

ENTERPRISE ARCHITECT

Série de Guides d'Utilisateur

Guide des Outils d'Analyse Métier

Author: Sparx Systems

Date: 23/11/2023

Version: 16.1



Table des Matières

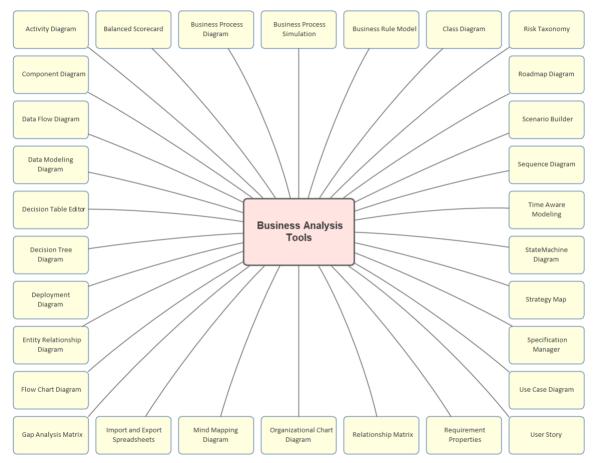
Guide des Outils d'Analyse Métier	4
Mode Dessiné à la main et Tableau blanc	5
Liste Vue	
Vue du Gantt	9
Matrice d'Analyse des Écarts	
Tester	
Histoire de l'utilisateur	15
Bordure	
Navigateur Paquetage	19
Apparence de l'élément	21
Info Vue	23
Insérer des éléments associés	25
Diagramme Modélisation des données	27
Génération et importation de schémas XML	29
Feuille de Route Diagramme	31
Diagramme de déploiement	33
Artefact	35
Diagramme d'activité	
Diagramme Processus Métier	39
Diagramme de flux	41
Items Gestion de Projet	44
Diagramme d'arbre Décision	45
Transformation du Modèle	47
Diagramme de relation d'entité	49
Générateur de base de données	51
Stéréotypes	53
Inspecteur - Détails	
Fenêtre Navigateur	
Diagramme des composants	
Estimation de cas d'utilisation	
Compositeur de Schéma	
Gestionnaire d'images	67
Diagramme de Séquence	69
Diagramme Statemachine	71
Diagramme de cas d'utilisation	73
Diagramme de classe	
Diagramme de flux de données	
Modèle de règle Métier	
Propriétés des exigences	
Glossaire	
Bibliothèque	
Items d'entretien	
Discussions	
Audit	
Documentation	
Feuilles de calcul d'importation et d'exportation	
Liste de contrôle Exigences	98

Noms et compteurs automatiques	100
Diagrammes de tableau de bord	102
Outil de référence	104
Fenêtre de traçabilité	106
Générateur de scénarios	108
Diagramme Exigences	110
Matrice de relation	
Carte de Stratégie	115
Chaîne de valeur	117
Recherche Modèle	
Tableau de Bord Équilibré	
Diagramme d'organigramme	123
Processus Métier Simulation	125
Diagramme Filaire	127
Taxonomie des risques	
Sécurité	
Valeur Étiquetés	
Modèle Vues	136
Éditeur Tableau de Décision	
Diagramme de cartographie mentale	139
Gestionnaire de Spécification	141
Filtres visuels	143
Artefact de document	145
Pan et zoom	147
Ensembles de travail	149
Mail de Modèle	151
Calendrier	153

Guide des Outils d'Analyse Métier

Enterprise Architect est un outil modélisation d'analyse Métier sophistiqué et flexible qui peut être utilisé par l' Analyste Métier tout au long du cycle de vie du produit, de la planification au support . L'outil peut être utilisé avec n'importe quel processus d'analyse Métier et il existe un large éventail de fonctionnalités qui permettent aux analystes de travailler en utilisant leurs méthodes préférées, telles que les vues de traitement de texte, les vues de feuille de calcul, diagrammes , la Matrice de relations ou un certain nombre d'autres outils de base et étendus. fonctionnalités . L' Analyste Métier sera heureux de savoir que quelle que soit la tâche, il y aura un outil pour l'aider à réaliser son travail, et les résultats seront stockés dans un référentiel sophistiqué accessible aux autres membres de l'équipe qui, à terme, bénéficier de leur travail.

Cette carte mentale présente le paysage des principaux outils d'analyse Métier qui peuvent être utilisés pour développer et gérer le large éventail d'artefacts produits par l' Analyste Métier .

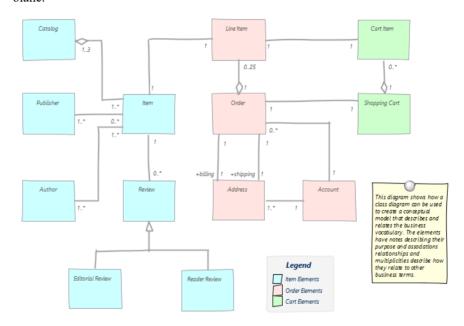


Mode Dessiné à la main et Tableau blanc

Apprendre à connaître les modes Dessiné à la main et Tableau blanc

Présentation du mode Dessiné à la main et Tableau blanc Les modes Dessiné à la main et Tableau blanc sont des options d'affichage disponibles pour tout diagramme qui modifie un diagramme dessiné par le système pour qu'il apparaisse comme s'il avait été dessiné à la main et, éventuellement, dessiné à la main sur un tableau blanc. Il est utile d'impliquer le public en présentant le diagramme dans un style approximatif et plus immédiat, donnant l'impression qu'il ne s'agit que d'une esquisse pouvant être modifiée.

Les deux modes présenteront le diagramme dans un style dessiné à la main, mais le mode Tableau blanc changera la couleur de remplissage des éléments et l'arrière-plan du diagramme en blanc, comme s'il avait été dessiné sur un tableau blanc.



Où trouver le mode Dessiné à la main et Tableau blanc Ruban : Disposition > Diagramme > Apparence > Mode Tableau blanc ou Mode Dessiné à la main

Menu Contexte Diagramme : Propriétés | Élément | Mode tableau blanc ou dessiné à la main

Utilisation du mode Dessiné à la main et Tableau blanc Le mode diagramme dessiné à la main est un outil parfait à utiliser dans les ateliers et les présentations à des clients internes ou externes, pour adoucir la représentation d'éléments plus formels qui sont normalement affichés dans leurs formes géométriques plus rigides. Le public aura tendance à réagir plus favorablement aux diagrammes car ils semblent n'être que des esquisses et ne sont pas encore résolus en tant que diagrammes finis. Les parties prenantes qui ne sont pas familières avec les langages modélisation formels tels UML seront généralement plus intéressées par ces diagrammes .

Le mode Tableau blanc donnera l'impression que le diagramme a été dessiné sur le tableau blanc, ajoutant encore une fois une immédiateté au dessin.

Les modes de présentation Tableau blanc et Dessiné à la main peuvent être appliqués à la documentation générée contenant le diagramme .

Options pour les modes Dessiné à la main et Tableau blanc Le mode Tableau blanc donnera l'impression que le diagramme a été dessiné sur le tableau blanc, ajoutant encore une fois une immédiateté au dessin.

Les modes de présentation Tableau blanc et Dessiné à la main peuvent être appliqués à la documentation générée contenant le diagramme .

Apprenez Plus sur les modes Dessiné à la main et Tableau blanc Diagram Properties - Detail

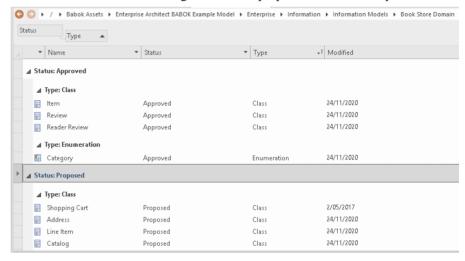
Liste Vue

Apprendre à connaître List Vue

Présentation de la Vue de

Le List Vue , utilisé pour afficher le contenu d'un Paquetage ou d'un diagramme sous forme de liste d'éléments, permettant d'afficher et de modifier les propriétés des éléments dans une vue pratique de type feuille de calcul. De nombreux analystes préféreront afficher les éléments dans une liste, et lorsque les détails sont modifiés, les modifications seront effectives dans toutes les autres vues de l'élément, y compris diagrammes et la fenêtre du Navigateur .

Il existe un certain nombre d'options pour filtrer, trier et regrouper les éléments dans la liste en fonction d'un large éventail de propriétés et Valeur Étiquetés.



Où trouver la List Vue

Ruban: Conception > Paquetage > Vue de liste

Ruban: Conception > Diagramme > Vues > Vue de liste

Menu Contexte Diagramme: Switch Vue | Passer à List Vue

Fenêtre Navigateur , Menu Paquetage Menu Contexte : Ouvrir Paquetage dans |

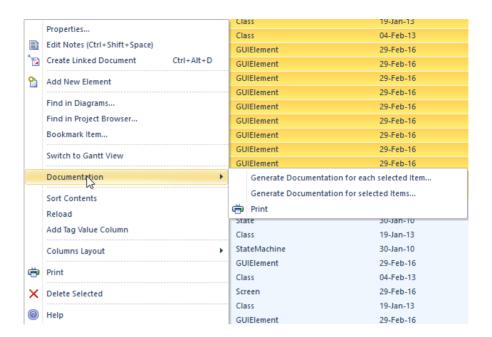
Liste Vue

Utilisation de la Vue de

Le List Vue peut être utilisé pour obtenir une vue différente des éléments contenus dans un Paquetage ou un diagramme et pour visualiser leurs propriétés dans une seule vue de type feuille de calcul. Il est particulièrement utile lorsqu'il s'agit d'un public non technique ou lorsque les éléments doivent être triés, filtrés ou regroupés en fonction de critères tels que le nom, le statut, la phase, la version, etc. Gestionnaires de Projet et autres personnes travaillant avec des ensembles d'éléments seront capables d'analyser dans un Paquetage ou diagramme donné. Il existe également une Vue Gantt associée où les allocations de ressources, l'achèvement des travaux et les délais peuvent être visualisés.

Options pour la Vue de liste

Des propriétés supplémentaires peuvent être ajoutées à l'aide de la dialogue « Sélecteur de champs » et des colonnes Valeur Étiquetée peuvent également être ajoutées, permettant à un modélisateur de visualiser les propriétés natives des éléments et Valeur Étiquetés côte à côte. Les éléments de la liste peuvent également être exportés vers un rapport de document en utilisant un nombre quelconque de gabarits intégrés ou définis par l'utilisateur et en générant une variété de formats, notamment DOCX, PDF et RTF.



Apprenez Plus sur la List Vue

The Package Browser

Vue du Gantt

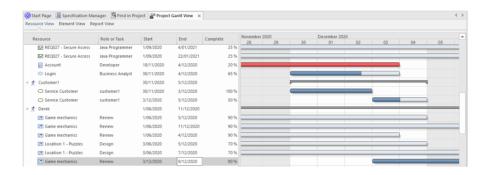
Apprendre à connaître le projet Gantt Vue

Présentation du projet Gantt Vue

Le Gantt Vue est un outil permettant de visualiser les éléments d'un projet, Paquetage ou d' diagramme et les ressources qui leur ont été alloué. Il existe un certain nombre de diagrammes de Gantt différents :

- Le Project Gantt Vue utilisé pour afficher les éléments dans l'ensemble du référentiel
- Diagramme de Gantt Vue permet d'afficher l'allocation des ressources aux éléments d'un diagramme donné.
- Paquetage Gantt Vue permet d'afficher l'allocation des ressources aux éléments contenus dans un Paquetage sélectionné.

L'outil permettra au chef de projet traditionnel ou agile de garantir que les ressources d'un projet sont alloué au contenu du référentiel et contribuera à garantir que des résultats de grande valeur sont obtenus directement à partir du référentiel.



Où trouver le projet Gantt Vue

Ruban: Conception > Paquetage > Vue de Gantt

Ruban: Conception > Diagramme > Vues > Vue de Gantt

Menu Contexte Diagramme : Switch Vue | Passer à Gantt Vue

Fenêtre Navigateur Menu contextuel Paquetage | Ouvrir Paquetage dans | Vue du Gantt

Utilisation du projet Gantt Vue

L'utilisation principale du Project Gantt Vue est d'afficher l'allocation des ressources aux éléments du référentiel et de gérer la structure de répartition du travail. Il existe un large éventail de vues et de filtres qui peuvent être appliqués pour personnaliser la vue ou la rendre plus pertinente pour un public particulier. Des allocations peuvent être effectuées sur n'importe quel élément du référentiel, depuis le niveau Paquetages de haut niveau jusqu'à un élément individuel tel qu'une classe, une activité ou un changement. Parfait pour un chef de projet souhaitant visualiser comment une équipe est utilisée et, finalement, fournir des résultats de grande valeur et hautement prioritaires. Les modélistes travaillant sur un projet peuvent visualiser leur propre travail et mettre à jour leur progression tout en travaillant sur les tâches assignées.

