



ENTERPRISE ARCHITECT

Série de Guides d'Utilisateur

Guide des Outils d'Analyse Métier

Author: Sparx Systems

Date: 7/11/2024

Version: 17.0

CRÉÉ AVEC  **ENTERPRISE
ARCHITECT**

Table des Matières

Guide des Outils d'Analyse Métier	4
Diagramme d'activité	5
Artefact	7
Audit	9
Noms et compteurs automatiques	11
Tableau de Bord Équilibré	13
Outil de référence	15
Bordure	17
Fenêtre Navigateur	19
Diagramme Processus Métier	22
Processus Métier Simulation	24
Modèle de règle Métier	26
Calendrier	28
Diagramme de classe	30
Diagramme des composants	32
Diagrammes du tableau de bord	34
Générateur de base de données	36
Diagramme de flux de données	38
Diagramme Modélisation des données	40
Éditeur Tableau de Décision	42
Diagramme d'arbre de Décision	43
Diagramme de déploiement	45
Inspecteur - Détails	47
Artefact de document	50
Documentation	52
Apparence de l'élément	54
Discussions	56
Diagramme entité-relation	58
Diagramme de flux	60
Gantt Vue	63
Matrice d'Analyse des Écarts	65
Glossaire	67
Mode dessin à la main et tableau blanc	69
Gestionnaire d'images	71
Importer et exporter des feuilles de calcul	73
Info Vue	75
Insérer des éléments connexes	77
Liste Vue	79
Items d'entretien	81
Diagramme de cartographie mentale	82
Mail de Modèle	84
Recherche Modèle	86
Transformation du Modèle	88
Modèle Vues	90
Diagramme d'organigramme	92
Paquetage Navigateur	94
Pan et zoom	96

Gestion de Projet Items de projet	98
Matrice de relations	99
Propriétés requises	101
Liste de contrôle Exigences	104
Diagramme Exigences	106
Taxonomie des risques	109
Feuille de Route Diagramme	111
Générateur de scénarios	113
Compositeur de Schéma	115
Sécurité	117
Diagramme de Séquence	119
Gestionnaire de Spécification	121
Diagramme Statemachine	123
Stéréotypes	125
Carte de Stratégie	127
Valeur Étiquetés	129
Bibliothèque	131
Tester	133
Fenêtre de traçabilité	135
Diagramme de cas d'utilisation	137
Estimation des cas d'utilisation	140
Histoire de l'utilisateur	142
Chaîne de valeur	144
Filtres visuels	146
Diagramme Filiaire	148
Ensembles de travail	151
Génération et importation de schémas XML	153

Guide des Outils d'Analyse Métier

Enterprise Architect est un outil de modélisation d'analyse Métier sophistiqué et flexible qui peut être utilisé par l'Analyste Métier tout au long du cycle de vie du produit, de la planification au support . L'outil peut être utilisé avec n'importe quel processus d'analyse Métier et il propose une large gamme de fonctionnalités qui permettent aux analystes de travailler en utilisant leurs méthodes préférées, telles que les vues de traitement de texte, les vues de feuille de calcul, diagrammes , la Matrice de relations ou un certain nombre d'autres fonctionnalités de base et étendues. L'Analyste Métier sera heureux de savoir que quelle que soit la tâche, il existera un outil pour l'aider à effectuer son travail, et les résultats seront stockés dans un référentiel sophistiqué auquel pourront accéder les autres membres de l'équipe qui bénéficieront en fin de compte de son travail.

Cette carte mentale montre le paysage des principaux outils d'analyse Métier qui peuvent être utilisés pour développer et gérer la large gamme d'artefacts produits par l'Analyste Métier .

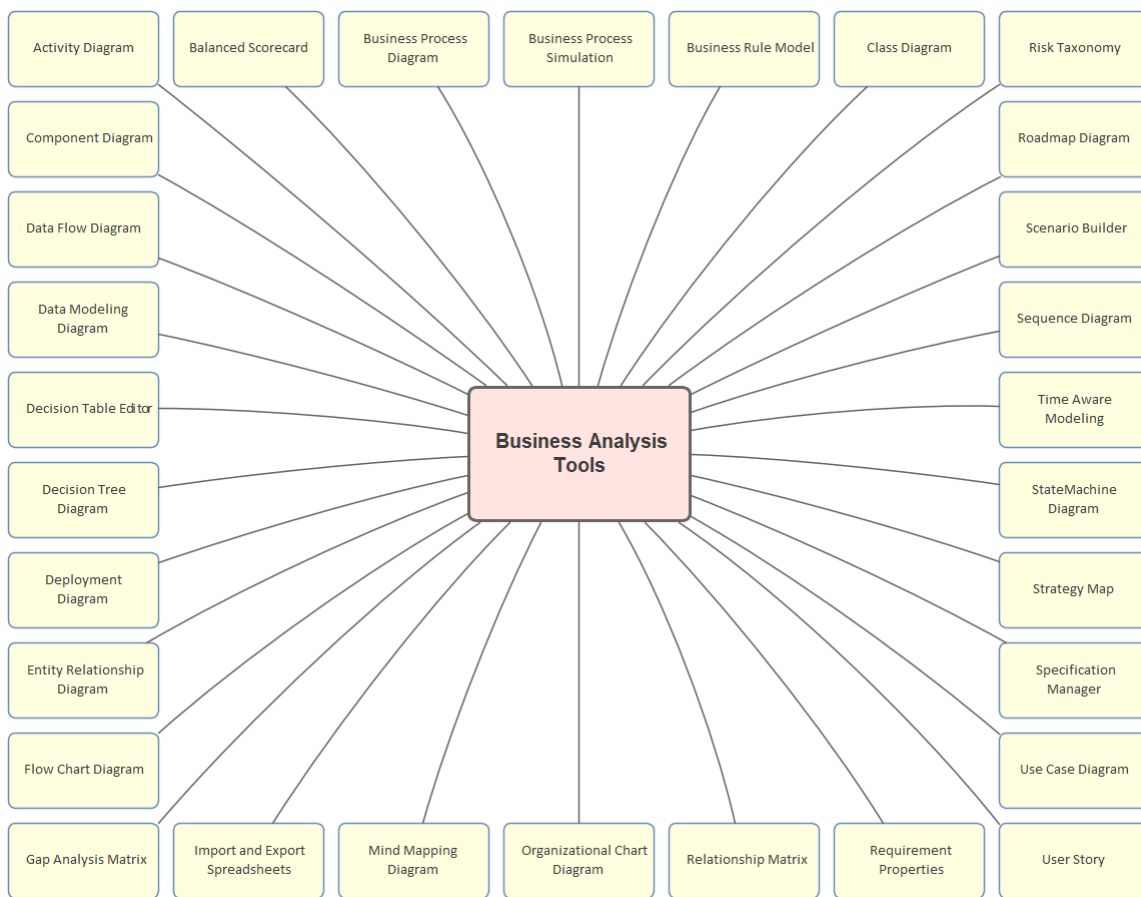
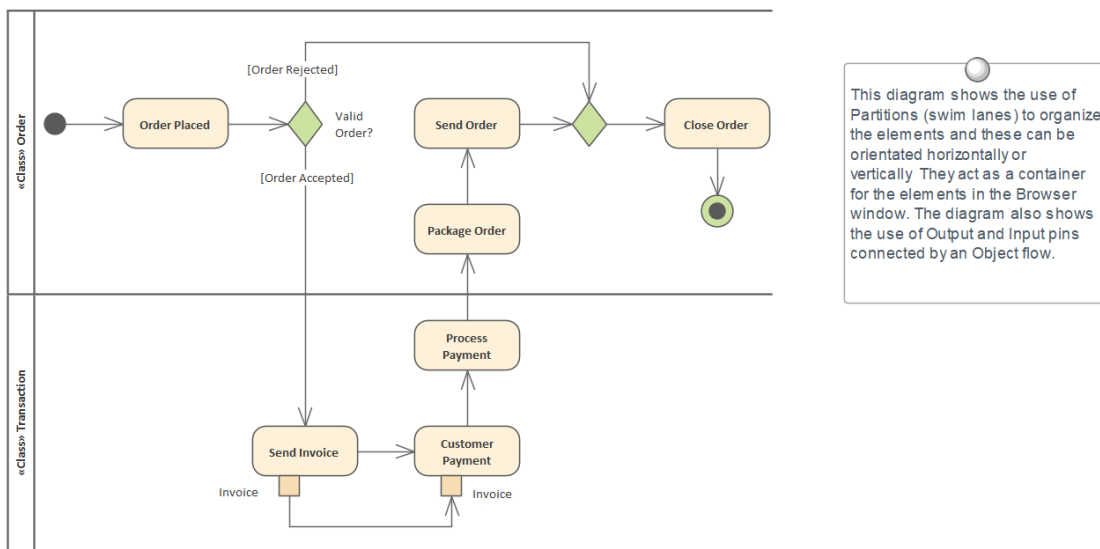


Diagramme d'activité

Le diagramme d'activité est l'un des diagrammes Comportementale du Unified Modeling Language (UML) qui peut être utilisé pour modéliser un processus ou un algorithme sous forme d'une séquence d'étapes. Il s'agit d'une version plus sophistiquée de son proche cousin le diagramme de flux. Les diagrammes d'activité peuvent être utilisés pour modéliser un processus métier comme une alternative UML au diagramme Processus Métier ; ils ont la même capacité à créer une hiérarchie d'activités dans la fenêtre Navigateur.

Activity Diagram showing the use of Partitions



Les éléments peuvent être nommés et des descriptions détaillées peuvent être ajoutées aux Notes. En connectant les Activités, les Décisions et les Forks avec des connecteurs (Flux de contrôle), une séquence d'éléments peut décrire le processus métier. Une hiérarchie de processus peut être construite en imbriquant des Activités dans la fenêtre Navigateur et en utilisant la fonctionnalité diagramme enfant pour permettre une analyse en profondeur du niveau de la chaîne valeur jusqu'aux processus de niveau le plus bas.

Connaître le Diagramme d'activité

Où trouver le Diagramme d'activité

- Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > UML > Comportementale > UML Comportementale > Activité
- Barre d'outils de la fenêtre Navigateur : Icône Nouveau Diagramme > UML > Comportementale > UML Comportementale > Activité
- Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Comportementale UML > Activité

Utilisation du Diagramme d'activité

Le diagramme d'activité peut être utilisé pour modéliser toute activité ou notion commerciale ou technique comportant une série d'étapes. Cela inclut les processus commerciaux et techniques ainsi que les algorithmes informatiques. Les étapes sont reliées par des relations de flux de contrôle qui montrent le séquençage des étapes. Les décisions et les fusions peuvent être utilisées pour modéliser le choix et pour contrôler davantage le flux à travers l'activité. Des fourches et Jointures peuvent être ajoutées pour diviser et réunir le flux de contrôle et des objets ajoutés pour montrer comment les données sont fournies et consommées.

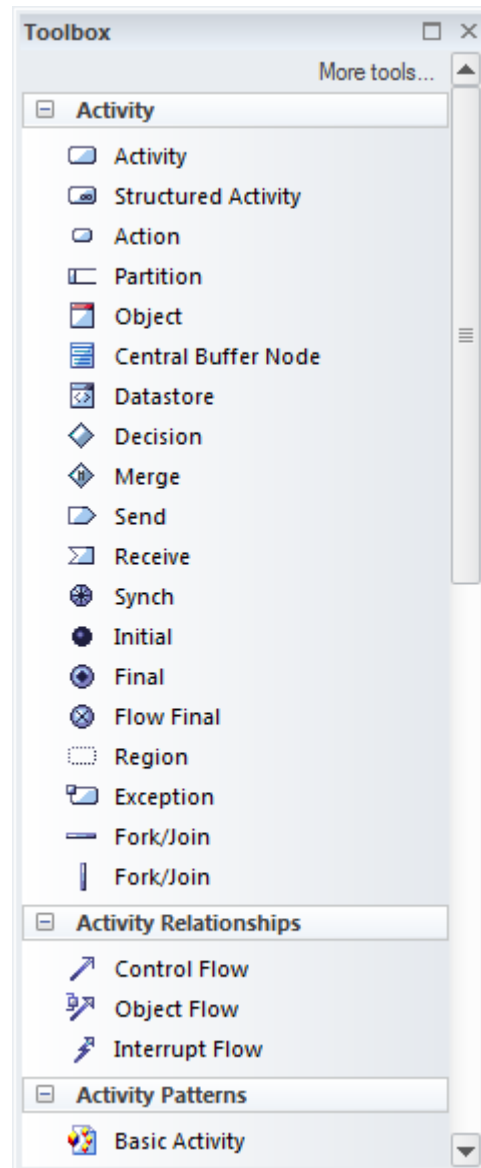
Options pour le Diagramme d'activité

Les diagrammes d'activité peuvent être dessinés à différents niveaux de formalité, depuis un diagramme de style organigramme de base utilisé pour représenter un

simple Processus Métier jusqu'à un diagramme sophistiqué basé sur l'action qui peut être utilisé pour modéliser un système complexe. Il existe une boîte à outils qui contient une gamme d'éléments, de relations et Motifs pour créer les modèles.

Le diagramme d'activité (comme tout diagramme) peut être visualisé comme une liste d'éléments, ce qui facilite le travail avec les propriétés des éléments.

Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes , pour attirer l'attention sur certaines parties des diagrammes , et les diagrammes peuvent être présentés sous forme dessinée à la main ou sous forme de tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme .



**Apprenez Plus sur le
Diagramme d'Activités**

[Activity Diagram](#)

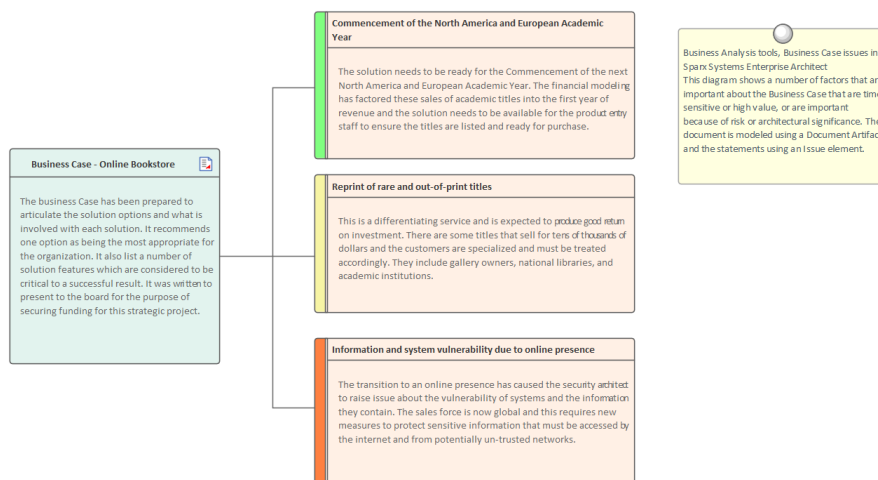
Artefact

Apprendre à connaître l'artefact

Présentation de l'artefact

Un artefact peut être utilisé pour représenter un fichier externe qui réside en dehors du référentiel. Ceci est particulièrement utile pour faire référence à des sources de fichiers externes, notamment des fichiers tels que des fichiers de traitement de texte, des feuilles de calcul et des pages Web, ainsi que des fichiers accessibles par un indicateur de ressource universel (URI). Les artefacts sont également utilisés à d'autres fins dans Enterprise Architect par exemple pour la programmation de fichiers de code source et Tableaux de base de données.

Les fichiers externes peuvent être ouverts en sélectionnant l'élément dans un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur et en appuyant sur Ctrl+E ou sur la touche F12. Chaque fichier est ouvert soit dans un onglet distinct de l'espace de travail Diagramme Vue (si le fichier peut être ouvert dans Enterprise Architect), soit dans la visionneuse/l'éditeur Windows par défaut pour le type de fichier (si le fichier ne peut pas être ouvert dans Enterprise Architect).



Où trouver l'artefact

Page de la boîte à outils : Commun, Artefacts, Composant, Documentation, Déploiement | Artefact

Utilisation de l'artefact

L'artefact est utilisé pour connecter des éléments du référentiel à des fichiers externes ou à des ressources Web. Il est particulièrement utile lorsqu'un fichier tel qu'une feuille de calcul, un traitement de texte, une présentation ou un autre fichier qui réside en dehors du référentiel doit être référencé ou connecté à des éléments à l'intérieur du référentiel. Par exemple, un cas Métier peut avoir été écrit avant la création du référentiel Enterprise Architect, dans un fichier de traitement de texte stocké dans un registre de documents d'entreprise disponible via une URL.

Le fichier peut être simplement glissé sur n'importe quel diagramme Enterprise Architect, ce qui donnera à l'utilisateur la possibilité de créer un artefact représentant le document externe. Laisser le nom par défaut attribuera le nom du fichier externe. Un lien hypertexte sera créé automatiquement. L'artefact dans le référentiel agit comme un substitut, et n'importe quel nombre d'éléments peut lui être connecté ou Valeur Étiquetées peuvent lui être ajoutées. Le fichier externe peut être ouvert en sélectionnant simplement <Ctrl> <E> ou <F12> ou en utilisant l'option 'Lancer' de la dialogue 'Propriétés' de l'artefact.

L'artefact peut être utilisé pour créer des références à des documents ou des ressources de gestion de projet qui se trouvent dans un registre du Bureau Gestion

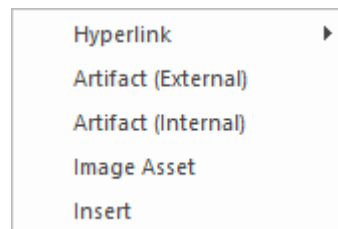
de Projet .

Il est également utile de créer une bibliothèque de référence virtuelle dans Enterprise Architect , en se connectant à des ressources qui résident en dehors du référentiel.

Options pour l'artefact

L'artefact peut être créé sous forme de fichier externe ou interne. Lorsqu'un fichier ou une ressource est glissé sur un diagramme , un menu prompt l'utilisateur à sélectionner le type d'artefact à créer :

- « Hyperlien » crée un élément Hyperlien sur le diagramme ; vous pouvez sélectionner une sous-option pour définir ce qui se passe lorsque vous double-cliquez sur l'hyperlien - « Ouvrir » affiche le contenu du fichier et « Modifier » l'ouvre dans l'éditeur de fichiers attribué
- « Artefact (externe) » crée un élément d'artefact sur le diagramme qui stocke un lien hypertexte vers le fichier externe ; appuyez sur F12 ou Ctrl+E pour ouvrir le fichier externe
- « Artefact (interne) » crée un élément Artefact sur le diagramme et fait une copie du fichier à l'intérieur du référentiel ; un double-clic sur l'Artefact lance le document interne
- « Image Asset » (fichiers graphiques uniquement) crée un élément Image dans le référentiel de modèles - l'élément est créé dans le Paquetage qui contient le diagramme et il est affiché sur le diagramme ; les éléments Image peuvent être affichés sur un diagramme sous forme d'image elle-même ou sous forme de représentation d'élément simple
- « Insérer » (fichiers graphiques uniquement) insère le fichier dans le diagramme en tant qu'élément Bordure rempli



**Apprenez Plus sur
l'artefact**

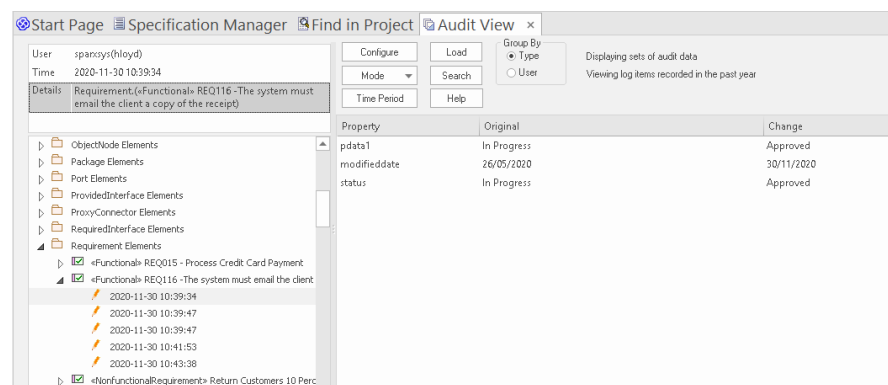
[Artifact Toolbox Pages](#)

Audit

Découvrir l'audit

Présentation de l'audit

La fonctionnalité Audit permet de suivre les modifications apportées aux Exigences notamment ce qui a été modifié, quand et par qui. L'audit est désactivé par défaut et doit être activé avant que les modifications apportées aux exigences ne soient enregistrées. Une fois activé, il s'agit d'un outil passif qui enregistre silencieusement les modifications apportées aux éléments. Il ne remplace pas Contrôle de Version ou Lignes de base et, contrairement à ces outils, il ne peut pas être utilisé pour revenir à un état antérieur du modèle. La gestion des changements, la gouvernance et le contrôle qualité sont tous facilités par l'utilisation de l'audit.



Où trouver l'audit

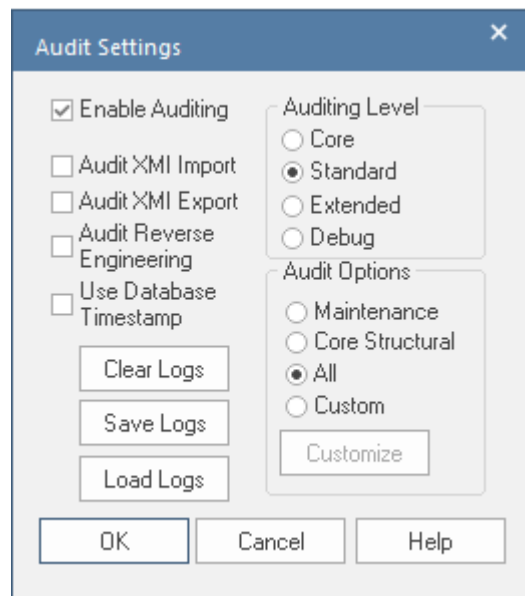
Ruban : Paramètres > Modèle > Audit

Utilisation de l'audit

L'audit peut être utilisé pour suivre les modifications apportées à un modèle, la personne qui les a apportées et à quel moment. Il existe un certain nombre de modes et un administrateur de référentiel peut utiliser les paramètres pour spécifier ce qui est enregistré dans l'audit. Alors qu'une ligne de base peut être utilisée pour montrer la différence entre un modèle et un instantané à un moment donné, l'outil d'audit enregistre chaque modification individuelle ; il ne peut cependant pas être utilisé pour revenir à un état antérieur.

Options d'audit

Il existe une large gamme de paramètres permettant de configurer l'audit, en commençant par l'activation ou la désactivation des paramètres qui déterminent les éléments qui ont une piste d'audit et le niveau de détail enregistré. Les journaux d'audit peuvent être exportés depuis le référentiel pour augmenter les performances.



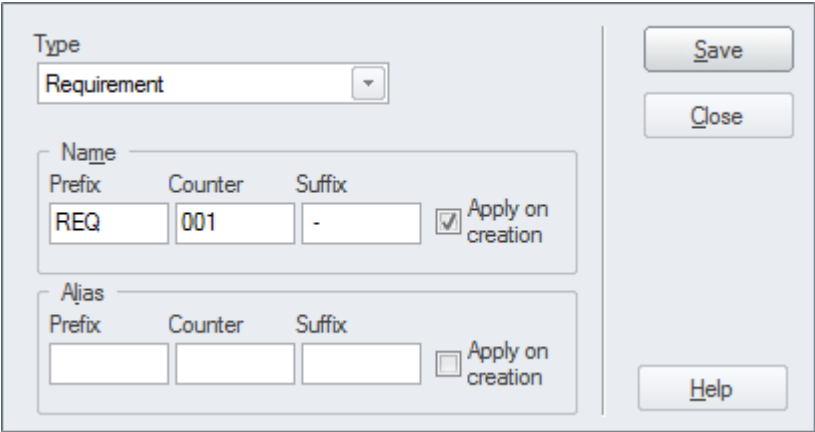
Apprenez Plus sur l'audit [Auditing](#)

Noms et compteurs automatiques

Apprendre à connaître les noms et les compteurs automatiques

Présentation des noms et compteurs automatiques

Pour faciliter, réguler et appliquer une norme de dénomination, Enterprise Architect inclut certaines fonctionnalités permettant de configurer les noms par défaut attribués aux nouveaux éléments d'un type spécifique. Cette fonctionnalité est utile lorsqu'il s'agit d'ensembles d'exigences complexes et volumineux, mais elle est également pertinente lorsqu'il s'agit d'ensembles de données plus petits. Les noms et compteurs automatiques peuvent être utilisés pour attribuer un numéro séquentiel à tout type d'élément, y compris Exigences. Il comprend une définition de préfixe, un compteur et une définition de suffixe permettant de créer des numéros tels que : « REQ007 - Gérer l'inventaire ».



Où trouver les noms et les compteurs automatiques

Ruban : Paramètres > Données de référence > Paramètres > Noms et compteurs automatiques

Utilisation des noms et des compteurs automatiques

Les analystes et autres personnes peuvent utiliser le numéro séquentiel pour communiquer sans ambiguïté sur les exigences sans avoir à utiliser le nom souvent long de l'exigence. Sélectionnez l'option « Appliquer à la création » pour commencer à utiliser la fonctionnalité de numérotation automatique ; cela peut également être utilisé pour suspendre temporairement la dénomination automatique, par exemple si d'autres types d'exigences sont saisis et qu'il n'est pas nécessaire d'attribuer des numéros séquentiels.

Options pour les noms et les compteurs automatiques

Il existe des options pour définir le préfixe, le compteur et le suffixe d'une exigence.

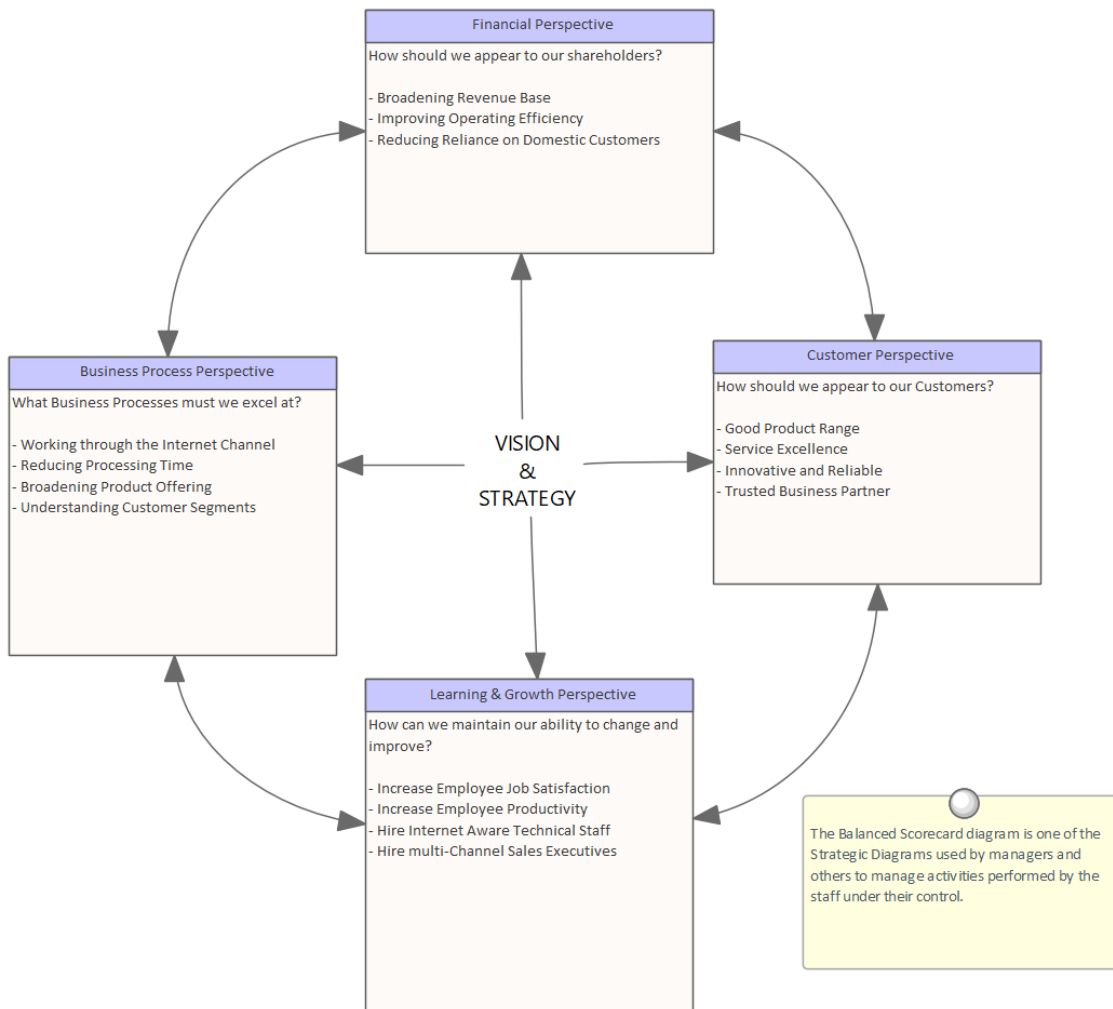
The image shows a configuration dialog box with a light blue background. At the top, there is a 'Type' dropdown menu with 'Requirement' selected. Below this, there are two sections: 'Name' and 'Alias'. Each section contains three input fields for 'Prefix', 'Counter', and 'Suffix', followed by a checkbox labeled 'Apply on creation'. In the 'Name' section, the 'Prefix' field contains 'REQ', the 'Counter' field contains '0001', and the 'Suffix' field contains '-'. The 'Apply on creation' checkbox is checked. In the 'Alias' section, all three input fields are empty, and the 'Apply on creation' checkbox is unchecked.

Apprenez Plus sur les noms et les compteurs automatiques

[Apply Auto Naming to Existing Elements](#)

Tableau de Bord Équilibré

Tableau de Bord Équilibré est un diagramme stratégique qui permet de modéliser une approche équilibrée des mesures de performance. Le diagramme peut être créé à partir d'un Motif qui ajoute et relie les quatre perspectives : Financière, Client, Processus Métier Interne et Formation et Croissance. La plupart des organisations de toute taille appréciable utiliseront une approche de type Tableau de Bord Équilibré pour aligner les activités commerciales sur la vision et la stratégie de l'organisation, pour surveiller les performances par rapport aux objectifs stratégiques et pour améliorer la communication. Le diagramme Tableau de Bord Équilibré fait partie d'un ensemble de diagrammes stratégiques qui permettent de modéliser de nombreux aspects de l'activité d'une organisation.



Connaître le Tableau de Bord Équilibré

Où trouver le Tableau de Bord Équilibré

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Modélisation Stratégique > Tableau de Bord Équilibré

Navigateur Barre d'outils : Icône Nouveau Diagramme > Modélisation Stratégique > Tableau de Bord Équilibré

Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Add Diagramme ... > Modélisation Stratégique > Tableau de Bord Équilibré

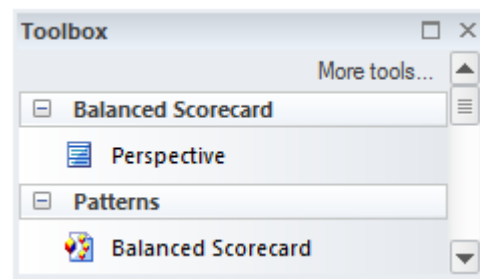
Utilisation du Tableau de Bord Équilibré

Un Tableau de Bord Équilibré peut être utilisé pour garantir que les activités commerciales sont alignées sur la vision et la stratégie de l'organisation, pour

surveiller les performances par rapport aux objectifs stratégiques et pour améliorer la communication.

Options pour le Tableau de Bord Équilibré

Les classes représentant les quatre Perspectives peuvent être reliées à d'autres éléments des modèles, tels que les objectifs et les capacités Métier , ainsi qu'aux documents liés qui permettent de documenter les Perspectives .



Apprenez Plus sur le Tableau de Bord Équilibré

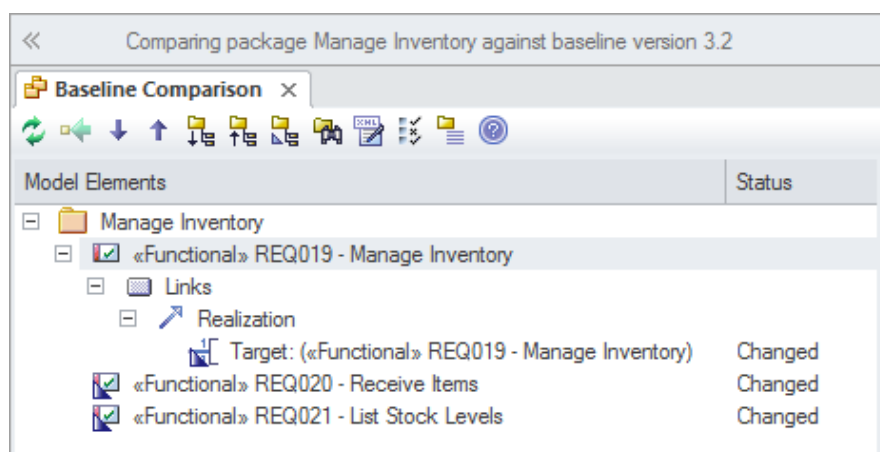
[Balanced Scorecard](#)

Outil de référence

Découvrir l'outil de base

Présentation de l'outil de base

L'outil de ligne de base peut capturer un instantané des Exigences à un moment donné, puis, ultérieurement, le référentiel peut être comparé à cette ligne de base (ou à une autre) afin de déterminer ce qui a changé. N'importe quel nombre de lignes de base peut être créé et étiqueté, et il existe un outil de comparaison de ligne de base qui affiche les différences entre la ligne de base et le modèle et permet au modélisateur de rétablir une modification du modèle à une ligne de base à un niveau granulaire.



Où trouver l'outil de référence

Ruban : Conception > Paquetage > Gérer > Gérer Lignes de base

Clavier : Ctrl+Alt+B

Utilisation de l'outil de base

Lignes de base sont également utiles lorsqu'un processus d'exigences formel est suivi ou que les Exigences font partie d'un contrat, car la ligne de base peut conserver un instantané des exigences à des étapes importantes telles que la signature du contrat ou la validation de la phase d'exigence. Cela s'applique également aux processus itératifs et incrémentaux tels que les méthodes Agile, car les exigences peuvent être définies avant ou même après un sprint. Lorsque Exigences sont encore volatiles et que les propriétaires des Exigences sont encore en train de formuler leurs besoins, une ligne de base peut être créée pour prendre un instantané à des moments importants de la phase d'analyse, comme après un atelier d'élicitation.

Options pour l'outil de référence

Plusieurs options peuvent être appliquées pour configurer la manière dont l'outil de comparaison de lignes de base présente les informations ; elles sont disponibles à partir du bouton Options de la fenêtre Lignes de base .

Always Expand to Differences

Show Elements that are:

- Changed
- In Baseline Only
- In Model Only
- Unchanged Items

Suppress these Changes:

- Suppress Diagrams
- Suppress Date Modified
- Suppress Date Created
- Suppress Children of Missing Items
- Suppress Advanced Properties

Baseline Diagram Compare Options

- Always open first parent with a Baseline
- When comparing from the Project Browser or a Diagram

**Apprenez Plus sur l'outil
de référence**

[Baselines](#)

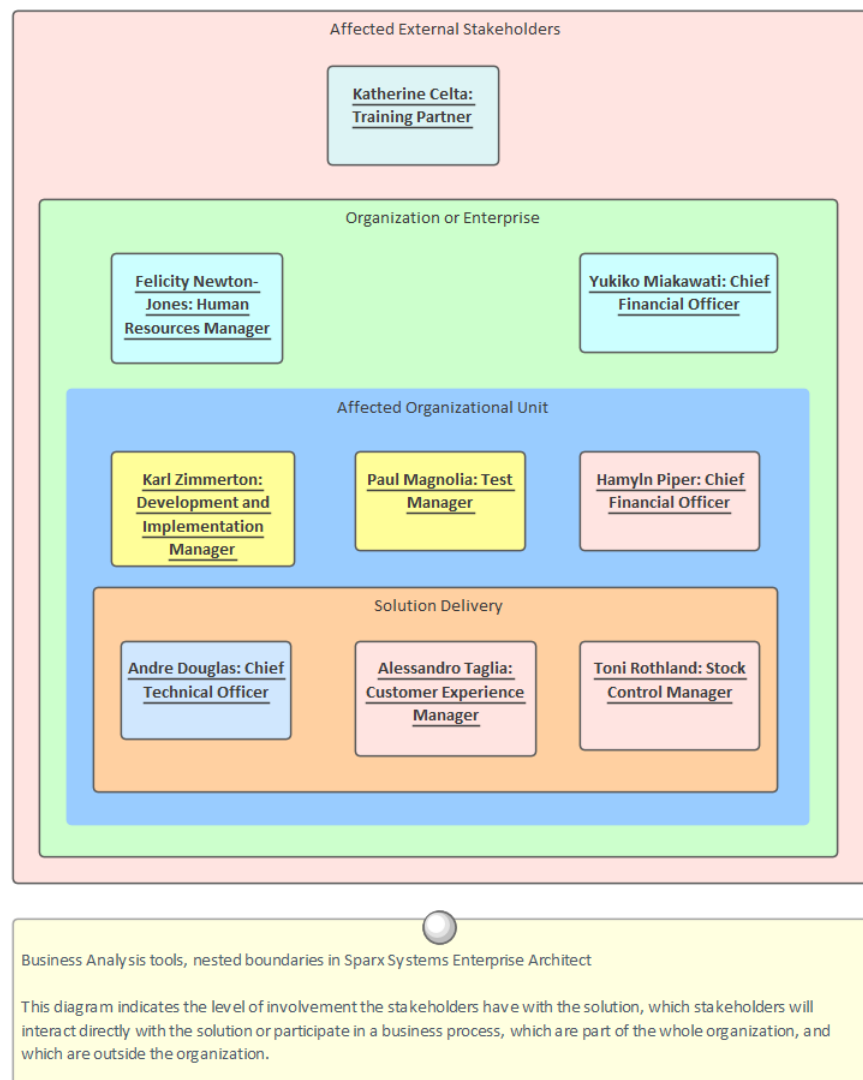
Bordure

Connaître la Bordure

Présentation de la Bordure

L'élément Bordure est dérivé du système de cas d'utilisation bordure mais peut être largement utilisé dans d'autres contextes comme moyen de décrire une séparation entre un système ou une partie d'un système et son environnement externe. N'importe quel nombre de limites peut être ajouté à un diagramme et d'autres éléments tels que des cas d'utilisation, Fonctionnalités, Exigences, des composants et plus encore peuvent être placés à l'intérieur de la bordure. Les propriétés de la Bordure peuvent être modifiées pour afficher un certain nombre de compartiments organisés en couloirs verticaux et horizontaux. Le style de bordure et l'opacité de la Bordure peuvent également être définis.

Stakeholder Onion Diagram



Où trouver la Bordure

Barre d'outils des éléments UML | Bordure

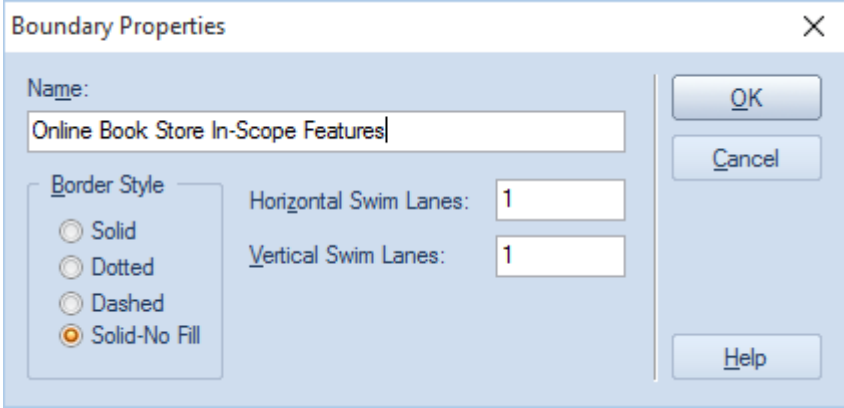
Page de la boîte à outils commune | Bordure

Utilisation de la Bordure

L'élément Bordure est particulièrement utile pour définir ce qui se trouve à l'intérieur d'un système (ou d'une partie d'un système) et ce qui se trouve à l'extérieur. Il peut être utilisé pour afficher les cas d'utilisation d'un système ou d'un sous-système, les Fonctionnalités ou Exigences concernées. Diagrammes créés pour les gestionnaires et les publics non techniques bénéficieront de l'utilisation de limites, qui peuvent être colorées et imbriquées pour avoir un attrait visuel et une signification commerciale. Il s'agit essentiellement d'un dispositif schématique qui apparaît dans la fenêtre Navigateur sous un nœud Annotation. Si un regroupement formel et structurel d'éléments est nécessaire, vous pouvez envisager l'utilisation d'un Paquetage .

Options pour la Bordure

La Bordure peut être configurée pour avoir un certain nombre de couloirs verticaux et horizontaux, qui sont utiles pour regrouper des éléments dans différentes sections de la bordure , créant ainsi un effet de matrice. Le Style de Bordure peut également être configuré pour autoriser différents styles de ligne qui peuvent ensuite être colorés à l'aide des paramètres d'apparence d'élément standard. De plus, le choix des options « Solide » permet de définir la couleur de remplissage de Bordure .



**Apprenez Plus sur la
Bordure**

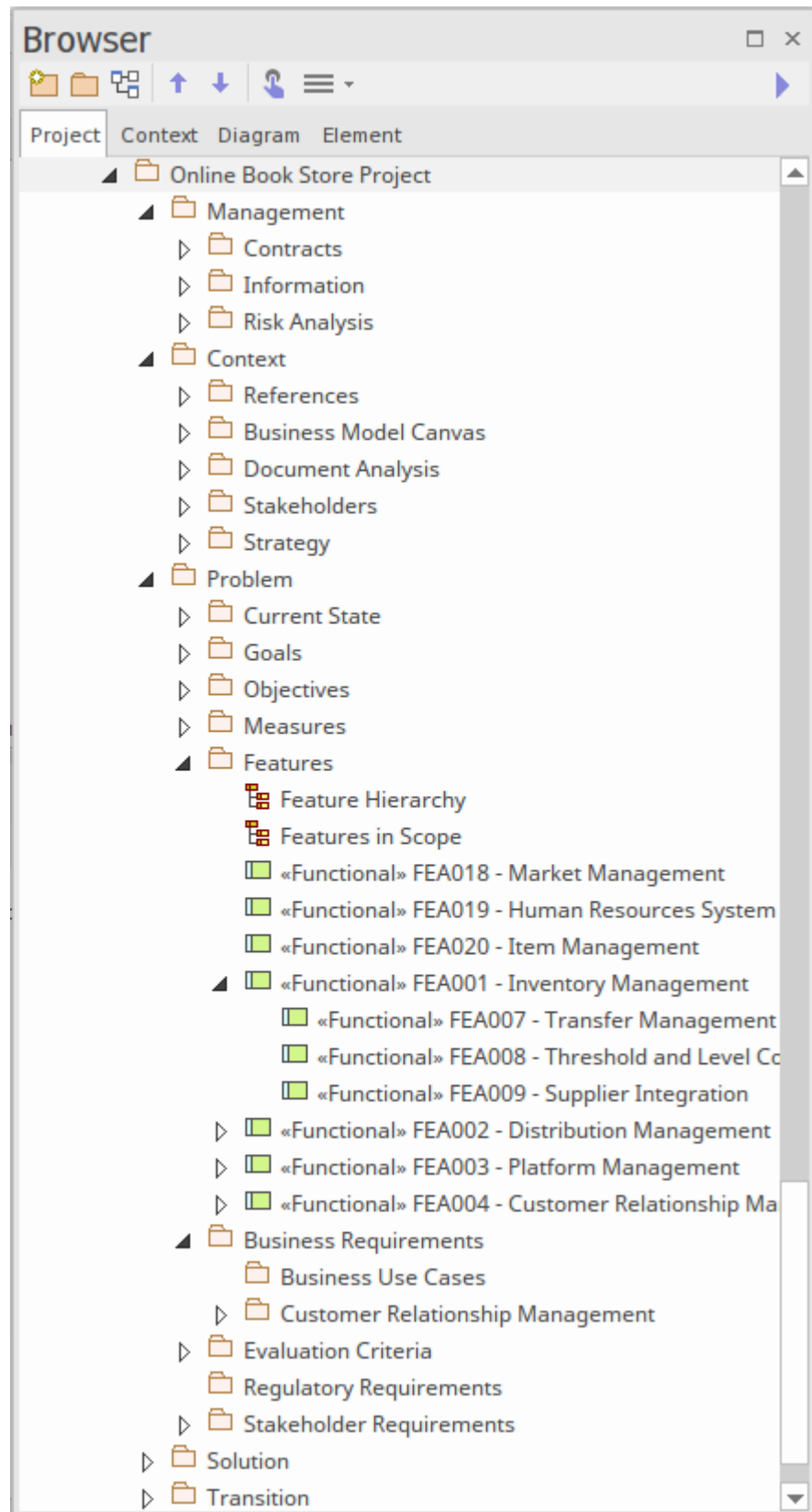
[System Boundary](#)

Fenêtre Navigateur

Découvrir la fenêtre Navigateur

Présentation de la fenêtre Navigateur

La fenêtre Navigateur est l'outil principal pour structurer et naviguer dans le référentiel en utilisant des nœuds d'arborescence extensibles et rétractables. L'élément structurel clé est le Paquetage , qui est un élément de type dossier qui peut contenir d'autres éléments et diagrammes , ainsi que d'autres Paquetages . Les éléments peuvent à leur tour contenir d'autres éléments, fonctionnalités et diagrammes . Les nœuds racines sont les nœuds les plus élevés de l'arborescence et ces Paquetages racines peuvent contenir des vues qui à leur tour peuvent contenir n'importe quel niveau de Paquetages et d'éléments. Les nœuds d'arborescence comprenant Paquetages , les éléments, Fonctionnalités et diagrammes peuvent être copiés et collés entre les emplacements ou glissés et déposés vers de nouveaux emplacements. De nombreux outils, fonctions et fenêtres importants sont appliqués au niveau du Paquetage , tels que l'importation ou l'exportation du contenu du modèle, la documentation et le contrôle Paquetage , y compris Lignes de base .



