



ENTERPRISE ARCHITECT

Série de Guides d'Utilisateur

Guide de Modélisation Métier

Author: Sparx Systems

Date: 7/11/2024

Version: 17.0

CRÉÉ AVEC  **ENTERPRISE
ARCHITECT**

Table des Matières

Guide de Modélisation Métier	4
Stratégie	6
Tableau de Bord Équilibré	7
Analyse Benchmarking et de marché	9
Analyse des capacités Métier	11
Cas Métier	13
Métier Modèle Toile	16
Modélisation organisationnelle	18
Analyse SWOT	20
Collaboration	22
Remue-méninges	23
Jeux collaboratifs	25
Groupes Focus	27
Entretiens	29
Cartographie mentale	31
Séminaires	33
Analyse	38
Critères d'acceptation et d'évaluation	39
Analyse Règles Métier	40
Exploration de données	42
Analyse Décision	44
Analyse de documents	47
Analyse financière	49
Analyse d'interface	50
Analyse Exigences non fonctionnelles	52
Observation	55
Analyse de Processus	57
Analyse des causes profondes	59
Modélisation	61
Modélisation de concept	62
Dictionnaire de données	65
Diagrammes de flux de données	67
Modélisation des données	69
Modélisation Décision	72
Décomposition fonctionnelle	73
Glossaire	76
Modélisation des processus	78
Prototypage	81
Diagrammes Séquence	83
Modélisation State	84
Cas d'utilisation et scénarios	86
Histoires d'utilisateurs	89
Gestion de Projet	91
Gestion des arriérés	92
Estimation	94
Suivi Item	95
Leçons apprises	97

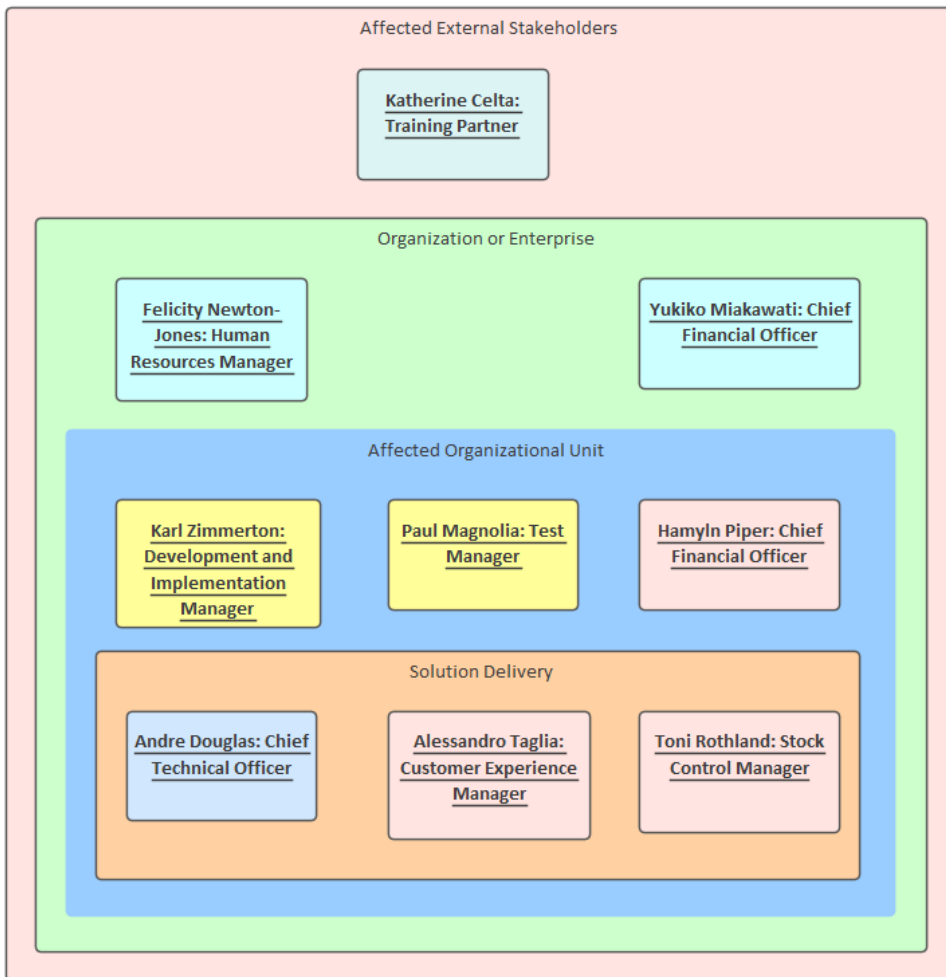
Métriques et indicateurs clés de performance (KPI)	98
Priorisation	99
Révisions	101
Analyse et gestion des risques	103
Matrice des rôles et des autorisations	105
Modélisation de la portée	106
Liste des parties prenantes, carte ou personnages	108
Enquête ou questionnaire	116
Évaluation des fournisseurs	118

Guide de Modélisation Métier

Enterprise Architect fournit une plate-forme modélisation Métier Analysis sophistiquée et flexible qui peut être utilisée par l'analyste et d'autres personnes, de la planification stratégique au support produit. Elle prend support un large éventail de techniques modélisation d'entreprise et permet d'utiliser ces techniques de manière isolée ou combinée pour créer des modèles convaincants et expressifs qui raviront le public, y compris les cadres supérieurs et les développeurs de technologies. Les techniques peuvent être utilisées par n'importe quelle discipline, y compris les gestionnaires, les architectes, les concepteurs, les implémenteurs, les testeurs et plus encore, mais elles sont particulièrement utiles pour les analystes Métier. Cette rubrique fournit une description de cinquante des techniques Métier Analysis les plus couramment utilisées et décrit les outils les plus importants qui peuvent être utilisés pour exécuter la technique, avec des liens vers des explications plus détaillées sur la façon d'utiliser les outils individuels.

Il est commodément aligné avec le Guide BABOK v3 et fournit donc une aide bienvenue au Analyste Métier et explique de manière pratique comment utiliser Enterprise Architect pour mettre en œuvre les techniques décrites dans le Guide. Par exemple, tous les analystes comprendront l'importance de modélisation des parties prenantes pour le succès d'une entreprise, mais ont généralement du mal à savoir par où commencer et comment créer des modèles utiles pour communiquer avec les parties prenantes et représenter leurs préoccupations et leurs intérêts dans un modèle. Les techniques « Liste, carte ou personnages des parties prenantes » répertorient plus de dix outils qui peuvent être utilisés pour aider à modéliser les parties prenantes, laissant l'analyste libre de choisir ce qui est le plus approprié pour son initiative. Ce diagramme montre l'utilisation d'un élément Bordure pour créer un diagramme Onion représentant l'influence des parties prenantes sur une initiative.

Stakeholder Onion Diagram



●

Business Analysis tools, nested boundaries in Sparx Systems Enterprise Architect

This diagram indicates the level of involvement the stakeholders have with the solution, which stakeholders will interact directly with the solution or participate in a business process, which are part of the whole organization, and which are outside the organization.

Stratégie

La réflexion stratégique fournit un plan pour la manière dont une organisation doit s'adapter dans le contexte d'un environnement changeant et souvent concurrentiel, généralement causé par des forces commerciales et technologiques perturbatrices. Les techniques stratégiques aident l'analyste à découvrir, analyser et communiquer les préoccupations stratégiques des parties prenantes au niveau exécutif. Les modèles et artefacts qui en résultent formeront le contexte de tous les autres travaux d'analyse, permettant aux analystes de comprendre la raison commerciale d'une initiative. Enterprise Architect fournit une large gamme d'outils qui peuvent être utilisés pour appliquer les techniques stratégiques ; il s'agit notamment d'outils tels que le Tableau de Bord Équilibré, les Cas Métier et modélisation organisationnelle, qui peuvent tous être liés aux modèles d'opportunité et de solution, permettant une traçabilité du niveau exécutif jusqu'aux artefacts de mise en œuvre qui décrivent une solution.

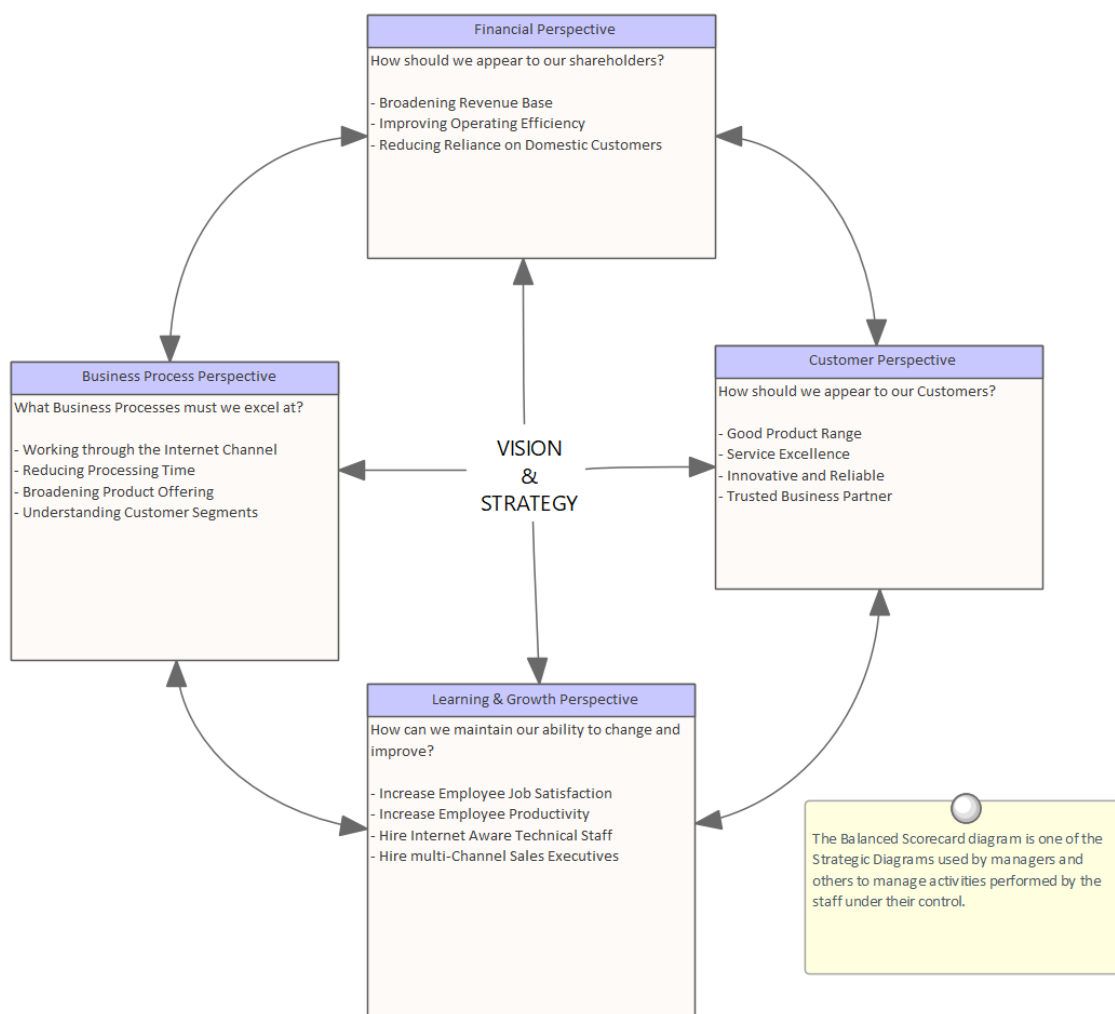
Tableau de Bord Équilibré

Tableau de Bord Équilibré est un mécanisme de planification et de suivi stratégique qui permet de s'assurer que l'activité commerciale est conforme aux objectifs stratégiques et, lorsqu'il s'avère que ce n'est pas le cas, d'ajuster les activités commerciales afin d'améliorer les performances. L'idée a été initialement développée par Robert Kaplan et David Norton comme un cadre de mesure de la performance qui créait une vision plus « équilibrée » de la performance organisationnelle, en ajoutant un certain nombre de mesures de performance non financières aux mesures financières traditionnelles. On a découvert que se concentrer uniquement sur les mesures financières n'était pas suffisant pour les entreprises modernes à l'ère de l'information, c'est pourquoi trois mesures supplémentaires ont été ajoutées. Le tableau de bord équilibré suggère qu'une organisation devrait être considérée sous ces quatre perspectives :

- La perspective Formation et de croissance
- La perspective Processus Métier
- Le point de vue du client
- Les perspectives financières

Des mesures doivent être définies pour chaque perspective, et les données doivent être collectées et analysées de manière régulière et continue afin de fournir les informations nécessaires aux gestionnaires pour intervenir en ajustant l'activité commerciale dans le but d'augmenter les performances.

Enterprise Architect dispose d'une extension utile pour modélisation stratégique qui permet de créer une série de diagrammes stratégiques, y compris un Tableau de Bord Équilibré. Comme beaucoup de diagrammes stratégiques, un Tableau de Bord Équilibré peut être facilement créé à partir d'un diagramme Motif disponible dans les pages « Modélisation Stratégique » de la Boîte à outils.



Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour mettre en œuvre cette technique. Il existe également de nombreux outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans la rubrique d'aide [Guide to Business Analysis Tools](#) .

Tableau de Bord Équilibré Diagramme

Un diagramme Tableau de Bord Équilibré peut être créé à n'importe quel niveau, du niveau Organisation au niveau Initiative (projet), et n'importe quel nombre de diagrammes peuvent être créés pour un projet. Les diagrammes et les éléments qu'ils contiennent peuvent être placés dans un Paquetage à un niveau approprié dans la fenêtre Navigateur . La page Boîte à outils du diagramme est dotée d'un motif Tableau de Bord Équilibré permettant de gagner du temps et qui peut être utilisé pour créer les éléments et le diagramme , prêts à être complétés par l'analyste. Les quatre dimensions sont prises en charge ; les Objectifs, les Mesures, les Cibles et les Initiatives peuvent être ajoutés sous forme de Texte et formatés selon les besoins. En utilisant le Motif vous n'aurez pas besoin d'ajouter d'autres éléments ou connecteurs, sauf pour l'annotation si nécessaire.

En savoir plus : [Balanced Scorecard](#)

Documentation

Le générateur de documentation d' Enterprise Architect peut produire des fichiers de traitement de texte DOCX et RTF, des rapports PDF et HTML. Tout Tableau de Bord Équilibré stocké dans le référentiel peut être facilement généré et inclus dans la documentation. Le formatage utilisé pour décrire les objectifs, les mesures, les cibles et les initiatives peut également être appliqué à la documentation. Un gabarit sophistiqué est disponible facilité qui fournit une gamme de gabarits intégrés et permet à l'utilisateur de créer ses propres gabarits , en définissant des styles, des images et une large gamme d'autres options de formatage.

En savoir plus : [Documentation](#)

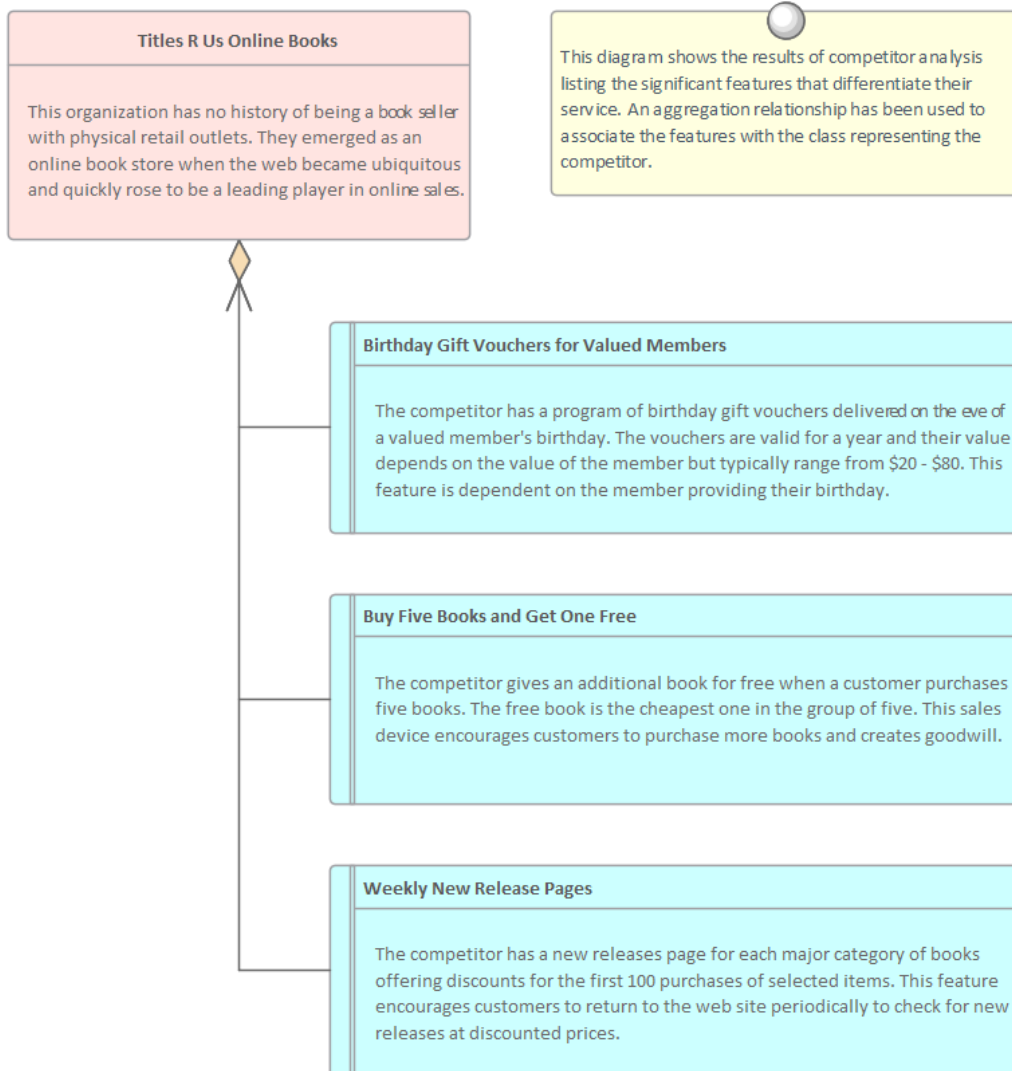
Lignes de base

L'outil de référence est utilisé comme un type d'outil de sauvegarde et de récupération et peut capturer un instantané du Tableau de Bord Équilibré à un moment donné, puis, ultérieurement, le référentiel peut être comparé à cette référence (ou à une autre référence) afin de déterminer ce qui a changé. Il est possible de rétablir le modèle actuel à un état capturé dans la référence au niveau d'un changement granulaire.

En savoir plus : [Baselines](#)

Analyse Benchmarking et de marché

Enterprise Architect est une plateforme flexible qui peut être utilisée pour aider l'analyste dans ses analyses Benchmarking et de marché, car elle dispose d'outils pratiques pour enregistrer les résultats de recherche et a la capacité de les exprimer dans diagrammes et des documents générés à partir du modèle. Les documents de demande d'informations (RFI) peuvent être générés directement à partir du modèle et la Matrice de relations peut être utilisée pour démontrer les écarts entre les pratiques actuelles et les meilleures pratiques.



Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour réaliser cette technique d'analyse métier. Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans la rubrique d'aide [Guide to Business Analysis Tools](#) .

Matrice de relations

La Matrice de relations est utilisée pour visualiser les relations entre deux ensembles d'éléments. Les capacités Métier peuvent être liées à un certain nombre d'ensembles d'éléments différents, notamment les cas d'utilisation, les récits d'utilisateurs, Exigences fonctionnelles et Processus Métier . Un certain nombre de matrices différentes peuvent être créées avec les capacités Métier sur un axe et un ensemble d'éléments différent sur l'autre axe dans chacune des matrices. Les matrices peuvent être facilement enregistrées en tant que ressources et également exportées vers un fichier de feuille de calcul.

En savoir plus : [Relationship Matrix](#)

Stéréotypes

Une capacité Métier n'est pas définie comme un type d'élément dans l'une des palettes de la boîte à outils intégrées, mais peut être créée comme un type à l'aide du mécanisme d'extension Unified Modeling Language (UML) des stéréotypes. Le stéréotype défini peut ensuite être appliqué à une classe pour créer une capacité qui peut être ajoutée au modèle.

En savoir plus : [Stereotyping](#)

Documentation

Le générateur de documentation d' Enterprise Architect peut produire des fichiers de traitement de texte Docx et RTF, des rapports PDF et HTML. diagrammes et éléments d'analyse Benchmarking et de marché peuvent être inclus dans la documentation, et des matrices de relations peuvent également être ajoutées. Un gabarit sophistiqué est disponible facilité qui fournit une gamme de gabarits intégrés et permet à l'utilisateur de créer ses propres gabarits définissant des styles, des images et une large gamme d'autres options de formatage.

En savoir plus : [Documentation](#)

Analyse des capacités Métier

Les capacités peuvent être modélisées dans Enterprise Architect dans le cadre de support de Métier Architecture par l'outil. Les capacités peuvent être modélisées pour déterminer la performance de l'organisation dans la réalisation de ses objectifs commerciaux. La Matrice de relations peut être utilisée pour fournir une vue claire de la manière dont les capacités répondent aux objectifs actuels et futurs.

Source	Business Value	Customer Value	Performance Gap	Risk
Account Management	M	H	L	L
Accounting	H	L	M	L
Catalogue Management	M	H	H	M
Channel Management	H	H	H	H
Complaint Management	L	H	L	M
Customer Management	H	H	M	L
Distribution Management	L	H	H	H
Finance Management	H	M	L	H

Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour réaliser cette technique d'analyse métier. Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans la rubrique d'aide [Guide to Business Analysis Tools](#).

Matrice de relations

La Matrice de relations est un outil très pratique pour visualiser les relations entre deux ensembles d'éléments. Les capacités Métier peuvent être liées à un certain nombre d'ensembles d'éléments différents, notamment les cas d'utilisation, les récits d'utilisateurs, Exigences fonctionnelles et Processus Métier. Un certain nombre de matrices différentes peuvent être créées avec les capacités Métier sur un axe et un ensemble d'éléments différent sur l'autre axe dans chacune des matrices. Les matrices peuvent être facilement enregistrées en tant que ressources et également exportées vers un fichier de feuille de calcul. Des superpositions peuvent être ajoutées aux cellules de la matrice pour exprimer des éléments tels que le degré de conformité, ajoutant ainsi une autre dimension à la matrice.

En savoir plus : [Relationship Matrix](#)

Feuille de Route Diagramme

Un diagramme Feuille de Route peut être utilisé pour montrer comment les capacités évoluent au fil du temps et pour représenter les phases du cycle de vie des capacités. Le diagramme comporte une légende intégrée aux éléments du diagramme et peut être utilisée pour exprimer des concepts tels que la définition des capacités, l'acquisition, Support et le retrait. Des couleurs peuvent être attribuées aux dimensions définies dans la légende et l'échelle de temps des diagrammes peut être configurée pour s'adapter à l'échelle de temps du modèle de capacité.

En savoir plus : [Roadmap Diagram](#)

Diagramme de classe

Les capacités peuvent être modélisées à l'aide d'un élément de classe UML stéréotypé. Le stéréotypage est l'un des mécanismes d'extension disponibles dans le cadre de l'UML ; il permet de créer un type qui représente une capacité Métier. Celles-ci peuvent être ajoutées à un Diagramme de classes et connectées par des relations d'agrégation pour afficher une arborescence de capacités jusqu'à n'importe quel niveau. Les capacités peuvent également avoir des connexions à un certain nombre d'autres éléments, notamment des buts, des objectifs, des applications, etc.

En savoir plus : [Class Diagram](#)

Fenêtre Navigateur

Une hiérarchie de capacités Métier peut être créée directement dans la fenêtre Navigateur sans qu'il soit nécessaire de créer un diagramme. Une classe UML est un bon moyen de capturer les capacités Métier d'une organisation et celles-ci peuvent être créées directement dans la fenêtre Navigateur. Des capacités supplémentaires peuvent être ajoutées sous chaque capacité de premier niveau, créant ainsi un deuxième niveau. Ces capacités de deuxième niveau peuvent avoir des capacités imbriquées sous elles, créant ainsi un troisième niveau. L'arbre de capacités résultant fournit un moyen utile de décrire la décomposition fonctionnelle qui peut être présentée aux parties prenantes et examinée par elles.

En savoir plus : [Browser Window](#)

Stéréotypes

Une capacité Métier n'est pas définie comme un type d'élément dans l'une des palettes de la boîte à outils intégrées, mais peut être créée comme un type à l'aide du mécanisme d'extension Unified Modeling Language (UML) de Stereotype. Le stéréotype défini peut ensuite être appliqué à une classe pour créer un nombre quelconque de capacités pouvant être ajoutées au modèle.

En savoir plus : [Stereotyping](#)

Filtres visuels

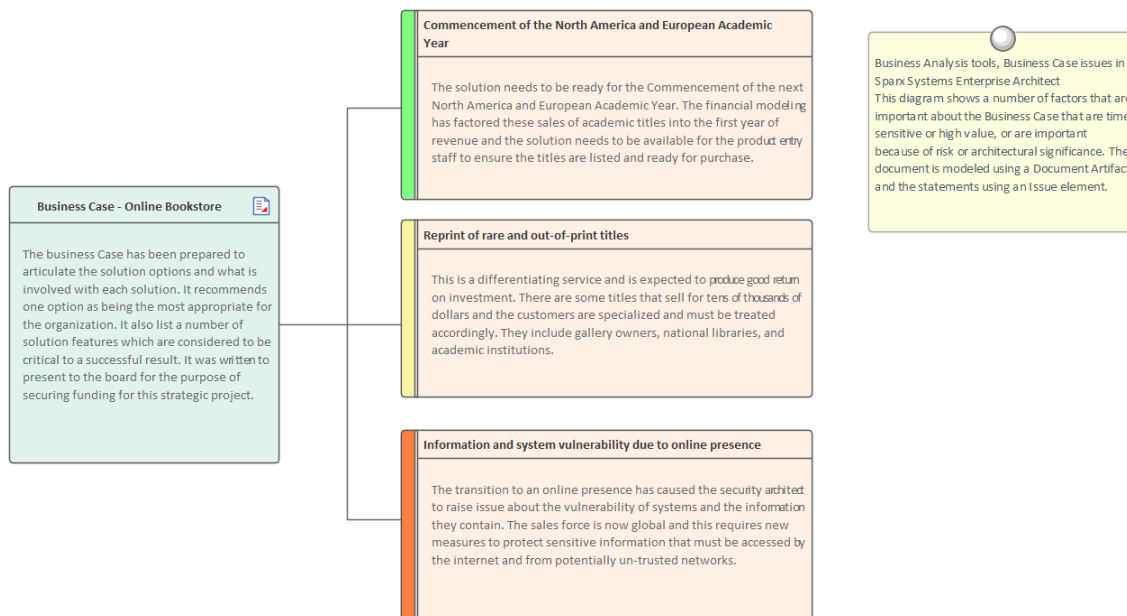
Les filtres visuels peuvent être utilisés pour masquer ou atténuer certaines parties du diagramme afin que d'autres parties puissent être mises en valeur. Cela est particulièrement utile lors de la présentation d'un diagramme de classe Modèle de capacité à une équipe lors d'une réunion ou d'une démonstration. Le filtrage contextuel est facile à configurer et mettra en valeur l'élément diagramme actuellement sélectionné et ses éléments directement connectés.

En savoir plus : [Visual Filters](#)

Cas Métier

Enterprise Architect dispose de plusieurs mécanismes différents pour créer et diffuser un dossier Métier , en fonction du degré de formalité requis. Un dossier métier articule les avantages qui seront obtenus en adoptant une approche particulière ; il décrit les solutions possibles, analyse les contraintes, les risques et les hypothèses et recommande une solution.

Il est généralement créé sous forme de document, mais lorsque la modification ne justifie pas l'effort requis pour produire un document, il peut être créé sous forme d'une série de diagrammes . Enterprise Architect dispose d'un élément Document Artifact qui aide le modélisateur à créer un document directement dans le référentiel, qui peut être diffusé à l'aide Mail de Modèle ou enregistré en tant que document externe au référentiel. Si le Métier Case a été créé et est stocké en dehors Enterprise Architect , par exemple dans un référentiel d'entreprise, une copie du document peut être enregistrée dans le référentiel ou un artefact peut être créé qui crée un lien hypertexte vers le document externe.



Business Case - Online Bookstore

17 August, 2015

Executive Summary

The organization has been traditional in all aspects of its culture, customer engagement, business processes and information technology systems. The last three quarters financial results have shown a loss in market share and a 40% reduction in revenue from in store sales. Many valued customers have openly said that they prefer to purchase through the internet. If something is not done to rectify this situation in the next half year the organization's market dominance will be eroded and the customer base will be lost forever.

There are three possible solutions:

1. Continue the operating model and create a niche market for rare and valuable books sold through the existing stores, which would be downsized to accommodate the reduction in sales volumes.
2. Build an online presence on the existing business and IT systems utilizing existing platforms and infrastructure and slowly expand to cope with increased volumes
3. Create a completely new business and IT systems to support the new business model. These new systems would be based on an architectural blueprint that would be derived from the Enterprise Architecture work already commenced.

The project team has reviewed the three options and after considerable analysis have concluded that option three is overwhelmingly the best of the options. This would allow a much needed technology refresh and would reduce the need to pay ongoing support and maintenance fees for now obsolete software and hardware platforms. It would also allow the organization to diversify and sell products other than book titles, creating business plasticity and the ability to respond to changing business and market pressures.

Business Problem

The following section describes the organization's current business problem including the environment of the business and its processes.

Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour réaliser cette technique d'analyse métier. Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans la rubrique d'aide [Guide to Business Analysis Tools](#).

Artefact

Un artefact peut être utilisé comme espace réservé pour un document externe. L'élément artefact peut être lié par hyperlien au document externe, ce qui permet de le lancer depuis Enterprise Architect. Cela offre un moyen pratique de référencer le document à l'intérieur du modèle, par exemple en liant d'autres éléments tels que Exigences au document.

En savoir plus : [Artifact](#)

Artefact de document

Un artefact de document peut être utilisé pour créer un cas Métier, en stockant facilement le document dans le référentiel. Un gabarit peut être spécifié pour le document, qui peut être réutilisé pour d'autres initiatives. D'autres éléments de modèle qui illustrent certains aspects du cas Métier, tels que fonctionnalités et les options de solution, peuvent être glissés dans le document sous forme de liens.

En savoir plus : [Document Artifact](#)

Documentation

Enterprise Architect dispose d'un générateur de documentation riche et flexible qui peut produire des fichiers de traitement de texte Docx et RTF, des rapports PDF et HTML. Un cas Métier peut être généré directement à partir d'Enterprise Architect en incorporant diagrammes des matrices et d'autres artefacts dans le document à partir du référentiel.

En savoir plus : [Documentation](#)

Mail de Modèle

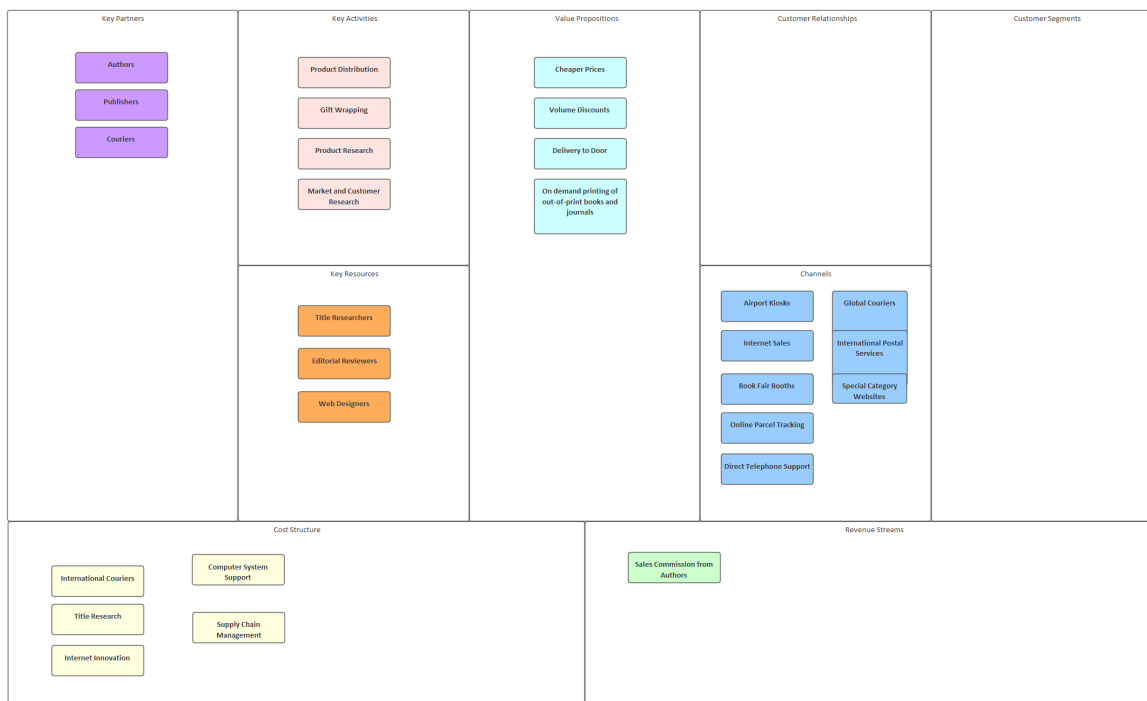
Mail de Modèle est un moyen pratique de faire connaître un Métier Case. Si un plan a été développé à l'aide d'un Document Artifact, celui-ci peut être joint en insérant un lien vers l'élément à l'aide de la fonction « Insérer un lien rapide ». Tout autre matériel tel que diagrammes et des matrices peut également être joint de la même manière.

En savoir plus : [Model Mail](#)

Métier Modèle Toile

Le Métier Modèle Canvas et les autres canevas qui pourraient en être dérivés sont devenus des outils utiles pour enregistrer, analyser et présenter des idées. Enterprise Architect peut être utilisé pour créer ces dispositifs visuels et les éléments du canevas et peut être lié à d'autres éléments de modélisation tels que les objectifs, les capacités et les modèles d'analyse de marché.

Business Model Canvas



Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour réaliser cette technique d'analyse métier. Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans la rubrique d'aide [Guide to Business Analysis Tools](#).

Diagramme Exigences

Un diagramme de classes peut être utilisé pour créer un canevas Métier Modèle en utilisant un certain nombre d'éléments Bordure qui peuvent être juxtaposés pour définir les sections du canevas. Les classes peuvent être utilisées pour ajouter des détails dans chaque section, et celles-ci peuvent recevoir des noms et des descriptions détaillées.

En savoir plus : [Requirements Diagram](#)

Bordure

Un certain nombre de bordures peuvent être ajoutées et alignées pour créer les cellules du canevas Métier Modèle. Les éléments Bordure peuvent être redimensionnés et juxtaposés pour créer la disposition du canevas. Des éléments peuvent ensuite être ajoutés pour représenter le contenu de chaque section. L'apparence des éléments peut également être modifiée pour rendre le diagramme plus attrayant.

En savoir plus : [Boundary](#)

Apparence de l'élément

L'apparence des éléments peut être modifiée de plusieurs façons pour rendre le Canvas plus attrayant. Cela inclut la modification des couleurs de remplissage, de bordure et de police des éléments ainsi que du style de police, et même le remplacement de la présentation par défaut des éléments par une image graphique alternative.

En savoir plus : [Element Appearance](#)

Modélisation organisationnelle

Enterprise Architect dispose d'un diagramme d'organigramme dans le cadre de son ensemble diagramme modélisation stratégique qui permet de modéliser les structures organisationnelles ; les rôles dans l'organigramme peuvent être liés à un nombre quelconque d'éléments de modèle, notamment les énoncés de vision, les buts Métier , les objectifs, Processus et Exigences des parties prenantes. Il existe également un mécanisme utile pour afficher les différentes personnes qui occupent les rôles au fil du temps, en utilisant des instances des classes.



Organigramme

Le diagramme Organigramme fait partie du groupe de diagrammes Modélisation Stratégique et montre la structure d'une organisation, y compris les responsables, les rôles, les responsabilités, les unités commerciales ou les départements. Les rôles ou les unités commerciales peuvent être affichés dans un diagramme à l'aide d'une disposition arborescente ou d'une vue de liste. Un nombre quelconque de Valeur Étiquetées peut être ajouté aux éléments ou aux connecteurs pour ajouter des informations supplémentaires si nécessaire. Les éléments qui composent l'organigramme peuvent ensuite être utilisés dans d'autres parties du modèle, comme l'affectation des propriétaires d'entreprise aux processus commerciaux, aux règles commerciales, aux systèmes, etc.

En savoir plus : [Organizational Chart Diagram](#)

Lignes de base

L'outil de référence est utilisé comme un type d'outil de sauvegarde et de récupération et peut capturer un instantané du Paquetage qui contient l'organigramme à un moment donné, puis, ultérieurement, le Paquetage actuel peut être comparé à celui-ci (ou à un autre modèle de référence) afin de déterminer ce qui a changé. Les modifications qui ne sont pas souhaitables peuvent être remplacées par les valeurs contenues dans le modèle de référence à un niveau granulaire, rétablissant ainsi le modèle à l'état qui existait au moment où le modèle de référence a été capturé.

