niveau, depuis le niveau de l'équipe jusqu'aux architectures de base sectorielles et intersectorielles, et ils peuvent être utilisés pour toute idée récurrente, diagrammes de niveau métier jusqu'à architecture technologique.

Enterprise Architect supporte l'exploration, l'identification, la création et l'utilisation de Motifs à tous les niveaux. Les architectures existantes peuvent être visualisées et diagrammes qu'un architecte identifie comme étant dignes du statut Motif peuvent être enregistrés en tant que Motif. Une description du Motif peut être incluse pour aider les autres utilisateurs du Motif à comprendre son objectif et comment il doit être appliqué. Motifs développés par d'autres architectes, organisations, industries ou groupes peuvent être importés dans l'onglet « Ressources » de la fenêtre Navigateur.

Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour effectuer l'analyse Motif. Il existe également de nombreux outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans les rubriques : [Meet the Enterprise Architecture Tools](#) et [Additional Enterprise Architecture Tools](#).



## Motifs

Motifs sont un outil de productivité et architecture permettant de créer des fragments réutilisables d'une architecture . Tout diagramme peut être publié sous forme de Motif , puis stocké dans l'onglet « Ressources » de la fenêtre Navigateur . Il s'agit du mécanisme idéal pour la réutilisation d'architectures et l'inclusion de définitions de problèmes ou d'opportunités et de solutions ou de parties de solutions. Les architectures existantes et les projets terminés peuvent être exploités pour obtenir diagrammes et des idées réutilisables, qui peuvent ensuite être exportés sous forme de Motifs y compris des annotations décrivant la motivation, l'intention, l'applicabilité du Motif , etc.

En savoir plus : [Patterns](#)

## Recherche Modèle

La recherche facilité Modèle peut être utilisée pour trouver un ensemble d'éléments qui répondent à un ensemble particulier de critères. Ceci est utile lors de la recherche d'éléments dans diagrammes qui pourraient former la base d'un Motif . Un modélisateur peut utiliser une recherche intégrée mais il est plus courant de concevoir sa propre recherche en utilisant le générateur Query ou, si nécessaire, l'éditeur SQL ou une recherche Add-In . Lorsque la recherche est exécuter une liste d'éléments qui répondent aux conditions et aux paramètres définis dans la recherche est renvoyée. La recherche peut être enregistrée et exécuter à nouveau à tout moment. Les éléments renvoyés dans la recherche peuvent être localisés dans la fenêtre Navigateur et dans diagrammes , et également générés dans la documentation.

En savoir plus : [Model Search](#)

# Principes de gestion

La gestion des principes concerne la création, la maintenance et la gouvernance des principes architecture, leur relation avec les principes d'entreprise de niveau supérieur, ainsi que leur application et leur respect au niveau de la mise en œuvre. Un principe est généralement une déclaration utilisée pour guider le développement des architectures et des solutions qui les mettent en œuvre. Ils sont généralement créés au moment où un programme architecture est lancé et sont censés rester inchangés, agissant comme un pilier sur lequel reposent les architectures et leur mise en œuvre. Ils sont le plus souvent développés par un Enterprise Architect en coopération avec les principales parties prenantes commerciales et techniques, y compris les architectes de domaine. Ils constituent un dispositif de gouvernance important et sont généralement gérés par le conseil Architecture ou un organisme équivalent.

Enterprise Architect peut être utilisé pour modéliser et gérer les principes Architecture et leur relation avec les principes de niveau entreprise, créant ainsi un catalogue de principes efficace. Les principes peuvent être utilisés dans le contexte d'une architecture de solution pour guider ou contraindre la conception d'une solution, en s'assurant qu'elle est respectée ou qu'une dispense est émise. Valeur Étiquetés fournissent un moyen de décrire les aspects importants d'un principe en plus de son nom et de son énoncé. La fenêtre de traçabilité peut être utilisée pour créer des relations entre les principes Architecture et les principes d'entreprise de niveau supérieur. La sécurité peut être utilisée pour garantir que les principes ne sont pas modifiés par inadvertance ou intentionnellement. Lignes de base et l'audit peuvent être utilisés pour suivre les modifications apportées aux principes.

Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour effectuer la gestion des principes. Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans les rubriques [Meet the Enterprise Architecture Tools](#) et [Additional Enterprise Architecture Tools](#).

## Audit

La fonctionnalité Audit permet de suivre les modifications apportées au contenu architecture notamment ce qui a été modifié, quand et par qui. L'audit est désactivé par défaut et doit être activé avant que les modifications apportées aux éléments architecture ne soient enregistrées. Une fois activé, il s'agit d'un outil passif qui enregistre silencieusement les modifications apportées aux éléments. Le facilité peut être particulièrement utile lors de la gestion des principes, car ils sont destinés à être durables et ne sont pas destinés à être modifiés très souvent après avoir été définis. Le facilité d'audit est utile car il alertera un bibliothécaire ou un administrateur qu'un principe a été modifié.

En savoir plus : [Auditing](#)

## Lignes de base

L'outil de base permet de capturer un instantané des principes architecturaux à un moment donné et de faire une comparaison entre cet instantané et le modèle à un moment ultérieur. L'outil de comparaison permettra à un architecte de visualiser ce qui a changé et, si nécessaire, de revenir au contenu de la base. Tout Paquetage de la hiérarchie des principes peut être défini comme base et n'importe quel nombre de lignes de base peut être créé. C'est généralement l'architecte en chef qui gère les lignes de base et met à jour les principes si nécessaire.

En savoir plus : [Baseline Tool](#)

## Diagramme de classe

Le diagramme de classes peut être utilisé pour créer des représentations visuelles des principes, y compris la manière dont ils sont liés les uns aux autres. Les principes, ou les instances des principes, peuvent être ajoutés à n'importe quel diagramme et fourniront guidage importantes aux architectes qui doivent être contraints par ces principes lors de la création de leurs architectures, ainsi qu'aux implémenteurs lors de la création de solutions. Les instances des principes décrivent comment ils s'appliquent dans un contexte particulier.

En savoir plus : [Class Diagram](#)

## Sécurité

Le système de sécurité d' Enterprise Architect est destiné à encourager la collaboration, mais il peut être utilisé pour verrouiller Paquetages ou des éléments afin d'empêcher leur modification. Il s'agit d'un mécanisme utile qui peut être appliqué aux Paquetages contenant les principes, garantissant qu'ils ne sont pas modifiés de manière involontaire ou par inadvertance. C'est généralement l'architecte en chef ou le bibliothécaire de modèles agissant en son nom qui verrouille et déverrouille explicitement les principes pour les mettre à jour.

En savoir plus : [Security](#)

## Valeur Étiquetés

Valeur Étiquetés sont utilisées pour gérer des propriétés supplémentaires des éléments et d'autres éléments du modèle. Elles peuvent être utilisées avec des principes pour ajouter les propriétés descriptives des principes, y compris les justifications et les implications. Elles peuvent être visualisées via la fenêtre Propriétés ou dans la feuille de propriétés de l'élément ou dans le compartiment Valeur Étiquetés d'un objet diagramme .

En savoir plus : [Tagged Values](#)

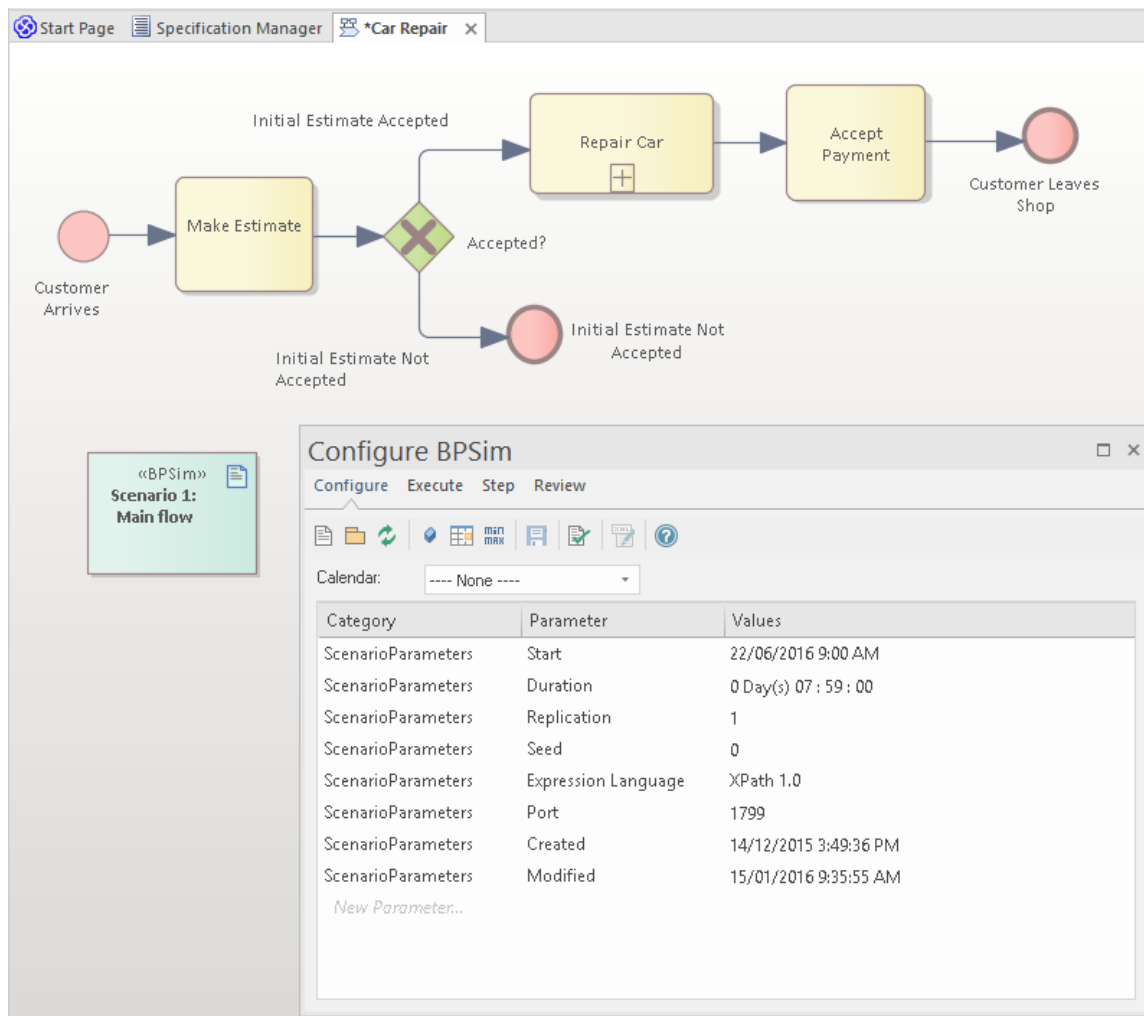
## Fenêtre de traçabilité

La fenêtre de traçabilité est utile lorsque vous travaillez avec des principes car elle permet au modélisateur de visualiser les connexions entre les principes et les autres éléments du référentiel. Elle est utile pour montrer comment les principes sont liés les uns aux autres et comment ils sont connectés aux autres éléments du modèle et, à leur tour, comment ces éléments sont connectés. Pour que les principes soient efficaces, ils doivent être appliqués au niveau des représentations architecturales et des projets d'implémentation et la fenêtre de traçabilité peut montrer comment les principes ont été appliqués.

En savoir plus : [Traceability Window](#)

# Analyse de Processus

Enterprise Architect permet de modéliser les processus et d'analyser ces modèles afin d'évaluer leur efficacité et leur efficacité et de visualiser les possibilités de changement ou d'amélioration. Il existe un facilité de discussion pratique permettant aux modélisateurs de discuter des processus et de les analyser de manière collaborative, même lorsqu'ils sont dispersés géographiquement. Enterprise Architect dispose également d'un facilité de simulation multi-fonctions permettant de simuler les modèles et d'en tirer des informations sur les modèles, en identifiant les points du processus qui peuvent être améliorés.



## Processus Métier Simulation (BPSim)

Le facilité BPSim permet de simuler des processus écrits en Business Process Model and Notation (BPMN) , en fournissant des résultats utiles qui peuvent être utilisés dans l'analyse des processus. Les modèles BPMN sont complétés par des données supplémentaires en tant que paramètres de simulation. Il permet d'effectuer des analyses structurelles et de capacité, en permettant une optimisation avant et après l'exécution. Enterprise Architect vous permet de construire les modèles de processus et de saisir les données appropriées, qui sont ensuite envoyées à un moteur Simulation BPSim interne ou externe.

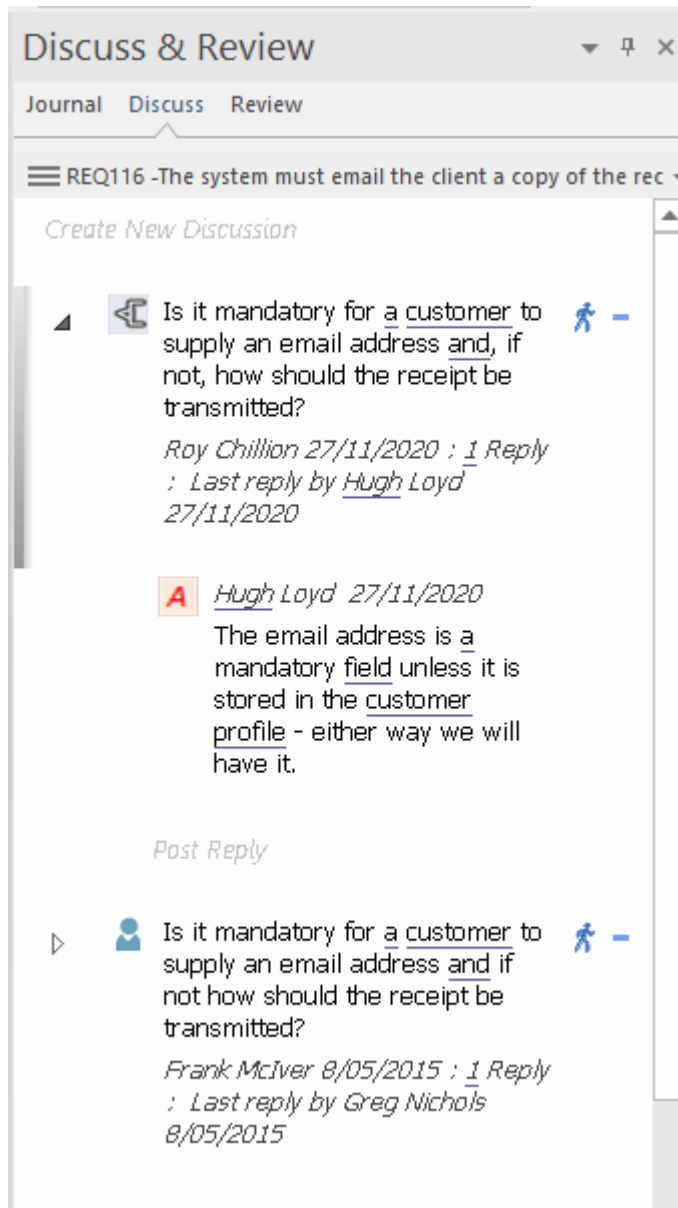
En savoir plus : [Business Process Simulation](#)

## Discussions

La fenêtre Discuss & Révision est une facilité pratique qui permet de commenter des processus (ou n'importe quel élément) sans contaminer les notes avec des discussions qui ne contribuent pas à l'intégrité du modèle. La fenêtre Discuss & Révision permet à un modélisateur d'initier une discussion et aux autres d'y répondre. C'est un moyen idéal pour les parties prenantes et les analystes de discuter des aspects d'un processus pendant qu'il est analysé.

La fenêtre Discussion et Révision - Historique affiche de manière pratique les discussions de tous les éléments du référentiel.

En savoir plus : [Discussions](#)



## Items d'entretien

Items de maintenance peuvent être utilisés avec Métier Processus pour capturer fonctionnalités, les changements, les documents, les problèmes, les défauts et les tâches qui affectent les activités individuelles ou l'ensemble Processus.

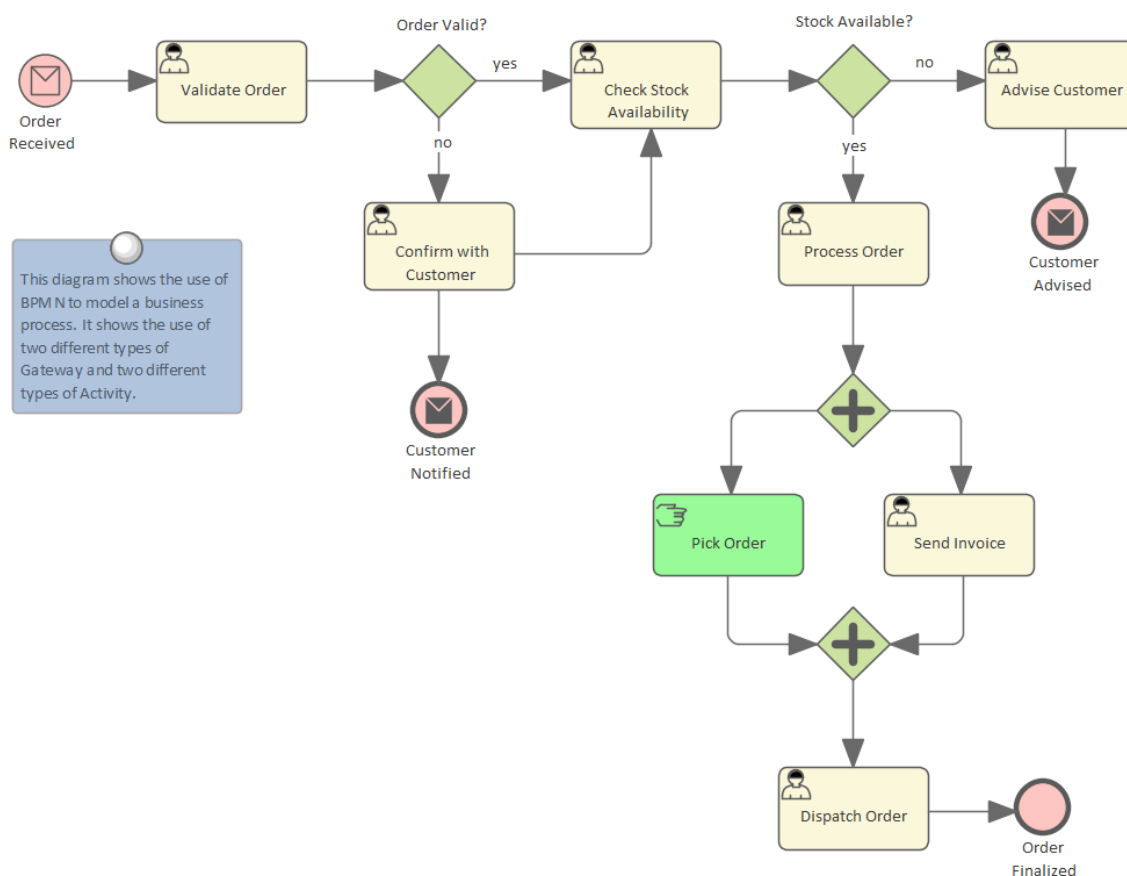
En savoir plus : [Maintenance Items](#)



# Modélisation des processus

Un modèle de processus peut être utilisé pour modéliser une large gamme d'activités séquentielles, notamment des processus métier, des processus système ou même le flux d'un algorithme dans un module de programmation. Enterprise Architect supporte une variété de méthodes de modélisation des processus, notamment les diagrammes d'activité Unified Modeling Language (UML), diagrammes Business Process Model and Notation (BPMN) Processus Métier et les organigrammes dans le cadre de l'ensemble de diagrammes stratégiques. Ceux-ci peuvent être dessinés à n'importe quel niveau ; une fonctionnalité d'exploration en profondeur est fournie, vous permettant de cliquer à partir d'un diagramme de haut niveau tel qu'une chaîne de valeur jusqu'aux représentations au niveau des tâches. Les éléments de processus peuvent être liés à une large gamme d'autres éléments, notamment Règles Métier, des politiques, des procédures opérationnelles standard et des cas d'utilisation ou des récits d'utilisateurs.

L'outil supporte modélisation State actuel et State Avenir ; les transitions peuvent être modélisées en montrant la séquence temporelle des changements entre l'état actuel et l'état futur. Enterprise Architect a également la capacité d'exécuter des simulations de modèles à partir de ces modèles, ce qui permet d'obtenir des informations approfondies qui aideront à améliorer l'efficacité et l'efficience.



Enterprise Architect supporte un certain nombre de langages et de techniques différents pour réaliser Modélisation des processus. Le choix du langage dépendra de ce qui a été défini comme norme par l'organisation ou de considérations pragmatiques telles que ce avec quoi le client ou les experts en la matière seront le plus à l'aise.

## Diagramme BPMN Processus Métier

diagrammes Processus Métier font partie de la norme Business Process Model and Notation (BPMN) et permettent à un modélisateur de documenter un processus métier, y compris la manière dont le processus démarre, le travail effectué et la manière dont il se termine. Les passerelles et les lignes de connexion déterminent la séquence des activités. Les modèles de processus d'état actuel et d'état Avenir peuvent être créés et gérés dans Enterprise Architect. Les diagrammes peuvent être organisés en une hiérarchie de processus, permettant d'accéder aux diagrammes de niveau supérieur aux diagrammes de niveau inférieur. BPMN est depuis longtemps une norme importante pour modélisation des processus métier et est

largement utilisée par les communautés commerciales et techniques. Il peut être généré automatiquement dans le Business Process Execution Language ), qui est un langage basé sur XML qui peut être ingéré par un certain nombre de moteurs d'orchestration.

En savoir plus : [Business Process Diagram](#)

## Diagramme d'activité UML

diagrammes d'activité font partie des diagrammes Unified Modeling Language Comportementale comportements. Ils permettent de décrire la séquence des comportements, notamment la manière dont ils démarrent, le travail effectué et la manière dont les décisions modifient le flux et la manière dont le processus se termine. Ils constituent une alternative utile à l'utilisation d'autres diagrammes , tels que les diagrammes de flux et diagrammes Processus Métier . La syntaxe des diagrammes d'activité lorsque des actions et Pins sont utilisées peut être dessinée au niveau de l'exécution et pour exprimer une sémantique système détaillée.

En savoir plus : [Activity Diagram](#)

## Organigrammes

Un organigramme est un diagramme à usage général permettant de représenter une séquence d'étapes et de décisions, et peut être utilisé pour représenter un processus, un flux de travail ou un algorithme. Les lignes de connexion déterminent la séquence des étapes dans l'organigramme. Les organigrammes sont une représentation facile à comprendre des étapes d'un processus. La syntaxe des diagrammes est beaucoup plus facile à comprendre que leurs cousins plus avancés, le diagramme Processus Métier BPMN et les diagrammes d'activité UML .

En savoir plus : [Flow Chart Diagram](#)

## Diagramme de processus ArchiMate

Permet la description de haut niveau d'un processus métier, en montrant les déclencheurs du processus et l'ordre des processus. Si des représentations détaillées sont nécessaires, il convient d'utiliser diagrammes BPMN Processus Métier ou diagrammes UML Activité.

En savoir plus : [ArchiMate Modeling Language](#)

## Diagramme de flux de données

Un diagramme de flux de données fournit une représentation schématique de la manière dont les données (informations) circulent dans un système d'information. Il indique l'origine des données et l'endroit où elles sont consommées et stockées. Ces diagrammes montrent généralement les fonctions (ou processus) qui opèrent sur les données, mais n'indiquent pas le moment ou le séquençage.

En savoir plus : [Data Flow Diagram](#)

## Analyse des règles Métier

Règles Métier sont souvent associées aux activités décrites dans un modèle de processus et les meilleures pratiques suggèrent qu'elles doivent être gérées séparément des activités, mais elles doivent être liées aux activités auxquelles elles s'appliquent.

En savoir plus : [Business Rule Model](#)

## Diagramme d'organigramme

Les activités (étapes) d'un processus métier sont généralement exécutées par un rôle dans l'organisation (ou par un système au nom d'un rôle). Ainsi, un organigramme fournira une source utile pour ces rôles et aidera l'analyste à exprimer la relation entre les étapes du processus et les rôles qui les exécutent. Il est également courant qu'une unité commerciale ou une partie prenante soit responsable d'un processus, et ces unités ou rôles peuvent être liés aux activités soit à l'aide de relations diagramme, soit Valeur Étiquetés.

En savoir plus : [Organizational Chart Diagram](#)

## Lignes de base

L'outil de ligne de base est utilisé comme un type d'outil de comparaison, de sauvegarde et de récupération. L'outil peut capturer un instantané des modèles de processus à un moment donné, puis, ultérieurement, le référentiel peut être comparé à celui-ci (ou à un autre modèle de base) afin de déterminer ce qui a changé. Il est possible de rétablir le modèle actuel à un état capturé dans la ligne de base au niveau d'un changement granulaire. Il s'agit d'un outil utile lorsque vous travaillez avec Processus ou tout autre modèle qui comporte généralement des jalons de validation. Lignes de base sont généralement prises à des jalons importants et reçoivent un nom mémorable tel que « Après Séminaire final des parties prenantes ». Lignes de base peuvent être appliquées au niveau du Paquetage et peuvent être appliquées quel que soit le type d'éléments contenus dans le Paquetage.

En savoir plus : [Baseline Tool](#)

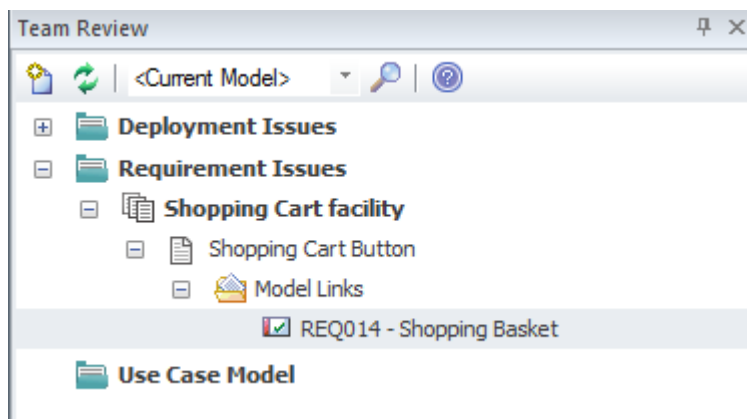
## Filtres visuels

Les filtres visuels peuvent être utilisés pour masquer ou griser des parties du diagramme afin que d'autres parties puissent être mises en valeur. Cela est particulièrement utile lors de la présentation d'un diagramme Processus Métier à une équipe lors d'une réunion ou d'une démonstration. Le filtrage contextuel est facile à configurer et mettra en valeur l'élément diagramme actuellement sélectionné et ses éléments directement connectés.

En savoir plus : [Visual Filters](#)

# Révisions

Enterprise Architect dispose d'une facilité de révision flexible appelée Bibliothèque d'Équipe, qui permet de réaliser tout type de révision, y compris des inspections, des visites formelles et informelles, révisions de problèmes uniques, des contrôles sur place et des transferts. L'un des aspects pratiques de la Bibliothèque d'Équipe est qu'elle se trouve directement dans le modèle et que des éléments (tels que le produit de travail en cours de révision ou des artefacts associés) peuvent être attachés à la révision et que réviseurs et autres peuvent les ouvrir à partir de la fenêtre de révision. N'importe quelle quantité de texte peut être ajoutée dans un éditeur de documents, ce qui permet de décrire et de publier des révisions.



## Bibliothèque d'Équipe

La Bibliothèque de Modèle est un outil utile pour aider à une révision. Créer et enregistrer un document Bibliothèque d'Équipe directement dans le modèle est utile car cela permet à un réviseur d'inclure des liens qui font référence à des parties du référentiel, telles que Exigences ou les Composants. Il existe un document de traitement de texte disponible qui peut être utilisé pour décrire les aspects de la révision, et un gabarit peut être utilisé pour définir la structure du document. Un nombre quelconque de catégories peut être défini pour les révisions, et des sujets et des documents peuvent y être ajoutés pour former une hiérarchie. Des ressources telles que des fichiers XML et des images peuvent être ajoutées sous la Catégorie, le Sujet ou le Document. Les liens Modèle permettent de glisser-déposer des éléments et diagrammes depuis la fenêtre Navigateur, créant ainsi des liens vers ces éléments à partir de la révision.

En savoir plus : [Model Library](#)

## Calendrier

Le calendrier permet d'enregistrer et de présenter des informations temporelles importantes, telles que des événements et des réunions, au format calendrier. Révisions peuvent être saisies dans le calendrier et configurées comme récurrentes si nécessaire. Les sous-types d'événements peuvent être configurés pour ajouter « Révision » comme Type de réunion.

En savoir plus : [Calendar](#)

## Mail de Modèle

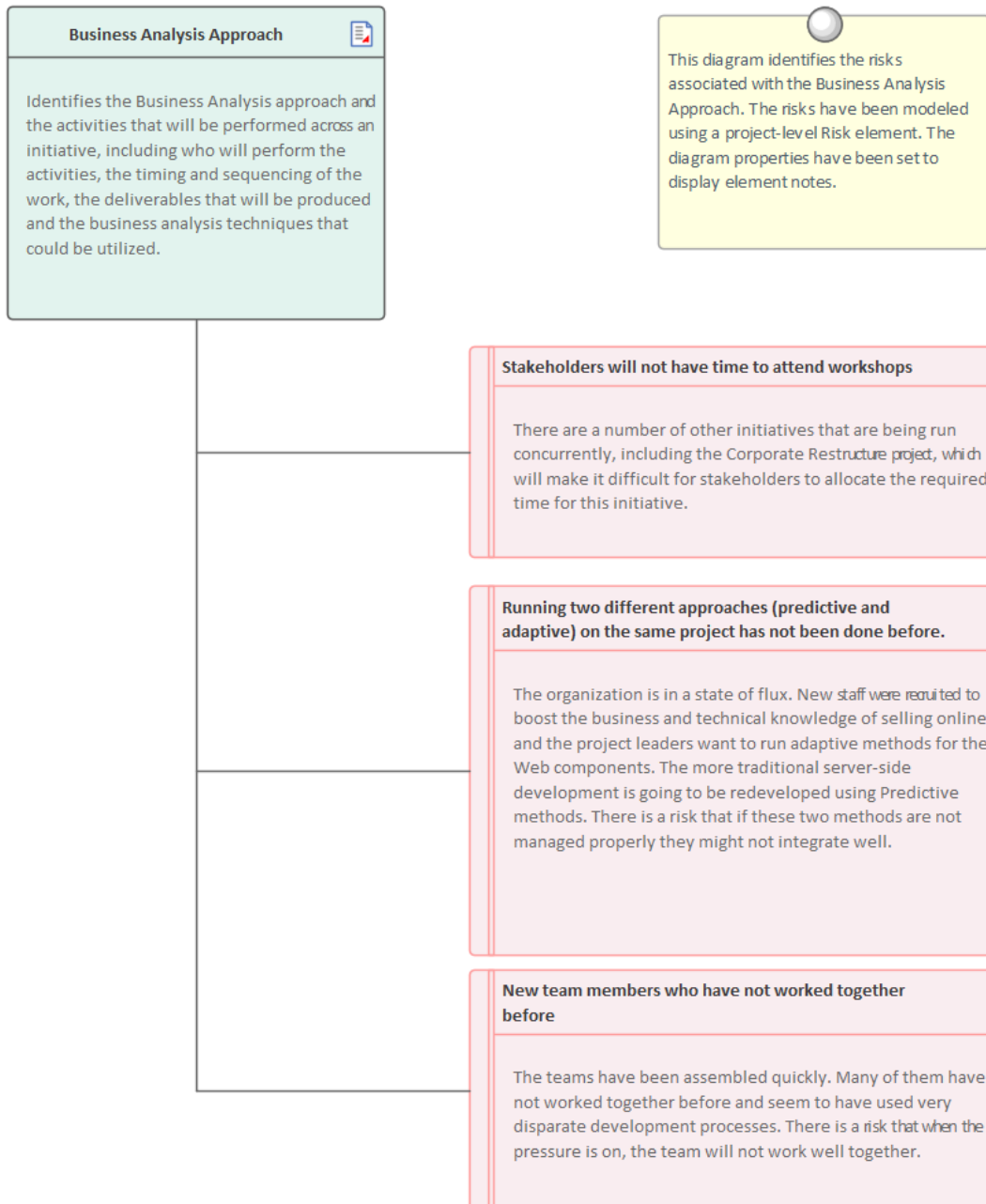
Le Mail de Modèle peut être utilisé pour notifier et rappeler aux personnes une Révision et pour les informer après la révision des résultats, des décisions et des actions requises. Des liens vers des éléments de modèle et diagrammes, des matrices, révisions d'équipe et une variété d'autres éléments peuvent être ajoutés.

