



ENTERPRISE ARCHITECT

Série de Guides d'Utilisateur

Le menu ruban

Author: Sparx Systems

Date: 7/11/2024

Version: 17.0

CRÉÉ AVEC  **ENTERPRISE
ARCHITECT**

Table des Matières

Le menu ruban	4
Gestion des fichiers	6
Démarrer le ruban	8
Panneau de toutes Windows	10
Panneau Explorer	12
Panneau d'apparence	16
Panneau de Collaboration	18
Panneau personnel	21
Panneau d'Aide	23
Ruban de Conception	25
Panneau Paquetage	26
Panneau de Diagramme	29
Panneau d'Élément	32
Panneau de Dictionnaire	35
Ruban Disposition	36
Panneau de Diagramme	38
Panneau de Style	41
Panneau d'Alignement	43
Panneau d'Outils	45
Panneau de Filtre	46
Panneau des Aides	48
Panneau Auto Actualisation	50
Ruban de Développer	51
Panneau Modélisation des données	53
Panneau Modélisation schéma	54
Panneau de code source	55
Ruban de Simuler	59
Panneau de Simulation Dynamique	61
Panneau États Exécutables	63
Panneau d'Analyse Décision	65
Panneau d'Analyse de Processus	66
Panneau de Comportement du Système	67
Panneau de Console	68
Panneau d'Exécuter de Simulation	69
Ruban d'Exécuter	70
Panneau de toutes Windows	71
Panneau d'Outils	72
Panneau de Windows	76
Panneau source	77
Panneau Exécuter	79
Ruban Construire	81
Panneau de toutes Windows	83
Comité Gestion des Ressources	84
Panneau de gestion Test	87
Panneau de Gestion du Changement	89
Panneau de Gestion de Projet	93
Ruban Spécialiser	96


Panneau Scriptant	98
Panel Échange d'Informations	99
Panneau des Technologies	101
Panneau Add-Ins	103
Ruban de Publier	104
Panneau de Rapports de Modèle	105
Image de Diagramme	107
Panneau d'Échange de Modèles	108
Ruban de paramètres	110
Panneau de Sécurité	112
Panneau de Modèle	114
Panneau Données de Référence	116
Panneau de Contrôle de Version	118
Panneau des Outils d'Utilisateur	119
Spécification - Ruban de Spécifier	120
Panneau d'Élément	121
Panneau d'Affichage	124
Document - Ruban d'Éditer	127
Panneau de Fichier	128
Panneau d'Éditer	130
Comité Police	134
Panneau de Paragraphe	137
Personnalisation d'Ensemble de Rubans	142

Le menu ruban

Enterprise Architect affiche un ensemble de rubans en haut de l'écran, comme un moyen moderne et contemporain d'accéder aux fonctionnalités de l'outil. Les rubans mettent immédiatement en évidence de nombreuses fonctionnalités, les rendant facilement accessibles à un modélisateur ; les nouveaux utilisateurs comme ceux qui utilisent Enterprise Architect depuis de nombreuses années seront ravis de trouver leurs outils préférés à portée de main. Chaque ruban propose des actions avec un objectif particulier, et les commandes des rubans sont regroupées par fonction dans des panneaux.

Recherche d'un Item

Les rubans exposent une large gamme de fonctionnalités Enterprise Architect, et le système fournit deux facilités pour vous aider à localiser et à accéder à la fonctionnalité dont vous avez besoin :

- Dans le thème de style visuel « Microsoft Office 2016 », cliquez sur le champ « Rechercher la commande » à la fin de la séquence d'onglets et saisissez du texte relatif à la fonctionnalité que vous souhaitez localiser, puis appuyez sur la touche Entrée ; cela affiche un menu hiérarchique d'options correspondant à votre texte de recherche, et lorsque vous cliquez sur une option, la dialogue appropriée s'ouvre
- Cliquez sur le bouton  (pour les options de gestion des fichiers) à gauche des onglets du ruban et saisissez votre texte de recherche dans le champ « Rechercher » en bas de la dialogue résultante ; une liste d'options relatives au texte de recherche s'affiche immédiatement sur le côté gauche de la dialogue et, lorsque vous cliquez sur une option, la dialogue appropriée s'ouvre.

De plus, lorsque vous passez la souris sur une option de l'un des rubans, une info-bulle s'affiche, résumant la fonction de l'option. L'info-bulle peut être configurée pour s'afficher soit à l'extrémité gauche de la barre d'état en bas de l'écran, soit flottante à côté de l'option qu'elle décrit.

Vous disposez donc d'une aide pour identifier à la fois quelle option fournit une fonction et quelle fonction une option fournit.

Rubans contextuels

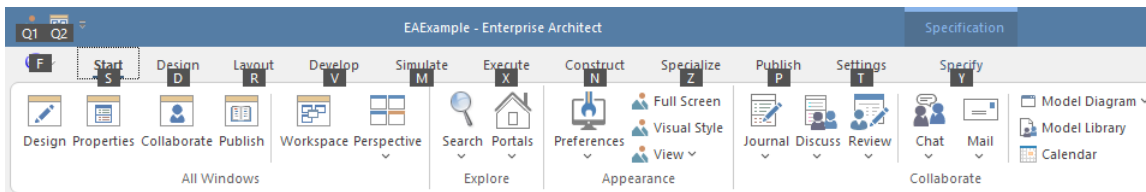
Certains rubans sont contextuels et ne sont nécessaires que lorsque vous effectuez une tâche particulière. Par exemple, le ruban « Modifier le document » n'est nécessaire que lorsque vous visualisez ou modifiez un document dans Enterprise Architect. Ce ruban reste visible tant qu'un document est ouvert ; lorsque tous les documents sont fermés, le ruban est masqué.

Déplacement entre les rubans

Pour modifier la sélection d'un ruban, vous pouvez soit cliquer avec le bouton gauche de la souris sur l'onglet du ruban souhaité, soit placer le curseur sur la bande du ruban et faire rouler la molette de la souris vers l'avant pour faire défiler les onglets du ruban de droite à gauche ou vers l'arrière pour faire défiler de gauche à droite.

Utilisation du clavier avec des rubans

Les actions présentées sur les rubans sont également accessibles à l'aide du clavier. Si vous ongle la touche Tab et relâchez la touche Alt, chaque ruban sera annoté avec un code de lettre. En appuyant sur cette lettre sur le clavier, le ruban s'activera et affichera un autre ensemble d'annotations pour les actions du ruban.



Personnaliser les rubans

Si un ruban présente plus d'options que nécessaire, vous pouvez le personnaliser pour masquer le panneau contenant ces options ou masquer l'ensemble du ruban. Pour ce faire, sélectionnez l'onglet « Mes Ensembles de rubans » dans la dialogue « Disposition Espace de Travail » (Démarrer > Toutes Windows > Espace de travail > Outils de l'espace de travail > Mes Ensembles de rubans), créez un ensemble de rubans pour personnaliser l'affichage du ruban et définissez les rubans et panneaux à afficher ou à masquer dans cet ensemble de rubans. Vous pouvez réactiver les rubans et panneaux masqués en modifiant cet ensemble de rubans.

L'onglet « Mes Ensembles de rubans » offre également la possibilité de définir l'un des rubans comme ruban par défaut à afficher automatiquement lorsque Enterprise Architect est ouvert dans une session de travail. Normalement, le ruban « Démarrer » est entièrement ouvert lorsque le système est ouvert. Pour plus d'informations, consultez la rubrique d'aide *Personnalisation d'Ensemble de Rubans* .

Réduire la barre du ruban

Il peut arriver que vous ayez besoin de plus d'espace sur l'écran pour visualiser diagrammes et d'autres représentations de modèles. Pour cela, vous pouvez réduire les rubans et les masquer complètement. Les **onglets** du ruban restent visibles. Vous pouvez donc cliquer sur l'onglet requis et réafficher le ruban correspondant jusqu'à ce que le focus soit ramené sur une autre partie de l'interface utilisateur. De nombreux modélisateurs trouveront que le fait de laisser les rubans agrandis leur fournira un rappel visuel pratique des actions disponibles lorsqu'ils travaillent sur des modèles.

Pour réduire ou restaurer les rubans, cliquez-droit sur la barre du ruban et sélectionnez ou désélectionnez l'option « Réduire le ruban ». Vous pouvez également double-cliquer sur l'onglet du nom du ruban actuellement affiché.

Masquage du texte du ruban

Parfois, vous pouvez trouver que le texte du ruban ajoute plus de distraction visuelle que vous ne le souhaiteriez. Vous pouvez sélectionner une autre option dans le menu contextuel du ruban pour masquer le texte sous les icônes de ruban plus grandes afin qu'il ne s'affiche que lorsque vous passez la souris sur l'icône. Vous pouvez alors vous rappeler de l'objectif de l'icône ou sélectionner les options déroulantes dans le menu des icônes sans que le texte ne s'affiche en permanence.

Cliquez-droit sur l'arrière-plan du ruban et sélectionnez l'option 'Mode texte minimal'. Cliquez à nouveau sur l'option pour la désélectionner et réafficher le texte de l'icône.

Gestion des fichiers

Lorsque vous gérez le projet en tant qu'unité, vous pouvez créer, ouvrir, fermer ou enregistrer des projets, fournir des raccourcis sur le bureau vers un projet ou effectuer des tâches d'impression.

Accéder

Autre	Cliquez sur 
-------	---

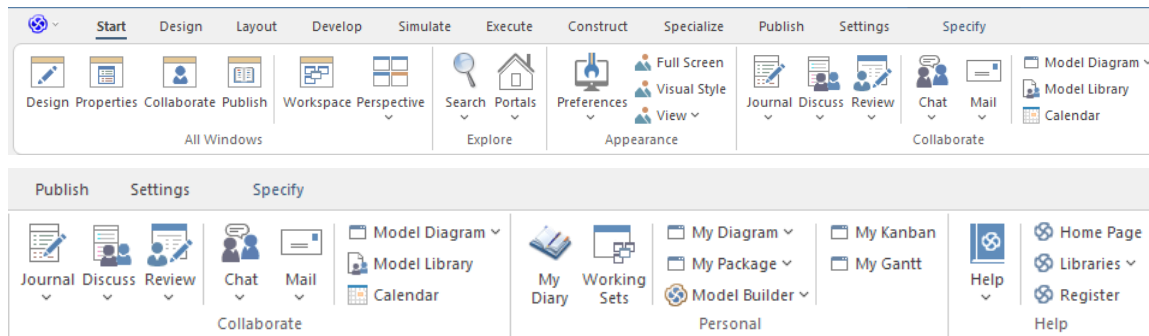
Options de gestion des fichiers

Option	Action
Nouveau Projet	Créez un nouveau projet Enterprise Architect . Raccourci : Ctrl+N
Ouvrir Projet	Ouvrez un projet existant ou créez un nouveau projet à partir de zéro ou d'un projet gabarit de base, en utilisant la dialogue « Gérer les projets » Raccourci : Ctrl+O
Recharger Projet	Recharger le projet actuel. (Utilisez cette option dans un environnement multi-utilisateur pour actualiser la fenêtre Navigateur). Raccourci : Ctrl+Maj+F11
Fermer le projet	Fermer le projet en cours.
Enregistrer comme raccourci	Créez un raccourci sur le bureau vers le projet actuel. (Cette option est également active dans l'édition « Lite », en lecture seule, d' Enterprise Architect .)
Configuration de l'impression	Configurez les paramètres de votre imprimante.
Mise en page	Configurez les paramètres de la page pour imprimer le diagramme actuel.
Aperçu Impression	Prévisualisez la manière dont le diagramme actuellement affiché s'imprimera.
Imprimer	Imprimez le diagramme actuellement affiché. Vous pouvez également utiliser d'autres facilités pour modifier l'échelle du diagramme imprimé (le nombre de pages qu'il occupe) et pour imprimer ou omettre les en-têtes et pieds de page sur le diagramme . En désélectionnant l'option 'Imprimable' sur un élément d'un diagramme , vous pouvez omettre cet élément et ses connecteurs du diagramme imprimé. Raccourci : Ctrl+P

Imprimer en PDF	<p>Enregistrez le diagramme actuellement affiché sous forme de fichier PDF. Un navigateur s'affiche pour sélectionner le nom du fichier PDF et le chemin du répertoire.</p> <p>En désélectionnant l'option « Imprimable » sur un élément d'un diagramme, vous pouvez omettre cet élément et ses connecteurs du diagramme dans la sortie PDF.</p>
Modèles récents	Sélectionnez dans une liste contenant jusqu'à dix des projets les plus récemment ouverts, pour rouvrir le projet sélectionné.
Modèles épinglés	Sélectionnez parmi une liste contenant jusqu'à dix de vos projets épinglés, pour rouvrir le projet sélectionné.
Recherche	Type le nom d'une opération ou d'une commande que vous souhaitez localiser ; une liste d'options relatives au texte recherché s'affiche immédiatement sur le côté gauche de le dialogue et, lorsque vous cliquez sur une option, la dialogue appropriée s'ouvre.
Sortie	Quitter Enterprise Architect .

Démarrer le ruban

Le ruban « Démarrer » propose une gamme de facilités permettant d'explorer, de naviguer et de visualiser les informations du référentiel. Il s'agit notamment d'outils permettant de naviguer vers les éléments, de visualiser les événements, messages, discussions et travaux importants qui concernent un modélisateur à un jour donné, et de visualiser et modifier les paramètres de votre espace de travail, notamment les styles et les préférences. Ce ruban permet également d'accéder aux facilités d'aide, notamment l'enregistrement des clés de licence et la vérification des mises à jour.



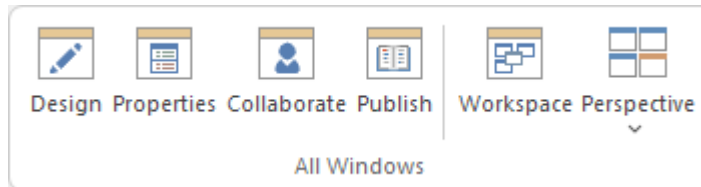
Panneaux

Panneau	Description
Toutes Windows	Vous pouvez utiliser le panneau « Toutes Windows » pour accéder à une gamme de sélecteurs de fenêtres pour sélectionner et ouvrir une fenêtre ou un espace de travail. Vous pouvez définir un nombre illimité de dispositions d'espace de travail et de jeux de travail, en enregistrant des combinaisons et des dispositions de fenêtres spécifiques à un rôle qui augmentent en fin de compte votre productivité en tant que modélisateur.
Explorer	Le panneau « Explorer » donne accès à une gamme de facilités de recherche et à la fonctionnalité Portails.
Apparence	Vous pouvez également définir l'apparence de l'application, en définissant des préférences qui modifient le style de l'interface en fonction du rôle professionnel que vous effectuez. Il existe un large éventail de préférences que vous pouvez définir pour adapter le comportement de l'application sous votre connexion, notamment la définition des couleurs, des polices et des styles diagramme .
Collaborer	Enterprise Architect est une plate-forme de collaboration qui permet à un nombre illimité de personnes de travailler simultanément sur des modèles et diagrammes , dans un effort coopératif et d'équipe. Les outils de collaboration comprennent Révisions et les discussions des éléments, la Bibliothèque d'Équipe , Mail de Modèle - qui contient les messages des autres modélisateurs - le Calendrier du Projet répertoriant les événements importants, le facilité de capture de commentaires informels « Journal ». Les outils garantissent que la communication sur les éléments, diagrammes , les listes et les matrices est disponible dans le modèle et que des liens peuvent être créés vers ces éléments à partir des outils de collaboration. Le panneau « Collaborer » rassemble ces outils de manière pratique, vous permettant d'être informé de ce à quoi vous devez prêter attention et de prendre connaissance des informations importantes pour votre rôle.
Personnel	Le panneau « Personnel » donne accès à une grande facilité pour tenir un journal quotidien, dans lequel vous pouvez note des rappels de ce que vous avez fait ou

	<p>avez l'intention de faire dans le modèle. Il fournit une option pour ouvrir l'onglet « Ensembles de travail » de la fenêtre Focus , pour configurer et maintenir des groupes de fenêtres, diagrammes et vues auxquels revenir sous forme d'ensemble lors de sessions de travail ultérieures. Sur le côté droit, il dispose d'un ensemble d'options pour afficher et gérer votre diagramme par défaut utilisateur et votre Paquetage de travail par défaut, et pour afficher le diagramme de Gantt répertoriant vos affectations de travail et le diagramme Kanban que vous avez défini comme votre diagramme par défaut personnel.</p>
Aide	<p>Le panneau « Aide » donne accès au système d'aide et à un large éventail de facilités en ligne pour vous support à utiliser l'outil, y compris la gestion des clés de licence via l'option « S'inscrire ». Le système d'aide contient à la fois des aperçus des domaines fonctionnels de l'application et des rubriques détaillées sur la façon d'utiliser des outils spécifiques, vous aidant à être très productif. L'aide est normalement accessible sous forme de système en ligne basé sur le Web, mais vous pouvez choisir de télécharger l'aide sous forme de fichier pour disposer d'un système d'aide local. Vous pouvez également ouvrir la bibliothèque Centre de Formation , qui fournit guidage axés sur l'utilisateur pour les tâches courantes.</p>

Panneau de toutes Windows

Vous pouvez utiliser le panneau « Toutes Windows » pour accéder à une gamme de sélecteurs de fenêtres pour sélectionner et ouvrir une fenêtre ou un espace de travail. Le panneau vous aide également à définir un nombre illimité de dispositions d'espace de travail et d'ensembles de travail, à enregistrer des ensembles et des dispositions de fenêtres spécifiques à un rôle, ce qui augmente finalement votre productivité en tant que modélisateur. Le menu déroulant « Perspective » vous aide à sélectionner et à définir la perspective globale de votre modèle.



Facilités disponibles

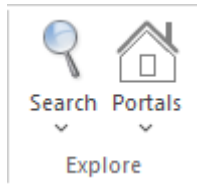
Facilité	Description
Conception	Cliquez sur cette icône pour afficher le sélecteur de fenêtre de conception, qui donne accès aux fenêtres permettant de localiser, de créer et de travailler sur des objets du modèle, y compris dans diagrammes . Cliquez sur le nom de la fenêtre souhaitée pour l'ouvrir immédiatement.
Propriétés	Cliquez sur cette icône pour afficher le sélecteur de fenêtres Propriétés , qui liste les fenêtres permettant d'éditer les propriétés, fonctionnalités , les éléments structurels et les structures internes d'un élément. Cliquez sur le nom de la fenêtre ou de l'onglet souhaité pour l'ouvrir immédiatement. Cette fenêtre peut être affichée à la fois depuis le panneau ' Démarrer > Toutes Windows ' et depuis le panneau ' Conception > Élément '.
Collaborer	Cliquez sur cette icône pour afficher le sélecteur de fenêtre de collaboration, qui donne accès aux facilités de collaboration telles que les discussions, Révisions , les entrées de journal, les conversations personnelles et les informations concernant le modèle global.
Publier	Cliquez sur cette icône pour afficher le sélecteur de fenêtre de publication, qui donne accès à facilités permettant de générer des rapports statiques et dynamiques, d'échanger des modèles en partie ou en totalité et de maintenir les données du modèle exactes et à jour.
Espace de travail	Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre Espace de travail, à partir de laquelle vous pouvez sélectionner des espaces de travail définis par le système et définis par l'utilisateur (« Dispositions utilisateur »). Chaque espace de travail ouvre un certain nombre de fenêtres associées qui support ensemble une tâche ou un domaine de travail particulier dans Enterprise Architect .
Perspective	Cliquez sur cette icône pour afficher une liste d'options permettant de sélectionner et de définir la perspective globale de votre modèle. La liste est dirigée par l'option permettant de définir « Toutes » Perspectives , suivie des options pour Perspectives définies pour le modèle, Perspectives que vous avez définies pour votre usage personnel et Perspectives (dans le groupe « Spécialisé ») fournies par MDG Technologies . Dans le bloc d'options suivant se trouvent les noms des groupes de perspectives

standard définis par le système, qui se développent pour répertorier les Ensembles de perspectives.

Le dernier élément de la liste est l'option Paramètres, que vous sélectionnez pour afficher la dialogue « Ensembles de perspectives ». Vous utilisez cette dialogue pour définir les Ensembles de perspectives personnels et basés sur un modèle, et pour configurer les Perspectives liées au groupe de sécurité.

Panneau Explorer

Le panneau « Explorer » contient des icônes permettant d'invoquer la fonctionnalité Portails et une gamme de facilités de recherche.



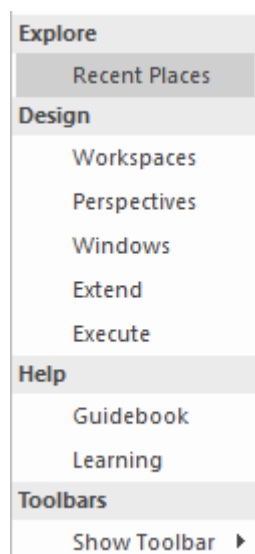
Les Facilités de recherche

Cliquez sur la flèche déroulante sous l'icône pour afficher une sélection de facilités de recherche que vous pouvez utiliser pour localiser des objets dans le modèle ou le code dans les fichiers sources :

- **Modèle** - affiche la vue Rechercher dans Projet , qui donne accès à la gamme complète de recherches standard et personnalisées dans votre projet (Ctrl+Alt+A)
- **Fichiers** - localisez et ouvrez les fichiers sources ayant des caractéristiques spécifiques, à l'aide de la dialogue « Rechercher dans les fichiers » (Ctrl+Maj+Alt+F)
- **Diagrammes récents** - affiche la vue « Rechercher dans Projet » par défaut sur une recherche spécifique exécutée pour diagrammes récemment modifiés (c'est-à-dire Actif). La période par défaut correspond aux trois jours précédant la date du jour
- **Éléments récents** - affiche la vue « Rechercher dans Projet » par défaut sur une recherche spécifique exécutée pour les éléments récemment modifiés (c'est-à-dire Actif). La période par défaut correspond aux trois jours précédant la date du jour
- **Tâches récentes** - affiche la vue « Rechercher dans Projet » par défaut sur une recherche spécifique exécutée pour les tâches Actif (celles qui sont en cours)
- **Diagramme** - affiche la vue Rechercher dans Projet , préchargée avec la recherche Détails Diagramme pour localiser diagrammes d'un nom ou d'un type spécifique
- **Paquetage** - affiche la vue Rechercher dans Projet , préchargée avec la recherche Rechercher Paquetage pour localiser Paquetages d'un nom ou d'un type spécifique
- **Rechercher un Diagramme** - recherchez et sélectionnez un diagramme spécifique à l'aide de la dialogue « Sélectionner un classificateur », qui affiche la hiérarchie complète des Paquetages dans le modèle (Ctrl+Maj+Alt+D)
- **Rechercher un Paquetage** - recherchez et sélectionnez un Paquetage spécifique à l'aide de la dialogue « Rechercher Paquetage », qui affiche la hiérarchie complète des Paquetages dans le modèle (Ctrl+Maj+Alt+P)

Les Portails

Cliquez sur l'icône Portails pour afficher une liste des portails que vous pouvez utiliser pour configurer l'interface utilisateur afin de support un domaine de travail particulier. Lorsque vous cliquez sur le nom d'un portail, le portail correspondant s'affiche à gauche ou à droite de la zone de travail (selon vos paramètres personnels). L'icône à côté du nom du portail sélectionné est mise en surbrillance, de sorte que la liste indique quel portail est actif.



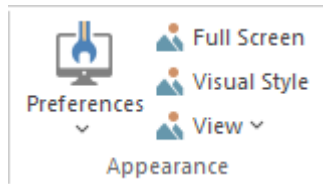
Portail/Option	Description
Espaces de travail	<p>Fournit des liens vers les espaces de travail fournis par le système que vous pouvez utiliser pour organiser la zone de travail Enterprise Architect , ainsi que vers tous les espaces de travail que vous avez créés vous-même. Les catégories fournies sont les suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mes Espaces de Travail • Cœur • Conception • Logiciel • Simulation • Construction • Guide BABOK
Lieux récents	<p>Fournit des liens vers diagrammes , documents et fichiers récemment consultés. Les liens sont regroupés dans les catégories suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Diagrammes actuels • Diagrammes récents • Documents • Fichiers récents
Perspectives	<p>Fournit une gamme de Motifs de modèles à partir desquels vous pouvez générer des structures de modèles pour des domaines de travail particuliers. Les Motifs sont organisés en groupes dans Perspectives et présentés pour sélection via la dialogue Constructeur de Modèle . Perspectives fournies par le système sont :</p> <ul style="list-style-type: none"> • UML • Stratégie • Analyse • Exigences • Conception UX • Modélisation Métier • Ingénierie de Logiciel • Ingénierie des Systèmes

	<ul style="list-style-type: none"> • Ingénierie Base de Données • Architecture d'Entreprise • Échange d'Informations • Édition • Construction • Gestion
Windows	<p>Fournit des liens vers les fenêtres et les écrans Enterprise Architect que vous utilisez pour développer un modèle et créer et gérer les objets qu'il contient. Ces facilités sont regroupées sous les domaines d'activité suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Exploration du modèle • Affichage des propriétés object • Gestion de l'affichage des diagrammes • Travailler avec des outils spécialisés • Traçage des relations entre objets • Permettre la collaboration entre les membres de l'équipe • Gestion des tests • Gestion des tâches liées aux ressources • Gestion de projet et maintenance • Développer gabarits de code et de document
Étendre	<p>Répertorie les MDG Technologies actuellement actives dans votre modèle - telles qu'ArcGIS et NIEM (4.0) - et fournit pour chacune d'elles des liens vers les facilités permettant de travailler avec ces technologies dans Enterprise Architect .</p>
Exécuter	<p>Offre une large gamme d'options qui vous aident à :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Effectuer une analyse d'exécution sur votre modèle : création et exécution des scripts Analyzer • Ouvrez les boîtes de dialogue Record & Analyze, Profiler, Débogueur et/ou Testpoints pour surveiller l'exécution de votre application modélisée • Configurer et réaliser des simulations de l'exécution de votre application • Contrôler la progression d'une simulation • Accéder à différentes fenêtres qui affichent des aspects spécifiques du débogage d'une application • Contrôler la progression d'un débogage • Configurer et exécuter l'enregistrement de l'exécution d'une application • Afficher les boîtes de dialogue pour préparer le profilage de l'exécution d'une application • Créer et modifier le code à partir du modèle
Guide	<p>Fournit des liens vers la bibliothèque des guides d'utilisation Enterprise Architect au format PDF. Le portail s'affiche initialement avec dix catégories de documents, chacune pouvant être étendue à une liste des documents PDF de cette catégorie.</p>
Formation	<p>Fournit des liens vers la version Web du <i>Guide d'Utilisateur d'Enterprise Architect</i> ou vers l'aide installée localement si vous l'avez téléchargée. Le portail fournit également des liens vers un certain nombre de pages Web utiles sur le site Web Sparx Systems , telles que les pages Ressources, Tutoriels, Webinaires et Démonstrations vidéo.</p>

Afficher la barre d'outils	Il ne s'agit pas réellement d'un portail, mais d'une liste de Barres d'Outils « flottantes » que vous pouvez également ancrer au ruban de la barre d'outils au-dessus de la zone de travail. Barres d'Outils actuellement actives sont marquées d'une coche. Cliquez sur le nom non marqué d'une barre d'outils masquée pour l'exposer flottante ou ancrée, et cliquez sur le nom d'une barre d'outils cochée pour masquer cette barre d'outils.
----------------------------	--

Panneau d'apparence

Le panneau « Apparence » vous permet de définir l'apparence d' Enterprise Architect , en définissant des préférences qui modifient le style de l'interface en fonction du rôle professionnel que vous exercez. Il existe un large éventail de préférences que vous pouvez définir pour adapter le comportement de l'application sous votre connexion, notamment la définition des couleurs, des polices et des styles diagramme . Vous pouvez également sélectionner des options pour afficher l'interface en mode plein écran et dans l'un des nombreux styles visuels, et vous pouvez masquer ou afficher temporairement des sections sélectionnées de l'interface.



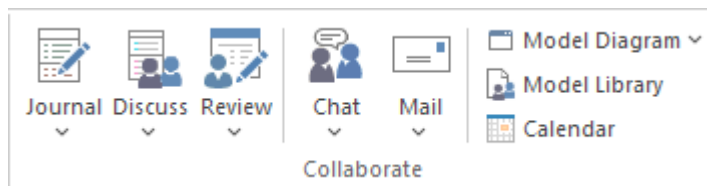
Facilités disponibles

Facilité	Description
Préférences	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher les options pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • En ouvrant la dialogue « Préférences », dans laquelle vous pouvez définir les options générales d' Enterprise Architect , vous pouvez contrôler le comportement du système lorsque vous ouvrez un projet, notamment en définissant les répertoires personnels et les pages Web auxquels le projet fait référence et la manière dont la fenêtre Navigateur réagit lorsque des éléments y sont sélectionnés. • Affichage du Barre d'Outils Diagramme en haut de chaque diagramme que vous ouvrez dans le modèle • Rendre les icônes de la barre d'outils plus grandes et plus visibles à la fois dans le ruban de la barre d'outils et en haut de chaque fenêtre ancrable, avec effet immédiat • Ouverture de l'onglet « Barres d'Outils » de la dialogue « Personnaliser » pour définir les Barres d'Outils à afficher automatiquement dans le ruban de la barre d'outils • Ouverture de la dialogue « Personnalisation » (« Autres options ») pour personnaliser d'autres contrôles utilisateur, tels que des combinaisons de touches supplémentaires pour accéder aux boîtes de dialogue et facilités Enterprise Architect , ainsi que des outils externes vers lesquels se connecter depuis Enterprise Architect
Plein écran	Cliquez sur cette icône pour basculer Enterprise Architect en mode « Plein écran ».
Style visuel	Affiche la dialogue « Apparence de l'application », dans laquelle vous pouvez sélectionner parmi une gamme de styles visuels, de thèmes et de couleurs d'accentuation. Vous pouvez également choisir des options telles que l'affichage des onglets de fenêtre en haut ou en bas des fenêtres et l'affichage des propriétés des éléments à l'aide d'affichages de style arborescence ou liste.
Vue	<p>Lorsque vous cliquez sur la flèche déroulante, cette icône affiche un menu de quatre options permettant de gérer les segments de l'écran affichés et la manière dont ils sont affichés.</p> <p>L'option « Gérer Vues » comporte les sous-options suivantes :</p>

	<ul style="list-style-type: none">• Vue flottante - affiche la Vue actuelle sous forme de fenêtre flottante, lui permettant d'être affichée en mode « Plein écran » ou d'être déplacée vers un autre écran d'affichage• Focus Vue - redéfinir le focus d'entrée sur la Vue qui avait le focus en dernier (destiné à être accessible via les touches de raccourci de commande Ctrl+Maj+0)• Recharger Vue - charge les dernières informations de la base de données du modèle, pour mettre à jour l'affichage de la Vue actuelle• Fermer Vue - perdre la Vue actuelle ; vous serez invité à enregistrer toutes les modifications non enregistrées• Fermer tout sauf la vue actuelle - ferme toutes Vues sauf la vue actuelle ; vous serez invité à enregistrer toutes les modifications non enregistrées• Fermer tout - ferme toutes Vues ; vous serez invité à enregistrer toutes les modifications non enregistrées• Enregistrer toutes Vues modifiées - pour chaque Vue actuellement ouverte, enregistrez dans la base de données du modèle toutes les modifications apportées à l'apparence de la Vue ; celles-ci incluent des modifications telles que des changements de couleur, de taille ou de position• Masquer automatiquement la fenêtre Actif - masquer automatiquement la fenêtre actuellement active• Masquer automatiquement toutes Windows ancrées - masquer automatiquement toutes les fenêtres ouvertes et ancrées• Fermer la fenêtre Actif - ferme la fenêtre actuellement active <p>L'option « Afficher le Page Démarrage » affiche ou masque simplement le Page Démarrage ; ce paramètre persiste après l'arrêt et le redémarrage, jusqu'à ce que vous changiez spécifiquement l'option.</p> <p>L'option « Afficher tous les rubans » actualise l'affichage des rubans pour les afficher tous, révélant ceux masqués à l'aide d'un ensemble de rubans personnalisés.</p> <p>L'option « Toujours au premier plan » force la fenêtre principale Enterprise Architect à être au-dessus de toutes les autres fenêtres.</p>
--	---

Panneau de Collaboration

Enterprise Architect est une plate-forme de collaboration pratique qui permet à un nombre illimité de personnes de travailler simultanément sur des modèles et diagrammes, dans un effort coopératif et d'équipe. Les outils de collaboration comprennent Révisions et les discussions des éléments, la Bibliothèque d'Équipe, Mail de Modèle - qui contient les messages des autres modélisateurs - le Calendrier du Projet répertoriant les événements importants, la facilité de saisie de commentaires informels « Journal », les diagrammes de Gantt répertoriant les affectations de travail et diagrammes Kanban où les tâches sont présentées. Les outils garantissent que la communication sur les éléments, diagrammes, les listes et les matrices est disponible dans le modèle et que des liens peuvent être créés vers ces éléments à partir des outils de collaboration. Le panneau « Collaborer » regroupe ces outils de manière pratique, vous permettant d'être informé de ce à quoi vous devez prêter attention et de prendre connaissance des informations importantes pour votre rôle.



Facilités disponibles

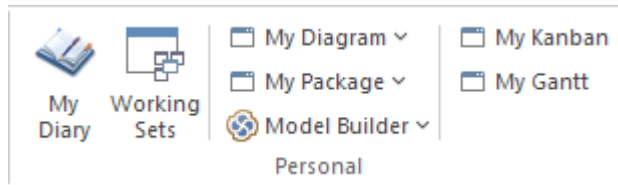
Facilité	Description
Journal	<p>Affiche soit la fenêtre Discussion et Révision dans l'onglet « Journal » (icône principale) ou un menu court (flèche déroulante) proposant ces options :</p> <ul style="list-style-type: none"> Journal - ouvre la fenêtre Discussion et Révision dans l'onglet « Journal », qui fournit une grande facilité pour maintenir un log quotidien de rappels de ce que les développeurs concernés par un élément ou diagramme sélectionné ont fait ou ont l'intention de faire pour l'objet sélectionné Historique du journal - ouvre la fenêtre Historique de discussion et Révision dans l'onglet Journal, dans laquelle vous pouvez réviser les entrées de journal pour les éléments, regroupés pour Aujourd'hui, Hier, Cette semaine, La semaine dernière, Ce mois-ci et Le mois dernier Aide - affiche la rubrique d'aide <i>du Journal</i>
Discuter	<p>Affiche soit la fenêtre Discussion & Révision (icône principale), sur laquelle vous pouvez gérer les discussions en cours sur les éléments et diagrammes, soit un menu (flèche déroulante) proposant ces options :</p> <ul style="list-style-type: none"> Discuter - pour afficher la fenêtre Discuter et Révision dans l'onglet « Discuter », sur laquelle vous pouvez créer une nouvelle discussion ou ajouter à une discussion existante sur un élément ou diagramme spécifique Historique des discussions - pour afficher la fenêtre Discussion et Révision - Historique dans l'onglet « Discussions », sur laquelle vous pouvez réviser les discussions séparées des éléments enregistrés dans le modèle, regroupées pour Aujourd'hui, Hier, Cette semaine, La semaine dernière, Ce mois-ci et Le mois dernier Récemment discuté - pour exécuter un rapport qui présente les éléments qui ont fait l'objet d'une discussion au cours des 7 derniers jours (vous pouvez modifier le nombre de jours dans le champ « Terme de recherche ») Aide - pour afficher la rubrique d'aide <i>des discussions</i>
Révision	Affiche soit la fenêtre Discussion & Révision (icône principale), sur laquelle vous

	<p>pouvez paramétrer et gérer révisions d'éléments ou diagrammes , soit un menu (flèche déroulante) proposant ces options :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Révision - pour afficher la fenêtre Discussion & Révision dans l'onglet « Révision », sur laquelle vous pouvez rejoindre une révision et créer de nouveaux points de discussion ou réponses au sein de cette révision , sur n'importe quel élément ou diagramme • Historique Révision - pour afficher la fenêtre Discussion et Révision - Historique dans l'onglet « Révisions », montrant les éléments inclus dans une révision sélectionnée ; vous pouvez passer à l'onglet « Révision » de la fenêtre Discussion et Révision pour afficher les détails d'un élément sélectionné en cours de révision • Gérer Révisions - pour afficher la vue Révisions , répertoriant toutes révisions actuelles et récentes des éléments • Aide - pour afficher la rubrique d'aide <i>Révisions</i>
Chat	<p>Affiche soit la fenêtre Chat & Mail (icône principale), sur laquelle vous pouvez démarrer ou continuer des discussions, soit un menu (flèche déroulante) proposant ces options :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Chat - pour afficher la fenêtre Chat & Mail dans l'onglet « Chat », sur laquelle vous pouvez suivre et participer à des conversations rapides sur un point d'intérêt, avec un utilisateur sélectionné ou des membres d'un groupe d'utilisateurs sélectionné • Historique des discussions - pour afficher la fenêtre Historique des discussions et Révision dans l'onglet « Discussion », sur laquelle vous pouvez révision les discussions distinctes enregistrées dans le modèle, regroupées pour Aujourd'hui, Ce mois-ci, Le mois dernier et Plus ancien • Discussions récentes - pour exécuter un rapport qui présente les discussions qui ont été enregistrées au cours des 3 derniers jours (vous pouvez modifier le nombre de jours dans le champ « Terme de recherche » pour couvrir une période plus longue) • Aide - pour afficher la rubrique d'aide <i>Modèle Chat</i>
Mail	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher l'onglet « Mail » de la fenêtre Chat & Mail, qui donne accès au Mail de Modèle facilité . Cela vous permet d'envoyer, de recevoir et de répondre à des e-mails au sein de l'équipe de projet, sous votre ID de sécurité utilisateur , soit en tant qu'utilisateur individuel, soit en tant que membre d'un groupe disposant d'une boîte de réception partagée.</p> <p>Si vous cliquez sur la flèche déroulante, vous pouvez sélectionner parmi les options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ouvrez l'onglet « Messages envoyés » de la zone de travail principale, répertoriant tous les e-mails envoyés par vous ou par d'autres membres des groupes de sécurité dont vous êtes membre • Ouvrez la dialogue « Modèle de message », dans laquelle vous créez et envoyez un message électronique à un ou plusieurs membres de l'équipe • (Après avoir sélectionné un objet modèle au préalable) Ouvrez la dialogue « Modèle Message » qui contient déjà un lien hypertexte vers l' object sélectionné
Modèle Diagramme	<p>Cliquez sur cette icône pour ouvrir le diagramme qui a été défini comme diagramme de modèle par défaut pour tous les utilisateurs du modèle.</p> <p>Cliquez sur la flèche déroulante à côté de cette icône pour présenter deux options :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ouvrir Modèle Diagramme - qui ouvre le diagramme qui a été défini comme diagramme de modèle par défaut pour tous les utilisateurs du modèle • Gérer - fournit des sous-options pour définir le diagramme actuellement ouvert

	comme diagramme par défaut du modèle, rechercher et sélectionner un autre diagramme comme diagramme par défaut du modèle ou effacer la sélection par défaut actuelle ; vous devez disposer de l'autorisation appropriée pour définir le diagramme par défaut du modèle
Bibliothèque d'Équipe	Cliquez sur cette icône pour ouvrir la Bibliothèque d'Équipe , qui vous permet de révision et d'ajouter à un référentiel hiérarchiquement structuré de commentaires, rapports, révisions et documents sur toute structure, fonctionnalité ou aspect du projet ou d'autres projets connexes.
Calendrier	Affiche le calendrier du projet, par défaut à la date du jour, sur lequel vous pouvez vérifier les réunions planifiées et les rappels d'événements, et ajouter des éléments pour aujourd'hui ou n'importe quel jour dans le futur.