En savoir plus : [Baseline Tool](#)

Analyse SWOT

Enterprise Architect dispose d'un certain nombre de facilités qui aideront l'analyste et les autres parties prenantes à effectuer une analyse SWOT, quel que soit le but ou le niveau de l'analyse. Chacune des dimensions peut être représentée sous forme de classe UML nommée de manière appropriée et notes peuvent être ajoutées à l'aide d'un format à puces pour enregistrer les détails. Si une matrice SWOT est requise, elle peut être créée à l'aide d'une Bordure avec deux couloirs verticaux et deux couloirs horizontaux. L'analyse SWOT peut être générée dans un document pour atteindre un public plus large si nécessaire ou pour se conformer aux normes de documentation.

Diagramme de classe

Chacune des dimensions peut être représentée sous forme de classe UML nommée de manière appropriée, et notes peuvent être ajoutées à l'aide d'un format à puces pour enregistrer les détails. La base de l'analyse SWOT peut être représentée à l'aide d'un élément de texte positionné au milieu des quatre classes. L'apparence des éléments peut être modifiée pour rendre le diagramme plus attrayant.

Voir aussi : [Class Diagram](#)

Apparence de l'élément

L'apparence des éléments peut être modifiée pour les rendre plus attrayants pour un public de gestionnaires ou d'intervenants non techniques. Cela inclut la modification des bordures des éléments, des couleurs de remplissage et des polices pour les rendre distinctifs.

En savoir plus : [Element Appearance](#)

Bordure

Enterprise Architect dispose d'un élément Bordure pratique et flexible qui peut être utilisé pour représenter une Matrice SWOT. Il s'agit d'un élément rectangulaire qui peut être configuré pour avoir un certain nombre de couloirs verticaux et horizontaux qui peuvent être utilisés pour créer les cellules de la matrice. Par exemple, la cellule en haut à gauche de la matrice peut être utilisée pour définir des stratégies SO (Strengths Opportunities), avec les Forces à gauche et les Opportunités au-dessus.

En savoir plus : [Boundary](#)

Discussions

Les analystes et les parties prenantes souhaitent souvent commenter ou remettre en question l'analyse en cours. La facilité Discussion facilite un mécanisme parfait pour mener ces conversations sur les forces, les faiblesses, les opportunités et les menaces. Les discussions sont publiées dans une fenêtre spécialement conçue à cet effet et sont conservées séparément des notes et des détails de l'élément. Cela garantit que l'analyse SWOT n'est pas « polluée » par des commentaires destinés aux modélisateurs plutôt qu'aux autres parties prenantes. Au fur et à mesure que les discussions sont publiées, une fenêtre de résumé affiche de manière pratique les dernières entrées dans l'ensemble du référentiel.

En savoir plus : [Discussions](#)

Documentation

Le générateur de documents peut être utilisé pour créer une documentation d'entreprise de haute qualité en utilisant gabarits intégrés ou un analyste peut définir son propre gabarit personnalisé. Un rapport HTML peut être créé permettant un accès rapide et détaillé. Le diagramme d'analyse SWOT et les classes représentant les forces, les faiblesses, les opportunités et les menaces peuvent être inclus dans la documentation.

En savoir plus : [Documentation](#)

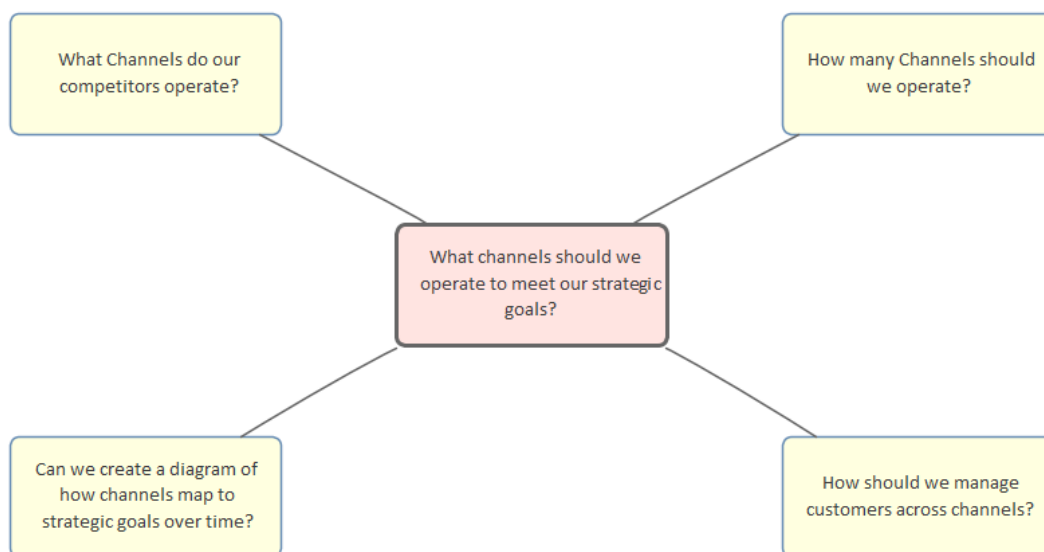
Collaboration

Les techniques de collaboration sont essentielles au succès de toute initiative. La capacité des membres d'une équipe à travailler ensemble et à partager leurs réflexions, leurs idées, leurs analyses et leurs conceptions contribue grandement au succès de toute initiative. Enterprise Architect a été conçu dès le départ comme une plate-forme modélisation collaborative qui permet à des personnes issues de disciplines et d'horizons divers de partager leurs idées et de contribuer à faire passer valeur des parties prenantes d'une promesse à la mise en œuvre d'une fonctionnalité système qui offre cette valeur . Il existe une grande variété de techniques, et Enterprise Architect dispose d'outils qui peuvent aider un analyste à mettre en œuvre ces techniques.

Remue-méninges

Enterprise Architect peut être utilisé pour tous les aspects du brainstorming, de la planification de la session et de la définition des critères d'évaluation à l'enregistrement des idées pendant la session et à leur évaluation pendant la synthèse. L'artefact de document permet au modélisateur de créer un document qui est stocké dans le référentiel et disponible pour tous les modélisateurs. Il peut être utilisé pour décrire la session de brainstorming, en enregistrant des éléments tels que la définition du domaine d'intérêt, le calendrier et les parties prenantes. Ce document peut être envoyé par courrier électronique à toutes les parties prenantes. Un diagramme de cartographie mentale peut être utilisé pour enregistrer les idées qui émergent pendant la session, ce qui permet de les présenter visuellement dans un format convaincant et neutre. Dans la synthèse, des listes de contrôle peuvent être utilisées pour évaluer chaque idée par rapport aux critères d'évaluation.

Channel Analysis Brainstorming Session



Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour réaliser cette technique d'analyse métier. Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans la rubrique d'aide [Guide to Business Analysis Tools](#).

Artefact de document

L'Artefact Document se comporte de la même manière qu'un fichier de traitement de texte disponible dans le référentiel ; il constitue un moyen pratique de créer un plan pour une session de Brainstorming. Il peut également être utilisé pour enregistrer les discussions, les idées et les informations qui surgissent au cours de la session. Il présente l'avantage de pouvoir référencer les éléments et diagrammes contenus dans la fenêtre Navigateur par la création d'hyperliens. gabarits intégrés peuvent être utilisés pour le document ou gabarits définis par l'utilisateur peuvent être créés et réutilisés si nécessaire avec d'autres sessions de Brainstorming.

En savoir plus : [Document Artifact](#)

Diagramme de cartographie mentale

Un Diagramme MindMapping est un moyen productif de capturer les idées qui sont développées au cours d'une session de brainstorming. Avec un sujet central défini, des sujets principaux peuvent être ajoutés pour structurer les pensées, puis des sujets sont ajoutés au fur et à mesure que de nouvelles idées émergent. La fenêtre Notes peut être laissée ouverte et utilisée pour enregistrer les détails des idées. Alternativement, la fenêtre Discussion et Révision peut être utilisée pour enregistrer les discussions et les dialogues.

En savoir plus : [Mind Mapping Diagram](#)

Discussions

Les discussions constituent un moyen pratique d'enregistrer les éléments discutés lors d'une session de brainstorming. Si un plan pour la session de brainstorming a été créé à l'aide d'un artefact de document, un scribe peut enregistrer la discussion à l'aide de l'élément d'artefact de document. Alternativement, si un diagramme de cartographie mentale est utilisé, des discussions détaillées peuvent être enregistrées par rapport aux sujets du diagramme de cartographie mentale.

En savoir plus : [Discussions](#)

Calendrier

Le calendrier peut être utilisé pour planifier une session de brainstorming et les utilisateurs du modèle peuvent voir cette réunion dans le contexte des autres événements planifiés pour le projet.

En savoir plus : [Calendar](#)

Mail de Modèle

Mail de Modèle est un moyen idéal pour informer les gens d'une session de Brainstorming planifiée et également pour les informer lorsque les résultats de la session ont été obtenus. Si un plan a été développé pour la session de Brainstorming dans un artefact de document, celui-ci peut être joint en insérant un lien vers l'élément à l'aide de la fonction « Insérer un lien rapide ». Tout autre matériel tel que des matrices diagramme peut également être joint de la même manière.

En savoir plus : [Model Mail](#)

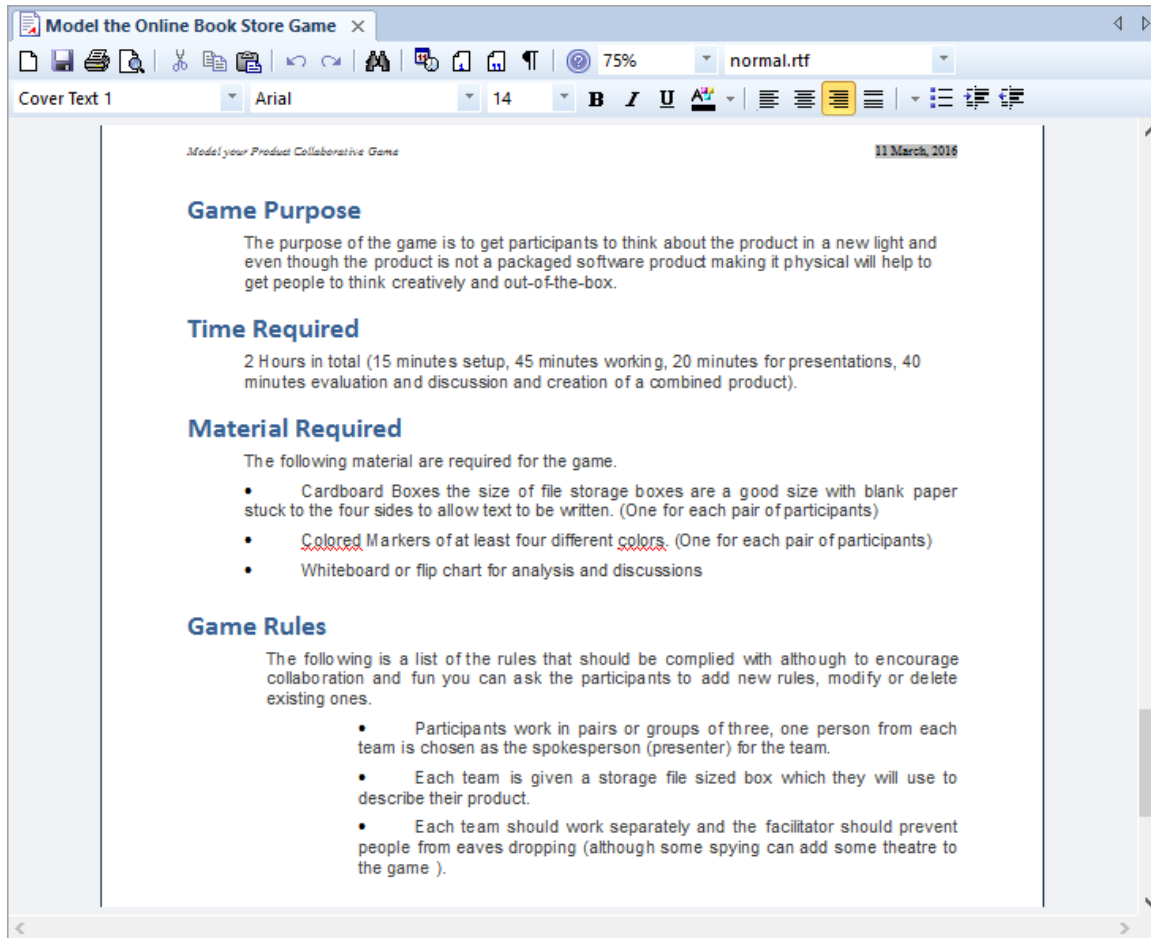
Liste de contrôle

Une liste de contrôle peut être utilisée pour évaluer chacune des idées par rapport à des critères d'évaluation prédéfinis. Les éléments de la liste de contrôle peuvent être configurés pour exprimer les critères et fournir une représentation visuelle convaincante de la qualité des idées.

En savoir plus : [Requirements Checklist](#)

Jeux collaboratifs

Les jeux collaboratifs visent à encourager les parties prenantes à collaborer dans le but d'obtenir une compréhension commune d'un problème ou d'une solution. Enterprise Architect dispose d'un document Artifacts qui peut être utilisé pour définir le jeu, y compris son objectif, le processus et les règles. Les résultats ou les décisions qui résultent de l'exécution du jeu peuvent être saisis dans le document ou modélisés dans un diagramme. Les résultats peuvent être envoyés à chaque participant à l'aide de la fonctionnalité Mail de Modèle et la facilité Discussions peut être utilisé pour discuter des résultats et des actions requises.



Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour réaliser cette technique d'analyse métier. Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans la rubrique d'aide [Guide to Business Analysis Tools](#).

Artefact de document

L'élément Document Artifact est un élément pratique qui permet de créer un document de traitement de texte dans le référentiel. Il peut être utilisé pour créer les objectifs et la définition du jeu et de ses règles. La logistique, y compris la mise en place et le matériel requis ainsi que les briefings pour l'animateur du jeu, peut également être incluse. Le document peut contenir la liste des participants et des liens vers les éléments pertinents du référentiel peuvent être créés en faisant glisser diagrammes d'éléments et d'autres éléments dans le document. Les résultats du jeu et les discussions qui en découlent peuvent tous être saisis dans le document.

En savoir plus : [Document Artifact](#)

Calendrier

Le calendrier permet d'enregistrer et de présenter des informations temporelles importantes, telles que des événements et des réunions, au format calendrier. Les jeux collaboratifs peuvent être saisis dans le calendrier et configurés comme récurrents si nécessaire. Les sous-types d'événements peuvent être configurés pour ajouter « Jeux collaboratifs » comme Type de réunion.

En savoir plus : [Calendar](#)

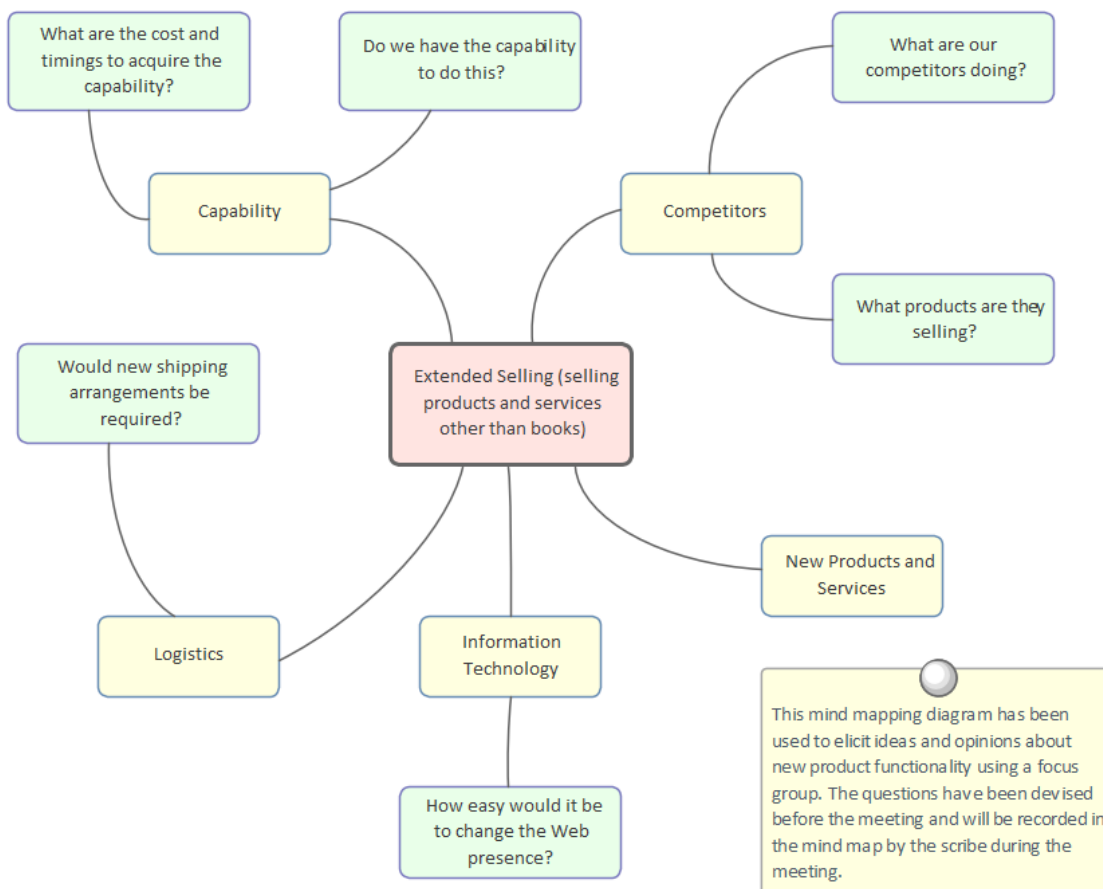
Mail de Modèle

Mail de Modèle peut être utilisé pour notifier et rappeler aux gens un jeu collaboratif et pour les informer après la fin du jeu des résultats, des décisions et des actions requises. Des liens vers des éléments de modèle et diagrammes , des matrices, révisions d'équipe et une variété d'autres éléments peuvent être ajoutés.

En savoir plus : [Model Mail](#)

Groupes Focus

Les groupes Focus sont un moyen utile et inclusif de recueillir des idées et des opinions sur un produit ou un service. Enterprise Architect dispose des facilités pour planifier et mener les sessions, enregistrer les idées et distribuer les résultats. La planification et la logistique de la réunion peuvent être détaillées dans le document de planification du groupe de discussion, un guide de discussion peut être créé pour aider l'animateur avec des questions prédéfinies, et ces deux documents peuvent être rédigés dans l'outil à l'aide d'un élément Document. Les idées et les opinions peuvent également être enregistrées pendant les sessions sous la forme d'une carte mentale, et celles-ci peuvent être analysées et les résultats diffusés aux participants et à un public plus large. Un calendrier de projet pratique peut être utilisé pour enregistrer les heures de réunion du groupe de discussion, et un message Mail de Modèle peut être envoyé pour rappeler aux participants la réunion.



Artefact de document

Un artefact de document peut être utilisé comme alternative à l'utilisation d'un Diagramme de MindMapping pour enregistrer les informations, les opinions et les idées recueillies lors d'une réunion de groupe Focus . Un gabarit peut être spécifié pour le document et les détails de la session peuvent être enregistrés dans le document. D'autres éléments de modèle pertinents ou importants pour les discussions du groupe Focus peuvent être glissés dans le document sous forme de liens. L'artefact de document peut également être utilisé pour planifier la réunion du groupe Focus en décrivant des éléments tels que l'objectif, les horaires et la liste des participants.

En savoir plus : [Document Artifact](#)

Diagramme de cartographie mentale

Un diagramme de Mind Mapping peut être utilisé pour enregistrer les déclarations des parties prenantes lors d'une réunion de groupe Focus . Un sujet central peut être créé pour représenter le thème de la réunion et, s'il a été planifié et structuré, des sujets principaux peuvent être ajoutés avant le début de la réunion. Il est utile de faire appel à un scribe pour créer le Diagramme de Mind Mapping, car cela permet à l'animateur d'interagir avec les parties prenantes. Si l'écran est projeté, il permet aux parties prenantes de visualiser les informations, les opinions et les idées au fur et à mesure qu'elles sont enregistrées.

En savoir plus : [Mind Mapping Diagram](#)

Calendrier

Le calendrier permet d'enregistrer et de présenter des informations temporelles importantes, telles que des événements et des réunions, au format calendrier. Les groupes Focus peuvent être saisis dans le calendrier et configurés comme récurrents si nécessaire. Les sous-types d'événements peuvent être configurés pour ajouter des « groupes Focus » comme Type de réunion.

En savoir plus : [Calendar](#)

Discussions

Les discussions sont un moyen utile de saisir les commentaires formulés par les parties prenantes ou d'autres personnes lors d'une réunion de groupe Focus . Elles peuvent être saisies pour n'importe quel élément du Référentiel y compris Paquetages , et peuvent donc être saisies au niveau d'un élément individuel tel qu'une Exigence ou pour un groupe d'Exigences tel que le Paquetage Exigences de Sécurité .

En savoir plus : [Discussions](#)

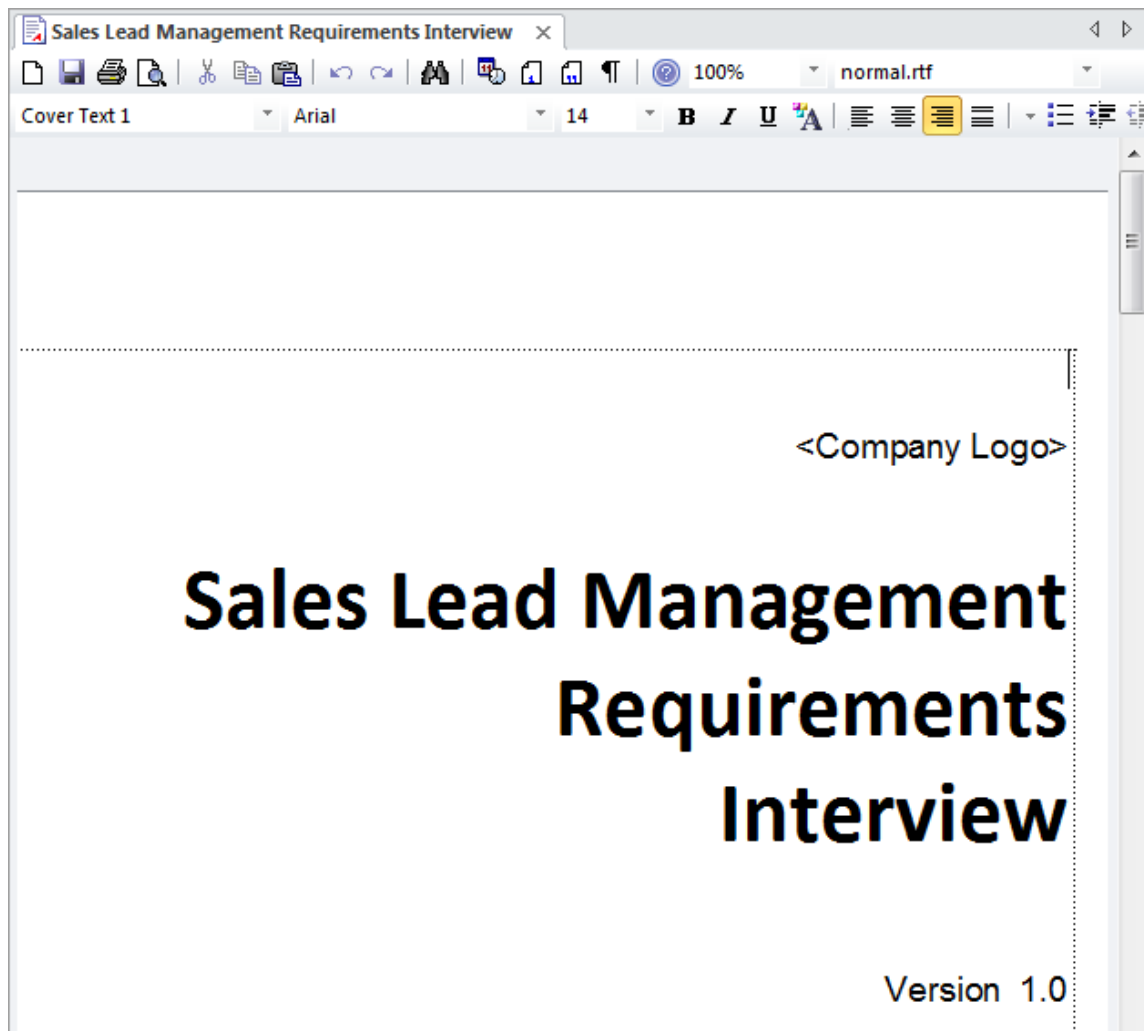
Mail de Modèle

Mail de Modèle peut être utilisé pour notifier et rappeler aux personnes une réunion de groupe Focus et pour les informer après la réunion des résultats, des décisions et des actions requises. Des liens vers des éléments de modèle et diagrammes , des matrices, révisions d'équipe et une variété d'autres éléments peuvent être ajoutés.

En savoir plus : [Model Mail](#)

Entretiens

L'entretien est une technique courante utilisée pour obtenir des informations auprès d'un ou plusieurs participants. Enterprise Architect peut être utilisé pendant la phase de planification pour définir la logistique et les questions, pendant l'entretien lui-même pour enregistrer les réponses et pendant l'analyse et la diffusion pour publier les résultats. Lorsque l'entretien est structuré, une liste de questions proposées et alternatives peut être définie dans un document créé à l'intérieur du modèle. Le calendrier du projet peut être utilisé pour enregistrer l'heure à laquelle la réunion aura lieu et Mail de Modèle peut être utilisé pour rappeler l'heure à laquelle les gens se réuniront.



Artefact de document

Un Analyste Métier planifie généralement une entrevue et définit l'approche. S'il s'agit d'une entrevue structurée, une liste de questions est définie avant l'entrevue. Un artefact de document peut être utilisé comme emplacement pour stocker ces informations directement dans le modèle. Un gabarit peut être spécifié pour le document et les réponses aux questions structurées ou non structurées enregistrées dans le document. D'autres éléments du modèle qui illustrent certains aspects de l'entrevue, tels que les sujets de discussion, peuvent être glissés dans le document sous forme de liens.

En savoir plus : [Document Artifact](#)

Calendrier

Le calendrier permet d'enregistrer et de présenter des informations temporelles importantes telles que des événements et des réunions au format calendrier. Les entretiens peuvent être saisis dans le calendrier et configurés comme récurrents si nécessaire. Les sous-types d'événements peuvent être configurés pour ajouter « Entretiens » comme Type de réunion.

En savoir plus : [Calendar](#)

Discussions

Les discussions sont un moyen utile de saisir les commentaires formulés par les parties prenantes ou d'autres personnes lors d'une entrevue. Elles peuvent être saisies pour n'importe quel élément du Référentiel , y compris Paquetages , et peuvent donc être saisies au niveau d'un élément individuel tel qu'une Exigence, ou pour un groupe d' Exigences tel que le Paquetage Exigences de Sécurité.

En savoir plus : [Discussions](#)

Mail de Modèle

Mail de Modèle peut être utilisé pour notifier et rappeler aux personnes un entretien et pour les informer après l'entretien des résultats, des décisions et des actions requises. Des liens vers des éléments de modèle et diagrammes , des matrices, révisions d'équipe et une variété d'autres éléments peuvent être ajoutés aux messages Mail de Modèle .

En savoir plus : [Model Mail](#)

Cartographie mentale

Enterprise Architect propose un diagramme de cartographie mentale flexible et facile à utiliser qui peut être utilisé pour structurer des pensées ou pour prendre note dans diverses situations, comme des ateliers de parties prenantes, des groupes de discussion, des entretiens et des jeux collaboratifs. Ils peuvent être utilisés pour cartographier les pensées et les idées d'un individu ou d'un groupe de personnes et offrent un moyen attrayant et non conflictuel d'enregistrer des informations. La puissance d' Enterprise Architect peut être utilisée pour créer la carte mentale, mais d'autres éléments tels qu'un ensemble d' Exigences qui ont été dérivées de l'analyse de la carte mentale peuvent être liés à des éléments de la carte mentale pour montrer comment les Exigences remontent aux idées exprimées dans un atelier. Cela fournit une piste d'audit d'analyse efficace de la provenance des Exigences ou d'autres précurseurs de solutions tels que les capacités, les buts, les objectifs Métier et plus encore.

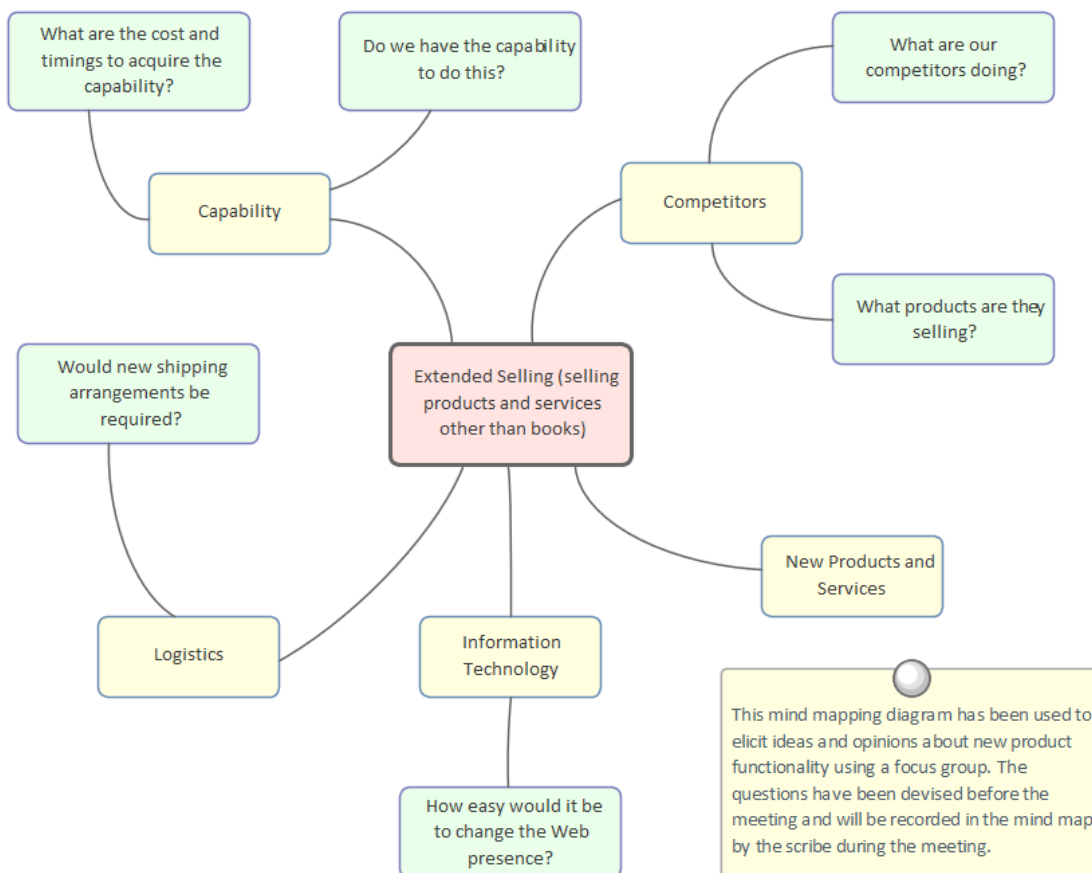


Diagramme de cartographie mentale

Un diagramme de cartographie mentale peut être utilisé pour enregistrer une large gamme d'informations dans un format convaincant qui imite la façon dont nous réfléchissons aux idées sous forme de graphique de pensées. Il peut également être utilisé dans Séminaires , les groupes Focus et autres réunions avec les parties prenantes ou les membres de l'équipe comme outil de prise note . D'autres éléments du modèle peuvent être connectés aux sujets et aux sous-sujets du diagramme de cartographie mentale pour créer des relations entre les idées et leur spécification ou leur mise en œuvre.

En savoir plus : [Mind Mapping Diagram](#)

Fenêtre de traçabilité

La fenêtre de traçabilité est une fenêtre utile qui permet à un modélisateur de visualiser les connexions entre les éléments

du référentiel. Elle est utile lorsqu'elle est utilisée avec des éléments dans un diagramme MindMapping pour montrer comment les sujets sont liés les uns aux autres, mais également pour visualiser comment les sujets et les sous-sujets sont liés à d'autres éléments du référentiel tels que Exigences ou les composants du système.

En savoir plus : [Traceability Window](#)

Séminaires

Enterprise Architect propose une gamme d'outils qui peuvent vous aider à planifier, programmer et organiser des ateliers. Selon le degré de formalité d'un atelier, un plan peut être requis, ainsi qu'un ordre du jour et un procès-verbal. Cela peut être réalisé à l'aide d'un artefact de document. Un calendrier peut être utilisé pour enregistrer la date, l'heure et le lieu de la réunion. Mail de Modèle peut être utilisé pour inviter des personnes à l'atelier et pour les informer lorsque le procès-verbal a été rédigé. Des liens vers des informations importantes dans le modèle peuvent également être ajoutés à un message électronique. Au cours de l'atelier, des cartes mentales peuvent être dessinées et des discussions publiées, de nouveaux concepts ou termes du glossaire peuvent être enregistrés et des diaporamas peuvent être présentés.

Elicitation Workshops - Mind Mapping

This diagram shows the flexibility of Mind Mapping as a technique for recording needs elicited from stakeholders. It allows the modeler to keep a record of the workshops right inside the model. Once the analysis is complete, stakeholder requirements can then be linked back to topics in this diagram.

To create a new Mind Mapping diagram, from the 'Design' ribbon, select the option: 'Diagram > Add > Mind Mapping > Mind Mapping Diagram'.

Make sure that the perspective is set to 'All Perspectives' or select 'Strategy > Mindmap' in the Perspective combo box and that the Mind Mapping technology is enabled in the MDG Technologies dialog.

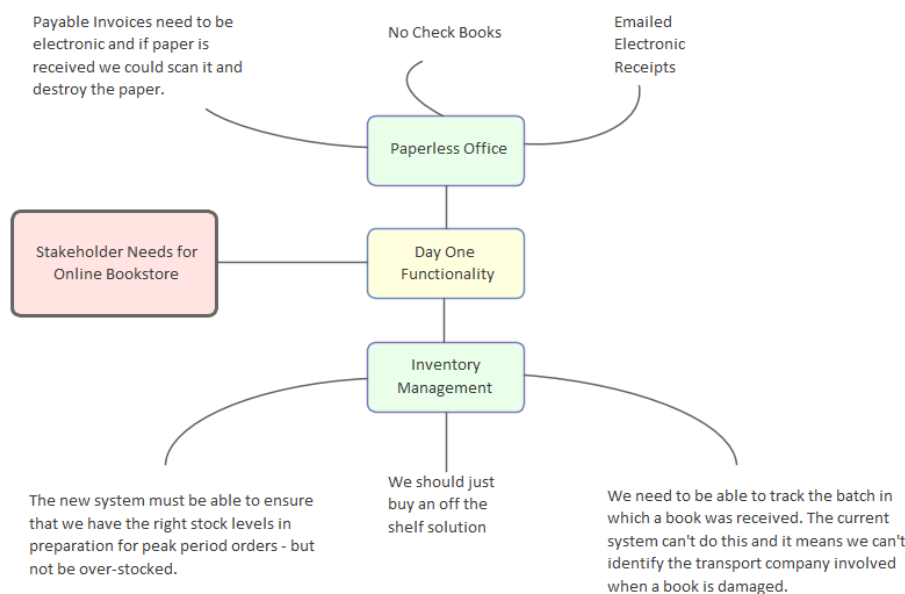


Diagramme de cartographie mentale

Un diagramme de cartographie mentale peut être utilisé pour enregistrer les déclarations des parties prenantes lors d'un atelier d'élicitation. Les déclarations ne sont pas catégorisées mais simplement enregistrées et, plus tard, lors de la phase d'analyse du développement Exigences elles peuvent être converties en éléments appropriés ou conservées et les Exigences peuvent être retracées jusqu'aux sujets, créant ainsi un enregistrement efficace de la manière dont l'exigence a été dérivée. Il s'agit d'une technique pratique qui évite aux parties prenantes d'avoir à connaître les langages modélisation et leur permet de se concentrer sur l'articulation de leurs besoins ; elle libère également l'analyste des préoccupations concernant l'élément à utiliser pour modéliser les déclarations. La dérivation des exigences à partir des sujets de la cartographie mentale est généralement effectuée lors de la phase d'analyse du processus de développement des exigences.