**Où trouver la fenêtre
Navigateur**

Ruban : Explorer > Portails > Windows > Explorer > Navigateur de projet
Ruban : Démarrer > Application > Conception > Navigateur

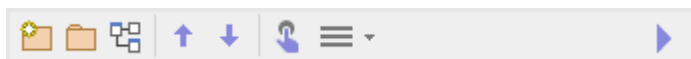
**Utilisation de la fenêtre
Navigateur**

La fenêtre Navigateur peut être utilisée pour créer et gérer la structure du référentiel en ajoutant et supprimant, déplaçant et copiant Paquetages , des

éléments, Fonctionnalités et diagrammes . C'est souvent l'outil principal pour explorer et parcourir les éléments du référentiel et trouver des éléments intéressants. Un modélisateur travaillant avec un diagramme ouvert voudra souvent localiser un objet diagramme dans la fenêtre Navigateur afin de découvrir à quel Paquetage il appartient et quels sont ses homologues.

Options pour la fenêtre Navigateur

La fenêtre Navigateur comporte un menu contextuel qui contient les fonctions importantes qui s'appliquent à chacun des types d'éléments sélectionnés. De nombreuses fonctions sont également disponibles dans la barre d'en-tête Navigateur , notamment la possibilité de créer des modèles, Paquetages , diagrammes , des éléments et de la documentation, et la possibilité de se concentrer sur Paquetages spécifiques du modèle en les identifiant comme « Favoris ». La fenêtre Navigateur elle-même peut être déplacée dans l'espace de travail selon les besoins.



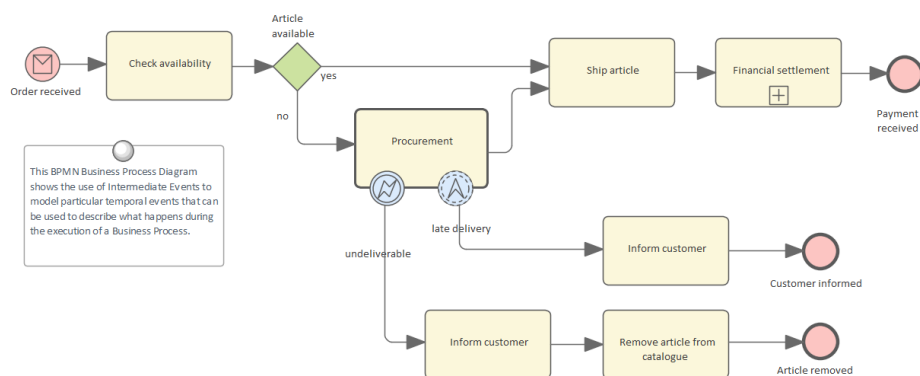
Il existe également plusieurs façons importantes de configurer la fenêtre Navigateur en utilisant la dialogue « Préférences ». Il s'agit notamment de la possibilité d'afficher ou de masquer les stéréotypes dans le nom d'un nœud d'arbre, de trier librement les nœuds d'arbre dans un Paquetage ou un élément et d'avertir en cas de suppression de l'arbre.

Apprenez Plus sur la fenêtre Navigateur

[The Browser Window](#)

Diagramme Processus Métier

Le diagramme Processus Métier fait partie du Business Process Model and Notation (BPMN) et constitue le principal type diagramme permettant de définir les processus métier. Le diagramme peut inclure Démarrer, Événements intermédiaires et de fin, Métier Processus, Activités, Passerelles, Pools et Pistes, etc. Les éléments peuvent être nommés et des descriptions détaillées peuvent être ajoutées aux notes. En connectant les objets de flux avec des connecteurs, une séquence d'activités, de passerelles et d'événements peut décrire le processus métier.



Une hiérarchie de processus peut être construite en imbriquant Métier Processus et Activités dans la fenêtre Navigateur et en utilisant la fonctionnalité diagramme enfant pour permettre une exploration en profondeur du niveau de la chaîne valeur jusqu'aux processus de niveau le plus bas.

Connaître le Diagramme Processus Métier

Où trouver le Diagramme Processus Métier

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > BPMN xy > Processus Métier

Fenêtre Navigateur Barre d'outils : Icône Nouveau Diagramme > BPMN xy > Processus Métier

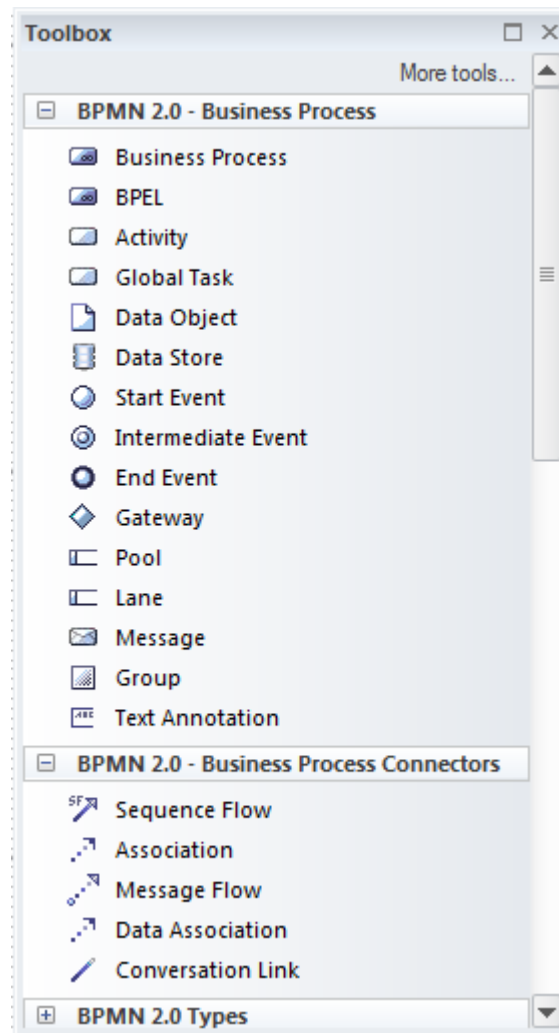
Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > BPMN xy > Processus Métier

Utilisation du Diagramme Processus Métier

diagrammes Processus Métier peuvent être utilisés pour modéliser le Métier Processus dans toute une organisation ou une partie d'une organisation. Métier Processus peut être créé pour représenter l'état actuel ou futur de l'organisation à n'importe quel niveau de détail, de la chaîne valeur jusqu'au niveau de l'exécutant du processus. Une hiérarchie de processus serait généralement définie, qui établirait les normes pour le nombre de niveaux, la dénomination, l'organisation des processus, etc.

Options pour le Diagramme Processus Métier

diagrammes Processus Métier peuvent être dessinés à différents niveaux de formalité, depuis un diagramme de style organigramme de base utilisé pour représenter un Processus Métier simple jusqu'à un diagramme sophistiqué utilisant de nombreux marqueurs pour Événements et les activités afin de décrire des processus métier complexes. Il existe une boîte à outils qui contient une gamme d'éléments, de relations et Motifs pour créer les modèles.



Le diagramme Processus Métier peut également être utilisé pour générer Business Process Execution Language (BPEL), qui est un langage XML pouvant être ingéré par un certain nombre d'outils.

Le diagramme Processus Métier (comme tout diagramme) peut être visualisé comme une liste d'éléments, ce qui facilite le travail avec les propriétés des éléments.

Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes pour attirer l'attention sur certaines parties des diagrammes.

**Apprenez Plus sur le
Diagramme Processus
Métier**

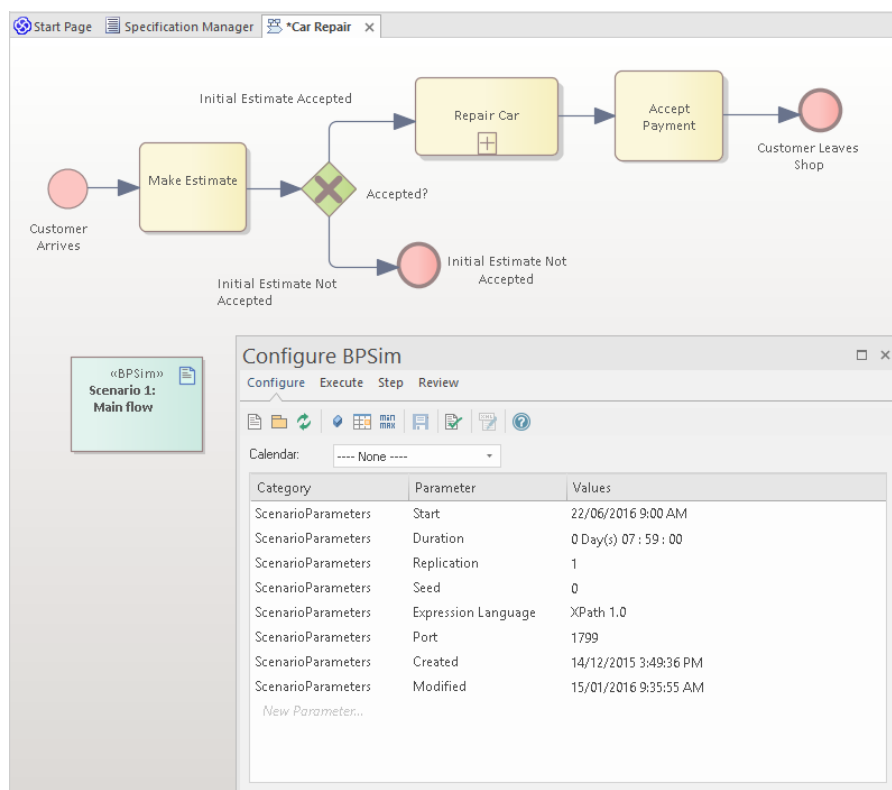
[Business Process Diagram](#)

Processus Métier Simulation

Découverte de Processus Métier Simulation

Présentation Processus Métier Simulation

Le facilité BPSim permet de simuler des processus écrits en Business Process Model and Notation (BPMN), en fournissant des résultats utiles qui peuvent être utilisés dans l'analyse des processus. Les modèles BPMN sont complétés par des données supplémentaires en tant que paramètres de simulation. Il permet d'effectuer des analyses structurelles et de capacité, en permettant une optimisation avant et après l'exécution. Enterprise Architect vous permet de construire les modèles Processus Métier et de saisir les données appropriées, qui sont ensuite envoyées à un moteur Simulation BPSim.



Où trouver Processus Métier Simulation

Le Moteur d'Exécution BPSim est intégré aux éditions Unified et Ultimate d'Enterprise Architect. Pour une utilisation dans l'édition Corporate, vous pouvez acheter et télécharger le Moteur d'Exécution BPSim à partir de la page « Produits » du site Web Sparx Systems.

Utilisation de Processus Métier Simulation

Simulation Processus Métier est essentiellement utilisée pour imiter des processus réels ou planifiés dans un modèle, offrant un moyen peu coûteux de déterminer l'efficacité ou valeur d'un Processus Métier. Un analyste peut attribuer des informations opérationnelles à un modèle, puis évaluer la qualité ou l'efficacité de la solution en fonction des informations reçues du moteur Simulation. Les simulations peuvent être exécutées autant de fois que nécessaire en ajustant les informations de configuration. La Simulation peut être effectuée sur les processus en état actuel et futur selon les besoins. Il est courant d'étudier uniquement les processus critiques ou problématiques.

Options pour Simulation

Les configurations créées dans le référentiel et les diagrammes BPMN Processus

Processus Métier Métier peuvent être exportés dans un format standard et utilisés par tout moteur BPSim conforme aux normes. Sparx Systems fournit un simulateur conforme à BPSim dans le Moteur d'Exécution BPSim, qui permet d'effectuer la Simulation à l'intérieur de l'outil.

Les résultats Simulation peuvent être stockés dans le moteur et utilisés pour la comparaison entre simulations.

**Apprenez Plus sur
Processus Métier
Simulation** [BPSim Business Simulations](#)

Modèle de règle Métier

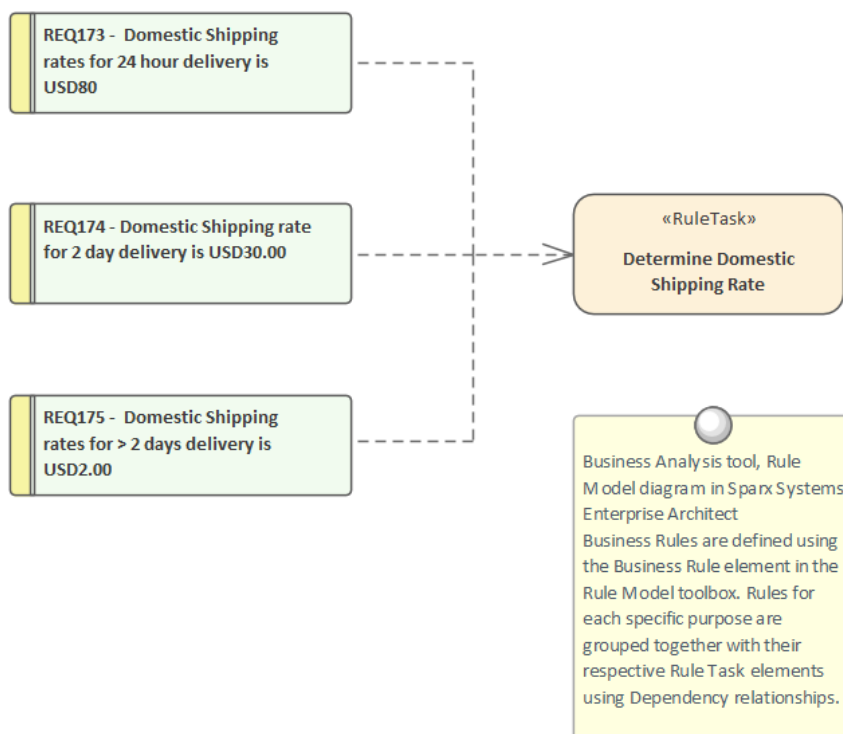
Connaître le Modèle de Règle Métier

Présentation du Modèle de Règle Métier

Le Modèle de règles Métier permet de définir formellement les règles métier, notamment la manière dont elles sont séquencées et les éléments de domaine auxquels elles se rapportent. Le modèle permet de représenter formellement Règles Métier d'une manière qui prépare la génération automatique du code d'application (programmation) qui sera finalement utilisé pour implémenter les règles. La notation pour la documentation des règles comporte trois parties principales :

1. Les Règles Métier qui expriment une Politique et sont applicables à un Processus Métier .
2. Règle Métier Tâches qui expriment une tâche ou une décision que les processus métier doivent prendre.
3. Le domaine ou les éléments d'information qui représentent le vocabulaire ou les faits auxquels se rapportent les Règles Métier .

Les Règles Métier peuvent également être liées aux Politiques (dont elles découlent), Exigences (qu'elles réalisent) et aux services applicatifs qui les mettent en œuvre.



Où trouver le Modèle de Règle Métier

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Métier Rule Modèle > Rule Flow, Rule Modèle

Fenêtre Navigateur Barre d'outils : Icône Nouveau Diagramme > Métier Rule Modèle > Rule Flow, Rule Modèle

Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Métier Rule Modèle > Rule Flow, Rule Modèle

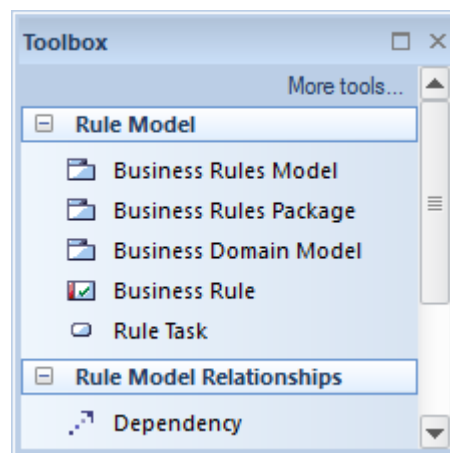
Utilisation du Modèle de Règle Métier

Le Modèle de règles Métier peut être utilisé pour modéliser formellement les règles métier et la manière dont elles sont appliquées dans une tâche de règle. Le modèle fournit un moyen utile de structurer les règles en tant que groupe, en les reliant à une tâche de règle qui peut être liée au Processus Métier où les règles sont appliquées. Cela a pour effet de réduire l'encombrement sur un diagramme Processus Métier et de montrer comment les règles métier s'appliquent en tant qu'ensemble. Les éléments d'information et les faits importants peuvent également être liés aux tâches de règle, réduisant ainsi l'encombrement lié à la connexion d'éléments de domaine individuels à des règles spécifiques.

Options pour le Modèle de Règle Métier

Les Règles Métier et les Tâches de Règles peuvent être liées aux Politiques, Exigences, Métier Processus et à d'autres éléments de modèle créant un modèle articulé qui montre comment les règles métier sont appliquées.

Des modèles Comportementale peuvent également être générés à partir des modèles de règles Métier.

**Apprenez Plus sur le Modèle de Règle Métier**

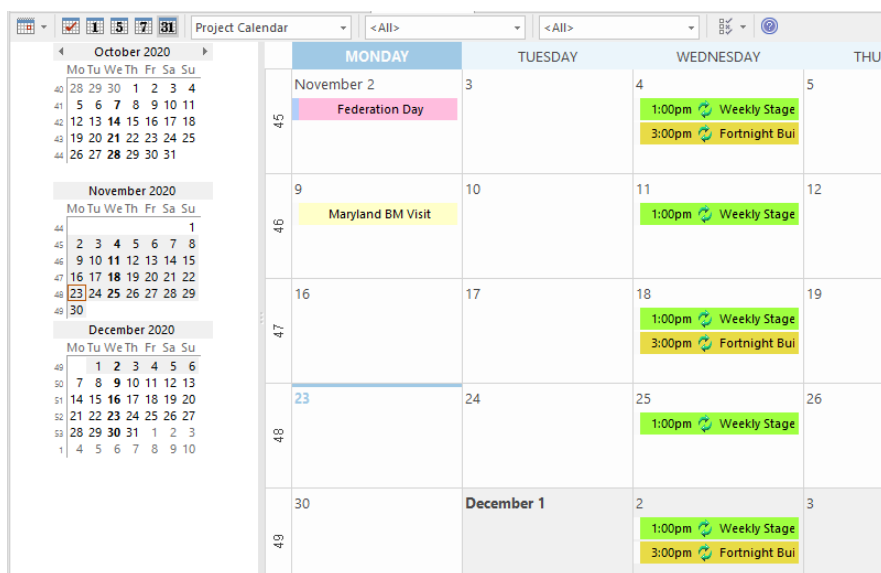
[Develop a Business Rule Model](#)

Calendrier

Découvrir le calendrier

Présentation du calendrier

Le calendrier est un mécanisme complet permettant d'enregistrer les événements importants d'une initiative et d'afficher d'autres informations telles que l'allocation des ressources. Il existe des vues journalières, hebdomadaires et mensuelles et l'affichage peut être configuré pour afficher les entrées du calendrier, les tâches du projet et l'allocation des ressources. Lorsqu'une ressource a été alloué - par exemple pour analyser un ensemble d'exigences - un utilisateur peut accéder à l'emplacement des exigences dans la fenêtre Navigateur à partir du calendrier.



Il existe également des types d'événements, des catégories et des couleurs entièrement configurables. Le travail d'un Analyste Métier impliquera une large gamme d'événements, notamment des ateliers, des entretiens, des groupes de discussion, des jeux collaboratifs, des séances de brainstorming, révisions, des observations et des réunions. Tous ces événements peuvent être facilement enregistrés et gérés dans le calendrier. Lorsque des ressources ont été alloué à des éléments et des tâches ont été assignées à des individus, elles peuvent être affichées dans le calendrier.

Où trouver le calendrier

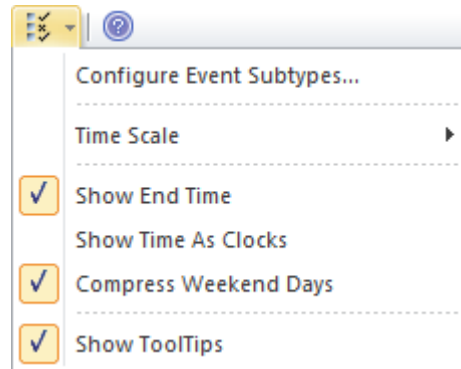
Ruban : Démarrer > Collaborer > Calendrier

Utilisation du calendrier

Le calendrier peut être utilisé pour planifier et visualiser des événements tels que des réunions, des jalons, révisions, des ateliers et bien plus encore. Il peut être utilisé pour visualiser l'affectation des ressources aux éléments du référentiel, par exemple pour savoir qui analyse un ensemble d'exigences. Il peut également être utilisé pour visualiser les tâches du projet. Un analyste peut facilement cliquer sur les éléments de la fenêtre Navigateur ou sur les tâches du projet.

Options pour le calendrier

Le calendrier propose un certain nombre d'options, notamment la possibilité de créer des événements récurrents. Une icône de la barre d'outils d'options permet de configurer certains aspects de l'apparence du calendrier.



**Apprenez Plus sur le
Calendrier**

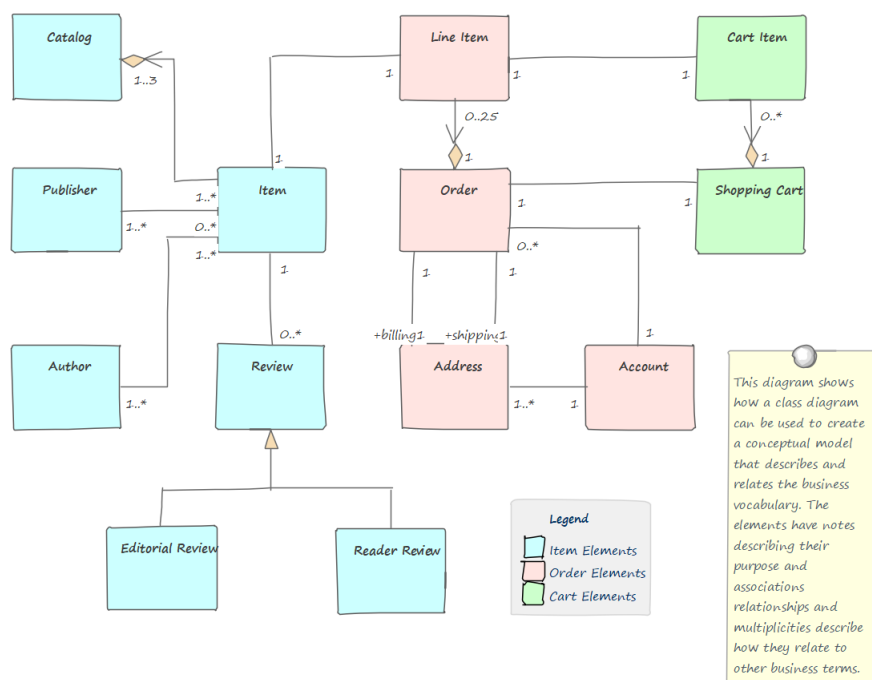
[The Model Calendar](#)

Diagramme de classe

Apprendre à connaître le Diagramme de classes

Présentation du Diagramme de classes

Le diagramme de classe est l'un des diagrammes structurels du Unified Modeling Language (UML) qui peut être utilisé pour modéliser une grande variété d'objets. Il s'agit d'un diagramme à usage général pour modélisation d'entités dans les domaines commerciaux et techniques, y compris les termes et concepts, Règles Métier et les capacités dans les schémas XML et de base de données.



Où trouver le Diagramme de classes

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > UML Structural > Classe

Barre d'outils de la fenêtre Navigateur : icône Nouveau Diagramme > UML Structural > Classe

Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Structure UML > Classe

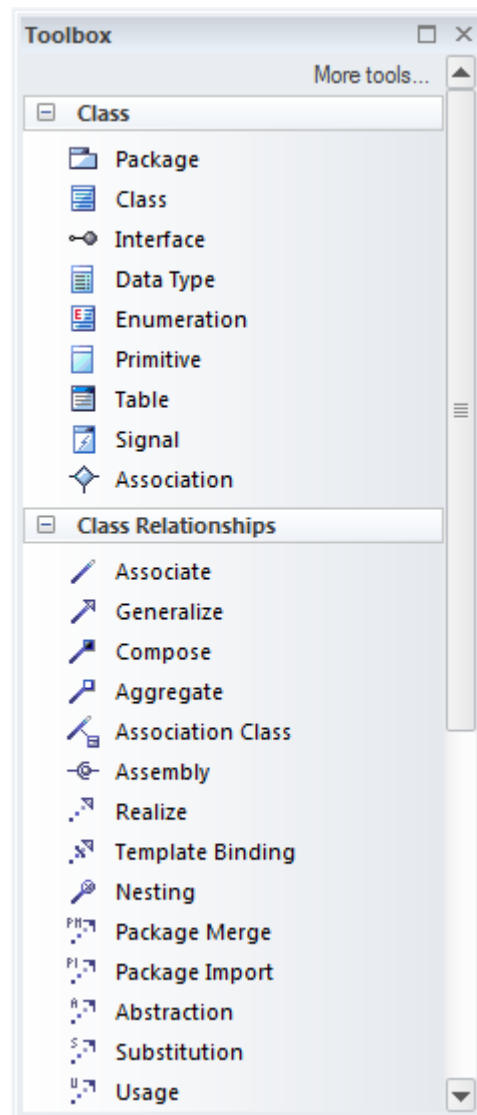
Utilisation du Diagramme de classes

Le diagramme de classes peut être utilisé chaque fois qu'une représentation logique ou structurelle d'un système est requise. Il est applicable à modélisation de concepts commerciaux et techniques et peut être utilisé pour modéliser des informations et des structures telles que des schémas XML et de base de données.

Options pour le Diagramme de classes

Le diagramme de classe (comme tout diagramme) peut être considéré comme une liste d'éléments, ce qui facilite le travail avec les propriétés de l'élément.

Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes pour attirer l'attention sur certaines parties des diagrammes et les diagrammes peuvent être présentés comme dessinés à la main ou dans un style tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme.



**Apprenez Plus sur le
Diagramme de Classes**

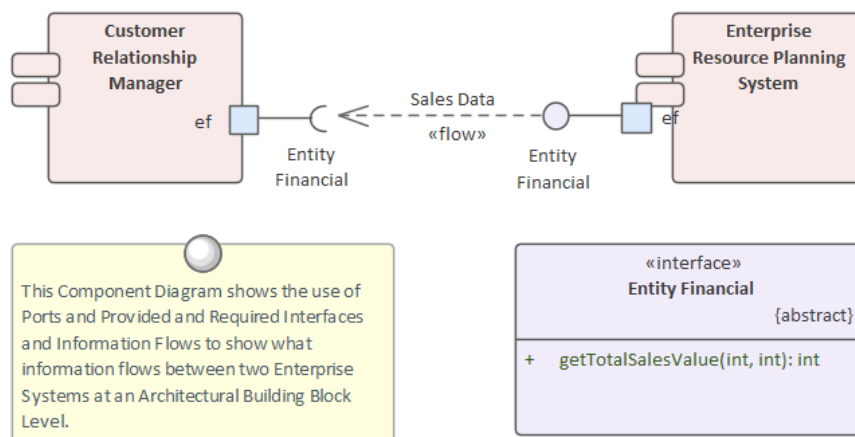
[Class Diagram](#)

Diagramme des composants

Apprendre à connaître le Diagramme des composants

Présentation du Diagramme des composants

Le diagramme de composants est l'un des diagrammes structurels Unified Modeling Language et peut être utilisé pour modéliser les composants logiques qui constituent un système. Il peut être utilisé pour modéliser les applications d'une organisation, y compris leurs interfaces fournies et requises et les informations échangées entre les interfaces.



Des hiérarchies de composants peuvent être créées pour montrer comment les systèmes ou applications de niveau supérieur sont décomposés en composants de niveau inférieur. Les composants peuvent recevoir un nom, des descriptions détaillées peuvent être ajoutées et des propriétés supplémentaires peuvent être ajoutées à l'aide de Valeur Étiquetés .

Où trouver le Diagramme des composants

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Structure UML > Composant

Barre d'outils de la fenêtre Navigateur : icône Nouveau Diagramme > UML Structural > Composant

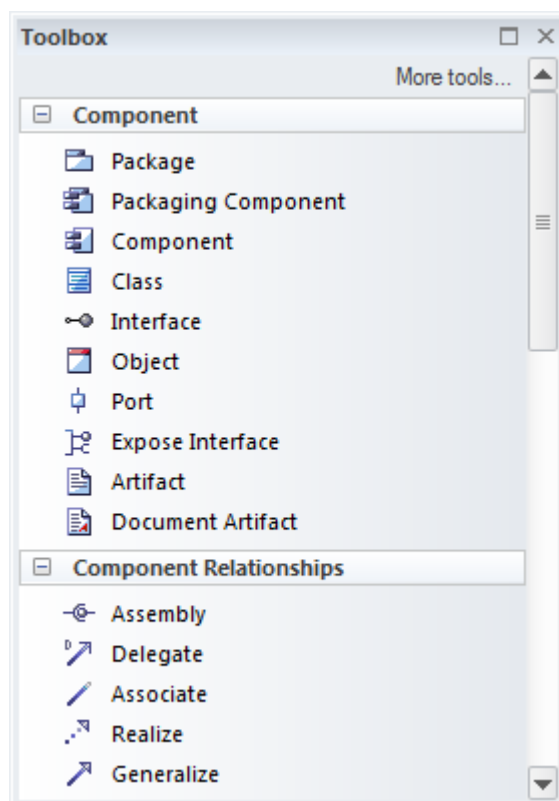
Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Structure UML > Composant

Utilisation du Diagramme de composants

Le diagramme de composants peut être utilisé pour modéliser les parties logiques ou physiques d'un système, y compris les composants d'état actuels et futurs. Les architectures d'application utilisent souvent un certain nombre de diagrammes de composants pour décrire l'architecture des applications et la manière dont elles interagissent. L'interaction entre les applications peut être illustrée à l'aide d'une combinaison de ports et d'interfaces fournies ou requises qui décrivent la manière dont les composants sont connectés entre eux.

Options pour le Diagramme des composants

diagrammes de composants peuvent être dessinés à plusieurs niveaux de formalité, depuis diagrammes simples qui montrent les dépendances entre les composants jusqu'à diagrammes sophistiqués utilisant des ports, des interfaces et des flux d'informations.



Les pages de la boîte à outils des composants contiennent une gamme d'éléments, de relations et Motifs pour créer diagrammes de composants.

Le diagramme des composants (comme tout diagramme) peut être considéré comme une liste d'éléments qui facilite le travail avec les propriétés des éléments.

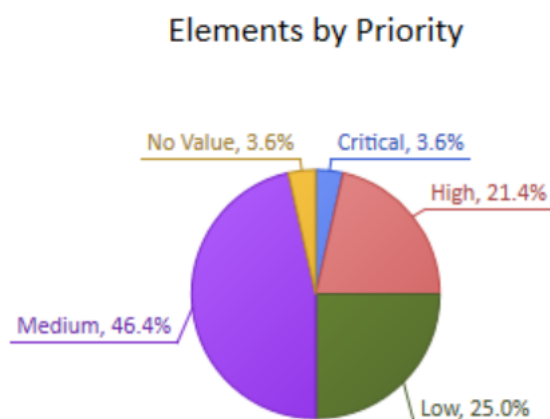
Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes , pour attirer l'attention sur certaines parties des diagrammes , et les diagrammes peuvent être présentés sous forme dessinée à la main ou sur tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme .

**Apprenez Plus sur le
Diagramme de composants**

[Component Diagram](#)

Diagrammes du tableau de bord

Diagrammes de tableau de bord vous permettent de créer des graphiques et des diagrammes de haute qualité pour afficher les informations du référentiel de manière visuellement attrayante. Ce diagramme est un exemple de création d'un **diagramme** de tableau de bord dans Sparx Systems Enterprise Architect ; il illustre le ratio des priorités des exigences dans un graphique à secteurs.




This diagram shows a Pie Chart element depicting element priorities for all the Requirements in a selected Package. It provides a useful summary for a Requirements Manager and is dynamically updated when the priority changes and the diagram is reopened. A range of other pre-defined Charts and user-defined Charts can also be added. A filter has been added to exclude all elements other than Requirements.

Enterprise Architect fournit une page de boîte à outils contenant des graphiques et des diagrammes préconfigurés, mais vous êtes libre de créer et d'enregistrer autant de graphiques que vous le souhaitez, en puisant des données n'importe où dans le référentiel. Les graphiques et les diagrammes fournissent des informations récapitulatives précieuses qui aident à la gestion des Exigences . Les rapports de haut niveau et l'état du projet peuvent être facilement suivis et documentés à l'aide des nombreux éléments de graphiques et de rapports disponibles, qui sont étroitement liés au contenu et à l'état du modèle.

Découvrir Diagrammes du tableau de bord

Où trouver Diagrammes du tableau de bord

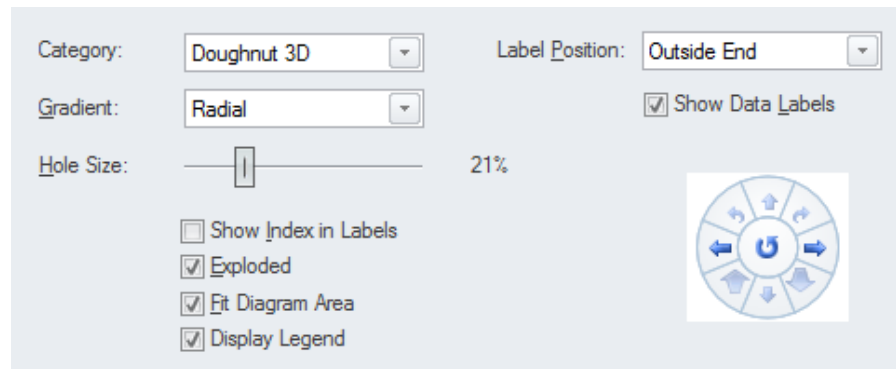
Fenêtre Navigateur | Cliquez-droit sur Paquetage | Ajouter Diagramme :  | Gérer | Afficher toutes Perspectives | Étendu | Tableau de bord

Utilisation des Diagrammes de tableau de bord

Diagrammes du tableau de bord présentent des vues d'informations riches mais faciles à comprendre (telles que le statut des Exigences dans une version particulière du système) qui peuvent être ouvertes dans le modèle ou copiées directement dans les présentations de la direction ou de l'équipe de projet. Ils sont utiles pour planifier une itération telle qu'un sprint Agile afin de voir dans quelle mesure les Exigences sont prêtes pour l'équipe de mise en œuvre ; par exemple, pour voir quel pourcentage des Exigences ont été approuvées et sont hautement prioritaires.

Options pour Diagrammes de tableau de bord

Les graphiques et diagrammes standards disponibles dans la Boîte à outils peuvent être configurés de plusieurs manières, notamment en modifiant la source, en appliquant des filtres ou en modifiant l'apparence du graphique comme indiqué dans ce diagramme , disponible dans la fenêtre Propriétés du graphique à l'aide de la section « Apparence ».



**Apprenez Plus sur
Diagrammes de tableaux
de bord**

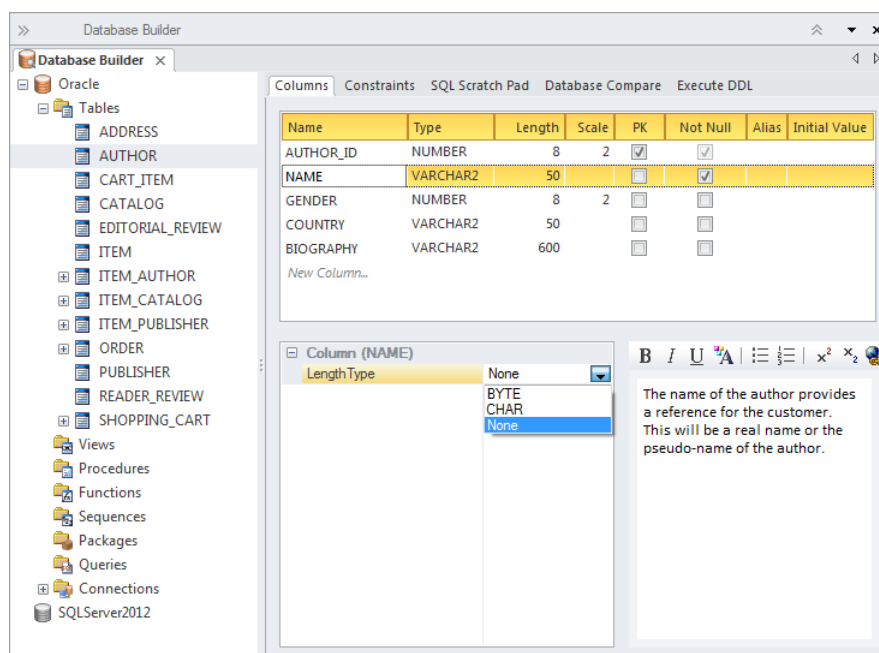
- [Standard Charts](#)

Générateur de base de données

Découvrir le générateur de base de données

Présentation du générateur de base de données

Database Builder est l'outil principal pour travailler avec des modèles de données. Il s'agit d'un outil spécialement conçu qui fournit une interface unique pour effectuer des tâches modélisation liées aux bases de données. De nouveaux modèles de données et bases de données peuvent être créés ou des modèles existants peuvent être rétroconçus dans l'outil. Le modélisateur de données, le propriétaire ou l'administrateur de la base de données peuvent travailler dans l'outil et se connecter à des bases de données actives pour synchroniser les modèles avec les bases de données actives. Il prend support la plupart des systèmes de gestion de bases de données et des connexions peuvent être établies avec des bases de données de production, de pré-production, de test ou de développement.



Où trouver le générateur de base de données

Ruban : Développer > Modélisation des données > Générateur de base de données

Utilisation du générateur de base de données

Le générateur de base de données peut être utilisé pour créer de nouveaux modèles de données logiques et physiques et pour générer des bases de données à partir de ces modèles. L'outil peut également être utilisé pour effectuer une rétro-ingénierie de n'importe quel nombre de bases de données existantes dans un modèle, ce qui permet de comparer les modèles et de raisonner à leur sujet.

Options pour le générateur de base de données

Les éléments de données tels que Tableaux, Vues et les Procédures stockées représentés dans le Générateur de base de données peuvent être connectés à d'autres éléments du référentiel tels que les éléments de modèle conceptuel ou Exigences, les Cas d'utilisation, les User Stories, les Composants système, etc. Cela permet de tracer les modèles et d'effectuer une analyse d'impact en créant une relation entre ces représentations de données importantes et le reste des modèles.

Il existe un outil SQL Scratch Pad qui peut être utilisé pour développer et exécuter des requêtes SQL ad hoc sur une base de données en direct via une connexion

ODBC.



Un outil de comparaison de bases de données permet de comparer un modèle de données à une base de données en direct et, si nécessaire, de le synchroniser en acceptant les modifications dans les deux sens.

Les outils Exécuter DDL permettent d'exécuter des instructions DDL (Database Definition Language) générées à partir des modèles sur une base de données en direct et de visualiser et d'analyser les résultats.

**Apprenez Plus sur le
générateur de base de
données**

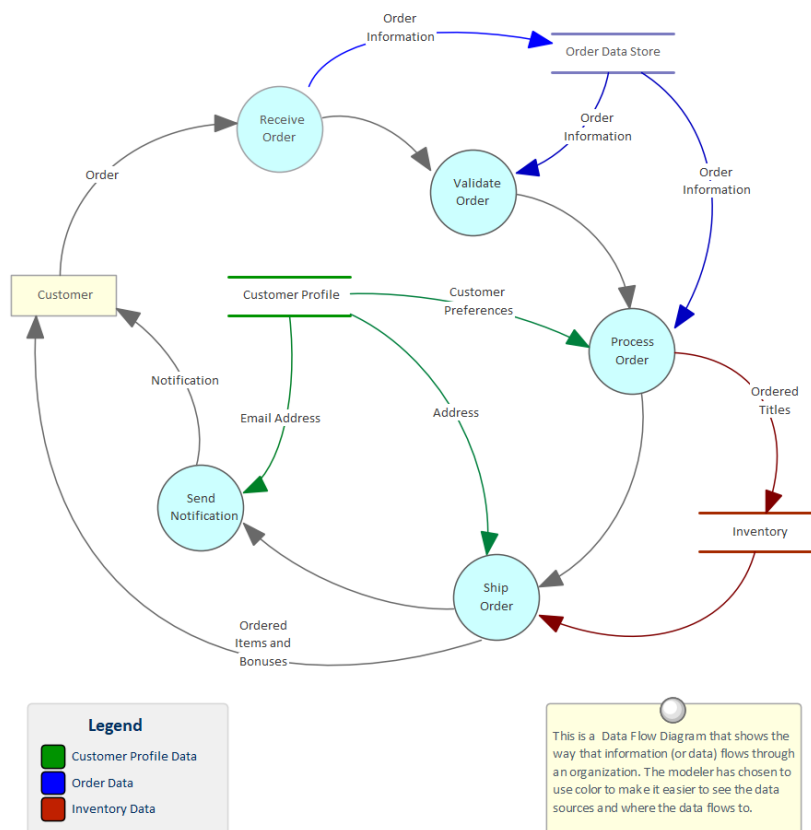
[The Database Builder](#)

Diagramme de flux de données

Découvrir le Diagramme de flux de données

Présentation du Diagramme de flux de données

Le diagramme de flux de données (DFD) fait partie de la méthode d'analyse et de conception de systèmes structurés et est utilisé pour montrer la manière dont les données circulent dans un système, y compris le Processus, les magasins de données et les entités liées aux données.



Une hiérarchie de diagrammes est généralement créée à partir du diagramme de contexte, qui est dit être au « niveau 0 » dans la hiérarchie.