En savoir plus : [Model Mail](#)



# Analyse et gestion des risques

Enterprise Architect supporte modélisation des risques au niveau du projet ou des éléments. Un chef de projet ou un analyste principal définit généralement les risques au niveau du projet, tandis qu'un Analyste Métier - bien qu'il puisse aider à gérer les risques du projet - enregistre généralement les risques au niveau des Exigences et des unités modulaires du système telles que les composants.



## Gestion de Projet Items de projet

Risques peuvent être assignés à n'importe quel élément du référentiel. Ils peuvent être gérés via la fenêtre Risques , qui fait partie du groupe de fenêtres Maintenance du Projet .

En savoir plus : [Project Management Items](#)

## Taxonomie des risques

La taxonomie des risques peut être utilisée pour définir formellement les risques et les métadonnées associées appliquées de manière universelle à une ou plusieurs initiatives. Cela comprend les définitions des menaces, du type de perte, de la fréquence des contacts, de l'ampleur des pertes, Risques et bien plus encore.

En savoir plus : [Risk Taxonomy](#)

## Diagramme Exigences

Un diagramme Exigences peut être créé et un nombre quelconque d'éléments de risque peut être ajouté au diagramme . Modélisation des risques à l'aide d'un élément permet de relier les Risques à d'autres éléments modélisation par des relations diagramme . Cela peut être utile lorsque le risque s'applique à plusieurs éléments ou lorsqu'il concerne une ou plusieurs parties prenantes.

En savoir plus : [Requirements Diagram](#)

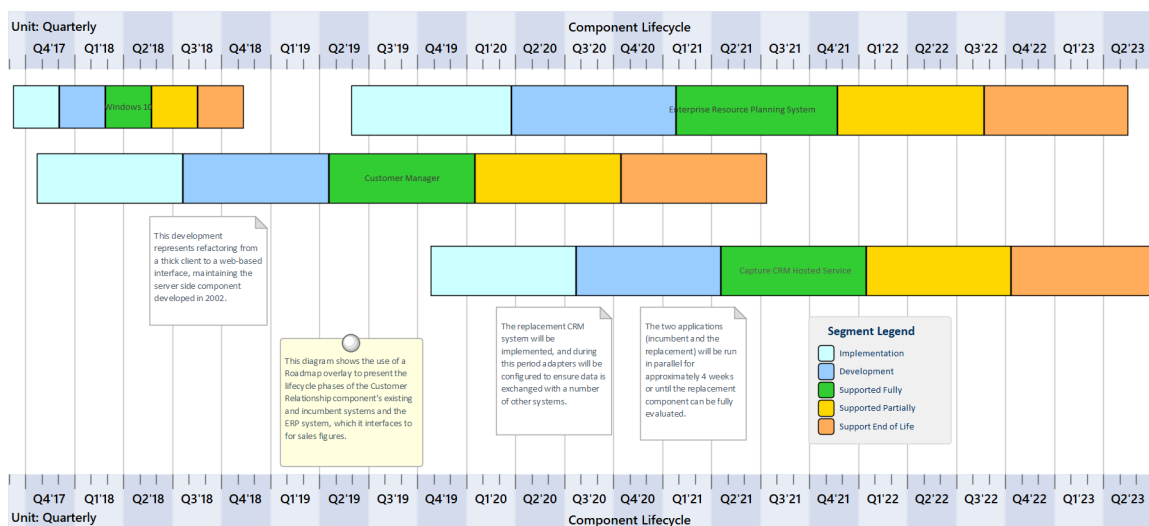
# Feuilles de Route

Feuilles de Route sont une représentation visuelle de la séquence de changements qui doivent se produire lors de la transition entre deux états d'une architecture - généralement une architecture de base et une architecture cible ou une architecture de transition intermédiaire. Si un architecte d'entreprise recherche un diagramme qui enthousiasmera les parties prenantes de niveau exécutif et les cadres supérieurs, il s'agit du diagramme Feuille de Route, car il s'agit d'un livrable tangible qui décrit ce qui doit être fait et quand.

Chaque domaine architecture possède généralement une série de Feuilles de Route décrivant la transition entre les architectures. Il existe donc Feuilles de Route Métier, Feuilles de Route Information, Feuilles de Route Application et Feuilles de Route Technologie. Chacune des Feuilles de Route spécifiques à un domaine contient des éléments pertinents pour ce domaine. Ainsi, une Feuille de Route Métier peut indiquer comment les capacités seront établies, modifiées ou supprimées. De même, une Feuille de Route Application peut indiquer quand une ou plusieurs applications seront retirées, remplacées ou refactorisées, ou quand de nouvelles applications seront introduites. Une Feuille de Route peut être créée qui intègre des éléments de certains ou de tous les domaines architecture pour donner une vue d'ensemble de l'entreprise de la séquence des changements.

Enterprise Architect dispose d'une Feuille de Route facilitée qui peut être appliquée en superposition à n'importe quel diagramme pour montrer comment les éléments de l'architecture évoluent au fil du temps, y compris des bandes colorées qui représentent l'état d'un élément à un moment donné. La signification et la couleur de chaque bande peuvent être attribuées. La position de l'élément par rapport à l'échelle de temps du diagramme peut être modifiée, et la longueur de l'élément et des bandes peut être modifiée pour exprimer le début et la fin d'une étape particulière du cycle de vie de l'élément. Il existe une large gamme d'options disponibles pour configurer l'apparence des diagrammes, notamment les propriétés et l'apparence de la chronologie, les unités, l'espacement des graduations, etc.

Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour créer et gérer Feuilles de Route. Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans les rubriques [Meet the Enterprise Architecture Tools](#) et [Additional Enterprise Architecture Tools](#).



## Diagrammes Feuille de Route

La Feuille de Route est une superposition qui peut être appliquée à n'importe quel diagramme et peut être facilement activée ou désactivée. La superposition présente une chronologie qui est utilisée pour indiquer l'heure de début, la durée et l'heure de fin des phases importantes de la durée de vie des éléments du diagramme. Elle est particulièrement utile pour décrire les transitions entre une ligne de base et une architecture cible ou de transition. Tout objet diagramme peut apparaître sur un diagramme Feuille de Route, y compris les capacités et les incréments de capacité Métier, les applications et les services, et les serveurs physiques ou virtuels décrits dans une Architecture technologique. L'apparence et les propriétés de la chronologie peuvent être modifiées pour définir les unités, l'espacement des



graduations (année, mois, jours), l'heure Démarrer et de fin, les couleurs, les polices et plus encore. Les phases des éléments peuvent être configurées dans une légende Diagramme , ce qui permet de définir des noms et des couleurs.

En savoir plus : [Roadmap Diagram](#)

## Légendes Diagramme

Les légendes Diagramme peuvent être utilisées avec n'importe quel diagramme , mais elles ont une fonction particulière avec les superpositions Feuille de Route pour définir les phases de la vie des objets diagramme . Vous pouvez ajouter n'importe quel nombre de phases et attribuer une couleur unique à chaque phase. Les éléments diagramme apparaîtront automatiquement avec des bandes colorées dont la longueur peut être ajustée pour indiquer la durée de la phase par rapport à la chronologie. L'option « Utiliser la légende pour les couleurs des phases » dans la dialogue « Feuille de Route » doit être activée pour que la légende fonctionne de cette manière.

En savoir plus : [Diagram Legends](#)

## Documentation

Enterprise Architect dispose d'un générateur de documentation flexible qui peut produire des fichiers de traitement de texte Docx et RTF, des rapports PDF et HTML. Un diagramme Feuille de Route stocké dans le référentiel peut être facilement généré et inclus dans la documentation. La mise en forme notes d'élément ou diagramme peut également être effectuée dans la documentation. Un facilité gabarit sophistiqué existe qui fournit une gamme de gabarits intégrés et permet également à l'utilisateur de créer ses propres gabarits , en définissant des styles, des pages de couverture, tableaux de contenu, des images et une large gamme d'autres options de formatage.

En savoir plus : [Documentation](#)

## Filtres visuels

Les filtres visuels peuvent être utilisés pour masquer ou masquer des éléments du diagramme en fonction de critères définis par l'utilisateur. Cela est particulièrement utile avec diagrammes détaillés Feuille de Route architecturale qui sont utilisés pour communiquer des idées à un large éventail de parties prenantes. Un nombre illimité de filtres peuvent être créés et utilisés pour attirer l'attention sur une partie particulière du diagramme , par exemple pour afficher uniquement les applications ou les fonctionnalités qui sont en cours d'implémentation dans une phase particulière de l' architecture ou qui ont un statut spécifié. Les filtres peuvent être enregistrés et réappliqués au même diagramme ou à tout autre diagramme .

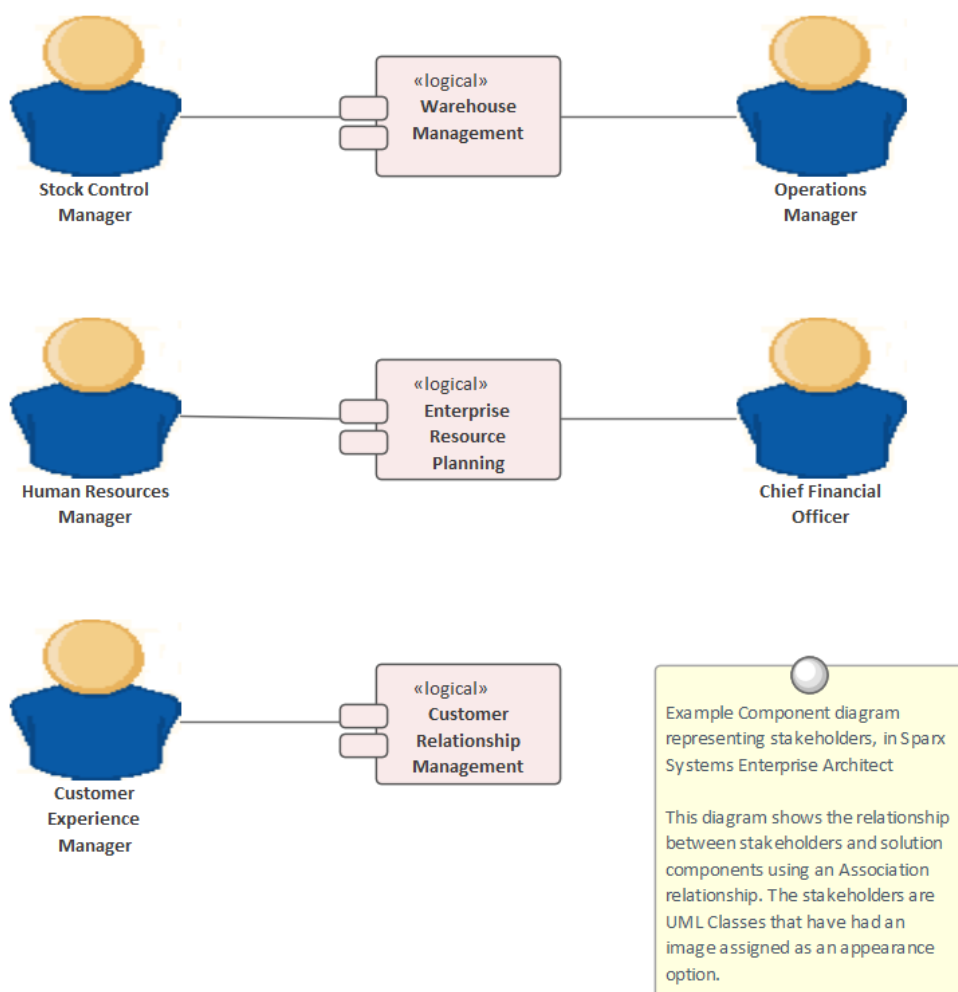
En savoir plus : [Visual Filters](#)

## Gestion des parties prenantes

La gestion des parties prenantes est essentielle pour lancer et maintenir avec succès un programme d'architecture. Les architectes devront interagir avec un large éventail de parties prenantes, des cadres supérieurs jusqu'au personnel de mise en œuvre. Ces interactions nécessiteront souvent une sensibilité politique, de la diplomatie et de la flexibilité pour garantir que les besoins et les préoccupations des parties prenantes sont traités de manière appropriée. Fournir des points de vue pertinents et personnalisés sur les architectures sera essentiel pour garantir que les parties prenantes sont tenues informées et qu'elles consacrent le temps nécessaire à comprendre l'impact que les architectures auront sur leur domaine. Il est essentiel de disposer d'un plan de communication complet pour garantir que les parties prenantes reçoivent les informations dont elles ont besoin et pour maintenir leur intérêt et leur contribution aux architectures.

Enterprise Architect dispose d'une large gamme de facilités et d'outils qui peuvent aider à la gestion des parties prenantes. Cela inclut la capacité de modéliser les parties prenantes individuelles et les groupes de parties prenantes, de les classer dans une taxonomie et de montrer l'étendue de leur influence en utilisant une série d'éléments Bordure imbriqués. Il existe une large gamme de diagrammes, de matrices et de listes qui seront pertinents pour certaines parties prenantes, y compris les « Listes » présentées dans le Gestionnaire de Spécification, diagrammes de composants décrivant les applications et diagrammes de classes utilisés pour présenter les architectures d'informations, les principes et une gamme d'autres idées. Les facilités Calendrier et Collaboration sont des outils utiles pour tenir les parties prenantes informées des sujets d'intérêt et des événements importants du programme architecture.

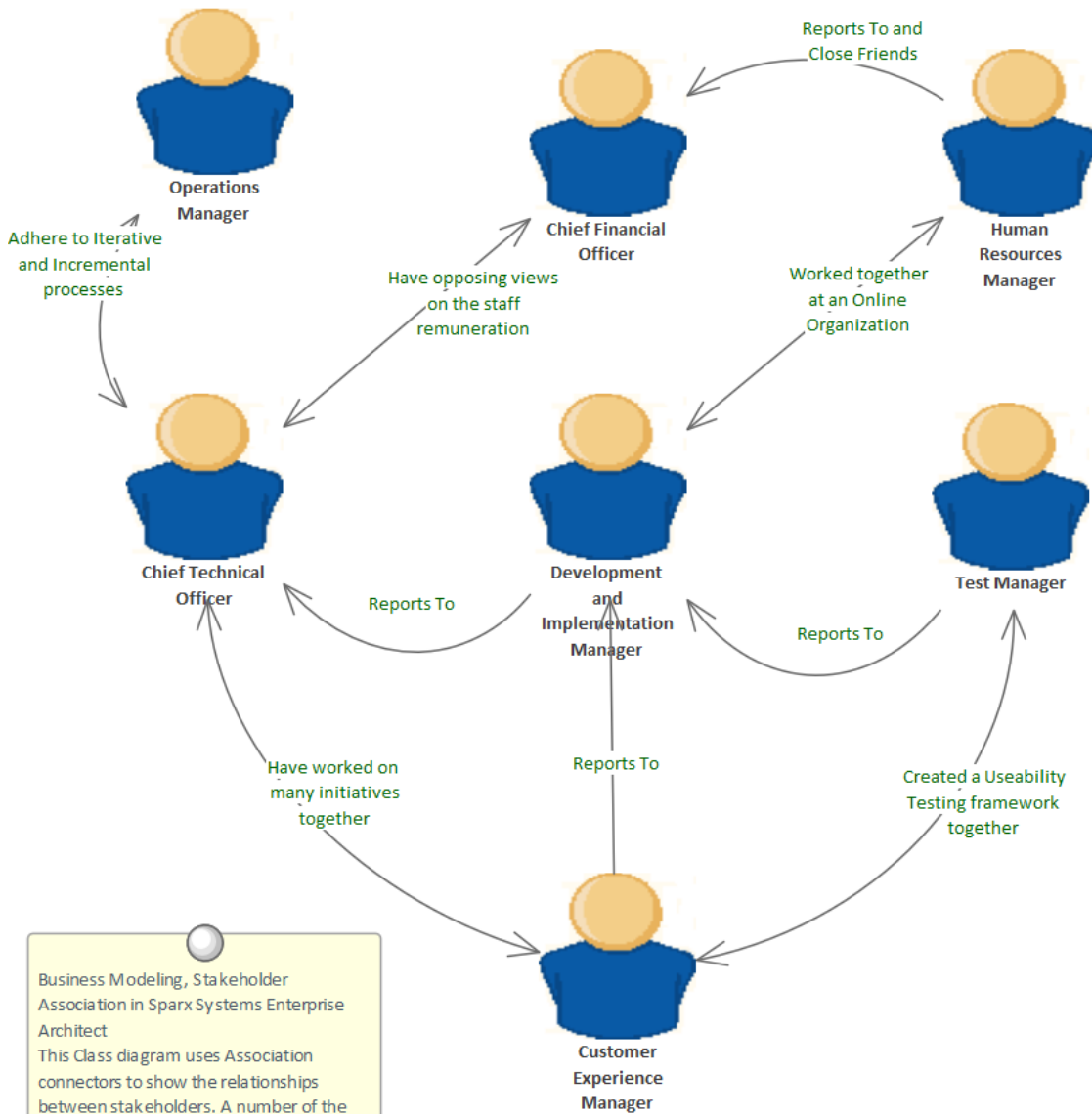
Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour effectuer la gestion des parties prenantes. Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qui pourraient vous convenir lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans les rubriques [Meet the Enterprise Architecture Tools](#) et [Additional Enterprise Architecture Tools](#).



## Diagramme de classe

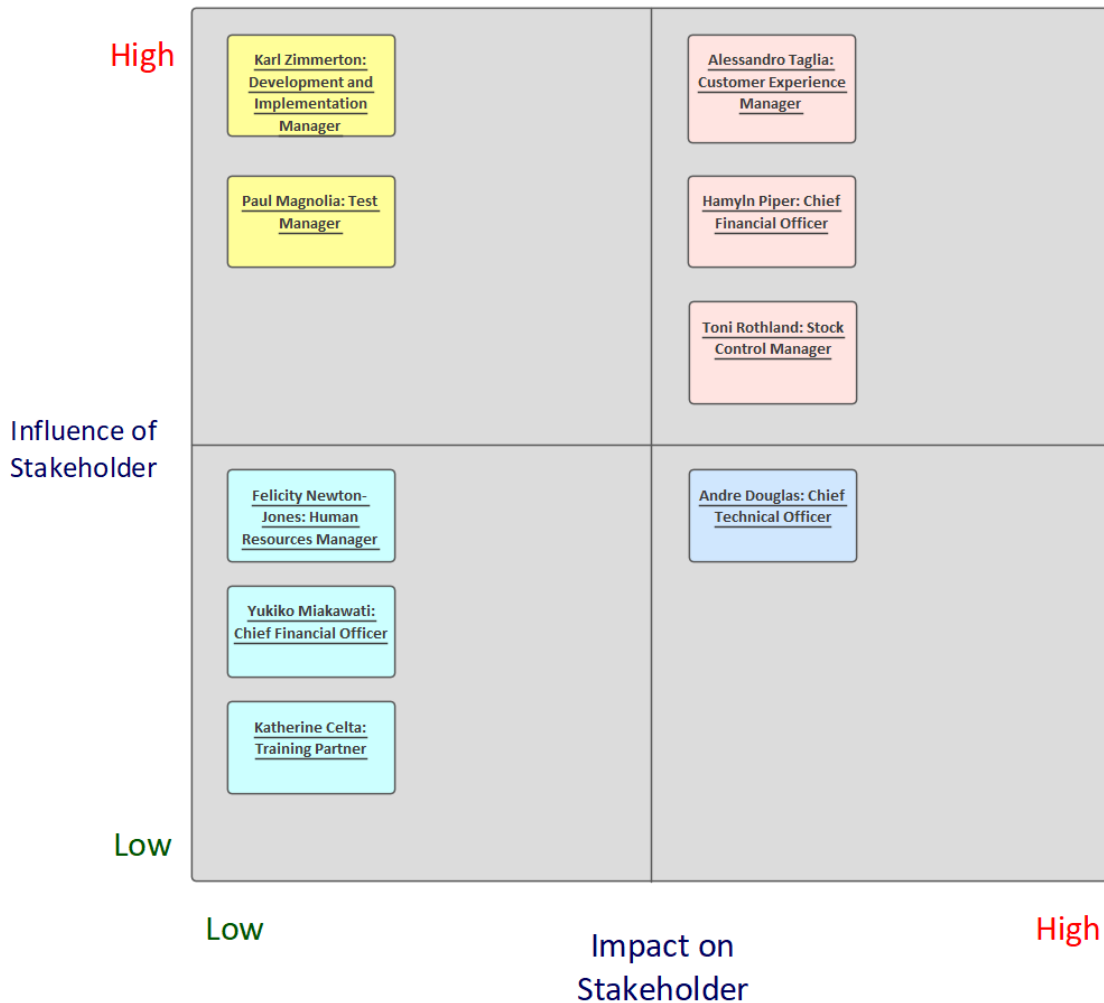
Le diagramme de classes peut être utilisé pour créer des représentations visuelles des parties prenantes, notamment de la manière dont elles sont liées les unes aux autres. Une image alternative peut être utilisée pour chaque élément afin de rendre les diagrammes plus attrayants et de représenter visuellement les groupes de parties prenantes. Les diagrammes de classes sont également utiles pour présenter des parties de l'architecture de l'information, telles que les modèles conceptuels et logiques. Les principes peuvent être affichés et communiqués à l'aide d'un diagramme de classes, et leurs relations avec d'autres parties du modèle peuvent être démontrées.

En savoir plus : [Class Diagram](#)



Business Modeling, Stakeholder Association in Sparx Systems Enterprise Architect  
 This Class diagram uses Association connectors to show the relationships between stakeholders. A number of the connectors have a Tagged Value (`_bezier=true`) assigned to allow them to be bent in a curve. The Association names indicate the nature of the relationship, and the arrows indicate the direction of the relationship.

### Stakeholder Influence x Impact Matrix



Business Modeling, Stakeholder Management in Sparx Systems Enterprise Architect

This diagram maps the level of stakeholder influence against the level of stakeholder interest. The size of the Boundary element can be changed to accommodate more stakeholders. Instances of the Stakeholders have been used to indicate the person who occupies the role.

### Diagramme des composants

Le diagramme des composants peut être utilisé pour montrer la relation entre les parties prenantes et les parties de la solution qui les affectent ou pour lesquelles elles ont un intérêt ou une préoccupation. Le diagramme peut expliquer la raison de leur intérêt, ce qui aide les analystes et autres à informer les parties prenantes lorsque des étapes importantes sont atteintes. Ils peuvent également être utiles pour montrer un nombre quelconque d'applications ou d'interfaces dans le contexte d'autres parties des architectures.

En savoir plus : [Component Diagram](#)

### Bordure

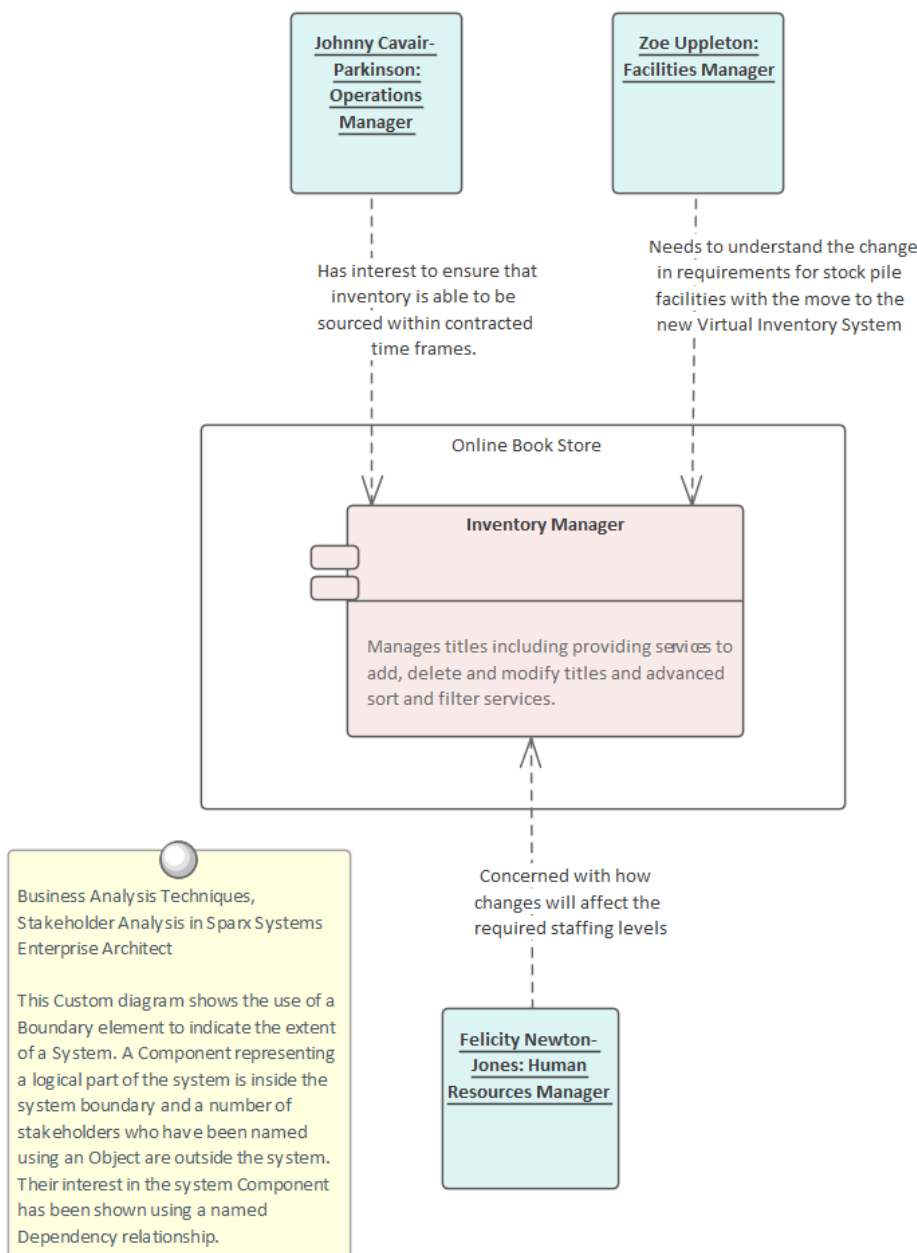
L'élément Bordure peut être utilisé pour regrouper visuellement les parties prenantes. Ce mécanisme peut être utilisé pour créer un diagramme en oignon montrant l'influence relative que des groupes de parties prenantes ont sur une initiative.

En savoir plus : [Boundary](#)

## Apparence de l'élément

De nombreux intervenants seront des managers ou des employés non techniques qui tireront profit de la visualisation diagrammes avec des graphiques. Des images de la Bibliothèque d'images standard peuvent être utilisées, ou votre organisation peut créer ses propres graphiques pour représenter des intervenants individuels ou des groupes d'intervenants.

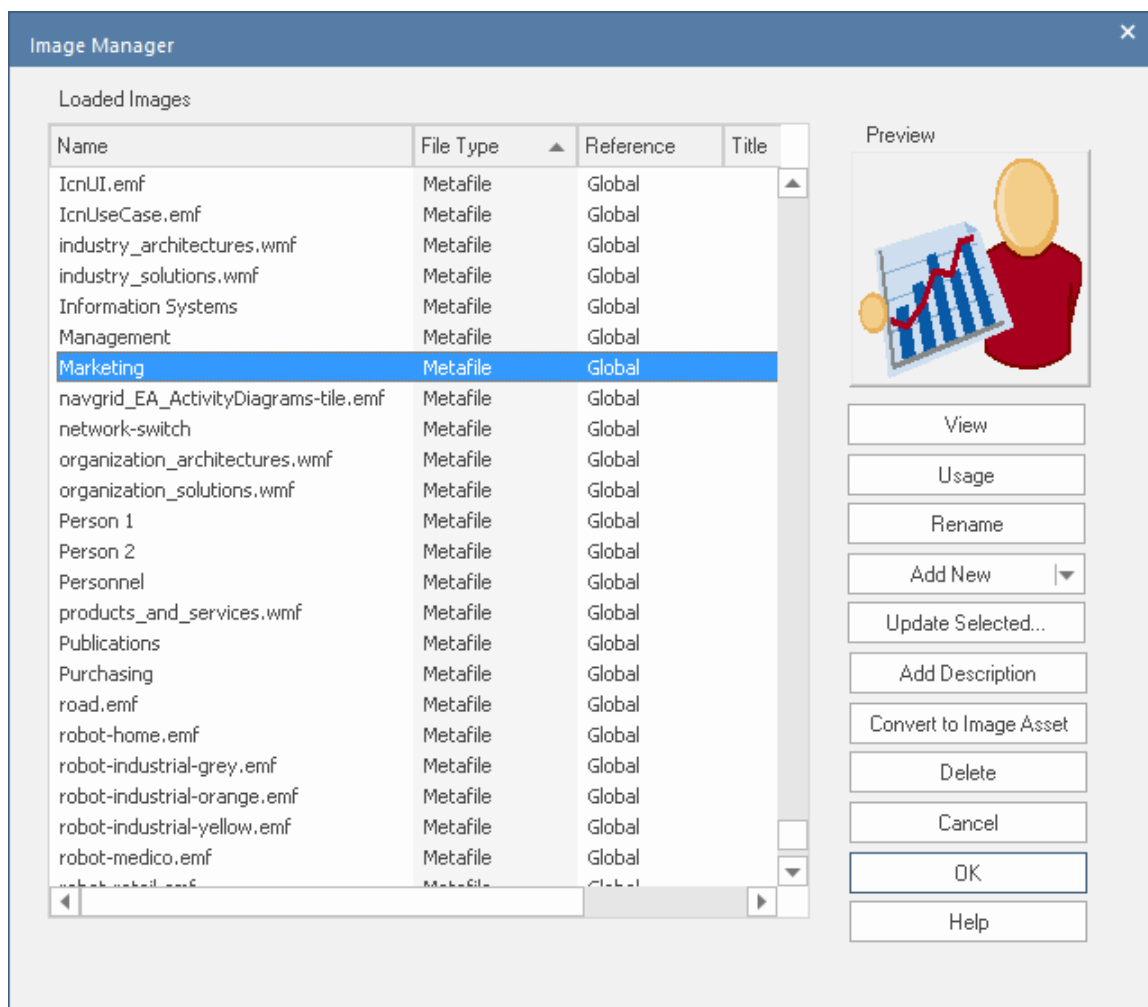
En savoir plus : [Element Appearance](#)



## Gestionnaire d'images

La Bibliothèque d'images est un magasin global d'images dans le référentiel qui peut être appliqué à n'importe quel nombre d'éléments diagramme . Les images peuvent être dans une variété de formats et lorsqu'elles sont utilisées pour modifier l'apparence d'un élément, elles créent un diagramme convaincant qui est souvent plus attrayant pour les gestionnaires ou les publics non techniques. Dans la mesure du possible, il est recommandé de stocker une image vectorielle afin qu'elle puisse être mise à l'échelle efficacement dans un diagramme . Les images peuvent également être utilisées lors de la définition du métafichier pour un stéréotype.