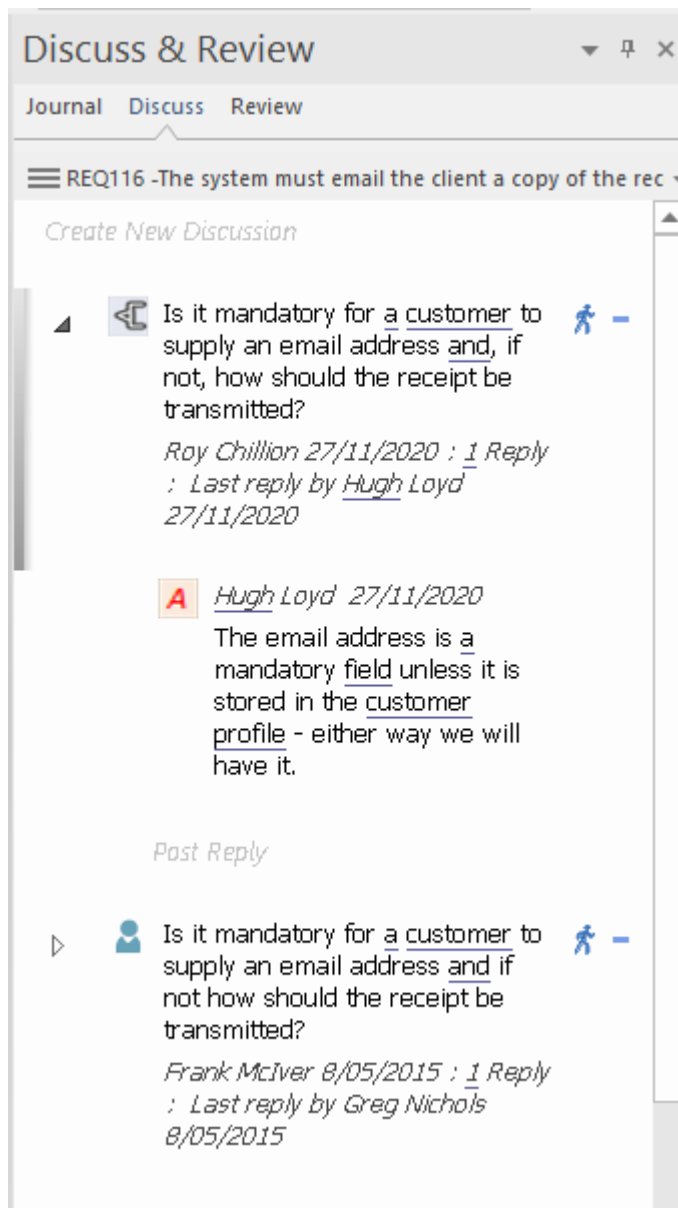
En savoir plus : [Mind Mapping Diagram](#)

Discussions

La fenêtre Discuss & Révision est une facilité pratique qui permet de commenter les éléments sans contaminer les notes avec des discussions qui ne contribuent pas à l'intégrité du modèle. Les modélisateurs placent souvent notes sur diagrammes ou écrivent des questions dans les champs Notes des éléments, et celles-ci sont gênantes et doivent être supprimées lorsque la documentation formelle est générée à partir du modèle. La fenêtre Discuss & Révision permet à un modélisateur d'initier une discussion et aux autres d'y répondre. C'est un moyen parfait de discuter Exigences .

Une fenêtre de résumé des discussions affiche de manière pratique les discussions de tous les éléments du référentiel.

En savoir plus : [Discussions](#)



Artefact de document

Un Analyste Métier planifie généralement un atelier et définit l'approche. S'il s'agit d'un entretien structuré, une liste de questions est définie avant l'atelier. Un artefact de document peut être utilisé pour stocker ces informations directement

dans le modèle. Un gabarit peut être spécifié pour le document et les réponses aux questions structurées ou non structurées enregistrées dans le document. D'autres éléments du modèle qui illustrent certains aspects de l'atelier, tels que les sujets de discussion, peuvent être glissés dans le document sous forme de liens.

En savoir plus : [Document Artifact](#)

Modèle Vues

Modèle Vues permettent de visualiser de manière alternative les éléments et diagrammes stockés dans la fenêtre Navigateur . Le diaporama est particulièrement utile pour présenter une série de diagrammes lors d'un atelier et résout le problème de devoir mémoriser l'emplacement des diagrammes dans la fenêtre du Navigateur . Il est possible de créer un nombre illimité de diaporamas et d'ajouter diagrammes quel que soit leur type ou leur emplacement dans la fenêtre Navigateur . La progression d'une diapositive à l'autre peut être automatisée ou déclenchée manuellement.

En savoir plus : [Model Views](#)

Modèle de concept

Un Modèle conceptuel servira de modèle de référence pour les discussions avec de nombreuses parties prenantes. Idéalement, un modèle squelette devrait être créé avant le début de tout atelier. Le Modèle conceptuel doit rester simple. Les éléments du domaine doivent être nommés et décrits ou avoir une responsabilité. Au départ, seules les connexions importantes doivent être établies entre les éléments. Au fur et à mesure que l'atelier progresse, de nouveaux éléments seront découverts et pourront être ajoutés directement au modèle, ce qui donnera aux parties prenantes l'assurance que leurs besoins et leurs préoccupations sont pris en compte et gérés correctement. Enterprise Architect permet de créer des modèles de domaine à l'aide du diagramme de classes UML .

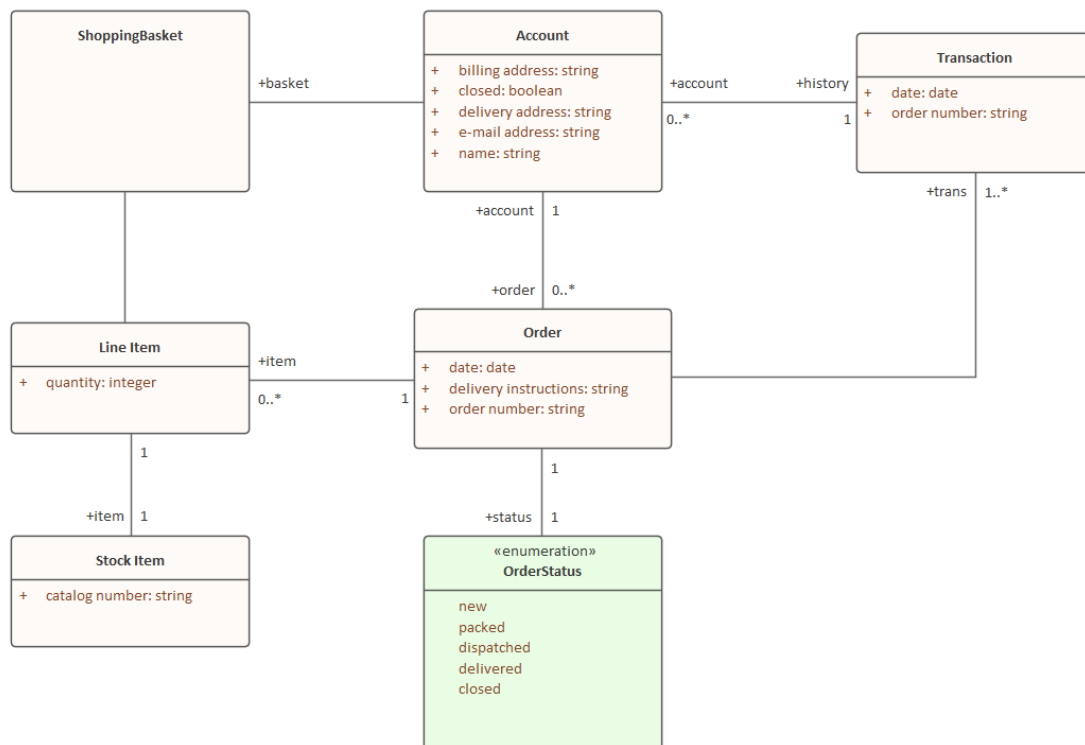
En savoir plus : [Class Diagram](#)

Domain Model

The Domain Model is a useful mechanism for recording and defining business terms that are identified during Requirements analysis. It provides a single definition of the terms and their relationships that can be referenced from anywhere within the model.

One of the advantages of using a Domain model is that the terms are modeled as Class elements, which can be linked to other elements within the Domain model itself or to elements in other parts of the model. They can be used on any number of diagrams, and they can be displayed as a list, using the Package List window.

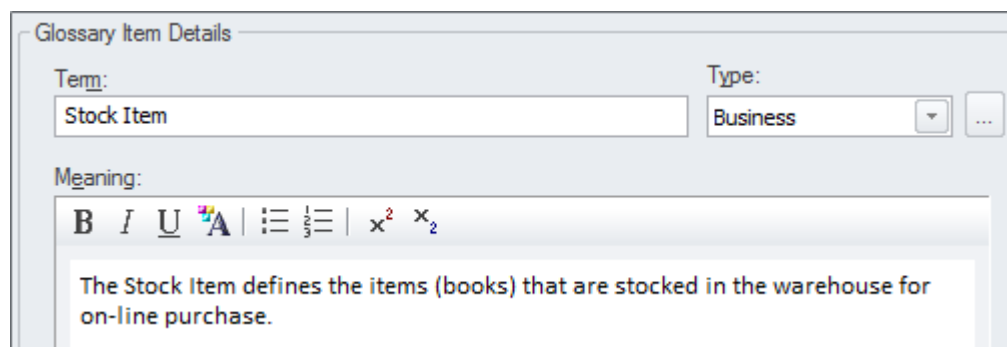
It is also possible to create hyperlinks within the Notes text of Requirement elements that link directly to relevant Domain elements.



Glossaire

Avant un atelier, un analyste peut remplir le Glossaire du Projet avec les termes existants et leurs significations glanés à partir de la lecture de la documentation du projet, comme un Métier Case ou un Document de vision. Au cours des ateliers, à mesure que de nouveaux termes sont découverts, ils peuvent être ajoutés au Glossaire et leurs définitions peuvent être discutées et saisies ou reportées à plus tard dans la phase d'analyse.


En savoir plus : [Glossary](#)



Glossary Item Details

Term: Stock Item Type: Business

Meaning:

B *I* U **A** |  | x^2 x_2

The Stock Item defines the items (books) that are stocked in the warehouse for on-line purchase.

Calendrier

Le calendrier permet d'enregistrer et de présenter des informations temporelles importantes, telles que des événements et des réunions, au format calendrier. Séminaires peuvent être saisis dans le calendrier et configurés comme récurrents si nécessaire. Les sous-types d'événements peuvent être configurés pour ajouter « Séminaire » comme Type de réunion.

En savoir plus : [Calendar](#)

Mail de Modèle

Mail de Modèle peut être utilisé pour notifier et rappeler aux participants un atelier et pour les informer après l'atelier des résultats, des décisions et des actions requises. Des liens vers des éléments de modèle, diagrammes, des matrices, Bibliothèque d'Équipe et une variété d'autres éléments peuvent être ajoutés.

En savoir plus : [Model Mail](#)

Analyse

Les techniques d'analyse sont fondamentales pour l'analyse commerciale et permettent d'examiner une situation, de déterminer les besoins et de formuler des solutions possibles au problème ou à l'opportunité. Enterprise Architect peut être utilisé pour effectuer une variété de techniques d'analyse et fournit un ensemble formidable d'outils qui donnent à l'analyste la capacité d'exécuter les techniques visant à apporter valeur aux parties prenantes. Le sujet de l'analyse peut être stratégique, tactique ou de solution, et quel que soit le type de partie prenante ou de public, un ensemble complet de modèles peut être construit pour communiquer les résultats et les décisions aux parties prenantes, du niveau exécutif jusqu'aux équipes de mise en œuvre.

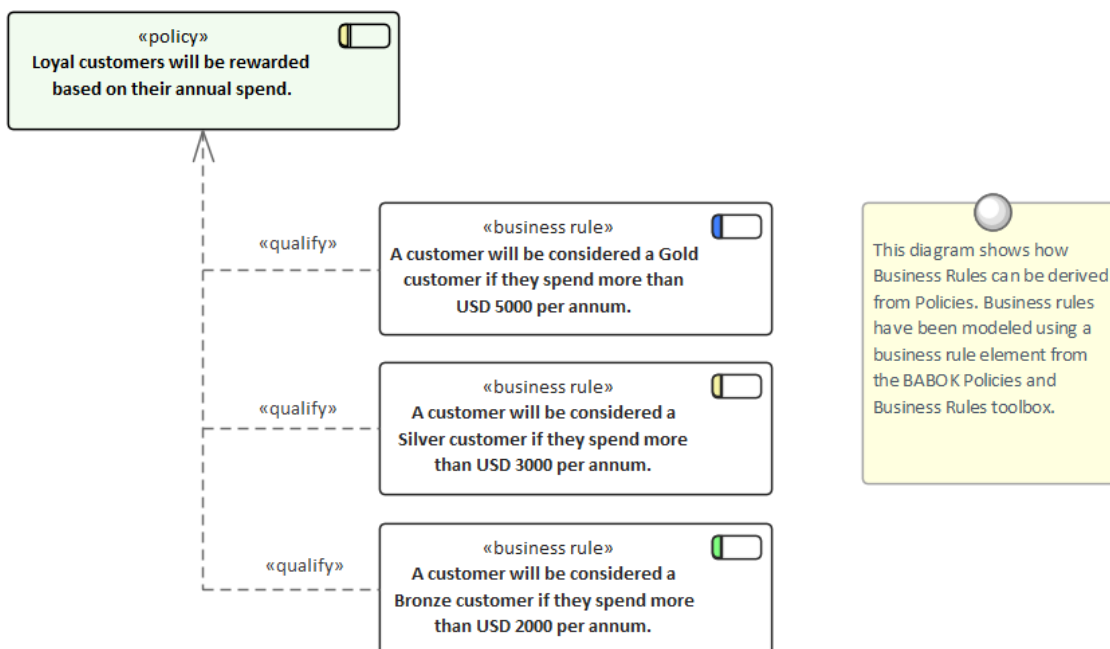
Critères d'acceptation et d'évaluation

Enterprise Architect permet de définir des critères d'acceptation et d'évaluation et de créer des rapports explicites qui peuvent être utilisés pour communiquer avec les principales parties prenantes. Les critères d'acceptation sont exprimés sous une forme testable et les critères de haut niveau doivent pouvoir être décomposés en énoncés pouvant être testés ou mesurés. Enterprise Architect est l'outil idéal pour définir et enregistrer les valeurs des critères. Si une analyse numérique détaillée doit être effectuée pour déterminer les scores globaux, l'interface de script d'Enterprise Architects peut être utilisée ou les éléments peuvent être exportés vers une feuille de calcul.

	Target +		
		Capture CRM Hosted Service	Customer Manager
+ Source			Summit CRM
REQ153 - The solution must allow customers to securely manage their own contact information	↑	↑	↑
REQ154 - Customers must be able to use the solution without the need for training or help	↑		↑
REQ156 - The solution must be able to manage leads from initial enquiry through to a customer order	↑		
REQ157 - All user interfaces in the solution must be web based and not require additional browser plugins.	↑		
REQ158 - The solution must allow users to create ad-hoc reports with out the need for scripting.	↑		

Analyse Règles Métier

Les politiques et Règles Métier sont essentielles au succès d'une organisation. Elles informent la manière dont les processus sont exécutés et guident la prise de décision opérationnelle. Modélisation des politiques et Règles Métier dans Enterprise Architect vous aide à relier les règles métier aux politiques qui les définissent, et à leur tour aux objectifs métier. Enterprise Architect permet de créer et de gérer tous ces éléments, et une analyse peut être effectuée à l'aide d'un certain nombre d'outils pour déterminer la mise en œuvre des règles et la manière dont une solution métier ou technique particulière implémente les règles métier et donc les politiques.



Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour réaliser cette technique d'analyse métier. Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans la rubrique d'aide [Guide to Business Analysis Tools](#).

Modèle de règle Métier

Le Modèle de règles Métier fournit un moyen de définir formellement les règles métier, la manière dont elles sont séquencées et les éléments de domaine auxquels elles se rapportent.

En savoir plus : [Business Rule Model](#)

Matrice de relations

La Matrice de relations est un outil très efficace pour visualiser les relations entre deux ensembles d'éléments. Règles Métier peuvent être liées à un certain nombre d'ensembles d'éléments différents, notamment les cas d'utilisation des politiques, les récits d'utilisateurs, Exigences fonctionnelles et Processus Métier. Un certain nombre de matrices différentes peuvent être créées avec les Règles Métier sur un axe et un ensemble d'éléments différent sur l'autre axe dans chacune des matrices. Les matrices peuvent être facilement enregistrées en tant que ressources et également exportées vers un fichier de feuille de calcul.

En savoir plus : [Relationship Matrix](#)

Stéréotypes

Une règle Métier n'est pas définie comme un type d'élément dans l'une des palettes de la boîte à outils intégrées, mais peut être créée comme un type à l'aide du mécanisme d'extension Unified Modeling Language (UML) des stéréotypes. C'est généralement un administrateur de modèle ou un bibliothécaire qui configurera le stéréotype, mais il peut être appliqué par n'importe quel modélisateur en définissant le nom dans le champ « Stéréotype » de la feuille de propriétés de l'élément.

En savoir plus : [Stereotyping](#)

Fenêtre de traçabilité

La fenêtre de traçabilité est une fenêtre utile qui permet à un modélisateur de visualiser les connexions entre les éléments du référentiel. Elle est utile pour montrer comment Règles Métier sont connectées à d'autres éléments du modèle et à leur tour comment ces éléments sont connectés. Les règles Métier peuvent être liées à une large gamme d'éléments, notamment les politiques, Exigences, Processus Métier et bien plus encore, et toutes ces relations seraient visibles via la fenêtre de traçabilité.

En savoir plus : [Traceability Window](#)

Gestionnaire de Spécification

Le Gestionnaire de Spécification est l'outil principal pour travailler avec des éléments textuels tels que les Politiques et Règles Métier. Ces éléments et d'autres peuvent être créés directement dans le Gestionnaire de Spécification et leur nom et texte descriptif peuvent être ajoutés dans une vue attrayante de traitement de texte ou de feuille de calcul. D'autres propriétés intégrées telles que le statut, la version et la phase peuvent être gérées directement dans les colonnes du Gestionnaire de Spécification et lorsque des listes de propriétés sont disponibles, elles peuvent être choisies ou modifiées à partir de listes déroulantes. Des propriétés supplémentaires sous la forme de Valeur Étiquetées peuvent également être gérées à partir du Gestionnaire de Spécification. Les Politiques et Règles Métier visibles dans le Gestionnaire de Spécification peuvent être incluses dans diagrammes si nécessaire et liées à d'autres éléments de modélisation. La modification de l'un des détails de l'exigence dans le Gestionnaire de Spécification mettra à jour l'élément dans tous les autres emplacements tels que diagrammes et les fenêtres et vice versa.

En savoir plus : [Specification Manager](#)

Exploration de données

L'exploration de données consiste généralement à examiner de grandes quantités de données à partir de différents points de vue afin de découvrir motifs et des relations utiles dans les données qui faciliteront la prise de décision. Ces données se trouvent en dehors du référentiel Enterprise Architect et l'analyse est généralement effectuée par des outils spécialisés. Toutefois, plusieurs outils disponibles dans Enterprise Architect peuvent vous aider. Exigences peuvent être utilisées pour définir les objectifs et la portée de l'exploration de données, diagrammes de classes peuvent être utilisés pour définir les informations à exploiter et le générateur de base de données peut être utilisé pour définir les tableaux dans lesquels les données existent ou pour définir les vues nécessaires à l'exploration de données. Le générateur de base de données peut également être utilisé pour exécuter des requêtes SQL sur des bases de données en direct afin de trouver motifs et des relations dans les données. Un artefact peut être utilisé pour créer un élément représentant les résultats, avec un lien hypertexte vers un fichier externe contenant les résultats de l'exercice d'exploration de données.

Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour réaliser cette technique d'analyse métier. Il existe également de nombreux outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans la rubrique d'aide [Guide to Business Analysis Tools](#).

Diagramme de classe

Diagrammes de classes peuvent être utilisés pour définir les informations à exploiter et pour fournir une vue conceptuelle des données aux acteurs commerciaux et non techniques. Les classes des diagrammes peuvent être liées aux objectifs et aux exigences définis dans le diagramme Exigences et également aux tableaux des diagrammes représentant les Tableaux et Vues de la base de données.

En savoir plus : [Class Diagram](#)

Générateur de base de données

Le générateur de base de données peut être utilisé pour définir les tableaux dans lesquels les données existent ou, alternativement, pour définir les vues nécessaires à l'exploration de données. Les schémas de base de données peuvent être rétroconçus dans le référentiel, puis analysés pour définir comment ils peuvent être utilisés dans le cadre de l'effort d'exploration de données.

Le générateur de base de données peut également être utilisé pour exécuter des requêtes SQL sur des bases de données en direct, afin de trouver motifs et des relations dans les données.

En savoir plus : [Database Builder](#)

Diagramme Exigences

Un diagramme Exigences peut être utilisé pour créer une représentation visuelle des exigences utilisées pour définir les objectifs et la portée de l'exploration de données. Cela servira de guide pour orienter l'effort d'exploration de données et garantir que les données correctes sont analysées.

En savoir plus : [Requirements Diagram](#)

Artefact

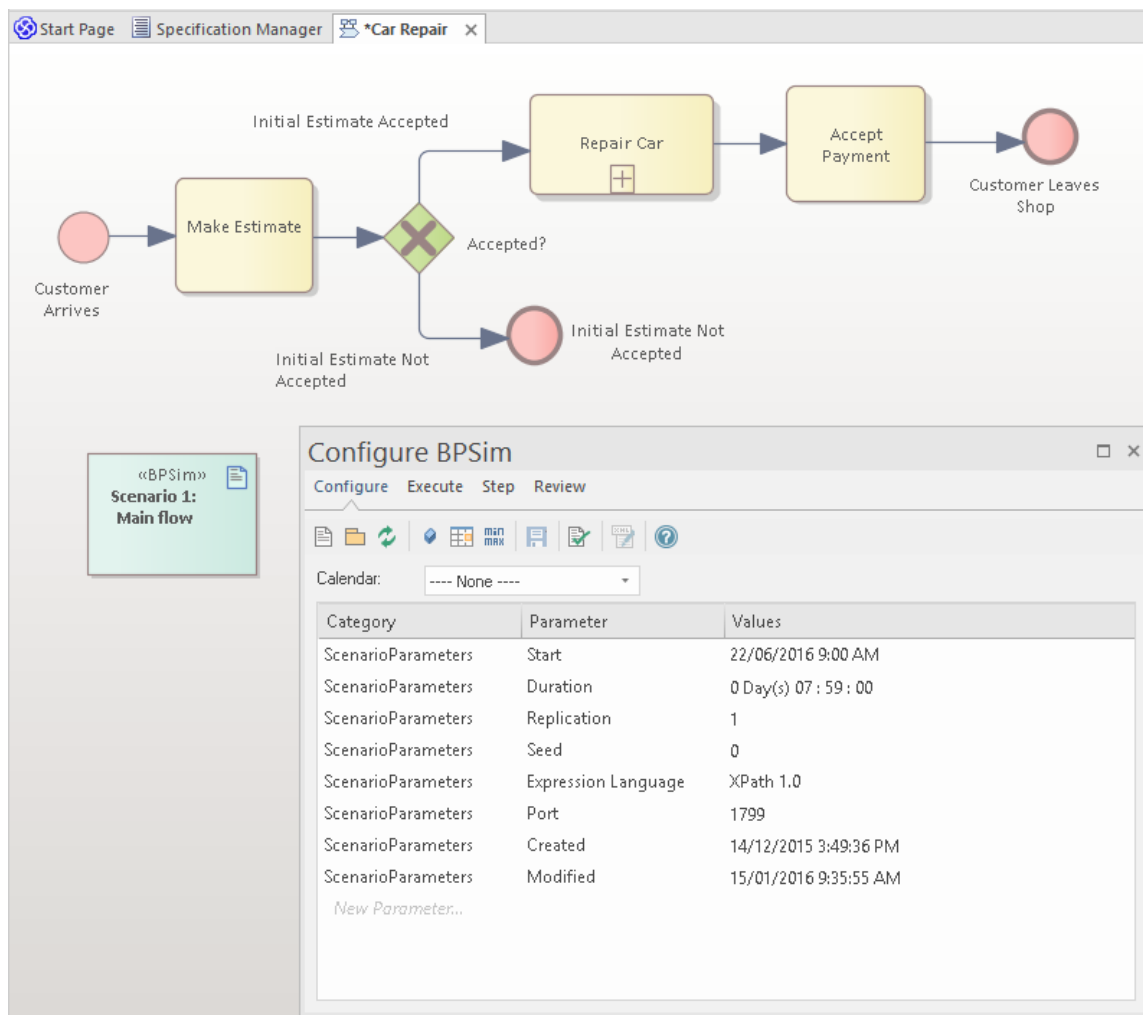
Un artefact peut être utilisé pour créer un élément représentant l'exploration de données avec un lien hypertexte vers un fichier externe contenant les résultats de l'exercice d'exploration de données. Ce mécanisme permet de lancer les résultats de l'exploration de données directement à partir du référentiel, même s'ils sont stockés et conservés dans un autre

système.

En savoir plus : [Artifact](#)

Analyse Décision

Enterprise Architect prend support modélisation des décisions et vous aide à afficher graphiquement la définition du problème et les solutions possibles. Il existe toute une gamme d'outils qui peuvent être utilisés pour modéliser les décisions, notamment Tableaux Décision, les arbres Décision, les modèles d'avantages et de considérations et les simulations informatiques. Un diagramme Exigences peut être utilisé pour créer une représentation visuelle des informations, des connaissances et de la prise de décision impliquées dans une décision commerciale plus complexe. Les modèles de règles Métier peuvent être utilisés pour afficher les règles utilisées pour prendre une partie d'une décision complexe. Ceux-ci peuvent à leur tour être liés à Métier Processus pour montrer où et quand les décisions sont prises. Si une analyse numérique détaillée est requise, les modèles peuvent être exportés vers une feuille de calcul.



Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour réaliser cette technique d'analyse métier. Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans la rubrique d'aide [Guide to Business Analysis Tools](#).

Tableau de Décision

L'éditeur Tableau de Décision peut être utilisé simplement pour enregistrer les conditions et les conclusions qui constituent la base de la prise de décision. Alternativement, le code d'implémentation peut être généré à l'aide des macros de génération de code de la Bibliothèque Simulation Enterprise Architect (EASL). Il utilise une interface claire et compréhensible permettant à l'analyste de saisir des conditions, des colonnes valeur de condition, des valeurs définies qui agissent comme un point de décision et une ou plusieurs conclusions.

En savoir plus : [Decision Table Editor](#)

Arbre de Décision

Un arbre Décision est un diagramme qui fait partie de la technologie Modélisation Stratégique et qui utilise une notation visuelle pour représenter une série de décisions et de résultats possibles. Il peut être utilisé de manière descriptive ou prédictive pour visualiser les résultats et les points de décision. Il est particulièrement utile lorsqu'une décision complexe ou difficile à traiter doit être formellement enregistrée. Le diagramme ou des éléments tels que les résultats peuvent être liés à d'autres éléments du référentiel tels que les options de solution.

En savoir plus : [Decision Tree Diagram](#)

Processus Métier Simulation (BPSim)

Le facilité BPSim permet de simuler des processus écrits en Business Process Model and Notation (BPMN) , en fournissant des résultats utiles qui peuvent être utilisés dans l'analyse décisionnelle. Les modèles BPMN sont complétés par des données supplémentaires en tant que paramètres de simulation. Il permet d'effectuer des analyses structurelles et de capacité, en permettant une optimisation avant et après exécution. Enterprise Architect vous permet de construire les modèles de processus et de saisir les données appropriées, qui sont ensuite envoyées à un moteur Simulation BPSim interne ou externe.

En savoir plus : [Business Process Simulation](#)

Modèle de règle Métier

Un Modèle de règles Métier peut être utilisé pour définir les conditions dans lesquelles les règles métier sont appliquées. Les Règles Métier et les tâches de règles peuvent être liées aux politiques, Exigences , Processus Métier et à d'autres éléments du modèle, créant ainsi un modèle articulé qui montre comment les règles métier sont appliquées dans un contexte donné.

En savoir plus : [Business Rule Model](#)

Diagramme Exigences

Un diagramme Exigences peut être utilisé pour créer une représentation visuelle des informations, des connaissances et de la prise de décision impliquées dans une décision commerciale plus complexe. Le diagramme peut également être utilisé pour définir clairement l'énoncé du problème et pour proposer des propositions alternatives.

En savoir plus : [Requirements Diagram](#)

Artefact

Un artefact peut être utilisé comme espace réservé pour un fichier Décision Analysis ou une adresse Web telle qu'une feuille de calcul ou un document qui réside à l'extérieur du référentiel. L'élément artefact peut être lié par hyperlien au document externe, ce qui permet de le lancer à partir d' Enterprise Architect . Cela offre un moyen pratique de référencer le document à l'intérieur du modèle, par exemple en liant d'autres éléments tels que Exigences au document.

En savoir plus : [Artifact](#)

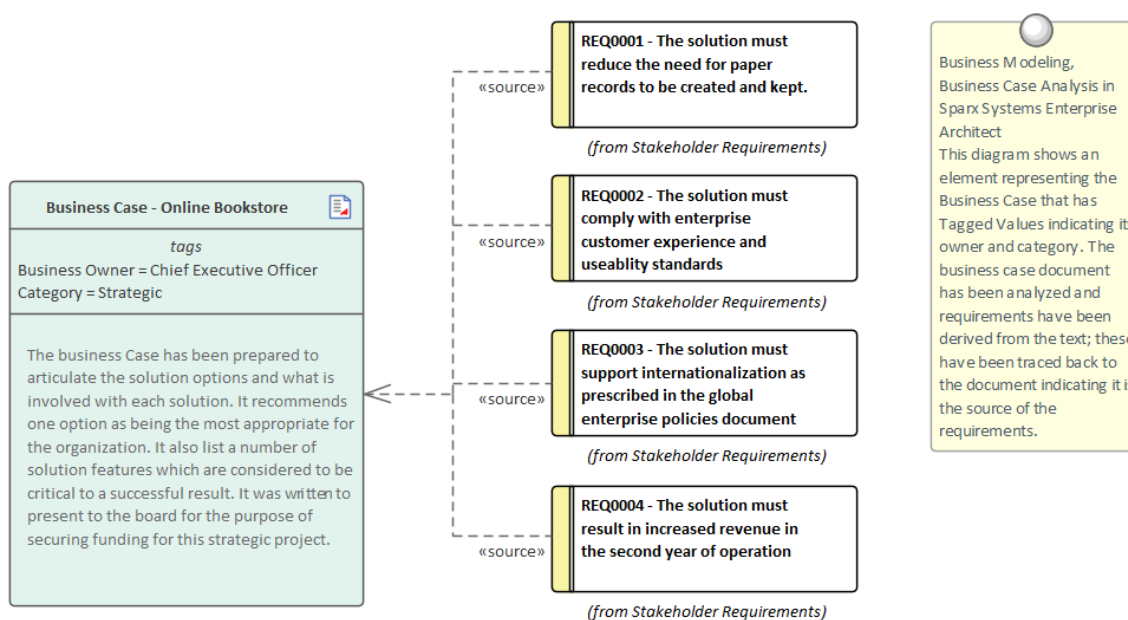
Importer et exporter des feuilles de calcul

La facilité d'importation et d'exportation de feuilles de calcul peut être utilisée pour exporter des données modélisation hors d' Enterprise Architect afin que l'analyse puisse être effectuée en dehors de l'outil. Elle peut également être utilisée pour importer des informations dans Enterprise Architect afin que des représentations des décisions puissent être créées à l'intérieur de l'outil. Une spécification décrivant le mappage entre les colonnes de la feuille de calcul (fichier csv) et les champs d' Enterprise Architect doit être créée avant qu'un transfert de données puisse être effectué.

En savoir plus : [Import and Export Spreadsheets](#)

Analyse de documents

L'analyse de documents est prise en charge dans Enterprise Architect par un certain nombre de facilités, notamment la possibilité de représenter ou de stocker les documents sources dans le modèle, et de pouvoir enregistrer les résultats de l'analyse et les lier aux sources du document. Enterprise Architect dispose d'un éditeur de documents complet intégré au produit principal, qui permet de créer des documents directement dans l'outil ou d'en importer dans l'outil. Le document peut également être représenté comme un élément de document dans le modèle, qui peut être lié à un document (ou à une URL) qui se trouve en dehors du modèle. Les informations et les connaissances acquises lors de l'analyse peuvent être liées aux documents et présentées visuellement ou dans la documentation.



Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour réaliser cette technique d'analyse métier. Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans la rubrique d'aide [Guide to Business Analysis Tools](#).

Items d'entretien

Lors de l'analyse d'un document, les éléments de maintenance peuvent être utilisés pour enregistrer une variété d'éléments, notamment Fonctionnalités, les modifications, les documents, les problèmes, Défauts et les tâches. Ces Items peuvent être ajoutés à un artefact ou à tout autre élément représentant le document en cours d'analyse. Les métadonnées applicables peuvent être stockées pour chaque élément, notamment son nom, sa description, son statut, sa priorité, la personne qui l'a soulevé, les détails de son achèvement, etc.

En savoir plus : [Maintenance Items](#)

Artefact

Les documents à analyser sont généralement stockés dans un système de fichiers ou dans un référentiel de documents externe. Un artefact peut être utilisé comme espace réservé (ou proxy) pour le document en cours d'analyse et le document externe peut être lancé à partir d'Enterprise Architect quel que soit son emplacement. Il s'agit d'un mécanisme utile qui permet d'ajouter Items de discussion ou de maintenance à l'élément, enregistrant ainsi efficacement l'analyse du document dans le Référentiel Enterprise Architect ainsi que les autres éléments modélisation tels que Exigences, Règles Métier, les composants système, etc.

En savoir plus : [Artefact](#)

Discussions

La fenêtre Discussion & Révision est un outil utile pour ajouter des discussions sur un document. Elle peut être utilisée en conjonction avec l'élément Artefact qui représente le document externe à analyser. C'est une facilité pratique qui permet de commenter des éléments sans contaminer les notes avec des discussions qui ne contribuent pas à l'intégrité du modèle. Une fenêtre Discussion & Révision - Historique affiche de manière pratique les discussions de tous les éléments du référentiel.

En savoir plus : [Discussions](#)

Artefact de document

L'artefact de document fournit un emplacement pour enregistrer l'analyse, les discussions et les commentaires sur le document en cours d'analyse. Les documents à analyser sont généralement stockés dans un système de fichiers ou dans un référentiel de documents externe. Un artefact de document peut être utilisé comme espace réservé (ou proxy) pour le document en cours d'analyse et le document externe peut être lancé à partir d' Enterprise Architect quel que soit son emplacement. L'artefact de document dispose également d'un fichier de traitement de texte dans lequel une analyse structurée peut être écrite.

En savoir plus : [Document Artifact](#)

Analyse financière

L'analyse financière formelle est généralement réalisée en dehors d' Enterprise Architect , mais une analyse moins formelle peut être enregistrée dans le référentiel. Quoi qu'il en soit, Enterprise Architect dispose d'outils qui peuvent aider à modéliser les informations d'analyse financière et à les relier à d'autres parties du modèle, telles que les options de solution. Un artefact peut être utilisé comme espace réservé pour des documents ou des informations Web qui se trouvent en dehors du référentiel, comme une feuille de calcul ou un document Word Process. Un lien hypertexte peut être utilisé pour fournir un accès rapide au fichier externe à partir du modèle. Le document Artificiel peut être utilisé pour créer un document de traitement de texte dans le référentiel et définir l'analyse avec des liens vers d'autres parties du modèle, telles que des composants ou d'autres éléments architecturaux qui décrivent les options de solution.

Artefact

Un artefact peut être utilisé comme espace réservé pour un fichier d'analyse financière ou une adresse Web telle qu'une feuille de calcul ou un document qui réside à l'extérieur du référentiel. L'élément artefact peut être lié par hyperlien au document externe, ce qui permet de le lancer à partir d' Enterprise Architect . Cela offre un moyen pratique de référencer le document à l'intérieur du modèle, par exemple en liant d'autres éléments tels que Exigences au document.

En savoir plus : [Artefact](#)

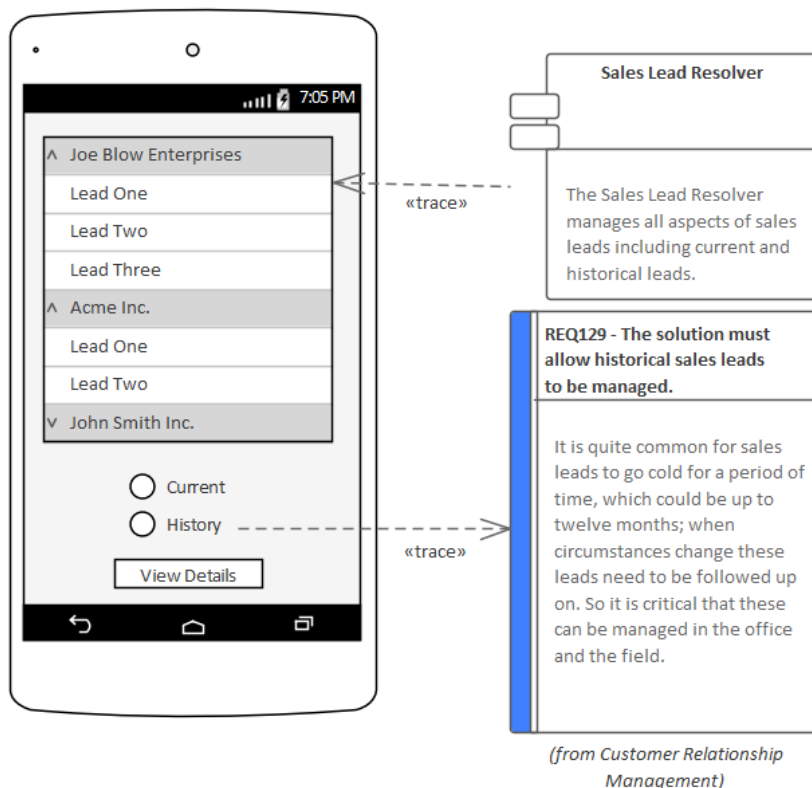
Artefact de document

Un artefact de document peut être utilisé pour créer des informations d'analyse financière, en stockant facilement le document dans le référentiel. Un gabarit peut être spécifié pour le document, qui peut être réutilisé pour d'autres initiatives. D'autres éléments de modèle qui illustrent certains aspects de l'analyse financière, tels que fonctionnalités et les options de solution, peuvent être glissés dans le document sous forme de liens.

