



**ENTERPRISE ARCHITECT**

Série de Guides d'Utilisateur

# Le Bureau d'Application

Author: Sparx Systems

Date: 7/11/2024

Version: 17.0

CRÉÉ AVEC  **ENTERPRISE  
ARCHITECT**

# Table des Matières

Le Bureau d'Application	7
Le Page Démarrage	9
Comment supprimer les liens vers des projets récents	13
Le menu ruban	15
Gestion des fichiers	17
Démarrer le ruban	19
Panneau de toutes Windows	21
Panneau Explorer	23
Panneau d'apparence	27
Panneau de Collaboration	29
Panneau personnel	32
Panneau d'Aide	34
Ruban de Conception	36
Panneau Paquetage	37
Panneau de Diagramme	40
Panneau d'Élément	43
Panneau de Dictionnaire	46
Ruban Disposition	47
Panneau de Diagramme	49
Panneau de Style	52
Panneau d'Alignement	54
Panneau d'Outils	56
Panneau de Filtre	57
Panneau des Aides	59
Panneau Auto Actualisation	61
Ruban de Développer	62
Panneau Modélisation des données	64
Panneau Modélisation schéma	65
Panneau de code source	66
Ruban de Simuler	70
Panneau de Simulation Dynamique	72
Panneau États Exécutables	74
Panneau d'Analyse Décision	76
Panneau d'Analyse de Processus	77
Panneau de Comportement du Système	78
Panneau de Console	79
Panneau d'Exécuter de Simulation	80
Ruban d'Exécuter	81
Panneau de toutes Windows	82
Panneau d'Outils	83
Panneau de Windows	87
Panneau source	88
Panneau Exécuter	90
Ruban Construire	92
Panneau de toutes Windows	94
Comité Gestion des Ressources	95
Panneau de gestion Test	98

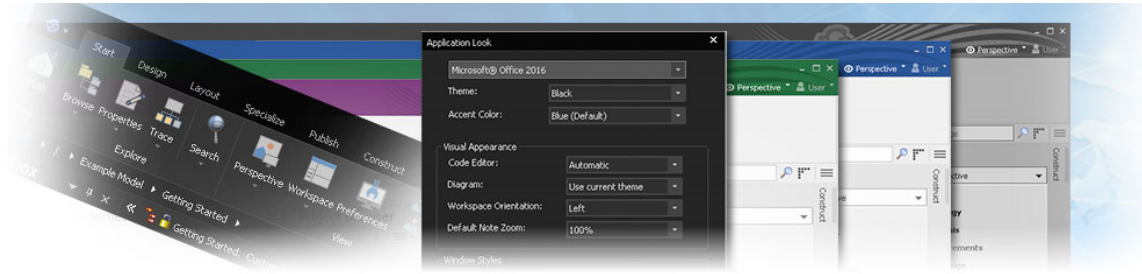
Panneau de Gestion du Changement .....	100
Panneau de Gestion de Projet .....	104
Ruban Spécialiser .....	107
Panneau Scriptant .....	109
Panel Échange d'Informations .....	110
Panneau des Technologies .....	112
Panneau Add-Ins .....	114
Ruban de Publier .....	115
Panneau de Rapports de Modèle .....	116
Image de Diagramme .....	118
Panneau d'Échange de Modèles .....	119
Ruban de paramètres .....	121
Panneau de Sécurité .....	123
Panneau de Modèle .....	125
Panneau Données de Référence .....	127
Panneau de Contrôle de Version .....	129
Panneau des Outils d'Utilisateur .....	130
Spécification - Ruban de Spécifier .....	131
Panneau d'Élément .....	132
Panneau d'Affichage .....	135
Document - Ruban d'Éditer .....	138
Panneau de Fichier .....	139
Panneau d'Éditer .....	141
Comité Police .....	145
Panneau de Paragraphe .....	148
Personnalisation d'Ensemble de Rubans .....	153
Les Sélecteurs de Fenêtre .....	156
Le sélecteur de fenêtre de conception .....	158
Le sélecteur de fenêtre Propriétés .....	162
Le sélecteur de fenêtre de collaboration .....	166
Le sélecteur de fenêtre d'exécution .....	169
Le sélecteur de fenêtre de construction .....	173
Le sélecteur de fenêtre de publication .....	177
Le sélecteur de fenêtre d'espace de travail .....	182
Naviguer dans le Modèle .....	187
Explorer votre Modèle .....	189
La Barre d'Outils de Navigateur .....	190
Préférences de l'utilisateur .....	193
Options Générales .....	195
Comportement de Fenêtre .....	197
Options de Diagramme .....	201
Options de Thème de Diagramme .....	205
Diagramme de dégradés et d'arrière-plan .....	208
Couleurs Standard .....	212
Créer Couleurs Personnalisées .....	216
Obtenir/Définir Couleurs de Projet Personnalisées .....	218
Options d'Apparence du Diagramme .....	220
Définir Polices Défaut d'Utilisateur .....	223
Options Comportement du Diagramme .....	225
Options Diagramme de Séquence .....	229
Options d'Affichage des Object .....	231

Options d'Affichage des Connecteurs	235
Couleurs Messages de Communication	238
Spécifications XML	239
Personnaliser le Bureau	242
Styles Visuels	245
Windows ancrées	249
Auto-Masquer Fenêtres	254
Personnalisation avancée	257
Dialogue Personnaliser	258
Personnaliser Commandes	259
Personnaliser Barres d'Outils	262
Ajouter Outils Personnalisés	264
Ouvrir Outils Externes	265
Transmettre des paramètres aux applications	267
Personnaliser Raccourcis Clavier	268
Personnaliser Sous-menus	270
Personnaliser Options	271
Disposition de l'Espace de Travail	272
La fenêtre Navigateur	275
Navigateur - Barre d'en-tête	280
Navigateur - Context	283
Navigateur - Diagramme	285
Navigateur - Ressources	287
Masquer et afficher les onglets Navigateur	292
Paquetages Modèle	293
Affiner Contenu du Navigateur	294
Menus Contexte de la fenêtre Navigateur	296
Menu Modèle (Nœud Racine) - Fenêtre Navigateur	297
Menu Paquetage - Fenêtre Navigateur	299
Sous-menu Propriétés	301
Sous-menu de contrôle des Paquetage	302
Sous-menu Copier/Coller	303
Sous-menu Contenu	305
Menu Élément - Fenêtre Navigateur	306
Sous-menu Propriétés	309
Ajouter un sous-menu	311
Sous-menu Copier/Coller des éléments	313
Menu Diagramme - Fenêtre Navigateur	315
Menu Copier/Coller du Diagramme	317
Menu Opération/Attribut - Fenêtre Navigateur	318
Superpositions Icône de la fenêtre Navigateur	320
Paquetage du colis de commande	322
Définir le comportement par défaut	323
La fenêtre Propriétés	324
Fenêtre de Propriétés Diagrammes	327
Fenêtre Propriétés - Diagramme	331
Fenêtre Propriétés des éléments	336
Fenêtre Propriétés - Élément	339
Fenêtre Propriétés et Dialogue pour les connecteurs	343
Connecteur Avancé ( Dialogue )	347
Valeur Étiquetés du connecteur	349

Rôle de la source et de la cible .....	351
Contraintes du connecteur .....	355
Obligatoire .....	357
Fenêtre Propriétés pour Attributs .....	358
Créer Propriétés .....	362
Contraintes d'attributs .....	364
Fenêtre Propriétés pour les opérations .....	365
Bouton Utilisateur .....	368
La fenêtre Notes .....	370
Barre d'outils Notes .....	376
Traduction de texte .....	377
La Fenêtre Focus .....	380
Modèle Vues .....	381
Le dossier récent .....	384
Modèle Vues Menus Contexte .....	388
Opérations Modèle Vues .....	391
Diagramme de diagrammes .....	394
Ensembles de travail .....	397
Focus - Recherche rapide .....	402
Focus - Revisiter .....	404
L'onglet Journal .....	405
Enregistrer le journal dans un fichier .....	407
La Fenêtre d'Inspecteur .....	409
Inspecteur - Détails .....	412
Inspecteur - Statut .....	416
Traçage Relations .....	418
Outils de traçabilité .....	419
La fenêtre de traçabilité .....	421
Matrice de relations .....	424
Définir Type d'élément .....	428
Définir Type et la direction du connecteur .....	429
Définir Paquetage source et cible .....	430
Superpositions Matrice .....	432
Créer une superposition Matrice .....	433
Appliquer une superposition à une cellule .....	435
Profils Matrice .....	437
Créer et supprimer Relations .....	439
Options Matrice relations .....	441
Éléments source et cible Révision .....	444
La fenêtre Relations .....	446
Exemple de Diagramme de traçabilité .....	450
Matrice d'Analyse des Écarts .....	452
Modifier Notes manquantes .....	456
La fenêtre de recherche .....	457
Recherche Modèle .....	458
Recherches prédéfinies .....	461
Créer des définitions de recherche .....	474
Définir et modifier les recherches .....	479
Ajouter des filtres .....	482
Options de recherche avancées .....	485
Personnaliser la Vue de recherche .....	487

Menu Contexte de recherche Modèle Contexte .....	490
La Fenêtre de Résumé .....	493
Le Paquetage Navigateur .....	495
En-tête de la liste .....	498
Options Navigateur Paquetage paquets .....	500
Barre des Portails .....	504
Portail des lieux récents .....	507
Portail des Espaces de Travail .....	508
Portail Perspectives .....	510
Portail Windows .....	511
Portail d'Étendre .....	514
Portail d'Exécution .....	515
Portail des Guides .....	518
Portail de Formation .....	519
La Fenêtre de Sortie du Système .....	521
Les Éditeurs de Code .....	523
Raccourcis Clavier .....	525
Raccourcis Clavier-souris .....	533
Raccourcis de Diagramme .....	535
Barre de Statut .....	539
Barres d'Outils Legacy .....	541
Barre d'outils d'accès rapide .....	542
Barre d'outils par défaut .....	545
Barre d'Outils du Projet .....	547
Barre d'Outils Diagramme .....	549
Barre d'Outils des Éléments .....	551
Barre d'Outils du Connecteur .....	553
Barre d'Outils d'Ingénierie de Code .....	555
Barre d'Outils de Simuler .....	557
Barre d'Outils de Construire .....	559
Barre d'outils d'Enregistrer et Analyser .....	561
Barre d'outils de Debogage .....	563
Barre d'outils de Collaborer .....	565
Barre d'outils Style de Dessin Personnalisé .....	567
Barre d'Outils de Publier .....	570

# Le Bureau d'Application



L'espace de travail de l'application Enterprise Architect (ou interface utilisateur) fournit un environnement d'analyse, modélisation, de conception et de construction polyvalent et flexible. L'espace de travail est construit à partir de composants familiers, tels que des barres d'outils, des fenêtres d'ancrage, des boîtes de dialogue et des menus. Ensemble, ces éléments fournissent un ensemble riche d'outils pour travailler avec des modèles, UML, diagrammes, du code source, l'exécution d'applications (débugage et visualisation), des documents texte enrichis, des outils collaboratifs, des technologies d'extension et bien plus encore.

L'interface utilisateur Enterprise Architect est hautement personnalisable, tant au niveau de ses fonctionnalités que de son apparence. Des styles visuels sont disponibles, basés sur les logiciels Microsoft Office et Visual Studio, depuis l'apparence classique de l'ère Windows XP jusqu'aux dernières versions d'Office et de Visual Studio. Les styles sombres et clairs sont encore améliorés avec la possibilité d'afficher automatiquement le code source et diagrammes dans des styles sombres ou normaux.

La personnalisation des barres d'outils, des menus, des dispositions de l'espace de travail, Perspectives et des raccourcis vous permet de tirer le meilleur parti d'Enterprise Architect en fonction de vos besoins particuliers. Il est utile de prendre le temps de se familiariser avec les personnalisations disponibles, car cela peut vous aider à créer l'environnement de conception et de modélisation précis dont vous avez besoin pour vous concentrer sur votre travail.

Si vous souhaitez découvrir le processus et les outils de base pour créer un modèle dans Enterprise Architect, vous pouvez regarder la démonstration sur le site Web Sparx Systems et/ou suivre le Tutoriel simple fourni dans cette section. Utilisez les liens sous la rubrique « Apprenez Plus ».

## Interface Utilisateur Outils

Outils	Description
Espace de travail Enterprise Architect	L'espace de travail est l'interface à travers laquelle vous créez, ouvrez et affichez vos modèles. Le composant principal de l'espace de travail est le Diagramme central Vue, qui vous permet de créer diagrammes de modèle, d'afficher des rapports, de parcourir des listes d'éléments de modèle et de modifier et de déboguer le code source.
Rubans	Les rubans donnent accès à la fois aux fonctions de haut niveau liées au cycle de vie du projet, ainsi qu'aux fonctions d'administration du projet et du système ; à tous les niveaux du système, vous pouvez également accéder aux fonctions et aux opérations à l'aide de menus contextuels.
Windows	Les fenêtres vous aident à saisir et à afficher des informations sur votre projet et vos modèles ; vous pouvez réorganiser les fenêtres pour adapter l'espace de l'écran à vos habitudes de travail.
Barres d'Outils	Barres d'Outils sont de petits ensembles de boutons qui permettent un accès rapide aux opérations courantes, à la fois sur votre projet dans son ensemble et sur les unités modélisation individuelles.

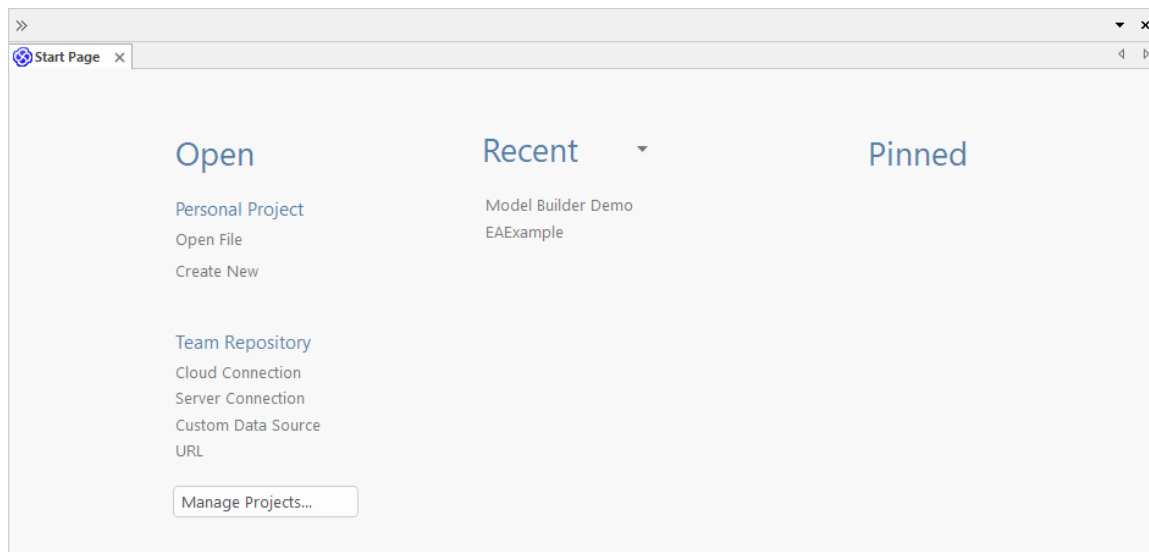
Boîte à outils Diagramme	La boîte à outils Diagramme fournit tous les composants et connecteurs que vous utilisez pour créer des modèles en utilisant le support des diagrammes ; la boîte à outils correspond automatiquement au type de diagramme que vous avez ouvert, à partir de n'importe quelle technologie actuellement active dans votre modèle.
Touches du clavier	Vous pouvez utiliser des combinaisons de touches du clavier pour lancer rapidement un large éventail d'actions dans l'ensemble du système, ainsi que des raccourcis clavier Diagramme Quick Key (touche unique) pour effectuer des actions sur les éléments et les connecteurs d'un diagramme ouvert.
Personnalisation	Enterprise Architect fournit divers outils de personnalisation que vous pouvez utiliser pour : <ul style="list-style-type: none"><li>• Personnalisez les rubans, les menus, les barres d'outils et les touches de fonction que vous utilisez dans votre travail</li><li>• Définissez le style visuel de l'application et</li><li>• Personnaliser la disposition de l'espace de travail</li></ul>
Navigation	Vous pouvez utiliser plusieurs outils de navigation et de recherche pour rechercher, suivre et localiser des informations dans votre projet, et filtrer les informations afin de pouvoir explorer des vues particulières de votre projet plutôt que l'intégralité du contenu.



# Le Page Démarrage

La Page Démarrage est la page d'accueil par défaut qui s'affiche lorsque vous ouvrez Enterprise Architect pour la première fois. Elle fournit une gamme d'outils utiles pour :

- Créez et/ou accédez aux fichiers de projet, connectez-vous à un référentiel de serveur ou accédez à un projet via le Cloud , via les options « Ouvrir », les listes « Récents » et « Épinglés » et l'option « Gérer les projets » ; ceux-ci sont documentés dans cette rubrique d'aide
- Générer des modèles de base dans votre projet en utilisant Motifs issus d'une large gamme de technologies, à la fois lors de la création du projet et au fil du temps ; vous pouvez développer davantage ces modèles en tant que composants complets de votre projet - voir la rubrique d'aide *Constructeur de Modèle*
- Ajoutez diagrammes à votre modèle en fonction de motifs diagramme adaptés à des technologies spécifiques, en affichant les pages de la boîte à outils appropriées pour le diagramme généré ; consultez la rubrique d'aide *Ajouter de nouveaux Diagrammes*
- Configurez rapidement l'organisation de n'importe quel nombre de processus complexes qui nécessitent des méthodes communes et structurées et des points de contrôle soigneusement organisés à des étapes importantes en fonction d'une gamme de gabarits *Guidage des processus* ; voir la rubrique d'aide *Application Guidage des processus*



## Accéder

Ouvert par défaut au démarrage d' Enterprise Architect , au niveau de l'onglet ' Ouvrir Projet '.

Ruban	Démarrer > Apparence > Vue > Afficher Page Démarrage > Ouvrir Projet
Autre	(Si le Page Démarrage n'est pas affiché) Cliquez sur la flèche déroulante à droite de la barre « vue actuelle » (au-dessus des onglets de nom de vue) et sélectionnez l'option « Afficher Page Démarrage » > Ouvrir Projet

## Ouvrir

Option	Action

Ouvrir le fichier	Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue Windows « Sélectionner le projet Enterprise Architect à ouvrir » pour rechercher et ouvrir un fichier de projet .eap, .eapx, .qea, .qeax ou .feap existant.
Créer un nouveau	Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue « Nouveau Projet » Windows , pour créer un nouveau fichier de projet local .eap, .eapx, .qea, .qeap ou .feap, auquel vous pouvez ajouter des structures de modèle à l'aide du Constructeur de Modèle .
Connexion Cloud	Cliquez sur cette option pour ouvrir la dialogue « Connexion Cloud », qui vous permet de spécifier un projet hébergé à distance et d'y accéder via Internet ou le Web. Vous travaillez sur le projet à l'aide de l'installation Enterprise Architect sur votre machine.  L'avantage de travailler de cette manière est que vous n'avez pas besoin d'avoir les pilotes de base de données installés sur votre machine, comme vous le feriez pour travailler sur des projets hébergés sur un serveur SGBD.
Connexion au serveur	Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue « Ouvrir une connexion au serveur », dans laquelle vous spécifiez une source de données existante à laquelle vous connecter, sur l'un des nombreux référentiels pris en charge.  Cette fonctionnalité est disponible dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate .
Source de données personnalisée	Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue « Propriétés de liaison de données » de Microsoft, à partir de laquelle vous commencez à définir une source de données à laquelle vous connecter, sur l'un des nombreux référentiels pris en charge.  Cette fonctionnalité est disponible dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate .
URL	Si vous cliquez sur cette option, la dialogue « String de connexion » s'affiche. Type ou collez la string de connexion au serveur du projet que vous souhaitez ouvrir, puis cliquez sur le bouton OK .  Il s'agit de la même dialogue que celle que vous utilisez dans la dialogue « Gérer les projets » (voir l'option « Gérer les projets » dans la section suivante).

## Gérer les projets

Cliquez sur cette option pour ouvrir la dialogue « Gérer les projets », qui vous permet de gérer les connexions aux projets Enterprise Architect (fichiers .eap, fichiers .eapx, fichiers .qea, fichiers .qeax, fichiers .feap, connexions au serveur SGBD et connexions Cloud ) auxquels vous avez accès. Consultez la rubrique d'aide *Gestion des connexions aux projets* .

## Récent

Il s'agit d'une liste contenant jusqu'à dix projets Enterprise Architect (fichiers .qea, fichiers .qeax, fichiers .feap, connexions au serveur DBMS et connexions Cloud ) que vous avez ouverts récemment. La flèche déroulante dans l'en-tête de la liste affiche les options permettant de :

- Basculer la liste entre les modèles récemment consultés et les modèles actuellement « regardés »
- Modifier la séquence des modèles dans la liste entre une liste alphabétique et une liste chronologique (le plus

récemment ouvert en haut)

- Configurer une configuration « Modèle Observateur » pour définir les projets à surveiller et les actions à capturer dans les modèles (voir la rubrique d'aide *Modèle Observateurs* )

Option	Action
< Noms Modèle >	<p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cliquez sur un nom de projet dans la liste pour ouvrir ce projet dans l' <i>instance actuelle</i> d' Enterprise Architect (et fermer tout projet déjà ouvert), ou</li> <li>• Ctrl+clic sur un nom de projet dans la liste pour lancer ce projet dans une <i>instance distincte</i> d' Enterprise Architect , en plus du projet actuel</li> </ul> <p>Vous pouvez également cliquez-droit sur un nom de projet dans la liste et afficher un court menu contextuel avec des options pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ouvrez le projet sélectionné dans l'instance actuelle d' Enterprise Architect (et fermez tout projet déjà ouvert)</li> <li>• Lancer le projet sélectionné dans une nouvelle instance d' Enterprise Architect (en gardant le projet actuel ouvert dans l'instance actuelle)</li> <li>• Ajoutez le projet à la liste des projets surveillés que vous surveillez pour différents types d'activité</li> <li>• Épinglez la connexion, la déplaçant ainsi vers la liste des modèles « Épinglés » ; le nom du projet est supprimé de la liste « Récents »</li> <li>• Modifiez le nom du projet sélectionné en remplaçant le nom dans une brève boîte dialogue</li> <li>• Supprimer le projet sélectionné de la liste (ce qui supprime le lien vers le projet, pas le fichier de projet lui-même)</li> </ul>

## Épinglé

La liste des référentiels « épinglés » permet aux modélisateurs qui travaillent fréquemment sur des référentiels particuliers de les ajouter à une liste où ils peuvent toujours accéder facilement et de manière fiable. Certains utilisateurs peuvent ne travailler que sur un seul référentiel d'entreprise ou sur un petit ensemble de référentiels de projets, de sorte que la liste « Récents » donnera toujours accès à ces projets. Cependant, d'autres utilisateurs tels que les consultants et les membres d'équipes multidisciplinaires travaillent souvent sur un grand nombre de référentiels et, dans ce scénario, les référentiels qu'ils doivent visiter régulièrement peuvent « disparaître » de la liste « Récents » au fur et à mesure que de nouveaux référentiels sont visités. Si ces référentiels sont ajoutés à la liste « Épinglés », ils seront toujours disponibles pour la sélection.

La liste « Épinglés » affiche jusqu'à dix projets Enterprise Architect (fichiers .qea, fichiers .qeax, fichiers .feap, connexions au serveur DBMS et connexions Cloud ) que vous avez ouverts à un moment donné dans la liste « Récents » et que vous avez « épinglés » afin qu'ils restent disponibles pour la sélection dans toutes les ruches de registre que vous pourriez utiliser.

Vous pouvez également cliquez-droit sur un nom de projet dans la liste et afficher un court menu contextuel avec des options pour :

- Ouvrez le projet sélectionné dans l'instance actuelle d' Enterprise Architect (et fermez tout projet déjà ouvert)
- Lancer le projet sélectionné dans une nouvelle instance d' Enterprise Architect (en gardant le projet actuel ouvert dans l'instance actuelle)
- Si le projet est accessible via une string de connexion à un SGBD ou à un référentiel Cloud , modifiez la string de connexion
- Modifiez le nom du projet sélectionné en remplaçant le nom dans une brève boîte dialogue
- Supprimer le projet sélectionné de la liste (ce qui supprime le lien vers le projet, pas le fichier de projet lui-même ; le lien n'est pas renvoyé vers la liste « Récent »)

## Notes


- Lorsque vous ouvrez Enterprise Architect pour la première fois, la fenêtre Navigateur contient l'option « <cliquez pour ouvrir le projet> » ; cela a le même effet que le bouton Gérer les projets
- Vous pouvez masquer le Page Démarrage ou l'afficher à nouveau en activant l'option de ruban « Démarrer > Apparence > Vue > Afficher le Page Démarrage » ; ce paramètre persiste après l'arrêt et le redémarrage d' Enterprise Architect jusqu'à ce que vous activiez à nouveau explicitement l'option

## Comment supprimer les liens vers des projets récents

Dans la dialogue « Gérer les projets » et dans la section « Récents » Page Démarrage , les projets que vous avez ouverts le plus récemment sont répertoriés soit par ordre alphabétique, soit par ordre de date/heure d'ouverture (le plus récent en premier), jusqu'à un maximum de dix projets. Si la liste identifie des projets que vous ne souhaitez pas rendre immédiatement accessibles, vous pouvez les supprimer spécifiquement de la liste.

La suppression d'un projet de la liste « Récent » supprime uniquement le lien hypertexte vers le projet et ne supprime pas le projet du système de fichiers ou du référentiel.

### Accéder

Ruban	 > Ouvrir Projet ou Démarrer > Apparence > Vue > Afficher Page Démarrage > Récent
Raccourcis Clavier	Ctrl+O

### Supprimer un lien hypertexte de projet de la liste « Gérer les projets »

Étape	Action
1	Dans la dialogue « Gérer les projets », dans le panneau « Projets récents », cliquez sur le nom du projet à supprimer.
2	Cliquez sur le bouton Supprimer la sélection de la liste. Le lien du projet est immédiatement supprimé de la liste.

### Supprimer un lien hypertexte de projet de la Page Démarrage , Liste récente

Étape	Action
1	Sur la Page Démarrage , cliquez-droit sur le nom du projet à supprimer et sélectionnez l'option 'Supprimer la sélection de la liste'.
2	Le nom du projet disparaît de la liste.

### Notes

- Vous ne pouvez supprimer qu'un seul lien de projet de la liste à la fois
- Pour supprimer un lien, il doit y avoir au moins deux projets entre les listes « Récent » et « Épinglé »




## Le menu ruban

Enterprise Architect affiche un ensemble de rubans en haut de l'écran, comme un moyen moderne et contemporain d'accéder aux fonctionnalités de l'outil. Les rubans mettent immédiatement en évidence de nombreuses fonctionnalités, les rendant facilement accessibles à un modélisateur ; les nouveaux utilisateurs comme ceux qui utilisent Enterprise Architect depuis de nombreuses années seront ravis de trouver leurs outils préférés à portée de main. Chaque ruban propose des actions avec un objectif particulier, et les commandes des rubans sont regroupées par fonction dans des panneaux.

### Recherche d'un Item

Les rubans exposent une large gamme de fonctionnalités Enterprise Architect, et le système fournit deux facilités pour vous aider à localiser et à accéder à la fonctionnalité dont vous avez besoin :

- Dans le thème de style visuel « Microsoft Office 2016 », cliquez sur le champ « Rechercher la commande » à la fin de la séquence d'onglets et saisissez du texte relatif à la fonctionnalité que vous souhaitez localiser, puis appuyez sur la touche Entrée ; cela affiche un menu hiérarchique d'options correspondant à votre texte de recherche, et lorsque vous cliquez sur une option, la dialogue appropriée s'ouvre
- Cliquez sur le bouton  (pour les options de gestion des fichiers) à gauche des onglets du ruban et saisissez votre texte de recherche dans le champ « Rechercher » en bas de la dialogue résultante ; une liste d'options relatives au texte de recherche s'affiche immédiatement sur le côté gauche de la dialogue et, lorsque vous cliquez sur une option, la dialogue appropriée s'ouvre.

De plus, lorsque vous passez la souris sur une option de l'un des rubans, une info-bulle s'affiche, résumant la fonction de l'option. L'info-bulle peut être configurée pour s'afficher soit à l'extrémité gauche de la barre d'état en bas de l'écran, soit flottante à côté de l'option qu'elle décrit.

Vous disposez donc d'une aide pour identifier à la fois quelle option fournit une fonction et quelle fonction une option fournit.

### Rubans contextuels

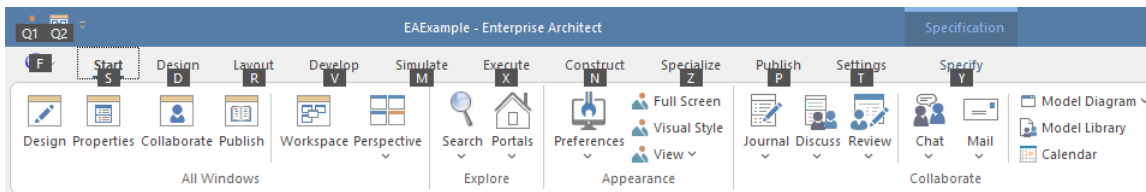
Certains rubans sont contextuels et ne sont nécessaires que lorsque vous effectuez une tâche particulière. Par exemple, le ruban « Modifier le document » n'est nécessaire que lorsque vous visualisez ou modifiez un document dans Enterprise Architect. Ce ruban reste visible tant qu'un document est ouvert ; lorsque tous les documents sont fermés, le ruban est masqué.

### Déplacement entre les rubans

Pour modifier la sélection d'un ruban, vous pouvez soit cliquer avec le bouton gauche de la souris sur l'onglet du ruban souhaité, soit placer le curseur sur la bande du ruban et faire rouler la molette de la souris vers l'avant pour faire défiler les onglets du ruban de droite à gauche ou vers l'arrière pour faire défiler de gauche à droite.

### Utilisation du clavier avec des rubans

Les actions présentées sur les rubans sont également accessibles à l'aide du clavier. Si vous ongle la touche Tab et relâchez la touche Alt, chaque ruban sera annoté avec un code de lettre. En appuyant sur cette lettre sur le clavier, le ruban s'activera et affichera un autre ensemble d'annotations pour les actions du ruban.



## Personnaliser les rubans

Si un ruban présente plus d'options que nécessaire, vous pouvez le personnaliser pour masquer le panneau contenant ces options ou masquer l'ensemble du ruban. Pour ce faire, sélectionnez l'onglet « Mes Ensembles de rubans » dans la dialogue « Disposition Espace de Travail » ( Démarrer > Toutes Windows > Espace de travail > Outils de l'espace de travail > Mes Ensembles de rubans ), créez un ensemble de rubans pour personnaliser l'affichage du ruban et définissez les rubans et panneaux à afficher ou à masquer dans cet ensemble de rubans. Vous pouvez réactiver les rubans et panneaux masqués en modifiant cet ensemble de rubans.

L'onglet « Mes Ensembles de rubans » offre également la possibilité de définir l'un des rubans comme ruban par défaut à afficher automatiquement lorsque Enterprise Architect est ouvert dans une session de travail. Normalement, le ruban « Démarrer » est entièrement ouvert lorsque le système est ouvert. Pour plus d'informations, consultez la rubrique d'aide *Personnalisation d'Ensemble de Rubans* .

## Réduire la barre du ruban

Il peut arriver que vous ayez besoin de plus d'espace sur l'écran pour visualiser diagrammes et d'autres représentations de modèles. Pour cela, vous pouvez réduire les rubans et les masquer complètement. Les **onglets** du ruban restent visibles. Vous pouvez donc cliquer sur l'onglet requis et réafficher le ruban correspondant jusqu'à ce que le focus soit ramené sur une autre partie de l'interface utilisateur. De nombreux modélisateurs trouveront que le fait de laisser les rubans agrandis leur fournira un rappel visuel pratique des actions disponibles lorsqu'ils travaillent sur des modèles.

Pour réduire ou restaurer les rubans, cliquez-droit sur la barre du ruban et sélectionnez ou désélectionnez l'option « Réduire le ruban ». Vous pouvez également double-cliquer sur l'onglet du nom du ruban actuellement affiché.

## Masquage du texte du ruban

Parfois, vous pouvez trouver que le texte du ruban ajoute plus de distraction visuelle que vous ne le souhaiteriez. Vous pouvez sélectionner une autre option dans le menu contextuel du ruban pour masquer le texte sous les icônes de ruban plus grandes afin qu'il ne s'affiche que lorsque vous passez la souris sur l'icône. Vous pouvez alors vous rappeler de l'objectif de l'icône ou sélectionner les options déroulantes dans le menu des icônes sans que le texte ne s'affiche en permanence.

Cliquez-droit sur l'arrière-plan du ruban et sélectionnez l'option 'Mode texte minimal'. Cliquez à nouveau sur l'option pour la désélectionner et réafficher le texte de l'icône.



## Gestion des fichiers

Lorsque vous gérez le projet en tant qu'unité, vous pouvez créer, ouvrir, fermer ou enregistrer des projets, fournir des raccourcis sur le bureau vers un projet ou effectuer des tâches d'impression.

### Accéder

Autre	Cliquez sur 
-------	-----------------------------------------------------------------------------------------------

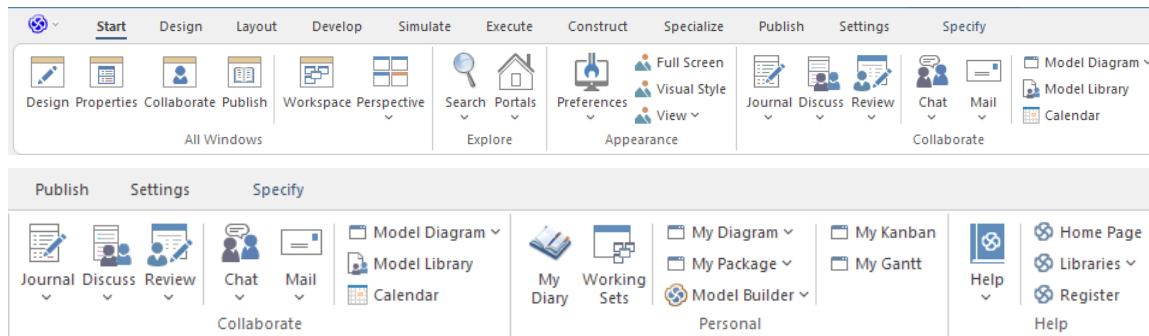
### Options de gestion des fichiers

Option	Action
Nouveau Projet	Créez un nouveau projet Enterprise Architect . Raccourci : Ctrl+N
Ouvrir Projet	Ouvrez un projet existant ou créez un nouveau projet à partir de zéro ou d'un projet gabarit de base, en utilisant la dialogue « Gérer les projets » Raccourci : Ctrl+O
Recharger Projet	Recharger le projet actuel. (Utilisez cette option dans un environnement multi-utilisateur pour actualiser la fenêtre Navigateur ). Raccourci : Ctrl+Maj+F11
Fermer le projet	Fermer le projet en cours.
Enregistrer comme raccourci	Créez un raccourci sur le bureau vers le projet actuel. (Cette option est également active dans l'édition « Lite », en lecture seule, d'Enterprise Architect .)
Configuration de l'impression	Configurez les paramètres de votre imprimante.
Mise en page	Configurez les paramètres de la page pour imprimer le diagramme actuel.
Aperçu Impression	Prévisualisez la manière dont le diagramme actuellement affiché s'imprimera.
Imprimer	Imprimez le diagramme actuellement affiché. Vous pouvez également utiliser d'autres facilités pour modifier l'échelle du diagramme imprimé (le nombre de pages qu'il occupe) et pour imprimer ou omettre les en-têtes et pieds de page sur le diagramme . En désélectionnant l'option 'Imprimable' sur un élément d'un diagramme , vous pouvez omettre cet élément et ses connecteurs du diagramme imprimé. Raccourci : Ctrl+P

Imprimer en PDF	<p>Enregistrez le diagramme actuellement affiché sous forme de fichier PDF. Un navigateur s'affiche pour sélectionner le nom du fichier PDF et le chemin du répertoire.</p> <p>En désélectionnant l'option « Imprimable » sur un élément d'un diagramme, vous pouvez omettre cet élément et ses connecteurs du diagramme dans la sortie PDF.</p>
Modèles récents	Sélectionnez dans une liste contenant jusqu'à dix des projets les plus récemment ouverts, pour rouvrir le projet sélectionné.
Modèles épinglés	Sélectionnez parmi une liste contenant jusqu'à dix de vos projets épinglés, pour rouvrir le projet sélectionné.
Recherche	Type le nom d'une opération ou d'une commande que vous souhaitez localiser ; une liste d'options relatives au texte recherché s'affiche immédiatement sur le côté gauche de le dialogue et, lorsque vous cliquez sur une option, la dialogue appropriée s'ouvre.
Sortie	Quitter Enterprise Architect .

## Démarrer le ruban

Le ruban « Démarrer » propose une gamme de facilités permettant d'explorer, de naviguer et de visualiser les informations du référentiel. Il s'agit notamment d'outils permettant de naviguer vers les éléments, de visualiser les événements, messages, discussions et travaux importants qui concernent un modélisateur à un jour donné, et de visualiser et modifier les paramètres de votre espace de travail, notamment les styles et les préférences. Ce ruban permet également d'accéder aux facilités d'aide, notamment l'enregistrement des clés de licence et la vérification des mises à jour.



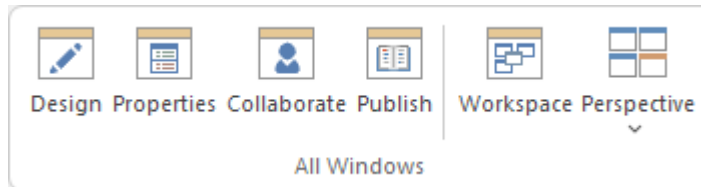
## Panneaux

Panneau	Description
Toutes Windows	Vous pouvez utiliser le panneau « Toutes Windows » pour accéder à une gamme de sélecteurs de fenêtres pour sélectionner et ouvrir une fenêtre ou un espace de travail. Vous pouvez définir un nombre illimité de dispositions d'espace de travail et de jeux de travail, en enregistrant des combinaisons et des dispositions de fenêtres spécifiques à un rôle qui augmentent en fin de compte votre productivité en tant que modélisateur.
Explorer	Le panneau « Explorer » donne accès à une gamme de facilités de recherche et à la fonctionnalité Portails.
Apparence	Vous pouvez également définir l'apparence de l'application, en définissant des préférences qui modifient le style de l'interface en fonction du rôle professionnel que vous effectuez. Il existe un large éventail de préférences que vous pouvez définir pour adapter le comportement de l'application sous votre connexion, notamment la définition des couleurs, des polices et des styles diagramme .
Collaborer	Enterprise Architect est une plate-forme de collaboration qui permet à un nombre illimité de personnes de travailler simultanément sur des modèles et diagrammes , dans un effort coopératif et d'équipe. Les outils de collaboration comprennent Révisions et les discussions des éléments, la Bibliothèque d'Équipe , Mail de Modèle - qui contient les messages des autres modélisateurs - le Calendrier du Projet répertoriant les événements importants, le facilité de capture de commentaires informels « Journal ». Les outils garantissent que la communication sur les éléments, diagrammes , les listes et les matrices est disponible dans le modèle et que des liens peuvent être créés vers ces éléments à partir des outils de collaboration. Le panneau « Collaborer » rassemble ces outils de manière pratique, vous permettant d'être informé de ce à quoi vous devez prêter attention et de prendre connaissance des informations importantes pour votre rôle.
Personnel	Le panneau « Personnel » donne accès à une grande facilité pour tenir un journal quotidien, dans lequel vous pouvez note des rappels de ce que vous avez fait ou

	<p>avez l'intention de faire dans le modèle. Il fournit une option pour ouvrir l'onglet « Ensembles de travail » de la fenêtre Focus , pour configurer et maintenir des groupes de fenêtres, diagrammes et vues auxquels revenir sous forme d'ensemble lors de sessions de travail ultérieures. Sur le côté droit, il dispose d'un ensemble d'options pour afficher et gérer votre diagramme par défaut utilisateur et votre Paquetage de travail par défaut, et pour afficher le diagramme de Gantt répertoriant vos affectations de travail et le diagramme Kanban que vous avez défini comme votre diagramme par défaut personnel.</p>
Aide	<p>Le panneau « Aide » donne accès au système d'aide et à un large éventail de facilités en ligne pour vous support à utiliser l'outil, y compris la gestion des clés de licence via l'option « S'inscrire ». Le système d'aide contient à la fois des aperçus des domaines fonctionnels de l'application et des rubriques détaillées sur la façon d'utiliser des outils spécifiques, vous aidant à être très productif. L'aide est normalement accessible sous forme de système en ligne basé sur le Web, mais vous pouvez choisir de télécharger l'aide sous forme de fichier pour disposer d'un système d'aide local. Vous pouvez également ouvrir la bibliothèque Centre de Formation , qui fournit guidage axés sur l'utilisateur pour les tâches courantes.</p>

## Panneau de toutes Windows

Vous pouvez utiliser le panneau « Toutes Windows » pour accéder à une gamme de sélecteurs de fenêtres pour sélectionner et ouvrir une fenêtre ou un espace de travail. Le panneau vous aide également à définir un nombre illimité de dispositions d'espace de travail et d'ensembles de travail, à enregistrer des ensembles et des dispositions de fenêtres spécifiques à un rôle, ce qui augmente finalement votre productivité en tant que modélisateur. Le menu déroulant « Perspective » vous aide à sélectionner et à définir la perspective globale de votre modèle.



### Facilités disponibles

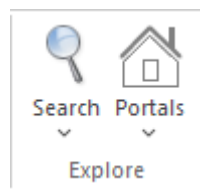
Facilité	Description
Conception	Cliquez sur cette icône pour afficher le sélecteur de fenêtre de conception, qui donne accès aux fenêtres permettant de localiser, de créer et de travailler sur des objets du modèle, y compris dans diagrammes . Cliquez sur le nom de la fenêtre souhaitée pour l'ouvrir immédiatement.
Propriétés	Cliquez sur cette icône pour afficher le sélecteur de fenêtres Propriétés , qui liste les fenêtres permettant d'éditer les propriétés, fonctionnalités , les éléments structurels et les structures internes d'un élément. Cliquez sur le nom de la fenêtre ou de l'onglet souhaité pour l'ouvrir immédiatement. Cette fenêtre peut être affichée à la fois depuis le panneau ' Démarrer > Toutes Windows ' et depuis le panneau ' Conception > Élément '.
Collaborer	Cliquez sur cette icône pour afficher le sélecteur de fenêtre de collaboration, qui donne accès aux facilités de collaboration telles que les discussions, Révisions , les entrées de journal, les conversations personnelles et les informations concernant le modèle global.
Publier	Cliquez sur cette icône pour afficher le sélecteur de fenêtre de publication, qui donne accès à facilités permettant de générer des rapports statiques et dynamiques, d'échanger des modèles en partie ou en totalité et de maintenir les données du modèle exactes et à jour.
Espace de travail	Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre Espace de travail, à partir de laquelle vous pouvez sélectionner des espaces de travail définis par le système et définis par l'utilisateur (« Dispositions utilisateur »). Chaque espace de travail ouvre un certain nombre de fenêtres associées qui support ensemble une tâche ou un domaine de travail particulier dans Enterprise Architect .
Perspective	Cliquez sur cette icône pour afficher une liste d'options permettant de sélectionner et de définir la perspective globale de votre modèle.  La liste est dirigée par l'option permettant de définir « Toutes » Perspectives , suivie des options pour Perspectives définies pour le modèle, Perspectives que vous avez définies pour votre usage personnel et Perspectives (dans le groupe « Spécialisé ») fournies par MDG Technologies .  Dans le bloc d'options suivant se trouvent les noms des groupes de perspectives

standard définis par le système, qui se développent pour répertorier les Ensembles de perspectives.

Le dernier élément de la liste est l'option Paramètres, que vous sélectionnez pour afficher la dialogue « Ensembles de perspectives ». Vous utilisez cette dialogue pour définir les Ensembles de perspectives personnels et basés sur un modèle, et pour configurer les Perspectives liées au groupe de sécurité.

## Panneau Explorer

Le panneau « Explorer » contient des icônes permettant d'invoquer la fonctionnalité Portails et une gamme de facilités de recherche.



### Les Facilités de recherche

Cliquez sur la flèche déroulante sous l'icône pour afficher une sélection de facilités de recherche que vous pouvez utiliser pour localiser des objets dans le modèle ou le code dans les fichiers sources :

- Modèle - affiche la vue Rechercher dans Projet , qui donne accès à la gamme complète de recherches standard et personnalisées dans votre projet (Ctrl+Alt+A)
- Fichiers - localisez et ouvrez les fichiers sources ayant des caractéristiques spécifiques, à l'aide de la dialogue « Rechercher dans les fichiers » (Ctrl+Maj+Alt+F)
- Diagrammes récents - affiche la vue « Rechercher dans Projet » par défaut sur une recherche spécifique exécutée pour diagrammes récemment modifiés (c'est-à-dire Actif ). La période par défaut correspond aux trois jours précédant la date du jour
- Eléments récents - affiche la vue « Rechercher dans Projet » par défaut sur une recherche spécifique exécutée pour les éléments récemment modifiés (c'est-à-dire Actif ). La période par défaut correspond aux trois jours précédant la date du jour
- Tâches récentes - affiche la vue « Rechercher dans Projet » par défaut sur une recherche spécifique exécutée pour les tâches Actif (celles qui sont en cours)
- Diagramme - affiche la vue Rechercher dans Projet , préchargée avec la recherche Détails Diagramme pour localiser diagrammes d'un nom ou d'un type spécifique
- Paquetage - affiche la vue Rechercher dans Projet , préchargée avec la recherche Rechercher Paquetage pour localiser Paquetages d'un nom ou d'un type spécifique
- Rechercher un Diagramme - recherchez et sélectionnez un diagramme spécifique à l'aide de la dialogue « Sélectionner un classificateur », qui affiche la hiérarchie complète des Paquetages dans le modèle (Ctrl+Maj+Alt+D)
- Rechercher un Paquetage - recherchez et sélectionnez un Paquetage spécifique à l'aide de la dialogue « Rechercher Paquetage », qui affiche la hiérarchie complète des Paquetages dans le modèle (Ctrl+Maj+Alt+P)

### Les Portails

Cliquez sur l'icône Portails pour afficher une liste des portails que vous pouvez utiliser pour configurer l'interface utilisateur afin de support un domaine de travail particulier. Lorsque vous cliquez sur le nom d'un portail, le portail correspondant s'affiche à gauche ou à droite de la zone de travail (selon vos paramètres personnels). L'icône à côté du nom du portail sélectionné est mise en surbrillance, de sorte que la liste indique quel portail est actif.

<b>Explore</b>
Recent Places
<b>Design</b>
Workspaces
Perspectives
Windows
Extend
Execute
<b>Help</b>
Guidebook
Learning
<b>Toolbars</b>
Show Toolbar ▶

Portail/Option	Description
Espaces de travail	<p>Fournit des liens vers les espaces de travail fournis par le système que vous pouvez utiliser pour organiser la zone de travail Enterprise Architect , ainsi que vers tous les espaces de travail que vous avez créés vous-même. Les catégories fournies sont les suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mes Espaces de Travail</li> <li>• Cœur</li> <li>• Conception</li> <li>• Logiciel</li> <li>• Simulation</li> <li>• Construction</li> <li>• Guide BABOK</li> </ul>
Lieux récents	<p>Fournit des liens vers diagrammes , documents et fichiers récemment consultés. Les liens sont regroupés dans les catégories suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Diagrammes actuels</li> <li>• Diagrammes récents</li> <li>• Documents</li> <li>• Fichiers récents</li> </ul>
Perspectives	<p>Fournit une gamme de Motifs de modèles à partir desquels vous pouvez générer des structures de modèles pour des domaines de travail particuliers. Les Motifs sont organisés en groupes dans Perspectives et présentés pour sélection via la dialogue Constructeur de Modèle . Perspectives fournies par le système sont :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• UML</li> <li>• Stratégie</li> <li>• Analyse</li> <li>• Exigences</li> <li>• Conception UX</li> <li>• Modélisation Métier</li> <li>• Ingénierie de Logiciel</li> <li>• Ingénierie des Systèmes</li> </ul>

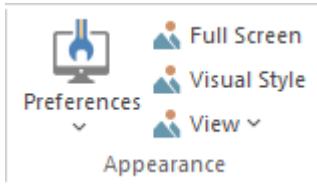


	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ingénierie Base de Données</li> <li>• Architecture d'Entreprise</li> <li>• Échange d'Informations</li> <li>• Édition</li> <li>• Construction</li> <li>• Gestion</li> </ul>
Windows	<p>Fournit des liens vers les fenêtres et les écrans Enterprise Architect que vous utilisez pour développer un modèle et créer et gérer les objets qu'il contient. Ces facilités sont regroupées sous les domaines d'activité suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Exploration du modèle</li> <li>• Affichage des propriétés object</li> <li>• Gestion de l'affichage des diagrammes</li> <li>• Travailler avec des outils spécialisés</li> <li>• Traçage des relations entre objets</li> <li>• Permettre la collaboration entre les membres de l'équipe</li> <li>• Gestion des tests</li> <li>• Gestion des tâches liées aux ressources</li> <li>• Gestion de projet et maintenance</li> <li>• Développer gabarits de code et de document</li> </ul>
Étendre	<p>Répertorie les MDG Technologies actuellement actives dans votre modèle - telles qu'ArcGIS et NIEM (4.0) - et fournit pour chacune d'elles des liens vers les facilités permettant de travailler avec ces technologies dans Enterprise Architect .</p>
Exécuter	<p>Offre une large gamme d'options qui vous aident à :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Effectuer une analyse d'exécution sur votre modèle : création et exécution des scripts Analyzer</li> <li>• Ouvrez les boîtes de dialogue Record &amp; Analyze, Profiler, Débogueur et/ou Testpoints pour surveiller l'exécution de votre application modélisée</li> <li>• Configurer et réaliser des simulations de l'exécution de votre application</li> <li>• Contrôler la progression d'une simulation</li> <li>• Accéder à différentes fenêtres qui affichent des aspects spécifiques du débogage d'une application</li> <li>• Contrôler la progression d'un débogage</li> <li>• Configurer et exécuter l'enregistrement de l'exécution d'une application</li> <li>• Afficher les boîtes de dialogue pour préparer le profilage de l'exécution d'une application</li> <li>• Créer et modifier le code à partir du modèle</li> </ul>
Guide	<p>Fournit des liens vers la bibliothèque des guides d'utilisation Enterprise Architect au format PDF. Le portail s'affiche initialement avec dix catégories de documents, chacune pouvant être étendue à une liste des documents PDF de cette catégorie.</p>
Formation	<p>Fournit des liens vers la version Web du <i>Guide d'Utilisateur d'Enterprise Architect</i> ou vers l'aide installée localement si vous l'avez téléchargée. Le portail fournit également des liens vers un certain nombre de pages Web utiles sur le site Web Sparx Systems , telles que les pages Ressources, Tutoriels, Webinaires et Démonstrations vidéo.</p>

Afficher la barre d'outils	Il ne s'agit pas réellement d'un portail, mais d'une liste de Barres d'Outils « flottantes » que vous pouvez également ancrer au ruban de la barre d'outils au-dessus de la zone de travail. Barres d'Outils actuellement actives sont marquées d'une coche. Cliquez sur le nom non marqué d'une barre d'outils masquée pour l'exposer flottante ou ancrée, et cliquez sur le nom d'une barre d'outils cochée pour masquer cette barre d'outils.
----------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## Panneau d'apparence

Le panneau « Apparence » vous permet de définir l'apparence d' Enterprise Architect , en définissant des préférences qui modifient le style de l'interface en fonction du rôle professionnel que vous exercez. Il existe un large éventail de préférences que vous pouvez définir pour adapter le comportement de l'application sous votre connexion, notamment la définition des couleurs, des polices et des styles diagramme . Vous pouvez également sélectionner des options pour afficher l'interface en mode plein écran et dans l'un des nombreux styles visuels, et vous pouvez masquer ou afficher temporairement des sections sélectionnées de l'interface.



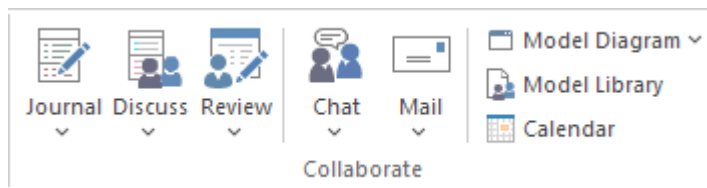
### Facilités disponibles

Facilité	Description
Préférences	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher les options pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• En ouvrant la dialogue « Préférences », dans laquelle vous pouvez définir les options générales d' Enterprise Architect , vous pouvez contrôler le comportement du système lorsque vous ouvrez un projet, notamment en définissant les répertoires personnels et les pages Web auxquels le projet fait référence et la manière dont la fenêtre Navigateur réagit lorsque des éléments y sont sélectionnés.</li> <li>• Affichage du Barre d'Outils Diagramme en haut de chaque diagramme que vous ouvrez dans le modèle</li> <li>• Rendre les icônes de la barre d'outils plus grandes et plus visibles à la fois dans le ruban de la barre d'outils et en haut de chaque fenêtre ancrable, avec effet immédiat</li> <li>• Ouverture de l'onglet « Barres d'Outils » de la dialogue « Personnaliser » pour définir les Barres d'Outils à afficher automatiquement dans le ruban de la barre d'outils</li> <li>• Ouverture de la dialogue « Personnalisation » (« Autres options ») pour personnaliser d'autres contrôles utilisateur, tels que des combinaisons de touches supplémentaires pour accéder aux boîtes de dialogue et facilités Enterprise Architect , ainsi que des outils externes vers lesquels se connecter depuis Enterprise Architect</li> </ul>
Plein écran	Cliquez sur cette icône pour basculer Enterprise Architect en mode « Plein écran ».
Style visuel	Affiche la dialogue « Apparence de l'application », dans laquelle vous pouvez sélectionner parmi une gamme de styles visuels, de thèmes et de couleurs d'accentuation. Vous pouvez également choisir des options telles que l'affichage des onglets de fenêtre en haut ou en bas des fenêtres et l'affichage des propriétés des éléments à l'aide d'affichages de style arborescence ou liste.
Vue	<p>Lorsque vous cliquez sur la flèche déroulante, cette icône affiche un menu de quatre options permettant de gérer les segments de l'écran affichés et la manière dont ils sont affichés.</p> <p>L'option « Gérer Vues » comporte les sous-options suivantes :</p>

	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vue flottante - affiche la Vue actuelle sous forme de fenêtre flottante, lui permettant d'être affichée en mode « Plein écran » ou d'être déplacée vers un autre écran d'affichage</li><li>• Focus Vue - redéfinir le focus d'entrée sur la Vue qui avait le focus en dernier (destiné à être accessible via les touches de raccourci de commande Ctrl+Maj+0)</li><li>• Recharger Vue - charge les dernières informations de la base de données du modèle, pour mettre à jour l'affichage de la Vue actuelle</li><li>• Fermer Vue - perdre la Vue actuelle ; vous serez invité à enregistrer toutes les modifications non enregistrées</li><li>• Fermer tout sauf la vue actuelle - ferme toutes Vues sauf la vue actuelle ; vous serez invité à enregistrer toutes les modifications non enregistrées</li><li>• Fermer tout - ferme toutes Vues ; vous serez invité à enregistrer toutes les modifications non enregistrées</li><li>• Enregistrer toutes Vues modifiées - pour chaque Vue actuellement ouverte, enregistrez dans la base de données du modèle toutes les modifications apportées à l'apparence de la Vue ; celles-ci incluent des modifications telles que des changements de couleur, de taille ou de position</li><li>• Masquer automatiquement la fenêtre Actif - masquer automatiquement la fenêtre actuellement active</li><li>• Masquer automatiquement toutes Windows ancrées - masquer automatiquement toutes les fenêtres ouvertes et ancrées</li><li>• Fermer la fenêtre Actif - ferme la fenêtre actuellement active</li></ul> <p>L'option « Afficher le Page Démarrage » affiche ou masque simplement le Page Démarrage ; ce paramètre persiste après l'arrêt et le redémarrage, jusqu'à ce que vous changiez spécifiquement l'option.</p> <p>L'option « Afficher tous les rubans » actualise l'affichage des rubans pour les afficher tous, révélant ceux masqués à l'aide d'un ensemble de rubans personnalisés.</p> <p>L'option « Toujours au premier plan » force la fenêtre principale Enterprise Architect à être au-dessus de toutes les autres fenêtres.</p>
--	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## Panneau de Collaboration

Enterprise Architect est une plate-forme de collaboration pratique qui permet à un nombre illimité de personnes de travailler simultanément sur des modèles et diagrammes, dans un effort coopératif et d'équipe. Les outils de collaboration comprennent Révisions et les discussions des éléments, la Bibliothèque d'Équipe, Mail de Modèle - qui contient les messages des autres modélisateurs - le Calendrier du Projet répertoriant les événements importants, la facilité de saisie de commentaires informels « Journal », les diagrammes de Gantt répertoriant les affectations de travail et diagrammes Kanban où les tâches sont présentées. Les outils garantissent que la communication sur les éléments, diagrammes, les listes et les matrices est disponible dans le modèle et que des liens peuvent être créés vers ces éléments à partir des outils de collaboration. Le panneau « Collaborer » regroupe ces outils de manière pratique, vous permettant d'être informé de ce à quoi vous devez prêter attention et de prendre connaissance des informations importantes pour votre rôle.



### Facilités disponibles

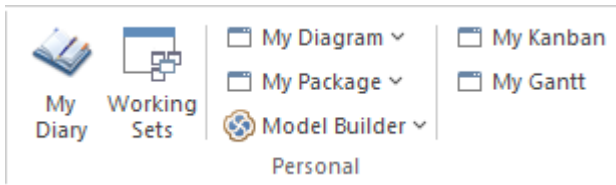
Facilité	Description
Journal	<p>Affiche soit la fenêtre Discussion et Révision dans l'onglet « Journal » (icône principale) ou un menu court (flèche déroulante) proposant ces options :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Journal - ouvre la fenêtre Discussion et Révision dans l'onglet « Journal », qui fournit une grande facilité pour maintenir un log quotidien de rappels de ce que les développeurs concernés par un élément ou diagramme sélectionné ont fait ou ont l'intention de faire pour l'objet sélectionné</li> <li>Historique du journal - ouvre la fenêtre Historique de discussion et Révision dans l'onglet Journal, dans laquelle vous pouvez réviser les entrées de journal pour les éléments, regroupés pour Aujourd'hui, Hier, Cette semaine, La semaine dernière, Ce mois-ci et Le mois dernier</li> <li>Aide - affiche la rubrique d'aide <i>du Journal</i></li> </ul>
Discuter	<p>Affiche soit la fenêtre Discussion &amp; Révision (icône principale), sur laquelle vous pouvez gérer les discussions en cours sur les éléments et diagrammes, soit un menu (flèche déroulante) proposant ces options :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Discuter - pour afficher la fenêtre Discuter et Révision dans l'onglet « Discuter », sur laquelle vous pouvez créer une nouvelle discussion ou ajouter à une discussion existante sur un élément ou diagramme spécifique</li> <li>Historique des discussions - pour afficher la fenêtre Discussion et Révision - Historique dans l'onglet « Discussions », sur laquelle vous pouvez réviser les discussions séparées des éléments enregistrés dans le modèle, regroupées pour Aujourd'hui, Hier, Cette semaine, La semaine dernière, Ce mois-ci et Le mois dernier</li> <li>Récemment discuté - pour exécuter un rapport qui présente les éléments qui ont fait l'objet d'une discussion au cours des 7 derniers jours (vous pouvez modifier le nombre de jours dans le champ « Terme de recherche »)</li> <li>Aide - pour afficher la rubrique d'aide <i>des discussions</i></li> </ul>
Révision	Affiche soit la fenêtre Discussion & Révision (icône principale), sur laquelle vous

	<p>pouvez paramétrer et gérer révisions d'éléments ou diagrammes , soit un menu (flèche déroulante) proposant ces options :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Révision - pour afficher la fenêtre Discussion &amp; Révision dans l'onglet « Révision », sur laquelle vous pouvez rejoindre une révision et créer de nouveaux points de discussion ou réponses au sein de cette révision , sur n'importe quel élément ou diagramme</li> <li>• Historique Révision - pour afficher la fenêtre Discussion et Révision - Historique dans l'onglet « Révisions », montrant les éléments inclus dans une révision sélectionnée ; vous pouvez passer à l'onglet « Révision » de la fenêtre Discussion et Révision pour afficher les détails d'un élément sélectionné en cours de révision</li> <li>• Gérer Révisions - pour afficher la vue Révisions , répertoriant toutes révisions actuelles et récentes des éléments</li> <li>• Aide - pour afficher la rubrique d'aide <i>Révisions</i></li> </ul>
Chat	<p>Affiche soit la fenêtre Chat &amp; Mail (icône principale), sur laquelle vous pouvez démarrer ou continuer des discussions, soit un menu (flèche déroulante) proposant ces options :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Chat - pour afficher la fenêtre Chat &amp; Mail dans l'onglet « Chat », sur laquelle vous pouvez suivre et participer à des conversations rapides sur un point d'intérêt, avec un utilisateur sélectionné ou des membres d'un groupe d'utilisateurs sélectionné</li> <li>• Historique des discussions - pour afficher la fenêtre Historique des discussions et Révision dans l'onglet « Discussion », sur laquelle vous pouvez révision les discussions distinctes enregistrées dans le modèle, regroupées pour Aujourd'hui, Ce mois-ci, Le mois dernier et Plus ancien</li> <li>• Discussions récentes - pour exécuter un rapport qui présente les discussions qui ont été enregistrées au cours des 3 derniers jours (vous pouvez modifier le nombre de jours dans le champ « Terme de recherche » pour couvrir une période plus longue)</li> <li>• Aide - pour afficher la rubrique d'aide <i>Modèle Chat</i></li> </ul>
Mail	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher l'onglet « Mail » de la fenêtre Chat &amp; Mail, qui donne accès au Mail de Modèle facilité . Cela vous permet d'envoyer, de recevoir et de répondre à des e-mails au sein de l'équipe de projet, sous votre ID de sécurité utilisateur , soit en tant qu'utilisateur individuel, soit en tant que membre d'un groupe disposant d'une boîte de réception partagée.</p> <p>Si vous cliquez sur la flèche déroulante, vous pouvez sélectionner parmi les options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ouvrez l'onglet « Messages envoyés » de la zone de travail principale, répertoriant tous les e-mails envoyés par vous ou par d'autres membres des groupes de sécurité dont vous êtes membre</li> <li>• Ouvrez la dialogue « Modèle de message », dans laquelle vous créez et envoyez un message électronique à un ou plusieurs membres de l'équipe</li> <li>• (Après avoir sélectionné un objet modèle au préalable) Ouvrez la dialogue « Modèle Message » qui contient déjà un lien hypertexte vers l' object sélectionné</li> </ul>
Modèle Diagramme	<p>Cliquez sur cette icône pour ouvrir le diagramme qui a été défini comme diagramme de modèle par défaut pour tous les utilisateurs du modèle.</p> <p>Cliquez sur la flèche déroulante à côté de cette icône pour présenter deux options :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ouvrir Modèle Diagramme - qui ouvre le diagramme qui a été défini comme diagramme de modèle par défaut pour tous les utilisateurs du modèle</li> <li>• Gérer - fournit des sous-options pour définir le diagramme actuellement ouvert</li> </ul>

	<p>comme diagramme par défaut du modèle, rechercher et sélectionner un autre diagramme comme diagramme par défaut du modèle ou effacer la sélection par défaut actuelle ; vous devez disposer de l'autorisation appropriée pour définir le diagramme par défaut du modèle</p>
Bibliothèque d'Équipe	<p>Cliquez sur cette icône pour ouvrir la Bibliothèque d'Équipe , qui vous permet de révision et d'ajouter à un référentiel hiérarchiquement structuré de commentaires, rapports, révisions et documents sur toute structure, fonctionnalité ou aspect du projet ou d'autres projets connexes.</p>
Calendrier	<p>Affiche le calendrier du projet, par défaut à la date du jour, sur lequel vous pouvez vérifier les réunions planifiées et les rappels d'événements, et ajouter des éléments pour aujourd'hui ou n'importe quel jour dans le futur.</p>

## Panneau personnel

Le panneau « Personnel » fournit des options pour gérer les paramètres de la zone de travail qui sont spécifiques à votre connexion, tels que votre agenda quotidien, vos ensembles de travail (groupes de fenêtres, diagrammes et vues auxquels revenir sous forme d'ensemble lors de sessions de travail ultérieures), votre diagramme utilisateur par défaut, votre Paquetage de travail par défaut, votre diagramme de Gantt répertoriant vos répartitions de travail et le diagramme Kanban que vous avez défini comme votre diagramme par défaut personnel.



### Facilités disponibles

Facilité	
Mon journal	Cliquez sur cette icône pour ouvrir l'onglet « Mon journal » de la fenêtre Chat & Mail, grâce auquel vous pouvez tenir un journal quotidien contenant des idées, des commentaires, notes, des suggestions, des événements, des listes de tâches et d'autres rappels de ce que vous avez fait ou avez l'intention de faire dans le modèle. Le facilité est simple à utiliser, vous permettant de noter rapidement vos pensées au fur et à mesure qu'elles vous viennent à l'esprit.
Ensembles de travail	Cliquez sur l'icône Ensembles de travail pour ouvrir l'onglet « Ensembles de travail » de la fenêtre Focus, sur lequel vous pouvez examiner, modifier, sélectionner, créer et supprimer des collections de fenêtres et diagrammes à ouvrir dans votre zone de travail.
Mon Diagramme	Cliquez sur cette icône pour ouvrir le diagramme qui a été défini comme diagramme par défaut de votre utilisateur. Cliquez sur la flèche déroulante à côté de cette icône pour afficher les options permettant d'ouvrir votre diagramme utilisateur par défaut, ou pour définir le diagramme actuellement ouvert comme diagramme utilisateur par défaut, recherchez et sélectionnez un autre diagramme comme diagramme utilisateur par défaut, ou effacez le diagramme utilisateur par défaut actuellement spécifié.
Mon Paquetage	Cliquez sur cette icône pour ouvrir dans la fenêtre Navigateur, le Paquetage défini comme votre Paquetage par défaut utilisateur. Cliquez sur la flèche déroulante à côté de cette icône pour afficher les options permettant de localiser et d'ouvrir votre Paquetage par défaut, ou pour localiser et sélectionner un Paquetage par défaut à ouvrir dans la fenêtre Navigateur lorsque vous vous log à Enterprise Architect.
Constructeur de Modèle	Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre Constructeur de Modèle, qui vous permet de sélectionner et d'importer un motif de modèle comme point de départ pour votre projet. Il offre une grande variété de motifs dans un large éventail de domaines modélisation. Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher le menu Options Page du Constructeur.
	Affiche le diagramme Kanban que vous avez défini comme valeur par défaut



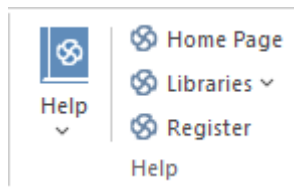
Mon Kanban	personnelle.
Mon Gantt	Affiche un diagramme de Gantt répertoriant les tâches qui vous ont été alloué et qui ne sont pas encore terminées.

## Notes

- Les options « Définir la valeur actuelle comme valeur par défaut » et « Choisir la valeur par défaut » sont disponibles dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect ; la sécurité utilisateur doit être activée
- Le diagramme par défaut de l'utilisateur remplace le diagramme par défaut Modèle ; le paramètre par défaut de l'utilisateur est lui-même remplacé par un raccourci de projet, qui définit les affichages à présenter à l'ouverture du projet

## Panneau d'Aide

Le panneau « Aide » donne accès au système d'aide complet et à une large gamme de facilités en ligne pour vous support à utiliser l'outil, y compris la gestion des clés de licence. Le système d'aide contient à la fois des aperçus des domaines fonctionnels de l'application et des rubriques détaillées sur la façon d'utiliser des outils spécifiques, vous aidant à être très productif. L'aide est normalement accessible sous forme de système en ligne, basé sur le Web, mais vous pouvez choisir de télécharger une version sous forme de fichier de l'aide pour fournir un système d'aide local. Vous pouvez également ouvrir le Centre de Formation, qui fournit guidage axés sur l'utilisateur pour les tâches courantes, en particulier celles spécifiques à votre propre utilisation du système que vous avez vous-même documentées.



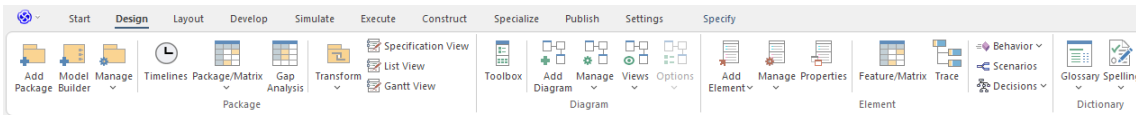
### Facilités disponibles

Facilité	Description
Aide	<p>L'icône Aide affiche un menu contenant une multitude d'options pour ouvrir et explorer l'Aide, obtenir des informations à partir d'un certain nombre d'autres sources et demander support à Sparx Systems .</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ouvrir l'aide - ouvre l'aide sous forme d'un ensemble de pages au format HTML, soit sur le Web, soit localement sur votre système, en commençant par la rubrique <i>Introduction à Enterprise Architect</i></li> <li>• Aide à la recherche - ouvre le facilité de recherche « Rechercher dans les fichiers », que vous utilisez pour spécifier et rechercher une string de texte dans l'aide</li> <li>• Aller à la rubrique - ouvre une rubrique d'aide spécifique que vous identifiez par son nom, si vous connaissez déjà la rubrique que vous souhaitez afficher</li> <li>• Explorer les ressources en ligne - ouvre un sous-menu d'options permettant d'accéder aux ressources sur le site Web Sparx Systems : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Installer l'aide localement - affiche une prompt pour télécharger l'aide « EA Fichier d'installation du Guide d'utilisation (EAUserGuide.msi), que vous utilisez pour installer les fichiers d'aide localement</li> <li>- Forum des utilisateurs et actualités - ouvre le forum des utilisateurs Sparx Systems , que vous pouvez lire en tant qu'invité ou en tant qu'utilisateur connecté</li> <li>- Demander une Fonctionnalité - ouvre le formulaire standard pour soumettre une demande d'une fonctionnalité que vous aimeriez voir dans Enterprise Architect</li> <li>- Page Rapport de bogue - ouvre le formulaire standard pour signaler le bogue détails d'un bug que vous avez trouvé dans Enterprise Architect (également vous prompts votre ID d'utilisateur enregistré et votre mot de passe)</li> <li>- Interface d'automatisation - ouvre la page Web Sparx Systems sur le Interface d'automatisation, fournissant un certain nombre d'exemples de son utilisation</li> <li>- Présentation UML - accède aux didacticiels UML en ligne Sparx Systems</li> <li>- Options de tarification et d'achat - affiche les détails sur l'achat ou Mise à niveau Enterprise Architect via Internet</li> </ul> </li> <li>• Ouvrir la carte d'accélérateur du clavier - affiche la dialogue « Aide du clavier », qui identifie les touches du clavier qui ont été mappées aux commandes</li> </ul>

	<p>Enterprise Architect ; vous pouvez personnaliser ces mappages si nécessaire</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ouvrir le Modèle d'exemple - ouvre le modèle EAExample dans l'instance actuelle d' Enterprise Architect</li> <li>• Configurer la traduction de l'aide en ligne - affiche une courte dialogue dans laquelle vous spécifiez la langue dans laquelle vous souhaitez traduire l'aide en ligne lorsque vous affichez une page ; la page demandée est transmise au site Google Translate et affichée dans la langue spécifiée (cette option ne fonctionne pas sur l'aide locale téléchargée)</li> <li>• Enregistrez et gérez vos clés de licence - configurez et gérez les clés de licence utilisées pour enregistrer Enterprise Architect et ses Add-Ins</li> <li>• Rechercher les mises à jour - affiche la page Web Sparx Systems sur la dernière version et ses notes de publication</li> <li>• Vue le contrat de licence - affiche le contrat de licence d'utilisateur final Enterprise Architect</li> <li>• Informations de commande : affiche des informations sur la manière d'acheter Enterprise Architect</li> <li>• Connexion Pro Cloud Server - lorsque le référentiel actuel est un référentiel de serveur Pro Cloud , cela s'affiche dans la fenêtre de sortie système : les détails de la version, la réponse d'un ping à ce Pro Cloud Server et le timing d'une requête simple</li> <li>• Lisez-moi - affiche le fichier Readme.txt, qui détaille les modifications et les améliorations apportées à Enterprise Architect , build par build</li> <li>• À propos d'EA - affiche une fenêtre indiquant les détails de votre installation, notamment la version du programme, votre clé d'enregistrement, votre connexion au référentiel, l'édition Enterprise Architect et votre identifiant utilisateur</li> </ul>
Page d'accueil	Cliquez sur cette option pour ouvrir la page d'accueil du site Web Sparx Systems .
Bibliothèques	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher ces commandes ;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Centre de Formation - affiche les informations du Centre de Formation sous forme de vue dans la zone de travail centrale</li> <li>• Télécharger Bibliothèque - Ouvre la page Web de la bibliothèque du Centre de Formation , à partir de laquelle vous pouvez télécharger le Centre de Formation dans votre système de fichiers : <a href="https://sparxsystems.com/resources/libraries/index.html">https://sparxsystems.com/resources/libraries/index.html</a></li> <li>• Gérer Bibliothèque - installer, activer et désactiver les fichiers Bibliothèque</li> </ul>
Registre	Cliquez sur cette option pour ouvrir la dialogue « Gestion de Licence » et enregistrer une nouvelle clé de licence Enterprise Architect .

# Ruban de Conception

Le ruban « Conception » permet de développer et de visualiser un modèle en créant diagrammes , des matrices et des listes d'aspects importants du système. Exigences et d'autres spécifications peuvent être créées et visualisées et, quelle que soit la technologie ou le langage d'expression, des représentations peuvent être créées, visualisées et liées entre elles pour former soit des plans d'un système à mettre en œuvre, soit la documentation d'un système existant.

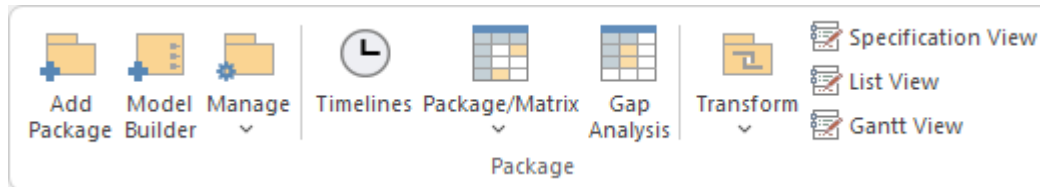


## Panneaux

Panneau	Description
Paquetage	Le panneau ' Paquetage ' fournit facilités pour créer et gérer un modèle. De nouveaux modèles peuvent être ajoutés, contenant généralement un certain nombre d'autres Paquetages . Ces Paquetages forment la structure du modèle et peuvent être utilisés pour regrouper des éléments, diagrammes ou d'autres Paquetages . Vous pouvez travailler sur le contenu d'un Paquetage sous forme d'une série de descriptions textuelles dans le Gestionnaire de Spécification . Un Paquetage peut également être visualisé comme une liste d'éléments qui incluront d'autres Paquetages , ou comme un diagramme de Gantt décrivant l'allocation de ressources aux éléments du Paquetage . Instantanés de Paquetages - y compris le modèle complet - peuvent être pris et des comparaisons peuvent être faites avec le Paquetage actuel.
Diagramme	Le panneau « Diagramme » contient un ensemble de facilités permettant de créer et de gérer diagrammes et les éléments qu'ils contiennent. Diagrammes sont un moyen utile de présenter et de visualiser les éléments d'un modèle et leurs connexions. Différents types de diagramme peuvent être facilement construits à l'aide de la boîte à outils Diagramme , dont chaque page fournit les éléments et les connecteurs permettant de créer un type spécifique de diagramme . Tout diagramme peut être amélioré par une gamme de superpositions qui diagramme transforment en une vue expressive telle qu'un tableau Kanban, un diagramme Feuille de Route ou des couloirs qui permettent d' alloué des éléments à différents aspects tels que la responsabilité ou la propriété. Un diagramme peut également être visualisé dans d'autres formats tels qu'une liste d'éléments ou un diagramme de Gantt décrivant l'affectation des ressources aux éléments, ou sous forme de spécification textuelle.
Élément	Le panneau 'Elément' fournit facilités pour créer, éditer et gérer les éléments qui sont les blocs de construction des modèles. Les éléments peuvent être créés et spécifiés avec des attributs, des opérations, des réceptions, Valeur Étiquetés , des scénarios, Exigences et des contraintes.
Dictionnaire	Le panneau « Dictionnaire » fournit des options pour vérifier l'orthographe du Paquetage actuel ou du modèle entier, et pour créer et modifier des entrées dans le Glossaire du Projet .

## Panneau Paquetage

Le panneau ' Paquetage ' fournit facilités pour créer et gérer des dossiers ( Paquetages ). De nouveaux modèles peuvent être ajoutés, contenant généralement un certain nombre d'autres Paquetages . Ces Paquetages forment la structure du modèle et peuvent être utilisés pour regrouper des éléments, diagrammes ou d'autres Paquetages . Un Paquetage peut également être visualisé comme une liste d'éléments qui incluront d'autres Paquetages , ou comme un diagramme de Gantt décrivant l'allocation de ressources aux éléments du Paquetage .



### Facilités disponibles

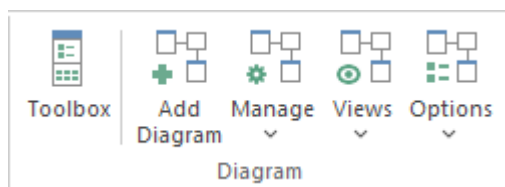
Ajouter Paquetage	Cliquez sur l'icône pour créer un nouveau Paquetage enfant sous le Paquetage actuellement sélectionné. La dialogue « Nouveau Paquetage » s'affiche, dans laquelle vous pouvez spécifier si vous souhaitez créer le Paquetage à partir d'un Motif (avec des structures enfants), avec un diagramme enfant ou en tant que Paquetage uniquement.
Constructeur de Modèle	Cliquez sur l'icône pour afficher le Constructeur de Modèle , qui fournit Motifs issus d'une large gamme de technologies que vous pouvez utiliser pour générer rapidement de nouveaux modèles dans votre projet.
Gérer	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour sélectionner parmi un certain nombre de facilités que vous pouvez utiliser pour gérer Paquetages dans le modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Propriétés - conservez les propriétés du Paquetage actuel, en utilisant la dialogue ' Propriétés '</li> <li>• Mettre à jour le statut - fournit une mise à jour en masse sur le statut, la phase et la version du Paquetage sélectionné et de ses éléments</li> <li>• Verrouillage - affiche la dialogue « Verrouillage Paquetage » pour le Paquetage sélectionné, sur laquelle vous limitez les modifications apportées au Paquetage</li> <li>• Cloner la structure en tant que nouvelle version - copiez la structure du Paquetage sélectionné et collez-la dans la fenêtre Navigateur en tant que nouveau Paquetage et contenu ; une prompt s'affiche pour vous permettre de saisir un numéro de version pour le nouveau Paquetage , suivi d'un navigateur sur lequel vous sélectionnez son Paquetage parent</li> <li>• Valider - affiche un menu court d'options pour créer des règles de validation et exécuter et annuler une validation du Paquetage actuel</li> <li>• Gérer Lignes de base - affiche la dialogue « Lignes de base » pour le Paquetage sélectionné, pour créer et comparer Lignes de base du Paquetage avec la version actuelle (Ctrl+Alt+B)</li> <li>• Rechercher Lignes de base - exécuter un rapport qui recherche et répertorie toutes les Lignes de base du modèle</li> <li>• Numérotation des Niveaux - bascule l'affichage de la numérotation de niveau appliquée automatiquement dans le Gestionnaire de Spécification et la fenêtre Navigateur , pour les éléments du Paquetage actuellement affiché</li> <li>• Nommage automatique - appliquer les conventions de dénomination</li> </ul>

	<p>automatique configurées aux éléments existants dans le Paquetage sélectionné</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Options Rapport - affiche une dialogue dans laquelle vous spécifiez si vous souhaitez inclure le Paquetage sélectionné dans les rapports générés ou l'exclure spécifiquement des rapports</li> <li>Options SGBD - affiche la dialogue « Gérer les options SGBD » pour modifier le Type SGBD et/ou le propriétaire d'un ou plusieurs objets de base de données</li> <li>Copier dans le presse-papiers - copie immédiatement le Paquetage sélectionné dans le presse-papiers</li> <li>Coller à partir du presse-papiers - coller un Paquetage conservé dans le presse-papiers en tant qu'enfant du Paquetage sélectionné</li> <li>Rechercher Paquetage - affiche la vue Rechercher dans Projet , préchargée avec la recherche « Rechercher Paquetage » pour localiser Paquetages d'un nom ou d'un type spécifique</li> <li>Rechercher un Paquetage - affiche une dialogue « Rechercher Paquetage » répertoriant uniquement Paquetages , à travers laquelle vous pouvez facilement localiser et sélectionner un Paquetage spécifique dans la hiérarchie du modèle (Ctrl+Maj+Alt+P)</li> </ul>
Échéanciers	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre ' Échéanciers '. La fenêtre Échéanciers fournit facilités de visualisation et de gestion Instantanés et lignes de base associés aux diagrammes , paquetages et aux éléments individuels au fur et à mesure de leur évolution au cours du développement de votre modèle.</p>
Paquetage / Matrice	<p>Cliquez sur cette icône pour examiner comment les ensembles d'éléments d'un Paquetage sont liés les uns aux autres, ou aux éléments d'un autre Paquetage , à l'aide de la Matrice de relations. Vous pouvez également ajouter et supprimer des relations à l'aide de la Matrice . Sélectionnez des options pour définir le Paquetage actuel comme source, cible ou les deux.</p>
Analyse des écarts	<p>Cliquez sur cette icône pour explorer l'implémentation des fonctionnalités dans le modèle, et identifier les écarts potentiels entre les architectures de solutions, en utilisant la Matrice d'Analyse des Écarts .</p>
Transformer	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher les options d'application de Transformation Gabarits dans la construction de modèles physiques à partir de contenu plus abstrait.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Appliquer la transformation - affiche la dialogue « Transformation du Modèle », à partir de laquelle vous sélectionnez et appliquez une transformation de modèle sur les éléments du Paquetage actuel</li> <li>Transformer la sélection - affiche la dialogue « Transformation du Modèle », à partir de laquelle vous définissez et effectuez une ou plusieurs transformations sur les éléments sélectionnés, pour générer un nouveau contenu de modèle</li> <li>Transform Gabarits - éditez et configurez les gabarits utilisés pour effectuer des transformations, dans la vue Transformation Editor</li> <li>Aide - afficher la rubrique d'aide sur la <i>Transformation du Modèle</i></li> </ul>
Spécification Vue	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher le Gestionnaire de Spécification , une interface basée sur un document pour un Paquetage sélectionné dans le modèle, permettant de créer et réviser des éléments sous forme de représentations textuelles d'objets dans la fenêtre Navigateur . Lorsque vous sélectionnez cette option, le ruban « Conception » se transforme en ruban « Spécification-Spécifier ».</p>
Liste Vue	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher le Paquetage sélectionné dans la fenêtre Paquetage Navigateur , en mode Liste Vue .</p>

Gantt Vue	Cliquez sur cette icône pour afficher le Paquetage sélectionné dans la fenêtre Paquetage Navigateur , en mode Gantt Vue .
-----------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## Panneau de Diagramme

Le panneau « Diagramme » contient un ensemble de facilités permettant de créer et de gérer diagrammes et les éléments qu'ils contiennent. Diagrammes sont une manière de présenter et de visualiser les éléments d'un modèle et leurs connexions. Ils peuvent être enrichis par une gamme de superpositions qui transforment le diagramme en une vue expressive telle qu'un tableau Kanban, un diagramme Feuille de Route ou des couloirs, qui permettent d'allouer des éléments à différents aspects tels que la responsabilité ou la propriété. Un diagramme peut également être visualisé dans un certain nombre d'autres formats, tels qu'une liste d'éléments ou un diagramme de Gantt décrivant l'affectation des ressources aux éléments.



### Facilités disponibles

Facilité	Description
Boîte à outils	Cliquez sur cette icône pour afficher la boîte à outils Diagramme (si elle n'est pas déjà ouverte) ; la boîte à outils Diagramme est un panneau d'icônes spécifiques à un type diagramme que vous pouvez utiliser pour créer des éléments et des connecteurs sur un diagramme .
Ajouter Diagramme	Cliquez sur cette icône pour créer un nouveau diagramme sous le Paquetage ou l'élément sélectionné. La dialogue « Nouveau Diagramme » s'affiche, à travers laquelle vous pouvez créer un nouveau diagramme de tout type sous n'importe quelle technologie prise en charge par Enterprise Architect , basé sur un diagramme Motif .
Gérer	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options d'actions à appliquer au diagramme sélectionné.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Propriétés - conservez les propriétés du diagramme actuel, en utilisant la dialogue ' Propriétés ' diagramme</li> <li>• Verrouillage - affiche la dialogue « Verrouiller Diagramme » pour le diagramme actuellement ouvert, sur laquelle vous limitez les modifications apportées au diagramme</li> <li>• Cloner en tant que nouvelle version - copiez le diagramme actuellement sélectionné dans la fenêtre Navigateur et collez-le dans la fenêtre Navigateur en tant que nouveau diagramme ; une prompt s'affiche pour vous permettre de saisir un numéro de version pour le nouveau diagramme , suivi d'un navigateur sur lequel vous sélectionnez son Paquetage parent</li> <li>• Comparer à la ligne de base - Comparez le diagramme actuel avec une ligne de base précédemment capturée du diagramme</li> <li>• Ajouter à l'ensemble de travail - ajoutez le diagramme à un ensemble de travail à ouvrir lorsque vous ouvrez le modèle</li> <li>• Enregistrer en tant que profil - Enregistrer le diagramme actuel en tant que profil</li> <li>• Couloirs - divisez le diagramme actuellement ouvert en zones ou partitions logiques à l'aide de la dialogue « Couloirs et Matrice »</li> <li>• Kanban - convertissez le diagramme actuellement ouvert au format Kanban, en</li> </ul>



	<p>utilisant la dialogue 'Kanban'</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Feuille de Route - convertissez le diagramme actuellement ouvert en une feuille de route avec une échelle de temps, en utilisant la dialogue « Options Feuille de Route »</li> <li>• Rechercher Diagramme - affiche la vue Rechercher dans Projet , préchargée avec la recherche « Détails Diagramme » pour localiser diagrammes d'un nom spécifique</li> <li>• Parcourir les Diagramme - affiche le navigateur « Sélectionner un classificateur », grâce auquel vous pouvez localiser et ouvrir un diagramme dans votre modèle</li> </ul>
Vues	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options permettant d'afficher le diagramme actuellement ouvert et sélectionné :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dans le format d'affichage graphique standard</li> <li>• Sous forme de liste tabulaire et modifiable d'éléments (Liste Diagramme )</li> <li>• Dans un format de diagramme de Gantt, montrant les ressources du projet affectées à chaque élément</li> <li>• Avec chaque élément représenté par une description textuelle dans le Gestionnaire de Spécification</li> <li>• Avec chaque relation affichée dans une matrice des éléments source et cible, dans la Matrice des relations</li> <li>• Dans Construct Vue , représentation du diagramme sous forme de hiérarchie d'éléments indiquant le type d'élément, l'ordre d'affichage et toutes les structures parent-enfant</li> <li>• Dans la Vue Spécification en ligne - pour le format d'affichage graphique, choisissez entre afficher et masquer une vue Spécification des éléments diagramme dans la moitié droite du diagramme</li> </ul>
Options	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options permettant de gérer le comportement du diagramme .</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Configurer l'ordre Z - affiche la dialogue « Modifier l'ordre Z », dans laquelle vous définissez l'ordre Z de chaque élément du diagramme</li> <li>• Rendre tous les éléments sélectionnables - cliquez sur cette option pour rendre tous les éléments du diagramme actuel sélectionnables, afin que chacun d'eux puisse être travaillé</li> <li>• Changer Type - changer le type de diagramme</li> <li>• Séquence Communication Messages - (dans un diagramme Communication ) modifier la séquence des messages</li> <li>• Rechargement automatique Diagrammes modifiés - recharge automatiquement diagrammes ouverts qui ont été enregistrés par d'autres utilisateurs au cours des 60 dernières secondes</li> </ul>

## Notes

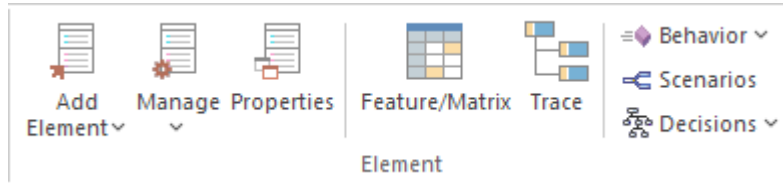
Si un élément est :

- Sélectionnable, vous pouvez le déplacer dans le diagramme et effectuer des opérations de menu contextuel cliquez-droit
- Non sélectionnable, vous ne pouvez pas le déplacer dans le diagramme et la seule opération cliquez-droit disponible est de rendre l'élément sélectionnable

L'option « Rendre tous les éléments sélectionnables » n'a aucun effet sur les opérations de double-clic sur l'élément, telles que l'affichage diagrammes enfants.

## Panneau d'Élément


Le panneau « Élément » fournit des facilités pour gérer les éléments, qui sont les éléments de base des modèles. Les éléments peuvent être créés et spécifiés avec des attributs et des opérations. Vous pouvez également définir des scénarios pour les activités que l'élément représente.



### Facilités disponibles

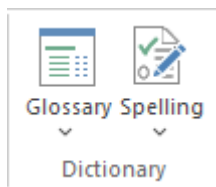
Facilité	Description
Ajouter un élément	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une courte liste d'options permettant d'ajouter des éléments au modèle :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Élément - définir et ajouter un nouvel élément au Paquetage ou à l'élément actuellement sélectionné et, si nécessaire, au diagramme actuellement ouvert, à l'aide de la dialogue « Nouvel Élément »</li> <li>• Éléments multiples - ajoutez un certain nombre d'éléments individuels au diagramme actuellement ouvert, à l'aide de la dialogue « Créer plusieurs éléments »</li> <li>• Élément associé - identifie les éléments associés à l'élément actuellement sélectionné et, s'ils ne figurent pas sur le diagramme actuellement ouvert, ajoutez-les à celui-ci</li> <li>• Tout élément - ajoutez n'importe quel élément existant au diagramme actuellement ouvert ; l'option affiche le navigateur « Sélectionner l'élément », que vous utilisez pour localiser l'élément à ajouter</li> </ul>
Gérer	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste de commandes que vous pouvez utiliser pour identifier, rechercher, mettre à jour et protéger l'élément que vous avez sélectionné dans un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur .</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cloner l'élément en tant que nouvelle version - copiez la structure de l'élément sélectionné et collez-le dans la fenêtre Navigateur en tant que nouvel élément et contenu ; un prompt s'affiche pour vous permettre de saisir un numéro de version pour le nouvel élément, suivi d'un navigateur sur lequel vous sélectionnez son Paquetage ou élément parent</li> <li>• Verrouiller - ouvre la dialogue « Verrouiller Élément » à travers laquelle vous pouvez définir ou effacer les verrous d'édition sur l'élément sélectionné</li> <li>• Verrouiller Élément avec les enfants - ouvrez la dialogue « Verrouiller Élément » à travers laquelle vous pouvez définir ou effacer les verrous d'édition sur l'élément sélectionné et tous les éléments enfants de cet élément</li> <li>• Modifier le document lié - ouvrir l'éditeur de document lié pour le document lié sur l'élément actuellement sélectionné</li> <li>• Rechercher des éléments avec des documents liés - affiche la vue Rechercher dans Projet , préchargée avec une recherche exécutée pour les éléments qui ont des documents liés ; cliquez-droit sur un élément et sélectionnez l'option « Modifier le document lié » pour réviser le document de l'élément</li> <li>• Rechercher des éléments avec des documents liés modifiés récemment - ouvre la vue Rechercher dans Projet préchargée avec une recherche exécutée pour les</li> </ul>

	<p>éléments qui ont des documents liés qui ont été mis à jour au cours des sept derniers jours (vous pouvez réexécuter la recherche avec un nombre de jours différent) ; cliquez-droit sur un élément et sélectionnez l'option « Modifier le document lié » pour réviser le document de l'élément</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Parents et interfaces - ajoutez ou supprimez des relations de généralisation et de réalisation aux classes parentes ou d'interface, à l'aide de la dialogue « Définir les parents et les interfaces »</li> <li>• Remplacements et implémentations - définissez le système pour remplacer automatiquement les méthodes des classes parentes et des interfaces réalisées, à l'aide de la dialogue « Remplacer les opérations/interfaces »</li> <li>• Paramètres Gabarit - affiche la dialogue « Gabarits » dans laquelle vous pouvez définir les paramètres Gabarit et les expressions de liaison pour une classe paramétrée</li> <li>• Modifier Type - modifiez le type de l'élément sélectionné à l'aide de la dialogue « Sélectionner Type d'élément »</li> <li>• Rechercher dans Projet Navigateur - mettre en surbrillance dans la fenêtre Navigateur un élément sélectionné dans un diagramme</li> <li>• Rechercher dans Diagrammes - recherchez l'élément sélectionné dans chaque diagramme dans lequel il a été utilisé ; si l'élément est utilisé dans plusieurs diagramme , la dialogue « Utilisation de l'élément » s'affiche</li> <li>• Rechercher - affiche la vue Rechercher dans Projet , à travers laquelle vous pouvez rechercher l'utilisation de n'importe quel aspect d'un élément dans le modèle</li> <li>• Signet - ajouter ou supprimer un signet sur l'élément sélectionné sur le diagramme ; l'élément est marqué d'un triangle rouge</li> </ul>
Propriétés	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher le sélecteur de fenêtre Propriétés , une page d'options permettant d'éditer les propriétés des éléments, notamment Valeur Étiquetés et les documents liés.</p>
Fonctionnalité / Matrice	<p>Si vous avez sélectionné deux éléments dans un diagramme ouvert, la Matrice Fonctionnalité vous aide à créer et gérer les relations entre les fonctionnalités (attributs, opérations et réceptions) de ces éléments.</p>
Tracer	<p>Cliquez sur cette icône pour suivre les connexions dans une chaîne d'éléments, en commençant par un seul élément pour établir les dépendances rayonnant à partir de cet élément, en utilisant la fenêtre Traçabilité.</p>
Comportement	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher l'éditeur de code source, pour créer ou modifier le code de comportement des opérations dans l'élément sélectionné ou dans le parent de l'opération sélectionnée. Vous avez trois options :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Modifier le comportement</li> <li>• Modifier le code interne</li> <li>• Modifier (ou Vue ) le code source</li> </ul> <p>Les trois options affichent la fenêtre Éditeur de Code , mais montrent les fonctionnalités , le code et les options d'édition appropriés pour le type de code identifié par l'option.</p>
Scénarios	<p>Affiche la Vue Scénarios, sur laquelle vous pouvez :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Construisez le scénario étape par étape, ou</li> <li>• Importez un fichier texte qui décrit un scénario, ou</li> <li>• Générer un scénario à partir d'un diagramme d'activité lui-même généré à partir d'un scénario (régénérant ainsi le scénario ou l'important depuis un autre</li> </ul>

	élément)
Décisions	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un court menu d'options permettant de travailler avec Décision Tableaux pour l'élément sélectionné.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Rechercher des modèles Décision - exécute un rapport dans la fenêtre Rechercher dans Projet , pour localiser tous les modèles DMN représentés par un artefact avec le stéréotype &lt;&lt;DMNSimConfiguration&gt;&gt;</li><li>• Ajout Nouveau Modèle Décision ( Constructeur de Modèle ) - affiche le Constructeur de Modèle prêt à générer un DMN Modèle à partir d'un Motif (si l'en-tête du panneau de gauche n'est pas ' Décision Modélisation ', cliquez sur l'icône  et sélectionnez ' Exigences &gt; Décision Modélisation ')</li><li>• Rechercher Tableaux Décision simples - exécute un rapport pour localiser et répertorier tous les éléments contenant Tableaux Décision</li><li>• Créer/modifier Tableau de Décision simple - Ouvre la fenêtre Tableaux Décision , à travers laquelle vous pouvez créer ou modifier un Tableau de Décision sur l'élément actuel</li><li>• Aide - affiche la rubrique d'aide de niveau supérieur sur les modèles Décision</li></ul>

## Panneau de Dictionnaire

Le panneau ' Dictionnaire ' fournit des options pour créer gabarits de documents personnalisés, pour vérifier l'orthographe du Paquetage courant ou du modèle entier, et pour créer et modifier des entrées dans le Glossaire du Projet

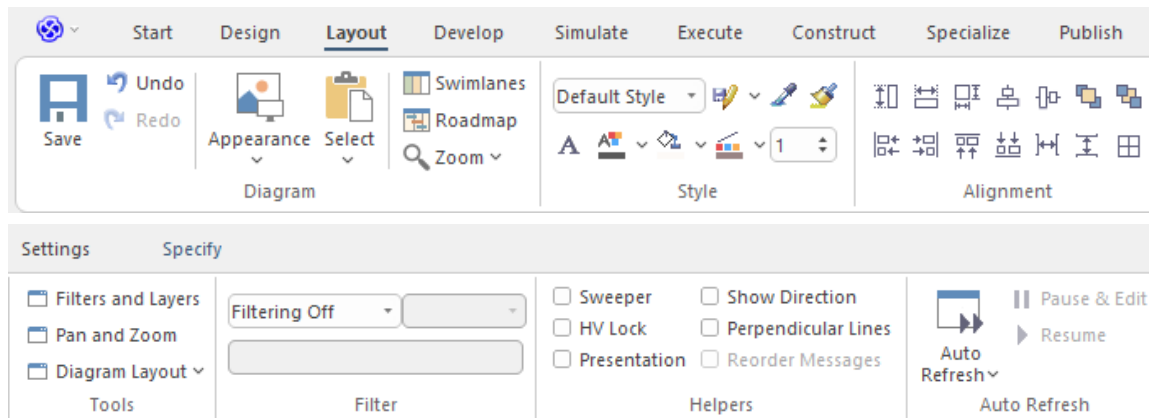


### Facilités disponibles

Facilité	Description
Glossaire	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher les options de visualisation et d'édition des termes définis dans le Glossaire du Projet :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Glossaire Vue - affiche la fenêtre Glossaire, répertoriant tous les termes définis dans le Glossaire du Projet</li> <li>• Modifier - affiche la dialogue « Glossaire », qui fournit des options pour ajouter, modifier et supprimer des termes du glossaire et modifier l'affichage des termes</li> <li>• Implémenter un glossaire basé sur Modèle - afficher la rubrique d'aide <i>Créer un glossaire en tant que structure Paquetage</i></li> </ul>
Orthographe	<p>Cliquez sur cette icône pour accéder au projet Vérification Orthographique facilités . Un menu court s'affiche dans lequel vous pouvez sélectionner :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Projet de vérification orthographique - la dialogue « Vérification orthographique » s'affiche, dans laquelle vous spécifiez les composants du modèle à vérifier</li> <li>• Vérification orthographique Paquetage actuel - la dialogue « Vérification orthographique » s'affiche à nouveau, mais dans ce contexte, vous n'avez pas besoin de définir de paramètres</li> <li>• Options d'orthographe - configurez le correcteur orthographique à l'aide de la dialogue « Options d'orthographe »</li> </ul>

## Ruban Disposition

Le ruban « Disposition » peut être utilisé pour créer des vues sophistiquées de l'alignement d'éléments et de sections d'un modèle afin de créer diagrammes de haute qualité. Diagrammes sont l'un des moyens les plus convaincants de visualiser des informations. L'apparence des éléments dans diagrammes peut être complètement modifiée en ajoutant des couleurs de bordure, de remplissage et de texte, créant ainsi du sens et de l'attrait. Les outils « Filtres et calques » et Disposition Diagramme peuvent être utilisés pour modifier automatiquement l'apparence des diagrammes, et les couloirs et Feuilles de Route peuvent être configurés, ajoutant des présentations riches. Un filtre peut être appliqué pour masquer les éléments qui ne répondent pas à une condition spécifique, et une gamme d'aides peut aider à l'alignement des éléments.




## Panneaux

Panneau	Description
Diagramme	Le panneau « Diagramme » fournit une collection d'outils permettant de gérer l'utilisation des diagrammes et de manipuler l'apparence et la présentation des éléments d'un diagramme .
Style	Le panneau « Style » contient une gamme d'outils permettant d'appliquer différents styles aux éléments d'un diagramme , afin de souligner leur importance ou leur pertinence dans le contexte du diagramme . Les polices, le remplissage et les bordures d'un élément peuvent être colorés et stylisés, et les paramètres peuvent être copiés individuellement sur d'autres éléments ou enregistrés sous forme de style pouvant être appliqué à d'autres éléments en tant que groupe.
Alignement	Le panneau « Alignement » propose une série d'outils qui peuvent être utilisés pour affiner les positions des éléments du diagramme les uns par rapport aux autres. Des groupes d'éléments peuvent être sélectionnés et leurs bords ou centres alignés verticalement ou horizontalement. La position d'un élément dans la pile visuelle peut être modifiée en le déplaçant vers l'avant ou vers l'arrière, et vous pouvez afficher une grille pratique qui peut être configurée de manière à ce que les éléments et les connecteurs s'enclenchent en position sur la grille.
Outils	Le panneau « Outils » propose une série de facilités permettant de disposer, d'afficher ou de filtrer les éléments d'un diagramme . Ces fonctions permettent de travailler avec diagrammes volumineux ou détaillés. Filtres de Diagramme permettent de masquer les éléments qui ne sont pas pertinents dans un contexte donné. La fenêtre Pan et zoom permet de modifier le grossissement d'un diagramme et de parcourir rapidement un diagramme volumineux. La facilité Disposition Diagramme permet de modifier et d'organiser automatiquement la disposition des éléments d'un diagramme .

Filtre	Le panneau « Filtre » permet de mettre en valeur les aspects d'un diagramme , en filtrant les éléments de manière à ce que seuls les éléments pertinents ou importants soient clairement visibles tandis que les autres éléments sont masqués. Le filtrage peut être basé sur une variété de propriétés d'éléments qui peuvent être définies pour des correspondances exactes, la présence de chaînes de texte ou des plages de dates. L'outil est précieux pour localiser et visualiser rapidement des éléments particuliers dans un diagramme .
Aides	Le panneau « Aide » contient une série d'outils spécialisés permettant de travailler avec les éléments d'un diagramme , afin de gagner du temps, de préserver les mises en page et d'améliorer la visualisation.
Auto Actualisation	Le panneau « Auto Actualisation Auto Actualisation donne accès aux diagramme facilités , qui aident à la conception collaborative diagramme en fournissant support amélioré pour plusieurs personnes donnant des informations sur le même diagramme .

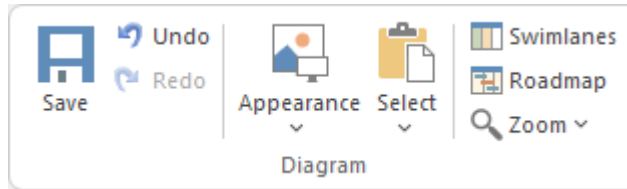
## Notes

- Vous pouvez également afficher temporairement une barre d'outils abrégée d'options de formatage à côté d'un élément ou d'un connecteur ; pour :
  - Éléments, sélectionnez un ou plusieurs éléments sur le diagramme et cliquez sur l'icône « pinceau » à côté l'élément (et, pour plusieurs éléments sélectionnés, l'icône  )
  - Connecteurs, cliquez-droit sur le connecteur ; la barre d'outils apparaît au dessus du menu contextuel
- Pour définir l'apparence globale de tous les éléments d'un modèle, utilisez la dialogue « Préférences » ; sélectionnez l'option de ruban « Démarrer > Apparence > Préférences », puis sélectionnez « Diagramme | Couleurs Standard » et « Diagramme | Apparence » dans l'arborescence des options
- Pour remplacer l'apparence globale et définir une apparence par défaut pour un élément sélectionné (ou plusieurs éléments sélectionnés) sur tous diagrammes sur lesquels il apparaît, cliquez-droit sur l'élément et choisissez l'option 'Apparence | Apparence par défaut'



## Panneau de Diagramme

Le panneau « Diagramme » fournit une collection d'outils permettant de gérer l'utilisation des diagrammes et de manipuler l'apparence et la présentation des éléments d'un diagramme .



### Facilités disponibles

Pour activer ces facilités , ouvrez un diagramme dans le Diagramme Vue . Certaines facilités sont disponibles même lorsqu'un diagramme n'est pas ouvert.

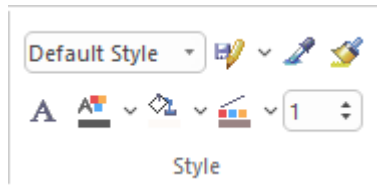
Facilité	Description
Sauvegarder	Cliquez sur l'icône pour enregistrer les modifications apportées au diagramme actuel.
Annuler	Cliquez sur cette icône pour annuler la dernière modification non enregistrée et non annulée apportée au diagramme . Lorsqu'il travaille avec diagrammes , il est assez courant qu'un modélisateur effectue une série de modifications, puis décide de revenir à un état antérieur du diagramme , en utilisant l'icône Annuler pour revenir en arrière dans toutes les modifications non enregistrées qui ont été apportées. Pour des raisons pratiques, il n'y a pas de limite au nombre de modifications consécutives non enregistrées qui peuvent être annulées ou rétablies.
Refaire	Cliquez sur cette icône pour rétablir la dernière modification annulée et non enregistrée apportée au diagramme .
Apparence	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options permettant de configurer l'apparence du diagramme actuel.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mode standard - sélectionné par défaut pour appliquer le rendu normal du diagramme ; si le diagramme actuel est en mode « dessin à la main » ou « tableau blanc », sélectionnez cette option pour revenir à l'affichage normal</li> <li>• Mode dessiné à la main - affiche le diagramme actuel en mode « dessiné à la main »</li> <li>• Mode tableau blanc - affiche le diagramme actuel en mode « tableau blanc »</li> <li>• Options de thème et d'apparence - définissez les options de thème et d'apparence pour tous diagrammes que vous réviser , en utilisant la page « Diagramme &gt; Thèmes » de la dialogue « Préférences »</li> <li>• Masquer les bordures de page (tous Diagrammes ) - masque les lignes de bordure de page imprimable sur tous diagrammes que vous réviser ; désélectionnez l'option de réaffichage des bordures (remplacée par le paramètre « Masquer les bordures de page ( diagramme actuel) » sur la page « Diagramme » de la dialogue « Propriétés » du diagramme )</li> <li>• Afficher Note de propriété Diagramme - affiche la note propriété diagramme sur le diagramme actuel</li> <li>• Définir Relations visibles - affiche la dialogue « Définir les relations visibles » à travers laquelle vous sélectionnez les connecteurs de relation à afficher ou à masquer sur le diagramme actuel</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Afficher les couleurs d'état (tous Diagrammes ) - affiche les couleurs d'état sur le compartiment d'état ou les bordures de tous les éléments d'état appliqués sur tous diagrammes que vous réviser ; désélectionnez pour afficher les éléments avec les couleurs de remplissage et d'ombre par défaut</li> <li>• Configurer les couleurs d'état - définissez les types d'état et les couleurs à l'aide de la page « État » de la dialogue « Types généraux »</li> <li>• Réinitialiser l'apparence des éléments locaux - pour les éléments sélectionnés ou tous les éléments du diagramme , réinitialisez les couleurs de remplissage, de ligne et de police ainsi que la largeur de ligne à partir des valeurs définies localement (via le panneau de ruban « Disposition &gt; Style », par exemple) aux valeurs définies au niveau suivant (c'est-à-dire les valeurs par défaut définies sur ces éléments (la dialogue F4 / « Apparence par défaut ») ou sur tous les éléments (page « Démarrer &gt; Préférences &gt; Préférences &gt; Diagramme &gt; Couleurs Standard »))</li> <li>• Réinitialiser l'apparence par défaut des éléments - pour les éléments sélectionnés ou tous les éléments du diagramme , réinitialisez les couleurs de remplissage, de police et de ligne ainsi que la largeur de ligne à partir des valeurs de la boîte dialogue F4 / « Apparence par défaut » aux valeurs par défaut de la page « Couleurs Standard » ; cela met alors à jour tous diagrammes du modèle qui affichent également ces éléments</li> <li>• Définir l'apparence locale par défaut - pour les éléments sélectionnés ou tous les éléments du diagramme , réinitialisez les valeurs de la dialogue F4 / « Apparence par défaut » du remplissage, de la police, de la couleur de ligne et de la largeur de ligne aux valeurs définies localement des éléments sélectionnés (ces éléments changeront en ces couleurs dans n'importe quel diagramme sur lequel ils se trouvent, à moins qu'ils ne soient remplacés par des valeurs définies localement ou par stéréotype)</li> </ul>
Sélectionner	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options permettant de sélectionner, copier et coller des éléments sur le diagramme actuel.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sélectionner tous les éléments - sélectionnez chaque élément du diagramme</li> <li>• Sélectionner les éléments par Type - spécifiez un type d'élément et, le cas échéant, un stéréotype, et sélectionnez tous les éléments de ce type dans le diagramme</li> <li>• Copier les éléments sélectionnés - copier tous les éléments sélectionnés dans le presse-papiers</li> <li>• Effacer la sélection actuelle - efface tous les éléments sélectionnés dans le diagramme</li> <li>• Rendre tous les éléments sélectionnables - définissez tous les éléments du diagramme actuel comme sélectionnables, afin de pouvoir les déplacer dans le diagramme et effectuer des opérations sur eux (rendez les éléments non sélectionnables en cliquant dessus avec le bouton droit de la souris et en cliquant sur l'option « Non sélectionnable »)</li> <li>• Coller comme référence - collez les éléments du presse-papiers dans le diagramme sous forme de liens vers les éléments d'origine (les éléments étant copiés à partir d'un diagramme différent)</li> <li>• Coller comme nouveau - collez les éléments du presse-papiers dans le diagramme en tant que nouveaux éléments ; la dialogue « Coller les éléments comme nouveaux » s'affiche, dans laquelle vous pouvez modifier les noms des nouveaux éléments</li> <li>• Coller l'image comme élément - collez une seule image des éléments copiés et de tous les connecteurs entre eux à partir du presse-papiers dans le diagramme actuel ; l'image est incluse dans une Bordure système et les images des éléments ne peuvent pas être sélectionnées ou déplacées dans la bordure</li> <li>• Redimensionner automatiquement les éléments sélectionnés - ramène les</li> </ul>

	<p>éléments sélectionnés à la taille par défaut du type d'élément ou à la taille minimale qui peut afficher le contenu de l'élément ; le redimensionnement s'effectue à partir du centre de l'élément, de sorte que vous n'avez pas à réorganiser la disposition diagramme</p>
Couloirs de nage	<p>Cliquez sur cette icône pour diviser le diagramme actuellement ouvert en zones logiques ou partitions à l'aide de la dialogue « Couloirs et Matrice » sur le diagramme .</p>
Feuille de Route	<p>Cliquez sur cette icône pour convertir le diagramme actuellement ouvert en une Feuille de Route avec une échelle de temps, en utilisant la dialogue « Options Feuille de Route ».</p>
Zoom	<p>Cette option Zoom fournit un certain nombre de paramètres de zoom que vous pouvez appliquer à votre diagramme :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Effacer</li><li>• 50%</li><li>• 60%</li><li>• 75%</li><li>• 80%</li><li>• 100%</li><li>• 150%</li><li>• 200%</li></ul> <p>Lorsque vous sélectionnez un niveau de zoom ici, il persiste lorsque vous fermez et rouvrez le diagramme .</p> <p>L'option « Effacer » réinitialise le niveau de zoom du diagramme à la valeur par défaut, c'est-à-dire le niveau de zoom auquel le diagramme a été créé. Cette option n'affecte diagrammes que lorsque le paramètre « Zoom de base » de la page « Démarrer &gt; Apparence &gt; Préférences &gt; Préférences &gt; Diagramme &gt; Apparence » est défini sur une valeur autre que « Aucun ».</p>

## Panneau de Style

Le panneau « Style » propose une gamme d'outils permettant d'appliquer différents styles aux éléments et connecteurs d'un diagramme, afin de souligner leur importance ou leur pertinence dans le contexte du diagramme. Les polices, le remplissage et les bordures d'un élément, ainsi que la ligne d'un connecteur, peuvent être colorés et stylisés, et les paramètres peuvent être copiés individuellement vers d'autres éléments et connecteurs, ou regroupés et enregistrés sous forme de style pouvant être appliqué à d'autres éléments et connecteurs.



### Facilités disponibles

Facilité	Description
Liste des styles	Cliquez sur la flèche déroulante de ce champ et sélectionnez un style existant à appliquer aux objets sélectionnés dans le diagramme.
Enregistrer le style	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un court menu d'options pour créer des styles.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Enregistrer comme nouveau style - enregistre le style de l'objet sélectionné sous un nouveau nom (par exemple, après avoir modifié l'apparence de l'objet); une dialogue s'affiche dans laquelle vous saisissez le nom du nouveau style et lorsque vous cliquez sur le bouton OK, le style est ajouté au champ « Liste des styles »</li> <li>Enregistrer le style - enregistre le style de l'objet sous son nom de style existant (après avoir modifié l'apparence de l'objet)</li> <li>Actualiser la liste - modifiez le paramètre du champ « Liste de styles » sur « Style par défaut »</li> <li>Supprimer le style actuel - supprime le style actuellement affiché dans le champ « Liste des styles »; le champ revient au « Style par défaut » mais les objets utilisant ce style restent tels quels</li> </ul>
Obtenez du style	Cliquez sur cette icône pour copier le style de l'objet actuellement sélectionné, pour l'appliquer immédiatement à d'autres objets.
Appliquer le style	Cliquez sur cette icône pour appliquer le style copié à l'aide de l'icône « Obtenir le style » à l'objet actuellement sélectionné. Vous pouvez continuer à cliquer sur de nouveaux objets et sur cette icône pour appliquer le style à plusieurs objets. Tant que la caractéristique de style s'applique à l'objet (comme la largeur et la couleur de la ligne), vous pouvez appliquer le style à n'importe quel type d'objet, bien que vous appliquiez généralement un style à des objets étroitement liés.
Définir Police	Cliquez sur cette icône pour définir la police, le style, la taille et les effets du texte pour les éléments sélectionnés. (Vous pouvez également choisir parmi une petite gamme de couleurs de texte.)
Couleur du Texte	Cliquez sur cette icône pour sélectionner parmi une large gamme de couleurs dans lesquelles afficher le texte des éléments sélectionnés.

Couleur de remplissage	Cliquez sur cette icône pour sélectionner parmi une large gamme de couleurs à définir comme couleur de remplissage des éléments sélectionnés.
Couleur de la ligne	Cliquez sur cette icône pour sélectionner parmi une large gamme de couleurs à définir pour les bordures des éléments sélectionnés ou les lignes du connecteur sélectionné.
Largeur de ligne	Cliquez sur les flèches « spinner » pour définir la largeur de la bordure de l'élément sélectionné ou de la ligne de connexion sur une valeur comprise entre 1 (la plus fine) et 5 (la plus épaisse).

## Panneau d'Alignement






Le panneau « Alignement » propose une série d'outils qui peuvent être utilisés pour affiner les positions des éléments du diagramme les uns par rapport aux autres. Des groupes d'éléments peuvent être sélectionnés et leurs bords ou centres alignés verticalement ou horizontalement. La position d'un élément dans la pile visuelle peut être modifiée en le déplaçant vers l'avant ou vers l'arrière, et vous pouvez afficher une grille pratique qui peut être configurée de manière à ce que les éléments et les connecteurs s'enclenchent en position sur la grille.



### Facilités disponibles

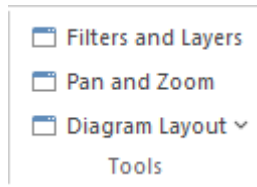
La plupart des options de ce panneau deviennent disponibles lorsque vous sélectionnez deux éléments ou plus ensemble (appuyez sur Ctrl ou Maj lorsque vous cliquez sur les éléments). En général, le dernier élément sélectionné est l'élément de référence sur lequel les autres s'alignent ; cet élément est indiqué par une bordure hachurée.

Facilité	Description
Faire la même hauteur	Cliquez sur cette icône  pour que tous les éléments sélectionnés aient la même hauteur que l'élément de référence.
Faire la même largeur	Cliquez sur cette icône  pour que tous les éléments sélectionnés aient la même largeur que l'élément de référence.
Faire la même taille	Cliquez sur cette icône  pour que tous les éléments sélectionnés aient la même hauteur et la même largeur que l'élément de référence.
Aligner verticalement	Cliquez sur cette icône  pour aligner les centres de tous les éléments sélectionnés verticalement avec le centre de l'élément de référence.
Aligner horizontalement	Cliquez sur cette icône  pour aligner les centres de tous les éléments sélectionnés horizontalement avec le centre de l'élément de référence.
Amener au Sommet	Cliquez sur cette icône  pour déplacer les éléments sélectionnés vers le haut du diagramme par rapport aux autres éléments (le haut de l'ordre Z).
Envoyer au Fond	Cliquez sur cette icône  pour déplacer les éléments sélectionnés vers l'arrière du diagramme par rapport aux autres éléments (le bas de l'ordre Z).
Aligner à Gauche	Cliquez sur cette icône  pour aligner les bords gauches de tous les éléments sélectionnés verticalement avec le bord gauche de l'élément de référence. Raccourci : Ctrl+Alt+Flèche gauche
Aligner à Droite	Cliquez sur cette icône  pour aligner les bords droits de tous les éléments sélectionnés verticalement avec le bord droit de l'élément de référence.

	Raccourci : Ctrl+Alt+Flèche droite
Aligner en Haut	<p>Cliquez sur cette icône  pour aligner les bords supérieurs de tous les éléments sélectionnés horizontalement avec le bord supérieur de l'élément de référence.</p> <p>Raccourci : Ctrl+Alt+Flèche vers le haut</p>
Aligner en Bas	<p>Cliquez sur cette icône  pour aligner les bords inférieurs de tous les éléments sélectionnés horizontalement avec le bord inférieur de l'élément de référence.</p> <p>Raccourci : Ctrl+Alt+Flèche vers le bas</p>
Espace horizontal	<p>Cliquez sur cette icône  pour séparer uniformément les éléments sélectionnés de la même quantité horizontalement.</p>
Espace vertical	<p>Cliquez sur cette icône  pour séparer uniformément les éléments sélectionnés de la même quantité verticalement.</p>
Options de grille et de placement	<p>Cliquez sur cette icône  pour afficher un menu d'options pour les fonctionnalités Grille Standard et Placement Intelligent.</p> <p><b>Grille standard</b> : la grille standard garantit que les éléments s'alignent sur le point de grille le plus proche lorsqu'ils sont déplacés ou redimensionnés.</p> <p><b>Placement intelligent</b> : lors du déplacement ou du redimensionnement d'éléments : aligne automatiquement les bords et les axes centraux des éléments avec les bords et les axes centraux des éléments voisins, espace automatiquement les éléments à égale distance les uns des autres et les espace uniformément. Pour diagrammes Séquence, cette fonctionnalité permet d'aligner Notes sur les messages.</p> <p>Veillez vous référer à <i>Déplacer des éléments dans Diagrammes</i> pour une description complète des options.</p>

## Panneau d'Outils

Le panneau « Outils » propose une série de facilités permettant d'aligner, de visualiser ou de filtrer les éléments d'un diagramme . Ces fonctions permettent de travailler avec diagrammes volumineux ou détaillés. Les filtres et les calques permettent de séparer les éléments qui ne sont pas pertinents dans un contexte donné. La fenêtre Pan et zoom permet de modifier le grossissement d'un diagramme et de parcourir rapidement un diagramme volumineux. La facilité Disposition Diagramme permet de modifier et d'organiser automatiquement la disposition des éléments d'un diagramme .



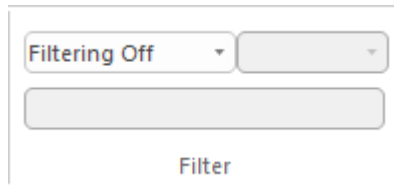
### Facilités disponibles

Facilité	Description
Filtres et calques	Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre « Filtres et calques », que vous utilisez pour créer et appliquer des filtres afin de désactiver de manière sélective les parties du diagramme qui ne sont pas pertinentes pour un aspect que vous étudiez.
Pan et zoom	Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre Pan & Zoom, qui vous aide à parcourir de grands diagrammes et à « plonger dans » les zones d'intérêt.
Disposition Diagramme	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un menu d'options que vous pouvez utiliser pour sélectionner, configurer et appliquer une large gamme de dispositions diagramme au diagramme actuel. Ces options incluent :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Appliquer Disposition par défaut - appliquer automatiquement la disposition standard par défaut du diagramme Digraph au diagramme actuel</li> <li>• Ouvrir les outils Disposition Diagramme - affiche la dialogue « Outils Disposition », à travers laquelle vous pouvez sélectionner, configurer et appliquer l'une des dispositions diagramme prédéfinies au diagramme actuel</li> <li>• &lt; diagramme layouts&gt; - les onze dispositions diagramme prédéfinies, chaque option applique automatiquement les paramètres actuels pour cette disposition à partir de la dialogue « Outils Disposition » au diagramme actuel ; note que l'option « Digraph » applique tous les paramètres que vous avez ajustés, tandis que l'option « Appliquer Disposition par défaut » ignore ces ajustements</li> </ul>



## Panneau de Filtre

Le panneau « Filtre » permet de mettre en valeur les aspects du diagramme actuellement ouvert, en filtrant rapidement les éléments extérieurs à un contexte afin que seuls les éléments pertinents ou importants soient clairement visibles tandis que les autres éléments sont masqués. Le contexte peut être dérivé d'une variété de propriétés d'élément (telles que définies dans la fenêtre Propriétés ), dont certaines peuvent être définies sur une correspondance exacte, la présence de chaînes de texte ou une plage de dates. Cet outil est très utile pour localiser et visualiser rapidement des éléments particuliers dans un diagramme .



### Champs

Les trois champs ne sont pas étiquetés et sont référencés par leur position sur le panneau.

Champ	Description
En haut à gauche	<p>Ce champ identifie le type de filtre à appliquer. La valeur par défaut est « Filtrage désactivé ». Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type de filtre.</p> <p>Pour afficher la liste complète des types de filtres, utilisez la barre de défilement verticale ou faites glisser la barre « en pointillés » vers le bas aussi loin que nécessaire. Les types de filtres incluent :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Relations - filtres pour les éléments qui sont la source ou la cible du même type de connecteur que l'élément sélectionné</li> <li>• Hiérarchie - filtre les éléments du diagramme dans la même hiérarchie que l'élément sélectionné, à la fois au-dessus et au-dessous de cet élément dans la hiérarchie</li> <li>• Nom / Alias - filtre les éléments contenant la string de texte spécifiée dans les champs « Nom » ou « Alias »</li> <li>• Alias - filtre pour ou contre les éléments ayant la string de texte spécifiée dans le champ « Alias »</li> <li>• Auteur - filtre pour ou contre les éléments créés par le ou les auteurs spécifiés (comme indiqué dans le champ « Auteur »)</li> <li>• DateCreated - filtre pour ou contre les éléments créés avant, à ou après la date de « création » spécifiée</li> <li>• DateModified - filtre pour ou contre les éléments modifiés avant, à ou après la date de « modification » spécifiée</li> <li>• Difficulté - filtres pour ou contre les éléments de type Exigence (Changement, Fonctionnalité , Problème) de la difficulté spécifiée (voir la dialogue « Propriétés » de l'élément, page « Général &gt; Principal »)</li> <li>• GenType - filtre pour ou contre les éléments du langage de génération de code spécifié (tel que Java) spécifié dans le champ « Langue »</li> <li>• Nom de fichier - filtre pour ou contre les éléments ayant le chemin et le nom du fichier de génération de code spécifiés dans le champ « Nom de fichier »</li> <li>• Mots-clés - filtres pour ou contre les éléments contenant le texte spécifié dans le champ « Mots-clés »</li> <li>• Nom - filtre pour ou contre les éléments ayant la string de texte spécifiée dans</li> </ul>

	<p>le champ « Nom »</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Notes - filtre pour ou contre les éléments ayant la string de texte spécifiée dans le champ « Notes » (voir la dialogue « Propriétés » de l'élément, page « Général »)</li> <li>• ObjectType - filtre pour ou contre les éléments ayant le type object spécifié tel que défini dans le champ « Type »</li> <li>• Phase - filtre pour ou contre les éléments ayant la phase spécifiée telle que définie dans le champ « Phase »</li> <li>• Version - filtre pour ou contre les éléments ayant le type object spécifié tel que défini dans le champ « Version »</li> <li>• Priorité - filtre pour ou contre les éléments de type Exigence (Changement, Fonctionnalité , Problème) de la priorité spécifiée (voir la dialogue « Propriétés » de l'élément, page « Général &gt; Principal »)</li> <li>• RequirementType - filtre pour ou contre les éléments de type Exigence (Changement, Fonctionnalité , Problème) du type spécifié (voir la dialogue « Propriétés » de l'élément, page « Général &gt; Principal »)</li> <li>• Portée - filtre pour ou contre les éléments ayant la valeur de portée spécifiée, telle que définie dans le champ « Portée » (page « Détails » de la dialogue « Propriétés », section « Avancé » de la fenêtre Propriétés )</li> <li>• Statut - filtre pour ou contre les éléments ayant le statut spécifié, tel que défini dans le champ « Statut »</li> <li>• Stéréotype - filtre pour ou contre les éléments ayant le stéréotype spécifié tel que défini dans le champ « Stéréotype »</li> <li>• Sélectionnable - filtre pour ou contre les éléments qui ont été marqués comme sélectionnables, à l'aide du menu contextuel de l'élément</li> <li>• Imprimable - filtre pour ou contre les éléments qui ont été marqués comme imprimables, à l'aide du menu contextuel de l'élément</li> </ul> <p>Pour certains types de filtres, l'un ou les deux champs restants peuvent ne pas être obligatoires et seront grisés.</p>
En haut à droite	<p>Ce champ définit l'opérateur à appliquer à toute propriété ou valeur que vous définissez ; c'est-à-dire si la propriété ou le texte de l'élément contient, est égal ou n'est pas égal à la valeur définie, ou se trouve dans une plage de valeurs spécifiée. Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'opérateur approprié.</p>
Bas	<p>Type la valeur ou la plage de valeurs à faire correspondre à la propriété de l'élément ou au texte.</p>

## Panneau des Aides

Le panneau « Aides » contient une série d'outils spécialisés pour travailler avec les éléments d'un diagramme . Ces outils remplissent des fonctions utiles qui permettent de gagner du temps, de préserver les mises en page et d'améliorer la visualisation. Les outils « Balayage » et « Verrouillage HV » déplacent plusieurs éléments verticalement, horizontalement ou en diagonale dans le diagramme . L'outil « Présentation » peut être utilisé pour montrer quel élément est mis en avant lors d'un atelier ou d'une réunion. L'outil « Afficher la direction » indique la direction des relations connectées à l'élément sélectionné.

<input type="checkbox"/> Sweeper	<input type="checkbox"/> Show Direction
<input type="checkbox"/> HV Lock	<input type="checkbox"/> Perpendicular Lines
<input type="checkbox"/> Presentation	<input type="checkbox"/> Reorder Messages
Helpers	

### Facilités disponibles

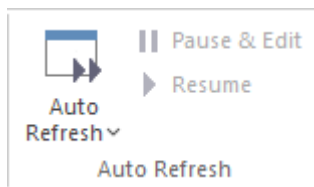
Pour appliquer chacun de ces outils à votre diagramme , cliquez sur la case à cocher en regard du nom de l'outil. Les options restent sélectionnées dans tous diagrammes et toutes les sessions de travail jusqu'à ce qu'elles soient à nouveau explicitement désactivées.

Facilité	Description
Balayeuse	Lorsque le Sweeper est activé, vous pouvez déplacer des sections du diagramme dans une direction verticale, horizontale ou diagonale. Cliquez sur le diagramme et déplacez le curseur ; la section du diagramme qui se trouve devant le curseur dans sa direction de déplacement est déplacée dans la même direction.
Serrure haute tension	Lorsque le verrouillage HV est activé, lorsque vous cliquez sur un élément et commencez à le déplacer horizontalement ou verticalement, le mouvement est limité à cette direction. Ainsi, si vous commencez à déplacer l'élément verticalement, vous ne pouvez pas le déplacer horizontalement tant que vous n'avez pas relâché le bouton de la souris et démarré un autre mouvement. Le verrouillage empêche tout mouvement en diagonale.
Présentation	Lorsque l'option « Présentation » est sélectionnée, les bordures des éléments sélectionnés sont une simple ligne continue de couleur. Il n'y a pas d'icônes diagramme (comme la flèche Quick Linker ), de poignées de mouvement ou de hachures. Vous ne pouvez pas sélectionner et travailler sur des connecteurs. Bien que vous puissiez toujours déplacer et redimensionner les éléments, vous pouvez utiliser cette option lorsque vous examinez le contenu des éléments plutôt que leur placement sur le diagramme , ou lorsque vous utilisez le diagramme pour l'affichage plutôt que pour le modifier.
Afficher la direction	Lorsque cette option est sélectionnée, la direction physique des connecteurs sur l'élément sélectionné est indiquée par une couleur : les relations entrantes sont en rouge et les relations sortantes en vert. Si l'élément n'est pas sélectionné, les connecteurs ne sont pas codés par couleur.
Lignes perpendiculaires	Lorsque cette option est sélectionnée, les connecteurs sont forcés d'adopter une position verticale ou horizontale lorsqu'ils sont ajustés. Les connecteurs qui ne sont pas ajustés lorsque cette option est sélectionnée resteront à l'angle qu'ils présentent. Tous les types de connecteurs ne sont pas concernés par ce paramètre.

Réorganiser les messages	Cette option active et désactive la possibilité d'échanger l'ordre des messages sur un diagramme Séquence . Lorsque cette option est activée, si vous faites glisser un message vers le haut ou vers le bas d'une ligne de vie au-delà de la position du message suivant ou précédent, les messages échangent leurs positions. Si cette option est désactivée, le fait de faire glisser un message n'aura pour effet que d'étendre ou de réduire l'espacement entre le message en cours de déplacement et le message précédent.
--------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## Panneau Auto Actualisation

Le panneau « Auto Actualisation Auto Actualisation donne accès aux diagramme facilités , qui aident à la conception collaborative diagramme en fournissant support amélioré pour plusieurs personnes donnant des informations sur le même diagramme , et en permettant à ces utilisateurs de surveiller les modifications sur un diagramme spécifique.

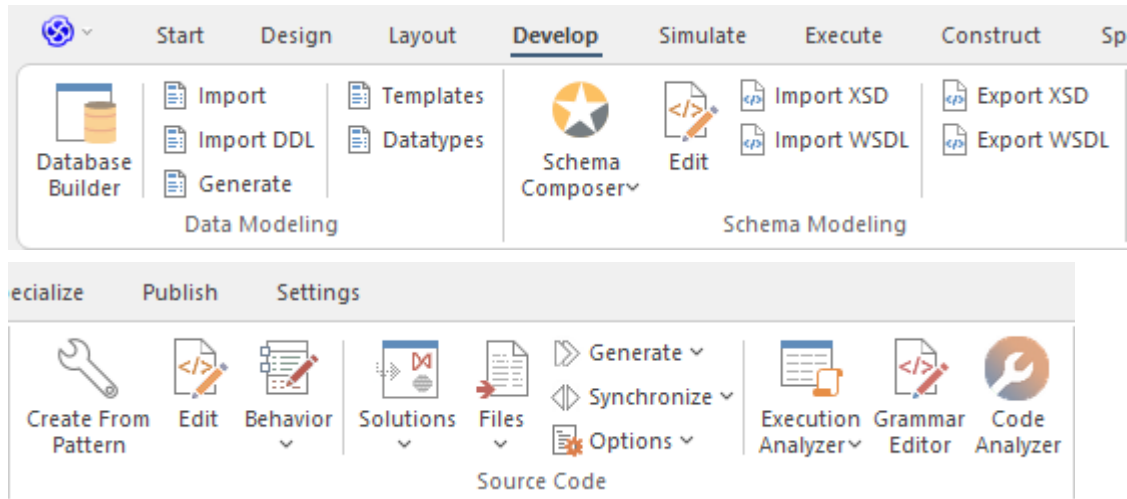


### Facilités disponibles

Option	Description
Auto Actualisation	<p>Affiche un menu d'options pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Désactiver Auto Actualisation sur ce diagramme (paramètre par défaut)</li> <li>• Activer Auto Actualisation et interroger les modifications apportées au diagramme toutes les 7 secondes</li> <li>• Activer Auto Actualisation et interroger les modifications apportées au diagramme toutes les 15 secondes</li> <li>• Activer Auto Actualisation et interroger les modifications apportées au diagramme toutes les 30 secondes</li> <li>• Activer Auto Actualisation et interroger les modifications apportées au diagramme toutes les 60 secondes</li> <li>• Mettre en pause Auto Actualisation pour vous permettre de modifier le diagramme</li> <li>• Reprendre Auto Actualisation sous l'intervalle actuel après l'avoir interrompu pour modifier le diagramme</li> </ul>
Pause et modification	Met en pause Auto Actualisation pour vous permettre de modifier le diagramme .
CV	Reprend Auto Actualisation sous l'intervalle actuel après l'avoir interrompu pour modifier le diagramme .

## Ruban de Développer

Le ruban « Développement » regroupe tous les outils permettant de travailler avec les langages de programmation et de base de données, notamment les outils de rétro-ingénierie, d'ingénierie directe et de synchronisation du code et des modèles. Un système peut être conçu à partir des exigences jusqu'aux modèles visuels des composants et des éléments de code, puis généré en code de programmation ou de base de données.



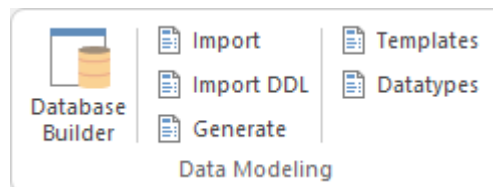
## Panneaux

Panneau	Description
Modélisation des données	Le panneau « Modélisation des données » fournit facilités pour importer des projets existants à partir d'autres outils, pour créer ou ajouter à un projet Enterprise Architect, et pour importer des fichiers de code dans une gamme de langages de programmation dans votre modèle, créant de nouveaux éléments de modèle qui représentent les classes dans ces fichiers.
Modélisation schéma	Depuis le panneau « Modélisation de schéma », vous pouvez accéder à facilités pour importer des fichiers XSD, des fichiers WSDL et des schémas de base de données, et pour générer des fichiers XSD et WSDL à partir de votre modèle. Vous pouvez également éditer des transformations XSL, et éditer et déboguer des grammaires de langage.
Code source	Le panneau « Code source » regroupe un certain nombre de facilités permettant de travailler avec le code source. Ici, vous pouvez générer le code source à partir du modèle et synchroniser le modèle avec le code source mis à jour. Vous pouvez également localiser, ouvrir, modifier et fusionner des fichiers de code source. Sont également disponibles : <ul style="list-style-type: none"> <li>Analyseur d'Exécution, dans lequel vous pouvez spécifier comment le modèle est utilisé pour générer un produit construit, y compris comment une application sera compilée, déboguée et simulée</li> <li>Fenêtre de l'éditeur de grammaire, une facilité avancée qui vous permet d'afficher, d'ajouter, de modifier et de gérer les grammaires de langage, utilisée pour importer du code source et</li> <li>Analyseur de code qui permet d'interroger les métriques de code beaucoup plus rapidement que les méthodes conventionnelles</li> </ul>



## Panneau Modélisation des données

Le panneau « Modélisation des données » fournit facilités pour importer des projets de base de données existants à partir d'autres outils, pour créer ou ajouter à un projet Enterprise Architect , et pour importer des schémas de base de données et des fichiers DDL.



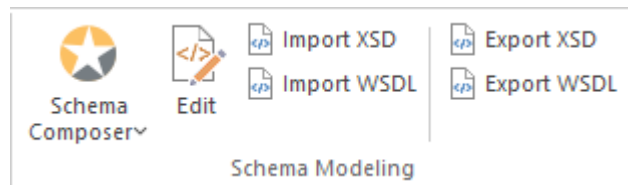
### Facilités disponibles

Facilité	Description
Générateur de base de données	Cliquez sur cette icône pour ajouter, modifier et gérer des modèles de base de données pour une large gamme de produits SGBD, à l'aide du générateur de base de données.
Importer	Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue « Importer un schéma de base de données », à travers laquelle vous pouvez spécifier un schéma de base de données à importer à partir d'un SGBD cible.
Importer DDL	Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue « Importer Scripts DDL », à travers laquelle vous pouvez importer des scripts DDL à partir d'un répertoire spécifié dans votre système de fichiers, pour créer des objets Modèle de base de données dans votre modèle Enterprise Architect .
Générer	Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue « Générer DDL », à partir de laquelle vous pouvez exporter la sélection de modèles actuelle sous forme de script DDL, ciblant un SGBD particulier.
Gabarits	Cliquez sur cette icône pour afficher l'éditeur 'DDL Gabarit ', dans lequel vous pouvez éditer les gabarits utilisés pour créer des scripts DDL pour chaque SGBD.
Types de données	Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue « Types de données de la base de données » pour ajouter, modifier et supprimer des types de données de la base de données.



## Panneau Modélisation schéma

Depuis le panneau 'Modélisation de schéma', vous pouvez accéder à des facilités de génération et d'importation de schéma de base de données et d'importation et d'exportation de fichiers XSD et de fichiers WSDL à partir de votre modèle.



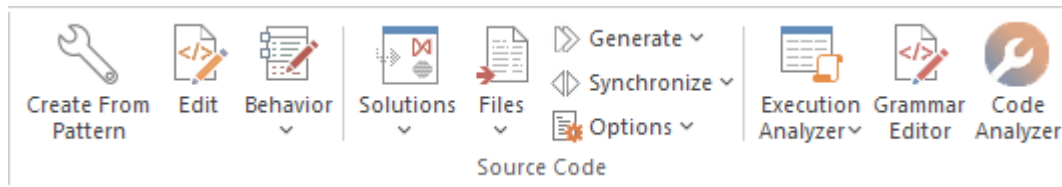
### Facilités disponibles

Facilité	Description
Compositeur de Schéma	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher les options de création et de gestion de profils personnalisés pour la génération de fichiers XSD spécifiques à l'industrie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ouvrir Compositeur de Schéma - affichez la vue Compositeur de Schéma, que vous utilisez pour créer des profils de schéma et générer des fichiers XSD à partir d'eux</li> <li>Import for Compositeur de Schéma - importez un profil Compositeur de Schéma à partir d'un fichier externe, en utilisant la dialogue 'Schema Importer'</li> <li>Rechercher des profils Compositeur de Schéma - exécutez une recherche standard pour localiser tous les profils Compositeur de Schéma dans le projet</li> <li>Aide - afficher la rubrique d'aide <i>Compositeur de Schéma</i></li> </ul>
Modifier	Affiche un navigateur « Ouvrir un fichier » via lequel vous localisez et sélectionnez un fichier XSD/XML à ouvrir dans la fenêtre Éditeur de Code .
Importer XSD	Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue « Importer un schéma XML » pour importer un fichier XSD dans un modèle Paquetage ; choisissez un fichier à importer et spécifiez une gamme d'options à appliquer lors de l'importation du fichier
Importer WSDL	Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue « Importer WSDL », où vous pouvez choisir un fichier à importer dans le Paquetage sélectionné
Exporter XSD	Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue « Générer un schéma XML » pour générer le Paquetage actuel dans un fichier XSD ; spécifiez un chemin pour le fichier d'exportation et spécifiez une plage d'options à appliquer lors de l'exportation du Paquetage
Exporter WSDL	Cliquez sur cette icône pour générer soit un Paquetage stéréotypé « WSDLnamespace » soit un Composant stéréotypé « WSDL » (Document) en fichiers WSDL

## Panneau de code source

Le panneau « Code source » regroupe un certain nombre de facilités permettant de travailler avec le code source. Vous pouvez y importer des fichiers de code source existants dans votre modèle, en créant de nouveaux éléments de modèle qui représentent les classes de ces fichiers. Vous pouvez sélectionner une classe dans votre modèle, puis cliquer sur un bouton pour ouvrir la fenêtre de l'éditeur de code et charger automatiquement le fichier de code source associé à cette classe. Facilités sont également fournies pour :

- Émission de commandes pour générer le code source à partir du modèle
- Synchronisation du modèle à partir du code source
- Effectuer une analyse de code
- Accéder à des outils tels que le Débogueur , le Profiler, l'Execution Enregistreur et la Fenêtre Testpoints
- Travailler avec les grammaires de la langue
- Gestion gabarits de code et définition de la manière dont le code source est importé et généré à partir de votre modèle



### Facilités disponibles

Facilité	Description
Créer à partir d' Motif	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre Motifs , à travers laquelle vous pouvez générer :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Projets de démarrage comprenant des informations sur le modèle, du code et des scripts de construction pour l'un des nombreux types d'applications de base (sur la page « Motifs d'application »)</li> <li>• Exemples de sections clés de code pour générer diagrammes Séquence , y compris un modèle de classe, des scripts de construction et le code source associé (à partir de la page « Exemples VEA »)</li> </ul>
Modifier	<p>Cliquez sur cette icône pour ouvrir un navigateur de fichiers via lequel vous localisez et ouvrez le fichier de code requis à modifier.</p>
Comportement	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher l'éditeur de code source, pour créer ou modifier le code de comportement des opérations dans l'élément sélectionné ou dans le parent de l'opération sélectionnée. Vous avez trois options :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Modifier le comportement</li> <li>• Modifier le code interne</li> <li>• Modifier (ou Vue ) le code source</li> </ul> <p>Les trois options affichent la fenêtre Éditeur de Code , mais montrent les fonctionnalités , le code et les options d'édition appropriés pour le type de code identifié par l'option.</p>
Solutions	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options permettant d'importer le code de projet de certains produits de développement populaires dans</p>

	<p>le projet en cours. Par exemple :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Importer une solution Visual Studio</li> <li>• Importer une solution mono</li> <li>• Importer un projet Eclipse</li> <li>• Importer un projet Netbeans</li> </ul> <p>Après avoir importé le matériel, vous pouvez effectuer une comparaison entre le code source du projet externe et le modèle Enterprise Architect pour vérifier les différences de classe, en utilisant l'option « Comparer avec Modèle », et vous pouvez actualiser le modèle Enterprise Architect pour le mettre à jour avec toutes les modifications apportées à la source.</p>
Fichiers	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options permettant d'importer des fichiers de code dans le modèle actuel à partir de diverses sources, en sélectionnant parmi une gamme de langages de codage populaires.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Modifier un nouveau fichier source - affiche la fenêtre Éditeur de Code sous la forme d'un document « Nouveau fichier », vous permettant de créer et de remplir un nouveau fichier de code de n'importe quel type et format dont vous avez besoin</li> <li>• Importer un répertoire - affiche la boîte dialogue « Importer le répertoire source », à travers laquelle vous importez une arborescence de répertoires complète en un seul passage ; la langue et d'autres options peuvent être spécifiées dans le dialogue</li> <li>• Vue Dry Exécuter Log - Si vous avez effectué une importation de répertoire source avec l'option « Exécuter un Dry Exécuter » sélectionnée, un fichier log de cet exécuter à sec est généré ; cette option affiche ce fichier log</li> </ul> <p>Vous pouvez également importer :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Fichiers ActionScript</li> <li>• Fichiers C</li> <li>• Fichiers C#</li> <li>• Fichiers C++</li> <li>• Fichiers Delphi</li> <li>• Fichiers Java</li> <li>• Fichiers PHP</li> <li>• Fichiers Python</li> <li>• Fichiers Visual Basic</li> <li>• Fichiers VB .Net</li> <li>• Fichier binaire - les types de fichiers pris en charge sont : les fichiers JAR Java et le format .NET PE ou IL (exe, dll)</li> <li>• Fichier Windows .RC (un fichier Windows C/C++ .RC), sous forme d'une série de définitions d'écran</li> </ul> <p>Si vous avez développé des structures de modèle pour un langage de programmation personnalisé, ces langages sont également inclus dans la liste.</p>
Générer	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher les options permettant de générer le code source pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Les éléments de modèle actuellement sélectionnés, ou</li> <li>• Un seul élément, avec des options, ou</li> <li>• Tous les éléments dans le contexte actuel</li> </ul> <p>Le code source est généré dans le fichier associé à chaque élément individuel. Le code est généré uniquement pour les éléments de type Classe ou Interface.</p>

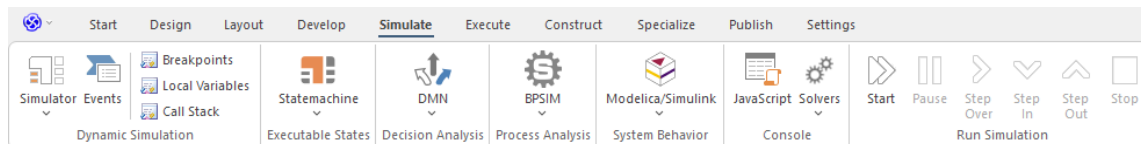
Synchroniser	Cliquez sur cette icône pour afficher les options permettant de synchroniser les éléments de modèle actuellement sélectionnés avec leurs fichiers de code source associés, ou pour synchroniser l'ensemble Paquetage contenant les éléments sélectionnés.
Options	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options de gestion gabarits , qui déterminent la manière dont le code source est importé et généré à partir de votre modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Edit Code Gabarits - affiche la fenêtre de l'éditeur de code Gabarit , où vous pouvez révision et éditer les gabarits utilisés pour générer le code source de votre modèle</li> <li>• Définir Paquetage comme racine Namespace - définit le Paquetage sélectionné comme racine de l' Namespace , pour la génération de code</li> <li>• Supprimer Namespace - ignorer le Paquetage subordonné actuel lors de la génération Namespaces et de l'affichage des chemins Paquetage</li> <li>• Configurer les chemins locaux - affiche la dialogue « Chemins locaux », où vous pouvez configurer et gérer une liste de définitions de chemins locaux, utilisées pour les substitutions de chemins dans les environnements collaboratifs</li> <li>• Configurer les types de données d'ingénierie de code - gérer la liste des types de données utilisés dans l'ingénierie de code</li> <li>• Définir les macros de préprocesseur - gérer une liste de macros de préprocesseur qui seront utilisées lorsque le code C et C++ est importé dans le modèle</li> <li>• Réinitialiser la langue source - affiche la dialogue « Gérer la génération de code » pour modifier la langue source et d'autres options de génération pour toutes les classes du Paquetage sélectionné</li> <li>• Configurez la génération de code en direct : mettez à jour votre code source instantanément lorsque vous apportez des modifications à votre modèle</li> </ul>
Analyseur d'Exécution	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour accéder à un menu d'outils d'analyse.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Modifier Scripts d'Analyseur - affiche la fenêtre Analyseur d'Exécution , où vous pouvez créer et gérer les scripts qui définissent les fonctions de construction, exécuter , de test, de déploiement et de simulation pour le Paquetage actuel</li> <li>• Modifier le script Actif - affiche l'éditeur de script Analyzer pour modifier le script Analyzer actuellement actif</li> <li>• Afficher la fenêtre Testpoints - affiche la fenêtre Points Test de l'analyseur pour configurer, exécuter et travailler avec des suites de tests dynamiques et des cas de test</li> <li>• Rechercher des suites Test et Ensembles Test - recherchez le modèle pour les suites Test et Ensembles Test</li> <li>• Ouvrir Débogueur - affiche la fenêtre Analyzer Débogueur pour faciliter le débogage et le test de l'application en cours</li> <li>• Ouvrir le profileur - affiche la fenêtre Analyzer Profiler, à partir de laquelle vous pouvez effectuer le profilage des performances de l'application et l'inspection de l'exécution de l'application en cours</li> <li>• Ouvrir Enregistreur - affiche la fenêtre Analyzer Enregistrement , à partir de laquelle vous pouvez définir des points d'enregistrement, enregistrer l'exécution du programme et créer diagrammes basés sur les enregistrements</li> <li>• Open Object Établi - ouvre une fenêtre simple Tester Object , à partir de laquelle vous pouvez effectuer des appels ad hoc sur les méthodes Object ; disponible pour les objets Java et .NET</li> </ul>

Éditeur de grammaire	Affichez la fenêtre de l'éditeur de grammaire, une facilité avancée qui vous permet de visualiser, d'ajouter, de modifier et de gérer les grammaires de langue, utilisées pour l'importation de code source.
Analyseur de code	L'analyseur de code peut effectuer des requêtes très complexes sur les référentiels de code source à une vitesse fulgurante, soit localement, soit sur un service Sparx Intel Cloud , permettant d'interroger les métriques de code beaucoup plus rapidement que les méthodes conventionnelles.

## Ruban de Simuler

Le ruban « Simuler » présente une gamme d'outils permettant de configurer, de construire et d'exécuter des simulations de modèles, en particulier des modèles d'états exécutables, d'analyse de décision, d'analyse de processus métier et de comportement de systèmes. La définition d'une simulation est également facilitée par la création JavaScript pour contrôler une simulation, y compris l'utilisation de solveurs mathématiques tels que MATLAB et Octave.

Enterprise Architect permet également de démarrer, de suspendre et de reprendre l'exécution d'une simulation, ainsi que de définir des points d'arrêt et d'afficher les piles d'appels ou les variables locales. Un certain nombre de recherches de modèles prédéfinies sont également fournies pour vous aider à localiser les artefacts de modèle liés à vos simulations.



