



ENTERPRISE ARCHITECT

Série de Guides d'Utilisateur

Le Cadre Zachman

Author: Sparx Systems

Date: 23/11/2023

Version: 16.1

CRÉÉ AVEC  **ENTERPRISE
ARCHITECT**

Table des Matières




| | |
|---|----|
| Le Cadre Zachman | 3 |
| Courte introduction | 4 |
| Support au Cadre Zachman | 5 |
| Exigences du système Cadre Zachman | 6 |
| Démarrage avec Zachman | 7 |
| Licences de droits d'auteur et de marques déposées | 8 |
| Avis de droit d'auteur Cadre Zachman | 9 |
| Contrat de licence de produit logiciel MDG Technologie pour Cadre Zachman | 10 |
| Reconnaissance des marques | 12 |
| Utiliser le Cadre Zachman | 13 |
| Le Diagramme de l'interface Cadre Zachman | 14 |
| Cadre Zachman Modèle Structure | 15 |
| Le Cadre Zachman Modèle Gabarit | 17 |
| Diagrammes Cadre Zachman | 18 |
| Types Diagramme Cadre Zachman | 19 |
| La boîte à outils Cadre Zachman | 20 |
| Page de données Métier | 22 |
| Pages Processus Métier | 23 |
| Page de localisation Métier | 24 |
| Pages de motivation Métier | 25 |
| Pages d'organigramme | 26 |
| Pages Métier Événements | 28 |
| Pages de carte de données | 29 |
| Pages Métier Logistique | 30 |
| Pages BPMN | 32 |
| Pages de calendrier des événements | 34 |
| Pages Carte de Stratégie | 35 |
| Pages d'architecture de distribution de données | 36 |
| Pages Modèle de règle Métier | 37 |
| Pages de conception de règles | 39 |
| Pages d'architecture de réseau | 40 |
| Pages de la règle Spécification | 41 |
| Valeur Étiquetés pour Cadre Zachman | 42 |
| Analyse de la carte de données | 43 |
| Rapport de cluster | 45 |
| Carte des processus | 47 |
| Tableau de bord Métier Rapport Gabarit | 48 |
| Validation Modèle | 49 |
| Messages de validation pour les éléments | 50 |
| Messages de validation pour les connecteurs | 52 |
| Messages de validation pour Diagrammes | 53 |

Le Cadre Zachman

Le Cadre Zachman est une approche largement utilisée pour l'ingénierie Architecture d'Entreprise . Le cadre est une structure simple et logique qui aide à organiser l'infrastructure d'informations de l'entreprise et offre de nombreux avantages en aidant à aligner la technologie sur les besoins de l'entreprise.

Discussion

Les rubriques décrites ici fournissent une introduction et une explication procédurale de l'utilisation du Cadre Zachman dans Enterprise Architect .

| Section | Contenu |
|---|---|
| <div>Accueillir</div>  | Cette section fournit une introduction au Cadre Zachman et contient la documentation formelle définissant son utilisation avec Enterprise Architect . |
| <div>Utiliser le Cadre Zachman</div>  | Commencez avec le Cadre Zachman , formation sur la structure du modèle, gabarits , les types diagramme et plus encore. |
| <div>Validation Modèle</div>  | Découvrez comment développer et configurer la validation de modèle pour le Cadre Zachman . |

Courte introduction

Bienvenue au Cadre Zachman chez Enterprise Architect .

En utilisant cette technologie avec Enterprise Architect , vous pouvez utiliser le Cadre Zachman avec les avantages associés d'un système modélisation multi-fonctionnalités et standard ouvert. Le Cadre Zachman est déjà intégré aux éditions Ultimate et Unified ; il peut être acheté séparément pour être utilisé avec les éditions Enterprise Architect Professional ou Corporate .

À propos du Cadre Zachman

Le Cadre Zachman est une approche largement utilisée pour l'ingénierie Architecture d'Entreprise . Le cadre est une structure simple et logique qui aide à organiser l'infrastructure d'information de l'entreprise.

Bien que conceptuellement simple, le Cadre Zachman offre de nombreux avantages en aidant à aligner la technologie sur les besoins de l'entreprise. C'est devenu une approche populaire dans la définition de Architecture d'Entreprise car elle :

- La plate-forme est-elle neutre
- Est un outil de planification polyvalent
- Est à la fois complet et facilement compris par des personnes non techniques
- Aide à la résolution de problèmes
- Aide à documenter l'architecture du système d'information à l'échelle de l'entreprise

Sous le Cadre Zachman , une Entreprise est modélisée en répondant à six questions : Quoi ? Comment? Où? OMS? Quand? et pourquoi? en ce qui concerne six perspectives de rôle : le planificateur, le propriétaire, le concepteur, le constructeur, le sous-traitant et l'entreprise fonctionnelle.

Pour plus d'informations, visitez le site Web Cadre Zachman .

Démarrage

Pour obtenir des instructions sur l'utilisation du Cadre Zachman , consultez les rubriques :

- *Démarrage avec le Cadre Zachman et*
- *Utiliser le Cadre Zachman*

Support au Cadre Zachman

support technique pour le Cadre Zachman est disponible pour les utilisateurs enregistrés d' Enterprise Architect via les mêmes canaux que pour Enterprise Architect lui-même.

Exigences du système Cadre Zachman

Cadre Zachman version 1.1.4 s'exécute dans les environnements identifiés ici.

Systèmes d'Exploitation Microsoft® pris en charge

- Windows 10
- Windows 8
- Windows 7
- Windows 2008 Server
- Windows 2003 Server
- Windows XP Service Pack 2

Versions Enterprise Architect prises en charge

- Enterprise Architect version 7.1 ou ultérieure

Notes

- Systèmes d'exploitation 32 bits et 64 bits pris en charge

Démarrage avec Zachman

Lorsque vous installez l'édition Unified ou Ultimate d' Enterprise Architect , le Cadre Zachman est entièrement activé et prêt à être utilisé.

Si vous disposez de l'édition Corporate ou Professional d' Enterprise Architect , vous pouvez acheter et installer séparément la MDG Technologie pour Cadre Zachman ; une fois que vous avez saisi la clé d'enregistrement de MDG Technologie pour Cadre Zachman , celle-ci est automatiquement disponible et intégrée à Enterprise Architect , comme pour les éditions Unified et Ultimate .

Accédez à la MDG Technologie pour Cadre Zachman

1. Créez un nouveau fichier de projet Enterprise Architect et cliquez sur le Paquetage de niveau supérieur.
2. Sélectionnez l'option 'Conception > Paquetage > Assistant de Modèle '.
3. Dans l'onglet 'Créer à partir du Motif ' (Assistant de Modèle), sélectionnez la Perspective ' Architecture d'Entreprise > Zachman' et le Motif ' Cadre Zachman '.
4. Cliquez sur le bouton Créer un ou plusieurs Modèle .

Un nouveau modèle Zachman de base est créé dans la fenêtre Navigateur , contenant le diagramme Cadre Zachman et les paquets Planificateur, Propriétaire, Concepteur, Constructeur, Sous-traitant et Paquetages fonctionnelle.

Licences de droits d'auteur et de marques déposées

Avis de droit d'auteur Cadre Zachman

Copyright © 2007-2022 Sparx Systems Pty. Ltd. Tous droits réservés.

Le logiciel MDG Technologie pour Cadre Zachman contient des informations exclusives de Sparx Systems Pty Ltd. Il est fourni dans le cadre d'un accord de licence contenant des restrictions d'utilisation et de divulgation et est également protégé par la loi sur le droit d'auteur. L'ingénierie inverse du logiciel est interdite. Veuillez lire le contrat de licence du produit pour plus de détails.

En raison du développement continu des produits, ces informations peuvent changer sans préavis. Les informations et la propriété intellectuelle contenues dans le présent document sont confidentielles entre Sparx Systems et le client et restent la propriété exclusive de Sparx Systems . Si vous rencontrez des problèmes dans la documentation, veuillez nous les signaler par écrit. Sparx Systems ne garantit pas que ce document est exempt d'erreurs. Aucune partie de cette publication ne peut être reproduite, stockée dans un système de récupération ou transmise sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit, électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre sans l'autorisation écrite préalable de Sparx Systems . Les utilisateurs sous licence ont le droit d'imprimer une seule copie papier du manuel d'utilisation par copie sous licence du logiciel, mais ne peuvent pas vendre, distribuer ou autrement disposer de la copie papier sans le consentement écrit de Sparx Systems .

Sparx Systems Pty.

99 rue Albert,

Creswick, Victoria 3363,

AUSTRALIE

Téléphone : +61 (3) 5345 1140

Télécopie : +61 (3) 5345 1104

E-mail Support : support@sparxsystems.com

E-mail commercial : sales@sparxsystems.com

Site Web : sparxsystems.com

Contrat de licence de produit logiciel MDG Technologie pour Cadre Zachman

Ce contrat de licence de produit logiciel concerne la MDG Technologie achetée séparément pour Cadre Zachman à utiliser avec les éditions Professional et Corporate de Sparx Systems Enterprise Architect . La MDG Technologie intégrée aux éditions Unified et Ultimate d' Enterprise Architect est soumise au [Sparx Systems Enterprise Architect Modelling Tool](#) .