Bien que des modifications importantes puissent être apportées à l'aide des barres de durée visuelles dans Project Gantt Vue , il est courant d'utiliser l'outil en conjonction avec la fenêtre Allocation des ressources, où des détails précis peuvent être saisis et ajustés.

Options pour le projet

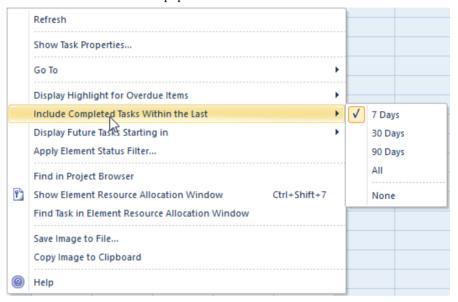
Le Project Gantt Vue est un outil très flexible qui peut être configuré pour afficher

Gantt Vue

des informations de différentes manières. Les filtres peuvent être utilisés pour afficher uniquement les éléments qui ont un statut particulier ou plus généralement en utilisant la Barre de Filtre et en recherchant les éléments contenant le texte de filtre spécifié dans une colonne particulière. Il est également possible de filtrer l'affichage par date Démarrer ou de fin ou d'afficher simplement les tâches en retard

Des modifications importantes peuvent être apportées à la durée des tâches en faisant simplement glisser les extrémités des barres visuelles. L'échelle de temps peut être modifiée sur l'écran pour permettre une planification à court et à long terme et pour obtenir des vues condensées et élargies.

Le diagramme de Gantt peut facilement être copié dans le presse-papiers et collé dans d'autres applications ou enregistré dans un fichier. Il existe un large éventail d'autres options disponibles, ce qui rend l'outil inestimable pour une approche de modélisation basée sur une équipe et un calendrier.



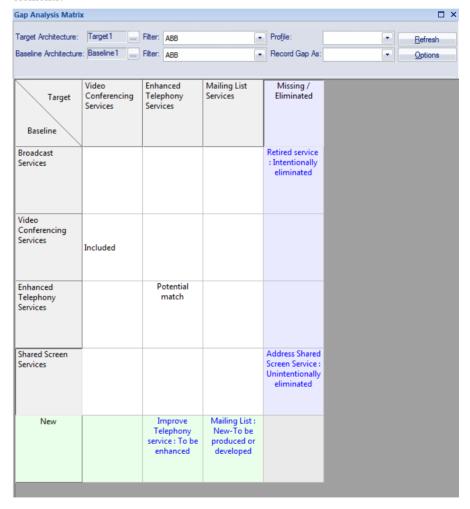
Apprenez Plus sur le Projet Gantt Vue The Project Gantt View

Matrice d'Analyse des Écarts

Connaître la Matrice d'Analyse des Écarts

Présentation de la Matrice d'Analyse des Écarts

La Matrice d'Analyse des Écarts est une Matrice relationnelle spécialisée qui est utilisée pour enregistrer les écarts qui existent entre deux versions d'une partie d'une entreprise. Les écarts entre deux versions différentes d'une architecture pourraient être enregistrés, ou les écarts entre deux versions de capacités ou de compétences du personnel, ou deux versions d'informations ou de données. L'outil est structuré de la même manière qu'une feuille de calcul avec des colonnes et des lignes. Les éléments qui constituent la ligne de base (point de départ) sont répertoriés sous forme de lignes et les éléments qui constituent la cible (point final) sont répertoriés sous forme de colonnes. Il y a une colonne pour enregistrer les éléments manquants ou éliminés et une ligne pour enregistrer les nouveaux éléments. À l'intersection d'un élément de base et d'un élément cible, notes peuvent être ajoutées pour décrire tous les détails de la relation entre les deux éléments.



Où trouver la Matrice d'Analyse des Écarts Ruban : Conception > Paquetage > Analyse des écarts

Utilisation de la Matrice d'Analyse des Écarts La Matrice d'Analyse des Écarts peut être utilisée aussi bien pour l'analyse commerciale que technique. Il s'agit d'un outil à usage général permettant d'enregistrer les détails d'une comparaison entre différentes versions d'une partie

d'une entreprise. Dans l'analyse commerciale, il peut être utilisé pour analyser les compétences du personnel, les données et informations, Processus Métier, les lignes de Métier et plus encore, en les comparant dans les états actuels et futurs d'une entreprise. Dans Architecture d'Entreprise la matrice peut être utilisée pour enregistrer les écarts entre les architectures de base, de transition et cible, en comparant les capacités, l'architecture et les composants de la solution, etc.

Options pour la Matrice d'Analyse des Écarts

La Matrice d'Analyse des Écarts peut être configurée pour afficher différentes parties du référentiel. Une fois que les Paquetages appropriés ont été choisis pour la cible et la ligne de base, et que les types d'éléments ont été sélectionnés pour le filtre, le type d'élément Gap peut être sélectionné. L'élément choisi pour l'espace limitera les éléments disponibles pour représenter l'espace pour les éléments « Manquant » ou « Nouveau » dans les cellules de la matrice. De nombreux choix sont disponibles dans le menu « Options », notamment la possibilité de mettre à jour, de supprimer et de sauvegarder la Matrice d'Analyse des Écarts en tant que profil, en lui donnant un nom afin de pouvoir la rappeler ultérieurement.

Update Current Profile Save as New Profile Delete Current Profile Help...

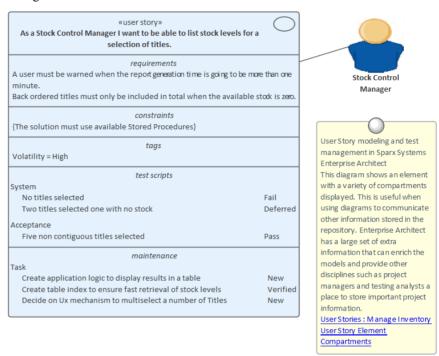
Apprenez Plus sur la Matrice d'Analyse des Écarts Gap Analysis Matrix

Tester

Apprendre à connaître Tester

Présentation Tester

Enterprise Architect dispose d'un certain nombre d'outils qui peuvent être utilisés pour les aspects modélisation de la discipline de test. La fenêtre Cas de Test est l'outil central de création et de gestion de tests, permettant de définir une gamme de différents types de tests, y compris des propriétés telles que le statut et l'enregistrement des résultats des tests.



Où trouver Tester

Ruban: Construction > Gestion Test > Tests > Tous, Inspection, Unité, Intégration, Système, Acceptation, Scénario

Onglet Détails de la fenêtre Inspecteur | Tester | Tous, Inspection, Unité, Intégration, Système, Acceptation, Scénario

Utilisation du Tester

La fenêtre Cas Test permet de créer et de gérer des tests de différents types. Ceux-ci support les types de tests les plus courants et incluent :

- Tests unitaires pour tester les classes, composants et autres éléments au fur et à mesure de leur implémentation
- Tests d'intégration pour tester la façon dont les artefacts et les composants implémentés fonctionnent ensemble
- Tests du système pour tester que le système exécute correctement les bonnes fonctions commerciales
- Tests d'acceptation pour tester le système par rapport aux exigences des utilisateurs et aux critères d'acceptation et d'évaluation
- Tests de scénarios : pour tester l'application avec des situations et des scénarios réels
- Tests d'inspection pour enregistrer révisions par les pairs en utilisant un processus bien défini

Options pour Tester

La fenêtre Cas Test permet à un modélisateur d'enregistrer des métadonnées pour les tests, notamment :

- Le nom de l' Test
- Le statut de l'examen
- Par qui le Test t-il été exécuter
- Le Type de Test (tel que la régression)
- Par qui a-t-il été vérifié ?
- La classe de Test (telle que l'acceptation)
- La date de la dernière exécuter



Apprenez Plus sur Tester

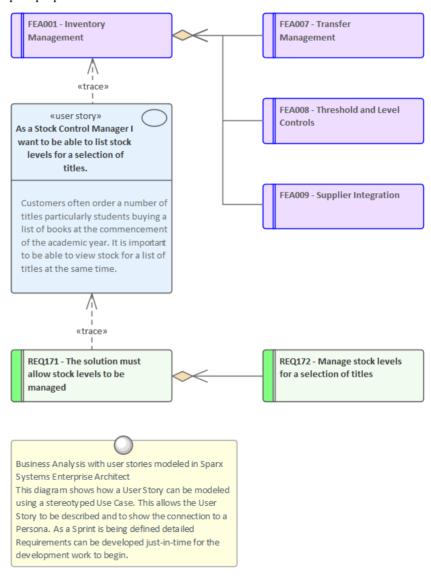
Testing & QA

Histoire de l'utilisateur

Connaître la User Story

Présentation de la user story

Les User Stories sont le plus souvent associées à des processus itératifs et ont été initialement définies par des techniques d'Extreme Programming. Ils sont maintenant plus communément associés à un certain nombre de processus Agile. Une User Story consiste généralement en une simple déclaration formulée en quelques phrases courtes décrivant ce que l'utilisateur fait ou doit faire pour atteindre un objectif et pourquoi cet objectif est important pour lui. Ils sont généralement rédigés pour remplacer les exigences traditionnelles détaillées et permettre aux développeurs de comprendre les objectifs d'un utilisateur et ce qu'impliquent ses fonctions.



Où trouver la User Story

Page de la boîte à outils : Documents | Histoire de l'utilisateur

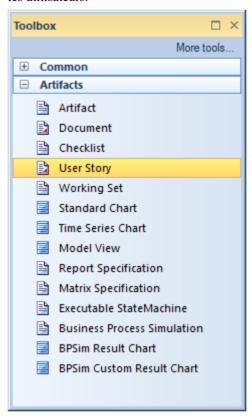
Utilisation de la User Story

Les User Stories sont utiles comme moyen alternatif de décrire les besoins des utilisateurs. Ils sont utilisés dans le cadre de certains processus Agile, pour fournir

une description simple mais claire de ce que l'utilisateur fait ou doit faire dans le cadre du rôle qu'il exerce. Ils décrivent également généralement la raison derrière l'objectif que l'utilisateur souhaite atteindre.

Options pour la user story

Une User Story peut être créée à l'aide de l'artefact stéréotypé disponible sur la page Boîte à outils « Artefact » ou en tant que cas d'utilisation stéréotypé. Bien que de nombreux partisans des User Stories les voient différemment des cas d'utilisation, ils visent tous deux à définir un objectif qu'un utilisateur occupant un rôle souhaite atteindre. Un cas d'utilisation stéréotypé peut également être utilisé pour représenter une User Story avec juste la description écrite sous la forme : « En tant que (contrôleur de stock), je veux pouvoir... ». Ils peuvent être définis en conjonction avec des Personas qui permettent aux analystes de sympathiser avec les utilisateurs.



Apprenez Plus sur la User Story **Documents Toolbox**

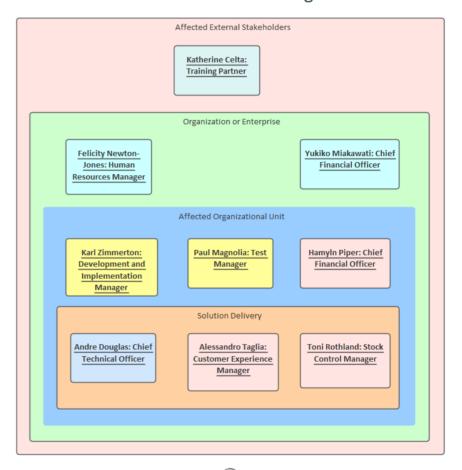
Bordure

Connaître la Bordure

Présentation de la Bordure

L'élément Bordure est dérivé de la bordure du système Use Case, mais peut être largement utilisé dans d'autres contextes comme moyen de décrire une séparation entre un système ou une partie d'un système et son environnement externe. N'importe quel nombre de limites peut être ajouté à un diagramme et d'autres éléments tels que des cas d'utilisation, Fonctionnalités , Exigences , des composants et plus encore peuvent être placés à l'intérieur de la bordure . Les propriétés de la Bordure peuvent être modifiées pour afficher un certain nombre de compartiments organisés en couloirs verticaux et horizontaux. Le style de bordure et l'opacité de la Bordure peuvent également être définis.