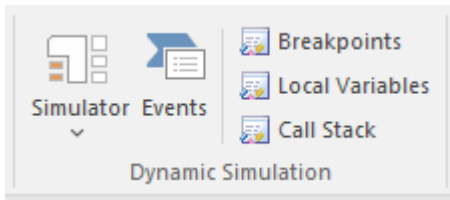
## Panneaux

Panneau	Description
Simulation Dynamique	Le panneau « Simulation Dynamique » regroupe une gamme d'outils permettant de travailler avec des simulations Modèle Comportementale . Il donne accès à un certain nombre de fenêtres qui vous permettent de contrôler une simulation, de configurer déclencheurs et des signaux de simulation, de définir des points d'arrêt, d'inspecter des variables locales ou de visualiser la Pile d'Appel . Il propose également un certain nombre de recherches de modèles prédéfinies pour récupérer Statemachines et les Graphiques d'Activité récemment modifiés, et vous permet d'appliquer la Perspective et l'Espace de Travail appropriés à la simulation que vous effectuez.
States Exécutables	<p>Statemachines Exécutables permettent de générer, d'exécuter et de simuler rapidement des modèles d'état complexes. Contrairement à la simulation dynamique de diagrammes State à l'aide du moteur Simulation d' Enterprise Architect , Statemachines Exécutables fournissent une implémentation complète spécifique au langage qui peut former le « moteur » comportemental de plusieurs produits logiciels sur plusieurs plates-formes.</p> <p>Le panneau ' States Exécutables ' fournit un certain nombre de facilités pour travailler avec Statemachines Exécutables . Vous pouvez accéder à facilités pour configurer Scripts d'Analyseur qui déterminent comment le code est généré, compilé et exécuté pour le Statemachine Exécutable . Il existe des commandes pour vous permettre de générer, de construire et d'exécuter le code qui exécute la simulation, ainsi qu'une facilité pour visualiser le code généré dans l'éditeur de code intégré.</p>
Analyse Décision	Le panneau « Analyse Décision » vous permet d'effectuer des simulations de modèles créés sous l'implémentation d' Enterprise Architect du facilité Décision Modélisation and Notation (DMN), développé par l' Object Modélisation Group (OMG). Ce facilité vous permet d'ouvrir une Simulation DMN et de configurer des expressions DMN, ainsi que de localiser et de travailler à partir d'artefacts de configuration DMN.
Analyse de Processus	Le panneau ' Analyse de Processus ' fournit facilités pour gérer et exécuter des modèles de simulation BPMN, basés sur le standard BPSim.
	Le panneau « Comportement du Système » donne accès à la vue « Gestionnaire de

Comportement du Système	configuration Simulation SysML », où vous pouvez configurer et gérer les simulations basées sur SysML ainsi qu'accéder à une recherche prédéfinie pour récupérer les artefacts de configuration SysML.
Console	Le panneau « Console » fournit des options pour travailler sur le code JavaScript , et plus particulièrement sur le code pour MATLAB et Octave Solveurs .
Exécuter Simulation	Le panneau ' Exécuter Simulation ' fournit un certain nombre de boutons pour contrôler l'exécution d'une simulation active, à savoir Démarrer , Pause, Step Over, Entrer , Sortir et Stop.

## Panneau de Simulation Dynamique

Le panneau « Simulation Dynamique » regroupe un certain nombre d'outils permettant de travailler avec des simulations Modèle Comportementale . Il donne accès à une série de fenêtres qui vous permettent de contrôler une simulation, de configurer déclencheurs et des signaux de simulation, de définir des points d'arrêt, d'inspecter des variables locales ou de visualiser la Pile d'Appel . Il propose également un certain nombre de recherches de modèles prédéfinies pour récupérer Statemachines et les Graphiques d'Activité récemment modifiés, et vous permet d'appliquer la Perspective et l'Espace de Travail appropriés à la simulation que vous effectuez.



### Facilités disponibles

Facilité	Description
Simulateur	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un menu court proposant ces options :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ouvrir la fenêtre Simulation - affiche la fenêtre de contrôle du simulateur, à partir de laquelle vous pouvez gérer, activer et contrôler les simulations</li> <li>• Rechercher des simulations - ouvre l'onglet 'Rechercher dans le projet' Page Démarrage avec la recherche ' Simulation &gt; Diagrammes Statemachine ' chargée pour l'exécution (cliquez sur la flèche ' Exécuter ' ) ; vous pouvez modifier la recherche pour localiser les activités, Statemachines Exécutables , les interactions, les configurations BPSim et d'autres objets liés à l'exécution des simulations</li> <li>• Statemachines récentes - ouvre l'onglet « Rechercher dans le projet » Page Démarrage avec la recherche « Simulation &gt; Diagrammes Statemachine récentes » exécutée</li> <li>• Graphiques d'activité récents - ouvre l'onglet « Rechercher dans le projet » Page Démarrage avec la recherche « Simulation &gt; Diagrammes d'activité récents » exécutée</li> <li>• Appliquer Perspective - Affiche le Constructeur de Modèle , dans lequel vous sélectionnez la perspective pour appliquer les structures de modèles appropriées aux simulations que vous avez l'intention d'effectuer</li> <li>• Appliquer l'espace de travail - applique l'espace de travail Simulation , qui ouvre toutes les fenêtres pertinentes (fenêtres Simulation , Simulation Événements , Variables locales, Pile d'Appel et Analyseur d'Exécution ) pour Simulation Dynamique , et les organise autour de l'écran pour une facilité d'utilisation</li> <li>• Aide - affiche la rubrique d'aide <i>Simulations Dynamiques</i> .</li> </ul> <p>Dans les recherches, vous pouvez spécifier la période (nombre de jours avant aujourd'hui) à partir de laquelle extraire les résultats.</p>
Événements	<p>Cliquez sur cette icône pour ouvrir la fenêtre Événements Simulation , pour travailler avec les signaux et déclencheurs utilisés comme entrée de la simulation actuellement active.</p>
VARIABLES LOCALES	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher la liste des variables locales et leurs valeurs</p>

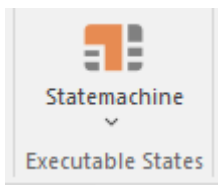


	issues de la simulation en cours. La simulation doit être arrêtée à un point d'arrêt pour pouvoir afficher les variables.
Pile d'Appel	Cliquez sur cette icône pour afficher la Pile d'Appel de la simulation en cours.

## Panneau États Exécutables

Statemachines Exécutables constituent un moyen précieux de générer, d'exécuter et de simuler rapidement des modèles State complexes. Contrairement à la simulation dynamique de diagrammes State à l'aide du moteur Simulation d'Enterprise Architect, Statemachines Exécutables fournissent une implémentation complète spécifique au langage qui peut former le « moteur » comportemental de plusieurs produits logiciels sur plusieurs plates-formes.

Le panneau ' States Exécutables ' fournit un certain nombre de facilités pour travailler avec Statemachines Exécutables . Vous pouvez accéder à facilités pour configurer Scripts d'Analyseur qui déterminent comment le code est généré, compilé et exécuté pour le Statemachine Exécutable . Il existe des commandes pour vous permettre de générer, de construire et d'exécuter le code qui exécute la simulation, ainsi qu'une facilité pour visualiser le code généré dans l'éditeur de code intégré.



### Facilités disponibles

Facilité	Description
Statemachine	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options permettant de travailler avec les artefacts Statemachine Exécutable pour configurer, générer et exécuter des simulations basées sur du code.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Générer , Build et Exécuter - générer, construire et exécuter l'artefact Statemachine Exécutable actuel, selon la configuration du script Analyzer</li> <li>• Générer - générer l'artefact Statemachine Exécutable actuel, selon la configuration du script Analyzer</li> <li>• Build - construit l'artefact Statemachine Exécutable actuel, selon la configuration du script Analyzer</li> <li>• Exécuter - démarre une simulation de l'artefact Statemachine Exécutable actuel, selon la configuration du script Analyzer</li> <li>• Rechercher Statemachines exécutables - exécuter une recherche prédéfinie pour localiser tous les artefacts Statemachine Exécutable dans le modèle</li> <li>• Vue Source - afficher le code source généré pour l'artefact Statemachine Exécutable actuel</li> <li>• Scripts d'Analyseur - affiche la dialogue ' Analyseur d'Exécution ', dans laquelle vous pouvez configurer les options de script d'analyse pour l'artefact Statemachine Exécutable actuel.</li> <li>• Appliquer Perspective - appliquez la Perspective pour Statemachines Exécutables à votre environnement modélisation ; le dialogue Constructeur de Modèle s'affiche, présentant les Motifs Statemachine Exécutable</li> <li>• Appliquer l'espace de travail - appliquez l'espace de travail Simulation , qui ouvre toutes les fenêtres pertinentes (fenêtres Analyseur d'Exécution , Simulation , Simulation Événements , Locals et Pile d'Appel ) pour la simulation State exécutable, et les organise autour de l'écran pour une facilité d'utilisation</li> <li>• Aide - affiche les informations d'aide sur Statemachines Exécutables</li> </ul>



## Panneau d'Analyse Décision

Le panneau « Analyse Décision » vous permet d'effectuer des simulations de modèles créés sous l'implémentation d'Enterprise Architect du facilité Décision Modélisation and Notation (DMN), développé par l' Object Modélisation Group (OMG). Ce facilité vous permet d'ouvrir une Simulation DMN, de configurer des expressions DMN et de localiser et de travailler à partir d'artefacts de configuration DMN.



### Facilités disponibles

Facilité	Description
Simulation DMN ouverte	Sélectionnez cette option pour ouvrir la fenêtre Simulation DMN, à travers laquelle vous pouvez créer et modifier des artefacts DMNSimConfiguration, exécuter une simulation DMN et générer et tester un serveur DMN.
Expression DMN	Sélectionnez cette option pour afficher la fenêtre Expression DMN. Le contenu de cette fenêtre dépend du composant DMN que vous sélectionnez dans un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur . Si vous n'avez sélectionné aucun composant, la fenêtre est vide.
Rechercher Artefacts de Configuration DMN	Sélectionnez cette option pour exécuter immédiatement une recherche d'artefacts DMNSimConfiguration dans le modèle. Les résultats de la recherche sont répertoriés dans la fenêtre Rechercher dans Projet .
Appliquer Perspective	Sélectionnez cette option pour appliquer la perspective pour DMN à votre environnement modélisation . La dialogue Constructeur de Modèle s'affiche, présentant les Motifs DMN.
Appliquer l'espace de travail	Sélectionnez cette option pour appliquer l'espace de travail Simulation DMN, qui ouvre les fenêtres appropriées ( Simulation DMN, Expression DMN) pour la simulation Décision Analysis et les organise sur l'écran pour une facilité d'utilisation.
Aide	Sélectionnez cette option pour afficher la rubrique d'aide <i>DMN Modèles Décision</i> .

## Panneau d'Analyse de Processus

Le panneau « Analyse de Processus » donne accès à la fenêtre Configurer BPSim, ainsi qu'à une recherche prédéfinie pour récupérer les artefacts de configuration BPSim.

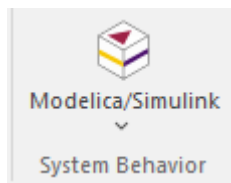


### Facilités disponibles

Facilité	Description
BPSIM	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un menu court proposant ces options :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Ouvrir BPSim Manager - afficher la fenêtre Configurer BPSim, à travers laquelle vous pouvez configurer, exécuter et analyser les simulations des modèles BPSim</li><li>• Rechercher des artefacts de configuration BPSim - ouvrez l'onglet « Rechercher dans le projet » Page Démarrage et chargez un ensemble prédéfini de paramètres de recherche pour rechercher des artefacts de configuration Simulation Processus Métier contenant des paramètres de simulation pour l'exécution de simulations BPMN 2.0</li><li>• Appliquer Perspective - appliquez la Perspective pour BPSim à votre environnement modélisation ; les dialogue ' Constructeur de Modèle ' présentant les Motifs BPSim</li><li>• Appliquer l'espace de travail - appliquer l'espace de travail Analyse de Processus Simulation , qui ouvre toutes les fenêtres pertinentes (boîte à outils, Propriétés , Notes et fenêtres de configuration de BPSim) pour Analyse de Processus Simulation et les organise autour de l'écran pour une utilisation plus facile</li><li>• Aide - afficher la rubrique d'aide <i>BPSim Simulations Métier</i></li></ul>

## Panneau de Comportement du Système

Le panneau « Comportement du Système » donne accès à la vue Configurer la Simulation SysML, où vous pouvez configurer et gérer les simulations basées sur SysML ainsi qu'accéder à une recherche prédéfinie pour récupérer les artefacts de configuration SysML.

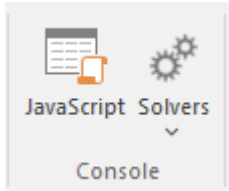


### Facilités disponibles

Facilité	Description
Modelica/Simulink	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour accéder à la vue de configuration et de gestion Simulation SysML, ou pour accéder à une recherche de modèle prédéfinie qui récupère les artefacts de configuration SysML.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gestionnaire de configuration SysMLSim - affiche la vue Configurer Simulation SysML pour créer et exécuter des simulations à l'aide de SysML et OpenModelica ou Simulink</li> <li>• Rechercher les artefacts de configuration SysMLSim - ouvrez l'onglet « Rechercher dans le projet » Page Démarrage et chargez un ensemble prédéfini de paramètres de recherche pour rechercher les artefacts de configuration SysMLSim</li> <li>• Appliquer Perspective - appliquez la perspective SysML à votre environnement modélisation ; la dialogue Constructeur de Modèle s'affiche, présentant les Motifs SysML 1.5, les études de cas OpenModelica et les éléments SysPhS</li> <li>• Appliquer l'espace de travail - appliquer l'espace de travail Comportement du Système Simulation , qui ouvre toutes les fenêtres pertinentes (boîte à outils, Propriétés , Notes et configurer les fenêtres SysML Simulation ) pour Comportement du Système Simulation et les organise autour de l'écran pour une facilité d'utilisation</li> <li>• Aide - afficher la rubrique d'aide <i>Simulation</i> (SysPhS Simulation )</li> </ul>

## Panneau de Console

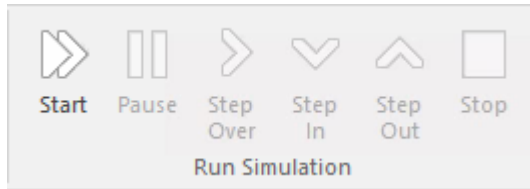
Le panneau 'Console' fournit des options pour travailler sur le code JavaScript pour Simulation Dynamique , et plus particulièrement sur le code pour MATLAB et Octave Solveurs dans Mathématiques Simulation .



Voir les rubriques *Simulation de Modèle* [Dynamic Simulation with JavaScript](#) et [Solvers](#) .

## Panneau d'Exécuter de Simulation

Le panneau « Exécuter Simulation » fournit un certain nombre de boutons permettant de contrôler l'exécution de la simulation active.



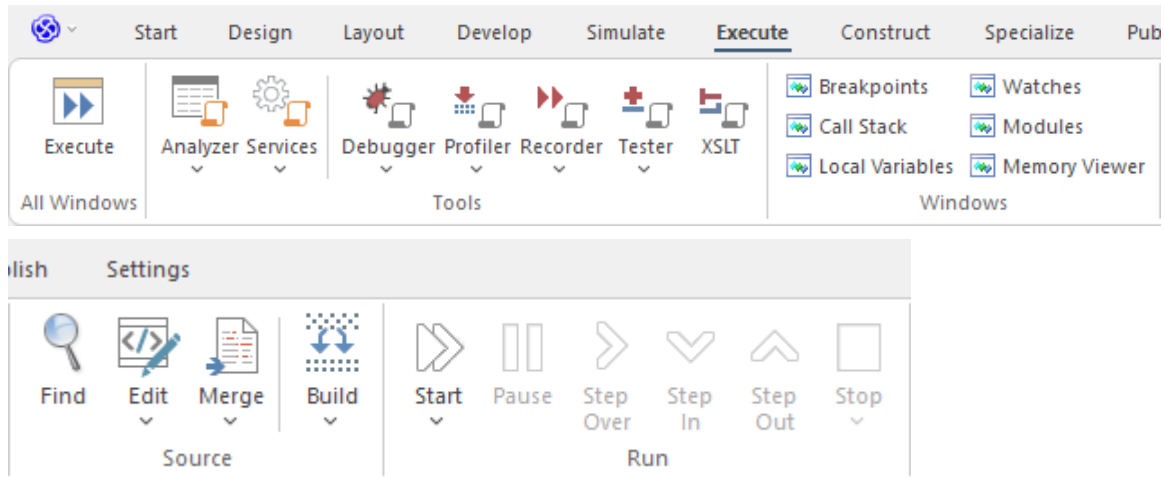
### Facilités disponibles

Facilité	Description
Démarrer	Commencer ou continuer l'exécution de la simulation actuellement active.
Pause	Suspendre l'exécution de la simulation en cours
Enjamber	Enjamber une transition ou un chemin de contrôle qui entre dans un processus ou un espace Statemachine différent
Entrer	Entrer dans un sous-processus dans la simulation actuelle
Sortir	Sortez d'un sous-processus ou d'un état de sous-machine et revenez au processus parent ou à la Statemachine
Arrêt	Arrêter l'exécution de la simulation en cours au point d'exécution actuel.



## Ruban d'Exécuter

Le ruban « Exécuter » fournit un ensemble complet de facilités permettant d'exécuter des unités de code et d'analyser la manière dont le code s'exécute, de vérifier l'utilisation du système et des données et de détecter d'éventuelles erreurs. S'il y a des erreurs dans le code, vous pouvez les isoler et les corriger, en testant également ces corrections.

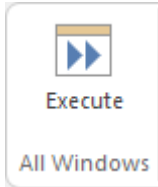


## Panneaux

Panneau	Description
Toutes Windows	Vous pouvez utiliser le panneau « Toutes Windows » pour accéder à une gamme de sélecteurs de fenêtres pour sélectionner et ouvrir une fenêtre ou un espace de travail.
Outils	Le panneau « Outils » rassemble une collection d'outils permettant d'analyser l'exécution d'une application. Les outils disponibles sont un Débogueur complet, un Profiler d'exécution et un Enregistreur de traces de pile. Il existe également des facilités d'exécuter l'application et d'enregistrer la sortie Test Point, pour une analyse ultérieure. L'icône « Services » fournit des options pour démarrer, arrêter et tester les services Satellite et Agent, et pour utiliser Code Miner .
Windows	Le panneau « Windows » donne accès à une suite de fenêtres associées au processus de débogage, chacune fournissant des informations sur un aspect de l'application en cours de débogage, en particulier à un point d'arrêt.
Source	Le panneau « Source » fournit un ensemble de boutons permettant de créer une application en cours d'analyse. Le script d'analyse actif définit le comportement des outils d'analyse, en spécifiant les commandes exécutées ainsi que les paramètres de ces commandes. Après avoir apporté des modifications à la base de code, vous pouvez simplement cliquer sur « Créer ».
Exécuter	Le panneau « Exécuter » fournit les commandes permettant d'exécuter une application en cours d'analyse. Il suffit de cliquer sur les boutons pour lancer l'exécution de l'application mise à jour, en faisant une pause ou en parcourant le code selon les besoins.

## Panneau de toutes Windows

Vous pouvez utiliser le panneau « Toutes Windows » pour accéder à une gamme de sélecteurs de fenêtres pour sélectionner et ouvrir une fenêtre ou un espace de travail.

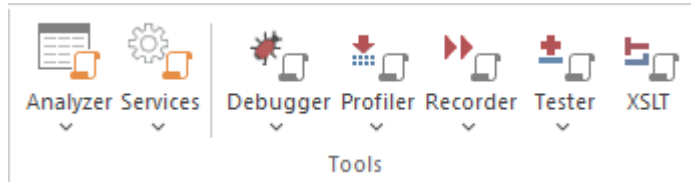


### Facilités disponibles

Facilité	Description
Exécuter	Cliquez sur cette icône pour afficher le sélecteur de fenêtre d'exécution. Le sélecteur de fenêtre d'exécution permet d'accéder aux fenêtres et onglets Simulation , Code source, Analyse visuelle et Exécution du processus. Cliquez sur le nom de la fenêtre requise pour l'ouvrir immédiatement.

## Panneau d'Outils

Le panneau 'Outils' rassemble une collection d'outils permettant d'analyser l'exécution d'une application. Les outils disponibles sont un Débogueur complet, un Profiler d'exécution et un Enregistreur de stack trace. Il existe également des facilités d'exécuter l'application et d'enregistrer la sortie Test Point, pour une analyse ultérieure.



### Facilités disponibles

Facilité	Description
Analyseur	<p>Affiche la fenêtre Analyseur d'Exécution, qui liste - par Paquetage - tous Scripts d'Analyseur définis dans le modèle. À partir de cette fenêtre, vous pouvez créer, éditer et gérer des scripts qui spécifient les commandes et les paramètres nécessaires pour construire, tester, exécuter, déboguer, déployer et simuler vos applications. Les boutons de la barre d'outils de la fenêtre permettent de contrôler les tâches de script telles que construire, exécuter, tester et déployer, et donnent également accès à une gamme de facilités de débogage.</p> <p>L'icône permet également d'accéder à la fenêtre File d'attente des tâches. Cette fenêtre simplifie le processus de travail avec Scripts d'Analyseur ; lorsqu'une option du menu contextuel d'un script d'analyseur est exécutée (par exemple, « Build »), elle est placée dans une file d'attente des tâches ; plusieurs tâches peuvent être mises en file d'attente et d'autres tâches peuvent être effectuées pendant que les tâches sont traitées.</p>
Services	<p>Ces options vous permettent de démarrer, d'arrêter et de tester les services VEA locaux pris en charge. Ces services peuvent par exemple exécuter un programme Linux natif ou créer un projet.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vue Statut de tous les services - affiche une fenêtre qui répertorie le statut de chaque service Enterprise Architect nommé dans le fichier de configuration et son état</li> <li>• Service Satellite <ul style="list-style-type: none"> <li>- Démarrer</li> <li>- Arrêt</li> <li>- Test (état du service satellite)</li> </ul> </li> <li>• Service d'Agent <ul style="list-style-type: none"> <li>- Démarrer</li> <li>- Arrêt</li> <li>- Test (État du service de l'agent)</li> </ul> </li> <li>• Service Code Miner <ul style="list-style-type: none"> <li>- Démarrer - lit la configuration actuelle du service et démarre les services configurés pour exécuter et arrête les services qui ne sont pas configurés</li> <li>- Arrêter tout - arrête tous les services en cours d'exécution <ul style="list-style-type: none"> <li>- Modifier le fichier de configuration - prompts le fichier de configuration de service à utiliser, puis l'ouvre dans un Éditeur de texte Enterprise Architect</li> </ul> </li> <li>- Démarrer automatique avec EA - démarre automatiquement les services ayant</li> </ul> </li> </ul>

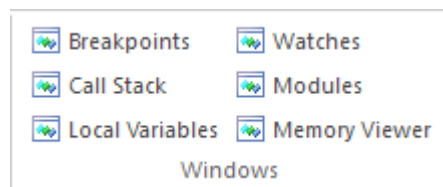
	<p>l'attribut 'status:ON' lorsque le modèle s'ouvre</p> <p>- Arrêt automatique à la fermeture : arrête automatiquement l'exécution des services lorsque Enterprise Architect est fermé</p>
Débogueur	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options pour démarrer et utiliser le Débogueur .</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ouvrir Débogueur - ouvre la fenêtre Déboguer ; cette fenêtre fournit une barre d'outils pour contrôler les opérations Débogueur telles que exécuter , step-into, step-over, pause et affiche également les messages de sortie de débogage</li> <li>• Démarrer Debugging - démarrer l'application, selon les options de débogage du script d'analyse actif</li> <li>• Attacher au processus - afficher une liste des processus en cours d'exécution - sélectionner et attacher à un processus à des fins de débogage</li> <li>• Créer Diagramme de pile - crée un diagramme d'interaction basé sur la pile d'exécution actuelle ; disponible uniquement lorsque l'exécution est interrompue à un point d'arrêt</li> <li>• Créer un ensemble de marqueurs pour la classe - crée un ensemble de marqueurs de point d'arrêt pour les méthodes de la classe sélectionnée</li> <li>• Passer au Profiler - passer dynamiquement du Débogueur au Profiler, permettant le suivi des performances et le traçage des exécutions</li> <li>• Définir comme Débogueur JIT - définir Enterprise Architect comme débogueur juste à temps par défaut ; pour les systèmes Windows uniquement</li> <li>• Définir comme Modèle JIT - définir le modèle actuel comme modèle par défaut sur lequel effectuer le débogage juste à temps ; pour les systèmes Windows uniquement</li> <li>• Traiter Exceptions à Première Chance - activer le traitement des Exceptions de Première Chance</li> <li>• Appliquer Disposition Débogueur - appliquer une disposition d'espace de travail contenant des fenêtres utiles pour le débogage, disposées dans un arrangement pratique</li> </ul>
Profileur	<p>Le profileur est utilisé pour enregistrer les informations de trace de pile pour une application en cours d'analyse, à des intervalles d'échantillonnage prédéterminés. Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste de commandes permettant de démarrer et de travailler avec l'application Profiler.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ouvrir le profileur - ouvre la fenêtre du profileur ; cette fenêtre fournit une barre d'outils pour contrôler les opérations du profileur et affiche un résumé des données d'échantillon collectées</li> <li>• Attacher au processus - afficher une liste des processus en cours d'exécution - sélectionner et attacher à un processus pour activer le profilage d'exécution et la surveillance de l'activité de ce processus</li> <li>• Démarrer - rattacher le Profiler au dernier processus d'application profilé (le cas échéant), <b>sinon</b> démarrer l'application spécifiée dans les options de débogage du script d'analyseur actif et attacher le Profiler à ce processus d'application</li> <li>• Reprendre - commencer ou reprendre la collecte de données de profilage</li> <li>• Arrêter - détacher le Profiler du processus d'application ; le processus d'application continuera à exécuter - cliquez sur le bouton Démarrer pour vous rattacher à ce processus</li> <li>• Passer à Débogueur - passer dynamiquement du profilage au débogage pour permettre une inspection plus fine du comportement de l'application</li> <li>• Créer Rapport à partir des données actuelles - créez un graphique d'appel</li> </ul>

	<p>d'exécution détaillé et un résumé global, indiquant les fonctions appelées et le nombre de fois qu'une fonction était active lorsque le profileur a inspecté l'exécution</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Charger Rapport à partir d'un fichier - charger un rapport de profileur à partir d'un fichier enregistré</li> <li>• Enregistrer Rapport dans un fichier - enregistrez les données de profil collectées dans un fichier</li> <li>• Arrêter le processus à la sortie - une option permettant d'arrêter le processus d'application lorsque le profileur est détaché de ce processus</li> <li>• Afficher la sortie Déboguer - affiche éventuellement la sortie de débogage pendant l'exécution du profileur</li> <li>• Supprimer les fragments - supprimer les traces de pile partielles des échantillons</li> <li>• Supprimer les données actuelles - supprimer toutes les données d'échantillon collectées en vue d'une nouvelle exécution</li> <li>• Appliquer Disposition du profileur - appliquer une disposition d'espace de travail contenant des fenêtres utiles pour le profilage d'application, disposées dans un agencement pratique</li> </ul>
Enregistreur	<p>L' Enregistreur est utilisé pour enregistrer des informations sur les appels de fonctions effectués par une application en cours d'analyse.</p> <p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste de commandes permettant de démarrer et de travailler avec l' Enregistreur .</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ouvrir Enregistreur - ouvre la fenêtre Enregistrer et analyser ; cette fenêtre fournit une barre d'outils pour contrôler les opérations Enregistreur telles que exécuter (de l'application), l'enregistrement manuel, l'enregistrement automatique, l'arrêt de l'enregistrement et affiche également les informations d'appel de fonction enregistrées</li> <li>• Attacher au processus - attacher l' Enregistreur à un processus en cours d'exécution</li> <li>• Démarrer Enregistreur - démarre l'application en spécifiant les options de débogage du script d'analyse actif et en attachant l' Enregistreur à ce processus d'application ; l'enregistrement commencera lorsque l'exécution atteindra un marqueur d'enregistrement qui a été défini dans le code source</li> <li>• Arrête d'Enregistrer - arrêter d'enregistrer la trace d'exécution du processus de demande ; le processus de demande continuera à exécuter</li> <li>• Enregistrement automatique - commence automatiquement à enregistrer une trace d'exécution, sans intervention manuelle, une fois que l'exécution atteint un marqueur d'enregistrement qui a été défini dans le code source</li> <li>• Enregistrement Manuel - utilisez les fonctions d'enregistrement manuel pour démarrer et arrêter l'enregistrement tout en parcourant le code source dans le Débogueur</li> <li>• Pas à pas - Exécution du code étape par étape tout en enregistrant une trace d'exécution</li> <li>• Enregistrer Enregistrement dans Modèle (artefact) - enregistre la trace d'exécution enregistrée dans un artefact de modèle</li> <li>• Enregistrer Enregistrement dans un fichier - enregistre la trace d'exécution enregistrée dans un fichier du système de fichiers local</li> <li>• Charger Enregistrement - charger une trace d'exécution enregistrée à partir d'un fichier précédemment sauvegardé</li> <li>• Effacer les données Enregistrement - supprime toute trace d'exécution enregistrée en vue de l'enregistrement d'une nouvelle trace</li> <li>• Créer Diagramme de Séquence - crée un diagramme Séquence (interaction) à</li> </ul>

	<p>partir de la trace d'exécution actuelle ; nécessite que le modèle et le code soient synchronisés</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Créer Graphique d'Appel - crée un Graphique d'Appel à partir de la trace d'exécution actuelle ; nécessite que le modèle et le code soient synchronisés</li> <li>• Créer un Diagramme de classe - créer un diagramme de classe à l'aide des éléments instanciés et accessibles dans l'enregistrement actuel</li> <li>• Créer un Diagramme de points Test - créez un diagramme de points Test et Ensembles Test en fonction des éléments et de leurs membres actifs qui ont été touchés pendant la session enregistrée</li> <li>• Synchroniser Modèle avec le code source - synchroniser le code source de l'application actuelle avec le modèle, pour assurer l'enregistrement et la création corrects des diagrammes</li> <li>• Afficher/masquer le point d'exécution - affiche ou masque le point d'exécution actuel pendant le processus d'enregistrement ; le fait de le masquer entraîne un temps d'enregistrement plus rapide</li> <li>• Appliquer Disposition Enregistrement - appliquer une disposition d'espace de travail optimisée pour l'utilisation de l' Enregistreur</li> </ul>
Testeur	<p>Les points Test sont un schéma par lequel les règles et les contraintes régissant le comportement des objets peuvent être extraites du modèle pour créer des cas Test afin de vérifier l'application.</p> <p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options permettant de travailler avec des points Test et des cas Test .</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Afficher la fenêtre Testpoint - ouvrez la fenêtre Points Test pour gérer, configurer et exécuter les points Test et les cas Test , Ensembles et suites associés</li> <li>• Rechercher des suites Test et Ensembles Test - recherchez dans le modèle actuel des suites Test , Ensembles Test et des éléments associés utilisés dans la gestion de la vérification basée sur les points Test</li> <li>• Open Object Établi - ouvrez un environnement de test Object simple pour Java et .Net ; instanciez des objets et appelez dynamiquement leurs méthodes</li> </ul>
XSLT	Ouvre le Débogueur XSLT, pour déboguer une transformation XSL.

## Panneau de Windows

Le panneau « Windows » donne accès à une suite de fenêtres associées au processus de débogage, chacune fournissant des informations sur un aspect de l'application en cours de débogage, en particulier à un point d'arrêt.

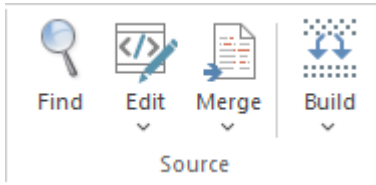


### Facilités disponibles

Facilité	Description
Points d'Arrêt	Cliquez sur cette icône pour ouvrir la fenêtre Points d'Arrêt & Marqueurs , que vous utilisez pour gérer et configurer les points d'arrêt du code source et d'autres marqueurs.
Pile d'Appel	Cliquez sur cette icône pour ouvrir la fenêtre Pile d'Appel , qui affiche tous les threads en cours d'exécution dans un processus, à un point d'arrêt.
Variabes locales	Cliquez sur cette icône pour ouvrir la fenêtre Variables locales, qui affiche les variables d'application locales à un point d'arrêt.
Observateurs	Cliquez sur cette icône pour ouvrir la fenêtre Observateurs , qui répertorie les variables client par nom lorsque l'application est à un point d'arrêt.
Modules	Cliquez sur cette icône pour ouvrir la fenêtre Modules, qui répertorie les modules qu'une application a chargés et qu'elle utilise au moment exécuter .
Visionneuse de mémoire	Cliquez sur cette icône pour ouvrir la fenêtre du visualiseur de mémoire afin de visualiser un morceau de mémoire lorsque l'application est interrompue à un point d'arrêt.

## Panneau source

Le panneau « Source » fournit un ensemble de boutons permettant de créer une application en cours d'analyse. Le script d'analyse actif définit le comportement des outils d'analyse, en spécifiant les commandes exécutées ainsi que les paramètres de ces commandes. Après avoir apporté des modifications à la base de code, vous pouvez simplement cliquer sur « Créer ».



### Facilités disponibles

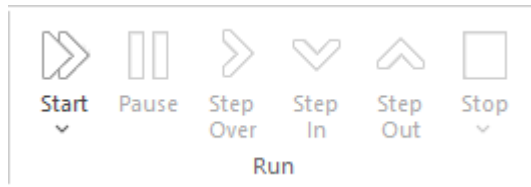
Facilité	Description
Trouver	Ouvrez la fenêtre Rechercher dans les fichiers pour rechercher dans le système de fichiers local les fichiers sources contenant un texte particulier.
Modifier	<p>Cette icône fournit un ensemble d'outils permettant d'afficher et de modifier les fichiers de code source associés aux éléments du modèle actuel. Des outils permettant de générer le code source d'un élément particulier ou de synchroniser un élément pour refléter les modifications apportées au fichier de code source associé sont également fournis.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ouvrir un fichier source - affiche une dialogue « Sélecteur de fichiers » pour rechercher un fichier de code source à ouvrir dans la fenêtre de l'éditeur de code</li> <li>• Rechercher dans les fichiers - affiche la fenêtre « Rechercher dans les fichiers » pour localiser les fichiers d'un type sélectionné contenant une string de code spécifiée</li> <li>• Modifier la source de l'élément - ouvre la fenêtre de l'éditeur de code et charge le fichier de code source associé à l'élément actuellement sélectionné</li> <li>• Modifier un nouveau fichier source - créer et remplir un nouveau fichier de code source</li> <li>• Ouvrir dans l'éditeur externe - lancez l'éditeur externe configuré et chargez le fichier de code source associé à l'élément actuellement sélectionné</li> </ul>
Fusionner	<p>Cliquez sur cette option pour afficher un menu court de commandes définies par l'utilisateur dans le script Analyzer actuellement actif, à intégrer à votre fournisseur Contrôle de Version source. Cliquez sur le type de commande pour exécuter la commande et effectuer l'opération définie :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Fusionner</li> <li>• Changements</li> <li>• Histoire</li> <li>• Commettre</li> <li>• Copie de travail</li> <li>• Référentiel</li> </ul> <p>Si une commande n'a pas été définie, l'option est grisée.</p>



Construire	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un petit menu de commandes permettant de créer le code source de l'application :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Build - construit l'application actuelle, selon le script Analyzer actuellement actif</li><li>• Déployer - exécute la commande « Déployer » du script sélectionné.</li><li>• Nettoyer - exécuter la commande Analyzer Clean pour supprimer les fichiers intermédiaires de l'application en cours</li><li>• Reconstruire - exécuter les commandes Analyzer Clean et Build telles que définies dans le script Analyzer actuellement actif</li><li>• Annuler Construction - annuler la construction en cours d'exécution</li></ul>
------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

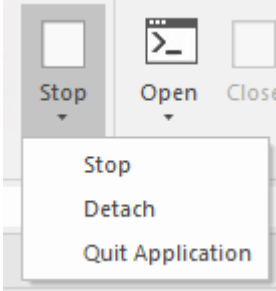
## Panneau Exécuter

Le panneau « Exécuter » fournit un ensemble de boutons permettant de créer et d'exécuter une application en cours d'analyse. Après avoir apporté des modifications à la base de code, vous pouvez simplement cliquer sur « Créer », puis cliquer sur les boutons pour lancer l'exécution de l'application mise à jour, en mettant en pause ou en parcourant le code selon vos besoins. Le script d'analyse actif déterminera le comportement des outils de débogage, en spécifiant les commandes exécutées ainsi que les paramètres et les réglages de ces commandes.



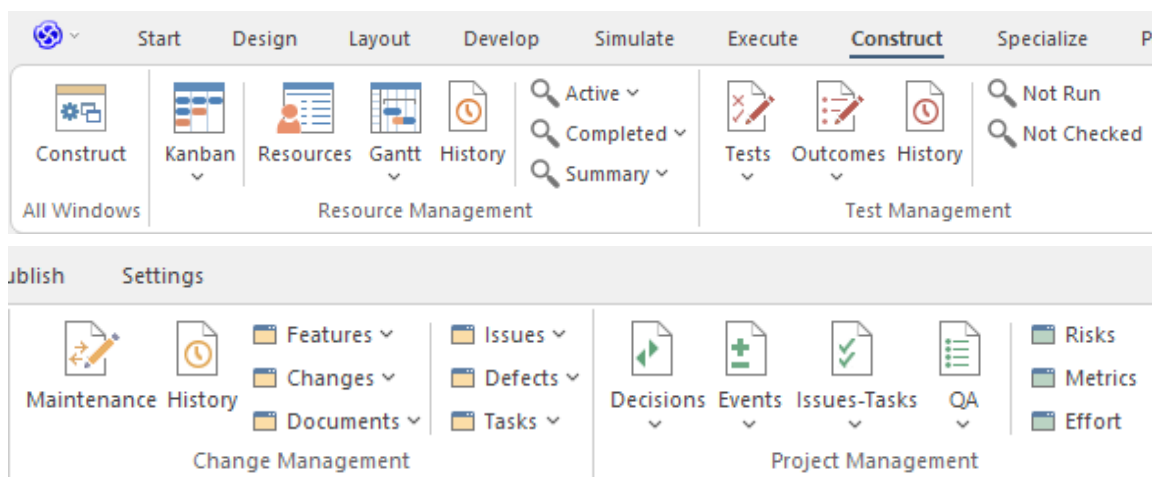
### Facilités disponibles

Facilité	Description
Démarrer	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un petit menu de commandes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Déboguer - démarrer l'application, selon les options de débogage du script Analyzer actif</li> <li>• Exécuter - reprendre l'exécution du processus d'application en cours de débogage - si aucun processus n'est en cours de débogage, alors démarrer l'application spécifiée dans les options de débogage du script Analyzer actif et attacher le Débogueur à ce processus d'application</li> <li>• Attacher au processus - afficher une liste des processus en cours d'exécution, sélectionner et attacher à un processus à des fins de débogage</li> <li>• Test - exécute la commande Test configurée dans le script Analyzer actuel</li> <li>• Afficher le point d'exécution - affiche et met en surbrillance la ligne de code source qui correspond au point d'exécution actuel</li> </ul>
Pause	Suspendre l'exécution de l'application en cours de débogage.
Enjamber	Exécutez la ligne suivante du code source, <b>sans</b> faire de pause dans les méthodes appelées par cette ligne. Le point d'exécution se déplacera vers la ligne source suivante dans le contexte actuel.
Entrer	<p>Exécutez la ligne suivante du code source, en accédant à n'importe quelle méthode appelée. L'exécution est interrompue <b>avant</b> l'exécution de la première ligne exécutable de la méthode appelée.</p> <p>Si le code source de la méthode appelée n'est pas disponible, le débogueur reviendra immédiatement au code appelant.</p>
Sortir	exécuter automatiquement jusqu'à la fin du contexte/de la méthode en cours et revenez au contexte d'appel. L'exécution s'arrêtera à nouveau au retour au contexte d'appel.
Arrêt	Cliquer sur la flèche déroulante affiche un menu court proposant des options pour terminer le débogage de l'application.

	 <ul style="list-style-type: none"><li>• Arrêter - arrête le Débogueur et arrête le processus en cours de débogage (valeur par défaut lorsque vous cliquez simplement sur l'icône du ruban)</li><li>• Détacher - arrête le Débogueur mais laisse le processus en cours d'exécution</li><li>• Quitter l'application - arrête le Débogueur et affiche un message WM_QUIT dans la fenêtre principale du processus, s'il en a une</li></ul>
--	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## Ruban Construire

Le ruban « Construire » présente les outils et facilités permettant de visualiser et de gérer les tâches et les ressources nécessaires à la construction d'un système, depuis l'affectation des ressources humaines aux tâches, jusqu'aux tableaux Kanban et au diagramme de Gantt pour visualiser l'avancement du travail effectué. Les équipes peuvent collaborer directement dans l'outil et gérer une large gamme de variations des éléments du modèle - y compris les problèmes et Défauts - et des tests peuvent être définis et les résultats enregistrés.



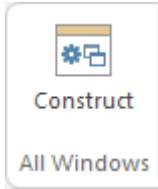
### Panneaux

Panneau	Description
Toutes Windows	Vous pouvez utiliser le panneau « Toutes Windows » pour accéder à une gamme de sélecteurs de fenêtres pour sélectionner et ouvrir une fenêtre ou un espace de travail.
Gestion des Ressources	Le panneau « Gestion des Ressources » est un ensemble d'outils permettant de gérer les ressources humaines et leur affectation à des éléments représentant des tâches à accomplir. Les diagrammes Kanban peuvent être utilisés pour visualiser des tableaux d'éléments et les diagrammes de Gantt montrent la durée des tâches assignées et d'autres vues importantes. La fenêtre Affectation des ressources permet d'affecter des ressources à des éléments représentant le travail à effectuer. Il existe plusieurs recherches qui répertorient une variété de vues utiles, telles que les tâches en retard, les tâches commençant aujourd'hui, etc.
Gestion Test	Le panneau « Gestion Test » permet de créer et de gérer tous les aspects des tests. La fenêtre Cas Test rassemble de manière pratique tous les tests d'un élément et permet de créer de nouveaux tests et de gérer les tests existants. Les tests peuvent être entièrement décrits et les entrées, les critères d'acceptation, les résultats, le statut et bien plus encore peuvent être définis pour chaque test. Il existe plusieurs recherches prédéfinies qui peuvent être exécutées pour trouver les résultats de tests récents, tels que les tests récents qui ont réussi. Un Rapport Test configurable peut également être généré, créant un document unique décrivant tous les tests ou toute combinaison de tests.
Gestion du Changement	Le panneau « Gestion du Changement » permet de définir et d'enregistrer les éléments importants qui s'appliquent à un élément. Enterprise Architect est une plate-forme de gestion de toute initiative et peut suivre les variations dans la durée de vie de tout élément. Indépendamment des méthodes ou des processus utilisés,

	<p>des éléments tels que Exigences , les récits d'utilisateurs, Règles Métier , les composants et autres changeront, présenteront des problèmes, nécessiteront des tâches et présenteront des défauts. Toutes ces variations peuvent être créées et gérées et une série de recherches utiles sont facilement disponibles pour trouver des éléments tels que les modifications récemment demandées, les tâches incomplètes et bien d'autres.</p>
Gestion de Projet	<p>Le panneau « Gestion de Projet » fournit facilités pour gérer les éléments au niveau du projet tels que les problèmes, les événements, les tâches et les décisions, pour définir les risques, les efforts et les mesures du projet, et pour obtenir un aperçu de l'état du projet, y compris les rapports d'assurance qualité et les statistiques du projet.</p>

## Panneau de toutes Windows

Vous pouvez utiliser le panneau « Toutes Windows » pour accéder à une gamme de sélecteurs de fenêtres pour sélectionner et ouvrir une fenêtre ou un espace de travail.

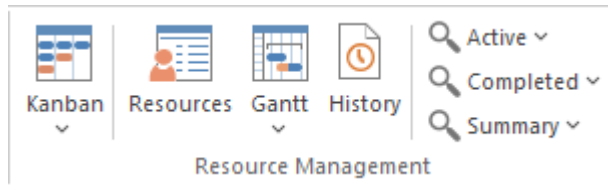


### Facilités disponibles

Facilité	Description
Construction	Cliquez sur cette icône pour afficher le sélecteur de fenêtre de construction. Le sélecteur de fenêtre de construction donne accès aux outils de gestion des ressources, des modifications, des tests et des métriques du projet. Cliquez sur le nom de la fenêtre requise pour l'ouvrir immédiatement.

## Comité Gestion des Ressources

Le panneau « Gestion des Ressources » est un ensemble d'outils permettant de gérer les ressources humaines et leur affectation à des éléments représentant des tâches à accomplir. diagrammes Kanban peuvent être utilisés pour visualiser des tableaux d'éléments, et un diagramme de Gantt montre la durée des tâches assignées et d'autres vues importantes. La fenêtre Affectation permet d'affecter des ressources à des éléments représentant le travail à effectuer. Il existe plusieurs recherches qui répertorient une variété de vues utiles, telles que Tâches en retard, Tâches commençant aujourd'hui, et plus encore.



### Facilités disponibles

Facilité	Description
Kanban	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options permettant d'utiliser diagrammes Kanban pour gérer efficacement les tâches et les affectations de travail nécessaires à la construction du modèle et de ses artefacts déployables.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rechercher Diagrammes Kanban - ouvrez l'onglet « Rechercher dans Projet » contenant une recherche exécutée pour trouver diagrammes Kanban dans le modèle ; double-cliquez sur une entrée pour ouvrir ce diagramme Kanban</li> <li>• Ouvrir mon Kanban - si un diagramme Kanban a été configuré avec vos affectations et tâches de travail, ouvrez ce diagramme</li> <li>• Gérer - (pour les paramètres utilisateur) fournit ces options : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Définir le diagramme actuel comme valeur par défaut - définissez le diagramme Kanban actuellement ouvert comme valeur par défaut de votre utilisateur</li> <li>- Choisir par défaut - affiche un navigateur via lequel vous localisez et sélectionnez un Kanban diagramme comme valeur par défaut de votre utilisateur (vous pouvez également sélectionner &lt;none&gt; pour effacer le paramètre)</li> <li>- Effacer - efface le paramètre Kanban par défaut de l'utilisateur afin qu'aucun Kanban utilisateur ne soit défini</li> </ul> </li> <li>• Ouvrir Projet Kanban - si un diagramme Kanban a été mis en place avec les affectations de travail et les tâches pour l'ensemble du projet, ouvrez ce diagramme</li> <li>• Gérer - (pour les paramètres du modèle) fournit ces options : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Définir le courant comme valeur par défaut - définir le diagramme Kanban actuellement ouvert comme Modèle ou diagramme Kanban du projet</li> <li>- Choisir par défaut - affiche un navigateur via lequel vous localisez et sélectionnez un diagramme Kanban pour être votre diagramme Kanban Modèle ou Projet (vous pouvez également sélectionner &lt;none&gt; pour effacer le paramètre)</li> <li>- Effacer - effacer le paramètre par défaut du modèle Kanban afin qu'il n'y ait plus de modèle</li> </ul> </li> </ul> <p>Définition de Kanban</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nouveau diagramme Kanban standard - créez un nouveau diagramme Kanban</li> </ul>

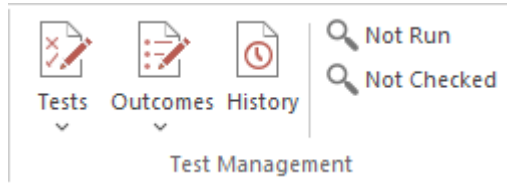
	<p>standard pour contenir les affectations et tâches de travail actives, que vous pouvez personnaliser selon vos besoins</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nouveau Kanban Backlog - créez un nouveau diagramme Kanban pour contenir les affectations de travail et les tâches qui n'ont pas encore été alloué à une ressource</li> <li>• Nouveau Kanban d'itération - créez un nouveau diagramme Kanban pour contenir les affectations de travail actives et les tâches associées à l'itération ou au sprint en cours</li> <li>• Nouveau Kanban complet - créez un nouveau diagramme Kanban pour contenir les affectations de travail et les tâches qui ont été terminées et qui sont en cours de traitement jusqu'au déploiement et à la maintenance</li> <li>• Flux de travail en une étape - créez un diagramme de flux de travail Kanban en une seule étape à partir d'un Motif</li> <li>• Flux de travail en deux étapes - créez un diagramme de flux de travail Kanban en deux étapes à partir d'un Motif , y compris un Kanban Backlog et un Kanban Iteration</li> <li>• Flux de travail en trois étapes - créez un diagramme de flux de travail Kanban en trois étapes à partir d'un Motif , y compris un Kanban de backlog, un Kanban d'itération et un Kanban complet</li> </ul>
Ressources	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre Allocation des ressources afin d'affecter des ressources à la tâche, au problème, au changement et à d'autres éléments au niveau du projet.</p>
Diagramme de Gantt	<p>Cliquez sur cette icône pour lister les options à afficher :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Votre vue Gantt personnelle, montrant la répartition du travail qui vous est spécifiquement assigné</li> <li>• Le Vue de Gantt du projet, pour révision la répartition du travail pour le projet et pour des sections spécifiques du projet ; l'affichage par défaut est l'onglet « Ressource Vue », mais vous pouvez également sélectionner les onglets « Élément Vue » et « Rapport Vue »</li> </ul>
Actif	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un court menu d'options permettant de rechercher et de représenter graphiquement des tâches dans le modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tâches Actif - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les tâches Actif ; cliquez sur un élément pour afficher les détails d'allocation des ressources dans la dialogue « Ressources affectées »</li> <li>• Graphique des tâches Actif - créez un graphique dans le diagramme ouvert sélectionné montrant les tâches actuellement actives</li> <li>• Tâches se terminant aujourd'hui - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les tâches programmées pour se terminer aujourd'hui</li> <li>• Tâches commençant aujourd'hui - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les tâches prévues pour commencer aujourd'hui</li> <li>• Tâches en retard - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les tâches qui sont maintenant en retard</li> <li>• Graphique des tâches en retard - créez un graphique dans le diagramme ouvert sélectionné montrant les tâches actuellement en retard</li> </ul>
Complété	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un court menu d'options permettant de rechercher et de représenter graphiquement les tâches terminées dans le modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Récemment terminé - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les tâches récemment terminées ; cliquez sur un</li> </ul>



	<p>élément pour afficher les détails d'allocation des ressources dans la dialogue « Ressources affectées »</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Graphique des tâches terminées - créez un graphique dans le diagramme actuellement actif montrant les tâches récemment terminées</li> <li>• Graphique pour une période donnée - créez un graphique dans le diagramme actuellement actif montrant les tâches accomplies pendant une période définie</li> <li>• Tout terminé - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour toutes les tâches terminées pendant la durée de vie du projet</li> </ul>
Résumé	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un menu d'options permettant de rechercher et de cartographier le déploiement des ressources sur différentes périodes de temps.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Résumé des tâches sur 30 jours (bref) - fournir un bref résumé des tâches effectuées par les ressources au cours du mois précédent</li> <li>• Résumé des tâches sur 30 jours (complet) - fournir un résumé complet des tâches effectuées par les ressources au cours du mois précédent</li> <li>• Ressources sur 30 jours - recherchez dans le projet les tâches qui ont commencé au cours des 30 derniers jours et dont le nom de la ressource correspond (totalement ou partiellement) au texte du &lt;Terme de recherche&gt;</li> <li>• Rôles sur 30 jours - recherchez dans le projet les tâches qui ont commencé au cours des 30 derniers jours et dont le nom de rôle correspond (totalement ou partiellement) au texte du &lt;Terme de recherche&gt;</li> <li>• 30 jours regroupés par ressource (graphique) - créez un graphique dans le diagramme actuellement actif montrant les tâches commencées au cours du dernier mois, regroupées par ressource</li> <li>• Résumé des tâches sur 30 jours (graphique) - créez un graphique dans le diagramme actuellement actif montrant les tâches commencées au cours du dernier mois</li> </ul>

## Panneau de gestion Test

Le panneau « Gestion Test » permet de créer et de gérer tous les aspects des tests. La fenêtre Cas Test rassemble de manière pratique tous les tests d'un élément et permet de créer de nouveaux tests et de gérer les tests existants. Les tests peuvent être entièrement décrits et les entrées, les critères d'acceptation, les résultats, le statut et bien plus encore peuvent être définis pour chaque test. Il existe plusieurs recherches prédéfinies qui peuvent être exécuter pour trouver les résultats de tests récents, tels que les tests récents qui ont réussi. Un Rapport Test configurable peut également être généré, créant un document unique décrivant tous les tests ou toute combinaison de tests.



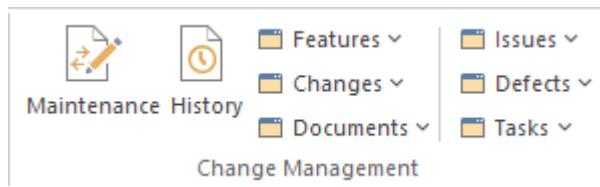
### Facilités disponibles

Facilité	Description
Tests	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un menu de types de Test que vous pouvez définir pour l'élément actuel, en utilisant la fenêtre Cas de Test .</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tous - affiche la fenêtre Cas Test répertoriant les tests de n'importe quelle classe ; vous pouvez sélectionner cette option si vous développez un test mais que vous n'êtes pas encore certain de son type, ou si vous créez une suite de tests de différents types</li> <li>• Inspection - affiche la fenêtre Cas Test configurée pour fonctionner sur les tests d'inspection</li> <li>• Unité - affiche la fenêtre Cas Test configurée pour fonctionner sur les tests unitaires</li> <li>• Intégration - affiche la fenêtre Cas Test configurée pour fonctionner sur les tests d'intégration</li> <li>• Système - affiche la fenêtre Cas Test configurée pour fonctionner sur les tests système</li> <li>• Acceptation - affiche la fenêtre Cas Test configurée pour fonctionner sur les tests d'acceptation</li> <li>• Scénario - affiche la fenêtre Cas Test configurée pour fonctionner sur les tests de scénario</li> </ul>
Résultats	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher une liste d'options permettant de générer des rapports sur les tests récemment effectués et de représenter les résultats de ces tests sous différentes formes de graphique.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Résultats Test récents - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les tests qui ont été exécuter au cours des 7 derniers jours</li> <li>• Tests sur les éléments récemment modifiés - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les tests définis pour les éléments récemment modifiés (par défaut, modification au cours des 7 derniers jours)</li> <li>• Ajouter un graphique à secteurs - générer, dans le diagramme actuellement ouvert, un graphique à secteurs des statistiques d'état des tests des sept derniers jours, par type d'état</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajouter un graphique à barres - générer, dans le diagramme actuellement ouvert, un graphique à barres vertical des statistiques d'état des tests des sept derniers jours, par type d'état</li> <li>• Résultats Test de la semaine dernière - générer, dans le diagramme actuel, un graphique à barres horizontales empilées montrant les statistiques d'état des tests pour chaque jour de la semaine dernière</li> <li>• Résultats Test des 30 derniers jours - générer, dans le diagramme actuellement ouvert, un graphique à barres empilées horizontales montrant les statistiques d'état des tests pour chaque jour des 30 derniers jours, la date la plus récente étant en bas du graphique</li> <li>• Résumé hebdomadaire des résultats Test - génère, dans le diagramme actuellement ouvert, un graphique à barres empilées horizontales montrant les statistiques d'état des tests pour chaque semaine de l'année en cours</li> <li>• Test récents réussis - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les tests qui ont reçu le statut Réussite au cours des 7 derniers jours</li> <li>• Échecs Test récents - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les tests qui ont reçu un statut d'échec au cours des 7 derniers jours</li> <li>• Tests récemment différés - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les tests qui ont reçu le statut Différé au cours des 7 derniers jours</li> <li>• Rapport - Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue « Générer la documentation Test », que vous utilisez pour générer un rapport sur les enregistrements de test d'un ou plusieurs types de test déposés sur les éléments du Paquetage actuel.</li> </ul>
Ne pas Exécuter	Cliquez sur cette icône pour ouvrir la vue Rechercher dans Projet et exécuter une recherche préchargée pour les tests actuellement ouverts mais qui n'ont pas été exécuter au cours des 7 derniers jours.
Non vérifié	Cliquez sur cette icône pour ouvrir la vue Rechercher dans Projet et exécuter une recherche préchargée pour les tests actuellement ouverts mais qui n'ont pas été vérifiés au cours des 7 derniers jours.

## Panneau de Gestion du Changement

Le panneau « Gestion du Changement » est utilisé pour décrire les éléments importants de gestion de modèle qui s'appliquent à un élément. Enterprise Architect est une plate-forme de gestion de toute initiative et peut suivre les variations dans la durée de vie de tout élément. Indépendamment des méthodes ou des processus utilisés, des éléments tels que Exigences, les récits d'utilisateur, Règles Métier et les composants changeront, présenteront des problèmes, nécessiteront des tâches et présenteront des défauts. Toutes ces variations peuvent être enregistrées et gérées, et une série de recherches utiles sont facilement disponibles pour trouver des éléments tels que les modifications récemment demandées et les tâches incomplètes.



### Facilités disponibles

Facilité	Description
Entretien	Cliquez sur cette icône pour afficher l'onglet Présentation de Maintenance de la fenêtre Maintenance, listant tous les éléments de Maintenance en cours sur l'élément sélectionné.
Fonctionnalités	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un menu d'options permettant d'effectuer des recherches, de gérer et de visualiser les enregistrements de fonctionnalités par rapport aux éléments du modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Afficher la fenêtre Fonctionnalités - affiche la fenêtre Fonctionnalités, que vous utilisez pour enregistrer et gérer fonctionnalités spécifiques de l'élément sélectionné</li> <li>• Nouvelles Fonctionnalités - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments qui ont de nouveaux éléments Fonctionnalité</li> <li>• La semaine dernière - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments Fonctionnalité qui ont été enregistrés au cours des 7 derniers jours</li> <li>• Le mois dernier - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments Fonctionnalité qui ont été enregistrés au cours des 30 derniers jours</li> <li>• Les 90 derniers jours - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments Fonctionnalité qui ont été enregistrés au cours des 90 derniers jours</li> <li>• Fonctionnalités récemment terminées - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments comportant des éléments de modification qui ont été terminés au cours des 7 derniers jours</li> <li>• Fonctionnalités incomplètes - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments Fonctionnalité qui n'ont pas été terminés</li> </ul>
Changements	Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un menu d'options permettant d'effectuer des recherches et de générer des graphiques pour gérer et visualiser les modifications apportées aux éléments du modèle.

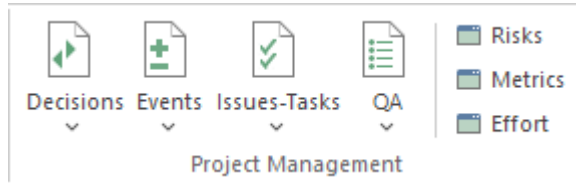
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Afficher la fenêtre des modifications - affiche la fenêtre des modifications, que vous utilisez pour enregistrer et gérer des demandes spécifiques de modifications de l'élément sélectionné</li> <li>• Nouveaux changements - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments qui ont de nouveaux éléments de changement</li> <li>• La semaine dernière - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments de modification qui ont été enregistrés au cours des 7 derniers jours</li> <li>• Le mois dernier - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments de modification qui ont été enregistrés au cours des 30 derniers jours</li> <li>• Les 90 derniers jours - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments comportant des éléments de modification qui ont été enregistrés au cours des 90 derniers jours</li> <li>• Graphique des modifications demandées - créez un graphique dans le diagramme actuellement ouvert, affichant les modifications récemment demandées</li> <li>• Modifications récemment terminées - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments comportant des éléments de modification qui ont été terminés au cours des 7 derniers jours</li> <li>• Graphique des modifications terminées - créez un graphique dans le diagramme actuellement ouvert, montrant les modifications récemment terminées</li> <li>• Modifications incomplètes - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments de modification qui n'ont pas été terminés</li> </ul>
Documents	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un menu d'options permettant d'effectuer des recherches pour gérer et visualiser les enregistrements de documents ouverts sur des éléments du modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Afficher la fenêtre Documents - affiche la fenêtre Documents, que vous utilisez pour enregistrer et gérer des documents spécifiques de l'élément sélectionné</li> <li>• Nouveaux documents - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant de nouveaux éléments de document</li> <li>• La semaine dernière - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments de document qui ont été enregistrés au cours des 7 derniers jours</li> <li>• Le mois dernier - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments de document qui ont été enregistrés au cours des 30 derniers jours</li> <li>• Les 90 derniers jours - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments de document qui ont été enregistrés au cours des 90 derniers jours</li> <li>• Documents récemment demandés - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments de document qui ont été demandés au cours des 7 derniers jours</li> <li>• Documents récemment terminés - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments de document qui ont été terminés au cours des 7 derniers jours</li> <li>• Documents incomplets - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments de document qui n'ont pas été complétés</li> </ul>

Problèmes	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un menu d'options permettant d'effectuer des recherches et de générer des graphiques pour gérer et visualiser les enregistrements des problèmes soulevés contre les éléments du modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Afficher la fenêtre Problèmes - affiche la fenêtre Problèmes, que vous utilisez pour enregistrer et gérer des rapports spécifiques de problèmes avec l'élément sélectionné</li> <li>• Nouveaux problèmes - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant de nouveaux éléments de problème</li> <li>• La semaine dernière - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments de problème qui ont été enregistrés au cours des 7 derniers jours</li> <li>• Le mois dernier - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments de problème qui ont été enregistrés au cours des 30 derniers jours</li> <li>• Les 90 derniers jours - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments Issue qui ont été enregistrés au cours des 90 derniers jours</li> <li>• Problèmes récemment signalés - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments comportant des éléments de problème qui ont été enregistrés au cours des 7 derniers jours</li> <li>• Graphique des problèmes signalés - créez un graphique dans le diagramme actuellement ouvert, affichant les éléments de problème récemment signalés</li> <li>• Problèmes récemment résolus - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments de problème qui ont été résolus au cours des 7 derniers jours</li> <li>• Graphique des problèmes résolus - créez un graphique dans le diagramme actuellement ouvert, affichant les éléments de problème récemment résolus</li> <li>• Problèmes non résolus - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments de problème qui n'ont pas été résolus</li> </ul>
Défauts	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un menu d'options permettant d'effectuer des recherches et de générer des graphiques pour gérer et visualiser les enregistrements de défauts signalés contre les éléments du modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Afficher la fenêtre Défauts - affiche la fenêtre Défauts, que vous utilisez pour enregistrer et gérer des rapports spécifiques de défauts dans l'élément sélectionné</li> <li>• Nouveaux Défauts - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments qui ont de nouveaux éléments défectueux</li> <li>• La semaine dernière - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments comportant des éléments défectueux qui ont été enregistrés au cours des 7 derniers jours</li> <li>• Le mois dernier - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments comportant des éléments défectueux qui ont été enregistrés au cours des 30 derniers jours</li> <li>• Les 90 derniers jours - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments comportant des éléments défectueux qui ont été enregistrés au cours des 90 derniers jours</li> <li>• Défauts récemment signalés - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments comportant des éléments défectueux qui ont été enregistrés au cours des 7 derniers jours</li> <li>• Graphique Défauts signalés - crée un graphique dans le diagramme</li> </ul>

	<p>actuellement ouvert, affichant les éléments de défaut récemment signalés</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Défauts récemment résolus - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments comportant des éléments défectueux qui ont été résolus au cours des 7 derniers jours</li> <li>• Graphique Défauts résolus - crée un graphique dans le diagramme actuellement ouvert, affichant les éléments de défaut récemment résolus</li> <li>• Défauts non résolus - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments défectueux qui n'ont pas été résolus</li> </ul>
Tâches	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un menu d'options permettant d'effectuer des recherches et de générer des graphiques pour gérer et visualiser les enregistrements de tâches ouverts sur les éléments du modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Afficher la fenêtre des tâches - affiche la fenêtre des tâches, que vous utilisez pour enregistrer et gérer des rapports spécifiques de tâches ouvertes sur l'élément sélectionné</li> <li>• Nouvelles tâches - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments qui ont de nouvelles tâches</li> <li>• La semaine dernière - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments de tâche qui ont été enregistrés au cours des 7 derniers jours</li> <li>• Le mois dernier - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments de tâche qui ont été enregistrés au cours des 30 derniers jours</li> <li>• Les 90 derniers jours - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments de tâche qui ont été enregistrés au cours des 90 derniers jours</li> <li>• Tâches récemment demandées - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments ayant des tâches qui ont été enregistrées au cours des 7 derniers jours</li> <li>• Graphique des tâches demandées - créez un graphique dans le diagramme actuellement ouvert, affichant les tâches récemment demandées</li> <li>• Tâches récemment terminées - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments ayant des tâches qui ont été terminées au cours des 7 derniers jours</li> <li>• Graphique des tâches terminées - créez un graphique dans le diagramme actuellement ouvert, affichant les tâches récemment terminées</li> <li>• Tâches incomplètes - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les tâches qui n'ont pas été terminées</li> </ul>

## Panneau de Gestion de Projet

Le panneau « Gestion de Projet » fournit facilités pour gérer les éléments au niveau du projet tels que les problèmes, les événements, les tâches et les décisions, pour définir les risques, les efforts et les mesures du projet, et pour obtenir un aperçu de l'état du projet, y compris les rapports d'assurance qualité et les statistiques du projet.



### Facilités disponibles

Facilité	Description
Décisions	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un menu d'options permettant d'effectuer des recherches et de générer des graphiques pour gérer et visualiser les enregistrements de décisions associées aux éléments du modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Afficher la fenêtre Décisions - affiche la fenêtre Décisions, que vous utilisez pour enregistrer et gérer des enregistrements spécifiques de décisions associées à l'élément sélectionné</li> <li>Décisions vérifiées - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments ayant des décisions avec le statut « Vérifié »</li> <li>Nouvelles décisions - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments qui ont de nouvelles décisions</li> <li>Décisions récemment créées - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des décisions qui ont été enregistrées au cours des 7 derniers jours</li> <li>Décisions créées dans le graphique - créez un graphique dans le diagramme actuellement ouvert, affichant les décisions récemment créées</li> <li>Décisions récemment entrées en vigueur - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des décisions pour lesquelles la date d'entrée en vigueur est passée au cours des 7 derniers jours (c'est-à-dire que la décision est devenue effective)</li> <li>Graphique des décisions efficaces - créez un graphique dans le diagramme actuellement ouvert, montrant les décisions récemment efficaces</li> <li>Décisions sans date d'entrée en vigueur - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments qui n'ont pas de date d'entrée en vigueur enregistrée</li> </ul>
Événements	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un menu d'options permettant d'effectuer des recherches et de générer des graphiques pour gérer et visualiser les enregistrements d'événements signalés par rapport aux éléments du modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Afficher la fenêtre Événements - affiche la fenêtre Événements, que vous utilisez pour enregistrer et gérer des rapports spécifiques d'événements déposés contre l'élément sélectionné</li> <li>Événements à haute priorité - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments qui ont des événements avec le statut Haute priorité</li> </ul>



	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Événements récemment signalés - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des événements qui ont été signalés au cours des 7 derniers jours</li> <li>• Graphique Événements signalés - créez un graphique dans le diagramme actuellement ouvert, montrant les événements récemment signalés</li> <li>• Événements récemment terminés - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des événements marqués comme terminés au cours des 7 derniers jours</li> <li>• Graphique Événements terminés - créez un graphique dans le diagramme actuellement ouvert, montrant les événements qui ont été récemment marqués comme terminés</li> <li>• Événements ouverts - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les événements actuellement ouverts</li> </ul>
Problèmes-Tâches	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher deux options de menu :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tâches du projet - sélectionnez cette option pour afficher la fenêtre Tâches du projet, qui fournit une liste pratique de tâches à effectuer des principaux éléments de travail du projet qui ne sont pas enregistrés ailleurs ; elle peut être utilisée pour suivre des événements tels que des demandes ou des corrections</li> <li>• Problèmes de Projet - sélectionnez cette option pour afficher la fenêtre Problèmes de Projet , dans laquelle vous pouvez enregistrer tous les problèmes identifiés par rapport au projet en cours</li> </ul>
AQ	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher deux options :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rapports AQ</li> <li>• Statistiques</li> </ul> <p>Sélectionnez la première option « <b>AQ Rapports</b> » pour afficher la vue AQ Rapports , qui comporte des onglets séparés qui vous permettent d' exécuter et d'afficher ces rapports d'état fournis par le système :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Détails Tester</li> <li>• Détails de maintenance</li> <li>• Détails de la dépendance</li> <li>• Détails de mise en œuvre</li> <li>• Mesures des cas d'utilisation</li> </ul> <p>Sélectionnez la deuxième option « <b>Statistiques</b> » pour afficher la feuille « Statistiques du projet », qui répertorie le nombre de Paquetages , diagrammes , éléments, connecteurs, éléments de chaque type et fonctionnalités d'élément de chaque type dans le projet. Pour certains éléments, tels que les risques, les métriques et les efforts des éléments, s'il n'existe aucune instance de ce type object particulier, il est toujours répertorié mais avec un nombre de 0.</p>
Risques	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre Risques , dans laquelle vous pouvez créer et maintenir les enregistrements des Risques relatifs aux travaux sur l'élément sélectionné.</p>
Métrique	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre Métriques, dans laquelle vous créez et conservez les enregistrements des métriques qui ont une influence sur le travail sur un élément.</p>
Effort	<p>Cliquez sur cette icône pour ouvrir la fenêtre Effort, dans laquelle vous pouvez créer et maintenir des enregistrements d'effort pour l'élément actuellement sélectionné.</p>

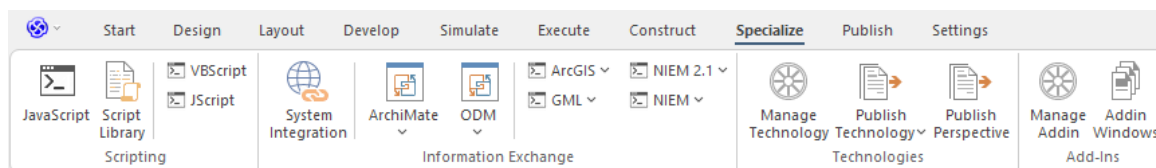


## Ruban Spécialiser

Le ruban « Spécialiser » fournit facilités pour activer et accéder Add-Ins (extensions écrites en COM) et MDG Technologies qui interagissent avec l'interface utilisateur Enterprise Architect pour étendre et spécialiser les capacités du produit.

Lorsqu'un Add-In est ajouté à Enterprise Architect , soit par inclusion dans le programme d'installation, soit par importation ultérieure dans Enterprise Architect , il peut être affecté au domaine de fonctionnalité particulier qu'il supporte (à l'aide de la fonction EA\_GetRibbonCategory ) et est représenté par une icône dans un panneau « Add-In » dans le ruban approprié. Les icônes des Add-Ins non affectés sont affichées sur ce ruban « Spécialiser », dans le panneau « Add-Ins ».

Le contenu de ce ruban dépend donc des Add-Ins et Technologies que vous avez installés et activés, et s'ils ont été attribués à un domaine fonctionnel particulier d' Enterprise Architect .



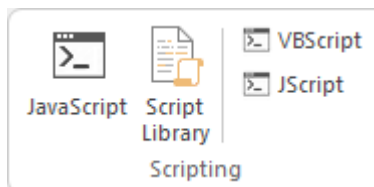
## Panneaux

Panneau	Description
Scriptant	Ce panneau permet d'accéder à la fenêtre Scriptant du modèle, qui permet de gérer, de créer et de modifier des scripts d'automatisation pour travailler avec votre modèle. Il fournit également des icônes qui ouvriront des consoles de script pour chacun des langages de script pris en charge.
Échange d'Informations	Ce panneau permet d'accéder aux sources de données externes via le serveur Cloud . Cliquez sur l'icône « Systeme d'intégration » pour afficher la fenêtre « Données externes » permettant d'accéder aux sources de données externes via le serveur Cloud . Il fournit également une icône pour chaque MDG Technologie activée disponible dans votre installation d' Enterprise Architect . Chaque icône de technologie affiche une liste déroulante d'options permettant d'utiliser la technologie.
Technologies	Ce panneau fournit les icônes permettant de gérer et de publier MDG Technologies dans Enterprise Architect Cliquez sur l'icône « Gérer la technologie » pour ouvrir la dialogue « MDG Technologies ». Cette dialogue vous permet d'ajouter et de configurer des chemins d'accès à des fichiers technologiques supplémentaires et d'activer ou de désactiver les technologies intégrées. Cliquez sur l'icône « Publier la technologie » pour accéder aux options de travail avec MDG Technologies en général. Cliquez sur « Publier la perspective » pour publier une perspective Modèle .
Add-Ins	Ce panneau fournit deux icônes pour activer et configurer Add-Ins : <ul style="list-style-type: none"> <li>Gérer les modules complémentaires - affiche la dialogue « Gérer Add-Ins », que vous utilisez pour activer ou désactiver Add-Ins à utiliser ; un Add-In désactivé n'est pas chargé lorsque vous démarrez Enterprise Architect et aucune icône n'apparaît pour lui dans les rubans</li> <li>Windows complémentaires - affiche la fenêtre Add-In contenant toute fenêtre</li> </ul>

	<p>qui a été définie pour s'afficher dans cet espace, pour le Add-In actuellement actif</p> <p>Si votre système inclut Add-Ins non attribués, une icône pour chacun d'eux est également incluse dans ce panneau.</p>
--	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## Panneau Scriptant

Le panneau « Scriptant » permet d'accéder à la fenêtre Scriptant du modèle, qui permet de gérer, créer et modifier des scripts d'automatisation pour travailler avec votre modèle. Il fournit également des icônes qui ouvriront des consoles de script pour chacun des langages de script pris en charge.



### Facilités disponibles

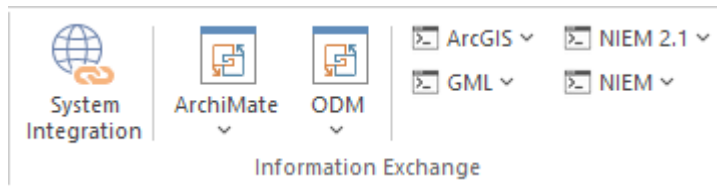
Facilité	Description
JavaScript	Cliquez sur cette icône pour afficher la console JavaScript , un interpréteur de ligne de commande qui accepte les commandes JavaScript sur une seule ligne qui seront exécutées une par une.
Bibliothèque de scripts	Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre Scriptant , à travers laquelle vous pouvez ajouter, modifier et gérer des scripts basés sur des modèles en JavaScript , JScript et VB.Net.
VBScript	Cliquez sur cette icône pour afficher la console VBScript, un interpréteur de ligne de commande qui accepte les commandes VBScript sur une seule ligne qui seront exécutées une par une.
JScript	Cliquez sur cette icône pour afficher la console JScript, un interpréteur de ligne de commande qui accepte les commandes JScript sur une seule ligne qui seront exécutées une par une.

## Panel Échange d'Informations

Le panneau « Échange d'Informations » fournit une icône permettant d'afficher la fenêtre « Données externes », à travers laquelle vous accédez aux sources de données externes via le serveur Cloud .

Elle fournit également une icône pour chaque MDG Technologie activée disponible dans votre installation d' Enterprise Architect . Cette rubrique identifie certaines des Technologies qui peuvent être représentées ici. Chaque icône de technologie affiche une liste déroulante d'options permettant d'utiliser la technologie. Ces options peuvent inclure :

- Aide - ouvrez le fichier d'aide pour la technologie
- À propos - affiche un court panneau d'informations sur votre installation du Add-In
- Se connecter à Modèle externe - se connecter à un projet créé dans une autre application, vers laquelle la technologie fournit un pont
- Importer <données> - importer les données définies dans la technologie dans Enterprise Architect
- Exporter <données> - exporter des données d' Enterprise Architect vers des structures de données spécifiques à la technologie



### Facilités disponibles

Toutes ces Technologies ne seront pas affichées et d'autres peuvent être disponibles dans le panneau.

Facilité	Description
Systeme d'intégration	Cette icône ouvre la facilité Données externes permettant de définir comment les données provenant de sources externes sont représentées dans Enterprise Architect . Lors du développement d'un modèle dans Enterprise Architect vous pouvez vous connecter à une application externe telle que TFS ou JIRA comme source de données. Vous devez ensuite indiquer comment les éléments de données d'une application sont reflétés dans l'autre. Par la suite, vous pouvez vérifier les appariements d'éléments de données à partir d'outils externes distincts, à l'aide de l'option de menu « Afficher tous Items liés ».
ArchiMate	Donne accès aux facilités d' ArchiMate 3, l'un des outils modélisation d'entreprise intégrés à Enterprise Architect . Il offre un langage commun pour décrire la construction et le fonctionnement des processus d'entreprise, que vous pouvez utiliser pour décrire, analyser et visualiser clairement les relations entre les domaines d'activité.
Fabrication d'objets d'art	Fournit un accès aux facilités du Ontology Definition Metamodel (ODM) d' Object Management Group pour Enterprise Architect , avec des capacités modélisation d'ontologie qui vous permettent de développer des ontologies à grande échelle dans l'environnement modélisation entièrement intégré, pour votre domaine de projet.
ArcGIS	Donne accès à facilités qui vous aident à créer des modèles ArcGIS ; le système ArcGIS supporte le développement et la gestion des géodatabases.
GML	Fournit un accès aux facilités d'intégration d' Enterprise Architect avec les schémas d'application Geography Markup Language (GML) 3.3 de l'Open Geospatial

	Consortium, fournissant une grammaire XML pour les capacités modélisation fonctionnalité géographiques.
NIEM 2.1	Donne accès aux facilités du Modèle National d'Échange de l'Information (NIEM) version 2.1 dans Enterprise Architect , qui fournit un cadre commun utilisé pour définir comment les informations peuvent être partagées entre les systèmes, les agences gouvernementales et les organisations.
NIEM	Donne accès aux facilités du Modèle National d'Échange de l'Information (NIEM) , versions supérieures à 2.1, dans Enterprise Architect .
Éclipse	<p>Le MDG Link™ pour Eclipse est conçu pour support le développement UML simultané dans Enterprise Architect et Eclipse, en ajoutant des fonctionnalités supplémentaires aux capacités de génération de code d' Enterprise Architect et en fusionnant les modifications avec un minimum d'effort. Cliquez sur l'icône pour afficher un petit menu d'options permettant d'utiliser le Add-In .</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Connexions de projet Vue - affiche la dialogue « Connexions Eclipse » pour révision les connexions entre Paquetages Enterprise Architect et les projets Eclipse</li> <li>• Options - affiche la dialogue « Options » dans laquelle vous configurez le chemin d'installation d'Eclipse à utiliser par Enterprise Architect pour accéder à Eclipse</li> <li>• Aide - ouvrir l'aide intégrée pour le lien MDG pour Eclipse</li> <li>• À propos - affiche un panneau d'informations sur votre installation du MDG Link pour Eclipse</li> </ul>
Visual Studio	<p>Le MDG Link™ pour Visual Studio.NET est conçu pour support le développement UML simultané dans Enterprise Architect et Visual Studio, en ajoutant des fonctionnalités supplémentaires aux capacités de génération de code d' Enterprise Architect et en fusionnant les modifications avec un minimum d'effort. Cliquez sur l'icône pour afficher un petit menu d'options permettant d'utiliser le Add-In .</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Connexions de projet Vue - affiche la dialogue « Connexions Visual Studio » pour révision les connexions entre Paquetages Enterprise Architect et les projets Visual Studio</li> <li>• Options MDG - affiche la dialogue « Options de lien MDG » pour définir ou annuler Enterprise Architect comme outil de modification du code source et pour vérifier automatiquement les modifications lors de la fusion (ou non)</li> <li>• Importer Scripts de build - importer des scripts de build dans Enterprise Architect à partir de Visual Studio</li> <li>• Exporter la liste Paquetage liés - exporter une liste de packages liés d' Enterprise Architect vers Visual Studio</li> <li>• Importer une liste Paquetage liés - importer une liste de packages liés dans Enterprise Architect à partir de Visual Studio</li> <li>• Aide - ouvrir l'aide intégrée pour le lien MDG pour Visual Studio</li> <li>• À propos - affiche un panneau d'informations sur votre installation du lien MDG pour Visual Studio</li> </ul>

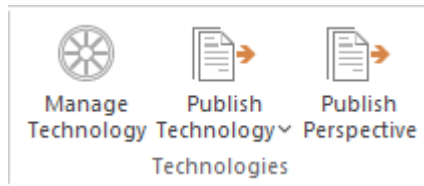
## Panneau des Technologies

Le panneau « Technologies » fournit les icônes permettant de gérer et de publier MDG Technologies dans Enterprise Architect

Cliquez sur l'icône « Gérer la technologie » pour ouvrir la dialogue « MDG Technologies ». Cette dialogue vous permet d'ajouter et de configurer des chemins d'accès à des fichiers technologiques supplémentaires et d'activer ou de désactiver les technologies intégrées.

Cliquez sur l'icône « Publier la technologie » pour accéder aux options de travail avec MDG Technologies en général.

Cliquez sur l'icône « Publier la perspective » pour publier une perspective Modèle .



### Facilités disponibles

Toutes ces Technologies ne seront pas affichées et d'autres pourraient être disponibles dans le panneau.

Facilité	Description
Gérer la technologie	Cliquez sur l'icône « Gérer la technologie » pour ouvrir la dialogue « MDG Technologies ». Cette dialogue vous permet d'ajouter et de configurer des chemins d'accès à des fichiers technologiques supplémentaires et d'activer ou de désactiver les technologies intégrées.
Technologie de publication	<p>Cliquez sur l'icône « Publier la technologie » pour accéder à ces options permettant de travailler avec MDG Technologies en général :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Publier Diagramme en tant que Motif - créez un fichier Motif à partir du diagramme actuellement ouvert, en utilisant la dialogue « Enregistrer Diagramme en tant que Motif »</li> <li>Publier Diagramme en tant que profil UML - créez et exportez un fichier de profil basé sur le diagramme actuellement ouvert, à l'aide de la dialogue « Enregistrer le profil UML »</li> <li>Publier Paquetage en tant que profil UML - créez et exportez un fichier de profil basé sur le Paquetage actuel, à l'aide de la dialogue « Enregistrer le profil UML »</li> <li>Générer MDG Technologie - ouvrez l' Assistant de création MDG Technologie pour vous guider dans le processus de création et d'intégration des structures et des ressources appropriées à une MDG Technologie de votre propre conception</li> <li>Importer une MDG Technologie - importez une MDG Technologie dans le modèle pour votre propre usage ou pour tous les utilisateurs du modèle ; la dialogue « Importer MDG Technologie » s'affiche</li> <li>Importer Paquetage en tant que profil UML - générer un profil UML à partir du paquetage &lt;&lt;profile&gt;&gt; sélectionné et l'importer dans le modèle actuel en tant que MDG Technologie</li> <li>Importer Paquetage en tant que MDG Technologie - générer une MDG Technologie à partir du paquetage &lt;&lt;mdg technology&gt;&gt; sélectionné et de tous les paquetages &lt;&lt;profile&gt;&gt;, &lt;&lt;toolbox profile&gt;&gt; et &lt;&lt;diagramme profile&gt;&gt; qu'il possède, et l'importer dans le modèle actuel</li> </ul>

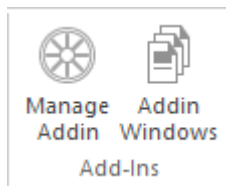


---

Publier une perspective	Cliquez sur l'icône « Publier la perspective » pour ouvrir la dialogue Ensembles de perspectives.
-------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------

## Panneau Add-Ins

Le panneau « Add-Ins » fournit les facilités permettant d'activer Add-Ins et d'afficher les fenêtres qu'ils définissent. Le panneau fournit également des icônes permettant d'accéder Add-Ins non attribués.



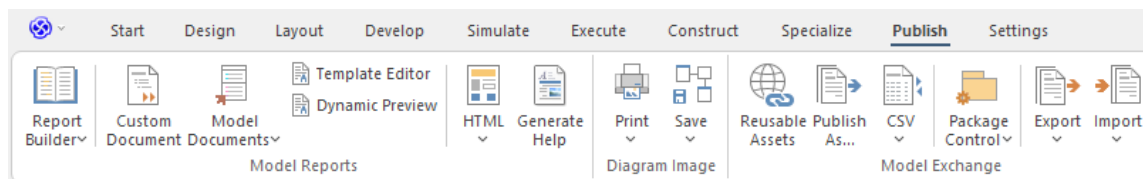
### Facilités disponibles

Facilité	Description
Gérer les modules complémentaires	Affiche la dialogue « Gérer Add-Ins », que vous pouvez utiliser pour activer ou désactiver Add-Ins à utiliser ; un Add-In désactivé n'est pas chargé lorsque vous démarrez Enterprise Architect et aucune icône n'apparaît pour lui dans les rubans.
Windows complémentaires	Affiche la fenêtre Add-In , qui contient toutes les fenêtres qui ont été définies pour s'afficher dans cet espace, pour le Add-In actuellement actif.
< Add-Ins non attribués >	Un Add-In qui n'est pas affecté à un panneau « Add-Ins » dans un ruban spécifique aura une icône dans ce panneau de ruban « Spécialiser > Add-Ins ».

## Ruban de Publier

Le ruban « Publier » rassemble tous les outils permettant de publier, de documenter, d'importer et d'exporter des ressources de modèle précieuses dans une large gamme de formats et de styles, allant des publications destinées aux publics d'entreprise aux feuilles de calcul, schémas XML, Motifs , Actifs Réutilisables et bien plus encore. Le modèle est le référentiel d'informations et de connaissances organisationnelles précieuses, et les personnes qui n'accèdent pas directement au modèle peuvent toujours accéder à ces connaissances via ce panneau d'outils.

Le système de publication offre une grande flexibilité et les sorties et entrées peuvent être adaptées exactement aux besoins d'un public. Cela inclut le moteur de documentation flexible, avec ses gabarits et styles intégrés et définis par l'utilisateur qui peuvent produire des publications d'entreprise de haute qualité directement à partir du modèle. Les éléments et diagrammes peuvent être importés et exportés, y compris l'échange d'informations avec des outils de feuille de calcul et l'enregistrement dans Motifs et des ressources réutilisables.

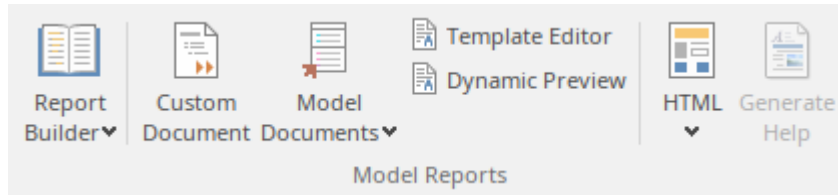


## Panneaux

Panneau	Description
Rapports de Modèle	Le panneau ' Rapports de Modèle ' regroupe un ensemble d'outils permettant d'extraire des informations du modèle dans une variété de formats utiles, notamment des documents et gabarits personnalisés, Modèle Documents, docx, pdf et HTML.
Image de Diagramme	Le panneau « Image de Diagramme » fournit facilités pour générer des copies papier et électroniques des diagrammes à partir du modèle, et pour mettre à l'échelle les images des diagrammes lorsqu'ils sont générés.
Échange de Modèles	<p>Le panneau « Échange de Modèles » contient des outils permettant de contrôler Paquetages et d'importer et d'exporter des parties du modèle au format d'échange de modèles basé sur XML XMI, et vers des formats pouvant être ouverts dans une feuille de calcul. Le serveur d'actifs réutilisables (RAS) est une ressource précieuse pour rechercher des fragments de modèles existants ou pour sauvegarder des parties du modèle actuel en vue de leur réutilisation dans le cadre d'initiatives futures.</p> <p>Le panneau fournit également des options qui vous permettent de générer des fichiers à partir du modèle Enterprise Architect dans un format qui peut être utilisé spécifiquement dans l'une des nombreuses technologies prises en charge, et d'importer des fichiers à partir de la même gamme de technologies et de les convertir pour les utiliser dans Enterprise Architect .</p>

## Panneau de Rapports de Modèle

Le panneau « Rapports de Modèle » fournit un ensemble d'outils permettant d'extraire des informations du modèle pour une sortie dans une variété de formats utiles, notamment DOCX, PDF et HTML.



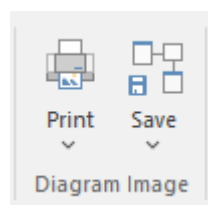
### Facilités disponibles

Facilité	Description
Générateur de Rapports	<p>Cliquez sur cette icône pour accéder à un petit menu d'options de documentation :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Générer de la documentation - générer un document à partir du contenu du modèle ; générer un format rtf, pdf ou docx, à partir de gabarits intégrés ou personnalisés</li> <li>• Générer de la documentation à partir d'objets sélectionnés - générer un document à partir d'une sélection d'objets (Ctrl+clic sur chacun) dans la fenêtre Navigateur ou dans un diagramme</li> <li>• Rapport Diagramme simple - générer un rapport « Diagramme uniquement » pour capturer des images de tous diagrammes du Paquetage actuel - la dialogue « Générer la documentation » s'affiche, par défaut sur un gabarit Rapport Diagramme ; spécifier le chemin « Sortie vers le fichier », y compris l'extension de fichier pour définir le format de fichier</li> <li>• Ouvrir un fichier de document - ouvrir un fichier de document existant au format RTF ou DOCX, pour une édition manuelle</li> <li>• Créer un Nouveau Fichier de Document - créez un nouveau document pour une édition manuelle et exportez-le au format RTF ou DOCX</li> </ul>
Document Personnalisé	<p>Cliquez sur cette icône pour commencer à générer un document lié personnalisé, qui peut contenir n'importe quel objet de document parmi une gamme d'objets de document du modèle, chacun formaté avec ses propres gabarits de document.</p>
Modèle de documents	<p>Cliquez sur cette icône pour accéder à un petit menu d'options Modèle de document :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nouveau - créez un nouvel élément de document Modèle à l'aide de la dialogue « Nouvel Élément » ; les champs « Ensemble d'outils » et « Type » utilisent par défaut les valeurs de création d'un élément de document Modèle</li> <li>• Nouveau à partir Motif - créez le document Modèle à partir d'un motif de base, en utilisant l'onglet « Créer à partir Motif » du Page Démarrage ; l'onglet par défaut est la perspective Publication de document et vous pouvez sélectionner le motif approprié dans la liste</li> <li>• Rechercher des documents Modèle - exécuter une recherche dans la vue Rechercher dans Projet , pour localiser tous les documents Modèle existants dans le modèle ; vous pouvez utiliser les options du menu contextuel pour opérer sur un ou plusieurs éléments, y compris la génération d'un rapport de documentation</li> <li>• Rechercher Paquetages de documents - exécuter une recherche dans la vue</li> </ul>

	<p>Rechercher dans Projet , pour localiser tous Paquetages avec les stéréotypes « Document maître » ou « Rapport Paquetage », qui sont conçus pour contenir des éléments de document Modèle ; là encore, vous pouvez sélectionner les options du menu contextuel pour générer la documentation à partir du contenu d'un ou plusieurs Paquetages</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aide - sélectionnez cette option pour afficher la rubrique d'aide <i>des Modèle de documents</i></li> </ul>
Rédacteur Gabarit	<p>Cliquez sur cette icône pour gérer, créer et modifier les gabarits utilisés dans la génération de documents au format RTF, PDF ou DOCX.</p>
Aperçu dynamique	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre d'aperçu dynamique, qui affiche un document généré instantanément à partir de l'élément actuel.</p>
HTML	<p>Cliquez sur cette icône pour sélectionner entre deux options de publication de documents sur le Web :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rapport HTML standard - publiez un document sur un site Web interne ou Internet sous forme de pages Web statiques, en HTML standard</li> <li>• Publiez à Joomla! - générer un document HTML vers un site Joomla! base de données, pour distribution internet</li> </ul>
Générer Aide	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue <i>Générer Aide</i> . À partir de la dialogue <i>Générer Aide</i> , vous pouvez spécifier gabarits de génération , les dossiers de sortie et d'autres options pour générer des pages HTML, adaptées à une utilisation sur un site Web.</p> <p>Cette icône est activée lorsqu'un paquetage avec le stéréotype &lt;&lt;HelpPackage&gt;&gt; ou une classe avec le stéréotype &lt;&lt;HelpTopic&gt;&gt; est sélectionné dans la fenêtre Navigateur .</p>

## Image de Diagramme

Le panneau « Image de Diagramme » fournit facilités pour générer des copies papier et électroniques du diagramme actuellement ouvert et sélectionné à partir du modèle.

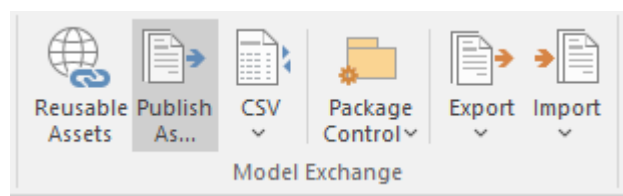


### Facilités disponibles

Facilité	Description
Imprimer	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un petit menu d'options pour imprimer le diagramme :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Imprimer - imprimer le diagramme directement sur l'imprimante par défaut</li> <li>• Aperçu - affiche une image de la façon dont le diagramme apparaîtra s'il est imprimé</li> <li>• Configuration - affiche la dialogue « Configuration de l'impression » pour configurer l'imprimante par défaut sur laquelle le diagramme sera imprimé, que vous auriez sélectionnée dans le panneau de configuration Windows</li> <li>• Imprimer au format PDF - imprimez le diagramme dans un fichier PDF au lieu de l'imprimer sur une imprimante - un navigateur s'affiche pour sélectionner le nom du fichier PDF et le chemin du répertoire ; en désélectionnant l'option « Imprimable » sur un élément d'un diagramme , vous pouvez omettre cet élément et ses connecteurs du diagramme dans la sortie PDF</li> </ul>
Sauvegarder	<p>Cliquez sur cette icône pour enregistrer une image du diagramme actuel. Un petit menu s'affiche à partir duquel vous pouvez choisir de :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Enregistrer dans un fichier - un navigateur s'affiche dans lequel vous sélectionnez l'emplacement d'enregistrement du fichier et le format dans lequel enregistrer le fichier</li> <li>• Enregistrer dans le presse-papiers - l'image est immédiatement enregistrée dans le presse-papiers Enterprise Architect</li> <li>• Échelle de l'image - une liste affiche les options d'échelle en pourcentage de 100 % à 400 %, à appliquer aux images diagramme enregistrées dans un fichier <i>au format bitmap</i> , avec une coche à côté du paramètre actuel (probablement la valeur par défaut de 137 %) ; cette liste et le champ « Échelle des bitmaps enregistrés à » sur la page « Diagramme » de la dialogue « Préférences » sont parallèles et les modifications apportées à l'une sont automatiquement répercutées dans l'autre</li> </ul> <p>Les images enregistrées dans un format autre que bitmap ne sont pas mises à l'échelle</p> <p>Sur la page « Diagramme » de la dialogue « Préférences », la sélection de la case à cocher « Appliquer l'échelle au presse-papiers » applique également l'échelle sélectionnée aux images bitmap enregistrées dans le presse-papiers</p>

## Panneau d'Échange de Modèles

Le panneau « Échange de Modèles » contient des outils permettant de contrôler Paquetages et d'importer et d'exporter des parties du modèle à la fois dans le format d'échange de modèles basé sur XML et dans d'autres formats pouvant être ouverts dans une feuille de calcul. Le serveur d'actifs réutilisables (RAS) est une ressource précieuse pour rechercher des fragments de modèles existants ou pour enregistrer des parties du modèle actuel en vue de leur réutilisation dans le cadre d'initiatives futures.



### Facilités disponibles

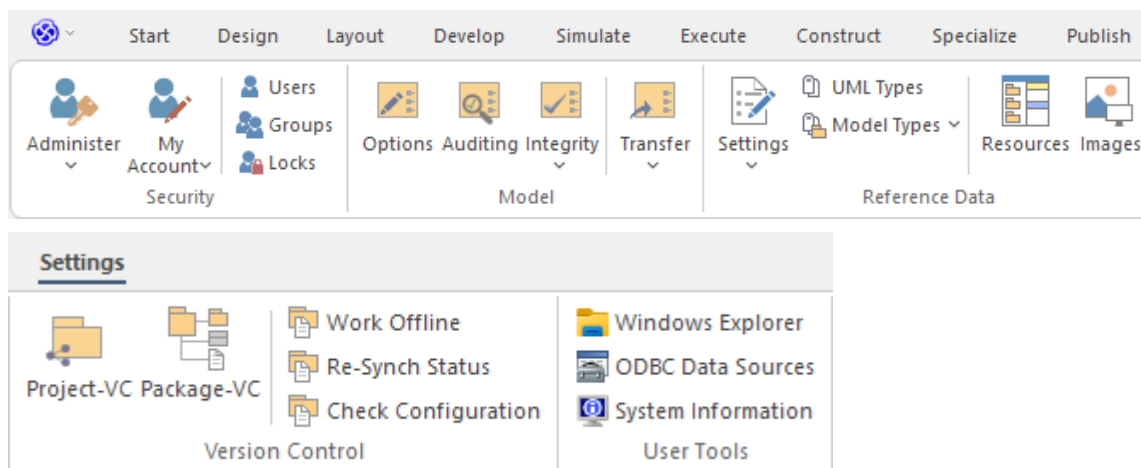
Facilité	Description
Actifs Réutilisables	Cliquez sur cette icône pour ouvrir la vue Service d'Actifs Réutilisables (RAS) dans la zone de travail centrale. Le RAS fournit un mécanisme simple et pratique permettant aux modélisateurs de distribuer ou de télécharger des structures de modèles réutilisables, des informations, des directives d'entreprise et des normes. Le référentiel partagé est accessible via une connexion Pro Cloud Server , ce qui le rend accessible aux équipes distribuées.
Publier Comme ...	Cliquez sur cette icône pour publier un Paquetage à n'importe quel niveau du modèle en tant que fichier externe dans l'un des nombreux formats XML, notamment XMI 1.1, XMI 2.1, XML natif d' Enterprise Architect , ArcGIS et BPMN 2.0 XML. La dialogue « Publier Paquetage Modèle » s'affiche.
CSV	Cliquez sur cette icône pour accéder aux facilités d'importation et d'exportation CSV, et pour créer et maintenir les spécifications CSV qui définissent le déroulement des importations et des exportations. Vous pouvez également afficher la rubrique d'aide récapitulative des transferts CSV.
Contrôle Paquetage	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un menu d'options permettant de stocker et de gérer Paquetages en créant des fichiers XMI à partir d'eux ( Paquetage Control), prenant en charge la gestion des versions légères et l'échange de modèles.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Paquetage Control - configurez Paquetage Control à l'aide de la dialogue « Paquetage Control Options »</li> <li>• Enregistrer dans un fichier - enregistrez le Paquetage dans son fichier XMI configuré (à partir de l'option « Contrôle Paquetage »), à l'aide de la dialogue « Exporter vers un fichier natif/XMI »</li> <li>• Charger à partir du fichier - remplacez le Paquetage à partir de son fichier XMI enregistré, à l'aide de la dialogue « Importer Paquetage à partir du fichier natif/XM »</li> <li>• Vue XMI File for Controlled Paquetage - révision du contenu du fichier XMI (exporté) pour le Paquetage , dans l' Éditeur de Code</li> <li>• Comparer Paquetage au XMI - comparer la version actuelle du Paquetage avec le fichier XMI exporté pour le Paquetage (l'option « Comparer Modèle au fichier » dans Gestion Lignes de base )</li> </ul>

<p>Exporter</p>	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher les options d'exportation du Paquetage actuel vers un fichier natif ou un fichier XMI pour une utilisation dans d'autres modèles et/ou différents outils modélisation .</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Format natif (ou format XMI) - exportez le Paquetage vers un fichier dans l'un des nombreux formats natifs ou XMI, à l'aide de la dialogue « Exporter vers un fichier natif/XMI »</li> <li>• (Lot) Exporter Paquetages contrôlés - exporter un certain nombre de Paquetages contrôlés au format natif/XMI dans un processus par lots, à l'aide de la dialogue « Exporter Paquetages contrôlés par lots »</li> </ul> <p>Une gamme d'autres formats de sortie est prise en charge et vous pouvez personnaliser davantage la sortie en incluant ou en excluant des informations diagramme , des extensions spécifiques Enterprise Architect , etc. Vous pouvez personnaliser votre fichier publié en fonction des capacités de l'outil ou du processus censé le consommer.</p> <p>L'option « Normative XMI 2.4.2 » permet d'exporter rapidement les informations du modèle dans la dernière combinaison UML /XMI sans informations d'extension Enterprise Architect ni informations diagramme . Ce format est particulièrement utile pour le développement de normes et pour l'interopérabilité de base avec d'autres outils basés sur UML .</p>
<p>Importer</p>	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher les options d'importation d'un fichier natif/XMI pour mettre à jour un ou plusieurs Paquetages dans le modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Fichier natif ou fichier XMI - importez un Paquetage à partir d'un fichier dans l'un des nombreux formats natifs/XMI, à l'aide de la dialogue « Importer Paquetage à partir d'un fichier natif/XMI »</li> <li>• Fusionner Modèle XML dans Paquetage actuel - importer un fichier XML pour le Paquetage et fusionner le contenu du fichier avec le Paquetage ; vous pouvez le faire avec une séquence de fichiers XML pour le Paquetage , par exemple lorsqu'un certain nombre de personnes travaillent sur le même Paquetage hors ligne et stockent leur travail dans des fichiers XML distincts</li> <li>• Importation par lots Paquetages contrôlés - importer Paquetages de modèle à partir d'un ensemble d'importation pour Paquetages contrôlés, à l'aide de la dialogue « Importation par lots Paquetages contrôlés »</li> </ul> <p>Le menu propose des options permettant d'importer des fichiers XMI/XML à partir de divers autres formats. ArcGIS, EMX/UML2, Rhapsody, OWL/RDF, BPMN 2.0, DMN 1.1 et MDZIP sont spécifiquement pris en charge, mais une gamme de sorties XML d'autres outils peut être importée dans Enterprise Architect à l'aide de l'option de menu « Autres outils/formats ».</p>



## Ruban de paramètres

Le ruban « Paramètres » permet de gérer la manière dont un référentiel est utilisé, depuis la configuration des données de référence, la sécurité et Contrôle de Version jusqu'aux audits et aux contrôles d'intégrité. Enterprise Architect est une plateforme flexible et peut être configurée pour s'adapter à n'importe quelle entreprise, entreprise ou équipe technique.



## Panneaux

Panneau	Description
Sécurité	Le panneau « Sécurité » rassemble un ensemble de facilités permettant d'utiliser et de gérer la sécurité dans le modèle. La sécurité aide les équipes à collaborer en permettant aux individus de signaler intentionnellement qu'ils travaillent sur une partie du modèle.
Modèle	Le panneau « Modèle » fournit facilités pour configurer les options du modèle actuel, pour vérifier et réparer l'intégrité de la base de données du modèle, pour transférer les données du projet d'une base de données à une autre et pour configurer les paramètres d'audit pour l'enregistrement des modifications apportées à la base de données du modèle.
Données de référence	Le panneau « Données de référence » permet de configurer et de gérer les métadonnées d'un modèle. Les données de référence sont généralement créées au lancement du modèle, mais certaines de ces données, telles que les ressources et les images, seront ajoutées au fur et à mesure de l'évolution du modèle. Il existe un large éventail d'options, allant de la configuration de compteurs de dénomination automatique pour les éléments, à la création de stéréotypes, Types de Valeur Étiquetés et de cardinalités, en passant par la configuration de personnes, de statuts, de priorités et bien plus encore. Les ressources stockent une large gamme de contenus de modèle supplémentaires tels que Gabarits, les profils, Motifs et les matrices de relations. Les images peuvent être enregistrées dans le modèle et utilisées pour remplacer les représentations géométriques conventionnelles par des images descriptives et convaincantes qui trouvent un écho auprès d'un public non technique.
Contrôle de Version	Le panneau « Contrôle de Version » est utilisé pour travailler avec le Contrôle de Version facilité dans l'outil, vous permettant de gérer les changements et les versions du contenu du modèle pour Paquetages individuels ou pour le modèle entier. Configurations Contrôle de Version peuvent être définies à l'aide des options

	<p>« Projet-VC » ou « Paquet-VC », et vérifiées pour tous Paquetages versionnés à l'aide de l'option « Vérifier la configuration ». Il existe une gamme d'options pour afficher l'historique des modifications et pour rétablir le modèle à une version précédente si vous le souhaitez. Il existe également des options pour travailler hors ligne et pour comparer l'état signalé par le modèle et le fournisseur de Contrôle de Version .</p>
Outils utilisateur	<p>Le panneau « Outils utilisateur » permet d'accéder à une série d'outils externes qui vous seront utiles lorsque vous travaillez sur le modèle. L'Explorateur Windows peut être utile pour importer et exporter du contenu du modèle, notamment des fichiers CSV destinés à être échangés avec un tableur, des fichiers de schéma XML, des fichiers de base de données et de code source et la génération de documentation. Les paramètres Open Database Connectivity (ODBC) sont accessibles pour vous aider à travailler avec des bases de données en direct, et les informations système peuvent être visualisées.</p>

## Panneau de Sécurité

Lorsque la sécurité est activée sur un projet, les utilisateurs doivent fournir un ID et un mot de passe pour se connecter à ce projet. La sécurité du projet aide les équipes à collaborer en permettant aux individus ou aux groupes de signaler intentionnellement qu'ils travaillent sur des parties spécifiques du modèle.



### Facilités disponibles

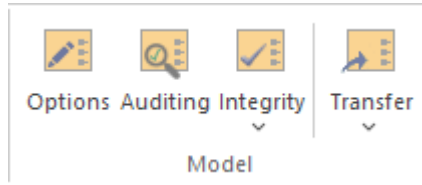
Le panneau « Sécurité » rassemble un ensemble de facilités permettant de gérer la sécurité dans le modèle, telles que l'activation de la sécurité du projet, la spécification du mode de sécurité à utiliser, la définition des listes d'utilisateurs et de groupes d'utilisateurs autorisés et l'attribution d'autorisations aux utilisateurs et aux groupes pour accorder l'accès à divers aspects des fonctionnalités d' Enterprise Architect .

Facilité	Description
Administrer	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une sélection de commandes permettant de configurer la sécurité dans le modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Appliquer les verrous aux connecteurs - étend tous les verrous sur les éléments sources aux connecteurs appartenant à ces éléments, de sorte que ces connecteurs ne peuvent pas être supprimés et que leurs propriétés ne peuvent pas être modifiées ; de nouveaux connecteurs ne peuvent pas être créés sur ces éléments</li> <li>• Exiger le verrouillage de l'utilisateur pour modifier - active le verrouillage « pessimiste » sur le projet en cours ; dans ce mode, les utilisateurs doivent appliquer un verrou personnel aux éléments du modèle et diagrammes avant que des modifications puissent être apportées</li> <li>• Flux de travail de groupe - sélectionnez cette option pour configurer le flux de travail d'un statut à un autre, pour chaque groupe de sécurité</li> <li>• Activer la sécurité - bascule (active ou désactive) l'état de sécurité du projet pour le projet en cours ; vous êtes invité à fournir une clé d'autorisation avant que l'état de sécurité ne soit modifié</li> <li>• Afficher les avatars des utilisateurs - affiche (ou, si cette option n'est pas sélectionnée, masque) tous les avatars des utilisateurs dans les entrées de chat et de discussion, dans vos sessions de travail</li> </ul>
Mon compte	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une sélection de commandes permettant de configurer la sécurité sur votre ID utilisateur.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gérer mes verrous - affiche une dialogue qui répertorie tous les verrous que vous avez appliqués sous votre ID d'utilisateur ; vous pouvez réviser et libérer les verrous à l'aide de cette dialogue</li> <li>• Souvenir Moi - une fois défini, cela stocke vos informations d'identification et les applique automatiquement à chaque fois que vous vous log</li> <li>• Changer Mot de Passe - affiche la dialogue « Changer Mot de Passe » dans laquelle vous pouvez modifier le mot de passe de votre propre ID d'utilisateur actuellement connecté</li> <li>• Définir Avatar - attribue une image d'avatar (à partir d'un artefact d'image sélectionné) à votre ID d'utilisateur</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Masquer la fenêtre de connexion OpenID - affiche (désélectionné) ou masque (sélectionné) la dialogue « Authentification OpenID » ; réinitialise également la case à cocher « Ne plus afficher cette fenêtre » dans la boîte de dialogue « Authentification OpenID »</li> <li>• Se connecter en tant qu'autre utilisateur : affiche la dialogue de connexion pour vous permettre de vous log au projet Enterprise Architect en tant qu'autre utilisateur</li> </ul> <p>(Certaines de ces options sont également disponibles dans la liste déroulante &lt;nom d'utilisateur&gt; dans le coin supérieur droit de l'écran Enterprise Architect .)</p>
Utilisateurs	Cette commande affiche la dialogue « Utilisateurs de sécurité », dans laquelle de nouveaux utilisateurs peuvent être définis et des autorisations peuvent leur être accordées. Les utilisateurs peuvent être ajoutés à des groupes d'utilisateurs existants. La dialogue permet également d'importer des définitions d'utilisateurs à partir des listes de répertoires Windows Actif .
Groupes	Cette commande affiche la dialogue « Groupes de sécurité », dans laquelle de nouveaux groupes d'utilisateurs peuvent être créés et des utilisateurs peuvent être ajoutés à ces groupes. Des autorisations peuvent être accordées aux groupes d'utilisateurs à l'aide de cette dialogue .
Serrures	Cette commande affiche la dialogue « Gérer les verrous ». La dialogue affiche une liste de tous les éléments et diagrammes du modèle qui ont des verrous actifs. Vous pouvez également filtrer pour afficher uniquement les éléments avec des verrous utilisateur ou des verrous de groupe. La liste des éléments peut être triée par type de verrou, nom d'élément, utilisateur de verrouillage, groupe de verrouillage ou heure d'application du verrou. La dialogue peut être utilisée pour sélectionner certains ou tous les éléments verrouillés, puis pour déverrouiller les éléments sélectionnés.

## Panneau de Modèle

Le panneau « Modèle » fournit des facilités pour configurer les options du modèle actuel, pour vérifier et réparer l'intégrité de la base de données du modèle, pour transférer les données du projet d'une base de données à une autre et pour configurer les paramètres d'audit pour l'enregistrement des modifications apportées à la base de données du modèle.



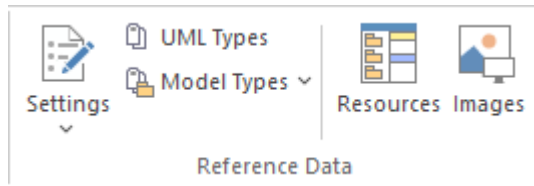
### Facilités disponibles

Facilité	Description
Options	Affiche la dialogue « Gérer les options Modèle », à travers laquelle vous configurez les options du modèle actuel, y compris MDG Technologies obligatoires et restreintes, la génération de code et les options générales.
Audit	Ouvre la Vue Audit pour configurer et afficher les informations de gestion d'audit pour le modèle actuel.
Intégrité	<p>Des incidents tels que des pannes réseau ou des échecs d'importations XMI peuvent parfois compromettre l'intégrité des informations dans la base de données du modèle. Cliquez sur la flèche déroulante « Intégrité » pour afficher une liste de commandes permettant de résoudre ce type de problème et de procéder à la maintenance générale de la base de données.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Intégrité du projet - affiche la dialogue « Vérification de l'intégrité du projet » ; utilisée pour examiner les enregistrements de la base de données afin de vérifier les enregistrements « orphelins » ou les identifiants inexacts ou non définis</li> <li>• Comparaison de projets - affiche la dialogue « Comparaison de projets », avec laquelle vous pouvez comparer une base de données de modèles à une autre, au niveau d'un enregistrement tableau</li> <li>• Gérer le fichier .QEA/.QEAX - cliquer sur cet élément affiche un menu contextuel avec ces options : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Fichier .QEA/.QEAX compact - supprime les enregistrements supprimés des tableaux de base de données</li> <li>- Compacter le fichier .QEA/.QEAX dans un nouveau fichier - supprime les enregistrements supprimés des tableaux de base de données et stocke le modèle compacté dans un nouveau fichier</li> </ul> </li> <li>• Gérer le fichier .EAPX/.EAP : cliquer sur cet élément affiche un menu contextuel avec ces options : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Réparer le fichier .EAPX/.EAP - utilisez cette option pour réparer un fichier .EAPX ou .EAP endommagé en raison de pannes du système ou du réseau</li> <li>- Fichier .EAPX/.EAP compact - supprime les enregistrements supprimés des tableaux de base de données</li> <li>- Mettre à jour les index des fichiers .EAPX/.EAP - met à jour le fichier .EAPX ou .EAP sélectionné avec le dernier ensemble d'index (schéma 1558)</li> </ul> </li> <li>• Gérer Firebird <ul style="list-style-type: none"> <li>- Mettre à jour les statistiques d'index - optimiser les index sur les bases de données Firebird</li> </ul> </li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Exécuter Patch - affiche la dialogue « Exécuter Patch », qui fournit un moyen d'exécuter les correctifs qui pourraient être fournis par Sparx Systems , pour mettre à jour la structure de la base de données du modèle actuel</li> </ul>
Transfert	<p>Cliquer sur la flèche déroulante affiche un menu de facilités permettant de copier ou de partager des données de projet entre un projet et un autre.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Transfert de projet complet via connexion - affiche la dialogue « Transfert de projet » ; utilisez cette dialogue pour copier les tableaux et les enregistrements d'une base de données de projet vers une autre</li> <li>• Transfert de projet complet via XML natif - exportez ou importez un projet complet au format XML natif</li> <li>• Migrer un projet EAP/EAPX vers QEA - migrer un projet complet d'un fichier EAP ou EAPX vers un autre référentiel</li> <li>• Copier le projet QEA vers Firebird (FEAP) - copier les données du projet d'un fichier .qea (dans la version 16.0 Enterprise Architect ) vers un fichier .FEAP hérité (à utiliser dans la version 15.2 ou antérieure)</li> <li>• Effectuez un travail de réplication de fichier de projet sur un fichier de projet .eap ou un fichier de projet .qea : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Rendre Maître de Conception - préparer un fichier .EAPX/.EAP ou un fichier .QEA pour la création de répliques de bases de données</li> <li>- Créer une nouvelle réplique - créer des répliques de base de données à partir du fichier Maître de Conception</li> <li>- Synchroniser les répliques - fusionner les modifications apportées à chaque réplique avec le Maître de Conception</li> <li>- Supprimer la réplication - supprimez de la base de données les informations supplémentaires nécessaires à la gestion de la réplication de la base de données</li> <li>- Résoudre les conflits de réplication - lorsque deux utilisateurs ont apporté des modifications conflictuelles à la base de données du modèle, décidez manuellement quelle modification remplacera l'autre (pas pour la réplication QEA)</li> </ul> </li> <li>• Référentiel partagé - mettre en place un référentiel partagé pour les données de référence de base à partager entre plusieurs modèles d'implémentation</li> <li>• Exporter les données de référence - affiche la dialogue « Exporter les données de référence » ; utilisée pour sélectionner des types spécifiques de données de référence à exporter vers un fichier XML</li> <li>• Importer des données de référence - affiche la dialogue « Importer des données de référence » ; utilisée pour importer des données de référence à partir d'un fichier XML dans le modèle actuel</li> </ul>

## Panneau Données de Référence

Le panneau « Données de référence » permet de configurer et de gérer les métadonnées d'un modèle. Les données de référence telles que les ressources et les images sont généralement ajoutées au fur et à mesure de l'évolution du modèle. Une large gamme de contenus de modèle supplémentaires tels que Gabarits, les profils, Motifs et les matrices de relations peuvent être stockés en tant que ressources. Les images peuvent être enregistrées dans le modèle et utilisées comme alternatives aux représentations géométriques conventionnelles des éléments, pour attirer un public non technique.



### Facilités disponibles

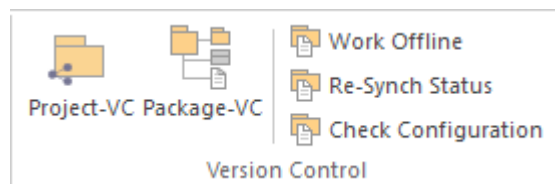
Facilité	Description
Paramètres	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un menu d'options permettant de définir une large gamme de paramètres au niveau du projet.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Noms et compteurs automatiques - configurer et gérer l'utilisation de la génération automatique de noms</li> <li>Projet Gabarit Paquetage - spécifiez un Paquetage qui contient diagrammes et des éléments qui seront utilisés comme gabarits pour tous les nouveaux éléments</li> <li>Types de données de la base de données - gérer la liste des types de données utilisés dans Ingénierie Base de Données</li> <li>Racines Namespace - gérer une liste de racines Namespace pour le modèle actuel ; utilisé principalement pour la génération de code</li> <li>Types de données de codage - gérer la liste des types de données utilisés dans l'ingénierie du code</li> <li>Macros de préprocesseur - gérer une liste de macros de préprocesseur qui seront utilisées lorsque le code C et C++ est importé dans le modèle</li> <li>Couleurs - fournit des options pour définir et gérer un ensemble de couleurs standard à utiliser dans le projet en cours <ul style="list-style-type: none"> <li>Obtenir des couleurs personnalisées pour le projet</li> <li>Définir les couleurs personnalisées du projet</li> </ul> </li> </ul>
Types UML	<p>Affiche la dialogue « Types UML », à partir de laquelle vous pouvez gérer les informations de base du modèle, telles que les stéréotypes, les types Valeur Étiquetée et les paramètres de cardinalité.</p>
Types Modèle	<p>Fournit une gamme de facilités pour gérer différents types de données de référence utilisées dans un projet.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Personnes - gérer la liste des personnes associées au modèle, y compris les auteurs, les ressources, les rôles et les clients</li> <li>Types généraux - gérer les facteurs du projet, tels que les types de statut, les contraintes, la difficulté et la priorité</li> <li>Indicateurs de projet - configurer des indicateurs tels que les types de métrique, de risque et d'effort</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"><li>• Maintenance - définir et gérer les types Test</li><li>• Facteurs d'estimation - configurer et gérer une liste de facteurs d'estimation utilisés pour l'estimation des cas d'utilisation</li></ul>
Ressources	Cliquez sur cette icône pour afficher l'onglet « Ressources » de la fenêtre Navigateur , à partir duquel vous pouvez gérer une variété de ressources personnalisées, Motifs de modèles, gabarits et de technologies.
Images	Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue « Gestionnaire d'images ». Le gestionnaire d'images fournit facilités pour stocker des images dans le modèle actuel, qui peuvent ensuite être utilisées comme alternatives aux formes géométriques standard normalement utilisées pour représenter les éléments sur vos diagrammes de modèle. Les images stockées peuvent être prévisualisées, renommées et mises à jour à l'aide de ces facilité .



## Panneau de Contrôle de Version

Le panneau « Contrôle de Version » fournit facilités pour configurer et gérer le Contrôle de Version facilité dans l'outil. Configurations Contrôle de Version peuvent être définies à l'aide de l'option « Projet-VC » et validées pour tous Paquetages versionnés à l'aide de l'option « Vérifier la Configuration ». Il existe des options pour travailler hors ligne et également pour comparer l'état enregistré dans le modèle à celui rapporté par le fournisseur de Contrôle de Version .

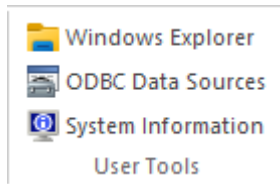


### Facilités disponibles

Facilité	Description
Projet-VC	Affiche la dialogue « Paramètres Contrôle de Version », dans laquelle vous pouvez définir de nouvelles Configurations Contrôle de Version ou re-spécifier le dossier de copie de travail d'une configuration du Contrôle de Version existante.
Paquet-VC	Configurer un seul Paquetage pour Contrôle de Version . Affichez la dialogue « Options de Contrôle de Paquetage » pour spécifier la Configuration du Contrôle de Version et le nom du fichier à utiliser pour contrôler le Paquetage sélectionné.
Travailler hors ligne	Active ou désactive le mode « Hors ligne » Contrôle de Version . Le mode « Hors ligne » permet aux modélisateurs de travailler avec Paquetages sous contrôle de version, même lorsqu'il n'y a pas de connexion au serveur Contrôle de Version . Paquetages peuvent être « extraits » hors ligne et modifiés, mais ne peuvent être « archivés » qu'une fois la connexion au serveur Contrôle de Version rétablie.
État de resynchronisation	Query le serveur Contrôle de Version pour récupérer l'état d'extraction du fichier associé à chacun des Paquetages sous contrôle de version du projet en cours. Lorsque cela est nécessaire et approprié, l'état du Paquetage est mis à jour dans la base de données du projet pour correspondre à l'état signalé par le système Contrôle de Version . Par exemple, si un Paquetage est marqué dans la base de données du projet comme extrait pour l'utilisateur actuel, mais que le serveur Contrôle de Version signale le fichier associé comme non extrait, alors les indicateurs Paquetage seront mis à jour pour afficher « non extrait ».
Vérifier la configuration	Cette commande analyse tous Paquetages sous contrôle de version d'un projet, en vérifiant la validité des paramètres Contrôle de Version pour chaque Paquetage . Le processus de validation analyse la base de données du modèle et vérifie que la configuration du Contrôle de Version associée à chaque Paquetage sous contrôle de version est entièrement spécifiée dans le modèle actuel. Elle interroge également le fournisseur Contrôle de Version correspondant pour trouver l'état du fichier Paquetage associé à chaque Paquetage sous contrôle de version. Les résultats du processus de validation sont envoyés à la fenêtre Sortie système.

## Panneau des Outils d'Utilisateur

Le panneau « Outils utilisateur » permet d'accéder à des outils externes. Une sélection prédéfinie d'outils comprend Windows Explorer, ODBC Data Sources et Informations Système . Vous pouvez étendre cette liste avec d'autres outils de votre choix.



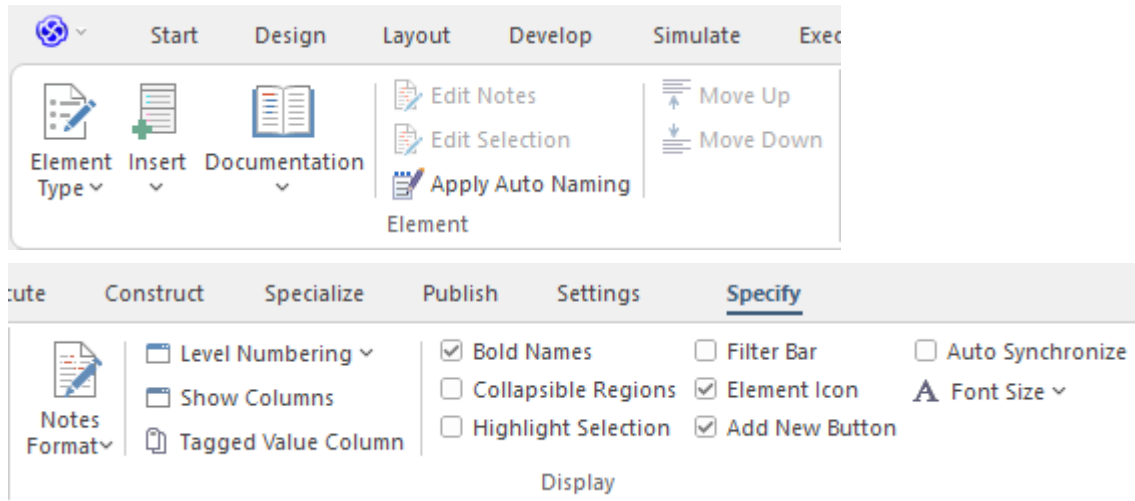
### Facilités disponibles

Les outils utilisateur qui apparaissent dans la liste dépendent de ce qui a été configuré sur votre poste de travail. Par exemple, vous pouvez ajouter « WINE Console » pour configurer les clients Subversion pour Enterprise Architect sous WINE .

Facilité	Description
Explorateur Windows	Lance « Windows Explorer ».
Sources de données ODBC	Lance la dialogue « Administrateur de sources de données ODBC », à partir de laquelle vous pouvez configurer des pilotes ODBC pour différents SGBD, permettant ainsi à Enterprise Architect de se connecter aux référentiels hébergés dans le SGBD sélectionné.
Informations Système	Affiche Informations Système relatives à votre poste de travail personnel.

## Spécification - Ruban de Spécifier

Le ruban « Spécification - Spécifier » fournit une sélection de facilités que vous pouvez utiliser lors de la création et de la modification d'éléments de modèle sous forme de spécifications textuelles, à l'aide du Gestionnaire de Spécification . Le ruban devient disponible lorsque le Gestionnaire de Spécification est ouvert.

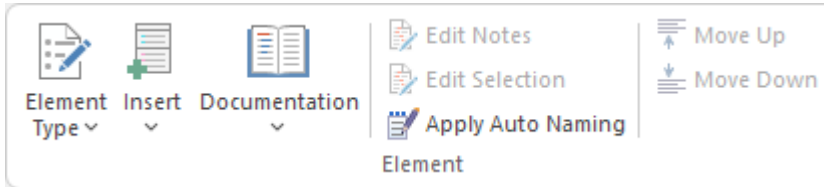


### Panneaux

Panneau	Description
Élément	Le panneau « Élément » propose une gamme de facilités permettant de travailler avec les éléments affichés dans la vue Gestionnaire de Spécification . Il existe des facilités permettant d'ajouter de nouveaux éléments et d'afficher et de modifier les propriétés des éléments.
Afficher	Le panneau « Affichage » propose une gamme d'options permettant de personnaliser l'apparence de la vue Gestionnaire de Spécification , afin de mieux afficher les informations que vous souhaitez examiner. Certaines options fournissent des repères visuels, comme la mise en surbrillance de l'élément sélectionné et l'utilisation de polices en gras pour mettre en valeur les noms d'éléments, ainsi que des options permettant de filtrer la liste des éléments affichés.

## Panneau d'Élément

Le panneau « Élément » regroupe une série de facilités permettant de travailler avec les éléments affichés dans la vue Gestionnaire de Spécification . Il existe facilités permettant d'ajouter de nouveaux éléments, de visualiser et de modifier les Propriétés des éléments, ainsi que de générer de la documentation dans un certain nombre de formats.



### Facilités disponibles

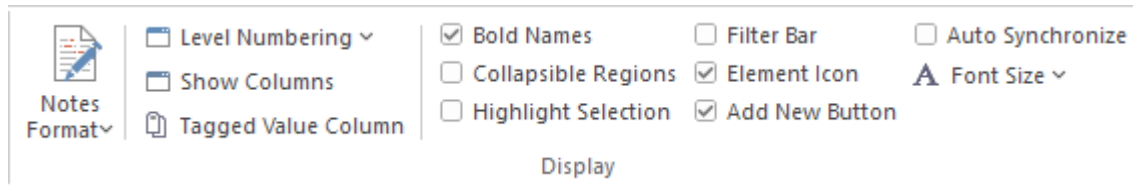
Facilité	Description
Type d'élément	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une gamme d'options permettant de filtrer le type d'élément créé lorsque vous choisissez d'ajouter un nouvel élément à l'aide du bouton Ajouter un nouveau du Gestionnaire de Spécification (pas la flèche déroulante) :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• &lt;Tout&gt; - lorsqu'il est sélectionné et lorsque vous cliquez sur le bouton Ajouter un nouveau, la dialogue « Nouvel Élément » s'affiche à partir de laquelle vous sélectionnez le type d'élément à créer</li> <li>• Autre - affiche la liste complète des ensembles de travail à partir desquels vous sélectionnez un élément spécifique à ajouter à la liste dans la section &lt;types d'éléments&gt; de la liste déroulante</li> <li>• &lt;types d'éléments&gt; - une liste de types d'éléments que vous avez sélectionnés pour créer, en utilisant l'option « Autre » ; cliquez sur l'un d'entre eux, et chaque fois que vous cliquez sur le bouton Ajouter un nouveau, un élément de ce type est créé, jusqu'à ce que vous sélectionniez spécifiquement un type différent</li> <li>• Effacer Items récents - efface la liste &lt;types d'éléments&gt; ; une prompt s'affiche pour confirmer l'opération, car la reconstruction de la liste des types d'éléments sélectionnés peut être longue Note que si vous avez sélectionné un type d'élément spécifique, ce type n'est pas effacé de la liste ; la sélection de l'option &lt;Tout&gt; vous permet d'effacer le type d'élément final de la liste</li> <li>• Utiliser le dernier Type créé - définit le type d'élément créé sur le type du dernier élément créé</li> <li>• Limiter l'affichage au Type sélectionné - filtre l'affichage Gestionnaire de Spécification pour afficher uniquement les éléments du type sélectionné</li> </ul>
Insérer	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un petit menu d'options permettant d'ajouter des éléments :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajouter par défaut - ajouter un nouvel élément du type d'élément par défaut, qui est le type actuellement sélectionné parmi ceux définis à l'aide de l'option « Type d'élément &gt; Autre » Alternativement, si aucun type d'élément n'est sélectionné, la dialogue « Nouvel Élément » s'affiche ; utilisez-la pour créer un élément dont le type devient le type par défaut</li> <li>• Ajouter un enfant - ajoute un nouvel élément en tant qu'enfant de l'élément actuellement sélectionné ; si un type d'élément par défaut a été spécifié, un</li> </ul>

	<p>élément de ce type est créé, sinon la dialogue « Nouvel Élément » s'affiche, vous invitant à choisir un type</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Répéter le précédent - répéter l'action d'insertion de l'élément précédent, en créant un nouvel élément du même type, en tant que frère de l'élément précédemment inséré</li> <li>• Afficher la boîte à outils - ouvrir et afficher la boîte à outils Diagramme montrant les pages communes, les artefacts et autres pages « épinglées », ou basculer le focus vers la boîte à outils actuellement ouverte ; vous pouvez faire glisser les icônes d'éléments de la boîte à outils pour créer des éléments dans le Gestionnaire de Spécification , en passant à d'autres pages de la boîte à outils si nécessaire</li> <li>• Ajouter un autre - affiche la dialogue « Nouvel Élément », vous invitant à choisir un type d'élément et à créer un élément de ce type</li> <li>• Ajouter plusieurs éléments - affiche la dialogue « Créer plusieurs éléments », grâce à laquelle vous pouvez ajouter plusieurs éléments au Gestionnaire de Spécification en une seule opération</li> </ul>
<p>Documentation</p>	<p>En cliquant sur la flèche déroulante, une liste de commandes permettant de générer de la documentation et des rapports basés sur le Paquetage courant s'affiche, dans différents formats. Un facilité de vérification orthographique des notes des éléments appartenant au Paquetage courant est également disponible.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Générer la documentation (RTF/PDF/DOCX) - affiche la dialogue « Générer le document », dans laquelle vous pouvez spécifier une gamme de paramètres et d'options qui contrôlent la génération d'un document de rapport ; vous pouvez sélectionner gabarits de document qui contrôlent les éléments inclus dans le rapport, choisir parmi une gamme de pages de couverture et de feuilles de style, et spécifier le chemin de sortie du fichier et le format du fichier</li> <li>• Publier en HTML - affiche la dialogue « Publier en HTML », à partir de laquelle vous pouvez créer un rapport sur le Paquetage actuel pour l'afficher sous forme de page Web ; le dialogue vous permet de spécifier une gamme de paramètres et d'options pour contrôler la génération du rapport, tels que gabarits de style, les thèmes diagramme , les formats d'image et le nom du chemin du fichier de sortie</li> <li>• Publier en tant qu'article Joomla! - ouvre la boîte dialogue « Publier en tant qu'article Joomla! » ; utilisez cette dialogue pour spécifier les détails de connexion à la base de données Joomla!, le gabarit de contenu et le thème diagramme à utiliser, ainsi que les informations d'élément à inclure, puis lancez la génération</li> <li>• Importation/exportation CSV - ouvre la dialogue « Importation/exportation CSV » à partir de laquelle vous pouvez importer et exporter des données d'éléments à partir d' Enterprise Architect , en utilisant des fichiers CSV pour l'échange avec des outils de feuille de calcul ; la dialogue « Importation/exportation CSV » vous permet de définir des spécifications de fichier qui contrôlent les propriétés d'éléments exportées et importées, ainsi que de spécifier le fichier réel à utiliser pour l'exportation ou l'importation</li> <li>• Rapports et mesures AQ - ouvre la fenêtre Rapports AQ , qui fournit un certain nombre de pages, chacune d'entre elles fournissant facilités pour générer des rapports sur un aspect particulier des éléments du Paquetage actuel, à savoir Tester , Maintenance, Détails des dépendances, Détails de mise en œuvre et Mesures des cas d'utilisation ; chaque page fournit un ensemble particulier de paramètres et d'options pour contrôler ce type de génération de rapport</li> <li>• Vérification orthographique Paquetage actuel - affiche la dialogue « Vérification orthographique », qui est utilisée pour exécuter le correcteur orthographique afin de réviser les notes de tous les éléments du Paquetage actuel</li> </ul>

Modifier Notes	Cliquez sur ce bouton pour commencer à éditer les Notes de l'élément. Si les Notes sont masquées ou affichées en mode Aperçu, la fenêtre Notes sera utilisée pour l'édition, sinon le champ ou la colonne Notes du Gestionnaire de Spécification sera utilisé. Une fois l'élément sélectionné, la barre d'espace peut être utilisée comme raccourci clavier pour commencer l'édition.
Modifier la sélection	Cliquez sur ce bouton pour commencer à modifier le nom de l'élément actuel. Une fois l'élément sélectionné, la touche Entrée peut être utilisée comme raccourci clavier pour commencer l'édition.
Appliquer la dénomination automatique	Affichez le dialogue 'Appliquer la dénomination automatique aux éléments'. Si vous avez défini des conventions de dénomination automatique pour les noms et/ou les alias de types d'éléments spécifiques, vous pouvez appliquer ces conventions de dénomination à tous les éléments de ces types dans le Paquetage actuellement sélectionné, en une seule opération. La boîte dialogue regroupe par type les éléments pour lesquels des conventions de dénomination automatique ont été définies et affiche les effets de l'application des conventions aux noms d'éléments et/ou aux alias. Vous pouvez mettre à jour les noms de tous les éléments du Paquetage , ou sélectionner uniquement certains éléments à mettre à jour. La facilité de configuration des conventions de dénomination automatique est accessible via cette dialogue .
Monter	Cliquez sur ce bouton pour déplacer l'élément sélectionné vers le haut dans la liste Gestionnaire de Spécification . La position de l'élément est également reflétée dans la fenêtre Navigateur .
Descendre	Cliquez sur ce bouton pour déplacer l'élément sélectionné vers le bas dans la liste du Gestionnaire de Spécification . La position de l'élément est également reflétée dans la fenêtre Navigateur .

## Panneau d'Affichage

Le panneau « Affichage » propose une gamme d'options permettant de personnaliser l'apparence de la vue Gestionnaire de Spécification, afin de mieux afficher les informations que vous souhaitez examiner. Certaines options fournissent des repères visuels, comme la mise en surbrillance de l'élément sélectionné et l'utilisation de polices en gras pour mettre en valeur les noms d'éléments, ainsi que des options permettant de filtrer la liste des éléments affichés.



### Facilités disponibles

Facilité	Description
Format Notes	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un bref menu de commandes permettant de personnaliser la visibilité et le style des notes des éléments affichés :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aperçu - affiche les Notes en mode Aperçu ; cela limite les Notes affichées à une taille maximale et utilise la fenêtre Notes pour l'édition</li> <li>• Notes complètes en ligne - affiche le texte complet Notes pour chaque élément sous le nom de l'élément ; dans ce mode, vous pouvez créer, modifier et supprimer le texte Notes dans le Gestionnaire de Spécification et effectuer les mêmes opérations que celles disponibles dans le menu contextuel de la fenêtre Notes</li> <li>• Notes complètes en colonne - affichez le texte complet Notes pour chaque élément dans une nouvelle colonne à côté des noms d'éléments ; vous avez la même liberté de modifier le texte que pour « Notes complètes en ligne »</li> <li>• Document Vue - les colonnes sont masquées et Notes sont affichées en ligne ; utilisez la touche Entrée comme raccourci clavier pour commencer l'édition.</li> <li>• Masquer - n'afficher aucune Notes ; pour modifier ou afficher les Notes, ouvrez la fenêtre Propriétés ou la fenêtre Notes ancrée</li> </ul>
Numérotation des Niveaux	<p>Cliquer sur la flèche déroulante affiche les options permettant d'appliquer la numérotation des niveaux et d'indenter notes pour les éléments contenus dans le Paquetage actuel.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Activer - bascule l'affichage de la numérotation de niveau appliquée automatiquement dans le Gestionnaire de Spécification et la fenêtre Navigateur, pour les éléments du Paquetage actuellement affiché</li> <li>• Indenter la description - si vous avez activé la numérotation des niveaux, cette option est disponible pour mettre en retrait la description de l'élément sous chaque nom d'élément, afin de l'aligner sur le nom de l'élément</li> </ul>
Afficher les colonnes	<p>Le Gestionnaire de Spécification peut afficher une large gamme de propriétés pour les éléments du Paquetage Spécification sélectionné, chaque propriété étant affichée dans une colonne distincte. Cette commande ouvre la dialogue « Sélecteur de champs », vous permettant de personnaliser l'affichage des colonnes afin d'en afficher autant ou aussi peu que vous le souhaitez, dans une séquence appropriée.</p>
Colonne Valeur Étiquetée	<p>Afficher la dialogue « Ajouter une colonne de valeur Étiquette ». Ce dialogue permet d'ajouter une Valeur Étiquetée spécifique à la liste des colonnes affichées</p>

	<p>par le Gestionnaire de Spécification . Si l'élément actuel porte déjà la Valeur Étiquetée nommée, la valeur peut être modifiée, sinon la Valeur Étiquetée doit d'abord être ajoutée à cet élément.</p>
Noms en gras	<p>Utilisez cette option pour activer ou désactiver l'utilisation des noms d'éléments en gras dans la vue Gestionnaire de Spécification .</p> <p>Lorsque cette option est activée, tous les noms d'éléments, y compris les noms des éléments enfants, sont affichés en gras.</p>
Régions pliables	<p>Utilisez cette option pour activer l'utilisation de boîtes d'extension sur les éléments parents.</p> <p>Si un élément possède des éléments enfants, vous pouvez configurer le Gestionnaire de Spécification pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Masquer les éléments enfants mais fournir une boîte d'extension sur laquelle vous pouvez cliquer pour ouvrir et réduire la hiérarchie des éléments (sélectionnez l'option « Régions réductibles »), ou</li> <li>• Afficher automatiquement les éléments enfants en retrait sous l'élément parent (désélectionnez l'option « Régions réductibles »)</li> </ul>
Sélection de surbrillance	<p>Utilisez cette option pour mettre en surbrillance la ligne actuellement sélectionnée. Lorsque vous cliquez sur le nom ou la propriété d'un élément, le Gestionnaire de Spécification indique par défaut la sélection à l'aide de barres latérales et/ou de soulignements. Vous pouvez, si vous le préférez, également mettre en surbrillance la ligne entière de données de l'élément en sélectionnant l'option « Mettre en surbrillance la ligne sélectionnée ». Cela n'est pertinent que lorsque des colonnes sont visibles.</p>
Barre de Filtre	<p>Utilisez cette option pour afficher ou masquer la Barre de Filtre , qui permet de filtrer les éléments visibles dans la vue Gestionnaire de Spécification .</p> <p>La Barre de Filtre s'affiche sous les en-têtes de colonne et se compose d'une ligne de champs, un champ par colonne. Lorsque vous saisissez une valeur dans l'un de ces champs de filtre, les lignes d'éléments de la liste Gestionnaire de Spécification sont masquées, sauf si la valeur de la colonne correspondante contient la valeur du champ de filtre.</p>
Icône d'élément	<p>Cette option est sélectionnée par défaut pour afficher une icône d'élément devant chaque nom d'élément dans le Gestionnaire de Spécification . L'icône est une représentation graphique du type d'élément et correspond à l'icône de type d'élément affichée en regard de l'élément dans la fenêtre Navigateur . Décochez la case pour masquer les icônes d'élément.</p>
Ajouter Nouveau Bouton	<p>Cette option est sélectionnée par défaut pour afficher le bouton Ajouter nouveau et son menu déroulant associé en bas de l'écran du Gestionnaire de Spécification . Désélectionnez l'option pour masquer le bouton.</p>
Synchronisation automatique	<p>Cochez cette case pour synchroniser automatiquement l'affichage du Gestionnaire de Spécification avec le Paquetage sélectionné dans la fenêtre Navigateur . Lorsque vous cliquez sur différents Paquetages dans la fenêtre Navigateur , le Gestionnaire de Spécification change pour afficher le contenu du Paquetage actuellement sélectionné.</p> <p>Si vous ne cochez pas la case et que vous vous déplacez dans la structure du modèle, le Paquetage affiché reste celui sélectionné à l'origine en cliquant sur l'option 'Conception &gt; Paquetage &gt; Spécification Vue '.</p>
Taille de Police	<p>Dans la vue Gestionnaire de Spécification , les différents composants d'affichage</p>



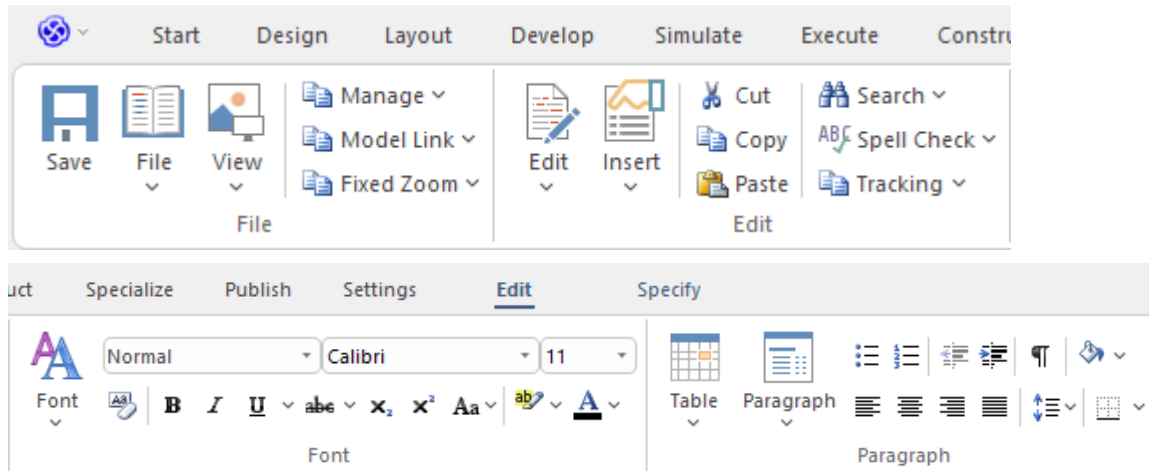
tels que les noms d'éléments parents, les noms d'éléments enfants, les valeurs Notes /propriétés et les en-têtes de colonnes ont chacun leur propre taille de police. Vous pouvez choisir d'augmenter ou de diminuer les tailles de police en tant qu'ensemble sur l'affichage, par rapport aux tailles actuelles.

Spécifiez la taille de police par défaut en fonction de vos préférences :

- Petit
- Moyen
- Grand

## Document - Ruban d'Éditer

Le ruban « Document - Modifier » fournit un ensemble d'outils et facilités permettant de travailler avec des documents tels que des fichiers de documents importés et des documents liés. Il devient disponible lorsque vous ouvrez un document modifiable dans Enterprise Architect .

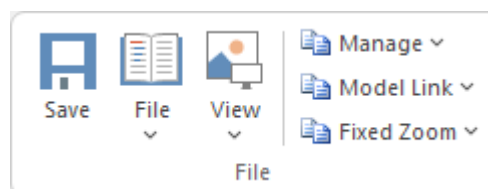


### Panneaux

Panneau	Description
Déposer	Le panneau « Fichier » vous aide à gérer les fichiers de documents internes, la manière dont le contenu s'affiche, la sécurité des fichiers et les objets que vous pouvez ajouter au contenu (tels que les hyperliens).
Modifier	Le panneau « Modifier » propose une large gamme de facilités permettant de manipuler et de vérifier le texte d'un document, ainsi que de rechercher des chaînes de texte spécifiques dans le contenu. Il propose également facilités permettant de suivre et de gérer les modifications apportées au document.
Police	Le panneau « Police » vous permet de contrôler entièrement les polices d'un document, notamment le réglage du gras, de l'italique, des types et de la taille des polices. La couleur du texte et de l'arrière-plan peut être modifiée pour créer des documents visuellement attrayants.
Paragraphe	Le panneau « Paragraphe » vous aide à formater tous les aspects des paragraphes d'un document, y compris l'alignement à gauche, à droite et au centre ainsi que la justification. Vous pouvez ajouter des retraits de texte, des puces et des listes numérotées pour créer des documents bien formatés. L'espacement des lignes, les styles de document et les bordures tableau peuvent être définis pour faciliter la lecture.

## Panneau de Fichier

Le panneau « Fichier » vous aide à gérer les fichiers de documents internes, la manière dont le contenu s'affiche, la sécurité des fichiers et les objets que vous pouvez ajouter au contenu (tels que les hyperliens).



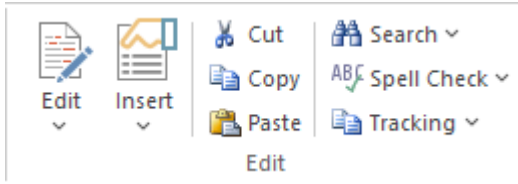
### Facilités disponibles

Facilité	Description
Sauvegarder	Cliquez sur cette icône pour enregistrer les modifications apportées au fichier de document. (L'icône n'est pas disponible si aucune modification n'est en attente).
Déposer	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez parmi un certain nombre d'options pour manipuler le contenu du fichier dans son ensemble.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Importer un fichier - importer le contenu d'un document existant dans le fichier actuel</li> <li>• Enregistrer sous (Exporter vers un fichier) - enregistrez votre document dans un autre fichier de document</li> <li>• Nouveau ( Effacer le document) - effacer le contenu actuel du document pour le remodeler</li> <li>• Recharger depuis Référentiel - recharger le contenu du fichier à partir de la version précédemment enregistrée</li> <li>• Disposition de la page - affiche la dialogue « Mise en page » et définit les marges de page du fichier</li> <li>• Configuration de l'imprimante - affichez la dialogue « Configuration de l'impression » et confirmez ou resélectionnez les paramètres principaux tels que la taille de la page, ou cliquez sur le bouton Propriétés pour définir des paramètres plus avancés</li> <li>• Imprimer - affiche la dialogue « Imprimer » pour définir le travail d'impression du document</li> <li>• Aperçu Impression - affiche le document tel qu'il apparaîtra une fois imprimé</li> </ul>
Vue	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher les options d'affichage du contenu du document à l'écran.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mode page - affiche une vue plein écran du contenu sous forme de pages avec des bordures</li> <li>• Mode page - Sans bordure - affiche une vue plein écran du contenu sans bordures</li> <li>• Mode ajusté - ajuste le document à la zone d'affichage</li> <li>• Règle horizontale - affiche ou masque la règle en haut de la page, affichant les tabulations et les marques d'indentation de paragraphe</li> <li>• Règle verticale - affiche ou masque la règle contre le bord gauche de la page, indiquant la profondeur des marges supérieure et inférieure de la page</li> <li>• Ruban d'état - affiche ou masque le ruban d'état en bas du panneau d'édition,</li> </ul>

	<p>indiquant le numéro de page actuel, le numéro de ligne et le numéro de colonne</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Texte caché - afficher le texte marqué comme « Masqué » à l'aide de l'option « Police   Texte caché »</li> <li>• Noms de champs - basculer entre l'affichage des noms de champs dans le texte et l'affichage des valeurs de champs</li> <li>• Curseur d'hyperlien - bascule l'icône du curseur lorsque vous « passez la souris sur » un lien hypertexte, entre l'image par défaut (une ligne ou une flèche) et une main pointée</li> <li>• En-tête/pied de page - affiche ou masque le texte des en-têtes et pieds de page</li> </ul>
Gérer	<p>Cliquez sur cette icône pour sélectionner une option permettant de protéger le document contre toute modification ou suppression accidentelle. L'éditeur de documents est par défaut verrouillé contre toute protection. Désactivez donc d'abord le verrouillage, puis protégez soit l'intégralité du document, soit un bloc de texte sélectionné.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Protéger le document - basculez entre la définition d'un verrou pour empêcher toute modification ou suppression de l'ensemble du document et la suppression de la protection afin que des modifications puissent être apportées</li> <li>• Verrouillage de la sélection de texte - supprimez le verrouillage contre la protection des paramètres sur le texte du document</li> <li>• Aligner sur la grille - (activé par défaut) applique une grille aux marqueurs de tabulation et aux retraits de paragraphe, de sorte qu'ils s'alignent au seizième de pouce le plus proche</li> <li>• Image en filigrane - affiche un navigateur de fichiers d'images et sélectionne une image à utiliser comme filigrane dans le document</li> <li>• Supprimer les listes inutilisées - effacez les formats de liste inutilisés du fichier lorsque vous l'enregistrez, pour réduire la taille du fichier</li> </ul>
Lien de Modèle	<p>Cliquez sur cette icône pour sélectionner parmi les options permettant de créer un lien entre une string de texte que vous mettez en surbrillance dans le document et un objet nouveau ou existant dans le modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Définition du glossaire - affiche la dialogue « Détails du glossaire » pour créer une entrée Glossaire du Projet pour la string de texte en surbrillance</li> <li>• Nouvel élément Modèle - affiche une courte liste de types d' object à créer (ou sélectionnez l'option « Autre » pour accéder à une gamme plus large de types object ) pour générer un object de ce type à partir de la string de texte en surbrillance, dans le Paquetage actuel ; l' object est lié au texte en surbrillance dans le document</li> <li>• Lien vers un élément existant - affiche la dialogue « Sélectionner un classificateur », à travers laquelle vous parcourez et sélectionnez un élément à lier à une string de texte en surbrillance</li> <li>• Hyperlien - créez un hyperlien à partir du texte en surbrillance vers un object existant dans le modèle ; la dialogue « Détails de l'hyperlien » s'affiche, à travers laquelle vous spécifiez le type d' object vers lequel créer un lien et son emplacement</li> </ul>
Zoom Fixe	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher une liste d'options d'agrandissement de page entre 75 % et 400 %, et une option pour définir un agrandissement personnalisé de la page entre 10 % et 500 %.</p>

## Panneau d'Éditer

Le panneau « Modifier » fournit une large gamme de facilités permettant de manipuler et de vérifier le texte d'un document, ainsi que de rechercher dans le contenu des chaînes de texte spécifiques.