Panneau personnel

Le panneau « Personnel » fournit des options pour gérer les paramètres de la zone de travail qui sont spécifiques à votre connexion, tels que votre agenda quotidien, vos ensembles de travail (groupes de fenêtres, diagrammes et vues auxquels revenir sous forme d'ensemble lors de sessions de travail ultérieures), votre diagramme utilisateur par défaut, votre Paquetage de travail par défaut, votre diagramme de Gantt répertoriant vos répartitions de travail et le diagramme Kanban que vous avez défini comme votre diagramme par défaut personnel.



Facilités disponibles

Facilité	
Mon journal	Cliquez sur cette icône pour ouvrir l'onglet « Mon journal » de la fenêtre Chat & Mail, grâce auquel vous pouvez tenir un journal quotidien contenant des idées, des commentaires, notes, des suggestions, des événements, des listes de tâches et d'autres rappels de ce que vous avez fait ou avez l'intention de faire dans le modèle. Le facilité est simple à utiliser, vous permettant de noter rapidement vos pensées au fur et à mesure qu'elles vous viennent à l'esprit.
Ensembles de travail	Cliquez sur l'icône Ensembles de travail pour ouvrir l'onglet « Ensembles de travail » de la fenêtre Focus, sur lequel vous pouvez examiner, modifier, sélectionner, créer et supprimer des collections de fenêtres et diagrammes à ouvrir dans votre zone de travail.
Mon Diagramme	Cliquez sur cette icône pour ouvrir le diagramme qui a été défini comme diagramme par défaut de votre utilisateur. Cliquez sur la flèche déroulante à côté de cette icône pour afficher les options permettant d'ouvrir votre diagramme utilisateur par défaut, ou pour définir le diagramme actuellement ouvert comme diagramme utilisateur par défaut, recherchez et sélectionnez un autre diagramme comme diagramme utilisateur par défaut, ou effacez le diagramme utilisateur par défaut actuellement spécifié.
Mon Paquetage	Cliquez sur cette icône pour ouvrir dans la fenêtre Navigateur, le Paquetage défini comme votre Paquetage par défaut utilisateur. Cliquez sur la flèche déroulante à côté de cette icône pour afficher les options permettant de localiser et d'ouvrir votre Paquetage par défaut, ou pour localiser et sélectionner un Paquetage par défaut à ouvrir dans la fenêtre Navigateur lorsque vous vous log à Enterprise Architect.
Constructeur de Modèle	Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre Constructeur de Modèle, qui vous permet de sélectionner et d'importer un motif de modèle comme point de départ pour votre projet. Il offre une grande variété de motifs dans un large éventail de domaines modélisation. Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher le menu Options Page du Constructeur.
	Affiche le diagramme Kanban que vous avez défini comme valeur par défaut

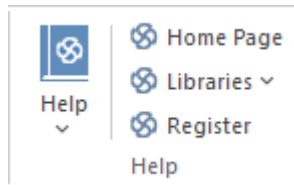
Mon Kanban	personnelle.
Mon Gantt	Affiche un diagramme de Gantt répertoriant les tâches qui vous ont été alloué et qui ne sont pas encore terminées.

Notes

- Les options « Définir la valeur actuelle comme valeur par défaut » et « Choisir la valeur par défaut » sont disponibles dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect ; la sécurité utilisateur doit être activée
- Le diagramme par défaut de l'utilisateur remplace le diagramme par défaut Modèle ; le paramètre par défaut de l'utilisateur est lui-même remplacé par un raccourci de projet, qui définit les affichages à présenter à l'ouverture du projet

Panneau d'Aide

Le panneau « Aide » donne accès au système d'aide complet et à une large gamme de facilités en ligne pour vous support à utiliser l'outil, y compris la gestion des clés de licence. Le système d'aide contient à la fois des aperçus des domaines fonctionnels de l'application et des rubriques détaillées sur la façon d'utiliser des outils spécifiques, vous aidant à être très productif. L'aide est normalement accessible sous forme de système en ligne, basé sur le Web, mais vous pouvez choisir de télécharger une version sous forme de fichier de l'aide pour fournir un système d'aide local. Vous pouvez également ouvrir le Centre de Formation , qui fournit guidage axés sur l'utilisateur pour les tâches courantes, en particulier celles spécifiques à votre propre utilisation du système que vous avez vous-même documentées.



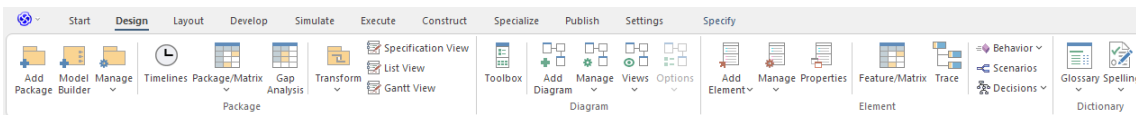
Facilités disponibles

Facilité	Description
Aide	<p>L'icône Aide affiche un menu contenant une multitude d'options pour ouvrir et explorer l'Aide, obtenir des informations à partir d'un certain nombre d'autres sources et demander support à Sparx Systems .</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ouvrir l'aide - ouvre l'aide sous forme d'un ensemble de pages au format HTML, soit sur le Web, soit localement sur votre système, en commençant par la rubrique <i>Introduction à Enterprise Architect</i> • Aide à la recherche - ouvre le facilité de recherche « Rechercher dans les fichiers », que vous utilisez pour spécifier et rechercher une string de texte dans l'aide • Aller à la rubrique - ouvre une rubrique d'aide spécifique que vous identifiez par son nom, si vous connaissez déjà la rubrique que vous souhaitez afficher • Explorer les ressources en ligne - ouvre un sous-menu d'options permettant d'accéder aux ressources sur le site Web Sparx Systems : <ul style="list-style-type: none"> - Installer l'aide localement - affiche une prompt pour télécharger l'aide « EA Fichier d'installation du Guide d'utilisation (EAUserGuide.msi), que vous utilisez pour installer les fichiers d'aide localement - Forum des utilisateurs et actualités - ouvre le forum des utilisateurs Sparx Systems , que vous pouvez lire en tant qu'invité ou en tant qu'utilisateur connecté - Demander une Fonctionnalité - ouvre le formulaire standard pour soumettre une demande d'une fonctionnalité que vous aimeriez voir dans Enterprise Architect - Page Rapport de bogue - ouvre le formulaire standard pour signaler le bogue détails d'un bug que vous avez trouvé dans Enterprise Architect (également vous prompts votre ID d'utilisateur enregistré et votre mot de passe) - Interface d'automatisation - ouvre la page Web Sparx Systems sur le Interface d'automatisation, fournissant un certain nombre d'exemples de son utilisation - Présentation UML - accède aux didacticiels UML en ligne Sparx Systems - Options de tarification et d'achat - affiche les détails sur l'achat ou Mise à niveau Enterprise Architect via Internet • Ouvrir la carte d'accélérateur du clavier - affiche la dialogue « Aide du clavier », qui identifie les touches du clavier qui ont été mappées aux commandes

	<p>Enterprise Architect ; vous pouvez personnaliser ces mappages si nécessaire</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ouvrir le Modèle d'exemple - ouvre le modèle EAExample dans l'instance actuelle d' Enterprise Architect • Configurer la traduction de l'aide en ligne - affiche une courte dialogue dans laquelle vous spécifiez la langue dans laquelle vous souhaitez traduire l'aide en ligne lorsque vous affichez une page ; la page demandée est transmise au site Google Translate et affichée dans la langue spécifiée (cette option ne fonctionne pas sur l'aide locale téléchargée) • Enregistrez et gérez vos clés de licence - configurez et gérez les clés de licence utilisées pour enregistrer Enterprise Architect et ses Add-Ins • Rechercher les mises à jour - affiche la page Web Sparx Systems sur la dernière version et ses notes de publication • Vue le contrat de licence - affiche le contrat de licence d'utilisateur final Enterprise Architect • Informations de commande : affiche des informations sur la manière d'acheter Enterprise Architect • Connexion Pro Cloud Server - lorsque le référentiel actuel est un référentiel de serveur Pro Cloud , cela s'affiche dans la fenêtre de sortie système : les détails de la version, la réponse d'un ping à ce Pro Cloud Server et le timing d'une requête simple • Lisez-moi - affiche le fichier Readme.txt, qui détaille les modifications et les améliorations apportées à Enterprise Architect , build par build • À propos d'EA - affiche une fenêtre indiquant les détails de votre installation, notamment la version du programme, votre clé d'enregistrement, votre connexion au référentiel, l'édition Enterprise Architect et votre identifiant utilisateur
Page d'accueil	Cliquez sur cette option pour ouvrir la page d'accueil du site Web Sparx Systems .
Bibliothèques	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher ces commandes ;</p> <ul style="list-style-type: none"> • Centre de Formation - affiche les informations du Centre de Formation sous forme de vue dans la zone de travail centrale • Télécharger Bibliothèque - Ouvre la page Web de la bibliothèque du Centre de Formation , à partir de laquelle vous pouvez télécharger le Centre de Formation dans votre système de fichiers : https://sparxsystems.com/resources/libraries/index.html • Gérer Bibliothèque - installer, activer et désactiver les fichiers Bibliothèque
Registre	Cliquez sur cette option pour ouvrir la dialogue « Gestion de Licence » et enregistrer une nouvelle clé de licence Enterprise Architect .

Ruban de Conception

Le ruban « Conception » permet de développer et de visualiser un modèle en créant diagrammes , des matrices et des listes d'aspects importants du système. Exigences et d'autres spécifications peuvent être créées et visualisées et, quelle que soit la technologie ou le langage d'expression, des représentations peuvent être créées, visualisées et liées entre elles pour former soit des plans d'un système à mettre en œuvre, soit la documentation d'un système existant.

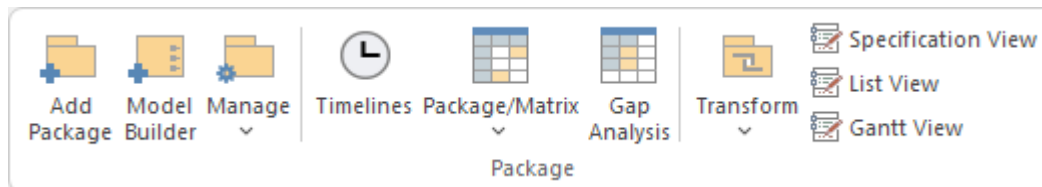


Panneaux

Panneau	Description
Paquetage	Le panneau ' Paquetage ' fournit facilités pour créer et gérer un modèle. De nouveaux modèles peuvent être ajoutés, contenant généralement un certain nombre d'autres Paquetages . Ces Paquetages forment la structure du modèle et peuvent être utilisés pour regrouper des éléments, diagrammes ou d'autres Paquetages . Vous pouvez travailler sur le contenu d'un Paquetage sous forme d'une série de descriptions textuelles dans le Gestionnaire de Spécification . Un Paquetage peut également être visualisé comme une liste d'éléments qui incluront d'autres Paquetages , ou comme un diagramme de Gantt décrivant l'allocation de ressources aux éléments du Paquetage . Instantanés de Paquetages - y compris le modèle complet - peuvent être pris et des comparaisons peuvent être faites avec le Paquetage actuel.
Diagramme	Le panneau « Diagramme » contient un ensemble de facilités permettant de créer et de gérer diagrammes et les éléments qu'ils contiennent. Diagrammes sont un moyen utile de présenter et de visualiser les éléments d'un modèle et leurs connexions. Différents types de diagramme peuvent être facilement construits à l'aide de la boîte à outils Diagramme , dont chaque page fournit les éléments et les connecteurs permettant de créer un type spécifique de diagramme . Tout diagramme peut être amélioré par une gamme de superpositions qui diagramme transforment en une vue expressive telle qu'un tableau Kanban, un diagramme Feuille de Route ou des couloirs qui permettent d' alloué des éléments à différents aspects tels que la responsabilité ou la propriété. Un diagramme peut également être visualisé dans d'autres formats tels qu'une liste d'éléments ou un diagramme de Gantt décrivant l'affectation des ressources aux éléments, ou sous forme de spécification textuelle.
Élément	Le panneau 'Elément' fournit facilités pour créer, éditer et gérer les éléments qui sont les blocs de construction des modèles. Les éléments peuvent être créés et spécifiés avec des attributs, des opérations, des réceptions, Valeur Étiquetés , des scénarios, Exigences et des contraintes.
Dictionnaire	Le panneau « Dictionnaire » fournit des options pour vérifier l'orthographe du Paquetage actuel ou du modèle entier, et pour créer et modifier des entrées dans le Glossaire du Projet .

Panneau Paquetage

Le panneau ' Paquetage ' fournit facilités pour créer et gérer des dossiers (Paquetages). De nouveaux modèles peuvent être ajoutés, contenant généralement un certain nombre d'autres Paquetages . Ces Paquetages forment la structure du modèle et peuvent être utilisés pour regrouper des éléments, diagrammes ou d'autres Paquetages . Un Paquetage peut également être visualisé comme une liste d'éléments qui incluront d'autres Paquetages , ou comme un diagramme de Gantt décrivant l'allocation de ressources aux éléments du Paquetage .



Facilités disponibles

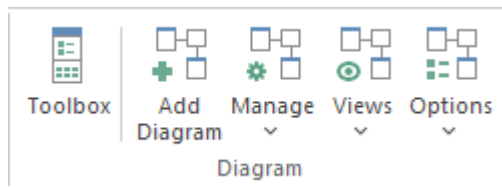
Ajouter Paquetage	<p>Cliquez sur l'icône pour créer un nouveau Paquetage enfant sous le Paquetage actuellement sélectionné. La dialogue « Nouveau Paquetage » s'affiche, dans laquelle vous pouvez spécifier si vous souhaitez créer le Paquetage à partir d'un Motif (avec des structures enfants), avec un diagramme enfant ou en tant que Paquetage uniquement.</p>
Constructeur de Modèle	<p>Cliquez sur l'icône pour afficher le Constructeur de Modèle , qui fournit Motifs issus d'une large gamme de technologies que vous pouvez utiliser pour générer rapidement de nouveaux modèles dans votre projet.</p>
Gérer	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour sélectionner parmi un certain nombre de facilités que vous pouvez utiliser pour gérer Paquetages dans le modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Propriétés - conservez les propriétés du Paquetage actuel, en utilisant la dialogue ' Propriétés ' • Mettre à jour le statut - fournit une mise à jour en masse sur le statut, la phase et la version du Paquetage sélectionné et de ses éléments • Verrouillage - affiche la dialogue « Verrouillage Paquetage » pour le Paquetage sélectionné, sur laquelle vous limitez les modifications apportées au Paquetage • Cloner la structure en tant que nouvelle version - copiez la structure du Paquetage sélectionné et collez-la dans la fenêtre Navigateur en tant que nouveau Paquetage et contenu ; une prompt s'affiche pour vous permettre de saisir un numéro de version pour le nouveau Paquetage , suivi d'un navigateur sur lequel vous sélectionnez son Paquetage parent • Valider - affiche un menu court d'options pour créer des règles de validation et exécuter et annuler une validation du Paquetage actuel • Gérer Lignes de base - affiche la dialogue « Lignes de base » pour le Paquetage sélectionné, pour créer et comparer Lignes de base du Paquetage avec la version actuelle (Ctrl+Alt+B) • Rechercher Lignes de base - exécuter un rapport qui recherche et répertorie toutes les Lignes de base du modèle • Numérotation des Niveaux - bascule l'affichage de la numérotation de niveau appliquée automatiquement dans le Gestionnaire de Spécification et la fenêtre Navigateur , pour les éléments du Paquetage actuellement affiché • Nommage automatique - appliquer les conventions de dénomination

	<p>automatique configurées aux éléments existants dans le Paquetage sélectionné</p> <ul style="list-style-type: none"> Options Rapport - affiche une dialogue dans laquelle vous spécifiez si vous souhaitez inclure le Paquetage sélectionné dans les rapports générés ou l'exclure spécifiquement des rapports Options SGBD - affiche la dialogue « Gérer les options SGBD » pour modifier le Type SGBD et/ou le propriétaire d'un ou plusieurs objets de base de données Copier dans le presse-papiers - copie immédiatement le Paquetage sélectionné dans le presse-papiers Coller à partir du presse-papiers - coller un Paquetage conservé dans le presse-papiers en tant qu'enfant du Paquetage sélectionné Rechercher Paquetage - affiche la vue Rechercher dans Projet , préchargée avec la recherche « Rechercher Paquetage » pour localiser Paquetages d'un nom ou d'un type spécifique Rechercher un Paquetage - affiche une dialogue « Rechercher Paquetage » répertoriant uniquement Paquetages , à travers laquelle vous pouvez facilement localiser et sélectionner un Paquetage spécifique dans la hiérarchie du modèle (Ctrl+Maj+Alt+P)
Échéanciers	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre ' Échéanciers '. La fenêtre Échéanciers fournit facilités de visualisation et de gestion Instantanés et lignes de base associés aux diagrammes , paquetages et aux éléments individuels au fur et à mesure de leur évolution au cours du développement de votre modèle.</p>
Paquetage / Matrice	<p>Cliquez sur cette icône pour examiner comment les ensembles d'éléments d'un Paquetage sont liés les uns aux autres, ou aux éléments d'un autre Paquetage , à l'aide de la Matrice de relations. Vous pouvez également ajouter et supprimer des relations à l'aide de la Matrice . Sélectionnez des options pour définir le Paquetage actuel comme source, cible ou les deux.</p>
Analyse des écarts	<p>Cliquez sur cette icône pour explorer l'implémentation des fonctionnalités dans le modèle, et identifier les écarts potentiels entre les architectures de solutions, en utilisant la Matrice d'Analyse des Écarts .</p>
Transformer	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher les options d'application de Transformation Gabarits dans la construction de modèles physiques à partir de contenu plus abstrait.</p> <ul style="list-style-type: none"> Appliquer la transformation - affiche la dialogue « Transformation du Modèle », à partir de laquelle vous sélectionnez et appliquez une transformation de modèle sur les éléments du Paquetage actuel Transformer la sélection - affiche la dialogue « Transformation du Modèle », à partir de laquelle vous définissez et effectuez une ou plusieurs transformations sur les éléments sélectionnés, pour générer un nouveau contenu de modèle Transform Gabarits - éditez et configurez les gabarits utilisés pour effectuer des transformations, dans la vue Transformation Editor Aide - afficher la rubrique d'aide sur la <i>Transformation du Modèle</i>
Spécification Vue	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher le Gestionnaire de Spécification , une interface basée sur un document pour un Paquetage sélectionné dans le modèle, permettant de créer et réviser des éléments sous forme de représentations textuelles d'objets dans la fenêtre Navigateur . Lorsque vous sélectionnez cette option, le ruban « Conception » se transforme en ruban « Spécification-Spécifier ».</p>
Liste Vue	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher le Paquetage sélectionné dans la fenêtre Paquetage Navigateur , en mode Liste Vue .</p>

Gantt Vue	Cliquez sur cette icône pour afficher le Paquetage sélectionné dans la fenêtre Paquetage Navigateur , en mode Gantt Vue .
-----------	---

Panneau de Diagramme

Le panneau « Diagramme » contient un ensemble de facilités permettant de créer et de gérer diagrammes et les éléments qu'ils contiennent. Diagrammes sont une manière de présenter et de visualiser les éléments d'un modèle et leurs connexions. Ils peuvent être enrichis par une gamme de superpositions qui transforment le diagramme en une vue expressive telle qu'un tableau Kanban, un diagramme Feuille de Route ou des couloirs, qui permettent d'allouer des éléments à différents aspects tels que la responsabilité ou la propriété. Un diagramme peut également être visualisé dans un certain nombre d'autres formats, tels qu'une liste d'éléments ou un diagramme de Gantt décrivant l'affectation des ressources aux éléments.



Facilités disponibles

Facilité	Description
Boîte à outils	Cliquez sur cette icône pour afficher la boîte à outils Diagramme (si elle n'est pas déjà ouverte) ; la boîte à outils Diagramme est un panneau d'icônes spécifiques à un type diagramme que vous pouvez utiliser pour créer des éléments et des connecteurs sur un diagramme .
Ajouter Diagramme	Cliquez sur cette icône pour créer un nouveau diagramme sous le Paquetage ou l'élément sélectionné. La dialogue « Nouveau Diagramme » s'affiche, à travers laquelle vous pouvez créer un nouveau diagramme de tout type sous n'importe quelle technologie prise en charge par Enterprise Architect , basé sur un diagramme Motif .
Gérer	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options d'actions à appliquer au diagramme sélectionné.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Propriétés - conservez les propriétés du diagramme actuel, en utilisant la dialogue ' Propriétés ' diagramme • Verrouillage - affiche la dialogue « Verrouiller Diagramme » pour le diagramme actuellement ouvert, sur laquelle vous limitez les modifications apportées au diagramme • Cloner en tant que nouvelle version - copiez le diagramme actuellement sélectionné dans la fenêtre Navigateur et collez-le dans la fenêtre Navigateur en tant que nouveau diagramme ; une prompt s'affiche pour vous permettre de saisir un numéro de version pour le nouveau diagramme , suivi d'un navigateur sur lequel vous sélectionnez son Paquetage parent • Comparer à la ligne de base - Comparez le diagramme actuel avec une ligne de base précédemment capturée du diagramme • Ajouter à l'ensemble de travail - ajoutez le diagramme à un ensemble de travail à ouvrir lorsque vous ouvrez le modèle • Enregistrer en tant que profil - Enregistrer le diagramme actuel en tant que profil • Couloirs - divisez le diagramme actuellement ouvert en zones ou partitions logiques à l'aide de la dialogue « Couloirs et Matrice » • Kanban - convertissez le diagramme actuellement ouvert au format Kanban, en

	<p>utilisant la dialogue 'Kanban'</p> <ul style="list-style-type: none"> • Feuille de Route - convertissez le diagramme actuellement ouvert en une feuille de route avec une échelle de temps, en utilisant la dialogue « Options Feuille de Route » • Rechercher Diagramme - affiche la vue Rechercher dans Projet , préchargée avec la recherche « Détails Diagramme » pour localiser diagrammes d'un nom spécifique • Parcourir les Diagramme - affiche le navigateur « Sélectionner un classificateur », grâce auquel vous pouvez localiser et ouvrir un diagramme dans votre modèle
Vues	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options permettant d'afficher le diagramme actuellement ouvert et sélectionné :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dans le format d'affichage graphique standard • Sous forme de liste tabulaire et modifiable d'éléments (Liste Diagramme) • Dans un format de diagramme de Gantt, montrant les ressources du projet affectées à chaque élément • Avec chaque élément représenté par une description textuelle dans le Gestionnaire de Spécification • Avec chaque relation affichée dans une matrice des éléments source et cible, dans la Matrice des relations • Dans Construct Vue , représentation du diagramme sous forme de hiérarchie d'éléments indiquant le type d'élément, l'ordre d'affichage et toutes les structures parent-enfant • Dans la Vue Spécification en ligne - pour le format d'affichage graphique, choisissez entre afficher et masquer une vue Spécification des éléments diagramme dans la moitié droite du diagramme
Options	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options permettant de gérer le comportement du diagramme .</p> <ul style="list-style-type: none"> • Configurer l'ordre Z - affiche la dialogue « Modifier l'ordre Z », dans laquelle vous définissez l'ordre Z de chaque élément du diagramme • Rendre tous les éléments sélectionnables - cliquez sur cette option pour rendre tous les éléments du diagramme actuel sélectionnables, afin que chacun d'eux puisse être travaillé • Changer Type - changer le type de diagramme • Séquence Communication Messages - (dans un diagramme Communication) modifier la séquence des messages • Rechargement automatique Diagrammes modifiés - recharge automatiquement diagrammes ouverts qui ont été enregistrés par d'autres utilisateurs au cours des 60 dernières secondes

Notes

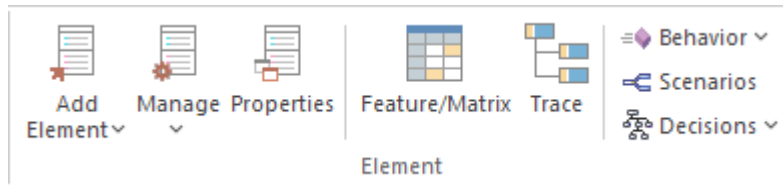
Si un élément est :

- Sélectionnable, vous pouvez le déplacer dans le diagramme et effectuer des opérations de menu contextuel cliquez-droit
- Non sélectionnable, vous ne pouvez pas le déplacer dans le diagramme et la seule opération cliquez-droit disponible est de rendre l'élément sélectionnable

L'option « Rendre tous les éléments sélectionnables » n'a aucun effet sur les opérations de double-clic sur l'élément, telles que l'affichage diagrammes enfants.

Panneau d'Élément


Le panneau « Élément » fournit des facilités pour gérer les éléments, qui sont les éléments de base des modèles. Les éléments peuvent être créés et spécifiés avec des attributs et des opérations. Vous pouvez également définir des scénarios pour les activités que l'élément représente.



Facilités disponibles

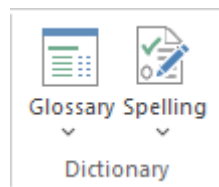
Facilité	Description
Ajouter un élément	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une courte liste d'options permettant d'ajouter des éléments au modèle :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Élément - définir et ajouter un nouvel élément au Paquetage ou à l'élément actuellement sélectionné et, si nécessaire, au diagramme actuellement ouvert, à l'aide de la dialogue « Nouvel Élément » • Éléments multiples - ajoutez un certain nombre d'éléments individuels au diagramme actuellement ouvert, à l'aide de la dialogue « Créer plusieurs éléments » • Élément associé - identifie les éléments associés à l'élément actuellement sélectionné et, s'ils ne figurent pas sur le diagramme actuellement ouvert, ajoutez-les à celui-ci • Tout élément - ajoutez n'importe quel élément existant au diagramme actuellement ouvert ; l'option affiche le navigateur « Sélectionner l'élément », que vous utilisez pour localiser l'élément à ajouter
Gérer	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste de commandes que vous pouvez utiliser pour identifier, rechercher, mettre à jour et protéger l'élément que vous avez sélectionné dans un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur .</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cloner l'élément en tant que nouvelle version - copiez la structure de l'élément sélectionné et collez-le dans la fenêtre Navigateur en tant que nouvel élément et contenu ; un prompt s'affiche pour vous permettre de saisir un numéro de version pour le nouvel élément, suivi d'un navigateur sur lequel vous sélectionnez son Paquetage ou élément parent • Verrouiller - ouvre la dialogue « Verrouiller Élément » à travers laquelle vous pouvez définir ou effacer les verrous d'édition sur l'élément sélectionné • Verrouiller Élément avec les enfants - ouvrez la dialogue « Verrouiller Élément » à travers laquelle vous pouvez définir ou effacer les verrous d'édition sur l'élément sélectionné et tous les éléments enfants de cet élément • Modifier le document lié - ouvrir l'éditeur de document lié pour le document lié sur l'élément actuellement sélectionné • Rechercher des éléments avec des documents liés - affiche la vue Rechercher dans Projet , préchargée avec une recherche exécutée pour les éléments qui ont des documents liés ; cliquez-droit sur un élément et sélectionnez l'option « Modifier le document lié » pour réviser le document de l'élément • Rechercher des éléments avec des documents liés modifiés récemment - ouvre la vue Rechercher dans Projet préchargée avec une recherche exécutée pour les

	<p>éléments qui ont des documents liés qui ont été mis à jour au cours des sept derniers jours (vous pouvez réexécuter la recherche avec un nombre de jours différent) ; cliquez-droit sur un élément et sélectionnez l'option « Modifier le document lié » pour réviser le document de l'élément</p> <ul style="list-style-type: none"> • Parents et interfaces - ajoutez ou supprimez des relations de généralisation et de réalisation aux classes parentes ou d'interface, à l'aide de la dialogue « Définir les parents et les interfaces » • Remplacements et implémentations - définissez le système pour remplacer automatiquement les méthodes des classes parentes et des interfaces réalisées, à l'aide de la dialogue « Remplacer les opérations/interfaces » • Paramètres Gabarit - affiche la dialogue « Gabarits » dans laquelle vous pouvez définir les paramètres Gabarit et les expressions de liaison pour une classe paramétrée • Modifier Type - modifiez le type de l'élément sélectionné à l'aide de la dialogue « Sélectionner Type d'élément » • Rechercher dans Projet Navigateur - mettre en surbrillance dans la fenêtre Navigateur un élément sélectionné dans un diagramme • Rechercher dans Diagrammes - recherchez l'élément sélectionné dans chaque diagramme dans lequel il a été utilisé ; si l'élément est utilisé dans plusieurs diagramme , la dialogue « Utilisation de l'élément » s'affiche • Rechercher - affiche la vue Rechercher dans Projet , à travers laquelle vous pouvez rechercher l'utilisation de n'importe quel aspect d'un élément dans le modèle • Signet - ajouter ou supprimer un signet sur l'élément sélectionné sur le diagramme ; l'élément est marqué d'un triangle rouge
Propriétés	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher le sélecteur de fenêtre Propriétés , une page d'options permettant d'éditer les propriétés des éléments, notamment Valeur Étiquetés et les documents liés.</p>
Fonctionnalité / Matrice	<p>Si vous avez sélectionné deux éléments dans un diagramme ouvert, la Matrice Fonctionnalité vous aide à créer et gérer les relations entre les fonctionnalités (attributs, opérations et réceptions) de ces éléments.</p>
Tracer	<p>Cliquez sur cette icône pour suivre les connexions dans une chaîne d'éléments, en commençant par un seul élément pour établir les dépendances rayonnant à partir de cet élément, en utilisant la fenêtre Traçabilité.</p>
Comportement	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher l'éditeur de code source, pour créer ou modifier le code de comportement des opérations dans l'élément sélectionné ou dans le parent de l'opération sélectionnée. Vous avez trois options :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modifier le comportement • Modifier le code interne • Modifier (ou Vue) le code source <p>Les trois options affichent la fenêtre Éditeur de Code , mais montrent les fonctionnalités , le code et les options d'édition appropriés pour le type de code identifié par l'option.</p>
Scénarios	<p>Affiche la Vue Scénarios, sur laquelle vous pouvez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Construisez le scénario étape par étape, ou • Importez un fichier texte qui décrit un scénario, ou • Générer un scénario à partir d'un diagramme d'activité lui-même généré à partir d'un scénario (régénérant ainsi le scénario ou l'important depuis un autre

	élément)
Décisions	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un court menu d'options permettant de travailler avec Décision Tableaux pour l'élément sélectionné.</p> <ul style="list-style-type: none">• Rechercher des modèles Décision - exécute un rapport dans la fenêtre Rechercher dans Projet , pour localiser tous les modèles DMN représentés par un artefact avec le stéréotype <<DMNSimConfiguration>>• Ajout Nouveau Modèle Décision (Constructeur de Modèle) - affiche le Constructeur de Modèle prêt à générer un DMN Modèle à partir d'un Motif (si l'en-tête du panneau de gauche n'est pas ' Décision Modélisation ', cliquez sur l'icône  et sélectionnez ' Exigences > Décision Modélisation ')• Rechercher Tableaux Décision simples - exécute un rapport pour localiser et répertorier tous les éléments contenant Tableaux Décision• Créer/modifier Tableau de Décision simple - Ouvre la fenêtre Tableaux Décision , à travers laquelle vous pouvez créer ou modifier un Tableau de Décision sur l'élément actuel• Aide - affiche la rubrique d'aide de niveau supérieur sur les modèles Décision

Panneau de Dictionnaire

Le panneau ' Dictionnaire ' fournit des options pour créer gabarits de documents personnalisés, pour vérifier l'orthographe du Paquetage courant ou du modèle entier, et pour créer et modifier des entrées dans le Glossaire du Projet .

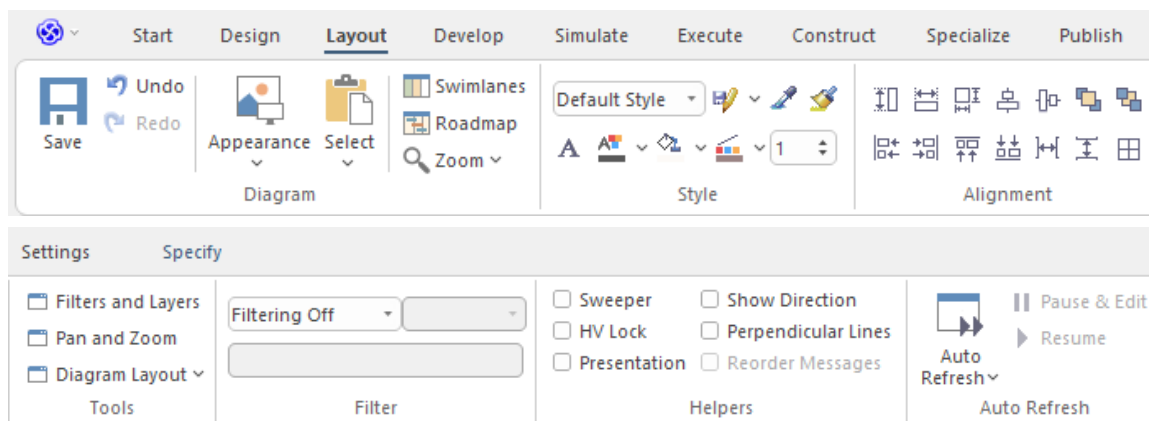


Facilités disponibles

Facilité	Description
Glossaire	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher les options de visualisation et d'édition des termes définis dans le Glossaire du Projet :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Glossaire Vue - affiche la fenêtre Glossaire, répertoriant tous les termes définis dans le Glossaire du Projet • Modifier - affiche la dialogue « Glossaire », qui fournit des options pour ajouter, modifier et supprimer des termes du glossaire et modifier l'affichage des termes • Implémenter un glossaire basé sur Modèle - afficher la rubrique d'aide <i>Créer un glossaire en tant que structure Paquetage</i>
Orthographe	<p>Cliquez sur cette icône pour accéder au projet Vérification Orthographique facilités . Un menu court s'affiche dans lequel vous pouvez sélectionner :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Projet de vérification orthographique - la dialogue « Vérification orthographique » s'affiche, dans laquelle vous spécifiez les composants du modèle à vérifier • Vérification orthographique Paquetage actuel - la dialogue « Vérification orthographique » s'affiche à nouveau, mais dans ce contexte, vous n'avez pas besoin de définir de paramètres • Options d'orthographe - configurez le correcteur orthographique à l'aide de la dialogue « Options d'orthographe »

Ruban Disposition

Le ruban « Disposition » peut être utilisé pour créer des vues sophistiquées de l'alignement d'éléments et de sections d'un modèle afin de créer diagrammes de haute qualité. Diagrammes sont l'un des moyens les plus convaincants de visualiser des informations. L'apparence des éléments dans diagrammes peut être complètement modifiée en ajoutant des couleurs de bordure, de remplissage et de texte, créant ainsi du sens et de l'attrait. Les outils « Filtres et calques » et Disposition Diagramme peuvent être utilisés pour modifier automatiquement l'apparence des diagrammes, et les couloirs et Feuilles de Route peuvent être configurés, ajoutant des présentations riches. Un filtre peut être appliqué pour masquer les éléments qui ne répondent pas à une condition spécifique, et une gamme d'aides peut aider à l'alignement des éléments.




Panneaux

Panneau	Description
Diagramme	Le panneau « Diagramme » fournit une collection d'outils permettant de gérer l'utilisation des diagrammes et de manipuler l'apparence et la présentation des éléments d'un diagramme .
Style	Le panneau « Style » contient une gamme d'outils permettant d'appliquer différents styles aux éléments d'un diagramme , afin de souligner leur importance ou leur pertinence dans le contexte du diagramme . Les polices, le remplissage et les bordures d'un élément peuvent être colorés et stylisés, et les paramètres peuvent être copiés individuellement sur d'autres éléments ou enregistrés sous forme de style pouvant être appliqué à d'autres éléments en tant que groupe.
Alignement	Le panneau « Alignement » propose une série d'outils qui peuvent être utilisés pour affiner les positions des éléments du diagramme les uns par rapport aux autres. Des groupes d'éléments peuvent être sélectionnés et leurs bords ou centres alignés verticalement ou horizontalement. La position d'un élément dans la pile visuelle peut être modifiée en le déplaçant vers l'avant ou vers l'arrière, et vous pouvez afficher une grille pratique qui peut être configurée de manière à ce que les éléments et les connecteurs s'enclenchent en position sur la grille.
Outils	Le panneau « Outils » propose une série de facilités permettant de disposer, d'afficher ou de filtrer les éléments d'un diagramme . Ces fonctions permettent de travailler avec diagrammes volumineux ou détaillés. Filtres de Diagramme permettent de masquer les éléments qui ne sont pas pertinents dans un contexte donné. La fenêtre Pan et zoom permet de modifier le grossissement d'un diagramme et de parcourir rapidement un diagramme volumineux. La facilité Disposition Diagramme permet de modifier et d'organiser automatiquement la disposition des éléments d'un diagramme .