Stakeholder Onion Diagram



 $Business\ Analysis\ tools,\ nested\ boundaries\ in\ Sparx\ Systems\ Enterprise\ Architect$

This diagram indicates the level of involvement the stakeholders have with the solution, which stakeholders will interact directly with the solution or participate in a business process, which are part of the whole organization, and which are outside the organization.

Où trouver la Bordure

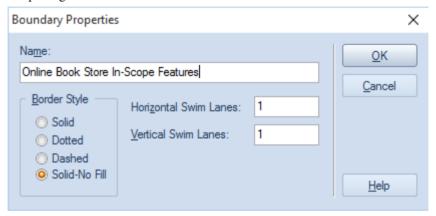
Barre d'outils des éléments UML | Bordure Page de la boîte à outils commune | Bordure

Utilisation de la Bordure

L'élément Bordure est particulièrement utile pour définir ce qui se trouve à l'intérieur d'un système (ou d'une partie d'un système) et ce qui se trouve à l'extérieur. Il peut être utilisé pour montrer les cas d'utilisation d'un système ou d'un sous-système, les Fonctionnalités ou Exigences du périmètre. Diagrammes créés pour des publics de gestion et non techniques bénéficieront de l'utilisation de limites, qui peuvent être colorées et imbriquées pour avoir un attrait visuel et une signification commerciale. Il s'agit essentiellement d'un dispositif schématique et apparaît dans la fenêtre Navigateur sous un nœud Annotation. Si un regroupement formel et structurel d'éléments est nécessaire, vous pouvez envisager l'utilisation d'un Paquetage .

Options pour la Bordure

La Bordure peut être configurée pour avoir un certain nombre de couloirs verticaux et horizontaux, qui sont utiles pour regrouper des éléments dans différentes sections de la bordure , créant ainsi un effet matriciel. Le Style de Bordure peut également être configuré pour autoriser différents styles de lignes qui peuvent ensuite être colorés à l'aide des paramètres d'apparence des éléments standard. De plus, choisir les options « Solide » permet de définir la couleur de remplissage de la Bordure .



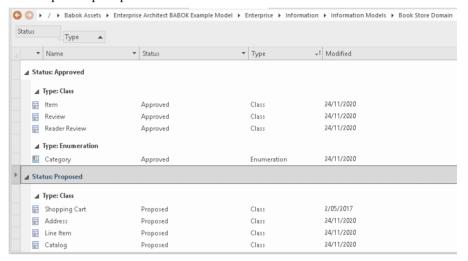
Apprenez Plus sur la Bordure System Boundary

Navigateur Paquetage

Connaître le Paquetage Navigateur

Présentation du Paquetage Navigateur

Le Navigateur Paquetage fournit une liste pratique des éléments d'un Paquetage , affichés dans une vue Liste ou Gantt. La vue Liste permet aux modélisateurs de travailler sur les éléments du Paquetage dans une vue de type feuille de calcul, en modifiant les propriétés et notes en ligne et en regroupant et triant les éléments. La vue Diagramme de Gantt permet aux analystes, architectes, Gestionnaires de Projet et autres de visualiser l'allocation des ressources pour un élément dans une vue temporelle pratique et familière.



Où trouver le Paquetage Navigateur

Sélectionnez le Paquetage dans un diagramme ou la fenêtre du Navigateur

Ruban: Conception > Paquetage > Vue de liste

Menu Contexte dans diagramme : Ouvrir Paquetage dans | Liste Vue Fenêtre Navigateur Menu Contexte : Ouvrir Paquetage dans | Liste Vue

Utilisation du Navigateur Paquetage

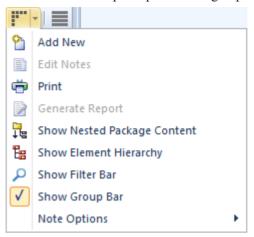
Le Paquetage Navigateur offre une vue pratique et alternative des éléments d'un Paquetage . Le format de liste peut être utilisé comme un atelier pour visualiser les éléments dans l'ordre défini par l'utilisateur, modifier les propriétés des éléments et ajouter et supprimer des éléments. La possibilité d'afficher les éléments regroupés par diverses propriétés et Valeur Étiquetés permet d'effectuer des analyses sur des groupes d'éléments. La vue Diagramme de Gantt fournit une vue Gestion de Projet des éléments, montrant comment les ressources sont alloué aux éléments individuels. Rapports pour tous les éléments, ou pour un groupe d'éléments sélectionné, peuvent être générés.

Options du Paquetage Navigateur

Le Paquetage Navigateur a deux formats ou options d'affichage différents : une vue définie par l'utilisateur et une vue hiérarchique. La vue Défini par l'utilisateur affiche tous les éléments du Paquetage , quelle que soit la hiérarchie. La vue Hiérarchie organise les éléments selon la manière dont ils sont regroupés dans la fenêtre Navigateur .

Dans la vue Défini par l'utilisateur, les éléments peuvent être triés par ordre croissant ou décroissant en cliquant dans les en-têtes de colonne. L'ordre des colonnes peut être modifié en faisant glisser les en-têtes de colonne vers la gauche ou la droite. Un modélisateur peut faire glisser les en-têtes de colonnes sur

l'en-tête Vue (au-dessus des en-têtes de colonnes), ce qui regroupera les éléments de la liste selon cette propriété ; les en-têtes de colonnes peuvent être imbriqués dans une hiérarchie pour spécifier des groupes au sein des groupes.



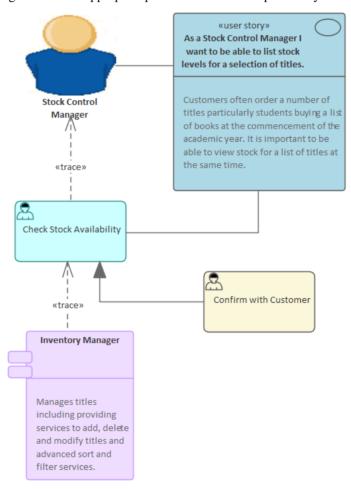
Apprenez Plus sur le Paquetage Navigateur The Package Browser

Apparence de l'élément

Apprendre à connaître l'apparence des éléments

Présentation de l'apparence des éléments

Tous les éléments du référentiel ont une apparence globale par défaut, définie dans la fenêtre Options. Les éléments individuels peuvent définir une apparence globale qui remplace le paramètre par défaut pour tous les éléments et qui s'applique à l'élément spécifié partout où il apparaît dans diagrammes . L'apparence d'un élément peut également être modifiée au niveau d'un diagramme individuel, à l'aide des sélecteurs de couleurs et de polices. Des images et autres formes peuvent également être appliquées pour rendre l'élément plus attrayant.



Où trouver l'apparence des éléments

Par défaut pour tous les éléments

Ruban : Démarrer > Application > Préférences > Préférences > Couleurs Standard ou Apparence

Global pour un élément sur un diagramme

Menu Contexte : Apparence | Apparence par défaut

Local pour un Object Diagramme

Ruban: Disposition > Style > Définir Police, Couleur du Texte, Couleur de

remplissage, Couleur de ligne, Largeur de ligne

Barre d'Outils Diagramme (cliquez-droit sur l'élément du diagramme): Set Police , Couleur du Texte , Fill Color, Line Color, Line width

Icônes d'élément : définir Police , Couleur du Texte , la couleur de remplissage, la couleur de la ligne, la largeur de la ligne (coin supérieur droit de object diagramme , sous la flèche Quick Linker)

Utilisation de l'apparence des éléments

L'apparence d'un élément est utile pour transmettre une signification différente à un certain nombre de publics et de parties prenantes. Les paramètres d'élément globaux garantissent que l'ensemble du référentiel est cohérent par défaut, et ces paramètres peuvent être modifiés en fonction d'une organisation. Les paramètres d'apparence des éléments par défaut garantissent qu'un élément est représenté de manière cohérente chaque fois qu'il est utilisé sur diagrammes . Les paramètres d'apparence locale permettent à un élément d'apparaître différemment sur un diagramme spécifique. Certains acteurs préféreront également voir un élément représenté sous forme d'image ou par une forme différente.

Options d'apparence des éléments

Outre le réglage du style Police, Couleur du Texte, du remplissage des éléments, de la couleur de la bordure et de l'épaisseur de la ligne, les éléments peuvent se voir attribuer une image alternative ou une géométrie complètement différente à l'aide du Shape Script facilité, qui est appliqué à un stéréotype.

Apprenez Plus sur l'apparence des éléments

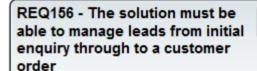
Set an Element's Default Appearance

Info Vue

Connaître Info Vue

Présentation d'Info Vue

L'Info Vue est une représentation alternative d'un élément qui est généralement plus attrayant pour les gestionnaires ou les parties prenantes non techniques. L'Info Vue affiche le nom, le stéréotype, notes et une petite icône qui représente la forme de l'élément. D'autres propriétés d'éléments peuvent être affichées à l'aide de la dialogue « Propriétés visibles ».



Requirement «evaluation criteria»

Validated

Version: 1.0 Phase: 1.0

The current system has two separate databases, one for leads and one for customers and it is not possible to connect them due to disparate keys. Much time is wasted re-keying details of a lead into the customer database, errors are made and leads are lost. The new system must have a single view of a lead and a customer.

Où trouver l'Info Vue

Menu Contexte élément : Info Vue | Activé

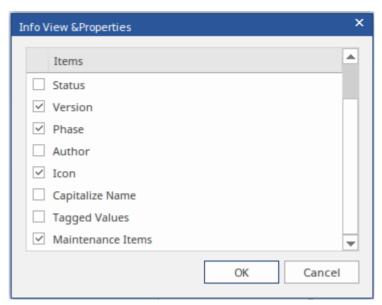
Menu Contexte élément : Info Vue | Propriétés visibles

Utilisation de l'Info Vue

L'Info Vue est une représentation alternative utile d'un élément dans un diagramme qui séduit souvent les gestionnaires et les parties prenantes de haut niveau. L'Info Vue affichera le nom de l'élément, une petite Icône qui signifie le type d'élément, des propriétés supplémentaires et les notes de l'élément. Il est utile dans les situations où le public du diagramme n'a pas besoin de connaître les détails tels que Attributes , les opérations, les colonnes de base de données et d'autres détails.

Options pour l'Info Vue

Les propriétés affichées par la représentation Info Vue peuvent être configurées pour rendre l'élément plus significatif pour des publics particuliers. La dialogue 'Propriétés visibles' permet de sélectionner les propriétés à afficher.



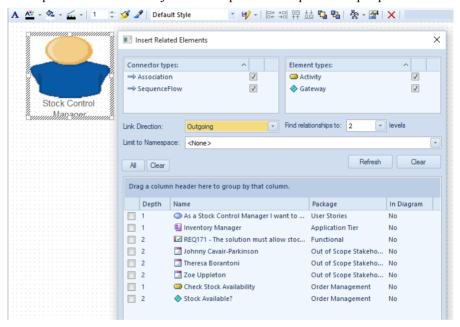
Une partie des notes sera affichée en utilisant l'espace disponible dans l'Info Vue ; si toutes les notes doivent être affichées, l'élément diagramme peut être redimensionné pour fournir de l'espace pour le texte.

Apprenez Plus sur l'Info Vue Info View Style

Insérer des éléments associés

Apprendre à connaître les éléments associés à l'insertion

Présentation des éléments liés à l'insertion Insérer des éléments associés est un outil de productivité et d'exploration efficace qui permet de créer automatiquement diagrammes à partir des relations qui existent dans le référentiel. Généralement, les éléments sont ajoutés au référentiel par un certain nombre de modélisateurs et personne ne sera totalement conscient de tous les éléments du référentiel et de leurs relations. En plaçant un seul élément sur un diagramme qui fait office de contexte (ou de point de départ), la facilité Insérer des éléments associés peut être utilisée pour explorer les connexions de l'élément et dessiner automatiquement un diagramme en utilisant l'élément de contexte comme point de départ. diagrammes riches et expressifs peuvent être créés qu'un modéliste n'aura jamais vu auparavant ou qu'il n'aura pas pensé à créer.