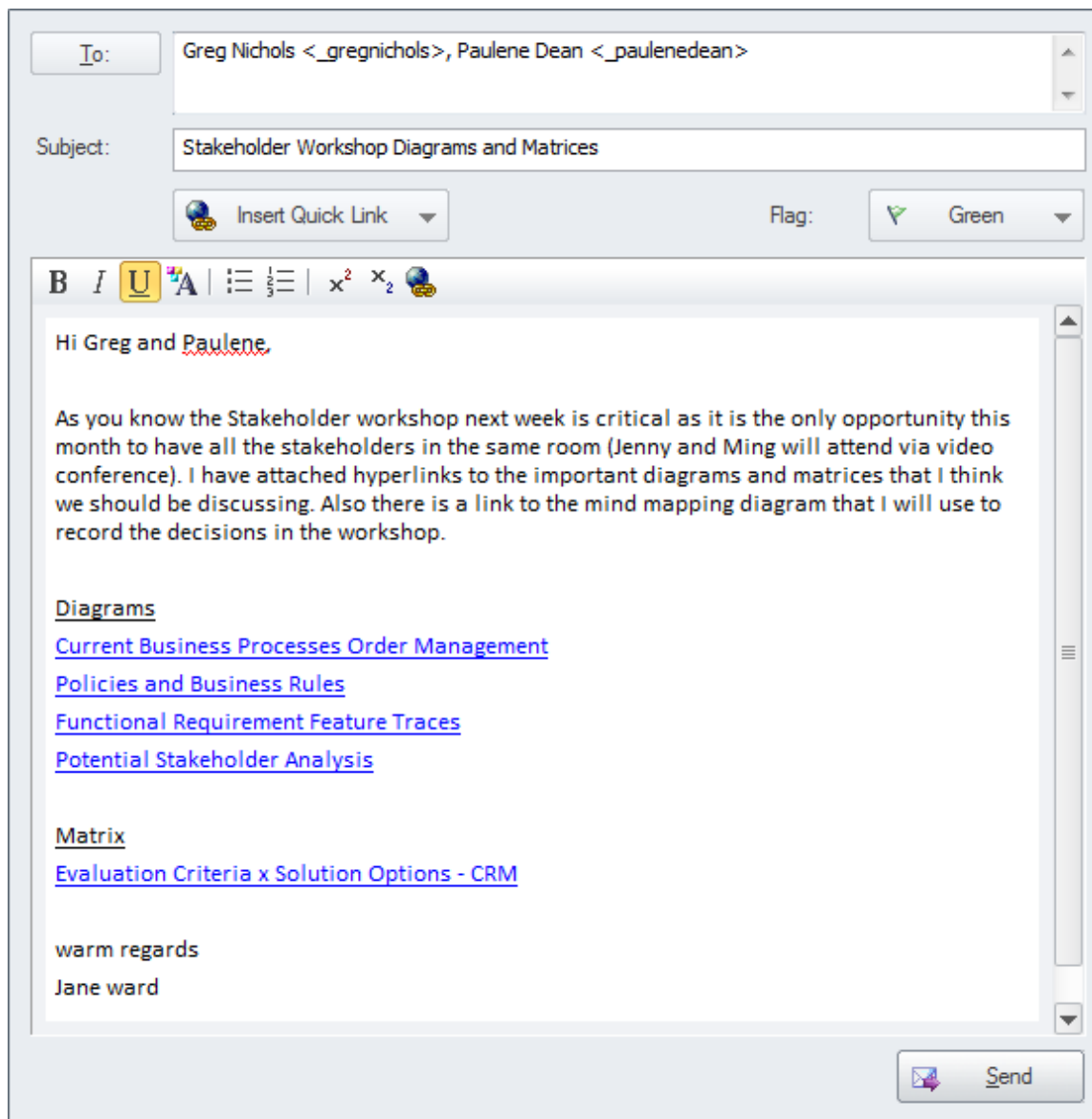
En savoir plus : [Image Manager](#)



## Mail de Modèle

Mail de Modèle peut être utilisé pour communiquer avec les parties prenantes, pour les alerter des événements importants qui les concernent et les informer des résultats, des décisions et des actions requises. Des liens vers des éléments de modèle, diagrammes , des matrices, des bibliothèques et une variété d'autres éléments peuvent être ajoutés à un message électronique.

En savoir plus : [Model Mail](#)



## Diagramme d'organigramme

Un Diagramme d'organigramme est un outil utile pour montrer la relation structurelle et organisationnelle entre les parties prenantes et pour comprendre les lignes hiérarchiques dans une entreprise ou un département.

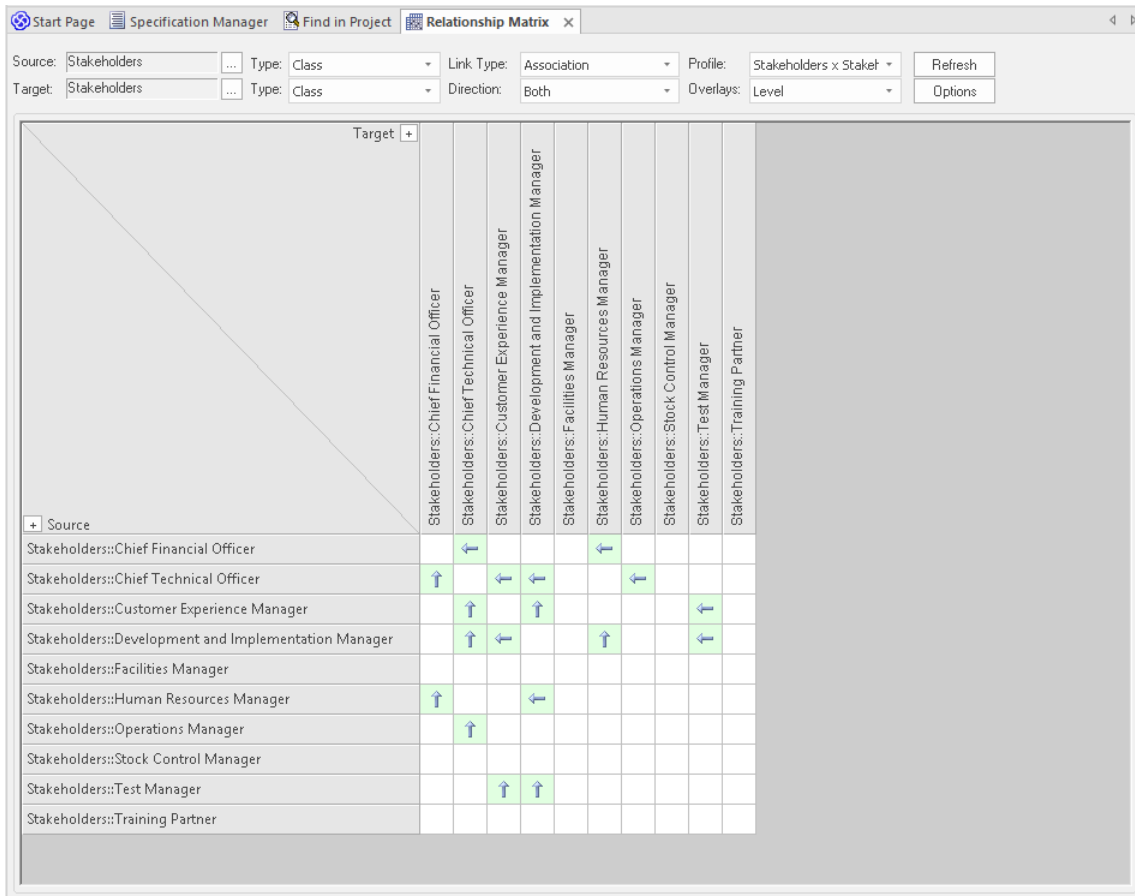
En savoir plus : [Organizational Chart Diagram](#)

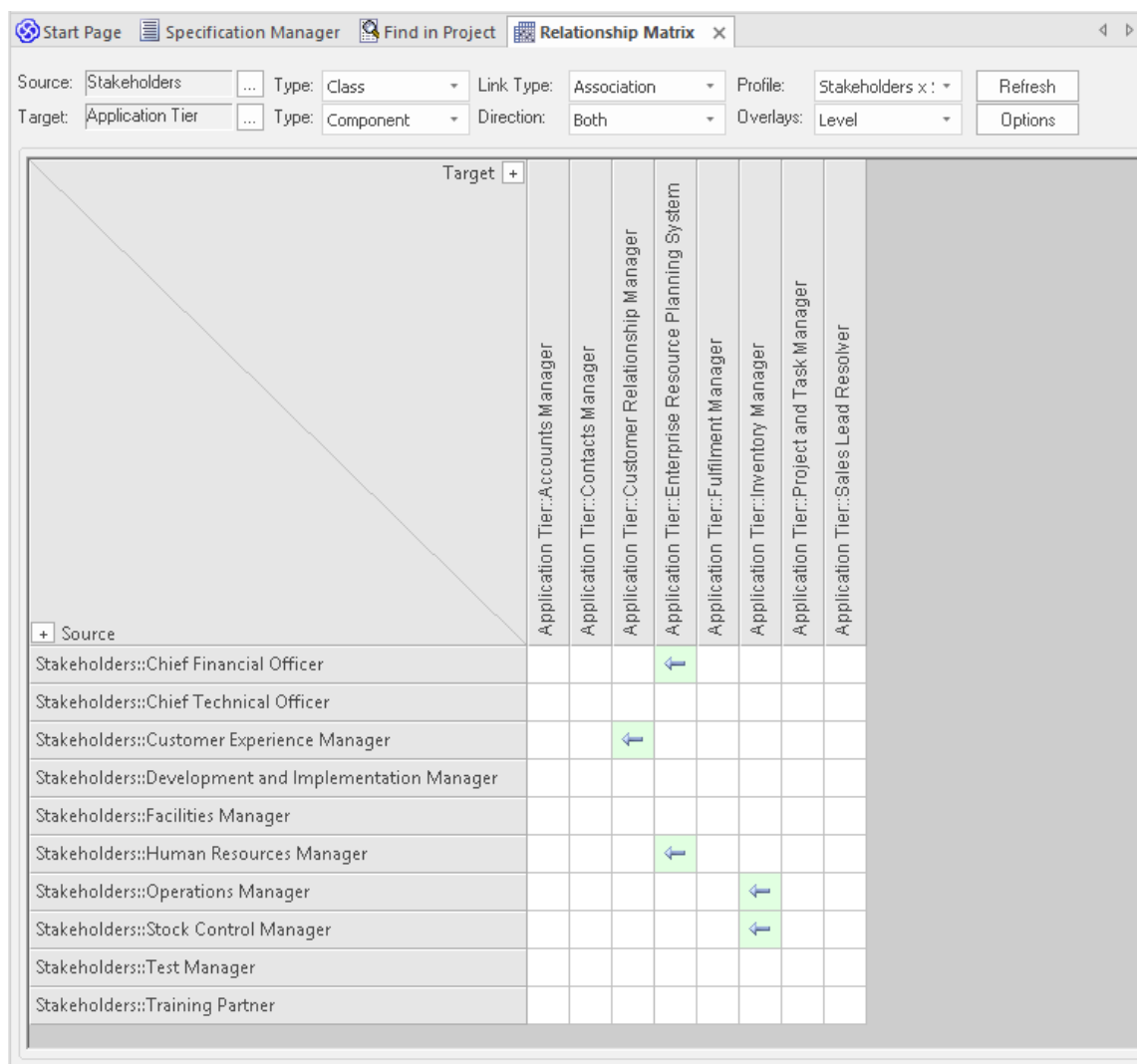
## Matrice de relations

Une Matrice de relations peut être utilisée pour présenter un certain nombre de points de vue des parties prenantes. La matrice est une vue de feuille de calcul qui est souvent plus attrayante pour de nombreux gestionnaires et publics non techniques. Il est possible de créer un nombre illimité de matrices reliant les parties prenantes à d'autres éléments du modèle, y compris d'autres parties prenantes.

En savoir plus : [Relationship Matrix](#)







## Diagramme Exigences

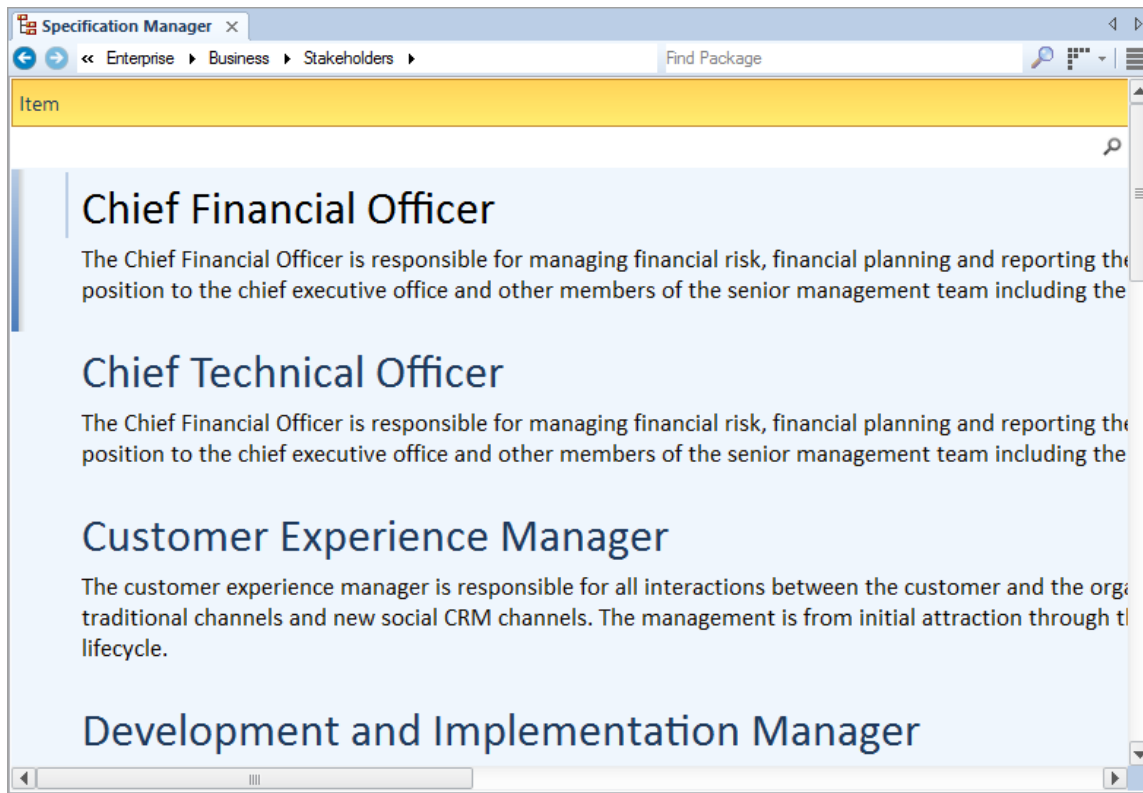
Le diagramme Exigences est utile pour montrer la relation entre les parties prenantes et leurs Exigences et permettre la communication sur la manière dont les Exigences sont gérées. Diagrammes qui affichent les connecteurs de trace entre les exigences et les composants de la solution seront également importants pour garantir que les parties prenantes comprennent comment leurs problèmes ou opportunités sont résolus.

En savoir plus : [Requirements Diagram](#)

## Gestionnaire de Spécification

Le Gestionnaire de Spécification est un outil utile pour travailler avec des listes dans Enterprise Architect, ce qui en fait l'outil parfait pour travailler avec des listes de parties prenantes et de personas.

En savoir plus : [Specification Manager](#)



## Calendrier

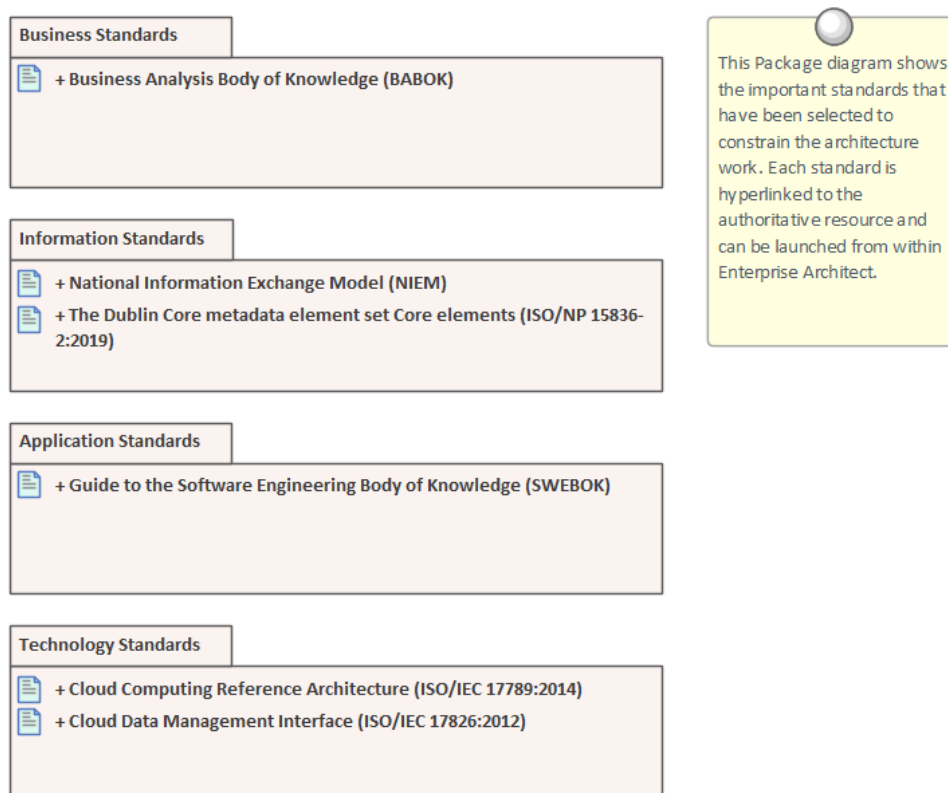
Le calendrier est un outil utile pour communiquer des informations sur les étapes et les événements du projet qui faciliteront une bonne communication avec les parties prenantes. Il permet notamment de fournir des liens hypertexte vers les parties du modèle - y compris les matrices et diagrammes - qui les intéressent.

En savoir plus : [Calendar](#)

## Modélisation des normes

Les normes sont des spécifications importantes auxquelles les architectures doivent se conformer. Il peut s'agir de normes organisationnelles (internes à l'organisation), de normes industrielles (régies par des organismes industriels) ou de normes réglementaires (imposées par la loi internationale, nationale ou juridictionnelle). Toutes ces normes doivent être représentées dans le Référentiel Architecture et mises en correspondance avec les parties applicables de l'architecture pour indiquer la conformité ou la dispense. Les normes peuvent être classées par domaine architecture : normes Métier , Information, Application et Technologie. Le processus d'adoption des normes doit être géré pour montrer comment les normes évoluent tout au long d'un cycle de vie, de la sélection à l'adoption et à la mise hors service éventuelle.

Enterprise Architect dispose d'un certain nombre d'outils et de mécanismes pour modélisation des normes. Les plus importants d'entre eux sont l'artefact et l'artefact de document, qui peuvent être utilisés pour modéliser respectivement des normes externes et internes. L'artefact peut être utilisé comme substitut d'une norme externe à l'intérieur du modèle, ce qui offre l'avantage de pouvoir créer un lien hypertexte vers la norme externe, mais aussi de pouvoir relier l'artefact à des éléments qui font partie d'une ou plusieurs architectures. L'artefact de document est un document de traitement de texte qui peut être utilisé pour créer et gérer des normes à l'intérieur du référentiel. Il peut être créé à l'aide gabarits définis par le système ou par l'utilisateur et peut être lié à des éléments qui font partie d'une ou plusieurs architectures.



Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour réaliser Modélisation des normes. Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans les rubriques : [Meet the Enterprise Architecture Tools](#) et [Additional Enterprise Architecture Tools](#) .

### Artefact

Un artefact peut être utilisé comme espace réservé pour une norme externe telle qu'une norme réglementaire ou industrielle qui est régie et stockée dans un emplacement distant. L'élément artefact peut être lié par hyperlien à la norme externe, que celle-ci soit accessible sous forme de fichier ou de page Web. Ce mécanisme permet de le lancer depuis Enterprise Architect . Cela offre un moyen pratique de référencer des normes, car l'élément peut être déposé à partir des Paquetages de normes sur un diagramme et associé à des éléments pour indiquer la conformité ou qu'une dispense a été

accordée.

En savoir plus : [Artifact](#)

## Artefact de document

Un artefact de document peut être utilisé pour créer une norme, en stockant facilement le document dans le référentiel. Un gabarit peut être spécifié pour le document, qui peut être réutilisé pour d'autres initiatives de normalisation. Cela offre un moyen pratique de référencer des normes, car l'élément peut être déposé des Paquetages de normes sur diagramme et associé à des éléments pour indiquer la conformité ou qu'une dispense a été accordée.

En savoir plus : [Document Artifact](#)

## Documentation

Enterprise Architect dispose d'un générateur de documentation flexible capable de produire des fichiers de traitement de texte Docx et RTF, ainsi que des rapports PDF et HTML. Une norme unique ou un groupe de normes peut être généré directement à partir d' Enterprise Architect en incorporant des matrices diagrammes et d'autres artefacts dans le document à partir du référentiel. Cela est utile lorsque les normes doivent être fournies à un organisme externe tel qu'un partenaire d'implémentation.

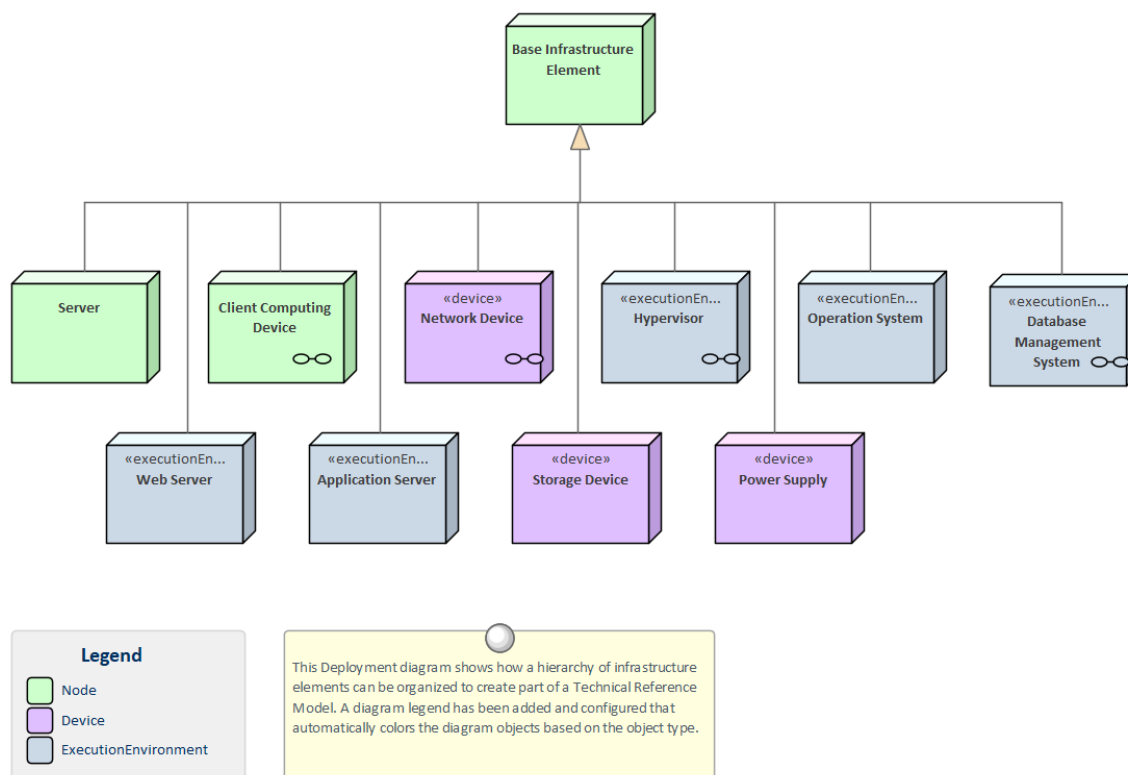
En savoir plus : [Documentation](#)

# Modèle de référence technique

Les architectures ne sont généralement pas construites à partir de zéro, mais les architectes utilisent plutôt des modèles existants comme base sur laquelle de nouvelles architectures sont construites. Ces modèles sous-tendent les nouvelles architectures et créent une cohérence et une base pour tout type d'architecture quel que soit le domaine ou le niveau, qu'il s'agisse d'architectures stratégiques, de segments ou de solutions.

Il existe un certain nombre de modèles techniques de référence (TRM) publiés et, même s'il serait judicieux pour une entreprise d'adopter l'un d'entre eux, il peut être nécessaire d'adapter le TRM sélectionné en fonction du domaine et du niveau de maturité de l'entreprise. La structure et le contenu du TRM peuvent souvent être dérivés de plates-formes et de services existants, mais devront généralement être augmentés à différents moments pour répondre aux exigences de besoins architecturaux nouveaux ou émergents tels que de nouveaux services et interfaces.

Enterprise Architect dispose d'une large gamme d'outils qui peuvent être utilisés pour créer un Modèle de référence technique qui sert de base à toutes les architectures existantes et nouvelles. Le plus convaincant de ces outils est l'outil Profil qui peut être utilisé pour étendre les constructions de langage et la grammaire de base du Unified Modeling Language. Une infrastructure Communication telle que des serveurs peut être définie pour s'interfacer avec des plates-formes d'application, qui à leur tour fournissent des interfaces pour les applications Métier et Infrastructure. Une fois qu'un profil est créé, il peut être importé dans un référentiel ou regroupé avec un certain nombre d'autres facilités dans une technologie de génération pilotée par Modèle (MDG). La visualisation et la documentation du TRM peuvent être créées et visualisées dans le modèle lui-même ou générées sous forme de documentation.



Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour créer et maintenir un Modèle de référence technique. Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans les rubriques : [Meet the Enterprise Architecture Tools](#) et [Additional Enterprise Architecture Tools](#).

## Profil

Le profil fait partie du mécanisme d'extension Unified Modeling Language , qui permet à un modélisateur d'effectuer des extensions de la grammaire du langage en utilisant des stéréotypes et Valeur Étiquetés pour créer des éléments de niveau domaine, industrie ou organisation. Ce mécanisme peut être utilisé pour créer un Modèle de référence technique en créant les éléments fondamentaux, les services, les interfaces et les connecteurs sous forme de stéréotypes au sein du profil. Ces éléments peuvent également être dotés Valeur Étiquetés pour capturer des propriétés supplémentaires. Des pages de boîte à outils peuvent être créées et des groupes d'éléments et de connecteurs peuvent être ajoutés que les utilisateurs peuvent appliquer pour créer de nouveaux éléments.

En savoir plus : [Developing Profiles](#)

## Diagramme de déploiement

Les infrastructures Communication telles que les serveurs et les périphériques réseau peuvent être définies comme interfaces avec les plates-formes d'application, qui à leur tour fournissent des interfaces pour les applications Métier et d'infrastructure. Le diagramme de déploiement peut être utilisé pour modéliser tous ces éléments et peut montrer les relations entre les différents niveaux d'éléments du Modèle de référence technique, de l'infrastructure Communication et des plates-formes d'application à l'application. Les nœuds matériels et les périphériques réseau doivent s'interfacer avec d'autres nœuds et périphériques via des interfaces publiées. Celles-ci peuvent être décrites avec des ports Unified Modeling Language (UML) qui peuvent être utilisés pour décrire des aspects de l'interface tels que les adresses IP et les protocoles. Ceux-ci décrivent les connexions physiques ou virtuelles entre les différents éléments matériels qui composent le système.

En savoir plus : [Deployment Diagram](#)

## Gestionnaire de Spécification

Le Gestionnaire de Spécification est un outil permettant de travailler avec des listes ou des catalogues d'éléments, y compris les éléments qui composent le Modèle de Référence Technique. Il fournit une interface de traitement de texte ou de feuille de calcul pour saisir, maintenir et visualiser les éléments. Les serveurs, les périphériques réseau, Systèmes d'Exploitation , les conteneurs, les applications et l'infrastructure, ainsi que les services et interfaces d'application peuvent tous être créés et visualisés sous forme de catalogue, et des descriptions détaillées et une gamme de propriétés peuvent être ajoutées directement via l'interface. La modification des détails d'un élément dans le Gestionnaire de Spécification les modifiera dans tous les autres emplacements du référentiel, tels que diagrammes et fenêtres de déploiement et de composants. Le Gestionnaire de Spécification peut être utilisé avec des groupes d'éléments et évite à l'utilisateur d'avoir besoin de connaître la représentation sous-jacente, car il travaille simplement avec une liste comme il le ferait dans son tableur ou son traitement de texte préféré.

En savoir plus : [Specification Manager](#)

## Ensembles de travail

Les ensembles de travail sont une facilité utile pour travailler avec des modèles de référence technique, car ils permettent de collecter une série de vues sous forme d'ensemble, de leur donner un nom, de les enregistrer et de les rouvrir ultérieurement. Ils sont utiles pour travailler avec différentes parties prenantes susceptibles d'être intéressées par un ensemble de vues particulier. L'ensemble peut inclure diagrammes , des profils Matrice , Bibliothèque d'Équipe et bien plus encore, et un nombre illimité d'ensembles de travail peuvent être créés.

En savoir plus : [Working Sets](#)

## Diagramme des composants

Un diagramme de composants peut être utilisé pour décrire un nombre quelconque d'applications, de services

d'application ou d'interfaces qui composent le Modèle de référence technique. diagrammes expressifs peuvent être créés et visualisés pour montrer les relations entre les composants, y compris les interfaces et les ports qui décrivent les services que l'application offre à son environnement, y compris d'autres applications. Un nombre quelconque de diagrammes peut être créé pour montrer des groupes d'applications qui collaborent pour fournir un service qui est finalement nécessaire pour répondre à un service ou à une capacité métier. Une entreprise de toute taille appréciable aura généralement des centaines, voire des milliers d'applications et leurs relations seront complexes et variées. Il est possible de créer un grand diagramme qui montre toutes ces applications dans une seule vue, mais il est plus courant de diviser le portefeuille en plusieurs groupes d'applications. Les composants d'application logiques et physiques peuvent être décrits.