En savoir plus : [Document Artificiel](#)

Analyse d'interface

Tout système complexe comporte généralement un certain nombre d'interfaces. Celles-ci peuvent être de n'importe quel type, notamment des interfaces utilisateur, des interfaces de composants, des interfaces de programmation d'applications et des interfaces matérielles. Enterprise Architect dispose de facilités intégrées pour modéliser tous ces types d'interfaces et elles peuvent être connectées dans un seul modèle articulé. Il supporte une large gamme d'interfaces utilisateur, notamment des applications, des pages Web et des appareils portables tels que des tablettes et des téléphones, notamment des appareils tels que les iPhones, les téléphones Android et Windows. Les interfaces Métier telles que les personnes extérieures à l'organisation ou les processus métier peuvent également être modélisées.



This diagram shows the rich support for creating wireframe models of modern portable devices such as cell (mobile) phones and tablets. The toolbox has rich support for a wide range of pre-built controls applicable to the main types of devices in use including Apple and Android devices. Parts of the interface can be linked to other elements in the repository creating effective traceability.

Diagramme des composants

Un système est généralement composé d'un certain nombre de sous-systèmes qui sont souvent connectés les uns aux autres via des interfaces connues. Ces interfaces sont les endroits où les données ou les signaux de contrôle sont échangés entre les composants. Ceux-ci peuvent être modélisés à l'aide de l'élément Interface Unified Modeling Language, qui permet de définir des opérations et des services. Les composants peuvent exposer ces interfaces graphiquement dans un diagramme en tant qu'interfaces fournies ou requises, ce qui permet de connecter les composants.

En savoir plus : [Component Diagram](#)

Diagramme de déploiement

Les nœuds et périphériques matériels communiquent avec d'autres nœuds et périphériques via des interfaces publiées. Celles-ci peuvent être décrites avec des ports UML qui peuvent être utilisés pour décrire des aspects de l'interface tels que les adresses IP et les protocoles. Ceux-ci décrivent les connexions physiques ou virtuelles entre les différents éléments matériels qui composent le système.

En savoir plus : [Deployment Diagram](#)

Diagramme filaire

diagrammes filaires permettent à un modélisateur de créer des modèles expressifs de l'interface utilisateur pour une variété d'appareils portables, notamment les téléphones et tablettes Apple, Android et Windows . Les boîtes de dialogue et les pages Web peuvent également être modélisées. L'apparence physique des appareils eux-mêmes peut être représentée et configurée à l'aide d'un certain nombre de Valeur Étiquetés . Motifs peuvent être utilisés pour créer automatiquement un modèle de base pour un appareil. Une gamme de contrôles est disponible et applicable à chaque type d'appareil, notamment les widgets Android, les contrôles Apple et les tuiles Windows .

En savoir plus : [Wire Frame Diagram](#)

Analyse Exigences non fonctionnelles

Enterprise Architect est une plate-forme sophistiquée de développement et de gestion des exigences permettant de modéliser tout type d'exigence, y compris support intégrée des exigences non fonctionnelles ou des attributs de qualité, comme on les appelle parfois. Ces exigences expriment généralement la performance du comportement exprimé par les exigences fonctionnelles. Enterprise Architect dispose d'un élément spécialement conçu pour modéliser ces exigences importantes et d'une facilité de les lier à d'autres éléments, notamment les cas d'utilisation, les récits d'utilisateurs et Exigences fonctionnelles. Ces relations peuvent être affichées dans une variété de diagrammes et de fenêtres ou générées dans une documentation les mettant à la disposition des parties prenantes du projet qui ne travaillent pas dans le référentiel. Il est également possible de réutiliser ces exigences dans plusieurs projets ou programmes de travail.

Item	Stereotype
<p>REQ136 - The solution must integrate with the new Human Resources platform</p> <p>The solution must be able to integrate with the new Human Resources system utilizing the Enterprise Service Bus using existing or proprietary adapters.</p>	NonfunctionalRequirement
<p>REQ137 - The solution must be easily integrated with the recently implemented Business Intelligence system</p> <p>The solution must be to feed important customer and order information via the Enterprise Service Bus to the Business Intelligence suite. This will give senior management visibility of the sales.</p>	NonfunctionalRequirement

Gestionnaire de Spécification

Le Gestionnaire de Spécification est l'outil principal pour travailler avec des éléments textuels tels que Exigences Non Fonctionnelles. Ces exigences et d'autres peuvent être créées directement dans le Gestionnaire de Spécification et leurs noms et textes descriptifs peuvent être ajoutés dans un format de traitement de texte ou de feuille de calcul attrayant. D'autres propriétés intégrées telles que le statut, la version et la phase peuvent être gérées directement dans les colonnes du Gestionnaire de Spécification et les listes de propriétés - lorsqu'elles sont disponibles - peuvent être choisies ou modifiées dans des listes déroulantes. Des propriétés supplémentaires sous la forme de Valeur Étiquetées peuvent également être gérées à partir du Gestionnaire de Spécification. Les Exigences Non Fonctionnelles visibles dans le Gestionnaire de Spécification peuvent être incluses dans diagrammes, si nécessaire, et liées à d'autres éléments de modélisation. La modification de l'un des détails d'une Exigence dans le Gestionnaire de Spécification mettra à jour l'élément dans tous les autres emplacements tels que diagrammes et vice versa, puisqu'il existe un seul élément dans le Référentiel qui est visible dans de nombreuses vues.

En savoir plus : [Specification Manager](#)

Diagramme Exigences

Le diagramme Exigences peut être utilisé pour modéliser Exigences non fonctionnelles. Ces exigences sont souvent affichées à l'aide d'un élément Paquetage indiquant la catégorie de l'exigence. Dans d'autres diagrammes, le modélisateur peut afficher les Exigences non fonctionnelles liées à d'autres éléments tels que les cas d'utilisation et les histoires d'utilisateur ou Exigences fonctionnelles. Des traces peuvent également être créées entre les Exigences non fonctionnelles et les composants système ou les interfaces qui implémentent les exigences.

En savoir plus : [Requirements Diagram](#)

Discussions

Les membres de l'équipe souhaitent souvent commenter ou remettre en question la définition ou les détails d'une exigence non fonctionnelle. Le facilité de discussion fournit un mécanisme parfait pour mener ces conversations sur Exigences non fonctionnelles. Les discussions sont publiées dans une fenêtre spécialement conçue à cet effet et sont conservées séparément des notes et des détails de l'élément. Cela garantit que la définition Exigences n'est pas « polluée » par des commentaires destinés aux modélisateurs plutôt qu'aux autres parties prenantes. Au fur et à mesure que les discussions sont publiées, une fenêtre de résumé affiche de manière pratique les dernières entrées dans l'ensemble du référentiel.

En savoir plus : [Discussions](#)

Documentation

Le générateur de documentation d' Enterprise Architect peut produire des fichiers de traitement de texte Docx et RTF, des rapports PDF et HTML. Les Exigences non fonctionnelles stockées dans le référentiel peuvent être facilement générées et incluses dans la documentation. Les Exigences peuvent être incluses sous des rubriques du rapport qui regroupent les exigences non fonctionnelles par attributs de qualité tels que l'extensibilité, la maintenabilité et plus encore. Un gabarit facilité est disponible qui fournit une gamme de gabarits intégrés et permet à l'utilisateur de créer ses propres gabarits définissant des styles, des images et une large gamme d'autres options de formatage.

En savoir plus : [Documentation](#)

Matrice de relations

La Matrice de relations est un outil très pratique pour visualiser les relations entre deux ensembles d'éléments. Les Exigences non fonctionnelles peuvent être liées à un certain nombre d'ensembles d'éléments différents, notamment les cas d'utilisation, les récits d'utilisateurs, Exigences fonctionnelles et les composants système ainsi que les interfaces qui les mettent en œuvre. Un certain nombre de matrices différentes peuvent être créées avec les Exigences non fonctionnelles sur un axe et un ensemble d'éléments différent sur l'autre axe dans chacune des matrices. Les matrices peuvent être facilement enregistrées en tant que ressources et également exportées vers un fichier de feuille de calcul.

En savoir plus : [Relationship Matrix](#)

Importer et exporter des feuilles de calcul

Il est courant que les analystes aient commencé à modélisation Exigences, y compris Exigences non fonctionnelles, dans une feuille de calcul, ou qu'ils souhaitent manipuler des éléments existants dans une feuille de calcul. Enterprise Architect dispose d'un outil flexible et configurable pour importer et exporter des éléments à partir d'un fichier CSV, qui peuvent être importés et exportés à partir d'une feuille de calcul. Tout type d'élément peut être importé ou exporté vers le

fichier de feuille de calcul, mais il est particulièrement courant d'utiliser la facilité avec Exigences , y compris Exigences non fonctionnelles. Les noms, descriptions, propriétés intégrées et propriétés étendues sous forme de Valeur Étiquetés peuvent être importés ou exportés. L'outil fournit une fenêtre Spécification flexible dans laquelle le mappage entre les propriétés des éléments et les colonnes de la feuille de calcul et d'autres paramètres peut être défini et enregistré. Essentiellement, les colonnes de la feuille de calcul définissent les propriétés et chaque élément est spécifié dans une ligne.

En savoir plus : [Import and Export Spreadsheets](#)

Lignes de base

L'outil de référence est utilisé comme un type d'outil de sauvegarde et de récupération et peut capturer un instantané des Exigences non fonctionnelles à un moment donné, puis, ultérieurement, le référentiel peut être comparé à cette référence (ou à une autre référence) dans le but de déterminer ce qui a changé. Il est possible de rétablir le modèle actuel à un état capturé dans la référence au niveau d'un changement granulaire.

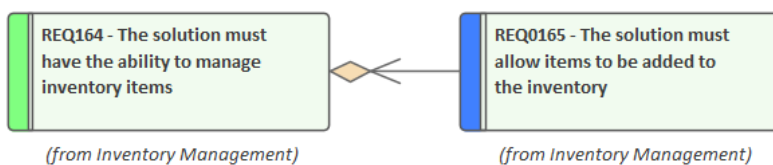
En savoir plus : [Baseline Tool](#)

Observation

Les observations sont utilisées pour recueillir des informations et permettre une compréhension et une clarification en observant une personne exécutant un processus dans son contexte. En général, les observations sont enregistrées avec notes sur papier et des photographies, mais Enterprise Architect peut aider à préparer l'observation en détaillant les objectifs et l'approche de planification. Les résultats de l'observation, y compris notes numérisées et les images photographiques, peuvent être stockés dans Enterprise Architect, garantissant ainsi qu'ils sont disponibles pour tous les modélisateurs. Les résultats de l'observation, y compris diagrammes de processus et les énoncés sur la manière dont un processus pourrait être amélioré, peuvent être modélisés dans Enterprise Architect et liés à divers éléments. Les outils et le matériel utilisés par l'exécutant du processus, tels que les scanners et les manuels de procédures, peuvent également être modélisés dans Enterprise Architect.



This diagram shows the use of a photo taken during an observation session that keeps a visual record of what the worker was doing. It can be linked to Activities in a process model or Requirements or other elements in the model. An element representing a video could also be included and launched from the model.



Gestionnaire d'images

Le gestionnaire d'images est un outil de gestion d'images telles que des photos, des captures d'écran et d'autres images dans divers formats. Souvent, lors d'observations, un analyste prend une ou plusieurs photos d'un utilisateur in situ dans son environnement de travail. Un analyste peut également capturer des captures d'écran des applications actuelles avec lesquelles l'utilisateur travaille. Tous ces actifs numériques peuvent être importés dans le gestionnaire d'images, puis appliqués aux éléments des diagrammes en tant qu'image alternative. Une image contenue dans le presse-papiers peut également être collée directement dans un diagramme.

En savoir plus : [Image Manager](#)

Artefact

Un analyste peut prendre une photo ou une vidéo d'un utilisateur dans son environnement de travail afin d'enregistrer les étapes que l'utilisateur exécute pour terminer une tâche. Cela peut fournir une ressource précieuse pour analyser une séquence complexe de tâches. Alors qu'une photo ou une capture d'écran dans une gamme de formats peut être stockée dans le gestionnaire d'images, un fichier vidéo doit résider sur le disque ou dans un système extérieur au référentiel

Enterprise Architect . L'élément Artefact peut être utilisé comme proxy pour les vidéos à l'intérieur du référentiel, ce qui permet de lancer la vidéo (ou un autre fichier) directement à partir d' Enterprise Architect . Cela peut être réalisé en faisant glisser le fichier sur un diagramme ou en créant un Artefact et en affectant la Vidéo en tant que fichier dans la feuille Propriétés de l'élément.

En savoir plus : [Artefact](#)

Artefact de document

Un artefact de document est un type de fichier de traitement de texte disponible dans Enterprise Architect qui peut être utilisé pour planifier une observation, y compris son objectif et les détails de l'environnement de l'utilisateur. Il peut également être utilisé pour enregistrer les observations elles-mêmes, garantissant que les détails sont facilement accessibles aux autres modélisateurs et proches des autres éléments de modélisation . Les éléments et diagrammes du référentiel peuvent être glissés dans l'artefact de document sous forme de liens vers des structures telles qu'un Concept Modèle ou Métier Processus et Règles Métier qui peuvent être liées aux tâches de l'utilisateur. D'autres fichiers associés peuvent être importés dans le gestionnaire d'images ou liés à partir d'un artefact.

En savoir plus : [Document Artefact](#)

Calendrier

Le calendrier offre un moyen pratique d'enregistrer et de présenter des informations temporelles importantes, telles que des événements et des réunions, au format calendrier dans le référentiel. Les sessions d'observation peuvent être saisies dans le calendrier et configurées comme récurrentes si nécessaire. Les sous-types d'événements peuvent être configurés pour ajouter « Observation » comme Type de réunion.

En savoir plus : [Calendar](#)

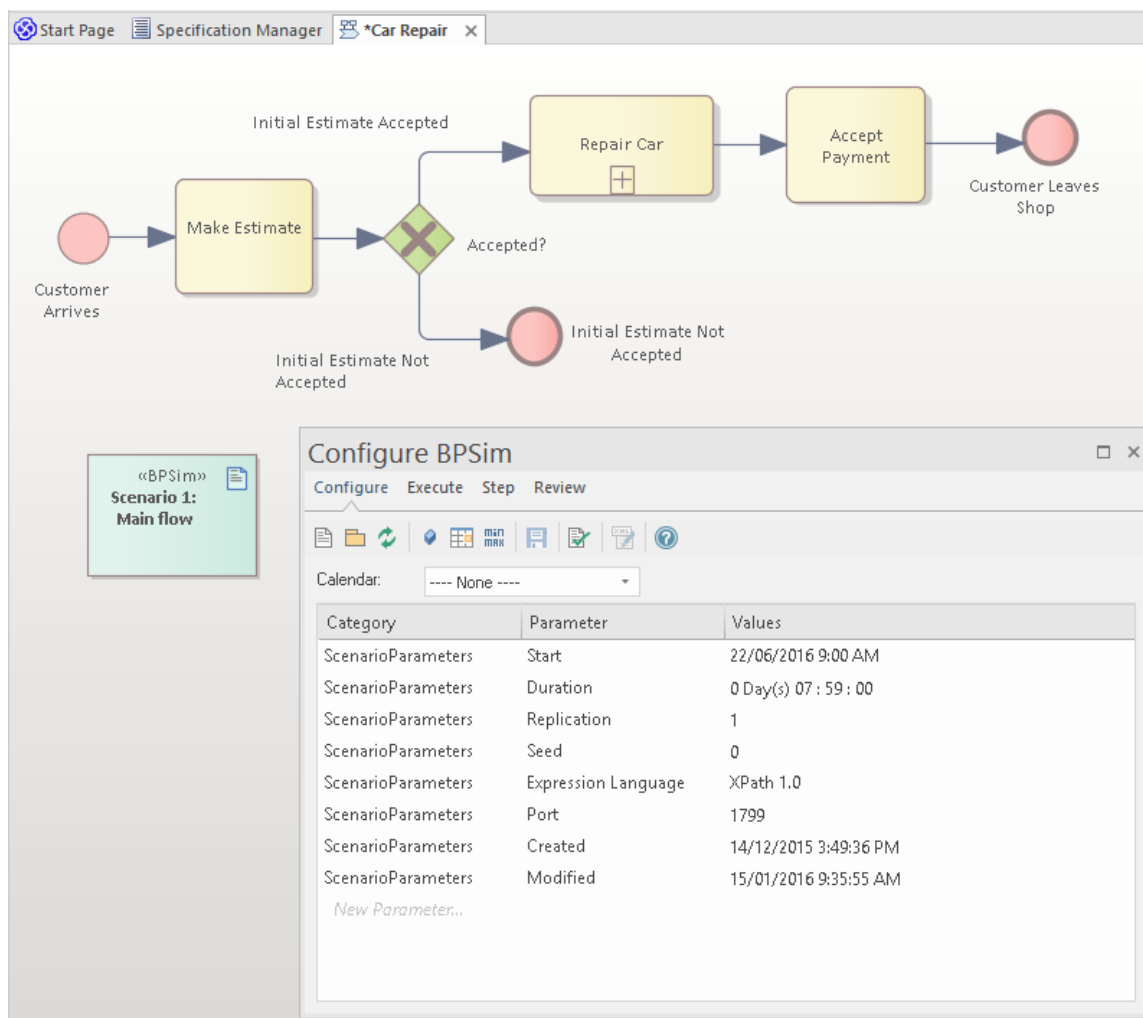
Mail de Modèle

Mail de Modèle peut être utilisé pour notifier et rappeler aux personnes une séance d'observation planifiée et pour les informer après la séance des résultats, des décisions et des actions requises. Des liens vers des éléments de modèle, diagrammes , des matrices, Bibliothèque d'Équipe et une variété d'autres éléments peuvent être ajoutés.

En savoir plus : [Model Mail](#)

Analyse de Processus

Enterprise Architect permet de modéliser les processus et d'analyser ces modèles afin d'évaluer leur efficacité et leur efficacité et de visualiser les possibilités de changement ou d'amélioration. Il existe une facilité de discussion pratique permettant aux modélisateurs de discuter des processus et de les analyser de manière collaborative, même lorsqu'ils sont dispersés géographiquement. Enterprise Architect dispose également d'une facilité de simulation multi-fonctions permettant de simuler les modèles et d'en tirer des informations sur les modèles, en identifiant les points du processus qui peuvent être améliorés.



Processus Métier Simulation (BPSim)

Le facilité BPSim permet de simuler des processus écrits en Business Process Model and Notation (BPMN) , en fournissant des résultats utiles qui peuvent être utilisés dans l'analyse des processus. Les modèles BPMN sont complétés par des données supplémentaires en tant que paramètres de simulation. Il permet d'effectuer des analyses structurelles et de capacité, en permettant une optimisation avant et après l'exécution. Enterprise Architect vous permet de construire les modèles de processus et de saisir les données appropriées, qui sont ensuite envoyées à un moteur Simulation BPSim interne ou externe.

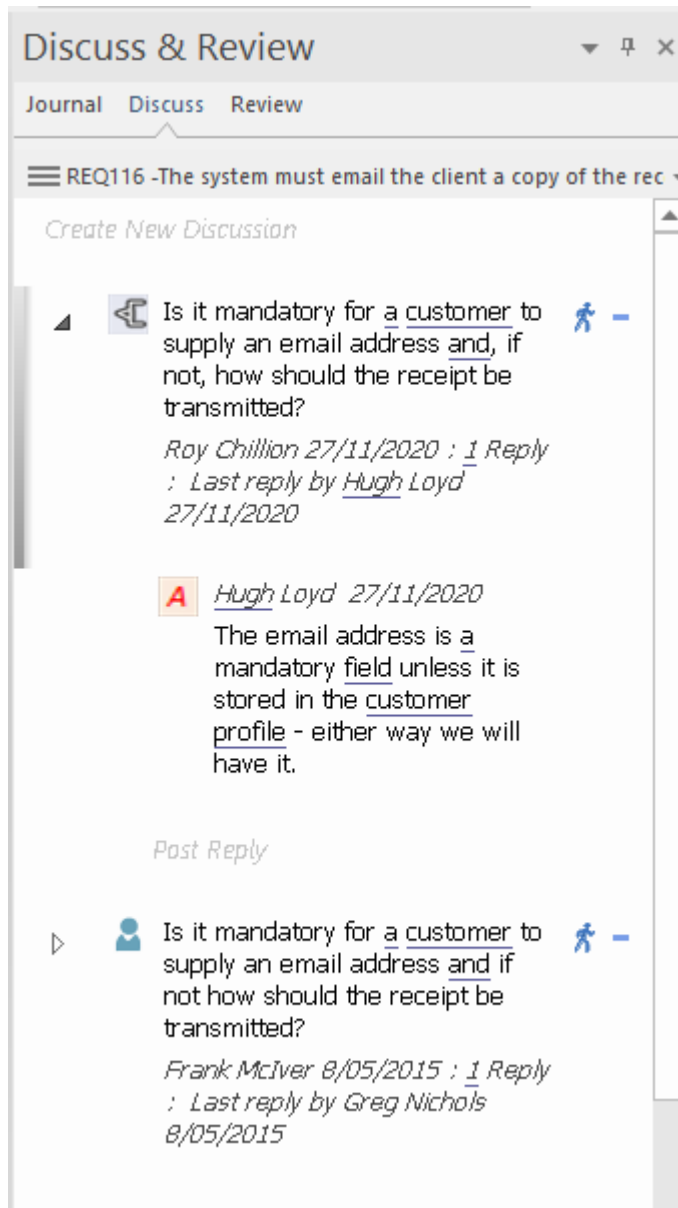
En savoir plus : [Business Process Simulation](#)

Discussions

La fenêtre Discuss & Révision est une facilité pratique qui permet de commenter des processus (ou n'importe quel élément) sans contaminer les notes avec des discussions qui ne contribuent pas à l'intégrité du modèle. La fenêtre Discuss & Révision permet à un modélisateur d'initier une discussion et aux autres d'y répondre. C'est un moyen idéal pour les parties prenantes et les analystes de discuter des aspects d'un processus pendant qu'il est analysé.

La fenêtre Discussion et Révision - Historique affiche de manière pratique les discussions de tous les éléments du référentiel.

En savoir plus : [Discussions](#)



Items d'entretien

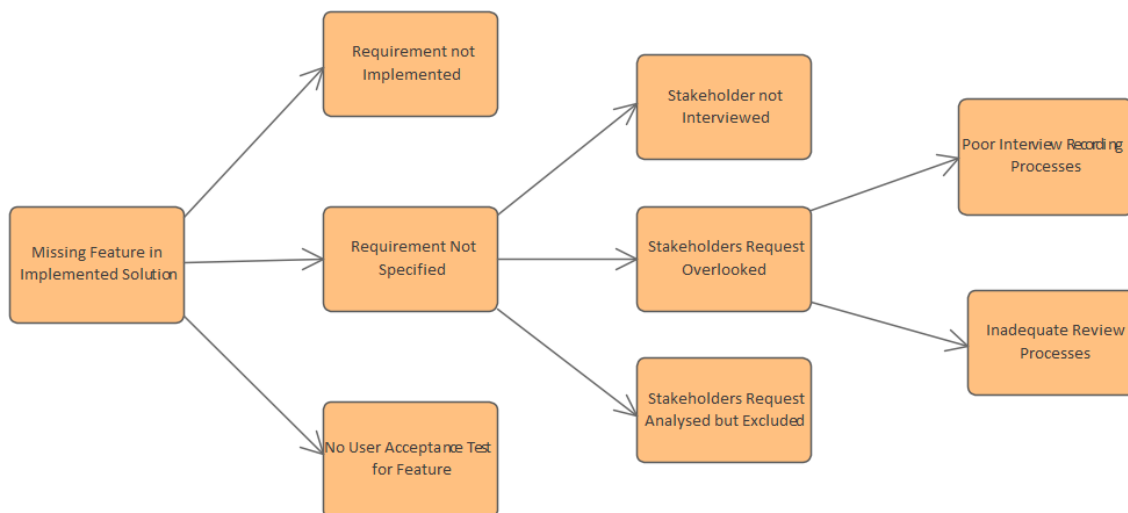
Items de maintenance peuvent être utilisés avec Métier Processus pour capturer fonctionnalités, les changements, les documents, les problèmes, les défauts et les tâches qui affectent les activités individuelles ou l'ensemble Processus.

En savoir plus : [Maintenance Items](#)

Analyse des causes profondes

Enterprise Architect dispose d'un certain nombre d'outils qui peuvent aider à l'analyse des causes profondes, permettant d'identifier le contexte du problème et de modéliser l'analyse des causes. Un ou plusieurs éléments de problème peuvent être utilisés pour décrire en détail l'énoncé du problème, y compris le contexte du problème, qui peut être des processus commerciaux ou technologiques, des composants d'application ou du matériel.

Un diagramme de décision peut être utilisé comme moyen de décrire les causes en utilisant l'approche des cinq pourquoi.



Items d'entretien

Un ou plusieurs Items de maintenance des problèmes peuvent être utilisés pour enregistrer un énoncé de problème qui permet de décrire formellement le problème. Ceux-ci peuvent être ajoutés au référentiel à n'importe quel niveau, depuis un Paquetage de haut niveau tel qu'un Paquetage Exigences fonctionnelles jusqu'à un niveau d'exigence individuelle ou pour tout autre type d'élément. Les métadonnées applicables peuvent être stockées pour chaque élément, y compris son nom, sa description, son statut, sa priorité, la personne qui l'a soulevé, les détails de son achèvement, etc.

En savoir plus : [Maintenance Items](#)

Arbre de Décision

Un arbre Décision est un diagramme qui fait partie de la technologie Modélisation Stratégique et qui utilise une notation visuelle pour représenter une série de décisions et de résultats possibles. Il peut être utilisé de manière descriptive ou prédictive pour visualiser les résultats et les points de décision. Le diagramme d'arbre Décision peut être utilisé pour créer un diagramme « Cinq pourquoi » en commençant par le problème et en s'étendant vers l'extérieur.

En savoir plus : [Decision Tree Diagram](#)

Diagramme Exigences

Le diagramme Exigences peut être utilisé pour modéliser l'énoncé du problème et le contexte du problème, en utilisant un élément Issue disponible dans les pages « Exigences » de la boîte à outils Diagramme . D'autres éléments pertinents pour le problème, tels que les éléments impactés par le problème, peuvent être enregistrés sur le diagramme . Il peut s'agir de capacités Métier , Processus Métier ou de capacités technologiques, de services, d'applications ou de matériel.

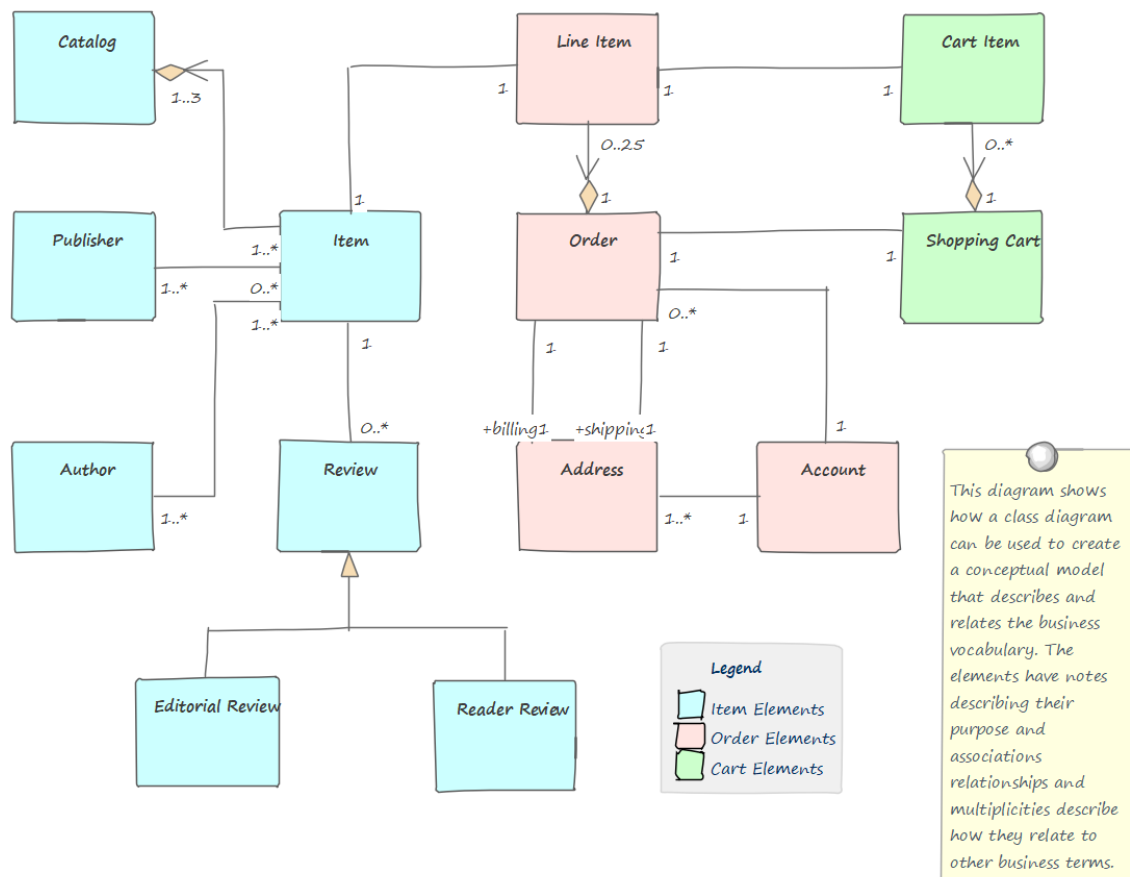
En savoir plus : [Requirements Diagram](#)

Modélisation

Les techniques Modélisation sont au cœur de ce qu'un business analyst utilisera pour décrire le problème, l'opportunité ou un certain nombre de solutions potentielles. Cet ensemble de techniques permet à l'analyste de clarifier ses propres pensées mais aussi de communiquer avec les parties prenantes à l'aide diagrammes , de matrices, de listes, de documents et d'autres mécanismes visuels. Enterprise Architect est une plate-forme modélisation primée qui supporte un large éventail de langages, de méthodologies et de normes. Peu importe qu'une équipe utilise un processus itératif et incrémental ou un processus plus traditionnel, il existe des outils pour support les techniques. L'analyste Agile trouvera des outils pour support les User Stories et l'analyste plus traditionnel trouvera des outils pour support les Use Cases, les scénarios et plus encore.

Modélisation de concept

Un Modèle conceptuel est une représentation indépendante de l'implémentation des noms qui sont importants pour une organisation, un domaine ou un secteur. Il s'agit d'un modèle d'entreprise qui ne doit pas être confondu avec les modèles d'information ou de données. Enterprise Architect dispose d'outils permettant de créer et de maintenir ce modèle, avec la possibilité de le présenter graphiquement dans un diagramme ou textuellement dans une vue de liste, un document publié ou une page Web. Les éléments du Modèle conceptuel peuvent être liés à un nombre quelconque d'éléments de processus en amont ou en aval, tels que les objectifs et les capacités de l'entreprise.



Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour réaliser cette technique d'analyse métier. Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans la rubrique d'aide [Guide to Business Analysis Tools](#).

Diagramme de classe

Un diagramme de classes peut être utilisé pour modéliser des concepts importants dans le domaine. Les concepts sont modélisés à l'aide de classes UML, et des noms, des descriptions et des détails tels que Attributs peuvent être saisis pour chaque classe. Les concepts peuvent être liés les uns aux autres à l'aide de relations telles que l'association et la généralisation. Ces concepts peuvent ensuite être utilisés dans tout le modèle comme un type de glossaire, y compris dans des notes d'éléments où ils peuvent être référencés.

En savoir plus : [Class Diagram](#)

Glossaire du Projet

Le glossaire est un outil spécialement conçu pour gérer les concepts importants et leurs significations, qui peuvent être inclus dans la documentation. Si des mots définis dans le glossaire sont utilisés dans notes d'élément ou diagramme ils apparaîtront automatiquement sous forme d'hyperliens et leur signification apparaîtra de manière pratique dans une fenêtre contextuelle.

En savoir plus : [Glossary](#)

Diagramme entité-relation

Un diagramme Entité-Relation est un modèle conceptuel ou abstrait d'informations pour un système, souvent créé en tant que précurseur du développement d'un schéma de base de données. Les entités et leurs attributs peuvent être modélisés et les relations entre une ou plusieurs entités peuvent être dessinées.

En savoir plus : [Entity Relationship Diagram](#)

Échange d'Informations Modélisation (NIEM)

NIEM est un cadre d'échange d'informations basé sur XML qui est le résultat d'une collaboration entre tous les niveaux du gouvernement américain. Enterprise Architect offre support étendu pour le cadre, ce qui permet aux organisations de créer des sous-ensembles de la norme dans le but d'échanger des messages conformes aux normes. Les modèles conceptuels peuvent être transformés en représentations conformes à NIEM.

En savoir plus : [National Information Exchange Modeling \(NIEM\)](#)

Ontology Definition Metamodel

Les ontologies constituent un moyen utile et formel de décrire les concepts d'un domaine et incluent les noms et la définition des types, leurs propriétés et leurs relations entre eux. Enterprise Architect implémente le Ontology Definition Metamodel (ODM) de Object Management Group et supporte à la fois le Resource Description Framework (RDF) et le Web Ontology Language (OWL).

En savoir plus : [Ontology Definition Metamodel](#)

Compositeur de Schéma

Le Compositeur de Schéma est un outil utile qui peut être utilisé pour définir une gamme de schémas formels à partir d'un modèle. L'outil permet de convertir un modèle conceptuel tel qu'un diagramme de classes en un schéma XML formel sans que l'utilisateur ait besoin de comprendre la complexité sous-jacente du mécanisme XML.

En savoir plus : [Schema Composer](#)

Documentation

Le générateur de documentation d' Enterprise Architect produit des fichiers de traitement de texte Docx et RTF, des rapports PDF et HTML. Les termes définis dans le glossaire ou les classes utilisées pour définir les concepts peuvent être facilement générés et inclus dans la documentation. Dans le cas des termes définis dans le glossaire, cela inclut le terme Nom, Description et Type . Dans le cas des termes définis comme Classes, cela inclut le terme Nom, Description et diverses autres informations, notamment Attributs , Valeur Étiquetés et les Connexions avec d'autres termes. Un gabarit sophistiqué est disponible facilité qui fournit une gamme de gabarits intégrés et permet à l'utilisateur de créer ses propres styles de définition, images et une large gamme d'autres options de formatage.

En savoir plus : [Documentation](#)

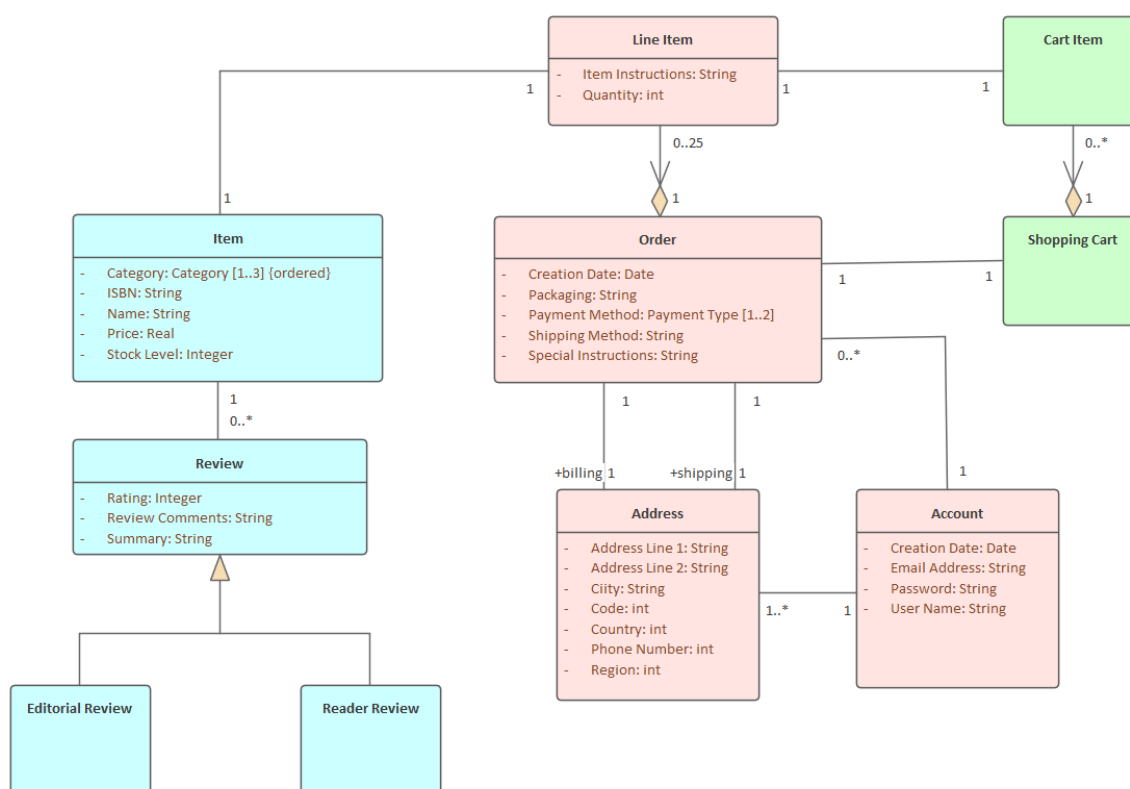
Filtres visuels

Les filtres visuels peuvent être utilisés pour masquer ou atténuer certaines parties du diagramme afin que d'autres parties puissent être mises en valeur. Cela est particulièrement utile lors de la présentation d'un diagramme de classe de concepts importants à une équipe lors d'une réunion ou d'une démonstration. Le filtrage contextuel est facile à configurer et mettra en valeur l'élément diagramme actuellement sélectionné et ses éléments directement connectés.

