



ENTERPRISE ARCHITECT

Série de Guides d'Utilisateur

Démarrage

Author: Sparx Systems

Date: 7/11/2024

Version: 17.0

CRÉÉ AVEC  **ENTERPRISE
ARCHITECT**

Table des Matières

Démarrage	4
Pourquoi Enterprise Architect ?	5
Principaux Avantages	7
Principales Fonctionnalités	9
Principaux Usages	14
Éditions et licences	16
Éditions Enterprise Architect	17
Éditions disponibles	18
Gestion de Licence	21
Trouver vos informations de licence	23
Ajout de clés de licence	24
Dépannage du Keystore	26
Mettre à niveau une licence existante	27
Enregistrer Add-In	29
Ajouter une clé Add-In	30
Commande et Installation	32
Commander Enterprise Architect	33
Installation	34
Installation Enterprise Architect sous Linux ou macOS	36
Installation Enterprise Architect sous Linux	37
Installation Enterprise Architect sous macOS	40
Installation Enterprise Architect à l'aide de CrossOver (macOS)	45
Installation du moteur de base de données Jet 4.0 à l'aide de Wine	51
Installation des pilotes ODBC à l'aide de Wine	52
Utilisation de Analyseur d'Exécution Visuelle (VEA) d' Enterprise Architect avec Wine	53
Configuration de Subversion pour Enterprise Architect à l'aide de Wine	55
Installation Add-Ins Enterprise Architect à l'aide de Wine	56
Configuration du lien MDG pour le module Add-In l'aide de Wine	57
Configuration Pro Cloud Server d' Enterprise Architect à l'aide de Wine	60
Prise en charge des Support sans configuration	61
Activation de Version	63
Enregistrer une licence complète	65
Déclarations officielles	66
Avis de droit d'auteur	67
Outil de modélisation Enterprise Architect Sparx Systems	68
Marques déposées	74
Remerciements	79
L' Trial Edition	80
Installer l' Trial Edition	82
Guide d'Édition Trial	87
Partie 1 – Concepts	88
Partie 2 – Premier contact	91
Partie 3 – Construction d'un Modèle	94
Partie 4 – Où allons-nous maintenant ?	119
L'édition « Lite »	130
Aide et Support	131
Formats de fichiers d'aide disponibles	133

Centre de Formation	134
Créer des pages Centre de Formation	136
Gérer les bibliothèques	139
Support	141
Créer un projet	142
Définir votre perspective	144
Ajout de contenu Modèle	147
Affichage de votre contenu	153
Publication de votre contenu	159
Navigation et Recherche	160
Collaborer et partager	162
Obtenir de l'aide	164
Où aller ensuite	166
Session de Modélisation de Formation	168
Démarrer	169
Créer un projet	170
Ajoutez une Vue à votre Modèle	172
Ajouter de nouveaux Paquetages	173
Créer un Nouveau Diagramme	175
Créer de nouveaux éléments sur un Diagramme	176
Ajouter des connecteurs	179
Modifier Propriétés	180
Enregistrer les modifications	181
Copier les éléments	182
Déplacer des objets	184
Déplacer des objets dans un Paquetage	185
Déplacer des objets entre Paquetages	186
Déplacer des éléments dans un Diagramme	187
Déplacer des éléments entre Diagrammes	188
Se connecter à un élément différent sur un Diagramme	189
Supprimer un connecteur	190
Supprimer un élément	192
Supprimer des éléments d'un Diagramme	193
Supprimer des éléments de votre Modèle	194

Démarrage



Bienvenue dans Enterprise Architect de Sparx Systems , un outil de bureau qui a fait ses preuves depuis plus de 20 ans et qui aide les personnes et les équipes à explorer, développer et mettre en œuvre leur vision personnelle ou d'entreprise. Enterprise Architect est un outil utilisé pour :

- Créer des modèles commerciaux, de systèmes et de logiciels riches et expressifs
- Modèles et travailler avec des modèles « tels quels » et « à venir »
- Gérer et suivre les exigences
- Modèles avec de nombreux langages standards de l'industrie tels que UML , SysML et ArchiMate
- Modèles avec de nombreux frameworks industriels tels que TOGAF, Zachman, UPDM, UAF
- Modèles avec des langages de modélisation personnalisés spécialement conçus pour un domaine
- Collaborer avec des collègues, des équipes et des clients
- Réunir des équipes réparties sur plusieurs sites géographiques
- Publier des modèles dans des formats de documents standard ou pour le Web
- Partager du contenu avec d'autres outils dans des formats sectoriels standard
- Simuler les processus métier et les systèmes
- Visualiser, inspecter et documenter des systèmes logiciels complexes
- Créer des visualisations convaincantes
- Fournir une orientation, des informations et une certitude
- Générer une compréhension commune aux parties prenantes commerciales et techniques.

Il est facile de démarrer avec Enterprise Architect . À mesure que votre pratique de modélisation devient plus avancée, elle aura la puissance et la rigueur nécessaires pour supporter une modélisation plus avancée, notamment la collaboration avec des équipes multidisciplinaires et le développement de modèles stratégiques, commerciaux, logiciels, d'ingénierie et de bases de données.

Cette section de démarrage vous présente tout ce que vous devez savoir pour devenir productif avec l'outil et couvre les fonctionnalités essentielles que vous utiliserez pour fournir une valeur démontrable aux parties prenantes de votre entreprise ou de votre projet.

Prérequis

La seule condition préalable pour commencer est de sélectionner un dossier dans votre système de fichiers pour votre référentiel et un esprit plein d'idées et de concepts que vous souhaitez modéliser et un certain enthousiasme pour partager vos idées avec d'autres grâce aux riches fonctionnalités de collaboration intégrées à l'outil.

Pourquoi Enterprise Architect ?



Bienvenue dans Enterprise Architect, la plateforme collaborative ultime pour modélisation, la visualisation, la construction et la gestion de solutions d'entreprise, Métier, d'ingénierie et de technologie. Exploitez la puissance de cet outil de pointe pour simplifier votre façon de travailler, unifier des équipes interdisciplinaires, créer des modèles qui effectuent le travail, exploiter et réutiliser des ressources dans des programmes et des projets, et bien plus encore.

Principaux Avantages

Voici quelques-uns des avantages qu'Enterprise Architect peut apporter à votre entreprise, à votre équipe et à vos projets :

- Travaillez avec des équipes du monde entier en utilisant une gamme d'appareils tels que des ordinateurs portables et des téléphones intelligents, en parcourant les phases de développement de solutions avec une visibilité pour les publics commerciaux et techniques
- Intégrez-vous à un riche paysage d'outils externes pour unifier les équipes et les entreprises, ce qui se traduit par des gains de productivité fantastiques
- Créez des modèles et des solutions à la vitesse de l'éclair
- Travailler sous l'égide du support d'un large éventail de normes et de spécifications
- Unifier le travail des équipes métiers et techniques
- Bénéficiez de la flexibilité, de l'extensibilité et de la configurabilité d'Enterprise Architect pour répondre à vos besoins spécifiques
- Accessible à l'aide du logiciel client lourd Enterprise Architect ou en utilisant le serveur Cloud et WebEA à partir de n'importe quel appareil doté d'un navigateur

Pour plus de détails, consultez la rubrique d'aide *Principaux Avantages*.

Principaux Domaines Fonctionnels

Sparx Systems Enterprise Architect est un outil complet de stratégie, d'exigences, d'analyse, de conception, de construction, de test et de gestion qui aborde tous les aspects de modélisation d'entreprise, commerciale, de systèmes et de logiciels. Il s'agit d'une plate-forme visuelle évolutive et multi-utilisateurs dotée d'un riche ensemble fonctionnalité.

Enterprise Architect combine la puissance d'UML et des langages modélisation dérivés tels que BPMN et SysML, avec une interface intuitive et hautes performances, pour apporter un ensemble d'outils intégrés et avancés à l'ensemble de l'équipe de développement.

Enterprise Architect inclut également support détaillé pour les cadres architecturaux tels que TOGAF, UAF/UPDM, ArchiMate, Cadre Zachman et autres, offrant des capacités modélisation et de conception transparentes.

Pour une description détaillée des domaines fonctionnels d'Enterprise Architect et des facilités qu'ils fournissent, consultez la rubrique d'aide *Principaux Domaines Fonctionnels*.

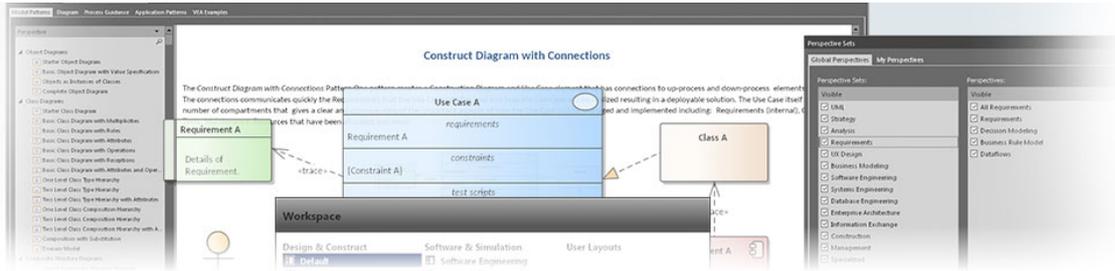
Principaux Usages

Depuis plus de vingt ans, Enterprise Architect est l'outil de choix pour une large gamme de types de projets et de domaines de travail, prenant en charge la plupart des rôles et fonctions dans ces domaines. Enterprise Architect est idéal pour :

- Modélisation Stratégique
- Développement et gestion Exigences
- Modélisation de Processus Métier et Analyse
- Développement de logiciels
- Ingénierie des Systèmes et Ingénierie Base de Données
- Architecture d'Entreprise
- Tester et débogage
- Et bien plus encore

Pour plus d'informations sur l'utilisation d' Enterprise Architect , consultez la rubrique d'aide *Principaux Usages* .

Principaux Avantages



Travaillez ensemble dans de petites ou grandes équipes de n'importe où dans le monde en utilisant des ordinateurs, des tablettes et des téléphones intelligents, en spécifiant, analysant, concevant, simulant, testant, mettant en œuvre, déployant et prenant en charge des solutions qui dépasseront les attentes des publics commerciaux et techniques.

Intégrez-vous à un riche paysage d'outils externes pour unifier les équipes et les entreprises, ce qui se traduit par des gains de productivité qui créent des résultats vraiment étonnants.

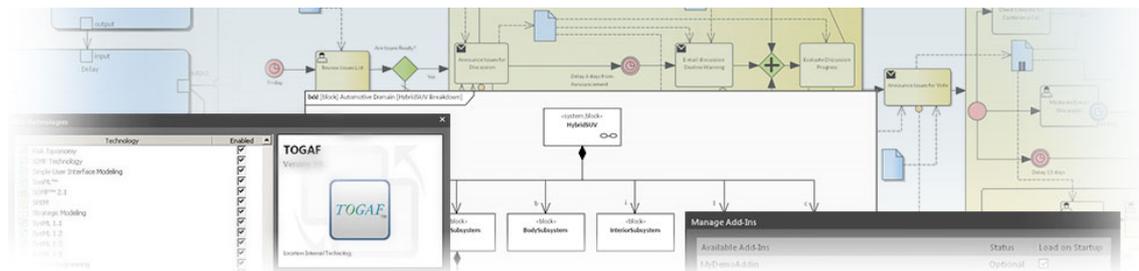
Voici quelques-uns des avantages qu'Enterprise Architect peut apporter à votre entreprise, à votre équipe et à vos projets :

- Outil de haute productivité créant des résultats en un temps record**
 Les modèles et les solutions peuvent être créés à la vitesse de l'éclair à l'aide d'une variété de fonctionnalités, notamment un Constructeur de Modèle, des outils de transformation et la génération de code ; voir la rubrique d'aide [The Model Builder](#)
- Basé sur les normes et Spécification**
 Enterprise Architect supporte une formidable gamme de normes et de spécifications, allant de Architecture d'Entreprise, Modélisation Métier, Ingénierie des Systèmes, de la Conception et de la Construction jusqu'à l'Implémentation, Tester et le Déploiement ; voir la rubrique d'aide [More Domain Models](#)
- Une plateforme pour les utilisateurs professionnels et techniques**
 Avec Enterprise Architect il est possible de combler le fossé entre les équipes commerciales et techniques ; les parties prenantes exécutives, les analystes des responsables hiérarchiques, les équipes de développement et de test peuvent travailler ensemble en utilisant les fonctionnalités de l'outil qui leur sont applicables, mais en sachant qu'ils contribuent tous à une solution commerciale et technologique unifiée ; voir la rubrique d'aide sur [The Business Model](#)
- Flexible, configurable et extensible**
 L'outil est très flexible, vous permettant d'adapter la façon dont vous travaillez avec Perspectives et Espaces de travail, vous aidant à rester concentré et à obtenir une grande productivité ; il fournit également une gamme de mécanismes pour étendre les fonctionnalités de base, des scripts de base aux Add-Ins tiers complets ; voir les rubriques d'aide [Model Perspectives](#), [Model Views](#), [Workspaces Portal](#), [Scripting](#) et [Add-ins & Scripting](#)
- Ingénierie et visualisation du code**
 L'outil fournit un vaste ensemble de fonctionnalités d'ingénierie de code qui permettent non seulement la gestion complète du code source, mais fournissent également facilités uniques pour visualiser le code dans des modèles et diagrammes ; les points chauds du code et les problèmes de performances peuvent être analysés et résolus en un temps record ; voir les rubriques d'aide [Software Engineering](#) et [Execution Analysis](#)
- Simulation de Métier et Modèles Techniques**
 Les modèles peuvent être mis en œuvre avec des simulations faciles à utiliser de modèles commerciaux tels que Diagrammes Processus Métier et des modèles techniques tels que Statemachines ; ceux-ci fonctionnent prêts à l'emploi mais peuvent être étendus pour permettre une analyse avancée à l'aide d'outils tels que BPSim, MATLAB et Modelica ; voir les rubriques d'aide [Model Simulation](#) et [BPSim Business Simulations](#)
- Fonctionnalités étendues**
 Au-delà des fonctionnalités de base de modélisation, Enterprise Architect offre un nombre extraordinaire de facilités, depuis modélisation d'entreprise jusqu'au déploiement et support ; ceux-ci incluent Kanban, Calendriers, Courrier, Discussions, Révisions, Bibliothèque d'Équipe, Diagrammes de Gantt, Analyseurs de code, Simulation et bien plus encore ; voir la rubrique d'aide [Project Build & Deploy](#)
- Technologies rigoureuses basées sur des métamodèles**

De nombreuses technologies qui sous-tendent la spécification sont pilotées par des métamodèles, permettant de créer et de valider des modèles robustes et conformes ; voir la rubrique d'aide [Model Validation](#)

- **Plateforme de collaboration qui fédère les équipes interdisciplinaires**
Enterprise Architect a été conçu dès le départ comme un outil de support aux équipes interdisciplinaires, favorisant la collaboration et le travail d'équipe pour garantir que la solution est bien plus que la somme de ses parties ; voir les rubriques d'aide [Discussions](#) , [The Model Library](#) et [The Modeling Team](#)
- **Plateforme sécurisée, évolutive et multi-utilisateurs**
N'importe quel nombre d'utilisateurs peut collaborer, accéder aux modèles en toute sécurité, et les référentiels peuvent évoluer pour support des centaines de projets dans des entreprises mondiales ; les utilisateurs peuvent interagir avec les modèles de diverses manières, par exemple en utilisant WebEA ; voir la rubrique d'aide [WebEA](#)
- **Formidable sélection de spécifications et de normes prises en charge**
Enterprise Architect est passé d'un outil UML à une plate-forme supporte presque toutes les spécifications modélisation , de Architecture d'Entreprise à l'ingénierie de code ; voir la rubrique d'aide [More Domain Models](#)
- **Modèles de déploiement sur site et dans le cloud.**
Il existe une gamme d'options de déploiement allant des référentiels locaux basés sur des fichiers aux référentiels sur site jusqu'aux solutions Cloud complètes ; voir la rubrique d'aide [The Model Repository](#)
- **Accessible depuis les ordinateurs, les tablettes et les téléphones intelligents**
Les modèles peuvent être créés et modifiés à l'aide du logiciel client lourd Enterprise Architect ou en utilisant le serveur Cloud et WebEA à partir de n'importe quel appareil doté d'un navigateur, y compris les smartphones et les tablettes ; voir la rubrique d'aide [WebEA](#)
- **Tableaux de bord, publication simple et avancée et Rapportage**
Enterprise Architect peut afficher des tableaux de bord expressifs, avec des graphiques et des diagrammes qui permettent aux gestionnaires de modèles et à d'autres de visualiser les indicateurs de performance clés du modèle ; il existe également un générateur de rapports flexible et extensible qui peut produire des rapports de base jusqu'à des publications d'entreprise très soignées ; voir les rubriques d'aide [Dashboard Diagrams](#) et [Model Publishing](#)
- **Expérience utilisateur**
L'interface utilisateur du client lourd est une interface à base de rubans très soignée qui est un plaisir à utiliser et fournit un accès simple et évident au riche ensemble de fonctionnalités disponibles ; voir le [The Application Desktop](#) Rubrique d'aide

Principales Fonctionnalités



Enterprise Architect de Sparx Systems est un outil complet de stratégie, d'exigences, d'analyse, de conception, de construction, de test et de gestion qui aborde tous les aspects de modélisation d'entreprise, commerciale, de systèmes et de logiciels. L'outil peut être utilisé depuis la formulation et la définition de la stratégie, la gestion des exigences jusqu'à l'implémentation et support , en passant par l'analyse, la conception, la construction, la mise au point, le débogage, la simulation, les tests, la gestion des changements et la maintenance. Les modèles intégrés qui en résultent incluent une traçabilité complète entre toutes les tâches, phases, domaines, composants et la gestion du cycle de vie.

Enterprise Architect combine la puissance de la spécification UML (et des langages modélisation dérivés tels que BPMN et SysML), avec une interface intuitive et hautes performances, pour apporter un ensemble d'outils intégré et avancé à l'ensemble de l'équipe de développement.

Enterprise Architect une plate-forme visuelle évolutive et multi-utilisateurs dotée d'un riche ensemble fonctionnalité . Elle vous aide à créer et à documenter des systèmes et des processus robustes et maintenables. En tant qu'outil éprouvé et très populaire auprès des analystes, développeurs, consultants et gestionnaires dans plus de 150 pays à travers le monde, il est utilisé dans le développement de nombreux types d'applications, de processus, de flux de travail, de schémas de bases de données, de bases de connaissances, d'architectures organisationnelles, de systèmes et de normes technologiques dans un large éventail d'industries et de domaines.

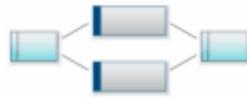
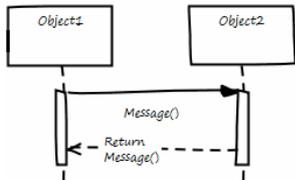
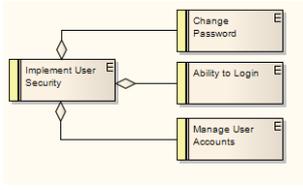
Enterprise Architect de Sparx Systems inclut également support détaillé pour les cadres architecturaux tels que TOGAF, UAF/UPDM, ArchiMate , Cadre Zachman et autres, offrant des capacités modélisation et de conception transparentes depuis modélisation stratégique précoce jusqu'aux exigences, en passant par la gestion du cycle de vie des applications, l'analyse d'impact, la conception architecturale et modélisation de l'état futur.

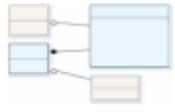
Les secteurs pris en charge comprennent l'aérospatiale, la banque, le développement Web, l'ingénierie, la finance, la médecine, l'armée, la recherche, le géospatial, le monde universitaire, les transports, la vente au détail, les services publics et l'ingénierie électrique, entre autres. Enterprise Architect est également utilisé depuis longtemps par les organismes de normalisation du monde entier pour structurer et organiser leurs connaissances spécifiques à un domaine, leurs modèles communs et leurs spécifications de messages.

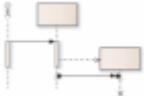
Enterprise Architect est soutenu par de nombreux partenaires, consultants, écoles et autres organisations qui fournissent des services de formation et de conseil basés sur le système. Des informations sur les partenaires et les formateurs locaux sont disponibles sur le site Web Sparx Systems (sparxsystems.com).

Domaines Fonctionnels

Zone Fonctionnalité	Description
Installation 	Décrit comment installer et exécuter Enterprise Architect et fournit un bref aperçu des fonctionnalités. La section explique où acheter Enterprise Architect et inclut des déclarations légales et formelles concernant le droit d'auteur et les licences.
Interface Utilisateur	Une description de la manière de travailler et d'accéder au matériel dans Enterprise Architect , y compris la manière de personnaliser votre environnement Enterprise Architect . Cette section comprend une révision détaillée de l'interface utilisateur et des fenêtres, rubans et autres dispositifs qui fournissent l'ensemble d'outils riche et

	<p>efficace qui a fait Enterprise Architect un leader du marché de modélisation et de la conception basées sur UML . Un didacticiel court et simple est également fourni, qui passe en revue les tâches modélisation de base telles que la construction d'une structure Paquetage , la création diagrammes et l'ajout d'éléments au modèle et à un diagramme .</p>
<p>Référentiels, Projets et Équipes</p> 	<p>Découvrez l'environnement modélisation qui accélère et intègre le développement de logiciels, Métier et de systèmes. Révision les types de référentiels de base qui peuvent être utilisés pour héberger des modèles, des fichiers locaux aux solutions basées sur Cloud . Comprenez comment les équipes peuvent collaborer et partager des modèles et des tâches de conception. Ce chapitre présente également le service d'actifs réutilisables, qui est un service basé sur Cloud qui donne accès à des composants et des technologies réutilisables, et fournit du matériel d'introduction sur Gestion de Projet au sein de la plate-forme Enterprise Architect , ainsi que des sujets sur Test et Maintenance .</p>
<p>Fondamentaux de Modélisation</p> 	<p>Contient une multitude d'informations sur l'environnement modélisation Enterprise Architect et sur la meilleure façon d'exprimer vos idées de conception. Présente les concepts de base des modèles, Paquetages , des éléments, des connecteurs et diagrammes .</p>
<p>Navigation et Recherche</p> 	<p>Découvrez les outils et fonctionnalités d' Enterprise Architect permettant de naviguer dans un modèle, de rechercher des informations spécifiques dans un référentiel et de tracer entre différents éléments du modèle.</p>
<p>Modèles UML</p> 	<p>Une révision du langage modélisation UML de base, de ses éléments et des principaux diagrammes utilisés pour modéliser et concevoir des solutions. UML est un langage modélisation standard de l'industrie qui a fait ses preuves et a connu de nombreuses années de développement et de perfectionnement. En plus du langage UML de base, Enterprise Architect supporte un certain nombre de langages modélisation dérivés qui utilisent UML pour fournir une suite d'outils modélisation visuelle riche et précise. Par exemple, SysML et BPMN sont réalisés dans Enterprise Architect en tant qu'extensions officielles du langage UML de base.</p>
<p>Gestion des Exigences</p> 	<p>Enterprise Architect est un outil Gestion des Exigences polyvalent et efficace qui, en plus des fonctionnalités communes généralement offertes par de tels outils, comprend des options plus avancées pour fournir une traçabilité complète de modélisation stratégique à la mise en œuvre, la définition architecturale, le déploiement et la maintenance. Les référentiels basés sur Cloud , les discussions, les outils d'analyse d'impact, les rapports et une multitude d'autres fonctionnalités font Enterprise Architect la plate-forme idéale pour stocker et travailler avec les exigences. Le Gestionnaire de Spécification est une interface de type document qui fournit un environnement simple et familier pour créer et modifier des exigences sans avoir besoin d'utiliser des diagrammes ou des outils visuels.</p>
<p>Modélisation Métier</p>	<p>Des outils efficaces pour modélisation d'entreprise, notamment BPMN, Simulation , BPEL, Exigences , Cas d'utilisation, Scénarios structurés et plus encore.</p>

	
<p>Ingénierie de Logiciel</p> 	<p>Découvrez l'ensemble complet d'outils de développement, intégré à l'environnement modélisation pour la conception et le codage de logiciels et de bases de données. L'ingénierie de code englobe la génération de code automatisée, la rétro-ingénierie du code source et la synchronisation entre le code source et le modèle. Enterprise Architect supporte l'ingénierie de code pour plus de dix langages de programmation prêts à l'emploi !</p>
<p>Ingénierie des Systèmes</p> 	<p>Intégrant de nombreuses fonctionnalités haut de gamme pour les ingénieurs système, les éditions Ultimate et Unified d' Enterprise Architect fournissent modélisation SysML et une simulation de modèle paramétrique pour une analyse technique des paramètres critiques du système, y compris l'évaluation de mesures clés telles que les performances, la fiabilité et d'autres caractéristiques physiques, ainsi que la génération de code exécutable et les transformations de modèle en code pour les langages de description de matériel (HDL) et ADA 2012.</p>
<p>Architecture d'Entreprise</p> 	<p>Enterprise Architect supporte les cadres d'architecture standard du secteur pour faciliter modélisation d'entreprise. Les implémentations du cadre sont basées sur UML et ses spécifications associées, ce qui maximise la rigueur architecturale et permet aux utilisateurs d'échanger des informations sur les modèles d'entreprise à l'aide de normes telles que XMI. Définissez votre entreprise avec des outils et cadres intégrés tels que TOGAF, Cadre Zachman , UAF/UPDM, ArchiMate et bien d'autres.</p>
<p>Conception et construction de Bases de Données</p> 	<p>Enterprise Architect comprend un concepteur de base de données riche et efficace, un profil permettant de travailler avec tableaux et des schémas de base de données, des outils visuels pour diagrammes modélisation et des outils permettant d'importer des structures de base de données et de comparer des structures existantes à des modèles. L'intégration de modèles de données dans le modèle d'entreprise global fournit un ensemble riche d'informations et de métadonnées qui peuvent être liées et tracées à travers divers aspects du modèle pour montrer comment les changements peuvent avoir un impact sur les systèmes ou processus distants.</p>
<p>Ingénierie de Schéma</p> 	<p>Les modèles structurels dans Enterprise Architect sont fréquemment utilisés pour définir les méta-modèles des domaines d'intérêt. Une partie importante de la réalisation des avantages de ces modèles réside dans la définition du schéma (souvent basé sur XSD). Le Compositeur de Schéma dans Enterprise Architect permet de tirer le meilleur parti de ces modèles en rationalisant la conversion des informations du modèle en schémas conformes aux normes de dénomination et au format d'une variété de méta-modèles industriels populaires. En plus du nouveau Compositeur de Schéma , Enterprise Architect supporte la modélisation des définitions XSD et WSDL à l'aide de profils UML qui support modélisation explicite des types pertinents. Vous pouvez modéliser et développer une Service Oriented Architecture complète dans Enterprise Architect , en utilisant XSD ou WSDL, ou également SoaML et SOMF.</p> <p>Les sujets supplémentaires inclus dans cette section sont consacrés à MOF (Meta Object Facility), ODM et NIEM - Enterprise Architect inclut de nombreuses fonctionnalités pour modélisation et le travail avec les domaines et schémas NIEM.</p>
<p>Conception Géospatiale</p>	<p>En tant qu'environnement modélisation basé sur des normes, Enterprise Architect permet aux experts du domaine géospatial d'utiliser les outils et profils ArcGIS et GML. Ces outils et profils vous permettent de visualiser la conception de bases de</p>

	<p>données géospatiales à l'aide UML , de communiquer les conceptions aux parties prenantes de l'entreprise, de lier directement les conceptions de géodatabases aux modèles et exigences de l'entreprise et du système, et de suivre la stratégie de l'entreprise jusqu'à sa réalisation par des composants SIG critiques.</p>
<p>Transformation du Modèle</p> 	<p>Les transformations Model Driven Architecture (MDA) offrent un moyen entièrement configurable de convertir des éléments et des fragments de modèle d'un domaine à un autre. Cela implique généralement la conversion d'éléments Modèle indépendants de la plate-forme (PIM) en éléments Modèle spécifiques à la plate-forme (PSM). Un seul élément du PIM peut être responsable de la création de plusieurs éléments PSM dans plusieurs domaines. Transformez vos éléments avec des transformations intégrées ou écrivez vos propres gabarits de transformation.</p>
<p>Analyse et Simulation d'Exécution</p> 	<p>Comprenez votre base de code en analysant visuellement le code en cours d'exécution et en effectuant des simulations. Utilisez des points de test, le profilage et la génération automatisée diagramme .</p>
<p>Rapportage</p> 	<p>Générer une documentation de haute qualité aux formats PDF, RTF, DocX et HTML. Avec une capacité de génération de rapports pilotés par gabarit extrêmement détaillé, Enterprise Architect est l'outil par excellence pour produire une documentation de qualité dans une variété de formats qui aident à étendre la portée et l'utilité des modèles conçus et créés dans Enterprise Architect .</p>
<p>Gestion de Projet</p> 	<p>Estimez la taille du projet, mesurez les risques et les efforts. Connectez le chef de projet et l'équipe de développement, ce qui permet d'obtenir des rapports et une évaluation à la minute près de l'évolution d'un projet. Affectez des ressources et suivez l'achèvement via des vues et des graphiques. Évaluez la complexité relative d'un projet logiciel.</p>
<p>Test et Assurance Qualité</p> 	<p>Définissez les spécifications de test, exécutez les tests et enregistrez les résultats directement à partir des éléments du modèle. Le fait de conserver les éléments du modèle et la documentation des tests dans un seul modèle intégré peut améliorer considérablement la communication entre les équipes d'assurance qualité, les développeurs de logiciels, les analystes et les architectes. Découvrez les facilités permettant de tester et de valider la structure et le contenu de votre modèle.</p>
<p>Entretien</p> 	<p>Validation Modèle , Tester , Maintenance, Modifications et problèmes.</p>
<p>Automatisation et Scriptant</p> 	<p>Étendez la puissance d' Enterprise Architect pour créer vos propres Add-Ins , scripts et fonctionnalités spécifiques à votre domaine.</p>
<p>Extension UML</p> 	<p>Comment UML de base et les normes ouvertes sont étendus dans support d'autres langages modélisation par Enterprise Architect , et comment vous pouvez utiliser les profils UML , MDG Technologies et le SDK pour créer vos propres langages modélisation .</p>

Apprenez Plus

- [UML Specifications](#) de l'Open Management Group

-

Principaux Usages



Depuis plus de vingt ans, Sparx Systems développe activement et continuellement Enterprise Architect sur la base des normes UML (et apparentées) actuelles. Au fil des ans, il a fait ses preuves dans un large éventail de projets, depuis les petits modèles d'utilisateur unique jusqu'aux référentiels d'entreprise extrêmement volumineux basés sur des équipes. Avec près d'un million d'utilisateurs effectifs dans plus de 150 pays à travers le monde, la puissance et l'efficacité d'Enterprise Architect ont été démontrées de manière convaincante dans de nombreux domaines différents. Le site Web de la communauté Sparx Systems offre une multitude de support communautaires et d'informations aux nouveaux utilisateurs.

Enterprise Architect est une plate-forme de développement de cycle de vie complet, éprouvée, évolutive, efficace et abordable pour :

- Modélisation Stratégique
- Analyse Métier
- Exigences
- Conception et Construction de Logiciels
- Profilage, Test et Débogage de Logiciels
- Modélisation de Processus Métier et Simulation
- Ingénierie des Systèmes
- Architecture d'Entreprise
- Ingénierie Base de Données
- Développement de schémas XML et de transformations XSLT
- Développement et diffusion de Technologies telles que NIEM, CIM, UNCEFACT et bien d'autres.
- Gestion de Projet
- Test et Maintenance
- Rapportage
- Et bien d'autres tâches

Enterprise Architect est optimisé pour :

- Créer, gérer et travailler avec un ensemble diversifié d'Exigences
- Modélisation, conception et construction d'une large gamme de systèmes logiciels
- Métier modélisation de processus, analyse métier, BPMN, modélisation stratégique et similaire
- modélisation de systèmes, modélisation architecture de systèmes, conception et simulation de composants
- Modélisation, construction, comparaison et mise à jour de systèmes de bases de données
- Définition et génération de schémas basés sur XSD et d'autres normes
- Création et utilisation de langages modélisation spécifiques à un domaine basés sur UML
- Visualiser une large gamme de systèmes, de processus, de données, d'activités et de structures
- Créer, exécuter, déboguer, profiler et tester une variété de langages logiciels

- Simulation de processus comportementaux, Statemachines et d'interactions
- Génération et construction de code exécutable pour Statemachines et prise en charge de la simulation de l'exécutable cible
- Collaborer et partager des informations et des modèles
- Tester , contrôle qualité et vérification de bout en bout et traçabilité de systèmes complexes
- Gestion de projet des tâches de développement, du travail et de la planification
- Collaboration en équipe à l'aide de référentiels basés sur Cloud optimisés pour l'accès sur les réseaux WAN

Éditions et licences



Cette section du Guide d'Utilisateur d'Enterprise Architect contient une multitude d'informations pour aider les chefs de projet et autres parties prenantes à comprendre quels sont les principaux avantages et fonctionnalités de la suite d'outils Enterprise Architect, quelles éditions d'Enterprise Architect sont disponibles et les facilités que chacune fournit ; le Modèle de licence du produit ; comment les informations d'aide sont mises à disposition dans différents formats ; comment support est fourni aux utilisateurs du produit ; et plus encore.

Pour plus d'informations, consultez les rubriques suivantes :

- [Enterprise Architect Editions](#)
- [License Management](#)
- [Help and Support](#)

Éditions Enterprise Architect

Enterprise Architect est disponible en plusieurs éditions, chacune adaptée support une organisation de travail particulière. Les éditions vont de l'édition « Lite » gratuite jusqu'aux quatre éditions payantes, qui commencent par l'édition Professional et se terminent par l'édition Ultimate .



Une organisation n'est pas limitée à l'utilisation d'une seule édition et, en général, une combinaison de licences offre la plus grande flexibilité. Lorsque des licences flottantes sont achetées, l'accès à une édition supérieure peut être obtenu en fonction des besoins, offrant ainsi à tous les utilisateurs l'accès aux fonctionnalités supplémentaires disponibles dans les éditions de niveau supérieur.

Éditions principales plus « Trial » et « Lite »

Aspect	Avantage
Éditions Professional , Corporate , Unified et Ultimate	Voici les principales éditions disponibles à l'achat. Une organisation ou une équipe peut acheter n'importe quel nombre de chaque produit en fonction de sa situation.
Essai de toutes les éditions (durée limitée)	L' Trial Edition à durée limitée permet à un utilisateur, une équipe ou une organisation de tester le produit avant de l'acheter. Une option est proposée pour lancer l'essai dans n'importe laquelle des éditions achetables, ce qui vous permet de les comparer.
L'édition Lite (lecture seule - fonctionnalités limitées)	L'édition gratuite en lecture seule ou « Lite » permet aux personnes intéressées au sein d'une organisation ou d'une équipe de visualiser le contenu complet d'un modèle. Elles ne peuvent cependant pas mettre à jour le modèle ni utiliser fonctionnalités telles que la génération de documents, la simulation et la génération de code.

Éditions disponibles

Enterprise Architect est disponible à l'achat en quatre éditions :

- Ultimate
- Unified
- Corporate
- Professional

Les fonctionnalités de chaque édition sont décrites ici ; les fonctionnalités et les différences entre les éditions sont répertoriées dans le tableau fourni sur le site Web Sparx Systems .

Pour vous aider à comprendre les différences entre ces éditions et les avantages et limites de chacune, vous pouvez ouvrir et utiliser l' Trial Edition d' Enterprise Architect pour imiter l'une des éditions.

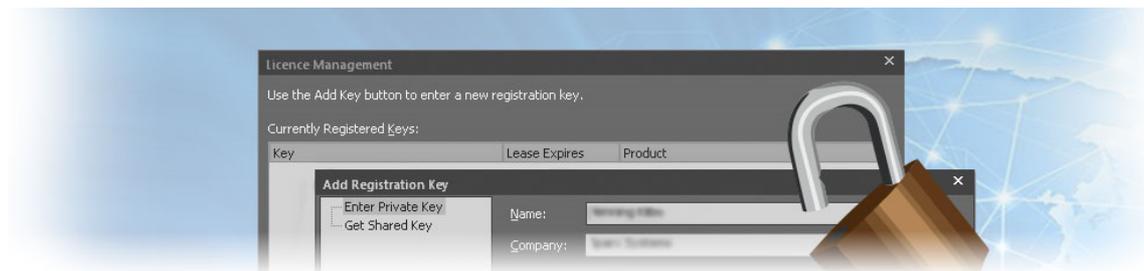
Comparaison des Éditions

<p>Édition Ultimate</p>	<p>L'édition Ultimate est conçue pour les utilisateurs expérimentés et ceux qui travaillent dans plusieurs domaines, offrant support approfondi pour Métier , pour Ingénierie de Logiciel et pour le Développement de Systèmes, parfaitement intégrés dans un environnement de développement unique.</p> <p>Il vous permet d'accéder aux niveaux les plus bas de la conception et de la construction des systèmes, avec SysML et la génération de code exécutable pour les langages de description standard et matériel.</p> <p>Les utilisateurs Métier peuvent exploiter BPEL, le Rules Composer et UML exécutable, en plus de toutes les fonctionnalités avancées des autres éditions d' Enterprise Architect .</p> <p>Les développeurs de logiciels peuvent intégrer leurs projets Eclipse et Visual Studio à leurs modèles UML et exploiter les générateurs de code exécutable avancés pour cibler différents domaines.</p> <p>L'édition Ultimate offre une traçabilité de bout en bout tout au long d'une vision globale de votre entreprise - unifiant la stratégie, les processus métier, les interfaces, les logiciels, les règles, les données et les systèmes à granularité fine ; des outils avancés, des technologies spécifiques au domaine, des cadres, des plates-formes d'intégration et une interface cohérente, évolutive et robuste fonctionnent à l'unisson pour vous aider à tenir la promesse du développement piloté Modèle .</p> <p>L'édition Ultimate intègre un certain nombre de MDG Technologies et Add-Ins ; l'édition Ultimate et les MDG Technologies sont toutes disponibles sous forme de licence fixe ou de licence flottante.</p> <p>Le système de licence flottante est particulièrement utile pour les entreprises qui gèrent un magasin central de clés de licence, qui peuvent être utilisées par différents employés au fil du temps, temporairement ou définitivement.</p> <p>L'édition Ultimate fournit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Génération de code exécutable - support de la génération de code source fonctionnel pour Statemachines , les interactions et les activités en C, C++, C# , Java et VB.NET • support en charge round des langages de description de matériel (Verilog, VHDL et SystemC), y compris support de la génération de code Statemachine • Support Simulation SysML - y compris support de la simulation de modèles de contraintes SysML 1.4 avec des capacités de représentation graphique des
-------------------------	--

	<p>résultats</p> <ul style="list-style-type: none"> • Génération BPEL – Transformation des modèles de processus Métier BPMN 1.1 et BPMN 2.0 en code BPEL 1.1 et BPEL 2.0 respectivement • Règles Métier – traçabilité depuis les règles métier abstraites jusqu'au code comportemental généré automatiquement
Édition Unified	<p>L'édition Unified s'adresse aux professionnels du développement de logiciels, aux modélisateurs commerciaux, aux architectes, aux experts en exigences, aux chefs de projet et à d'autres personnes impliquées dans la conception et la construction de logiciels et de services commerciaux de qualité, ainsi qu'aux ingénieurs système travaillant sur des solutions en temps réel, embarquées et système.</p> <p>L'édition Unified combine fonctionnalités avancées telles que la génération de code exécutable à partir de modèles UML (incluant support des langages matériels tels que Verilog et VHDL), Ada, SysML 1.5, diagrammes Paramétriques exécutables SysML, BPEL, des scripts avancés et un compositeur de règles polyvalent ciblant le code exécutable à partir de modèles de domaine Métier .</p> <p>Cette édition regroupe des licences pour des produits et frameworks d'intégration tels que UAF (UPDM, DoDAF-MODAF), TOGAF et Zachman ainsi que SysML et DDS, pour fournir des outils avancés de construction modèle-dirigé pour lier étroitement votre développement de code dans Eclipse ou Visual Studio avec les modèles UML / SysML développés dans Enterprise Architect .</p> <p>Il fournit fonctionnalités supplémentaires telles que :</p> <ul style="list-style-type: none"> • SysML Paramétrique, HDL, ADA • DDS, service satellite Linux • support des mathématiques dans la bibliothèque de scripts • BPSim Modèle Configuration, BPSim Moteur d'Exécution • Intégration BPEL, UAF, UPDM, Zachman, TOGAF et Visual Studio • Exécution DMN et génération de code • Statemachines Exécutables , Simulation Modelica <p>L'édition Unified intègre un certain nombre de MDG Technologies et Add-Ins ; l'édition Unified et les MDG Technologies sont toutes disponibles sous forme de licence fixe ou de licence flottante.</p> <p>Le système de licence flottante est particulièrement utile pour les entreprises qui gèrent un magasin central de clés de licence, qui peuvent être utilisées par différents employés au fil du temps, temporairement ou définitivement.</p> <p>L'édition Unified fournit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Génération de code exécutable - support de la génération de code source fonctionnel pour Statemachines , les interactions et les activités en C, C++, C# , Java et VB.NET • support en charge round des langages de description du matériel, notamment Verilog, VHDL et SystemC, avec support de la génération de code Statemachine • Génération de code Comportementale à partir de modèles State , Séquence et d'activité, prenant en charge les langages de programmation standard tels que Java et .NET • Support Simulation SysML - Inclut support de la simulation de modèles de contraintes SysML 1.4 avec des capacités de représentation graphique des résultats • Génération BPEL à partir des modèles BPMN 1.1 et BPMN 2.0 - y compris la validation et support WSDL • Un compositeur Règles Métier qui vous permet de créer des modèles de domaine Métier et de générer du code pour implémenter des règles métier

	<p>complexes dans des langages de programmation standard</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fonctions mathématiques avancées dans le moteur de script
Édition Corporate	<p>Destinée aux équipes de développement plus importantes, l'édition Corporate vous permet de vous connecter à ces back-ends SGBD en tant que référentiel partagé :</p> <ul style="list-style-type: none"> • MySQL • Serveur SQL • PostgreSQL • Accès 2007 et • Oracle <p>Cela offre une évolutivité supplémentaire et une concurrence améliorée par rapport à l'approche de partage de modèles basée sur des fichiers .cap/.eapx partagés.</p> <p>La sécurité des utilisateurs, les connexions des utilisateurs, les groupes d'utilisateurs et le verrouillage des éléments au niveau des utilisateurs, la sécurité basée sur les utilisateurs/groupes (avec verrouillage au niveau diagramme et des éléments) sont également pris en charge.</p> <p>La sécurité est disponible en deux modes : dans le premier mode, tous les éléments sont considérés comme « inscriptibles » jusqu'à ce qu'ils soient explicitement verrouillés par un utilisateur ou un groupe ; dans le deuxième mode, tous les éléments sont considérés comme verrouillés jusqu'à ce qu'ils soient extraits avec un verrou utilisateur.</p> <p>L'édition Corporate constitue la base des éditions Unified et Ultimate ; comme ces éditions, elle est disponible sous forme de licence fixe ou de licence flottante.</p> <p>Le système de licence flottante est particulièrement utile pour les entreprises qui gèrent un magasin central de clés de licence, qui peuvent être utilisées par différents employés au fil du temps, temporairement ou définitivement.</p>
Édition Professional	<p>Destinée aux développeurs et ingénieurs travaillant seuls ou en petits groupes de travail, l'édition Professional supporte les référentiels de modèles basés sur des fichiers, les référentiels partagés non sécurisés et les référentiels Cloud basés sur Firebird.</p> <p>Cette édition dispose d'une interface ActiveX pour interroger les projets Enterprise Architect et extraire des informations.</p> <p>L'édition Professional prend entièrement supporte l'importation/exportation de code et la synchronisation des éléments de modèle avec le code source ; elle permet l'ingénierie inverse des bases de données SQL Server, MS Access, MySQL, PostgreSQL et Oracle.</p> <p>Support pour MDG Technologies (vendu séparément) est inclus avec l'édition Professional .</p>

Gestion de Licence



Chaque version achetée d' Enterprise Architect nécessite une licence et des outils de gestion des licences sont disponibles pour le produit. Il existe deux types de licences disponibles : les licences privées, qui sont alloué à un utilisateur nommé, et les licences partagées, qui fournissent essentiellement un pool de licences flottantes. Une fois qu'une copie achetée d' Enterprise Architect a été installée, vous devrez saisir soit la clé de licence fournie au moment de l'achat, soit une clé partagée temporaire obtenue à partir d'un Keystore central.

Enterprise Architect fournit une dialogue de gestion des licences via laquelle vous saisissez, visualisez et gérez les informations de licence, y compris la mise à niveau de la version d' Enterprise Architect et l'enregistrement Add-Ins .

Accéder

Ruban	Démarrer > Aide > Aide > Enregistrer et gérer votre/vos clé(s) de licence Démarrer > Aide > S'inscrire
-------	---

Gestion de Licence

Option	Action
Clé	<p>Cette colonne répertorie les clés d'enregistrement que vous utilisez actuellement.</p> <p>Si l'entrée est un code alphanumérique, il s'agit de votre clé privée qui vous a été délivrée de manière permanente. Vous enregistrez cette clé la première fois que vous utilisez le produit Sparx Systems , à l'aide du Add Key button .</p> <p>Si l'entrée est « Clé partagée », cela indique qu'une clé partagée ou « flottante » vous a été temporairement alloué à partir du magasin de clés. Lorsque vous vous log à Enterprise Architect , une clé vous est automatiquement attribuée (si elle est disponible) à partir du magasin de clés. Lorsque vous avez terminé votre session de travail, la clé est renvoyée au magasin de clés pour être délivrée à un autre utilisateur. (Note que le magasin de clés n'a peut-être pas été configuré pour gérer les clés automatiquement, auquel cas vous obtenez manuellement une clé lorsque vous ouvrez Enterprise Architect et, si vous préférez, libérez manuellement la clé avant l'expiration du « bail » - voir <i>Ajouter Clé</i> et <i>Relâcher Clé</i> .)</p>
Bail expire	<p>Cette colonne indique quand le « bail » de la clé d'enregistrement que vous utilisez expire.</p> <p>Pour une clé privée, la valeur est « Jamais », car la clé vous a été attribuée de manière permanente et aucun « leasing » n'est impliqué.</p> <p>Pour une clé partagée, la valeur correspond généralement au jour suivant celui où la</p>

	clé vous a été automatiquement délivrée au début d'une session de travail, mais le gestionnaire de magasin de clés peut définir une période d'expiration différente. En pratique, la clé est généralement renvoyée plus tôt au magasin de clés lorsque vous vous log de la session de travail en cours.
Produit	Cette colonne identifie le produit Sparx Systems auquel la clé enregistrée vous donne accès.
Ajouter Clé	Affichez la dialogue « Ajouter une clé d'enregistrement », que vous pouvez utiliser pour : <ul style="list-style-type: none"> • Enregistrez votre nouvelle clé de licence Enterprise Architect • Obtenir manuellement une clé partagée à partir du magasin de clés Sparx Systems • Ajoutez une nouvelle clé pour mettre à jour vers une version supérieure d' Enterprise Architect ou pour enregistrer un Add-In
Supprimer Clé Relâcher Clé	(Pour une clé privée) Rendre le Add-In ou la version actuelle d' Enterprise Architect inutilisable, par exemple lorsque vous effectuez une mise à niveau vers une édition plus complexe d' Enterprise Architect . (Pour une clé partagée) Libérez la clé du magasin de clés ; cependant, le gestionnaire Keystore est normalement configuré pour libérer les clés automatiquement lorsque vous vous log .
Bouton Copier	Placez la clé en surbrillance dans le presse-papiers.
Bouton Fermer	Fermez le dialogue .
Bouton d'Aide	Afficher cette rubrique d'aide.

Trouver vos informations de licence

Vous pouvez trouver des informations sur votre licence Enterprise Architect dans la dialogue « À propos Enterprise Architect », qui affiche principalement :

- La version et la construction du programme
- Votre clé d'enregistrement
- L'édition d' Enterprise Architect que vous êtes inscrit pour utiliser
- Votre ID d'utilisateur sous licence sur le système

Accéder

Ruban	Démarrer > Aide > Aide > À propos d'EA
-------	--

Ajout de clés de licence

Deux types de clés de licence peuvent être utilisés avec Enterprise Architect : privée et partagée.

Clés privées

Les clés privées vous permettent de vous inscrire, indéfiniment, sur la machine et le compte utilisateur que vous utilisez actuellement :

- Une licence Enterprise Architect pour l'édition d' Enterprise Architect que vous avez achetée, ou
- Une licence de produit Add-In

Clés partagées

Les clés partagées sont obtenues à partir d'un magasin de clés partagé, ce qui vous permet d'extraire une clé lorsque cela est nécessaire, puis de l'enregistrer ultérieurement afin qu'elle puisse être utilisée par quelqu'un d'autre.

Les clés partagées nécessitent qu'un magasin de clés de licence partagé soit configuré par votre administrateur de licences ; le magasin de clés peut être basé sur un fichier ou sur un réseau (préférée). Seul l'administrateur de clés est tenu d'installer l'application Sparx Enterprise Key Store ; les utilisateurs finaux se connectent simplement au fichier de clés configuré (conseillé par l'administrateur) comme décrit ici. Aucun logiciel supplémentaire n'est requis pour l'installation.

Accéder

Ruban	Démarrer > Aide > Aide > Enregistrez et gérez votre/vos clé(s) de licence > Gestion de Licence : Ajouter Clé > Ajouter une clé d'enregistrement Démarrer > Aide > S'inscrire > Gestion de Licence : Ajouter Clé > Ajouter une clé d'enregistrement
-------	---

Ajouter une clé privée

Étape	Action
1	Cliquez sur l'onglet « Entrer la clé privée ».
2	Dans les champs « Nom » et « Société », saisissez votre nom d'utilisateur et le nom de votre entreprise.
3	Dans le champ « Copier la clé d'enregistrement dans l'espace ci-dessous... », copiez la clé d'enregistrement (y compris les parenthèses autour de la clé).
4	Cliquez sur le bouton OK pour confirmer la sélection de la clé.

Ajouter une clé partagée

Étape	Action
1	Cliquez sur l'onglet « Obtenir une clé partagée ».
2	Dans les champs « Nom » et « Société », saisissez votre nom d'utilisateur et le nom de votre entreprise.
3	Dans le champ « Shared Keystore », cliquez sur le bouton  . La dialogue « Sélection Keystore partagé » s'affiche.
4	Si votre keystore est basé sur des fichiers : <ul style="list-style-type: none"> • Sélectionnez le bouton radio « Keystore basé sur un fichier » • Cliquez sur le bouton Parcourir et • Localisez et sélectionnez le fichier keystore Passez à l'étape 6.
5	Si le magasin de clés est basé sur le réseau : <ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquez sur le bouton radio « Sparx Keystore Server ». 2. Sélectionnez « ssks » ou « https » comme protocole. 3. Dans le champ « Serveur », saisissez l'adresse du serveur du keystore. 4. Dans le champ « Port », saisissez le port du serveur du keystore. 5. Si nécessaire, saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe (conseillés par votre administrateur) et/ou cliquez sur le bouton Test pour vérifier que vous avez une connexion au keystore.
6	Cliquez sur le bouton OK pour revenir à l'onglet « Obtenir la clé partagée ». Cela affiche maintenant le nom du keystore dans le champ « Shared Keystore ».
7	Dans le champ « Sélectionner un produit », cliquez sur le nom du produit approprié.
8	Cliquez sur le bouton OK . La dialogue « Gestion de Licence » s'affiche à nouveau, indiquant que la clé partagée est enregistrée pour le produit sélectionné jusqu'à la date d'expiration de la clé.
9	Cliquez sur le bouton Fermer.

Notes

- Certaines clés de licence peuvent remplacer et supprimer d'autres :
 - La clé pour une édition plus avancée d' Enterprise Architect remplace la clé pour une édition plus simple
 - La clé pour MDG Integration pour Visual Studio remplace la clé pour MDG Link pour Visual Studio
 - Les clés partagées et les clés privées ont des formats différents et ne peuvent pas être utilisées de manière interchangeable

Dépannage du Keystore

La gestion des clés partagées peut être une tâche fastidieuse. C'est pourquoi Enterprise Architect fournit le Keystore et son interface de gestion pour rendre l'administration aussi simple que possible. Il arrive parfois que des problèmes empêchent les utilisateurs d'obtenir une licence. Ces problèmes sont généralement dus à la configuration du Keystore et peuvent être facilement corrigés.

Messages d'Erreur et Traitement

Message affiché :	Explication
<p>Erreur lors de la lecture du fichier Key Store : (L'accès est refusé)</p>	<p>Tous les utilisateurs qui doivent utiliser la clé partagée doivent disposer d'un accès en lecture, en écriture et en modification au fichier <code>sskeys.dat</code> contenant les clés partagées.</p> <p>Veuillez vérifier que tous les utilisateurs requis disposent des autorisations suffisantes sur le fichier et réessayez.</p> <p>Réviser les autorisations effectives calculées à l'emplacement du fichier clé pour le compte utilisateur signalant le problème - vous devez examiner attentivement les autorisations pour le partage réseau et le système de fichiers ; il est possible que ces autorisations aient été écrasées à un moment donné.</p> <p>Si le problème persiste, contactez Support Sparx.</p>
<p>Erreur lors de la lecture du fichier Key Store : (Le fichier clé a été déplacé)</p>	<p>Dans le magasin de clés, par mesure de sécurité, le numéro de série du disque dur est enregistré lors de la création du fichier ; le fichier ne peut alors pas être déplacé de l'emplacement d'origine dans lequel il a été créé.</p> <p>Si le magasin de clés doit être déplacé pour une raison quelconque, l'administrateur doit recréer le magasin de clés dans le nouvel emplacement en utilisant les clés de licence d'origine.</p> <p>Ce problème est généralement observé après qu'un serveur de fichiers a subi une mise à niveau matérielle au cours de laquelle les disques durs physiques ont été remplacés ; des problèmes peuvent également survenir si le lecteur utilisé fait partie d'une configuration RAID.</p> <p>Le message peut également apparaître lorsque le magasin de clés existe sur un système de fichiers basé sur Novell : lors de la création du magasin de clés, l'administrateur est invité à confirmer que le magasin de clés doit être situé sur un serveur de fichiers Novell Netware ; s'il clique sur le bouton Oui, le magasin de clés enregistre à la place le chemin logique utilisé pour le créer, et tous les utilisateurs doivent se connecter au magasin de clés en utilisant ce même chemin.</p> <p>Le chemin enregistré est sensible à la casse et doit correspondre exactement.</p>

Mettre à niveau une licence existante

En travaillant avec Enterprise Architect vous pouvez découvrir fonctionnalités supplémentaires contenues dans d'autres éditions, que vous pourriez utiliser sur vos projets. Heureusement, il est facile de mettre à niveau l'édition que vous utilisez vers une édition plus avancée ou spécifique. Par exemple, vous avez peut-être travaillé seul à la création d'un modèle privé à l'aide de l'édition Professional, puis à un moment donné, le projet s'est développé et une équipe de personnes a dû contribuer aux modèles et les mettre à jour, et le chef de projet a décidé d'utiliser la sécurité pour encourager la collaboration entre les utilisateurs. Cela nécessiterait une mise à niveau vers l'édition Corporate, qui contient les fonctionnalités de sécurité basées sur les rôles.

La mise à niveau vers une autre édition est une procédure simple et économique, mais une nouvelle clé de licence doit être ajoutée au produit pour que la mise à niveau soit effective. Cela ne doit pas être confondu avec le renouvellement de licence, qui est une extension de la licence pour la même édition d' Enterprise Architect et ne nécessite pas la saisie d'une nouvelle clé.

Il existe quatre éditions d' Enterprise Architect ; de la plus simple à la plus complète, ce sont :

- Professional
- Corporate
- Unified
- Ultimate

L'installateur Enterprise Architect fournit les facilités de chaque édition ; votre clé d'enregistrement vous donne accès aux facilités de l'édition que vous avez achetée.

Si vous avez acheté une édition inférieure, comme Professional, vous pouvez ensuite mettre à niveau votre licence vers une édition plus complète en achetant une clé de mise à niveau spéciale auprès de Sparx Systems. Une fois que vous avez reçu cette clé, utilisez la procédure décrite ici pour accéder aux fonctionnalités supplémentaires.

Cette procédure s'applique principalement aux utilisateurs disposant de clés privées. Si vous êtes un utilisateur final disposant d'une clé partagée, la clé appropriée vous sera simplement allouée la prochaine fois que vous en demanderez une. Si, toutefois, vous souhaitez effectuer une mise à niveau tout en utilisant une clé partagée sur une période de location longue durée, il vous suffit de cliquer sur le Release Key button, puis sur le Add Key button dans la dialogue « Gestion de Licence ».

Accéder

Ruban	Démarrer > Aide > Aide > Enregistrez et gérez votre/vos clé(s) de licence > Gestion de Licence : Ajouter Clé Démarrer > Aide > S'inscrire > Gestion de Licence : Ajouter Clé
-------	---

Passer d'une édition sous licence à une autre

Étape	Action
1	Assurez-vous que vous disposez d'une clé de mise à niveau valide achetée auprès de Sparx Systems ; vous la recevez généralement par e-mail ou au format PDF.
2	Dans la dialogue « Ajouter une clé d'enregistrement », dans les champs « Nom » et « Société », saisissez votre nom et le nom de votre entreprise.
	Copiez la clé que vous avez reçue pour l'édition mise à niveau d' Enterprise Architect, y compris les

3	caractères crochets { et }, à partir de l'e-mail.
4	Collez la clé dans le champ « Copier la clé d'enregistrement ».
5	Cliquez sur le bouton OK . Enterprise Architect affiche le message : <i>Inscription réussie – Merci d'avoir acheté Enterprise Architect xxxx Edition</i>
6	Cliquez sur le bouton OK , puis sur le bouton Fermer pour continuer à travailler dans Enterprise Architect .
7	Sélectionnez l'option de menu « Démarrer > Aide > Aide > À propos d'EA ». Copiez la clé d'enregistrement affichée et conservez-la dans un endroit sûr ; il s'agit d'une clé pour la licence complète de l'édition vers laquelle vous avez effectué la mise à niveau. Si vous devez un jour réinstaller Enterprise Architect , vous pouvez l'enregistrer avec cette clé, afin de ne pas avoir à recommencer le processus de mise à niveau.

Notes

- L'édition Lite et l' Trial Edition ne peuvent pas être enregistrées ou mises à niveau ; si vous avez utilisé l'une de ces éditions et que vous avez ensuite acheté Enterprise Architect , vous devez télécharger l'édition enregistrée à partir de :
sparxsystems.com/securedownloads/easetupfull.msi
Vous pouvez ensuite saisir votre clé d'enregistrement

Enregistrer Add-In

Outre l'enregistrement Enterprise Architect , vous devez également enregistrer tous Add-Ins que vous achetez pour les utiliser avec l'application. Vous pouvez enregistrer soit une clé privée comme expliqué ici, soit une clé de Add-In partagée comme expliqué dans la rubrique *Ajouter une clé de Add-In* .

Accéder

Ruban	Démarrer > Aide > Aide > Enregistrer et gérer votre/vos clé(s) de licence Démarrer > Aide > S'inscrire
-------	---

Enregistrer Add-Ins pour Enterprise Architect

Étape	Action
1	Achetez une ou plusieurs licences pour le Add-In auprès de votre fournisseur Add-In . Une fois que vous avez payé pour une version sous licence du Add-In , vous recevez (par e-mail ou par tout autre moyen approprié) une clé de licence pour le produit.
2	Enregistrez la clé de licence et la dernière version complète du Add-In .
3	Exécuter le programme d'installation du Add-In pour installer le Add-In .
4	Dans Enterprise Architect , sélectionnez « Démarrer > Aide > S'inscrire ». La dialogue ' Gestion de Licence ' s'affiche.
5	Cliquez sur le Add Key button . La dialogue « Ajouter une clé d'enregistrement » s'affiche, affichant l'onglet « Saisir la clé privée ».
6	Type ou copiez-collez la clé que vous avez reçue avec le Add-In , y compris les caractères { et }.
7	Cliquez sur le bouton OK .
8	Une fois le Add-In ajouté avec succès, fermez Enterprise Architect et redémarrez-le pour appliquer les modifications d'intégration imposées par le Add-In .

Ajouter une clé Add-In

Lorsque votre organisation utilise un Keystore pour distribuer des clés, vous pouvez récupérer une clé pour un Add-In tiers de la même manière que vous le feriez pour une clé pour n'importe quel produit Sparx Systems .