MDG Technologie pour Cadre Zachman - Enterprise Architect MDG Add-In , version 1.1

Copyright © 2007-2022 Sparx Systems Pty Ltd. Tous droits réservés

IMPORTANT À LIRE ATTENTIVEMENT : Ce contrat de licence d'utilisateur final (« CLUF ») est un accord juridique entre VOUS en tant que titulaire de licence et SPARX pour le PRODUIT LOGICIEL identifié ci-dessus. En installant, copiant ou utilisant autrement le PRODUIT LOGICIEL, VOUS acceptez d'être lié par les termes de ce CLUF. Si VOUS n'acceptez pas les termes de ce CLUF, supprimez rapidement le PRODUIT LOGICIEL inutilisé.

Les droits d'auteur sur le PRODUIT LOGICIEL et sa documentation sont la propriété de Sparx Systems Pty Ltd, ABN 38 085 034 546. Sous réserve des termes de ce CLUF, VOUS bénéficiez d'un droit non exclusif pour la durée du CLUF d'utiliser le PRODUIT LOGICIEL. . VOUS n'acquierez pas la propriété des droits d'auteur ou d'autres droits de propriété intellectuelle sur aucune partie du PRODUIT LOGICIEL en vertu de ce CLUF.

Votre utilisation de ce logiciel indique votre acceptation de ce CLUF et de cette garantie.

DÉFINITIONS

Dans le présent Contrat de Licence Utilisateur Final, sauf intention contraire,

- « CLUF » désigne le présent Contrat de Licence Utilisateur Final
- « SPARX » désigne Sparx Systems Pty Ltd ACN 085 034 546
- « Titulaire de licence » désigne VOUS, ou l'organisation (le cas échéant) au nom de laquelle VOUS souscrivez le CLUF.
- « Édition enregistrée de MDG Technologie pour Cadre Zachman » désigne l'édition du PRODUIT LOGICIEL disponible à l'achat sur le site Web : <https://sparxsystems.com/products/mdg/tech/zachman/purchase.html>
- « PRODUIT LOGICIEL » ou « LOGICIEL » désigne MDG Technologie pour Cadre Zachman , qui comprend des logiciels informatiques ainsi que des supports et documents imprimés associés, et peut inclure une documentation en ligne ou électronique.
- " Services Support » désigne support par courrier électronique fournie par SPARX, y compris les conseils sur l'utilisation d' Enterprise Architect , l'enquête sur les bogues, les correctifs, les réparations de modèles, le cas échéant, et support générale sur les produits.
- « Ingénieurs support SPARX » désigne les employés de SPARX qui fournissent des services support en ligne.

OCTROI DE LICENCE

Conformément aux termes de ce CLUF, VOUS bénéficiez des droits suivants :

- Installer et utiliser UNE copie du PRODUIT LOGICIEL ou, à sa place, toute version antérieure pour le même système d'exploitation, sur un seul ordinateur ; en tant qu'utilisateur principal de l'ordinateur sur lequel le PRODUIT LOGICIEL est installé, VOUS pouvez en faire une deuxième copie pour votre usage exclusif sur un ordinateur domestique ou portable.
- Pour stocker ou installer une copie du PRODUIT LOGICIEL sur un périphérique de stockage, tel qu'un serveur réseau, utilisé uniquement pour installer ou exécuter le PRODUIT LOGICIEL sur un réseau interne

- Pour faire des copies du PRODUIT LOGICIEL à des fins de sauvegarde, d'archivage et d'instruction

LICENCE D'ÉVALUATION

L' Trial Edition de MDG Technologie pour Cadre Zachman n'est pas un logiciel libre. Sous réserve des termes de cet accord, VOUS êtes par la présente autorisé à utiliser ce logiciel à des fins d'évaluation sans frais pendant une période de trente (30) jours.

À l'expiration du délai de trente (30) jours, le PRODUIT LOGICIEL doit être supprimé de l'ordinateur. L'utilisation non enregistrée de MDG Technologie pour Cadre Zachman après la période d'évaluation de 30 jours constitue une violation des lois australiennes, américaines et internationales sur le droit d'auteur.

SPARX peut prolonger la période d'évaluation sur demande et à sa discrétion.

Si VOUS choisissez d'utiliser ce logiciel après la période d'évaluation de 30 jours, une licence doit être achetée (comme décrit sur <https://sparxsystems.com/products/mdg/tech/zachman/purchase.html>). Après paiement des frais de licence, VOUS recevrez des détails sur l'endroit où télécharger l'édition enregistrée de MDG Technologie pour Cadre Zachman et vous recevrez une « clé » logicielle appropriée par e-mail.

DROITS SUPPLÉMENTAIRES AND LIMITATIONS

VOUS vous engagez par la présente à ne pas vendre ou sous-licencier le PRODUIT LOGICIEL autrement que comme expressément autorisé par le présent CLUF.

AUCUNE GARANTIE. Le PRODUIT LOGICIEL est fourni « TEL QUEL », sans garantie d'aucune sorte, et SPARX décline expressément toute garantie et/ou condition concernant le PRODUIT LOGICIEL, qu'elle soit expresse, implicite ou légale, y compris, mais sans s'y limiter, les garanties implicites, et/ou des conditions de qualité marchande, de qualité satisfaisante, d'adéquation à un usage particulier, d'exactitude, de jouissance tranquille et de non-contrefaçon des droits de tiers.

LIMITATION

En aucun cas SPARX ne sera responsable des dommages accessoires, spéciaux, indirects ou consécutifs découlant de ou liés à cette licence ou à VOTRE utilisation, reproduction, modification, distribution du PRODUIT LOGICIEL, ou toute partie de celui-ci, que ce soit en vertu d'une théorie du contrat, , garantie, responsabilité stricte ou autre, même si le titulaire du droit d'auteur a été informé de la possibilité de tels dommages et malgré l'échec de l'objectif essentiel de tout recours.

MARQUES DE COMMERCE

Tous les noms de produits et de sociétés utilisés dans ce CLUF, le PRODUIT LOGICIEL ou la documentation ci-jointe peuvent être des marques commerciales de leurs propriétaires correspondants. Leur utilisation dans ce CLUF est censée être conforme aux directives et licences respectives.

Le Cadre Zachman pour Architecture d'Entreprise TM est une marque déposée de John A. Zachman et Zachman International.

LOI APPLICABLE

Cet accord sera interprété conformément aux lois du Commonwealth d'AUSTRALIE, dans l'État de Victoria.

Reconnaissance des marques

Sparx Systems reconnaît ces marques commerciales, qui sont utilisées dans toute la documentation MDG pour Cadre Zachman .

Marques déposées de Microsoft

- Microsoft Word
- Microsoft Office
- Windows®

Marques déposées du groupe Object Management

- Groupe de gestion Object TM
- OMG ^{MC}
- UML –
- Unified Modeling Language TM

Marque déposée de John A. Zachman et Zachman International

- Le Cadre Zachman Pour Architecture d'Entreprise TM

Utiliser le Cadre Zachman

Le Cadre Zachman fournit un cadre basé sur un modèle pour la planification, la conception et la mise en œuvre de l'architecture d'une entreprise. Le modèle de démarrage fourni avec la Technologie sert de base sur laquelle vous pouvez construire l'Architecture d'Entreprise. Vous pouvez créer les diagrammes appropriés à partir de l'ensemble diagramme UML étendu Enterprise Architect, à l'aide des pages de la boîte à outils qui supporte chaque cellule du cadre de classification Zachman.

La technologie fournit également des capacités de validation de modèles et de reporting pour les plans de projet stratégiques.

Dans Enterprise Architect vous pouvez choisir entre Diagramme Vue et Element List Vue. Element List Vue peut être utilisé dans les cellules où vous préférez définir uniquement les artefacts du modèle.

Vous pouvez également aligner les cellules à travers le framework (horizontalement et verticalement) via la Matrice de relations Enterprise Architect.

Vous pouvez visionner une vidéo de démonstration de l'utilisation de la MDG Technologie pour Cadre Zachman, sur le site Web Sparx Systems.

Les rubriques d'aide Cadre Zachman fournissent une exploration détaillée des outils et fonctionnalités de Cadre Zachman, tels que.

- L'exemple de modèle Enterprise Architect pour le Cadre Zachman
- Profils UML (pages Toolbox) à utiliser dans des cellules spécifiques Cadre Zachman
- Une interface diagramme pour le Cadre Zachman
- Nouveaux types diagramme spécifiques au Cadre Zachman
- Une structure de démarrage de modèle flexible
- Capacités de génération Rapport pour les plans de projet stratégiques

La MDG Technologie Pour Cadre Zachman est intégrée aux fonctionnalités d'Enterprise Architect.