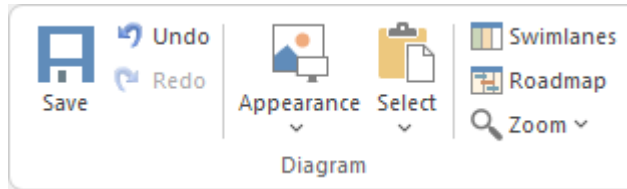
Filtre	Le panneau « Filtre » permet de mettre en valeur les aspects d'un diagramme , en filtrant les éléments de manière à ce que seuls les éléments pertinents ou importants soient clairement visibles tandis que les autres éléments sont masqués. Le filtrage peut être basé sur une variété de propriétés d'éléments qui peuvent être définies pour des correspondances exactes, la présence de chaînes de texte ou des plages de dates. L'outil est précieux pour localiser et visualiser rapidement des éléments particuliers dans un diagramme .
Aides	Le panneau « Aide » contient une série d'outils spécialisés permettant de travailler avec les éléments d'un diagramme , afin de gagner du temps, de préserver les mises en page et d'améliorer la visualisation.
Auto Actualisation	Le panneau « Auto Actualisation Auto Actualisation donne accès aux diagramme facilités , qui aident à la conception collaborative diagramme en fournissant support amélioré pour plusieurs personnes donnant des informations sur le même diagramme .

Notes

- Vous pouvez également afficher temporairement une barre d'outils abrégée d'options de formatage à côté d'un élément ou d'un connecteur ; pour :
 - Éléments, sélectionnez un ou plusieurs éléments sur le diagramme et cliquez sur l'icône « pinceau » à côté l'élément (et, pour plusieurs éléments sélectionnés, l'icône )
 - Connecteurs, cliquez-droit sur le connecteur ; la barre d'outils apparaît au dessus du menu contextuel
- Pour définir l'apparence globale de tous les éléments d'un modèle, utilisez la dialogue « Préférences » ; sélectionnez l'option de ruban « Démarrer > Apparence > Préférences », puis sélectionnez « Diagramme | Couleurs Standard » et « Diagramme | Apparence » dans l'arborescence des options
- Pour remplacer l'apparence globale et définir une apparence par défaut pour un élément sélectionné (ou plusieurs éléments sélectionnés) sur tous diagrammes sur lesquels il apparaît, cliquez-droit sur l'élément et choisissez l'option 'Apparence | Apparence par défaut'

Panneau de Diagramme

Le panneau « Diagramme » fournit une collection d'outils permettant de gérer l'utilisation des diagrammes et de manipuler l'apparence et la présentation des éléments d'un diagramme .



Facilités disponibles

Pour activer ces facilités , ouvrez un diagramme dans le Diagramme Vue . Certaines facilités sont disponibles même lorsqu'un diagramme n'est pas ouvert.

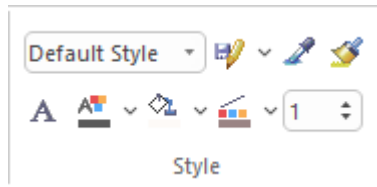
Facilité	Description
Sauvegarder	Cliquez sur l'icône pour enregistrer les modifications apportées au diagramme actuel.
Annuler	Cliquez sur cette icône pour annuler la dernière modification non enregistrée et non annulée apportée au diagramme . Lorsqu'il travaille avec diagrammes , il est assez courant qu'un modélisateur effectue une série de modifications, puis décide de revenir à un état antérieur du diagramme , en utilisant l'icône Annuler pour revenir en arrière dans toutes les modifications non enregistrées qui ont été apportées. Pour des raisons pratiques, il n'y a pas de limite au nombre de modifications consécutives non enregistrées qui peuvent être annulées ou rétablies.
Refaire	Cliquez sur cette icône pour rétablir la dernière modification annulée et non enregistrée apportée au diagramme .
Apparence	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options permettant de configurer l'apparence du diagramme actuel.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mode standard - sélectionné par défaut pour appliquer le rendu normal du diagramme ; si le diagramme actuel est en mode « dessin à la main » ou « tableau blanc », sélectionnez cette option pour revenir à l'affichage normal • Mode dessiné à la main - affiche le diagramme actuel en mode « dessiné à la main » • Mode tableau blanc - affiche le diagramme actuel en mode « tableau blanc » • Options de thème et d'apparence - définissez les options de thème et d'apparence pour tous diagrammes que vous réviser , en utilisant la page « Diagramme > Thèmes » de la dialogue « Préférences » • Masquer les bordures de page (tous Diagrammes) - masque les lignes de bordure de page imprimable sur tous diagrammes que vous réviser ; désélectionnez l'option de réaffichage des bordures (remplacée par le paramètre « Masquer les bordures de page (diagramme actuel) » sur la page « Diagramme » de la dialogue « Propriétés » du diagramme) • Afficher Note de propriété Diagramme - affiche la note propriété diagramme sur le diagramme actuel • Définir Relations visibles - affiche la dialogue « Définir les relations visibles » à travers laquelle vous sélectionnez les connecteurs de relation à afficher ou à masquer sur le diagramme actuel

	<ul style="list-style-type: none"> • Afficher les couleurs d'état (tous Diagrammes) - affiche les couleurs d'état sur le compartiment d'état ou les bordures de tous les éléments d'état appliqués sur tous diagrammes que vous réviser ; désélectionnez pour afficher les éléments avec les couleurs de remplissage et d'ombre par défaut • Configurer les couleurs d'état - définissez les types d'état et les couleurs à l'aide de la page « État » de la dialogue « Types généraux » • Réinitialiser l'apparence des éléments locaux - pour les éléments sélectionnés ou tous les éléments du diagramme , réinitialisez les couleurs de remplissage, de ligne et de police ainsi que la largeur de ligne à partir des valeurs définies localement (via le panneau de ruban « Disposition > Style », par exemple) aux valeurs définies au niveau suivant (c'est-à-dire les valeurs par défaut définies sur ces éléments (la dialogue F4 / « Apparence par défaut ») ou sur tous les éléments (page « Démarrer > Préférences > Préférences > Diagramme > Couleurs Standard »)) • Réinitialiser l'apparence par défaut des éléments - pour les éléments sélectionnés ou tous les éléments du diagramme , réinitialisez les couleurs de remplissage, de police et de ligne ainsi que la largeur de ligne à partir des valeurs de la boîte dialogue F4 / « Apparence par défaut » aux valeurs par défaut de la page « Couleurs Standard » ; cela met alors à jour tous diagrammes du modèle qui affichent également ces éléments • Définir l'apparence locale par défaut - pour les éléments sélectionnés ou tous les éléments du diagramme , réinitialisez les valeurs de la dialogue F4 / « Apparence par défaut » du remplissage, de la police, de la couleur de ligne et de la largeur de ligne aux valeurs définies localement des éléments sélectionnés (ces éléments changeront en ces couleurs dans n'importe quel diagramme sur lequel ils se trouvent, à moins qu'ils ne soient remplacés par des valeurs définies localement ou par stéréotype)
Sélectionner	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options permettant de sélectionner, copier et coller des éléments sur le diagramme actuel.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sélectionner tous les éléments - sélectionnez chaque élément du diagramme • Sélectionner les éléments par Type - spécifiez un type d'élément et, le cas échéant, un stéréotype, et sélectionnez tous les éléments de ce type dans le diagramme • Copier les éléments sélectionnés - copier tous les éléments sélectionnés dans le presse-papiers • Effacer la sélection actuelle - efface tous les éléments sélectionnés dans le diagramme • Rendre tous les éléments sélectionnables - définissez tous les éléments du diagramme actuel comme sélectionnables, afin de pouvoir les déplacer dans le diagramme et effectuer des opérations sur eux (rendez les éléments non sélectionnables en cliquant dessus avec le bouton droit de la souris et en cliquant sur l'option « Non sélectionnable ») • Coller comme référence - collez les éléments du presse-papiers dans le diagramme sous forme de liens vers les éléments d'origine (les éléments étant copiés à partir d'un diagramme différent) • Coller comme nouveau - collez les éléments du presse-papiers dans le diagramme en tant que nouveaux éléments ; la dialogue « Coller les éléments comme nouveaux » s'affiche, dans laquelle vous pouvez modifier les noms des nouveaux éléments • Coller l'image comme élément - collez une seule image des éléments copiés et de tous les connecteurs entre eux à partir du presse-papiers dans le diagramme actuel ; l'image est incluse dans une Bordure système et les images des éléments ne peuvent pas être sélectionnées ou déplacées dans la bordure • Redimensionner automatiquement les éléments sélectionnés - ramène les

	<p>éléments sélectionnés à la taille par défaut du type d'élément ou à la taille minimale qui peut afficher le contenu de l'élément ; le redimensionnement s'effectue à partir du centre de l'élément, de sorte que vous n'avez pas à réorganiser la disposition diagramme</p>
Couloirs de nage	<p>Cliquez sur cette icône pour diviser le diagramme actuellement ouvert en zones logiques ou partitions à l'aide de la dialogue « Couloirs et Matrice » sur le diagramme .</p>
Feuille de Route	<p>Cliquez sur cette icône pour convertir le diagramme actuellement ouvert en une Feuille de Route avec une échelle de temps, en utilisant la dialogue « Options Feuille de Route ».</p>
Zoom	<p>Cette option Zoom fournit un certain nombre de paramètres de zoom que vous pouvez appliquer à votre diagramme :</p> <ul style="list-style-type: none">• Effacer• 50%• 60%• 75%• 80%• 100%• 150%• 200% <p>Lorsque vous sélectionnez un niveau de zoom ici, il persiste lorsque vous fermez et rouvrez le diagramme .</p> <p>L'option « Effacer » réinitialise le niveau de zoom du diagramme à la valeur par défaut, c'est-à-dire le niveau de zoom auquel le diagramme a été créé. Cette option n'affecte diagrammes que lorsque le paramètre « Zoom de base » de la page « Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Diagramme > Apparence » est défini sur une valeur autre que « Aucun ».</p>

Panneau de Style

Le panneau « Style » propose une gamme d'outils permettant d'appliquer différents styles aux éléments et connecteurs d'un diagramme, afin de souligner leur importance ou leur pertinence dans le contexte du diagramme. Les polices, le remplissage et les bordures d'un élément, ainsi que la ligne d'un connecteur, peuvent être colorés et stylisés, et les paramètres peuvent être copiés individuellement vers d'autres éléments et connecteurs, ou regroupés et enregistrés sous forme de style pouvant être appliqué à d'autres éléments et connecteurs.



Facilités disponibles

Facilité	Description
Liste des styles	Cliquez sur la flèche déroulante de ce champ et sélectionnez un style existant à appliquer aux objets sélectionnés dans le diagramme.
Enregistrer le style	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un court menu d'options pour créer des styles.</p> <ul style="list-style-type: none"> Enregistrer comme nouveau style - enregistre le style de l'objet sélectionné sous un nouveau nom (par exemple, après avoir modifié l'apparence de l'objet); une dialogue s'affiche dans laquelle vous saisissez le nom du nouveau style et lorsque vous cliquez sur le bouton OK, le style est ajouté au champ « Liste des styles » Enregistrer le style - enregistre le style de l'objet sous son nom de style existant (après avoir modifié l'apparence de l'objet) Actualiser la liste - modifiez le paramètre du champ « Liste de styles » sur « Style par défaut » Supprimer le style actuel - supprime le style actuellement affiché dans le champ « Liste des styles »; le champ revient au « Style par défaut » mais les objets utilisant ce style restent tels quels
Obtenez du style	Cliquez sur cette icône pour copier le style de l'objet actuellement sélectionné, pour l'appliquer immédiatement à d'autres objets.
Appliquer le style	Cliquez sur cette icône pour appliquer le style copié à l'aide de l'icône « Obtenir le style » à l'objet actuellement sélectionné. Vous pouvez continuer à cliquer sur de nouveaux objets et sur cette icône pour appliquer le style à plusieurs objets. Tant que la caractéristique de style s'applique à l'objet (comme la largeur et la couleur de la ligne), vous pouvez appliquer le style à n'importe quel type d'objet, bien que vous appliquiez généralement un style à des objets étroitement liés.
Définir Police	Cliquez sur cette icône pour définir la police, le style, la taille et les effets du texte pour les éléments sélectionnés. (Vous pouvez également choisir parmi une petite gamme de couleurs de texte.)
Couleur du Texte	Cliquez sur cette icône pour sélectionner parmi une large gamme de couleurs dans lesquelles afficher le texte des éléments sélectionnés.

Couleur de remplissage	Cliquez sur cette icône pour sélectionner parmi une large gamme de couleurs à définir comme couleur de remplissage des éléments sélectionnés.
Couleur de la ligne	Cliquez sur cette icône pour sélectionner parmi une large gamme de couleurs à définir pour les bordures des éléments sélectionnés ou les lignes du connecteur sélectionné.
Largeur de ligne	Cliquez sur les flèches « spinner » pour définir la largeur de la bordure de l'élément sélectionné ou de la ligne de connexion sur une valeur comprise entre 1 (la plus fine) et 5 (la plus épaisse).

Panneau d'Alignement






Le panneau « Alignement » propose une série d'outils qui peuvent être utilisés pour affiner les positions des éléments du diagramme les uns par rapport aux autres. Des groupes d'éléments peuvent être sélectionnés et leurs bords ou centres alignés verticalement ou horizontalement. La position d'un élément dans la pile visuelle peut être modifiée en le déplaçant vers l'avant ou vers l'arrière, et vous pouvez afficher une grille pratique qui peut être configurée de manière à ce que les éléments et les connecteurs s'enclenchent en position sur la grille.



Facilités disponibles

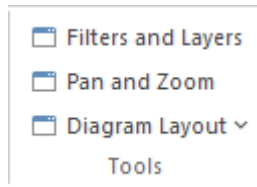
La plupart des options de ce panneau deviennent disponibles lorsque vous sélectionnez deux éléments ou plus ensemble (appuyez sur Ctrl ou Maj lorsque vous cliquez sur les éléments). En général, le dernier élément sélectionné est l'élément de référence sur lequel les autres s'alignent ; cet élément est indiqué par une bordure hachurée.

Facilité	Description
Faire la même hauteur	Cliquez sur cette icône  pour que tous les éléments sélectionnés aient la même hauteur que l'élément de référence.
Faire la même largeur	Cliquez sur cette icône  pour que tous les éléments sélectionnés aient la même largeur que l'élément de référence.
Faire la même taille	Cliquez sur cette icône  pour que tous les éléments sélectionnés aient la même hauteur et la même largeur que l'élément de référence.
Aligner verticalement	Cliquez sur cette icône  pour aligner les centres de tous les éléments sélectionnés verticalement avec le centre de l'élément de référence.
Aligner horizontalement	Cliquez sur cette icône  pour aligner les centres de tous les éléments sélectionnés horizontalement avec le centre de l'élément de référence.
Amener au Sommet	Cliquez sur cette icône  pour déplacer les éléments sélectionnés vers le haut du diagramme par rapport aux autres éléments (le haut de l'ordre Z).
Envoyer au Fond	Cliquez sur cette icône  pour déplacer les éléments sélectionnés vers l'arrière du diagramme par rapport aux autres éléments (le bas de l'ordre Z).
Aligner à Gauche	Cliquez sur cette icône  pour aligner les bords gauches de tous les éléments sélectionnés verticalement avec le bord gauche de l'élément de référence. Raccourci : Ctrl+Alt+Flèche gauche
Aligner à Droite	Cliquez sur cette icône  pour aligner les bords droits de tous les éléments sélectionnés verticalement avec le bord droit de l'élément de référence.

	Raccourci : Ctrl+Alt+Flèche droite
Aligner en Haut	<p>Cliquez sur cette icône  pour aligner les bords supérieurs de tous les éléments sélectionnés horizontalement avec le bord supérieur de l'élément de référence.</p> <p>Raccourci : Ctrl+Alt+Flèche vers le haut</p>
Aligner en Bas	<p>Cliquez sur cette icône  pour aligner les bords inférieurs de tous les éléments sélectionnés horizontalement avec le bord inférieur de l'élément de référence.</p> <p>Raccourci : Ctrl+Alt+Flèche vers le bas</p>
Espace horizontal	<p>Cliquez sur cette icône  pour séparer uniformément les éléments sélectionnés de la même quantité horizontalement.</p>
Espace vertical	<p>Cliquez sur cette icône  pour séparer uniformément les éléments sélectionnés de la même quantité verticalement.</p>
Options de grille et de placement	<p>Cliquez sur cette icône  pour afficher un menu d'options pour les fonctionnalités Grille Standard et Placement Intelligent.</p> <p>Grille standard : la grille standard garantit que les éléments s'alignent sur le point de grille le plus proche lorsqu'ils sont déplacés ou redimensionnés.</p> <p>Placement intelligent : lors du déplacement ou du redimensionnement d'éléments : aligne automatiquement les bords et les axes centraux des éléments avec les bords et les axes centraux des éléments voisins, espace automatiquement les éléments à égale distance les uns des autres et les espace uniformément. Pour diagrammes Séquence, cette fonctionnalité permet d'aligner Notes sur les messages.</p> <p>Veillez vous référer à <i>Déplacer des éléments dans Diagrammes</i> pour une description complète des options.</p>

Panneau d'Outils

Le panneau « Outils » propose une série de facilités permettant d'aligner, de visualiser ou de filtrer les éléments d'un diagramme . Ces fonctions permettent de travailler avec diagrammes volumineux ou détaillés. Les filtres et les calques permettent de séparer les éléments qui ne sont pas pertinents dans un contexte donné. La fenêtre Pan et zoom permet de modifier le grossissement d'un diagramme et de parcourir rapidement un diagramme volumineux. La facilité Disposition Diagramme permet de modifier et d'organiser automatiquement la disposition des éléments d'un diagramme .

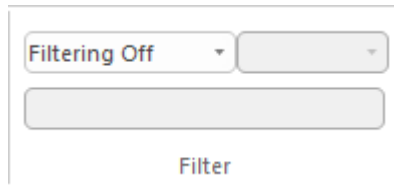


Facilités disponibles

Facilité	Description
Filtres et calques	Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre « Filtres et calques », que vous utilisez pour créer et appliquer des filtres afin de désactiver de manière sélective les parties du diagramme qui ne sont pas pertinentes pour un aspect que vous étudiez.
Pan et zoom	Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre Pan & Zoom, qui vous aide à parcourir de grands diagrammes et à « plonger dans » les zones d'intérêt.
Disposition Diagramme	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un menu d'options que vous pouvez utiliser pour sélectionner, configurer et appliquer une large gamme de dispositions diagramme au diagramme actuel. Ces options incluent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Appliquer Disposition par défaut - appliquer automatiquement la disposition standard par défaut du diagramme Digraph au diagramme actuel • Ouvrir les outils Disposition Diagramme - affiche la dialogue « Outils Disposition », à travers laquelle vous pouvez sélectionner, configurer et appliquer l'une des dispositions diagramme prédéfinies au diagramme actuel • < diagramme layouts> - les onze dispositions diagramme prédéfinies, chaque option applique automatiquement les paramètres actuels pour cette disposition à partir de la dialogue « Outils Disposition » au diagramme actuel ; note que l'option « Digraph » applique tous les paramètres que vous avez ajustés, tandis que l'option « Appliquer Disposition par défaut » ignore ces ajustements

Panneau de Filtre

Le panneau « Filtre » permet de mettre en valeur les aspects du diagramme actuellement ouvert, en filtrant rapidement les éléments extérieurs à un contexte afin que seuls les éléments pertinents ou importants soient clairement visibles tandis que les autres éléments sont masqués. Le contexte peut être dérivé d'une variété de propriétés d'élément (telles que définies dans la fenêtre Propriétés), dont certaines peuvent être définies sur une correspondance exacte, la présence de chaînes de texte ou une plage de dates. Cet outil est très utile pour localiser et visualiser rapidement des éléments particuliers dans un diagramme .



Champs

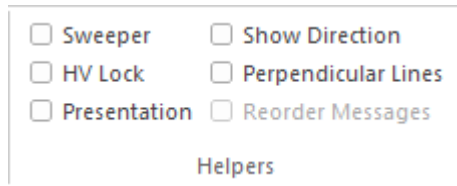
Les trois champs ne sont pas étiquetés et sont référencés par leur position sur le panneau.

Champ	Description
En haut à gauche	<p>Ce champ identifie le type de filtre à appliquer. La valeur par défaut est « Filtrage désactivé ». Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type de filtre.</p> <p>Pour afficher la liste complète des types de filtres, utilisez la barre de défilement verticale ou faites glisser la barre « en pointillés » vers le bas aussi loin que nécessaire. Les types de filtres incluent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Relations - filtres pour les éléments qui sont la source ou la cible du même type de connecteur que l'élément sélectionné • Hiérarchie - filtre les éléments du diagramme dans la même hiérarchie que l'élément sélectionné, à la fois au-dessus et au-dessous de cet élément dans la hiérarchie • Nom / Alias - filtre les éléments contenant la string de texte spécifiée dans les champs « Nom » ou « Alias » • Alias - filtre pour ou contre les éléments ayant la string de texte spécifiée dans le champ « Alias » • Auteur - filtre pour ou contre les éléments créés par le ou les auteurs spécifiés (comme indiqué dans le champ « Auteur ») • DateCreated - filtre pour ou contre les éléments créés avant, à ou après la date de « création » spécifiée • DateModified - filtre pour ou contre les éléments modifiés avant, à ou après la date de « modification » spécifiée • Difficulté - filtres pour ou contre les éléments de type Exigence (Changement, Fonctionnalité , Problème) de la difficulté spécifiée (voir la dialogue « Propriétés » de l'élément, page « Général > Principal ») • GenType - filtre pour ou contre les éléments du langage de génération de code spécifié (tel que Java) spécifié dans le champ « Langue » • Nom de fichier - filtre pour ou contre les éléments ayant le chemin et le nom du fichier de génération de code spécifiés dans le champ « Nom de fichier » • Mots-clés - filtres pour ou contre les éléments contenant le texte spécifié dans le champ « Mots-clés » • Nom - filtre pour ou contre les éléments ayant la string de texte spécifiée dans

	<p>le champ « Nom »</p> <ul style="list-style-type: none"> • Notes - filtre pour ou contre les éléments ayant la string de texte spécifiée dans le champ « Notes » (voir la dialogue « Propriétés » de l'élément, page « Général ») • ObjectType - filtre pour ou contre les éléments ayant le type object spécifié tel que défini dans le champ « Type » • Phase - filtre pour ou contre les éléments ayant la phase spécifiée telle que définie dans le champ « Phase » • Version - filtre pour ou contre les éléments ayant le type object spécifié tel que défini dans le champ « Version » • Priorité - filtre pour ou contre les éléments de type Exigence (Changement, Fonctionnalité , Problème) de la priorité spécifiée (voir la dialogue « Propriétés » de l'élément, page « Général > Principal ») • RequirementType - filtre pour ou contre les éléments de type Exigence (Changement, Fonctionnalité , Problème) du type spécifié (voir la dialogue « Propriétés » de l'élément, page « Général > Principal ») • Portée - filtre pour ou contre les éléments ayant la valeur de portée spécifiée, telle que définie dans le champ « Portée » (page « Détails » de la dialogue « Propriétés », section « Avancé » de la fenêtre Propriétés) • Statut - filtre pour ou contre les éléments ayant le statut spécifié, tel que défini dans le champ « Statut » • Stéréotype - filtre pour ou contre les éléments ayant le stéréotype spécifié tel que défini dans le champ « Stéréotype » • Sélectionnable - filtre pour ou contre les éléments qui ont été marqués comme sélectionnables, à l'aide du menu contextuel de l'élément • Imprimable - filtre pour ou contre les éléments qui ont été marqués comme imprimables, à l'aide du menu contextuel de l'élément <p>Pour certains types de filtres, l'un ou les deux champs restants peuvent ne pas être obligatoires et seront grisés.</p>
En haut à droite	<p>Ce champ définit l'opérateur à appliquer à toute propriété ou valeur que vous définissez ; c'est-à-dire si la propriété ou le texte de l'élément contient, est égal ou n'est pas égal à la valeur définie, ou se trouve dans une plage de valeurs spécifiée. Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'opérateur approprié.</p>
Bas	<p>Type la valeur ou la plage de valeurs à faire correspondre à la propriété de l'élément ou au texte.</p>

Panneau des Aides

Le panneau « Aides » contient une série d'outils spécialisés pour travailler avec les éléments d'un diagramme . Ces outils remplissent des fonctions utiles qui permettent de gagner du temps, de préserver les mises en page et d'améliorer la visualisation. Les outils « Balayage » et « Verrouillage HV » déplacent plusieurs éléments verticalement, horizontalement ou en diagonale dans le diagramme . L'outil « Présentation » peut être utilisé pour montrer quel élément est mis en avant lors d'un atelier ou d'une réunion. L'outil « Afficher la direction » indique la direction des relations connectées à l'élément sélectionné.



Facilités disponibles

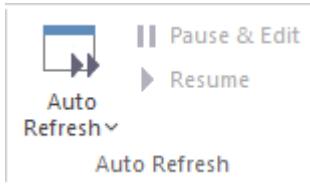
Pour appliquer chacun de ces outils à votre diagramme , cliquez sur la case à cocher en regard du nom de l'outil. Les options restent sélectionnées dans tous diagrammes et toutes les sessions de travail jusqu'à ce qu'elles soient à nouveau explicitement désactivées.

Facilité	Description
Balayeuse	Lorsque le Sweeper est activé, vous pouvez déplacer des sections du diagramme dans une direction verticale, horizontale ou diagonale. Cliquez sur le diagramme et déplacez le curseur ; la section du diagramme qui se trouve devant le curseur dans sa direction de déplacement est déplacée dans la même direction.
Serrure haute tension	Lorsque le verrouillage HV est activé, lorsque vous cliquez sur un élément et commencez à le déplacer horizontalement ou verticalement, le mouvement est limité à cette direction. Ainsi, si vous commencez à déplacer l'élément verticalement, vous ne pouvez pas le déplacer horizontalement tant que vous n'avez pas relâché le bouton de la souris et démarré un autre mouvement. Le verrouillage empêche tout mouvement en diagonale.
Présentation	Lorsque l'option « Présentation » est sélectionnée, les bordures des éléments sélectionnés sont une simple ligne continue de couleur. Il n'y a pas d'icônes diagramme (comme la flèche Quick Linker), de poignées de mouvement ou de hachures. Vous ne pouvez pas sélectionner et travailler sur des connecteurs. Bien que vous puissiez toujours déplacer et redimensionner les éléments, vous pouvez utiliser cette option lorsque vous examinez le contenu des éléments plutôt que leur placement sur le diagramme , ou lorsque vous utilisez le diagramme pour l'affichage plutôt que pour le modifier.
Afficher la direction	Lorsque cette option est sélectionnée, la direction physique des connecteurs sur l'élément sélectionné est indiquée par une couleur : les relations entrantes sont en rouge et les relations sortantes en vert. Si l'élément n'est pas sélectionné, les connecteurs ne sont pas codés par couleur.
Lignes perpendiculaires	Lorsque cette option est sélectionnée, les connecteurs sont forcés d'adopter une position verticale ou horizontale lorsqu'ils sont ajustés. Les connecteurs qui ne sont pas ajustés lorsque cette option est sélectionnée resteront à l'angle qu'ils présentent. Tous les types de connecteurs ne sont pas concernés par ce paramètre.

Réorganiser les messages	Cette option active et désactive la possibilité d'échanger l'ordre des messages sur un diagramme Séquence . Lorsque cette option est activée, si vous faites glisser un message vers le haut ou vers le bas d'une ligne de vie au-delà de la position du message suivant ou précédent, les messages échangent leurs positions. Si cette option est désactivée, le fait de faire glisser un message n'aura pour effet que d'étendre ou de réduire l'espacement entre le message en cours de déplacement et le message précédent.
--------------------------	---

Panneau Auto Actualisation

Le panneau « Auto Actualisation Auto Actualisation donne accès aux diagramme facilités , qui aident à la conception collaborative diagramme en fournissant support amélioré pour plusieurs personnes donnant des informations sur le même diagramme , et en permettant à ces utilisateurs de surveiller les modifications sur un diagramme spécifique.

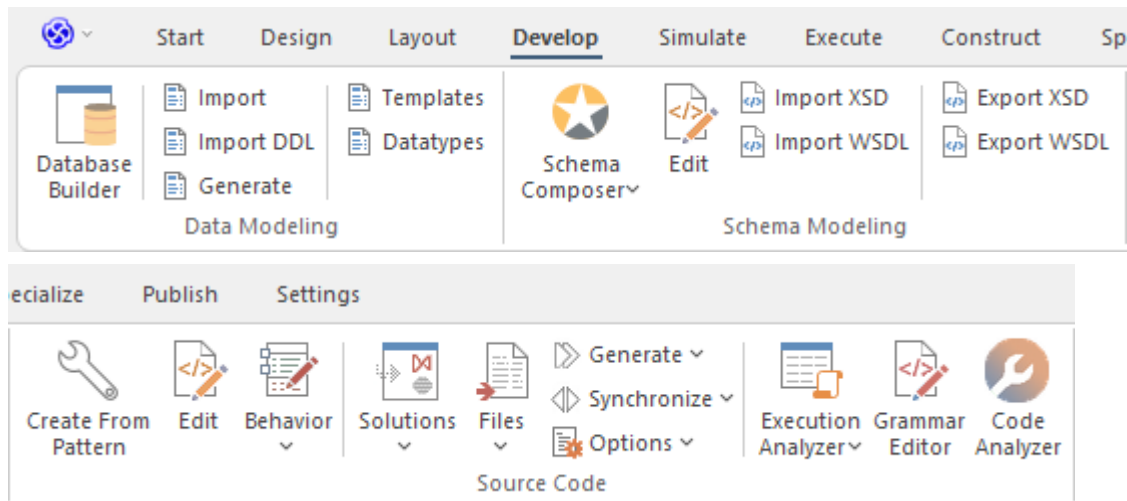


Facilités disponibles

Option	Description
Auto Actualisation	<p>Affiche un menu d'options pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Désactiver Auto Actualisation sur ce diagramme (paramètre par défaut) • Activer Auto Actualisation et interroger les modifications apportées au diagramme toutes les 7 secondes • Activer Auto Actualisation et interroger les modifications apportées au diagramme toutes les 15 secondes • Activer Auto Actualisation et interroger les modifications apportées au diagramme toutes les 30 secondes • Activer Auto Actualisation et interroger les modifications apportées au diagramme toutes les 60 secondes • Mettre en pause Auto Actualisation pour vous permettre de modifier le diagramme • Reprendre Auto Actualisation sous l'intervalle actuel après l'avoir interrompu pour modifier le diagramme
Pause et modification	Met en pause Auto Actualisation pour vous permettre de modifier le diagramme .
CV	Reprend Auto Actualisation sous l'intervalle actuel après l'avoir interrompu pour modifier le diagramme .

Ruban de Développer

Le ruban « Développement » regroupe tous les outils permettant de travailler avec les langages de programmation et de base de données, notamment les outils de rétro-ingénierie, d'ingénierie directe et de synchronisation du code et des modèles. Un système peut être conçu à partir des exigences jusqu'aux modèles visuels des composants et des éléments de code, puis généré en code de programmation ou de base de données.

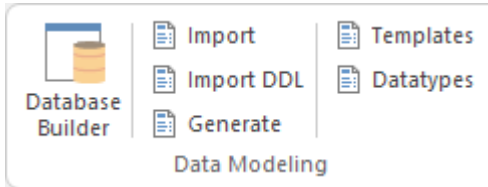


Panneaux

Panneau	Description
Modélisation des données	Le panneau « Modélisation des données » fournit facilités pour importer des projets existants à partir d'autres outils, pour créer ou ajouter à un projet Enterprise Architect, et pour importer des fichiers de code dans une gamme de langages de programmation dans votre modèle, créant de nouveaux éléments de modèle qui représentent les classes dans ces fichiers.
Modélisation schéma	Depuis le panneau « Modélisation de schéma », vous pouvez accéder à facilités pour importer des fichiers XSD, des fichiers WSDL et des schémas de base de données, et pour générer des fichiers XSD et WSDL à partir de votre modèle. Vous pouvez également éditer des transformations XSL, et éditer et déboguer des grammaires de langage.
Code source	Le panneau « Code source » regroupe un certain nombre de facilités permettant de travailler avec le code source. Ici, vous pouvez générer le code source à partir du modèle et synchroniser le modèle avec le code source mis à jour. Vous pouvez également localiser, ouvrir, modifier et fusionner des fichiers de code source. Sont également disponibles : <ul style="list-style-type: none"> Analyseur d'Exécution, dans lequel vous pouvez spécifier comment le modèle est utilisé pour générer un produit construit, y compris comment une application sera compilée, déboguée et simulée Fenêtre de l'éditeur de grammaire, une facilité avancée qui vous permet d'afficher, d'ajouter, de modifier et de gérer les grammaires de langage, utilisée pour importer du code source et Analyseur de code qui permet d'interroger les métriques de code beaucoup plus rapidement que les méthodes conventionnelles

Panneau Modélisation des données

Le panneau « Modélisation des données » fournit facilités pour importer des projets de base de données existants à partir d'autres outils, pour créer ou ajouter à un projet Enterprise Architect , et pour importer des schémas de base de données et des fichiers DDL.

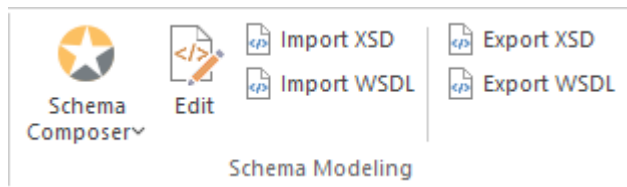


Facilités disponibles

Facilité	Description
Générateur de base de données	Cliquez sur cette icône pour ajouter, modifier et gérer des modèles de base de données pour une large gamme de produits SGBD, à l'aide du générateur de base de données.
Importer	Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue « Importer un schéma de base de données », à travers laquelle vous pouvez spécifier un schéma de base de données à importer à partir d'un SGBD cible.
Importer DDL	Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue « Importer Scripts DDL », à travers laquelle vous pouvez importer des scripts DDL à partir d'un répertoire spécifié dans votre système de fichiers, pour créer des objets Modèle de base de données dans votre modèle Enterprise Architect .
Générer	Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue « Générer DDL », à partir de laquelle vous pouvez exporter la sélection de modèles actuelle sous forme de script DDL, ciblant un SGBD particulier.
Gabarits	Cliquez sur cette icône pour afficher l'éditeur 'DDL Gabarit ', dans lequel vous pouvez éditer les gabarits utilisés pour créer des scripts DDL pour chaque SGBD.
Types de données	Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue « Types de données de la base de données » pour ajouter, modifier et supprimer des types de données de la base de données.

Panneau Modélisation schéma

Depuis le panneau 'Modélisation de schéma', vous pouvez accéder à facilités de génération et d'importation de schéma de base de données et d'importation et d'exportation de fichiers XSD et de fichiers WSDL à partir de votre modèle.