Accéder

Ruban	Démarrer > Aide > Aide > Enregistrez et gérez votre/vos clé(s) de licence > Gestion de Licence : Ajouter Clé > Obtenir une clé partagée Démarrer > Aide > S'inscrire > Gestion de Licence : Ajouter Clé > Obtenir la clé partagée
-------	--

Ajouter une clé Add-In partagée

Étape	Action
1	Dans les champs « Nom » et « Société », saisissez votre nom d'utilisateur et le nom de votre entreprise.
2	Dans le champ « Shared Keystore », cliquez sur le bouton  . La dialogue « Sélection Keystore partagé » s'affiche.
3	Cliquez sur le bouton radio « Sparx Keystore Server » et dans le champ « Adresse du serveur », saisissez l'adresse du serveur du keystore.
4	Si nécessaire, dans le champ « Mot de passe », saisissez le mot de passe (conseillé par votre administrateur) et/ou cliquez sur le bouton Test pour vérifier la connexion au keystore.
5	Cliquez sur le bouton OK pour revenir à l'onglet « Obtenir Keystore partagé », qui affiche maintenant le nom du keystore dans le champ « Keystore partagé ».
6	Dans le champ « Sélectionner un produit », recherchez le nom du produit approprié et cliquez dessus.
7	Cliquez sur le bouton OK . La dialogue « Gestion de Licence » s'affiche à nouveau avec la clé Add-In partagée dans la liste « Clés actuellement enregistrées ».
8	Cliquez sur le bouton Fermer.

Notes

- Les clés Add-In partagées nécessitent Enterprise Architect version 11 ou supérieure

Commande et Installation



Enterprise Architect est disponible en téléchargement sur Sparx Systems dans un format Trial Edition gratuit. Vous pouvez explorer cette version d'évaluation dans toutes les configurations d'édition. Une fois que vous avez décidé quelle édition acheter, vous disposez d'un certain nombre d'options, comme indiqué dans la rubrique d'aide *Commander Enterprise Architect*.

Retour

Nous valeur toutes les suggestions, commentaires et retours que vous pourriez avoir concernant ce produit, la documentation ou le processus d'installation.

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires en utilisant l'un des formulaires en ligne :

Rapport de bogue - sparxsystems.com/bug_report.htm

Demande Fonctionnalité - sparxsystems.com/feature_request.htm

ou contactez-nous par email à :

support@sparxsystems.com

Commander Enterprise Architect

Enterprise Architect est conçu, construit et publié par Sparx Systems et disponible sur le site Web Sparx Systems .

- Vous pouvez télécharger une Trial Edition gratuite de 30 jours du produit
- Lors de l'achat d'une ou plusieurs licences appropriées, vous pouvez télécharger l'édition d'achat enregistrée qui fournit les facilités de l'édition dont vous avez besoin, telles que déverrouillées par les clés de licence fournies par Sparx Systems
- L' Trial Edition d' Enterprise Architect est identique à l'édition enregistrée, sauf que tous diagrammes sont exportés vers des fichiers avec un filigrane intégré
- Le logiciel d'essai cesse de fonctionner une fois la période d'essai écoulée ; cependant, vous pouvez prolonger la période d'évaluation en demandant à Sparx Systems une clé d'extension
- Les dernières informations sur les prix et les achats sont disponibles sur la page « Achat » du site Web de Sparx Systems et auprès du service commercial de Sparx.

Options d'achat

- En ligne via une transaction sécurisée par carte de crédit
- Fax
- Chèque ou équivalent
- Virement bancaire

Installation

Enterprise Architect est distribué sous forme de fichier d'installation Windows (*.msi) qui vérifie et met à jour les installations précédentes d' Enterprise Architect .

- Après avoir installé Enterprise Architect , vous pouvez immédiatement commencer à créer des projets sous forme de fichiers .gea
- Les dernières versions d'évaluation et enregistrées d' Enterprise Architect sont toujours disponibles sur le site Web Sparx Systems
- La version enregistrée est disponible via la zone « Utilisateur enregistré » du site Web, qui nécessite un nom d'utilisateur et un mot de passe pour y accéder ; ceux-ci sont fournis lors de l'achat d'une licence

Installation

Aspect	Détail
Exigences du système	La configuration système requise pour l'installation Enterprise Architect est définie sur la page « Exigences système Enterprise Architect » du site Web Sparx Systems .
Installation sur Linux et MacOS	Si vous avez l'intention d'exécuter Enterprise Architect sur Linux, reportez-vous à la rubrique d'aide <i>Installation Enterprise Architect dans Wine</i> . Sous Linux, le texte Notes formatées sur diagrammes peut ne pas s'afficher correctement.
Installer Enterprise Architect	Exécutez le fichier .msi Enterprise Architect pour exécuter le programme d'installation Enterprise Architect . En général, vous pouvez accepter toutes les options par défaut sans les modifier. Pour placer Enterprise Architect dans un répertoire autre que celui par défaut, entrez le nom de la destination lorsque vous y êtes invité. Vous serez peut-être invité à redémarrer votre ordinateur une fois l'installation terminée. Bien que cela ne soit pas toujours nécessaire (si vous avez déjà installé les composants requis par Enterprise Architect sur votre ordinateur), vous devez redémarrer juste pour être certain.
Installer Aide Locale	Lorsque vous choisissez d'afficher l'aide dans Enterprise Architect , par défaut, la rubrique appropriée s'ouvre dans l'aide du site Web Sparx Systems . Vous pouvez cependant télécharger le fichier EAUserGuide.msi à partir de la page « Ressources » du site Web pour installer les fichiers d'aide HTML sur votre ordinateur local afin de pouvoir afficher les informations d'aide sans accéder à Internet. Enterprise Architect doit être redémarré après l'installation des fichiers d'aide HTML locaux.
Utilisation d'un SGBD Tiers comme Référentiel Modèle	Si vous prévoyez d'utiliser SQL Server, MySQL, PostgreSQL, Access 2007 ou Oracle comme référentiel de modèles, vous devez utiliser les éditions Corporate , Unified ou Ultimate d' Enterprise Architect . Vous avez également besoin de fichiers supplémentaires et de processus d'installation complémentaires ; veuillez note que l'installation et la maintenance de ces systèmes de gestion de base de données ne sont pas incluses dans le contrat support . Les utilisateurs prévoyant d'utiliser SQL Server, MySQL, PostgreSQL, Access 2007 ou Oracle comme référentiel de modèles peuvent accéder aux scripts qui créent les structures de données requises pour le choix du SGBD, à partir du site

	Web Sparx Systems .
Prise en charge des Support sans configuration	Enterprise Architect peut être utilisé sur des machines clientes sans avoir à être installé sur ces machines. Cela peut faciliter le déploiement dans un environnement d'entreprise, en exécutant le système à partir d'un dossier partagé en lecture seule. Cela permet à un administrateur système d'installer Enterprise Architect une fois pour tous les utilisateurs plutôt qu'une fois sur chaque ordinateur.
Activation de Version	À partir de la version 14.0, Enterprise Architect exige que vous « activiez » la version du logiciel que vous avez installée.

Installation Enterprise Architect sous Linux ou macOS

Grâce à Wine, il est possible d'installer et exécuter Enterprise Architect sur des systèmes Linux basés sur Debian, tels que Ubuntu et Linux Mint, ainsi que sur des systèmes macOS.

Les informations relatives à l'installation et à l'utilisation de produits spécifiques sur différentes plates-formes peuvent être trouvées dans les rubriques répertoriées dans la section *En savoir plus* .

Installation Enterprise Architect sous Linux

Cette page décrit comment installer et mettre à niveau Enterprise Architect sur des environnements Linux à l'aide de Wine. Des instructions sont également fournies pour l'installation et la configuration Add-Ins , ainsi que pour la configuration de l' Analyseur d'Exécution Visuelle et Pro Cloud Server Enterprise Architect pour une utilisation dans des environnements non Windows.

Installation Enterprise Architect avec Wine

Les exemples de commandes utilisés ici concernent les systèmes Linux basés sur Debian, tels qu'Ubuntu et Linux Mint, bien que vous puissiez suivre les mêmes procédures de base pour d'autres distributions Linux.

Étape	Action
1	Suivez les instructions fournies sur cette page Web WineHQ : https://wiki.winehq.org/Ubuntu
2	Nous vous recommandons d'installer la police Carlito, afin que le texte des diagrammes s'affiche comme dans une installation Windows native. Cela évite également que le diagramme ne se redimensionne inutilement. Exécutez cette commande pour installer la police Carlito : <ul style="list-style-type: none"> • <code>sudo apt-get install fonts-crosextra-carlito</code>
3	Installez les composants MSXML et MDAC en exécutant ces commandes : <ul style="list-style-type: none"> • astuces pour le vin msxml3 • astuces pour le vin msxml4 • astuces pour le vin mdac28 Si vous y êtes invité, téléchargez le fichier <code>msxml.msi</code> et placez-le dans le répertoire : <code>~/cache/winetricks/msxml3</code> . Note : lorsque les mises à jour de Wine sont appliquées à votre système, elles interfèrent souvent avec le module <code>mdac28</code> , l'empêchant de s'exécuter. Pour éviter tout problème, il est recommandé d' exécuter cette commande après l'installation des mises à jour de Wine : <ul style="list-style-type: none"> • <code>astuces-de-vin --force mdac28</code>
4	Exécuter <code>winecfg</code> , et dans l'onglet bibliothèques ajoutez : <code>"*msado15"</code> Réglez ceci sur Natif, Intégré. Cliquez sur le bouton OK .
5	Téléchargez le dernier programme d'installation Enterprise Architect : <ul style="list-style-type: none"> • Registered (paid) Enterprise Architect edition • Trial Enterprise Architect edition
6	Installez Enterprise Architect en exécutant l'une de ces commandes, qui concernent respectivement les installations enregistrées et d'essai : <ul style="list-style-type: none"> • <code>wine msiexec /i esetupfull.msi</code> • <code>wine msiexec /i esetup.msi</code>

Installer le moteur de base de données Jet 4.0

Pour installer 'jet40', nous utiliserons 'Winetricks'.

Étape	Action
1	Ouvrez une fenêtre de terminal et exécutez la commande : <ul style="list-style-type: none"> tours de vin jet40

Installer les pilotes ODBC (facultatif)

Pour vous connecter directement à un projet Enterprise Architect hébergé sur un SGBD tiers, vous devrez utiliser un pilote ODBC adapté au type de base de données.

Pour installer un pilote ODBC, téléchargez d'abord le programme d'installation approprié, puis exécutez le programme d'installation à l'aide de Wine.

Une fois le pilote ODBC installé, vous pouvez configurer la connexion à partir du ruban Enterprise Architect « Paramètres > Outils utilisateur > Sources de données ODBC ».

Note : pour améliorer les performances lors de l'accès à un SGBD distant via une connexion WAN, vous devez envisager d'utiliser le serveur Cloud de Sparx System.

Étape	Action
1	Ouvrez une fenêtre de terminal, puis exécutez le programme d'installation en émettant une commande similaire à l'une de celles fournies ici, en remplaçant le nom du programme d'installation du pilote ODBC que vous souhaitez exécuter . Pour les fichiers .msi , utilisez : <ul style="list-style-type: none"> vin msiexec /i <nom_du_pilote_odbc> .msi Pour les fichiers .exe , utilisez : <ul style="list-style-type: none"> vin <nom_du_pilote_odbc> .exe

Mise à niveau d' Enterprise Architect à l'aide de Wine

Pour mettre à niveau Enterprise Architect vers une nouvelle version, vous devez d'abord désinstaller votre version actuelle, avant d'installer la nouvelle version.

Étape	Action
1	Téléchargez le dernier programme d'installation Enterprise Architect .
2	Exécutez cette commande dans un terminal : <ul style="list-style-type: none"> programme de désinstallation de vin
3	Désinstaller la version existante d' Enterprise Architect . <ul style="list-style-type: none"> Sélectionnez « Enterprise Architect » dans « Applications » liste Cliquez sur le bouton Supprimer

	<ul style="list-style-type: none">• Suivez les prompts pour désinstaller Enterprise Architect
4	Installez la nouvelle version d' Enterprise Architect en exécutant cette commande dans un terminal : <ul style="list-style-type: none">• <code>wine msiexec /i easetupfull.msi</code>

Installation Enterprise Architect sous macOS

Cette page décrit comment installer et mettre à niveau Enterprise Architect sur des environnements macOS à l'aide de Wine. Cela s'applique à Mac OS 10.8 - 10.14.

Pour l'installation sur macOS 10.15 et versions ultérieures, consultez la rubrique d'aide *Installation Enterprise Architect à l'aide de CrossOver (macOS)*.

Télécharger et installer Wine

Accédez au site Web de WineHQ, <https://www.winehq.org>, et téléchargez la dernière version de Wine disponible pour la version de macOS que vous utilisez. Nous vous recommandons d'utiliser une version « stable » de Wine plutôt qu'une version « de développement ». Suivez les instructions fournies sur le site Web de WineHQ pour installer Wine.

Télécharger « Winetricks »

Winetricks est un script d'aide qui aide à l'installation d'un certain nombre de bibliothèques d'exécution requises par Enterprise Architect.

La page Web <https://wiki.winehq.org/Winetricks> fournit un lien vers le fichier « winetricks », qui est actuellement : <https://raw.githubusercontent.com/Winetricks/winetricks/master/src/winetricks>

Note : la page Web « Winetricks » peut également être localisée en recherchant « winetricks » sur le site Web WineHQ.

Étape	Action
1	À l'aide d'un navigateur Internet, accédez à la page Web : https://wiki.winehq.org/Winetricks
2	Localisez le lien du fichier https://raw.githubusercontent.com/Winetricks/winetricks/master/src/winetricks Cliquez-droit sur le lien du fichier et enregistrez le fichier localement sous '/Applications/winetricks'.
3	Si le fichier est enregistré sous le nom « winetricks.txt », renommez-le en « winetricks ». Dans une fenêtre de terminal, exécutez la commande : <ul style="list-style-type: none"> • <code>mv /Applications/winetricks.txt /Applications/winetricks</code>
4	Modifiez les permissions de « winetricks » pour le rendre exécutable. Dans une fenêtre de terminal, exécutez la commande : <ul style="list-style-type: none"> • <code>chmod +x /Applications/winetricks</code>

Utilisez « Winetricks » pour installer les bibliothèques d'exécution

Utilisez le script d'aide « winetricks » pour installer les bibliothèques d'exécution MDAC28, MSXML3 et MSXML4, requises par Enterprise Architect.

Étape	Action
1	Sur votre Mac, utilisez le « Finder » pour ouvrir le dossier « Applications ».

2	Double-cliquez sur « Wine » (ou « Wine Stable ») pour ouvrir une fenêtre de terminal configurée pour utiliser l'environnement Wine.
3	<p>Dans la fenêtre Terminal, exécutez ces commandes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • /Applications/winetricks msxml3 • /Applications/winetricks msxml4 • /Applications/winetricks mdac28 <p>Note : si vous appliquez ultérieurement les mises à jour de Wine à votre système, elles peuvent interférer avec le module mdac28 et l'empêcher de s'exécuter. Pour éviter tout problème, il est recommandé d'exécuter cette commande après l'installation des mises à jour de Wine :</p> <ul style="list-style-type: none"> • astuces-de-vin --force mdac28

Installer le moteur de base de données Jet 4.0

En utilisant le moteur de base de données Jet 4.0, Enterprise Architect peut accéder aux fichiers de base de données qui utilisent le codage de caractères Unicode.

Pour installer « jet40 », nous utiliserons « Winetricks ». Cependant, nous devons d'abord installer « Homebrew » - qui est un gestionnaire Paquetage pour macOS - et « cabextract » - qui est un logiciel d'extraction de fichiers à partir de fichiers CAB de Microsoft.

Étape	Action
1	<p>Installer « Homebrew »</p> <p>'Homebrew' est un gestionnaire Paquetage non officiel pour macOS.</p> <p>Pour installer « Homebrew », ouvrez une fenêtre de terminal et exécutez cette commande :</p> <pre>ruby -e "\$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/master/install) " < /dev/null 2> /dev/null</pre> <p>Note : le téléchargement et l'installation de tous les composants requis prendront quelques minutes.</p>
2	<p>Installer « cabextract »</p> <p>L'application « cabextract » est un logiciel utilisé par « Winetricks » pour extraire des fichiers des fichiers CAB de Microsoft.</p> <p>Pour installer « cabextract », ouvrez une fenêtre de terminal et exécutez la commande :</p> <ul style="list-style-type: none"> • brew install cabextract
3	<p>Installer le moteur de base de données Jet 4.0</p> <p>À l'aide du « Finder », affichez le dossier Applications.</p> <p>Double-cliquez sur « Wine » (ou « Wine Stable ») pour ouvrir une fenêtre de terminal configurée pour utiliser l'environnement Wine.</p> <p>Dans la fenêtre du Terminal, exécutez la commande :</p> <ul style="list-style-type: none"> • /Applications/winetricks jet40

Installation des pilotes ODBC (facultatif)

Pour vous connecter directement à un projet Enterprise Architect hébergé sur un SGBD tiers, vous devez utiliser un

pilote ODBC adapté au type de base de données. Pour installer un pilote ODBC, téléchargez d'abord le programme d'installation approprié, puis exécutez-le à l'aide de Wine.

Une fois le pilote ODBC installé, vous pouvez configurer la connexion à partir du ruban Enterprise Architect : « Paramètres > Outils utilisateur > Sources de données ODBC ».

Note : pour améliorer les performances lors de l'accès à un SGBD distant via une connexion WAN, vous devez envisager d'utiliser le serveur Cloud de Sparx System.

Étape	Action
1	Utilisez « Finder » pour ouvrir le dossier « Applications », puis double-cliquez sur « Wine » (ou « Wine Stable ») pour ouvrir une fenêtre de terminal configurée pour utiliser l'environnement Wine.
2	Exécutez l'installateur en émettant une commande similaire à l'une de celles fournies ici, en remplaçant le nom de l'installateur du pilote ODBC que vous souhaitez exécuter . Pour les fichiers .msi, utilisez : <ul style="list-style-type: none"> • <code>vin msiexec /i Téléchargements/<nom_du_pilote_odbc>.msi</code> Pour les fichiers .exe, utilisez : <ul style="list-style-type: none"> • <code>Téléchargements de vin/<odbc-driver_name>.exe</code>

Installer Enterprise Architect dans Wine

Lorsque vous installez des applications à l'aide de Wine, les applications seront installées dans le dossier « .wine », dans votre répertoire personnel.

Pour Enterprise Architect , le dossier d'installation par défaut sera « .wine\drive_c\Program Files\ Sparx Systems \EA ».

(Si vous avez choisi d'inclure support des systèmes 64 bits lors de l'installation de Wine, « Program Files (x86) » sera utilisé à la place de « Program Files ».)

Étape	Action
1	Téléchargez le dernier programme d'installation Enterprise Architect . <ul style="list-style-type: none"> • Registered (paid) Enterprise Architect edition • Trial Enterprise Architect edition
2	Ouvrez une fenêtre de terminal configurée pour utiliser l'environnement Wine. (C'est ici que vous exécutez les commandes d'installation.) <ul style="list-style-type: none"> • À l'aide du « Finder », double-cliquez sur « Wine » (ou « Wine Stable ») dans le dossier Applications
3	Installez Enterprise Architect en exécutant l'une de ces commandes, qui concernent respectivement les installations enregistrées et d'essai : <ul style="list-style-type: none"> • <code>vin msiexec /i Téléchargements/easetupfull.msi</code> • <code>vin msiexec /i Téléchargements/easesetup.msi</code>

Installer Carlito Police

Nous vous recommandons d'installer la police Carlito, afin que le texte des diagrammes s'affiche comme dans une installation Windows native. Cela évite également que le diagramme ne se redimensionne inutilement.

Par défaut, Enterprise Architect utilise la police Calibri de Microsoft, mais cette police n'est pas disponible sous macOS (ou sous Wine) sauf si vous avez préalablement installé un produit Microsoft tel que MS Office.

Étape	Action
1	Téléchargez les fichiers de polices Carlito. - La police Carlito peut être téléchargée à partir de : ' https://fontlibrary.org/en/font/carlito ' Note : La page Web contient des publicités ; pour télécharger les fichiers de polices, cliquez sur le bouton TÉLÉCHARGER CARLITO.
2	Les fichiers de polices sont regroupés dans des fichiers ZIP. Extrayez les fichiers de polices de l'archive ZIP.
3	Utilisez « Police Book » pour installer les polices, ce qui les rendra disponibles pour une utilisation dans toutes les applications. <ul style="list-style-type: none"> • À l'aide du « Finder », double-cliquez sur « Police Book » dans le dossier Applications pour lancer cette application • Choisissez « Fichier Ajouter des polices... » dans le menu principal de Police Book pour ouvrir la fenêtre de sélection de fichier • Accédez à tous les fichiers de polices Carlito et sélectionnez-les • Cliquez sur « Ouvrir »

Créez un alias sur votre bureau pour Exécuter Enterprise Architect

Étape	Action
1	À l'aide du « Finder », ouvrez votre dossier « Accueil ».
2	Dans le menu du Finder, choisissez « Aller Aller au dossier... », puis saisissez « .wine » dans le dialogue qui s'ouvre. (Remarquez le préfixe « point » dans ce nom de dossier.)
3	Accédez à « drive_c\Program Files\ Sparx Systems \EA ». (Si vous avez choisi d'inclure support des systèmes 64 bits lors de l'installation de Wine, accédez plutôt à « drive_c\Program Files (x86)\ Sparx Systems \EA ».)
4	Dans ce dossier, localisez le fichier 'EA.exe'. Cliquez-droit sur 'EA.exe' et choisissez 'Créer un alias'. Renommez l'alias en « Enterprise Architect », puis faites-le glisser sur votre bureau. Vous pouvez également faire glisser « EA.exe » sur le Dock.
5	Lancez Enterprise Architect en double-cliquant sur le raccourci sur le bureau ou en cliquant sur le raccourci dans le Dock.

Mise à niveau d' Enterprise Architect à l'aide de Wine

Pour mettre à niveau Enterprise Architect vers une nouvelle version, vous devez d'abord désinstaller votre version actuelle avant d'installer la nouvelle version.

Étape	Action
1	Téléchargez le dernier programme d'installation Enterprise Architect .
2	Ouvrez une fenêtre de terminal configurée pour utiliser l'environnement Wine, puis lancez le « programme de désinstallation » de Wine. <ul style="list-style-type: none">• À l'aide du « Finder », double-cliquez sur « Wine » (ou « Wine Stable ») dans le dossier Applications• Exécutez la commande « wine uninstaller » ; la fenêtre « Ajout/Suppression de programmes » de Wine s'affiche
3	Désinstaller la version existante d' Enterprise Architect . <ul style="list-style-type: none">• Sélectionnez Enterprise Architect dans la liste des applications• Cliquez sur le bouton Supprimer• Suivez les prompts pour désinstaller Enterprise Architect
4	Installez la nouvelle version d' Enterprise Architect . <ul style="list-style-type: none">• À l'aide du « Finder », double-cliquez sur « Wine » (ou « Wine Stable ») dans le dossier Applications• Exécutez la commande « wine msiexec /i Downloads/easetupfull.msi »• Suivez les prompts pour installer Enterprise Architect

Installation Enterprise Architect à l'aide de CrossOver (macOS)

Cette page décrit le processus d'installation Enterprise Architect à l'aide de CrossOver sous macOS. Nous partons du principe que CrossOver est déjà installé sur votre machine et que vous avez déjà téléchargé le dernier programme d'installation d' Enterprise Architect .

Prérequis

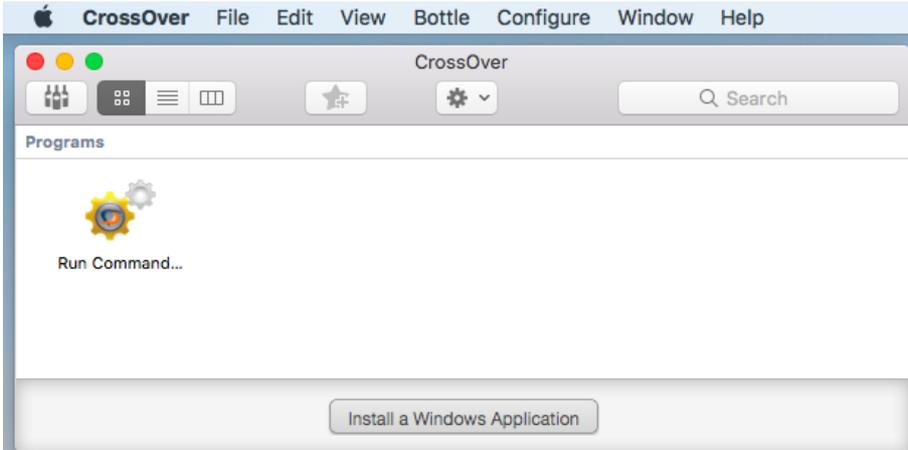
L'installation de macOS 10.15 ou version ultérieure nécessite :

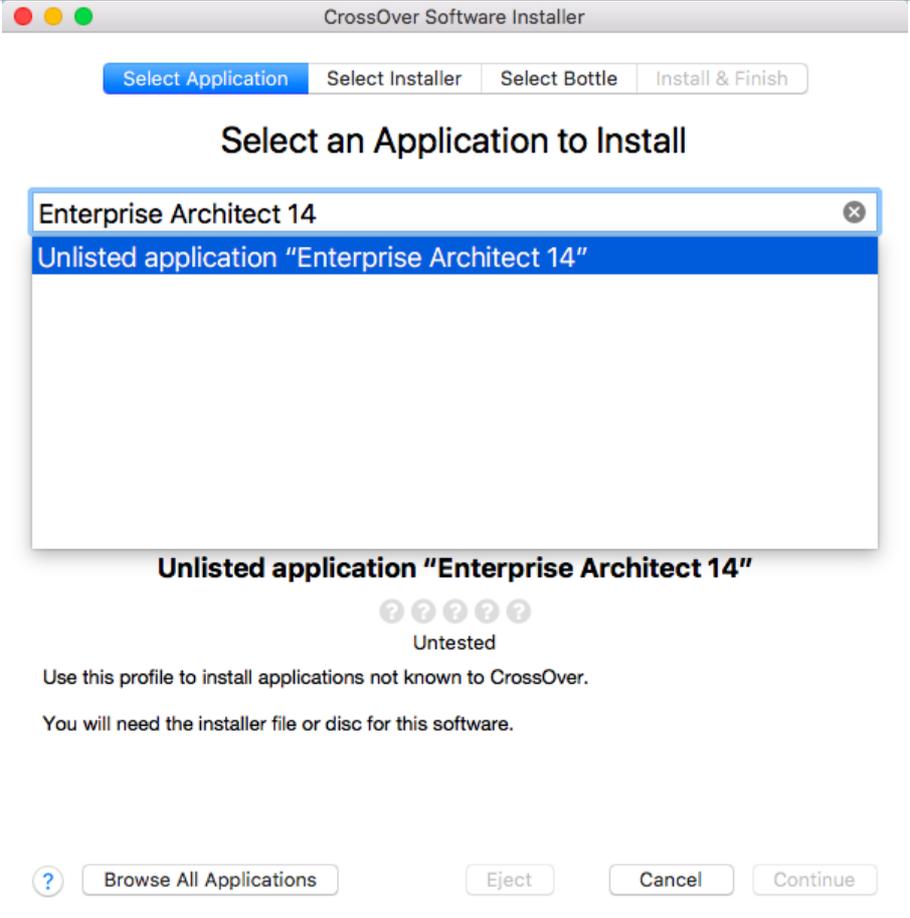
- Processeur Intel® ou processeur Apple M1 avec Rosetta2 installé
- CrossOver Mac 20 ou version ultérieure.

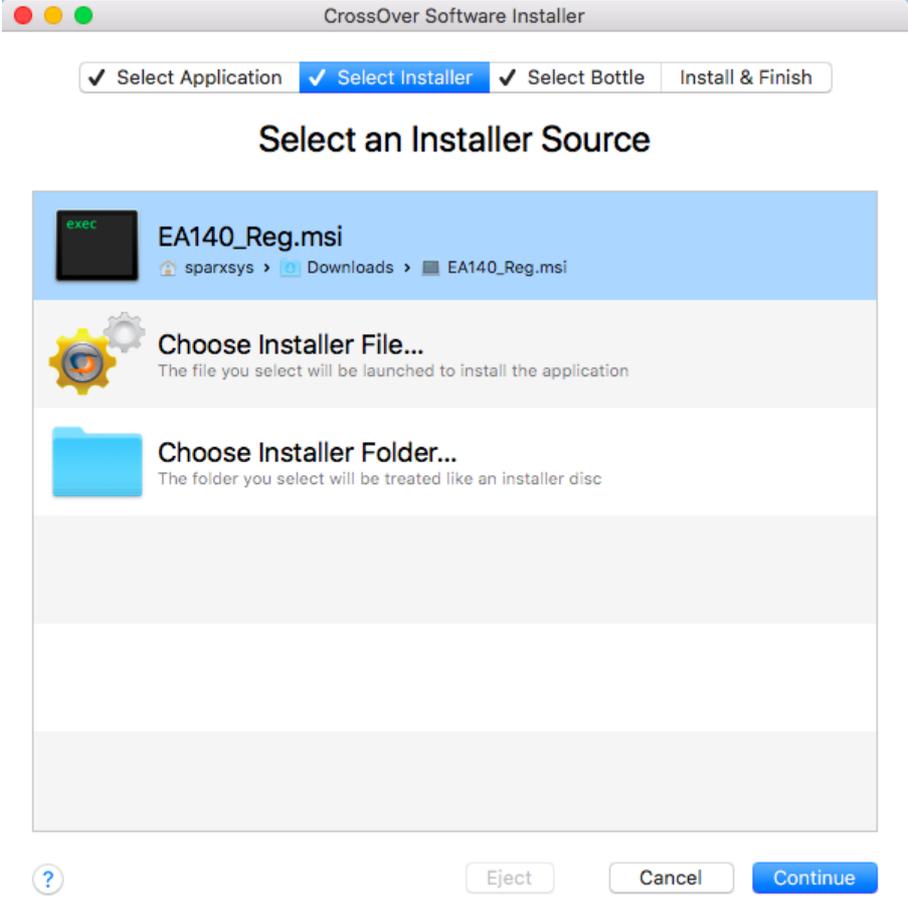
Utilisation de CrossOver pour installer Enterprise Architect .

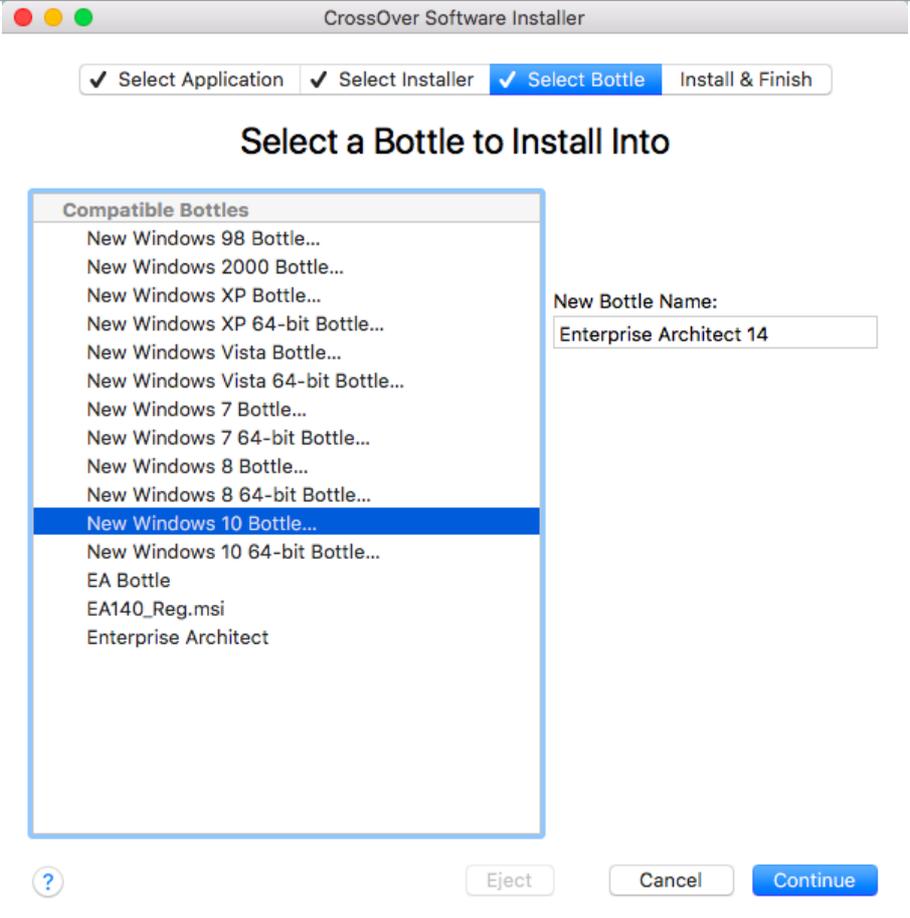
L'installation d'une application Windows à l'aide de CrossOver est assez simple. Lancez d'abord CrossOver, puis lancez le programme d'installation du logiciel CrossOver. Le programme d'installation du logiciel CrossOver se compose d'une fenêtre avec quatre onglets ou pages distincts, où chaque onglet gère une partie spécifique du processus d'installation.

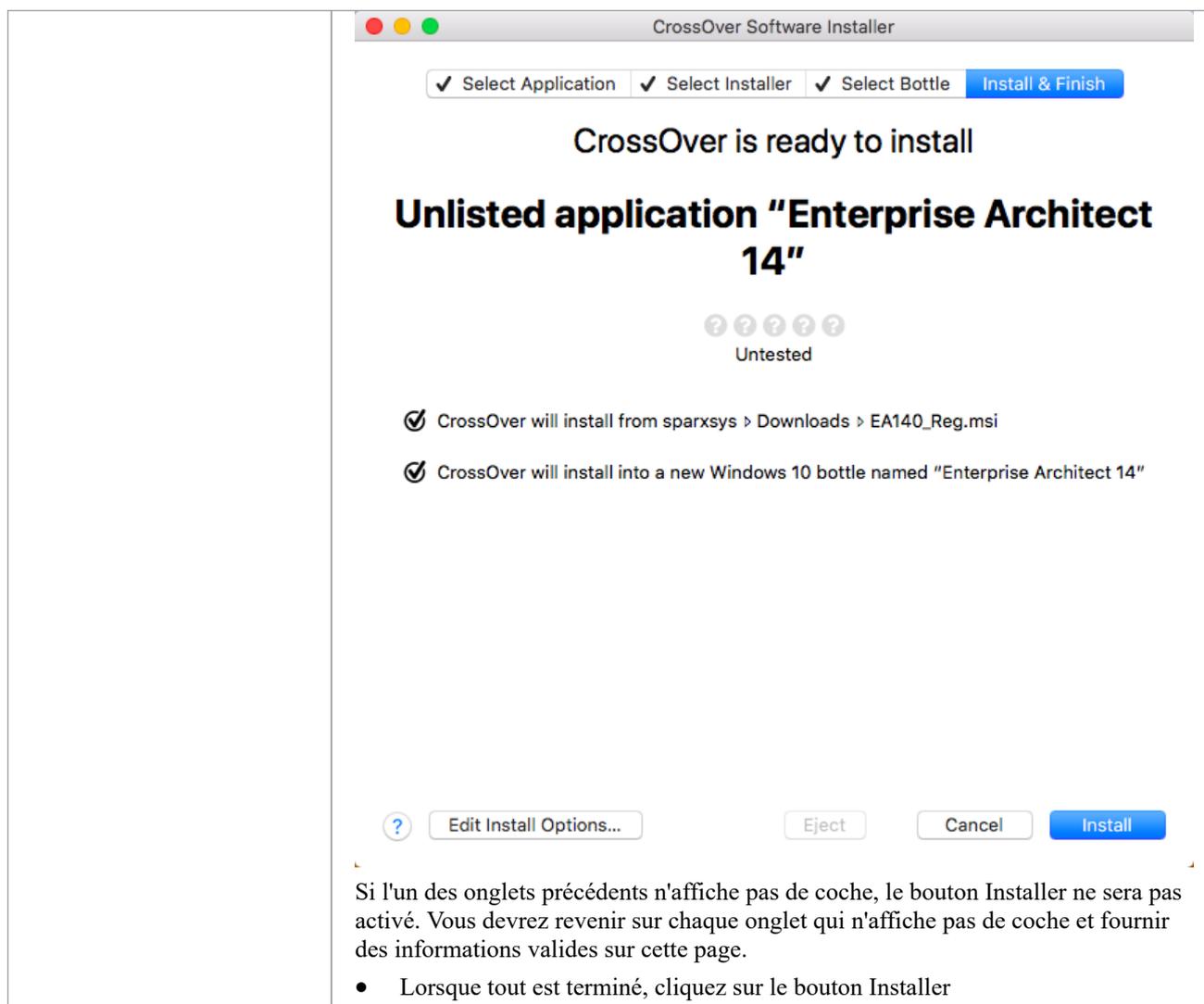
Les étapes détaillées pour chaque partie du processus sont fournies ici, pour vous guider tout au long de l'installation d' Enterprise Architect .

Tâche	Étapes détaillées
<p>Démarrer CrossOver et lancer le programme d'installation du logiciel « CrossOver »</p>	 <p>Démarrer CrossOver, puis soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur le bouton « Installer une application Windows », ou • Dans le menu principal de CrossOver, choisissez « Configurer Installer le logiciel » <p>La fenêtre « CrossOver Software Installer » s'affiche.</p>
<p>Sélectionnez l'application à installer</p>	<p>Le premier onglet « Sélectionner une application » devrait être sélectionné par défaut. Si ce n'est pas le cas, cliquez dessus maintenant .</p> <p>CrossOver est préconfiguré avec une liste d'applications parmi lesquelles vous pouvez sélectionner celle à installer. Malheureusement, la liste ne contient pas la dernière version d' Enterprise Architect .</p>

	 <ul style="list-style-type: none"> • Dans le champ « Modifier », saisissez « Enterprise Architect nn » (remplacez le numéro de version du programme d'installation que vous avez téléchargé) <p>Au fur et à mesure que vous tapez, une entrée est créée dans la liste déroulante située sous le champ dans lequel vous saisissez du texte.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur l'entrée 'Application non répertoriée ' Enterprise Architect nn' • Cliquez sur le bouton Continuer
<p>Sélectionnez le programme d'installation à utiliser</p>	<p>Le deuxième onglet « Sélectionner l'installateur » doit maintenant être sélectionné. Si ce n'est pas le cas, sélectionnez-le maintenant .</p>

	 <ul style="list-style-type: none">• Cliquez sur l'option « Choisir le fichier d'installation... »• Dans la fenêtre de sélection de fichiers, accédez au programme d'installation Enterprise Architect que vous avez téléchargé et sélectionnez-le, puis cliquez sur « Utiliser ce programme d'installation »• Dans la fenêtre « CrossOver Software Installer », sélectionnez (mettez en surbrillance) le programme d'installation que vous avez choisi, puis cliquez sur « Continuer »
Sélectionnez une bouteille à utiliser	Le troisième onglet « Sélectionner une bouteille » doit maintenant être sélectionné. Si ce n'est pas le cas, sélectionnez-le maintenant .

	 <p>À moins que vous n'avez déjà créé une bouteille de vin à utiliser pour Enterprise Architect , vous devrez créer une nouvelle bouteille maintenant .</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sélectionnez la version de Windows que vous souhaitez utiliser ; dans cet exemple, nous avons choisi « Nouvelle bouteille Windows 10 ... » • Type un nom dans le champ « Nom de la nouvelle bouteille » qui décrit la bouteille. Par exemple, « Enterprise Architect 15 » • Cliquez sur « Continuer »
<p>Procéder à l'installation</p>	<p>À ce stade, les trois premiers onglets devraient tous afficher des coches à côté de leurs noms et le quatrième et dernier onglet devrait maintenant être affiché.</p>



Exécuter Enterprise Architect

Après avoir effectué ces étapes avec succès, Enterprise Architect devrait être installé et prêt à exécuter .

Pour démarrer Enterprise Architect , démarrez d’abord CrossOver, puis double-cliquez simplement sur le raccourci Enterprise Architect .

Mise à niveau d' Enterprise Architect à l'aide de Crossover

Lorsque vous mettez à niveau Enterprise Architect vers une nouvelle version, vous devez d’abord désinstaller votre version actuelle avant d’installer la nouvelle version.

Étape	
1	Cliquez sur la Bouteille et sélectionnez l'option ' Exécuter la Commande'.
2	Type la commande : uninstaller.

3	Sélectionnez « Enterprise Architect » dans la liste, puis cliquez sur le bouton Supprimer.
4	Cliquez à nouveau sur la Bouteille et sélectionnez l'option ' Exécuter la Commande'.
5	Recherchez le nouveau fichier d'installation et cliquez sur le bouton Exécuter .

Installation du moteur de base de données Jet 4.0 à l'aide de Wine

En utilisant le moteur de base de données Jet 4.0, Enterprise Architect peut accéder aux fichiers de base de données qui utilisent le codage de caractères Unicode.

Installer Jet 4.0 sous Linux

Pour installer 'jet40', nous utiliserons 'Winetricks'.

Étape	Action
1	Ouvrez une fenêtre de terminal et exécutez la commande : <ul style="list-style-type: none"> tours de vin jet40

Installer Jet 4.0 sous macOS

Pour installer « jet40 », nous utiliserons « Winetricks ». Cependant, nous devons d'abord installer « Homebrew » - qui est un gestionnaire Paquetage pour macOS - et « cabextract » - qui est un logiciel d'extraction de fichiers à partir de fichiers CAB de Microsoft.

Étape	Action
1	<p>Installer « Homebrew »</p> <p>'Homebrew' est un gestionnaire Paquetage « non officiel » pour macOS.</p> <p>Pour installer « Homebrew », ouvrez une fenêtre de terminal et exécutez la commande :</p> <ul style="list-style-type: none"> <code>ruby -e "\$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/master/install) " </dev/null 2> /dev/null</code> <p>Note : le téléchargement et l'installation de tous les composants requis prendront quelques minutes.</p>
2	<p>Installer « cabextract »</p> <p>L'application « cabextract » est un logiciel utilisé par « Winetricks » pour extraire des fichiers des fichiers CAB de Microsoft.</p> <p>Pour installer « cabextract », ouvrez une fenêtre de terminal et exécutez la commande :</p> <ul style="list-style-type: none"> <code>brew install cabextract</code>
3	<p>Installer le moteur de base de données Jet 4.0</p> <p>À l'aide du « Finder », affichez le dossier Applications.</p> <p>Double-cliquez sur « Wine » (ou « Wine Stable ») pour ouvrir une fenêtre de terminal configurée pour utiliser l'environnement Wine.</p> <p>Dans la fenêtre du Terminal, exécutez la commande :</p> <ul style="list-style-type: none"> <code>/Applications/winetricks jet40</code>

Installation des pilotes ODBC à l'aide de Wine

Pour vous connecter directement à un projet Enterprise Architect hébergé sur un SGBD tiers, vous devez utiliser un pilote ODBC adapté au type de base de données. Pour installer un pilote ODBC, téléchargez d'abord le programme d'installation approprié, puis exécutez-le à l'aide de Wine.

Une fois le pilote ODBC installé, vous pouvez configurer la connexion à partir du ruban Enterprise Architect « Paramètres > Outils utilisateur > Sources de données ODBC ».

Note : pour améliorer les performances lors de l'accès à un SGBD distant via une connexion WAN, vous devez envisager d'utiliser le serveur Cloud de Sparx System.

A installer sous Linux

Étape	Action
1	<p>Ouvrez une fenêtre de terminal, puis exécutez le programme d'installation en émettant une commande similaire à l'une de celles fournies ici, en remplaçant le nom du programme d'installation du pilote ODBC que vous souhaitez exécuter .</p> <p>Pour les fichiers .msi , utilisez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • <code>win msixec /i Téléchargements/ <nom_du_pilote_odbc> .msi</code> <p>Pour les fichiers .exe , utilisez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • <code>Téléchargements de vin/ <odbc-driver_name> .exe</code>

A installer sous macOS

Étape	Action
1	<p>Ouvrez une fenêtre de terminal configurée pour utiliser l'environnement Wine.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Utilisez « Finder » pour ouvrir le dossier « Applications », puis double-cliquez sur « Wine » (ou « Wine Stable »)
2	<p>Exécutez l'installateur en émettant une commande similaire à l'une de celles fournies ici, en remplaçant le nom de l'installateur du pilote ODBC que vous souhaitez exécuter .</p> <p>Pour les fichiers .msi , utilisez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • <code>win msixec /i Téléchargements/ <nom_du_pilote_odbc> .msi</code> <p>Pour les fichiers .exe , utilisez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • <code>Téléchargements de vin/ <odbc-driver_name> .exe</code>

Utilisation de Analyseur d'Exécution Visuelle (VEA) d'Enterprise Architect avec Wine

Note ces points avant de tenter d'analyser votre application avec Enterprise Architect exécuté sous Wine :

- Ces instructions s'appliquent uniquement au code natif (C/C++), lorsqu'il est exécuté sous Wine
- Ces instructions supposent que votre application est installée avec succès dans l'environnement Wine et que toutes les dépendances sont respectées ; par exemple, vous avez installé msxml6 si votre application le requiert et qu'il n'est pas déployé dans le cadre de votre programme d'installation.
- Ces instructions supposent que vous avez créé votre programme dans Visual Studio en tant que Déboguer ou Release avec support PDB
- Si vous utilisez un fichier exécutable Déboguer , vous devrez peut-être copier le fichier MFC/ATL Déboguer SXS de votre machine Windows vers votre environnement Wine ; ainsi, le dossier C:\windows\WinSxS sera mappé sur ~/.wine/drive_c/windows/winsxs
- Pour chaque EXE/DLL que vous souhaitez déboguer ou profiler à l'aide de VEA, vous devez disposer du PDB pour ce fichier

Utiliser l' Analyseur d'Exécution Visuelle

Déployez et analysez votre application avec VEA d' Enterprise Architect en suivant ces étapes :

1	Copiez tous vos fichiers sources de votre machine de développement vers l'environnement Wine. Le chemin doit correspondre exactement. Par exemple, si votre code source a été compilé dans C:\source\yourApp , vous devez copier les fichiers de code source dans ~/.wine/drive_c/source/yourApp . Cela signifie que si vous construisez votre code sur une machine distincte, vous devrez peut-être d'abord utiliser « winecfg » pour mapper un lecteur, afin d'obtenir le chemin correct.
2	Exécuter votre application manuellement via la ligne de commande à l'aide d'une commande de la forme : <ul style="list-style-type: none"> • wine PATH_TO_APPLICATION
3	Si l'application s'exécute, passez à l'étape suivante. Sinon, vérifiez la sortie de Wine dans la console et installez les DLL pour résoudre les dépendances manquantes. Une fois que vous êtes certain qu'il n'y a pas de dépendances manquantes et que le crash est dû à autre chose, passez à l'étape suivante. Conseil : Si une quantité énorme de sortie est générée par WINE , dirigez la sortie vers un fichier à l'aide d'une commande du formulaire : <ul style="list-style-type: none"> • wine PATH_TO_APPLICATION >& sortie.txt
4	Importez votre code source. Cette opération est facultative : vous n'êtes pas obligé d'importer votre code dans Enterprise Architect , mais elle peut s'avérer utile lorsque vous souhaitez définir des points d'arrêt dans votre code.
5	Configurez Scripts de build Enterprise Architect en suivant ces étapes : <ul style="list-style-type: none"> • Ajouter un script de construction à un Paquetage ; pour plus de détails, voir la rubrique d'aide Analyzer Script Editor • Configurer la commande Exécuter • Configurer la commande Déboguer • Définissez la valeur Déboguer sur 'Microsoft Native'

Configuration de Subversion pour Enterprise Architect à l'aide de Wine

Pour configurer et utiliser Subversion avec Enterprise Architect sous Wine, le processus est presque identique au processus de configuration et d'utilisation des systèmes sous Windows . Lorsque vous utilisez Subversion avec Enterprise Architect sous Wine, vous utilisez toujours un client de ligne de commande Subversion basé sur Windows.

Les différences résident dans la manière de préparer l'environnement de travail Subversion. Plus précisément, dans la manière d'installer votre client Subversion et dans la manière d'extraire un dossier de copie de travail du dépôt Subversion.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique d'aide [Preparing a Subversion Environment Under Wine](#) .

Installation Add-Ins Enterprise Architect à l'aide de Wine

Installation de Add-Ins

Pour installer Add-Ins Enterprise Architect à l'aide de Wine, procédez comme suit :

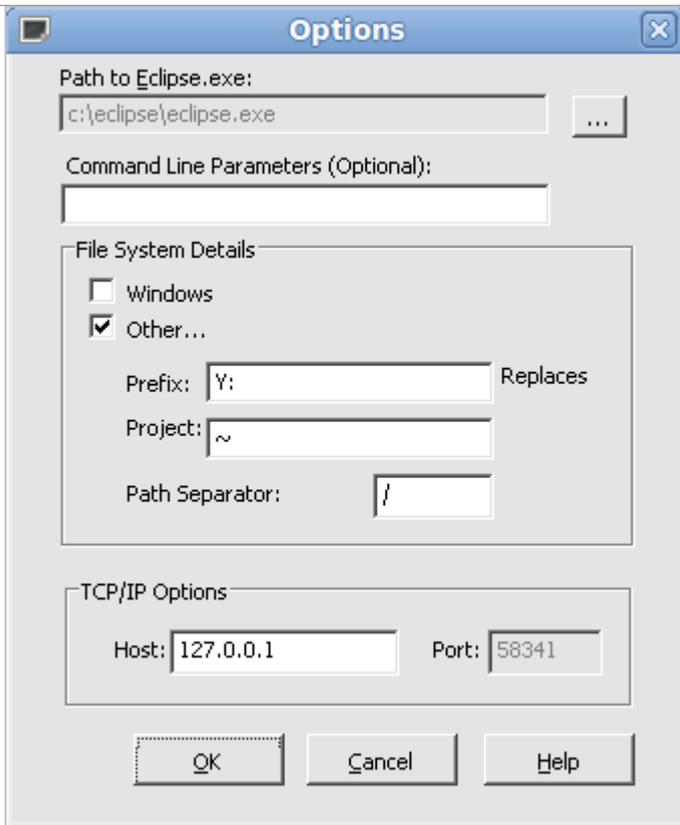
Étape	Action
1	Téléchargez le Add-In qui vous intéresse. Add-Ins sont généralement distribués sous forme d'installateurs exécutables. Une liste des Add-Ins Enterprise Architect développés par Sparx Systems est disponible à l'adresse suivante : https://sparxsystems.com/products
2	<p>Si votre Add-In dépend de .NET , vous devez d'abord installer .NET . Bien que Add-Ins basés sur .NET pour Enterprise Architect n'aient pas été testés sous Wine, vous pouvez exécuter l'une des commandes répertoriées ici pour installer le runtime .NET .</p> <p>Ouvrir une fenêtre de terminal</p> <p>[Sous macOS, pour ouvrir une fenêtre de Terminal configurée pour utiliser l'environnement Wine :</p> <ul style="list-style-type: none">• À l'aide du « Finder », double-cliquez sur « Wine » (ou « WINE STABLE ») dans le dossier Applications]<p>exécuter maintenant l'une de ces commandes :</p><ul style="list-style-type: none">• Téléchargements de winetricks/dotnet20• Téléchargements de winetricks/dotnet30• Téléchargements de winetricks/dotnet35• Téléchargements de winetricks/dotnet40<p>Note : l'installation d'un environnement d'exécution .NET supérieur installera également les versions précédentes.</p>
3	<p>Exécuter cette commande en remplaçant le nom du fichier d'installation par celui que vous avez téléchargé.</p> <ul style="list-style-type: none">• vin EAZachman.exe
4	Suivez prompts du programme d'installation pour terminer l'installation.

Configuration du lien MDG pour le module Add-In l'aide de Wine

Le Add-In MDG Link for Eclipse est maintenant distribué et installé automatiquement avec le programme d'installation Enterprise Architect (à partir de la version 12 Enterprise Architect). Lorsqu'il est exécuté sous Wine, MDG Link for Eclipse vous permet de créer un lien vers une instance d'Eclipse exécutée en mode natif sur l'hôte Linux/macOS. Ces instructions supposent qu'Eclipse a été configuré dans l'environnement Linux/macOS natif.

Configurer le lien MDG pour Add-In Eclipse

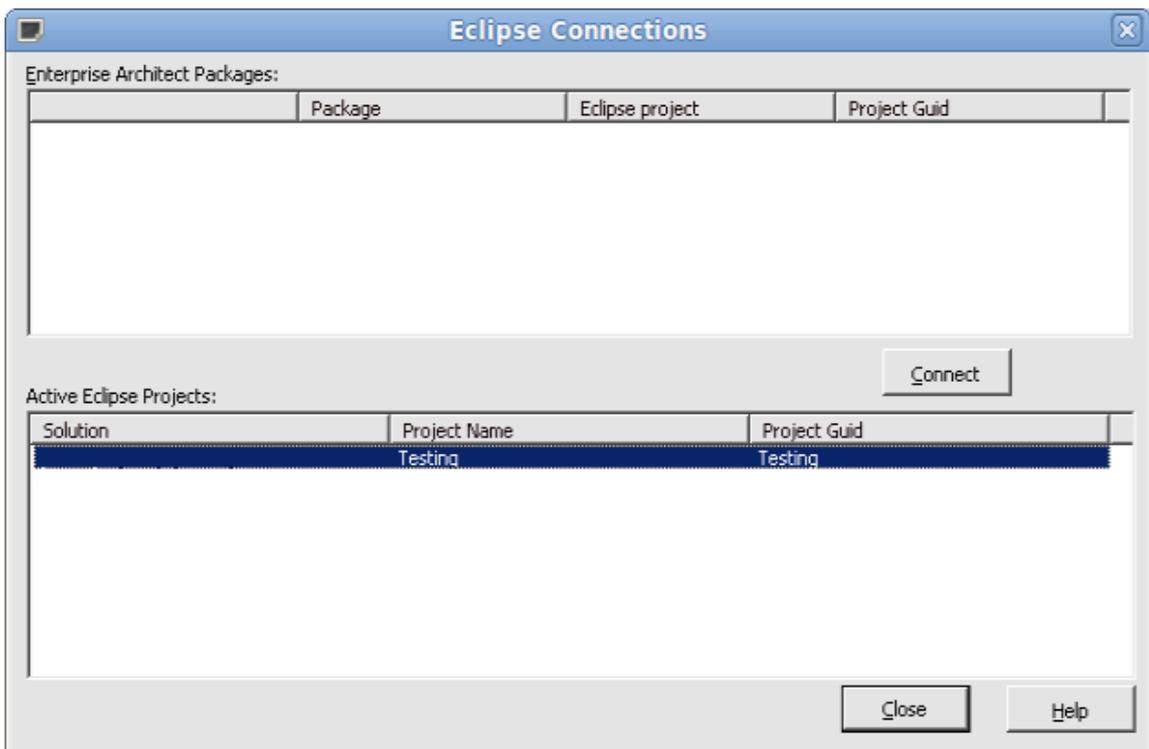
Étape	Action
1	<p>Pour exécuter MDG Link for Eclipse dans la version native d'Eclipse, les fichiers jar du plug-in d'Enterprise Architect doivent être copiés dans le répertoire Plug-ins de l'installation Eclipse. Copiez les fichiers jar nécessaires depuis votre installation Enterprise Architect sous Wine vers votre installation Eclipse.</p> <p>Deux exemples de commandes de copie sont présentés ici, avec les chemins d'accès aux fichiers jar correspondant respectivement aux installations Wine 64 bits et 32 bits. Vous pouvez copier l'un de ces exemples et remplacer le texte « PATH_TO_ECLIPSE_DIR » par votre chemin d'installation Eclipse.</p> <ul style="list-style-type: none"> • <code>cp ~/.wine/drive_c/Program\ Files/Sparx\ Systems/EA/*.jar PATH_TO_ECLIPSE_DIR/plugins</code> • <code>cp ~/.wine/drive_c/Program\ Files\ \(\x86\)/Sparx\ Systems/EA/*.jar PATH_TO_ECLIPSE_DIR/plugins</code>
2	<p>Démarrer Eclipse et chargez le projet à lier à Enterprise Architect .</p> <p>Note : nous vous recommandons d'exécuter Eclipse en mode natif en raison de problèmes de compatibilité potentiels entre Java et Wine qui peuvent se manifester lors de l'exécution d'Eclipse via Wine</p>
3	<p>Démarrer Enterprise Architect (via Wine) et ouvrez un projet.</p>
4	<p>Configurez les options de connexion MDG Link pour Eclipse en appelant dialogue « Options Eclipse » d'Enterprise Architect .</p> <p>Dans le ruban, choisissez : « Spécialiser > Add-Ins > Eclipse > Options ».</p>
5	<p>Étant donné que les chemins Windows diffèrent des chemins Linux/macOS, vous devez spécifier comment les chemins de fichiers sont gérés dans la dialogue « Options », comme illustré.</p>



Remplacez « Y : » par le chemin que vous utilisez dans Wine.

6 Pour créer un lien vers un projet Eclipse :

- Sélectionnez un Paquetage dans la fenêtre Navigateur d' Enterprise Architect
- Dans le ruban, choisissez « Spécialiser > Add-Ins > Eclipse > Connecter un projet externe »



Sélectionnez le projet que vous avez ouvert dans Eclipse à l'aide de la dialogue « Connexions ».

Configuration Pro Cloud Server d' Enterprise Architect à l'aide de Wine

Le Pro Cloud Server d' Enterprise Architect peut être installé et exécuter sous Linux à l'aide de Wine. Pour configurer le Pro Cloud Server à l'aide de Wine, vous devez tenir compte des instructions de la rubrique d'aide *Configuration Pro Cloud Server* et accorder une attention particulière aux points concernant les ports privilégiés sous Linux et aux commandes permettant d'exécuter le Pro Cloud Server en mode autonome.

Prise en charge des Support sans configuration

Enterprise Architect peut être utilisé sur des machines clientes sans avoir à être installé sur ces machines. Cela peut faciliter le déploiement dans un environnement d'entreprise, en exécutant le système à partir d'un dossier partagé en lecture seule. Cela permet à un administrateur système d'installer Enterprise Architect une fois pour tous les utilisateurs plutôt qu'une fois sur chaque ordinateur.

- Le fichier ea.ini sera lu s'il existe dans le même répertoire que ea.exe
- Pour ajouter des paramètres, copiez les lignes valeur à partir d'une exportation de registre des options Enterprise Architect définies
- Il est recommandé de spécifier support de JET 4 à l'aide de la ligne « JET4 »=dword:00000001
- Vous spécifiez un keystore et les clés à extraire à l'aide des valeurs « SKT », « SharedKeyFolder », « SSKSAddress », « SSKSPassword » et « AutoCheckoutEx »
- Utilisez le service Cloud pour déployer des modèles partagés sans nécessiter de pilotes de base de données supplémentaires ni d'autres logiciels

Note : il est toujours préférable d'effectuer l'installation locale lorsque cela est possible. Sans installation locale, les restrictions suivantes s'appliquent :

- L'interface d'automatisation et Scriptant ne seront pas disponibles (sans exécuter l'enregistrement objet dans le cadre de l'installation)
- Les modèles Firebird (avec l'extension .feap) ne peuvent pas être chargés (sans enregistrer le pilote ODBC dans le cadre de l'installation)
- JET 3.5 n'est plus installé par défaut sur les systèmes Windows et il est peu probable que les pilotes JET 3 soient disponibles. Vous devrez donc activer JET 4.
- Aucune extension de fichier ne sera automatiquement enregistrée dans ce scénario ; les utilisateurs peuvent toujours configurer manuellement leurs ordinateurs pour utiliser Enterprise Architect pour ouvrir les fichiers .eap
- Le gestionnaire de fichiers permettant à Enterprise Architect d'ouvrir des fichiers et des documents source directement à partir du système de fichiers ne sera pas disponible

L'administrateur système doit d'abord suivre ce processus :

1. Installer Enterprise Architect .
2. Ouvrez l'application.
3. Connectez-vous à un keystore contenant la ou les clés que tout le monde doit utiliser.
4. Sélectionnez l'option du ruban « Démarrer > Application > Préférences > Préférences » pour afficher la fenêtre Préférences, cliquez sur la page « Général » et cochez la case « Utiliser JET 4.0 ».
5. Cliquez sur le bouton Fermer, puis fermez Enterprise Architect .
6. Ouvrez votre éditeur de registre et exportez HKEY_CURRENT_USER\Software\Sparx Systems\EA400\EA\Options.
7. Créez un fichier ea.ini dans le répertoire à partager.
8. Copiez ces clés dans le fichier ea.ini à partir du registre exporté : JET4, SKT, SSKSAddress, SSKSPassword et AutoCheckoutEx.
9. Copiez les fichiers d'installation Enterprise Architect depuis « Program Files » vers un partage réseau ou un périphérique USB.
10. Vous pouvez également marquer le répertoire cible comme étant en lecture seule.