Où trouver le Diagramme de flux de données

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Diagrammes de flux de données > Diagramme de flux de données

Barre d'outils de la fenêtre Navigateur : Icône Nouveau Diagramme > Diagrammes de flux de données > Diagramme de flux de données

Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Diagrammes de flux de données > Diagramme de flux de données

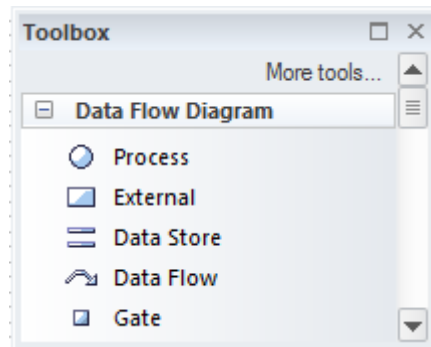
Utilisation du Diagramme de flux de données

Le diagramme de flux de données peut être utilisé pour créer une vue centrée sur les données et les processus d'un système à n'importe quel niveau. Alors que le diagramme Processus Métier BPMN n'est pas centré sur les données, le diagramme de flux de données est centré sur les données et montre quel Processus consomme, produit et stocke les données. Les diagrammes sont utiles pour un analyste de données qui a besoin de savoir comment les données circulent dans un système, du niveau de contexte où les données circulent entre les entités externes

et à travers le système jusqu'au niveau le plus bas.

Options pour le Diagramme de flux de données

Le diagramme de flux de données peut être assemblé en une hiérarchie et les utilisateurs peuvent accéder aux diagrammes de niveau inférieur à l'aide de la fonctionnalité diagramme enfant. Le Processus peut être organisé en une hiérarchie à l'aide de la fenêtre Navigateur ; les diagrammes enfants peuvent être imbriqués sous chaque nœud de processus dans la fenêtre Navigateur .



Les couleurs peuvent être utilisées pour représenter des données particulières et la manière dont elles circulent dans le système. diagrammes State cible et Avenir peuvent être dessinés et des transitions peuvent décrire comment les processus peuvent être améliorés et rendus plus efficaces.

Le diagramme de flux de données (comme tout diagramme) peut être visualisé comme une liste d'éléments, ce qui facilite le travail avec les propriétés de l'élément.

Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes , pour attirer l'attention sur certaines parties des diagrammes , et les diagrammes peuvent être présentés comme dessinés à la main ou dans un style tableau blanc en modifiant les propriétés diagramme .

Apprenez Plus sur le Diagramme de flux de données

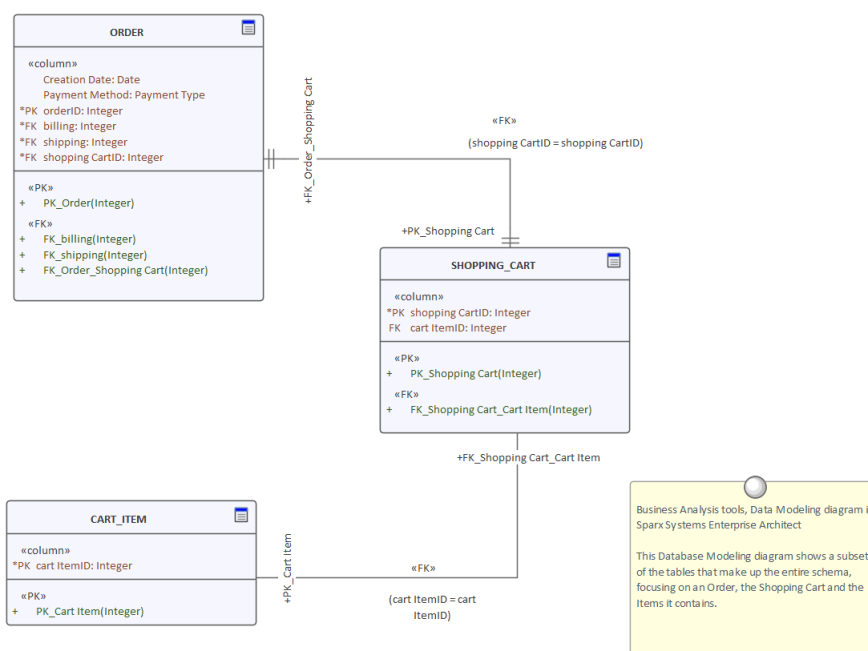
[Data Flow Diagrams](#)

Diagramme Modélisation des données

Connaître le Diagramme Modélisation des données

Présentation du Diagramme Modélisation des données

Le diagramme Modélisation des données est utilisé pour créer ou visualiser des modèles graphiques de schémas de systèmes de bases de données relationnelles, y compris une gamme d'objets de base de données. Les diagrammes peuvent être dessinés à un niveau logique ou physique. Lorsqu'un schéma physique est représenté, le modélisateur peut choisir le SGBDR approprié qui activera les types de données appropriés. Tableaux, Vues, Procédures stockées et autres objets sont connectés, montrant la manière dont ils sont liés les uns aux autres. Tableaux sont l'élément central du schéma et peuvent afficher les colonnes contenues, y compris les types de données, les index et les clés.



Où trouver le Diagramme Modélisation des données

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Ingénierie Base de Données > Etendu > Modélisation des données

Barre d'outils de la fenêtre Navigateur : icône Nouveau Diagramme > Ingénierie Base de Données > Etendu > Modélisation des données

Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Ingénierie Base de Données > Etendu > Modélisation des données

Utilisation du Diagramme Modélisation des données

Le diagramme Modélisation des données peut être utilisé pour créer des schémas de base de données ou pour visualiser des schémas qui ont été rétroconçus à partir d'une connexion à une base de données en direct ou transformés à partir d'un modèle plus primitif. Il s'agit d'un diagramme utile pour visualiser les connexions entre divers objets de base de données. Ils peuvent également être utilisés pour montrer des traces vers d'autres éléments tels que Exigences, les composants logiques et Règles Métier.

Options pour le Diagramme Modélisation des données

Un schéma peut être créé à partir de zéro, généré par une Transformation du Modèle ou rétroconçu à partir d'une base de données existante via une connexion ODBC. Le schéma peut contenir une gamme d'objets de base de données,

notamment :

- Tableaux
- Vues
- Procédures
- Séquences
- Fonctions
- Associations
- Connexions à la base de données

Les clés primaires, étrangères et uniques peuvent également être modélisées et affichées sur le diagramme .

Il existe également plusieurs notations différentes qui peuvent être utilisées, notamment :

- Unified Modeling Language (UML)
- Ingénierie de l'information
- Intégration DEFINITION pour Modélisation de l'information (IDEFIX)

Les notations peuvent être interchangées en modifiant la propriété « Notation du connecteur ».

Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes pour attirer l'attention sur certaines parties des diagrammes , et les diagrammes peuvent être présentés comme dessinés à la main ou dans un style tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme .

**Apprenez Plus sur le
Diagramme Modélisation
des Données**

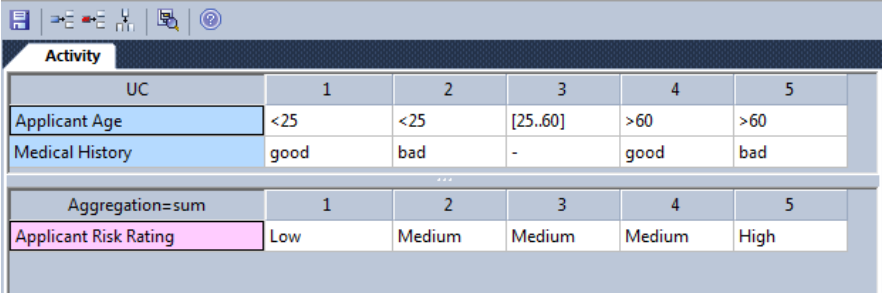
- [Create a Data Model Diagram](#)

Éditeur Tableau de Décision

Découvrir l'éditeur Tableau de Décision

Présentation de l'éditeur Tableau de Décision

L'éditeur Tableau de Décision offre un moyen pratique et intuitif d'enregistrer la manière dont les décisions sont prises dans une organisation ou un secteur. Un certain nombre de conditions peuvent être définies et des colonnes contenant des valeurs peuvent être ajoutées, et une ou plusieurs conclusions peuvent être ajoutées avec des colonnes applicables dans lesquelles la valeur de décision est saisie. L'éditeur Tableau de Décision est basé sur la spécification Object Management Groups (OMG) Decision Model and Notation (DMN) ; il peut être utilisé pour générer du code d'implémentation à l'aide de macros prédéfinies.



UC	1	2	3	4	5
Applicant Age	<25	<25	[25..60]	>60	>60
Medical History	good	bad	-	good	bad
...					
Aggregation=sum	1	2	3	4	5
Applicant Risk Rating	Low	Medium	Medium	Medium	High

Où trouver l'éditeur Tableau de Décision

Ruban : Conception > Élément > Décisions > Rechercher des modèles Décision

Utilisation de l'éditeur Tableau de Décision

Un analyste devra parfois consigner formellement la manière dont les décisions sont prises dans une organisation. Il devra également exprimer les conditions et les décisions qui en découlent d'une manière qui aide une équipe de mise en œuvre à concevoir une solution. L'éditeur Tableau de Décision intégré à Enterprise Architect peut aider à exprimer et à mettre en œuvre la manière dont les décisions sont prises.

Options de l'éditeur Tableau de Décision

L'éditeur Tableau de Décision peut être utilisé simplement pour enregistrer les conditions et les conclusions qui constituent la base de la prise de décision. Alternativement, le code d'implémentation peut être généré à l'aide des macros de génération de code de la Bibliothèque Simulation Enterprise Architect (EASL).



Apprenez Plus sur l'Editeur Tableau de Décision

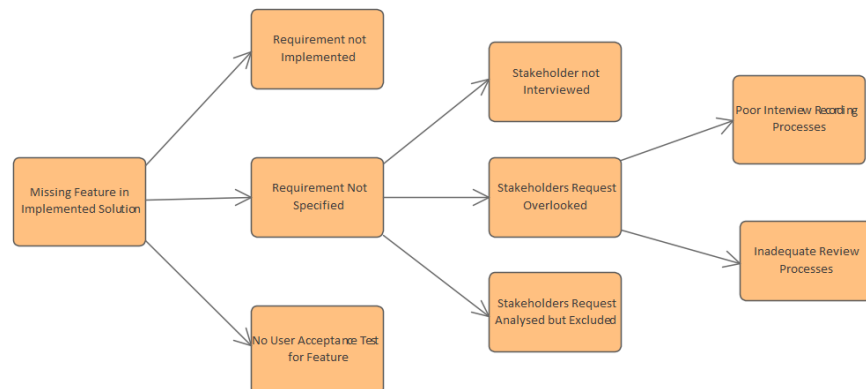
[Decision Table Editor](#)

Diagramme d'arbre de Décision

Connaître l' Diagramme Décision

Présentation du Diagramme d'arbre Décision

Les arbres Décision constituent un moyen efficace de représenter graphiquement un certain nombre d'options et fournissent un mécanisme permettant d'étudier les résultats et les avantages possibles du choix de ces options. Ils peuvent également aider l'analyste à se faire une idée équilibrée des risques et des avantages associés à chaque plan d'action possible. Ils sont un proche cousin du Tableau de Décision mais ont l'avantage d'être graphiques. Enterprise Architect dispose d'un diagramme spécialement conçu permettant de modéliser et d'afficher des décisions complexes, y compris les probabilités et l'incertitude.



Où trouver l' Diagramme Décision

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Modélisation Stratégique > Arbre Décision

Navigateur Barre d'outils : Icône Nouveau Diagramme > Modélisation Stratégique > Arbre Décision

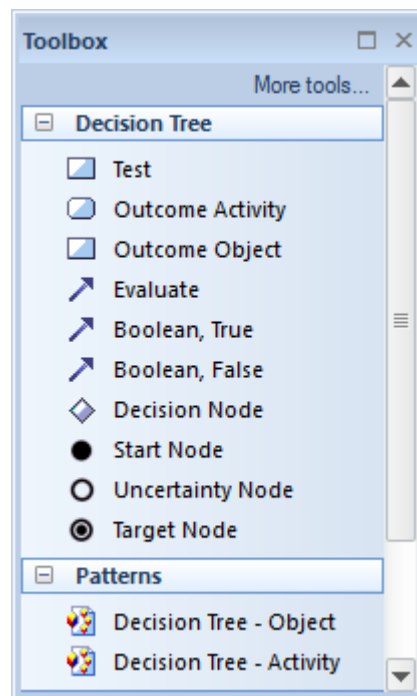
Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Modélisation Stratégique > Arbre Décision

Utilisation du Diagramme d'arbre Décision

Les arbres Décision peuvent être utilisés pour aider aux processus de prise de décision, en particulier lorsque la décision implique un ensemble complexe de conditions qui ont des probabilités d'occurrence différentes. Ils peuvent être utilisés pour l'analyse de décision stratégique ou opérationnelle et peuvent aider à formaliser la base de la prise de décision, en particulier lorsqu'il est impératif que les mesures prises soient basées sur une analyse formelle ou qu'elles aient des conséquences coûteuses. Un arbre Décision peut être utilisé pour présenter une image graphique d'un Tableau de Décision pour les parties prenantes qui préfèrent visualiser diagrammes plutôt que tableaux et des documents.

Options pour le Diagramme d'arbre Décision

Les arbres Décision peuvent être dessinés avec différents niveaux de formalité, depuis des arbres simples avec une série de décisions aboutissant à des résultats jusqu'à des arbres plus formels impliquant une incertitude avec des valeurs de probabilité attribuées ou des expressions formelles avec des paramètres d'entrée. La page de la boîte à outils « Arbre Décision » contient une gamme d'éléments qui peuvent être utilisés et deux Motifs qui peuvent être utilisés pour créer un diagramme donnant à l'analyste un point de départ.



Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes pour attirer l'attention sur certaines parties des diagrammes et les diagrammes peuvent être présentés comme dessinés à la main ou dans un style tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme .

**Apprenez Plus sur le
Diagramme d'Arbre
Décision**

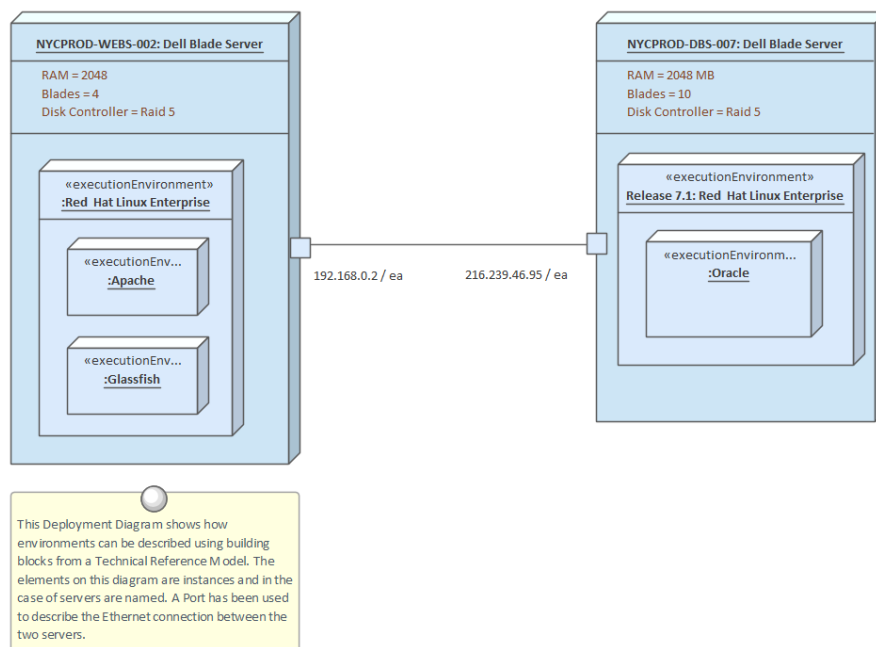
[Decision Tree](#)

Diagramme de déploiement

Découvrir le Diagramme de déploiement

Présentation du Diagramme de déploiement

Le diagramme de déploiement est l'un des diagrammes structurels Unified Modeling Language (UML) qui peuvent être utilisés pour modéliser l'infrastructure, notamment une large gamme d'environnements de déploiement. Les environnements physiques et virtuels peuvent être modélisés, notamment les services et protocoles d'infrastructure et de réseau.



Où trouver le Diagramme de déploiement

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > UML Structural > Déploiement

Barre d'outils de la fenêtre Navigateur : icône Nouveau Diagramme > UML Structural > Déploiement

Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Structure UML > Déploiement

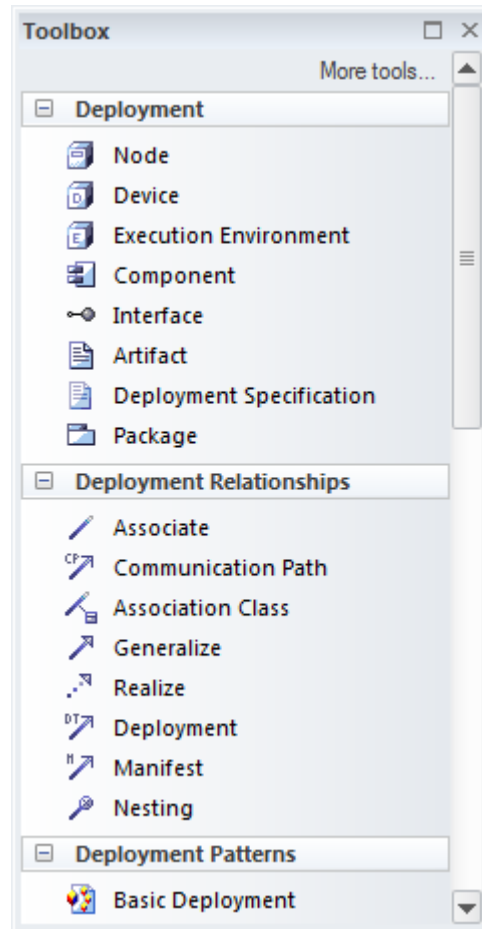
Utilisation du Diagramme de déploiement

Le diagramme de déploiement peut être utilisé pour modéliser une large gamme d'environnements d'infrastructure et de réseau, y compris les environnements physiques et virtuels. Il est assez courant de modéliser un certain nombre d'environnements différents, notamment : les environnements de production, de préproduction, de test et de développement. Le diagramme peut être utilisé pour modéliser les serveurs, les périphériques, les réseaux, les environnements d'exécution, les commutateurs, les routeurs, les adresses IP et les composants logiciels et les artefacts déployés.

Options pour le Diagramme de déploiement

Il est assez courant d'utiliser le diagramme de déploiement pour modéliser un certain nombre d'environnements différents, notamment les environnements de production, de préproduction, de test et de développement. Des images alternatives peuvent être utilisées dans diagrammes pour représenter l'infrastructure et les périphériques réseau, tels que les réseaux, les serveurs, les routeurs, les commutateurs, etc., ce qui rend les diagrammes plus attrayants pour leurs utilisateurs. Les diagrammes peuvent être inclus dans la documentation

générée automatiquement à l'aide du générateur de documents.



Les pages de la boîte à outils de déploiement contiennent une gamme d'éléments, de relations et Motifs pour créer diagrammes de déploiement.

Le diagramme de déploiement (comme tout diagramme) peut être visualisé comme une liste d'éléments, ce qui facilite le travail avec les propriétés des éléments.

Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes , pour attirer l'attention sur certaines parties des diagrammes ; les diagrammes peuvent être présentés sous forme dessinée à la main ou sous forme de tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme .

**Apprenez Plus sur le
Diagramme de
Déploiement**

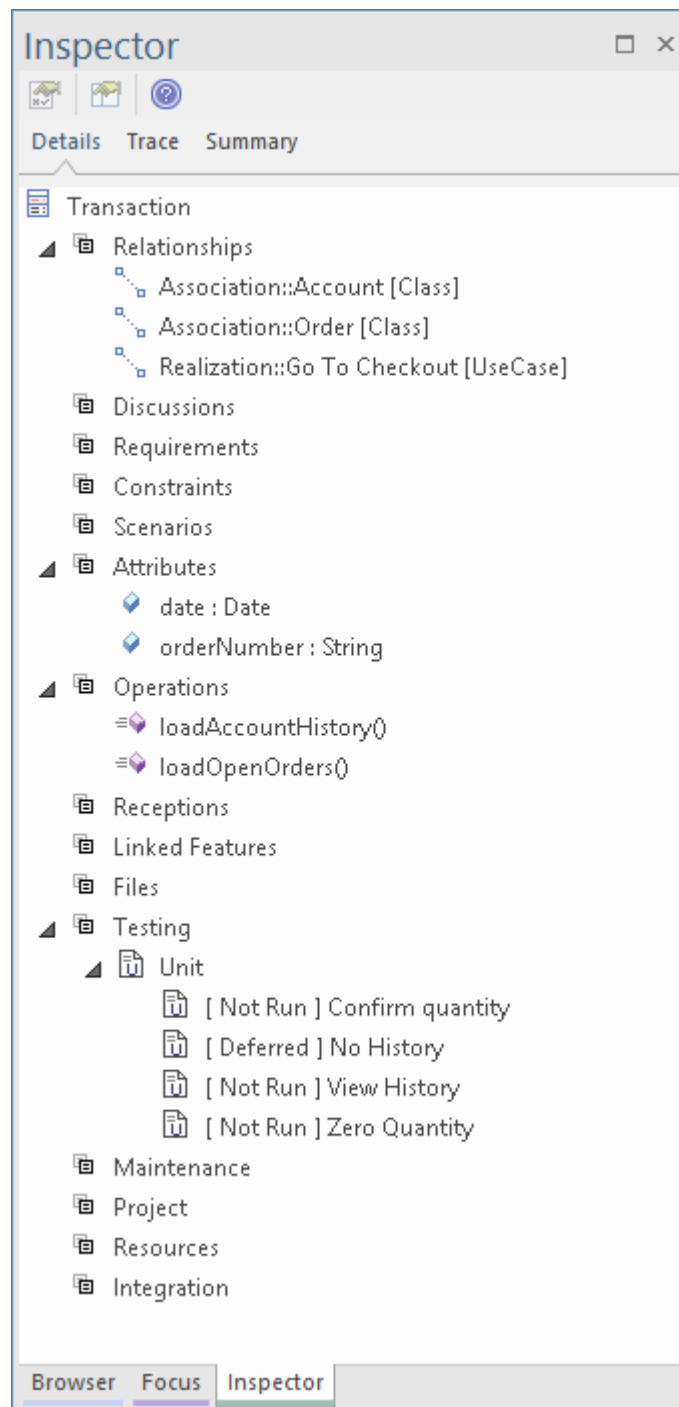
[Deployment Diagram](#)

Inspecteur - Détails

Découvrir l'onglet Détails de la fenêtre Inspecteur

Présentation de l'onglet Détails de la fenêtre Inspecteur

L'onglet « Détails » de la fenêtre Inspecteur fournit une vue de tous les aspects importants d'un élément, notamment Attributes , les opérations, Valeur Étiquetés , les fichiers, Exigences internes, Relations , les contraintes, la maintenance et Items Maintenance du Projet , etc. Il s'agit d'une fenêtre utile à utiliser conjointement avec un onglet de la fenêtre Navigateur car elle fournit tous les détails d'un élément sélectionné dans l'autre onglet, rassemblés de manière pratique dans une seule vue.



Où trouver l'onglet Détails de la fenêtre Inspecteur

Ruban : Explorer > Portails > Windows > Explorer > Inspecteur

Ruban : Démarrer > Application > Conception > Inspecteur > Détails

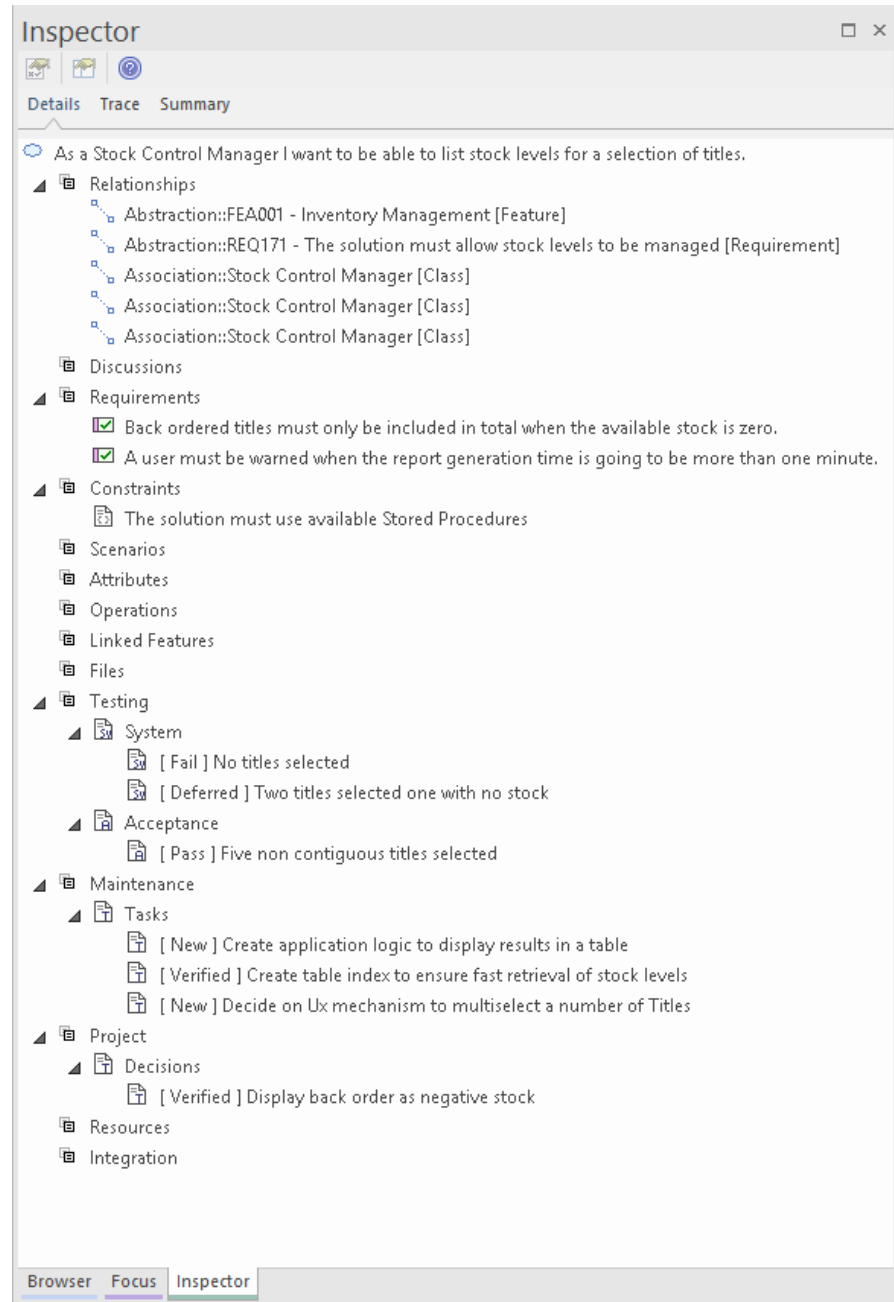
Utilisation de l'onglet Détails de la fenêtre Inspecteur

L'onglet « Détails » de la fenêtre Inspecteur permet de visualiser et de modifier tous les aspects importants d'un élément. Alors que l'onglet « Projet » de la fenêtre Navigateur permet au modélisateur de naviguer et de localiser les éléments dans le référentiel, l'onglet « Détails » permet d'explorer l'élément en détail.

Options pour l'onglet Détails de la fenêtre Inspecteur

L'onglet « Détails » de la fenêtre Inspecteur permet de visualiser et de modifier la plupart des aspects d'un élément. Par exemple, Relations peuvent être visualisées et supprimées, Attributes et opérations, les contraintes, les éléments Gestion de Projet et de maintenance, etc., peuvent être visualisés et de nouveaux éléments

peuvent être créés. Le passage à l'onglet « Détails » lors de la visualisation des éléments dans l'onglet « Projet » de la fenêtre Navigateur donnera un aperçu simple des aspects de l'élément qui ont été détaillés, sans avoir besoin de développer l'indicateur + pour afficher les détails.



De nouveaux éléments peuvent être ajoutés à l'élément et ceux existants supprimés directement depuis l'onglet « Détails », à partir du menu contextuel.

**Apprenez Plus sur l'onglet
Détails de la fenêtre
Inspecteur**

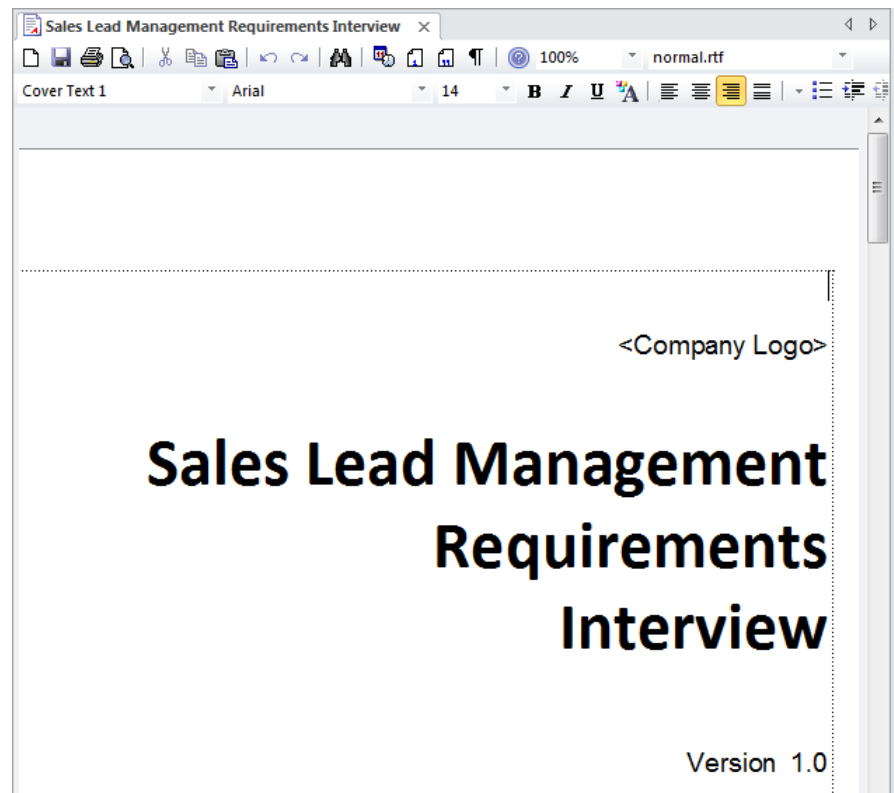
[Inspector - Details](#)

Artefact de document

Apprendre à connaître l'artefact du document

Présentation de l'artefact de document

Un artefact de document est similaire à un fichier de traitement de texte qui peut être créé et stocké directement dans le modèle pour enregistrer une documentation structurée. Il s'agit d'une alternative légère et pratique à la création d'un document dans votre traitement de texte préféré. Il possède de nombreuses fonctionnalités que vous attendez d'un outil de traitement de texte et vous permet de créer des hyperliens vers le contenu du Référentiel modélisation. Un analyste sera souvent amené à créer une documentation structurée en plus de ce qui pourrait être placé dans notes d'un élément ou dans un référentiel de documents d'entreprise. Cela peut inclure des éléments tels que des plans d'entretien, des ordres du jour de groupes de discussion, des enquêtes, etc. Il est rarement nécessaire de stocker ce type de documentation dans un référentiel de documents d'entreprise, et le stockage dans le référentiel modélisation présente de nombreux avantages, notamment la possibilité d'inclure des hyperliens vers des éléments et diagrammes contenus dans la fenêtre Navigateur.



Où trouver l'artefact du document

Boîte à outils : Documentation, Page de la boîte à outils des documents | Artefact de document

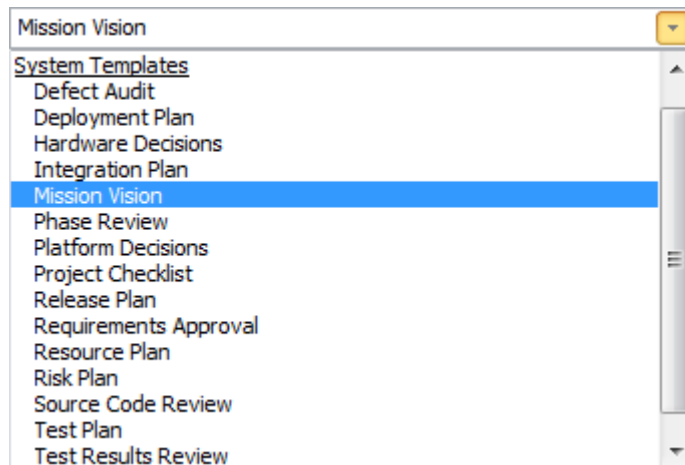
Utilisation de l'artefact de document

Un artefact de document peut être utilisé pour ajouter une documentation structurée sous la forme d'un fichier de traitement de texte (rtf). Il peut s'agir d'un élément autonome ou lié à un autre élément de modèle. Dans les grandes organisations, il existe souvent un référentiel d'entreprise pour les documents, mais dans les organisations plus petites ou lorsqu'un document est moins formel, l'artefact de document peut être un mécanisme utile pour stocker des informations. Par exemple, il peut être utilisé pour documenter ou planifier un atelier ou un

groupe de discussion avec les parties prenantes.

Options pour l'artefact de document

Lorsqu'un artefact de document est créé, il existe une option permettant d'utiliser un gabarit intégré ou défini par l'utilisateur. N'importe quel nombre de gabarits peut être créé pour des documents tels que des groupes de discussion, des ateliers, des enquêtes et des plans.



Les éléments et diagrammes peuvent être glissés sur le document à partir de la fenêtre Navigateur, ce qui permet aux lecteurs de cliquer depuis l'emplacement dans le document jusqu'au diagramme ou à l'élément.

De nombreuses fonctionnalités présentes dans les traitements de texte sont disponibles, telles que l'insertion d'images et tableaux, la création Tableaux des matières, d'en-têtes et de pieds de page, le suivi des modifications apportées au document et bien plus encore.

Apprenez Plus sur l'artefact de document

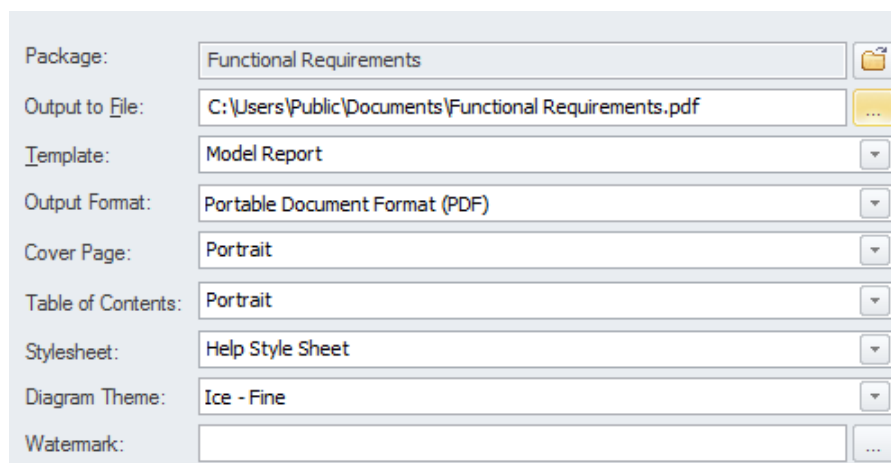
[Create Document Artifact](#)

Documentation

Découvrir la documentation

Présentation de la documentation

Les fonctionnalités de documentation permettent de générer automatiquement une large gamme de documentation directement à partir des modèles. Celles-ci peuvent être basées sur des documents tels que des formats PDF et Docx ou HTML. gabarits flexibles peuvent être utilisés pour personnaliser complètement les documents générés, y compris les logos d'entreprise, tableaux de contenu, tableaux d'informations sur les éléments et diagrammes . Des rapports ad hoc peuvent également être créés à partir d'un certain nombre d'outils tels que le glossaire et la fenêtre de recherche.



The screenshot shows a settings dialog for generating documentation. It includes the following fields:

- Package: Functional Requirements
- Output to File: C:\Users\Public\Documents\Functional Requirements.pdf
- Template: Model Report
- Output Format: Portable Document Format (PDF)
- Cover Page: Portrait
- Table of Contents: Portrait
- Stylesheet: Help Style Sheet
- Diagram Theme: Ice - Fine
- Watermark: (empty)

Où trouver la documentation

Ruban : Publier > Rapports de Modèle > Générateur de Rapports

Utilisation de la documentation

Les modélisateurs, analystes, architectes, Gestionnaires de Projet et autres peuvent utiliser cet facilité pour produire une large gamme de publications et de rapports basés sur des documents, tels qu'une Spécification Exigences du système, Rapport de cas d'utilisation, Dictionnaire de données, une description Architecture de la solution, etc. Il peut également être utilisé pour créer des rapports ad hoc, par exemple une liste des exigences les plus volatiles. La documentation HTML peut également être publiée pour permettre aux parties prenantes qui n'ont pas accès à Enterprise Architect de visualiser les modèles à partir d'un site intranet qui peut simplement être placé sur un système de fichiers sans avoir besoin d'un serveur Web.

Options de documentation

Plusieurs options peuvent être définies pour personnaliser les informations incluses dans un document généré, notamment l'ordre des éléments et diagrammes et le masquage de certains éléments. Des filtres, des substitutions de mots et d'autres options peuvent également être appliqués.

The screenshot displays the 'Order' and 'Filter' panels in the Enterprise Architect software. The 'Order' panel is divided into three sections: 'Packages by:', 'Elements by:', and 'Diagrams by:', each with a dropdown menu set to 'Tree Order' and 'Ascending'. Below these is an 'Options' section with various checkboxes, including 'Hide Diagram Borders' which is checked. At the bottom of the 'Order' panel are dropdowns for 'Diagram Format' (set to 'Metafile') and 'Adjust Heading Levels' (set to 'Heading 9'), along with a 'Switch generator' button. The 'Filter' panel on the right includes a date filter set to 'Created After 15/05/2018', a 'Where Package Phase' dropdown set to '>' with a value of '3', and a 'Connector Direction' dropdown set to 'Both'. It also features radio buttons for 'Except where Query excludes' with 'Custom SQL' selected.

**Apprenez Plus sur la
Documentation**

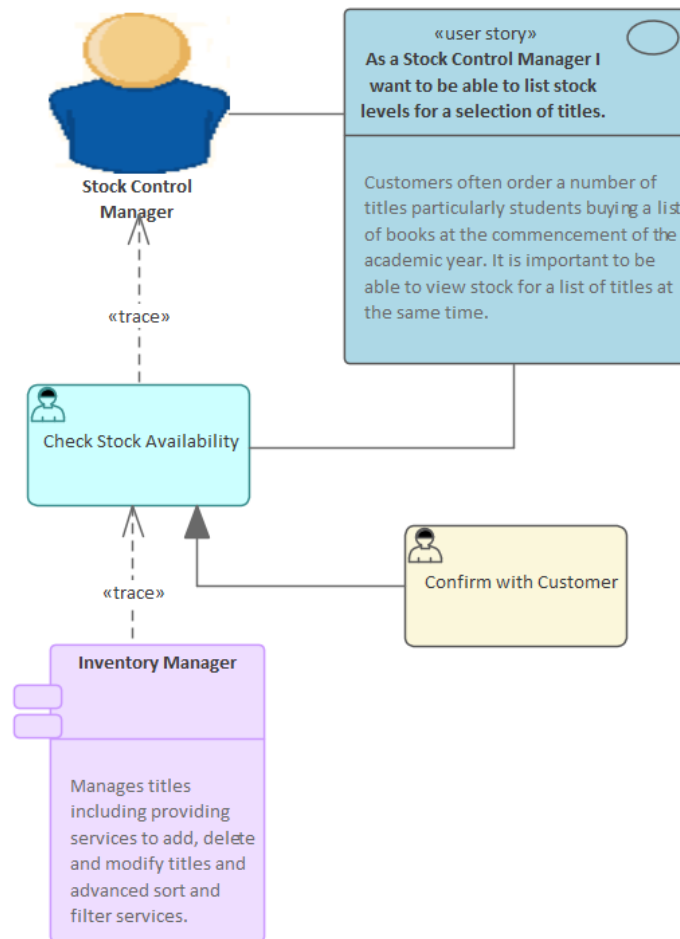
[Model Publishing](#)

Apparence de l'élément

Découvrir l'apparence de l'élément

Présentation de l'apparence des éléments

Tous les éléments du référentiel ont une apparence globale par défaut, définie dans la fenêtre Options. Les éléments individuels peuvent définir une apparence globale qui remplace le paramètre par défaut de tous les éléments et qui s'applique à l'élément spécifié partout où il apparaît dans diagrammes . L'apparence d'un élément peut également être modifiée au niveau d'un diagramme individuel, à l'aide des sélecteurs de couleur et de police. Des images et d'autres formes peuvent également être appliquées pour rendre l'élément plus attrayant.



Où trouver l'apparence de l'élément

Valeur par défaut pour tous les éléments

Ruban : Démarrer > Application > Préférences > Préférences > Couleurs Standard ou Apparence

Global pour un élément sur un diagramme

Menu Contexte : Apparence | Apparence par défaut

Local pour un Object Diagramme

Ruban : Disposition > Style > Définir Police , Couleur du Texte , Couleur de

remplissage, Couleur de ligne, Largeur de ligne

Barre d'Outils Diagramme (cliquez-droit sur l'élément du diagramme): Set Police , Couleur du Texte , Couleur de remplissage, Couleur de ligne, Largeur de ligne

Icônes d'éléments : Set Police , Couleur du Texte , Couleur de remplissage, Couleur de ligne, Largeur de ligne (coin supérieur droit de object diagramme , sous la flèche Quick Linker)

Utilisation de l'apparence de l'élément

L'apparence d'un élément est utile pour transmettre une signification différente à un certain nombre de publics et de parties prenantes. Les paramètres d'élément globaux garantissent que l'ensemble du référentiel est cohérent par défaut et ces paramètres peuvent être modifiés pour s'adapter à une organisation. Les paramètres d'apparence d'élément par défaut garantissent qu'un élément est représenté de manière cohérente chaque fois qu'il est utilisé sur diagrammes . Les paramètres d'apparence locaux permettent à un élément d'apparaître différemment sur un diagramme spécifique. Certaines parties prenantes préféreront également voir un élément représenté sous forme d'image ou par une forme différente.

Options pour l'apparence des éléments

Outre le paramétrage du style Police , Couleur du Texte , du remplissage de l'élément, de la couleur de bordure et de l'épaisseur de la ligne, les éléments peuvent se voir attribuer une image alternative ou une géométrie complètement différente à l'aide du script de forme facilité , qui est appliqué à un stéréotype.