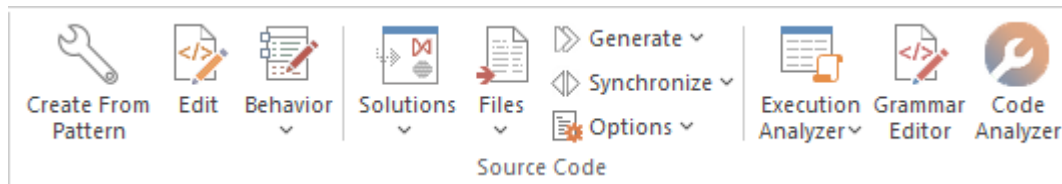
Facilités disponibles

Facilité	Description
Compositeur de Schéma	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher les options de création et de gestion de profils personnalisés pour la génération de fichiers XSD spécifiques à l'industrie.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ouvrir Compositeur de Schéma - affichez la vue Compositeur de Schéma , que vous utilisez pour créer des profils de schéma et générer des fichiers XSD à partir d'eux • Import for Compositeur de Schéma - importez un profil Compositeur de Schéma à partir d'un fichier externe, en utilisant la dialogue 'Schema Importer' • Rechercher des profils Compositeur de Schéma - exécutez une recherche standard pour localiser tous les profils Compositeur de Schéma dans le projet • Aide - afficher la rubrique d'aide <i>Compositeur de Schéma</i>
Modifier	Affiche un navigateur « Ouvrir un fichier » via lequel vous localisez et sélectionnez un fichier XSD/XML à ouvrir dans la fenêtre Éditeur de Code .
Importer XSD	Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue « Importer un schéma XML » pour importer un fichier XSD dans un modèle Paquetage ; choisissez un fichier à importer et spécifiez une gamme d'options à appliquer lors de l'importation du fichier
Importer WSDL	Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue « Importer WSDL », où vous pouvez choisir un fichier à importer dans le Paquetage sélectionné
Exporter XSD	Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue « Générer un schéma XML » pour générer le Paquetage actuel dans un fichier XSD ; spécifiez un chemin pour le fichier d'exportation et spécifiez une plage d'options à appliquer lors de l'exportation du Paquetage
Exporter WSDL	Cliquez sur cette icône pour générer soit un Paquetage stéréotypé « WSDLnamespace » soit un Composant stéréotypé « WSDL » (Document) en fichiers WSDL

Panneau de code source

Le panneau « Code source » regroupe un certain nombre de facilités permettant de travailler avec le code source. Vous pouvez y importer des fichiers de code source existants dans votre modèle, en créant de nouveaux éléments de modèle qui représentent les classes de ces fichiers. Vous pouvez sélectionner une classe dans votre modèle, puis cliquer sur un bouton pour ouvrir la fenêtre de l'éditeur de code et charger automatiquement le fichier de code source associé à cette classe. Facilités sont également fournies pour :

- Émission de commandes pour générer le code source à partir du modèle
- Synchronisation du modèle à partir du code source
- Effectuer une analyse de code
- Accéder à des outils tels que le Débogueur , le Profiler, l'Execution Enregistreur et la Fenêtre Testpoints
- Travailler avec les grammaires de la langue
- Gestion gabarits de code et définition de la manière dont le code source est importé et généré à partir de votre modèle



Facilités disponibles

Facilité	Description
Créer à partir d' Motif	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre Motifs , à travers laquelle vous pouvez générer :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Projets de démarrage comprenant des informations sur le modèle, du code et des scripts de construction pour l'un des nombreux types d'applications de base (sur la page « Motifs d'application ») • Exemples de sections clés de code pour générer diagrammes Séquence , y compris un modèle de classe, des scripts de construction et le code source associé (à partir de la page « Exemples VEA »)
Modifier	<p>Cliquez sur cette icône pour ouvrir un navigateur de fichiers via lequel vous localisez et ouvrez le fichier de code requis à modifier.</p>
Comportement	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher l'éditeur de code source, pour créer ou modifier le code de comportement des opérations dans l'élément sélectionné ou dans le parent de l'opération sélectionnée. Vous avez trois options :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modifier le comportement • Modifier le code interne • Modifier (ou Vue) le code source <p>Les trois options affichent la fenêtre Éditeur de Code , mais montrent les fonctionnalités , le code et les options d'édition appropriés pour le type de code identifié par l'option.</p>
Solutions	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options permettant d'importer le code de projet de certains produits de développement populaires dans</p>

	<p>le projet en cours. Par exemple :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Importer une solution Visual Studio • Importer une solution mono • Importer un projet Eclipse • Importer un projet Netbeans <p>Après avoir importé le matériel, vous pouvez effectuer une comparaison entre le code source du projet externe et le modèle Enterprise Architect pour vérifier les différences de classe, en utilisant l'option « Comparer avec Modèle », et vous pouvez actualiser le modèle Enterprise Architect pour le mettre à jour avec toutes les modifications apportées à la source.</p>
Fichiers	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options permettant d'importer des fichiers de code dans le modèle actuel à partir de diverses sources, en sélectionnant parmi une gamme de langages de codage populaires.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modifier un nouveau fichier source - affiche la fenêtre Éditeur de Code sous la forme d'un document « Nouveau fichier », vous permettant de créer et de remplir un nouveau fichier de code de n'importe quel type et format dont vous avez besoin • Importer un répertoire - affiche la boîte dialogue « Importer le répertoire source », à travers laquelle vous importez une arborescence de répertoires complète en un seul passage ; la langue et d'autres options peuvent être spécifiées dans le dialogue • Vue Dry Exécuter Log - Si vous avez effectué une importation de répertoire source avec l'option « Exécuter un Dry Exécuter » sélectionnée, un fichier log de cet exécuter à sec est généré ; cette option affiche ce fichier log <p>Vous pouvez également importer :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fichiers ActionScript • Fichiers C • Fichiers C# • Fichiers C++ • Fichiers Delphi • Fichiers Java • Fichiers PHP • Fichiers Python • Fichiers Visual Basic • Fichiers VB .Net • Fichier binaire - les types de fichiers pris en charge sont : les fichiers JAR Java et le format .NET PE ou IL (exe, dll) • Fichier Windows .RC (un fichier Windows C/C++ .RC), sous forme d'une série de définitions d'écran <p>Si vous avez développé des structures de modèle pour un langage de programmation personnalisé, ces langages sont également inclus dans la liste.</p>
Générer	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher les options permettant de générer le code source pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les éléments de modèle actuellement sélectionnés, ou • Un seul élément, avec des options, ou • Tous les éléments dans le contexte actuel <p>Le code source est généré dans le fichier associé à chaque élément individuel. Le code est généré uniquement pour les éléments de type Classe ou Interface.</p>

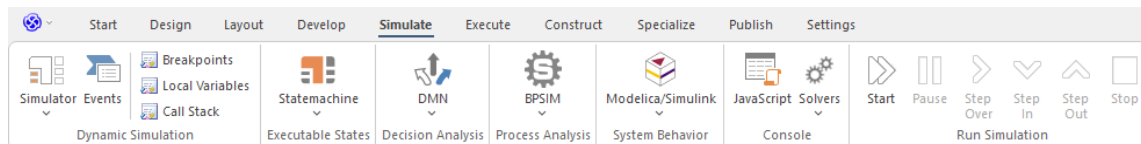
Synchroniser	Cliquez sur cette icône pour afficher les options permettant de synchroniser les éléments de modèle actuellement sélectionnés avec leurs fichiers de code source associés, ou pour synchroniser l'ensemble Paquetage contenant les éléments sélectionnés.
Options	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options de gestion gabarits , qui déterminent la manière dont le code source est importé et généré à partir de votre modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Edit Code Gabarits - affiche la fenêtre de l'éditeur de code Gabarit , où vous pouvez révision et éditer les gabarits utilisés pour générer le code source de votre modèle • Définir Paquetage comme racine Namespace - définit le Paquetage sélectionné comme racine de l' Namespace , pour la génération de code • Supprimer Namespace - ignore le Paquetage subordonné actuel lors de la génération Namespaces et de l'affichage des chemins Paquetage • Configurer les chemins locaux - affiche la dialogue « Chemins locaux », où vous pouvez configurer et gérer une liste de définitions de chemins locaux, utilisées pour les substitutions de chemins dans les environnements collaboratifs • Configurer les types de données d'ingénierie de code - gérer la liste des types de données utilisés dans l'ingénierie de code • Définir les macros de préprocesseur - gérer une liste de macros de préprocesseur qui seront utilisées lorsque le code C et C++ est importé dans le modèle • Réinitialiser la langue source - affiche la dialogue « Gérer la génération de code » pour modifier la langue source et d'autres options de génération pour toutes les classes du Paquetage sélectionné • Configurez la génération de code en direct : mettez à jour votre code source instantanément lorsque vous apportez des modifications à votre modèle
Analyseur d'Exécution	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour accéder à un menu d'outils d'analyse.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modifier Scripts d'Analyseur - affiche la fenêtre Analyseur d'Exécution , où vous pouvez créer et gérer les scripts qui définissent les fonctions de construction, exécuter , de test, de déploiement et de simulation pour le Paquetage actuel • Modifier le script Actif - affiche l'éditeur de script Analyzer pour modifier le script Analyzer actuellement actif • Afficher la fenêtre Testpoints - affiche la fenêtre Points Test de l'analyseur pour configurer, exécuter et travailler avec des suites de tests dynamiques et des cas de test • Rechercher des suites Test et Ensembles Test - recherchez le modèle pour les suites Test et Ensembles Test • Ouvrir Débogueur - affiche la fenêtre Analyzer Débogueur pour faciliter le débogage et le test de l'application en cours • Ouvrir le profileur - affiche la fenêtre Analyzer Profiler, à partir de laquelle vous pouvez effectuer le profilage des performances de l'application et l'inspection de l'exécution de l'application en cours • Ouvrir Enregistreur - affiche la fenêtre Analyzer Enregistrement , à partir de laquelle vous pouvez définir des points d'enregistrement, enregistrer l'exécution du programme et créer diagrammes basés sur les enregistrements • Open Object Établi - ouvre une fenêtre simple Tester Object , à partir de laquelle vous pouvez effectuer des appels ad hoc sur les méthodes Object ; disponible pour les objets Java et .NET

Éditeur de grammaire	Affichez la fenêtre de l'éditeur de grammaire, une facilité avancée qui vous permet de visualiser, d'ajouter, de modifier et de gérer les grammaires de langue, utilisées pour l'importation de code source.
Analyseur de code	L'analyseur de code peut effectuer des requêtes très complexes sur les référentiels de code source à une vitesse fulgurante, soit localement, soit sur un service Sparx Intel Cloud , permettant d'interroger les métriques de code beaucoup plus rapidement que les méthodes conventionnelles.

Ruban de Simuler

Le ruban « Simuler » présente une gamme d'outils permettant de configurer, de construire et d'exécuter des simulations de modèles, en particulier des modèles d'états exécutables, d'analyse de décision, d'analyse de processus métier et de comportement de systèmes. La définition d'une simulation est également facilitée par la création JavaScript pour contrôler une simulation, y compris l'utilisation de solveurs mathématiques tels que MATLAB et Octave.

Enterprise Architect permet également de démarrer, de suspendre et de reprendre l'exécution d'une simulation, ainsi que de définir des points d'arrêt et d'afficher les piles d'appels ou les variables locales. Un certain nombre de recherches de modèles prédéfinies sont également fournies pour vous aider à localiser les artefacts de modèle liés à vos simulations.



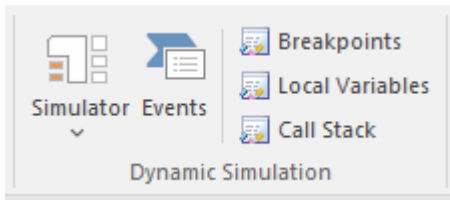
Panneaux

Panneau	Description
Simulation Dynamique	Le panneau « Simulation Dynamique » regroupe une gamme d'outils permettant de travailler avec des simulations Modèle Comportementale . Il donne accès à un certain nombre de fenêtres qui vous permettent de contrôler une simulation, de configurer déclencheurs et des signaux de simulation, de définir des points d'arrêt, d'inspecter des variables locales ou de visualiser la Pile d'Appel . Il propose également un certain nombre de recherches de modèles prédéfinies pour récupérer Statemachines et les Graphiques d'Activité récemment modifiés, et vous permet d'appliquer la Perspective et l'Espace de Travail appropriés à la simulation que vous effectuez.
States Exécutables	<p>Statemachines Exécutables permettent de générer, d'exécuter et de simuler rapidement des modèles d'état complexes. Contrairement à la simulation dynamique de diagrammes State à l'aide du moteur Simulation d' Enterprise Architect , Statemachines Exécutables fournissent une implémentation complète spécifique au langage qui peut former le « moteur » comportemental de plusieurs produits logiciels sur plusieurs plates-formes.</p> <p>Le panneau ' States Exécutables ' fournit un certain nombre de facilités pour travailler avec Statemachines Exécutables . Vous pouvez accéder à facilités pour configurer Scripts d'Analyseur qui déterminent comment le code est généré, compilé et exécuté pour le Statemachine Exécutable . Il existe des commandes pour vous permettre de générer, de construire et d'exécuter le code qui exécute la simulation, ainsi qu'une facilité pour visualiser le code généré dans l'éditeur de code intégré.</p>
Analyse Décision	Le panneau « Analyse Décision » vous permet d'effectuer des simulations de modèles créés sous l'implémentation d' Enterprise Architect du facilité Décision Modélisation and Notation (DMN), développé par l' Object Modélisation Group (OMG). Ce facilité vous permet d'ouvrir une Simulation DMN et de configurer des expressions DMN, ainsi que de localiser et de travailler à partir d'artefacts de configuration DMN.
Analyse de Processus	Le panneau ' Analyse de Processus ' fournit facilités pour gérer et exécuter des modèles de simulation BPMN, basés sur le standard BPSim.
	Le panneau « Comportement du Système » donne accès à la vue « Gestionnaire de

Comportement du Système	configuration Simulation SysML », où vous pouvez configurer et gérer les simulations basées sur SysML ainsi qu'accéder à une recherche prédéfinie pour récupérer les artefacts de configuration SysML.
Console	Le panneau « Console » fournit des options pour travailler sur le code JavaScript , et plus particulièrement sur le code pour MATLAB et Octave Solveurs .
Exécuter Simulation	Le panneau ' Exécuter Simulation ' fournit un certain nombre de boutons pour contrôler l'exécution d'une simulation active, à savoir Démarrer , Pause, Step Over, Entrer , Sortir et Stop.

Panneau de Simulation Dynamique

Le panneau « Simulation Dynamique » regroupe un certain nombre d'outils permettant de travailler avec des simulations Modèle Comportementale . Il donne accès à une série de fenêtres qui vous permettent de contrôler une simulation, de configurer déclencheurs et des signaux de simulation, de définir des points d'arrêt, d'inspecter des variables locales ou de visualiser la Pile d'Appel . Il propose également un certain nombre de recherches de modèles prédéfinies pour récupérer Statemachines et les Graphiques d'Activité récemment modifiés, et vous permet d'appliquer la Perspective et l'Espace de Travail appropriés à la simulation que vous effectuez.



Facilités disponibles

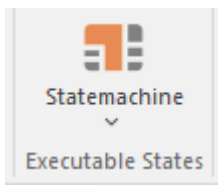
Facilité	Description
Simulateur	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un menu court proposant ces options :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ouvrir la fenêtre Simulation - affiche la fenêtre de contrôle du simulateur, à partir de laquelle vous pouvez gérer, activer et contrôler les simulations • Rechercher des simulations - ouvre l'onglet 'Rechercher dans le projet' Page Démarrage avec la recherche ' Simulation > Diagrammes Statemachine ' chargée pour l'exécution (cliquez sur la flèche ' Exécuter ') ; vous pouvez modifier la recherche pour localiser les activités, Statemachines Exécutables , les interactions, les configurations BPSim et d'autres objets liés à l'exécution des simulations • Statemachines récentes - ouvre l'onglet « Rechercher dans le projet » Page Démarrage avec la recherche « Simulation > Diagrammes Statemachine récentes » exécutée • Graphiques d'activité récents - ouvre l'onglet « Rechercher dans le projet » Page Démarrage avec la recherche « Simulation > Diagrammes d'activité récents » exécutée • Appliquer Perspective - Affiche le Constructeur de Modèle , dans lequel vous sélectionnez la perspective pour appliquer les structures de modèles appropriées aux simulations que vous avez l'intention d'effectuer • Appliquer l'espace de travail - applique l'espace de travail Simulation , qui ouvre toutes les fenêtres pertinentes (fenêtres Simulation , Simulation Événements , Variables locales, Pile d'Appel et Analyseur d'Exécution) pour Simulation Dynamique , et les organise autour de l'écran pour une facilité d'utilisation • Aide - affiche la rubrique d'aide <i>Simulations Dynamiques</i> . <p>Dans les recherches, vous pouvez spécifier la période (nombre de jours avant aujourd'hui) à partir de laquelle extraire les résultats.</p>
Événements	<p>Cliquez sur cette icône pour ouvrir la fenêtre Événements Simulation , pour travailler avec les signaux et déclencheurs utilisés comme entrée de la simulation actuellement active.</p>
VARIABLES LOCALES	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher la liste des variables locales et leurs valeurs</p>

	issues de la simulation en cours. La simulation doit être arrêtée à un point d'arrêt pour pouvoir afficher les variables.
Pile d'Appel	Cliquez sur cette icône pour afficher la Pile d'Appel de la simulation en cours.

Panneau États Exécutables

Statemachines Exécutables constituent un moyen précieux de générer, d'exécuter et de simuler rapidement des modèles State complexes. Contrairement à la simulation dynamique de diagrammes State à l'aide du moteur Simulation d'Enterprise Architect, Statemachines Exécutables fournissent une implémentation complète spécifique au langage qui peut former le « moteur » comportemental de plusieurs produits logiciels sur plusieurs plates-formes.

Le panneau ' States Exécutables ' fournit un certain nombre de facilités pour travailler avec Statemachines Exécutables . Vous pouvez accéder à facilités pour configurer Scripts d'Analyseur qui déterminent comment le code est généré, compilé et exécuté pour le Statemachine Exécutable . Il existe des commandes pour vous permettre de générer, de construire et d'exécuter le code qui exécute la simulation, ainsi qu'une facilité pour visualiser le code généré dans l'éditeur de code intégré.



Facilités disponibles

Facilité	Description
Statemachine	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options permettant de travailler avec les artefacts Statemachine Exécutable pour configurer, générer et exécuter des simulations basées sur du code.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Générer , Build et Exécuter - générer, construire et exécuter l'artefact Statemachine Exécutable actuel, selon la configuration du script Analyzer • Générer - générer l'artefact Statemachine Exécutable actuel, selon la configuration du script Analyzer • Build - construit l'artefact Statemachine Exécutable actuel, selon la configuration du script Analyzer • Exécuter - démarre une simulation de l'artefact Statemachine Exécutable actuel, selon la configuration du script Analyzer • Rechercher Statemachines exécutables - exécuter une recherche prédéfinie pour localiser tous les artefacts Statemachine Exécutable dans le modèle • Vue Source - afficher le code source généré pour l'artefact Statemachine Exécutable actuel • Scripts d'Analyseur - affiche la dialogue ' Analyseur d'Exécution ', dans laquelle vous pouvez configurer les options de script d'analyse pour l'artefact Statemachine Exécutable actuel. • Appliquer Perspective - appliquez la Perspective pour Statemachines Exécutables à votre environnement modélisation ; le dialogue Constructeur de Modèle s'affiche, présentant les Motifs Statemachine Exécutable • Appliquer l'espace de travail - appliquez l'espace de travail Simulation , qui ouvre toutes les fenêtres pertinentes (fenêtres Analyseur d'Exécution , Simulation , Simulation Événements , Locals et Pile d'Appel) pour la simulation State exécutable, et les organise autour de l'écran pour une facilité d'utilisation • Aide - affiche les informations d'aide sur Statemachines Exécutables

Panneau d'Analyse Décision

Le panneau « Analyse Décision » vous permet d'effectuer des simulations de modèles créés sous l'implémentation d'Enterprise Architect du facilité Décision Modélisation and Notation (DMN), développé par l' Object Modélisation Group (OMG). Ce facilité vous permet d'ouvrir une Simulation DMN, de configurer des expressions DMN et de localiser et de travailler à partir d'artefacts de configuration DMN.



Facilités disponibles

Facilité	Description
Simulation DMN ouverte	Sélectionnez cette option pour ouvrir la fenêtre Simulation DMN, à travers laquelle vous pouvez créer et modifier des artefacts DMNSimConfiguration, exécuter une simulation DMN et générer et tester un serveur DMN.
Expression DMN	Sélectionnez cette option pour afficher la fenêtre Expression DMN. Le contenu de cette fenêtre dépend du composant DMN que vous sélectionnez dans un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur . Si vous n'avez sélectionné aucun composant, la fenêtre est vide.
Rechercher Artefacts de Configuration DMN	Sélectionnez cette option pour exécuter immédiatement une recherche d'artefacts DMNSimConfiguration dans le modèle. Les résultats de la recherche sont répertoriés dans la fenêtre Rechercher dans Projet .
Appliquer Perspective	Sélectionnez cette option pour appliquer la perspective pour DMN à votre environnement modélisation . La dialogue Constructeur de Modèle s'affiche, présentant les Motifs DMN.
Appliquer l'espace de travail	Sélectionnez cette option pour appliquer l'espace de travail Simulation DMN, qui ouvre les fenêtres appropriées (Simulation DMN, Expression DMN) pour la simulation Décision Analysis et les organise sur l'écran pour une facilité d'utilisation.
Aide	Sélectionnez cette option pour afficher la rubrique d'aide <i>DMN Modèles Décision</i> .

Panneau d'Analyse de Processus

Le panneau « Analyse de Processus » donne accès à la fenêtre Configurer BPSim, ainsi qu'à une recherche prédéfinie pour récupérer les artefacts de configuration BPSim.

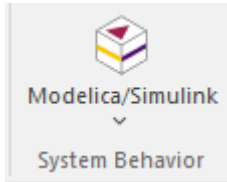


Facilités disponibles

Facilité	Description
BPSIM	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un menu court proposant ces options :</p> <ul style="list-style-type: none">• Ouvrir BPSim Manager - afficher la fenêtre Configurer BPSim, à travers laquelle vous pouvez configurer, exécuter et analyser les simulations des modèles BPSim• Rechercher des artefacts de configuration BPSim - ouvrez l'onglet « Rechercher dans le projet » Page Démarrage et chargez un ensemble prédéfini de paramètres de recherche pour rechercher des artefacts de configuration Simulation Processus Métier contenant des paramètres de simulation pour l'exécution de simulations BPMN 2.0• Appliquer Perspective - appliquez la Perspective pour BPSim à votre environnement modélisation ; les dialogue ' Constructeur de Modèle ' présentant les Motifs BPSim• Appliquer l'espace de travail - appliquer l'espace de travail Analyse de Processus Simulation , qui ouvre toutes les fenêtres pertinentes (boîte à outils, Propriétés , Notes et fenêtres de configuration de BPSim) pour Analyse de Processus Simulation et les organise autour de l'écran pour une utilisation plus facile• Aide - afficher la rubrique d'aide <i>BPSim Simulations Métier</i>

Panneau de Comportement du Système

Le panneau « Comportement du Système » donne accès à la vue Configurer la Simulation SysML, où vous pouvez configurer et gérer les simulations basées sur SysML ainsi qu'accéder à une recherche prédéfinie pour récupérer les artefacts de configuration SysML.

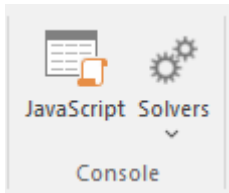


Facilités disponibles

Facilité	Description
Modelica/Simulink	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour accéder à la vue de configuration et de gestion Simulation SysML, ou pour accéder à une recherche de modèle prédéfinie qui récupère les artefacts de configuration SysML.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gestionnaire de configuration SysMLSim - affiche la vue Configurer Simulation SysML pour créer et exécuter des simulations à l'aide de SysML et OpenModelica ou Simulink • Rechercher les artefacts de configuration SysMLSim - ouvrez l'onglet « Rechercher dans le projet » Page Démarrage et chargez un ensemble prédéfini de paramètres de recherche pour rechercher les artefacts de configuration SysMLSim • Appliquer Perspective - appliquez la perspective SysML à votre environnement modélisation ; la dialogue Constructeur de Modèle s'affiche, présentant les Motifs SysML 1.5, les études de cas OpenModelica et les éléments SysPhS • Appliquer l'espace de travail - appliquer l'espace de travail Comportement du Système Simulation , qui ouvre toutes les fenêtres pertinentes (boîte à outils, Propriétés , Notes et configurer les fenêtres SysML Simulation) pour Comportement du Système Simulation et les organise autour de l'écran pour une facilité d'utilisation • Aide - afficher la rubrique d'aide <i>Simulation</i> (SysPhS Simulation)

Panneau de Console

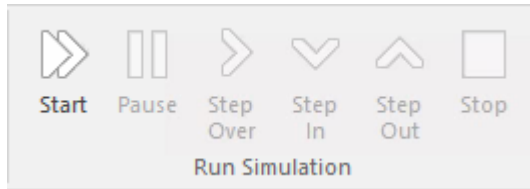
Le panneau 'Console' fournit des options pour travailler sur le code JavaScript pour Simulation Dynamique , et plus particulièrement sur le code pour MATLAB et Octave Solveurs dans Mathématiques Simulation .



Voir les rubriques *Simulation de Modèle* [Dynamic Simulation with JavaScript](#) et [Solvers](#) .

Panneau d'Exécuter de Simulation

Le panneau « Exécuter Simulation » fournit un certain nombre de boutons permettant de contrôler l'exécution de la simulation active.

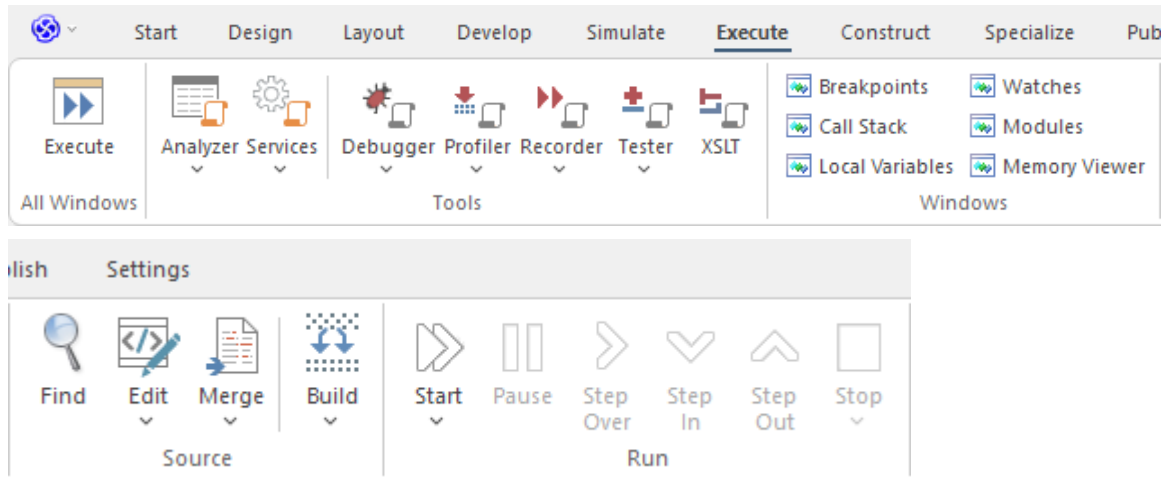


Facilités disponibles

Facilité	Description
Démarrer	Commencer ou continuer l'exécution de la simulation actuellement active.
Pause	Suspendre l'exécution de la simulation en cours
Enjamber	Enjamber une transition ou un chemin de contrôle qui entre dans un processus ou un espace Statemachine différent
Entrer	Entrer dans un sous-processus dans la simulation actuelle
Sortir	Sortez d'un sous-processus ou d'un état de sous-machine et revenez au processus parent ou à la Statemachine
Arrêt	Arrêter l'exécution de la simulation en cours au point d'exécution actuel.

Ruban d'Exécuter

Le ruban « Exécuter » fournit un ensemble complet de facilités permettant d'exécuter des unités de code et d'analyser la manière dont le code s'exécute, de vérifier l'utilisation du système et des données et de détecter d'éventuelles erreurs. S'il y a des erreurs dans le code, vous pouvez les isoler et les corriger, en testant également ces corrections.

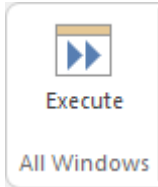


Panneaux

Panneau	Description
Toutes Windows	Vous pouvez utiliser le panneau « Toutes Windows » pour accéder à une gamme de sélecteurs de fenêtres pour sélectionner et ouvrir une fenêtre ou un espace de travail.
Outils	Le panneau « Outils » rassemble une collection d'outils permettant d'analyser l'exécution d'une application. Les outils disponibles sont un Débugueur complet, un Profiler d'exécution et un Enregistreur de traces de pile. Il existe également des facilités d'exécuter l'application et d'enregistrer la sortie Test Point, pour une analyse ultérieure. L'icône « Services » fournit des options pour démarrer, arrêter et tester les services Satellite et Agent, et pour utiliser Code Miner .
Windows	Le panneau « Windows » donne accès à une suite de fenêtres associées au processus de débogage, chacune fournissant des informations sur un aspect de l'application en cours de débogage, en particulier à un point d'arrêt.
Source	Le panneau « Source » fournit un ensemble de boutons permettant de créer une application en cours d'analyse. Le script d'analyse actif définit le comportement des outils d'analyse, en spécifiant les commandes exécutées ainsi que les paramètres de ces commandes. Après avoir apporté des modifications à la base de code, vous pouvez simplement cliquer sur « Créer ».
Exécuter	Le panneau « Exécuter » fournit les commandes permettant d'exécuter une application en cours d'analyse. Il suffit de cliquer sur les boutons pour lancer l'exécution de l'application mise à jour, en faisant une pause ou en parcourant le code selon les besoins.

Panneau de toutes Windows

Vous pouvez utiliser le panneau « Toutes Windows » pour accéder à une gamme de sélecteurs de fenêtres pour sélectionner et ouvrir une fenêtre ou un espace de travail.

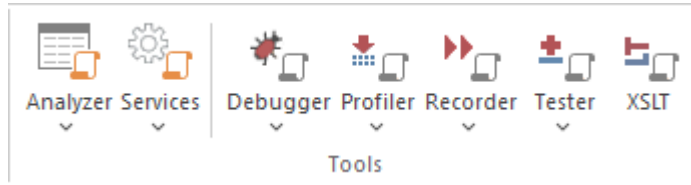


Facilités disponibles

Facilité	Description
Exécuter	Cliquez sur cette icône pour afficher le sélecteur de fenêtre d'exécution. Le sélecteur de fenêtre d'exécution permet d'accéder aux fenêtres et onglets Simulation , Code source, Analyse visuelle et Exécution du processus. Cliquez sur le nom de la fenêtre requise pour l'ouvrir immédiatement.

Panneau d'Outils

Le panneau 'Outils' rassemble une collection d'outils permettant d'analyser l'exécution d'une application. Les outils disponibles sont un Débogueur complet, un Profiler d'exécution et un Enregistreur de stack trace. Il existe également des facilités d'exécuter l'application et d'enregistrer la sortie Test Point, pour une analyse ultérieure.



Facilités disponibles

Facilité	Description
Analyseur	<p>Affiche la fenêtre Analyseur d'Exécution , qui liste - par Paquetage - tous Scripts d'Analyseur définis dans le modèle. À partir de cette fenêtre, vous pouvez créer, éditer et gérer des scripts qui spécifient les commandes et les paramètres nécessaires pour construire, tester, exécuter , déboguer, déployer et simuler vos applications. Les boutons de la barre d'outils de la fenêtre permettent de contrôler les tâches de script telles que construire, exécuter , tester et déployer, et donnent également accès à une gamme de facilités de débogage.</p> <p>L'icône permet également d'accéder à la fenêtre File d'attente des tâches. Cette fenêtre simplifie le processus de travail avec Scripts d'Analyseur ; lorsqu'une option du menu contextuel d'un script d'analyseur est exécutée (par exemple, « Build »), elle est placée dans une file d'attente des tâches ; plusieurs tâches peuvent être mises en file d'attente et d'autres tâches peuvent être effectuées pendant que les tâches sont traitées.</p>
Services	<p>Ces options vous permettent de démarrer, d'arrêter et de tester les services VEA locaux pris en charge. Ces services peuvent par exemple exécuter un programme Linux natif ou créer un projet.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vue Statut de tous les services - affiche une fenêtre qui répertorie le statut de chaque service Enterprise Architect nommé dans le fichier de configuration et son état • Service Satellite <ul style="list-style-type: none"> - Démarrer - Arrêt - Test (état du service satellite) • Service d'Agent <ul style="list-style-type: none"> - Démarrer - Arrêt - Test (État du service de l'agent) • Service Code Miner <ul style="list-style-type: none"> - Démarrer - lit la configuration actuelle du service et démarre les services configurés pour exécuter et arrête les services qui ne sont pas configurés - Arrêter tout - arrête tous les services en cours d'exécution <ul style="list-style-type: none"> - Modifier le fichier de configuration - prompts le fichier de configuration de service à utiliser, puis l'ouvre dans un Éditeur de texte Enterprise Architect - Démarrer automatique avec EA - démarre automatiquement les services ayant

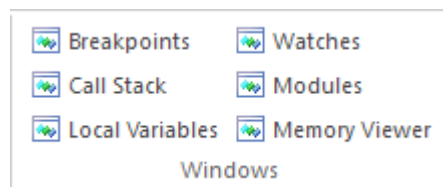
	<p>l'attribut 'status:ON' lorsque le modèle s'ouvre</p> <p>- Arrêt automatique à la fermeture : arrête automatiquement l'exécution des services lorsque Enterprise Architect est fermé</p>
Débogueur	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options pour démarrer et utiliser le Débogueur .</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ouvrir Débogueur - ouvre la fenêtre Débogueur ; cette fenêtre fournit une barre d'outils pour contrôler les opérations Débogueur telles que exécuter , step-into, step-over, pause et affiche également les messages de sortie de débogage • Démarrer Debugging - démarrer l'application, selon les options de débogage du script d'analyse actif • Attacher au processus - afficher une liste des processus en cours d'exécution - sélectionner et attacher à un processus à des fins de débogage • Créer Diagramme de pile - crée un diagramme d'interaction basé sur la pile d'exécution actuelle ; disponible uniquement lorsque l'exécution est interrompue à un point d'arrêt • Créer un ensemble de marqueurs pour la classe - crée un ensemble de marqueurs de point d'arrêt pour les méthodes de la classe sélectionnée • Passer au Profiler - passer dynamiquement du Débogueur au Profiler, permettant le suivi des performances et le traçage des exécutions • Définir comme Débogueur JIT - définir Enterprise Architect comme débogueur juste à temps par défaut ; pour les systèmes Windows uniquement • Définir comme Modèle JIT - définir le modèle actuel comme modèle par défaut sur lequel effectuer le débogage juste à temps ; pour les systèmes Windows uniquement • Traiter Exceptions à Première Chance - activer le traitement des Exceptions de Première Chance • Appliquer Disposition Débogueur - appliquer une disposition d'espace de travail contenant des fenêtres utiles pour le débogage, disposées dans un arrangement pratique
Profileur	<p>Le profileur est utilisé pour enregistrer les informations de trace de pile pour une application en cours d'analyse, à des intervalles d'échantillonnage prédéterminés. Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste de commandes permettant de démarrer et de travailler avec l'application Profiler.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ouvrir le profileur - ouvre la fenêtre du profileur ; cette fenêtre fournit une barre d'outils pour contrôler les opérations du profileur et affiche un résumé des données d'échantillon collectées • Attacher au processus - afficher une liste des processus en cours d'exécution - sélectionner et attacher à un processus pour activer le profilage d'exécution et la surveillance de l'activité de ce processus • Démarrer - rattacher le Profiler au dernier processus d'application profilé (le cas échéant), sinon démarrer l'application spécifiée dans les options de débogage du script d'analyseur actif et attacher le Profiler à ce processus d'application • Reprendre - commencer ou reprendre la collecte de données de profilage • Arrêter - détacher le Profiler du processus d'application ; le processus d'application continuera à exécuter - cliquez sur le bouton Démarrer pour vous rattacher à ce processus • Passer à Débogueur - passer dynamiquement du profilage au débogage pour permettre une inspection plus fine du comportement de l'application • Créer Rapport à partir des données actuelles - créez un graphique d'appel

	<p>d'exécution détaillé et un résumé global, indiquant les fonctions appelées et le nombre de fois qu'une fonction était active lorsque le profileur a inspecté l'exécution</p> <ul style="list-style-type: none"> • Charger Rapport à partir d'un fichier - charger un rapport de profileur à partir d'un fichier enregistré • Enregistrer Rapport dans un fichier - enregistrez les données de profil collectées dans un fichier • Arrêter le processus à la sortie - une option permettant d'arrêter le processus d'application lorsque le profileur est détaché de ce processus • Afficher la sortie Déboguer - affiche éventuellement la sortie de débogage pendant l'exécution du profileur • Supprimer les fragments - supprimer les traces de pile partielles des échantillons • Supprimer les données actuelles - supprimer toutes les données d'échantillon collectées en vue d'une nouvelle exécution • Appliquer Disposition du profileur - appliquer une disposition d'espace de travail contenant des fenêtres utiles pour le profilage d'application, disposées dans un agencement pratique
Enregistreur	<p>L' Enregistreur est utilisé pour enregistrer des informations sur les appels de fonctions effectués par une application en cours d'analyse.</p> <p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste de commandes permettant de démarrer et de travailler avec l' Enregistreur .</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ouvrir Enregistreur - ouvre la fenêtre Enregistrer et analyser ; cette fenêtre fournit une barre d'outils pour contrôler les opérations Enregistreur telles que exécuter (de l'application), l'enregistrement manuel, l'enregistrement automatique, l'arrêt de l'enregistrement et affiche également les informations d'appel de fonction enregistrées • Attacher au processus - attacher l' Enregistreur à un processus en cours d'exécution • Démarrer Enregistreur - démarre l'application en spécifiant les options de débogage du script d'analyse actif et en attachant l' Enregistreur à ce processus d'application ; l'enregistrement commencera lorsque l'exécution atteindra un marqueur d'enregistrement qui a été défini dans le code source • Arrête d'Enregistrer - arrêter d'enregistrer la trace d'exécution du processus de demande ; le processus de demande continuera à exécuter • Enregistrement automatique - commence automatiquement à enregistrer une trace d'exécution, sans intervention manuelle, une fois que l'exécution atteint un marqueur d'enregistrement qui a été défini dans le code source • Enregistrement Manuel - utilisez les fonctions d'enregistrement manuel pour démarrer et arrêter l'enregistrement tout en parcourant le code source dans le Débogueur • Pas à pas - Exécution du code étape par étape tout en enregistrant une trace d'exécution • Enregistrer Enregistrement dans Modèle (artefact) - enregistre la trace d'exécution enregistrée dans un artefact de modèle • Enregistrer Enregistrement dans un fichier - enregistre la trace d'exécution enregistrée dans un fichier du système de fichiers local • Charger Enregistrement - charger une trace d'exécution enregistrée à partir d'un fichier précédemment sauvegardé • Effacer les données Enregistrement - supprime toute trace d'exécution enregistrée en vue de l'enregistrement d'une nouvelle trace • Créer Diagramme de Séquence - crée un diagramme Séquence (interaction) à

	<p>partir de la trace d'exécution actuelle ; nécessite que le modèle et le code soient synchronisés</p> <ul style="list-style-type: none"> • Créer Graphique d'Appel - crée un Graphique d'Appel à partir de la trace d'exécution actuelle ; nécessite que le modèle et le code soient synchronisés • Créer un Diagramme de classe - créer un diagramme de classe à l'aide des éléments instanciés et accessibles dans l'enregistrement actuel • Créer un Diagramme de points Test - créez un diagramme de points Test et Ensembles Test en fonction des éléments et de leurs membres actifs qui ont été touchés pendant la session enregistrée • Synchroniser Modèle avec le code source - synchroniser le code source de l'application actuelle avec le modèle, pour assurer l'enregistrement et la création corrects des diagrammes • Afficher/masquer le point d'exécution - affiche ou masque le point d'exécution actuel pendant le processus d'enregistrement ; le fait de le masquer entraîne un temps d'enregistrement plus rapide • Appliquer Disposition Enregistrement - appliquer une disposition d'espace de travail optimisée pour l'utilisation de l' Enregistreur
Testeur	<p>Les points Test sont un schéma par lequel les règles et les contraintes régissant le comportement des objets peuvent être extraites du modèle pour créer des cas Test afin de vérifier l'application.</p> <p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options permettant de travailler avec des points Test et des cas Test .</p> <ul style="list-style-type: none"> • Afficher la fenêtre Testpoint - ouvrez la fenêtre Points Test pour gérer, configurer et exécuter les points Test et les cas Test , Ensembles et suites associés • Rechercher des suites Test et Ensembles Test - recherchez dans le modèle actuel des suites Test , Ensembles Test et des éléments associés utilisés dans la gestion de la vérification basée sur les points Test • Open Object Établi - ouvrez un environnement de test Object simple pour Java et .Net ; instanciez des objets et appelez dynamiquement leurs méthodes
XSLT	Ouvre le Débogueur XSLT, pour déboguer une transformation XSL.