Note :

- Si les valeurs appropriées pour le fichier ea.ini sont déjà connues, les étapes 2 à 5 peuvent être ignorées
- Les valeurs par défaut peuvent être configurées en les plaçant après une clé de registre de la forme « INIFILE_VERSION »=dword:00000043 ; elles ne seront exécutées que lorsque la valeur existante pour cet utilisateur n'est pas la même valeur que celle du fichier

Exemple - Récupérer une clé Ultimate

Cet exemple définit JET 4 et configure un magasin de clés. L'utilisation d'un fichier de configuration pour spécifier les paramètres de tous les utilisateurs signifie que les utilisateurs peuvent sélectionner une clé sans avoir à se connecter à un magasin de clés, comme illustré ici. La première fois que cet exemple est exécuté il extrait une clé Ultimate , mais permet à l'utilisateur de demander une clé différente lors des connexions suivantes.

```
"JET4"=mot-clé:00000001
```

```
"SKT"=mot-clé:00000001
```

```
"SSKSAddress"="ssks://serveur de licences"
```

```
"Mot de passe SSKS"=" "
```

```
"INIFILE_VERSION"=dword:00000043
```

```
"AutoCheckoutEx"=hex:1a,00,00,00
```

Un utilisateur Enterprise Architect aura simplement besoin d' exécuter le système à partir du lecteur réseau ou du périphérique USB.

Activation de Version

À partir de la version 14.0, Enterprise Architect vous demande d'« activer » la version du logiciel que vous avez installée en saisissant un simple code à quatre lettres pour confirmer votre droit d'utiliser cette version spécifique d' Enterprise Architect . Lorsque vous exécutez Enterprise Architect pour la première fois, une fenêtre Activation de Version s'affiche automatiquement, vous invitant à activer la version du logiciel que vous avez installée.

Détails:

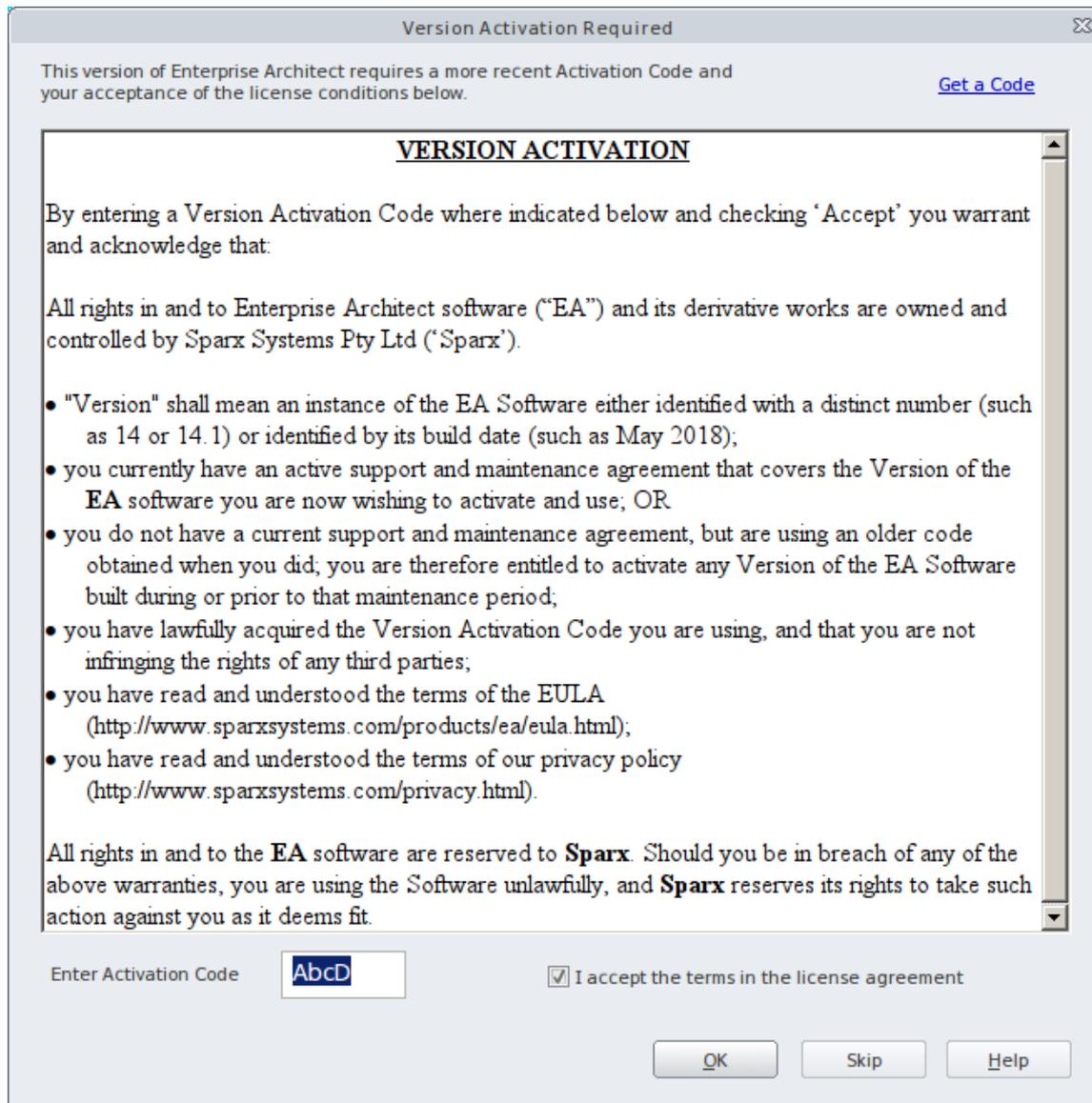
- « Version du logiciel » désigne une instance du logiciel Enterprise Architect , identifiée soit par un numéro distinct (tel que 14.1 ou 15.0), soit par sa date de création (telle que mars 2020)
- La « version du logiciel » est indépendante et sans rapport avec l'édition d' Enterprise Architect (telle que Corporate ou Ultimate)
- Activation de Version **n'implique** ni ne nécessite une connexion à Internet
- Les utilisateurs enregistrés disposant d'un contrat support et de maintenance actif peuvent obtenir un nouveau code d'activation en se connectant à la page « Utilisateurs enregistrés » du site Web Sparx Systems
- Le code Activation de Version est affiché en évidence sur la page « Utilisateurs enregistrés »
- Le code Activation de Version est également fourni avec votre e-mail contenant les détails de votre nouvelle licence ou de votre renouvellement.
- Vous pouvez également obtenir un code Activation de Version en cliquant sur le lien « Obtenir un code » dans la fenêtre Activation de Version et en vous connectant à l'aide de votre ID d'utilisateur et de votre mot de passe enregistrés.
- Votre code Activation de Version activera toutes les versions du logiciel créées et publiées avant et pendant la période de votre contrat support et de maintenance (soit à partir d'un renouvellement ou d'une nouvelle licence)
- Les nouvelles versions du logiciel publiées après l'expiration de votre contrat support et de maintenance nécessiteront un nouveau code d'activation ; lorsque vous renouvelerez votre contrat support et de maintenance, vous aurez le droit de télécharger des versions plus récentes d' Enterprise Architect et recevrez un nouveau code d' Activation de Version .

Comment activer :

- Entrez votre code d'activation dans le champ approprié*
- Cochez la case pour reconnaître l'acceptation des termes du contrat de licence
- Cliquez sur le bouton OK **

* Veuillez noter que le code n'est pas sensible à la casse.

** Une connexion Internet n'est PAS requise ni utilisée pour l'activation



Enregistrer une licence complète

L' Edition gratuite d' Enterprise Architect disponible en téléchargement est uniquement une version d'évaluation. Pour obtenir la version complète, vous devez d'abord acheter une ou plusieurs licences.

La clé de licence fournie détermine quelle édition Enterprise Architect (Professional , Corporate , Unified ou Ultimate) est activée après l'installation.

Les éditions Corporate , Unified et Ultimate peuvent être activées soit par une clé de licence privée, soit par une clé de licence partagée (flottante). Les clés de licence partagées, pour une population d'utilisateurs qui comprend des utilisateurs temporaires, sont extraites et insérées dans un magasin de clés Sparx Systems .

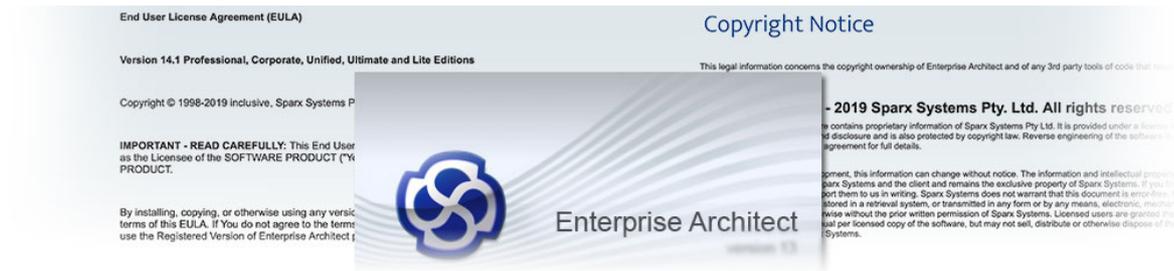
Obtenir et activer la version enregistrée d' Enterprise Architect

Étape	Action
1	<p>Achetez une ou plusieurs licences.</p> <p>Une fois que vous avez payé pour une version sous licence d' Enterprise Architect , vous recevez (par e-mail ou par tout autre moyen approprié) :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Une ou plusieurs clés de licence • Une adresse de site Web à partir de laquelle télécharger la version complète • (Si vous avez acheté un magasin de clés Sparx Systems) une adresse de site Web à partir de laquelle télécharger le magasin de clés
2	Enregistrez la ou les clés de licence et téléchargez le dernier paquetage d'installation à partir de l'adresse fournie.
3	Exécuter le programme d'installation pour installer la version complète.
4	<p>Ouvrez Enterprise Architect à partir du « Menu Démarrer » ou de l'icône du bureau.</p> <p>La dialogue ' Gestion de Licence ' s'affiche.</p>
5	<p>Cliquez sur le Add Key button .</p> <p>La dialogue « Ajouter une clé d'enregistrement » s'affiche ; enregistrez votre clé.</p>
6	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>La version complète est maintenant activée sur votre PC et Enterprise Architect affiche le message : <i>Inscription réussie ! Merci d'avoir acheté Enterprise Architect <type> Edition</i></p>

Notes

- Les clés de licence privées et les clés de licence partagées ont des formats différents, vous ne pouvez donc pas en utiliser une à la place de l'autre

Déclarations officielles



Veuillez prendre le temps de lire ces déclarations légales concernant Sparx Systems Enterprise Architect .

Notes légales

Sparx Systems souhaite [Acknowledgements](#) au développement d' Enterprise Architect .

Déclaration
Avis de droit d'auteur sur le logiciel
Contrat de licence d'utilisateur final Enterprise Architect
Reconnaissance des marques déposées

Avis de droit d'auteur

Ces informations juridiques concernent la propriété des droits d'auteur d' Enterprise Architect et de tout outil de code tiers nécessitant une déclaration de propriété des droits d'auteur.

Copyright © 1998 - 2022 Sparx Systems Pty. Ltd. Tous droits réservés.

Le logiciel Enterprise Architect contient des informations exclusives de Sparx Systems Pty Ltd. Il est fourni dans le cadre d'un contrat de licence contenant des restrictions d'utilisation et de divulgation et est également protégé par la loi sur le droit d'auteur. L'ingénierie inverse du logiciel est interdite. Veuillez lire le contrat de licence du produit pour plus de détails.

En raison du développement continu du produit, ces informations peuvent changer sans préavis. Les informations et la propriété intellectuelle contenues dans le présent document sont confidentielles entre Sparx Systems et le client et restent la propriété exclusive de Sparx Systems . Si vous trouvez des problèmes dans la documentation, veuillez nous les signaler par écrit. Sparx Systems ne garantit pas que ce document est exempt d'erreurs. Aucune partie de cette publication ne peut être reproduite, stockée dans un système de récupération ou transmise sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit, électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre, sans l'autorisation écrite préalable de Sparx Systems . Les utilisateurs sous licence ont le droit d'imprimer une seule copie papier du manuel d'utilisation par copie sous licence du logiciel, mais ne peuvent pas vendre, distribuer ou autrement disposer de la copie papier sans le consentement écrit de Sparx Systems .

Sparx Systems Pty. Ltd.

99, rue Albert,

Creswick, Victoria 3363,

AUSTRALIE

Téléphone : +61 (3) 5345 1140

Télécopieur : +61 (3) 5345 1104

Courriel d' Support : support@sparxsystems.com

Courriel commercial : sales@sparxsystems.com

Site Web : sparxsystems.com

Scintilla et SciTE

Copyright 1998-2003 par Neil Hodgson < neilh@scintilla.org > Tous droits réservés.

L'autorisation d'utiliser et de distribuer ce logiciel (Scintilla) et sa documentation à toutes fins et sans frais est par la présente accordée, à condition que l'avis de droit d'auteur ci-dessus apparaisse dans toutes les copies et que cet avis de droit d'auteur et cet avis d'autorisation apparaissent dans la documentation d'accompagnement.

Outil de modélisation Enterprise Architect Sparx Systems

Contrat de licence d'utilisateur final (CLUF)

Version 17.0 Éditions Professional , Corporate , Unified , Ultimate et Lite

Copyright © 1998-2024 inclus, Sparx Systems Pty Ltd. Tous droits réservés.

IMPORTANT - À LIRE ATTENTIVEMENT : Le présent Contrat de licence d'utilisateur final (« CLUF ») est un accord juridique entre VOUS (une personne physique) en tant que titulaire de la licence du PRODUIT LOGICIEL (« Vous ») et SPARX SYSTEMS PTY LTD (« SPARX ») en tant que propriétaire du PRODUIT LOGICIEL.

En installant, en copiant ou en utilisant de toute autre manière une version du PRODUIT LOGICIEL, quelle que soit la manière dont vous l'avez obtenue, vous acceptez d'être lié par les termes du présent CLUF. Si vous n'acceptez pas les termes du présent CLUF, cessez immédiatement d'utiliser le PRODUIT LOGICIEL. Si vous avez payé pour utiliser la version enregistrée d' Enterprise Architect retournez-la rapidement au lieu d'achat pour un remboursement complet dans les 30 jours suivant l'achat.

Votre utilisation du PRODUIT LOGICIEL indique votre acceptation du présent CLUF et de la garantie. Le CLUF s'applique à toutes les versions du PRODUIT LOGICIEL, quelle que soit leur ancienneté. Sparx Systems vous informera de toute modification importante apportée au CLUF par courrier électronique ou via l'interface du logiciel. L'utilisation continue du PRODUIT LOGICIEL après cette notification constituera une acceptation des conditions mises à jour, veuillez donc vous référer à ce document de temps à autre.

Les droits d'auteur sur toutes les versions du PRODUIT LOGICIEL et de sa documentation associée sont la propriété de Sparx Systems Pty Ltd (ACN 085 034 546) et concernent des logiciels concédés sous licence et non cédés à vous. La licence peut être révoquée. Tous les droits qui ne vous sont pas explicitement concédés sous licence sont réservés à Sparx sans limitation.

Sous réserve des termes du présent CLUF, vous bénéficiez d'une licence non exclusive d'utilisation du PRODUIT LOGICIEL exclusivement selon les termes du présent contrat. Afin d'éviter toute ambiguïté, vous n'acquies pas la propriété des droits d'auteur ou d'autres droits de propriété intellectuelle sur une quelconque partie du PRODUIT LOGICIEL en vertu du présent CLUF.

1. DÉFINITIONS

Dans le présent contrat de licence d'utilisateur final, les conditions suivantes s'appliquent, sauf indication contraire,

- « ÉDITION ACADÉMIQUE » désigne une édition du PRODUIT LOGICIEL achetée à des fins éducatives à un prix réduit pour les universitaires ;
- « CLUF » désigne le présent Contrat de Licence d'Utilisateur Final ;
- « SPARX » désigne Sparx Systems Pty Ltd ACN 085 034 546 ;
- « Titulaire de licence » désigne vous, ou l'organisation (le cas échéant), ou la personne au nom de laquelle vous acceptez les termes du présent CLUF ;
- « Édition enregistrée d' Enterprise Architect » désigne l'édition du PRODUIT LOGICIEL qui est disponible à l'achat sur le site Web : <<https://sparxsystems.com/products/ea/purchase.html>> ,
- « PRODUIT LOGICIEL » ou « LOGICIEL » désigne les produits logiciels suivants inclusivement, ou l'un d'entre eux (selon le cas) : éditions « Enterprise Architect », « LITE », « Professional », « Corporate », « Unified » et « Ultimate », qui comprennent les logiciels informatiques et les supports associés et les documents imprimés (sous forme numérique ou physique), ainsi que toute documentation en ligne ou électronique applicable ;

- " Services Support » désigne support par courrier électronique fournie par SPARX, y compris des conseils sur l'utilisation du PRODUIT LOGICIEL, la recherche de bogues, les correctifs, les réparations de modèles, le cas échéant, et support générale au produit.
- « Ingénieurs support SPARX » désigne les employés de SPARX qui fournissent des services support en ligne ;
- " Trial Edition d' Enterprise Architect » désigne l'édition du PRODUIT LOGICIEL qui est disponible gratuitement à des fins d'évaluation ;
- « EA LITE » désigne l'édition LITE d' Enterprise Architect distribuée gratuitement en tant que visionneuse en lecture seule de fichiers .eap.
- « Zero Config » signifie exécuter l'instance du PRODUIT LOGICIEL localement sur la machine d'un utilisateur final, conformément aux termes de cette licence, où les exécutable binaires et les fichiers associés sont stockés et accessibles à partir d'un serveur de fichiers réseau au lieu d'être installés localement sur la machine de l'utilisateur final.
- « Bureau à distance » désigne un mécanisme par lequel un utilisateur final exécute une instance exclusive du PRODUIT LOGICIEL sur une machine distante, mais manipule l'instance comme si elle était installée et exécutée sur sa machine actuelle.

2. OCTROI DE LICENCE SUR LE PRODUIT LOGICIEL

Sous réserve de la clause 3 ci-dessous et conformément aux termes du présent CLUF, vous bénéficiez des droits suivants :

- Installer et utiliser une copie du PRODUIT LOGICIEL ou, à sa place, toute version antérieure pour le même système d'exploitation, sur un seul ordinateur. Cette licence est destinée à l'utilisation directe et exclusive du PRODUIT LOGICIEL uniquement via les mécanismes matériels d'entrée de l'ordinateur sous licence, tels qu'un clavier, une souris ou via un écran tactile. En tant qu'utilisateur principal de l'ordinateur ou de l'appareil sur lequel le PRODUIT LOGICIEL est installé, vous pouvez faire une deuxième copie pour votre usage exclusif sur un ordinateur personnel ou portable.
- Stocker ou installer une copie du PRODUIT LOGICIEL sur un périphérique de stockage, tel qu'un serveur de fichiers, utilisé uniquement pour installer le PRODUIT LOGICIEL ou exécuter le PRODUIT LOGICIEL en mode ZÉRO CONFIGURATION sur la machine locale des utilisateurs sous licence.
- Si VOUS souhaitez augmenter le nombre d'utilisateurs autorisés à accéder simultanément au PRODUIT LOGICIEL, VOUS devez en informer SPARX et accepter de payer des frais supplémentaires (le cas échéant) pour le transfert dans le type de licence qui vous est accordé.
- Faire des copies du PRODUIT LOGICIEL à des fins de sauvegarde et d'archivage uniquement.

3. LICENCES FIXES AND FLOTTANTES DANS L'ÉDITION ENREGISTRÉE D'ENTREPRISE ARCHITECT

Il existe deux licences disponibles pour l'édition enregistrée d' Enterprise Architect .

- A. Licence fixe : Une licence fixe permettant d'utiliser l'édition enregistrée d' Enterprise Architect est liée exclusivement à la personne qui l'a obtenue. Elle ne peut être transférée sans le consentement de Sparx, qui peut refuser ce consentement à sa discrétion.
- B. Licence flottante : une licence flottante permettant d'utiliser l'édition enregistrée d' Enterprise Architect peut être achetée par des entreprises ou d'autres organisations composées de plusieurs personnes. Cette licence est transférable à d'autres personnes au sein de cette organisation. Le nombre d'utilisateurs pouvant utiliser une édition enregistrée d' Enterprise Architect à un moment donné est limité au nombre de licences réellement achetées. Sparx Systems fournit une application Keystore clés de licences flottantes pour faciliter la gestion des clés de licences flottantes.

4. ÉDITION D'ESSAI D'ENTREPRISE ARCHITECT - OCTROI D'UNE LICENCE

D'ÉVALUATION

L' Trial Edition d' Enterprise Architect n'est pas un logiciel « gratuit », elle vous est concédée sous licence à des fins d'évaluation uniquement. Sous réserve des termes du présent contrat, vous êtes par la présente autorisé à utiliser l' Trial Edition d' Enterprise Architect à des fins d'évaluation sans frais pendant une période de trente (30) jours, à compter de la date de la première installation de l' Trial Edition d' Enterprise Architect sur votre appareil ou ordinateur.

À l'expiration des trente (30) jours, l' Trial Edition d' Enterprise Architect doit être supprimée de l'appareil ou de l'ordinateur. L'utilisation continue non enregistrée de l' Trial Edition d' Enterprise Architect après la période d'évaluation de 30 jours constitue une violation des lois australiennes, américaines et internationales sur les droits d'auteur.

SPARX peut prolonger la période d'évaluation sur demande et à notre discrétion.

Une fois la période d'évaluation de 30 jours écoulée, une licence d'utilisation de l'édition enregistrée d' Enterprise Architect doit être achetée (comme décrit sur <<https://sparxsystems.com/products/ea/purchase.html>>).

Après le paiement des frais de licence, vous recevrez des informations sur l'endroit où télécharger l'édition enregistrée d' Enterprise Architect et une « clé » logicielle appropriée vous sera fournie par courrier électronique.

5. EA LITE

Sous réserve des conditions du présent Contrat, EA LITE peut être installé sur n'importe quelle machine indéfiniment et gratuitement. Il n'y a aucun frais ni service support Sparx en relation avec EA LITE. Sparx ne donne aucune garantie quant à la facilité d'utilisation de ce logiciel pour vos besoins.

6. DROITS AND LIMITATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Tous les droits qui ne vous sont pas expressément accordés sont réservés par Sparx Systems . Pour éviter tout doute et sans limitation :

- Vous vous engagez explicitement à ne pas vendre, louer, donner en location, traduire, adapter, varier, modifier, décompiler, désassembler, procéder à une ingénierie inverse, créer des œuvres dérivées, sous-licencier, prêter, revendre ou distribuer le PRODUIT LOGICIEL autrement que comme expressément autorisé par le présent CLUF ;
- SPARX ne vous permet pas de virtualiser fonctionnalités du PRODUIT LOGICIEL séparément, ni de contourner les restrictions ou limitations techniques du PRODUIT LOGICIEL ;
- Vous vous engagez à ne pas reproduire ou distribuer les codes clés de licence, sauf avec l'autorisation expresse et écrite de SPARX ;
- Vous vous engagez en outre à ne pas utiliser une quelconque partie du LOGICIEL qui vous permettrait d'autoriser plusieurs utilisateurs à utiliser l'édition enregistrée d' Enterprise Architect , même si vous n'avez obtenu qu'une seule licence fixe. Toute utilisation non autorisée de ce type entraînera la résiliation immédiate du présent CLUF et pourra vous exposer à des poursuites judiciaires pour dommages et intérêts et perte de revenus.
- L'accès au « Bureau à distance » et l'opération « Zero Config » sont autorisés à condition que l'utilisateur final dispose d'une licence, ait accepté les termes du présent CLUF et accède à son instance exclusive d' Enterprise Architect sur sa machine de bureau principale ;
- Les installations basées sur un serveur qui fournissent aux utilisateurs finaux simultanés du contenu ou des fonctionnalités dérivées d'une instance distante d' Enterprise Architect en cours d'exécution sur un réseau ne sont pas prises en charge par Sparx Systems . Toute utilisation de ce type doit être conforme aux conditions détaillées sur <https://sparxsystems.com/products/ea/server-legal.html> et nécessite le consentement écrit explicite de Sparx Systems ;
- Chaque utilisateur final DOIT disposer d'une véritable licence Enterprise Architect de l'édition appropriée ;
- L'utilisateur final doit disposer d'une licence sous son propre nom, même si cette licence est obtenue par l'organisation de cet utilisateur au nom de cette personne ;
- La sous-licence Enterprise Architect par des tiers aux utilisateurs finaux n'est pas autorisée ;

- Une licence fixe par utilisateur final est requise sans exception. Les licences ne peuvent pas être alloué ou transférées de manière dynamique entre les utilisateurs finaux ;
- L'accès illimité en lecture seule et/ou en lecture/écriture illimitée à une instance d' Enterprise Architect basée sur un serveur est expressément interdit, car les utilisateurs finaux sans licence peuvent être illégalement autorisés (avec ou sans leur connaissance) à utiliser l'instance Enterprise Architect sur le serveur.
- Une instance basée sur un serveur NE DOIT PAS être utilisée pour créer une œuvre dérivée, adapter Enterprise Architect à une autre plate-forme, virtualiser des fonctionnalités distinctes ou contrevenir de toute autre manière aux droits et habilitations accordés à Sparx Systems en vertu de la loi sur le droit d'auteur et non expressément accordés à l'utilisateur final dans le CLUF Enterprise Architect .
- Vous reconnaissez les risques et les limites inhérents à l'utilisation Enterprise Architect d'une manière qui n'est ni prise en charge ni recommandée et renoncez à tous les droits et garanties relatifs à cette utilisation.
- Si le PRODUIT LOGICIEL acheté est une édition académique, VOUS RECONNAISSEZ QUE la licence est limitée à une utilisation dans un contexte éducatif, soit pour l'auto-éducation, soit pour une utilisation dans un établissement d'enseignement agréé. L'édition académique ne peut pas être utilisée pour produire des produits logiciels commerciaux ni être utilisée dans un environnement commercial, sans l'autorisation écrite expresse de SPARX. Si l'édition académique est utilisée pour produire un produit commercial, vous serez immédiatement responsable du paiement de l'édition enregistrée d' Enterprise Architect et vous reconnaissez que cela est raisonnable.

7. PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE AND CESSION

Sparx garantit qu'elle détient tous les droits (y compris, sans limitation, tous les droits d'auteur et autres droits de propriété) sur le PRODUIT LOGICIEL et qu'elle est en droit d'accorder les licences sur le PRODUIT LOGICIEL contenu dans le présent CLUF sans avoir besoin d'un autre accord.

VOUS ne pouvez céder tous vos droits et obligations en vertu du présent CLUF à une autre partie que si VOUS fournissez au cessionnaire une copie du présent CLUF et tous les autres documents, y compris la preuve de propriété. Votre licence est alors résiliée.

Sparx conserve l'intégralité des droits d'auteur sur tous motifs , images, processus et documents guidage fournis avec le PRODUIT LOGICIEL. Ceux-ci ne peuvent être utilisés qu'avec le PRODUIT LOGICIEL et d'autres logiciels appartenant à Sparx.

8. RÉSILIATION

Sans préjudice de tout autre droit, SPARX peut résilier le présent CLUF si VOUS ne respectez pas les conditions générales. Dans un tel cas, Sparx Systems fournira un avis écrit de la violation et un délai raisonnable pour remédier à la violation avant la résiliation.

9. GARANTIES AND RESPONSABILITÉ

SPARX garantit que :

- Le PRODUIT LOGICIEL (à l'exclusion d'EA Lite) fonctionnera essentiellement conformément aux documents écrits qui l'accompagnent pendant une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date de réception. Pour les problèmes survenant après cette période, Sparx Systems peut, à sa discrétion, offrir support limitée ; et
- Tous les services Support fournis par SPARX doivent être essentiellement tels que décrits dans les documents écrits applicables qui vous sont fournis par SPARX au cas par cas, et les ingénieurs support SPARX feront des efforts commercialement raisonnables pour résoudre tout problème associé au PRODUIT LOGICIEL.

10. EXCLUSION DE RESPONSABILITÉ

Dans la mesure maximale autorisée par la loi, SPARX exclut, pour lui-même et pour tout fournisseur de logiciels incorporés dans le PRODUIT LOGICIEL, toute responsabilité pour toutes les réclamations, dépenses, pertes, dommages et coûts formulés contre vous ou encourus ou subis par vous directement ou indirectement (y compris, sans limitation, les coûts, bénéfices et données perdus) découlant de :

- Votre utilisation ou mauvaise utilisation du PRODUIT LOGICIEL ;
- Votre incapacité à utiliser ou à obtenir l'accès au PRODUIT LOGICIEL ;
- Négligence grave de SPARX ou de ses employés, sous-traitants ou agents, ou de tout fournisseur de logiciels incorporés dans le PRODUIT LOGICIEL, dans le cadre de l'exécution des obligations de SPARX en vertu du présent CLUF ; ou
- Résiliation du présent CLUF par l'une ou l'autre des parties pour quelque raison que ce soit.

Sparx restera responsable envers vous conformément aux termes du présent CLUF, dans tous les cas où le ou les utilisateurs disposent d'un abonnement actif et payé. Les indemnités prévues dans le présent CLUF n'auront aucun effet lorsque la licence du PRODUIT LOGICIEL est obtenue, utilisée, acquise ou cédée illégalement.

11. LIMITATION DE RESPONSABILITÉ

Le PRODUIT LOGICIEL et toute documentation sont fournis « EN L'ÉTAT » et toutes les garanties, expresses, implicites, légales ou autres, relatives de quelque manière que ce soit à l'objet du présent CLUF ou au présent CLUF en général, y compris, sans limitation, les garanties de : qualité ; adéquation ; qualité marchande ; exactitude ; fiabilité ; correspondance avec toute description ou échantillon, répondant à vos exigences ou à toute autre exigence ; utilisation ininterrompue ; conformité à toute législation pertinente ; et absence d'erreur ou de virus sont exclues. Lorsqu'une législation applicable implique dans le présent CLUF une clause, et que cette législation évite ou interdit les dispositions d'un contrat excluant ou modifiant une telle clause, cette clause sera réputée être incluse dans le présent CLUF. Cependant, la responsabilité de SPARX pour toute violation de cette clause sera, si la législation le permet, limitée, au choix de SPARX, à une ou plusieurs des conditions suivantes, lors du retour du PRODUIT LOGICIEL et d'une copie du reçu :

Si la violation concerne le PRODUIT LOGICIEL, Sparx devra, à sa discrétion :

- Remplacer le PRODUIT LOGICIEL ; ou
- Couvrir les coûts de fourniture d'un PRODUIT LOGICIEL équivalent (jusqu'au montant global de responsabilité indiqué ci-dessous) ;

Si la violation concerne les services fournis par Sparx en relation avec le PRODUIT LOGICIEL, Sparx doit, à sa discrétion, fournir :

- Les services à nouveau ; ou
- Le paiement du coût de la nouvelle prestation des services.

Dans tous les cas, la responsabilité globale totale de Sparx en vertu ou en relation avec le présent accord ou l'utilisation du PRODUIT LOGICIEL sera limitée au moindre du coût d'une licence de PRODUIT LOGICIEL (600 AU\$) ou du montant réel payé par l'utilisateur pour le PRODUIT LOGICIEL. Cette limitation s'applique à tous les types de dommages, qu'ils soient directs, indirects, accessoires ou consécutifs.

12. MARQUES COMMERCIALES

Tous les noms de produits et de sociétés utilisés dans ce CLUF, le PRODUIT LOGICIEL ou la documentation jointe peuvent être des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs. Leur utilisation dans ce CLUF est destinée à

être conforme aux directives et licences respectives. Windows , Windows 2016 Server, Windows 2019 Server, Windows 2022 Server, Windows 8 , Windows 10 et Windows 11 sont des marques commerciales de Microsoft.

13. CONFIDENTIALITÉ AND CONTACT

Votre vie privée est importante pour nous. Notre politique de confidentialité, qui est incorporée dans ce CLUF par référence, est disponible à l'adresse <https://sparxsystems.com/privacy.html>. En acceptant ce CLUF, vous acceptez également les conditions décrites dans notre politique de confidentialité. Nous vous informerons de tout changement important apporté à notre politique de confidentialité. Si vous souhaitez nous contacter concernant la confidentialité ou toute autre question contenue dans ce CLUF, veuillez nous contacter à l'adresse suivante sparks@sparxsystems.com

14. LOI APPLICABLE

Cet accord sera interprété conformément aux lois du Commonwealth d'AUSTRALIE, dans l'État de Victoria.

15. LOGICIELS OPEN SOURCE

SPARX intègre un petit nombre de projets Open Source dans le PRODUIT LOGICIEL. Bien que nous nous efforcions de garantir la conformité avec toutes les licences Open Source applicables, SPARX décline toute responsabilité pour les défauts ou vulnérabilités inhérents à ces composants Open Source. Les utilisateurs reconnaissent les risques associés à l'utilisation de logiciels Open Source et acceptent d'indemniser Sparx Systems de toute réclamation découlant de cette utilisation.

Marques déposées

Sparx Systems reconnaît ces marques commerciales et marques déposées, qui sont utilisées dans toute la documentation Enterprise Architect .

Reconnaissance

Entreprise	Marques déposées
Accéléra	Système C™
Société Actian	Ingres™
Logiciels Adobe Systems	Marques déposées : ActionScript® Adobe® Flex®
Apple Inc	Marque déposée : Mac®
Atlassian	Marque déposée : Jira®
Esri (Institut de recherche sur les systèmes environnementaux Inc.)	ArcCatalog™ ArcGIS™ Marques déposées : ESRI®
Autodesk, Inc	Marque déposée : Autodesk®
Dropbox, Inc	Dropbox™
Fondation Firebird Incorporated	Marques déposées : Oiseau de feu®
IBM	Informix™ Jazz™ Marques déposées : DB2® PORTES® Rational® Rational® Rhapsody

	Rose rationnelle®
Idera	InterBase™ Marques déposées : Delphi®
Institut Linux Mark	Marque déposée : Linux®
Société de méthodologies	SOMF™
Microsoft Corporation	ActiveX™ Microsoft Office™ Microsoft Word™ VB.NET™ Marques déposées : Accès® Annuaire Actif Excel® Intelli-sense® JScript® Microsoft® Microsoft® .NET Microsoft® Office 2016 MS Access® MS Access 2007® Office 2016® Serveur SQL® SQL Server Express® Visio® Visual Basic® Visual SourceSafe® Visual Studio® Win32® Windows® (Windows XP, Windows 7 , Windows 8 , Windows 10) Serveur Windows (Windows 2003 Server , Windows 2008 Server)
Consortium géospatial ouvert	GML™
Open Source Matters Inc	Marque déposée : Joomla!®
OpenSplice	OpenSplice™ OpenSplice DDS™

Société Oracle	InnoDB™ MySQL™ Marques déposées : Oracle® Java®
Association communautaire canadienne PostgreSQL	PostgreSQL™
La Fondation Mozilla	Bugzilla™
Fondation pour les logiciels Python	Python™
RTI	Marques déposées : RTI® Service de distribution de données RTI®
Salesforce.com, Inc	Salesforce
Secrétaire d' State à la Défense (États-Unis)	Marque déposée : DODAF®
ServiceNow, Inc	Marque déposée : ServiceNow®
Sybase Inc	Sybase Central™ Marques déposées : Serveur adaptatif® Serveur adaptatif® Anywhere Serveur Adaptive® Entreprise SQL Anywhere® Sybase®
La Fondation Apache Software	Marque déposée : Apache®
La Fondation Eclipse	Éclipse™
W3C (Consortium mondial du Web)	Marques déposées : W3C®
Écrire	Marques déposées : Wrike®

Zachman International	<p>Cadre Zachman™</p> <p>Marques déposées :</p> <p>Zachman®</p> <p>Zachman International®</p>
The Object Management Group (OMG)	<p>L'AML™</p> <p>BPMN™</p> <p>Processus Métier Modèle et Notation™</p> <p>Installations CORBA™</p> <p>CORBAMED™</p> <p>CORBAnet™</p> <p>CORBAservices™</p> <p>Système de gestion de la mémoire (CWM™)</p> <p>DDST™</p> <p>UML™ exécutable</p> <p>IDL™</p> <p>MARTE™</p> <p>Architecture pilotée par Modèle™</p> <p>MOF™</p> <p>Groupe de gestion Object™</p> <p>Courtier de requêtes Object™</p> <p>Oh mon Dieu™</p> <p>Langage de définition d'interface OMG™</p> <p>OMGL™</p> <p>Oh mon Dieu MDA™</p> <p>OMG Modèle Driven Architecture™</p> <p>OMG SysML™</p> <p>ORB™</p> <p>La conception de l'Académie CORBA</p> <p>Le logo CORBA</p> <p>Langage Modélisation Unified™</p> <p>Marques déposées :</p> <p>CORBA®</p> <p>Académie CORBA®</p> <p>IIOP®</p> <p>MDA®</p> <p>SoaML®</p> <p>SysML®</p> <p>Le logo du groupe de gestion Object OMG</p> <p>Le Courtage d'Information®</p> <p>Le logo du cube UML</p> <p>UML®</p> <p>XMI®</p>

Le Open Group	Marques déposées : ArchiMate® TOGAF®
---------------	--

Remerciements

Certaines parties de cette application incluent du code écrit à l'origine par divers auteurs et modifié pour être utilisé dans Enterprise Architect .

Contributeurs

Nom	Détail
Mike Marquet	Imprimer le contenu de la liste
Davide Pizzolato	Bibliothèque CXImage © 7 août 2001
Neil Hodgson	Éditeur Scintilla © 1998-2003
Autres	Un grand merci à tous ceux qui ont fait des suggestions, signalé des bugs, offert des commentaires et aidé aux tests bêta d' Enterprise Architect . Votre aide a été inestimable.

L' Trial Edition



L' Trial Edition de 30 jours entièrement fonctionnelle d' Enterprise Architect est disponible gratuitement sur le [Sparx Systems website](https://sparxsystems.com/products/ea/trial/request.html) (<https://sparxsystems.com/products/ea/trial/request.html>). L' Trial Edition est identique à l'édition enregistrée, à l'exception du fait que tous diagrammes sont exportés vers des fichiers avec un filigrane intégré et que certaines fonctionnalités sont en lecture seule.

Détails du procès

Option	Détail
Essayer les éditions	<p>Vous pouvez utiliser l' Trial Edition pour explorer et évaluer Enterprise Architect , en vérifiant l'édition qui vous intéresse et en essayant d'autres éditions à des fins de comparaison.</p> <p>Lorsque vous démarrez Enterprise Architect Trial Edition , l' prompt « Sélectionner la version d'essai » s'affiche ; sélectionnez le mode d'essai.</p> <p>Si nécessaire, vous pouvez fermer Enterprise Architect et le redémarrer dans un autre mode pour comparaison.</p> <p>L' prompt vous dirige également vers des informations utiles telles qu'une présentation des facilités Enterprise Architect et des options permettant de sélectionner l'une des nombreuses dispositions de l'espace de travail.</p>
Période d'essai	<p>Lorsque vous évaluez l' Trial Edition Enterprise Architect , note que le logiciel fonctionne pendant une période limitée et refuse l'accès une fois la période d'essai écoulée.</p> <p>Pour continuer à utiliser Enterprise Architect à l'expiration de la période d'essai, vous pouvez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Demander une prolongation de la période d'essai, ou • Achetez et enregistrez une licence complète ; à l'achat d'une ou plusieurs licences appropriées, l'édition enregistrée est mise à disposition pour téléchargement <p>Les dernières informations sur les prix et les achats sont disponibles sur le site Web Sparx Systems ; pour plus d'informations, contactez Sparx Systems par e-mail.</p> <p>Lorsque vous commandez et payez une édition d' Enterprise Architect , vous recevez des instructions d'installation et l'emplacement des fichiers exécutables à télécharger.</p>
Prolonger la période d'essai	<p>Si vous testez l' Trial Edition et avez besoin de plus de 30 jours pour l'évaluer, vous pouvez demander au service commercial Sparx Systems une prolongation de la période d'essai.</p> <p>La période d'essai doit expirer avant de pouvoir saisir la clé d'extension.</p>

Prolongez la période d'essai après réception de la clé d'extension

Étape	Action
1	<p>Ouvrez l' Trial Edition Enterprise Architect .</p> <p>La dialogue « Version d'évaluation d' Enterprise Architect » s'affiche ; une fois la période d'essai expirée, vous ne pouvez pas continuer au-delà de cette dialogue sans prolonger la période d'essai.</p>
2	<p>Appuyez sur Ctrl pendant que vous cliquez sur le bouton Continuer l'essai.</p> <p>La boîte dialogue « Clé de mise à niveau » s'affiche.</p>
3	<p>Dans le champ « Clé de mise à niveau », saisissez ou copiez-collez la clé d'extension que vous avez reçue de Sparx Systems Sales.</p>
4	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Enterprise Architect confirme que votre période d'essai a été prolongée.</p> <p>Votre période d'essai est prolongée de la période de jours indiquée dans l'e-mail du service commercial de Sparx Systems ; vous pouvez maintenant redémarrer et continuer à utiliser l' Trial Edition d' Enterprise Architect .</p> <p>L'extension d'essai affiche une erreur si vous entrez autre chose qu'une clé d'extension d'essai valide ; elle n'accepte pas les clés d'enregistrement pour les éditions achetées d' Enterprise Architect - vous devez télécharger le programme d'installation approprié pour votre édition achetée, à partir du site Web Sparx Systems .</p>

Installer l' Trial Edition

Cette rubrique décrit brièvement comment installer l' Trial Edition Enterprise Architect , une application gratuite et entièrement fonctionnelle qui vous permet d'explorer l'interface utilisateur et facilités d' Enterprise Architect pendant une période de 30 jours, dans la configuration des éditions du logiciel enregistré que vous souhaitez essayer. Vous pouvez - sur demande auprès du service commercial de Sparx - prolonger la période d'essai de 30 ou même 60 jours supplémentaires.

La procédure d'installation décrite ici est générique. Pour connaître la configuration système requise et les informations relatives à des systèmes d'exploitation particuliers, consultez la rubrique d'aide Enterprise Architect *Installation* (Informations sur le produit > Commande et Installation > [Installation](#)).

Procédure d'installation

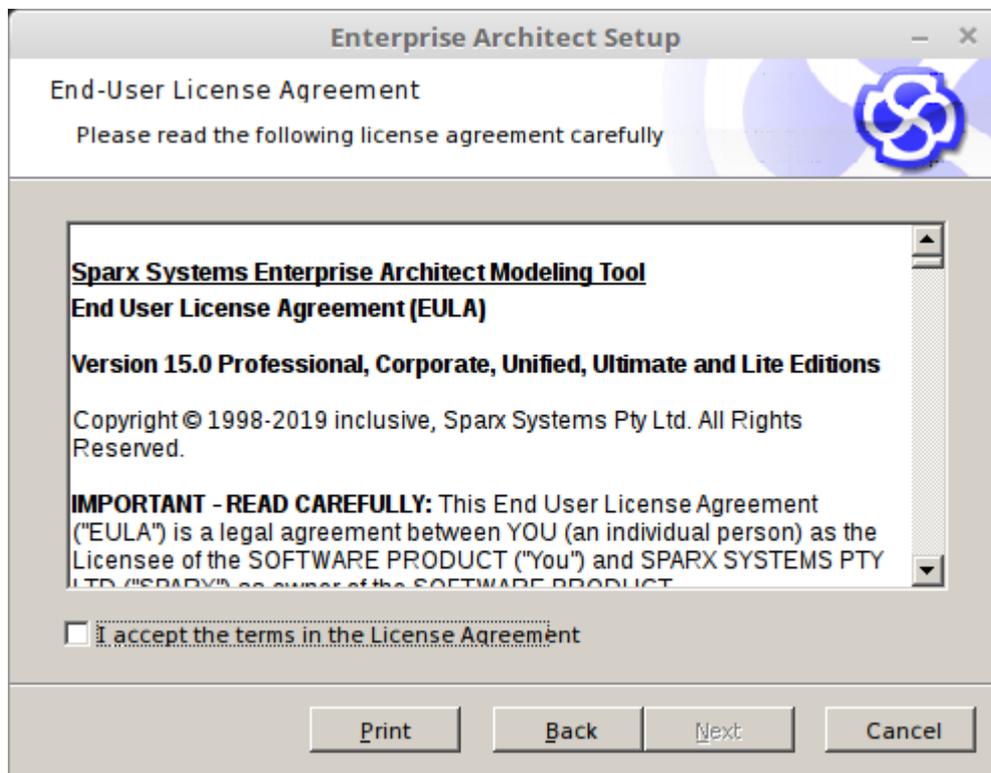
Téléchargez le dernier programme d'installation pour l' Trial Edition à partir du site Web Sparx Systems .

[Download the Trial Version](http://sparxsystems.com/products/ea/trial/request.html) (<http://sparxsystems.com/products/ea/trial/request.html>)

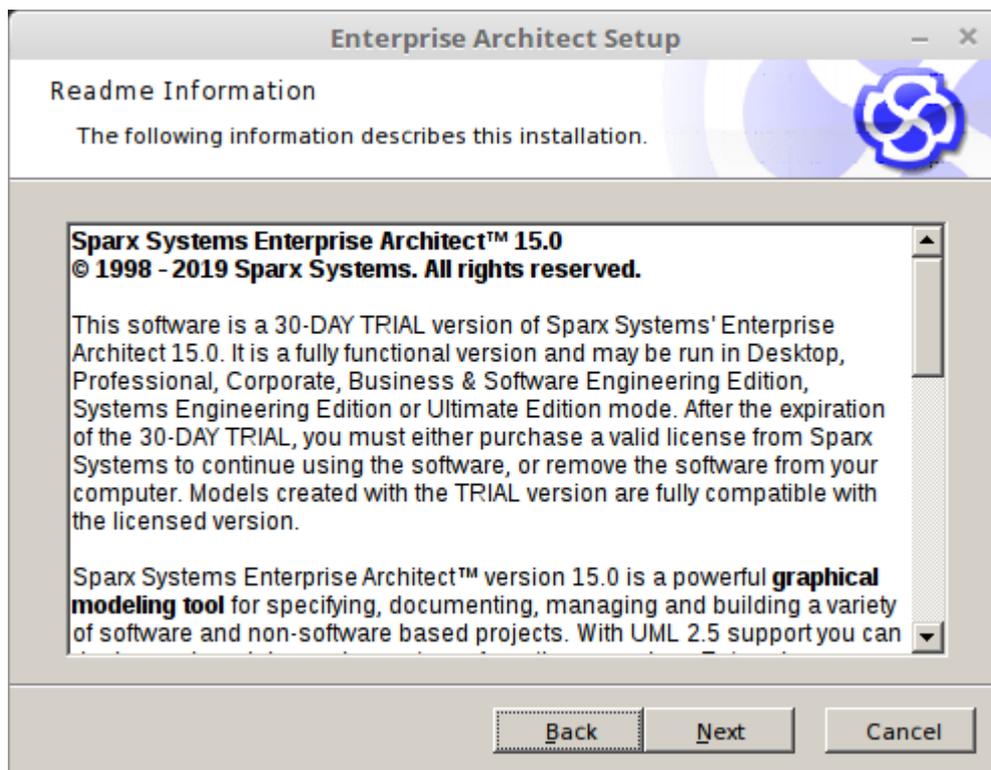
Une fois le téléchargement terminé, double-cliquez sur le fichier d'installation pour commencer l'installation. Le programme d'installation vous guidera tout au long du processus d'installation.



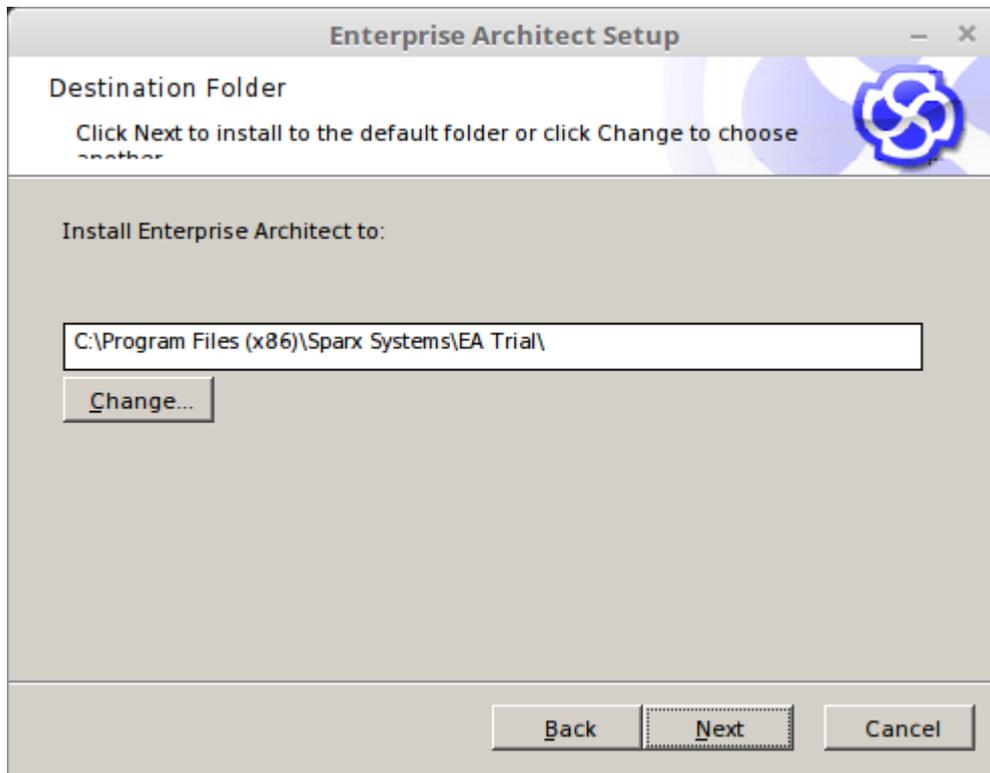
Cliquez sur le bouton Suivant.



Lisez le contrat de licence, cliquez sur la case à cocher « J'accepte les termes du contrat de licence » et cliquez sur le bouton Suivant.

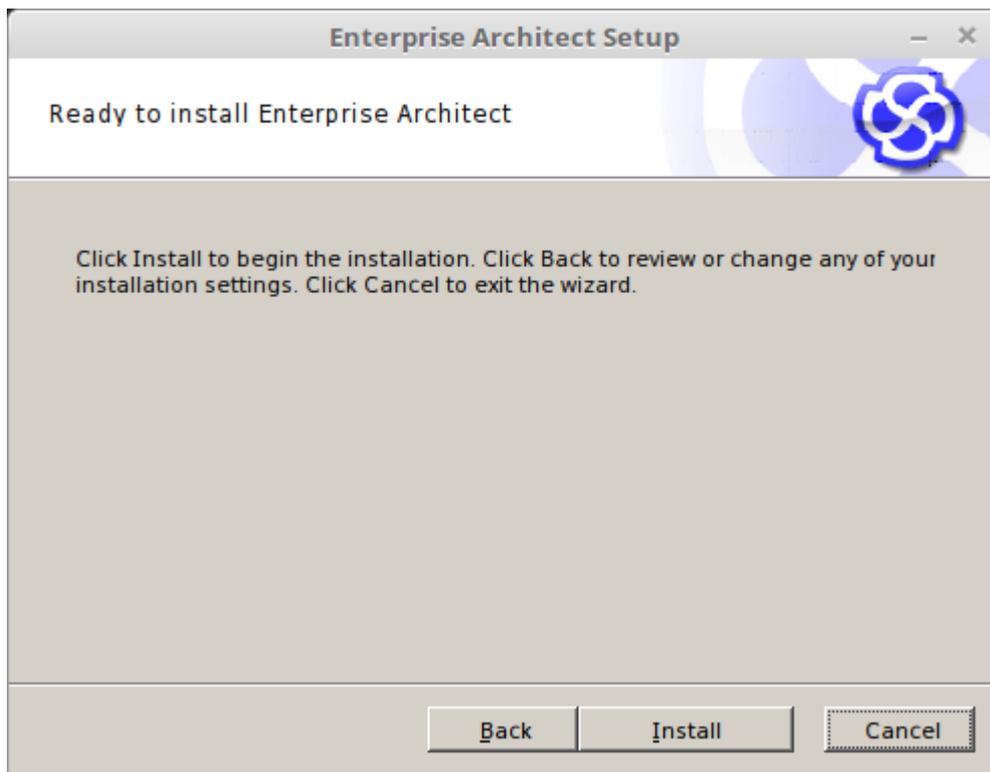


Lisez le fichier « Lisez-moi » et cliquez sur le bouton Suivant.

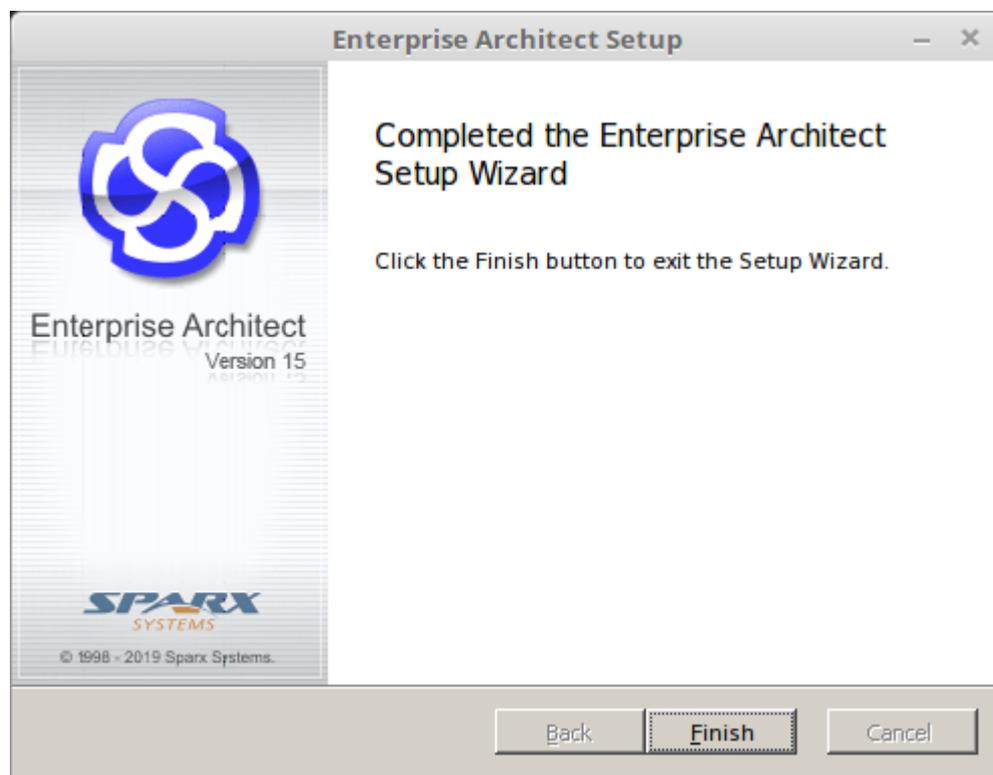


Cliquez sur le bouton Suivant pour installer l' Trial Edition à l'emplacement par défaut.

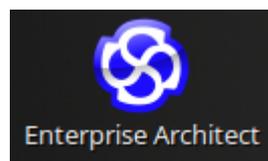
Si vous devez effectuer l'installation dans un emplacement spécial, cliquez sur le bouton Modifier et indiquez un chemin différent, cliquez sur le bouton OK , puis sur le bouton Suivant.



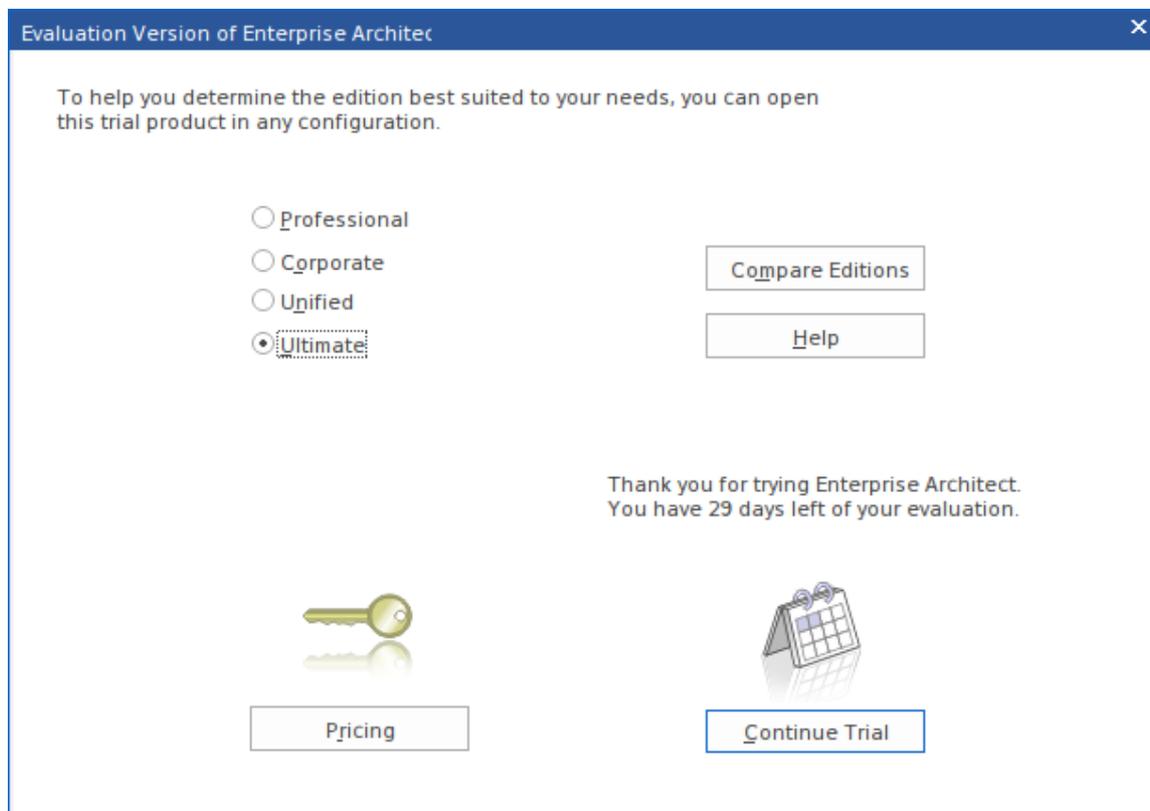
Cliquez sur le bouton Installer et observez la barre « État » indiquant la progression de l'installation Enterprise Architect . Le dialogue change automatiquement.



Cliquez sur le bouton Terminer et vérifiez que l'icône Enterprise Architect s'affiche sur le bureau de votre poste de travail.



Vous avez installé Enterprise Architect Trial Edition . Double-cliquez sur l'icône pour ouvrir le produit. L'espace de travail Enterprise Architect s'affiche, superposé par l'écran « Version d'essai ».



Au fil du temps, le dialogue affiche un compte à rebours des jours restants de la période d'essai. Pendant la période d'essai, lisez la rubrique d'aide sur [The Trial Edition](#) (Informations sur le produit > L' Trial Edition), qui explique comment prolonger la période d'essai.

L'écran affiche également un bouton radio pour chacune des éditions d' Enterprise Architect que vous pouvez essayer. Cet écran s'affiche à chaque fois que vous ouvrez l' Trial Edition , ce qui vous permet d'explorer différentes éditions autant de fois que vous le souhaitez au cours de la période d'essai.

Cliquez sur le bouton radio correspondant à n'importe quelle édition (pour les besoins de ce guide, peu importe laquelle) et cliquez sur le bouton Continuer l'essai.

L'espace de travail Enterprise Architect s'affiche.

Nous vous proposons un guide simple - [Guide to the Trial Edition](#) - pour vous aider à découvrir l'interface utilisateur et à démarrer modélisation avec Enterprise Architect . Consultez ce guide maintenant .

Notes

- Vous ne pouvez pas « convertir » l' Trial Edition en produit enregistré acheté ; vous désinstallez l' Trial Edition avant d'installer une édition enregistrée
- L' Trial Edition est disponible à partir d'une page Web « ouverte », tandis que les éditions enregistrées sont téléchargées à partir d'une page Web d'utilisateur enregistré, à laquelle vous ne pouvez accéder qu'en saisissant les informations d'identification de l'utilisateur ; ces informations d'identification vous sont fournies lorsque vous achetez le produit enregistré

Guide d'Édition Trial

Merci d'avoir téléchargé l' Edition Trial d' Enterprise Architect et d'avoir pris le temps de vous familiariser avec les fonctionnalités de la suite d'outils. Nous espérons que ce petit guide vous sera utile pour vous montrer comment démarrer et comprendre certains des concepts de modélisation cruciaux sous-jacents à l'outil.

Au cours des 30 prochains jours, vous aurez l'occasion de tester Enterprise Architect dans toutes ses différentes éditions et de découvrir par vous-même comment il peut vous aider à visualiser, examiner, vérifier et améliorer votre compréhension des domaines de solutions complexes dans les domaines Métier , Logiciel, Systèmes et Architecture .

Ce guide est destiné à compléter et soutenir votre premier contact avec Enterprise Architect , et couvre les concepts et comportements les plus importants qui sont essentiels pour tirer le meilleur parti de l'outil.