Apprenez Plus sur l'apparence des éléments

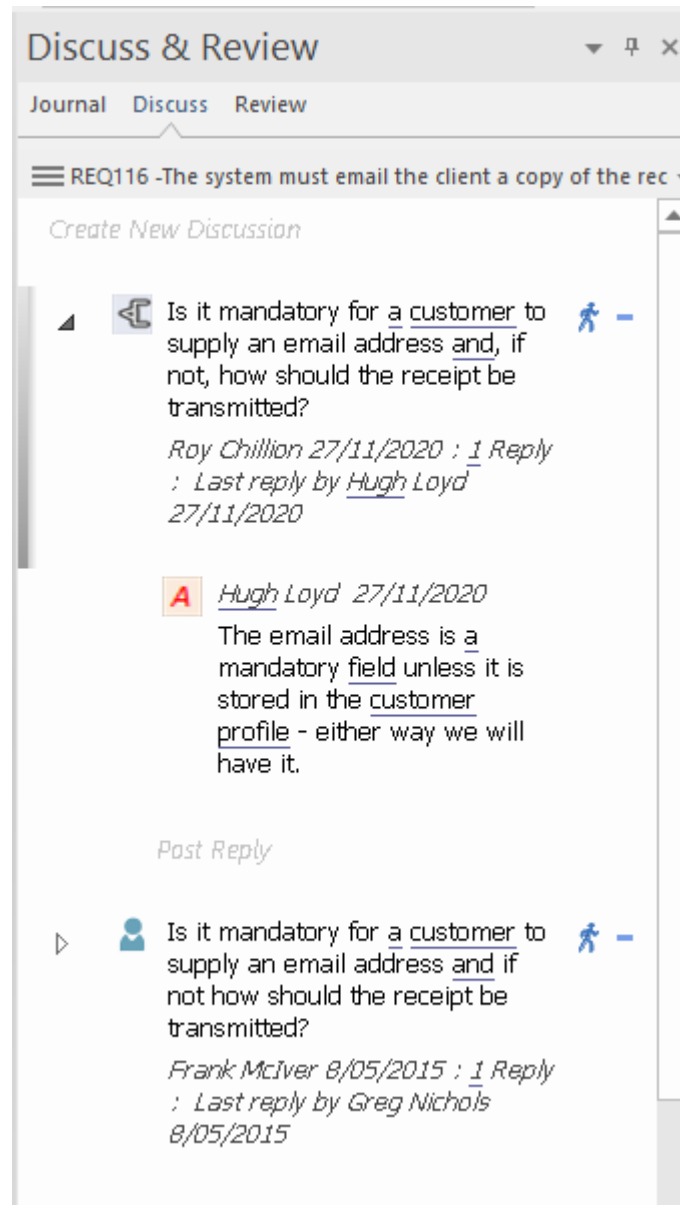
[Set an Element's Default Appearance](#)

Discussions

Apprendre à connaître Discussions

Présentation des discussions

La facilité Discussions permet aux modélisateurs d'avoir des conversations sur les éléments, de poster des discussions et de répondre aux messages existants. Les discussions de tous les éléments du modèle sont répertoriées de manière pratique dans la fenêtre Discussions Révision, ce qui permet au modélisateur de voir tous les éléments avec des messages.



Où trouver les discussions

Pour publier ou afficher la discussion d'un élément
Ruban : Démarrer > Collaborer > Discuter > Discuter

Pour voir les éléments récemment discutés

Ruban : Démarrer > Collaborer > Discuter > Récemment discuté

Pour afficher toutes les discussions dans le référentiel

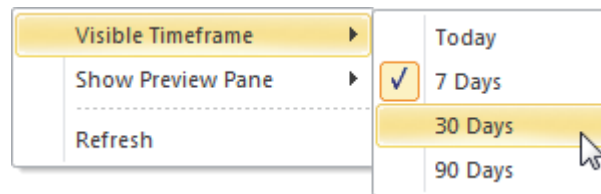
Ruban : Démarrer > Collaborer > Discuter > Historique des discussions

Utilisation des discussions

Les discussions permettent aux modélisateurs d'avoir des conversations sur les éléments sans « polluer » les notes de l'élément avec des questions ou des commentaires au niveau de modélisation tels que « Propriétés doivent être ajoutées avant la première version ». Cette fonctionnalité donne vie à la plateforme modélisation collaborative, où les modélisateurs peuvent ajouter des discussions informelles sur les éléments, imitant les discussions tenues dans un atelier physique.

Options de discussion

La fenêtre Révision des discussions propose un certain nombre d'options permettant de personnaliser les discussions répertoriées, notamment la définition du délai permettant de masquer les discussions plus anciennes et peut-être moins pertinentes.



Apprenez Plus sur les Discussions

[Model Discussions](#)

Diagramme entité-relation

Apprendre à connaître le Diagramme entité-relation

Présentation du Diagramme entité-relation

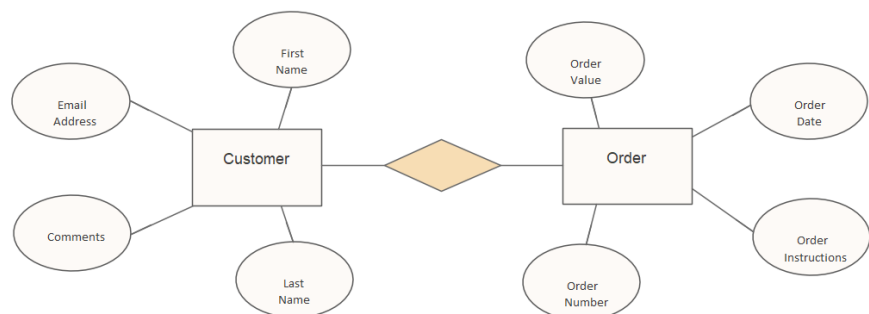
Le diagramme Entité-Relation est un outil visuel utilisé pour modéliser des informations ou des données et est utilisé comme schéma précurseur de modélisation de base de données. Il existe un certain nombre de représentations différentes qui peuvent être utilisées, mais le style utilisé dans Enterprise Architect utilise des rectangles pour représenter les entités, des ellipses pour représenter Attributes et des losanges pour représenter les connexions entre les entités.

Entity-Relationship Diagrams

Entity Relationship Diagrams in Enterprise Architect are based on Chen's ERD building blocks: Entities (tables) are represented as rectangles, Attributes (columns) are represented as ellipses (joined to their entity) and Relationships between the entities are represented as diamond-shape connectors.

ERD technology in Enterprise Architect assists you in every stage, from building conceptual data models to generating Data Definition Language (DDL) for the target DBMS.

Entity-Relationship Diagrams are available from the category 'Entity Relationship Diagrams'.



Où trouver le Diagramme entité-relation

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Ingénierie Base de Données > Relations entre entités > Diagramme entité-relation > ERD_DP

Fenêtre Navigateur Barre d'outils : Icône Nouveau Diagramme > Ingénierie Base de Données > Relations Entité > Diagramme Entité-Relation > ERD_DP

Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Ingénierie Base de Données > Relations d'entité > Diagramme de relation d'entité > ERD_DP

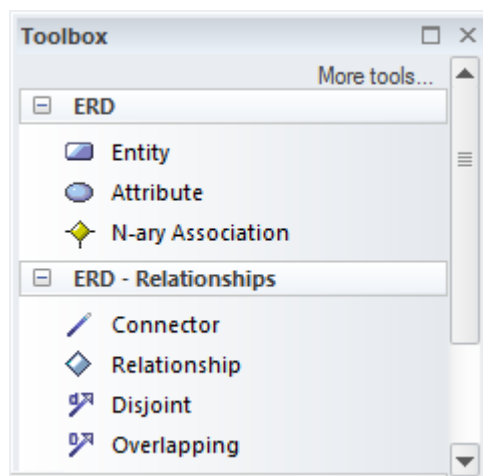
Utilisation du Diagramme entité-relation

Ils sont utilisés par certains modélisateurs de données pour garantir l'indépendance par rapport aux modèles de données physiques utilisés pour représenter le schéma d'une base de données donnée d'un système de gestion de base de données relationnelle. Ils offrent également un moyen plus attrayant de communiquer avec les parties prenantes non techniques.

Options pour le Diagramme entité-relation

diagrammes Entité-Relation peuvent être dessinés pour inclure toutes les Entités d'un domaine donné dans un seul diagramme ou, alternativement, un certain nombre de diagrammes peuvent être créés pour différents aspects du domaine. Filtres de Diagramme peuvent être utilisés dans les présentations pour se concentrer sur des parties spécifiques d'un diagramme qui intéressent le public. Le Générateur de Documentation peut également être utilisé pour produire un dictionnaire de données décrivant les Entités, leurs Attributes et leurs relations

avec d'autres Entités.



La boîte à outils Diagramme contient une gamme d'éléments, de relations et Motifs pour créer diagrammes Entité-Relation.

Le diagramme Entité-Relation (comme tout diagramme) peut être visualisé comme une liste d'éléments, ce qui facilite le travail avec les propriétés de l'élément.

Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes pour attirer l'attention sur certaines parties des diagrammes , et les diagrammes peuvent être présentés comme dessinés à la main ou dans un style tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme .

**Apprenez Plus sur le
Diagramme Entité
Relation**

[Entity Relationship Diagrams \(ERDs\)](#)

Diagramme de flux

Apprendre à connaître le Diagramme de flux

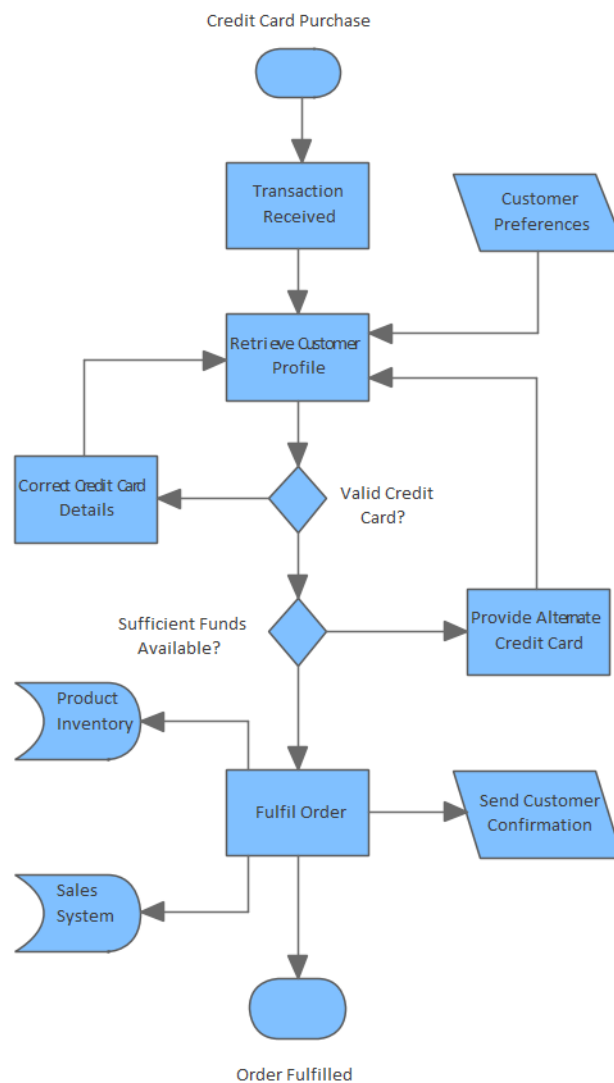
Présentation du Diagramme de flux

Le Diagramme de flux est un diagramme stratégique qui permet d'ordonner les étapes d'un processus, d'un flux de travail ou d'un algorithme dans une séquence et de les afficher graphiquement. Les étapes sont modélisées sous forme de rectangles et les choix sous forme de losanges. Il existe des entrées et des sorties et des magasins de données disponibles pour modéliser les éléments consommés, produits et stockés par le processus.

Flow Chart Diagram

A Flow Chart is a graphical representation of a sequence of events, helping decision makers understand the relationship between their decisions and a given outcome. Flow Charts use a range of simple geometric shapes to represent a process, decision, storage or output.

Flow Chart diagrams are available from the 'Strategic Modeling' category. The associated toolbox offers a range of elements and connectors that specifically target that diagram type.



Où trouver le Diagramme de flux

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Modélisation Stratégique > Organigramme

Fenêtre Navigateur Barre d'outils : Icône Nouveau Diagramme > Modélisation Stratégique > Organigramme

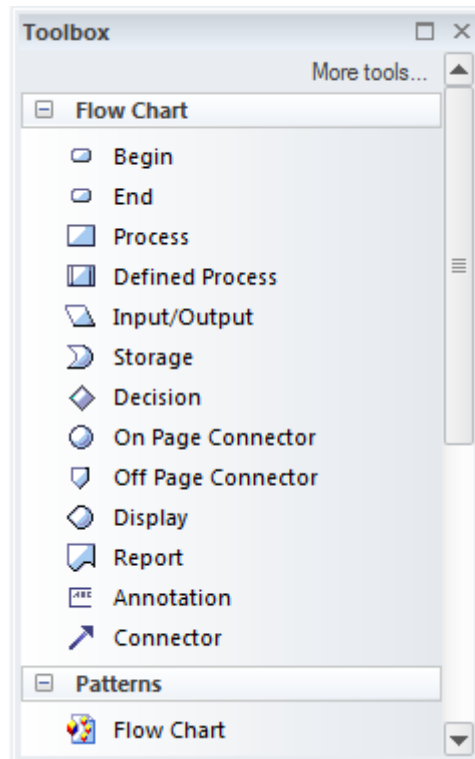
Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Modélisation Stratégique > Organigramme

Utilisation du Diagramme de flux

Le Diagramme de flux peut être utilisé pour visualiser, analyser et communiquer les étapes et les résultats des flux de travail, des processus et des algorithmes informatiques.

Options pour le Diagramme de flux

Diagrammes de flux peuvent contenir des activités imbriquées permettant de définir des hiérarchies. Les parties responsables peuvent être définies à l'aide de couloirs.



Le Diagramme de flux (comme tout diagramme) peut être considéré comme une liste d'éléments, ce qui facilite le travail avec les propriétés de l'élément.

Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes pour attirer l'attention sur certaines parties des diagrammes et les diagrammes peuvent être présentés comme dessinés à la main ou dans un style tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme .

Apprenez Plus sur le Diagramme de flux

[Flow Charts](#)

Gantt Vue

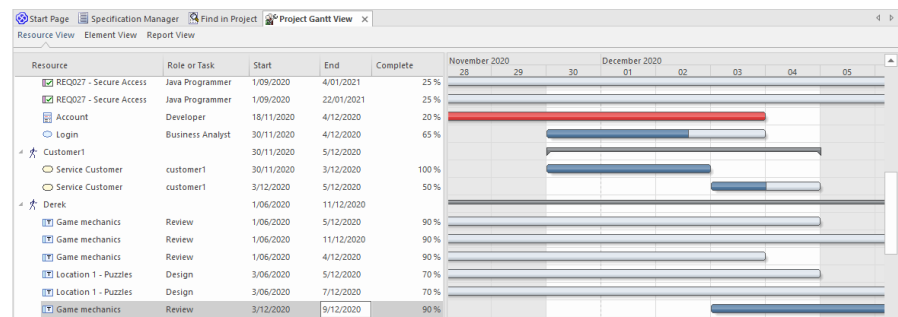
Découvrir le projet Gantt Vue

Présentation du projet Gantt Vue

Le Vue de Gantt est un outil permettant de visualiser les éléments d'un projet, Paquetage ou diagramme ainsi que les ressources qui leur sont alloué . Il existe plusieurs diagrammes de Gantt différents :

- Le projet Gantt Vue permet de visualiser les éléments de l'ensemble du référentiel
- Diagramme Gantt Vue permet d'afficher l'allocation des ressources aux éléments d'un diagramme donné.
- Paquetage Gantt Vue permet d'afficher l'allocation des ressources aux éléments contenus dans un Paquetage sélectionné.

L'outil permettra au chef de projet traditionnel ou agile de s'assurer que les ressources d'un projet sont alloué au contenu du référentiel et de garantir que des résultats de grande valeur sont obtenus directement à partir du référentiel.



Où trouver le Vue de Gantt du projet

Ruban : Conception > Paquetage > Vue de Gantt

Ruban : Conception > Diagramme > Vues > Vue de Gantt

Menu Contexte Diagramme : Switch Vue | Passer à Gantt Vue

Fenêtre Navigateur Menu contextuel Paquetage | Ouvrir Paquetage dans | Vue Gantt

Utilisation du projet Gantt Vue

L'utilisation principale de Project Gantt Vue est d'afficher l'allocation des ressources aux éléments du référentiel et de gérer la structure de répartition du travail. Il existe une large gamme de vues et de filtres qui peuvent être appliqués pour personnaliser la vue ou la rendre plus pertinente pour un public particulier. Les allocations peuvent être effectuées sur n'importe quel élément du référentiel, du niveau Paquetages de haut niveau jusqu'à un élément individuel tel qu'une classe, une activité ou un changement. Parfait pour un chef de projet souhaitant visualiser la manière dont une équipe est utilisée et, en fin de compte, fournir des résultats de grande valeur et de haute priorité. Les modélisateurs travaillant sur un projet peuvent visualiser leur propre travail et mettre à jour leur progression tout en travaillant sur les tâches qui leur sont assignées.

Bien que des modifications importantes puissent être apportées à l'aide des barres de durée visuelles dans la Vue Gantt du projet, il est courant d'utiliser l'outil en conjonction avec la fenêtre Allocation des ressources, où des détails précis peuvent être saisis et ajustés.

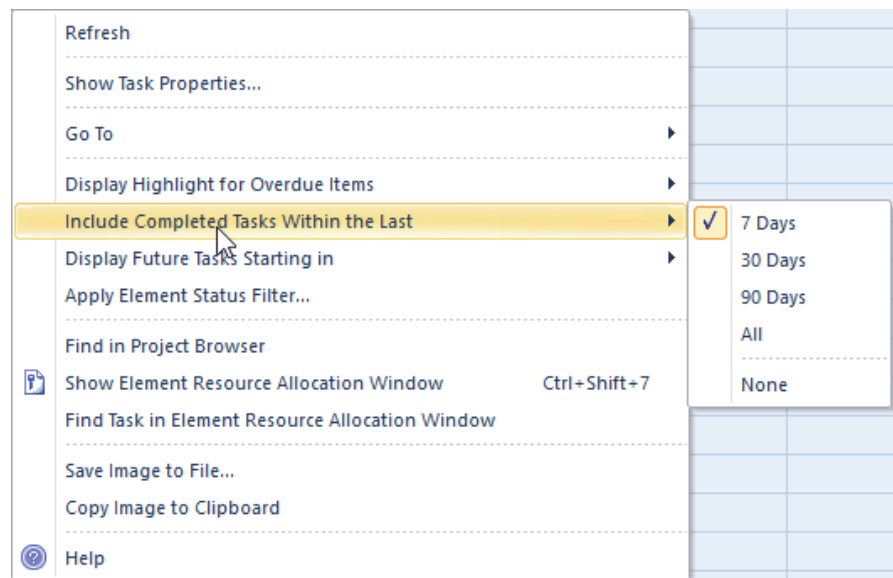
Options pour le Vue de Gantt du projet

Project Gantt Vue est un outil très flexible qui peut être configuré pour afficher des informations de différentes manières. Les filtres peuvent être utilisés pour afficher

uniquement les éléments qui ont un statut particulier ou, plus généralement, en utilisant la Barre de Filtre et en recherchant les éléments qui contiennent le texte de filtre spécifié dans une colonne particulière. Il est également possible de filtrer l'affichage par Date Démarrer ou de fin ou d'afficher uniquement les tâches en retard.

Il est possible de modifier considérablement la durée des tâches en faisant simplement glisser les extrémités des barres visuelles. L'échelle de temps peut être modifiée sur l'écran pour permettre une planification à court et à long terme et pour obtenir des vues condensées et étendues.

Le diagramme de Gantt peut être facilement copié dans le presse-papiers et collé dans d'autres applications ou enregistré dans un fichier. Il existe une large gamme d'autres options disponibles, ce qui rend cet outil précieux pour une approche de modélisation basée sur le travail en équipe et le planning.



**Apprenez Plus sur le
Projet Gantt Vue**

[The Project Gantt View](#)

Matrice d'Analyse des Écarts

Connaître la Matrice d'Analyse des Écarts

Présentation de la Matrice d'Analyse des Écarts

La Matrice d'Analyse des Écarts est une Matrice de relations spécialisée qui permet d'enregistrer les écarts qui existent entre deux versions d'une partie d'une entreprise. Les écarts entre deux versions différentes d'une architecture peuvent être enregistrés, ou les écarts entre deux versions de Capacités ou de Compétences du Personnel, ou deux versions d'Informations ou de Données. L'outil est structuré de manière similaire à une feuille de calcul avec des colonnes et des lignes. Les éléments qui constituent la ligne de base (point de départ) sont répertoriés sous forme de lignes et les éléments qui constituent la cible (point final) sont répertoriés sous forme de colonnes. Il existe une colonne pour enregistrer les éléments manquants ou éliminés et une ligne pour enregistrer les nouveaux éléments. À l'intersection d'un élément de base et d'un élément cible, notes peuvent être ajoutées pour décrire les détails de la relation entre les deux éléments.

Target \ Baseline	Video Conferencing Services	Enhanced Telephony Services	Mailing List Services	Missing / Eliminated
Broadcast Services				Retired service : Intentionally eliminated
Video Conferencing Services	Included			
Enhanced Telephony Services		Potential match		
Shared Screen Services				Address Shared Screen Service : Unintentionally eliminated
New		Improve Telephony service : To be enhanced	Mailing List : New-To be produced or developed	

Où trouver la Matrice d'Analyse des Écarts

Ruban : Conception > Paquetage > Analyse des écarts

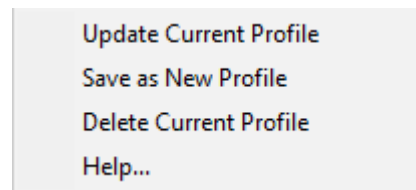
Utilisation de la Matrice d'Analyse des Écarts

La Matrice d'Analyse des Écarts peut être utilisée à la fois pour l'analyse commerciale et technique. C'est un outil à usage général pour enregistrer les détails d'une comparaison entre différentes versions d'une partie d'une entreprise. Dans l'analyse commerciale, elle peut être utilisée pour analyser les compétences

du personnel, les données et les informations, Processus Métier , les lignes de Métier et plus encore, en les comparant aux états actuels et futurs d'une entreprise. Dans Architecture d'Entreprise la matrice peut être utilisée pour enregistrer les écarts entre les architectures de base, de transition et cibles, en comparant les capacités, Architecture et les composants de la solution, etc.

Options pour la Matrice d'Analyse des Écarts

La Matrice d'Analyse des Écarts peut être configurée pour afficher différentes parties du référentiel. Une fois que les Paquetages appropriés ont été choisis pour la Cible et la Ligne de base, et que les types d'éléments ont été sélectionnés pour le filtre, le type d'élément Écart peut être sélectionné. L'élément choisi pour l'écart limitera les éléments disponibles pour représenter l'écart pour les éléments « Manquants » ou « Nouveaux » dans les cellules de la matrice. Un certain nombre de choix sont disponibles dans le menu « Options », notamment la possibilité de mettre à jour, de supprimer et d'enregistrer la Matrice d'Analyse des Écarts en tant que profil, en lui donnant un nom afin qu'il puisse être rappelé ultérieurement.



Apprenez Plus sur la Matrice d'Analyse des Écarts

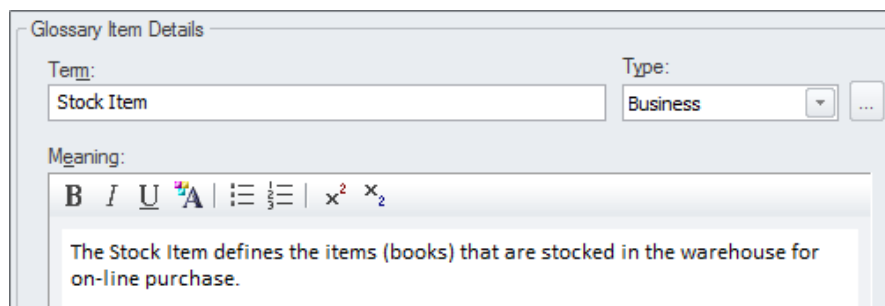
[Gap Analysis Matrix](#)

Glossaire

Découvrir le glossaire

Présentation du glossaire

Le glossaire est un lexique au niveau du projet des termes importants et de leurs significations classés par type. Un nombre illimité de termes, leurs types et leurs significations peuvent être définis et ceux-ci peuvent être référencés à partir des notes des éléments du modèle. Les termes peuvent être inclus dans la documentation ou générés sous forme de rapport autonome. Lorsque vous travaillez avec des spécifications d'exigences spécifiques à un domaine, des architectures et d'autres modèles, il est essentiel que les nouveaux termes et les significations remplacées pour les mots ou expressions courants soient conservés dans un format de dictionnaire approprié pour garantir une bonne compréhension de la documentation et des spécifications.



Où trouver le glossaire

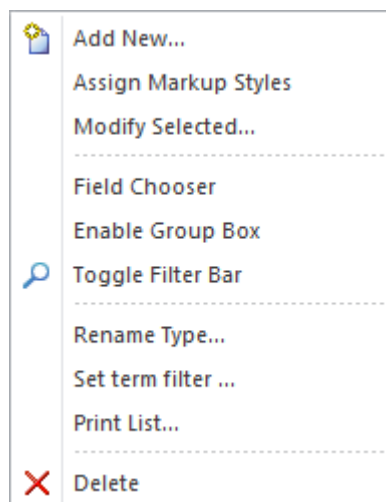
Ruban : Conception > Dictionnaire > Glossaire

Utilisation du glossaire

Le glossaire de projet peut être utilisé pour enregistrer les termes importants d'un projet ou d'un domaine regroupés par type de terme, ce qui permet de définir des types spécifiques à l'entreprise, à la technique et au domaine. Un Rapport de glossaire peut être généré sous forme de rapport autonome ou le glossaire peut être inclus dans une section d'un autre document.

Options pour le glossaire

Le glossaire dispose d'un certain nombre d'options permettant de déterminer les termes affichés dans la liste et de définir le style utilisé pour les types de termes dans la documentation.



Apprenez Plus sur le
Glossaire [Model Glossary](#)

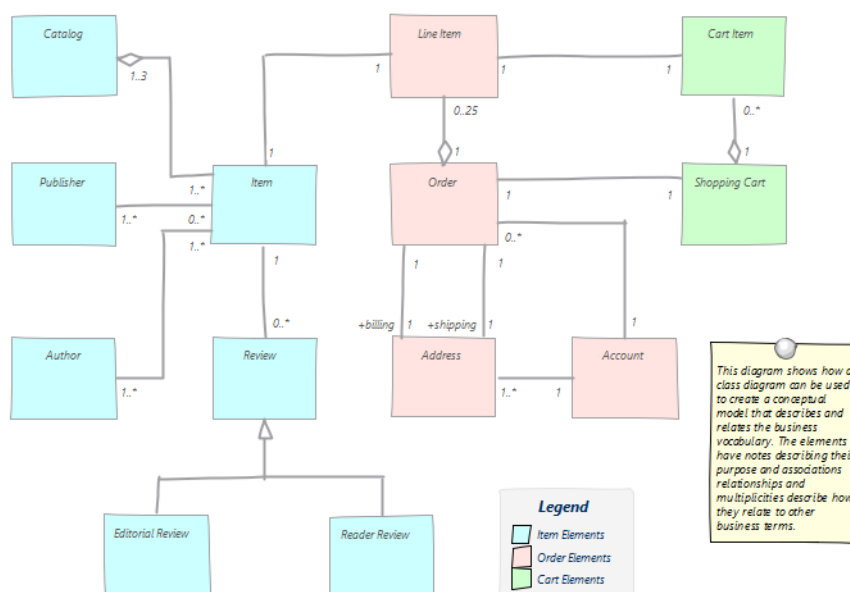
Mode dessin à la main et tableau blanc

Découvrir les modes Dessin à la main et Tableau blanc

Présentation du mode Dessin à la main et Tableau blanc

Les modes Dessiné à la main et Tableau blanc sont des options d'affichage disponibles pour tout diagramme qui modifient un diagramme dessiné par le système pour qu'il apparaisse comme s'il avait été dessiné à la main et, éventuellement, dessiné à la main sur un tableau blanc. Il est utile d'engager un public en présentant le diagramme dans un style brut et plus immédiat, donnant l'impression qu'il s'agit simplement d'une esquisse qui peut être modifiée.

Les deux modes présenteront le diagramme dans un style dessiné à la main, mais le mode Tableau blanc changera la couleur de remplissage des éléments et l'arrière-plan diagramme en blanc comme s'il avait été dessiné sur un tableau blanc.



Où trouver les modes Dessin à la main et Tableau blanc

Ruban : Disposition > Diagramme > Apparence > Mode tableau blanc ou mode dessin à la main

Menu Contexte Diagramme : Propriétés | Élément | Mode tableau blanc ou dessiné à la main

Utilisation du mode dessin à la main et du mode tableau blanc

Le mode diagramme dessiné à la main est un outil parfait pour une utilisation dans des ateliers et des présentations à des clients internes ou externes, comme moyen d'adoucir la représentation d'éléments plus formels qui sont normalement affichés dans leurs formes géométriques plus rigides. Le public aura tendance à réagir plus favorablement aux diagrammes car ils semblent être de simples esquisses et pas encore résolus en tant que diagrammes finis. Les parties prenantes qui ne sont pas familiarisées avec les langages modélisation formels tels que UML seront généralement plus intéressées par ces diagrammes .

Le mode Tableau blanc donnera l'impression que le diagramme a été esquissé sur le tableau blanc, ajoutant encore une fois une immédiateté au dessin.

Les modes de présentation Tableau blanc et Dessiné à la main peuvent être appliqués à la documentation générée contenant le diagramme .

**Options pour le mode
dessin à la main et le mode
tableau blanc**

Le mode Tableau blanc donnera l'impression que le diagramme a été esquissé sur le tableau blanc, ajoutant encore une fois une immédiateté au dessin.

Les modes de présentation Tableau blanc et Dessiné à la main peuvent être appliqués à la documentation générée contenant le diagramme .

**Apprenez Plus sur le mode
dessin à la main et le mode
tableau blanc**

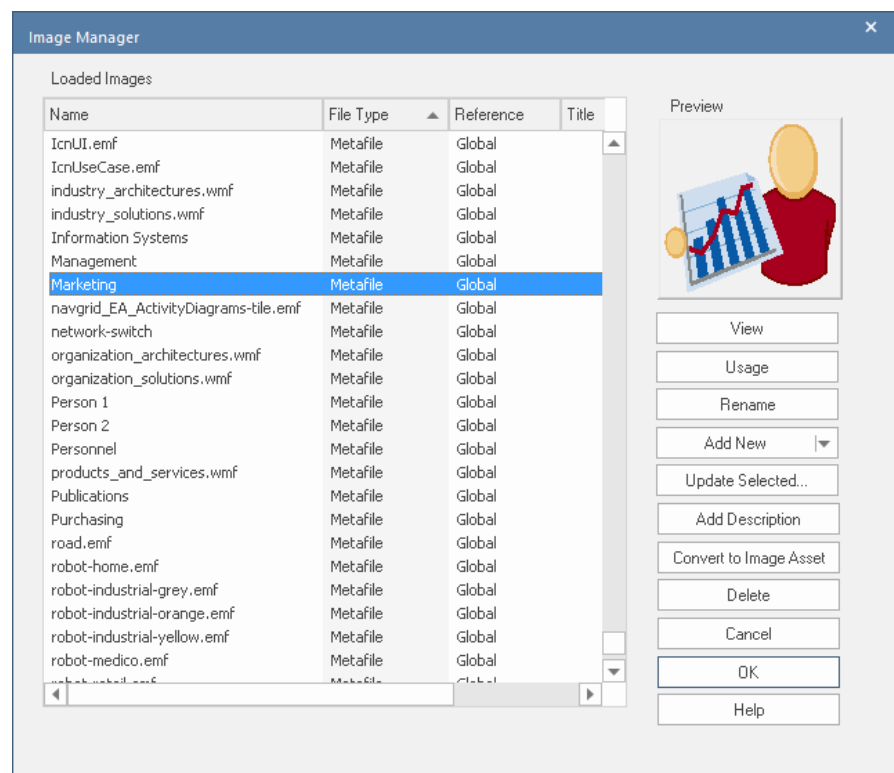
[Diagram Properties - Detail](#)

Gestionnaire d'images

Découvrir le gestionnaire d'images

Présentation du gestionnaire d'images

Le gestionnaire d'images permet de gérer les images du Référentiel, ce qui vous permet de les conserver et de les réutiliser dans diagrammes. Les images peuvent être insérées dans divers formats - y compris les bitmaps et les métafichiers Windows étendus - et sont ensuite utilisées pour modifier l'apparence conventionnelle des éléments afin de créer diagrammes plus attrayants et plus ciblés.



Où trouver le gestionnaire d'images

Définition des images :

Ruban : Paramètres | Données de référence | Images

Utilisation des images :

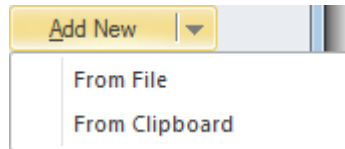
Sur diagramme, cliquez-droit élément | Apparence | Sélectionnez une autre image

Utilisation du gestionnaire d'images

L'utilisation principale du gestionnaire d'images est de définir des images pouvant être utilisées comme représentations alternatives pour les éléments des diagrammes. Pour de nombreux diagrammes d'entreprise et de réseau, l'apparence par défaut d'un élément tel qu'une classe ou un composant UML peut être remplacée par une image du gestionnaire d'images, ce qui rend le diagramme plus pertinent pour ses utilisateurs. Le gestionnaire d'images stocke également les images définies dans les technologies incluses.

Options pour le gestionnaire d'images

Le gestionnaire d'images permet d'importer des images dans divers formats, notamment des bitmaps et des métafichiers Windows étendus. Les images peuvent être importées à partir du système de fichiers ou du presse-papiers.



Il existe également une option permettant d'afficher les diagrammes où l'image a été utilisée.

**Apprenez Plus sur le
Gestionnaire d'Images**

[Using the Image Manager](#)

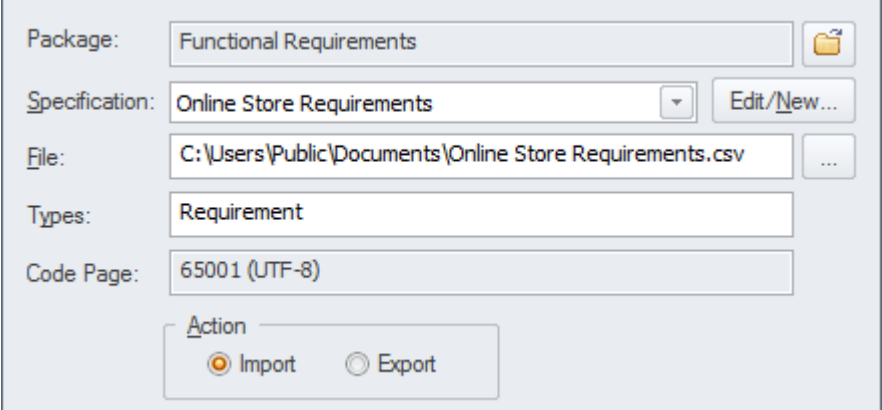
Importer et exporter des feuilles de calcul

Importer et exporter des feuilles de calcul

Présentation des feuilles de calcul d'importation et d'exportation

Cette fonctionnalité est utile pour importer des exigences définies dans une feuille de calcul ou un tableau de traitement de texte dans Enterprise Architect. Une fois dans Enterprise Architect, les exigences peuvent être gérées et tracées vers des éléments tels que les facteurs opérationnels, les scénarios et les composants. Les exigences dans Enterprise Architect peuvent également être exportées vers une feuille de calcul dans le but de les fournir à un tiers ou pour un certain type d'analyse numérique ou statistique. Le mappage entre les champs de la feuille de calcul et les propriétés analogues dans Enterprise Architect est entièrement configurable à l'aide d'une spécification.

Pour un échange d'informations plus détaillé, le lien MDG pour Microsoft Office (disponible auprès de Sparx Systems) fournit des fonctionnalités supplémentaires et des points d'intégration utiles pour gérer des exigences complexes.



Où trouver des feuilles de calcul d'importation et d'exportation

Ruban : Publier > Échange de Modèles > CSV

Utilisation des feuilles de calcul d'importation et d'exportation

Cette fonctionnalité peut être utilisée pour importer ou exporter des exigences à partir d'un fichier CSV. Avant l'installation d'un outil tel que Enterprise Architect, les analystes utilisaient peut-être une feuille de calcul ou un tableau dans leur traitement de texte préféré pour enregistrer des exigences ; celles-ci peuvent être facilement importées à l'aide de la fonctionnalité d'importation CSV. Alternativement, des exigences doivent parfois être fournies à un tiers qui spécifiera généralement qu'il les souhaite dans un fichier de feuille de calcul ; cela peut être réalisé à l'aide de la fonctionnalité d'exportation.

Options d'importation et d'exportation de feuilles de calcul

La fonctionnalité d'importation et d'exportation est entièrement configurable et dispose d'une spécification définie par l'utilisateur pour faciliter le mappage des champs de la feuille de calcul aux propriétés des exigences dans Enterprise Architect. Cette fonctionnalité inclut également la possibilité d'importer et d'exporter des champs dans des valeurs étiquetées de l'exigence.

Apprenez Plus sur l'importation et l'exportation de feuilles de calcul

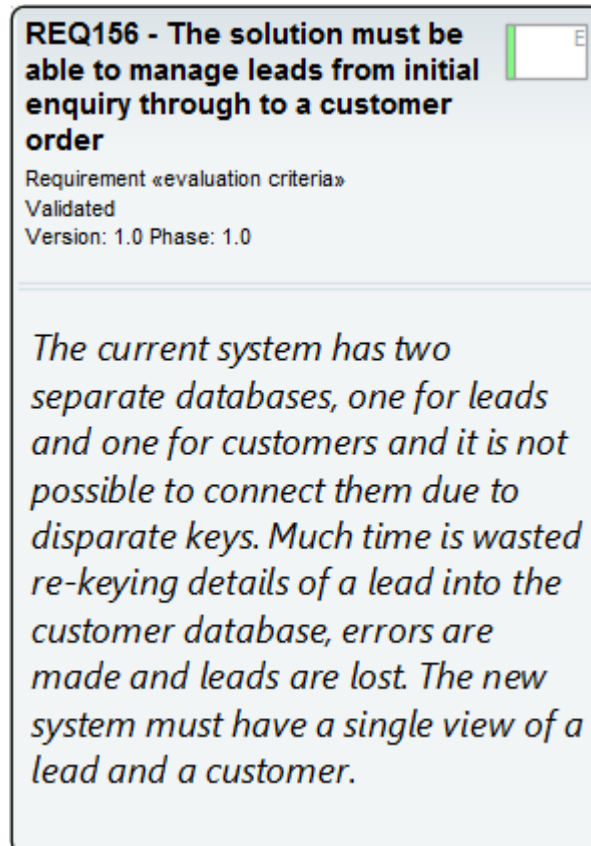
[CSV Import and Export](#)

Info Vue

Découvrir l'Info Vue

Présentation d'Info Vue

L'Info Vue est une représentation alternative d'un élément qui est généralement plus attrayante pour les gestionnaires ou les intervenants non techniques. L'Info Vue affiche le nom, le stéréotype, notes et une petite icône qui représente la forme de l'élément. D'autres propriétés de l'élément peuvent être affichées en utilisant la dialogue « Propriétés visibles ».



Où trouver l'Info Vue

Menu Contexte élément : Info Vue | Activé

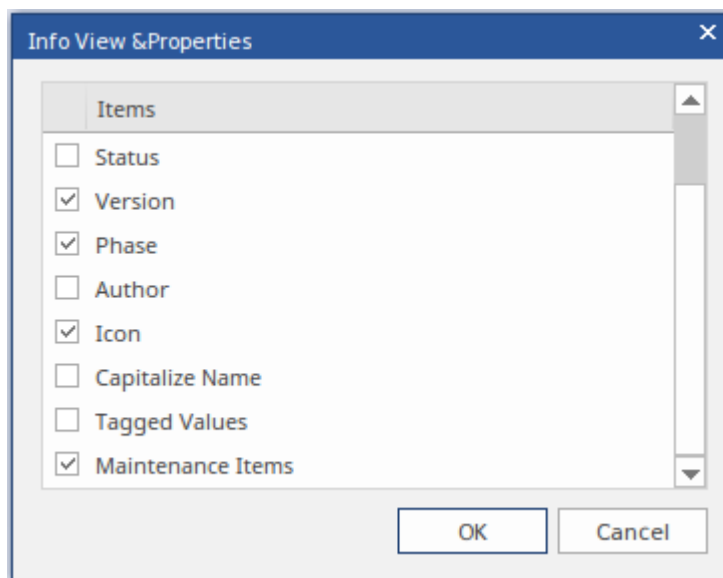
Menu Contexte élément : Info Vue | Propriétés visibles

Utilisation de l'Info Vue

L'Info Vue est une représentation alternative utile d'un élément dans un diagramme qui est souvent attrayante pour les gestionnaires et les intervenants de haut niveau. L'Info Vue affiche le nom de l'élément, une petite icône qui indique le type d'élément, des propriétés supplémentaires et les notes de l'élément. Elle est utile dans les situations où le public du diagramme n'a pas besoin de connaître les détails tels que Attributs, les opérations, les colonnes de base de données et d'autres détails.

Options pour l'Info Vue

Les propriétés affichées par la représentation Info Vue peuvent être configurées pour rendre l'élément plus significatif pour des publics particuliers. La dialogue « Propriétés visibles » permet de sélectionner les propriétés à afficher.



Une partie des notes sera affichée en utilisant l'espace disponible dans l'Info Vue ; si toutes les notes doivent être affichées, l'élément diagramme peut être redimensionné pour fournir de l'espace au texte.

**Apprenez Plus sur l'Info
Vue**

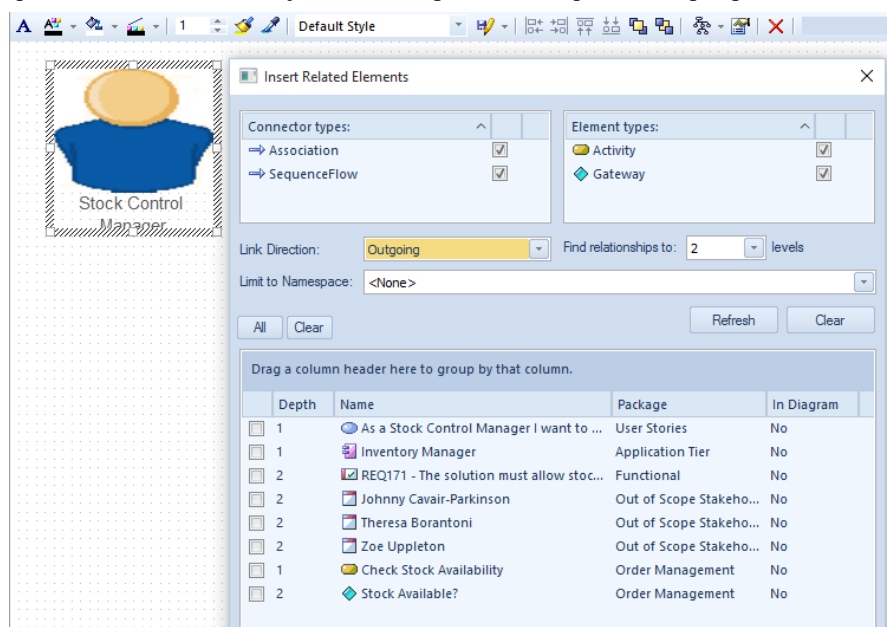
[Info View Style](#)

Insérer des éléments connexes

Découvrir les éléments associés à l'insertion

Présentation des éléments associés à l'insertion

L'outil Insérer des éléments associés est un outil de productivité et d'exploration efficace qui permet de créer automatiquement diagrammes à partir des relations qui existent dans le référentiel. En général, les éléments sont ajoutés au référentiel par plusieurs modélisateurs et aucune personne ne connaît totalement tous les éléments du référentiel et leurs relations. En plaçant un seul élément sur un diagramme qui agit comme contexte (ou point de départ), l'outil Insérer des éléments associés peut être utilisé pour explorer les connexions de l'élément et pour dessiner automatiquement un diagramme en utilisant l'élément de contexte comme point de départ. Des diagrammes riches et expressifs peuvent être créés qu'un modélisateur n'aura jamais vus auparavant ou qu'il n'aura pas pensé à créer.