Le Diagramme de l'interface Cadre Zachman

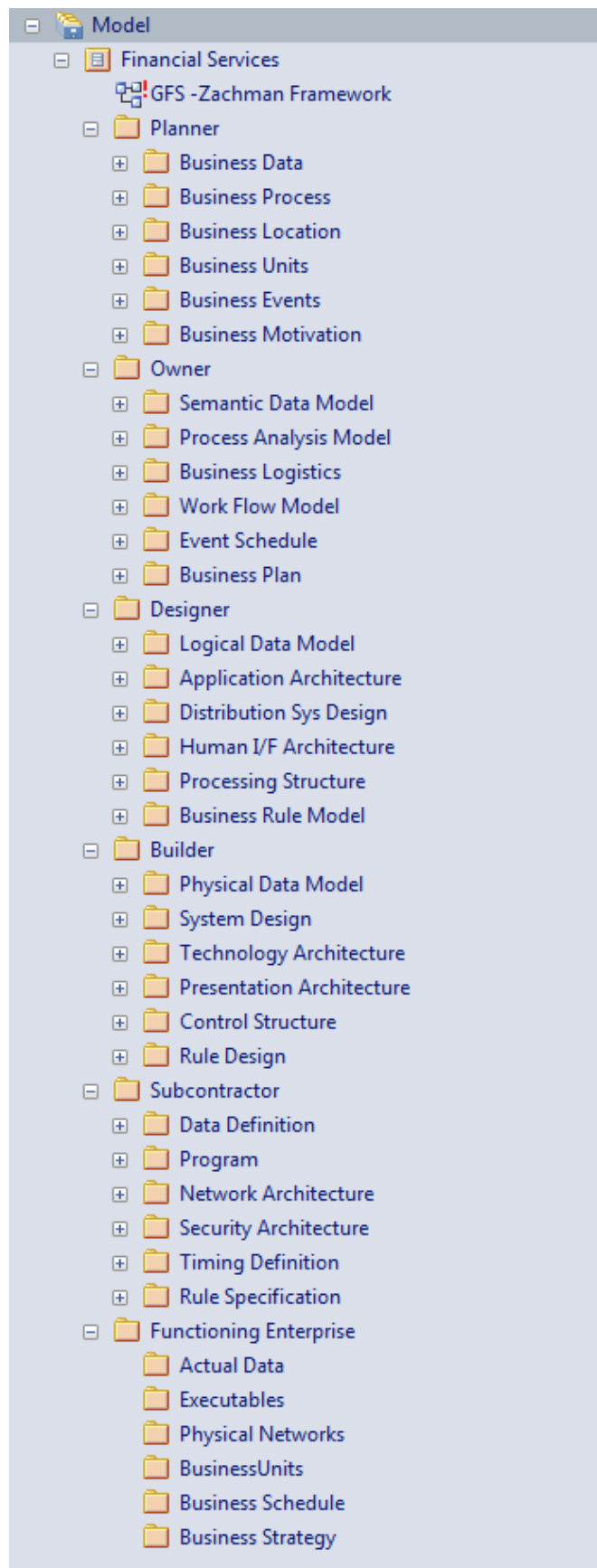
Le Cadre Zachman est un modèle prédéfini dans Enterprise Architect . Le diagramme au niveau du modèle de la structure du modèle est le diagramme Cadre Zachman Interface, qui sert de gabarit pour le développement de Architecture d'Entreprise basée sur le cadre de classification Zachman.

Chaque cellule est liée au diagramme Cadre Zachman pertinent dans les Paquetages enfants du modèle de base.

| The Zachman Framework | DATA What | FUNCTION How | NETWORK Where | PEOPLE Who | TIME When | MOTIVATION Why |
|---|--------------------------------------|-------------------------------------|--|---|---|-------------------------------|
| SCOPE (Contextual) Planner | Things Important to the Business | Processes the Business Performs | Locations in which the Business Operates | Organizations Important to the Business | Events/Cycles Significant to the Business | Business Goals/Strategies |
| BUSINESS MODEL (Conceptual) Owner | Conceptual Data Model | Business Process Model | Business Logistics | Work Flow Model | Master Schedule | Business Plan |
| SYSTEM MODEL (Logical) Designer | Logical Data Model | Application Architecture | Distributed System Architecture | Human Interface Architecture | Processing Structure | Business Rule Model |
| TECHNOLOGY MODEL (Physical) Builder | Physical Data Model | System Design | Technology Architecture | Presentation Architecture | Control Structure | Rule Design |
| DETAILED REPRESENTATIONS Sub-Contractor | Data Definition | Program | Network Architecture | Security Architecture | Timing Definition | Rule Specification |
| FUNCTIONING ENTERPRISE | Data | Function | Network | Organization Units | Schedule | Strategy |

Cadre Zachman Modèle Structure

Le Cadre Zachman fournit un gabarit de modèle Framework, dans lequel chaque perspective (ou ligne) Zachman est modélisée comme le Paquetage de plus haut niveau à l'intérieur du modèle. Les cellules appartenant aux Perspectives sont modélisées comme Paquetages enfants de la ligne Paquetage appropriée.



Le Cadre Zachman Modèle Gabarit

Le Cadre Zachman Modèle Gabarit fournit le squelette du modèle à partir duquel vous pouvez développer votre définition d'entreprise.

Ajouter un nouveau modèle Cadre Zachman au projet

1. Cliquez-droit sur le nœud racine et sélectionnez 'Ajouter un Modèle à l'aide de l'Assistant '. L'onglet 'Créer à partir de Motif' (Assistant de Modèle) s'affiche.
2. Dans l'onglet 'Créer à partir de Motif', cliquez sur le bouton Perspective <nom> et sélectionnez ' Architecture d'Entreprise > Zachman' dans la liste.
3. Sélectionnez le motif ' Cadre Zachman '.
4. Cliquez sur le bouton Créer un ou plusieurs Modèle .

Diagrammes Cadre Zachman

Le Cadre Zachman introduit de nouveaux types de diagramme qui supportent la modélisation du cadre de classification Zachman. Un diagramme Cadre Zachman est créé de la même manière que tout autre diagramme dans Enterprise Architect.

La Technologie permet d'accéder à ces catégories de diagramme via la dialogue 'Nouveau Diagramme' :

- Planificateur
- Propriétaire
- Designer
- Constructeur
- Sous-traitant
- Interface Cadre Zachman

Types Diagramme Cadre Zachman


Le Cadre Zachman étend davantage l'ensemble diagramme Enterprise Architect pour support le Framework, avec des types diagramme appropriés à chaque cellule du Cadre Zachman .

| ZFI Zachman Framework | | | | | | |
|---|--|---|-----------------------------------|--------------------------|----------------------------------|--|
| <i>The Zachman Framework</i> | What Data | How Function | Where Location | Who People | When Time | Why Future |
| Planner Objective/Scope | Business Data | High Level Business Process | Business Locations | Organization Chart | Business Events | Business Motivation |
| Owner Conceptual | Data Map Add-In Generated Process Map | Process Analysis | Business Logistics | BPMN | Event Schedule | Strategy Map Mind Mapping |
| Designer Logical | Class - (Platform Independent Model) | Activity | Data Distribution Architecture | Use Case | State Transition | Business Rule Model Requirements |
| Builder Physical | Physical Data Model | Class - (Platform Specific Model) Component | Deployment | User Interface | Interaction Communication | Rule Design |
| Sub- Constructor Out-of-Context | Data Definition Enterprise Architect DDL Generation | Enterprise Architect Code Generation | Network Architecture | Security Architecture | Timing | Rule Specification |
| FUNCTIONING ENTERPRISE | | | | | | |

Legend

- UML Diagrams
- UML Profile for Zachman Framework
- Enterprise Architect extension

La boîte à outils Cadre Zachman

Les pages Cadre Zachman de la Diagramme Toolbox fournissent des éléments et des relations pour tous les diagrammes. Cadre Zachman supporte MDG Technologie. Les pages Cadre Zachman Toolbox sont accessibles en cliquant sur  et en spécifiant 'Zachman' dans la dialogue 'Trouvez Item de Boîte à Outils'. La boîte à outils Diagramme peut être ancrée de chaque côté du diagramme ou flottante librement au-dessus du diagramme pour exposer davantage de surface à éditer.