### Facilités disponibles

Facilité	Description
Modifier	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher et sélectionner une liste d'opérations d'édition que vous pouvez effectuer dans votre document. Cette liste comprend facilités pour suivre les modifications, définir le sens du flux de texte et configurer les remplacements de liste.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Couper - supprime une string de texte en surbrillance et la conserve dans le presse-papiers</li> <li>• Copier - copier une string de texte en surbrillance et la conserver dans le presse-papiers</li> <li>• Coller - colle une string de texte du presse-papiers dans le document à la position du curseur</li> <li>• Collage spécial : collez un objet spécialement formaté depuis le presse-papiers dans le document, tel qu'un texte formaté ou un objet OLE</li> <li>• Modifier l'image - ouvrez l'éditeur graphique approprié pour l'image sélectionnée, pour modifier l'image</li> <li>• Annuler - annuler la dernière modification non enregistrée effectuée ; vous pouvez annuler une succession de modifications non enregistrées</li> <li>• Rétablir - rétablir la dernière modification non enregistrée qui a été annulée ; vous pouvez rétablir une succession de modifications annulées</li> <li>• Sélectionner tout - met en surbrillance le texte de l'ensemble du document pour effectuer une opération dessus</li> <li>• Repaginer - repaginer le document et mettre à jour les champs « Numéro de page » et « Nombre de pages » ainsi que le Tableau des matières</li> <li>• Modifier la section - affiche la dialogue « Paramètres de section », dans laquelle vous définissez les propriétés du document à appliquer au texte entre deux sauts de section</li> <li>• Modifier le style - affiche la dialogue « Modifier la feuille de style », à travers laquelle vous créez et modifiez des styles à appliquer aux paragraphes de texte ou aux caractères</li> <li>• Modifier le champ de saisie - affiche la dialogue « Paramètres du champ de saisie », à travers laquelle vous créez ou modifiez un champ à la position du curseur dans le document, pour que les utilisateurs du document puissent saisir des données.</li> <li>• Modifier le cadre/ Object de dessin : affiche une courte liste d'options permettant de modifier ou de repositionner un cadre ou objet de dessin, y compris la définition de la direction du flux de texte dans l'objet</li> <li>• Liste et remplacements - affiche une liste d'options pour la configuration des</li> </ul>

	<p>éléments de liste de numérotation de paragraphe, des remplacements et des niveaux</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• En-tête/pied de page - affiche une hiérarchie de menus pour créer, modifier et supprimer les en-têtes et pieds de page du document</li> <li>• Modifier la note de bas de page/de fin - sélectionnez pour ajouter ou modifier une note de fin ou les notes de bas de page de la page actuelle</li> <li>• Modifier Object OLE - ouvrez l'éditeur approprié pour modifier l' object OLE incorporé</li> <li>• IME en ligne - définissez le document pour accepter à la fois les caractères à un octet et les caractères à deux octets, sans avoir à passer à une application d'éditeur de méthode d'entrée (IME) externe (les caractères à deux octets sont des caractères complexes utilisés dans des langues telles que le japonais et le cyrillique)</li> <li>• Flux de texte du document - affiche la dialogue « Flux de texte du document », dans laquelle vous définissez le flux de texte pour l'ensemble du document de gauche à droite, de droite à gauche ou la valeur par défaut du système</li> </ul>
Insérer	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher et sélectionner dans une liste de sauts de texte, d'objets, de structures de texte spéciales et de caractères spéciaux à insérer dans le document à la position du curseur.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Insérer un saut - affiche un menu court à partir duquel vous pouvez choisir d'insérer un saut de page, un saut de section ou un saut de colonne</li> <li>• Incorporer une image - insérer un fichier image en tant qu'image dans le document</li> <li>• Lien vers une image - insérer un lien vers un fichier image dans le document</li> <li>• Object OLE - affiche la dialogue « Insérer Object », à partir de laquelle vous pouvez sélectionner l'application appropriée pour créer l' object OLE dans le document</li> <li>• Insérer un fichier RTF - insérer le contenu complet d'un autre fichier de document</li> <li>• Cadre - insère un petit cadre à la position du curseur, que vous pouvez ensuite faire glisser jusqu'à la taille appropriée</li> <li>• Object de dessin - affichez la dialogue « Sélectionner Object de dessin » et choisissez d'insérer une zone de texte, un rectangle ou une ligne, que vous pouvez ensuite faire glisser jusqu'à la taille appropriée</li> <li>• Numéro de page - insérez un champ de numéro de page à la position du curseur</li> <li>• Nombre de pages - insérez un champ de nombre de pages à la position du curseur</li> <li>• Date et heure - affiche la dialogue « Insérer la date et l'heure actuelles », que vous utilisez pour créer des champs de données et/ou d'heure dans la disposition de la page, dans l'un des formats sélectionnés</li> <li>• Note de bas de page/Note de fin - sélectionnez cette option pour insérer une note de bas de page ou une note de fin liée à un marqueur dans le texte ; une dialogue s'affiche dans laquelle vous saisissez le caractère marqueur et le texte note</li> <li>• Signet - affiche la dialogue « Signet », que vous pouvez utiliser pour créer, localiser et supprimer des signets dans votre document</li> <li>• Tableau des matières - affiche une courte dialogue dans laquelle vous définissez les niveaux de titre les plus élevés et les plus bas à refléter dans le Tableau des matières (vous devez définir les styles de niveau de Tableau des matières appropriés avant de procéder) ; lorsque vous cliquez sur le bouton OK , le Tableau des matières génère</li> <li>• Champ de données - affiche la dialogue « Paramètres du champ de données »,</li> </ul>

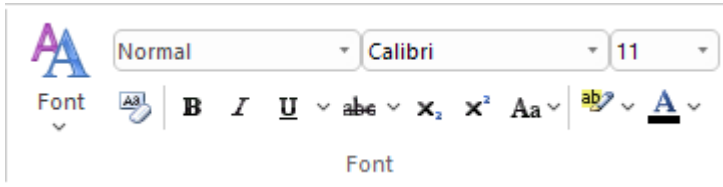
	<p>dans laquelle vous saisissez le nom du champ et la valeur des données de votre propre champ de données à insérer dans le document</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Champ de saisie de texte - affiche la dialogue « Paramètres du champ de saisie », dans laquelle vous saisissez le nom du champ et les caractéristiques d'un champ dans lequel les utilisateurs du document peuvent saisir leurs propres informations</li> <li>• Champ de case à cocher - affiche la boîte dialogue « Paramètres du champ de case à cocher », dans laquelle vous définissez une case à cocher que les utilisateurs du document peuvent sélectionner ou décocher</li> <li>• Champ de sélection - affiche la dialogue « Paramètres du champ de sélection » dans laquelle vous définissez un champ de liste déroulante pour lequel les utilisateurs du document peuvent sélectionner l'une des valeurs à afficher parmi un ensemble</li> <li>• Hyperlien - affiche la dialogue « Insérer un hyperlien », dans laquelle vous saisissez le texte de l'hyperlien et l'identifiant de l' object auquel il est lié, soit dans le modèle, soit à l'extérieur de celui-ci</li> <li>• Espace insécable - insérez un espace insécable à la position du curseur, de sorte que si le texte du document passe à une nouvelle page à ce stade, les mots liés par l'espace soient conservés ensemble</li> <li>• Tiret insécable - insérez un tiret insécable à la position du curseur, de sorte que si le texte du document passe à une nouvelle page à ce point, les mots liés par le tiret soient conservés ensemble</li> <li>• Trait d'union facultatif - insérez un trait d'union à la position du curseur</li> </ul>
Couper	Cliquez sur cette option pour supprimer une string de texte en surbrillance et la conserver dans le presse-papiers.
Copie	Cliquez sur cette option pour copier une string de texte en surbrillance et la conserver dans le presse-papiers.
Coller	Cliquez sur cette option pour coller une string de texte du presse-papiers dans le document à la position du curseur.
Recherche	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un court menu d'options permettant de localiser une string de texte dans le document.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rechercher - ouvrir la dialogue « Rechercher du texte » pour spécifier la string de texte à localiser et les paramètres de recherche initiaux</li> <li>• Rechercher vers l'avant - continue la recherche vers la fin du document, jusqu'à l'occurrence suivante de la string de texte définie</li> <li>• Rechercher en arrière - continuer la recherche vers le début du document, jusqu'à l'occurrence suivante de la string de texte définie</li> <li>• Remplacer - ouvrir la dialogue « Remplacer le texte » pour rechercher une string de texte et la remplacer par une autre, dans le texte sélectionné ou dans l'ensemble du document</li> <li>• Aller à la ligne - affiche une courte dialogue dans laquelle vous spécifiez le numéro d'une ligne du document vers laquelle le curseur doit « sauter »</li> </ul>
Vérification orthographique	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un ensemble d'options simples permettant de vérifier l'orthographe du document.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérification orthographique - démarrez une vérification orthographique sur le document et répondez à toutes les fautes d'orthographe apparentes</li> <li>• Vérification Orthographique automatique - configurez le système pour qu'il vérifie automatiquement tout le texte existant et le nouveau texte au fur et à mesure qu'il est saisi ou importé dans le document, en soulignant les erreurs</li> </ul>

	<p>apparentes en rouge</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Thésaurus - affiche la dialogue « Thésaurus » dans laquelle vous pouvez rechercher des termes alternatifs ou opposés pour la string de texte sélectionnée</li><li>• Options d'orthographe - affiche la dialogue « Options d'orthographe », dans laquelle vous identifiez les fonctionnalités de texte à inclure ou à ignorer dans la vérification, le dictionnaire de langue à appliquer, la vitesse et la précision de la vérification à accepter</li></ul>
Suivi	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un menu d'options permettant d'activer et d'utiliser le suivi des modifications dans le document. Ces options comprennent :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Activer le suivi - activer et désactiver le suivi des modifications</li><li>• Rechercher la modification suivante : localisez et mettez en surbrillance la modification suivie suivante, en vous déplaçant vers la fin du document</li><li>• Rechercher la modification précédente - localisez et mettez en surbrillance la modification suivie précédente, en vous déplaçant vers le début du document</li><li>• Accepter les modifications - mettre à jour le document avec la modification actuellement sélectionnée</li><li>• Accepter toutes les modifications – mettre à jour le document avec toutes les modifications</li><li>• Rejeter la modification - supprimer la modification du document</li><li>• Rejeter toutes les modifications - supprimer toutes les modifications du document</li><li>• Masquer les modifications - masque ou révèle le texte supprimé et la mise en surbrillance du texte ajouté dans le document</li><li>• Appliquer un commentaire - vous aide à créer un commentaire sur le texte sélectionné, qui s'affiche dans la marge extérieure de la page</li></ul>



## Comité Police

Le panneau « Police » vous permet de contrôler entièrement les polices d'un document, notamment le réglage du gras, de l'italique, des types et de la taille des polices. Vous pouvez modifier la couleur du texte et la mise en surbrillance pour créer des documents visuellement attrayants.



### Facilités disponibles

Pour la plupart de ces facilités, vous pouvez soit sélectionner une icône dans le panneau, soit une option équivalente dans le menu déroulant « Police ».

Facilité	Description
Police	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher une liste d'options permettant de modifier l'apparence d'une string de caractères sélectionnée. Ces options comprennent :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Normal - renvoie le texte modifié au style Normal, non formaté</li> <li>• Gras - affiche et imprime le texte sélectionné en gras</li> <li>• Souligner - souligner le texte sélectionné avec une seule ligne</li> <li>• Double soulignement - souligne le texte sélectionné avec une double ligne</li> <li>• Italique - mettre en italique le texte sélectionné</li> <li>• Indice - transforme le texte sélectionné en indice sur le texte immédiatement précédent</li> <li>• Exposant - transforme le texte sélectionné en exposant sur le texte immédiatement précédent</li> <li>• Strike - exécuter une seule ligne à travers le texte sélectionné</li> <li>• Double Strike - exécuter une double ligne à travers le texte sélectionné</li> <li>• Tout en majuscules - change tous les caractères sélectionnés en majuscules</li> <li>• Petites capitales - changer tous les caractères sélectionnés en petites capitales</li> <li>• Polices - affiche la dialogue « Sélection Police », à partir de laquelle vous sélectionnez la police et la taille de police à appliquer aux caractères sélectionnés</li> <li>• Style - affiche la dialogue « Sélectionner un style », à partir de laquelle vous sélectionnez un style défini à appliquer aux caractères sélectionnés</li> <li>• Surlignage du texte - affiche la dialogue « Couleur » à partir de laquelle vous sélectionnez et appliquez une couleur de surlignage d'arrière-plan pour la string de texte sélectionnée</li> <li>• Espacement - affiche la dialogue « Espacement des caractères », dans laquelle vous pouvez choisir d'étendre ou de compresser l'espacement entre les caractères à un nombre de Twips que vous définissez, ou de rétablir l'espacement à Normal</li> <li>• Mise à l'échelle horizontale - affiche la dialogue « Mise à l'échelle horizontale des caractères », dans laquelle vous définissez la largeur des caractères sélectionnés sur une valeur inférieure ou supérieure à 100 %</li> <li>• Masqué - masque le texte sélectionné et ferme le texte restant ; vous pouvez</li> </ul>

	<p>révéler le texte masqué à l'aide de l'option « Vue &gt; Texte masqué » dans le panneau « Fichier »</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Encadré - placez un cadre rectangulaire simple autour du texte sélectionné</li> <li>• Protéger - empêche toute modification du texte sélectionné ; disponible si l'option « Gérer &gt; Verrou de protection » est désélectionnée dans le panneau « Fichier »</li> <li>• Hyperlien - transformer le texte sélectionné en hyperlien</li> </ul>
Champ <style>	Cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur le style de texte à appliquer au texte sélectionné.
Champ <police de caractères>	Cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur le nom de la police à appliquer au texte sélectionné.
<point size>champ	Cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur la taille de point à appliquer au texte sélectionné. Vous pouvez également saisir une taille de point dans le champ.
Supprimer Formattage	Cliquez sur cette icône pour effacer toute mise en forme que vous avez appliquée au texte sélectionné en utilisant les autres facilités du panneau « Police ».
Audacieux	Basculer le texte sélectionné entre le type gras et le type normal.
Italique	Basculer le texte sélectionné entre l'italique et le type normal.
Souligner	<p>Cliquez sur l'icône pour souligner le texte sélectionné d'une seule ligne ou pour supprimer le soulignement. Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Double soulignement - soulignez le texte sélectionné avec deux lignes ou supprimez le double soulignement</li> <li>• Couleur de soulignement - affiche une palette de couleurs à partir de laquelle vous pouvez sélectionner une couleur pour les soulignements <i>existants</i> ou définir une couleur non présentée dans la palette</li> </ul>
Barré	Cliquez sur l'icône pour placer une ligne barrée simple sur le texte sélectionné ou pour supprimer la ligne. Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'option « Double barré » pour faire la même chose avec une double ligne sur le texte.
Indice	Cliquez sur cette icône pour basculer le texte sélectionné entre un indice (en dessous du niveau du texte adjacent) et normal.
Exposant	Cliquez sur cette icône pour basculer le texte sélectionné entre un exposant (au-dessus du niveau du texte adjacent) et un texte normal.
Cas de Caractère	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une option pour modifier la casse du texte sélectionné :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• minuscule - convertit tous les caractères du texte sélectionné en minuscules</li> <li>• MAJUSCULES - convertit tous les caractères du texte sélectionné en majuscules</li> </ul>
Texte Surligné	Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher la « Palette de couleurs » et sélectionnez ou définissez une couleur à afficher derrière le texte sélectionné en surbrillance.
Couleur du Texte	Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher la « Palette de couleurs » et

	sélectionnez ou définissez une couleur dans laquelle afficher le texte sélectionné.
--	-------------------------------------------------------------------------------------

## Panneau de Paragraphe

Le panneau « Paragraphe » vous aide à formater tous les aspects des paragraphes d'un document pour rendre le texte attrayant et agréable à lire. Les options de formatage incluent l'alignement et la justification à gauche, à droite et au centre, le retrait du texte, les listes à puces et numérotées, l'espacement des lignes, les styles de document et la définition des bordures tableau .



### Facilités disponibles

Pour la plupart de ces facilités , vous pouvez soit sélectionner une icône dans le panneau, soit une option équivalente dans le menu déroulant « Paragraphe ».

Facilité	Description
Tableau	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher une liste de facilités permettant de configurer et de mettre en forme un tableau dans votre document. Pour les options qui s'appliquent aux cellules, vous pouvez appliquer les paramètres à l'ensemble tableau , uniquement aux cellules sélectionnées, uniquement à la ou aux colonnes contenant les cellules sélectionnées ou uniquement à la ou aux lignes contenant les cellules sélectionnées.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Insérer Tableau - affiche la dialogue « Nouveau Tableau » et spécifie le nombre de lignes et de colonnes à créer ; le tableau affiche par défaut les lignes de la grille</li> <li>• Insérer une ligne - ajouter une ligne au-dessus de la ligne actuelle, avec les mêmes propriétés de ligne</li> <li>• Insérer une colonne - ajouter une colonne à gauche de la colonne actuelle, avec les mêmes propriétés de colonne</li> <li>• Fusionner les cellules - fusionner les cellules sélectionnées en une seule cellule, à travers ou vers le bas du tableau , ou les deux</li> <li>• Diviser la cellule horizontalement - divise la cellule sélectionnée en deux colonnes dans la ligne</li> <li>• Diviser la cellule verticalement - divise la cellule sélectionnée en deux lignes dans la colonne</li> <li>• Supprimer les cellules - affiche la dialogue « Supprimer les cellules Tableau », dans laquelle vous spécifiez si vous souhaitez supprimer uniquement les cellules sélectionnées, les lignes contenant les cellules sélectionnées ou les colonnes contenant les cellules sélectionnées</li> <li>• Position de ligne - affiche la dialogue « Alignement des lignes Tableau », dans laquelle vous alignez les bordures des lignes avec la marge gauche, le centre de la page ou la marge droite, soit uniquement pour la ligne sélectionnée, soit pour l'ensemble tableau</li> <li>• Hauteur de ligne - affiche la dialogue « Hauteur de ligne », dans laquelle vous définissez la hauteur de ligne pour qu'elle s'ajuste automatiquement au contenu de la ligne, ou pour qu'elle s'ajuste uniquement au-dessus d'une hauteur minimale ou pour qu'elle soit toujours une hauteur exacte (que vous spécifiez, dans Twips), uniquement pour la ligne sélectionnée ou pour toutes les lignes du tableau ; le contenu qui dépasse une hauteur de ligne fixe n'est pas visible dans</li> </ul>

	<p>le tableau</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ligne d'en-tête - définissez la première ligne du tableau comme ligne d'en-tête, qui sera dupliquée en haut de chaque section du tableau s'écoulant sur une nouvelle page</li> <li>• Conserver les lignes ensemble - définissez les lignes sélectionnées pour qu'elles restent ensemble si le tableau devait être divisé par un saut de page automatique au niveau de ces lignes</li> <li>• Flux de texte de ligne - affiche la boîte dialogue « Flux de texte Tableau », dans laquelle vous spécifiez si le texte doit s'écouler de gauche à droite ou de droite à gauche, ou la direction par défaut du système ; vous pouvez appliquer le paramètre aux lignes sélectionnées ou à l'ensemble tableau , et les lignes sont alignées avec les marges gauche ou droite de la page pour correspondre au flux de texte</li> <li>• Largeur de cellule - affiche la dialogue « Définir la largeur de cellule », dans laquelle vous spécifiez la largeur des cellules sélectionnées et le retrait du texte dans les cellules, dans Twips</li> <li>• Largeur de bordure de cellule - affiche la dialogue « Définir la bordure de cellule » dans laquelle vous définissez la largeur des lignes en haut, en bas, à gauche et à droite des cellules sélectionnées, avec la bordure autour des cellules sélectionnées en tant que bloc ou autour de chaque cellule individuelle</li> <li>• Couleur de bordure de cellule - affiche la dialogue « Définir la couleur de bordure de cellule », dans laquelle vous sélectionnez une couleur pour toutes les lignes des bordures de cellule ou une couleur pour chacune ou l'une des lignes de bordure, en cliquant sur le bouton du nom de la bordure pour sélectionner la couleur à appliquer</li> <li>• Ombrage des cellules - affiche la dialogue « Ombrage des cellules », dans laquelle vous sélectionnez un ombrage de l'arrière-plan des cellules sélectionnées, de 0 % (pas d'ombrage) à 100 % (noir)</li> <li>• Couleur de cellule - affiche la dialogue « Sélection de la couleur de cellule », dans laquelle vous cliquez sur le bouton Définir la couleur et sur une couleur d'arrière-plan pour les cellules sélectionnées</li> <li>• Alignement vertical des cellules - affiche la dialogue « Alignement vertical des cellules », dans laquelle vous alignez le texte des cellules en haut, au centre ou en bas de la cellule, ou sur la ligne de base de la ligne supérieure la plus basse du texte (si vous avez appliqué une mise en forme spéciale à une cellule dans la sélection)</li> <li>• Rotation du texte de la cellule - affiche la dialogue « Rotation du texte de la cellule », dans laquelle vous définissez le texte pour qu'il s'affiche horizontalement (comme d'habitude), pivoté de 90 degrés dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour s'écouler du bas de la cellule vers le haut et de gauche à droite, ou pivoté de 90 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre pour s'écouler du haut de la cellule vers le bas et de droite à gauche ; ceci est particulièrement utile lorsque les cellules se trouvent dans les colonnes extérieures et agissent comme des étiquettes pour le contenu du corps du tableau</li> <li>• Sélectionner la colonne actuelle - sélectionnez toute la colonne contenant la cellule actuellement active</li> <li>• Afficher les lignes de la grille - affiche ou masque les bordures bleu pâle tableau et des cellules à l'écran, afin que vous puissiez visualiser la disposition du tableau ; la grille n'est pas imprimable - si vous avez l'intention d'imprimer le tableau , vous devez définir les bordures comme ayant au moins une largeur minimale</li> </ul>
<p>Paragraphe</p>	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher une liste de facilités permettant de mettre en forme les paragraphes de texte sélectionnés dans votre document.</p>

	<ul style="list-style-type: none"><li>• Normal - alignez le texte de sorte que les nouvelles lignes commencent parallèlement à la marge gauche de la page et s'écoulent vers la droite</li><li>• Centre - alignez le texte de sorte que les nouvelles lignes commencent au centre de la page et s'écoulent de manière égale vers les marges gauche et droite de la page</li><li>• Justifier à droite - alignez le texte de sorte que les nouvelles lignes commencent parallèlement à la marge droite de la page et s'écoulent vers la gauche</li><li>• Justifier les deux - alignez le texte de sorte que les lignes commencent et se terminent parallèlement aux marges gauche et droite respectivement</li><li>• Double espacement - séparez les lignes dans le paragraphe sélectionné avec un double interligne</li><li>• Retrait à gauche - indente le paragraphe sélectionné d'un espace de tabulation à partir de la marge de gauche ; chaque sélection indente le texte d'un espace de tabulation supplémentaire</li><li>• Retrait à droite - indente le paragraphe sélectionné d'un espace de tabulation à partir de la marge de droite ; chaque sélection indente le texte d'un espace de tabulation supplémentaire</li><li>• Retrait suspendu - indenter le paragraphe à l'exception de la première ligne d'une tabulation.</li><li>• Garder ensemble - s'il existe une possibilité que le texte sélectionné soit divisé par un saut de page, définissez le texte pour qu'il soit déplacé vers le haut de la page suivante en tant qu'unité unique</li><li>• Garder avec le suivant - s'il existe une possibilité que le paragraphe sélectionné soit séparé du suivant par un saut de page, définissez le paragraphe pour qu'il passe à la même page que le paragraphe suivant</li><li>• Contrôle des veuves/orphelines : empêche la séparation des première et dernière lignes du paragraphe sélectionné du reste du texte par un saut de page ; au moins une autre ligne restera ou se déplacera avec le texte séparé</li><li>• Saut de page avant - définit le paragraphe sélectionné pour qu'il s'imprime en haut d'une nouvelle page</li><li>• Bordure et ombrage - affiche la boîte dialogue « Zone de paragraphe », dans laquelle vous pouvez choisir d'ajouter des bordures au-dessus, en dessous, sur les côtés et - pour un texte à plusieurs colonnes - entre les colonnes du texte sélectionné, de formater les bordures sous forme de ligne fine simple ou double ou de ligne épaisse, de définir la couleur des bordures et d'ajouter un arrière-plan ombré au texte sélectionné ; à mesure que vous augmentez le pourcentage d'ombrage, la couleur du texte change pour contraster avec l'arrière-plan</li><li>• Espacement des paragraphes - affiche la dialogue « Espacement des paragraphes », dans laquelle vous définissez l'espacement des lignes dans le paragraphe sur l'un des trois espacements standard, sur un espacement de points que vous définissez ou sur un espacement de lignes multiples que vous définissez ; vous pouvez également définir un espacement supplémentaire à appliquer avant et/ou après le paragraphe</li><li>• Couleur d'arrière-plan - affiche la dialogue « Couleur », dans laquelle vous sélectionnez une couleur comme arrière-plan du texte sélectionné ; note que la couleur du texte ne change pas automatiquement pour contraster avec l'arrière-plan, et si cette option est utilisée avec l'option « Bordure et ombrage », elle bloque ce changement de texte</li><li>• Puce - convertissez les lignes de texte sélectionnées en une liste à puces ou convertissez une liste à puces en paragraphes sans puces</li><li>• Numérotation - convertissez les lignes de texte sélectionnées en une liste numérotée ou convertissez une liste numérotée en paragraphes non numérotés</li></ul>
--	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Augmenter le niveau - augmente le retrait du texte sélectionné et le déplace plus loin de la marge gauche</li> <li>• Diminuer le niveau - si le texte sélectionné est en retrait par rapport à la marge de gauche, réduisez le retrait et rapprochez le texte de la marge</li> <li>• Numérotation de liste - affiche la dialogue « Appliquer la numérotation des paragraphes à l'aide de listes », que vous utilisez pour appliquer un système de numérotation hiérarchique aux paragraphes du document</li> <li>• Définir la tabulation - affiche la dialogue « Définir une position de tabulation », dans laquelle vous définissez l'intervalle des points de tabulation, le type de point de tabulation et le type de ligne d'introduction de la tabulation, le cas échéant</li> <li>• Effacer Tab - affiche la dialogue « Effacer une position d'onglet » et sélectionne un seul onglet dans la liste à effacer</li> <li>• Effacer tous les onglets - efface tous les paramètres des onglets du document</li> <li>• Style - affiche la dialogue « Sélectionner un style », dans laquelle vous sélectionnez un style prédéfini à appliquer au texte sélectionné</li> <li>• Flux de texte - affiche la dialogue « Flux de texte du paragraphe », dans laquelle vous sélectionnez la direction dans laquelle le texte s'écoule à partir des mots d'ouverture - de gauche à droite, de droite à gauche ou la direction par défaut du système</li> </ul>
Balles	Cliquez sur cette icône pour convertir les lignes de texte sélectionnées en liste à puces ou pour convertir une liste à puces en paragraphes sans puces.
Nombres	Cliquez sur cette icône pour convertir les lignes de texte sélectionnées en une liste numérotée ou pour convertir une liste numérotée en paragraphes non numérotés.
Diminuer Retrait	Si le texte sélectionné est en retrait par rapport à la marge de gauche, cliquez sur cette icône pour réduire le retrait et rapprocher le texte de la marge.
Augmenter Retrait	Cliquez sur cette icône pour augmenter le retrait du texte sélectionné et le déplacer plus loin de la marge de gauche.
Afficher Marqueurs de Paragraphe	Cliquez sur cette icône pour basculer l'affichage des marqueurs de paragraphe ( ¶ ) dans tout le document.
Remplir	Cliquez sur cette icône pour afficher une sélection de couleurs et sélectionnez-en une à utiliser comme couleur d'arrière-plan pour le bloc de texte sélectionné. Si vous souhaitez effacer la couleur d'arrière-plan, sélectionnez l'option « Couleur par défaut ». Si vous souhaitez utiliser une couleur qui n'est pas proposée dans la sélection, cliquez sur l'option « Autres couleurs » et sélectionnez ou définissez la couleur souhaitée.
Alignement à Gauche	Cliquez sur cette icône pour aligner les extrémités gauches des lignes de texte sélectionnées avec la marge gauche de la page.
Alignement au Centre	Cliquez sur cette icône pour aligner les centres des lignes de texte sélectionnées avec le centre vertical de la page.
Alignement Droit	Cliquez sur cette icône pour aligner les extrémités droites des lignes de texte sélectionnées avec la marge droite de la page.
Alignement Gauche et Droit	Cliquez sur cette icône pour aligner les extrémités des lignes de texte sélectionnées avec les marges gauche et droite de la page.

Espaceur des lignes	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher une liste d'espacements de ligne conventionnels et des options pour personnaliser l'espacement des lignes et des paragraphes.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 1.0 )</li><li>• 1.5 ) définissez l'espacement des lignes dans le texte en surbrillance sur la valeur sélectionnée</li><li>• 2.0 )</li><li>• 3.0 )</li><li>• Options d'espacement des lignes - affichez la dialogue « Espaceur des paragraphes », dans laquelle vous définissez l'espacement des lignes dans le paragraphe sur l'un des trois espacements standard, sur un espacement de points que vous définissez, ou sur un espacement de lignes multiples que vous définissez ; vous pouvez également définir un espacement supplémentaire à appliquer avant et/ou après le paragraphe</li></ul>
Bordures et Ombrage	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher une liste d'options permettant d'ajouter des bordures aux cellules tableau que vous avez sélectionnées : cellules individuelles, groupes de cellules, lignes, colonnes ou tableau entier. D'autres options de formatage de tableau sont disponibles à partir de l'option « Tableau ».</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Bordure inférieure - convertit la ligne de la grille en une bordure noire le long du bas de la ou des cellules sélectionnées</li><li>• Bordure supérieure - convertit la ligne de la grille en une bordure noire le long du haut de la ou des cellules sélectionnées</li><li>• Bordure gauche - convertit la ligne de la grille en une bordure noire le long du bord gauche de la ou des cellules sélectionnées</li><li>• Bordure droite - convertit la ligne de la grille en une bordure noire le long du bord droit de la ou des cellules sélectionnées</li><li>• Aucune bordure - supprime toutes les bordures autour et entre les cellules sélectionnées</li><li>• Toutes les bordures - convertit la ligne de la grille en une bordure noire autour des cellules sélectionnées et - pour plusieurs cellules - entre les cellules sélectionnées</li><li>• Bordures extérieures - convertit la ligne de la grille en une bordure noire autour mais pas entre les cellules sélectionnées</li><li>• Bordures intérieures - convertit la ligne de la grille en une bordure noire entre mais pas autour des cellules sélectionnées</li><li>• Insérer Tableau - affiche la dialogue « Nouveau Tableau » et spécifie le nombre de lignes et de colonnes à créer dans un nouveau tableau à partir de la position du curseur ; le tableau affiche par défaut les lignes de la grille</li><li>• Vue Gridlines - bascule entre l'affichage et le masquage des contours bleu pâle tableau sur l'écran ; les lignes de la grille ne sont pas imprimables, donc si vous souhaitez afficher les bordures du tableau dans le document imprimé, ajoutez des bordures de cellule</li><li>• Bordures et Ombrage - affiche la dialogue « Ombrage des cellules », grâce à laquelle vous identifiez le groupement de cellules tableau à ombrer et la profondeur d'ombrage à appliquer</li></ul>



## Personnalisation d'Ensemble de Rubans

Les rubans Enterprise Architect permettent d'accéder aux fonctions et facilités du système, regroupées par domaine de travail. Si vous travaillez uniquement avec les facilités d'un domaine particulier, comme Codage ou Simulation, vous pouvez créer un ensemble de rubans pour ne présenter que ces facilités et masquer facilités que vous n'utilisez pas. Vous pouvez masquer certains panneaux d'un ruban ou le ruban entier.

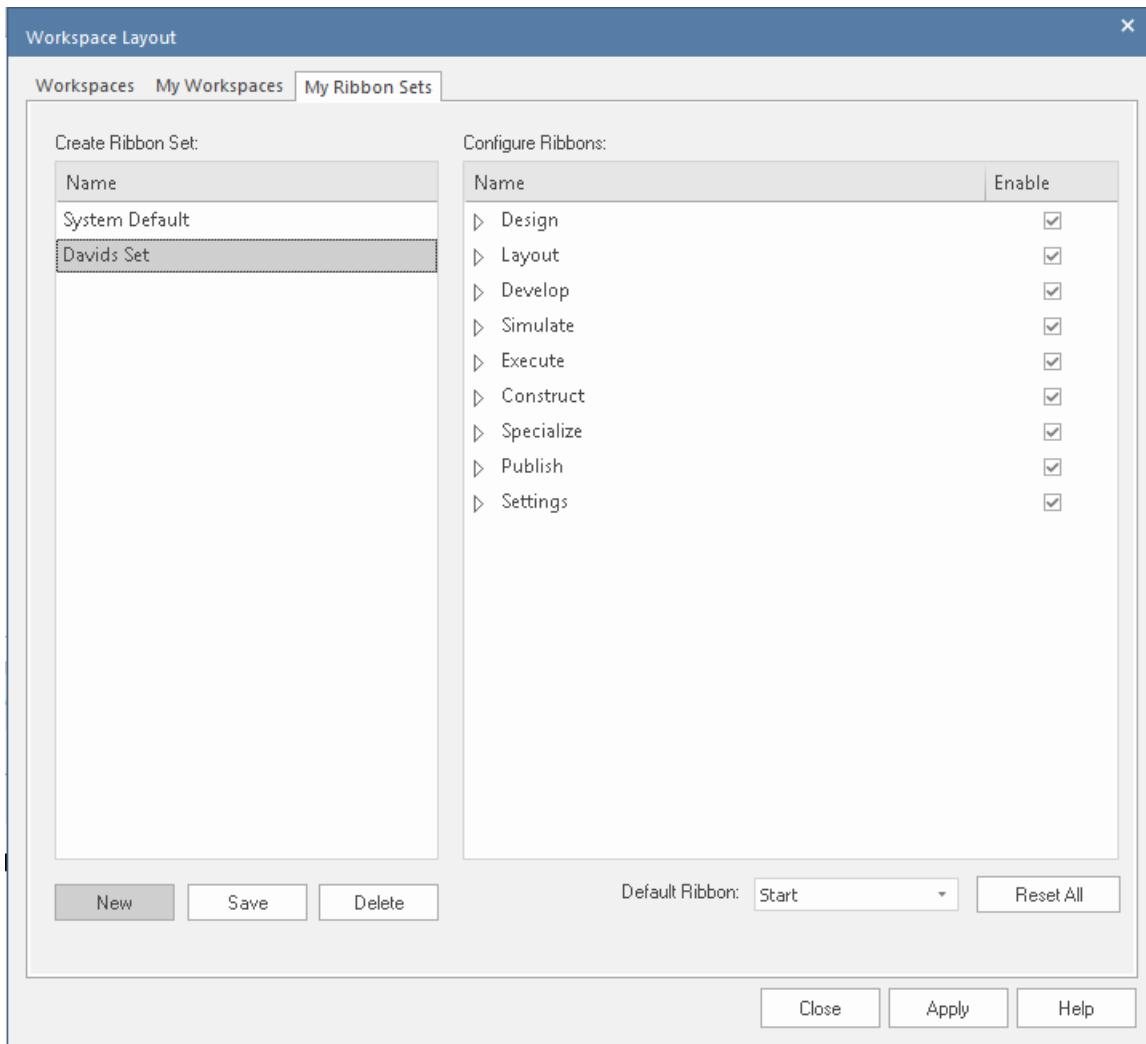
Lorsque vous ouvrez Enterprise Architect, le ruban Démarrer est développé par défaut dans la barre de ruban. Vous pouvez également définir un autre ruban comme ruban développé par défaut à l'ouverture du système.

Si la sécurité utilisateur est activée sur un modèle ou un projet, en tant qu'administrateur, vous pouvez également définir des ensembles de rubans à afficher ou à masquer pour les autres utilisateurs de chacun des groupes d'utilisateurs de sécurité. Consultez la rubrique d'aide *Perspectives pour Groupes de Sécurité*.

### Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Espace de travail > Outils de l'espace de travail > Mes Ensembles de ruban
-------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------

### Créer un Ensemble de Rubans



Étape	Action
1	Dans l'onglet « Mes Ensembles de rubans » de la fenêtre Disposition Espace de Travail , les panneaux « Créer un ensemble de rubans » et « Configurer les rubans » s'affichent.
2	<p>Cliquez sur le bouton Nouveau et dans la dialogue « Créer un nouvel ensemble de rubans », saisissez un nom pour l'ensemble de rubans.</p> <p>Cliquez sur le bouton OK pour ajouter le nouveau nom au panneau « Créer un ensemble de rubans » et pour en faire le centre du panneau « Configurer les rubans ».</p>
3	<p>Pour masquer un ruban complet, décochez la case « Activer » en regard du nom du ruban.</p> <p>Pour masquer les panneaux sélectionnés dans un ruban, cliquez sur la flèche blanche à gauche du nom du ruban pour afficher la liste des panneaux contenus dans le ruban. Pour chaque panneau à masquer, décochez la case « Activer » en regard du nom du panneau.</p> <p>La désactivation de toutes les cases à cocher du panneau d'un ruban masque également le ruban complet (vous ne pouvez pas afficher un ruban vide).</p>
4	<p>Si vous souhaitez réafficher un panneau ou un ruban, cochez la case « Activer » correspondante. La sélection d'un panneau dans un ruban masqué affiche à nouveau le ruban. La sélection de l'affichage d'un ruban masqué sélectionne les cases à cocher de tous ses panneaux ; vous pouvez ensuite décocher les panneaux individuels si nécessaire.</p> <p>Si vous avez effacé un certain nombre de rubans et/ou de panneaux, vous pouvez restaurer l'ensemble</p>

	complet de rubans et de panneaux en cliquant sur le bouton Réinitialiser tout.
5	<p>Si vous souhaitez modifier le ruban par défaut développé à l'ouverture Enterprise Architect , cliquez sur la flèche déroulante dans le champ « Ruban par défaut » au pied de la page et sélectionnez le nom du ruban approprié.</p> <p>Si vous avez masqué un ruban complet dans le panneau « Configurer les rubans », ce ruban n'est pas disponible pour la sélection dans le champ « Ruban par défaut ».</p> <p>Le bouton Réinitialiser tout ramène également le champ au ruban « Démarrer ».</p>
6	Cliquez sur le bouton Enregistrer pour enregistrer vos paramètres, et sur le bouton Fermer pour fermer la fenêtre Disposition Espace de Travail .

## Notes

- Vous ne pouvez pas masquer le ruban « Démarrer », le ruban « Spécification - Spécifier » ou le ruban « Document - Modifier », ni aucun des panneaux qu'ils contiennent.
- Si vous ne souhaitez plus conserver un ensemble de rubans, cliquez sur le nom dans le panneau « Créer un ensemble de rubans » et cliquez sur le bouton Supprimer, puis sur le bouton OK dans l' prompt de confirmation ; s'il n'y a plus Ensembles de rubans, le système revient à la valeur par défaut d'un ensemble complet de rubans avec tous les panneaux

## Les Sélecteurs de Fenêtre

Enterprise Architect propose de nombreuses fenêtres utiles qui vous permettent de créer, révision et de traiter les données de votre modèle. Chaque fenêtre est accessible via plusieurs chemins, tels que les options du ruban, les options de menu et les touches de raccourci. Cependant, le moyen le plus rapide d'ouvrir une fenêtre unique ou une succession de fenêtres est d'utiliser les sélecteurs de fenêtres. Il vous suffit d'appuyer sur la combinaison de touches Alt appropriée et de cliquer sur le nom de la fenêtre souhaitée dans une liste groupée.

Une autre combinaison de touches Alt permet d'accéder à des listes d'espaces de travail, chacune d'entre elles ouvrant simultanément une suite complète de fenêtres associées.

Chaque fenêtre que vous ouvrez reste affichée jusqu'à ce que vous la fermiez spécifiquement.

Au fur et à mesure que vous gagnerez en expérience dans Enterprise Architect, vous trouverez ces sélecteurs de fenêtres inestimables pour ouvrir les fenêtres dont vous avez immédiatement besoin, pour afficher ou mettre à jour des informations sur l'objet actuellement sélectionné.

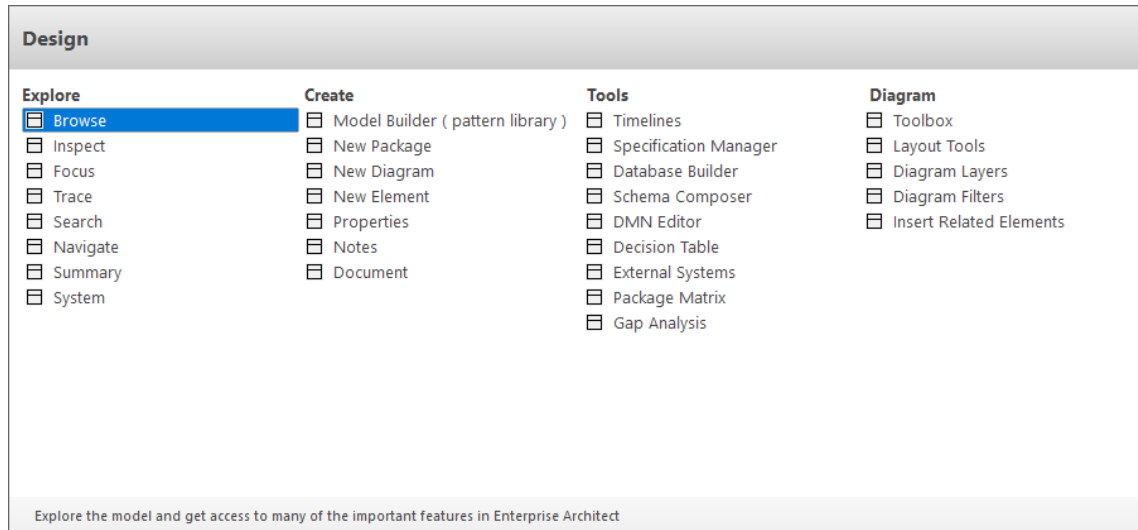
### Les Sélecteurs de Fenêtre

Fenêtre	Description
Alt+1 – Sélecteur de fenêtre de conception	Le sélecteur de fenêtre de conception permet d'accéder aux fenêtres permettant de localiser, de créer et de travailler sur des objets du modèle, y compris dans diagrammes. Cliquez sur le nom de la fenêtre souhaitée pour l'ouvrir immédiatement.
Alt+2 - Sélecteur de fenêtre Propriétés	Le sélecteur de fenêtres Propriétés liste les fenêtres permettant d'éditer les propriétés, fonctionnalités, les éléments structurels et les structures internes d'un élément. Cliquez sur le nom de la fenêtre ou de l'onglet souhaité pour l'ouvrir immédiatement. Ce sélecteur de fenêtres peut être affiché à la fois depuis le panneau ' Démarrer > Toutes Windows ' et depuis le panneau ' Conception > Élément '.
Alt+3 – Sélecteur de fenêtre de collaboration	Le sélecteur de fenêtre de collaboration donne accès aux facilités de collaboration telles que les discussions, Révisions, les entrées de journal, les conversations personnelles et les informations concernant le modèle global.
Alt+4 – Exécuter le sélecteur de fenêtre	Le sélecteur de fenêtre d'exécution permet d'accéder aux fenêtres et onglets Simulation, Code source, Analyse visuelle et Exécution du processus.
Alt+5 – Construire un sélecteur de fenêtre	Le sélecteur de fenêtre de construction donne accès à des outils de gestion des ressources, des modifications, des tests et des métriques de projet.
Alt+6 – Sélecteur de fenêtre de publication	Le sélecteur de fenêtre de publication donne accès à facilités permettant de générer des rapports statiques et dynamiques, d'échanger des modèles en partie ou en totalité et de maintenir les données du modèle exactes et à jour.
Alt+7 – Sélecteur de fenêtre d'espace de travail	Le sélecteur de fenêtre d'espace de travail est légèrement différent des autres sélecteurs de fenêtre, dans la mesure où il répertorie les espaces de travail pour un certain nombre de domaines de travail ou de tâches. Chaque espace de travail ouvre une suite de fenêtres associées, de sorte que vous disposez de tous les outils nécessaires pour travailler sur la tâche. Le panneau fournit des espaces de travail pour la conception et la construction de modèles, l'analyse et la simulation de logiciels, et tout ce que vous avez personnalisé pour support à vos propres exigences de travail.



# Le sélecteur de fenêtre de conception

Le sélecteur de fenêtre de conception permet d'accéder immédiatement à une gamme de fenêtres permettant de localiser, de créer et de travailler sur des objets du modèle, y compris dans diagrammes . Chaque nom de fenêtre correspond à une commande qui, lorsque vous cliquez dessus, ouvre cette fenêtre.



Les fenêtres sont organisées en quatre ensembles, comme décrit dans les tableaux de ce sujet.

## Explorer

Le groupe de fenêtres « Explorer » vous aide à localiser et à afficher des informations sur les structures de votre modèle.

Option	Description
Parcourir	Ouvre ou renvoie le focus sur la fenêtre Navigateur dans l'onglet « Projet ». La fenêtre Navigateur affiche les objets et fonctionnalités de votre modèle dans un certain nombre d'agencements, reflétant le contenu et la structure de votre modèle. La fenêtre Navigateur est le mécanisme principal de navigation et d'exploration de votre modèle et constitue le point de départ de nombreuses fonctionnalités parmi les plus importantes d' Enterprise Architect . L'onglet « Projet » affiche la structure et le contenu complets de votre modèle
Inspecter	Affiche la fenêtre Inspecteur dans l'onglet 'Détails'. La fenêtre Inspecteur facilite d'examiner les détails d'un élément individuel, qu'il soit contenu dans le modèle courant ou dans une source de données externe. L'onglet 'Détails' répertorie toutes les fonctionnalités et caractéristiques de l'élément, adaptées au type d'élément.
Focus	Affiche la fenêtre Focus , un outil précieux pour localiser et examiner les éléments importants à partir de n'importe quel endroit du modèle global. Cette fenêtre donne accès aux Modèle Vues , Ensembles de travail et diagrammes et écrans récemment ouverts.
Tracer	Affiche la fenêtre Traçabilité, dans laquelle vous pouvez voir rapidement quels éléments sont immédiatement liés à l'élément sélectionné et dans quelles relations, et quels éléments sont indirectement liés via une chaîne de relations. Vous pouvez également sélectionner un diagramme et explorer les relations de tous les éléments de ce diagramme . La fenêtre est reproduite dans l'onglet « Trace » de la fenêtre Inspecteur.

Recherche	Ouvre la fenêtre Rechercher dans Projet , à travers laquelle vous pouvez exécuter une large gamme de recherches système et définies par l'utilisateur pour extraire et rassembler des informations sur les aspects de votre modèle.
Naviguer	Active/désactive l'affichage de la barre d'outils du navigateur, qui identifie l'emplacement du Paquetage ou diagramme sur lequel vous travaillez actuellement, et fournit des options pour changer le focus vers un autre niveau de la branche du Paquetage , effectuer des opérations pertinentes sur le Paquetage et localiser d'autres Paquetages dans le modèle.
Résumé	Affiche la fenêtre Résumé, un bref résumé en lecture seule des propriétés générales de l'élément actuellement sélectionné : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Élément (incluant Paquetages )</li> <li>• Attribut</li> <li>• Opération</li> <li>• Test</li> <li>• Article de maintenance ou</li> <li>• Ressource</li> </ul>
Système	Affiche la fenêtre Sortie système, qui présente les données générées par Enterprise Architect au cours de chacun des processus. Les données de chaque type d'opération ont généralement leur propre onglet dans cette fenêtre.

## Créer

Le groupe de fenêtres « Créer » vous aide à développer de nouvelles structures et des documents de support dans votre modèle.

Option	Description
Constructeur de Modèle ( bibliothèque de motif )	Affiche la fenêtre « Constructeur de Modèle », qui propose une gamme de structures et motifs de modèles provenant de divers domaines modélisation , qui peuvent être importés dans votre projet, fournissant ainsi un point de départ pour vos propres efforts modélisation .
Nouveau Paquetage	Affiche la dialogue « Nouveau Paquetage », à travers laquelle vous pouvez créer un nouveau Paquetage en tant qu'enfant du nœud actuel.
Nouveau Diagramme	Affiche la dialogue « Nouveau Diagramme », à travers laquelle vous pouvez créer un nouveau diagramme sous le Paquetage actuel, à partir d'une gamme de gabarits diagramme .
Nouvel Élément	Affiche la dialogue « Nouvel Élément », à travers laquelle vous pouvez créer de nouveaux éléments dans des ensembles d'outils spécifiques.
Propriétés	Affiche la fenêtre Propriétés , qui fournit toutes les propriétés et caractéristiques de l' object sélectionné tel qu'un élément, diagramme , un connecteur ou une opération.
Notes	Affiche la fenêtre Notes , dans laquelle vous pouvez ajouter de brèves notes ou des descriptions plus longues et des informations complémentaires sur l' object modèle.

Document	Affiche la fenêtre Document, dans laquelle vous pouvez lire, créer ou modifier un document plus formel ou plus long sur l'élément actuel - un document lié. Vous pouvez également exécuter des recherches pour localiser d'autres éléments qui ont des documents liés et travailler sur ces documents si nécessaire.
----------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## Outils

Le groupe de fenêtres « Outils » vous aide à créer et à développer des structures de conception et d'analyse dans votre modèle, telles que des spécifications, des bases de données et des schémas.

Option	Description
La Fenêtre Échéanciers	Affiche la fenêtre Échéanciers, qui comprend un certain nombre de pages à onglets, qui permettent à l'utilisateur d'afficher et de gérer Instantanés et lignes de base des diagrammes, paquetages et des éléments. Cela facilite la réalisation de comparaisons des différents états de ces éléments, à mesure qu'ils évoluent au fil du temps tout au long du développement du modèle.
Gestionnaire de Spécification	Affiche la fenêtre Gestionnaire de Spécification, une interface simple basée sur un document pour un Paquetage ou diagramme sélectionné dans le modèle, fournissant les moyens de créer et réviser des éléments sous forme de représentations textuelles d'objets dans le modèle.
Générateur de base de données	Affiche la fenêtre du Générateur de base de données, une interface personnalisée pour le modélisateur de données, permettant d'effectuer toutes les tâches modélisation liées à la base de données en un seul endroit.
Compositeur de Schéma	Affiche la fenêtre Compositeur de Schéma, un outil polyvalent permettant de définir rapidement et facilement une variété de schémas formels à partir d'un modèle, sans avoir besoin d'utiliser un profil ou des éléments stéréotypés lors de la construction de la définition d'un document XSD (ou autre).
Éditeur DMN	Affiche l'éditeur d'expressions DMN, grâce auquel vous pouvez modifier des expressions DMN telles que Tableau de Décision, Expression littérale, Contexte encadré, Relation, Invocation, etc. et appliquer la norme Decision Model and Notation (DMN) pour modéliser la manière dont une décision est prise et générer du code pour les décisions.
Tableau de Décision	Affiche l'éditeur Tableau de Décision, grâce auquel vous pouvez utiliser les Tableaux Décision facilité comme une méthode simple de modélisation de la manière dont une décision est prise.
Systèmes externes	Affiche la fenêtre Données externes, que vous pouvez utiliser pour intégrer les données de fournisseurs externes tels que Jira et Polarion dans un modèle Enterprise Architect.
Matrice Paquetage	Affiche la Matrice de relations, un affichage sous forme de feuille de calcul des relations entre les éléments du modèle au sein d'un Paquetage ou entre les éléments de deux Paquetages différents. Vous pouvez filtrer la sélection des relations affichées.
Analyse des écarts	Affiche la Matrice d'Analyse des Écarts, qui permet d'analyser les artefacts du modèle afin d'identifier les écarts potentiels entre les solutions. Elle permet de



	mettre en évidence les lacunes entre la solution d'origine ou actuelle et l'amélioration proposée, c'est-à-dire les éléments qui ont été délibérément omis, accidentellement laissés de côté ou pas encore définis.
--	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## Diagramme

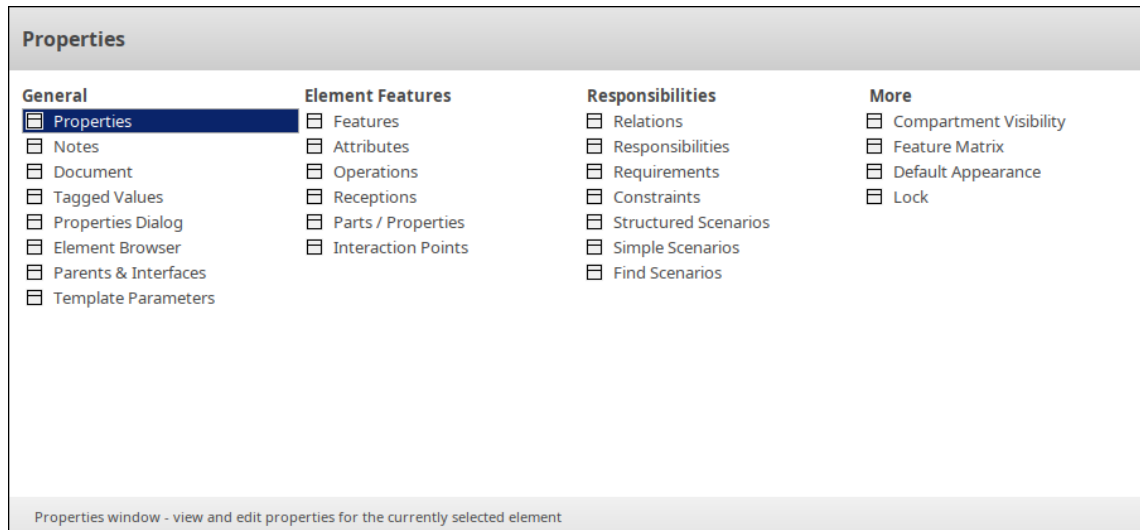
Le groupe de fenêtres « Diagramme » vous aide à ajouter des objets aux diagrammes de votre modèle et à formater les diagrammes .

Option	Description
Boîte à outils	Ouvre la boîte à outils Diagramme , un panneau d'icônes que vous pouvez utiliser pour créer des éléments et des connecteurs sur un diagramme . De nombreuses pages sont disponibles dans la boîte à outils, chaque page fournissant les icônes des éléments, des connecteurs ou motifs pour un type spécifique de diagramme sous un ensemble d'outils ou une perspective spécifique. Vous pouvez également utiliser les icônes de la boîte à outils pour ajouter des éléments à : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Un Paquetage via le Gestionnaire de Spécification et</li> <li>• Un Paquetage ou un élément dans la fenêtre Navigateur</li> </ul>
Outils Disposition	Affiche la fenêtre Outils Disposition , qui vous aide à définir les éléments d'un diagramme dans l'une des nombreuses dispositions régulières telles qu'un cercle, une boîte ou un éventail.
Diagramme des couches	Affiche la fenêtre Filtres et calques dans l'onglet « Calques », qui vous permet de masquer ou d'exposer des parties de n'importe quel diagramme dans des segments qui représentent n'importe quel concept servant de base à la séparation ou au regroupement des éléments de ce diagramme . Les calques peuvent être comparés à des transparents posés les uns sur les autres dans une pile, chaque transparent affichant un regroupement d'éléments sur le diagramme .
Filtres de Diagramme	Affiche la fenêtre Filtres et calques dans l'onglet « Filtres », qui vous aide à modifier l'affichage des composants diagramme afin que les éléments requis soient immédiatement identifiés, sans endommager la structure et l'intégrité du modèle.
Insérer des éléments connexes	Lorsqu'un diagramme est ouvert, cette option affiche la dialogue « Insérer des éléments associés », qui vous aide à ajouter un groupe d'éléments à un diagramme en fonction d'un type de relation défini et de types d'éléments.

## Le sélecteur de fenêtre Propriétés

Le sélecteur de fenêtre Propriétés permet d'accéder immédiatement à une série de fenêtres permettant de créer, d'examiner et de travailler sur les propriétés des objets du modèle, à la fois depuis la fenêtre Navigateur et dans diagrammes . Chaque nom de fenêtre correspond à une commande qui, lorsque vous cliquez dessus, ouvre cette fenêtre.

Vous pouvez afficher ce sélecteur de fenêtre à partir du panneau de ruban « Démarrer > Toutes Windows » et du panneau de ruban « Conception > Élément ».



Les fenêtres sont organisées en quatre ensembles, comme décrit dans les tableaux de ce sujet.

### Général

Les options répertoriées dans ce groupe donnent accès aux fenêtres à travers lesquelles vous définissez la nature et le but d'un élément sélectionné.

Option	Description
Propriétés	Affiche ou renvoie le focus vers la fenêtre Propriétés . Cette fenêtre offre un moyen pratique et immédiat de visualiser et de modifier les propriétés d'une gamme d'objets modélisation , y compris les éléments.
Notes	Affiche ou renvoie le focus à la fenêtre Notes de l'élément, dans laquelle vous pouvez enregistrer des informations utiles sur l'objectif, la conception et le développement de l'élément.
Document	Affiche la fenêtre Document, dans laquelle vous pouvez lire ou modifier le contenu d'un document lié sur l'élément actuel.
Valeur Étiquetés	Affiche l'onglet 'Tags' de la fenêtre Propriétés , sur lequel vous pouvez : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Attribuer une Valeur Étiquetée à un Item</li> <li>• Modifier Valeur Étiquetés</li> <li>• Attribuer Notes à une Valeur Étiquetée</li> <li>• Effectuer une gestion avancée étiquette</li> </ul> <p>Note que Valeur Étiquetés des stéréotypes ne sont pas affichées dans l'onglet 'Tags' , mais dans un segment de l'onglet « Élément » de la fenêtre.</p>

Propriétés Dialogue	Affiche la dialogue « Propriétés » de l'élément actuellement sélectionné, qui vous permet de définir et révision un large éventail de propriétés de cet élément. Les onglets et propriétés affichés dans le dialogue dépendent du type d'élément sélectionné.
Navigateur d'Élément	Affiche l'onglet « Détails » de la fenêtre Inspecteur, montrant toutes les fonctionnalités et caractéristiques ajoutées de l'élément sélectionné.
Parents et interfaces	Affiche la boîte dialogue « Définir les parents et les interfaces », dans laquelle vous définissez le(s) élément(s) parent(s) d'un élément généralisable ou d'une interface qu'il réalise (implémente).
Paramètres Gabarit	Affiche la dialogue « Gabarits », dans laquelle vous pouvez définir : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Paramètres gabarit de classe paramétrés et</li> <li>• Expressions de liaison sur une classe de liaison</li> </ul>

## Fonctionnalités des éléments

Les options répertoriées dans ce groupe affichent des onglets spécifiques de la fenêtre Fonctionnalités , pour vous permettre de gérer les fonctionnalités d'un élément sélectionné.

Option	Description
Fonctionnalités	Affiche la fenêtre Fonctionnalités , un outil polyvalent et transparent pour créer et modifier les fonctionnalités de l'élément sélectionné. La fenêtre comporte un certain nombre d'onglets qui vous aident à visualiser, créer, supprimer et gérer : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Attributes</li> <li>• Opérations et, pour les éléments State , comportements d'opération</li> <li>• Éléments de réception</li> <li>• Sur un élément State , Déclencheurs Internes</li> <li>• Éléments structurels, tels que les pièces et Propriétés ajoutées aux éléments</li> <li>• Éléments montés sur les bords (points d'interaction) tels que les ActionPins et les ports qui forment les principaux points d'interaction d'éléments complexes</li> <li>• Points d'entrée et points de sortie (points de connexion) sur un élément State</li> </ul>
Attributes	Affiche la fenêtre Fonctionnalités dans l'onglet « Attributes », qui vous permet de créer et de gérer les attributs d'un élément sélectionné. Attributes définissent les propriétés ou les éléments de données internes d'un élément.
Opérations	Affiche la fenêtre Fonctionnalités de l'onglet « Opérations », qui vous permet de créer des opérations et de gérer leurs propriétés de base. Les opérations sont fonctionnalités d'un élément qui représentent le comportement ou les services supporte par un élément.
Réceptions	Affiche la fenêtre Fonctionnalités dans l'onglet « Réceptions », qui vous permet de gérer toutes les réceptions sur l'élément. Une réception est une fonctionnalité d'un classificateur et est dérivée d'un élément Signal.
Pièces/ Propriétés	Affiche la fenêtre Fonctionnalités dans l'onglet « Pièces/ Propriétés », qui vous aide à définir certaines constructions et événements comme éléments structurels, en

	particulier les éléments Partie et Propriété dans ce cas.
Points d'interaction	Affiche la fenêtre Fonctionnalités dans l'onglet « Points d'interaction », qui vous aide à définir certaines constructions et événements avec des éléments structurels, en particulier des points d'interaction ou des ports, dans ce cas.

## Responsabilités

Les options répertoriées dans ce groupe vous aident à identifier, créer et supprimer les entités qui définissent les règles de fonctionnement ou de traitement appliquées à un élément.

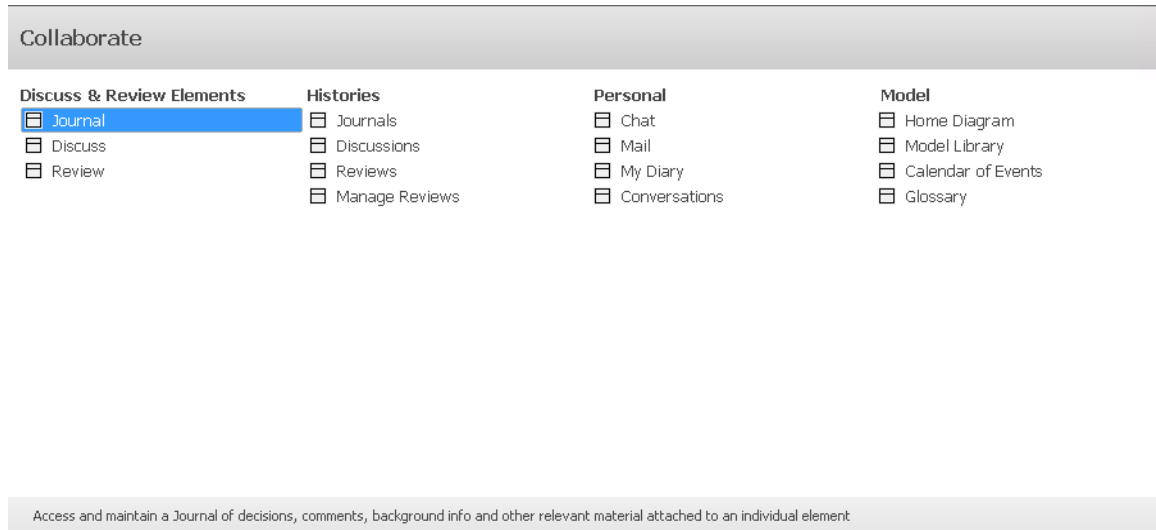
Option	Description
Rapports	Affiche la fenêtre Relations pour l'élément actuel, répertoriant les connecteurs issus et liés à l'élément sélectionné.
Responsabilités	Affiche la fenêtre Responsabilité, qui fournit une méthode pratique pour identifier, créer et supprimer rapidement des règles appliquées à un élément. La fenêtre affiche le nom et les principales propriétés des entités qui imposent de telles règles ou restrictions à l'élément, à savoir Exigences, les contraintes, les scénarios et les fichiers.
Exigences	Affiche l'onglet « Exigences » de la fenêtre Responsabilité, vous aidant à esquisser les exigences internes d'un élément (vous pouvez passer de cet onglet à la dialogue « Propriétés » pour ajouter des détails à l'exigence).
Contraintes	Affiche l'onglet « Contraintes » de la fenêtre Responsabilité, qui vous aide à esquisser les contraintes de l'élément (vous pouvez passer de cet onglet à la dialogue « Propriétés » pour ajouter des détails à la contrainte). Les contraintes typiques sont les conditions préalables et postérieures, qui indiquent les éléments qui doivent être vrais avant la création ou l'accès à l'élément et les éléments qui doivent être vrais après la destruction de l'élément ou la fin de son action.
Scénarios structurés	Affiche la Vue Scénarios, qui offre une large gamme de facilités pour générer et modifier des scénarios, que vous pouvez utiliser pour définir rapidement et facilement la structure, les actions et les interactions des scénarios définis pour un élément tel qu'un cas d'utilisation. Ces scénarios peuvent être le chemin principal (de base), les chemins alternatifs ou les chemins d'exception.
Scénarios simples	Affiche l'onglet « Scénarios » de la fenêtre Responsabilité ; il s'agit du plus simple des trois écrans sur lesquels vous pouvez créer et gérer des scénarios pour un élément. Vous utilisez cet onglet pour créer un scénario de chemin de base ou, si un chemin de base existe déjà, un scénario de chemin alternatif.  Un scénario est une séquence d'opérations réelles qui décrit comment le comportement fonctionnel, les flux de travail métier et les processus métier de bout en bout représentés par un élément fonctionnent en temps réel.
Trouver des scénarios	Exécute une recherche dans le modèle pour localiser tous les éléments qui ont des scénarios définis.

## Plus

Option	Description
Visibilité des compartiments	Si vous avez sélectionné un élément sur un diagramme ouvert, cette option affiche la fenêtre Visibilité du compartiment dans laquelle vous pouvez définir une collection d'options pour afficher ou masquer les fonctionnalités de cet élément sur ce diagramme .
Matrice Fonctionnalité	Affiche la Matrice Fonctionnalité , sur laquelle vous créez, affichez et gérez les relations entre deux éléments où la source et/ou la cible est un attribut d'élément, une opération ou une réception.
Apparence par défaut	Affiche la dialogue « Apparence par défaut », dans laquelle vous pouvez modifier les paramètres d'apparence par défaut globaux pour un type d'élément en une apparence par défaut pour un élément sélectionné spécifique, où qu'il soit utilisé dans un diagramme . L'apparence par défaut est la suivante : <ul style="list-style-type: none"><li>• Couleurs de remplissage, de bordure et de police</li><li>• Styles Police , y compris la police et la taille de la police</li><li>• Épaisseur de la bordure</li></ul>
Verrouillage	Si vous avez sélectionné un élément, diagramme ou Paquetage , cette option affiche la dialogue « Verrouiller Élément » sur laquelle vous définissez ou libérez un verrou empêchant d'autres utilisateurs de mettre à jour l' object .

## Le sélecteur de fenêtre de collaboration

Le sélecteur de fenêtres de collaboration offre un accès immédiat à une gamme de fenêtres pour collaborer avec d'autres membres de votre équipe modélisation . Chaque nom de fenêtre correspond à une commande qui, lorsque vous cliquez dessus, ouvre cette fenêtre.



Les fenêtres sont organisées en quatre ensembles, comme décrit dans les tableaux de ce sujet.

### Discussion et Révision des éléments

Le groupe de fenêtres « Discuter et Révision les éléments » vous aide à discuter et révision les éléments du modèle.

Option	Description
Journal	Ouvre ou ramène le focus sur la fenêtre Discussion & Révision de l'onglet 'Journal'. Le Journal vous permet, pour un objet ou diagramme sélectionné, de conserver un log quotidien d'idées, de commentaires, notes , de suggestions, de listes de tâches et d'autres rappels.
Discuter	Ouvre ou renvoie le focus vers la fenêtre Discussion et Révision dans l'onglet « Discussion ». Vous pouvez sélectionner un élément individuel ou diagramme et développer une discussion directement associée à cet objet .
Révision	Ouvre ou ramène le focus sur la fenêtre Discussion & Révision dans l'onglet « Révision », à travers laquelle vous pouvez configurer et mener une révision formelle d'un ou plusieurs éléments et/ou diagrammes tels que définis par un élément Révision .

### Histoires

Le groupe de fenêtres « Historiques » vous aide à consulter l'historique des discussions et révisions des éléments et diagrammes de votre modèle sur une période de temps que vous pouvez définir.

Option	Description

Journaux	Ouvre ou ramène le focus sur la fenêtre Historique Révision et de discussion dans l'onglet « Journaux ». L'onglet « Journaux » répertorie les éléments du modèle sur lesquels des commentaires de journal ont été publiés.
Discussions	Ouvre ou ramène le focus sur la fenêtre Historique des discussions et Révision dans l'onglet « Discussions ». L'onglet « Discussions » affiche les discussions qui ont été enregistrées sur les éléments du modèle.
Révisions	Ouvre ou ramène le focus sur la fenêtre Historique des révisions et Révision discussions dans l'onglet « Révisions ». L'onglet « Révisions » affiche l'activité des révisions formelles sur l'ensemble du modèle, en répertoriant les éléments dans lesquels une activité s'est produite.
Gérer Révisions	Ouvre la vue Révisions , qui répertorie tous les éléments Révision de votre modèle. Elle affiche, pour un élément Révision sélectionné, les détails des éléments et diagrammes en cours révision , vous permettant de voir rapidement quelles révisions sont en cours et ce qui se passe à l'intérieur de celles-ci.

## Personnel

Le groupe de fenêtres « Personnel » vous aide à communiquer avec les autres membres de votre équipe.

Options	Description
Chat	Ouvre ou ramène le focus sur la fenêtre Chat & Mail dans l'onglet « Chat ». L'onglet « Chat » fournit un facilité de suivre et de participer à des conversations rapides avec des individus ou des membres d'un groupe d'utilisateurs sur n'importe quel sujet.
Mail	Ouvre ou ramène le focus sur la fenêtre Chat & Mail dans l'onglet ' Mail de Modèle '. Cela vous permet d'envoyer, de recevoir et de répondre aux e-mails au sein de l'équipe de projet.
Mon journal	Ouvre ou ramène le focus sur la fenêtre Chat & Mail dans l'onglet « Mon journal ». Dans votre journal personnel, vous pouvez saisir toutes sortes d'idées, notes , suggestions, listes de tâches et autres rappels de ce que vous avez fait ou avez l'intention de faire dans le modèle.
Conversations	Ouvre ou ramène le focus sur la fenêtre Discussion et Révision - Historique dans l'onglet « Discussion ». Cette fenêtre répertorie les conversations récentes de discussion auxquelles vous avez participé ou au sein des groupes dont vous êtes membre.

## Modèle

Le groupe de fenêtres « Modèle » vous aide à organiser votre projet.

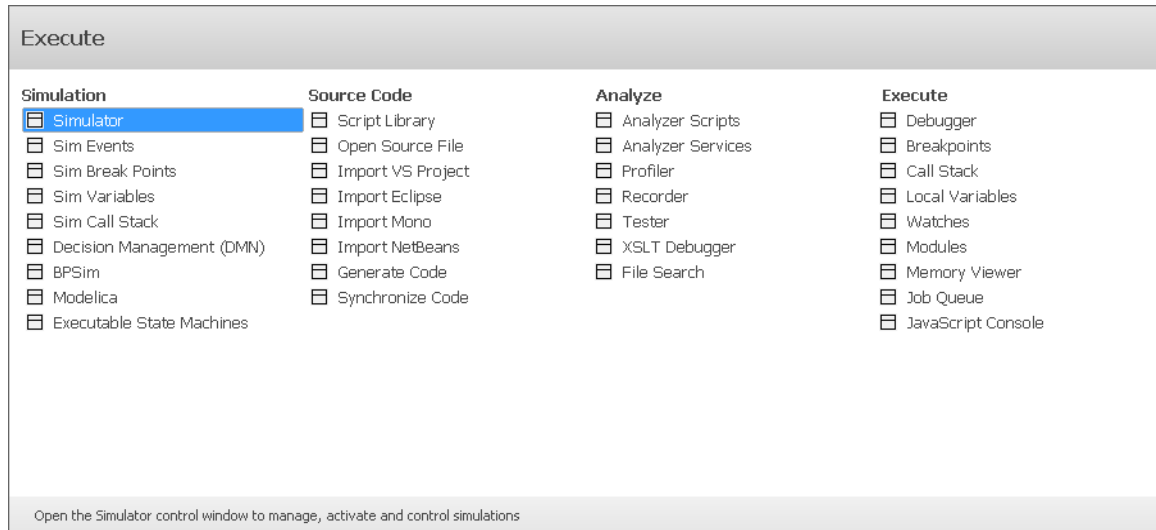
Options	Description
Diagramme d'Accueil	La commande Diagramme d'Accueil ouvre votre diagramme d'accueil, si vous en

	avez un défini.
Bibliothèque d'Équipe	Ouvre ou renvoie le focus vers la fenêtre Bibliothèque . La fenêtre Bibliothèque est un endroit où des documents tels que les spécifications, les exigences et les directives du projet peuvent être stockés dans le modèle.
Calendrier des Événements	Ouvre la vue Calendrier. Elle fournit un aperçu de la gestion de projet, au format calendrier, du déploiement des ressources, des délais des tâches et des événements à venir du projet, tels que les jalons et les réunions.
Glossaire	Ouvre la Vue Glossaire du projet, affichant les définitions des termes et, si vous êtes dans un projet qui a été traduit dans une autre langue, les traductions des termes.



## Le sélecteur de fenêtre d'exécution

Le sélecteur de fenêtre d'exécution fournit un accès immédiat à une gamme de fenêtres permettant d'exécuter des simulations, de travailler avec le code source et d'analyser et d'exécuter du code. Chaque nom de fenêtre correspond à une commande qui, lorsque vous cliquez dessus, ouvre cette fenêtre.



Les fenêtres sont organisées en quatre ensembles, comme décrit dans les tableaux de ce sujet.

### Simulation

Le groupe de fenêtres « Simulation » vous aide à effectuer, vérifier et gérer les simulations de modèles du traitement défini dans les sections de votre modèle.

Options	Description
Simulateur	Affiche la fenêtre Simulation , qui fournit l'interface principale pour démarrer, arrêter et parcourir votre Simulation .
Sim Événements	Affiche la fenêtre Événements Simulation , dans laquelle vous gérez déclencheurs et les ensembles d'événements dans une simulation.
Points de rupture de simulation	Affiche l'onglet « Simulation Points d'Arrêt » de la fenêtre Points d'Arrêt & Événements , qui vous permet d'interrompre et d'inspecter le processus Simulation .
Variables Sim	Affiche la fenêtre Variables locales du simulateur, qui affiche toutes les variables de simulation actuelles lorsque la simulation s'exécute pas à pas ou est interrompue à un point d'arrêt.
Sim Pile d'Appel	Affiche la fenêtre Pile d'Appel qui, lors d'une Simulation , affiche des informations sur les threads et le contexte d'exécution actuel de la Simulation .
Gestion Décision (DMN)	Affiche la fenêtre Simulation DMN. Grâce aux fonctionnalités Decision Model and Notation (DMN) vous pouvez non seulement modéliser les décisions prises par votre organisation, mais également exécuter des simulations à partir de ces modèles pour prédire les résultats en fonction d'exemples d'ensembles de données.
BPSim	Affiche la fenêtre Configurer BPSim, à travers laquelle vous définissez une configuration Processus Métier Simulation (BPSim) à représenter et à contenir dans

	un élément Artefact BPSim. La configuration est créée spécifiquement pour et à partir d'un Processus Métier existant, défini dans BPMN.
Modèleica	Affiche la fenêtre Configurer Simulation SysML, l'interface via laquelle vous pouvez fournir des paramètres d'exécution pour l'exécution de la simulation d'un modèle SysML.
Machines State exécutables	Ouvre la vue Rechercher dans Projet et effectue une recherche Statemachines Exécutables , répertoriant tous Statemachines Exécutables du modèle.

## Code source

Le groupe de fenêtres « Code source » vous aide à générer, importer et synchroniser du code à partir de sources internes au modèle et externes.

Options	Description
Bibliothèque de scripts	Affiche la fenêtre Scriptant , qui répertorie tous les scripts disponibles dans le modèle en fonction du groupe.
Fichier Open Source	Lance une dialogue « Ouvrir un fichier », à travers laquelle vous ouvrez un fichier source dans un éditeur de texte dans Enterprise Architect .
Importer VS Projet	Lorsque vous avez sélectionné un Paquetage parent dans la fenêtre Navigateur , la fenêtre Importation de solution Visual Studio s'affiche à travers laquelle vous pouvez importer des projets logiciels créés dans Visual Studio.
Importer Eclipse	Lorsque vous avez sélectionné un Paquetage parent dans la fenêtre Navigateur , la fenêtre Importation de projet Eclipse s'affiche à travers laquelle vous pouvez importer des projets logiciels créés dans Eclipse.
Importer Mono	Lorsque vous avez sélectionné un Paquetage parent dans la fenêtre Navigateur , la fenêtre Importation de solution Visual Studio s'affiche à travers laquelle vous pouvez importer des projets logiciels créés dans Mono.
Importer NetBeans	Lorsque vous avez sélectionné un Paquetage parent dans la fenêtre Navigateur , la fenêtre Importation de projet NetBeans s'affiche à travers laquelle vous pouvez importer des projets logiciels créés dans NetBeans.
Générer le code	Affiche la dialogue « Générer du code », à travers laquelle vous pouvez générer du code de programmation à partir d'une structure d'élément UML .
Synchroniser le code	Affiche la dialogue « Synchroniser le contenu Paquetage », à travers laquelle vous pouvez synchroniser le modèle et le code source, créant un modèle qui représente les dernières modifications du code source et vice versa.

## Analyser

Le groupe de fenêtres « Analyser » vous aide à analyser les performances des applications que vous développez, en tout

ou en partie, de plusieurs manières.

Options	Description
Scripts d'Analyseur	Affiche la fenêtre Analyseur d'Exécution , qui vous permet de gérer tous les scripts Analyser dans le modèle.
Services d'analyse	Affiche la fenêtre Analyzer Services , qui répertorie l'état de chaque service Enterprise Architect nommé dans le fichier de configuration et son état.
Profileur	Affiche la fenêtre Profiler, qui vous permet d'examiner les tâches d'application qui s'exécutent plus lentement que prévu ; vous pouvez voir les actions qui consomment l'application et les fonctions impliquées.
Enregistreur	Affiche la fenêtre Enregistrer et analyser, qui vous aide à enregistrer l'exécution en direct d'une application et à générer un diagramme Séquence à partir de ces enregistrements.
Testeur	Affiche la fenêtre Testpoints , à travers laquelle vous pouvez développer un schéma par lequel les contraintes et les règles régissant le comportement des objets peuvent être extraites du modèle et appliquées à une ou plusieurs applications.
Débogueur XSLT	Affiche la fenêtre Débogueur XSLT et la fenêtre de sortie système dans l'onglet « Transformation XSLT », pour exécuter une transformation, contrôler le processus et inspecter l'état de la transformation à l'aide du débogueur d' Enterprise Architect en combinaison avec des points d'arrêt.
Recherche de fichier	Affiche la fenêtre Rechercher dans les fichiers, à travers laquelle vous pouvez exécuter des recherches de texte dans les fichiers.

## Exécuter

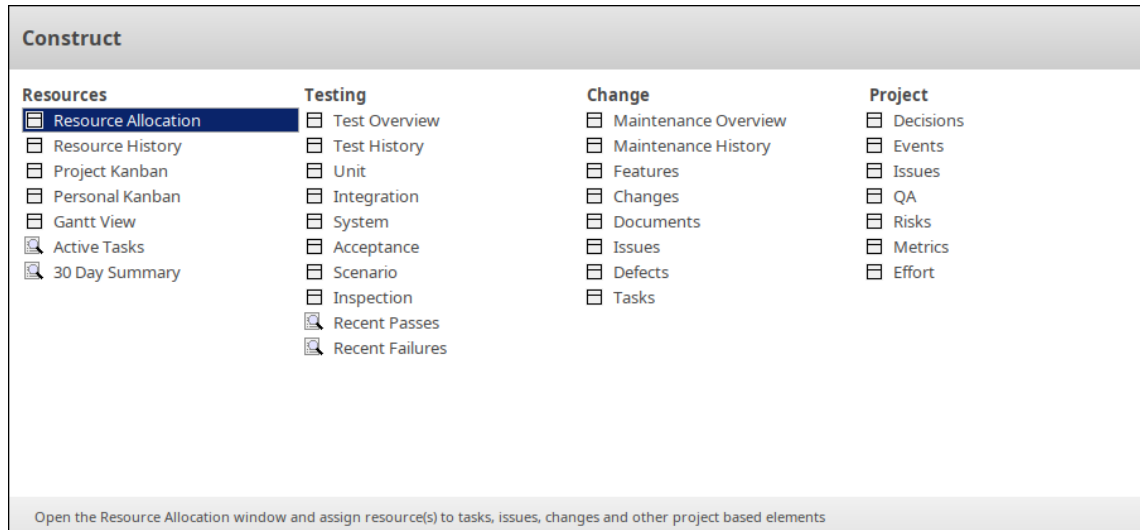
Le groupe de fenêtres « Exécuter » vous aide à visualiser l'exécution du code et à gérer divers paramètres tels que les points d'arrêt, les variables, les DDL et la mémoire utilisée dans l'exécution.

Options	Description
Débogueur	Affiche la fenêtre Débogueur à partir de laquelle une session de débogage peut être contrôlée et la sortie de la session de débogage peut être examinée.
Points d'Arrêt	Ouvre la fenêtre Points d'Arrêt et Marqueurs , qui vous permet d'activer, de désactiver, de supprimer et de gérer les points d'arrêt et les marqueurs dans votre code source.
Pile d'Appel	Ouvre la fenêtre Pile d'Appel , qui permet d'afficher tous les threads en cours d'exécution dans un processus.
Variables locales	Ouvre la fenêtre Variables locales, qui affiche les variables du système en cours d'exécution.
Observateurs	Ouvre la fenêtre Observateurs , qui peut être utilisée pour évaluer les éléments de données qui ne sont pas disponibles en tant que variables locales. Cette fenêtre est particulièrement utile pour le code natif (C, C++, VB).

Modules	Affiche la fenêtre Modules, qui pour les applications .NET et Windows natives répertorie les DLL chargées par le processus débogué.
Visionneuse de mémoire	Affiche le visualiseur de mémoire, qui peut afficher les valeurs brutes de la mémoire en hexadécimal et en ASCII.
File d'attente des tâches	Ouvre la fenêtre File d'attente des tâches, qui simplifie le processus de travail avec Scripts d'Analyseur .
JavaScript Console	Ouvre la fenêtre Console, un interpréteur de ligne de commande via lequel vous pouvez rapidement activer un moteur de script et entrer des commandes pour agir sur le script.

# Le sélecteur de fenêtre de construction

Le sélecteur de fenêtre de construction fournit un accès immédiat à une gamme de fonctionnalités, notamment la gestion des ressources, les tests, la gestion des modifications et la gestion des projets. Chaque nom de fenêtre est une commande qui, lorsque vous cliquez dessus, ouvre la fenêtre couvrant cette fonctionnalité.



Les fonctionnalités sont organisées en quatre ensembles, comme décrit dans les tableaux de cette rubrique.

## Ressources

Le groupe de fenêtres « Ressources » donne accès aux fonctionnalités de gestion générale du projet, notamment la gestion des tâches et l'allocation des ressources.

Option	Description
Affectation des ressources	Ouvre la fenêtre Affectation des ressources qui affiche un diagramme de Gantt dans lequel vous pouvez affecter des ressources travaillant sur des tâches. Le diagramme de Gantt affiche toutes les ressources/tâches affectées à l'élément actuellement sélectionné.
Historique des ressources	Affiche la fenêtre Historique de construction qui fournit un résumé de toutes les transactions de gestion de projet sur une période donnée, avec des onglets séparés pour les objets Tests, Allocations de ressources et Maintenance.
Projet Kanban	Ouvre le diagramme Kanban par défaut du référentiel qui peut être utilisé pour définir et suivre visuellement une gamme d'éléments de travail et leur stade actuel de développement.
Kanban personnel	Dans un environnement de modèle de sécurité partagé, cela ouvre un diagramme Kanban personnalisé qui peut être utilisé pour suivre visuellement une gamme d'éléments particulièrement pertinents pour cet utilisateur.
Gantt Vue	Ouvre la Vue Gantt du projet qui illustre un calendrier de projet en affichant une chronologie visuelle des dates de début et de fin des ressources affectées.
Tâches Actif	Ouvre la recherche Tâches Actif dans Rechercher dans Projet facilité. Cela renverra l'ensemble des tâches actuellement définies comme actives (pourcentage terminé < 100).

Résumé de 30 jours	Ouvre la recherche Résumé des tâches sur 30 jours dans Rechercher dans Projet facilité . Cela fournit un bref résumé du travail alloué à chaque ressource au cours des 30 derniers jours.
--------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## Tester

Le groupe de fenêtres « Tester » donne accès aux fonctionnalités utilisées dans les tests et la gestion des tests.

Option	Description
Présentation Test	Affiche la fenêtre Cas de test dans laquelle vous pouvez créer et gérer des scripts de test pour les éléments du modèle. Cette fenêtre supporte les tests unitaires, d'intégration, de scénario, système, d'acceptation et d'inspection.
Historique Test	Ouvre l'onglet « Test » dans la fenêtre Historique de construction, qui fournit un résumé de la gestion de projet, sur une période donnée, des tests en cours d'exécution sur le modèle.
Unité	Ouvre l'onglet « Unité » dans la fenêtre Cas de test où vous pouvez créer et gérer des tests unitaires pour l'élément actuellement sélectionné.
Intégration	Ouvre l'onglet « Intégration » dans la fenêtre Cas de tests, où vous pouvez créer et gérer des tests d'intégration pour l'élément actuellement sélectionné.
Système	Ouvre l'onglet « Système » dans la fenêtre Cas de tests où vous pouvez créer et gérer les tests système définis pour l'élément actuellement sélectionné.
Acceptation	Ouvre l'onglet « Acceptation » dans la fenêtre Cas de tests où vous pouvez créer et gérer des tests d'acceptation pour l'élément actuellement sélectionné.
Scénario	Ouvre l'onglet « Scénario » dans la fenêtre Cas de tests où vous pouvez créer et gérer des tests de scénario pour l'élément actuellement sélectionné.
Inspection	Ouvre l'onglet « Inspection » dans la fenêtre Cas de tests où vous pouvez créer et gérer des tests d'inspection pour l'élément actuellement sélectionné.
Passes récentes	Ouvre la recherche <i>Tests réussis</i> dans Rechercher dans Projet facilité . Recherche dans le projet les éléments ayant des enregistrements de test dont la valeur 'Statut' est 'Réussi'. Dans le <Terme de recherche>, vous pouvez spécifier le nombre de jours dans la période à rechercher.
Échecs récents	Ouvre la recherche <i>de tests échoués</i> dans Rechercher dans Projet facilité . Recherche dans le projet les éléments ayant des enregistrements de test où la valeur 'Statut' est 'Échec'. Dans le <Terme de recherche>, vous pouvez spécifier le nombre de jours dans la période à rechercher.

## Changement

Le groupe de fenêtres « Modification » fournit une référence rapide aux fonctionnalités de gestion des modifications, notamment les défauts, la maintenance, les problèmes, les modifications et fonctionnalités .

Option	Description
Présentation de Maintenance	Ouvre l'onglet « Présentation de Maintenance » sur la fenêtre Maintenance, qui fournit un résumé des fonctionnalités , des modifications, des problèmes et d'autres détails de maintenance pour l'élément actuellement sélectionné.
Historique de maintenance	Ouvre l'onglet « Maintenance » de la fenêtre Historique de construction, qui fournit un résumé des fonctionnalités , des modifications, des problèmes et d'autres détails de maintenance pour une période sélectionnée. Il est régulièrement mis à jour en fonction des modifications du modèle.
Fonctionnalités	Ouvre l'onglet « Fonctionnalités » de la fenêtre Maintenance, qui fournit une liste des fonctionnalités et des options pour ajouter de nouvelles fonctionnalités à l'élément actuellement sélectionné.
Changements	Ouvre l'onglet « Modifications » dans la fenêtre Maintenance. Il fournit une liste des modifications et des options permettant d'ajouter de nouvelles modifications à l'élément actuellement sélectionné.
Documents	Ouvre l'onglet « Documents » dans la fenêtre Maintenance, qui fournit une liste des documents enregistrés pour l'élément actuellement sélectionné.
Problèmes	Ouvre l'onglet « Problèmes » dans la fenêtre Maintenance. Il fournit une liste des problèmes enregistrés pour l'élément actuellement sélectionné et des options pour ajouter de nouveaux problèmes.
Défauts	Ouvre l'onglet « Défauts » de la fenêtre Maintenance. Il fournit une liste des défauts enregistrés pour l'élément actuellement sélectionné, ainsi que des options pour ajouter de nouveaux défauts.
Tâches	Ouvre l'onglet « Tâches » dans la fenêtre Maintenance. Il fournit une liste des tâches enregistrées pour l'élément actuellement sélectionné, ainsi que des options pour ajouter de nouvelles tâches.

## Projet

La fenêtre « Outils de projet » donne accès aux fonctionnalités permettant d'enregistrer les détails d'un élément tels que les décisions, les événements, les efforts, les risques et les métriques. Les problèmes et AQ sont au niveau du projet.

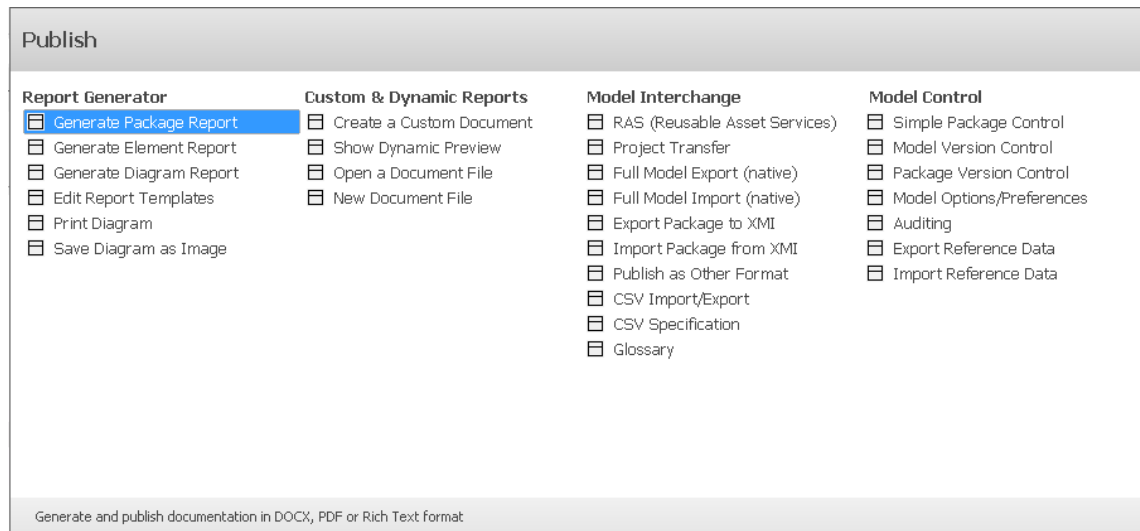
Option	Description
Décisions	Un enregistrement des décisions ou des choix effectués sur un élément.
Événements	Un enregistrement des événements ou des actions effectuées sur un élément.
Problèmes	Les Problèmes de Projet sont un enregistrement des problèmes au niveau du référentiel ou du projet, distincts de l'élément Problèmes dans la zone Changement. Ils servent à enregistrer les événements, les occurrences et les situations qui ont un impact sur le développement et la livraison du projet.

AQ	Les rapports d'assurance qualité ou les documents système fournissent des rapports prédéfinis, dans l'ensemble du référentiel, sur les tests, les dépendances, la maintenance et les ressources.
Risques	Un enregistrement de tous les risques associés à l'élément.
Métrique	Un enregistrement des métriques mesurées pour l'élément.
Effort	Une liste des efforts déployés pour travailler sur l'élément.



# Le sélecteur de fenêtre de publication

Le sélecteur de fenêtre de publication donne accès aux commandes qui facilitent la publication et l'échange de données de modèle.



Les commandes Publier sont organisées en quatre ensembles, comme décrit dans les tableaux de cette rubrique.

## Générateur Rapport

Les commandes « Rapport Generator » se concentrent sur la spécification et la génération de rapports de données de modèle, y compris l'impression ou l'enregistrement de diagrammes de modèle sous forme d'images.

Option	Description
Générer Rapport Paquetage	<p>Utilisez cette commande pour générer un rapport sur le Paquetage actuellement sélectionné.</p> <p>La fenêtre ' Générer la documentation' s'affiche, en utilisant le nom Paquetage actuel comme nom de fichier de sortie par défaut. Cette fenêtre permet de sélectionner le gabarit du rapport, la feuille de style et la page de couverture. Elle permet également de spécifier une série de filtres et d'autres options qui affecteront le rapport généré.</p>
Générer un élément Rapport	<p>Utilisez cette commande pour générer un rapport sur l'élément ou les éléments actuellement sélectionnés.</p> <p>La fenêtre ' Générer la documentation' s'affiche. Cette fenêtre permet de sélectionner le gabarit du rapport, la feuille de style et la page de couverture. Elle permet également de spécifier une série de filtres et d'autres options qui affecteront le rapport généré.</p>
Générer Diagramme Rapport	<p>Utilisez cette commande pour générer un rapport des diagrammes dans la hiérarchie Paquetage actuellement sélectionnée.</p> <p>La fenêtre ' Générer la documentation' s'affiche, avec le gabarit système ' Diagramme Rapport ' sélectionné par défaut. Le gabarit ' Diagramme Rapport ' génère uniquement des images des diagrammes du modèle.</p> <p>Vous pouvez utiliser la fenêtre ' Générer la documentation' pour sélectionner un gabarit de rapport, une feuille de style ou une page de couverture différents. Elle vous permet également de spécifier une gamme de filtres et d'autres options qui affecteront le rapport généré. Le nom Paquetage actuel est utilisé comme nom de</p>

	fichier de sortie par défaut.
Modifier Rapport Gabarits	<p>Cette commande ouvre la fenêtre Document Gabarit Design.</p> <p>Le concepteur de documents Gabarit permet de créer et d'éditer gabarits de rapport qui définissent :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Les composants du modèle sur lesquels faire rapport</li> <li>• Les informations à extraire sur chaque composant et</li> <li>• Les styles et disposition du rapport</li> </ul> <p>Il peut également être utilisé pour concevoir des feuilles de style, des pages de couverture et Tableaux des matières.</p>
Imprimer Diagramme	<p>Affiche la fenêtre « Imprimer » pour le diagramme actuellement ouvert.</p> <p>Utilisez la fenêtre pour sélectionner le périphérique d'impression, définir les propriétés de l'imprimante et spécifier le nombre de copies à imprimer.</p> <p>Cliquez sur « OK » pour imprimer le diagramme .</p>
Enregistrer Diagramme en tant qu'image	<p>Crée une image du diagramme actuellement ouvert et enregistre cette image dans un fichier de votre choix.</p>

## Rapports personnalisés et dynamiques

Le groupe de commandes « Rapports personnalisés et dynamiques » vous permet de créer et d'afficher des documents dans la fenêtre de l'éditeur de documents d' Enterprise Architect .

Option	Description
Créer un Document Personnalisé	<p>Affiche la fenêtre « Créer Document Personnalisé », pour créer un artefact « Document Personnalisé » dans le Paquetage actuellement sélectionné.</p> <p>Les documents personnalisés permettent d'inclure du contenu dynamique qui est glissé dans le document à partir de la fenêtre Navigateur , notamment Paquetages , diagrammes , des éléments et fonctionnalités . Chaque fois que vous ouvrez le document, le contenu est actualisé dynamiquement à partir des objets du modèle que vous avez inclus et des instructions gabarit .</p>
Afficher l'aperçu dynamique	<p>Ouvre la fenêtre « Vue de document dynamique ».</p> <p>La vue « Document dynamique » de la zone de travail principale vous permet de générer instantanément un document sur un élément sélectionné, en utilisant l'un des nombreux gabarits pour afficher immédiatement les informations dont vous avez besoin dans la structure et le format les plus appropriés. Le document peut être imprimé, mais n'est pas stocké électroniquement - il est généré dynamiquement pour l'élément actuel chaque fois que vous sélectionnez la vue et lorsque vous changez de gabarit . Vous ne pouvez pas modifier le contenu du document dans la vue.</p>
Ouvrir un fichier de document	<p>Ouvre un document, sélectionné dans le système de fichiers, dans la fenêtre de l'éditeur de code ou de document d' Enterprise Architect .</p>
Nouveau fichier de document	<p>Ouvre un nouveau document vide qui peut être enregistré dans votre système de fichiers. (Ce document n'est pas enregistré dans votre modèle Enterprise Architect .)</p> <p>La fenêtre de l'éditeur de documents et le ruban « Modification du document » s'affichent et le nouveau document est ouvert pour modification dans la fenêtre de</p>

	<p>l'éditeur.</p> <p>Lors de l'enregistrement du document, une dialogue « Sélecteur de fichiers » s'affiche, vous permettant de spécifier un nom de fichier et un dossier pour créer le nouveau fichier sur votre système de fichiers.</p>
--	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## Échange de Modèle

La liste de commandes « Modèle Interchange » fournit facilités pour exporter et importer des données de modèle vers et depuis des fichiers XML, pour support le partage de modèles avec d'autres projets Enterprise Architect et avec d'autres outils modélisation .

Option	Description
RAS ( Service d'Actifs Réutilisables )	Le Service d'Actifs Réutilisables (RAS) fournit un mécanisme pratique permettant aux modélisateurs de distribuer ou de télécharger des structures de modèles réutilisables, ainsi que lignes de base de projets. Le référentiel partagé est accessible via une connexion Pro Cloud Server , ce qui le rend accessible aux équipes distribuées.
Transfert de projet	La fonctionnalité de transfert de données de projet supporte le transfert de l'ensemble des données d'un référentiel vers un autre, en tant que processus d'écrasement. Elle supporte les types de transfert suivants : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Un référentiel de fichiers vers un référentiel SGBD</li> <li>• Un référentiel SGBD vers un fichier de projet existant</li> <li>• D'un référentiel SGBD vers un autre référentiel SGBD</li> <li>• Un référentiel de fichiers vers un référentiel de fichiers</li> </ul>
Exportation complète Modèle (natif)	L'option Exportation complète Modèle (natif) permet un transfert de projet en exportant le projet actuel vers un XML natif. Le processus d'exportation génère plusieurs fichiers XML natifs, représentant les données du projet. Ceux-ci peuvent ensuite être importés dans un autre référentiel à l'aide de l'option Importation complète Modèle (natif).
Importation complète Modèle (natif)	L'option Importation Modèle complet (natif) importe un ensemble de fichiers XML natifs générés par l'option Exportation Modèle complet (natif).
Exporter Paquetage vers XMI	Cette option permet d'exporter une arborescence de packages de votre modèle vers un fichier au format XMI (basé sur XML) ou natif. Le fichier exporté contient toutes les informations requises pour effectuer des transferts d'Enterprise Architect vers Enterprise Architect, ainsi que pour l'exportation d'options vers d'autres outils modélisation .
Importer Paquetage à partir de XMI	Cette commande permet d'importer un Paquetage ou une hiérarchie Paquetage à partir d'un fichier XML contenant des informations de modèle au format XMI. Le fichier aura été créé par exportation à partir d' Enterprise Architect ou d'un autre outil modélisation compatible.  Le nouveau Paquetage sera importé en tant qu'enfant du Paquetage actuellement sélectionné.
Publier sous un autre format	Affiche la fenêtre Publier Modèle Paquetage , qui vous permet d'exporter le Paquetage sélectionné vers un fichier dans l'un des nombreux formats XML. Les formats disponibles permettent aux utilisateurs d'importer le fichier dans d'autres

	outils modélisation .
Importation/exportation CSV	<p>Cette commande affiche la fenêtre d'importation/exportation CSV.</p> <p>Dans Enterprise Architect , vous pouvez importer et exporter des informations sur des éléments vers et depuis des fichiers texte au format CSV ( valeur séparées par des virgules). La fenêtre Importation/Exportation CSV permet de sélectionner la spécification CSV qui définit <i>ce qui</i> sera exporté (quelles propriétés d'élément) et le fichier vers lequel il sera exporté ou à partir duquel il sera importé.</p>
Spécification CSV	<p>Cette commande affiche la fenêtre Spécification d'importation/exportation CSV, avec laquelle vous pouvez définir une spécification d'importation/exportation CSV.</p> <p>La spécification définit :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Champs de la feuille de calcul dans l'ordre dans lequel ils sont importés ou exportés</li> <li>• Nom du fichier source ou cible (facultatif) et</li> <li>• Délimiteur entre les colonnes</li> </ul>
Glossaire	<p>Ouvre le Glossaire du Projet Vue .</p> <p>Le Glossaire du Modèle , ou Projet, est constitué d'une liste de termes définis pour votre projet. Le Glossaire du Projet Vue propose des options permettant de révision les termes de différents types déjà définis pour un modèle.</p>

## Contrôle Modèle

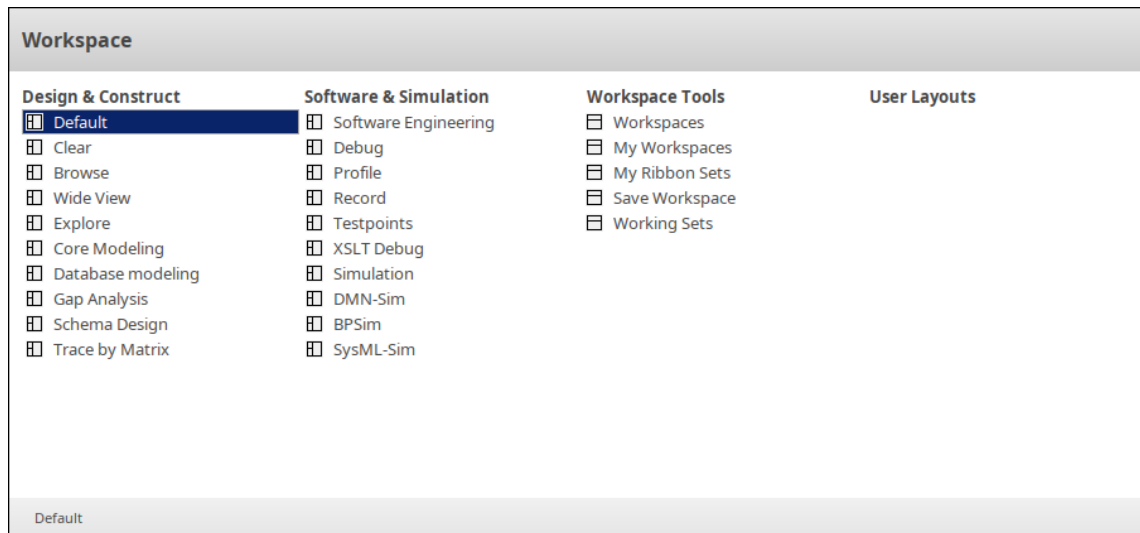
Les commandes « Contrôle Modèle » sont liées à la gestion des changements de vos données de modèle et incluent la configuration Contrôle de Version ainsi que l'Audit.

Option	Description
Contrôle Paquetage simple	<p>Affiche la dialogue « Options de contrôle Paquetage ».</p> <p>Pour configurer un Paquetage à enregistrer et à charger au format natif/XMI dans un fichier nommé, utilisez la dialogue « Options de contrôle Paquetage » pour marquer le Paquetage comme étant contrôlé et pour définir un certain nombre d'options. Ces options incluent la définition du nom de fichier pour enregistrer/charger, le type de Native/XMI à importer et exporter, et s'il faut exporter et/ou importer le Native/XMI dans un processus par lots.</p>
Modèle Contrôle de Version	<p>Affiche la dialogue ' Contrôle de Version Paramètres'.</p> <p>Pour configurer une configuration de Contrôle de Version sur votre modèle, vous devez définir un certain nombre de paramètres qui contrôlent la manière dont l'état de votre modèle est communiqué à votre système Contrôle de Version . Vous définissez ces paramètres à l'aide de la dialogue « Paramètres Contrôle de Version ».</p>
Paquetage Contrôle de Version	<p>Affiche la dialogue « Options de contrôle Paquetage ».</p> <p>Une fois votre application Contrôle de Version configurée et les configurations Contrôle de Version en place, vous pouvez utiliser la dialogue « Options de contrôle Paquetage » pour placer les Paquetages individuels de votre modèle sous Contrôle de Version . Pour placer un Paquetage sous Contrôle de Version , toi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Signaler le Paquetage comme un Paquetage contrôlé</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Spécifiez la configuration Contrôle de Version pour la contrôler et</li> <li>• Associer un fichier XMI au Paquetage</li> </ul>
Options/Préférences Modèle	<p>Ouvre la dialogue « Gérer les options Modèle » pour configurer un certain nombre d'options basées sur le modèle ou le projet couvrant fonctionnalités Enterprise Architect . Celles-ci incluent :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Options générales</li> <li>• Configuration de base pour le stockage RAS</li> <li>• Gestion Cloud</li> <li>• Configuration de la traduction</li> <li>• Collaboration entre projets</li> <li>• Révision des verrous de statut</li> <li>• Paramètres d'ingénierie du code source</li> </ul>
Audit	<p>Ouvre la vue Audit, qui couvre la configuration de l'audit et la vue de l'historique de l'audit. L'audit enregistre les modifications du modèle, y compris la date et l'auteur de la modification. Il enregistre les modifications apportées aux Paquetages , éléments, fonctionnalités , connecteurs et diagrammes , en détaillant la création, la modification et la suppression de ces éléments.</p>
Exporter les données de référence	<p>Ouvre la dialogue « Exporter les données de référence ». Les données de référence incluent les méta-informations sur les propriétés et les valeurs de base, ainsi que les configurations d'options, gabarits de documents, fonctionnalités d'outils et bien plus encore. Vous pouvez facilement exporter tout ou partie des données de référence de votre modèle vers un fichier .XML pour les échanger avec d'autres référentiels.</p>
Importer des données de référence	<p>Ouvre la dialogue « Importer des données de référence » pour importer des méta-informations dans votre modèle à partir d'un fichier .XML exporté à partir d'un autre modèle ou d'une itération du modèle actuel.</p>

## Le sélecteur de fenêtre d'espace de travail

Le sélecteur de fenêtre d'espace de travail permet d'accéder à des commandes permettant d'appliquer une large gamme de dispositions d'espace de travail prédéfinies. Chaque nom disposition est une commande qui, lorsque vous cliquez dessus, ouvre et organise différentes fenêtres, positionnées, groupées et dimensionnées de manière à faciliter le flux de travail de la tâche en cours.



Les commandes de l'espace de travail sont organisées en quatre ensembles, comme décrit dans les tableaux de cette rubrique.

### Conception et construction

Cet ensemble de commandes permet d'accéder à des dispositions d'espace de travail adaptées à une utilisation dans des tâches modélisation générales ainsi que dans certaines tâches spécifiques, telles que modélisation de bases de données ou la conception de schémas XML.

Options	Description
Défaut	<p>Applique la disposition de l'espace de travail « Par défaut », qui constitue un bon point de départ pour une gamme de tâches modélisation générales.</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zone de travail principale (pour diagrammes )</li> <li>• Fenêtres Navigateur et de l'inspecteur regroupées</li> <li>• Fenêtres Propriétés et Notes</li> </ul>
Effacer	<p>Applique la disposition de l'espace de travail « Effacer ». Cela efface le bureau en fermant toutes les fenêtres « ancrées ». Vous pouvez ensuite ouvrir les fenêtres spécifiques que vous souhaitez.</p> <p>Dans cette disposition , seuls le ruban de menu et la zone de travail principale sont visibles.</p>
Parcourir	<p>Applique la disposition de l'espace de travail « Parcourir », conçue pour parcourir le modèle et ses propriétés d'élément.</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zone de travail principale</li> <li>• Fenêtres Navigateur , Inspecteur et Focus regroupées</li> </ul>

Vue large	<p>Applique la disposition de l'espace de travail « Wide Vue ».</p> <p>Cette disposition fait que la zone de travail principale occupe toute la largeur du bureau de l'application. Les autres fenêtres ouvertes sont « masquées automatiquement ».</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zone de travail principale</li> <li>• Fenêtres Navigateur et de l'inspecteur regroupées ('auto-masquées' à gauche)</li> <li>• Fenêtres Propriétés et Notes ('auto-masquées' à droite)</li> </ul>
Explorer	<p>Applique la disposition de l'espace de travail « Explorer », à utiliser pour « explorer » les fonctionnalités de votre modèle.</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zone de travail principale</li> <li>• Fenêtres Navigateur , Inspecteur et Focus regroupées</li> <li>• Fenêtres de responsabilité et de maintenance regroupées</li> <li>• Fenêtre de résumé</li> <li>• Fenêtres Discuter &amp; Révision et Chat &amp; Mail regroupées</li> </ul>
Modélisation du noyau	<p>Applique la disposition de l'espace de travail « Modélisation de base », à utiliser lors de l'exécution de tâches modélisation de base.</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zone de travail principale</li> <li>• Fenêtres Navigateur et de l'inspecteur regroupées</li> <li>• Fenêtres Propriétés et Notes regroupées</li> <li>• Fenêtres Pan et zoom, Outils Disposition et Filtres et calques regroupées</li> </ul>
Modélisation de base de données	<p>Applique la disposition de l'espace de travail « Modélisation de base de données », à utiliser lors de l'exécution de tâches Modélisation de base de données.</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La fenêtre du générateur de base de données, occupant la zone de travail principale</li> <li>• Fenêtres Navigateur et de l'inspecteur regroupées</li> <li>• Fenêtres Propriétés et Notes</li> </ul>
Analyse des écarts	<p>Applique la disposition de l'espace de travail « Analyse des écarts », à utiliser lors de l'exécution d'une analyse des écarts.</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La Matrice d'Analyse des Écarts , occupant la zone de travail principale</li> <li>• Fenêtres Navigateur et de l'Inspecteur regroupées (à gauche)</li> <li>• Fenêtre Propriétés (également à gauche)</li> </ul>
Conception de schéma	<p>Applique la disposition de l'espace de travail « Conception de schéma », à utiliser lors de modélisation des conceptions de schéma.</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Le Compositeur de Schéma , occupant la zone de travail principale</li> <li>• Fenêtres Navigateur et de l'inspecteur regroupées</li> <li>• Fenêtres Propriétés et Notes</li> </ul>

Trace par Matrice	<p>Applique la disposition de l'espace de travail « Trace par Matrice », qui utilise la Matrice de relation pour tracer les relations entre les éléments du modèle.</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La Matrice relationnelle, occupant la zone de travail principale</li> <li>• Fenêtres Navigateur et de l'inspecteur regroupées</li> <li>• Fenêtres Propriétés et Notes</li> </ul>
-------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## Logiciels et Simulation

Cet ensemble de commandes permet d'accéder à des dispositions d'espace de travail adaptées à l'exécution de tâches spécifiques en ingénierie logicielle et en simulation de modèles.

Options	Description
Ingénierie de Logiciel	<p>Applique la disposition de l'espace de travail « Ingénierie de Logiciel », à utiliser lors de l'exécution de tâches générales Ingénierie de Logiciel .</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zone de travail principale</li> <li>• Fenêtres Navigateur , Inspecteur et Analyseur d'Exécution regroupées sous forme d'onglets</li> <li>• Fenêtre Fonctionnalités (contient des pages de fonctionnalités telles que les attributs, les opérations et les réceptions)</li> <li>• Fenêtres Propriétés et Notes</li> </ul>
Déboguer	<p>Applique la disposition d'espace de travail « Déboguer », à utiliser lors du débogage du logiciel.</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zone de travail principale</li> <li>• Fenêtres Navigateur , Inspecteur et Analyseur d'Exécution regroupées</li> <li>• Fenêtres Points d'Arrêt &amp; Marqueurs , Observateurs , Modules et Memory Viewer regroupés</li> <li>• Fenêtres Déboguer , Local et Pile d'Appel regroupées</li> </ul>
Profil	<p>Applique la disposition de l'espace de travail « Profil », à utiliser lors du profilage du logiciel.</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zone de travail principale</li> <li>• Fenêtres Navigateur et Analyseur d'Exécution regroupées</li> <li>• Fenêtre de profil</li> </ul>
Enregistrer	<p>Applique la disposition de l'espace de travail « Enregistrer », à utiliser lors de l'enregistrement de l'exécution du programme.</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zone de travail principale</li> <li>• Fenêtres Navigateur et Analyseur d'Exécution regroupées</li> <li>• Fenêtre d'enregistrement et d'analyse</li> </ul>



Testpoints	<p>Applique la disposition de l'espace de travail « Testpoints ».</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zone de travail principale</li> <li>• Fenêtres Navigateur et Analyseur d'Exécution regroupées</li> <li>• Fenêtre Testpoints</li> </ul>
Débuguer XSLT	<p>Applique la disposition de l'espace de travail « XSLT », à utiliser lors du débogage XSLT.</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Fenêtre XSLT Débugueur ouverte dans la zone de travail principale</li> <li>• Fenêtres Navigateur et Analyseur d'Exécution regroupées</li> <li>• Fenêtre de sortie du système en bas de l'écran</li> </ul>
Simulation	<p>Applique la disposition de l'espace de travail « Simulation », à utiliser lors de l'exécution de simulations.</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zone de travail principale</li> <li>• Fenêtres Navigateur , Inspecteur et Analyseur d'Exécution regroupées</li> <li>• Fenêtres Simulation et Simulation Événements</li> <li>• Vitrines locales et Pile d'Appel</li> </ul>
DMN-Sim	<p>Applique la disposition de l'espace de travail « DMN-Sim », à utiliser lors de la création ou de l'exécution de simulations DMN.</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zone de travail principale</li> <li>• Fenêtres Navigateur , Inspecteur et Analyseur d'Exécution regroupées</li> <li>• Fenêtres Simulation DMN et d'expression DMN</li> </ul>
BPSim	<p>Applique la disposition de l'espace de travail « BPSim », à utiliser lors de l'utilisation de Processus Métier Simulations.</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zone de travail principale</li> <li>• Fenêtres Navigateur et de l'inspecteur regroupées</li> <li>• Boîte à outils Diagramme</li> <li>• Fenêtre Propriétés</li> <li>• Configurer la fenêtre BPSim</li> </ul>
Simulation SysML	<p>Applique la disposition de l'espace de travail « SysML-Sim », à utiliser lors de l'utilisation de simulations SysML.</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Configurer la fenêtre Simulation SysML dans la zone de travail principale</li> <li>• Fenêtres Navigateur et de l'inspecteur regroupées</li> <li>• Boîte à outils Diagramme</li> <li>• Fenêtre Propriétés</li> <li>• Fenêtre de sortie du système</li> </ul>

## Outils de l'espace de travail

Les commandes de cette liste donnent accès à facilités de personnalisation et de gestion des espaces de travail, des rubans de menus et des ensembles de travail.

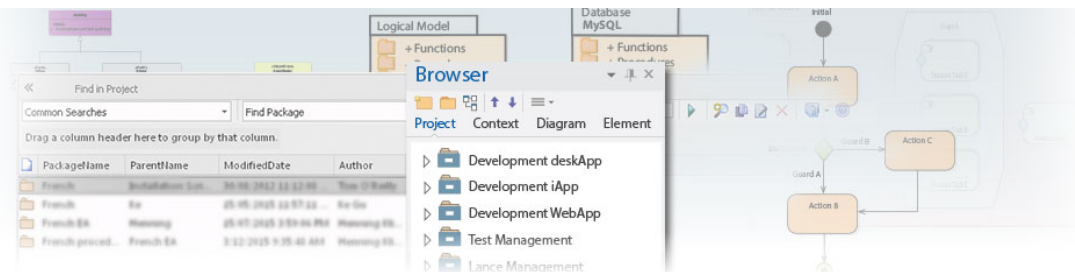
Options	Description
Espaces de travail	Affiche l'onglet « Espaces de travail » de la fenêtre « Disposition des espaces de travail ». Cet onglet vous permet de sélectionner parmi une gamme de dispositions d'espace de travail prédéfinies et d'appliquer l'une d'entre elles, de sorte que le bureau de l'application affiche un ensemble particulier de fenêtres et de barres d'outils, disposées de manière à faciliter certaines activités de modélisation.
Mes Espaces de Travail	Ouvre l'onglet « Mes Espaces de Travail » de la fenêtre « Disposition Espace de Travail », vous permettant de sélectionner, créer et maintenir les espaces de travail que vous utilisez, comme moyen d'organiser tous les outils appropriés à vos domaines de travail.
Mes Ensembles de rubans	Ouvre l'onglet « Mes Ensembles de ruban » de la fenêtre « Disposition des espaces de travail ». Cet onglet vous permet de définir un filtre sur les rubans et les panneaux dans les rubans, afin de vous concentrer plus clairement sur les seules fonctionnalités principales que vous utilisez et d'éliminer toutes les fonctionnalités gênantes en dehors de votre domaine de travail.
Enregistrer l'espace de travail	Enregistre la disposition actuelle de l'espace de travail en tant que nouvel espace de travail personnalisé.
Ensembles de travail	Ouvre l'onglet « Ensembles de travail » de la fenêtre « Focus ». Ces Ensembles de travail sont des configurations enregistrées de ce que vous souhaitez ouvrir dans Enterprise Architect. Ensembles de travail peuvent être créés manuellement ou être une capture de votre environnement de travail actuel.

## Dispositions utilisateur

La liste *des dispositions utilisateur* présente une liste des dispositions d'espace de travail que vous avez créées vous-même.

Option	Description
<vide>	Cette liste reste vide jusqu'à ce que vous ayez défini et enregistré vos propres dispositions d'espace de travail.

## Naviguer dans le Modèle



Enterprise Architect stocke des informations organisationnelles précieuses dans un référentiel. Au fil du temps, ces référentiels deviennent volumineux et contiennent souvent plusieurs milliers d'éléments et de connecteurs. Il est essentiel de pouvoir localiser les entités dans le référentiel. Enterprise Architect fournit un ensemble complet de fonctionnalités à cet effet.

La fenêtre Navigateur fournit des vues hiérarchiques des éléments du référentiel, fonctionnalités et diagrammes ; la connaissance de la hiérarchie Paquetage à différents niveaux et des listes plus détaillées du contenu diagramme et des éléments vous aideront à naviguer dans le référentiel et à explorer en profondeur Paquetages , pour localiser ce que vous recherchez. Il existe également des navigateurs Paquetage et de ressources qui vous aident à trouver des éléments dans le référentiel.

Une Barre d'Outils de Navigateur vous aide à naviguer dans la hiérarchie des Paquetages dans le référentiel à l'aide d'un contrôle de fil d'Ariane textuel, vous indiquant l'emplacement actuel Paquetage .

Au fur et à mesure que les modèles deviennent plus volumineux, l'utilisation de la fonction flexible de recherche Modèle permet de trouver facilement une entité ou un ensemble d'entités répondant à des critères définis. Il existe un grand nombre de recherches intégrées, mais il n'y a aucune limite aux recherches qui peuvent être créées et même les utilisateurs novices peuvent définir des recherches utiles et permettant de gagner du temps.

Les éléments des modèles bien formés sont articulés à l'aide de relations qui créent un graphique d'éléments. La capacité à parcourir ce graphique est souvent appelée traçabilité, et Enterprise Architect dispose d'une série de fonctionnalités telles que la fenêtre Traçabilité qui facilitent la visualisation de ce graphique d'éléments interconnectés, donnant ainsi vie au référentiel.

## Facilités

Facilité
L'utilisation de la fenêtre Navigateur et Paquetage Navigateur pour naviguer et explorer votre modèle
Comment Modèle Vues offrent différentes perspectives et « points d'entrée » dans un modèle
Se concentrer sur des objets ayant des caractéristiques spécifiques, dans la fenêtre Focus
Examen des éléments individuels dans la fenêtre de l'inspecteur
Recherche d'éléments et de relations à l'aide des outils de recherche Modèle et des requêtes personnalisées
Outils de traçabilité pour aider à suivre l'exhaustivité, les dépendances et d'autres relations comportementales et structurelles
Utilisation de la liste Diagramme ou Navigateur Paquetage pour visualiser les éléments du modèle de manière conventionnelle basée sur une liste

Utilisation de la Matrice de relations pour comprendre et suivre les relations entre les éléments du modèle dans une vue de feuille de calcul

Utiliser Filtres de Diagramme pour mettre en évidence les informations dans diagrammes

Utilisation de la fenêtre de traçabilité pour explorer les dépendances du modèle

Recherche et utilisation Relations entre éléments

## Explorer votre Modèle



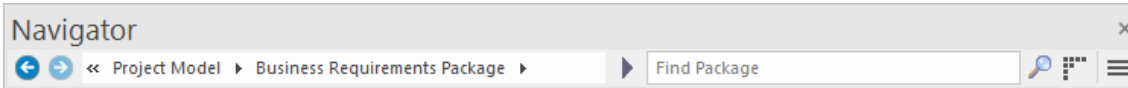
La navigation est la capacité d'explorer le contenu hiérarchique d'un référentiel, en utilisant les fenêtres arborescentes telles que l'onglet « Détails » de la fenêtre Inspecteur, le Navigateur Paquetage et la fenêtre Traçabilité, et les fenêtres de liste telles que les listes Paquetage et diagramme . Il existe une large gamme d'autres vues qui vous aident à naviguer dans le contenu stocké dans un référentiel, comme le diagramme de Gantt pour explorer la façon dont les éléments sont affectés au fil du temps, et l'onglet « Ressources » de la fenêtre Navigateur qui répertorie les ressources telles que gabarits , motifs et les matrices. La barre d'outils du Navigateur affiche également une vue de la hiérarchie Paquetage . Ces fonctionnalités sont particulièrement utiles lorsque vous avez une certaine familiarité avec la structure d'un référentiel, mais vous pouvez également utiliser les fonctionnalités de recherche pratiques pour trouver des objets individuels.

### Outils

Outil
La <b>fenêtre Navigateur</b> , l'élément d'interface principal pour explorer et naviguer dans votre modèle
Le Navigateur Paquetage - une vue tabulaire et modifiable des éléments d'un Paquetage sélectionné, qui peut être affiché dans l'espace de travail principal.
La <b>liste Diagramme</b> - une vue tabulaire et modifiable des éléments d'un diagramme sélectionné, qui peut être affichée dans l'espace de travail principal
<b>Vues Modèle</b> offrent différentes perspectives et « points d'entrée » dans votre modèle
Un <b>Diagramme diagrammes</b> affiche un certain nombre de diagrammes liés dans une présentation, pour l'illustration et la comparaison des fonctionnalités de votre modèle.
La fenêtre <b>Pan et Zoom</b> vous aide à naviguer dans de très grands diagrammes .
La Fenêtre de Résumé affiche un bref résumé en lecture seule des propriétés générales de l'élément actuellement sélectionné : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Élément (incluant Paquetages )</li> <li>• Attribut</li> <li>• Opération</li> <li>• Test</li> <li>• Article d'entretien</li> <li>• Ressource</li> </ul>

## La Barre d'Outils de Navigateur



La barre d'outils du navigateur identifie l'emplacement du Paquetage ou diagramme sur lequel vous travaillez actuellement et fournit des options pour changer le focus vers un autre niveau de la branche du Paquetage , effectuer des opérations pertinentes sur le Paquetage et localiser d'autres Paquetages dans le modèle.

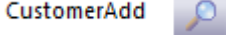




### Accéder

Ruban	<p>Explorer &gt; Portails &gt; Windows &gt; Explorer &gt; Navigateur</p> <p>Démarrer &gt; Toutes Windows &gt; Conception &gt; Naviguer</p>
-------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

### Barre d'Outils de Navigateur Options

Icône / Option	Action
	Cliquez sur cette icône pour remonter d'un niveau dans le chemin d'accès, jusqu'au Paquetage parent du Paquetage actuel. Le Paquetage enfant est supprimé du chemin.
	Cliquez sur cette icône pour vous déplacer d'un niveau plus bas dans le chemin d'accès du Paquetage , vers le Paquetage enfant qui a été ouvert précédemment dans cette session de travail. Si aucun enfant du Paquetage actuel n'a été ouvert, l'icône n'est pas disponible.
<< Development Model ▶ Login States ▶	<p>Affiche un « fil d'Ariane » des nœuds de branche sous lesquels se trouve le Paquetage actuel. Vous pouvez continuer à développer le chemin d'accès « fil d'Ariane » pour afficher une branche des Paquetages enfants contenus dans le Paquetage actuel.</p> <p>Un double chevron (&lt;&lt;) à gauche du chemin Paquetage indique que vous avez exploré la branche Paquetage à plusieurs niveaux en dessous du Paquetage actuel, et qu'il est hors de vue à gauche. Cliquez sur le chevron pour afficher à nouveau le Paquetage actuel.</p> <p>Lorsque vous cliquez sur le dernier Paquetage d'un chemin, une liste de ses Paquetages et diagrammes enfants s'affiche, à partir de laquelle vous sélectionnez l'objet suivant pour le chemin. Si vous cliquez sur un diagramme , le diagramme s'ouvre dans la Vue Diagramme . Les diagrammes répertoriés incluent diagrammes enfants du Paquetage sélectionné et des éléments de ce Paquetage . Les noms des diagrammes enfants des éléments sont précédés du nom de l'élément parent.</p> <p>Si vous cliquez sur un nœud de chemin développé, les nœuds enfants sont fermés et supprimés du chemin.</p> <p>Lorsque vous sélectionnez un Paquetage ou diagramme , cette branche dans la fenêtre Navigateur est développée et le Paquetage ou diagramme que vous sélectionnez est mis en surbrillance. Cela définit également le contexte des outils et utilitaires que vous ouvrez pour travailler sur un Paquetage .</p>

	<p>Dans ce champ, tapez le nom d'un Paquetage et cliquez sur l'icône pour localiser ce Paquetage n'importe où dans le modèle, directement en utilisant le facilité de Recherche Modèle .</p>
	<p>Cliquez sur cette icône pour revenir au focus sur la Page Démarrage .</p>
	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un ensemble de boutons, chacun d'eux invoquant une tâche ou un processus que vous pouvez effectuer avec le Paquetage actuel comme focus ou cible.</p> <p>Ces tâches comprennent :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mettez en surbrillance le Paquetage dans la hiérarchie condensée réservée aux paquetages de la fenêtre Rechercher Paquetage</li> <li>• Afficher le contenu Paquetage dans la vue Paquetage Navigateur</li> <li>• Afficher le contenu Paquetage dans le Gestionnaire de Spécification</li> <li>• Ajouter un Modèle Paquetage au Paquetage actuel, en utilisant le Constructeur de Modèle</li> <li>• Ajouter un nouveau Paquetage enfant au Paquetage actuel</li> <li>• Ajouter un nouveau diagramme au Paquetage actuel</li> <li>• Utilisez la recherche Modèle pour localiser une string de texte dans le Paquetage</li> <li>• Utilisez la recherche de fichiers pour localiser les fichiers associés au Paquetage actuel</li> <li>• Accédez aux portails Vue à travers lesquels vous pouvez effectuer un large éventail d'autres opérations sur le Paquetage</li> </ul>

## Barre d'Outils de Navigateur Menu Contexte

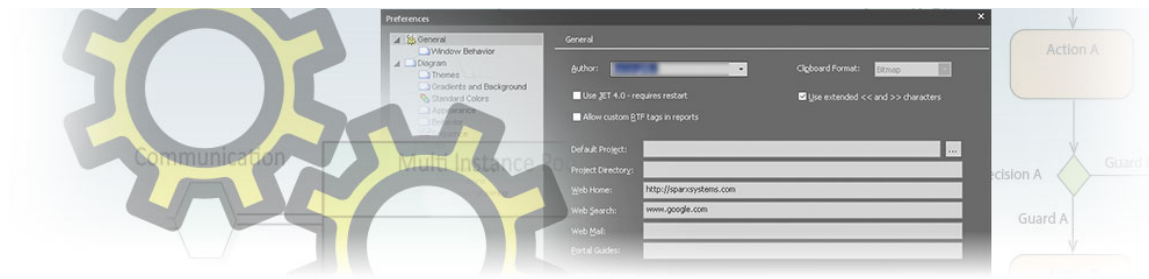
Si vous cliquez-droit sur un Paquetage dans le 'fil d'Ariane' un menu contextuel s'affiche, proposant un certain nombre d'options pour réviser le Paquetage sélectionné.

Option	Action
Gestionnaire de Spécification	Ouvrez le Gestionnaire de Spécification pour afficher les hiérarchies d'éléments contenus dans le Paquetage sélectionné.
Afficher le diagramme de Gantt	Ouvrez la Vue Élément du diagramme de Gantt du projet, affichant les éléments du Paquetage auxquels des ressources sont alloué .
Afficher le contenu	Ouvrir le Navigateur Paquetage et afficher le contenu du Paquetage sélectionné
Aller à Paquetage	Ouvrez la dialogue « Rechercher Paquetage » et révision la hiérarchie Paquetage dont le Paquetage sélectionné fait partie.
Ajouter Modèle	Ouvrez la dialogue Constructeur de Modèle et utilisez-la pour créer des modèles sous le Paquetage sélectionné.
Ajouter Paquetage	Ouvrez la dialogue « Nouveau Paquetage » et utilisez-la pour ajouter Paquetages enfants au Paquetage sélectionné.

Ajouter Diagramme	Ouvrez la dialogue « Nouveau Diagramme » et créez un nouveau diagramme enfant sous le Paquetage sélectionné.
Copier le chemin	<p>Copiez le chemin d' Paquetage dans le presse-papiers. Vous pouvez ensuite coller le chemin d'accès dans un article Mail de Modèle , Bibliothèque d'Équipe ou dans un autre texte de votre modèle, en tant que référence au Paquetage .</p> <p>Vous pouvez également capturer un chemin Paquetage en cliquant avec le bouton droit sur le Paquetage dans la fenêtre Navigateur et en sélectionnant l'option « Copier/Coller   Copier le nœud dans le presse-papiers ».</p>
Aller au chemin	<p>Ouvrez la dialogue « Sélectionner Paquetage ». Type ou collez dans le champ « Chemin » le chemin Paquetage que vous souhaitez suivre.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Lors de la saisie, utilisez un point (.) comme séparateur entre les noms Paquetage dans le chemin ; par exemple : Procédures commerciales. Comptabilité. Recouvrements. Traitement des créances irrécouvrables</li><li>• Si vous collez, vous pouvez copier le chemin à partir d'un message publié via l'un des facilités de communication du modèle, ou directement à partir du modèle lui-même (voir <i>Copier le chemin</i> ).</li></ul> <p>Cliquez sur le bouton OK . Le champ de chemin « Navigateur » est mis à jour et tout affichage de contenu Paquetage que vous avez ouvert est actualisé avec le contenu du Paquetage à la fin du chemin.</p>



## Préférences de l'utilisateur



Enterprise Architect propose une large gamme de paramètres par défaut permettant de contrôler la manière dont l'application agit sur les structures et éléments de modèle et les présente sur votre poste de travail. Vous pouvez personnaliser ces paramètres pour définir le comportement que vous préférez pour le système. La plupart des paramètres sont stockés dans votre registre et sont définis pour votre utilisation exclusive, sur tout modèle que vous ouvrez. Pour un lieu de travail en réseau, les paramètres du registre peuvent être copiés sur tout poste de travail réseau auquel vous vous log . Sinon, les paramètres contrôlent les opérations sous votre connexion sur la machine actuelle uniquement.

Les paramètres sont regroupés en fonction de leurs actions sur des zones fonctionnelles spécifiques, sur un certain nombre de pages de la dialogue « Préférences ».

### Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences
Raccourcis Clavier	Ctrl+F9

### Groupes d'Options

Groupe/Page	Action
Options Générales	Contrôler le comportement du système dans son ensemble. Vous pouvez également définir des options spécifiques au modèle (telles que le nom du répertoire par défaut pour les fichiers partagés que vous définissez pour un élément) à l'aide de la dialogue « Gérer les options Modèle ».
Comportement de Fenêtre	Définissez les options locales qui déterminent la manière dont les fenêtres ancrables s'affichent sur votre système.
Diagramme ( Nouveau Diagramme par défaut)	Définissez les propriétés générales de tous diagrammes que vous créez.
Diagramme - Thèmes	Créez et appliquez des thèmes d'affichage pour tous diagrammes que vous ouvrez.
Diagramme - Dégradés et arrière-plans	Sélectionnez le type d'arrière-plan à appliquer à tous diagrammes , soit une couleur unique, soit une image en mosaïque, ainsi que la couleur de remplissage à appliquer à tous les éléments des diagrammes . Vous pouvez également définir un dégradé de couleurs pour l'arrière-plan diagramme , le remplissage de l'élément ou les deux.

Diagramme - Couleurs Standard	Définissez les couleurs d'affichage et les couleurs d'arrière-plan des objets et des propriétés dans diagrammes du système.
Diagramme - Apparence	Contrôlez la manière dont les éléments sont affichés sur un diagramme .
Diagramme - Comportement	Contrôlez la manière dont un diagramme réagit aux actions effectuées sur lui.
Diagramme - Séquence (affichage diagramme )	Contrôlez spécifiquement l'apparence et le comportement des diagrammes Séquence .
Objets (affichage)	Configurez les propriétés et les comportements des éléments créés sur vos diagrammes .
Liens (Affichage du connecteur)	Définissez la création, le comportement et la notation des connecteurs sur vos diagrammes .
Couleurs Communication (des messages Communication )	Définissez les couleurs des messages que vous créez dans diagrammes Communication .
Spécifications XML	Configurez les paramètres pour travailler avec XML.
Ingénierie du code source	Définissez des options générales spécifiques à l'utilisateur qui s'appliquent à toutes les langues lorsque vous générez du code à partir de modèles Vous pouvez également définir des options spécifiques au modèle (telles que la langue par défaut dans laquelle générer le code) à l'aide de la dialogue « Gérer les options Modèle ».
Éditeurs de Code	Configurez les options de l'éditeur interne du système et de l'éditeur par défaut pour les scripts DDL.
Attribut/Opérations	Définissez les actions système sur les attributs et les opérations.
Spécifications du langage de code	Définissez la manière dont le système gère une langue particulière lors de la génération de code, en définissant des variables spécifiques à l'utilisateur telles que le répertoire source par défaut. Vous pouvez également définir des options spécifiques au modèle (telles que les extensions de fichier par défaut à appliquer lors de la génération de code dans le langage sélectionné) à l'aide de la dialogue « Gérer les options Modèle ».

## Options Générales


Vous pouvez contrôler le comportement du système lorsque vous ouvrez un projet, notamment en définissant les répertoires personnels et les pages Web auxquels le projet fait référence.

La page « Général » possède une page enfant « Comportement de Fenêtre » permettant de définir la manière dont les fenêtres ancrables s'affichent sur le système.

### Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Général
Raccourcis Clavier	Ctrl+F9   Général

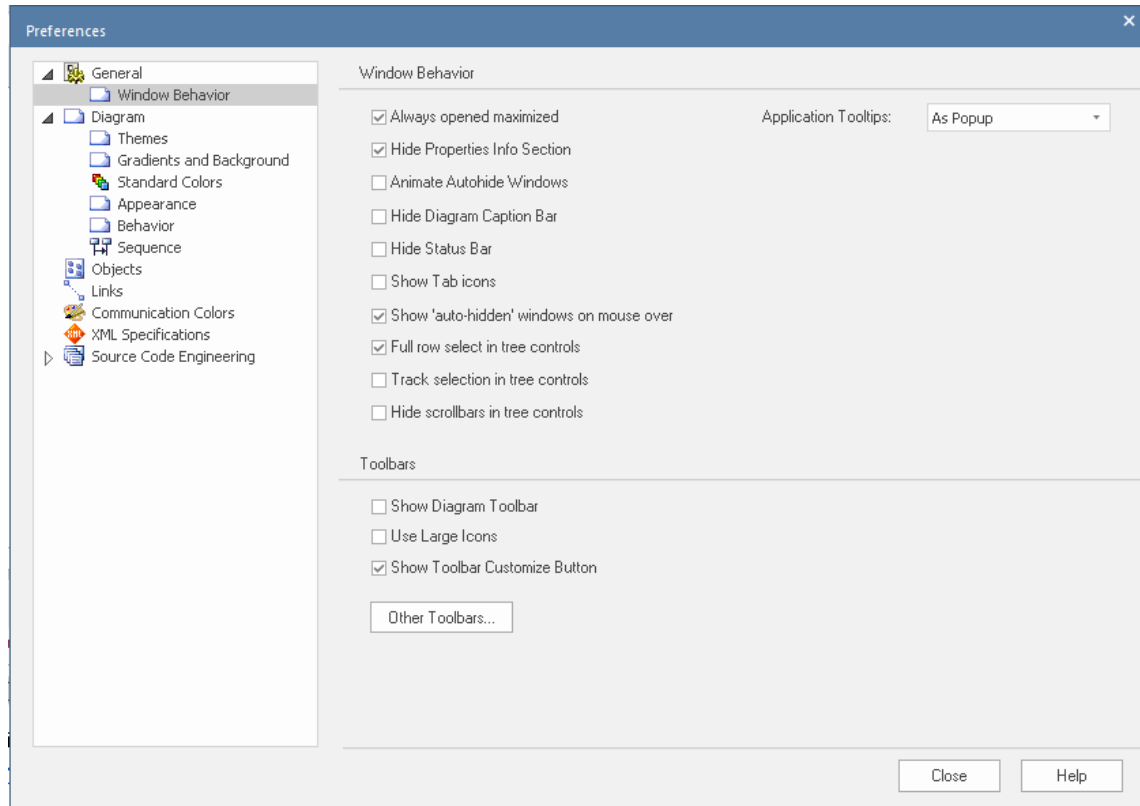
### Comportement du système de contrôle

Champ/Bouton	Action
Auteur	<p>La valeur par défaut est votre nom d'utilisateur Windows . Cette valeur est appliquée au champ « Auteur » lorsque vous créez de nouveaux éléments et diagrammes . Vous pouvez également saisir un nouveau nom d'auteur ou cliquer sur la flèche déroulante et sélectionner un nom dans la liste (qui contient les noms définis sur la page « Auteur(s) du projet » de la dialogue « Personnes »).</p> <p>Lorsque la sécurité de l'utilisateur est activée, ce champ sera renseigné avec votre <i>prénom et votre nom</i> tels que définis dans la dialogue « Gérer les utilisateurs », et cela ne peut être modifié qu'à cet endroit, pas sur la page « Général » de la dialogue « Préférences ».</p>
Format du presse-papiers	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le format graphique dans lequel enregistrer les images dans le presse-papiers de Microsoft Windows ; Metafile offre les meilleurs détails.
Projet par défaut	Saisissez le chemin d'accès et le nom du fichier du projet à ouvrir au démarrage Enterprise Architect ou cliquez sur le bouton  et recherchez le projet.
Répertoire de projets	Type l'emplacement du répertoire par défaut pour les fichiers de projet Enterprise Architect que vous créez.
Guides du portail	Lorsque vous sélectionnez un guide d'utilisation PDF à partir du portail des guides d'utilisation, le système télécharge le fichier à partir du site Web Sparx Systems . Si vous avez stocké les guides d'utilisation à un autre emplacement, saisissez le chemin d'accès au répertoire local ou l'URL du site Web vers lequel vous avez déplacé les fichiers.
Confirmer les suppressions	<p>La case à cocher est sélectionnée par défaut pour afficher une prompt de confirmation chaque fois que vous supprimez un composant de modèle.</p> <p>Décochez cette case pour contourner l' prompt uniquement si vous êtes un utilisateur expérimenté et avez pris d'autres mesures pour identifier et récupérer les</p>

	suppressions accidentelles.
Tri gratuit	Cochez la case pour vous permettre de réorganiser manuellement les éléments d'un Paquetage quel que soit le type d'élément, dans la fenêtre Navigateur .
Afficher les stéréotypes	La case à cocher est sélectionnée par défaut pour afficher les noms des stéréotypes d'éléments et fonctionnalité dans le cadre des noms objet dans la fenêtre Navigateur . Décochez la case pour masquer les noms stéréotypés.
Trier Diagrammes au-dessus Paquetages	Cette case à cocher contrôle si la fenêtre Navigateur affiche diagrammes au-dessus ou au-dessous des paquetages enfants dans un paquetage parent. La case à cocher est désactivée par défaut, ce qui place diagrammes sous paquetages . Cochez la case pour afficher diagrammes au-dessus paquetages .

## Comportement de Fenêtre

Vous utilisez la page « Comportement de Fenêtre » de la dialogue « Préférences » pour définir les options locales qui déterminent la manière dont les fenêtres ancrables s'affichent sur votre système et les Barres d'Outils immédiatement disponibles.



### Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Général > Comportement de Fenêtre
Raccourcis Clavier	Ctrl+F9   Général   Comportement de Fenêtre

### Fenêtre principale

Choisissez parmi les options répertoriées ici.

Champ	Description
Toujours ouvrir au maximum	La case à cocher est sélectionnée par défaut pour que Enterprise Architect s'ouvre dans une fenêtre plein écran (maximisée) au démarrage. Décochez la case pour configurer Enterprise Architect pour qu'il s'ouvre dans une fenêtre plus petite.


Masquer la barre de Diagramme	La barre de légende diagramme s'affiche normalement en haut ou en bas d'un diagramme . Si vous préférez, cochez cette case pour masquer la barre de légende.
Masquer Barre de Statut	<p>La Barre de Statut s'affiche normalement au bas de la zone de travail Enterprise Architect . Elle affiche des informations sur l'opération en cours et certains paramètres clés, et fournit une « barre de zoom » pour ajuster l'échelle des diagrammes que vous visualisez. Si vous préférez masquer la Barre de Statut , cochez la case.</p> <p>Vous pouvez également masquer des sections d'informations affichées par la Barre de Statut en cliquant dessus avec le bouton droit de la souris et en désélectionnant une ou toutes les options :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• &lt;nom de la perspective sélectionnée&gt; (pour masquer le nom de la perspective actuellement sélectionnée)</li> <li>• Curseur de zoom</li> <li>• Indicateurs d'état</li> </ul>

## Contrôle des arbres

Sélection de ligne complète	Dans une fenêtre qui affiche une hiérarchie d'éléments de modèle (comme la fenêtre Navigateur ), cliquer sur un élément met en surbrillance la sélection. La sélection de la case à cocher « Sélection de ligne complète » entraîne l'extension de la surbrillance sur toute la largeur de la fenêtre. La désélection de la case à cocher limite la surbrillance au nom object .
Sélection de piste	Lorsque cette case à cocher est sélectionnée, le déplacement du curseur sur un élément dans une fenêtre de hiérarchie (comme la fenêtre Navigateur ) provoque l'affichage d'un soulignement sous le nom de l'élément, indiquant que l'élément est sélectionné et peut être sélectionné. Si vous désélectionnez la case à cocher, les éléments répertoriés ne sont pas soulignés et aucun n'est sélectionné tant que vous n'avez pas cliqué explicitement dessus.
Masquer les barres de défilement	Cochez cette case pour masquer les barres de défilement verticales et horizontales dans les fenêtres qui répertorient le contenu hiérarchique du modèle, comme la fenêtre Navigateur . Effacer la case pour autoriser l'affichage des barres de défilement.

## Barres d'Outils

Afficher Barre d'Outils Diagramme	Afficher la Barre d'Outils Diagramme en haut de chaque diagramme ouvert. Décochez cette case pour masquer la barre d'outils sur chaque diagramme .
Utiliser Grandes Icônes	Sélectionnez cette option pour afficher toutes les icônes sur Barres d'Outils en 32x32 pixels. Désélectionnez cette option pour afficher les icônes en 16x16 pixels.

Afficher le bouton Personnaliser la barre d'outils	<p>Chaque barre d'outils peut être dotée d'un bouton flèche vers le bas à l'extrémité, ce qui vous permet de personnaliser les options de la barre d'outils. Cette case à cocher est sélectionnée par défaut pour afficher le bouton flèche vers le bas ; décochez-la pour masquer le bouton, si vous préférez.</p> 
Autres Barres d'Outils	Cliquez sur ce bouton pour afficher la dialogue « Personnalisation de la barre d'outils », qui vous permet d'afficher et de masquer rapidement Barres d'Outils spécifiques.


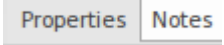
## Masquer automatiquement

Animer Auto-Masquer Fenêtres	<p>Si vous utilisez des fenêtres qui ont été automatiquement masquées, elles apparaissent simplement dans l'espace de travail lorsque vous déplacez le curseur sur l'onglet de la fenêtre.</p> <p>Cochez cette case pour faire glisser les fenêtres dans l'espace de travail lorsque vous placez le curseur sur l'onglet de la fenêtre.</p>
Afficher les fenêtres « masquées automatiquement » au passage de la souris	<p>La case à cocher est sélectionnée par défaut pour afficher les fenêtres masquées lorsque vous faites glisser le curseur sur l'onglet de la fenêtre à l'aide de la souris. Lorsque vous déplacez le curseur hors de la fenêtre, celle-ci ne s'affiche plus.</p> <p>Si vous décochez la case, vous devez faire un clic gauche sur l'onglet de la fenêtre pour afficher la fenêtre.</p>

## Collaboration

Publier des chats et des discussions en utilisant	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez les touches que vous souhaitez utiliser pour publier et enregistrer les messages créés dans l'onglet « Chat » de la fenêtre Chat &amp; Mail, et dans les onglets « Discuter » et « Révision » de la fenêtre Discuter &amp; Révision .</p> <p>Les options sont « Retour » et « Ctrl+Retour ». La ou les touches que vous <i>ne sélectionnez pas</i> peuvent être utilisées pour passer au début d'une nouvelle ligne lors de la saisie de texte.</p>
------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## Autre

Masquer la section d'informations sur Propriétés	<p>La case à cocher est sélectionnée par défaut pour masquer la barre d'informations sur les propriétés au bas de divers affichages tels que la fenêtre Propriétés et dialogue « Propriétés ».</p> <p>Décochez la case pour afficher la barre d'informations.</p>
Afficher les icônes d'onglets	<p>Cochez cette case pour afficher une icône représentative sur l'onglet de nom de chaque fenêtre ancrée.</p>  <p>Décochez la case pour masquer ces icônes.</p> 
Info-bulles d'application	<p>Lorsque vous passez la souris sur les options du ruban ou de la barre d'outils, ou sur les options de leurs menus subordonnés, Enterprise Architect affiche une info-bulle identifiant la fonction de cette option.</p> <p>Vous pouvez utiliser cette liste déroulante pour choisir d'afficher les info-bulles à l'extrémité gauche de la Barre de Statut au bas de l'écran ou sous forme de message contextuel à proximité de l'option. Vous pouvez également sélectionner une troisième option pour désactiver l'affichage des info-bulles.</p>



## Options de Diagramme

Afin de maintenir la cohérence dans le format, disposition et la visibilité des objets dans vos diagrammes, vous pouvez définir un certain nombre de paramètres par défaut à appliquer à tous diagrammes que vous affichez, que vous les créez ou les réviser. Vous pouvez modifier ou inverser la plupart de ces paramètres par défaut pour votre affichage des diagrammes individuels (que vous les ayez créés ou qu'un autre utilisateur les ait créés) dans la dialogue « Propriétés » diagramme.

### Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Diagramme
Raccourcis Clavier	Ctrl+F9   Diagramme

### Configuration Diagramme de contrôle

Champ/Bouton	Action
Taille de page par défaut	Afficher (sous le nom du champ) la taille de page par défaut pour diagrammes. Vous définissez la taille de page par défaut à l'aide du bouton Configuration de la page.
Mise en page	Cliquez sur ce bouton pour définir les dimensions de page pour diagrammes que vous créez. La dialogue « Mise en page » s'affiche, dans laquelle vous pouvez définir la taille de la page, l'orientation, le bac à papier de l'imprimante et les marges de la page.
Imprimer avec bordure	Cochez la case pour définir la valeur par défaut pour imprimer une bordure sur tous diagrammes que vous avez créés.
Paysage	Cette case à cocher est contrôlée à partir de la dialogue « Mise en page ». Lorsqu'elle est sélectionnée, tous diagrammes que vous créez sont imprimés par défaut en orientation paysage.
Afficher Fonctionnalités publiques Afficher Fonctionnalités protégées Afficher Fonctionnalités privées	Sélectionnez une ou toutes les cases à cocher pour afficher automatiquement fonctionnalités de classe avec la portée publique, protégée et/ou privée sur les diagrammes que vous créez.
Afficher Notes Diagramme	Cochez la case pour afficher, par défaut, les détails diagramme (nom, Paquetage parent, version et auteur) dans le coin supérieur gauche de tout nouveau diagramme que vous créez. La sélection de cette case à cocher définit la case à cocher « Afficher les détails Diagramme » comme sélectionnée dans la dialogue « Propriétés » diagramme pour le nouveau diagramme.

Utiliser des étiquettes Diagramme opaques	<p>Sélectionnez une ou plusieurs cases à cocher pour spécifier les rendus de vos diagrammes qui doivent avoir des étiquettes diagramme opaques ; « Écran » et « Impression » sont les plus souvent applicables.</p> <p>Une étiquette opaque est une étiquette de connecteur ou d'élément qui, lorsque l'étiquette chevauche la ligne ou la bordure du connecteur, masque la ligne plutôt que de lui permettre de s'afficher à travers le texte de l'étiquette.</p>
Désactiver les noms object entièrement étendus	<p>Cochez cette case pour désactiver l'utilisation de noms object entièrement définis pour les éléments de tous diagrammes .</p> <p>Un nom object à portée limitée a le format MyClasses::foo, où le caractère :: indique que la classe se trouve dans un autre espace de noms.</p> <p>Cette option désélectionne automatiquement l'option « Afficher Namespace » dans tous les nouveaux diagrammes et masque le « Namespace :: nom de l'élément » dans chaque élément, mais ne masque pas l'étiquette « (de « Namespace ») ».</p> <p>Alternativement, les noms object complets peuvent être désactivés pour un diagramme spécifique via les options d'affichage du diagramme .</p>
Autoriser le changement de la date de création	<p>Cochez cette case pour vous permettre de modifier la date de création diagramme sur n'importe quel diagramme , via la dialogue « Propriétés » diagramme .</p>
Zoomer pour obtenir la meilleure échelle	<p>Cochez cette case pour redimensionner tous diagrammes que vous ouvrez afin qu'ils s'adaptent parfaitement à l'écran du moniteur.</p>
Déplacement automatique avec le bouton central de la souris	<p>Cochez cette case pour activer le déplacement automatique à l'aide du bouton central de la souris. Dans ce cas, lorsque vous maintenez le bouton central de la souris enfoncé, une icône de boussole noire s'affiche et lorsque vous éloignez le curseur de cette icône, le diagramme défile dans cette direction.</p> <p>Si vous décochez la case, lorsque vous maintenez le bouton central de la souris enfoncé, une icône de boussole blanche s'affiche et lorsque vous déplacez cette icône, l'ensemble diagramme se déplace avec elle sur ou de haut en bas de l'écran.</p>
Activer les sauts de ligne du connecteur	<p>La valeur par défaut est sélectionnée, de sorte que les connecteurs en ligne continue affichent des icônes « cercle » ou des « sauts » lorsqu'ils se croisent, sur tous diagrammes que vous ouvrez.</p> <p>Désélectionnez cette option pour désactiver les sauts de ligne afin que les connecteurs se croisent simplement sans icône « cerceau » à l'intersection.</p>
Rechargement automatique Diagrammes modifiés	<p>Cochez cette case pour recharger tous diagrammes que vous avez ouverts et qui ont été mis à jour et enregistrés par un autre utilisateur au cours des 60 dernières secondes. Si vous avez sélectionné cette option et que quelqu'un modifie un diagramme que vous avez ouvert, alors :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tout diagramme ouvert qui n'est pas actuellement visible (dans un autre onglet) sera actualisé lorsque vous reviendrez à cet onglet</li> <li>• Un diagramme ouvert sans modifications non enregistrées, que vous regardez, sera simplement actualisé</li> <li>• Un diagramme que vous mettez à jour vous-même et que vous n'avez pas enregistré n'est pas rechargé mais affiche un message lorsque vous choisissez d'enregistrer vos modifications, pour vous prompt à choisir de remplacer les modifications de l'autre utilisateur par les vôtres ou de recharger le diagramme et de remplacer vos modifications</li> </ul> <p>Cette option est également disponible à partir de l'icône « Conception &gt; Diagramme &gt; Options ».</p>

Mettre à l'échelle les bitmaps enregistrés à	<p>Vous pouvez enregistrer des images de diagrammes dans un fichier, adapté à une utilisation dans des travaux publiés, à l'aide de l'option de ruban « Publier &gt; Image de Diagramme &gt; Enregistrer &gt; Enregistrer dans un fichier ». Cette option vous prompts à spécifier l'emplacement et le format du fichier. Si vous choisissez d'enregistrer les fichiers au format <i>bitmap</i>, les images sont mises à l'échelle à la valeur par défaut de 137 %.</p> <p>Si vous préférez utiliser une échelle différente, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'une des autres valeurs définies entre 100 % et 400 %. (Vous pouvez également modifier le pourcentage d'échelle pour l'enregistrement des images diagramme dans un fichier à l'aide de l'option de ruban « Publier &gt; Image de Diagramme &gt; Enregistrer &gt; Mettre l'image à l'échelle »).</p> <p>Les images enregistrées dans des formats autres que bitmap ne sont pas mises à l'échelle.</p>
Appliquer l'échelle au presse-papiers	<p>Vous pouvez également enregistrer des images de diagrammes dans le presse-papiers, au format bitmap ou métafichier (défini dans le champ « Format du presse-papiers » sur la page « Général » de la dialogue « Options »), en utilisant l'option de ruban « Publier &gt; Image de Diagramme &gt; Enregistrer &gt; Enregistrer dans le presse-papiers ».</p> <p>Si vous avez défini le format « Bitmap », vous pouvez enregistrer les images dans le presse-papiers à l'échelle du même pourcentage que celui défini pour l'enregistrement dans le fichier, en cochant cette case. Une fois collé dans un document, le diagramme conserve sa taille d'origine, ce qui améliore les performances de traitement lorsque le document est ouvert, parcouru, imprimé, enregistré dans la base de données ou exporté au format PDF.</p> <p>Vous ne pouvez pas mettre à l'échelle les images de métafichiers.</p>
Limite de mémoire d'image	<p>Lorsque vous générez des images pour des documents ou des rapports Web ou que vous enregistrez des images dans un fichier, la limite de mémoire pour le stockage de cette image est par défaut de 48 Mo. Si l'image dépasse cette limite, le système commence à réduire l'image.</p> <p>Vous pouvez cliquer sur la flèche déroulante et sélectionner une limite de mémoire inférieure ou supérieure pour les fichiers image de vos diagrammes. Un réglage de mémoire faible signifie que le système met l'image à l'échelle plus tôt.</p>
Cadres de Diagramme	<p>Cliquez sur une ou plusieurs cases à cocher pour spécifier quelles images enregistrées de vos diagrammes incluront automatiquement un cadre diagramme autour d'elles : celles enregistrées sur le disque, celles imprimées et/ou celles enregistrées dans le presse-papiers par défaut du système.</p> <p>Un cadre diagramme est un contour étiqueté autour de l'image diagramme, fournissant à la fois une bordure et une référence. Un diagramme Bloc interne SysML peut avoir son propre cadre diagramme ; si ce cadre est sélectionné pour être affiché, ces options de cadres Diagramme sont ignorées pour le diagramme.</p> <p>Ces cadres diagramme ne sont pas les mêmes que l'élément Cadre Diagramme dans lequel vous pouvez entourer une image ou une référence diagramme lorsque vous faites glisser le diagramme de la fenêtre Navigateur vers un autre diagramme.</p>
Info-bulles	<p>Ce panneau définit le contenu de l'info-bulle qui s'affiche lorsque le curseur passe sur un élément d'un diagramme ouvert ou sur l'arrière-plan du diagramme lui-même. Pour que l'info-bulle s'affiche, la case à cocher 'Utiliser Info Conseil (global)' doit être sélectionnée dans la fenêtre Propriétés de tout diagramme du modèle.</p> <p>Pour chaque élément d'information à afficher dans une info-bulle, cochez la case correspondante.</p> <p>Si vous cochez la case « Notes », vérifiez si la valeur « Nombre max. de caractères » est appropriée pour représenter le texte des champs « Notes » de votre élément.</p>

	<p>Le champ « Nombre max. de caractères » définit le nombre maximal de caractères du texte Notes inclus dans l'info-bulle ; si vous souhaitez afficher moins ou plus de texte, réinitialisez la limite de caractères en conséquence.</p>
Fermer	<p>Cliquez sur ce bouton pour enregistrer les modifications que vous avez apportées et fermer la dialogue « Préférences ».</p>

## Options de Thème de Diagramme

Il est possible d'appliquer un thème à tous diagrammes du projet que vous affichez sur votre poste de travail, c'est-à-dire à la manière dont les diagrammes et leur contenu apparaissent lorsque vous les affichez dans Diagramme Vue . En utilisant un thème, vous pouvez appliquer des couleurs, des polices, des dégradés, des épaisseurs de ligne et une image d'arrière-plan (mosaïque) spécifiques et cohérents. Chaque conception permet de donner vie à vos diagrammes avec des couleurs plus vives, un meilleur contraste et de nouveaux designs élégants. Lorsque vous sélectionnez un thème, les paramètres d'apparence sont immédiatement appliqués à tout diagramme que vous ouvrez. Enterprise Architect comprend un certain nombre de thèmes intégrés de base, qui sont utiles à un large éventail d'utilisateurs et constituent de bons exemples de la manière dont un thème peut améliorer les diagrammes que vous avez ouverts.