Où trouver les éléments associés à l'insertion

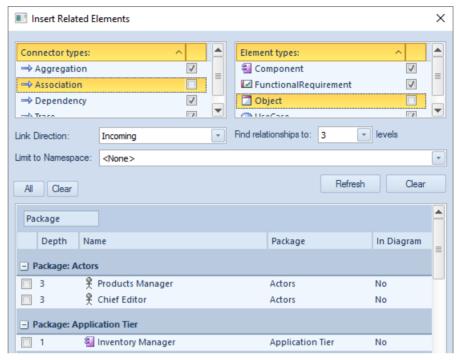
Ruban : Conception > Élément > Ajouter un élément > Élément associé Sur diagramme , cliquez-droit sur l'élément | Insérer des éléments associés

Utilisation des éléments associés à l'insertion

La facilité Insérer des éléments associés peut être utilisée pour créer automatiquement un diagramme à partir de ses relations dans le référentiel, y compris les relations des éléments associés eux-mêmes jusqu'à un niveau plus profond. Il peut également être utilisé comme outil de découverte lorsque le modélisateur souhaite explorer un modèle (ou une partie de modèle) avec lequel il n'est peut-être pas familier. Il est également utile dans les ateliers où un certain nombre d'auteurs de modèles ou d'autres parties prenantes sont présents pour montrer la traçabilité entre les différentes parties d'un référentiel.

Options pour insérer des éléments associés Insérer des éléments associés possède une interface flexible qui permet au modélisateur de configurer les types de relations à inclure dans la découverte, la direction de ces relations, les types d'éléments associés à inclure, la profondeur du parcours du graphique et bien plus encore. Les éléments associés peuvent provenir d'un espace de noms spécifié, et une fois qu'un ensemble d'éléments associés a été répertorié, le modélisateur peut choisir les éléments à insérer dans le diagramme . Une profondeur de 1 inclura uniquement les éléments directement liés à l'élément

de contexte, une profondeur de 2 inclura les éléments directement liés et tous les éléments qui leur sont directement liés, et ainsi de suite jusqu'à une profondeur de 5.



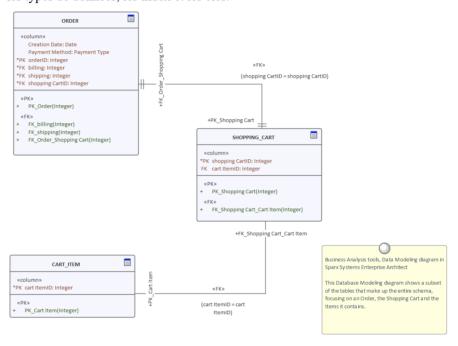
Il existe également la possibilité de permettre à l'outil de disposition le diagramme une fois les éléments insérés.

Apprenez Plus sur l'insertion d'éléments associés **Insert Related Elements**

Diagramme Modélisation des données

Connaître le Diagramme Modélisation des données

Présentation du Diagramme Modélisation des données Le diagramme Modélisation des données est utilisé pour créer ou afficher des modèles graphiques de schémas de système de base de données relationnelle comprenant une gamme d'objets de base de données. Les diagrammes peuvent être dessinés à un niveau logique ou physique. Lorsqu'un schéma physique est représenté, le modélisateur peut choisir le bon SGBDR qui activera les types de données appropriés. Tableaux , Vues , Stored Procedures et autres objets sont connectés, montrant la manière dont ils sont liés les uns aux autres. Tableaux sont l'élément central du schéma et peuvent afficher les colonnes contenues, y compris les types de données, les index et les clés.



Où trouver le Diagramme Modélisation des données

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Ingénierie Base de Données > Etendu > Modélisation des données

Barre d'outils de la fenêtre Navigateur : icône Nouveau Diagramme > Ingénierie Base de Données > Etendu > Modélisation des données

Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Ingénierie Base de Données > Etendu > Modélisation des données

Utilisation du Diagramme Modélisation des données

Le diagramme Modélisation des données peut être utilisé pour créer des schémas de base de données ou pour afficher des schémas qui ont été rétro-conçus à partir d'une connexion à une base de données en direct ou transformés à partir d'un modèle plus primitif. Il s'agit d'un diagramme utile pour visualiser les connexions entre une variété d'objets de base de données. Ils peuvent également être utilisés pour afficher les traces d'autres éléments tels que Exigences , les Composants logiques et Règles Métier .

Options pour le Diagramme Modélisation des données

Un schéma peut être créé à partir de zéro, généré par une Transformation du Modèle ou rétro-conçu à partir d'une base de données existante via une connexion ODBC. Le schéma peut contenir une gamme d'objets de base de données,

notamment:

- Tableaux
- Vues
- Procédures
- Séquences
- Les fonctions
- Les associations
- Connexions à la base de données

Les clés primaires, étrangères et uniques peuvent également être modélisées et affichées sur le diagramme .

Il existe également plusieurs notations différentes qui peuvent être utilisées, notamment :

- Unified Modeling Language (UML)
- Ingénierie de l'information
- Intégration DEFinition pour Modélisation de l'information (IDEF1X)

Les notations peuvent être interchangées en modifiant la propriété 'Connector Notation'.

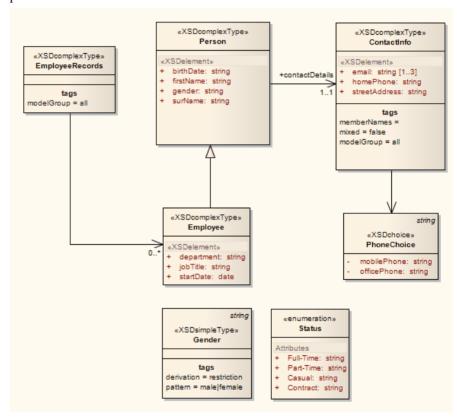
Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes pour attirer l'attention sur des parties des diagrammes , et les diagrammes peuvent être présentés comme dessinés à la main ou dans un style de tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme .

Apprenez Plus sur le Diagramme Modélisation des Données • Create a Data Model Diagram

Génération et importation de schémas XML

Apprendre à connaître la génération et l'importation de schémas XML

Présentation de la génération et de l'importation de schémas XML La génération et l'importation de schémas XML constituent une facilité intégrée pour modéliser, procéder à l'ingénierie directe et à l'ingénierie inverse des schémas XML. XML Schema Definition (XSD), également connu sous le nom de XML Schema, est une technologie XML du World Wide Web Consortium (W3C) et est utilisée dans un large éventail d'industries pour encourager la conformité aux normes et la messagerie utilisant un schéma commun. Le XSD spécifie les règles auxquelles un document XML doit adhérer et peut être automatiquement validé par un certain nombre d'outils.

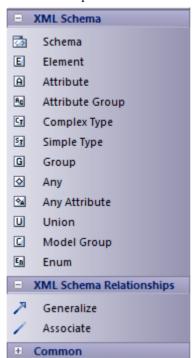


Où trouver la génération et l'importation de schémas XML Ruban : Développer > Modélisation de schéma > Importer XSD ou Exporter XSD

Utilisation de la génération et de l'importation de schémas XML La facilité de génération et d'importation de schéma XML peut être utilisée pour visualiser ou créer un modèle d'un schéma XML (XSD). Ceci est particulièrement utile lorsque le référentiel décrit des messages partagés ou un schéma basé sur un standard.

Options de génération et d'importation de schémas XML Un schéma XML peut être créé à l'aide d'une transformation de modèle intégrée appliquée à un diagramme de classes abstrait ou il peut être modélisé à l'aide de la page XML Schema Toolbox à l'aide d'un diagramme de classes. Dans tous les cas, le modèle de schéma complété peut être généré pour créer un fichier XSD en utilisant les noms et les détails spécifiés dans les Valeur Étiquetés du Schema Paquetage . Il existe également un outil spécialement conçu pour travailler avec des schémas appelé Compositeur de Schéma , qui permet de créer des messages

basés sur une partie d'un schéma.

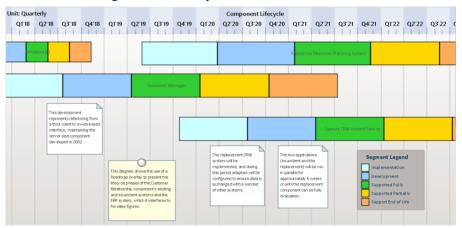


Apprenez Plus sur la génération et l'importation de schémas XML XSD Models

Feuille de Route Diagramme

Connaître le Diagramme de la Feuille de Route

Présentation du Diagramme Feuille de Route Le diagramme Feuille de Route est une superposition qui peut être appliquée à n'importe quel diagramme pour décrire les phases significatives des éléments et comment elles changent au fil du temps.



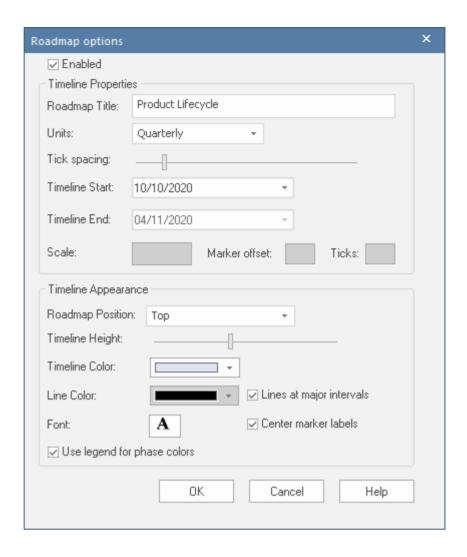
Il n'y a aucune restriction sur le type d'élément qui peut apparaître sur le diagramme , et n'importe quel diagramme peut avoir une superposition Feuille de Route définie. Les phases importantes définies par l'utilisateur dans la durée de vie de l'élément sont représentées par des barres colorées, qui peuvent être définies pour afficher la durée. Les couleurs et les phases peuvent être configurées à l'aide d'une Légende Diagramme , qui les applique automatiquement aux éléments du diagramme . Ils sont particulièrement utiles dans diagrammes Architecture d'Entreprise pour décrire les capacités et les applications Feuilles de Route .

Où trouver le Diagramme de la Feuille de Route Ruban : Disposition > Diagramme > Feuille de Route

Diagramme Menu Contexte : Feuille de Route

Utilisation du Diagramme Feuille de Route Le diagramme Feuille de Route a un large éventail d'utilisations dans Architecture d'Entreprise où ils peuvent être utilisés pour afficher des feuilles de route d'applications et de capacités à Ingénierie des Systèmes , où ils sont utilisés pour afficher le timing dans les composants de bas niveau.

Options pour le Diagramme Feuille de Route La superposition Feuille de Route propose une gamme d'options qui déterminent les propriétés de la chronologie, telles que l'échelle des règles temporelles, les unités, leurs positions et l'apparence de la chronologie, y compris les polices et les couleurs. La hauteur et la position de la chronologie peuvent également être configurées en fonction du diagramme et de l'affichage.



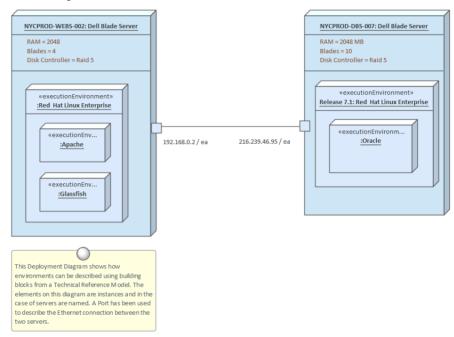
La légende Diagramme peut être configurée pour définir les phases de la vie de l'élément, pour définir la spécification des bandes colorées et bien plus encore. Les segments Feuille de Route peuvent être affichés ou masqués sur des éléments individuels dans les cas où un segment particulier pourrait ne pas s'appliquer à un ou plusieurs éléments du diagramme .

Apprenez Plus sur le Diagramme Feuille de Route Roadmap Diagrams

Diagramme de déploiement

Connaître le Diagramme de déploiement

Présentation du Diagramme de déploiement Le diagramme de déploiement est l'un des diagrammes structurels Unified Modeling Language (UML) qui peuvent être utilisés pour modéliser l'infrastructure, y compris un large éventail d'environnements de déploiement. Les environnements physiques et virtuels peuvent être modélisés, y compris les services et protocoles d'infrastructure et de réseau.



Où trouver le Diagramme de déploiement

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > UML Structural > Déploiement

Barre d'outils de la fenêtre Navigateur : icône Nouveau Diagramme > UML Structural > Déploiement

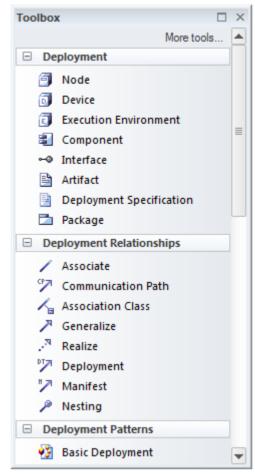
Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > UML Structural > Déploiement

Utilisation du Diagramme de déploiement

Le diagramme de déploiement peut être utilisé pour modéliser un large éventail d'environnements d'infrastructure et de réseau, notamment des environnements physiques et virtuels. Il est assez courant de modéliser un certain nombre d'environnements différents, notamment : les environnements de production, de pré-production, de test et de développement. Le diagramme peut être utilisé pour modéliser des serveurs, des appareils, des réseaux et des environnements d'exécution. Commutateurs, routeurs, adresses IP et composants logiciels et artefacts déployés.