Voici un aperçu du Guide et de son objectif :

- La partie 1 est une brève introduction à certains concepts importants concernant l'outil, sa modélisation basée sur le référentiel et la fonction générale de l'interface utilisateur
- La partie 2 vous guidera dans le démarrage Enterprise Architect , en recherchant les contrôles et les fenêtres les plus courants et les plus nécessaires, et formation comment personnaliser l'interface utilisateur.
- La partie 3 vous guidera dans la création d'un nouveau modèle, la définition d'une perspective et l'utilisation de fragments de modèle basés sur des modèles pour accélérer la construction du modèle.
- La partie 4 est une collection de liens suggérés « où aller ensuite » vers d'autres documents qui amélioreront et enrichiront votre expérience d'essai, en fonction de vos besoins personnels

Si vous débutez avec Enterprise Architect , prenez le temps de lire ce document, car il couvre certains des concepts et outils les plus fondamentaux que vous utiliserez pendant cette période d'essai. Enterprise Architect est un outil de modélisation et de conception incroyablement riche et extrêmement efficace qui met en œuvre de nombreuses technologies, cadres et outils. La lecture de ce guide vous aidera à trouver les bons outils et les bons langages de modélisation pour vos besoins.

Merci encore d'avoir pris le temps d'essayer Enterprise Architect . Si vous rencontrez des problèmes lors de l'installation ou de la mise en route, veuillez contacter l'équipe support Sparx Systems Trial à l'adresse trial-assist@sparxsystems.com.

Partie 1 – Concepts

Plus qu'un outil de dessin

L'un des concepts les plus importants qui sous-tendent Enterprise Architect est qu'il s'agit de bien plus qu'un simple outil de dessin. Contrairement à de nombreux outils de dessin simples qui se présentent parfois comme des outils de modélisation, dans Enterprise Architect tous les modèles sont stockés et construits sur des référentiels très détaillés et riches. Voici quelques résultats importants de cette approche :

- Un diagramme dans Enterprise Architect est une vue d'une partie du modèle sous-jacent
- Les éléments de modèle peuvent apparaître dans plusieurs diagrammes
- La mise à jour d'un élément dans un diagramme le mettra à jour dans tous les autres diagrammes dans lesquels il apparaît
- Les connexions entre les éléments sont des éléments de modèle de premier niveau, pas seulement des représentations visuelles
- La fenêtre Navigateur (une fenêtre UI que vous découvrirez plus tard) est la porte d'entrée vers le modèle lui-même
- La boîte à outils Diagramme dispose d'une palette d'éléments appropriés pour le type de diagramme actuel et le langage de modélisation
- Les éléments des langages de modélisation ont des propriétés, des caractéristiques et des restrictions de liaison particulières

Modélisation de Référentiel Basé

Un Référentiel de modèles dans Enterprise Architect peut être implémenté de différentes manières, en fonction des besoins. Quel que soit le type, il est important de noter que vous devez créer ou ouvrir un référentiel avant de pouvoir effectuer une modélisation.

Certains types de référentiels typiques incluent :

- Un fichier unique (.eap/.eapx/.fdb/.feap) qui est généralement utilisé par un seul développeur
- Un référentiel basé sur un SGBD (Oracle, SQL Server, MySQL ...) utilisé par les groupes de travail et les équipes plus importantes
- Un référentiel Sparx Cloud-Server interne basé sur LAN (avec back-end .FDB ou DBMS) pour un déploiement simplifié, une efficacité et d'autres avantages
- Un référentiel Sparx Cloud-Server orienté Web pour le développement distribué à l'échelle mondiale, l'accès des parties prenantes, l'optimisation et plus encore

Le type de modélisation que vous effectuerez déterminera généralement le type de référentiel dont vous aurez besoin. Pour les besoins de votre essai, l'approche à fichier unique sera la plus simple pour commencer, à moins que vous n'ayez accès à des référentiels plus volumineux préexistants. Ce guide supposera qu'un fichier unique est la solution la plus simple pour commencer. Mais n'oubliez pas que votre modèle à fichier unique peut toujours être étendu ultérieurement à un SGBD complet ou à un référentiel basé sur Cloud si nécessaire !

Technologies , Perspectives et cadres

Un autre terme que vous rencontrerez souvent dans la formation sur Enterprise Architect est « Technologie ». Dans ce cas particulier, on entend par là un ensemble d'éléments de modélisation liés à un domaine qui forment ensemble un langage de modélisation unique. Par exemple, UML 2.5 est un langage de modélisation standard ouvert pris en charge par Enterprise Architect ; il est communément appelé « Technologie UML » ou « Perspective UML ».

Technologies

- Une technologie est un ensemble d'éléments modélisation connexes formant un langage modélisation
- Une technologie dans Enterprise Architect peut également inclure des scripts, des formes, gabarits de documents, motifs et d'autres artefacts utiles
- Technologies peuvent être activées et désactivées selon les besoins dans un référentiel de modèles

Motifs

- Motifs sont des collections de contenu modélisé réutilisable, par exemple un Modèle de cas d'utilisation de base ou Modèle de classe simple.
- Motifs sont utilisés pour lancer modélisation et accélérer la création de solutions modélisation communes
- Enterprise Architect comprend une collection de plus de 1000 motifs avec des explications détaillées, dans de nombreux langages modélisation différents

Perspectives

- Une perspective est une contrainte imposée à l'interface utilisateur pour afficher uniquement une technologie ou un ensemble de technologies particulières.
- Une perspective est utilisée pour réduire la complexité et vous aider à vous concentrer sur votre tâche

Cadres

- Un framework est une collection de motifs , de langages modélisation et d'autres éléments qui, ensemble, support une approche modélisation .
- Les frameworks peuvent regrouper différents langages modélisation et aident souvent à déterminer la structure du modèle

Au fur et à mesure que vous progresserez dans votre essai de 30 jours, vous vous familiariserez avec ces termes et verrez comment chacun contribue à l'expressivité et à l'efficacité de votre modélisation .

Ce que vous pouvez faire avec un Modèle

Étant donné qu'un modèle Enterprise Architect est basé sur un référentiel avec un riche ensemble de connexions, de méta-informations et d'autres éléments prenant en charge l'aspect visuel, il est possible de prendre le modèle et de créer une large gamme de nouveaux éléments à partir du modèle lui-même. Voici quelques possibilités :

- Documents au format texte enrichi ou PDF qui exposent les aspects sous-jacents du modèle ainsi que les représentations visuelles
- Génération de code à partir de modèles de classe et de modèles comportementaux
- Échangez Modèle de matériel au format XMI et dans d'autres formats afin que votre modèle puisse être lu et exploité par d'autres outils
- Simulations de modèles comportementaux dans une variété de formats tels que BPSim, DMN, modèles State , graphiques d'activité et plus encore
- Application d'une gamme d'outils de simulation mathématique à la simulation de systèmes et à la simulation dynamique
- Simulation SysML avec OpenModelica ou MATLAB
- Réaliser révisions du contenu du modèle
- Rendre les modèles accessibles en ligne avec WebEA et ProCloud Server

Une fois que vous avez déplacé votre modèle dans un SGBD ou un référentiel basé sur Cloud , vous pouvez également implémenter la sécurité du modèle pour contrôler qui peut modifier le modèle et contrôler le verrouillage des éléments individuels. Dans l'édition Ultimate , vous pouvez également implémenter Sécurité de Niveau de Rangée et contrôler quels utilisateurs peuvent voir quelles parties du modèle.

Pour les plus ambitieux, il est également possible d'accéder au modèle sous-jacent en utilisant l'interface d'automatisation (Active-X) d' Enterprise Architect à l'aide de scripts et de plug-ins, ou si vous accédez à un serveur Sparx Pro-Cloud, via l'interface OSLC - une API RESTful pour explorer et modifier le modèle à l'aide d'appels Web standard.

Étape suivante

Après avoir installé Enterprise Architect Trial Edition , vous pouvez maintenant le démarrer et l'explorer. Veuillez vous reporter à la section suivante « Partie 2.0 - Premier contact ».

Partie 2 – Premier contact

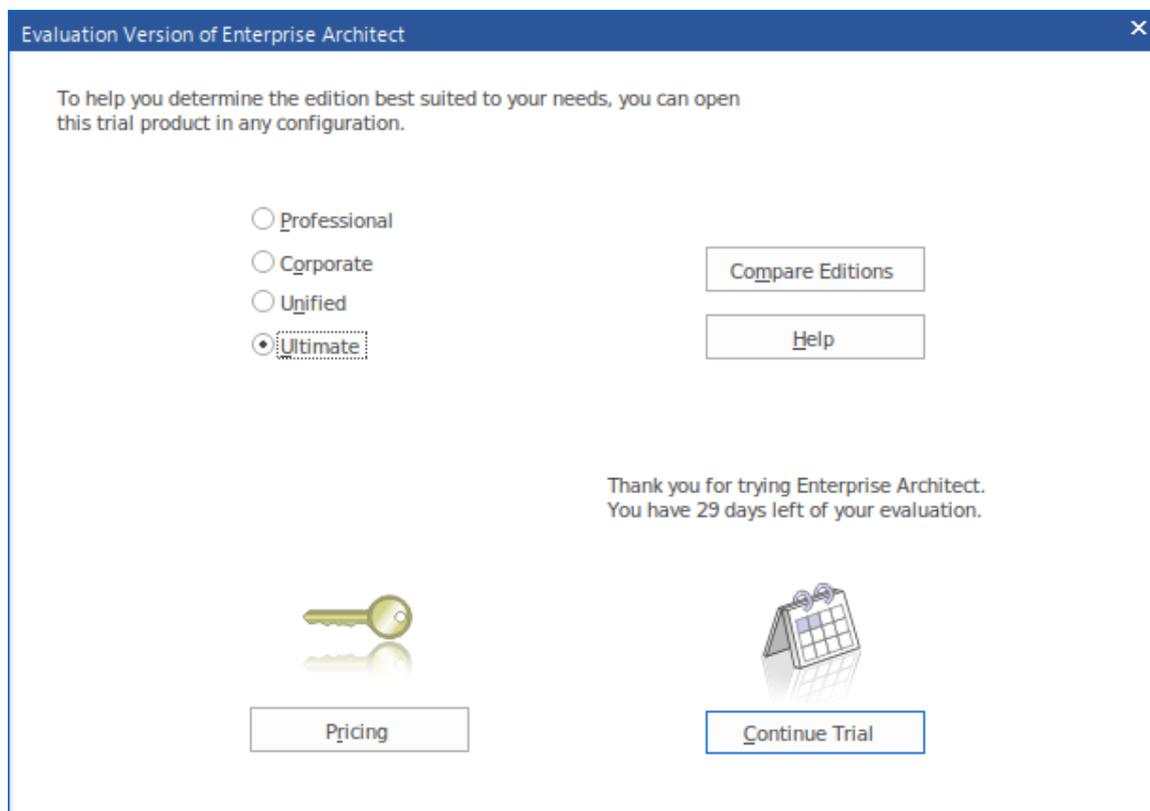
Démarrer Enterprise Architect

Nous espérons que vous êtes maintenant familiarisé avec les concepts présentés dans la partie 1 de ce guide. Il est maintenant temps de démarrer Enterprise Architect et de vous familiariser avec l'interface utilisateur. Au fil de votre progression, vous ferez quelques choix pour adapter l' Trial Edition à vos besoins. Note que les décisions que vous prenez ne sont pas définitives et peuvent être modifiées en redémarrant Enterprise Architect ou en utilisant les différents outils de préférence pour personnaliser votre expérience.

En supposant que vous ayez installé Enterprise Architect vous pouvez maintenant cliquer sur l'icône du bureau (si disponible) ou trouver le raccourci dans le menu Démarrer si vous préférez. En supposant que tout soit en place, nous sommes maintenant sur la bonne voie.

Un peu de ménage

Pendant le processus d'ouverture de la version d'essai, une dialogue apparaîtra.

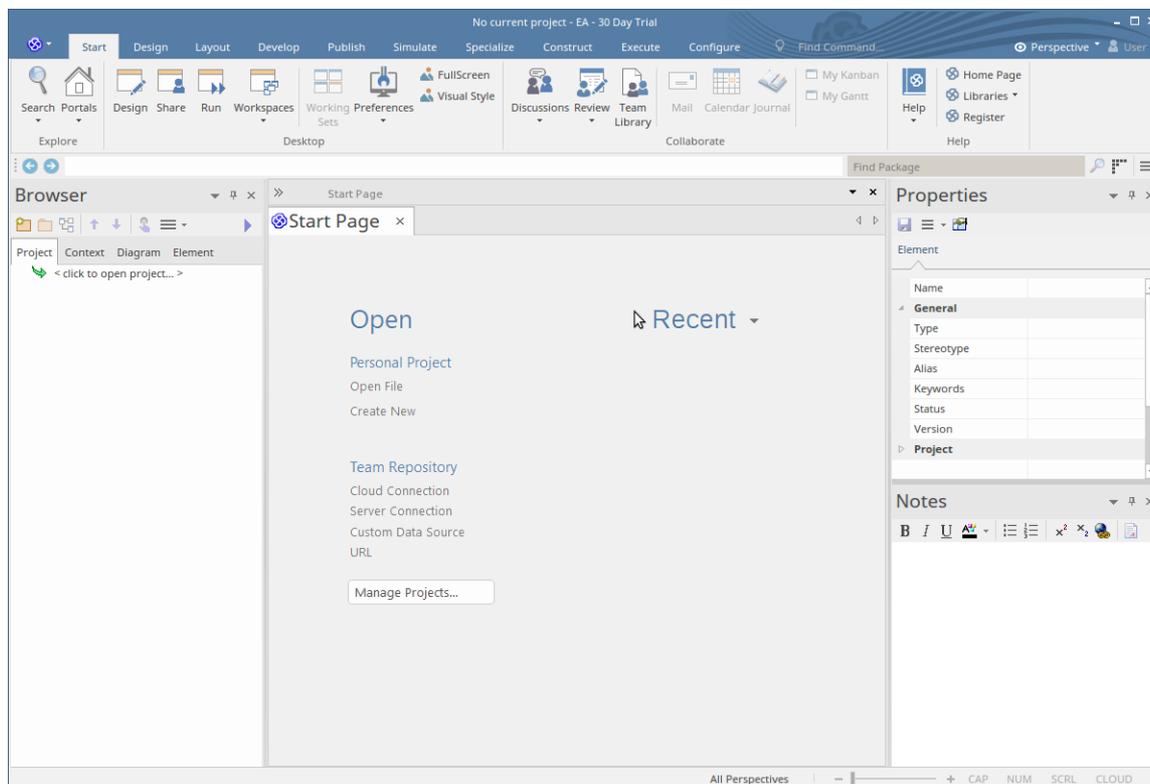


Cette dialogue confirme que vous avez commencé à utiliser l' Trial Edition pendant la période d'essai de 30 jours et vous offre la possibilité d'accéder au site Web pour révision les tarifs et les options d'achat du produit. Elle affiche également un ensemble de boutons radio à partir desquels vous pouvez sélectionner l'édition d' Enterprise Architect que vous souhaitez essayer. Des informations sur ce que comprend et fait chacune des différentes éditions sont disponibles sur le site Web en cliquant sur le bouton Comparez Éditions .

Cette dialogue s'affiche chaque fois que vous ouvrez l' Trial Edition , afin que vous puissiez explorer et comparer différentes éditions autant de fois que nécessaire pendant votre période d'essai.

Comme indiqué, le dialogue affiche également un compte à rebours des jours restants dans votre période d'essai.

Cliquez sur le bouton radio correspondant à n'importe quelle édition (pour les besoins de cette rubrique, peu importe laquelle) et cliquez sur le bouton Continuer l'essai ; l'espace de travail principal Enterprise Architect s'affiche.



Vous pouvez personnaliser cet espace de travail pour avoir une disposition, un contenu et une apparence différents pour support vos tâches de travail ; nous vous montrerons comment dans une rubrique ultérieure.

Premiers pas

Très (très) important !

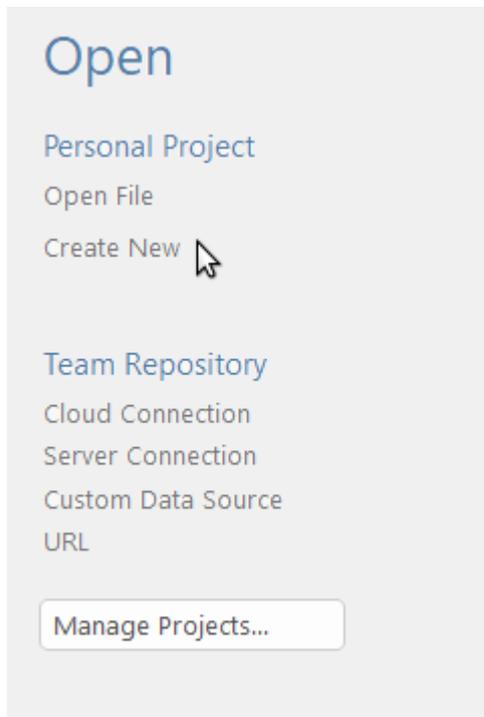
Au démarrage Enterprise Architect **aucun référentiel n'est actuellement** sélectionné. Avant de pouvoir commencer modélisation et la création diagrammes vous devez ouvrir un modèle existant ou en créer un nouveau. Si c'est la première fois que vous travaillez avec Enterprise Architect et que vous n'avez aucun modèle existant à utiliser, vous devez créer un nouveau référentiel basé sur des fichiers dans lequel vous pourrez expérimenter et jouer tout en apprenant modélisation et l'utilisation Enterprise Architect .

Créons maintenant un nouveau fichier Référentiel .

Appuyez sur Ctrl+N qui est la touche de raccourci pour créer un nouveau référentiel basé sur des fichiers

-ou-

Dans la section « Ouvrir » de la Page Démarrage Enterprise Architect , cliquez sur l'option « Créer un nouveau »

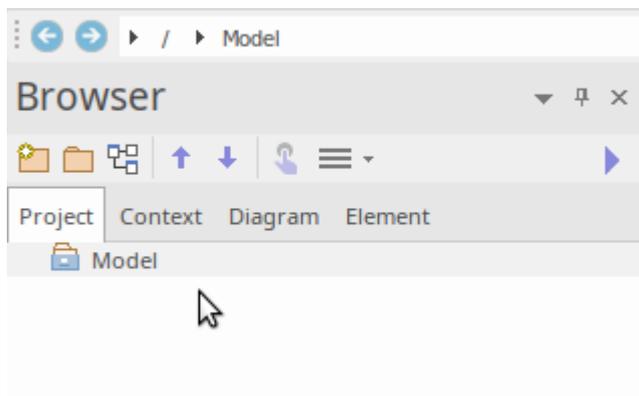


Sélectionnez un nom de fichier et un emplacement pour votre référentiel

Vous serez invité à sélectionner un nom de fichier et un emplacement pour votre nouveau référentiel. Une fois que vous avez choisi un nom et un emplacement, cliquez sur le bouton OK et Enterprise Architect créera un nouveau modèle vide avec lequel vous pourrez commencer à travailler.

Qu'est-ce qui a changé ?

Même si rien ne semble avoir changé, vous disposez maintenant d'un référentiel fonctionnel dans lequel vous pouvez commencer à ajouter de nouveaux éléments et diagrammes . La principale chose à noter est que la fenêtre Navigateur possède maintenant un nouvel élément racine appelé « Modèle » qui est le point de départ à partir duquel vous construisez votre propre référentiel individuel.



Où sommes-nous actuellement?

Nous avons maintenant démarré l' Trial Edition , créé un nouveau référentiel et chargé ce référentiel dans l'espace de travail Enterprise Architect . Nous allons ensuite créer de nouveaux éléments de modèle et diagrammes , avant de passer à un bref aperçu de l'interface utilisateur.

Partie 3 – Construction d'un Modèle

Premiers pas

Maintenant que nous avons créé un nouveau modèle et chargé dans l'espace de travail (à partir de la partie 2), notre nouvel objectif est d' **ajouter du contenu** au modèle.

Il existe de nombreuses façons d'ajouter du contenu, mais pour ce premier exemple, nous allons utiliser un raccourci pratique et ajouter du contenu de modèle à l'aide d'un motif de modèle. Pour ce faire, vous devez :

- Sélectionnez une perspective appropriée
- Sélectionnez un motif de modèle
- Familiarisez-vous avec le contenu motif
- Ajoutez le contenu motif à votre référentiel
- Recherchez le nouveau contenu dans la fenêtre Navigateur et explorez les nouveaux diagrammes

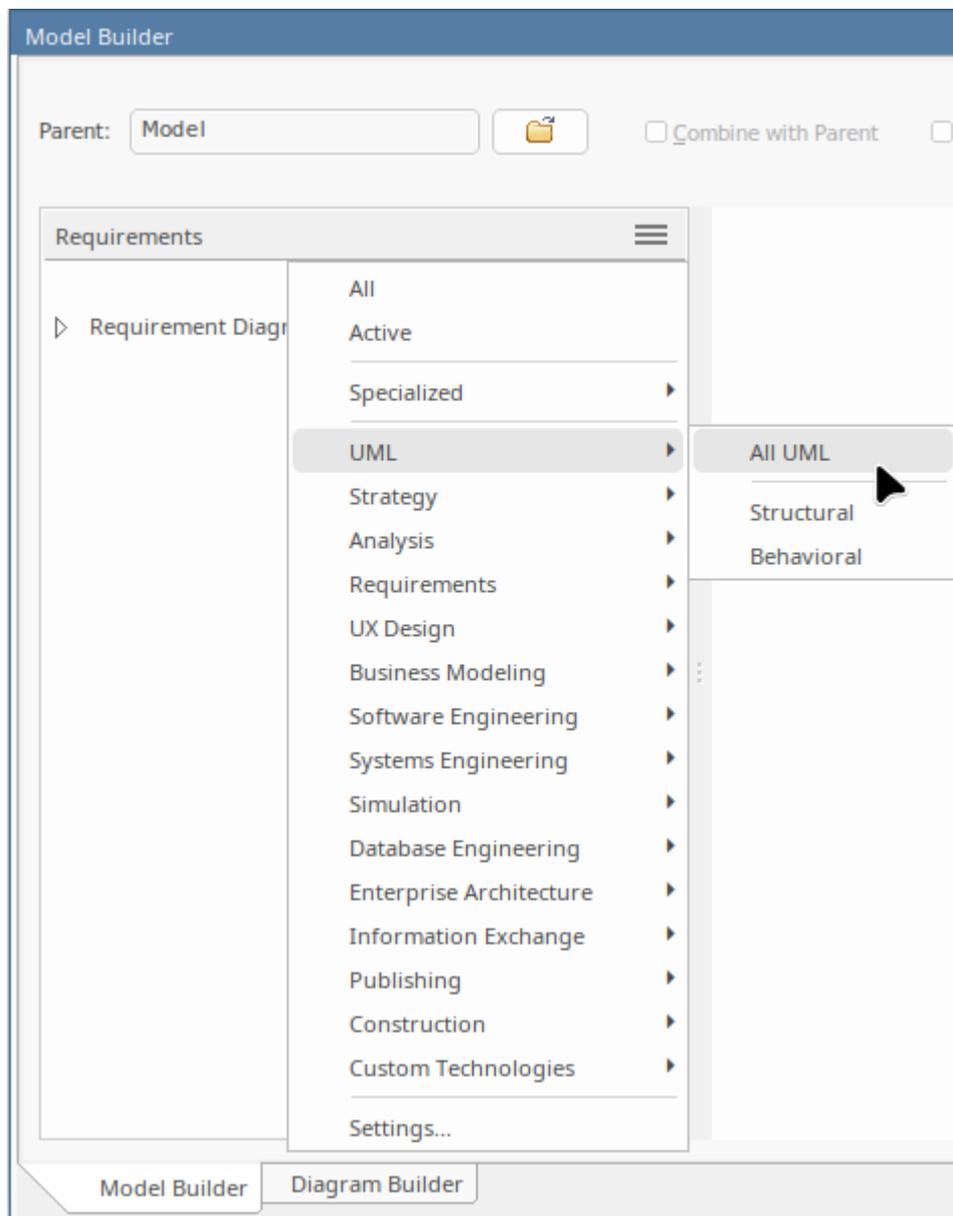
Alors commençons...

Sélection d'une perspective

Comme nous l'avons mentionné précédemment, une perspective est une contrainte placée sur l'espace de travail pour n'afficher qu'un ensemble limité de Technologies . Nous pouvons sélectionner une perspective de plusieurs manières, mais pour cette présentation, nous utiliserons le menu déroulant de la boîte dialogue « Constructeur de Modèle ». Notre objectif sera de créer un modèle de cas d'utilisation simple que nous pourrons ensuite étendre et personnaliser.

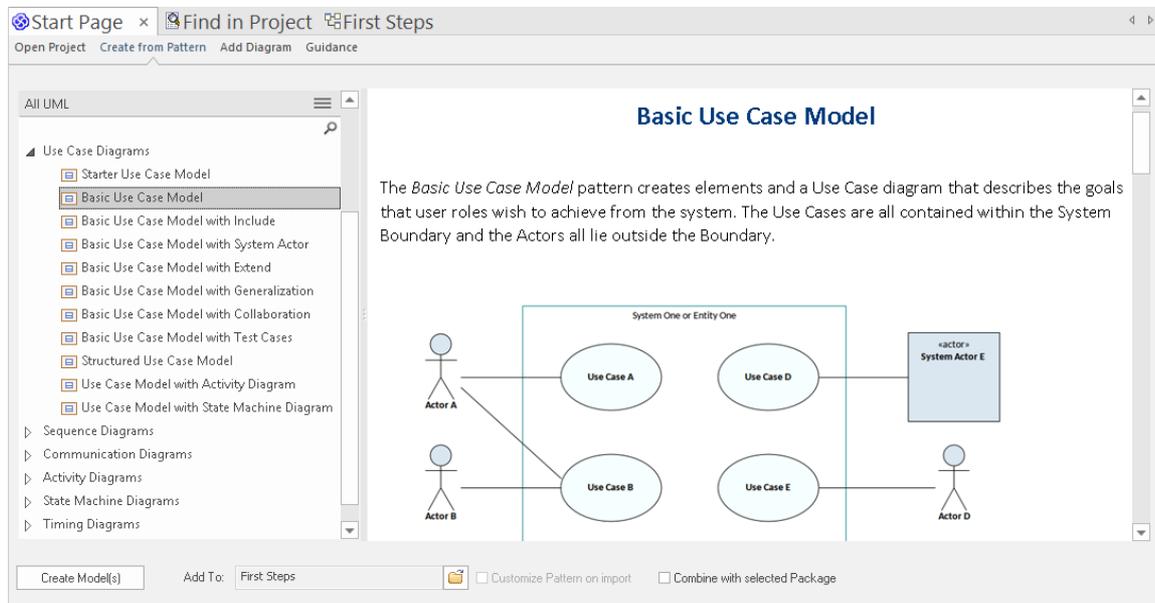
Pour afficher la dialogue Constructeur de Modèle , choisissez dans le ruban l'option ' Démarrer > Personnel >

Constructeur de Modèle '. Cliquez ensuite sur l'icône  en haut du panneau de gauche de le dialogue et sélectionnez ' UML | All UML ' comme indiqué ici.



Utiliser un Motif

En faisant cela, tous les Motifs Modèle UML (et il y en a pas mal !) s'afficheront dans le panneau de droite. Faites défiler vers le bas jusqu'à ce que vous trouviez la section « Cas d'utilisation » et sélectionnez « Modèle de cas d'utilisation de base ». Vous devriez maintenant voir quelque chose ressemblant à cette image :

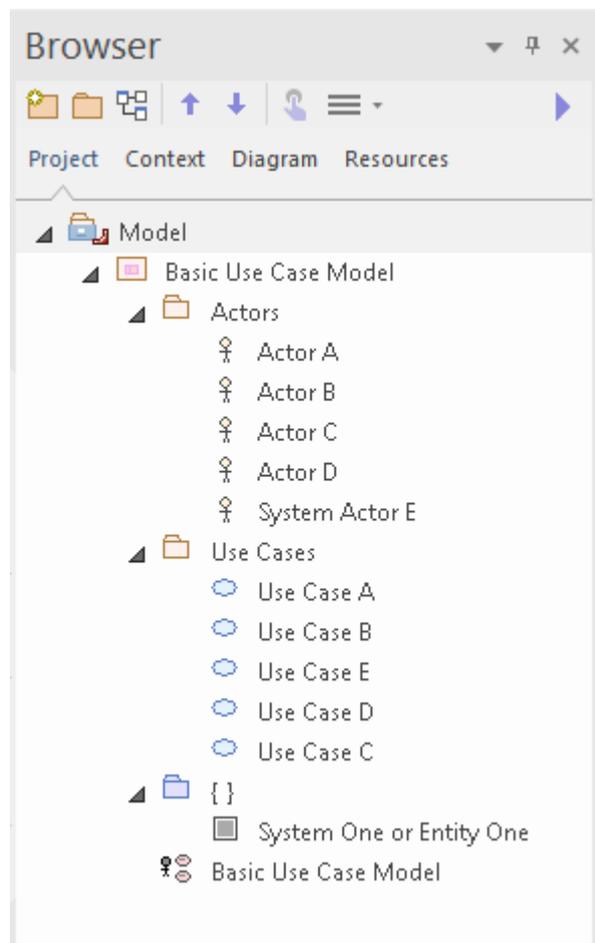


Note que le côté droit contient des informations très utiles sur le motif, notamment une image pour montrer ce que vous obtiendrez, une discussion sur le moment où vous devez utiliser ce motif, des références supplémentaires et d'autres documents. Bien que certains termes et références puissent être inconnus à ce stade, il serait judicieux de les lire rapidement pour prendre conscience de ce que nous ajoutons au nouveau modèle.

Une fois la lecture terminée, cliquez sur le bouton Créer Modèle situé en haut à gauche de la dialogue Constructeur de Modèle. Enterprise Architect va maintenant créer de nouveaux éléments de modèle, diagrammes et Paquetages selon les besoins pour faire une copie de ce motif afin que vous puissiez le personnaliser et jouer avec.

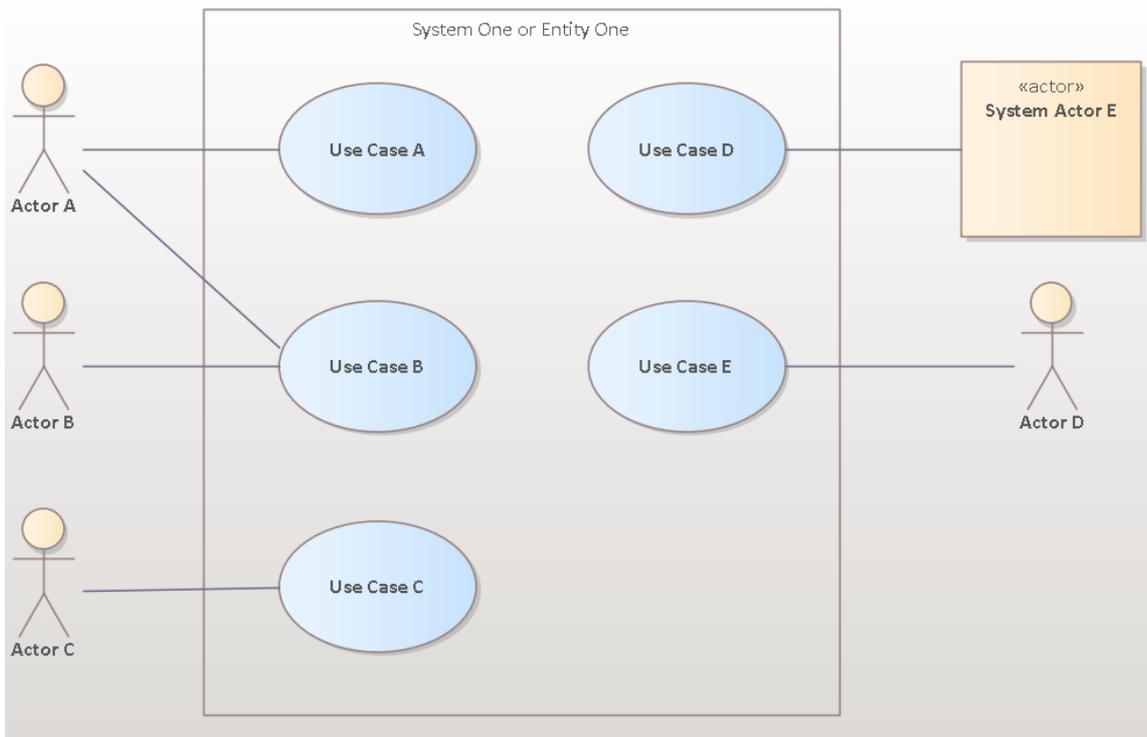
Regardons la fenêtre Navigateur

Ok, maintenant que nous avons créé notre premier contenu de modèle, regardons ce que nous avons ajouté. Pour ce faire, jetez un œil à la fenêtre Navigateur.

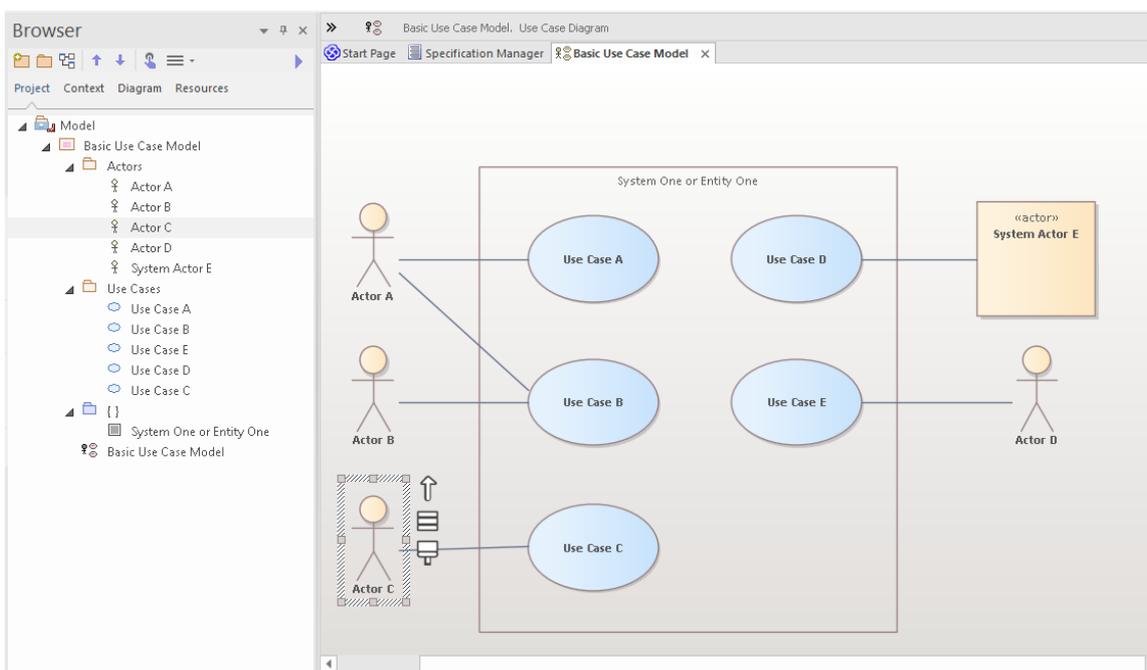


Comme vous pouvez le voir sur cette image, un nouveau contenu a été ajouté au modèle. Cela comprend un Paquetage et diagramme de niveau supérieur, ainsi que des Acteurs et des Cas d'utilisation (dans les Paquetages « Acteurs » et « Cas d'utilisation »). Examinons cela en détail.

Double-cliquez sur le lien diagramme « Basic Use Case Modèle » pour afficher la vue graphique de ce que nous avons. Vous devriez voir ce diagramme :



Dans ce diagramme vous pouvez voir plusieurs acteurs et cas d'utilisation. Si vous cliquez sur l'un des acteurs puis appuyez sur Alt+G, ou cliquez-droit et choisissez 'Rechercher | Dans Navigateur de projet' dans le menu contextuel, le Paquetage 'Acteurs' est développé et l'élément sélectionné dans le diagramme sera sélectionné dans la fenêtre Navigateur, comme indiqué ici.



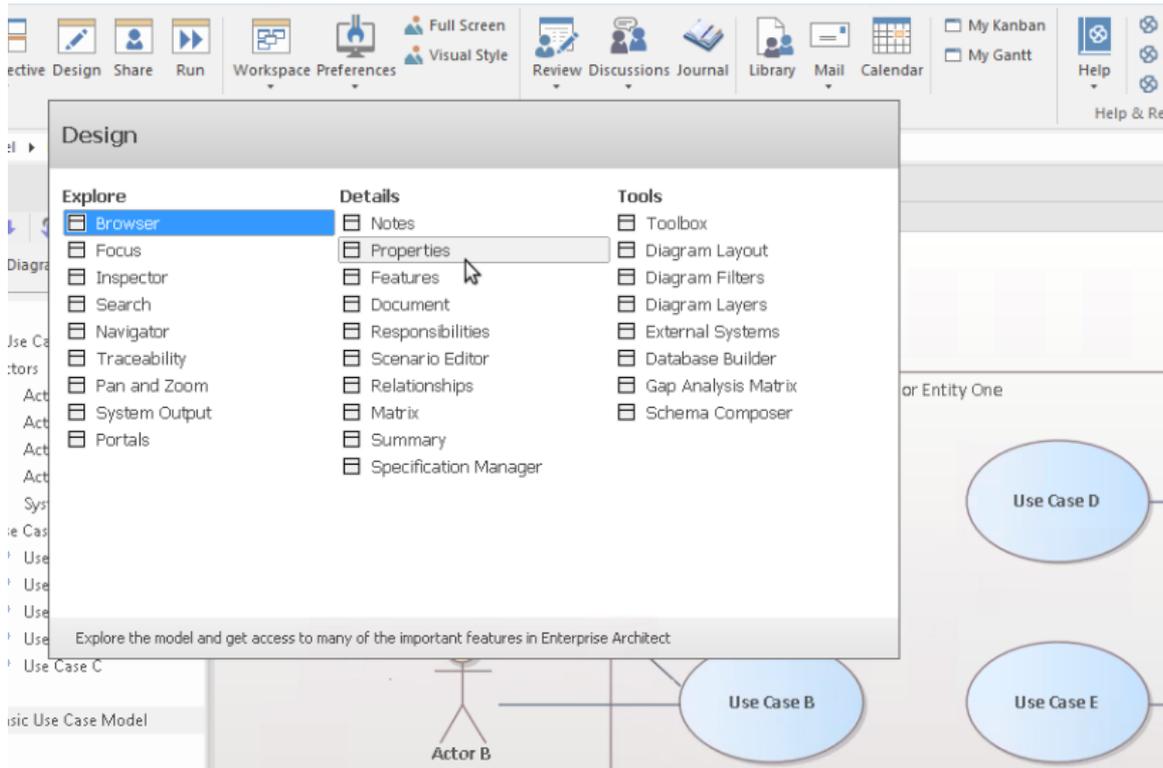
Comme vous pouvez le constater, il existe un élément sous-jacent au niveau du modèle dans la fenêtre Navigateur qui possède une représentation graphique dans un diagramme. Notez que vous pouvez placer un seul élément de modèle dans autant de diagrammes que vous le souhaitez et que la modification du nom, des notes ou d'autres propriétés de l'élément sera immédiatement répercutée dans tous les diagrammes dans lesquels l'élément a été placé.

Travailler avec Propriétés

Examinons de plus près l'un des éléments et voyons quel type d'informations vous pouvez ajouter pour décrire en détail quel peut être le but et le comportement d'un élément particulier.

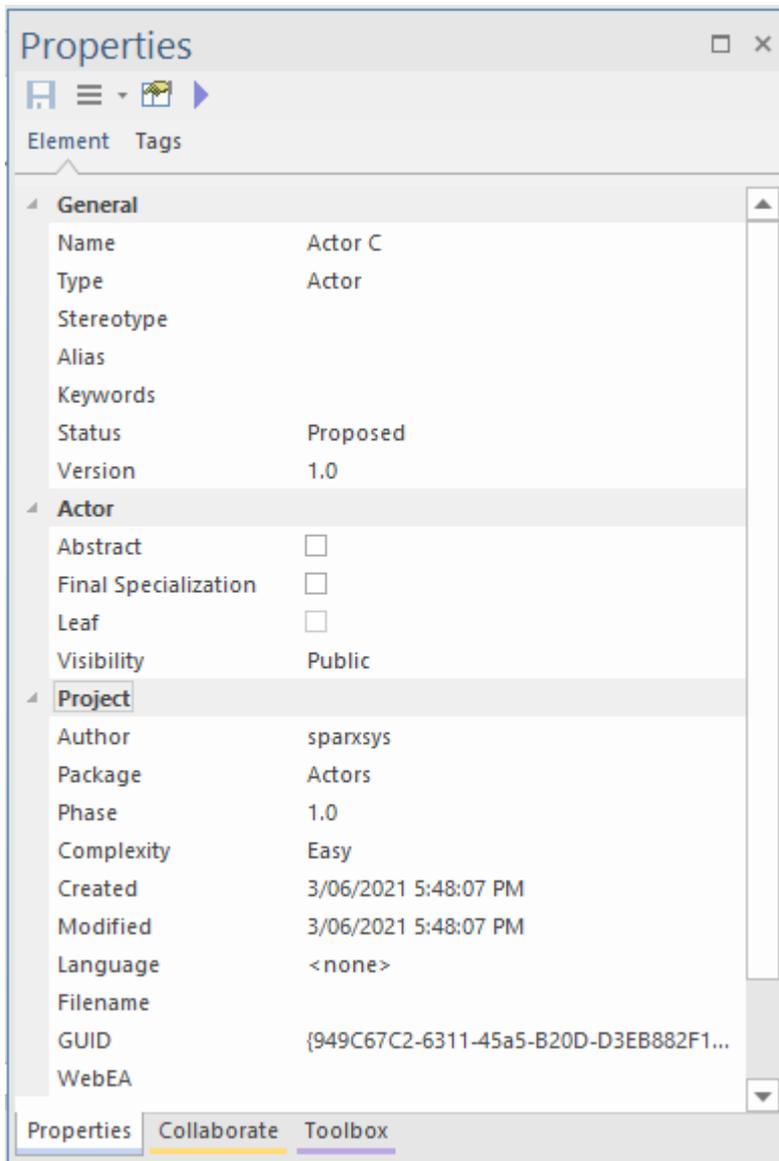
Il existe de nombreuses fenêtres de propriétés dans Enterprise Architect, et pour cette présentation, nous allons examiner quelques-unes des plus importantes. Il existe de nombreux raccourcis et touches pour afficher différentes feuilles de propriétés, mais pour maintenant il est plus simple d'y accéder à partir du ruban principal :

Démarrer > Toutes Windows > Propriétés > Général > Propriétés



La fenêtre Propriétés

Commençons par jeter un œil à la fenêtre principale Propriétés. Sélectionnez l'élément ' Propriétés ' dans le menu ruban ' Démarrer > Toutes Windows > Propriétés > Général > Propriétés '.



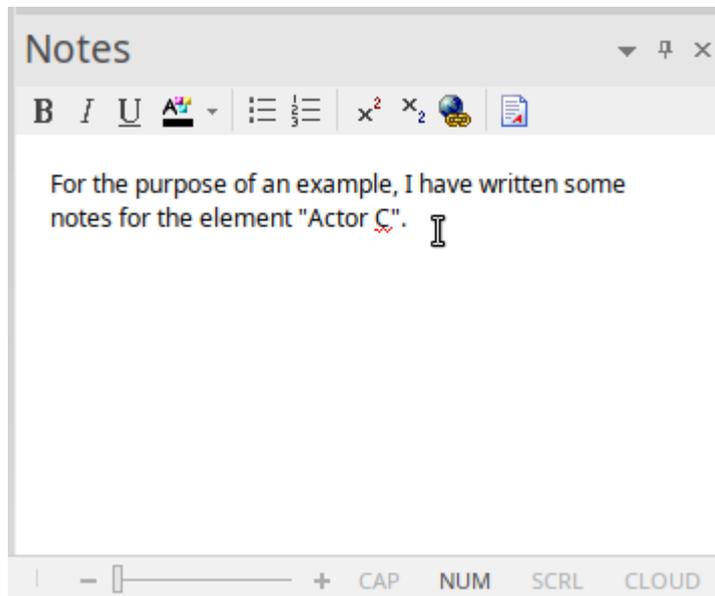
Lorsque vous sélectionnez des éléments sur le diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , vous pouvez voir la fenêtre Propriétés changer pour refléter les paramètres et le contenu appropriés à la sélection en cours. Si vous cliquez sur un Acteur, vous verrez le nom de l'Acteur et de nombreux autres paramètres. Si vous sélectionnez une relation entre un Cas d'utilisation et un Acteur, vous verrez la fenêtre Propriétés changer pour refléter ce nouveau type d'élément (connecteur). Si vous cliquez sur un espace vide sur le diagramme , le diagramme lui-même deviendra la sélection en cours et les propriétés appropriées seront disponibles dans la fenêtre Propriétés .

Note que lorsque vous sélectionnez un élément dans un diagramme , puis passez au même élément dans la fenêtre Navigateur , les propriétés ne changent pas car les deux éléments visuels sont en fait des représentations du même élément unique.

Vous pouvez modifier certaines propriétés d'un élément en modifiant l'élément sélectionné dans la fenêtre Propriétés . Essayez de modifier le nom, l'alias, les mots-clés ou le statut d'un acteur.

La fenêtre Notes

Une deuxième fenêtre très importante à connaître est la fenêtre Notes . C'est dans cette fenêtre que vous saisissez votre texte descriptif sur l'objectif d'un objet et toute autre information pertinente nécessaire pour décrire complètement cet objet . C'est l'une des fenêtres les plus importantes car lorsqu'il s'agit de lire et de comprendre votre modèle, les Notes et le texte descriptif sont l'un des principaux déterminants de l'utilité et de l'expressivité de votre modèle.



Sélectionnez l'élément « Notes » dans l'option du ruban « Démarrer > Toutes Windows > Conception > Créer > Notes ».
(Le raccourci clavier est Ctrl+3)

Essayez de saisir quelques notes pour différents éléments.

La fenêtre de responsabilité

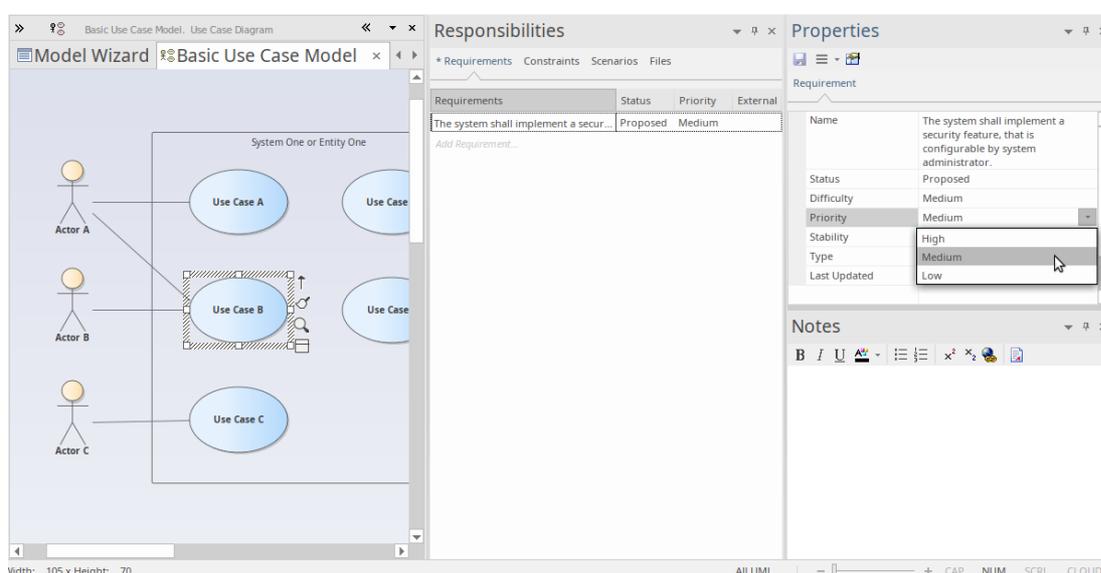
Une autre fenêtre importante que vous devez apprendre à utiliser est la fenêtre Responsabilité. Elle comporte plusieurs onglets, chacun fournissant des détails de modélisation importants.

Vous pouvez accéder à la fenêtre Responsabilité en utilisant l'option du ruban : ' Démarrer > Toutes Windows > Propriétés > Responsabilités > Responsabilités'.

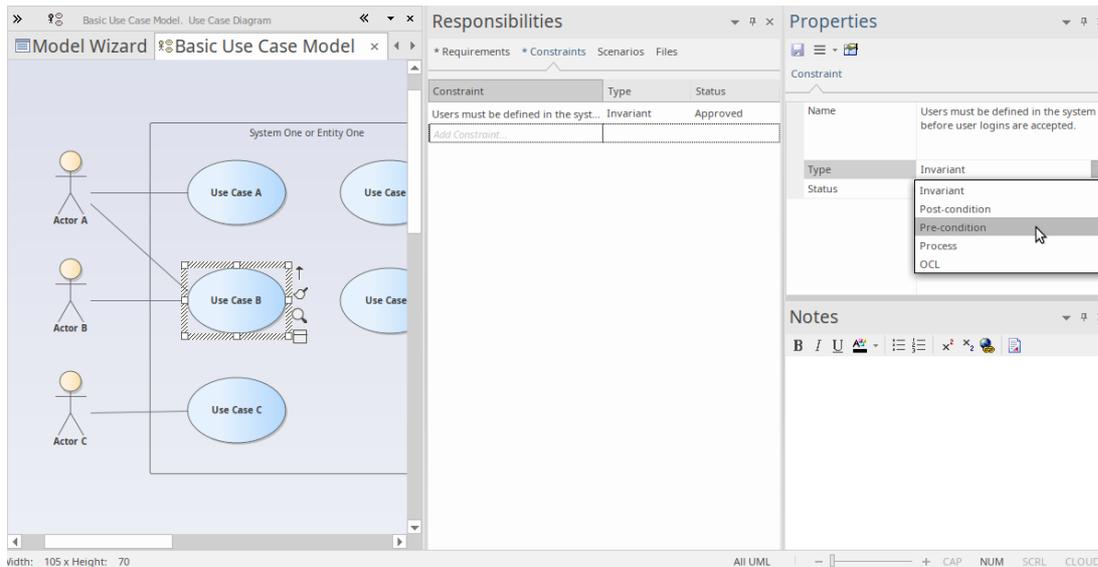
Dans la fenêtre, sélectionnez parmi les onglets : « Exigences » ou « Contraintes » ou « Scénarios » ou « Fichiers ».
(Raccourci clavier Ctrl+4)

Regardons chacun d'eux en détail :

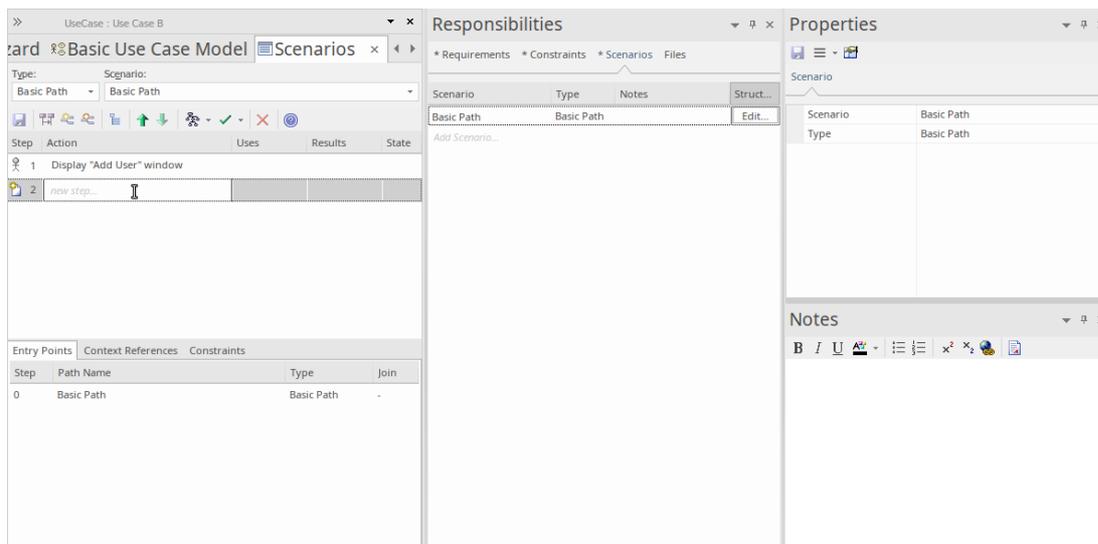
1. Tout d'abord, il y a l'onglet « Exigences ». Cet onglet vous permet d'ajouter des Exigences pour un élément qui représentent les responsabilités que cet élément particulier doit satisfaire. On les appelle parfois « Exigences internes » pour les distinguer des Exigences système plus générales qui peuvent impliquer plusieurs éléments.



2. Deuxièmement, il y a l'onglet « Contraintes ». Cet onglet vous permet de saisir des restrictions et des contraintes sur le comportement, la capacité ou la structure d'un élément. De nombreux modèles comportementaux avancés utilisent l'onglet « Contraintes » pour spécifier, en détail, le fonctionnement d'un système.



3. Le troisième onglet est l'onglet « Scénarios ». Cet onglet vous permet de saisir un texte simple ou (lorsque vous cliquez sur le bouton Modifier pour un scénario) d'utiliser l'éditeur de scénarios structurés pour créer des descriptions détaillées du comportement d'un élément dans une situation donnée. Les scénarios sont le plus souvent utilisés avec les cas d'utilisation, mais peuvent être utilisés avec n'importe quel type d'élément, le cas échéant, pour expliquer certains aspects du comportement du modèle.



4. Le dernier onglet est l'onglet « Fichiers », qui répertorie simplement tous les fichiers externes qui ont été associés à l'élément. Vous pouvez facilement ajouter des fichiers à la liste en cliquant dessus avec le bouton droit de la souris et en sélectionnant l'option « Ajouter un nouveau » dans le menu, puis en spécifiant le chemin d'accès au fichier. Vous ouvrez un fichier en sélectionnant l'option « Lancer le fichier » dans le même menu. Les fichiers que vous pouvez associer et auxquels vous pouvez accéder ici peuvent inclure une feuille de calcul de déclaration Exigences ou un document de récit utilisateur.

Il existe de nombreuses autres fenêtres de propriétés dans Enterprise Architect qui permettent de décrire et de modifier les spécifications des éléments. Nous en avons vu quelques-unes maintenant et, à mesure que vous vous familiariserez avec l'outil, vous devriez en expérimenter d'autres au fur et à mesure que l'occasion se présente.

Obtenir de l'aide

En général, appuyer sur F1 alors que le focus est dans une fenêtre Propriétés activera l'Aide de cette fenêtre et vous pourrez en savoir plus sur l'objectif et l'utilisation générale de la fenêtre.

Travailler avec Diagrammes

Diagrammes sont la représentation visuelle du modèle et fournissent une ou plusieurs fenêtres sur la structure et le comportement du modèle. Formation à l'utilisation diagrammes est une partie essentielle de modélisation avec Enterprise Architect . Nous examinerons certains des aspects les plus fondamentaux de l'utilisation diagrammes pour visualiser et créer des modèles.

Compétences de base

Ouvrir un Diagramme

Si vous souhaitez visualiser ou travailler avec un diagramme existant, vous pouvez l'ouvrir en double-cliquant sur son icône dans la fenêtre Navigateur . Pour cette brève introduction, vous devez localiser le diagramme Basic Use Case Modèle que nous avons créé précédemment et double-cliquer sur son icône pour l'ouvrir. S'il est déjà ouvert, il sera sélectionné et deviendra la fenêtre principale.

Sélection et déplacement d'éléments

Maintenant que notre diagramme est ouvert, essayez de cliquer sur les éléments pour les sélectionner. Une fois sélectionnés, vous pouvez cliquer et faire glisser pour les déplacer, cliquez-droit pour sélectionner des actions dans un menu contextuel, observer ou travailler avec les propriétés d'un élément dans les différentes fenêtres de propriétés et/ou modifier l'apparence d'un élément et d'autres caractéristiques visuelles. Note que vous pouvez également cliquer sur les relations de connexion entre les éléments et également modifier et afficher les propriétés, l'apparence et le positionnement.

Le ruban Disposition

La troisième catégorie du ruban est « Disposition » et c'est la principale catégorie du ruban consacrée à la manipulation de l'apparence des diagrammes . Il existe des commandes permettant de modifier les thèmes diagramme , de définir l'apparence des éléments, d'aligner et de formater les éléments, disposition diagrammes et de filtrer le contenu diagramme . La plupart de ces outils sont décrits en détail dans l'Aide, alors prenez le temps de lire les outils et les actions disponibles afin de tirer le meilleur parti de vos diagrammes .

Édition de base

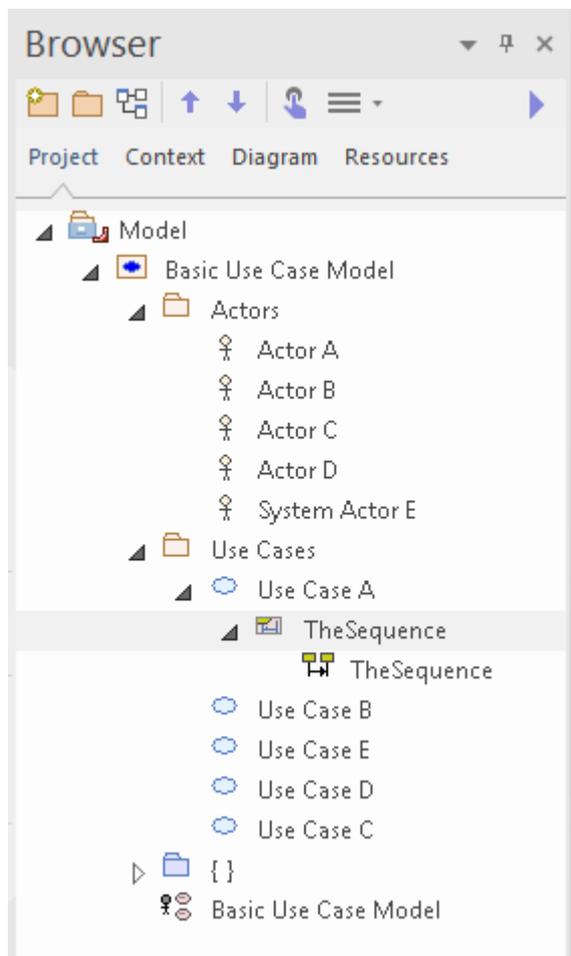
Ajout d'un diagramme de scénario à un cas d'utilisation

Maintenant que nous sommes familiarisés avec diagrammes , ajoutons-en un nouveau et construisons un diagramme Séquence simple indiquant le flux d'actions et de réponses entre un acteur et un cas d'utilisation. Nous devons d'abord sélectionner un cas d'utilisation dans la fenêtre Navigateur qui contiendra le nouveau diagramme Séquence (ou interaction).

Créer le Diagramme

Pour commencer, cliquez sur « Cas d'utilisation A » dans la fenêtre Navigateur pour le sélectionner. Maintenant, cliquez-droit dessus pour afficher un menu contextuel et sélectionnez « Ajouter | Interaction | avec Diagramme de Séquence ». Donnez un nom à la nouvelle Interaction et cliquez sur le bouton OK .

Vous devriez maintenant avoir quelque chose de similaire à cette image dans votre fenêtre Navigateur .