En savoir plus : [Component Diagram](#)

## Documentation

Enterprise Architect dispose d'un générateur de documentation flexible qui peut produire des fichiers de traitement de texte Docx et RTF, des rapports PDF et HTML. Un nombre illimité de vues du contenu du référentiel peuvent être créées en générant de la documentation et le facilité Virtual Documents permet de sélectionner le contenu n'importe où dans le référentiel et de le regrouper en sections présentées avec gabarit commun. La mise en forme notes d'élément ou diagramme peut également être effectuée dans la documentation. Un facilité gabarit sophistiqué existe qui fournit une gamme de gabarits intégrés et permet également à l'utilisateur de créer ses propres gabarits , en définissant des styles, des pages de couverture, tableaux de contenu, des images et une large gamme d'autres options de formatage.

En savoir plus : [Documentation](#)

## Apparence de l'élément

De nombreux éléments qui composent le Modèle de référence technique, tels que les serveurs et les périphériques, sont généralement représentés par des images qui aident le spectateur à visualiser le type de périphérique ou de serveur représenté. De nombreux fabricants et fournisseurs Cloud mettent à disposition un ensemble d'images qui peuvent être utilisées comme représentations alternatives de ces éléments. Des images de la Bibliothèque d'images standard peuvent être utilisées, des images de fournisseurs importées ou l'organisation est libre de créer ses propres graphiques pour représenter les concepts du Modèle de référence technique ou qui ont une signification particulière pour des individus ou des groupes de parties prenantes.

Voir aussi : [Element Appearance](#)

## Gestionnaire d'images

La Bibliothèque d'images est un magasin global d'images dans le référentiel qui peut être appliqué à n'importe quel nombre d'éléments diagramme . Il existe des bibliothèques intégrées, mais pour le Modèle de référence technique, il est courant que les organisations importent des bibliothèques d'images qui peuvent être utilisées pour représenter des produits et services de fournisseurs particuliers. Les images peuvent être dans une variété de formats et lorsqu'elles sont utilisées pour modifier l'apparence d'un élément, elles créent un diagramme convaincant qui est souvent plus attrayant que les formes géométriques des langages modélisation . Dans la mesure du possible, il est recommandé de stocker une image vectorielle afin qu'elle puisse être mise à l'échelle efficacement dans un diagramme . Les images peuvent également être utilisées lors de la définition du métafichier pour un stéréotype.

En savoir plus : [Image Manager](#)

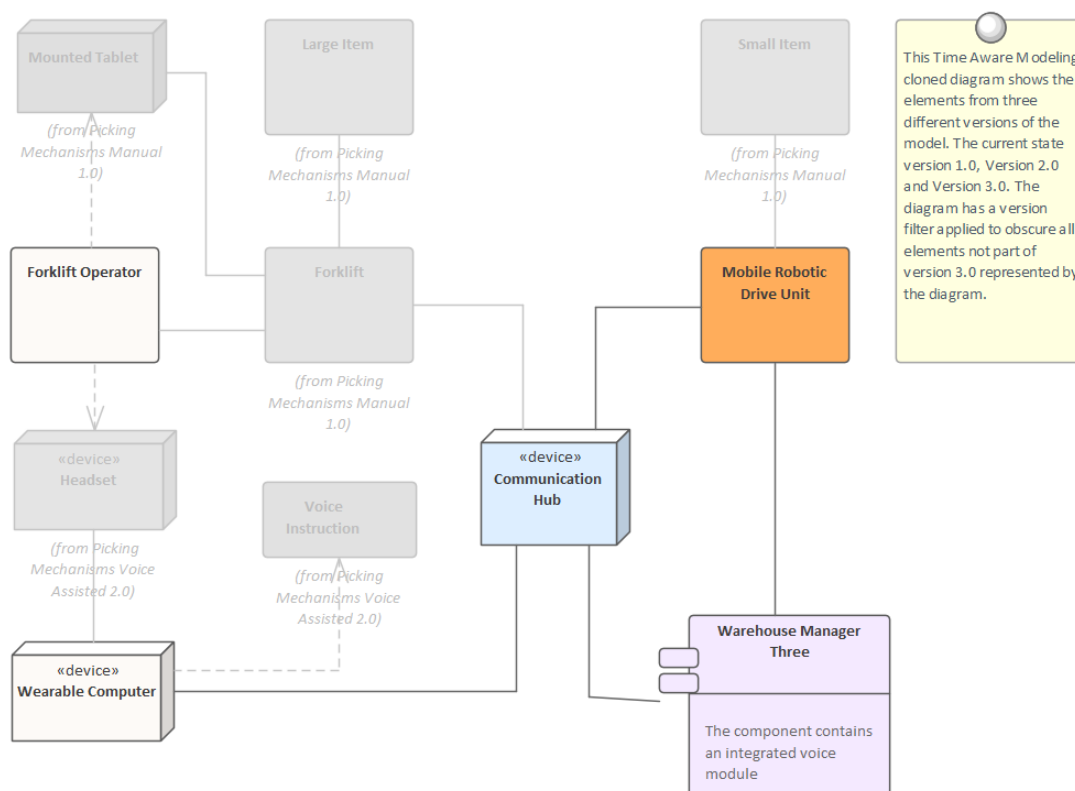


## Modélisation Consciente du Temps

Modélisation Consciente du Temps est une technique expressive permettant de définir et de visualiser la manière dont les modèles évoluent au fil du temps. Cette technique permet de créer différentes versions ou états d'un modèle pour représenter la manière dont le modèle évoluera au fil du temps. Cela inclut les éléments et fonctionnalités qui sont modifiés, supprimés ou ajoutés à un moment donné. Cette technique permet à un modélisateur de cloner un Paquetage, diagramme ou un élément dans un modèle. Une fois cette opération effectuée, la tâche complexe de maintien des relations entre les versions précédentes est gérée par Enterprise Architect.

Cette technique convaincante peut être utilisée par divers modélisateurs, notamment les analystes, les architectes et les propriétaires de produits, pour décrire et visualiser la manière dont les modèles évoluent au fil du temps. Par exemple, un architecte d'entreprise ou de solution peut vouloir décrire des architectures de transition qui font passer l'organisation d'une architecture de base (« As-Is », état actuel) à une architecture cible (« To-Be », état futur) ou qui décrivent des options architecturales. Les modèles d'état cible peuvent être visualisés comme une évolution des modèles de base sans modifier en aucune façon ces derniers.

### Integrated Mobile Robotic Drive Units and Voice Assisted Forklifts Version 3.0 Q4 2019



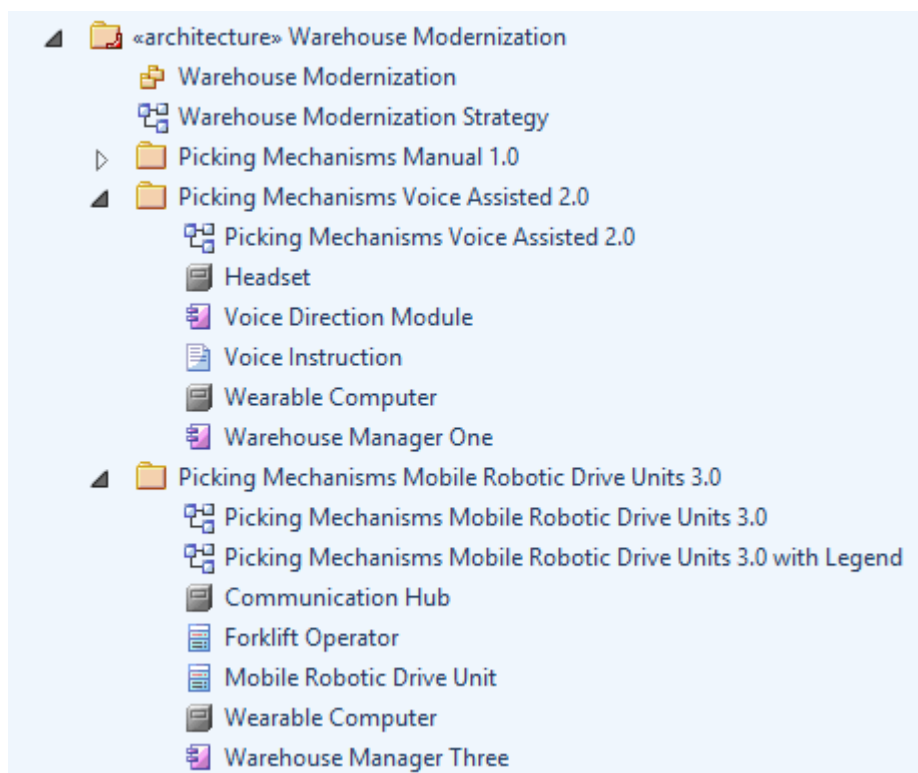
Il existe une large gamme d'outils pouvant être utilisés conjointement avec Modélisation Consciente du Temps, comme la possibilité de filtrer un diagramme pour mettre en surbrillance uniquement les éléments qui font partie de la version représentée par le diagramme. Cela aura pour effet de masquer tous les éléments autres que ceux qui ont été ajoutés ou clonés dans la version spécifiée. La fenêtre de traçabilité peut être utilisée pour suivre les relations complexes qui existent entre les différentes versions des éléments. Les légendes Diagramme peuvent être utilisées pour colorer les éléments du diagramme en fonction de la version à laquelle ils appartiennent, créant ainsi une chronologie colorée des changements ou des transitions d'une version à l'autre. Filtres de Diagramme peuvent être utilisés pour masquer des éléments en fonction de critères plus complexes, comme l'affichage uniquement des éléments qui font partie de la version 2 ou 3 et qui ont le statut « Approuvé ».

List of Elements in Diagram Picking Mechanisms Mobile Robotic Drive Units 3.0			
	Name	Status	Version
		Proposed	3.0
	Communication Hub	Proposed	3.0
	Forklift	Validated	1.0
	Forklift Operator	Proposed	3.0
	Headset	Validated	2.0
	Large Item	Proposed	1.0
	Mobile Robotic Drive Unit	Proposed	3.0
	Mounted Tablet	Proposed	1.0
	Small Item	Proposed	1.0
	Voice Instruction	Approved	2.0
	Warehouse Manager Three	Proposed	3.0
	Wearable Computer	Proposed	3.0

Showing 1 - 12 of 12 items

## Clonage Diagrammes et d'éléments Paquetages

Le clonage est le mécanisme principal de création Modèles Conscients du Temps et permet de cloner un Paquetage entier, diagramme individuel ou un élément. En général, un Paquetage est cloné, ce qui copie la structure et diagrammes dans un nouveau Paquetage, auquel peut être attribué un nouveau numéro de version. Les éléments des diagrammes clonés ne peuvent pas être modifiés tant qu'ils ne sont pas clonés. Lorsqu'ils sont clonés, Enterprise Architect crée et maintient une relation de trace avec la version d'origine de l'élément ; les modifications peuvent alors être effectuées librement sans affecter la version d'origine de l'élément.



En savoir plus : [Time Aware Modeling](#)

## Filtres de Diagramme

Filtres de Diagramme peuvent être utilisés pour masquer des parties du modèle, en laissant uniquement les éléments importants mis en évidence dans le diagramme ou visibles dans une vue Liste ou Diagramme de Gantt des éléments diagramme . Cet outil est particulièrement utile avec Modélisation Consciente du Temps , car des critères complexes peuvent être ajoutés aux filtres, ce qui permet aux modélisateurs de spécifier un certain nombre de conditions, comme tous les éléments des versions 2 et 3 qui n'ont pas le statut Validé.

En savoir plus : [Visual Filters](#)

## Fenêtre de traçabilité

La fenêtre Traçabilité permet de visualiser toutes les relations auxquelles participe un élément sélectionné, même lorsqu'elles ne sont pas visibles dans un diagramme . Les relations sont présentées sous forme de hiérarchie et un modélisateur peut également explorer les relations des éléments associés. L'outil est très utile pour visualiser les relations complexes des Modèles Conscients du Temps et permettra de remonter aux éléments du modèle jusqu'à leurs versions antérieures sans avoir besoin de créer diagrammes .

En savoir plus : [Traceability Window](#)

## Diagramme

Les légendes Diagramme permettent de relier manuellement ou automatiquement les éléments et les connecteurs d'un diagramme à un ensemble de couleurs applicables. Cela permet de colorer automatiquement les éléments des diagrammes Time Aware Modèle en fonction de leur version et de leurs propriétés supplémentaires. Cela permet de visualiser la chronologie ou l'évolution des modèles en couleur et sera un outil apprécié lors des présentations et des ateliers.

En savoir plus : [Diagram Legends](#)

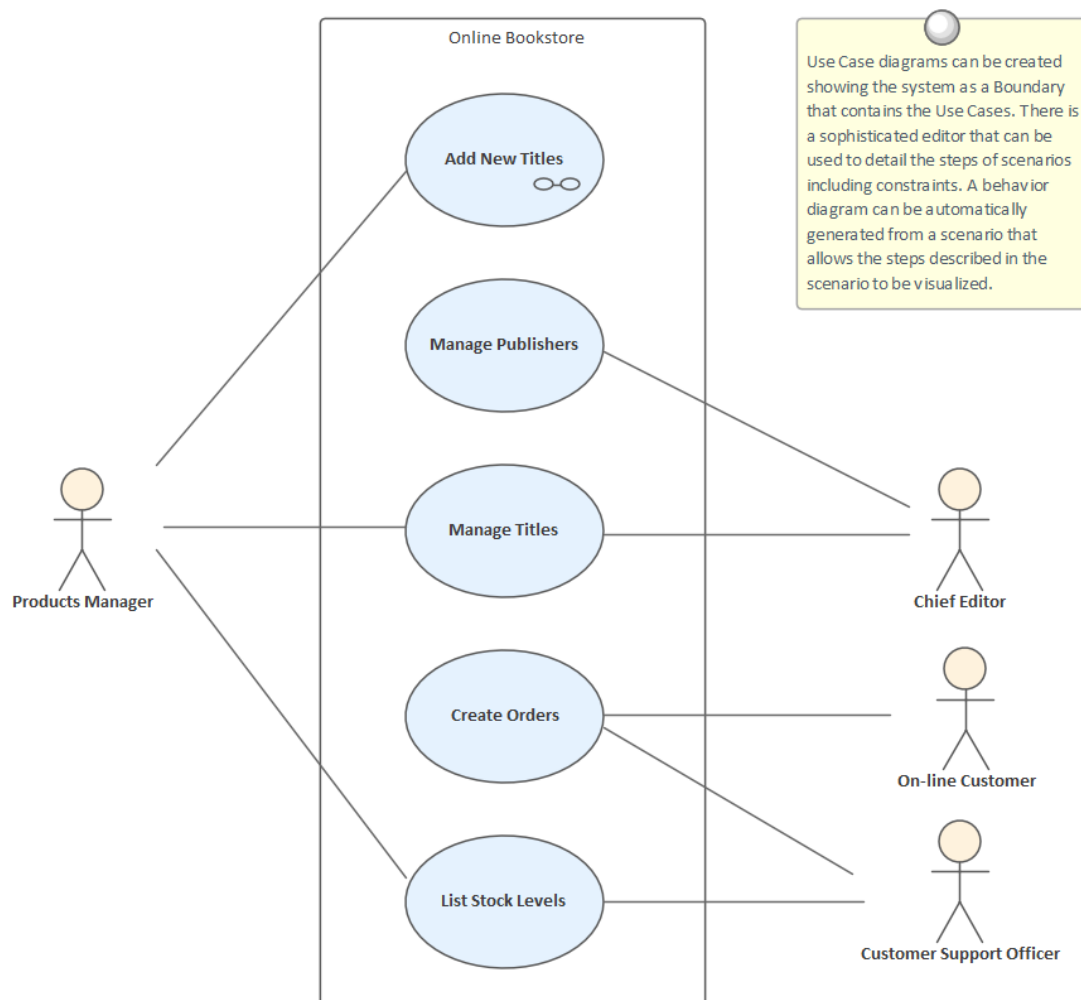
## Insérer des éléments connexes

L'outil Insérer des éléments connexes peut être utilisé conjointement avec Modélisation Consciente du Temps pour créer automatiquement diagrammes affichant les relations de trace qui existent entre différentes versions d'éléments. En plaçant un seul élément sur un diagramme pour agir comme contexte (ou point de départ), l'élément Insérer des éléments connexes peut être utilisé pour explorer les connexions de l'élément et pour dessiner automatiquement un diagramme en utilisant l'élément de contexte comme point de départ. Cela permettra à un analyste ou à un architecte d'explorer la façon dont un ensemble d'éléments évolue au fil du temps, créant ainsi une chronologie visuelle efficace des éléments.

En savoir plus : [Insert Related Elements](#)

## Cas d'utilisation et scénarios

Enterprise Architect propose une implémentation complète et rigoureuse des cas d'utilisation et des scénarios, notamment la possibilité de créer diagrammes de cas d'utilisation qui incluent des scénarios. Les cas d'utilisation et les scénarios peuvent être inclus dans un certain nombre d'autres diagrammes pour montrer comment les processus métier sont automatisés ou quel composant réalise le cas d'utilisation. Il existe également un éditeur innovant dans lequel les étapes détaillées des cas d'utilisation et des scénarios peuvent être créées et générées dans la documentation, ce qui évite complètement la nécessité de créer des fichiers de traitement de texte pour documenter les cas d'utilisation. Les étapes peuvent également être générées automatiquement dans un certain nombre de types diagramme notamment diagrammes d'activité et Séquence . Les diagrammes générés peuvent être synchronisés avec les étapes si elles changent et les diagrammes redessinés.



### Générateur de scénarios

Le générateur de scénarios est un outil et un éditeur productif et unique qui permet à l'analyste de travailler avec le texte des cas d'utilisation et des scénarios directement dans le modèle. De nombreux analystes seront familiarisés avec la création de documents de traitement de texte volumineux décrivant les détails des cas d'utilisation. Avec le générateur de scénarios, les descriptions et les étapes des scénarios peuvent être saisies directement dans le référentiel et liées à d'autres éléments. Des chemins alternatifs et d'exception peuvent être définis, y compris des points de branchement et de rentrée. Diagrammes représentant les étapes d'un scénario peuvent être générés et synchronisés automatiquement. Des contraintes, y compris des conditions préalables et postérieures, peuvent être définies et des cas Test peuvent être générés automatiquement. Les éléments qui ont une relation avec le cas d'utilisation sélectionné sont répertoriés dans une liste de

référence de contexte pratique.

En savoir plus : [Scenario Builder](#)

## Diagramme de cas d'utilisation

Le diagramme de cas d'utilisation est une manière simple et élégante de décrire les objectifs des utilisateurs d'un système (ou d'une entité). Il décrit qui souhaite atteindre un objectif particulier, mais pas comment l'objectif sera atteint. Les diagrammes de cas d'utilisation peuvent être simples ou structurés, et des relations telles que Inclure, Élargir et Généralisation peuvent être ajoutées pour affiner le modèle. Une bordure de système (ou d'entité) peut être ajoutée avec un nom descriptif indiquant clairement que les cas d'utilisation se trouvent à l'intérieur du système et les acteurs à l'extérieur.

En savoir plus : [Use Case Diagram](#)

## Matrice de relations

La Matrice de relations peut être utilisée pour définir et afficher les relations qui existent entre les cas d'utilisation et d'autres éléments de modèle, y compris les éléments de processus en amont et en aval. Les éléments de processus en amont peuvent inclure Métier Processus, Intervenant, Exigences fonctionnelles ou non fonctionnelles, Cas d'utilisation Métier et plus encore. Les éléments de processus en aval peuvent inclure Composants, Blocs de construction, Cas Test et Modèles d'expérience et plus encore.

En savoir plus : [Relationship Matrix](#)

## Fenêtre de traçabilité

La fenêtre de traçabilité affiche automatiquement les relations qui existent entre les cas d'utilisation et les autres éléments du modèle, y compris les éléments de processus en amont et en aval. L'arborescence de traçabilité peut être facilement étendue pour voir des relations plus approfondies et les éléments affichés dans la fenêtre peuvent être localisés dans tous les diagrammes dans lesquels ils apparaissent.

En savoir plus : [Traceability Window](#)

## Gestionnaire de Spécification

Le Gestionnaire de Spécification peut être utilisé comme un outil alternatif pour travailler avec les Acteurs et les Cas d'Utilisation. Les noms, descriptions et propriétés des Acteurs, Cas d'Utilisation et Scénarios peuvent être facilement créés, visualisés et modifiés dans une liste ressemblant à une présentation de traitement de texte ou de feuille de calcul.

En savoir plus : [Specification Manager](#)

## Documentation

Même si le générateur de scénarios offre une manière productive de définir des cas d'utilisation et des scénarios, il y aura des situations où une documentation formelle décrivant le cas d'utilisation sera nécessaire. Le générateur de documents peut être utilisé pour créer une documentation d'entreprise de haute qualité à l'aide d'un gabarit Rapport de cas d'utilisation intégré, ou un analyste peut définir son propre gabarit personnalisé. Un rapport HTML peut également être créé, permettant de cliquer et d'effectuer des recherches approfondies.

En savoir plus : [Documentation](#)



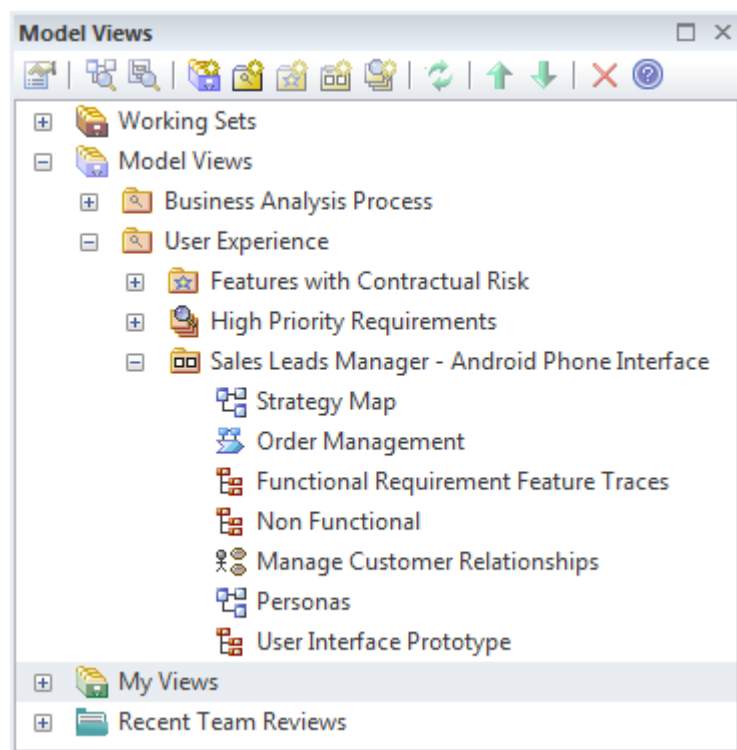
## Vues et points de vue

Vues et les points de vue sont étroitement liés à la notion de communication avec les parties prenantes, qui ont généralement des besoins différents lorsqu'il s'agit de comprendre les architectures et la manière dont elles décrivent les choses qui les intéressent.

En théorie, il existe un nombre infini de points de vue et d'opinions, mais dans la pratique, il s'avère que de nombreux groupes de parties prenantes bénéficieront d'un ensemble commun de points de vue et d'opinions. Il ne faut pas oublier que de nombreuses parties prenantes remplissent un certain nombre de rôles et que les besoins d'un individu peuvent donc être satisfaits par un certain nombre de points de vue différents provenant de différents points de vue. La vue est ce qui peut être vu d'un point de vue, mais elle peut avoir différentes représentations en fonction de ce que les parties prenantes veulent voir, notamment le niveau de détail, la fidélité, le filtrage, les stylisations, etc. Ainsi, un responsable des systèmes d'information (DSI) et un responsable du développement peuvent vouloir visualiser les applications qui réalisent une capacité commerciale donnée dans l'architecture actuelle, mais le DSI voudra une simple liste ou diagramme. Le responsable du développement, en revanche, peut vouloir un diagramme détaillé des mêmes applications, montrant les interfaces et les informations de charge utile. Un certain nombre de méthodes et de langages promeuvent l'idée d'une Bibliothèque de points de vue composée d'une série de points de vue utiles et couramment utilisés.

Enterprise Architect propose une large gamme d'outils pour faciliter la création et la gestion des points de vue, des vues et des représentations. Plusieurs outils permettent de créer différentes vues des éléments du référentiel, notamment les Ensembles de travail et les Modèle Vues. Les ensembles de travail permettent d'enregistrer et de rouvrir sous forme d'ensemble une collection de diagrammes, de matrices, de bibliothèques Modèle et d'autres éléments, ce qui est utile lorsque vous travaillez avec différents groupes de parties prenantes. Les Modèle Vues permettent de créer des vues d'éléments regroupés indépendamment de leur emplacement dans la fenêtre Navigateur. Plusieurs outils permettent de masquer ou d'obscurcir des parties d'un diagramme pour le rendre plus attrayant pour un public particulier. L'apparence des diagrammes peut être modifiée en changeant l'apparence des éléments, notamment en utilisant une image, et Filtres de Diagramme peuvent masquer ou cacher des éléments de la vue. Un moteur de documentation riche fonctionnalité permet de créer des publications de haute qualité directement à partir du modèle.

Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour fournir Vues et des Viewpoints. Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans les rubriques d'aide [Meet the Enterprise Architecture Tools](#) et [Additional Enterprise Architecture Tools](#).



## Matrice de relations

La Matrice de relations peut être utilisée pour présenter la relation entre deux ensembles d'éléments dans une vue de type matricielle. La matrice fournit une vue convaincante des relations entre les éléments, permettant aux parties prenantes, aux analystes et aux architectes de localiser rapidement les relations manquantes ou qui se chevauchent. La matrice peut être complétée par des superpositions qui peuvent être utilisées pour présenter des valeurs spécifiques dans les cellules qui se croisent afin d'indiquer la nature de la relation.

En savoir plus : [Relationship Matrix](#)

## Gestionnaire de Spécification

Le Gestionnaire de Spécification est un outil permettant de créer une vue des éléments contenus dans un Paquetage ou une hiérarchie d'éléments dans le référentiel. Il est particulièrement utile pour présenter des listes ou des catalogues de parties de l'architecture à des intervenants non techniques. Il a l'apparence d'un simple éditeur de documents ou d'une feuille de calcul et propose une gamme d'options permettant de modifier la présentation pour la rendre plus attrayante pour différents publics.

En savoir plus : [Specification Manager](#)

## Ensembles de travail

Les ensembles de travail sont un facilité utile pour travailler avec des vues et des points de vue, car ils permettent de rassembler une série de vues sous forme d'ensemble, de leur donner un nom, de les enregistrer et de les rouvrir ultérieurement. Ils sont utiles pour travailler avec des parties prenantes susceptibles d'être intéressées par un ensemble particulier de vues. L'ensemble peut inclure diagrammes, des profils Matrice, des bibliothèques Modèle et bien plus encore, et un nombre illimité d'ensembles de travail peut être créé.

En savoir plus : [Working Sets](#)

## Modèle Vues

Modèle Vues est un facilité qui permet à un modélisateur de créer des listes d'éléments dans des vues alternatives à la manière dont ils sont organisés dans la fenêtre Navigateur. Il s'agit d'un facilité utile pour créer des vues d'éléments et diagrammes qui peuvent être enregistrées sous forme d'ensemble, visualisées sous forme de diaporama ou créées dynamiquement à l'aide d'une recherche. N'importe quel nombre de dossiers Favoris peut être créé et regroupé dans un ou plusieurs dossiers de niveau supérieur. Cela fournit un mécanisme pour définir manuellement une vue en faisant simplement glisser des éléments ou diagrammes de la fenêtre Navigateur vers le dossier Favoris, et en les classant à l'aide des touches fléchées vers le haut et vers le bas dans la barre d'outils. Alternativement, les éléments peuvent être répertoriés à l'aide d'une recherche intégrée ou définie par l'utilisateur pour sélectionner des éléments à partir de n'importe quel endroit du référentiel en fonction de propriétés telles que Complexité, Version et Phase, ou de propriétés définies par l'utilisateur définies dans Valeur Étiquetés. Vous pouvez également configurer un dossier Diaporama dans lequel n'importe quel nombre de diagrammes peut être ajouté à un diaporama. Il s'agit d'un outil utile pour présenter des prototypes, en particulier lorsqu'il existe un certain nombre de diagrammes décrivant l'interface utilisateur dans différents états, comme la façon dont l'interface réagit à un clic sur un bouton. Vues peuvent être enregistrées sous forme de diaporamas qui peuvent être configurés pour exécuter automatiquement avec un intervalle de temps spécifié, ou la progression des diapositives peut être contrôlée manuellement.

En savoir plus : [Model Views](#)

## Diagrammes Feuille de Route



La Feuille de Route est une superposition qui peut être appliquée à n'importe quel diagramme et peut être facilement activée ou désactivée. La superposition présente une chronologie qui est utilisée pour indiquer l'heure de début, la durée et l'heure de fin des phases importantes de la durée de vie des éléments du diagramme . Elle est particulièrement utile pour décrire les transitions entre une ligne de base et une architecture cible ou de transition. Tout objet diagramme peut apparaître sur un diagramme Feuille de Route , y compris les capacités et les incréments de capacité Métier , les applications et les services, et les serveurs physiques ou virtuels décrits dans une Architecture technologique. L'apparence et les propriétés de la chronologie peuvent être modifiées pour définir les unités, l'espacement des graduations (année, mois, jours), l'heure Démarrer et de fin, les couleurs, les polices et plus encore. Les phases des éléments peuvent être configurées dans une légende Diagramme , ce qui permet de définir des noms et des couleurs.

En savoir plus : [Roadmap Diagram](#)

## Documentation

Enterprise Architect dispose d'un générateur de documentation flexible qui peut produire des fichiers de traitement de texte Docx et RTF, des rapports PDF et HTML. Un nombre illimité de vues du contenu du référentiel peuvent être créées en générant la documentation et la facilité pratique de documents virtuels permet de sélectionner le contenu n'importe où dans le référentiel et de le regrouper en sections présentées avec gabarit commun. La mise en forme notes d'élément ou diagramme peut également être effectuée dans la documentation. Un facilité gabarit sophistiqué existe qui fournit une gamme de gabarits intégrés et permet également à l'utilisateur de créer ses propres gabarits , en définissant des styles, des pages de couverture, tableaux de contenu, des images et une large gamme d'autres options de formatage.

En savoir plus : [Documentation](#)

## Apparence de l'élément

De nombreux intervenants seront des managers ou des employés non techniques qui tireront profit de la visualisation diagrammes avec des graphiques. Des images de la Bibliothèque d'images standard peuvent être utilisées ou une organisation est libre de créer ses propres graphiques pour représenter des concepts dans le domaine de l' architecture ou qui ont une signification particulière pour des individus ou des groupes d'intervenants.