Panneau de Windows

Le panneau « Windows » donne accès à une suite de fenêtres associées au processus de débogage, chacune fournissant des informations sur un aspect de l'application en cours de débogage, en particulier à un point d'arrêt.

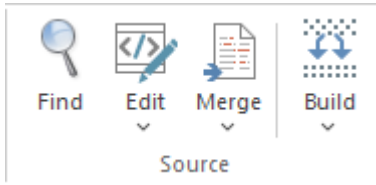


Facilités disponibles

Facilité	Description
Points d'Arrêt	Cliquez sur cette icône pour ouvrir la fenêtre Points d'Arrêt & Marqueurs , que vous utilisez pour gérer et configurer les points d'arrêt du code source et d'autres marqueurs.
Pile d'Appel	Cliquez sur cette icône pour ouvrir la fenêtre Pile d'Appel , qui affiche tous les threads en cours d'exécution dans un processus, à un point d'arrêt.
Variabes locales	Cliquez sur cette icône pour ouvrir la fenêtre Variables locales, qui affiche les variables d'application locales à un point d'arrêt.
Observateurs	Cliquez sur cette icône pour ouvrir la fenêtre Observateurs , qui répertorie les variables client par nom lorsque l'application est à un point d'arrêt.
Modules	Cliquez sur cette icône pour ouvrir la fenêtre Modules, qui répertorie les modules qu'une application a chargés et qu'elle utilise au moment exécuter .
Visionneuse de mémoire	Cliquez sur cette icône pour ouvrir la fenêtre du visualiseur de mémoire afin de visualiser un morceau de mémoire lorsque l'application est interrompue à un point d'arrêt.

Panneau source

Le panneau « Source » fournit un ensemble de boutons permettant de créer une application en cours d'analyse. Le script d'analyse actif définit le comportement des outils d'analyse, en spécifiant les commandes exécutées ainsi que les paramètres de ces commandes. Après avoir apporté des modifications à la base de code, vous pouvez simplement cliquer sur « Créer ».



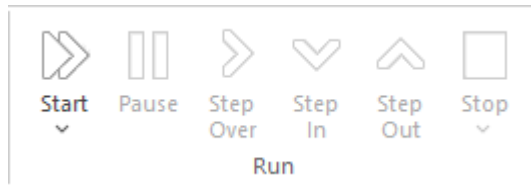
Facilités disponibles

Facilité	Description
Trouver	Ouvrez la fenêtre Rechercher dans les fichiers pour rechercher dans le système de fichiers local les fichiers sources contenant un texte particulier.
Modifier	<p>Cette icône fournit un ensemble d'outils permettant d'afficher et de modifier les fichiers de code source associés aux éléments du modèle actuel. Des outils permettant de générer le code source d'un élément particulier ou de synchroniser un élément pour refléter les modifications apportées au fichier de code source associé sont également fournis.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ouvrir un fichier source - affiche une dialogue « Sélecteur de fichiers » pour rechercher un fichier de code source à ouvrir dans la fenêtre de l'éditeur de code • Rechercher dans les fichiers - affiche la fenêtre « Rechercher dans les fichiers » pour localiser les fichiers d'un type sélectionné contenant une string de code spécifiée • Modifier la source de l'élément - ouvre la fenêtre de l'éditeur de code et charge le fichier de code source associé à l'élément actuellement sélectionné • Modifier un nouveau fichier source - créer et remplir un nouveau fichier de code source • Ouvrir dans l'éditeur externe - lancez l'éditeur externe configuré et chargez le fichier de code source associé à l'élément actuellement sélectionné
Fusionner	<p>Cliquez sur cette option pour afficher un menu court de commandes définies par l'utilisateur dans le script Analyzer actuellement actif, à intégrer à votre fournisseur Contrôle de Version source. Cliquez sur le type de commande pour exécuter la commande et effectuer l'opération définie :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fusionner • Changements • Histoire • Commettre • Copie de travail • Référentiel <p>Si une commande n'a pas été définie, l'option est grisée.</p>

Construire	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un petit menu de commandes permettant de créer le code source de l'application :</p> <ul style="list-style-type: none">• Build - construit l'application actuelle, selon le script Analyzer actuellement actif• Déployer - exécute la commande « Déployer » du script sélectionné.• Nettoyer - exécuter la commande Analyzer Clean pour supprimer les fichiers intermédiaires de l'application en cours• Reconstruire - exécuter les commandes Analyzer Clean et Build telles que définies dans le script Analyzer actuellement actif• Annuler Construction - annuler la construction en cours d'exécution
------------	--

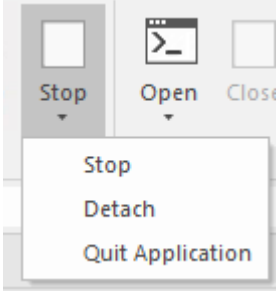
Panneau Exécuter

Le panneau « Exécuter » fournit un ensemble de boutons permettant de créer et d'exécuter une application en cours d'analyse. Après avoir apporté des modifications à la base de code, vous pouvez simplement cliquer sur « Créer », puis cliquer sur les boutons pour lancer l'exécution de l'application mise à jour, en mettant en pause ou en parcourant le code selon vos besoins. Le script d'analyse actif déterminera le comportement des outils de débogage, en spécifiant les commandes exécutées ainsi que les paramètres et les réglages de ces commandes.



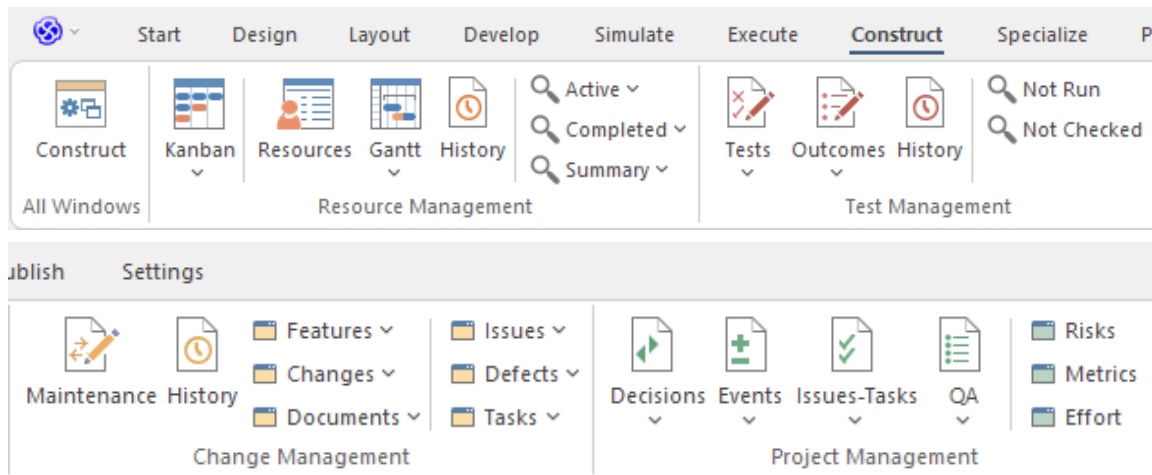
Facilités disponibles

Facilité	Description
Démarrer	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un petit menu de commandes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Déboguer - démarrer l'application, selon les options de débogage du script Analyzer actif • Exécuter - reprendre l'exécution du processus d'application en cours de débogage - si aucun processus n'est en cours de débogage, alors démarrer l'application spécifiée dans les options de débogage du script Analyzer actif et attacher le Débogueur à ce processus d'application • Attacher au processus - afficher une liste des processus en cours d'exécution, sélectionner et attacher à un processus à des fins de débogage • Test - exécute la commande Test configurée dans le script Analyzer actuel • Afficher le point d'exécution - affiche et met en surbrillance la ligne de code source qui correspond au point d'exécution actuel
Pause	Suspendre l'exécution de l'application en cours de débogage.
Enjamber	Exécutez la ligne suivante du code source, sans faire de pause dans les méthodes appelées par cette ligne. Le point d'exécution se déplacera vers la ligne source suivante dans le contexte actuel.
Entrer	<p>Exécutez la ligne suivante du code source, en accédant à n'importe quelle méthode appelée. L'exécution est interrompue avant l'exécution de la première ligne exécutable de la méthode appelée.</p> <p>Si le code source de la méthode appelée n'est pas disponible, le débogueur reviendra immédiatement au code appelant.</p>
Sortir	exécuter automatiquement jusqu'à la fin du contexte/de la méthode en cours et revenez au contexte d'appel. L'exécution s'arrêtera à nouveau au retour au contexte d'appel.
Arrêt	Cliquer sur la flèche déroulante affiche un menu court proposant des options pour terminer le débogage de l'application.

	 <ul style="list-style-type: none">• Arrêter - arrête le Débogueur et arrête le processus en cours de débogage (valeur par défaut lorsque vous cliquez simplement sur l'icône du ruban)• Détacher - arrête le Débogueur mais laisse le processus en cours d'exécution• Quitter l'application - arrête le Débogueur et affiche un message WM_QUIT dans la fenêtre principale du processus, s'il en a une
--	--

Ruban Construire

Le ruban « Construire » présente les outils et facilités permettant de visualiser et de gérer les tâches et les ressources nécessaires à la construction d'un système, depuis l'affectation des ressources humaines aux tâches, jusqu'aux tableaux Kanban et au diagramme de Gantt pour visualiser l'avancement du travail effectué. Les équipes peuvent collaborer directement dans l'outil et gérer une large gamme de variations des éléments du modèle - y compris les problèmes et Défauts - et des tests peuvent être définis et les résultats enregistrés.



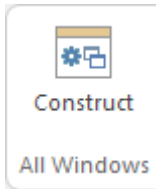
Panneaux

Panneau	Description
Toutes Windows	Vous pouvez utiliser le panneau « Toutes Windows » pour accéder à une gamme de sélecteurs de fenêtres pour sélectionner et ouvrir une fenêtre ou un espace de travail.
Gestion des Ressources	Le panneau « Gestion des Ressources » est un ensemble d'outils permettant de gérer les ressources humaines et leur affectation à des éléments représentant des tâches à accomplir. Les diagrammes Kanban peuvent être utilisés pour visualiser des tableaux d'éléments et les diagrammes de Gantt montrent la durée des tâches assignées et d'autres vues importantes. La fenêtre Affectation des ressources permet d'affecter des ressources à des éléments représentant le travail à effectuer. Il existe plusieurs recherches qui répertorient une variété de vues utiles, telles que les tâches en retard, les tâches commençant aujourd'hui, etc.
Gestion Test	Le panneau « Gestion Test » permet de créer et de gérer tous les aspects des tests. La fenêtre Cas Test rassemble de manière pratique tous les tests d'un élément et permet de créer de nouveaux tests et de gérer les tests existants. Les tests peuvent être entièrement décrits et les entrées, les critères d'acceptation, les résultats, le statut et bien plus encore peuvent être définis pour chaque test. Il existe plusieurs recherches prédéfinies qui peuvent être exécutées pour trouver les résultats de tests récents, tels que les tests récents qui ont réussi. Un Rapport Test configurable peut également être généré, créant un document unique décrivant tous les tests ou toute combinaison de tests.
Gestion du Changement	Le panneau « Gestion du Changement » permet de définir et d'enregistrer les éléments importants qui s'appliquent à un élément. Enterprise Architect est une plate-forme de gestion de toute initiative et peut suivre les variations dans la durée de vie de tout élément. Indépendamment des méthodes ou des processus utilisés,

	<p>des éléments tels que Exigences , les récits d'utilisateurs, Règles Métier , les composants et autres changeront, présenteront des problèmes, nécessiteront des tâches et présenteront des défauts. Toutes ces variations peuvent être créées et gérées et une série de recherches utiles sont facilement disponibles pour trouver des éléments tels que les modifications récemment demandées, les tâches incomplètes et bien d'autres.</p>
Gestion de Projet	<p>Le panneau « Gestion de Projet » fournit facilités pour gérer les éléments au niveau du projet tels que les problèmes, les événements, les tâches et les décisions, pour définir les risques, les efforts et les mesures du projet, et pour obtenir un aperçu de l'état du projet, y compris les rapports d'assurance qualité et les statistiques du projet.</p>

Panneau de toutes Windows

Vous pouvez utiliser le panneau « Toutes Windows » pour accéder à une gamme de sélecteurs de fenêtres pour sélectionner et ouvrir une fenêtre ou un espace de travail.

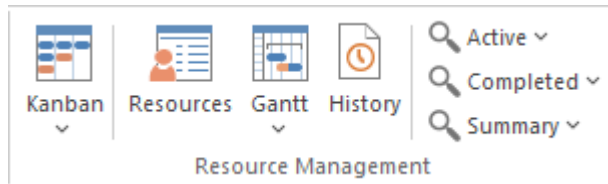


Facilités disponibles

Facilité	Description
Construction	Cliquez sur cette icône pour afficher le sélecteur de fenêtre de construction. Le sélecteur de fenêtre de construction donne accès aux outils de gestion des ressources, des modifications, des tests et des métriques du projet. Cliquez sur le nom de la fenêtre requise pour l'ouvrir immédiatement.

Comité Gestion des Ressources

Le panneau « Gestion des Ressources » est un ensemble d'outils permettant de gérer les ressources humaines et leur affectation à des éléments représentant des tâches à accomplir. diagrammes Kanban peuvent être utilisés pour visualiser des tableaux d'éléments, et un diagramme de Gantt montre la durée des tâches assignées et d'autres vues importantes. La fenêtre Affectation permet d'affecter des ressources à des éléments représentant le travail à effectuer. Il existe plusieurs recherches qui répertorient une variété de vues utiles, telles que Tâches en retard, Tâches commençant aujourd'hui, et plus encore.



Facilités disponibles

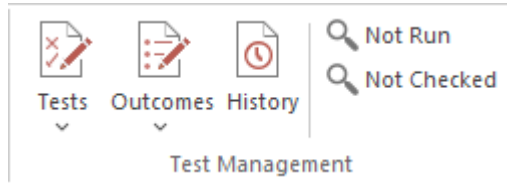
Facilité	Description
Kanban	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options permettant d'utiliser diagrammes Kanban pour gérer efficacement les tâches et les affectations de travail nécessaires à la construction du modèle et de ses artefacts déployables.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rechercher Diagrammes Kanban - ouvrez l'onglet « Rechercher dans Projet » contenant une recherche exécutée pour trouver diagrammes Kanban dans le modèle ; double-cliquez sur une entrée pour ouvrir ce diagramme Kanban • Ouvrir mon Kanban - si un diagramme Kanban a été configuré avec vos affectations et tâches de travail, ouvrez ce diagramme • Gérer - (pour les paramètres utilisateur) fournit ces options : <ul style="list-style-type: none"> - Définir le diagramme actuel comme valeur par défaut - définissez le diagramme Kanban actuellement ouvert comme valeur par défaut de votre utilisateur - Choisir par défaut - affiche un navigateur via lequel vous localisez et sélectionnez un Kanban diagramme comme valeur par défaut de votre utilisateur (vous pouvez également sélectionner <none> pour effacer le paramètre) - Effacer - efface le paramètre Kanban par défaut de l'utilisateur afin qu'aucun Kanban utilisateur ne soit défini • Ouvrir Projet Kanban - si un diagramme Kanban a été mis en place avec les affectations de travail et les tâches pour l'ensemble du projet, ouvrez ce diagramme • Gérer - (pour les paramètres du modèle) fournit ces options : <ul style="list-style-type: none"> - Définir le courant comme valeur par défaut - définir le diagramme Kanban actuellement ouvert comme Modèle ou diagramme Kanban du projet - Choisir par défaut - affiche un navigateur via lequel vous localisez et sélectionnez un diagramme Kanban pour être votre diagramme Kanban Modèle ou Projet (vous pouvez également sélectionner <none> pour effacer le paramètre) - Effacer - effacer le paramètre par défaut du modèle Kanban afin qu'il n'y ait plus de modèle <p>Définition de Kanban</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nouveau diagramme Kanban standard - créez un nouveau diagramme Kanban

	<p>standard pour contenir les affectations et tâches de travail actives, que vous pouvez personnaliser selon vos besoins</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nouveau Kanban Backlog - créez un nouveau diagramme Kanban pour contenir les affectations de travail et les tâches qui n'ont pas encore été alloué à une ressource • Nouveau Kanban d'itération - créez un nouveau diagramme Kanban pour contenir les affectations de travail actives et les tâches associées à l'itération ou au sprint en cours • Nouveau Kanban complet - créez un nouveau diagramme Kanban pour contenir les affectations de travail et les tâches qui ont été terminées et qui sont en cours de traitement jusqu'au déploiement et à la maintenance • Flux de travail en une étape - créez un diagramme de flux de travail Kanban en une seule étape à partir d'un Motif • Flux de travail en deux étapes - créez un diagramme de flux de travail Kanban en deux étapes à partir d'un Motif , y compris un Kanban Backlog et un Kanban Iteration • Flux de travail en trois étapes - créez un diagramme de flux de travail Kanban en trois étapes à partir d'un Motif , y compris un Kanban de backlog, un Kanban d'itération et un Kanban complet
Ressources	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre Allocation des ressources afin d'affecter des ressources à la tâche, au problème, au changement et à d'autres éléments au niveau du projet.</p>
Diagramme de Gantt	<p>Cliquez sur cette icône pour lister les options à afficher :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Votre vue Gantt personnelle, montrant la répartition du travail qui vous est spécifiquement assigné • Le Vue de Gantt du projet, pour révision la répartition du travail pour le projet et pour des sections spécifiques du projet ; l'affichage par défaut est l'onglet « Ressource Vue », mais vous pouvez également sélectionner les onglets « Élément Vue » et « Rapport Vue »
Actif	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un court menu d'options permettant de rechercher et de représenter graphiquement des tâches dans le modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tâches Actif - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les tâches Actif ; cliquez sur un élément pour afficher les détails d'allocation des ressources dans la dialogue « Ressources affectées » • Graphique des tâches Actif - créez un graphique dans le diagramme ouvert sélectionné montrant les tâches actuellement actives • Tâches se terminant aujourd'hui - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les tâches programmées pour se terminer aujourd'hui • Tâches commençant aujourd'hui - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les tâches prévues pour commencer aujourd'hui • Tâches en retard - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les tâches qui sont maintenant en retard • Graphique des tâches en retard - créez un graphique dans le diagramme ouvert sélectionné montrant les tâches actuellement en retard
Complété	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un court menu d'options permettant de rechercher et de représenter graphiquement les tâches terminées dans le modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Récemment terminé - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les tâches récemment terminées ; cliquez sur un

	<p>élément pour afficher les détails d'allocation des ressources dans la dialogue « Ressources affectées »</p> <ul style="list-style-type: none">• Graphique des tâches terminées - créez un graphique dans le diagramme actuellement actif montrant les tâches récemment terminées• Graphique pour une période donnée - créez un graphique dans le diagramme actuellement actif montrant les tâches accomplies pendant une période définie• Tout terminé - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour toutes les tâches terminées pendant la durée de vie du projet
Résumé	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un menu d'options permettant de rechercher et de cartographier le déploiement des ressources sur différentes périodes de temps.</p> <ul style="list-style-type: none">• Résumé des tâches sur 30 jours (bref) - fournir un bref résumé des tâches effectuées par les ressources au cours du mois précédent• Résumé des tâches sur 30 jours (complet) - fournir un résumé complet des tâches effectuées par les ressources au cours du mois précédent• Ressources sur 30 jours - recherchez dans le projet les tâches qui ont commencé au cours des 30 derniers jours et dont le nom de la ressource correspond (totalement ou partiellement) au texte du <Terme de recherche>• Rôles sur 30 jours - recherchez dans le projet les tâches qui ont commencé au cours des 30 derniers jours et dont le nom de rôle correspond (totalement ou partiellement) au texte du <Terme de recherche>• 30 jours regroupés par ressource (graphique) - créez un graphique dans le diagramme actuellement actif montrant les tâches commencées au cours du dernier mois, regroupées par ressource• Résumé des tâches sur 30 jours (graphique) - créez un graphique dans le diagramme actuellement actif montrant les tâches commencées au cours du dernier mois

Panneau de gestion Test

Le panneau « Gestion Test » permet de créer et de gérer tous les aspects des tests. La fenêtre Cas Test rassemble de manière pratique tous les tests d'un élément et permet de créer de nouveaux tests et de gérer les tests existants. Les tests peuvent être entièrement décrits et les entrées, les critères d'acceptation, les résultats, le statut et bien plus encore peuvent être définis pour chaque test. Il existe plusieurs recherches prédéfinies qui peuvent être exécuter pour trouver les résultats de tests récents, tels que les tests récents qui ont réussi. Un Rapport Test configurable peut également être généré, créant un document unique décrivant tous les tests ou toute combinaison de tests.



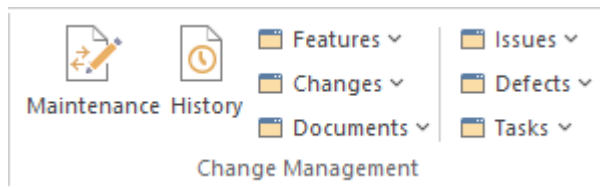
Facilités disponibles

Facilité	Description
Tests	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un menu de types de Test que vous pouvez définir pour l'élément actuel, en utilisant la fenêtre Cas de Test .</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tous - affiche la fenêtre Cas Test répertoriant les tests de n'importe quelle classe ; vous pouvez sélectionner cette option si vous développez un test mais que vous n'êtes pas encore certain de son type, ou si vous créez une suite de tests de différents types • Inspection - affiche la fenêtre Cas Test configurée pour fonctionner sur les tests d'inspection • Unité - affiche la fenêtre Cas Test configurée pour fonctionner sur les tests unitaires • Intégration - affiche la fenêtre Cas Test configurée pour fonctionner sur les tests d'intégration • Système - affiche la fenêtre Cas Test configurée pour fonctionner sur les tests système • Acceptation - affiche la fenêtre Cas Test configurée pour fonctionner sur les tests d'acceptation • Scénario - affiche la fenêtre Cas Test configurée pour fonctionner sur les tests de scénario
Résultats	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher une liste d'options permettant de générer des rapports sur les tests récemment effectués et de représenter les résultats de ces tests sous différentes formes de graphique.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Résultats Test récents - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les tests qui ont été exécuter au cours des 7 derniers jours • Tests sur les éléments récemment modifiés - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les tests définis pour les éléments récemment modifiés (par défaut, modification au cours des 7 derniers jours) • Ajouter un graphique à secteurs - générer, dans le diagramme actuellement ouvert, un graphique à secteurs des statistiques d'état des tests des sept derniers jours, par type d'état

	<ul style="list-style-type: none"> • Ajouter un graphique à barres - générer, dans le diagramme actuellement ouvert, un graphique à barres vertical des statistiques d'état des tests des sept derniers jours, par type d'état • Résultats Test de la semaine dernière - générer, dans le diagramme actuel, un graphique à barres horizontales empilées montrant les statistiques d'état des tests pour chaque jour de la semaine dernière • Résultats Test des 30 derniers jours - générer, dans le diagramme actuellement ouvert, un graphique à barres empilées horizontales montrant les statistiques d'état des tests pour chaque jour des 30 derniers jours, la date la plus récente étant en bas du graphique • Résumé hebdomadaire des résultats Test - génère, dans le diagramme actuellement ouvert, un graphique à barres empilées horizontales montrant les statistiques d'état des tests pour chaque semaine de l'année en cours • Test récents réussis - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les tests qui ont reçu le statut Réussite au cours des 7 derniers jours • Échecs Test récents - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les tests qui ont reçu un statut d'échec au cours des 7 derniers jours • Tests récemment différés - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les tests qui ont reçu le statut Différé au cours des 7 derniers jours • Rapport - Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue « Générer la documentation Test », que vous utilisez pour générer un rapport sur les enregistrements de test d'un ou plusieurs types de test déposés sur les éléments du Paquetage actuel.
Ne pas Exécuter	Cliquez sur cette icône pour ouvrir la vue Rechercher dans Projet et exécuter une recherche préchargée pour les tests actuellement ouverts mais qui n'ont pas été exécuter au cours des 7 derniers jours.
Non vérifié	Cliquez sur cette icône pour ouvrir la vue Rechercher dans Projet et exécuter une recherche préchargée pour les tests actuellement ouverts mais qui n'ont pas été vérifiés au cours des 7 derniers jours.

Panneau de Gestion du Changement

Le panneau « Gestion du Changement » est utilisé pour décrire les éléments importants de gestion de modèle qui s'appliquent à un élément. Enterprise Architect est une plate-forme de gestion de toute initiative et peut suivre les variations dans la durée de vie de tout élément. Indépendamment des méthodes ou des processus utilisés, des éléments tels que Exigences, les récits d'utilisateur, Règles Métier et les composants changeront, présenteront des problèmes, nécessiteront des tâches et présenteront des défauts. Toutes ces variations peuvent être enregistrées et gérées, et une série de recherches utiles sont facilement disponibles pour trouver des éléments tels que les modifications récemment demandées et les tâches incomplètes.



Facilités disponibles

Facilité	Description
Entretien	Cliquez sur cette icône pour afficher l'onglet Présentation de Maintenance de la fenêtre Maintenance, listant tous les éléments de Maintenance en cours sur l'élément sélectionné.
Fonctionnalités	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un menu d'options permettant d'effectuer des recherches, de gérer et de visualiser les enregistrements de fonctionnalités par rapport aux éléments du modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Afficher la fenêtre Fonctionnalités - affiche la fenêtre Fonctionnalités, que vous utilisez pour enregistrer et gérer fonctionnalités spécifiques de l'élément sélectionné • Nouvelles Fonctionnalités - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments qui ont de nouveaux éléments Fonctionnalité • La semaine dernière - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments Fonctionnalité qui ont été enregistrés au cours des 7 derniers jours • Le mois dernier - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments Fonctionnalité qui ont été enregistrés au cours des 30 derniers jours • Les 90 derniers jours - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments Fonctionnalité qui ont été enregistrés au cours des 90 derniers jours • Fonctionnalités récemment terminées - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments comportant des éléments de modification qui ont été terminés au cours des 7 derniers jours • Fonctionnalités incomplètes - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments Fonctionnalité qui n'ont pas été terminés
Changements	Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un menu d'options permettant d'effectuer des recherches et de générer des graphiques pour gérer et visualiser les modifications apportées aux éléments du modèle.

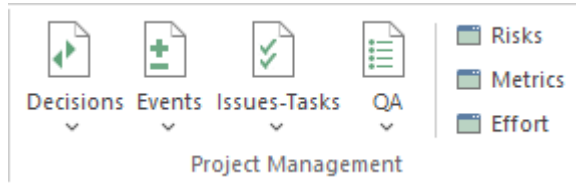
	<ul style="list-style-type: none"> • Afficher la fenêtre des modifications - affiche la fenêtre des modifications, que vous utilisez pour enregistrer et gérer des demandes spécifiques de modifications de l'élément sélectionné • Nouveaux changements - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments qui ont de nouveaux éléments de changement • La semaine dernière - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments de modification qui ont été enregistrés au cours des 7 derniers jours • Le mois dernier - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments de modification qui ont été enregistrés au cours des 30 derniers jours • Les 90 derniers jours - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments comportant des éléments de modification qui ont été enregistrés au cours des 90 derniers jours • Graphique des modifications demandées - créez un graphique dans le diagramme actuellement ouvert, affichant les modifications récemment demandées • Modifications récemment terminées - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments comportant des éléments de modification qui ont été terminés au cours des 7 derniers jours • Graphique des modifications terminées - créez un graphique dans le diagramme actuellement ouvert, montrant les modifications récemment terminées • Modifications incomplètes - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments de modification qui n'ont pas été terminés
Documents	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un menu d'options permettant d'effectuer des recherches pour gérer et visualiser les enregistrements de documents ouverts sur des éléments du modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Afficher la fenêtre Documents - affiche la fenêtre Documents, que vous utilisez pour enregistrer et gérer des documents spécifiques de l'élément sélectionné • Nouveaux documents - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant de nouveaux éléments de document • La semaine dernière - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments de document qui ont été enregistrés au cours des 7 derniers jours • Le mois dernier - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments de document qui ont été enregistrés au cours des 30 derniers jours • Les 90 derniers jours - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments de document qui ont été enregistrés au cours des 90 derniers jours • Documents récemment demandés - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments de document qui ont été demandés au cours des 7 derniers jours • Documents récemment terminés - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments de document qui ont été terminés au cours des 7 derniers jours • Documents incomplets - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments de document qui n'ont pas été complétés

Problèmes	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un menu d'options permettant d'effectuer des recherches et de générer des graphiques pour gérer et visualiser les enregistrements des problèmes soulevés contre les éléments du modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Afficher la fenêtre Problèmes - affiche la fenêtre Problèmes, que vous utilisez pour enregistrer et gérer des rapports spécifiques de problèmes avec l'élément sélectionné • Nouveaux problèmes - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant de nouveaux éléments de problème • La semaine dernière - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments de problème qui ont été enregistrés au cours des 7 derniers jours • Le mois dernier - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments de problème qui ont été enregistrés au cours des 30 derniers jours • Les 90 derniers jours - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments Issue qui ont été enregistrés au cours des 90 derniers jours • Problèmes récemment signalés - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments comportant des éléments de problème qui ont été enregistrés au cours des 7 derniers jours • Graphique des problèmes signalés - créez un graphique dans le diagramme actuellement ouvert, affichant les éléments de problème récemment signalés • Problèmes récemment résolus - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments de problème qui ont été résolus au cours des 7 derniers jours • Graphique des problèmes résolus - créez un graphique dans le diagramme actuellement ouvert, affichant les éléments de problème récemment résolus • Problèmes non résolus - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments de problème qui n'ont pas été résolus
Défauts	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un menu d'options permettant d'effectuer des recherches et de générer des graphiques pour gérer et visualiser les enregistrements de défauts signalés contre les éléments du modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Afficher la fenêtre Défauts - affiche la fenêtre Défauts, que vous utilisez pour enregistrer et gérer des rapports spécifiques de défauts dans l'élément sélectionné • Nouveaux Défauts - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments qui ont de nouveaux éléments défectueux • La semaine dernière - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments comportant des éléments défectueux qui ont été enregistrés au cours des 7 derniers jours • Le mois dernier - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments comportant des éléments défectueux qui ont été enregistrés au cours des 30 derniers jours • Les 90 derniers jours - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments comportant des éléments défectueux qui ont été enregistrés au cours des 90 derniers jours • Défauts récemment signalés - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments comportant des éléments défectueux qui ont été enregistrés au cours des 7 derniers jours • Graphique Défauts signalés - crée un graphique dans le diagramme

	<p>actuellement ouvert, affichant les éléments de défaut récemment signalés</p> <ul style="list-style-type: none"> • Défauts récemment résolus - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments comportant des éléments défectueux qui ont été résolus au cours des 7 derniers jours • Graphique Défauts résolus - crée un graphique dans le diagramme actuellement ouvert, affichant les éléments de défaut récemment résolus • Défauts non résolus - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments défectueux qui n'ont pas été résolus
Tâches	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un menu d'options permettant d'effectuer des recherches et de générer des graphiques pour gérer et visualiser les enregistrements de tâches ouverts sur les éléments du modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Afficher la fenêtre des tâches - affiche la fenêtre des tâches, que vous utilisez pour enregistrer et gérer des rapports spécifiques de tâches ouvertes sur l'élément sélectionné • Nouvelles tâches - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments qui ont de nouvelles tâches • La semaine dernière - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments de tâche qui ont été enregistrés au cours des 7 derniers jours • Le mois dernier - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments de tâche qui ont été enregistrés au cours des 30 derniers jours • Les 90 derniers jours - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des éléments de tâche qui ont été enregistrés au cours des 90 derniers jours • Tâches récemment demandées - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments ayant des tâches qui ont été enregistrées au cours des 7 derniers jours • Graphique des tâches demandées - créez un graphique dans le diagramme actuellement ouvert, affichant les tâches récemment demandées • Tâches récemment terminées - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments ayant des tâches qui ont été terminées au cours des 7 derniers jours • Graphique des tâches terminées - créez un graphique dans le diagramme actuellement ouvert, affichant les tâches récemment terminées • Tâches incomplètes - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les tâches qui n'ont pas été terminées

Panneau de Gestion de Projet

Le panneau « Gestion de Projet » fournit des facilités pour gérer les éléments au niveau du projet tels que les problèmes, les événements, les tâches et les décisions, pour définir les risques, les efforts et les mesures du projet, et pour obtenir un aperçu de l'état du projet, y compris les rapports d'assurance qualité et les statistiques du projet.



Facilités disponibles

Facilité	Description
Décisions	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un menu d'options permettant d'effectuer des recherches et de générer des graphiques pour gérer et visualiser les enregistrements de décisions associées aux éléments du modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> Afficher la fenêtre Décisions - affiche la fenêtre Décisions, que vous utilisez pour enregistrer et gérer des enregistrements spécifiques de décisions associées à l'élément sélectionné Décisions vérifiées - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments ayant des décisions avec le statut « Vérifié » Nouvelles décisions - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments qui ont de nouvelles décisions Décisions récemment créées - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des décisions qui ont été enregistrées au cours des 7 derniers jours Décisions créées dans le graphique - créez un graphique dans le diagramme actuellement ouvert, affichant les décisions récemment créées Décisions récemment entrées en vigueur - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des décisions pour lesquelles la date d'entrée en vigueur est passée au cours des 7 derniers jours (c'est-à-dire que la décision est devenue effective) Graphique des décisions efficaces - créez un graphique dans le diagramme actuellement ouvert, montrant les décisions récemment efficaces Décisions sans date d'entrée en vigueur - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments qui n'ont pas de date d'entrée en vigueur enregistrée
Événements	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un menu d'options permettant d'effectuer des recherches et de générer des graphiques pour gérer et visualiser les enregistrements d'événements signalés par rapport aux éléments du modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> Afficher la fenêtre Événements - affiche la fenêtre Événements, que vous utilisez pour enregistrer et gérer des rapports spécifiques d'événements déposés contre l'élément sélectionné Événements à haute priorité - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments qui ont des événements avec le statut Haute priorité

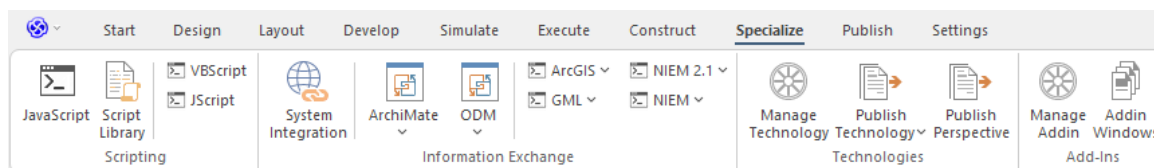
	<ul style="list-style-type: none"> • Événements récemment signalés - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des événements qui ont été signalés au cours des 7 derniers jours • Graphique Événements signalés - créez un graphique dans le diagramme actuellement ouvert, montrant les événements récemment signalés • Événements récemment terminés - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant des événements marqués comme terminés au cours des 7 derniers jours • Graphique Événements terminés - créez un graphique dans le diagramme actuellement ouvert, montrant les événements qui ont été récemment marqués comme terminés • Événements ouverts - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les événements actuellement ouverts
Problèmes-Tâches	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher deux options de menu :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tâches du projet - sélectionnez cette option pour afficher la fenêtre Tâches du projet, qui fournit une liste pratique de tâches à effectuer des principaux éléments de travail du projet qui ne sont pas enregistrés ailleurs ; elle peut être utilisée pour suivre des événements tels que des demandes ou des corrections • Problèmes de Projet - sélectionnez cette option pour afficher la fenêtre Problèmes de Projet , dans laquelle vous pouvez enregistrer tous les problèmes identifiés par rapport au projet en cours
AQ	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher deux options :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rapports AQ • Statistiques <p>Sélectionnez la première option « AQ Rapports » pour afficher la vue AQ Rapports , qui comporte des onglets séparés qui vous permettent d' exécuter et d'afficher ces rapports d'état fournis par le système :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Détails Tester • Détails de maintenance • Détails de la dépendance • Détails de mise en œuvre • Mesures des cas d'utilisation <p>Sélectionnez la deuxième option « Statistiques » pour afficher la feuille « Statistiques du projet », qui répertorie le nombre de Paquetages , diagrammes , éléments, connecteurs, éléments de chaque type et fonctionnalités d'élément de chaque type dans le projet. Pour certains éléments, tels que les risques, les métriques et les efforts des éléments, s'il n'existe aucune instance de ce type object particulier, il est toujours répertorié mais avec un nombre de 0.</p>
Risques	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre Risques , dans laquelle vous pouvez créer et maintenir les enregistrements des Risques relatifs aux travaux sur l'élément sélectionné.</p>
Métrique	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre Métriques, dans laquelle vous créez et conservez les enregistrements des métriques qui ont une influence sur le travail sur un élément.</p>
Effort	<p>Cliquez sur cette icône pour ouvrir la fenêtre Effort, dans laquelle vous pouvez créer et maintenir des enregistrements d'effort pour l'élément actuellement sélectionné.</p>

Ruban Spécialiser

Le ruban « Spécialiser » fournit facilités pour activer et accéder Add-Ins (extensions écrites en COM) et MDG Technologies qui interagissent avec l'interface utilisateur Enterprise Architect pour étendre et spécialiser les capacités du produit.

Lorsqu'un Add-In est ajouté à Enterprise Architect , soit par inclusion dans le programme d'installation, soit par importation ultérieure dans Enterprise Architect , il peut être affecté au domaine de fonctionnalité particulier qu'il supporte (à l'aide de la fonction EA_GetRibbonCategory) et est représenté par une icône dans un panneau « Add-In » dans le ruban approprié. Les icônes des Add-Ins non affectés sont affichées sur ce ruban « Spécialiser », dans le panneau « Add-Ins ».

Le contenu de ce ruban dépend donc des Add-Ins et Technologies que vous avez installés et activés, et s'ils ont été attribués à un domaine fonctionnel particulier d' Enterprise Architect .