Où trouver les éléments associés à l'insertion

Ruban : Conception > Élément > Ajouter un élément > Élément associé
Sur diagramme, cliquez-droit sur l'élément | Insérer des éléments associés

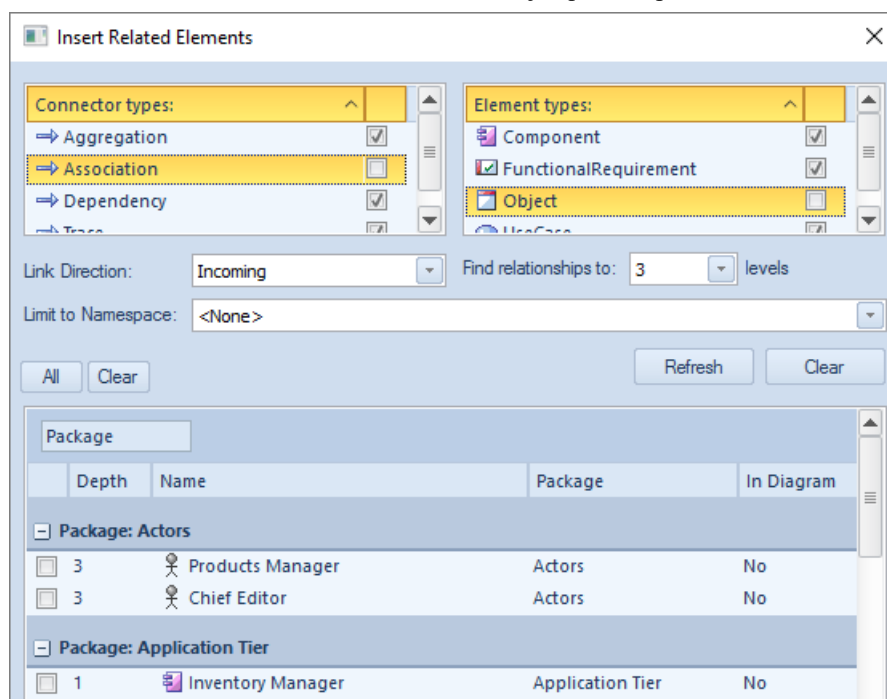
Utilisation des éléments associés à l'insertion

La facilité Insérer des éléments liés peut être utilisée pour créer automatiquement un diagramme à partir de ses relations dans le référentiel, y compris les relations des éléments liés eux-mêmes jusqu'à un niveau plus profond. Elle peut également être utilisée comme outil de découverte lorsque le modélisateur souhaite explorer un modèle (ou une partie d'un modèle) qu'il ne connaît peut-être pas. Elle est également utile dans les ateliers lorsqu'un certain nombre d'auteurs de modèles ou d'autres parties prenantes sont présents pour montrer la traçabilité entre les différentes parties d'un référentiel.

Options pour insérer des éléments associés

L'interface d'insertion d'éléments connexes est flexible et permet au modélisateur de configurer les types de relations à inclure dans la découverte, la direction de ces relations, les types d'éléments connexes à inclure, la profondeur de la traversée du graphique, etc. Les éléments connexes peuvent provenir d'un espace de noms spécifié et, une fois qu'un ensemble d'éléments connexes a été répertorié, le modélisateur peut choisir les éléments à insérer dans le diagramme. Une profondeur de 1 inclura uniquement les éléments directement liés à l'élément de

contexte, une profondeur de 2 inclura les éléments directement liés et tous les éléments directement liés à eux, et ainsi de suite jusqu'à une profondeur de 5.



Il existe également la possibilité de permettre à l'outil de disposition le diagramme après l'insertion des éléments.

**Apprenez Plus sur
l'insertion d'éléments
associés**

[Insert Related Elements](#)

Liste Vue

Découvrir la Vue Liste

Présentation de la Vue Liste

La Vue Liste permet de visualiser le contenu d'un Paquetage ou d'un diagramme sous forme de liste d'éléments, permettant de visualiser et de modifier les propriétés des éléments dans une vue pratique de type tableur. De nombreux analystes préfèrent visualiser les éléments dans une liste, et lorsque les détails sont modifiés, les modifications seront effectives dans toutes les autres vues de l'élément, y compris diagrammes et la fenêtre Navigateur .

Il existe un certain nombre d'options pour filtrer, trier et regrouper les éléments de la liste en fonction d'un large éventail de propriétés et Valeur Étiquetées .

Name	Status	Type	Modified
Status: Approved			
Type: Class			
Item	Approved	Class	24/11/2020
Review	Approved	Class	24/11/2020
Reader Review	Approved	Class	24/11/2020
Type: Enumeration			
Category	Approved	Enumeration	24/11/2020
Status: Proposed			
Type: Class			
Shopping Cart	Proposed	Class	2/05/2017
Address	Proposed	Class	24/11/2020
Line Item	Proposed	Class	24/11/2020
Catalog	Proposed	Class	24/11/2020

Où trouver la liste Vue

Ruban : Conception > Paquetage > Vue de liste

Ruban : Conception > Diagramme > Vues > Vue de liste

Menu Contexte Diagramme : Switch Vue | Passer à List Vue

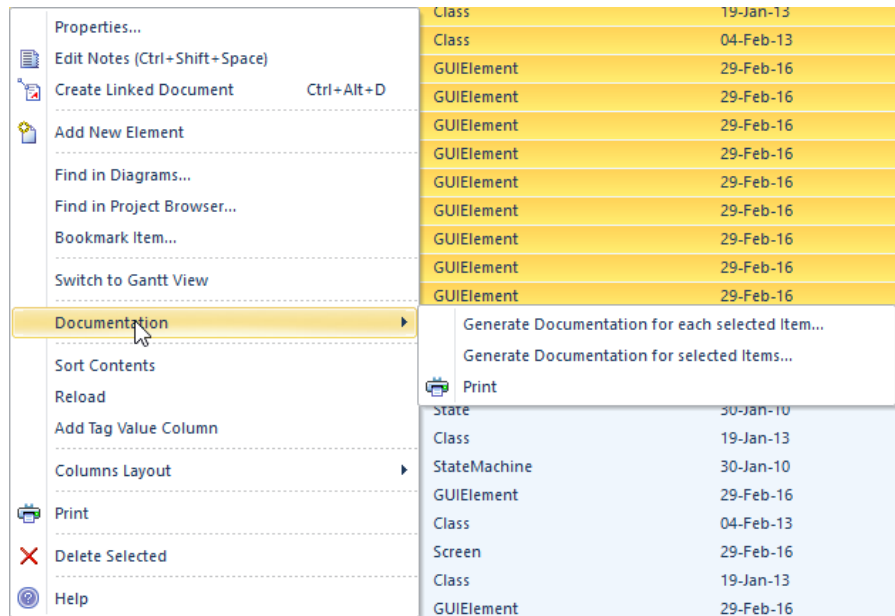
Fenêtre Navigateur , Menu Contexte Paquetage Contexte : Ouvrir Paquetage dans | Liste Vue

Utilisation de la liste Vue

La Vue Liste peut être utilisée pour obtenir une vue différente des éléments contenus dans un Paquetage ou un diagramme et pour visualiser leurs propriétés dans une vue unique de type feuille de calcul. Elle est particulièrement utile lorsqu'il s'agit de publics non techniques ou lorsque les éléments doivent être triés, filtrés ou groupés en fonction de critères tels que le nom, le statut, la phase, la version, etc. Gestionnaires de Projet et autres personnes travaillant avec des ensembles d'éléments pourront effectuer des analyses dans un Paquetage ou diagramme donné. Il existe également une Vue Gantt associée où les allocations de ressources, l'achèvement des travaux et les délais peuvent être visualisés.

Options pour la Vue Liste

Des propriétés supplémentaires peuvent être ajoutées à l'aide de la dialogue « Sélecteur de champs » et des colonnes Valeur Étiquetée peuvent également être ajoutées, permettant au modélisateur de visualiser les propriétés natives des éléments et Valeur Étiquetées côte à côte. Les éléments de la liste peuvent également être exportés vers un rapport de document à l'aide d'un nombre quelconque de gabarits intégrés ou définis par l'utilisateur et générés dans une variété de formats, notamment DOCX, PDF et RTF.



**Apprenez Plus sur la List
Vue**

[The Package Browser](#)

Items d'entretien

Découvrir Items d'entretien

Présentation Items de maintenance

Les éléments de maintenance peuvent être utilisés avec n'importe quel élément, y compris Exigences, les composants et les classes, pour capturer les problèmes, les changements, les problèmes, les tâches, les événements et les décisions qui affectent l'élément individuel. Plusieurs types d'Items de maintenance peuvent être utilisés pour suivre les modifications officielles, les ajouts et les suppressions d'ensembles d'Exigences, de composants, de récits d'utilisateurs et d'autres spécifications, fournissant ainsi une base solide pour la gouvernance et la traçabilité globales du projet.

The screenshot shows a form for creating or editing a maintenance item. The fields are as follows:

- Decision:** Display back order as negative stock
- Owner:** Greg Nichols
- Author:** Paulene Dean
- Date:** 04/05/2015
- Effective:** 15/05/2015
- Status:** Verified
- Impact:** Medium

The description field contains the following text:

The question had been raised as to how to display items that had zero items in stock but that had back orders in place. The decision has been made to display the back order quantities as a negative number, to mark them with an asterisk and to put an annotation on the report explaining the negative number. "Negative stock numbers indicate total back order quantities"

Où trouver Items d'entretien

Ruban : Construct > Gestion du Changement > Fonctionnalités / Changes / Documents / Issues / Défauts / Tasks

Utilisation des Items de maintenance

Items de maintenance peuvent être utilisés pour enregistrer une large gamme d'informations sur les éléments, notamment : les modifications, les problèmes, les tâches, etc. Ils peuvent être utilisés pour suivre la manière dont un élément est modifié et maintenu et peuvent fournir des informations sur l'Item notamment la justification de la modification, le statut et la priorité. Alors que les fonctionnalités de référence et d'audit enregistrent automatiquement ce qui a changé, les Items de maintenance offrent la flexibilité nécessaire au modélisateur pour spécifier les détails manuellement.

Options pour Items de maintenance

Il existe plusieurs types d'éléments de maintenance qui peuvent être utilisés pour ajouter des informations aux éléments, notamment Fonctionnalités, les Modifications, les Documents, les Problèmes, Défauts et les Tâches. Items peuvent présenter des informations telles que la personne qui a demandé l'élément, la personne qui a terminé l'élément, ainsi que le statut et la priorité de l'élément.

Apprenez Plus sur Items de maintenance

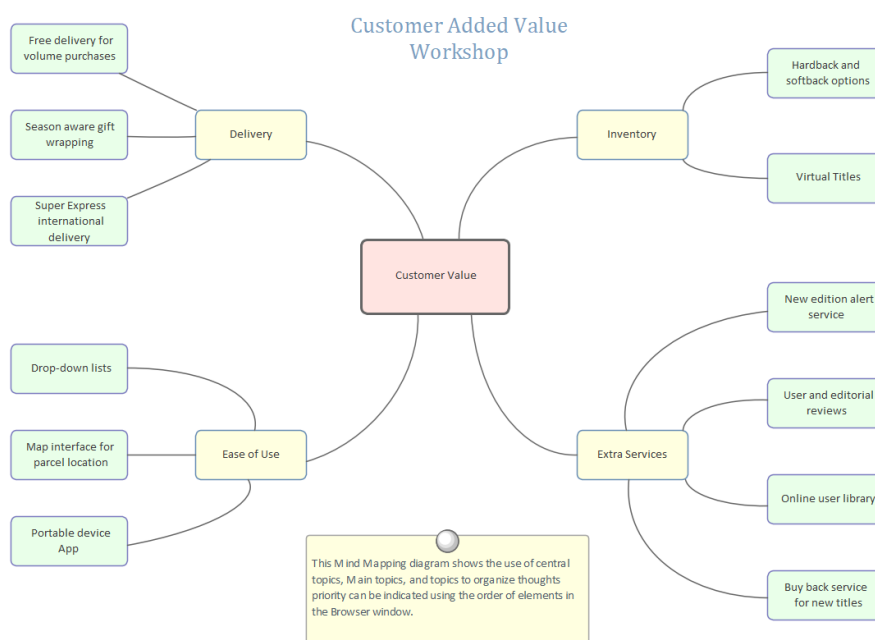
[Create Maintenance Items](#)

Diagramme de cartographie mentale

Découvrir le Diagramme de cartographie mentale

Présentation du Diagramme de cartographie mentale

Le Diagramme de cartographie mentale est un outil utile pour enregistrer des idées, des pensées et des informations dans un format simple et compréhensible. Le diagramme est un type de diagramme en araignée (ou radial) où une idée ou un sujet central est généralement situé au centre du diagramme et le sujet principal, le sujet et les sous-sujets rayonnent au fur et à mesure que les idées sont explorées et enregistrées.



Un analyste sera souvent amené à prendre notes ou à consigner des idées (y compris les siennes) et des informations dans le cadre de réunions, d'ateliers et de groupes de discussion. Le diagramme de cartographie mentale est un outil utile et sa disposition simple et attrayante le rend accessible à tous. Quels que soient les langages ou cadres formels utilisés pour articuler les exigences, les processus et autres artefacts, le diagramme de cartographie mentale ne nécessite que peu ou pas d'explications.

Où trouver le Diagramme de cartographie mentale

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Mind Mapping > Diagramme MindMapping

Barre d'outils de la fenêtre Navigateur : icône Nouveau Diagramme > Mind Mapping > MindMapping Diagramme

Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Mind Mapping > Diagramme MindMapping

Utilisation du Diagramme de cartographie mentale

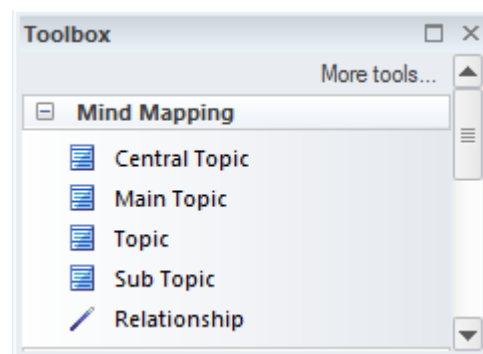
Un Diagramme MindMapping peut être utilisé pour enregistrer des idées et des informations dans le cadre d'un atelier, d'un groupe de discussion, d'une réunion ou même pour mettre vos propres pensées par écrit. Il devient un enregistrement visuel convaincant de la communication et des discussions et agit souvent comme un précurseur de techniques plus formelles telles que l'articulation des exigences, la conception de bases de données modélisation Architecture et bien plus encore. Exigences et d'autres éléments tels que les capacités, les critères d'acceptation, les composants de conception, les récits d'utilisateurs et bien plus encore peuvent tous

être rattachés aux sujets et sous-sujets d'un Diagramme MindMapping.

Options pour le Diagramme de cartographie mentale

Un diagramme MindMapping peut être rendu plus expressif grâce à l'utilisation d'images et de couleurs. L'apparence du sujet central et des sujets principaux peut utiliser une image qui communique visuellement l'idée centrale. Les couleurs peuvent être appliquées pour communiquer des concepts tels que l'importance ou le propriétaire d'une idée ou tout autre concept. Des relations de dépendance peuvent être ajoutées pour montrer comment les idées sont liées les unes aux autres ; par exemple, quelles parties prenantes ont des interactions spécifiques ou quels services dépendent d'autres services.

Le Diagramme MindMapping (comme tout diagramme) peut être considéré comme une liste d'éléments, ce qui facilite le travail avec les propriétés de l'élément.



Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes , pour attirer l'attention sur certaines parties des diagrammes . Les diagrammes peuvent être présentés comme dessinés à la main ou sous forme de tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme .

Apprenez Plus sur le Diagramme Mind Mapping

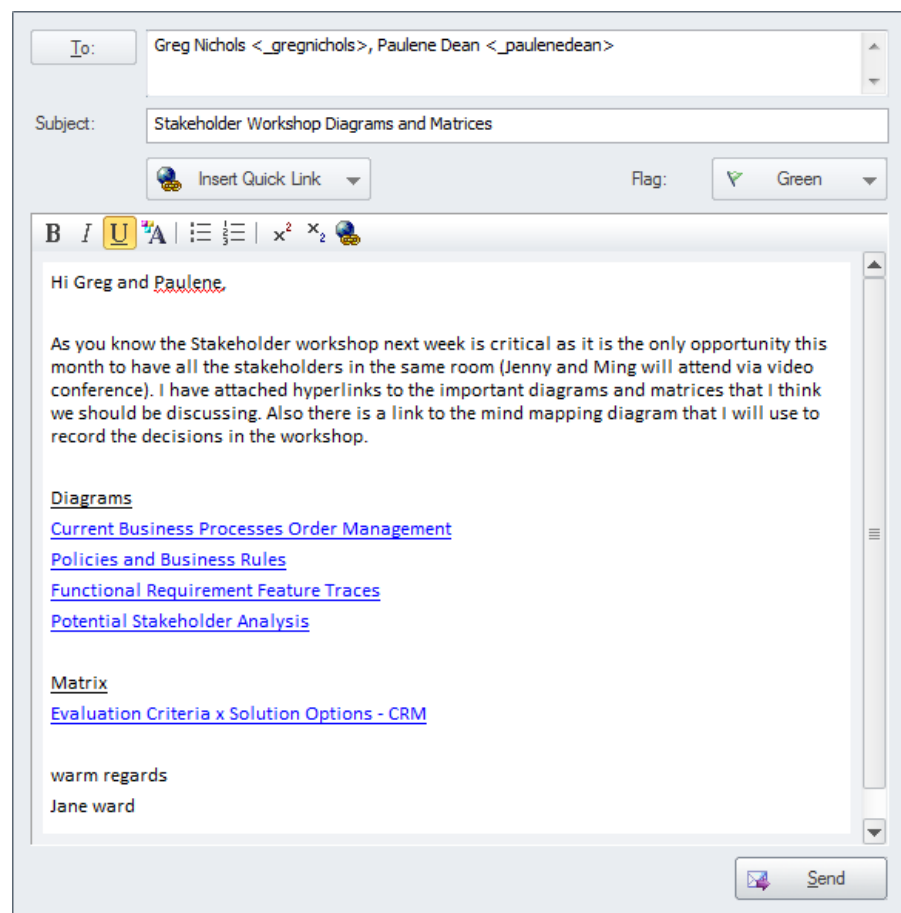
[Mind Mapping](#)

Mail de Modèle

Découvrir le Mail de Modèle

Présentation du Mail de Modèle

Mail de Modèle est un système de messagerie interne au référentiel Enterprise Architect qui permet aux utilisateurs d'envoyer et de recevoir des messages électroniques. L'un des avantages importants de Mail de Modèle par rapport aux autres systèmes de messagerie est qu'il est possible d'intégrer des hyperliens vers des parties du référentiel, permettant au destinataire de cliquer sur diagrammes, des matrices, des éléments, Paquetages, des révisions et plus encore.



La plupart des initiatives sont réalisées par une équipe de personnes, et une bonne communication est essentielle à leur réussite. Avec un outil complet comme Enterprise Architect, il est courant que les membres de l'équipe effectuent une grande partie de leur travail à l'intérieur de l'outil ; le fait d'avoir un courrier électronique interne au référentiel offre de nombreux avantages. Le Mail de Modèle facilite permet aux membres de l'équipe et aux autres utilisateurs d'Enterprise Architect d'envoyer et de recevoir des messages électroniques comprenant des hyperliens vers le contenu du référentiel.

Où trouver le Mail de Modèle

Ruban : Démarrer > Collaborer > Mail

Utilisation du Mail de Modèle

Mail de Modèle peut être utilisé pour envoyer et recevoir des messages électroniques internes au modèle, permettant aux membres de l'équipe et aux autres parties prenantes de communiquer efficacement sur le modèle et son contenu. Un scénario typique pourrait être celui d'un membre de l'équipe envoyant

un message avec un lien vers un ensemble d' Exigences à un certain nombre de personnes, leur demandant leurs commentaires.

**Options pour le Mail de
Modèle**

Mail de Modèle a la possibilité d'insérer des liens vers une variété d'éléments de référentiel, y compris diagrammes , des matrices, des images, des recherches, des rubriques d'aide, des attributs, des opérations, Bibliothèque d'Équipe et plus encore.

**Apprenez Plus sur le Mail
de Modèle**

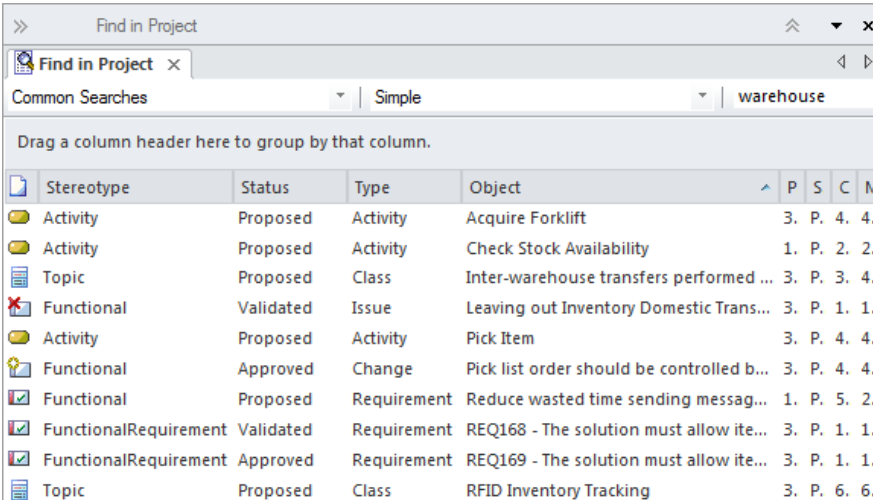
[Model Mail](#)

Recherche Modèle

Découvrir Modèle Search

Présentation de la recherche Modèle

Le Modèle de facilité est un outil utile et flexible pour rechercher n'importe quoi dans le référentiel modélisation . Un objet peut être localisé indépendamment de ce que recherche un utilisateur, qu'il s'agisse du nom d'un élément, du texte dans notes d'élément, d'une Valeur Étiquetée ou de propriétés telles que la date de création d'un élément, son créateur, son statut, etc. Le facilité comprend une large gamme de recherches intégrées qui peuvent être utilisées ou un utilisateur peut définir ses propres recherches à l'aide du générateur Query , du générateur SQL ou en définissant une recherche Add-In .



Find in Project									
Find in Project x									
Common Searches Simple warehouse									
Drag a column header here to group by that column.									
	Stereotype	Status	Type	Object		P	S	C	N
	Activity	Proposed	Activity	Acquire Forklift		3.	P.	4.	4.
	Activity	Proposed	Activity	Check Stock Availability		1.	P.	2.	2.
	Topic	Proposed	Class	Inter-warehouse transfers performed ...		3.	P.	3.	4.
	Functional	Validated	Issue	Leaving out Inventory Domestic Trans...		3.	P.	1.	1.
	Activity	Proposed	Activity	Pick Item		3.	P.	4.	4.
	Functional	Approved	Change	Pick list order should be controlled b...		3.	P.	4.	4.
	Functional	Proposed	Requirement	Reduce wasted time sending messag...		1.	P.	5.	2.
	FunctionalRequirement	Validated	Requirement	REQ168 - The solution must allow ite...		3.	P.	1.	1.
	FunctionalRequirement	Approved	Requirement	REQ169 - The solution must allow ite...		3.	P.	1.	1.
	Topic	Proposed	Class	RFID Inventory Tracking		3.	P.	6.	6.

Avec un nombre important d'analystes et d'autres personnes travaillant à la création ou à l'importation de contenu dans le référentiel, le nombre d'éléments va augmenter rapidement et, même avec un modèle bien organisé, il ne sera bientôt plus possible de se souvenir de l'emplacement de tous les éléments. La facilité de recherche peut être utilisée pour localiser facilement les informations, quel que soit leur emplacement dans le modèle.

Où trouver Modèle Search

Ruban : Explorer > Rechercher > Modèle

Ruban : Conception > Élément > Gérer > Rechercher Modèle

Clavier : Ctrl+Alt+A

Utilisation de la recherche Modèle

La recherche Modèle facilité peut être utilisée pour trouver tout ce qui existe dans le référentiel. Elle peut être utilisée pour renvoyer un ensemble d'éléments qui répondent à des critères spécifiés, par exemple en préparation d'une itération pour obtenir la liste de toutes Exigences qui ont été créées au cours des deux dernières semaines et qui ont un statut Validé et une valeur de Difficulté Faible et une Priorité Élevée. L'ensemble de résultats peut être trié, la documentation peut être générée et les éléments individuels peuvent être marqués d'un signet, ou localisés dans la fenêtre Navigateur ou dans tous les diagrammes dans lesquels ils apparaissent.

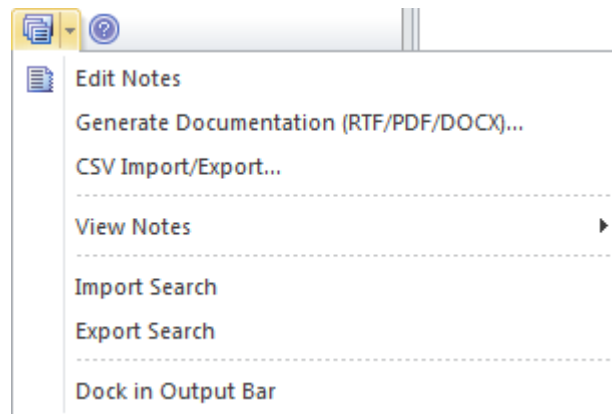
Les recherches peuvent être utilisées comme base pour un certain nombre d'autres outils tels que Modèle Vues , le Générateur de documentation et bien d'autres.

**Options pour la recherche
Modèle**

Un utilisateur peut choisir d'utiliser des recherches prédéfinies ou de créer ses propres recherches définies par l'utilisateur. Les recherches peuvent être définies à l'aide de trois outils différents : le générateur Query , qui est piloté par écran et facile à comprendre pour la plupart des analystes non techniques ; le générateur SQL, qui utilise SQL ; ou la création d'une recherche Add-In , qui nécessite une certaine programmation.

Le générateur Query est l'outil le plus intuitif et permet à un utilisateur de créer sa propre requête en ajoutant un ou plusieurs filtres pour restreindre l'ensemble des éléments qui seront renvoyés.

La Facilité de recherche peut être configurée pour interroger un seul Paquetage (et ses sous-Packages si nécessaire) ou pour rechercher l'ensemble Référentiel .



Les éléments renvoyés dans la liste des résultats de recherche peuvent également être exportés vers un traitement de texte ou un document de feuille de calcul.

**Apprenez Plus sur la
Recherche Modèle**

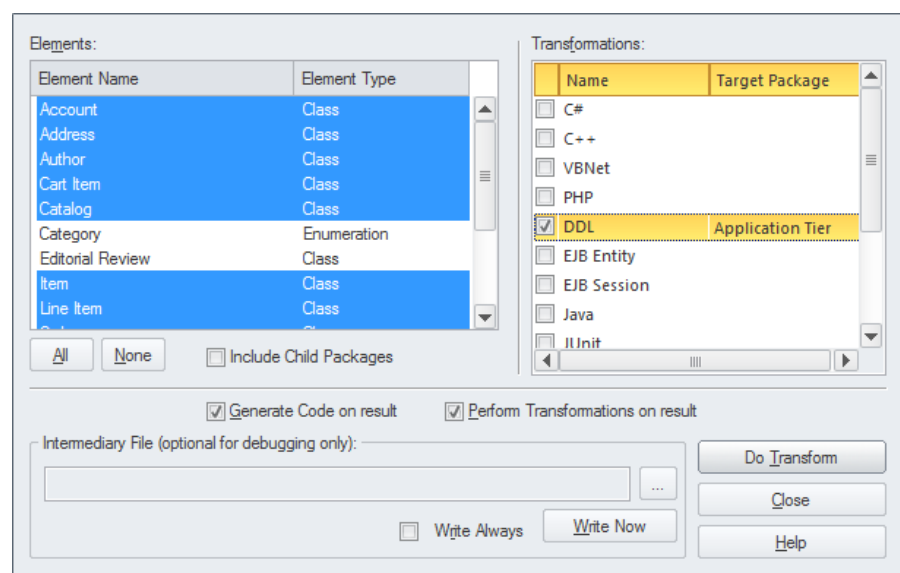
[Model Search](#)

Transformation du Modèle

Connaître la Transformation du Modèle

Présentation Transformation du Modèle

Les transformations Modèle sont un outil de productivité qui permet de manipuler des modèles pour créer des modèles plus spécialisés ou résolus. Les transformations peuvent être appliquées pour produire une variété de modèles de sortie, notamment des modèles de données logiques et physiques, des modèles de schéma XML, des langages de programmation, etc. Les transformations de Model Driven Architecture (MDA) utilisent un système gabarit flexible et entièrement configurable.



Où trouver Transformation du Modèle

Ruban : Conception > Paquetage > Transformer > Transformer la sélection

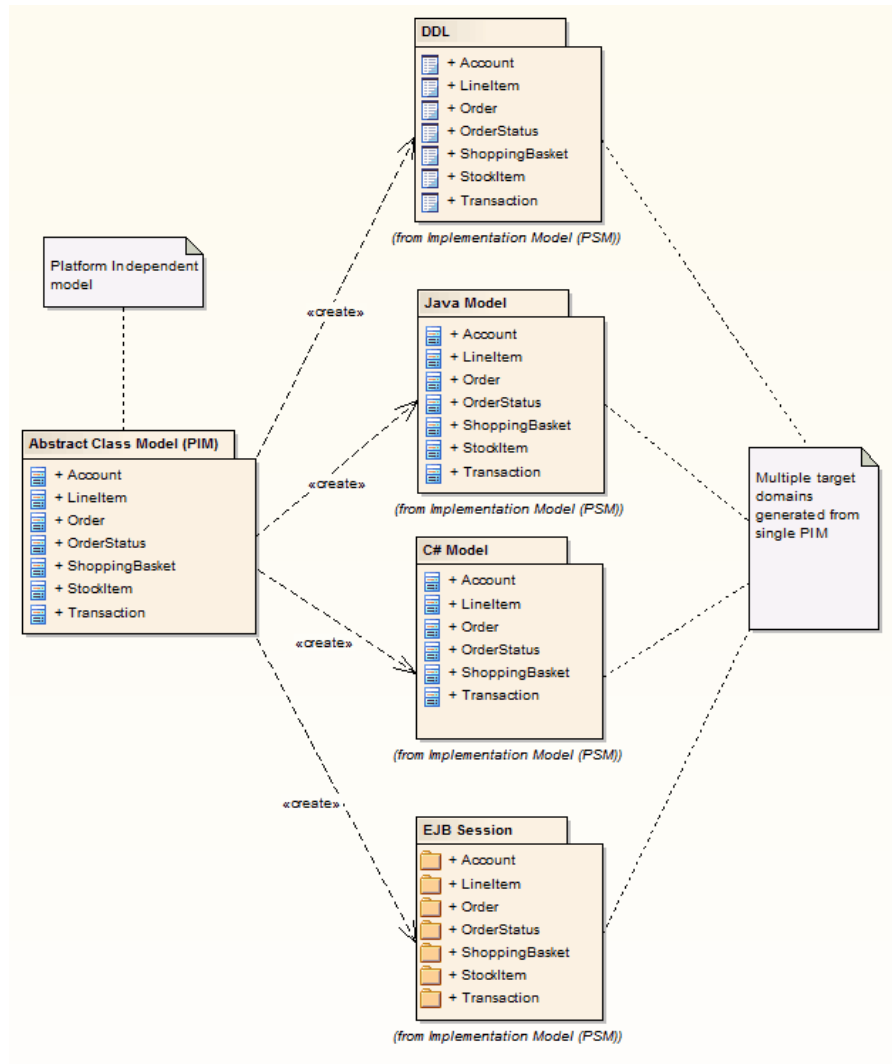
Utilisation de Transformation du Modèle

Les transformations Modèle peuvent être utilisées comme un outil de productivité pour transformer un modèle primitif en un modèle plus résolu. Il existe une large gamme de transformations intégrées, notamment :

- Génération d'un modèle de classe vers un modèle de langage de programmation, notamment C++, C# , PHP, Java et bien d'autres
- Génération d'un modèle de classe vers un modèle de données, y compris les modèles ERD, Oracle, SQL Server, XSD et WSDL
- Génération d'un modèle de classe vers un modèle de test, y compris les modèles de test NUnit et JUnit et plus encore

Options de Transformation du Modèle

Les transformations Modèle sont entièrement configurables à l'aide d'un système gabarit simple et flexible. Cela inclut la possibilité de créer de nouvelles transformations définies par l'utilisateur et de modifier ou d'étendre celles existantes.



**Apprenez Plus sur
Transformation du
Modèle**

[Model Transformation](#)

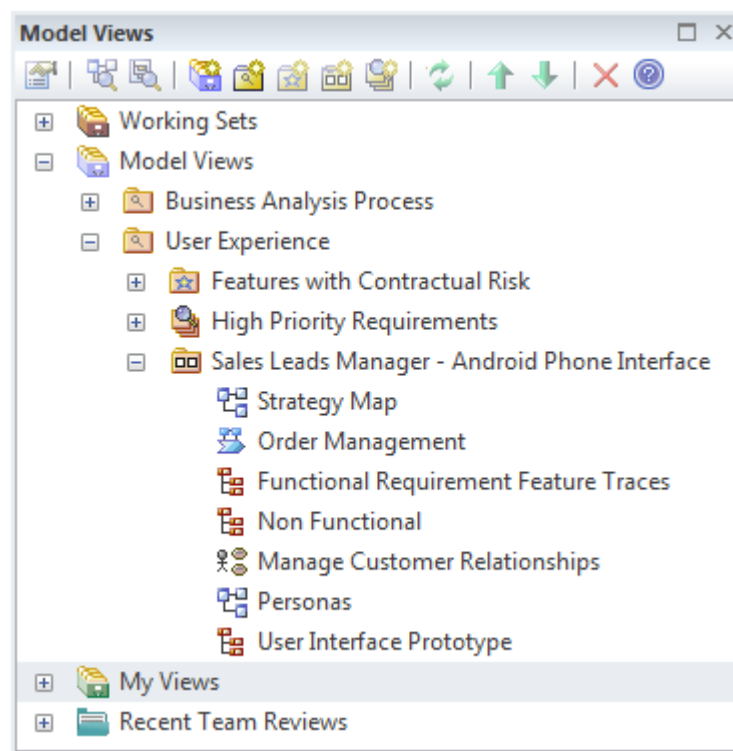
Modèle Vues

Découvrir Modèle Vues

Présentation Modèle Vues

Modèle Vues offrent une vue alternative des éléments du Référentiel . Alors que la fenêtre Navigateur est conçue pour organiser les Paquetages et les éléments de manière structurée, les Modèle Vues facilité permettent au modeleur de créer un certain nombre de vues qui peuvent regrouper les éléments et diagrammes différemment.

La fenêtre Navigateur a été conçue pour organiser les éléments de manière structurée, en regroupant les éléments et diagrammes dans Paquetages basés sur des facteurs tels que les espaces de noms, le type d'élément et la partie du processus. Modèle Vues permettent à un utilisateur de créer une structure basée sur un large éventail de critères, y compris les dossiers Favoris et les dossiers basés sur une recherche tels que tous les éléments que j'ai créés la semaine dernière et qui ont un statut « Proposé ».



Où trouver Modèle Vues

Ruban : Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Focus > Modèle Vues

Utilisation de Modèle Vues

Les vues Modèle peuvent être créées à des fins diverses et un modélisateur expérimenté utilisera souvent le Modèle Vues facilité comme point d'accès au Référentiel . Le dossier Favoris est utile pour garder une trace des éléments et diagrammes sélectionnés à la main. Le dossier Diaporama est utile pour créer un diaporama diagramme dans le but de présenter diagrammes à un groupe de personnes lors d'un atelier ou d'une réunion. Le dossier Recherche est utile pour garder une trace des éléments qui répondent à des critères spécifiés et pour être averti lorsque de nouveaux éléments sont ajoutés au Référentiel qui répondent à ces critères.

Options pour Modèle Vues

Le dossier racine Modèle Vues définit les vues que chaque utilisateur peut voir, tandis que le dossier racine Mes Vues n'est visible que par l'utilisateur actuel. Ces deux dossiers racines peuvent contenir n'importe quel nombre de dossiers définis par l'utilisateur jusqu'à deux niveaux. Les dossiers définis par l'utilisateur sous le dossier Modèle Vues peuvent contenir trois types de vues : Favoris, Diaporamas Diagramme et vues basées sur une recherche. Les dossiers définis par l'utilisateur sous les dossiers Mes Vue ne peuvent contenir que des vues basées sur une recherche.



La fenêtre Modèle Vues fournit une barre d'outils pratique pour travailler avec les dossiers et les éléments.

**Apprenez Plus sur Modèle
Vues**

[Model Views](#)

Diagramme d'organigramme

Connaître le Diagramme d'organigramme

Présentation du Diagramme d'organigramme

Un modèle organisationnel est un outil utile qui constitue une représentation visuelle décrivant les rôles, les responsabilités et la structure hiérarchique d'une organisation. Il est d'une valeur inestimable pour un Analyste Métier car il lui permet de visualiser et de comprendre avec qui il doit communiquer lors de l'exécution de diverses tâches. L'organigramme d' Enterprise Architect est flexible et peut être utilisé pour créer tout type de représentation, y compris l'inclusion d'images représentant des équipes ou des individus.



Où trouver le Diagramme de l'organigramme

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Modélisation Stratégique > Organigramme

Fenêtre Navigateur Barre d'outils : Icône Nouveau Diagramme > Modélisation Stratégique > Organigramme

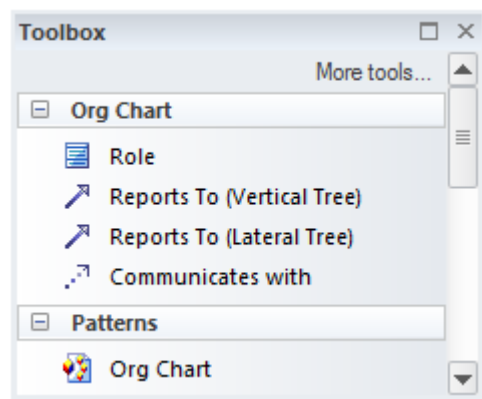
Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Modélisation Stratégique > Organigramme

Utilisation du Diagramme d'organigramme

L'organigramme peut être utilisé pour créer tout type d'organigramme, y compris un organigramme orienté fonction, un organigramme orienté marché ou Modèle Matrice. Un certain nombre d'organigrammes peuvent être créés, représentant différents états actuels et futurs de l'entreprise.

**Options pour le
Diagramme
d'organigramme**

Outre les relations qui représentent les lignes hiérarchiques dans l'organigramme, les analystes Métier peuvent également ajouter des relations d'autorité, d'influence et de communication, qui peuvent ne pas se superposer aux lignes hiérarchiques. Ces lignes supplémentaires peuvent être modélisées à l'aide d'associations nommées et stéréotypées si nécessaire.



L'organigramme (comme tout diagramme) peut être considéré comme une liste d'éléments, ce qui facilite le travail avec les propriétés de l'élément.

Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes , pour attirer l'attention sur certaines parties des diagrammes ; les diagrammes peuvent être présentés comme dessinés à la main ou dans un style tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme .

**Apprenez Plus sur l'
Diagramme**

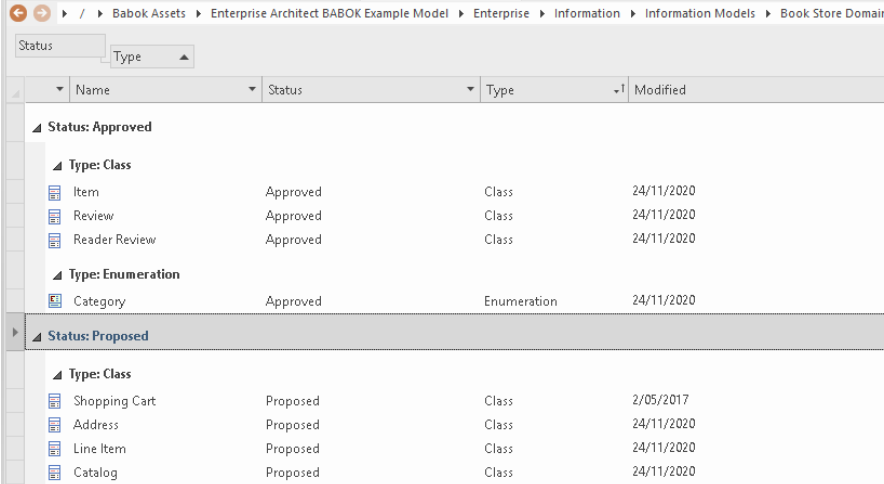
[Organizational Chart](#)

Paquetage Navigateur

Découvrir le Paquetage Navigateur

Présentation du Paquetage Navigateur

Le Navigateur Paquetage fournit une liste pratique des éléments d'un Paquetage , affichés dans une vue Liste ou Gantt. La vue Liste permet aux modélisateurs de travailler sur les éléments du Paquetage dans une vue de type feuille de calcul, en modifiant les propriétés et notes en ligne et en regroupant et triant les éléments. La vue Diagramme de Gantt permet aux analystes, architectes, Gestionnaires de Projet et autres de visualiser l'allocation des ressources pour un élément dans une vue temporelle pratique et familière.



Name	Status	Type	Modified
Status: Approved			
Type: Class			
Item	Approved	Class	24/11/2020
Review	Approved	Class	24/11/2020
Reader Review	Approved	Class	24/11/2020
Type: Enumeration			
Category	Approved	Enumeration	24/11/2020
Status: Proposed			
Type: Class			
Shopping Cart	Proposed	Class	2/05/2017
Address	Proposed	Class	24/11/2020
Line Item	Proposed	Class	24/11/2020
Catalog	Proposed	Class	24/11/2020

Où trouver le Paquetage Navigateur

Sélectionner le Paquetage dans un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur

Ruban : Conception > Paquetage > Vue de liste

Menu Contexte dans diagramme : Ouvrir Paquetage dans | Liste Vue

Fenêtre Navigateur Menu Contexte : Ouvrir Paquetage dans | Liste Vue

Utilisation du Navigateur Paquetage

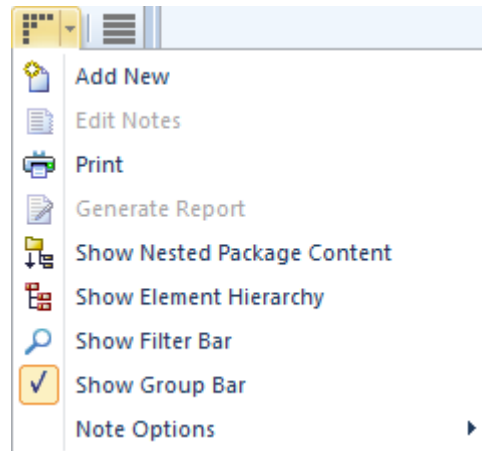
Le Navigateur Paquetage offre une vue pratique et alternative des éléments d'un Paquetage . Le format de liste peut être utilisé comme un plan de travail pour visualiser les éléments dans l'ordre défini par l'utilisateur, modifier les propriétés des éléments et ajouter et supprimer des éléments. La possibilité d'afficher les éléments groupés par diverses propriétés et Valeur Étiquetées permet d'effectuer des analyses sur des groupes d'éléments. La vue Diagramme de Gantt fournit une vue Gestion de Projet des éléments, montrant comment les ressources sont allouées aux éléments individuels. Rapports pour tous les éléments ou pour un groupe d'éléments sélectionné peuvent être générés.

Options du Paquetage Navigateur

Le Navigateur Paquetage possède deux formats ou options d'affichage différents : une vue définie par l'utilisateur et une vue hiérarchique. La vue définie par l'utilisateur affiche tous les éléments du Paquetage quelle que soit leur hiérarchie. La vue hiérarchique organise les éléments en fonction de la manière dont ils sont groupés dans la fenêtre Navigateur .

Dans la vue définie par l'utilisateur, les éléments peuvent être triés par ordre croissant ou décroissant en cliquant sur les en-têtes de colonne. L'ordre des colonnes peut être modifié en faisant glisser les en-têtes de colonne vers la gauche ou vers la droite. Un modélisateur peut faire glisser les en-têtes de colonne sur

l'en-tête Vue (au-dessus des en-têtes de colonne), ce qui regroupera les éléments de la liste selon cette propriété ; les en-têtes de colonne peuvent être imbriqués dans une hiérarchie pour spécifier des groupes au sein de groupes.