Voir aussi : [Element Appearance](#)

## Filtres visuels

Les filtres visuels peuvent être utilisés pour masquer ou masquer des éléments du diagramme en fonction de critères définis par l'utilisateur. Cela est particulièrement utile car le même diagramme peut être présenté dans différentes vues et utilisé pour communiquer des idées à un large éventail de parties prenantes. Un nombre illimité de filtres peuvent être créés et utilisés pour attirer l'attention sur une partie particulière du diagramme , par exemple pour afficher uniquement les applications ou les fonctionnalités qui sont en cours d'implémentation dans une phase particulière de l' architecture ou qui ont un statut spécifié ou les deux. Les filtres peuvent être enregistrés et réappliqués au même diagramme ou à tout autre diagramme dans le référentiel.

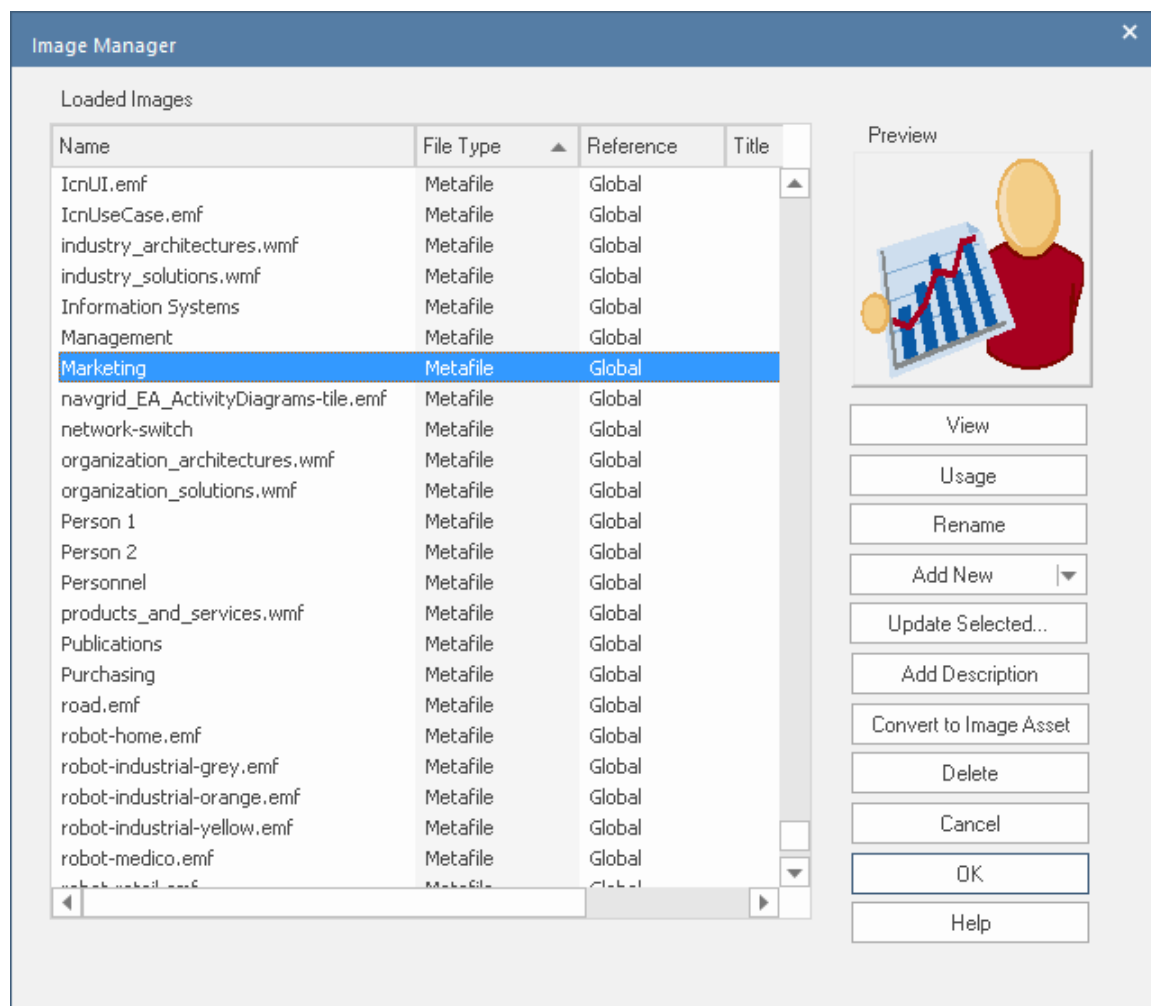
En savoir plus : [Visual Filters](#)

## Gestionnaire d'images

La Bibliothèque d'images est un magasin global d'images dans le référentiel qui peut être appliqué à n'importe quel nombre d'éléments diagramme . Les images peuvent être dans une variété de formats et lorsqu'elles sont utilisées pour modifier l'apparence d'un élément, elles créent un diagramme convaincant qui est souvent plus attrayant pour les gestionnaires ou les publics non techniques. Dans la mesure du possible, il est recommandé de stocker une image

vectorielle afin qu'elle puisse être mise à l'échelle efficacement dans un diagramme . Les images peuvent également être utilisées lors de la définition du métafichier pour un stéréotype.

En savoir plus : [Image Manager](#)



## Séminaires

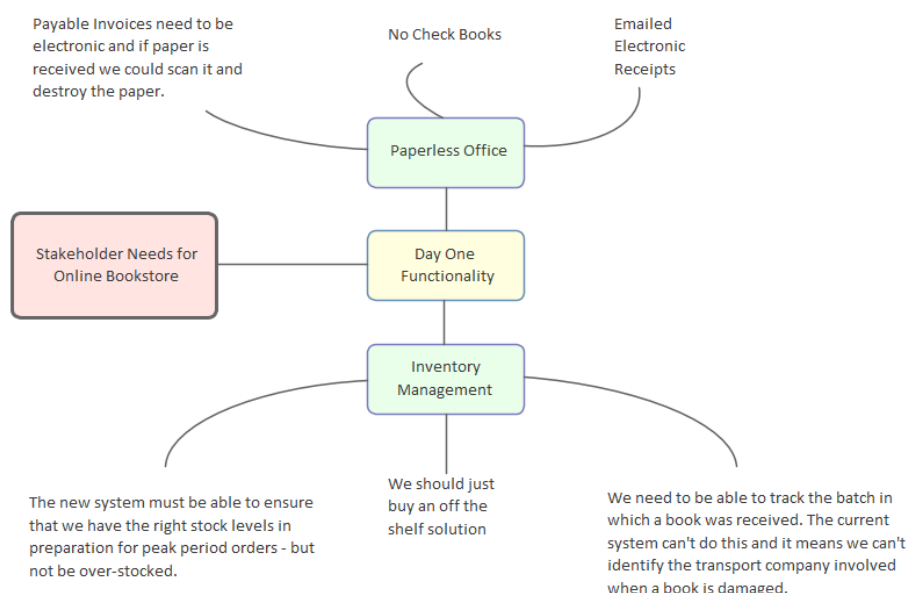
Enterprise Architect propose une gamme d'outils qui peuvent vous aider à planifier, programmer et organiser des ateliers. Selon le degré de formalité d'un atelier, un plan peut être requis, ainsi qu'un ordre du jour et un procès-verbal. Cela peut être réalisé à l'aide d'un artefact de document. Un calendrier peut être utilisé pour enregistrer la date, l'heure et le lieu de la réunion. Mail de Modèle peut être utilisé pour inviter des personnes à l'atelier et pour les informer lorsque le procès-verbal a été rédigé. Des liens vers des informations importantes dans le modèle peuvent également être ajoutés à un message électronique. Au cours de l'atelier, des cartes mentales peuvent être dessinées et des discussions publiées, de nouveaux concepts ou termes du glossaire peuvent être enregistrés et des diaporamas peuvent être présentés.

### Elicitation Workshops - Mind Mapping

This diagram shows the flexibility of Mind Mapping as a technique for recording needs elicited from stakeholders. It allows the modeler to keep a record of the workshops right inside the model. Once the analysis is complete, stakeholder requirements can then be linked back to topics in this diagram.

To create a new Mind Mapping diagram, from the 'Design' ribbon, select the option: 'Diagram > Add > Mind Mapping > Mind Mapping Diagram'.

Make sure that the perspective is set to 'All Perspectives' or select 'Strategy > Mindmap' in the Perspective combo box and that the Mind Mapping technology is enabled in the MDG Technologies dialog.



### Diagramme de cartographie mentale

Un diagramme de cartographie mentale peut être utilisé pour enregistrer les déclarations des parties prenantes lors d'un atelier d'élicitation. Les déclarations ne sont pas catégorisées mais simplement enregistrées et, plus tard, lors de la phase d'analyse du développement Exigences elles peuvent être converties en éléments appropriés ou conservées et les Exigences peuvent être retracées jusqu'aux sujets, créant ainsi un enregistrement efficace de la manière dont l'exigence a été dérivée. Il s'agit d'une technique pratique qui évite aux parties prenantes d'avoir à connaître les langages modélisation et leur permet de se concentrer sur l'articulation de leurs besoins ; elle libère également l'analyste des préoccupations concernant l'élément à utiliser pour modéliser les déclarations. La dérivation des exigences à partir des sujets de la cartographie mentale est généralement effectuée lors de la phase d'analyse du processus de développement des exigences.

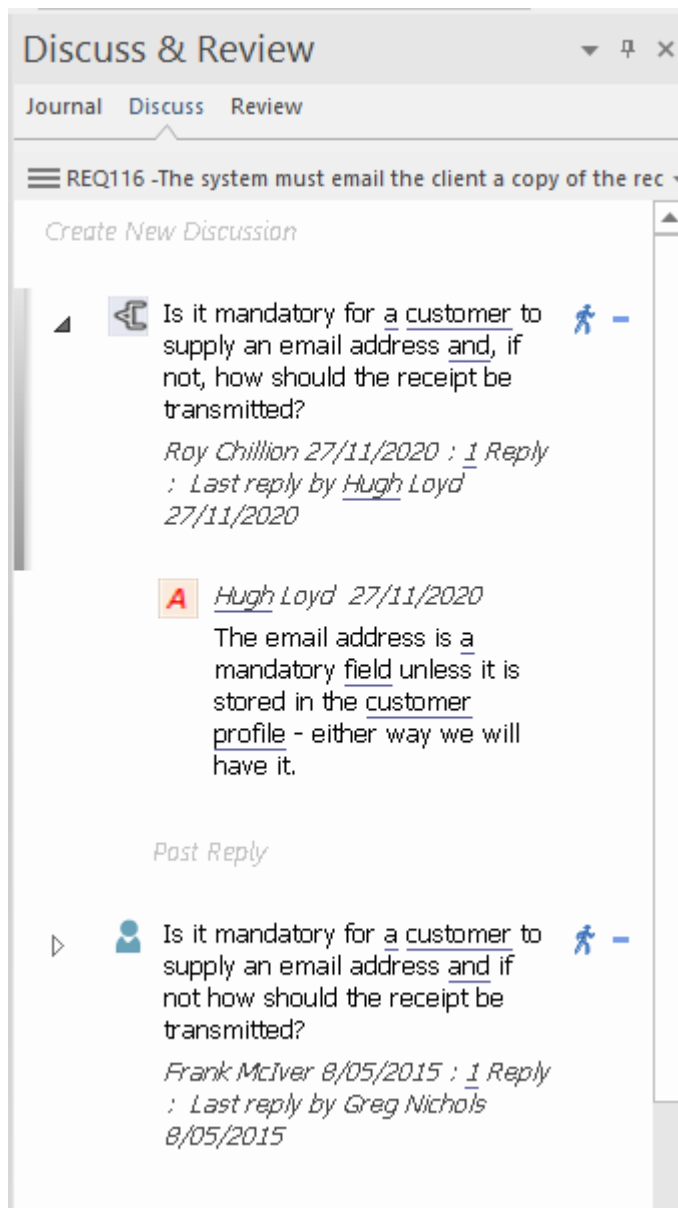
En savoir plus : [Mind Mapping Diagram](#)

## Discussions

La fenêtre Discuss & Révision est une facilité pratique qui permet de commenter les éléments sans contaminer les notes avec des discussions qui ne contribuent pas à l'intégrité du modèle. Les modélisateurs placent souvent notes sur diagrammes ou écrivent des questions dans les champs Notes des éléments, et celles-ci sont gênantes et doivent être supprimées lorsque la documentation formelle est générée à partir du modèle. La fenêtre Discuss & Révision permet à un modélisateur d'initier une discussion et aux autres d'y répondre. C'est un moyen parfait de discuter Exigences .

Une fenêtre de résumé des discussions affiche de manière pratique les discussions de tous les éléments du référentiel.

En savoir plus : [Discussions](#)



## Artefact de document

Un Analyste Métier planifie généralement un atelier et définit l'approche. S'il s'agit d'un entretien structuré, une liste de questions est définie avant l'atelier. Un artefact de document peut être utilisé pour stocker ces informations directement

dans le modèle. Un gabarit peut être spécifié pour le document et les réponses aux questions structurées ou non structurées enregistrées dans le document. D'autres éléments du modèle qui illustrent certains aspects de l'atelier, tels que les sujets de discussion, peuvent être glissés dans le document sous forme de liens.

En savoir plus : [Document Artifact](#)

## Modèle Vues

Modèle Vues permettent de visualiser de manière alternative les éléments et diagrammes stockés dans la fenêtre Navigateur . Le diaporama est particulièrement utile pour présenter une série de diagrammes lors d'un atelier et résout le problème de devoir mémoriser l'emplacement des diagrammes dans la fenêtre du Navigateur . Il est possible de créer un nombre illimité de diaporamas et d'ajouter diagrammes quel que soit leur type ou leur emplacement dans la fenêtre Navigateur . La progression d'une diapositive à l'autre peut être automatisée ou déclenchée manuellement.

En savoir plus : [Model Views](#)

## Modèle de concept

Un Modèle conceptuel servira de modèle de référence pour les discussions avec de nombreuses parties prenantes. Idéalement, un modèle squelette devrait être créé avant le début de tout atelier. Le Modèle conceptuel doit rester simple. Les éléments du domaine doivent être nommés et décrits ou avoir une responsabilité. Au départ, seules les connexions importantes doivent être établies entre les éléments. Au fur et à mesure que l'atelier progresse, de nouveaux éléments seront découverts et pourront être ajoutés directement au modèle, ce qui donnera aux parties prenantes l'assurance que leurs besoins et leurs préoccupations sont pris en compte et gérés correctement. Enterprise Architect permet de créer des modèles de domaine à l'aide du diagramme de classes UML .

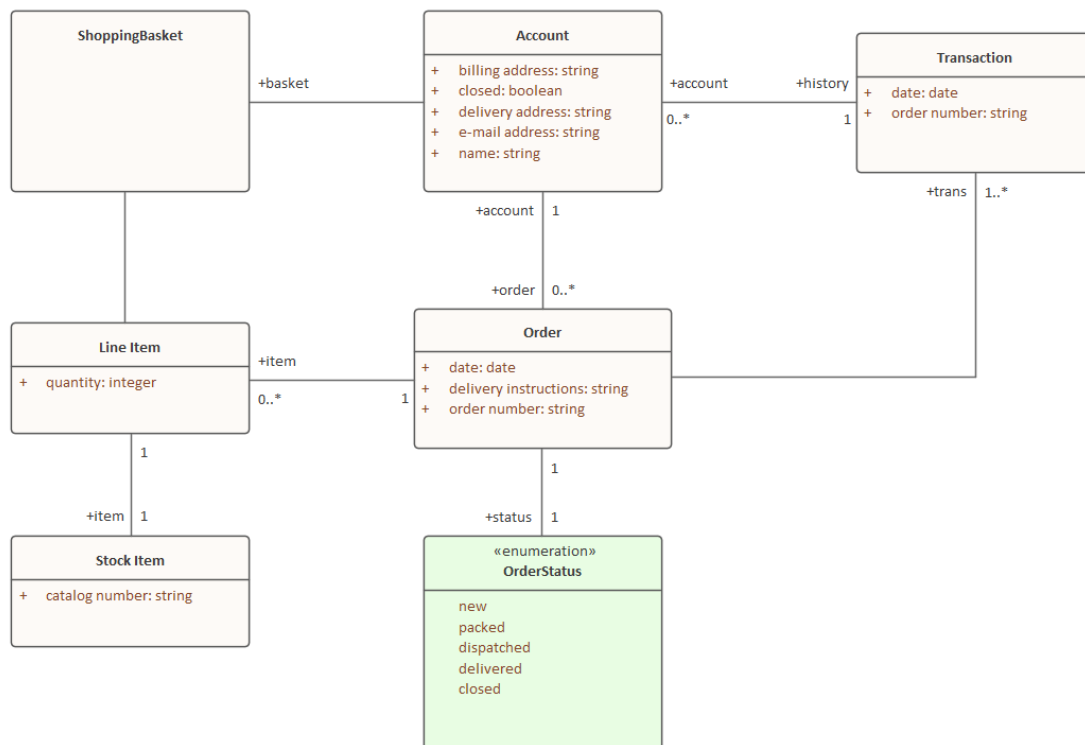
En savoir plus : [Class Diagram](#)

# Domain Model

The Domain Model is a useful mechanism for recording and defining business terms that are identified during Requirements analysis. It provides a single definition of the terms and their relationships that can be referenced from anywhere within the model.

One of the advantages of using a Domain model is that the terms are modeled as Class elements, which can be linked to other elements within the Domain model itself or to elements in other parts of the model. They can be used on any number of diagrams, and they can be displayed as a list, using the Package List window.

It is also possible to create hyperlinks within the Notes text of Requirement elements that link directly to relevant Domain elements.



## Glossaire

Avant un atelier, un analyste peut remplir le Glossaire du Projet avec les termes existants et leurs significations glanés à partir de la lecture de la documentation du projet, comme un Métier Case ou un Document de vision. Au cours des ateliers, à mesure que de nouveaux termes sont découverts, ils peuvent être ajoutés au Glossaire et leurs définitions peuvent être discutées et saisies ou reportées à plus tard dans la phase d'analyse.

En savoir plus : [Glossary](#)

Glossary Item Details

Term:  Type:  ...

Meaning:

**B** *I* U **A** | |  $x^2$   $x_2$

The Stock Item defines the items (books) that are stocked in the warehouse for on-line purchase.

## Calendrier

Le calendrier permet d'enregistrer et de présenter des informations temporelles importantes, telles que des événements et des réunions, au format calendrier. Séminaires peuvent être saisis dans le calendrier et configurés comme récurrents si nécessaire. Les sous-types d'événements peuvent être configurés pour ajouter « Séminaire » comme Type de réunion.

En savoir plus : [Calendar](#)

## Mail de Modèle

Mail de Modèle peut être utilisé pour notifier et rappeler aux participants un atelier et pour les informer après l'atelier des résultats, des décisions et des actions requises. Des liens vers des éléments de modèle, diagrammes, des matrices, Bibliothèque d'Équipe et une variété d'autres éléments peuvent être ajoutés.

En savoir plus : [Model Mail](#)

## Outils supplémentaires Architecture d'Entreprise

En plus des outils répertoriés dans la rubrique *Découvrir les outils Architecture* il existe une large gamme d'autres outils qui peuvent être utilisés lors de l'utilisation d'architectures d'entreprise. Il s'agit notamment d'outils de gestion du modèle lui-même, tels que Security, Mail de Modèle et Modèle Vues , et d'outils de travail avec des éléments, tels que List Vue , Paquetage Navigateur , Modèle Search facilité et bien d'autres encore.

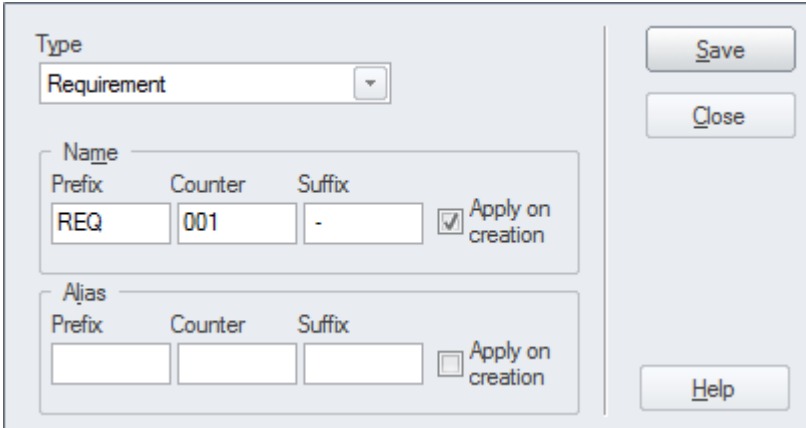


# Noms et compteurs automatiques

## Apprendre à connaître les noms et les compteurs automatiques

### Présentation des noms et compteurs automatiques

Pour faciliter, réguler et appliquer une norme de dénomination, Enterprise Architect inclut certaines fonctionnalités permettant de configurer les noms par défaut attribués aux nouveaux éléments d'un type spécifique. Cette fonctionnalité est utile lorsqu'il s'agit d'ensembles d'exigences complexes et volumineux, mais elle est également pertinente lorsqu'il s'agit d'ensembles de données plus petits. Les noms et compteurs automatiques peuvent être utilisés pour attribuer un numéro séquentiel à tout type d'élément, y compris Exigences. Il comprend une définition de préfixe, un compteur et une définition de suffixe permettant de créer des numéros tels que : « REQ007 - Gérer l'inventaire ».



### Où trouver les noms et les compteurs automatiques

Ruban : Paramètres > Données de référence > Paramètres > Noms et compteurs automatiques

### Utilisation des noms et des compteurs automatiques

Les analystes et autres personnes peuvent utiliser le numéro séquentiel pour communiquer sans ambiguïté sur les exigences sans avoir à utiliser le nom souvent long de l'exigence. Sélectionnez l'option « Appliquer à la création » pour commencer à utiliser la fonctionnalité de numérotation automatique ; cela peut également être utilisé pour suspendre temporairement la dénomination automatique, par exemple si d'autres types d'exigences sont saisis et qu'il n'est pas nécessaire d'attribuer des numéros séquentiels.

### Options pour les noms et les compteurs automatiques

Il existe des options pour définir le préfixe, le compteur et le suffixe d'une exigence.

The image shows a configuration dialog box with a light blue background. At the top, there is a 'Type' dropdown menu with 'Requirement' selected. Below this, there are two sections: 'Name' and 'Alias'. Each section contains three input fields for 'Prefix', 'Counter', and 'Suffix', followed by a checkbox labeled 'Apply on creation'. In the 'Name' section, the 'Prefix' field contains 'REQ', the 'Counter' field contains '0001', and the 'Suffix' field contains '-'. The 'Apply on creation' checkbox is checked. In the 'Alias' section, all three input fields are empty, and the 'Apply on creation' checkbox is unchecked.

**Apprenez Plus sur les noms et les compteurs automatiques**

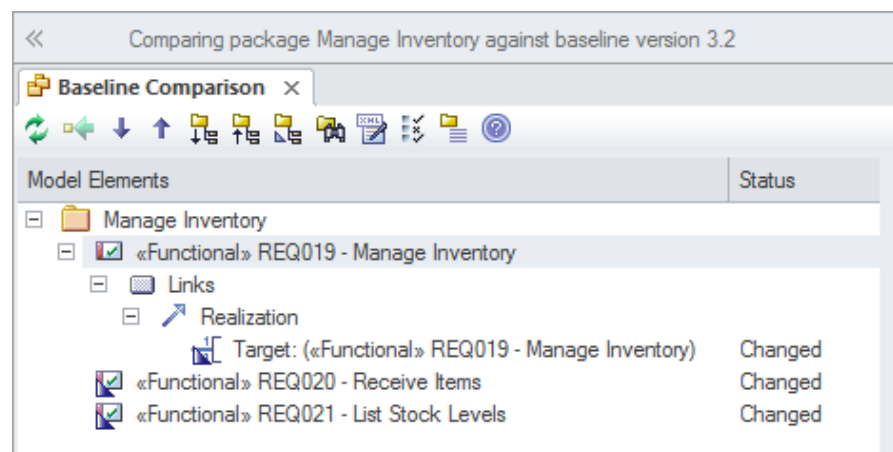
[Apply Auto Naming to Existing Elements](#)

# Outil de référence

## Découvrir l'outil de base

### Présentation de l'outil de base

L'outil de ligne de base peut capturer un instantané des Exigences à un moment donné, puis, ultérieurement, le référentiel peut être comparé à cette ligne de base (ou à une autre) afin de déterminer ce qui a changé. N'importe quel nombre de lignes de base peut être créé et étiqueté, et il existe un outil de comparaison de ligne de base qui affiche les différences entre la ligne de base et le modèle et permet au modélisateur de rétablir une modification du modèle à une ligne de base à un niveau granulaire.



### Où trouver l'outil de référence

Ruban : Conception > Paquetage > Gérer > Gérer Lignes de base

Clavier : Ctrl+Alt+B

### Utilisation de l'outil de base

Lignes de base sont également utiles lorsqu'un processus d'exigences formel est suivi ou que les Exigences font partie d'un contrat, car la ligne de base peut conserver un instantané des exigences à des étapes importantes telles que la signature du contrat ou la validation de la phase d'exigence. Cela s'applique également aux processus itératifs et incrémentaux tels que les méthodes Agile, car les exigences peuvent être définies avant ou même après un sprint. Lorsque Exigences sont encore volatiles et que les propriétaires des Exigences sont encore en train de formuler leurs besoins, une ligne de base peut être créée pour prendre un instantané à des moments importants de la phase d'analyse, comme après un atelier d'élicitation.

### Options pour l'outil de référence

Plusieurs options peuvent être appliquées pour configurer la manière dont l'outil de comparaison de lignes de base présente les informations ; elles sont disponibles à partir du bouton Options de la fenêtre Lignes de base .

Always Expand to Differences

Show Elements that are:

- Changed
- In Baseline Only
- In Model Only
- Unchanged Items

Suppress these Changes:

- Suppress Diagrams
- Suppress Date Modified
- Suppress Date Created
- Suppress Children of Missing Items
- Suppress Advanced Properties

Baseline Diagram Compare Options

- Always open first parent with a Baseline  
- When comparing from the Project Browser or a Diagram

**Apprenez Plus sur l'outil  
de référence**

[Baselines](#)

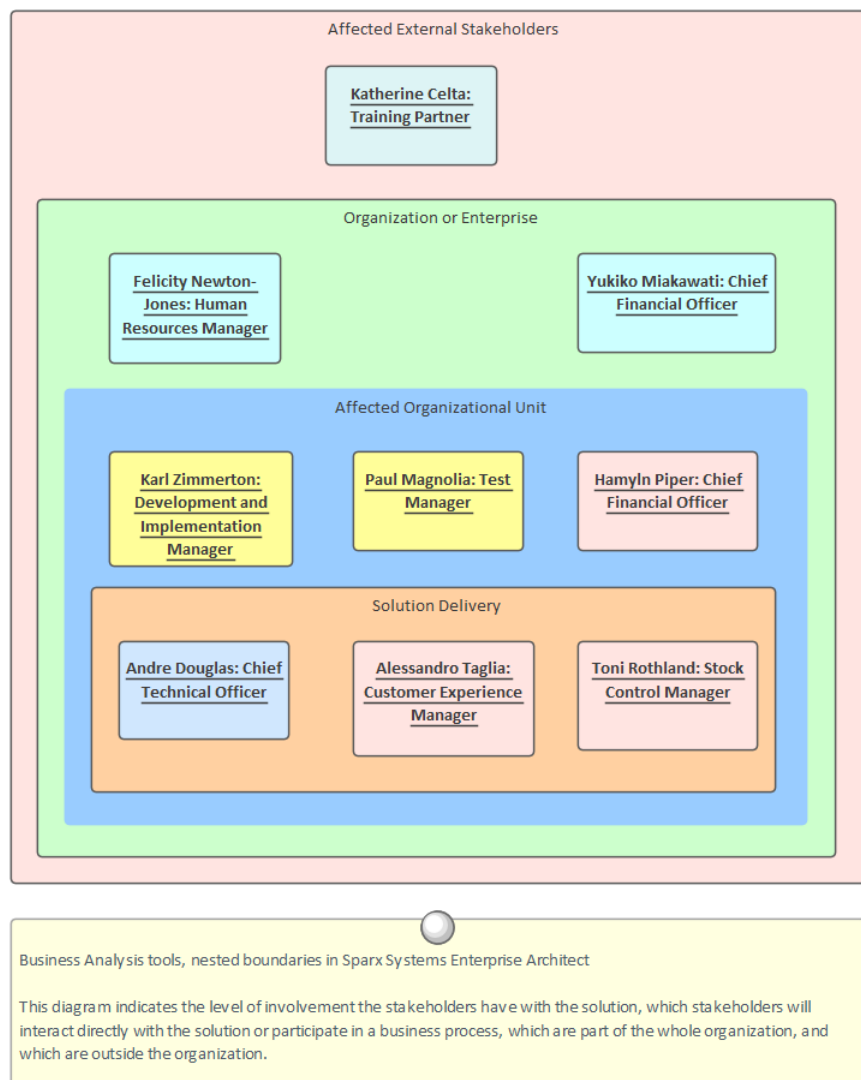
# Bordure

## Connaître la Bordure

### Présentation de la Bordure

L'élément Bordure est dérivé du système de cas d'utilisation bordure mais peut être largement utilisé dans d'autres contextes comme moyen de décrire une séparation entre un système ou une partie d'un système et son environnement externe. N'importe quel nombre de limites peut être ajouté à un diagramme et d'autres éléments tels que des cas d'utilisation, Fonctionnalités, Exigences, des composants et plus encore peuvent être placés à l'intérieur de la bordure. Les propriétés de la Bordure peuvent être modifiées pour afficher un certain nombre de compartiments organisés en couloirs verticaux et horizontaux. Le style de bordure et l'opacité de la Bordure peuvent également être définis.

### Stakeholder Onion Diagram



### Où trouver la Bordure

Barre d'outils des éléments UML | Bordure

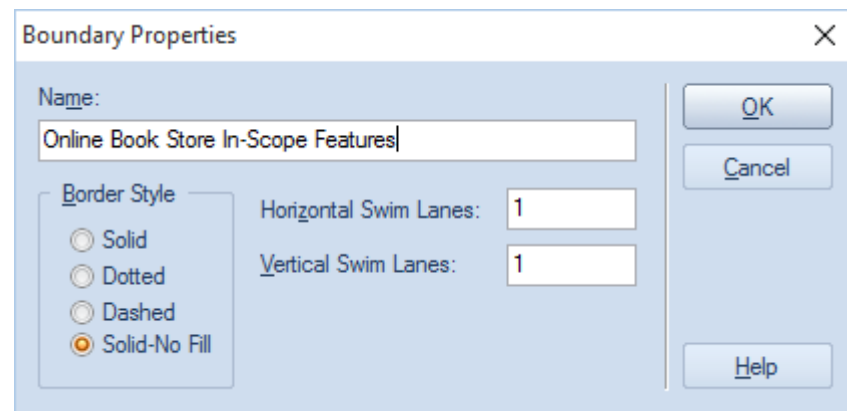
Page de la boîte à outils commune | Bordure

**Utilisation de la Bordure**

L'élément Bordure est particulièrement utile pour définir ce qui se trouve à l'intérieur d'un système (ou d'une partie d'un système) et ce qui se trouve à l'extérieur. Il peut être utilisé pour afficher les cas d'utilisation d'un système ou d'un sous-système, les Fonctionnalités ou Exigences concernées. Diagrammes créés pour les gestionnaires et les publics non techniques bénéficieront de l'utilisation de limites, qui peuvent être colorées et imbriquées pour avoir un attrait visuel et une signification commerciale. Il s'agit essentiellement d'un dispositif schématique qui apparaît dans la fenêtre Navigateur sous un nœud Annotation. Si un regroupement formel et structurel d'éléments est nécessaire, vous pouvez envisager l'utilisation d'un Paquetage .