Options pour le Diagramme de déploiement

Il est assez courant d'utiliser le diagramme de déploiement pour modéliser un certain nombre d'environnements différents, notamment les environnements de production, de pré-production, de test et de développement. Des images alternatives peuvent être utilisées dans diagrammes pour représenter l'infrastructure et les périphériques réseau, tels que les réseaux, les serveurs, les routeurs, les commutateurs et bien plus encore, rendant les diagrammes plus attrayants pour leurs utilisateurs. Les diagrammes peuvent être inclus dans la



documentation générée automatiquement à l'aide du générateur de documents.

Les pages de la boîte à outils de déploiement contiennent une gamme d'éléments, de relations et Motifs permettant de créer diagrammes de déploiement.

Le diagramme de déploiement (comme tout diagramme) peut être considéré comme une liste d'éléments, ce qui facilite le travail avec les propriétés des éléments.

Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes , pour attirer l'attention sur des parties des diagrammes ; les diagrammes peuvent être présentés sous forme de dessin à la main ou de tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme .

Apprenez Plus sur le Diagramme de Déploiement Deployment Diagram

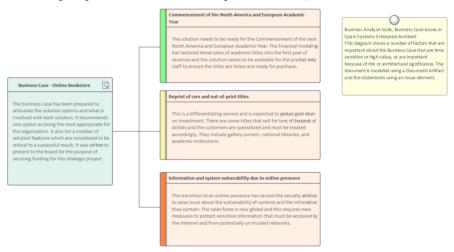
Artefact

Apprendre à connaître l'artefact

Présentation de l'artefact

Un artefact peut être utilisé pour représenter un fichier externe résidant en dehors du référentiel. Ceci est particulièrement utile pour faire référence à des sources de fichiers externes, notamment des fichiers tels que des fichiers de traitement de texte, des feuilles de calcul et des pages Web, ainsi que des fichiers accessibles par un indicateur de ressources universel (URI). Les artefacts sont également utilisés à d'autres fins dans Enterprise Architect, par exemple pour programmer les fichiers de code source et Tableaux de base de données.

Les fichiers externes peuvent être ouverts en sélectionnant l'élément dans un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur et en appuyant sur Ctrl+E ou sur la touche F12. Chaque fichier est ouvert soit sur un onglet séparé dans l'espace de travail Diagramme Vue (si le fichier peut être ouvert dans Enterprise Architect), soit dans la visionneuse/éditeur Windows par défaut pour le type de fichier (si le fichier ne peut pas être ouvert dans Enterprise Architect).



Où trouver l'artefact

Page de la boîte à outils : commun, artefacts, composant, documentation, déploiement | Artefact

Utilisation de l'artefact

L'artefact est utilisé pour connecter des éléments du référentiel avec des fichiers externes ou des ressources Web. Ceci est particulièrement utile lorsqu'un fichier tel qu'une feuille de calcul, un traitement de texte, une présentation ou tout autre fichier résidant en dehors du référentiel doit être référencé ou connecté à des éléments à l'intérieur du référentiel. Par exemple, un cas Métier peut avoir été rédigé avant la création du référentiel Enterprise Architect, dans un fichier de traitement de texte stocké dans un registre de documents d'entreprise disponible via une URL.

Le fichier peut simplement être glissé sur n'importe quel diagramme Enterprise Architect, ce qui donnera à l'utilisateur la possibilité de créer un artefact représentant le document externe. Laisser le nom par défaut attribuera le nom du fichier externe. Un lien hypertexte sera créé automatiquement. L'artefact dans le référentiel agit comme un substitut, et n'importe quel nombre d'éléments peut y être connecté ou Valeur Étiquetés peut y être ajoutée. Le fichier externe peut être ouvert en sélectionnant simplement <Ctrl> <E> ou <F12> ou en utilisant l'option 'Lancer' de la dialogue Artefact ' Propriétés '.

L'artefact peut être utilisé pour créer des références à des documents ou à des

ressources de gestion de projet situés dans un registre du Bureau Gestion de Projet

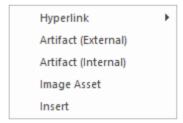
.

Il est également utile de créer une bibliothèque de référence virtuelle dans Enterprise Architect, en se connectant aux ressources résidant en dehors du référențiel.

Options pour l'artefact

L'artefact peut être créé en tant que fichier externe ou interne. Lorsqu'un fichier ou une ressource est glissé sur un diagramme , un menu prompt l'utilisateur à sélectionner le type d'artefact à créer :

- 'Hyperlien' crée un élément Hyperlien sur le diagramme; vous pouvez sélectionner une sous-option pour définir ce qui se passe lorsque vous double-cliquez sur le lien hypertexte: "Ouvrir" affiche le contenu du fichier et "Modifier" l'ouvre dans l'éditeur de fichier attribué.
- « Artefact (externe) » crée un élément Artefact sur le diagramme qui stocke un lien hypertexte vers le fichier externe ; appuyez sur F12 ou Ctrl+E pour ouvrir le fichier externe
- « Artefact (interne) » crée un élément Artefact sur le diagramme et fait une copie du fichier dans le référentiel ; un double-clic sur l'Artefact lance le document interne
- 'Image Asset' (fichiers graphiques uniquement) crée un élément Image dans le référentiel de modèles l'élément est créé dans le Paquetage qui contient le diagramme et il est affiché sur le diagramme ; Les éléments de l'image peuvent être affichés sur un diagramme sous forme d'image elle-même ou sous forme de simple représentation d'élément.
- 'Insérer' (fichiers graphiques uniquement) insère le fichier dans le diagramme en tant qu'élément Bordure rempli

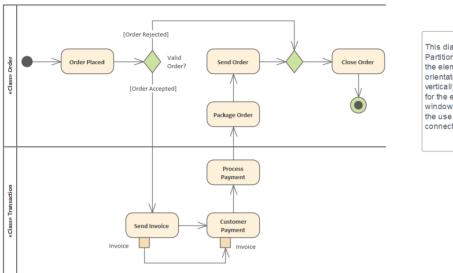


Apprenez Plus sur l'artefact **Artifact Toolbox Pages**

Diagramme d'activité

Le diagramme d'activité est l'un des diagrammes Comportementale du Unified Modeling Language (UML) qui peut être utilisé pour modéliser un processus ou un algorithme sous la forme d'une séquence d'étapes. Il s'agit d'une version plus sophistiquée de son proche cousin le diagramme Flowchart. diagrammes d'activités peuvent être utilisés pour modéliser Métier Processus comme alternative UML au diagramme BPMN Processus Métier ; ils ont la même capacité à créer une hiérarchie d'Activités dans la fenêtre Navigateur .

Activity Diagram showing the use of Partitions



This diagram shows the use of Partitions (swim lanes) to organize the elements and these can be orientated horizontally or vertically They act as a container for the elements in the Browser window. The diagram also shows the use of Output and Input pins connected by an Object flow.

Les éléments peuvent recevoir un nom et des descriptions détaillées peuvent être ajoutées aux Notes. En connectant les activités, les décisions et les forks avec des connecteurs (flux de contrôle), une séquence d'éléments peut décrire le processus métier. Une hiérarchie de processus peut être construite en imbriquant les activités dans la fenêtre Navigateur et en utilisant la fonctionnalité diagramme enfant pour permettre une analyse descendante du niveau de la chaîne valeur jusqu'aux processus de niveau le plus bas.

Connaître le Diagramme d'activités

Où trouver le Diagramme d'activités Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > UML > Comportementale > UML Comportementale > Activité

Barre d'outils de la fenêtre Navigateur : Icône Nouveau Diagramme > UML > Comportementale > UML Comportementale > Activité

Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Comportementale UML > Activité

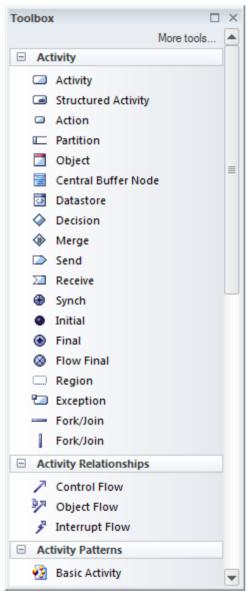
Utilisation du Diagramme d'activités

Le diagramme d'activité peut être utilisé pour modéliser toute activité ou notion commerciale ou technique comportant une série d'étapes. Cela inclut les processus commerciaux et techniques ainsi que les algorithmes informatiques. Les étapes sont reliées par des relations de flux de contrôle qui montrent le séquencement des étapes. Les décisions et les fusions peuvent être utilisées pour modéliser le choix et pour contrôler davantage le flux à travers l'activité. Des fourches et Jointures peuvent être ajoutées pour diviser et réunir le flux de contrôle et des objets ajoutés pour montrer comment les données sont fournies et consommées.

Options pour le Diagramme d'activités diagrammes d'activité peuvent être dessinés à différents niveaux de formalité, depuis un diagramme de type organigramme de base utilisé pour représenter un Processus Métier simple jusqu'à un diagramme sophistiqué basé sur des actions qui peut être utilisé pour modéliser un système complexe. Il existe une boîte à outils contenant une gamme d'éléments, de relations et Motifs pour créer les modèles.

Le diagramme d'activité (comme tout diagramme) peut être considéré comme une liste d'éléments, ce qui facilite le travail avec les propriétés des éléments.

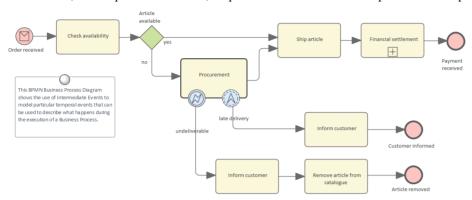
Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes , pour attirer l'attention sur des parties des diagrammes , et les diagrammes peuvent être présentés sous forme de dessins dessinés à la main ou de tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme .



Apprenez Plus sur le Diagramme d'Activités **Activity Diagram**

Diagramme Processus Métier

Le diagramme Processus Métier fait partie du Business Process Model and Notation (BPMN) et constitue le principal type diagramme permettant de définir les processus métier. Le diagramme peut inclure Démarrer , Événements intermédiaires et de fin , Processus Métier , Activités, Passerelles, Pools et Lanes, et plus encore. Les éléments peuvent recevoir un nom et des descriptions détaillées peuvent être ajoutées aux notes . En connectant les objets de flux avec des connecteurs, une séquence d'activités, de passerelles et d'événements peut décrire le processus métier.



Une hiérarchie de processus peut être construite en imbriquant Processus et les activités Métier dans la fenêtre Navigateur et en utilisant la fonctionnalité diagramme enfant pour permettre une analyse descendante du niveau de la chaîne valeur jusqu'aux processus de niveau le plus bas.

Connaître le Diagramme Processus Métier

Où trouver le Diagramme Processus Métier

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > BPMN xy > Processus Métier

Fenêtre Navigateur Barre d'outils : Icône Nouveau Diagramme > BPMN xy > Processus Métier

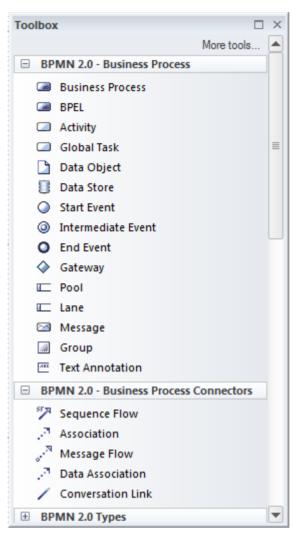
Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > BPMN xy > Processus Métier

Utilisation du Diagramme Processus Métier

diagrammes Processus Métier peuvent être utilisés pour modéliser le Métier Processus dans une organisation entière ou une partie d'une organisation. Métier Processus peut être créé pour représenter l'état actuel ou futur de l'organisation à n'importe quel niveau de détail, depuis la chaîne valeur jusqu'au niveau de l'exécutant du processus. Une hiérarchie de processus serait généralement définie pour établir les normes concernant le nombre de niveaux, la dénomination, l'organisation des processus et plus encore.