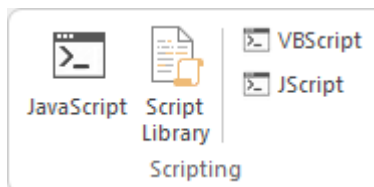
Panneaux

Panneau	Description
Scriptant	Ce panneau permet d'accéder à la fenêtre Scriptant du modèle, qui permet de gérer, de créer et de modifier des scripts d'automatisation pour travailler avec votre modèle. Il fournit également des icônes qui ouvriront des consoles de script pour chacun des langages de script pris en charge.
Échange d'Informations	Ce panneau permet d'accéder aux sources de données externes via le serveur Cloud . Cliquez sur l'icône « Systeme d'intégration » pour afficher la fenêtre « Données externes » permettant d'accéder aux sources de données externes via le serveur Cloud . Il fournit également une icône pour chaque MDG Technologie activée disponible dans votre installation d' Enterprise Architect . Chaque icône de technologie affiche une liste déroulante d'options permettant d'utiliser la technologie.
Technologies	Ce panneau fournit les icônes permettant de gérer et de publier MDG Technologies dans Enterprise Architect Cliquez sur l'icône « Gérer la technologie » pour ouvrir la dialogue « MDG Technologies ». Cette dialogue vous permet d'ajouter et de configurer des chemins d'accès à des fichiers technologiques supplémentaires et d'activer ou de désactiver les technologies intégrées. Cliquez sur l'icône « Publier la technologie » pour accéder aux options de travail avec MDG Technologies en général. Cliquez sur « Publier la perspective » pour publier une perspective Modèle .
Add-Ins	Ce panneau fournit deux icônes pour activer et configurer Add-Ins : <ul style="list-style-type: none"> Gérer les modules complémentaires - affiche la dialogue « Gérer Add-Ins », que vous utilisez pour activer ou désactiver Add-Ins à utiliser ; un Add-In désactivé n'est pas chargé lorsque vous démarrez Enterprise Architect et aucune icône n'apparaît pour lui dans les rubans Windows complémentaires - affiche la fenêtre Add-In contenant toute fenêtre

	<p>qui a été définie pour s'afficher dans cet espace, pour le Add-In actuellement actif</p> <p>Si votre système inclut Add-Ins non attribués, une icône pour chacun d'eux est également incluse dans ce panneau.</p>
--	--

Panneau Scriptant

Le panneau « Scriptant » permet d'accéder à la fenêtre Scriptant du modèle, qui permet de gérer, créer et modifier des scripts d'automatisation pour travailler avec votre modèle. Il fournit également des icônes qui ouvriront des consoles de script pour chacun des langages de script pris en charge.



Facilités disponibles

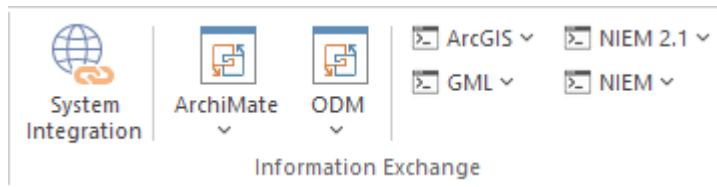
Facilité	Description
JavaScript	Cliquez sur cette icône pour afficher la console JavaScript, un interpréteur de ligne de commande qui accepte les commandes JavaScript sur une seule ligne qui seront exécutées une par une.
Bibliothèque de scripts	Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre Scriptant, à travers laquelle vous pouvez ajouter, modifier et gérer des scripts basés sur des modèles en JavaScript, JScript et VB.Net.
VBScript	Cliquez sur cette icône pour afficher la console VBScript, un interpréteur de ligne de commande qui accepte les commandes VBScript sur une seule ligne qui seront exécutées une par une.
JScript	Cliquez sur cette icône pour afficher la console JScript, un interpréteur de ligne de commande qui accepte les commandes JScript sur une seule ligne qui seront exécutées une par une.

Panel Échange d'Informations

Le panneau « Échange d'Informations » fournit une icône permettant d'afficher la fenêtre « Données externes », à travers laquelle vous accédez aux sources de données externes via le serveur Cloud .

Elle fournit également une icône pour chaque MDG Technologie activée disponible dans votre installation d' Enterprise Architect . Cette rubrique identifie certaines des Technologies qui peuvent être représentées ici. Chaque icône de technologie affiche une liste déroulante d'options permettant d'utiliser la technologie. Ces options peuvent inclure :

- Aide - ouvrez le fichier d'aide pour la technologie
- À propos - affiche un court panneau d'informations sur votre installation du Add-In
- Se connecter à Modèle externe - se connecter à un projet créé dans une autre application, vers laquelle la technologie fournit un pont
- Importer <données> - importer les données définies dans la technologie dans Enterprise Architect
- Exporter <données> - exporter des données d' Enterprise Architect vers des structures de données spécifiques à la technologie



Facilités disponibles

Toutes ces Technologies ne seront pas affichées et d'autres peuvent être disponibles dans le panneau.

Facilité	Description
Systeme d'intégration	Cette icône ouvre la facilité Données externes permettant de définir comment les données provenant de sources externes sont représentées dans Enterprise Architect . Lors du développement d'un modèle dans Enterprise Architect vous pouvez vous connecter à une application externe telle que TFS ou JIRA comme source de données. Vous devez ensuite indiquer comment les éléments de données d'une application sont reflétés dans l'autre. Par la suite, vous pouvez vérifier les appariements d'éléments de données à partir d'outils externes distincts, à l'aide de l'option de menu « Afficher tous Items liés ».
ArchiMate	Donne accès aux facilités d' ArchiMate 3, l'un des outils modélisation d'entreprise intégrés à Enterprise Architect . Il offre un langage commun pour décrire la construction et le fonctionnement des processus d'entreprise, que vous pouvez utiliser pour décrire, analyser et visualiser clairement les relations entre les domaines d'activité.
Fabrication d'objets d'art	Fournit un accès aux facilités du Ontology Definition Metamodel (ODM) d' Object Management Group pour Enterprise Architect , avec des capacités modélisation d'ontologie qui vous permettent de développer des ontologies à grande échelle dans l'environnement modélisation entièrement intégré, pour votre domaine de projet.
ArcGIS	Donne accès à facilités qui vous aident à créer des modèles ArcGIS ; le système ArcGIS supporte le développement et la gestion des géodatabases.
GML	Fournit un accès aux facilités d'intégration d' Enterprise Architect avec les schémas d'application Geography Markup Language (GML) 3.3 de l'Open Geospatial

	Consortium, fournissant une grammaire XML pour les capacités modélisation fonctionnalité géographiques.
NIEM 2.1	Donne accès aux facilités du Modèle National d'Échange de l'Information (NIEM) version 2.1 dans Enterprise Architect , qui fournit un cadre commun utilisé pour définir comment les informations peuvent être partagées entre les systèmes, les agences gouvernementales et les organisations.
NIEM	Donne accès aux facilités du Modèle National d'Échange de l'Information (NIEM) , versions supérieures à 2.1, dans Enterprise Architect .
Éclipse	<p>Le MDG Link™ pour Eclipse est conçu pour support le développement UML simultané dans Enterprise Architect et Eclipse, en ajoutant des fonctionnalités supplémentaires aux capacités de génération de code d' Enterprise Architect et en fusionnant les modifications avec un minimum d'effort. Cliquez sur l'icône pour afficher un petit menu d'options permettant d'utiliser le Add-In .</p> <ul style="list-style-type: none"> • Connexions de projet Vue - affiche la dialogue « Connexions Eclipse » pour révision les connexions entre Paquetages Enterprise Architect et les projets Eclipse • Options - affiche la dialogue « Options » dans laquelle vous configurez le chemin d'installation d'Eclipse à utiliser par Enterprise Architect pour accéder à Eclipse • Aide - ouvrir l'aide intégrée pour le lien MDG pour Eclipse • À propos - affiche un panneau d'informations sur votre installation du MDG Link pour Eclipse
Visual Studio	<p>Le MDG Link™ pour Visual Studio.NET est conçu pour support le développement UML simultané dans Enterprise Architect et Visual Studio, en ajoutant des fonctionnalités supplémentaires aux capacités de génération de code d' Enterprise Architect et en fusionnant les modifications avec un minimum d'effort. Cliquez sur l'icône pour afficher un petit menu d'options permettant d'utiliser le Add-In .</p> <ul style="list-style-type: none"> • Connexions de projet Vue - affiche la dialogue « Connexions Visual Studio » pour révision les connexions entre Paquetages Enterprise Architect et les projets Visual Studio • Options MDG - affiche la dialogue « Options de lien MDG » pour définir ou annuler Enterprise Architect comme outil de modification du code source et pour vérifier automatiquement les modifications lors de la fusion (ou non) • Importer Scripts de build - importer des scripts de build dans Enterprise Architect à partir de Visual Studio • Exporter la liste Paquetage liés - exporter une liste de packages liés d' Enterprise Architect vers Visual Studio • Importer une liste Paquetage liés - importer une liste de packages liés dans Enterprise Architect à partir de Visual Studio • Aide - ouvrir l'aide intégrée pour le lien MDG pour Visual Studio • À propos - affiche un panneau d'informations sur votre installation du lien MDG pour Visual Studio

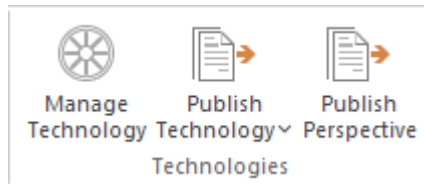
Panneau des Technologies

Le panneau « Technologies » fournit les icônes permettant de gérer et de publier MDG Technologies dans Enterprise Architect

Cliquez sur l'icône « Gérer la technologie » pour ouvrir la dialogue « MDG Technologies ». Cette dialogue vous permet d'ajouter et de configurer des chemins d'accès à des fichiers technologiques supplémentaires et d'activer ou de désactiver les technologies intégrées.

Cliquez sur l'icône « Publier la technologie » pour accéder aux options de travail avec MDG Technologies en général.

Cliquez sur l'icône « Publier la perspective » pour publier une perspective Modèle .



Facilités disponibles

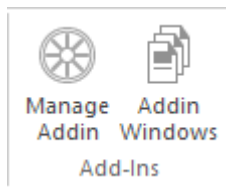
Toutes ces Technologies ne seront pas affichées et d'autres pourraient être disponibles dans le panneau.

Facilité	Description
Gérer la technologie	Cliquez sur l'icône « Gérer la technologie » pour ouvrir la dialogue « MDG Technologies ». Cette dialogue vous permet d'ajouter et de configurer des chemins d'accès à des fichiers technologiques supplémentaires et d'activer ou de désactiver les technologies intégrées.
Technologie de publication	<p>Cliquez sur l'icône « Publier la technologie » pour accéder à ces options permettant de travailler avec MDG Technologies en général :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Publier Diagramme en tant que Motif - créez un fichier Motif à partir du diagramme actuellement ouvert, en utilisant la dialogue « Enregistrer Diagramme en tant que Motif » • Publier Diagramme en tant que profil UML - créez et exportez un fichier de profil basé sur le diagramme actuellement ouvert, à l'aide de la dialogue « Enregistrer le profil UML » • Publier Paquetage en tant que profil UML - créez et exportez un fichier de profil basé sur le Paquetage actuel, à l'aide de la dialogue « Enregistrer le profil UML » • Générer MDG Technologie - ouvrez l' Assistant de création MDG Technologie pour vous guider dans le processus de création et d'intégration des structures et des ressources appropriées à une MDG Technologie de votre propre conception • Importer une MDG Technologie - importez une MDG Technologie dans le modèle pour votre propre usage ou pour tous les utilisateurs du modèle ; la dialogue « Importer MDG Technologie » s'affiche • Importer Paquetage en tant que profil UML - générer un profil UML à partir du paquetage <<profile>> sélectionné et l'importer dans le modèle actuel en tant que MDG Technologie • Importer Paquetage en tant que MDG Technologie - générer une MDG Technologie à partir du paquetage <<mdg technology>> sélectionné et de tous les paquetages <<profile>>, <<toolbox profile>> et <<diagramme profile>> qu'il possède, et l'importer dans le modèle actuel

Publier une perspective	Cliquez sur l'icône « Publier la perspective » pour ouvrir la dialogue Ensembles de perspectives.
-------------------------	---

Panneau Add-Ins

Le panneau « Add-Ins » fournit les facilités permettant d'activer Add-Ins et d'afficher les fenêtres qu'ils définissent. Le panneau fournit également des icônes permettant d'accéder Add-Ins non attribués.



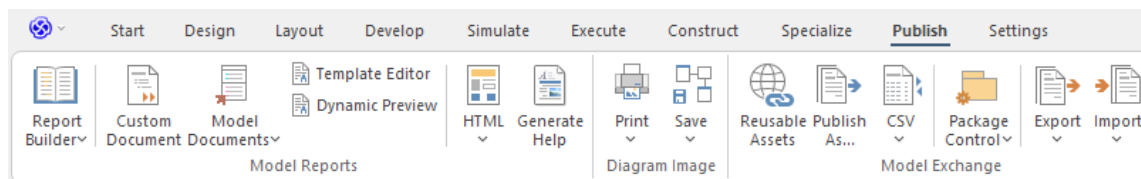
Facilités disponibles

Facilité	Description
Gérer les modules complémentaires	Affiche la dialogue « Gérer Add-Ins », que vous pouvez utiliser pour activer ou désactiver Add-Ins à utiliser ; un Add-In désactivé n'est pas chargé lorsque vous démarrez Enterprise Architect et aucune icône n'apparaît pour lui dans les rubans.
Windows complémentaires	Affiche la fenêtre Add-In , qui contient toutes les fenêtres qui ont été définies pour s'afficher dans cet espace, pour le Add-In actuellement actif.
< Add-Ins non attribués>	Un Add-In qui n'est pas affecté à un panneau « Add-Ins » dans un ruban spécifique aura une icône dans ce panneau de ruban « Spécialiser > Add-Ins ».

Ruban de Publier

Le ruban « Publier » rassemble tous les outils permettant de publier, de documenter, d'importer et d'exporter des ressources de modèle précieuses dans une large gamme de formats et de styles, allant des publications destinées aux publics d'entreprise aux feuilles de calcul, schémas XML, Motifs , Actifs Réutilisables et bien plus encore. Le modèle est le référentiel d'informations et de connaissances organisationnelles précieuses, et les personnes qui n'accèdent pas directement au modèle peuvent toujours accéder à ces connaissances via ce panneau d'outils.

Le système de publication offre une grande flexibilité et les sorties et entrées peuvent être adaptées exactement aux besoins d'un public. Cela inclut le moteur de documentation flexible, avec ses gabarits et styles intégrés et définis par l'utilisateur qui peuvent produire des publications d'entreprise de haute qualité directement à partir du modèle. Les éléments et diagrammes peuvent être importés et exportés, y compris l'échange d'informations avec des outils de feuille de calcul et l'enregistrement dans Motifs et des ressources réutilisables.

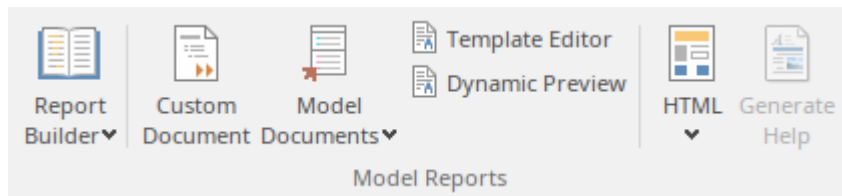


Panneaux

Panneau	Description
Rapports de Modèle	Le panneau ' Rapports de Modèle ' regroupe un ensemble d'outils permettant d'extraire des informations du modèle dans une variété de formats utiles, notamment des documents et gabarits personnalisés, Modèle Documents, docx, pdf et HTML.
Image de Diagramme	Le panneau « Image de Diagramme » fournit facilités pour générer des copies papier et électroniques des diagrammes à partir du modèle, et pour mettre à l'échelle les images des diagrammes lorsqu'ils sont générés.
Échange de Modèles	<p>Le panneau « Échange de Modèles » contient des outils permettant de contrôler Paquetages et d'importer et d'exporter des parties du modèle au format d'échange de modèles basé sur XML XMI, et vers des formats pouvant être ouverts dans une feuille de calcul. Le serveur d'actifs réutilisables (RAS) est une ressource précieuse pour rechercher des fragments de modèles existants ou pour sauvegarder des parties du modèle actuel en vue de leur réutilisation dans le cadre d'initiatives futures.</p> <p>Le panneau fournit également des options qui vous permettent de générer des fichiers à partir du modèle Enterprise Architect dans un format qui peut être utilisé spécifiquement dans l'une des nombreuses technologies prises en charge, et d'importer des fichiers à partir de la même gamme de technologies et de les convertir pour les utiliser dans Enterprise Architect .</p>

Panneau de Rapports de Modèle

Le panneau « Rapports de Modèle » fournit un ensemble d'outils permettant d'extraire des informations du modèle pour une sortie dans une variété de formats utiles, notamment DOCX, PDF et HTML.



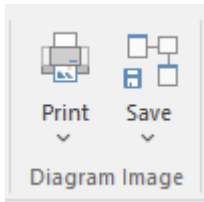
Facilités disponibles

Facilité	Description
Générateur de Rapports	<p>Cliquez sur cette icône pour accéder à un petit menu d'options de documentation :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Générer de la documentation - générer un document à partir du contenu du modèle ; générer un format rtf, pdf ou docx, à partir de gabarits intégrés ou personnalisés • Générer de la documentation à partir d'objets sélectionnés - générer un document à partir d'une sélection d'objets (Ctrl+clic sur chacun) dans la fenêtre Navigateur ou dans un diagramme • Rapport Diagramme simple - générer un rapport « Diagramme uniquement » pour capturer des images de tous diagrammes du Paquetage actuel - la dialogue « Générer la documentation » s'affiche, par défaut sur un gabarit Rapport Diagramme ; spécifier le chemin « Sortie vers le fichier », y compris l'extension de fichier pour définir le format de fichier • Ouvrir un fichier de document - ouvrir un fichier de document existant au format RTF ou DOCX, pour une édition manuelle • Créer un Nouveau Fichier de Document - créez un nouveau document pour une édition manuelle et exportez-le au format RTF ou DOCX
Document Personnalisé	<p>Cliquez sur cette icône pour commencer à générer un document lié personnalisé, qui peut contenir n'importe quel objet de document parmi une gamme d'objets de document du modèle, chacun formaté avec ses propres gabarits de document.</p>
Modèle de documents	<p>Cliquez sur cette icône pour accéder à un petit menu d'options Modèle de document :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nouveau - créez un nouvel élément de document Modèle à l'aide de la dialogue « Nouvel Élément » ; les champs « Ensemble d'outils » et « Type » utilisent par défaut les valeurs de création d'un élément de document Modèle • Nouveau à partir Motif - créez le document Modèle à partir d'un motif de base, en utilisant l'onglet « Créer à partir Motif » du Page Démarrage ; l'onglet par défaut est la perspective Publication de document et vous pouvez sélectionner le motif approprié dans la liste • Rechercher des documents Modèle - exécuter une recherche dans la vue Rechercher dans Projet , pour localiser tous les documents Modèle existants dans le modèle ; vous pouvez utiliser les options du menu contextuel pour opérer sur un ou plusieurs éléments, y compris la génération d'un rapport de documentation • Rechercher Paquetages de documents - exécuter une recherche dans la vue

	<p>Rechercher dans Projet , pour localiser tous Paquetages avec les stéréotypes « Document maître » ou « Rapport Paquetage », qui sont conçus pour contenir des éléments de document Modèle ; là encore, vous pouvez sélectionner les options du menu contextuel pour générer la documentation à partir du contenu d'un ou plusieurs Paquetages</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aide - sélectionnez cette option pour afficher la rubrique d'aide <i>des Modèle de documents</i>
Rédacteur Gabarit	<p>Cliquez sur cette icône pour gérer, créer et modifier les gabarits utilisés dans la génération de documents au format RTF, PDF ou DOCX.</p>
Aperçu dynamique	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre d'aperçu dynamique, qui affiche un document généré instantanément à partir de l'élément actuel.</p>
HTML	<p>Cliquez sur cette icône pour sélectionner entre deux options de publication de documents sur le Web :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rapport HTML standard - publiez un document sur un site Web interne ou Internet sous forme de pages Web statiques, en HTML standard • Publiez à Joomla! - générer un document HTML vers un site Joomla! base de données, pour distribution internet
Générer Aide	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue <i>Générer Aide</i> . À partir de la dialogue <i>Générer Aide</i> , vous pouvez spécifier gabarits de génération , les dossiers de sortie et d'autres options pour générer des pages HTML, adaptées à une utilisation sur un site Web.</p> <p>Cette icône est activée lorsqu'un paquetage avec le stéréotype <<HelpPackage>> ou une classe avec le stéréotype <<HelpTopic>> est sélectionné dans la fenêtre Navigateur .</p>

Image de Diagramme

Le panneau « Image de Diagramme » fournit facilités pour générer des copies papier et électroniques du diagramme actuellement ouvert et sélectionné à partir du modèle.

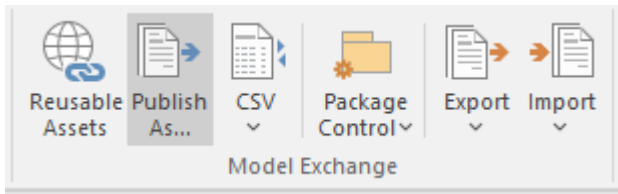


Facilités disponibles

Facilité	Description
Imprimer	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un petit menu d'options pour imprimer le diagramme :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Imprimer - imprimer le diagramme directement sur l'imprimante par défaut • Aperçu - affiche une image de la façon dont le diagramme apparaîtra s'il est imprimé • Configuration - affiche la dialogue « Configuration de l'impression » pour configurer l'imprimante par défaut sur laquelle le diagramme sera imprimé, que vous auriez sélectionnée dans le panneau de configuration Windows • Imprimer au format PDF - imprimez le diagramme dans un fichier PDF au lieu de l'imprimer sur une imprimante - un navigateur s'affiche pour sélectionner le nom du fichier PDF et le chemin du répertoire ; en désélectionnant l'option « Imprimable » sur un élément d'un diagramme, vous pouvez omettre cet élément et ses connecteurs du diagramme dans la sortie PDF
Sauvegarder	<p>Cliquez sur cette icône pour enregistrer une image du diagramme actuel. Un petit menu s'affiche à partir duquel vous pouvez choisir de :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Enregistrer dans un fichier - un navigateur s'affiche dans lequel vous sélectionnez l'emplacement d'enregistrement du fichier et le format dans lequel enregistrer le fichier • Enregistrer dans le presse-papiers - l'image est immédiatement enregistrée dans le presse-papiers Enterprise Architect • Échelle de l'image - une liste affiche les options d'échelle en pourcentage de 100 % à 400 %, à appliquer aux images diagramme enregistrées dans un fichier <i>au format bitmap</i>, avec une coche à côté du paramètre actuel (probablement la valeur par défaut de 137 %) ; cette liste et le champ « Échelle des bitmaps enregistrés à » sur la page « Diagramme » de la dialogue « Préférences » sont parallèles et les modifications apportées à l'une sont automatiquement répercutées dans l'autre <p>Les images enregistrées dans un format autre que bitmap ne sont pas mises à l'échelle</p> <p>Sur la page « Diagramme » de la dialogue « Préférences », la sélection de la case à cocher « Appliquer l'échelle au presse-papiers » applique également l'échelle sélectionnée aux images bitmap enregistrées dans le presse-papiers</p>

Panneau d'Échange de Modèles

Le panneau « Échange de Modèles » contient des outils permettant de contrôler Paquetages et d'importer et d'exporter des parties du modèle à la fois dans le format d'échange de modèles basé sur XML et dans d'autres formats pouvant être ouverts dans une feuille de calcul. Le serveur d'actifs réutilisables (RAS) est une ressource précieuse pour rechercher des fragments de modèles existants ou pour enregistrer des parties du modèle actuel en vue de leur réutilisation dans le cadre d'initiatives futures.



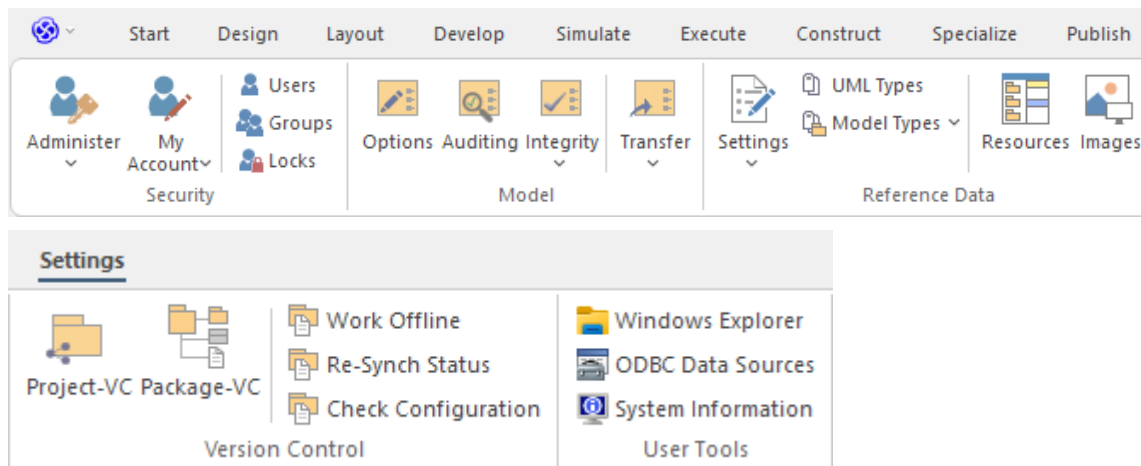
Facilités disponibles

Facilité	Description
Actifs Réutilisables	Cliquez sur cette icône pour ouvrir la vue Service d'Actifs Réutilisables (RAS) dans la zone de travail centrale. Le RAS fournit un mécanisme simple et pratique permettant aux modélisateurs de distribuer ou de télécharger des structures de modèles réutilisables, des informations, des directives d'entreprise et des normes. Le référentiel partagé est accessible via une connexion Pro Cloud Server , ce qui le rend accessible aux équipes distribuées.
Publier Comme ...	Cliquez sur cette icône pour publier un Paquetage à n'importe quel niveau du modèle en tant que fichier externe dans l'un des nombreux formats XML, notamment XMI 1.1, XMI 2.1, XML natif d' Enterprise Architect , ArcGIS et BPMN 2.0 XML. La dialogue « Publier Paquetage Modèle » s'affiche.
CSV	Cliquez sur cette icône pour accéder aux facilités d'importation et d'exportation CSV, et pour créer et maintenir les spécifications CSV qui définissent le déroulement des importations et des exportations. Vous pouvez également afficher la rubrique d'aide récapitulative des transferts CSV.
Contrôle Paquetage	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un menu d'options permettant de stocker et de gérer Paquetages en créant des fichiers XMI à partir d'eux (Paquetage Control), prenant en charge la gestion des versions légères et l'échange de modèles.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Paquetage Control - configurez Paquetage Control à l'aide de la dialogue « Paquetage Control Options » • Enregistrer dans un fichier - enregistrez le Paquetage dans son fichier XMI configuré (à partir de l'option « Contrôle Paquetage »), à l'aide de la dialogue « Exporter vers un fichier natif/XMI » • Charger à partir du fichier - remplacez le Paquetage à partir de son fichier XMI enregistré, à l'aide de la dialogue « Importer Paquetage à partir du fichier natif/XM » • Vue XMI File for Controlled Paquetage - révision du contenu du fichier XMI (exporté) pour le Paquetage , dans l' Éditeur de Code • Comparer Paquetage au XMI - comparer la version actuelle du Paquetage avec le fichier XMI exporté pour le Paquetage (l'option « Comparer Modèle au fichier » dans Gestion Lignes de base)

<p>Exporter</p>	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher les options d'exportation du Paquetage actuel vers un fichier natif ou un fichier XMI pour une utilisation dans d'autres modèles et/ou différents outils modélisation .</p> <ul style="list-style-type: none"> • Format natif (ou format XMI) - exportez le Paquetage vers un fichier dans l'un des nombreux formats natifs ou XMI, à l'aide de la dialogue « Exporter vers un fichier natif/XMI » • (Lot) Exporter Paquetages contrôlés - exporter un certain nombre de Paquetages contrôlés au format natif/XMI dans un processus par lots, à l'aide de la dialogue « Exporter Paquetages contrôlés par lots » <p>Une gamme d'autres formats de sortie est prise en charge et vous pouvez personnaliser davantage la sortie en incluant ou en excluant des informations diagramme , des extensions spécifiques Enterprise Architect , etc. Vous pouvez personnaliser votre fichier publié en fonction des capacités de l'outil ou du processus censé le consommer.</p> <p>L'option « Normative XMI 2.4.2 » permet d'exporter rapidement les informations du modèle dans la dernière combinaison UML /XMI sans informations d'extension Enterprise Architect ni informations diagramme . Ce format est particulièrement utile pour le développement de normes et pour l'interopérabilité de base avec d'autres outils basés sur UML .</p>
<p>Importer</p>	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher les options d'importation d'un fichier natif/XMI pour mettre à jour un ou plusieurs Paquetages dans le modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fichier natif ou fichier XMI - importez un Paquetage à partir d'un fichier dans l'un des nombreux formats natifs/XMI, à l'aide de la dialogue « Importer Paquetage à partir d'un fichier natif/XMI » • Fusionner Modèle XML dans Paquetage actuel - importer un fichier XML pour le Paquetage et fusionner le contenu du fichier avec le Paquetage ; vous pouvez le faire avec une séquence de fichiers XML pour le Paquetage , par exemple lorsqu'un certain nombre de personnes travaillent sur le même Paquetage hors ligne et stockent leur travail dans des fichiers XML distincts • Importation par lots Paquetages contrôlés - importer Paquetages de modèle à partir d'un ensemble d'importation pour Paquetages contrôlés, à l'aide de la dialogue « Importation par lots Paquetages contrôlés » <p>Le menu propose des options permettant d'importer des fichiers XMI/XML à partir de divers autres formats. ArcGIS, EMX/UML2, Rhapsody, OWL/RDF, BPMN 2.0, DMN 1.1 et MDZIP sont spécifiquement pris en charge, mais une gamme de sorties XML d'autres outils peut être importée dans Enterprise Architect à l'aide de l'option de menu « Autres outils/formats ».</p>

Ruban de paramètres

Le ruban « Paramètres » permet de gérer la manière dont un référentiel est utilisé, depuis la configuration des données de référence, la sécurité et Contrôle de Version jusqu'aux audits et aux contrôles d'intégrité. Enterprise Architect est une plateforme flexible et peut être configurée pour s'adapter à n'importe quelle entreprise, entreprise ou équipe technique.



Panneaux

Panneau	Description
Sécurité	Le panneau « Sécurité » rassemble un ensemble de facilités permettant d'utiliser et de gérer la sécurité dans le modèle. La sécurité aide les équipes à collaborer en permettant aux individus de signaler intentionnellement qu'ils travaillent sur une partie du modèle.
Modèle	Le panneau « Modèle » fournit facilités pour configurer les options du modèle actuel, pour vérifier et réparer l'intégrité de la base de données du modèle, pour transférer les données du projet d'une base de données à une autre et pour configurer les paramètres d'audit pour l'enregistrement des modifications apportées à la base de données du modèle.
Données de référence	Le panneau « Données de référence » permet de configurer et de gérer les métadonnées d'un modèle. Les données de référence sont généralement créées au lancement du modèle, mais certaines de ces données, telles que les ressources et les images, seront ajoutées au fur et à mesure de l'évolution du modèle. Il existe un large éventail d'options, allant de la configuration de compteurs de dénomination automatique pour les éléments, à la création de stéréotypes, Types de Valeur Étiquetés et de cardinalités, en passant par la configuration de personnes, de statuts, de priorités et bien plus encore. Les ressources stockent une large gamme de contenus de modèle supplémentaires tels que Gabarits, les profils, Motifs et les matrices de relations. Les images peuvent être enregistrées dans le modèle et utilisées pour remplacer les représentations géométriques conventionnelles par des images descriptives et convaincantes qui trouvent un écho auprès d'un public non technique.
Contrôle de Version	Le panneau « Contrôle de Version » est utilisé pour travailler avec le Contrôle de Version facilité dans l'outil, vous permettant de gérer les changements et les versions du contenu du modèle pour Paquetages individuels ou pour le modèle entier. Configurations Contrôle de Version peuvent être définies à l'aide des options

	<p>« Projet-VC » ou « Paquet-VC », et vérifiées pour tous Paquetages versionnés à l'aide de l'option « Vérifier la configuration ». Il existe une gamme d'options pour afficher l'historique des modifications et pour rétablir le modèle à une version précédente si vous le souhaitez. Il existe également des options pour travailler hors ligne et pour comparer l'état signalé par le modèle et le fournisseur de Contrôle de Version .</p>
Outils utilisateur	<p>Le panneau « Outils utilisateur » permet d'accéder à une série d'outils externes qui vous seront utiles lorsque vous travaillez sur le modèle. L'Explorateur Windows peut être utile pour importer et exporter du contenu du modèle, notamment des fichiers CSV destinés à être échangés avec un tableur, des fichiers de schéma XML, des fichiers de base de données et de code source et la génération de documentation. Les paramètres Open Database Connectivity (ODBC) sont accessibles pour vous aider à travailler avec des bases de données en direct, et les informations système peuvent être visualisées.</p>

Panneau de Sécurité

Lorsque la sécurité est activée sur un projet, les utilisateurs doivent fournir un ID et un mot de passe pour se connecter à ce projet. La sécurité du projet aide les équipes à collaborer en permettant aux individus ou aux groupes de signaler intentionnellement qu'ils travaillent sur des parties spécifiques du modèle.



Facilités disponibles

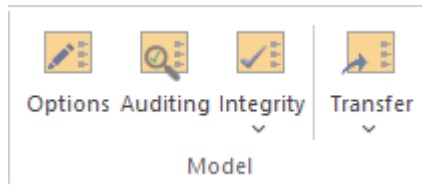
Le panneau « Sécurité » rassemble un ensemble de facilités permettant de gérer la sécurité dans le modèle, telles que l'activation de la sécurité du projet, la spécification du mode de sécurité à utiliser, la définition des listes d'utilisateurs et de groupes d'utilisateurs autorisés et l'attribution d'autorisations aux utilisateurs et aux groupes pour accorder l'accès à divers aspects des fonctionnalités d' Enterprise Architect .

Facilité	Description
Administrer	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une sélection de commandes permettant de configurer la sécurité dans le modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Appliquer les verrous aux connecteurs - étend tous les verrous sur les éléments sources aux connecteurs appartenant à ces éléments, de sorte que ces connecteurs ne peuvent pas être supprimés et que leurs propriétés ne peuvent pas être modifiées ; de nouveaux connecteurs ne peuvent pas être créés sur ces éléments • Exiger le verrouillage de l'utilisateur pour modifier - active le verrouillage « pessimiste » sur le projet en cours ; dans ce mode, les utilisateurs doivent appliquer un verrou personnel aux éléments du modèle et diagrammes avant que des modifications puissent être apportées • Flux de travail de groupe - sélectionnez cette option pour configurer le flux de travail d'un statut à un autre, pour chaque groupe de sécurité • Activer la sécurité - bascule (active ou désactive) l'état de sécurité du projet pour le projet en cours ; vous êtes invité à fournir une clé d'autorisation avant que l'état de sécurité ne soit modifié • Afficher les avatars des utilisateurs - affiche (ou, si cette option n'est pas sélectionnée, masque) tous les avatars des utilisateurs dans les entrées de chat et de discussion, dans vos sessions de travail
Mon compte	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une sélection de commandes permettant de configurer la sécurité sur votre ID utilisateur.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gérer mes verrous - affiche une dialogue qui répertorie tous les verrous que vous avez appliqués sous votre ID d'utilisateur ; vous pouvez réviser et libérer les verrous à l'aide de cette dialogue • Souvenir Moi - une fois défini, cela stocke vos informations d'identification et les applique automatiquement à chaque fois que vous vous log • Changer Mot de Passe - affiche la dialogue « Changer Mot de Passe » dans laquelle vous pouvez modifier le mot de passe de votre propre ID d'utilisateur actuellement connecté • Définir Avatar - attribue une image d'avatar (à partir d'un artefact d'image sélectionné) à votre ID d'utilisateur

	<ul style="list-style-type: none"> • Masquer la fenêtre de connexion OpenID - affiche (désélectionné) ou masque (sélectionné) la dialogue « Authentification OpenID » ; réinitialise également la case à cocher « Ne plus afficher cette fenêtre » dans la boîte de dialogue « Authentification OpenID » • Se connecter en tant qu'autre utilisateur : affiche la dialogue de connexion pour vous permettre de vous log au projet Enterprise Architect en tant qu'autre utilisateur <p>(Certaines de ces options sont également disponibles dans la liste déroulante <nom d'utilisateur> dans le coin supérieur droit de l'écran Enterprise Architect .)</p>
Utilisateurs	Cette commande affiche la dialogue « Utilisateurs de sécurité », dans laquelle de nouveaux utilisateurs peuvent être définis et des autorisations peuvent leur être accordées. Les utilisateurs peuvent être ajoutés à des groupes d'utilisateurs existants. La dialogue permet également d'importer des définitions d'utilisateurs à partir des listes de répertoires Windows Actif .
Groupes	Cette commande affiche la dialogue « Groupes de sécurité », dans laquelle de nouveaux groupes d'utilisateurs peuvent être créés et des utilisateurs peuvent être ajoutés à ces groupes. Des autorisations peuvent être accordées aux groupes d'utilisateurs à l'aide de cette dialogue .
Serrures	Cette commande affiche la dialogue « Gérer les verrous ». La dialogue affiche une liste de tous les éléments et diagrammes du modèle qui ont des verrous actifs. Vous pouvez également filtrer pour afficher uniquement les éléments avec des verrous utilisateur ou des verrous de groupe. La liste des éléments peut être triée par type de verrou, nom d'élément, utilisateur de verrouillage, groupe de verrouillage ou heure d'application du verrou. La dialogue peut être utilisée pour sélectionner certains ou tous les éléments verrouillés, puis pour déverrouiller les éléments sélectionnés.

Panneau de Modèle

Le panneau « Modèle » fournit facilités pour configurer les options du modèle actuel, pour vérifier et réparer l'intégrité de la base de données du modèle, pour transférer les données du projet d'une base de données à une autre et pour configurer les paramètres d'audit pour l'enregistrement des modifications apportées à la base de données du modèle.