Vous pouvez également créer vos propres thèmes, en capturant l'ensemble des couleurs, la police du texte, l'épaisseur de ligne et/ou les propriétés de dégradé que vous avez actuellement définies dans la dialogue « Préférences », sur :

- Page « Dégradés et arrière-plan »
- Page ' Couleurs Standard '
- Page « Apparence » et
- Page « Liens »

Vous sélectionnez ou décochez une case pour chaque ensemble de propriétés que vous souhaitez inclure ou exclure, à partir des pages dialogue « Préférences ».

### Accéder

Dans la dialogue « Préférences », sélectionnez la page « Diagramme > Thèmes ».

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Diagramme > Thèmes
Raccourcis Clavier	Ctrl+F9

### Configurer les thèmes pour Diagrammes et les éléments

Option	Action
Nom	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le thème que vous souhaitez :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Appliquer comme apparence par défaut de vos diagrammes</li> <li>• Modifier (thème défini par l'utilisateur)</li> <li>• Utiliser comme base pour un nouveau thème défini par l'utilisateur, ou</li> <li>• Supprimer (thème défini par l'utilisateur)</li> </ul>
Police	<p>Cochez la case pour inclure les paramètres « User Police Face » et « Taille de Police » de la page « Apparence » de la boîte de dialogue « Préférences » (cliquez sur le bouton « Configurer les polices d'éléments par défaut » sur la page « Apparence » pour définir ces champs).</p> <p>Décochez la case pour conserver la police précédente appliquée au diagramme .</p>
Couleur	<p>Cochez la case pour inclure les couleurs des éléments, des connecteurs et diagramme définies sur la page « Dégradés et arrière-plan » et la page « Couleurs Standard ».</p>

	Décochez la case pour conserver l'ensemble de couleurs précédent appliqué au diagramme .
Épaisseur de la ligne	<p>Cochez la case pour inclure la « Largeur de bordure d'élément par défaut » de la page « Apparence » et la « Largeur du stylo » (pour l'épaisseur de la ligne du connecteur) de la page « Lien » de la dialogue « Préférences ».</p> <p>Décochez la case pour conserver l'ensemble précédent de largeurs de ligne appliquées au diagramme .</p>
Pente	<p>Cochez la case pour appliquer le paramètre de la case à cocher « Afficher le dégradé de remplissage pour la couleur du papier » (qui applique un dégradé de couleur à la couleur d'arrière-plan des diagrammes que vous affichez) et le champ « Direction du dégradé de remplissage pour un élément » sur la page « Dégradés et arrière-plan » de la dialogue « Préférences ».</p> <p>Décochez la case pour conserver les paramètres de dégradé de couleurs précédents appliqués au diagramme .</p>
Image d'arrière-plan	Cochez la case pour incorporer l'image d'arrière-plan diagramme actuellement définie dans le thème.
Éléments d'ombre	Cochez la case pour intégrer le paramètre d'ombre de l'élément actuellement défini (activé ou désactivé) et la couleur dans le thème.
Sauvegarder	<p>Cliquez sur ce bouton pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Créer un nouveau thème défini par l'utilisateur, ou</li> <li>• Enregistrer les modifications apportées à un thème existant</li> </ul> <p>La dialogue « Thème Diagramme » s'affiche pour le nom du thème. Soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Type un nom pour le thème et cliquez sur le bouton OK pour créer le nouveau thème, ou</li> <li>• Cliquez simplement sur le bouton OK , puis sur le bouton Oui pour enregistrer les mises à jour du thème sous le même nom de thème</li> </ul>
Supprimer	<p>(Disponible uniquement si un thème défini par l'utilisateur est sélectionné.)</p> <p>Cliquez sur ce bouton pour supprimer le thème sélectionné.</p> <p>Une prompt s'affiche pour vous demander de confirmer la suppression. Cliquez sur le bouton Oui pour supprimer le thème ou sur le bouton Non pour annuler la suppression.</p>
Modes de dessin optionnels	Sélectionnez l'une ou les deux cases à cocher « Dessiné à la main » et « Tableau blanc » si vous souhaitez appliquer le mode correspondant à tous diagrammes que vous ouvrez dans le modèle.
Fermer	<p>Cliquez sur ce bouton pour fermer la dialogue « Préférences ».</p> <p>Si vous avez modifié un thème existant, cela applique toutes les modifications apportées au thème aux diagrammes que vous avez ouverts.</p>

## Notes

- Vous ne pouvez pas modifier ou supprimer un thème intégré ; vous pouvez utiliser un thème intégré comme base pour un thème défini par l'utilisateur

- Un thème tire ses propriétés d'autres pages de la dialogue « Préférences ». Par conséquent, si vous cochez la case « Dégradé », le thème appliquera le statut de la case à cocher « Afficher le remplissage en dégradé pour la couleur du papier » sur la page « Dégradés et arrière-plan », alors que ce statut peut être désactivé car vous avez appliqué une image de mosaïque d'arrière-plan
- Vous pouvez appliquer un thème différent à un diagramme individuel, dans l'onglet « Thème » de la dialogue « Propriétés » du diagramme

## Diagramme de dégradés et d'arrière-plan

Lorsque réviser les diagrammes de votre modèle, vous disposez d'une gamme d'options pour gérer l'affichage et l'apparence des diagrammes et de leur contenu. Ces options incluent la définition de la couleur et de l'ombrage du diagramme et des éléments, ainsi que le style de la bordure de page du diagramme . Vous pouvez également, au lieu d'utiliser le dégradé de couleurs, sélectionner une image d'arrière-plan en mosaïque pour les diagrammes que vous affichez, à partir d'un ensemble d'images fournies par le système ou d'images que vous avez créées ou téléchargées vous-même dans un dossier système local.

### Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Diagramme > Dégradés et Fond
Raccourcis Clavier	Ctrl+F9   Diagramme   Dégradés et arrière-plan

### Options d'arrière-plan Diagramme

Champ/Bouton	Action
Tuile	<p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Type le chemin d'accès au fichier graphique .jpg, .bmp ou .png à utiliser comme arrière-plan pour tous vos diagrammes , ou</li> <li>Cliquez sur le bouton Sélectionner une mosaïque à droite du champ et sélectionnez un fichier (par défaut à partir du dossier de mosaïques fourni par Enterprise Architect , mais vous pouvez accéder à n'importe quel autre emplacement de fichier pour le fichier requis)</li> </ul> <p>L'arrière-plan sélectionné est immédiatement appliqué à tous diagrammes que vous avez ouverts et le champ affiche l'emplacement du fichier graphique d'arrière-plan, tel que :</p> <p>C:\Program Files\ Sparx Systems \EA\BackgroundTiles\Aqua_03.jpg</p> <p>Si vous ne souhaitez plus appliquer de tuile d'arrière-plan à vos diagrammes , cliquez sur le bouton Effacer la tuile pour effacer le champ.</p> <p>Tous diagrammes avec une mosaïque d'arrière-plan incluront cette mosaïque d'arrière-plan lorsqu'ils seront enregistrés en tant Image de Diagramme ou copie. La mosaïque d'arrière-plan ne s'affiche pas dans les documents générés.</p>
Papier	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour modifier la couleur d'arrière-plan des diagrammes que vous affichez.</p> <p>Ce champ est désactivé si vous avez sélectionné une mosaïque d'arrière-plan. Le champ est réactivé lorsque le chemin d'accès au fichier est supprimé du champ « Mosaïque ».</p>
Style de Bordure	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'option correspondant au type de bordure de page que vous souhaitez utiliser lors de l'affichage diagrammes sur votre écran. Vous pouvez choisir parmi :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Solide (par défaut) - les pages sont encadrées par une ligne gris foncé continue</li> </ul>



	<p>sur l'écran</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tiret - les pages sont encadrées par une ligne gris foncé discontinue</li> <li>• Tiret (avec ligne blanche) - les pages sont encadrées par une ligne gris foncé discontinue sur un fond clair uni</li> <li>• Point - les pages sont encadrées par une ligne pointillée gris foncé</li> <li>• Point (avec ligne blanche) - les pages sont encadrées par une ligne pointillée gris foncé sur une ligne d'arrière-plan unie et pâle</li> <li>• Ciselé - les pages sont encadrées par une fine ligne noire bordée d'une ligne gris foncé plus épaisse à droite ou en dessous</li> </ul> <p>Si vous ne voyez pas la bordure de page sur un diagramme, cliquez-droit sur le diagramme et sélectionnez l'option ' Propriétés ', puis assurez-vous que les options 'Masquer la bordure de page (tous Diagrammes )' ou 'Masquer la bordure de page ( Diagramme actuel)' ne sont pas sélectionnées.</p>
Pente	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la direction du dégradé de couleurs à appliquer à la couleur d'arrière-plan des diagrammes que vous affichez : vers le haut ou vers le bas. Vous définissez la couleur d'arrière-plan elle-même dans le champ « Papier ».</p> <p>Sélectionnez &lt;none&gt; pour appliquer la couleur d'arrière-plan uniformément à l'arrière-plan diagramme .</p> <p>Ce champ est désactivé si vous avez sélectionné une mosaïque d'arrière-plan. Le champ est réactivé lorsque le chemin d'accès au fichier est supprimé du champ « Mosaïque ».</p>

## Options de remplissage des éléments

Option	Action
Direction de remplissage du dégradé pour un élément	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la direction du dégradé de couleurs appliqué à la couleur de remplissage de l'élément.</p> <p>Sélectionnez &lt;none&gt; pour appliquer la couleur de remplissage de l'élément de manière uniforme à l'élément, sans dégradé de couleur.</p>
Style de dégradé pour l'élément	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le style à appliquer au dégradé de couleurs de remplissage de l'élément. Les options s'appliquent :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sur le bord gauche ou supérieur de chaque élément, une bande de couleur dégradée qui s'estompe dans le sens du remplissage et qui présente une ligne ou une courbe en angle sur la bordure intérieure</li> <li>• Sur le côté droit ou inférieur de chaque élément, une bande de couleur dégradée qui s'estompe à 90 degrés par rapport à la première direction de dégradé définie</li> </ul> <p>Sélectionnez « &lt;none&gt; » pour avoir une seule bande de couleur s'estompant sur l'élément dans la direction de remplissage.</p>
Remplir	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la couleur de remplissage de tous les éléments (à l'exception des éléments d'écran et Notes ) sur les diagrammes que vous affichez.</p> <p>Vous pouvez également modifier la couleur de remplissage des éléments sur la page « Couleurs Standard », où vous pouvez également définir la couleur de remplissage</p>

	<p>des éléments Écran et Notes .</p> <p>Vous pouvez rapidement modifier la couleur de remplissage en utilisant les champs « Teinte », « Saturation » et « Luminosité », en combinaison. Le champ « Remplissage » reflète les changements de couleur au fur et à mesure que vous les effectuez, mais le fait d'avoir un diagramme ouvert avec de grands éléments montre également les changements immédiatement et très clairement.</p>
Revenir	<p>Cliquez sur ce bouton pour réinitialiser la couleur de remplissage à la couleur précédemment enregistrée. Si vous avez testé de nouvelles couleurs mais n'avez pas fermé et rouvert la dialogue « Préférences », vous pouvez revenir à la couleur que vous avez modifiée à l'origine.</p>
Teinte	<p>Cliquez sur l'icône du curseur et faites-la glisser le long de la ligne pour définir la couleur primaire de base ou la combinaison de deux couleurs primaires. La valeur numérique de la couleur (la valeur H dans le code HSL) s'affiche dans le champ à droite du curseur.</p>
Saturation	<p>Cliquez sur l'icône du curseur et faites-la glisser le long de la ligne pour définir la saturation des couleurs (le degré de gris de la couleur). La valeur numérique de la saturation (la valeur « S » dans le code « HSL ») s'affiche dans le champ à droite du curseur.</p>
Luminosité	<p>Cliquez sur l'icône du curseur et faites-la glisser le long de la ligne pour régler la luminosité de la couleur (le degré de lumière dans la couleur, de zéro (noir) à plein (blanc). La valeur numérique de la luminosité (la valeur L dans le code HSL) s'affiche dans le champ à droite du curseur.</p>

## Options de dégradé

Ces options sont inefficaces si le champ « Direction de remplissage du dégradé pour un élément » est défini sur « <none> ».

Champ/Bouton	Action
Quantité de teinte	<p>Cliquez sur l'icône du curseur et faites-la glisser le long de la ligne pour définir le degré de teinte du dégradé de couleurs. En partant de l'extrémité gauche, le curseur définit le noir complet en haut du dégradé, en passant par l'absence de teinte et jusqu'au blanc complet en haut du dégradé.</p> <p>La teinte en pourcentage s'affiche dans le champ à droite du curseur, indiquant -50 % pour l'extrémité gauche du curseur, 0 % (par défaut) au centre et 50 % à l'extrémité droite.</p> <p>Pour réinitialiser la quantité de teinte à la valeur par défaut du système (qui est un léger dégradé sombre), cliquez sur le bouton Par défaut.</p>
Quantité de remplissage	<p>Cliquez sur l'icône du curseur et faites-la glisser le long de la ligne pour définir le degré de remplissage du dégradé. À partir de l'extrémité gauche, le curseur définit, en fait, aucun dégradé (0 %) jusqu'à ce que le dégradé commence immédiatement sur un bord de l'élément et se développe sur toute la surface de l'élément (100 %).</p> <p>Le pourcentage de remplissage du dégradé s'affiche dans le champ à droite du curseur.</p> <p>Pour réinitialiser le montant de remplissage à la valeur par défaut du système (80 %), cliquez sur le bouton Par défaut.</p>

<p>Supprimer les dégradés enfants</p>	<p>Cette case à cocher est sélectionnée par défaut pour n'afficher aucun dégradé sur les éléments enfants affichés sur un diagramme dans les bordures de leur élément parent.</p> <p>Décochez la case si vous préférez également afficher ces éléments enfants avec un dégradé.</p>
---------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## Couleurs Standard

Sur un diagramme de modèle, les objets et les textes sont affichés dans les couleurs par défaut du système. Vous pouvez remplacer l'une de ces couleurs par défaut par l'une des couleurs standard ou par une couleur que vous définissez vous-même. Un autre utilisateur visualisant les mêmes diagrammes de modèle verra toujours les diagrammes dans les couleurs par défaut standard ou dans les couleurs que l'utilisateur a sélectionnées pour son propre usage.

Si vous définissez et sélectionnez une couleur « non standard » pour un type object , cette couleur s'affiche dans la palette de couleurs tant qu'elle est sélectionnée pour ce type object . Si vous sélectionnez ensuite une couleur différente, la couleur non standard n'est plus disponible dans la palette. Vous pouvez cependant définir jusqu'à 16 couleurs personnalisées (à l'aide du bouton Définir les couleurs) qui sont disponibles en permanence pour être utilisées dans la modification de l'apparence des éléments individuels via la dialogue « Apparence par défaut » et la page « Diagramme » de la dialogue « Préférences ».

### Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Diagramme > Couleurs Standard
Raccourcis Clavier	Ctrl+F9   Diagramme   Couleurs Standard

### Personnaliser les couleurs des éléments Diagramme

Les listes déroulantes de couleurs de la page ' Couleurs Standard ' vous aident à personnaliser les différentes couleurs qui seront utilisées pour dessiner les éléments (et leurs fonctionnalités ) sur tous diagrammes .

Étape	Action
1	Dans la zone de liste déroulante de couleurs sélectionnée, cliquez sur la flèche déroulante. Une palette de couleurs 10x14 s'affiche, présentant une gamme de couleurs standard, avec la couleur par défaut du système affichée au-dessus de la palette et une rangée de carrés pour les couleurs personnalisées en dessous. Si des couleurs personnalisées ont déjà été définies (à l'aide du bouton Définir les couleurs), elles sont affichées dans la ligne supplémentaire.
2	Si la couleur que vous souhaitez utiliser est présente sur la palette, cliquez dessus pour la sélectionner et revenir à la page ' Couleurs Standard '.
3	Si la couleur que vous souhaitez utiliser n'est pas affichée, cliquez sur le bouton Plus de couleurs. La dialogue « Couleur » s'affiche et présente l'onglet « Standard », offrant une plus large gamme de couleurs standard.
4	Si la couleur que vous souhaitez utiliser est affichée sur la palette, cliquez dessus pour afficher cette couleur dans le panneau « Nouveau » et (éventuellement) comparez-la avec la couleur actuellement définie dans le panneau « Actuel ». Cliquez sur le bouton OK pour définir la couleur sélectionnée et revenir à la page ' Couleurs Standard '.
5	Si aucune couleur appropriée n'est disponible dans la palette étendue, cliquez sur l'onglet « Personnalisé ». Celui-ci contient : <ul style="list-style-type: none"> <li>Un panneau de spectre, avec une icône « échantillonneur » ; déplacez l'icône autour du panneau pour</li> </ul>

	<p>modifier la couleur affichée dans le panneau « Nouveau »</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Une barre « Luminosité » ; déplacez la flèche de droite vers le haut et vers le bas pour modifier l'intensité de la couleur affichée dans le panneau « Nouveau »</li> <li>• Champs « Teinte », « Saturation » et « Luminosité » (HSL) et champs « Rouge », « Vert » et « Bleu » (RVB) ; saisissez et incrémentez ou décrémente les valeurs décimales de l'une des manières suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>- apporter de légères modifications à une couleur ou</li> <li>- définir exactement une couleur pour laquelle vous connaissez les valeurs HSL et/ou RVB</li> </ul> </li> </ul> <p>Au fur et à mesure que vous définissez la couleur, elle change dans le panneau « Nouveau » ; (éventuellement) comparez-la avec la couleur actuellement définie dans le panneau « Actuel » et ajustez-la si nécessaire.</p> <p>Lorsque vous avez défini votre couleur, cliquez sur le bouton OK pour la sélectionner et revenir à la page ' Couleurs Standard '.</p>
6	<p>Au lieu de sélectionner une couleur standard ou d'en définir une nouvelle, vous pouvez capturer une couleur utilisée ailleurs sur votre écran actuel.</p> <p>Cliquez sur le bouton Sélectionner pour réafficher le curseur sous la forme d'une icône en forme de « compte-gouttes » ; déplacez-le sur l'écran jusqu'à la couleur que vous souhaitez échantillonner.</p> <p>Positionnez le curseur de manière à ce que la couleur soit sous la pointe de la « pipette » et affichée dans le panneau « Nouveau ».</p> <p>Cliquez sur le bouton gauche de la souris pour capturer la couleur, puis cliquez sur le bouton OK pour la sélectionner et revenir à la page ' Couleurs Standard '.</p>
7	<p>Cliquez sur le bouton Fermer pour enregistrer vos modifications et fermer la dialogue « Préférences ».</p>

## Éléments

Élément / Composant	Description
Remplir	<p>Définissez la couleur de remplissage de tous les éléments (à l'exception des éléments d'écran et Notes ) sur les diagrammes que vous affichez.</p> <p>Cette couleur peut également être modifiée sur la page « Dégradés et arrière-plans » et remplacée par toute autre définition de couleur de remplissage dans votre modèle, telle que le paramètre de remplissage du ruban Disposition , l'apparence par défaut de l'élément, Element Package Gabarit ou la définition du stéréotype.</p>
Doubler	<p>Définissez la couleur de ligne de toutes les bordures d'éléments sur les diagrammes que vous affichez.</p>
Texte	<p>Définissez la couleur de police du texte des éléments et des étiquettes sur les diagrammes que vous affichez (y compris les éléments de texte).</p>
Ombres	<p>Définissez la couleur des ombres des contours des éléments sur les diagrammes que vous affichez (y compris Notes ).</p>
Attributes	<p>Définissez la couleur de police du texte d'attribut dans le compartiment d'attribut de tous les éléments des diagrammes que vous affichez.</p>
Méthodes	<p>Définissez la couleur de police du texte de la méthode (opération) dans le compartiment opération de tous les éléments des diagrammes que vous affichez.</p>

Comportements	Définissez la couleur des comportements dans diagrammes d'activité que vous affichez.
Notes	Définissez la couleur du texte dans le compartiment notes d'éléments de tous les éléments des diagrammes que vous affichez.

## Éléments Note et de contrainte

Élément / Composant	Description
Remplir	Définissez la couleur de remplissage des éléments Note et de contrainte sur les diagrammes que vous affichez.
Texte	Définissez la couleur de police du texte Note et des contraintes sur les diagrammes que vous affichez.
Ligne Note	Définissez la couleur de ligne des bordures des éléments Note sur les diagrammes que vous affichez.
Ligne de contrainte	Définissez la couleur de ligne des bordures des éléments de contrainte sur les diagrammes que vous affichez.

## Autres

Élément / Composant	Description
Lignes de connexion	Définissez la couleur de ligne de tous les connecteurs sur les diagrammes que vous affichez.
Remplissage de l'écran	Définissez la couleur de remplissage des éléments de l'écran sur diagrammes Interface Utilisateur que vous affichez.
Couleurs personnalisées	Cliquez sur le bouton Définir les couleurs pour définir un ensemble de couleurs personnalisées à appliquer aux éléments diagramme n'importe où dans le modèle.
Liens hypertexte	Définissez la couleur dans laquelle le texte du lien hypertexte sera affiché. Lorsque vous passez la souris sur un lien hypertexte dans le modèle, il s'affiche dans une couleur contrastante.
Afficher les couleurs personnalisées du projet dans les zones de liste déroulante de couleurs	Cochez cette case pour ajouter jusqu'à 16 couleurs personnalisées définies à la fin des palettes de sélection de couleurs dans les différentes boîtes de dialogue d'apparence object et de texte.
Utiliser le style de thème sombre	Sélectionnez cette option pour appliquer un thème de couleur géré par le système à certains types d'éléments (y compris Paquetages , les Cellules de navigation, les

	Hyperliens et Notes Diagramme ) sur diagrammes lorsqu'un Thème sombre est appliqué aux diagrammes . L'effet général est de rendre les couleurs des éléments plus lumineuses et plus riches. L'option permet également d'utiliser une couleur d'arrière-plan diagramme lors de l'enregistrement du diagramme en tant qu'image ou de sa copie dans le presse-papiers.
--	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## Notes

- Pour remplacer l'apparence par défaut d'un élément spécifique sur tous diagrammes sur lesquels il se trouve, cliquez-droit sur l'élément et sélectionnez l'option 'Apparence | Apparence par défaut' ; la dialogue 'Apparence par défaut' s'affiche
- Pour modifier l'apparence d'un élément spécifique sur le diagramme actuel uniquement, utilisez le panneau « Style » du ruban « Disposition »

## Créer Couleurs Personnalisées

Si les couleurs standard disponibles via les palettes de couleurs ne répondent pas à vos exigences, vous pouvez définir jusqu'à 16 couleurs personnalisées que vous appliquez aux éléments et connecteurs individuels via la dialogue « Apparence du connecteur » et dialogue « Apparence par défaut » de l'élément.

En appliquant de telles couleurs personnalisées dans un diagramme gabarit, vous pouvez restituer tous les éléments du même type avec la même couleur personnalisée, pour tous les utilisateurs du projet.

Si un autre utilisateur possède un ensemble de couleurs personnalisées que vous souhaitez utiliser, ou si un chef de projet a défini des couleurs spécifiquement pour le projet, il peut exporter ces couleurs vers le fichier de projet et vous pouvez ensuite les importer directement en tant que palette de couleurs personnalisée. Si vous avez vos propres couleurs dans la palette, elles sont remplacées par l'ensemble importé.

### Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Diagramme > Couleurs Standard : Définir les couleurs
Raccourcis Clavier	Ctrl+F9   Diagramme   Couleurs Standard : Définir les couleurs

### Définissez vos couleurs personnalisées

Étape	Action
1	Dans la dialogue « Couleur », cliquez sur le bouton « Définir des couleurs personnalisées ». La dialogue « Couleur » est étendue pour fournir des champs de sélection de couleur sur la droite de le dialogue .
2	Cliquez sur un bloc vide dans la palette « Couleurs personnalisées » (ou, si vous remplacez une couleur, cliquez sur ce bloc de couleur dans la palette) et sur : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Panneau « Spectre », déplacez l'icône « Échantillonneur » sur le panneau pour modifier la couleur affichée dans la case « Couleur   Solide »</li> <li>• Barre « Luminosité », déplacez la flèche de droite vers le haut et vers le bas pour modifier l'intensité de la couleur affichée dans la case « Couleur   Solide »</li> <li>• Champs « Teinte », « Saturation » et « Luminosité » (HSL) et champs « Rouge », « Vert » et « Bleu » (RVB) ; saisissez des valeurs décimales : <ul style="list-style-type: none"> <li>- apporter de légères modifications à une couleur ou</li> <li>- définir exactement une couleur pour laquelle vous connaissez le HSL et/ou Valeurs RVB</li> </ul> </li> </ul> <p>Au fur et à mesure que vous définissez la couleur, elle change dans la case « Couleur   Uni ».</p>
3	Lorsque vous avez terminé de créer la couleur, cliquez sur le bouton Ajouter aux couleurs personnalisées pour ajouter la couleur au bloc de couleurs personnalisées sélectionné.
4	Répétez les étapes 2 et 3 pour toutes les autres couleurs personnalisées que vous souhaitez définir.
5	Cliquez sur le bouton OK pour fermer la dialogue « Couleur » et revenir à la page « Couleurs Standard »



	de la dialogue « Préférences ».
6	<p>Pour rendre les couleurs personnalisées disponibles pour votre utilisation, cochez la case « Afficher les couleurs personnalisées du projet dans les zones de liste déroulante de couleurs ».</p> <p>Jusqu'à 16 couleurs personnalisées sont affichées à la fin des palettes de sélection de couleurs dans la dialogue « Apparence du connecteur » et dialogue « Apparence par défaut » de l'élément.</p>
7	Cliquez sur le bouton Fermer pour fermer la dialogue « Préférences ».

## Obtenir/Définir Couleurs de Projet Personnalisées

Si plusieurs personnes travaillent sur un projet, vous souhaitez peut-être partager un ensemble de couleurs personnalisées avec d'autres membres de l'équipe, ou éventuellement fournir des couleurs spéciales à utiliser pour l'ensemble du projet. Vous devrez alors :

- Capturez les couleurs personnalisées ou de projet que vous avez définies, dans le fichier de projet, ou
- Récupérer un ensemble de couleurs défini par quelqu'un d'autre, à partir du fichier projet

### Accéder

Ruban	<p>Paramètres &gt; Données de référence &gt; Paramètres &gt; Couleurs &gt; Obtenir les couleurs personnalisées du projet</p> <p>Paramètres &gt; Données de référence &gt; Paramètres &gt; Couleurs &gt; Définir les couleurs personnalisées du projet</p>
-------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

### Définir des couleurs de projet personnalisées dans le fichier de projet

Étape	Action
1	Définissez les couleurs personnalisées sur la page « Couleurs Standard » de la dialogue « Préférences ».
2	<p>Sélectionnez l'option « Définir les couleurs personnalisées du projet ».</p> <p>Ce message affiche :</p> <p><i>Exportation des couleurs personnalisées du projet réussie. 16 couleurs personnalisées enregistrées dans le fichier de projet.</i></p>
3	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Informez les utilisateurs concernés que les couleurs sont disponibles pour l'importation.</p>

### Obtenir les couleurs personnalisées du projet à partir du fichier de projet

Étape	Action
1	<p>Sélectionnez l'option « Obtenir les couleurs personnalisées du projet ».</p> <p>Ce message affiche :</p> <p><i>Importation réussie des couleurs personnalisées du projet. 16 couleurs personnalisées importées à partir du fichier de projet.</i></p>
2	<p>Les couleurs personnalisées sont maintenant disponibles à la fin des palettes de couleurs de la dialogue « Apparence par défaut » et dialogue « Apparence du connecteur ».</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si les couleurs ne s'affichent pas, sélectionnez l'option du ruban ' Démarrer &gt; Apparence &gt;</li> </ul>

	Préférences > Préférences' et la page ' Diagramme > Couleurs Standard ', puis cochez la case 'Afficher les couleurs personnalisées du projet dans les zones de liste déroulante de couleurs'.
--	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## Options d'Apparence du Diagramme

Il est possible de configurer l'apparence des diagrammes et des éléments de vos modèles, c'est-à-dire la manière dont diagrammes et leur contenu apparaissent lorsqu'ils sont affichés dans Diagramme Vue . Il existe une large gamme d'options que vous pouvez définir pour créer cette configuration d'affichage. Lorsque vous sélectionnez une option, elle a un effet immédiat sur tout diagramme que vous avez ouvert, ce qui vous permet de voir le changement d'apparence.

### Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Diagramme > Apparence
Raccourcis Clavier	Ctrl+F9   Diagramme   Apparence

### Configurer l'apparence des Diagrammes et des éléments

Champ/Bouton	Action
Polices par défaut	Cliquez sur ce bouton pour définir les polices de texte par défaut à utiliser sur diagrammes que vous avez ouverts vous-même.
Moteur de rendu	<p>Affichez des courbes lisses et des lignes diagonales dans diagrammes , de sorte que les pixels verticaux ou horizontaux décalés soient moins visibles. Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type de rendu que vous préférez utiliser :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Le format de base est GDI32 ; il ne fournit pas d'antirénelage ni de remplissages en dégradé</li> <li>Enhanced-1 est parallèle à Windows GDI+ mais interne à Enterprise Architect ; il fournit des remplissages anti-aliasing et dégradés et fonctionne bien sur différentes plates-formes</li> <li>Enhanced-2 correspond à Windows GDI+ ; cela peut varier selon les différentes plates-formes, avec de meilleures performances que Enhanced-1 dans certains environnements et moins bien dans d'autres</li> </ul> <p>Expérimentez ces options et voyez celle qui convient le mieux à votre système et à vos besoins.</p>
Qualité de l'image	<p>La valeur par défaut est « Élevé » pour maximiser la qualité de dessin des images mises à l'échelle et redimensionnées sur un diagramme . L'option n'affecte pas le dessin des images EMF ou WMF.</p> <p>Ce paramètre a un effet sur les performances de traitement du diagramme . Ainsi, si un diagramme comporte de nombreuses images et que les performances sont plus importantes qu'une qualité d'image élevée, vous pouvez réinitialiser le champ sur « Faible ».</p>
Zoom de base	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le niveau de grossissement (zoom) à appliquer à tout le contenu diagramme lorsque vous ouvrez un diagramme . Toutes les options de zoom ultérieures fonctionnent sur le contenu diagramme avec la taille de zoom de base comme point de départ.

Vue à l'échelle par	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le pourcentage (de 0 à 50, par incréments de 10) par lequel vous pouvez augmenter automatiquement la taille de tous les objets d'un diagramme que vous visualisez, sans affecter les autres utilisateurs lisant ce diagramme .</p> <p>Vous pouvez exécuter la même fonction avec le curseur de zoom sur la barre d'état ; les modifications de l'échelle d'affichage « zoomée » d'un diagramme mettent à jour ce champ et affectent tous les autres diagrammes que vous ouvrez.</p> <p>Ceci n'a aucun impact sur aucun autre diagramme Zoom facilité dans le système.</p>
Largeur de la bordure de l'élément	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la largeur de bordure d'élément par défaut (1, 2 ou 3 pixels).
Texte anti-aliasé	<p>Cochez la case pour forcer l'anticrénelage du texte dans diagrammes .</p> <p>Si vous décochez la case, le système applique le paramètre par défaut de MS Windows . Par conséquent, si vous ne souhaitez pas utiliser l'anticrénelage, assurez-vous que le paramètre par défaut de l'anticrénelage Windows est également défini sur OFF.</p>
Utiliser les caractères « et » étendus	<p>La case à cocher est sélectionnée par défaut pour appliquer les caractères guillemets aux noms stéréotypés ; recommandée pour les jeux de caractères à deux octets.</p> <p>Décochez la case pour masquer les caractères guillemets.</p>
Inverser le texte pivoté pour les métafichiers	Cochez la case pour utiliser un format de texte différent lorsque les lecteurs de métafichiers externes posent des problèmes.
Imprimer en couleur	<p>Cochez la case pour imprimer vos diagrammes en couleur.</p> <p>Décochez la case pour imprimer les diagrammes en noir et blanc.</p>
Document avec couleur d'arrière-plan	Cochez cette case pour appliquer la couleur d'arrière-plan du thème actuel à toutes les images diagramme générées dans le générateur RTF, au lieu du blanc standard.
Rapport HTML avec couleur d'arrière-plan	Cochez cette case pour appliquer la couleur d'arrière-plan du thème actuel à toutes les images diagramme générées dans le générateur HTML, au lieu du blanc standard.
Utiliser le style du groupe d'éléments	<p>Cochez la case pour appliquer une couleur de remplissage différente à chaque type object , les objets dérivés d'un élément commun ayant la même couleur (par exemple, les éléments Object , Bordure , Contrôle et Ligne de vie sont de la même couleur). Les couleurs du style de groupe sont définies par le système.</p> <p>Remplace tous les autres paramètres pour les couleurs de remplissage des éléments.</p>
comme frontière	<p>Cette option est disponible lorsque l'option « Utiliser le style du groupe d'éléments » est sélectionnée. Elle permet de basculer les couleurs du style de groupe entre le remplissage de l'élément et la bordure de l'élément :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sélectionné - les bordures des éléments sont affichées dans les différentes couleurs « Style de groupe », tandis que le remplissage de l'élément est la couleur « Remplissage » standard définie sur la page « Couleurs Standard »</li> <li>• Non sélectionné - les bordures des éléments sont affichées dans le jeu de couleurs « Ligne » standard défini sur la page « Couleurs Standard », tandis que les éléments ont les différentes couleurs de remplissage « Style de groupe »</li> </ul>
Élément Ombres sur	Cochez la case pour afficher une ombre autour des bords inférieur et droit de chaque élément d'un diagramme , notamment :

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Éléments de la liste de contrôle</li> <li>• Éléments dans la notation Info Vue</li> <li>• Contraintes</li> <li>• Occurrences d'interaction sur diagrammes Séquence</li> <li>• Éléments State /suite sur diagrammes Séquence</li> <li>• Acteurs instanciés sur diagrammes Séquence</li> </ul>
Connecteur Ombres activées	Cochez la case pour afficher une ombre sous la ligne de connecteur et les pointes de flèche de chaque connecteur sur ce diagramme .
Supprimer les ombres des éléments enfants	<p>Cette case à cocher est sélectionnée par défaut pour n'afficher aucune ombre sur les bords des éléments enfants affichés sur un diagramme dans les bordures de leur élément parent.</p> <p>Décochez la case si vous préférez également afficher ces éléments enfants avec des ombres de bord.</p>
Noms des éléments en gras	Cochez la case pour afficher les noms des éléments en texte gras.
Texte de l'élément Note en italique	Cochez la case pour afficher le texte des éléments Note , des éléments de texte et des compartiments Note en italique. Cela n'affecte pas le texte affiché dans les champs Notes ou dans la fenêtre Notes .
Ajuster le texte à l'élément	Cochez cette case pour compresser le texte à l'intérieur de l'élément dans une taille de police qui permet à tout le texte de tenir dans le champ de l'élément.
Coins arrondis	Cochez la case pour adoucir les coins de tous les éléments qui ont une apparence rectangulaire, afin qu'ils aient des coins arrondis.
Mode Dessiné à la main - Police	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la police à utiliser dans tout diagramme que vous affichez et dont l'option « Dessiné à la main » est sélectionnée.
Défaut	Cliquez sur ce bouton pour réinitialiser la police que vous voyez utilisée dans le mode diagramme dessiné à la main sur la valeur par défaut du système (Segoe Print).
Italique	Pour diagrammes affichés en mode Dessin à la main, cochez cette case pour afficher le texte en italique.
Utiliser un filigrane	Cochez la case pour ajouter un filigrane à tous diagrammes que vous imprimez.
Texte	Type le texte à utiliser comme filigrane. Si la case à cocher « Utiliser le filigrane » est sélectionnée, ce texte s'affiche sur tous diagrammes que vous imprimez.
Fermer	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer les modifications que vous avez apportées et fermer la dialogue « Préférences ».

## Définir Polices Défaut d'Utilisateur

Un diagramme de votre modèle utilise une police standard qui s'applique à tout diagramme affiché dans n'importe quel modèle. Vous pouvez remplacer cette police en définissant une police spécifique à l'utilisateur qui s'applique à tout diagramme affiché dans n'importe quel modèle.

Vous pouvez également définir des polices de caractères Modèle qui s'appliquent à tout diagramme affiché par un utilisateur dans le modèle. La police Modèle remplace la police Utilisateur, afin de garantir que tous les membres de l'équipe de projet disposent d'une vue cohérente du modèle. Cela évite le problème d'un utilisateur créant un diagramme dans une petite police et d'un autre utilisateur essayant de le visualiser dans une police plus grande, ce qui déforme le diagramme .

### Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Diagramme > Apparence : Polices par défaut
Raccourcis Clavier	Ctrl+F9   Diagramme   Apparence : Polices par défaut

### Contrôler les polices par défaut Diagramme

Champ/Bouton	Action
Visage Police	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la police d'écriture à appliquer à vos diagrammes si aucune police de modèle n'est spécifiée.
Taille de Police	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la taille de police à appliquer à vos diagrammes si aucune taille de police de modèle n'est spécifiée.
Restaurer les valeurs par défaut	Cliquez sur ce bouton pour restaurer les valeurs par défaut du système dans les champs utilisateur « Police Face » et « Taille de Police ».
OK	Cliquez sur ce bouton pour fermer le dialogue et enregistrer vos modifications.
Annuler	Cliquez sur ce bouton pour fermer le dialogue et annuler vos modifications.

### Notes

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Gérer les paramètres du projet » pour définir, modifier ou effacer les champs « Modèle Police ».
- Les polices utilisateur sont remplacées par des polices d'élément spécifiquement définies, de sorte que l'élément est considéré comme conçu indépendamment du modèle ou des valeurs par défaut de l'utilisateur ; pour définir la police d'un élément spécifique, cliquez-droit sur l'élément dans un diagramme et sélectionnez l'option « Apparence | Définir Police »

- Si vous ne pouvez pas lire les diagrammes parce que la police par défaut rend les objets et le texte trop petits, vous pouvez agrandir tous les objets (c'est-à-dire tous les affichages diagramme ) à une taille plus lisible pour vous uniquement ; les objets ne sont pas agrandis pour les autres utilisateurs  
Tout sur le diagramme est agrandi dans la même mesure, de sorte qu'il reste proportionnel et lisible ; pour ce faire, revenez à la page « Apparence Diagramme » de la dialogue « Préférences » et saisissez une valeur de pourcentage appropriée dans le champ « Afficher l'échelle par ».



## Options Comportement du Diagramme

Lorsque vous créez et modifiez diagrammes dans votre modèle, le système peut réagir de différentes manières aux types d'objet que vous ajoutez à un diagramme . Vous pouvez configurer une gamme d'options pour contrôler la réponse du système à l'objet que vous ajoutez ou à l'action que vous effectuez.

### Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Diagramme > Comportement
Raccourcis Clavier	Ctrl+F9   Diagramme   Comportement

### Diagramme de contrôle du comportement

Champ/Bouton	Action
Instance automatique	<p>Cochez la case pour créer automatiquement des instances objet lorsque vous faites glisser certains types d'éléments (tels que Classe et Composant) de la fenêtre Navigateur vers le diagramme , avec l'élément déplacé comme classificateur.</p> <p>Décochez la case pour coller l'élément sous forme de lien.</p> <p>Cette option n'a aucun effet sur diagrammes Séquence .</p>
L'instance a un style classificateur	<p>Cochez la case pour appliquer automatiquement le style de classificateur de l'élément à partir duquel une instance est instanciée, lorsque l'instance est créée via la dialogue « Coller l'élément » ou lorsque « Instance automatique » est sélectionné.</p> <p>Le style du classificateur est l'apparence par défaut du classificateur, comme la couleur de remplissage et la police du texte.</p>
Afficher les lignes de vie	Cochez la case pour ajuster l'alignement des lignes de vie des éléments Séquence .
Disposition utilise toutes les relations	<p>Cochez la case pour prendre automatiquement en compte les connecteurs de tous types lors de la disposition du diagramme ; décochez la case pour ignorer les connecteurs d'association lors de la disposition automatique des éléments.</p> <p>Les éléments avec des connecteurs d'association sont déplacés comme s'ils n'avaient pas ces relations, bien que les connecteurs eux-mêmes soient toujours représentés sur le diagramme .</p> <p>Cette option agit via l'option 'Conception &gt; Diagramme &gt; Gérer &gt; Propriétés &gt; Diagramme : Définir le style Disposition ' et via l'option 'Digraphe' de la fenêtre Outils Disposition (' Disposition &gt; Outils &gt; Disposition Diagramme &gt; Ouvrir les outils Disposition Diagramme ').</p>
Sauvegarde automatique des modifications	<p>Cochez la case pour enregistrer automatiquement vos modifications au fur et à mesure de votre travail. Aucune prompts ne s'affiche pour vous demander d'enregistrer les modifications.</p> <p>Décochez la case pour afficher prompts d'enregistrer vos modifications lorsque vous essayez de fermer le diagramme sans l'avoir enregistré.</p>

Afficher les parents « cachés »	<p>Cochez la case pour répertorier les éléments parents de chaque élément qui ne font pas déjà partie du diagramme , dans le coin supérieur droit de l'élément dans le diagramme .</p> <p>Décochez la case pour ne pas répertorier les éléments parents.</p>
Afficher Items liés dans Paquetage	<p>Cochez la case pour inclure les éléments externes dans la liste Contenu Paquetage dans un élément Paquetage d'un diagramme . Pour que cela prenne effet, la case à cocher « Contenu Paquetage » doit être sélectionnée dans l'onglet « Éléments » de la dialogue « Propriétés » du diagramme .</p> <p>Décochez la case pour omettre les éléments externes de la liste.</p>
Afficher la portée de Item Paquetage	<p>Cochez la case pour afficher les indicateurs de portée (tels que +, # et -) par rapport aux éléments de la liste de contenu d'un élément Paquetage . Pour que cela prenne effet, la case à cocher « Contenu Paquetage » doit être sélectionnée dans l'onglet « Éléments » de la dialogue « Propriétés » du diagramme .</p> <p>Décochez la case pour masquer ces indicateurs dans la liste.</p>
Maj-Défilement automatique de la souris	<p>Cochez la case pour vous permettre de faire défiler automatiquement diagrammes en appuyant sur la touche Maj et en maintenant enfoncée, tout en appuyant sur le bouton central de la souris pendant que vous déplacez la souris.</p>
Utiliser les sous-activités automatiques	<p>Cochez la case pour créer automatiquement un nouvel élément d'activité structuré lorsque vous faites glisser un diagramme d'activité de la fenêtre Navigateur vers un autre diagramme d'activité, puis sélectionnez l'option « Hyperlien ».</p>
Éléments de groupe automatique	<p>Cochez la case pour déplacer également les éléments contenus (enfants) lorsque vous déplacez leurs éléments conteneurs (parents). Décochez la case pour déplacer les éléments conteneurs indépendamment.</p> <p>Vous pouvez basculer vers le paramètre opposé de cette option lors du déplacement d'un élément sur un diagramme , en appuyant ou en tapant sur la touche Alt.</p>
Toujours mettre en évidence l'élément de contexte	<p>Cochez la case pour afficher une bordure hachurée autour de n'importe quel élément lorsque vous le sélectionnez, ainsi que les poignées de suivi (voir <i>Taille de la poignée de suivi</i> ).</p> <p>Décochez la case pour afficher uniquement les poignées de suivi lorsque vous sélectionnez un élément.</p>
Alignement des objets sur la grille	<p>Cochez la case pour que tous les éléments d'un diagramme s'alignent toujours sur le point de grille le plus proche.</p> <p>Décochez la case pour positionner les éléments à un point précis quelle que soit la grille.</p>
Afficher la grille	<p>Cochez la case pour afficher les points de la grille sous forme de points gris pâle. Si vous spécifiez une taille de grille importante, les points de la grille peuvent être difficiles à voir.</p> <p>Décochez la case pour masquer les points de la grille.</p>
Taille de la grille	<p>Si vous avez coché la case « Aligner les objets sur la grille », saisissez la séparation des points de la grille, en pixels.</p> <p>Si vous décochez la case « Aligner les objets sur la grille », la valeur est grisée, mais elle reste dans le champ et est à nouveau appliquée si vous cochez à nouveau la case.</p>
Rangement automatique	<p>Cochez la case pour ranger automatiquement les angles de ligne pour les</p>

	connecteurs personnalisés ; cela « déplace » la ligne personnalisée en incréments horizontaux et verticaux.
Espace de ligne bien rangé	Type la distance maximale, en pixels, à laquelle l'option « Rangement automatique » peut ajuster le point de fin d'une ligne non orthogonale pour la rendre orthogonale, pour les connecteurs personnalisés.
Alias uniquement	Sélectionnez le bouton radio pour afficher, sur les éléments avec des alias, l'alias au lieu du nom de l'élément.  Cette option et les deux options suivantes agissent sur diagrammes pour lesquels la case à cocher « Utiliser l'alias si disponible » est sélectionnée dans la dialogue « Propriétés » du diagramme .
Alias et nom	Sélectionnez le bouton radio pour afficher, sur les éléments qui ont des alias, à la fois le nom de l'élément et l'alias au format « Nom (Alias) ».
Utiliser le champ d'alias pour le rôle	Cochez la case pour utiliser la propriété Alias des instances d'éléments pour afficher la propriété Rôle.
Activer le mode de présentation	Cochez la case pour afficher vos diagrammes déverrouillés en mode Présentation. diagrammes Locked s'affichent automatiquement dans ce mode.  En mode Présentation, lorsque vous cliquez sur un élément du diagramme celui-ci est mis en surbrillance avec une bordure de couleur unie, la couleur étant identifiée dans le champ « Surligner ». Cela permet de mettre en évidence de manière plus attrayante tout élément dont vous pourriez discuter dans une présentation.  En mode Présentation, les « poignées de suivi » sont masquées.
Logo de présentation du spectacle	Cochez cette case pour afficher le logo Enterprise Architect sur le bord droit des diagrammes . Ceci est très utile pour ajouter une identification du logiciel dans les présentations, mais également pendant les sessions de travail.
Souligner	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la couleur avec laquelle mettre en surbrillance les bordures d'un élément sélectionné, à la fois en mode Présentation et lorsque le champ « Style de rectangle » est défini sur « Fin ». La couleur est également appliquée aux poignées de suivi des éléments lorsque l'option « Couleur de la poignée » est définie sur « Utiliser la mise en surbrillance ».  Vous pouvez sélectionner soit : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Une des couleurs disponibles</li> <li>• Le bouton Plus de couleurs, ou</li> <li>• (Si vous avez déjà modifié la couleur) le bouton Couleur par défaut (Aqua)</li> </ul> Le bouton Plus de couleurs affiche la dialogue « Couleurs », à partir de laquelle vous pouvez sélectionner une couleur prédéfinie dans l'onglet « Standard » ou définir une couleur personnalisée dans l'onglet « Personnalisé ».  Cliquez sur le bouton OK pour appliquer la nouvelle couleur comme surbrillance pour les bordures des éléments sélectionnés.
Couleur de la poignée	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la couleur de remplissage des « poignées de changement de taille » ou des « poignées de suivi » sur un élément, un connecteur ou une étiquette dans un diagramme . Ces éléments s'affichent lorsque vous cliquez sur l' object pour le sélectionner. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Blanc</li> <li>• Gris clair</li> <li>• Gris foncé</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Noir ou</li> <li>• Utiliser la surbrillance - applique la couleur que vous avez sélectionnée dans le champ « Surligner », de sorte que les poignées de suivi et la bordure de sélection soient de la même couleur</li> </ul>
Style Rectangulaire	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'épaisseur du contour de sélection hachuré. Vous pouvez choisir parmi :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• « Normal » : le contour hachuré est épais et masque la bordure en surbrillance de l'élément</li> <li>• « Mince » : le contour hachuré est fin et n'est pas apparent par rapport à la bordure de l'élément en surbrillance</li> </ul>
Position de la poignée	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la position des « poignées de suivi » sur le contour objet , soit à l'extérieur du contour, soit à l'intérieur. Si vous ne souhaitez pas que les « poignées de suivi » s'affichent, sélectionnez l'option « Masqué ».</p>
Taille de la poignée	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la taille des « poignées de suivi » dans la liste.</p> <p>Vous pouvez sélectionner :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Petit (par défaut, 8 pixels)</li> <li>• Moyen (12 pixels), ou</li> <li>• Grand (16 pixels)</li> </ul> <p>Si l'option « Activer le mode de présentation » est sélectionnée, les « poignées de suivi » sont masquées. Vous pouvez toujours agrandir ou réduire l'élément en faisant glisser les coins, les extrémités ou les points médians de l'objet .</p>
Réinitialiser les invites BPMN	<p>Travailler sur un diagramme BPMN 2.0 peut entraîner l'affichage de certains prompts , que vous pouvez masquer en cochant la case « Ne plus afficher ce message » sur chaque prompt .</p> <p>Cliquez sur ce bouton Réinitialiser les invites BPMN pour décocher cette case afin que les prompts s'affichent à nouveau.</p>
Fermer	<p>Cliquez sur ce bouton pour enregistrer vos modifications et fermer la dialogue « Préférences ».</p>

## Notes

- Si vous avez un diagramme ouvert lorsque vous réinitialisez l'une de ces options de comportement diagramme , vous devrez peut-être fermer le diagramme et le rouvrir pour voir l'effet

## Options Diagramme de Séquence


Lorsque vous effectuez modélisation à l'aide diagrammes Séquence , un certain nombre de fonctionnalités de rendu sont spécifiques à ce type diagramme , comme le focus de l'indicateur de contrôle. Vous pouvez définir des paramètres par défaut pour ces fonctionnalités , en plus des paramètres diagramme plus généraux que vous définissez sur les autres pages diagramme de la dialogue « Préférences ».

### Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Diagramme > Séquence
Raccourcis Clavier	Ctrl+F9   Diagramme   Séquence

### Comportement diagramme Séquence de contrôle

Champ/Bouton	Action
disposition de page par défaut est Paysage	Cochez la case pour définir l'orientation par défaut de vos diagrammes Séquence sur paysage.
Afficher la numérotation Séquence	Cochez la case pour afficher les numéros de séquence en regard des messages Séquence sur les diagrammes . (Cette option a un effet immédiat.)
Supposons que les messages de droite à gauche sont des retours	Cochez la case pour restituer automatiquement les nouveaux messages passant de droite à gauche sous forme de messages de retour.
La concurrence par défaut est asynchrone	Cochez la case pour définir la concurrence par défaut des messages Séquence sur Asynchrone. Décochez la case pour définir la concurrence par défaut sur Synchronne.
Activer les info-bulles lors de la réorganisation des messages	Cochez la case pour afficher une info-bulle lorsque vous essayez de déplacer un message au-dessus ou en dessous d'un autre. L'info-bulle vous rappelle que pour échanger les positions des messages, et donc réorganiser les messages, vous devez maintenir la touche Alt enfoncée. Si vous ne maintenez pas la touche Alt enfoncée, le message sélectionné se rapprochera du message suivant mais ne le dépassera pas. Pour éviter d'afficher l'info-bulle, décochez la case. Cette opération n'est conseillée que si vous savez qu'il est nécessaire d'utiliser la touche Alt.
Largeur	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la largeur de ligne (en points, entre 0 et 20) du rectangle « focus de contrôle » (le corps au début et à la fin d'un message, sur la ligne de vie). (Cette option prend effet lorsqu'un nouvel élément est ajouté, qu'un élément existant est repositionné ou que le diagramme est fermé et rouvert)
Supposons que le message	Cochez la case pour définir des messages de retour implicites lorsqu'aucun n'est

revienne	explicitement dessiné (recommandé). Décochez la case pour utiliser les messages de retour uniquement lorsqu'ils sont explicitement créés.
Collecte des déchets	Cochez la case pour tronquer automatiquement les lignes de vie des éléments qui ont un cycle de vie défini, en dessinant un X après le dernier message (c'est-à-dire en supposant un ramassage des déchets plutôt qu'une suppression explicite).
Nom	Cliquez sur le bouton  pour afficher la dialogue « Police » de MS Windows et définir le rendu du texte de la barre de légende (en haut du diagramme Séquence ). La barre de légende affiche le nom de chaque élément immédiatement au-dessus de son élément dans le diagramme . Cette fonctionnalité est particulièrement utile pour les jeux de caractères non anglais. Les modifications prennent effet immédiatement après la fermeture de la dialogue « Préférences ».
Taille	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la taille de police du texte de la barre de légende. Cela remplace la taille de police définie dans la dialogue « Police » de MS Windows .
Utiliser le système	Cochez cette case pour remplacer (mais pas écraser) les paramètres « Nom » et « Taille » par la définition de police de titre par défaut du système.
Fermer	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer les modifications que vous avez apportées et fermer la dialogue « Préférences ».

## Options d'Affichage des Object


Dans modélisation avec des éléments, vous pouvez configurer le contenu standard des éléments que vous créez et affichez et, dans diagrammes , la manière dont ils sont rendus et la manière dont le système réagit aux actions que vous effectuez sur eux.

### Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Objets
Raccourcis Clavier	Ctrl+F9 > Objets

### Apparence et comportement des éléments de contrôle

Champ/Bouton	Action
Version	Type le numéro de version ou le code par défaut pour les nouveaux éléments.
Phase	Type le numéro de phase ou le code par défaut pour les nouveaux éléments.
Mettre en évidence les références	Cochez la case pour mettre en surbrillance les paramètres dans les opérations qui sont passées par référence plutôt que valeur .
Caractér. de référence	Type un caractère ou string de caractères qui servira de référence.
Préfixe/Suffixe	Sélectionnez le bouton radio approprié pour afficher la valeur « Caractère(s) de référence » sous forme de préfixe ou de suffixe sur le paramètre d'opération.
Avertir des espaces dans les noms de classe	Cochez la case pour afficher un message d'avertissement lorsqu'un nom de classe, d'opération ou d'attribut comporte des espaces intégrés (ce qui peut entraîner des problèmes de codage). Décochez la case pour masquer ces messages.
Les cours honorent les stéréotypes d'analyse	Cochez la case pour afficher les classes selon leur stéréotype ; par exemple, si une classe est stéréotypée comme une Bordure , elle apparaît comme une Bordure plutôt qu'une classe. Décochez la case pour afficher l'élément comme son type de base, c'est-à-dire comme une classe.
Afficher l'icône de stéréotype pour les exigences	Cochez la case pour afficher une lettre de code dans le coin supérieur droit des éléments Exigence (E, pour externe), Changement (C) et Problème (I). Décochez la case pour masquer la lettre indicatrice.
Support des objets composites	Cochez la case pour : <ul style="list-style-type: none"> <li>Afficher une bordure hachurée dans un élément parent valide lorsque vous faites glisser un élément enfant potentiel dessus dans un diagramme</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Incorporer automatiquement l'élément enfant dans son élément parent dans le modèle, lorsque vous faites glisser et déposez l'élément enfant sur l'élément parent dans un diagramme</li> <li>• Désengager automatiquement l'élément enfant du parent (rompre la relation enfant-parent) dans le modèle lorsque vous faites glisser l'élément enfant hors de son élément parent</li> </ul> <p>Décochez la case pour ne pas afficher la bordure hachurée et pour ne pas intégrer l'élément enfant dans le parent du modèle.</p>
diagramme de redimensionnement automatique des marques « sales »	<p>Cochez la case pour définir le redimensionnement automatique des éléments comme une modification non enregistrée du diagramme (en affichant un astérisque sur l'onglet diagramme ), de sorte que vous devez enregistrer manuellement le diagramme pour protéger la modification.</p> <p>Décochez la case pour enregistrer automatiquement les modifications de dimensionnement automatique.</p>
Mettre en évidence les éléments {abstrait}	<p>Cochez la case pour indiquer, sur un diagramme , les Classes définies comme abstraites en affichant l' étiquette <i>{abstract}</i> en dessous et à droite du nom de la Classe.</p>
Autoriser les cas d'utilisation allongés	<p>Cochez la case pour permettre aux cas d'utilisation ou aux points d'extension de cas d'utilisation de s'allonger pour s'adapter aux noms longs.</p> <p>Si vous décochez la case, le redimensionnement du cas d'utilisation est proportionnel et les options de menu « Rendre la même hauteur/largeur » sont bloquées.</p>
Afficher les couleurs d'état sur diagrammes	<p>Cochez la case pour afficher le codage couleur dans les éléments Exigence, Modification et Problème sur tous diagrammes .</p> <p>Décochez la case pour afficher les bandes d'état et les ombres des éléments dans les couleurs de remplissage et d'ombre standard. Vous pouvez cependant sélectionner une option lors de la génération du rapport pour continuer à afficher les couleurs d'état dans diagrammes du rapport.</p> <p>Vous pouvez augmenter la gamme de types d'éléments sur lesquels utiliser le codage couleur d'état, via la page « État » de la dialogue « Types généraux » (« Paramètres &gt; Données de référence &gt; Types Modèle &gt; Types généraux »).</p>
Copier les liens d'héritage sur le duplicata	<p>Cochez la case pour dupliquer les connecteurs d'héritage et de réalisation lorsque vous copiez leurs éléments.</p>
Afficher les boutons pour Object sélectionné sur diagramme	<p>Cochez la case pour activer l'affichage des boutons de la barre d'outils flottante à droite d'un objet lorsque vous le sélectionnez.</p>  <p>Décochez la case pour ne pas afficher ces boutons de barre d'outils ou icônes d'éléments.</p>
Masquer l'élément diagramme à coller en tant que nouveau dialogue	<p>Cochez cette case pour empêcher l'affichage de la dialogue « Coller comme nouveau » lorsque vous copiez et collez des éléments entre diagrammes ; l'élément copié est collé en tant que nouvel élément portant le même nom.</p> <p>Effacer la case à cocher pour permettre le dialogue de s'afficher, afin que vous puissiez modifier le nom de l'élément et inclure les connecteurs existants dans</p>



	l'opération de collage.
Masquer fonctionnalités privées héritées	Lorsque cette option est sélectionnée, les éléments des diagrammes n'afficheront que fonctionnalités héritées (attributs, opérations et réceptions) avec une portée publique, protégée ou paquetage .
Afficher le stéréotype de la « colonne »	Cochez la case pour afficher le stéréotype « colonne » comme en-tête dans les éléments Tableau , lors de modélisation des données. Décochez la case pour afficher uniquement les noms de colonnes sans l'en-tête « colonne ».
Étendre la complexité	Cochez la case pour étendre les niveaux de complexité à cinq niveaux dans le champ « Complexité » de la dialogue « Propriétés » de l'élément : <ul style="list-style-type: none"> <li>• 'Facile'</li> <li>• 'Moyen'</li> <li>• 'Difficile'</li> <li>• 'Extrême'</li> <li>• 'Inconnu'</li> </ul> Décochez la case pour restreindre le champ à trois options (en omettant « Extrême » et « Inconnu »).
Composants UML 1.5	Cochez la case pour effectuer votre modélisation à l'aide des composants UML 1.5 (les versions Enterprise Architect à partir de 4.0 utilisent par défaut UML 2.x).
Afficher le compartiment State	Cochez la case pour afficher, dans un élément State , le séparateur de compartiment State sous le nom State .
Afficher Étiquettes en double	Cochez la case pour permettre l'affichage des noms étiquette en double dans le compartiment Valeur Étiquetés de l'élément et dans l'onglet 'Tags' de la fenêtre Propriétés de l'élément. Par défaut, le système masque les noms étiquette en double, afin d'éviter d'afficher Valeur Étiquetés héritées et remplacées. Il est utile d'afficher les étiquettes en double lorsque vous les révisez, par exemple lorsque vous ajoutez des espaces de noms et des étiquettes dans ODM.
Opérations de groupe par stéréotype	Cochez la case pour regrouper les opérations d'un élément par leur stéréotype, dans le compartiment des opérations de l'élément sur le diagramme . L'ordre dans lequel les stéréotypes sont répertoriés est déterminé par l'ordre des opérations dans la page « Opérations » de la fenêtre Fonctionnalités de l'élément - si l'opération AA avec le stéréotype Z est la première dans la liste des opérations, le stéréotype Z est le premier dans la liste des stéréotypes. Décochez la case pour lister les opérations non groupées, dans l'ordre dans lequel elles apparaissent dans la fenêtre Fonctionnalités de l'élément.
Attributs de groupe par stéréotype	Cochez la case pour regrouper les attributs d'un élément par leur stéréotype, dans le compartiment des attributs de l'élément sur le diagramme . L'ordre dans lequel les stéréotypes sont répertoriés est déterminé par l'ordre des attributs dans la page « Attributs » de la fenêtre Fonctionnalités de l'élément - si l'attribut AA avec le stéréotype Z est le premier dans la liste des attributs, le stéréotype Z est le premier dans la liste des stéréotypes. Décochez la case pour répertorier les attributs non regroupés, dans l'ordre dans lequel ils apparaissent dans la page « Attributs » de l'élément.

Trier Fonctionnalités par ordre alphabétique	<p>Cochez la case pour lister fonctionnalités des éléments de chaque type par ordre alphabétique. Fonctionnalités incluent les attributs, les opérations, étiquettes , les contraintes et les cas Test .</p> <p>Décochez la case pour lister les fonctionnalités dans l'ordre dans lequel elles sont définies (si ce n'est par ordre alphabétique) dans la dialogue ou la fenêtre correspondante à la fonctionnalité .</p> <p>Pour observer les effets de la sélection ou de la désélection de la case à cocher, vous devez fermer le diagramme et le recharger.</p>
Désactiver l'orthographe	<p>Cochez la case pour désactiver la vérification orthographique automatique.</p> <p>Décochez la case pour reprendre la vérification orthographique automatique.</p> <p>Le vérificateur d'orthographe fonctionne sur la vue, dialogue ou la fenêtre dans laquelle vous saisissez initialement les chaînes de texte.</p>
Afficher le nom de l'activité invoquée (SysML)	<p>Pour les types diagramme SysML. Cochez la case pour afficher les noms CallBehaviorAction sous la forme « Action : Activity ». Effacer la case à cocher pour afficher les noms sous la forme « Action ».</p>
Afficher le nom de l'activité invoquée ( UML )	<p>Pour les types de diagrammes UML et autres types diagramme non SysML. Cochez la case pour afficher les noms CallBehaviorAction sous la forme « Action : Activity ». Effacer la case à cocher pour afficher les noms sous la forme « Action ».</p>
Avancé	<p>Cliquez sur ce bouton pour spécifier quels types d'éléments doivent être répertoriés dans les rapports de documents et dans diagramme Paquetages .</p> <p>Certains types d'éléments n'apparaissent pas par défaut dans Paquetages et dans la sortie du document. Vous pouvez utiliser cette facilité pour inclure ces types.</p>
Fermer	<p>Cliquez sur ce bouton pour enregistrer les modifications que vous avez apportées et fermer la dialogue « Préférences ».</p>

## Options d'Affichage des Connecteurs

Il est possible de configurer un certain nombre de paramètres qui contrôlent la création, le comportement et la notation des connecteurs que vous définissez dans vos diagrammes .

### Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Liens
Raccourcis Clavier	Ctrl+F9   Liens

### Contrôler l'apparence et le comportement du connecteur

Champ/Bouton	Action
Modifier le connecteur sur Nouveau	Cochez la case pour ouvrir automatiquement la dialogue « Propriétés » du connecteur chaque fois que vous créez un nouveau connecteur sur un diagramme . Décochez la case pour créer simplement des connecteurs sans afficher la dialogue « Propriétés » pour attribuer un nom ou des propriétés.
Association par défaut = source --> cible	Cochez la case pour définir automatiquement la direction des nouvelles associations, allant de l'élément source à l'élément cible (c'est-à-dire avec une pointe de flèche à l'extrémité cible). Décochez la case pour créer des associations sans direction (pas de pointe de flèche sur la ligne du connecteur).
Style de lien de généralisation Par défaut = Arbre	Cochez la case pour afficher les généralisations sous forme d'arborescence verticale, formant une hiérarchie dans laquelle existent plusieurs liens vers des éléments. Décochez la case pour créer des généralisations dans le style de routage automatique.
Boîtes de qualification de teinte	Cochez la case pour ombrer légèrement toutes les cases de qualificatif sur les associations dans les diagrammes que vous ouvrez (voir <i>Supprimer les cases de qualificatif</i> ). Décochez la case pour éviter l'ombrage des cases du qualificatif.
Les agrégations de tirages sont inversées	Cochez la case pour dessiner les connecteurs agrégés et composites de l'élément cible à l'élément source (le losange à l'extrémité source de la ligne). Décochez la case (par défaut) pour dessiner ces connecteurs de la source à la cible (le losange à l'extrémité cible de la ligne).
Message d'invite lors de la suppression du connecteur	Cochez la case pour afficher une prompt avant de supprimer des connecteurs, offrant le choix de masquer le connecteur sur le diagramme ou de le supprimer complètement. Si vous désélectionnez cette option, l'opération de suppression revient par défaut à

	la dernière option définie dans le dialogue .
Supprimer les contraintes de lien	<p>Cochez la case pour masquer toutes les contraintes définies sur les connecteurs dans les diagrammes que vous ouvrez.</p> <p>Décochez la case pour permettre aux contraintes de s'afficher sur les lignes du connecteur.</p>
Supprimer les cases de qualification	<p>Cochez la case pour masquer les qualificatifs (dans leurs cases) sur les connecteurs d'association.</p> <p>Décochez la case pour afficher les qualificatifs sur les diagrammes que vous ouvrez.</p>
Afficher les utilisations des pointes de flèches	<p>Cochez la case pour afficher une pointe de flèche à l'extrémité cible de chaque connecteur d'utilisation dans un diagramme de cas d'utilisation.</p> <p>Décochez la case pour afficher le connecteur sous la forme d'une simple ligne.</p>
Afficher dialogue « Opération de remplacement » sur le nouveau connecteur	Cochez la case pour afficher automatiquement la dialogue « Remplacer l'opération » lors de l'ajout de connecteurs de généralisation et de réalisation entre les classes et les interfaces, si l'élément cible possède fonctionnalités qui peuvent être remplacées.
Supprimer la portée du rôle « + »	<p>Cochez la case pour masquer l'indicateur « Public » (+, lorsque Accès = Public dans les propriétés du rôle du connecteur) du rôle source et/ou cible sur un connecteur.</p> <p>Désélectionnez le connecteur pour permettre l'affichage du symbole +.</p> <p>Lorsque vous modifiez ce paramètre, vous devrez peut-être recharger le diagramme pour voir la modification prendre effet.</p>
Syntaxe stricte du connecteur	Cochez cette case pour vérifier que chaque nouveau connecteur est conforme à la syntaxe UML , BPMN 2.0 et SysML 1.2 et 1.3 lorsque vous l'ajoutez, et pour garantir la conformité.
Activer	<p>Cochez la case pour activer le Quick Linker , en affichant la flèche Quick Linker lorsque vous cliquez sur un élément du diagramme .</p> <p>Décochez la case pour masquer la flèche Quick Linker et rendre le Quick Linker indisponible.</p>
Afficher l'aide	Cochez la case pour ajouter une option « Aide » à la fin du menu Quick Linker , pour afficher la rubrique d'aide <i>Quick Linker</i> .
Largeur du stylo	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la largeur de ligne de connecteur par défaut (entre 1 et 4 pixels).
Routage	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le style de connecteur par défaut pour les nouveaux connecteurs (Direct, Routé ou Personnalisé).
Emplacement exact	<p>Sélectionnez ce bouton radio pour définir l'orientation de la ligne de guidage en pointillés pour les nouveaux connecteurs sur le point exact de l'élément à partir duquel vous faites glisser et la position exacte du curseur lorsque vous faites glisser vers l'élément cible.</p> <p>Cette option active la case à cocher « Forcer la ligne perpendiculaire ».</p>
Centre à centre	Sélectionnez ce bouton radio pour définir l'orientation de la ligne de guidage en pointillés pour que les nouveaux connecteurs s'ancrent au centre de l'élément source

	<p>et, lorsque vous vous approchez de l'élément cible, au centre de cet élément.</p> <p>La ligne de guidage s'affiche à la fois lorsque vous faites glisser la flèche du Quick Linker et lorsque vous avez fait glisser une icône de connecteur depuis la boîte à outils Diagramme .</p>
Forcer la ligne perpendiculaire	<p>Cochez cette case pour définir l'orientation de la ligne de guidage en pointillés pour les nouveaux connecteurs sur une ligne perpendiculaire entre les bords des éléments source et cible, partout où cela est possible.</p> <p>Vous pouvez basculer entre cet effet et l'effet Placement exact en maintenant la touche [Ctrl] enfoncée pendant que vous déplacez le curseur entre les éléments source et cible.</p>
Fermer	<p>Cliquez sur ce bouton pour enregistrer les modifications que vous avez apportées et fermer la dialogue « Préférences ».</p>

## Notes

- Pour l'option « Dessiner les agrégations inversées », tous les outils ont le parent comme cible et l'enfant comme source du connecteur, ce qui est une exigence d' UML ; seule la direction dans laquelle vous faites glisser la souris pour dessiner le connecteur est modifiée

# Couleurs Messages de Communication

diagrammes Communication illustrent la manière dont les composants interagissent et échangent des informations dans un processus. Ils contiennent un grand nombre de messages qui indiquent le moment ou la séquence des événements dans le processus de communication. Vous pouvez définir la séquence de ces messages à l'aide de numéros de séquence, qui vous aident également à regrouper les messages au sein d'une étape de la séquence. Pour faciliter la visualisation de la séquence en un coup d'œil, vous pouvez également :

- Sélectionnez pour afficher les messages en couleur
- Définir une couleur pour chaque groupe de messages

## Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Couleurs Communication
Raccourcis Clavier	Ctrl+F9   Couleurs Communication

## Notes

- Cochez la case « Utiliser la coloration des messages Communication » pour activer la coloration des messages dans les diagrammes Communication que vous ouvrez ; lorsque vous sélectionnez cette option, les messages Communication s'affichent dans des couleurs différentes en fonction du groupe de séquences auquel ils appartiennent sur le diagramme - par exemple, les messages 1.n sont noirs, 2.n sont rouges et 3.n sont verts
- Cliquez sur la flèche vers le bas dans le champ de couleur pour chaque groupe de messages numériques et cliquez sur la couleur à définir pour ce groupe ; si vous avez plus de huit groupes dans la séquence, le motif de couleur se répète, de sorte que les messages du groupe 9 sont de la même couleur que les messages du groupe 1 et les messages du groupe 10 sont de la même couleur que les messages du groupe 2
- Cliquez sur le bouton Fermer pour enregistrer les modifications que vous avez apportées et pour fermer la dialogue « Préférences ».

## Spécifications XML

La plupart des tâches de développement et de gestion de modèles que vous effectuez fonctionnent directement ou indirectement avec XML. Vous pouvez définir des valeurs par défaut pour un certain nombre de paramètres afin de normaliser la manière dont vous utilisez XML dans vos propres activités de modélisation. Vous pouvez remplacer plusieurs de ces paramètres lors d'une importation ou d'une exportation XMI spécifique, en particulier lors de la publication d'un modèle Paquetage dans XMI vers un autre langage ou outil de modélisation.


### Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Spécifications XML
Raccourcis Clavier	Ctrl+F9   Spécifications XML

### Notes

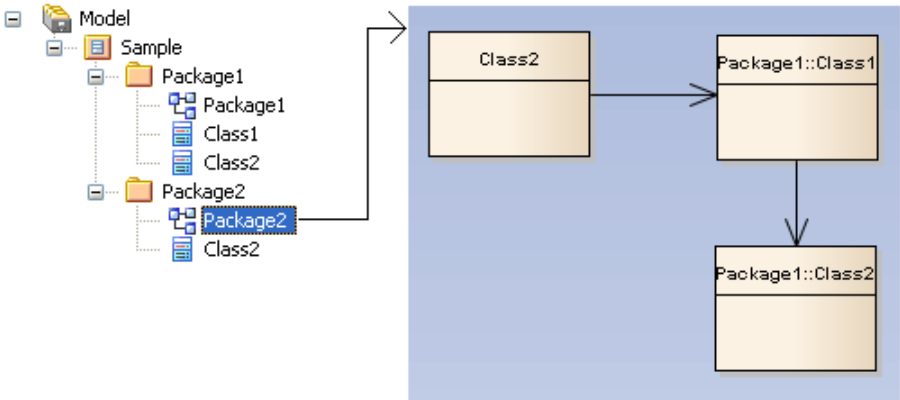
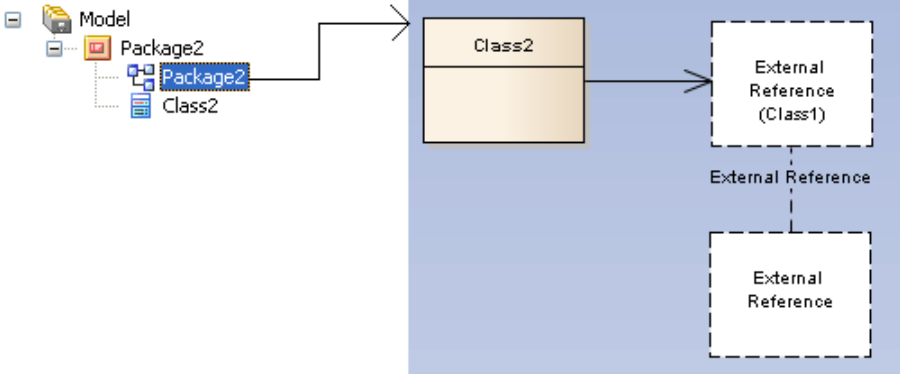

- Si « Exporter des images alternatives » est défini et que vous avez Paquetages dans votre modèle sous Contrôle de Version, toutes les images alternatives utilisées dans ces Paquetages sont également exportées vers le référentiel Contrôle de Version lorsque vous archivez les Paquetages ; dans ce cas, vous ne cochez la case que si les images alternatives sont sujettes à des changements fréquents. Sinon, ne sélectionnez pas cette option et utilisez plutôt les options du ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Exporter les données de référence » et « Importer les données de référence » pour gérer les images alternatives.

### Définir les options de Spécification XML

Champ/Bouton	Action
Éditeur	<p>Spécifiez l'éditeur par défaut pour réviser tous les documents XML que vous ouvrez dans le système. Soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Type l'emplacement du fichier .exe de l'éditeur, ou</li> <li>Cliquez sur le bouton  et recherchez l'emplacement</li> </ul>
Page de code	<p>La valeur par défaut est windows-1252 ; si vous ne souhaitez pas utiliser cette page de codes, saisissez votre référence de page de codes préférée.</p> <p>La définition d'une string d'encodage nulle entraîne l'omission complète de l'étiquette d'encodage de la sortie XML.</p> <p>Cliquez sur le bouton Par défaut pour restaurer le paramètre par défaut de la page de codes.</p>
Format de sortie XMI	<p>Cochez la case pour définir le formatage de votre sortie XMI dans un format lisible par l'homme comme valeur par défaut.</p> <p>Décochez la case pour afficher le XMI sous forme de code non formaté.</p>
Utiliser la DTD	Cochez la case pour utiliser par défaut une définition Type de données (DTD) dans

	<p>vos importations et exportations XMI. Une DTD valide l'exactitude du modèle et vérifie qu'aucune erreur de syntaxe ne s'est produite.</p> <p>Décochez la case pour définir la valeur par défaut pour ne pas utiliser de DTD.</p>
Exporter Diagrammes	Cochez la case pour inclure par défaut diagrammes lorsque vous exportez du XML vers un autre format ou outil.
Exporter des images alternatives	Cochez la case pour exporter toutes les images alternatives utilisées dans le modèle lorsque vous exportez au format XML.
Valider XMI par rapport au schéma/DTD	Cochez la case pour valider le format XML par rapport au schéma ou à la définition Type de données lors du chargement d'un fichier XML importé.
Importer en utilisant une transaction unique	<p>Cochez la case pour que toutes les opérations d'importation XMI et toutes les opérations de Paquetage de paquets à partir du Presse-papiers soient effectuées par défaut dans une seule transaction.</p> <p>Décochez cette case pour que toutes les importations XMI et les opérations Paquetage soient effectuées par défaut élément de données par élément de données, de sorte qu'un échec ne bloque pas l'ensemble de l'opération (recommandé pour les importations/copies volumineuses).</p> <p>Dans les deux cas, dans toute opération d'importation XMI spécifique, le paramètre peut être remplacé.</p>
Journal d'écriture	<p>Cochez la case pour écrire l'activité d'exécution dans un fichier log lorsque vous importez ou exportez XMI.</p> <p>Décochez la case pour ne pas enregistrer l'activité de l'importation ou de l'exportation dans un fichier log .</p>
Exporter des images Diagramme	Cochez la case pour exporter diagrammes sous forme d'images lorsque vous exportez au format XML.
Type d'image	Si vous sélectionnez l'option « Exporter les images Diagramme », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le format d'image vers lequel exporter. Sélectionnez parmi métafichier, bitmap, .gif, .png et .jpeg.
Créer des espaces réservés pour les références externes manquantes lors de l'importation de fichiers natifs et XMI 1.1/2.1	<p>Cochez la case pour afficher, lors de l'importation d'un fichier XMI 1.1/2.1 ou XML/XEA natif exporté par Enterprise Architect, les éléments manquants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Éléments Diagramme , utilisant un élément Bordure comme espace réservé</li> <li>• Connecteurs Diagramme , utilisant un connecteur de dépendance comme espace réservé</li> </ul> <p>Lors de l'importation d'un fichier XMI 1.1/2.1 ou XML/XEA natif exporté par Enterprise Architect avec des références inter-packages, utilisez cette option pour afficher visuellement les éléments diagramme qui ne sont pas encore dans le modèle.</p> <p>Un exemple de scénario serait, comme indiqué ici, d'exporter « Package2 » vers « XMI 1.1 » depuis « Master.EAP » et de l'importer dans « New.EAP » - les classes « Class1 » et « Class2 » et le connecteur entre elles sont affichés à l'aide d'un espace réservé sur le diagramme « Package2 ».</p>



	<p>Master.EAP :</p>  <p>New.EAP :</p>  <p>Si le fichier est destiné à un Paquetage sous Contrôle Paquetage ou Contrôle de Version , et que cette case à cocher n'est pas sélectionnée, elle est remplacée si la case à cocher « Pour tous paquetages , créer des espaces réservés pour les références externes » est sélectionnée dans la boîte de dialogue « Paramètres Contrôle de Version » et/ou dialogue « Options de Contrôle Paquetage ».</p>
<p>Préfixe Enterprise Architect Valeur Étiquetés dans XMI 1.0 avec ea\$</p>	<p>Cochez la case pour préfixer toutes Valeur Étiquetés Enterprise Architect dans tout XMI 1.0 que vous créez, avec ea\$.</p>
<p>Mettre à jour la dernière heure de sauvegarde</p>	<p>Cochez la case pour mettre à jour l'horodatage de la dernière fois où chaque Paquetage contrôlé a été enregistré.</p>
<p>Suppressions de références Paquetage croisés Rapport (XMI 1.1)</p>	<p>Cochez la case pour signaler toutes les références croisées Paquetage qui seraient supprimées lorsqu'un Paquetage contrôlé provenant d'un modèle « incomplet » est exporté vers XMI 1.1.</p>
<p>Répertoire XML par défaut</p>	<p>Type l'emplacement du répertoire XML par défaut à utiliser lors de l'importation et de l'exportation de XML, ou cliquez sur le bouton  et recherchez l'emplacement.</p>
<p>Fermer</p>	<p>Cliquez sur ce bouton pour enregistrer les modifications que vous avez apportées et fermer la dialogue « Préférences ».</p>

## Personnaliser le Bureau

Lorsque vous travaillez sur votre projet, en créant et réviser les structures de modèles, vous pouvez utiliser une large gamme de fenêtres système qui vous aident à localiser et à vous concentrer sur des types particuliers d' object ou de propriétés object . Pour rendre vos tâches modélisation encore plus faciles, vous pouvez fixer ces fenêtres à un endroit pratique de votre écran, les déplacer, les définir comme des onglets appelables ou les masquer automatiquement.

Grâce à Disposition de l'Espace de Travail , accessible depuis la barre de ruban ou depuis les Portails, vous pouvez également charger rapidement différents ensembles de fenêtres qui ciblent des tâches particulières. Vous pouvez également enregistrer vos dispositions préférées et les rappeler lorsque vous en avez besoin.

Vous pouvez accéder à ces fenêtres via les options du ruban ou via des combinaisons de touches du clavier. Cependant, le moyen le plus rapide de sélectionner et d'ouvrir une fenêtre dans Enterprise Architect consiste à utiliser les panneaux Accès rapide, comme décrit dans la rubrique d'aide *Accès rapide aux fenêtres* .

L'un des points forts d' Enterprise Architect est que vous pouvez travailler dans une vue centrale et visualiser et modifier instantanément les aspects de votre modèle dans une ou plusieurs fenêtres entourant la vue centrale. Cependant, après avoir terminé votre révision dans une fenêtre, vous pouvez rapidement revenir à l' object sur lequel vous travailliez dans la vue centrale (ou « active ») en appuyant sur Ctrl+Maj+` (en fait Ctrl+~).

### Quelles sont les fenêtres standards ?

Fenêtre	Description
Navigateur	La fenêtre Navigateur est le mécanisme principal de navigation et d'exploration de votre modèle et constitue le point de départ de nombreuses fonctionnalités parmi les plus importantes d' Enterprise Architect . Elle répertorie les Paquetages , diagrammes , éléments et fonctionnalités des éléments du modèle dans une structure hiérarchique, reflétant la disposition des Paquetages et des éléments au sein de votre modèle.
Navigateur d'Élément	Le Navigateur d'Élément est l'onglet « Détails » de la fenêtre Inspecteur. Il s'agit de l'un des affichages d'informations les plus utiles et les plus importants dans Enterprise Architect . Vous pouvez utiliser l'onglet « Détails » pour résumer, révision et gérer un large éventail de propriétés et fonctionnalités de l'élément sélectionné, telles que les relations, les opérations, les attributs, les exigences et les éléments de maintenance.
Propriétés	La fenêtre Propriétés fournit une méthode immédiate de visualisation et de modification des propriétés d'un object sélectionné - élément, diagramme , connecteur, attribut, opération, Item de maintenance, Item de projet, test ou fichier associé.
Notes	Notes sont la principale fonctionnalité de documentation que vous utilisez pour décrire un élément, diagramme , fonctionnalité ou un connecteur. Dans la documentation générée par Enterprise Architect , notes fonctionnalité une place importante. Vous pouvez enregistrer et afficher notes sur un object modélisation à l'aide de la fenêtre Notes .
Responsabilités	La fenêtre Responsabilité est une fenêtre à onglets qui vous permet d'ajouter, d'afficher, de modifier et de supprimer rapidement des règles appliquées à l'élément sélectionné. Les entités qui imposent de telles règles sont les exigences, les scénarios et les contraintes appliqués à l'élément, ainsi que les fichiers externes contenant des informations relatives à l'élément.
Traçabilité	Grâce à la fenêtre Traçabilité, vous pouvez voir rapidement quels éléments sont

	immédiatement liés à l'élément sélectionné et dans quelles relations, et quels éléments sont indirectement liés via une chaîne de relations. Vous pouvez également sélectionner un diagramme et explorer les relations de tous les éléments de ce diagramme .
Relations	La fenêtre Relations répertorie toutes les relations de l'élément actuellement sélectionné et affiche les propriétés de chaque relation.
Fenêtre de Bibliothèque	La fenêtre Bibliothèque fournit un forum interne structuré que votre équipe peut utiliser pour discuter des aspects du contenu et du développement du modèle.
Boîte à outils Diagramme	La boîte à outils Diagramme est un panneau d'icônes que vous pouvez faire glisser sur un diagramme pour créer des éléments et des connecteurs. Les éléments et connecteurs associés sont organisés en pages de la boîte à outils, chaque page contenant les éléments ou connecteurs utilisés pour un type particulier de diagramme .
Filtres de Diagramme	Vous utilisez la fenêtre Filtres et calques pour modifier l'affichage des composants diagramme afin que les éléments pertinents soient immédiatement identifiés pour attirer l'attention du lecteur, sans endommager la structure et l'intégrité du modèle.
Diagrammes Disposition	La fenêtre Diagrammes Disposition fournit un ensemble de formats disposition diagramme que vous pouvez appliquer à un diagramme que vous avez créé, pour réorganiser automatiquement la disposition afin de la rendre plus lisible.
Pan et zoom	La fenêtre Pan et zoom agrandit le diagramme actuel selon un pourcentage que vous définissez et affiche une vue miniature de celui-ci avec un rectangle ombré. Lorsque vous déplacez le rectangle ombré avec la souris, le diagramme affiche les éléments agrandis de la structure sous le rectangle.
Ressources	L'onglet 'Ressources' de la fenêtre Navigateur fournit des raccourcis utiles et des fonctions de réutilisation pour créer et appliquer des composants de stock dans le modèle courant. L'onglet contient une arborescence de gabarits de documents, de profils Matrice de relations, de feuilles de style, motifs et d'éléments de modèle couramment utilisés. L'onglet peut également donner accès aux profils UML et MDG Technologies , bien que ce ne soit pas la voie recommandée pour accéder à ces facilités .
Visionneuse de code source	La fenêtre Visionneuse de code source affiche le code source généré pour un élément de classe sélectionné et fournit un certain nombre de facilités pour éditer ce code source.
Scriptant	La fenêtre Scriptant héberge une fonction de scripting flexible et facile à utiliser pour créer des scripts en JavaScript , Microsoft JScript ou VBScript. En utilisant un objet ' Référentiel ' intégré, vous pouvez inspecter et/ou modifier par programmation des éléments dans le modèle actuellement ouvert. La fenêtre fournit des outils pour éditer, exécuter , déboguer et gérer vos scripts.
Déboguer	La fenêtre Déboguer fournit un ensemble de facilités pour démarrer, gérer et arrêter une session de débogage sur le code généré à partir d'éléments de votre modèle.
Entretien	La fenêtre Maintenance, ou espace de travail, répertorie les enregistrements de maintenance ( fonctionnalités , modifications, documents, incidents, défauts et tâches) d'un élément sélectionné, prêts à être modifiés ou ajoutés. La fenêtre propose plusieurs facilités pour gérer les enregistrements de maintenance.

Projet	La fenêtre Outils du projet fournit facilités d'enregistrer et de gérer les événements, les décisions, les efforts, les risques et les mesures associés au travail de développement de la zone du modèle représentée par l'élément sélectionné.
Tester	La fenêtre Cas Test , ou espace de travail, répertorie les enregistrements de test pour un élément sélectionné, prêts à être modifiés ou ajoutés. La fenêtre propose plusieurs facilités pour gérer les enregistrements de test.
Centre de Formation	Le Centre de Formation offre un accès rapide à une gamme de guides de tâches spécifiques au contexte dans plusieurs domaines de travail du système, tels que Démarrage , Modélisation ou Tester .

## Notes

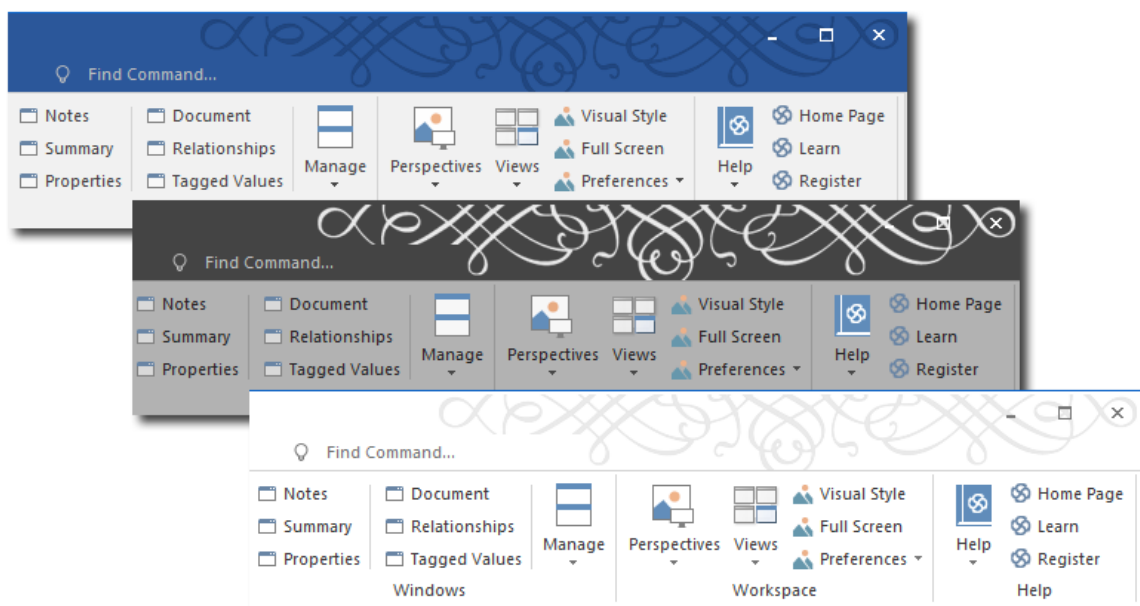
- Dans les fenêtres Tester , Maintenance et Outils de projet, tout texte descriptif, historique, entrée ou résultat pour un élément sélectionné sont également affichés dans la fenêtre Notes

## Styles Visuels

Il est possible de modifier le style et la couleur généraux de l'interface utilisateur Enterprise Architect pour qu'ils correspondent aux styles (ou thèmes) standard d'un certain nombre de versions de produits Microsoft Office et Visual Studio. Les styles sont appliqués de manière uniforme sur tous les affichages, boîtes de dialogue, fenêtres, vues et rubans.

Pour tester le style que vous sélectionnez, cliquez simplement sur le bouton Appliquer.

Cette image illustre le style « Microsoft Office 2016 »®, en utilisant différents thèmes et couleurs d'accentuation.



## Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Style visuel
-------	-------------------------------------

## Réinitialiser le style de l'interface utilisateur

Définissez le style visuel que vous souhaitez utiliser dans la dialogue « Apparence de l'application ».

Option	Action
(champ supérieur)	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le style d'application que vous souhaitez appliquer.
Thème	Pour certains styles d'application, vous pouvez également appliquer un thème de couleur. Si ce champ est activé, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la couleur ou le ton du thème requis.
Couleur d'Accent	Pour certains styles d'application, vous pouvez également modifier la couleur

	<p>d'accentuation des messages et des surlignages.</p> <p>Si ce champ est activé, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la couleur d'accentuation souhaitée.</p>
Éditeur de Code	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une option à appliquer, dans les vues de l'éditeur de code :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La couleur d'arrière-plan par défaut automatique du panneau de code pour le style de l'application</li> <li>• Un arrière-plan sombre pour le panneau de code, ou</li> <li>• Un fond clair pour le panneau de code</li> </ul> <p>Vous pouvez également réinitialiser les arrière-plans sombres et clairs dans la dialogue « Propriétés de la langue de l'éditeur ».</p>
Diagramme	<p>La valeur par défaut est le thème diagramme actuellement défini dans la dialogue « Préférences ».</p> <p>Si vous souhaitez appliquer un thème diagramme différent, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le thème requis.</p>
Orientation de Espace de Travail	<p>De nombreuses dispositions d'espace de travail ont une orientation à gauche ou à droite, plus facilement observable sur le côté de l'écran sur lequel s'affiche la fenêtre Navigateur .</p> <p>Vous pouvez utiliser ce champ « Orientation de Espace de Travail » pour spécifier l'orientation que vous préférez - cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez « Gauche » ou « Droite » pour positionner automatiquement la fenêtre Navigateur et les affichages associés dans votre espace de travail préféré sur le côté correspondant de l'écran.</p>
Zoom sur Note par défaut	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le pourcentage de zoom ou d'agrandissement (de 90 % à 150 %) à appliquer au texte dans la fenêtre Notes de l'élément et à tout champ de texte comportant la barre d'outils Notes en haut. La valeur par défaut du champ est de 110 %.</p>
Note Éditeur de Polices	<p>Si le texte dans la fenêtre Notes , les champs « Notes » et « Description » ne s'affiche pas aussi bien que vous le souhaiteriez, vous pouvez modifier la police utilisée. Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une police appropriée.</p> <p>Pour appliquer la modification, redémarrez Enterprise Architect .</p> <p>Si vous décidez de revenir à la police par défaut, cliquez sur le bouton Effacer et redémarrez à nouveau Enterprise Architect .</p>
Style d'Onglet Interne (redémarrage)	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le style souhaité à appliquer aux onglets internes des fenêtres ancrées. L'option n'affecte pas les onglets internes des vues ou des boîtes de dialogue, ni ne modifie les onglets de la fenêtre Navigateur ou du Générateur de base de données.</p> <p>Les différents types de style permettent d'afficher les onglets avec, par exemple, des coins arrondis ou carrés, avec un effet 2D ou 3D, superposés ou avec une bordure commune, ou encore avec un soulignement coloré.</p> <p>Les fenêtres ancrées qui contiennent une barre de défilement horizontale partagée (comme la fenêtre Sortie système ou la fenêtre Rechercher dans les fichiers) ne passeront qu'au style Pointeur, où les onglets n'ont pas de contour mais ont une forme de flèche dans la ligne sous l'onglet. Sinon, ils conservent le style Plat (forme de pyramide aplatie).</p> <p>Une fois votre sélection effectuée, vous devez redémarrer Enterprise Architect pour appliquer ce style.</p>

Afficher les icônes du menu	<p>Cochez cette case pour afficher les icônes à côté des options de menu (où elles ont été attribuées).</p> <p>Décochez la case pour masquer les icônes et afficher des listes simples d'options de texte.</p>
Les onglets principaux Vue utilisent le style de légende	Cochez cette case pour afficher les icônes et les noms des onglets de la vue principale dans un format plus grand.
Onglets Vue principale en bas (redémarrage)	<p>Lorsqu'une vue principale comporte des onglets, par défaut, les noms des onglets s'affichent en haut de la vue.</p> <p>Si vous préférez afficher les noms des onglets en bas de la vue, cochez cette case.</p> <p>La modification ne prend effet qu'une fois que vous avez arrêté et redémarré Enterprise Architect .</p>
Les feuilles de propriétés utilisent le style arborescent	<p>Par défaut, les boîtes de dialogue « Propriétés » et divers autres écrans présentent des sections de données sur des onglets.</p> <p>Si vous préférez afficher les sections de données sur les pages dialogue , où vous choisissez les pages dans une arborescence ou une hiérarchie sur la gauche de le dialogue , cochez cette case.</p>
Utiliser la liste des propriétés pour les éléments	<p>Par défaut, les boîtes de dialogue « Propriétés » de l'élément affichent les propriétés principales sous la forme d'une série de champs à droite de le dialogue .</p> <p>Si vous préférez afficher les propriétés sous la forme d'une simple liste de noms et de valeurs modifiables, cochez cette case.</p>
Augmenter l'espacement des paragraphes Note	<p>Augmente l'espacement des paragraphes par défaut dans tous les nouveaux textes de la fenêtre Notes de l'élément et dans tous les champs de texte avec la barre d'outils Notes en haut. La modification s'applique à tous les styles de paragraphe, y compris les listes à puces et les listes numérotées.</p> <p>L'espacement des paragraphes est augmenté dans le texte existant lorsque vous ouvrez et fermez une dialogue contenant ce texte.</p> <p>Lorsque vous désélectionnez l'option, tous les nouveaux textes Notes reviennent à l'espacement par défaut.</p>
Activer Diagramme	<p>Activez les éléments de navigation diagramme tels qu'une cellule de navigation, un lien hypertexte Diagramme , Paquetage avec un diagramme enfant et d'autres pour ouvrir un diagramme (et remplacer le diagramme actuel) dans l'onglet actif. Vous pouvez revenir en arrière dans diagrammes précédemment ouverts à l'aide de la touche Retour arrière ou en cliquant sur la flèche de retour à droite de l'onglet diagramme . Le même comportement est disponible lorsqu'un diagramme est flottant.</p> <p>Lorsque cette option est activée, vous pouvez également cliquer sur un élément Composite et appuyer sur la touche = pour ouvrir le diagramme Composite dans le même onglet. Dans ce cas, si vous appuyez sur la touche Retour arrière pour revenir au diagramme parent, l'élément Composite reste sélectionné.</p>
OK	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer et appliquer les modifications, et fermer le dialogue .
Annuler	Cliquez sur ce bouton pour annuler les modifications et fermer le dialogue .
Appliquer	<p>Cliquez sur ce bouton pour appliquer les modifications mais gardez le dialogue ouverte pour des modifications ultérieures.</p> <p>Si une modification prend effet immédiatement, vous pouvez la voir sur toutes les</p>

	<p>fenêtres ouvertes et ensuite, si vous préférez quelque chose de différent, modifier le paramètre.</p>
--	----------------------------------------------------------------------------------------------------------

Si vous cliquez sur le bouton Appliquer et sur le bouton Annuler, les modifications prennent toujours effet.



## Windows ancrées

Lorsque vous travaillez avec une ou plusieurs fenêtres d' Enterprise Architect , vous pouvez repositionner et/ou regrouper les fenêtres pour les rendre plus faciles à utiliser. Vous pouvez facilement déplacer n'importe quelle fenêtre dans l'espace de travail de l'application et l'ancrer contre le bord supérieur, inférieur, gauche ou droit de l'espace de travail pour une utilisation à long terme, ou simplement la déposer là où cela vous convient le mieux pour le moment (c'est-à-dire la laisser flottante).

Toutes les fenêtres sont redimensionnables, vous pouvez donc également faire glisser les marges de la fenêtre pour créer une taille et une forme pratiques pour afficher soit simplement une colonne ou une ligne, soit une grande partie des informations qu'elle contient.

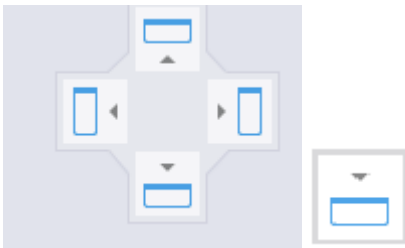
### Amarrer une fenêtre contre un bord

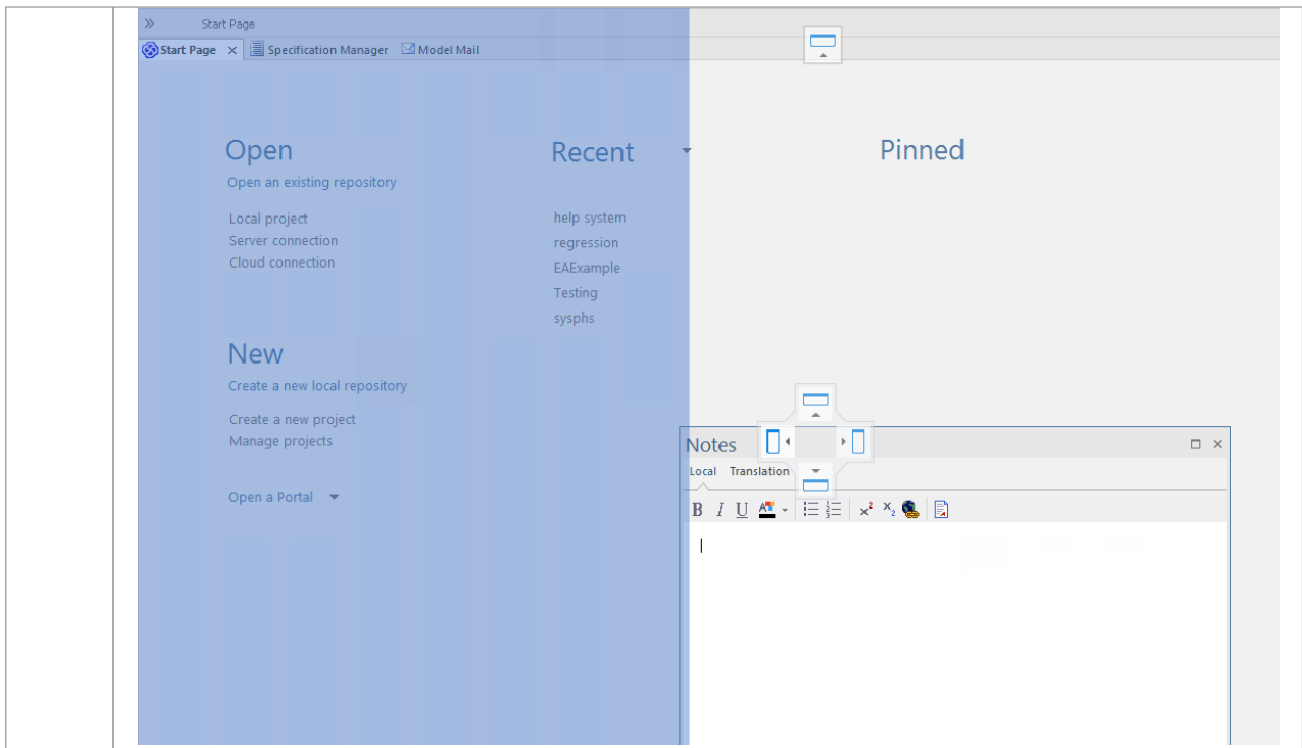
Notez que l'ancrage de la fenêtre est une insertion et non une superposition ; dans l'illustration (étape 3), la bordure gauche du Page Démarrage est **déplacée** pour se trouver juste sous l'icône « homme coché » dans la barre d'outils.

Le comportement d'ancrage varie selon que vous avez déjà ancré d'autres fenêtres à l'écran, que vous utilisez la boussole de navigation ou les icônes de point de boussole et selon l'endroit où vous faites glisser la fenêtre ancrée avant de relâcher le bouton de la souris. Si vous faites glisser et relâchez la fenêtre sur :

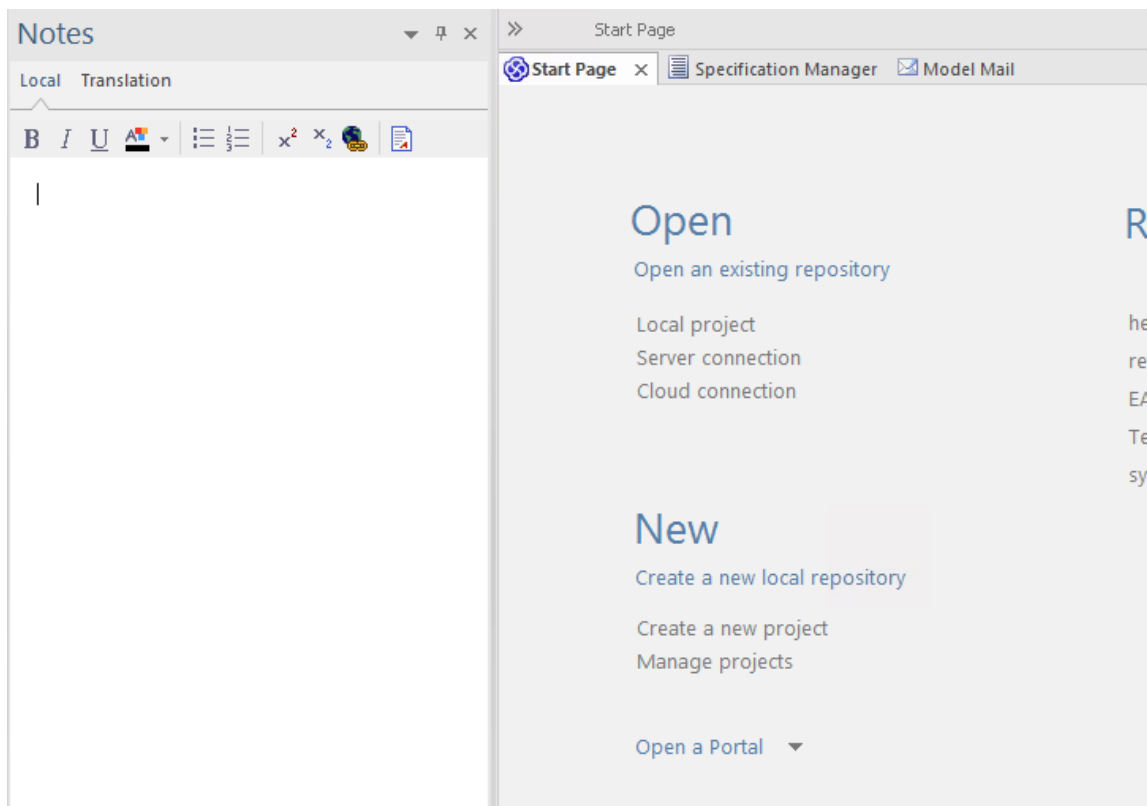
- Un point de la boussole de navigation au centre de l'écran, la fenêtre se trouve à l'intérieur des fenêtres ancrées existantes (par exemple, dans l'illustration une fenêtre libérée sur les icônes du bas, du haut ou de gauche de la boussole de navigation serait ancrée à **droite** de la fenêtre de traçabilité)
- Une icône de point de boussole distincte sur le bord de l'écran, la fenêtre est ancrée sur le bord extérieur de l'écran et les fenêtres ancrées existantes sont poussées vers l'intérieur
- Un point de la boussole de navigation au bord de l'écran (uniquement lorsqu'il y a déjà une fenêtre ancrée à cet endroit) la fenêtre est ancrée dans la zone occupée par la fenêtre précédemment ancrée (par exemple, dans l'illustration, vous pouvez ancrer votre nouvelle fenêtre comme segment gauche, droit, supérieur ou inférieur de l'espace de la fenêtre de traçabilité ; la fenêtre de traçabilité elle-même est réduite en taille pour accueillir la nouvelle fenêtre ancrée, mais vous pouvez ensuite ajuster les marges des deux fenêtres ancrées pour améliorer la lisibilité)
- Le centre de la boussole de navigation au bord de l'écran (uniquement lorsqu'il y a déjà une fenêtre ancrée à cet endroit) la fenêtre est ancrée comme un onglet d'un cadre de fenêtre ; voir *Ancrer Fenêtres dans un cadre*

La zone en surbrillance indique toujours exactement où la fenêtre déplacée sera ancrée, vous avez donc une indication de l'effet avant de relâcher la fenêtre.

Étape	Action
1	<p>Cliquez sur la barre de titre de la fenêtre et commencez à la faire glisser vers le bord approprié de l'espace de travail. Un ensemble d'icônes de positionnement s'affiche, composé d'une boussole de navigation dans le corps de l'espace de travail de l'application et d'un pointeur de boussole au milieu de chaque bord.</p> 
2	<p>Faites glisser la fenêtre sur un point cardinal.</p> <p>L'écran affiche en noir et blanc la zone que la fenêtre va remplir une fois que vous aurez relâché le bouton de la souris. Notez sur cette capture d'écran que le quart gauche de la boussole a des bordures plus épaisses, ce qui indique que la fenêtre a été déplacée dessus.</p>



3 Relâchez le bouton de la souris pour ancrer la fenêtre.



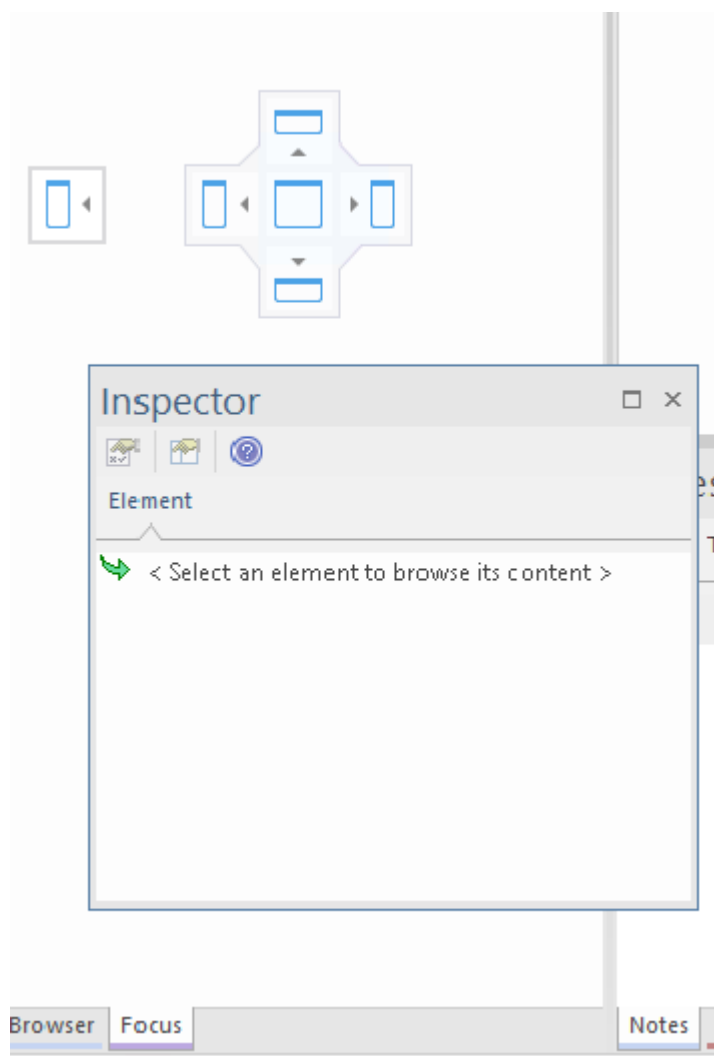
La fenêtre ancrée remplit initialement l'espace précédemment mis en surbrillance, mais vous pouvez faire glisser les marges pour redimensionner la fenêtre, si nécessaire.

## Ancrer Fenêtres dans un cadre

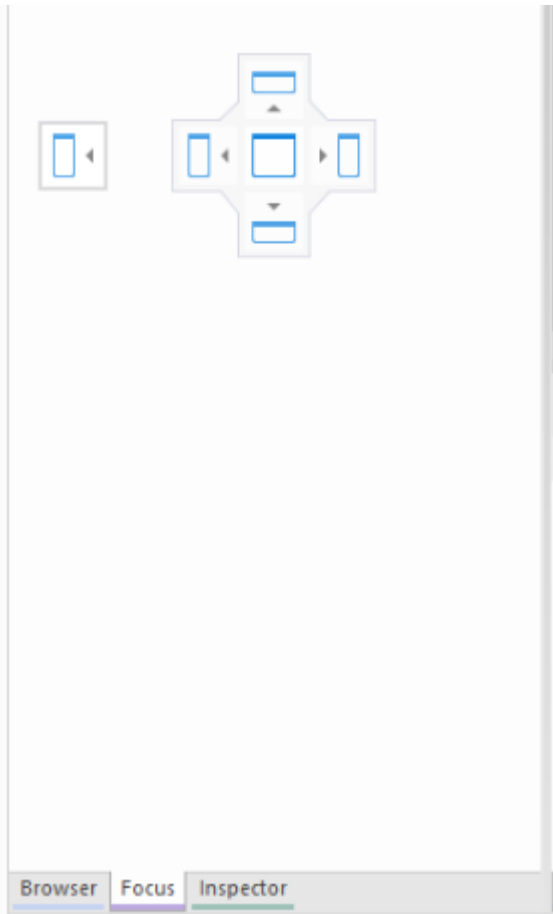
Une fenêtre ancrée ne chevauche aucune autre fenêtre, donc si vous ancrez plusieurs fenêtres, vous remplissez progressivement l'espace de travail ; cependant, vous pouvez éviter cela en combinant les fenêtres ancrées dans un seul cadre à onglets, soit :

- Faites glisser la barre de titre de chaque fenêtre jusqu'à la barre de titre de la première fenêtre ancrée, ou
- Faites glisser chaque fenêtre sur l'icône « cadre à onglets » au milieu de la boussole de navigation, lorsque la boussole se trouve sur la fenêtre précédemment ancrée avec laquelle vous souhaitez combiner la fenêtre glissée ; lorsque vous relâchez le bouton de la souris, la fenêtre devient un onglet du cadre

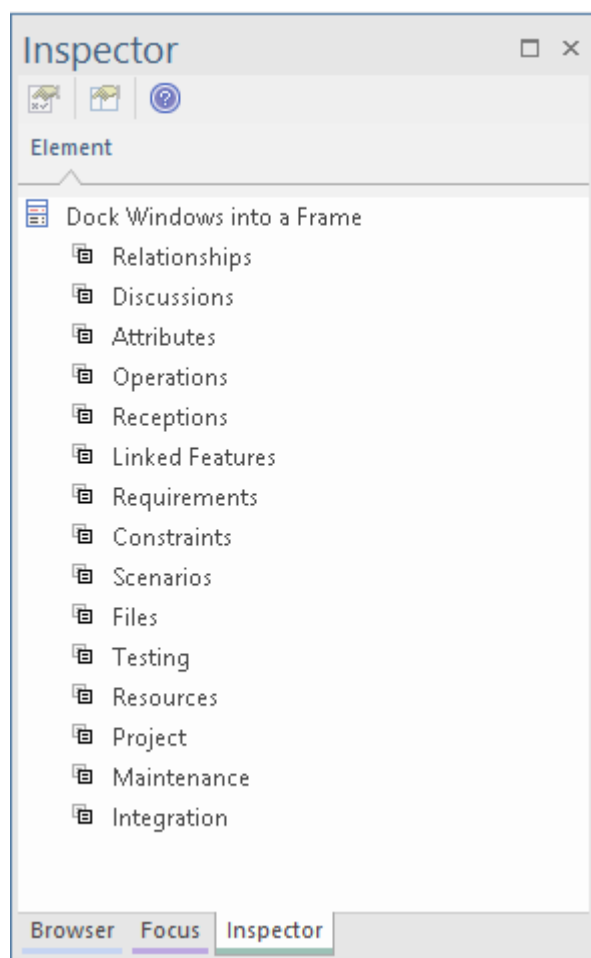
Au départ, la fenêtre que vous déplacez est visible avec la boussole de tabulation.



Notez que le centre de la boussole contient un carré et que le cadre à onglets affiche les noms des fenêtres qu'il contient actuellement. Lorsque vous déplacez la nouvelle fenêtre sur le carré au centre de la boussole, elle disparaît mais son nom est ajouté sous forme d'onglet du cadre.



Lorsque vous relâchez le bouton de la souris pour terminer de faire glisser la fenêtre en place, la boussole disparaît et la fenêtre s'affiche sous la forme d'un onglet du cadre.



Vous pouvez déplacer et réancrer le cadre des fenêtres comme s'il s'agissait d'une seule fenêtre.

Pour séparer une fenêtre d'un cadre à onglets, cliquez sur l'onglet de la fenêtre en bas du cadre et faites-le glisser.

## Fermer Windows ancrées

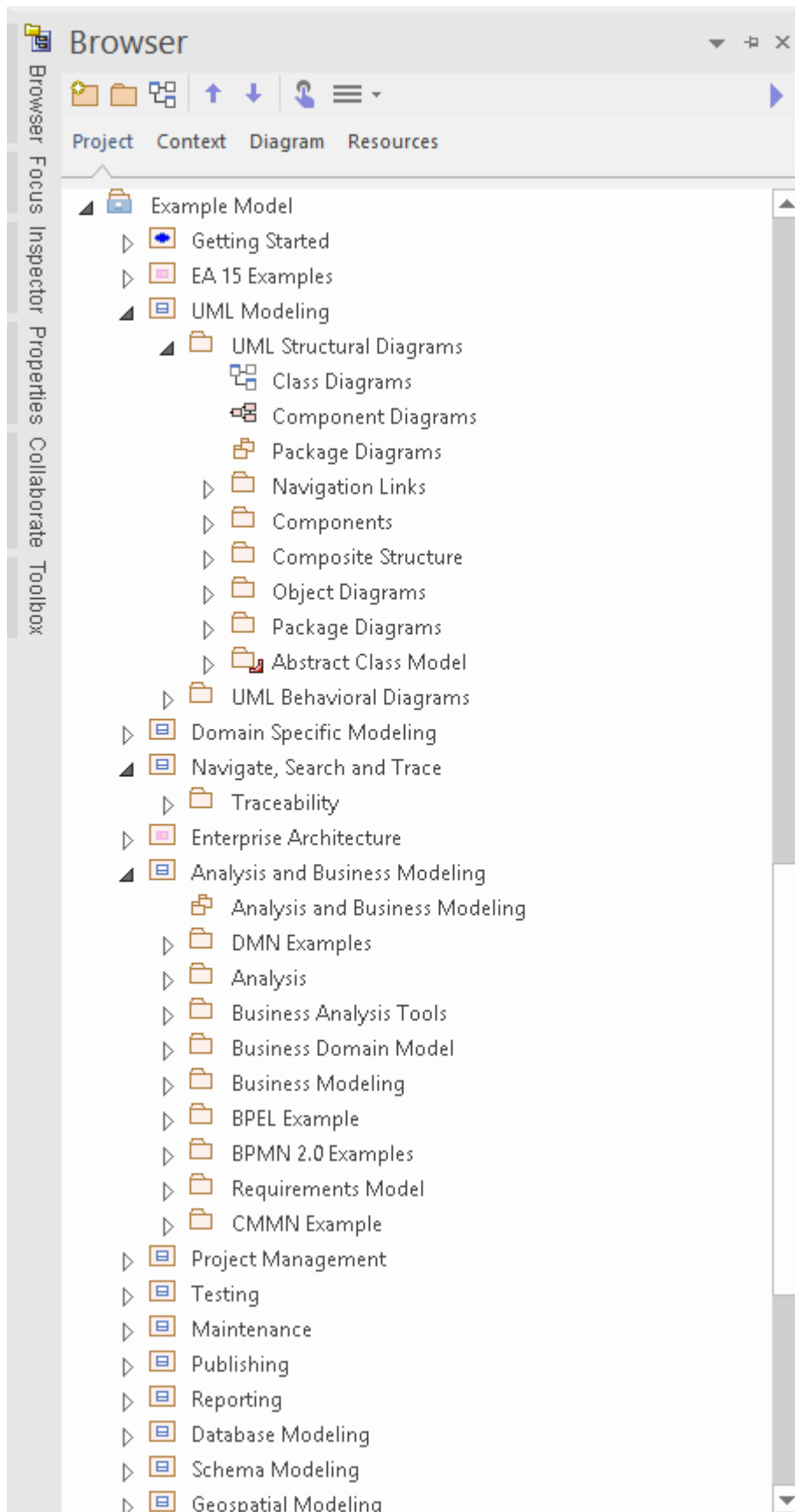
Si vous ne souhaitez plus qu'une fenêtre ancrée reste ouverte, cliquez sur l'en-tête de la fenêtre et appuyez sur Ctrl+F4. Cela ferme simplement la fenêtre sélectionnée ; si la fenêtre se trouve dans un cadre à onglets, les autres fenêtres du cadre restent ouvertes.

## Windows flottantes

Pour faire flotter une fenêtre n'importe où sur l'écran, cliquez sur sa barre de titre et faites-la glisser jusqu'à l'endroit où vous souhaitez la placer. La boussole de navigation s'affiche, mais vous l'ignorez dans cette situation. Les fenêtres flottantes peuvent se superposer, ce qui est pratique si vous souhaitez comparer les informations affichées dans deux fenêtres. Vous pouvez faire glisser une fenêtre sous ou au-dessus d'une autre afin que les informations pertinentes soient adjacentes, effectuez votre vérification, puis éloignez à nouveau les fenêtres.

## Auto-Masquer Fenêtres

Si vous utilisez des fenêtres ancrées, vous pouvez les rendre disponibles pour utilisation mais les garder réduites ou masquées jusqu'à ce que vous en ayez réellement besoin. Les fenêtres sont représentées par des onglets dans les marges supérieure, inférieure, gauche ou droite de la zone de travail. Dans l'illustration, la fenêtre Navigateur est la fenêtre cachée ouverte avec la fenêtre Focus, la fenêtre Inspecteur, la fenêtre Propriétés, la fenêtre Discussion et Révision et la boîte à outils Diagramme cachées dans la marge.





Lorsque vous déplacez le curseur sur l'onglet, la fenêtre se superpose à l'écran et vous pouvez travailler à l'intérieur. Dès que vous déplacez le curseur hors de la fenêtre, il se rétracte automatiquement dans l'onglet de marge. Cela signifie que vous disposez d'une zone de travail maximale pour effectuer votre tâche principale, tout en ayant la commodité de pouvoir toujours utiliser immédiatement n'importe laquelle des nombreuses autres fenêtres.

Si vous « masquez » un cadre à onglets de fenêtres ancrées, ces fenêtres sont masquées ensemble en un seul clic. Chaque fenêtre se comporte de la même manière qu'avant, mais si vous annulez le masquage automatique sur l'une d'entre elles, elles sont toutes libérées.

Lorsque vous annulez le masquage automatique sur une fenêtre ancrée (ou un cadre de fenêtres), elle persiste sur l'écran sous forme d'insertion (en poussant les bordures de fenêtre visibles pour occuper une partie de l'affichage) lorsque vous la sélectionnez.

## Masquer automatiquement une fenêtre ou un ensemble de Windows

- Pour définir la fenêtre affichée sur « masquage automatique », cliquez sur le bouton  dans le coin supérieur droit de la fenêtre ; toutes les autres fenêtres dans le même cadre que la fenêtre ouverte sont également définies sur « masquage automatique »
- Pour désactiver le masquage automatique d'une fenêtre particulière ou d'un ensemble de fenêtres dans un cadre, cliquez sur le bouton 

## Notes

- Vous ne pouvez masquer automatiquement que les fenêtres ancrées ; si vous souhaitez masquer automatiquement une fenêtre flottante, ancrez-la d'abord contre une marge
- Lorsque vous sélectionnez une fenêtre masquée automatiquement, elle s'affiche immédiatement dans la marge de la zone de travail la plus proche ; vous pouvez faire glisser la fenêtre masquée automatiquement hors et dans la marge en sélectionnant la case à cocher « Animer Auto-cacher Fenêtres » sur la page « Comportement de Fenêtre » de la dialogue « Préférences » (' Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Général > Comportement de Fenêtre ').



## Personnalisation avancée

Enterprise Architect dispose d'un style et d'une apparence standard, que vous pouvez personnaliser pour l'adapter à votre propre environnement de travail. Plusieurs facilités sont disponibles pour la personnalisation :

- Les moyens d'envoyer des commandes au système - tels que les rubans, les barres d'outils et les touches du clavier - et les commandes elles-mêmes
- Le style visuel et la couleur de l'interface utilisateur
- Les fenêtres que vous souhaitez afficher ensemble sur l'écran, et leur position sur l'écran (la « Disposition Espace de Travail »)

Il peut arriver que vous souhaitiez utiliser Enterprise Architect pour deux types d'opérations distincts en même temps. Vous pouvez le faire en stockant les paramètres de registre (tels que les dispositions de fenêtre) dans un chemin différent du registre, en ajoutant cet argument de ligne de commande lorsque vous exécutez Enterprise Architect :

/regkey:<nom de la clé de registre>

Vous pouvez également configurer une large gamme d'options locales et de paramètres spécifiques pour l'utilisation Enterprise Architect sur votre poste de travail, via la dialogue « Préférences ». Ces options s'appliquent à tous les modèles sur lesquels vous travaillez à l'aide Enterprise Architect sur votre poste de travail.

## Dialogue Personnaliser

Il est possible de personnaliser la barre d'outils et les commandes du clavier Enterprise Architect , ainsi que la manière dont elles sont affichées et mises à votre disposition, afin d'adapter l'interface utilisateur à vos méthodes de travail et à votre environnement. Vous pouvez également définir un certain nombre d'applications externes que vous pouvez activer à partir du menu « Outils ». Vous effectuez ces tâches à l'aide de la dialogue « Personnaliser ».

### Accéder

Ruban	Démarrer > Application > Préférences > Autres options
Autre	À l'extrême droite de n'importe quelle barre d'outils, cliquez sur la flèche déroulante et sur l'option « Ajouter ou supprimer des boutons   Personnaliser »

### Notes

- Si une icône de barre d'outils, une combinaison de touches ou un menu facilité ne semble pas disponible, sélectionnez l'onglet approprié et cliquez sur le bouton Réinitialiser ou sur le bouton Réinitialiser tout pour restaurer les paramètres par défaut de la barre d'outils, du menu ou des touches. Cependant, cela supprime également toutes les icônes, options ou combinaisons personnalisées que vous avez définies, car il est possible que la personnalisation elle-même ait déplacé ou affecté le paramètre par défaut.

## Personnaliser Commandes

Les barres d'outils Enterprise Architect offrent une large gamme de fonctions, dont certaines sont utiles dans différents contextes. Il peut être plus pratique de disposer d'une commande de fonction disponible soit dans une barre d'outils différente de celle dans laquelle elle est actuellement définie, soit dans plusieurs barres d'outils. Vous pouvez personnaliser la barre d'outils à partir de laquelle une commande est disponible en générant un bouton ou une icône pour la commande sur une autre barre d'outils existante ou sur une nouvelle barre d'outils que vous créez à cet effet. Inversement, vous pouvez supprimer une commande de sa barre d'outils actuelle, afin de simplifier la sélection des outils de cette barre d'outils.

### Accéder

Ruban	Démarrer > Application > Préférences > Autres options > Commandes
-------	-------------------------------------------------------------------

### Gérer les commandes de la barre d'outils

Tâche	Action
Ajouter Commande à Barre d'Outils	<p>Affichez également la barre d'outils appropriée en utilisant :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>« Explorer &gt; Portails &gt; Afficher la barre d'outils &gt; &lt;nom de la barre d'outils&gt;</li> </ul> <p>Les icônes de la barre d'outils sont ensuite mises en évidence avec une bordure sombre lorsque vous les sélectionnez.</p> <p>Dans l'onglet « Commandes » :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Cliquez sur la catégorie de commande appropriée dans le panneau « Catégories ».</li> <li>Cliquez sur la commande dont vous avez besoin dans la liste du panneau « Commandes : ».</li> <li>Faites glisser la commande sur la barre d'outils ; elle est immédiatement placée dans la barre d'outils à la position du curseur.</li> <li>Ajoutez toutes les commandes supplémentaires que vous souhaitez.</li> <li>Placez les icônes dans l'ordre que vous préférez, en faisant glisser chaque icône en position.</li> <li>Cliquez sur le bouton Fermer pour fermer la dialogue « Personnaliser ».</li> <li>Si nécessaire, redimensionnez la barre d'outils ou faites-la glisser vers le haut de l'écran.</li> </ol> <p>Si la commande a une icône associée, l'icône s'affiche dans la barre d'outils ; sinon, le nom de la commande s'affiche.</p>
Supprimer Commande de Barre d'Outils	<p>Lorsque la dialogue « Personnaliser » est affichée, cliquez-droit sur l'icône de commande ou le texte dans la barre d'outils et sélectionnez l'option « Supprimer ».</p> <p>L'icône de commande est immédiatement supprimée de la barre d'outils.</p> <p>Le menu contextuel ne s'affiche pas si la dialogue « Personnaliser » est fermée.</p>
Modifier ou attribuer une icône à la commande	<p>Toutes les commandes répertoriées dans la dialogue « Personnaliser » ont une étiquette de texte et beaucoup d'entre elles ont des icônes associées, définies par le système (par défaut) ou définies par l'utilisateur. Si la commande possède une</p>

	<p>icône, vous pouvez choisir de représenter la commande dans la barre d'outils en :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'icône</li> <li>• Le texte</li> <li>• Les deux ensemble</li> </ul> <p>Vous disposez d'une gamme d'autres options pour modifier la manière dont la commande est représentée dans la barre d'outils, telles que :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si la commande n'a pas d'icône associée, attribuez-en une à partir d'une bibliothèque d'images</li> <li>• Remplacer l'icône actuellement attribuée à la commande par une icône différente</li> <li>• Si la commande possède une icône système par défaut et que vous l'avez modifiée, restaurez cette icône par défaut sur la commande</li> <li>• Modifiez les icônes de la bibliothèque et créez-en de nouvelles ; vous pouvez également copier une icône existante et modifier la copie</li> </ul> <p>Ces options sont disponibles via un menu contextuel que vous pouvez afficher en cliquant avec le bouton droit de la souris sur l'icône dans la barre d'outils lorsque la dialogue « Personnaliser » est affichée. Le menu contextuel ne s'affiche pas si la dialogue « Personnaliser » est fermée.</p> <p>Les modifications s'appliquent uniquement à la barre d'outils sélectionnée. Les occurrences de la commande dans d'autres barres d'outils ou menus ne sont pas affectées.</p>
<p>Basculer le bouton de commande entre l'icône, le texte et les deux</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cliquez-droit sur l'icône de commande ou le texte dans la barre d'outils.</li> <li>2. Sélectionnez l'option de menu contextuel dont vous avez besoin : « Image », « Texte » ou « Image et texte ».</li> </ol> <p>Si l'option possède une icône, la modification sélectionnée est effectuée. Si la commande n'a pas d'icône, la dialogue « Apparence du bouton » s'affiche. Vous pouvez également basculer entre les options d'image/texte dans cette dialogue .</p>
<p>Affecter une icône à une commande</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cliquez-droit sur l'icône de commande ou le texte dans la barre d'outils.</li> <li>2. Sélectionnez l'option « Apparence du bouton » ; la dialogue « Apparence du bouton » s'affiche.</li> <li>3. Sélectionnez soit le bouton radio « Image uniquement » soit le bouton radio « Image et texte ».</li> <li>4. Pour une commande avec une icône par défaut, le bouton radio « Utiliser l'image par défaut » est suivi de l'icône par défaut ; si vous avez attribué une image différente, vous pouvez restaurer la valeur par défaut en sélectionnant ce bouton radio. Sinon, sélectionnez le bouton radio « Sélectionner une image définie par l'utilisateur » et cliquez sur une image appropriée dans la sélection proposée. Vous pouvez ajouter ou modifier des images dans cette sélection.</li> <li>5. Cliquez sur le bouton OK pour appliquer les modifications à la barre d'outils.</li> </ol> <p>(Vous pouvez également restaurer l'icône par défaut en cliquant avec le bouton droit sur l'icône actuelle dans la barre d'outils et en sélectionnant l'option « Réinitialiser les paramètres par défaut ».)</p>
<p>Copier une icône de la barre d'outils</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cliquez-droit sur l'icône dans la barre d'outils.</li> <li>2. Sélectionnez l'option « Copier l'image du bouton » ; l'image est copiée dans le presse-papiers.</li> </ol>
<p>Créer et modifier des icônes</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cliquez-droit sur la commande graphique ou texte dans la barre d'outils.</li> <li>2. Sélectionnez l'option « Apparence du bouton » ; la dialogue « Apparence du</li> </ol>

	<p>bouton » s'affiche.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. Sélectionnez soit le bouton radio « Image uniquement » soit le bouton radio « Image et texte ».</li> <li>4. Sélectionnez le bouton radio « Sélectionner une image définie par l'utilisateur ».</li> <li>5. Pour créer une nouvelle image, cliquez sur le bouton Nouveau ; pour modifier une image existante définie par l'utilisateur, cliquez sur l'image puis sur le bouton Modifier. La dialogue « Modifier l'image du bouton » s'affiche.</li> <li>6. Si vous avez copié une autre icône pour la modifier en tant que nouvelle icône, cliquez sur le bouton Coller dans le bloc « Outils ».</li> <li>7. Sélectionnez une couleur et l'outil de peinture approprié : le « crayon » remplit les carrés individuels, le « remplissage » remplit tout le bloc « Image » et la « ligne » crée des lignes de deux carrés ou plus d'épaisseur.</li> <li>8. Créez ou modifiez l'icône, en travaillant jusqu'à la bordure du bloc « Image » si nécessaire.</li> <li>9. Cliquez sur le bouton OK pour appliquer les modifications à la barre d'outils.</li> </ol>
Modifier l'étiquette du texte de l'icône	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cliquez-droit sur la commande graphique ou texte dans la barre d'outils.</li> <li>2. Sélectionnez l'option « Apparence du bouton » ; la dialogue « Apparence du bouton » s'affiche.</li> <li>3. Sélectionnez soit le bouton radio « Texte uniquement » soit le bouton radio « Image et texte ».</li> <li>4. Dans le champ « Texte du bouton », mettez en surbrillance et supprimez le texte existant et saisissez le nouveau texte.</li> <li>5. Cliquez sur le bouton OK pour appliquer les modifications à la barre d'outils.</li> </ol>
Icônes de groupe	<p>Si nécessaire, vous pouvez indiquer que les icônes de commande sont organisées en groupes. Pour cela :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pendant que la dialogue « Personnaliser » est affichée, cliquez-droit sur la première icône de commande ou texte du groupe dans la barre d'outils, et sélectionnez l'option « Démarrer le groupe ».</li> </ol> <p>Une ligne verticale s'affiche à gauche de l'icône. Toutes les icônes à droite de la ligne forment un groupe, jusqu'à la ligne suivante.</p> <p>Pour supprimer la ligne et annuler le regroupement, répétez l'étape.</p>

## Personnaliser Barres d'Outils

En plus de personnaliser les commandes disponibles via les barres d'outils, vous pouvez modifier les barres d'outils elles-mêmes ; par exemple, vous pouvez :



- Masquer ou afficher les barres d'outils en sélectionnant la case à cocher appropriée
- Renommer les barres d'outils
- Créer de nouvelles barres d'outils
- Supprimer les barres d'outils
- Modifier le contenu de la barre d'outils en faisant glisser les commandes sur une barre d'outils visible à partir de l'onglet « Commandes » ou d'une autre barre d'outils
- Réinitialiser une barre d'outils (ou toutes les barres d'outils) au contenu et à la position par défaut, et
- Afficher des étiquettes de texte sous les icônes de la barre d'outils, pour indiquer à quoi servent les icônes

### Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Autres options > Barres d'Outils : Nouveau
-------	---------------------------------------------------------------------------------

### Créez une nouvelle barre d'outils et remplissez-la avec des commandes

Étape	Action
1	<p>Dans le champ « Nom de la barre d'outils », saisissez un nom pour votre nouvelle barre d'outils et cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Votre nouvelle barre d'outils est créée. La barre d'outils et dialogue « Personnaliser » sont positionnées indépendamment, vous devrez donc peut-être faire glisser la dialogue « Personnaliser » d'un côté pour exposer votre nouvelle barre d'outils.</p>
2	<p>Si vous souhaitez afficher le nom de chaque commande que vous placez dans votre barre d'outils, cochez la case « Afficher les étiquettes de texte ».</p> <p>Sinon, laissez la case décochée.</p>
3	<p>Pour ajouter des commandes à votre nouvelle barre d'outils à partir d'une autre barre d'outils, reportez-vous à l'étape 6.</p> <p>Pour ajouter des commandes de menu à votre barre d'outils, cliquez sur l'onglet « Commandes ».</p> <p>La liste « Catégories » à gauche de l'onglet représente la structure du menu Enterprise Architect . La liste « Commandes » contient les commandes de la catégorie sélectionnée ; la liste se met à jour lorsque vous cliquez sur une autre catégorie.</p>
4	Recherchez et cliquez sur la commande à ajouter à votre barre d'outils dans la liste des commandes.
5	<p>Faites glisser la commande sélectionnée de la liste vers la nouvelle barre d'outils.</p> <p>Si vous avez coché la case « Afficher les étiquettes de texte », votre barre d'outils devrait maintenant ressembler à ceci :</p>

	 <p>Si vous n'avez pas coché la case « Afficher les étiquettes de texte », votre barre d'outils devrait ressembler à ceci :</p> 
6	<p>Si la commande dont vous avez besoin se trouve sur une autre barre d'outils, affichez cette barre d'outils et faites-la glisser vers une position proche de votre nouvelle barre d'outils.</p> <p>Appuyez sur Ctrl et faites glisser l'icône requise pour la commande de la barre d'outils existante vers votre nouvelle barre d'outils.</p>
7	<p>Répétez les étapes 3 à 6 pour chaque commande que vous souhaitez rendre disponible dans votre nouvelle barre d'outils.</p> <p>Lorsque vous avez terminé, cliquez sur le bouton Fermer dans la dialogue « Personnaliser » et faites glisser votre barre d'outils dans le ruban de la barre d'outils ou vers toute autre position pratique à utiliser.</p>


## Notes

- Vous pouvez ajouter autant de commandes que vous le souhaitez à votre barre d'outils ; votre nouvelle barre d'outils se comporte de la même manière que les autres barres d'outils : vous pouvez la positionner à côté des autres barres d'outils en haut de l'espace de travail de l'application, l'ancrer sur le côté de l'espace de travail ou la fermer.
- Vous pouvez également modifier l'affichage des options de la barre d'outils à l'aide de la page « Options » de la dialogue « Personnaliser ».


## Ajouter Outils Personnalisés

Vous pouvez étendre la puissance du bureau Enterprise Architect en rendant les outils externes accessibles à partir des rubans. Vous pouvez créer des options qui créent des liens hypertexte vers différentes applications, compilateurs, scripts batch, scripts d'automatisation, URL ou documentations. Les outils peuvent être disponibles dans le commerce ou ceux que vous avez configurés vous-même.

### Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Autres options > Outils : 
-------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

### Ajouter et configurer des outils personnalisés

Option	Action
Contenu du Menu	Dans le champ vide encadré de la liste, saisissez le nom de l'outil tel qu'il doit apparaître dans le menu.
Commande	Soit: <ul style="list-style-type: none"><li>Type le nom du fichier .exe de l'outil à utiliser, ou</li><li>Cliquez sur le bouton  et accédez à l'emplacement du fichier</li></ul> Le fichier .exe doit avoir un nom de fichier valide.
Arguments	Type tous les arguments requis par l'outil
Répertoire Initial	(Facultatif) Type l'emplacement d'un répertoire initial.
Fermer	Cliquez sur ce bouton pour fermer la dialogue « Personnaliser ». Votre outil est ajouté au menu « Outils ».



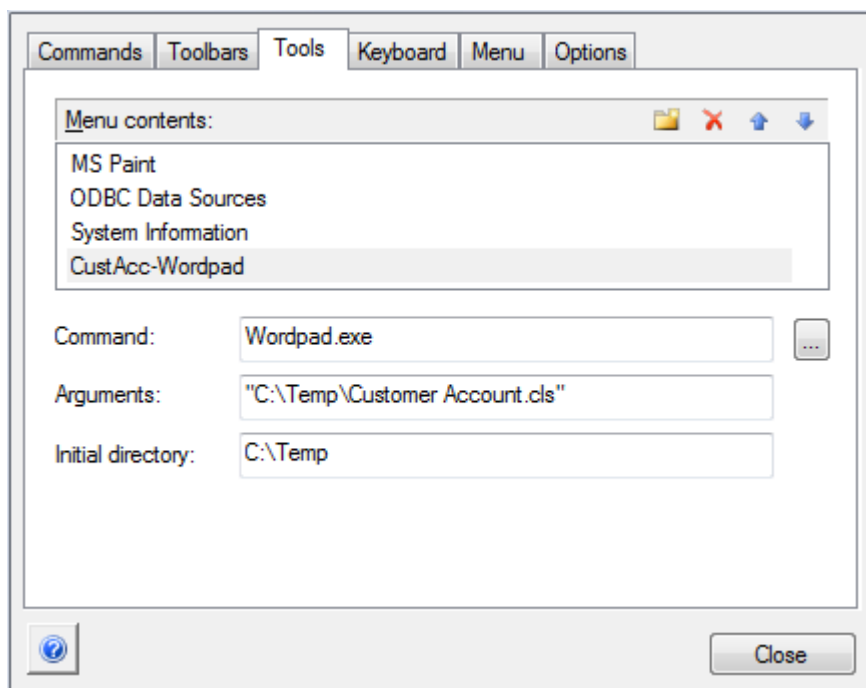
## Ouvrir Outils Externes

Lors de la configuration d'outils personnalisés dans Enterprise Architect, en sélectionnant « Démarrer > Apparence > Préférences > Autres options > Outils », vous pouvez :

- Spécifiez l'outil personnalisé (application) à l'aide du champ « Commande »
- Définir un fichier à ouvrir en utilisant le champ « Arguments »

### Exemple 1


Cette configuration ouvre le fichier `c:\Temp\Customer Account.cls` à l'aide de Wordpad. Si vous enregistrez à partir de Wordpad, le répertoire initial est `c:\Temp`.

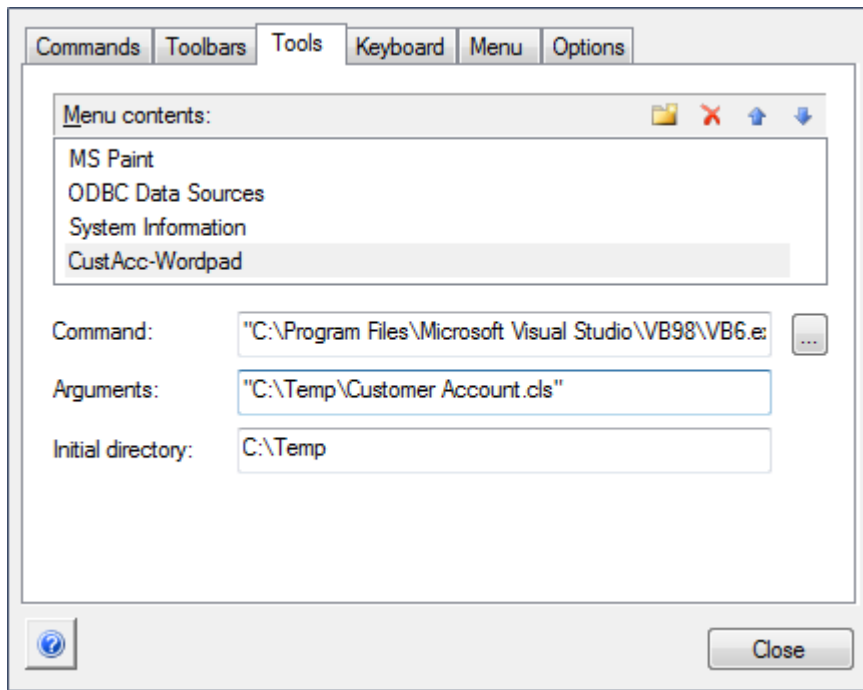


S'il y a des espaces dans les chemins des champs « Commande », « Arguments » ou « Répertoire Initial », vous devez placer le chemin entier entre guillemets. Par exemple :

`"c:\Temp\Customer Account.cls"` doit contenir des guillemets, mais `c:\Temp\CustomerAccount.cls` n'a pas besoin de contenir de guillemets

### Exemple 2

Cet exemple ouvre le fichier `c:\Temp\Customer Account.cls` à l'aide de Visual Basic (VB). Comme VB n'est pas installé avec le système d'exploitation, le chemin d'accès complet au fichier VB doit être inclus dans le champ « Commande » ; vous pouvez localiser et sélectionner ce chemin à l'aide du bouton . Là encore, si vous enregistrez à partir de VB, le répertoire initial est `c:\Temp`.



# Transmettre des paramètres aux applications

Lors de la configuration d'outils personnalisés dans Enterprise Architect , en sélectionnant « Démarrer > Apparence > Préférences > Autres options > Outils », vous pouvez définir des paramètres à transmettre à une application externe à l'aide du champ « Arguments ».

## Paramètres disponibles

Paramètre	Passes
\$f	Un nom de projet. Notes : Par exemple, C:\projects\EAExample.eap
\$F	L'application appelante. Notes : C'est-à-dire Enterprise Architect .
\$p	L' ID Paquetage actuel. Notes : Par exemple, 144.
\$P	Le GUID Paquetage . Notes : Un GUID pour accéder à ce Paquetage .
\$d	L' ID diagramme . Notes : Un ID permettant d'accéder au diagramme associé.
\$D	Le diagramme GUID. Notes : Un GUID pour accéder au diagramme associé.
\$e	Une liste d'identifiants d'éléments séparés par des virgules. Notes : Tous les éléments sélectionnés dans le diagramme actuel.
\$E	Une liste séparée par des virgules de GUID d'éléments. Notes : Tous les éléments sélectionnés dans le diagramme actuel.

## Personnaliser Raccourcis Clavier

Différentes options du menu contextuel peuvent également être appelées à l'aide d'une seule touche du clavier ou d'une combinaison de touches, appelées raccourcis. Vous pouvez attribuer vos propres touches de raccourci aux options standard ou à vos options personnalisées, en fonction de vos pratiques de travail ou d'autres applications.

### Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Autres options > Clavier
-------	---------------------------------------------------------------

### Créer ou modifier un raccourci clavier

Option	Action
Catégorie	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom du menu contextuel contenant la commande à laquelle attribuer un raccourci.
Commandes	Faites défiler la liste des commandes et cliquez sur celle à laquelle vous souhaitez attribuer la ou les touches de raccourci. Si la commande possède déjà une touche de raccourci, celle-ci est affichée dans le champ « Touches actuelles ».
Appuyez sur la nouvelle touche de raccourci	Cliquez sur ce champ et appuyez sur la ou les touches de raccourci à attribuer à la commande. Appuyez sur les touches réelles à utiliser ; par exemple, pour affecter F5, appuyez sur la touche F5, n'appuyez pas sur F puis sur 5.
Attribuer	Cliquez sur ce bouton pour attribuer la touche à la commande. Le bouton est désactivé si le raccourci clavier sélectionné est déjà utilisé pour une autre commande ; si cela se produit, la commande à laquelle il est attribué est affichée dans le champ « Attribué à » et vous devez sélectionner une autre touche de raccourci.
Retirer	Pour supprimer un raccourci, sélectionnez-le dans le champ « Touches actuelles » et cliquez sur ce bouton. Le raccourci est immédiatement supprimé.
Réinitialiser tout	Cliquez sur ce bouton pour réinitialiser toutes les commandes à l'ensemble de touches de raccourci par défaut. Toutes les touches que vous avez attribuées sont supprimées.
Fermer	Cliquez sur ce bouton pour fermer le dialogue , en sauvegardant toutes les touches que vous avez attribuées.

### Notes

- Il est plus simple d'avoir un raccourci par commande, bien que vous puissiez attribuer plusieurs raccourcis si nécessaire
- Les raccourcis clavier modifiés sont stockés dans le registre, ils ne sont donc disponibles que pour vous et non pour les autres utilisateurs.

## Personnaliser Sous-menus

Il est possible de personnaliser vos sous-menus pour ajouter ou supprimer de l'ombre autour du contour de chaque menu et d'appliquer une animation à la façon dont les sous-menus sont ouverts.

### Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Autres options > Menu
-------	------------------------------------------------------------

### Affichage du menu animé

Option	Description
Animations de menus	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'une des options : <ul style="list-style-type: none"><li>• Aucun - les menus s'affichent instantanément lors de la sélection</li><li>• Déplier - les menus se déplient du coin supérieur gauche en diagonale vers le bas</li><li>• Slide - les menus glissent du haut vers le bas</li><li>• Fondu - les menus apparaissent en fondu</li><li>• [Par défaut] - similaire à Fade</li></ul>
Menu Ombres	Cochez la case pour afficher une ombre le long des bords droit et inférieur du menu. Effacer la case à cocher pour afficher les menus sans ombre sur les bordures.
Fermer	Cliquez sur ce bouton pour fermer la dialogue « Personnaliser ». Vos options d'animation prennent effet sur les menus.

### Notes

- Lorsque vous effectuez une mise à niveau majeure du système (par exemple de la version 12 à la version 13), les menus sont réinitialisés et les options supprimées sont remplacées.

## Personnaliser Options

Il est possible de personnaliser l'ensemble des Barres d'Outils pour les afficher avec de grandes icônes, et/ou afficher un écran Conseil lorsque vous passez la souris sur chaque icône de la barre d'outils. Les options prennent effet immédiatement, vous pouvez donc voir leur impact avant de fermer le dialogue .

### Accéder

Ruban	Démarrer > Application > Préférences > Autres options
-------	-------------------------------------------------------

### Personnaliser l'affichage de la barre d'outils

Option	Description
Afficher Info-bulles sur Barres d'Outils	Cochez cette case pour afficher un écran Conseil lorsque vous passez la souris sur chaque icône de la barre d'outils, si un écran Conseil est défini pour l'icône. L'info-bulle est prédéfinie dans Enterprise Architect et ne peut pas être modifiée.
Afficher Touches de Raccourci dans Info-bulles	Si vous avez choisi d'afficher Conseils d'écran, cochez cette case pour inclure toutes les combinaisons de touches de raccourci dans le texte Conseil d'écran. Les touches de raccourci sont modifiables et vous pouvez ajouter, modifier ou supprimer les touches affectées à l'une des commandes représentées par une icône. La combinaison de touches de raccourci actuelle est ajoutée au texte Conseil d'écran.
Grandes Icônes	Cochez cette case pour agrandir toutes les icônes de la boîte à outils. Cette action prend effet immédiatement, afin que vous puissiez voir comment l'affichage change.
Fermer	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer et valider les paramètres.