**Apprenez Plus sur le
Paquetage Navigateur**

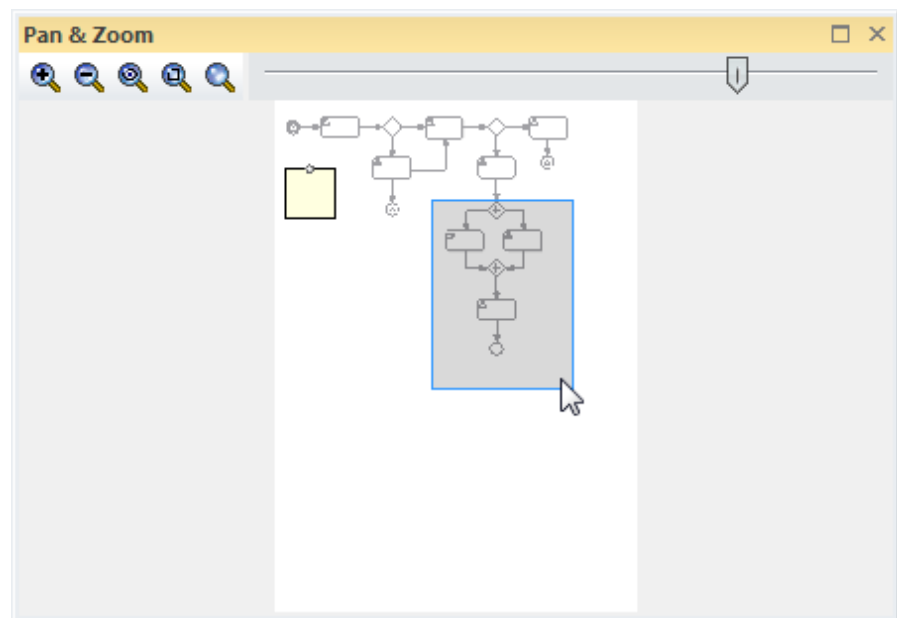
[The Package Browser](#)

Pan et zoom

Découvrir Pan et Zoom

Présentation de Pan et Zoom

La fenêtre Pan et zoom est l'un des outils qui peuvent être utilisés pour naviguer dans un grand diagramme. Souvent, la résolution d'un diagramme doit être réduite pour garantir qu'il soit entièrement visible, mais en utilisant la fenêtre Pan et zoom, vous pouvez laisser le diagramme à une résolution lisible et pan dans les zones d'intérêt, en zoomant si nécessaire.



De nombreuses initiatives seront mieux décrites par un certain nombre de grands diagrammes, allant du format A3 au A0. Même si vous avez la chance d'utiliser un grand écran, vous souhaitez peut-être modifier l'échelle à laquelle vous visualisez le diagramme, puis pan pour trouver la section ou l'élément qui vous intéresse dans le diagramme, puis zoomer sur cette section. La fenêtre Pan et zoom vous permettra de le faire pour n'importe quelle taille diagramme, avec des outils de déplacement et de zoom particulièrement utiles lors d'ateliers ou de groupes de discussion.

Où trouver Pan et Zoom

Ruban : Disposition > Outils > Pan et zoom (Ctrl+Maj+N)

Utilisation du Pan et du zoom

La fenêtre Pan et zoom peut être utilisée pour se déplacer et zoomer sur de grands diagrammes. Un scénario typique pourrait être celui d'un analyste ayant créé un diagramme montrant la traçabilité depuis les composants de la solution jusqu'aux Exigences détaillées, aux récits d'utilisateurs et Processus jusqu'au niveau des objectifs Métier. Ce diagramme serait généralement trop grand pour être visualisé à la bonne résolution, même sur un grand écran. La fenêtre Pan et zoom peut être utilisée pour définir la résolution diagramme à une échelle facilement lisible, puis pour pan autour du diagramme vers les éléments et les zones d'intérêt, en zoomant et en dézoomant selon les besoins.

Options pour le Pan et le zoom

La fenêtre Pan et zoom propose un certain nombre d'options :

- Vous pouvez pan le diagramme à l'aide du pointeur de votre souris pour faire

glisser le rectangle coloré vers différentes sections du diagramme

- Vous pouvez effectuer un zoom avant et arrière sur le diagramme soit en utilisant le contrôle du curseur pour modifier l'échelle du diagramme , soit en utilisant les icônes d'outils pour :
 - Zoom avant
 - Zoom arrière
 - Zoom pour ajuster diagramme
 - Zoom pour ajuster la page
 - Zoom à 100%



**Apprenez Plus sur Pan et
le zoom**

[The Pan & Zoom Window](#)

Gestion de Projet Items de projet

Connaître Items Gestion de Projet

Présentation Items Gestion de Projet

Items Gestion de Projet permettent à un modélisateur de définir des informations utiles sur un élément du point de vue de la gestion de l'élément. Il s'agit notamment des ressources qui peuvent être alloué pour travailler sur l'élément, de l'effort requis pour terminer le travail sur l'élément, des métriques qui capturent des informations précieuses sur une propriété de l'élément et Risques associés à l'élément.

Où trouver Items Gestion de Projet

Ruban : Construire > Gestion des Ressources > Ressources

Ruban : Construct > Gestion de Projet > Effort, Risques , Metrics

Onglet Élément de la fenêtre Inspecteur : Projet | Effort, Risques , Métriques

Onglet Élément de la fenêtre Inspecteur : Ressources

Utilisation des Items Gestion de Projet

Items Gestion de Projet peuvent être ajoutés pour faciliter la gestion d'un projet. La spécification des ressources pouvant être alloué au travail sur un élément particulier permettra de garantir que les bonnes ressources peuvent être planifiées pour effectuer le travail. L'effort requis aidera également à spécifier exactement les ressources qui seront nécessaires. Les métriques peuvent fournir des informations utiles et structurées sur les propriétés de l'élément, telles que les estimations de coût et de temps. Risques peuvent être définis pour faciliter la gestion globale des risques du projet.

Options pour Items Gestion de Projet

Items Gestion de Projet peuvent être appliqués à n'importe quel élément du Référentiel , y compris Paquetages , ce qui est utile si un gestionnaire souhaite affecter un élément tel que l'allocation de ressources à un certain nombre d'éléments tels qu'un groupe d' Exigences non fonctionnelles.



Il existe une barre d'outils pratique qui vous permet de gérer n'importe lequel des Items de Gestion de Projet , avec des icônes pour Nouveau (Item), Enregistrer, Supprimer, Trier et plus encore.

Apprenez Plus sur Gestion de Projet Items

[Project Tools Window](#)

Matrice de relations

Apprendre à connaître la Matrice relationnelle

Présentation de la Matrice relationnelle

La Matrice de relations fournit une vue de type matrice convaincante et visuelle pour une analyse pratique de la manière dont Exigences sont liées entre elles et aux autres éléments du modèle. Elle peut être utilisée pour visualiser les relations entre les parties prenantes et leurs Exigences, la manière dont les cas d'utilisation sont liés aux Exigences Métier ou Exigences fonctionnelles, la manière dont les capacités sont liées aux pilotes Métier, les composants qui implémentent un ensemble d' Exigences, et bien plus encore. Un nombre quelconque de matrices peut être défini rapidement, puis enregistré pour être visualisé dans des ateliers, ou inclus dans la documentation générée automatiquement à partir du modèle ou exporté vers un fichier tableur. Lorsqu'une matrice est créée, les connexions peuvent être visualisées en plaçant les Exigences sur un axe de la matrice et les éléments connectés sur l'autre axe, puis les cellules de la matrice indiqueront la direction de la relation.

Target +	REQ011 - Manage User Accounts	REQ012 - Provide Online Sales	REQ013 - Manage Deliveries	REQ014 - ShoppingBasket	REQ015 - Process Credit Card Payment	REQ016 - Add Users	REQ017 - Remove User	REQ018 - Report on User Account	REQ019 - Manage Inventory	REQ020 - Receive Books	REQ021 - List Stock Levels	REQ022 - Order Books
+ Source												
Add New Titles												
Add To Shopping Basket				↑								
Close Account							↑					
Create Account						↑						
Create Orders												↑
Delete User							↑					

Où trouver la Matrice de relations

Dans la fenêtre Navigateur, cliquez sur un Paquetage et sélectionnez :

- L'onglet 'Ressources' | Profils Matrice | Cliquez-droit sur un profil | Ouvrez le profil Matrice ou
- Le ruban Démarrer > Toutes Windows > Conception > Outils > Matrice Paquetage

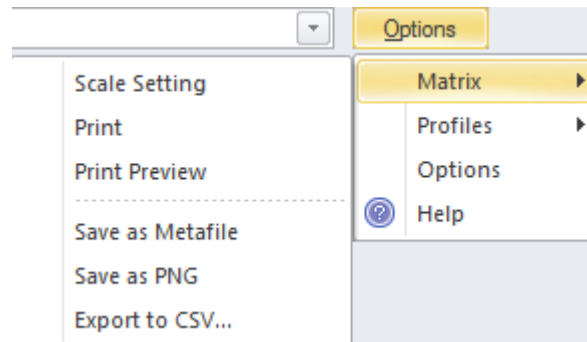
Utilisation de la Matrice de relations

Pour afficher les relations qui existent entre les éléments (par exemple, quelles Exigences sont réalisées par quels cas d'utilisation) dans deux Paquetages dans une matrice visuellement attrayante. Cela est utile pour analyser les éléments ou les relations manquants ; par exemple, pour déterminer quelles Exigences ne sont réalisées par aucun cas d'utilisation, ou quels composants n'ont pas Exigences ou de cas d'utilisation correspondants. Cela est particulièrement utile dans les ateliers avec les parties prenantes Métier qui ne sont peut-être pas habituées à voir

Exigences dans diagrammes de trace.

Options pour la Matrice de relations

Il existe une gamme d'options qui peuvent être définies pour la Matrice de relations, notamment l'enregistrement dans l'onglet « Ressources » de la fenêtre Navigateur ou dans un format CSV pour l'ouvrir dans une feuille de calcul. L'apparence de la Matrice de relations peut également être modifiée en triant les éléments, en affichant une vue de numérotation schématique et en supprimant les noms Paquetage . Ces éléments sont disponibles à partir du bouton Options de la Matrice de relations.



Apprenez Plus sur la Matrice Relationnelle

[Relationship Matrix](#)

Propriétés requises

Connaître les Propriétés requises

Présentation Propriétés d'exigence

Propriétés d'exigence définissent les métadonnées sur l'exigence qui sont utiles pour la gestion des Exigences à des fins de priorisation et de définition Paquetages de travail pour les équipes d'implémentation. Tous les éléments Enterprise Architect ont des propriétés standard telles que Statut, Auteur et Phase, et l'élément Exigence a des propriétés supplémentaires telles que Difficulté et Priorité. Des propriétés définies par l'utilisateur peuvent également être créées à l'aide de Valeur Étiquetés .

The screenshot shows a 'Properties' window with the following structure:

- Element** | **Tags**
- Name**: REQ-022
- General**
 - Type: FunctionalRequirement
 - Stereotype: EAREQ::FunctionalRequirement
 - Alias:
 - Keywords:
 - Status: Proposed
 - Version: 1.0
- FunctionalRequirement (from EAREQ)**
 - Priority:
 - dataDescription: <memo>
 - operationDescription: <memo>
 - workflowDescription: <memo>
 - reportDescription: <memo>
- Requirement**
 - Abstract:
 - Active:
 - Difficulty: Medium
 - Final Specialization:
 - Leaf:
 - Priority: Medium
 - Visibility: Public
- Project**
 - Author: hbritten
 - Package:
 - Phase: 1.0
 - Complexity: Easy
 - Created: 4/09/2019 4:31:58 PM
 - Modified: 4/09/2019 4:31:58 PM
 - Language: <none>
 - Filename:
 - GUID: {B0170961-E1FE-4928-BDFE-8548E0ED6AD6}
 - WebEA:

Où trouver Propriétés d'exigence

Ruban : Conception > Élément > Editeurs > Propriétés
 Menu Contexte élément : Propriétés ... | Propriétés ...

ou

Fenêtre Navigateur Menu Contexte : Propriétés | Propriétés ...

Utilisation des Propriétés d'exigence

Les Propriétés définissent les méta-informations importantes sur une exigence, dans le but de fournir des données pour gérer Exigences de priorisation, comprendre quelles sont les Exigences difficiles et gérer le cycle de vie en utilisant le statut pour déterminer Exigences pour Paquetages de mise en œuvre.

Options pour Propriétés d'exigence

Enterprise Architect dispose d'une large gamme de propriétés intégrées pour tous les éléments, ainsi que d'un certain nombre de Propriétés d'exigence supplémentaires. Si d'autres propriétés sont nécessaires à un modélisateur ou à une équipe, comme la volatilité (stabilité) d'une exigence, celles-ci peuvent être ajoutées à l'aide du mécanisme d'extension UML à usage général de Valeur Étiquetés .

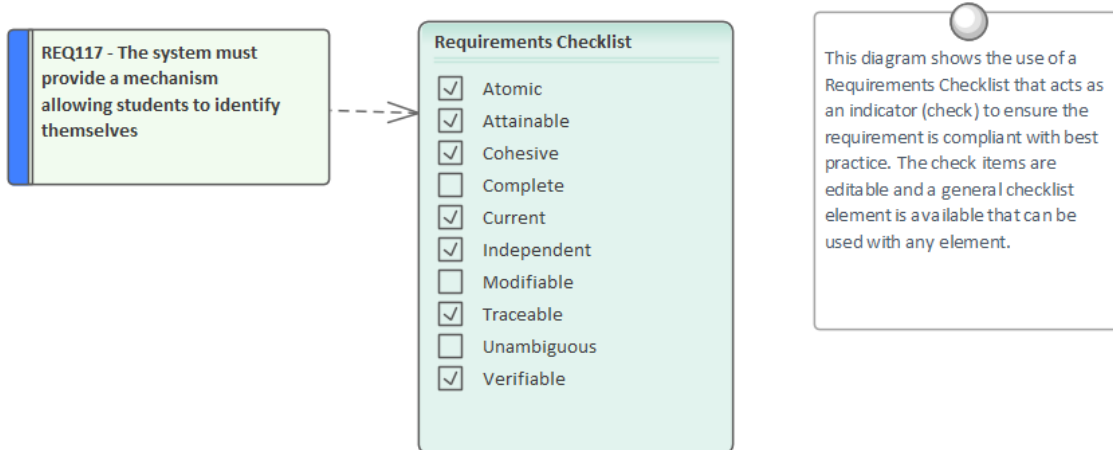
REQ021 - List Stock Levels
<i>tags</i>
Volatility = Medium
<i>notes</i>
<i>A facility will exist to list current stock levels and to manually update stock quantities if physical checking reveals inconsistencies.</i>

Apprenez Plus sur les Propriétés des exigences

[Properties Dialog](#)


Liste de contrôle Exigences

La liste de contrôle des exigences est un élément pratique qui sert de pointage pour indiquer si une exigence est conforme à un ensemble de mesures prédéfinies, par exemple si l'exigence est atomique, cohérente, traçable et vérifiable. Elle peut être attribuée à n'importe quelle exigence et les mesures peuvent être mises à jour directement dans le diagramme. Lorsque vous travaillez avec Exigences il est parfois très utile de se référer à un ensemble commun de « bonnes pratiques » et de qualités qui aident à définir la nature d'une spécification bien formulée. L'élément Liste de contrôle des exigences est conçu pour répondre à ce besoin.



Connaître la liste de contrôle Exigences

Où trouver la liste de contrôle Exigences

Boîte à outils :  pour afficher la dialoge ' Trouvez Item de Boîte à Outils ' et précisez ' Exigences Checklist'

Utilisation de la liste de contrôle Exigences

Les analystes et les gestionnaires Exigences peuvent utiliser la liste de contrôle pour annoter si un ou plusieurs éléments tels qu'un Bloc ou une activité ou même un ensemble d' Exigences répondent à un ensemble de contrôles prédéfinis.

Options pour la liste de contrôle Exigences

La liste des mesures est entièrement configurable et des éléments peuvent être ajoutés ou supprimés de la liste pour chaque liste de contrôle individuelle en utilisant les notes Checklist Valeur Étiquetée .

```
<Checklist>
  <Item Text="Atomic" Checked="True"/>
  <Item Text="Attainable" Checked="True"/>
  <Item Text="Cohesive" Checked="False"/>
  <Item Text="Complete" Checked="False"/>
  <Item Text="Current" Checked="True"/>
  <Item Text="Independent" Checked="False"/>
  <Item Text="Modifiable" Checked="True"/>
  <Item Text="Traceable" Checked="True"/>
  <Item Text="Unambiguous" Checked="True"/>
  <Item Text="Verifiable" Checked="True"/>
</Checklist>
```

Apprenez Plus sur la Checklist Exigences

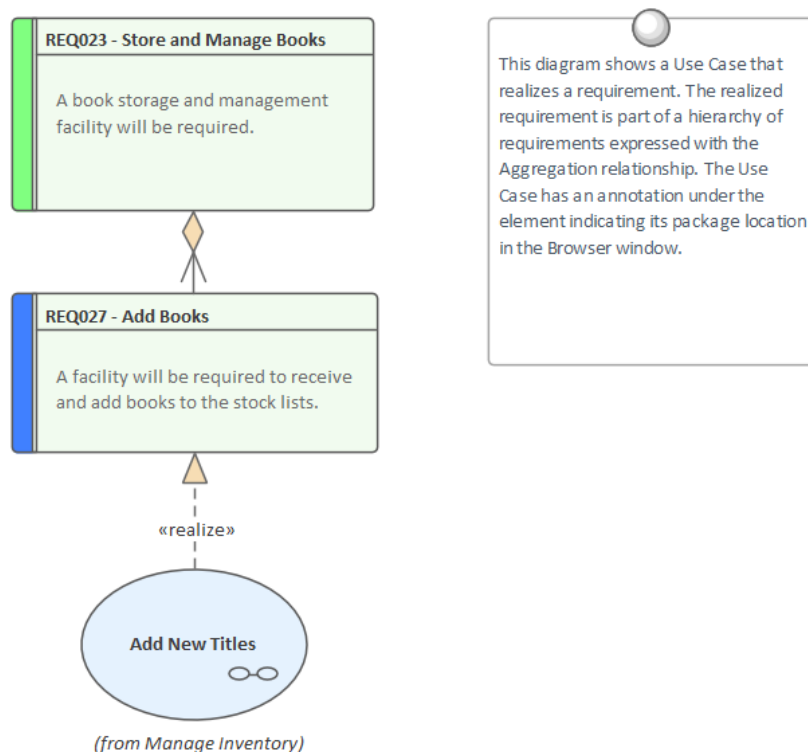
[Using the Checklist and Audited Checklist Artifacts](#)

Diagramme Exigences


Connaître le Diagramme Exigences

Présentation du Diagramme Exigences

Le diagramme Exigences fournit une représentation visuelle de la relation entre Exigences et avec d'autres éléments du modèle, notamment les facteurs Métier , les contraintes, Règles Métier , les cas d'utilisation, les histoires d'utilisateur, les composants de conception, etc. Le diagramme est l'un des types diagramme étendus d' Enterprise Architect . Il fournit une représentation graphique attrayante des Exigences , qui constituera un changement bienvenu pour les analystes Exigences habitués à travailler avec des outils textuels.



Où trouver le Diagramme Exigences

Fenêtre Navigateur Menu Contexte : Ajouter Diagramme :  | Gérer | Afficher toutes Perspectives | Étendu | Exigences

Utilisation du Diagramme Exigences

L'une des utilisations est de montrer comment Exigences sont connectées entre elles dans une hiérarchie ou, plus important encore, comment Exigences sont connectées à d'autres éléments. Le modélisateur expérimenté définira et gèrera les Exigences dans le Gestionnaire de Spécification , puis utilisera le diagramme Exigences pour montrer comment chaque exigence est liée aux éléments de processus en amont tels que les pilotes Métier et aux éléments de processus en aval tels que les cas d'utilisation, les récits d'utilisateurs, les conceptions d'expérience utilisateur et les composants de solution.

Options pour le Diagramme Exigences

L'apparence d'un diagramme peut être modifiée pour s'adapter au public visé et des détails peuvent être inclus, supprimés ou modifiés pour garantir que le diagramme réponde à son objectif principal de communication. Il existe un large éventail d'options, allant de la création d'un diagramme de style dessiné à la main au filtrage du contenu diagramme .

Properties	
Diagram Compartment	
General	
Name	Requirements Model
Type	Requirements
Stereotype	
Author	hbritten
Applied Metamodel	Default
Filter to Metamodel	<input type="checkbox"/>
Filter to Context	<input type="checkbox"/>
Context Navigation	<input type="checkbox"/>
Version	
Version	1.0
Filter to Version	<input type="checkbox"/>
New to Version	<input type="checkbox"/>
Appearance	
Display as	Diagram
Hand Drawn	<input checked="" type="checkbox"/>
Whiteboard	<input type="checkbox"/>
Custom Style	<input type="checkbox"/>
Disable fully scoped object names	<input type="checkbox"/>
Display Element Lock Status	<input type="checkbox"/>
Use Info Tip (global)	<input type="checkbox"/>
Theme	Use global theme
Advanced	
MDG Technology	Extended::Requirements
GUID	{82928D10-B2FA-4314-A1ED-2...}
WebEA	
Connectors	
Show Relationships	<input checked="" type="checkbox"/>
Show Non-Navigable Ends	<input type="checkbox"/>
Show Property String	<input checked="" type="checkbox"/>
Suppress All Labels	<input type="checkbox"/>
Show Stereotype Labels	<input checked="" type="checkbox"/>
Show Feature Linker	<input checked="" type="checkbox"/>
Connector Notation	UML 2.1

**Apprenez Plus sur le
Diagramme Exigences**

[Working In Diagrams](#)

Taxonomie des risques

Découvrir la taxonomie des risques

Présentation de la taxonomie des risques

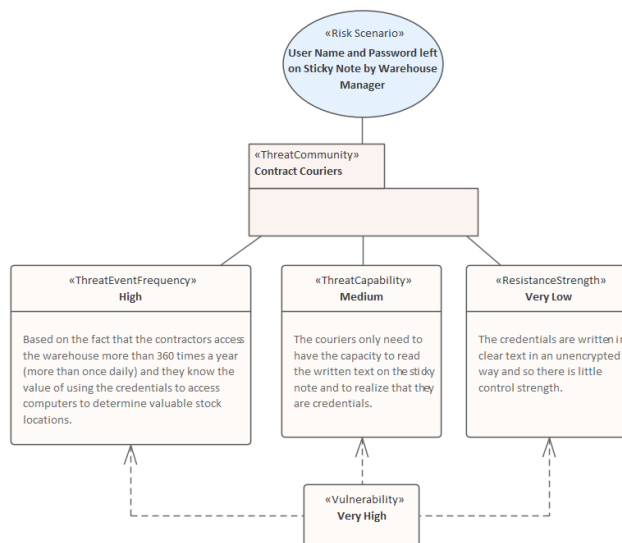
La taxonomie des risques est un facilité de définir un ensemble complet, stable et réutilisable de catégories de risques pouvant être appliquées de manière universelle dans l'ensemble du système. Cela inclut les définitions des menaces, du type de perte, de la fréquence des contacts, de l'ampleur des pertes, Risques et bien plus encore. Elle est basée sur la norme Open Group Standard for Risk Taxonomy (OR-T) et fournit des pages de boîte à outils et diagrammes pour définir la taxonomie.

Risk Taxonomy

The UML Profile for Risk Taxonomy provides support for modeling risk scenarios and analyzing risk conditions.
The Risk Taxonomy profile provided by Enterprise Architects supports the Open Group Standard for Risk Taxonomy (OR-T), version 2.0.

Risk Taxonomy diagrams and their associated toolboxes are available from the Risk Taxonomy category.

Risk Taxonomy and Risk Analysis diagram in Sparx Systems Enterprise Architect
This Risk Taxonomy Diagram shows the use of elements to model risk in a formal way including the Risk Scenario, Threat Communities, the frequency of the threat, the Threat Community's capability and the strength of the controls. Vulnerability can then be derived from these other factors.



Où trouver la taxonomie

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Taxonomie des risques > Taxonomie des risques

Fenêtre Navigateur Barre d'outils : Nouveau Diagramme icône > Taxonomie des risques > Taxonomie des risques

Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Taxonomie des risques > Taxonomie des risques

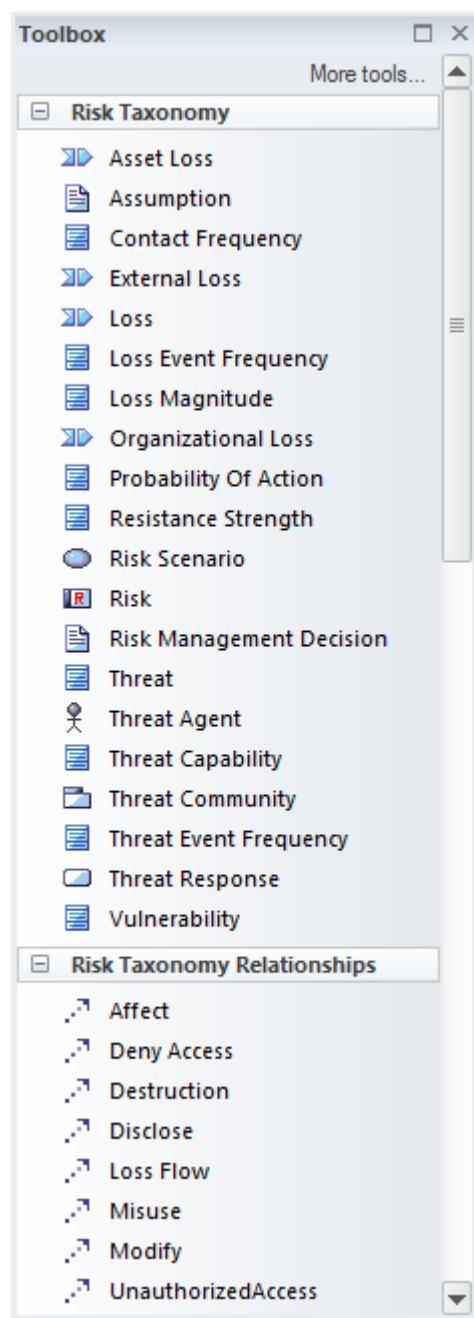
Utilisation de la taxonomie des risques

La taxonomie des risques fournit un langage commun et des références aux analystes de sécurité et aux analystes Métier qui ont besoin de comprendre et d'analyser les risques de manière formelle. Elle permet aux analystes d'estimer la probabilité, la fréquence et l'ampleur des pertes futures.

Options pour la taxonomie des risques

La taxonomie des risques peut être utilisée à différents niveaux de formalité en fonction des initiatives, des processus et des exigences en matière d'évaluation des risques. La Matrice des relations peut également être utilisée pour enregistrer les relations entre les valeurs discrètes, la capacité de menace et la force de résistance

(contrôle) afin de déterminer la vulnérabilité dérivée. Des pages de boîte à outils d'éléments et de relations sont disponibles pour le diagramme de la taxonomie des risques, ce qui permet de créer des modèles de risque sophistiqués.



Apprenez Plus sur la taxonomie des risques

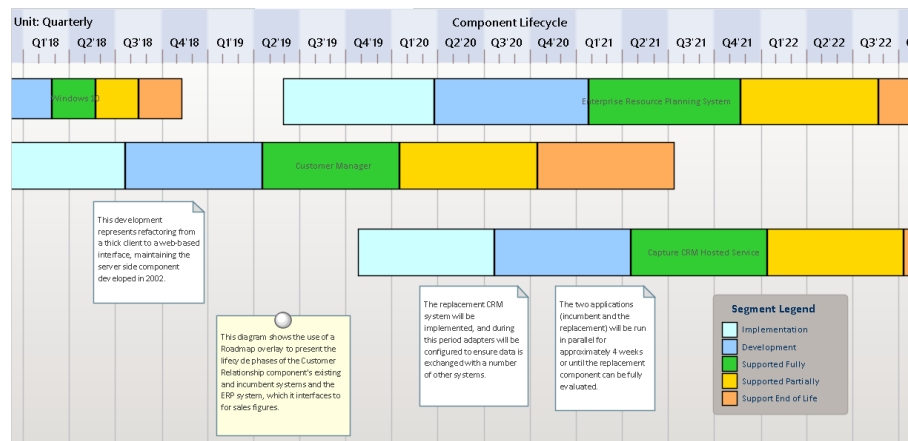
[Risk Taxonomy](#)

Feuille de Route Diagramme

Connaître le Diagramme Feuille de Route

Présentation du Diagramme Feuille de Route

Le diagramme Feuille de Route est une superposition qui peut être appliquée à n'importe quel diagramme pour décrire les phases significatives des éléments et la façon dont ils évoluent au fil du temps.



Il n'y a aucune restriction sur le type d'élément qui peut apparaître sur le diagramme, et tout diagramme peut avoir une superposition Feuille de Route définie. Les phases significatives définies par l'utilisateur dans la vie de l'élément sont représentées par des barres de couleur, qui peuvent être définies pour afficher la durée. Les couleurs et les phases peuvent être configurées à l'aide d'une légende Diagramme, qui les applique automatiquement aux éléments du diagramme. Elles sont particulièrement utiles dans diagrammes Architecture d'Entreprise pour décrire les capacités et Feuilles de Route d'application.

Où trouver la Feuille de Route Diagramme

Ruban : Disposition > Diagramme > Feuille de Route

Diagramme Menu Contexte : Feuille de Route

Utilisation du Diagramme Feuille de Route

Le diagramme Feuille de Route a une large gamme d'utilisations en Architecture d'Entreprise où il peut être utilisé pour montrer les feuilles de route des applications et des capacités en Ingénierie des Systèmes, où il est utilisé pour montrer le timing dans les composants de bas niveau.

Options pour le Diagramme Feuille de Route

La superposition Feuille de Route propose une gamme d'options qui déterminent les propriétés de la chronologie, telles que l'échelle des règles de temps, les unités, leurs positions et l'apparence de la chronologie, y compris les polices et les couleurs. La hauteur et la position de la chronologie peuvent également être configurées pour s'adapter au diagramme et à l'affichage.

Roadmap options

Enabled

Timeline Properties

Roadmap Title: Product Lifecycle

Units: Quarterly

Tick spacing: [Slider]

Timeline Start: 10/10/2020

Timeline End: 04/11/2020

Scale: [Color Swatch] Marker offset: [Color Swatch] Ticks: [Color Swatch]

Timeline Appearance

Roadmap Position: Top

Timeline Height: [Slider]

Timeline Color: [Color Swatch]

Line Color: [Black Swatch] Lines at major intervals

Font: [Font Icon] Center marker labels

Use legend for phase colors

OK Cancel Help

La légende Diagramme peut être configurée pour définir les phases de la vie de l'élément, pour définir la spécification des bandes colorées et bien plus encore. Les segments Feuille de Route peuvent être affichés ou masqués sur des éléments individuels dans les cas où un segment particulier pourrait ne pas s'appliquer à un ou plusieurs éléments du diagramme .

**Apprenez Plus sur le
Diagramme Feuille de
Route**

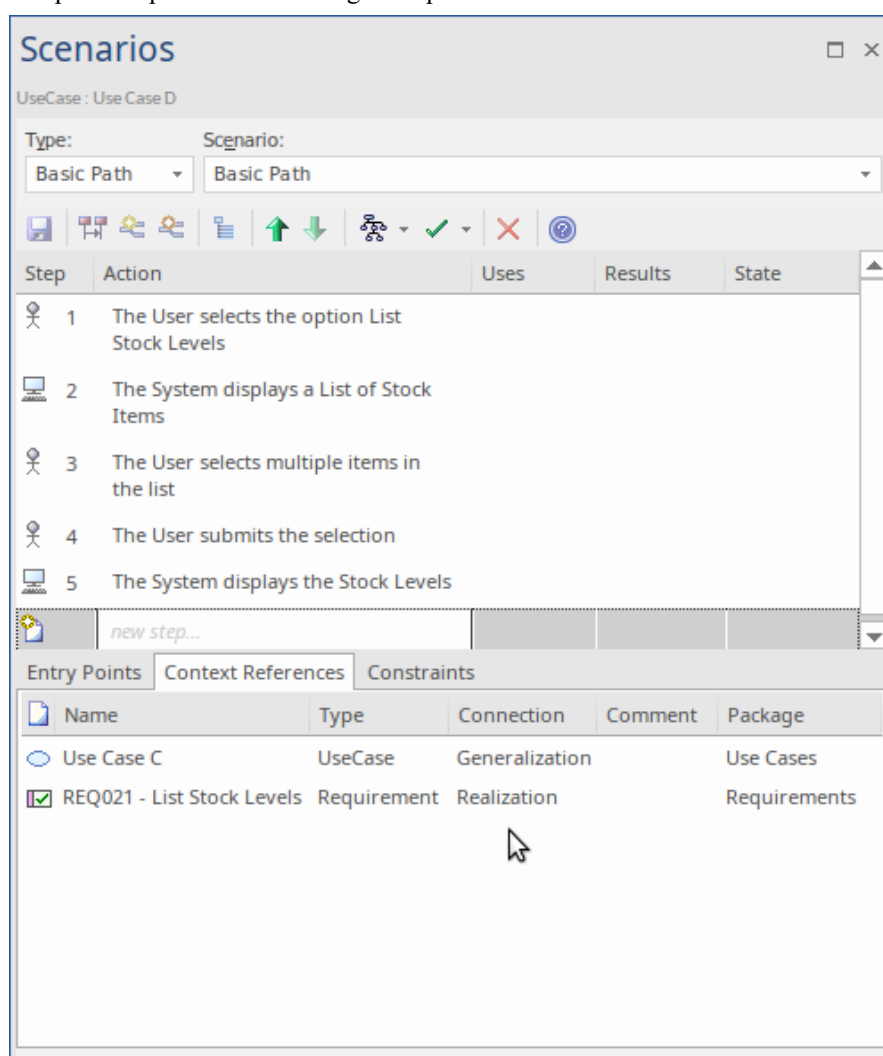
[Roadmap Diagrams](#)

Générateur de scénarios

Découvrir le générateur de scénarios

Présentation du générateur de scénarios

Le générateur de scénarios permet de définir les détails d'un cas d'utilisation, notamment la définition de descriptions détaillées, la création d'un ou plusieurs scénarios et la définition de conditions préalables, de conditions postérieures et d'autres contraintes. Les étapes détaillées d'un cas d'utilisation peuvent être enregistrées et liées à d'autres éléments du modèle, puis générées sous forme de diagramme fournissant une représentation visuelle du cas d'utilisation et de ses scénarios. Le diagramme et le texte peuvent être synchronisés et les étapes individuelles peuvent ensuite être reliées à d'autres éléments tels que les composants qui réaliseront l'exigence spécifiée dans le cas d'utilisation.



Où trouver le générateur de scénarios

Démarrer > Application > Modifier > Responsabilités > Scénarios structurés
 Conception > Élément > Éditeurs > Responsabilités > Scénarios structurés
 Menu Contexte élément : Propriétés | Responsabilités > Scénarios | clic droit |
 Ajouter nouveau : éditeur de structure

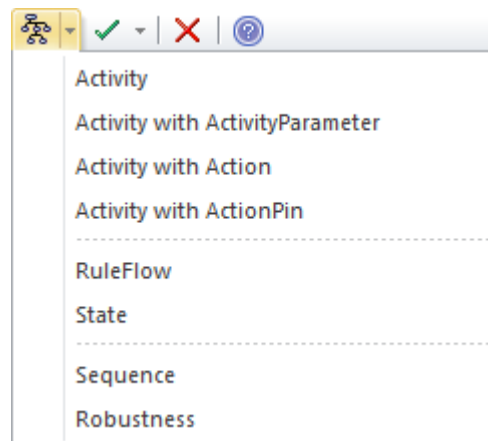
Utilisation du générateur

Pour définir les détails d'un cas d'utilisation, ses scénarios et ses contraintes, qui

de scénarios peuvent être utilisés pour remplacer l'approche traditionnelle basée sur des documents texte pour définir les cas d'utilisation. Cela garantit que le diagramme de cas d'utilisation et les détails textuels des cas d'utilisation, de leurs scénarios et de leurs contraintes sont tous contenus dans le même modèle et peuvent être tracés. Si les cas d'utilisation sont requis dans un format de document pour des raisons contractuelles ou de processus, un Rapport de cas d'utilisation peut être généré automatiquement à partir des modèles à l'aide du moteur de documentation intégré.

Options pour le générateur de scénarios

Le Générateur de Scénarios peut être visualisé sous forme de fenêtre à onglets ou ancrée ou dans la fenêtre Propriétés d'un élément. Les étapes d'un Cas d'Utilisation, y compris ses Scénarios, peuvent être générées automatiquement dans un certain nombre de types diagramme différents disponibles à partir de l'icône Générer Diagramme de la barre d'outils.



Apprenez Plus sur le générateur de scénarios

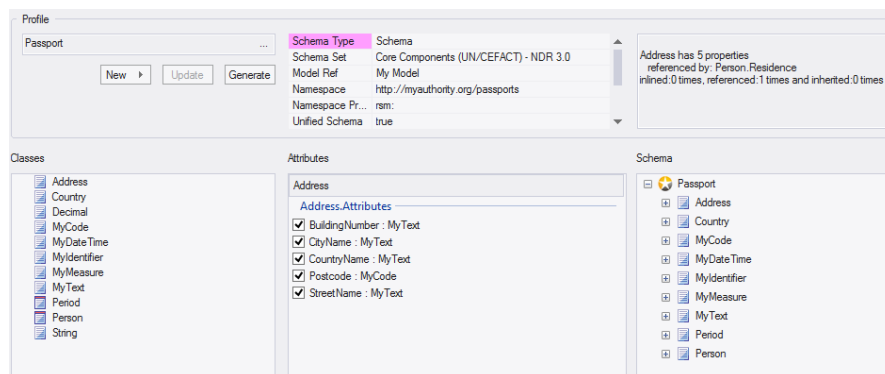
[Scenarios](#)

Compositeur de Schéma

Faire connaissance avec le Compositeur de Schéma

Présentation du Compositeur de Schéma

Le Compositeur de Schéma est un outil productif permettant de travailler avec des informations partagées entre des organisations ou au sein d'organisations. De nombreux secteurs, domaines et organisations ont défini un modèle ou schéma d'informations partagées et imposent ou encouragent les parties à utiliser ce modèle lors du partage d'informations. Le Compositeur de Schéma est un outil qui aide les analystes et autres à définir des messages conformes aux schémas et donc conformes aux formats imposés.



Où trouver le Compositeur de Schéma

Ruban : Développer > Modélisation de schéma > Compositeur de Schéma > Ouvrir Compositeur de Schéma

Utilisation du Compositeur de Schéma

Le Compositeur de Schéma peut être utilisé pour travailler avec un certain nombre de normes, notamment :

- Le Modèle Commun d'Information (CIM)
- Échange d'Informations Modélisation (NIEM)
- Méthodologie Modélisation (UMM) du Centre des Nations Unies pour la facilitation du commerce et Métier électronique (CEFACT-ONU), en particulier les règles de dénomination et de conception (NDR) 2.1 et 3.0
- Universal Métier Language (UBL), en particulier les règles de dénomination et de conception (NDR) 3.0

Un modélisateur peut toutefois définir son propre schéma à l'aide de l'outil, soit pour l'utiliser au sein d'une organisation, soit dans le cadre d'un comité de normalisation ou technique. D'autres normes seront ajoutées à mesure que davantage d'agences et de groupes industriels adopteront l'outil.

Options pour le Compositeur de Schéma

Le Compositeur de Schéma peut également être utilisé pour créer une définition du même message en utilisant un certain nombre de formats différents tels que :

- XSD - (Définition de schéma XML)
- RDFS - (Schéma du cadre de description des ressources)
- JSON - (Notation Object JavaScript)

Apprenez Plus sur le Compositeur de Schéma

[The Schema Composer](#)

Sécurité

Apprendre à connaître la sécurité

Présentation de la sécurité

Le système de sécurité d' Enterprise Architect est conçu pour faciliter la collaboration et non comme un obstacle à l'incursion.

Les informations contenues dans le Référentiel constituent un actif organisationnel précieux qui doit être maintenu et sécurisé en tant que tel. L'actif doit être protégé contre toute compromission intentionnelle ou involontaire du contenu. Le système de sécurité permet de restreindre les fonctions de mise à jour à un ensemble d'utilisateurs ou de groupes disposant des autorisations définies appropriées. Paquetages , éléments et diagrammes peuvent être verrouillés par les utilisateurs, empêchant ainsi les autres de les mettre à jour.

Surname	Firstname	Login
Administrator	The	admin
Dean	Pauline	paulinedean
Howard	Tim	timhoward
Nichols	Greg	gregnichols
Nielsen	Ken	kennielson

Où trouver la sécurité

Ruban : Paramètres > Sécurité

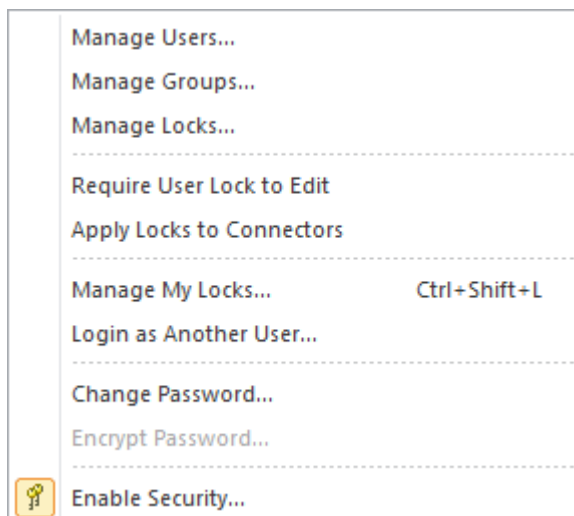
Utilisation de la sécurité

La sécurité a été conçue pour restreindre l'accès aux fonctions de mise à jour aux groupes et aux utilisateurs qui ont reçu les autorisations d'accès pour exécuter ces fonctions. Paquetages , les éléments et diagrammes peuvent également être verrouillés pour modification par un utilisateur sous un ID utilisateur unique ou ID utilisateur de groupe, empêchant ainsi les autres de les modifier. Le système de sécurité a été conçu principalement pour faciliter la collaboration et ne peut pas être utilisé pour empêcher les utilisateurs de visualiser des parties du modèle.

Options de sécurité

La sécurité elle-même est facultative dans Enterprise Architect et n'est pas activée par défaut. Si elle est requise, la sécurité peut être activée et une politique de sécurité peut être définie. Deux politiques peuvent être définies pour dicter le fonctionnement de la sécurité :

1. Exiger le verrouillage de l'utilisateur pour modifier - (Politique plus rigoureuse) l'ensemble du projet est verrouillé contre toute modification et l'utilisateur doit délibérément verrouiller un élément pour pouvoir le modifier.
2. Verrouillage utilisateur/groupe - (Politique moins rigoureuse) l'ensemble du référentiel est déverrouillé. Lorsqu'un modélisateur modifie un élément ou diagramme l'élément ou l'ensemble d'éléments est automatiquement verrouillé, empêchant ainsi les autres de les modifier.



Vous pouvez définir un nombre illimité d'utilisateurs et de groupes. Les utilisateurs peuvent se voir attribuer des autorisations individuelles et être placés dans un ou plusieurs groupes disposant d'autorisations supplémentaires définies. L'ensemble des autorisations d'un utilisateur correspond à la somme de ses autorisations individuelles et de celles de tous les groupes auxquels il est affecté. Les utilisateurs peuvent être définis manuellement ou importés à partir de Windows Active Directory, ce qui permet une authentification unique à l'aide de l'authentification Windows .