En savoir plus : [Visual Filters](#)

Dictionnaire de données

Un dictionnaire de données, ou référentiel de métadonnées comme on l'appelle parfois, est utilisé pour définir une définition standard des éléments de données afin que les parties prenantes puissent utiliser et appliquer les éléments de données de manière cohérente et que ceux-ci puissent être partagés par un certain nombre de solutions. Ces éléments de données sont souvent stockés dans une feuille de calcul, un outil de traitement de texte ou même un référentiel de métadonnées spécialement conçu. Avec Enterprise Architect, les définitions peuvent être stockées dans le même référentiel que les solutions et peuvent être référencées par toutes les parties prenantes, y compris les rôles commerciaux et techniques. Un dictionnaire de données peut être créé qui définit les éléments de données, y compris des détails tels que les noms, les descriptions d'alias et les valeurs autorisées, et indique si plusieurs valeurs sont autorisées. Il est également possible de créer des exemples d'utilisation (instances de classe) dérivés de la définition, ce qui peut aider certaines parties prenantes à comprendre l'élément défini dans le dictionnaire.



Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour réaliser cette technique d'analyse métier. Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans la rubrique d'aide [Guide to Business Analysis Tools](#).

Diagramme de classe

Un diagramme de classes peut être utilisé pour modéliser des éléments de données importants dans le domaine. Les éléments sont modélisés à l'aide de classes UML et des noms, des alias, des descriptions et des détails tels que Attributes peuvent être saisis pour chaque classe. Les éléments peuvent être liés les uns aux autres à l'aide de relations telles que l'association et la généralisation. Ces éléments peuvent ensuite être utilisés dans tout le modèle comme dictionnaire de données, y compris dans notes d'éléments où ils peuvent être référencés.

En savoir plus : [Class Diagram](#)

Générateur de base de données

Le générateur de base de données peut être utilisé pour créer un Dictionnaire de données. Les éléments sont modélisés sous forme Tableaux et des noms, des alias, des descriptions et d'autres détails tels que Attributes peuvent être saisis pour chaque tableau . Des noms et des descriptions peuvent être attribués Attributes et d'autres détails tels que le nombre de valeurs autorisées peuvent être définis.

En savoir plus : [Database Builder](#)

Diagramme entité-relation

Un diagramme Entité-Relation peut être utilisé pour définir les éléments d'un Dictionnaire de données. Il existe un certain nombre de représentations différentes qui peuvent être utilisées, mais le style utilisé dans Enterprise Architect utilise des rectangles pour représenter les entités, des ellipses pour représenter Attributes et des losanges pour représenter les connexions entre les entités.

En savoir plus : [Entity Relationship Diagram](#)

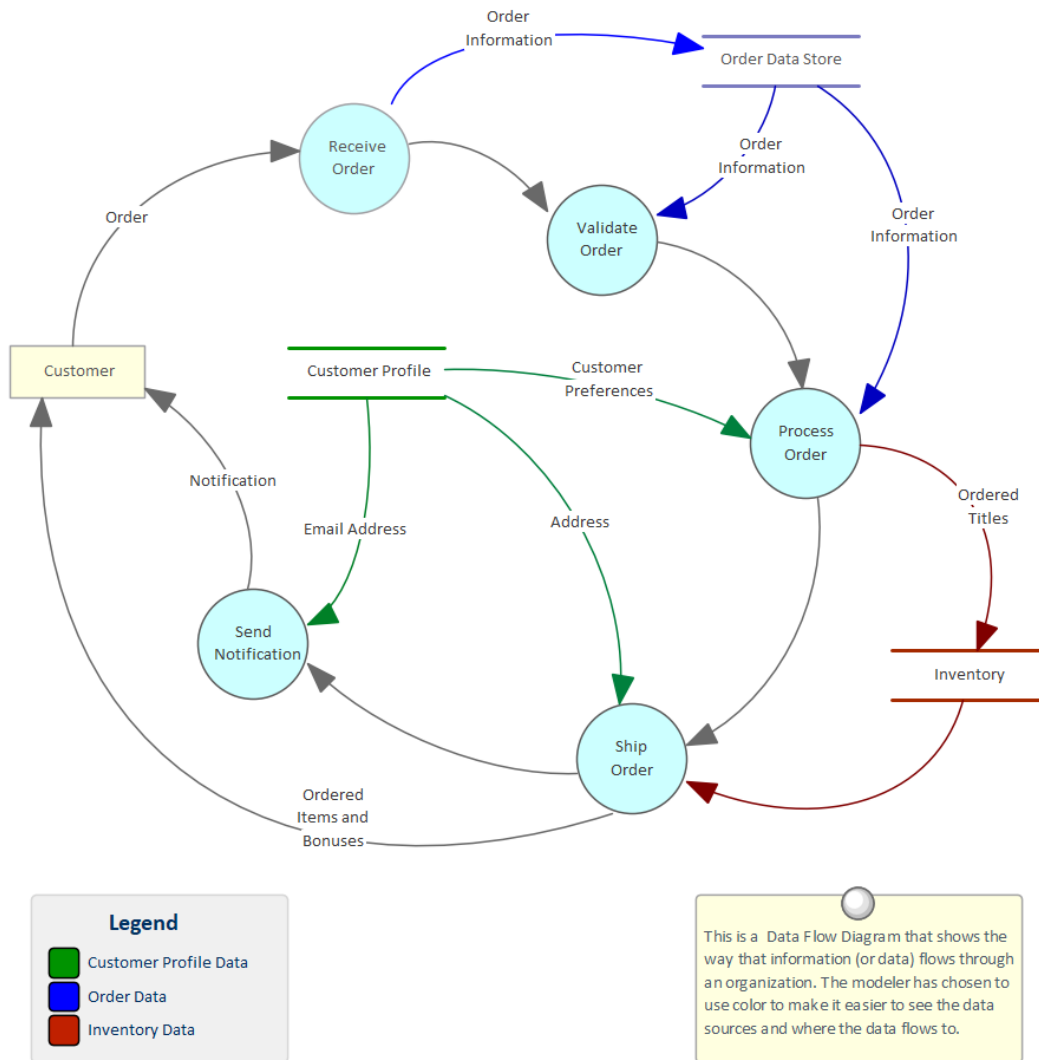
Documentation

Enterprise Architect dispose d'un générateur de documentation flexible qui peut produire des fichiers de traitement de texte Docx et RTF, des rapports PDF et HTML. Les éléments définis dans le dictionnaire de données peuvent être facilement générés et inclus dans la documentation. Cela comprend facilité nom de l'élément, l'alias, la description, Type et une variété d'autres informations, notamment Attributes , Valeur Étiquetés et les connexions avec d'autres éléments. Un gabarit sophistiqué est disponible qui fournit une gamme de gabarits intégrés et permet à l'utilisateur de créer ses propres styles, images et une large gamme d'autres options de formatage.

En savoir plus : [Documentation](#)

Diagrammes de flux de données

Ces diagrammes montrent comment les données circulent dans un système d'information, quels processus ou entités externes créent ou consomment les données et où elles sont stockées. Ils ne détaillent pas le séquençage entre les processus, qui serait représenté par des modèles de processus. Enterprise Architect fournit un diagramme de flux de données que les modélisateurs peuvent utiliser pour créer diagrammes expressifs avec une exploration en profondeur par clic depuis le diagramme de concept jusqu'au diagramme de niveau le plus bas.



Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour réaliser cette technique d'analyse métier. Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans la rubrique d'aide [Guide to Business Analysis Tools](#).

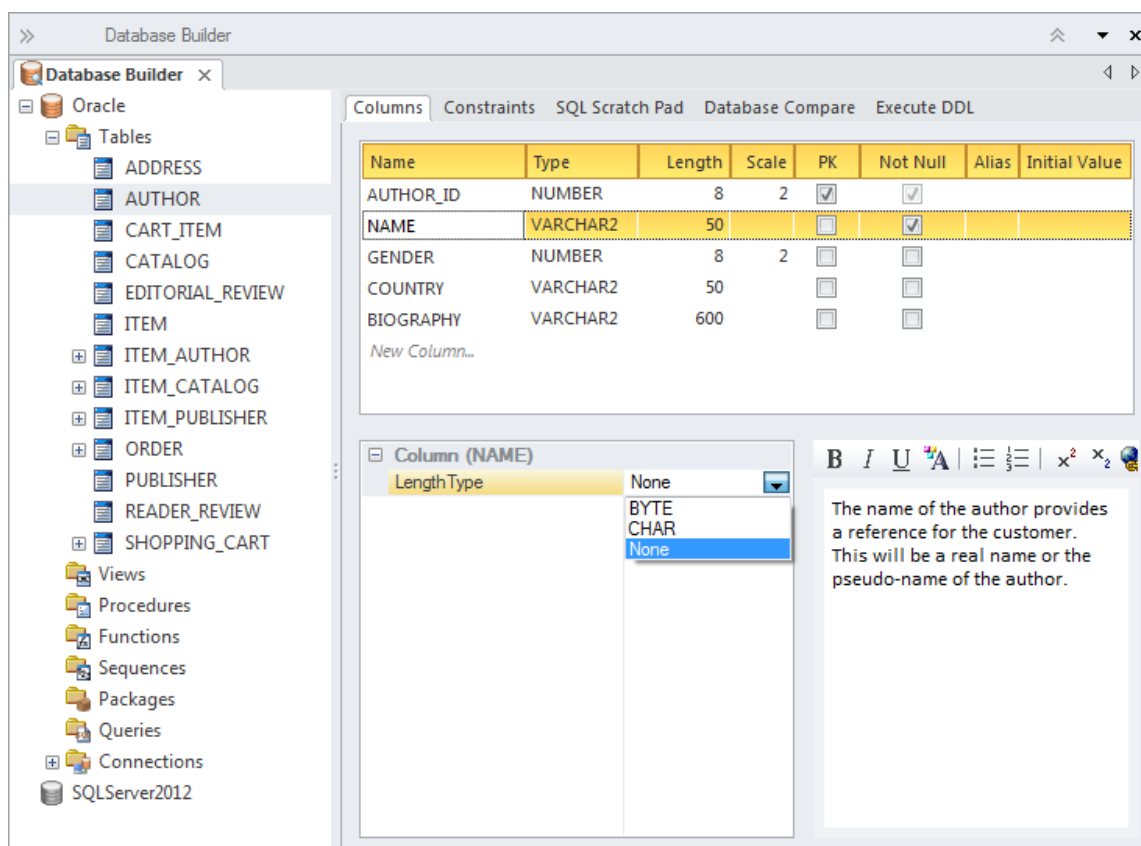
Diagramme de flux de données

Le diagramme de flux de données (DFD) fait partie de la méthode d'analyse et de conception de systèmes structurés et est utilisé pour montrer la manière dont les données circulent dans un système, y compris le Processus, les magasins de données et les entités liées aux données.

En savoir plus : [Data Flow Diagram](#)

Modélisation des données

Enterprise Architect prend support Modélisation des données. Les modèles de données décrivent les éléments importants d'un domaine ou d'une solution, ainsi que leurs attributs (ou colonnes), y compris leurs types et les relations entre eux. modélisation des données peut être effectuée pour un certain nombre de raisons, notamment pour clarifier et communiquer, mais aussi pour mettre en œuvre une solution sur une plate-forme technologique particulière. modélisation des données peut se produire à différents niveaux, depuis les modèles de données conceptuels qui sont analogues aux modèles de concept et sont utilisés pour clarifier et communiquer, en passant par les modèles de données logiques qui incluent la normalisation des données jusqu'aux modèles physiques utilisés pour la mise en œuvre. Enterprise Architect dispose d'un certain nombre de diagrammes tels que le diagramme de classe et le diagramme Modélisation des données qui peuvent être utilisés pour visualiser les modèles, et d'un certain nombre d'outils spécialement conçus tels que le générateur de base de données et le Compositeur de Schéma qui aideront un modélisateur à être très productif.



Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour réaliser cette technique d'analyse métier. Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans la rubrique d'aide [Guide to Business Analysis Tools](#).

Diagramme de classe

Les modèles de données conceptuels peuvent être définis à l'aide d'un diagramme de classes et ceux-ci fournissent souvent un précurseur abstrait (conceptuel) pour les modèles de données logiques et physiques. Ces modèles d'information peuvent être créés à n'importe quel niveau de détail, allant d'une simple liste d'éléments à des éléments liés les uns aux autres avec des connecteurs et des attributs contenant.

En savoir plus : [Class Diagram](#)

Générateur de base de données

Le générateur de base de données est l'outil principal pour travailler avec des bases de données en direct et les modèles de données qui les représentent. L'outil peut être utilisé pour modéliser une base de données à partir de zéro, y compris une large gamme d'objets de base de données tels que Tableaux , Vues , Procédures stockées et plus encore. Les bases de données peuvent être générées à partir des modèles de données et les modèles de données peuvent être rétroconçus à partir de connexions de base de données en direct. Un modélisateur peut travailler avec les objets de base de données sous forme de tableau ou de diagramme .

En savoir plus : [Database Builder](#)

Diagramme entité-relation

Un diagramme Entité-Relation est un modèle conceptuel ou abstrait d'informations pour un système, souvent créé en tant que précurseur du développement d'un schéma de base de données. Les entités et leurs attributs peuvent être modélisés et les relations entre une ou plusieurs entités peuvent être dessinées.

En savoir plus : [Entity Relationship Diagram](#)

Générer ou Importer un Schéma XML

Les schémas XML sont généralement utilisés comme définition de données basée sur des normes pour l'échange d'informations entre des systèmes ou des parties de systèmes. Enterprise Architect prend support les schémas modélisation et la génération de documents de schémas (XSD) basés sur ces modèles. Il est également possible de procéder à la rétro-ingénierie d'un document de schéma dans un modèle de schéma.

En savoir plus : [XML Schema Generation and Import](#)

Transformation du Modèle

Les transformations Modèle sont un outil de productivité qui peut être utilisé avec modélisation des données. Le moteur de transformation dispose d'un certain nombre de gabarits intégrés mais configurables qui peuvent être utilisés pour transformer un modèle de classe conceptuel en un schéma de base de données logique ou physique. Le schéma généré peut ensuite également être généré en langage de définition de base de données (DDL) ou, à l'aide du Compositeur de Schéma , appliqué directement à une base de données existante.

En savoir plus : [Model Transformation](#)

Compositeur de Schéma

Le Compositeur de Schéma permet à un modélisateur de travailler avec des définitions de schéma standard de l'industrie pour créer la structure des messages circulant entre des organisations, des systèmes ou des parties de systèmes. Le Compositeur de Schéma supporte un certain nombre de modèles standards internationaux et masque une grande partie de la complexité sous-jacente inhérente au travail avec des schémas complexes. Il prend également supporte la génération de messages dans un certain nombre de formats, notamment XSD, RDFS et JSON.

En savoir plus : [Schema Composer](#)

Filtres visuels

Les filtres visuels peuvent être utilisés pour masquer ou atténuer certaines parties du diagramme afin que d'autres parties

puissent être mises en valeur. Cela est particulièrement utile lors de la présentation d'un diagramme Modélisation des données à une équipe lors d'une réunion ou d'une démonstration. Le filtrage contextuel est facile à configurer et mettra en valeur l'élément diagramme actuellement sélectionné et ses éléments directement connectés.

En savoir plus : [Visual Filters](#)

Modélisation Décision

Enterprise Architect peut être utilisé pour modélisation de décisions à n'importe quel niveau. Il fournit des outils tels que le Tableau de Décision et l'Arbre Décision pour modéliser des décisions simples, et un diagramme Exigences peut être utilisé pour montrer la décomposition d'une décision complexe en parties pouvant être liées par des dépendances. Règles Métier peuvent être référencées comme source de la logique métier pour la prise de décision.

Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour réaliser cette technique d'analyse métier. Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans la rubrique d'aide [Guide to Business Analysis Tools](#).

Diagramme Exigences

Un diagramme Exigences utilisé pour modéliser les décisions est une représentation visuelle des informations, des connaissances et de la prise de décision impliquées dans une décision commerciale plus complexe. Les décisions peuvent être représentées par des classes stéréotypées, prendre un ensemble d'entrées et sélectionner parmi un ensemble défini de sorties possibles. Des règles Métier et d'autres mécanismes de définition de la logique commerciale peuvent être inclus. Les données requises comme entrée pour les décisions peuvent être représentées par des classes. Un artefact peut être utilisé pour représenter le document source ou les parties à partir desquelles la logique de décision nécessaire a été déterminée.

En savoir plus : [Requirements Diagram](#)

Tableau de Décision

L'éditeur Tableau de Décision peut être utilisé simplement pour enregistrer les conditions et les conclusions qui constituent la base de la prise de décision. Alternativement, le code d'implémentation peut être généré à l'aide des macros de génération de code de la Bibliothèque Simulation Enterprise Architect (EASL). Il utilise une interface claire et compréhensible permettant à l'analyste de saisir des conditions, des colonnes valeur de condition, des valeurs définies qui agissent comme un point de décision et une ou plusieurs conclusions.

En savoir plus : [Decision Table Editor](#)

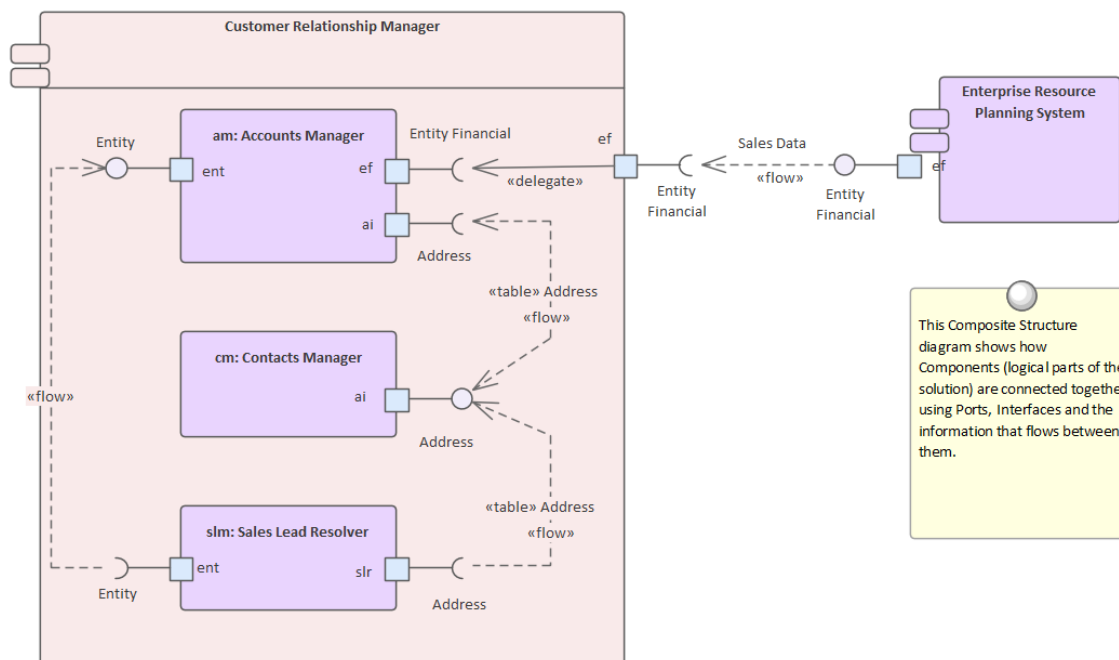
Arbre de Décision

Un arbre Décision est un diagramme qui fait partie de la technologie Modélisation Stratégique et qui utilise une notation visuelle pour représenter une série de décisions et de résultats possibles. Il peut être utilisé de manière descriptive ou prédictive pour visualiser les résultats et les points de décision. Il est particulièrement utile lorsqu'une décision complexe ou difficile à traiter doit être formellement enregistrée. Le diagramme ou des éléments tels que les résultats peuvent être liés à d'autres éléments du référentiel tels que les options de solution.

En savoir plus : [Decision Tree Diagram](#)

Décomposition fonctionnelle

Enterprise Architect a été conçu comme une plate-forme de gestion de modèles de systèmes complexes, notamment de systèmes commerciaux, d'information et technologiques. L'outil permet de décomposer des concepts commerciaux tels que les résultats, les capacités et les processus. Les modèles d'information peuvent être décomposés des concepts de haut niveau aux détails et les modèles technologiques des composants et des appareils peuvent également être décomposés. Il existe une large gamme d'outils permettant de travailler avec et de représenter ces modèles, à commencer par la fenêtre Navigateur qui affiche les éléments dans une hiérarchie permettant à l'utilisateur d'étendre ou de réduire les niveaux, révélant ou masquant ainsi les détails. La décomposition peut également être représentée dans diagrammes à l'aide d'éléments tels que le connecteur d'agrégation sur un diagramme unique ou la possibilité d'explorer une chaîne entière de diagrammes connectés à partir d'un élément de haut niveau dans une chaîne valeur jusqu'aux processus de bas niveau.



Fenêtre Navigateur

La décomposition fonctionnelle peut être réalisée en créant une hiérarchie fonctionnalité à l'aide de la fenêtre Navigateur sans avoir besoin de créer un diagramme. Une Fonctionnalité système est un bon moyen de capturer les capacités de haut niveau d'un système et celles-ci peuvent être créées directement dans la fenêtre Navigateur. fonctionnalités supplémentaires peuvent être ajoutées sous chaque fonctionnalité de premier niveau, créant ainsi un deuxième niveau de fonctionnalités. Ces fonctionnalités de deuxième niveau peuvent avoir fonctionnalités imbriquées sous elles, créant ainsi un troisième niveau. L'arbre de Fonctionnalités résultant fournit un moyen utile de décrire la décomposition fonctionnelle qui peut être présenté et examiné par les parties prenantes.

En savoir plus : [Browser Window](#)

Diagramme des composants

La composition d'un système peut être représentée à l'aide d'un diagramme de composants dans lequel les systèmes sont affichés dans une hiérarchie, y compris une exploration en profondeur vers d'autres diagrammes de composants. Cela permet de modéliser un système complexe composé d'un certain nombre de sous-systèmes.

En savoir plus : [Component Diagram](#)

Diagramme d'organigramme

Le Diagramme d'organigramme fait partie du groupe de diagrammes Modélisation Stratégique et montre la structure d'une organisation, y compris les responsables, les rôles, les responsabilités, les unités commerciales ou les départements. Les rôles ou les départements peuvent être affichés dans un diagramme en utilisant une disposition arborescente ou dans une vue de liste. Un nombre quelconque d' Valeur Étiquetés peut être ajouté aux éléments ou aux connecteurs pour ajouter des informations supplémentaires si nécessaire. Le diagramme peut être utilisé pour montrer la décomposition d'une organisation par rôles ou unités commerciales.

En savoir plus : [Organizational Chart Diagram](#)

Diagramme Exigences

La décomposition fonctionnelle peut être réalisée en utilisant un diagramme Exigences pour créer une hiérarchie des fonctionnalités du système. Une Fonctionnalité système est un bon moyen de capturer les capacités de haut niveau d'un système, et celles-ci peuvent être décomposées en plusieurs niveaux à l'aide d'une structure arborescente créée avec une relation d'agrégation ou de composition. Cela fournit une représentation convaincante de la portée qui peut être examinée par les parties prenantes et utilisée comme guide tout au long de l'initiative. fonctionnalités Écarts et hors de portée doivent être identifiées le plus tôt possible et l'arbre modifié pour les refléter. fonctionnalités hors de portée peuvent être laissées dans l'arbre mais annotées d'une manière ou d'une autre pour indiquer qu'elles sont hors de portée, par exemple en utilisant un stéréotype ou en utilisant une couleur avec une légende Diagramme .

En savoir plus : [Requirements Diagram](#)

Diagramme BPMN Processus Métier

Le diagramme Processus Métier BPMN est utile pour modélisation des processus métier qui font partie d'une hiérarchie de processus. Enterprise Architect permet au modélisateur de définir une décomposition des processus qui peut être analysée à partir d'un niveau supérieur. Il permet au modélisateur de documenter le processus métier, y compris la manière dont un processus démarre, le travail effectué et la manière dont il se termine. Les passerelles et les lignes de connexion déterminent la séquence des activités. Le diagramme Processus Métier est en passe de devenir une norme importante pour modélisation des processus métier.

En savoir plus : [Business Process Diagram](#)

Gestionnaire de Spécification

Le Gestionnaire de Spécification est l'outil principal pour travailler avec des éléments textuels tels que Fonctionnalités , Exigences et les Composants. Ces éléments et d'autres peuvent être créés directement dans le Gestionnaire de Spécification et leur nom et texte descriptif peuvent être ajoutés dans un format de traitement de texte ou de feuille de calcul attrayant. D'autres propriétés intégrées telles que le statut, la version et la phase peuvent être gérées directement dans les colonnes du Gestionnaire de Spécification et lorsque des listes de propriétés sont disponibles, elles peuvent être choisies ou modifiées à partir de listes déroulantes. Des propriétés supplémentaires sous la forme de Valeur Étiquetés peuvent également être gérées à partir du Gestionnaire de Spécification . Le Gestionnaire de Spécification reflétera la structure hiérarchique des éléments et peut utiliser la numérotation des niveaux si celle-ci a été activée.

En savoir plus : [Specification Manager](#)

Diagramme d'activité UML

Le diagramme d'activité, qui fait partie du Unified Modeling Language , est une alternative utile aux autres diagrammes tels que les organigrammes et diagrammes Processus Métier . Ils permettent à un modélisateur de décrire la séquence de comportements, y compris la manière dont ils démarrent, le travail effectué et les décisions qui modifient le flux et la manière dont le processus se termine.

En savoir plus : [Activity Diagram](#)

ArchiMate Processus Métier Diagramme

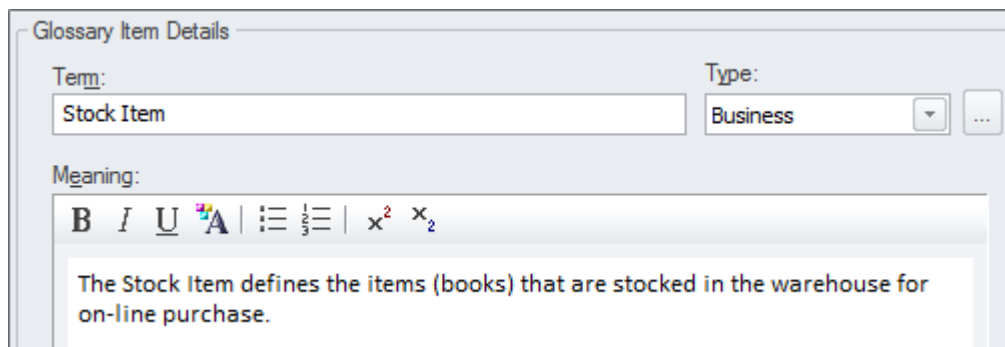
Permet la description de haut niveau d'un processus métier en montrant les déclencheurs du processus et l'ordre des processus. Si des représentations détaillées sont nécessaires, diagrammes BPMN Processus Métier ou diagrammes UML Activité peuvent être utilisés.

En savoir plus : [ArchiMate Modeling Language](#)

Glossaire

Enterprise Architect supporte deux méthodes différentes pour créer un glossaire. La méthode la plus évidente consiste à utiliser le Glossaire du Projet intégré, disponible dans le ruban Publier. Cela permet aux modélisateurs de stocker facilement les termes et leurs significations associées, regroupés par catégories définies par l'utilisateur. Une méthode alternative (et peut-être plus sophistiquée) consiste à créer un diagramme de classes des termes, en reliant les éléments pour créer des relations entre les termes.

Enterprise Architect dispose d'un Glossaire du Projet pratique qui peut être utilisé pour stocker une liste de termes et leurs définitions. Les termes peuvent être regroupés dans un nombre quelconque de catégories définies par l'utilisateur, telles que les catégories commerciales, techniques, spécifiques à un domaine, comme le domaine médical, scientifique ou aéronautique. La puissance de la définition des termes dans le modèle est réalisée lorsque les modélisateurs écrivent une description dans les éléments du modèle, car ceux-ci seront automatiquement liés aux termes définis dans le Glossaire du Projet .



Glossaire du Projet

Le glossaire est un outil spécialement conçu pour gérer les termes d'un projet et leur signification, qui peuvent être inclus dans la documentation. Si des mots définis dans le glossaire sont utilisés dans notes d'élément ou diagramme , ils apparaîtront automatiquement sous forme d'hyperliens et leur signification apparaîtra de manière pratique dans une fenêtre contextuelle.

En savoir plus : [Glossary](#)

Diagramme de classe

Un diagramme de classes peut être utilisé pour modéliser des concepts importants dans le domaine. Les concepts sont modélisés à l'aide de classes UML , et des noms, des descriptions et des détails tels que des attributs peuvent être saisis pour chaque classe. Les concepts peuvent être liés les uns aux autres à l'aide de relations telles que l'association et la généralisation. Ces concepts peuvent ensuite être utilisés dans tout le modèle comme un type de glossaire, y compris dans notes d'éléments où ils peuvent être référencés.

En savoir plus : [Class Diagram](#)

Documentation

Enterprise Architect dispose d'un générateur de documentation riche fonctionnalité et flexible qui peut produire des fichiers de traitement de texte Docx et RTF, des rapports PDF et HTML. Les termes définis dans le glossaire ou les classes utilisées pour définir les concepts peuvent être facilement générés et inclus dans la documentation. Dans le cas des termes définis dans le glossaire, cela inclut le terme Nom, Description et Type . Dans le cas des termes définis comme Classes, cela inclut le terme Nom, Description et une variété d'autres informations, notamment Attributes , Valeur Étiquetés et les Connexions avec d'autres termes. Un gabarit sophistiqué facilité disponible qui fournit une gamme de

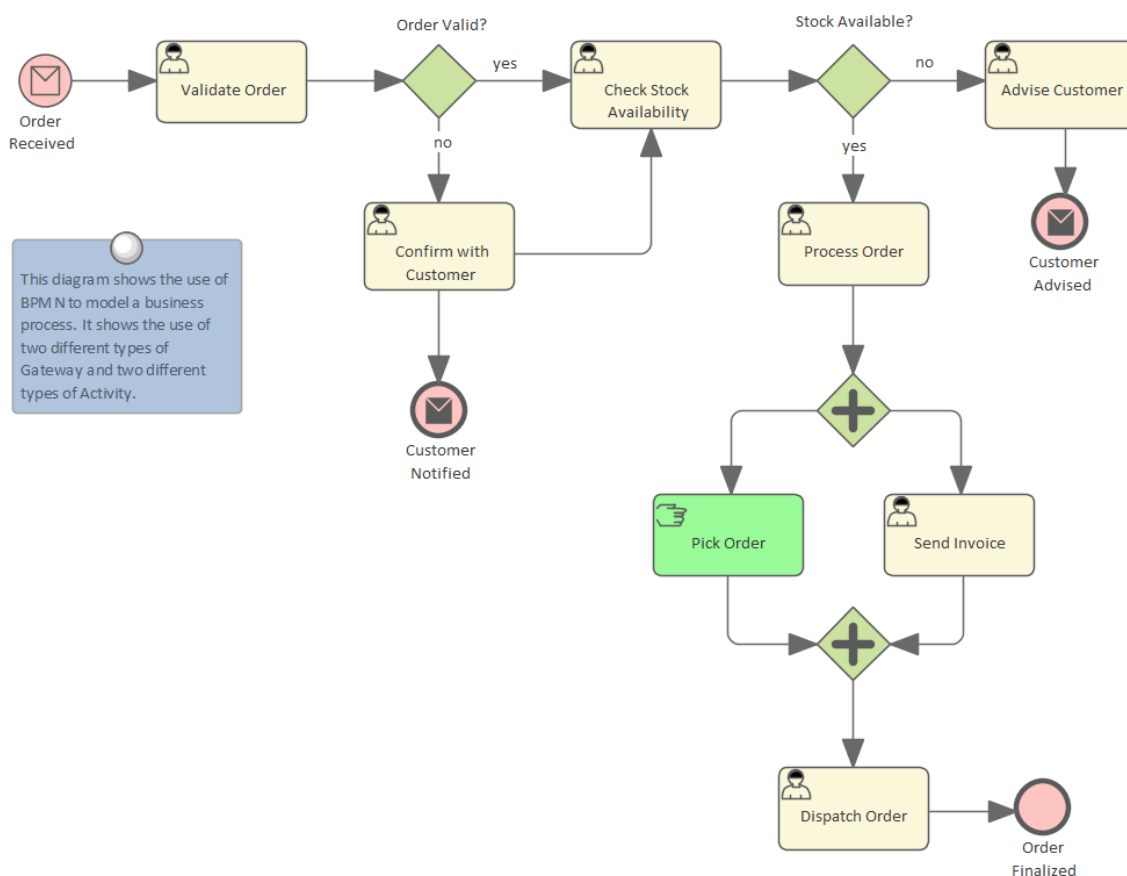
gabarits intégrés et permet à l'utilisateur de créer ses propres styles, images et une large gamme d'autres options de formatage.

En savoir plus : [Documentation](#)

Modélisation des processus

Un modèle de processus peut être utilisé pour modéliser une large gamme d'activités séquentielles, notamment des processus métier, des processus système ou même le flux d'un algorithme dans un module de programmation. Enterprise Architect supporte une variété de méthodes de modélisation des processus, notamment les diagrammes d'activité Unified Modeling Language (UML), diagrammes Business Process Model and Notation (BPMN) Processus Métier et les organigrammes dans le cadre de l'ensemble de diagrammes stratégiques. Ceux-ci peuvent être dessinés à n'importe quel niveau ; une fonctionnalité d'exploration en profondeur est fournie, vous permettant de cliquer à partir d'un diagramme de haut niveau tel qu'une chaîne de valeur jusqu'aux représentations au niveau des tâches. Les éléments de processus peuvent être liés à une large gamme d'autres éléments, notamment Règles Métier, des politiques, des procédures opérationnelles standard et des cas d'utilisation ou des récits d'utilisateurs.

L'outil supporte modélisation State actuel et State Avenir ; les transitions peuvent être modélisées en montrant la séquence temporelle des changements entre l'état actuel et l'état futur. Enterprise Architect a également la capacité d'exécuter des simulations de modèles à partir de ces modèles, ce qui permet d'obtenir des informations approfondies qui aideront à améliorer l'efficacité et l'efficacité.



Enterprise Architect supporte un certain nombre de langages et de techniques différents pour réaliser Modélisation des processus. Le choix du langage dépendra de ce qui a été défini comme norme par l'organisation ou de considérations pragmatiques telles que ce avec quoi le client ou les experts en la matière seront le plus à l'aise.

Diagramme BPMN Processus Métier

diagrammes Processus Métier font partie de la norme Business Process Model and Notation (BPMN) et permettent à un modélisateur de documenter un processus métier, y compris la manière dont le processus démarre, le travail effectué et la manière dont il se termine. Les passerelles et les lignes de connexion déterminent la séquence des activités. Les modèles de processus d'état actuel et d'état Avenir peuvent être créés et gérés dans Enterprise Architect. Les diagrammes peuvent être organisés en une hiérarchie de processus, permettant d'accéder aux diagrammes de niveau supérieur aux diagrammes de niveau inférieur. BPMN est depuis longtemps une norme importante pour modélisation des processus métier et est

largement utilisée par les communautés commerciales et techniques. Il peut être généré automatiquement dans le Business Process Execution Language), qui est un langage basé sur XML qui peut être ingéré par un certain nombre de moteurs d'orchestration.

En savoir plus : [Business Process Diagram](#)

Diagramme d'activité UML

Diagrammes d'activité font partie des diagrammes Unified Modeling Language Comportementale comportements. Ils permettent de décrire la séquence des comportements, notamment la manière dont ils démarrent, le travail effectué et la manière dont les décisions modifient le flux et la manière dont le processus se termine. Ils constituent une alternative utile à l'utilisation d'autres diagrammes , tels que les diagrammes de flux et diagrammes Processus Métier . La syntaxe des diagrammes d'activité lorsque des actions et Pins sont utilisées peut être dessinée au niveau de l'exécution et pour exprimer une sémantique système détaillée.

En savoir plus : [Activity Diagram](#)

Organigrammes

Un organigramme est un diagramme à usage général permettant de représenter une séquence d'étapes et de décisions, et peut être utilisé pour représenter un processus, un flux de travail ou un algorithme. Les lignes de connexion déterminent la séquence des étapes dans l'organigramme. Les organigrammes sont une représentation facile à comprendre des étapes d'un processus. La syntaxe des diagrammes est beaucoup plus facile à comprendre que leurs cousins plus avancés, le diagramme Processus Métier BPMN et les diagrammes d'activité UML .

En savoir plus : [Flow Chart Diagram](#)

Diagramme de processus ArchiMate

Permet la description de haut niveau d'un processus métier, en montrant les déclencheurs du processus et l'ordre des processus. Si des représentations détaillées sont nécessaires, il convient d'utiliser diagrammes BPMN Processus Métier ou diagrammes UML Activité.

En savoir plus : [ArchiMate Modeling Language](#)

Diagramme de flux de données

Un diagramme de flux de données fournit une représentation schématique de la manière dont les données (informations) circulent dans un système d'information. Il indique l'origine des données et l'endroit où elles sont consommées et stockées. Ces diagrammes montrent généralement les fonctions (ou processus) qui opèrent sur les données, mais n'indiquent pas le moment ou le séquençage.

En savoir plus : [Data Flow Diagram](#)

Analyse des règles Métier

Règles Métier sont souvent associées aux activités décrites dans un modèle de processus et les meilleures pratiques suggèrent qu'elles doivent être gérées séparément des activités, mais elles doivent être liées aux activités auxquelles elles s'appliquent.