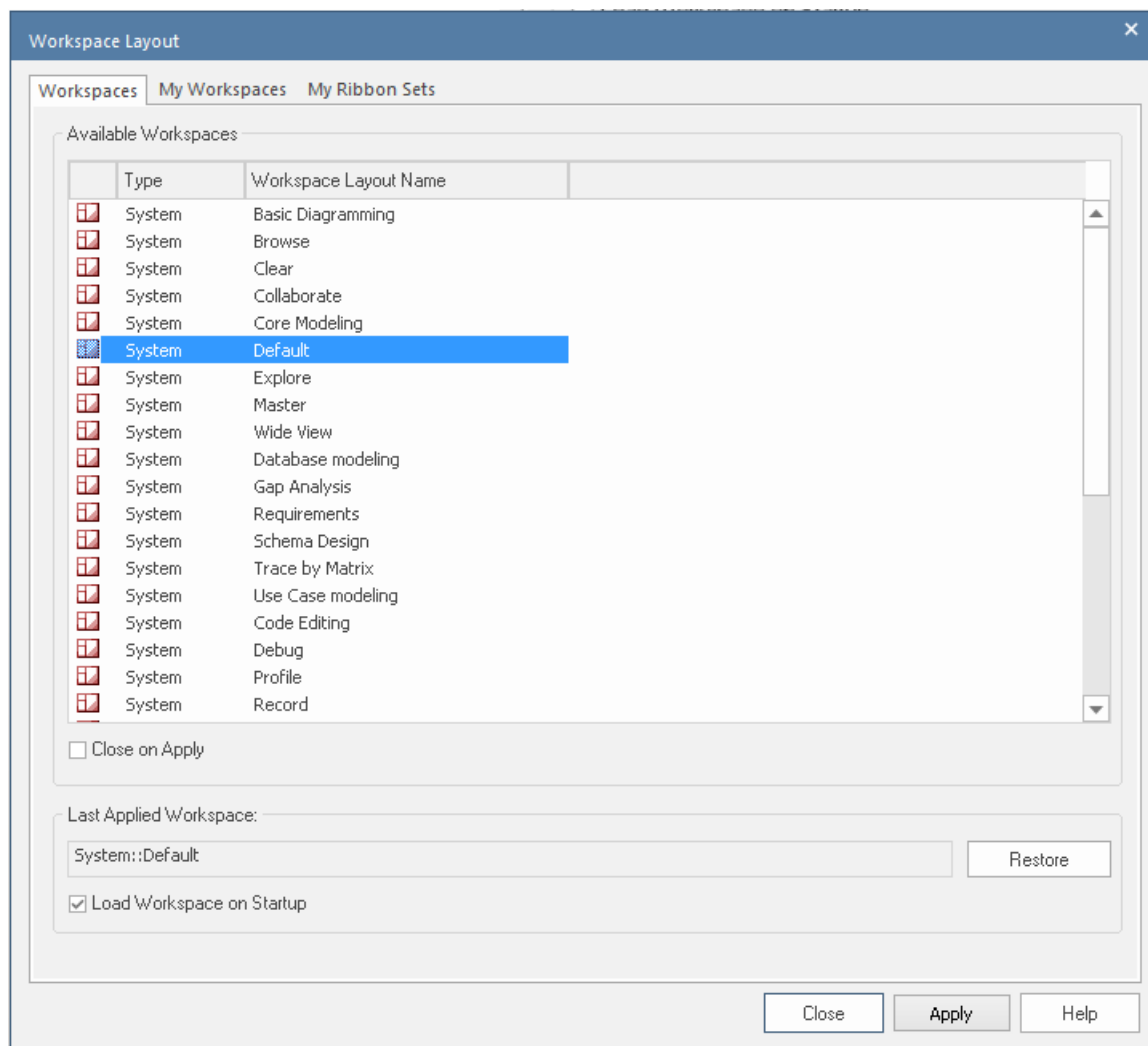
# Disposition de l'Espace de Travail

Au fur et à mesure que vous travaillez sur votre modèle, vous utilisez différentes barres d'outils et fenêtres. Vous utiliserez probablement régulièrement les mêmes barres d'outils et fenêtres, dans une disposition adaptée à la façon dont vous utilisez le système. Plutôt que de devoir rouvrir et organiser ces outils au début de chaque session de travail, vous pouvez utiliser un environnement ou un espace de travail prédéfini ou personnalisé.

Espaces de travail :

- Ouvrir et organiser automatiquement tous les outils appropriés à un domaine de travail tels que Gestion des Exigences , l'Ingénierie du Code et le Débogage
- Aidez un nouvel utilisateur en :
  - Ouvrir les outils adaptés à une tâche afin de pouvoir commencer immédiatement, et
  - Montrer à l'utilisateur les outils avec lesquels il doit se familiariser pour ce domaine de travail
- Vous aider à passer rapidement d'un environnement de travail à un autre, que ce soit pour des domaines de travail successifs ou complètement différents
- Rétablir un environnement de travail que vous avez accidentellement ou délibérément modifié

Pour sélectionner, créer et gérer des espaces de travail, utilisez la page « Espaces de travail » de la dialogue « Disposition Espace de Travail », qui répertorie les dispositions système et définies par l'utilisateur actuellement disponibles.



## Accéder



Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Espace de travail > Outils de l'espace de travail > Espaces de travail
-------	----------------------------------------------------------------------------------------------------

## Gérer les mises en page

Tâche	Description
Modifier disposition de l'espace de travail	<p>Le champ « Dernier espace de travail appliqué » au bas de la dialogue « Disposition Espace de Travail » identifie la dernière disposition sélectionnée, avant toute modification que vous auriez pu apporter.</p> <p>Vous pouvez modifier la disposition en :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La disposition d'origine (identifiée par le champ « Dernier espace de travail appliqué »), en supprimant toutes les modifications que vous auriez pu apporter, en cliquant sur le bouton Restaurer ; vous pouvez également cocher la case « Charger l'espace de travail au démarrage » pour restaurer l'espace de travail d'origine au prochain démarrage d' Enterprise Architect</li> <li>• L'une des autres dispositions nommées, ou</li> <li>• Une nouvelle disposition nommée et personnalisée, capturant la disposition actuelle de l'écran et incluant toutes les modifications que vous avez apportées à la disposition précédemment appliquée</li> </ul> <p>Pour modifier la disposition utilisée, vous pouvez soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cliquez sur le nom disposition souhaitée et sur le bouton Appliquer, ou</li> <li>• Double-cliquez sur le nom disposition requise, ou</li> <li>• Cliquez-droit sur le nom disposition et sélectionnez l'option « Appliquer »</li> </ul> <p>Si vous souhaitez tester différentes dispositions, décochez la case « Fermer sur Appliquer ». Cela vous permet de voir l'effet du changement d'espace de travail, mais gardez la dialogue « Disposition Espace de Travail » ouverte afin de pouvoir essayer un autre espace de travail ou restaurer l'espace d'origine. Lorsque vous avez choisi l'espace de travail requis, cochez à nouveau la case pour que la dialogue « Disposition Espace de Travail » se ferme lorsque vous cliquez sur le bouton Appliquer.</p>
Copier disposition de l'espace de travail	<p>Cliquez-droit sur le nom disposition et sélectionnez l'option « Copier comme nouveau »</p> <p>La dialogue « Enregistrer Disposition Espace de Travail » s'affiche.</p> <p>Dans le champ « Disposition Espace de Travail », saisissez un nom pour la disposition . En sélectionnant un nom existant, vous pouvez modifier une disposition existante. Cliquez sur le bouton Enregistrer.</p> <p>Si vous avez déjà des fenêtres ou des vues personnalisées ouvertes que vous souhaitez inclure dans votre disposition sélectionnée, cochez la case « Inclure les vues personnalisées actives ».</p>
Supprimer disposition de l'espace de travail	<p>Cliquez-droit sur le nom disposition (personnalisée) et sélectionnez l'option « Supprimer ». Une prompt s'affiche pour vous permettre de confirmer ou d'annuler la suppression.</p>

## Notes

- Si vous appliquez un ensemble de travail qui appelle diagrammes ou des vues flottants, il remplacera la disposition actuelle de l'espace de travail par la disposition qui était utilisée lors de la définition de l'ensemble de travail
- Si vous développez une disposition d'espace de travail qui serait utile à vos collègues, vous pouvez la partager avec eux en l'incorporant dans une MDG Technologie qu'ils peuvent télécharger

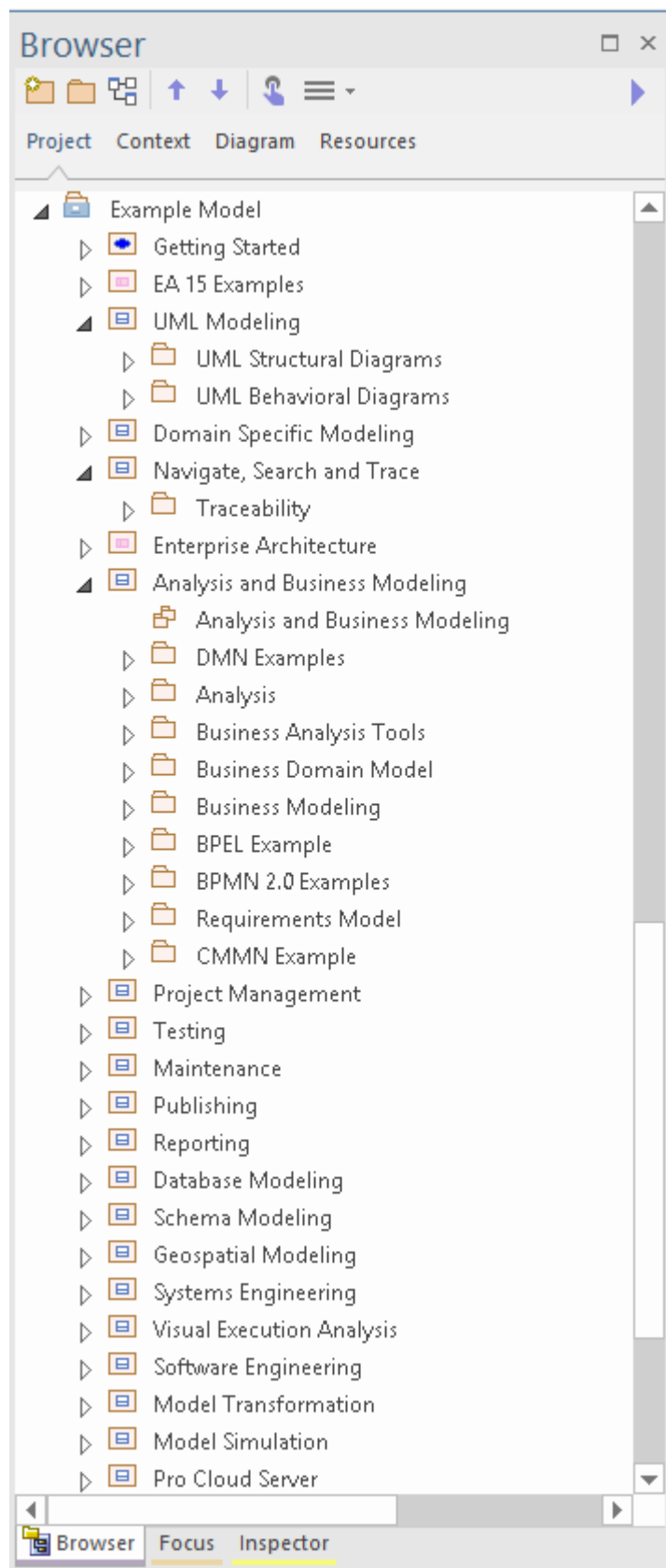
## La fenêtre Navigateur

La fenêtre Navigateur affiche les objets et fonctionnalités de votre modèle dans un certain nombre d'agencements, reflétant le contenu et la structure de votre modèle. La fenêtre Navigateur est le mécanisme principal de navigation et d'exploration de votre modèle et constitue le point de départ de nombreuses fonctionnalités parmi les plus importantes d'Enterprise Architect. Vous pouvez l'utiliser pour naviguer dans l'espace de projet Enterprise Architect et :

- Réviser la structure, le contenu et l'organisation de votre modèle
- Accédez en profondeur à des éléments spécifiques
- Glissez-déposez des éléments et Paquetages dans le modèle
- Copier (dupliquer) Paquetages entiers
- Informations sur le modèle d'importation/exportation
- Configurer Contrôle de Version, le verrouillage, l'analyse d'exécution et de nombreux autres aspects du modèle liés à un Paquetage particulier
- Modèles de documents
- Importer du code, des fichiers xmi et csv, un schéma de base de données et d'autres sources de données externes

La fenêtre Navigateur fournit une gamme de menus contextuels à travers lesquels vous pouvez effectuer des actions supplémentaires telles que l'ajout de nouveaux Paquetages, la création de diagrammes, le changement de nom des éléments et la suppression des éléments du modèle.

La structure complète du modèle est représentée dans l'onglet « Projet » de la fenêtre Navigateur, qui est l'affichage par défaut.



Vous pouvez également sélectionner une Vue , Paquetage , diagramme ou un élément à n'importe quel niveau et concentrer l'affichage uniquement sur la partie de la structure située sous cet objet , dans ces onglets :

- Contexte (voir la rubrique d'aide *Navigateur - Contexte* )
- Diagramme (voir la rubrique d'aide *Navigateur - Diagramme* )

L'onglet « Ressources » vous permet de sélectionner et d'appliquer des structures à partir d'un référentiel de gabarits de génération de documents standards et réutilisables pour le projet, MDG Technologies , de profils Matrice de relations, d'éléments de modèles fréquemment utilisés, de feuilles de style, de profils UML et Motifs . Voir la rubrique d'aide *Navigateur - Ressources* .

Si vous ne souhaitez pas que tous les onglets de la fenêtre Navigateur soient affichés dans la fenêtre, vous pouvez masquer temporairement et réafficher un ou plusieurs onglets. Consultez la rubrique d'aide *Masquer et afficher les onglets Navigateur* .

Dans les onglets « Projet » et « Contexte », vous pouvez également ajouter des dossiers « Favoris » pour présenter uniquement votre sélection de Paquetages sur lesquels travailler. Voir la rubrique d'aide *Affiner Contenu du Navigateur* .

## Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Parcourir Explorer > Portails > Windows > Explorer > Navigateur de projet
Raccourcis Clavier	Ctrl+1 Alt+1   Navigateur

## Vues

L'onglet « Projet » de la fenêtre Navigateur peut être divisé en Vues , chacune contenant diagrammes , Paquetages et d'autres éléments. Une hiérarchie Vue par défaut est décrite ici, mais vous pouvez créer différentes Vues en fonction de vos besoins.

Vue	Description
Cas d'utilisation Vue	L'analyse fonctionnelle et précoce Vue , contenant les modèles Processus Métier et Use Case.
Vue dynamique	La dynamique de votre système, contenant des diagrammes State , d'activité et d'interaction.
Vue logique	La Classe Modèle et le Domaine Modèle Vue .
Composant Vue	Une Vue d'ensemble des composants de votre système. La vue de haut niveau des logiciels à créer (tels que les exécutables, les DLL et les composants).
Vue de déploiement	Le modèle physique : quel matériel doit être déployé et quel logiciel doit être exécuter dessus.
Vue personnalisée	Un espace de travail pour d'autres Vues , telles que les exigences formelles, la corbeille, notes d'entretien et les exigences non fonctionnelles.

## Réduction sélective vers l'élément parent ou Paquetage

Lorsque vous travaillez sur un projet développé dans l'onglet « Projet » (ou sur un grand segment dans l'onglet «

Contexte »), vous souhaitez peut-être localiser l'élément parent ou Paquetage d'un élément et/ou réduire la structure sous cet élément parent ou Paquetage .

Étape	Action
1	Positionnez le curseur sur un élément au sein de l'élément ou Paquetage .
2	Appuyez sur la touche flèche gauche du clavier pour mettre le parent en surbrillance.
3	Appuyez à nouveau sur la même touche pour réduire la structure sous cet élément parent ou Paquetage . Si vous continuez à répéter cette séquence, vous localisez et réduisez les nœuds parents de plus en plus haut dans la hiérarchie jusqu'au nœud racine.

## Ajout d'éléments à partir de la boîte à outils Diagramme

Lorsque vous avez une structure dans la fenêtre Navigateur , vous pouvez y ajouter des éléments en les sélectionnant dans la boîte à outils Diagramme et en les déposant sur l'élément parent ou Paquetage . Pour ce faire, vous devez :

- Cliquez sur l'icône de l'élément dans la boîte à outils Diagramme , puis cliquez sur le Paquetage ou l'élément parent dans la fenêtre Navigateur pour le sélectionner, et cliquez à nouveau pour déposer l'élément sous le parent

Vous ne pouvez pas ajouter d'objets qui doivent s'afficher dans un diagramme tels que des éléments Note , des éléments de texte, des connecteurs ou des limites.

Si un élément est d'un type qui ne peut pas être ajouté en tant qu'enfant de l' object dans la fenêtre Navigateur , un message d'erreur s'affiche.

## Changement de nom

Si vous décidez de modifier le nom d'un Paquetage , diagramme ou d'un élément dans l'onglet « Projet », vous pouvez simplement cliquer dessus et appuyer sur F2. Le nom devient alors modifiable et vous pouvez le remplacer rapidement.

## Actions par clic de souris

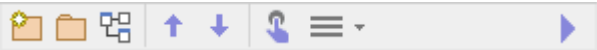
Il existe différentes méthodes permettant d'effectuer des actions sur le contenu de la fenêtre Navigateur , via les options de la barre d'outils, les options du menu contextuel et en appuyant sur les touches du clavier. Ces méthodes sont décrites dans les rubriques et tableaux décrivant ces actions. Ce tableau identifie les résultats d'un simple clic sur les boutons de la souris sur un objet , ainsi que la variation des résultats provoquée par l'appui sur la touche Ctrl pendant le clic.

Action de la souris	Effet
Clic simple, bouton gauche	<p>Si tu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cliquez une fois sur le bouton de la souris sur la flèche d'extension à gauche d'un objet , cela développe ou réduit la structure de cet objet</li> <li>• Cliquez une fois sur le bouton de la souris sur le nom object , il met en surbrillance cet objet et en fait le focus de toutes les fenêtres pertinentes actuellement ouvertes (telles que la fenêtre Propriétés et le Gestionnaire de Spécification ) ; pour un diagramme , cela signifie que le diagramme s'ouvre</li> </ul> <p>Note que les éléments schématiques, tels que Notes et le texte, deviennent le centre d'attention dans plusieurs affichages de propriétés, mais pas dans le Gestionnaire de</p>

	Spécification
Clic simple, bouton droit	Si vous cliquez-droit sur un objet , l' objet devient le centre de toutes les fenêtres pertinentes ouvertes et le menu contextuel approprié s'affiche pour le type objet .
Double-clic, bouton gauche	Si tu: <ul style="list-style-type: none"><li>• Double-cliquez sur un objet , l' objet devient le centre d'attention de toutes les fenêtres pertinentes actuellement ouvertes et le menu contextuel approprié s'affiche pour le type objet ; si l' objet a des objets enfants, la hiérarchie est développée pour les afficher</li><li>• Appuyez sur Ctrl et double-cliquez sur un objet , l' objet devient le centre de toutes les fenêtres pertinentes ouvertes et la dialogue « Propriétés » s'affiche pour cet objet</li></ul>
Double-clic, bouton droit	Si vous double-cliquez sur le bouton droit de la souris sur un objet , l' objet devient le centre d'attention de toutes les fenêtres pertinentes actuellement ouvertes et le menu contextuel approprié s'affiche pour le type objet

## Navigateur - Barre d'en-tête

La barre d'en-tête Navigateur donne accès à plusieurs opérations que vous pouvez effectuer sur la structure et le contenu de votre projet, y compris l'ouverture du projet en premier lieu. Vous pouvez utiliser les options de la barre d'en-tête pour créer un nouveau modèle via le Constructeur de Modèle , ajouter Paquetages et diagrammes à un modèle existant et déplacer des objets vers le haut et vers le bas au sein de leurs groupes object et de leurs structures parentes. Ces options et d'autres sont également disponibles via le menu affiché par l'icône « Hamburger ».



Lorsque vous ouvrez Enterprise Architect pour la première fois, toutes les icônes, à l'exception de l'icône « Hamburger », sont grisées. Vous pouvez soit sélectionner un modèle dans la liste « Récent » de la page Démarrer , soit cliquer sur l'icône « Hamburger » et sélectionner l'option « Ouvrir Projet ». Cette option affiche la dialogue « Gérer les projets », à travers laquelle vous pouvez localiser et ouvrir le projet requis.

### Accéder

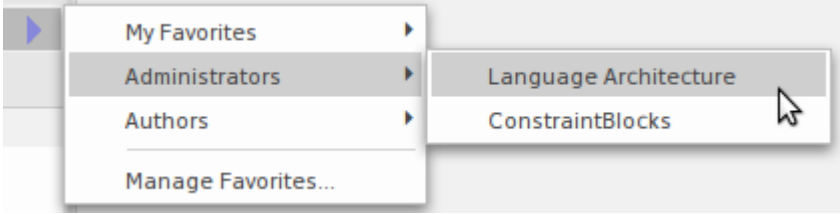
Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Parcourir Explorer > Portails > Windows > Explorer > Navigateur de projet
Raccourcis Clavier	Ctrl+1 Alt+1   Navigateur

### Options Icône

Ces options opèrent sur les onglets 'Projet' et 'Contexte' de la fenêtre Navigateur . Dans les options du menu 'Hamburger', l'option ' Nouvel Élément ' permet également de mettre à jour l'onglet ' Diagramme '.

Option	Action
Nouveau Modèle de Motif	Cliquez sur cette icône pour créer une nouvelle structure de base de modèle dans le projet, sous un nœud racine sélectionné. Raccourci : Ctrl+Maj+M
Nouveau Paquetage	Cliquez sur cette icône pour créer un nouveau Paquetage enfant sous le Paquetage sélectionné.
Nouveau Diagramme	Cliquez sur cette icône pour créer un nouveau diagramme enfant sous le Paquetage ou l'élément sélectionné.
Déplacer Object vers le haut	Cliquez sur cette icône pour déplacer l' object sélectionné plus haut dans la liste de la fenêtre Navigateur , au sein de son Paquetage parent et de son type de groupe object (c'est-à-dire au sein de la liste d'éléments ou de la liste de diagrammes , par exemple).
Déplacer Object vers le bas	Cliquez sur cette icône pour déplacer l' object sélectionné plus bas dans la fenêtre Navigateur , au sein de son Paquetage parent et de son type de groupe object (c'est-à-dire au sein de la liste d'éléments ou de la liste de diagrammes , par exemple).



Trouver dans Navigateur	Pour un objet sélectionné dans une dialogue , diagramme ou une fenêtre, localise cet objet dans la fenêtre Navigateur .
Hamburger	Cliquez sur cette icône pour afficher un menu déroulant d'options permettant d'effectuer diverses opérations sur le modèle, comme décrit dans le tableau <i>Options de menu</i> .
Favoris	Cette icône affiche un menu répertoriant les Paquetages que vous avez marqués comme « Favoris » sous votre propre ID de sécurité utilisateur et l' ID de chaque groupe de sécurité dont vous êtes membre. (La sécurité utilisateur doit être activée pour que cette option fonctionne.) 

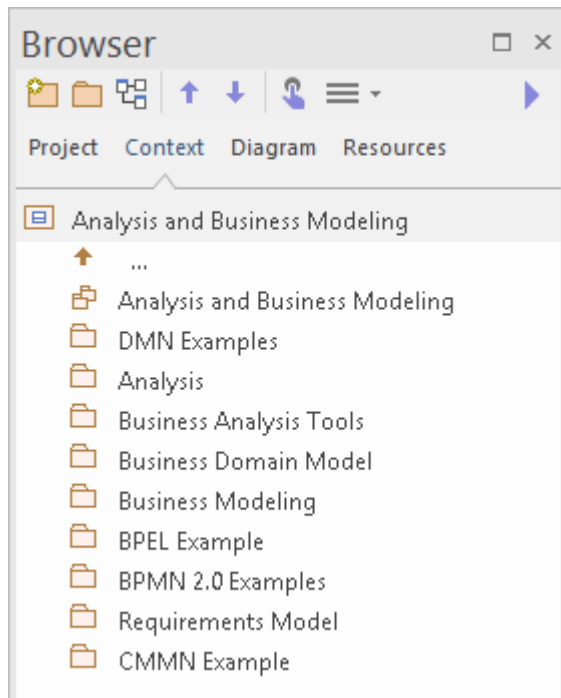
## Options de menu

Nom	Action
Ouvrir Projet	Sélectionnez cette option pour ouvrir un projet existant, ou pour créer un nouveau projet à partir de zéro ou à partir d'un projet gabarit de base. Raccourci : Ctrl+O
Recharger Projet	Sélectionnez cette option pour fermer et recharger le projet en cours, en actualisant la fenêtre Navigateur (dans un environnement multi-utilisateurs, pour apporter les modifications apportées par d'autres utilisateurs partageant le projet). Raccourci : Ctrl+Maj+F11
Nouveau Modèle de Motif	Sélectionnez cette option pour créer un nouveau Modèle Paquetage dans le projet, sous le Paquetage sélectionné. Raccourci : Ctrl+Maj+M
Nouveau Paquetage	Sélectionnez cette option pour créer un nouveau Paquetage enfant sous le Paquetage sélectionné.
Nouveau Diagramme	Sélectionnez cette option pour créer un nouveau diagramme enfant sous le Paquetage ou l'élément sélectionné.
Nouvel Élément	Sélectionnez cette option pour créer un nouvel élément enfant sous le Paquetage ou l'élément sélectionné et, si nécessaire, l'ajouter au diagramme actuellement ouvert.
Trouver dans Navigateur	Sélectionnez cette option pour effectuer une recherche simple de nom d'élément sur une string de texte pour localiser l'élément dans la fenêtre Navigateur .
Documentation	Sélectionnez cette option pour afficher un sous-menu à partir duquel vous pouvez choisir de générer, sur le Paquetage sélectionné dans la fenêtre Navigateur , un :

	<ul style="list-style-type: none"><li>• Rapport de document (F8)</li><li>• Rapport Web (Maj+F8)</li><li>• Article ou</li><li>• Rapport Diagramme uniquement (Ctrl+Maj+F8)</li></ul>
Génération de code	<p>Sélectionnez cette option pour afficher un sous-menu à partir duquel vous pouvez choisir :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Générer du code source (Ctrl+Alt+K)</li><li>• Générer DDL</li><li>• Importer un répertoire source (Ctrl+Maj+U)</li><li>• Importer un module binaire</li><li>• Importer un script de ressources</li><li>• Importer un schéma de base de données</li><li>• Générer le contenu Paquetage à synchroniser avec le code Paquetage (Ctrl+Alt+M)</li><li>• Réinitialiser la langue du code source</li></ul> <p>Toutes ces options fonctionnent sur le Paquetage sélectionné.</p>

## Navigateur - Context

Dans la fenêtre Navigateur , l'onglet « Contexte » fournit une vue simplifiée et ciblée d'une section du modèle, séparée de la structure complète. Cela vous aide à vous concentrer sur la zone du modèle sur laquelle vous travaillez et est très utile lorsque vous réorganisez cette section car cela réduit le risque de faire glisser des objets dans la mauvaise zone du modèle.




### Accéder

Ruban	Démarrer > Application > Conception > Navigateur > Contexte Explorer > Portails > Windows > Explorer > Contexte Navigateur
Raccourcis Clavier	Ctrl+1 > Context Alt+1   Navigateur > Context

### Fonctionnalité

L'onglet affiche la Vue , Paquetage ou l'élément actuellement sélectionné dans l'onglet 'Projet', ainsi que ses objets subordonnés. Il affiche également les objets enfants des éléments subordonnés, mais pas des Paquetages subordonnés. Pour afficher les objets enfants d'un de ces Paquetages , double-cliquez dessus pour en faire le focus de l'onglet.

Si l' object sélectionné est un Paquetage ou un élément sans objets enfants, ou un diagramme , l'onglet met en évidence le parent de cet object en haut, plutôt que l' object lui-même.

Si l' object actuellement sélectionné n'est pas un nœud racine du modèle, le deuxième élément de l'onglet « Contexte » est une icône  ... . Un double-clic sur cette icône permet de passer au niveau supérieur du modèle.

Cliquer sur un object dans l'onglet « Contexte » permet à Enterprise Architect de naviguer vers cet object , affichant ses propriétés et fonctionnalités dans d'autres fenêtres ouvertes.

Un double-clic sur un objet enfant qui possède lui-même des objets subordonnés dans l'onglet « Contexte » fait de cet objet le centre de l'onglet, l'affichant en haut de l'onglet. S'il ne contient pas d'autres objets, la dialogue « Propriétés » s'affiche.

Un clic droit sur un objet dans l'onglet « Contexte » affiche le même menu contextuel que dans l'onglet « Projet » de la fenêtre Navigateur .

L'onglet « Contexte » fonctionne très bien en combinaison avec la barre d'outils du navigateur, qui affiche le chemin hiérarchique complet de tout objet que vous sélectionnez dans l'onglet « Contexte ». Lorsque vous modifiez l'objet sélectionné sur l'un de ces outils, l'autre est également mis à jour automatiquement. L'onglet « Contexte » est une autre vue de la section sélectionnée du modèle, et toutes les modifications que vous effectuez via l'onglet sont reflétées dans toutes les autres vues du modèle, telles que l'onglet « Projet ».

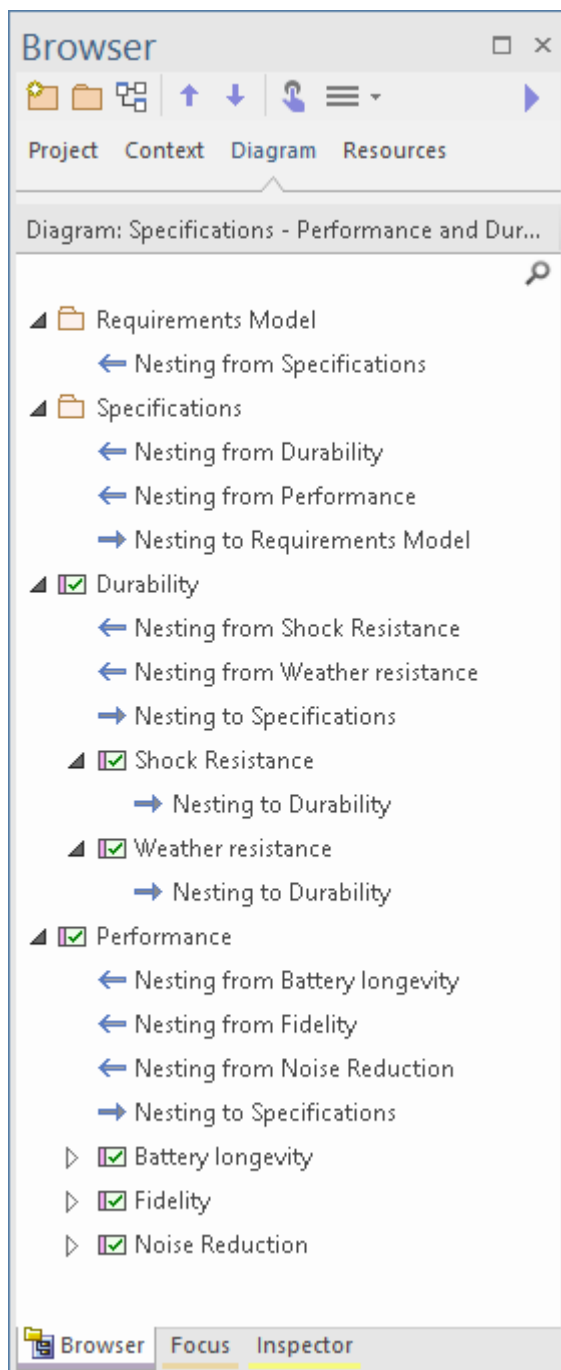
Si vous décidez de modifier le nom d'un Paquetage , diagramme ou d'un élément dans l'onglet « Contexte », vous pouvez simplement cliquer dessus et appuyer sur F2. Le nom devient alors modifiable et vous pouvez le remplacer rapidement.

## Navigateur - Diagramme

L'onglet ' Diagramme ' de la fenêtre Navigateur est une simple liste de tous les éléments utilisés dans le diagramme actuellement ouvert et actif, y compris les éléments qui sont cachés ou dans Paquetages autres que le parent du diagramme . Il montre également les relations issues ou se terminant à chaque élément.

L'onglet « Diagramme » est un outil utile pour établir le contenu d'un diagramme , en particulier d'un diagramme de grande taille, et la sélection d'un objet dans l'onglet « Diagramme » met cet objet en évidence dans d'autres fenêtres et vues, y compris dans le diagramme lui-même et dans les autres onglets de la fenêtre Navigateur . Vous pouvez donc exposer instantanément de nombreux détails sur les propriétés et l'emplacement de l' objet .

Dans de nombreux cas, l'onglet « Diagramme » affiche une liste plate d'éléments, mais lorsque les éléments (autres que Paquetages ) du diagramme contiennent d'autres éléments, l'onglet « Diagramme » illustre cette hiérarchie comme indiqué ici.



L'onglet « Diagramme » comporte des options de menu contextuel à afficher, le cas échéant, pour l'élément ou le connecteur sélectionné :

- Le dialogue « Propriétés »
- La fenêtre Propriétés ancrée
- La dialogue Action spéciale pour l'élément (ou, si elle n'est pas appropriée, la dialogue « Propriétés »)
- La dialogue « Utilisation de l'élément » permet d'afficher dans quels autres diagrammes l'élément est utilisé
- La fenêtre Notes
- Le panneau Notes rapides
- L'éditeur de documents liés

L'onglet « Diagramme » dispose également d'une Barre de Filtre que vous pouvez utiliser pour affiner l'affichage afin de lister des éléments spécifiques. Pour basculer entre l'affichage et le masquage de la Barre de Filtre, cliquez-droit sur l'en-tête « Items Diagramme » et sélectionnez l'option « Activer/désactiver Barre de Filtre ».

## Accéder

Avec un diagramme ouvert en vue :

Ruban	Démarrer > Application > Conception > Navigateur > Diagramme Explorer > Portails > Windows > Project Navigateur > Diagramme
Raccourcis Clavier	Ctrl+1 > Diagramme Alt+1   Navigateur > Diagramme

## Navigateur - Ressources

L'onglet « Ressources » de la fenêtre Navigateur est un référentiel de gabarits de publication de documents standards et réutilisables pour le projet, MDG Technologies , de profils Matrice de relations, d'éléments de modèles couramment utilisés, de feuilles de style, de profils UML et Motifs . L'onglet fournit facilités pour créer et modifier ces structures et facilités et, dans de nombreux cas, pour appliquer la facilité au modèle actuel directement à partir de la fenêtre.

### Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Parcourir > Ressources Explorer > Portails > Windows > Explorer > Ressources Paramètres > Données de référence > Ressources
Raccourcis Clavier	Alt+6

### Ressources disponibles via l'onglet Ressources

#### Notes

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Configurer les ressources » pour gérer les éléments de l'onglet « Ressources »
- Pour un certain nombre de dossiers de l'onglet « Ressources », le menu contextuel cliquez-droit propose également une option « Aide » qui, lorsque vous la sélectionnez, affiche une brève description du dossier

Ressource	Description
Publication de documents	<p>Le dossier <i>Publication de documents</i> contient trois sous-dossiers, chacun fournissant les facilités de générer un type particulier de document ou de rapport à partir de votre modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Bibliothèque Rapport</i> - ce dossier contient les documents de ressources (spécifications de rapport) que vous avez créés dans le générateur Rapport de documents et, le cas échéant, conservés dans des sous-dossiers de groupes de documents ; vous pouvez cliquez-droit sur le nom du document pour générer des documents individuellement ou par lots, ouvrir le document généré ou supprimer la spécification de rapport</li> <li>• <i>System Gabarits</i> - ce sous-dossier contient gabarits de rapport définis par le système, des fragments, des pages de couverture, des feuilles de style et des définitions de Tableau des matières Vous pouvez cliquez-droit sur ces noms gabarit et sélectionner des options pour afficher le contenu gabarit ou pour copier le gabarit comme base d'un gabarit personnalisé (défini par l'utilisateur) sur lequel vous travaillez dans l'éditeur Gabarit de document, sous un nom différent ; vous pouvez également sélectionner l'option « Remplacer » pour créer une copie du gabarit système en tant que gabarit utilisateur portant le même nom.</li> <li>• <i>Gabarits personnalisés</i> - ce sous-dossier contient également des sous-dossiers pour gabarits de rapport, les fragments, les pages de couverture, les feuilles de style et Tableaux des matières, mais ce sont les gabarits que vous avez créés vous-même à l'aide de l'éditeur Gabarit de documents, soit en tant que nouveaux, soit en copiant et en modifiant un autre gabarit Vous pouvez cliquez-droit sur ces noms gabarit et sélectionner des options pour</li> </ul>

	<p>créer, supprimer, renommer, modifier, déplacer ou copier un gabarit défini par l'utilisateur ; vous disposez d'options supplémentaires pour marquer un gabarit de rapport comme un fragment, ou un fragment comme un gabarit de rapport, s'ils sont adaptés à cette reclassification</p> <p>Vous pouvez également « glisser-déposer » gabarits définis par l'utilisateur entre des groupes définis par l'utilisateur, et entre ces groupes et les dossiers de « type » standard appropriés ; par exemple, de « DavidCover » vers « Cover Pages »</p>
Documents liés	<p>Ce dossier contient les gabarits de documents liés, fournis par le système, définis par l'utilisateur pour le Modèle ou fournis avec chaque MDG Technologie activée sur le système. Vous pouvez modifier ou supprimer n'importe quel Gabarits Modèle ou MDG existant, ou en créer de nouveaux à partir de zéro ou en copiant un gabarit existant - y compris en copiant les gabarits de documents liés fournis par le système.</p> <p>Vous pouvez également réaffecter les gabarits à différents groupes gabarit , soit à un autre groupe existant, soit à un nouveau groupe que vous créez dans le cadre de l'affectation.</p>
Documents dynamiques	<p>Le dossier <i>Documents dynamiques</i> contient les gabarits de style définis par l'utilisateur pour générer des documents dynamiques sur des éléments sélectionnés. Le document est automatiquement généré lorsque vous sélectionnez l'élément dans la vue « Document dynamique », après avoir spécifié le gabarit à appliquer.</p>
Publication HTML	<p>Ce dossier contient les gabarits de style HTML que vous avez créés comme alternatives au gabarit &lt;par défaut&gt; fourni par le système.</p> <p>Pour créer un nouveau gabarit , cliquez-droit sur le nom du dossier et sélectionnez l'option 'Créer gabarit HTML', puis indiquez un nom gabarit ; cela ouvre l'éditeur de styles HTML et CSS, dans lequel vous créez le gabarit à partir de fragments HTML.</p> <p>Vous pouvez cliquez-droit sur les noms gabarit et sélectionner des options pour supprimer le gabarit ou modifier le contenu gabarit .</p>
MDG Technologies	<p>Le dossier <i>MDG Technologies</i> répertorie les MDG Technologies qui ont été importées directement dans l'onglet « Ressources ». Chaque technologie étend les capacités modélisation et facilités d' Enterprise Architect . Technologies système sont celles fournies avec Enterprise Architect et Technologies complémentaires sont celles déployées à partir d'un Add-In installé.</p> <p>Vous pouvez importer Technologies dans votre projet en cliquant avec le bouton droit de la souris sur le dossier <i>MDG Technologies</i> et en sélectionnant l'option de menu « Importer la technologie ». La dialogue « Importer MDG Technologie » vous donne alors la possibilité d'importer la technologie dans :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Technologies « Utilisateur », pour votre usage individuel</li> <li>• Technologies « Modèle », accessible à tous les utilisateurs du projet (ce dossier contenait à l'origine toutes Technologies importées dans le modèle)</li> </ul> <p>Le dossier Technologies utilisateur fournit un facilité de localiser les fichiers technologiques sur le système.</p> <p>Si vous avez des MDG Technologies dans un dossier, la technologie peut être développée pour afficher son contenu, qui peut inclure :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Profils UML : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Affiche la liste des stéréotypes non abstraits dans chaque profil de la technologie</li> <li>- Chaque stéréotype sera affiché avec son icône, si elle est spécifiée dans le profil</li> <li>- Permet de créer des éléments et des connecteurs stéréotypés sur un diagramme ; glisser</li> </ul> </li> </ul>



	<p>le stéréotype de l'élément du dossier sur le diagramme pour créer un élément, et cliquez sur le stéréotype du connecteur et faites glisser entre les éléments pour créer le connecteur</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Types de Diagramme : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Affiche la liste des profils diagramme pour la technologie</li> </ul> </li> <li>• Mises en page : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Affiche la liste des dispositions d'espace de travail définies par la technologie</li> <li>- Permet de sélectionner et d'appliquer une disposition</li> </ul> </li> <li>• Document lié Gabarits : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Affiche la liste des gabarits de documents liés définis par la technologie</li> <li>- Permet de visualiser chaque gabarit et d'en créer une copie pour la personnalisation</li> </ul> </li> </ul> <p>1. Modèle Gabarits :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Affiche la liste des gabarits de modèles définis par la technologie</li> <li>- Permet d'ouvrir la dialogue « Constructeur de Modèle » avec un gabarit spécifique sélectionné, s'il est disponible dans la perspective actuelle</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Scripts : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Affiche la liste des scripts définis par la technologie</li> <li>- Vous permet de sélectionner et exécuter n'importe lequel des scripts dans la fenêtre Scriptant</li> </ul> </li> <li>• Boîtes à outils : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Affiche la liste des pages de la boîte à outils définies par la technologie</li> <li>- Vous permet d'ouvrir n'importe quelle page de la boîte à outils dans la boîte à outils Diagramme , quelle que soit la perspective actuelle</li> </ul> </li> </ul> <p>Vous pouvez cliquer-droit sur ces structures et sélectionner des options pour supprimer la Technologie, réviser les Motifs ou les Profils, ou invoquer les modules de code.</p> <p>Si vous supprimez la technologie, elle est supprimée de l'onglet « Ressources » de la fenêtre Navigateur , de la dialogue « MDG Technologies » et du modèle.</p> <p>Tenez compte du fait que certaines MDG Technologies peuvent être volumineuses et peuvent imposer des retards sur le poste de travail car elles se chargent à chaque fois qu'un utilisateur se connecte au modèle.</p>
Modèle Motifs	<p>Le dossier <i>Modèle Motifs</i> contient Modèle Motifs qui ont été importés dans le modèle à partir de sources externes, y compris ceux développés au sein de votre propre organisation. Chaque fichier XML Motif aura un fichier .rtf correspondant pour expliquer le Motif aux utilisateurs. Modèle Motifs génèrent des structures modélisation ( Paquetages , diagrammes et éléments) au sein de votre modèle.</p>
Profils Matrice	<p>Le dossier <i>Profils Matrice</i> contient une liste de profils Matrice de relations que vous ou les membres de votre équipe avez créés à l'aide de la Matrice de relations ou Gestionnaire de Spécification . Il vous suffit de double-cliquer sur le nom d'un profil Matrice pour ouvrir rapidement la Matrice de relations sous les paramètres définis dans le profil.</p>
Favoris	<p><b>Obsolète, à partir de la version 15.2.</b></p> <p>Cette fonctionnalité fournissait à l'origine un raccourci vers chaque élément fréquemment utilisé que vous ajoutiez au dossier, afin que vous puissiez localiser rapidement et facilement ces éléments dans la fenêtre Navigateur . Il existe maintenant d'autres fonctionnalités qui vous permettent d'identifier des éléments spécifiques d'une manière similaire ou même meilleure, telles que :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Fenêtre Focus , onglet ' Modèle Vues ', dossier Favoris Vue</li> <li>• Fenêtre Focus , onglet « Ensembles de travail »</li> <li>• L'option de menu contextuel « Ajouter comme favori à » de la fenêtre</li> </ul>

	<p>Navigateur</p> <p>Si vous avez déjà enregistré des favoris dans le dossier Favoris de la fenêtre Ressources, vous pouvez les retrouver en créant et en exécutant une recherche à l'aide de ce texte SQL :</p> <p><b>SÉLECTIONNER</b> <i>t_object</i> . ea_guid <b>COMME</b> GUIDE DE CLASSE , <i>t_object</i> . Type_d'objet <b>COMME</b> TYPE DE CLASSE , <i>t_object</i> . Nom <b>COMME</b> Élément , <i>t_object</i> . Type_d'objet <b>COMME</b> [ Type ], <i>t_object</i> . Stéréotype , <i>t_object</i> . Auteur , <i>t_object</i> . Portée , <i>t_object</i> . Statut , <i>t_object</i> .Phase , <i>t_object</i> .Date CreatedDate , <i>t_object</i> . ModifiedDate</p> <p><b>DEPUIS</b></p> <p><i>t_objet</i> , <i>t_xref</i></p> <p><b>OÙ</b> <i>t_xref</i> .[ Type ]= 'préféré' et <i>t_object</i> . ea_guid = <i>t_xref</i> . Fournisseur</p> <p><b>Commande Par</b> <i>t_object</i> . Type_d'objet , <i>t_object</i> . Nom</p>
Feuilles de style XSL	<p>Le dossier <i>Feuilles de style XSL</i> contient les feuilles de style XSL que vous ou les membres de votre équipe avez importées dans le modèle. Ces feuilles de style XSL support l'étape facultative de conversion des fichiers XMI exportés depuis le modèle vers des formats alternatifs tels que HTML, XSL ou code source. Les feuilles de style importées ici sont ensuite disponibles dans les listes déroulantes de la dialogue « Publier Modèle Paquetage » et de la dialogue « Générer Schéma d'Application GML ».</p> <p>Associé aux profils UML , il s'agit d'un moyen efficace d'étendre Enterprise Architect pour générer presque tout le contenu requis.</p> <p>Pour importer une feuille de style :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cliquez-droit sur le nom du dossier et sélectionnez l'option « Importer une feuille de style ».</li> <li>2. Recherchez et sélectionnez le fichier de feuille de style dans le navigateur, puis cliquez sur le bouton Ouvrir.</li> <li>3. Donnez un nom de référence au fichier et cliquez sur le bouton OK .</li> </ol> <p>Une fois la feuille de style dans le dossier, vous pouvez sélectionner les options du menu contextuel pour la recharger (si elle a été modifiée à la source) ou la supprimer.</p>
Profils UML	<p>Un profil est une source de types d'éléments et de connecteurs modifiés ou étendus que vous avez développés à partir des types de base UML . Vous pouvez importer chaque nouveau profil dans ce dossier, puis créer des éléments et des connecteurs des nouveaux types en faisant glisser les icônes du profil sur un diagramme .</p> <p>Une fois que vous avez des profils dans le dossier, vous pouvez sélectionner des options pour les organiser par ordre de nom ou de type, afficher une description de profil ou supprimer un profil.</p> <p>Il est possible de synchroniser les Valeur Étiquetés et les contraintes pour tous les éléments créés à partir d'un élément de Profil dans l'onglet « Ressources ».</p> <p>L'importation et l'application de profils via l'onglet « Ressources » ne sont pas recommandées ; il est recommandé de charger et d'appliquer les profils en tant que composants de MDG Technologies .</p>
Motifs	<p>Le dossier <i>Motifs</i> est un dossier de Motifs de conception que vous ou les membres de votre équipe avez importés dans le modèle. Un Motif capture de nouveaux éléments et fonctionnalités complexes que vous pouvez faire glisser dans un diagramme sans avoir à retaper ou reconfigurer chaque élément.</p> <p>Dans le dossier, les Motifs sont regroupés par type. Une fois que vous avez Motifs</p>

	dans un groupe, vous pouvez sélectionner des options pour supprimer un Motif sélectionné ou tous Motifs du groupe, afficher les détails d'un Motif ou appliquer un Motif à un diagramme vide.
--	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## Masquer et afficher les onglets Navigateur

Les onglets de la fenêtre Navigateur vous donnent accès à tous les niveaux de votre modèle, depuis les nœuds racines et leur contenu entier dans l'onglet « Projet » jusqu'à la conception détaillée d'un élément unique dans l'onglet « Détails » de la fenêtre Inspecteur, en passant par Paquetages sélectionnés et leur structure dans l'onglet « Contexte » et les éléments d'un diagramme ouvert dans l'onglet « Diagramme ». Cependant, il est peu probable que vous puissiez parcourir l'intégralité de la structure de votre modèle au cours d'une même session de travail, et il est probablement plus pratique d'affiner votre zone de travail et les objets répertoriés pour afficher la partie du modèle et le type de structure sur lesquels vous devez travailler.

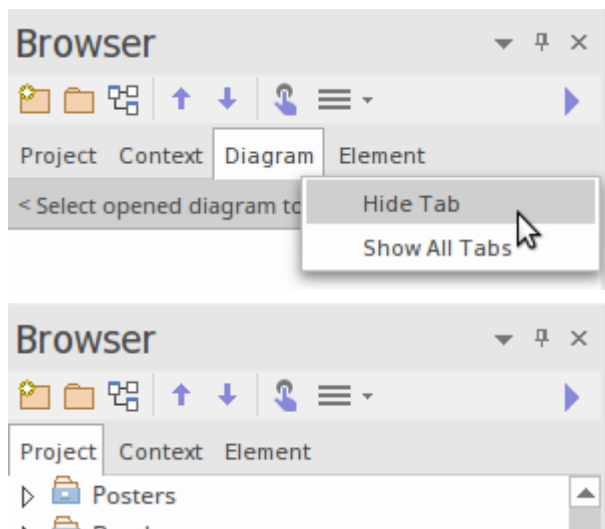
Vous pouvez le faire en masquant les onglets de la fenêtre Navigateur qui sont moins pertinents pour votre tâche.

Par exemple, vous pouvez configurer une structure de projet squelette composée de nœuds Root, Vues , Modèle Paquetages et Paquetages , pour lesquels vous travaillerez initialement sur l'onglet « Projet » et - pour les niveaux inférieurs du modèle - sur l'onglet « Contexte ». Vous n'aurez pas besoin d'utiliser l'onglet « Diagramme » et pourrez le masquer.

À l'inverse, vous pouvez avoir configuré un grand diagramme pour qu'il s'ouvre automatiquement lorsque vous vous log à Enterprise Architect et passer toute la session à travailler sur les éléments de ce diagramme . Vous pouvez ainsi masquer les onglets « Projet » et « Contexte » et travailler uniquement sur l'onglet « Diagramme » et/ou sur l'onglet « Détails » de la fenêtre Inspecteur.

### Masquer et afficher les onglets

Dans la barre d'onglets de la fenêtre Navigateur , cliquez-droit sur l'onglet que vous souhaitez masquer, puis cliquez sur l'option 'Masquer l'onglet'.



Pour restaurer les onglets masqués dans la barre d'onglets, cliquez-droit sur la barre et sélectionnez l'option « Afficher tous les onglets ».

# Paquetages Modèle



Un Paquetage est un élément de regroupement qui agit comme un conteneur pour d'autres éléments modélisation (y compris d'autres Paquetages) et diagrammes ; Paquetages sont représentés dans la fenêtre Navigateur par une icône de dossier familière. En utilisant l'élément Paquetage, vous pouvez construire des modèles hiérarchiques, permettant de décomposer et de catégoriser des systèmes complexes. Paquetages et leur contenu peuvent être déplacés librement dans la fenêtre Navigateur, de sorte que vous pouvez facilement refactoriser le référentiel. Paquetages peuvent être copiés et collés entre les branches du modèle, renommés ou affichés sous forme de liste.

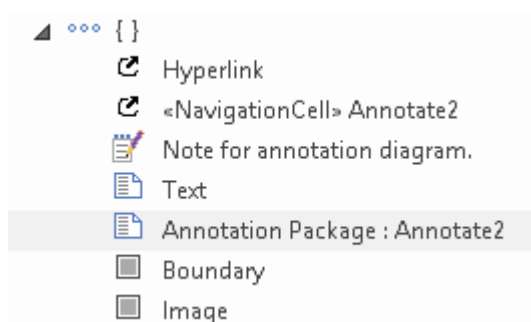
Paquetages sont importants dans Enterprise Architect car un certain nombre de fonctions peuvent être appliquées au niveau Paquetage, telles que la création de base, Contrôle de Version, la transformation, etc. Formellement, le Paquetage est un Namespace pour les membres qu'il contient, et un élément de modèle peut être membre d'un seul et unique Paquetage. Dans l'ingénierie logicielle et d'autres disciplines modélisation formelle, un Paquetage peut être défini comme racine Namespace, qui agit comme point de départ d'un espace de noms donné.

## Notes

- Dans les éditions Corporate, Unified et Ultimate d'Enterprise Architect, si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Mettre à jour l'élément » pour mettre à jour ou supprimer un Paquetage

## Annotation

Un Paquetage d'annotation est une forme spécialisée de Paquetage qui est automatiquement créée lorsqu'un Paquetage parent comporte un ou plusieurs diagrammes contenant des éléments schématiques - des éléments non modèles qui n'ont aucune utilité en dehors d'un diagramme. Ces éléments incluent Notes, du Texte, des éléments Bordure et des Cellules de navigation. Le Paquetage n'a aucune propriété (y compris l'absence de nom) et est simplement un conteneur pour ces éléments schématiques, ce qui permet de les répertorier dans la fenêtre Navigateur et, si nécessaire, de les réutiliser dans plusieurs diagrammes. Cela protège également les éléments contre la suppression si le diagramme qui les contient est supprimé. Le Paquetage d'annotation est représenté dans la Fenêtre Navigateur par une icône Paquetage bleue suivie de crochets.



## Affiner Contenu du Navigateur

Les onglets « Projet » et « Contexte » de la fenêtre Navigateur vous donnent accès à l'ensemble de la structure de votre modèle et aux sections du modèle situées et sélectionnées dans cette structure entière.

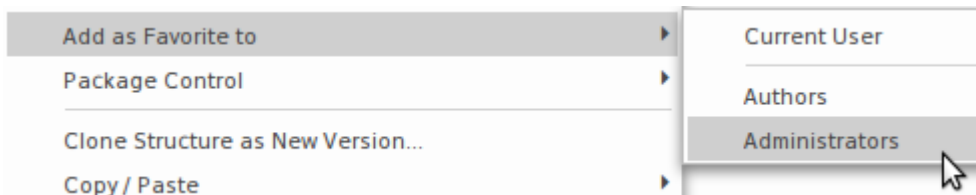
Cependant, pour un travail plus détaillé, vous devrez vous concentrer sur un ou plusieurs Paquetages spécifiques, et pour plusieurs Paquetages vous pourrez travailler dans différentes zones du modèle. Plutôt que de parcourir l'ensemble du modèle pour localiser et basculer entre les Paquetages dont vous avez besoin, vous pouvez identifier ces Paquetages comme Favoris et soit y accéder directement dans l'onglet « Projet » ou - encore plus simple - les appeler simplement dans l'onglet « Contexte ». Cela facilite également le retour à la même zone du modèle pour continuer à travailler sur plusieurs sessions de travail.

Note que les Paquetages « Favoris » sont enregistrés par rapport aux identifiants d'utilisateur. La sécurité utilisateur doit donc être activée pour cette fonctionnalité .


Cette fonctionnalité est disponible dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , à partir de la version 15.0.

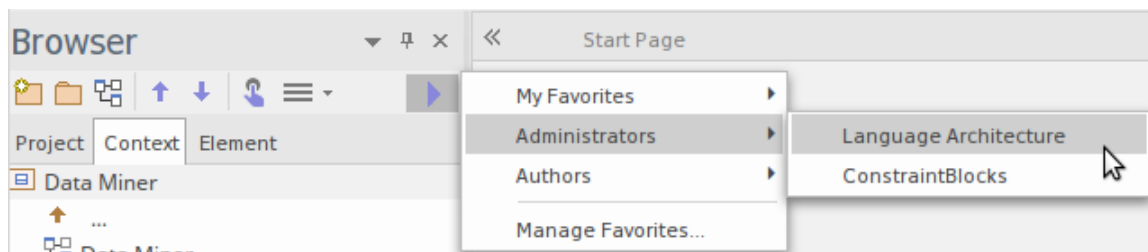
### Identifier les Paquetages Préférés

Pour ajouter un Paquetage à une liste de « Favoris », cliquez-droit dessus dans la fenêtre Navigateur et sélectionnez l'option de menu contextuel « Ajouter comme favori à ». Un menu court s'affiche, répertoriant « Utilisateur actuel » et les groupes de sécurité auxquels votre ID d'utilisateur a été attribué.




Cliquez sur « Utilisateur actuel » ou sur le groupe approprié pour ajouter le Paquetage comme « Favori » pour les utilisateurs qui se connectent sous cet ID .

Pour voir les Paquetages répertoriés comme « Favoris » pour un groupe de sécurité, cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils de la fenêtre Navigateur et développez le groupe approprié.



### Travailler sur un Paquetage préféré


Vous pouvez définir le focus sur un Paquetage « Favori » dans l'onglet « Projet » ou l'onglet « Contexte » de la fenêtre Navigateur . Ouvrez l'onglet requis, puis cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils de la fenêtre, développez le groupe approprié et cliquez sur le nom Paquetage .

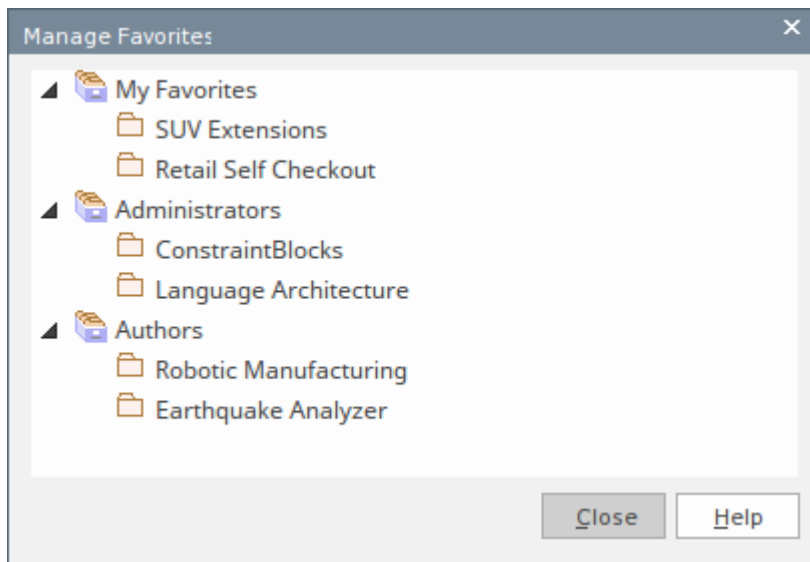
- Dans l'onglet « Projet », le Paquetage est localisé et mis en évidence dans la structure du modèle
- Dans l'onglet « Contexte », le Paquetage devient le centre de l'onglet

Si vous sélectionnez ensuite un autre Paquetage « Favori », celui-ci devient le centre de l'onglet ouvert, ce qui facilite grandement la sélection Paquetages et le basculement entre Paquetages structurellement séparés.

## Gérer les favoris

Après avoir travaillé avec un Paquetage « Favori » pendant un certain temps, vous n'aurez peut-être plus besoin de vous concentrer dessus et pourrez donc le supprimer de la liste des « Favoris ».

Pour cela, cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils de la fenêtre Navigateur et sélectionnez l'option « Gérer les favoris ». La dialogue « Gérer les favoris » s'affiche.



Faites un clic droit sur le Paquetage à supprimer de le dialogue , puis cliquez sur l'option « Supprimer ». Le Paquetage est immédiatement supprimé de la liste et n'est plus marqué comme « Favori ».

## Menus Contexte de la fenêtre Navigateur

La fenêtre Navigateur propose une large gamme d'options permettant de travailler sur les objets qu'elle contient. Ces options sont présentées via un certain nombre de menus contextuels.



## Menu Modèle (Nœud Racine) - Fenêtre Navigateur

Le nœud racine dans la fenêtre Navigateur est l'élément Modèle . Vous pouvez avoir plusieurs nœuds racines et donc plusieurs éléments Modèle . Les Paquetages de premier niveau sous le nœud Modèle sont parfois appelés Vues , car ils divisent généralement un modèle en catégories telles que Cas d'utilisation Modèle et Modèle logique . Vous pouvez effectuer une large gamme d'opérations sur les nœuds Modèle de votre projet, en sélectionnant des options dans le menu contextuel Modèle de la fenêtre Navigateur .

### Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur le Nœud Modèle
---------------	----------------------------------

### Options

Option	Action
Spécialiser	<p>Sélectionnez cette option pour accéder à deux ensembles de fonctions :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Scripts - scripts créés à l'aide du Scriptant facilité , à exécuter sur les nœuds Modèle ; cliquez sur le nom d'un script pour l'exécuter (cette option n'est pas affichée si aucun script approprié n'a été créé)</li> <li>Extensions - une liste des technologies activées sur le système, chacune d'entre elles fournissant des options permettant d'effectuer des opérations spécifiques à la technologie sur le Paquetage ; ces options sont disponibles dans les éditions Professional , Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect</li> </ul>
Constructeur de Modèle (bibliothèque de motif)	<p>Sélectionnez cette option pour ajouter d'autres modèles en utilisant la bibliothèque de motif du Constructeur de Modèle .</p> <p>La liste des Technologies Modèle Motif disponibles inclut le générateur MDG Technologie (développez le groupe Gestion), qui crée un Paquetage Modèle contenant gabarits que vous pouvez utiliser pour générer une nouvelle MDG Technologie contenant un ensemble de profils.</p> <p>Raccourci : Ctrl+Maj+M</p>
Ajouter un nœud racine	<p>Sélectionnez cette option pour créer une nouvelle racine de modèle, sans aucune structure ou contenu subordonné.</p> <p>Une prompt pour le nom du modèle s'affiche.</p>
Ajouter Vue	<p>Sélectionnez cette option pour créer une nouvelle Vue ( Paquetage ) sous le nœud racine du modèle.</p> <p>La dialogue « Créer une nouvelle Vue » s'affiche.</p>
Contrôle Paquetage	<p>Sélectionnez cette option pour accéder au sous-menu Paquetage Control, qui propose les options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Verrouiller Paquetage (si la sécurité utilisateur est activée pour le projet) ; la dialogue « Verrouiller/déverrouiller le(s) Paquetage (s) » s'affiche</li> <li>Importez une branche Modèle et</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"><li>• Contrôle de Version</li></ul>
Structure complète pour la duplication	Copiez le(s) élément(s) du Paquetage sélectionné dans le presse-papiers au format XMI. (Raccourci : Ctrl+Maj+C)
Coller Paquetage à partir du Presse-papiers	Sélectionnez cette option pour coller un Paquetage enfant du presse-papiers dans le Paquetage sélectionné.
Cloner la structure en tant que nouvelle version	Sélectionnez cette option pour créer un clone de votre hiérarchie de nœuds racine actuelle, y compris diagrammes , et mettre à jour chaque objet avec un numéro de version défini par l'utilisateur. Tous les éléments diagramme contenus dans un diagramme clone sont inclus uniquement en tant qu'éléments liés (références).
Supprimer la racine du projet	Sélectionnez cette option pour supprimer le nœud Modèle Root, après avoir déjà supprimé tous ses Vues et Paquetages subordonnés. Une prompt s'affiche pour vous permettre de confirmer la suppression.
Aide	Sélectionnez cette option pour afficher la rubrique d'aide de la fenêtre Navigateur .

# Menu Paquetage - Fenêtre Navigateur

Le menu contextuel « Paquetage » de la fenêtre Navigateur offre une large gamme d'options pour afficher, organiser et exploiter les Paquetages de votre modèle.

## Accéder

Menu Contexte	Fenêtre Navigateur > Projet   Cliquez-droit sur Paquetage ou Vue Fenêtre Navigateur > Contexte   Cliquez-droit sur Paquetage ou Vue
---------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## Options

Option	Action
Spécialiser	Sélectionnez cette option pour accéder à deux ensembles de fonctions : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Scripts - scripts créés à l'aide du Scriptant facilité , à exécuter sur Vues et Paquetages ; cliquez sur un nom de script pour l'exécuter (cette option n'est pas affichée si aucun script approprié n'a été créé)</li> <li>• Extensions - une liste des technologies activées sur le système, chacune d'entre elles fournissant des options permettant d'effectuer des opérations spécifiques à la technologie sur le Paquetage ; ces options sont disponibles dans les éditions Professional , Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect</li> </ul>
Collaborer	Affiche un court menu d'options pour échanger notes électroniques avec des collègues de l'équipe, sous la forme de Révisions , Discussions et Commentaires, ainsi que l'option de surveiller les Discussions sur le Paquetage .
Propriétés	Sélectionnez cette option pour afficher le sous-menu « Propriétés » pour l'élément Paquetage .
Ouvrir Paquetage dans	Sélectionnez cette option pour afficher le contenu du Paquetage sous la forme : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Description textuelle dans le Gestionnaire de Spécification</li> <li>• Liste des objets avec leurs propriétés sélectionnées</li> <li>• Diagramme de Gantt montrant les allocations de ressources et les progrès</li> <li>• Construire Vue , montrant les allocations de tâches aux ressources</li> </ul>
Importer Paquetage en tant que MDG Technologie	Si le Paquetage sélectionné est une <<technologie mdg>>, cette option générera une MDG Technologie à partir du Paquetage sélectionné et de tous Paquetages <<profile>>, <<toolbox profile>> et <<diagramme profile>> qu'il possède, et l'importera dans le modèle actuel.
Sauvegarder Paquetage sous le nom de MDG Technologie	Si le Paquetage sélectionné est une <<technologie mdg>>, cette option générera une MDG Technologie à partir du Paquetage sélectionné et de tous Paquetages <<profile>>, <<toolbox profile>> et <<diagramme profile>> qu'il possède, et l'enregistrera dans un fichier XML.

Constructeur de Modèle (bibliothèque de motif)	Sélectionnez cette option pour ajouter un autre Modèle Paquetage au modèle ou Vue , à l'aide du Constructeur de Modèle (onglet Page Démarrage 'Créer à partir Motif'). Raccourci : Ctrl+Maj+M
Nouveau Paquetage	Sélectionnez cette option pour ajouter un autre Paquetage au Paquetage sélectionné. Raccourci : Ctrl+W
Nouveau Diagramme	Sélectionnez cette option pour ajouter un nouveau diagramme au Paquetage sélectionné.
Nouvel Élément	Sélectionnez cette option pour ajouter un nouvel élément au Paquetage sélectionné. Raccourci : Ctrl+M
Ajouter comme favori à	Cliquez sur cette option pour marquer le nœud Vue sélectionné, Modèle Paquetage ou Paquetage comme « Favori », pour être mis en surbrillance dans la fenêtre Navigateur lorsqu'il est sélectionné dans une liste. Un menu court s'affiche, à partir duquel vous sélectionnez votre ID de sécurité utilisateur ou le groupe de sécurité dont vous êtes membre, pour accéder au Paquetage « Favori ».
Contrôle Paquetage	Sélectionnez cette option pour accéder au sous-menu Paquetage Control, qui propose les options suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verrouiller le Paquetage (si la sécurité utilisateur est activée pour le projet)</li> <li>• Importez une branche Modèle et</li> <li>• Contrôle de Version</li> </ul>
Cloner la structure en tant que nouvelle version	Sélectionnez cette option pour créer un clone de votre hiérarchie Paquetage actuelle, y compris diagrammes , et mettre à jour chaque objet avec un numéro de version défini par l'utilisateur. Tous les éléments diagramme contenus dans un diagramme clone sont inclus uniquement en tant qu'éléments liés (références).
Copier/Coller	Sélectionnez cette option pour accéder à un menu d'options permettant de copier et de déplacer le contenu Paquetage vers d'autres zones du modèle.
Contenu	Sélectionnez cette option pour réorganiser le contenu Paquetage après avoir effectué des modifications.
Définir Icône Vue	Sélectionnez cette option pour afficher la dialogue « Définir Icône Vue », dans laquelle vous sélectionnez l'une des six icônes de type Vue standard à afficher à côté du nom Vue .
Supprimer<packagename>	Sélectionnez cette option pour supprimer le Paquetage sélectionné et son contenu. Une prompt s'affiche pour confirmer la suppression.
Aide	Sélectionnez cette option pour afficher la rubrique d'aide de la fenêtre Navigateur .

## Sous-menu Propriétés

Le menu contextuel « Propriétés » Paquetage fournit une gamme d'options permettant d'afficher et de mettre à jour les propriétés, notes, Valeur Étiquetés et le document lié d'un élément Paquetage, et de localiser le Paquetage dans tous diagrammes qui le contiennent.

### Accéder

Menu Contexte	Fenêtre Navigateur   Cliquez-droit sur Paquetage   Propriétés
---------------	---------------------------------------------------------------

### Options

Option	Description
Propriétés	Affiche la fenêtre Propriétés de l'élément Paquetage, que vous pouvez utiliser pour afficher et modifier les propriétés de l'élément.
Notes	Affiche la fenêtre Notes, montrant toutes notes qui ont été écrites pour l'élément Paquetage.
Valeur Étiquetés	Affiche l'onglet 'Tags' de la fenêtre Propriétés, affichant toutes les Valeur Étiquetés (propriétés étendues) qui ont été créées pour l'élément Paquetage.
Document lié	Affiche l'onglet « Document lié » de la fenêtre Document affichant le document lié pour le Paquetage, s'il existe.

## Sous-menu de contrôle des Paquetage

Le menu contextuel Paquetage ' Paquetage Control ' a deux formes :

- Le formulaire « Paquetage contrôlé » lorsque le Paquetage n'est pas sous Contrôle de Version , qui fournit des options pour verrouiller un Paquetage , importer une branche de modèle dans un autre modèle et configurer Contrôle de Version
- Le formulaire « Paquetage Contrôle de Version » qui offre une gamme plus large d'options pour gérer le Paquetage lorsqu'il est sous Contrôle de Version

### Accéder

Menu Contexte	Fenêtre Navigateur > Cliquez-droit sur Paquetage > Contrôle Paquetage
---------------	-----------------------------------------------------------------------

## Sous-menu Copier/Coller

Le menu contextuel « Copier/Coller » Paquetage propose une gamme d'options permettant de copier ou de déplacer Paquetages entre Paquetages parents ou entre des modèles, dans la fenêtre Navigateur . Il propose également des options permettant de coller des éléments et diagrammes copiés dans un Paquetage .

### Accéder

Menu Contexte	Fenêtre Navigateur   Cliquez-droit sur Paquetage   Copier/Coller
---------------	------------------------------------------------------------------

### Options

Option	Action
Couper	Sélectionnez cette option pour supprimer le Paquetage sélectionné de son Paquetage parent, pour le coller sous un autre Paquetage . Le Paquetage sélectionné reste là où il est jusqu'à ce que l'opération Coller soit invoquée. Raccourci : Ctrl+X
Coller	Sélectionnez cette option pour coller un Paquetage <i>coupé</i> sous le Paquetage sélectionné. Si le Paquetage sélectionné n'est pas une cible valide, l'option « Coller » est grisée. (Cette option n'est pas disponible pour Paquetages <i>copiés</i> - utilisez l'option de menu contextuel « Coller Paquetage à partir du presse-papiers ».) Raccourci : Ctrl+V
Copier dans le presse-papiers	Sélectionnez cette option pour copier les éléments sélectionnés (y compris l'élément Paquetage ) dans le presse-papiers. Vous sélectionnez l'une des deux sous-options : <ul style="list-style-type: none"> <li>ID pour coller comme lien - copiez les ID d'élément dans le presse-papiers pour les coller dans un diagramme sous forme de liens vers les éléments réels (raccourci : Ctrl+C)</li> <li>Structure complète pour la duplication - copiez le(s) élément(s) du Paquetage sélectionné dans le presse-papiers, au format XMI pour les coller en tant que nouveaux éléments dupliqués dans un autre Paquetage (raccourci : Ctrl+Maj+C)</li> </ul>
Coller Paquetage à partir du Presse-papiers	Sélectionnez cette option pour coller un Paquetage du presse-papiers dans le Paquetage sélectionné. Raccourci : Ctrl+V
Coller des éléments à partir du presse-papiers	Sélectionnez cette option pour coller les éléments copiés dans le presse-papiers dans le Paquetage sélectionné. Raccourci : Ctrl+V
Coller Diagramme	Si vous avez copié un diagramme à partir d'un autre Paquetage , sélectionnez cette option pour coller le diagramme dans le Paquetage actuellement sélectionné.

<p>Copier la documentation Marque-page</p>	<p>Lorsque vous utilisez le générateur Rapport hérités, si vous souhaitez créer un document complexe composé de sections d'un ou de plusieurs rapports de document, plutôt qu'un rapport complet, vous pouvez créer un document maître dans Microsoft Word <sup>TM</sup> et y créer des liens vers les sections du rapport à l'aide de leurs signets.</p> <p>Sélectionnez cette option de menu pour copier le signet du Paquetage sélectionné dans le presse-papiers, pour le coller dans une recherche ou une autre référence au signet.</p>
<p>Copier le chemin du nœud dans le presse-papiers</p>	<p>Sélectionnez cette option pour copier le chemin du nœud du Paquetage (structure hiérarchique) dans le presse-papiers Enterprise Architect , comme référence.</p>
<p>Copier le GUID du nœud dans le presse-papiers</p>	<p>Sélectionnez cette option pour copier le GUID du nœud Paquetage dans le presse-papiers Enterprise Architect , comme référence.</p>



## Sous-menu Contenu

Le sous-menu « Contenu » du menu contextuel Paquetage de la fenêtre Navigateur fournit des options permettant de réduire et de développer le contenu d'un Paquetage , de mettre en favoris les éléments d'un Paquetage et de restaurer l'ordre de tri par défaut du Paquetage .

### Accéder

Menu Contexte	Fenêtre Navigateur   Cliquez-droit sur Paquetage   Contenu
---------------	------------------------------------------------------------

### Options

Option	Action
Signets	Sélectionnez cette option pour mettre en signet tous les éléments du dossier sélectionné.
Développer la branche	Sélectionnez cette option pour développer le contenu complet de cette branche du modèle.
Réduire la branche	Sélectionnez cette option pour réduire tous les éléments de cette branche du modèle.
Réinitialiser l'ordre de tri	Sélectionnez cette option pour renvoyer le tri du contenu Paquetage afin de répertorier les éléments enfants, Paquetages enfants et le contenu de chaque Paquetage enfant, par ordre alphabétique.
Recharger Paquetage actuel	Sélectionnez cette option pour actualiser le Paquetage actuel dans la fenêtre Navigateur .

## Menu Élément - Fenêtre Navigateur

Le menu contextuel des éléments dans la fenêtre Navigateur est disponible pour tous les types d'éléments. Il propose des options permettant d'effectuer une large gamme d'opérations sur des éléments individuels ou multiples, notamment l'ajout de propriétés et fonctionnalités d'éléments, et le déplacement des éléments dans le projet ou entre les projets.

Il n'y a pas d'options de menu contextuel dans l'onglet « Diagramme ».

### Accéder

Menu Contexte	Fenêtre Navigateur > Onglet Projet   Cliquez-droit sur l'élément Fenêtre Navigateur > onglet Contexte   Cliquez-droit sur l'élément
---------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

### Options (élément unique)

Option	Description
Spécialiser	Sélectionnez cette option pour accéder à deux ensembles de fonctions : <ul style="list-style-type: none"> <li>Scripts - scripts créés à l'aide du Scriptant facilité , à exécuter sur des éléments ; cliquez sur un nom de script pour l'exécuter (cette option n'est pas affichée si aucun script approprié n'a été créé)</li> <li>Extensions - une liste des technologies activées sur le système, chacune d'entre elles fournissant des options permettant d'effectuer des opérations spécifiques à la technologie sur l'élément ; ces options sont disponibles dans les éditions Professional , Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect</li> </ul>
Collaborer	Sélectionnez cette option pour afficher un court menu d'options permettant d'échanger notes électroniques sur l'élément sélectionné avec les collègues de l'équipe, sous forme de Révisions , de Discussions et, si la Sécurité utilisateur est activée, de Chats et de messages Mail de Modèle , ainsi que l'option de surveiller les Discussions sur l'élément.
Propriétés	Sélectionnez cette option pour afficher le sous-menu « Propriétés » de l'élément, pour visualiser et modifier les propriétés de l'élément, notes , Valeur Étiquetés et le document lié.
Fonctionnalités	Sélectionnez cette option pour afficher un sous-menu court permettant de gérer les attributs et les opérations (soit dans leurs boîtes de dialogue spécifiques, soit via la fenêtre Fonctionnalités ) et - pour un élément de classe avec des attributs - pour prédéfinir les valeurs initiales des attributs qui peuvent être utilisées pour remplacer les valeurs par défaut existantes.
Ajouter	Sélectionnez cette option pour accéder à un sous-menu d'options permettant de créer un élément enfant et diagramme (éléments Classifier) ou un connecteur vers un autre élément.
Copier/Coller	Sélectionnez cette option pour accéder à un menu d'options permettant de copier et de déplacer le contenu Paquetage vers d'autres zones du modèle.

Trouver dans tous Diagrammes	Localise l'élément dans tout diagramme qui le contient. Si l'élément se trouve dans un seul diagramme, le diagramme s'affiche. Si l'élément ne se trouve dans aucun diagramme ou s'il se trouve dans plusieurs diagramme, la dialogue « Utilisation de l'élément » s'affiche. Vous pouvez sélectionner le diagramme contenant l'instance de l'élément dont vous avez besoin. Cette option fonctionne également sur les classificateurs Type de propriétés de port et de pièce.
Localiser dans Diagramme actuel	Sélectionnez cette option pour sélectionner l'élément dans le diagramme actuellement visible. Si l'élément n'est pas dans le diagramme, cette option est grisée.
Verrouillage	Sélectionnez cette option pour appliquer ou libérer un verrou pour la modification de l'élément sélectionné. (L'option s'affiche uniquement lorsque la sécurité utilisateur est activée en mode de verrouillage utilisateur/groupe)
Historique d'audit Vue	Sélectionnez cette option pour ouvrir la Vue d'audit afin de voir un historique des modifications apportées à l'élément sélectionné.
Supprimer <nom de l'élément>	Sélectionnez cette option pour supprimer l'élément. Une prompt s'affiche pour vous permettre de confirmer la suppression.
Aide	Sélectionnez cette option pour afficher la rubrique d'aide de la fenêtre Navigateur.

## Options (éléments multiples)

Option	Description
Scripts	Liste tous les scripts créés à l'aide du Scriptant facilité, à exécuter sur plusieurs éléments; cliquez sur le nom d'un script pour l'exécuter (cette option n'est pas affichée si aucun script approprié n'a été créé).
Collaborer	Cette option s'affiche si la sécurité utilisateur est activée sur le modèle. Elle propose deux sous-options : <ul style="list-style-type: none"> <li>« Envoyer Message », qui affiche la dialogue « Créer un message » pour créer et envoyer un message contenant un lien hypertexte vers chacun des objets sélectionnés</li> <li>« Surveiller les discussions », qui définit un indicateur sur l'élément afin que si des réponses à vos discussions ou de nouvelles discussions sont publiées sur les éléments sélectionnés, une prompt s'affiche en bas à droite de la zone de travail Enterprise Architect</li> </ul>
Verrouiller Élément (s)	Sélectionnez cette option pour appliquer ou libérer les verrous pour la modification des éléments sélectionnés. (L'option s'affiche uniquement lorsque la sécurité utilisateur est activée en mode de verrouillage utilisateur/groupe).
Générer la documentation	Sélectionnez cette option pour afficher la dialogue « Générer la documentation », à travers laquelle vous pouvez générer un rapport sur les éléments sélectionnés.
Copier dans le	Sélectionnez cette option pour copier les éléments sélectionnés dans le

presse-papiers	presse-papiers. Vous sélectionnez l'une des deux sous-options : <ul style="list-style-type: none"><li>• ID pour coller comme lien - copiez les ID d'élément dans le presse-papiers pour les coller dans un diagramme sous forme de liens vers les éléments réels (raccourci : Ctrl+C)</li><li>• Structure complète pour la duplication - copiez les éléments dans le presse-papiers au format XMI, pour les coller en tant que nouveaux éléments dupliqués dans un autre Paquetage (raccourci : Ctrl+Maj+C)</li></ul>
Supprimer les éléments sélectionnés	Sélectionnez cette option pour supprimer le groupe d'objets sélectionné de la fenêtre Navigateur et du modèle. Une prompt s'affiche pour vous permettre de choisir de supprimer chaque élément à tour de rôle (cliquez sur le bouton Oui) ou tous les éléments ensemble (cliquez sur le bouton Oui pour tous).

## Sous-menu Propriétés

Le menu contextuel de l'élément « Propriétés » fournit une gamme d'options permettant d'afficher et de mettre à jour les propriétés, notes, Valeur Étiquetés et les documents liés d'un élément, ainsi que de localiser l'élément dans les diagrammes qui le contiennent.

### Accéder

Menu Contexte	Fenêtre Navigateur > Projet   Cliquez-droit sur l'élément   Propriétés Fenêtre Navigateur > Contexte   Cliquez-droit sur l'élément   Propriétés
---------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

### Options

Option	Description
Propriétés	Affiche la fenêtre Propriétés de l'élément, que vous pouvez utiliser pour afficher et modifier les propriétés de l'élément.
Action spéciale	Affiche soit la dialogue « Propriétés » de l'élément, soit, pour les éléments spécialisés, le dialogue qui définit leur action. Par exemple, si cette option est sélectionnée pour un artefact de liste de contrôle, la dialogue « Items de liste de contrôle » s'affiche pour définir les éléments de case à cocher dans la liste.
Notes	Affiche la fenêtre Notes, affichant toutes notes qui ont été écrites pour l'élément.
Responsabilités	Affiche la fenêtre Responsabilité, à travers laquelle vous pouvez ajouter et mettre à jour Exigences internes (responsabilités), des scénarios et des contraintes sur l'élément.
Valeur Étiquetés	Affiche la fenêtre Propriétés ; cliquez sur l'onglet 'Tags', affichant toutes les Valeur Étiquetés (propriétés étendues) qui ont été créées pour l'élément.
Résumé	Affiche la fenêtre Résumé de l'élément sélectionné, qui fournit un bref résumé en lecture seule des propriétés générales de l'élément actuellement sélectionné. Une fois affichée, la fenêtre Résumé peut également afficher : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Paquetage</li> <li>• Attribut</li> <li>• Opération</li> <li>• Test</li> <li>• Article de maintenance ou</li> <li>• Ressource</li> </ul> L'affichage s'actualise immédiatement lorsque vous sélectionnez différents objets et éléments. Vous pouvez mettre en surbrillance une section de texte ou le contenu complet, puis le copier pour le coller dans un document externe. La fenêtre Résumé n'affiche pas les détails des Vues, Modèle Paquetages,

	diagrammes , des instances ou des connecteurs.
Document lié	Affiche l'onglet « Document lié » de la fenêtre Document affichant le document lié pour l'élément, s'il existe.

## Ajouter un sous-menu

Le sous-menu « Ajouter » fournit une liste d'éléments appropriés qui peuvent être ajoutés en tant qu'éléments enfants à l'élément sélectionné. Il fournit également des options pour créer diagrammes enfants, y compris diagrammes composites, et pour ajouter des connecteurs.

### Accéder

Menu Contexte	Fenêtre Navigateur > Projet   Cliquez-droit sur l'élément   Ajouter Fenêtre Navigateur > Contexte   Cliquez-droit sur l'élément   Ajouter
---------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

### Options

Option	Description
Port	Sélectionnez cette option pour ajouter un élément Port à la bordure de l'élément sélectionné.
Diagramme de structure composite	Sélectionnez cette option pour définir l'élément sélectionné comme élément composite et créer un nouveau diagramme de structure composite (s'il n'en existe pas). Si l'élément sélectionné contient déjà un diagramme enfant, le diagramme existant sera référencé comme diagramme composite de l'élément.
Sélectionner Diagramme composite	Sélectionnez cette option pour définir l'élément sélectionné comme Composite et le lier à un diagramme spécifié, ou pour remplacer le diagramme actuellement lié par un autre. Le diagramme lié peut exister n'importe où dans le référentiel actuel.
Activité	Sélectionnez cette option pour ajouter un élément de comportement d'activité et l'un de ses diagrammes associés à l'élément de classificateur sélectionné.
Interaction	Sélectionnez cette option pour ajouter un élément de comportement d'interaction et l'un de ses diagrammes associés à l'élément de classificateur sélectionné.
Statemachine	Sélectionnez cette option pour ajouter un élément de comportement Statemachine et l'un de ses diagrammes associés à l'élément de classificateur sélectionné.
Activité RuleFlow	Sélectionnez cette option pour ajouter un élément d'activité de flux de règles et diagramme associé à une classe, dans Métier Rule Modélisation .
Diagramme de construction	Sélectionnez cette option pour créer un rendu de construction de l'élément sur un diagramme de construction. Le rendu de construction est un contour d'élément rectangulaire avec un  dans le coin inférieur droit et des compartiments automatiquement activés ; les compartiments affichent divers éléments Gestion de Projet avec des barres de progression le cas échéant, au fur et à mesure que vous les définissez dans la vue Construction.
Ajouter Diagramme	Sélectionnez cette option pour créer un diagramme pour expliquer ou développer

	l'élément de classificateur sélectionné, en utilisant la dialogue « Nouveau Diagramme ».
Ajouter une référence personnalisée	Sélectionnez cette option pour configurer des références croisées entre les éléments d'un diagramme et l'élément sélectionné dans la fenêtre Navigateur .
Créer un lien	Sélectionnez cette option pour créer un connecteur vers un autre élément.

## Notes

- Des éléments tels que les acteurs, les classes et les activités peuvent définir une grande quantité d'informations qui peuvent être facilement représentées ou développées dans un diagramme enfant ; le sous-menu « Ajouter » pour ces éléments fournit toutes les options répertoriées
- Les éléments tels que Timing, Exit et History ont des fonctions beaucoup plus spécifiques qui ne nécessitent pas d'extension ; le sous-menu « Ajouter » pour ces éléments ne fournit que l'option « Créer un lien »



## Sous-menu Copier/Coller des éléments

Le menu contextuel de l'élément « Copier/Coller » fournit une gamme d'options pour copier ou déplacer des éléments entre Paquetages ou entre des modèles, dans la fenêtre Navigateur .

### Accéder

Menu Contexte	Fenêtre Navigateur > Projet   Cliquez-droit sur l'élément   Copier/Coller Fenêtre Navigateur > Contexte   Cliquez-droit sur l'élément   Copier/Coller
---------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

### Options

Option	Description
Copier dans le presse-papiers	Sélectionnez cette option pour copier l'élément sélectionné et toute sous-structure dans le presse-papiers. Vous sélectionnez l'une des deux sous-options : <ul style="list-style-type: none"> <li>ID pour coller comme lien - copiez l' ID de l'élément dans le presse-papiers pour le coller dans un diagramme comme lien vers l'élément réel (raccourci : Ctrl+C)</li> <li>Structure complète pour la duplication - copiez le(s) élément(s) dans le presse-papiers au format XML, pour les coller en tant que nouveaux éléments dupliqués dans un autre Paquetage (raccourci : Ctrl+Maj+C)</li> </ul>
Couper	Sélectionnez cette option pour supprimer l'élément sélectionné de son Paquetage parent, pour le coller sous un autre élément ou Paquetage . L'élément sélectionné reste là où il se trouve jusqu'à ce que l'opération Coller soit invoquée. Raccourci : Ctrl+X
Coller	Sélectionnez cette option pour coller un élément coupé sous l'élément sélectionné ou Paquetage . Si l'élément sélectionné n'est pas une cible valide, l'option « Coller » est grisée. (Cette option n'est pas disponible pour les éléments copiés - utilisez l'option de menu « Coller Paquetage à partir du presse-papiers » dans le menu contextuel Paquetage .) Raccourci : Ctrl+V
Copier la documentation Marque-page	Lorsque vous utilisez le générateur Rapport hérités, si vous souhaitez créer un document complexe composé de sections d'un ou de plusieurs rapports de document, plutôt qu'un rapport complet, vous pouvez créer un document maître dans Microsoft Word <sup>TM</sup> et y créer des liens vers les sections du rapport à l'aide de leurs signets. Sélectionnez cette option de menu pour copier le signet dans le presse-papiers, pour le coller dans une recherche ou une autre référence au signet.
Coller Diagramme	Sélectionnez cette option pour coller un diagramme existant en tant qu'enfant de l'élément sélectionné. Le diagramme aurait été copié dans le presse-papiers en cliquant avec le bouton

	droit sur le diagramme dans la fenêtre Navigateur et en sélectionnant l'option de menu « Copier Diagramme ».
Copier le chemin du nœud dans le presse-papiers	Sélectionnez cette option pour copier le chemin du nœud de l'élément (structure hiérarchique) dans le presse-papiers Enterprise Architect , comme référence.
Copier le GUID du nœud dans le presse-papiers	Sélectionnez cette option pour copier le GUID du nœud de l'élément dans le presse-papiers Enterprise Architect , en tant que référence.

## Menu Diagramme - Fenêtre Navigateur

Le menu contextuel diagramme dans la fenêtre diagrammes Navigateur est disponible pour tous les types de diagramme répertoriés dans les onglets « Projet » ou « Contexte ». Il propose des options permettant d'effectuer un large éventail d'opérations sur un ou plusieurs diagramme et de déplacer un diagramme dans le projet ou entre des projets.

### Accéder

Menu Contexte	Fenêtre Navigateur > Projet   Cliquez-droit sur Diagramme Fenêtre Navigateur > Contexte   Cliquez-droit sur Diagramme
---------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

### Options

Option	Action
Spécialiser	Sélectionnez cette option pour accéder à deux ensembles d'options : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Scripts - une liste de scripts créés à l'aide du Scriptant facilité , à exécuter sur diagrammes ; cliquez sur un nom de script pour l'exécuter (cette option n'est pas affichée si aucun script approprié n'a été créé)</li> <li>• Extensions - une liste des technologies activées sur le système, chacune d'entre elles fournissant des options permettant d'effectuer des opérations spécifiques à la technologie sur le diagramme ; ces options sont disponibles dans les éditions Professional , Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect</li> </ul>
Collaborer	Sélectionnez cette option pour afficher un petit menu d'options permettant d'échanger notes électroniques sur le diagramme sélectionné avec les collègues de l'équipe, sous forme de Révisions , de Discussions et, si la Sécurité utilisateur est activée, de Chats et de messages Mail de Modèle , ainsi que l'option permettant de surveiller les Discussions sur le diagramme .
Propriétés	Cette option permet d'accéder à la fenêtre Propriétés du diagramme .
Ouvrir	Sélectionnez cette option pour ouvrir le diagramme dans Diagramme Vue . (Vous pouvez également double-cliquer sur le nom diagramme dans la fenêtre Navigateur .)
Diagramme de verrouillage	Sélectionnez cette option pour afficher la dialogue « Verrouiller Diagramme », dans laquelle vous pouvez définir, modifier et libérer le verrou d'édition sur le diagramme sélectionné.
Afficher les versions Diagramme	Lorsqu'un diagramme est cloné, une référence personnalisée est ajoutée au diagramme (dans le tableau t_xref). Cette référence personnalisée fournit des informations sur le clone, via la dialogue « Afficher la version Diagramme ». Sélectionnez cette option pour afficher la dialogue « Afficher les versions Diagramme ».
Copier / Coller	Sélectionnez cette option pour accéder à un menu d'options permettant de copier et

	de déplacer le diagramme vers d'autres zones du modèle.
Imprimer Diagramme (s)	<p>Sélectionnez cette option pour imprimer le ou diagrammes diagramme sélectionnés (maintenez la touche Ctrl ou Maj enfoncée pendant la sélection).</p> <p>La dialogue « Imprimer » s'affiche, dans laquelle vous spécifiez les paramètres d'impression.</p> <p>En désélectionnant l'option « Imprimable » sur un élément d'un diagramme , vous pouvez omettre cet élément et ses connecteurs du diagramme imprimé.</p> <p>Raccourci : Ctrl+P</p>
Supprimer « < nom diagramme > »	<p>Sélectionnez cette option pour supprimer le diagramme sélectionné.</p> <p>Une prompt s'affiche pour confirmer la suppression.</p>
Aide	Sélectionnez cette option pour afficher la rubrique d'aide de la fenêtre Navigateur .

## Menu Copier/Coller du Diagramme

Le menu contextuel « Copier/Coller » diagramme fournit une gamme d'options pour copier ou déplacer diagrammes entre Paquetages ou entre des modèles, dans la fenêtre Navigateur .

### Accéder

Menu Contexte	Fenêtre Navigateur > Projet   Cliquez-droit sur diagramme   Copier/Coller Fenêtre Navigateur > Contexte   Cliquez-droit sur diagramme   Copier/Coller
---------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

### Options

Option	Action
Couper	Sélectionnez cette option pour supprimer le diagramme sélectionné de son emplacement actuel, pour le coller sous un autre Paquetage ou élément. Le diagramme sélectionné reste là où il est jusqu'à ce que l'opération « Coller Diagramme » soit invoquée. Pour coller le diagramme , utilisez le : <ul style="list-style-type: none"> <li>Option « Copier/Coller   Coller Diagramme » dans le menu contextuel Paquetage ou dans le menu contextuel de l'élément</li> </ul> Raccourci : Ctrl+X
Coller	Non utilisé.
Copier Diagramme	Sélectionnez cette option pour copier le diagramme pour le coller dans un autre emplacement.
Copier la documentation Marque-page	Lorsque vous utilisez le générateur Rapport hérités, si vous souhaitez créer un document complexe composé de sections d'un ou de plusieurs rapports de document, plutôt qu'un rapport complet, vous pouvez créer un document maître dans Microsoft Word <sup>TM</sup> et y créer des liens vers les sections du rapport à l'aide de leurs signets. Sélectionnez cette option de menu pour copier un signet sur le diagramme dans le presse-papiers, pour le coller dans une recherche ou une autre référence au signet.
Copier le chemin du nœud dans le presse-papiers	Sélectionnez cette option pour copier le chemin du nœud du diagramme (structure hiérarchique) dans le presse-papiers Enterprise Architect , comme référence.
Copier le GUID du nœud dans le presse-papiers	Sélectionnez cette option pour copier le GUID du diagramme dans le presse-papiers Enterprise Architect , comme référence.

## Menu Opération/Attribut - Fenêtre Navigateur

Les menus contextuels « Opération » et « Attribut » séparés mais presque identiques dans la fenêtre Navigateur fournissent des options permettant d'effectuer un certain nombre de tâches sur les fonctionnalités (opérations et attributs) d'un élément.

### Accéder

Menu Contexte	Fenêtre Navigateur > Projet   Cliquez-droit sur Fonctionnalité Fenêtre Navigateur > Contexte   Cliquez-droit sur Fonctionnalité
---------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

### Options







Option	Action
Spécialiser	<p>Donne accès à deux ensembles de fonctions :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Scripts - scripts créés à l'aide du Scriptant facilité , à exécuter sur des attributs et des opérations ; cliquez sur un nom de script pour l'exécuter (cette option n'est pas affichée si aucun script approprié n'a été créé)</li> <li>Extensions - une liste des technologies activées sur le système, chacune d'entre elles fournissant des options permettant d'effectuer des opérations spécifiques à la technologie sur l'attribut ou l'opération ; ces options sont disponibles dans les éditions Professional , Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect</li> </ul>
Collaborer	<p>Sélectionnez cette option pour afficher un menu court de sous-options permettant d'échanger notes électroniques sur l'élément parent de la fonctionnalité avec les collègues de l'équipe, sous la forme de Révisions , de Discussions et, si la Sécurité utilisateur est activée, de Chats et de messages Mail de Modèle , ainsi que l'option de surveiller les Discussions sur le parent.</p>
Propriétés	<p>Affiche un court sous-menu proposant les options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Propriétés - Affiche la fenêtre Propriétés affichant les détails de la fonctionnalité sélectionnée</li> <li>Notes - Affiche les notes enregistrées sur la fonctionnalité , dans la fenêtre Notes</li> <li>Valeur Étiquetés - Affiche les Valeur Étiquetés enregistrées pour la fonctionnalité , dans l'onglet 'Tags' de la fenêtre Propriétés</li> <li>Toutes Fonctionnalités - Affiche la fenêtre Fonctionnalités pour accéder à d'autres types de fonctionnalité sur le même élément parent</li> </ul>
Copier la référence	<p>Sélectionnez cette option pour copier une référence à la fonctionnalité dans le presse-papiers Enterprise Architect .</p> <p>Sélectionnez la sous-option appropriée pour copier :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Structure hiérarchique sélectionnée (chemin du nœud)</li> <li>GUID du nœud</li> </ul>

Code source Vue	Sélectionnez cette option pour ouvrir la Visionneuse de code source et afficher le code de la fonctionnalité . Raccourci : F12
Couper	Sélectionnez cette option pour couper la fonctionnalité de son élément actuel et la coller dans un autre élément. La fonctionnalité ne se déplace pas de l'élément d'origine tant que vous ne la collez pas dans la cible. Utilisez l'option de menu « Copier/Coller   Coller » de l'élément pour coller la fonctionnalité dans son nouveau parent.
Coller	Non utilisé.
Supprimer un attribut / une opération	Sélectionnez cette option pour supprimer la fonctionnalité . La fonctionnalité est immédiatement supprimée de l'élément.
Aide	Sélectionnez cette option pour afficher la rubrique d'aide de la fenêtre Navigateur .

## Superpositions Icône de la fenêtre Navigateur

La fenêtre Navigateur affiche l'état de chaque Paquetage du modèle en superposant des icônes d'état sur l'icône Paquetage . La signification de chaque icône superposée est fournie ici.

### Superpositions Icône



Superposition Icône	Indique que...
	Ce Paquetage est contrôlé et représenté par un fichier XMI ; Contrôle de Version n'est pas utilisé ou n'est pas disponible. Vous pouvez éditer le Paquetage .
	Ce Paquetage est contrôlé par version et extrait pour vous, vous pouvez donc le Paquetage .
	Ce Paquetage est contrôlé par version et n'est pas extrait par vous, par conséquent vous ne pouvez pas modifier le Paquetage à moins de Paquetage extraire.
	Ce Paquetage est sous contrôle de version, mais vous l'avez extrait alors que vous n'étiez pas connecté au serveur Contrôle de Version . Vous pouvez modifier le Paquetage mais il pourrait y avoir des conflits de version lorsque vous réarchiver le Paquetage .
	Ce Paquetage est une racine d'espace de noms, qui indique où commence la structure de l'espace de noms ; Paquetages situés en dessous de ce point sont générés en tant qu'espaces de noms pour le code.
	Le Paquetage contrôlé par version a été marqué comme étant en lecture seule, à l'aide d'une méthode de contrôle Paquetage appliquée via l'interface d'automatisation - sous forme de script, par exemple. L'icône de cadenas s'affiche avec les autres icônes de contrôle Paquetage , à l'exception de la « boîte bleue » (troisième élément de la liste), qui a la priorité. L'indicateur Lecture seule peut être appliqué aux Paquetages qu'ils soient enregistrés ou extraits.
	Add-Ins MDG peuvent spécifier leur propre icône pour indiquer que cette branche du modèle appartient à ce Add-In . Tous Paquetages connectés à un Add-In MDG correspondent à une racine d'espace de noms, donc l'icône de racine d'espace de noms n'est pas affichée.

### Portée Fonctionnalité fonctionnalité

De même, la fenêtre Navigateur indique l'état de l'attribut et de la portée de l'opération avec des icônes.

Superposition Icône	Indique que...
	L'attribut ou l'opération est considéré comme protégé.



	
	L'attribut ou l'opération est considéré comme privé.

## Notes

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate , si la sécurité utilisateur du projet est activée, la fenêtre Navigateur comporte également des indicateurs de verrouillage des éléments (points d'exclamation rouges et bleus) qui indiquent l'état de verrouillage des éléments individuels et Paquetages  
La disponibilité de ces éléments pour l'édition dépend de la nécessité ou non de verrous utilisateur

## Paquetage du colis de commande

L'ordre des éléments est très important pour structurer votre modèle, en particulier Paquetages . Les documents Rapport respectent tout ordre personnalisé lors de l'impression de la documentation. Vous pouvez modifier l'ordre des éléments répertoriés dans la fenêtre Navigateur .

Par défaut, les éléments sont d'abord répertoriés dans :

- Ordre du type, puis
- Ordre de position de l'ensemble, puis
- Alphabétiquement

Vous pouvez utiliser les flèches de la barre d'outils de la fenêtre Navigateur pour déplacer un élément vers le haut ou vers le bas dans son type, mais pas en dehors de son type. Cela signifie que vous pouvez reséquencez Paquetages , diagrammes ou des Cas d'utilisation, mais vous ne pouvez pas mélanger les éléments.

Cependant, vous pouvez modifier ce comportement par défaut pour permettre aux éléments d'être réorganisés dans le Paquetage , quel que soit leur type.

## Définir le comportement par défaut

La page « Général » de la dialogue « Préférences » fournit des options permettant de modifier le comportement de la fenêtre Navigateur .

### Accéder

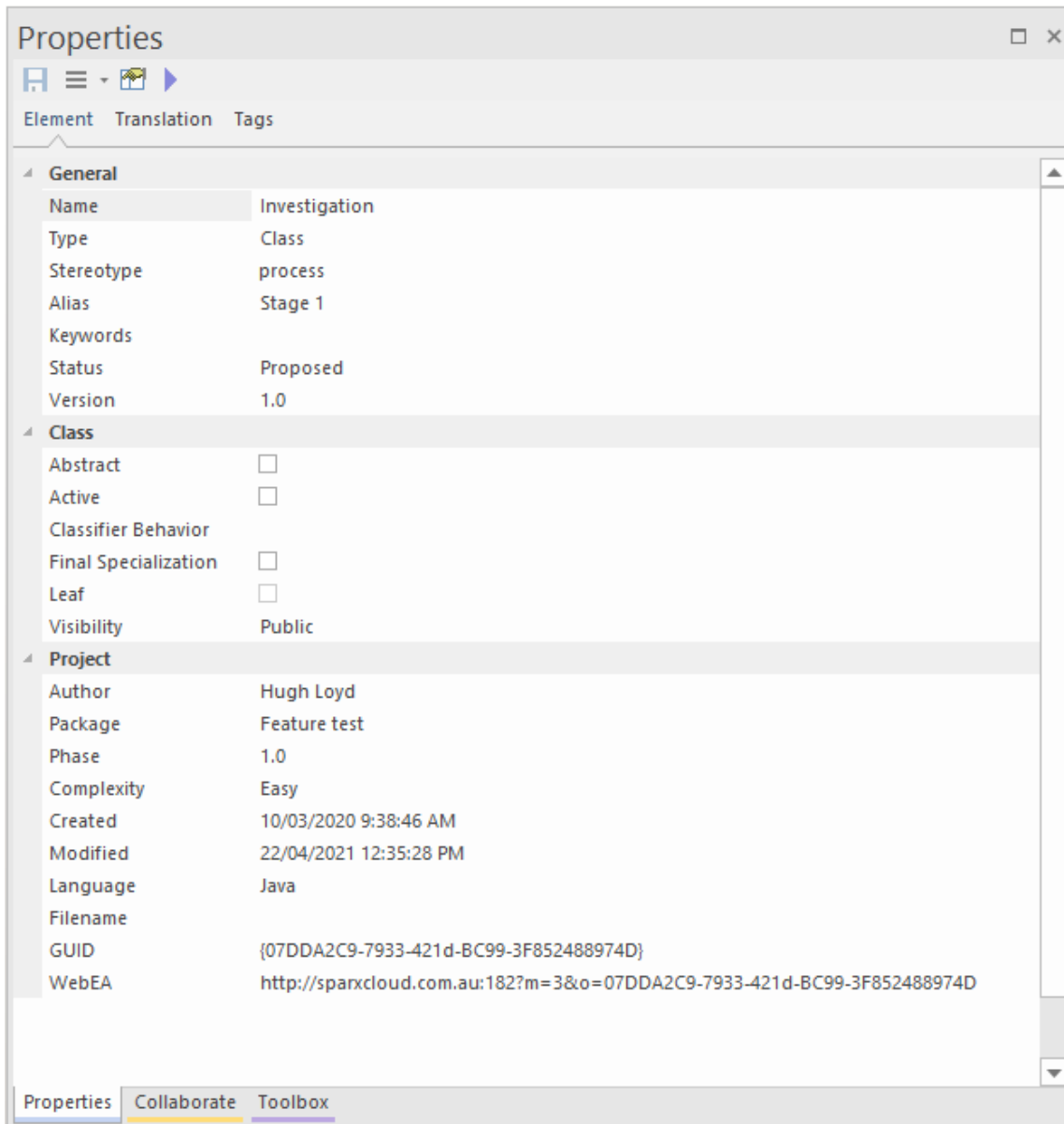
Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Général
-------	------------------------------------------------------------

### Options

Panneau	Option
Fenêtre Navigateur	<p>Sélectionnez les cases à cocher appropriées pour activer facilités particulières dans la fenêtre Navigateur :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• « Confirmer les suppressions » - (fonctionne sur les onglets « Projet » et « Contexte »). Cette case à cocher est sélectionnée par défaut pour afficher une prompt de confirmation chaque fois que vous supprimez un composant de modèle ; décochez la case uniquement pour ignorer l' prompt si vous êtes un utilisateur expérimenté et avez pris d'autres mesures pour identifier et récupérer des suppressions accidentelles</li> <li>• « Tri libre » - (Fonctionne sur les onglets « Projet » et « Contexte ») Cochez cette case pour pouvoir réorganiser les éléments répertoriés dans un Paquetage quel que soit leur type, dans la fenêtre Navigateur</li> <li>• « Afficher les stéréotypes » - (fonctionne sur l'onglet « Projet ») Cochez cette case pour afficher les noms de stéréotypes d'éléments devant le nom de l'élément, dans la fenêtre Navigateur (vous devez arrêter et redémarrer Enterprise Architect pour que ce changement de paramètre prenne effet) ; vous attribuez un stéréotype à un élément dans sa dialogue « Propriétés ».</li> </ul>

## La fenêtre Propriétés

La fenêtre ancree Propriétés offre un moyen pratique et immédiat de visualiser et de modifier les propriétés d'une large gamme d'objets et fonctionnalités modélisation tels que diagrammes , les éléments, les connecteurs, les attributs, les opérations, les réceptions, les responsabilités, les éléments de maintenance, les éléments de projet et les tests. Les onglets et les champs affichés dépendent de l' object sélectionné ; cette illustration montre l'onglet 'Elément' de la fenêtre, qui s'affiche lorsque vous cliquez sur un élément de classe.



Lorsque vous cliquez sur un objet dans la fenêtre Navigateur ou sur un diagramme , la fenêtre Propriétés affiche immédiatement les propriétés de cet objet , ce qui vous permet d'afficher rapidement les propriétés d'une séquence d'objets de types différents - élément, puis attribut, connecteur et diagramme - sur la même fenêtre sans avoir à ouvrir et fermer des boîtes de dialogue séparées.

Chaque itération de la fenêtre affiche les propriétés générales, telles que le nom, le type et l'état object , ainsi que les propriétés appropriées au stéréotype, à la technologie, au type object et à la gestion du projet. Dans de nombreux cas, il existe une série d'onglets supplémentaires adaptés au type spécifique d' object affiché. Ceux-ci sont illustrés dans la rubrique d'aide décrivant la fenêtre pour chaque type object sélectionné.

Pour compléter les champs, vous pouvez sélectionner des valeurs dans des listes déroulantes et travailler via de courtes chaînes de dialogues de propriétés ou de paramètres directement depuis la fenêtre Propriétés . Votre travail avec les

objets modélisation devient rapide, précis, complet et pratique, grâce à l'utilisation d'une seule zone de votre espace de travail.

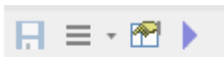
Si vous travaillez avec une source de données externe dans un modèle connecté au Cloud, vous pouvez également afficher les détails d'un élément de données externe sur une variante de la fenêtre Propriétés , avec un onglet « Externe ». Consultez la rubrique d'aide *Détails de Item externe* .

## Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Propriétés > Général > Propriétés Conception > Élément > Propriétés > Général > Propriétés
Raccourcis Clavier	Ctrl+2 Ctrl+Entrée Alt+1   Propriétés Alt+5   Propriétés

## Options de la fenêtre Propriétés


La fenêtre Propriétés dispose d'une barre d'outils offrant un certain nombre d'options permettant d'opérer sur l' objet que vous avez affiché dans la fenêtre, comme décrit dans ce tableau .



Option	Description
Sauvegarder	Cliquez sur cette icône pour enregistrer les modifications que vous avez apportées aux champs de n'importe quel onglet de la fenêtre Propriétés .
Hamburger	Répertorie plusieurs options permettant d'agir sur l' objet sélectionné ; plusieurs de ces options s'appliquent uniquement lorsque vous consultez les propriétés des éléments. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rechercher dans Projet Navigateur - Localise et met en évidence l' objet actuel dans la fenêtre Navigateur</li> <li>• Propriétés de l'élément - Si vous affichez les propriétés d'un élément, affiche la <i>dialogue</i> « Propriétés » de l'élément</li> <li>• Propriétés du Diagramme - Si vous affichez les propriétés d'un diagramme , affiche la <i>dialogue</i> ' Propriétés ' du diagramme</li> <li>• Opérations - Si l'élément actuel est capable d'effectuer des opérations, ouvre la fenêtre Fonctionnalités dans l'onglet « Opérations », pour afficher les opérations de l'élément.</li> <li>• Attributes - Si l'élément actuel est capable d'avoir des attributs, ouvre la fenêtre Fonctionnalités à l'onglet ' Attributes ', pour afficher les attributs de l'élément.</li> <li>• Réceptions - Si l'élément actuel est capable d'avoir des réceptions, ouvre la fenêtre Fonctionnalités dans l'onglet « Réceptions », pour afficher les réceptions de l'élément</li> <li>• Définir les parents - Si l'élément actuel peut avoir des interfaces et des</li> </ul>

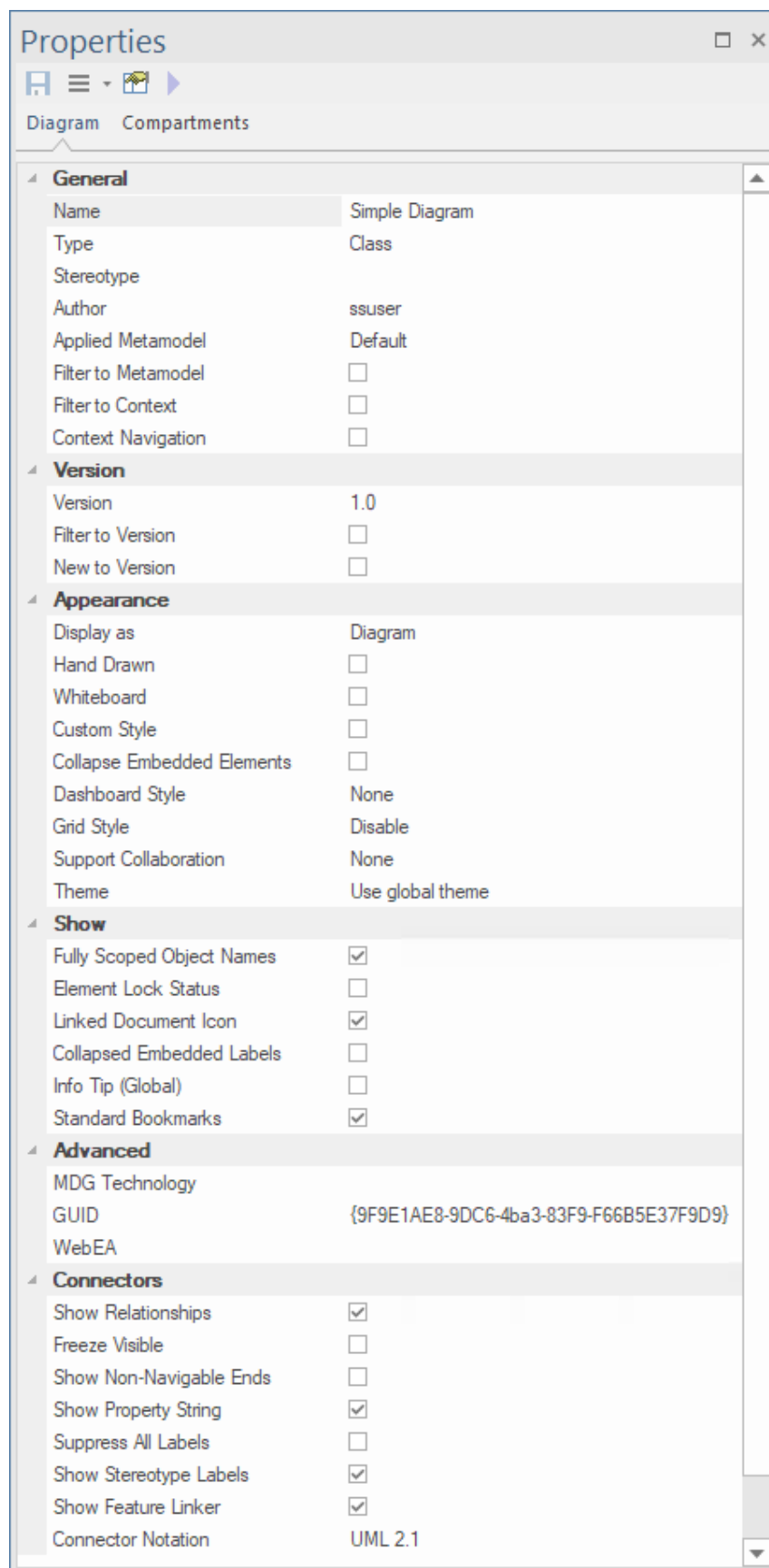
	<p>éléments parents, ouvre la dialogue « Définir les parents et les interfaces »</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Afficher les groupes - Sélectionnez ou désélectionnez cette option pour partitionner les Propriétés de l'élément en groupes (tels que « Paramètres généraux », « Projet » et « Avancé ») ou les présenter tous dans une liste continue.</li><li>• Aide - Sélectionnez cette option pour afficher la rubrique d'aide appropriée à l'onglet de la fenêtre Propriétés que vous avez sélectionné</li></ul>
Affichage du commutateur	Cliquez sur cette option pour ouvrir la <i>dialogue</i> « Propriétés » pour l' object sélectionné.
Action spéciale	Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue d'action spéciale ou de propriétés spéciales appropriée pour l' object sélectionné ; s'il n'y a pas d'affichage d'action spéciale, la dialogue standard « Propriétés » s'affiche.

## Notes

- Lorsque vous cliquez sur un nom de champ, un bref résumé de ce champ s'affiche au bas de la fenêtre Propriétés , sauf si vous avez sélectionné la case à cocher « Masquer la section d'informations Propriétés » sur la page « Comportement de Fenêtre » de la dialogue « Préférences »
- Si vous cliquez sur la valeur du champ pour un champ modifiable, une flèche déroulante ou un bouton  s'affiche, vous permettant de sélectionner ou de rechercher une valeur différente ; l'une des valeurs proposées peut afficher une liste plus avancée ou une dialogue permettant d'ajouter de nouveaux objets ou de sélectionner plusieurs objets, comme le fait le champ « Stéréotype ».

## Fenêtre de Propriétés Diagrammes

La fenêtre Propriétés ancrée offre un moyen pratique et immédiat de visualiser et de modifier les propriétés des objets modélisation, y compris diagrammes. Lorsque la fenêtre Propriétés est ouverte et que vous cliquez sur un diagramme ouvert, la fenêtre définit le diagramme, affiche les propriétés communes et fournit un onglet « Compartiments » associé.



Au fur et à mesure que vous révision les propriétés du diagramme , vous pouvez modifier les valeurs en les remplaçant ou en cliquant sur la flèche déroulante ou sur le bouton Parcourir pour sélectionner des valeurs alternatives.

Si vous cliquez sur le nom d'un diagramme dans la fenêtre Navigateur , vous pouvez modifier certaines des propriétés



communes dans la fenêtre Propriétés ; cependant, la plupart des champs ne sont disponibles pour modification que lorsque le diagramme est ouvert et sélectionné.

## Accéder

Ruban	Après avoir sélectionné la fenêtre Propriétés en utilisant l'une de ces méthodes, cliquez sur le premier diagramme souhaité. Démarrer > Application > Conception > Propriétés ou Explorer > Portails > Windows > Propriétés > Propriétés
Raccourcis Clavier	Ctrl+2 ou Ctrl+Entrée Alt+1 > Propriétés

## Onglets de la fenêtre Propriétés

Langue	Description
Onglet Diagramme	L'onglet « Diagramme » propose un certain nombre de cases à cocher qui permettent de définir facilement ce que le diagramme montre et comment les objets sont présentés. Vous pouvez également personnaliser certains champs auxquels des valeurs par défaut ont été attribuées lors de la création du diagramme . Pour plus de détails, consultez la rubrique d'aide <i>de l'onglet Diagramme</i> . Vous pouvez également définir des propriétés dans la dialogue « Propriétés » du diagramme .
Onglet Compartiments	Cet onglet fournit une liste des compartiments simples que vous pouvez afficher dans les éléments inclus dans le diagramme actuel. Certains types d'éléments sont automatiquement affichés en notation rectangulaire, tandis que d'autres doivent être définis manuellement en notation rectangulaire pour afficher les compartiments. Cliquez sur la case à cocher en regard de chaque compartiment pour afficher les éléments sur le diagramme : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Attributes</li> <li>• Opérations</li> <li>• Étiquettes</li> <li>• Exigences</li> <li>• Contraintes</li> <li>• Tester</li> <li>• Entretien</li> <li>• Discussions</li> <li>• Révisions</li> <li>• Ressources</li> <li>• Contenu Paquetage</li> <li>• Projet</li> <li>• Notes</li> <li>• Réceptions</li> </ul>

	<p>Pour plus d'informations sur ces compartiments et d'autres que vous pourriez définir sur le diagramme , consultez les rubriques d'aide <i>Compartiments</i> et <i>Définir les caractéristiques des éléments</i> .</p>
--	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## Fenêtre Propriétés - Diagramme

L'onglet « Diagramme » de la fenêtre Propriétés fournit un certain nombre de champs et d'options que vous pouvez définir pour définir ce que le diagramme montre et comment les objets sont présentés.

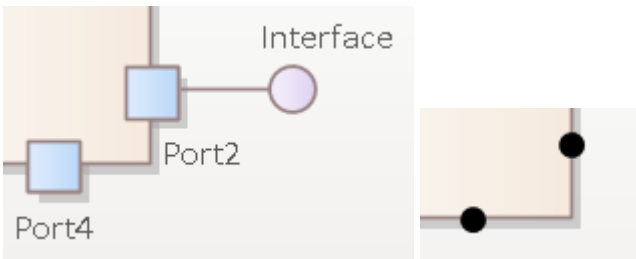


### Accéder




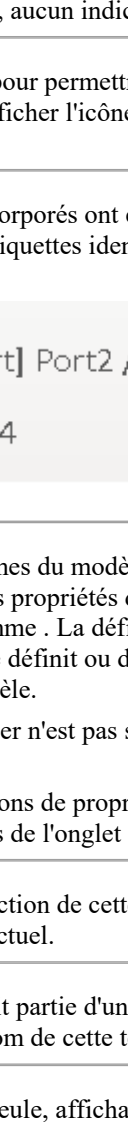
Ruban	<p>Cliquez sur le diagramme souhaité puis affichez la fenêtre Propriétés en utilisant l'une de ces méthodes :</p> <p>Démarrer &gt; Application &gt; Conception &gt; Propriétés &gt; Diagramme</p> <p>Conception &gt; Élément &gt; Editeurs &gt; Propriétés &gt; Diagramme</p>
Raccourcis Clavier	<p>Ctrl+2 &gt; Diagramme</p> <p>Alt+1 &gt; Propriétés &gt; Diagramme</p> <p>Alt+5 &gt; Propriétés &gt; Diagramme</p>

### Propriétés du Diagramme

Champ	Description
Nom	Par défaut, le nom du diagramme est celui du Paquetage parent. Si nécessaire, vous pouvez modifier le nom ou le remplacer par un nouveau nom.
Type	Affiche le type diagramme . Vous ne pouvez pas modifier ce champ.
Stéréotype	<p>(Facultatif) Type le nom d'un stéréotype diagramme à appliquer ou cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez un stéréotype dans la liste.</p> <p>Vous pouvez définir des stéréotypes à sélectionner ici en utilisant l'option de ruban « Paramètres &gt; Données de référence &gt; Types UML », en sélectionnant la page « Stéréotypes » et en créant des stéréotypes avec une « Classe de base » de « Diagramme ».</p>
Métamodèle appliqué	Affiche le nom du diagramme Vue ou de la spécialisation. Si nécessaire, cliquez sur la flèche déroulante à droite du champ et sélectionnez une autre Vue .
Auteur	Par défaut, il s'agit du nom de la personne qui a créé le diagramme . Si nécessaire, vous pouvez le retaper ou cliquer sur la flèche déroulante et sélectionner un autre nom dans la liste.
Filtrer selon le contexte	Cochez cette case pour filtrer le diagramme afin de « faire disparaître » tous les éléments qui n'ont aucune relation avec l'élément sélectionné (l'élément de contexte), de sorte que seuls ceux du groupe de relations soient apparents.
Filtrer vers le métamodèle	Cochez cette case pour filtrer le diagramme afin de « faire disparaître » tous les éléments qui ne sont pas dérivés de la même Vue que l'élément sélectionné.

Navigation contextuelle	<p>Cette option fonctionne sur l'onglet « Contexte » de la fenêtre Navigateur et sur les éléments Paquetage du diagramme . Lorsque vous cochez la case et cliquez sur un élément Paquetage , le Paquetage devient le centre de l'onglet « Contexte » et vous pouvez cliquer dessus pour développer le contenu Paquetage dans l'onglet.</p> <p>Si vous décochez la case, cliquer sur le contenu diagramme n'a aucun effet sur l'onglet « Contexte ».</p>
Version	Affiche le numéro de version du diagramme . La valeur par défaut est 1.0 lors de la création du diagramme et vous pouvez mettre à jour la version manuellement en fonction des conventions appliquées sur votre lieu de travail.
Filtrer par version	<p>Cochez cette case pour filtrer les éléments du diagramme et désactiver ceux qui n'ont pas le même numéro de version que le diagramme . Cela est particulièrement utile lorsque vous travaillez sur les éléments d'un diagramme cloné et que vous souhaitez faire la distinction entre les éléments qui ont été clonés pour correspondre au diagramme et à la structure Paquetage et les éléments qui ont toujours la même version que la source.</p> <p>Vous pouvez utiliser cette facilité pour vérifier plus généralement quels éléments ne sont pas de la même version que le diagramme , par exemple lorsque vous faites glisser des éléments depuis la fenêtre Navigateur comme liens vers des éléments locaux ou, plus particulièrement, externes.</p>
Nouveau dans la version	Cochez cette case pour définir la version de chaque nouvel élément ajouté au diagramme sur la même version que le diagramme . Les éléments glissés-déposés depuis la boîte à outils Diagramme ou ajoutés à l'aide de la dialogue ' Nouvel Élément ' auront la même version que le diagramme . La valeur de version des éléments glissés-déposés depuis la fenêtre Navigateur ne sera pas mise à jour.
Afficher comme	<p>Utilisez ce champ pour afficher une vue alternative du diagramme . Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Diagramme - pour afficher la vue graphique par défaut du diagramme</li> <li>• Spécification - pour afficher les éléments sur le diagramme actuel dans le Gestionnaire de Spécification</li> <li>• Liste - pour afficher le diagramme sous forme de liste d'éléments ( Diagramme Liste)</li> <li>• Gantt - pour afficher les éléments du diagramme et les allocations de ressources par rapport à eux dans un diagramme de Gantt</li> <li>• Matrice de relations - pour afficher une matrice de relations graphiques pour les éléments du diagramme</li> <li>• Construct Vue - pour afficher les éléments du diagramme et les informations de gestion de projet qui leur sont associées dans une vue en grille</li> </ul>
Dessiné à la main	Cochez cette case pour afficher le contenu diagramme comme s'il avait été grossièrement dessiné à la main.
Tableau blanc	Cochez cette case pour afficher le diagramme comme s'il avait été dessiné sur un tableau blanc, avec un remplissage et un arrière-plan blancs.
Style personnalisé	Cochez cette case pour activer le style personnalisé diagramme . Effacer la case pour revenir à la notation normale. Les modifications apportées à cette case à cocher sont répercutées dans la case à cocher « Dessin personnalisé » dans la dialogue « Propriétés » diagramme , et vice versa.
Réduire les éléments	Réduit les éléments structurels montés sur les bords à des points noirs sur la bordure de l'élément parent, sur le diagramme actuel. Chaque point noir représente

<p>intégrés</p>	<p>un élément structurel ou une hiérarchie d'éléments ; par exemple, un port avec une interface se réduit à un seul point.</p>  <p>Cela simplifie les informations présentées par le diagramme , lorsque les éléments structurels ne sont pas actuellement au centre de l'intérêt.</p> <p>Vous pouvez déplacer le point représentant un élément structurel, mais vous ne pouvez pas créer de nouveaux éléments structurels ou connecteurs impliquant des éléments structurels sur le diagramme pendant que cette option est utilisée.</p>
<p>Style du tableau de bord</p>	<p>Conçu pour fonctionner sur diagrammes de tableau de bord (graphiques), pour disposer les éléments du graphique dans une séquence logique. Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le style à appliquer.</p> <p>Cette option fonctionnera sur diagrammes de types autres que Tableau de bord, mais l'effet pourrait ne pas être aussi utile.</p>
<p>Style de grille</p>	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez « Activer » pour appliquer le style de grille, « Désactiver » pour annuler le style de grille et « Modifier » pour définir ou mettre à jour le style.</p>
<p>Support la collaboration</p>	<p>Sélectionnez une valeur pour signaler les éléments de ce diagramme pour lesquels la surveillance des nouveaux messages a été activée :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Éléments qui font l'objet de discussions</li> <li>• Messages de discussion adressés à des groupes d'utilisateurs spécifiques (les messages de discussion adressés à des utilisateurs individuels sont automatiquement surveillés)</li> </ul> <p>Si un élément fait l'objet d'une discussion surveillée et qu'un message non lu se trouve dans l'onglet « Discuter » de la fenêtre Discussion et Révision , l'icône  s'affiche à côté de l'élément sur le diagramme .</p> <p>Chaque groupe ou utilisateur de discussion surveillé doit être représenté par un élément Acteur sur le diagramme . Si un utilisateur ou un membre d'un groupe envoie un message de discussion, l'icône  s'affiche à côté de l'élément Acteur approprié sur le diagramme .</p> <p>Il existe quatre options :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aucun - pour désactiver support de la collaboration afin qu'aucune icône de notification ne s'affiche (toute autre option active support de la collaboration pour les discussions)</li> <li>• Avec Alias - pour les messages de chat, pour vérifier les éléments Acteur afin de localiser celui qui a l' ID utilisateur ou ID de groupe de l'auteur dans le champ « Alias »</li> <li>• Avec verrouillage de l'utilisateur - pour les messages de discussion, pour vérifier les éléments de l'acteur pour celui qui a été verrouillé sous l' ID d'utilisateur ou ID de groupe de l'auteur</li> <li>• Avec les deux - pour les messages de discussion, pour vérifier d'abord l' ID utilisateur qui a verrouillé l'élément et, s'il n'est pas trouvé, le champ « Alias » contenant l' ID utilisateur de l'auteur</li> </ul>

Thème	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le thème à appliquer au diagramme actuel. Le champ prend par défaut la valeur « Utiliser le thème global », qui applique le thème sélectionné sur la page « Diagramme > Thème » de la dialogue « Préférences » du modèle.
Noms object entièrement définis	Cochez cette case pour désactiver l'utilisation de noms object entièrement définis pour les éléments de ce diagramme .
État de verrouillage de l'élément	Cochez cette case pour ajouter un indicateur de verrouillage (  ou  ) à l'extérieur du coin supérieur gauche de chaque élément verrouillé sur le diagramme . Si l'élément est : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Complètement verrouillé ou verrouillé par un autre utilisateur, l'indicateur est rouge</li> <li>• Locked par vous ou par un autre utilisateur du même groupe d'utilisateurs que vous, l'indicateur est bleu</li> <li>• Non verrouillé, aucun indicateur ne s'affiche</li> </ul>
Icône de document lié	Cochez cette case pour permettre aux éléments du diagramme qui ont des documents liés d'afficher l'icône Document lié (  ). Effacer la case à cocher pour masquer l'icône.
Étiquettes intégrées réduites	Si des éléments incorporés ont été réduits, vous pouvez sélectionner cette option pour afficher des étiquettes identifiant les éléments réduits sur le diagramme par leur nom. 
Info Conseil (Global)	Pour tous diagrammes du modèle, affichez une info-bulle contenant des informations sur les propriétés des éléments lorsque vous déplacez le curseur sur un élément du diagramme . La définition ou la désactivation de cette case à cocher pour un diagramme définit ou désactive la case à cocher de tous les autres diagramme du modèle. Si cette case à cocher n'est pas sélectionnée, les info-bulles diagramme ne s'affichent pas. Le type d'informations de propriété à afficher est défini dans le panneau « Info-bulles » au bas de l'onglet « Diagramme » de la boîte dialogue « Préférences ».
Signets standards	La sélection/désélection de cette option affichera/masquera tous les signets standard sur le diagramme actuel.
MDG Technologie	Si le diagramme fait partie d'un modèle créé pour une MDG Technologie , ce champ affiche le nom de cette technologie
GUID	Champ en lecture seule, affichant le GUID du diagramme sélectionné.
WebEA	Si votre organisation utilise WebEA sur le Pro Cloud Server , il est probable que la section « Avancé » de l'onglet « Diagramme » aura ce champ automatiquement rempli avec l'adresse https du diagramme pour l'accès par WebEA ; ce champ est activé par l'administrateur du projet, en définissant l'adresse Web du modèle dans le champ « URL » de la page « Cloud » de la boîte de dialogue « Gérer les options

	<p>Modèle ».</p> <p>L'adresse diagramme WebEA est un composite de l'URL du modèle, du numéro de modèle dans WebEA et du GUID du diagramme .</p>
Afficher Relations	<p>Cette option est sélectionnée par défaut pour afficher les relations sur le diagramme . Pour masquer toutes les relations sur le diagramme , cliquez sur la case à cocher pour la désactiver.</p>
Geler le visible	<p>Cliquez sur la case à cocher pour la sélectionner, afin de figer le diagramme et d'afficher uniquement les connecteurs visibles sur ce diagramme à ce stade. Les connecteurs créés ultérieurement sur d'autres diagrammes entre les mêmes éléments ne sont pas ajoutés à ce diagramme jusqu'à ce que l'option soit désélectionnée et que le diagramme soit actualisé.</p>
Afficher les extrémités non navigables	<p>Cliquez sur la case à cocher pour la sélectionner, afin d'indiquer quand les extrémités d'association ne sont pas navigables ; une croix est affichée sur chaque extrémité non navigable d'un connecteur d'association.</p>
Afficher String de propriété	<p>Cliquez sur cette case à cocher pour la sélectionner, afin d'afficher les chaînes de propriétés (texte de contrainte) pour les connecteurs.</p>
Supprimer toutes les étiquettes	<p>Cliquez sur la case à cocher pour la sélectionner, afin de masquer toutes les étiquettes de connecteur sur le diagramme .</p>
Afficher les étiquettes de stéréotypes	<p>Cliquez sur la case à cocher pour la sélectionner, afin d'afficher une étiquette sur chaque connecteur indiquant le stéréotype du connecteur.</p> <p>Cliquez à nouveau sur la case à cocher pour la décocher et masquer ces étiquettes stéréotypées.</p>
Notation des connecteurs	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la notation de connecteur requise :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• UML 2.1 - utiliser la notation standard UML 2.1 pour les connecteurs (par défaut)</li> <li>• Ingénierie de l'information - utilisez le style de connexion Ingénierie de l'information (IE)</li> <li>• IDEFX1 - utiliser le style de connexion IDEFX1 Méthodes de définition intégrées</li> </ul>

## Notes

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Mettre à jour Diagrammes » pour mettre à jour les propriétés diagramme

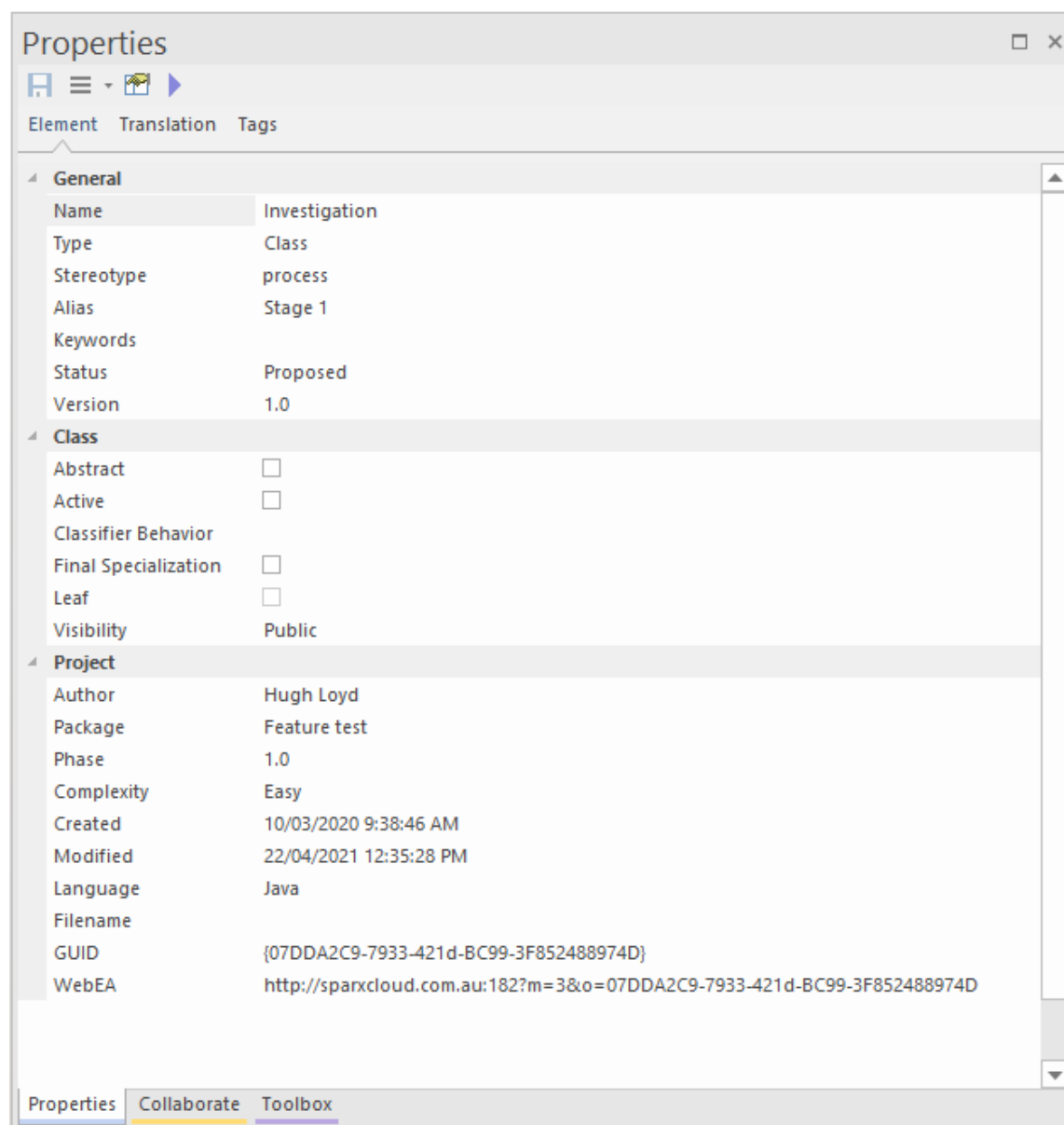
## Fenêtre Propriétés des éléments

La fenêtre Propriétés ancrée offre un moyen pratique et immédiat de visualiser et de modifier les propriétés des objets de modélisation tels que les éléments. Lorsque la fenêtre Propriétés est ouverte et que vous cliquez sur un élément dans un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur, la fenêtre Propriétés affiche les propriétés générales et fournit généralement des onglets spécialisés adaptés au type d'élément particulier. Par exemple :

- Les éléments Port et Partie ont un onglet « Propriété » et un onglet « Redéfini/Sous-ensemble »
- Les éléments de classe et de signal ont simplement un onglet « Élément », un onglet « Traduction » et un onglet 'Tags'
- Les objets ont un onglet « Exécuter States »
- Les éléments d'activité ont des onglets « Comportement », « Paramètres » et « Partitions »
- Les éléments Action et Invocation (selon leur type) ont les onglets « Action », « Déclencheur », « Comportement », « Arguments » et « Appel »
- Pins Action ont un onglet « Épingle »
- Les listes de contrôle ont un onglet « Liste de contrôle »
- Les limites du système ont un onglet « Bordure » sur lequel vous définissez l'apparence de l'élément

Les onglets spécialisés sont décrits dans l'Aide où chaque type d'élément spécifique est abordé. Tous les onglets et champs de la fenêtre Propriétés ne sont pas actuellement documentés pour tous les types d'éléments. L'onglet principal pour les éléments est l'onglet « Élément ».





Pour plus d'informations sur cet onglet, reportez-vous à la rubrique d'aide *Onglet Élément*. L'onglet « Traduction » est décrit dans la rubrique d'aide *Facilités de traduction* et l'onglet 'Tags' est décrit dans la rubrique d'aide *Valeur Étiquetés*.

Lorsque vous révison les propriétés d'un élément, vous pouvez modifier les valeurs en les remplaçant ou en cliquant sur la flèche déroulante ou sur le bouton Parcourir pour sélectionner des valeurs alternatives.

## Accéder

Ruban	Après avoir sélectionné la fenêtre Propriétés en utilisant l'une de ces méthodes, cliquez sur le premier élément requis. Démarrer > Application > Conception > Propriétés ou Conception > Élément > Editeurs > Propriétés ou Explorer > Portails > Windows > Propriétés > Propriétés
Raccourcis Clavier	Ctrl+2 Ctrl+Entrée

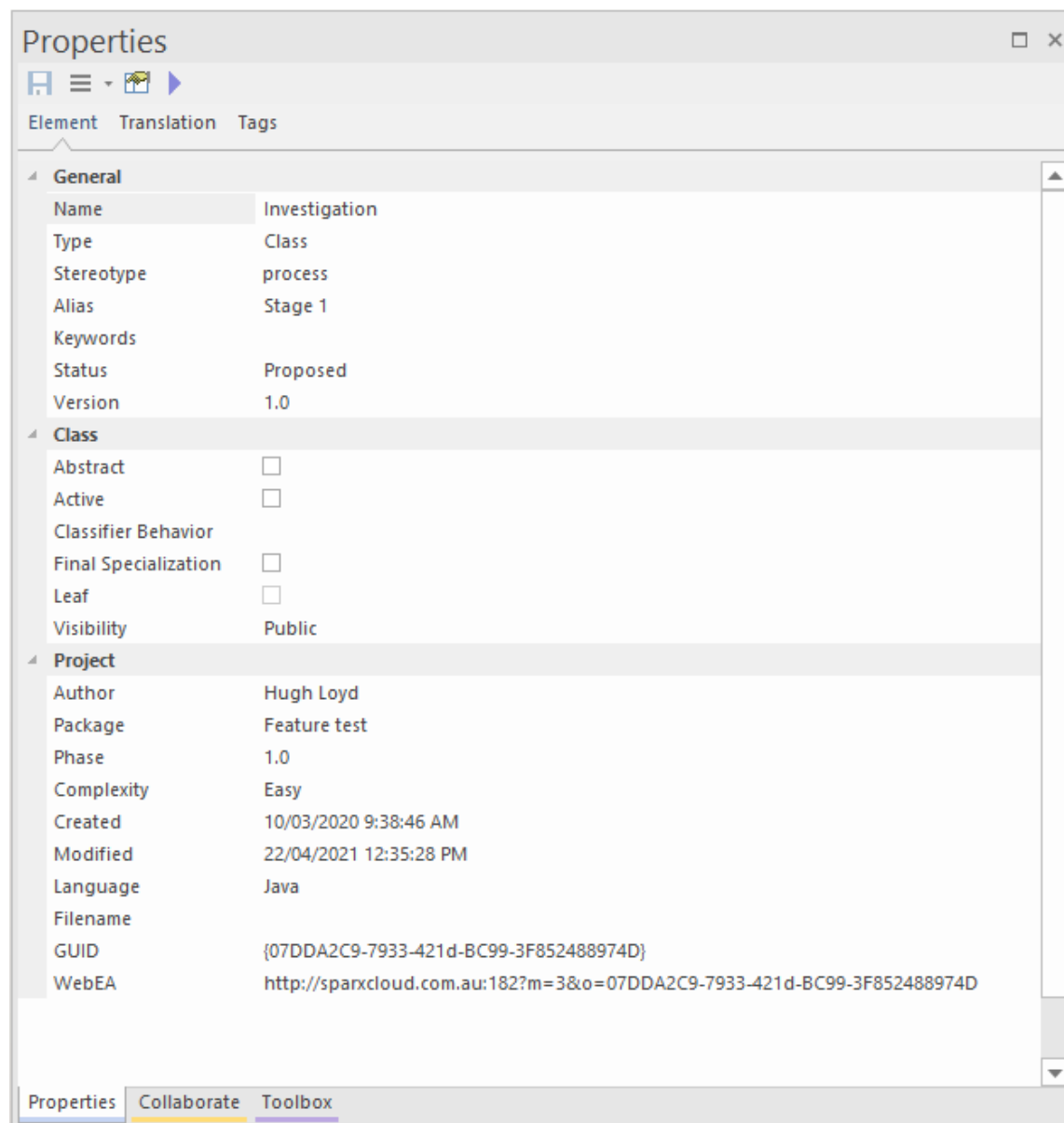
	Alt+1   Propriétés Alt+5   Propriétés
--	------------------------------------------

## Notes


- Si votre organisation utilise WebEA sur le Pro Cloud Server , il est probable que la section « Projet » de la page « Élément » comporte un champ « WebEA » indiquant l'adresse https de l'élément pour l'accès par WebEA ; ce champ est activé par l'administrateur du projet, en définissant l'adresse Web du modèle dans le champ « URL » de la page « Cloud » de la boîte de dialogue « Gérer les options Modèle », et est automatiquement rempli avec un composite de l'URL du modèle, du numéro de modèle dans WebEA et du GUID du diagramme

## Fenêtre Propriétés - Élément

L'onglet « Élément » de la fenêtre Propriétés affiche les champs de propriétés de l'élément actuellement sélectionné de tout type, les propriétés étant regroupées comme suit : Général, Technologie, Type d'élément de base et Projet. Pour certains types d'éléments, c'est la seule page affichée. Si les champs ne sont pas affichés, cliquez sur la flèche blanche à côté de chaque nom de groupe pour développer le groupe.



Pour ajouter ou modifier la valeur d'un champ, vous pouvez soit :

- Remplacez le champ par la valeur requise
- Cliquez sur la flèche déroulante pour sélectionner dans une liste de valeurs appropriées ou
- Cliquez sur le bouton  à la fin du champ pour rechercher dans le modèle un classificateur approprié

### Accéder

Ruban	Démarrer > Application > Conception > Propriétés Conception > Élément > Editeurs > Propriétés
Raccourcis Clavier	Ctrl+2 > Élément

## Propriétés de l'élément

Option	Description
Nom	<p>Ce champ affiche le nom de l'élément qui, pour un nouvel élément, est par défaut :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• &lt;type d'élément&gt;&lt;nombre d'éléments de ce type déjà présents dans le package&gt; (par exemple, Class3) ou</li> <li>• Un nom conforme à la convention de dénomination/numérotation automatique que vous avez définie</li> </ul> <p>Si nécessaire, remplacez le nom par défaut par un nom différent.</p>
Type	Affiche le type d'élément, tel que Classe ou Cas d'utilisation.
Séréotype	<p>(Facultatif) Affiche le stéréotype (le cas échéant) attribué à l'élément. Le nom du stéréotype est préfixé par son nom de profil parent.</p> <p>Si l'élément possède plusieurs stéréotypes, ils sont répertoriés sur des lignes distinctes du champ.</p>
Rôle	(Facultatif, pour un élément Object ) Affiche le rôle joué par l' object représenté par l'élément.
Alias	(Facultatif, pour les éléments autres qu'un élément Object ) Affiche l'alias ou le nom d'affichage alternatif de l'élément, le cas échéant.
Mots clés	(Facultatif) Affiche tous les termes significatifs auxquels l'élément peut être associé et qui peuvent être filtrés pour identifier l'élément dans les métriques et les recherches de cas d'utilisation.
Statut	Affiche l'état de gestion actuel de l'élément (tel que Approuvé ou Proposé).
Version	Affiche la version actuelle de l'élément (la valeur par défaut est la valeur spécifiée sur la page « Objets » de la fenêtre Préférences, telle que 1.0 ou 2.3, mais vous pouvez saisir n'importe quelle string alphanumérique répondant à vos besoins).
Priorité	<p>Affiche l'importance relative de la satisfaction de cette exigence, de ce changement, de ce problème ou Fonctionnalité par rapport à d'autres éléments du même type :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Faible</li> <li>• Moyen</li> <li>• Haut</li> </ul>
Difficulté	<p>Affiche une estimation de la difficulté à répondre à l'exigence, Fonctionnalité , au changement ou au problème défini par l'élément :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Faible</li> </ul>

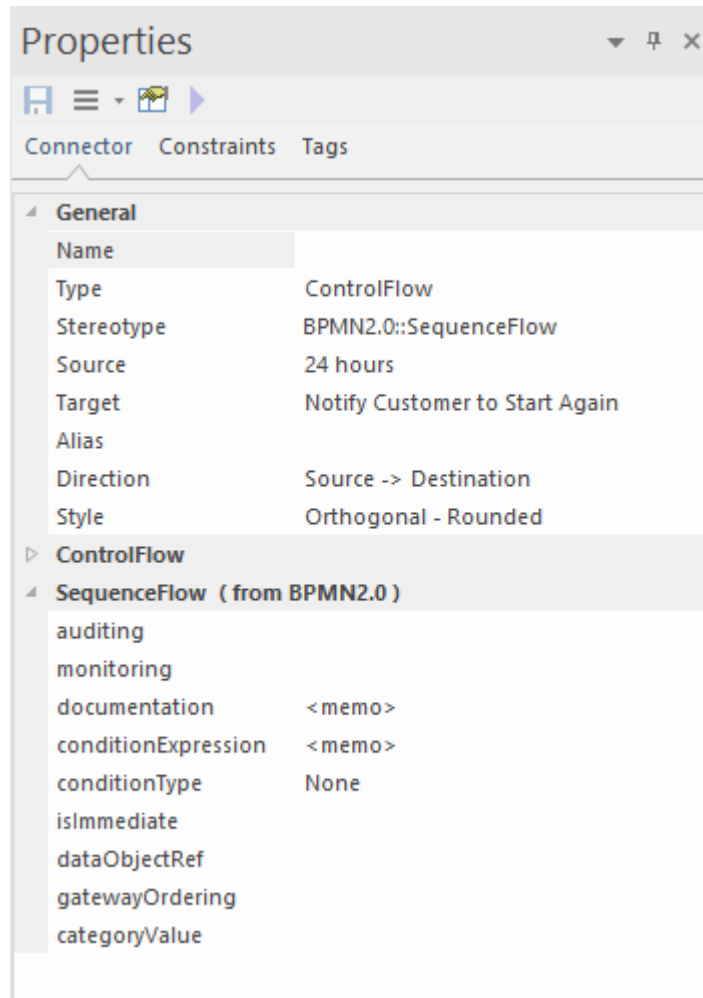
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Moyen</li> <li>• Haut</li> </ul>
Multiplicité	Identifie le nombre d'instances de l'élément qui peuvent exister dans un ensemble ; la valeur s'affiche sur l'élément dans un diagramme , dans le compartiment « Nom ».
Visibilité	Affiche l'exposition de l'élément pour l'accès ('Public', 'Privé', 'Protégé' ou ' Paquetage ').
Feuille	Identifie si l'élément est final ou non, il ne peut donc pas être un parent pour d'autres éléments.
Abstrait	Identifie si l'élément est abstrait ou non.
Classificateur	Affiche le nom de l'élément qui agit comme classificateur pour l'élément sélectionné.
Auteur	Ce champ contient par défaut l' ID de la personne qui a créé l'élément. Si nécessaire, vous pouvez saisir un ID différent ou cliquer sur la flèche déroulante et en sélectionner un.
Paquetage	Identifie le Paquetage parent de l'élément sélectionné.
Phase	Affiche la phase actuelle de l'élément (la valeur par défaut est la valeur spécifiée sur la page « Objets » de la fenêtre Préférences, telle que 1.0 ou 2.3, mais vous pouvez saisir n'importe quelle string alphanumérique qui répond à vos besoins).
Complexité	<p>Affiche la complexité de développement de l'élément (utilisée pour l'estimation du projet). Il existe normalement trois niveaux :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Facile</li> <li>• Moyen</li> <li>• Difficile</li> </ul> <p>Cependant, vous pouvez modifier vos paramètres utilisateur par défaut pour ajouter « Extrême » et « Inconnu » à cette liste d'options.</p>
Créé	Affiche la date et l'heure de création de l'élément.
Modifié	Affiche la date et l'heure de la dernière modification de l'élément.
Langue	<p>La valeur par défaut est le langage de programmation défini pour le modèle (dans le champ « Langue par défaut pour la génération de code » sur la page « Ingénierie du code source » de la dialogue « Préférences »).</p> <p>Si cet élément doit avoir une langue différente, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez-le. Si l'élément n'est pas spécifique à une langue, sélectionnez « &lt;none&gt; ».</p>
Nom de fichier	(Facultatif) Si vous avez l'intention de générer du code à partir de l'élément, cliquez sur le bouton <input type="text" value="..."/> à droite du champ et créez ou sélectionnez le nom et l'emplacement du fichier dans lequel le code sera généré.
GUID	Affiche l'identifiant unique global attribué automatiquement à l'élément. Vous pouvez vérifier ce GUID et le copier pour référence dans de nombreuses tâches

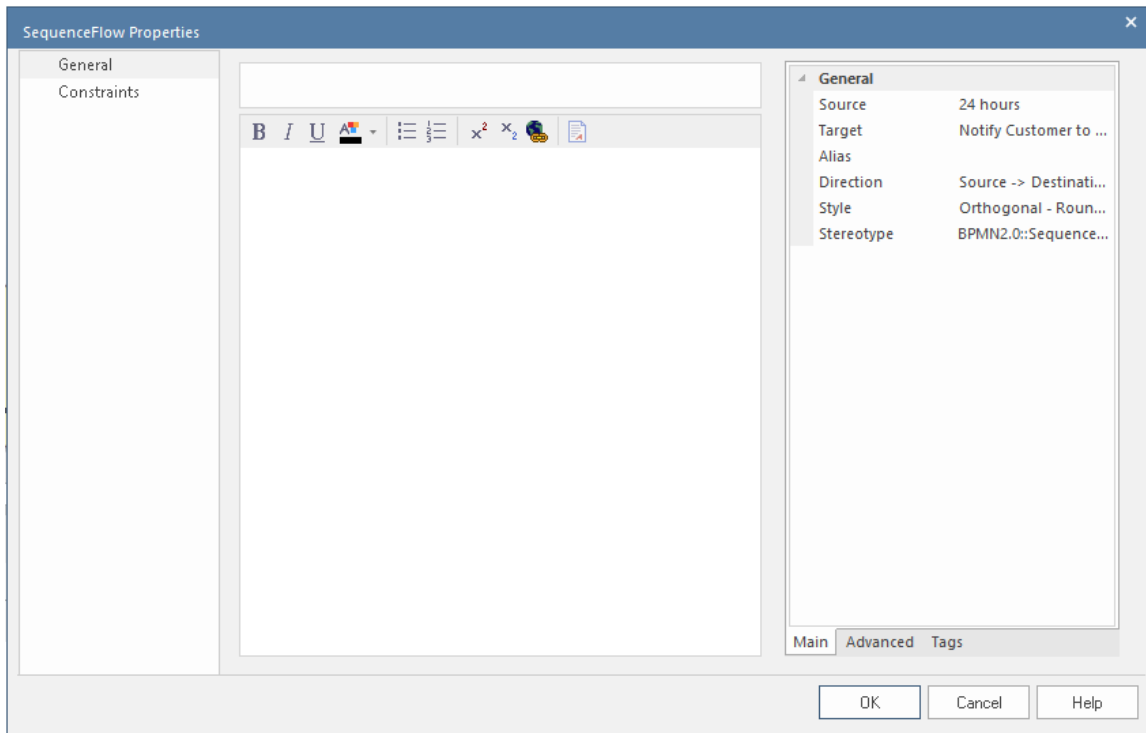
	modélisation .
WebEA	<p>Si votre organisation utilise WebEA sur le Pro Cloud Server , il est probable que l'onglet « Élément » contienne ce champ automatiquement rempli avec l'adresse https de l'élément pour l'accès par WebEA ; il peut être copié et utilisé comme lien hypertexte pour accéder à l'élément. Ce champ est activé par l'administrateur du projet, en définissant l'adresse Web du modèle dans le champ « URL » de la page « Cloud » de la dialogue « Gérer les options Modèle ».</p> <p>L'adresse de l'élément WebEA est un composé de l'URL du modèle, du numéro de modèle dans WebEA et du GUID de l'élément.</p>
Est-ce que Root	Identifie si l'élément est ou non un élément racine qui ne peut pas descendre d'un autre élément.
Est-ce que Spécification	Identifie si l'élément est ou non une spécification.
Persistance	Identifie si l'élément est persistant ou transitoire, ou aucun des deux (vide).
Type de base	Affiche le type de base de l'élément dont l'élément sélectionné est une extension.
Exclure des Rapports générés	Pour un élément Paquetage , indique si le Paquetage et son contenu seront ou non exclus de tous les rapports générés sur le Paquetage parent de ce Paquetage .