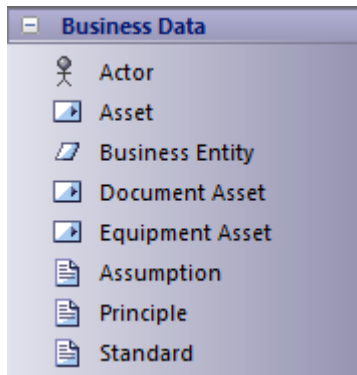
Diagrammes pour boîtes à outils

Ce tableau montre, pour chaque cellule Cadre Zachman, le diagramme qui pourrait être utilisé.

| Cellule Zachman | Diagramme |
|------------------------------|---|
| Planificateur - Données | Données Métier |
| Planificateur - Fonction | Processus Métier |
| Planificateur - Localisation | Emplacements Métier |
| Planificateur - Personnes | Organigramme |
| Planificateur - Calendrier | Métier Événements |
| Planificateur - Motivation | Métier Motivation |
| Propriétaire - Données | Carte de données et Carte des processus (générée par Add-In) |
| Propriétaire - Fonction | Analyse de Processus |
| Propriétaire - Localisation | Métier Logistique |
| Propriétaire - Personnes | BPMN |
| Propriétaire - Calendrier | Événement programmé |
| Propriétaire - Motivation | diagramme de cartographie mentale Enterprise Architect et Carte de Stratégie |
| Concepteur - Données | Classe |
| Concepteur – Fonction | Activité |
| Concepteur - Localisation | Architecture de distribution de données |
| Concepteur - Personnes | Cas d'utilisation |
| Concepteur - Chronométrage | Transition State |
| | |

| | |
|------------------------------|---|
| Concepteur - Motivation | Modèle de règle Métier |
| Constructeur - Données | Modèle de données physiques |
| Constructeur - Fonction | Classe et Composant |
| Constructeur - Localisation | Déploiement |
| Constructeur - Personnes | Interface Utilisateur |
| Constructeur - Calendrier | Communication et Interaction |
| Constructeur - Motivation | Conception des règles |
| Sous-traitant - Données | Définition des données ; la boîte à outils par défaut du diagramme est Personnalisée. |
| Sous-traitant – Fonction | Aucun diagramme défini – La génération du code est effectuée dans cette cellule. |
| Sous-traitant - Localisation | Architecture de réseau |
| Sous-traitant - Personnes | Architecture de sécurité |
| Sous-traitant - Calendrier | Horaire |
| Sous-traitant - Motivation | Règle Spécification |

Page de données Métier



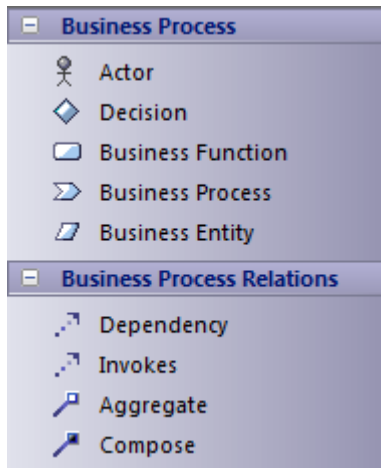
Boîte à outils de données Métier

| Item | Description |
|--------------------|--|
| Acteur | Modélise une partie prenante ou toute autre ressource humaine de l'entreprise. |
| Actif | Représente les ressources de l'entreprise qui pourraient être estimées pour valeur . |
| Entité Métier | Représente les ressources d'entreprise génériques. |
| Actif documentaire | Un sous-type d'actif qui capture les documents importants de l'entreprise. |
| Actif d'équipement | Un sous-type d'actif qui capture les ressources d'équipement de l'entreprise. |
| Hypothèse | Capture les hypothèses formulées lors de la manipulation de l'information. Applique le Type Valeur Étiquetée = Entreprise / Métier / Système / Application / Technologie / Données. |
| Principe | Définit les Principes encadrés et suivis dans l'entreprise. Applique le Type Valeur Étiquetée = Entreprise / Métier / Système / Application / Technologie / Données. |
| Standard | Définit les normes suivies dans l'Entreprise. Applique le Type Valeur Étiquetée = Entreprise / Métier / Système / Application / Technologie / Données. |

Notes

- Les éléments et connecteurs communs aux diagrammes Enterprise Architect UML et étendus sont documentés dans la section [Object Toolbox](#)

Pages Processus Métier



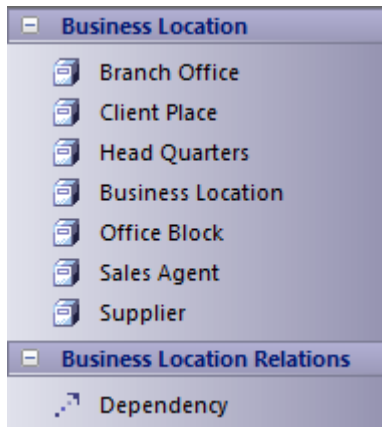
Boîte à outils Processus Métier

| Item | Description |
|------------------|---|
| Acteur | Modélise une partie prenante ou toute autre ressource humaine de l'Entreprise. |
| Décision | Indique le point de progression conditionnelle où une décision commerciale est prise. |
| Fonction Métier | Représente une fonction majeure exercée par l'entreprise ou une partie de l'entreprise. |
| Processus Métier | Représente une fonction ou un comportement de l'entreprise ou d'une partie de l'entreprise. |
| Entité Métier | Représente les ressources d'entreprise génériques. |
| Invoke | Relation qui définit l'invocation d'un processus métier. |

Notes

- Les éléments et connecteurs communs aux diagrammes Enterprise Architect UML et étendus sont documentés dans la section [Object Toolbox](#)

Page de localisation Métier



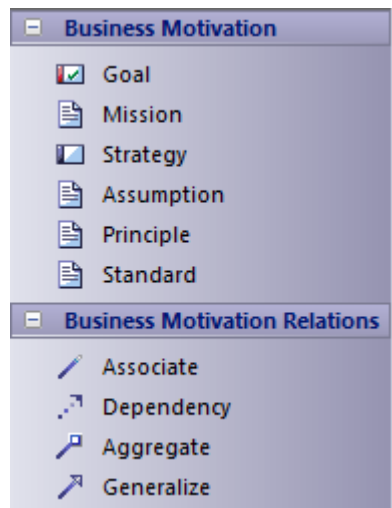
Boîte à outils de localisation Métier

| Item | Description |
|---------------------|---|
| Succursale | Modélise un emplacement Métier en tant que succursale. |
| Espace client | Modélise un emplacement Métier en tant qu'emplacement client. |
| Quartier général | Modélise un emplacement Métier en tant que siège social. |
| Localisation Métier | Modélise l'emplacement à partir duquel l'entreprise opère. |
| Bloc de bureau | Modélise un emplacement Métier en tant que Bloc de bureaux. |
| Agent de ventes | Modélise un emplacement Métier en tant qu'agent commercial. |
| Fournisseur | Modélise un emplacement Métier en tant que fournisseur. |

Notes

- Les éléments et connecteurs communs aux diagrammes Enterprise Architect UML et étendus sont documentés dans la section [Object Toolbox](#)

Pages de motivation Métier



Boîte à outils de motivation Métier

| Item | Description |
|-----------|---|
| But | Modélise ce qui doit être réalisé par l'entreprise, avec un cahier des charges défini par la Valeur Étiquetés . |
| Mission | Modélise l'énoncé de mission, les politiques et les valeurs de l'entreprise. |
| Stratégie | Modélise les énoncés de stratégie pour le plan d'affaires. |
| Hypothèse | Modélise les hypothèses formulées lors de la manipulation de l'information. Valeur Étiquetée Type = Entreprise / Métier / Système / Application / Technologie / Données. |
| Principe | Définit les Principes encadrés et suivis dans l'entreprise. Valeur Étiquetée Type = Entreprise / Métier / Système / Application / Technologie / Données. |
| Standard | Définit les normes suivies dans l'entreprise. Valeur Étiquetée Type = Entreprise / Métier / Système / Application / Technologie / Données. |

Notes

- Les éléments et connecteurs communs aux diagrammes Enterprise Architect UML et étendus sont documentés dans la section [Object Toolbox](#)

Pages d'organigramme



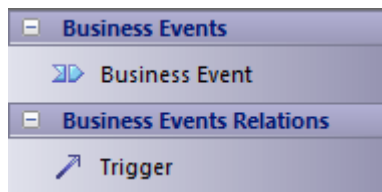
Boîte à outils d'organigramme

| Item | Description |
|--------------------------|--|
| Conseil d'administration | Capture les détails du conseil d'administration. |
| Partie prenante | Définit une partie prenante de l'entreprise. |
| Organisation externe | Définit toute unité commerciale externe qui n'est pas sous le contrôle direct de l'entreprise, mais qui entretient une relation avec l'entreprise. |
| Unité d'organisation | Définit toute unité commerciale sous le contrôle direct de l'entreprise. |
| Personnel | Capture les détails du personnel d'une entreprise. |
| En contrat | Un connecteur qui représente les relations contractuelles entre les unités commerciales. |
| Fonctionne pour | Un connecteur qui capture les détails des liens d'équipe ; par exemple, la partie prenante 1 travaille pour l'unité organisationnelle 1. |
| Superviser | Un connecteur qui capture les détails de la supervision des processus. |
| Contrôle | Un connecteur qui capture les informations sur l'unité responsable ou la personne responsable. |

Notes

- Les éléments et connecteurs communs aux diagrammes Enterprise Architect UML et étendus sont documentés dans la section [Object Toolbox](#)