**Apprenez Plus sur la
sécurité**

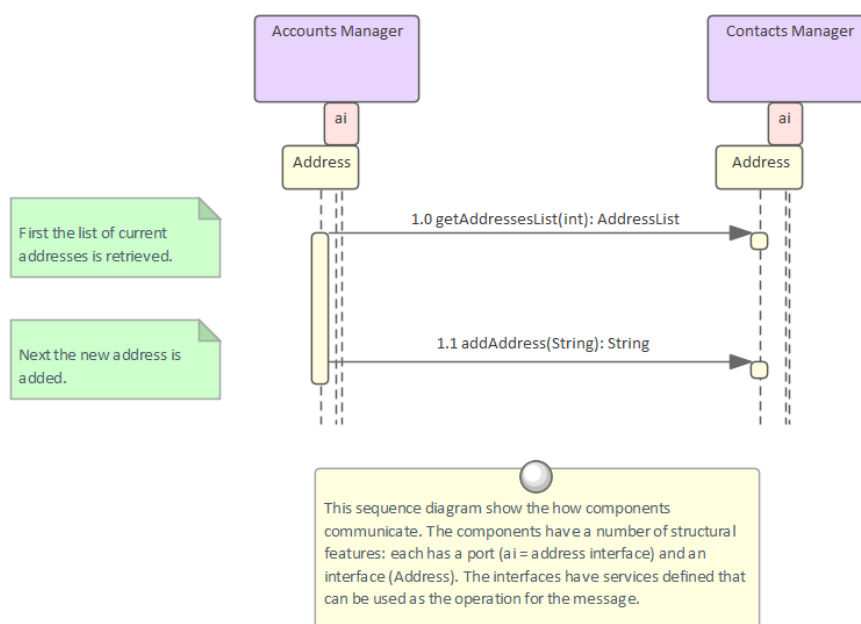
[Model Security](#)

Diagramme de Séquence

Connaître le Diagramme de Séquence

Présentation du Diagramme de Séquence

Le diagramme Séquence est l'un des diagrammes Comportementale du Unified Modeling Language (UML) qui peut être utilisé pour définir le flux de messages ordonné dans le temps entre les éléments. Ils peuvent être utilisés par les utilisateurs professionnels et techniques, mais sont plus couramment utilisés pour les descriptions techniques d'un système. Le temps est par convention représenté sur l'axe vertical et les éléments (classificateurs ou instances) sont positionnés horizontalement en haut du diagramme. Généralement, un acteur (représentant un rôle joué par un utilisateur) démarre le flux et les messages sont transmis entre les éléments montrant comment un résultat est obtenu.



Où trouver le Diagramme de Séquence

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Comportementale UML > Séquence

Barre d'outils de la fenêtre Navigateur : icône Nouveau Diagramme > UML Comportementale > Séquence

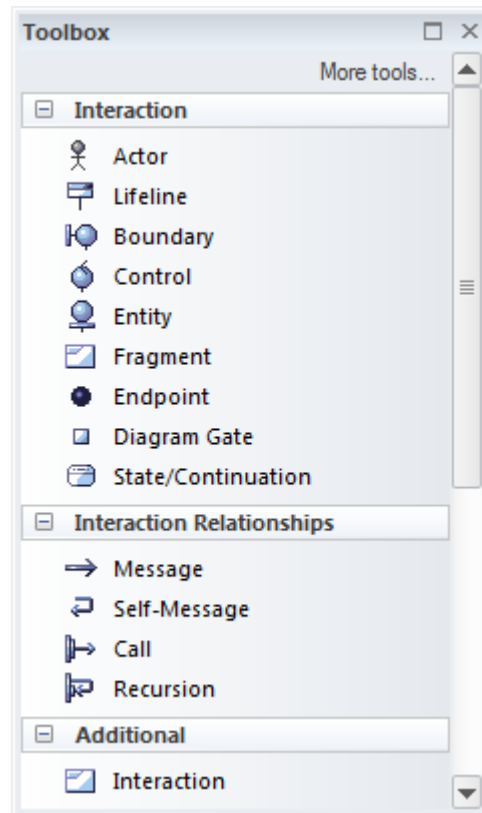
Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Comportementale UML > Séquence

Utilisation du Diagramme de Séquence

Le diagramme Séquence peut être utilisé pour modéliser n'importe quel ensemble de messages qui circulent entre deux ou plusieurs éléments pour produire un résultat. Ils sont plus généralement utilisés par les modélisateurs techniques pour décrire la manière dont les messages sont transmis entre les composants et les interfaces d'application pour obtenir un résultat. Ils sont particulièrement utiles lorsqu'ils sont utilisés pour décrire des protocoles complexes ou des interactions de sous-systèmes difficiles à comprendre à moins d'être présentés sous forme graphique. diagrammes Séquence peuvent également être créés automatiquement à partir des traces de pile comme moyen de visualiser le fonctionnement d'un système.

Options pour le Diagramme de Séquence

Les éléments qui apparaissent dans diagrammes Séquence peuvent être soit des classificateurs tels que des classes et des composants, soit des instances telles que des objets et des instances de composants. Le choix dépendra de ce que le modélisateur souhaite représenter. L'ordre des objets et des messages peut être modifié pour rendre le diagramme plus lisible et notes peuvent être utilisées pour expliquer certaines parties du diagramme . Des fragments peuvent également être ajoutés pour représenter des structures de contrôle qui opèrent sur un groupe de messages.



Apprenez Plus sur le Diagramme de Séquence

[Sequence Diagram](#)

Gestionnaire de Spécification

Faire connaissance avec le Gestionnaire de Spécification

Présentation du Gestionnaire de Spécification

Le Gestionnaire de Spécification est l'outil central pour travailler avec Exigences . Il fournit une interface ressemblant à un traitement de texte ou à un tableur pour saisir, gérer et visualiser Exigences . De nouvelles Exigences peuvent être créées avec des noms et des descriptions détaillées et des propriétés telles que le statut et la priorité peuvent être ajoutées à partir de listes déroulantes. Exigences existantes peuvent être visualisées et gérées dans une vue pratique, et leur modification dans le Gestionnaire de Spécification les modifiera dans tous les autres endroits du référentiel tels que diagrammes et les fenêtres. C'est l'outil parfait pour les analystes plus à l'aise avec le texte plutôt qu'avec diagrammes et qui sont habitués à travailler dans un traitement de texte ou un tableur. Il présente l'avantage supplémentaire que les exigences font partie d'un modèle et peuvent être reliées à d'autres éléments, notamment les moteurs Métier , les parties prenantes et les composants de solution.

Item

1 REQ019 - Manage Inventory

The system **MUST** include a complete inventory management facility to store and track stock of books for the on-line bookstore.

1.1 REQ122 - Inventory Reports

Inventory reports are required that detail the available stock for each item including back orders. Future stock level reports should be able to predict the quantity of stock at a specified future date.

1.2 REQ023 - Store and Manage Books

A book storage and management facility will be required.

1.2.1 REQ022 - Order Books

A book order facility will be required to allow on-line ordering from major stockist's.

1.2.2 REQ021 - List Stock Levels

A facility will exist to list current stock levels and to manually update stock quantities if physical checking reveals inconsistencies.

Où trouver le Gestionnaire de Spécification

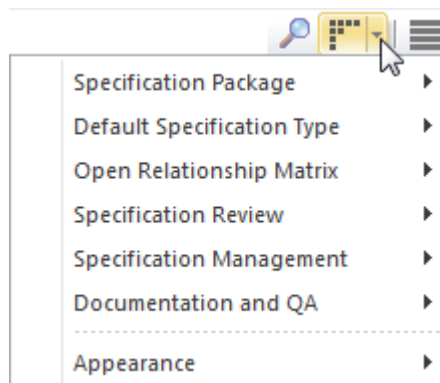
Fenêtre Navigateur | Cliquez-droit sur Paquetage | Gestionnaire de Spécification

Utilisation du Gestionnaire de Spécification

Pour créer, visualiser et gérer Exigences dans un outil basé sur du texte qui ressemble à un traitement de texte ou à une feuille de calcul. Des détails peuvent être ajoutés aux Exigences et les propriétés des exigences peuvent être ajoutées à partir de listes déroulantes. Lorsque les Exigences sont modifiées dans le Gestionnaire de Spécification les modifications sont facilement reflétées dans la fenêtre Navigateur et dans toutes les autres fenêtres.

**Options pour le
Gestionnaire de
Spécification**

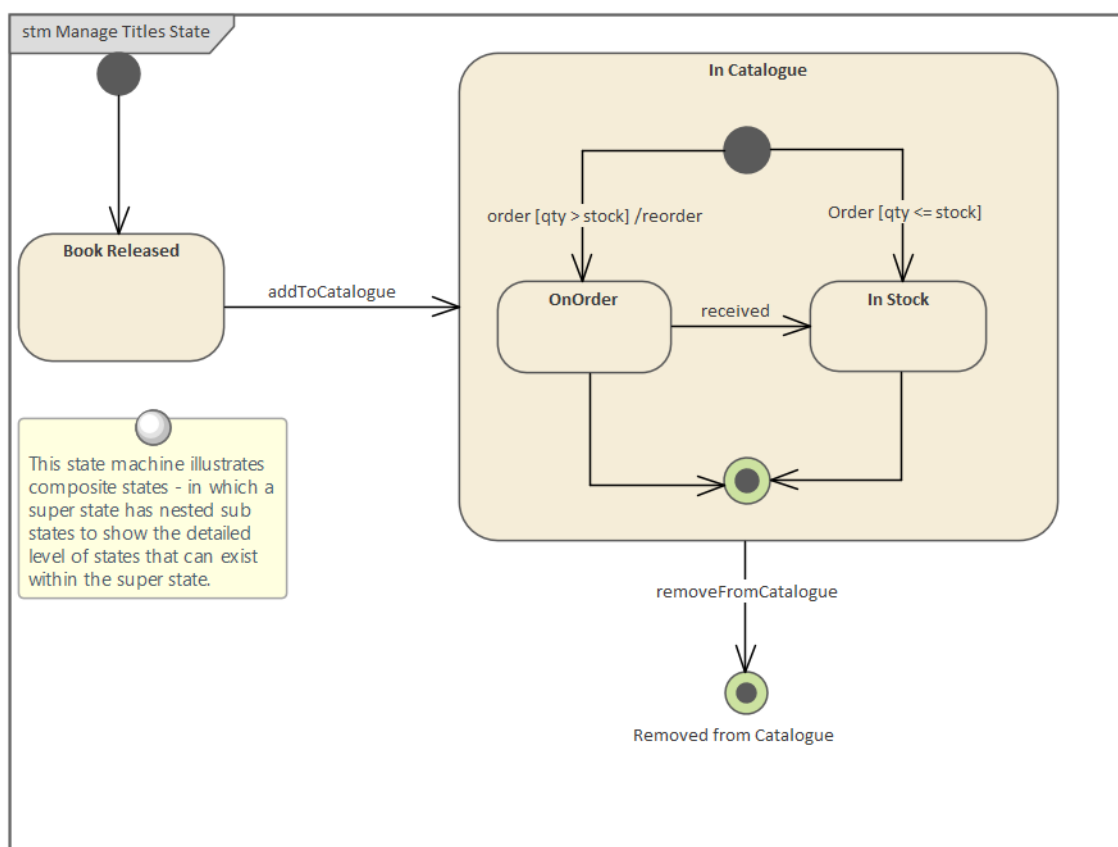
Il existe une large gamme d'options disponibles dans le menu Options, pour personnaliser la façon dont vous utilisez le Gestionnaire de Spécification . Celles-ci incluent la numérotation hiérarchique des niveaux, la dénomination automatique, la vérification orthographique, la documentation, l'importation et l'exportation des Exigences , l'accès à divers outils connexes et bien plus encore.

**Apprenez Plus sur le
Gestionnaire de
Spécification**

[The Specification Manager](#)

Diagramme Statemachine

Le diagramme Statemachine est l'un des diagrammes Comportementale du Unified Modeling Language (UML) qui peut être utilisé pour modéliser les phases importantes de la vie d'un élément. Il est souvent considéré comme un diagramme à usage technique, mais il a également une applicabilité pour les publics non techniques. Le Statemachine est défini pour une entité sélectionnée dans le système et une perspective est définie qui sera modélisée par les States et d'autres éléments et connecteurs dans le diagramme .



Apprendre à connaître le Diagramme Statemachine

Où trouver le Diagramme Statemachine

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Comportementale UML > Statemachine
 Barre d'outils de la fenêtre Navigateur : icône Nouveau Diagramme > UML Comportementale > Statemachine
 Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Comportementale UML > Statemachine

Utilisation du Diagramme Statemachine

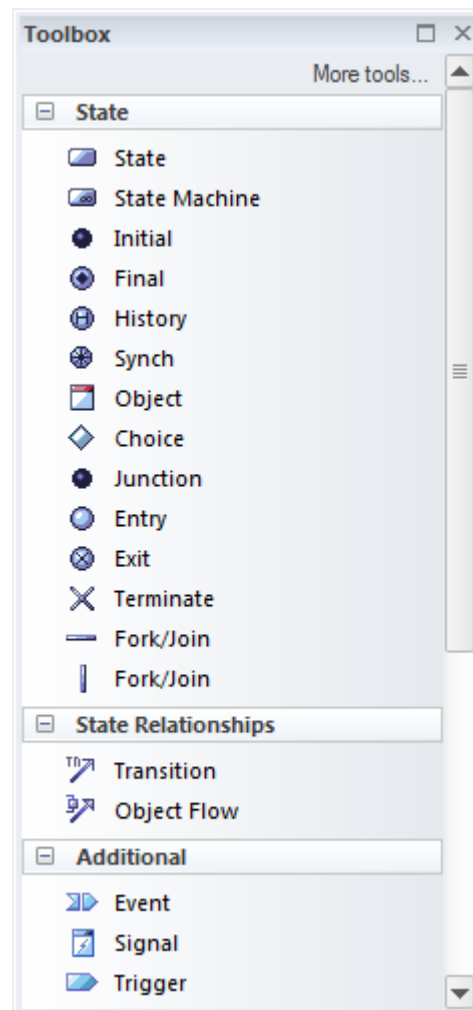
Le diagramme Statemachine est utilisé pour modéliser les phases importantes de la vie d'une entité système. Il peut être utilisé pour modéliser des entités métier telles que des comptes bancaires ou des entités techniques telles qu'un système de contrôle des feux de signalisation.

Options pour le Diagramme Statemachine

Le diagramme Statemachine peut être automatiquement converti en un modèle analogue dans un éditeur Tableau State . Cela peut être une représentation

atrayante pour certains utilisateurs et l'éditeur fournit une interface facile à utiliser pour ajouter de nouveaux States et transitions. diagrammes et Tableaux Statemachine peuvent être utilisés pour créer des simulations Modèle qui permettront au modélisateur de visualiser, d'explorer et de tester le comportement dynamique du Statemachine .

Statemachines peuvent également être utilisées pour générer du code dans les langages de description de matériel (HDL).



Le diagramme Statemachine (comme tout diagramme) peut être considéré comme une liste d'éléments, ce qui facilite le travail avec les propriétés de l'élément.

Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes pour attirer l'attention sur certaines parties des diagrammes et les diagrammes peuvent être présentés comme dessinés à la main ou dans un style tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme .

**Apprenez Plus sur le
Diagramme Statemachine**

[StateMachines](#)

Stéréotypes

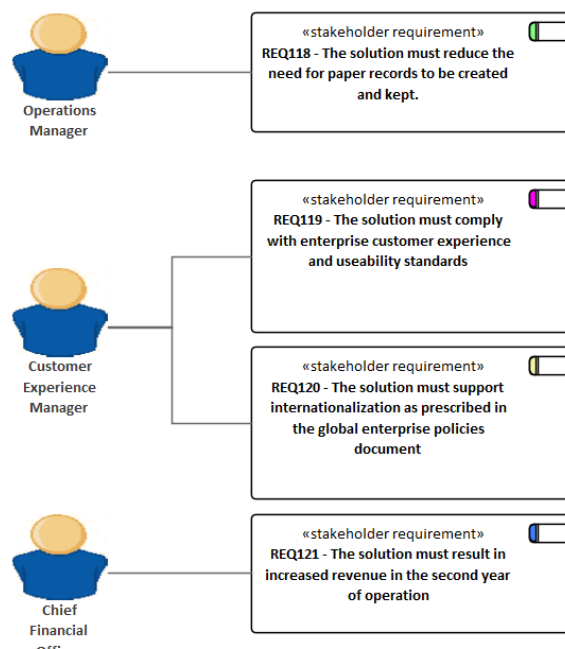
Apprendre à connaître les stéréotypes

Présentation des stéréotypes

Les stéréotypes sont l'un des mécanismes d'extension Unified Modeling Language qui peuvent être utilisés pour créer un nouveau type d'élément basé sur un type d'élément UML existant. Il existe de nombreux cas où des éléments intéressants dans un secteur ou un domaine particulier bénéficieraient d'être définis comme un type. Les éléments stéréotypés ajoutent souvent de la clarté à un modèle et sont significatifs pour un public de modèles qui connaît leur domaine. Les exemples incluent un stéréotype « contrat » dans la profession juridique, un stéréotype « politique » dans la profession de conformité ou un stéréotype « compteur » dans le secteur de la distribution d'énergie.

Stakeholder Requirements

This diagram shows a number of stakeholders and their needs (requirements). A stereotype has been created for the stakeholders, that has an alternate image assigned to it. The requirements are displayed using a rectangular presentation style, so as to display the stereotype <<stakeholder requirement>> in the diagram.



Où trouver des stéréotypes

Définition des stéréotypes

Ruban : Paramètres > Données de référence > Types UML > Stéréotypes

Utilisation des stéréotypes

Feuille de Propriétés des éléments : Stéréotype

Utilisation des stéréotypes

Les stéréotypes peuvent être utilisés pour aider à définir des éléments canoniques dans un domaine. Une fois définis, les stéréotypes peuvent être appliqués aux éléments d'un référentiel pour les rendre plus significatifs et reconnaissables pour un public. L'utilisation d'images et de formes peut rendre les modèles obtenus

encore plus attrayants et compréhensibles pour le public. Il convient de veiller à ne pas abuser de ce facilité, car cela peut conduire à une fragmentation du sens et peut également donner lieu à des modèles qui ne sont pas compris par des publics externes.

Options pour les stéréotypes

Les stéréotypes peuvent avoir un certain nombre de paramètres d'apparence appliqués qui aident à distinguer le type d'élément. Ceux-ci incluent la modification des couleurs par défaut de l'élément ou la modification de l'apparence en attribuant une image ou une nouvelle forme aux éléments avec le stéréotype appliqué. L'image est mieux définie dans un format vectoriel tel qu'un métafichier, de sorte que lorsqu'elle est redimensionnée, l'image ne soit pas pixellisée. Un script de forme peut être défini qui utilise un script défini par l'utilisateur pour dessiner l'élément, permettant ainsi de dessiner n'importe quel style d'élément et d'ajouter conditionnellement fonctionnalités graphiques basées sur des propriétés et Valeur Étiquetés.

Stereotype: stakeholder

Group name:

Base Class: class

Notes: A stakeholder is a group or person who has interests that may be affected by an initiative or who have influence over the initiative.

New Save Delete

Override Appearance

None

Metafile

Shape Script

Assign Remove

Default Colors

Fill: De...

Border: De...

Font: De...

Reset

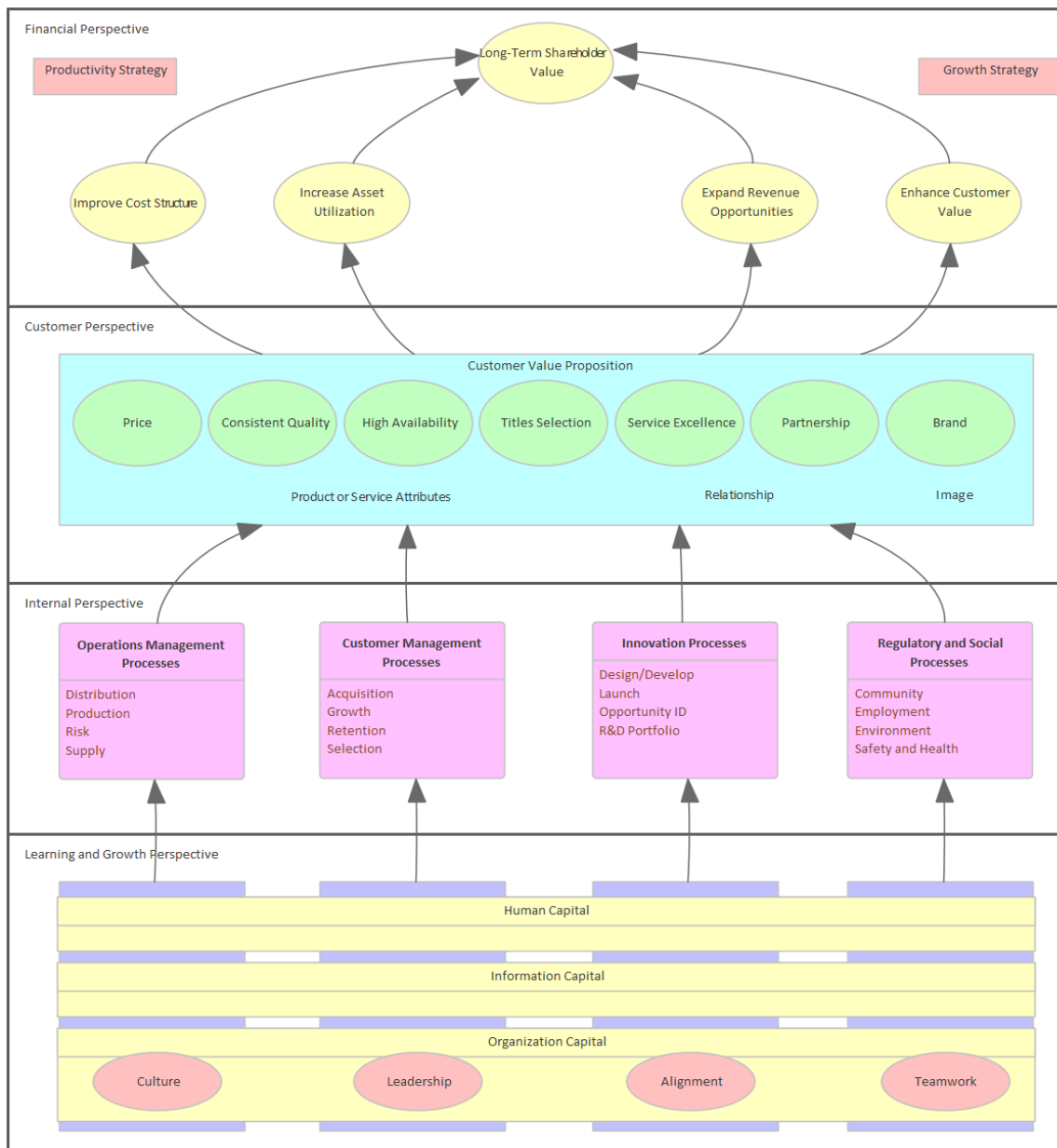
Preview

Apprenez Plus sur les Stéréotypes

- [UML Stereotypes](#)
- [Stereotype Settings](#)

Carte de Stratégie

Une Carte de Stratégie est un diagramme utilisé pour décrire les principaux objectifs stratégiques importants pour une organisation ou une équipe commerciale. Le diagramme montre quatre perspectives importantes qui sont les questions significatives qui fournissent la définition d'une stratégie. Les perspectives définies sont : « Financier », « Client », « Processus Métier internes » et « Apprentissage et croissance ». Le diagramme est utilisé comme outil de communication pour garantir une compréhension commune de la stratégie, pour concentrer les efforts de l'organisation et pour aider à l'évaluation des progrès.



Connaître la Carte de Stratégie

Où trouver la Carte de Stratégie

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Modélisation Stratégique > Carte de Stratégie

Navigateur Barre d'outils : Icône Nouveau Diagramme > Modélisation Stratégique

> Carte de Stratégie

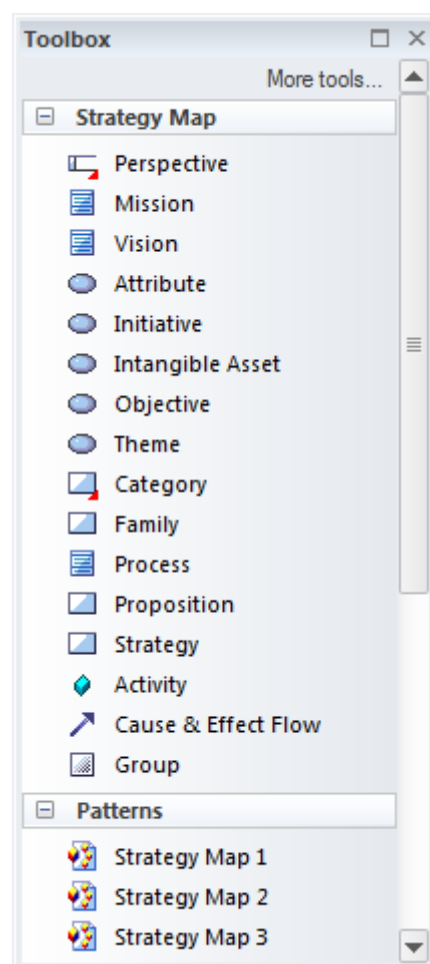
Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Add Diagramme ... > Modélisation Stratégique > Carte de Stratégie

Utilisation de la Carte de Stratégie

La Carte de Stratégie est utilisée pour modéliser les principaux objectifs stratégiques qu'une organisation ou une équipe de direction souhaite atteindre. Les éléments de chacune des quatre perspectives peuvent être liés à d'autres éléments du référentiel pour montrer comment ils pourraient être mis en œuvre au niveau de l'entreprise, de l'application ou de la technologie.

Options pour la Carte de Stratégie

Une Carte de Stratégie peut être créée à l'aide de Motifs qui créent automatiquement des éléments et un diagramme pouvant servir de point de départ pour la Carte de Stratégie. Trois Motifs sont disponibles, allant d'une expression très simple avec un seul élément dans chaque perspective à une expression complètement élaborée avec plusieurs éléments dans chaque perspective. Une boîte à outils fournit une gamme d'éléments et de relations supplémentaires pour étendre les cartes de base créées à l'aide des Motifs.



Apprenez Plus sur la Carte de Stratégie

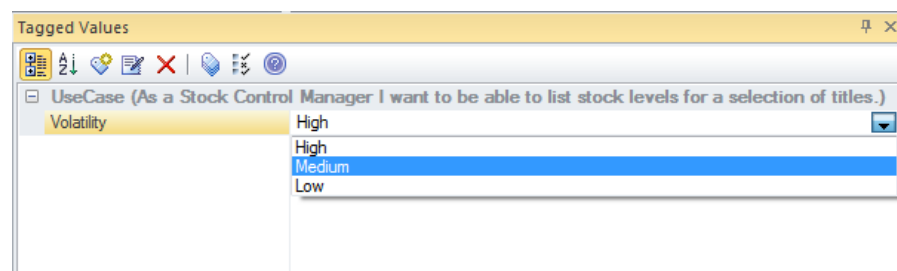
[Strategy Maps](#)

Valeur Étiquetés

Connaître Valeur Étiquetés

Présentation de Valeur Étiquetés

Valeur Étiquetés sont l'un des mécanismes d'extension intégrés du Unified Modeling Language . Elles offrent un moyen utile et productif d'ajouter des propriétés supplémentaires aux éléments, attributs, opérations ou connecteurs, tout comme vous ajouteriez une colonne supplémentaire dans votre feuille de calcul préférée. Elles ont un nom étiquette et une valeur , ainsi que Notes supplémentaires. Vous pouvez utiliser une large gamme de contrôles d'interface utilisateur pour aider les utilisateurs à saisir une valeur pour l' étiquette , tels que des listes déroulantes, des contrôles de rotation, des sélecteurs de date et de couleur, etc.



Il existe une variété de propriétés disponibles pour les éléments du Référentiel , notamment le nom, notes , le statut, l'auteur et la version. Même avec ces propriétés disponibles, il est probable qu'un analyste devra ajouter des propriétés supplémentaires dans certaines situations, et la Valeur Étiquetés facilité est un mécanisme simple à utiliser et productif pour travailler avec ces propriétés.

Où trouver Valeur Étiquetés

Définition Valeur Étiquetés

Ruban : Paramètres > Données de référence > Types UML > Types de Valeur Étiquetés

Utilisation Valeur Étiquetés

Ruban : Démarrer > Toutes Windows > Propriétés > Général > Valeur Étiquetés

Utilisation de la Valeur Étiquetés

Valeur Étiquetés sont des propriétés supplémentaires (et leurs valeurs) qui peuvent être définies pour tout élément, attribut, opération ou connecteur UML . Par exemple, un élément d'exigence n'a pas de propriété intégrée pour la volatilité et une Valeur Étiquetée peut donc être ajoutée en fournissant à l'utilisateur une liste déroulante de valeurs disponibles : telles que High, Low, Medium.

Valeur Étiquetés sont largement utilisées dans les profils et les technologies. Par exemple, vous les utiliserez lorsque vous travaillerez dans la technologie BPMN pour définir les propriétés des activités ou dans la technologie Wire Framing pour afficher ou masquer les boutons du menu du téléphone et les barres de notification.

Options pour la Valeur Étiquetés

Il existe Types de Valeur Étiquetés structurés intégrés qui aident l'utilisateur à saisir la valeur d'une étiquette . Les valeurs peuvent être restreintes à l'aide de contrôles d'interface utilisateur tels que des listes déroulantes, des contrôles rotatifs, des sélecteurs de date et bien d'autres.

Tag Name:	<input type="text" value="Risk Mitigation"/>	Description:	<input type="text" value="Treatment of Risk"/>
Detail:			
<pre>Type=Enum; Values=Avoidance, Reduction, Sharing, Retention; Default=Reduction;</pre>			

Par exemple, un sélecteur de date peut être appliqué pour permettre à un utilisateur de sélectionner la date à laquelle une modification a été autorisée.

**Apprenez Plus sur la
Valeur Étiquetés**

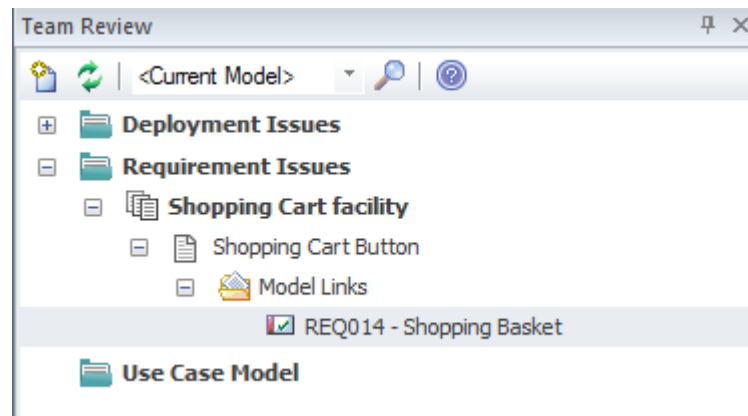
[Tagged Values](#)

Bibliothèque

Découvrir la Bibliothèque

Présentation de la Bibliothèque

La fenêtre Bibliothèque offre aux développeurs, modélisateurs, clients et parties prenantes la possibilité de commenter et de fournir des commentaires sur les travaux en cours ou à l'issue d'une étape ou d'un projet.



Utilisation de la Bibliothèque

La fonctionnalité Bibliothèque peut être utilisée pour effectuer révisions de modèles à partir de plusieurs perspectives , y compris des visites guidées, révisions de modèles formelles ou révisions ad hoc.

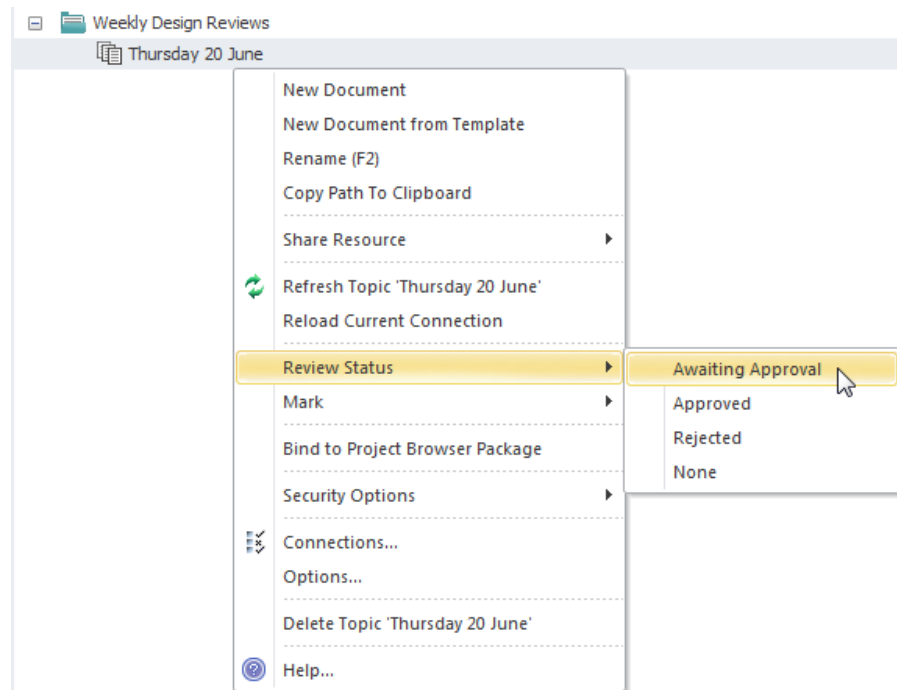
Où trouver la Bibliothèque

Pour publier ou afficher la discussion d'un élément

Ruban : Démarrer > Collaborer > Modèle Bibliothèque

Options pour La Bibliothèque

Il existe une large gamme de paramètres disponibles pour configurer la Bibliothèque , disponibles dans les menus contextuels Catégorie et Sujet, et comprenant le réglage du statut de la catégorie ou du sujet et d'autres options. Diagrammes , les éléments et fonctionnalités des éléments peuvent être facilement glissés depuis la fenêtre Navigateur pour créer des liens de modèle qui peuvent être utilisés par les membres de l'équipe pour créer des liens hypertexte directement depuis la fenêtre Bibliothèque vers ces éléments dans la fenêtre Navigateur .



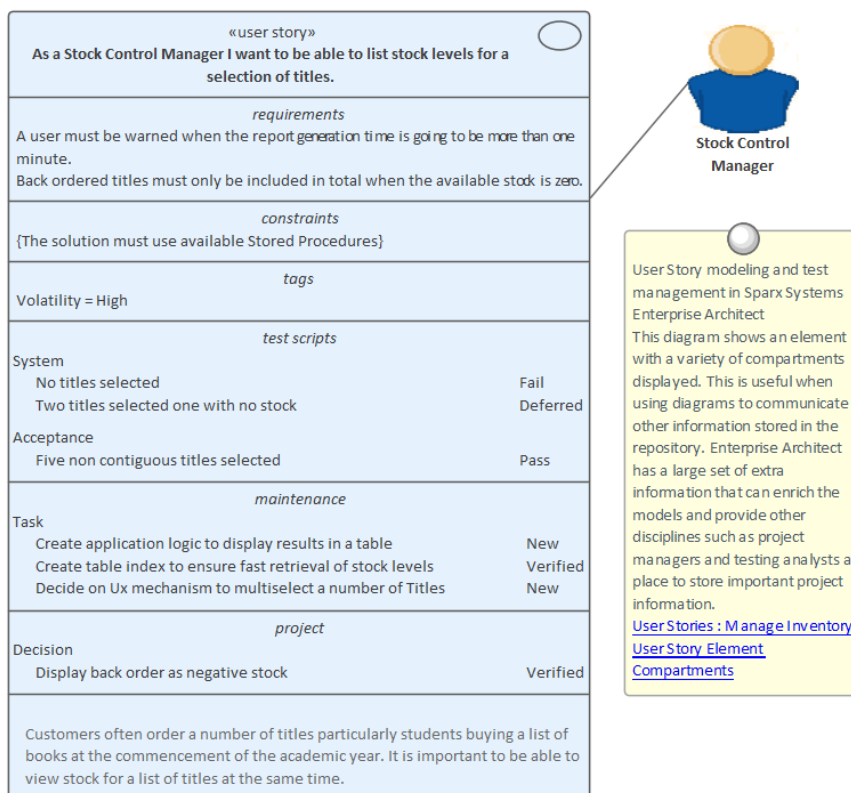
**Apprenez Plus sur
Bibliothèque d'Équipe**

[The Model Library](#)

Tester

Apprendre à connaître Tester

Présentation Tester Enterprise Architect dispose d'un certain nombre d'outils qui peuvent être utilisés pour modélisation des aspects de la discipline de test. La fenêtre Cas de Test est l'outil central pour la création et la gestion des tests, permettant de définir une gamme de types de tests différents, y compris des propriétés telles que le statut et l'enregistrement des résultats des tests.



Où trouver Tester Ruban : Construction > Gestion Test > Tests > Tous, Inspection, Unité, Intégration, Système, Acceptation, Scénario
Onglet Détails de la fenêtre Inspecteur | Tester | Tout, Inspection, Unité, Intégration, Système, Acceptation, Scénario

Utilisation du Tester La fenêtre Cas Test permet de créer et de gérer des tests de différents types. Ceux-ci support les types de tests les plus courants, notamment :

- Tests unitaires - pour tester les classes, les composants et d'autres éléments au fur et à mesure de leur implémentation
- Tests d'intégration - pour tester la manière dont les artefacts et les composants implémentés fonctionnent ensemble
- Tests système - pour vérifier que le système exécute correctement les fonctions commerciales appropriées
- Tests d'acceptation - pour tester le système par rapport aux exigences des utilisateurs et aux critères d'acceptation et d'évaluation
- Tests de scénarios - pour tester l'application avec des situations et des

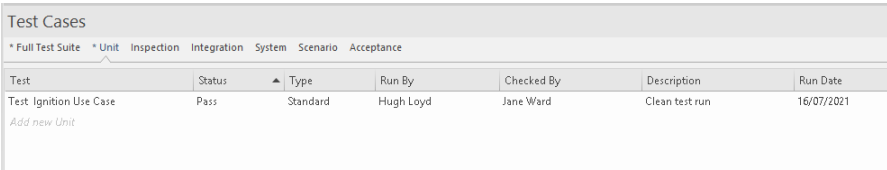
scénarios réels

- Tests d'inspection - pour enregistrer révisions par les pairs à l'aide d'un processus bien défini

Options pour Tester

La fenêtre Cas Test permet à un modélisateur d'enregistrer des métadonnées pour les tests, notamment :

- Le nom du Test
- L'état du test
- Par qui le Test a été exécuter
- Le Type de Test (comme la régression)
- Qui l'a vérifié ?
- La classe de Test (comme l'acceptation)
- La date à laquelle elle a été exécuter pour la dernière fois



Test	Status	Type	Run By	Checked By	Description	Run Date
Test Ignition Use Case	Pass	Standard	Hugh Loyd	Jane Ward	Clean test run	16/07/2021

[Add new Unit](#)

Apprenez Plus sur Tester

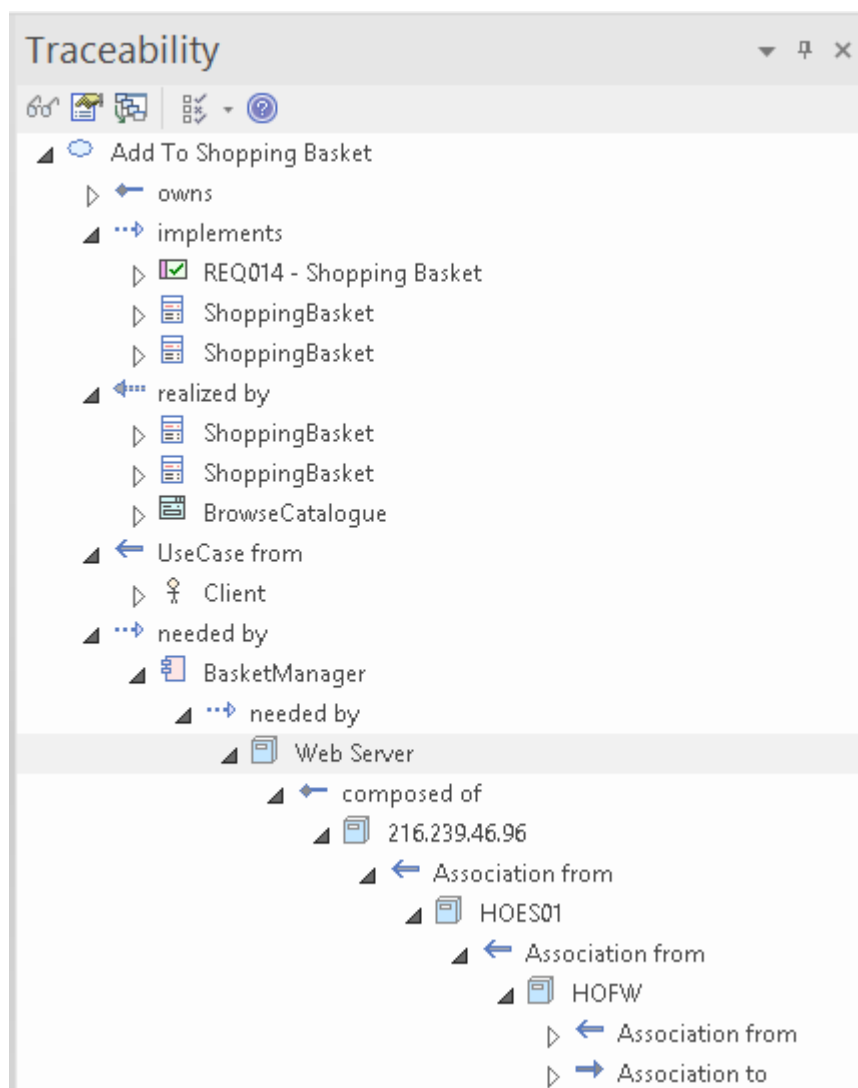
[Testing & QA](#)

Fenêtre de traçabilité

Découvrir la fenêtre de traçabilité

Présentation de la fenêtre de traçabilité

La fenêtre Traçabilité fournit une vue hiérarchique des connexions des éléments, ce qui permet de visualiser et d'interroger la traçabilité au fur et à mesure que les éléments sont parcourus dans le modèle. Cet outil est particulièrement utile car un modélisateur choisira souvent de masquer les relations diagramme, mais en sélectionnant un élément dans le diagramme et en affichant ses connexions dans la fenêtre Traçabilité, toutes ses relations seront révélées.



Où trouver la fenêtre de traçabilité

Démarrer > Application > Conception > Traçabilité

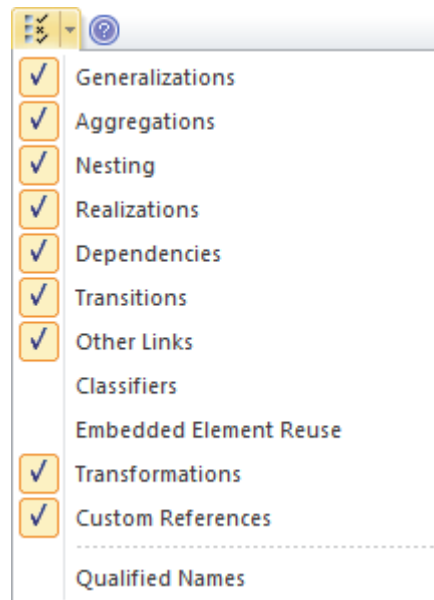
Utilisation de la fenêtre de traçabilité

La fenêtre Traçabilité fournit une vue hiérarchique de la manière dont un élément est connecté aux autres éléments du référentiel, ainsi que du type de chaque relation. Cette fenêtre fournit une liste complète de toutes les relations qui ne peuvent pas être visualisées en visualisant les éléments dans la fenêtre Navigateur et qui peuvent également ne pas apparaître dans les diagrammes. Elle est très utile pour gérer Exigences et tracer la manière dont une exigence est liée aux éléments

de processus en amont tels que les pilotes Métier et aux éléments de processus en aval tels que les composants. C'est un outil utile, permettant aux nouveaux arrivants dans un modèle d'acquérir une compréhension rapide des éléments importants et bien connectés. Avant de supprimer un élément dans le modèle, vous devez utiliser la fenêtre Traçabilité pour vous assurer que vous comprenez les relations existantes de cet élément.