## Fenêtre Propriétés et Dialogue pour les connecteurs

Un connecteur peut avoir une large gamme de propriétés, certains types de connecteurs ayant moins de propriétés plus simples et d'autres ayant des propriétés plus complexes. Vous pouvez modifier ces propriétés sur l'un des éléments suivants :

- Fenêtre Propriétés du connecteur ou de la
- dialogue '<type de connecteur> Propriétés '





Certaines propriétés sont visibles sur un diagramme sous forme d'étiquettes de texte sur ou autour du connecteur, et vous pouvez modifier ces étiquettes à l'aide du menu contextuel « Étiquette ».

Les propriétés du connecteur sont présentées dans ces onglets :

- Connecteur - définition des propriétés générales et (dans la fenêtre Propriétés ) spécifiques au type
- Propriétés avancées - propriétés spécifiques au type dans la dialogue ' Propriétés '
- Rôles de la source et de la cible
- Contraintes
- Fixations Gabarit (le cas échéant)
- Étiquettes ( Valeur Étiquetés ) - Dans la fenêtre Propriétés , Valeur Étiquetés spécifiques au type et au métatype sont affichées dans l'onglet « Connecteur » ; sur le dialogue toutes étiquettes sont affichées dans l'onglet 'Tags'


## Accéder

Ruban	Démarrer > Application > Conception > Commun > Propriétés > cliquer sur le connecteur dans un diagramme > Connecteur (fenêtre Propriétés ) Conception > Elément > Editeurs > Elément > Propriétés > cliquer sur le connecteur dans un diagramme > Connecteur (fenêtre Propriétés )
Menu Contexte	Cliquez-droit sur Connecteur   Propriétés ( dialogue ' Propriétés '
Raccourcis Clavier	Ctrl+2 > Connecteur (fenêtre Propriétés )
Autre	Double-cliquez sur Connecteur ( dialogue ' Propriétés '

## Options Générales



Ces options sont disponibles dans l'onglet « Connecteur » et le groupe « Général » de la fenêtre Propriétés , ou dans l'onglet « Général > Principal » de la dialogue « Propriétés ».

Option	Action
Nom	(Facultatif) Type un nom représentatif pour le connecteur ; ce nom s'affiche sur le diagramme .
Notes	( dialogue « Propriétés », optionnel) Type les commentaires que vous souhaitez enregistrer sur le connecteur. Vous pouvez formater le texte à l'aide de la barre d'outils Notes en haut du champ. Ces notes peuvent être incluses dans des recherches, des rapports et de la documentation, si nécessaire.
Type	(Fenêtre Propriétés ) Affiche le type de connecteur sélectionné lors de la création du connecteur.
Stéréotype	(Facultatif) Type le nom d'un stéréotype pour le connecteur ou cliquez sur le bouton  et sélectionnez le stéréotype dans la dialogue « Stéréotypes pour < nom objet > ». Si spécifié, le stéréotype est affiché sur le diagramme et remplace le type de connecteur dans la documentation du rapport. Si nécessaire, vous pouvez ajouter plusieurs stéréotypes, chacun sur une ligne distincte du champ.
Source	Affiche le nom de l'élément source du connecteur.
Cible	Affiche le nom de l'élément cible du connecteur.
Alias	(Facultatif) Type un autre nom ou un alias pour le connecteur.
Direction	Affiche la direction du connecteur. Pour certains connecteurs (comme une association), vous pouvez modifier la direction : cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez les détails de direction appropriés : de la source à la destination, de la destination à la source, bidirectionnel ou non spécifié. Certains connecteurs ont des pointes de flèche qui dépendent de ce paramètre, et certains connecteurs en dépendent logiquement (comme l'héritage).
Style	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le style de connexion approprié ; choisissez parmi : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Direct</li> <li>• Routage automatique</li> <li>• Coutume</li> <li>• Arbre (vertical, horizontal, latéral vertical ou latéral horizontal), ou</li> <li>• Orthogonal (coins carrés ou coins arrondis)</li> </ul> Certains connecteurs peuvent également avoir le style Bézier, dans lequel le connecteur suit une courbe lisse.
Héritage virtuel	(Pour les connecteurs de généralisation) Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez Vrai ou Faux pour indiquer si l'héritage est virtuel ou non.
	(Pour les connecteurs de généralisation où la classe enfant est C++.) Cliquez sur la

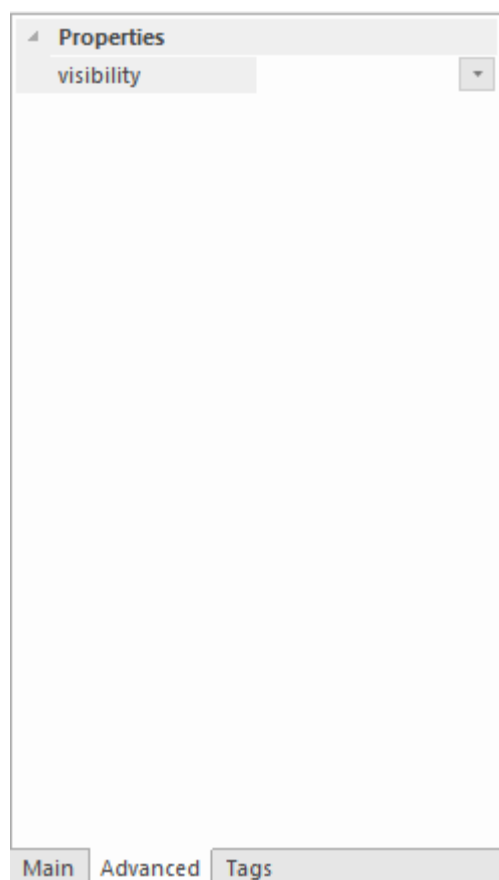
Portée	flèche déroulante et sélectionnez la valeur appropriée pour la portée (utilisée pour l'héritage).
--------	---------------------------------------------------------------------------------------------------

## Notes

- Au lieu d'afficher les propriétés sur des onglets dans la dialogue « Propriétés », vous pouvez afficher les propriétés sur des pages d'écran sélectionnées via une liste hiérarchique ; sélectionnez la case à cocher « Les feuilles de propriétés utilisent le style arborescent » à l'aide de l'option de ruban « Démarrer > Apparence > Style visuel ».
- L'onglet « Liaison » s'affiche pour les connecteurs de liaison Generalize, Realize, Associate et Gabarit ; utilisez cet onglet pour définir des expressions de liaison et des substitutions de paramètres pour le connecteur

## Connecteur Avancé ( Dialogue )

La dialogue « Propriétés » du connecteur comporte un onglet « Avancé » sur la page « Général », que vous utilisez pour réinitialiser les valeurs de toutes les propriétés avancées définies par le système dont dispose le connecteur.




### Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Connecteur   Propriétés > Général > Avancé
Autre	Double-cliquez sur Connecteur > Général > Avancé

### Définir une valeur pour la propriété avancée d'un connecteur

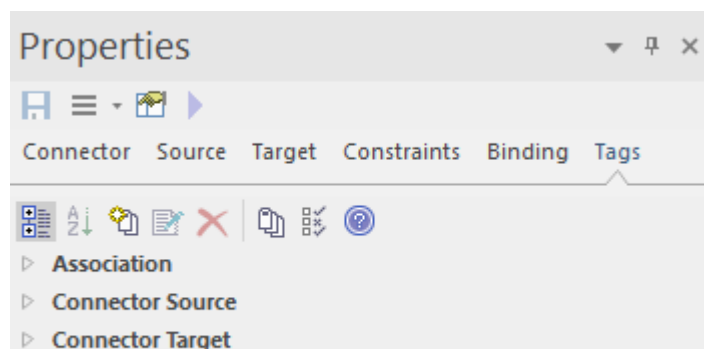
Étape	Action
1	Cliquez sur le champ de données à droite du nom de la propriété.
2	Selon le bien, soit : <ul style="list-style-type: none"><li>Type la valeur en texte libre</li><li>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la valeur dans la liste</li></ul>

	<ul style="list-style-type: none"><li>• Cliquez sur le bouton  et recherchez la valeur requise</li></ul>
3	Cliquez sur le bouton OK .

## Valeur Étiquetés du connecteur

Vous pouvez définir Valeur Étiquetés pour un connecteur et, pour les connecteurs Association et Agrégation, définir Valeur Étiquetés supplémentaires pour le rôle source et/ou le rôle cible.


Vous pouvez définir ces Valeur Étiquetés séparément dans l'onglet 'Tags' de la fenêtre Propriétés ou dans la dialogue ' Propriétés '.



### Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Propriétés > Général > Valeur Étiquetés > cliquer sur le connecteur sur le diagramme (fenêtre Propriétés )
Menu Contexte	Cliquez-droit sur Connecteur   Propriétés > Général > Étiquettes ( dialogue ' Propriétés ' )
Autre	Double-cliquez sur Connecteur > Général > Étiquettes ( dialogue ' Propriétés ' )

### Définir Valeur Étiquetés pour le connecteur

Étape	Action
1	Cliquez sur le nom du type de connecteur, la source du connecteur ou la cible du connecteur selon vos besoins.
2	Cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils ou appuyez sur Ctrl+N. La dialogue « Valeur Étiquetée » s'affiche.
3	Dans le champ « Étiquette », saisissez le nom étiquette ou cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez un type de Valeur Étiquetée prédéfini.
4	Dans le champ « Valeur », saisissez la valeur de l' étiquette .
5	Cliquez sur le bouton OK pour enregistrer les modifications et fermer le dialogue .

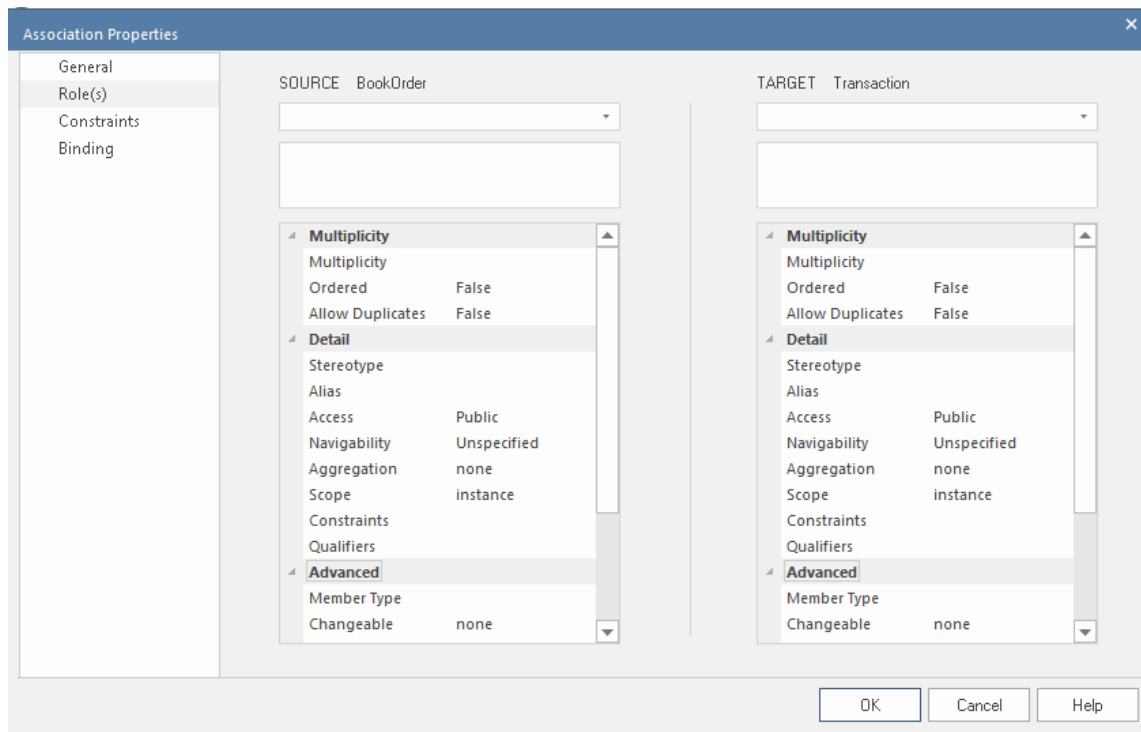
	La Valeur Étiquetée s'affiche sous le type object que vous avez sélectionné à l'étape 1.
--	------------------------------------------------------------------------------------------

## Rôle de la source et de la cible

Pour certains types de connecteurs, tels que Association ou Agrégation, les éléments situés à chaque extrémité du connecteur peuvent avoir des rôles définis. Vous définissez les rôles dans :

- dialogue « Propriétés » du connecteur, dans l'onglet « Rôle(s) », qui comporte des panneaux distincts pour les définitions de rôle source et cible, ou
- La fenêtre Propriétés du connecteur, sur les onglets « Source » et « Cible »


Les descriptions des champs sont ici les mêmes pour les rôles source et cible. Cette illustration montre les panneaux de la dialogue « Propriétés » ; les onglets de la fenêtre Propriétés sont presque identiques.





## Accéder

Ruban	Démarrer > Application > Conception > Propriétés > cliquer sur le connecteur dans un diagramme > Source ou Cible (fenêtre Propriétés ) Conception > Elément > Editeurs > Propriétés > cliquez sur le connecteur dans un diagramme > Source ou Cible (fenêtre Propriétés )
Menu Contexte	Cliquez-droit sur Connecteur   Propriétés > Rôle(s) (connecteur ' Propriétés ' dialogue )
Raccourcis clavier	Ctrl+2 > cliquez sur le connecteur dans un diagramme > Source ou Cible (fenêtre Propriétés )
Autre	Double-cliquez sur Connecteur > Rôle(s) ( dialogue ' Propriétés ' du connecteur)

## Entrer les définitions de rôle

Option	Action
<champ supérieur>	Type le nom du rôle attribué à l'élément. Vous pouvez également cliquer sur la flèche déroulante et sélectionner un nom d'attribut à partir de l'élément opposé (c'est-à-dire sélectionner le nom du rôle source à partir des noms d'attributs sur l'élément cible, et vice versa).
<deuxième champ>	Type toutes notes nécessaires pour décrire le rôle.
MULTIPLICITÉ	
Multiplicité	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la multiplicité requise pour le rôle (vous pouvez modifier les valeurs possibles de ce champ dans l'onglet « Cardinalité » de la dialogue « Types UML »).</p> <p>La multiplicité est la plage d'instances du rôle qui peuvent être actives dans la relation : par exemple, un employé peut être affecté à une ou plusieurs tâches ; pour le rôle cible, vous définissez la plage d'instances (telles que les tâches) auxquelles l'employé peut être affecté.</p> <p>Les valeurs ont ces formats :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• *, ou 0..* - zéro, une ou plusieurs instances</li> <li>• 0..n - zéro ou jusqu'à n instances, mais pas plus de n</li> <li>• n - exactement n instances</li> <li>• n..* - n, ou plus de n instances</li> </ul> <p>Vous pouvez également définir la multiplicité des rôles source et cible dans les propriétés d'attribut de l'élément correspondant.</p>
Ordonné	Cliquez sur la liste déroulante et sélectionnez Vrai ou Faux pour indiquer si le rôle est ou non une liste ordonnée.
Autoriser les doublons	<p>Cliquez sur la liste déroulante et sélectionnez Vrai ou Faux pour indiquer que le rôle peut contenir des éléments en double (pertinent uniquement si la multiplicité est &gt; 1).</p> <p>Ce champ est mappé à la propriété UML « isUnique » (la sélection de la case à cocher est mappée à la valeur « isUnique » de False).</p>
DÉTAIL	
Séréotype	(Facultatif) Type le nom d'un stéréotype qui s'applique à cette extrémité du connecteur, ou cliquez sur le bouton  à la fin du champ et sélectionnez un stéréotype dans la dialogue « Stéréotypes pour < nom object > ».
Alias	(Facultatif) Type un alias pour le rôle.
(Niveau d') Accès	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le niveau d'accès approprié pour le rôle.
Navigabilité	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une valeur pour indiquer si ce rôle est navigable ou non (le fait que les extrémités non navigables soient affichées sur le diagramme dépend des propriétés diagramme ).



Agrégation	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une valeur pour indiquer le type d'agrégation utilisé par ce rôle.
Portée	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une valeur pour indiquer le niveau (instance ou classificateur) auquel ce rôle s'applique.
Contraintes	Type les noms de toutes les contraintes sur le rôle.
Qualificatif(s)	Type les noms de tous les qualificatifs ou restrictions sur le rôle ; séparez les qualificatifs multiples par un point-virgule.  Vous pouvez également cliquer sur le bouton  à la fin du champ et définir un nouveau qualificatif dans la dialogue « Qualificateurs » (les qualificatifs saisis dans le champ « Qualificateurs » sont également automatiquement ajoutés à cette dialogue ).
AVANCÉ	
Type de membre	Type le nom d'un type de rôle qui peut être utilisé lors de la génération de classes de collection pour une multiplicité > 1.
Changeable	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une valeur pour indiquer si ce rôle est sujet à changement.
Endiguement	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une valeur pour indiquer la nature du confinement à la Destination (Référence ou Valeur).
Dérivé	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez Vrai ou Faux pour indiquer si la ou les valeur du rôle peuvent être calculées à partir d'autres informations.
Union dérivée	Cliquez sur la flèche déroulante et indiquez si le rôle est dérivé des propriétés qui le sous-ensemblent (c'est-à-dire dérivé d'une union stricte de toutes les propriétés qui sont contraintes de le sous-ensemblent). Pour modifier cet indicateur, saisissez « F » ou « T » dans le champ, selon le cas.  À titre d'exemple, vous pouvez définir ce champ sur True pour une classe « Schoolbus » avec un attribut « Passagers [0..48] » qui est une union dérivée avec ces attributs comme sous-ensemble : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Passagers assis [0..36]</li> <li>• Passagers debout [0..10]</li> <li>• Passagers en fauteuil roulant [0..2]</li> </ul>
Propriétaire	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez Vrai ou Faux pour indiquer si le rôle appartient à la classe opposée plutôt qu'à l'association.  La sélection de Vrai ajoute un « point » à l'extrémité appropriée du connecteur (  ).

## Notes

- Les détails du rôle source sont affichés au début et à la fin d'un connecteur sur le diagramme ; si vous avez dessiné le connecteur dans le mauvais sens, corrigez-le en cliquant avec le bouton droit sur le connecteur et en sélectionnant

l'option « Direction Inverse ».

- Les détails du rôle cible sont affichés à l'extrémité terminale d'un connecteur sur le diagramme

## Contraintes du connecteur

Un connecteur UML peut être associé à des contraintes. Les contraintes fournissent des informations sur les règles et les conditions dans lesquelles une relation fonctionne. Par exemple, il peut s'agir d'une condition préalable selon laquelle un client doit être d'un certain type avant qu'un connecteur d'association à un compte ne soit autorisé.

Vous pouvez ajouter les contraintes en utilisant l'onglet « Contraintes » dans la dialogue « Propriétés » du connecteur ou dans la fenêtre Propriétés ; les champs sont les mêmes.

The screenshot shows the 'Properties' dialog box with the 'Constraints' tab selected. The 'Constraint' field is empty, and the 'Type' dropdown is set to 'Assumption'. Below the text area are 'New', 'Save', and 'Delete' buttons. The 'Defined Constraints' table is currently empty.

Constraint	Constraint Type
------------	-----------------

### Accéder

Ruban	Démarrer > Application > Conception > Propriétés > cliquer sur le connecteur dans un diagramme > Contraintes (fenêtre Propriétés ) Cliquez sur le connecteur dans un diagramme Conception > Elément > Editeurs > Elément > Dialogue Propriétés (connecteur dialogue ' Propriétés ' )
Raccourcis Clavier	Ctrl+2 > cliquer sur le connecteur dans un diagramme > Contraintes (fenêtre Propriétés )
Menu Contexte	Cliquez-droit sur Connecteur   Propriétés > Contraintes (connecteur ' Propriétés ' dialogue )
Autre	Double-cliquez sur Connecteur > Contraintes ( dialogue ' Propriétés ' du connecteur)

## Définir des contraintes sur un connecteur

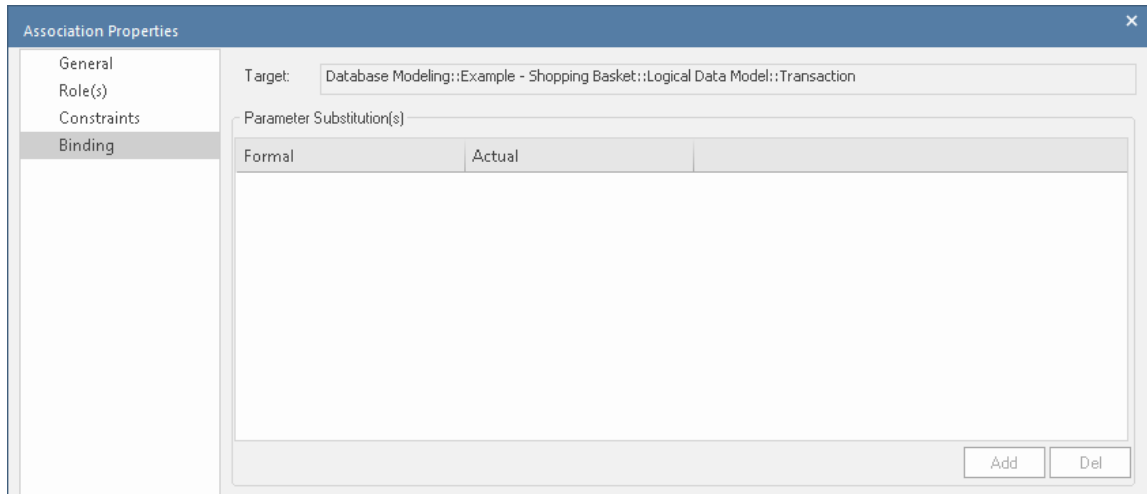
Option	Action
Contrainte	Type le nom de la contrainte.
Type	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type de contrainte approprié (par exemple, Pré-condition).
< notes >	Type les notes nécessaires sur la contrainte. Vous pouvez insérer des sauts de ligne dans le texte en appuyant sur Ctrl+Entrée.
Sauvegarder	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer la définition de contrainte. La contrainte est ajoutée à la liste « Contraintes définies ».
Nouveau	Cliquez sur ce bouton pour effacer le dialogue afin de pouvoir saisir les détails d'une nouvelle contrainte.
Contraintes définies	Affiche une liste des contraintes définies pour ce connecteur.
Supprimer	Cliquez sur ce bouton pour supprimer une contrainte que vous avez sélectionnée dans la liste « Contraintes définies ». La contrainte est immédiatement supprimée de la liste.

### Notes

- Des contraintes sur un connecteur d'association peuvent être ajoutées pour affiner davantage le modèle ; les contraintes détaillent les règles commerciales et opérationnelles du modèle

# Obligatoire

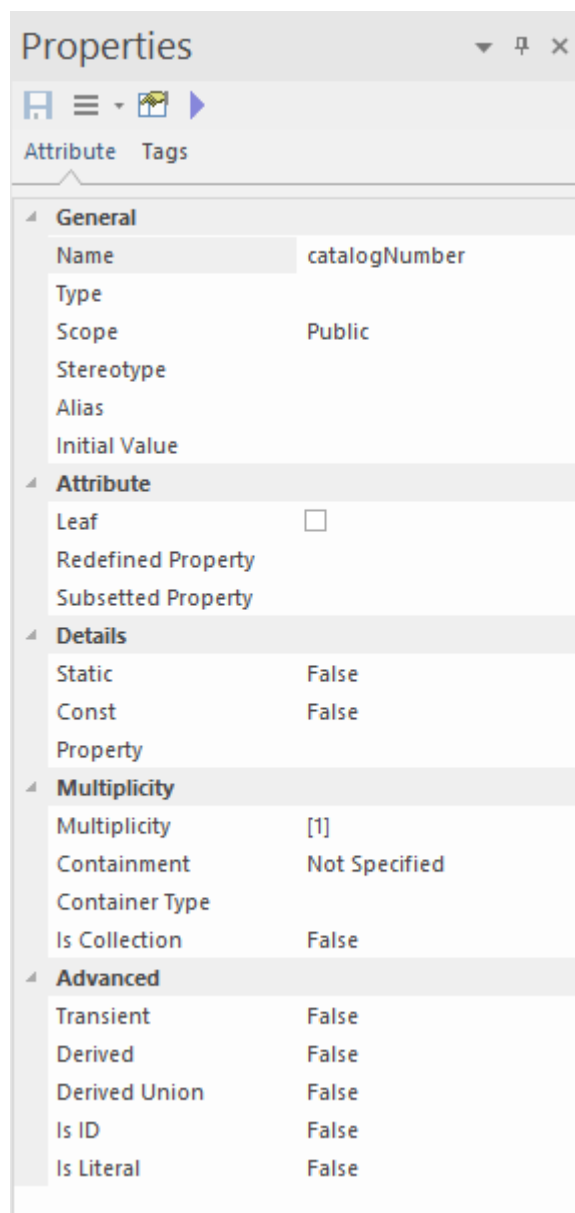
Les connecteurs de liaison Gabarit , ainsi que les connecteurs Généraliser, Réaliser et Associer, disposent d'un onglet « Liaison » dans leur dialogue « Propriétés » et dans la fenêtre Propriétés . Vous utilisez cet onglet pour définir des expressions de liaison et des substitutions de paramètres pour le connecteur.



## Fenêtre Propriétés pour Attributes

La fenêtre Propriétés ancrée offre un moyen pratique et immédiat de visualiser et de modifier les propriétés communes des objets modélisation, y compris les attributs. Lorsque vous cliquez sur un attribut dans la fenêtre Navigateur ou sur un diagramme, la fenêtre Propriétés affiche immédiatement les propriétés de l'attribut dans l'onglet « Attribut ».

Vous pouvez également afficher rapidement les propriétés d'autres types d'objet, tels que des éléments, des connecteurs et des diagrammes dans la même fenêtre sans avoir à ouvrir et fermer des boîtes de dialogue distinctes.



### Accéder


Ruban	Après avoir sélectionné la fenêtre Propriétés à l'aide de l'une de ces méthodes, cliquez sur le premier attribut requis. Démarrer > Application > Conception > Propriétés ou Conception > Élément > Éditeurs > Attributs : cliquez-droit sur un attribut
-------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------


	Fenêtre Propriétés ou Explorer > Portails > Windows > Propriétés > Propriétés
Raccourcis Clavier	Ctrl+2 ou Ctrl+Entrée, puis cliquez sur l'attribut requis

## Paramètres généraux

Champ	Description
Nom	Affiche le nom de l'attribut sélectionné. Si nécessaire (par exemple, s'il s'agit d'un nom de remplacement), remplacez ce nom par un nouveau nom.
Type	Affiche le type attribué à l'attribut. Si nécessaire, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez un type différent ou l'option « Sélectionner Type » pour afficher le navigateur « Sélectionner Type » afin de localiser un élément classificateur comme type.
Stéréotype	Si l'attribut possède un stéréotype, ce champ affiche le nom du stéréotype. Pour ajouter ou modifier le stéréotype, cliquez sur l'icône Parcourir et utilisez la dialogue « Stéréotype pour <nom d'attribut> » pour sélectionner le stéréotype dans le profil approprié. Vous pouvez sélectionner plusieurs stéréotypes ; dans le dialogue , ils sont répertoriés sur des lignes distinctes du champ « Stéréotype »
Portée	Affiche la portée de l'attribut. Si vous devez modifier la portée, cliquez sur la flèche déroulante à droite du champ et sélectionnez la valeur appropriée.
Alias	Affiche tout autre nom ou référence pour l'attribut. Si vous devez ajouter ou modifier l'alias, remplacez le champ.
Valeur initiale	Affiche la valeur initiale de l'attribut. Si vous devez ajouter ou modifier la valeur , remplacez le champ.

## Paramètres avancés

Champ	Description
Endiguement	Affiche le type de confinement spécifié pour l'attribut. Si vous devez modifier ce paramètre, cliquez sur la flèche déroulante à droite du champ et sélectionnez la valeur appropriée.
Statique	L'indicateur indiquant si l'attribut est un membre statique ; pour modifier cet indicateur, tapez « F » ou « T » dans le champ, selon le cas.
Propriété	Si l'attribut dispose d'une création de propriété automatique, cliquez sur le bouton  pour définir comment il doit être implémenté pour le langage de

	<p>programmation pour lequel vous modélisation .</p> <p>La dialogue « Créer une implémentation de propriété » s'affiche.</p>
Const	L'indicateur indiquant si cet attribut est constant (lecture seule, bloqué contre les modifications). Pour modifier cet indicateur, saisissez « F » ou « T » dans le champ, selon le cas.
Est littéral	(Pour les éléments d'énumération.) L'indicateur indiquant si l'attribut est un littéral d'énumération. Pour modifier cet indicateur, saisissez « F » ou « T » dans le champ, selon le cas.
Transitoire	(Pour le code Java.) L'indicateur indiquant si l'attribut peut changer ou non, quelle que soit l'exécution du code. Pour modifier cet indicateur, saisissez « F » ou « T » dans le champ, selon le cas.
Dérivé	L'indicateur indiquant si l'attribut est dérivé d'un ou de plusieurs autres attributs ; par exemple, le nom complet peut être dérivé des attributs nom de famille et prénom. Pour modifier cet indicateur, saisissez « F » ou « T » dans le champ, selon le cas.
Union dérivée	<p>L'indicateur indiquant si l'attribut est une union dérivée (c'est-à-dire dérivée d'une union stricte de toutes les propriétés qui sont contraintes de le sous-ensemble). Pour modifier cet indicateur, saisissez « F » ou « T » dans le champ, selon le cas.</p> <p>À titre d'exemple, vous pouvez définir ce champ sur True pour une classe « Schoolbus » avec un attribut « Passagers [0..48] » qui est une union dérivée avec ces attributs comme sous-ensemble :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Passagers assis [0..36]</li> <li>• Passagers debout [0..10]</li> <li>• Passagers en fauteuil roulant [0..2]</li> </ul>
Est-ce que ID	L'indicateur indiquant si l'attribut peut être utilisé pour identifier de manière unique une instance de la classe contenant. Pour modifier cet indicateur, saisissez « F » ou « T » dans le champ, selon le cas.
Multiplicité	<p>Cliquez sur le bouton  pour afficher la dialogue « Multiplicité » et définissez la multiplicité de l'attribut.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Limite inférieure - Type la limite inférieure du nombre d'attributs qui doivent figurer dans la collection</li> <li>• Limite supérieure - Type la limite supérieure du nombre d'attributs autorisés dans la collection</li> <li>• Autoriser les doublons - Cochez la case pour indiquer que les valeurs en double sont autorisées ; ce champ correspond à la propriété UML isUnique, avec une valeur False</li> <li>• La multiplicité est ordonnée - Cochez la case pour indiquer que la collection est ordonnée</li> <li>• OK - Cliquez sur ce bouton pour enregistrer les informations et fermer le dialogue</li> </ul>
Est-ce une collection	L'indicateur indiquant si l'attribut est une collection (tableau), de sorte qu'il peut contenir plusieurs valeurs simultanées ou une seule valeur . Pour modifier cet indicateur, saisissez « F » ou « T » dans le champ, selon le cas.
Type de conteneur	Si l'attribut est une collection, saisissez le nom du type de conteneur pour la



	collection.
--	-------------

## Notes

- La dialogue « Propriétés » pour les attributs comporte également un onglet « Redéfinitions », qui répertorie toute propriété redéfinie ou propriété sous-ensemble ajoutée à l'attribut sélectionné ; cliquez sur le bouton Ajouter approprié pour ajouter ou modifier les propriétés dans les listes, en sélectionnant chaque propriété dans la dialogue « Sélectionner une propriété »
- La dialogue comporte également un onglet « Contraintes » sur lequel vous définissez les contraintes sur l'attribut

## Créer Propriétés

Vous pouvez configurer Enterprise Architect pour créer automatiquement des propriétés dans le code modélisé dans n'importe lequel des langages de programmation supporte le système. Vous contrôlez la création de propriétés à partir de la fenêtre Propriétés pour Attributes . Chaque langage a une syntaxe légèrement différente et génère des résultats légèrement différents :


- Java et C++ génèrent des fonctions get et set
- C# et VB.Net créent des fonctions de propriété
- Delphi crée des fonctions get et set Valeur Étiquetée qu'une propriété Delphi spécialisée

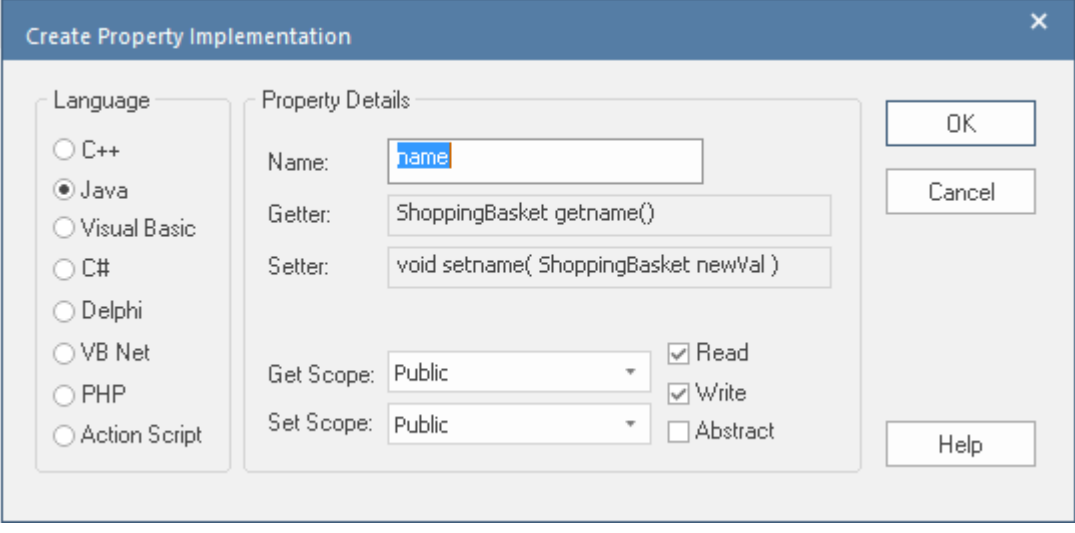
Note que l'attribut doit avoir un Type défini pour pouvoir créer des propriétés.

### Accéder

Ruban	Conception > Élément > Editeurs > Propriétés
Menu Contexte	Élément Cliquez-droit dans la fenêtre ou diagramme Navigateur   Propriétés   Propriétés
Raccourcis Clavier	Ctrl+2

### Configurer Propriétés d'un attribut

Étape	Action
1	Dans la fenêtre Navigateur ou dans un diagramme , cliquez sur l'attribut pour lequel vous souhaitez configurer la création de propriétés. L'attribut devient le focus de la fenêtre Propriétés .
2	Développez la section « Détails » de l'onglet « Attribut », cliquez sur le champ « Propriété » et sur le bouton  . La dialogue « Créer une implémentation de propriété » s'affiche.

	
3	<p>Le panneau « Langue » utilise par défaut le bouton radio correspondant à la langue définie dans les propriétés de classe ; cependant, vous pouvez cliquer sur n'importe quel autre bouton radio pour sélectionner une autre langue pour laquelle configurer la création de propriétés.</p> <p>Chaque langue permet sa propre combinaison de champs dans le panneau « Détails de la propriété ».</p>
4	<p>Le champ « Nom » contient par défaut le nom de l'attribut. Si nécessaire, vous pouvez le remplacer par un autre nom.</p> <p>Sélectionnez les cases à cocher ou les valeurs dans les listes déroulantes pour ces champs selon vos besoins (et si disponibles) pour définir la propriété du langage de programmation sélectionné :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Par réf.</li> <li>• Stéréotype</li> <li>• Obtenir la portée</li> <li>• Définir la portée</li> <li>• Publié</li> <li>• Lire</li> <li>• Écrire</li> <li>• Abstrait</li> </ul>
5	<p>Cliquez sur le bouton OK</p> <p>Le système génère les opérations et propriétés requises pour se conformer à la langue sélectionnée.</p>

## Notes

- Les fonctions Get et Set ont les stéréotypes « property get » et « property set », ce qui permet de reconnaître facilement les fonctions de propriété dans le compartiment des opérations de l'élément sur un diagramme ; vous pouvez également masquer ces fonctions spécialisées sur un diagramme spécifique, en décochant la case à cocher « Méthodes de propriété » sur la page « Fonctionnalités » de la dialogue « Propriétés » du diagramme , ce qui facilite alors la visualisation des classes épurées de nombreuses méthodes get et set
- Pour le langage de programmation Delphi, activez le compartiment Valeur Étiquetées pour voir la propriété générée Valeur Étiquetée

## Contraintes d'attributs

Attributs peuvent être associés à des contraintes, qui indiquent généralement des éléments tels que valeur maximale, valeur minimale et la longueur du champ. Vous définissez ces contraintes dans la fenêtre Propriétés des attributs.

### Accéder

Cliquez sur l'attribut requis dans un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur et utilisez l'une de ces méthodes pour afficher l'onglet « Contraintes » de l'attribut.

Ruban	Conception > Élément > Propriétés > Général > Dialogue Propriétés > Contraintes Démarrer > Toutes Windows > Propriétés > Général > Propriétés Dialogue > Contraintes
Menu Contexte	Attribut Cliquez-droit dans diagramme ou la fenêtre Navigateur   Propriétés   Propriétés > Contraintes

### Définir les contraintes

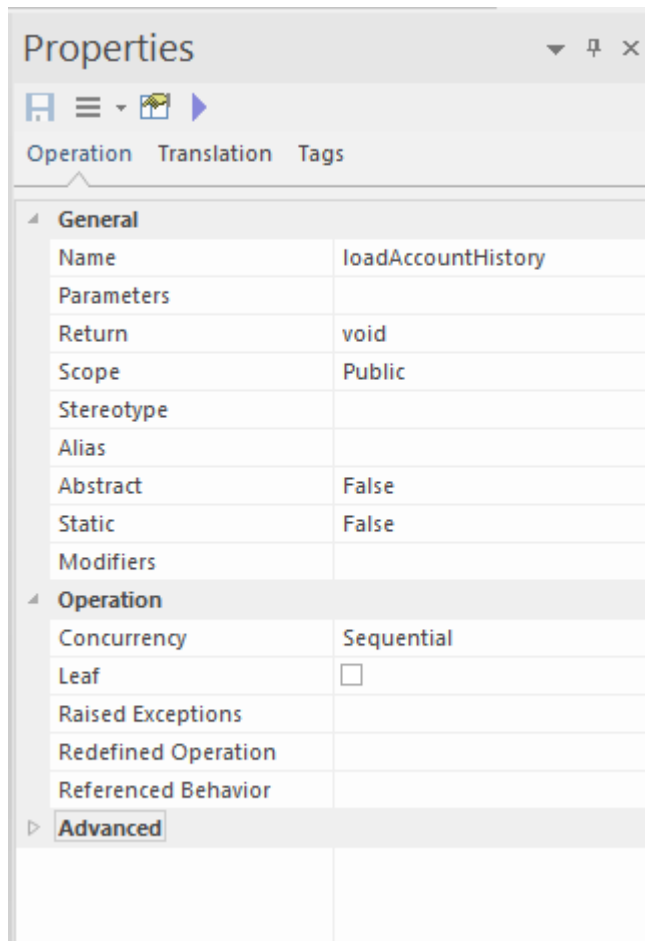
Option	Action
Contrainte	Type le nom ou l'action de la contrainte.
Type	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type de contrainte approprié.
( Notes )	Type tous les commentaires ou notes concernant la contrainte.
Nouveau	Cliquez sur ce bouton pour effacer toutes les données affichées dans les champs de contrainte, afin de pouvoir définir une nouvelle contrainte.
Sauvegarder	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer les nouvelles données dans les champs et pour effacer les champs en vue de définir une autre contrainte. La contrainte enregistrée est ajoutée en haut de la liste dans le deuxième champ « Contrainte ».
Contrainte	Répertorie les contraintes existantes sur l'attribut. Si vous cliquez sur une entrée de la liste, les détails de la contrainte s'affichent dans les champs de l'onglet.
Supprimer	Cliquez sur une contrainte dans la liste et cliquez sur ce bouton pour supprimer immédiatement la contrainte de l'attribut.

## Fenêtre Propriétés pour les opérations

La fenêtre Propriétés ancrée offre un moyen pratique et immédiat de visualiser et de modifier les propriétés communes des objets modélisation, y compris les opérations. Lorsque vous cliquez sur une opération dans la fenêtre Navigateur ou sur un diagramme, la fenêtre Propriétés affiche immédiatement les propriétés de l'opération dans l'onglet « Opération ». Vous pouvez également afficher rapidement les propriétés d'autres types d'objet tels que des éléments, des connecteurs et des diagrammes dans la même fenêtre sans avoir à ouvrir et fermer des boîtes de dialogue distinctes.

La fenêtre Propriétés des opérations dispose également d'un onglet 'Tags' pour créer et afficher Valeur Étiquetés.

Dans la fenêtre Propriétés et la dialogue Propriétés d'une opération, les onglets « Opération » ont les mêmes champs.





### Accéder

Après avoir sélectionné la fenêtre Propriétés à l'aide de l'une de ces méthodes, cliquez sur la première opération requise.

Ruban	Démarrer > Application > Conception > Commun > Propriétés Conception > Élément > Editeurs > Élément > Propriétés Explorer > Portails > Windows > Propriétés > Propriétés
Raccourcis Clavier	Sélectionnez une opération dans la fenêtre Navigateur ou un diagramme . Ctrl+2 ou Ctrl+Entrée

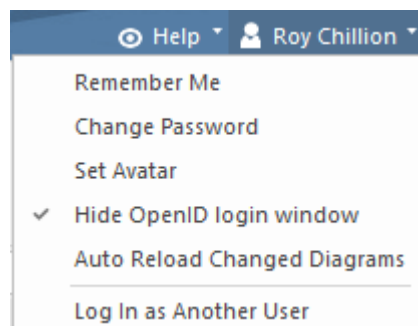
## Propriétés

Propriété	Description
Nom	Affiche le nom qui a été alloué à l'opération. Si vous souhaitez le modifier, remplacez le texte dans le champ.
Paramètres	Répertorie les paramètres qui ont été définis pour cette opération dans l'onglet « Paramètres » de la dialogue « Propriétés » de l'opération. Vous pouvez également saisir des définitions de paramètres simples dans l'entrée Test UML ; par exemple : age : int , max : int
Retour	Affiche le type de retour de l'opération (par défaut « void »). Pour modifier ce paramètre, remplacez le champ ou cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur : <ul style="list-style-type: none"> <li>Le type de données requis renvoyé par l'opération, tel que défini par le langage de code (type de données) ou</li> <li>' &lt;none&gt; ' pour aucun type (ou vous pouvez saisir une valeur manuellement si vous préférez), ou</li> <li>« Sélectionnez Type » et recherchez le classificateur d'opération approprié (vous pouvez en ajouter un nouveau s'il n'y a pas de classificateurs qui conviennent)</li> </ul> Pour ajouter de nouveaux types de données de langage de code pouvant être affichés dans cette liste, consultez la rubrique <i>Types de données</i> .
Portée	Affiche la portée actuellement définie pour l'opération. Si vous devez la modifier, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'une des options suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>Publique</li> <li>Protégé</li> <li>Privé</li> <li>Paquetage</li> </ul>
Séréotype	(Facultatif) Affiche tous les stéréotypes qui ont été définis pour l'opération ; si vous souhaitez en ajouter d'autres, effectuez l'une des opérations suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>Type un nom de stéréotype, ou</li> <li>Cliquez sur le bouton  et sélectionnez le stéréotype dans la dialogue « Stéréotypes pour &lt; nom objet &gt; »</li> </ul>
Alias	(Facultatif) Affiche tout alias qui a été défini comme nom alternatif ou référence pour l'opération. Si nécessaire, remplacez-le par un autre alias.
Concurrence	Affiche la simultanéité de l'opération : séquentielle, surveillée ou synchrone. Si nécessaire, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez un autre paramètre.
Abstrait	L'indicateur indiquant si cette opération est une fonction abstraite. S'il est nécessaire de modifier ce paramètre, saisissez T ou F dans le champ pour le modifier en True ou False, selon le cas.
Statique	L'indicateur indiquant si cette opération est un membre statique. S'il est nécessaire de modifier cela, saisissez T ou F dans le champ pour le changer en True ou False, selon le cas.

Modificateurs	<p>Cliquez sur le bouton  pour afficher la dialogue « Sélectionner les modificateurs » et cochez les cases appropriées :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• « Pure » : indique que l'instruction de méthode est une syntaxe virtuelle pure. Par exemple : <code>void virtuel maFonction() = 0;</code></li> <li>• 'Const' - indique que le type de retour de la méthode est constant</li> <li>• « Is Query » - indique que la méthode ne modifie pas l' object</li> <li>• « Return Array » : indique que la valeur renvoyée par la méthode est sous la forme d'un tableau</li> <li>• « Synchronisé » - pour Java, définit un indicateur d'ingénierie de code lié au multithreading</li> </ul>
Concurrence	Reflète le paramètre du champ précédent.
Feuille	Indique si l'opération est une feuille et ne peut pas être écrasée.
Exceptions soulevées	Vous pouvez créer du code dans votre application pour vérifier une exception et, si elle se produit, pour passer au code défini par un élément Classifier que vous identifiez dans ce champ, ou via la dialogue de l'opération « Propriétés ».
Opération redéfinie	Si l'élément parent de l'opération sélectionnée est l'élément source d'un connecteur Généraliser, vous pouvez configurer l'opération pour redéfinir une opération dans l'élément cible. Vous pouvez identifier l'opération cible (et son élément parent) dans ce champ ou dans la dialogue « Propriétés » de l'opération.
indigène	L'indicateur indiquant si cette opération est une opération native. S'il est nécessaire de modifier ce paramètre, saisissez V ou F dans le champ pour le modifier en Vrai ou Faux, selon le cas.

## Bouton Utilisateur

Pour les modèles avec sécurité utilisateur activée, le nom de l'utilisateur actuellement connecté s'affiche dans l'en-tête du ruban en haut à droite de l'écran. Si vous cliquez sur le nom de l'utilisateur, un menu déroulant s'affiche et propose un ensemble d'options utilisateur.



## Bouton Utilisateur

Item de menu	Description
Souvenir Moi	<p>Sélectionnez cette option pour stocker de manière sécurisée les informations d'identification de connexion de l'utilisateur actuel pour le modèle actuel. La prochaine fois que l'utilisateur tentera d'ouvrir le modèle, les informations d'identification stockées seront utilisées au lieu de lui demander ses informations d'identification.</p> <p><b>Note :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cela nécessite que l'option « Autoriser « Souvenir Moi » soit activée dans la dialogue « Utilisateurs de sécurité »</li> <li>• Les informations d'identification sont stockées sur l'ordinateur actuel et ne peuvent pas être transférées entre les ordinateurs, les utilisateurs ou les modèles</li> </ul>
Changer Mot de Passe	Modifiez le mot de passe de l'utilisateur connecté.
Définir Avatar	Définissez une image à utiliser comme avatar pour l'utilisateur connecté.
Masquer la fenêtre de connexion	Affiche (désélectionné) ou masque (sélectionné) la dialogue « Connexion OpenID » lorsque vous ouvrez le projet. L'option réinitialise également la case à cocher « Ne plus afficher cette fenêtre » dans la boîte de dialogue « Connexion OpenID ».



nID	
Recharge ment auto mati que Diag ram mes modi fiés	Recharge automatiquement diagrammes ouverts qui ont été enregistrés par d'autres utilisateurs au cours des 60 dernières secondes.
Con necte r com me Autr e Utili sateu r	Affichez le panneau de connexion, sur lequel vous vous log au modèle en tant qu'autre utilisateur.

# La fenêtre Notes

Notes sont des descriptions textuelles qui peuvent être ajoutées à un élément, diagramme, un connecteur, fonctionnalité ou un élément attribué (tel que des tests, des éléments de maintenance ou des ressources alloué) dans Enterprise Architect. Elles fournissent des informations précieuses qui décrivent l'entité modélisée. De nombreux nouveaux venus dans modélisation ne savent pas que ces descriptions textuelles sont au cœur de nombreux langages de modélisation, notamment UML, BPMN et SysML; sans elles, le modèle serait difficile à comprendre et resterait opaque. Une note bien formée est sans ambiguïté et ne contient pas d'informations redondantes qui ont été saisies dans d'autres propriétés de l'entité.

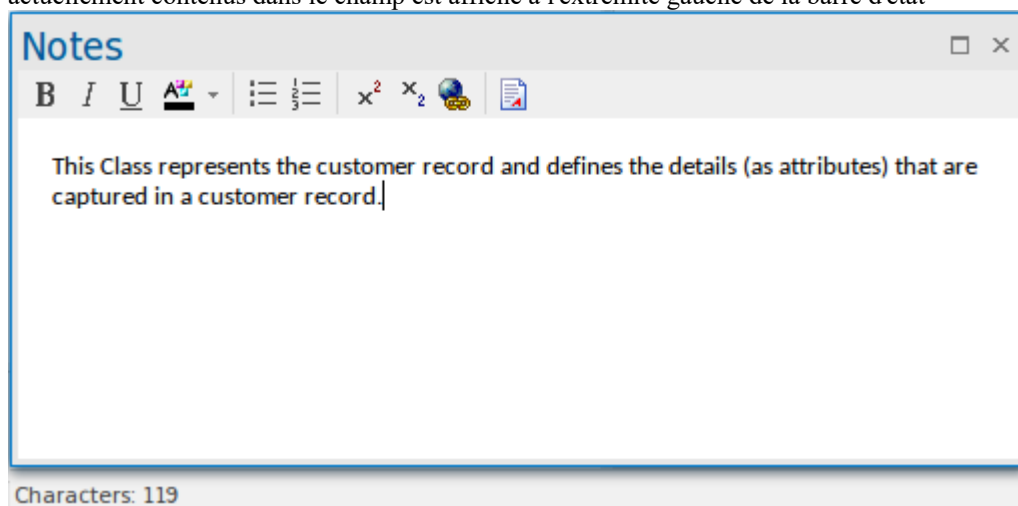
## Utilisation de la fenêtre Notes

Vous pouvez créer et afficher notes dans la fenêtre Notes, qui peut être ancrée n'importe où dans l'application, ou via la dialogue « Propriétés » ou la dialogue d'édition d'un objet ou d'une fonctionnalité modélisation. Les notes peuvent être formatées à l'aide de la barre d'outils Notes, située au-dessus du champ de texte notes. Cette mise en forme est appliquée à la documentation générée à partir du modèle et comprend des balises telles que l'italique, le gras, les puces et les hyperliens. Vous pouvez également référencer les termes du glossaire et les éléments du modèle à partir du texte notes. Des raccourcis clavier pratiques sont disponibles pour modifier rapidement le texte.

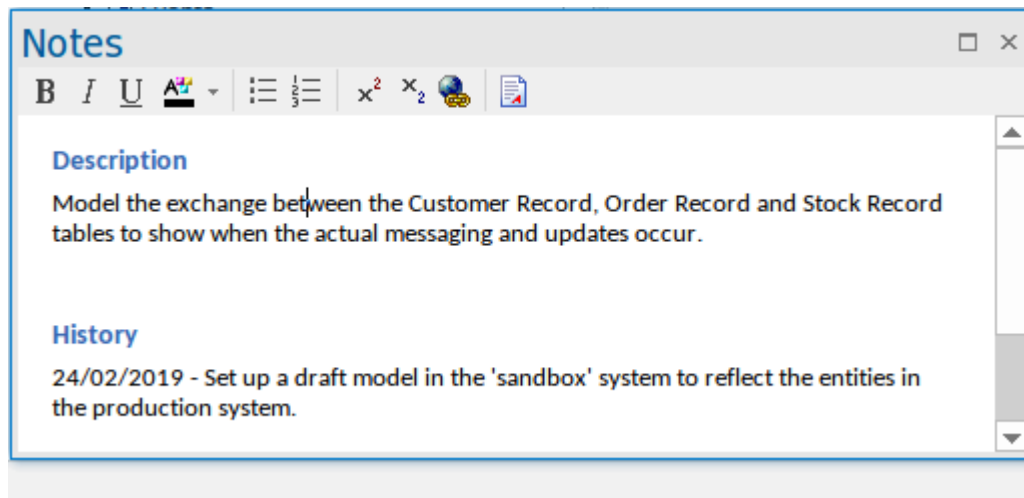
De nombreux modélisateurs expérimentés ont la fenêtre Notes ancrée dans l'espace de travail et lorsqu'ils sélectionnent une entité dans un diagramme, la fenêtre du Navigateur ou une autre fenêtre, cet objet devient immédiatement le centre de la fenêtre et ils peuvent afficher, créer ou modifier les notes. Inversement, si vous avez un espace d'écran limité et que vous ne souhaitez pas garder la fenêtre Notes ouverte en permanence, vous pouvez afficher la fenêtre Notes rapides, qui est une version simplifiée de la fenêtre Notes sans la barre d'outils. Vous pouvez toujours formater le texte à l'aide des options du menu contextuel. La fenêtre Notes rapides se ferme lorsque vous cliquez en dehors de celle-ci.

Il existe deux variantes de la fenêtre ou du champ Notes :

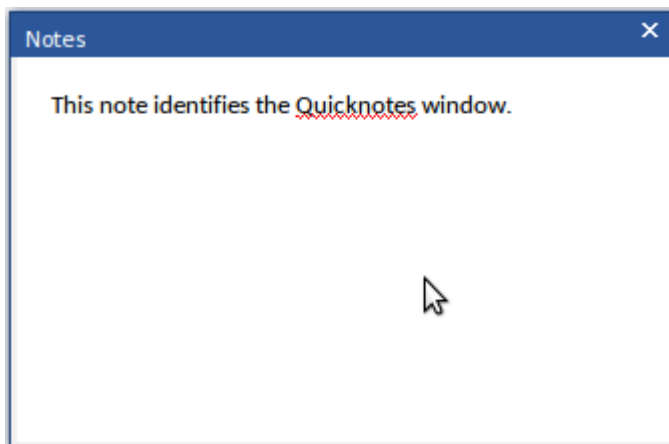
- Pour les objets modélisation standard tels que les éléments, les connecteurs, diagrammes, les attributs et les opérations, où le champ de texte contient uniquement le texte que vous saisissez et le nombre de caractères de texte actuellement contenus dans le champ est affiché à l'extrémité gauche de la barre d'état



- Pour les éléments attribués tels que les tests, Items de maintenance, les éléments de projet et les ressources alloué, où le champ de texte contient des en-têtes automatiques - « Description » et « Historique » - qui ne peuvent pas être supprimés et qui reflètent le texte saisi dans les onglets correspondants de la dialogue d'édition de l'élément; pour les éléments Test, les en-têtes sont « Description », « Entrée », « Critères d'acceptation » et « Résultats ». Cette variante n'affiche pas le nombre de caractères dans la barre d'état



Cette différence se reflète également dans la fenêtre Notes rapides, où Ctrl+Barre d'espace affiche le texte général Notes ou, pour un élément attribué, le texte « Description ».



Pour un élément attribué, Maj+Espace affiche le texte « Résultats » ou « Historique ».

Lorsque la traduction de texte est activée et configurée sur la page « Traductions » de la dialogue « Gérer les options Modèle », la fenêtre Notes comporte un onglet « Local » (pour afficher le texte Notes dans la langue d'origine) et un onglet « Traduction » dans lequel vous pouvez choisir de traduire et d'afficher le même texte Notes dans la langue sélectionnée. Voir la rubrique d'aide *sur la traduction de texte* .

Si vous travaillez dans un modèle connecté au Cloud et que vous êtes également connecté à une source de données externe, lorsque vous sélectionnez un élément de données externe, une version distincte de la fenêtre Notes s'affiche pour afficher le texte Notes de l'élément externe. Consultez la rubrique d'aide *Détails de Item externe* .

Si le texte dans la fenêtre Notes ou dans les champs « Notes » ne s'affiche pas aussi bien que vous le souhaiteriez, vous pouvez modifier la police à l'aide de l'option « Note Éditeur de Polices » de la dialogue « Aspect de l'application ». Vous pouvez également modifier le niveau de zoom appliqué à tout le texte notes à l'aide du champ « Zoom par défaut Note » ; ce champ est initialement défini sur 110 %. Voir la rubrique d'aide *Styles Visuels* .

## Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Créer > Notes Conception > Élément > Propriétés > Général > Notes Démarrer > Toutes Windows > Propriétés > Général > Notes
Menu Contexte	Cliquez-droit sur l'élément du modèle   Propriétés   Notes

Raccourcis Clavier	<p>Ctrl+3</p> <p>Ctrl+Espace (notes rapides)</p> <p>Maj+Espace (Historique des notes rapides)</p> <p>Alt+1   Créer   Notes</p> <p>Alt+2   Général   Notes</p>
--------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## Options Menu Contexte Notes

Option	Action
Créer   Définition du glossaire	<p>Cliquez sur cette option pour créer une définition Glossaire du Projet , avec le terme du Glossaire tiré du texte « Notes » sélectionné.</p> <p>Pour créer l'entrée du glossaire :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Si un texte Notes approprié est disponible, mettez en surbrillance le texte à utiliser comme définition du glossaire et appuyez sur Ctrl+C pour le copier.</li> <li>2. Mettez en surbrillance le texte à utiliser comme terme du glossaire, cliquez-droit et sélectionnez l'option de menu ; la dialogue « Détails du glossaire » s'affiche, avec le texte sélectionné dans le champ « Terme ».</li> <li>3. Si vous avez copié un texte de définition, collez-le dans le champ « Signification » ; sinon, saisissez une définition appropriée du terme dans ce champ.</li> <li>4. Dans le champ « Type », sélectionnez le type de terme approprié.</li> <li>5. Cliquez sur le bouton Appliquer pour enregistrer la nouvelle définition du glossaire.</li> </ol> <p>Le terme s'affiche dans le texte « Notes » sous la forme d'un lien hypertexte Ctrl+clic, qui affiche la définition du glossaire du terme dans la dialogue « Détails du glossaire ».</p> <p>Une fois que vous avez créé une définition de glossaire, ici ou ailleurs dans le modèle, vous pouvez ajouter le terme de glossaire n'importe où dans le texte de la fenêtre Notes (ou dans le champ « Notes » d'une dialogue ) où, encore une fois, il devient un lien hypertexte Ctrl+clic vers la définition. Soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tapez simplement le terme dans le texte, ou</li> <li>• Si vous n'êtes pas sûr du terme ou si vous avez plusieurs définitions : <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Déplacez le curseur jusqu'au point du texte où insérer le terme.</li> <li>2. Appuyez sur Ctrl+Espace ; la fenêtre de sélection des termes du glossaire s'affiche.</li> <li>3. Double-cliquez sur le terme pour l'insérer dans le texte.</li> </ol> </li> </ul>
Créer   Nouvel Élément de Sélection	<p>Cliquez sur cette option pour créer un nouvel élément dans le modèle, dont le nom est tiré du texte Notes sélectionné.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cliquez sur l'option.</li> <li>2. La dialogue « Nouvel Élément » s'affiche, avec le champ « Nom » pré-rempli avec le texte sélectionné.</li> <li>3. Définissez le type d'élément et les autres options si nécessaire, puis cliquez sur le bouton Créer. (Vous pouvez également sélectionner une option dans le dialogue pour ajouter l'élément au diagramme .)</li> <li>4. Le système crée l'élément, l'ajoute au modèle (et diagramme ) et crée un lien</li> </ol>

	hypertexte vers celui-ci à partir du texte Notes sélectionné.
Créer   Élément sur Diagramme	<p>Cliquez sur cette option pour créer un nouvel élément dans le modèle, et explicitement dans le diagramme également, avec son nom tiré du texte Notes sélectionné. Cette option ne transforme pas le texte sélectionné en hyperlien vers l'élément.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cliquez sur l'option.</li> <li>2. Le menu « Raccourcis de la boîte à outils » s'affiche pour le type diagramme . Si nécessaire, cliquez sur l'option « Autre » et sélectionnez un autre ensemble de types d'éléments.</li> <li>3. Cliquez sur le type d'élément souhaité, puis sur le diagramme . Un nouvel élément est créé à la position du curseur, avec le texte sélectionné comme nom d'élément.</li> </ol>
Créer   Lien vers un élément existant	<p>Cliquez sur cette option pour créer un lien hypertexte à partir du texte Notes sélectionné vers un élément existant dans le modèle.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cliquez sur l'option.</li> <li>2. La dialogue « Sélectionner un classificateur » s'affiche. Recherchez et sélectionnez l'élément requis, puis cliquez sur le bouton OK .</li> <li>3. Le texte Notes sélectionné devient un lien hypertexte vers l'élément. Le nom de l'élément cible et le texte Notes restent inchangés et ne se reflètent pas nécessairement.</li> </ol>
Traduire   Marquer pour traduction	<p>Si la traduction automatique est activée, sélectionnez un terme ou un mot, puis cliquez sur cette option pour identifier une traduction spécifique pour cette instance du texte sélectionné. Une prompt s'affiche dans laquelle vous pouvez spécifier dans quelle catégorie de glossaire la traduction de ce terme est définie, dans la section Traduction du Modèle de glossaire.</p> <p>Cela est particulièrement valeur lorsque la séquence d'une string de mots est importante, comme dans un chemin de navigation, un chemin de menu ou un chemin de ruban, en particulier lorsque des termes identiques ou apparentés sont utilisés dans différentes séquences de mots. Une traduction libre peut réorganiser la séquence de mots ou combiner des mots, ce qui rend difficile le suivi des instructions ou la reconnaissance du contexte. Vous devez donc vous assurer que la traduction de cette combinaison spécifique de mots correspond exactement à ce que le lecteur est censé voir.</p>
Traduire   Ne pas traduire	<p>Si la traduction automatique est activée, sélectionnez un terme ou un mot, puis cliquez sur cette option pour protéger l'instance sélectionnée du texte du processus de traduction. Vous pouvez utiliser cette option si un terme a plusieurs significations, dont certaines sont appropriées à la traduction et d'autres ont une application particulière qui ne doit pas être traduite. Par exemple, vous pouvez traduire librement les mots « le bois » dans le contexte d'un matériau, mais souhaitez protéger « Le Bois » en tant que référence à un lieu.</p>
Rechercher <selected>	<p>Cliquez sur cette option pour afficher un sous-ensemble des fonctions de l'option 'Rechercher' du menu commun de Éditeur de Code , pour localiser une string de texte en dehors de l'élément.</p> <p>Dans un champ « Notes » (pas dans la fenêtre Notes ), vous pouvez effectuer une recherche de texte pour une string de texte :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Appuyez sur Ctrl+F et spécifiez la string de texte et le sens de la recherche</li> <li>• Appuyez sur F3 pour localiser plus d'occurrences du mot dans une recherche vers l'avant, ou sur Ctrl+F3 dans une recherche vers l'arrière</li> </ul>

Annuler Couper Copie Coller Supprimer Sélectionner tout	Ces six options fournissent des fonctions simples pour éditer le texte Notes .
Imprimer	Cliquez sur cette option pour envoyer le texte Notes directement à l'imprimante configurée.
Thésaurus	Sélectionnez un mot dans le texte Notes et cliquez sur cette option pour afficher la dialogue « Thésaurus », qui affiche la signification du mot sélectionné, ses synonymes et, si vous cochez la case « Antonymes », ses antonymes. Les antonymes sont répertoriés en bas du panneau Catégories.  Si vous souhaitez remplacer le mot sélectionné par un de ses synonymes, cliquez sur le synonyme et sur le bouton OK .
Mettre en évidence les termes du glossaire	Sélectionnez cette option pour afficher les soulignements et autres marqueurs sur les chaînes de texte auxquelles une définition de glossaire est attribuée. Sélectionnez à nouveau cette option pour effacer la flèche « sélectionné » et masquer les marqueurs de glossaire dans le texte.  Cette option est disponible dans les champs « Notes » et « Description », les onglets de la fenêtre Discussion et Révision , les onglets de la fenêtre Chat et Mail, l'éditeur de scénario, Gestionnaire de Spécification et dialogue « Message électronique ». Il s'agit d'une option globale : la sélectionner ou la décocher pour un écran affectera tous les autres écrans.

## Options du clavier pour Notes

Option	Description
Changer l'orientation du texte	Maintenez la touche Ctrl enfoncée et appuyez sur Maj Description : Sur une ligne de texte, justifie à droite ou à gauche le paragraphe dans lequel cette ligne apparaît. Utilisez les touches à gauche du clavier alphanumérique pour justifier le texte à gauche ; utilisez les touches à droite du clavier pour justifier le texte à droite.
Insérer la date et l'heure	F5 Description : Insère la date et l'heure actuelles à la position du curseur, au format : JJ/MM/AAAA HH:MM:SS AM (ou PM) Par exemple: 22/12/2016 15:39:50
Vérification orthographique du texte Notes	F7 Description : Effectue une vérification orthographique simple sur le texte Notes .
Annuler les changements	Ctrl+Z

	Description : Annule la dernière modification apportée au texte Notes .
Refaire les modifications	Ctrl+Y ou Ctrl+Maj+Z Description : Réapplique la dernière modification annulée au texte Notes .
Copie	Ctrl+C Description : Copie une string de texte Notes en surbrillance dans la mémoire tampon Enterprise Architect .
Coller	Ctrl+V Description : Colle une string de texte copiée ou coupée de la mémoire tampon Enterprise Architect dans le texte Notes .
Couper	Ctrl+X Description : supprime une string de texte Notes en surbrillance et la place dans la mémoire tampon Enterprise Architect .

## Barre d'outils Notes

Bien qu'il ne s'agisse pas d'une barre d'outils indépendante que vous pouvez épingler en haut ou sur les côtés de l'écran, ou faire flotter dans votre zone de travail, la barre d'outils Notes apparaît à de nombreux endroits dans Enterprise Architect dans les champs « Notes », « Description » et « Historique », par exemple :

- Boîtes de dialogue ' Propriétés ' des éléments et des connecteurs
- Fonctionnalité ' Propriétés ' dialogue
- dialogue Diagramme ' Propriétés '
- dialogue « Détails de l'hyperlien »
- Descriptions des fenêtres des cas Test
- Fenêtre Notes
- dialogue « Détails du glossaire »
- Fenêtre de responsabilité



### Options

Les options de cette barre d'outils fonctionnent sur le texte sélectionné et sur tout nouveau texte issu de la mise en forme. Les options (avec quelques raccourcis clavier) sont, de gauche à droite :

- Mettre le texte en gras (Ctrl+B)
- Mettre le texte en italique (Ctrl+I)
- Souligner le texte (Ctrl+U)
- Changer la couleur de la police du texte
- Insérer des puces de liste (Ctrl+.) (point)
- Insérer la numérotation de la liste (Ctrl+0)
- Mettre le texte en exposant
- Mettre le texte en indice
- Insérer un lien hypertexte : cela affiche la dialogue « Détails du lien hypertexte », dans laquelle vous spécifiez le type de lien hypertexte et saisissez ou recherchez l'emplacement de la cible du lien hypertexte
- Créez un nouveau document lié pour l'élément ou modifiez-en un existant

### Notes

- Si la barre d'outils est affichée mais grisée, le champ de texte est en lecture seule et ne peut pas être modifié ; d'autres champs de texte long dans Enterprise Architect peuvent ne pas avoir la barre d'outils, auquel cas la facilité Notes n'est pas disponible pour ces champs.
- Vous pouvez créer un terme et une définition du Glossaire du Projet à partir du texte de n'importe quel champ doté de la barre d'outils Notes



# Traduction de texte

Les facilités de traduction fonctionnent principalement sur le texte saisi dans la fenêtre Notes , qui constitue donc l'interface principale entre les utilisateurs et les traductions. Lorsque l'administrateur du modèle active et configure les traductions sur la page « Traductions » de la dialogue « Gérer les options Modèle », la fenêtre Notes comporte un onglet « Local » qui affiche le texte note dans la langue naturelle du modèle, et l'onglet « Traduction » dans lequel vous choisissez de traduire et d'afficher le même texte note dans l'une des langues sélectionnées.

Grâce à la fenêtre Notes , vous pouvez utiliser la fonctionnalité de traduction de texte Enterprise Architect pour :

- Effectuez une traduction manuelle du texte notes affiché dans l'onglet « Local », en saisissant ou en collant la traduction dans l'onglet « Traduction » ; disponible dans toutes les éditions d' Enterprise Architect
- Traduisez automatiquement le texte Notes dans l'une des langues sélectionnées (si vous utilisez une application de traduction Internet) ; disponible dans n'importe quel référentiel connecté au Cloud
- Bloc la traduction automatique d'une instance de texte spécifique, ou sélectionner une instance de texte à traduire selon une catégorie dans le Glossaire Modèle (sur l'onglet 'Local')
- Forcer une traduction si le traducteur n'est pas configuré pour fonctionner automatiquement
- Activez la traduction automatique si vous modifiez le texte original ou un texte traduit et que vous ne souhaitez pas que le texte original soit traduit
- Réinitialiser l'indicateur « différence » dans l'onglet « Traduction », lorsque l'indicateur indique que la traduction ou le texte d'origine a été modifié depuis la traduction du texte note

## Traduction manuelle

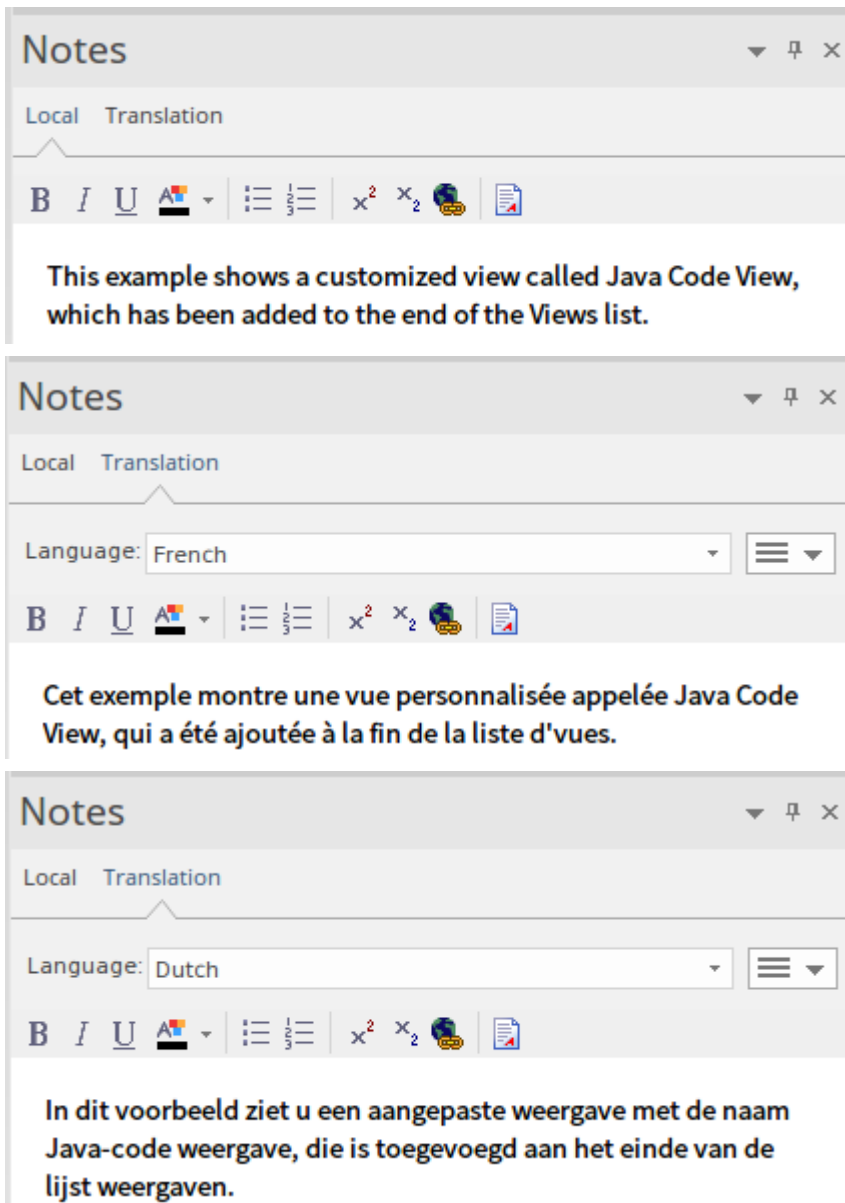
Pour préparer la réalisation d'une traduction manuelle, vous devez d'abord activer les facilités de traduction et, si vous disposez de l'édition Corporate ou supérieure, sélectionner spécifiquement l'option permettant de réaliser des traductions manuelles, sur la page « Traductions » de la dialogue « Gérer les options Modèle ». Vous devez également sélectionner les langues source et cible ; vous pouvez sélectionner plusieurs langues cibles.

Pour saisir une traduction manuelle des notes d'un objet sélectionné, affichez l'onglet « Traduction » de la fenêtre Notes (Ctrl+3 > Traduction), cliquez sur la flèche déroulante dans le champ « Langue » et sélectionnez la langue dans laquelle traduire les notes affichées dans l'onglet « Local ».



Vous pouvez maintenant soit saisir manuellement, soit coller une traduction de ce texte dans le champ de texte de la fenêtre Notes , dans la langue sélectionnée.

Si vous souhaitez créer des traductions du texte des Notes dans plusieurs langues, sélectionnez simplement chaque langue dans le champ « Langue » et saisissez la traduction dans cette langue. Les traductions sont conservées dans le modèle sous forme de pages différentes, chacune affichée lorsque la langue appropriée est sélectionnée.



Vous pouvez modifier le texte traduit à tout moment. Note que si vous modifiez la traduction ou si le texte de l'onglet « Local » - dans la langue source - est modifié (c'est-à-dire que la date/heure de modification du texte d'origine est postérieure à celle du texte traduit), un astérisque s'affiche sur le nom de l'onglet « Traduction » pour indiquer que la ou les traductions peuvent ne pas correspondre au texte d'origine. L'astérisque disparaît lorsque vous sélectionnez l'option Hamburger « Vérifier la traduction » dans l'onglet « Traduction ».

Note que vous pouvez également traduire manuellement le nom et l'alias object dans une ou toutes les langues activées, en utilisant la fenêtre Propriétés de l' object .

## Traduction automatique

Pour préparer la réalisation de traductions automatiques, vous devez d'abord :

- Installez et configurez le plug-in d'intégration pour Google ou Microsoft, ou un plug-in personnalisé que vous avez créé pour tout autre facilité de traduction que vous souhaitez utiliser.
- Activez les facilités de traduction sur la page « Traductions » de la dialogue « Gérer les options Modèle », enregistrez le traducteur et sélectionnez les langues source et cible ; vous pouvez sélectionner plusieurs langues cibles

- Préparez la section Traduction du Modèle de glossaire pour bloquer la traduction de termes spécifiques (tels que les noms de produits) ou pour fournir vos traductions préférées de certains mots, partout où ils sont utilisés ou lorsqu'ils sont utilisés dans des contextes particuliers, comme dans les chemins de menu.

Vous pouvez sélectionner l'option « Traduire automatiquement notes » sur la page « Traductions » pour effectuer des traductions automatiquement dès que vous ouvrez l'onglet « Traduction » de la fenêtre Notes , ou dès que vous changez la langue dans laquelle traduire le texte, dans la liste déroulante « Langue » de cet onglet.

Si vous n'avez pas sélectionné l'option « Traduction automatique notes », le texte Notes n'est pas traduit automatiquement tant que vous n'avez pas sélectionné l'option « Forcer la traduction » à partir de l'icône du menu Hamburger de l'onglet « Traduction ». Cela traduit le texte uniquement pour l' object actuel dans la langue actuellement sélectionnée.

Lorsqu'une traduction automatique est lancée, le système vérifie d'abord les éléments de traduction dans le Modèle de glossaire et, le cas échéant, applique la traduction définie aux mots marqués dans le texte. Vous marquez ces mots et ceux qui ne doivent pas être traduits du tout à l'aide des options du menu contextuel de l'onglet « Local » de la fenêtre Notes ; voir la rubrique d'aide *Notes* . Le système protège ensuite ces mots de la traduction et autorise la traduction libre du reste du texte.

## Modifier la traduction automatique

Le texte de l'onglet « Traduction » est présenté dans le même format que le texte d'origine. Les différentes langues ont des structures différentes et le format ou l'accent mis sur le texte dans une langue peut ne pas convenir à une autre langue. La traduction elle-même peut également ne pas refléter parfaitement le contexte de la langue d'origine. Dans ces situations, vous pouvez modifier manuellement la traduction pour mieux représenter votre objectif.

Lorsque vous faites cela, le nom de l'onglet « Traduction » affiche un astérisque pour indiquer que le contenu de l'onglet a été modifié après la traduction du texte. L'astérisque s'affiche également si vous modifiez le texte d'origine sans le retraduire. Vous pouvez effacer l'astérisque en cliquant sur l'icône « Hamburger » dans l'onglet « Traduction » et en sélectionnant l'option « Vérifier la traduction » pour indiquer que la traduction est acceptable.

Pour protéger les modifications que vous apportez au texte traduit dans une langue, toute traduction automatique ultérieure de ce texte dans cette langue est bloquée. Pour revenir à la traduction littérale du texte local, cliquez sur l'icône « Hamburger » et sélectionnez l'option « Forcer la traduction » ou « Traduction automatique ».

## La Fenêtre Focus

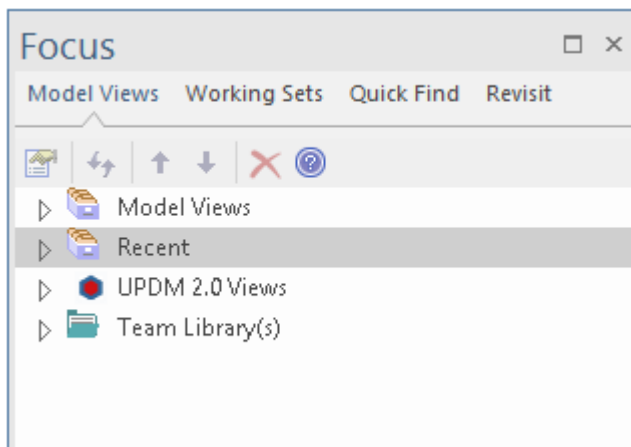
La fenêtre Focus est un outil précieux pour localiser et examiner des éléments importants à partir de n'importe quel endroit du modèle global. Par exemple, vous pouvez vouloir identifier et localiser des éléments ayant un groupe particulier de caractéristiques, qui sont définies dans un Modèle Vue . Ou vous pouvez avoir besoin de localiser des types particuliers d'éléments qui sont actuellement actifs, ou diagrammes et des fenêtres sur lesquels vous avez personnellement travaillé récemment. La fenêtre Focus fournit plusieurs moyens de localiser ces éléments.

### Accéder

Ruban	Démarrer > Application > Conception > Focus
Raccourcis Clavier	Alt+1   Focus

### Facilités de la fenêtre Focus

La fenêtre Focus comporte quatre onglets, chacun offrant un moyen de définir, de localiser et d'accéder aux éléments particuliers que vous souhaitez révision dans le modèle.



Langue	Description
Modèle Vues	Donne accès au Modèle Vues facilités .
Ensembles de travail	Fournit une liste des Ensembles de travail actuellement définis, chacun pouvant être développé pour afficher les diagrammes et facilités ouverts par l'ensemble.
Recherche rapide	Une recherche simple d'éléments ou diagrammes contenant une string de texte spécifique dans leurs noms ou alias.
Revisiter	Fournit des listes de diagrammes , de documents, de fenêtres et de fichiers Enterprise Architect que vous avez ouverts au cours des sept derniers jours.

## Modèle Vues

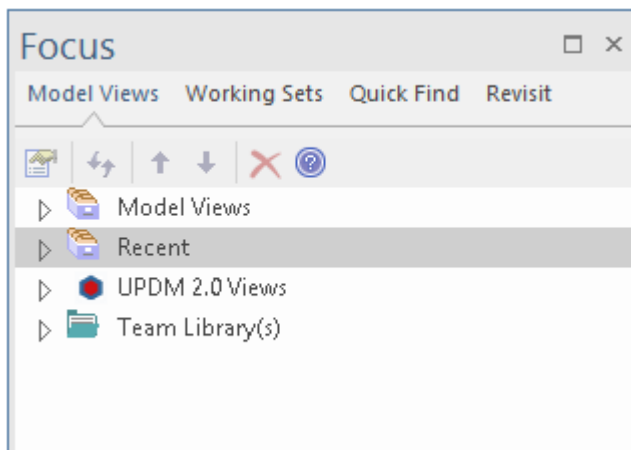
L'onglet 'Modèle Vues' vous permet de capturer des informations sur les objets de votre modèle à partir de différents aspects que vous définissez vous-même, vous aidant à encapsuler votre modèle dans les zones qui vous intéressent. Vous pouvez définir un certain nombre de types de vues en fonction de recherches ou d'objets que vous avez placés dans une collection, ou vous pouvez rassembler diagrammes dans un diaporama. Vous pouvez également importer des vues depuis ou exporter des vues vers d'autres modèles. La fenêtre Modèle Vues contient un dossier 'Récents', qui conserve la trace des éléments, diagrammes, documents, discussions, révisions et éléments de maintenance (Construction) sur lesquels vous avez récemment travaillé.

Vues Modèle ne sont pas filtrées par perspective, vous verrez donc toutes Vues définies pour votre modèle à tout moment.






### Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Focus > Modèle Vues
Raccourcis Clavier	Alt+1   Focus > Modèle Vues

### Fonctionnalités



Fonctionnalité	Détail
Nœuds racines Vue	<p>Il existe deux types de nœuds racine Vue disponibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Modèle Vues - stockés dans le modèle et visibles par tous les utilisateurs ; vous pouvez en avoir plusieurs</li> <li>• Vues définies par la technologie - lecture seule ; chaque Vue est ajoutée, stockée et remplie par la MDG Technologie correspondante</li> </ul> <p>De plus, il existe un dossier Bibliothèque qui contient la correspondance actuelle de la Bibliothèque concernant les éléments conservés dans l'une des Vues ; ce dossier possède un référentiel de messages distinct pour chaque connexion au serveur Bibliothèque à laquelle vous accédez via le modèle. Vous pouvez contrôler la date de publication de ces messages et leur nombre.</p> <p>Lorsque vous ouvrez le Modèle Vues pour la première fois sur un projet, une section racine Modèle Vues est ajoutée pour vous. Celle-ci ne peut pas être</p>

	<p>supprimée ou renommée ; cependant, vous pouvez créer d'autres nœuds racines Modèle Vue que vous pouvez modifier et supprimer.</p>
Dossiers subordonnés	<p>Sous un nœud racine Modèle Vue vous pouvez créer des dossiers Vues , des dossiers de recherche, des dossiers de diaporama et des dossiers de favoris. Les dossiers de recherche, de diaporama et de favoris sont fonctionnels et ne peuvent pas contenir de dossiers subordonnés. Ainsi, bien que vous puissiez créer plusieurs dossiers de recherche, de diaporama ou de favoris immédiatement sous le nœud Modèle Vue , vous pouvez regrouper et mieux organiser plusieurs de ces dossiers sous des dossiers Vue nommés de manière appropriée.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Une Vue de recherche est un dossier d'éléments ou de structures que vous assemblez en attribuant une recherche Modèle au dossier - lorsque vous double-cliquez sur le dossier ou que vous le développez, la recherche s'exécute et actualise le contenu du dossier ; vous pouvez également définir une recherche pour qu'elle s'actualise à un intervalle défini et pour vous avertir si de nouveaux résultats sont trouvés</li> <li>• Un dossier Diaporama contient des liens vers diagrammes , que vous pouvez afficher sous forme de diaporama, les diagrammes étant affichés dans l'ordre dans lequel ils sont répertoriés dans le dossier Un dossier représente un diaporama - vous pouvez exécuter le diaporama automatiquement ou manuellement ; dans les deux cas, les diagrammes sont fermés après avoir été affichés</li> <li>• Un dossier Favoris vous donne un accès facile aux éléments fréquemment utilisés dans la fenêtre Navigateur ; pour créer des hyperliens dans un dossier Favoris vers les éléments requis dans la fenêtre Navigateur ; faites glisser les éléments de la fenêtre Navigateur vers le dossier Favoris</li> </ul> <p>Vous pouvez également exporter tous les dossiers Vue contenant Vues depuis n'importe quelle section racine sous forme de fichier XML et importer un fichier XML Vues sous forme de nœud racine Modèle Vue supplémentaire et modifiable.</p> <p>Il s'agit d'éléments à un seul niveau ; si vous faites glisser un Paquetage dans le dossier Favoris, vous ne pouvez pas développer ce Paquetage à cet endroit. Cependant, vous pouvez double-cliquer sur le Paquetage dans le dossier Favoris pour le sélectionner et le mettre en surbrillance dans la fenêtre Navigateur .</p> <p>Pour sélectionner des éléments spécifiques à l'intérieur d'un Paquetage , développez-le dans la fenêtre Navigateur , puis faites glisser les éléments dans le dossier Favoris.</p>
Clé du contenu Modèle Vue	<p>Items du Modèle Vue peuvent être identifiés par les icônes qui les accompagnent :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•  - Un nœud racine Modèle Vues</li> <li>•  - Un dossier Vue</li> <li>•  - Un dossier de favoris</li> <li>•  - Un dossier de recherche</li> <li>•  - Un dossier de diaporama</li> </ul> <p>MDG Technologies peut définir ses propres Modèle Vues , auquel cas ils afficheront leur propre icône spécifique à la technologie.</p>
Le dossier récent	<p>Le dossier « Récent » fournit des liens vers des recherches qui extraient des informations sur l'état actuel des objets et des éléments du modèle. Les recherches sont regroupées pour identifier :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Éléments, diagrammes et documents récemment modifiés</li> <li>• Articles récents dans les discussions et révisions formelles</li> </ul>

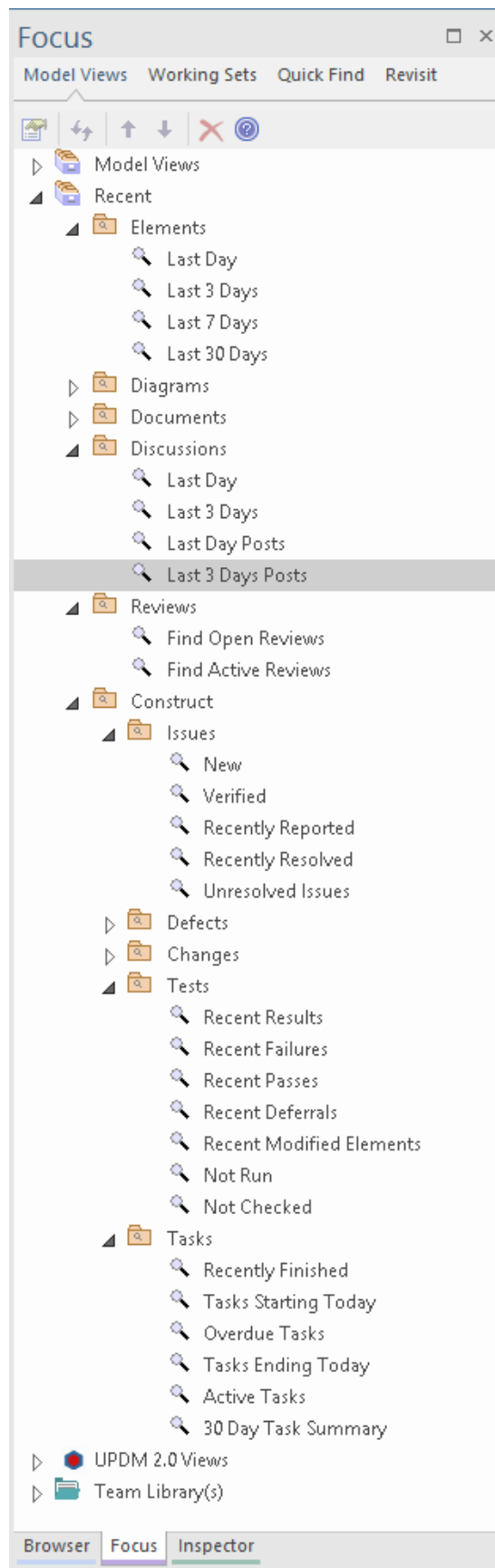
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Résultats des tests récemment effectués</li><li>• Éléments de changement récemment demandés et mis en œuvre</li><li>• Défauts et problèmes récemment signalés et étudiés</li><li>• Tâches récemment commencées, terminées ou actives</li></ul> <p>Voir la rubrique d'aide <i>Le dossier récent</i> .</p>
Accéder aux opérations	<p>Pour effectuer des opérations sur le contenu Modèle Vue , vous pouvez utiliser les menus contextuels des éléments.</p> <p>Chaque niveau de la hiérarchie Modèle Vues possède un menu contextuel légèrement différent.</p>

## Le dossier récent

Le dossier « Récent » fournit des liens vers des recherches qui extraient des informations sur l'état actuel des objets et des éléments du modèle. Les recherches sont regroupées pour identifier :

- Éléments, diagrammes et documents récemment modifiés
- Articles récents dans les discussions et révisions formelles
- Résultats des tests récemment effectués
- Éléments de changement récemment demandés et mis en œuvre
- Défauts et problèmes récemment signalés et étudiés
- Tâches récemment commencées, terminées ou actives





## Accéder

Ruban	Démarrer > Application > Design > Focus > Modèle Vues > Récent
Raccourcis Clavier	Alt+1 > Focus > Modèle Vues > Récent

## Facilités

Object	Options
Éléments	<p>Ces options exécutent des recherches dans le modèle pour les éléments qui ont été modifiés au cours des dernières :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jour</li> <li>• Trois jours</li> <li>• Semaine</li> <li>• Trente jours</li> </ul>
Diagrammes	<p>Ces options exécutent des recherches dans le modèle pour diagrammes qui ont été modifiés au cours des dernières :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jour</li> <li>• Trois jours</li> <li>• Semaine</li> <li>• Trente jours</li> </ul>
Documents	<p>Ces options exécutent des recherches dans le modèle pour les documents qui ont été modifiés au cours des dernières :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jour</li> <li>• Trois jours</li> <li>• Semaine</li> <li>• Trente jours</li> </ul>
Discussions	<p>Ces options exécutent des recherches d'éléments avec des discussions qui ont été ouvertes ou qui ont fait l'objet de publications au cours des dernières :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jour</li> <li>• Trois jours</li> </ul>
Révisions	<p>Ces options exécutent des recherches pour Révisions qui sont :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Actuellement ouvert</li> <li>• Actuellement actif</li> </ul>
Construction	<p>Cette catégorie est divisée en ensembles d'options permettant de rechercher des éléments avec des éléments Gestion du Changement - Problèmes, Défauts , Changements et Tâches - ayant un statut spécifique :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nouveau</li> <li>• Vérifié</li> <li>• Récemment signalé</li> <li>• Récemment résolu</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"><li>• Problèmes non résolus</li></ul> <p>Ou, pour les tâches :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Récemment terminé</li><li>• À partir d'aujourd'hui</li><li>• En retard</li><li>• Fin aujourd'hui</li><li>• Actif</li><li>• Résumé des tâches sur 30 jours</li></ul> <p>La catégorie Construct dispose également d'un ensemble d'options permettant de rechercher des éléments avec des résultats d'éléments Test :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Résultats récents</li><li>• Échecs récents</li><li>• Passes récentes</li><li>• Reports récents</li><li>• Éléments récemment modifiés</li><li>• Ne pas Exécuter</li><li>• Non vérifié</li></ul>
--	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## Modèle Vues Menus Contexte

Cette section détaille les options disponibles dans le menu contextuel Modèle Vues , expliquant les options fournies à chaque niveau de la hiérarchie Modèle Vues .

### Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Focus > Modèle Vues : Cliquez-droit sur objet
-------	------------------------------------------------------------------------------------------------------

### Options

Les menus contextuels Modèle Vues affichent différentes options, selon le niveau de la hiérarchie Modèle Vues sur lequel vous cliquez-droit .

Option de menu	Action
Propriétés	(Pas pour les Modèle Vues initiaux ou les nœuds racines définis par la technologie.) Affiche la dialogue « Propriétés » appropriée pour l' objet sélectionné. Vous pouvez modifier n'importe laquelle des propriétés, si nécessaire ; les modifications apportées aux objets renseignés à partir du modèle sont répercutées dans toutes les autres vues (fenêtre Propriétés , diagrammes , rapports) de cet objet . L'option « Propriétés » d'un dossier Diaporama affiche la dialogue « Propriétés du diaporama », qui vous permet d'automatiser le diaporama et de définir le nombre de secondes pendant lesquelles chaque diagramme est affiché. Si vous décochez la case « Activer », vous devez appuyer sur la barre d'espace pour afficher chaque diagramme .
Nouveau dossier Vues	(Nœud racine uniquement) Affichez une prompt pour le nom du dossier Vues et créez le dossier dans le nœud racine sélectionné.
Nouveau Modèle Vue	(Nœuds racines uniquement) Ajoutez un nouveau nœud racine Modèle Vue ; affiche une prompt pour le nom Vue .
Importer Vues à partir de XML	(Nœud racine uniquement) Demandez l'emplacement du fichier XML et créez un nouveau nœud Modèle Vues pour contenir les Vues importées.
Exporter vers XML ( Vues uniquement)	(Nœud racine uniquement) Demandez un chemin et un nom de fichier, puis copiez toutes Vues sous le nœud racine sélectionné dans un fichier XML à cet emplacement.
Supprimer Modèle Vue	(Pas pour les Modèle Vues initiaux ou les nœuds racines définis par la technologie) Affichez une prompt pour supprimer le Modèle Vue défini par l'utilisateur

	sélectionné et, si confirmé, supprimez le nœud racine et tout le contenu.
Nouveau dossier de recherche	(Dossier Vue uniquement) Affichez la dialogue « Créer une nouvelle Vue » (similaire à la dialogue « Vue Propriétés ») pour vous permettre de définir la recherche qui remplit la Vue .
Nouveau dossier de favoris	(Dossier Vue uniquement) Affichez la dialogue « Créer un nouveau dossier basé sur les favoris », qui promps le nom du dossier.
Nouveau diaporama	( Modèle Vue , dossier Vue uniquement) Affichez la dialogue « Créer un nouveau diaporama », dans laquelle vous saisissez le nom du diaporama. Vous devez utiliser la dialogue « Propriétés » pour définir les propriétés du diaporama.
Recherche ouverte	(Recherche Vue uniquement) Affiche l'écran de recherche Modèle dans la zone de travail principale, listant les résultats complets de la recherche et donnant accès à toutes les facilités de la recherche Modèle . Raccourci : Maj+Espace
Rafraîchir	(Recherche Vue uniquement) Actualisez la recherche et ouvrez la Vue pour afficher les éléments ou documents récupérés par la recherche. Raccourci : Espace
Un double clic ouvre la recherche	(Recherche Vue uniquement) Vous permet d'exécuter la fonction « Ouvrir la recherche » en double-cliquant sur la Vue . Si vous désélectionnez cette option, un double-clic actualise la recherche et ouvre la Vue pour afficher les éléments récupérés par la recherche.
Supprimer le dossier	(Dossier Vue uniquement) Affiche une prompt pour supprimer le dossier Vues sélectionné et, si confirmé, supprime le dossier et tout son contenu.
Supprimer Vue	Affichez une prompt pour supprimer la Vue de recherche sélectionnée et, si confirmée, supprimez la Vue et tout son contenu.
Supprimer les favoris	Affiche une prompt pour supprimer le dossier Favoris sélectionné et, si confirmé, supprime le dossier et tout son contenu.
Supprimer le diaporama	Affiche une prompt pour confirmer la suppression du diaporama sélectionné et, si elle est confirmée, supprime le diaporama et tous ses diagrammes .
Diaporama Exécuter	Exécuter le diaporama dans le Diagramme Vue .
Exécuter Diaporama Plein écran	Exécuter le diaporama en mode plein écran, de sorte que le diaporama remplisse tout l'écran.
Arrêter le diaporama	Annuler l'exécution du diaporama en cours d'exécution dans le Diagramme Vue .

	Raccourci : <b>Echap</b>
Dans le projet Navigateur	(Un élément, diagramme ou objet Paquetage uniquement) Mettez en surbrillance l'élément sélectionné dans la fenêtre Navigateur .
Trouver dans tous Diagrammes	(Un élément ou objet Paquetage enfant uniquement) Localisez l' objet sélectionné dans tous diagrammes dans lesquels il a été utilisé dans le modèle, et soit : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Afficher le diagramme unique avec l' objet en surbrillance ou</li> <li>• Énumérez les différents diagrammes dans lesquels l' objet a été localisé</li> </ul>
Supprimer Item lié	(Un élément, diagramme ou objet Paquetage uniquement) Affiche une prompt pour supprimer l' objet sélectionné et, si confirmé, supprime l' objet du dossier. Cela n'a aucun effet sur l' objet dans la fenêtre Navigateur ou sur les diagrammes . Vous ne supprimeriez pas un objet dans une Vue , car il est remplacé la prochaine fois que la Vue est actualisée.
Modifier les connexions	(Dans le dossier Bibliothèque d'Équipe ) Affiche la dialogue « Connexions au serveur de documents d'équipe », dans laquelle vous pouvez configurer et gérer les connexions aux bibliothèques Modèle du modèle actuel et des autres modèles. Une fois qu'une connexion est définie, elle est automatiquement établie lorsque vous cliquez sur le nom du modèle.
Bibliothèque d'Équipe ouverte	Ouvre la connexion à la Bibliothèque d'Équipe actuellement sélectionnée et répertorie les dossiers contenant le contenu.
Rechercher un document	Localise le document Bibliothèque d'Équipe sélectionné dans la fenêtre Bibliothèque et ouvre le document dans l'onglet « Document d'équipe » de la zone de travail principale Enterprise Architect .
Aide	(Nœuds racines uniquement) Afficher l'aide sur Modèle Vues .


## Opérations Modèle Vues

Depuis la fenêtre Modèle Vues , vous pouvez effectuer un certain nombre d'opérations pour définir les informations que vous extrayez du modèle et pour traiter ultérieurement ces informations, comme décrit ici.

### Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Focus > Modèle Vues
-------	-------------------------------------------------------------------------

### Opérations

Opération	Détail
Définir la recherche Vue	<p>Lorsque vous :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Créez une Vue de recherche, la dialogue « Créer une nouvelle Vue » s'affiche</li> <li>• Affichez les propriétés Search Vue , la dialogue ' Vue Propriétés ' s'affiche</li> </ul> <p>Ces dialogues sont identiques.</p> <p>Dans le champ « Nom », saisissez un nom pour Vue .</p> <p>Dans le champ « Rechercher », soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une recherche existante dans les listes, ou</li> <li>• Cliquez sur le bouton  et sélectionnez : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Créez une recherche SQL dans la dialogue « Recherche SQL personnalisée » ou</li> <li>- Modifier une recherche existante ou en définir une nouvelle à l'aide de la dialogue « Gérer les recherches », fermez ensuite le dialogue et sélectionnez ce nom de recherche dans le deuxième champ « Rechercher »</li> </ul> </li> </ul> <p>Une instruction de recherche SQL personnalisée doit renvoyer le GUID et le type de l' object trouvé afin que le système puisse rechercher l'élément sélectionné dans la fenêtre Navigateur . L'instruction SELECT est sensible à la casse et doit être tapée comme indiqué :</p> <p><b>SÉLECTIONNEZ ea_guid COMME CLASSGUID, Object_Type COMME CLASSTYPE, Name DE t_object</b></p> <p>Si nécessaire, dans le champ « Terme de recherche », saisissez une valeur spécifique à rechercher.</p> <p>Si vous travaillez avec la version Corporate ou étendue d' Enterprise Architect et que vous souhaitez que la recherche exécuter automatiquement et actualise les résultats, cochez la case « Actualiser cette recherche ». Le champ « Fréquence » comporte trois sections, pour les heures, les minutes et les secondes. Cliquez sur la section appropriée et utilisez les flèches haut et bas à la fin du champ pour définir l'intervalle d'actualisation des résultats de la recherche.</p> <p>Vous pouvez également paramétrer l'actualisation pour afficher une notification contextuelle si les résultats de la recherche changent. Pour ce faire, cochez la case « M'avertir lorsque de nouveaux résultats sont trouvés ».</p> <p>Cliquez sur le bouton OK ; la Vue de Recherche est créée (ou mise à jour) dans un</p>

	<p>état réduit.</p> <p>Lorsque vous développez la Vue , la recherche s'exécute et remplit la Vue .</p>
Déplacer des objets vers les favoris	Faites glisser n'importe quel Paquetage , diagramme ou élément requis depuis la fenêtre Navigateur vers le dossier Favoris requis.
Déplacer des objets entre Vues	<p>Les dossiers Vues et Favoris sont fixés dans le dossier Vues dans lequel vous les créez et vous ne pouvez pas les déplacer.</p> <p>Cependant, vous pouvez :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Copiez (en faisant glisser) des objets de n'importe quelle Vue dans n'importe quel dossier Favoris, et</li> <li>• Déplacer (en faisant glisser) des objets entre deux dossiers Favoris</li> </ul>
Utiliser des objets à partir de Modèle Vues	<p>Pour utiliser un élément, diagramme ou Paquetage contenu dans un dossier Vue ou Favoris, cliquez sur l'élément et faites-le glisser dans un diagramme .</p> <p>L'élément se comporte de la même manière que si vous le faisiez glisser depuis la fenêtre Navigateur .</p> <p>De plus, lorsqu'un Paquetage a été identifié comme Favori dans un Modèle Vue , vous pouvez double-cliquer dessus pour le sélectionner et le mettre en surbrillance dans la fenêtre Navigateur .</p>
Créer des documents contenant des objets	<p>Une fonctionnalité très utile du Modèle Vues facilité est la possibilité de faire glisser des éléments séparés des Vues dans un document lié existant.</p> <p>Pour ce faire, créez votre document lié, générez votre Modèle Vue et ouvrez le document et Modèle Vue sous forme de fenêtres ancrées. Faites ensuite glisser les éléments - individuellement ou sous forme de sélection multiple - de la Vue vers le document, en sélectionnant l'une des deux options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• « Insérer comme hyperlien(s) » et</li> <li>• « Rendre au format RTF »</li> </ul> <p>Si vous sélectionnez « Insérer comme hyperlien(s) », un hyperlien est intégré dans le document pour chaque objet déplacé, renvoyant à l' object dans la fenêtre Navigateur .</p> <p>Si vous sélectionnez « Rendre au format RTF », une prompt s'affiche pour vous permettre de sélectionner le gabarit RTF (le cas échéant) à partir duquel générer un petit rapport sur les objets déplacés. Vous pouvez sélectionner différents gabarits pour différents objets. Cependant, il doit y avoir une compatibilité entre le type object sélectionné (par exemple Diagramme ) et le gabarit RTF utilisé (par exemple, le rapport Diagramme ).</p> <p>Vous pouvez avoir des objets hyperliés et des objets rendus au format RTF dans le même document.</p>
Exporter/Importer Vues	<p>Vous exportez Vues pour créer un fichier XML que vous pouvez :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Importer dans un autre modèle en tant que Modèle Vue créé par l'utilisateur ou</li> <li>• Appel à partir d'un fichier de sélection MDG Technologie (MTS) pour accéder à la Vue définie par la technologie fournie par la MDG Technologie active</li> </ul> <p>Les fonctions d'exportation et d'importation sont disponibles à partir des menus contextuels du nœud racine Modèle Vues .</p> <p>Lorsque vous utilisez la fonction d'exportation, elle agit sur l'ensemble complet des dossiers Vue dans le nœud racine « Mes Vues » sélectionné, le nœud racine Modèle Vues ou le nœud racine généré par l'utilisateur ; vous ne pouvez pas exporter Vues individuelles, ni exporter des dossiers <i>Favoris</i> .</p> <p>La fonction affiche la dialogue « Enregistrer sous », dans laquelle vous recherchez l'emplacement du répertoire pour le fichier XML exporté et spécifiez le nom du</p>



	<p>fichier.</p> <p>Lorsque vous utilisez la fonction d'importation, elle affiche la dialogue « Sélectionner le nom du fichier d'importation » dans laquelle vous recherchez le répertoire et le fichier XML que vous souhaitez importer ; l'importation crée un nouveau dossier Modèle Vue avec le même nom que le nœud racine copié.</p>
Configurer une Vue définie par la technologie	<p>Pour configurer la Vue définie par la technologie pour une MDG Technologie , vous devez :</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Créez un Modèle Vue généré par l'utilisateur dans Enterprise Architect tout en utilisant la technologie.</li><li>2. Remplissez-le avec les dossiers Vue et Vues requis.</li><li>3. Exportez les Vues de ce Modèle Vue sous forme de fichier XML vers un emplacement approprié.</li><li>4. Créez un appel au fichier à partir du fichier MTS de la technologie.</li></ol> <p>Par la suite, tout modèle pour lequel la MDG Technologie est active affiche automatiquement ces Vues dans une Vue définie par la technologie.</p>

## Diagramme de diagrammes

Le facilité du Modèle Vues vous permet de créer et exécuter des présentations sur écran d'ensembles de diagrammes . Lorsque vous exécuter un diaporama, il affiche les diagrammes du dossier dans l'ordre dans lequel ils sont répertoriés dans le dossier. Une fois chaque diagramme affiché, il est fermé. Vous pouvez utiliser ce facilité pour :

- Créer un diaporama sous forme de dossier dans un dossier Vues sous un nœud Modèle Vues
- Exécuter un diaporama manuellement
- Exécuter un diaporama automatiquement avec chaque diagramme s'affichant pendant une période que vous définissez
- Afficher un diaporama dans la zone de travail Enterprise Architect
- Afficher un diaporama en mode plein écran
- Supprimer un diaporama

### Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Focus > Modèle Vues
Raccourcis Clavier	Alt+1   Focus > Modèle Vues






### Créer un diaporama




Étape	Action
1	Sous un nœud Modèle Vues , cliquez sur le dossier Vues pour contenir le diaporama.
2	Cliquez-droit sur le dossier Vues et sélectionnez l'option 'Nouveau diaporama'. La dialogue « Nouveau diaporama » s'affiche.
3	Dans le champ « Nom », saisissez le nom du diaporama.
4	Cliquez sur le bouton OK . Le nouveau dossier de diaporama est ajouté au dossier Vue sélectionné.
5	Ancrez la fenêtre Navigateur séparément de l'onglet « Modèle Vues » de la fenêtre Focus .
6	Faites glisser les diagrammes à afficher dans le cadre du diaporama depuis la fenêtre Navigateur vers le nouveau dossier du diaporama. Pour supprimer un diagramme qui n'est pas nécessaire, cliquez-droit dessus dans le dossier du diaporama et sélectionnez l'option 'Supprimer Item lié'. Les éléments diagramme dans le dossier du diaporama sont des liens vers les diagrammes dans la fenêtre Navigateur , et non des copies des diagrammes ou des diagrammes eux-mêmes ; toute action que vous effectuez dans le diaporama n'a aucun impact sur les diagrammes d'origine.
7	Fermez le dossier.

## Définir le mode de fonctionnement du diaporama : automatisé ou manuel

Étape	Action
1	Cliquez-droit sur le dossier du diaporama et sélectionnez l'option ' Propriétés '. La dialogue ' Propriétés du diaporama' s'affiche.
2	Pour automatiser le diaporama, cochez la case « Activer ». Pour exécuter le diaporama manuellement, décochez la case.
3	Si vous automatisez le diaporama, dans le champ « Heure », saisissez le nombre de secondes pendant lesquelles chaque diagramme doit rester affiché.
4	Cliquez sur le bouton OK .

## Exécuter un diaporama de diagrammes , en Diagramme Vue ou en plein écran

Étape	Action
1	Cliquez-droit sur le dossier du diaporama et sélectionnez soit : <ul style="list-style-type: none"> <li>Option ' Exécuter Slideshow', pour exécuter le diaporama dans le Diagramme Vue</li> <li>Option « Exécuter le diaporama en plein écran » pour exécuter le diaporama en utilisant le plein écran</li> </ul> Le premier diagramme du diaporama s'affiche.
2	Si vous avez configuré le diaporama pour exécuter automatiquement, vous pouvez le laisser afficher les diagrammes tels que définis. Vous pouvez également modérer le diaporama à l'aide de commandes manuelles.
3	Si vous contrôlez le diaporama manuellement, cliquez sur le nom du diaporama. Cette barre d'outils affiche : 
4	Contrôlez le diaporama à l'aide des icônes de la barre d'outils ou des aides équivalentes : <ul style="list-style-type: none"> <li>Afficher la diapositive suivante -  , (Barre d'espace) ou (→)</li> <li>Afficher la diapositive précédente -  , (←)</li> <li>Afficher la première diapositive -  , (↑)</li> <li>Afficher la diapositive finale -  , (↓)</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"><li>• Mettre le diaporama en pause - </li><li>• Reprendre le diaporama - </li><li>• Arrêter le diaporama -  ou cliquez-droit sur le nom du dossier du diaporama et sélectionnez l'option 'Arrêter le diaporama'</li></ul>
--	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## Supprimer un diaporama

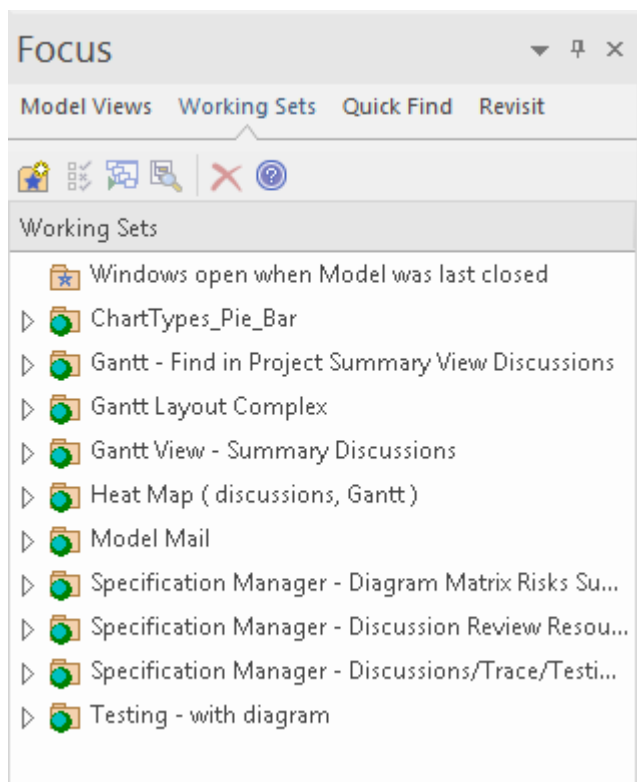
Étape	Action
1	Cliquez-droit sur le dossier du diaporama et sélectionnez l'option « Supprimer le diaporama ». Enterprise Architect vous prompts à confirmer la suppression.
2	Cliquez sur le bouton Oui. Le dossier et sa liste de liens vers diagrammes du modèle sont supprimés.

## Ensembles de travail

Lorsque vous travaillez sur votre modèle, vous ouvrez différentes fenêtres, diagrammes et vues, et vous devrez probablement revenir à ces mêmes vues lors d'une session de travail ultérieure. À la fin de votre session de travail, vous pouvez capturer votre environnement de travail actuel sous forme d'ensemble de travail, que vous utiliserez pour revenir ultérieurement à cet environnement exact, soit lorsque vous le souhaitez, soit en laissant le système le recréer automatiquement lors de votre prochaine log à Enterprise Architect. Vous pouvez également créer un ensemble de travail sous forme de définition vide à laquelle vous ajoutez des fenêtres, diagrammes et vues spécifiques, soit à partir de l'onglet « Ensembles de travail », soit à partir d'un élément d'artefact d'ensemble de travail.

Vous pouvez utiliser l'ensemble de travail pour reprendre votre travail là où vous l'avez laissé, ou comme un ensemble de « pages d'accueil » pour démarrer chaque jour. Vous pouvez également ouvrir plusieurs ensembles de travail, qui combinent les vues de chaque ensemble. Cela peut être utile pour vérifier la progression entre les différentes étapes d'un travail.

Un ensemble de travail est initialement une liste personnelle, non visible ou active pour les autres utilisateurs. Vous pouvez le convertir en ensemble global à partager avec d'autres utilisateurs de votre modèle ; par exemple, si un ensemble de travail montre une coupe transversale d'un aspect du modèle que vous souhaitez démontrer ou faire examiner.





### Accéder

Ruban	Démarrer > Personnel > Ensembles de travail
-------	---------------------------------------------



### Gérer Ensembles de travail

Option	Action
<p>Créer un ensemble de travail à partir diagrammes ou de fichiers ouverts</p>	<p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cliquez sur la première icône de la barre d'outils, ou</li> <li>• Cliquez-droit sur le corps de l'onglet et sélectionnez l'option « Créer un ensemble de travail », ou</li> <li>• Cliquez-droit sur le corps de l'onglet et sélectionnez l'option « Créer un ensemble de travail à partir de », puis la sous-option « Ouvrir Diagrammes » ou « Ouvrir les fichiers » selon le cas.</li> </ul> <p>La boîte dialogue « Créer un ensemble de travail » s'affiche, répertoriant les diagrammes et les vues actuellement ouverts, dans l'ordre dans lequel ils ont été ouverts. Si nécessaire, vous pouvez modifier l'ordre à l'aide des boutons « main » en bas de le dialogue .</p> <p>Cochez la case correspondant à chaque élément que vous souhaitez conserver dans l'ensemble de travail ou cliquez sur le bouton Inclure tout. Si vous avez sélectionné l'option « Créer un ensemble de travail à partir de », les cases à cocher correspondant aux diagrammes ouverts ou aux fichiers ouverts sont déjà sélectionnées.</p> <p>Dans le champ « Nom », saisissez un nom pour l'ensemble de travail.</p> <p>Vous pouvez soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cliquez immédiatement sur le bouton OK pour créer l'ensemble de travail à partir des éléments sélectionnés, ou</li> <li>• Ajoutez d'autres sélections comme décrit pour <i>Créer un nouvel ensemble de travail</i></li> </ul>
<p>Créer un nouvel ensemble de travail</p>	<p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cliquez sur la première icône de la barre d'outils, ou</li> <li>• Cliquez-droit sur le corps de l'onglet et sélectionnez l'option « Créer un ensemble de travail », ou</li> <li>• Passez à un diagramme ouvert, faites glisser une icône « Ensemble de travail » de la page « Points de vue dynamiques » de la boîte à outils Diagramme sur le diagramme , cliquez-droit sur le nouvel élément Artefact de l'ensemble de travail et sélectionnez l'option « Modifier l'ensemble de travail »</li> </ul> <p>La boîte dialogue « Créer un ensemble de travail » s'affiche.</p> <p>Dans le champ « Nom », saisissez un nom pour l'ensemble de travail.</p> <p>Pour ajouter un diagramme ou une vue, cliquez sur le bouton Ajouter autre et sélectionnez une option dans la liste :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajouter Diagramme</li> <li>• Ajouter un profil Matrice</li> <li>• Ajouter une recherche</li> <li>• Ajouter Bibliothèque</li> <li>• Ajouter un document Gabarit</li> <li>• Ajouter un document de ressources</li> </ul> <p>Vous êtes invité à sélectionner le diagramme , le profil, la recherche, le sujet Bibliothèque , gabarit du rapport de document ou le nom du ou des documents de ressource requis ; chaque vue est alors ajoutée à la liste avec sa case à cocher sélectionnée.</p> <p>Cliquez à nouveau sur le bouton Ajouter autre pour sélectionner l'élément suivant.</p> <p>Lorsque vous disposez de tous les diagrammes et vues dont vous avez besoin, cliquez sur le bouton OK pour créer l'ensemble de travail.</p>

Ouvrir un ensemble de travail existant	<p>Un ensemble de travail créé dans l'onglet « Ensembles de travail » est indiqué par cette icône .</p> <p>Un ensemble de travail créé en tant qu'élément d'artefact est indiqué dans la liste par cette icône .</p> <p>Cliquez sur le nom d'un ensemble de travail et :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sélectionnez la troisième icône dans la barre d'outils ou</li> <li>• Cliquez-droit et sélectionnez l'option de menu contextuel « Ouvrir l'ensemble de travail »</li> </ul> <p>Enterprise Architect ouvre tous les diagrammes et vues répertoriés dans cet ensemble.</p> <p>Si vous avez déjà un ensemble de travail ouvert, le « nouvel » ensemble de vues est ajouté à l'ensemble d'origine, avec le dernier diagramme ou la dernière vue répertoriés en haut et au premier plan.</p> <p>Vous ouvrez une Recherche Modèle , un Profil Matrice ou Bibliothèque à la fois ; par conséquent, la Recherche, le Profil ou Bibliothèque ouvert en dernier remplace les instances précédentes.</p>
Appliquer automatiquement un ensemble de travail lors de l'ouverture du modèle	<p>Cliquez-droit sur le nom de l'ensemble de travail et sélectionnez l'option « Appliquer à l'ouverture du modèle ».</p> <p>Cette option est une bascule qui désactive la même option pour l'ensemble de travail précédent sur lequel elle a été sélectionnée.</p> <p>Le dossier devient vert, indiquant que l'option est « activée » pour cet ensemble de travail.</p> <p>Lorsque vous fermez le modèle et l'ouvrez ensuite, les diagrammes et les vues de l'ensemble de travail s'ouvrent automatiquement.</p>
Partager un ensemble de travail	<p>Cliquez-droit sur le nom de l'ensemble de travail et sélectionnez l'option « Partager l'ensemble de travail ».</p> <p>L'icône de dossier à gauche du nom de l'ensemble de travail dans la liste contient maintenant une icône représentant le globe, et l'ensemble de travail est disponible dans l'onglet « Ensembles de travail » de chaque autre utilisateur du modèle.</p> <p>Ce paramètre n'est pas réversible ; pour transformer la liste globale en liste personnelle, faites-en une copie.</p>
Ajouter une vue ouverte ou diagramme à un ensemble de travail	<p>Si, dans votre travail, vous ouvrez un diagramme ou une vue que vous décidez d'ajouter à un ensemble de travail :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cliquez sur l'onglet « Ensembles de travail », cliquez-droit sur le nom de l'ensemble souhaité et sélectionnez l'option « Ajouter Actif Vue »</li> </ul> <p>La vue ouverte est ajoutée à l'ensemble de travail.</p>
Dupliquer un ensemble de travail	<p>Si vous souhaitez utiliser une variante d'un ensemble de travail sans perdre l'original, vous pouvez créer une copie et modifier cette copie selon vos besoins.</p> <p>Cliquez-droit sur l'ensemble de travail source et sélectionnez l'option « Copier comme nouveau ».</p> <p>La boîte dialogue « Créer un ensemble de travail » s'affiche.</p> <p>Dans le champ « Nom », saisissez un nom pour l'ensemble de travail.</p> <p>Chacun des diagrammes et vues répertoriés est déjà sélectionné ; apportez les modifications souhaitées et cliquez sur le bouton OK pour enregistrer la liste en tant que nouvel ensemble de travail.</p>
Modifier un ensemble de	Pour modifier les diagrammes et les vues d'un ensemble de travail, ou modifier le

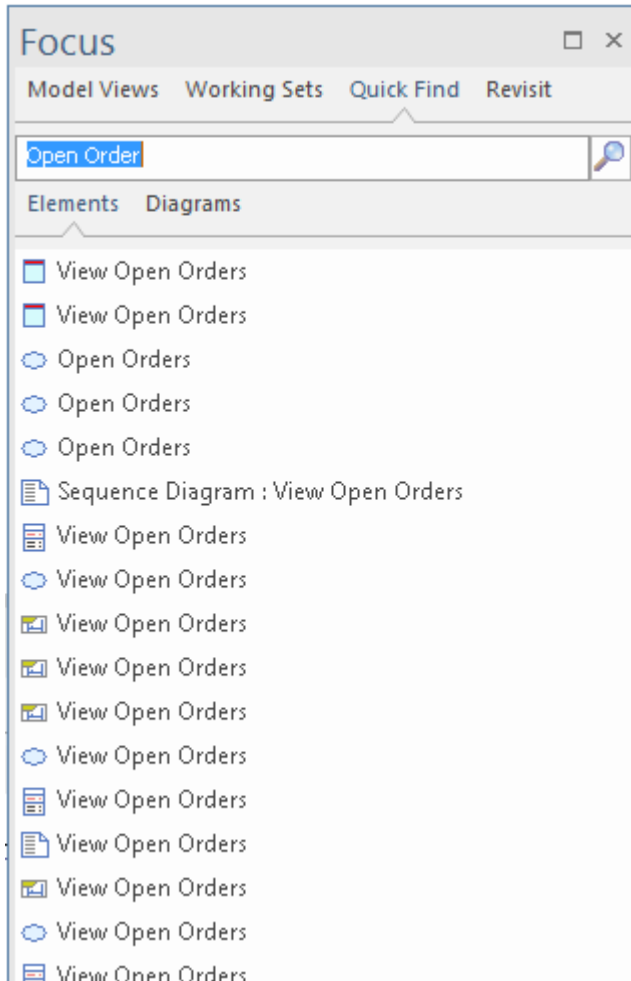
travail	<p>nom de l'ensemble, cliquez sur le nom de l'ensemble et :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cliquez sur la deuxième icône de la barre d'outils ou</li> <li>• Cliquez-droit et sélectionnez l'option 'Modifier'</li> </ul> <p>La boîte dialogue « Créer un ensemble de travail » s'affiche.</p> <p>Apportez les modifications souhaitées et cliquez sur le bouton OK pour enregistrer les modifications.</p>
Rafraîchir un ensemble de travail	<p>Pour Ensembles de travail partagés ou globaux, un autre utilisateur peut effectuer une modification (par exemple sur les éléments inclus) pendant que vous appliquez cet ensemble. S'il existe une possibilité de mise à jour de l'ensemble de travail, cliquez-droit dessus et sélectionnez l'option « Actualiser Items de l'ensemble de travail » pour mettre à jour votre vue de l'ensemble de travail.</p>
Supprimer un ensemble de travail ou une vue dans l'ensemble de travail	<p>Développez l'ensemble de travail et sélectionnez un élément spécifique (pour supprimer cet élément) ou le nom de l'ensemble (pour déplacer l'ensemble entier)</p> <p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cliquez sur la cinquième icône de la barre d'outils ou</li> <li>• Cliquez-droit sur l'ensemble et sélectionnez l'option « Supprimer Item de l'ensemble de travail »</li> </ul> <p>Une prompt s'affiche pour confirmer la suppression ; cliquez sur le bouton Oui.</p> <p>L'élément ou l'ensemble est supprimé.</p> <p>Si vous supprimez un ensemble de travail que vous avez ouvert, les diagrammes et les vues de cet ensemble restent ouverts jusqu'à ce que vous fermiez spécifiquement chacun d'eux ou que vous fermiez Enterprise Architect .</p> <p>Note :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lorsque vous créez un ensemble de travail sur un diagramme , à l'aide de l'icône de la page « Commun » de la boîte à outils Diagramme , l'ensemble de travail persiste dans la vue Tâches personnelles si vous supprimez l'élément du diagramme , mais pas si vous supprimez l'élément du modèle via la fenêtre Navigateur</li> </ul>
Enregistrer disposition de la fenêtre flottante dans l'ensemble de travail	<p>Si l'un des diagrammes ou des vues sélectionnés dans votre ensemble de travail est une fenêtre flottante, la dialogue « Créer un ensemble de travail » ou « Modifier un ensemble de travail » inclut l'élément « Enregistrer Disposition Espace de Travail ».</p> <p>Cochez cette case ; l'ensemble de travail capture la disposition complète de l'espace de travail actuel, y compris les emplacements des vues flottantes ou ancrées.</p> <p>La prochaine fois que vous chargez l'ensemble de travail, la disposition l'espace de travail capturée est réappliquée.</p>
Suivre les derniers ensembles de travail/vues ouverts	<p>Vous pouvez utiliser plusieurs ensembles de travail dans une session de travail, fermer certaines vues et en ouvrir d'autres.</p> <p>Pour capturer les diagrammes et les vues que vous avez réellement ouverts lorsque vous fermez Enterprise Architect , cliquez-droit sur le corps de l'onglet et sélectionnez l'option « Stocker l'historique Vue de l'onglet principal ». Un nouveau dossier de travail vide s'affiche en haut de la liste : « Windows ouvertes lors de la dernière fermeture Modèle ».</p> <p>Lorsque vous rouvrez le modèle dans une nouvelle session de travail, ce nouveau dossier est automatiquement renseigné avec une liste des diagrammes et des vues qui étaient ouverts lors de la dernière fermeture du modèle ; il s'agit d'un ensemble en lecture seule qui ne peut pas être modifié.</p> <p>Vous pouvez développer l'ensemble et double-cliquer sur des fenêtres spécifiques pour les rouvrir, ou cliquez-droit sur l'ensemble et utiliser l'option « Ouvrir l'ensemble de travail » pour rouvrir tous les diagrammes et vues que vous aviez</p>



	<p>ouverts auparavant.</p> <p>Cependant, il est recommandé d'utiliser l'option de menu contextuel « Appliquer à l'ouverture du modèle » sur l'ensemble ; par la suite, chaque fois que vous ouvrez le modèle, tous les diagrammes et vues que vous aviez ouverts lorsque vous avez fermé le modèle sont automatiquement rouverts.</p>
Localiser un diagramme de l'ensemble de travail dans la fenêtre Navigateur	<p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Cliquez-droit sur le nom diagramme et sélectionnez l'option ' Rechercher dans Projet Navigateur ', ou</li><li>• Cliquez sur le nom diagramme et cliquez sur l'icône de la barre d'outils « Localiser dans Navigateur de projet » ()</li></ul> <p>La section de la fenêtre Navigateur contenant le diagramme est développée et le nom diagramme est mis en surbrillance.</p>
Localiser un élément d'artefact de l'ensemble de travail dans le modèle	<p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Cliquez-droit sur le nom de l'élément et sélectionnez l'option ' Rechercher dans Projet Navigateur ', ou</li><li>• Cliquez sur le nom de l'élément et cliquez sur l'icône de la barre d'outils « Localiser dans Navigateur de projet » ()</li></ul> <p>La section de la fenêtre Navigateur contenant l'élément est développée et le nom de l'élément est mis en surbrillance.</p>

## Focus - Recherche rapide

L'onglet « Recherche rapide » de la fenêtre Focus vous aide à localiser des éléments et/ou diagrammes n'importe où dans le modèle, en recherchant une string de texte spécifiée dans le nom ou l'alias object . Les objets qui correspondent à la string de texte sont répertoriés dans l'onglet « Éléments » ou « Diagrammes » de l'onglet « Recherche rapide ».




### Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Focus > Recherche rapide
Raccourcis Clavier	Alt+1   Focus > Recherche rapide

### Recherche d'objets

Sélectionnez l'onglet approprié - « Éléments » ou « Diagrammes » - et saisissez le texte à rechercher dans le champ situé au-dessus des noms des onglets.

Cliquez sur l'icône Rechercher  . Les résultats de la recherche sont répertoriés dans l'onglet sélectionné.

Si vous souhaitez vérifier à la fois les éléments et diagrammes , effectuez les recherches séparément. Cependant, les résultats des recherches restent affichés jusqu'à ce que vous exécutiez une nouvelle recherche, ce qui vous permet de comparer ou de faire correspondre les éléments et diagrammes qui ont la même string de texte.

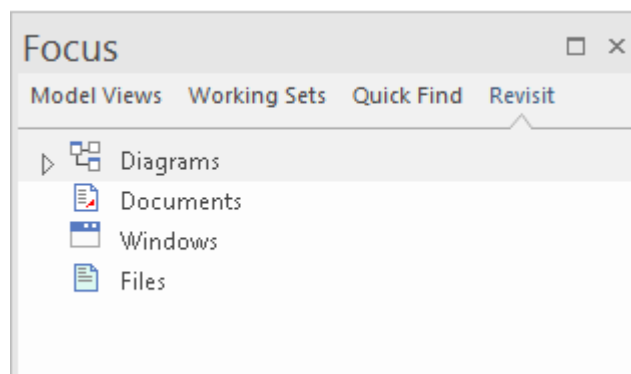
## Agir sur les résultats de recherche

Chaque liste de résultats possède un menu contextuel. Cliquez-droit sur un élément de la liste pour afficher les options :

- Propriétés - affiche la dialogue « Propriétés » pour l'élément ou diagramme ; note que la sélection de l' object met également à jour automatiquement la fenêtre Propriétés pour afficher les détails de l' object
- Ouvrir - affiche le diagramme sélectionné dans la Vue Diagramme
- Rechercher dans Projet Navigateur - localise et met en évidence l'élément ou diagramme dans l'onglet 'Projet' de la fenêtre Navigateur
- Rechercher dans tous Diagrammes - si l'élément sélectionné est utilisé dans un diagramme , cette option ouvre le diagramme et met en surbrillance l'élément  
Si l'élément n'est pas utilisé dans un diagramme , ou est utilisé dans plusieurs diagrammes , les options affichent la dialogue « Utilisation de l'élément » - vide si l'élément n'est pas utilisé, répertoriant les diagrammes s'il est utilisé ; cliquez sur le diagramme requis pour l'ouvrir

## Focus - Revisiter

L'onglet « Revisiter » fournit des liens vers les diagrammes et les fenêtres système actuellement ouverts, ainsi que vers les documents, fenêtres, diagrammes et fichiers sources que vous avez récemment ouverts puis refermés.



### Accéder

Ruban	Démarrer > Application > Conception > Focus > Revisiter
Raccourcis Clavier	Alt+1   Focus > Revoir

### Facilités

Catégorie	Options
Diagrammes	Cette catégorie répertorie les diagrammes actuellement ouverts (en haut de la liste) et les diagrammes que vous avez ouverts et fermés récemment, classés par date et heure, le diagramme le plus récemment ouvert en premier. Vous pouvez cliquer sur le nom d'un diagramme pour accéder à nouveau et reprendre le travail dessus.
Documents	Cette catégorie répertorie les documents liés que vous avez ouverts récemment. Si vous cliquez sur le nom d'un document, celui-ci s'ouvre à nouveau.
Windows	Cette catégorie répertorie les fenêtres que vous avez ouvertes et fermées au cours de la session de travail en cours. Si vous cliquez sur le nom d'une fenêtre, celle-ci s'ouvre à nouveau.
Fichiers	Cette catégorie répertorie les fichiers sources que vous avez ouverts et fermés récemment. Vous pouvez cliquer sur un nom de fichier pour rouvrir ce fichier et reprendre le travail dessus.

## L'onglet Journal

Enterprise Architect fournit un facilité formidable pour conserver un log quotidien d'idées, de commentaires, notes , de suggestions, d'événements, de listes de tâches et d'autres rappels de ce que les développeurs concernés par un élément ou diagramme sélectionné ont fait ou ont l'intention de faire pour l' objet sélectionné. Comme le journal personnel au niveau du modèle, c'est un bon moyen de maintenir l'élan au jour le jour. L' facilité est simple à utiliser, vous permettant de noter rapidement vos pensées au fur et à mesure qu'elles vous viennent.

L'onglet « Journal » fait partie de la fenêtre Discussion et Révision et vous permet d'enregistrer des points au fur et à mesure que vous travaillez, révision et discutez de l'élément ou diagramme avec d'autres membres de l'équipe.

### Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Collaborer > Discuter et Révision les éléments   Journal, puis cliquez sur l'élément ou diagramme Démarrer > Collaborer > Journal   Journal, puis cliquez sur l'élément ou diagramme
Menu Contexte	Cliquez-droit sur un élément du diagramme ou de la fenêtre Navigateur   Collaborer   Journal Cliquez-droit sur diagramme ouvert ou diagramme dans la fenêtre Navigateur   Collaborer   Journal
Raccourcis Clavier	Ctrl+9 > Journal

### Créer une entrée « Journal »

Si vous êtes le premier à accéder au « Journal » pour un élément ou diagramme , il contient une entrée unique « Aujourd'hui » dans la colonne « Date ». Vous pouvez saisir librement dans la colonne « Journal » en regard de « Aujourd'hui », y compris les retours chariot et le formatage du texte. La modification d'une entrée du Journal est dans la plupart des cas identique à la saisie de texte formaté dans la fenêtre Notes , avec de nombreuses options pour baliser le texte, créer des hyperliens, utiliser le glossaire et autres. Certaines fonctionnalités , telles que les fonctionnalités de traduction pour Notes ne sont actuellement pas prises en charge dans la fenêtre Journal.

Lorsque vous avez terminé de taper vos commentaires, cliquez en dehors de la fenêtre du Journal et votre texte sera automatiquement enregistré lorsque la fenêtre d'édition perdra le focus.

Vous pouvez revenir au Journal à tout moment (à condition qu'un autre utilisateur ne le mette pas activement à jour) et :

- (Clic droit sur la colonne « Date ») Actualisez le journal avec tout texte qu'un autre utilisateur vient d'ajouter
- Ajoutez notes supplémentaires ; vous et les autres membres de l'équipe utilisez la même entrée de journal pour enregistrer notes et des commentaires sur l'élément ou diagramme tout au long de la journée
- Modifier le texte existant, y compris le reformatage
- Supprimer du texte ou notes complètes ; sélectionnez le texte et cliquez sur la touche Supprimer ou utilisez l'option de menu contextuel « Supprimer »

### Entrées de journal chaque jour

Chaque jour, lorsque vous ouvrez Enterprise Architect et révision le « Journal » d'un élément ou diagramme , il comporte un élément « Aujourd'hui » en haut, dans lequel vous enregistrez les entrées du Journal du jour sur l' objet sélectionné.

Sous l'élément « Aujourd'hui » se trouvent les entrées des jours précédents, identifiées par la date à laquelle elles ont été effectuées. Celles-ci incluent uniquement les dates auxquelles une entrée a été effectuée ; il n'y a pas de lignes vides pour les jours où aucune entrée n'a été effectuée.

Au fur et à mesure que vous accumulez un certain nombre d'éléments de journal sur un élément, vous pouvez définir le nombre d'éléments à afficher (en fait, le nombre de jours pendant lesquels les éléments ont été publiés) dans l'ordre chronologique, en commençant par aujourd'hui. Pour ce faire :

1. Cliquez sur l'icône Hamburger en haut de l'onglet et sélectionnez l'option « Afficher autant d'entrées ».
2. Dans le sous-menu, cliquez sur le nombre de jours pour lesquels afficher les commentaires - 1 (Aujourd'hui), 3, 7, 15, 30 ou Tous (chaque élément publié sur cet objet).

Vous pouvez également épingler les commentaires actuellement répertoriés pour un élément ou diagramme sur l'onglet. Ces commentaires s'affichent dans l'onglet quel que soit l'objet sur lequel vous travaillez, ce qui constitue un moyen utile d'afficher des instructions écrites pour guider votre travail sur d'autres objets. Pour épingler les commentaires :

1. Cliquez sur l'icône Hamburger en haut de l'onglet et sélectionnez l'option « Épingler ce commentaire ».
2. Lorsque vous souhaitez afficher des commentaires sur d'autres éléments ou diagrammes, cliquez à nouveau sur l'icône Hamburger et sélectionnez l'option « Détacher le commentaire ».


De plus, vous pouvez définir l'onglet « Journal » et la fenêtre Discussion et Révision comme paramètres par défaut afin qu'ils s'affichent à chaque fois que vous log pour une nouvelle session de travail. Pour ce faire, cliquez sur l'icône « Hamburger » et sélectionnez l'option « Définir cet onglet par défaut ».

En plus de formater et de modifier l'entrée du jour, vous pouvez également modifier les entrées des jours précédents. Cela signifie que vous pouvez supprimer des informations qui ne sont plus pertinentes (comme d'anciens rappels) ou des tâches qui devaient être effectuées et qui sont maintenant terminées. D'autre part, vous pouvez également mettre en évidence les entrées qui sont toujours importantes et vous y référer à partir de l'entrée « Aujourd'hui ».

## Enregistrer le journal dans un fichier

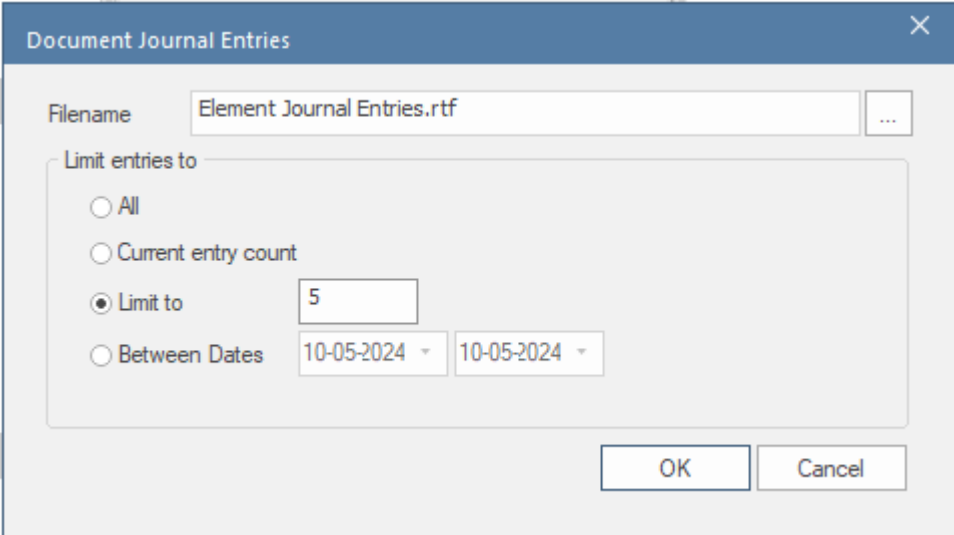
Il est possible de créer un rapport détaillant les entrées de journal attachées à un élément de modèle et d'enregistrer ce rapport dans un document de votre système de fichiers. Vous pouvez choisir d'écrire le document en utilisant les formats de fichier RTF, DOCX ou PDF.

### Accéder

Option de menu	Dans la fenêtre Journal, cliquez sur l'icône de menu  pour afficher le menu. Choisissez l'option de menu « Enregistrer le journal dans un fichier ».
----------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

### Les options Dialogue

Le choix de l'option de menu " **Enregistrer le journal dans un fichier** " ouvrira la dialogue « **Entrées du journal du document** », vous permettant de spécifier le nom de fichier dans lequel le rapport du journal sera enregistré, ainsi que de spécifier le nombre ou la plage d'entrées à inclure dans le rapport.



Dans le champ Nom de fichier, saisissez un chemin d'accès complet pour le fichier de sortie ou utilisez le bouton « ... » pour rechercher un dossier et un fichier.

Choisissez une option pour spécifier le nombre ou la plage d'entrées de journal à inclure dans le rapport. (Le texte saisi un jour donné est considéré comme une entrée dans le journal.)

Option	Description
Tous	Inclure toutes les entrées de journal pour l'élément sélectionné dans le rapport.
Nombre d'entrées actuelles	Utilisez le « nombre d'entrées » actuellement sélectionné pour la fenêtre Journal pour sélectionner les entrées à inclure. (Toutes les entrées visibles dans la fenêtre Journal seront incluses dans le rapport.)
Limiter à	Spécifiez le nombre d'entrées de journal (jours) à inclure.

Entre les dates	Spécifiez une plage de dates pour lesquelles les entrées de journal seront incluses.
-----------------	--------------------------------------------------------------------------------------

## Document Gabarit

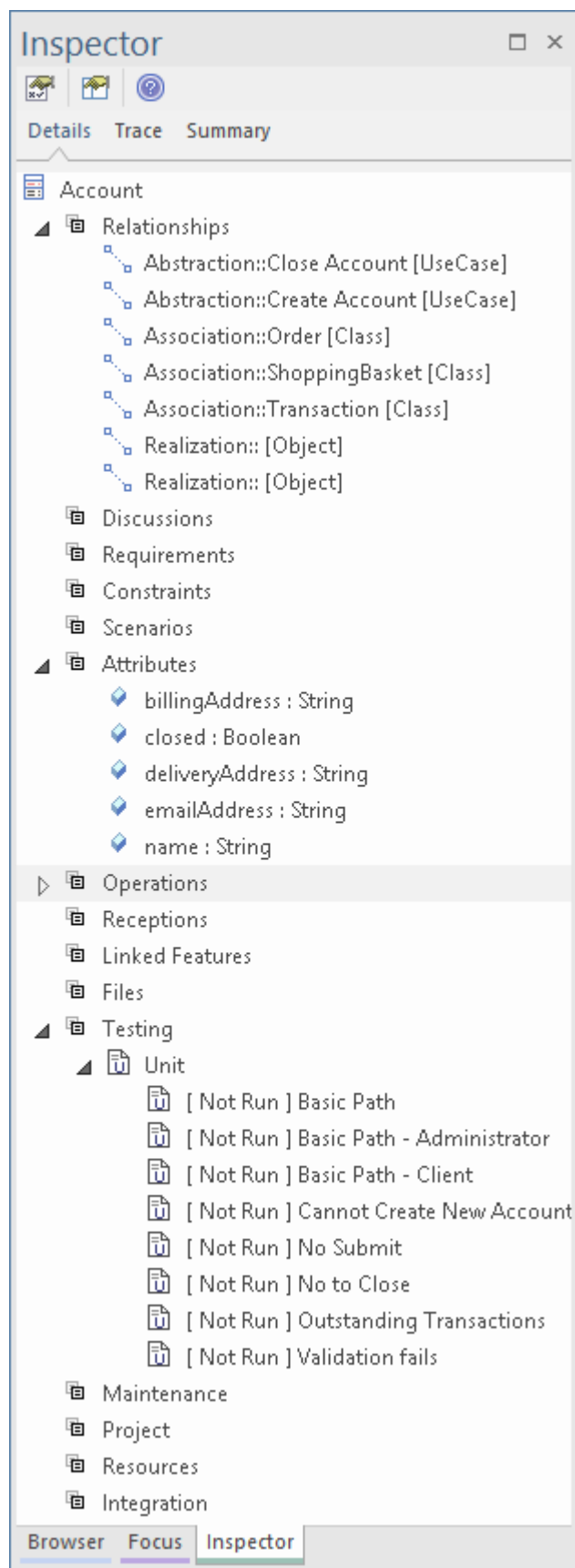
Le document est créé en utilisant le gabarit " **Element Journal** ". Une version par défaut de ce gabarit se trouve dans l'onglet Ressources de la fenêtre Navigateur . Elle se trouve sous " **Rapport Gabarits > System Gabarits > Gabarits** ". Vous pouvez également créer une version personnalisée du gabarit , en cliquant avec le bouton droit sur le gabarit système et en choisissant l'option de menu " **Override** ". Cela crée une copie du gabarit système, dans la zone " **Custom Gabarits** " et ouvre le nouveau gabarit dans l'éditeur gabarit . Ici, vous pouvez modifier le gabarit pour l'adapter à vos besoins. Lorsqu'une version personnalisée du gabarit " **Element Journal** " existe, elle sera utilisée à la place du gabarit système.



## La Fenêtre d'Inspecteur

La fenêtre Inspecteur offre la facilité d'examiner les détails d'un élément individuel, qu'il soit contenu dans le modèle actuel ou dans une source de données externe.

Généralement la fenêtre possède un onglet 'Détails' listant toutes les fonctionnalités et caractéristiques de l'élément, adaptées au type d'élément. Les catégories de fonctionnalités et caractéristiques sont listées même si elles ne contiennent pas d'éléments.



La fenêtre dispose également d'un onglet « Trace », qui est une instance de la fenêtre Traçabilité permettant de visualiser et de parcourir les dépendances et les connexions de l'élément actuellement sélectionné. L'onglet « Trace » a l'apparence, les facilités et le contenu de la fenêtre Traçabilité, et se met à jour en synchronisation avec la fenêtre.

De même, la fenêtre dispose d'un onglet Résumé qui a l'apparence, facilités et le contenu de la fenêtre Résumé, et se met à jour en synchronisation avec cette fenêtre.

Si vous travaillez avec une source de données externe dans un modèle connecté au Cloud, la fenêtre Inspecteur comporte un autre onglet - « Externe » - qui affiche les caractéristiques et fonctionnalités de l'élément de données externe sélectionné. Dans ce cas, si une catégorie ne contient aucun élément, elle n'apparaît pas dans la liste.

## Barre d'outils de la fenêtre d'inspection

La barre d'outils de la fenêtre Inspecteur fournit trois icônes qui vous permettent d'afficher les détails complets d'un élément sélectionné.

Icône	Description
	Sélectionnez un élément et cliquez sur cette icône pour ouvrir la dialogue ou la fenêtre appropriée et, le cas échéant, l'onglet permettant d'afficher les propriétés de cet élément. Par exemple, si vous avez sélectionné une opération, un attribut ou une réception, cette icône affichera la fenêtre Fonctionnalités dans l'onglet approprié pour cet élément.
	Sélectionnez un élément et cliquez sur cette icône pour faire de l'élément le centre de la fenêtre Propriétés ancrée.
	Cliquez sur cette icône pour afficher cette rubrique d'aide <i>de la fenêtre Inspecteur</i> .

## Inspecteur - Détails

Au fur et à mesure que vous développez un élément dans votre modèle, vous pouvez définir une série de propriétés supplémentaires de cet élément via les boîtes de dialogue, pages et onglets appropriés. Il est possible de résumer soigneusement toutes ces propriétés pour un élément sélectionné, en utilisant l'onglet « Détails » de la fenêtre Inspecteur. Les propriétés répertoriées - lorsqu'elles existent dans l'élément - sont regroupées par type et incluent :

- Relations
- Opérations
- Attributs
- Réceptions
- Fonctionnalités liées (Attributs et opérations liés)
- Exigences (tant externes qu'internes)
- Contraintes
- Scénarios
- Fichiers associés
- Éléments Tester (sous-groupés en tests unitaires, d'intégration, de système, d'acceptation, de scénario et d'inspection)
- Ressources alloué à l'élément
- Éléments de gestion de projet (sous-groupés en Décisions, Événements , Efforts, Risques et Mesures)
- Éléments de maintenance (sous-regroupés en Fonctionnalités , Modifications, Documents, Problèmes, Défauts et Tâches)
- Discussions
- Intégration

Ces types de propriétés sont tous répertoriés par défaut. Vous pouvez filtrer les types dont vous n'avez pas besoin, ce qui facilite la recherche d'éléments spécifiques en définissant votre propre filtre :

1. Cliquez-droit sur l'onglet 'Détails'.
2. Sélectionnez « Options de navigation » dans le menu contextuel pour afficher la dialogue « Sélectionner visible ».
3. Effacer la case à cocher de chaque type de propriété à masquer.
4. Cliquez sur le bouton Enregistrer ; une prompt s'affiche pour indiquer un nom pour la sélection. Vous pouvez ensuite sélectionner le nom et réappliquer le filtre en cliquant sur la flèche déroulante à gauche du bouton Enregistrer ou en cliquant sur le nom dans la liste des ensembles en bas du menu contextuel de l'onglet « Détails ».
5. Cliquez sur le bouton OK .

Après avoir répertorié les propriétés appropriées, vous pouvez effectuer un certain nombre d'opérations sur elles, notamment en faisant glisser et en déposant plusieurs d'entre elles sur d'autres éléments.