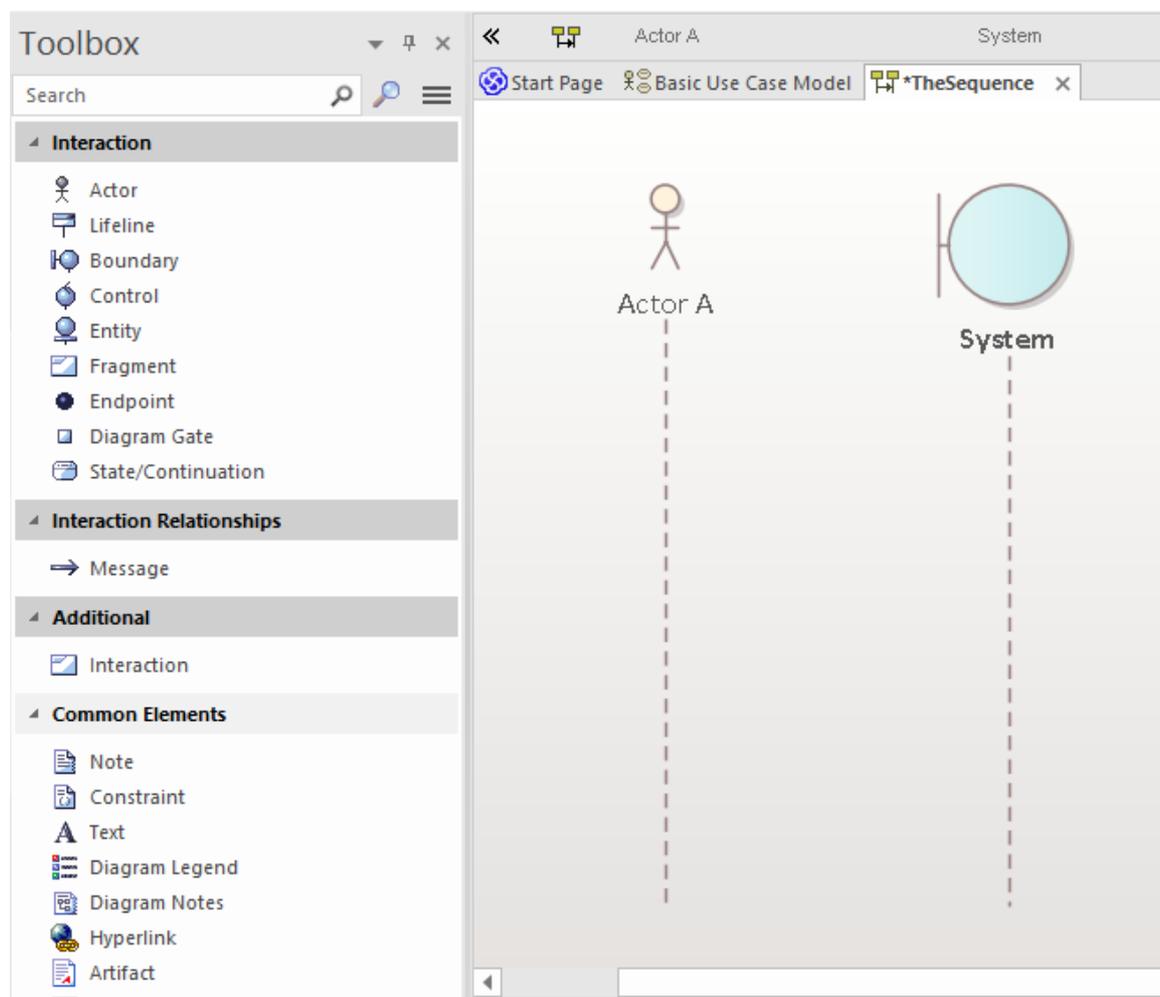
Note qu'il existe un nouveau conteneur Interaction avec un diagramme Séquence vide. Double-cliquez sur l'icône diagramme Séquence pour en faire le nouvel espace de travail par défaut. Vous aurez maintenant un espace de travail diagramme vide. Cliquez sur l'icône à double flèche à l'extrémité gauche de la barre de titre diagramme pour ouvrir la boîte à outils Diagramme . La boîte à outils change pour afficher les éléments appropriés au diagramme actuel. Dans ce cas, elle affiche les éléments couramment utilisés dans diagrammes Séquence . Mais tout d'abord, nous allons utiliser notre modèle et placer un lien vers l'acteur concerné sur notre diagramme .

Dans notre diagramme d'origine, le cas d'utilisation A avait une relation avec l'acteur A. Recherchons donc l'acteur A dans la fenêtre Navigateur et faisons-le glisser sur le nouveau diagramme .

Dans le dialogue qui s'affiche, sélectionnez « Lien » comme type de placement requis et cliquez sur le bouton OK .

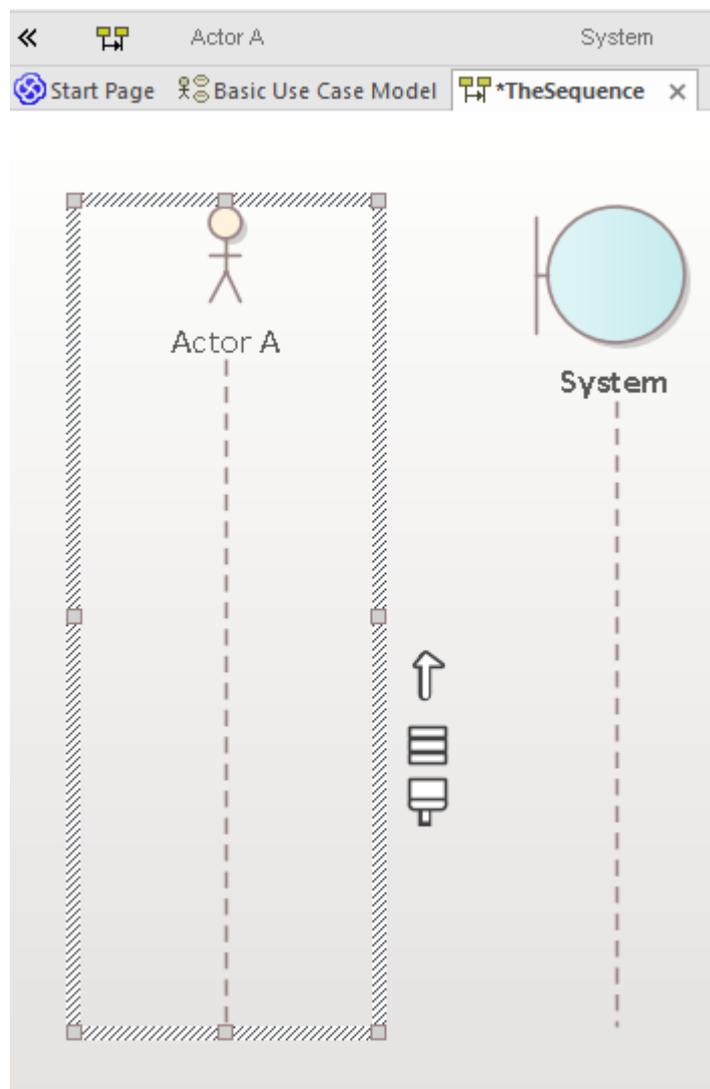
Une nouvelle représentation visuelle de l'acteur A est maintenant créée et placée sur le diagramme Séquence en tant que ligne de vie.

Ensuite, nous devons ajouter un élément Bordure pour représenter le système modélisé et la manière dont il interagira avec notre acteur. Dans la boîte à outils, cliquez sur l'icône Bordure , puis cliquez à droite de la ligne de vie de l'acteur. Utilisez la fenêtre Propriétés pour renommer l'élément Bordure en « Système ». Vous devriez maintenant avoir un diagramme qui ressemble à cette image :

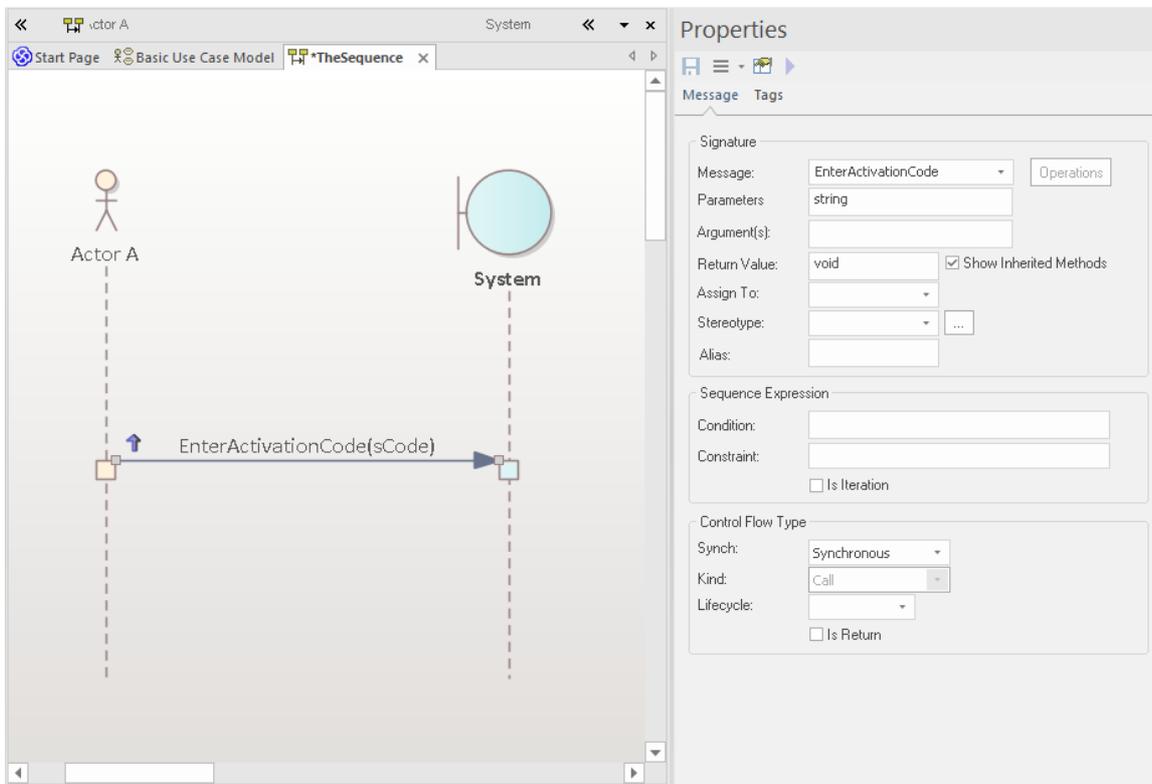


OK - nous avons maintenant un Acteur et un Système et nous voulons représenter le flux d' Action et de Réponse entre les deux entités. Nous pouvons modéliser cela en utilisant des messages entre les deux.

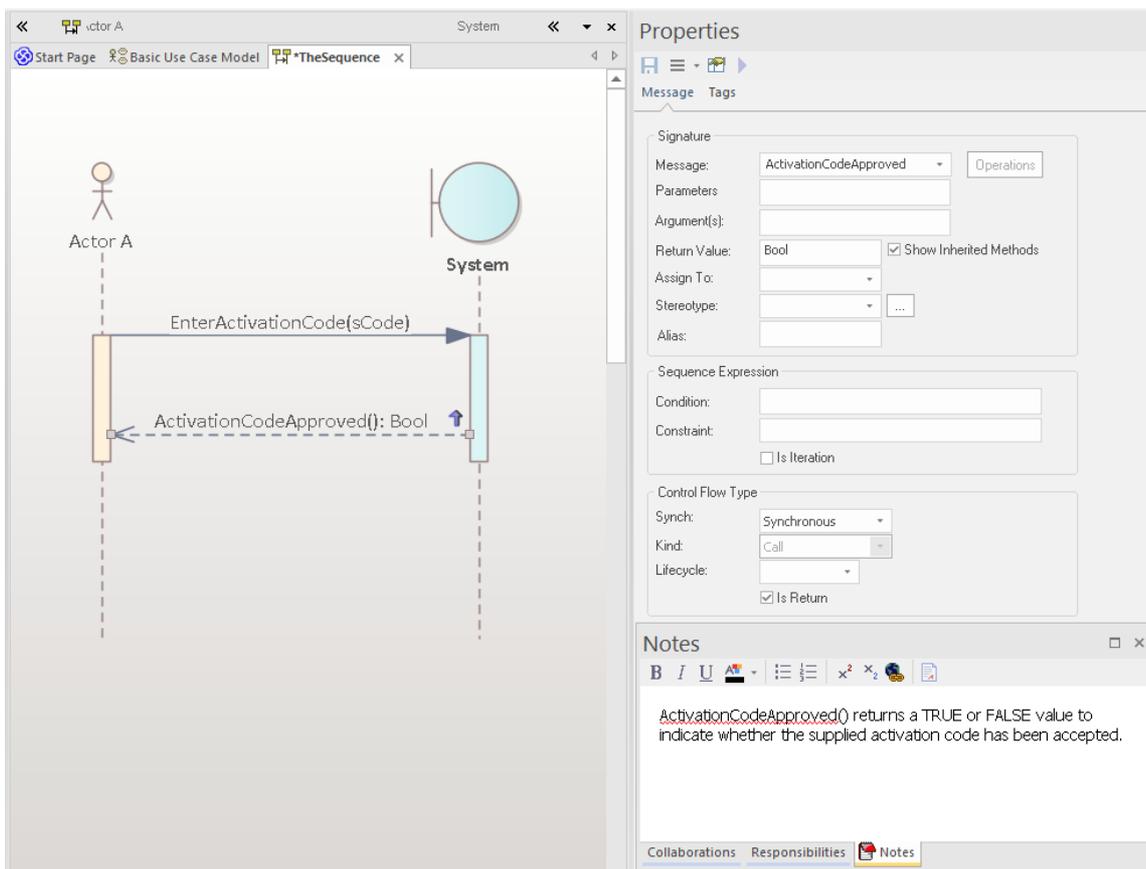
Cliquez à nouveau sur la ligne de vie de l'acteur et recherchez le bouton Lien rapide - il s'agit d'une petite « flèche vers le haut » située juste sur le bord droit de l'élément sélectionné et qui n'est visible que lorsque l'élément est sélectionné.



Cliquez maintenant sur le bouton Lien rapide et maintenez-le enfoncé, puis faites-le glisser jusqu'à la ligne de vie du système et relâchez-le. Cela crée un nouveau message dans notre modèle, entre l'acteur A et le système. Sélectionnez le nouveau message sur le diagramme et notez que la fenêtre Propriétés se met à jour pour afficher les propriétés du nouveau connecteur, ce qui vous permet de modifier les détails. Après avoir saisi quelques détails pour le message et cliqué sur le bouton Enregistrer, votre espace de travail diagramme doit ressembler à cette image :



Un message de retour peut être créé de la même manière, en cliquant sur Système, puis en faisant glisser son bouton Lien rapide vers l'acteur. Sélectionnez le nouveau message sur le diagramme et remplissez les détails dans la fenêtre Propriétés du Connecteur . Dans la section « Type de flux de contrôle » de la fenêtre Propriétés , sélectionnez l'option « Est un retour ». Votre diagramme devrait maintenant afficher le message de retour, similaire à cette image :



Construction du Modèle

1. Compétences de base

Le Ruban de Conception

Le ruban Conception regroupe les commandes utilisées pour créer et modifier des éléments de modèle, tels que des éléments, diagrammes et Paquetages .

Il donne accès à un certain nombre de fenêtres, telles que la fenêtre Propriétés , la fenêtre Fonctionnalités et la fenêtre Responsabilité, ainsi qu'à des commandes permettant de visualiser le contenu Paquetage et le contenu diagramme sous forme de listes ou de diagrammes de Gantt.

Prenez quelques instants maintenant pour explorer les différents menus et sous-menus présentés par le ruban Design.

Nous allons maintenant utiliser le ruban Conception pour effectuer quelques tâches modélisation de base, comme la création d'un nouveau Paquetage et la création d'un nouveau diagramme dans le Paquetage , avant de créer de nouveaux éléments et connecteurs sur le diagramme . Dans cet exemple, nous allons créer un modèle de classe simple.

Créer un Paquetage

Nous allons créer un nouveau Paquetage sous le nœud Racine Modèle , cliquez donc sur ce nœud dans l'onglet 'Projet' de la fenêtre Navigateur puis, dans le panneau ' Paquetage ' du ruban Conception, choisissez 'Ajouter Paquetage ' . La dialogue ' Constructeur de Modèle ' apparaît, avec l'onglet ' Constructeur de diagramme ' affiché. Ici, vous pouvez saisir un nom pour votre nouveau Paquetage et vous pouvez choisir de créer un Paquetage uniquement, de créer un Paquetage avec un diagramme ou de choisir un motif modèle à insérer dans le nouveau Paquetage .

Pour cette procédure pas à pas, choisissez « Paquetage uniquement », entrez un nom pour le Paquetage , par exemple « Mon Modèle de classe », puis cliquez sur le bouton OK . Vous devriez voir le nouveau Paquetage dans l'onglet « Projet » de la fenêtre Navigateur , en tant qu'enfant du nœud Racine Modèle .

Créer un Diagramme

Maintenant, nous allons créer un diagramme de classe dans le nouveau Paquetage .

Cliquez sur le Paquetage dans l'onglet 'Projet' de la fenêtre Navigateur puis, dans le panneau ' Diagramme ' du ruban Conception, choisissez 'Ajouter Diagramme ' . La dialogue ' Constructeur de Modèle ' apparaît, avec la page d'onglet ' Constructeur de diagramme ' affichée.

Le nom par défaut d'un diagramme est le même nom que son Paquetage parent ; laissez-le tel quel.

Dans la section « Type », sélectionnez « UML Structural » et choisissez le type diagramme « Classe ». Cliquez sur le bouton OK .

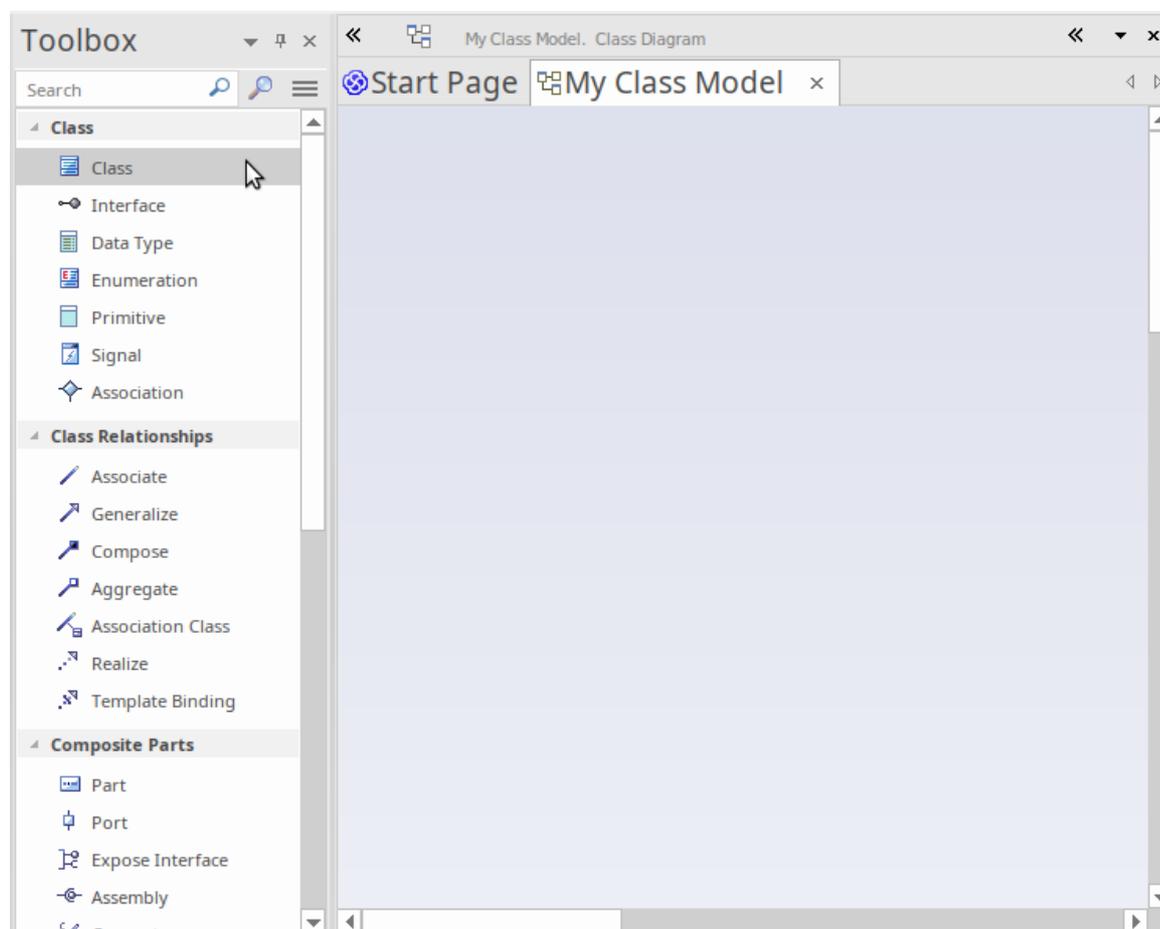
Le nouveau diagramme de classe apparaîtra dans l'onglet « Projet » de la fenêtre Navigateur et s'ouvrira dans l'espace de travail diagramme principal.

Boîte à outils Diagramme

Les pages de la boîte à outils Diagramme fournissent une palette d'éléments et de connecteurs qui peuvent être sélectionnés et déposés sur le diagramme actuellement ouvert. Cela crée un nouvel élément ou connecteur du type sélectionné dans votre modèle et l'affiche sur le diagramme où vous l'avez déposé. Les pages de la boîte à outils affichent un ensemble d'éléments et de connecteurs qui sont généralement utilisés avec le type diagramme actuel ; cet ensemble change lorsque vous ouvrez diagrammes de différents types.

Ouvrez maintenant la boîte à outils Diagramme en cliquant sur l'icône « Boîte à outils » dans le panneau « Diagramme » du ruban Conception. La boîte à outils s'affiche sur le côté gauche de l'espace de travail diagramme .

Cette image montre le nouveau diagramme de classe vide et, à côté, les pages de la boîte à outils Diagramme montrant les éléments et les connecteurs appropriés pour travailler avec diagrammes de classe.

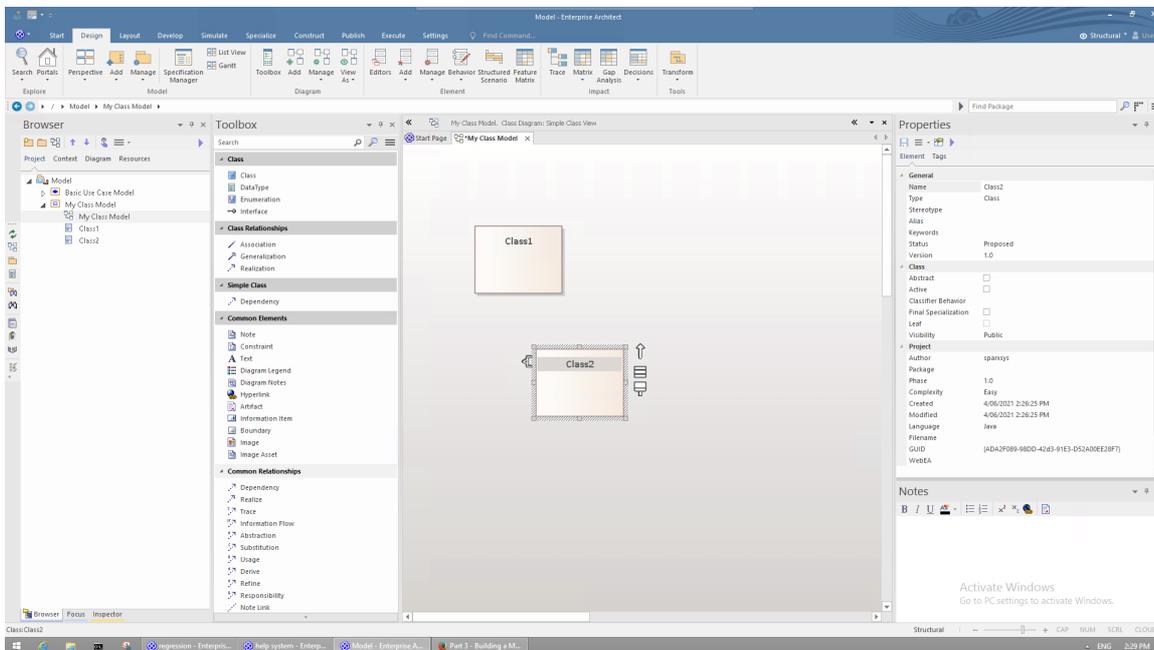


Ajouter des éléments au diagramme

Utilisons maintenant la boîte à outils Diagramme pour ajouter quelques éléments à notre diagramme de classes.

Sélectionnez l'élément Classe dans la boîte à outils, puis cliquez sur le diagramme vide. Une nouvelle classe nommée « Classe1 » est créée dans votre modèle et placée sur le diagramme ouvert. Le nom de classe « Classe1 » est appliqué par défaut. Vous pouvez saisir un nouveau nom dans la classe sur le diagramme, ou vous pouvez modifier le nom ultérieurement en utilisant la fenêtre Propriétés. Créez une deuxième classe sur le diagramme en sélectionnant à nouveau « Classe » dans la boîte à outils et en la faisant glisser sur le diagramme.

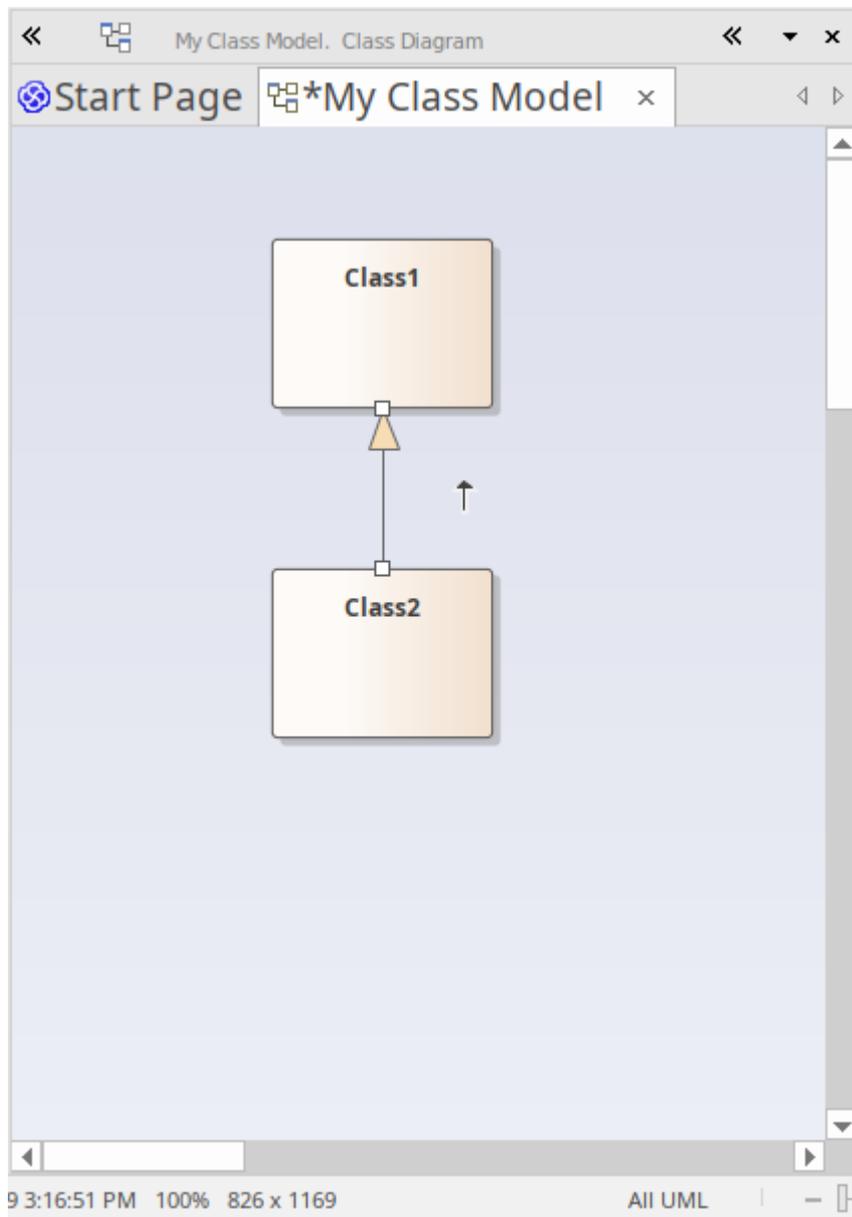
Votre espace de travail devrait maintenant ressembler à cette image :



Pour créer une relation entre deux éléments d'un diagramme, sélectionnez simplement un type de relation dans la boîte à outils Diagramme, puis faites glisser une ligne d'un élément du diagramme vers un autre. La plupart des relations sont directionnelles, donc faire glisser un lien de la classe 1 vers la classe 2 est différent de faire glisser un lien de la classe 2 vers la classe 1.

Cliquez sur la relation Généraliser dans la boîte à outils Diagramme puis, sur le diagramme, faites glisser une ligne de Classe2 à Class1.

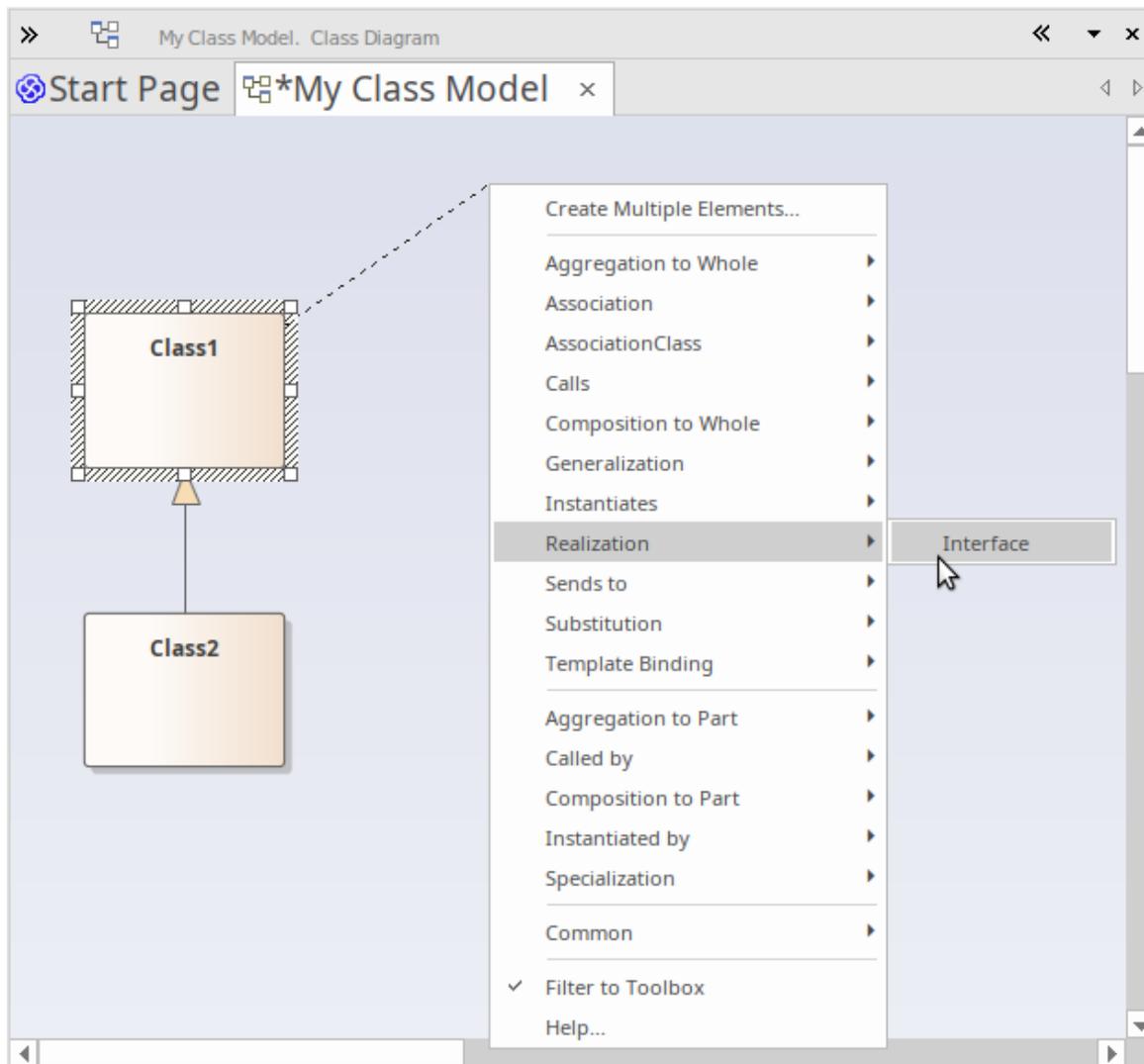
La relation créée indique que la Classe 1 est une généralisation de la Classe 2.



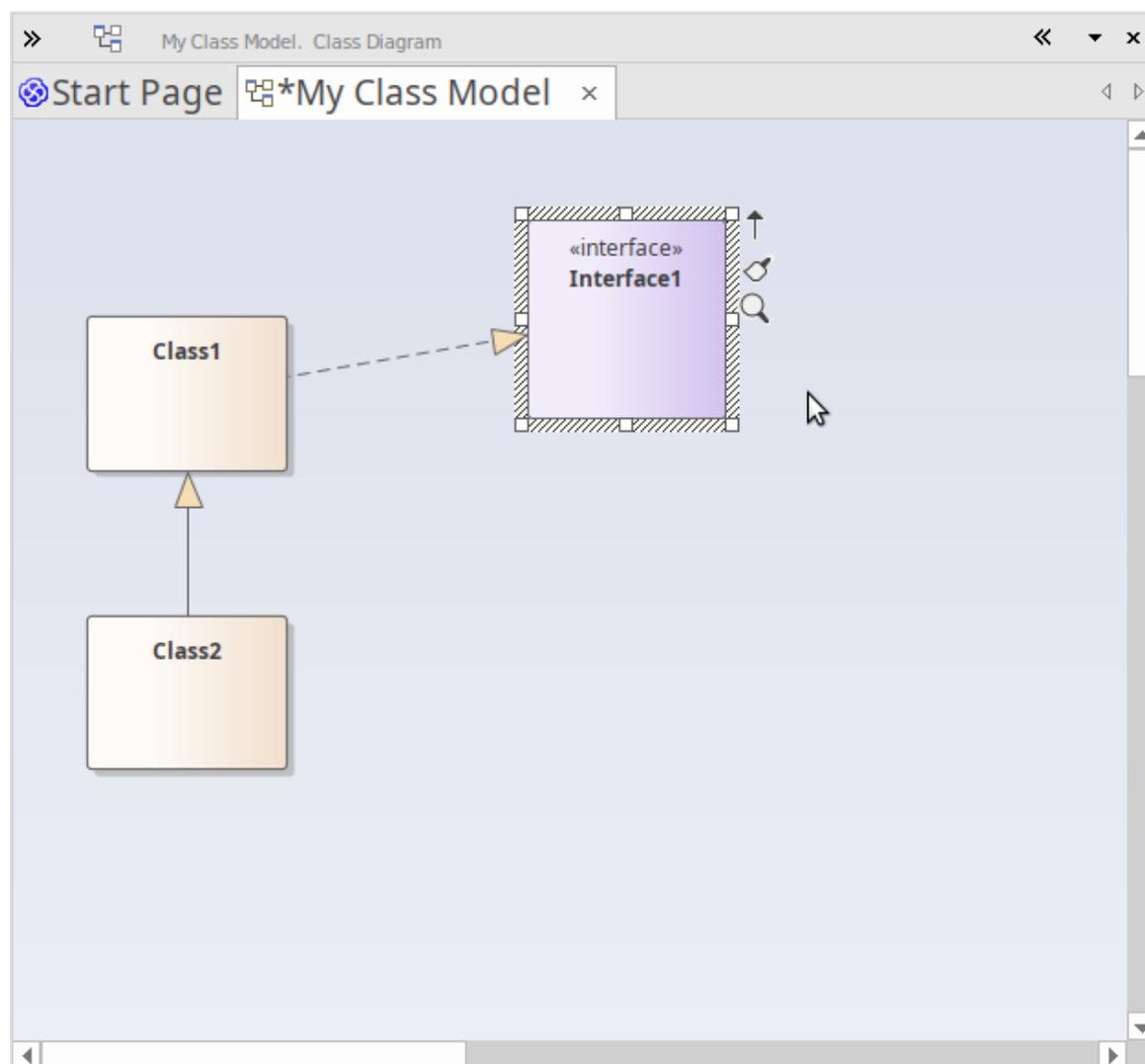
Ajouter des éléments à l'aide de Quick Linker

Nous avons brièvement examiné le Quick Linker dans *Travailler avec Diagrammes*, où nous avons créé des liens entre deux éléments sous la forme de messages d'interaction. Nous allons maintenant utiliser le Quick Linker pour créer un nouvel élément en même temps que pour créer une nouvelle relation à partir d'un élément existant.

Dans le diagramme 'Mon Modèle de classe', cliquez sur Classe1 pour la sélectionner. La flèche Quick Linker doit être visible à côté du coin supérieur droit de Classe1. Cliquez et faites glisser la flèche Quick Linker vers la droite, en relâchant le bouton de la souris dans un espace vide du diagramme. Cette action affiche un menu contextuel qui vous promps à choisir un type de relation, puis un type d'élément. Dans le menu, choisissez 'Réalisation | Interface'.



Le connecteur et l'élément résultants sont affichés ici :

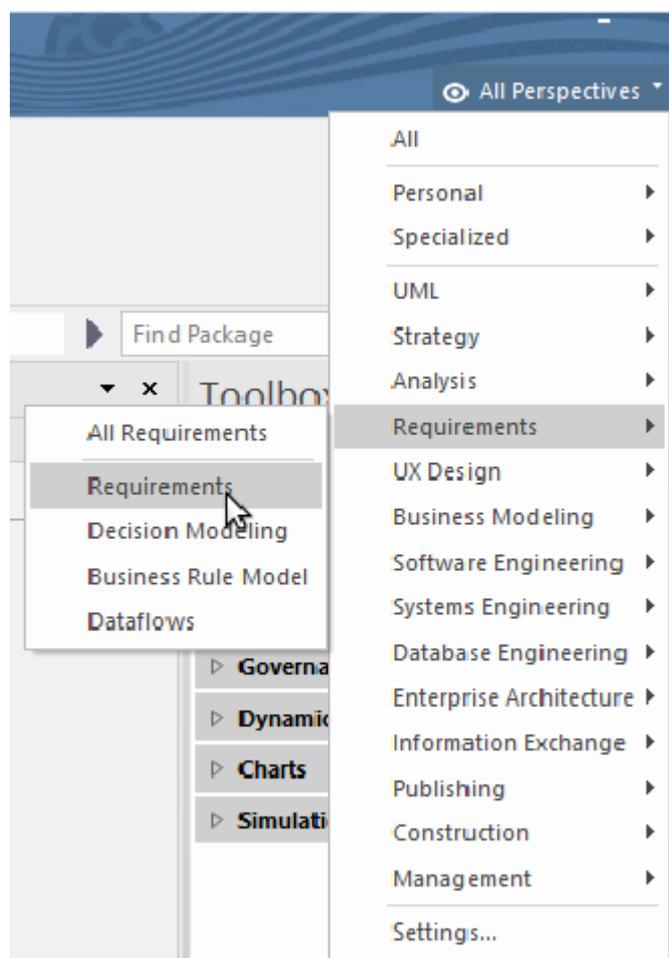


2. Utiliser Perspectives et Motifs Modèle

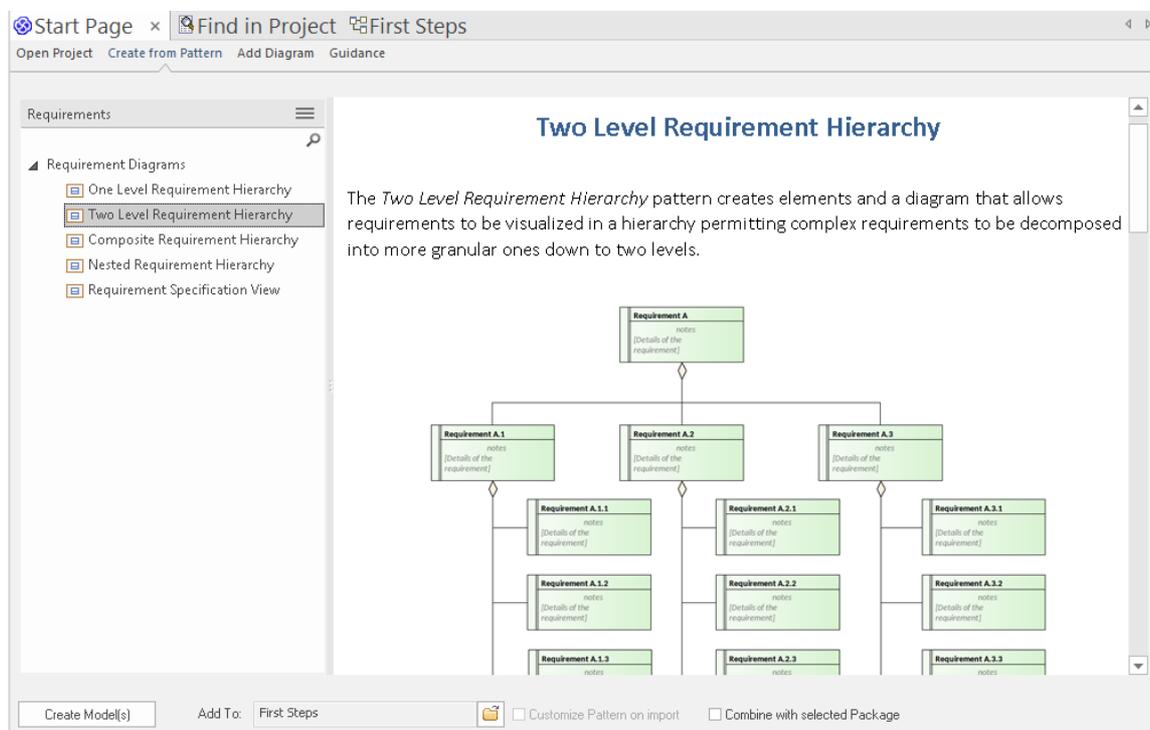
Enterprise Architect propose une large gamme de Perspectives différentes qui répondent aux nombreux types de modélisation que vous pouvez effectuer. Comme mentionné précédemment, une perspective est une contrainte placée sur l'interface utilisateur pour n'afficher qu'une technologie ou un ensemble de technologies particulier. Elle est utilisée pour réduire la complexité et vous aider à vous concentrer sur votre tâche.

Ajouter un Modèle Exigences

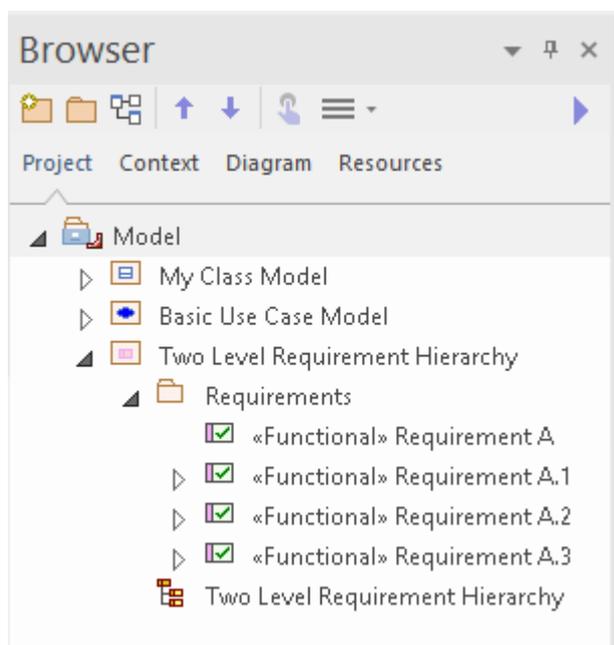
Nous allons maintenant construire un Modèle Exigences simple dans notre projet. Tout d'abord, sélectionnons l'une des Perspectives Exigences . Dans le menu ' Perspectives ', choisissez ' Exigences | Exigences '.



Après avoir sélectionné la perspective Exigences , la dialogue Constructeur de Modèle s'affiche, proposant simplement une sélection de motifs de base du modèle d'exigences. Tout d'abord, nous devons choisir où dans le modèle ce nouveau contenu sera ajouté. Cliquez sur l'icône de dossier à côté du 'Parent' ':' en haut de la boîte dialogue Constructeur de Modèle , puis choisissez le nœud racine Modèle et cliquez sur le bouton OK . Maintenant, sélectionnons le motif 'Hiérarchie des exigences à deux niveaux' et cliquons sur le bouton Créer un ou plusieurs Modèle .



Le motif de modèle sélectionné est ajouté à notre modèle sous le nœud racine Modèle .

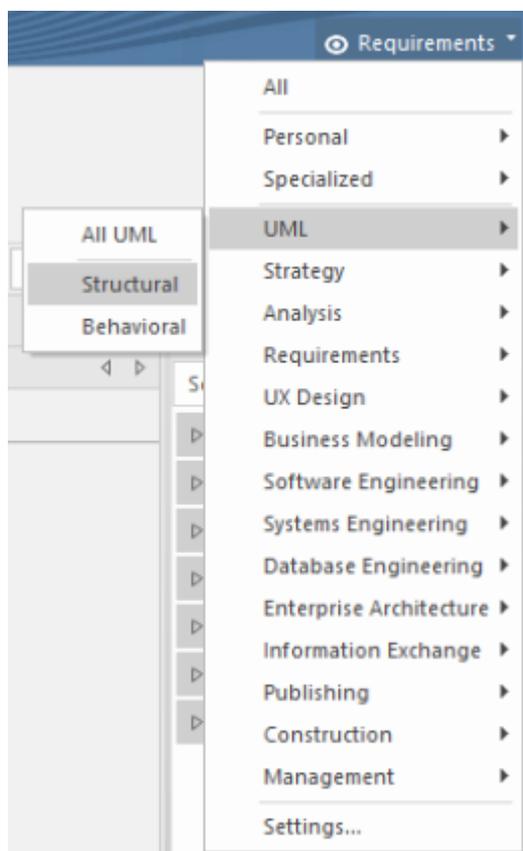


Double-cliquez sur le lien diagramme dans l'onglet « Projet » de la fenêtre Navigateur pour ouvrir le diagramme dans l'espace de travail principal diagramme . Vous pouvez ensuite sélectionner des éléments sur le diagramme (ou dans l'onglet « Projet ») et utiliser la fenêtre Propriétés pour les personnaliser selon vos besoins, en les renommant, en saisissant des descriptions dans la fenêtre Notes ou en définissant d'autres propriétés selon vos besoins.

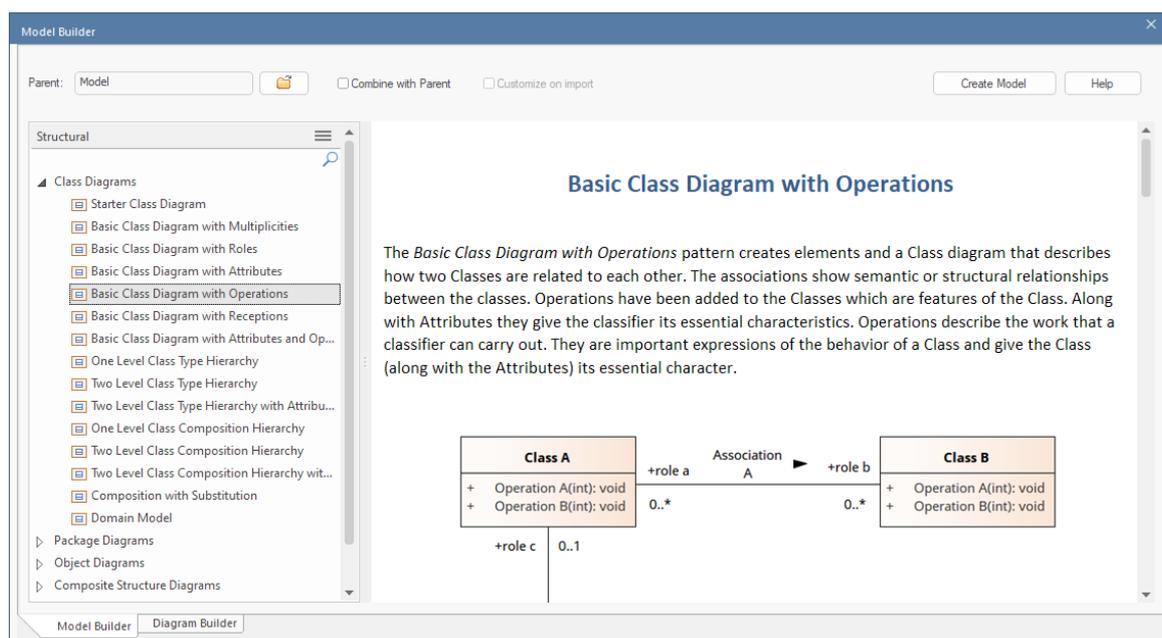
Ajouter un Modèle de classe

Nous allons maintenant ajouter une classe Modèle simple à notre projet, en suivant une procédure similaire à celle que nous venons d'utiliser.

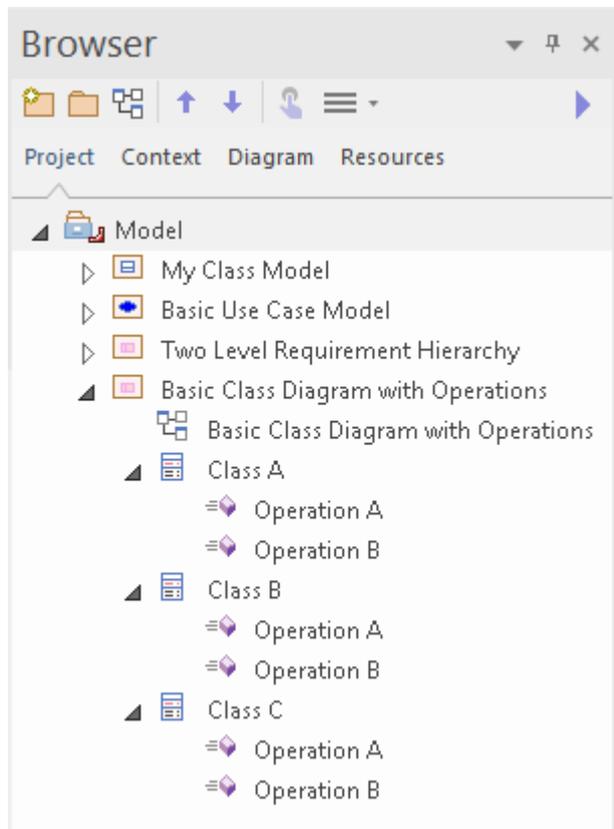
Dans le menu Perspectives , choisissez « UML | Structurel ».



La dialogue « Constructeur de Modèle » s'affiche, montrant la perspective structurale. Faites défiler la liste pour trouver les diagrammes de classes, puis cliquez sur « Diagramme de classe de base avec opérations ». Cliquez sur l'icône de dossier à côté du champ « Ajouter à : » et choisissez le nœud Racine Modèle comme emplacement dans lequel ajouter le nouveau contenu du modèle. Enfin, cliquez sur le bouton Créer Modèle pour ajouter le nouveau contenu du modèle à votre projet.



Le motif de modèle sélectionné est ajouté à votre projet ; les Paquetages , diagramme et les éléments sont affichés dans l'onglet 'Projet' de la fenêtre Navigateur .



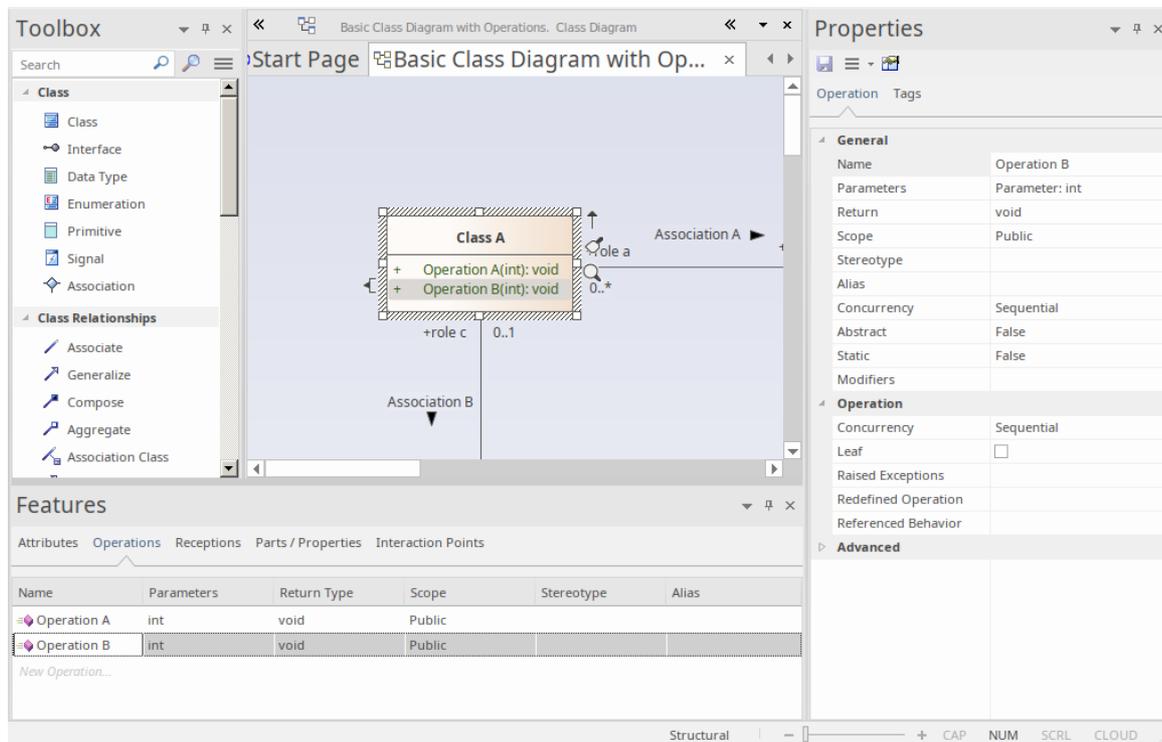
Double-cliquez sur le lien diagramme « Diagramme de classe de base avec opération » dans la fenêtre Navigateur . Cela ouvre le diagramme dans l'espace de travail principal. Nous allons maintenant utiliser la fenêtre Fonctionnalités pour visualiser les opérations de la classe A.

Depuis le panneau 'Explorer' du ruban Démarrer , choisissez l'élément de menu ' Propriétés > Fonctionnalités '. La fenêtre Fonctionnalités s'affiche ; sélectionnez l'onglet 'Opérations' de cette fenêtre.

Cliquez maintenant sur la classe A dans le diagramme (ou dans l'onglet 'Projet' de la fenêtre Navigateur). Vous remarquerez que dès que la classe A est sélectionnée, le détail de ses opérations s'affiche dans la fenêtre Fonctionnalités . Vous pouvez ici modifier une opération existante, en changeant son nom, son type de retour ou même sa liste de paramètres. Lorsque vous sélectionnez une opération dans cette liste, la fenêtre Propriétés bascule vers Operation Propriétés , et affiche les détails de l'opération sélectionnée.

Vous pouvez également utiliser la fenêtre Fonctionnalités pour définir de nouvelles opérations, en tapant simplement un nom dans la liste où il est indiqué " *Nouvelle opération...* " .

Cette image montre la fenêtre Fonctionnalités lorsque la Classe A est sélectionnée sur le diagramme et la fenêtre Propriétés de l'Opération lorsque l'Opération B est sélectionnée dans la fenêtre Fonctionnalités .



Nous vous avons présenté quelques opérations modélisation simples pour vous donner une compréhension de base de la manière dont vous pouvez utiliser Perspectives et Modèle Motifs pour créer des structures de modèle que vous pouvez utiliser comme point de départ pour créer vos propres modèles.

Nous avons également démontré l'utilisation de l'onglet « Projet » de la fenêtre Navigateur pour naviguer dans le modèle, l'utilisation de la boîte à outils Diagramme pour ajouter du nouveau contenu à votre modèle via le diagramme et l'utilisation de diverses fenêtres Propriétés pour inspecter et modifier les propriétés de divers éléments du modèle.

Partie 4 – Où allons-nous maintenant ?

Après avoir créé un modèle dans un référentiel, vous souhaitez maintenant voir comment votre travail peut être davantage soutenu en adaptant la zone de travail Enterprise Architect à vos besoins. Vous pouvez également revisiter les outils que vous avez utilisés et en apprendre un peu plus sur eux et sur d'autres outils et facilités qui sont tout aussi utiles pour vous aider à développer et à gérer vos modèles.

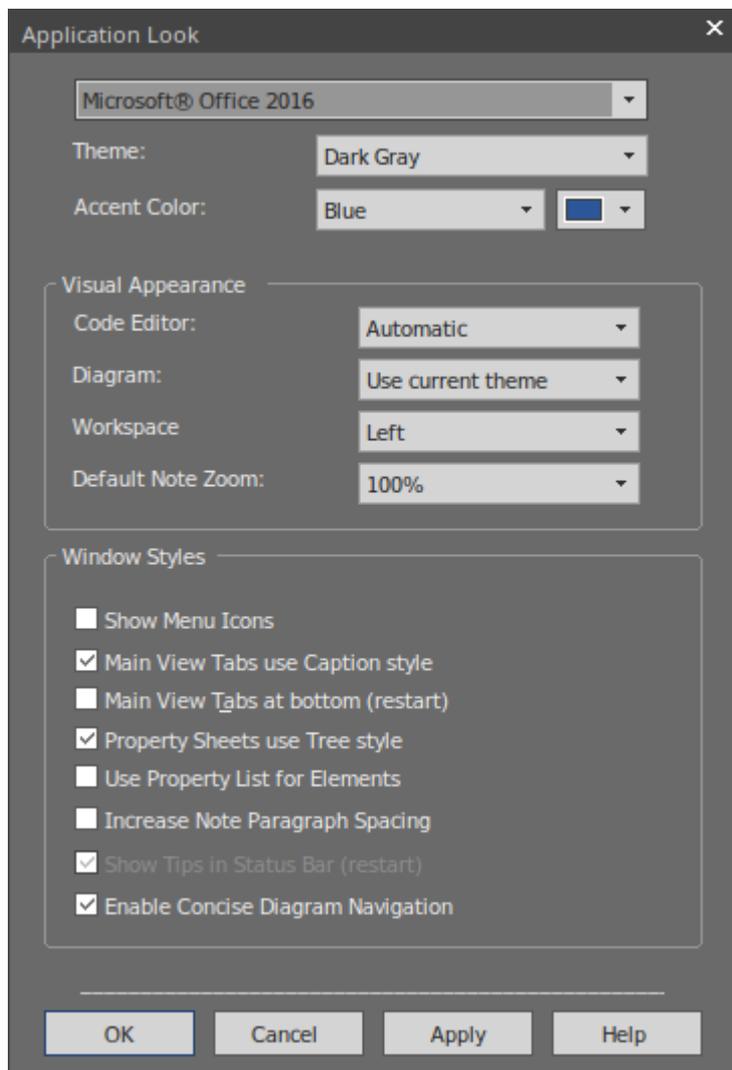
Personnaliser l'espace de travail

Lorsque vous ouvrez Enterprise Architect pour la première fois, vous voyez la disposition par défaut de l'interface utilisateur. Vous pouvez modifier la disposition et l'apparence de l'interface de nombreuses façons, en masquant les fenêtres dont vous n'avez pas besoin, en organisant les boîtes de dialogue dont vous avez besoin dans la configuration la plus pratique, en modifiant les couleurs d'affichage et les textes, et bien plus encore, en fonction de vos préférences personnelles, du domaine de travail dont vous êtes responsable et des tâches que vous effectuez.

Les sections ici vous montrent où vous pouvez effectuer cette personnalisation.

Changer le style visuel

Les illustrations de l'interface utilisateur que vous avez vues dans le Guide ont une couleur et une apparence particulières - ou **un style visuel**. Vous pouvez modifier ce style en utilisant l'une des nombreuses alternatives, en utilisant la dialogue « Apparence de l'application » (sélectionnez l'option du ruban « Démarrer > Apparence > Style visuel »).

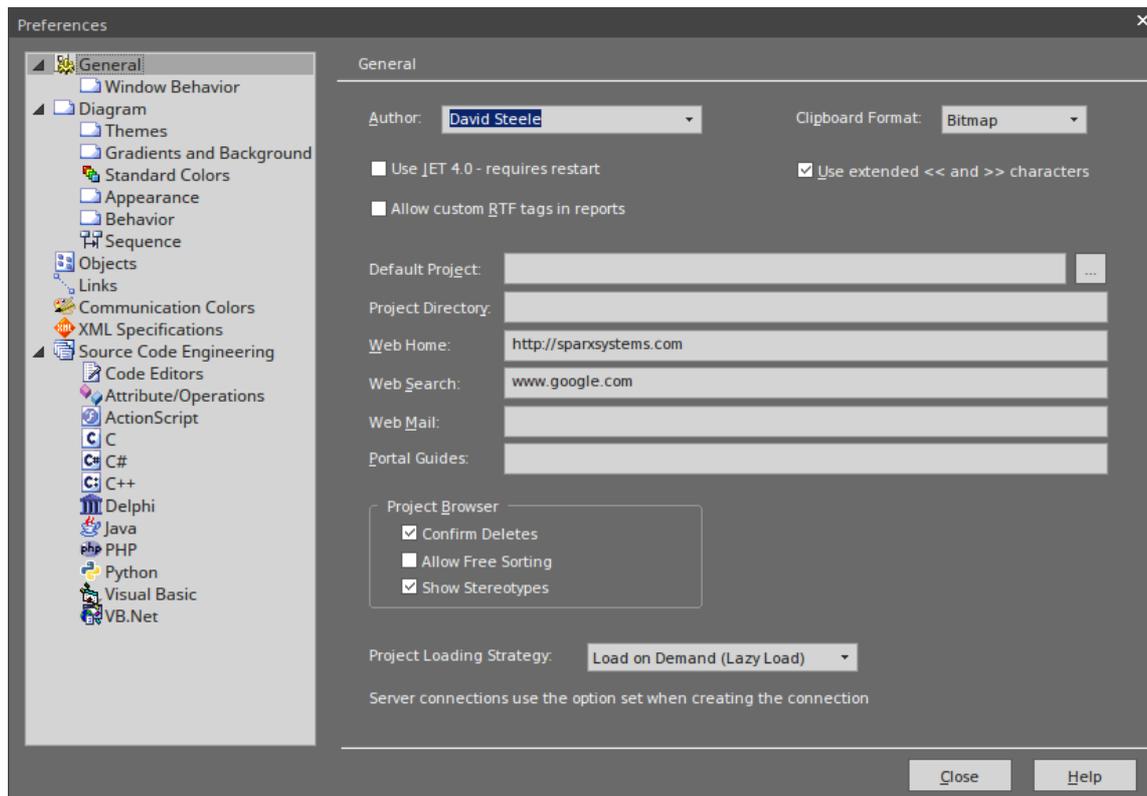


Les trois premiers champs de le dialogue ont le plus grand impact visuel. Essayez de modifier les valeurs ; vous pouvez cliquer sur le bouton Appliquer et voir l'effet sans avoir à fermer le dialogue . Note que pour certaines permutations, vous n'avez pas besoin d'avoir des valeurs dans les trois champs.