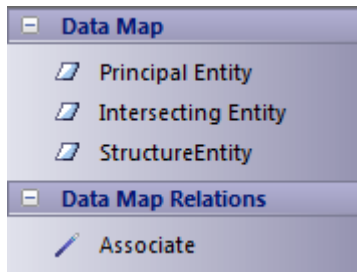
Pages Métier Événements



Boîte à outils événementielle Métier

| Item | Description |
|------------------|--|
| Événement Métier | Capture les événements commerciaux majeurs de l'entreprise. |
| Déclencheur | Indique qu'un événement Métier déclencheurs un autre événement ou un processus métier. |

Pages de carte de données



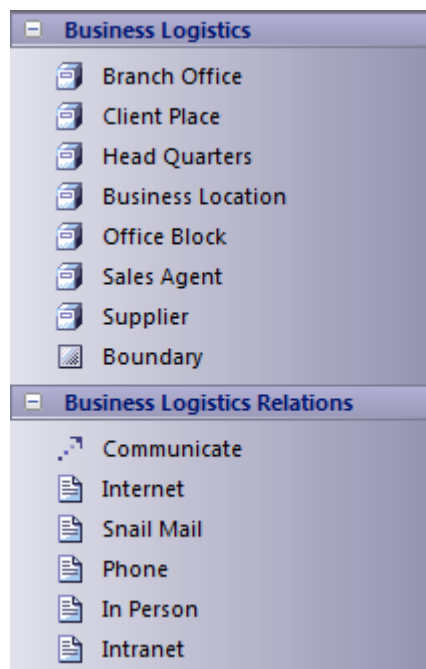
Boîte à outils de cartographie de données

| Item | Description |
|----------------------|--|
| Entité principale | Représente une entité commerciale qui constitue une ressource de l'entreprise. |
| Entité qui se croise | Normalise la relation plusieurs-à-plusieurs entre les entités principales. |
| Entité structurelle | Capture les entités potentielles basées sur la connaissance. |

Notes

- Les éléments et connecteurs communs aux diagrammes Enterprise Architect UML et étendus sont documentés dans la section [Object Toolbox](#)

Pages Métier Logistique



Métier Logistique Items et Relations

| Item | Description |
|---------------------|---|
| Succursale | Modélise un emplacement Métier en tant que succursale. |
| Espace client | Modélise un emplacement Métier en tant qu'emplacement client |
| Quartier général | Modélise un emplacement Métier comme siège social. |
| Localisation Métier | Modélise l'emplacement à partir duquel l'entreprise opère. |
| Bloc de bureau | Modélise un emplacement Métier en tant que Bloc de bureaux. |
| Agent de ventes | Modélise un emplacement Métier en tant qu'agent commercial. |
| Fournisseur | Modélise un emplacement Métier en tant que fournisseur. |
| Communiquer | Indique qu'un emplacement commercial communique directement avec un autre emplacement commercial. |
| l'Internet | Indique que le moyen de communication est le World Wide Web. |
| Courrier postal | Indique que le moyen de communication est le système postal ou les services de messagerie. |
| Téléphone | Indique que le moyen de communication est le téléphone. |
| | |

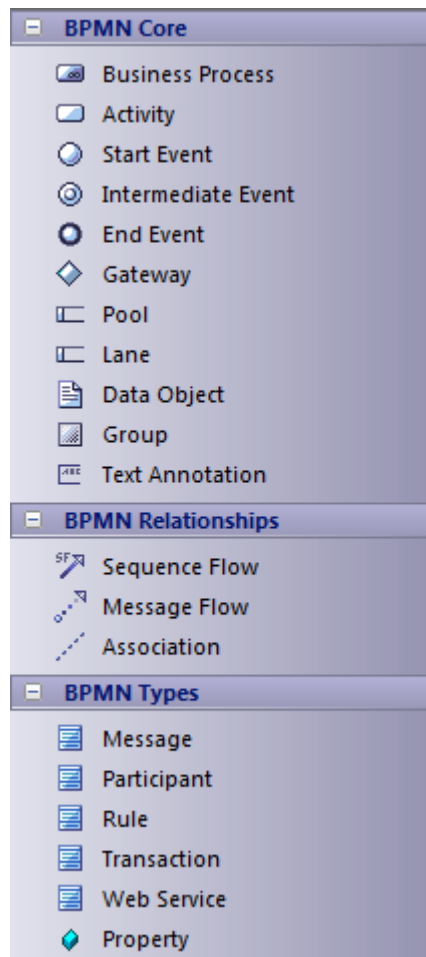
| | |
|-------------|--|
| En personne | Indique que le moyen de communication est direct de personne à personne. |
| Intranet | Indique que le moyen de communication est l'intranet local ou le WAN. |

Notes

- Les éléments et connecteurs communs aux diagrammes Enterprise Architect UML et étendus sont documentés dans la section [Object Toolbox](#)

Pages BPMN

Les pages BPMN Toolbox fournissent les éléments graphiques (Core) et non graphiques (Types) Business Process Model and Notation (BPMN) à utiliser sur les diagrammes Processus Métier via la technologie Cadre Zachman . Les spécifications de ces éléments et relations sont définies par Valeur Étiquetés .



Boîte à outils BPMN

| Item | Description |
|-------------------------|---|
| Processus Métier | Définit un processus métier ; une extension d'une Activité composite. |
| Activité | Définit une activité au sein d'un processus métier. |
| Démarrer l'événement | Définit l'événement initiateur dans un processus. |
| Événement intermédiaire | Définit un événement intermédiaire dans un processus. |
| Fin de l'événement | Définit l'événement de fin d'un processus. |
| Passerelle | Définit un point de décision dans un processus métier. Si une condition est vraie, le traitement continue dans un sens ; sinon, alors un autre. |

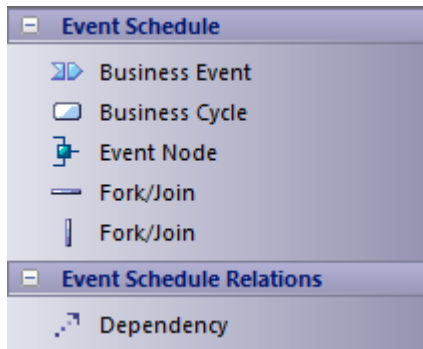
| | |
|---------------------|---|
| Piscine | Organise logiquement une activité ; une extension d'un élément Partition. |
| voie | Subdivise une piscine ; une extension d'un élément Partition. |
| Object de données | Définit une information physique utilisée ou produite par un système ; une extension d'un élément Artefact. |
| Groupe | Regroupe un certain nombre d'autres éléments ; une extension d'un élément Bordure . |
| Annotation de texte | Un commentaire. |
| Flux séquence | Définit le déroulement d'une activité ; une extension d'une relation de flux de contrôle. |
| Flux de messages | Définit le flux de communications dans un processus ; une extension d'une relation de flux de contrôle. |
| Association | Associe des informations et des artefacts aux objets de flux. |
| Message | Définit un message ; une extension d'un élément Class. |
| Participant | Définit un participant à une activité ; une extension d'un élément Class. |
| Règle | Définit les déclarations de règles métier ; une extension d'un élément Class. |
| Transaction | Définit une transaction dans une activité ; une extension d'un élément Class. |
| Service Web | Définit un service Web ; une extension d'un élément Class. |
| Propriété | Attribue une propriété à un élément ; une extension d'un attribut. |

Notes

- Enterprise Architect est livré avec les Technologies BPMN (pour BPMN 1.0, 1.1 et 2.0) automatiquement installées, fournissant des profils BPMN et des boîtes à outils distincts de cette version Zachman ; pour utiliser encore davantage BPMN facilités , téléchargez le Add-In BPMN depuis :

https://sparxsystems.com/products/mdg_bpmn.html

Pages de calendrier des événements



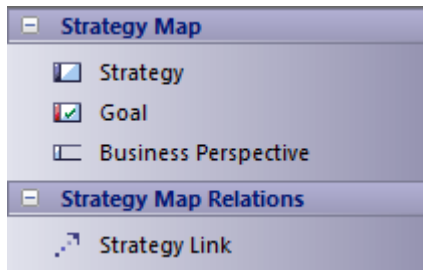
Boîte à outils de planification d'événements

| Item | Description |
|------------------|---|
| Événement Métier | Capture les événements commerciaux majeurs de l'entreprise. |
| Métier Cycle | Capture les principaux cycles économiques de l'entreprise. |
| Nœud d'événement | Capture les points d'événement dans un cycle économique. |

Notes

- Les éléments et connecteurs communs aux diagrammes Enterprise Architect UML et étendus sont documentés dans la section [Object Toolbox](#)