### Accéder

Cliquez sur un élément, puis appliquez l'une de ces méthodes d'accès :

Ruban	Conception > Elément > Propriétés > Général > Navigateur d'Élément Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Inspecteur > Détails Explorer > Portails > Windows > Explorer > Navigateur d'Élément
Raccourcis Clavier	Alt+5   Navigateur d'Élément Alt+1   Inspecteur > Élément Ctrl+1 > Élément

## Options

Option	Action
Éléments de la liste	<p>Si vous souhaitez ouvrir la liste des éléments d'un type particulier dans la fenêtre, dialogue ou la vue appropriée (pour, par exemple, révision les détails des éléments), cliquez-droit sur le nom de la liste et sélectionnez l'option '&lt;objet&gt; Liste', ou sélectionnez n'importe quel élément puis utilisez le raccourci clavier Maj+Entrée.</p> <p>Lorsqu'une liste contient des catégories, telles que <i>Maintenance</i>, <i>Projet</i> ou <i>Tester</i>, l'option fonctionne également sur la catégorie sélectionnée. Par exemple, vous pouvez répertorier tous Items <i>de maintenance</i> dans l'onglet « Présentation de Maintenance » de la fenêtre Maintenance, ou uniquement les éléments <i>de modification</i> dans l'onglet « Modifications » de la fenêtre Maintenance.</p> <p>Vous pouvez également cliquer sur l'en-tête de la liste (par exemple <i>Exigences</i>) et appuyer sur la touche / (barre oblique). Il existe plusieurs autres combinaisons de touches de raccourci pour différents types object, chacune ouvrant une liste dans la dialogue appropriée, mais / ouvre le dialogue ou la fenêtre pour chaque type object.</p>
Développer ou réduire chaque liste d'objets	<p>Cliquez-droit sur le nom de l'élément et sélectionnez l'option « Développer tout » pour développer la liste de chaque type object dans l'onglet « Détails ».</p> <p>Sélectionnez l'option « Réduire tout » pour réduire toutes les listes et afficher uniquement les titres. Il existe des alternatives au clavier pour ces commandes : appuyez respectivement sur les touches Ctrl et +, et sur les touches Ctrl et -</p>
Copier le nom Item dans le presse-papiers	<p>Copiez le nom de l'élément de liste sélectionné dans le presse-papiers en cliquant dessus avec le bouton droit de la souris et en sélectionnant l'option « Copier le nom Item dans le presse-papiers », puis collez-le dans un champ de texte. Si le nom comporte un préfixe d'état entre parenthèses, l'opération de copie modifie l'état en fonction du type d'élément. Par exemple :</p> <p>Tester Unité [ Pass ] Vérifier la mise à jour</p> <p>Si vous copiez le nom du test unitaire et le collez, le nom sera : [ Unité ] Vérifier la mise à jour</p>
Ajouter des éléments d'un type spécifique	<p>Cliquez-droit sur le nom du type de propriété et sélectionnez l'option 'Nouvel &lt;objet&gt;'. (Cette option n'est pas applicable à tous les éléments, dont certains ne peuvent être créés sans utiliser d'informations externes à l'élément sélectionné.) Ou sélectionnez n'importe quel élément et utilisez le raccourci clavier Ctrl+N pour les nouveaux éléments.</p> <p>La fenêtre ou dialogue appropriée s'affiche. Ajoutez de nouveaux éléments ou modifiez les éléments existants si nécessaire.</p> <p>Par exemple, si vous cliquez-droit sur le nom de la liste <i>Attributes</i> et sélectionnez l'option « Nouvel attribut » (ou Ctrl+N), la fenêtre Fonctionnalités s'affiche sur l'onglet « Attributes » et vous pouvez ajouter ou modifier les attributs de l'élément.</p> <p>Vous pouvez également appuyer sur la touche F2 pour ouvrir la fenêtre appropriée pour ajouter de nouveaux éléments ou réviser les éléments existants d'un type.</p>
Modifier des éléments spécifiques	<p>Développez le dossier approprié et double-cliquez sur l'élément requis.</p> <p>Alternativement, cliquez-droit sur le nom de l'élément et sélectionnez l'option</p>

	<p>« Modifier » ou « Modifier &gt; &lt;nom de l'élément&gt; », ou appuyez sur la touche F2. La dialogue , la fenêtre ancrée ou la vue appropriée s'affiche, dans laquelle vous pouvez mettre à jour l'élément.</p>
Supprimer un élément spécifique	<p>Un certain nombre de types d'éléments n'ont pas d'existence indépendante de l'élément parent et peuvent donc être supprimés de l'élément sans impact ailleurs. Ces éléments incluent les éléments de modification, les tâches, les ressources et les contraintes.</p> <p>Pour supprimer un élément, cliquez-droit dessus et sélectionnez l'option 'Supprimer'.</p>
Faire glisser une relation sur un diagramme	<p>Cliquez sur la relation dans la liste « Relations » et faites-la glisser sur le diagramme .</p> <p>Si l'élément à l'une ou aux deux extrémités de la relation ne figure pas déjà sur le diagramme , ces éléments sont également ajoutés au diagramme .</p> <p>Si la relation est déjà présente sur le diagramme , mais masquée, elle redevient visible.</p> <p>Alternativement :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cliquez-droit sur le nom de la liste <i>Relations</i> et sélectionnez l'option « Placer tous les éléments liés dans Diagramme », ou</li> <li>• Cliquez-droit sur la relation et sélectionnez l'option « Placer les éléments liés dans Diagramme »</li> </ul>
Masquer/Afficher une relation dans le diagramme actuel	<p>Cliquez-droit sur la relation dans la liste <i>Relations</i> et sélectionnez l'option « Masquer la relation » ou « Afficher la relation », selon le cas.</p>
Afficher la dialogue « Propriétés » de l'autre élément de la relation	<p>Cliquez-droit sur la relation dans la liste <i>Relations</i> et sélectionnez l'option ' Vue Related Element Propriétés '.</p>
Localisez l'élément concerné dans l'onglet Projet du Navigateur	<p>Cliquez-droit sur la relation dans la liste <i>Relations</i> et sélectionnez l'option 'Localiser l'élément associé'. L'élément est mis en surbrillance dans l'onglet 'Projet' de la fenêtre Navigateur .</p>
Localiser l'élément concerné dans d'autres diagrammes	<p>Cliquez-droit sur la relation dans la liste <i>Relations</i> et sélectionnez l'option « Rechercher dans tous Diagrammes ».</p>
Ouvrir un fichier associé	<p>Double-cliquez sur le chemin du fichier requis dans la liste <i>des fichiers</i> .</p> <p>Si le fichier peut :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• S'ouvre dans Enterprise Architect , le fichier s'ouvre dans un onglet séparé dans l'espace de travail Diagramme Vue</li> <li>• Ne pas ouvrir dans Enterprise Architect , le fichier s'ouvre dans la visionneuse/l'éditeur Windows par défaut pour le type de fichier</li> </ul>
Afficher le code source d'une fonctionnalité	<p>Cliquez-droit sur un attribut ou une opération dans la liste <i>Attributes</i> ou <i>Opérations</i> ou dans la liste <i>Fonctionnalités liées</i> , puis cliquez sur l'option ' Vue Source Code'.</p> <p>Alternativement :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cliquez sur l'attribut ou l'opération et appuyez sur Ctrl+E, ou</li> <li>• Dans la liste <i>Fonctionnalités liées</i> , double-cliquez sur l'attribut ou l'opération</li> </ul> <p>Si aucun code n'a été généré pour la fonctionnalité sélectionnée, rien ne se passe.</p>

	<p>Si du code a été généré pour la fonctionnalité , le code est affiché. La visionneuse de code source dans laquelle le code source s'affiche dépend de l'éditeur que vous sélectionnez par défaut, soit pour le projet dans son ensemble, soit pour un langage de programmation spécifique ; si vous sélectionnez l'éditeur interne Enterprise Architect , le code s'affiche dans la Visionneuse de code source avec le curseur positionné sur la fonctionnalité sélectionnée.</p>
Déplacer une propriété vers un autre élément	<p>Cliquez sur la propriété dans l'onglet « Détails » et faites-la glisser sur l'autre élément d'un diagramme . Les propriétés pour lesquelles vous pouvez effectuer cette opération sont :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Contraintes</li> <li>• Exigences</li> <li>• Items d'entretien</li> <li>• Tests</li> </ul> <p>Alternativement, pour les éléments de maintenance, cliquez-droit sur la propriété et sélectionnez l'option « Déplacer vers ». Une liste des éléments du diagramme actuellement actif s'affiche ; cliquez sur l'élément pour déplacer la propriété vers celui-ci.</p> <p>Si vous utilisez l'option « Déplacer vers » sur les éléments Tester , le sous-menu répertorie d'autres catégories de tests sur le même élément, dans lesquelles vous pouvez déplacer les détails du test.</p>
Copier une propriété vers un autre élément	<p>Quant à l'opération Déplacer, avec les mêmes types de propriétés/éléments, mais appuyez sur la touche Ctrl tout en faisant glisser l'élément sur sa cible.</p> <p>Il n'existe pas d'option de menu équivalente pour copier l'élément.</p> <p>Les propriétés supplémentaires que vous pouvez copier (en faisant simplement glisser la propriété sur la cible <i>sans</i> appuyer sur la touche Ctrl) incluent :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Attributes</li> <li>• Opérations</li> <li>• Réceptions</li> </ul> <p>Il existe une option « Copier vers » pour les éléments Test , qui copie le test d'une catégorie de test à une autre pour le même élément.</p>
Attacher un Marqueur Enregistrement à une opération ou un signal	<p>Cliquez-droit sur l' object et sélectionnez l'option 'Visual Analyzer   Set Point d'Arrêt ', puis l'option permettant de définir le type de marqueur d'enregistrement souhaité.</p>

## Inspecteur - Statut

L'onglet « Statut » de la fenêtre Inspecteur fournit un aperçu rapide pour réviser le statut et la priorité de tous les éléments de type Exigence dans un diagramme . Cet outil de triage vous aide à vous concentrer sur ce qui est le plus important pour le maintenant , et fournit également une vue claire de ce qui peut être reporté.

Avec un diagramme sélectionné dans le Navigateur et l'onglet « État » sélectionné, vous pouvez voir :

- Une liste de tous les éléments d'un diagramme
- Un indicateur de l'état de l'élément
- Un indicateur de l'élément Priorité

Pour chaque élément d'un diagramme il y a une ligne dans l'onglet « Statut » avec :

- Nom de l'élément
- Icône d'état
- Icône de priorité

Element	Status	Priority
Requirement A	Yellow circle	Red diamond
Requirement A.1	Blue circle	Yellow circle
Requirement A.1.1	Blue circle	Yellow circle
Requirement A.1.2	Blue circle	Green square
Requirement A.1.3	Blue circle	Dark blue square
Requirement A.2	Green circle	Yellow triangle
Requirement A.2.1	Green circle	Yellow circle
Requirement A.2.2	Green circle	Yellow circle
Requirement A.2.3	Green circle	Green square
Requirement A.3	Yellow circle	Yellow triangle

Note : le retrait de la liste respecte l'imbrication du Navigateur d'un élément.

### Configuration de la couleur d'état

La couleur de l'indicateur d'état peut être définie par l'utilisateur dans la dialogue « Types d'état ». La forme de l'indicateur « État » est fixée sous la forme d'un cercle. Pour plus de détails, consultez la rubrique d'aide *Type d'état* .

### Configuration de la forme et de la couleur prioritaires

Pour donner à chaque Type de priorité une référence visuelle claire, vous pouvez lui attribuer une forme et une couleur particulières. Les formes disponibles sont :

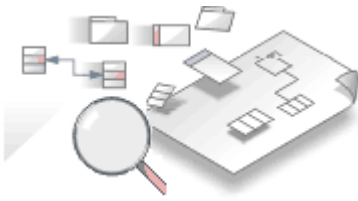
- Carré
- Cercle



- Triangle
- Diamant

Pour plus de détails, consultez la rubrique d'aide *Types de priorité* .

## Traçage Relations



Un référentiel contient un graphique d'éléments connectés par des relations ; la traçabilité est la capacité d'explorer ce graphique à partir d'un point de départ particulier dans n'importe quelle direction. Les modélisateurs pensent généralement que la traçabilité s'applique uniquement aux exigences et à la capacité de trouver quels éléments du modèle réalisent (implémentent) les exigences ; le terme est cependant beaucoup plus large que cela et peut être appliqué à n'importe quel élément du modèle. Les exigences, par exemple, peuvent être reliées aux parties prenantes, qui à leur tour peuvent être reliées à un ensemble de moteurs et d'objectifs, et ceux-ci peuvent être reliés à un ensemble de contraintes réglementaires. Enterprise Architect fournit fonctionnalités flexibles et expressives qui vous aident à explorer et à parcourir ce graphique de connexions, notamment la fenêtre de traçabilité et la Matrice de relations. Enterprise Architect étend l'UML en permettant aux utilisateurs de tracer entre fonctionnalités du modèle telles que les attributs et les opérations, ce qui est un mécanisme pratique pour l'analyste.

### Outils de traçabilité

Enterprise Architect propose un certain nombre d'outils permettant de suivre la définition et la mise en œuvre d'un processus, depuis l'exigence initiale jusqu'au code généré ou au déploiement technique, ou vice versa. Ces outils incluent :

- Fenêtre de traçabilité, également affichée sous l'onglet « Trace » de la fenêtre Inspecteur
- Matrice de relations
- Matrice d'Analyse des Écarts
- Fenêtre Relations
- Fenêtre Navigateur et
- diagrammes de traçabilité

La fenêtre Traçabilité, en particulier, est conçue pour fournir des informations très détaillées sur les relations et les dépendances d'un élément, à la fois immédiates et distantes.

### Traçage Transformations

Si vous avez effectué des transformations lors du développement de votre modèle et de votre code, Enterprise Architect crée automatiquement des connecteurs de dépendance de transformation que vous pouvez tracer, à l'aide de la fenêtre Traçabilité, pour établir quels objets et quel code ont été générés à partir de chaque élément PSM, ou quel était l'élément PSM initial pour un objet généré.


Que vous utilisiez des transformations ou que vous développiez les étapes du modèle d'une autre manière, vous pouvez créer une gamme de diagrammes de traçabilité ( diagrammes personnalisés) pour identifier le chemin de développement et les dépendances entre les entités telles que Exigences , les cas d'utilisation, les classes, Paquetages , les cas Test et d'autres artefacts du modèle, ou même entre ces entités et le modèle de processus métier global.

## Outils de traçabilité

La structure de votre modèle et un diagramme de traçabilité servent de points de départ pour retracer la définition, la conception et l'implémentation d'une fonctionnalité spécifique d'un système ou d'un processus. En appliquant des outils tels que la Matrice de relations et la fenêtre de traçabilité, vous pouvez suivre les threads du modèle pour déterminer comment la fonctionnalité est implémentée et testée. Vous pouvez également obtenir des informations sur les éléments réalisés et réalisés par les éléments d'un Paquetage donné, en utilisant respectivement le rapport de dépendance et le rapport d'implémentation.

### Principaux outils

Outil	Détail
Fenêtre de traçabilité	<p>La fenêtre Traçabilité est un outil de traçabilité très utile et polyvalent ; à partir d'un diagramme de traçabilité ou d'une structure Paquetage dans la fenêtre Navigateur , vous pouvez utiliser la fenêtre Traçabilité pour explorer rapidement la chaîne de relations dont n'importe quel élément est un composant.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lorsque vous cliquez sur un élément, il devient immédiatement le point supérieur de la fenêtre de traçabilité</li> <li>• Lorsque vous cliquez sur l'arrière-plan d'un diagramme , tous les éléments du diagramme sont répertoriés dans la fenêtre de traçabilité et vous pouvez suivre les fils à partir de chaque élément à travers le diagramme</li> </ul> <p>Si vous avez besoin d'une vue rapide et globale des flux relationnels dans la structure du projet, en commençant par une liste générale de toutes Exigences fonctionnelles, par exemple, vous pouvez utiliser une combinaison de la recherche Modèle , de la fenêtre Navigateur et de la fenêtre de traçabilité pour analyser votre projet, identifier la manière dont les éléments ont été organisés et voir comment ils interagissent. Par exemple, la recherche Modèle répertorie toutes les Exigences . Vous pouvez cliquer rapidement sur chaque élément et voir immédiatement dans la fenêtre Navigateur où il a été regroupé, et en même temps - dans la fenêtre de traçabilité - comment cet élément interagit avec les autres éléments du modèle.</p> <p>En déplaçant le curseur sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur et/ou en modifiant les combinaisons de types de relations dans la fenêtre Traçabilité, vous pouvez rapidement voir comment les éléments sont connectés et comment ils s'influencent mutuellement. Par exemple, vous pouvez voir que REQ017 est réalisé par deux cas d'utilisation, vous pouvez donc ensuite explorer ce qui influence et est influencé par ces deux cas d'utilisation. La fenêtre Traçabilité vous emmène bien au-delà de ce qui est susceptible d'être représenté sur un seul diagramme .</p> <p>Si vous avez utilisé des transformations pour développer votre modèle, vous pouvez également suivre les dépendances de transformation qui existent entre un élément d'un PIM et des éléments des PSM.</p>
Matrice de relations	<p>En utilisant la Matrice de relations, vous pouvez à la fois créer et étudier les relations entre, par exemple, les Exigences et les cas d'utilisation d'un module.</p> <p>Vous pouvez identifier le Paquetage « thème » (tel que Gérer les utilisateurs) comme le Paquetage source dans le modèle Exigences et le Paquetage cible dans le modèle Cas d'utilisation, et explorer les types d'éléments et de connecteurs probables dans les Paquetages ; ceci, similaire au diagramme de traçabilité, identifie quelles Exigences sont (ou devraient être) réalisées par quels Cas d'utilisation.</p> <p>Vous pouvez ensuite effectuer des vérifications similaires avec les Paquetages Gérer les utilisateurs dans, par exemple, les modèles de cas d'utilisation et d'implémentation.</p>

	<p>En utilisant les navigateurs de champs « Source » et « Cible » (  ), vous pouvez examiner Paquetages enfants dans le Paquetage « thème » et obtenir plus de détails sur la manière dont la fonctionnalité est définie à ce stade.</p>
Fenêtre Relations	<p>La fenêtre Relations affiche un seul niveau de relations à partir de l'élément actuellement sélectionné.</p> <p>Chaque ligne correspond à une relation unique, fournissant des informations sur cette relation et sur l'élément à l'autre extrémité de la relation.</p>
Rapport de dépendance	<p>Le rapport de dépendance fournit une liste de dépendances pour tous les éléments du modèle.</p>
Rapport de mise en œuvre	<p>Le rapport d'implémentation fournit une liste de tous les éléments du modèle qui doivent être implémentés, ainsi que les éléments qui les implémentent.</p>

## La fenêtre de traçabilité

En utilisant la fenêtre Traçabilité - ou, de manière similaire, l'onglet « Trace » de la fenêtre Inspecteur - vous pouvez voir rapidement comment les éléments sont connectés et comment ils s'influencent mutuellement. Vous pouvez :


- Localiser les éléments associés dans la fenêtre Navigateur
- Vue les propriétés des éléments liés
- Ouvrir les diagrammes dans lesquels les éléments liés sont utilisés
- Ajouter des éléments liés au diagramme actuel
- Vue le code source des éléments associés
- Modifier l'affichage à l'aide des options de la barre d'outils de la fenêtre

Lorsqu'un élément est sélectionné, il devient immédiatement le point supérieur de la fenêtre Traçabilité. Lorsqu'un diagramme est sélectionné, tous les éléments du diagramme sont répertoriés dans la fenêtre Traçabilité, vous pouvez donc utiliser n'importe lequel d'entre eux comme point de départ.

### Accéder

Ruban	Conception > Élément > Trace Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Trace Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Inspecteur > Trace (Cela affiche la fenêtre Traçabilité comme l'onglet « Trace » de la fenêtre Inspecteur)
Raccourcis Clavier	Ctrl+7 Alt+1   Traçabilité Alt+1   Inspecteur   Trace

### Options de la barre d'outils de la fenêtre de traçabilité

Option/ Icône	Action
Localiser l'élément	Cliquez sur cette icône pour faire de l'élément sélectionné le centre de la fenêtre Traçabilité et pour afficher toutes les relations et tous les éléments avec lesquels l'élément sélectionné forme une chaîne de relations. Cliquez sur le diagramme pour lister tous les éléments du diagramme .
Propriétés des éléments associés	Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue « Propriétés » de l'élément actuellement sélectionné dans la fenêtre Traçabilité.
Trouver Utilisation des Éléments	Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue « Utilisation des éléments », répertoriant tous diagrammes dans lesquels l'élément actuellement sélectionné est utilisé. (Raccourcis clavier : Ctrl+U)
(Sélecteur de relation)	Cliquez sur le bouton Options  dans la barre d'outils et cochez la case correspondant à chaque type de relation à inclure dans la trace affichée dans la

	<p>fenêtre :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Généralisations</li> <li>• Agrégations</li> <li>• Imbrication</li> <li>• Réalisations</li> <li>• Dépendances</li> <li>• Transitions</li> </ul> <p>Autres liens (non spécifiés) tels que :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Associations</li> <li>• Cas d'utilisation</li> <li>• Délégués</li> <li>• Assemblées</li> <li>• Déploiements</li> <li>• Flux d'informations</li> <li>• Manifestes</li> <li>• Classificateurs - lorsqu'un élément est utilisé comme classificateur d'un autre élément</li> <li>• Réutilisation d'éléments intégrés - lorsqu'un port ou une pièce est également représenté dans une autre partie du modèle</li> <li>• Transformations - lorsqu'un élément est créé en exécutant une transformation à partir d'un autre élément</li> <li>• Références personnalisées qui ont été ajoutées entre les éléments</li> <li>• Références Valeur Étiquetée - montrant les éléments qui sont les cibles des références Valeur Étiquetée</li> <li>• Noms qualifiés - noms d'éléments, y compris les noms des objets propriétaires</li> </ul>
Aide	Cliquez sur cette icône pour afficher cette rubrique d'aide.

## Options Menu Contexte la fenêtre de traçabilité

Cliquez-droit sur un élément ou un connecteur dans le panneau principal. Toutes les options listées ici agissent uniquement sur les éléments, à l'exception de l'option ' Propriétés ' qui agit sur les connecteurs.

Option	Description
Passer à l'élément associé	Faites de l'élément sélectionné le centre de la fenêtre Traçabilité. L'élément s'affiche en haut de la fenêtre.
Propriétés des éléments associés à Vue	Affiche la dialogue « Propriétés » pour l'élément sélectionné. Vous pouvez également afficher la dialogue « Propriétés » de l'élément en double-cliquant dessus.
Trouver dans tous Diagrammes	Affichez la dialogue « Utilisation des éléments », répertoriant tous diagrammes dans lesquels l'élément actuellement sélectionné est utilisé.
Placer les éléments dans diagramme	Cette option est disponible si l'élément sélectionné n'est pas utilisé dans le diagramme qui est actuellement le focus. Sélectionnez l'option pour ajouter

	l'élément et sa structure enfant au diagramme .
Code source Vue	Affichez le code source généré pour l'élément sélectionné, dans l' Éditeur de Code Source.
Propriétés	(Pour un connecteur) Affichez la dialogue « Propriétés » du connecteur. (Un double-clic sur un connecteur développe et réduit toute structure située en dessous, plutôt que d'afficher la dialogue « Propriétés ».)

## Notes

- Pour trouver plus facilement et plus rapidement les éléments qui vous intéressent, limitez les types de relations affichés au plus petit ensemble de types pertinents.
- En guise d'alternative, ou pour inclure les informations de traçabilité dans la documentation, vous pouvez développer un diagramme de traçabilité à l'aide de la fenêtre Traçabilité.
- La fenêtre Traçabilité ne reconnaît pas actuellement les types de relations étendues définies par Technologies telles que BPMN ou ArchiMate ; les relations définies par un profil ou une technologie sont identifiées à l'aide de leur type UML de base. Ainsi, par exemple, les relations « Réalisation » et « Utilisé par » ArchiMate sont chacune signalées comme des relations « Dépendance » UML

# Matrice de relations

Lorsque vous avez besoin de visualiser ou de gérer des relations rapidement et définitivement, vous pouvez utiliser la Matrice de relations, un outil pratique et simple pour créer des rapports et travailler sur toutes les relations d'une structure sélectionnée. La Matrice de relations est un affichage sous forme de feuille de calcul des relations entre les éléments du modèle au sein d'un Paquetage ou entre les éléments de deux Paquetages différents. Vous pouvez filtrer la sélection des relations affichées en fonction de :

- La perspective actuellement sélectionnée
- Le type d'élément des éléments source et cible dans chaque relation
- Le type et la direction de la relation
- Le(s) Paquetage (s) dans lequel(lesquels) sont contenus les éléments sources et les éléments cibles

La matrice montre toutes les relations d'un type spécifié entre les éléments source et cible par :

- Liste des éléments Paquetage source sur le côté de la matrice
- Lister les éléments Paquetage cible en haut de la matrice, et
- Si une relation existe entre un élément source et un élément cible, affichage d'une flèche indiquant la direction de la relation

La direction est un reflet de l'élément source et de l'élément cible (elle n'indique pas la propriété 'Direction' du connecteur, telle que définie dans la dialogue 'Propriétés' du connecteur). L'affichage peut également afficher une icône 'flèche courbée', indiquant que le même type de connecteurs existe dans les deux directions entre les éléments source et cible.

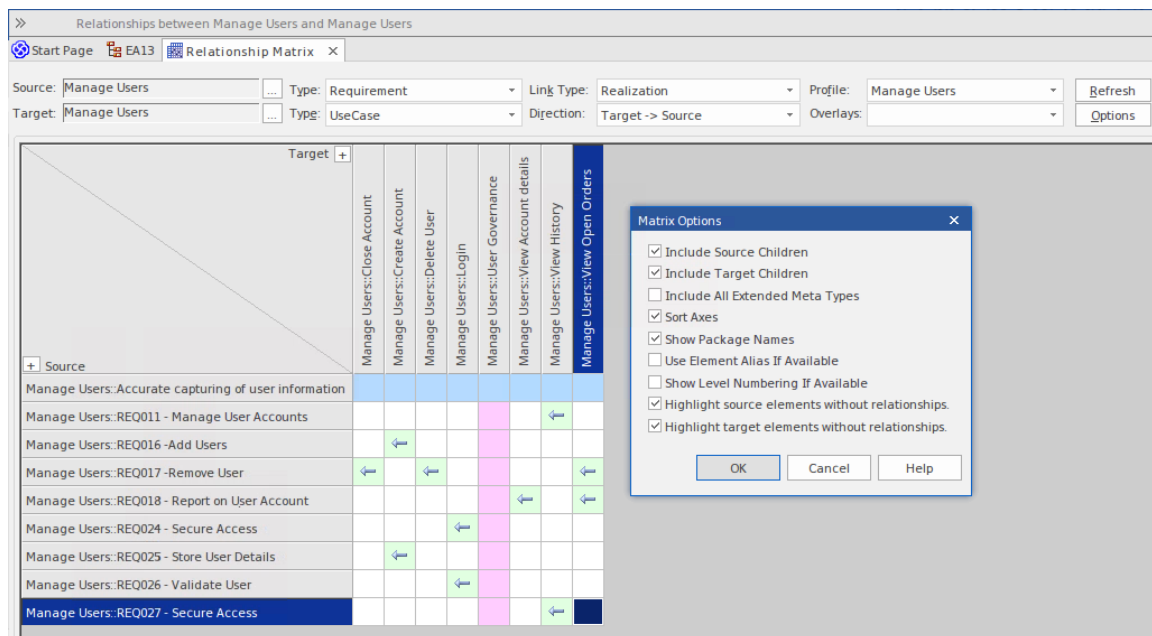
Les cases ou cellules de la matrice peuvent avoir des couleurs de remplissage différentes, selon l'existence de relations et l'état de verrouillage du Paquetage contenant l'élément source. Si la cellule est :

- Blanc - il n'y a aucune relation entre l'élément source de cette ligne et l'élément cible de cette colonne
- Bleu pâle - l'élément source sur cette ligne n'a aucune relation (si l'option Matrice « Mettre en surbrillance les éléments source sans relations » est sélectionnée)
- Rose pâle - l'élément cible dans cette colonne n'a aucune relation (si l'option Matrice « Mettre en surbrillance les éléments cibles sans relations » est sélectionnée) ; s'il y a une intersection de lignes bleues et de colonnes roses, le bleu a la priorité
- Vert - avec une flèche de direction, les éléments de la ligne source et de la colonne cible ont une relation et l'élément source n'est pas verrouillé (le Paquetage parent n'a pas été archivé sous Contrôle de Version)
- Rose foncé - avec une flèche de direction, l'élément source est verrouillé (le Paquetage parent a été archivé)
- Bleu foncé - la cellule sélectionnée, l'élément source ou l'élément cible ont été sélectionnés comme objet d'une action dans la Matrice de relations ; si seule la cellule est sélectionnée, les noms des éléments source et cible sont également mis en surbrillance

Un clic droit sur un carré vous donne la possibilité de créer, de modifier et de supprimer des relations entre des éléments d'un simple clic de souris - un moyen rapide de configurer des ensembles complexes de relations entre éléments avec un minimum d'effort.

Vous pouvez également créer des éléments supplémentaires dans les Paquetages source et cible, et ajouter rapidement des relations vers et/ou depuis eux.





## Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Paquetage / Matrice   Ouvrir en tant que (source, cible, les deux)
Raccourcis Clavier	Alt+9 Alt+1   Matrice

## Opérations

Opération	Détail
Spécifier les types d'éléments	<p>La Matrice de relations affiche par défaut tous les types d'éléments disponibles dans la perspective actuelle. Si vous souhaitez examiner les relations entre des types d'éléments spécifiques, vous pouvez filtrer ces types.</p> <p>Vous définissez les types d'éléments - si nécessaire - comme première étape de la configuration de la Matrice de relations.</p> <p>Cliquez sur la flèche déroulante dans le champ « Type » dans la ligne « Source » et/ou dans la ligne « Cible », et dans chaque cas, cliquez sur le type d'élément requis dans la liste.</p> <p>L'affichage Matrice de relations s'actualise immédiatement.</p>
Spécifiez le type et la direction du connecteur	<p>La Matrice relationnelle nécessite un type et une direction de relation sur lesquels opérer.</p> <p>Dans le champ « Type de lien », cliquez sur la flèche déroulante et sur le type de relation à afficher. Les types de relation répertoriés sont filtrés en fonction de la perspective actuellement sélectionnée.</p> <p>Dans le champ « Direction », cliquez sur la flèche déroulante et sur l'une des</p>

	<p>directions du connecteur à afficher, ou sur « Les deux » pour afficher les relations dans n'importe quelle direction.</p> <p>Dans chaque cas, si des relations de ce type existent, elles sont immédiatement affichées dans la Matrice des relations.</p>
Sélectionnez les Paquetages source et cible	Vous devez définir les Paquetages source et cible afin d'afficher les relations, mais vous le faites après avoir défini les types de connecteur et d'élément ; comme la Matrice s'actualise automatiquement après chaque modification, cela est généralement plus rapide.
Mettre à jour, supprimer et créer des relations	Après avoir vu quelles relations existent actuellement entre les éléments sélectionnés, vous pouvez réviser les propriétés de la relation et de l'élément, les modifier, ajouter d'autres relations ou supprimer les relations qui ne sont plus applicables.
Créer de nouveaux éléments	<p>Si le champ « Type » de l'élément source ou cible est défini sur un type d'élément spécifique, vous pouvez ajouter des éléments de ce type à la matrice et au modèle.</p> <p>Dans le coin supérieur gauche de la matrice elle-même, les libellés « Cible » et « Source » ont un bouton +. Lorsque vous cliquez sur ce bouton, la dialogue « Propriétés » de l'élément s'affiche, à travers laquelle vous pouvez définir un nouvel élément du type correspondant (cible ou source).</p> <p>S'il existe des éléments stéréotypés du type (tels que les acteurs tels que définis dans UML , TOGAF et ArchiMate ), vous êtes invité à sélectionner la variante dont vous avez besoin.</p> <p>Cette option n'est pas disponible pour l'axe cible ou source si le champ « Type » correspondant est défini sur « &lt;Tout&gt; ».</p>
Modifier l'affichage des informations	Il est possible de personnaliser l'affichage des informations pour, par exemple, répertorier les éléments Paquetage par ordre alphabétique, afficher les éléments de la hiérarchie Paquetage , mettre en évidence les éléments sans relations et masquer ou afficher des composants de nom d'élément supplémentaires tels que la numérotation de niveau, les alias et les noms Paquetage parents.
Basculer entre la direction de la relation et les formats CRUD	Vous pouvez basculer l'affichage entre le format de direction du connecteur et un format de matrice CRUD. Les indicateurs CRUD (ou autres, personnalisés) sont définis dans une superposition que vous créez.
Exporter le contenu de la Matrice de relations	Après réviser la Matrice de relations, vous pouvez exporter le contenu vers un fichier CSV ou capturer l'image du contenu sous forme de fichier .png ou de fichier graphique .emf.
Imprimez le contenu de la Matrice de relations	Vous pouvez également envoyer le contenu de la Matrice de relations à une imprimante, après avoir prévisualisé le format d'impression si nécessaire. L'impression peut comporter autant de pages que nécessaire, ou vous pouvez mettre à l'échelle le format d'impression de manière à ce que le fichier occupe un nombre spécifique de pages.
Capturer les paramètres Matrice	Si vous souhaitez utiliser les mêmes paramètres Matrice de relations à plusieurs reprises pour, par exemple, surveiller le développement des mêmes Paquetages source et cible, il est possible d'enregistrer les paramètres sous forme de profil qui peut être appelé pour réappliquer ces paramètres.
Enquêter sur les éléments source et cible dans les relations	Après avoir identifié les relations qui pourraient être importantes pour vous, vous pouvez vérifier les détails des éléments de ces relations. Par exemple, vous pouvez examiner :

	<ul style="list-style-type: none"><li>• Les diagrammes dans lesquels les éléments sont utilisés</li><li>• Les propriétés des éléments, ou</li><li>• Quels autres éléments pourraient avoir des relations avec l'élément sélectionné</li></ul>
--	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## Définir Type d'élément

La Matrice de relations affiche par défaut tous les types d'éléments disponibles sous la perspective actuellement sélectionnée, dans les Paquetages source et cible. Vous pouvez également choisir de répertorier les éléments d'un type spécifique dans le Paquetage source ou le Paquetage cible ou les deux. Par exemple :

- Tous les types d'éléments (<All>) du Paquetage source liés aux cas d'utilisation du Paquetage cible
- Cas d'utilisation dans le Paquetage source lié à n'importe quel type d'élément (<Tous>) dans le Paquetage cible
- Exigences dans le Paquetage source liées aux cas d'utilisation dans le Paquetage cible
- Classes du Paquetage source liées aux classes du Paquetage cible

Après avoir défini le type d'élément pour un axe, vous pouvez créer d'autres éléments de ce type dans la Matrice de relations,

### Définir le type d'élément source et/ou cible

Étape	Action
1	Cliquez sur la flèche déroulante dans le champ « Type » pour le Paquetage source, ou pour le Paquetage cible.
2	Recherchez le type d'élément requis dans la liste et cliquez dessus. Le contenu Matrice des relations s'actualise automatiquement.
3	Si nécessaire, répétez le processus pour sélectionner un type d'élément spécifique dans l'autre Paquetage .

## Définir Type et la direction du connecteur

La Matrice de relations affiche les relations d'un type et d'une direction spécifiques, que vous définissez après avoir sélectionné le(s) type(s) d'élément à afficher, et avant de spécifier les Paquetages source et cible dans lesquels rechercher.

### Définir le type et la direction du connecteur

Étape	Action
1	Cliquez sur la flèche déroulante dans le champ « Type lien ».
2	Recherchez et cliquez sur le type de connecteur requis dans la liste.
3	Cliquez sur la flèche déroulante dans le champ « Direction ».
4	Cliquez sur la direction souhaitée dans la liste. Le contenu Matrice des relations s'actualise automatiquement.

### Notes

- Si vous définissez le champ « Direction » sur « Les deux », chaque relation est indiquée par deux flèches : une flèche De-À et une flèche De-De
- La direction est un reflet des éléments qui sont les éléments source et ceux qui sont la cible ; elle n'indique pas la propriété « Direction » du connecteur, telle que définie dans la dialogue « Propriétés » du connecteur

## Définir Paquetage source et cible

Avant d'afficher les relations dans la Matrice de relations, vous définissez les Paquetages source et cible contenant les éléments entre lesquels les relations peuvent exister. Cependant, vous définissez les Paquetages source et cible après avoir défini les types/détails de l'élément et du connecteur ; comme la Matrice de relations s'actualise après chaque modification, cette opération est généralement plus rapide. Vous pouvez définir le même Paquetage comme source et cible, pour étudier les relations au sein d'un Paquetage , ou Paquetages source et cible différents pour étudier les relations entre Paquetages .

Lorsque vous décidez quels Paquetages examiner et comment filtrer le contenu de la matrice, tenez compte des points suivants :

- La Matrice de relations inclut tous les éléments enfants de chaque Paquetage , selon les critères que vous spécifiez ; dans un grand modèle, avec des filtres moins spécifiques, cela peut étendre la matrice avec un grand nombre d'éléments
- D'autre part, si vous souhaitez examiner les relations au sein de la structure Paquetage , vous pouvez sélectionner des options pour inclure des éléments dans Paquetages enfants sous le Paquetage source ou le Paquetage cible, ou les deux.

### Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Paquetage / Matrice   Ouvrir en tant que (Source, Cible ou les deux)
Menu Contexte	Fenêtre Navigateur   Cliquez-droit sur Paquetage   Matrice relationnelle   (Comme source, comme cible ou comme les deux)
Raccourcis Clavier	Alt+9 Alt+1   Matrice

### Définir Paquetages source et cible (méthode 1)

Dans tous les cas, la Matrice de relations immédiatement :

- Remplit les axes avec les éléments identifiés dans le « Paquetage source » et le « Paquetage cible » ou effectue des recherches qui répondent aux critères de sélection, et
- Affiche toutes les relations entre les ensembles d'éléments qui répondent également aux critères de sélection

Si vous sélectionnez la première option d'accès :


Étape	Action
1	Dans la fenêtre Navigateur , cliquez sur le Paquetage source requis, puis maintenez la touche Ctrl enfoncée et cliquez sur le Paquetage cible requis, pour sélectionner les deux Paquetages ensemble.
2	Faites glisser les Paquetages sélectionnés sur les champs « Source » et « Cible ». Le nom du premier Paquetage sélectionné s'affiche dans le champ « Source » et le nom du deuxième Paquetage sélectionné s'affiche dans le champ « Cible ».

## Définir Paquetages source et cible (méthode 2)

Ou, si vous utilisez la deuxième option d'accès :

Étape	Action
1	<p>Sélectionnez et faites glisser un seul nom Paquetage sur le champ « Source » OR « Cible » restant, pour modifier uniquement le Paquetage source ou cible.</p> <p>Si vous déposez le nom Paquetage ailleurs dans la Matrice de relations, le système vous prompts à spécifier si vous souhaitez l'ajouter au champ « Source » ou « Cible », ou aux deux.</p>

## Définir Paquetages source et cible à l'aide de la recherche Modèle

Étape	Action
1	<p>Cliquez sur le bouton  à la fin du champ « Source » ou « Cible ».</p> <p>Un menu court s'affiche, avec des options pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Localisez un Paquetage à l'aide de la dialogue « Parcourir le projet » ou</li> <li>Sélectionnez une recherche Modèle dans une liste déroulante et exécuter la recherche sur un terme de recherche ; le nom de la recherche s'affiche dans le champ « Source » ou « Cible »</li> </ul> <p>La cible de la recherche dépend de la sélection de l'option « Renvoyer les éléments correspondants pour le Paquetage sélectionné » dans la définition de « Rechercher » ; si elle est sélectionnée, la recherche s'effectue sur le Paquetage actuel, sinon la recherche s'effectue sur l'ensemble du modèle</p> <p>Il est possible de rechercher un Paquetage dans un champ et exécuter une recherche dans l'autre.</p> <p>Note : ceci ne supporte que les recherches Modèle standard. Cela ne prend pas support les recherches qui incluent un « &lt;terme de recherche&gt; ».</p>
2	<p>Sélectionnez le Paquetage requis, ou le Modèle requis, Rechercher et le terme de recherche, puis cliquez sur le bouton OK .</p>

## Notes

- Les recherches SQL personnalisées sont prises en charge si elles renvoient des éléments ; le SQL doit inclure `ea_guid AS CLASSGUID` (sensible à la casse)
- L'utilisation de ORDER BY dans une recherche SQL n'affectera pas l'ordre de la Matrice de relations

# Superpositions Matrice

La Matrice de relations indique l'existence de connecteurs entre les éléments en affichant une flèche dans la cellule à l'intersection de la ligne de l'élément source et de la colonne de l'élément cible.

Si vous préférez, vous pouvez basculer l'affichage vers une superposition de matrice CRUD, où la présence d'un connecteur est indiquée par la valeur ou la combinaison appropriée de valeurs CRUD dans la cellule d'intersection. Vous définissez les valeurs réelles qui sont saisies et affichées, de sorte que les caractères peuvent faire référence à l'interprétation CRUD utilisée par votre organisation, ou il peut s'agir d'un autre ensemble standard d'indicateurs tel que BREAD, ou de votre propre ensemble personnalisé d'indicateurs. Les valeurs peuvent donc être une sélection de celles-ci, ou toute autre valeur que vous pourriez utiliser :

- Créer
- Ajouter
- Parcourir
- Liste
- Lire, Récupérer
- Mise à jour
- Modifier
- Modifier
- Supprimer, détruire

## Basculer entre les deux formats d'affichage

Cliquez sur la flèche déroulante du champ « Superpositions » et sélectionnez :

- '<Aucun>' pour utiliser la flèche de direction Format Matrice de relations
- Le nom de votre superposition, pour utiliser le format de superposition Matrice , ou
- '<Nouvelle superposition>' pour créer et utiliser une nouvelle superposition Matrice

Les valeurs de superposition s'affichent si elles ont été spécifiquement appliquées à la relation via la cellule d'intersection de la Matrice de relation.



## Créer une superposition Matrice

Lorsque vous créez une superposition Matrice à appliquer aux cellules de la Matrice de relations, vous définissez les valeurs qui peuvent être affectées sous cette superposition et si les valeurs doivent être uniques ou peuvent être définies dans une combinaison. La définition de superposition est en fait créée en tant que Valeur Étiquetée sur le connecteur, du Type matrice Valeur Étiquetée prédéfini.

### Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Paquetage / Matrice   Ouvrir en tant que (Source/cible/Les deux) : Flèche déroulante des superpositions   <Nouvelle superposition>
Menu Contexte	Fenêtre Navigateur   Cliquez-droit sur Paquetage   Matrice de relations   (En tant que source, en tant que cible ou en tant que les deux) : Flèche déroulante des superpositions   <Nouvelle superposition>
Raccourcis Clavier	Alt+9 : Flèche déroulante des superpositions   <Nouvelle superposition> Alt+1   Matrice : Flèche déroulante des superpositions   <Nouvelle superposition>

### Créer une superposition

Champ/Bouton	Action
Nom de la superposition	Type un nom approprié pour la superposition. Cela devient également le nom étiquette .
Valeurs admissibles	Type les valeurs autorisées pour la superposition/ étiquette , non séparées par une ponctuation ou des espaces (par exemple, CRUD) ; la cellule de la matrice est sensible à la casse, saisissez donc les valeurs exactement comme elles doivent être saisies.
Mutuellement exclusif	Si vous souhaitez qu'une seule valeur autorisée soit définie dans une cellule de matrice à la fois, cochez cette case. (Cela fait de la Valeur Étiquetée un type Enum.) Si vous souhaitez autoriser la définition de n'importe quelle combinaison de valeurs dans une cellule de matrice à la fois, décochez la case. (Cela fait de la Valeur Étiquetée un type Personnalisé.)
OK	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer la nouvelle superposition/ Valeur Étiquetée . Vous pouvez maintenant visualiser la superposition sur l'onglet « Types de Valeur Étiquetés » de la dialogue « Types UML », au format : Type=Enum;Valeurs=C,R,U,D;MatrixOverlay=true;

### Notes

- Vous ne pouvez pas modifier une superposition existante sur la Matrice de relations ; étant donné que la superposition est définie par une Valeur Étiquetée de type MatrixOverlay, vous pouvez supprimer la superposition ou modifier les valeurs et/ou le paramètre « Mutuellement exclusif » en supprimant ou en modifiant la Valeur Étiquetée dans l'onglet « Types de Valeur Étiquetés » de la dialogue « Types UML »

## Appliquer une superposition à une cellule

Vous pouvez appliquer des superpositions (une superposition à la fois) aux cellules de la Matrice de relations. Après avoir sélectionné la superposition requise dans le champ « Superpositions », vous pouvez :

- Appliquer une ou plusieurs valeur de superposition à une cellule qui identifie une relation existante
- Créez une nouvelle relation dans une cellule et appliquez immédiatement des valeurs de superposition à cette relation
- Modifier les valeurs de superposition actuellement appliquées, ou
- Supprimer la superposition de la cellule

### Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Paquetage / Matrice : cliquez-droit sur cellule
-------	--------------------------------------------------------------------------

### Menu Contexte - Options de superposition

Option	Action
Appliquer la superposition	<p>(Sur une cellule qui a une icône de flèche, ou la valeur d'un autre type de superposition.)</p> <p>Affiche la dialogue « Valeurs autorisées &lt;valeurs&gt; ». Type la ou les valeur requises et cliquez sur le bouton OK .</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si vous avez saisi plusieurs valeur et que la superposition est définie comme mutuellement exclusive, une seule valeur est autorisée et un message d'erreur s'affiche ; cliquez sur le bouton OK et saisissez un seul caractère</li> <li>• Si la superposition n'est pas définie comme mutuellement exclusive, vous pouvez saisir n'importe quelle valeur individuelle ou n'importe quelle combinaison de valeurs dans n'importe quelle séquence</li> </ul>
Créer une nouvelle relation avec la superposition	<p>(Sur une cellule qui n'a aucune relation indiquée.)</p> <p>Si nécessaire, modifiez le champ « Type de lien » pour afficher le type de connecteur à créer.</p> <p>Lorsque vous cliquez sur l'option de menu, un sous-menu de variantes du type de relation sélectionné peut s'afficher. Cliquez sur la variante à créer.</p> <p>La dialogue « Valeurs autorisées » s'affiche ; saisissez la ou les valeur requises et cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Une relation du type sélectionné est créée entre les éléments source et cible, et les valeurs de superposition sélectionnées sont affichées dans la cellule.</p>
Modifier la superposition	<p>(Sur une cellule affichant une valeur de la superposition actuelle.)</p> <p>Affiche la dialogue « Valeurs autorisées &lt;valeurs&gt; », indiquant la valeur actuelle. Remplacez-la par la ou les nouvelles valeur et cliquez sur le bouton OK .</p> <p>La ou les nouvelles valeur s'affichent dans la cellule sélectionnée.</p>

Supprimer la superposition	(Sur une cellule affichant une valeur de la superposition actuelle.) Efface la valeur de superposition et restaure le symbole de flèche de direction du connecteur approprié à la cellule.
----------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## Notes

- Vous ne pouvez pas appliquer différentes superpositions à la matrice en même temps ; si vous sélectionnez une superposition différente dans le champ « Superpositions », toutes les valeurs des cellules reviennent soit à la valeur définie sous cette superposition, soit à la flèche de direction si aucune valeur n'est définie sous cette superposition

## Profils Matrice

Vous pouvez utiliser la Matrice de relations comme outil de surveillance, pour vous aider à suivre l'évolution des éléments et des relations dans Paquetages particuliers ou des paires de Paquetages au fil du temps. Dans ce cas, vous réutiliserez les mêmes combinaisons de paramètres de champ plusieurs fois. Il est très facile de stocker une combinaison de paramètres sous forme de profil de matrice, afin de pouvoir la rappeler ultérieurement pour l'utiliser à chaque fois que vous en avez besoin.

### Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Paquetage / Matrice
Menu Contexte	Fenêtre Navigateur   Cliquez-droit sur Paquetage   Matrice relationnelle   (Comme source, comme cible ou comme les deux)
Raccourcis Clavier	Alt+9 Alt+1   Matrice

### Enregistrer une configuration Matrice de relations en tant que profil nommé

Étape	Action
1	Configurez la Matrice de relations avec les éléments requis : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Types d'éléments source et cible</li> <li>• Type et direction du connecteur</li> <li>• Recherches Paquetages ou Modèle source et cible, et</li> <li>• Nom de superposition ou &lt;Aucun&gt; sélectionné</li> </ul>
2	Cliquez sur le bouton Options de la Matrice de relation et sélectionnez « Profils   Enregistrer comme nouveau profil ». <p>La dialogue « Entrer un nom pour le nouveau profil » s'affiche.</p>
3	Dans le champ « Entrer une valeur », saisissez un nom de profil comportant jusqu'à 12 caractères. Cliquez sur le bouton OK .
4	Une fois que vous avez créé un profil, vous pouvez le sélectionner en cliquant sur la flèche déroulante Profil en haut de l'écran Matrice des relations et en sélectionnant le nom du profil dans la liste. <p>Les profils sont également répertoriés dans le dossier <i>Profils Matrice</i> de l'onglet « Ressources » de la fenêtre Navigateur ; double-cliquez sur un profil dans le dossier pour afficher la Matrice de relation avec ce profil actif.</p>

### Notes

- Vous pouvez modifier un profil existant en :
  - Sélection du nom du profil dans la liste déroulante « Profil »
  - Modification des valeurs des champs, puis
  - Sélection de « Options : Profils | Mettre à jour le profil actuel »
- Pour supprimer un profil existant, sélectionnez-le dans la liste déroulante « Profil » et sélectionnez « Options : Profils | Supprimer le profil actuel »
- Vous pouvez capturer des profils Matrice de relations dans des rapports de documents
- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Configurer les ressources » pour enregistrer, mettre à jour ou supprimer des profils de matrice

## Créer et supprimer Relations

Après avoir examiné les relations existantes dans la Matrice de relations, vous pouvez utiliser la Matrice pour modifier ou supprimer rapidement ces relations et en créer d'autres entre les éléments. Il s'agit d'une facilité très utile pour gérer un grand nombre de relations dans un court laps de temps. Comme vous pouvez filtrer des types spécifiques de connecteur et d'élément source et cible, vous pouvez créer un ensemble logique de relations sans avoir à spécifier le type de chaque objet à chaque fois.

### Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Paquetage / Matrice Démarrer > Toutes Windows > Conception > Outils > Matrice Paquetage
Raccourcis Clavier	Alt+9 Alt+1   Matrice

### Créer une nouvelle relation

Note que si l'élément source (c'est-à-dire le propriétaire) est verrouillé et que l'option « Paramètres > Sécurité > Administrer > Appliquer les verrous aux connecteurs » est activée, vous ne pouvez pas créer de nouvelles relations sur cet élément.

Étape	Action
1	Dans le champ « Type de lien », sélectionnez le type de relation que vous souhaitez créer, et dans les champs « Type », sélectionnez les types d'éléments source et cible entre lesquels créer les relations.
2	<p>Cliquez-droit sur la case vide à l'intersection de la ligne source et de la colonne cible appropriées.</p> <p>Vous pouvez sélectionner et opérer sur plusieurs cases à la fois (créant ainsi plusieurs relations). Soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Appuyez sur Ctrl lorsque vous cliquez sur chaque carré qui se croise, puis cliquez-droit sur l'un des carrés sélectionnés, ou</li> <li>Cliquez sur la première case de la ligne, de la colonne ou du bloc requis, puis appuyez sur Maj lorsque vous cliquez sur la dernière case de la ligne, de la colonne ou du bloc requis ; cliquez-droit sur l'une des cases sélectionnées</li> </ul>
3	<p>Sélectionnez soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Option « Créer une nouvelle relation », si aucune superposition ne doit être appliquée</li> <li>Option « Créer une nouvelle relation avec superposition » pour appliquer une superposition lors de la création de la relation</li> </ul> <p>Si le champ « Direction » est défini sur « Les deux », vous avez le choix de créer la relation avec l'élément source ou avec l'élément cible.</p> <p>Un autre sous-menu peut s'afficher, répertoriant toutes les variations du type de relation que vous pouvez créer ; dans ce cas, cliquez sur le type de relation requis.</p>
4	Un connecteur du type sélectionné est créé entre les deux éléments et l'indicateur approprié s'affiche dans la cellule de la matrice.

## Modifier ou supprimer une relation dans la Matrice des relations

Étape	Action
1	<p>Cliquez-droit sur la cellule de relation en surbrillance requise dans la matrice et sélectionnez l'option de menu contextuel appropriée :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Appliquer la superposition - appliquer la superposition CRUD, si elle est sélectionnée</li><li>• Modifier la superposition - modifier les valeurs de superposition attribuées à la cellule</li><li>• Supprimer la superposition - retirez la superposition de cette cellule uniquement et revenez à l'icône de flèche de direction du connecteur</li><li>• Vue relation - ouvre la dialogue « Propriétés » pour la relation sélectionnée</li><li>• Propriétés de l'élément source - ouvrez la dialogue ' Propriétés ' pour l'élément source</li><li>• Propriétés de l'élément cible - ouvrez la dialogue « Propriétés » pour l'élément cible</li><li>• Supprimer la relation - supprimer la relation entre les éléments</li></ul>
2	<p>Si vous avez sélectionné « Supprimer la relation », Enterprise Architect vous promps à confirmer cette action.</p> <p>Cliquez sur le bouton Oui.</p> <p>L'option « Supprimer la relation » n'est pas disponible si :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• L'élément source (c'est-à-dire le propriétaire) est verrouillé et l'option « Paramètres &gt; Sécurité &gt; Administrer &gt; Appliquer les verrous aux connecteurs » est activée</li><li>• Vous avez sélectionné « Les deux » dans le champ « Direction » : vous essayez en fait de supprimer la moitié d'une relation</li></ul>
3	<p>Si vous avez sélectionné l'une des autres options, modifiez les propriétés dans le dialogue selon vos besoins.</p> <p>Cliquez sur le bouton OK pour enregistrer les modifications.</p>



## Options Matrice relations

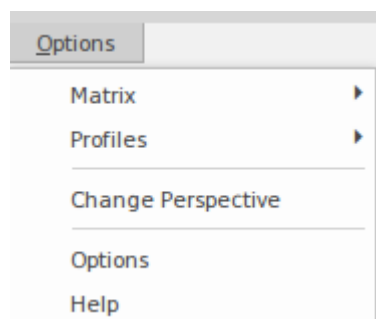
Une fois que vous avez affiché des informations sur la Matrice de relations, vous souhaitez peut-être capturer l'affichage d'une manière ou d'une autre ou modifier la sortie. Vous pouvez sélectionner un certain nombre d'options, par exemple :

- Exportez les informations de la Matrice de relations vers l'imprimante ou vers un métafichier, un fichier .png ou un fichier .csv
- Créez et mettez à jour les profils des configurations de la matrice que vous avez conçue
- Définir les paramètres locaux pour contrôler ce que la Matrice de relations affiche

### Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Paquetage / Matrice : Options Démarrer > Toutes Windows > Conception > Outils > Matrice Paquetage : Options
Raccourcis Clavier	Alt+9 Alt+1   Matrice : Options

### Options



Option	Action
Imprimer Matrice de relations	Cliquez sur l'option de menu « Matrice   Imprimer ». La dialogue « Imprimer » s'affiche. Vous pouvez y sélectionner l'imprimante de sortie et spécifier les propriétés de l'imprimante, la plage de pages à imprimer et le nombre de copies. La sortie est une représentation WYSIWYG du contenu de la Matrice de relations.
Afficher un aperçu de l'impression	Cliquez sur l'option de menu ' Matrice   Aperçu Impression ' . L'écran « Aperçu Impression » s'affiche, montrant l'impression Matrice de relation.
Mettre à l'échelle l'impression	Lorsque vous imprimez la Matrice de relations, par défaut, elle s'imprime sur autant de pages de largeur et de longueur que la Matrice l'exige. Vous pouvez dimensionner l'impression sur un nombre fixe de pages de large ; la hauteur des lignes est automatiquement ajustée pour conserver les proportions de la Matrice . Cela réduit la taille globale de l'impression et améliore l'apparence, en

	<p>particulier lorsqu'il est utilisé conjointement avec l'option « Paysage » dans les propriétés de l'imprimante.</p> <p>Par exemple, une impression de 16 pages sans mise à l'échelle peut, avec une mise à l'échelle de 2 pages de large, être réduite à 6 pages.</p> <p>Pour définir la mise à l'échelle de la page :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cliquez sur l'option de menu « Matrice   Réglage de l'échelle ». La dialogue « Matrice d'échelle » s'affiche.</li> <li>2. Cochez la case « Ajuster la largeur Matrice en pages » et saisissez ou sélectionnez le nombre de pages de largeur à mettre à l'échelle.</li> <li>3. Cliquez sur le bouton OK pour appliquer le paramètre.</li> </ol>
Enregistrer Matrice de relations en tant que fichier graphique	<p>Cliquez sur les options de menu « Matrice   Enregistrer en tant que métafichier » ou « Matrice   Enregistrer en PNG ».</p> <p>Une dialogue de navigateur s'affiche dans laquelle vous sélectionnez l'emplacement du fichier cible et spécifiez le nom du fichier .emf ou .png dans lequel enregistrer la sortie.</p> <p>Vous pouvez incorporer ces fichiers dans un document ou un rapport Web, sous forme de fichier hyperlié ou de fichier inclus.</p>
Exporter la sortie vers un fichier CSV	<p>Le contenu de la Matrice de relations peut être exporté vers un fichier CSV, ce qui fournit un mécanisme pratique pour déplacer les données de la matrice vers un environnement de feuille de calcul tel que Microsoft Excel .</p> <p>Cette option est également active dans la version « Lite », en lecture seule, d'Enterprise Architect .</p> <p>Pour exporter la Matrice au format CSV :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sélectionnez l'option de menu « Matrice   Exporter vers CSV ». La dialogue « Navigateur » Windows s'affiche.</li> <li>2. Accédez à l'emplacement du fichier requis et saisissez un nom de fichier .csv vers lequel exporter.</li> <li>3. Cliquez sur le bouton Enregistrer pour exporter les données.</li> </ol>
Créer et gérer des profils matriciels	<p>Si vous utilisez souvent une combinaison particulière de valeurs de champ, vous pouvez enregistrer cette combinaison en tant que profil pour faciliter leur rappel en vue de leur utilisation.</p> <p>Vous pouvez également inclure un profil Matrice de relations dans un rapport de document, pour extraire des détails de relation spécifiques à l'aide de la Matrice .</p>
Changer de perspective	<p>Les types d'éléments et de relations pouvant être ajoutés à la Matrice sont filtrés par la perspective actuellement active. Pour définir la perspective appropriée pour les relations que vous modélisation , cliquez sur cette option et sélectionnez le groupe de perspectives et la perspective requis. Les listes déroulantes des champs répertorient les valeurs spécifiques à la perspective.</p>
Gérer le contenu de l'affichage	<p>Vous pouvez étendre les informations affichées par la Matrice de relations pour inclure des éléments liés et/ou des propriétés supplémentaires de chaque élément. Vous pouvez également réorganiser l'affichage pour répertorier les noms des éléments par ordre alphabétique.</p> <p>Sélectionnez l'option de menu « Options ». La dialogue de dialogue « Options Matrice » s'affiche. Sélectionnez une ou plusieurs de ces cases à cocher pour définir les informations que vous souhaitez afficher :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• « Inclure les enfants sources » : pour inclure de manière récursive Paquetages enfants et le contenu sous la source</li> <li>• « Inclure les enfants cibles » : pour inclure de manière récursive Paquetages et</li> </ul>

	<p>contenus enfants sous la cible</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• « Inclure tous les méta-types étendus » : pour inclure des éléments qui sont des extensions d'un méta-type spécifié ; par exemple, s'il existe des éléments Bloc (extension de classe) dans le Paquetage , la sélection de cette option et la spécification du type Class incluent les éléments Class et Bloc , ainsi que tous les autres dérivés de Class dans la matrice</li><li>• « Trier les axes » : pour afficher les noms des éléments par ordre alphabétique</li><li>• « Afficher les noms Paquetage » : pour masquer ou afficher les noms Paquetage parents des éléments dans la Matrice de relations ; cela est utile pour raccourcir les textes affichés, en particulier dans les cas où Paquetages ont des noms longs</li><li>• « Utiliser l'alias d'élément s'il est disponible » : pour afficher l'alias d'un élément au lieu du nom de l'élément, si un alias a été défini</li><li>• « Afficher Numérotation des Niveaux si disponible » - pour reproduire la numérotation des niveaux dans la Matrice de relations, si elle est activée dans la fenêtre Navigateur</li><li>• « Mettre en surbrillance les éléments sources sans relations » - pour afficher, en bleu pâle, toutes les cellules d'une ligne appartenant à un élément source qui n'a aucune relation</li><li>• « Mettre en surbrillance les éléments cibles sans relations » - pour afficher, en rose pâle, toutes les cellules d'une colonne appartenant à un élément cible qui n'a aucune relation</li></ul>
--	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## Éléments source et cible Révision

Lorsque vous réviser les informations sur les relations dans la Matrice des relations, vous pouvez également obtenir des informations sur les éléments source et cible de chacune des relations.

### Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Paquetage / Matrice   Ouvrir en tant que (Source, Cible ou les deux)
Menu Contexte	Fenêtre Navigateur   Cliquez-droit sur Paquetage   Matrice relationnelle   (Comme source, comme cible ou comme les deux)

### Révision des éléments

Action	Détail
Identifier d'autres éléments en relation avec un élément source ou cible	<p>Cliquez sur le nom de l'élément source ou cible dans les titres de ligne ou de colonne.</p> <p>La ligne ou la colonne entière est mise en surbrillance.</p> <p>Faites défiler la ligne ou la colonne en surbrillance vers le bas et identifiez rapidement où se trouvent les relations ; cela est très utile si la ligne ou la colonne est longue.</p>
Afficher la dialogue « Propriétés » pour l'élément sélectionné	Cliquez-droit sur le nom de l'élément et sélectionnez l'option ' Propriétés '.
Identifier diagrammes dans lesquels l'élément est utilisé	<p>Cliquez-droit sur le nom de l'élément et sélectionnez l'option 'Rechercher dans Diagrammes '.</p> <p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Le seul diagramme dans lequel l'élément est utilisé s'affiche, avec l'élément en surbrillance, ou</li> <li>Une liste des diagrammes dans lesquels l'élément est utilisé s'affiche ; vous double-cliquez ensuite sur le diagramme requis pour l'ouvrir</li> </ul>
Mettez en surbrillance le nom de l'élément dans la fenêtre Navigateur	<p>Cliquez-droit sur le nom de l'élément et sélectionnez l'option 'Localiser dans Navigateur de projet'.</p> <p>La fenêtre Navigateur s'agrandit jusqu'à l'emplacement de l'élément et le nom de l'élément est mis en surbrillance.</p>
Faites de l'élément le point central de tous les écrans ancrés ou fenêtres ouvertes	Cliquez-droit sur le nom de l'élément et sélectionnez l'option 'Définir Item de contexte' ; l'élément sélectionné devient le sujet de toutes les autres fenêtres ou écrans ouverts.



## La fenêtre Relations

Si vous souhaitez obtenir un aperçu rapide de toutes les relations d'un ou de plusieurs éléments du modèle, vous pouvez l'obtenir à partir de la fenêtre Relations . Cette fenêtre répertorie toutes les relations des éléments actuellement sélectionnés dans un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , en indiquant :

- Le type de relation
- La direction, ou la navigabilité, de la relation
- Tout stéréotype sur la relation
- Les noms des éléments source et cible dans la relation (les noms entre parenthèses indiquent que l'élément n'est pas affiché sur le diagramme actuellement ouvert) ; les éléments sélectionnés peuvent être soit la source, soit la cible dans la relation
- Caractéristiques des éléments source et cible, tels que le type, le stéréotype, le rôle, la cardinalité
- Les relations des éléments structurés (ports et pièces) sur l'élément sélectionné (les relations enfants)

Ces informations sont présentées dans une série de colonnes que vous pouvez afficher ou masquer pour n'afficher que les caractéristiques dont vous avez besoin et les organiser dans l'ordre qui vous convient. Vous pouvez également regrouper les informations (par exemple, par élément source ou cible) et filtrer les informations pour afficher uniquement les éléments ayant des valeurs particulières.

La fenêtre Relations possède une colonne « Vue » qui, si la ligne contient la valeur « Visible » ou « Caché », indique que l'élément lié est présent dans le diagramme actuellement ouvert et que la relation avec lui est visible ou masquée. Si l'élément lié n'est pas dans le diagramme actuel (la ligne n'a pas valeur ), vous pouvez l'ajouter.

Vous pouvez effectuer des opérations sur chaque relation en utilisant les options d'un menu contextuel.

### Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Propriétés > Responsabilités > Relations Explorer > Portails > Windows > Trace > Relations
Raccourcis Clavier	Ctrl+Maj+2

### Facilités

Facilité	Détail
Réorganiser l'affichage	Vous pouvez cliquer et faire glisser les en-têtes de colonnes sur l'écran pour les organiser dans une séquence différente. Vous pouvez également cliquer-droit sur les en-têtes de colonnes et paramétrer les types et valeurs d'informations à afficher, en utilisant le Sélecteur de Champ, la Zone de Groupe et Barre de Filtre .
Afficher les propriétés du connecteur	Soit: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Double-cliquez sur une relation dans la liste</li> <li>• Cliquez sur la relation et appuyez sur la touche G, ou</li> <li>• Cliquez-droit et sélectionnez ' Propriétés générales'</li> </ul> La dialogue « <type de connecteur> Propriétés » s'affiche et affiche l'onglet

	« Général », sur lequel vous pouvez afficher et modifier les propriétés du connecteur.
Afficher les propriétés du rôle cible	<p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Double-cliquez sur une relation dans la liste et sélectionnez l'onglet « Rôle(s) »</li> <li>• Cliquez sur la relation et appuyez sur la touche T, ou</li> <li>• Cliquez-droit et sélectionnez 'Rôle cible'</li> </ul> <p>La dialogue « &lt;type de connecteur&gt; Propriétés » s'affiche et affiche l'onglet « Rôles », sur lequel vous pouvez afficher et modifier les propriétés du rôle cible défini dans la relation.</p>
Afficher les propriétés du rôle source	<p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Double-cliquez sur une relation dans la liste et sélectionnez l'onglet « Rôle(s) »</li> <li>• Cliquez sur la relation et appuyez sur la touche S, ou</li> <li>• Cliquez-droit et sélectionnez 'Source Role'</li> </ul> <p>La dialogue « &lt;type de connecteur&gt; Propriétés » s'affiche et affiche l'onglet « Rôles », sur lequel vous pouvez afficher et modifier les propriétés du rôle source défini dans la relation.</p>
Afficher les relations entre les enfants	<p>Si l'élément que vous souhaitez examiner possède des ports et des parties, vous pouvez sélectionner l'élément avec ces éléments structurés et voir les relations impliquant l'élément lui-même et chaque port et partie.</p> <p>Vous pouvez également, dans la fenêtre Relations, appuyer sur la touche C ou cliquez-droit et sélectionner l'option « Étendre aux enfants ». La liste s'agrandit ensuite pour inclure les relations sur les ports et les parties de l'élément.</p> <p>Cette option est particulièrement utile pour diagrammes SysML contenant des flux d'informations, où les relations peuvent être combinées en une seule ligne.</p>
Masquer/Afficher le connecteur sur diagramme	<p>Si l'élément concerné existe sur le diagramme courant, et que le connecteur est affiché (la colonne ' Vue ' a la valeur 'Visible'), vous pouvez le masquer. Cliquez-droit sur la ligne de l'élément et sélectionnez 'Masquer la relation'.</p> <p>Si l'élément concerné existe sur le diagramme et que le connecteur est masqué (la colonne ' Vue ' a la valeur 'Caché'), vous pouvez le réafficher. Cliquez-droit sur la ligne de l'élément et sélectionnez 'Afficher la relation'.</p>
Appliquer l'apparence à un ou plusieurs connecteurs sur l'élément actuel sur le diagramme actuel	<p>Sélectionnez une ou plusieurs relations, puis cliquez-droit et sélectionnez « Apparence ».</p> <p>Dans la dialogue « Apparence du connecteur », cliquez sur la flèche déroulante dans :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Champ « Couleur de ligne » et sélectionnez la couleur à appliquer aux lignes de connexion</li> <li>• Champ « Épaisseur de ligne » et sélectionnez l'épaisseur de ligne des lignes de connexion</li> </ul> <p>Cliquez sur le bouton OK pour appliquer les paramètres à tous les connecteurs sélectionnés sur l'élément.</p> <p>Pour les connecteurs sélectionnés, vous pouvez également cliquez-droit et sélectionner « Style de ligne » et l'un des styles proposés. Le style est immédiatement appliqué aux connecteurs du diagramme .</p>
Afficher les propriétés de l'élément source	<p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cliquez-droit sur l'élément de relation et sélectionnez 'Source Propriétés ', ou</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cliquez sur la ligne de l'article et appuyez sur la touche Entrée</li> </ul> <p>La dialogue « Propriétés » de l'élément s'affiche pour l'élément source dans la relation.</p>
Afficher les attributs ou les opérations de l'élément source	<p>Cliquez-droit sur l'élément de relation et sélectionnez ' Fonctionnalités source   Attributes ' ou ' Fonctionnalités source   Opérations'. (Vous pouvez également cliquer sur l'élément et appuyer respectivement sur F9 ou F10).</p> <p>La fenêtre Fonctionnalités s'affiche pour l'élément source, affichant l'onglet « Attributes » ou « Opérations » selon le cas.</p>
Afficher les propriétés de l'élément cible	<p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cliquez-droit sur l'élément de relation et sélectionnez ' Propriétés cibles', ou</li> <li>• Cliquez sur la ligne de l'élément et appuyez sur Maj+Entrée</li> </ul> <p>La dialogue « Propriétés » de l'élément s'affiche pour l'élément cible dans la relation.</p>
Afficher les attributs ou les opérations de l'élément cible	<p>Cliquez-droit sur l'élément de relation et sélectionnez « Fonctionnalités cibles   Attributes » ou « Fonctionnalités cibles   Opérations ». (Vous pouvez également cliquer sur l'élément et appuyer respectivement sur Maj+F9 ou Maj+F10).</p> <p>La fenêtre Fonctionnalités s'affiche pour l'élément cible, affichant l'onglet « Attributes » ou « Opérations » selon le cas.</p>
Rechercher un élément associé dans la fenêtre Navigateur	<p>Cliquez-droit sur la ligne d'élément et sélectionnez « Localiser la source » ou « Localiser la cible » selon le cas.</p> <p>L'élément concerné est mis en surbrillance dans la fenêtre Navigateur .</p>
Ajouter des éléments liés au diagramme actuel	<p>Si des éléments connexes ne sont pas affichés sur le diagramme actuel, alors :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La colonne « Vue » n'a aucune valeur et</li> <li>• Le nom de l'élément associé est entre parenthèses ()</li> </ul> <p>Vous pouvez sélectionner les relations pertinentes et ajouter les éléments au diagramme .</p> <p>Sélectionnez la ou les lignes d'éléments, puis cliquez-droit et sélectionnez « Placer les éléments dans Diagramme ». Le curseur se transforme en symboles « Déposer les éléments » (petit rectangle et flèche avec un signe plus encadré) ; déplacez le curseur jusqu'au point du diagramme où déposer les éléments concernés, puis cliquez sur le bouton de la souris.</p> <p>Cette facilité est utile pour construire une image de la façon dont un élément interagit avec le reste du modèle, en particulier lors de la rétro-ingénierie d'une base de code existante.</p>
Localiser les éléments liés dans diagrammes	<p>Cliquez-droit sur la ligne de l'élément et sélectionnez l'option « Rechercher dans tous Diagrammes ».</p> <p>Si l'élément associé n'existe que dans un seul diagramme , ce diagramme s'affiche avec l'élément associé mis en surbrillance. Le focus de la fenêtre Relations passe alors à l'élément associé.</p> <p>Si l'élément associé existe dans plusieurs diagramme , la dialogue « Utilisation des éléments » s'affiche, répertoriant les diagrammes . Cliquez sur l'un des diagrammes , puis sur le bouton Ouvrir pour afficher le diagramme sélectionné avec l'élément associé mis en surbrillance.</p>
Supprimer la relation	<p>Cliquez-droit sur la ligne de l'élément et sélectionnez l'option « Supprimer la connexion ».</p> <p>Un prompt s'affiche pour vous avertir que les éléments sélectionnés seront</p>



	<p>supprimés de tous diagrammes et du modèle, et que l'action ne peut pas être annulée. Ce message concerne uniquement la relation : les éléments source et cible restent dans le diagramme et dans le modèle.</p> <p>Cliquez sur le bouton Oui pour procéder à la suppression.</p>
--	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

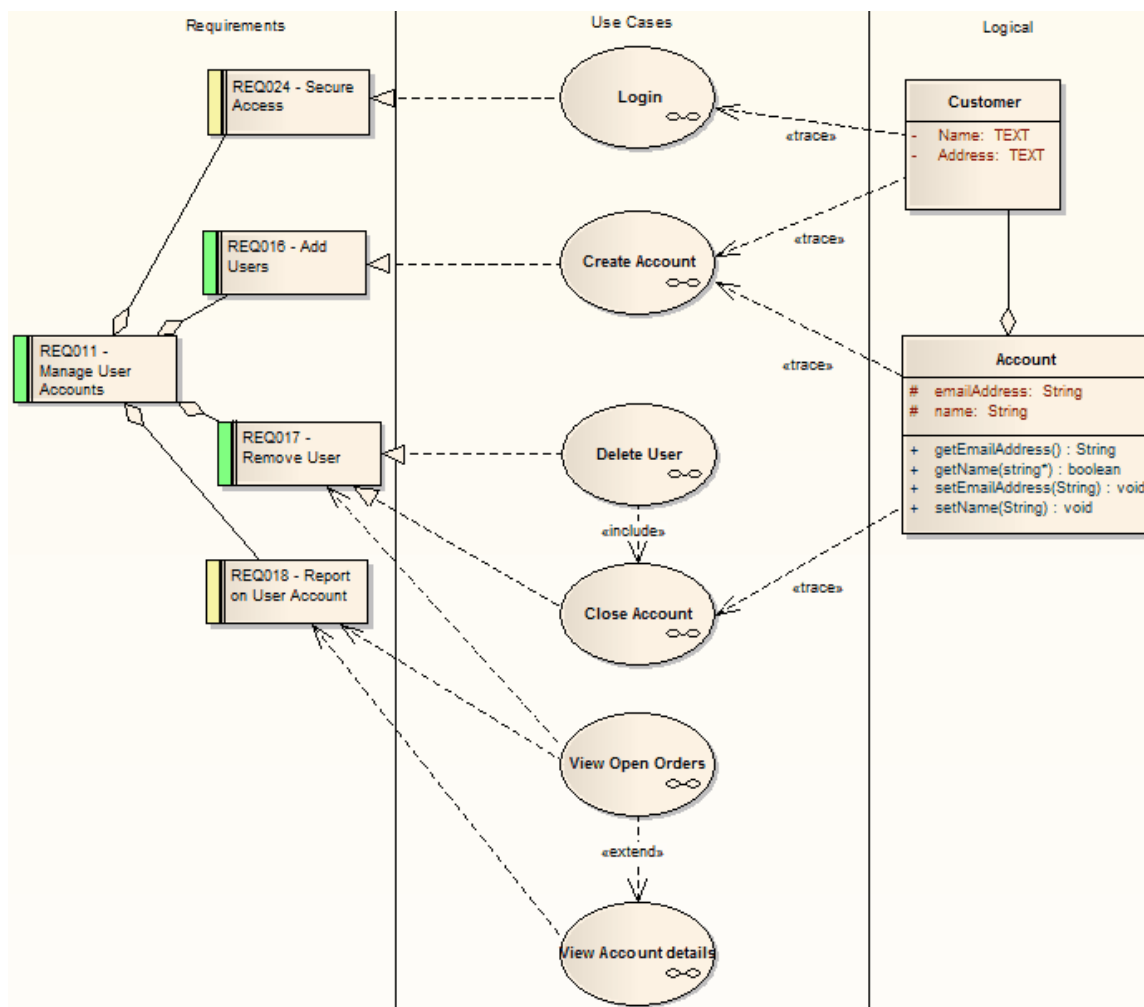
## Notes

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate , avec la sécurité activée, le diagramme et les éléments source et cible doivent être libres de modification avant que ces options ne soient disponibles pour utilisation
- L'ajout d'un élément associé de la fenêtre Relations au diagramme ne modifie pas le focus de la fenêtre sur cet élément associé ; l'élément sélectionné à l'origine (et le sujet d'origine de la fenêtre Relations ) reste dans le contexte et vous continuez à travailler avec cet élément

## Exemple de Diagramme de traçabilité

Vous pouvez créer des diagrammes de traçabilité pour afficher une grande variété de relations, et vous n'êtes pas limité à un seul type d'élément ou à des éléments d'une seule phase sur un diagramme. Par conséquent, vous pouvez créer des relations appropriées (telles que Realize ou Trace) avec des éléments pour lesquels aucune relation n'a été définie auparavant.

Considérez ce diagramme, qui montre comment une série d'Exigences est liée à des cas d'utilisation, puis à des classes :



Le diagramme montre instantanément :

- Que deux niveaux d'Exigences sont réalisés par des cas d'utilisation
- Quelle exigence est réalisée par quel(s) cas d'utilisation
- Comment certains cas d'utilisation sont implémentés par des éléments de classe

Vous pouvez explorer en détail chaque cas d'utilisation (ou, dans d'autres diagrammes de traçabilité, tout autre élément composite) pour afficher des diagrammes plus détaillés montrant comment le cas d'utilisation répond à l'exigence ; le cas d'utilisation de clôture de compte, par exemple, est un élément composite contenant un diagramme de Communication et un diagramme de Séquence.

Vous pouvez personnaliser vos diagrammes de traçabilité pour représenter n'importe quel niveau de granularité et n'importe quelle étape de développement appropriée ; par exemple, vous pouvez :

- Affiner l'exemple de diagramme pour afficher le développement à partir de la seule exigence de suppression de l'utilisateur, ou
- Étendre-le pour inclure des interfaces, des composants, des éléments de cas Test ou toute autre facette du système ou

du processus

## Construire un diagramme

Plusieurs outils sont disponibles pour mettre à jour diagrammes afin de montrer la traçabilité :

- Sur le diagramme , cliquez-droit sur un élément et sélectionnez l'option de menu contextuel 'Insérer des éléments liés' pour ajouter automatiquement les éléments liés à l'élément sélectionné
- Dans la fenêtre Relations , utilisez l'option de menu contextuel « Placer l'élément associé dans Diagramme » pour ajouter des éléments au diagramme qui sont directement liés à l'élément sélectionné
- Dans la fenêtre Traçabilité, ajoutez des éléments indirectement liés

## Notes

- Bien que le diagramme de traçabilité lui-même fournisse des informations sur la définition, la conception et la mise en œuvre d'une fonctionnalité de processus métier, beaucoup plus d'informations peuvent être obtenues à l'aide des outils de traçabilité.

# Matrice d'Analyse des Écarts

La Matrice d'Analyse des Écarts est un outil pratique pour analyser les artefacts du modèle afin d'identifier les écarts potentiels entre les solutions.

L'idée est de mettre en évidence un écart entre la solution initiale ou actuelle et l'amélioration proposée, c'est-à-dire les éléments qui ont été délibérément omis, accidentellement laissés de côté ou pas encore définis. Vous pouvez ensuite modéliser les lacunes dans le référentiel, qui peuvent ensuite être traitées et attribuées sous forme de tâches ; les lacunes identifiées peuvent également être utilisées pour hiérarchiser les activités.

Sur la Matrice d'Analyse des Écarts , vous sélectionnez :

- Cible ' Architecture ' Paquetage
- Paquetage de base « Architecture »
- Type d'artefact « Architecture » cible
- Type d'artefact « Architecture » de base
- Type d'élément pour modéliser l'écart

The screenshot shows the 'Gap Analysis Matrix' window with the following configuration:

- Target Architecture: 2021-2023 Expansion
- Baseline Architecture: 2018-2020 Range
- Profile: GapTest
- Record Gap As: Component

Target	German Office Management Software: Any Office Management Software	Global Office Management Software	Load Balanced UK Cloud Server	Load Balanced US Cloud Server	Returned Customer 20 Percent	Revenue Per Year \$15 Million	Missing / Eliminated
Baseline							
US Office Management Software							Accidental Deletion - US Office Management Software
Return Customers 10 Percent					So improving customer experience.		
Revenue Per Year \$1 Million						Expanding customer base and increasing sales per customer.	
New		New Feature - Global Office Management Software	New Feature - Load Balanced UK Cloud Server				


## Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Analyse des écarts Démarrer > Toutes Windows > Conception   Outils   Analyse des écarts
Raccourcis Clavier	Alt+1   Matrice d'Analyse des Écarts

## Opérations

Une fois que vous avez ouvert la Matrice d'Analyse des Écarts , vous pouvez :

- Créer, mettre à jour et supprimer des profils Matrice d'écarts pour surveiller le développement des Paquetages de base et cibles
- Modifier notes d'écart lors d'une session de discussion pour l'analyse des écarts
- Créer des éléments pour combler les lacunes
- Ajouter des liens vers des éléments existants pour combler les lacunes
- Supprimer les liens vers les éléments existants modélisés comme des espaces
- Masquer et développer des lignes ou des colonnes individuelles

Opération	Description
Sélectionnez Paquetage	<p>Cliquez sur le bouton  à la fin des champs « Architecture cible » et « Architecture de base ».</p> <p>La dialogue « Rechercher Paquetage » s'affiche.</p> <p>Sélectionnez le Paquetage requis et cliquez sur le bouton OK ; par défaut tous les éléments sous le Paquetage sont affichés.</p>
Définir Type d'élément	<p>Cliquez sur la flèche déroulante dans le champ « Filtre » pour le Paquetage Architecture cible et/ou pour le Paquetage Architecture de base.</p> <p>Recherchez le type d'élément requis dans la liste et cliquez dessus ; Enterprise Architect actualise le contenu de la matrice.</p>
Définir Type d'espace	<p>Cliquez sur la flèche déroulante dans le champ « Enregistrer l'écart sous ».</p> <p>Recherchez le type d'élément requis dans la liste et cliquez dessus.</p> <p>Lorsque vous créez un élément Gap, il est créé selon le type spécifié ; par exemple, si vous souhaitez traiter l'écart avec un élément de problème, sélectionnez « Problème » pour ce champ.</p>
Architecture de base	<p>Les artefacts Architecture de base sont répertoriés sous forme de lignes de la matrice.</p> <p>La dernière ligne sert à capturer les nouveaux éléments de l' Architecture cible le long des colonnes qui ne figurent pas dans l' Architecture de base, d'où le nom « Nouveau ».</p>
Architecture cible	<p>Les artefacts Architecture cible sont répertoriés le long des colonnes de la matrice.</p> <p>La dernière colonne sert à capturer les éléments manquants ou intentionnellement éliminés dans l' Architecture de base le long des lignes qui ne figurent pas dans l' Architecture cible ; d'où le nom « Manquant / Éliminé ».</p>
Écart Modélisation	<p>Cliquez-droit sur une cellule de la ligne « Nouveau » ou de la colonne « Manquant / Éliminé ».</p> <p>Le menu contextuel affiche les options :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• « Créer un élément d'écart »</li> <li>• « Lien vers l'élément Gap existant »</li> </ul> <p>Si un lien vers un élément Gap existe déjà dans la cellule, ces options s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• « Modifier l'élément Gap »</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ' Rechercher dans Projet Navigateur ...'</li> <li>• « Supprimer le lien de l'élément Gap »</li> </ul>
Créer un écart	<p>Cliquez-droit sur la cellule et sélectionnez l'option « Créer un élément d'espace ».</p> <p>La dialogue « Rechercher Paquetage » s'affiche.</p> <p>Sélectionnez le Paquetage dans lequel créer l'élément Gap et cliquez sur le bouton OK ; un élément Gap est créé dans le Paquetage sélectionné et sa dialogue « Propriétés » s'affiche pour vous permettre de saisir le nom de l'élément et d'autres propriétés requises.</p>
Lien vers l'écart existant	<p>Si vous avez l'intention d'utiliser un élément Gap déjà disponible dans le modèle, cliquez-droit sur la cellule appropriée dans la colonne « Manquant / Éliminé » ou sur la ligne « Nouveau » et sélectionnez l'option « Lier à l'élément Gap existant ».</p> <p>La dialogue « Sélectionner &lt;type d'élément&gt; » s'affiche, vous permettant de sélectionner l'élément Gap existant.</p>
Supprimer le lien vers Gap	<p>Si vous souhaitez supprimer un lien vers l'élément Gap dans une cellule, cliquez-droit sur la cellule appropriée dans la colonne « Manquant / Éliminé » ou sur la ligne « Nouveau » et sélectionnez l'option « Supprimer le lien vers l'élément Gap ».</p> <p>Le lien est supprimé de la cellule mais l'élément existe toujours dans la fenêtre Navigateur .</p>
Élément d'écart Révision	<p>Cliquez-droit sur la cellule appropriée dans la colonne « Manquant / Éliminé » ou dans la ligne « Nouveau » et sélectionnez l'option « Modifier l'élément d'écart ».</p> <p>La dialogue « Propriétés » s'affiche, vous permettant de modifier l'élément Gap sélectionné.</p> <p>Pour localiser et mettre en surbrillance l'élément dans la fenêtre Navigateur , sélectionnez l'option de menu contextuel « Rechercher dans Projet Navigateur ... ».</p>
Masquer la ligne ou la colonne	<p>Si vous souhaitez masquer une colonne ou une ligne pendant que vous vous concentrez sur un aspect spécifique de la matrice, vous pouvez simplement faire glisser la bordure droite ou inférieure de la cellule d'en-tête vers la gauche ou vers le haut pour masquer la colonne ou la ligne. Vous pouvez saisir la bordure et la tirer vers l'arrière pour exposer à nouveau la ligne ou la colonne, mais il est plus simple de cliquer simplement sur le bouton Actualiser pour restaurer l'affichage complet.</p>
Matrice d'Analyse des Écarts Profiles	<p>Sur la Matrice d'Analyse des Écarts , vous pouvez créer et gérer des profils pour enregistrer des combinaisons couramment utilisées d'architectures cibles, d'architectures de base et de stéréotypes.</p> <p>Pour travailler sur les profils Matrice d'Analyse des Écarts , cliquez sur le bouton Options dans le coin supérieur droit de la matrice ; un sous-menu s'affiche, répertoriant les options permettant de :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Enregistrer les paramètres et le contenu actuels de la matrice en tant que nouveau profil</li> <li>• Mettre à jour le profil actuellement sélectionné dans le champ « Profil »</li> <li>• Supprimer le profil actuellement sélectionné dans le champ « Profil »</li> </ul>
Ouvrir un profil enregistré	<p>La liste déroulante du champ « Profil » affiche tous les profils enregistrés dans Matrice d'Analyse des Écarts .</p> <p>Cliquez sur la flèche déroulante dans le champ « Profil », recherchez le profil requis dans la liste et cliquez dessus pour charger le contenu du profil sélectionné</p>

	dans la matrice.
--	------------------

## Notes

- La Matrice d'Analyse des Écarts est disponible dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect
- Vous pouvez transporter vos profils Matrice d'Analyse des Écarts entre les projets, en utilisant les options du ruban « Paramètres > Modèle > Transférer > Exporter les données de référence » et « Importer les données de référence ».

## Modifier Notes manquantes

La Matrice d'Analyse des Écarts permet d'enregistrer notes pendant la phase initiale ou pendant une séance de discussion pour l'analyse des écarts. Ces notes sont enregistrées dans les profils, qui peuvent ensuite être révisés et les éléments de modèle appropriés créés pour combler les écarts.

### Modifier Notes manquantes

Étape	Action
1	<p>Cliquez-droit sur la cellule à l'intersection d'une colonne Cible et d'une ligne de Base et sélectionnez l'option « Modifier Note d'écart ».</p> <p>Vous pouvez également double-cliquer sur la cellule.</p> <p>La dialogue « Note d'écart » s'affiche.</p>
2	Type ou modifiez les notes selon vos besoins et cliquez sur le bouton OK .
3	Les notes modifiées s'affichent dans la cellule sélectionnée dans la matrice.
4	Mettez à jour ou enregistrez la matrice pour récupérer les notes lorsque le profil Gap Matrice est chargé à un stade ultérieur.



## La fenêtre de recherche



Enterprise Architect dispose d'une facilité de recherche efficace et simple d'utilisation qui vous aide à trouver des éléments dans un modèle, en fonction de critères tels que le nom, la date de création ou de modification, le type, notes textuelles, etc. Il existe un certain nombre de recherches intégrées, mais même un utilisateur novice peut facilement étendre la fonctionnalité en définissant des recherches utiles et paramétrées qui peuvent être stockées et réexécutées. Lorsque exécuter, les recherches renvoient un ensemble d'éléments qui peuvent être localisés dans la hiérarchie du référentiel ou dans les diagrammes dans lesquels ils apparaissent ; ils peuvent même être inclus dans des rapports. Cette fonctionnalité pratique garantit que, quelle que soit la structure du modèle ou la taille du référentiel, vous serez toujours en mesure de localiser les informations que vous recherchez.

### Facilités

Facilité
Recherche Modèle - comment utiliser la fonction de recherche dans Enterprise Architect pour rechercher et afficher différents types d'informations
Créer et modifier des recherches - comment modifier et travailler avec les définitions de recherche
Ajout de filtres – autres modifications des recherches
Filtres de Diagramme - comment supprimer ou mettre en évidence des informations dans un diagramme à l'aide de mécanismes de filtrage personnalisables basés sur les propriétés des éléments tels que l'état et la complexité

## Recherche Modèle

La facilité Modèle vous permet de naviguer rapidement vers les éléments modélisation de votre modèle ou de les trouver. Elle répertorie chaque objet qui répond aux critères de recherche que vous spécifiez dans les termes de recherche et le type de recherche. De nombreux types de recherche différents sont déjà intégrés au système, et il est possible de créer vos propres recherches détaillées et spécifiques. Il est également possible d'exporter et de partager vos recherches favorites. Après avoir obtenu les résultats d'une recherche Modèle, vous pouvez effectuer une série d'opérations sur ceux-ci pour modifier leur présentation ou pour extraire et/ou générer des rapports sur des niveaux de détail supplémentaires.







Vous spécifiez, exécutez et gérez les recherches Modèle via la barre d'outils en haut de la vue.

### Accéder

Ruban	Explorer > Rechercher > Modèle (ou sélectionnez l'une des autres catégories de recherche spécialisées) Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Rechercher Conception > Élément > Gérer > Rechercher
Raccourcis Clavier	Alt+1   Rechercher ou Ctrl+F ou Ctrl+Alt+A

### Spécifier une recherche

Option	Action
Terme de recherche	Type le mot, la phrase ou les caractères à rechercher.
Catégorie de recherche	Utilisez le groupe Recherches courantes par défaut pour filtrer les types de recherche parmi lesquels vous pouvez sélectionner, en fonction des recherches les plus courantes utilisées. Si vous souhaitez utiliser une recherche provenant d'un ensemble fonctionnel différent, y compris des recherches que vous avez créées ou importées vous-même, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le groupe approprié. Les recherches individuelles que vous avez créées sont contenues dans le groupe Mes recherches. Les recherches importées dans le cadre d'une technologie sont regroupées sous le nom de la technologie.
Recherche	La recherche simple est la première et la plus générale des recherches fournies par le système dans le groupe Recherches courantes. Si vous souhaitez exécuter une recherche différente dans ce groupe, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la recherche dans la liste. La liste déroulante est renseignée à partir du groupe de recherche sélectionné dans le premier champ de la barre d'outils. Pour répertorier et exécuter différentes recherches, modifiez le groupe dans le premier champ.
Recherche dans Modèle	

	<p>Cliquez sur cette icône pour exécuter la recherche sélectionnée en utilisant le terme de recherche que vous avez fourni.</p>
<p>Nouvelle recherche</p> 	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue « Nouvelle recherche », à travers laquelle vous pouvez créer votre propre recherche dans le groupe <i>Mes recherches</i> .</p>
<p>Copier la recherche</p> 	<p>Si vous souhaitez copier une recherche existante pour la modifier dans une nouvelle recherche, sélectionnez la recherche existante et cliquez sur cette icône.</p> <p>L' prompt Entrer le nom de la recherche s'affiche. Vous pouvez alors saisir un nouveau nom pour la recherche copiée. La recherche est automatiquement copiée dans le groupe Mes recherches.</p> <p>Vous pouvez maintenant modifier cette copie pour l'adapter à vos besoins.</p>
<p>Modifier la recherche</p> 	<p>Après avoir créé une recherche nouvelle ou copiée, vous pouvez modifier la définition de la recherche.</p> <p>Cliquez sur cette icône pour ouvrir l'éditeur Query situé sous la barre d'outils. Vous pouvez utiliser des filtres de recherche pour modifier les recherches sur un terme de recherche afin de localiser des éléments de modèle ayant des caractéristiques spécifiques.</p>
<p>Supprimer la recherche</p> 	<p>Cliquez sur cette icône pour supprimer la définition de recherche du groupe Ma recherche et sa liste déroulante Recherche associée.</p> <p>L'icône n'est pas disponible pour les recherches définies par le système ou les recherches définies par la technologie.</p>
<p>Documentation et AQ</p> 	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un sous-menu de ces options permettant d'agir sur les résultats d'une recherche Modèle :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Modifier Notes - sélectionnez cette option pour ouvrir la fenêtre Notes afin de modifier le texte de toutes notes qu'un élément sélectionné pourrait avoir</li> <li>• Générer la documentation - sélectionnez cette option pour afficher la dialogue « Générer la documentation », à travers laquelle vous pouvez générer un rapport sur un ou plusieurs éléments sélectionnés à partir des résultats de la recherche</li> <li>• Importation/exportation CSV - sélectionnez cette option pour spécifier l'emplacement du fichier d'exportation CSV dans lequel exporter les résultats de la recherche</li> <li>• Vue Notes - sélectionnez cette option pour spécifier si vous souhaitez : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Masquer le texte de toutes Notes chaque élément pourrait avoir</li> <li>- Afficher un résumé (la première ligne) de toutes Notes chaque élément pourrait avoir</li> <li>- Afficher le texte intégral de toutes Notes que chaque élément pourrait avoir</li> </ul> </li> <li>• Importer la recherche - sélectionnez cette option pour afficher la dialogue « Ouvrir l'Explorateur de répertoires Windows » pour importer des recherches sous forme de fichiers de recherche XML à partir d'un répertoire externe ; ces recherches auraient été exportées à partir du modèle ou du projet d'un autre utilisateur</li> <li>• Exporter la recherche - sélectionnez cette option pour afficher la dialogue « Exporter les recherches », dans laquelle vous cochez la case en regard de chaque recherche dans votre modèle que vous souhaitez exporter vers un répertoire externe sous forme de fichier de recherche XML ; d'autres utilisateurs peuvent ensuite importer ce fichier dans leurs modèles, pour mettre les mêmes recherches à leur disposition</li> <li>• Dock dans la barre de sortie - sélectionnez cette option pour déplacer l'onglet « Rechercher dans Projet » vers la fenêtre de sortie du système</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Dock dans Vue principale - sélectionnez cette option pour ramener l'onglet « Rechercher dans Projet » à la vue principale au centre de l'écran</li> </ul>
Liste des résultats	<p>Les résultats de la recherche s'affichent dans la zone d'affichage, sous un ensemble d'en-têtes de colonnes que vous pouvez réduire, ajouter et réorganiser pour mieux afficher les informations dont vous avez besoin.</p> <p>Vous pouvez également opérer sur les éléments dans les résultats de recherche en utilisant le menu contextuel de Recherche Modèle .</p>

## Options du clavier

Lorsque la recherche a produit des résultats, vous pouvez effectuer un certain nombre d'opérations simples sur ceux-ci à l'aide des touches du clavier :

- Afficher la dialogue « Propriétés » de l'élément (double-clic ou appui sur la touche Entrée)
- Faites glisser un ou plusieurs éléments sur un diagramme (Ctrl+glisser les éléments sélectionnés) - une prompt s'affiche pour vous permettre de spécifier comment restituer l'élément sur le diagramme
- Ouvrir la fenêtre Document lié pour l'élément sélectionné (appuyez sur Ctrl+Alt+D)

## Notes

Vous pouvez accéder aux facilités de recherche Modèle et effectuer des recherches spécifiques indirectement, à partir Add-Ins , de MDG Technologies , d'un lien hypertexte et d'un raccourci pour accéder à votre modèle ; cela implique de configurer un profil de recherche, soit dans l'outil approprié, soit sous forme de fichier XML accessible par l'outil.

Recherche à partir de
Une MDG Technologie
Un raccourci de connexion
Un Add-In
Un lien hypertexte

## Recherches prédéfinies

Enterprise Architect propose une gamme de recherches prédéfinies, regroupées par type. Chaque recherche est brièvement expliquée ici.

### Accéder

Ruban	Explorer > Rechercher > Modèle Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Rechercher Conception > Élément > Gérer > Rechercher
Raccourcis Clavier	Alt+I   Recherche Ctrl+F ou Ctrl+Alt+A
Autre	Il existe de nombreux points dans Enterprise Architect où vous pouvez invoquer une recherche prédéfinie spécifique, soit pour l'exécuter immédiatement sans intervention de votre part, soit pour afficher la vue Rechercher dans Projet dans laquelle vous entrez un terme de recherche avant d'exécuter la recherche. Par exemple, les options du ruban « Explorer > Rechercher > Diagramme » ou « Paquetage ».

### Recherches courantes

Recherche	Description
Simple	Recherche les champs « Nom », « Alias » et « Notes » de tous les éléments pour le terme de recherche donné.
Étendu	Recherche de nombreux champs supplémentaires relatifs à l'élément, y compris les attributs, les opérations, étiquettes et les cas Test .
Nom de l'élément	Recherche une correspondance exacte par rapport au nom de l'élément, à l'alias, à la méthode ou à l'opération ; la recherche par défaut dans l'option de menu « Rechercher dans Modèle » de l' Éditeur de Code .
Détails des attributs	Recherche des éléments avec des attributs relatifs au terme de recherche, y compris Valeur Étiquetés , les contraintes et les champs de données d'attributs communs.
Détails de la méthode	Recherche des éléments avec des opérations et des méthodes relatives au terme de recherche, y compris Valeur Étiquetés , les contraintes et les champs de données d'opération et de méthode communs.
Éléments récemment modifiés	Recherche les éléments qui ont été récemment modifiés, n'importe où dans le projet. Le terme de recherche se rapporte à n'importe quel champ d'élément commun.

	La valeur par défaut est d'afficher les éléments modifiés au cours des trois derniers jours, mais vous pouvez définir un intervalle alternatif en saisissant le nombre de jours approprié dans le champ « Terme de recherche ».
Rechercher des opérations par nom	Recherche l'utilisation d'une opération nommée n'importe où dans le modèle.
Rechercher Attributes par nom	Recherche l'utilisation d'un attribut nommé n'importe où dans le modèle.
Trouver Paquetage	Recherche un Paquetage nommé dans le modèle.
Trouver des scénarios	Répertorie tous les éléments du projet contenant des scénarios définis.
Profils de schéma	Répertorie tous les éléments contenant des profils de schéma contenus dans le projet. Vous pouvez filtrer la liste par nom d'élément, dans le champ « String de recherche ».
Profils de schéma récemment modifiés	Localise tous les éléments du projet contenant les profils de schéma modifiés au cours des n jours précédents ; vous spécifiez n dans le champ « String de recherche ».
Documents liés récemment modifiés	Localise tous les éléments du projet contenant des documents liés modifiés au cours des n jours précédents ; vous spécifiez n dans le champ string de recherche.
Tableaux Décision récemment modifiés	Localise tous les éléments du projet contenant Décision Tableaux modifiés au cours des n jours précédents ; vous spécifiez n dans le champ string de recherche.
Documents liés	Répertorie tous les éléments du projet ayant des documents liés et ayant le terme de recherche dans le nom de l'élément.
Tableaux Décision	Localise tous les éléments contenant Décision Tableaux dans le projet.
Trouver Lignes de base	Liste tous Paquetages ayant Lignes de base dans le projet.
Discussion de groupe Modèle récente	Répertorie les discussions entre les groupes de discussion uniquement dans le nombre de jours écoulés que vous avez spécifié dans le champ « Terme de recherche ». (En fait, cela affiche les discussions entre les groupes de plus de deux membres.) Les discussions sont répertoriées par nom de groupe dans l'ordre alphabétique. Un bouton GROUPNAME s'affiche au-dessus des en-têtes de colonne, vous permettant de basculer entre l'ordre alphabétique et l'ordre alphabétique inverse.  Double-cliquez sur un élément de discussion pour localiser et ouvrir cet élément dans l'onglet « Chat » de la fenêtre Chat et courrier.
Discussion récente sur Modèle	Répertorie les conversations entre utilisateurs individuels et entre groupes de discussion au cours du nombre de jours écoulés que vous avez spécifié dans le champ « Terme de recherche ». (En fait, cela répertorie les conversations entre groupes de deux membres ou plus.) Les conversations sont répertoriées par nom de groupe dans l'ordre alphabétique. Un bouton GROUPNAME s'affiche au-dessus des en-têtes de colonne, vous permettant de basculer entre l'ordre alphabétique et l'ordre alphabétique inverse.  Double-cliquez sur un élément de discussion pour localiser et ouvrir cet élément dans l'onglet « Chat » de la fenêtre Chat et courrier.

Trouver Modèle Chat	<p>Répertoriez toutes les discussions des groupes de discussion dont vous êtes membre, où les noms d'utilisateur, les propriétés ou le texte de la discussion contiennent la string de texte que vous avez saisie dans le champ « Terme de recherche ».</p> <p>Double-cliquez sur un élément de discussion pour localiser et ouvrir cet élément dans l'onglet « Chat » de la fenêtre Chat et courrier.</p>
---------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## Recherches Test et de vérification

Recherche	Description
Tests internes échoués	<p>Recherche dans le projet des éléments contenant un ou plusieurs cas de test internes où la valeur « Statut » est « Échec » et le terme de recherche se trouve dans n'importe quel champ de cas Test commun.</p> <p>La sortie répertorie les éléments et affiche leurs propriétés ; utilisez l'option de ruban « Construire &gt; Gestion Test &gt; Tests &gt; Tous » pour examiner les enregistrements de test d'un élément sélectionné.</p>
Tests sur les éléments récemment modifiés	<p>Recherche dans le projet les éléments récemment modifiés qui ont des enregistrements de test. Dans le champ « Terme de recherche », vous pouvez spécifier le nombre de jours sur lesquels effectuer la vérification. Si vous ne spécifiez pas de nombre de jours, la recherche utilise une valeur de 1 jour.</p> <p>La sortie répertorie les éléments qui ont des enregistrements de test et qui ont été modifiés pendant la période spécifiée, et affiche les détails de chaque enregistrement de test sur chaque élément. Double-cliquez sur un élément pour afficher la dialogue « Détails Test » pour ce test.</p>
Tests non Exécuter	<p>Recherche dans le projet les éléments ayant des enregistrements de test dont la valeur 'Status' est l'une des suivantes : 'Not Exécuter', 'Cancelled' ou 'Deferred'. Dans le champ 'Search Term', vous pouvez spécifier le nombre de jours sur lesquels effectuer la vérification. Si vous ne spécifiez pas de nombre de jours, la recherche utilise une valeur de 1 jour.</p> <p>La sortie répertorie les éléments qui ont des enregistrements de test qui ont :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• A été mis à jour pendant la période spécifiée et</li> <li>• Avoir un statut autre que « Réussite » ou « Échec »</li> </ul> <p>La sortie affiche les détails de chaque enregistrement de test sur chaque élément. Double-cliquez sur l'élément pour afficher la dialogue « Détails Test » pour le test.</p>
Tests non vérifiés	<p>Recherche dans le projet les éléments ayant des enregistrements de test qui n'ont pas valeur « Vérifié par ». Dans le champ « Terme de recherche », vous pouvez spécifier le nombre de jours sur lesquels effectuer la vérification. Si vous ne spécifiez pas de nombre de jours, la recherche utilise une valeur de 1 jour.</p> <p>La sortie répertorie les éléments qui ont des enregistrements de test qui ont :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• A été mis à jour pendant la période spécifiée et</li> <li>• Avoir un champ « Vérifié par » vide</li> </ul> <p>La sortie affiche les détails de chaque enregistrement de test sur chaque élément. Double-cliquez sur l'élément pour afficher la dialogue « Détails Test » pour le test.</p>
Tests réussis	<p>Recherche dans le projet les éléments ayant des enregistrements de test dont la valeur « Statut » est « Réussi ». Dans le champ « Terme de recherche », vous</p>

	<p>pouvez spécifier le nombre de jours sur lesquels effectuer la vérification. Si vous ne spécifiez pas de nombre de jours, la recherche utilise une valeur de 1 jour.</p> <p>La sortie répertorie les éléments qui ont des enregistrements de test qui ont :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• A été mis à jour pendant la période spécifiée et</li> <li>• Avoir le statut « Pass »</li> </ul> <p>La sortie affiche les détails de chaque enregistrement de test sur chaque élément. Double-cliquez sur l'élément pour afficher la dialogue « Détails Test » pour le test.</p>
Tests échoués	<p>Recherche dans le projet les éléments contenant des enregistrements de test dont la valeur « Statut » est « Échec ». Dans le champ « Terme de recherche », vous pouvez spécifier le nombre de jours sur lesquels effectuer la vérification. Si vous ne spécifiez pas de nombre de jours, la recherche utilise une valeur de 1 jour.</p> <p>La sortie répertorie les éléments qui ont des enregistrements de test qui ont :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• A été mis à jour pendant la période spécifiée et</li> <li>• Avoir le statut « Échec »</li> </ul> <p>La sortie affiche les détails de chaque enregistrement de test sur chaque élément. Double-cliquez sur l'élément pour afficher la dialogue « Détails Test » pour le test.</p>
Tests différés	<p>Recherche dans le projet les éléments ayant des enregistrements de test dont la valeur « Statut » est « Différé ». Dans le champ « Terme de recherche », vous pouvez spécifier le nombre de jours sur lesquels effectuer la vérification. Si vous ne spécifiez pas de nombre de jours, la recherche utilise une valeur de 1 jour.</p> <p>La sortie répertorie les éléments qui ont des enregistrements de test qui ont :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• A été mis à jour pendant la période spécifiée et</li> <li>• Avoir le statut « Différé »</li> </ul> <p>La sortie affiche les détails de chaque enregistrement de test sur chaque élément. Double-cliquez sur l'élément pour afficher la dialogue « Détails Test » pour le test.</p>
Exécuter les tests récemment	<p>Recherche dans le projet les éléments ayant des enregistrements de test où le champ 'Date Exécuter ' a une valeur . Dans le champ 'Terme de recherche', vous pouvez spécifier le nombre de jours sur lesquels effectuer la vérification. Si vous ne spécifiez pas de nombre de jours, la recherche utilise une valeur de 1 jour.</p> <p>La sortie répertorie les éléments qui ont des enregistrements de test ayant une valeur « Date Exécuter » dans la période spécifiée et affiche les détails de chaque enregistrement de test sur chaque élément. Double-cliquez sur l'élément pour afficher la dialogue « Détails Test » pour le test.</p>

## Exigences

Recherche	Description
Exigences internes	<p>Recherche dans le projet des éléments avec des exigences internes où le terme de recherche se rapporte à un champ d'exigence commun.</p> <p>La sortie liste les éléments qui ont des exigences contenant le terme de recherche valeur et affiche les propriétés de l'élément. Pour révision les exigences, double-cliquez sur un élément pour afficher la dialogue « Propriétés » de l'élément et sélectionnez la page « Exigences ».</p>
Exigences	Recherche dans le projet les types d'éléments d'exigence où le terme de recherche



	<p>apparaît dans n'importe quel champ d'élément commun.</p> <p>La sortie répertorie les éléments d'exigence contenant le terme de recherche. Double-cliquez sur un élément pour afficher la dialogue « Propriétés » de cet élément.</p>
Éléments récemment discutés	<p>Recherche dans le projet tout élément ayant une entrée récente dans la fenêtre Discussion et Révision . Dans le champ « Terme de recherche », vous pouvez spécifier le nombre de jours sur lesquels effectuer la vérification. Si vous ne spécifiez pas de nombre de jours, la recherche utilise une valeur de 3 jours.</p> <p>La sortie répertorie les éléments ayant fait l'objet de discussions récentes, ainsi que leurs propriétés. Vous pouvez afficher les discussions elles-mêmes en appuyant sur Ctrl+9 ou en sélectionnant l'option de ruban ' Démarrer &gt; Collaborer &gt; Discuter &gt; Discuter', puis en cliquant sur les entrées individuelles dans la sortie de recherche.</p>
Articles récents sur les éléments	<p>Recherche dans le projet tout élément ayant une entrée récente dans la fenêtre Discussion et Révision . Dans le champ « Terme de recherche », vous pouvez spécifier le nombre de jours sur lesquels effectuer la vérification. Si vous ne spécifiez pas de nombre de jours, la recherche utilise une valeur de 3 jours.</p> <p>La sortie répertorie les éléments ayant fait l'objet de discussions récentes, ainsi que la date de la <b>publication</b> la plus récente sur chaque élément. Vous pouvez afficher les discussions elles-mêmes en appuyant sur Ctrl+9 ou en sélectionnant l'option du ruban ' Démarrer &gt; Collaborer &gt; Discuter &gt; Discuter', puis en cliquant sur les entrées individuelles dans la sortie de recherche.</p>

## Suivi des ressources

Recherche	Description
Ressources	<p>Recherche dans le projet des éléments avec des ressources attribuées, où le terme de recherche est la valeur de n'importe quel champ de ressource commun.</p> <p>La sortie répertorie tous les éléments auxquels sont attribuées des ressources contenant la string de texte spécifiée comme terme de recherche et affiche les propriétés de chaque élément. Pour voir les ressources attribuées à un élément, cliquez sur l'élément et sélectionnez l'option de ruban « Construction &gt; Gestion des Ressources &gt; Ressources ».</p>
Tâches en retard	<p>Recherche dans le projet des éléments avec des ressources affectées, où la date de fin est dans le passé et le pourcentage d'achèvement est inférieur à 100.</p> <p>La sortie répertorie tous les éléments avec des tâches en retard et affiche les détails de l'allocation des ressources à chaque tâche.</p>
Tâches Actif	<p>Recherche dans le projet des éléments avec des ressources affectées, où la date de fin est dans le futur et le pourcentage d'achèvement est inférieur à 100.</p> <p>La sortie répertorie tous les éléments avec des tâches actuellement actives et affiche les détails de l'allocation des ressources à chaque tâche.</p>
Tâches accomplies	<p>Recherche dans le projet des éléments avec des ressources affectées, où le pourcentage d'achèvement est de 100.</p> <p>La sortie répertorie tous les éléments avec des tâches terminées et affiche les détails de l'allocation des ressources à chaque tâche.</p>

Tâches récemment terminées	<p>Recherche dans le projet des éléments avec des ressources affectées, où la date de fin est dans un passé récent et le pourcentage d'achèvement est de 100. Dans le champ « Terme de recherche », spécifiez le nombre de jours sur lesquels vérifier.</p> <p>La sortie répertorie tous les éléments dont les tâches sont terminées dans la période spécifiée et affiche les détails de l'allocation des ressources à cette tâche. La sortie n'inclut pas les tâches qui ont déjà été terminées avant une date d'achèvement future.</p>
Tâches se terminant aujourd'hui	<p>Recherche dans le projet des éléments avec des ressources affectées, où la date de fin de la tâche est aujourd'hui.</p> <p>La sortie répertorie tous les éléments avec des tâches se terminant aujourd'hui, que la tâche soit terminée ou non, et affiche les détails de l'allocation des ressources à chaque tâche.</p>
Tâches commençant aujourd'hui	<p>Recherche dans le projet des éléments avec des ressources affectées, où la date de début de la tâche est aujourd'hui.</p> <p>La sortie répertorie tous les éléments avec des tâches commençant aujourd'hui et affiche les détails de l'allocation des ressources à chaque tâche.</p>
Auteurs sans tâches Actif	<p>Recherche dans le projet les auteurs qui n'ont pas été affectés en tant que ressource à une tâche actuellement active.</p> <p>La sortie répertorie tous les auteurs définis qui n'ont été affectés à aucune tâche :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Est actuellement terminé à moins de 100 pour cent ou</li> <li>• A une date de début qui n'est pas dans le futur</li> </ul>
Résumé des tâches sur 30 jours (simplifié)	<p>Fournit un bref résumé du travail alloué à chaque ressource au cours des 30 derniers jours : nombre de tâches, durée de leur exécution et durée prévue. Les tâches peuvent être regroupées en séries, de sorte qu'une ressource peut avoir plusieurs entrées dans le rapport, résumant le travail de chaque série.</p>
Résumé des tâches sur 30 jours (complet)	<p>Fournit un bref résumé du travail alloué aux ressources au cours des 30 derniers jours, par ordre de nom de groupe de tâches. Il peut y avoir plusieurs entrées pour chaque ressource, en fonction des tâches et des groupes de tâches auxquels elles ont été alloué .</p>
Ressources pour 30 jours	<p>Fournit une répartition de chaque enregistrement d'allocation de ressources créé ou mis à jour au cours des 30 derniers jours. Si vous spécifiez un texte de recherche, le rapport affiche les enregistrements où le texte est inclus dans le nom <b>de la ressource</b> .</p>
Rôles de 30 jours	<p>Fournit une répartition de chaque enregistrement d'allocation de ressources créé ou mis à jour au cours des 30 derniers jours. Si vous spécifiez un texte de recherche, le rapport affiche les enregistrements où le texte est inclus dans le nom <b>du rôle</b> .</p>

## Recherches Diagramme

Recherche	Description
Nom Diagramme	Répertorie les diagrammes dont le nom contient le terme spécifié dans le champ « Terme de recherche ».

Détails Diagramme	Répertorie les diagrammes qui ont la valeur spécifiée dans le champ « Terme de recherche » dans un ou plusieurs champs de détails du diagramme .
Diagrammes récemment modifiés	Recherche diagrammes qui ont été récemment modifiés, n'importe où dans le projet. Le terme de recherche fait référence à n'importe quel champ de propriétés diagramme commun. La valeur par défaut est d'afficher diagrammes modifiés au cours des trois derniers jours, mais vous pouvez définir un intervalle alternatif en saisissant le nombre de jours approprié dans le champ « Terme de recherche ».
Rechercher des éléments marqués d'un signet	Recherche les éléments qui ont été mis en favoris, n'importe où dans le projet.
Trouver Diagrammes Kanban	Répertorie tous diagrammes Kanban du modèle et identifie qui les a créés, quand ils ont été créés et quand ils ont été modifiés pour la dernière fois.
Trouver des orphelins	Recherche les éléments orphelins dans tout le modèle, avec la possibilité de filtrer sur les champs d'éléments communs à l'aide d'un terme de recherche. Un élément « orphelin » est un élément qui n'apparaît sur aucun diagramme du modèle.

## Statut du projet

Recherche	Description
Mes Paquetages vérifiés	Recherche dans le projet les Paquetages sous Contrôle de Version qui sont marqués comme extraits sous votre ID utilisateur.

## Simulation

Recherche	Description
Diagrammes Statemachine	Répertorie tous diagrammes Statemachine qui existent dans le modèle actuel et leurs propriétés.
Diagrammes d'activité	Répertorie tous diagrammes d'activité qui existent dans le modèle actuel et leurs propriétés.
Diagrammes Statemachine récents	Répertorie tous diagrammes Statemachine que vous avez ouverts récemment. La valeur par défaut est d'afficher diagrammes ouverts au cours des sept derniers jours, mais vous pouvez définir un intervalle alternatif en saisissant le nombre de jours approprié dans le champ « Terme de recherche ».
Diagrammes d'activité récents	Répertorie tous diagrammes d'activité que vous avez ouverts récemment. La valeur par défaut est d'afficher diagrammes modifiés au cours des sept derniers jours, mais vous pouvez définir un intervalle alternatif en saisissant le nombre de

	jours approprié dans le champ « Terme de recherche ».
Statemachines Exécutables	Répertorie tous les éléments Statemachine Exécutable (Artefacts avec le stéréotype <<executable statemachine>>) dans le projet, avec leurs propriétés d'élément.
Configuration de SysMLSim	Répertorie tous les éléments de configuration SysMLSim (artefacts avec le stéréotype <<SysMLSimConfiguration>>) dans le projet, avec leurs propriétés d'élément.
Rapport BPSim	Répertorie tous les résultats du rapport de simulation (sous forme d'artefacts de résultat BPSim) dans le projet, avec leurs propriétés d'élément.
Graphique BPSim	Répertorie tous les éléments du graphique BPSim (standard et personnalisés) du projet, avec leurs propriétés d'élément.
BPSim	Répertorie tous les éléments BPSim (artefacts avec le stéréotype <<BPSim>>) du projet, avec leurs propriétés d'élément.

## Changements

Recherche	Description
Modifications vérifiées	Répertorie les éléments du projet ayant des enregistrements de modifications internes qui ont le statut « Vérifié » et qui ne sont pas terminés.
Modifications récemment demandées	Répertorie les éléments comportant des enregistrements de modifications pour les demandes récentes qui peuvent ou non avoir été traitées. Dans le champ « Terme de recherche », saisissez le nombre de jours précédant la vérification (la valeur par défaut du rapport est de 7).
Modifications récemment effectuées	Répertorie les éléments ayant des enregistrements de modifications qui ont récemment reçu le statut « Terminé ». Dans le champ « Terme de recherche », saisissez le nombre de jours précédant la vérification (le rapport est défini par défaut sur 7).
Nouveaux changements	Répertorie les éléments ayant des enregistrements de modification ayant le statut « Nouveau » (c'est-à-dire qu'aucune action n'a encore été effectuée sur eux).
Modifications incomplètes	Répertorie les éléments ayant des enregistrements de modification qui n'ont pas le statut « Terminé ».

## Défauts

Recherche	Description
Défauts vérifiés	Répertorie les éléments du projet comportant des enregistrements de défauts internes ayant le statut « Vérifié » et qui ne sont pas terminés.

Défauts récemment signalés	Répertorie les éléments ayant récemment signalé des enregistrements de défauts qui pourraient ou non avoir été traités. Dans le champ « Terme de recherche », saisissez le nombre de jours précédant la vérification (le rapport est défini par défaut sur 7).
Défauts récemment résolus	Répertorie les éléments ayant récemment résolu des enregistrements de défauts qui ont reçu le statut « Terminé ». Dans le champ « Terme de recherche », saisissez le nombre de jours avant la vérification (le rapport est défini par défaut sur 7).
Nouveaux Défauts	Répertorie les éléments comportant des enregistrements défectueux dont le statut est « Nouveau » (c'est-à-dire qu'aucune action n'a encore été effectuée à leur sujet).
Défauts non résolus	Répertorie les éléments comportant des enregistrements défectueux qui n'ont pas le statut « Terminé ».

## Problèmes

Recherche	Description
Problèmes vérifiés	Répertorie les éléments du projet ayant des enregistrements de problèmes internes qui ont le statut « Vérifié » et qui ne sont pas terminés.
Problèmes récemment signalés	Répertorie les éléments ayant récemment signalé des problèmes qui ont pu ou non être traités. Dans le champ « Terme de recherche », saisissez le nombre de jours précédant la vérification (le rapport est défini par défaut sur 7).
Problèmes récemment résolus	Répertorie les éléments ayant récemment terminé les enregistrements de problèmes auxquels le statut « Terminé » a été attribué. Dans le champ « Terme de recherche », saisissez le nombre de jours précédant la vérification (le rapport est défini par défaut sur 7).
Nouveaux numéros	Répertorie les éléments comportant des enregistrements de problèmes ayant le statut « Nouveau » (c'est-à-dire qu'aucune action n'a encore été effectuée à leur sujet).
Problèmes non résolus	Répertorie les éléments ayant des enregistrements de problèmes qui n'ont pas le statut « Terminé ».

## Tâches

Recherche	Description
Tâches vérifiées	Répertorie les éléments du projet ayant des enregistrements de tâches internes qui ont le statut « Vérifié » et qui ne sont pas terminés.
Tâches récemment demandées	Répertorie les éléments ayant récemment demandé des enregistrements de tâches qui pourraient ou non avoir été traités. Dans le champ « Terme de recherche », saisissez le nombre de jours avant la vérification (le rapport est défini par défaut sur

	7).
Tâches récemment terminées	Répertorie les éléments ayant récemment terminé des enregistrements de tâches qui ont reçu le statut « Terminé ». Dans le champ « Terme de recherche », saisissez le nombre de jours avant la vérification (le rapport est défini par défaut sur 7).
Nouvelles tâches	Répertorie les éléments ayant des enregistrements de tâches avec le statut « Nouveau » (c'est-à-dire qu'aucune action n'a encore été effectuée sur eux).
Tâches incomplètes	Répertorie les éléments ayant des enregistrements de tâches qui n'ont pas le statut « Terminé ».

## Événements

Recherche	Description
Événements récemment signalés	Répertorie les éléments ayant récemment créé des enregistrements d'événements qui peuvent ou non avoir été traités. Dans le champ « Terme de recherche », saisissez le nombre de jours précédant la vérification (le rapport est défini par défaut sur 7).
Événements récemment terminés	Répertorie les éléments ayant récemment résolu des enregistrements d'événements (la case à cocher « Résolu » est sélectionnée). Dans le champ « Terme de recherche », saisissez le nombre de jours précédant la vérification (le rapport est défini par défaut sur 7).
Événements hautement prioritaires	Répertorie les éléments comportant des enregistrements d'événements avec un paramètre « Priorité » de « Élevé », qui n'ont pas été résolus.
Événements ouverts	Répertorie les éléments contenant des enregistrements d'événements qui n'ont pas été résolus ou terminés.

## Décisions

Recherche	Description
Décisions vérifiées	Répertorie les éléments du projet ayant des enregistrements de décision internes qui ont le statut « Vérifié » et qui ne sont pas terminés.
Décisions récemment créées	Répertorie les éléments ayant des enregistrements récemment créés pour des décisions qui pourraient ou non avoir été appliquées. Dans le champ « Terme de recherche », saisissez le nombre de jours avant la vérification (la valeur par défaut du rapport est de 7).
Décisions récemment entrées en vigueur	Répertorie les éléments contenant des enregistrements pour les décisions récemment entrées en vigueur. Dans le champ « Terme de recherche », saisissez le nombre de jours précédant la vérification (le rapport est défini par défaut sur 7).

Nouvelles décisions	Répertorie les éléments comportant des enregistrements de décision ayant le statut « Nouveau » (c'est-à-dire qu'aucune action n'a encore été effectuée sur eux).
Décisions non résolues	Répertorie les éléments contenant des enregistrements de décision qui n'ont pas le statut « Terminé ».

## Points Test

Recherche	Description
Suites Test	Répertorie les éléments Suite de Test qui existent dans le modèle. Type une string de texte dans le champ Terme de recherche pour filtrer les éléments Suite de Test dont le nom d'élément contient cette string .
Ensembles Test	Répertorie les éléments Ensemble de Test qui existent dans le modèle. Type une string de texte dans le champ Terme de recherche pour filtrer les éléments Ensemble de Test dont le nom d'élément contient cette string .
Coupes Test	Répertorie les éléments Test Cut qui existent dans le modèle. Type une string de texte dans le champ Terme de recherche pour filtrer les éléments Test Cut dont le nom contient cette string .

## Publier

Recherche	Description
Trouver des documents Modèle	Recherche et répertorie tous les éléments d'artefact avec le stéréotype « document modèle » dans le modèle.
Trouver Paquetages de documents	Recherche et répertorie tous Paquetages avec le stéréotype « document maître » ou « package de rapport » dans le modèle.
Rechercher des documents liés	Recherche et répertorie tous les éléments avec des documents liés dans le modèle.
Rechercher des documents personnalisés	Recherche et répertorie tous les documents personnalisés dans le modèle.

## Ingénierie Base de Données

Recherche	Description
	Recherche dans le projet le modèle de données Paquetages ( Paquetages avec la

Modèles de données	<p>string 'DataModel' dans le champ 'Stereotype').</p> <p>La sortie répertorie les Paquetages DataModel avec leurs propriétés de base.</p>
Objets de base de données	<p>Recherche dans le projet des objets de base de données, c'est-à-dire des éléments de classe avec l'un des stéréotypes object de base de données. Vous pouvez filtrer la liste en spécifiant l'un des stéréotypes dans le champ « Terme de recherche » ou une string de texte pour faire correspondre le texte dans les champs « Alias », « Nom » ou « Notes ».</p> <p>La sortie répertorie les éléments object de base de données avec leurs propriétés d'élément.</p>
Fonctions	<p>Recherche dans le projet des fonctions de base de données, c'est-à-dire des éléments de classe avec la string « fonction » dans le champ « Stereotype ». Vous pouvez filtrer la liste en spécifiant une string de texte dans le champ « Terme de recherche », pour faire correspondre le texte dans les champs « Alias », « Nom » ou « Notes ».</p> <p>La sortie répertorie les éléments de fonction de la base de données avec leurs propriétés d'élément.</p>
Procédures	<p>Recherche dans le projet des procédures de base de données, c'est-à-dire des éléments de classe avec la string « procedure » dans le champ « Stereotype ». Vous pouvez filtrer la liste en spécifiant une string de texte dans le champ « Terme de recherche », pour faire correspondre le texte dans les champs « Alias », « Nom » ou « Notes ».</p> <p>La sortie répertorie les éléments de procédure de la base de données avec leurs propriétés d'élément.</p>
Séquences	<p>Recherche dans le projet des séquences de base de données, c'est-à-dire des éléments de classe avec la string « séquence » dans le champ « Stéréotype ». Vous pouvez filtrer la liste en spécifiant une string de texte dans le champ « Terme de recherche », pour faire correspondre le texte dans les champs « Alias », « Nom » ou « Notes ».</p> <p>La sortie répertorie les éléments de la base de données Séquence avec leurs propriétés d'élément.</p>
Types de données des colonnes du Tableau	<p>Recherche dans le projet les Tableaux de base de données dont les types de données contiennent la string que vous spécifiez dans le champ « Terme de recherche ». Ce champ doit contenir une valeur .</p> <p>La sortie répertorie les éléments Tableau dont les types de données contiennent la string spécifiée et affiche les propriétés d'élément de chaque Tableau .</p> <p>Pour voir les types de données, double-cliquez sur l'élément pour afficher sa dialogue « Propriétés », cliquez sur l'onglet « Détails Tableau » et sur le bouton Colonnes, et révision les types de données des colonnes dans la dialogue « Colonnes et contraintes ».</p>
Colonnes Tableau	<p>Recherche dans le projet les colonnes de la base de données Tableau qui contiennent la string que vous spécifiez dans le champ « Terme de recherche ». Ce champ doit contenir une valeur .</p> <p>La sortie répertorie les éléments Tableau qui ont des colonnes contenant la string spécifiée et affiche les propriétés d'élément de chaque Tableau .</p> <p>Pour voir les colonnes, double-cliquez sur l'élément pour afficher sa dialogue ' Propriétés ', cliquez sur l'onglet 'Détail Tableau ' et sur le bouton Colonnes, et révision les colonnes dans la dialogue 'Colonnes et contraintes'.</p>
Foreign Keys Tableau	<p>Recherche dans le projet les Tableaux de base de données qui contiennent Foreign Keys (contraintes). Vous pouvez filtrer la recherche en spécifiant une string de texte</p>







	<p>dans le champ « Terme de recherche ».</p> <p>La sortie répertorie les éléments Tableau qui ont Foreign Keys et affiche les propriétés des éléments de chaque Tableau .</p> <p>Pour voir les Foreign Keys , double-cliquez sur l'élément pour afficher sa dialogue ' Propriétés ', cliquez sur l'onglet 'Détail Tableau ' et sur le bouton Contraintes, et révision les contraintes de type FK sur la dialogue 'Colonnes et contraintes'.</p>
Tableau de tableau	<p>Recherche dans le projet les Tableaux de base de données qui contiennent des index (contraintes). Vous pouvez filtrer la recherche en spécifiant une string de texte dans le champ « Terme de recherche ».</p> <p>La sortie répertorie les éléments Tableau qui ont des index et affiche les propriétés des éléments de chaque Tableau .</p> <p>Pour voir les Index, double-cliquez sur l'élément pour afficher sa dialogue ' Propriétés ', cliquez sur l'onglet 'Détail Tableau ' puis sur le bouton Contraintes, et révision les contraintes de type Index sur la dialogue 'Colonnes et contraintes'.</p>
Primary Keys Tableau	<p>Recherche dans le projet les Tableaux de base de données qui contiennent Primary Keys (contraintes). Vous pouvez filtrer la recherche en spécifiant une string de texte dans le champ « Terme de recherche ».</p> <p>La sortie répertorie les éléments Tableau qui ont Primary Keys et affiche les propriétés des éléments de chaque Tableau .</p> <p>Pour voir les Primary Keys , double-cliquez sur l'élément pour afficher sa dialogue ' Propriétés ', cliquez sur l'onglet 'Détail Tableau ' et sur le bouton Contraintes, et révision les contraintes de type PK sur la dialogue 'Colonnes et contraintes'.</p>
Tableaux	<p>Recherche dans le projet les Tableaux de base de données, c'est-à-dire les éléments de classe avec la string « tableau » dans le champ « Stéréotype ». Vous pouvez filtrer la liste en spécifiant une string de texte dans le champ « Terme de recherche », pour faire correspondre le texte dans les champs « Alias », « Nom » ou « Notes ».</p> <p>La sortie répertorie les éléments de la base de données Tableau avec leurs propriétés d'élément.</p>
Déclencheurs	<p>Recherche les éléments Tableau Déclencheur dans le projet. Vous pouvez filtrer la liste en spécifiant une string de texte dans le champ « Terme de recherche », pour faire correspondre le texte dans les champs « Alias », « Nom » ou « Notes ».</p> <p>La sortie répertorie les éléments Tableau Déclencheur avec leurs propriétés d'élément.</p>
Vues	<p>Recherche dans le projet les Vues de base de données, c'est-à-dire les éléments de classe avec la string « view » dans le champ « Stéréotype ». Vous pouvez filtrer la liste en spécifiant une string de texte dans le champ « Terme de recherche », pour faire correspondre le texte dans les champs « Alias », « Nom » ou « Notes ».</p> <p>La sortie répertorie les éléments de la base de données Vue avec leurs propriétés d'élément.</p>


## Créer des définitions de recherche

Si vous souhaitez définir vos propres recherches, vous pouvez le faire à l'aide de l'éditeur SQL, du générateur Query ou d'un Add-In , via la dialogue « Nouvelle recherche ». Les recherches définies par l'utilisateur sont stockées dans les données d'application utilisateur de la machine utilisée, et non dans le référentiel du projet.

### Accéder

Ruban	Explorer > Rechercher > Modèle :  ou Conception > Élément > Gérer > Rechercher Modèle : 
Raccourcis Clavier	Ctrl+F :  ou Ctrl+Alt+A : 

### Créer une nouvelle définition de recherche

Champ/Bouton	Action
Nom	Type un nom pour la recherche.
Générateur Query	Cliquez sur ce bouton radio pour créer votre recherche via l'éditeur de recherche interne.
Éditeur SQL	Cliquez sur ce bouton radio pour créer votre recherche en écrivant directement des instructions SQL. (Pour les utilisateurs avancés.)
Recherche Add-In	Cliquez sur ce bouton radio pour définir la recherche comme fonction d'un Add-In .
Nom et méthode Add-In	(Disponible si vous avez sélectionné le bouton radio « Recherche Add-In ») Type : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Le nom de votre Add-In</li> <li>• Un point (point final) et</li> <li>• Le nom de la méthode à appeler à chaque fois que la recherche est exécuter (par exemple, MyAddin.RunThisMethod) ; cette recherche peut être exportée et distribuée dans le cadre de votre Add-In</li> </ul>
OK	Cliquez sur ce bouton pour créer la nouvelle recherche et fermer le dialogue . Le panneau de création de recherche s'ouvre sous la barre d'outils. Pour : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Une recherche Add-In , aucune autre action n'est requise ; cliquez sur l'icône  pour fermer le panneau de création de recherche</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Une recherche dans le générateur Query , le panneau revient par défaut à l'onglet « Générateur Query » et vous pouvez commencer à ajouter des filtres et à construire la recherche ; voir la rubrique <i>Définir et modifier les recherches</i></li> <li>• Une recherche SQL, le panneau par défaut est l'onglet « Générateur Query » et vous pouvez commencer à créer l'instruction SQL pour la recherche, comme dans <i>Créer une recherche SQL</i></li> </ul> <p>Le générateur de recherche fournit également un onglet « Bloc-notes SQL », que vous pouvez utiliser pour créer et tester des instructions SQL avant de les copier dans l'onglet « Générateur Query ».</p> <p>Les instructions SQL sur le 'SQL Scratch Pad' ne sont attachées à aucune recherche et ne sont pas le centre d'opérations initiées à partir de la barre d'outils ' Rechercher dans Projet '.</p>
Annuler	Cliquez sur ce bouton pour abandonner la création de la recherche et fermer le dialogue .

## Créer une recherche SQL

Vous pouvez créer des instructions SQL à l'aide de l'éditeur SQL via l'onglet « Générateur Query ». L'éditeur SQL est basé sur l' Éditeur de Code commun et fournit une liste de saisie semi-automatique Intelli-sense renseignée à partir de la structure du référentiel Enterprise Architect .

Pour afficher la liste de saisie semi-automatique, positionnez le curseur après une commande et appuyez sur Ctrl+Espace.

Une recherche simple peut consister à localiser un objet dans un tableau , à partir d'un terme de recherche que l'utilisateur saisit dans le champ « Terme de recherche » ; par exemple :

SÉLECTIONNEZ \* DE t\_object OÙ Nom='<Terme de recherche>' (voir également la ligne <Terme de recherche> dans le tableau ))

Dans les instructions WHERE, vous pouvez utiliser des macros #xxx# comme substituts string , afin que la même recherche puisse être utilisée par différentes personnes dans différents environnements. Ces macros sont toutes sensibles à la casse. Elles incluent :

Macro	Description
#Author#	Prend le nom d'utilisateur du champ « Auteur » dans la page « Général » de la dialogue « Préférences », de sorte que la recherche définie puisse être effectuée sur les objets créés par cet utilisateur (cette valeur peut être réinitialisée manuellement dans la dialogue « Préférences »). Cela doit être utilisé dans une string .
#Bifurquer#	Obtient l' ID de chaque Paquetage enfant sous un ou plusieurs Paquetages parents, en travaillant de manière récursive jusqu'au niveau le plus bas du sous-Package. Par exemple : t_object.Package_ID dans (#Branch#) Il existe trois permutations de cette macro : <ul style="list-style-type: none"> <li>• dans #Branch# - obtient l' ID de chaque Paquetage enfant du Paquetage parent sélectionné par l'utilisateur</li> <li>• dans #Branch=&lt;GUID&gt;# ou #Branch=&lt;ID&gt;# - obtient l' ID de chaque Paquetage enfant du Paquetage parent spécifié par le GUID ou ID</li> <li>• dans #Branch=&lt;ID&gt;,&lt;ID&gt;,&lt;ID&gt;# - obtient l' ID de chaque Paquetage enfant sous chaque Paquetage parent spécifié par son ID</li> </ul>
#Concat <valeur1>,<valeur2>,<valeur3>	Fournit une méthode de concaténation de deux ou plusieurs termes SQL en une

<valeur2>, ...#	seule string , indépendamment du type de base de données.
#Datepart <champ>, <colonne>#	<p>Fournit une méthode d'interrogation d'une partie de la date, indépendamment du type de base de données. La valeur de &lt;field&gt; peut être l'une des suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• année</li> <li>• mois</li> <li>• jour</li> <li>• jourdel'année</li> <li>• jour de la semaine</li> <li>• semaine</li> <li>• nom du jour</li> </ul>
#CurrentElementGUID#	<p>Obtient l'ea_guid de l'élément actuellement sélectionné. Par exemple :</p> <pre>t_object.ea_guid=#CurrentElementGUID#</pre>
#CurrentElementID#	<p>Obtient l'Object_ID de l'élément actuellement sélectionné. Par exemple :</p> <pre>t_object.Object_ID=#CurrentElementID#</pre>
#DB=<NOM DE LA BD>#	<p>DBNAME peut être l'un des suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• SL3</li> <li>• OISEAU DE FEU</li> <li>• JET</li> <li>• ACCÈS2007</li> <li>• MYSQL</li> <li>• ORACLE</li> <li>• SQLSVR</li> <li>• ASA</li> <li>• Postgres</li> </ul> <p>Cette fonction n'utilise la section de code entre deux macros #DB=&lt;DBNAME&gt;# correspondantes que si le type de base de données actuel correspond au DBNAME spécifié. Elle peut être utilisée lorsqu'une section du code SQL peut nécessiter un traitement spécial en fonction du type de base de données actuel. Par exemple :</p> <pre>sélectionner * de t_object où #DB=Autre#t_object.modifieddate &gt;= maintenant () - 'Terme de recherche'#DB=Autre# #DB=SQLSVR#t_object.modifieddate &gt;= getdate() - 'Terme de recherche'#DB=SQLSVR# #DB=ORACLE# ModifiedDate &gt;= (SYSDATE - INTERVALLE 'Terme de recherche' JOUR) #DB=ORACLE# #DB=POSTGRES#t_object.modifieddate &gt;= CURRENT_DATE - 'Terme de recherche'#DB=POSTGRES#</pre>
#<champ> #Left , <compte>#	<p>Renvoie le nombre « count » de caractères du champ, en commençant au début de la string .</p>
#Now#	<p>Insère la date actuelle plus ou moins un nombre spécifié d'heures ou de jours ; la valeur par défaut est jours (le format de date est ajusté pour s'adapter à la base de</p>

	<p>données utilisée) comme dans :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ModifiedDate &gt;=#Maintenant &lt;Terme de recherche&gt;#</li> </ul> <p>Par exemple:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ModifiedDate &gt;= #Maintenant -4d# d est le nombre de jours</li> <li>• ModifiedDate &gt;= #Maintenant -5h# h correspond aux heures</li> <li>• ModifiedDate &gt;= #Now +3# par défaut à jours</li> <li>• ModifiedDate &gt;= #Now#</li> </ul>
#Package#	Obtient le Package_ID du Paquetage actuellement sélectionné. Par exemple : t_object.Package_ID=#Paquet#
#Right <champ>, <compte>#	Renvoie le dernier nombre « count » de caractères du champ.
<Terme de recherche>	Obtient la valeur sur laquelle rechercher, à partir du texte saisi dans le champ 'Terme de recherche' de la vue Rechercher dans Projet (le troisième champ à partir de la gauche). Il fonctionne donc lorsqu'une recherche active est en cours exécuter et que des valeurs sont placées dans ce champ. Il doit apparaître à l'intérieur d'une string et doit obligatoirement être entre guillemets si le tableau auquel il est comparé est de type string .
#Sous-chaîne <champ>, <début>#	Renvoie le reste du champ commençant au caractère « début » (basé sur 1)
#Sous-chaîne <champ>, <début>, <compte>#	Renvoie le nombre « count » de caractères du champ commençant au caractère « start » (basé sur 1).
#UserName#	Obtient le nom de la personne connectée à Contrôle de Version .; il doit être utilisé à l'intérieur d'une string . Cet exemple est issu de la recherche intégrée « Mes Paquetages extraits ». t_package.PackageFlags COMME '#WC#VCCFG=#WC#CheckedOutTo=#UserName##WC#'
#WC#	Obtient le caractère générique approprié pour la base de données actuelle, afin que la recherche puisse être effectuée sur des modèles de différentes bases de données. Il doit être utilisé à l'intérieur d'une string . Par exemple : t_object.Nom COMME '#WC#Test#WC#'

## Le GUID et Type

Pour toutes les fonctions dans lesquelles vous utilisez une instruction SQL personnalisée (y compris Document Rapportage et Modèle Vues ), l'instruction doit renvoyer le GUID et le type de l' objet trouvé afin que le système puisse rechercher l'élément sélectionné dans la fenêtre Navigateur . L'instruction SELECT est sensible à la casse et doit être tapée comme indiqué :

- SÉLECTIONNEZ ea\_guid COMME CLASSGUID, Object\_Type COMME CLASSTYPE, Name DE t\_object

Vous pouvez étendre l'utilisabilité de vos recherches SQL en utilisant les alias CLASSGUID et CLASSTYPE, de manière à pouvoir afficher la dialogue ' Propriétés ', Valeur Étiquetés et l'icône des éléments, connecteurs, attributs ou opérations, ainsi que les sélectionner dans la fenêtre Navigateur . Voici quelques exemples simples d'utilisation de ces champs aliasés :

- SÉLECTIONNEZ ea\_guid COMME CLASSGUID, Object\_Type COMME CLASSTYPE, Name DE t\_object
- SÉLECTIONNEZ ea\_guid COMME CLASSGUID, « Opération » COMME CLASSTYPE, Nom DE t\_operation
- SÉLECTIONNEZ ea\_guid COMME CLASSGUID, 'Attribut' COMME CLASSTYPE, Nom DE t\_attribut

Les requêtes pour les connecteurs et diagrammes peuvent toutes deux renvoyer des types qui correspondent à l'association par défaut aux types object . Pour ces tableaux , vous devez également renvoyer un champ CLASSTABLE pour leur permettre d'être distingués du type object similaire.

- SÉLECTIONNEZ ea\_guid COMME CLASSGUID, Connector\_Type COMME CLASSTYPE, 't\_connector' comme CLASSTABLE, Nom DE t\_connector
- SÉLECTIONNEZ ea\_guid COMME CLASSGUID, Diagram\_Type COMME CLASSTYPE, 't\_diagram' comme CLASSTABLE, Nom DE t\_diagram




Vous pouvez permettre aux utilisateurs de votre recherche de glisser-déposer des éléments des résultats de recherche sur un diagramme , en incluant l'un d'entre eux dans votre instruction SELECT de recherche :

- (t\_object.Object\_ID et t\_object.Object\_Type) ou
- t\_object.ea\_guid AS CLASSGUID


Lorsque vous avez défini l'instruction SELECT, cliquez sur le bouton Enregistrer dans la barre d'outils « Générateur Query » pour enregistrer cette recherche ; la recherche est alors disponible dans la liste déroulante « Rechercher ».

## Boutons de la barre d'outils SQL Scratch Pad

L'onglet 'SQL Scratch Pad' fournit un petit nombre de facilités via sa barre d'outils.

Icône	Description
	Cliquez sur cette icône pour tester la recherche que vous avez définie. Les résultats s'affichent dans le panneau principal de la vue ' Rechercher dans Projet '.
	Cliquez sur cette icône pour enregistrer la recherche SQL en cours en tant que nouvelle recherche. Une prompt s'affiche pour indiquer le nom de la nouvelle recherche.  Lorsque vous cliquez sur le bouton OK , le système passe à l'onglet « Générateur Query », copie l'instruction SQL dans l'onglet et place le nom de la recherche dans le champ « Rechercher ».
	Cliquez sur cette icône pour effacer le « bloc-notes SQL » de la définition de recherche actuelle.

## Notes

- Lorsque vous créez une recherche SQL personnalisée dans l'onglet « Générateur Query », les deux seules icônes disponibles dans la barre d'outils sont l'icône Enregistrer et l'icône Supprimer le filtre  ; l'icône Supprimer le filtre est en fait une icône Supprimer qui supprime le contenu de la recherche (l'instruction SQL)





## Définir et modifier les recherches

Après avoir créé une nouvelle recherche dans le Générateur Query, vous pouvez définir les actions de la recherche à l'aide d'une série de filtres dans l'onglet « Générateur Query » de l'éditeur de recherche. Un filtre est une instruction demandant à la recherche d'extraire des objets d'un certain type avec une propriété spécifique ayant une valeur spécifique ou une valeur comprise dans une plage définie. Vous pouvez avoir plusieurs filtres dans une recherche. Si vous avez copié une recherche existante comme base pour la nouvelle recherche, l'onglet contiendra déjà des filtres. Si la recherche est entièrement nouvelle, l'onglet sera vide.



Vous construisez la définition de recherche dans deux domaines :



- La dialogue « Ajouter des filtres », où vous pouvez configurer les filtres selon le niveau de précision souhaité
- L'onglet « Générateur Query », où vous pouvez modifier les paramètres de filtre, définir le degré de spécificité d'une partie du modèle à rechercher et tester la recherche

### Accéder

Ruban	<p>Explorer &gt; Rechercher &gt; Modèle   &lt;select search&gt; :  &gt; Générateur Query ou</p> <p>Conception &gt; Élément &gt; Gérer &gt; Recherche Modèle   &lt;select search&gt; :  &gt; Générateur Query</p>
Raccourcis Clavier	<p>Ctrl+F   &lt;sélectionner la recherche&gt; :  &gt; Générateur Query ou</p> <p>Ctrl+Alt+A   &lt;sélectionner la recherche&gt; :  &gt; Générateur Query</p>



### Créer une recherche

Étape	Action
1	<p>Cliquez sur l'icône  (« Ajouter un filtre ») pour afficher la dialogue « Ajouter des filtres », puis sélectionnez et définissez un ensemble de filtres.</p> <p>Si vous avez déjà des filtres dans la recherche, vous pouvez en ajouter d'autres du même ensemble de filtres en sélectionnant l'étiquette de l'ensemble de filtres (par exemple « Attribut ») avant de cliquer sur l'icône. Les éléments de filtre sont ensuite affinés en fonction de cet ensemble de filtres dans la dialogue « Ajouter des filtres ».</p>
2	<p>Si nécessaire (par exemple, si vous modifiez une copie d'une recherche existante), supprimez les éléments de filtre sélectionnés. Cliquez sur le filtre lui-même ou sur l'en-tête de l'ensemble de filtres et cliquez sur l'icône  (Supprimer le filtre).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si vous avez sélectionné un élément de filtre, il est immédiatement supprimé</li> <li>• Si vous avez sélectionné l'en-tête de l'ensemble de filtres, un prompt s'affiche pour confirmer la suppression ; lorsque vous cliquez sur le bouton Oui, tous les filtres de l'ensemble sont supprimés</li> </ul>
3	<p>Si vous avez modifié une recherche fournie par le système avant de l'enregistrer comme votre propre recherche et que vous avez décidé que les modifications n'étaient pas appropriées, vous pouvez « revenir »</p>

	aux paramètres d'origine. Cliquez sur l'icône  (Restaurer les paramètres par défaut) dans la barre d'outils.
4	Cliquez sur l'icône  (« Options de recherche ») pour définir le niveau du modèle à rechercher et l'interaction des filtres.

## Modifier la recherche dans l'onglet Générateur Query


Dans l'onglet « Générateur Query », vous pouvez activer, désactiver et modifier les filtres individuels de la recherche. Cela est particulièrement utile pour « peaufiner » la recherche lorsque vous la testez.

Colonne	Action
Rechercher dans	<p>Si la recherche contient de nombreux filtres dans plusieurs ensembles de filtres, vous pouvez réduire les ensembles de filtres que vous ne souhaitez pas réviser et développer ceux que vous souhaitez réviser. Cliquez sur la case d'extension (   ) à côté du nom de l'ensemble de filtres, si nécessaire.</p> <p>Cliquez sur la case à cocher en regard d'une propriété objet pour la sélectionner afin de l'inclure dans la recherche, ou décochez-la et l'omettez de la recherche.</p>
Condition	<p>Si vous souhaitez modifier la condition que la valeur de la propriété doit satisfaire, cliquez deux fois sur le champ pour afficher la liste déroulante et sélectionnez la nouvelle condition.</p> <p>Les options disponibles sont « Contient », « Égal à », « Pas égal à » et « L'un de ».</p>
Rechercher	<p>Dans la plupart des cas, ce champ est initialement défini sur &lt;Terme de recherche&gt; pour accepter une valeur que l'utilisateur de recherche saisit dans le champ « Terme de recherche ».</p> <p>Si nécessaire, remplacez la valeur actuelle par une ou plusieurs valeurs spécifiques sur lesquelles effectuer la recherche conditionnelle.</p> <p>Cette valeur doit correspondre au type de filtre sélectionné ; par exemple, la valeur serait une date pour « DateCreated » ou une valeur texte pour « Nom ».</p> <p>Le terme de recherche peut être composé de plusieurs valeurs, séparées par des virgules.</p>
Requis	<p>Cochez la case pour indiquer si le champ est obligatoire, c'est-à-dire si les résultats de la recherche doivent uniquement inclure des éléments contenant votre terme de recherche dans ce champ.</p> <p>Ces exemples montrent les utilisations de la case à cocher « Obligatoire » dans la recherche simple par défaut, qui vérifie les champs « Nom », « Alias » et « Notes » de tous les éléments :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si la case à cocher « Obligatoire » n'est sélectionnée pour aucun champ, alors si le terme de recherche est trouvé dans le champ « Nom », « Alias » OR « Notes » pour un élément, cet élément est répertorié dans les résultats</li> <li>• Si la case à cocher « Obligatoire » est cochée pour tous les champs de la recherche, le terme de recherche doit être trouvé dans tous ces champs avant que l'élément ne soit répertorié dans les résultats ; c'est-à-dire : « Nom » AND « Alias » AND « Notes »</li> <li>• Si la case à cocher « Obligatoire » est cochée pour certains champs mais pas pour d'autres, le terme de recherche doit être trouvé dans tous les champs pour</li> </ul>



	<p>lesquels la case à cocher est cochée, et dans au moins un des champs dans lesquels la case à cocher n'est pas cochée ; c'est-à-dire : Nom AND (Alias OR Notes )</p> <p>Ces cases à cocher vous permettent de définir les filtres sur une fonctionnalité spécifique (comme un élément, diagramme ou un attribut). Vous pouvez également configurer un filtre pour vérifier une valeur définie dans <i>chaque</i> fonctionnalité incluse dans une recherche (un filtre AND ) ou dans <i>n'importe quelle</i> fonctionnalité incluse dans la recherche (un filtre OR ).</p>
--	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## Notes



- Une fois votre recherche configurée, cliquez sur l'icône Enregistrer la recherche dans la barre d'outils du générateur Query , puis sur l'icône  (Rechercher dans Modèle ) pour exécuter la recherche et la tester

## Ajouter des filtres

Un filtre est une instruction demandant à une recherche d'extraire des objets d'un certain type avec une propriété spécifique ayant une valeur spécifique ou une valeur dans un ensemble défini. Vous pouvez ajouter un certain nombre de filtres à une recherche Modèle ou à une génération de document, pour définir plus précisément les objets ou les informations à extraire du modèle.


### Accéder

Des filtres peuvent être appliqués à une recherche de modèle, ainsi qu'à la génération de documents pour filtrer les éléments sur lesquels un rapport est émis.

Recherche Modèle	Dans la fenêtre de recherche   <sélectionner la recherche> :    Générateur Query : 
Génération de documents	Dans dialogue ' Générer Documentation'   Filtres d'éléments : Ajouter un filtre

## Ajouter des critères de filtrage à une recherche de modèle ou à un gabarit de rapport de document

Option	Action
Ensemble de filtres Actif	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type d' object à rechercher. Au départ, lorsqu'aucun autre filtre n'est sélectionné, la liste déroulante fournit la gamme complète des objets de niveau supérieur.</p> <div data-bbox="518 1301 954 1906" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <ul style="list-style-type: none"> <li>Element</li> <li>Diagram</li> <li>Attribute</li> <li>Attribute.AttConstraint</li> <li>Attribute.AttTagValue</li> <li>Change</li> <li>Custom Property</li> <li>Constraint</li> <li>Method</li> <li>Method.MethodTagValue</li> <li>Method.Parameter</li> <li>Method.PostCondition</li> <li>Method.PreCondition</li> <li>Method.Parameter.ParamTagValue</li> <li>File</li> <li>Issue</li> <li>Defect</li> <li>Scenario</li> <li>TagValue</li> <li>Task</li> <li>Test</li> <li>Responsibility</li> <li style="background-color: #0070C0; color: white;">Resource</li> </ul> </div> <p>Le type object définit l'ensemble de filtres et une fois que vous avez sélectionné le type object la liste déroulante inclut uniquement les objets subordonnés à cet ensemble. Par exemple :</p>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Si la sélection initiale est définie pour rechercher sur « Élément », la liste déroulante des filtres ultérieurs sur la recherche affichera une liste de propriétés d'élément sur lesquelles vous pouvez filtrer plus spécifiquement</li> <li>• Si le filtre initial est défini pour rechercher sur « Diagramme », la liste des filtres ultérieurs pour la recherche ne contient que l'option « Diagramme », car il n'existe aucun autre filtre pouvant être appliqué à une recherche sur diagrammes</li> </ul>
Ajouter un filtre	Cochez la case correspondant à chaque champ que la recherche doit évaluer.
Requis	Cochez la case si l'objet doit avoir cette propriété pour être inclus dans les résultats de la recherche.
Champ	Fournit le nom du champ à vérifier dans la recherche.
Condition	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la condition que la valeur du champ doit satisfaire. C'est-à-dire la valeur du champ :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Contient</li> <li>• Est exactement égal à</li> <li>• Est autre chose que (pas égal à) ou</li> <li>• Fait partie d'un sous-ensemble de valeurs de</li> </ul> <p>la string de texte dans le champ « &lt;Terme de recherche&gt; » pour la recherche, ou une valeur plus spécifique définie dans le champ « Valeur ».</p>
Valeur	<p>Si la recherche doit rechercher une valeur fournie par la personne qui exécute la recherche, laissez ce champ à la valeur par défaut de « &lt;Terme de recherche&gt; ».</p> <p>Sinon, saisissez à nouveau le champ avec une valeur spécifique ou, si la « Condition » est « Une de... », saisissez une sélection de valeurs séparées par des virgules.</p> <p>Pour certains filtres et conditions, le champ « Valeur » contient le bouton . Cliquez dessus pour afficher une dialogue de sélection. Cette dialogue varie en fonction des informations requises.</p>
Tout vérifier	<p>Cliquez sur ce bouton pour sélectionner toutes les cases à cocher « Ajouter un filtre » afin d'inclure tous les filtres dans la définition de recherche.</p> <p>Vous pouvez ensuite décocher des cases spécifiques pour supprimer un petit nombre de filtres de la recherche.</p>
Décocher tout	<p>Cliquez sur ce bouton pour effacer toutes les cases à cocher « Ajouter un filtre » sélectionnées afin d'omettre tous les filtres de la définition de recherche.</p> <p>Vous pouvez ensuite sélectionner des cases à cocher spécifiques pour inclure uniquement un petit nombre de filtres dans la recherche.</p>
OK	<p>Cliquez sur ce bouton pour appliquer les filtres à la définition de recherche.</p> <p>Les filtres sélectionnés sont affichés dans l'onglet « Générateur Query » pour la définition de recherche.</p>
Annuler	Cliquez sur ce bouton pour fermer le dialogue et annuler les modifications que vous avez apportées.