Options pour le Diagramme Processus Métier

diagrammes Processus Métier peuvent être dessinés à différents niveaux de formalité, depuis un diagramme de type organigramme de base utilisé pour représenter un Processus Métier simple jusqu'à un diagramme sophistiqué utilisant de nombreux marqueurs d' Événements et d'activités pour décrire des processus métier complexes. Il existe une boîte à outils contenant une gamme d'éléments, de relations et Motifs pour créer les modèles.



Le diagramme Processus Métier peut également être utilisé pour générer Business Process Execution Language (BPEL), qui est un language XML qui peut être ingéré par un certain nombre d'outils.

Le diagramme Processus Métier (comme tout diagramme) peut être considéré comme une liste d'éléments, ce qui facilite le travail avec les propriétés des éléments.

Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes pour attirer l'attention sur des parties des diagrammes .

Apprenez Plus sur le Diagramme Processus Métier **Business Process Diagram**

Diagramme de flux

Apprendre à connaître le Diagramme de flux

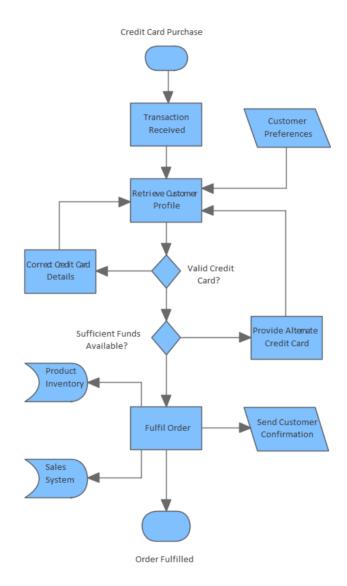
Présentation du diagramme d' Diagramme

Le Diagramme de flux est un diagramme stratégique qui permet d'ordonner les étapes d'un processus, d'un flux de travail ou d'un algorithme dans une séquence et de les afficher graphiquement. Les étapes sont modélisées sous forme de rectangles et les choix sont modélisés sous forme de losanges. Des entrées et sorties ainsi que des magasins de données sont disponibles pour modélisation les éléments consommés, produits et stockés par le processus.

Flow Chart Diagram

A Flow Chart is a graphical representation of a sequence of events, helping decision makers understand the relationship between their decisions and a given outcome. Flow Charts use a range of simple geometric shapes to represent a process, decision, storage or output.

Flow Chart diagrams are available from the 'Strategic Modeling' category. The associated toolbox offers a range of elements and connectors that specifically target that diagram type.



Où trouver le Diagramme de flux Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Modélisation Stratégique > Organigramme

Fenêtre Navigateur Barre d'outils : Icône Nouveau Diagramme > Modélisation Stratégique > Flow Chart

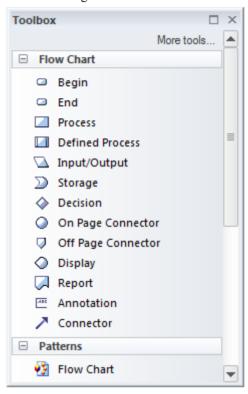
Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Modélisation Stratégique > Organigramme

Utilisation du diagramme d' Diagramme

Le Diagramme de flux peut être utilisé pour visualiser, analyser et communiquer sur les étapes et les résultats des flux de travail, des processus et des algorithmes informatiques.

Options pour le diagramme d' Diagramme

Diagrammes de flux peuvent avoir des activités imbriquées permettant de définir des hiérarchies. Les parties responsables peuvent être définies par l'utilisation de couloirs de nage.



Le Diagramme de flux (comme tout diagramme) peut être considéré comme une liste d'éléments qui facilite le travail avec les propriétés de l'élément.

Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes pour attirer l'attention sur des parties des diagrammes . Les diagrammes peuvent être présentés sous forme dessinée à la main ou sous la forme d'un tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme .

Apprenez Plus sur le Diagramme de flux Flow Charts

Items Gestion de Projet

Connaître Items Gestion de Projet

Présentation Items Gestion de Proiet Gestion de Projet Items permettent à un modélisateur de définir des informations utiles sur un élément du point de vue de la gestion de l'élément. Ceux-ci incluent les ressources qui peuvent être alloué pour travailler sur l'élément, l'effort requis pour terminer le travail sur l'élément, les métriques qui capturent des informations précieuses sur une propriété de l'élément et Risques associés à l'élément.

Où trouver Items Gestion de Projet

Ruban : Construire > Gestion des Ressources > Ressources

Ruban: Construct > Gestion de Projet > Effort, Risques, Metrics

Onglet Elément de la fenêtre Inspecteur : Projet | Effort, Risques , Métriques

Onglet Elément de la fenêtre Inspecteur : Ressources

Utilisation des Items Gestion de Projet Gestion de Projet Items peuvent être ajoutés pour aider à la gestion d'un projet. Spécifier les ressources qui peuvent être alloué au travail sur un élément particulier permettra de garantir que les bonnes ressources peuvent être programmées pour effectuer le travail. L'effort requis aidera également à préciser exactement quelles ressources seront nécessaires. Les métriques peuvent fournir des informations utiles et structurées sur les propriétés de l'élément telles que les estimations de coût et de temps. Risques peuvent être définis qui aideront à la gestion globale des risques du projet.

Options pour Items Gestion de Projet Items Gestion de Projet peuvent être appliqués à n'importe quel élément du Référentiel, y compris Paquetages, ce qui est utile si un gestionnaire souhaite attribuer un élément tel que l'allocation de ressources à un certain nombre d'éléments tels qu'un groupe d' Exigences non fonctionnelles.



Il existe une barre d'outils pratique qui vous permet de gérer n'importe lequel Items Gestion de Projet, avec des icônes pour Nouveau (Item), Enregistrer, Supprimer, Trier et plus encore.

Apprenez Plus sur Gestion de Projet Items

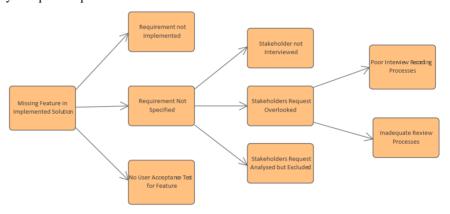
Project Tools Window

Diagramme d'arbre Décision

Connaître le Diagramme de l'arbre Décision

Présentation du Diagramme d'arbre Décision

Les arbres Décision constituent un moyen efficace de représenter graphiquement un certain nombre d'options et fournissent un mécanisme permettant d'étudier les résultats et les avantages possibles du choix de ces options. Ils peuvent également aider l'analyste à se faire une idée équilibrée des risques et des avantages associés à chaque plan d'action possible. Ils sont un proche cousin du Tableau de Décision mais ont l'avantage d'être graphiques. Enterprise Architect dispose d'un diagramme spécialement conçu permettant de modéliser et d'afficher des décisions complexes, y compris les probabilités et l'incertitude.



Où trouver le Diagramme de l'arbre Décision

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Modélisation Stratégique > Arbre Décision

Fenêtre Navigateur Barre d'outils : Icône Nouveau Diagramme > Modélisation Stratégique > Arbre Décision

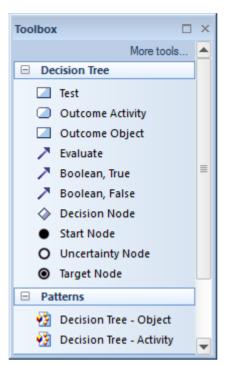
Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Modélisation Stratégique > Arbre Décision

Utilisation du Diagramme d'arbre Décision

Les arbres Décision peuvent être utilisés pour faciliter les processus de prise de décision, en particulier lorsque la décision implique un ensemble complexe de conditions dont les probabilités d'occurrence sont différentes. Ils peuvent être utilisés pour l'analyse des décisions stratégiques ou opérationnelles et peuvent aider à formaliser la base de la prise de décision, en particulier lorsqu'il est impératif que les actions prises soient basées sur une analyse formelle ou aient des conséquences coûteuses. Un arbre Décision peut être utilisé pour présenter une image graphique d'un Tableau de Décision aux parties prenantes qui sont plus à l'aise avec la visualisation diagrammes plutôt que tableaux et de documents.

Options pour le Diagramme d'arbre Décision

Les arbres Décision peuvent être dessinés avec différents niveaux de formalité, depuis des arbres simples avec une série de décisions aboutissant à des résultats jusqu'à des arbres plus formels qui impliquent une incertitude avec des valeurs de probabilité attribuées ou des expressions formules avec des paramètres d'entrée. La page de la boîte à outils « Arbre Décision » contient une gamme d'éléments qui peuvent être utilisés et deux Motifs qui peuvent être utilisés pour créer un diagramme donnant à l'analyste un point de départ.



Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes pour attirer l'attention sur des parties des diagrammes . Les diagrammes peuvent être présentés sous forme dessinée à la main ou sous la forme d'un tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme .

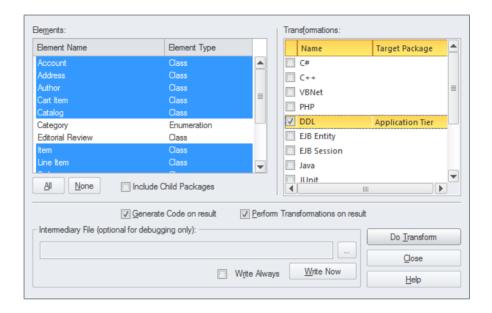
Apprenez Plus sur le Diagramme d'Arbre Décision **Decision Tree**

Transformation du Modèle

Connaître la Transformation du Modèle

Présentation Transformation du Modèle

Les Transformations Modèle sont un outil de productivité qui permet de manipuler des modèles pour créer des modèles plus spécialisés ou résolus. Les transformations peuvent être appliquées pour produire une variété de modèles de sortie, notamment des modèles de données logiques et physiques, des modèles de schéma XML, des langages de programmation, etc. Les transformations Model Driven Architecture (MDA) utilisent un système gabarit flexible et entièrement configurable.



Où trouver Transformation du Modèle

Ruban: Conception > Paquetage > Transformation > Transformer la sélection

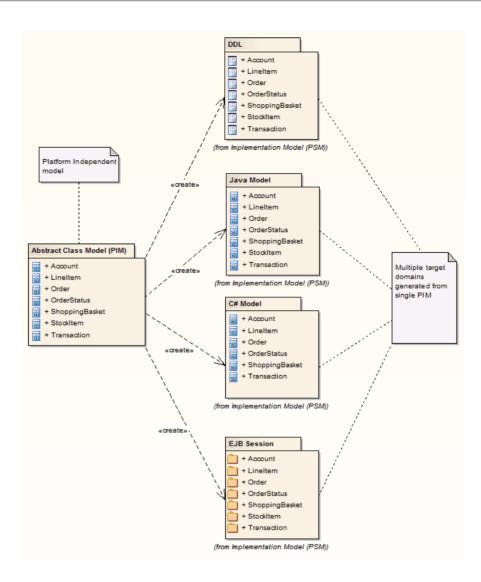
Utilisation de Transformation du Modèle

Les Transformations Modèle peuvent être utilisées comme un outil de productivité pour transformer un modèle primitif en un modèle plus résolu. Il existe un large éventail de transformations intégrées, notamment :

- Génération d'un modèle de classe vers un modèle de langage de programmation, notamment C++, C#, PHP, Java et bien d'autres
- Génération d'un modèle de classe vers un modèle de données, notamment les modèles ERD, Oracle, SQL Server, XSD et WSDL
- Génération d'un modèle de classe vers un modèle de test, y compris les modèles de test NUnit et JUnit et plus encore

Options de Transformation du Modèle

Les Transformations Modèle sont entièrement configurables à l'aide d'un système gabarit simple et flexible. Cela inclut la flexibilité de créer de nouvelles transformations définies par l'utilisateur et de modifier ou d'étendre celles existantes.



Apprenez Plus sur Transformation du Modèle

Model Transformation

Diagramme de relation d'entité

Apprendre à connaître le Diagramme Entité-Relation

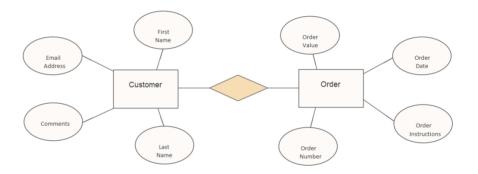
Présentation du Diagramme Entité-Relation Le diagramme Entité-Relation est un dispositif visuel utilisé pour modéliser des informations ou des données et est utilisé comme schéma précurseur de modélisation de base de données. Il existe un certain nombre de représentations différentes qui peuvent être utilisées, mais le style utilisé dans Enterprise Architect utilise des rectangles pour représenter les entités, des ellipses pour représenter Attributes et des losanges pour représenter les connexions entre les entités.