En savoir plus : [Business Rule Model](#)

Diagramme d'organigramme

Les activités (étapes) d'un processus métier sont généralement exécutées par un rôle dans l'organisation (ou par un système au nom d'un rôle). Ainsi, un organigramme fournira une source utile pour ces rôles et aidera l'analyste à exprimer la relation entre les étapes du processus et les rôles qui les exécutent. Il est également courant qu'une unité commerciale ou une partie prenante soit responsable d'un processus, et ces unités ou rôles peuvent être liés aux activités soit à l'aide de relations diagramme, soit Valeur Étiquetés.

En savoir plus : [Organizational Chart Diagram](#)

Lignes de base

L'outil de ligne de base est utilisé comme un type d'outil de comparaison, de sauvegarde et de récupération. L'outil peut capturer un instantané des modèles de processus à un moment donné, puis, ultérieurement, le référentiel peut être comparé à celui-ci (ou à un autre modèle de base) afin de déterminer ce qui a changé. Il est possible de rétablir le modèle actuel à un état capturé dans la ligne de base au niveau d'un changement granulaire. Il s'agit d'un outil utile lorsque vous travaillez avec Processus ou tout autre modèle qui comporte généralement des jalons de validation. Lignes de base sont généralement prises à des jalons importants et reçoivent un nom mémorable tel que « Après Séminaire final des parties prenantes ». Lignes de base peuvent être appliquées au niveau du Paquetage et peuvent être appliquées quel que soit le type d'éléments contenus dans le Paquetage.

En savoir plus : [Baseline Tool](#)

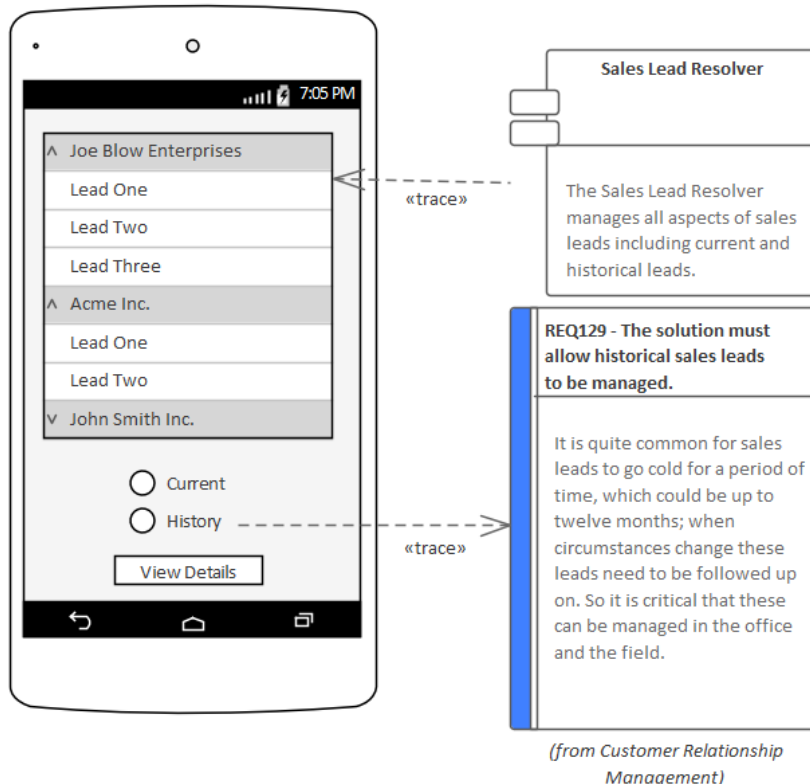
Filtres visuels

Les filtres visuels peuvent être utilisés pour masquer ou griser des parties du diagramme afin que d'autres parties puissent être mises en valeur. Cela est particulièrement utile lors de la présentation d'un diagramme Processus Métier à une équipe lors d'une réunion ou d'une démonstration. Le filtrage contextuel est facile à configurer et mettra en valeur l'élément diagramme actuellement sélectionné et ses éléments directement connectés.

En savoir plus : [Visual Filters](#)

Prototypage

Enterprise Architect dispose de plusieurs facilités qui peuvent aider au prototypage et, à bien des égards, tout ce qui se trouve dans l'outil est une sorte de prototype. Les styles de tableau blanc et diagramme dessinés à la main peuvent être utilisés pour créer des maquettes d'informations attrayantes. Il existe également une facilité utile pour créer des pages et des écrans d'interface utilisateur et des modèles de wireframe pour les applications Web ou client, y compris les contrôles utilisateur tels que les listes déroulantes, les puces et les cases à cocher. La fonctionnalité de wireframing supporte les appareils portables modernes tels que les téléphones et les tablettes, y compris les appareils Apple et Android. Il existe un diaporama diagramme qui permet à un analyste de présenter une maquette complète des écrans qui feraient partie d'un scénario. Des prototypes évolutifs peuvent également être développés en générant du code à partir des modèles système dans Enterprise Architect.



This diagram shows the rich support for creating wireframe models of modern portable devices such as cell (mobile) phones and tablets. The toolbox has rich support for a wide range of pre-built controls applicable to the main types of devices in use including Apple and Android devices. Parts of the interface can be linked to other elements in the repository creating effective traceability.

Modèle Vues

Le Modèle Vues facilité fournit un dossier Diaporama utile dans lequel n'importe quel nombre de diagrammes peut être ajouté à un diaporama. Il s'agit d'un outil utile pour présenter des prototypes, en particulier lorsqu'il existe un certain nombre de diagrammes décrivant l'interface utilisateur dans différents états, comme la façon dont l'interface répond à un clic sur un bouton. Le diaporama peut être configuré pour exécuter automatiquement avec un intervalle de temps spécifié ou la progression des diapositives peut être effectuée manuellement. N'importe quel nombre de diaporamas peut être créé et ils peuvent être utilisés à diverses fins, telles que l'affichage de l'interface sur différents appareils, téléphones, tablettes ou ordinateurs.

En savoir plus : [Model Views](#)

Diagramme Filaire

diagrammes Filaire permettent à un modélisateur de créer des modèles très expressifs de l'interface utilisateur pour une variété d'appareils portables, notamment les téléphones et tablettes Apple, Android et Windows . Les boîtes de dialogue et les pages Web peuvent également être modélisées. L'apparence physique des appareils eux-mêmes peut être représentée et configurée à l'aide d'un certain nombre de Valeur Étiquetés . Motifs peuvent être utilisés pour créer automatiquement un modèle de base pour un appareil. Une gamme de contrôles est disponible et applicable à chaque type d'appareil, notamment les widgets Android, les contrôles Apple et les tuiles Windows .

En savoir plus : [Wire Frame Diagram](#)

Filtres visuels

Les filtres visuels peuvent être utilisés pour masquer ou atténuer certaines parties du diagramme afin de mettre en valeur d'autres parties. Cela est particulièrement utile lors de la présentation d'un prototype à une équipe lors d'une réunion ou d'une démonstration, car cela permet de filtrer les éléments non pertinents. Le filtrage contextuel est facile à configurer et mettra en valeur l'élément diagramme actuellement sélectionné et ses éléments directement connectés.

En savoir plus : [Visual Filters](#)

Diagrammes Séquence

Enterprise Architect dispose d'une implémentation complète et rigoureuse des diagrammes statiques et dynamiques du Unified Modeling Language , notamment le diagramme Séquence . Ces diagrammes sont utiles à diverses fins lorsque les classificateurs (ou instances) qui participent à l'obtention d'un résultat interagissent ensemble, en envoyant et en recevant des messages. Une utilisation courante consiste à montrer comment un cas d'utilisation ou un scénario sera implémenté, ou comment une série de composants système interagissent. Les messages peuvent avoir des paramètres définis qui peuvent être utilisés pour définir les charges utiles contenues dans le message.

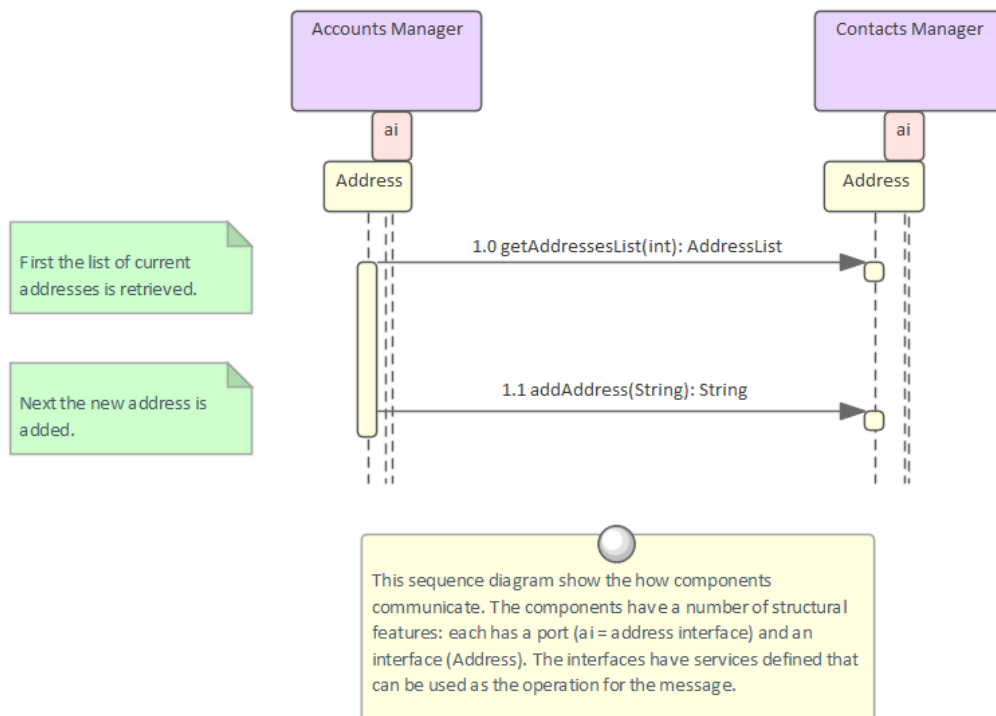


Diagramme de Séquence

Enterprise Architect support de créer et d'afficher diagrammes Séquence . Ceux-ci peuvent être modélisés au niveau d'un classificateur ou d'une instance. Les lignes de vie des éléments ou Object peuvent être affichées et créées et détruites. Les messages synchrones et asynchrones sont pris en charge et peuvent être liés aux opérations du classificateur, y compris l'envoi de paramètres et de valeurs de retour. Les fragments sont pris en charge et peuvent être utilisés pour créer diagrammes très expressifs. Les ports et les interfaces peuvent être représentés sur les diagrammes , ce qui permet de modéliser des architectures et des conceptions de solutions complexes. Il existe également un facilité de créer automatiquement diagrammes Séquence à partir de la trace de la pile d'un système en cours d'exécution, ce qui permet d'effectuer une analyse efficace et de générer une documentation complète et précise.

En savoir plus : [Sequence Diagram](#)

Modélisation State

Enterprise Architect propose une implémentation complète et rigoureuse des diagrammes statiques et dynamiques du Unified Modeling Language , y compris le diagramme State . Toute entité du système peut avoir un diagramme Statemachine et ceux-ci peuvent être facilement situés sous l'entité dans la fenêtre Navigateur . L'outil prend support de nombreux aspects utiles de ces machines, notamment la possibilité de générer du code directement à partir des diagrammes . Les diagrammes Statemachine peuvent également être automatiquement convertis en Tableau State .

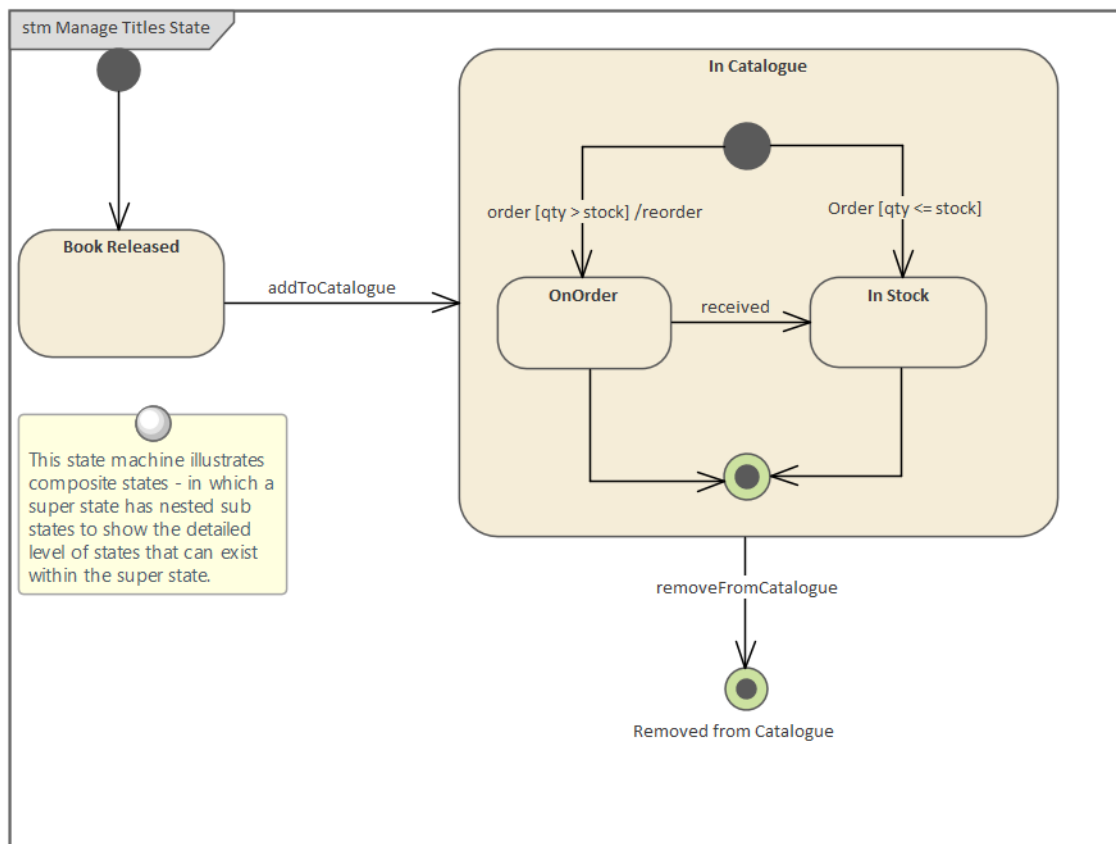


Diagramme Statemachine

Un diagramme Statemachine est une manière précise de présenter des informations sur la durée de vie d'une entreprise ou d'une entité technique. Il peut être utilisé pour décrire les conditions importantes (States) qui se produisent au cours de la durée de vie ou des cycles d'une entité. En général, seules les entités qui ont des étapes importantes dans leur durée de vie sont modélisées avec diagrammes Statemachine . On dit que l'entité passe d'un State à un autre comme spécifié par le Statemachine . Déclencheurs et Événements peuvent être décrits pour permettre la transition d'état et des gardes peuvent être définis pour restreindre le changement d'état. Chaque State peut définir les comportements qui se produisent à l'entrée, pendant et à la sortie de l' State .

Enterprise Architect permet de convertir automatiquement le diagramme Statemachine en Tableau State . L'éditeur Tableau State est souvent une manière plus intuitive de travailler avec le Statemachine pour certains utilisateurs.

La Statemachine peut être exportée vers un fichier de feuille de calcul permettant d'analyser les States et les transitions.

Il existe également support pour la simulation de la Statemachine et la création d'un Statemachine Exécutable qui peut être utilisé pour générer un « moteur » comportemental spécifique au langage pour plusieurs produits logiciels sur plusieurs plates-formes.

En savoir plus : [StateMachine Diagram](#)

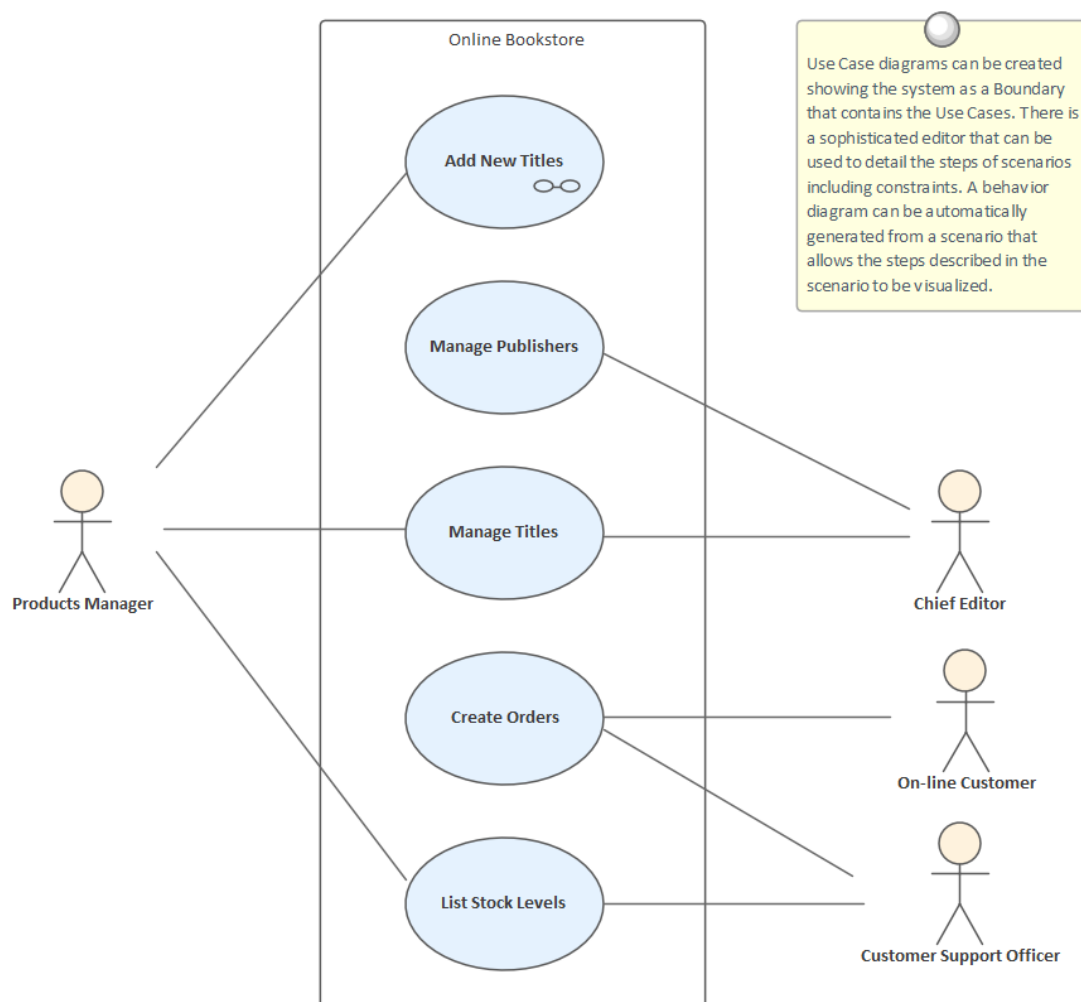
Filtres visuels

Les filtres visuels peuvent être utilisés pour masquer ou atténuer certaines parties du diagramme afin que d'autres parties puissent être mises en valeur. Cela est particulièrement utile lors de la présentation du diagramme Statemachine à une équipe lors d'une réunion ou d'une démonstration. Le filtrage contextuel est facile à configurer et mettra en valeur l'élément diagramme actuellement sélectionné et ses éléments directement connectés.

En savoir plus : [Visual Filters](#)

Cas d'utilisation et scénarios

Enterprise Architect propose une implémentation complète et rigoureuse des cas d'utilisation et des scénarios, notamment la possibilité de créer diagrammes de cas d'utilisation qui incluent des scénarios. Les cas d'utilisation et les scénarios peuvent être inclus dans un certain nombre d'autres diagrammes pour montrer comment les processus métier sont automatisés ou quel composant réalise le cas d'utilisation. Il existe également un éditeur innovant dans lequel les étapes détaillées des cas d'utilisation et des scénarios peuvent être créées et générées dans la documentation, ce qui évite complètement la nécessité de créer des fichiers de traitement de texte pour documenter les cas d'utilisation. Les étapes peuvent également être générées automatiquement dans un certain nombre de types de diagramme notamment diagrammes d'activité et Séquence. Les diagrammes générés peuvent être synchronisés avec les étapes si elles changent et les diagrammes redessinés.



Générateur de scénarios

Le générateur de scénarios est un outil et un éditeur productif et unique qui permet à l'analyste de travailler avec le texte des cas d'utilisation et des scénarios directement dans le modèle. De nombreux analystes seront familiarisés avec la création de documents de traitement de texte volumineux décrivant les détails des cas d'utilisation. Avec le générateur de scénarios, les descriptions et les étapes des scénarios peuvent être saisies directement dans le référentiel et liées à d'autres éléments. Des chemins alternatifs et d'exception peuvent être définis, y compris des points de branchement et de rentrée. Diagrammes représentant les étapes d'un scénario peuvent être générés et synchronisés automatiquement. Des contraintes, y compris des conditions préalables et postérieures, peuvent être définies et des cas Test peuvent être générés automatiquement. Les éléments qui ont une relation avec le cas d'utilisation sélectionné sont répertoriés dans une liste de

référence de contexte pratique.

En savoir plus : [Scenario Builder](#)

Diagramme de cas d'utilisation

Le diagramme de cas d'utilisation est une manière simple et élégante de décrire les objectifs des utilisateurs d'un système (ou d'une entité). Il décrit qui souhaite atteindre un objectif particulier, mais pas comment l'objectif sera atteint. Les diagrammes de cas d'utilisation peuvent être simples ou structurés, et des relations telles que Inclure, Élargir et Généralisation peuvent être ajoutées pour affiner le modèle. Une bordure de système (ou d'entité) peut être ajoutée avec un nom descriptif indiquant clairement que les cas d'utilisation se trouvent à l'intérieur du système et les acteurs à l'extérieur.

En savoir plus : [Use Case Diagram](#)

Matrice de relations

La Matrice de relations peut être utilisée pour définir et afficher les relations qui existent entre les cas d'utilisation et d'autres éléments de modèle, y compris les éléments de processus en amont et en aval. Les éléments de processus en amont peuvent inclure Métier Processus, Intervenant, Exigences fonctionnelles ou non fonctionnelles, Cas d'utilisation Métier et plus encore. Les éléments de processus en aval peuvent inclure Composants, Blocs de construction, Cas Test et Modèles d'expérience et plus encore.

En savoir plus : [Relationship Matrix](#)

Fenêtre de traçabilité

La fenêtre de traçabilité affiche automatiquement les relations qui existent entre les cas d'utilisation et les autres éléments du modèle, y compris les éléments de processus en amont et en aval. L'arborescence de traçabilité peut être facilement étendue pour voir des relations plus approfondies et les éléments affichés dans la fenêtre peuvent être localisés dans tous les diagrammes dans lesquels ils apparaissent.

En savoir plus : [Traceability Window](#)

Gestionnaire de Spécification

Le Gestionnaire de Spécification peut être utilisé comme un outil alternatif pour travailler avec les Acteurs et les Cas d'Utilisation. Les noms, descriptions et propriétés des Acteurs, Cas d'Utilisation et Scénarios peuvent être facilement créés, visualisés et modifiés dans une liste ressemblant à une présentation de traitement de texte ou de feuille de calcul.

En savoir plus : [Specification Manager](#)

Documentation

Même si le générateur de scénarios offre une manière productive de définir des cas d'utilisation et des scénarios, il y aura des situations où une documentation formelle décrivant le cas d'utilisation sera nécessaire. Le générateur de documents peut être utilisé pour créer une documentation d'entreprise de haute qualité à l'aide d'un gabarit Rapport de cas d'utilisation intégré, ou un analyste peut définir son propre gabarit personnalisé. Un rapport HTML peut également être créé, permettant de cliquer et d'effectuer des recherches approfondies.

En savoir plus : [Documentation](#)

Histoires d'utilisateurs

Enterprise Architect dispose d'un élément User Story spécialement conçu qui peut être utilisé pour créer une histoire. Il est possible de lier l'élément User Story à un certain nombre d'autres éléments, notamment les objectifs commerciaux, les exigences des parties prenantes de haut niveau et les exigences détaillées résultant de l'élaboration de l'histoire, les contraintes, etc. Ces relations peuvent être facilement visualisées dans diagrammes ou dans la fenêtre Traçabilité. Le Gestionnaire de Spécification est l'outil parfait pour travailler avec le texte de l'histoire utilisateur et offre une alternative bienvenue aux diagrammes pour ceux qui sont plus habitués à travailler avec des traitements de texte et des feuilles de calcul.

Gestionnaire de Spécification

Le Gestionnaire de Spécification peut être utilisé comme un outil alternatif pour travailler avec les User Stories. Les noms, descriptions et propriétés des User Stories peuvent être facilement créés, visualisés et modifiés dans une liste ressemblant à une présentation de traitement de texte ou de feuille de calcul. Les informations supplémentaires saisies comme Valeur Étiquetées peuvent également être visualisées sous forme de colonnes dans le Gestionnaire de Spécification. Les informations de la liste peuvent être filtrées et les éléments peuvent être localisés dans diagrammes.

En savoir plus : [Specification Manager](#)

Documentation

Les User Stories sont souvent utilisées par différents membres de l'équipe. Certaines personnes, notamment celles qui travaillent dans le domaine commercial, préfèrent travailler avec les User Stories au format document. Le générateur de documents peut être utilisé pour créer des User Stories de haute qualité directement à partir du modèle, en utilisant gabarits intégrés ou gabarits définis par l'utilisateur.

Les User Stories peuvent également être générées automatiquement au format HTML, ce qui permet de les visualiser via un Navigateur ou de les intégrer à un site Intranet ou Extranet.

En savoir plus : [Documentation](#)

Matrice de relations

La Matrice de relations peut être utilisée pour définir et afficher les relations qui existent entre les User Stories et d'autres éléments de modèle, y compris les éléments de processus amont et aval. Les éléments de processus amont peuvent inclure : Métier Processus, Partie prenante, Exigences fonctionnelles ou non fonctionnelles, etc. Les éléments de processus aval peuvent inclure : Composants, Blocs de construction, Cas Test et Modèles d'expérience, etc.

En savoir plus : [Relationship Matrix](#)

Fenêtre de traçabilité

La fenêtre de traçabilité affiche automatiquement les relations qui existent entre les User Stories et les autres éléments du modèle, y compris les éléments de processus amont et aval. L'arborescence de traçabilité peut être facilement étendue pour voir des relations plus approfondies et les éléments affichés dans la fenêtre peuvent être localisés dans tous diagrammes dans lesquels ils apparaissent.

En savoir plus : [Traceability Window](#)

Documentation

Le générateur de documents peut être utilisé pour créer une documentation d'entreprise de haute qualité en utilisant gabarits Rapport intégrés ou un analyste peut définir son propre gabarit personnalisé. Un rapport HTML peut également être créé, permettant un accès par clic et une exploration en profondeur.

En savoir plus : [Documentation](#)

Gestion de Projet

Les techniques Gestion de Projet sont essentielles à la réussite d'un projet ou d'une initiative. Un large éventail de techniques peut être utilisé pour organiser une équipe, allant de techniques très informelles telles que la gestion du backlog (utilisée avec les équipes Agile) à des techniques très prescriptives telles que l'analyse et la gestion des risques (utilisées dans les grandes organisations hautement structurées). Enterprise Architect fournit une large gamme d'outils pour support une variété de techniques de gestion de projet qui peuvent être utilisées avec n'importe quelle méthodologie ou processus. Les outils permettent aux informations de gestion de projet de se trouver à côté ou d'être connectées aux modèles sous-jacents, ce qui garantit que les informations de gestion de projet ne sont pas séparées des informations et des modèles d'analyse.

Gestion des arriérés

Enterprise Architect dispose de plusieurs facilités permettant de gérer les backlogs. Le plus simple d'entre eux est l'utilisation de la propriété (attribut) intégrée « Priorité » qui permet de classer les exigences en fonction d'un ensemble de catégories définies par l'utilisateur. Chaque élément dispose également d'un champ « Phase » et d'un champ « Version » qui peuvent être utilisés pour la gestion des backlogs.

Le Gestionnaire de Spécification permet de visualiser et de regrouper les exigences par priorité, ou toute autre propriété telle que la Complexité, la Version, la Phase ou une Valeur Étiquetée . Les éléments, quel que soit leur type, peuvent également être ordonnés dans la fenêtre Navigateur .

Le Paquetage Navigateur fournit une vue de liste pratique qui constitue une alternative à l'utilisation du Gestionnaire de Spécification et permet de trier et de regrouper les éléments par une ou plusieurs propriétés.

Modèle Vues peut également être utilisé pour créer une ou plusieurs listes d'éléments qui peuvent être librement ordonnés et gérés indépendamment de l'emplacement des éléments dans la fenêtre Navigateur .

Item	Priority	Status
<div style="border-left: 2px solid blue; padding-left: 10px;"> <p>REQ0164 - The solution must have the ability to manage inventory items</p> <p>In processing the orders the inventory needs to be updated to show what books have been subtracted from the stock.</p> </div>	Medium	Validated
<p>REQ0165 - The solution must allow items to be added to the inventory</p> <p>The editorial and product managers will be constantly resourcing new title and these need to be added to the inventory using standard import mechanism from file based lists.</p>	High	Approved
<p>REQ0166 - The solution must allow inventory items to be edited</p> <p>There will be occasions when the information loaded about a title will not be correct and the item will need to be manually updated.</p>	Medium	Approved
<p>REQ0167 - The solution must allow inventory items to be soft deleted</p> <p>A inventory item may need to be deleted due to issues with the supplier and these should not be deleted from the inventory but marked (soft) as for deletion.</p>	Low	Proposed

Propriétés de l'élément

Chaque élément du Référentiel possède un certain nombre de propriétés intégrées telles que « Version » et « Phase » qui

peuvent être utiles pour définir et travailler avec les Backlogs. Certains éléments tels que Exigences possèdent un certain nombre de propriétés supplémentaires, dont « Priorité », qui peuvent être utilisées. La « Phase » et la « Version » sont des champs de texte libre qui peuvent être utilisés pour spécifier un groupe d'éléments pour un sprint, une release ou une itération. La propriété « Priorité » peut recevoir une valeur discrète définie dans une liste telle que : « Haute », « Moyenne », « Basse ».

En savoir plus : [Requirement Properties](#)

Modèle Vues

Dans le Modèle Vues Facilité il est possible de créer un nombre illimité de dossiers favoris pouvant être utilisés comme backlog et pouvant contenir une liste ordonnée d'un nombre illimité d'éléments. Les éléments peuvent être simplement glissés depuis la fenêtre Navigateur et déposés dans le dossier Favoris portant le nom approprié. Les éléments peuvent être de types identiques ou différents et peuvent être librement ordonnés dans la liste. Un certain nombre d'autres dossiers peuvent être utilisés pour représenter des sprints, des releases ou des itérations.

En savoir plus : [Model Views](#)

Fenêtre Navigateur

La fenêtre Navigateur peut être utilisée pour gérer un backlog en ordonnant simplement les éléments dans l'arborescence. Cela peut être réalisé à l'aide des boutons Flèche vers le haut et Flèche vers le bas dans la barre d'en-tête de la fenêtre Navigateur , ou du menu contextuel d'un élément de l'arborescence. Cela fournit un moyen simple mais convaincant d'ordonner une liste d'éléments dans le cadre de la gestion d'un backlog. (Le paramètre « Autoriser le tri libre » doit être activé sur la page « Général » de la dialogue « Préférences » avant que les éléments puissent être triés dans la fenêtre Navigateur .)

En savoir plus : [Browser Window](#)

Gestionnaire de Spécification

Le Gestionnaire de Spécification est un outil riche fonctionnalité permettant de travailler avec les exigences (ou tout autre élément) dans une vue de type tableur ou traitement de texte. Il fournit une interface pratique basée sur du texte qui permet de visualiser et de modifier les propriétés d'un ensemble d'éléments en tant que groupe. La liste des éléments peut être filtrée en fonction de n'importe quelle propriété ou Valeur Étiquetés , ce qui offre un moyen pratique de travailler avec des listes d'éléments pour les backlogs.

En savoir plus : [Specification Manager](#)

Paquetage Navigateur

Le Navigateur Paquetage permet de visualiser facilement les éléments d'un Paquetage , soit sous forme de liste avec des lignes et des colonnes ressemblant à une feuille de calcul, soit sous forme de diagramme de Gantt montrant l'allocation des ressources au fil du temps. La vue de liste affiche les éléments d'un Paquetage sélectionné sous forme de lignes avec leurs propriétés visibles et modifiables dans des colonnes. Les éléments de la liste peuvent être triés ou groupés selon une ou plusieurs propriétés, ce qui permet, par exemple, de regrouper les exigences de priorité élevée et de complexité faible pour la phase 3.1.

En savoir plus : [Package Browser](#)

Estimation

Enterprise Architect dispose d'un outil intégré permettant de créer des estimations de l'effort et du coût d'un projet à l'aide de cas d'utilisation et d'acteurs, sur la base de la méthode des points de cas d'utilisation de Karner. Une complexité est attribuée aux cas d'utilisation et aux acteurs, puis des facteurs de complexité environnementale et technique définis par l'utilisateur sont appliqués, avec des pondérations pour calculer l'effort et le coût. Un rapport de mesures peut être créé et inclus dans la documentation d'un projet.

QA Reports - Use Case Metrics

QA Reports x

Use Case Metrics | Testing Details | Maintenance Details | Dependency Details | Implementation Details

Use Cases

Root Package:

Phase like: Bookmarked:

Keyword like: Use Cases: 6 Include Actors

Package	Name	Type	Complexity	Phase
Manage Inventory	Manage Titles	UseCase	5	1.0
Manage Inventory	Manage Publishers	UseCase	10	2.0
Manage Inventory	List Stock Levels	UseCase	10	3.0
Manage Inventory	Edit Titles	UseCase	5	1.0
Manage Inventory	Create Orders	UseCase	15	1.0
Manage Inventory	Add New Titles	UseCase	5	1.0

Technical Complexity Factor

Unadjusted TCF Value (UTV): 47

TCF Weight Factor (TWF): 0.01

TCF Constant (TC): 0.6

TCF = TC + (TWF x UTV): 1.07

Environment Complexity Factor

Unadjusted ECF Value (UEV): 21.5

ECF Weight Factor (EWF): -0.03

ECF Constant (EC): 1.4

ECF = EC + (EWF x UEV): 0.755

Unadjusted Use Case Points (UUCP) = Sum of Complexity 50 Ave Hours per Use Case Easy: 40 Med: 80 Diff: 120

Total Estimate

Use Case Points (UCP) = UUCP * TCF * ECF = 50 * 1.07 * 0.755 = 40 UCP

Estimated Work Effort (hours) = 10 * 40 = 400 Hours

Estimated Cost = EWE * Default hourly Rate = 400 * 40 = 16000 Cost

Cette section répertorie les principaux outils disponibles dans Enterprise Architect qui peuvent être utilisés pour appliquer cette technique d'analyse métier. Il existe également une large gamme d'outils supplémentaires qu'un modélisateur peut trouver adaptés lors de l'application de la technique dans un contexte particulier. La liste complète des outils est disponible dans la rubrique d'aide [Guide to Business Analysis Tools](#).

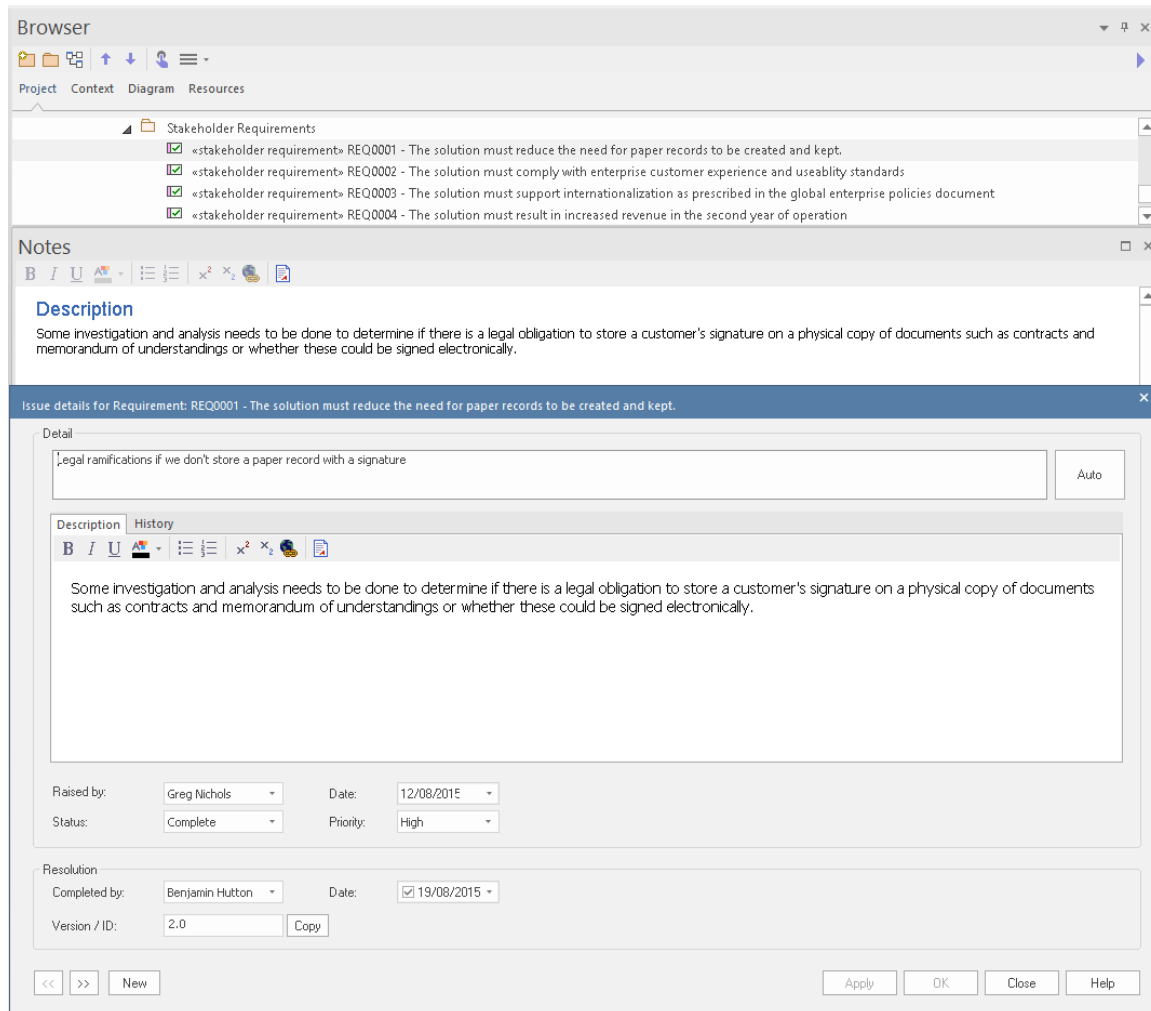
Estimation des cas d'utilisation

L'estimation des cas d'utilisation peut être utilisée pour calculer l'effort requis pour mener à bien une initiative ou une partie d'une initiative. Les facteurs de complexité environnementale et technique peuvent être définis et dotés de pondérations et de valeurs qui déterminent la manière dont ils influencent l'effort calculé pour une initiative.