**Options pour la Bordure**

La Bordure peut être configurée pour avoir un certain nombre de couloirs verticaux et horizontaux, qui sont utiles pour regrouper des éléments dans différentes sections de la bordure , créant ainsi un effet de matrice. Le Style de Bordure peut également être configuré pour autoriser différents styles de ligne qui peuvent ensuite être colorés à l'aide des paramètres d'apparence d'élément standard. De plus, le choix des options « Solide » permet de définir la couleur de remplissage de Bordure .



**Apprenez Plus sur la  
Bordure**

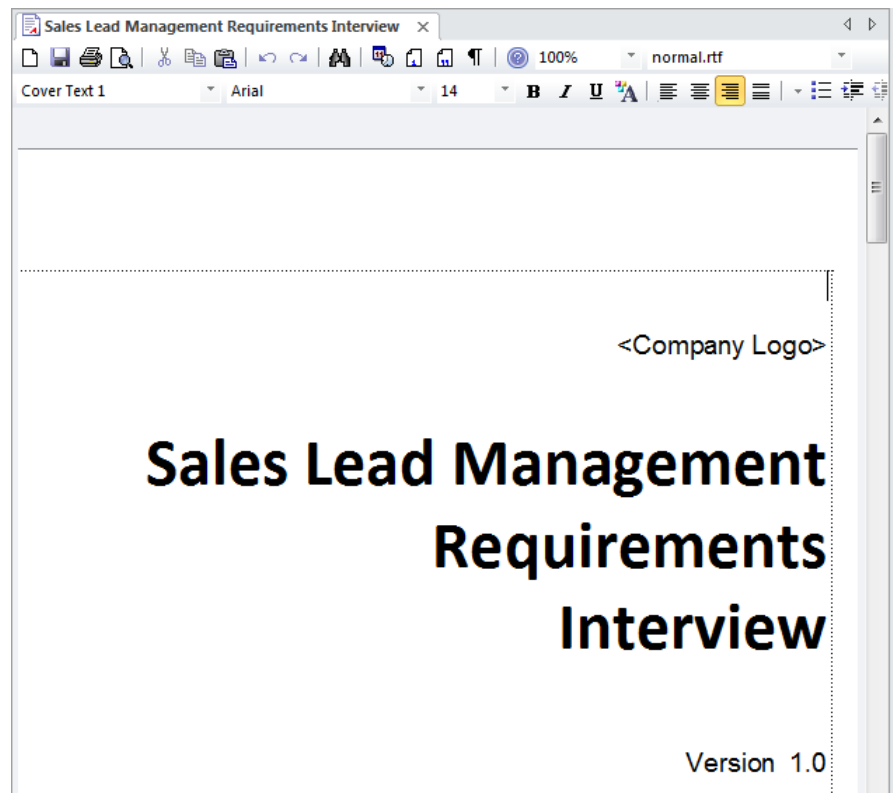
[System Boundary](#)

# Artefact de document

## Apprendre à connaître l'artefact du document

### Présentation de l'artefact de document

Un artefact de document est similaire à un fichier de traitement de texte qui peut être créé et stocké directement dans le modèle pour enregistrer une documentation structurée. Il s'agit d'une alternative légère et pratique à la création d'un document dans votre traitement de texte préféré. Il possède de nombreuses fonctionnalités que vous attendez d'un outil de traitement de texte et vous permet de créer des hyperliens vers le contenu du Référentiel modélisation . Un analyste sera souvent amené à créer une documentation structurée en plus de ce qui pourrait être placé dans notes d'un élément ou dans un référentiel de documents d'entreprise. Cela peut inclure des éléments tels que des plans d'entretien, des ordres du jour de groupes de discussion, des enquêtes, etc. Il est rarement nécessaire de stocker ce type de documentation dans un référentiel de documents d'entreprise, et le stockage dans le référentiel modélisation présente de nombreux avantages, notamment la possibilité d'inclure des hyperliens vers des éléments et diagrammes contenus dans la fenêtre Navigateur .



### Où trouver l'artefact du document

Boîte à outils : Documentation, Page de la boîte à outils des documents | Artefact de document

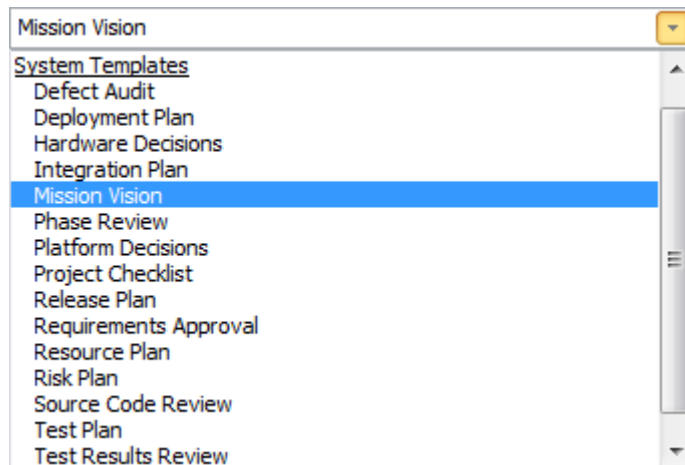
### Utilisation de l'artefact de document

Un artefact de document peut être utilisé pour ajouter une documentation structurée sous la forme d'un fichier de traitement de texte (rtf). Il peut s'agir d'un élément autonome ou lié à un autre élément de modèle. Dans les grandes organisations, il existe souvent un référentiel d'entreprise pour les documents, mais dans les organisations plus petites ou lorsqu'un document est moins formel, l'artefact de document peut être un mécanisme utile pour stocker des informations. Par exemple, il peut être utilisé pour documenter ou planifier un atelier ou un

groupe de discussion avec les parties prenantes.

### Options pour l'artefact de document

Lorsqu'un artefact de document est créé, il existe une option permettant d'utiliser un gabarit intégré ou défini par l'utilisateur. N'importe quel nombre de gabarits peut être créé pour des documents tels que des groupes de discussion, des ateliers, des enquêtes et des plans.



Les éléments et diagrammes peuvent être glissés sur le document à partir de la fenêtre Navigateur , ce qui permet aux lecteurs de cliquer depuis l'emplacement dans le document jusqu'au diagramme ou à l'élément.

De nombreuses fonctionnalités présentes dans les traitements de texte sont disponibles, telles que l'insertion d'images et tableaux , la création Tableaux des matières, d'en-têtes et de pieds de page, le suivi des modifications apportées au document et bien plus encore.

### Apprenez Plus sur l'artefact de document

[Create Document Artifact](#)

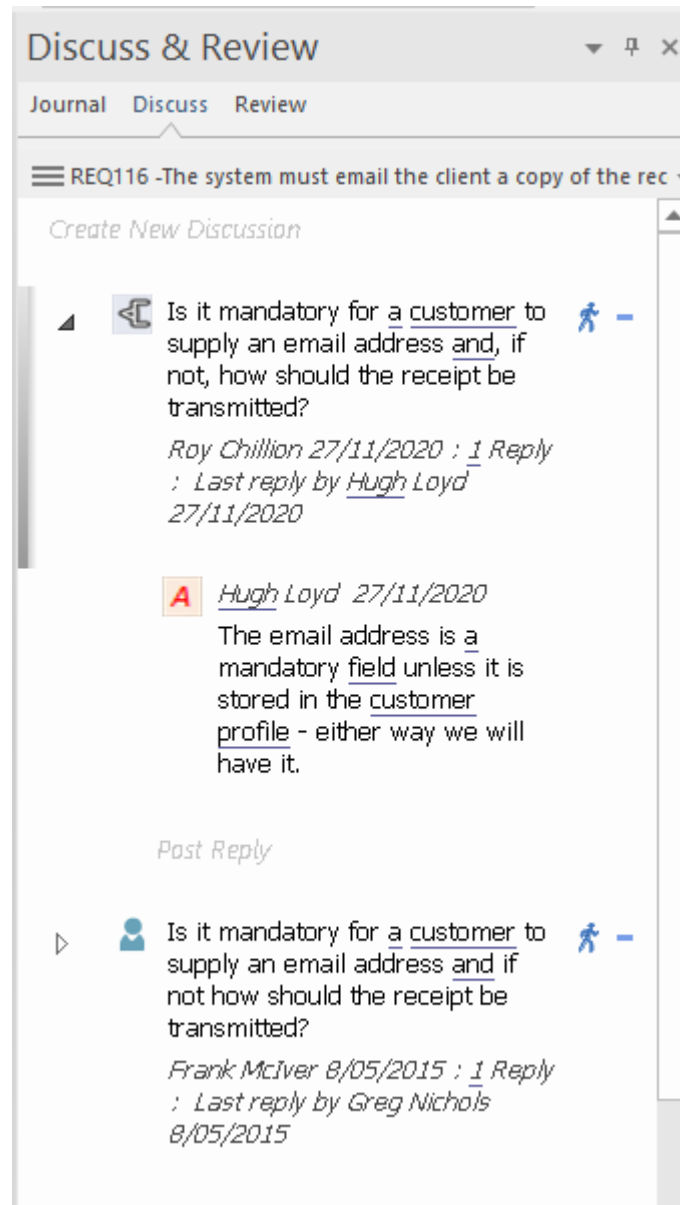


# Discussions

## Apprendre à connaître Discussions

### Présentation des discussions

La facilité Discussions permet aux modélisateurs d'avoir des conversations sur les éléments, de poster des discussions et de répondre aux messages existants. Les discussions de tous les éléments du modèle sont répertoriées de manière pratique dans la fenêtre Discussions Révision, ce qui permet au modélisateur de voir tous les éléments avec des messages.



### Où trouver les discussions

Pour publier ou afficher la discussion d'un élément  
Ruban : Démarrer > Collaborer > Discuter > Discuter

Pour voir les éléments récemment discutés

Ruban : Démarrer > Collaborer > Discuter > Récemment discuté

Pour afficher toutes les discussions dans le référentiel

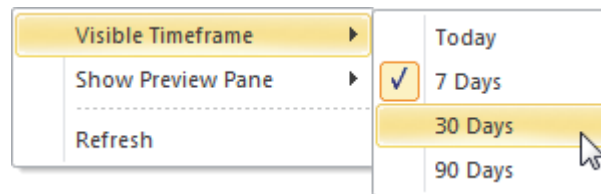
Ruban : Démarrer > Collaborer > Discuter > Historique des discussions

### Utilisation des discussions

Les discussions permettent aux modélisateurs d'avoir des conversations sur les éléments sans « polluer » les notes de l'élément avec des questions ou des commentaires au niveau de modélisation tels que « Propriétés doivent être ajoutées avant la première version ». Cette fonctionnalité donne vie à la plateforme modélisation collaborative, où les modélisateurs peuvent ajouter des discussions informelles sur les éléments, imitant les discussions tenues dans un atelier physique.

### Options de discussion

La fenêtre Révision des discussions propose un certain nombre d'options permettant de personnaliser les discussions répertoriées, notamment la définition du délai permettant de masquer les discussions plus anciennes et peut-être moins pertinentes.



### Apprenez Plus sur les Discussions

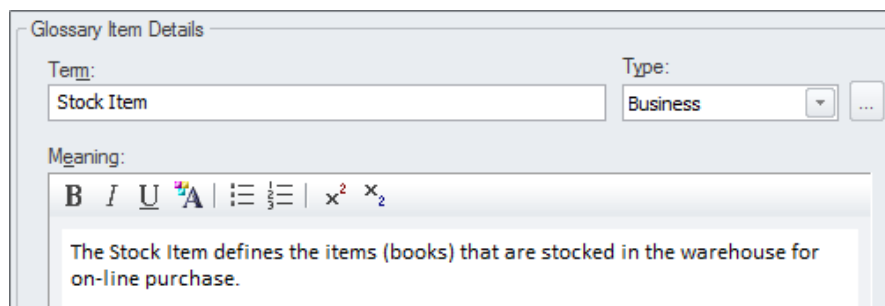
[Model Discussions](#)

# Glossaire

## Découvrir le glossaire

### Présentation du glossaire

Le glossaire est un lexique au niveau du projet des termes importants et de leurs significations classés par type. Un nombre illimité de termes, leurs types et leurs significations peuvent être définis et ceux-ci peuvent être référencés à partir des notes des éléments du modèle. Les termes peuvent être inclus dans la documentation ou générés sous forme de rapport autonome. Lorsque vous travaillez avec des spécifications d'exigences spécifiques à un domaine, des architectures et d'autres modèles, il est essentiel que les nouveaux termes et les significations remplacées pour les mots ou expressions courants soient conservés dans un format de dictionnaire approprié pour garantir une bonne compréhension de la documentation et des spécifications.



### Où trouver le glossaire

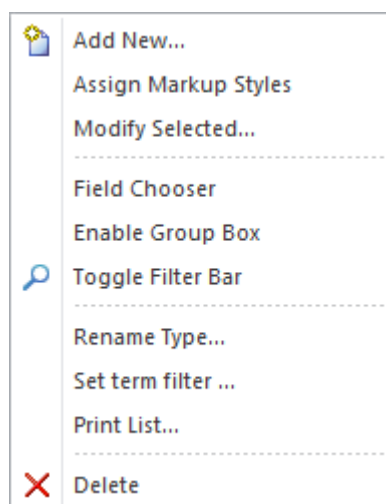
Ruban : Conception > Dictionnaire > Glossaire

### Utilisation du glossaire

Le glossaire de projet peut être utilisé pour enregistrer les termes importants d'un projet ou d'un domaine regroupés par type de terme, ce qui permet de définir des types spécifiques à l'entreprise, à la technique et au domaine. Un Rapport de glossaire peut être généré sous forme de rapport autonome ou le glossaire peut être inclus dans une section d'un autre document.

### Options pour le glossaire

Le glossaire dispose d'un certain nombre d'options permettant de déterminer les termes affichés dans la liste et de définir le style utilisé pour les types de termes dans la documentation.



**Apprenez Plus sur le  
Glossaire**

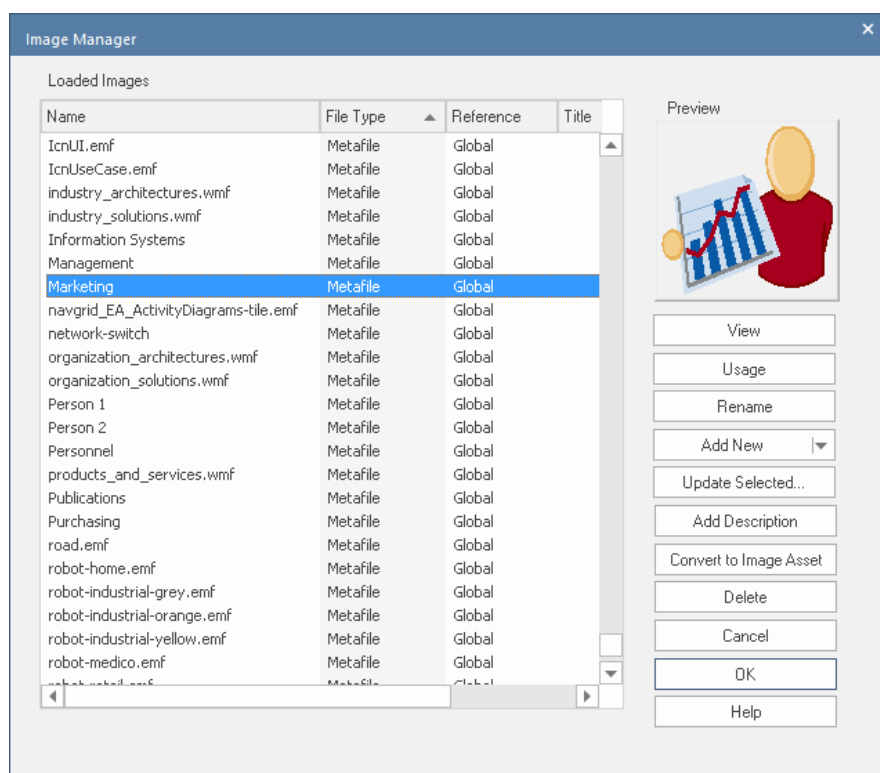
[Model Glossary](#)

# Gestionnaire d'images

## Découvrir le gestionnaire d'images

### Présentation du gestionnaire d'images

Le gestionnaire d'images permet de gérer les images du Référentiel, ce qui vous permet de les conserver et de les réutiliser dans diagrammes. Les images peuvent être insérées dans divers formats - y compris les bitmaps et les métafichiers Windows étendus - et sont ensuite utilisées pour modifier l'apparence conventionnelle des éléments afin de créer diagrammes plus attrayants et plus ciblés.



### Où trouver le gestionnaire d'images

Définition des images :

Ruban : Paramètres | Données de référence | Images

Utilisation des images :

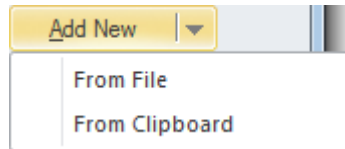
Sur diagramme, cliquez-droit élément | Apparence | Sélectionnez une autre image

### Utilisation du gestionnaire d'images

L'utilisation principale du gestionnaire d'images est de définir des images pouvant être utilisées comme représentations alternatives pour les éléments des diagrammes. Pour de nombreux diagrammes d'entreprise et de réseau, l'apparence par défaut d'un élément tel qu'une classe ou un composant UML peut être remplacée par une image du gestionnaire d'images, ce qui rend le diagramme plus pertinent pour ses utilisateurs. Le gestionnaire d'images stocke également les images définies dans les technologies incluses.

### Options pour le gestionnaire d'images

Le gestionnaire d'images permet d'importer des images dans divers formats, notamment des bitmaps et des métafichiers Windows étendus. Les images peuvent être importées à partir du système de fichiers ou du presse-papiers.



Il existe également une option permettant d'afficher les diagrammes où l'image a été utilisée.

**Apprenez Plus sur le  
Gestionnaire d'Images**

[Using the Image Manager](#)

# Liste Vue

## Découvrir la Vue Liste

### Présentation de la Vue Liste

La Vue Liste permet de visualiser le contenu d'un Paquetage ou d'un diagramme sous forme de liste d'éléments, permettant de visualiser et de modifier les propriétés des éléments dans une vue pratique de type tableur. De nombreux analystes préfèrent visualiser les éléments dans une liste, et lorsque les détails sont modifiés, les modifications seront effectives dans toutes les autres vues de l'élément, y compris diagrammes et la fenêtre Navigateur .

Il existe un certain nombre d'options pour filtrer, trier et regrouper les éléments de la liste en fonction d'un large éventail de propriétés et Valeur Étiquetées .

Name	Status	Type	Modified
<b>Status: Approved</b>			
<b>Type: Class</b>			
Item	Approved	Class	24/11/2020
Review	Approved	Class	24/11/2020
Reader Review	Approved	Class	24/11/2020
<b>Type: Enumeration</b>			
Category	Approved	Enumeration	24/11/2020
<b>Status: Proposed</b>			
<b>Type: Class</b>			
Shopping Cart	Proposed	Class	2/05/2017
Address	Proposed	Class	24/11/2020
Line Item	Proposed	Class	24/11/2020
Catalog	Proposed	Class	24/11/2020

### Où trouver la liste Vue

Ruban : Conception > Paquetage > Vue de liste

Ruban : Conception > Diagramme > Vues > Vue de liste

Menu Contexte Diagramme : Switch Vue | Passer à List Vue

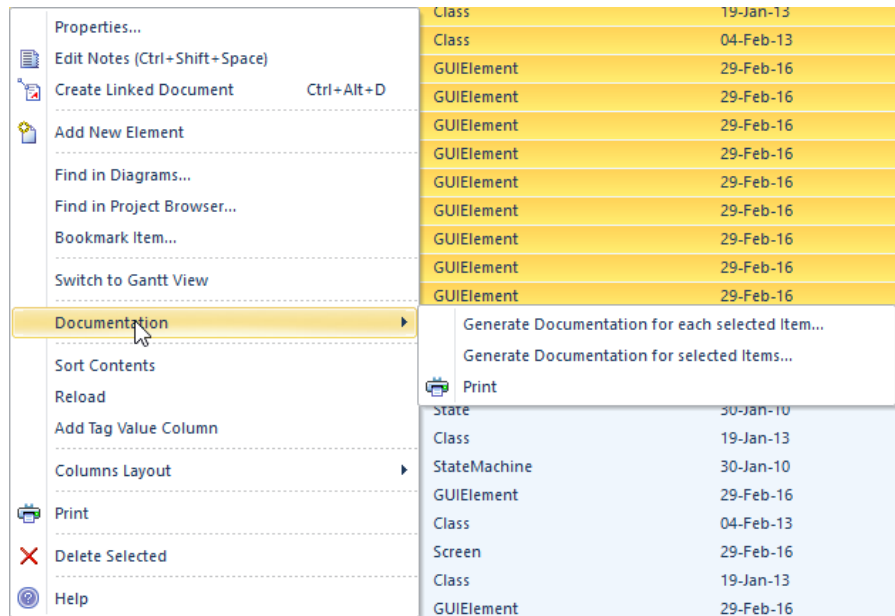
Fenêtre Navigateur , Menu Contexte Paquetage Contexte : Ouvrir Paquetage dans | Liste Vue

### Utilisation de la liste Vue

La Vue Liste peut être utilisée pour obtenir une vue différente des éléments contenus dans un Paquetage ou un diagramme et pour visualiser leurs propriétés dans une vue unique de type feuille de calcul. Elle est particulièrement utile lorsqu'il s'agit de publics non techniques ou lorsque les éléments doivent être triés, filtrés ou groupés en fonction de critères tels que le nom, le statut, la phase, la version, etc. Gestionnaires de Projet et autres personnes travaillant avec des ensembles d'éléments pourront effectuer des analyses dans un Paquetage ou diagramme donné. Il existe également une Vue Gantt associée où les allocations de ressources, l'achèvement des travaux et les délais peuvent être visualisés.

### Options pour la Vue Liste

Des propriétés supplémentaires peuvent être ajoutées à l'aide de la dialogue « Sélecteur de champs » et des colonnes Valeur Étiquetée peuvent également être ajoutées, permettant au modélisateur de visualiser les propriétés natives des éléments et Valeur Étiquetées côte à côte. Les éléments de la liste peuvent également être exportés vers un rapport de document à l'aide d'un nombre quelconque de gabarits intégrés ou définis par l'utilisateur et générés dans une variété de formats, notamment DOCX, PDF et RTF.



**Apprenez Plus sur la List  
Vue**

[The Package Browser](#)

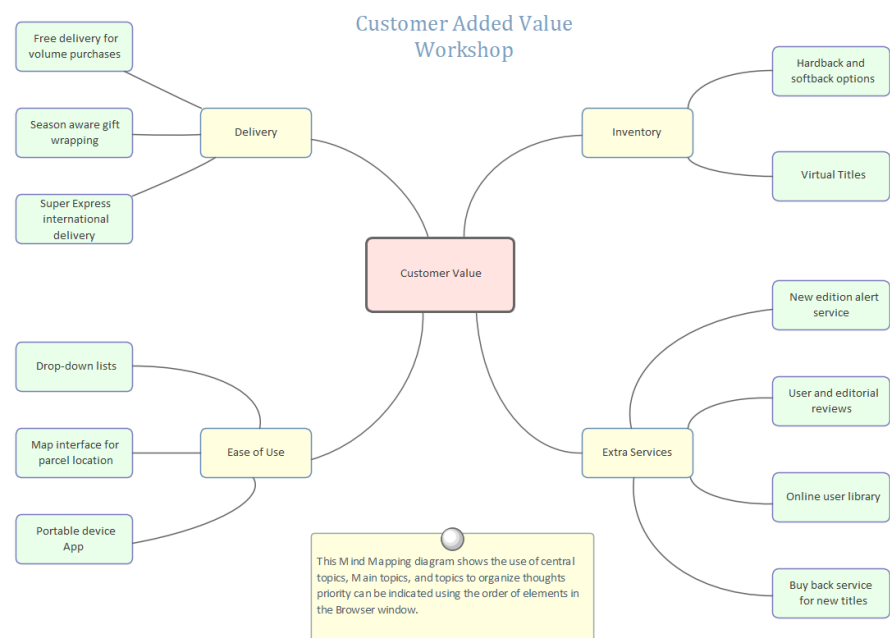


# Diagramme de cartographie mentale

## Découvrir le Diagramme de cartographie mentale

### Présentation du Diagramme de cartographie mentale

Le Diagramme de cartographie mentale est un outil utile pour enregistrer des idées, des pensées et des informations dans un format simple et compréhensible. Le diagramme est un type de diagramme en araignée (ou radial) où une idée ou un sujet central est généralement situé au centre du diagramme et le sujet principal, le sujet et les sous-sujets rayonnent au fur et à mesure que les idées sont explorées et enregistrées.



Un analyste sera souvent amené à prendre notes ou à consigner des idées (y compris les siennes) et des informations dans le cadre de réunions, d'ateliers et de groupes de discussion. Le diagramme de cartographie mentale est un outil utile et sa disposition simple et attrayante le rend accessible à tous. Quels que soient les langages ou cadres formels utilisés pour articuler les exigences, les processus et autres artefacts, le diagramme de cartographie mentale ne nécessite que peu ou pas d'explications.

### Où trouver le Diagramme de cartographie mentale

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Mind Mapping > Diagramme MindMapping

Barre d'outils de la fenêtre Navigateur : icône Nouveau Diagramme > Mind Mapping > MindMapping Diagramme

Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Mind Mapping > Diagramme MindMapping

### Utilisation du Diagramme de cartographie mentale

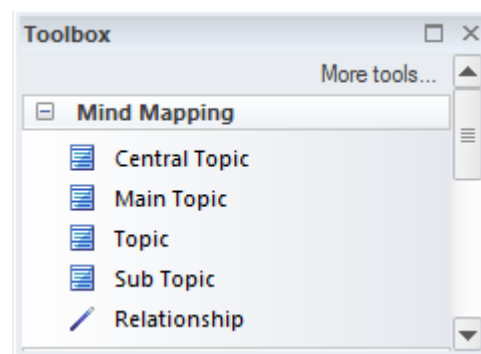
Un Diagramme MindMapping peut être utilisé pour enregistrer des idées et des informations dans le cadre d'un atelier, d'un groupe de discussion, d'une réunion ou même pour mettre vos propres pensées par écrit. Il devient un enregistrement visuel convaincant de la communication et des discussions et agit souvent comme un précurseur de techniques plus formelles telles que l'articulation des exigences, la conception de bases de données modélisation Architecture et bien plus encore. Exigences et d'autres éléments tels que les capacités, les critères d'acceptation, les composants de conception, les récits d'utilisateurs et bien plus encore peuvent tous

être rattachés aux sujets et sous-sujets d'un Diagramme MindMapping.

### Options pour le Diagramme de cartographie mentale

Un diagramme MindMapping peut être rendu plus expressif grâce à l'utilisation d'images et de couleurs. L'apparence du sujet central et des sujets principaux peut utiliser une image qui communique visuellement l'idée centrale. Les couleurs peuvent être appliquées pour communiquer des concepts tels que l'importance ou le propriétaire d'une idée ou tout autre concept. Des relations de dépendance peuvent être ajoutées pour montrer comment les idées sont liées les unes aux autres ; par exemple, quelles parties prenantes ont des interactions spécifiques ou quels services dépendent d'autres services.

Le Diagramme MindMapping (comme tout diagramme ) peut être considéré comme une liste d'éléments, ce qui facilite le travail avec les propriétés de l'élément.



Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes , pour attirer l'attention sur certaines parties des diagrammes . Les diagrammes peuvent être présentés comme dessinés à la main ou sous forme de tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme .

### Apprenez Plus sur le Diagramme Mind Mapping

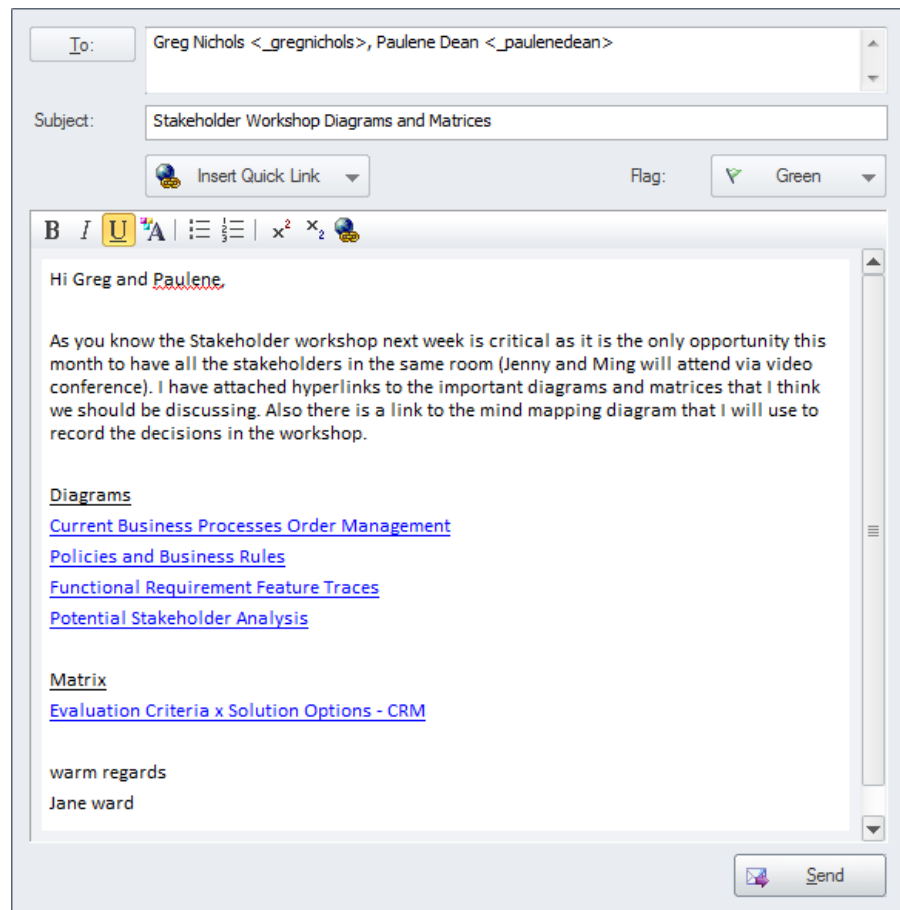
[Mind Mapping](#)

# Mail de Modèle

## Découvrir le Mail de Modèle

### Présentation du Mail de Modèle

Mail de Modèle est un système de messagerie interne au référentiel Enterprise Architect qui permet aux utilisateurs d'envoyer et de recevoir des messages électroniques. L'un des avantages importants de Mail de Modèle par rapport aux autres systèmes de messagerie est qu'il est possible d'intégrer des hyperliens vers des parties du référentiel, permettant au destinataire de cliquer sur diagrammes, des matrices, des éléments, Paquetages, des révisions et plus encore.