Entity-Relationship Diagrams

Entity Relationship Diagrams in Enterprise Architect are based on Chen's ERD building blocks: Entities (tables) are represented as rectangles, Attributes (columns) are represented as ellipses (joined to their entity) and Relationships between the entities are represented as diamond-shape connectors.

ERD technology in Enterprise Architect assists you in every stage, from building conceptual data models to generating Data Definition Language (DDL) for the target DBMS.

Entity-Relationship Diagrams are available from the category 'Entity Relationship Diagrams'.



Où trouver le Diagramme Entité-Relation

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Ingénierie Base de Données > Relations entre entités > Diagramme entité-relation > ERD DP

Fenêtre Navigateur Barre d'outils : Icône Nouveau Diagramme > Ingénierie Base de Données > Relations Entité > Diagramme Entité-Relation > ERD DP

Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Ingénierie Base de Données > Relations d'entité > Diagramme de relation d'entité > ERD_DP

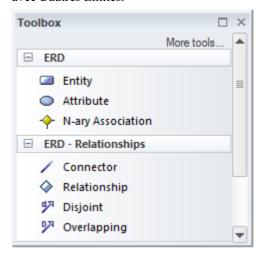
Utilisation du Diagramme Entité-Relation

Ils sont utilisés par certains modélisateurs de données pour garantir l'indépendance par rapport aux modèles de données physiques utilisés pour représenter le schéma d'une base de données données du système de gestion de base de données relationnelle. Ils constituent également un moyen plus attrayant de communiquer avec les parties prenantes non techniques.

Options pour le Diagramme Entité-Relation

Des diagrammes de relations entre entités peuvent être dessinés pour inclure toutes les entités d'un domaine donné dans un seul diagramme ou, alternativement, un certain nombre de diagrammes peuvent être créés pour différents aspects du domaine. Filtres de Diagramme peuvent être utilisés dans des présentations pour se concentrer sur des parties spécifiques d'un diagramme qui intéressent le public. Le Générateur de Documentation peut également être utilisé pour produire un dictionnaire de données décrivant les Entités, leurs Attributes et leurs relations

avec d'autres Entités.



La boîte à outils Diagramme contient une gamme d'éléments, de relations et Motifs pour créer diagrammes Entité-Relation.

Le diagramme Entité-Relation (comme tout diagramme) peut être considéré comme une liste d'éléments, ce qui facilite l'utilisation des propriétés de l'élément.

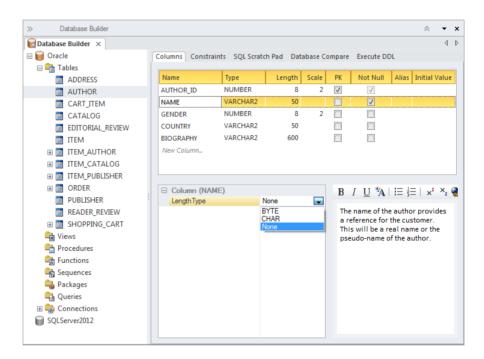
Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes pour attirer l'attention sur des parties des diagrammes , et les diagrammes peuvent être présentés comme dessinés à la main ou dans un style de tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme .

Apprenez Plus sur le Diagramme Entité Relation Entity Relationship Diagrams (ERDs)

Générateur de base de données

Apprendre à connaître le générateur de base de données

Présentation du générateur de base de données Le générateur de base de données est le principal outil permettant de travailler avec des modèles de données. Il s'agit d'un outil spécialement conçu qui fournit une interface unique pour effectuer des tâches modélisation liées aux bases de données. De nouveaux modèles de données et bases de données peuvent être créés ou ceux existants peuvent être rétro-conçus dans l'outil. Le modélisateur de données, le propriétaire de la base de données ou l'administrateur peuvent travailler dans l'outil et se connecter aux bases de données en direct pour synchroniser les modèles avec les bases de données en direct. La plupart des systèmes de gestion de bases de données sont support et des connexions peuvent être établies aux bases de données de production, de pré-production, de test ou de développement.



Où trouver le générateur de base de données

Ruban : Développer > Modélisation de données > Générateur de base de données

Utilisation du générateur de base de données

Le Database Builder peut être utilisé pour créer de nouveaux modèles de données logiques et physiques et générer des bases de données à partir de ces modèles. L'outil peut également être utilisé pour procéder à l'ingénierie inverse d'un nombre quelconque de bases de données existantes dans un modèle, permettant ainsi de comparer et de raisonner les modèles.

Options pour le générateur de base de données

Les éléments de données tels que Tableaux , Vues et les Procédures stockées qui sont représentés dans le Générateur de bases de données peuvent être connectés à d'autres éléments du référentiel tels que les éléments du modèle conceptuel ou Exigences , les Cas d'utilisation, les User Stories, les Composants système et plus encore. Cela permet de tracer les modèles et d'effectuer une analyse d'impact, créant une relation entre ces représentations de données importantes et le reste des modèles.

Il existe un outil SQL Scratch Pad qui peut être utilisé pour développer et exécuter des requêtes SQL ad hoc sur une base de données active via une connexion ODBC.



Un outil de comparaison de bases de données permet de comparer un modèle de données à une base de données en direct et, si nécessaire, de le synchroniser en acceptant les modifications dans les deux sens.

Les outils Execute DDL permettent aux instructions Database Definition Language (DDL) générées à partir des modèles d'être exécutées sur une base de données en direct et d'afficher et d'analyser les résultats.

Apprenez Plus sur le Générateur de Base de Données The Database Builder

Stéréotypes

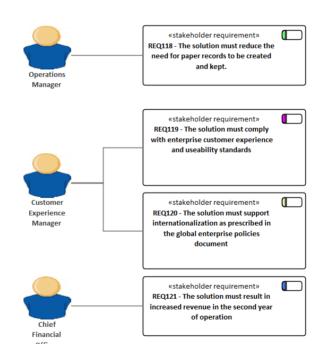
Apprendre à connaître les stéréotypes

Présentation des stéréotypes

Les stéréotypes sont l'un des mécanismes d'extension Unified Modeling Language qui peut être utilisé pour créer un nouveau type d'élément basé sur un type d'élément UML existant. Il existe de nombreux cas où des éléments intéressant une industrie ou un domaine particulier gagneraient à être définis en tant que type. Les éléments stéréotypés ajoutent souvent de la clarté à un modèle et sont significatifs pour un public modèle familier avec son domaine. Les exemples incluent un stéréotype de « contrat » dans la profession juridique, un stéréotype de « politique » dans la profession de conformité ou un stéréotype de « compteur » dans le secteur de la distribution d'énergie.

Stakeholder Requirements

This diagram shows a number of stakeholders and their needs (requirements). A stereotype has been created for the stakeholders, that has an alternate image assigned to it. The requirements are displayed using a rectangular presentation style, so as to display the stereotype <<stakeholder requirement>> in the diagram.



Où trouver les stéréotypes

Définir les stéréotypes

Ruban : Paramètres > Données de référence > Types UML > Stéréotypes

Utiliser des stéréotypes

Feuille Propriétés des éléments : Stéréotype

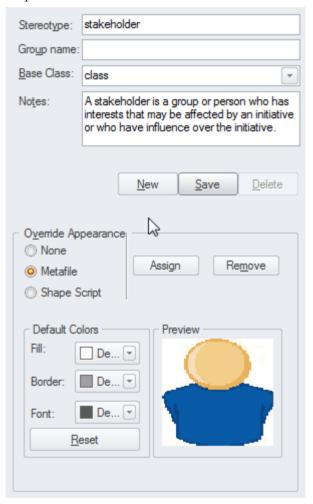
Utilisation des stéréotypes

Les stéréotypes peuvent être utilisés pour aider à définir des éléments canoniques dans un domaine. Une fois définis, les stéréotypes peuvent être appliqués aux éléments d'un référentiel pour rendre les éléments plus significatifs et reconnaissables pour un public. L'utilisation d'images et de formes peut rendre les

modèles obtenus encore plus attrayants et compréhensibles pour le public. Il convient de veiller à ne pas abuser de la facilité, car elle peut conduire à une fragmentation du sens et peut également aboutir à des modèles qui ne sont pas compris par le public externe.

Options de stéréotypes

Les stéréotypes peuvent avoir un certain nombre de paramètres d'apparence appliqués qui aident à distinguer le type d'élément. Il s'agit notamment de modifier les couleurs par défaut de l'élément ou de modifier l'apparence en attribuant une image ou une nouvelle forme aux éléments avec le stéréotype appliqué. L'image est mieux définie dans un format vectoriel tel qu'un métafichier, de sorte que lorsqu'elle est redimensionnée, l'image ne soit pas pixélisée. Un script de forme peut être défini qui utilise un script défini par l'utilisateur pour dessiner l'élément, permettant ainsi de dessiner n'importe quel style d'élément et d'ajouter conditionnellement fonctionnalités graphiques basées sur les propriétés et Valeur Étiquetés .



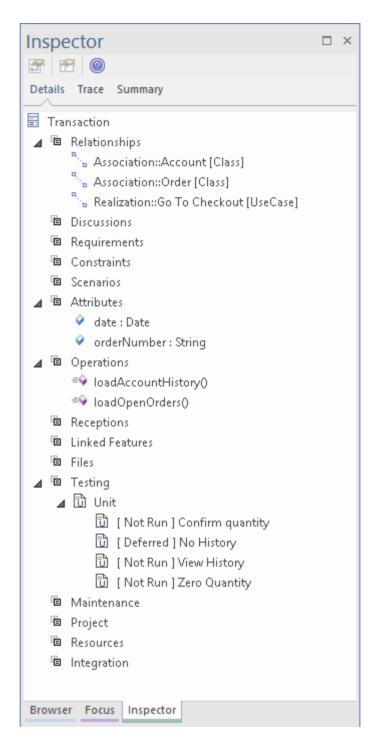
Apprenez Plus sur les Stéréotypes

- UML Stereotypes
- Stereotype Settings

Inspecteur - Détails

Connaître l'onglet Détails de la fenêtre Inspecteur

Présentation de l'onglet Détails de la fenêtre Inspecteur L'onglet 'Détails' de la fenêtre Inspecteur fournit une vue de tous les aspects importants d'un élément, notamment Attributes , les opérations, Valeur Étiquetés , les fichiers, Exigences internes, Relations , les contraintes, la maintenance et Items Maintenance du Projet et plus encore. C'est une fenêtre utile à utiliser conjointement avec un onglet de la fenêtre Navigateur car elle fournit tous les détails d'un élément sélectionné dans l'autre onglet, rassemblés de manière pratique dans une seule vue.



Où trouver l'onglet Détails de la fenêtre Inspecteur

Ruban : Explorer > Portails > Windows > Explorer > Inspecter

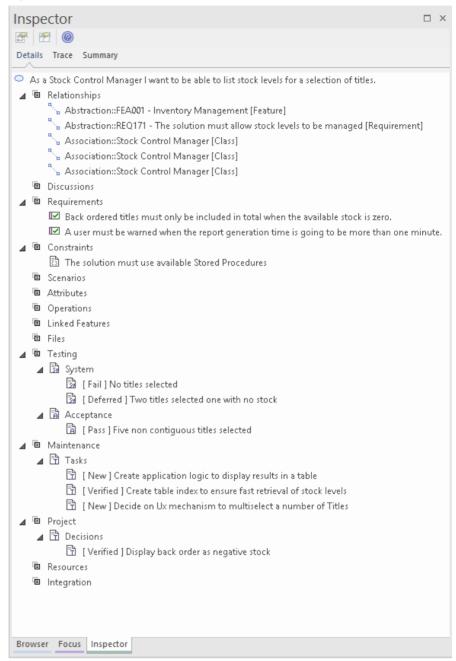
Ruban: Démarrer > Application > Conception > Inspecteur > Détails

Utilisation de l'onglet Détails de la fenêtre Inspecteur L'onglet 'Détails' de la fenêtre Inspecteur peut être utilisé pour visualiser et modifier tous les aspects importants d'un élément. Alors que l'onglet « Projet » de la fenêtre Navigateur aidera le modélisateur à naviguer et à localiser les éléments dans le référentiel, l'onglet « Détails » permettra d'explorer l'élément en détail.