## Notes

- Vous pouvez ajouter plusieurs définitions de recherche si nécessaire ; cependant, si vous sélectionnez le champ « Obligatoire » dans plusieurs définitions, la recherche devient rapidement impossible.
- Les définitions de recherche multiples sont plus adaptées aux recherches « et/ou »

## Options de recherche avancées



Les options de recherche avancées vous aident à appliquer un meilleur contrôle sur la manière dont votre recherche personnalisée fonctionne sur votre modèle.

Vous pouvez définir des valeurs et des cases à cocher dans votre définition de recherche pour rechercher des critères spécifiques au sein d'une fonctionnalité, par exemple les propriétés d'un élément. Cependant, vous pouvez également définir des filtres pour exécuter la recherche sur l'ensemble du modèle ou sur un Paquetage spécifique, et pour localiser les objets qui ont une valeur spécifiée dans :

- Toutes fonctionnalités (par exemple, la valeur existe dans les propriétés d'un élément et dans les propriétés d'un de ses attributs) ou
- L'une de ses fonctionnalités (par exemple, la valeur existe dans les propriétés d'un élément ou dans les propriétés de l'un de ses attributs)

Les filtres de chaque fonctionnalité fonctionnent sur un tableau de base de données. Dans les recherches fournies par le système, par exemple, les filtres sur les propriétés d'élément fonctionnent sur le tableau `t_element`, les filtres sur les propriétés d'attribut fonctionnent sur `t_attribut` et les filtres sur les paramètres de méthode fonctionnent sur `t_operationparams`.

### Accéder

Depuis la fenêtre de recherche « Rechercher dans Projet », sélectionnez une recherche, puis cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils de la fenêtre de recherche, sélectionnez l'onglet « Générateur Query », puis cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils du Générateur Query .

Autre	<sélectionner la recherche> :    Générateur Query : 
-------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

### Options

Option	Action
Renvoyer les éléments correspondants pour l'ensemble du modèle	<p>La valeur par défaut est sélectionnée pour exécuter la recherche sur l'ensemble du modèle.</p> <p>La recherche vérifie chaque Paquetage du modèle et renvoie les éléments qui correspondent aux critères de recherche, où qu'ils se trouvent.</p>
Renvoyer les éléments correspondants au Paquetage sélectionné	<p>Cliquez sur ce bouton radio pour exécuter la recherche sur un Paquetage spécifique que l'utilisateur sélectionne dans la fenêtre Navigateur .</p> <p>Si l'utilisateur exécute une recherche puis sélectionne un autre Paquetage dans la fenêtre Navigateur , les résultats de la recherche ne changent pas jusqu'à ce qu'il clique à nouveau sur l'icône Rechercher dans Modèle , c'est-à-dire pour rechercher dans différentes zones du projet :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cliquez sur le premier Paquetage requis dans la fenêtre Navigateur</li> <li>• Cliquez sur l'icône Rechercher dans Modèle</li> <li>• Vérifiez le résultat</li> <li>• Cliquez sur un autre Paquetage dans la fenêtre Navigateur</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"><li>• Cliquez sur l'icône Rechercher dans Modèle</li></ul>
Tous Tableaux	<p>Cliquez sur ce bouton radio pour répertorier les objets qui ont une correspondance dans chaque tableau fonctionnalité coché dans la recherche.</p> <p>Par exemple, répertoriez uniquement les éléments où l'élément et un ou plusieurs de ses attributs ont le même nom de stéréotype.</p>
Au moins un Tableau	<p>La valeur par défaut est sélectionnée pour répertorier les objets qui ont une correspondance dans au moins un des tableaux fonctionnalité cochés dans la recherche.</p> <p>Par exemple, répertoriez les éléments qui ont soit le nom de stéréotype spécifié, soit des attributs qui ont le nom de stéréotype spécifié.</p>
OK	Cliquez sur ce bouton pour appliquer les paramètres et fermer le dialogue .
Annuler	Cliquez sur ce bouton pour annuler toutes les modifications que vous avez apportées et fermer le dialogue .

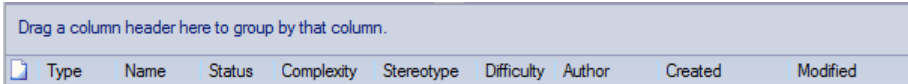
## Personnaliser la Vue de recherche

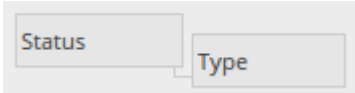
Après avoir exécuté une recherche et affiché une liste de résultats, vous pouvez réorganiser l'affichage pour afficher les éléments dans une séquence différente, ajouter ou supprimer des colonnes pour des caractéristiques particulières, regrouper les éléments en fonction d'une ou plusieurs caractéristiques et/ou sélectionner divers éléments dans les résultats.

### Accéder

Ruban	Explorer > Rechercher > Modèle > Volet Résultats ou Conception > Élément > Gérer > Modèle de recherche > Volet Résultats
Raccourcis Clavier	Ctrl+F > Volet Résultats ou Ctrl+Alt+A > Volet des résultats

### Options de réorganisation

Option	Détail
Trier et sélectionner	<p>Dans la recherche Modèle vous pouvez :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Trier les éléments par n'importe quelle valeur de colonne dans l'ordre croissant ou décroissant, en cliquant sur l'en-tête de la colonne et sur la pointe de flèche bleue à droite de cet en-tête</li> <li>Pour une recherche fournie par le système, affichez les propriétés d'un élément sélectionné de n'importe quel type, en double-cliquant sur l'élément</li> <li>Sélectionner: <ul style="list-style-type: none"> <li>Un objet en cliquant dessus</li> <li>Plusieurs éléments individuels en maintenant la touche Ctrl enfoncée pendant que vous cliquez dessus</li> <li>Une gamme d'éléments en maintenant la touche Maj enfoncée pendant que vous cliquez sur le premier et le dernier dans la gamme</li> <li>Tous les éléments de la liste en appuyant sur Ctrl+Maj+Alt+A</li> </ul> </li> </ul>
Modifier et reséquencer les colonnes à l'aide de l'en-tête Vue	 <p>L'en-tête Vue définit les colonnes d'informations présentées par la recherche Modèle et l'ordre dans lequel les éléments de données sont présentés.</p> <p>Pour réviser les en-têtes de colonnes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Cliquez-droit sur l'en-tête et sélectionnez l'option « Sélecteur de champ » ; la dialogue « Sélecteur de champ » s'affiche</li> </ul> <p>À partir de cette dialogue , vous pouvez ajouter ou supprimer des colonnes de la sortie ; entre elles, la dialogue En-tête Vue et « Sélecteur de champ » affiche la gamme complète des en-têtes de colonnes disponibles.</p> <p>Pour ajouter un en-tête de colonne à l'en-tête Vue :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Faites-le glisser depuis la dialogue « Sélecteur de champ » sur l'en-tête jusqu'à</li> </ul>

	<p>la position dans laquelle vous souhaitez que la colonne de données s'affiche.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Une fois que vous avez sélectionné les en-têtes de colonne souhaités, cliquez sur la croix rouge dans le coin supérieur droit de la dialogue « Sélecteur de champs » pour la fermer.</li> </ul> <p>Pour supprimer une colonne de la sortie :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Faites glisser l'en-tête de la colonne vers le bas en dehors de l'en-tête Vue</li> </ul> <p>Pour modifier la séquence des colonnes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Faites glisser l'en-tête de colonne requis vers la gauche ou la droite, selon le cas</li> </ul>
<p>Groupement de valeurs</p>	<p>Vous pouvez organiser les données rapportées de manière hiérarchique en fonction de la valeur d'une ou plusieurs catégories de colonnes.</p> <p>Vous pouvez organiser les données par « Type » et, dans chaque « Type », par « Nom » ; si vous cliquez ensuite sur l'un des autres en-têtes de colonne, les données de ce regroupement sont ensuite triées avec les valeurs de la colonne sélectionnée (par exemple, « Créé ») par ordre croissant ou décroissant.</p> <p>Pour configurer le regroupement valeur , faites glisser l'en-tête de colonne représentant le regroupement principal (par exemple « Auteur ») sur le champ « Faites glisser un en-tête de colonne ici pour regrouper par cette colonne ».</p> <p>Faites maintenant glisser l'en-tête de colonne pour le niveau de regroupement suivant (par exemple « Statut ») vers la droite du premier en-tête ; les deux titres d'en-tête s'affichent sous forme de blocs connectés, comme indiqué :</p>  <p>Vous pouvez, si nécessaire, ajouter des niveaux de regroupement supplémentaires en faisant glisser d'autres en-têtes de colonnes sur la hiérarchie (tels que « Créé ») et restructurer l'ordre en faisant glisser des en-têtes existants ou supplémentaires dans le niveau que vous souhaitez qu'ils occupent.</p> <p>Par exemple, vous pouvez faire de « Type » le groupement secondaire en le faisant glisser vers la droite de « Auteur », ou déposer « Statut » entre « Auteur » et « Type ».</p> <p>Pour supprimer un niveau de regroupement, faites glisser l'en-tête de colonne approprié hors de la séquence et sous l'en-tête Vue ; tous les regroupements subordonnés montent d'un niveau.</p> <p>Lorsque vous disposez d'un rapport avec des résultats groupés, vous pouvez basculer entre la hiérarchie développée et le regroupement réduit (élément de niveau supérieur uniquement) en cliquant avec le bouton droit sur l'en-tête Vue et en cliquant sur l'option « Réduire tout ».</p>
<p>Barre de Filtre</p>	<p>La Barre de Filtre s'affiche sous les en-têtes de colonne ; vous pouvez la masquer ou l'afficher en cliquant avec le bouton droit sur les en-têtes de colonne et en cliquant sur l'option « Basculer Barre de Filtre ».</p> <p>La Barre de Filtre se compose d'une rangée de champs, un champ par colonne ; lorsque vous saisissez une valeur dans l'un de ces champs, les résultats de la recherche Modèle sont automatiquement filtrés pour afficher les entrées de la colonne correspondante qui contiennent la valeur dans le champ.</p> <p>Par exemple:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si vous tapez la lettre « F » dans le champ Barre de Filtre sous la colonne « Auteur », les résultats se réduisent immédiatement aux entrées pour lesquelles la lettre « F » apparaît n'importe où dans le nom (Fred, Fitzgibbon, Rufus, Wolf)</li> <li>• Si vous continuez ensuite à taper « Fi », les résultats se réduisent</li> </ul>



	immédiatement aux entrées pour lesquelles la combinaison « fi » apparaît dans le nom (Fitzgibbon, Amalfi)
--	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------

## Menu Contexte de recherche Modèle Contexte

Vous pouvez sélectionner des éléments ou diagrammes dans les résultats d'une recherche Modèle et effectuer diverses opérations sur ceux-ci, ainsi que simplement faire glisser l'élément dans un document Bibliothèque ou un document lié. Vous pouvez :

- Générer des rapports à partir des résultats de recherche
- Imprimer les résultats de la recherche
- Copier et travailler avec les résultats de recherche
- Gérer les éléments renvoyés par une recherche

Pour Paquetages présentés dans les résultats de recherche, vous pouvez également sélectionner une option pour ouvrir le Paquetage dans le Gestionnaire de Spécification .

### Accéder

Menu Contexte	Lorsque vous avez effectué une recherche, cliquez-droit sur un élément dans les résultats de recherche
---------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------

### Options de menu

Option	Action
Scripts	<p>Cliquez sur cette option pour afficher une liste de tous les scripts de recherche Modèle que vous avez créés, qui peuvent être exécutés sur l'élément sélectionné.</p> <p>Cette option s'affiche uniquement si :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vous avez créé des scripts de recherche Modèle dans un dossier de groupe de scripts de recherche Modèle et</li> <li>• L'élément résulte d'une recherche Query réussie, ou</li> <li>• L'élément résulte d'une recherche SQL réussie qui inclut CLASSGUID et CLASSTYPE</li> </ul>
Propriétés	Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue « Propriétés » de l'élément.
Copier la sélection dans le presse-papiers	<p>Cliquez sur cette option pour copier l'élément sélectionné dans le presse-papiers de MS Windows afin qu'il puisse être collé sous forme de lien dans un diagramme , un document, une feuille de calcul ou un e-mail.</p> <p>Raccourci : Ctrl+C</p>
Documentation	<p>Cliquez sur cette option pour générer un rapport de document sur les éléments sélectionnés ; vous avez deux options :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• « Générer un rapport distinct sur chaque objet sélectionné dans la recherche Modèle »</li> <li>• « Générer un rapport sur tous les objets sélectionnés »</li> </ul> <p>Dans les deux cas, la dialogue « Générer la documentation » s'affiche.</p> <p>Si vous générez le rapport à l'aide d'une recherche SQL personnalisée, le SQL doit</p>

	inclure « ea_guid AS CLASSGUID » et le type object .
Créer un document lié (Modifier le document lié)	<p>Cliquez sur cette option pour créer (ou modifier) un document lié sur l'élément sélectionné.</p> <p>(Disponible dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate ).</p> <p>Raccourci : Ctrl+Alt+D</p>
Supprimer le document lié	<p>Cliquez sur cette option pour supprimer un document lié existant.</p> <p>(Cette option s'affiche uniquement si l'élément possède un document lié.)</p> <p>Une prompt s'affiche pour confirmer la suppression. Cliquez sur le bouton Oui.</p>
Imprimer	<p>Cliquez sur cette option pour imprimer les résultats tels qu'ils sont actuellement affichés.</p> <p>La dialogue « Imprimer » s'affiche, dans laquelle vous sélectionnez l'imprimante et définissez l' exécuter d'impression.</p>
Effacer les résultats	Cliquez sur cette option pour effacer les résultats de la recherche de l'affichage.
Rechercher dans Diagrammes	Cliquez sur cette option pour afficher le diagramme qui représente l'élément ou, si l'élément est utilisé dans plusieurs diagrammes , afficher une liste de diagrammes parmi lesquels choisir.
Rechercher dans Projet Navigateur	<p>Cliquez sur cette option pour mettre en surbrillance l'élément dans la fenêtre Navigateur .</p> <p>(Certains objets signalables ne sont pas affichés dans la fenêtre Navigateur ; si vous sélectionnez l'un d'entre eux, cette option n'est pas disponible.)</p>
Gestionnaire de Spécification	<p>(Pour un Paquetage sélectionné dans les résultats de recherche.) Cliquez sur cette option pour ouvrir le Gestionnaire de Spécification et afficher le contenu Paquetage qu'il contient.</p> <p>Si vous générez le rapport à l'aide d'une recherche SQL personnalisée, le SQL doit inclure « ea_guid AS CLASSGUID et Object_Type AS CLASSTYPE » pour que le Gestionnaire de Spécification affiche le Paquetage .</p>
Marquer Item	<p>Cliquez sur cette option pour ajouter ou supprimer un signet sur l'élément.</p> <p>Une petite dialogue s'affiche dans laquelle vous pouvez sélectionner le bouton radio approprié pour activer ou désactiver le signet. Si vous activez le signet, un triangle rouge (ou un symbole Delta rouge) s'affiche sur l'icône de l'élément dans les résultats. Si vous effacez le signet, le triangle rouge disparaît.</p>
Supprimer Sélectionnée	<p>Cliquez sur cette option pour supprimer l'élément sélectionné des résultats de la recherche Modèle .</p> <p>Une prompt s'affiche pour confirmer la suppression ; cliquez sur le bouton Oui.</p>
Aide	Afficher la rubrique d'aide sur la recherche Modèle .

## Ajouter Items au document lié

Une fonctionnalité très utile du Modèle de recherche facilité est la possibilité de faire glisser des éléments séparés des résultats de la recherche dans un document lié existant.

Pour ce faire, créez votre document lié, exécutez la recherche Modèle et ouvrez le document et la vue Recherche Modèle sous forme de fenêtres ancrées. Faites ensuite glisser les éléments - individuellement ou sous forme de sélection multiple - des résultats de la recherche vers le document. Vous êtes invité à sélectionner l'une des deux options suivantes :

- « Insérer comme hyperlien(s) » et
- « Rendre au format RTF »

Si vous sélectionnez « Insérer comme hyperlien(s) », un hyperlien est intégré dans le document pour chaque objet déplacé, renvoyant à l'objet dans la fenêtre Navigateur .

Si vous sélectionnez « Rendre au format RTF », un prompt s'affiche pour vous permettre de sélectionner le gabarit RTF (le cas échéant) à partir duquel générer un petit rapport sur les objets déplacés. Vous pouvez sélectionner différents gabarits pour différents objets. Cependant, il doit y avoir une compatibilité entre le type d'objet sélectionné (par exemple Diagramme ) et le gabarit RTF utilisé (par exemple, le rapport Diagramme ), sinon rien n'est affiché dans le document.

Vous pouvez avoir des objets hyperliés et des objets rendus au format RTF dans le même document.

## Notes

- L'exécution d'une recherche personnalisée ou basée sur un diagramme désactive certaines options du menu contextuel

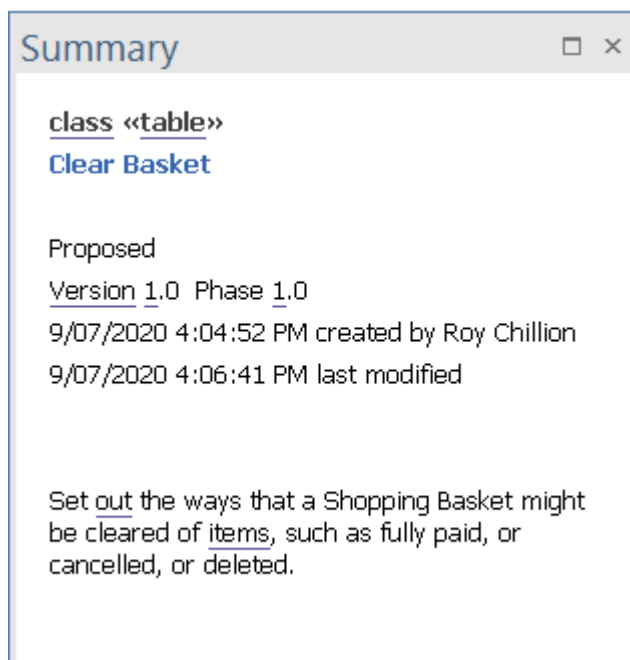
## La Fenêtre de Résumé

La fenêtre Résumé affiche un bref résumé en lecture seule des propriétés générales de l'élément actuellement sélectionné :

- Élément (incluant Paquetages )
- Attribut
- Opération
- Test
- Article d'entretien
- Ressource

Il n'affiche pas les détails des Vues , Modèle Paquetages , diagrammes , des instances ou des connecteurs.

La fenêtre Résumé affiche immédiatement des informations générales sur l'élément en contexte, ce qui vous permet de parcourir rapidement un certain nombre d'éléments pour localiser et vérifier ceux qui vous intéressent. Vous pouvez mettre en surbrillance une section de texte ou le contenu complet, et le copier pour le coller dans un document externe.



La fenêtre est reflétée par l'onglet « Résumé » de la fenêtre Inspecteur ; l'onglet « Résumé » et la fenêtre Résumé restent toujours synchronisés.

### Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Résumé Démarrer > Toutes Windows > Conception > Inspecter > Résumé
Menu contextuel	Dans la fenêtre Navigateur , cliquez-droit sur l' object   Propriétés   Résumé
Raccourcis Clavier	Ctrl+6 Alt+1 > Résumé Alt+1 > Inspecter > Résumé

## Options Menu Contexte

Un clic droit dans la fenêtre Résumé affichera un menu contextuel proposant les commandes suivantes :

Option	Description
Supprimer le code PIN	« Détache » le texte dans la fenêtre Résumé. Lorsque différents éléments du modèle sont sélectionnés, le contenu affiché est mis à jour pour afficher des informations récapitulatives sur l'élément actuellement sélectionné.
ÉPINGLEZ CECI	« Pins » le texte dans la fenêtre Résumé. Le contenu affiché de la fenêtre reste inchangé, même si différents éléments du modèle sont sélectionnés.
Rechercher >	Affiche les options permettant de rechercher dans le modèle ou dans les fichiers le texte « sélectionné » dans la fenêtre Résumé.
Copie	Copier dans le presse-papiers tout le texte qui a été « sélectionné » dans la fenêtre Résumé.
Sélectionner tout	Sélectionnez tout le texte dans la fenêtre Résumé.
Imprimer	Imprimez le contenu de la fenêtre Résumé.
Aide	Afficher cette page du Guide de l'utilisateur dans un navigateur Web.

# Le Paquetage Navigateur

Si vous souhaitez créer et manipuler rapidement des éléments dans un Paquetage , vous pouvez utiliser le Navigateur Paquetage comme un plan de travail. Le Navigateur Paquetage est une vue tabulaire et modifiable des éléments d'un Paquetage sélectionné, qui peut être affichée soit dans la Vue principale, soit sous forme de fenêtre flottante, et sous forme de liste ou de diagramme de Gantt. Il peut être particulièrement utile pour configurer un Paquetage dans un but spécifique, par exemple lorsqu'un analyste crée et maintient des définitions d'exigences formelles dans le modèle. Une fois que vous avez vérifié le contenu du Paquetage , vous pouvez soit imprimer la liste des éléments, soit générer un rapport de document sur l'ensemble ou un sous-ensemble des éléments.

Vous pouvez ouvrir plusieurs instances du Paquetage Navigateur , pour révision différents Paquetages en même temps. Chaque instance du Paquetage Navigateur est une fenêtre ou Vue distincte, identifiée par le nom Paquetage .

Le Paquetage Navigateur est lié à, et peut être utilisé conjointement avec, le :


- Liste Diagramme , qui répertorie les éléments d'un diagramme sélectionné, et
- Gestionnaire de Spécification , qui est une interface basée sur des documents pour le Paquetage , fournissant les moyens de créer et réviser des éléments sous forme de représentations textuelles d'objets modèles dans ce Paquetage

## Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Liste Vue Conception > Paquetage > Vue de Gantt
Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage   Ouvrir Paquetage dans   Liste Vue Cliquez-droit sur Paquetage   Ouvrir Paquetage dans   Vue Gantt
Raccourcis Clavier	Ctrl+Alt+R (afficher sous forme de liste)

## Fonctionnalités

Fonctionnalité	Détail
Sélectionnez Liste Vue ou Gantt Vue	<p>Lorsque vous sélectionnez l'un de ces chemins de menu, vous sélectionnez soit la Vue Liste du Paquetage Navigateur , soit la Vue Gantt.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• List Vue répertorie tous les éléments du Paquetage , avec leurs propriétés ; vous pouvez manipuler cet affichage à l'aide de diverses options de menu</li> <li>• Gantt Vue répertorie tous les éléments du Paquetage , regroupés par hiérarchie de modèles, mais affichant la chronologie de travail pour chaque élément et pour chaque ressource affectée au travail sur l'élément, ainsi que le pourcentage d'achèvement de toutes les tâches associées à chaque élément</li> </ul> <p>Une fois que vous avez affiché l'une de ces vues, vous pouvez passer à l'autre en cliquant avec le bouton droit sur l'affichage et en sélectionnant l'option de menu contextuel appropriée :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Passer à la Vue Liste ou</li> <li>• Passer à Gantt Vue</li> </ul>
Liste des commutateurs de	Le Paquetage Navigateur dispose d'une version séparée de la barre d'outils du Navigateur, à travers laquelle vous pouvez modifier le Paquetage étudié et, dans

formats Vue	<p>« Liste Vue », le contenu affiché.</p> <p>Dans 'List Vue ', le Paquetage Navigateur a deux formats qui influencent l'utilisation des autres options sur l'affichage :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Format défini par l'utilisateur, initialement une liste plate, où vous pouvez définir comment les informations sur les éléments sont regroupées à l'écran à l'aide de la bande de regroupement de valeurs située sous la barre d'outils</li> <li>• Format de hiérarchie, où les éléments sont déjà organisés dans leur Paquetage et les hiérarchies d'éléments dans l'affichage (la bande de regroupement de valeurs est désactivée)</li> </ul> <p>Pour définir le format, cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils et sélectionnez (pour le format Hiérarchie) ou désélectionnez (pour le format défini par l'utilisateur) l'option « Afficher la hiérarchie des éléments ».</p>
Modifier l'affichage standard Vue	<p>Il est possible de réorganiser les informations du Paquetage Navigateur de plusieurs manières :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dans le format défini par l'utilisateur, trie les éléments par n'importe quelle valeur de colonne dans l'ordre croissant ou décroissant, en cliquant sur l'en-tête de colonne ; initialement, les éléments sont répertoriés par ordre numérique (si la numérotation des niveaux est activée dans la fenêtre Navigateur ) ou par ordre alphabétique dans le type</li> <li>• Modifiez la séquence des colonnes en faisant glisser les en-têtes de colonne vers la gauche ou la droite</li> <li>• Dans le format Hiérarchie, la colonne « Nom » est toujours à gauche ; vous ne pouvez pas déplacer une autre colonne à cette position, bien que vous puissiez réorganiser la séquence du reste des colonnes</li> </ul> <p>De ce fait, si vous regroupez ou trie des informations au format défini par l'utilisateur et passez au format hiérarchique, votre structure d'informations est modifiée et elle n'est pas restaurée lorsque vous revenez au format défini par l'utilisateur.</p>
Afficher les éléments dans un Paquetage enfant	<p>Double-cliquez sur le Paquetage enfant dans la liste pour recentrer l'affichage, en affichant uniquement le contenu de ce Paquetage .</p>
Afficher Propriétés de l'élément	<p>Double-cliquez sur la ligne de l'élément pour afficher la dialogue « Propriétés » de l'élément, ou appuyez sur Ctrl+Entrée.</p> <p>Si la fenêtre Propriétés est ouverte, cliquez sur n'importe quel élément pour en faire le centre de la fenêtre Propriétés .</p>
Sélectionner Items	<p>Sélectionner:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Un élément en cliquant dessus</li> <li>• Une valeur spécifique en cliquant deux fois dessus (pas en double-cliquant) ; soit la valeur devient directement modifiable (écrasez ou sélectionnez dans la liste déroulante) soit la dialogue « Propriétés » s'affiche dans laquelle vous pouvez modifier la valeur</li> <li>• Plusieurs éléments individuels en maintenant la touche Ctrl enfoncée pendant que vous cliquez dessus</li> <li>• Une gamme d'éléments en maintenant la touche Maj enfoncée pendant que vous cliquez sur le premier et le dernier de la gamme</li> </ul>
Ajouter de nouveaux éléments au Paquetage	<p>Cliquez sur un élément de la liste et appuyez sur Ctrl+N ou sur la touche Inser, ou cliquez-droit et sélectionnez l'option 'Ajouter Nouvel Élément '. La dialogue ' Nouvel Élément ' s'affiche ; complétez les champs et cliquez sur le bouton Créer.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dans le format Modèle Hiérarchie, le nouvel élément est inséré en tant que</li> </ul>



	<p>frère de l'élément sélectionné, dans son Paquetage parent</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dans le format défini par l'utilisateur, le nouvel élément est ajouté au Paquetage racine sélectionné pour être affiché dans le Navigateur Paquetage</li> </ul>
Ajouter un élément enfant à l'élément sélectionné	<p>Cliquez sur l'élément sélectionné et appuyez sur Ctrl+Maj+N.</p> <p>La dialogue « Nouvel Élément » s'affiche ; complétez les champs et cliquez sur le bouton Créer.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dans le format Modèle Hiérarchie, le nouvel élément est inséré en tant qu'enfant de l'élément sélectionné</li> <li>• Dans le format défini par l'utilisateur, le nouvel élément est ajouté au Paquetage racine sélectionné pour être affiché dans le Navigateur Paquetage</li> </ul>
Ajouter des éléments au Navigateur Paquetage	<p>Faites glisser les éléments requis depuis n'importe quel emplacement de la fenêtre Navigateur . L'élément est répertorié dans le Paquetage Navigateur et déplacé vers le Paquetage cible dans la fenêtre Navigateur .</p> <p>Vous pouvez également faire glisser des éléments du Paquetage Navigateur vers un Paquetage dans la fenêtre Navigateur , en mode Liste ou en mode Gantt.</p>
Ajouter des éléments à un diagramme à partir du Paquetage Navigateur	<p>En mode Liste ou Gantt, vous pouvez faire glisser un ou plusieurs éléments du Navigateur Paquetage sur un diagramme pour créer immédiatement une instance de chaque élément du diagramme (et dans la fenêtre Navigateur pour le Paquetage parent du diagramme ).</p> <p>Cliquez sur chaque élément (en appuyant sur Ctrl ou Maj pour les sélections multiples) pour le sélectionner avant de le faire glisser sur le diagramme .</p> <p>L'un des avantages du déplacement d'éléments depuis la vue Gantt est qu'il fournit un filtre supplémentaire sur la tâche ou la ressource, afin que vous puissiez isoler les éléments à copier dans un diagramme ou Paquetage spécifique à une tâche ou à une ressource.</p>
Supprimer des éléments de la liste	<p>Sélectionnez l'élément et appuyez sur Ctrl+D. Cela supprime l'élément de tous diagrammes et du modèle lui-même.</p> <p>Dans le format Hiérarchie Modèle , vous ne pouvez pas supprimer un élément parent tant que tous ses éléments enfants n'ont pas été supprimés ou effacés.</p>
Inclure notes de chaque élément (documentation)	<p>Notes sont affichées sous l'élément.</p> <p>Pour ajouter ou modifier notes , cliquez sur l'élément et appuyez sur Ctrl+Maj+Espace pour transférer le contrôle à la fenêtre Notes , dans laquelle vous créez ou modifiez le texte note .</p> <p>Alternativement, cliquez-droit sur la ligne de l'élément et sélectionnez l'option « Modifier Notes ».</p>
Travaux supplémentaires	<p>Vous pouvez effectuer des travaux supplémentaires sur le Paquetage Navigateur en utilisant la barre d'outils et les options du menu contextuel.</p>

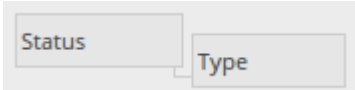
## En-tête de la liste

Dans le cadre de votre travail sur votre projet, vous pouvez utiliser l'un des nombreux rapports de « liste » dans lesquels les informations sont organisées en plusieurs colonnes. Ces rapports incluent :

- Paquetage Navigateur
- Gestionnaire de Spécification
- Liste Diagramme
- Recherche Modèle
- Mail de Modèle
- Fenêtre de discussion et Révision
- Fenêtre Fonctionnalités
- Boîte dialogue ' Trouvez Item de Boîte à Outils ' dans la boîte à outils Diagramme
- Onglets « Détails Tester » et « Détails de la maintenance » de la vue Rapports AQ
- Le Vue de Gantt du projet
- La fenêtre Outils du projet

Dans ces rapports, vous pouvez réorganiser rapidement et facilement la séquence et la combinaison des colonnes pour présenter les informations dans le format le plus approprié à vos besoins, et filtrer les données en fonction des valeurs des chaînes de texte affichées dans les champs de colonne.


### Réorganiser disposition de l'affichage

Outil	Description
Groupement de valeurs	<p>Pour la plupart des rapports, si l'option « Afficher la hiérarchie des éléments » n'est pas sélectionnée dans le Navigateur Paquetage ou la Liste Diagramme , vous pouvez organiser les données du rapport en fonction de la valeur d'une ou plusieurs catégories de colonnes, telles qu'identifiées dans la « Zone de groupe » au-dessus des en-têtes de colonne. Si la « Zone de groupe » n'est pas déjà affichée, cliquez-droit sur les en-têtes de colonne et sélectionnez l'option « Activer la zone de groupe ».</p> <p>Vous pouvez organiser les données par « Type » et, dans chaque « Type », par « Nom » ; si vous cliquez ensuite sur un autre en-tête de colonne, les données de ce regroupement sont ensuite triées avec les valeurs de la colonne sélectionnée (par exemple, « Créé ») dans l'ordre croissant ou décroissant.</p> <p>Pour configurer le regroupement valeur , faites glisser l'en-tête de colonne représentant le regroupement principal (tel que « Auteur ») dans la « Zone de groupe ».</p> <p>Faites maintenant glisser l'en-tête de colonne pour le niveau de regroupement suivant (par exemple « Statut ») vers la droite du premier en-tête ; les deux titres d'en-tête s'affichent sous forme de blocs connectés, comme indiqué :</p>  <p>Vous pouvez, si nécessaire, ajouter des niveaux de regroupement supplémentaires en faisant glisser d'autres en-têtes de colonnes sur la hiérarchie (tels que « Créé ») et restructurer l'ordre en faisant glisser des en-têtes existants ou supplémentaires dans le niveau que vous souhaitez qu'ils occupent.</p> <p>Par exemple, vous pouvez faire de « Type » le groupement secondaire en le faisant glisser vers la droite de « Auteur », ou déposer « Statut » entre « Auteur » et « Type ».</p>


	<p>».</p> <p>Pour supprimer un niveau de regroupement, faites glisser l'en-tête de colonne approprié hors de la séquence et sous l'en-tête Vue ; tous les regroupements subordonnés montent d'un niveau.</p>
Barre de Filtre	<p>La Barre de Filtre s'affiche sous les en-têtes de colonne ; vous pouvez la masquer ou l'afficher à l'aide de l'option de menu contextuel « Basculer Barre de Filtre » sur les en-têtes de colonne.</p> <p>La Barre de Filtre se compose d'une rangée de champs, un champ par colonne ; lorsque vous saisissez une valeur dans l'un de ces champs, les listes d'éléments sont automatiquement filtrées pour afficher les entrées avec une valeur dans la colonne correspondante qui contient la string de texte dans le champ.</p> <p>Par exemple:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si vous tapez la lettre « F » dans le champ Barre de Filtre sous la colonne « Auteur », les résultats se réduisent immédiatement aux entrées pour lesquelles la lettre « F » apparaît n'importe où dans le nom (Fred, Fitzgibbon, Rufus, Wolf)</li> <li>• Si vous continuez ensuite à taper « Fi », les résultats se réduisent immédiatement aux entrées pour lesquelles la combinaison « fi » apparaît dans le nom (Fitzgibbon, Amalfi)</li> </ul> <p>Pour les rapports et les affichages qui identifient le pourcentage d'achèvement d'une tâche ou d'un travail, vous pouvez spécifier une valeur de pourcentage ou une plage pour afficher les éléments qui correspondent à cette valeur . Dans la Barre de Filtre , dans le champ sous le champ « %Terminé ou Terminé », saisissez :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• &lt;x pour afficher les éléments terminés à moins de x pour cent ; par exemple, &lt;30 (tous les éléments terminés à moins de 30 pour cent, mais pas ceux terminés exactement à 30 pour cent)</li> <li>• &gt;x pour afficher les éléments terminés à plus de x pour cent ; par exemple, &gt;30 (tous les éléments terminés à plus de 30 pour cent, mais pas ceux terminés exactement à 30 pour cent)</li> <li>• x pour afficher les éléments exactement x pour cent terminés ; par exemple, 30 (tous les éléments exactement à 30 pour cent terminés)</li> <li>• -x pour afficher les éléments exactement x pour cent terminés et moins que cela ; par exemple, -30 (tous les éléments à moins de 30 pour cent terminés et ceux exactement à 30 pour cent terminés)</li> <li>• x- pour afficher les éléments exactement x pour cent terminés et plus que cela ; par exemple, + 30 (tous les éléments terminés à plus de 30 pour cent et ceux terminés exactement à 30 pour cent)</li> <li>• xy pour afficher les éléments entre x-1 pour cent terminés et y+1 pour cent terminés ; par exemple 30-45 (tous les éléments entre 30 et 45 pour cent terminés, y compris ceux exactement 30 pour cent et 45 pour cent terminés)</li> </ul>

## Options Navigateur Paquetage paquets

Lors de la création et de la gestion de votre modèle, vous pouvez utiliser le Navigateur Paquetage comme un atelier pour effectuer de nombreuses opérations, telles que la réorganisation de la structure Paquetage, l'ajout de nouveaux Paquetages et éléments et la génération de rapports sur le contenu Paquetage. Vous pouvez également modifier l'affichage de plusieurs manières.

Pour effectuer toutes ces opérations, vous sélectionnez des options dans le menu déroulant disponible via l'icône  de la barre d'outils Paquetage Navigateur ou via le menu contextuel.

### Accéder

Barre d'outils	Barre d'outils Paquetage Navigateur List Vue : 
Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage Navigateur List Vue

### Options de menu

Option	Action
Ajouter un nouveau	Ajoutez un nouvel élément au Paquetage . Le dialogue ' Nouvel Élément ' s'affiche. Raccourci : Ctrl+N
Notes de modification	Affiche la fenêtre Notes pour ajouter ou modifier notes pour l'élément sélectionné. Le curseur est positionné au début de la zone de saisie de texte de la fenêtre. Raccourci : Ctrl+Maj+Espace
Imprimer	Imprimez le contenu actuel du Paquetage Navigateur . La dialogue « Imprimer » s'affiche, dans laquelle vous pouvez spécifier le travail d'impression.
Générer Rapport	Affichez la dialogue « Générer la documentation » pour créer un rapport de document sur le ou les éléments sélectionnés. Vous pouvez appliquer toutes les facilités de cette dialogue pour adapter le rapport à vos besoins.
Afficher le contenu Paquetage imbriqué	Basculer l'affichage entre : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Inclure Paquetages enfants et leur contenu dans la liste, et</li> <li>• Afficher uniquement le contenu de premier niveau du diagramme ou Paquetage sélectionné</li> </ul>
Afficher la hiérarchie des éléments	Basculer l'affichage entre : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Format de hiérarchie et</li> <li>• Format de regroupement de valeurs défini par l'utilisateur</li> </ul>

Afficher Barre de Filtre	Affichez ou masquez les champs Barre de Filtre sous les en-têtes de colonne, dans lesquels vous pouvez saisir une string de texte pour filtrer les données de la colonne correspondante afin d'afficher uniquement les données contenant la string saisie.
Afficher la barre de groupe	Afficher ou masquer la barre de groupe (faites glisser un en-tête de colonne ici pour regrouper par cette colonne).
Options Note	Afficher un menu court à partir duquel vous pouvez choisir : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Masquer le contenu du compartiment Notes de chaque élément</li> <li>• Afficher les premiers mots sous forme d'aperçu, ou</li> <li>• Afficher le texte intégral de chaque note</li> </ul>

## Options Menu Contexte

Cliquez-droit sur un élément de la liste des éléments et Paquetages .

Option	Description
Spécialiser	Sélectionnez cette option pour accéder à un sous-menu de Technologies activées dans le système (par exemple, ArcGIS ou TOGAF), chacune fournissant des options permettant d'effectuer des opérations spécifiques à la technologie sur les éléments.
Collaborer	Sélectionnez cette option pour afficher un menu court de sous-options permettant d'échanger notes électroniques sur l'élément sélectionné avec les collègues de l'équipe, sous forme de Révisions , Discussions et, si la Sécurité utilisateur est activée, de Chats et de messages Mail de Modèle , ainsi que l'option permettant de surveiller les Discussions sur l'élément.
Passer à Gantt Vue	Si vous êtes au format Vue Standard (ou Liste), basculez l'affichage au format Vue Gantt.
Propriétés	Affiche la dialogue « Propriétés » pour l'élément sélectionné.
Notes de modification	Ajoutez ou modifiez notes sur l'élément, dans la fenêtre Notes . Raccourci : Ctrl+Maj+Espace
Document lié	Créer (ou modifier) un document lié. (Éditions Corporate , Unified et Ultimate .) Raccourci : Ctrl+Alt+D
Ajouter Nouvel Élément	La dialogue « Nouvel Élément » s'affiche, à travers laquelle vous créez un élément de n'importe quel type (après avoir défini le jeu d'outils approprié).
Rechercher dans Diagrammes	Afficher: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Le diagramme qui utilise l'élément, ou</li> <li>• Si l'élément est utilisé dans plusieurs diagrammes , la dialogue « Utilisation de l'élément » s'affiche, qui répertorie les diagrammes contenant l'élément.</li> </ul>
Trouver dans Navigateur	Mettez en surbrillance l'élément sélectionné dans la fenêtre Navigateur .

de projet	
Marquer Item	Ajoutez l'élément à vos favoris. Lorsque l'élément est affiché sur un diagramme , il est accompagné d'un triangle rouge inversé ou du symbole Suppr au-dessus de lui.
Documentation	<p>Générer un rapport de document, vous avez deux options :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Générer un rapport distinct sur chaque objet sélectionné dans le rapport</li> <li>• Générer un rapport sur tous les objets sélectionnés</li> </ul> <p>Dans les deux cas, la dialogue « Générer la documentation » s'affiche. Si vous avez choisi de générer des rapports distincts, la dialogue « Générer la documentation » s'affiche séparément pour chaque rapport.</p> <p>Vous avez également la possibilité d'imprimer la liste Paquetage Navigateur elle-même.</p>
Trier le contenu	<p>Au format Hiérarchie, synchronisez la liste avec la hiérarchie de la fenêtre Navigateur , pour garantir que toutes les hiérarchies et séquences d'éléments et Paquetage sont - si nécessaire - mises à jour.</p> <p>Normalement, les modifications sont mises à jour automatiquement, mais il peut y avoir des retards si les modifications sont effectuées en dehors du Paquetage Navigateur .</p>
Recharger	Rechargez la liste des éléments pour actualiser l'ordre et le contenu avec les modifications récentes.
Ajouter une colonne de valeur Étiquette	Ajoutez une colonne pour afficher les valeurs d'une Valeur Étiquetée sélectionnée, pour chaque élément de la liste (voir <i>Ajouter une colonne Valeur Étiquetée</i> plus loin dans cette rubrique).
Disposition des colonnes	<p>Conserver, appliquer ou supprimer un profil de disposition des colonnes de l'affichage Paquetage Navigateur . Une disposition est constituée du nombre de colonnes et (lorsque la disposition de l'écran du poste de travail le permet) des largeurs de colonnes.</p> <p>Lorsque vous passez la souris sur cette option, un sous-menu s'affiche :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Charger Disposition des colonnes - affiche une dialogue dans laquelle vous choisissez d'appliquer la disposition par défaut (toutes les colonnes possibles) ou celle que vous avez précédemment enregistrée ; cliquez sur le bouton OK pour appliquer la disposition</li> <li>• Enregistrer Disposition des colonnes - affiche une dialogue dans laquelle vous spécifiez le nom sous lequel enregistrer la disposition - vous pouvez remplacer une disposition existante en cliquant sur la liste déroulante et en sélectionnant le nom, ou enregistrer en tant que nouvelle disposition en saisissant un nouveau nom</li> <li>• Supprimer Disposition des colonnes - affiche une dialogue dans laquelle vous spécifiez le profil disposition à supprimer ; lorsque vous cliquez sur le bouton OK , le profil est supprimé (et ne peut plus être récupéré), mais si ce profil était utilisé lors de sa suppression, la disposition persiste jusqu'à ce qu'elle soit spécifiquement modifiée, même si vous fermez et rouvrez le Paquetage Navigateur</li> </ul>
Imprimer	<p>Imprimez le contenu du Paquetage Navigateur .</p> <p>La dialogue « Imprimer » s'affiche, dans laquelle vous pouvez spécifier le travail d'impression.</p>
Supprimer Sélectionnée	Supprimer l'élément sélectionné du Paquetage Navigateur .

	Une prompt de confirmation s'affiche ; cliquez sur le bouton Oui.
--	-------------------------------------------------------------------

## Ajouter une colonne Valeur Étiquetée

Si vous souhaitez afficher la valeur d'un élément de la liste pour une étiquette particulière, vous pouvez ajouter une colonne en lecture seule pour l'étiquette. Il existe deux façons de procéder ; la première méthode est simple et directe, tandis que la seconde méthode vous permet de rechercher et de sélectionner une étiquette spécifique qui peut être définie pour un certain nombre d'éléments.

Méthode	Action
1	Ouvrez l'onglet 'Étiquette' de la fenêtre Propriétés de l'élément et faites glisser l'étiquette sur le Paquetage Navigateur ; une nouvelle colonne est ajoutée pour chaque étiquette que vous faites glisser sur la liste.
2	<p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cliquez-droit sur l'élément dans le Paquetage Navigateur ou la Liste Diagramme, ou</li> <li>• Cliquez-droit sur les titres de colonnes</li> </ul> <p>Sélectionnez ensuite l'option « Ajouter une colonne de valeur Étiquette » ; la dialogue « Ajouter une colonne de valeur Étiquette » s'affiche.</p> <p>Saisissez le nom étiquette dans le champ « Valeur Étiquetée » ou sélectionnez l'une des deux options :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Global Valeur Étiquetés - remplit la liste déroulante « Valeur Étiquetée » avec toutes Valeur Étiquetés globales du projet ; cela permet de sélectionner une Valeur Étiquetée applicable à un grand nombre d'éléments</li> <li>• Valeur Étiquetés de l'élément sélectionné - remplit la liste déroulante « Valeur Étiquetée » avec les Valeur Étiquetés définies pour l'élément sélectionné (comme répertorié dans l'onglet 'Tags' de la fenêtre Propriétés pour cet élément) ; cela vous permet de filtrer la sélection initiale sur un ensemble spécifique d'étiquettes</li> </ul> <p>Lorsque vous avez sélectionné l'étiquette requise, cliquez sur le bouton OK pour insérer une colonne pour cette étiquette dans l'en-tête Paquetage Navigateur ou de la Liste des Diagramme.</p>


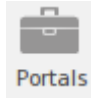
## Notes

- Dans les éditions Corporate, Unified et Ultimate d'Enterprise Architect, si l'audit est activé et que le Navigateur Paquetage est ouvert, vous pouvez afficher un historique des modifications apportées à tout élément ou connecteur sélectionné, dans l'onglet « Historique d'audit » de la fenêtre de sortie système (si la sécurité est activée, vous devez avoir au moins les autorisations « Audit Vue » pour afficher l'historique d'audit)

## Barre des Portails

Les Portails fournissent un regroupement logique et de haut niveau des outils et facilités d' Enterprise Architect , pour former un point d'entrée vers fonctionnalités spécifiques que vous pourriez avoir besoin d'appliquer. Ils donnent accès à des outils communs, des recherches personnalisées, des dispositions de fenêtres et Perspectives . Par exemple, si vous souhaitez exécuter des recherches d'informations particulières dans le modèle ou accéder aux fenêtres appropriées à un ensemble particulier d'actions, vous pouvez sélectionner un portail pour identifier et donner accès à ces facilités . Cela facilite la configuration d'un environnement de travail au sein du système et l'exécution de vos tâches dans une séquence fluide.

### Accéder

Ruban	Explorer > Portails > <sélectionner un portail> Démarrer > Application > Conception > Portails : bouton <Portail>   <Portail>
Raccourcis Clavier	Maj+Alt+P
Autre	Barre d'Outils de Navigateur :  :  Portals

### Fenêtre Les Portails

La fenêtre Les Portails s'affiche sur le côté gauche ou droit de la zone de travail Enterprise Architect . Elle contient le portail actuellement sélectionné et, sous la barre de titre, un bouton de sélection de portail permettant de modifier le portail sélectionné.

Une fois la fenêtre Portails affichée, elle reste visible jusqu'à ce que vous choisissiez spécifiquement de la masquer ou de la masquer automatiquement sous forme d'onglet sur le côté de l'écran, à l'aide des options du menu contextuel de la fenêtre Portails (voir le tableau *Menu Contexte de la fenêtre Portails* plus loin dans cette rubrique).

### Portails

Le système propose actuellement huit portails, chacun constitué d'une hiérarchie réductible de groupes d'options et d'options. Si un portail est trop long pour afficher l'intégralité de son contenu en une seule fois, un bouton de défilement s'affiche en haut et/ou en bas du portail. Cliquez sur ces boutons pour faire défiler le contenu du portail vers le haut ou vers le bas (ou utilisez la molette de défilement de votre souris ou les touches fléchées du clavier).



Portail	Description
Lieux récents	Fournit des liens vers diagrammes , documents et fichiers récemment consultés. Les liens sont regroupés dans les catégories suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Diagrammes actuels</li> <li>• Diagrammes récents</li> </ul>



	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Documents</li> <li>• Fichiers récents</li> </ul>
Espaces de travail	<p>Fournit des liens vers les espaces de travail fournis par le système que vous pouvez utiliser pour organiser la zone de travail Enterprise Architect , ainsi que vers tous les espaces de travail que vous avez créés vous-même. Les catégories fournies sont les suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sur mesure (« Mes Espaces de Travail »)</li> <li>• Cœur</li> <li>• Conception</li> <li>• Logiciel</li> <li>• Simulation</li> <li>• Construction</li> <li>• BABOK</li> </ul>
Perspectives	<p>Fournit une large gamme de Motifs de modèles à partir desquels vous pouvez générer des structures de modèles pour des domaines de travail particuliers. Les Motifs sont organisés en groupes dans Perspectives et présentés pour sélection via la dialogue « Constructeur de Modèle ».</p>
Windows	<p>Fournit des liens vers les fenêtres Enterprise Architect que vous pourriez utiliser. Les fenêtres sont regroupées sous les domaines suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Exploration du modèle</li> <li>• Propriétés</li> <li>• Diagrammes</li> <li>• Outils spécialisés</li> <li>• Tracer</li> <li>• Collaborer</li> <li>• Test</li> <li>• Tâche</li> <li>• Entretien</li> <li>• Gabarits</li> </ul>
Étendre	<p>Répertorie les MDG Technologies actuellement actives dans votre modèle - telles qu'ArcGIS ou NIEM - et fournit pour chacune d'elles des liens vers les facilités permettant de travailler avec ces technologies dans Enterprise Architect .</p>
Exécuter	<p>Offre une large gamme d'options qui vous aident à :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Effectuer une analyse d'exécution sur votre modèle : création et exécution des scripts Analyzer</li> <li>• Enregistrez, Profilez, Déboguez et Simuler l'exécution de votre application modélisée</li> <li>• Accéder à différentes fenêtres qui affichent des aspects spécifiques du débogage et de la simulation d'une application</li> <li>• Créez et modifiez le code de votre application</li> </ul>
Guide	<p>Fournit des liens vers la bibliothèque des guides d'utilisation Enterprise Architect au format PDF. Le portail s'affiche initialement avec dix catégories de documents, chacune pouvant être étendue à une liste des documents PDF de cette catégorie.</p>

Formation	Fournit des liens vers la version Web du <i>Guide d'Utilisateur d'Enterprise Architect</i> ou vers l'aide installée localement si vous l'avez téléchargée. Le portail fournit également des liens vers un certain nombre de pages Web utiles sur le site Web Sparx Systems , telles que les pages Ressources, Tutoriels, Webinaires et Démonstrations vidéo.
-----------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## Menu Contexte de la fenêtre des portails

Cliquez-droit sur la barre de titre de la fenêtre Portails pour afficher le menu contextuel. Vous pouvez sélectionner les options dans ce tableau :





Portail	Description
Quai à gauche	Ancre la fenêtre Portails sur le côté gauche de la zone de travail.
Quai à droite	Ancre la fenêtre Portails sur le côté droit de la zone de travail.
Masquer automatiquement	Condense la fenêtre Portails en un onglet sur le bord de la zone de travail. Passez la souris sur l'onglet pour rouvrir la fenêtre Portails, déplacez le curseur hors de la fenêtre pour le ramener à un onglet.
Cacher	Masque - et ferme effectivement - la fenêtre Portails. Pour rouvrir la fenêtre, sélectionnez l'option appropriée sous l'icône du ruban « Explorer > Portails » ou l'icône appropriée sur la page Démarrer .
Réduire automatiquement les groupes	Réduit automatiquement le groupe d'options actuellement sélectionné lorsque vous développez un autre groupe.
<liste des portails>	Si vous cliquez-droit n'importe où dans la fenêtre Portails autre que le titre de la fenêtre, la liste des portails s'affiche. Cliquez sur le nom d'un portail pour passer à ce portail dans la fenêtre.

## Portail des lieux récents

Fournit des liens vers diagrammes , documents et fichiers récemment consultés. Cliquer sur le lien ouvrira l'élément sélectionné dans la fenêtre appropriée. Les liens sont regroupés dans les catégories suivantes :

- Diagrammes actuels
- Diagrammes récents
- Documents
- Fichiers récents

### Accéder





Ruban	Explorer > Portails   Lieux récents
Raccourcis Clavier	Maj+Alt+P :  Perspective   Emplacements récents
Autre	Barre d'Outils de Navigateur :  :  Portals :  Perspective   Lieux récents

# Portail des Espaces de Travail

Fournit des liens vers les espaces de travail fournis par le système que vous pouvez utiliser pour organiser la zone de travail Enterprise Architect, ainsi que vers tous les espaces de travail que vous avez créés vous-même. Les catégories fournies sont les suivantes :

- Personnalisé (« Mes Espaces de Travail »)
- Cœur
- Conception
- Logiciel
- Simulation
- Construction
- BABOK

## Accéder

Ruban	Explorer > Portails > Espaces de travail
Raccourcis Clavier	Maj+Alt+P :  Perspective   Espaces de travail
Autre	Barre d'Outils de Navigateur :  :  Portails :  Perspective   Espaces de travail

## Facilités

Catégorie	Options
Mes Espaces de Travail	Cette section fournit les espaces de travail que vous avez personnalisés pour votre utilisation particulière dans l'onglet « Mes Espaces de Travail » de la dialogue Disposition de l'Espace de Travail ».
Cœur	Les options de cette catégorie appliquent certains des espaces de travail de base à votre espace de travail. Il s'agit notamment de : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Diagramme de base</li> <li>• Collaborer</li> <li>• Modélisation du noyau</li> <li>• Défaut</li> <li>• Explorer</li> <li>• Vue large</li> </ul>
Conception	Les options de cette catégorie appliquent certains des espaces de travail de conception de modèles à votre zone de travail. Celles-ci incluent :

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modélisation de base de données</li> <li>• Analyse des écarts</li> <li>• Exigences</li> <li>• Conception de schéma</li> <li>• Trace par Matrice</li> <li>• Modélisation des cas d'utilisation</li> </ul>
Logiciel	<p>Les options de cette catégorie appliquent certains espaces de travail de développement logiciel à votre espace de travail. Il s'agit notamment de :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Édition de code</li> <li>• Déboguer</li> <li>• Profil</li> <li>• Enregistrer</li> <li>• Ingénierie de Logiciel</li> <li>• Testpoints</li> <li>• Débogage XSLT</li> </ul>
Simulation	<p>Les options de cette catégorie appliquent certains espaces de travail de simulation à votre zone de travail. Celles-ci incluent :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• BPSim</li> <li>• DMN-Sim</li> <li>• Simulation</li> <li>• Simulation SysML</li> </ul>
Construction	<p>Les options de cette catégorie appliquent certains des espaces de travail de construction du projet à votre zone de travail. Il s'agit notamment de :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Changement</li> <li>• Entretien</li> <li>• Gestion des Ressources</li> <li>• Support</li> <li>• Gestion des Tâches</li> <li>• Tester</li> <li>• Items de travail</li> </ul>
Guide BABOK	<p>L'option « BABOK Reader » applique l'espace de travail BABOK à votre zone de travail.</p>





## Portail Perspectives

Le portail Perspective propose un certain nombre de Perspectives de travail regroupées par zone de travail générale. Chaque perspective filtre les fenêtres et les boîtes de dialogue modélisation pour présenter uniquement les Motifs modélisation que vous pourriez utiliser dans le travail défini par la perspective. Lorsque vous sélectionnez une perspective, la dialogue Constructeur de Modèle s'affiche, fournissant les gabarits de modèle que vous pourriez utiliser pour créer initialement un modèle prenant en charge le type de travail.

Par exemple, si vous sélectionnez la perspective « Construction > Kanban », la dialogue Constructeur de Modèle présente trois Motifs Kanban pour les flux de travail à une étape, à deux étapes et à trois étapes. Lorsque vous ouvrez ou actualisez d'autres fenêtres, telles que l'onglet « Constructeur de diagramme » de la dialogue « Constructeur de Modèle », les objets que vous pouvez initialement sélectionner sont filtrés pour fournir, dans cet exemple, uniquement Motifs pour le développement diagrammes Kanban.

Les Perspectives vous pouvez sélectionner à partir du portail, les Motifs qu'elles fournissent et les facilités de gestion Perspectives sont décrits dans la rubrique d'aide *Modèle Perspectives* .





### Accéder

Ruban	Explorer > Portails   Perspectives
Raccourcis Clavier	Maj+Alt+P :  Perspective   Perspective
Autre	Barre d'Outils de Navigateur :  :  Portals :  Perspective   Perspective

## Portail Windows

Fournit des liens vers les fenêtres Enterprise Architect que vous utilisez pour naviguer, développer et gérer vos modèles.

### Accéder

Ruban	Explorer > Portails > Windows
Raccourcis Clavier	Maj+Alt+P :  Perspective   Fenêtre
Autre	Barre d'Outils de Navigateur :  :  :  Perspective   Fenêtre

### Facilités

Type	Facilités
Explorer	<p>Fournit des liens pour afficher :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Onglets Projet } du Navigateur</li> <li>• Contexte} fenêtre</li> <li>• Ressources }</li> <li>• Onglet « Détails » de la fenêtre de l'inspecteur</li> <li>• Navigateur</li> <li>• Recherche Modèle</li> <li>• Recherche de fichier</li> <li>• Fenêtre de sortie du système</li> </ul>
Propriétés	<p>Donne accès à ces facilités :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Onglet principal de la fenêtre Propriétés</li> <li>• Notes dialogue</li> <li>• Onglet 'Tags' de la fenêtre Propriétés</li> <li>• Écran récapitulatif</li> <li>• Fenêtre de document</li> <li>• dialogue Fonctionnalités</li> <li>• Exigences</li> </ul>
Diagramme	<p>Donne accès à ces facilités :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Filtres et calques</li> <li>• Fenêtre Pan et Zoom</li> <li>• Diagramme Outils Disposition</li> </ul>

Outils spécialisés	<p>Donne accès à ces facilités :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gestionnaire de Spécification</li> <li>• Générateur de scénarios</li> <li>• Les contraintes, à travers la fenêtre Responsabilité</li> <li>• Éditeur Tableau de Décision</li> <li>• Générateur de base de données</li> <li>• Compositeur de Schéma</li> </ul>
Tracer	<p>Donne accès à ces facilités :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La fenêtre de traçabilité</li> <li>• Fenêtre Relations</li> <li>• Matrice de relations</li> <li>• Matrice d'Analyse des Écarts</li> </ul>
Collaborer	<p>Donne accès à ces facilités de communication d'équipe :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Trouver toutes Révisions</li> <li>• Trouver toutes les discussions</li> <li>• Réalisation Révisions</li> <li>• Mener des discussions</li> <li>• Mail de Modèle</li> <li>• Calendrier</li> <li>• Chat</li> <li>• Bibliothèque d'Équipe</li> </ul>
Test	Fournit les facilités pour créer et révision des tests de tous types pris en charge par Enterprise Architect .
Tâche	<p>Donne accès à ces facilités :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Diagramme de Gantt du projet</li> <li>• Diagramme de Gantt personnel</li> <li>• Liste des ressources</li> </ul>
Entretien	<p>Donne accès aux facilités d'enregistrement et de gestion :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Changements</li> <li>• Défauts</li> <li>• Problèmes</li> <li>• Tâches</li> <li>• Événements</li> <li>• Décisions</li> <li>• Effort</li> <li>• Risques</li> <li>• Métrique</li> </ul>
Gabarits	<p>Donne accès aux facilités de maintenance :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Code Ingénierie Gabarits</li> <li>• DDL Gabarits</li> </ul>







---

	<ul style="list-style-type: none"><li>• Document Gabarits</li></ul>
--	---------------------------------------------------------------------

# Portail d'Étendre

Le Portail d'Étendre répertorie les MDG Technologies actuellement actives dans votre modèle et fournit pour chacune d'elles des liens vers les facilités permettant de travailler avec ces technologies au sein d' Enterprise Architect .

## Accéder

Ruban	Explorer > Portails > Étendre
Raccourcis Clavier	Maj+Alt+P :  Perspective   Étendre
Autre	Barre d'Outils de Navigateur :  :  Portals :  Perspective   Étendre

## Facilités





Les options fournies dans ce portail dépendent des Add-Ins et MDG Technologies chargés et actifs pour le modèle, ainsi que des opérations prises en charge entre les technologies et Enterprise Architect .

## Portail d'Exécution

Le Portail d'Exécution fournit des liens vers les facilités du système qui vous aident à :

- Effectuer une analyse d'exécution sur votre modèle : création et exécution des scripts Analyzer
- Enregistrez, Profilez, Déboguez et Simuler l'exécution de votre application modélisée
- Accéder à différentes fenêtres qui affichent des aspects spécifiques du débogage d'une application
- Exécuter un certain nombre de recherches d'informations sur les simulations récentes

### Accéder

Ruban	Explorer > Portails > Exécuter
Raccourcis Clavier	Maj+Alt+P :  Perspective > Exécuter
Autre	Barre d'Outils de Navigateur :  :  Portals :  Perspective > Exécute

### Facilités

Catégorie	Options
Analyseur d'Exécution	<p>Ces options facilités de créer et d'exécuter des scripts pour créer, exécuter et tester une application. Sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Modifier Scripts de construction - pour afficher la fenêtre Analyseur d'Exécution , à partir de laquelle vous pouvez sélectionner un script de construction à modifier</li> <li>• Fichier Open Source - pour afficher le navigateur « Fichier Open Source » à partir duquel vous sélectionnez un fichier source à afficher, puis affichez le contenu du fichier dans l' Éditeur de Code</li> <li>• Fusionner - pour exécuter le script de fusion associé au Paquetage sélectionné</li> <li>• Build - pour construire le Paquetage sélectionné selon le script de construction actif</li> <li>• Déployer - pour exécuter le script de déploiement associé au Paquetage sélectionné</li> <li>• Exécuter - pour exécuter le script exécutable associé au Paquetage sélectionné</li> <li>• Test - pour exécuter le script de test associé au Paquetage sélectionné</li> </ul>
Simulateur	<p>Les options de cette section ouvrent un certain nombre de fenêtres que vous pouvez utiliser dans une session Simulation . Sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Simulateur pour ouvrir la fenêtre Simulation</li> <li>• Déclencheurs et Événements pour ouvrir la fenêtre Simulation Événements</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Points d'Arrêt - pour ouvrir la fenêtre Points d'Arrêt &amp; Marqueurs</li> <li>• Variables locales - pour ouvrir la fenêtre Variables locales</li> <li>• Pile d'Appel - pour ouvrir la fenêtre Pile d'Appel</li> <li>• BPSim pour ouvrir la fenêtre Configurer BPSim</li> <li>• SysMLSim pour ouvrir la fenêtre Configurer Simulation SysML</li> </ul>
Simulation	<p>Les options de cette section vous aident à contrôler rapidement un processus de simulation. Sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Démarrer Simulation - pour démarrer le débogage</li> <li>• Étape - pour passer à la ligne de code suivante après une pause</li> <li>• Entrer - entrer dans un appel de fonction dans le code</li> <li>• Sortir - sortir d'un appel de fonction</li> <li>• Pause - pour mettre la simulation en pause</li> <li>• Arrêter - pour arrêter complètement la simulation</li> </ul>
Débogueur	<p>Les options de cette section ouvrent un certain nombre de fenêtres que vous pouvez utiliser dans une session de débogage. Sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Débogueur - pour ouvrir la fenêtre Débogueur</li> <li>• Points d'Arrêt - pour ouvrir la fenêtre Points d'Arrêt &amp; Marqueurs</li> <li>• Pile d'Appel - pour ouvrir la fenêtre Pile d'Appel</li> <li>• Variables locales - pour ouvrir la fenêtre Variables locales</li> <li>• Mémoire - pour ouvrir la fenêtre du visualiseur de mémoire</li> <li>• Modules - pour ouvrir la fenêtre Modules</li> <li>• Observateurs - pour ouvrir la fenêtre Observateurs</li> <li>• Object Établi - pour afficher la dialogue ' Object Établi '</li> <li>• Perspective de débogage - pour afficher l'ensemble des fenêtres de débogage, des boîtes de dialogue, des barres d'outils et des menus que vous pouvez utiliser dans une session de débogage</li> </ul>
Déboguer	<p>Les options de cette section vous aident à déboguer rapidement un processus ou une application en cours d'exécution (via un script de débogage). Sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Déboguer Exécuter - pour démarrer le débogage</li> <li>• Étape - pour passer à la ligne de code suivante après une pause</li> <li>• Entrer - entrer dans un appel de fonction dans le code</li> <li>• Sortir - sortir d'un appel de fonction</li> <li>• Pause - pour mettre en pause le débogage</li> <li>• Arrêter - pour arrêter complètement la session de débogage</li> </ul>
Enregistrer	<p>Les options de cette section vous aident à configurer, démarrer, enregistrer et analyser l'exécution du code d'application développé à partir de votre modèle. Sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Enregistreur pour ouvrir la fenêtre Enregistrer et analyser</li> <li>• « Appliquer Disposition des enregistrements » : pour ouvrir les fenêtres et les boîtes de dialogue que vous utiliseriez pour effectuer l'analyse d'exécution sur votre modèle</li> <li>• ' Démarrer Enregistrement ' - pour démarrer un enregistrement manuel du thread en cours pendant une session de débogage, en le gérant à l'aide des fonctions 'Étape... '</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ' Arrête d'Enregistrer ' - pour arrêter la session d'enregistrement en cours</li> <li>• « Enregistrement automatique du thread » : pour commencer l'enregistrement et ne pas l'arrêter jusqu'à ce que le programme se termine, que vous arrêtez le débogueur ou que vous cliquez sur l'icône « Arrêter »</li> <li>• « Basculer l'affichage du point d'exécution » : pour basculer entre la mise en surbrillance du point d'exécution et son absence</li> <li>• 'Créer Diagramme de Séquence ' - pour générer un diagramme Séquence à partir de la trace d'enregistrement</li> </ul>
Profil	<p>Les deux options de cette section permettent de configurer rapidement une session de profilage sur votre application. Sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Profiler - pour ouvrir la fenêtre du Profiler</li> <li>• Appliquer Disposition du profil - pour afficher toutes les fenêtres et boîtes de dialogue que vous pourriez utiliser pour profiler l'exécution de votre application</li> </ul>
Code	<p>Les options fournies dans cette section vous aident à créer, modifier et déboguer du code.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Scriptant - affiche la fenêtre Scriptant pour créer des scripts dans des groupes de scripts</li> <li>• Éditeur de Code source - affiche l' Éditeur de Code source, qui vous aide à visualiser, modifier et maintenir votre code source directement dans Enterprise Architect</li> <li>• Grammaires de langue - affiche l'éditeur de grammaire pour écrire et éditer une grammaire pour le code importé dans un nouveau langage de programmation</li> <li>• Rechercher des fichiers - affiche la fenêtre Rechercher dans les fichiers pour rechercher le contenu des fichiers sélectionnés ou utiliser Code Miner</li> </ul>
Test	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Testpoints pour ouvrir la fenêtre Testpoints</li> </ul>
XSLT	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Éditeur/ Débogueur XSLT - affiche à la fois l'écran Débogueur XSLT et la fenêtre Sortie système dans l'onglet Transformation XSLT, pour convertir un document d'entrée en XML ou d'autres types de documents à l'aide d'une feuille de style XSLT ; la transformation est modélisée dans un diagramme de transformation XML, à partir duquel vous pouvez déboguer et/ou exécuter la feuille de style</li> </ul>





## Portail des Guides

Le Portail des Guides donne accès à une bibliothèque de documents PDF hébergés sur le site Web Sparx Systems . Ces documents traitent de domaines spécifiques de la fonctionnalité et de l'utilisation d' Enterprise Architect . Les documents sont regroupés en fonction du domaine de travail qu'ils support , à savoir :

- Notions de base
- Référentiel
- Modélisation
- Domaines
- Guides (pour Métier Analyse, Modélisation Métier et Architecture d'Entreprise )
- Gestion de Projet
- Édition
- Simulation
- Exécution
- Automation

Pour ouvrir un document, double-cliquez sur le nom du document.

### Accéder





Ruban	Explorer > Portails > Guide
Raccourcis Clavier	Maj+Alt+P :  Perspective > Guide
Autre	Barre d'Outils de Navigateur :  :  Portails :  Perspective > Guidebook

## Portail de Formation

Le Portail de Formation fournit des liens vers un certain nombre de pages d'aide utiles ou d'autres pages Web sur le site Web Sparx Systems , pour présenter rapidement des informations d'actualité.

Les options sont organisées en séquence, donnant des informations très précises sur un sujet restreint comme les raccourcis clavier à travers des discussions de plus en plus larges sur facilités , fonctionnalités et les concepts.

### Accéder

Ruban	Explorer > Portails > Formation
Raccourcis Clavier	Maj+Alt+P :  Perspective > Formation
Autre	Barre d'Outils de Navigateur :  :  :  Perspective > Formation

### Facilités

Catégorie	Options
Référence Rapide	L'option ' Référence Rapide ' propose un ensemble de rubriques d'Aide qui donnent des informations immédiates sur certaines collections d'outils d' Enterprise Architect , comme les raccourcis clavier ou les rubans.
Aide	Les options de ce groupe permettent d'accéder à la rubrique de niveau supérieur de chaque chapitre de l'Aide. Une fois que vous avez affiché une rubrique de niveau supérieur, vous pouvez sélectionner des rubriques subordonnées pour obtenir des informations plus détaillées sur un sujet ou revenir à l'index pour ouvrir un autre chapitre.
Sujets Spéciaux	Ces rubriques décrivent fonctionnalités et facilités spécifiques d' Enterprise Architect , pour fournir une discussion directe et ciblée sur des facilité telles que diagrammes Kanban ou Feuilles de Route .
Guides	Ces sujets abordent des domaines et des concepts de travail plus larges, tels que Architecture d'Entreprise , Métier Analyse et Modélisation Métier .
Webinaires	Sélectionnez l'option « Tous les webinaires » pour ouvrir la page « Inscription au webinaire » du site Web Sparx Systems , qui : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Décrit les webinaires à venir (séminaires en temps réel hébergés via Internet) programmés par Sparx Systems , et</li> <li>• Fournit des liens vers le formulaire d'inscription, pour vous permettre d'enregistrer votre participation à un webinaire</li> </ul>

À propos	<p>Les options de cette section donnent accès à une gamme de pages Web utiles Sparx Systems , qui contiennent des informations et des démonstrations d' Enterprise Architect et d'autres facilités Sparx Systems .</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• « Tutoriels » - pour ouvrir la page « Tutoriels » du site Web Sparx Systems , qui propose des tutoriels sur modélisation UML générale et sur le travail avec Enterprise Architect</li><li>• « Ressources » : pour ouvrir la page « Aide, didacticiels et livres blancs » et la page « Ressources » du site Web de Sparx Systems , offrant un accès à une large gamme de didacticiels, démonstrations, exemples, fichiers de base, Add-Ins et informations générales sur Enterprise Architect et UML</li><li>• « MDG Technologies » - pour ouvrir la page « Produits MDG » du site Web Sparx Systems , qui fournit une brève description et les liens de téléchargement pour chaque produit complémentaire MDG Add-In pour une édition sélectionnée d' Enterprise Architect - sélectionnez votre édition installée dans la liste déroulante Les éditions Enterprise Architect telles que Unified et Ultimate enregistreront automatiquement certains produits Add-In ; toutefois, ces Add-Ins ne sont pas inclus dans l'installation par défaut Enterprise Architect et doivent être téléchargés séparément</li><li>• « Extensions tierces » : pour ouvrir la page « Extensions tierces » du site Web Sparx Systems , qui fournit des listes de Add-Ins Enterprise Architect supplémentaires développés par des partenaires et d'autres membres de la communauté Enterprise Architect</li><li>• « Newsletter » - pour ouvrir la page « Newsletters » du site Web de Sparx Systems , qui fournit des liens pour consulter les newsletters précédemment publiées par Sparx Systems et pour vous abonner pour recevoir les futures newsletters dès leur publication</li><li>• « Historique des versions » - pour ouvrir la page « Fonctionnalités récentes » du site Web de Sparx Systems , qui fournit un historique complet des modifications apportées aux versions les plus récentes d' Enterprise Architect Vous pouvez également ouvrir l'historique des versions et étudier les fonctionnalités des versions antérieures du système, en remontant à la version 1.1.3, la toute première version commerciale</li></ul>
----------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

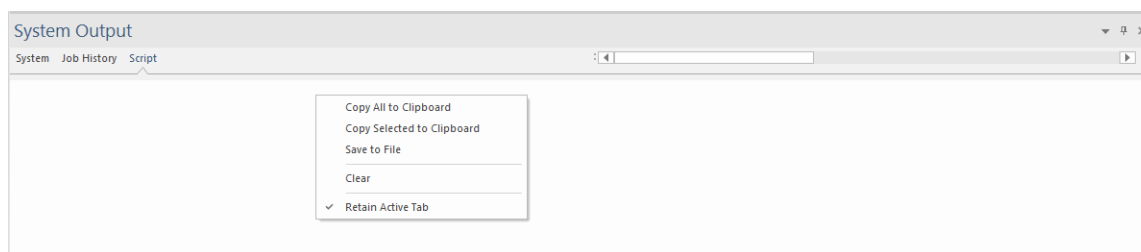


## La Fenêtre de Sortie du Système

La fenêtre Sortie système permet d'afficher les informations générées par les processus internes Enterprise Architect ou par Add-Ins et d'autres outils tiers. La sortie de chaque type d'opération est généralement affichée dans son propre onglet dans la fenêtre. La fenêtre Sortie système peut fournir des informations utiles lors de processus de longue durée et d'opérations par lots. Grâce à cette fenêtre, vous pouvez, par exemple :

- Valider les informations : de nombreux processus de validation dans Enterprise Architect écrivent leurs résultats dans cette fenêtre
- Informations sur l'avancement de Révision lors du lancement de processus externes
- Révision la sortie de la ligne de commande des scripts de construction et Test
- Révision de la sortie des tâches exécutées à partir de la fenêtre File d'attente des tâches
- Vérifier les erreurs d'analyse générées lors de l'importation de différents types de fichiers
- Vérifier les informations d'audit
- Réancrez les résultats de la recherche Modèle dans un onglet de la fenêtre de sortie système pour une référence plus pratique lors de diverses opérations

Pour certains processus, les informations peuvent être affichées dans la fenêtre Sortie système sur une longue ligne, plus large que la fenêtre. Vous pouvez afficher le texte masqué en faisant glisser la barre de défilement dans le coin supérieur droit de la fenêtre.



### Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Système
Raccourcis Clavier	Ctrl+Maj+8 Alt+1   Système

### Options disponibles sur les données de sortie

Cliquez-droit sur un élément et sélectionnez l'option de menu contextuel appropriée pour :

- Copier l'élément sélectionné dans le presse-papiers
- Copier tous les éléments dans le presse-papiers
- Enregistrer la sortie dans un fichier externe
- Effacer la sortie de la fenêtre
- Corrigez l'onglet actuellement sélectionné afin que d'autres processus ne basculent pas la fenêtre vers un autre onglet (voir *Notes* )
- Annuler les mises à jour sélectionnées « Obtenir toutes les dernières » dans un Paquetage contrôlé par version

Vous pouvez également :

- Faites glisser les éléments ou le texte sélectionnés hors de la fenêtre de sortie du système et sur un diagramme pour créer rapidement un élément nommé
- Double-cliquez sur les erreurs de validation du modèle ou les erreurs d'analyse pour afficher la source de l'erreur
- Basculez entre les onglets pour afficher différentes catégories d'informations à partir de différents outils

## Notes

- (Éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , avec l'audit activé), l'onglet « Historique d'audit » de la fenêtre Sortie système affiche un historique des modifications apportées à tout élément ou connecteur sélectionné dans :
  - Vue d'audit
  - Paquetage Navigateur
  - Liste Diagramme
  - Fenêtre Navigateur , ou
  - diagramme actuel
- Lorsque des processus distincts fonctionnent en même temps, des processus plus récents peuvent basculer l'onglet d'un processus antérieur vers l'onglet de tout autre processus qui génère des informations, et les affichages et informations du processus antérieur peuvent être perdus ; en sélectionnant l'option de menu contextuel « Conserver l'onglet Actif », vous empêchez que l'onglet actuel de la fenêtre de sortie système ne soit commuté par tout processus autre que celui que vous sélectionnez manuellement.

# Les Éditeurs de Code

Enterprise Architect fournit un certain nombre d'éditeurs que vous pouvez utiliser dans l'environnement de développement pour gérer les scripts, le code et gabarits . Chaque éditeur possède ses propres fonctionnalités , mais ils sont tous basés sur un contrôle Éditeur de Code commun.

Vous pouvez ouvrir simultanément plusieurs éditeurs de code (ou fichiers au sein d'un éditeur de code), sous forme d'onglets distincts dans la zone de travail centrale Enterprise Architect (la « Vue Diagramme »). Vous pouvez également fermer les éditeurs individuellement ou tous ensemble, tout en laissant ouvertes les vues d'autres types (comme diagrammes ou les rapports de document).

## Éditeurs de Code

Éditeur	Détail
Éditeur de Script de Forme	Lorsque vous créez un script de forme pour modifier l'apparence d'un élément ou d'un connecteur via l'utilisation d'un stéréotype, vous créez et modifiez le script à l'aide de l' Éditeur de Script de Forme , qui fournit un certain nombre de facilités , notamment Intelli-sense pour les attributs et fonctions de Shape Script.
Éditeur Gabarit de Génération de Code	Vous utilisez l' Éditeur Gabarit de Génération de Code pour créer et éditer gabarits qui contrôlent la génération de code à partir des éléments de votre modèle. Les facilités incluent Intelli-sense pour une large gamme de macros.
Éditeur Gabarits de Transformation	Vous utilisez l' Éditeur Gabarits de Transformation pour créer et éditer gabarits qui contrôlent la transformation des structures de modèles d'un domaine à un autre (généralement un domaine générique vers un domaine spécifique au langage de code).
Éditeur Filtre de Recherche SQL Personnalisé	L' Éditeur Filtre de Recherche SQL Personnalisé est disponible via le Modèle Search facilité , pour définir vos propres recherches SQL pour localiser des informations dans votre modèle.
Éditeur Vue de Base de Données	L'éditeur de base de données Vue est disponible dans le champ « Définition Vue » de la dialogue « Propriétés » d'un élément de base de données Vue . Vous créez la définition Vue dans SQL, en utilisant Intelli-sense pour les mots-clés et fonctions SQL de base.
Éditeur de styles HTML et CSS	Vous pouvez utiliser l'éditeur de styles HTML et CSS pour créer gabarits de style Web à partir desquels générer des rapports HTML. Ces gabarits intègrent un grand nombre de fragments Gabarit HTML que vous pouvez modifier pour personnaliser les rapports en fonction de vos besoins spécifiques.
Visionneuse de code source	Vous pouvez utiliser la Visionneuse de code source pour afficher et modifier les fichiers de code source que vous avez générés ou importés pour un élément. La visionneuse/l'éditeur est assez adaptable et vous pouvez y accéder et l'utiliser de différentes manières pour différents types de fichiers de code source.
Éditeur de Script	Enterprise Architect fournit une fonctionnalité de script flexible et facile à utiliser pour créer des scripts en JavaScript , Microsoft JScript ou VBScript pour inspecter et/ou modifier par programmation des éléments dans le modèle actuellement ouvert. Vous utilisez l' Éditeur de Script pour créer et éditer des scripts, et pour exécuter , déboguer et arrêter un script ouvert.



## Raccourcis Clavier

Vous pouvez afficher les boîtes de dialogue, fenêtres et vues Enterprise Architect ou lancer des processus à l'aide des options de menu et des icônes de la barre d'outils. Dans de nombreux cas, vous pouvez également accéder à ces facilités en appuyant sur des touches individuelles du clavier ou des combinaisons de touches, sous forme de raccourcis. Les tableaux de cette rubrique montrent le raccourci clavier par défaut pour chacune des fonctions. Vous pouvez également afficher les combinaisons de touches dans la dialogue « Aide au clavier » (la carte des raccourcis clavier).

Les raccourcis décrits ici sont des opérations sur le modèle. Lorsqu'un diagramme est ouvert, vous pouvez utiliser des raccourcis clavier spéciaux qui rendent la navigation et l'édition du diagramme simples et rapides. Ces raccourcis clavier sont décrits dans la rubrique d'aide *Raccourcis de Diagramme* .

### Accéder

Ruban	Démarrer > Aide > Aide > Ouvrir la carte d'accélération du clavier
-------	--------------------------------------------------------------------

### Notes

- La dialogue « Aide du clavier » affiche les fonctions qui ont des touches de raccourci ; elle ne répertorie pas les fonctions qui n'ont pas de raccourcis
- Il existe des raccourcis supplémentaires utilisant le clavier et la souris en combinaison
- Si nécessaire, vous pouvez modifier les raccourcis clavier à l'aide de l'onglet « Clavier » de la dialogue « Personnaliser »

### Projets d'ouverture

Raccourci	Opération
Ctrl+N	Créer un objet du même type que la sélection courante dans la fenêtre ou diagramme . Sinon, la dialogue « Nouveau Projet » s'affiche, à travers laquelle vous pouvez créer un nouveau projet Enterprise Architect (.qea, .eap ou .feap).
Ctrl+O	Ouvrez un projet Enterprise Architect .
Ctrl+Maj+F11	Recharger le projet actuel.

### Ajout d'objets au projet

Raccourci	Opération
Ctrl+Maj+M	Ajoutez un nouveau modèle au projet, en utilisant le Constructeur de Modèle .

Ctrl+Insertion	Ajouter un nouveau diagramme à un Paquetage .
Ctrl+M	Ajouter un nouvel élément à un Paquetage .
Maj+F3 ou Ctrl+clic	Créer un nouvel élément du même type que le dernier, sur le diagramme .
Ctrl+Maj+F9	Ajouter un attribut à un élément.
Ctrl+Maj+F10	Ajouter une opération à un élément.
Ctrl+F11	Ajoutez d'autres types de fonctionnalité à un élément.
Insérer la clé	Insérer une nouvelle fonctionnalité après la sélection actuelle.

## Localisation des informations

Raccourci	Opération
Ctrl+F, Ctrl+Alt+A	Rechercher des éléments dans le projet (recherche dans le modèle).
Ctrl+Maj+F	Ouvre la fenêtre Rechercher dans les fichiers dans l'onglet « Rechercher un fichier », que vous utilisez comme explorateur de système de fichiers pour localiser rapidement des fichiers spécifiques.
Ctrl+Maj+Alt+F	Rechercher des fichiers pour les noms et les structures de données.
Alt+G	Localisez l'élément sélectionné dans la fenêtre Navigateur .
Maj+Alt+G	Localisez un objet sélectionné dans la fenêtre Navigateur .
Ctrl+Alt+G	Localise, dans la fenêtre Navigateur , le classificateur d'un objet ou d'une instance, ou l'opération d'appel d'un élément Action .
Ctrl+U	Localisez diagrammes dans lesquels l'élément est utilisé.

## Copier et coller

Ctrl+C	Copiez le texte ou ID de l'élément pour coller un élément sur un diagramme sous forme de lien.
Ctrl+Maj+C	Copiez un élément, plusieurs éléments ou un Paquetage plus toute structure sous-jacente dans le presse-papiers pour duplication dans un Paquetage cible.

Ctrl+X	Couper le texte sélectionné.
Ctrl+V	Coller du texte.

## Affichage des informations dans Windows

Raccourci	Opération
Alt+1	Affiche le sélecteur de fenêtre de conception, qui donne accès aux fenêtres permettant de localiser, de créer et de travailler sur des objets du modèle, y compris dans diagrammes .
Alt+2	Affiche la fenêtre d'accès rapide Propriétés , qui donne accès aux fenêtres et boîtes de dialogue Propriétés , Fonctionnalités et Responsabilité de l'élément, ainsi qu'à un certain nombre d'autres outils permettant de travailler sur des objets au sein d'un élément.
Alt+3	Affiche la fenêtre d'accès rapide Collaborer, qui donne accès aux facilités de collaboration telles que les discussions, Révisions , les entrées de journal, les conversations personnelles et les informations concernant le modèle global.
Alt+4	Affiche le panneau d'accès rapide Exécuter, qui donne accès aux fenêtres et onglets Simulation , Code source, Analyse visuelle et Exécution du processus.
Alt+5	Affiche le panneau d'accès rapide Construct, qui donne accès aux outils de gestion des ressources, des modifications, des tests et des métriques du projet.
Alt+6	Affiche le panneau d'accès rapide Publier, qui donne accès à facilités permettant de générer des rapports statiques et dynamiques, d'échanger des modèles en partie ou en totalité et de maintenir les données du modèle exactes et à jour.
Alt+7	Affiche le panneau d'accès rapide à l'espace de travail, qui permet d'accéder aux espaces de travail définis pour la conception et la construction, les logiciels et Simulation et les dispositions utilisateur.
Alt+8	Affiche la fenêtre Déboguer .
Alt+9	Ouvre la Matrice des relations.
Alt+0	Affiche la Matrice Fonctionnalité pour l'élément actuellement sélectionné.
Alt+Entrée	Affiche la dialogue ' Propriétés ' de l'élément dans l'onglet 'Général'.
Alt+\	Déplace le focus vers le Diagramme Vue à partir d'une fenêtre ancrée.
Ctrl+Espace	Affiche la fenêtre Notes rapides pour l' objet sélectionné.
Ctrl+1	Affiche la fenêtre Navigateur .
Ctrl+Entrée ou Ctrl+2	Affiche la fenêtre Propriétés .

Ctrl+3	Ouvre la fenêtre Notes .
Ctrl+4	Affiche la fenêtre Responsabilité.
Ctrl+5	Affiche la fenêtre Fonctionnalités (par défaut, l'onglet « Attributes »).
Ctrl+6	Affiche la fenêtre Résumé de l' object sélectionné (pas pour Vues , Modèle Paquetages , diagrammes , instances ou connecteurs).
Ctrl+7	Ouvre la fenêtre Traçabilité.
Ctrl+8	Affiche la fenêtre Maintenance (par défaut, l'onglet « Modifications »).
Ctrl+9	Affichez la fenêtre Discussion & Révision dans l'onglet « Discussions ».
Ctrl+0	Affiche la vue Gestionnaire de Spécification .
Touche Entrée	Dans l'onglet « Projet » de la fenêtre Navigateur , affiche le menu contextuel de l' object . Dans l'onglet « Détails » de la fenêtre Inspecteur, affiche la dialogue « Propriétés » pour l' object , fonctionnalité ou la propriété, ou la dialogue « Détails » équivalente.
Ctrl+F4	Ferme la fenêtre actuelle.
Ctrl+Maj+1	Affiche la fenêtre Portails.
Ctrl+Maj+2	Ouvre la fenêtre Relations des éléments.
Ctrl+Maj+3	Affiche la boîte à outils Diagramme .
Ctrl+Maj+4	Affiche la fenêtre Pan et Zoom.
Ctrl+Maj+5	Affiche le générateur de base de données.
Ctrl+Maj+6	Affiche le Compositeur de Schéma .
Ctrl+Maj+7	Ouvre la fenêtre Allocation des ressources.
Ctrl+Maj+8	Ouvre la fenêtre Sortie système.
Ctrl+Maj+9	Affiche la fenêtre Scriptant .
Ctrl+Maj+0	Affiche la zone de travail en plein écran et restaure le plein écran en partitions multi-fenêtres.
Ctrl+Maj+F4	Masque automatiquement la fenêtre actuelle.
Ctrl+Alt+R	Ouvre le Navigateur Paquetage (Contenu Paquetage ).
Ctrl+Alt+U	Dans la fenêtre Navigateur , ouvre la fenêtre Bibliothèque .



F9	Affiche la fenêtre Fonctionnalités dans l'onglet « Attributes ».
F10	Affiche la fenêtre Fonctionnalités dans l'onglet « Opérations ».
Maj+Entrée	Affiche les propriétés spéciales de certains types d' object ou, s'il n'y a pas de propriétés spéciales, affiche la dialogue « Propriétés ». Si cette option est utilisée dans l'onglet « Détails » de la fenêtre Inspecteur, l'élément sélectionné est affiché dans une fenêtre.

## Générer de la documentation

Raccourci	Opération
F8	Ouvre la dialogue « Générer de la documentation » pour créer des documents et des rapports.
Maj+F8	Ouvre la dialogue « Publier au format HTML » pour générer un rapport Web au format HTML.
Ctrl+Maj+F8	Génère un rapport « Diagrammes uniquement ».

## Suppression d'objets du projet

Raccourci	Opération
Ctrl+Suppr	Supprime le(s) élément(s) sélectionné(s) du modèle (de la fenêtre Navigateur et de tout diagramme dans lequel l'élément apparaît).
Ctrl+Maj+Suppr	Supprime la fonctionnalité sélectionnée du modèle.

## Vérification de l'orthographe

Raccourci	Opération
Ctrl+Maj+F7	Vérifie l'orthographe du Paquetage actuel.
Ctrl+F7	Vérifie l'orthographe du modèle.

## Réalisation de l'ingénierie du code

Raccourci	Opération
Ctrl+Maj+P	Editer gabarits de génération de code .
Alt+7	Ouvrez la fenêtre Code source.
Ctrl+Alt+Y	Ouvre un répertoire source.
Ctrl+Alt+O	Ouvre un fichier source.
Ctrl+Maj+U	Importe un répertoire source.
Ctrl+Alt+K	Génère le code source Paquetage .
Ctrl+Alt+M	Synchronise le contenu Paquetage .
F11	Génère du code sur un élément sélectionné.
F7	Synchronise l'élément actuel.
Maj+F11	Le lot génère les éléments sélectionnés.
Ctrl+R	Le lot synchronise les éléments sélectionnés.
Ctrl+E ou F12	Affiche le code source dans l'éditeur de code.
Ctrl+Alt+H	Modifier gabarits de transformation .
Ctrl+H ou Ctrl+Alt+F	Transforme les éléments sélectionnés.
Ctrl+Maj+H	Transforme le Paquetage actuel
Ctrl+Maj+I	Met en retrait le curseur/la ligne d'un onglet dans l'éditeur de code.

## Échange de données

Raccourci	Opération
Ctrl+Alt+I	Importer un Paquetage à partir de XML.
Ctrl+Alt+E	Exporter un Paquetage vers XML.
Ctrl+Alt+C	Importer et exporter vers des fichiers de données CSV.

## Performing Analyse d'Exécution Visuelle

Raccourci	Opération
Ctrl+Maj+J	Créer une instance Établi d'une classe.
Maj+F12	Gérer Scripts d'Analyseur dans la fenêtre Analyseur d'Exécution .
Ctrl+Maj+F12	Créer un script de construction.
Ctrl+Alt+N	Créer un script Exécuter .
Ctrl+Alt+T	Créer un script Test .
Ctrl+Maj+Alt+F12	Créer un script de déploiement.
Alt+8	Ouvrir la fenêtre Déboguer .
F6	Démarrer une session Déboguer .
Maj+F6	Entrez dans un appel de fonction.
Alt+F6	Passez au-dessus d'un appel de fonction.
Ctrl+F6	Sortir d'un appel de fonction.
Ctrl+Alt+F6	Arrêtez la session de débogage.

## Autres opérations

Raccourci	Opération
Maj+F9	Vérifiez l'intégrité des données du projet.
Ctrl+Alt+B	Gérer Lignes de base .
Ctrl+Alt+D	Créer un document lié sur un élément.
Ctrl+Alt+P	Configurer le contrôle Paquetage .
Ctrl+Alt+V	Validez le Paquetage actuel.
Ctrl+Maj+`	Bascule le focus vers la vue active à partir de n'importe quelle fenêtre. Par exemple, si vous réviser quelque chose dans le Gestionnaire de Spécification et ouvrez une dialogue sur un élément, l'utilisation de cette combinaison de touches ramène le focus vers le Gestionnaire de Spécification .
Ctrl+Maj+B	Gérer les éléments structurels (intégrés).

Ctrl+Maj+E ou F4	Configurer l'apparence par défaut d'un élément.
Ctrl+Maj+L	Ouvrir une dialogue « Verrouiller <élément> » pour le Paquetage , diagramme ou l'élément sélectionné.
Ctrl+Maj+O	Remplacer fonctionnalités héritées.
Ctrl+Maj+W	Sélectionnez une image alternative pour un élément.
Ctrl+Maj+Y	Spécifiez quelles fonctionnalités des éléments sont visibles sur un diagramme .
Ctrl+F9	Configurer les options du système.
Ctrl+I	Définir le parent d'un élément ou implémenter une ou plusieurs interfaces.
Ctrl+J	Définir des références croisées vers d'autres éléments et diagrammes .
Ctrl+L	Localisez et définissez le classificateur d'un objet . Charge également un Paquetage contrôlé à partir de son fichier XML.
Ctrl+S	Enregistre les modifications, principalement dans diagrammes , mais enregistre également un Paquetage contrôlé dans son fichier XML et enregistre et rétroconceve un fichier de code généré dans le modèle
Ctrl+Z	Annule les modifications apportées au contenu des diagrammes , Notes , des documents et gabarits .
F2	Modifiez la valeur de la propriété sélectionnée.
F5	Rafraîchir le Paquetage sélectionné dans la fenêtre Navigateur .

## Raccourcis Clavier-souris

Lorsque vous travaillez sur un aspect de votre modèle dans un diagramme , vous pouvez effectuer rapidement un certain nombre d'opérations à l'aide d'une combinaison de touches du clavier et de la souris de l'ordinateur.

### Combinaisons clavier/souris

Action	Raccourci
Créer un élément du même type que celui créé en dernier sur le diagramme .	Ctrl+clic
Créer un duplicata d'un élément diagramme existant.	Ctrl+Maj+maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé et faites glisser vers un nouvel emplacement sur le diagramme
Afficher la dialogue « Propriétés » pour l'élément affiché dans l'onglet « Références de contexte » du scénario.	Ctrl+clic
Sélectionnez un certain nombre d'objets individuels pour une opération.	Ctrl+clic sur chaque objet
Sélectionnez une plage d'objets pour une opération.	Maj+clic sur le premier et le dernier objet de la plage
Déplacez les éléments sélectionnés le long de l'axe horizontal ou de l'axe vertical.	Appuyez sur Maj + maintenez le bouton gauche de la souris et faites glisser
Créer un coude et changez la direction de la ligne de connexion.	Appuyez sur Maj + maintenez le bouton gauche de la souris et faites glisser
Ajouter ou supprimer un point de courbure d'un connecteur.	Ctrl+clic ou Maj+clic sur le connecteur au point à ajouter ou à supprimer
Déplacer les éléments d'une section du diagramme (« Sweeper ») dans n'importe quelle direction, y compris en diagonale.	Alt + maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé et faites glisser
Effectuez un zoom avant	Ctrl+molette de défilement de la souris

ou arrière sur le diagramme .	
Faites défiler le diagramme horizontalement.	Maj + molette de défilement de la souris

## Raccourcis de Diagramme

Lorsque vous avez un diagramme ouvert, vous pouvez utiliser un ensemble de touches de clavier simples ou combinées pour vous déplacer, sélectionner et utiliser les éléments et les connecteurs dans le diagramme .

### Sélection et marquage des éléments

Touche rapide	Opération
Entrez une virgule (,) ou un point (.)	Lorsqu'aucun élément n'est actuellement sélectionné, sélectionnez l'élément le plus proche du coin supérieur gauche du diagramme ou de la section du diagramme en vue.
. (période)	Lorsqu'un élément est sélectionné, changez la sélection vers l'élément enfant le plus proche du coin supérieur gauche de l'élément parent sélectionné, sur le diagramme .
, (virgule)	Lorsqu'un élément est sélectionné, changer la sélection vers l'élément parent de l'élément enfant sélectionné, sur le diagramme
Touches fléchées	Sélectionnez l'élément suivant sur le diagramme au-dessus, en dessous, à gauche ou à droite de l'élément actuel ; lors du déplacement vers la gauche ou vers la droite, la sélection a tendance à se faire vers le haut plutôt que vers le bas.
S	Gardez un élément sélectionné lorsque vous passez à un autre élément (à l'aide des touches fléchées du clavier), afin de pouvoir sélectionner plusieurs éléments à l'aide du clavier.
Q, F (nom de l'élément) ou F2 (propriété)	Si aucune propriété d'élément n'est sélectionnée, mettez en surbrillance le nom de l'élément pour une modification sur place. Si vous avez sélectionné une propriété d'élément, activez-la pour l'édition sur place.
F	Sélectionnez la première fonctionnalité modifiable de l'élément en focus. Il s'agit généralement du nom de l'élément, mais si vous sélectionnez une Valeur Étiquetée qui possède plusieurs valeurs définies par le système (comme l'étiquette SearchName), vous pouvez parcourir la liste des valeurs pour obtenir la bonne.
Maj+Espace	Ajoutez l'élément actuel à vos favoris avec un marqueur rouge.
/	Basculer la sélection entre l'élément actuel (source) et son connecteur.

### Insertion d'objets, copier-coller

Touche rapide	Opération
Ctrl+V ou Maj+Insertion	Collez les éléments du presse-papiers sous forme de liens vers les éléments d'origine. La dialogue « Coller <nom de l'élément> » s'affiche ; cliquez simplement

	sur le bouton OK pour coller l'élément.
Ctrl+Maj+V	Collez un élément diagramme en tant que copie de l'élément d'origine. La dialogue « Coller comme nouveau » s'affiche.
Insérer ou barre d'espace	Affiche le menu « Raccourci de la boîte à outils », à partir duquel vous pouvez choisir de créer et d'ajouter un élément parmi une large gamme de types.
Ctrl+Maj+Insertion	Collez un élément dans le diagramme sous forme d'image de métafichier conservée dans le presse-papiers.
F3	Créez un nouveau connecteur du même type que le dernier.
L	Ajoutez un point de cheminement au connecteur actuel. (Cela n'agit pas sur tous les styles de ligne.)
Ctrl+Maj+I	Masquer ou afficher les connecteurs sélectionnés.

## Éléments de positionnement

Touche rapide	Opération
Autre	Appuyez sur cette touche ou onglet lors du déplacement d'un élément enfant dans son élément parent sur le diagramme , pour basculer entre : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Limiter l'élément enfant au parent et</li> <li>• Permettre à l'élément enfant d'être déplacé en dehors des limites de l'élément parent, rompant ainsi la relation enfant-parent</li> </ul> Sous Linux ou Windows VM, ne <i>maintenez</i> pas la touche Alt enfoncée, car cela est lié à d'autres comportements.
Alt+Z	Dimensionner automatiquement les éléments sélectionnés.
Alt+-	Espacer les éléments de manière uniforme et horizontale.
Alt+=	Espacez les éléments de manière uniforme et verticale.
Maj+touches fléchées	Déplacer les éléments par petits incréments.
Ctrl+touches fléchées	Redimensionner un élément sélectionné par petits incréments.
Ctrl+Alt+Bas	Alignez les bords inférieurs des éléments sélectionnés.
Ctrl+Alt+Haut	Alignez les bords supérieurs des éléments sélectionnés.
Ctrl+Alt+Gauche	Aligner les limites gauches des éléments sélectionnés.
Ctrl+Alt+Droite	Alignez les limites droites des éléments sélectionnés.



## Sauvegarder et annuler les modifications

Touche rapide	Opération
Ctrl+Z	Annuler un changement.
Ctrl+Y	Rétablir une modification annulée.
Ctrl+S	Enregistrer les modifications apportées à un diagramme .
Ctrl+T	Enregistrer une image dans un fichier.
Ctrl+B	Enregistrer une image dans le presse-papiers.

## Suppressions

Touche rapide	Opération
Touche Suppr ou Ctrl+D	Supprimer les éléments sélectionnés dans un diagramme , mais pas du modèle.
Ctrl+Suppr	Supprimer les éléments sélectionnés dans le diagramme et dans diagramme modèle.

## Affichage des détails dans d'autres Windows

Touche rapide	Opération
N	Ouvrir et/ou déplacer le focus vers la fenêtre Notes .
P	Ouvrir et/ou déplacer le focus vers la fenêtre Propriétés .
R	Ouvrir et/ou déplacer le focus vers la fenêtre Relations .
E	Afficher la fenêtre Responsabilité
V	Afficher la fenêtre Propriétés
Z	Si la fenêtre Inline Gestionnaire de Spécification est ouverte, définissez le focus sur cette fenêtre.
O	Lorsque vous avez sélectionné une opération, ouvrez la fenêtre Fonctionnalités dans l'onglet « Opérations ».

UN	Lorsque vous avez sélectionné un attribut, ouvrez la fenêtre Fonctionnalités à l'onglet « Attributes ».
G	Affichez la dialogue « Générer du code » pour l'élément sélectionné, afin de générer du code à partir de celui-ci.
Y	Synchronisez le code généré à partir de l'élément sélectionné avec le contenu de l'élément.
M	Affichez le dialogue ' Nouvel Élément ' pour créer un nouvel élément.
Ctrl+Maj+N	Vue la fenêtre Pan et Zoom.

## Affichage Windows fenêtres de portails

Touche rapide	Opération
1	Afficher le portail <b>des lieux récents</b>
2	Afficher le portail <b>des espaces de travail</b>
3	Afficher le portail <b>Perspectives</b>
4	Afficher le portail <b>Windows</b>
5	Afficher le portail <b>Extend</b>
6	Afficher le portail <b>d'exécution</b>
7	Afficher le portail <b>du Guide</b>
8	Afficher le portail <b>Formation</b>

## Imprimer un Diagramme

Touche rapide	Opération
Ctrl+P	Imprimer le diagramme actif.

## Barre de Statut

La barre d'état s'affiche en bas de la zone de travail Enterprise Architect . Elle affiche des informations sur l'opération en cours et certains paramètres clés, et fournit une « barre de zoom » permettant d'ajuster l'échelle des diagrammes que vous visualisez.

Class Diagram:Domain Model created: 4/10/2013 9:34:03 AM modified: 17/01/2014 12:19:44 PM 100% 827 x 1169 CAP NUM SCRL CLOUD

Vous pouvez masquer la barre d'état elle-même en sélectionnant l'option 'Masquer Barre de Statut ' sur la page ' Comportement de Fenêtre ' de la dialogue 'Préférences' (' Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Général > Comportement de Fenêtre ').

Vous pouvez également masquer des sections des informations affichées par la Barre de Statut en cliquant dessus avec le bouton droit de la souris et en désélectionnant une ou toutes les options :

- <perspective actuelle> (pour masquer le nom de la perspective actuellement sélectionnée)
- Curseur de zoom
- Indicateurs d'état

### Sections Barre de Statut

Section	Information
Type Object / nom	Affiche le type et le nom du diagramme actuellement sélectionné, ou de l'élément actuellement sélectionné dans le diagramme , ou l'état de la recherche Modèle actuellement affichée.
Données de création	Affiche la date et l'heure auxquelles le diagramme actuel a été créé et modifié pour la dernière fois, le pourcentage de zoom de l'affichage actuel et la taille de page normale du diagramme .
Nom de l'élément/ Fonctionnalité	Affiche le nom de l'élément, de l'attribut ou de l'opération actuellement sélectionné.
Position et taille	Affiche les coordonnées du coin supérieur gauche de l'élément sélectionné, ainsi que la largeur et la hauteur de l'élément.
<perspective name>	Affiche le nom de la perspective ou de l'ensemble de perspectives actuellement sélectionné.
Contrôle du zoom	Permet d'appliquer un zoom à tous diagrammes , quels que soient les niveaux de zoom existants et sans impacter les autres utilisateurs. Les valeurs varient de 100 % à 150 %.
Indicateurs d'état	Indique l'état des touches du clavier Verr Maj, Verr Num et Verr Scrl, ainsi que la facilité Connect to Cloud (en gras indique « en cours d'utilisation », en pâle indique « désactivé »).
Affichage maximisé	Un triangle dans le coin inférieur droit indique que l'écran n'est pas maximisé ; vous pouvez faire glisser le coin de l'écran pour augmenter la taille de la fenêtre.

## Notes

- Le zoom facilité a la même fonction que le champ 'Échelle d'affichage par' de la page 'Apparence Diagramme' de la dialogue 'Préférences' ; les modifications de l'échelle d'affichage 'zoomée' d'un diagramme mettent à jour ce champ et sont appliquées à tous les autres diagrammes que vous ouvrez

## Barres d'Outils Legacy


Enterprise Architect fournit un ensemble de barres d'outils contenant des raccourcis pratiques vers un large éventail de fonctions courantes que vous pouvez exécuter sur votre projet dans son ensemble ou sur les unités modélisation individuelles.

Les barres d'outils peuvent être affichées dans la bannière de la barre d'outils en haut de la zone de travail, ou vous pouvez les faire flotter sur une zone particulière de l'application ; cela est utile lorsque vous utilisez beaucoup un certain ensemble de fonctions dans une zone particulière.

Vous pouvez également ancrer les barres d'outils au bord de la zone de travail Enterprise Architect en les faisant glisser par la barre de titre et en les plaçant contre le bord approprié.

### Barres d'outils disponibles

- Barre d'outils par défaut
- Barre d'outils des outils de projet
- Barre d'Outils Diagramme
- Barre d'Outils des Éléments
- Barre d'Outils du Connecteur
- Barre d'Outils d'Ingénierie de Code
- Barre d'Outils de Simuler
- Barre d'Outils de Construire
- Barre d'outils d'enregistrement
- Barre d'outils de Debogage
- Barre d'outils de Collaborer
- Barre d'outils Style de Dessin Personnalisé
- Barre d'Outils de Publier

Chaque barre d'outils possède une icône  à l'extrémité droite, qui peut être activée ou masquée à l'aide de l'onglet « Comportement de Fenêtre » de la fenêtre Préférences. Si vous cliquez sur cette flèche déroulante, l'option « Ajouter ou supprimer des boutons » s'affiche. Sélectionnez cette option pour afficher un menu contextuel répertoriant les barres d'outils affichées sur la même ligne que la barre d'outils actuelle, ainsi qu'une option permettant de personnaliser les barres d'outils, qu'elles soient les vôtres ou celles fournies par le système.

Si vous sélectionnez l'une des barres d'outils identifiées dans le menu contextuel, les icônes disponibles via cette barre d'outils sont répertoriées. Cliquez sur la case à cocher en regard de chaque icône pour la masquer ou l'afficher dans la barre d'outils.

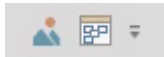
Si vous sélectionnez l'option « Personnaliser », la dialogue « Personnaliser » s'affiche dans l'onglet « Commandes », où vous pouvez commencer à associer des icônes aux commandes à ajouter aux Barres d'Outils dans l'onglet « Barres d'Outils ».

Il existe deux autres barres qui fournissent des fonctions que vous pouvez appliquer dans différents contextes ; ce sont :

- Barre d'Outils de Navigateur pour vous aider à localiser et à vous déplacer vers des sections du modèle, et
- Barre de Statut pour fournir des informations sur les objets actuellement sélectionnés et sur les paramètres système importants

De nombreuses fenêtres ancrables du système ont également leurs propres Barres d'Outils intégrées sous le nom de la fenêtre ; par exemple, la barre d'outils Notes dans la fenêtre Notes et la barre d'outils de la fenêtre Navigateur .


## Barre d'outils d'accès rapide

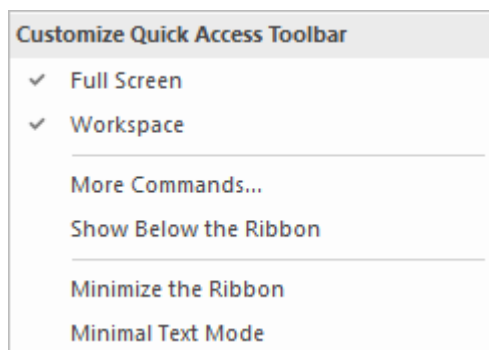
La barre d'outils d'accès rapide (QAT)  est une barre d'outils pratique et personnalisable qui permet d'accéder rapidement à un ensemble de commandes fréquemment utilisées. Par défaut, la QAT contient des boutons pour l'affichage plein écran et le panneau d'accès rapide à l'espace de travail. Les utilisateurs peuvent également ajouter leurs propres commandes fréquemment utilisées à cet ensemble.

### Accéder

La barre d'outils Accès rapide se trouve dans le coin supérieur gauche de la fenêtre de l'application Enterprise Architect . Vous pouvez également la déplacer vers un autre emplacement sous le ruban de menu, afin qu'elle soit plus proche de la vue principale.

### Menu QAT

En cliquant sur le bouton déroulant du QAT, , le menu QAT s'affiche.



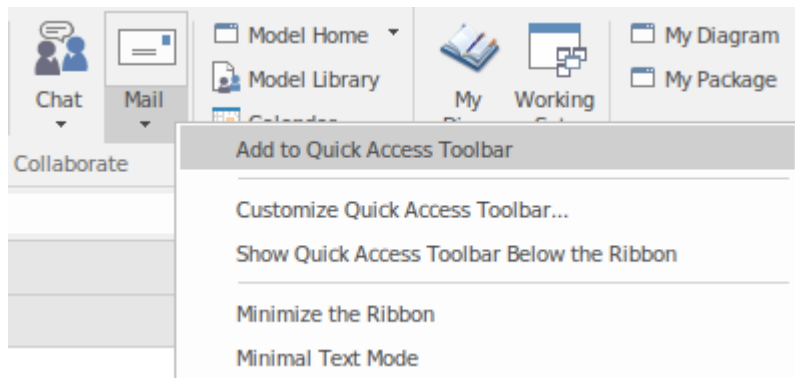
Les commandes du menu sont décrites dans ce tableau :

Commande	Description
Plein écran	Maximisez la fenêtre principale et la plupart des autres fenêtres.
Espace de travail	Afficher/masquer le bouton Espace de travail dans le QAT. (Le bouton Espace de travail est utilisé pour afficher le panneau Accès rapide à l'espace de travail.)
Plus de commandes	Affichez la dialogue de personnalisation, où vous pouvez ajouter d'autres commandes à la barre d'outils.
Afficher sous le ruban	Affichez la barre d'outils d'accès rapide sous le ruban, en la plaçant plus près de la vue principale.
Réduire le ruban	Réduisez les rubans et cachez-les complètement de la vue.
Mode texte minimal	Masquer le texte sous les grandes icônes du ruban.

## Personnalisation de la barre d'outils d'accès rapide

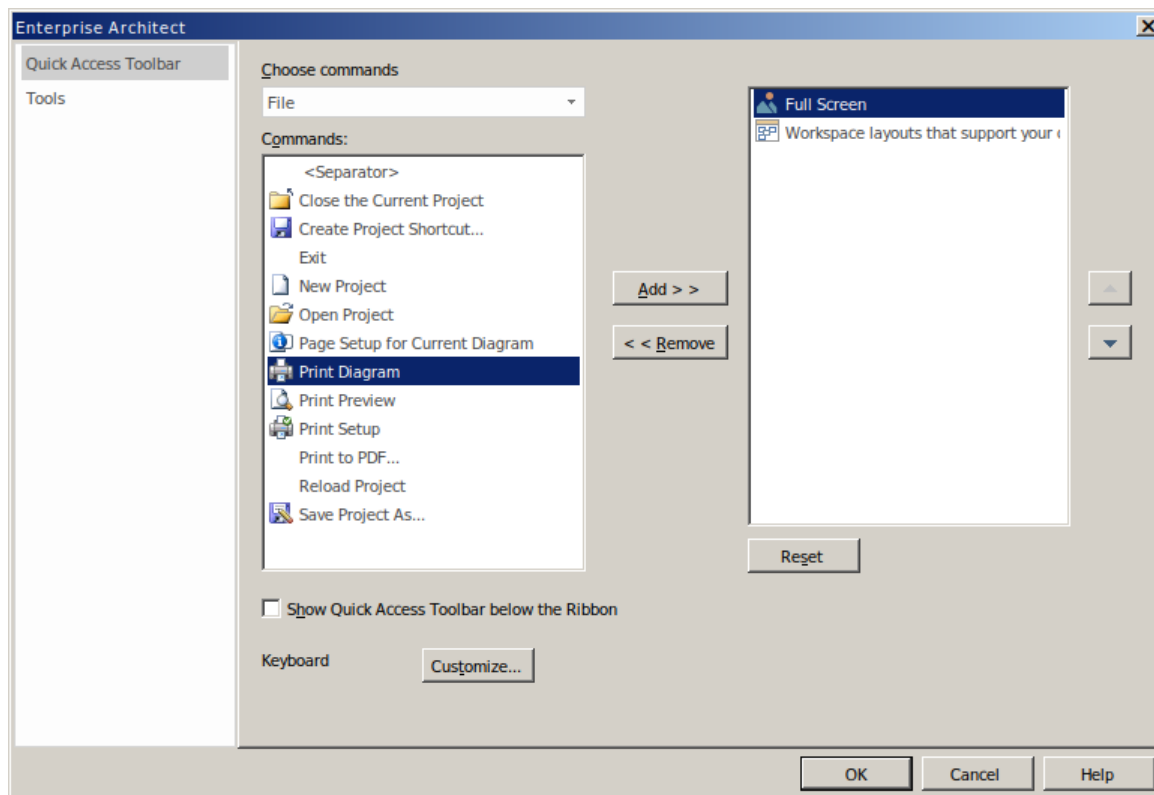
Il existe deux manières d'ajouter des commandes à la barre d'outils Accès rapide.

Dans le ruban, cliquez-droit sur la commande que vous souhaitez ajouter à la barre d'outils d'accès rapide. Dans le menu contextuel, choisissez « Ajouter à la barre d'outils d'accès rapide ».



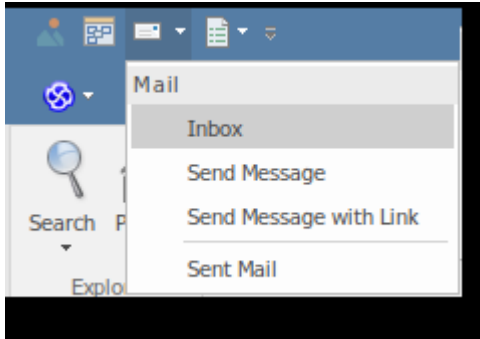
Vous pouvez également ajouter des commandes en suivant ces étapes :

- Cliquez sur le bouton déroulant du QAT  et sélectionnez « Plus de commandes »
- Utilisez la fenêtre contextuelle pour ajouter ou supprimer des commandes du QAT



## Utilisation de la barre d'outils d'accès rapide

Une fois qu'une commande a été ajoutée au QAT, elle est facilement accessible quel que soit le ruban de menu actuellement affiché.





## Barre d'outils par défaut

La barre d'outils Outils par défaut fournit un accès instantané aux outils les plus couramment utilisés dans Enterprise Architect, notamment la gestion des fichiers, l'impression et facilités technologiques.



### Accéder

Ruban	Explorer > Portails   Afficher la barre d'outils   Outils par défaut
-------	----------------------------------------------------------------------

### Options d'outils par défaut

Icône / Option	Action
Nouveau Projet	Cliquez sur cette icône pour créer un nouveau projet Enterprise Architect (sous forme de fichier .EAP, .EAPX ou .FEAP). Raccourci : Ctrl+N
Ouvrir Projet	Cliquez sur cette icône pour ouvrir un projet existant. Raccourci : Ctrl+O
Enregistrer Diagramme Actuel	Cliquez sur cette icône pour enregistrer les modifications apportées au diagramme actuel. Raccourci : Ctrl+S
Couper	Cliquez sur cette icône pour couper les éléments sélectionnés du diagramme et les copier dans le presse-papiers Enterprise Architect . Raccourci : Ctrl+X
Copie	Cliquez sur cette icône pour copier les éléments sélectionnés du diagramme dans le presse-papiers Enterprise Architect . Raccourci : Ctrl+C
Coller	Cliquez sur cette icône pour coller des éléments du presse-papiers Enterprise Architect comme référence sur le diagramme actuel. Raccourci : Maj+Inser Ctrl+V
Annuler	Cliquez sur cette icône pour annuler la dernière action. Raccourci : Ctrl+Z
Refaire	Cliquez sur cette icône pour refaire la dernière action annulée.

	Raccourci : Ctrl+Y
Aperçu Impression	Cliquez sur cette icône pour afficher le diagramme actuel tel qu'il apparaîtra une fois imprimé.
Disposition pour Diagramme Actuel	Cliquez sur cette icône pour configurer les paramètres d'impression pour le diagramme actuel.
Imprimer Diagramme	Cliquez sur cette icône pour imprimer le diagramme actuel. Raccourci : Ctrl+P
Paquetage Navigateur	Cliquez sur cette icône pour afficher le contenu du Paquetage actuel sous forme de liste d'éléments modifiables.
Recherche de Projet	Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre Rechercher dans Projet , pour définir, gérer et exécuter des recherches de modèles. Raccourci : Ctrl+Alt+A
Liste des Technologies	Cliquez sur la flèche vers le bas et sélectionnez la technologie active pour fournir les ensembles appropriés de pages de boîte à outils et les options de menu contextuel de la barre d'espace diagramme .
Contenu d'Aide	Cliquez sur cette icône pour accéder à l'aide Enterprise Architect . Raccourci : F1

## Notes

- Les boutons Couper et Copier ne sont activés que lorsqu'un élément est sélectionné sur le diagramme actuel
- Vous pouvez déplacer cette barre d'outils vers n'importe quelle position ancrable ; elle conserve cette position dans les sessions suivantes
- Vous pouvez masquer ou afficher la barre d'outils en cliquant sur l'option de ruban « Explorer > Portails > Afficher la barre d'outils > Outils par défaut »

## Barre d'Outils du Projet

La barre d'outils Projet fournit des outils permettant d'effectuer des tâches de routine telles que la création Paquetages , diagrammes et d'éléments, la recherche du modèle et la génération de documentation.



### Accéder

Ruban	Explorer > Portails   Afficher la barre d'outils   Outils de projet
-------	---------------------------------------------------------------------

### Barre d'Outils du Projet Options

Icône / Option	Action
Recharger Projet	Cliquez sur cette option pour fermer et recharger le projet en cours, pour intégrer les modifications apportées par d'autres utilisateurs partageant le projet. Raccourci : Ctrl+Maj+F11
Nouveau Diagramme	Cliquez sur cette option pour créer un nouveau diagramme sous le Paquetage actuellement sélectionné, dans la fenêtre Navigateur . Raccourci : Ctrl+Inser
Nouveau Paquetage	Cliquez sur cette option pour créer un nouveau Paquetage enfant sous le Paquetage actuellement sélectionné, dans la fenêtre Navigateur . Raccourci : Ctrl+W
Nouvel Élément	Cliquez sur cette option pour créer un nouvel élément de modèle sous le Paquetage ou l'élément actuellement sélectionné, dans la fenêtre Navigateur . Raccourci : Ctrl+M
Rechercher dans Projet Navigateur	Cliquez sur cette option pour exécuter une recherche simple dans la fenêtre Navigateur .
Rechercher dans Projet	Cliquez sur cette option pour rechercher l'ensemble du projet ou le Paquetage sélectionné à l'aide de recherches prédéfinies et personnalisées. Raccourci : Ctrl+F
Générer la documentation	Cliquez sur cette option pour définir et générer des rapports de document sur le Paquetage actuellement sélectionné. Raccourci : F8
Problèmes de Projet	Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue « Problèmes de Projet » pour révision et créer des problèmes de projet.

Glossaire du Projet	Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue « Glossaire » pour révision et créer des termes de glossaire.
Définir Options	Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue « Préférences », à travers laquelle vous pouvez personnaliser les options d'affichage et de comportement du projet pour votre propre connexion au projet. Raccourci : Ctrl+F9

## Notes

- Vous pouvez déplacer cette barre d'outils vers n'importe quelle position ancrable ; elle conserve cette position dans les sessions suivantes
- Vous pouvez masquer ou afficher la barre d'outils en sélectionnant l'option de ruban « Explorer > Portails > Afficher la barre d'outils > Outils du projet »

## Barre d'Outils Diagramme

La barre d'outils Diagramme fournit des outils pour concevoir et améliorer l'apparence des diagrammes , y compris des commandes de zoom pour mieux gérer les grands diagrammes et identifier rapidement les zones d'intérêt clés.



### Accéder

Ruban	Explorer > Portails   Afficher la barre d'outils   Diagramme
-------	--------------------------------------------------------------

### Options Barre d'Outils Diagramme

Icône / Option	Action
Aligner à Gauche	Cliquez sur cette option pour aligner les bords gauches des éléments sélectionnés. Raccourci : Ctrl+Alt+Flèche gauche
Aligner à Droite	Cliquez sur cette option pour aligner les bords droits des éléments sélectionnés. Raccourci : Ctrl+Alt+Flèche droite
Aligner en Haut	Cliquez sur cette option pour aligner les bords supérieurs des éléments sélectionnés. Raccourci : Ctrl+Alt+Flèche vers le haut
Aligner en Bas	Cliquez sur cette option pour aligner les bords inférieurs des éléments sélectionnés. Raccourci : Ctrl+Alt+Flèche vers le bas
Amener au Sommet	Cliquez sur cette option pour amener les éléments sélectionnés en haut de l'ordre Z, devant les autres éléments du diagramme .
Envoyer au Fond	Cliquez sur cette option pour déplacer les éléments sélectionnés vers le bas de l'ordre Z, derrière les autres éléments du diagramme .
diagramme précédent	Cliquez sur cette option pour afficher le diagramme ouvert précédent. Raccourci : Alt+Flèche gauche
Diagramme suivant	Cliquez sur cette option pour afficher le prochain diagramme ouvert. Raccourci : Alt+Flèche droite
Diagramme d'Accueil	Cliquez sur cette option pour afficher le Diagramme Modèle par défaut (ou Diagramme utilisateur par défaut) s'il a été défini.
Zoom avant	Cliquez sur cette option pour zoomer (agrandir) le diagramme de 10 pour cent.

Zoom arrière	Cliquez sur cette option pour réduire (réduire) le diagramme de 10 pour cent.
Ajuster à Vue	Cliquez sur cette option pour ajuster la taille diagramme afin qu'il s'adapte à l'écran Diagramme Vue .
Tailler Vue à Page	Cliquez sur cette option pour ajuster la taille diagramme afin qu'il s'adapte aux marges de page affichées à l'écran.
Zoom à 100%	Cliquez sur cette option pour afficher le contenu diagramme à 100 % de la taille par défaut, quelle que soit la taille de l'écran Diagramme Vue .
Diagramme Disposition	(Non applicable aux diagrammes Comportementale ) Cliquez sur cette option pour disposition automatiquement le diagramme au format disposition Digraph.
Propriétés du Diagramme	Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue « Propriétés », dans laquelle vous pouvez ajuster les propriétés d'affichage et de comportement diagramme .
Coller Apparence	Cliquez sur cette option pour appliquer à l'élément sélectionné un ensemble de paramètres de style d'apparence tels que définis pour un élément dans la dialogue « Apparence par défaut » et chargés dans Painter.
Supprimer Sélectionnée	Cliquez sur cette option pour supprimer le(s) élément(s) sélectionné(s) du diagramme . Raccourci : Ctrl+D

## Notes

- Toutes les actions entraînant une modification du contenu et de l'apparence diagramme (y compris le zoom) sont enregistrées en tant que modifications apportées au diagramme
- La barre d'outils Diagramme peut être ancrée sur n'importe quel bord de la fenêtre principale ou flottant librement dans un emplacement pratique pour un accès rapide
- Vous pouvez déplacer cette barre d'outils vers n'importe quelle position ancrable et elle conserve cette position dans les sessions suivantes
- Vous pouvez masquer ou afficher la barre d'outils en cliquant sur l'option de ruban « Explorer > Portails > Afficher la barre d'outils > Diagramme »

## Barre d'Outils des Éléments

La barre d'outils Élément propose un certain nombre d'options permettant d'effectuer des opérations courantes sur un élément sélectionné, telles que l'affichage des propriétés, des opérations ou des attributs de l'élément. Vous pouvez également l'utiliser pour spécifier la visibilité des fonctionnalités et des compartiments de l'élément, et pour verrouiller cet élément.



### Accéder

Ruban	Explorer > Portails > Afficher la barre d'outils > Élément
-------	------------------------------------------------------------

### Barre d'Outils des Éléments Options

Icône / Option	Action
Éditer Propriétés	Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue « Propriétés » de l'élément, à travers laquelle vous pouvez visualiser et modifier les propriétés de l'élément sélectionné. Raccourci : Alt+Entrée
Définir Parent	Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue « Définir les parents et les interfaces », à travers laquelle vous pouvez définir les interfaces parent ou implémenter pour l'élément sélectionné. Raccourci : Ctrl+I
Opérations	Cliquez sur cette option pour afficher la page « Opérations » de la fenêtre Fonctionnalités, à travers laquelle vous pouvez créer et modifier des opérations pour l'élément sélectionné. Raccourci : F10
Attributes	Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue « Attributes », à travers laquelle vous pouvez créer et modifier les attributs de l'élément sélectionné. Raccourci : F9
Afficher Fonctionnalités	Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue « Visibilité des compartiments », à travers laquelle vous pouvez spécifier les compartiments et les informations à afficher pour l'élément sélectionné. Raccourci : Ctrl+Maj+Y
Définir État d'Exécution/Initialisation	Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue « Remplacer les initialiseurs d'attribut », à travers laquelle vous pouvez définir l'état exécuter de l'élément, les initialiseurs d'attribut ou - pour les pièces - valeur de la propriété. Raccourci : Ctrl+Maj+R

Trouver Utilisation des Éléments	<p>Cliquez sur cette option pour trouver tous les autres diagrammes dans lesquels l'élément sélectionné est utilisé :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si l'élément n'est utilisé dans aucun autre diagramme , il n'y a pas d'autre action</li> <li>• Si l'élément est inclus dans d'autres diagrammes , la dialogue « Utilisation de l'élément » s'affiche, répertoriant ces diagrammes , et vous pouvez choisir le diagramme à explorer</li> </ul> <p>Raccourci : Ctrl+U</p>
Rechercher dans Projet Navigateur	<p>Cliquez sur cette option pour mettre en surbrillance l'élément sélectionné dans la fenêtre Navigateur .</p> <p>Raccourci : Alt+G</p>
Configurer Références	<p>Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue « Références personnalisées », dans laquelle vous pouvez visualiser les propriétés d'autres éléments et diagrammes du modèle auxquels l'élément sélectionné a des références croisées personnalisées.</p> <p>Raccourci : Ctrl+J</p>
Verrouiller Élément	<p>Cliquez sur cette option pour appliquer ou libérer un verrou sur l'élément sélectionné. L'élément est alors bloqué ou rendu disponible pour modification, selon la politique de verrouillage appliquée par votre système.</p>
Ajouter Valeur Étiquetée	<p>Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue ' Valeur Étiquetée ', à travers laquelle vous pourrez ajouter une Valeur Étiquetée au(x) élément(s) sélectionné(s).</p> <p>Raccourci : Ctrl+2 &gt; Étiquettes</p>

## Notes

- Vous pouvez déplacer cette barre d'outils vers n'importe quelle position ancrable et elle conserve cette position dans les sessions suivantes
- Vous pouvez masquer ou afficher la barre d'outils en sélectionnant l'option de ruban « Explorer > Portails > Afficher la barre d'outils > Élément »



## Barre d'Outils du Connecteur

La barre d'outils du connecteur (actuel) fournit un certain nombre d'options permettant de modifier rapidement les propriétés, le style et la direction d'un connecteur sélectionné, d'afficher et de masquer le connecteur et/ou ses étiquettes, et d'épingler chaque extrémité du connecteur.



### Accéder

Ruban	Explorer > Portails > Afficher la barre d'outils > Connecteur
-------	---------------------------------------------------------------

### Options actuelles Barre d'Outils du Connecteur

Icône / Option	Action
Propriétés du Connecteur	<p>Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue « &lt;type de connecteur&gt; Propriétés », dans laquelle vous pouvez visualiser et modifier les propriétés du connecteur sélectionné.</p> <p>Raccourci : touche Entrée</p>
Style de Connecteur	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le style de ligne de connecteur approprié dans la liste. Les options sont les suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Itinéraire direct</li> <li>• Routage automatique</li> <li>• Routage personnalisé</li> </ul> <p>Raccourci : Ctrl+Maj+D Ctrl+Maj+A Ctrl+Maj+C</p>
Joindre Note ou Contrainte	<p>Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue « Relations de lien », que vous utilisez pour attacher une note ou une contrainte au connecteur sélectionné et à tout autre connecteur existant dans le diagramme actuel.</p> <p>Double-cliquez sur l'élément Note pour afficher la dialogue « Notes » dans laquelle saisir le texte.</p>
Afficher ou Masquer Étiquettes de Connecteur	<p>Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue « Visibilité des étiquettes », que vous utilisez pour spécifier lesquelles des huit positions d'étiquettes possibles autour du connecteur sélectionné doivent être affichées.</p>
Afficher et Masquer Relations	<p>Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue « Définir les relations visibles », à travers laquelle vous pouvez afficher ou masquer chacune des relations entre les éléments du diagramme actuel.</p> <p>Raccourci : Ctrl+Maj+I</p>

Direction Inverse	Cliquez sur cette option pour inverser simplement le sens du connecteur sélectionné.
Épingler Fins des Connecteur	<p>Cliquez sur la flèche vers le bas pour sélectionner l'extrémité du connecteur sélectionné à épingler aux éléments source et/ou cible. L'extrémité épinglée ne peut pas être déplacée hors du point de la bordure de l'élément auquel elle a été fixée.</p> <p>Certains styles de ligne de connecteur (tels que les styles d'arbre) ne sont pas compatibles avec l'épinglage des extrémités du connecteur ; si un connecteur épinglé est remplacé par l'un de ces styles, les extrémités du connecteur seront désépinglées.</p>

## Notes

- Vous pouvez déplacer cette barre d'outils vers n'importe quelle position ancrable et elle conserve cette position dans les sessions suivantes
- Vous pouvez masquer ou afficher la barre d'outils en cliquant sur l'option de ruban « Explorer > Portails > Afficher la barre d'outils > Connecteur »

## Barre d'Outils d'Ingénierie de Code

La barre d'outils Génération de code (Ingénierie) propose des options permettant d'importer, de générer, de synchroniser et d'ouvrir le code source. Certaines de ces options affichent des menus pratiques permettant de définir rapidement, par exemple, la langue par défaut et le type de base de données par défaut pour le projet.



### Accéder

Ruban	Explorer > Portails > Afficher la barre d'outils > Ingénierie du code
-------	-----------------------------------------------------------------------

### Options de la barre d'outils de génération de code

Icône / Option	Action
Langue du Code Défaut	Cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur une langue de codage dans la liste pour définir cette langue comme langue par défaut appliquée à tous les éléments de classe nouvellement créés.
Type de Base de Données Défaut	Cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur un type de base de données dans la liste pour définir ce type de base de données comme valeur par défaut appliquée à tous les éléments de base de données nouvellement créés.
Importer	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour localiser et sélectionner les fichiers sources à importer pour le code de rétro-ingénierie dans de nouveaux éléments de classe et d'interface dans le diagramme actuel.</p> <p>Tout d'abord, cliquez sur une langue de codage dans la liste déroulante pour identifier les types de fichiers à localiser ; cette sélection remplace la langue par défaut du projet pour cette importation particulière.</p> <p>Lorsque vous avez sélectionné une langue, une dialogue de navigateur s'affiche, dans laquelle vous pouvez rechercher l'emplacement du fichier et sélectionner parmi les fichiers portant les extensions appropriées au langage de codage que vous avez sélectionné.</p> <p>Lorsque vous cliquez sur un fichier, le système l'importe immédiatement et génère les éléments du fichier, dans le diagramme courant. La progression de la rétro-ingénierie est affichée dans une dialogue « Progression » ; cliquez sur le bouton Fermer lorsque le processus est terminé.</p>
Générer Code Source	<p>Cliquez sur cette option pour générer le code source de l'élément de classe unique actuellement sélectionné, via la dialogue « Générer du code ».</p> <p>Raccourci : F11</p>
(Lot) Générer Code Source	<p>Cliquez sur cette option pour générer par lots le code source de plusieurs éléments de classe sélectionnés.</p> <p>Une dialogue « Progression » s'affiche et, si aucun fichier cible n'est spécifié dans</p>

	<p>l'élément, une prompt indique l'emplacement d'un fichier dans lequel générer le code.</p> <p>Raccourci : Maj+F11</p>
Synchroniser Élément avec Source	<p>Cliquez sur cette option pour synchroniser l'élément de classe sélectionné avec son code source associé.</p> <p>La synchronisation s'effectue en tâche d'arrière-plan.</p> <p>Raccourci : F7</p>
Code Source Ouvert	<p>Cliquez sur cette option pour ouvrir le code source de la classe sélectionnée, dans l'éditeur de code par défaut.</p> <p>Le code source doit avoir été généré et l'élément sélectionné doit être une classe. Sinon, aucune action n'est effectuée.</p> <p>Raccourci : F12</p>

## Notes

- Vous pouvez déplacer cette barre d'outils vers n'importe quelle position ancrable et elle conserve cette position dans les sessions suivantes
- Vous pouvez masquer ou afficher la barre d'outils en sélectionnant l'option de ruban « Explorer > Portails > Afficher la barre d'outils > Ingénierie du code »

## Barre d'Outils de Simuler

La barre d'outils Simuler permet d'accéder aux options de contrôle permettant d'exécuter une simulation du traitement d'un modèle comportemental via un diagramme de modèle. Ces options vous permettent de démarrer, de mettre en pause, d'arrêter, d'avancer, de sortir et de parcourir la simulation, ainsi que de définir le type et la vitesse de la simulation.



### Accéder

Ruban	Explorer > Portails > Afficher la barre d'outils > Simuler
-------	------------------------------------------------------------

### Options Barre d'Outils de Simuler

Icône	Action
Simuler	Démarrer le Simulateur pour le diagramme courant ou, si le diagramme courant n'est pas simulable, exécuter la Simulation en utilisant le script Simulation activé.
Pause-Reprise	Mettre la simulation en pause.
Entrer / Enjambrer / Sortir	Lorsque la Simulation est en pause, effectuez des pas en avant, des pas en avant et des pas en arrière pour contrôler l'exécution du simulateur à l'étape requise dans la Simulation du modèle.
Arrêter Simulation	Arrêtez la simulation.
Définir Type	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type de simulation à exécuter :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>« Interprété » - Exécuter l'exécution dynamique d'une simulation (éditions Corporate , Unified et Ultimate )</li> <li>« Manuel » : parcourez une simulation manuellement (la seule option disponible dans l'édition Professional )</li> <li>« Exécutable » - Sélectionnez lors de l'exécution de la simulation sur un Statemachine Exécutable</li> </ul>
Sélectionner Outil	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez dans un menu d'options pour effectuer des opérations spécifiques sur le script de simulation et la sortie, telles que Build, Exécuter , Générer et Vue Points d'Arrêt .
Définir Taux	<p>Faire varier le taux d'exécution de la Simulation , entre 0% et 100% ; à :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>100 % , la Simulation s'exécute à la vitesse la plus rapide possible</li> <li>0% le simulateur interrompt l'exécution à chaque instruction</li> </ul>

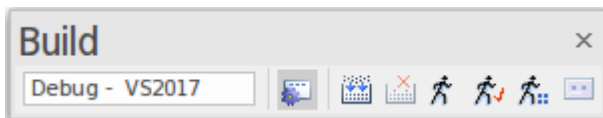
## Notes

- La Barre d'Outils de Simuler se trouve également sous forme de barre d'outils intégrée dans la fenêtre Simulation

## Barre d'Outils de Construire

La barre d'outils Build permet d'accéder aux outils permettant de créer le code source du programme. À partir de cette barre d'outils, vous pouvez :

- Créer l'application actuellement active
- Exécuter l'application compilée
- Exécuter vos scripts Test et de déploiement



### Accéder

Ruban	Explorer > Portails > Afficher la barre d'outils > Créer
-------	----------------------------------------------------------

### Barre d'Outils de Construire Options

Icône / Option	Action
Script d'Analyseur Actif	Affiche le nom du script d'analyse actuellement actif.
Analyseur d'Exécution	Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre Analyseur d'Exécution , qui vous permet de gérer les scripts Analyzer de votre modèle. Raccourci : Maj+F12
Créer Paquetage actuel	Cliquez sur cette icône pour exécuter le script de construction pour le Paquetage sélectionné. Raccourci : Ctrl+Maj+F12
Annuler Construction	Cliquez sur cette icône pour annuler l'exécution du script Build actuellement en cours.
Exécuter Exécutable	Cliquez sur cette icône pour exécuter le script Exécuter pour le Paquetage sélectionné. Raccourci : Ctrl+Alt+N
Exécuter Script de Test	Cliquez sur cette icône pour exécuter le script Test pour le Paquetage sélectionné. Raccourci : Ctrl+Alt+T
Exécuter Script de Déploiement	Cliquez sur cette icône pour exécuter le script de déploiement pour le Paquetage sélectionné. Raccourci : Ctrl+Maj+Alt+F12
Exécuter Script de Fusion	Cliquez sur cette icône pour exécuter le script de fusion pour le Paquetage

	sélectionné. Raccourci : Ctrl+Alt+M
--	----------------------------------------

## Notes

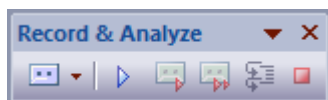
- La barre d'outils peut être ancrée sur n'importe quel bord de la fenêtre principale ou flottant librement dans un emplacement pratique pour un accès rapide
- Vous pouvez déplacer cette barre d'outils vers n'importe quelle position ancrable et elle conserve cette position dans les sessions suivantes
- Vous pouvez masquer ou afficher la barre d'outils en cliquant sur l'option de ruban « Explorer > Portails > Afficher la barre d'outils > Créer »



## Barre d'outils d'Enregistrer et Analyser

La barre d'outils Enregistrer et analyser permet d'accéder aux outils permettant d'enregistrer l'exécution du code source du programme. À partir de cette barre d'outils, vous pouvez :

- Démarrer l'enregistrement manuel ou automatique de l'application actuellement active
- Exécution manuelle étape par étape
- Générer diagrammes Séquence à partir d'une session d'enregistrement



### Accéder

Ruban	Explorer > Portails   Afficher la barre d'outils   Enregistrer
-------	----------------------------------------------------------------

### Barre d'outils d'Enregistrer et Analyser Options

Icône / Option	Action
Liste des Commandes d'Enregistreur	Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un menu de commandes permettant d'enregistrer l'exécution des scripts Analyzer.
Enregistrement	Cliquez sur cette icône pour commencer ou reprendre l'enregistrement du programme en cours.
Enregistrement Manuel	Cliquez sur cette icône pour enregistrer manuellement le fil actuel.
Auto-Enregistrement du Fil Sélectionné	Cliquez sur cette icône pour enregistrer automatiquement une trace d'exécution pour le thread actuel.
Passer à travers	Cliquez sur cette icône pour accéder à une fonction, enregistrer l'appel de fonction dans la fenêtre Historique et revenir en arrière. L'option est activée pour l'enregistrement manuel uniquement. Raccourci : Alt+ ;
Arrête d'Enregistrer	Cliquez sur cette icône pour terminer l'enregistrement de l'exécution du programme.
Synchroniser Modèle avec Code Source	Affichez la dialogue « Synchroniser Modèle » à travers laquelle vous pouvez synchroniser le modèle avec les fichiers de code générés lors d'une opération de profil d'enregistrement.

### Notes

- La barre d'outils peut être ancrée sur n'importe quel bord de la fenêtre principale ou flottant librement dans un emplacement pratique pour un accès rapide
- Vous pouvez déplacer cette barre d'outils vers n'importe quelle position ancrable et elle conserve cette position dans les sessions suivantes
- Vous pouvez masquer ou afficher la barre d'outils en cliquant sur l'option de ruban « Explorer > Portails > Afficher la barre d'outils > Enregistrer »

## Barre d'outils de Debogage

La barre d'outils Déboguer permet d'accéder aux outils de débogage du code source du programme. Depuis cette barre d'outils, vous pouvez :

- Attacher aux processus en cours d'exécution
- Ouvrir un certain nombre de fenêtres de débogage
- Exécuter , suspendre ou terminer l'exécution du programme
- Dépasser, entrer ou sortir des instructions de programme



### Accéder

Ruban	Explorer > Portails   Afficher la barre d'outils   Déboguer
-------	-------------------------------------------------------------

### Barre d'outils de Debogage Options

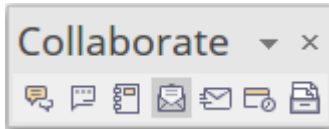
Icône / Option	Action
Liste Déroulante des Commandes	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez les options dans le menu pour vous connecter à un processus en cours d'exécution et accéder à une gamme de fenêtres de débogage.
Déboguer	Cliquez sur cette option pour commencer ou continuer l'exécution du programme en cours. Raccourci : F6
Pause-Reprise	Cliquez sur cette option pour suspendre ou reprendre l'exécution du programme en cours.
Enjamber	Cliquez sur cette option pour passer à l'instruction suivante du programme. Raccourci : Alt+F6
Entrer	Cliquez sur cette option pour passer à l'appel de fonction suivant dans le programme. Raccourci : Maj+F6
Sortir	Cliquez sur cette option pour quitter l'appel de fonction en cours. Raccourci : Ctrl+F6
Arrêt Débogage	Cliquez sur cette option pour arrêter le débogage du programme en cours. Raccourci : Ctrl+Alt+F6

## Notes

- La barre d'outils peut être ancrée sur n'importe quel bord de la fenêtre principale ou flottant librement dans un emplacement pratique pour un accès rapide
- Vous pouvez déplacer cette barre d'outils vers n'importe quelle position ancrable et elle conserve cette position dans les sessions suivantes
- Vous pouvez masquer ou afficher la barre d'outils en cliquant sur l'option du ruban « Explorer > Portails > Afficher la barre d'outils > Déboguer »

## Barre d'outils de Collaborer

La Barre d'outils de Collaborer fournit des options permettant d'accéder rapidement et de basculer entre les facilités de communication et d'enregistrement des faits d' Enterprise Architect , telles que Mail de Modèle , les discussions et le journal.



### Accéder

Ruban	Explorer > Portails   Afficher la barre d'outils   Collaborer
-------	---------------------------------------------------------------

### Barre d'outils de Collaborer Options

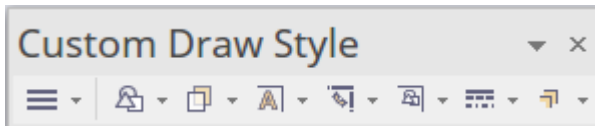
Icône	Action
Afficher Discussions	Ouvre la fenêtre Discuter et Révision dans l'onglet « Discuter », pour vous permettre de démarrer ou de répondre à une discussion sur l'élément ou diagramme actuellement sélectionné.
Chat	Ouvre la fenêtre Chat & Mail dans l'onglet « Chat », pour vous permettre de participer à un échange de brefs commentaires sur n'importe quel point, avec les membres de l'un des groupes de sécurité d'utilisateurs définis.
Agenda	Ouvre la fenêtre Chat & Mail dans l'onglet « Journal », pour maintenir un journal quotidien dans lequel vous pouvez saisir toutes sortes d'idées, commentaires, notes , suggestions, événements, listes de tâches et autres rappels de ce que vous avez fait ou avez l'intention de faire dans le modèle.
Mail de Modèle	Ouvre l'onglet « Mail » de la fenêtre Chat et Mail, qui vous permet d'envoyer, de recevoir et de répondre aux e-mails au sein de l'équipe de projet sous votre ID de sécurité utilisateur, soit en tant qu'utilisateur individuel, soit en tant que membre d'un groupe disposant d'une boîte de réception partagée.
Envoyer Message	Ouvre directement la dialogue « Modèle Message » ; vous utilisez cette dialogue pour créer, adresser et envoyer un message Mail de Modèle .
Calendrier	Ouvre le calendrier du projet, défini par défaut sur la date du jour, dans lequel vous pouvez vérifier les réunions planifiées et les rappels d'événements, et ajouter des éléments pour aujourd'hui ou n'importe quel jour dans le futur.
Bibliothèque d'Équipe	Ouvre la Bibliothèque d'Équipe , que vous utilisez pour révision et ajouter à un référentiel hiérarchiquement structuré de commentaires, rapports, révisions et documents sur toute structure, fonctionnalité ou aspect du projet ou d'autres projets connexes.

## Notes

- La barre d'outils peut être ancrée sur n'importe quel bord de la fenêtre principale ou flottant librement dans un emplacement pratique pour un accès rapide
- Vous pouvez déplacer cette barre d'outils vers n'importe quelle position ancrable et elle conserve cette position dans les sessions suivantes
- Vous pouvez masquer ou afficher la barre d'outils en cliquant sur l'option de ruban « Explorer > Portails > Afficher la barre d'outils > Collaborer »

## Barre d'outils Style de Dessin Personnalisé

La Barre d'outils Style de Dessin Personnalisé donne accès à une gamme de facilités pour appliquer un style de dessin simple à des segments de votre modèle, plutôt que les styles formalisés des notations telles que UML , ArchiMate et SysML. Ces facilités sont essentiellement les options de forme et de position fournies par la barre d'outils Format de style personnalisé complète affichée sur un diagramme lorsque les styles personnalisés sont activés.



Les icônes sont mises en surbrillance dans la barre d'outils lorsqu'au moins un élément est sélectionné dans un diagramme .

### Accéder

Ruban	Explorer > Portails   Afficher la barre d'outils   Style de dessin personnalisé
-------	---------------------------------------------------------------------------------

## Barre d'outils Style de Dessin Personnalisé

Icône	Action
Hamburger	Cette icône offre le choix d'activer les styles personnalisés pour tous les éléments du diagramme ou uniquement pour ceux actuellement sélectionnés.
Formes	<p>Cette icône modifie la forme de l'élément sélectionné. Dans le menu déroulant, cliquez sur l'option de forme appropriée pour afficher l'élément sous la forme :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rectangle (par défaut)</li> <li>• Rectangle aux coins arrondis</li> <li>• Ellipse (que vous pouvez faire glisser pour lui donner la forme d'un cercle)</li> <li>• Diamant</li> <li>• Triangle ou</li> <li>• Polygone, avec un sous-menu pour définir la forme comme ayant 5, 6, 7, 8, 9 ou 10 côtés</li> </ul> <p>Vous pouvez également sélectionner l'option « Non » pour restaurer l'élément à sa forme et son format natifs.</p>
Transparence	<p>Cette icône définit la forme de l'élément sélectionné de manière à ce qu'elle soit entièrement transparente (de sorte que l'arrière-plan diagramme et tous les éléments superposés soient visibles) ou à l'un des différents degrés d'opacité qui éclipsent les éléments superposés. Si vous définissez une opacité de 100 %, le remplissage de l'élément est solide et masque totalement l'arrière-plan et tous les éléments superposés.</p> <p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez parmi :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 100% (entièrement opaque)</li> <li>• 75%</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 50%</li> <li>• 25% et</li> <li>• 0% (entièrement transparent)</li> </ul>
Position du Texte	<p>Cette icône définit la position du nom de l'élément, du stéréotype et notes dans la bordure de l'élément. Vous pouvez positionner le texte à neuf points dans la forme de l'élément ou le placer dans une position personnalisée.</p> <p>Dans la liste déroulante, sélectionnez l'une de ces options :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• En haut à gauche</li> <li>• En haut au centre</li> <li>• En haut à droite</li> <li>• Centre gauche</li> <li>• Centre</li> <li>• Centre droit</li> <li>• En bas à gauche</li> <li>• En bas au centre</li> <li>• En bas à droite</li> <li>• Coutume</li> </ul> <p>Si vous sélectionnez l'option « Personnalisé », le texte de l'élément s'affiche sous forme d'étiquette juste en dessous de l'élément et vous pouvez le faire glisser vers la position de votre choix à l'intérieur ou à l'extérieur de l'élément. Vous pouvez également utiliser l'une des facilités de formatage d'étiquette standard.</p>
Orientation du Texte	<p>Cette icône définit l'orientation du texte dans la bordure de l'élément, soit sur la ligne horizontale par défaut (« Aucun »), soit sur la ligne verticale tournée dans le sens des aiguilles d'une montre ou dans le sens inverse des aiguilles d'une montre (la base de chaque lettre est alignée avec le bord gauche ou le bord droit, respectivement).</p>
Icône Taille et Position	<p>Si l'élément possède une icône (attribuée en faisant glisser un élément d'image sur la forme de l'élément), vous pouvez modifier la taille de l'icône et/ou sa position dans la bordure de l'élément. Cliquez sur l'icône de la barre d'outils et sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• « Taille » et sélectionnez l'une de ces options : <ul style="list-style-type: none"> <li>- 16x16 pixels</li> <li>- 24x24 pixels</li> <li>- 32x32 pixels (par défaut)</li> <li>- Taille de l'image (la taille réelle de l'image dans l'image source ; ne sélectionnez pas cette option à moins que l'image ne soit déjà suffisamment petite pour servir d'icône)</li> </ul> </li> <li>• « Position » et sélectionnez l'une de ces options : <ul style="list-style-type: none"> <li>- En haut à gauche</li> <li>- En haut au centre</li> <li>- En haut à droite (par défaut)</li> <li>- En bas à gauche</li> <li>- En bas au centre</li> <li>- En bas à droite</li> </ul> </li> </ul>
Style de Bordure	<p>Cette icône vous permet de modifier le style de ligne de la bordure de l'élément. Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'une des options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Solide</li> <li>• En pointillé</li> <li>• Pointé</li> </ul>



	<ul style="list-style-type: none"><li>• En pointillés et en tirets</li><li>• Aucun</li></ul>
Élément de Pile	<p>Cette icône vous permet de créer un élément représentant un groupe abstrait d'objets (personnes, rapports, livraisons) en ajoutant plusieurs cadres derrière la forme de l'élément. Lorsque vous cliquez sur cette icône, sélectionnez d'abord « Piles » et le nombre de bords à ajouter, entre 1 (par défaut) et 4.</p> <p>Sélectionnez ensuite « Direction » et l'une de ces options :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• NO (coin supérieur gauche)</li><li>• NE (coin supérieur droit ; par défaut)</li><li>• SW (coin inférieur gauche)</li><li>• SE (coin inférieur droit)</li></ul>

## Barre d'Outils de Publier

La Barre d'Outils de Publier donne accès à un certain nombre de facilités pour capturer les détails de vos structures de modèles dans un document ou un rapport pour une distribution plus générale et externe.



### Accéder

Ruban	Explorer > Portails   Afficher la barre d'outils   Publier
-------	------------------------------------------------------------

### Barre d'Outils de Publier Options

Icône	Action
Générer la documentation	Ouvre la dialogue « Générer la documentation », dans laquelle vous spécifiez les paramètres de génération d'un document sur le contenu du Paquetage sélectionné au format PDF, RTF ou DOCX.
Document Personnalisé	Vous invite à spécifier un nom pour un document lié personnalisé, contenu dans un élément d'artefact de document, dans lequel vous pouvez saisir, coller ou lier tout élément dont vous avez besoin sur le Paquetage sélectionné. L'artefact de document est créé en tant qu'élément enfant du Paquetage sélectionné.
Mode Aperçu	Affiche un document dynamique instantané sur l'élément sélectionné.
Publier Comme	Publiez le Paquetage actuellement sélectionné dans un fichier dans l'un des différents formats XML, pour l'utiliser dans votre outil externe préféré, tel que Rational Rose.
Créer un Nouveau Fichier de Document	Ouvre un nouveau document lié vierge dans l'éditeur de documents pour l'élément ou Paquetage sélectionné.
Service d'Actifs Réutilisables	Affiche la vue Service d'Actifs Réutilisables à travers laquelle - si vous travaillez via une connexion au Cloud - vous aide à vous connecter à votre registre Service d'Actifs Réutilisables et révision le contenu du registre.
Enregistrer Image du Diagramme en Fichier	Si vous avez un diagramme ouvert, cette icône affiche le navigateur « Enregistrer comme image », que vous utilisez pour créer et enregistrer un fichier contenant une image du diagramme .
Imprimer Diagramme	Imprimez le diagramme actuel sur l'imprimante définie localement.