Définissez quelques préférences majeures

Les préférences sont des aspects du système que vous personnalisez afin que chaque projet que vous ouvrez dans Enterprise Architect , sur votre poste de travail et sous votre ID utilisateur, s'affiche et se comporte de la même manière, comme vous le souhaitez ! Chaque utilisateur peut voir le même projet différemment, en fonction de ses propres préférences.

Vous commencez par afficher la dialogue « Préférences » (sélectionnez l'option du ruban « Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences »).

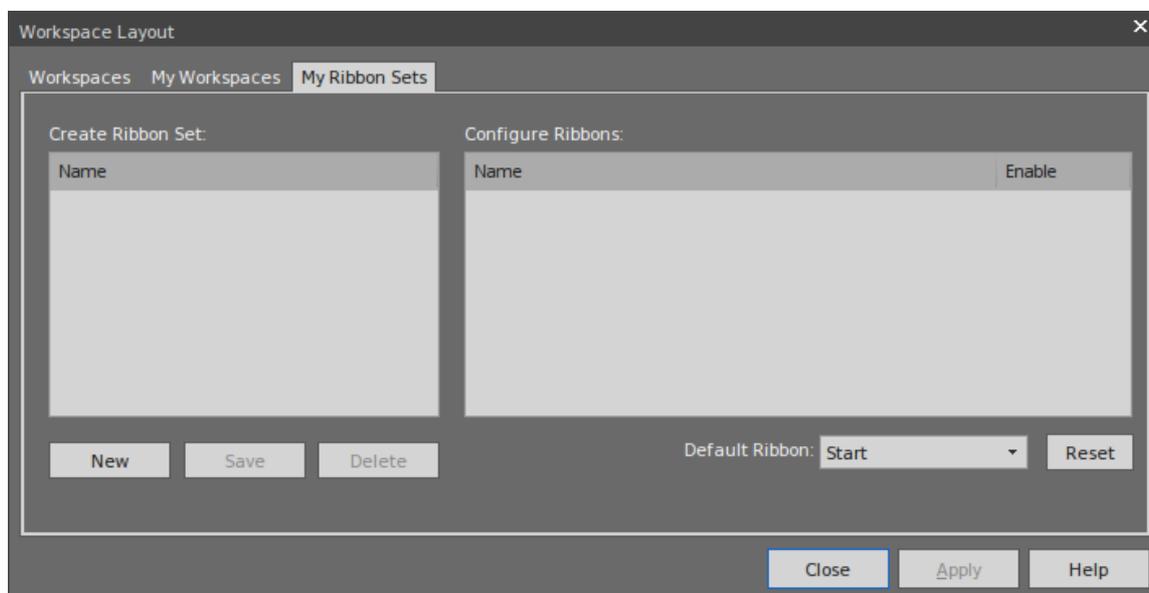


Comme vous pouvez le voir, il existe de nombreuses pages d'options que vous pouvez définir, même si toutes les options ne vous seront pas utiles. Cliquez sur les noms de page à gauche de le dialogue pour réviser les options disponibles. Si vous souhaitez une explication d'un paramètre, cliquez sur le Bouton d'Aide pour afficher une description de chaque paramètre de la page.

Les préférences les plus visibles sont les couleurs object sur diagrammes . Ouvrez un diagramme puis modifiez les paramètres sur la page ' Diagramme > Couleurs Standard ' de le dialogue . Chaque paramètre possède une option permettant de revenir à la couleur par défaut, ce qui vous permet d'essayer toutes sortes de combinaisons sans perdre les paramètres standard.

Personnaliser les catégories de ruban

Les rubans en haut de la zone de travail permettent d'accéder à presque tous les outils et facilité d' Enterprise Architect , mais comme il est peu probable que vous utilisiez tous les outils et facilité vous pouvez envisager de personnaliser les rubans pour exclure les éléments dont vous n'avez pas besoin. Vous affichez d'abord l'onglet « Mes Ensembles de rubans » de la dialogue « Disposition Espace de Travail » (sélectionnez l'option « Démarrer > Toutes Windows > Espace de travail > Outils de l'espace de travail > Mes Ensembles de rubans »).



Cliquez sur le bouton Nouveau et saisissez un nom pour votre affichage de ruban personnalisé. Vous verrez que tous les rubans sont maintenant répertoriés dans le panneau « Configurer les rubans » et si vous développez le nom d'un ruban, les sections de ce ruban sont également affichées. Pour chaque ruban et section dont vous n'avez pas besoin, décochez la case sélectionnée afin que le ruban ou la section soit exclu de la barre de ruban.

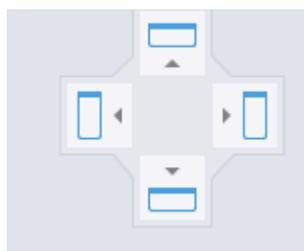
Cliquez sur le bouton Appliquer pour mettre à jour l'affichage du ruban. Si vous souhaitez rétablir l'ensemble de rubans par défaut, cliquez sur l'arrière-plan du panneau « Créer un ensemble de rubans » et cliquez sur le bouton Réinitialiser.

Mettre les choses à leur place

Lorsque vous ouvrez Enterprise Architect pour la première fois, les différentes fenêtres sont positionnées autour de l'écran. Ces fenêtres, et celles que vous ouvrez, ne doivent pas nécessairement rester à cet endroit. Vous pouvez simplement cliquer sur le nom de la fenêtre et la faire glisser vers un emplacement plus pratique sur l'écran.

Alternativement, vous pouvez **ancrer** une fenêtre exactement là où vous l'avez placée, afin qu'elle reste là, ouverte, pendant de nombreuses sessions de travail.

Lorsque vous déplacez une fenêtre, une icône « boussole » s'affiche au centre de l'écran et une icône « point de boussole » s'affiche sur chaque bord.



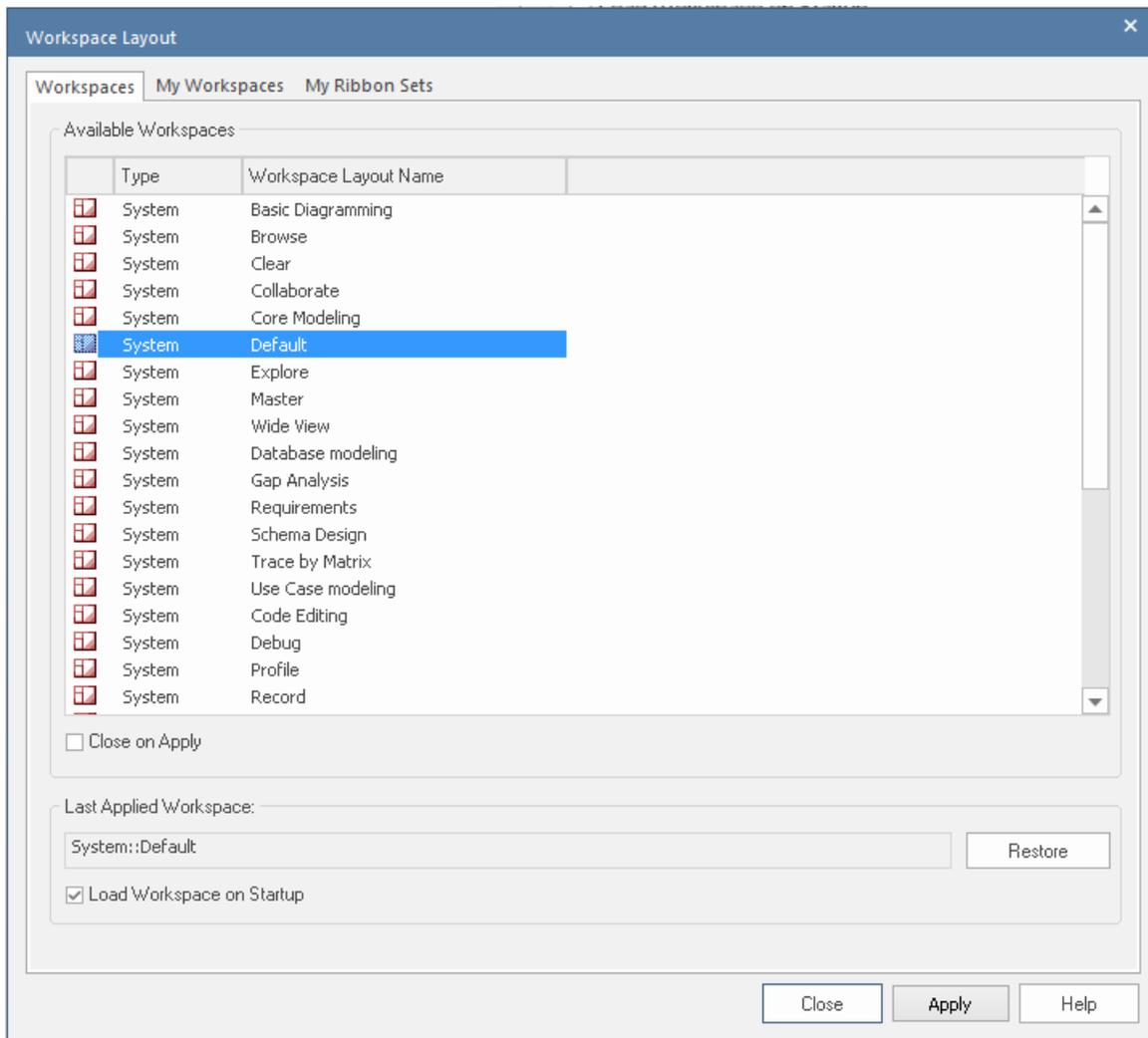
Lorsque vous déplacez la fenêtre sur un point cardinal, une zone de l'écran devient bleue. Il s'agit de la zone que la fenêtre occupera lorsque vous la déposerez et l'ancrerez. Vous pouvez ensuite ajuster les bordures de la fenêtre en conséquence.

S'il y a une autre fenêtre dans la zone d'ancrage, une autre boussole s'affiche, avec un carré au milieu. Les points de la boussole ancrent la fenêtre déplacée au-dessus, en dessous ou sur le côté de l'autre fenêtre actuelle, tandis que le carré en fait un onglet du même cadre que cette fenêtre.

Utilisation de l'espace de travail facilités

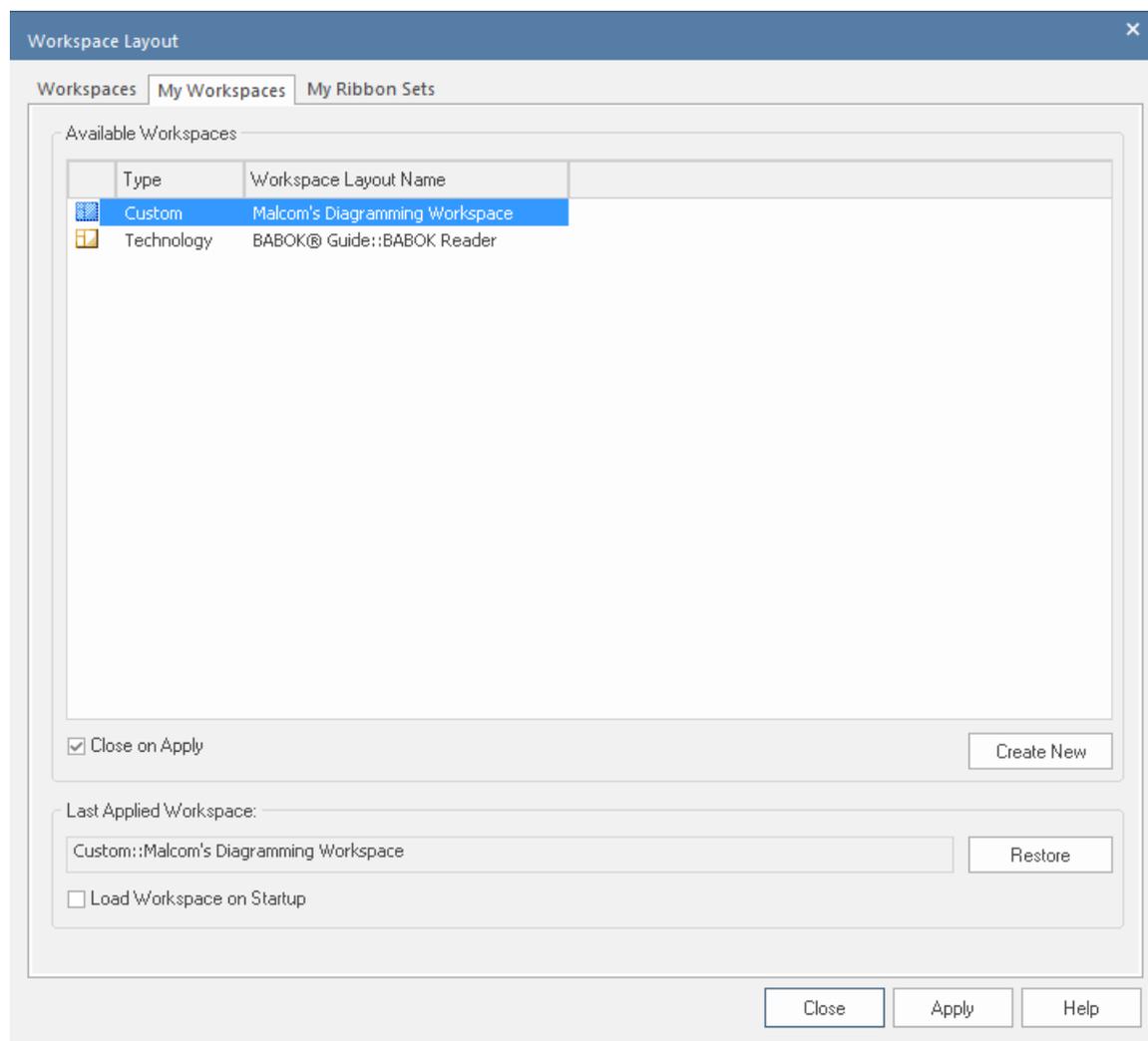
L'ancrage d'une fenêtre permet de positionner une fenêtre à la fois, mais de nombreuses fenêtres peuvent être utilisées en combinaison. Ainsi, pour vous éviter de devoir élaborer, construire et positionner ces combinaisons, le système les met à votre disposition et vous donne les outils pour les appliquer rapidement ! Ces outils forment l'espace de travail facilité (sélectionnez l'option du ruban ' Démarrer > Toutes Windows > Espace de travail > Outils de l'espace de travail >

Espaces de travail').



Avant d'essayer quelques mises en page, décochez la case « Fermer sur Appliquer », afin de pouvoir essayer différentes mises en page sans avoir à rouvrir le dialogue . Sélectionnez une disposition (par exemple « Déboguer ») et cliquez sur le bouton Appliquer.

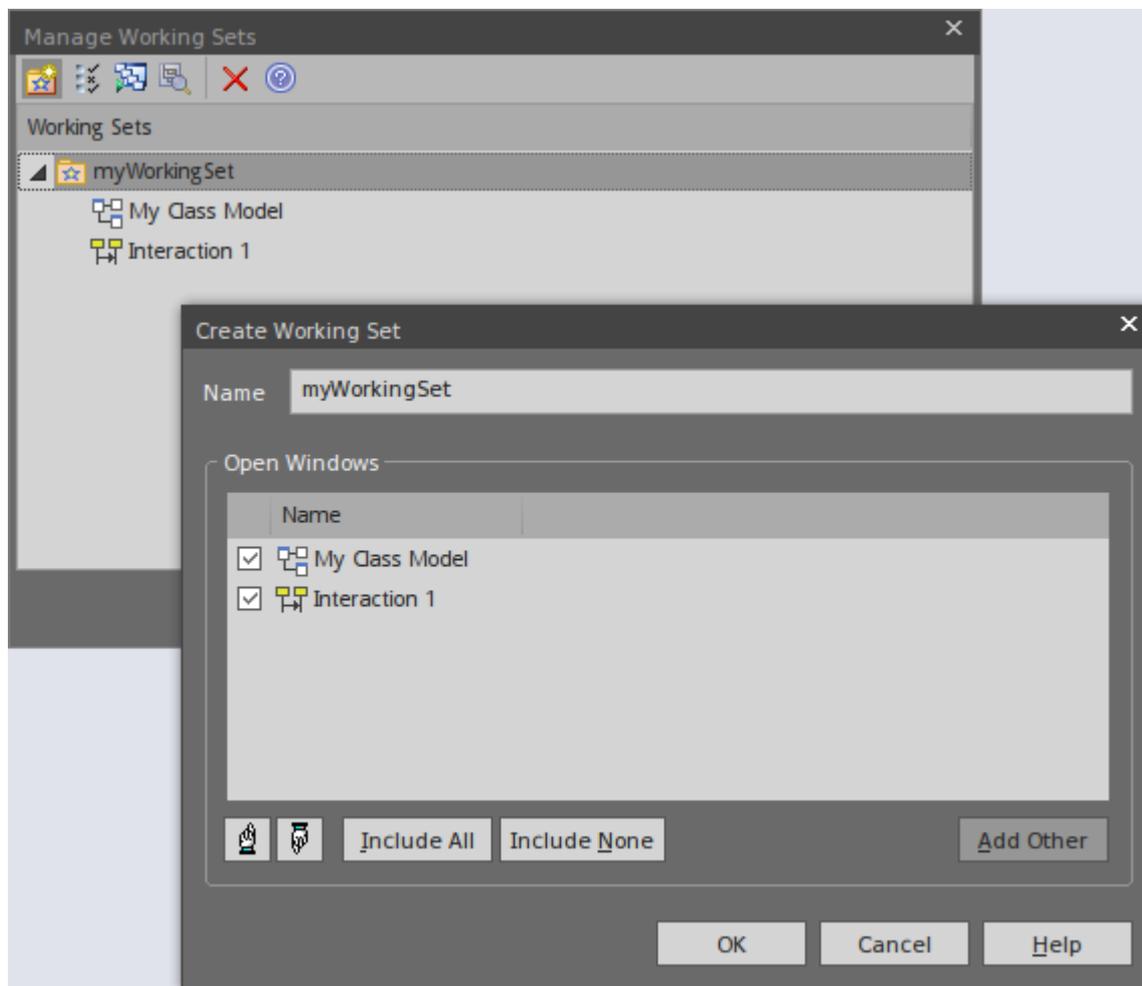
Vous pouvez définir une disposition définie par le système, puis déplacer des fenêtres individuelles, ou créer une disposition qui vous convient mieux. Une fois cela fait, vous pouvez l'enregistrer comme disposition personnelle en sélectionnant l'option du ruban ' Démarrer > Toutes Windows > Espace de travail > Outils de l'espace de travail > Enregistrer l'espace de travail', qui vous promps à donner un nom à votre disposition . Si vous utilisez une autre disposition vous pouvez revenir à la vôtre en la sélectionnant dans l'onglet ' Mes Espaces de Travail ' de la dialogue ' Disposition Espace de Travail '.



Retour au travail

Vous effectuez beaucoup de travail en utilisant des fenêtres telles que Diagramme Vue (avec plusieurs diagrammes sous forme d'onglets, peut-être), Relationship Matrice et Modèle Search.

Une fois la session de travail terminée, vous souhaitez peut-être la reprendre là où vous l'aviez laissée. Vous pouvez capturer votre statut de travail actuel à l'aide de la fenêtre Ensembles de travail (sélectionnez l'option du ruban ' Démarrer > Toutes Windows > Espace de travail > Gérer Ensembles de travail ').

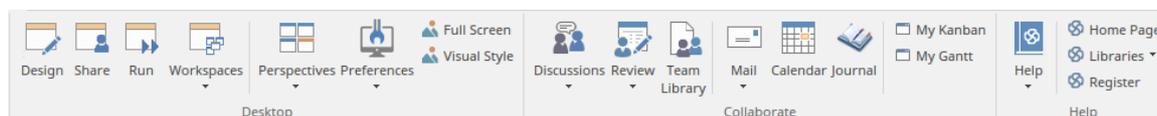


cliquez-droit sur le panneau central de la dialogue « Gérer Ensembles de travail » et sélectionnez l'option « Enregistrer l'historique Vue de l'onglet principal », qui capture les vues que vous avez ouvertes lorsque vous fermez votre poste de travail. Si vous sélectionnez également l'option « Appliquer à l'ouverture Modèle », le système ouvrira automatiquement ces vues lorsque vous ouvrirez votre modèle lors de la prochaine session de travail. Vous pouvez également utiliser l'option « Ouvrir l'ensemble de travail » lorsque vous êtes prêt à reprendre ce travail, si vous devez faire autre chose en premier.

Référence Rapide

Rubans en bref

Les rubans, affichés en haut de la zone de travail, permettent d'accéder à presque tous les outils et facilité d' Enterprise Architect . Chaque ruban supporte un domaine de travail (comme la conception des composants et de la structure du modèle) et est divisé en segments pour regrouper les outils et facilités en fonction de la structure ou de la fonction support les outils.



Cet exemple est le ruban Démarrer , qui donne accès aux outils permettant d'organiser votre travail et votre espace de travail. En particulier, examinez les options du panneau « Application », qui fournit les outils permettant de voir ce qui se trouve dans votre modèle et où se trouvent des objets particuliers. Ces outils incluent :

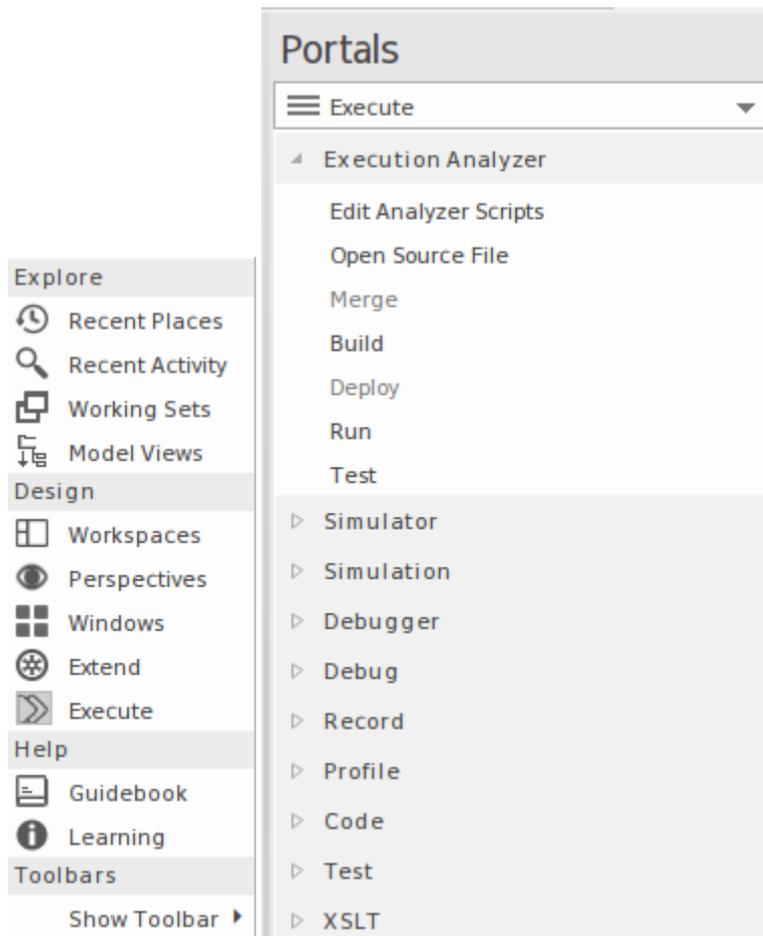
- Navigateurs - tels que l'onglet « Projet » de la fenêtre Navigateur
- Affichages Propriétés - comme la fenêtre Propriétés elle-même et les fenêtres affichant Notes , les documents

associés, Fonctionnalités et les contraintes

- Les outils Trace facilités d'examiner et de tracer les relations entre paires d'éléments et séquences d'éléments

Fenêtre des portails

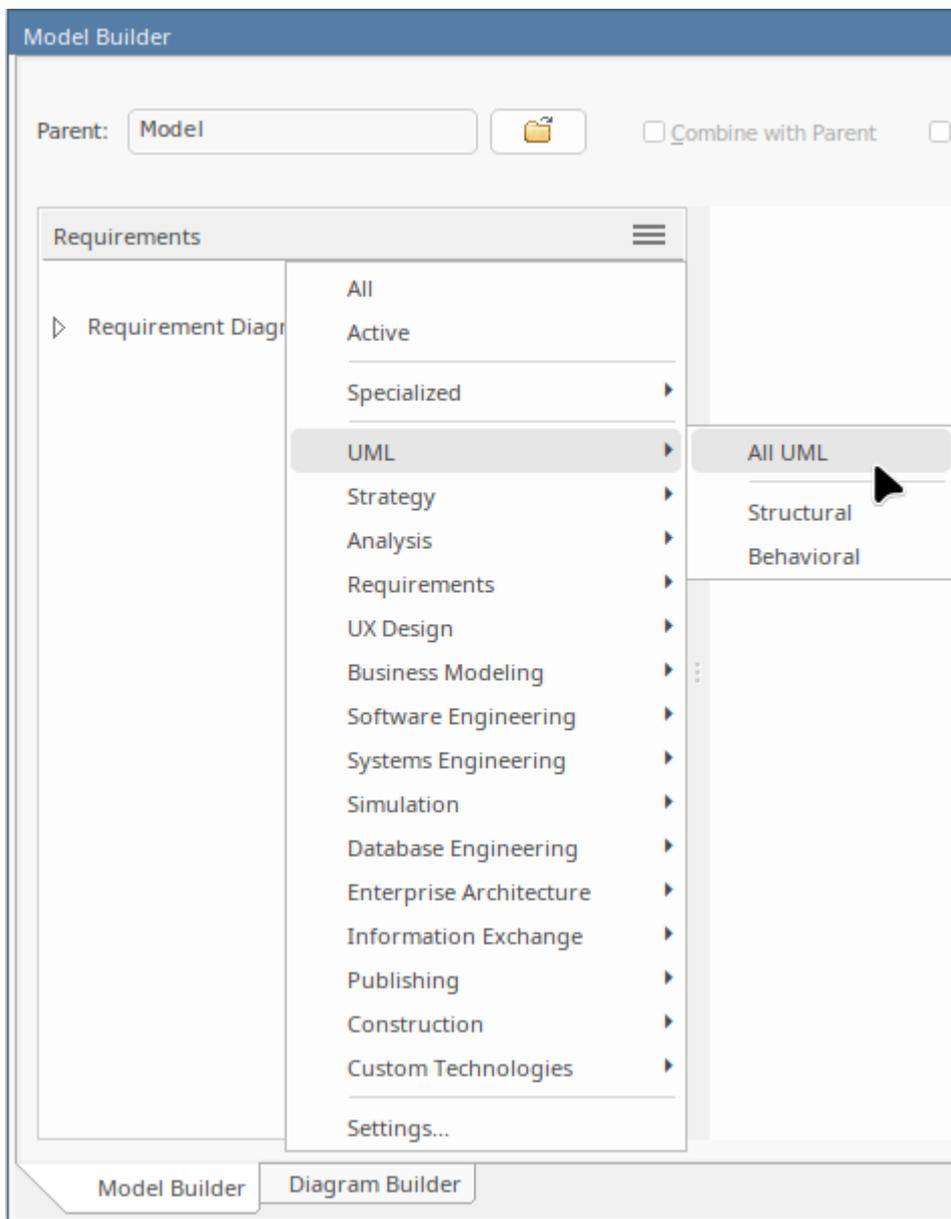
La fenêtre Les Portails affiche l'un des onze portails et facilité de passer d'un portail à un autre. Les Portails identifient les tâches dans des domaines de travail particuliers et fournissent des liens vers la fenêtre ou dialogue permettant d'effectuer chaque tâche. Les portails Guidebook et Formation fournissent des liens vers des informations en ligne qui décrivent une fonctionnalité d' Enterprise Architect et comment l'utiliser. Vous pouvez afficher la fenêtre Portails en sélectionnant l'option « Explorer > Portails » à l'extrémité gauche de la barre de ruban.



Perspectives

Perspectives affinent les facilités de développement de modèles dans Enterprise Architect pour support une technologie ou un domaine particulier. Les effets les plus visibles de la définition d'une perspective sont que le contenu de la boîte à outils Diagramme est limité aux ensembles d'éléments et de connecteurs utilisés dans le domaine, et les Motifs de modèle sont adaptés pour générer des structures diagramme et/ou de modèle exactement du type de modélisation dans la zone sélectionnée.

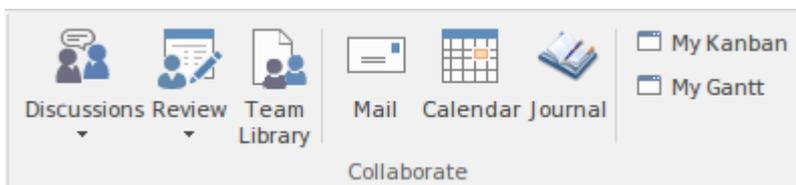
Vous pouvez répertorier et sélectionner les Perspectives dans la liste déroulante « Perspective » en haut à droite de l'écran.



Collaboration

Si vous travaillez en équipe, vous aurez besoin de contacter vos collègues pour tout type de message, d'une simple question à une liste de commentaires révision formels. Quel que soit le type de message que vous souhaitez envoyer, Enterprise Architect dispose d'une facilité pour créer et diffuser ce message.

Vous pouvez accéder aux facilités via le segment de ruban 'Démarrer > Collaborer', en sélectionnant les options 'Discussions', 'Révision' ou 'Mail'. L'option Discussions vous donne également une facilité Chat.



(Note que les facilités Mail et Chat fonctionnent sur des identifiants d'utilisateur, qui ne peuvent pas être définis dans l' Trial Edition . Les fenêtres s'affichent, mais vous ne pouvez pas envoyer de message.)

Touches de raccourci

De nombreuses facilités et opérations dans Enterprise Architect peuvent être sélectionnées en appuyant sur les touches du clavier ainsi qu'en sélectionnant des options de ruban ou de menu.

Pour obtenir la liste des raccourcis clavier que vous pouvez utiliser, accédez au Portail de Formation (sélectionnez l'option de ruban « Explorer > Portails > Formation ») et consultez les rubriques *Raccourcis Clavier* et *Raccourcis de Diagramme* sous la rubrique « Référence Rapide ».

Ressources que vous pouvez utiliser

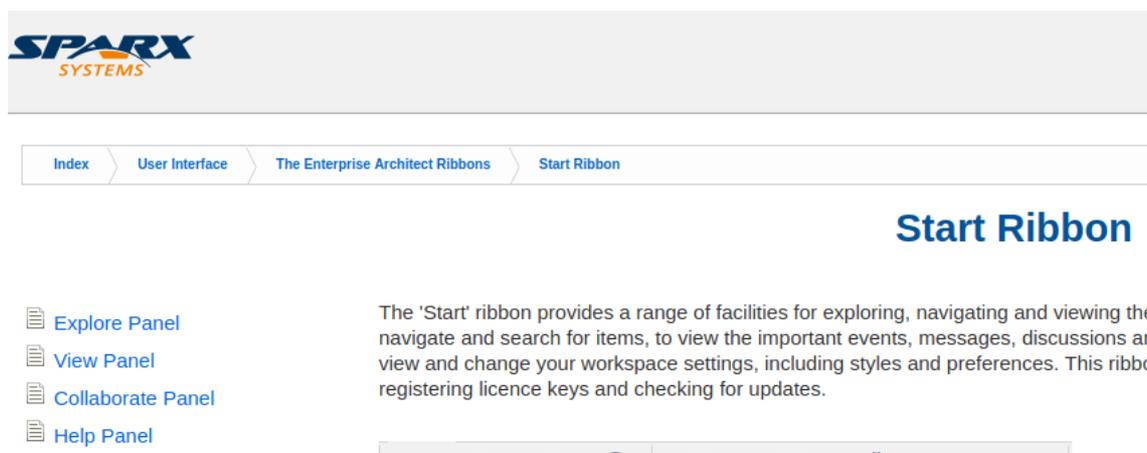
Aide

À tout moment, si vous souhaitez des informations sur l'objectif d'un écran ou sur la manière de le compléter, vous pouvez sélectionner l'une de ces options pour afficher la rubrique d'aide décrivant cet écran :

- Appuyez sur F1
- Cliquez sur l'icône  dans l'en-tête de l'écran, ou
- Cliquez sur le Bouton d'Aide en bas de l'écran

Ou vous pouvez accéder à l'Aide en sélectionnant l'option du ruban « Démarrer > Aide > Aide > Ouvrir le système d'aide ».

Chaque rubrique d'aide s'affiche sous forme de page Web. Vous pouvez cliquer sur la liste des rubriques à gauche de la page pour explorer des rubriques connexes et/ou plus détaillées, ou cliquer sur un point du fil d'Ariane au-dessus de la rubrique pour accéder à des rubriques plus conceptuelles ou à de l'aide sur un autre domaine.

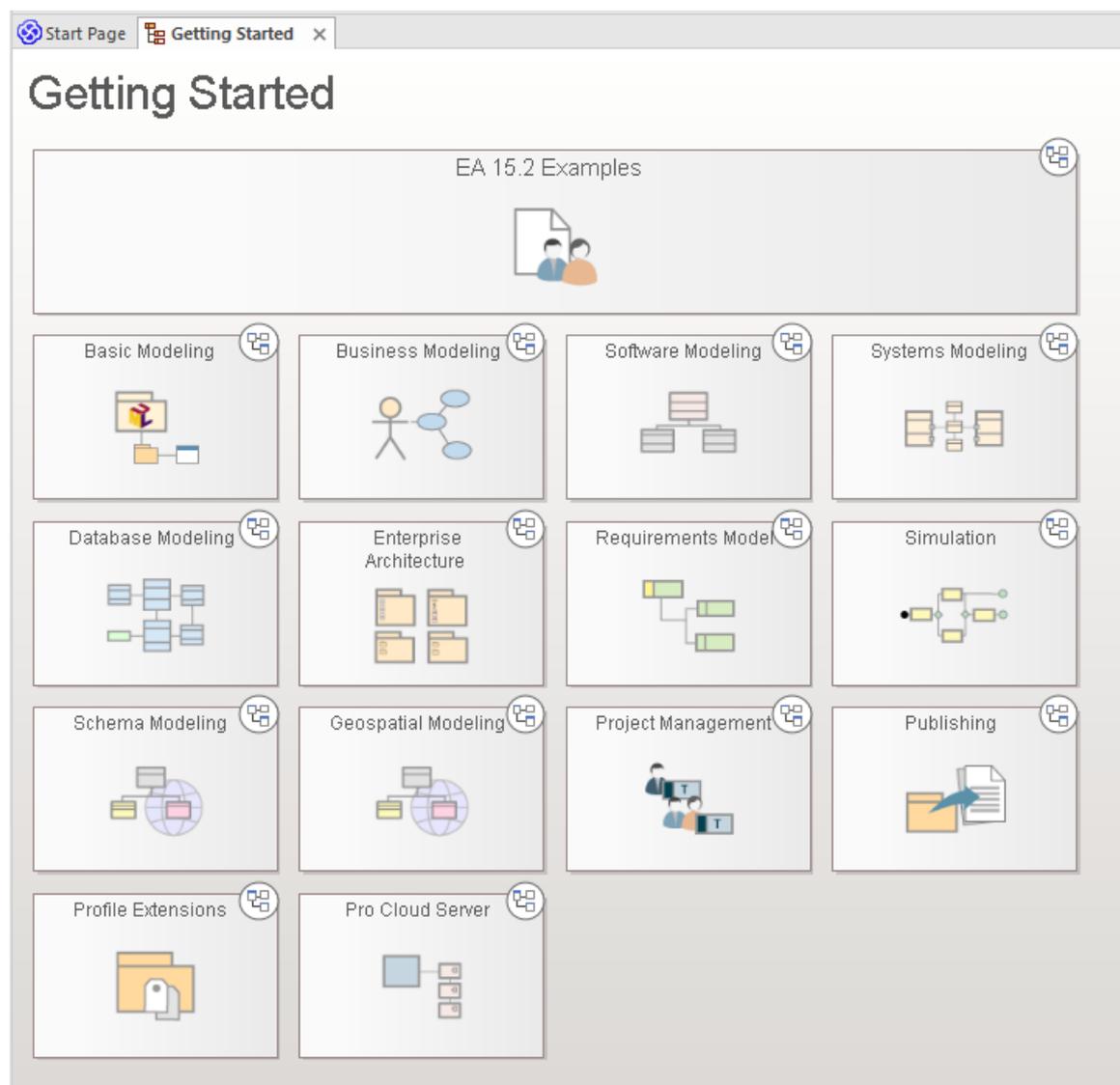


Le Modèle d'exemple (EAExample)

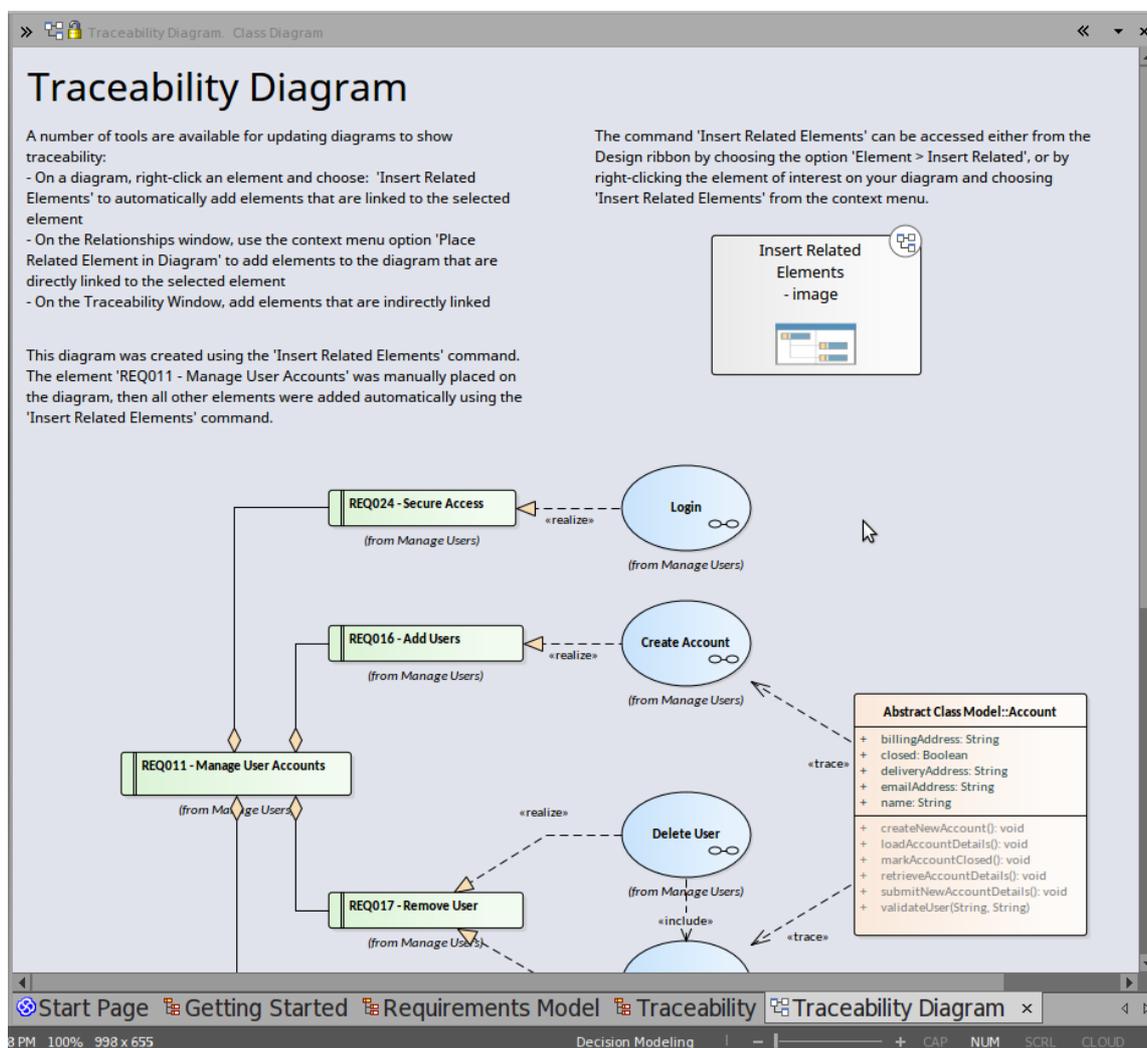
Le modèle d'exemple est un ensemble de fragments de modèle, regroupés en un seul modèle, pour illustrer les nombreuses façons différentes d'utiliser Enterprise Architect dans un large éventail de domaines de modèles. Le modèle d'exemple ne représente pas un modèle de système fonctionnel, mais fournit des exemples de nombreux systèmes disparates.

Le modèle d'exemple est fourni dans le cadre de l'installation du produit Enterprise Architect et vous pouvez l'ouvrir à partir du panneau « Aide » du ruban « Démarrer », en sélectionnant « Aide | Ouvrir le Modèle d'exemple ».

Lorsque vous chargez le modèle EAExample, son diagramme par défaut ' Démarrage ' est chargé. Le diagramme ' Démarrage ' contient une série de liens vers d'autres diagrammes relatifs à différents domaines modélisation , tels que Modélisation Métier ou Modélisation Systèmes, ainsi que certaines des tâches que vous pourriez vouloir effectuer dans Enterprise Architect , telles que Gestion de Projet et Publication. Un double-clic sur un lien de diagramme ouvrira le diagramme . Le niveau suivant de diagrammes contient généralement une description et des instructions sur la façon d'accéder fonctionnalités associées dans Enterprise Architect , ainsi que d'autres liens vers des exemples de modèles pour ce domaine d'intérêt.



A titre d'exemple, essayez de double-cliquer sur « Exigences Modèle » dans le diagramme « Démarrage », puis sur « Traçage des Exigences » sur le diagramme suivant. et enfin sur « Diagrammes de traçabilité » sur le diagramme intitulé « Traçabilité ». Cela vous amènera à un exemple de Diagramme de traçabilité.



Vous trouverez une description de ce qui se trouve sur le Diagramme de traçabilité, pourquoi il est utile et comment en créer un pour vous-même. Vous pouvez cliquer-droit sur le diagramme lui-même - ou sur ses éléments - et les « Rechercher » dans la fenêtre Navigateur pour voir d'où viennent les éléments et comment ils sont liés les uns aux autres.

Webinaires et ressources vidéo

Sparx Systems a publié sur son site Internet un certain nombre de séminaires Web, de tutoriels et de démonstrations vidéo sur l'utilisation des outils et facilités Enterprise Architect. Ces enregistrements sont souvent assez courts et tous faciles à regarder.

Vous pouvez accéder aux enregistrements via le Portail de Formation (sélectionnez l'option du ruban « Explorer > Portails > Formation ») en cliquant sur l'option « Ressources » sous la rubrique « À propos ». Cela affiche la page Web « Ressources et tutoriels », qui fournit trois icônes distinctes pour les webinaires, les vidéos de démonstration et les tutoriels.

Guides

Pour une discussion plus approfondie sur support d'Enterprise Architect dans un domaine de travail, vous pouvez lire l'un des nombreux guides PDF disponibles dans la bibliothèque en ligne Sparx Systems. Vous pouvez y accéder via le Portail des Guides.

Vous pouvez soit lire un guide en ligne, soit l'imprimer.

L'édition « Lite »



Enterprise Architect Lite est une édition gratuite en lecture seule d'Enterprise Architect que des personnes telles que les sponsors de projet peuvent utiliser pour réviser le projet sans apporter de modifications.

L'édition Lite en lecture seule

Facilité	Détail
Accès supplémentaire	<p>Les utilisateurs d'Enterprise Architect Lite ont également un accès plus large à :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bibliothèque de Modèle , où les lecteurs peuvent créer et lire des documents et des discussions concernant des éléments spécifiques • Les Discussions facilité , à travers lesquelles les lecteurs peuvent faire des commentaires directs sur un élément spécifique • L' Éditeur de Code source, où les lecteurs peuvent ouvrir et modifier des fichiers de code source externes, déboguer du code et configurer et exécuter des scripts Analyzer • L'icône « Fichier »  , où les lecteurs peuvent copier le projet ou créer un raccourci pour y accéder • La Matrice de relations, où les lecteurs peuvent exporter le contenu de la matrice vers un fichier CSV à ouvrir dans une application de feuille de calcul • L'onglet « Heures par défaut » pour réviser les métriques du projet <p>Vous pouvez télécharger Enterprise Architect Lite Edition (en tant qu'Enterprise Enterprise Architect Viewer) à partir du site Web Sparx Systems .</p>
Autres options en lecture seule	<p>Vous pouvez également rendre votre modèle accessible à d'autres personnes dans un format en lecture seule en :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Générer un rapport HTML sur le modèle, qui peut être publié sur le Web avec un accès en lecture seule

Aide et Support



Enterprise Architect dispose de trois principaux systèmes d'aide et d'information pour vous aider à utiliser le produit :

- Aide
- Centre de Formation
- Le site Web Sparx Systems

Nous vous recommandons également d'explorer en détail le projet d'exemple fourni avec l'installateur Enterprise Architect . Il vous aide à formation Enterprise Architect et vous propose des conseils pour tirer le meilleur parti des fonctionnalités du produit. Cliquez sur l'option 'EAExample' dans la liste 'Recent' de la Page Démarrage '.

Obtenir de l'aide et Support

Facilité	Description
Aide Enterprise Architect	<p>L'aide Enterprise Architect fournit une documentation complète sur Enterprise Architect et aborde tous les aspects et facilité du produit. Pour accéder à l'aide dans Enterprise Architect :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur l'icône « Aide » (?) dans les différentes barres d'outils, ou • Sélectionnez l'option du ruban Démarrer > Aide > Aide > Ouvrir l'aide », ou • Cliquez sur le Bouton d'Aide de dialogue (pour obtenir de l'aide spécifique à cette dialogue), ou • Appuyez sur F1 sur un écran ou une vue <p>Le système d'aide est géré sous la forme d'un ensemble de pages HTML hébergées sur le site Web de la société Sparx Systems . L'aide appropriée s'affiche sous la forme d'une page Web HTML dans votre navigateur configuré.</p> <p>Pour les utilisateurs disposant d'un accès limité à Internet, le système d'aide peut être téléchargé et installé localement sur leur ordinateur actuel. Des informations sur l'obtention de ce fichier d'installation sont disponibles dans la zone utilisateur enregistrée du site Sparx. Si vous souhaitez revenir à l'accès au site Web de l'aide, désinstallez simplement l'aide locale ; Enterprise Architect référence alors automatiquement le site Web. Vous pouvez également télécharger une version PDF de l'aide à partir du site Web et en imprimer des sections selon vos besoins.</p> <p>L'aide Enterprise Architect est complète ; si vous ne parvenez pas à localiser rapidement le sujet dont vous avez besoin grâce aux « fils d'Ariane » du contenu, vous pouvez utiliser la facilité de recherche sur le site Web (dans le coin supérieur droit de la page Web) et choisir de rechercher dans le <i>Guide de l'utilisateur d'EA</i> une string de texte spécifique.</p> <p>Si vous avez installé la version locale de l'Aide, vous pouvez effectuer une recherche basée sur un fichier pour les termes clés en utilisant l'option « Démarrer > Aide > Aide > Rechercher dans l'aide » et en cliquant sur une entrée dans l'ensemble de résultats.</p>

Centre de Formation	<p>Le Centre de Formation Enterprise Architect propose guidage et des démonstrations pour vous aider à comprendre tout domaine d' Enterprise Architect qui vous intéresse. Vous pouvez accéder au Centre de Formation en utilisant l'option de ruban ' Démarrer > Aide > Bibliothèques > Centre de Formation ', qui affiche la rubrique <i>Introduction au Centre de Formation</i> . Vous pouvez sélectionner d'autres rubriques ou domaines de tâches en cliquant sur la partie appropriée du chemin de rubrique ('fil d'Ariane') en haut de la fenêtre et en sélectionnant dans la liste déroulante.</p>
Site Web Sparx Systems	<p>Le site Web Sparx Systems est également complet et fournit des informations et des annonces concernant la société et sa gamme complète de produits, ainsi que des tutoriels, des livres blancs, gabarits et des solutions.</p> <p>Il propose également un forum d'utilisateurs, un site communautaire et un réseau support . Sparx Systems est très réactif aux commentaires et aux exigences des utilisateurs, et le site Web permet une communication rapide concernant les problèmes, les solutions et les améliorations.</p> <p>Vous pouvez accéder à la page Web et au forum utilisateur dans Enterprise Architect à partir de l'option de ruban « Démarrer > Aide > Page d'accueil ».</p> <p>Sparx Systems Website</p> <p>Sparx Systems User Forum</p>
Site communautaire	<p>Le site Web Sparx Systems héberge également le site communautaire Enterprise Architect Sparx Systems . Il s'agit d'un emplacement central pour la communauté Enterprise Architect qui permet de publier des ressources et de partager des expériences.</p> <p>Depuis ce site, vous pouvez télécharger les dernières actualités, tutoriels, ressources, bonnes pratiques, astuces, techniques et contenus générés par les utilisateurs pour Enterprise Architect . Vous pouvez également, en tant qu'auteur enregistré, contribuer au contenu et partager votre expertise avec la communauté au sens large.</p> <p>Community Website</p>

Formats de fichiers d'aide disponibles

Sparx Systems fournit une documentation d'aide pour Enterprise Architect aux formats .PDF et .HTML. Vous pouvez choisir de rechercher l'aide en ligne sur le site Web Sparx Systems ou de télécharger l'ensemble complet des fichiers d'aide sur votre ordinateur local pour éviter d'accéder à Internet lorsque vous consultez les rubriques d'aide.

Vous pouvez accéder directement aux derniers fichiers d'aide Enterprise Architect à partir de ces emplacements

Format	Accéder
.PDF	<p>Sur le site Web Sparx Systems :</p> <p>http://sparxsystems.com</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dans l'en-tête : Sélectionnez « Ressources Bibliothèque PDF <catégorie de document> <nom du document> », ou • Dans le pied de page : Sélectionnez le titre « Ressources » ; puis depuis la page « Ressources », sélectionnez l'icône « Bibliothèque du guide utilisateur »
.HTML	<p>Pour votre installation d' Enterprise Architect :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ruban : Démarrer > Aide > Aide > Ouvrir le système d'aide • Menu Contexte : Cliquez-droit sur un objet Option d'aide • Clavier : Cliquez sur une fenêtre d'écran ou un affichage Appuyez sur la touche F1 • Autre : Dans une dialogue ou une barre d'outils, cliquez sur l'icône Bouton d'Aide ou  <p>Pour la dernière version d' Enterprise Architect :</p> <p>http://sparxsystems.com</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dans l'en-tête : sélectionnez « Support Guide de l'utilisateur/Aide », ou • Dans le pied de page : sélectionnez « Support Manuel en ligne »

Centre de Formation

La fenêtre Centre de Formation permet d'accéder rapidement à une série de guides de tâches spécifiques au contexte dans un certain nombre de domaines de travail spécifiques, tels que Démarrage , Modélisation ou Tester . Grâce au chemin d'accès en haut de la fenêtre Centre de Formation vous affichez les guides de tâches courts, qui décrivent comment atteindre des objectifs spécifiques dans un domaine de travail. Les guides contiennent des liens vers des rubriques d'aide et d'autres sources d'informations utiles.

Pour ouvrir un guide dans la fenêtre Centre de Formation , cliquez sur le nom de la tâche dans les listes déroulantes du chemin d'accès. Le document s'affiche immédiatement dans la fenêtre.

Le Centre de Formation facilités peut être étendu pour présenter des hiérarchies distinctes de sujets sur le travail avec n'importe quelle MDG Technologies chargée avec Enterprise Architect . Vos développeurs de technologies créeront et intégreront ces ensembles de sujets supplémentaires.

Accéder

Ruban	Démarrer > Aide > Bibliothèques > Centre de Formation
Raccourcis Clavier	Alt+F1

Basculer entre les zones de travail

Cliquez sur la flèche noire à droite de « Enterprise Architect » dans le chemin d'accès au document et sélectionnez la zone de travail Enterprise Architect requise dans la liste déroulante. Cliquez sur la zone de travail et sélectionnez soit une autre division du domaine d'étude, soit le titre d'un guide sur ce sujet.

Si vous disposez d'ensembles de rubriques supplémentaires pour les extensions internes d' Enterprise Architect (Add-Ins et MDG Technologies), vous pouvez y accéder en cliquant sur la flèche noire à gauche d' Enterprise Architect dans le chemin du document et en sélectionnant le domaine de produit requis dans la liste déroulante.

Basculer entre les sujets

Dans le chemin « fil d'Ariane », soit :

- Cliquez sur la flèche noire à gauche du titre du sujet actuel et sélectionnez un autre sujet, ou
- Cliquez sur les grandes icônes Flèche droite et Flèche gauche au début du ruban pour faire défiler les rubriques dans la zone de travail en séquence (ces flèches ne font pas défiler la zone de travail vers la zone de travail suivante ou précédente)

Définir le sujet par défaut

Vous pouvez sélectionner le thème actuellement affiché dans la fenêtre Centre de Formation comme thème par défaut. Pour ce faire, cliquez sur la première flèche noire dans le chemin d'accès et sélectionnez « Définir comme thème par défaut ». Lorsqu'un thème est défini comme thème par défaut, il s'affiche automatiquement à l'ouverture de la fenêtre Centre de Formation .

Ajouter et gérer les bibliothèques Centre de Formation

Vous pouvez télécharger une Bibliothèque Centre de Formation Enterprise Architect à partir de :

<https://www.sparxsystems.com/resources/libraries/index.html>

Vous pouvez ensuite l'installer en utilisant la dialogue « Gérer les bibliothèques ». Vous pouvez également activer ou désactiver les bibliothèques Centre de Formation en utilisant cette dialogue . Les bibliothèques désactivées en utilisant cette dialogue ne seront pas visibles dans le chemin d'accès une fois la fenêtre du Centre de Formation redémarrée. La dialogue « Gérer les bibliothèques » peut être appelée par :

- En cliquant sur la première flèche noire dans le chemin « fil d'Ariane » et en sélectionnant l'option « Gérer les bibliothèques », ou
- Sélection de l'option de ruban ' Démarrer > Aide > Bibliothèques > Gérer Bibliothèque '

Notes

- Si un Add-In ou MDG Technologie charge ses propres rubriques Centre de Formation , lorsque Enterprise Architect est fermé, les rubriques Centre de Formation de la technologie ne sont pas conservées et, lors des sessions de travail suivantes, doivent être rechargées ; si la technologie est désactivée pendant une session de travail, ses rubriques du Centre de Formation sont toujours disponibles jusqu'à la fermeture Enterprise Architect

Créer des pages Centre de Formation

En tant que développeur de technologies, vous pouvez créer un ensemble de pages Centre de Formation pour support toute MDG Technologie que vous avez développée et chargée dans Enterprise Architect . Vous créez chaque page Centre de Formation en tant que document lié d'un élément d'artefact de document. Ces éléments sont organisés dans une hiérarchie de Paquetages , où le nom Paquetage devient le nom d'un dossier de rubriques dans le Centre de Formation . Vous exécutez ensuite deux scripts ; le premier pour générer les dossiers et rubriques du Centre de Formation , et le second (dans le cadre de votre Add-In ou de l'activation de la technologie) pour importer votre structure Centre de Formation dans l'emplacement de fichier à partir duquel Enterprise Architect peut la charger.

Le processus original d'élaboration d'un profil Centre de Formation dans le cadre d'une définition MDG Technologie n'est plus recommandé.

Configurer un document lié Gabarit pour les sujets Centre de Formation

Bien que cela ne soit pas obligatoire, il est recommandé de créer un ou plusieurs gabarits de documents liés pour vos documents Centre de Formation , afin de fournir des normes cohérentes pour la disposition , la structure et le contenu de vos pages Centre de Formation .

Étape	Action
1	<p>Planifiez le contenu des sujets de votre Centre de Formation et tenez compte de :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comment présenter un texte explicatif ou descriptif • Comment organiser les étapes des tâches d'action directe • Comment vous devez faire référence et/ou créer des liens vers des informations dans d'autres documentations, sites Web et répertoires de fichiers • Quels styles, normes et logos d'entreprise pourriez-vous avoir besoin d'intégrer
2	Ouvrez l'onglet 'Ressources' de la fenêtre Navigateur (' Démarrer > Application > Partager > Ressources') et créez les gabarits de Document lié appropriés à vos sujets.

Mettre en place une hiérarchie Paquetage pour organiser les thèmes du Centre de Formation

Étape	Action
1	Créez le Paquetage racine pour votre documentation Centre de Formation . Le nom Paquetage sera le point de départ de la structure du dossier de documentation, comme l'est Enterprise Architect pour ses rubriques Centre de Formation .
2	Affichez la fenêtre Propriétés de cet élément Paquetage (sélectionnez l'option de ruban « Conception > Paquetage > Gérer > Propriétés ») et, dans le champ « Nom de fichier », saisissez l'emplacement du fichier dans lequel générer la documentation du Centre de Formation .
3	Dans la fenêtre Navigateur , créez un Paquetage enfant pour chaque catégorie de documentation Centre de Formation que vous souhaitez créer, et dans chacune de ces catégories, créez Paquetages enfants pour toutes les sous-catégories de documentation ultérieures. Vous pouvez créer Paquetages enfants sur autant de niveaux que nécessaire, mais il est recommandé d'essayer de limiter la structure à moins de cinq niveaux.

	Considérez également que vous pouvez avoir des rubriques (éléments d'artefact de document) et des dossiers (Paquetages) au même niveau dans la structure de votre document Centre de Formation .
--	--

Créer les thèmes du Centre de Formation

Vous disposez d'un certain nombre d'options pour créer des éléments d'artefact de document dans un Paquetage , mais la création d'un diagramme de document et l'ajout d'éléments à celui-ci constituent une méthode simple qui vous donne une impression visuelle immédiate du contenu d'un domaine.