Options pour la fenêtre de traçabilité

Il existe une série d'options qui limitent la traçabilité à des types de connecteurs spécifiques ; ces options peuvent être définies pour modifier ce qui est affiché dans la fenêtre. Les options sont disponibles dans la barre d'outils en haut de la fenêtre.



Apprenez Plus sur la fenêtre de traçabilité

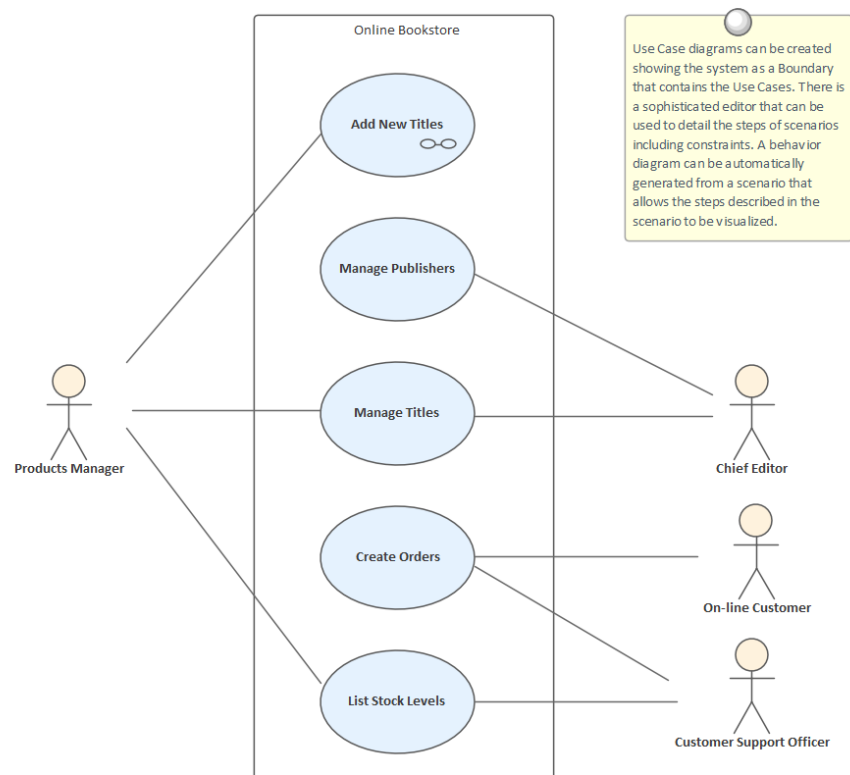
[The Traceability Window](#)

Diagramme de cas d'utilisation

Apprendre à connaître le diagramme de cas d'utilisation

Présentation du Diagramme de cas d'utilisation

Le diagramme de cas d'utilisation est l'un des diagrammes Comportementale du Unified Modeling Language (UML) qui peut être utilisé pour décrire les objectifs des utilisateurs et des autres systèmes qui interagissent avec le système modélisé. Ils sont utilisés pour décrire les exigences fonctionnelles d'un système, d'un sous-système ou d'une entité et présentent une image simple mais convaincante de la manière dont le système sera utilisé.



Elles sont généralement utilisées en conjonction avec les Exigences Métier et celles des parties prenantes de niveau supérieur et sont souvent complétées par un ensemble d' Exigences non fonctionnelles.

Où trouver le Diagramme de cas d'utilisation

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter un diagramme > Comportementale UML > Cas d'utilisation

Barre d'outils de la fenêtre Navigateur : icône Nouveau Diagramme > UML Comportementale > Use Case

Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Comportementale UML > Cas d'utilisation

Utilisation du Diagramme de cas d'utilisation

Le diagramme de cas d'utilisation est utilisé pour décrire les objectifs que les utilisateurs ou d'autres systèmes souhaitent atteindre en interagissant avec le système. Ils décrivent toujours l'objectif du point de vue des acteurs, les détails du

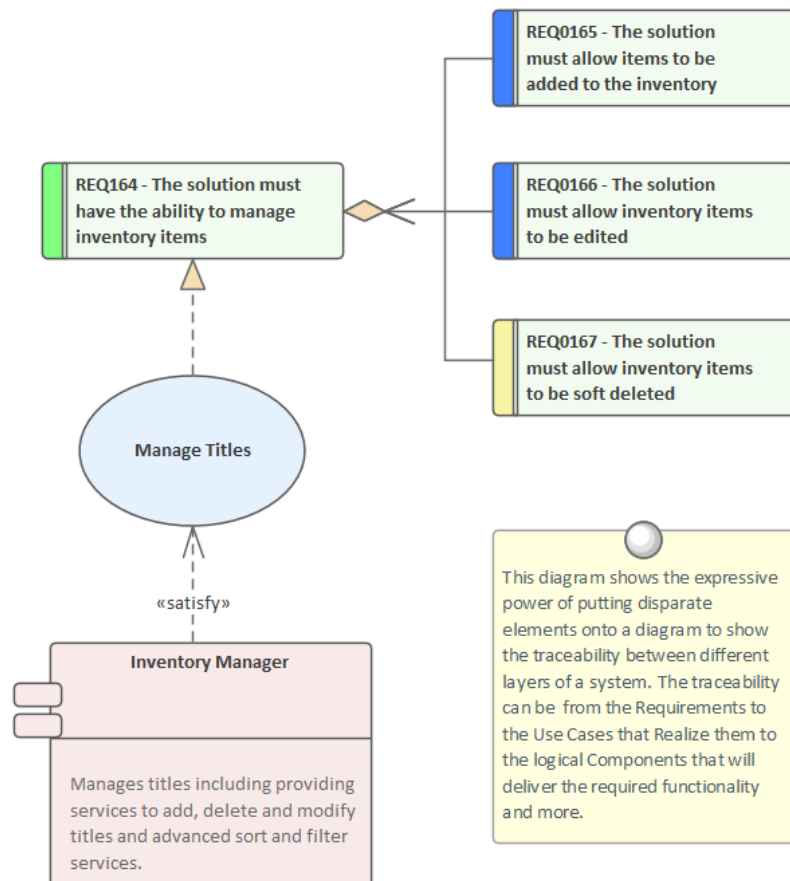
cas d'utilisation décriront l'objectif avec plus de précision.

Les cas d'utilisation serviront souvent de base à la définition des cas Test .

Options pour le Diagramme de cas d'utilisation

Il est possible de créer un nombre illimité de diagrammes de cas d'utilisation pour représenter différentes parties d'un système ou Paquetages de cas d'utilisation. Les diagrammes peuvent être simples ou structurés par l'application d'un certain nombre de connecteurs supplémentaires tels que les relations d'inclusion, d'extension et de généralisation.

Une Bordure système peut être incluse et utilisée pour nommer le système, le sous-système ou l'entité en discussion ; les acteurs se trouvent à l'extérieur de la Bordure et les cas d'utilisation à l'intérieur.



diagrammes de cas d'utilisation peuvent être utilisés pour montrer comment les cas d'utilisation sont liés à d'autres éléments du système, y compris les éléments en amont tels que Exigences et les éléments en aval tels que les composants.

Le diagramme de cas d'utilisation (comme pour tout diagramme) peut être considéré comme une liste d'éléments, ce qui facilite le travail avec les propriétés de l'élément.

Filtres de Diagramme et les calques Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes , pour attirer l'attention sur certaines parties des diagrammes et les diagrammes peuvent être présentés comme dessinés à la main ou dans un style tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme .

Apprenez Plus sur le Diagramme de Cas d'Utilisation

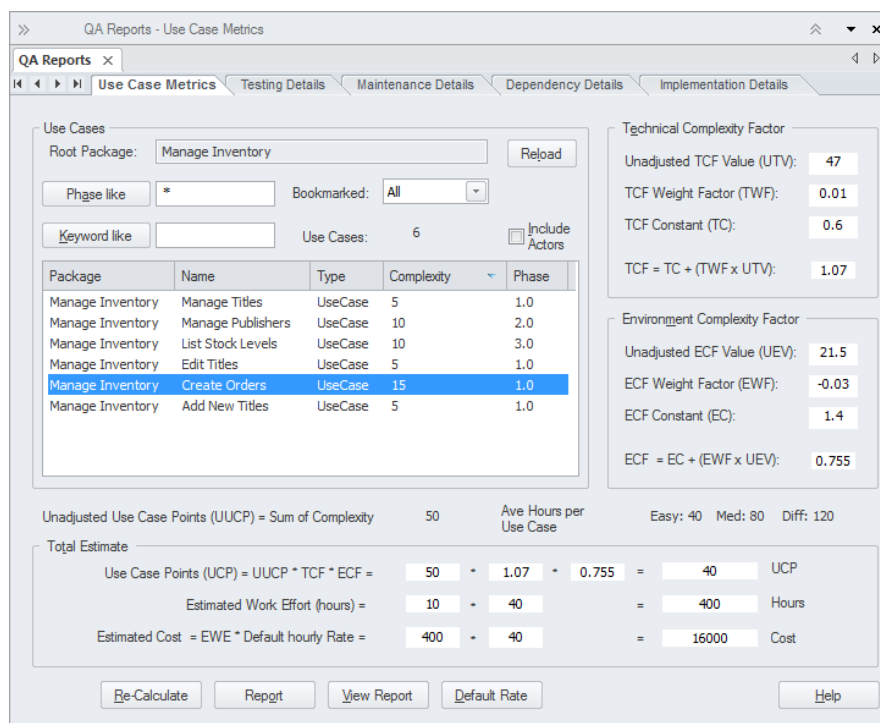
[Use Case Diagram](#)

Estimation des cas d'utilisation

Découvrir l'estimation des cas d'utilisation

Présentation de l'estimation des cas d'utilisation

L'estimation des cas d'utilisation est un outil complet d'estimation de projet qui permet de calculer l'effort à l'aide des éléments Cas d'utilisation et Acteur. La complexité de l'environnement de travail est définie à l'aide d'une série de facteurs de complexité technique et environnementale pondérés et les cas d'utilisation et les acteurs reçoivent une note qui attribue leur complexité comme étant facile, moyenne ou complexe. La méthode est basée sur la méthode des points de cas d'utilisation de Karner et permet de produire un rapport de mesures contenant l'analyse d'estimation du projet et de l'intégrer à la documentation du projet.



Où trouver l'estimation des cas d'utilisation

Ruban : Paramètres > Données de référence > Types de Modèle > Facteurs d'estimation

Utilisation de l'estimation des cas d'utilisation

L'estimation des cas d'utilisation peut être utilisée pour calculer l'effort requis pour mener à bien une initiative ou une partie d'une initiative.

Options pour l'estimation des cas d'utilisation

Les facteurs de complexité environnementale et technique peuvent être définis et dotés de pondérations et de valeurs qui déterminent la manière dont ils influencent l'effort calculé pour une initiative.

Technical Complexity Factor	
Unadjusted TCF Value (UTV):	47
TCF Weight Factor (TWF):	0.01
TCF Constant (TC):	0.6
TCF = TC + (TWF x UTV):	1.07

Environment Complexity Factor	
Unadjusted ECF Value (UEV):	21.5
ECF Weight Factor (EWF):	-0.03
ECF Constant (EC):	1.4
ECF = EC + (EWF x UEV):	0.755

Une valeur peut être attribuée à la propriété de phase d'un ou plusieurs cas d'utilisation ; cette valeur peut ensuite être utilisée comme critère d'un filtre pour restreindre les estimations à cette seule phase. L'estimation peut également être filtrée en fonction d'une Valeur Étiquetée définie sur les cas d'utilisation tels que la criticité.

**Apprenez Plus sur
l'estimation de cas
d'utilisation**

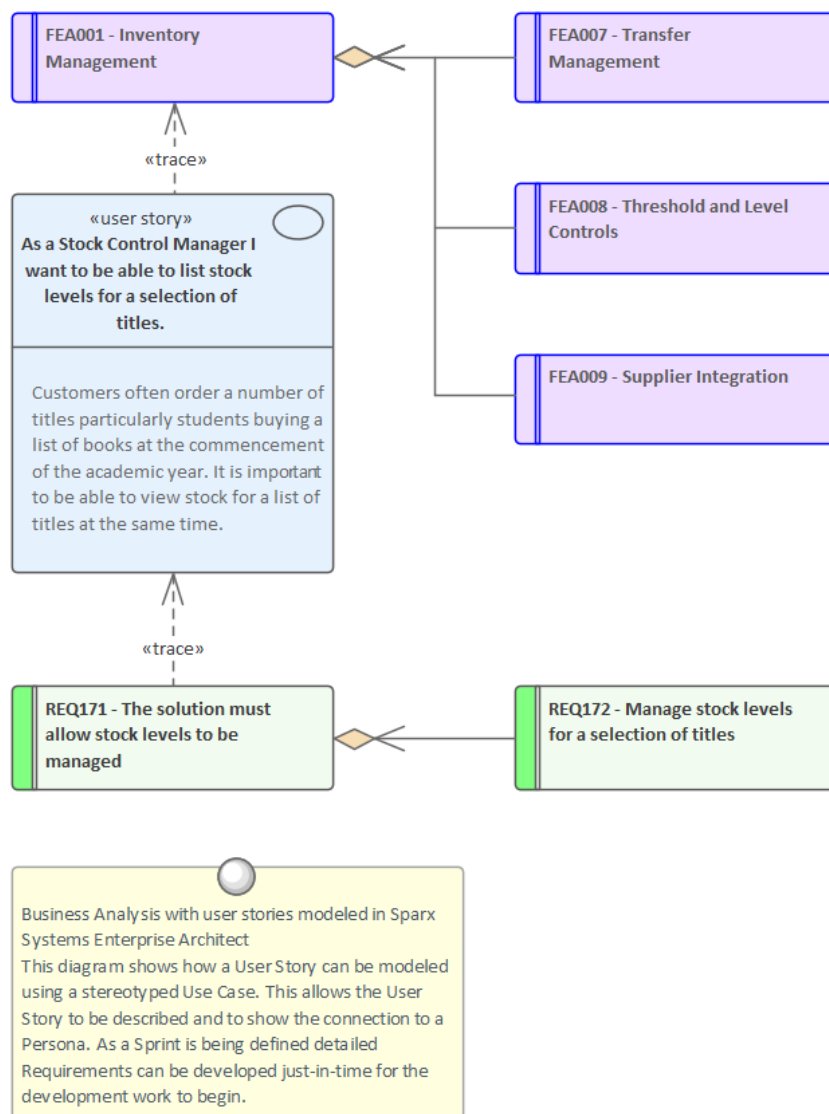
[Use Case Estimation](#)

Histoire de l'utilisateur

Découvrir l'histoire de l'utilisateur

Présentation de l'histoire de l'utilisateur

Les User Stories sont le plus souvent associées à des processus itératifs et ont été initialement définies par des techniques de programmation extrême. Elles sont maintenant plus communément associées à un certain nombre de processus Agile. Une User Story consiste généralement en une simple déclaration faite en quelques phrases courtes décrivant ce que l'utilisateur fait ou doit faire pour atteindre un objectif et pourquoi cet objectif est important pour lui. Elles sont généralement écrites pour remplacer les exigences traditionnelles détaillées et permettre aux développeurs de comprendre les objectifs d'un utilisateur et ce que ses fonctions impliquent.



Où trouver la User Story

Page de la boîte à outils : Documents | Histoire de l'utilisateur

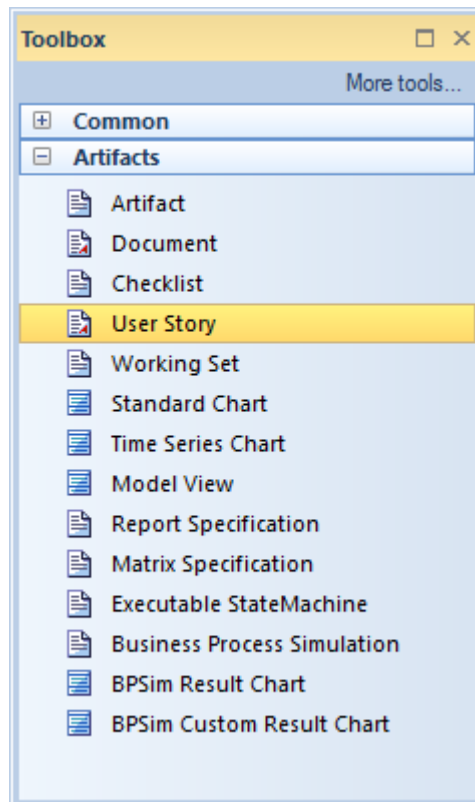
Utilisation de la User Story

Les User Stories sont utiles comme moyen alternatif de décrire les besoins des utilisateurs. Elles sont utilisées dans le cadre de certains processus Agile, pour

fournir une description simple mais claire de ce que l'utilisateur fait ou doit faire dans le cadre de son rôle. Elles décrivent également généralement la raison derrière l'objectif que l'utilisateur souhaite atteindre.

Options pour l'histoire de l'utilisateur

Une User Story peut être créée à l'aide de l'Artefact stéréotypé disponible sur la page de la boîte à outils « Artefact » ou en tant que Cas d'utilisation stéréotypé. Bien que de nombreux partisans des User Stories les voient différemment des Cas d'utilisation, ils visent tous deux à définir un objectif qu'un utilisateur dans un rôle souhaite atteindre. Un Cas d'utilisation stéréotypé peut également être utilisé pour représenter une User Story avec juste la description écrite sous la forme : « En tant que (Contrôleur de stock), je veux pouvoir... ». Ils peuvent être définis en conjonction avec des Personas qui permettent aux analystes de faire preuve d'empathie envers les utilisateurs.



Apprenez Plus sur l'histoire de l'utilisateur

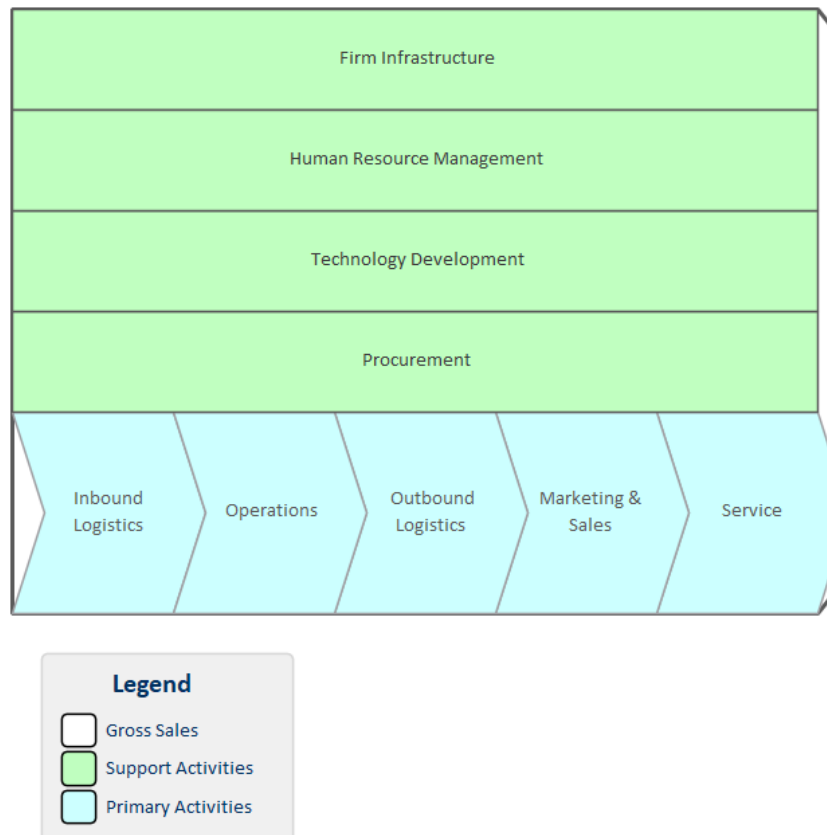
[Documents Toolbox](#)

Chaîne de valeur

Connaître la chaîne de valeur

Présentation de la chaîne de valeur

La chaîne de valeur est un diagramme stratégique qui permet de modéliser les activités primaires et secondaires d'une organisation. Le diagramme peut être créé à partir d'un Motif qui additionne et relie les cinq activités primaires d'une chaîne et les quatre activités de soutien qui les sous-tendent.



L'élément Ventes brutes sert de cadre pour les éléments Activité principale et Activité Support .

Un analyste travaillant au niveau d'une unité commerciale stratégique sera souvent amené à modéliser les activités que l'unité commerciale exécute pour fournir valeur à ses clients. La chaîne de valeur est l'outil privilégié pour créer cette représentation stratégique de la séquence d'activités qu'une organisation exécute.

Où trouver la chaîne de valeur

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Modélisation Stratégique > Chaîne de valeur

Fenêtre Navigateur Barre d'outils : Icône Nouveau Diagramme > Modélisation Stratégique > Chaîne de valeur

Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Modélisation Stratégique > Chaîne de valeur

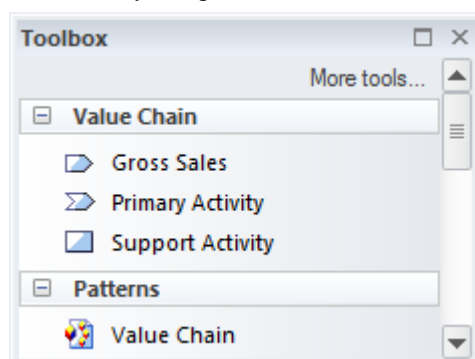
Utilisation de la chaîne de valeur

La chaîne de valeur est un outil important d'aide à la planification stratégique qui permet de comprendre l'ensemble de la séquence (ou chaîne). Elle permet

également de décomposer la chaîne en ses activités constitutives, ce qui permet d'évaluer les coûts, les ressources et valeur et de les améliorer potentiellement.

Options pour la chaîne de valeur

Chacune des activités principales et de soutien peut être liée à d'autres éléments du modèle, y compris un document lié et des éléments qui définissent des repères.



Le diagramme de la chaîne de valeur (comme tout diagramme) peut être considéré comme une liste d'éléments, ce qui facilite le travail avec les propriétés de l'élément.

Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes pour attirer l'attention sur certaines parties des diagrammes .

Apprenez Plus sur la Chaîne de Valeur

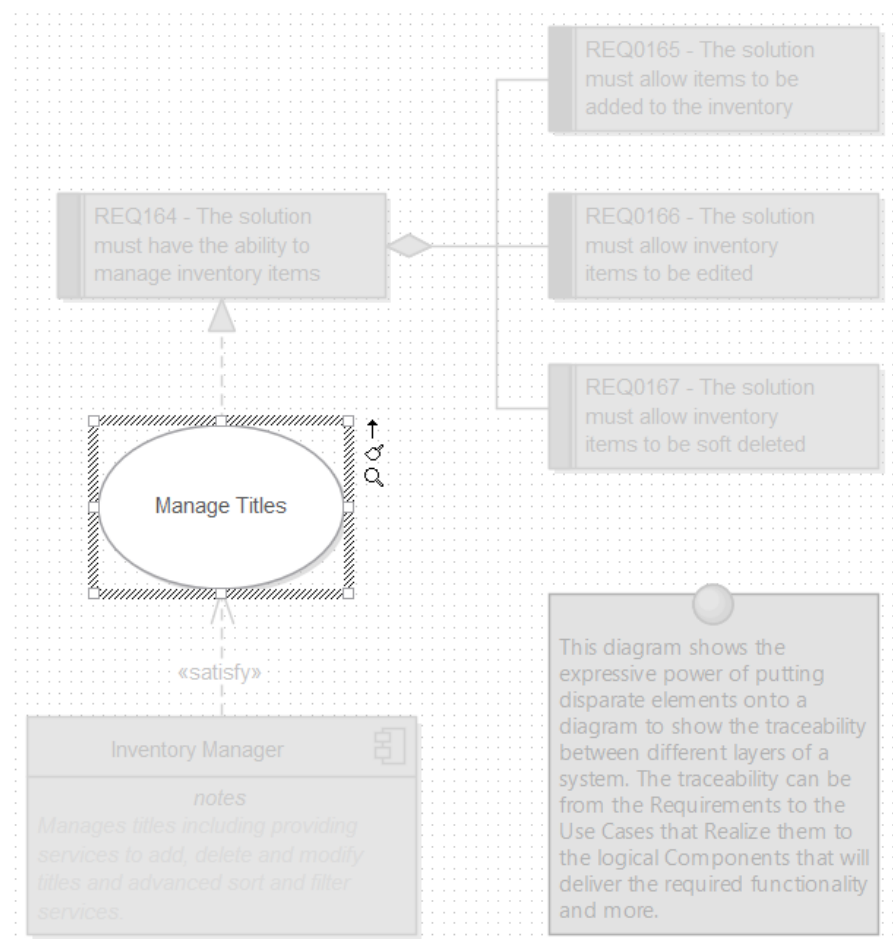
[Value Chains](#)

Filtres visuels

Découvrir les filtres visuels

Présentation des filtres visuels

Les filtres visuels fournissent un mécanisme permettant de filtrer les parties d'un diagramme ou d'une liste d'éléments qui ne présentent pas d'intérêt, en ne laissant apparaître que les éléments et les connecteurs pertinents pour la vue. Les filtres peuvent être définis pour des éléments ou des connecteurs et il existe une large gamme de critères qui peuvent être définis, comme le filtrage de tous les éléments qui n'ont pas le statut « Validé » et qui ont été créés depuis une date d'étape.



Les parties prenantes Modèle ont généralement des intérêts différents et souvent seule une partie d'un diagramme ou d'une liste d'éléments leur sera pertinente. Les filtres visuels peuvent vous aider en vous permettant de filtrer des parties d'un diagramme ou d'une liste d'éléments, en ne laissant que les éléments et les connecteurs qu'ils souhaitent voir. Il s'agit d'un outil utile dans les ateliers, les groupes de discussion et les réunions, permettant à un modélisateur de présenter un seul diagramme de différentes manières.

Où trouver les filtres visuels

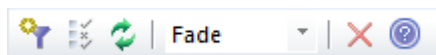
Ruban : Disposition > Outils > Filtres et calques

Utilisation des filtres

Les filtres visuels peuvent être définis au niveau du Référentiel, les rendant ainsi

visuels accessibles à tous les utilisateurs. L'application du filtre est cependant spécifique à l'utilisateur courant, ainsi deux analystes peuvent appliquer des filtres différents simultanément sur le même diagramme ou la même liste.

Options pour les filtres visuels Plusieurs options sont disponibles dans la barre d'outils des filtres visuels, notamment la possibilité de modifier la manière dont l'obscurcissement de l'élément est présenté : Fondu, Échelle de gris, Masquer et Sélectionner.



Le filtrage contextuel peut être appliqué de manière à ce que seuls l'élément sélectionné dans le diagramme et ses éléments directement connectés soient activés. Cette option peut être activée à partir du Menu Contexte de la fenêtre Filtres visuels. L'effet de filtrage peut consister à masquer, atténuer ou mettre en gris les éléments non pertinents ; l'option Sélectionner sélectionnera à l'inverse les éléments d'intérêt dans le diagramme ou la liste.

Apprenez Plus sur les filtres visuels

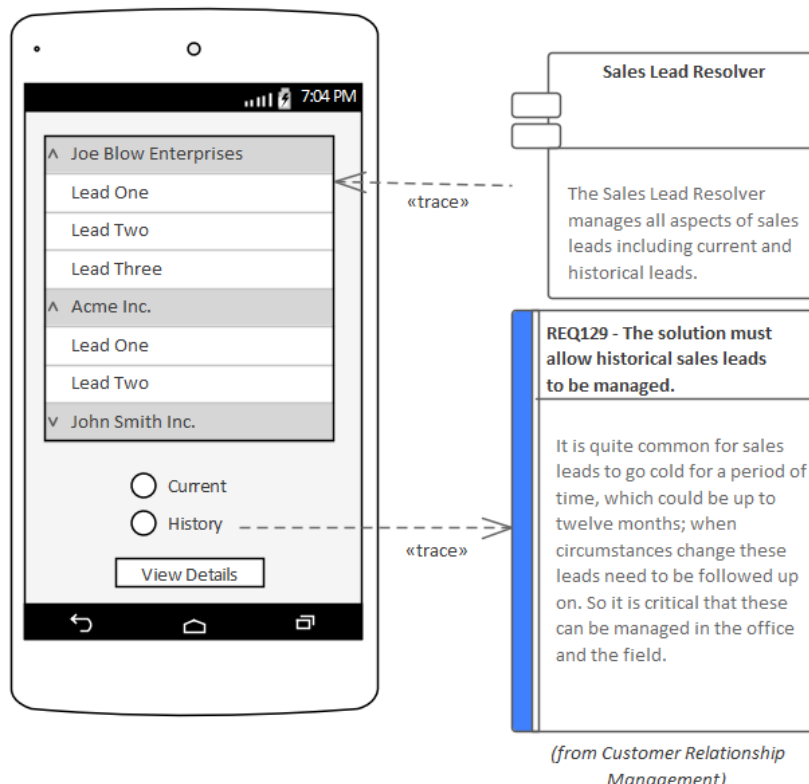
[Diagram Filters](#)

Diagramme Filaire

Connaître le Diagramme Filaire

Présentation du Diagramme Filaire

Wire Framing est un outil productif qui peut être utilisé pour créer des modèles visuellement attrayants et réalistes de téléphones, tablettes, écrans et pages Web disponibles dans le commerce. Les diagrammes aident les analystes Métier, les concepteurs d'expérience et autres à communiquer avec les parties prenantes, leur permettant de démontrer les interfaces de la solution.



This diagram shows the rich support for creating wireframe models of modern portable devices such as cell (mobile) phones and tablets. The toolbox has rich support for a wide range of pre-built controls applicable to the main types of devices in use including Apple and Android devices. Parts of the interface can be linked to other elements in the repository creating effective traceability.

De nombreuses parties prenantes comprendront comment une solution va fonctionner si elles peuvent voir quelque chose de concret et de visuel. L'outil Wire Framing est parfait pour cette situation où une maquette de l'interface utilisateur d'un téléphone, d'une tablette ou d'une page Web est créée, y compris disposition de la page, l'interface et les contrôles de navigation représentant différentes parties d'un récit utilisateur ou d'un cas d'utilisation.

Où trouver le Diagramme Filaire

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Wireframing > Apple, Android, Dialogue, Page Web, Wireframe Windows Phone

Fenêtre Navigateur Barre d'outils : Nouveau Diagramme icône > Wireframing > Apple, Android, Dialogue, Page Web, Windows Phone Wireframe

Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Wireframing
> Wireframe Apple, Android, Dialogue , Page Web, Windows Phone

Utilisation du Diagramme Filaire

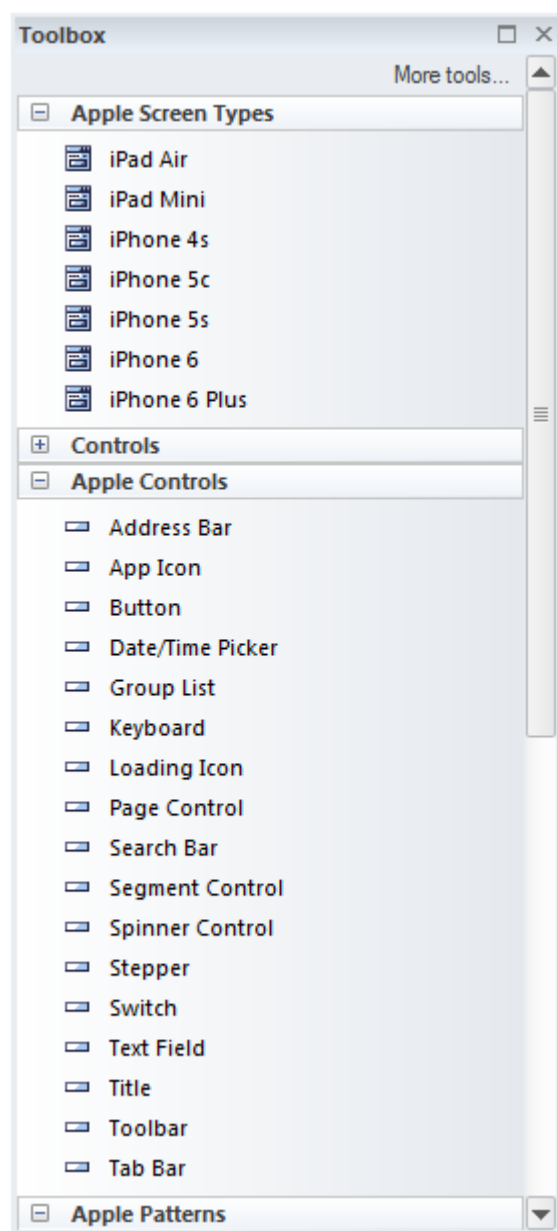
Un Analyste Métier ou un concepteur d'expériences crée généralement des modèles Filaires pour les appareils ciblés dans la solution. Les éléments d'interface et les contrôles de navigation peuvent être connectés à d'autres éléments du Référentiel . Par exemple, une liste déroulante peut être connectée à une source de données indiquant l'origine des données. Un diaporama peut également être créé pour guider une partie prenante à travers une séquence de diagrammes représentant le flux à travers une histoire d'utilisateur ou un cas d'utilisation.

Options pour le Diagramme Filaire

Il existe des pages de boîte à outils intégrées pour les types d'appareils les plus courants, notamment :

- Téléphones et tablettes Android
- iPhones et tablettes Apple
- Téléphones Windows
- Boîtes de dialogue à l'écran
- Pages Web

Les pages de la boîte à outils contiennent des éléments pour les appareils, les pages et les écrans, ainsi qu'une large gamme de commandes, de widgets et d'autres éléments. Valeur Étiquetés peuvent être définies pour masquer ou afficher des éléments de l'interface tels que les boutons de menu du téléphone et les barres de notification.



Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes pour attirer l'attention sur certaines parties des diagrammes , et les diagrammes peuvent être présentés comme dessinés à la main ou dans un style tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme .

**Apprenez Plus sur le
Diagramme Filaire**

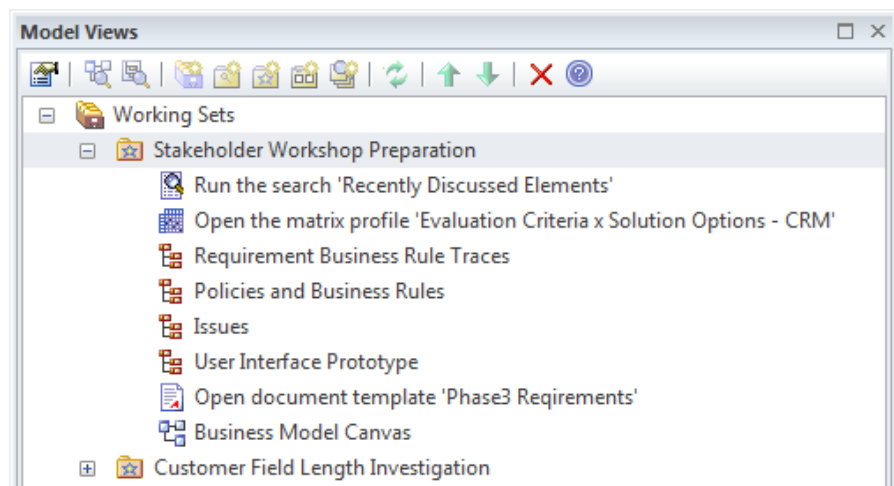
[User Interaction & Experience](#)

Ensembles de travail

Découvrir Ensembles de travail

Présentation Ensembles de travail

Ensembles de travail constituent un moyen pratique d'enregistrer un groupe d'éléments de l'espace de travail, tels que diagrammes et des matrices, afin de pouvoir les rouvrir ultérieurement sous forme d'ensemble. Cela permet à un modélisateur de basculer entre plusieurs tâches sans perdre le contexte des éléments sur lesquels il travaille.



Un Analyste Métier travaillera souvent sur plusieurs tâches simultanément et chaque tâche nécessitera généralement l'application d'un certain nombre de techniques et d'outils, notamment diagrammes, des matrices, des documents, etc. Ensembles de travail permettent à un utilisateur d'enregistrer des groupes de fenêtres et diagrammes sur lesquels il travaille en tant qu'ensemble, en donnant un nom au groupe afin qu'il puisse être facilement rappelé et que les éléments puissent être ouverts en tant qu'ensemble ultérieurement.

Où trouver Ensembles de travail

Ruban : Démarrer > Personnel > Ensembles de travail

Utilisation des Ensembles de travail

Ensembles de travail peuvent être utilisés pour stocker un groupe d'éléments ouverts dans un espace de travail Enterprise Architect sous forme d'ensemble pouvant être rouvert ultérieurement. Un scénario typique est celui d'un Analyste Métier qui travaille sur une tâche particulière et dispose d'un certain nombre de diagrammes, de matrices et de documents pertinents ouverts qui définissent des parties d'un problème ou d'une solution pour une initiative particulière. Soudain, il reçoit une demande urgente pour terminer une tâche sans rapport. Il peut enregistrer les éléments ouverts sous forme d'ensemble de travail afin qu'une fois la question urgente traitée, le groupe d'éléments puisse être facilement rouvert.

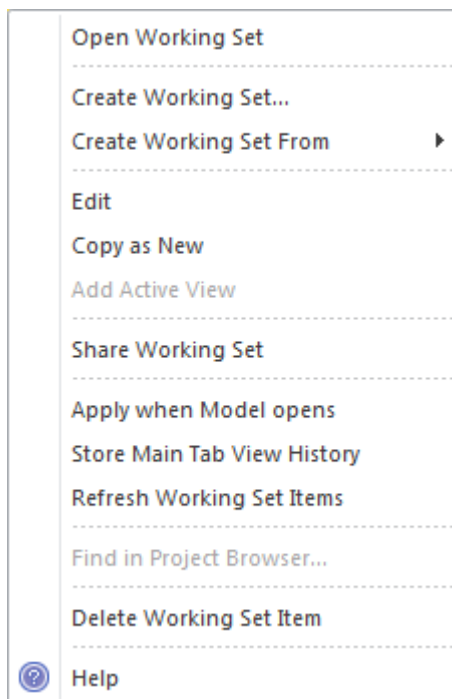
Options pour Ensembles de travail

Ensembles de travail permettent d'ajouter un certain nombre d'éléments différents à un ensemble, notamment :

- Diagrammes
- Profils Matrice
- Recherches

- Bibliothèque d'Équipe
- Document Gabarits
- Documents de référence

N'importe quel nombre de chaque type d'élément peut être ajouté à un ensemble de travail et le contenu de l'ensemble peut être modifié et diagrammes peuvent être localisés dans la fenêtre Navigateur .



Plusieurs options sont disponibles dans le menu contextuel « Ensemble de travail <nom> », notamment la possibilité de rendre l'ensemble de travail disponible à d'autres utilisateurs du modèle en choisissant l'option « Partager ».

**Apprenez Plus sur
Ensembles de Travail**

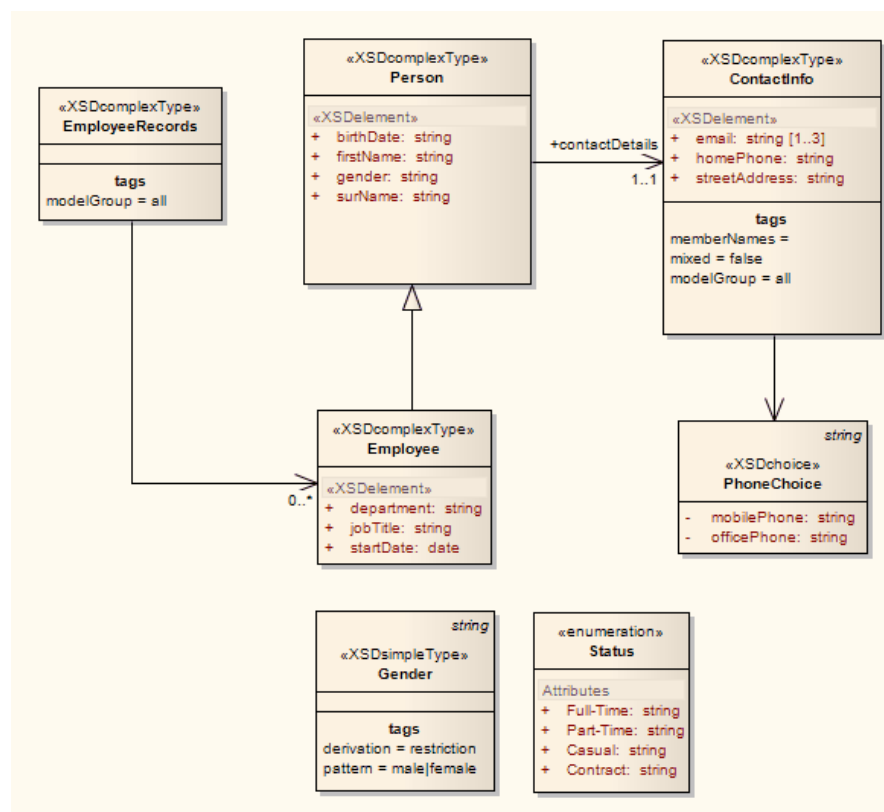
[Working Sets](#)

Génération et importation de schémas XML

Découvrir la génération et l'importation de schémas XML

Présentation de la génération et de l'importation de schémas XML

La génération et l'importation de schémas XML sont des outils intégrés facilités de modéliser, d'effectuer une ingénierie directe et inverse des schémas XML. La définition de schéma XML (XSD), également connue sous le nom de schéma XML, est une technologie XML du World Wide Web Consortium (W3C) et est utilisée dans un large éventail de secteurs pour encourager la conformité aux normes et la messagerie à l'aide d'un schéma commun. Le XSD spécifie les règles auxquelles un document XML doit adhérer et peut être validé automatiquement par un certain nombre d'outils.



Où trouver la génération et l'importation de schémas XML

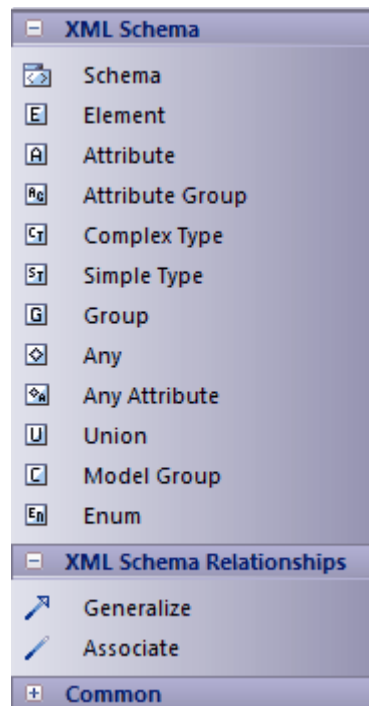
Ruban : Développer > Modélisation de schéma > Importer XSD ou Exporter XSD

Utilisation de la génération et de l'importation de schémas XML

L'outil de génération et d'importation de schémas XML permet de visualiser ou de créer un modèle de schéma XML (XSD). Ceci est particulièrement utile lorsque le référentiel décrit des messages partagés ou un schéma basé sur une norme.

Options pour la génération et l'importation de schémas XML

Un schéma XML peut être créé à l'aide d'une transformation de modèle intégrée appliquée à un diagramme de classe abstrait ou il peut être modélisé à l'aide de la page Boîte à outils de schéma XML à l'aide d'un diagramme de classe. Dans les deux cas, le modèle de schéma terminé peut être généré pour créer un fichier XSD en utilisant les noms et les détails spécifiés dans les Valeur Étiquetées du Paquetage de schéma. Il existe également un outil spécialement conçu pour travailler avec des schémas appelé Compositeur de Schéma, qui permet de créer des messages basés sur une partie d'un schéma.



**Apprenez Plus sur la
génération et l'importation
de schémas XML**

[XSD Models](#)