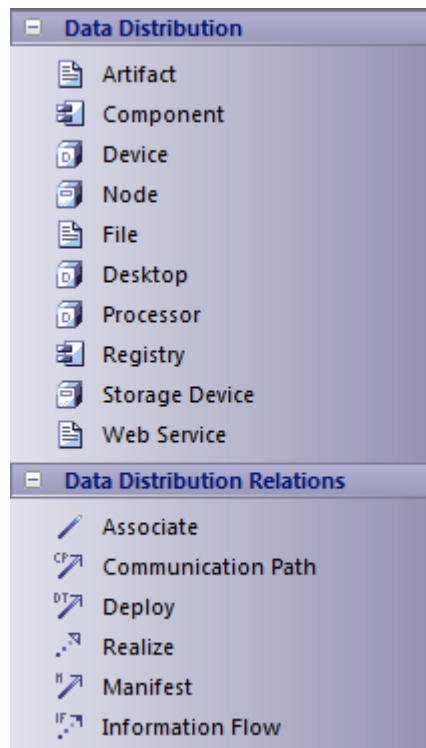
Pages Carte de Stratégie



Boîte à outils Carte de Stratégie

| Item | Description |
|---------------------|---|
| Stratégie | Capture les déclarations de stratégie pour le plan d'affaires. |
| But | Capture ce qui doit être réalisé par l'entreprise, avec des spécifications définies par la Valeur Étiquetés . |
| Point de vue Métier | Associe les stratégies à une catégorie spécifique. |
| Lien stratégique | Indique qu'une stratégie est liée à une autre stratégie ou objectif. |

Pages d'architecture de distribution de données



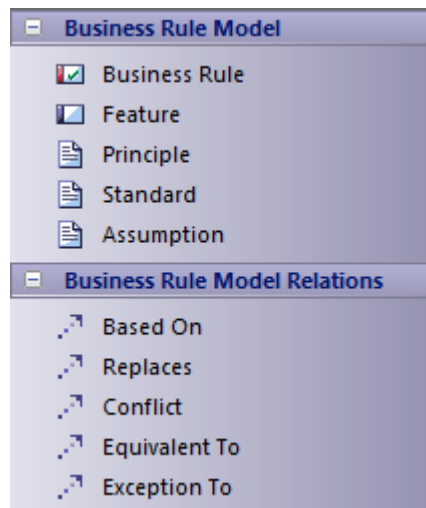
Boîte à outils d'architecture de distribution de données

| Item | Description |
|--------------------------|---|
| Déposer | Représente un fichier. |
| Bureau | Représente un bureau. |
| Processeur | Représente un processeur. |
| Enregistrement | Représente un registre. |
| Périphérique de stockage | Représente un périphérique de stockage. |
| Service Web | Représente un service Web. |

Notes

- Les éléments et connecteurs communs aux diagrammes Enterprise Architect UML et étendus sont documentés dans la section [Object Toolbox](#)

Pages Modèle de règle Métier



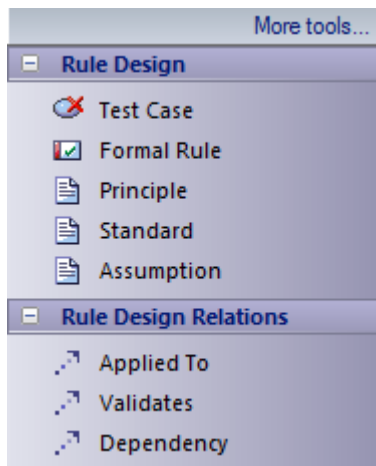
Boîte à outils Métier Rule Modèle

| Item | Description |
|--------------|---|
| Règle Métier | Capture les déclarations de règle Métier . |
| Principe | Définit les Principes encadrés et suivis dans l'Entreprise. Type de valeur de balise = Entreprise / Métier / Système / Application / Technologie / Données. |
| Standard | Définit les normes suivies dans l'Entreprise. Type de valeur de balise = Entreprise / Métier / Système / Application / Technologie / Données. |
| Hypothèse | Capture les hypothèses formulées lors de la manipulation de l'information. Type de valeur de balise = Entreprise / Métier / Système / Application / Technologie / Données. |
| Basé sur | Indique qu'une règle est basée sur un autre élément de modèle, qui constitue la justification de la règle. |
| Remplace | Indique qu'une nouvelle règle remplace une autre règle. |
| Conflit | Indique qu'une règle est en conflit avec une autre règle définie. |
| Équivalent à | Indique qu'une règle est équivalente à une autre règle. |
| Exception à | Indique les exceptions pour une règle. |

Notes

- Les éléments et connecteurs communs aux diagrammes Enterprise Architect UML et étendus sont documentés dans la section [Object Toolbox](#)

Pages de conception de règles



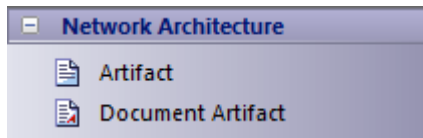
Boîte à outils de conception de règles

| Item | Description |
|----------------|---|
| Règle formelle | Représente une règle métier transformée en une règle logique ou une instruction de contrainte spécifique à la technologie. |
| Principe | Définit les Principes encadrés et suivis dans l'Entreprise. Type de valeur de balise = Entreprise / Métier / Système / Application / Technologie / Données. |
| Standard | Utilisé pour définir les normes suivies dans l'entreprise. Type de valeur de balise = Entreprise / Métier / Système / Application / Technologie / Données. |
| Hypothèse | Utilisé pour capturer les hypothèses formulées lors de la manipulation de l'information. Type de valeur de balise = Entreprise / Métier / Système / Application / Technologie / Données. |
| Appliqué à | Indique qu'une règle formelle est appliquée à d'autres artefacts de modèle tels que des scénarios ou des activités. |
| Valide | Indique qu'un artefact de modèle valide une règle formelle. |

Notes

- Les éléments et connecteurs communs aux diagrammes Enterprise Architect UML et étendus sont documentés dans la section [Object Toolbox](#)

Pages d'architecture de réseau



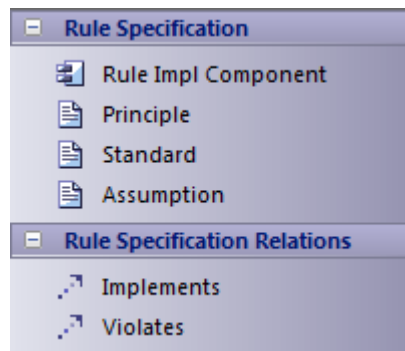
Boîte à outils d'architecture de réseau

| Item | Description |
|----------------------|--|
| Artefact | Élément graphique générique utilisé pour capturer des informations. |
| Artefact de document | Élément graphique générique utilisé pour capturer des informations détaillées telles que les détails de configuration du réseau. |

Notes

- Pour une description complète des éléments Artefact, consultez la rubrique Artefact

Pages de la règle Spécification



Boîte à outils Rule Spécification

| Item | Description |
|-------------------------------------|---|
| Composant d'implémentation de règle | Capture le composant implémentant une règle. |
| Principe | Définit les Principes encadrés et suivis dans l'entreprise. Type de valeur de balise = Entreprise / Métier / Système / Application / Technologie / Données. |
| Standard | Définit les normes suivies dans l'entreprise. Type de valeur de balise = Entreprise / Métier / Système / Application / Technologie / Données. |
| Hypothèse | Capture les hypothèses formulées lors de la manipulation de l'information. Type de valeur de balise = Entreprise / Métier / Système / Application / Technologie / Données. |
| Met en oeuvre | Indique qu'un composant Rule Impl implémente une règle. |
| Viole | Indique que la règle est violée par l'élément de modèle de connexion. |

Valeur Étiquetés pour Cadre Zachman

Le Cadre Zachman utilise largement Valeur Étiquetés pour attribuer des propriétés personnalisées aux différents éléments Cadre Zachman . Lors de la création ou de la visualisation d'un modèle Cadre Zachman , il est recommandé de garder la fenêtre Propriétés ancrée et visible à tout moment, avec la section « ZF » développée.

Accéder

| | |
|--------------------|--|
| Ruban | Démarrer > Toutes Windows > Propriétés > Général > Valeur Étiquetés Explorer > Portails > Windows > Propriétés > Valeur Étiquetés |
| Raccourcis Clavier | Ctrl+2 |

Synchroniser Valeur Étiquetés

De temps en temps, vous devrez peut-être ajouter Valeur Étiquetés manquantes à tous les éléments du modèle qui les nécessitent, tels que :

- Chaque fois que vous créez un nouvel élément par un autre moyen que de supprimer directement l'élément des pages Cadre Zachman Toolbox
- Avant d'utiliser une nouvelle version de la Technologie, mettre à jour la Valeur Étiquetés des éléments des modèles existants vers la dernière version du profil Cadre Zachman