Étape	Action
1	<p>À partir de la fenêtre Navigateur , dans chaque Paquetage qui doit contenir les sujets Centre de Formation , créez un diagramme de document ; c'est-à-dire :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquez-droit sur le nom Paquetage et sélectionnez l'option 'Ajouter Diagramme '. 2. Dans la dialogue « Nouveau Diagramme », saisissez un nom approprié dans le champ « Diagramme », cliquez sur l'en-tête « Sélectionner à partir de » et sélectionnez l'option « Gérer > Afficher toutes Perspectives », puis cliquez sur « Étendu » dans le panneau sous l'en-tête. 3. Cliquez sur « Documentation » dans le panneau « Types Diagramme ». 4. Cliquez sur le bouton OK .
2	<p>Depuis la boîte à outils Diagramme , faites glisser une icône d'artefact de document sur le diagramme et donnez-lui le nom de la rubrique qu'elle contiendra.</p> <p>Ce nom s'affichera en haut du document et dans le chemin d'accès au sujet Centre de Formation , où il servira de lien pour ouvrir le sujet.</p>
3	Double-cliquez sur l'élément et sélectionnez votre gabarit de document Centre de Formation (ou tout autre gabarit approprié) dans la dialogue « Nouveau document lié depuis Gabarit ».
4	Ajoutez la description et/ou le texte de la procédure au document. Lorsque vous avez terminé, enregistrez le document et répétez cette procédure pour l'élément d'artefact de document suivant/la rubrique Centre de Formation .
5	<p>Dans la fenêtre Navigateur , vérifiez l'ordre dans lequel les éléments du Document Artifact sont listés. Cet ordre détermine la séquence des rubriques du Centre de Formation .</p> <p>Si vous souhaitez présenter les sujets du Centre de Formation dans un ordre différent, ajustez en conséquence la séquence des éléments d'artefact de document correspondants dans la fenêtre Navigateur .</p>

Rédiger la documentation du Centre de Formation

Étape	Action
1	Dans la fenêtre Navigateur , cliquez sur le Paquetage de niveau racine de votre documentation Centre de Formation .
2	<p>Sélectionnez l'option de ruban « Spécialiser > Outils > Scriptant ».</p> <p>La fenêtre Scriptant s'affiche.</p>

3	Développez le dossier <i>Scripts locaux</i> et cliquez sur le nom du script <i>VBScript - Créer des livres Centre de Formation</i> .
4	<p>Cliquez sur l'icône ' Exécuter le script' () dans la barre d'outils de la fenêtre Scriptant .</p> <p>Le script génère la documentation Centre de Formation dans le chemin de fichier spécifié dans le champ « Nom de fichier » dans les propriétés Paquetage racine.</p> <p>Le script génère également :</p> <ul style="list-style-type: none">• Un fichier order.txt de chaque Paquetage dans la hiérarchie du document, pour définir l'ordre d'affichage des dossiers enfants ou des noms de rubriques dans le dossier généré à partir de ce Paquetage ; vous pouvez directement éditer ce fichier pour changer l'ordre des rubriques dans le Centre de Formation , si nécessaire• Un fichier index.txt dans le dossier racine qui fournit un index pour chaque rubrique, dérivé du GUID de l'élément d'artefact de document à partir duquel la rubrique a été générée ; cet index est utilisé pour identifier la rubrique dans les références et les hyperliens vers la rubrique, quel que soit l'endroit où la rubrique peut être déplacée

Télécharger la documentation du Centre de Formation

La documentation Centre de Formation que vous avez créée pour un Add-In ou une technologie est chargée dans le Centre de Formation à l'aide de la méthode Référentiel 'AddDocumentationPath'. Vous devez normalement l'écrire dans le script d'activation que vous avez créé pour charger la technologie elle-même, mais vous pouvez également tester la documentation à l'aide d'un script plus simple qui chargerait simplement la documentation. L'appel ressemble à ceci :

```
{  
Référentiel .AddDocumentationPath('ToolGuide','C:\\Temp\\ToolLC',0)  
}
```

Notes

- Si la même documentation Centre de Formation est chargée plus d'une fois au cours d'une session de travail, chaque chargement est présenté comme un ensemble de pages distinct ; la documentation originale n'est pas écrasée

Gérer les bibliothèques

Vous utilisez la dialogue « Gérer les bibliothèques » pour :

- Activer ou désactiver les bibliothèques Centre de Formation installées
- Installer de nouvelles bibliothèques Centre de Formation et
- Définir le sujet par défaut Bibliothèque , qui sera affiché à l'ouverture du Centre de Formation Vue

Accéder

Ruban	Démarrer > Aide > Bibliothèques > Gérer Bibliothèque
-------	--

Gérer les bibliothèques

Option	Action
Bibliothèques disponibles	Répertorie les fichiers Bibliothèque installés et activés. Décochez la case en regard de chaque Bibliothèque que vous souhaitez désactiver.
Afficher les bibliothèques désactivées	Cochez cette case pour afficher les bibliothèques désactivées dans la liste « Bibliothèques disponibles ». Cochez la case en regard de chaque bibliothèque dont vous souhaitez autoriser l'accès.
Bibliothèque par défaut	(Facultatif) Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la Bibliothèque à partir de laquelle le sujet par défaut doit être sélectionné. Le sujet par défaut s'affiche automatiquement à l'ouverture du Centre de Formation Vue . Seules les bibliothèques activées seront répertoriées dans ce champ.
Sujet par défaut	Cliquez sur le bouton  pour ouvrir la boîte dialogue « Sélectionner la rubrique par défaut : <nom de la bibliothèque par défaut> » pour sélectionner une rubrique de la Bibliothèque par défaut à définir comme rubrique par défaut. La hiérarchie complète et développée des rubriques de la bibliothèque par défaut s'affiche. Faites défiler la structure et cochez la case en regard de la rubrique à utiliser par défaut, puis cliquez sur le bouton OK .
Installer une nouvelle Bibliothèque	Cliquez sur ce bouton pour localiser et sélectionner un nouvel ensemble de fichiers de bibliothèque à installer. Un sous-menu s'affiche ; sélectionnez : <ul style="list-style-type: none"> • Depuis le système de fichiers – pour installer une nouvelle Bibliothèque à partir du système de fichiers : un navigateur s'affiche, à travers lequel vous localisez et sélectionnez le dossier de la bibliothèque
OK	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer et exploiter la bibliothèque que vous avez définie dans cette dialogue .
Fermer	Cliquez sur ce bouton pour fermer cette dialogue sans activer aucune modification de la bibliothèque définie dans le dialogue .

Aide	Cliquez sur ce bouton pour afficher cette rubrique d'aide.
------	--

Notes

- Les bibliothèques désactivées ne seront pas visibles dans le chemin d'accès en haut du Centre de Formation Vue
- Une fois qu'une nouvelle Bibliothèque est correctement installée et activée, vous pouvez la visualiser dans le chemin d'accès « fil d'Ariane » de la fenêtre du Centre de Formation
- Si la fenêtre Centre de Formation est déjà ouverte lorsque vous téléchargez une nouvelle Bibliothèque ou activez/désactivez une Bibliothèque, fermez puis rouvrez la fenêtre Centre de Formation pour rendre vos modifications visibles dans le chemin d'accès « fil d'Ariane »

Support

support technique d' Enterprise Architect est disponible pour les utilisateurs enregistrés. Les réponses aux demandes support sont envoyées par e-mail.

Sparx Systems s'efforce de fournir une réponse rapide à toutes les questions ou préoccupations liées aux produits.

- Les utilisateurs enregistrés peuvent déposer une demande support en visitant : https://sparxsystems.com/registered/reg_support.html
- Les utilisateurs d'essai peuvent contacter Sparx Systems pour toute question concernant leur évaluation à l'adresse suivante : support@sparxsystems.com
- Un forum d'utilisateurs en ligne est également disponible pour vos questions et discussions, à l'adresse <https://sparxsystems.com/forums/smf/>

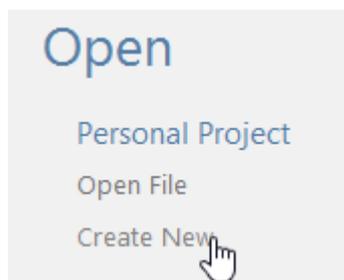
Créer un projet

Il est facile de démarrer avec Enterprise Architect . En quelques minutes, vous pouvez configurer un projet et, en quelques heures seulement, votre modèle peut être rempli avec votre propre contenu et vous serez sur la bonne voie pour tirer valeur sans précédent de l'outil. Un projet est en réalité un référentiel, un terme plus technique pour le conteneur dans lequel vous placerez votre contenu modélisé. Les outils de productivité vous permettront de démarrer du bon pied et de tirer valeur immédiate de vos modèles. Cependant, la première chose à faire est de créer un référentiel qui stockera les éléments, diagrammes , documents et discussions que vous ajoutez au fur et à mesure que vous travaillez dans l'outil.

Enterprise Architect vous permet de créer un référentiel basé sur des fichiers que vous pouvez configurer vous-même sans impliquer votre service informatique. Vous pouvez travailler en toute tranquillité avec d'autres modélisateurs en plaçant le fichier sur un lecteur réseau auquel les autres membres de l'équipe peuvent accéder. De manière pratique, au fur et à mesure que vous progressez dans votre modélisation et que d'autres personnes rejoignent votre projet modélisation , vous pouvez facilement transférer le référentiel basé sur des fichiers vers un référentiel basé sur un serveur, soit dans vos locaux, soit dans un environnement cloud . Un référentiel basé sur un serveur permet une gestion plus rigoureuse du référentiel, comme des sauvegardes de base de données automatisées, des opportunités de collaboration plus riches et des vues Web de vos modèles.

Le Page Démarrage

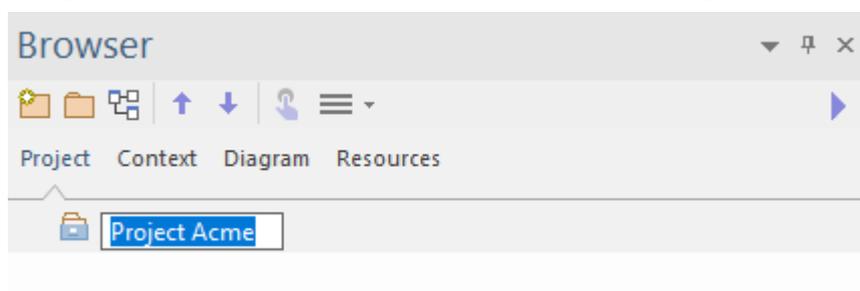
La page Démarrer s'ouvre lorsque vous lancez Enterprise Architect . Elle vous permet de créer un référentiel local (basé sur des fichiers), en cliquant sur l'option 'Créer un nouveau'.



Option Créer un nouveau disponible sur la page Démarrer

Cela ouvrira une dialogue « Nouveau Projet » dans laquelle vous spécifierez le nom du fichier et l'emplacement de votre nouveau référentiel. N'oubliez pas que si vous souhaitez travailler avec un petit nombre d'autres membres de l'équipe (jusqu'à cinq ou six), vous pouvez placer ce fichier sur un lecteur réseau ou le déplacer à tout moment lorsque vous souhaitez travailler avec d'autres personnes. Une fois le dialogue fermée, Enterprise Architect chargera votre référentiel vierge.

Dans la fenêtre Navigateur (en appuyant sur F2), renommez le nœud « Modèle » en utilisant un nom approprié, par exemple « Le nom de votre organisation » ou « Le nom de votre projet »



Fenêtre Navigateur avec le nœud racine par défaut, qui est le point de départ de la structure de votre référentiel

Vous pouvez continuer à ajouter d'autres Paquetages à la fenêtre Navigateur soit avant de commencer à ajouter du contenu tel que des éléments et diagrammes , soit au fur et à mesure. La structure dépendra du type d'entreprise ou de

projets sur lesquels vous travaillez et de la manière dont vous souhaitez structurer votre travail. Il existe deux façons courantes de travailler :

- Un référentiel unique qui contient le niveau organisationnel et tout le contenu au niveau du projet
- Un référentiel unique au niveau organisationnel et un référentiel distinct pour chaque projet

Ce ne sont là que deux méthodes courantes pour structurer vos référentiels, mais il existe de nombreuses autres méthodes de travail qui peuvent être hybrides entre elles, et la meilleure méthode pour vous dépendra de votre contexte individuel. Rassurez-vous, les sociétés de services et les partenaires peuvent vous conseiller sur la configuration la mieux adaptée à votre situation.

Définir votre perspective

Enterprise Architect est un outil riche en fonctionnalités et fournit une gamme complète de facilités pour presque tous les contextes modélisation, notamment la stratégie, Exigences, modélisation Métier, Architecture d'entreprise et de solutions, modélisation des informations et des bases de données et Ingénierie des Systèmes, pour n'en citer que quelques-unes. L'outil dispose de nombreuses fonctionnalités qui vous aideront à rester concentré sur ce que vous faites et vous donneront la liberté et la flexibilité d'utiliser d'autres facilités.

Perspectives

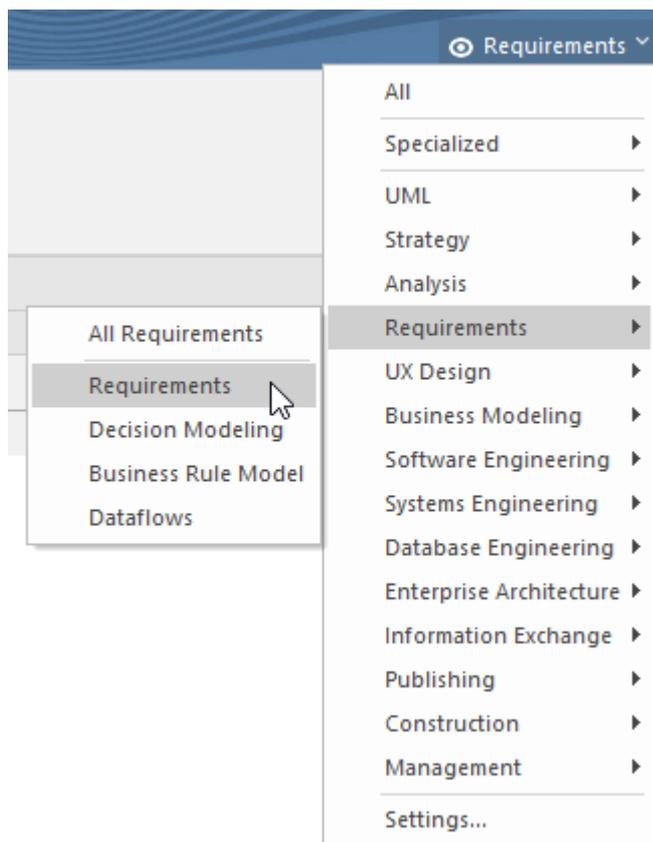
Pour vous permettre de tirer le meilleur parti de l'outil et de rester concentré sur ce que vous faites, Enterprise Architect propose Perspectives qui permettent de cibler les contextes modélisation. Une fois que vous avez sélectionné une perspective, les autres fonctionnalités ne sont jamais loin, et chaque fois que vous souhaitez utiliser d'autres éléments, il vous suffit de choisir une autre perspective.

La sélection et la modification Perspectives sont simples à l'aide de l'icône située dans le coin supérieur droit de la fenêtre de l'application.



Le sélecteur de perspective.

Supposons, par exemple, que vous souhaitez réaliser une modélisation des exigences. Vous sélectionnez la perspective Exigences, qui vous permettra de vous concentrer sur Modélisation et la gestion des exigences. Chaque fois que vous ajoutez diagrammes, vous ne verrez que les options diagramme des exigences, mais n'oubliez pas que toutes les autres fonctionnalités de l'outil sont à portée de main. Il vous suffit de modifier Perspectives. Vous pouvez même créer votre propre perspective contenant un certain nombre de facilités, telles que Exigences, Modélisation de Processus Métier et Mind Mapping.



Liste des ensembles de perspectives disponibles et perspectives qu'ils contiennent.

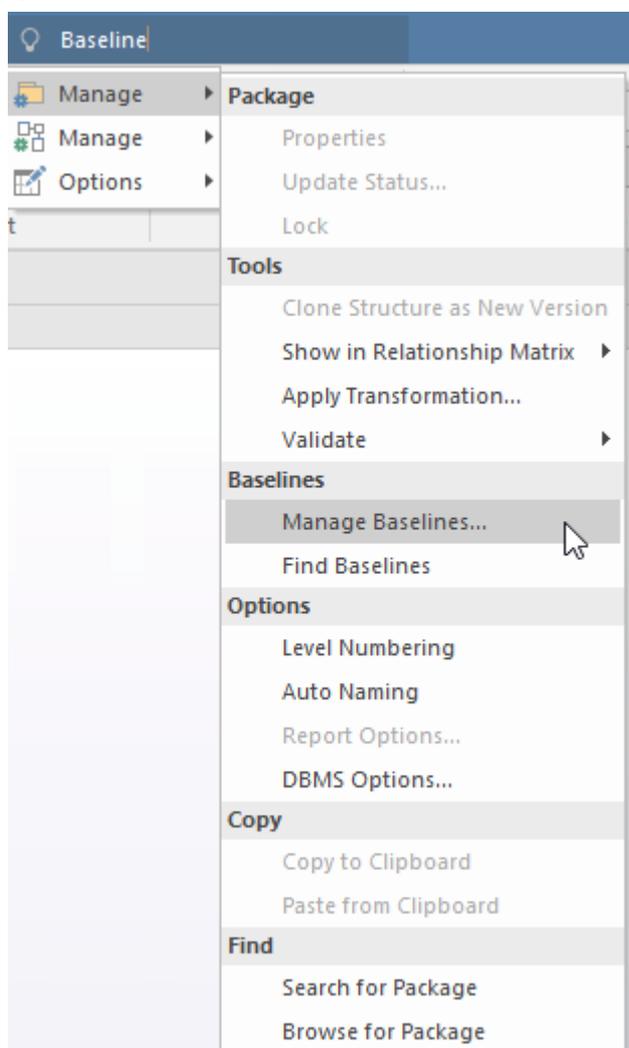
Rubans

Les rubans offrent une interface conviviale et familière aux fonctionnalités de l'outil et peuvent être personnalisés pour s'adapter à votre façon de travailler. Les rubans ont été soigneusement conçus par des experts modélisation et placent les riches fonctionnalités à portée de main dans n'importe quel contexte modélisation . Par exemple, lorsque vous travaillez avec diagrammes vous pourrez utiliser le ruban Disposition pour aligner les objets diagramme , modifier les couleurs et les styles et créer des mises en page expressives qui rendront vos diagrammes attrayants et communicatifs.



Panneaux couramment utilisés du ruban Disposition .

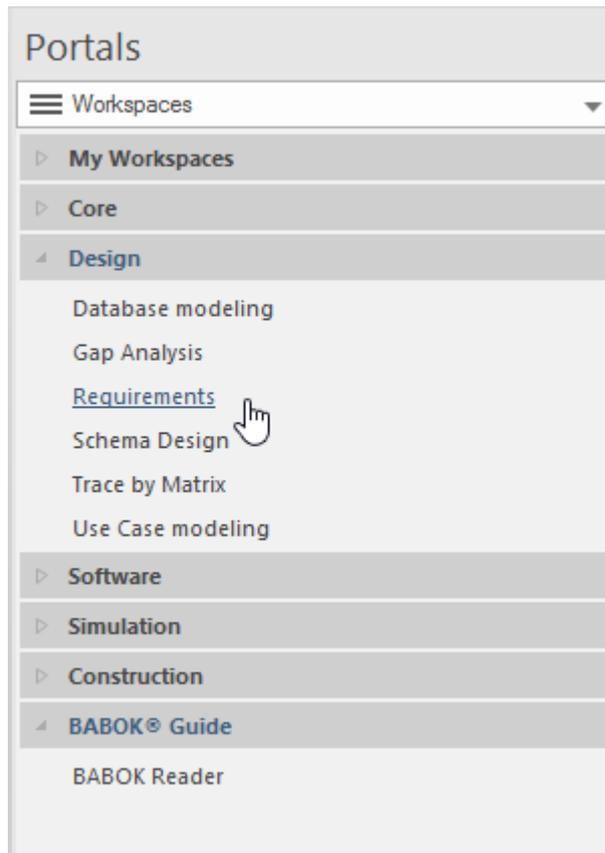
Bien que les rubans facilitent la recherche des fonctionnalités que vous recherchez, il existe une méthode universelle pour localiser une fonctionnalité d'outil qui vous permet de rechercher à l'aide d'un mot-clé tel que « Référence ». L'option « Rechercher une commande » est idéalement située à la fin de la barre de ruban, à côté du dernier ruban (généralement « Paramètres »).



La commande Rechercher utilisée pour localiser l'outil de base.

Espaces de travail

Lorsque vous ouvrez Enterprise Architect pour la première fois, l'application ouvre la disposition de fenêtre par défaut (ou espace de travail). L'outil dispose d'un grand nombre d'espaces de travail qui ont été soigneusement conçus pour fournir les fenêtres les plus utiles pour un contexte modélisation donné. Par exemple, supposons que vous effectuez modélisation Exigences . Dans ce cas, vous pouvez choisir l'espace de travail Exigences disponible dans le groupe Conception, qui ouvrira plusieurs fenêtres utiles pour spécifier, visualiser et organiser les exigences.



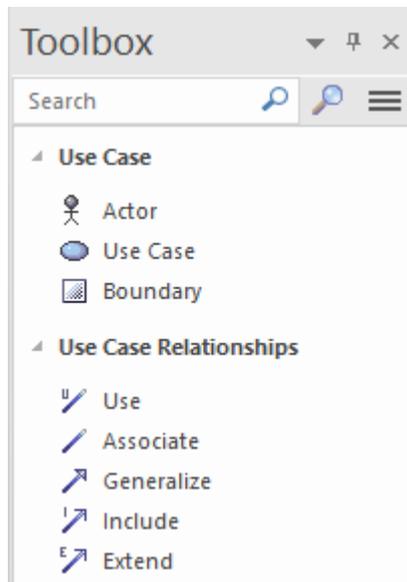
Portail de l'espace de travail avec espace de travail sélectionné.

Vous pouvez également créer et enregistrer un nombre illimité de vos propres espaces de travail avec fonctionnalités de fenêtre et d'outil qui s'ouvrent instantanément lorsque vous sélectionnez l'espace de travail enregistré dans la section Mes Espaces de Travail du portail Espace de travail.

Ajout de contenu Modèle

Enterprise Architect vous permet d'ajouter du contenu de différentes manières. Quel que soit le type de modélisation que vous effectuez, il existe plusieurs façons pratiques d'intégrer votre contenu au modèle. Le contenu que vous ajoutez dépend du type de modélisation que vous effectuez. Par exemple, un stratège peut ajouter des moteurs, des buts et des objectifs. Un ingénieur des exigences peut saisir des exigences textuelles. Un propriétaire de base de données ajoute généralement des objets de base de données tels que tableaux et des vues. La méthode que vous choisissez dépend de votre contexte modélisation . Par exemple, au moment de la configuration d'un référentiel, il est courant d'importer des listes d'éléments à partir d'une feuille de calcul. Les méthodes les plus courantes pour ajouter du contenu à un référentiel sont les suivantes :

- Diagrammes à l'aide des pages de la boîte à outils
- Utilisation de la fenêtre Navigateur
- Modèle de Motifs
- Gestionnaire de Spécification
- Importation à partir d'une feuille de calcul
- Importer des images à partir de fichiers ou du presse-papiers
- Copie à partir d'un autre référentiel



Diagramme

La création de diagrammes est l'une des méthodes les plus simples et les plus courantes pour ajouter du contenu à votre référentiel. Lorsque vous ajoutez des éléments et des connecteurs de la boîte à outils à un diagramme nouveau ou existant, ces éléments et connecteurs sont également créés et ajoutés au Paquetage qui contient le diagramme . Les éléments ajoutés seront immédiatement visibles dans la fenêtre Navigateur . Dans cet exemple, un modélisateur a ajouté une nouvelle exigence et un nouveau cas d'utilisation au diagramme et les a connectés à l'aide d'une relation de réalisation UML .

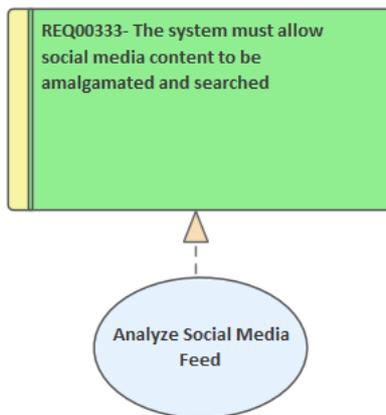
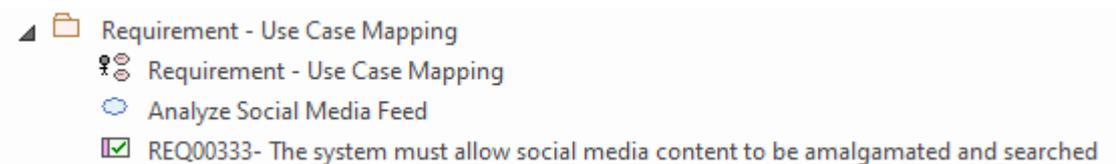


Diagramme montrant comment les éléments et les connecteurs peuvent être créés avec diagrammes .

Au fur et à mesure que les éléments sont ajoutés à partir de la boîte à outils, ils sont ajoutés simultanément à la fenêtre Navigateur et apparaîtront dans le même Paquetage que le diagramme . (Les connecteurs ne sont pas affichés dans le Navigateur mais dans une série d'autres fenêtres.)



Fenêtre Navigateur montrant l'élément et diagramme

Utilisation du Navigateur

La fenêtre Navigateur est le mécanisme clé pour naviguer dans un référentiel et est également importante lors de l'ajout de contenu. Vous sélectionnez un emplacement dans l'arborescence (généralement un Paquetage ou un élément) et ce sera le point dans le référentiel où le nouveau contenu sera ajouté. Il y a quatre éléments que vous souhaitez peut-être ajouter à votre référentiel :

- Motifs
- Paquetages
- Diagrammes
- Éléments

Il y a une barre d'outils pratique en haut de la fenêtre Navigateur qui fournit des options pour insérer de nouveaux éléments dans le référentiel, ainsi qu'un certain nombre d'autres options pour déplacer des éléments vers le haut et vers le bas de l'arborescence.



Barre d'outils Navigateur et onglets affichant des icônes utiles telles que les icônes Nouveau Paquetage et Nouveau Diagramme .

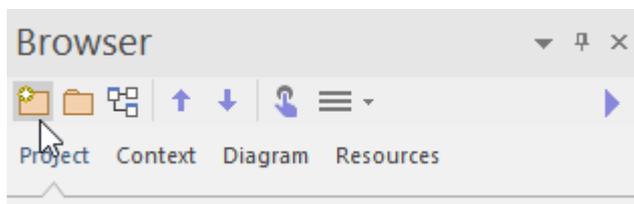
Le menu Hamburger propose davantage d'options, notamment l'insertion d'un élément directement dans le référentiel sans utiliser de diagramme . La fenêtre Navigateur comporte un certain nombre d'onglets qui vous permettent de vous

concentrer sur des parties particulières de votre modèle, notamment :

- Projet complet
- Item dans le contexte
- Diagramme actuel ou
- Ressources

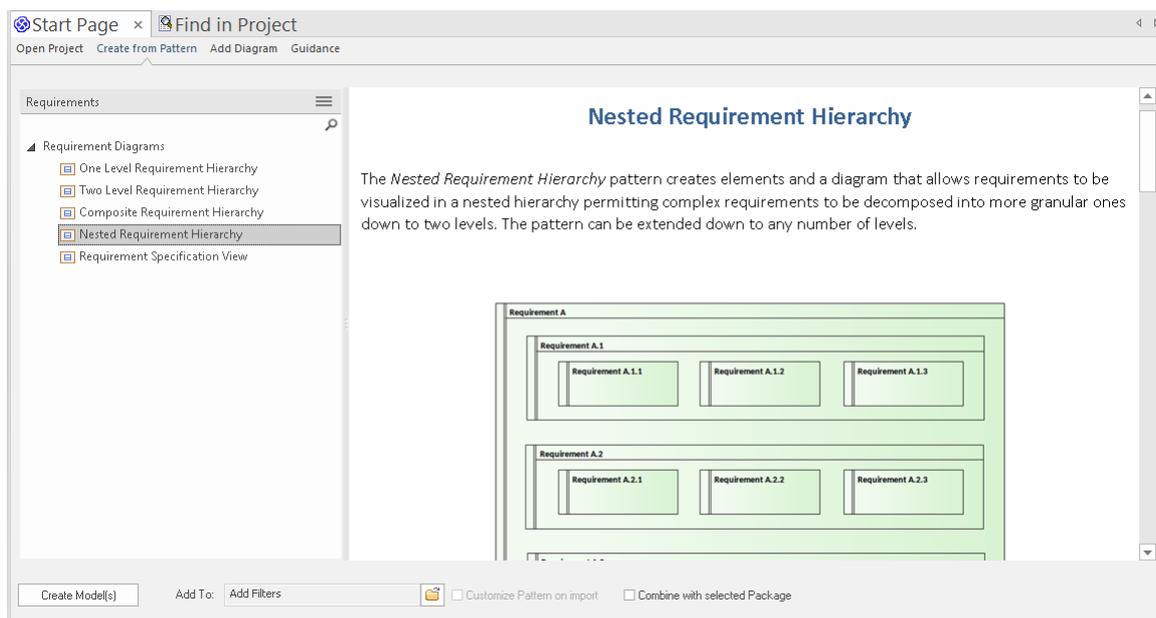
Modèle de Motifs

Enterprise Architect dispose d'un outil de productivité qui vous permettra de démarrer rapidement modélisation et de garantir que vos modèles sont conformes aux meilleures pratiques du secteur et des outils. Les experts de Sparx Systems ont créé un catalogue de fragments de modèles prédéfinis appelés Modèle Motifs . Quel que soit ce que vous souhaitez modéliser, il y aura invariablement un ou plusieurs motifs disponibles pour vous aider à démarrer. La documentation motif vous montre à quoi vous attendre du motif et comment l'utiliser. Vous pouvez ensuite choisir un emplacement dans la fenêtre Navigateur et insérer le motif , y compris les éléments et diagrammes , dans votre propre référentiel. En règle générale, les éléments, les connecteurs et diagrammes d'un motif auront des noms génériques que vous pouvez modifier en fonction de votre projet. La bibliothèque de motif est un catalogue vivant et de nouveaux motifs sont ajoutés au fur et à mesure que l'industrie développe de nouvelles normes et de meilleures pratiques.



Barre d'outils Navigateur et onglets affichant l'icône ' Constructeur de Modèle (bibliothèque de motif) '.

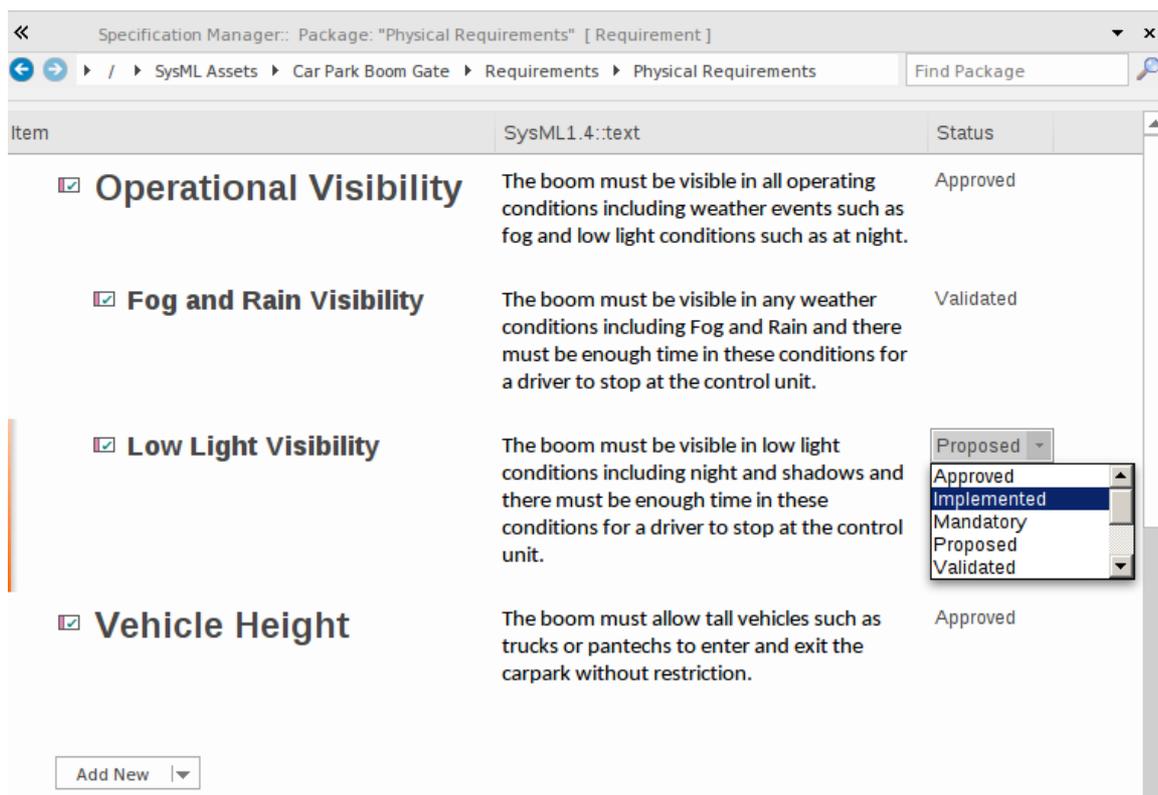
Chaque fois que vous changez perspectives les motifs disponibles s'affichent facilement, ou vous pouvez directement lancer le Constructeur Modèle à tout moment depuis la barre d'outils de la fenêtre Navigateur ou depuis l'icône « Constructeur de Modèle » sur le panneau « Paquetage » du ruban Conception.



Constructeur de Modèle montrant motifs du point de vue Exigences .

Gestionnaire de Spécification

Le *Gestionnaire de Spécification* est un excellent outil pour afficher ou ajouter du contenu au référentiel à l'aide d'un traitement de texte ou d'une interface de type tableur. Il est particulièrement utile lorsque vous disposez d'une liste d'éléments contenant des noms descriptifs et des descriptions textuelles, telles que Exigences et Capacités, mais il peut être utilisé pour n'importe quel élément, y compris les classes d'informations, les processus, les décisions, etc. Il s'agit d'une alternative rafraîchissante au travail avec diagrammes et d'une méthode appréciée par de nombreux membres d'équipes commerciales et techniques qui créent ou visualisent des catalogues d'éléments. Vous pouvez basculer vers d'autres vues à partir du Gestionnaire de Spécification, telles que les listes, diagrammes et les vues Gantt.

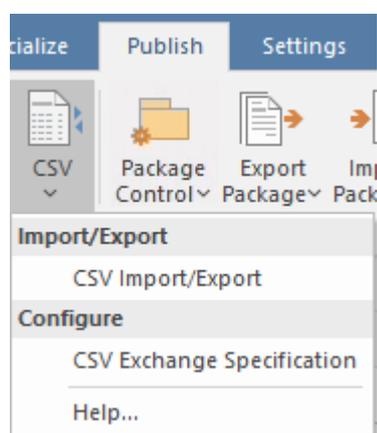


Gestionnaire de Spécification affichant une vue en ligne (feuille de calcul) des éléments, notes et des propriétés modifiables.

Pour les modélisateurs ou les parties prenantes habitués à travailler avec des feuilles de calcul ou des documents de traitement de texte, l'outil semblera naturel et émulerà ces deux modes de visualisation, vous permettant de basculer rapidement entre le mode feuille de calcul et le mode document.

Importation à partir d'une feuille de calcul

Enterprise Architect dispose d'une facilité utile pour importer (ou exporter) du contenu à partir d'une feuille de calcul à l'aide d'un fichier de valeurs séparées par des virgules (csv). Toutes les données de votre feuille de calcul préférée peuvent être exportées vers un fichier csv et importées à l'aide d'une interface simple et intuitive dans laquelle vous spécifiez les propriétés auxquelles vous souhaitez que les données soient ajoutées. Vous pouvez également exporter des données d'Enterprise Architect vers une feuille de calcul si nécessaire. Il existe un certain nombre d'outils qui vous permettent de le faire, mais le plus simple d'entre eux est disponible à partir du ruban Publier.



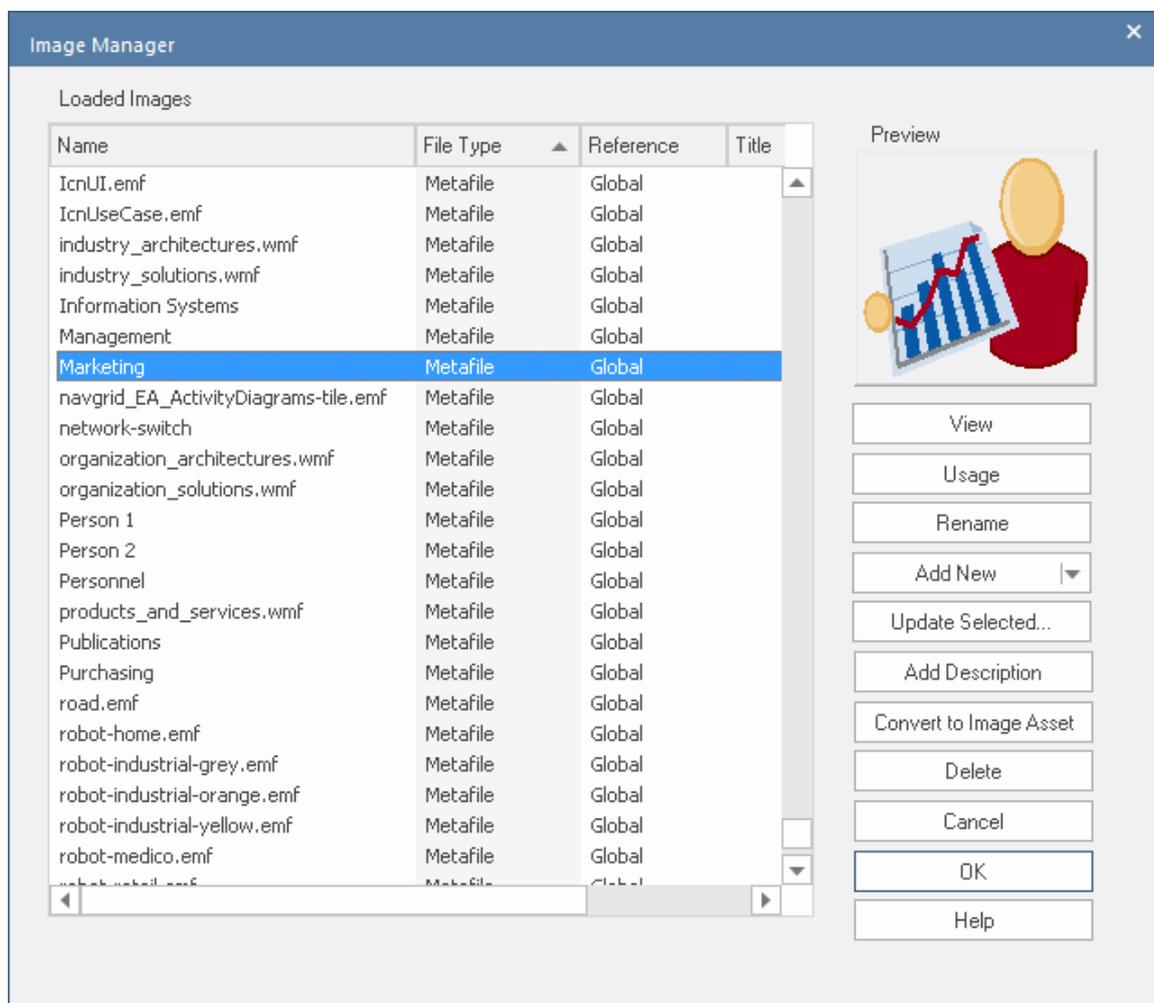
Facilité de spécifier les champs à échanger entre Enterprise Architect et un Spreadsheet.

Pour plus d'informations, consultez la rubrique d'aide [CSV Import and Export](#) .

Importer des images

Avec Enterprise Architect , vous pouvez créer diagrammes expressifs conformes aux normes et aux meilleures pratiques du secteur, et inclure également des images vectorielles ou raster convaincantes qui donneront vie à vos diagrammes et raviront votre public. De nombreux nouveaux venus dans le domaine de modélisation ont le sentiment d'être limités par les langages modélisation et de ne pas pouvoir créer le type de diagrammes qui plairont à leurs clients ou à leurs responsables, mais avec Enterprise Architect , vous pouvez bénéficier du meilleur des deux mondes.

Grâce à cet outil, vous pouvez ajouter n'importe quel nombre d'images dans une bibliothèque ou directement dans le référentiel, puis utiliser ces images librement sur n'importe quel diagramme . Vous pouvez importer vos images sous forme d'ensemble au début d'un projet ou simplement au fur et à mesure de vos besoins pour un diagramme particulier.



Gestionnaire d'images affichant une gamme d'images génériques au format vectoriel, y compris le métafichier marketing affiché.

Copie depuis un autre Référentiel

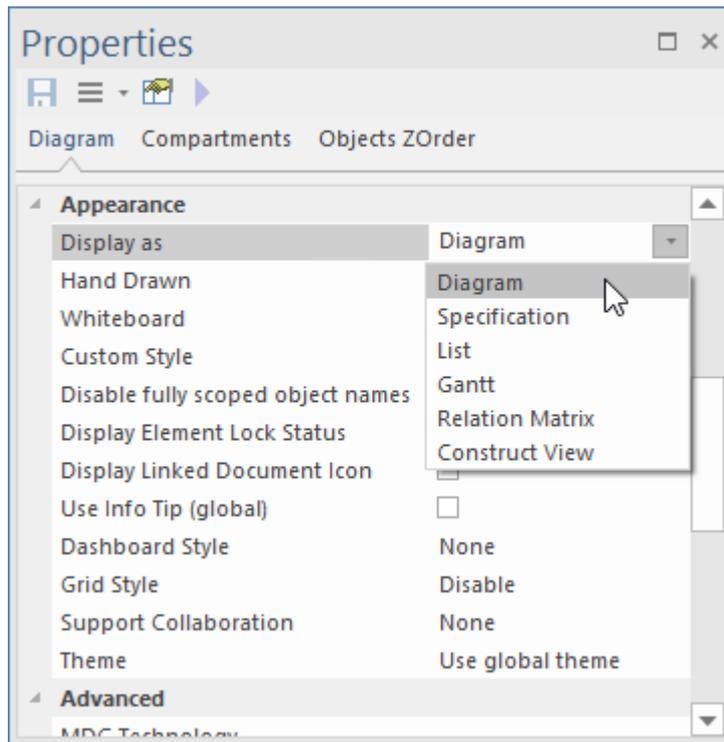
Vous pouvez importer du contenu modélisé à partir d'autres référentiels dans le référentiel actuel de plusieurs manières, notamment :

- Copier et coller simplement en utilisant le presse-papiers
- Exporter et importer une section du modèle à l'aide de l'importation/exportation xmi
- Transfert Modèle , qui copiera un référentiel entier (y compris les données de référence)

Le contenu peut également être injecté dans un référentiel à partir d'un Service d'Actifs Réutilisables , que votre administrateur ou bibliothécaire configurera. Vous pouvez également échanger des données de référence telles que des codes d'état et de priorité en les exportant d'un référentiel et en les important dans un autre à l'aide des options de transfert du ruban Paramètres.

Affichage de votre contenu

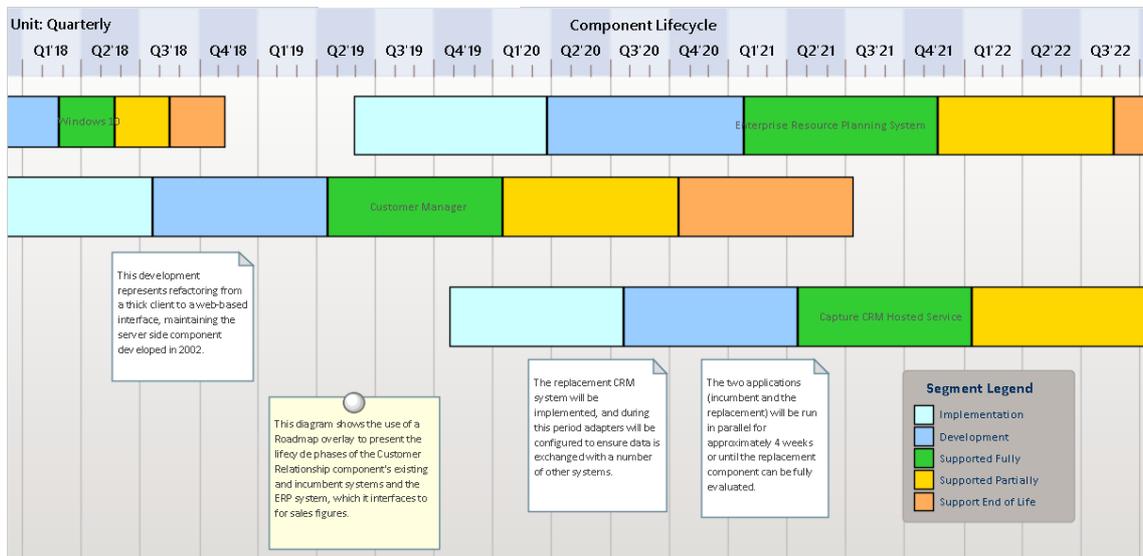
Enterprise Architect propose une gamme de méthodes permettant d'afficher le contenu que vous et d'autres personnes avez ajouté au référentiel. La plupart de ces vues vous permettent également de créer du contenu. Certaines vues conviennent à l'ensemble des intervenants techniques et non techniques, des niveaux stratégiques aux niveaux d'ingénierie. L'avantage de ces vues est que lorsque vous mettez à jour des informations dans une vue, elles sont immédiatement répercutées dans toutes les autres vues.



Liste des vues alternatives disponibles depuis la fenêtre Propriétés diagramme .

Diagramme Vue

Diagrammes sont les vues les plus expressives et les plus répandues de l'outil et, lorsqu'ils sont bien construits, ils plairont aux intervenants techniques et non techniques. Nous avons examiné fonctionnalité diagramme d' Enterprise Architect dans la rubrique *d'aide Ajout de contenu Modèle* , et vous saurez qu'ils peuvent être utilisés pour créer et afficher des éléments et des connecteurs dans le modèle. Vous pouvez accéder à divers styles et options de présentation, notamment le tableau blanc, le dessin à la main et le style personnalisé.



Feuille de Route diagramme montrant les couleurs utilisées pour visualiser l'état des demandes.

Liste Vue

Vous pouvez utiliser la Vue Liste pour visualiser le contenu d'un Paquetage ou d'un diagramme sous forme de liste d'éléments. Il s'agit d'une vue alternative utile à un diagramme et elle permet de visualiser et de modifier les propriétés des éléments dans une vue pratique de type feuille de calcul. De nombreux analystes préfèrent visualiser les éléments dans une liste et, lorsque vous effectuez des modifications, celles-ci sont immédiatement visibles dans toutes les autres vues de l'élément, y compris diagrammes et la fenêtre Navigateur . Il existe également plusieurs options de filtrage, de tri et de regroupement des éléments de la liste en fonction d'une gamme de propriétés définies par le système et l'utilisateur.

Name	Status	Type	Modified
Status: Approved			
Type: Class			
Item	Approved	Class	24/11/2020
Review	Approved	Class	24/11/2020
Reader Review	Approved	Class	24/11/2020
Type: Enumeration			
Category	Approved	Enumeration	24/11/2020
Status: Proposed			
Type: Class			
Shopping Cart	Proposed	Class	2/05/2017
Address	Proposed	Class	24/11/2020
Line Item	Proposed	Class	24/11/2020
Catalog	Proposed	Class	24/11/2020

Vue de liste affichant les éléments regroupés par statut et sous-groupés par type.

Matrice

La Matrice de relations est un outil permettant de visualiser les relations entre les éléments dans une vue visuellement

attrayante, ressemblant à une matrice ou à une feuille de calcul. Vous pouvez utiliser la matrice pour visualiser la relation entre deux éléments quelconques ; par exemple, entre les parties prenantes et leurs Exigences , la relation entre les cas d'utilisation et Exigences Métier fonctionnelles, la relation entre les capacités et les moteurs Métier ou les composants qui implémentent un ensemble d'exigences. La matrice est très attrayante pour les parties prenantes non techniques et peut être incluse dans la documentation et visualisée via WebEA , voire enregistrée dans une feuille de calcul. Vous pouvez également créer des relations via la matrice et visualiser les éléments qui sont isolés et n'ont aucune connexion.

The screenshot shows the WebEA matrix interface. At the top, there are filters for Source (Manage Users), Target (Manage Users), Type (Requirement), Link Type (Realization), Profile (Manage Users), and Direction (Target -> Source). The main area is a grid with 'Source' on the left and 'Target' on top. The source elements are requirements like 'Accurate capturing of user information', 'REQ011 - Manage User Accounts', etc. The target elements are use cases like 'Close Account', 'Create Account', etc. The grid cells are colored: green for relationships, pink for isolated elements, and blue for the diagonal. A 'Matrix Options' dialog box is open, showing options like 'Include Source Children', 'Include Target Children', 'Sort Axes', and 'Highlight source elements without relationships'.

Matrice de relations montrant les éléments « isolés » (aucune connexion - carrés verts et roses) et les options.

Gestionnaire de Spécification

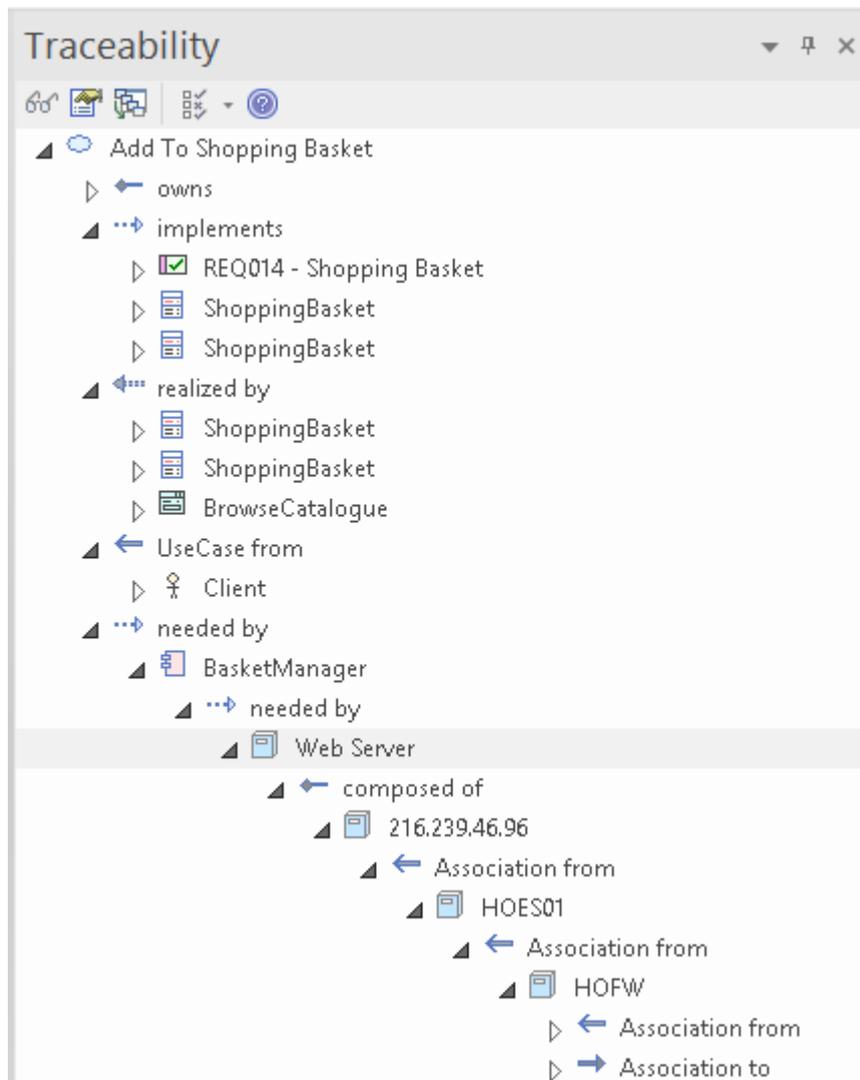
Nous avons examiné le Gestionnaire de Spécification dans la rubrique d'aide *Ajout de contenu Modèle* , et vous saurez qu'il peut être utilisé à la fois pour créer et afficher des éléments dans le modèle. Il est particulièrement utile lorsqu'un membre de l'équipe n'est pas familier avec diagrammes et est peut-être même un peu intimidé par les langages modélisation tels que UML ou ArchiMate et souhaite simplement lire les choses en anglais simple dans un traitement de texte ou une vue de feuille de calcul familiers.

Item	Priority	Status	Difficulty
<p>1 REQ019 - Manage Inventory</p> <p>The system MUST include a complete inventory management facility to store and track stock of books for the on-line bookstore.</p>	Medium	Approved	Medium
<p>1.1 REQ122 - Inventory Reports</p> <p>Inventory reports are required that detail the available stock for each item including back orders. Future stock level reports should be able to predict the quantity of stock at a specified future date.</p>	Medium	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> Proposed <ul style="list-style-type: none"> <li style="padding: 2px;">Approved <li style="background-color: #e0e0e0; padding: 2px;">Implemented <li style="padding: 2px;">Mandatory <li style="padding: 2px;">Proposed <li style="padding: 2px;">Validated </div>	Medium
<p>1.2 REQ023 - Store and Manage Books</p> <p>A book storage and management facility will be required.</p>	Low	Mandatory	
<p>1.2.1 REQ022 - Order Books</p> <p>A book order facility will be required to allow on-line ordering from major stockist's.</p>	Medium	Implemented	Medium
<p>1.2.2 REQ021 - List Stock Levels</p> <p>A facility will exist to list current stock levels and to manually update stock quantities if physical checking reveals inconsistencies.</p>	Medium	Approved	Medium

Gestionnaire de Spécification affichant les exigences et les propriétés modifiables.

Traçabilité

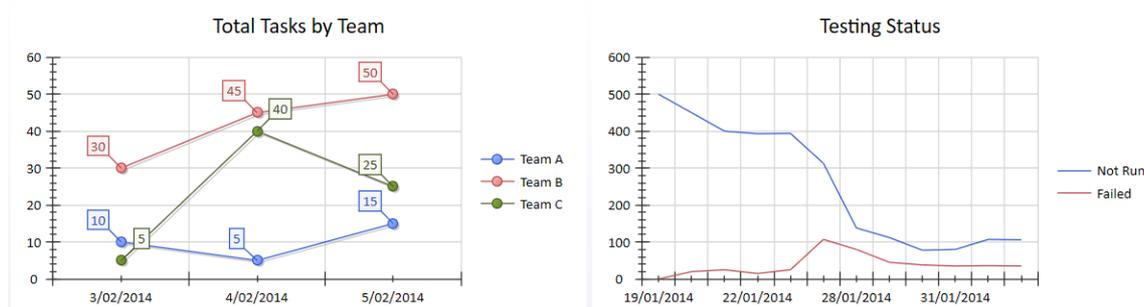
La fenêtre Traçabilité vous aidera à suivre la manière dont les éléments de votre modèle sont connectés. Elle vous offre une vue hiérarchique des connexions des éléments et vous permet d'interroger et de visualiser la traçabilité lorsque vous parcourez les éléments du modèle, notamment à l'aide diagrammes et de la fenêtre Navigateur . Vos collègues peuvent saisir des relations avec les éléments que vous avez créés, qui apparaîtront dans la fenêtre Traçabilité lorsque vous sélectionnez l'élément. Cet outil est particulièrement utile car un modélisateur choisira souvent de masquer les relations diagramme dans des circonstances particulières, mais en sélectionnant un élément dans le diagramme et en affichant ses connexions dans la fenêtre Traçabilité, toutes ses relations seront affichées.



Fenêtre de traçabilité montrant la hiérarchie des éléments et leurs connexions.

Diagrammes et graphiques

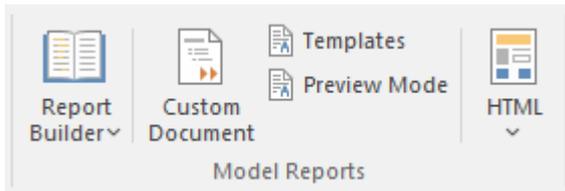
À l'aide diagrammes du tableau de bord, vous pouvez créer des graphiques et des diagrammes de haute qualité qui affichent les informations du référentiel de manière visuellement attrayante, telles que le ratio d'une priorité d'exigence comme le statut dans un graphique à secteurs ou l'allocation des tâches dans un graphique de séries chronologiques. Il existe une page Boîte à outils de graphiques et de diagrammes préconfigurés, mais vous êtes libre de créer et d'enregistrer autant de graphiques que vous le souhaitez, en extrayant des données de n'importe où dans le référentiel. Les graphiques et diagrammes fournissent des informations récapitulatives précieuses qui vous aident à gérer tous les aspects du référentiel, y compris les propriétés telles que le statut et l'allocation des ressources.



Graphiques montrant les tâches de l'équipe et l'état des tests.

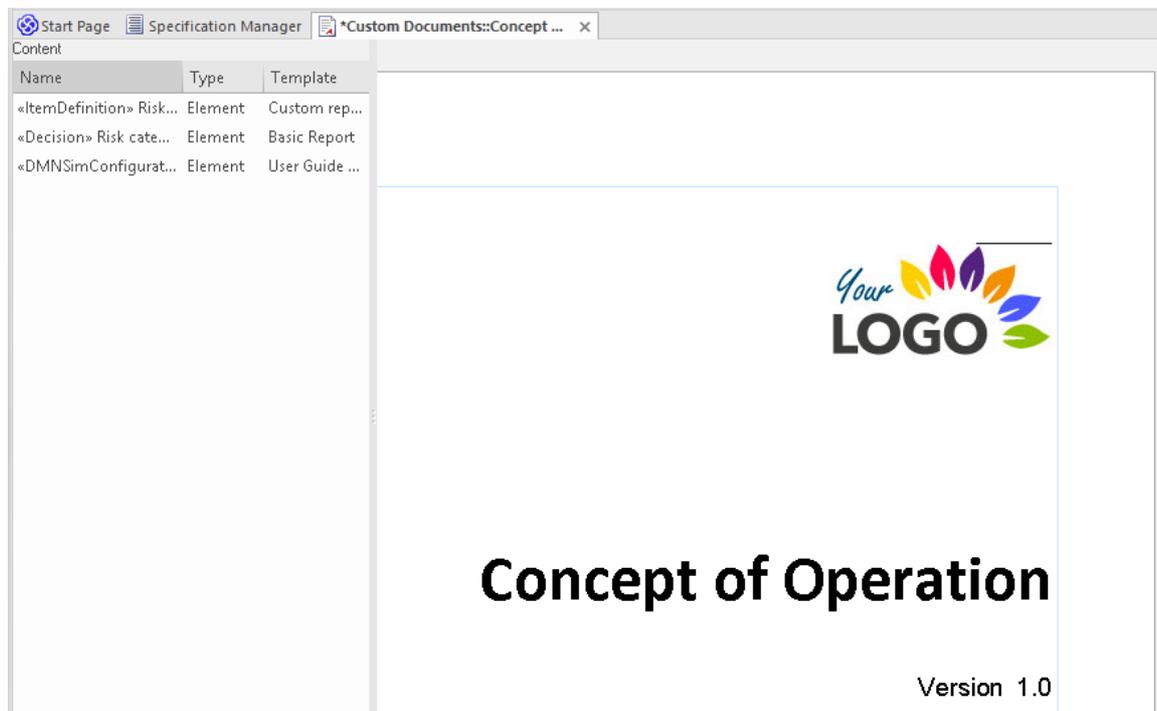
Publication de votre contenu

Le partage de vos modèles en donnant accès à votre référentiel à des personnes ou, si vos modèles sont hébergés par le Pro Cloud Server , en leur donnant accès à des vues basées sur un navigateur via WebEA ou Prolaborate , est un moyen simple de publier le contenu. Il y aura cependant des circonstances dans lesquelles vous devrez créer une documentation formatée pour des raisons réglementaires ou contractuelles, et Enterprise Architect dispose d'une gamme de mécanismes de publication qui facilitent la génération de documentation d'entreprise de premier ordre dans une gamme de formats.



fonctionnalité de document personnalisé utilisée pour créer des documents flexibles, intuitifs et dynamiques.

La façon la plus simple de commencer à publier des documents est d'utiliser la fonctionnalité Document Personnalisé facilité . Grâce à cette fonctionnalité , vous pouvez créer un document basé sur un gabarit et ajouter du contenu, en le formatant au fur et à mesure en fonction des styles gabarit . Vous pouvez ensuite injecter du contenu dans le document à partir du modèle. Par exemple, vous pouvez avoir un ensemble d' Exigences dans le référentiel et simplement les faire glisser depuis le navigateur vers le document ; en sélectionnant un gabarit , les Exigences seront rendues dans le document en fonction du formatage et des styles spécifiés dans le gabarit .



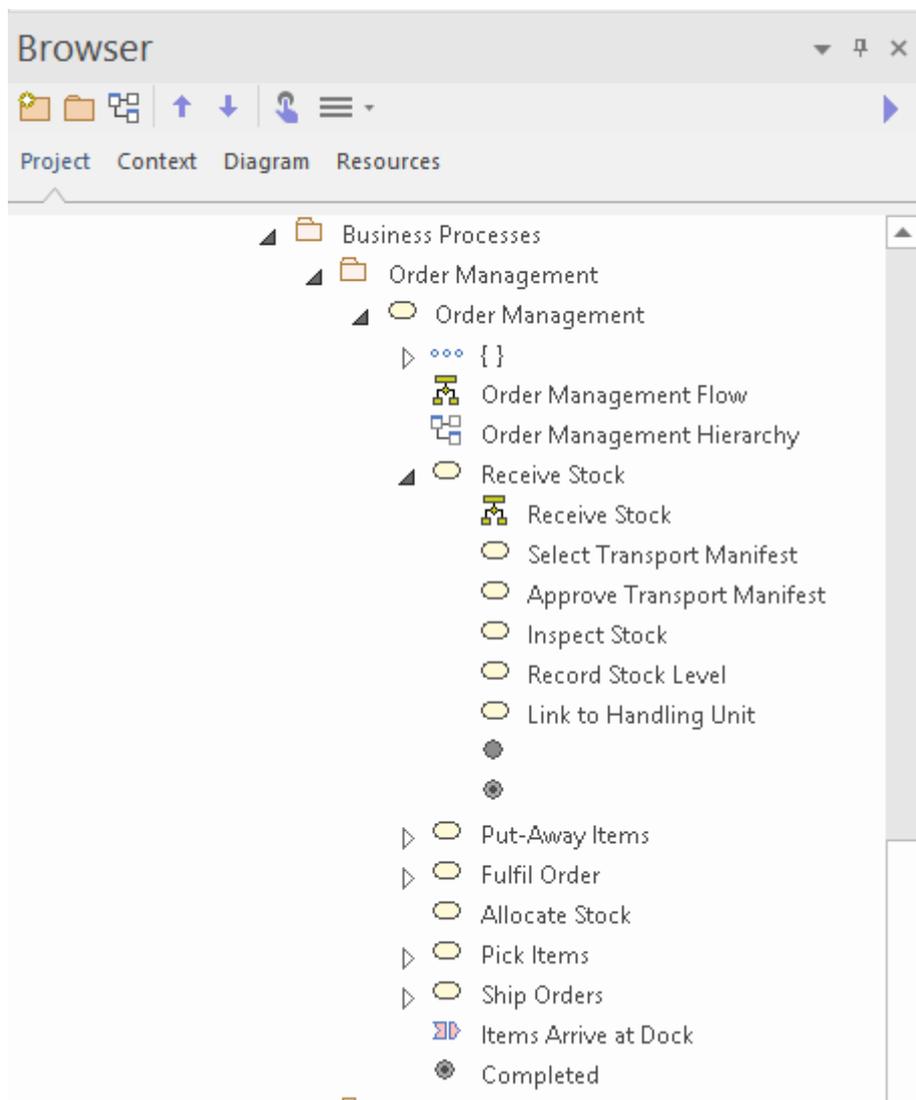
Un exemple de document montrant le panneau de contenu dynamique et le logo et le titre insérés.