La plupart des initiatives sont réalisées par une équipe de personnes, et une bonne communication est essentielle à leur réussite. Avec un outil complet comme Enterprise Architect, il est courant que les membres de l'équipe effectuent une grande partie de leur travail à l'intérieur de l'outil ; le fait d'avoir un courrier électronique interne au référentiel offre de nombreux avantages. Le Mail de Modèle facilité permet aux membres de l'équipe et aux autres utilisateurs d'Enterprise Architect d'envoyer et de recevoir des messages électroniques comprenant des hyperliens vers le contenu du référentiel.

### Où trouver le Mail de Modèle

Ruban : Démarrer > Collaborer > Mail

### Utilisation du Mail de Modèle

Mail de Modèle peut être utilisé pour envoyer et recevoir des messages électroniques internes au modèle, permettant aux membres de l'équipe et aux autres parties prenantes de communiquer efficacement sur le modèle et son contenu. Un scénario typique pourrait être celui d'un membre de l'équipe envoyant

un message avec un lien vers un ensemble d' Exigences à un certain nombre de personnes, leur demandant leurs commentaires.

**Options pour le Mail de Modèle**

Mail de Modèle a la possibilité d'insérer des liens vers une variété d'éléments de référentiel, y compris diagrammes , des matrices, des images, des recherches, des rubriques d'aide, des attributs, des opérations, Bibliothèque d'Équipe et plus encore.

**Apprenez Plus sur le Mail de Modèle**

[Model Mail](#)

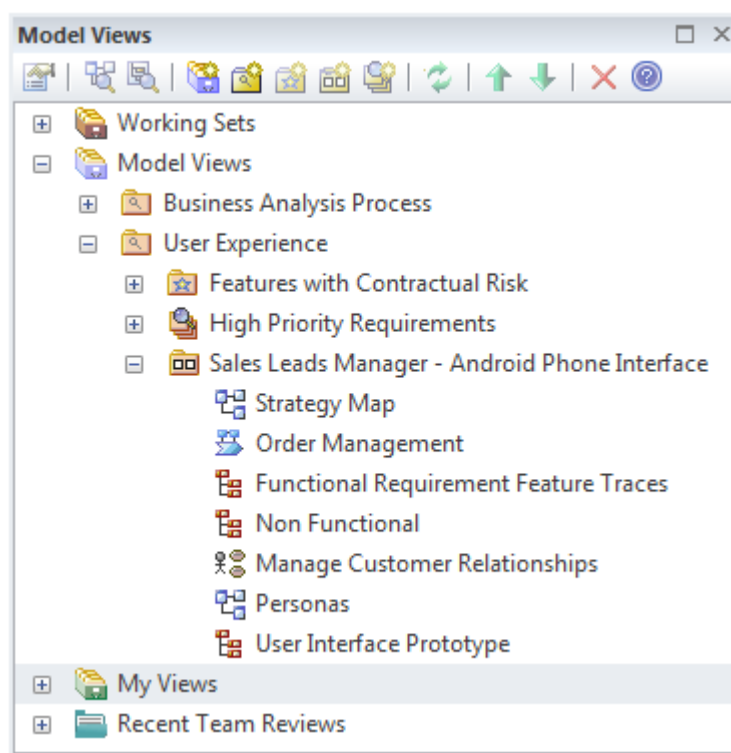
# Modèle Vues

## Découvrir Modèle Vues

### Présentation Modèle Vues

Modèle Vues offrent une vue alternative des éléments du Référentiel . Alors que la fenêtre Navigateur est conçue pour organiser les Paquetages et les éléments de manière structurelle, les Modèle Vues facilité permettent au modeleur de créer un certain nombre de vues qui peuvent regrouper les éléments et diagrammes différemment.

La fenêtre Navigateur a été conçue pour organiser les éléments de manière structurelle, en regroupant les éléments et diagrammes dans Paquetages basés sur des facteurs tels que les espaces de noms, le type d'élément et la partie du processus. Modèle Vues permettent à un utilisateur de créer une structure basée sur un large éventail de critères, y compris les dossiers Favoris et les dossiers basés sur une recherche tels que tous les éléments que j'ai créés la semaine dernière et qui ont un statut « Proposé ».



### Où trouver Modèle Vues

Ruban : Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Focus > Modèle Vues

### Utilisation de Modèle Vues

Les vues Modèle peuvent être créées à des fins diverses et un modéliste expérimenté utilisera souvent le Modèle Vues facilité comme point d'accès au Référentiel . Le dossier Favoris est utile pour garder une trace des éléments et diagrammes sélectionnés à la main. Le dossier Diaporama est utile pour créer un diaporama diagramme dans le but de présenter diagrammes à un groupe de personnes lors d'un atelier ou d'une réunion. Le dossier Recherche est utile pour garder une trace des éléments qui répondent à des critères spécifiés et pour être averti lorsque de nouveaux éléments sont ajoutés au Référentiel qui répondent à ces critères.

**Options pour Modèle Vues**

Le dossier racine Modèle Vues définit les vues que chaque utilisateur peut voir, tandis que le dossier racine Mes Vues n'est visible que par l'utilisateur actuel. Ces deux dossiers racines peuvent contenir n'importe quel nombre de dossiers définis par l'utilisateur jusqu'à deux niveaux. Les dossiers définis par l'utilisateur sous le dossier Modèle Vues peuvent contenir trois types de vues : Favoris, Diaporamas Diagramme et vues basées sur une recherche. Les dossiers définis par l'utilisateur sous les dossiers Mes Vue ne peuvent contenir que des vues basées sur une recherche.



La fenêtre Modèle Vues fournit une barre d'outils pratique pour travailler avec les dossiers et les éléments.

**Apprenez Plus sur Modèle Vues**

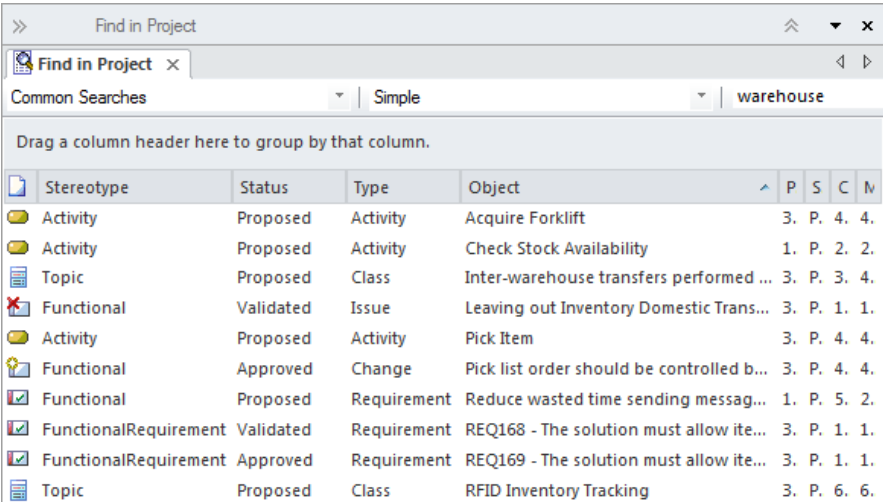
[Model Views](#)

# Recherche Modèle

## Découvrir Modèle Search

### Présentation de la recherche Modèle

Le Modèle de facilité est un outil utile et flexible pour rechercher n'importe quoi dans le référentiel modélisation . Un objet peut être localisé indépendamment de ce que recherche un utilisateur, qu'il s'agisse du nom d'un élément, du texte dans notes d'élément, d'une Valeur Étiquetée ou de propriétés telles que la date de création d'un élément, son créateur, son statut, etc. Le facilité comprend une large gamme de recherches intégrées qui peuvent être utilisées ou un utilisateur peut définir ses propres recherches à l'aide du générateur Query , du générateur SQL ou en définissant une recherche Add-In .



Find in Project					
Common Searches   Simple   warehouse					
Drag a column header here to group by that column.					
Stereotype	Status	Type	Object	P	S C M
Activity	Proposed	Activity	Acquire Forklift	3.	P. 4. 4.
Activity	Proposed	Activity	Check Stock Availability	1.	P. 2. 2.
Topic	Proposed	Class	Inter-warehouse transfers performed ...	3.	P. 3. 4.
Functional	Validated	Issue	Leaving out Inventory Domestic Trans...	3.	P. 1. 1.
Activity	Proposed	Activity	Pick Item	3.	P. 4. 4.
Functional	Approved	Change	Pick list order should be controlled b...	3.	P. 4. 4.
Functional	Proposed	Requirement	Reduce wasted time sending messag...	1.	P. 5. 2.
FunctionalRequirement	Validated	Requirement	REQ168 - The solution must allow ite...	3.	P. 1. 1.
FunctionalRequirement	Approved	Requirement	REQ169 - The solution must allow ite...	3.	P. 1. 1.
Topic	Proposed	Class	RFID Inventory Tracking	3.	P. 6. 6.

Avec un nombre important d'analystes et d'autres personnes travaillant à la création ou à l'importation de contenu dans le référentiel, le nombre d'éléments va augmenter rapidement et, même avec un modèle bien organisé, il ne sera bientôt plus possible de se souvenir de l'emplacement de tous les éléments. La facilité de recherche peut être utilisée pour localiser facilement les informations, quel que soit leur emplacement dans le modèle.

### Où trouver Modèle Search

Ruban : Explorer > Rechercher > Modèle

Ruban : Conception > Élément > Gérer > Rechercher Modèle

Clavier : Ctrl+Alt+A

### Utilisation de la recherche Modèle

La recherche Modèle facilité peut être utilisée pour trouver tout ce qui existe dans le référentiel. Elle peut être utilisée pour renvoyer un ensemble d'éléments qui répondent à des critères spécifiés, par exemple en préparation d'une itération pour obtenir la liste de toutes Exigences qui ont été créées au cours des deux dernières semaines et qui ont un statut Validé et une valeur de Difficulté Faible et une Priorité Élevée. L'ensemble de résultats peut être trié, la documentation peut être générée et les éléments individuels peuvent être marqués d'un signet, ou localisés dans la fenêtre Navigateur ou dans tous les diagrammes dans lesquels ils apparaissent.

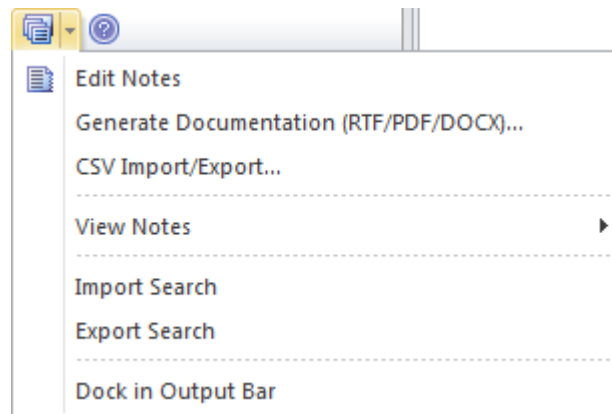
Les recherches peuvent être utilisées comme base pour un certain nombre d'autres outils tels que Modèle Vues , le Générateur de documentation et bien d'autres.

**Options pour la recherche  
Modèle**

Un utilisateur peut choisir d'utiliser des recherches prédéfinies ou de créer ses propres recherches définies par l'utilisateur. Les recherches peuvent être définies à l'aide de trois outils différents : le générateur Query , qui est piloté par écran et facile à comprendre pour la plupart des analystes non techniques ; le générateur SQL, qui utilise SQL ; ou la création d'une recherche Add-In , qui nécessite une certaine programmation.

Le générateur Query est l'outil le plus intuitif et permet à un utilisateur de créer sa propre requête en ajoutant un ou plusieurs filtres pour restreindre l'ensemble des éléments qui seront renvoyés.

La Facilité de recherche peut être configurée pour interroger un seul Paquetage (et ses sous-Packages si nécessaire) ou pour rechercher l'ensemble Référentiel .



Les éléments renvoyés dans la liste des résultats de recherche peuvent également être exportés vers un traitement de texte ou un document de feuille de calcul.

**Apprenez Plus sur la  
Recherche Modèle**

[Model Search](#)

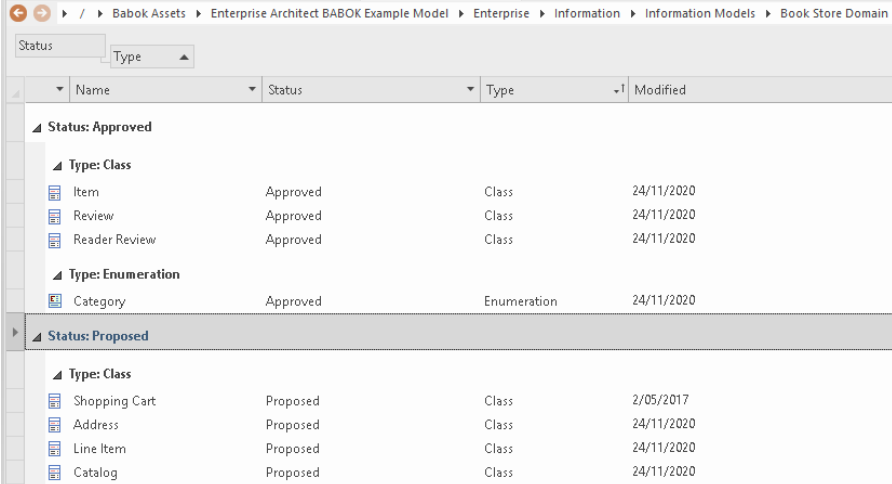


# Paquetage Navigateur

## Découvrir le Paquetage Navigateur

### Présentation du Paquetage Navigateur

Le Navigateur Paquetage fournit une liste pratique des éléments d'un Paquetage, affichés dans une vue Liste ou Gantt. La vue Liste permet aux modélisateurs de travailler sur les éléments du Paquetage dans une vue de type feuille de calcul, en modifiant les propriétés et notes en ligne et en regroupant et triant les éléments. La vue Diagramme de Gantt permet aux analystes, architectes, Gestionnaires de Projet et autres de visualiser l'allocation des ressources pour un élément dans une vue temporelle pratique et familière.



Name	Status	Type	Modified
<b>Status: Approved</b>			
<b>Type: Class</b>			
Item	Approved	Class	24/11/2020
Review	Approved	Class	24/11/2020
Reader Review	Approved	Class	24/11/2020
<b>Type: Enumeration</b>			
Category	Approved	Enumeration	24/11/2020
<b>Status: Proposed</b>			
<b>Type: Class</b>			
Shopping Cart	Proposed	Class	2/05/2017
Address	Proposed	Class	24/11/2020
Line Item	Proposed	Class	24/11/2020
Catalog	Proposed	Class	24/11/2020

### Où trouver le Paquetage Navigateur

Sélectionner le Paquetage dans un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur

Ruban : Conception > Paquetage > Vue de liste

Menu Contexte dans diagramme : Ouvrir Paquetage dans | Liste Vue

Fenêtre Navigateur Menu Contexte : Ouvrir Paquetage dans | Liste Vue

### Utilisation du Navigateur Paquetage

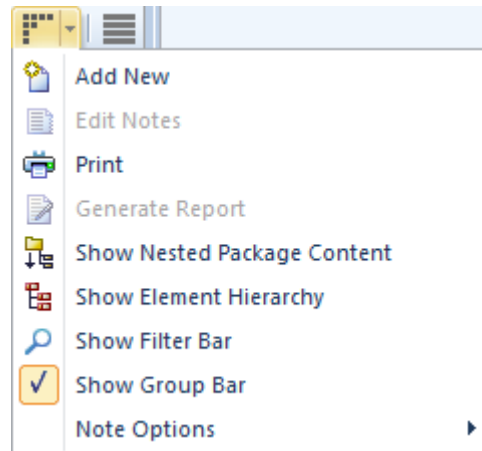
Le Navigateur Paquetage offre une vue pratique et alternative des éléments d'un Paquetage. Le format de liste peut être utilisé comme un plan de travail pour visualiser les éléments dans l'ordre défini par l'utilisateur, modifier les propriétés des éléments et ajouter et supprimer des éléments. La possibilité d'afficher les éléments groupés par diverses propriétés et Valeur Étiquetées permet d'effectuer des analyses sur des groupes d'éléments. La vue Diagramme de Gantt fournit une vue Gestion de Projet des éléments, montrant comment les ressources sont allouées aux éléments individuels. Rapports pour tous les éléments ou pour un groupe d'éléments sélectionné peuvent être générés.

### Options du Paquetage Navigateur

Le Navigateur Paquetage possède deux formats ou options d'affichage différents : une vue définie par l'utilisateur et une vue hiérarchique. La vue définie par l'utilisateur affiche tous les éléments du Paquetage quelle que soit leur hiérarchie. La vue hiérarchique organise les éléments en fonction de la manière dont ils sont groupés dans la fenêtre Navigateur.

Dans la vue définie par l'utilisateur, les éléments peuvent être triés par ordre croissant ou décroissant en cliquant sur les en-têtes de colonne. L'ordre des colonnes peut être modifié en faisant glisser les en-têtes de colonne vers la gauche ou vers la droite. Un modélisateur peut faire glisser les en-têtes de colonne sur

l'en-tête Vue (au-dessus des en-têtes de colonne), ce qui regroupera les éléments de la liste selon cette propriété ; les en-têtes de colonne peuvent être imbriqués dans une hiérarchie pour spécifier des groupes au sein de groupes.



**Apprenez Plus sur le  
Paquetage Navigateur**

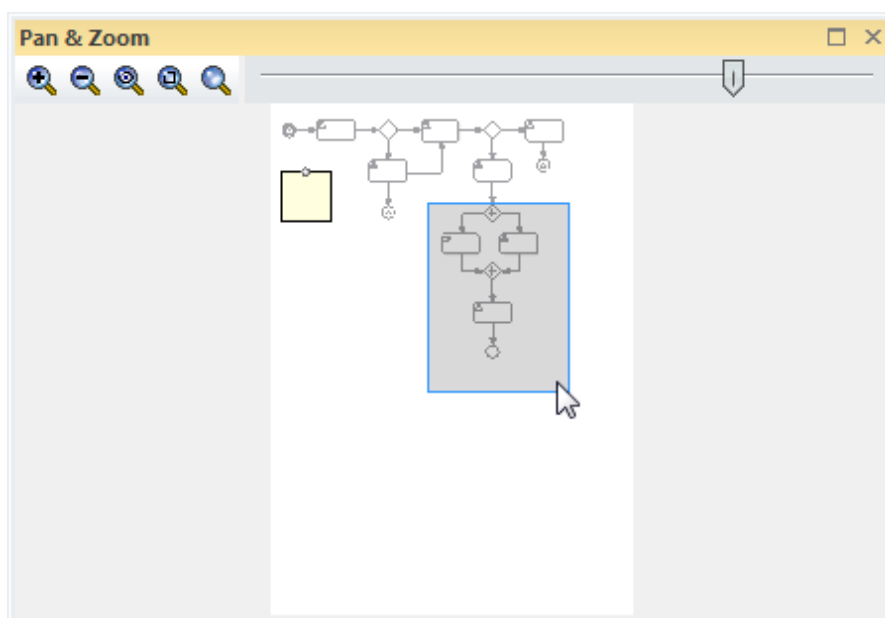
[The Package Browser](#)

# Pan et zoom

## Découvrir Pan et Zoom

### Présentation de Pan et Zoom

La fenêtre Pan et zoom est l'un des outils qui peuvent être utilisés pour naviguer dans un grand diagramme . Souvent, la résolution d'un diagramme doit être réduite pour garantir qu'il soit entièrement visible, mais en utilisant la fenêtre Pan et zoom, vous pouvez laisser le diagramme à une résolution lisible et pan dans les zones d'intérêt, en zoomant si nécessaire.



De nombreuses initiatives seront mieux décrites par un certain nombre de grands diagrammes , allant du format A3 au A0. Même si vous avez la chance d'utiliser un grand écran, vous souhaitez peut-être modifier l'échelle à laquelle vous visualisez le diagramme , puis pan pour trouver la section ou l'élément qui vous intéresse dans le diagramme , puis zoomer sur cette section. La fenêtre Pan et zoom vous permettra de le faire pour n'importe quelle taille diagramme , avec des outils de déplacement et de zoom particulièrement utiles lors d'ateliers ou de groupes de discussion.

### Où trouver Pan et Zoom

Ruban : Disposition > Outils > Pan et zoom (Ctrl+Maj+N)

### Utilisation du Pan et du zoom

La fenêtre Pan et zoom peut être utilisée pour se déplacer et zoomer sur de grands diagrammes . Un scénario typique pourrait être celui d'un analyste ayant créé un diagramme montrant la traçabilité depuis les composants de la solution jusqu'aux Exigences détaillées, aux récits d'utilisateurs et Processus jusqu'au niveau des objectifs Métier . Ce diagramme serait généralement trop grand pour être visualisé à la bonne résolution, même sur un grand écran. La fenêtre Pan et zoom peut être utilisée pour définir la résolution diagramme à une échelle facilement lisible, puis pour pan autour du diagramme vers les éléments et les zones d'intérêt, en zoomant et en dézoomant selon les besoins.

### Options pour le Pan et le zoom

La fenêtre Pan et zoom propose un certain nombre d'options :

- Vous pouvez pan le diagramme à l'aide du pointeur de votre souris pour faire

glisser le rectangle coloré vers différentes sections du diagramme

- Vous pouvez effectuer un zoom avant et arrière sur le diagramme soit en utilisant le contrôle du curseur pour modifier l'échelle du diagramme , soit en utilisant les icônes d'outils pour :
  - Zoom avant
  - Zoom arrière
  - Zoom pour ajuster diagramme
  - Zoom pour ajuster la page
  - Zoom à 100%



**Apprenez Plus sur Pan et  
le zoom**

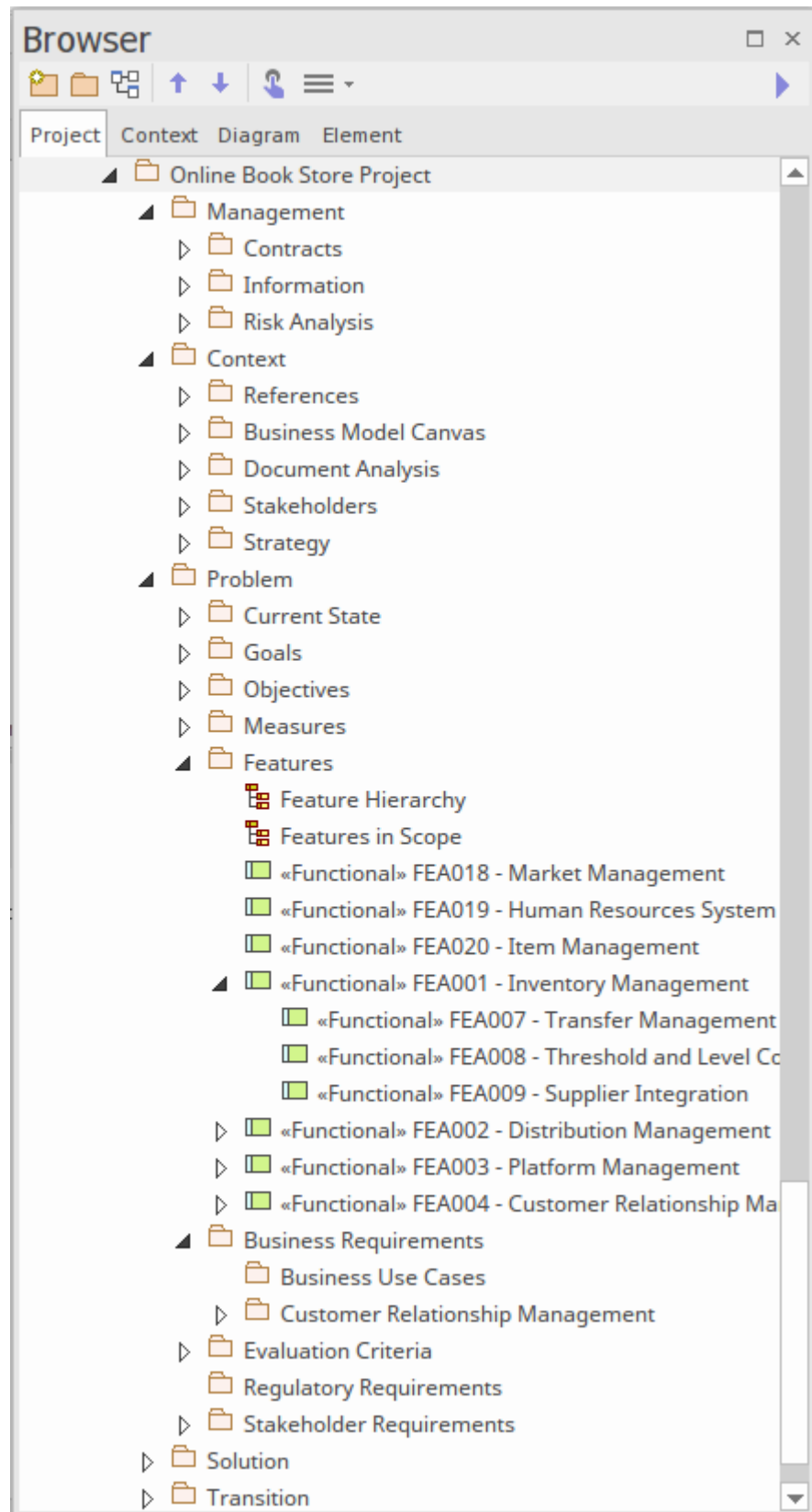
[The Pan & Zoom Window](#)

# Fenêtre Navigateur

## Découvrir la fenêtre Navigateur

### **Présentation de la fenêtre Navigateur**

La fenêtre Navigateur est l'outil principal pour structurer et naviguer dans le référentiel en utilisant des nœuds d'arborescence extensibles et rétractables. L'élément structurel clé est le Paquetage , qui est un élément de type dossier qui peut contenir d'autres éléments et diagrammes , ainsi que d'autres Paquetages . Les éléments peuvent à leur tour contenir d'autres éléments, fonctionnalités et diagrammes . Les nœuds racines sont les nœuds les plus élevés de l'arborescence et ces Paquetages racines peuvent contenir des vues qui à leur tour peuvent contenir n'importe quel niveau de Paquetages et d'éléments. Les nœuds d'arborescence comprenant Paquetages , les éléments, Fonctionnalités et diagrammes peuvent être copiés et collés entre les emplacements ou glissés et déposés vers de nouveaux emplacements. De nombreux outils, fonctions et fenêtres importants sont appliqués au niveau du Paquetage , tels que l'importation ou l'exportation du contenu du modèle, la documentation et le contrôle Paquetage , y compris Lignes de base .



**Où trouver la fenêtre  
Navigateur**

Ruban : Explorer > Portails > Windows > Explorer > Navigateur de projet  
 Ruban : Démarrer > Application > Conception > Navigateur

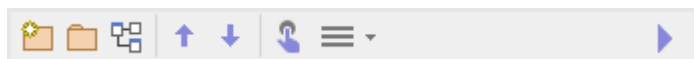
**Utilisation de la fenêtre  
Navigateur**

La fenêtre Navigateur peut être utilisée pour créer et gérer la structure du référentiel en ajoutant et supprimant, déplaçant et copiant Paquetages , des

éléments, Fonctionnalités et diagrammes . C'est souvent l'outil principal pour explorer et parcourir les éléments du référentiel et trouver des éléments intéressants. Un modélisateur travaillant avec un diagramme ouvert voudra souvent localiser un objet diagramme dans la fenêtre Navigateur afin de découvrir à quel Paquetage il appartient et quels sont ses homologues.

### Options pour la fenêtre Navigateur

La fenêtre Navigateur comporte un menu contextuel qui contient les fonctions importantes qui s'appliquent à chacun des types d'éléments sélectionnés. De nombreuses fonctions sont également disponibles dans la barre d'en-tête Navigateur , notamment la possibilité de créer des modèles, Paquetages , diagrammes , des éléments et de la documentation, et la possibilité de se concentrer sur Paquetages spécifiques du modèle en les identifiant comme « Favoris ». La fenêtre Navigateur elle-même peut être déplacée dans l'espace de travail selon les besoins.



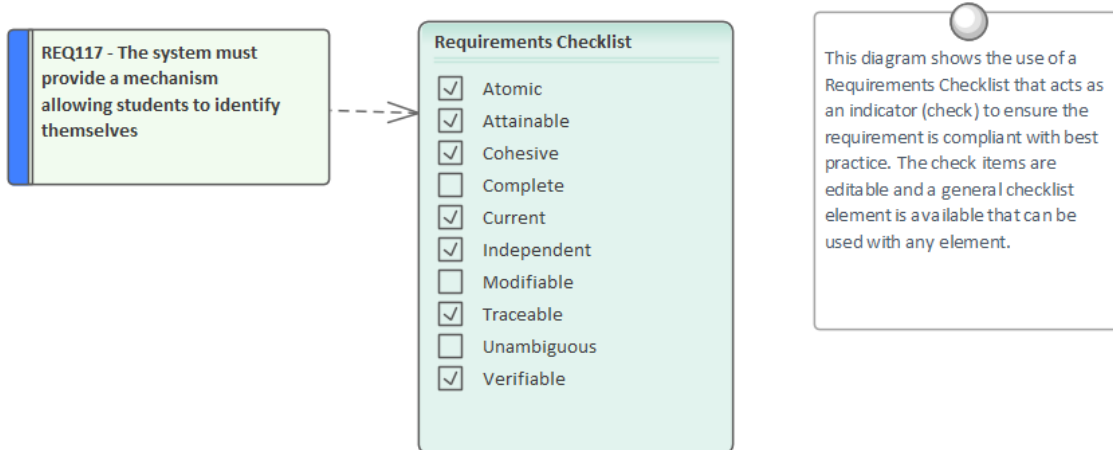
Il existe également plusieurs façons importantes de configurer la fenêtre Navigateur en utilisant la dialogue « Préférences ». Il s'agit notamment de la possibilité d'afficher ou de masquer les stéréotypes dans le nom d'un nœud d'arbre, de trier librement les nœuds d'arbre dans un Paquetage ou un élément et d'avertir en cas de suppression de l'arbre.

### Apprenez Plus sur la fenêtre Navigateur

[The Browser Window](#)


## Liste de contrôle Exigences

La liste de contrôle des exigences est un élément pratique qui sert de pointage pour indiquer si une exigence est conforme à un ensemble de mesures prédéfinies, par exemple si l'exigence est atomique, cohérente, traçable et vérifiable. Elle peut être attribuée à n'importe quelle exigence et les mesures peuvent être mises à jour directement dans le diagramme. Lorsque vous travaillez avec Exigences il est parfois très utile de se référer à un ensemble commun de « bonnes pratiques » et de qualités qui aident à définir la nature d'une spécification bien formulée. L'élément Liste de contrôle des exigences est conçu pour répondre à ce besoin.



## Connaître la liste de contrôle Exigences

### Où trouver la liste de contrôle Exigences

Boîte à outils :  pour afficher la dialogue ' Trouvez Item de Boîte à Outils ' et précisez ' Exigences Checklist'

### Utilisation de la liste de contrôle Exigences

Les analystes et les gestionnaires Exigences peuvent utiliser la liste de contrôle pour annoter si un ou plusieurs éléments tels qu'un Bloc ou une activité ou même un ensemble d' Exigences répondent à un ensemble de contrôles prédéfinis.