En savoir plus : [Use Case Estimation](#)

Suivi Item

Enterprise Architect est une plateforme modélisation multifonctionnelle qui propose une gamme impressionnante d'outils auxiliaires en plus de ses fonctionnalités modélisation de base, pour aider le modélisateur à travailler dans un environnement commercial dynamique. La mise en œuvre d'une solution prendra du temps et les parties prenantes auront des préoccupations et des problèmes qui n'étaient pas présents au moment où elles ont exprimé leurs besoins et leurs exigences. Ceux-ci peuvent être enregistrés dans le modèle soit au niveau du modèle, soit au niveau d'un élément individuel, tel qu'une exigence ou tout autre élément.



Fenêtre d'inspection - Onglet Détails

L'onglet « Détails » de la fenêtre Inspecteur affiche une fenêtre d'arborescence d'un élément à la fois, présentant les détails de l'élément tels que son nom, Attributes, ses contraintes, Relations, Valeur Étiquetées et plus encore. De plus, Items de maintenance sont affichés et une fenêtre d'édition peut être lancée pour modifier les éléments.

En savoir plus : [Inspector - Details](#)

Items d'entretien

Les éléments de maintenance peuvent être utilisés pour enregistrer une variété d'enregistrements, notamment Défauts, les modifications, les problèmes, les tâches, les documents et Fonctionnalités. Ceux-ci peuvent être ajoutés au référentiel

à n'importe quel niveau, depuis un Paquetage de haut niveau tel qu'un Paquetage Exigences fonctionnelles jusqu'à une exigence individuelle ou tout autre type d'élément. Les métadonnées applicables peuvent être stockées pour chaque élément, y compris son nom, sa description, son statut, sa priorité, la personne qui l'a soulevé, les détails de son achèvement et bien plus encore.

En savoir plus : [Maintenance Items](#)

Documentation

Le générateur de documentation d' Enterprise Architect peut produire des fichiers de traitement de texte DOCX et RTF, des documents PDF et des rapports HTML. Items de maintenance tels que les problèmes, Défauts et les décisions, et plus encore, stockés dans le référentiel peuvent être facilement générés et inclus dans la documentation. Les Items de maintenance peuvent être inclus dans les éléments auxquels ils s'appliquent, y compris Paquetages de haut niveau et les éléments de bas niveau. Un gabarit sophistiqué est disponible facilité qui fournit une gamme de gabarits intégrés et permet à l'utilisateur de créer les siens, en définissant des styles, des images et une large gamme d'autres options de formatage.

AQ Rapports peut également afficher les Items de maintenance agrégés dans l'ensemble du référentiel, ce qui permet de définir des restrictions de filtrage et de type Item .

En savoir plus : [Documentation](#)

Leçons apprises

De nombreux processus et méthodologies incluent une phase révision post-projet, où les projets peuvent être analysés et examinés pour les succès, les échecs et les opportunités d'amélioration qui profiteraient aux projets futurs. Enterprise Architect dispose d'une facilité Révision d'éléments flexible qui permet de réviser n'importe quelle partie d'un modèle ou d'une pratique, y compris des éléments tels que les conventions de dénomination, le style modélisation, l'utilisation et l'exactitude du langage modélisation et toute autre dimension d'un projet. Cette facilité est généralement utilisée pendant l'exécution d'un projet, par exemple à des étapes importantes ou chaque semaine ou chaque mois, et peut également être utilisée à la fin d'un projet pour obtenir des informations de valeur sur la manière d'améliorer les projets futurs. Il est possible de référencer dynamiquement n'importe quelle partie des modèles, comme les éléments, Paquetages et diagrammes, et ceux-ci peuvent être facilement ajoutés à la révision en les faisant glisser et en les déposant depuis la fenêtre Navigateur. Il existe un traitement de texte intégré flexible où le texte peut être créé et formaté, le rendant disponible directement dans l'environnement modélisation.

Artefact de document

Un artefact de document peut être utilisé comme alternative à l'utilisation de la facilité Révision pour enregistrer les leçons apprises. Un gabarit peut être spécifié pour le document et les détails de la session enregistrés dans le document. D'autres éléments du modèle qui représentent des succès, des échecs ou qui ont une certaine importance pour les leçons peuvent être glissés dans le document sous forme de liens.

En savoir plus : [Document Artifact](#)

Calendrier

Le calendrier permet d'enregistrer et de présenter des informations temporelles importantes, telles que des événements et des réunions, au format calendrier. Les sessions « Leçons apprises » peuvent être saisies dans le calendrier et configurées comme récurrentes si nécessaire. Les sous-types d'événements peuvent être configurés pour ajouter « Leçons apprises » comme Type de réunion.

En savoir plus : [Calendar](#)

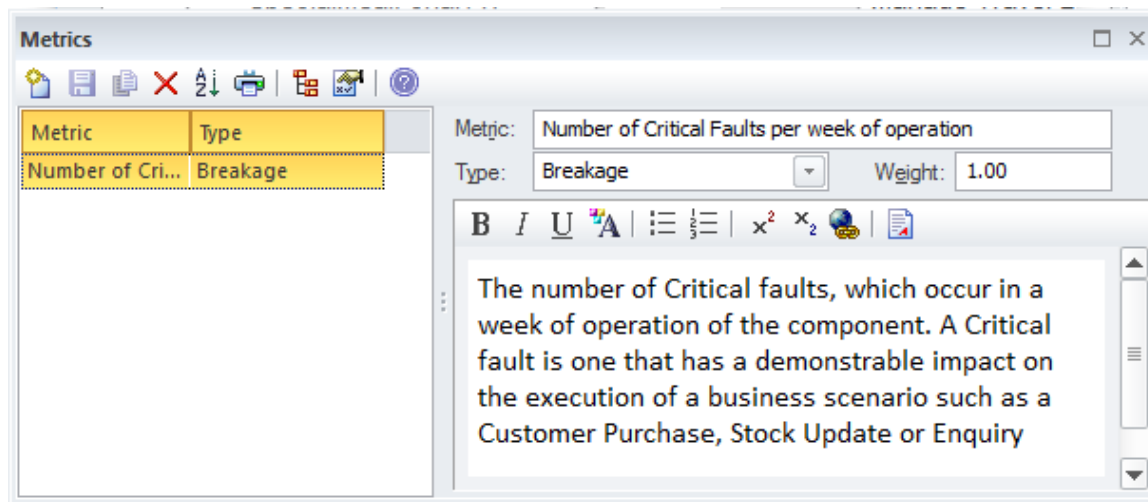
Mail de Modèle

Mail de Modèle peut être utilisé pour notifier et rappeler aux personnes une session de Leçons Apprises et pour les informer après la session des résultats, des décisions et des actions requises. Des liens vers des éléments de modèle et diagrammes, des matrices, révisions d'équipe et une variété d'autres éléments peuvent être ajoutés.

En savoir plus : [Model Mail](#)

Métriques et indicateurs clés de performance (KPI)

Enterprise Architect fournit un facilité de créer et d'afficher des métriques pouvant être attribuées à n'importe quel élément, y compris Paquetages et les éléments représentant des solutions. Un certain nombre de types de métriques ont été fournis dans le produit de base, mais ces types peuvent être modifiés pour répondre aux besoins d'une organisation. Alternativement, si des détails supplémentaires sont nécessaires, une exigence peut être utilisée pour créer la métrique et un certain nombre d' Valeur Étiquetés ajoutées pour enregistrer les informations détaillées.



Element Gestion de Projet Metric

Les métriques Gestion de Projet peuvent être ajoutées à n'importe quel élément du référentiel. En général, elles sont ajoutées à des éléments tels que les composants de solution afin d'indiquer leur efficacité à atteindre les objectifs et leur performance. Ces détails peuvent être ajoutés aux notes de la métrique.

En savoir plus : [Project Management Items](#)

Valeur Étiquetés

Lorsque des propriétés détaillées doivent être attribuées à une métrique, un élément tel qu'une exigence peut être stéréotypé en tant que métrique et un certain nombre d' Valeur Étiquetés peuvent être ajoutées pour enregistrer ces informations.

En savoir plus : [Tagged Values](#)

Priorisation

La priorisation permet de classer les informations d'analyse métier - y compris Exigences , Règles Métier et Processus - par ordre d'importance relative. Enterprise Architect dispose d'une gamme de fonctionnalités qui peuvent vous aider, notamment : Priorité et Difficulté pour Exigences , et Complexité, Phase et Version pour tous les éléments. Il existe également un Modèle Vues facilité pratique qui permet de présenter les éléments dans un groupe filtré selon n'importe quel critère tel que la priorité ou la phase. Les éléments d'un Paquetage dans la fenêtre Navigateur peuvent être classés selon la priorité, ce qui permet d'obtenir une liste ordonnée simple mais efficace ; cela se fait généralement avec des éléments tels que Fonctionnalités dans le développement piloté par les fonctionnalités.

Item	Priority	Notes	Status
REQ012 - Provide Online Sales	High	A new on-line book ordering system is required. This will allow web users to browse and purchase books from the current inventory. Pre-orders will not be required.	Validated
REQ014 - Shopping	Medium	The system must provide a shopping Basket facility that remembers the contents between sessions.	Approved

Fenêtre Navigateur

La fenêtre Navigateur permet de hiérarchiser les éléments en modifiant simplement leur ordre dans un Paquetage ou dans un élément qui le contient. Cela peut être réalisé à l'aide des boutons Flèche vers le haut et Flèche vers le bas dans la barre d'en-tête de la fenêtre Navigateur , ou du menu contextuel d'un élément de l'arborescence. Cela fournit un moyen simple mais convaincant de hiérarchiser des éléments tels que Exigences , Fonctionnalités , User Stories et plus, en fonction de n'importe quel critère. (Le paramètre « Autoriser le tri libre » doit être activé sur la page « Général » de la dialogue « Préférences » avant que les éléments puissent être triés dans la fenêtre Navigateur .)

En savoir plus : [Browser Window](#)

Propriétés de l'élément

Les éléments possèdent un certain nombre de propriétés qui peuvent être affectées pour former la base de la priorisation. Il s'agit notamment du statut, de la phase, de la version, de la complexité et, pour Exigences , de la difficulté et de la priorité. Un certain nombre d'autres propriétés peuvent être créées à l'aide Valeur Étiquetées ; celles-ci peuvent utiliser des valeurs prédéfinies, avec des contrôles d'interface utilisateur tels que des listes déroulantes ou des contrôles rotatifs. Ces propriétés peuvent former la base de critères de recherche pour renvoyer un ensemble d'éléments prioritaires.

En savoir plus : [Requirement Properties](#)

Recherche Modèle

La recherche Modèle facilité peut être utilisée pour trouver un ensemble d'éléments qui répondent à un ensemble particulier de critères. Ceci est utile pour prioriser des éléments tels que Exigences , Fonctionnalités , les histoires d'utilisateur, les scénarios et d'autres éléments. Un modélisateur peut utiliser une recherche intégrée mais il concevra plus généralement sa propre recherche en utilisant le générateur Query ou, si nécessaire, l'éditeur SQL ou une recherche Add-In . Lorsque la recherche est exécuter une liste d'éléments est renvoyée qui répondent aux conditions et aux paramètres définis dans la recherche. La recherche peut être enregistrée et exécuter à nouveau à tout moment. Les éléments renvoyés dans la recherche peuvent être localisés dans la fenêtre Navigateur et diagrammes , et un diagramme peut ensuite être enregistré sous forme de Motif .

En savoir plus : [Model Search](#)

Modèle Vues

Modèle Vues est un facilité qui permet à un modélisateur de créer des listes d'éléments dans des vues alternatives à la manière dont ils sont organisés dans la fenêtre Navigateur . N'importe quel nombre de dossiers Favoris peut être créé et regroupé dans un ou plusieurs dossiers de niveau supérieur. Cela fournit un mécanisme pour définir manuellement la priorité en faisant simplement glisser les éléments de la fenêtre Navigateur vers le dossier Favoris et en les classant à l'aide des touches fléchées vers le haut et vers le bas dans la barre d'outils. Alternativement, les éléments peuvent être répertoriés à l'aide d'une recherche intégrée ou définie par l'utilisateur, qui peut être utilisée pour sélectionner des éléments à partir de n'importe quel endroit du référentiel en fonction de propriétés telles que la complexité, la version et la phase, ou des propriétés définies par l'utilisateur définies dans Valeur Étiquetés

En savoir plus : [Model Views](#)

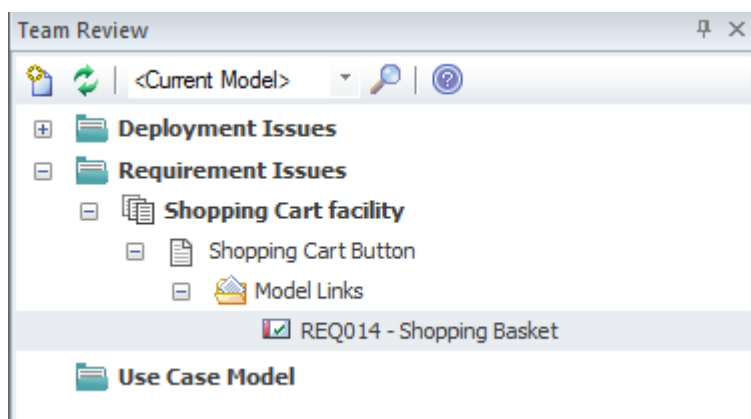
Valeur Étiquetés

Il est possible de créer un nombre illimité d'autres propriétés à l'aide de Valeur Étiquetés , qui peuvent utiliser des valeurs prédéfinies avec des contrôles d'interface utilisateur tels que des listes déroulantes ou des contrôles rotatifs. Ces propriétés peuvent servir de base aux critères de recherche pour renvoyer un ensemble d'éléments prioritaires.

En savoir plus : [Tagged Values](#)

Révisions

Enterprise Architect dispose d'une facilité révision flexible appelé Bibliothèque d'Équipe, qui permet de réaliser tout type de révision, y compris des inspections, des visites formelles et informelles, révisions de problèmes uniques, des contrôles sur place et des transferts. L'un des aspects pratiques de la Bibliothèque d'Équipe facilité qu'elle se trouve directement dans le modèle et que des éléments (tels que le produit de travail en cours de révision ou des artefacts associés) peuvent être attachés à la révision et que réviseurs et autres peuvent les ouvrir à partir de la fenêtre révision. N'importe quelle quantité de texte peut être ajoutée dans un éditeur de documents, ce qui permet de décrire et de publier révisions.



Bibliothèque d'Équipe

Bibliothèque de Modèle facilité est un outil utile pour aider à une révision. Créer et enregistrer un document Bibliothèque d'Équipe directement dans le modèle est utile car cela permet à un réviseur d'inclure des liens qui font référence à des parties du référentiel, telles que Exigences ou les Composants. Il existe un document de traitement de texte disponible qui peut être utilisé pour décrire les aspects de la révision, et un gabarit peut être utilisé pour définir la structure du document. Un nombre quelconque de catégories peut être défini pour les révisions, et des sujets et des documents peuvent y être ajoutés pour former une hiérarchie. Des ressources telles que des fichiers XML et des images peuvent être ajoutées sous la Catégorie, le Sujet ou le Document. Les liens Modèle permettent de glisser-déposer des éléments et diagrammes depuis la fenêtre Navigateur, créant ainsi des liens vers ces éléments à partir de la révision.

En savoir plus : [Model Library](#)

Calendrier

Le calendrier permet d'enregistrer et de présenter des informations temporelles importantes, telles que des événements et des réunions, au format calendrier. Révisions peuvent être saisies dans le calendrier et configurées comme récurrentes si nécessaire. Les sous-types d'événements peuvent être configurés pour ajouter « Révision » comme Type de réunion.

En savoir plus : [Calendar](#)

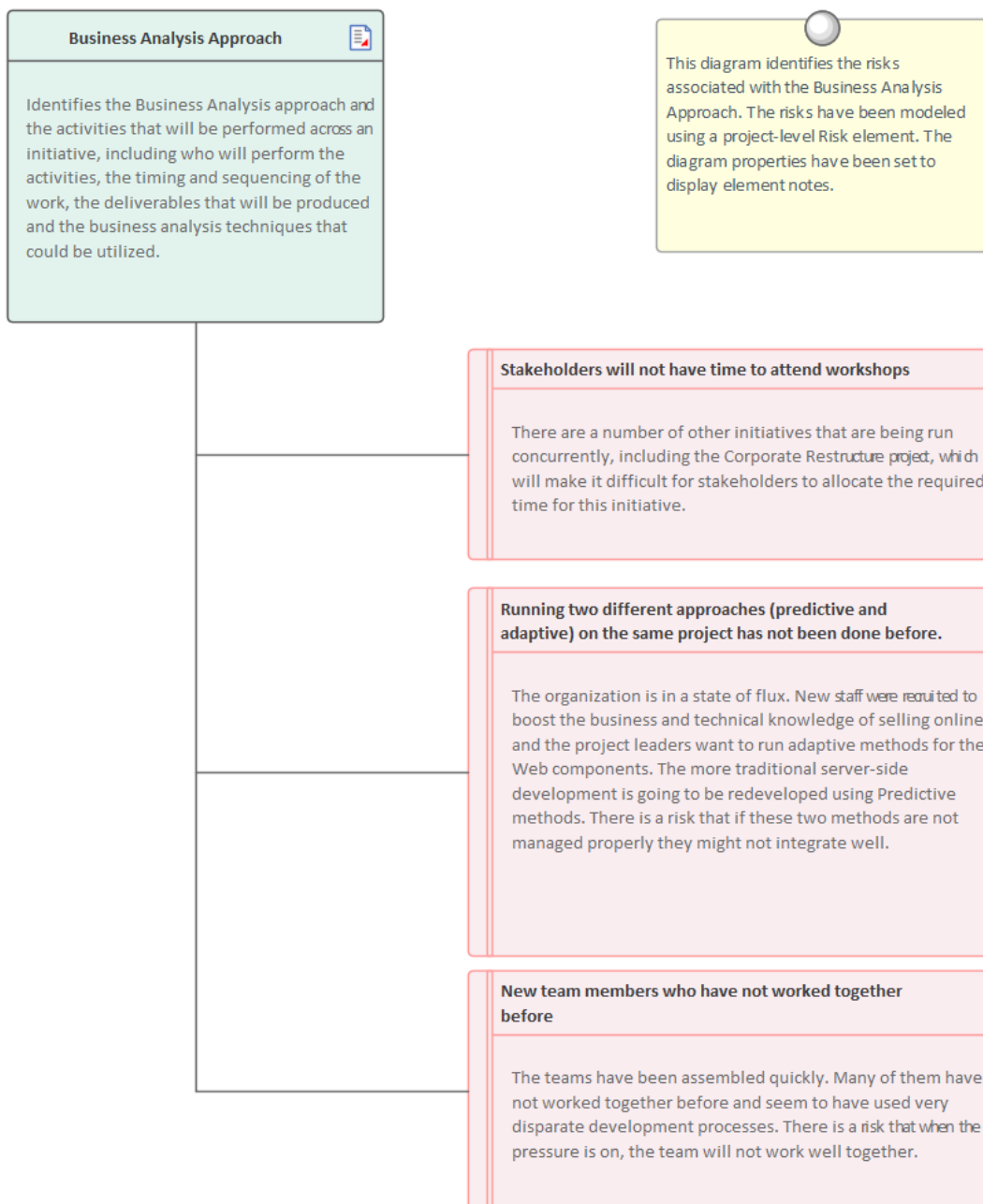
Mail de Modèle

Mail de Modèle peut être utilisé pour notifier et rappeler aux personnes une Révision et pour les informer après la révision des résultats, des décisions et des actions requises. Des liens vers des éléments de modèle et diagrammes, des matrices, révisions d'équipe et une variété d'autres éléments peuvent être ajoutés.

En savoir plus : [Model Mail](#)

Analyse et gestion des risques

Enterprise Architect supporte modélisation des risques au niveau du projet ou des éléments. Un chef de projet ou un analyste principal définit généralement les risques au niveau du projet, tandis qu'un Analyste Métier - bien qu'il puisse aider à gérer les risques du projet - enregistre généralement les risques au niveau des Exigences et des unités modulaires du système telles que les composants.



Gestion de Projet Items de projet

Risques peuvent être assignés à n'importe quel élément du référentiel. Ils peuvent être gérés via la fenêtre Risques , qui fait partie du groupe de fenêtres Maintenance du Projet .

En savoir plus : [Project Management Items](#)

Taxonomie des risques

La taxonomie des risques peut être utilisée pour définir formellement les risques et les métadonnées associées appliquées de manière universelle à une ou plusieurs initiatives. Cela comprend les définitions des menaces, du type de perte, de la fréquence des contacts, de l'ampleur des pertes, Risques et bien plus encore.

En savoir plus : [Risk Taxonomy](#)

Diagramme Exigences

Un diagramme Exigences peut être créé et un nombre quelconque d'éléments de risque peut être ajouté au diagramme . Modélisation des risques à l'aide d'un élément permet de relier les Risques à d'autres éléments modélisation par des relations diagramme . Cela peut être utile lorsque le risque s'applique à plusieurs éléments ou lorsqu'il concerne une ou plusieurs parties prenantes.

En savoir plus : [Requirements Diagram](#)

Matrice des rôles et des autorisations

Enterprise Architect dispose d'une Matrice de relations utile et flexible qui peut être utilisée pour visualiser la couverture de deux dimensions, y compris les activités et les rôles. Les activités et les rôles peuvent être regroupés en Paquetages et affichés dans une vue matricielle, avec des indicateurs visuels indiquant si une activité est associée à un rôle. La matrice peut être enregistrée dans l'onglet « Ressources » de la fenêtre Navigateur et rappelée à tout moment. La matrice peut être incluse dans des rapports générés automatiquement ou exportée vers un fichier tableur pour une analyse plus approfondie. Le diagramme d'organigramme peut être utilisé pour faciliter l'analyse des rôles utilisés dans la matrice.

Organigramme

Le Diagramme d'organigramme peut être utilisé pour faciliter l'analyse des rôles utilisés pour la matrice des rôles et des autorisations. Le diagramme fait partie du groupe de diagrammes Modélisation Stratégique et montre la structure d'une organisation, y compris les responsables, les rôles, les responsabilités, les unités commerciales ou les départements. Les rôles ou les unités commerciales peuvent être affichés dans un diagramme à l'aide d'une disposition arborescente ou dans une vue de liste.

En savoir plus : [Organizational Chart Diagram](#)

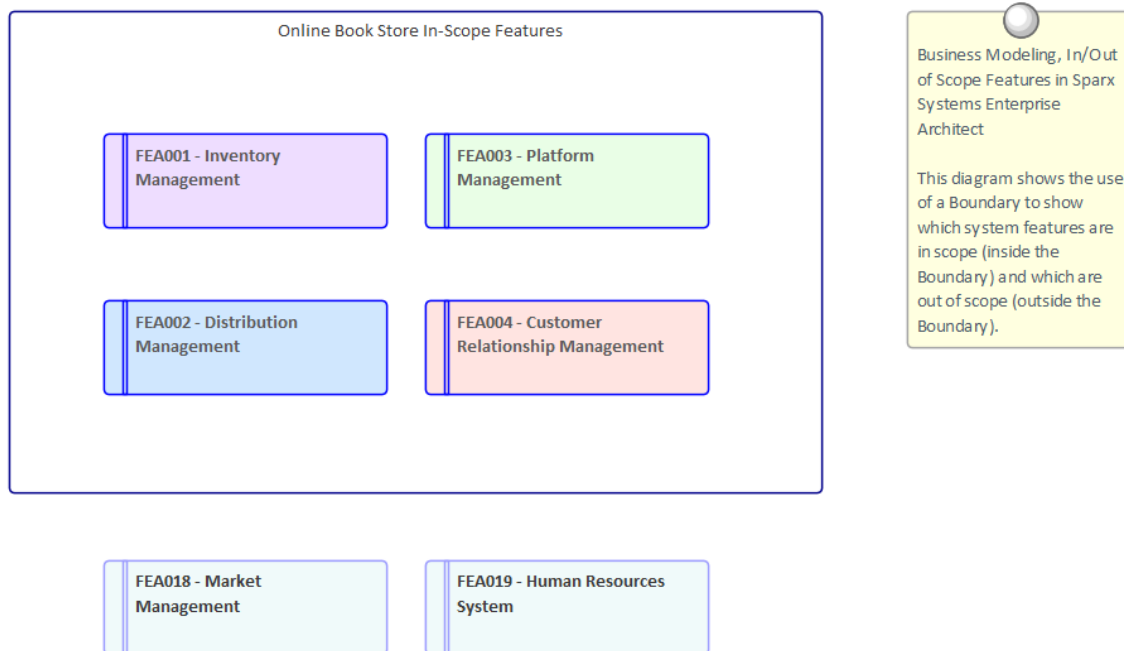
Matrice de relations

Matrice de relations d' Enterprise Architect peut être utilisée pour visualiser deux dimensions quelconques, notamment les activités et les rôles. La matrice est particulièrement utile pour afficher des informations aux responsables et aux parties prenantes non techniques. Les rôles et les activités peuvent être regroupés en Paquetages et affichés dans une vue matricielle avec des indicateurs visuels indiquant si une activité est associée à un rôle. La matrice peut être enregistrée et incluse dans des rapports générés automatiquement ou exportée vers un fichier tableur pour une analyse plus approfondie.

En savoir plus : [Relationship Matrix](#)

Modélisation de la portée

Enterprise Architect dispose d'un certain nombre de facilités qui peuvent être utilisées pour modéliser le périmètre, en fonction du type de représentation requis. La plus simple consiste à utiliser un élément Bordure pour séparer les éléments qui font partie du périmètre - à l'intérieur de la Bordure - et ceux qui n'en font pas partie - à l'extérieur de la bordure . L'élément Bordure fait également officiellement partie du Unified Modeling Language (UML) et peut être utilisé pour définir une bordure système dans le cadre d'un diagramme de cas d'utilisation, où les cas d'utilisation se trouvent à l'intérieur de la Bordure et les acteurs à l'extérieur. Le périmètre peut également être modélisé à l'aide Fonctionnalités , qui sont utilisées pour définir les conditions qu'un système doit avoir et qui sont généralement organisées de manière hiérarchique. Les Fonctionnalités peuvent être définies dans la fenêtre Navigateur et également affichées sur un diagramme Exigences .



Bordure

Enterprise Architect dispose d'un élément Bordure pratique et flexible qui peut être utilisé pour représenter la bordure d'un système. Il s'agit d'un élément rectangulaire qui peut être redimensionné et stylisé pour s'adapter aux éléments concernés et qui résideront donc à l'intérieur de la Bordure . Les éléments hors de portée peuvent être placés à l'extérieur de la bordure pour garantir que les parties prenantes savent clairement ce qui est dans et hors de portée. Les éléments placés à l'intérieur de la bordure peuvent être Exigences , Fonctionnalités , des Composants ou tout autre type d'élément qui aiderait à indiquer la portée.

En savoir plus : [Boundary](#)

Diagrammes de cas d'utilisation

Un diagramme de cas d'utilisation fournit un moyen pratique de décrire la portée d'un système (ou d'une entité). Une Bordure de système est utilisée pour marquer l'étendue du système ; les acteurs (humains ou systèmes qui tirent valeur du système) sont positionnés à l'extérieur de la Bordure et les cas d'utilisation (les objectifs que les acteurs entendent atteindre) sont positionnés à l'intérieur de la Bordure . Il n'est pas nécessaire de suivre les étapes détaillées des cas d'utilisation, mais les scénarios doivent être décrits à un niveau qui aidera les parties prenantes à comprendre la portée du système.

En savoir plus : [Use Case Diagram](#)

Histoires d'utilisateurs

Les User Stories constituent un moyen utile de décrire les objectifs que les utilisateurs tentent d'atteindre. Elles sont rédigées du point de vue des utilisateurs et décrivent généralement les tâches qu'ils doivent accomplir dans le cadre de leur rôle. Collectivement, elles fournissent une définition de haut niveau de la portée du système ou de l'initiative. Bien que les User Stories ne soient généralement pas analysées avant la mise en œuvre, leurs descriptions de haut niveau permettent de planifier et de déterminer ce qui sera mis en œuvre dans le cadre d'une itération.

En savoir plus : [User Story](#)

Fenêtre Navigateur

Une hiérarchie Fonctionnalité peut être créée à l'aide de la fenêtre Navigateur sans avoir besoin de créer un diagramme . Une Fonctionnalité système est un bon moyen de capturer les capacités de haut niveau d'un système ; celles-ci peuvent être créées directement dans la fenêtre Navigateur . Fonctionnalités supplémentaires peuvent être ajoutées sous chaque Fonctionnalité de premier niveau, créant ainsi un deuxième niveau de fonctionnalités . Ces Fonctionnalités de deuxième niveau peuvent avoir Fonctionnalités imbriquées sous elles, créant ainsi un troisième niveau. L'arbre de Fonctionnalités résultant fournit un moyen utile de décrire la portée du système qui peut être présenté et examiné par les parties prenantes. Il est parfois utile de répertorier Fonctionnalités hors de portée - un Paquetage séparé peut être créé dans la fenêtre Navigateur pour les contenir.

En savoir plus : [Browser Window](#)

Diagramme Exigences

diagrammes Exigences peuvent être utilisés pour créer une hiérarchie des Fonctionnalités du système. Une Fonctionnalité du système est un bon moyen de capturer les capacités de haut niveau d'un système, qui peuvent être décomposées en plusieurs niveaux à l'aide d'une structure arborescente utilisant une relation d'agrégation ou de composition. Cela fournit une représentation convaincante de la portée qui peut être examinée par les parties prenantes et utilisée comme guide tout au long de l'initiative. Écarts et Fonctionnalités hors de portée doivent être identifiés le plus tôt possible et l'arbre modifié pour les refléter. Fonctionnalités hors de portée peuvent être laissées dans l'arbre mais annotées d'une manière ou d'une autre pour indiquer qu'elles sont hors de portée, par exemple en utilisant un stéréotype ou en utilisant une couleur avec une légende de Diagramme .

En guise de représentation alternative, Fonctionnalités peuvent également être imbriquées les unes dans les autres dans le diagramme jusqu'à un certain nombre de niveaux. Cette méthode présente l'avantage que les Fonctionnalités seront automatiquement imbriquées les unes sous les autres en tant qu'éléments enfants dans la fenêtre Navigateur .

En savoir plus : [Requirements Diagram](#)

Liste des parties prenantes, carte ou personnages

Enterprise Architect dispose d'une large gamme d'outils permettant de modéliser les parties prenantes et les personas, et diverses techniques de création de diagrammes peuvent être utilisées pour afficher les informations de manière attrayante. Les résultats de l'analyse des parties prenantes peuvent être présentés de différentes manières, notamment sous forme de listes de parties prenantes, de matrices et diagrammes. Les diagrammes peuvent montrer l'influence des parties prenantes sur une initiative, l'impact qu'elles ont et leur relation les unes avec les autres.