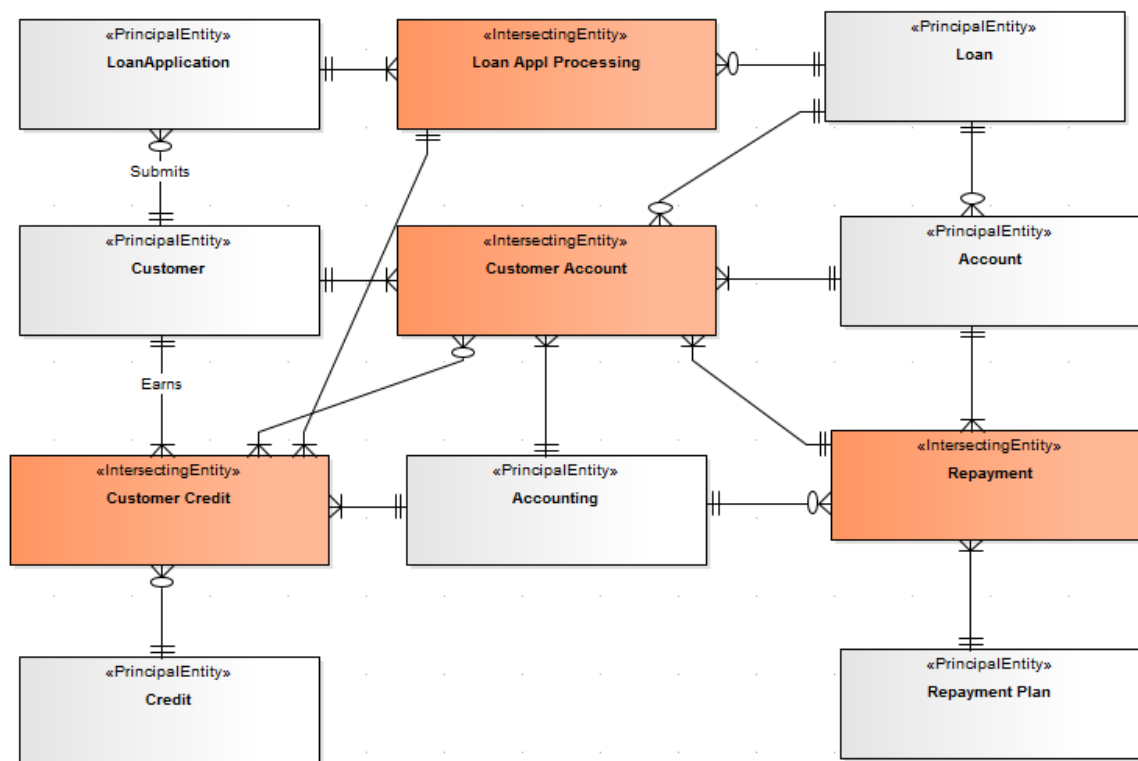
Vous pouvez le faire en utilisant l'option « Synchroniser le stéréotype » sur les icônes des pages Cadre Zachman de la boîte à outils Diagramme .

Analyse de la carte de données

Un diagramme de carte de données valide est essentiellement un diagramme de relation d'entité construit à l'aide d'éléments d'entité principale, d'entité de structure et d'entité intersectante. Les relations entre eux sont définies par les règles métier.

- Les Entités Principales sont identifiées à partir des Entités Métier concernées
- Les entités qui se croisent sont utilisées pour rompre une association plusieurs-à-plusieurs entre les entités principales, qui forment des processus métier potentiels.
- Les entités de structure représentent l'existence d'une base de connaissances potentielle

Voici un exemple de diagramme Data Map valide :



Rapports de cluster et les cartes de processus sont les livrables d'une analyse diagramme de carte de données valide.

Effectuer une analyse diagramme de carte de données

Le diagramme Data Map à analyser étant ouvert et actif, soit :

- Sélectionnez l'option de ruban "Spécialiser > Add-Ins > Cadre Zachman > Effectuer une analyse de carte de données", ou
- Cliquez-droit sur le diagramme Data Map dans la fenêtre Navigateur , et sélectionnez l'option 'Spécialiser | Cadre Zachman | Option de menu contextuel Effectuer une analyse de carte de données

La dialogue « Analyse de la carte de données » s'affiche.

Package: Semantic Data Model

Options

☐ Generate Process Map

☐ Generate Cluster Report

Filename: ...

Generate View Report Close Help

Progress

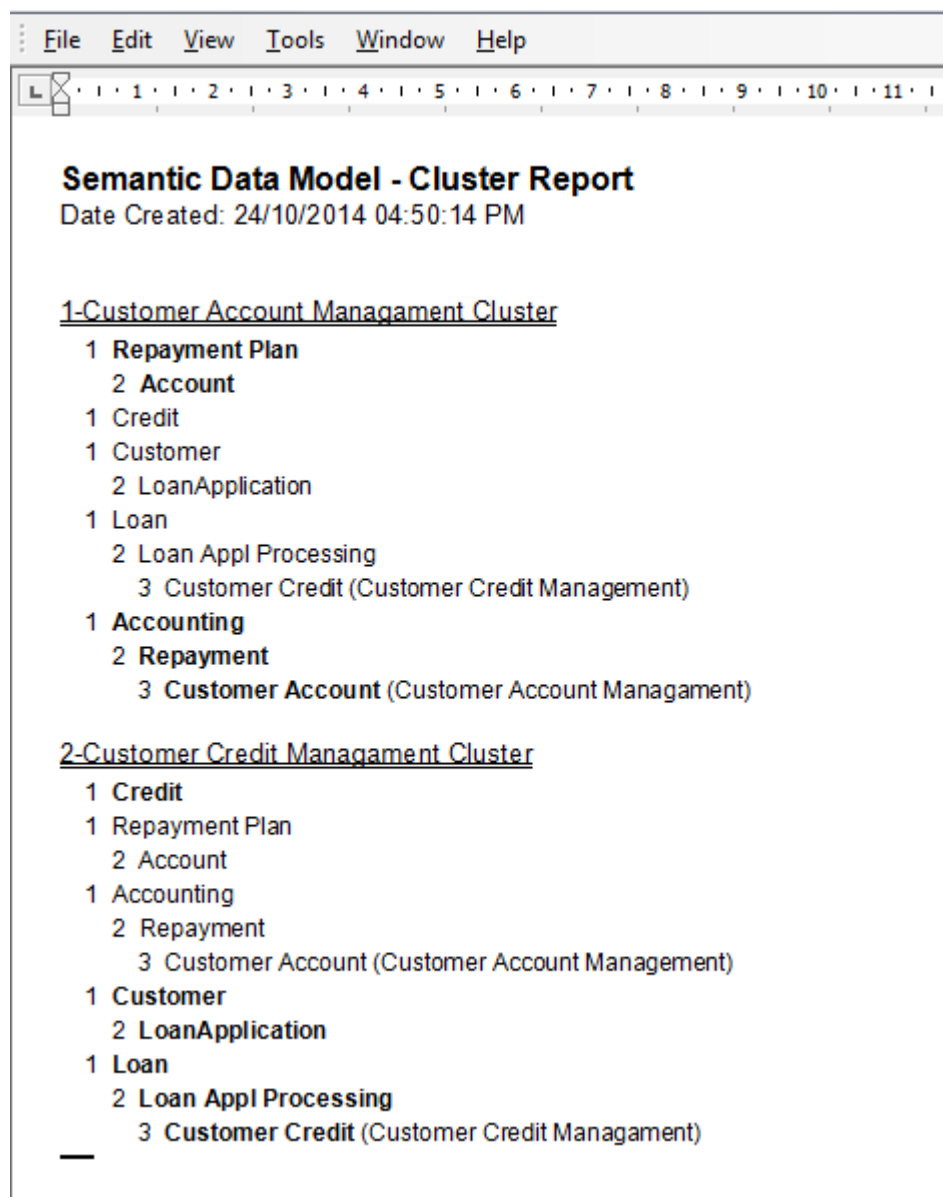
Cochez la case en regard de chaque livrable requis. Si vous avez sélectionné ' Générer Cluster Rapport ', saisissez également le chemin du fichier sous lequel enregistrer le rapport.

Cliquez sur le bouton Générer .

Rapport de cluster

Un cluster est un groupe de processus logiquement liés et disposés dans une séquence, qui constitue le plan de l'ordre d'exécution des processus.

Ce Rapport de cluster a été généré pour l'exemple diagramme Data Map, au format .rtf.



Le rapport montre comment chaque cluster est un groupe logique de processus ou de tâches formant un processus métier majeur.

Le numéro précédant chaque nom d'entité est le numéro de phase de l'entité. La phase 1 contre une entité signifie que l'entité forme une ressource/un élément potentiel qui doit être acquis/encadré avant de poursuivre le processus métier.

Les entités avec des numéros de phase supérieurs à 1 sont des processus potentiels, dont la séquence d'exécution est définie après l'acquisition/le cadrage des entités de phase 1 dans le cluster.

Une fois l'analyse Data Map terminée avec succès, la propriété de phase de chaque entité dans le diagramme Data Map est définie en conséquence.

Reconnaissance

L'algorithme de génération de Cluster Rapport est dérivé du livre *Architecture d'Entreprise for Integration: Rapid Delivery Méthodes and Technologies* (Clive Finkelstein ; avril 2006).

Carte des processus

Une Process Map est le modèle visuel du Cluster Rapport ; cependant, les entités de phase 1 dans le Rapport de cluster ne sont pas affichées. La Carte des Processus regroupe les Processus Métier identifiés en étapes du projet, organisés comme un guide pour le projet.