### Options pour la liste de contrôle Exigences

La liste des mesures est entièrement configurable et des éléments peuvent être ajoutés ou supprimés de la liste pour chaque liste de contrôle individuelle en utilisant les notes Checklist Valeur Étiquetée .

```
<Checklist>
  <Item Text="Atomic" Checked="True"/>
  <Item Text="Attainable" Checked="True"/>
  <Item Text="Cohesive" Checked="False"/>
  <Item Text="Complete" Checked="False"/>
  <Item Text="Current" Checked="True"/>
  <Item Text="Independent" Checked="False"/>
  <Item Text="Modifiable" Checked="True"/>
  <Item Text="Traceable" Checked="True"/>
  <Item Text="Unambiguous" Checked="True"/>
  <Item Text="Verifiable" Checked="True"/>
</Checklist>
```

### Apprenez Plus sur la Checklist Exigences

[Using the Checklist and Audited Checklist Artifacts](#)





# Propriétés requises

## Connaître les Propriétés requises

### **Présentation Propriétés d'exigence**

Propriétés d'exigence définissent les métadonnées sur l'exigence qui sont utiles pour la gestion des Exigences à des fins de priorisation et de définition Paquetages de travail pour les équipes d'implémentation. Tous les éléments Enterprise Architect ont des propriétés standard telles que Statut, Auteur et Phase, et l'élément Exigence a des propriétés supplémentaires telles que Difficulté et Priorité. Des propriétés définies par l'utilisateur peuvent également être créées à l'aide de Valeur Étiquetés .

The screenshot shows a 'Properties' window with the following structure:

- Element** | **Tags**
- Name**: REQ-022
- General**
  - Type: FunctionalRequirement
  - Stereotype: EAREQ::FunctionalRequirement
  - Alias:
  - Keywords:
  - Status: Proposed
  - Version: 1.0
- FunctionalRequirement ( from EAREQ )**
  - Priority:
  - dataDescription: <memo>
  - operationDescription: <memo>
  - workflowDescription: <memo>
  - reportDescription: <memo>
- Requirement**
  - Abstract:
  - Active:
  - Difficulty: Medium
  - Final Specialization:
  - Leaf:
  - Priority: Medium
  - Visibility: Public
- Project**
  - Author: hbritten
  - Package:
  - Phase: 1.0
  - Complexity: Easy
  - Created: 4/09/2019 4:31:58 PM
  - Modified: 4/09/2019 4:31:58 PM
  - Language: <none>
  - Filename:
  - GUID: {B0170961-E1FE-4928-BDFE-8548E0ED6AD6}
  - WebEA:

**Où trouver Propriétés d'exigence**

Ruban : Conception > Élément > Editeurs > Propriétés  
 Menu Contexte élément : Propriétés ... | Propriétés ...

ou

Fenêtre Navigateur Menu Contexte : Propriétés | Propriétés ...

### Utilisation des Propriétés d'exigence

Les Propriétés définissent les méta-informations importantes sur une exigence, dans le but de fournir des données pour gérer Exigences de priorisation, comprendre quelles sont les Exigences difficiles et gérer le cycle de vie en utilisant le statut pour déterminer Exigences pour Paquetages de mise en œuvre.

### Options pour Propriétés d'exigence

Enterprise Architect dispose d'une large gamme de propriétés intégrées pour tous les éléments, ainsi que d'un certain nombre de Propriétés d'exigence supplémentaires. Si d'autres propriétés sont nécessaires à un modélisateur ou à une équipe, comme la volatilité (stabilité) d'une exigence, celles-ci peuvent être ajoutées à l'aide du mécanisme d'extension UML à usage général de Valeur Étiquetés .

REQ021 - List Stock Levels
<i>tags</i>
Volatility = Medium
<i>notes</i>
<i>A facility will exist to list current stock levels and to manually update stock quantities if physical checking reveals inconsistencies.</i>

### Apprenez Plus sur les Propriétés des exigences

[Properties Dialog](#)

# Taxonomie des risques

## Découvrir la taxonomie des risques

### Présentation de la taxonomie des risques

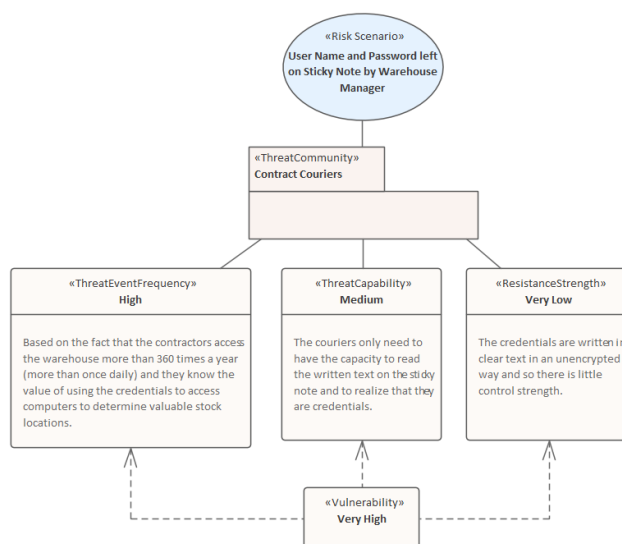
La taxonomie des risques est un facilité de définir un ensemble complet, stable et réutilisable de catégories de risques pouvant être appliquées de manière universelle dans l'ensemble du système. Cela inclut les définitions des menaces, du type de perte, de la fréquence des contacts, de l'ampleur des pertes, Risques et bien plus encore. Elle est basée sur la norme Open Group Standard for Risk Taxonomy (OR-T) et fournit des pages de boîte à outils et diagrammes pour définir la taxonomie.

### Risk Taxonomy

The UML Profile for Risk Taxonomy provides support for modeling risk scenarios and analyzing risk conditions.  
The Risk Taxonomy profile provided by Enterprise Architects supports the Open Group Standard for Risk Taxonomy (OR-T), version 2.0.

Risk Taxonomy diagrams and their associated toolboxes are available from the Risk Taxonomy category.

Risk Taxonomy and Risk Analysis diagram in Sparx Systems Enterprise Architect  
This Risk Taxonomy Diagram shows the use of elements to model risk in a formal way including the Risk Scenario, Threat Communities, the frequency of the threat, the Threat Community's capability and the strength of the controls. Vulnerability can then be derived from these other factors.



### Où trouver la taxonomie

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Taxonomie des risques > Taxonomie des risques  
Fenêtre Navigateur Barre d'outils : Nouveau Diagramme icône > Taxonomie des risques > Taxonomie des risques  
Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Taxonomie des risques > Taxonomie des risques

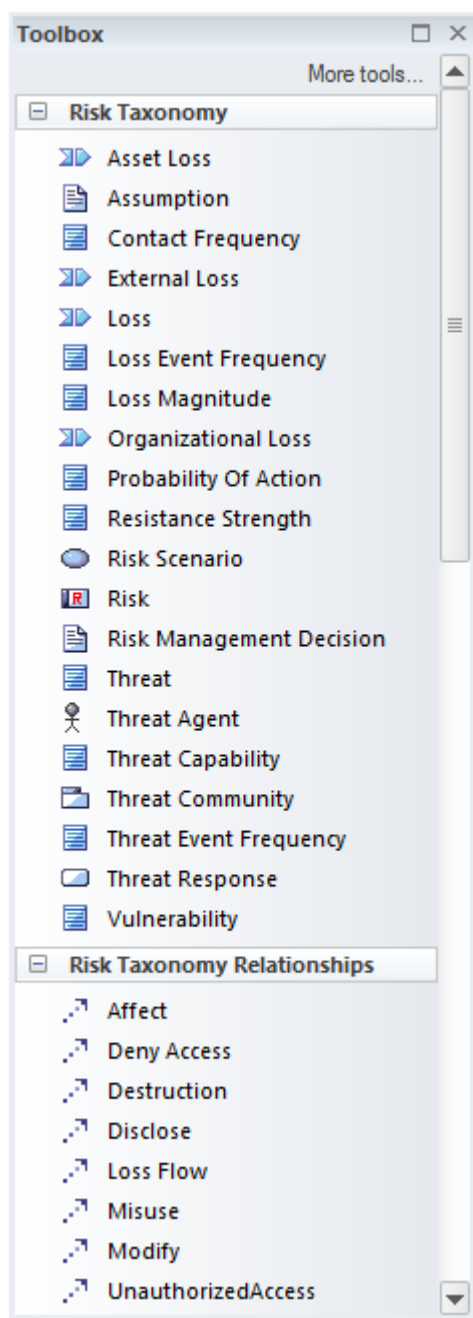
### Utilisation de la taxonomie des risques

La taxonomie des risques fournit un langage commun et des références aux analystes de sécurité et aux analystes Métier qui ont besoin de comprendre et d'analyser les risques de manière formelle. Elle permet aux analystes d'estimer la probabilité, la fréquence et l'ampleur des pertes futures.

### Options pour la taxonomie des risques

La taxonomie des risques peut être utilisée à différents niveaux de formalité en fonction des initiatives, des processus et des exigences en matière d'évaluation des risques. La Matrice des relations peut également être utilisée pour enregistrer les relations entre les valeurs discrètes, la capacité de menace et la force de résistance

(contrôle) afin de déterminer la vulnérabilité dérivée. Des pages de boîte à outils d'éléments et de relations sont disponibles pour le diagramme de la taxonomie des risques, ce qui permet de créer des modèles de risque sophistiqués.



**Apprenez Plus sur la taxonomie des risques**

[Risk Taxonomy](#)

# Sécurité

## Apprendre à connaître la sécurité

### Présentation de la sécurité

Le système de sécurité d' Enterprise Architect est conçu pour faciliter la collaboration et non comme un obstacle à l'incursion.

Les informations contenues dans le Référentiel constituent un actif organisationnel précieux qui doit être maintenu et sécurisé en tant que tel. L'actif doit être protégé contre toute compromission intentionnelle ou involontaire du contenu. Le système de sécurité permet de restreindre les fonctions de mise à jour à un ensemble d'utilisateurs ou de groupes disposant des autorisations définies appropriées. Paquetages , éléments et diagrammes peuvent être verrouillés par les utilisateurs, empêchant ainsi les autres de les mettre à jour.

Surname	Firstname	Login
Administrator	The	admin
Dean	Pauline	paulinedean
Howard	Tim	timhoward
Nichols	Greg	gregnichols
Nielsen	Ken	kennielson

### Où trouver la sécurité

Ruban : Paramètres > Sécurité

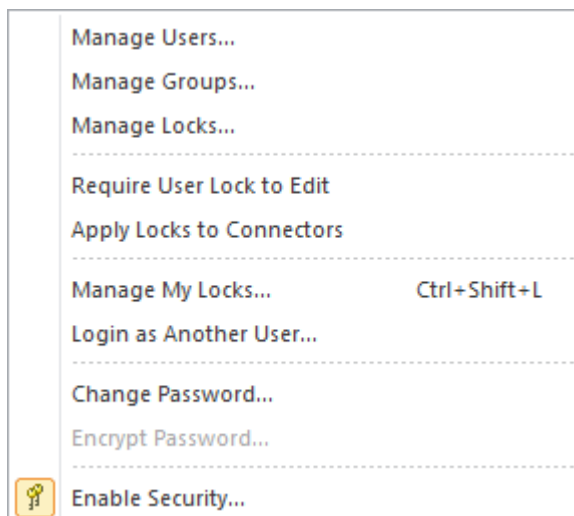
### Utilisation de la sécurité

La sécurité a été conçue pour restreindre l'accès aux fonctions de mise à jour aux groupes et aux utilisateurs qui ont reçu les autorisations d'accès pour exécuter ces fonctions. Paquetages , les éléments et diagrammes peuvent également être verrouillés pour modification par un utilisateur sous un ID utilisateur unique ou ID utilisateur de groupe, empêchant ainsi les autres de les modifier. Le système de sécurité a été conçu principalement pour faciliter la collaboration et ne peut pas être utilisé pour empêcher les utilisateurs de visualiser des parties du modèle.

### Options de sécurité

La sécurité elle-même est facultative dans Enterprise Architect et n'est pas activée par défaut. Si elle est requise, la sécurité peut être activée et une politique de sécurité peut être définie. Deux politiques peuvent être définies pour dicter le fonctionnement de la sécurité :

1. Exiger le verrouillage de l'utilisateur pour modifier - (Politique plus rigoureuse) l'ensemble du projet est verrouillé contre toute modification et l'utilisateur doit délibérément verrouiller un élément pour pouvoir le modifier.
2. Verrouillage utilisateur/groupe - (Politique moins rigoureuse) l'ensemble du référentiel est déverrouillé. Lorsqu'un modélisateur modifie un élément ou diagramme l'élément ou l'ensemble d'éléments est automatiquement verrouillé, empêchant ainsi les autres de les modifier.



Vous pouvez définir un nombre illimité d'utilisateurs et de groupes. Les utilisateurs peuvent se voir attribuer des autorisations individuelles et être placés dans un ou plusieurs groupes disposant d'autorisations supplémentaires définies. L'ensemble des autorisations d'un utilisateur correspond à la somme de ses autorisations individuelles et de celles de tous les groupes auxquels il est affecté. Les utilisateurs peuvent être définis manuellement ou importés à partir de Windows Active Directory, ce qui permet une authentification unique à l'aide de l'authentification Windows .

**Apprenez Plus sur la  
sécurité**

[Model Security](#)



# Stéréotypes

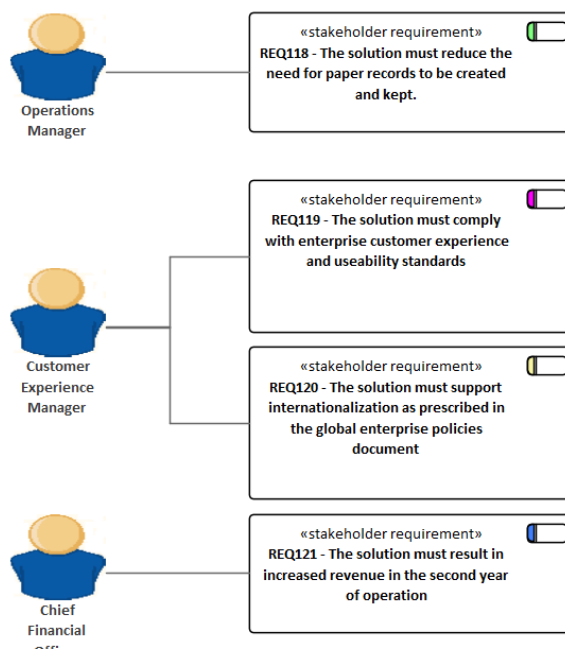
## Apprendre à connaître les stéréotypes

### Présentation des stéréotypes

Les stéréotypes sont l'un des mécanismes d'extension Unified Modeling Language qui peuvent être utilisés pour créer un nouveau type d'élément basé sur un type d'élément UML existant. Il existe de nombreux cas où des éléments intéressants dans un secteur ou un domaine particulier bénéficieraient d'être définis comme un type. Les éléments stéréotypés ajoutent souvent de la clarté à un modèle et sont significatifs pour un public de modèles qui connaît leur domaine. Les exemples incluent un stéréotype « contrat » dans la profession juridique, un stéréotype « politique » dans la profession de conformité ou un stéréotype « compteur » dans le secteur de la distribution d'énergie.

## Stakeholder Requirements

This diagram shows a number of stakeholders and their needs (requirements). A stereotype has been created for the stakeholders, that has an alternate image assigned to it. The requirements are displayed using a rectangular presentation style, so as to display the stereotype <<stakeholder requirement>> in the diagram.



### Où trouver des stéréotypes

Définition des stéréotypes

Ruban : Paramètres > Données de référence > Types UML > Stéréotypes

Utilisation des stéréotypes

Feuille de Propriétés des éléments : Stéréotype

### Utilisation des stéréotypes

Les stéréotypes peuvent être utilisés pour aider à définir des éléments canoniques dans un domaine. Une fois définis, les stéréotypes peuvent être appliqués aux éléments d'un référentiel pour les rendre plus significatifs et reconnaissables pour un public. L'utilisation d'images et de formes peut rendre les modèles obtenus

encore plus attrayants et compréhensibles pour le public. Il convient de veiller à ne pas abuser de ce facilité , car cela peut conduire à une fragmentation du sens et peut également donner lieu à des modèles qui ne sont pas compris par des publics externes.

### Options pour les stéréotypes

Les stéréotypes peuvent avoir un certain nombre de paramètres d'apparence appliqués qui aident à distinguer le type d'élément. Ceux-ci incluent la modification des couleurs par défaut de l'élément ou la modification de l'apparence en attribuant une image ou une nouvelle forme aux éléments avec le stéréotype appliqué. L'image est mieux définie dans un format vectoriel tel qu'un métafichier, de sorte que lorsqu'elle est redimensionnée, l'image ne soit pas pixellisée. Un script de forme peut être défini qui utilise un script défini par l'utilisateur pour dessiner l'élément, permettant ainsi de dessiner n'importe quel style d'élément et d'ajouter conditionnellement fonctionnalités graphiques basées sur des propriétés et Valeur Étiquetés .

Stereotype: stakeholder

Group name:

Base Class: class

Notes: A stakeholder is a group or person who has interests that may be affected by an initiative or who have influence over the initiative.

New Save Delete

Override Appearance

None

Metafile

Shape Script

Assign Remove

Default Colors

Fill: De...

Border: De...

Font: De...

Reset

Preview

Preview image showing a blue shirt and a yellow circle.

### Apprenez Plus sur les Stéréotypes

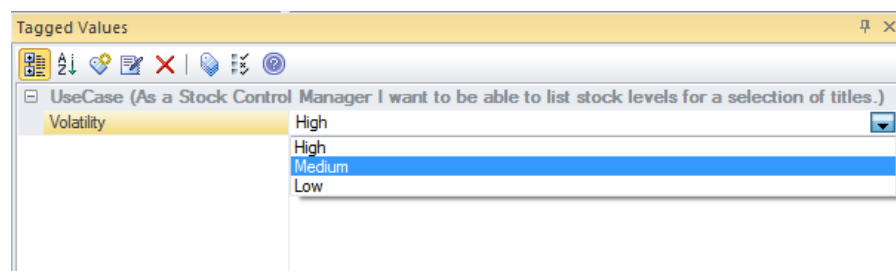
- [UML Stereotypes](#)
- [Stereotype Settings](#)

# Valeur Étiquetés

## Connaître Valeur Étiquetés

### Présentation de Valeur Étiquetés

Valeur Étiquetés sont l'un des mécanismes d'extension intégrés du Unified Modeling Language . Elles offrent un moyen utile et productif d'ajouter des propriétés supplémentaires aux éléments, attributs, opérations ou connecteurs, tout comme vous ajouteriez une colonne supplémentaire dans votre feuille de calcul préférée. Elles ont un nom étiquette et une valeur , ainsi que Notes supplémentaires. Vous pouvez utiliser une large gamme de contrôles d'interface utilisateur pour aider les utilisateurs à saisir une valeur pour l' étiquette , tels que des listes déroulantes, des contrôles de rotation, des sélecteurs de date et de couleur, etc.



Il existe une variété de propriétés disponibles pour les éléments du Référentiel , notamment le nom, notes , le statut, l'auteur et la version. Même avec ces propriétés disponibles, il est probable qu'un analyste devra ajouter des propriétés supplémentaires dans certaines situations, et la Valeur Étiquetés facilité est un mécanisme simple à utiliser et productif pour travailler avec ces propriétés.

### Où trouver Valeur Étiquetés

Définition Valeur Étiquetés

Ruban : Paramètres > Données de référence > Types UML > Types de Valeur Étiquetés

Utilisation Valeur Étiquetés

Ruban : Démarrer > Toutes Windows > Propriétés > Général > Valeur Étiquetés

### Utilisation de la Valeur Étiquetés

Valeur Étiquetés sont des propriétés supplémentaires (et leurs valeurs) qui peuvent être définies pour tout élément, attribut, opération ou connecteur UML . Par exemple, un élément d'exigence n'a pas de propriété intégrée pour la volatilité et une Valeur Étiquetée peut donc être ajoutée en fournissant à l'utilisateur une liste déroulante de valeurs disponibles : telles que High, Low, Medium.

Valeur Étiquetés sont largement utilisées dans les profils et les technologies. Par exemple, vous les utiliserez lorsque vous travaillerez dans la technologie BPMN pour définir les propriétés des activités ou dans la technologie Wire Framing pour afficher ou masquer les boutons du menu du téléphone et les barres de notification.

### Options pour la Valeur Étiquetés

Il existe Types de Valeur Étiquetés structurés intégrés qui aident l'utilisateur à saisir la valeur d'une étiquette . Les valeurs peuvent être restreintes à l'aide de contrôles d'interface utilisateur tels que des listes déroulantes, des contrôles rotatifs, des sélecteurs de date et bien d'autres.

Tag Name:	<input type="text" value="Risk Mitigation"/>	Description:	<input type="text" value="Treatment of Risk"/>
Detail:			
<pre>Type=Enum; Values=Avoidance, Reduction, Sharing, Retention; Default=Reduction;</pre>			

Par exemple, un sélecteur de date peut être appliqué pour permettre à un utilisateur de sélectionner la date à laquelle une modification a été autorisée.

**Apprenez Plus sur la  
Valeur Étiquetés**

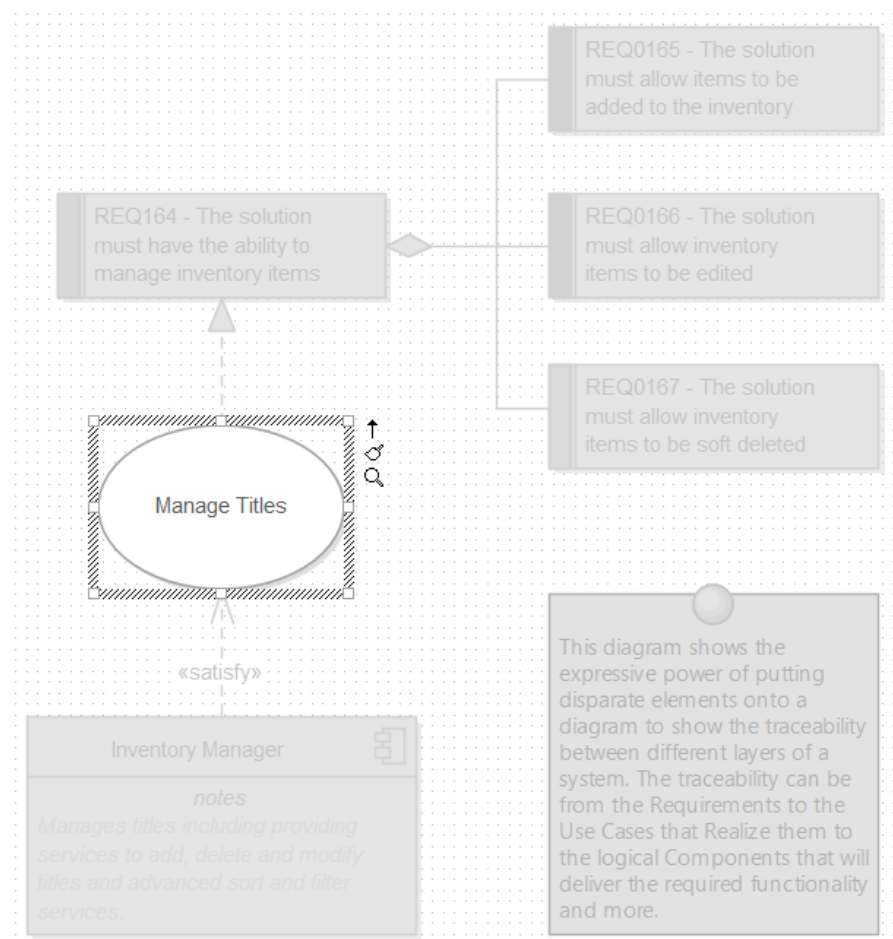
[Tagged Values](#)

# Filtres visuels

## Découvrir les filtres visuels

### Présentation des filtres visuels

Les filtres visuels fournissent un mécanisme permettant de filtrer les parties d'un diagramme ou d'une liste d'éléments qui ne présentent pas d'intérêt, en ne laissant apparaître que les éléments et les connecteurs pertinents pour la vue. Les filtres peuvent être définis pour des éléments ou des connecteurs et il existe une large gamme de critères qui peuvent être définis, comme le filtrage de tous les éléments qui n'ont pas le statut « Validé » et qui ont été créés depuis une date d'étape.



Les parties prenantes Modèle ont généralement des intérêts différents et souvent seule une partie d'un diagramme ou d'une liste d'éléments leur sera pertinente. Les filtres visuels peuvent vous aider en vous permettant de filtrer des parties d'un diagramme ou d'une liste d'éléments, en ne laissant que les éléments et les connecteurs qu'ils souhaitent voir. Il s'agit d'un outil utile dans les ateliers, les groupes de discussion et les réunions, permettant à un modélisateur de présenter un seul diagramme de différentes manières.

### Où trouver les filtres visuels

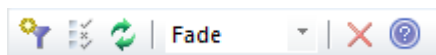
Ruban : Disposition > Outils > Filtres et calques

### Utilisation des filtres

Les filtres visuels peuvent être définis au niveau du Référentiel, les rendant ainsi

**visuels** accessibles à tous les utilisateurs. L'application du filtre est cependant spécifique à l'utilisateur courant, ainsi deux analystes peuvent appliquer des filtres différents simultanément sur le même diagramme ou la même liste.

**Options pour les filtres visuels** Plusieurs options sont disponibles dans la barre d'outils des filtres visuels, notamment la possibilité de modifier la manière dont l'obscurcissement de l'élément est présenté : Fondu, Échelle de gris, Masquer et Sélectionner.



Le filtrage contextuel peut être appliqué de manière à ce que seuls l'élément sélectionné dans le diagramme et ses éléments directement connectés soient activés. Cette option peut être activée à partir du Menu Contexte de la fenêtre Filtres visuels. L'effet de filtrage peut consister à masquer, atténuer ou mettre en gris les éléments non pertinents ; l'option Sélectionner sélectionnera à l'inverse les éléments d'intérêt dans le diagramme ou la liste.

**Apprenez Plus sur les filtres visuels**

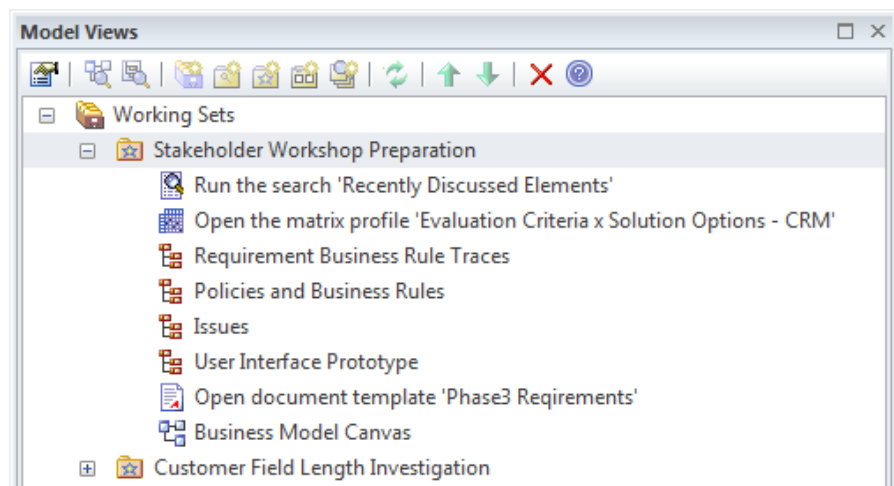
[Diagram Filters](#)

# Ensembles de travail

## Découvrir Ensembles de travail

### Présentation Ensembles de travail

Ensembles de travail constituent un moyen pratique d'enregistrer un groupe d'éléments de l'espace de travail, tels que diagrammes et des matrices, afin de pouvoir les rouvrir ultérieurement sous forme d'ensemble. Cela permet à un modélisateur de basculer entre plusieurs tâches sans perdre le contexte des éléments sur lesquels il travaille.



Un Analyste Métier travaillera souvent sur plusieurs tâches simultanément et chaque tâche nécessitera généralement l'application d'un certain nombre de techniques et d'outils, notamment diagrammes, des matrices, des documents, etc. Ensembles de travail permettent à un utilisateur d'enregistrer des groupes de fenêtres et diagrammes sur lesquels il travaille en tant qu'ensemble, en donnant un nom au groupe afin qu'il puisse être facilement rappelé et que les éléments puissent être ouverts en tant qu'ensemble ultérieurement.

### Où trouver Ensembles de travail

Ruban : Démarrer > Personnel > Ensembles de travail

### Utilisation des Ensembles de travail

Ensembles de travail peuvent être utilisés pour stocker un groupe d'éléments ouverts dans un espace de travail Enterprise Architect sous forme d'ensemble pouvant être rouvert ultérieurement. Un scénario typique est celui d'un Analyste Métier qui travaille sur une tâche particulière et dispose d'un certain nombre de diagrammes, de matrices et de documents pertinents ouverts qui définissent des parties d'un problème ou d'une solution pour une initiative particulière. Soudain, il reçoit une demande urgente pour terminer une tâche sans rapport. Il peut enregistrer les éléments ouverts sous forme d'ensemble de travail afin qu'une fois la question urgente traitée, le groupe d'éléments puisse être facilement rouvert.

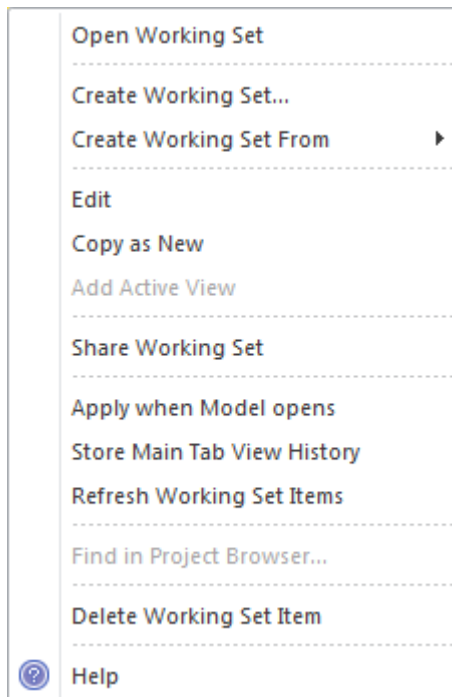
### Options pour Ensembles de travail

Ensembles de travail permettent d'ajouter un certain nombre d'éléments différents à un ensemble, notamment :

- Diagrammes
- Profils Matrice
- Recherches

- Bibliothèque d'Équipe
- Document Gabarits
- Documents de référence

N'importe quel nombre de chaque type d'élément peut être ajouté à un ensemble de travail et le contenu de l'ensemble peut être modifié et diagrammes peuvent être localisés dans la fenêtre Navigateur .



Plusieurs options sont disponibles dans le menu contextuel « Ensemble de travail <nom> », notamment la possibilité de rendre l'ensemble de travail disponible à d'autres utilisateurs du modèle en choisissant l'option « Partager ».

**Apprenez Plus sur  
Ensembles de Travail**

[Working Sets](#)