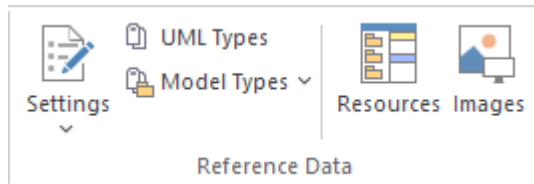
Facilités disponibles

Facilité	Description
Options	Affiche la dialogue « Gérer les options Modèle », à travers laquelle vous configurez les options du modèle actuel, y compris MDG Technologies obligatoires et restreintes, la génération de code et les options générales.
Audit	Ouvre la Vue Audit pour configurer et afficher les informations de gestion d'audit pour le modèle actuel.
Intégrité	<p>Des incidents tels que des pannes réseau ou des échecs d'importations XMI peuvent parfois compromettre l'intégrité des informations dans la base de données du modèle. Cliquez sur la flèche déroulante « Intégrité » pour afficher une liste de commandes permettant de résoudre ce type de problème et de procéder à la maintenance générale de la base de données.</p> <ul style="list-style-type: none"> Intégrité du projet - affiche la dialogue « Vérification de l'intégrité du projet » ; utilisée pour examiner les enregistrements de la base de données afin de vérifier les enregistrements « orphelins » ou les identifiants inexacts ou non définis Comparaison de projets - affiche la dialogue « Comparaison de projets », avec laquelle vous pouvez comparer une base de données de modèles à une autre, au niveau d'un enregistrement tableau Gérer le fichier .QEA/.QEAX - cliquer sur cet élément affiche un menu contextuel avec ces options : <ul style="list-style-type: none"> Fichier .QEA/.QEAX compact - supprime les enregistrements supprimés des tableaux de base de données Compacter le fichier .QEA/.QEAX dans un nouveau fichier - supprime les enregistrements supprimés des tableaux de base de données et stocke le modèle compacté dans un nouveau fichier Gérer le fichier .EAPX/.EAP : cliquer sur cet élément affiche un menu contextuel avec ces options : <ul style="list-style-type: none"> Réparer le fichier .EAPX/.EAP - utilisez cette option pour réparer un fichier .EAPX ou .EAP endommagé en raison de pannes du système ou du réseau Fichier .EAPX/.EAP compact - supprime les enregistrements supprimés des tableaux de base de données Mettre à jour les index des fichiers .EAPX/.EAP - met à jour le fichier .EAPX ou .EAP sélectionné avec le dernier ensemble d'index (schéma 1558) Gérer Firebird <ul style="list-style-type: none"> Mettre à jour les statistiques d'index - optimiser les index sur les bases de données Firebird

	<ul style="list-style-type: none"> • Exécuter Patch - affiche la dialogue « Exécuter Patch », qui fournit un moyen d'exécuter les correctifs qui pourraient être fournis par Sparx Systems , pour mettre à jour la structure de la base de données du modèle actuel
Transfert	<p>Cliquer sur la flèche déroulante affiche un menu de facilités permettant de copier ou de partager des données de projet entre un projet et un autre.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Transfert de projet complet via connexion - affiche la dialogue « Transfert de projet » ; utilisez cette dialogue pour copier les tableaux et les enregistrements d'une base de données de projet vers une autre • Transfert de projet complet via XML natif - exportez ou importez un projet complet au format XML natif • Migrer un projet EAP/EAPX vers QEA - migrer un projet complet d'un fichier EAP ou EAPX vers un autre référentiel • Copier le projet QEA vers Firebird (FEAP) - copier les données du projet d'un fichier .qea (dans la version 16.0 Enterprise Architect) vers un fichier .FEAP hérité (à utiliser dans la version 15.2 ou antérieure) • Effectuez un travail de réplication de fichier de projet sur un fichier de projet .eap ou un fichier de projet .qea : <ul style="list-style-type: none"> - Rendre Maître de Conception - préparer un fichier .EAPX/.EAP ou un fichier .QEA pour la création de répliques de bases de données - Créer une nouvelle réplique - créer des répliques de base de données à partir du fichier Maître de Conception - Synchroniser les répliques - fusionner les modifications apportées à chaque réplique avec le Maître de Conception - Supprimer la réplication - supprimez de la base de données les informations supplémentaires nécessaires à la gestion de la réplication de la base de données - Résoudre les conflits de réplication - lorsque deux utilisateurs ont apporté des modifications conflictuelles à la base de données du modèle, décidez manuellement quelle modification remplacera l'autre (pas pour la réplication QEA) • Référentiel partagé - mettre en place un référentiel partagé pour les données de référence de base à partager entre plusieurs modèles d'implémentation • Exporter les données de référence - affiche la dialogue « Exporter les données de référence » ; utilisée pour sélectionner des types spécifiques de données de référence à exporter vers un fichier XML • Importer des données de référence - affiche la dialogue « Importer des données de référence » ; utilisée pour importer des données de référence à partir d'un fichier XML dans le modèle actuel

Panneau Données de Référence

Le panneau « Données de référence » permet de configurer et de gérer les métadonnées d'un modèle. Les données de référence telles que les ressources et les images sont généralement ajoutées au fur et à mesure de l'évolution du modèle. Une large gamme de contenus de modèle supplémentaires tels que Gabarits, les profils, Motifs et les matrices de relations peuvent être stockés en tant que ressources. Les images peuvent être enregistrées dans le modèle et utilisées comme alternatives aux représentations géométriques conventionnelles des éléments, pour attirer un public non technique.



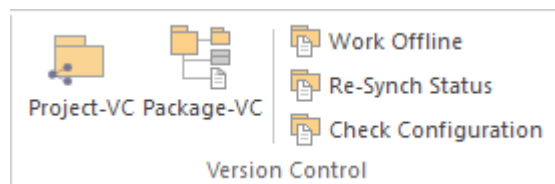
Facilités disponibles

Facilité	Description
Paramètres	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un menu d'options permettant de définir une large gamme de paramètres au niveau du projet.</p> <ul style="list-style-type: none"> Noms et compteurs automatiques - configurer et gérer l'utilisation de la génération automatique de noms Projet Gabarit Paquetage - spécifiez un Paquetage qui contient diagrammes et des éléments qui seront utilisés comme gabarits pour tous les nouveaux éléments Types de données de la base de données - gérer la liste des types de données utilisés dans Ingénierie Base de Données Racines Namespace - gérer une liste de racines Namespace pour le modèle actuel ; utilisé principalement pour la génération de code Types de données de codage - gérer la liste des types de données utilisés dans l'ingénierie du code Macros de préprocesseur - gérer une liste de macros de préprocesseur qui seront utilisées lorsque le code C et C++ est importé dans le modèle Couleurs - fournit des options pour définir et gérer un ensemble de couleurs standard à utiliser dans le projet en cours <ul style="list-style-type: none"> Obtenir des couleurs personnalisées pour le projet Définir les couleurs personnalisées du projet
Types UML	<p>Affiche la dialogue « Types UML », à partir de laquelle vous pouvez gérer les informations de base du modèle, telles que les stéréotypes, les types Valeur Étiquetée et les paramètres de cardinalité.</p>
Types Modèle	<p>Fournit une gamme de facilités pour gérer différents types de données de référence utilisées dans un projet.</p> <ul style="list-style-type: none"> Personnes - gérer la liste des personnes associées au modèle, y compris les auteurs, les ressources, les rôles et les clients Types généraux - gérer les facteurs du projet, tels que les types de statut, les contraintes, la difficulté et la priorité Indicateurs de projet - configurer des indicateurs tels que les types de métrique, de risque et d'effort

	<ul style="list-style-type: none">• Maintenance - définir et gérer les types Test• Facteurs d'estimation - configurer et gérer une liste de facteurs d'estimation utilisés pour l'estimation des cas d'utilisation
Ressources	Cliquez sur cette icône pour afficher l'onglet « Ressources » de la fenêtre Navigateur , à partir duquel vous pouvez gérer une variété de ressources personnalisées, Motifs de modèles, gabarits et de technologies.
Images	Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue « Gestionnaire d'images ». Le gestionnaire d'images fournit facilités pour stocker des images dans le modèle actuel, qui peuvent ensuite être utilisées comme alternatives aux formes géométriques standard normalement utilisées pour représenter les éléments sur vos diagrammes de modèle. Les images stockées peuvent être prévisualisées, renommées et mises à jour à l'aide de ces facilité .

Panneau de Contrôle de Version

Le panneau « Contrôle de Version » fournit facilités pour configurer et gérer le Contrôle de Version facilité dans l'outil. Configurations Contrôle de Version peuvent être définies à l'aide de l'option « Projet-VC » et validées pour tous Paquetages versionnés à l'aide de l'option « Vérifier la Configuration ». Il existe des options pour travailler hors ligne et également pour comparer l'état enregistré dans le modèle à celui rapporté par le fournisseur de Contrôle de Version .

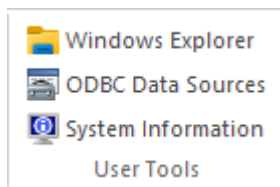


Facilités disponibles

Facilité	Description
Projet-VC	Affiche la dialogue « Paramètres Contrôle de Version », dans laquelle vous pouvez définir de nouvelles Configurations Contrôle de Version ou re-spécifier le dossier de copie de travail d'une configuration du Contrôle de Version existante.
Paquet-VC	Configurer un seul Paquetage pour Contrôle de Version . Affichez la dialogue « Options de Contrôle de Paquetage » pour spécifier la Configuration du Contrôle de Version et le nom du fichier à utiliser pour contrôler le Paquetage sélectionné.
Travailler hors ligne	Active ou désactive le mode « Hors ligne » Contrôle de Version . Le mode « Hors ligne » permet aux modélisateurs de travailler avec Paquetages sous contrôle de version, même lorsqu'il n'y a pas de connexion au serveur Contrôle de Version . Paquetages peuvent être « extraits » hors ligne et modifiés, mais ne peuvent être « archivés » qu'une fois la connexion au serveur Contrôle de Version rétablie.
État de resynchronisation	Query le serveur Contrôle de Version pour récupérer l'état d'extraction du fichier associé à chacun des Paquetages sous contrôle de version du projet en cours. Lorsque cela est nécessaire et approprié, l'état du Paquetage est mis à jour dans la base de données du projet pour correspondre à l'état signalé par le système Contrôle de Version . Par exemple, si un Paquetage est marqué dans la base de données du projet comme extrait pour l'utilisateur actuel, mais que le serveur Contrôle de Version signale le fichier associé comme non extrait, alors les indicateurs Paquetage seront mis à jour pour afficher « non extrait ».
Vérifier la configuration	Cette commande analyse tous Paquetages sous contrôle de version d'un projet, en vérifiant la validité des paramètres Contrôle de Version pour chaque Paquetage . Le processus de validation analyse la base de données du modèle et vérifie que la configuration du Contrôle de Version associée à chaque Paquetage sous contrôle de version est entièrement spécifiée dans le modèle actuel. Elle interroge également le fournisseur Contrôle de Version correspondant pour trouver l'état du fichier Paquetage associé à chaque Paquetage sous contrôle de version. Les résultats du processus de validation sont envoyés à la fenêtre Sortie système.

Panneau des Outils d'Utilisateur

Le panneau « Outils utilisateur » permet d'accéder à des outils externes. Une sélection prédéfinie d'outils comprend Windows Explorer, ODBC Data Sources et Informations Système . Vous pouvez étendre cette liste avec d'autres outils de votre choix.



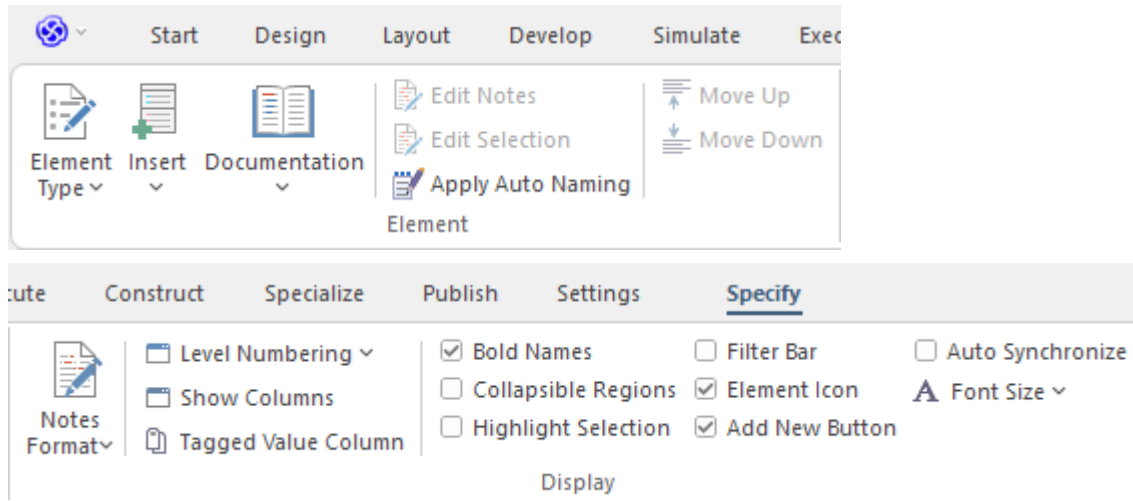
Facilités disponibles

Les outils utilisateur qui apparaissent dans la liste dépendent de ce qui a été configuré sur votre poste de travail. Par exemple, vous pouvez ajouter « WINE Console » pour configurer les clients Subversion pour Enterprise Architect sous WINE .

Facilité	Description
Explorateur Windows	Lance « Windows Explorer ».
Sources de données ODBC	Lance la dialogue « Administrateur de sources de données ODBC », à partir de laquelle vous pouvez configurer des pilotes ODBC pour différents SGBD, permettant ainsi à Enterprise Architect de se connecter aux référentiels hébergés dans le SGBD sélectionné.
Informations Système	Affiche Informations Système relatives à votre poste de travail personnel.

Spécification - Ruban de Spécifier

Le ruban « Spécification - Spécifier » fournit une sélection de facilités que vous pouvez utiliser lors de la création et de la modification d'éléments de modèle sous forme de spécifications textuelles, à l'aide du Gestionnaire de Spécification . Le ruban devient disponible lorsque le Gestionnaire de Spécification est ouvert.

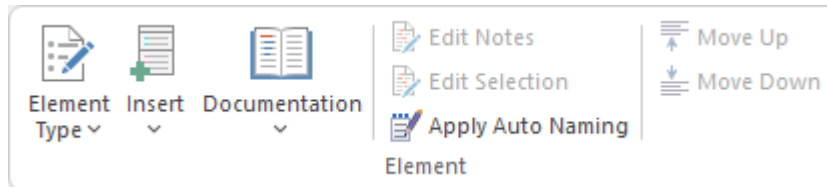


Panneaux

Panneau	Description
Élément	Le panneau « Élément » propose une gamme de facilités permettant de travailler avec les éléments affichés dans la vue Gestionnaire de Spécification . Il existe des facilités permettant d'ajouter de nouveaux éléments et d'afficher et de modifier les propriétés des éléments.
Afficher	Le panneau « Affichage » propose une gamme d'options permettant de personnaliser l'apparence de la vue Gestionnaire de Spécification , afin de mieux afficher les informations que vous souhaitez examiner. Certaines options fournissent des repères visuels, comme la mise en surbrillance de l'élément sélectionné et l'utilisation de polices en gras pour mettre en valeur les noms d'éléments, ainsi que des options permettant de filtrer la liste des éléments affichés.

Panneau d'Élément

Le panneau « Élément » regroupe une série de facilités permettant de travailler avec les éléments affichés dans la vue Gestionnaire de Spécification . Il existe facilités permettant d'ajouter de nouveaux éléments, de visualiser et de modifier les Propriétés des éléments, ainsi que de générer de la documentation dans un certain nombre de formats.



Facilités disponibles

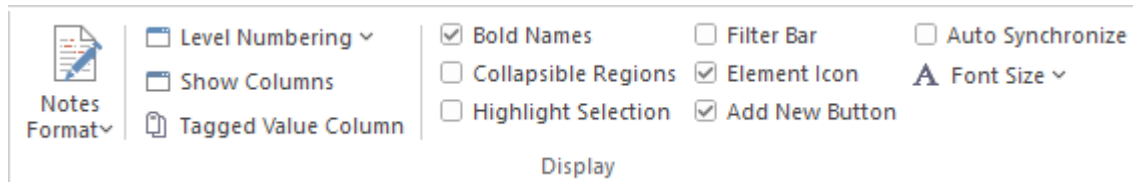
Facilité	Description
Type d'élément	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une gamme d'options permettant de filtrer le type d'élément créé lorsque vous choisissez d'ajouter un nouvel élément à l'aide du bouton Ajouter un nouveau du Gestionnaire de Spécification (pas la flèche déroulante) :</p> <ul style="list-style-type: none"> • <Tout> - lorsqu'il est sélectionné et lorsque vous cliquez sur le bouton Ajouter un nouveau, la dialogue « Nouvel Élément » s'affiche à partir de laquelle vous sélectionnez le type d'élément à créer • Autre - affiche la liste complète des ensembles de travail à partir desquels vous sélectionnez un élément spécifique à ajouter à la liste dans la section <types d'éléments> de la liste déroulante • <types d'éléments> - une liste de types d'éléments que vous avez sélectionnés pour créer, en utilisant l'option « Autre » ; cliquez sur l'un d'entre eux, et chaque fois que vous cliquez sur le bouton Ajouter un nouveau, un élément de ce type est créé, jusqu'à ce que vous sélectionniez spécifiquement un type différent • Effacer Items récents - efface la liste <types d'éléments> ; une prompt s'affiche pour confirmer l'opération, car la reconstruction de la liste des types d'éléments sélectionnés peut être longue Note que si vous avez sélectionné un type d'élément spécifique, ce type n'est pas effacé de la liste ; la sélection de l'option <Tout> vous permet d'effacer le type d'élément final de la liste • Utiliser le dernier Type créé - définit le type d'élément créé sur le type du dernier élément créé • Limiter l'affichage au Type sélectionné - filtre l'affichage Gestionnaire de Spécification pour afficher uniquement les éléments du type sélectionné
Insérer	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un petit menu d'options permettant d'ajouter des éléments :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ajouter par défaut - ajouter un nouvel élément du type d'élément par défaut, qui est le type actuellement sélectionné parmi ceux définis à l'aide de l'option « Type d'élément > Autre » Alternativement, si aucun type d'élément n'est sélectionné, la dialogue « Nouvel Élément » s'affiche ; utilisez-la pour créer un élément dont le type devient le type par défaut • Ajouter un enfant - ajoute un nouvel élément en tant qu'enfant de l'élément actuellement sélectionné ; si un type d'élément par défaut a été spécifié, un

	<p>élément de ce type est créé, sinon la dialogue « Nouvel Élément » s'affiche, vous invitant à choisir un type</p> <ul style="list-style-type: none"> • Répéter le précédent - répéter l'action d'insertion de l'élément précédent, en créant un nouvel élément du même type, en tant que frère de l'élément précédemment inséré • Afficher la boîte à outils - ouvrir et afficher la boîte à outils Diagramme montrant les pages communes, les artefacts et autres pages « épinglées », ou basculer le focus vers la boîte à outils actuellement ouverte ; vous pouvez faire glisser les icônes d'éléments de la boîte à outils pour créer des éléments dans le Gestionnaire de Spécification , en passant à d'autres pages de la boîte à outils si nécessaire • Ajouter un autre - affiche la dialogue « Nouvel Élément », vous invitant à choisir un type d'élément et à créer un élément de ce type • Ajouter plusieurs éléments - affiche la dialogue « Créer plusieurs éléments », grâce à laquelle vous pouvez ajouter plusieurs éléments au Gestionnaire de Spécification en une seule opération
Documentation	<p>En cliquant sur la flèche déroulante, une liste de commandes permettant de générer de la documentation et des rapports basés sur le Paquetage courant s'affiche, dans différents formats. Une facilité de vérification orthographique des notes des éléments appartenant au Paquetage courant est également disponible.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Générer la documentation (RTF/PDF/DOCX) - affiche la dialogue « Générer le document », dans laquelle vous pouvez spécifier une gamme de paramètres et d'options qui contrôlent la génération d'un document de rapport ; vous pouvez sélectionner gabarits de document qui contrôlent les éléments inclus dans le rapport, choisir parmi une gamme de pages de couverture et de feuilles de style, et spécifier le chemin de sortie du fichier et le format du fichier • Publier en HTML - affiche la dialogue « Publier en HTML », à partir de laquelle vous pouvez créer un rapport sur le Paquetage actuel pour l'afficher sous forme de page Web ; le dialogue vous permet de spécifier une gamme de paramètres et d'options pour contrôler la génération du rapport, tels que gabarits de style, les thèmes diagramme , les formats d'image et le nom du chemin du fichier de sortie • Publier en tant qu'article Joomla! - ouvre la boîte dialogue « Publier en tant qu'article Joomla! » ; utilisez cette dialogue pour spécifier les détails de connexion à la base de données Joomla!, le gabarit de contenu et le thème diagramme à utiliser, ainsi que les informations d'élément à inclure, puis lancez la génération • Importation/exportation CSV - ouvre la dialogue « Importation/exportation CSV » à partir de laquelle vous pouvez importer et exporter des données d'éléments à partir d' Enterprise Architect , en utilisant des fichiers CSV pour l'échange avec des outils de feuille de calcul ; la dialogue « Importation/exportation CSV » vous permet de définir des spécifications de fichier qui contrôlent les propriétés d'éléments exportées et importées, ainsi que de spécifier le fichier réel à utiliser pour l'exportation ou l'importation • Rapports et mesures AQ - ouvre la fenêtre Rapports AQ , qui fournit un certain nombre de pages, chacune d'entre elles fournissant facilités pour générer des rapports sur un aspect particulier des éléments du Paquetage actuel, à savoir Tester , Maintenance, Détails des dépendances, Détails de mise en œuvre et Mesures des cas d'utilisation ; chaque page fournit un ensemble particulier de paramètres et d'options pour contrôler ce type de génération de rapport • Vérification orthographique Paquetage actuel - affiche la dialogue « Vérification orthographique », qui est utilisée pour exécuter le correcteur orthographique afin de réviser les notes de tous les éléments du Paquetage actuel

Modifier Notes	Cliquez sur ce bouton pour commencer à éditer les Notes de l'élément. Si les Notes sont masquées ou affichées en mode Aperçu, la fenêtre Notes sera utilisée pour l'édition, sinon le champ ou la colonne Notes du Gestionnaire de Spécification sera utilisé. Une fois l'élément sélectionné, la barre d'espace peut être utilisée comme raccourci clavier pour commencer l'édition.
Modifier la sélection	Cliquez sur ce bouton pour commencer à modifier le nom de l'élément actuel. Une fois l'élément sélectionné, la touche Entrée peut être utilisée comme raccourci clavier pour commencer l'édition.
Appliquer la dénomination automatique	Affichez le dialogue 'Appliquer la dénomination automatique aux éléments'. Si vous avez défini des conventions de dénomination automatique pour les noms et/ou les alias de types d'éléments spécifiques, vous pouvez appliquer ces conventions de dénomination à tous les éléments de ces types dans le Paquetage actuellement sélectionné, en une seule opération. La boîte dialogue regroupe par type les éléments pour lesquels des conventions de dénomination automatique ont été définies et affiche les effets de l'application des conventions aux noms d'éléments et/ou aux alias. Vous pouvez mettre à jour les noms de tous les éléments du Paquetage , ou sélectionner uniquement certains éléments à mettre à jour. La facilité de configuration des conventions de dénomination automatique est accessible via cette dialogue .
Monter	Cliquez sur ce bouton pour déplacer l'élément sélectionné vers le haut dans la liste Gestionnaire de Spécification . La position de l'élément est également reflétée dans la fenêtre Navigateur .
Descendre	Cliquez sur ce bouton pour déplacer l'élément sélectionné vers le bas dans la liste du Gestionnaire de Spécification . La position de l'élément est également reflétée dans la fenêtre Navigateur .

Panneau d'Affichage

Le panneau « Affichage » propose une gamme d'options permettant de personnaliser l'apparence de la vue Gestionnaire de Spécification, afin de mieux afficher les informations que vous souhaitez examiner. Certaines options fournissent des repères visuels, comme la mise en surbrillance de l'élément sélectionné et l'utilisation de polices en gras pour mettre en valeur les noms d'éléments, ainsi que des options permettant de filtrer la liste des éléments affichés.



Facilités disponibles

Facilité	Description
Format Notes	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un bref menu de commandes permettant de personnaliser la visibilité et le style des notes des éléments affichés :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aperçu - affiche les Notes en mode Aperçu ; cela limite les Notes affichées à une taille maximale et utilise la fenêtre Notes pour l'édition • Notes complètes en ligne - affiche le texte complet Notes pour chaque élément sous le nom de l'élément ; dans ce mode, vous pouvez créer, modifier et supprimer le texte Notes dans le Gestionnaire de Spécification et effectuer les mêmes opérations que celles disponibles dans le menu contextuel de la fenêtre Notes • Notes complètes en colonne - affichez le texte complet Notes pour chaque élément dans une nouvelle colonne à côté des noms d'éléments ; vous avez la même liberté de modifier le texte que pour « Notes complètes en ligne » • Document Vue - les colonnes sont masquées et Notes sont affichées en ligne ; utilisez la touche Entrée comme raccourci clavier pour commencer l'édition. • Masquer - n'afficher aucune Notes ; pour modifier ou afficher les Notes, ouvrez la fenêtre Propriétés ou la fenêtre Notes ancrée
Numérotation des Niveaux	<p>Cliquer sur la flèche déroulante affiche les options permettant d'appliquer la numérotation des niveaux et d'indenter notes pour les éléments contenus dans le Paquetage actuel.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Activer - bascule l'affichage de la numérotation de niveau appliquée automatiquement dans le Gestionnaire de Spécification et la fenêtre Navigateur, pour les éléments du Paquetage actuellement affiché • Indenter la description - si vous avez activé la numérotation des niveaux, cette option est disponible pour mettre en retrait la description de l'élément sous chaque nom d'élément, afin de l'aligner sur le nom de l'élément
Afficher les colonnes	<p>Le Gestionnaire de Spécification peut afficher une large gamme de propriétés pour les éléments du Paquetage Spécification sélectionné, chaque propriété étant affichée dans une colonne distincte. Cette commande ouvre la dialogue « Sélecteur de champs », vous permettant de personnaliser l'affichage des colonnes afin d'en afficher autant ou aussi peu que vous le souhaitez, dans une séquence appropriée.</p>
Colonne Valeur Étiquetée	<p>Afficher la dialogue « Ajouter une colonne de valeur Étiquette ». Ce dialogue permet d'ajouter une Valeur Étiquetée spécifique à la liste des colonnes affichées</p>

	<p>par le Gestionnaire de Spécification . Si l'élément actuel porte déjà la Valeur Étiquetée nommée, la valeur peut être modifiée, sinon la Valeur Étiquetée doit d'abord être ajoutée à cet élément.</p>
Noms en gras	<p>Utilisez cette option pour activer ou désactiver l'utilisation des noms d'éléments en gras dans la vue Gestionnaire de Spécification .</p> <p>Lorsque cette option est activée, tous les noms d'éléments, y compris les noms des éléments enfants, sont affichés en gras.</p>
Régions pliables	<p>Utilisez cette option pour activer l'utilisation de boîtes d'extension sur les éléments parents.</p> <p>Si un élément possède des éléments enfants, vous pouvez configurer le Gestionnaire de Spécification pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Masquer les éléments enfants mais fournir une boîte d'extension sur laquelle vous pouvez cliquer pour ouvrir et réduire la hiérarchie des éléments (sélectionnez l'option « Régions réductibles »), ou • Afficher automatiquement les éléments enfants en retrait sous l'élément parent (désélectionnez l'option « Régions réductibles »)
Sélection de surbrillance	<p>Utilisez cette option pour mettre en surbrillance la ligne actuellement sélectionnée. Lorsque vous cliquez sur le nom ou la propriété d'un élément, le Gestionnaire de Spécification indique par défaut la sélection à l'aide de barres latérales et/ou de soulignements. Vous pouvez, si vous le préférez, également mettre en surbrillance la ligne entière de données de l'élément en sélectionnant l'option « Mettre en surbrillance la ligne sélectionnée ». Cela n'est pertinent que lorsque des colonnes sont visibles.</p>
Barre de Filtre	<p>Utilisez cette option pour afficher ou masquer la Barre de Filtre , qui permet de filtrer les éléments visibles dans la vue Gestionnaire de Spécification .</p> <p>La Barre de Filtre s'affiche sous les en-têtes de colonne et se compose d'une ligne de champs, un champ par colonne. Lorsque vous saisissez une valeur dans l'un de ces champs de filtre, les lignes d'éléments de la liste Gestionnaire de Spécification sont masquées, sauf si la valeur de la colonne correspondante contient la valeur du champ de filtre.</p>
Icône d'élément	<p>Cette option est sélectionnée par défaut pour afficher une icône d'élément devant chaque nom d'élément dans le Gestionnaire de Spécification . L'icône est une représentation graphique du type d'élément et correspond à l'icône de type d'élément affichée en regard de l'élément dans la fenêtre Navigateur . Décochez la case pour masquer les icônes d'élément.</p>
Ajouter Nouveau Bouton	<p>Cette option est sélectionnée par défaut pour afficher le bouton Ajouter nouveau et son menu déroulant associé en bas de l'écran du Gestionnaire de Spécification . Désélectionnez l'option pour masquer le bouton.</p>
Synchronisation automatique	<p>Cochez cette case pour synchroniser automatiquement l'affichage du Gestionnaire de Spécification avec le Paquetage sélectionné dans la fenêtre Navigateur . Lorsque vous cliquez sur différents Paquetages dans la fenêtre Navigateur , le Gestionnaire de Spécification change pour afficher le contenu du Paquetage actuellement sélectionné.</p> <p>Si vous ne cochez pas la case et que vous vous déplacez dans la structure du modèle, le Paquetage affiché reste celui sélectionné à l'origine en cliquant sur l'option 'Conception > Paquetage > Spécification Vue '.</p>
Taille de Police	<p>Dans la vue Gestionnaire de Spécification , les différents composants d'affichage</p>

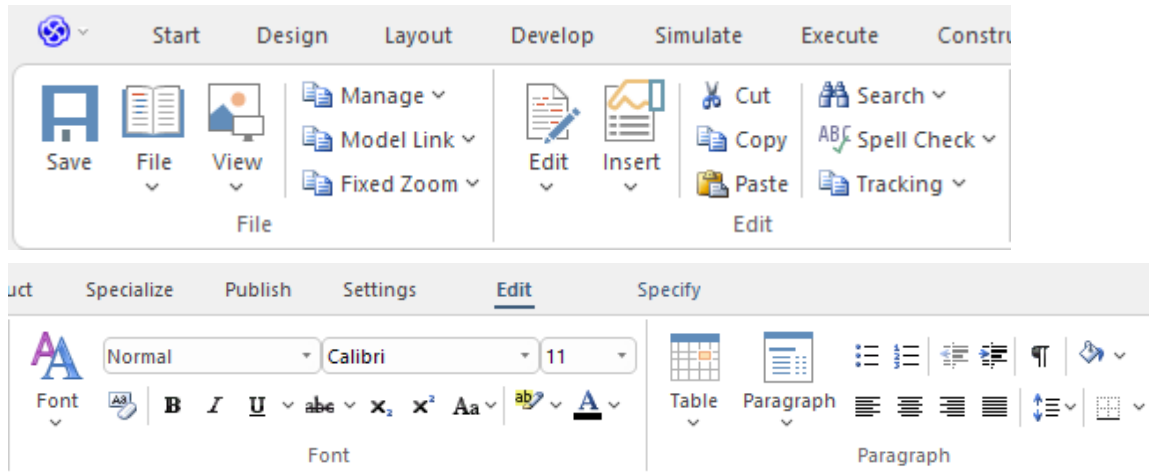
tels que les noms d'éléments parents, les noms d'éléments enfants, les valeurs Notes /propriétés et les en-têtes de colonnes ont chacun leur propre taille de police. Vous pouvez choisir d'augmenter ou de diminuer les tailles de police en tant qu'ensemble sur l'affichage, par rapport aux tailles actuelles.

Spécifiez la taille de police par défaut en fonction de vos préférences :

- Petit
- Moyen
- Grand

Document - Ruban d'Éditer

Le ruban « Document - Modifier » fournit un ensemble d'outils et facilités permettant de travailler avec des documents tels que des fichiers de documents importés et des documents liés. Il devient disponible lorsque vous ouvrez un document modifiable dans Enterprise Architect .

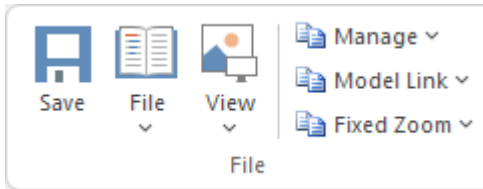


Panneaux

Panneau	Description
Déposer	Le panneau « Fichier » vous aide à gérer les fichiers de documents internes, la manière dont le contenu s'affiche, la sécurité des fichiers et les objets que vous pouvez ajouter au contenu (tels que les hyperliens).
Modifier	Le panneau « Modifier » propose une large gamme de facilités permettant de manipuler et de vérifier le texte d'un document, ainsi que de rechercher des chaînes de texte spécifiques dans le contenu. Il propose également facilités permettant de suivre et de gérer les modifications apportées au document.
Police	Le panneau « Police » vous permet de contrôler entièrement les polices d'un document, notamment le réglage du gras, de l'italique, des types et de la taille des polices. La couleur du texte et de l'arrière-plan peut être modifiée pour créer des documents visuellement attrayants.
Paragraphe	Le panneau « Paragraphe » vous aide à formater tous les aspects des paragraphes d'un document, y compris l'alignement à gauche, à droite et au centre ainsi que la justification. Vous pouvez ajouter des retraits de texte, des puces et des listes numérotées pour créer des documents bien formatés. L'espacement des lignes, les styles de document et les bordures tableau peuvent être définis pour faciliter la lecture.

Panneau de Fichier

Le panneau « Fichier » vous aide à gérer les fichiers de documents internes, la manière dont le contenu s'affiche, la sécurité des fichiers et les objets que vous pouvez ajouter au contenu (tels que les hyperliens).



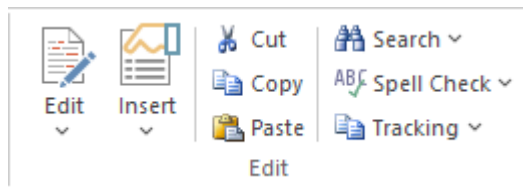
Facilités disponibles

Facilité	Description
Sauvegarder	Cliquez sur cette icône pour enregistrer les modifications apportées au fichier de document. (L'icône n'est pas disponible si aucune modification n'est en attente).
Déposer	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez parmi un certain nombre d'options pour manipuler le contenu du fichier dans son ensemble.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Importer un fichier - importer le contenu d'un document existant dans le fichier actuel • Enregistrer sous (Exporter vers un fichier) - enregistrez votre document dans un autre fichier de document • Nouveau (Effacer le document) - effacer le contenu actuel du document pour le remodeler • Recharger depuis Référentiel - recharger le contenu du fichier à partir de la version précédemment enregistrée • Disposition de la page - affiche la dialogue « Mise en page » et définit les marges de page du fichier • Configuration de l'imprimante - affichez la dialogue « Configuration de l'impression » et confirmez ou ressélectionnez les paramètres principaux tels que la taille de la page, ou cliquez sur le bouton Propriétés pour définir des paramètres plus avancés • Imprimer - affiche la dialogue « Imprimer » pour définir le travail d'impression du document • Aperçu Impression - affiche le document tel qu'il apparaîtra une fois imprimé
Vue	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher les options d'affichage du contenu du document à l'écran.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mode page - affiche une vue plein écran du contenu sous forme de pages avec des bordures • Mode page - Sans bordure - affiche une vue plein écran du contenu sans bordures • Mode ajusté - ajuste le document à la zone d'affichage • Règle horizontale - affiche ou masque la règle en haut de la page, affichant les tabulations et les marques d'indentation de paragraphe • Règle verticale - affiche ou masque la règle contre le bord gauche de la page, indiquant la profondeur des marges supérieure et inférieure de la page • Ruban d'état - affiche ou masque le ruban d'état en bas du panneau d'édition,

	<p>indiquant le numéro de page actuel, le numéro de ligne et le numéro de colonne</p> <ul style="list-style-type: none"> • Texte caché - afficher le texte marqué comme « Masqué » à l'aide de l'option « Police Texte caché » • Noms de champs - basculer entre l'affichage des noms de champs dans le texte et l'affichage des valeurs de champs • Curseur d'hyperlien - bascule l'icône du curseur lorsque vous « passez la souris sur » un lien hypertexte, entre l'image par défaut (une ligne ou une flèche) et une main pointée • En-tête/pied de page - affiche ou masque le texte des en-têtes et pieds de page
Gérer	<p>Cliquez sur cette icône pour sélectionner une option permettant de protéger le document contre toute modification ou suppression accidentelle. L'éditeur de documents est par défaut verrouillé contre toute protection. Désactivez donc d'abord le verrouillage, puis protégez soit l'intégralité du document, soit un bloc de texte sélectionné.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Protéger le document - basculez entre la définition d'un verrou pour empêcher toute modification ou suppression de l'ensemble du document et la suppression de la protection afin que des modifications puissent être apportées • Verrouillage de la sélection de texte - supprimez le verrouillage contre la protection des paramètres sur le texte du document • Aligner sur la grille - (activé par défaut) applique une grille aux marqueurs de tabulation et aux retraits de paragraphe, de sorte qu'ils s'alignent au seizième de pouce le plus proche • Image en filigrane - affiche un navigateur de fichiers d'images et sélectionne une image à utiliser comme filigrane dans le document • Supprimer les listes inutilisées - efface les formats de liste inutilisés du fichier lorsque vous l'enregistrez, pour réduire la taille du fichier
Lien de Modèle	<p>Cliquez sur cette icône pour sélectionner parmi les options permettant de créer un lien entre une string de texte que vous mettez en surbrillance dans le document et un objet nouveau ou existant dans le modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Définition du glossaire - affiche la dialogue « Détails du glossaire » pour créer une entrée Glossaire du Projet pour la string de texte en surbrillance • Nouvel élément Modèle - affiche une courte liste de types d' object à créer (ou sélectionnez l'option « Autre » pour accéder à une gamme plus large de types object) pour générer un object de ce type à partir de la string de texte en surbrillance, dans le Paquetage actuel ; l' object est lié au texte en surbrillance dans le document • Lien vers un élément existant - affiche la dialogue « Sélectionner un classificateur », à travers laquelle vous parcourez et sélectionnez un élément à lier à une string de texte en surbrillance • Hyperlien - créez un hyperlien à partir du texte en surbrillance vers un object existant dans le modèle ; la dialogue « Détails de l'hyperlien » s'affiche, à travers laquelle vous spécifiez le type d' object vers lequel créer un lien et son emplacement
Zoom Fixe	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher une liste d'options d'agrandissement de page entre 75 % et 400 %, et une option pour définir un agrandissement personnalisé de la page entre 10 % et 500 %.</p>

Panneau d'Éditer

Le panneau « Modifier » fournit une large gamme de facilités permettant de manipuler et de vérifier le texte d'un document, ainsi que de rechercher dans le contenu des chaînes de texte spécifiques.