Il s'agit de la carte de processus générée pour l'exemple diagramme de carte de données.

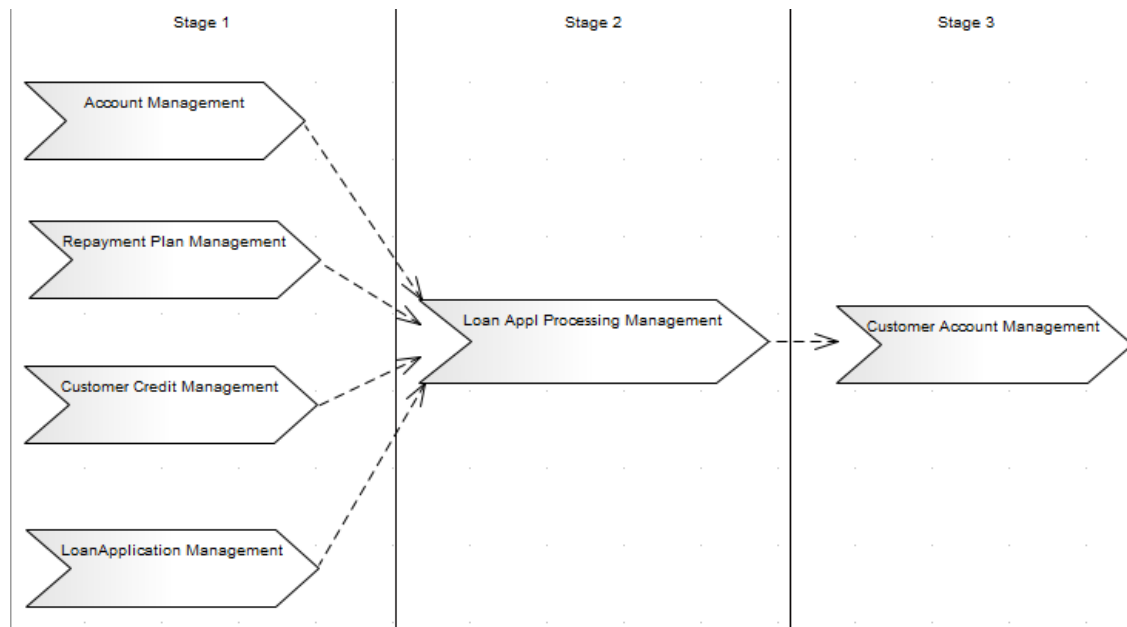


Tableau de bord Métier Rapport Gabarit

Pour vous aider dans vos méthodes de pilotage stratégique, le Cadre Zachman met à votre disposition un gabarit rapport pour la création de Scorecards Métier .

Générer une Scorecard Métier

| Étape | Action |
|-------|--|
| 1 | Dans la fenêtre Navigateur , cliquez sur le Paquetage contenant vos Perspectives et Stratégies Métier (un Propriétaire Plan Métier Paquetage Plan Stratégique). Les Métier Perspectives doivent s'approprier les stratégies respectives. |
| 2 | Soit: <ul style="list-style-type: none">• Appuyez sur F8, ou• Sélectionnez l'option de menu 'Publier > Rapports de Modèle > Générateur de Rapports > Générer Documentation'. La dialogue ' Générer Documentation' s'affiche. |
| 3 | Dans le champ « Utiliser Gabarit », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez « Balanced Score Card ». |
| 4 | Cliquez sur le bouton Générer . |

Validation Modèle

Le Cadre Zachman s'inscrit auprès Enterprise Architect pour recevoir les demandes de validation de modèle des utilisateurs.

Configurer la validation Modèle

Pour configurer Enterprise Architect pour effectuer la validation du modèle Cadre Zachman , sélectionnez :

- 'Conception > Paquetage > Gérer > Valider > Configurer les règles de validation'

La dialogue « Configuration de validation Modèle » s'affiche.



Pour effectuer la validation sur les modèles Cadre Zachman uniquement, cliquez sur le bouton Sélectionner aucun, puis cliquez sur la case à cocher « Règles du Cadre Zachman (ZF) ». Cliquez sur le bouton OK .

Valider Cadre Zachman Modèle

Vous pouvez valider, par rapport aux règles Cadre Zachman :

- Un élément et tous les connecteurs qui y sont attachés
- Un diagramme et tous ses éléments, ou
- Un Paquetage et tous ses diagrammes et éléments

Pour cela, cliquez sur l'élément, diagramme ou Paquetage puis sélectionnez :

- 'Conception > Paquetage > Gérer > Valider > Valider Paquetage actuel »

La dialogue « Statut de validation Modèle » s'affiche, indiquant la progression de la validation.

Messages de validation pour les éléments

Ces messages d'erreur peuvent être générés par la validation d'un élément Cadre Zachman .

messages

| Élément | Diagramme et message |
|------------------|--|
| Nœud d'événement | <p>Événement programmé</p> <p>Message : Les nœuds d'événement doivent être utilisés uniquement avec Métier Cycles</p> <p>Signification : Un Nœud Événement a été utilisé avec d'autres éléments que Métier Cycle.</p> |
| Nœud d'événement | <p>Événement programmé</p> <p>Message : Le nœud d'événement déclenché par message doit avoir un message défini</p> <p>Signification : Un nœud d'événement avec la Valeur Étiquetée ' Déclencheur ' définie sur 'Message' n'a pas la Valeur Étiquetée 'MessageDetail' définie.</p> |
| Nœud d'événement | <p>Événement programmé</p> <p>Message : Le nœud d'événement déclenché par une règle doit avoir une règle définie</p> <p>Signification : Un nœud d'événement avec la Valeur Étiquetée ' Déclencheur ' définie sur 'Rule' n'a pas la Valeur Étiquetée 'Rule' définie sur 'Rule'.</p> |
| Nœud d'événement | <p>Événement programmé</p> <p>Message : Le nœud d'événement déclenché par une erreur doit avoir l'erreur définie</p> <p>Signification : Un nœud d'événement avec la Valeur Étiquetée ' Déclencheur ' définie sur 'ErrorDetail' n'a pas la Valeur Étiquetée 'ErrorDetail'.</p> |
| Nœud d'événement | <p>Événement programmé</p> <p>Message : Plusieurs nœuds d'événements déclenchés doivent avoir une liste définie de Déclencheurs</p> <p>Signification : Un nœud d'événement avec la Valeur Étiquetée ' Déclencheur ' définie sur 'Multiple' n'a pas la Valeur Étiquetée ' Déclencheur ' définie sur 'Multiple'.</p> |
| Métier Cycle | <p>Événement programmé</p> <p>Message : Les cycles Métier doivent avoir des nœuds d'événement définis</p> <p>Signification : Un élément Métier Cycle n'a aucun nœud d'événement défini.</p> |
| But | <p>Métier Motivation/ Carte de Stratégie</p> <p>Message : Objectif non atteint</p> <p>Signification : un objectif n'a aucune relation définie avec d'autres artefacts de modèle.</p> |
| Stratégie | Métier Motivation/ Carte de Stratégie |

| | |
|--|---|
| | <p>Message : Stratégie non réalisée</p> <p>Signification : une stratégie n'a aucune relation définie avec d'autres artefacts de modèle.</p> |
|--|---|

Messages de validation pour les connecteurs

Ces messages d'erreur peuvent être générés par la validation d'un connecteur Cadre Zachman .

messages

| Connecteur | Diagramme et message |
|------------------|---|
| Association | <p>Carte des données</p> <p>Message : L'association DataMap doit avoir un élément source valide</p> <p>Signification : Une association a un élément source autre qu'une entité principale, une entité de structure ou une entité intersectante.</p> |
| Association | <p>Carte des données</p> <p>Message : L'association DataMap doit avoir un élément cible valide</p> <p>Signification : Une association a un élément cible autre qu'une entité principale, une entité de structure ou une entité croisée.</p> |
| Association | <p>Carte des données</p> <p>Message : Il existe la possibilité d'une entité croisée <nom> qui pourrait représenter un Processus Métier – Il s'agit d'un message d'avertissement.</p> <p>Signification : une association a une relation plusieurs-à-plusieurs, indiquant que la relation pourrait être normalisée.</p> |
| Lien stratégique | <p>Carte de Stratégie</p> <p>Message : Carte de Stratégie Association doit avoir un élément source valide</p> <p>Signification : Un lien stratégique a un élément source autre que la stratégie et l'objectif.</p> |
| Lien stratégique | <p>Carte de Stratégie</p> <p>Message : L'association StrategyMap doit avoir un élément cible valide</p> <p>Signification : Un lien stratégique a un élément cible autre que la stratégie et l'objectif.</p> |

Messages de validation pour Diagrammes

Ces messages d'erreur peuvent être générés par la validation d'un diagramme Cadre Zachman .

messages

| Diagramme | Message |
|-------------------|--|
| Carte des données | Les entités doivent avoir des relations dans DataMap Signification : Dans le diagramme Data Map, il existe des entités sans relation définie. |