Navigation et Recherche

Un référentiel bien organisé vous aidera grandement à trouver les éléments et diagrammes que vous recherchez, mais à mesure que l'outil gagne en popularité dans votre organisation, les modèles vont grossir et, avant même que vous ne vous en rendez compte, un référentiel peut contenir des dizaines, voire des centaines de milliers d'éléments. Heureusement, Enterprise Architect dispose d'outils utiles pour localiser le contenu, notamment :

Navigateur

La fenêtre *Navigateur* est votre point de départ pour naviguer dans un modèle. Considérez-la comme votre outil d'exploration préféré pour rechercher des fichiers sur votre ordinateur, sauf que vous l'utilisez pour rechercher des éléments dans le référentiel. Il s'agit d'une vue arborescente, et les nœuds peuvent être développés et réduits pour localiser des éléments tels que Paquetages, diagrammes et des éléments et leurs fonctionnalités (attributs, opérations, réceptions).



Navigateur montrant le processus métier Paquetage et hiérarchie des éléments.

Barre de navigation

La *barre de navigation* est comme un fil d'Ariane qui indique votre position dans la hiérarchie des Paquetages du référentiel, mais avec la fonctionnalité supplémentaire de sélectionner les Paquetages disponibles à n'importe quel point du fil d'Ariane. C'est un moyen pratique de parcourir la hiérarchie Paquetage sans afficher tous les Paquetages dans une arborescence développée. Certains modélisateurs l'utilisent comme mécanisme de navigation principal.



Barre de navigation affichant la hiérarchie Paquetage .

Cellules de navigation

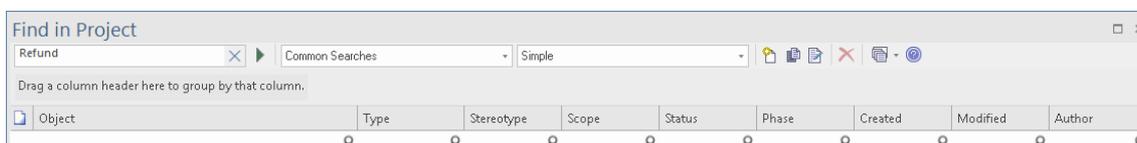
Enterprise Architect vous permet de créer un nombre illimité de diagrammes de navigation contenant *des cellules de navigation* sur lesquelles un utilisateur peut cliquer pour accéder directement à un diagramme quel que soit son emplacement dans le référentiel. Ces mêmes cellules sont disponibles via les outils Web WebEA et Prolaborate . Ils permettent à un utilisateur de trouver facilement un diagramme sans utiliser les autres méthodes de navigation. Les diagrammes peuvent être imbriqués, où une cellule de navigation sur un diagramme de haut niveau vous amènera à une autre page de cellules, ciblant diagrammes spécifiques.



diagramme de navigation de niveau supérieur montrant les cellules de navigation cliquables.

Recherche Modèle

La *recherche Modèle* est un facilité complet qui permet de trouver presque n'importe quel contenu dans le référentiel. Vous pouvez l'utiliser comme un moyen simple de trouver un mot ou une phrase, ou vous pouvez créer des recherches sophistiquées qui peuvent trouver la réponse à des questions complexes. Au fur et à mesure que vos modèles grandissent, en particulier lorsque plusieurs personnes contribuent au contenu, il devient plus difficile de localiser rapidement les éléments car le modèle peut contenir des centaines ou des milliers d'éléments. Supposons que vous sachiez qu'il y avait des informations dans le référentiel concernant l'émission d'un remboursement lorsqu'un certificat médical est soumis. Vous pouvez lancer la fonctionnalité « Rechercher dans Modèle » et, en utilisant les paramètres par défaut, saisir un mot clé ou une phrase telle que « remboursement » ou « certificat médical », et l'outil de recherche localiserait et répertorierait tous les objets portant le nom, l'alias ou notes contenant ces mots.



Modèle Fenêtre de recherche affichant une recherche pour le mot « Remboursement ».

Collaborer et partager

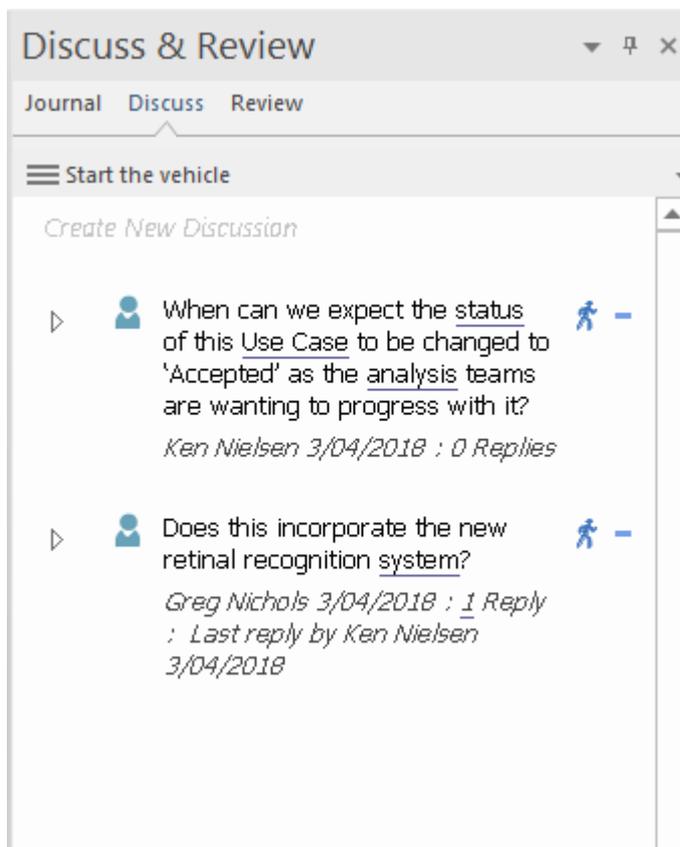
Enterprise Architect est conçu dès le départ comme une plate-forme de collaboration. Même s'il est possible de travailler de manière isolée, une grande puissance d'expression viendra de la collaboration avec d'autres personnes, notamment des collègues, des clients, des spécialistes et d'autres. L'outil a la capacité de créer des relations entre des contenus qui sont généralement déconnectés et souvent conservés dans des silos. La possibilité de voir des informations provenant de disciplines et de points de vue disparates offre une vue rafraîchissante et convaincante qui est unique à Enterprise Architect. Vous et votre équipe verrez des connexions de modèles et partagerez des idées que vous n'auriez peut-être pas pu visualiser autrement.



fonctionnalités de collaboration à portée de main sur le panneau Collaborer du ruban Démarrer .

Il existe une gamme de fonctionnalités qui facilitent la modélisation collaborative et peuvent être utilisées de manière isolée ou combinée, créant de la valeur sans précédent dans un projet ou une entreprise lorsque les gens partagent des connaissances, des idées et fournissent une analyse critique d'un modèle ou d'un concept. Peu importe où vous vous trouvez dans le monde ou la langue que vous parlez, vos collègues ne sont pas loin et les outils vous permettent de collaborer comme si vous travailliez dans le même bureau. Ces outils comprennent :

- Discussions - discuter d'idées et de concepts
- Révisions - révision du contenu du modèle avec un nombre quelconque de personnes
- Chats - menez des sessions de chat informelles et immédiates
- Mail - dans le système Mail de Modèle pour des conversations détaillées et des liens vers le contenu du modèle
- Calendrier - suivez les dates importantes du projet
- Bibliothèque - un catalogue de documents et de références importants du projet

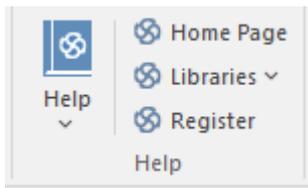


Fenêtre de discussion et Révision affichant deux discussions distinctes

Obtenir de l'aide

Enterprise Architect dispose d'un système d'aide complet qui fournit des réponses pour vous aider tout au long de votre parcours modélisation . Le contenu que vous lisez est en fait la rubrique *Démarrage* du système d'aide et couvre très légèrement les informations dont vous avez besoin pour commencer. Les autres rubriques du système d'aide approfondiront tous les détails sur la façon de tirer valeur de l'outil et d'utiliser les nombreuses fonctionnalités du produit.

Le système d'aide est en fait une ressource en ligne, mais il peut également être téléchargé sous forme d'une série de pages auxquelles vous pouvez accéder sans connexion Internet. Pour lancer l'aide depuis l'outil, utilisez simplement l'icône Aide sur le ruban Démarrer ou choisissez le Bouton d'Aide dans les fenêtres d'outils :

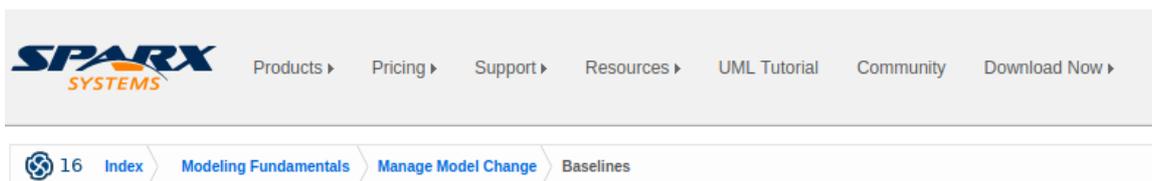


Il existe trois façons de trouver des informations dans le système d'aide :

1. Parcourez les rubriques à l'aide de l'index, en développant et en réduisant les rubriques au fur et à mesure.
2. Utilisez la recherche facilitée pour localiser un terme ou une expression qui vous intéresse.
3. Sélectionnez le Bouton d'Aide sur une fenêtre ou fonctionnalité d'outil.

Parcourir l'index

Lorsque vous lancez l'Aide, une fenêtre de navigateur s'ouvre et la page d'accueil par défaut s'affiche. Vous pouvez sélectionner une rubrique dans la liste des rubriques navigables affichée sur le côté gauche de la page. Items se développent et se réduisent au fur et à mesure que vous cliquez dessus, et un fil d'Ariane en haut de la page vous permet de suivre facilement votre position dans le système d'Aide.



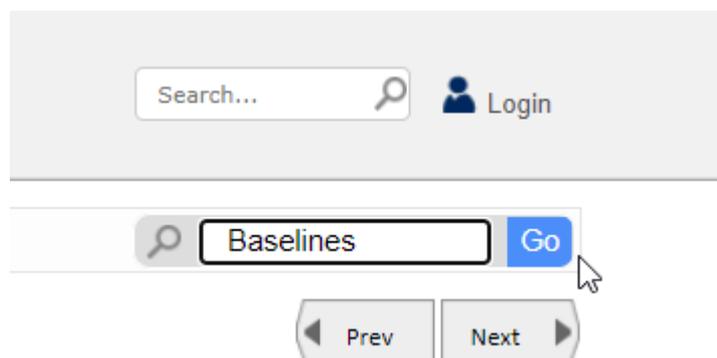
Baselines

[Brief Introduction](#)

Pages Web d'aide affichant l'index des éléments jusqu'à « Lignes de base »

Utilisation de la recherche

Bien qu'il soit possible de parcourir les rubriques de l'index, une manière plus rapide et plus directe de trouver du contenu consiste à utiliser la recherche facilitée . Lorsque vous saisissez un mot-clé ou une expression, la recherche renvoie une liste de résultats. Par exemple, vous pouvez rechercher des informations sur la manière dont vous établissez les lignes de base de votre contenu. Ainsi, en saisissant le mot « lignes de base » dans la zone de recherche, vous obtiendrez une liste d'entrées liées à lignes de base .



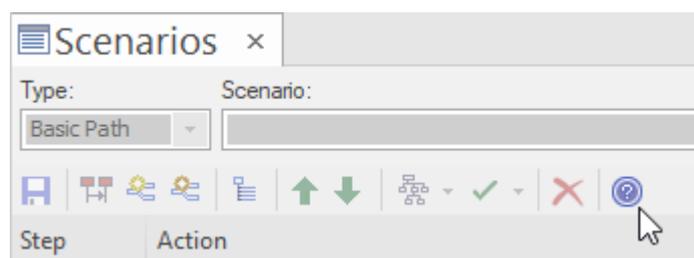
fonctionnalité de recherche de modèle simple recherchant un mot ou une phrase utilisateur ' Lignes de base '.

La page de résultats affiche de manière pratique un certain nombre d'onglets contenant des informations sur votre mot-clé (par exemple Lignes de base) disponibles dans d'autres ressources :

1. Site web
2. [Guide de l'utilisateur](#)
3. Document
4. FAQ
5. Vidéos connexes
6. Recherche avancée

Sélection d'un bouton d'aide

Enterprise Architect dispose d'une aide contextuelle complète et omniprésente. Ainsi, où que vous soyez dans l'outil ou quelle que soit la fenêtre ou facilité que vous utilisez, l'aide est à portée de main. Lancez simplement le système d'aide à partir de l'icône « Aide », généralement à l'extrême droite d'une barre d'outils ou dans une autre position visible, et la recherche affichera la rubrique d'aide pertinente dans votre navigateur Web par défaut.



L'icône Aide disponible dans la fenêtre Scénario.

Où aller ensuite

À maintenant , vous disposerez de contenu dans votre référentiel et pourrez le visualiser de différentes manières, rechercher des éléments, publier des sections du référentiel, collaborer avec des collègues et savoir où obtenir de l'aide. Il est maintenant temps de planifier l'évolution du référentiel et la manière dont vous ajouterez du contenu supplémentaire, et de vous assurer qu'il apporte valeur à votre entreprise et aux parties prenantes de votre projet. Ces sections énumèrent certains éléments à prendre en compte à mesure que vous développez vos modèles.

Création de Modèle Vues

À mesure que votre référentiel grandit, la compréhension et la capacité à localiser un contenu spécifique deviendront plus difficiles, et les utilisateurs occasionnels du référentiel pourraient trouver le volume de contenu écrasant.

Bien que le Navigateur soit le moyen le plus courant de naviguer dans un référentiel, l'outil dispose d'une autre fonctionnalité utile appelée Modèle Vues , qui vous permet de créer des vues personnalisées du contenu du référentiel, tant pour vous que pour votre équipe. En utilisant les vues Modèle vous pouvez créer :

- Listes d'éléments favoris et diagrammes
- Listes d'éléments basées sur une recherche
- Diaporamas de diagrammes

Création de la structure Paquetage Navigateur

Vous pouvez adopter deux approches différentes pour créer une structure Paquetage :

- Créez une structure Paquetage à l'avance, puis remplissez-la au fur et à mesure de votre travail
- Créez la structure Paquetage au fur et à mesure, en ajoutant Paquetages en réponse aux besoins des parties prenantes

Quelle que soit l'approche, une structure Paquetage bien organisée facilitera la navigation et la mise à jour et facilitera la création de documents. Il serait préférable de prendre certaines décisions concernant le contenu de votre référentiel. Il existe deux motifs de base pour le contenu :

- Un référentiel unique - qui contient à la fois le contenu de l'entreprise et celui du projet
- Deux référentiels distincts : un pour l'entreprise et l'autre pour les projets.
- Plusieurs référentiels - Un référentiel pour le contenu de l'entreprise et des référentiels supplémentaires pour chaque programme ou projet.

Définir vos pages de navigation

Les pages de navigation avec des cellules de navigation bien choisies rationaliseront la navigation dans le référentiel et offriront aux utilisateurs avancés et novices un accès facile aux diagrammes . Envisagez d'avoir une page d'accueil unique qui lance ensuite des sous-pages. Une autre stratégie consiste à diviser vos sous-pages en différentes dimensions, par exemple :

- Une page pour chaque projet qui comporte ensuite des cellules pour chaque discipline
- Une page pour chaque discipline – par exemple, les exigences qui s'appliquent à plusieurs projets

Importation de contenu supplémentaire

Le remplissage de votre référentiel avec du contenu et la fourniture de vues utiles du contenu sont essentiels au succès du

projet et à son acceptation par les parties prenantes. Dans la mesure du possible, efforcez-vous de faire Enterprise Architect le système d'enregistrement des données que vous importez. Dans certaines situations, d'autres systèmes resteront le système d'enregistrement, et dans ces cas, il est préférable, si possible, d'utiliser les intégrations disponibles via Pro Cloud Server pour accéder au contenu. Par exemple, vous pouvez intégrer Jira ou SharePoint, ce qui permet à des éléments tels que les User Stories et les Documents de provenir d'outils externes mais de les rendre disponibles dans Enterprise Architect . Dans d'autres cas, le contenu peut exister dans des documents ou des fichiers de feuille de calcul ; il est préférable de les importer dans Enterprise Architect et de désactiver les sources d'origine, faisant ainsi Enterprise Architect le système d'enregistrement. Voici quelques-uns des éléments que vous pourriez envisager d'importer :

- Exigences
- Principes
- Capacités
- Processus
- Règles Métier
- Applications
- Interfaces
- Services
- Contrôles de sécurité
- Modèles de données
- Serveurs

Session de Modélisation de Formation



Bienvenue chez Enterprise Architect !

Ce didacticiel de démarrage rapide vous aide à vous familiariser avec Enterprise Architect .

Au cours de la lecture de ce didacticiel, il est recommandé d'ouvrir Enterprise Architect afin de pouvoir tester les tâches décrites. À la fin, vous devriez être en mesure de commencer à modélisation vos propres projets commerciaux/logiciels avec Enterprise Architect .

Tout au long des descriptions, il y a des hyperliens vers des informations plus détaillées sur une gamme de sujets.

Tâches de base

Tâche
Créer un nouveau projet
Ajout Vues à votre modèle
Ajout Paquetages à votre modèle
Ajout de diagrammes
Ajout d'éléments à votre modèle Paquetages
Créer des liens entre les éléments du modèle
Affiner le modèle

Démarrer

Lorsque vous installez Enterprise Architect sur votre système, deux éléments sont créés :

- Une icône Enterprise Architect sur votre bureau Windows
- Un nouveau dossier de programme appelé Enterprise Architect <numéro de version> dans votre menu Windows ' Démarrer > Tous les programmes' ; ce dossier contient l'option d'exécution ' Enterprise Architect '

Vous pouvez démarrer Enterprise Architect en cliquant sur l'un de ces objets. Après une courte pause, la Page Démarrage s'affiche, à partir de laquelle vous pouvez :

- Ouvrir un fichier de projet (fichier .eap, fichier .eapx, fichier .qea, fichier .qeax ou fichier .feap)
- Créer un nouveau projet (fichier .eap, fichier .eapx, fichier .qea, fichier .qeax ou fichier .feap)
- Se connecter à un référentiel SGBD (éditions Corporate et Extended)
- Se connecter à un projet via le Cloud (éditions Corporate et étendues)
- Revenez directement à l'un des projets que vous avez récemment ouverts
- Ouvrez l'un des nombreux portails vers un ensemble de facilités qui support un domaine de travail dans Enterprise Architect

Notes

- Si vous avez modifié le nom du dossier système par défaut lors de l'installation, le dossier Enterprise Architect <numéro de version> dans le menu « Tous les programmes » portera le nom que vous avez fourni.
- Par défaut, lorsque vous installez Enterprise Architect , un projet « de démarrage » vide appelé EABase.qea est installé, ainsi qu'un exemple de projet nommé EAExample.qea ; nous recommandons aux nouveaux utilisateurs de sélectionner le fichier EAExample et de l'explorer en détail pendant qu'ils se familiarisent avec UML et l'ingénierie logicielle à l'aide Enterprise Architect

Créer un projet

Un projet est un fichier unique ou un magasin basé sur un référentiel pour un ou plusieurs modèles. La première étape pour démarrer avec Enterprise Architect consiste à ouvrir un projet existant ou à en créer un nouveau.

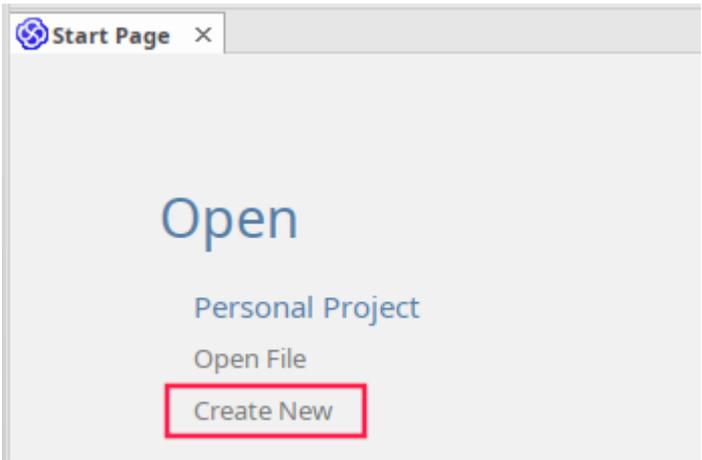
Dans cet exemple vous :

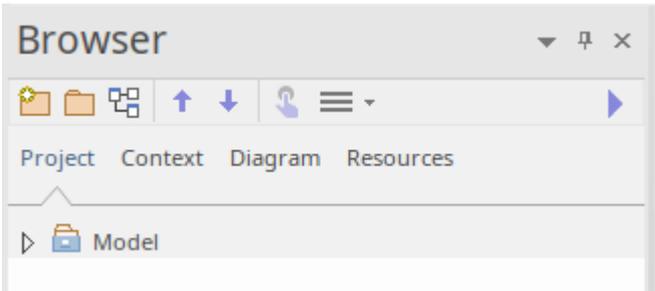
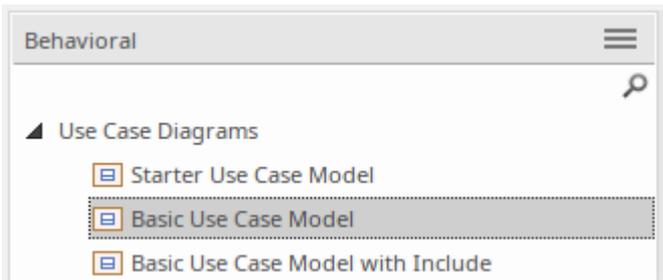
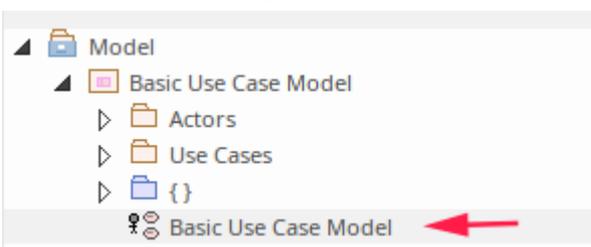
- Créer un nouveau projet basé sur des fichiers
- Ajoutez un modèle basé sur un modèle pour démarrer votre modélisation

Une fois votre nouveau projet créé, vous :

- Disposez d'un modèle de cas d'utilisation simple à explorer et à adapter à vos besoins
- Vous pouvez rouvrir votre projet à tout moment en double-cliquant dessus dans un navigateur de fichiers
- Vous pouvez le voir dans la liste « Récent » sur la Page Démarrage

Créer un Nouveau Projet

Étape	Description
1	Démarrer Enterprise Architect .
2	<p>Lorsque la Page Démarrage ' s'affiche, cliquez sur l'option :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ouvrir > Projet personnel > Créer un nouveau  <p>Ceci affiche la dialogue du navigateur de fichiers du système d'exploitation. Dans la liste déroulante « Enregistrer sous le type : », vous avez la possibilité de créer un référentiel de type de fichier :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Extension .qea (par défaut) • Extension .qeax • Extension .feap • Extension .eap (JET 3) • Extension .eapx (JET 4) <p>Sélectionnez l'une d'entre elles.</p>
3	<p>Recherchez un dossier adapté à votre projet puis :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dans le champ « Nom de fichier », saisissez un nom distinctif • Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour continuer

	<p>Enterprise Architect crée un nouveau fichier de projet, le place à l'emplacement spécifié, puis l'ouvre automatiquement.</p> <p>L'onglet « Projet » de la fenêtre Navigateur affiche maintenant un nœud racine nommé « Modèle ».</p> 
<p>4</p>	<p>Pour créer un modèle de démarrage :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur le nœud racine « Modèle » • Cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils de la fenêtre Navigateur. La dialogue Constructeur de Modèle s'ouvre, avec sa page à onglet Constructeur de Modèle affichée • Cliquez sur le bouton  et sélectionnez « UML > Comportementale » (une perspective) • Faites défiler jusqu'à « Diagrammes de cas d'utilisation » et cliquez sur la flèche pour développer le nœud • Sélectionnez « Modèle de cas d'utilisation de base »  <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur le bouton Créer un ou plusieurs Modèle <p>Résultat : Constructeur de Modèle crée automatiquement un nouveau modèle de cas d'utilisation pour vous, avec un diagramme initial, quelques notes et des éléments par défaut pour vous aider à démarrer.</p>
<p>5</p>	<p>Depuis le Navigateur , cliquez sur le diagramme « Modèle de cas d'utilisation de base » pour ouvrir le diagramme .</p>  <p>Votre diagramme est maintenant prêt à être modifié.</p>

Ajoutez une Vue à votre Modèle

Une Vue est un Paquetage de niveau supérieur au sein d'un modèle. Elle peut être catégorisée par objectif, comme Cas d'utilisation Vue , Composant Vue ou Déploiement Vue , l'objectif étant indiqué à l'aide de différents types d'icônes. Vues sont utilisées pour ajouter un niveau optionnel de regroupement de Paquetages , diagrammes et d'éléments - les éléments constitutifs de votre modèle.

Ajouter une Vue

Étape	Instruction
1	Dans l'onglet 'Projet' de la fenêtre Navigateur , cliquez-droit sur l'icône ' Modèle ' (le nœud racine du modèle) et sélectionnez l'option 'Ajouter Vue '. La dialogue « Nouveau Paquetage » s'affiche.
2	Dans le champ « Nom », saisissez un nom approprié pour la nouvelle Vue .
3	Pour sélectionner une icône pour la Vue , cliquez sur le bouton à droite du champ « Nom », puis cliquez sur l'icône que vous souhaitez utiliser dans la liste affichée (nous vous suggérons Simple).
4	Cliquez sur le bouton OK . La dialogue « Nouveau Paquetage » se ferme. La nouvelle Vue est créée en tant qu'enfant du nœud racine Modèle .

Notes

- Il existe six types de Vue , qui représentent des manières conventionnelles de catégoriser l'objectif d'un Modèle Vue ; ces types de Vue représentent différents aspects structurels ou comportementaux du même modèle

Ajouter de nouveaux Paquetages

Un Paquetage est un conteneur d'éléments de modèle et est représenté dans la fenêtre Navigateur par une icône « dossier ».

- Un Paquetage contient les éléments de base du modèle, tels que diagrammes , les éléments et d'autres Paquetages
- Pour commencer à développer votre modèle, vous créez un Paquetage initial pour contenir vos premiers diagrammes et structures de modèle

Accéder

Il existe de nombreuses façons d'ajouter un Paquetage à votre modèle. Démarrer en sélectionnant le Paquetage parent (ou le nœud Vue ou Root) dans la fenêtre Navigateur .

Choisissez ensuite l'une des méthodes décrites ici.

Ruban	Conception > Paquetage > Ajouter Paquetage
Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage parent Ajouter un Paquetage
Raccourcis Clavier	Ctrl+W
Autre	Barre d'outils de la fenêtre Navigateur 

Ajoutez un Paquetage à votre modèle

Dans la dialogue « Nouveau Paquetage », remplissez les champs comme indiqué.

Option	Instruction
Propriétaire	Affiche le nom du Paquetage ou de la Vue actuellement sélectionné, auquel vous ajoutez le nouveau Paquetage . S'il ne s'agit pas du Paquetage propriétaire requis, cliquez sur le bouton  et sélectionnez le Paquetage correct.
Nom	La valeur par défaut est Package1. Remplacez-la par le nom du nouveau Paquetage .
Sélectionnez et appliquez Motif Modèle	Cliquez sur ce bouton radio si vous souhaitez créer le nouveau Paquetage à partir d'un Modèle Motif .
Créer Diagramme	Cliquez sur ce bouton radio si vous souhaitez créer immédiatement un diagramme enfant pour le Paquetage .
Paquetage seulement	Cliquez sur ce bouton radio si vous souhaitez simplement créer un Paquetage .
OK	Cliquez sur ce bouton pour créer le Paquetage dans la fenêtre Navigateur . Si vous avez sélectionné le bouton radio « Sélectionner et appliquer Motif Modèle », la dialogue « Constructeur de Modèle » s'ouvre avec sa page à onglet «

	<p>Constructeur de Modèle » affichée. Sélectionnez la perspective et Motif Modèle appropriés à importer. Cliquez sur le bouton Créer Modèle .</p> <p>Si vous avez sélectionné le bouton radio « Créer Diagramme », la dialogue « Constructeur de Modèle » s'ouvre, avec son onglet « Constructeur de diagramme » affiché. Type un nom pour le diagramme et sélectionnez le groupe de perspectives et la perspective appropriés (dans le panneau « Sélectionner à partir de ») ainsi que le type diagramme requis. Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Le nouveau Paquetage est inséré dans la fenêtre Navigateur sous le Paquetage parent sélectionné ou Vue .</p>
Annuler	<p>Cliquez sur ce bouton si vous souhaitez annuler les modifications que vous avez apportées et fermer le dialogue .</p>

Créer un Nouveau Diagramme

Un diagramme est une représentation visuelle des éléments de votre modèle et :

- Leurs attributs et caractéristiques
- Comment ils sont connectés et/ou interagissent les uns avec les autres

Différents types diagramme montrent différents aspects du modèle et les relations entre les éléments.

Ajoutez de nouveaux diagrammes à votre modèle

Étape	Action
1	<p>Cliquez sur un Paquetage ou Vue dans la fenêtre Navigateur , puis soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur le bouton  de la fenêtre Navigateur , ou • Appuyez sur Ctrl+Insertion, ou • Sélectionnez l'option de ruban « Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme », ou • Cliquez-droit sur le Paquetage ou Vue et sélectionnez l'option ' Nouveau Diagramme ' <p>La dialogue « Constructeur de diagramme » s'affiche.</p>
2	<p>Enterprise Architect fournit un nom diagramme par défaut qui est le même que le nom Paquetage parent. Remplacez ceci par le nom de votre diagramme préféré, si nécessaire.</p>
3	<p>Cliquez sur l'en-tête « Sélectionner à partir de » et sélectionnez le groupe de perspectives et la perspective les plus appropriés à la zone dans laquelle vous travaillez.</p> <p>Le panneau sous l'en-tête affiche une liste de groupes diagramme ; cliquez sur le groupe requis.</p>
4	<p>Dans le panneau « Types Diagramme », cliquez sur le type de diagramme à créer.</p> <p>Une description du type diagramme sélectionné s'affiche dans le champ situé sous ce volet.</p>
5	<p>Cliquez sur le bouton « Créer Diagramme ».</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le dialogue ' Nouveau Diagramme ' se termine • Un nouveau diagramme est créé en tant qu'enfant du Paquetage actuellement sélectionné • Le nouveau diagramme est ouvert dans Diagramme Vue , prêt à être édité

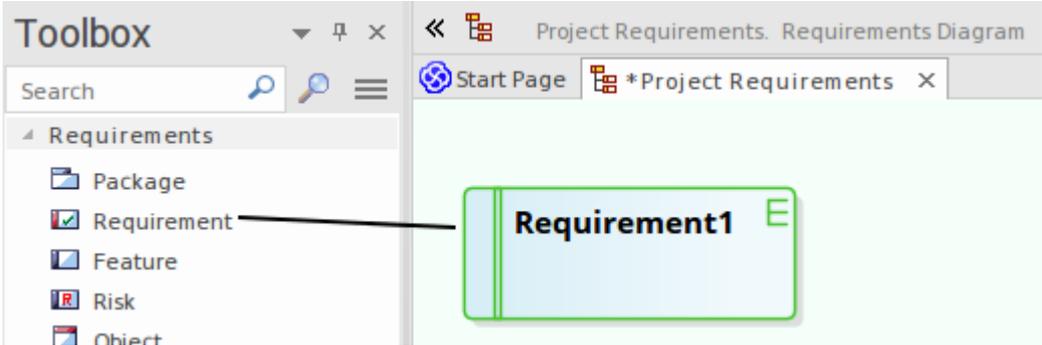
Notes

- Lorsque vous créez un Paquetage , si vous laissez l'option « Créer Diagramme » sélectionnée, la dialogue « Constructeur de diagramme » s'affiche automatiquement

Créer de nouveaux éléments sur un Diagramme

Les modèles sont construits à partir d'éléments, chacun ayant sa propre signification, ses propres règles et sa propre notation. En général, lorsque vous créez un nouvel élément dans votre modèle, vous souhaitez utiliser cet élément sur un diagramme. Le moyen le plus simple de procéder consiste à créer l'élément directement sur le diagramme. Dans cette procédure, nous utiliserons un élément Requirement comme exemple.

Créer un nouvel élément sur un diagramme dans votre modèle

Étape	Action
1	<p>Affichez la fenêtre Propriétés ; sélectionnez l'option de ruban ' Démarrer > Toutes Windows > Conception > Créer > Propriétés '.</p> <p>Affichez également la boîte à outils Diagramme ; sélectionnez l'option de ruban « Conception > Diagramme > Boîte à outils ».</p>
2	<p>Affichez le diagramme sur lequel les éléments doivent être créés, dans la Vue Diagramme .</p> <p>Pour ouvrir le diagramme , double-cliquez sur le nom diagramme dans la fenêtre Navigateur .</p> <p>Le diagramme s'ouvre et la boîte à outils est mise à jour pour afficher les catégories d'éléments et de relations applicables à ce type de diagramme .</p>
3	<p>Dans cet exemple, nous devons passer à la page Boîte à outils Exigences .</p> <p>Tout d'abord, passez à la perspective « Exigences ». Cliquez sur  dans la fenêtre Boîte à outils, choisissez « Changer de perspective », puis choisissez « Exigences Exigences ».</p> <p>Maintenant, choisissez la page Exigences Toolbox. Cliquez à nouveau sur  et choisissez « Exigences ».</p>
4	<p>Cliquez sur l'icône appropriée sur la page Boîte à outils pour sélectionner le type d'élément à créer (dans cet exemple, l'élément Exigence).</p> <p>Le type d'élément est mis en évidence dans la boîte à outils.</p>
5	<p>Cliquez sur le diagramme à l'endroit où vous souhaitez placer l'élément.</p>  <p>Le nouvel élément est créé en tant qu'enfant du Paquetage qui contient le diagramme et est placé sur le diagramme à la position du curseur.</p> <p>Les détails initiaux de l'élément sont affichés dans la fenêtre Propriétés .</p>
6	<p>Utilisez la fenêtre Propriétés pour définir le nom de l'élément et les autres propriétés qu'il doit avoir.</p>

The screenshot shows the Enterprise Architect interface. At the top, a window titled '*Project Requirements' is open. Below it, a requirement element labeled 'REQ0001' is visible in a diagram, represented by a green rectangle with a dashed border and a hatched background. To the right of the element are several icons: an upward arrow, a list icon, and a speech bubble icon.

The 'Properties' window is open, displaying the following information:

Properties		
Element	Translation	Tags
General		
Name	REQ0001	
Type	Requirement	...
Stereotype		...
Alias		
Keywords		
Status	Proposed	
Version	1.0	
Requirement		
Abstract	<input type="checkbox"/>	
Active	<input type="checkbox"/>	
Difficulty	Medium	
Final Specialization	<input type="checkbox"/>	
Leaf	<input type="checkbox"/>	
Priority	Medium	
Visibility	Public	
Project		
Author	Roy Chillion	
Package		
Phase	1.0	
Complexity	Easy	
Created	5/08/2022 11:36:50 AM	
Modified	5/08/2022 11:38:19 AM	
Language	< none >	
Filename		...
GUID	{F4E8320E-56FB-4091-A693-004531303746}	
WebEA	http://sparxcloud.com.au:182?m=3&o=F4E8320E-56FB-4091-A693-004531...	

At the bottom of the Properties window, there are three tabs: 'Properties' (selected), 'Toolbox', and 'Discuss & Review'.

7 Cliquez-droit sur l'arrière-plan diagramme et sélectionnez l'option « Enregistrer les modifications actuelles ».

Notes

- Vous pouvez également faire glisser ou coller des éléments existants sur un diagramme à partir de la fenêtre Navigateur
- Si vous créez plusieurs éléments d'un même type, après avoir créé le premier, appuyez simplement sur les touches Maj+F3 ou Ctrl+clic pour créer l'élément suivant de ce type
- Vous pouvez également créer des éléments en utilisant des raccourcis vers les principales fonctionnalités de la Boîte à outils, en utilisant le menu « Raccourci de la boîte à outils » ; pour afficher ce menu, appuyez sur la touche Insérer ou sur la barre d'espace, ou maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé et cliquez sur le bouton droit de la souris (le menu « Raccourci de la boîte à outils » qui s'affiche correspond à la page de la Boîte à outils actuellement sélectionnée)

Ajouter des connecteurs

Les connecteurs définissent des relations spécifiques entre des éléments spécifiques. Vous les créez donc généralement directement sur le diagramme en faisant glisser le type de relation requis depuis la boîte à outils Diagramme . Comme pour les éléments, la boîte à outils présente automatiquement les types de connecteur ou de relation appropriés au type de diagramme actuellement affiché.

Définir une relation entre deux éléments du modèle sur un diagramme

Étape	Action
1	<p>Affichez la boîte à outils Diagramme ; soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sélectionnez l'option de ruban « Conception > Diagramme > Boîte à outils » ou • Appuyez sur Ctrl+Maj+3 <p>De plus, si elle n'est pas déjà affichée, ouvrez la fenêtre Propriétés (option du ruban ' Démarrer > Toutes Windows > Conception > Créer > Propriétés ').</p>
2	<p>Ouvrez le diagramme contenant les éléments à connecter, dans la Vue Diagramme (double-cliquez sur le nom diagramme dans la fenêtre Navigateur).</p> <p>Le diagramme sélectionné s'ouvre et la boîte à outils est mise à jour pour afficher les catégories d'éléments et de relations applicables à ce type diagramme .</p>
3	<p>Cliquez sur l'icône requise dans la boîte à outils pour sélectionner le type de connecteur à dessiner.</p> <p>Le type de connecteur est mis en évidence dans la boîte à outils.</p>
4	<p>Cliquez sur l'élément source dans la relation, puis faites glisser le curseur jusqu'à l'élément cible.</p> <p>Un connecteur du type sélectionné est dessiné entre les deux éléments.</p> <p>Le connecteur devient le centre de la fenêtre Propriétés .</p>
5	<p>Utilisez la fenêtre Propriétés pour définir les caractéristiques du connecteur selon vos besoins.</p>

Notes

- Si vous créez plusieurs connecteurs d'un même type, après avoir créé le premier, appuyez sur la touche F3, puis cliquez et faites glisser de l'élément source vers la cible
- Lorsque vous faites glisser un chemin de connecteur, vous pouvez appuyer sur la touche Maj pour créer un coude dans le connecteur ; si nécessaire, vous pouvez placer plusieurs coudes dans la ligne du connecteur, en appuyant sur la touche Maj chaque fois que vous souhaitez changer de direction
- Pour annuler les virages, maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé et appuyez sur la touche Retour arrière autant de fois que nécessaire.
- Pour en savoir plus sur le type de connecteur que vous avez fait glisser sur un diagramme , cliquez-droit sur le connecteur et sélectionnez l'option « Informations Type », qui affiche une page d'aide sur le type de connecteur

Modifier Propriétés

Lorsque vous créez un élément et le connectez à un autre élément, vous devez généralement définir diverses caractéristiques de l'élément et du connecteur pour identifier le but et la fonction qu'ils représentent. Pour ce faire, utilisez la fenêtre Propriétés .

Lorsque vous créez des éléments, Enterprise Architect les nomme et les numérote automatiquement par type (par exemple, Classe1, Classe2). Vous devez donc au moins modifier le champ « Nom » pour identifier plus facilement chaque élément. Enterprise Architect ne nomme pas automatiquement les connecteurs, mais pour de nombreux types de connecteurs, vous pouvez fournir un nom qui décrit l'objectif de la connexion.

Modifier les caractéristiques d'un élément ou d'un connecteur de modèle

Étape	Action
1	Sélectionnez l'option de ruban ' Démarrer > Toutes Windows > Conception > Créer > Propriétés '. La fenêtre Propriétés s'affiche. Cliquez sur l'élément ou le connecteur pour lequel vous souhaitez définir les propriétés. Les détails initiaux de cet objet s'affichent dans la fenêtre Propriétés .
2	Modifiez les caractéristiques de l'élément ou du connecteur selon les besoins.
3	Cliquez sur l'arrière-plan diagramme . Les détails de l'élément ou du connecteur dans la fenêtre sont enregistrés ; les diagrammes qui contiennent l'élément ou le connecteur sont mis à jour si nécessaire, de même que la fenêtre Navigateur .

Notes

- Vous pouvez également modifier les propriétés d'un élément ou d'un connecteur en utilisant la dialogue « Propriétés », spécifique à l' objet sélectionné ; sélectionnez :
 - Pour un élément, l'option de ruban 'Conception > Élément > Editeurs > Propriétés Dialogue ' ou
 - Pour un connecteur, cliquez-droit sur le connecteur et sélectionnez l'option de menu ' Propriétés '
- Dans la dialogue « Propriétés », cliquez sur le bouton OK pour enregistrer les modifications et fermer le dialogue

Enregistrer les modifications

Pendant la majeure partie de votre travail dans Enterprise Architect, toutes les modifications que vous apportez sont automatiquement enregistrées lorsque vous fermez le dialogue (fenêtre de saisie de données) dans laquelle vous avez effectué les modifications. Dans certains cas, le dialogue contient un bouton Enregistrer ou Appliquer, sur lequel vous pouvez cliquer pour enregistrer vos modifications et continuer à travailler sur le dialogue.

S'il n'y a pas dialogue spécifique

S'il n'y a pas de dialogue de travail, comme lorsque vous créez un diagramme, vous pouvez enregistrer votre travail en :

- En appuyant sur les touches du clavier Ctrl+S, ou
- Cliquez avec le bouton droit sur le diagramme et sélectionnez l'option de menu « Enregistrer les modifications actuelles »

Souvent, Enterprise Architect ne vous permet pas de fermer un écran sans confirmer que vous souhaitez enregistrer ou annuler vos modifications. Vous pouvez également enregistrer automatiquement les modifications apportées à votre diagramme en cochant la case « Enregistrer automatiquement les modifications » sur la page « Comportement du Diagramme » de la boîte dialogue « Préférences ».

Copier les éléments

Vous pouvez dupliquer rapidement et facilement un ou plusieurs éléments, avec leurs éléments enfants et diagrammes , sous d'autres éléments ou Paquetages . Vous pouvez insérer une copie d'un élément sous un ou plusieurs autres éléments ou Paquetages , dans le même fichier projet ou tout autre fichier projet.

Il n'est pas possible de dupliquer un élément sur le *même* diagramme , mais vous pouvez générer des représentations de l'élément aux extrémités des connecteurs, appelées extrémités de connecteur virtuel. Consultez la rubrique d'aide *Extrémités de connecteur virtuel - Représenter un élément plusieurs fois sur un Diagramme* .

Opérations

Opération	Actes
Copier les éléments	<p>Dans la fenêtre Navigateur , sélectionnez les éléments à copier, cliquez-droit sur l'un d'eux et sélectionnez :</p> <p>« Copier/Coller Copier dans le presse-papiers Structure complète pour la duplication »</p> <p>Vous pouvez également cliquer sur un élément sélectionné et appuyer sur Ctrl+Maj+C.</p> <p>La dialogue « Copier les éléments sélectionnés dans le presse-papiers » s'affiche brièvement pendant que l'opération de copie est terminée.</p>
Coller les éléments	<p>Dans la fenêtre Navigateur , cliquez-droit sur l'élément ou Paquetage dans lequel coller les éléments copiés, et sélectionnez l'option 'Copier / Coller Coller élément(s) depuis le Presse-papiers'.</p> <p>Sinon, cliquez sur le Paquetage et appuyez sur Ctrl+V.</p> <p>La dialogue « Coller des éléments à partir du Presse-papiers » s'affiche brièvement pendant que l'opération de collage est terminée.</p> <p>L'élément cible ou Paquetage est développé et les éléments collés sont exposés dans la fenêtre Navigateur . Si vous collez les éléments dans le même modèle que la source copiée, le Paquetage parent source est également réduit.</p> <p>Si l'élément cible ou Paquetage contient déjà :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Un élément du même type avec le même nom qu'un élément collé, le nom de l'élément collé a le suffixe - Copier • Un élément avec le même type et le même nom que l'élément collé, y compris le suffixe - Copy, le suffixe devient - Copy1 (ou - Copy2, - Copy3 et ainsi de suite, à mesure que les copies de l'élément s'accumulent dans l'élément cible ou Paquetage) <p>Vous pouvez conserver les mêmes noms d'éléments que la source, ou vous pouvez renommer chaque élément soit en cliquant deux fois dessus et en éditant le nom dans la fenêtre Navigateur , soit en double-cliquant dessus et en éditant le nom dans la dialogue ' Propriétés '.</p>

Notes

- Si vous souhaitez copier des éléments pour les coller sous un autre élément, l'élément cible doit être capable de recevoir les éléments enfants ; par exemple, vous ne pouvez pas coller un élément de classe en tant qu'enfant d'un port.

- Une copie d'un élément n'a pas les références croisées externes de l'élément source ; c'est-à-dire :
 - si un élément est copié, il n'a pas de connecteurs
 - si plusieurs éléments sont copiés, seuls les connecteurs entre les éléments copiés sont retenus
 - cependant, si ces éléments proviennent d'un diagramme Séquence ou Communication et que le diagramme lui-même n'est pas copié, les connecteurs de message entre les éléments copiés ne sont pas conservés
- Vous ne pouvez pas coller un élément dans un élément ou Paquetage verrouillé par un autre utilisateur ou archivé ; l'option « Coller... » est grisée dans le menu contextuel

Déplacer des objets

Vous avez créé un projet contenant Paquetages , diagrammes et des éléments, et vous avez connecté les éléments.
Comment changer l'endroit où se trouvent les choses ?

Déplacer diagrammes , des éléments et des connecteurs

Tâche
Modifier l'ordre de la liste de la fenêtre Navigateur - réorganiser l'ordre des éléments dans la fenêtre Navigateur
Déplacer des éléments entre Paquetages - déplacer diagrammes , des éléments et Paquetages enfants d'un Paquetage parent à un autre
Déplacer des éléments sur un diagramme - réorganiser la position des éléments diagramme
Déplacer des éléments entre diagrammes : couper un élément d'un diagramme et le coller sur un autre
Déplacer les connecteurs sur un diagramme - relier un élément source à un élément cible différent

Déplacer des objets dans un Paquetage

Dans la fenêtre Navigateur , le contenu d'un Paquetage est listé dans l'ordre : diagrammes , Paquetages enfants, éléments.

- Les éléments sont ensuite classés par ordre de type (mais voir Notes)
- Dans un type, les composants sont initialement répertoriés par ordre alphabétique ou numérique
- Vous pouvez modifier l'ordre dans lequel les éléments sont répertoriés dans leurs groupes

Ajuster l'ordre dans lequel les éléments sont répertoriés dans la fenêtre Navigateur

Étape	Action
1	<p>Cliquez sur un élément dans la fenêtre Navigateur , puis cliquez sur  ou  dans la barre d'outils en haut de la fenêtre.</p> <p>L'élément sélectionné est déplacé vers le haut ou vers le bas dans la fenêtre Navigateur en conséquence, mais reste dans son groupe particulier d'éléments.</p>
2	<p>Pour revenir à la liste des composants par ordre alphabétique, dans la fenêtre Navigateur cliquez-droit sur Paquetage et sélectionnez l'option 'Contenu Réinitialiser l'ordre de tri'.</p>

Notes

- Vous pouvez réorganiser les éléments dans votre séquence préférée, quel que soit leur type, en cochant la case « Autoriser le tri libre » sur la page « Général » de la dialogue « Préférences »

Déplacer des objets entre Paquetages

Lors de la création des différents diagrammes , éléments et Paquetages qui composent votre modèle, il se peut que vous créez à un moment donné l'un de ces objets sous le mauvais Paquetage parent. Il est assez simple de déplacer un objet de modèle d'un Paquetage vers un autre, soit vers un Paquetage de niveau supérieur, soit vers un Paquetage de niveau inférieur, soit vers un Paquetage différent au même niveau.

Déplacer des objets entre Paquetages

Étape	Action
1	Dans la fenêtre Navigateur , cliquez et faites glisser l'élément de modèle à déplacer depuis sa position existante, puis déposez-le sur le nouveau parent Paquetage . L'élément déplacé et tous ses éléments enfants sont déplacés vers le Paquetage cible.

Notes

- Le déplacement d'éléments dans la fenêtre Navigateur n'affecte pas l'utilisation des éléments dans diagrammes
- Le déplacement d'un élément ou Paquetage n'a aucun effet sur les relations que l'élément, Paquetage ou les éléments du Paquetage entretiennent.
- Le déplacement d'un diagramme n'affecte généralement pas l'emplacement des éléments dans Paquetages

Déplacer des éléments dans un Diagramme

Pour améliorer la compréhension d'un diagramme ou simplement pour améliorer la présentation, vous souhaitez peut-être ajuster la position des éléments sur votre diagramme .

Pour des réglages grossiers

Étape	Action
1	Cliquez sur un élément diagramme et faites-le glisser vers sa nouvelle position.

Pour des réglages fins

Étape	Action
1	Cliquez sur un élément diagramme pour le sélectionner.
2	Tout en maintenant la touche Maj enfoncée, appuyez sur les touches fléchées du clavier pour déplacer l'élément sélectionné d'un pixel à la fois dans le sens de la flèche.

Déplacer des éléments entre Diagrammes

Si un élément est présent dans un diagramme mais appartient en réalité à un autre, vous pouvez simplement déplacer l'élément du premier diagramme vers le second. Vous pouvez également couper plusieurs éléments d'un diagramme et les coller dans un autre. Lorsque vous coupez des éléments d'un diagramme, les éléments sont conservés dans le presse-papiers mais ne sont pas supprimés du diagramme source jusqu'à ce qu'ils soient spécifiquement collés dans le diagramme cible. Un élément déplacé n'est affecté d'aucune autre manière.

Accéder

Ouvrir les diagrammes :

- Contenant le ou les éléments à déplacer, et
- Dans lequel les éléments seront déplacés

Raccourcis Clavier	<p>Avec l'élément sélectionné dans le diagramme source :</p> <ul style="list-style-type: none">• Ctrl+X <p>Avec le curseur dans le diagramme cible :</p> <ul style="list-style-type: none">• Ctrl+V ou Maj+Insertion
Autre	<p>Affichez la barre d'outils « Outils par défaut » (Explorer > Portails > Afficher la barre d'outils > Outils par défaut) et :</p> <ul style="list-style-type: none">• Sur le diagramme source, cliquez sur l'élément à déplacer et sur l'icône  dans la barre d'outils• Cliquez sur le diagramme cible et sur l'icône  dans la barre d'outils

Notes

- En sélectionnant plusieurs éléments à la fois, vous pouvez déplacer plusieurs éléments dans la même opération

Se connecter à un élément différent sur un Diagramme

Lors de la création de connecteurs dans vos diagrammes , il est possible que vous connectiez à un moment donné la mauvaise paire d'éléments. Enterprise Architect fournit une méthode simple pour vous aider à déplacer l'extrémité d'un connecteur d'un élément à un autre, à savoir :

- Changer l'élément source d'un connecteur de l'élément actuel à un autre, ou
- Changer l'élément cible d'un connecteur de l'élément actuel à un autre

Modifier un élément connecté

Étape	Action
1	Dans le diagramme , cliquez sur le connecteur pour le sélectionner. Le connecteur est mis en évidence par des « poignées » à chaque extrémité du connecteur.
2	Déplacez le curseur sur la « poignée » à l'extrémité du connecteur pour le reconnecter. Le curseur se transforme en une petite flèche pointant vers le haut, vers la droite.
3	Cliquez et faites glisser l'extrémité du connecteur vers l'autre élément auquel vous souhaitez vous connecter. Lorsque vous relâchez le bouton de la souris, le connecteur se détache de l'élément d'origine et se reconnecte au nouvel élément.

Notes

- Vous pouvez également ranger une connexion en faisant glisser l'extrémité du connecteur vers une meilleure position sur le bord de l'élément, ou déplacer les deux extrémités à la fois en faisant glisser le milieu du connecteur

Supprimer un connecteur

Il est possible de masquer un connecteur sur un diagramme , ou de le supprimer entièrement du modèle, supprimant ainsi la relation entre les éléments précédemment connectés.

L'affichage de tous les connecteurs sur un diagramme complexe peut rendre le diagramme quelque peu confus, il peut donc être utile de masquer certains connecteurs pour clarifier un aspect spécifique d'une image plus complexe.

Masquer ou supprimer un connecteur entre deux éléments

Étape	Action
1	<p>Ouvrez le diagramme contenant le connecteur qui vous intéresse.</p> <p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Double-cliquez sur le nom diagramme dans la fenêtre Navigateur , ou • Faire d'un diagramme déjà ouvert le diagramme « actif », en cliquant sur son onglet dans la Vue Diagramme
2	<p>Cliquez sur le connecteur dans le diagramme pour le sélectionner.</p> <p>Le connecteur sélectionné est mis en évidence dans le diagramme .</p>
3	<p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur les touches Ctrl+Suppr • Cliquez-droit sur le connecteur et sélectionnez l'option « Supprimer le connecteur », ou • Appuyez sur la touche Supprimer <p>Si vous appuyez sur Ctrl+Suppr, une dialogue s'affiche vous invitant à confirmer que vous souhaitez supprimer le connecteur (et la relation qu'il décrit) du modèle. Cliquez sur le bouton Oui pour supprimer le connecteur.</p> <p>La touche Supprimer et l'option « Supprimer le connecteur » affichent la dialogue « Supprimer le connecteur ».</p>
4	<p>Dans la dialogue « Supprimer le connecteur », choisissez l'une des options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Masquer le connecteur ou • Supprimer le connecteur du modèle <p>« Masquer le connecteur » masque le connecteur sur le diagramme actuel ; vous ne pouvez pas le voir mais la relation entre les deux éléments existe toujours et est affichée sur d'autres diagrammes contenant les deux éléments ensemble, et sur tous les rapports de connecteurs entre les éléments.</p> <p>« Supprimer le connecteur du Modèle » supprime la relation qui existe entre les deux éléments ; le connecteur est supprimé du diagramme courant, de tous les autres diagrammes sur lesquels il est affiché et de tous les rapports sur les connecteurs entre les deux éléments.</p>
5	<p>Facultativement, cochez la case « Ne plus demander ».</p> <p>La sélection de cette option empêche l'affichage de la dialogue « Supprimer le connecteur » la prochaine fois que vous sélectionnez la commande « Supprimer le connecteur » ; la commande utilise le dernier paramètre que vous avez utilisé dans le dialogue .</p> <p>Assurez-vous d'avoir sélectionné la bonne option à utiliser par défaut.</p>
6	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Le connecteur disparaît du diagramme .</p>

	Si vous avez sélectionné l'option « Supprimer le connecteur du modèle », la relation représentée par le connecteur est également supprimée de votre modèle.
--	---

Notes

- Vous ne pouvez pas sélectionner plusieurs connecteurs - il est uniquement possible de sélectionner un connecteur à la fois
- Si vous cochez la case « Ne plus demander » dans la boîte dialogue « Supprimer le connecteur », vous pouvez réinitialiser cette option sur la page « Liens » de la dialogue « Préférences » (option du ruban « Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Liens », cochez la case « Demander lors de la suppression du connecteur »)
- La sélection de l'option « Masquer le connecteur » dans la dialogue « Supprimer le connecteur » a le même effet que l'utilisation de l'option de menu contextuel « Visibilité | Masquer le connecteur » sur le connecteur

Supprimer un élément

Vous pouvez supprimer les éléments d'un modèle à partir d'un diagramme ou de la fenêtre Navigateur .

Supprimer un élément

Options
Supprimer des éléments d'un diagramme : cela revient essentiellement à « masquer » l'élément dans cette vue particulière du modèle.
Supprimer des éléments d'un modèle : l'élément, ses propriétés et tous les éléments enfants ou diagrammes qu'il possède sont tous supprimés ; l'élément est supprimé de tous diagrammes sur lesquels il apparaît.

Supprimer des éléments d'un Diagramme

La suppression d'un élément d'un diagramme ne supprime pas l'élément du modèle et ne modifie donc pas la structure du modèle sous-jacent. Lorsque vous supprimez un élément d'un diagramme, vous « masquez » en fait l'élément dans cette vue particulière du modèle.

Supprimer des éléments d'un diagramme

Étape	Action
1	<p>Ouvrez le diagramme à modifier.</p> <p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none">• Double-cliquez sur le nom diagramme dans la fenêtre Navigateur, ou• Faire d'un diagramme déjà ouvert le diagramme « actif », en cliquant sur son onglet dans la Vue Diagramme
2	<p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none">• Appuyez sur Ctrl+A pour sélectionner tous les éléments du diagramme, ou• Cliquez sur un élément du diagramme pour le sélectionner (et utilisez Ctrl+clic pour ajouter d'autres éléments à votre sélection ou pour supprimer des éléments de la sélection) <p>Les éléments sélectionnés sont mis en évidence dans le diagramme.</p>
3	<p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none">• Appuyez sur la touche Supprimer ou• Appuyez sur Ctrl+D, ou• Cliquez-droit un élément sélectionné et sélectionnez l'option 'Supprimer <nom de l'élément>' ou 'Supprimer Sélectionnée' <p>Les éléments sélectionnés sont supprimés du diagramme.</p>

Notes

Vous pouvez « annuler » la suppression d'un élément diagramme en appuyant sur Ctrl+Z ou en cliquant sur le bouton Annuler dans la barre d'outils Outils par défaut.

Supprimer des éléments de votre Modèle

Vous pouvez supprimer des éléments de votre modèle, soit à partir de la fenêtre Navigateur , soit à partir d'un diagramme .

- Lorsque vous supprimez un élément de votre modèle, l'élément, ses propriétés et tous les éléments enfants ou diagrammes qu'il contient sont tous supprimés.
- L'élément supprimé est supprimé de tous diagrammes sur lesquels il apparaît
- Toutes les relations dans lesquelles il était impliqué sont également supprimées du modèle

Supprimez un ou plusieurs éléments de votre modèle à l'aide de la fenêtre Navigateur

Étape	Action
1	Dans la fenêtre Navigateur , cliquez sur un élément pour le sélectionner. Pour sélectionner des éléments supplémentaires ou pour supprimer des éléments de la sélection, utilisez Ctrl+clic ou Maj+clic. Les éléments sélectionnés sont mis en surbrillance dans la fenêtre Navigateur .
2	Soit: <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur Ctrl+Suppr ou • Cliquez-droit sur l'un des éléments sélectionnés, puis sélectionnez l'option « Supprimer le(s) élément(s) sélectionné(s) » Une dialogue de confirmation s'affiche.
3	Cliquez sur le bouton Oui. Les éléments sélectionnés sont supprimés de votre modèle.

Supprimer un ou plusieurs éléments de votre modèle à l'aide d'un diagramme

Étape	Action
1	Pour ouvrir le diagramme contenant les éléments à supprimer de votre modèle, vous pouvez soit : <ul style="list-style-type: none"> • Double-cliquez sur le nom diagramme dans la fenêtre Navigateur , ou • Faire d'un diagramme déjà ouvert le diagramme « actif », en cliquant sur son onglet dans la Vue Diagramme
2	Soit: <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur Ctrl+A pour sélectionner tous les éléments du diagramme , ou • Cliquez sur un élément du diagramme pour le sélectionner, puis utilisez Ctrl+clic pour ajouter ou supprimer des éléments spécifiques de la sélection Les éléments sélectionnés sont mis en évidence dans le diagramme .
3	Appuyez sur Ctrl+Suppr.

	Une dialogue de confirmation s'affiche.
4	Cliquez sur le bouton Oui. Les éléments sélectionnés sont supprimés du modèle.

Notes

- La suppression d'un Paquetage supprime complètement le Paquetage et tout son contenu - diagrammes , Paquetages enfants et éléments - du modèle
- La suppression d'un élément supprime complètement l'élément et ses propriétés, connecteurs, éléments enfants et diagrammes enfants du modèle, ainsi que de chaque diagramme qui le contient.
- La suppression d'un diagramme supprime complètement le diagramme du modèle, mais pas les éléments qui diagramme ; ils restent dans le Paquetage parent.