Facilités disponibles

Facilité	Description
Modifier	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher et sélectionner une liste d'opérations d'édition que vous pouvez effectuer dans votre document. Cette liste comprend facilités pour suivre les modifications, définir le sens du flux de texte et configurer les remplacements de liste.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Couper - supprime une string de texte en surbrillance et la conserve dans le presse-papiers • Copier - copier une string de texte en surbrillance et la conserver dans le presse-papiers • Coller - colle une string de texte du presse-papiers dans le document à la position du curseur • Collage spécial : collez un objet spécialement formaté depuis le presse-papiers dans le document, tel qu'un texte formaté ou un objet OLE • Modifier l'image - ouvrez l'éditeur graphique approprié pour l'image sélectionnée, pour modifier l'image • Annuler - annuler la dernière modification non enregistrée effectuée ; vous pouvez annuler une succession de modifications non enregistrées • Rétablir - rétablir la dernière modification non enregistrée qui a été annulée ; vous pouvez rétablir une succession de modifications annulées • Sélectionner tout - met en surbrillance le texte de l'ensemble du document pour effectuer une opération dessus • Repaginer - repaginer le document et mettre à jour les champs « Numéro de page » et « Nombre de pages » ainsi que le Tableau des matières • Modifier la section - affiche la dialogue « Paramètres de section », dans laquelle vous définissez les propriétés du document à appliquer au texte entre deux sauts de section • Modifier le style - affiche la dialogue « Modifier la feuille de style », à travers laquelle vous créez et modifiez des styles à appliquer aux paragraphes de texte ou aux caractères • Modifier le champ de saisie - affiche la dialogue « Paramètres du champ de saisie », à travers laquelle vous créez ou modifiez un champ à la position du curseur dans le document, pour que les utilisateurs du document puissent saisir des données. • Modifier le cadre/ Object de dessin : affiche une courte liste d'options permettant de modifier ou de repositionner un cadre ou objet de dessin, y compris la définition de la direction du flux de texte dans l'objet • Liste et remplacements - affiche une liste d'options pour la configuration des

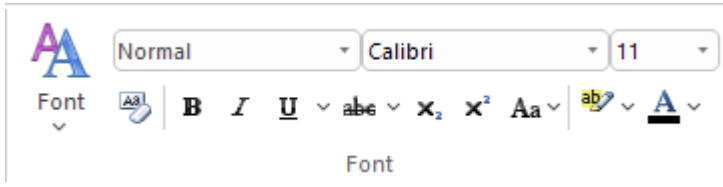
	<p>éléments de liste de numérotation de paragraphe, des remplacements et des niveaux</p> <ul style="list-style-type: none"> • En-tête/pied de page - affiche une hiérarchie de menus pour créer, modifier et supprimer les en-têtes et pieds de page du document • Modifier la note de bas de page/de fin - sélectionnez pour ajouter ou modifier une note de fin ou les notes de bas de page de la page actuelle • Modifier Object OLE - ouvrez l'éditeur approprié pour modifier l' object OLE incorporé • IME en ligne - définissez le document pour accepter à la fois les caractères à un octet et les caractères à deux octets, sans avoir à passer à une application d'éditeur de méthode d'entrée (IME) externe (les caractères à deux octets sont des caractères complexes utilisés dans des langues telles que le japonais et le cyrillique) • Flux de texte du document - affiche la dialogue « Flux de texte du document », dans laquelle vous définissez le flux de texte pour l'ensemble du document de gauche à droite, de droite à gauche ou la valeur par défaut du système
Insérer	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher et sélectionner dans une liste de sauts de texte, d'objets, de structures de texte spéciales et de caractères spéciaux à insérer dans le document à la position du curseur.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Insérer un saut - affiche un menu court à partir duquel vous pouvez choisir d'insérer un saut de page, un saut de section ou un saut de colonne • Incorporer une image - insérer un fichier image en tant qu'image dans le document • Lien vers une image - insérer un lien vers un fichier image dans le document • Object OLE - affiche la dialogue « Insérer Object », à partir de laquelle vous pouvez sélectionner l'application appropriée pour créer l' object OLE dans le document • Insérer un fichier RTF - insérer le contenu complet d'un autre fichier de document • Cadre - insère un petit cadre à la position du curseur, que vous pouvez ensuite faire glisser jusqu'à la taille appropriée • Object de dessin - affichez la dialogue « Sélectionner Object de dessin » et choisissez d'insérer une zone de texte, un rectangle ou une ligne, que vous pouvez ensuite faire glisser jusqu'à la taille appropriée • Numéro de page - insérez un champ de numéro de page à la position du curseur • Nombre de pages - insérez un champ de nombre de pages à la position du curseur • Date et heure - affiche la dialogue « Insérer la date et l'heure actuelles », que vous utilisez pour créer des champs de données et/ou d'heure dans la disposition de la page, dans l'un des formats sélectionnés • Note de bas de page/Note de fin - sélectionnez cette option pour insérer une note de bas de page ou une note de fin liée à un marqueur dans le texte ; une dialogue s'affiche dans laquelle vous saisissez le caractère marqueur et le texte note • Signet - affiche la dialogue « Signet », que vous pouvez utiliser pour créer, localiser et supprimer des signets dans votre document • Tableau des matières - affiche une courte dialogue dans laquelle vous définissez les niveaux de titre les plus élevés et les plus bas à refléter dans le Tableau des matières (vous devez définir les styles de niveau de Tableau des matières appropriés avant de procéder) ; lorsque vous cliquez sur le bouton OK , le Tableau des matières génère • Champ de données - affiche la dialogue « Paramètres du champ de données »,

	<p>dans laquelle vous saisissez le nom du champ et la valeur des données de votre propre champ de données à insérer dans le document</p> <ul style="list-style-type: none"> • Champ de saisie de texte - affiche la dialogue « Paramètres du champ de saisie », dans laquelle vous saisissez le nom du champ et les caractéristiques d'un champ dans lequel les utilisateurs du document peuvent saisir leurs propres informations • Champ de case à cocher - affiche la boîte dialogue « Paramètres du champ de case à cocher », dans laquelle vous définissez une case à cocher que les utilisateurs du document peuvent sélectionner ou décocher • Champ de sélection - affiche la dialogue « Paramètres du champ de sélection » dans laquelle vous définissez un champ de liste déroulante pour lequel les utilisateurs du document peuvent sélectionner l'une des valeurs à afficher parmi un ensemble • Hyperlien - affiche la dialogue « Insérer un hyperlien », dans laquelle vous saisissez le texte de l'hyperlien et l'identifiant de l' object auquel il est lié, soit dans le modèle, soit à l'extérieur de celui-ci • Espace insécable - insérez un espace insécable à la position du curseur, de sorte que si le texte du document passe à une nouvelle page à ce stade, les mots liés par l'espace soient conservés ensemble • Tiret insécable - insérez un tiret insécable à la position du curseur, de sorte que si le texte du document passe à une nouvelle page à ce point, les mots liés par le tiret soient conservés ensemble • Trait d'union facultatif - insérez un trait d'union à la position du curseur
Couper	Cliquez sur cette option pour supprimer une string de texte en surbrillance et la conserver dans le presse-papiers.
Copie	Cliquez sur cette option pour copier une string de texte en surbrillance et la conserver dans le presse-papiers.
Coller	Cliquez sur cette option pour coller une string de texte du presse-papiers dans le document à la position du curseur.
Recherche	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un court menu d'options permettant de localiser une string de texte dans le document.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rechercher - ouvrir la dialogue « Rechercher du texte » pour spécifier la string de texte à localiser et les paramètres de recherche initiaux • Rechercher vers l'avant - continue la recherche vers la fin du document, jusqu'à l'occurrence suivante de la string de texte définie • Rechercher en arrière - continuer la recherche vers le début du document, jusqu'à l'occurrence suivante de la string de texte définie • Remplacer - ouvrir la dialogue « Remplacer le texte » pour rechercher une string de texte et la remplacer par une autre, dans le texte sélectionné ou dans l'ensemble du document • Aller à la ligne - affiche une courte dialogue dans laquelle vous spécifiez le numéro d'une ligne du document vers laquelle le curseur doit « sauter »
Vérification orthographique	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un ensemble d'options simples permettant de vérifier l'orthographe du document.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vérification orthographique - démarrez une vérification orthographique sur le document et répondez à toutes les fautes d'orthographe apparentes • Vérification Orthographique automatique - configurez le système pour qu'il vérifie automatiquement tout le texte existant et le nouveau texte au fur et à mesure qu'il est saisi ou importé dans le document, en soulignant les erreurs

	<p>apparentes en rouge</p> <ul style="list-style-type: none">• Thésaurus - affiche la dialogue « Thésaurus » dans laquelle vous pouvez rechercher des termes alternatifs ou opposés pour la string de texte sélectionnée• Options d'orthographe - affiche la dialogue « Options d'orthographe », dans laquelle vous identifiez les fonctionnalités de texte à inclure ou à ignorer dans la vérification, le dictionnaire de langue à appliquer, la vitesse et la précision de la vérification à accepter
Suivi	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un menu d'options permettant d'activer et d'utiliser le suivi des modifications dans le document. Ces options comprennent :</p> <ul style="list-style-type: none">• Activer le suivi - activer et désactiver le suivi des modifications• Rechercher la modification suivante : localisez et mettez en surbrillance la modification suivie suivante, en vous déplaçant vers la fin du document• Rechercher la modification précédente - localisez et mettez en surbrillance la modification suivie précédente, en vous déplaçant vers le début du document• Accepter les modifications - mettre à jour le document avec la modification actuellement sélectionnée• Accepter toutes les modifications – mettre à jour le document avec toutes les modifications• Rejeter la modification - supprimer la modification du document• Rejeter toutes les modifications - supprimer toutes les modifications du document• Masquer les modifications - masque ou révèle le texte supprimé et la mise en surbrillance du texte ajouté dans le document• Appliquer un commentaire - vous aide à créer un commentaire sur le texte sélectionné, qui s'affiche dans la marge extérieure de la page

Comité Police

Le panneau « Police » vous permet de contrôler entièrement les polices d'un document, notamment le réglage du gras, de l'italique, des types et de la taille des polices. Vous pouvez modifier la couleur du texte et la mise en surbrillance pour créer des documents visuellement attrayants.



Facilités disponibles

Pour la plupart de ces facilités, vous pouvez soit sélectionner une icône dans le panneau, soit une option équivalente dans le menu déroulant « Police ».

Facilité	Description
Police	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher une liste d'options permettant de modifier l'apparence d'une string de caractères sélectionnée. Ces options comprennent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Normal - renvoie le texte modifié au style Normal, non formaté • Gras - affiche et imprime le texte sélectionné en gras • Souligner - souligner le texte sélectionné avec une seule ligne • Double soulignement - souligne le texte sélectionné avec une double ligne • Italique - mettre en italique le texte sélectionné • Indice - transforme le texte sélectionné en indice sur le texte immédiatement précédent • Exposant - transforme le texte sélectionné en exposant sur le texte immédiatement précédent • Strike - exécuter une seule ligne à travers le texte sélectionné • Double Strike - exécuter une double ligne à travers le texte sélectionné • Tout en majuscules - change tous les caractères sélectionnés en majuscules • Petites capitales - changer tous les caractères sélectionnés en petites capitales • Polices - affiche la dialogue « Sélection Police », à partir de laquelle vous sélectionnez la police et la taille de police à appliquer aux caractères sélectionnés • Style - affiche la dialogue « Sélectionner un style », à partir de laquelle vous sélectionnez un style défini à appliquer aux caractères sélectionnés • Surlignage du texte - affiche la dialogue « Couleur » à partir de laquelle vous sélectionnez et appliquez une couleur de surlignage d'arrière-plan pour la string de texte sélectionnée • Espacement - affiche la dialogue « Espacement des caractères », dans laquelle vous pouvez choisir d'étendre ou de compresser l'espacement entre les caractères à un nombre de Twips que vous définissez, ou de rétablir l'espacement à Normal • Mise à l'échelle horizontale - affiche la dialogue « Mise à l'échelle horizontale des caractères », dans laquelle vous définissez la largeur des caractères sélectionnés sur une valeur inférieure ou supérieure à 100 % • Masqué - masque le texte sélectionné et ferme le texte restant ; vous pouvez

	<p>révéler le texte masqué à l'aide de l'option « Vue > Texte masqué » dans le panneau « Fichier »</p> <ul style="list-style-type: none"> • Encadré - placez un cadre rectangulaire simple autour du texte sélectionné • Protéger - empêche toute modification du texte sélectionné ; disponible si l'option « Gérer > Verrou de protection » est désélectionnée dans le panneau « Fichier » • Hyperlien - transformer le texte sélectionné en hyperlien
Champ <style>	Cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur le style de texte à appliquer au texte sélectionné.
Champ <police de caractères>	Cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur le nom de la police à appliquer au texte sélectionné.
<point size>champ	Cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur la taille de point à appliquer au texte sélectionné. Vous pouvez également saisir une taille de point dans le champ.
Supprimer Formattage	Cliquez sur cette icône pour effacer toute mise en forme que vous avez appliquée au texte sélectionné en utilisant les autres facilités du panneau « Police ».
Audacieux	Basculer le texte sélectionné entre le type gras et le type normal.
Italique	Basculer le texte sélectionné entre l'italique et le type normal.
Souligner	<p>Cliquez sur l'icône pour souligner le texte sélectionné d'une seule ligne ou pour supprimer le soulignement. Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Double soulignement - soulignez le texte sélectionné avec deux lignes ou supprimez le double soulignement • Couleur de soulignement - affiche une palette de couleurs à partir de laquelle vous pouvez sélectionner une couleur pour les soulignements <i>existants</i> ou définir une couleur non présentée dans la palette
Barré	Cliquez sur l'icône pour placer une ligne barrée simple sur le texte sélectionné ou pour supprimer la ligne. Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'option « Double barré » pour faire la même chose avec une double ligne sur le texte.
Indice	Cliquez sur cette icône pour basculer le texte sélectionné entre un indice (en dessous du niveau du texte adjacent) et normal.
Exposant	Cliquez sur cette icône pour basculer le texte sélectionné entre un exposant (au-dessus du niveau du texte adjacent) et un texte normal.
Cas de Caractère	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une option pour modifier la casse du texte sélectionné :</p> <ul style="list-style-type: none"> • minuscule - convertit tous les caractères du texte sélectionné en minuscules • MAJUSCULES - convertit tous les caractères du texte sélectionné en majuscules
Texte Surligné	Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher la « Palette de couleurs » et sélectionnez ou définissez une couleur à afficher derrière le texte sélectionné en surbrillance.
Couleur du Texte	Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher la « Palette de couleurs » et

	sélectionnez ou définissez une couleur dans laquelle afficher le texte sélectionné.
--	---

Panneau de Paragraphe

Le panneau « Paragraphe » vous aide à formater tous les aspects des paragraphes d'un document pour rendre le texte attrayant et agréable à lire. Les options de formatage incluent l'alignement et la justification à gauche, à droite et au centre, le retrait du texte, les listes à puces et numérotées, l'espacement des lignes, les styles de document et la définition des bordures tableau .



Facilités disponibles

Pour la plupart de ces facilités , vous pouvez soit sélectionner une icône dans le panneau, soit une option équivalente dans le menu déroulant « Paragraphe ».

Facilité	Description
Tableau	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher une liste de facilités permettant de configurer et de mettre en forme un tableau dans votre document. Pour les options qui s'appliquent aux cellules, vous pouvez appliquer les paramètres à l'ensemble tableau , uniquement aux cellules sélectionnées, uniquement à la ou aux colonnes contenant les cellules sélectionnées ou uniquement à la ou aux lignes contenant les cellules sélectionnées.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Insérer Tableau - affiche la dialogue « Nouveau Tableau » et spécifie le nombre de lignes et de colonnes à créer ; le tableau affiche par défaut les lignes de la grille • Insérer une ligne - ajouter une ligne au-dessus de la ligne actuelle, avec les mêmes propriétés de ligne • Insérer une colonne - ajouter une colonne à gauche de la colonne actuelle, avec les mêmes propriétés de colonne • Fusionner les cellules - fusionner les cellules sélectionnées en une seule cellule, à travers ou vers le bas du tableau , ou les deux • Diviser la cellule horizontalement - divise la cellule sélectionnée en deux colonnes dans la ligne • Diviser la cellule verticalement - divise la cellule sélectionnée en deux lignes dans la colonne • Supprimer les cellules - affiche la dialogue « Supprimer les cellules Tableau », dans laquelle vous spécifiez si vous souhaitez supprimer uniquement les cellules sélectionnées, les lignes contenant les cellules sélectionnées ou les colonnes contenant les cellules sélectionnées • Position de ligne - affiche la dialogue « Alignement des lignes Tableau », dans laquelle vous alignez les bordures des lignes avec la marge gauche, le centre de la page ou la marge droite, soit uniquement pour la ligne sélectionnée, soit pour l'ensemble tableau • Hauteur de ligne - affiche la dialogue « Hauteur de ligne », dans laquelle vous définissez la hauteur de ligne pour qu'elle s'ajuste automatiquement au contenu de la ligne, ou pour qu'elle s'ajuste uniquement au-dessus d'une hauteur minimale ou pour qu'elle soit toujours une hauteur exacte (que vous spécifiez, dans Twips), uniquement pour la ligne sélectionnée ou pour toutes les lignes du tableau ; le contenu qui dépasse une hauteur de ligne fixe n'est pas visible dans

	<p>le tableau</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ligne d'en-tête - définissez la première ligne du tableau comme ligne d'en-tête, qui sera dupliquée en haut de chaque section du tableau s'écoulant sur une nouvelle page • Conserver les lignes ensemble - définissez les lignes sélectionnées pour qu'elles restent ensemble si le tableau devait être divisé par un saut de page automatique au niveau de ces lignes • Flux de texte de ligne - affiche la boîte dialogue « Flux de texte Tableau », dans laquelle vous spécifiez si le texte doit s'écouler de gauche à droite ou de droite à gauche, ou la direction par défaut du système ; vous pouvez appliquer le paramètre aux lignes sélectionnées ou à l'ensemble tableau , et les lignes sont alignées avec les marges gauche ou droite de la page pour correspondre au flux de texte • Largeur de cellule - affiche la dialogue « Définir la largeur de cellule », dans laquelle vous spécifiez la largeur des cellules sélectionnées et le retrait du texte dans les cellules, dans Twips • Largeur de bordure de cellule - affiche la dialogue « Définir la bordure de cellule » dans laquelle vous définissez la largeur des lignes en haut, en bas, à gauche et à droite des cellules sélectionnées, avec la bordure autour des cellules sélectionnées en tant que bloc ou autour de chaque cellule individuelle • Couleur de bordure de cellule - affiche la dialogue « Définir la couleur de bordure de cellule », dans laquelle vous sélectionnez une couleur pour toutes les lignes des bordures de cellule ou une couleur pour chacune ou l'une des lignes de bordure, en cliquant sur le bouton du nom de la bordure pour sélectionner la couleur à appliquer • Ombrage des cellules - affiche la dialogue « Ombrage des cellules », dans laquelle vous sélectionnez un ombrage de l'arrière-plan des cellules sélectionnées, de 0 % (pas d'ombrage) à 100 % (noir) • Couleur de cellule - affiche la dialogue « Sélection de la couleur de cellule », dans laquelle vous cliquez sur le bouton Définir la couleur et sur une couleur d'arrière-plan pour les cellules sélectionnées • Alignement vertical des cellules - affiche la dialogue « Alignement vertical des cellules », dans laquelle vous alignez le texte des cellules en haut, au centre ou en bas de la cellule, ou sur la ligne de base de la ligne supérieure la plus basse du texte (si vous avez appliqué une mise en forme spéciale à une cellule dans la sélection) • Rotation du texte de la cellule - affiche la dialogue « Rotation du texte de la cellule », dans laquelle vous définissez le texte pour qu'il s'affiche horizontalement (comme d'habitude), pivoté de 90 degrés dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour s'écouler du bas de la cellule vers le haut et de gauche à droite, ou pivoté de 90 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre pour s'écouler du haut de la cellule vers le bas et de droite à gauche ; ceci est particulièrement utile lorsque les cellules se trouvent dans les colonnes extérieures et agissent comme des étiquettes pour le contenu du corps du tableau • Sélectionner la colonne actuelle - sélectionnez toute la colonne contenant la cellule actuellement active • Afficher les lignes de la grille - affiche ou masque les bordures bleu pâle tableau et des cellules à l'écran, afin que vous puissiez visualiser la disposition du tableau ; la grille n'est pas imprimable - si vous avez l'intention d'imprimer le tableau , vous devez définir les bordures comme ayant au moins une largeur minimale
Paragraphe	Cliquez sur cette icône pour afficher une liste de facilités permettant de mettre en forme les paragraphes de texte sélectionnés dans votre document.

- Normal - alignez le texte de sorte que les nouvelles lignes commencent parallèlement à la marge gauche de la page et s'écoulent vers la droite
- Centre - alignez le texte de sorte que les nouvelles lignes commencent au centre de la page et s'écoulent de manière égale vers les marges gauche et droite de la page
- Justifier à droite - alignez le texte de sorte que les nouvelles lignes commencent parallèlement à la marge droite de la page et s'écoulent vers la gauche
- Justifier les deux - alignez le texte de sorte que les lignes commencent et se terminent parallèlement aux marges gauche et droite respectivement
- Double espacement - séparez les lignes dans le paragraphe sélectionné avec un double interligne
- Retrait à gauche - indente le paragraphe sélectionné d'un espace de tabulation à partir de la marge de gauche ; chaque sélection indente le texte d'un espace de tabulation supplémentaire
- Retrait à droite - indente le paragraphe sélectionné d'un espace de tabulation à partir de la marge de droite ; chaque sélection indente le texte d'un espace de tabulation supplémentaire
- Retrait suspendu - indenter le paragraphe à l'exception de la première ligne d'une tabulation.
- Garder ensemble - s'il existe une possibilité que le texte sélectionné soit divisé par un saut de page, définissez le texte pour qu'il soit déplacé vers le haut de la page suivante en tant qu'unité unique
- Garder avec le suivant - s'il existe une possibilité que le paragraphe sélectionné soit séparé du suivant par un saut de page, définissez le paragraphe pour qu'il passe à la même page que le paragraphe suivant
- Contrôle des veuves/orphelines : empêche la séparation des première et dernière lignes du paragraphe sélectionné du reste du texte par un saut de page ; au moins une autre ligne restera ou se déplacera avec le texte séparé
- Saut de page avant - définit le paragraphe sélectionné pour qu'il s'imprime en haut d'une nouvelle page
- Bordure et ombrage - affiche la boîte dialogue « Zone de paragraphe », dans laquelle vous pouvez choisir d'ajouter des bordures au-dessus, en dessous, sur les côtés et - pour un texte à plusieurs colonnes - entre les colonnes du texte sélectionné, de formater les bordures sous forme de ligne fine simple ou double ou de ligne épaisse, de définir la couleur des bordures et d'ajouter un arrière-plan ombré au texte sélectionné ; à mesure que vous augmentez le pourcentage d'ombrage, la couleur du texte change pour contraster avec l'arrière-plan
- Espacement des paragraphes - affiche la dialogue « Espacement des paragraphes », dans laquelle vous définissez l'espacement des lignes dans le paragraphe sur l'un des trois espacements standard, sur un espacement de points que vous définissez ou sur un espacement de lignes multiples que vous définissez ; vous pouvez également définir un espacement supplémentaire à appliquer avant et/ou après le paragraphe
- Couleur d'arrière-plan - affiche la dialogue « Couleur », dans laquelle vous sélectionnez une couleur comme arrière-plan du texte sélectionné ; note que la couleur du texte ne change pas automatiquement pour contraster avec l'arrière-plan, et si cette option est utilisée avec l'option « Bordure et ombrage », elle bloque ce changement de texte
- Puce - convertissez les lignes de texte sélectionnées en une liste à puces ou convertissez une liste à puces en paragraphes sans puces
- Numérotation - convertissez les lignes de texte sélectionnées en une liste numérotée ou convertissez une liste numérotée en paragraphes non numérotés

	<ul style="list-style-type: none"> • Augmenter le niveau - augmente le retrait du texte sélectionné et le déplace plus loin de la marge gauche • Diminuer le niveau - si le texte sélectionné est en retrait par rapport à la marge de gauche, réduisez le retrait et rapprochez le texte de la marge • Numérotation de liste - affiche la dialogue « Appliquer la numérotation des paragraphes à l'aide de listes », que vous utilisez pour appliquer un système de numérotation hiérarchique aux paragraphes du document • Définir la tabulation - affiche la dialogue « Définir une position de tabulation », dans laquelle vous définissez l'intervalle des points de tabulation, le type de point de tabulation et le type de ligne d'introduction de la tabulation, le cas échéant • Effacer Tab - affiche la dialogue « Effacer une position d'onglet » et sélectionne un seul onglet dans la liste à effacer • Effacer tous les onglets - efface tous les paramètres des onglets du document • Style - affiche la dialogue « Sélectionner un style », dans laquelle vous sélectionnez un style prédéfini à appliquer au texte sélectionné • Flux de texte - affiche la dialogue « Flux de texte du paragraphe », dans laquelle vous sélectionnez la direction dans laquelle le texte s'écoule à partir des mots d'ouverture - de gauche à droite, de droite à gauche ou la direction par défaut du système
Balles	Cliquez sur cette icône pour convertir les lignes de texte sélectionnées en liste à puces ou pour convertir une liste à puces en paragraphes sans puces.
Nombres	Cliquez sur cette icône pour convertir les lignes de texte sélectionnées en une liste numérotée ou pour convertir une liste numérotée en paragraphes non numérotés.
Diminuer Retrait	Si le texte sélectionné est en retrait par rapport à la marge de gauche, cliquez sur cette icône pour réduire le retrait et rapprocher le texte de la marge.
Augmenter Retrait	Cliquez sur cette icône pour augmenter le retrait du texte sélectionné et le déplacer plus loin de la marge de gauche.
Afficher Marqueurs de Paragraphe	Cliquez sur cette icône pour basculer l'affichage des marqueurs de paragraphe (¶) dans tout le document.
Remplir	Cliquez sur cette icône pour afficher une sélection de couleurs et sélectionnez-en une à utiliser comme couleur d'arrière-plan pour le bloc de texte sélectionné. Si vous souhaitez effacer la couleur d'arrière-plan, sélectionnez l'option « Couleur par défaut ». Si vous souhaitez utiliser une couleur qui n'est pas proposée dans la sélection, cliquez sur l'option « Autres couleurs » et sélectionnez ou définissez la couleur souhaitée.
Alignement à Gauche	Cliquez sur cette icône pour aligner les extrémités gauches des lignes de texte sélectionnées avec la marge gauche de la page.
Alignement au Centre	Cliquez sur cette icône pour aligner les centres des lignes de texte sélectionnées avec le centre vertical de la page.
Alignement Droit	Cliquez sur cette icône pour aligner les extrémités droites des lignes de texte sélectionnées avec la marge droite de la page.
Alignement Gauche et Droit	Cliquez sur cette icône pour aligner les extrémités des lignes de texte sélectionnées avec les marges gauche et droite de la page.

Espaceur des lignes	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher une liste d'espacements de ligne conventionnels et des options pour personnaliser l'espacement des lignes et des paragraphes.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1.0) • 1.5) définissez l'espacement des lignes dans le texte en surbrillance sur la valeur sélectionnée • 2.0) • 3.0) • Options d'espacement des lignes - affichez la dialogue « Espaceur des paragraphes », dans laquelle vous définissez l'espacement des lignes dans le paragraphe sur l'un des trois espacements standard, sur un espacement de points que vous définissez, ou sur un espacement de lignes multiples que vous définissez ; vous pouvez également définir un espacement supplémentaire à appliquer avant et/ou après le paragraphe
Bordures et Ombrage	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher une liste d'options permettant d'ajouter des bordures aux cellules tableau que vous avez sélectionnées : cellules individuelles, groupes de cellules, lignes, colonnes ou tableau entier. D'autres options de formatage de tableau sont disponibles à partir de l'option « Tableau ».</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bordure inférieure - convertit la ligne de la grille en une bordure noire le long du bas de la ou des cellules sélectionnées • Bordure supérieure - convertit la ligne de la grille en une bordure noire le long du haut de la ou des cellules sélectionnées • Bordure gauche - convertit la ligne de la grille en une bordure noire le long du bord gauche de la ou des cellules sélectionnées • Bordure droite - convertit la ligne de la grille en une bordure noire le long du bord droit de la ou des cellules sélectionnées • Aucune bordure - supprime toutes les bordures autour et entre les cellules sélectionnées • Toutes les bordures - convertit la ligne de la grille en une bordure noire autour des cellules sélectionnées et - pour plusieurs cellules - entre les cellules sélectionnées • Bordures extérieures - convertit la ligne de la grille en une bordure noire autour mais pas entre les cellules sélectionnées • Bordures intérieures - convertit la ligne de la grille en une bordure noire entre mais pas autour des cellules sélectionnées • Insérer Tableau - affiche la dialogue « Nouveau Tableau » et spécifie le nombre de lignes et de colonnes à créer dans un nouveau tableau à partir de la position du curseur ; le tableau affiche par défaut les lignes de la grille • Vue Gridlines - bascule entre l'affichage et le masquage des contours bleu pâle tableau sur l'écran ; les lignes de la grille ne sont pas imprimables, donc si vous souhaitez afficher les bordures du tableau dans le document imprimé, ajoutez des bordures de cellule • Bordures et Ombrage - affiche la dialogue « Ombrage des cellules », grâce à laquelle vous identifiez le groupement de cellules tableau à ombrer et la profondeur d'ombrage à appliquer

Personnalisation d'Ensemble de Rubans

Les rubans Enterprise Architect permettent d'accéder aux fonctions et facilités du système, regroupées par domaine de travail. Si vous travaillez uniquement avec les facilités d'un domaine particulier, comme Codage ou Simulation, vous pouvez créer un ensemble de rubans pour ne présenter que ces facilités et masquer facilités que vous n'utilisez pas. Vous pouvez masquer certains panneaux d'un ruban ou le ruban entier.

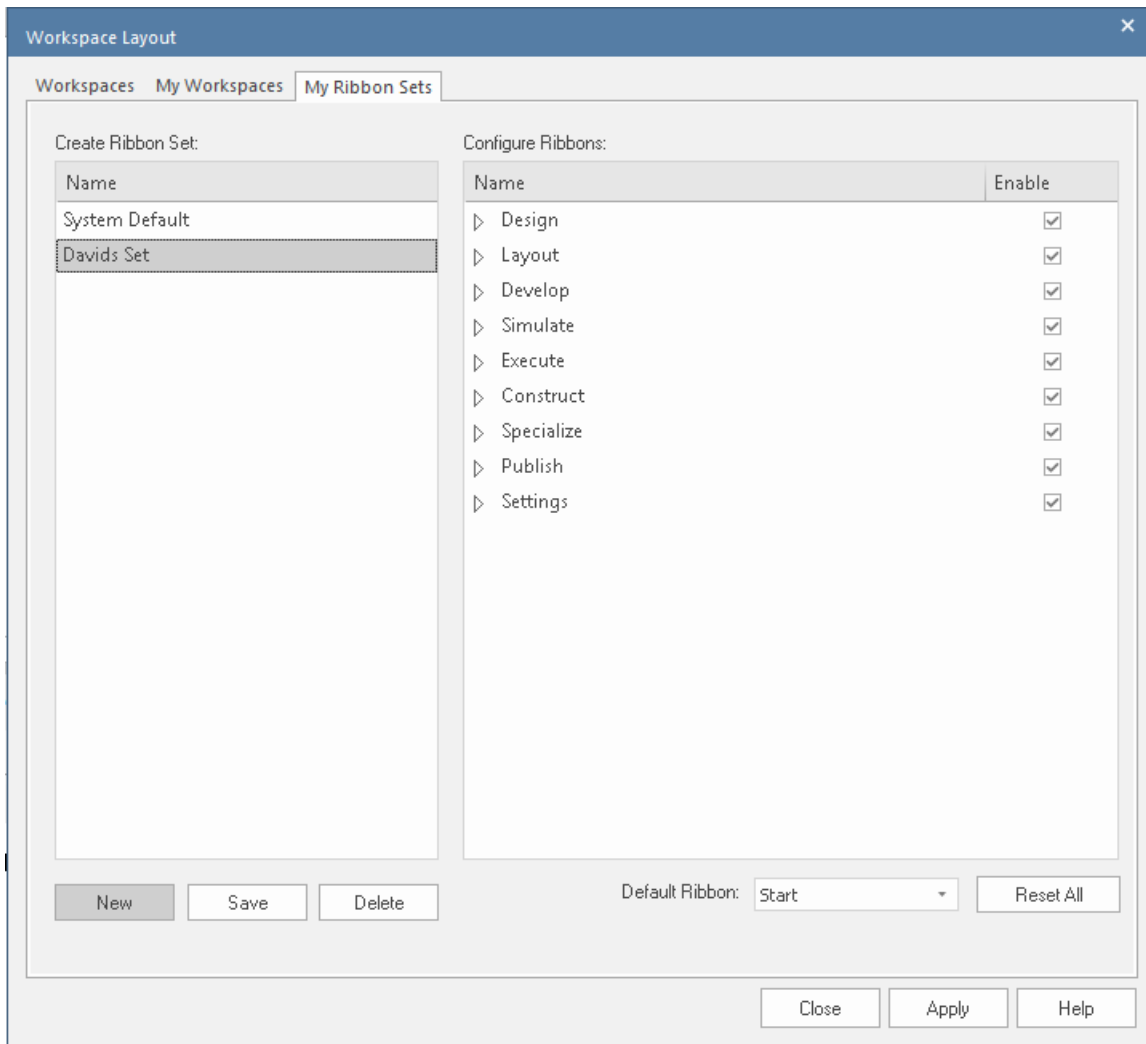
Lorsque vous ouvrez Enterprise Architect, le ruban Démarrer est développé par défaut dans la barre de ruban. Vous pouvez également définir un autre ruban comme ruban développé par défaut à l'ouverture du système.

Si la sécurité utilisateur est activée sur un modèle ou un projet, en tant qu'administrateur, vous pouvez également définir des ensembles de rubans à afficher ou à masquer pour les autres utilisateurs de chacun des groupes d'utilisateurs de sécurité. Consultez la rubrique d'aide *Perspectives pour Groupes de Sécurité*.

Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Espace de travail > Outils de l'espace de travail > Mes Ensembles de ruban
-------	--

Créer un Ensemble de Rubans



Étape	Action
1	Dans l'onglet « Mes Ensembles de rubans » de la fenêtre Disposition Espace de Travail , les panneaux « Créer un ensemble de rubans » et « Configurer les rubans » s'affichent.
2	<p>Cliquez sur le bouton Nouveau et dans la dialogue « Créer un nouvel ensemble de rubans », saisissez un nom pour l'ensemble de rubans.</p> <p>Cliquez sur le bouton OK pour ajouter le nouveau nom au panneau « Créer un ensemble de rubans » et pour en faire le centre du panneau « Configurer les rubans ».</p>
3	<p>Pour masquer un ruban complet, décochez la case « Activer » en regard du nom du ruban.</p> <p>Pour masquer les panneaux sélectionnés dans un ruban, cliquez sur la flèche blanche à gauche du nom du ruban pour afficher la liste des panneaux contenus dans le ruban. Pour chaque panneau à masquer, décochez la case « Activer » en regard du nom du panneau.</p> <p>La désactivation de toutes les cases à cocher du panneau d'un ruban masque également le ruban complet (vous ne pouvez pas afficher un ruban vide).</p>
4	<p>Si vous souhaitez réafficher un panneau ou un ruban, cochez la case « Activer » correspondante. La sélection d'un panneau dans un ruban masqué affiche à nouveau le ruban. La sélection de l'affichage d'un ruban masqué sélectionne les cases à cocher de tous ses panneaux ; vous pouvez ensuite décocher les panneaux individuels si nécessaire.</p> <p>Si vous avez effacé un certain nombre de rubans et/ou de panneaux, vous pouvez restaurer l'ensemble</p>

	complet de rubans et de panneaux en cliquant sur le bouton Réinitialiser tout.
5	<p>Si vous souhaitez modifier le ruban par défaut développé à l'ouverture Enterprise Architect , cliquez sur la flèche déroulante dans le champ « Ruban par défaut » au pied de la page et sélectionnez le nom du ruban approprié.</p> <p>Si vous avez masqué un ruban complet dans le panneau « Configurer les rubans », ce ruban n'est pas disponible pour la sélection dans le champ « Ruban par défaut ».</p> <p>Le bouton Réinitialiser tout ramène également le champ au ruban « Démarrer ».</p>
6	Cliquez sur le bouton Enregistrer pour enregistrer vos paramètres, et sur le bouton Fermer pour fermer la fenêtre Disposition Espace de Travail .

Notes

- Vous ne pouvez pas masquer le ruban « Démarrer », le ruban « Spécification - Spécifier » ou le ruban « Document - Modifier », ni aucun des panneaux qu'ils contiennent.
- Si vous ne souhaitez plus conserver un ensemble de rubans, cliquez sur le nom dans le panneau « Créer un ensemble de rubans » et cliquez sur le bouton Supprimer, puis sur le bouton OK dans l' prompt de confirmation ; s'il n'y a plus Ensembles de rubans, le système revient à la valeur par défaut d'un ensemble complet de rubans avec tous les panneaux