Stakeholder Onion Diagram

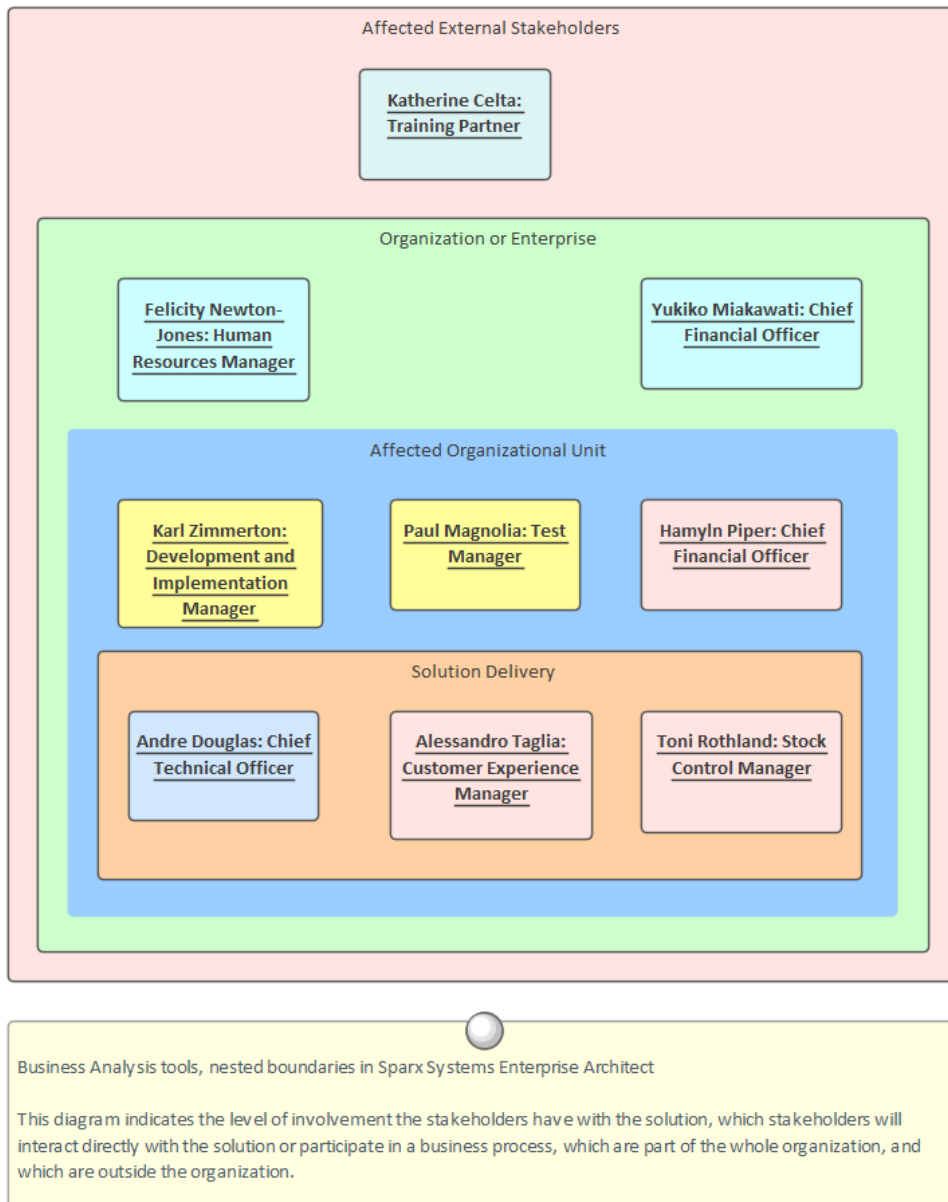
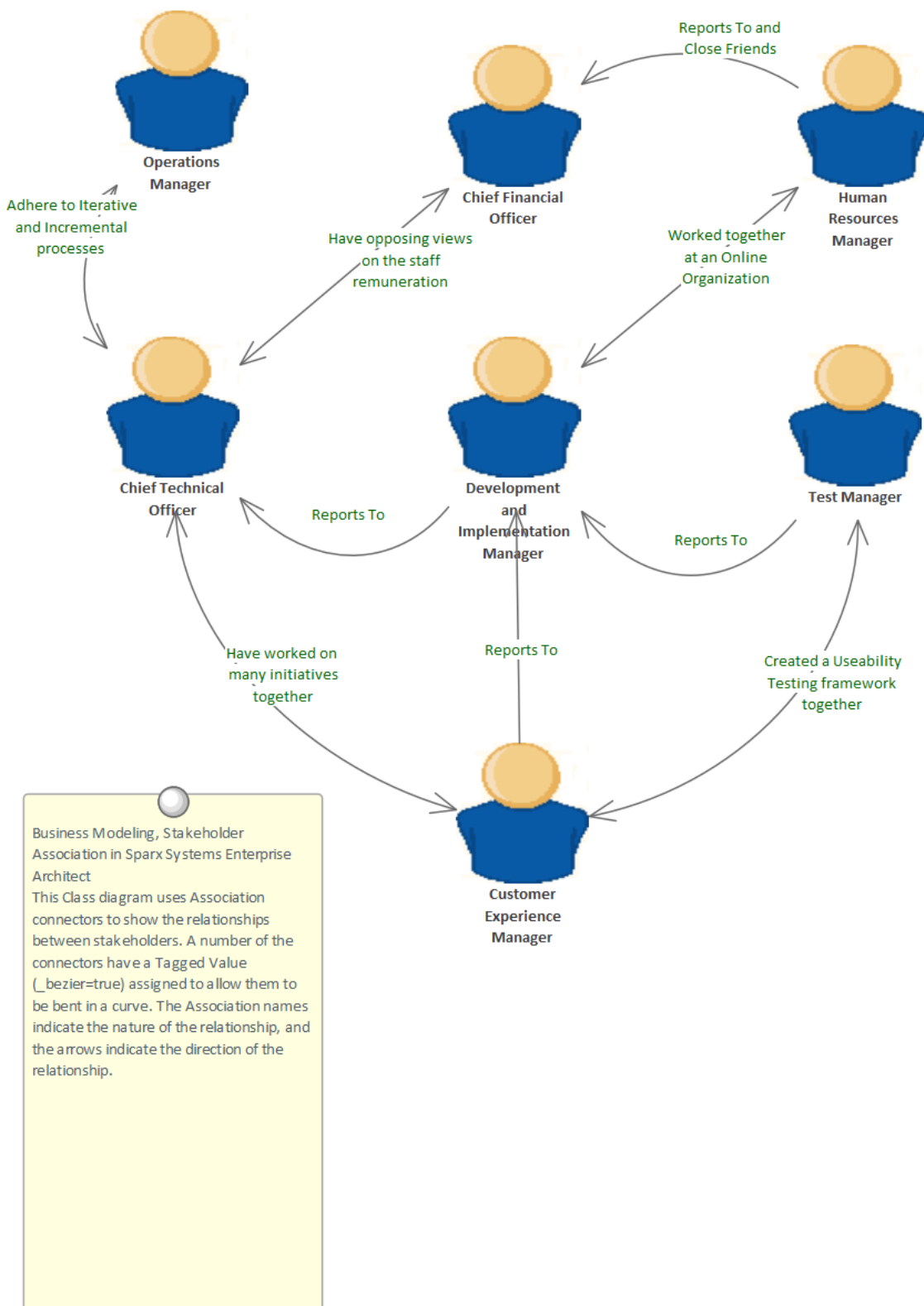


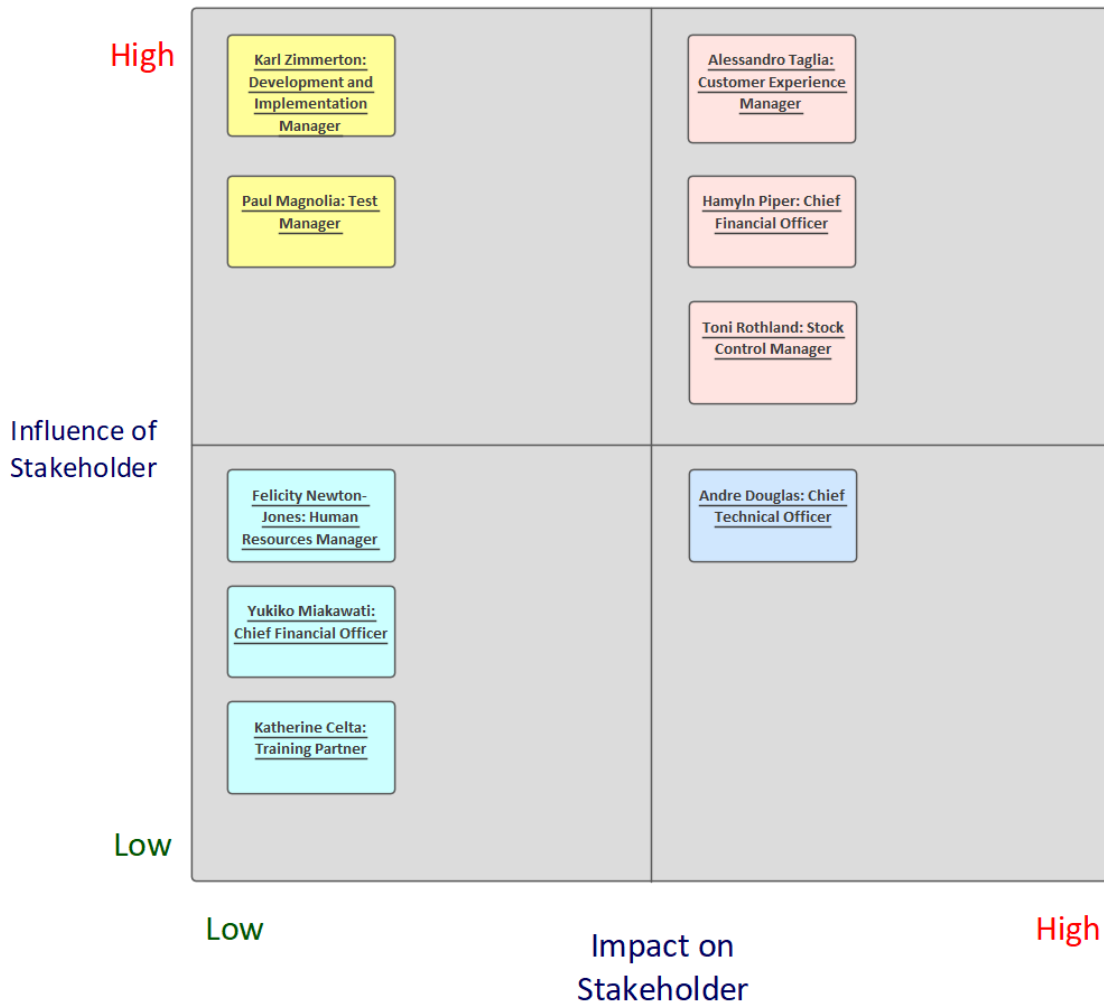
Diagramme de classe

Le diagramme de classes peut être utilisé pour créer des représentations visuelles des parties prenantes, notamment de la manière dont elles sont liées les unes aux autres. Une image alternative peut être utilisée pour rendre les diagrammes plus attrayants et pour représenter visuellement les groupes de parties prenantes.

En savoir plus : [Class Diagram](#)



Stakeholder Influence x Impact Matrix



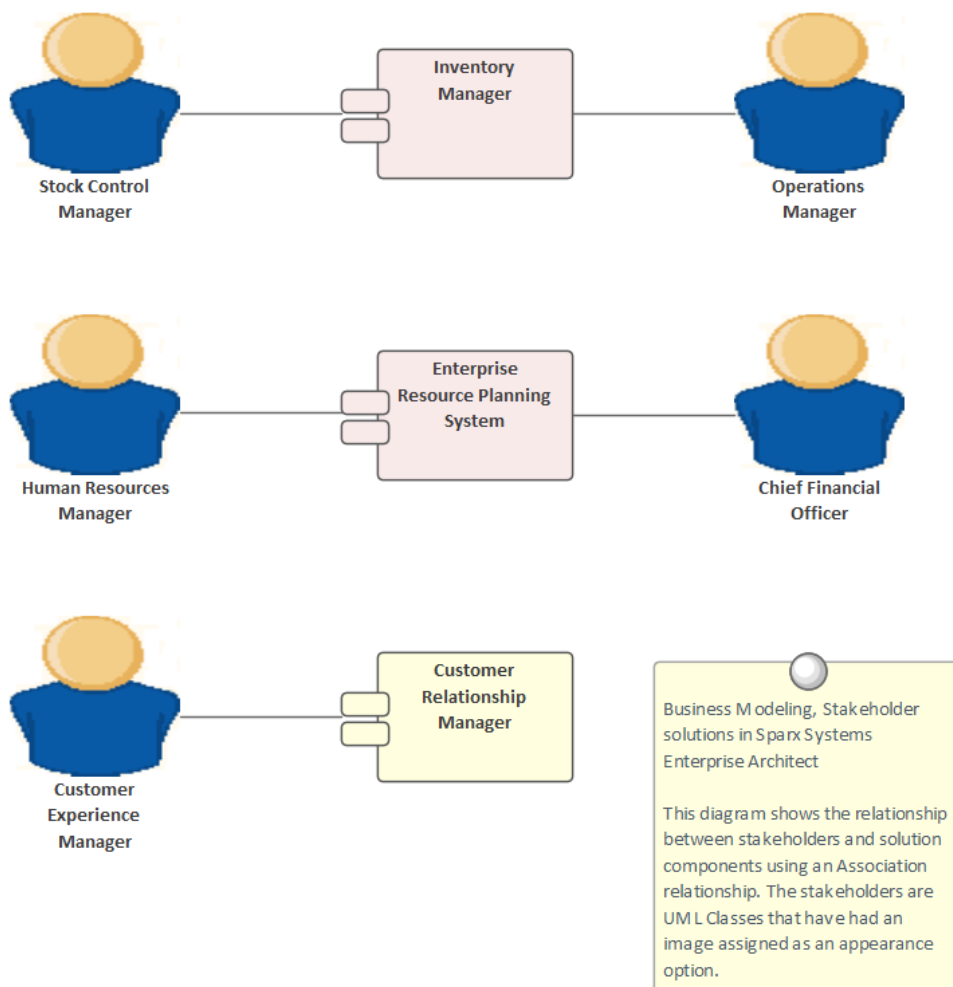
Business Modeling, Stakeholder Management in Sparx Systems Enterprise Architect

This diagram maps the level of stakeholder influence against the level of stakeholder interest. The size of the Boundary element can be changed to accommodate more stakeholders. Instances of the Stakeholders have been used to indicate the person who occupies the role.

Diagramme des composants

Le diagramme des composants peut être utilisé pour montrer la relation entre les parties prenantes et les parties de la solution qui les concernent ou pour lesquelles elles ont un intérêt ou une préoccupation. Le diagramme peut expliquer la raison de leur intérêt, ce qui aide les analystes et autres à informer les parties prenantes lorsque des étapes importantes sont atteintes.

En savoir plus : [Component Diagram](#)



Bordure

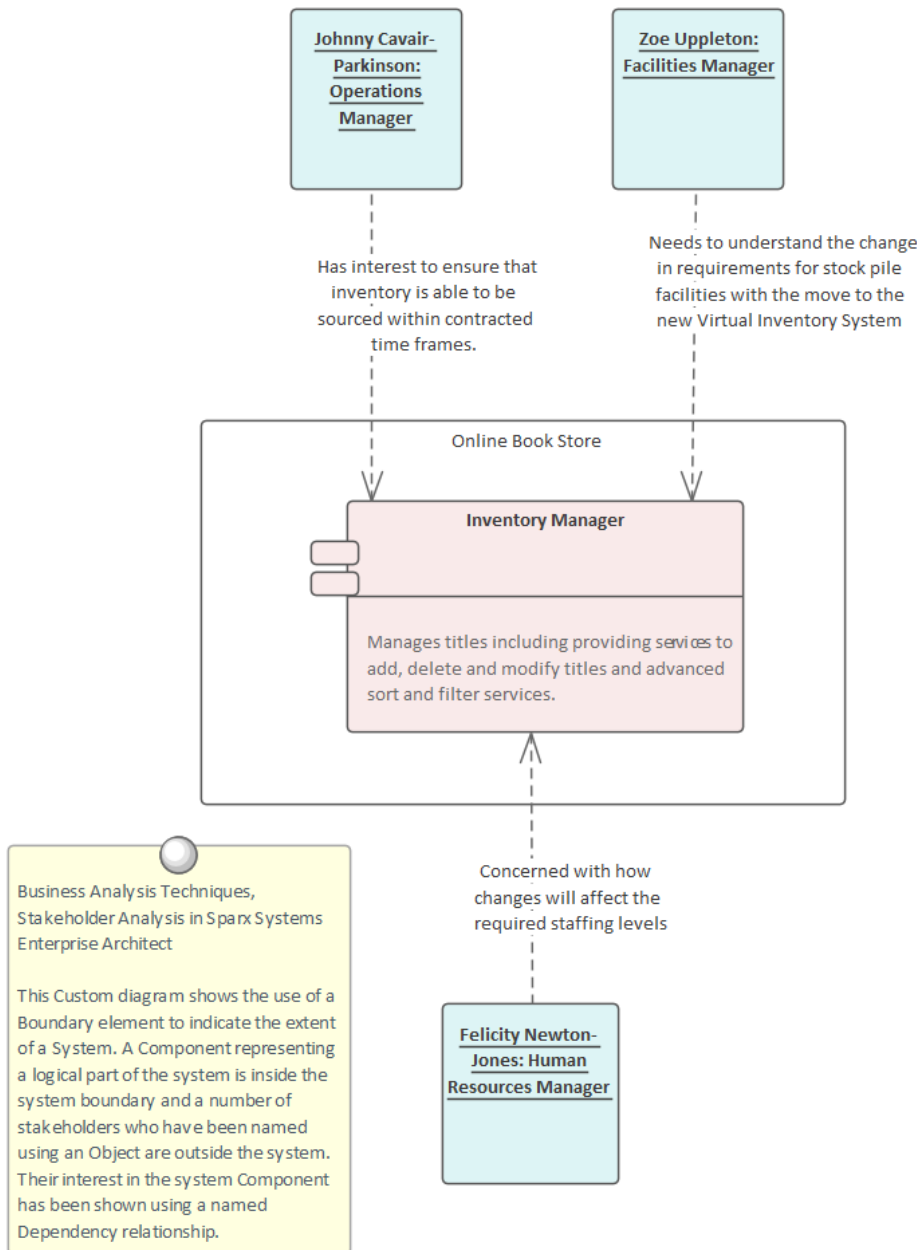
L'élément Bordure peut être utilisé pour regrouper visuellement les parties prenantes. Ce mécanisme peut être utilisé pour créer un diagramme en oignon montrant l'influence relative que des groupes de parties prenantes ont sur une initiative.

En savoir plus : [Boundary](#)

Apparence de l'élément

De nombreuses parties prenantes seront des managers ou des employés non techniques qui tireront profit de la visualisation diagrammes avec des graphiques. Des images de la Bibliothèque d'images standard peuvent être utilisées ou une organisation est libre de créer ses propres graphiques pour représenter des parties prenantes individuelles ou des groupes de parties prenantes.

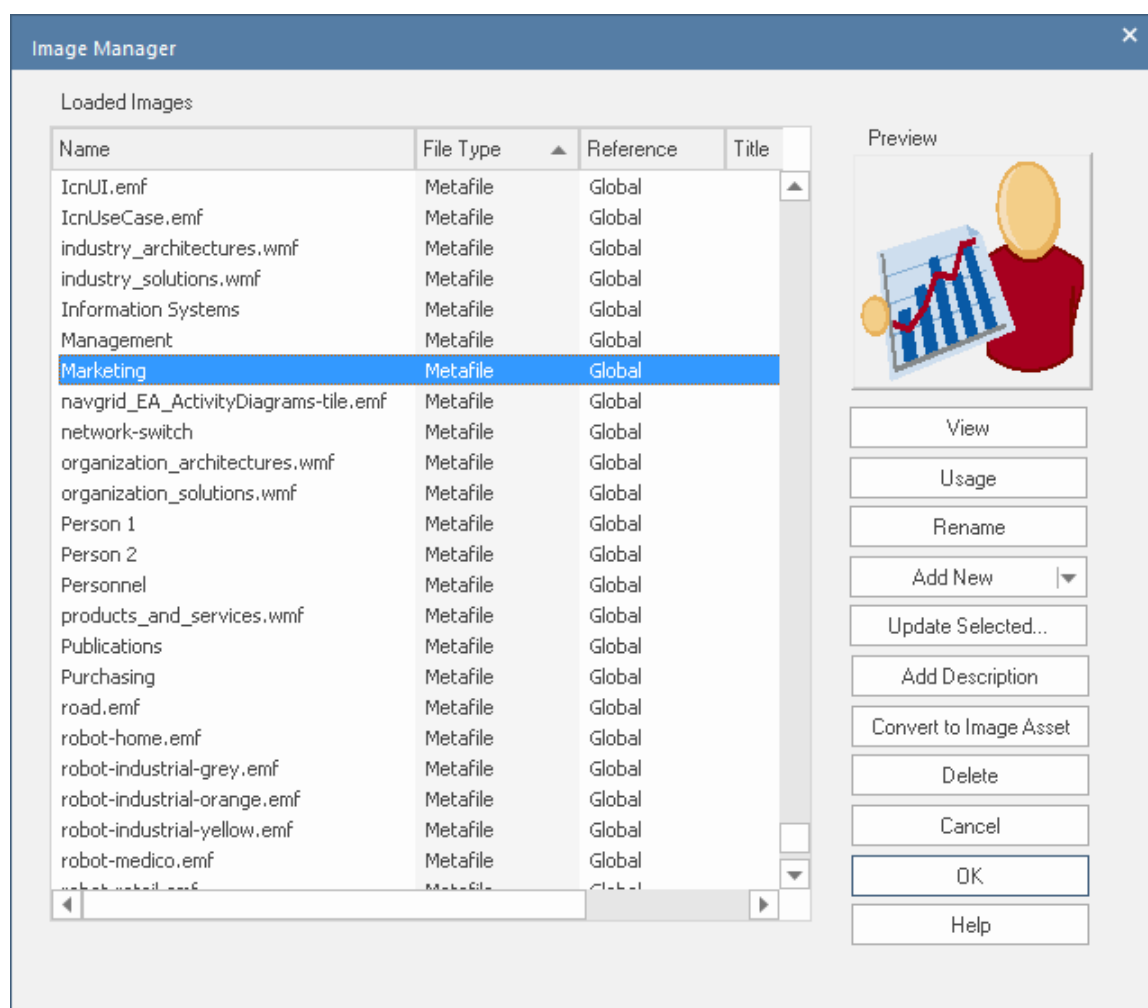
En savoir plus : [Element Appearance](#)



Gestionnaire d'images

La Bibliothèque d'images est un magasin global d'images dans le référentiel qui peut être appliqué à n'importe quel nombre d'éléments diagramme . Les images peuvent être dans une variété de formats et lorsqu'elles sont utilisées pour modifier l'apparence d'un élément, elles créent un diagramme convaincant qui est souvent plus attrayant pour les gestionnaires ou les publics non techniques. Dans la mesure du possible, il est recommandé de stocker une image vectorielle afin qu'elle puisse être mise à l'échelle efficacement dans un diagramme . Les images peuvent également être utilisées lors de la définition du métafichier pour un stéréotype.

En savoir plus : [Image Manager](#)



Mail de Modèle

Mail de Modèle peut être utilisé pour communiquer avec les parties prenantes, pour les alerter des événements importants qui les concernent et les informer des résultats, des décisions et des actions requises. Des liens vers des éléments de modèle, diagrammes, des matrices, Bibliothèque d'Équipe et une variété d'autres éléments peuvent être ajoutés à un message électronique.

En savoir plus : [Model Mail](#)

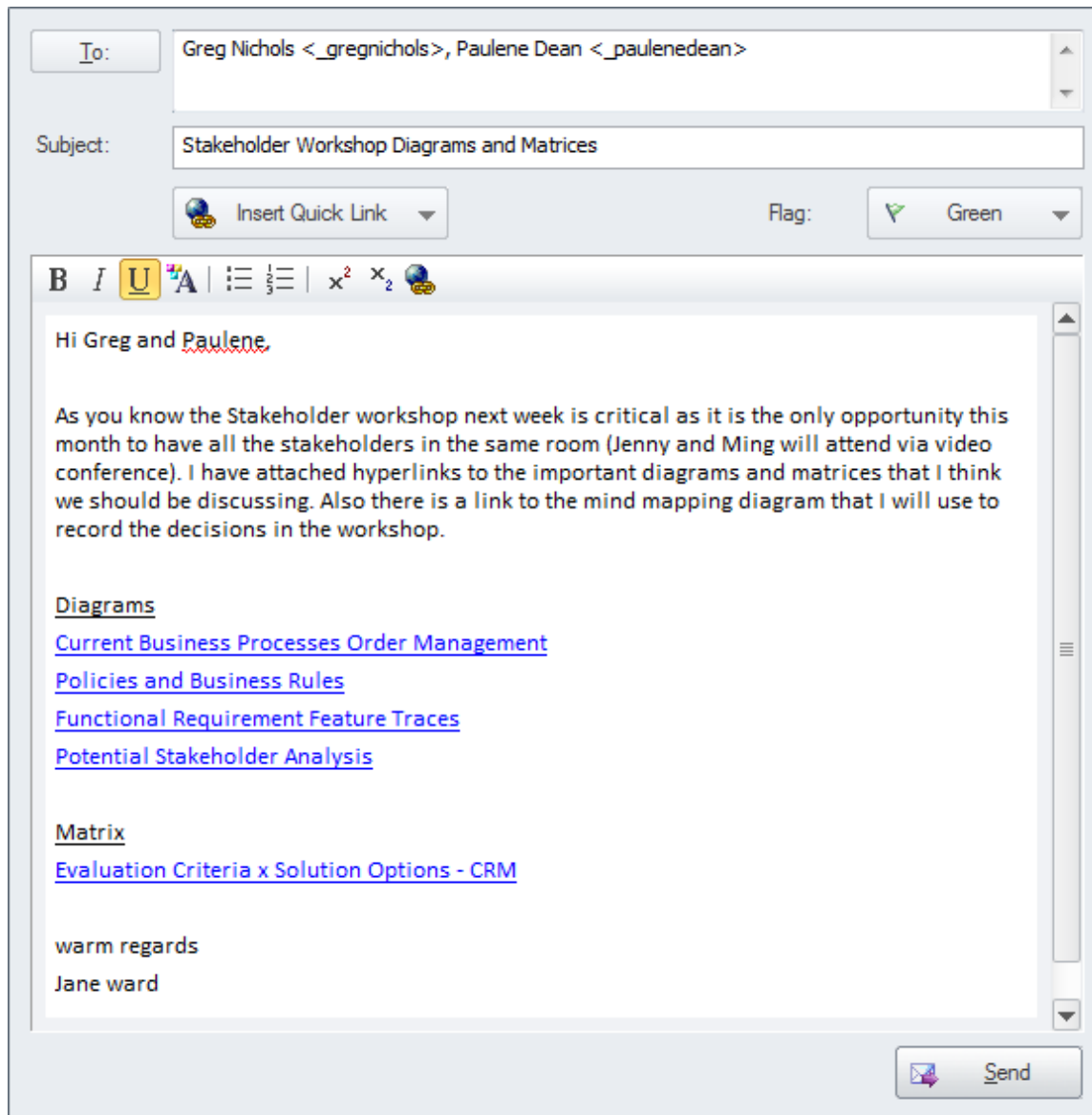


Diagramme d'organigramme

Un Diagramme d'organigramme est un outil utile pour montrer la relation structurelle et organisationnelle entre les parties prenantes et pour comprendre les lignes hiérarchiques dans une entreprise ou un département.

En savoir plus : [Organizational Chart Diagram](#)

Matrice de relations

Une Matrice de relations peut être utilisée pour présenter un certain nombre de points de vue des parties prenantes. La matrice est une vue de type feuille de calcul qui est souvent plus attrayante pour les gestionnaires et les publics non techniques. Il est possible de créer un nombre illimité de matrices reliant les parties prenantes à d'autres éléments du modèle, y compris d'autres parties prenantes.

En savoir plus : [Relationship Matrix](#)

Diagramme Exigences

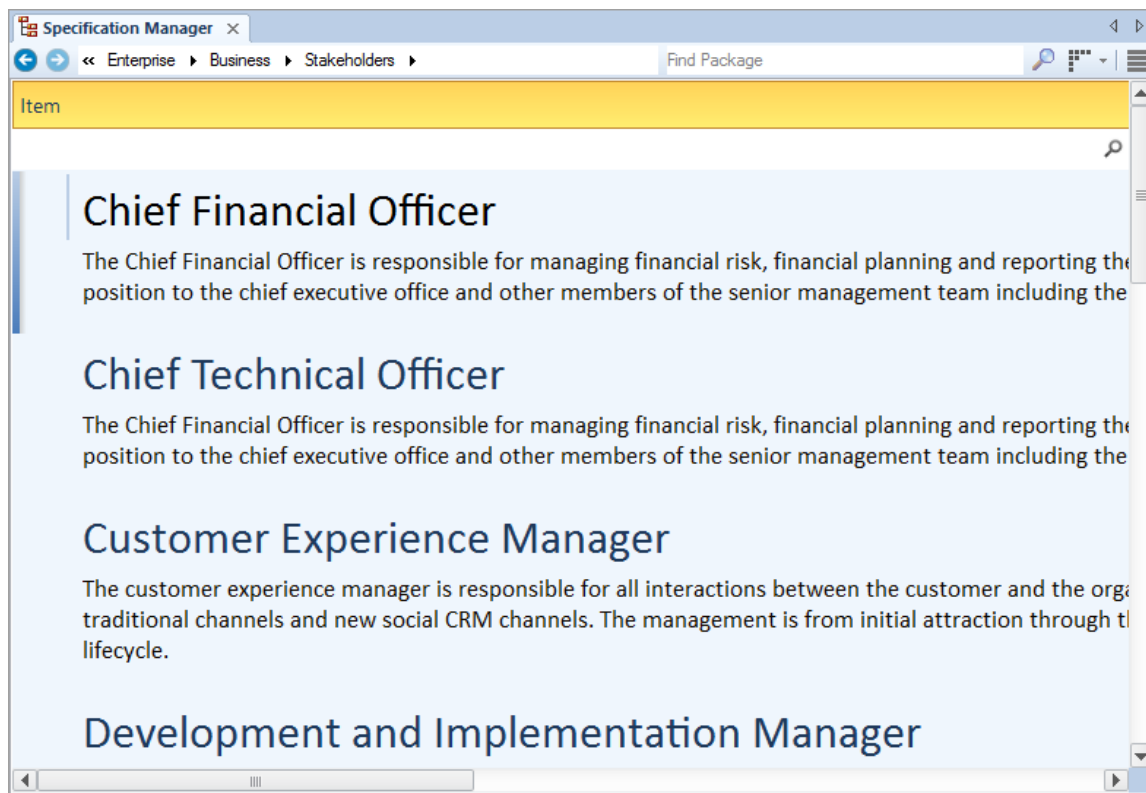
Le diagramme Exigences est utile pour montrer la relation entre les parties prenantes et leurs Exigences et permettre la communication sur la manière dont les Exigences sont gérées. Diagrammes qui affichent les traces entre les exigences et les composants de la solution seront également importants pour garantir que les parties prenantes comprennent comment leurs problèmes ou opportunités sont résolus.

En savoir plus : [Requirements Diagram](#)

Gestionnaire de Spécification

Le Gestionnaire de Spécification est un outil utile pour travailler avec des listes dans Enterprise Architect ce qui en fait l'outil parfait pour travailler avec des listes de parties prenantes et de personas.

En savoir plus : [Specification Manager](#)



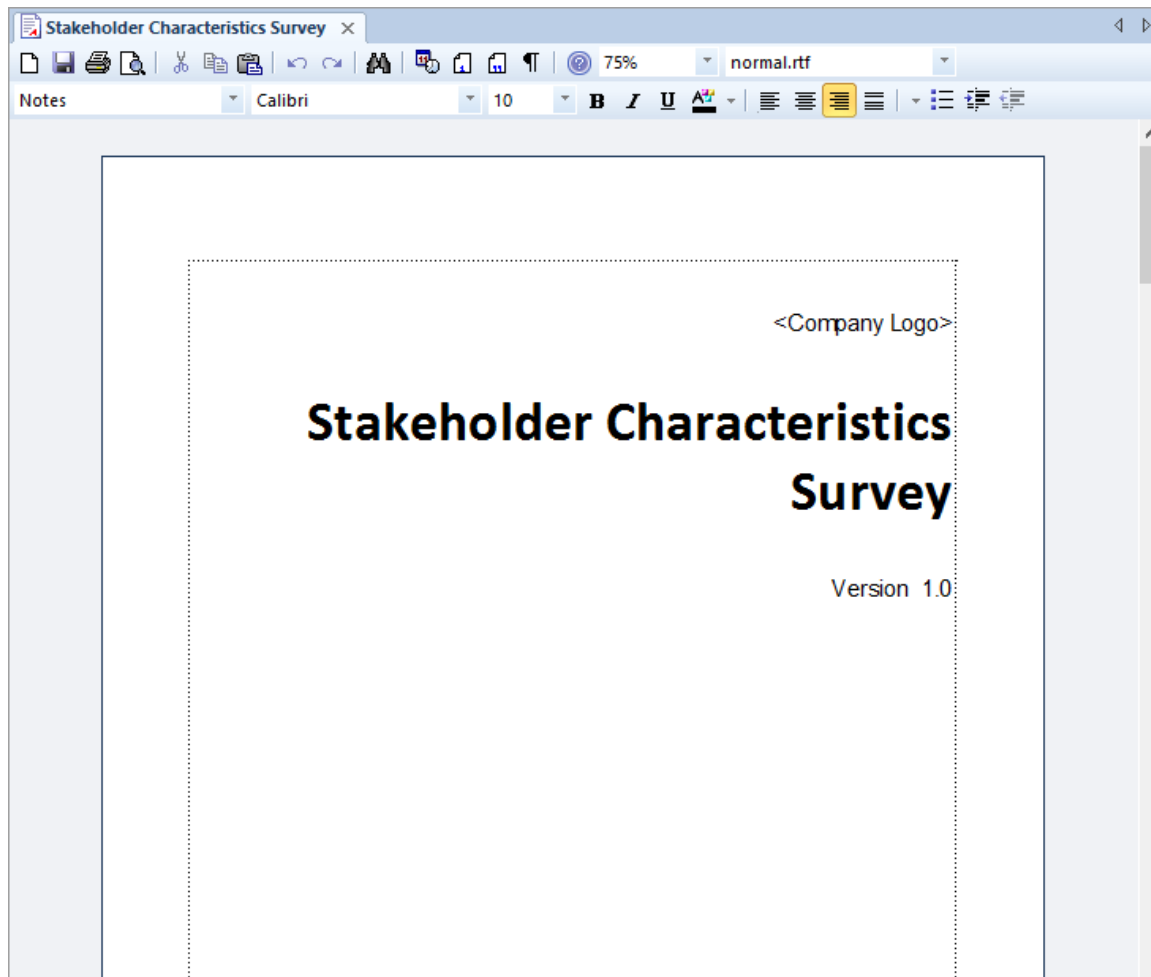
Calendrier

Le calendrier est un outil utile pour communiquer des informations sur les étapes et les événements du projet, ce qui facilitera une bonne communication avec les parties prenantes. Il comprend notamment la fourniture de liens hypertexte vers les parties du modèle - y compris les matrices et diagrammes - qui les intéressent.

En savoir plus : [Calendar](#)

Enquête ou questionnaire

Enterprise Architect propose une gamme d'outils qui peuvent vous aider à planifier, créer et mener une enquête ou un questionnaire. Selon le degré de formalité d'une enquête ou d'un questionnaire, un plan peut être nécessaire. Le plan et les questions de l'enquête peuvent être créés à l'aide d'un artefact de document. Un calendrier peut être utilisé pour enregistrer la date, l'heure et le lieu de l'enquête ou du questionnaire, y compris la date d'achèvement requise. Mail de Modèle peut être utilisé pour rester en contact avec les répondants.



Artefact de document

L'artefact de document se comporte de la même manière qu'un fichier de traitement de texte pouvant être créé directement dans le référentiel ; il s'agit d'un moyen pratique de créer une enquête ou un questionnaire. Le plan d'enquête ou de questionnaire peut être créé ainsi qu'un document contenant les questions réelles à compléter. Le document peut être exporté vers un fichier de traitement de texte conventionnel si nécessaire.

En savoir plus : [Document Artifact](#)

Calendrier

Le calendrier permet d'enregistrer et de présenter des informations temporelles importantes, telles que des événements et des réunions, au format Calendrier. Des enquêtes ou des questionnaires peuvent être saisis dans le calendrier et configurés comme récurrents si nécessaire. Les sous-types d'événements peuvent être configurés pour ajouter « Enquête » ou « Questionnaire » comme Type de réunion.

En savoir plus : [Calendar](#)

Mail de Modèle

Mail de Modèle peut être utilisé pour notifier et rappeler aux personnes l'existence d'une enquête ou d'un questionnaire et pour les informer après l'enquête ou le questionnaire des résultats, des décisions et des actions requises. Des liens vers des éléments de modèle, diagrammes, des matrices, Bibliothèque d'Équipe et une variété d'autres éléments peuvent être ajoutés.

En savoir plus : [Model Mail](#)

Évaluation des fournisseurs

Le type d'évaluation des fournisseurs à réaliser dépend généralement de la taille des organisations concernées et du niveau de formalité requis. Enterprise Architect dispose d'un certain nombre d'outils qui peuvent aider à effectuer l'analyse des fournisseurs, allant de la création d'une demande d'informations/devis/offre/proposition à l'aide d'un artefact de document, à la simple définition des critères à l'aide Exigences non fonctionnelles. Il existe un certain nombre d'autres outils qui peuvent être utilisés, notamment le générateur de documentation pour créer les documents de demande directement à partir du modèle. Le Gestionnaire de Spécification est utile pour créer et gérer les Exigences non fonctionnelles et les discussions offrent un endroit pratique pour que les analystes discutent des résultats de l'évaluation des fournisseurs.

Diagramme Exigences

Le diagramme Exigences peut être utilisé pour modéliser Exigences non fonctionnelles représentant les niveaux de service attendus d'un tiers ou d'un fournisseur. Ces Exigences sont souvent affichées à l'aide d'un élément Paquetage indiquant la catégorie de l'exigence. Dans d'autres diagrammes le modélisateur peut afficher les Exigences non fonctionnelles liées à d'autres éléments tels que les cas d'utilisation et les récits d'utilisateurs ou Exigences fonctionnelles. Des traces peuvent également être créées entre les Exigences non fonctionnelles et les composants ou interfaces du système qui décrivent l'offre du fournisseur.

En savoir plus : [Requirements Diagram](#)

Artefact de document

Qu'il s'agisse d'une demande d'information (RFI), d'une demande de devis (RFQ), d'une demande d'appel d'offres (RFT), d'une demande de proposition (RFP) ou simplement d'un simple document, un artefact de document peut être utilisé comme un endroit pour créer ces informations directement dans le modèle. Un gabarit peut être spécifié pour le document, ce qui permet de définir des sections et de les réutiliser avec différentes évaluations de fournisseurs pour la même initiative ou pour des initiatives différentes. D'autres éléments de modèle qui illustrent certains aspects de l'évaluation, tels que les exigences, les contraintes ou Règles Métier peuvent être glissés dans le document sous forme de liens.

En savoir plus : [Document Artifact](#)

Stéréotypes

Une mesure de performance n'est pas définie comme un type d'élément dans l'une des palettes de la boîte à outils intégrées, mais peut être créée comme un type à l'aide du mécanisme d'extension de stéréotype Unified Modeling Language (UML) . Le stéréotype défini peut ensuite être appliqué à une exigence ou à une classe pour créer une mesure de performance qui peut être ajoutée au modèle. Dans le cas des Exigences un nouveau Type d'exigence peut être ajouté.

En savoir plus : [Stereotyping](#)

Gestionnaire de Spécification

Le Gestionnaire de Spécification est l'outil principal pour travailler avec des éléments textuels tels que Exigences Non Fonctionnelles, utilisées pour définir les niveaux de service attendus d'un tiers. Ces exigences et d'autres peuvent être créées directement dans le Gestionnaire de Spécification et leurs noms et texte descriptif peuvent être ajoutés dans un format de traitement de texte ou de tableur convaincant. D'autres propriétés intégrées telles que le statut, la version et la phase peuvent être gérées directement dans les colonnes du Gestionnaire de Spécification et, lorsque des listes de propriétés sont disponibles, elles peuvent être choisies ou modifiées à partir de listes déroulantes. Des propriétés

supplémentaires sous la forme de Valeur Étiquetées peuvent également être gérées à partir du Gestionnaire de Spécification . Les Exigences Non Fonctionnelles visibles dans le Gestionnaire de Spécification peuvent être incluses dans diagrammes si nécessaire et liées à d'autres éléments modélisation . La modification de l'un des détails d'une Exigence dans le Gestionnaire de Spécification mettra à jour l'élément dans tous les autres emplacements tels que diagrammes et vice versa, car il existe un seul élément dans le Référentiel qui est visible dans de nombreuses vues.

En savoir plus : [Specification Manager](#)

Discussions

Les membres de l'équipe souhaitent souvent commenter ou remettre en question la définition ou les détails d'une exigence non fonctionnelle ou d'un artefact de document qui décrit l'évaluation du fournisseur. La facilité Discussion fournit un mécanisme parfait pour mener ces conversations. Les discussions sont publiées dans une fenêtre spécialement conçue à cet effet et sont conservées séparément des notes et des détails de l'élément. Cela garantit que la définition Exigences n'est pas « polluée » par des commentaires destinés aux modélisateurs plutôt qu'aux autres parties prenantes. Au fur et à mesure que les discussions sont publiées, une fenêtre Révision des discussions affiche de manière pratique les dernières entrées dans l'ensemble du référentiel.

En savoir plus : [Discussions](#)

Documentation

Le générateur de documentation Enterprise Architect est utilisé pour produire des fichiers de traitement de texte Docx et RTF, des rapports PDF et HTML. Les demandes d'informations (RFI), les demandes de devis (RFQ), les demandes d'offres (RFT), les demandes de propositions (RFP) et Exigences non fonctionnelles stockées dans le référentiel peuvent être facilement générées et incluses dans la documentation. Un facilité gabarit sophistiqué existe qui fournit une gamme de gabarits intégrés et permet à l'utilisateur de créer ses propres gabarits définissant des styles, des images et une large gamme d'autres options de formatage pour aider à la création de la documentation d'évaluation des fournisseurs.

En savoir plus : [Documentation](#)