Options de l'onglet Détails de la fenêtre Inspecteur

L'onglet « Détails » de la fenêtre Inspecteur peut être utilisé pour afficher et modifier la plupart des aspects d'un élément. Par exemple, Relations peuvent être visualisées et supprimées, Attributes et opérations, les contraintes, les éléments Gestion de Projet et de maintenance, etc. peuvent être visualisées et de nouveaux

créés. Passer à l'onglet « Détails » lors de l'affichage des éléments dans l'onglet « Projet » de la fenêtre Navigateur donnera un aperçu simple des aspects de l'élément qui ont été détaillés, sans qu'il soit nécessaire de développer l'indicateur + pour afficher les détails.



De nouveaux éléments peuvent être ajoutés à l'élément et ceux existants supprimés directement depuis l'onglet 'Détails', depuis le menu contextuel.

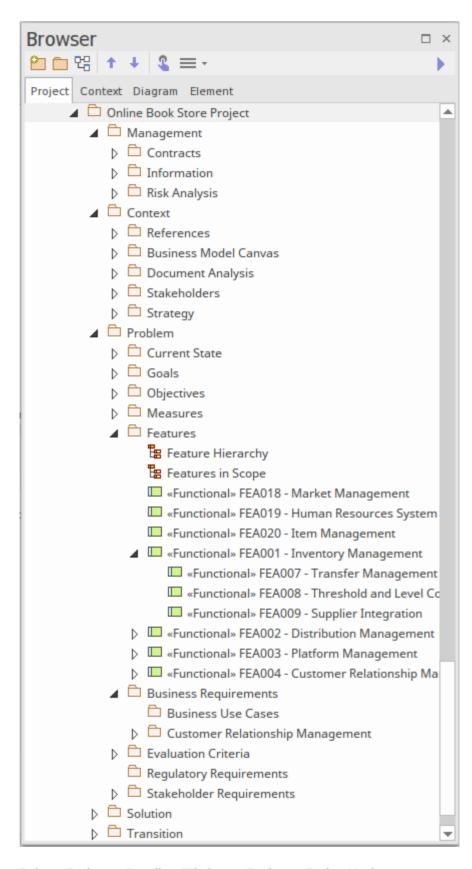
Apprenez Plus sur l'onglet Détails de la fenêtre Inspecteur

Inspector - Details

Fenêtre Navigateur

Connaître la fenêtre Navigateur

Présentation de la fenêtre Navigateur La fenêtre Navigateur est le principal outil permettant de structurer et de naviguer dans le référentiel à l'aide de nœuds d'arborescence développés et réduits. L'élément structurel clé est le Paquetage , qui est un élément de type dossier pouvant contenir d'autres éléments et diagrammes , ainsi que d'autres Paquetages . Les éléments peuvent à leur tour contenir d'autres éléments, fonctionnalités et diagrammes . Les nœuds racine sont les nœuds les plus élevés de l'arborescence et ces Paquetages racine peuvent contenir des vues qui à leur tour peuvent contenir n'importe quel niveau de Paquetages et d'éléments. Les nœuds d'arborescence comprenant Paquetages , les éléments, Fonctionnalités et diagrammes peuvent être copiés et collés entre des emplacements ou glissés et déposés vers de nouveaux emplacements. De nombreux outils, fonctions et fenêtres importants sont appliqués au niveau du Paquetage , comme l'importation ou l'exportation du contenu du modèle, de la documentation et du Contrôle Paquetage , y compris Lignes de base .



Où trouver la fenêtre Navigateur Ruban : Explorer > Portails > Windows > Explorer > Project Navigateur

Ruban: Démarrer > Application > Conception > Navigateur

Utilisation de la fenêtre Navigateur La fenêtre Navigateur peut être utilisée pour créer et gérer la structure du référentiel en ajoutant et supprimant, en déplaçant et en copiant Paquetages, des

éléments, Fonctionnalités et diagrammes . Il s'agit souvent du principal outil permettant d'explorer et de parcourir les éléments du référentiel et de trouver des éléments d'intérêt. Un modélisateur travaillant avec un diagramme ouvert souhaitera souvent localiser un object diagramme dans la fenêtre Navigateur afin de découvrir à quel Paquetage il appartient et quels sont ses pairs.

Options de la fenêtre Navigateur

La fenêtre Navigateur dispose d'un menu contextuel qui contient les fonctions importantes qui s'appliquent à chacun des types d'éléments sélectionnés. De nombreuses fonctions sont également disponibles dans la barre d'en-tête Navigateur , notamment la possibilité de créer des modèles, Paquetages , diagrammes , des éléments et de la documentation, et la possibilité de se concentrer sur Paquetages spécifiques dans le modèle en les identifiant comme « Favoris ». La fenêtre Navigateur elle-même peut être déplacée dans l'espace de travail selon les besoins.



Il existe également plusieurs manières importantes de configurer la fenêtre du Navigateur en utilisant la dialogue « Préférences ». Celles-ci incluent la possibilité d'afficher ou de masquer les stéréotypes dans le nom d'un nœud d'arbre, la possibilité de trier librement les nœuds d'arbre au sein d'un Paquetage ou d'un élément et s'il faut avertir des suppressions de l'arborescence.

Apprenez Plus sur la fenêtre Navigateur

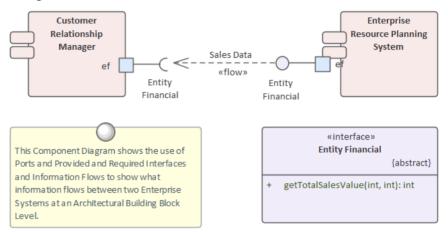
The Browser Window

Diagramme des composants

Apprendre à connaître le Diagramme de composants

Présentation du Diagramme de composants

Le diagramme de composants est l'un des diagrammes structurels Unified Modeling Language et il peut être utilisé pour modéliser les composants logiques qui composent un système. Il peut être utilisé pour modéliser les applications d'une organisation, y compris leurs interfaces fournies et requises et les informations échangées entre les interfaces.



Des hiérarchies de composants peuvent être créées pour montrer comment les systèmes ou applications de niveau supérieur sont décomposés en composants de niveau inférieur. Les composants peuvent recevoir un nom, des descriptions détaillées peuvent être ajoutées et des propriétés supplémentaires peuvent être ajoutées à l'aide de Valeur Étiquetés .

Où trouver le Diagramme des composants

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > UML Structural > Composant

Barre d'outils de la fenêtre Navigateur : icône Nouveau Diagramme > UML Structural > Composant

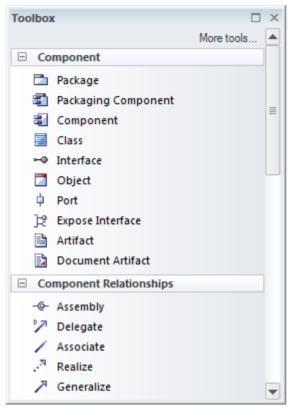
Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > UML Structural > Composant

Utilisation du Diagramme de composants

Le diagramme de composants peut être utilisé pour modéliser des parties logiques ou physiques d'un système, y compris les composants d'état actuel et futur. Les architectures d'applications utilisent souvent un certain nombre de diagrammes de composants pour décrire l'architecture des applications et la manière dont elles interagissent. L'interaction entre les applications peut être affichée à l'aide d'une combinaison de ports et d'interfaces fournies ou requises qui décrivent comment les composants sont connectés ensemble.

Options pour le Diagramme de composants

diagrammes de composants peuvent être dessinés à plusieurs niveaux de formalité, depuis diagrammes simples montrant les dépendances entre les composants jusqu'à diagrammes sophistiqués utilisant des ports, des interfaces et des flux d'informations.



Les pages de la boîte à outils des composants contiennent une gamme d'éléments, de relations et Motifs pour créer diagrammes de composants.

Le diagramme de composants (comme tout diagramme) peut être considéré comme une liste d'éléments qui facilite l'utilisation des propriétés des éléments.

Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes , pour attirer l'attention sur des parties des diagrammes , et les diagrammes peuvent être présentés sous forme de dessins dessinés à la main ou de tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme .

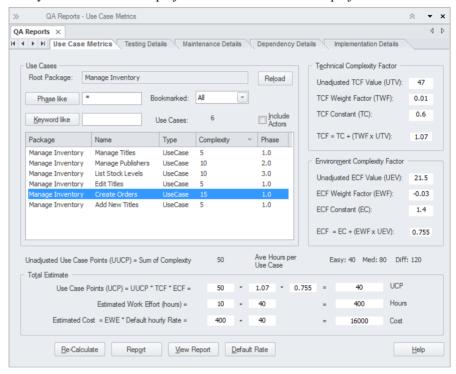
Apprenez Plus sur le Diagramme de composants

Component Diagram

Estimation de cas d'utilisation

Apprendre à connaître l'estimation de cas d'utilisation

Présentation de l'estimation des cas d'utilisation L'estimation des cas d'utilisation est un outil complet d'estimation de projet qui est utilisé pour calculer l'effort à l'aide des éléments de cas d'utilisation et d'acteur. La complexité de l'environnement de travail est définie à l'aide d'une série de facteurs de complexité technique et environnementale pondérés. Les cas d'utilisation et les acteurs reçoivent une note qui attribue leur complexité comme facile, moyenne ou complexe. La méthode est basée sur la méthode des points de cas d'utilisation de Karner et permet de produire et d'incorporer un rapport de métriques contenant l'analyse de l'estimation du projet dans la documentation du projet.



Où trouver une estimation de cas d'utilisation

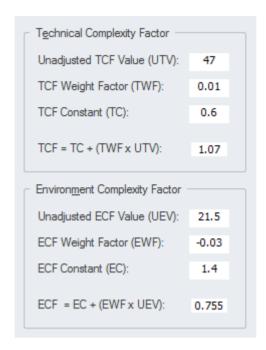
Ruban : Paramètres > Données de référence > Types Modèle > Facteurs d'estimation

Utilisation de l'estimation de cas d'utilisation

L'estimation de cas d'utilisation peut être utilisée pour calculer l'effort requis pour mener à bien une initiative ou une partie d'une initiative.

Options d'estimation des cas d'utilisation

Les facteurs de complexité environnementale et technique peuvent être définis et se voir attribuer des poids et des valeurs qui déterminent la manière dont ils influencent l'effort calculé pour une initiative.



Une valeur peut être attribuée à la propriété phase d'un ou plusieurs cas d'utilisation ; cette valeur peut être utilisée ultérieurement comme critère d'un filtre pour restreindre les estimations à cette seule phase. L'estimation peut également être filtrée en fonction d'une Valeur Étiquetée définie sur les Cas d'Utilisation tels que la Criticalité.

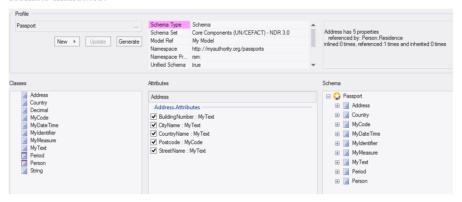
Apprenez Plus sur l'estimation de cas d'utilisation **Use Case Estimation**

Compositeur de Schéma

Faire connaissance avec le Compositeur de Schéma

Présentation du Compositeur de Schéma

Schema Composer est un outil productif permettant de travailler avec des informations partagées entre des organisations ou au sein d'organisations. De nombreux secteurs, domaines et organisations ont défini un modèle ou un schéma d'information partagée et imposent ou encouragent les parties à utiliser ce modèle lors du partage d'informations. Le Compositeur de Schéma est un outil qui aide les analystes et autres à définir des messages conformes aux schémas et ainsi aux formats mandatés.



Où trouver le Compositeur de Schéma

Ruban : Développer > Modélisation de schéma > Compositeur de Schéma > Ouvrir Compositeur de Schéma

Utilisation du Compositeur de Schéma

Le Compositeur de Schéma peut être utilisé pour travailler avec un certain nombre de standards dont :

- Le Modèle Commun d'Information (CIM)
- Modélisation des échanges nationaux d'informations (NIEM)
- Méthodologie Modélisation (UMM) du Centre des Nations Unies pour la facilitation du commerce et Métier électroniques (UN/CEFACT), en particulier les règles de dénomination et de conception (NDR) 2.1 et 3.0.
- Langage universel Métier (UBL), en particulier les règles de nommage et de conception (NDR) 3.0

Un modélisateur peut cependant définir son propre schéma à l'aide de l'outil, soit pour une utilisation au sein d'une organisation, soit dans le cadre d'un comité de normalisation ou technique. D'autres normes seront ajoutées à mesure que davantage d'agences et de groupes industriels adopteront l'outil.

Options pour le Compositeur de Schéma

Le Compositeur de Schéma peut également être utilisé pour créer une définition d'un même message en utilisant différents formats tels que :

- XSD (Définition de schéma XML)
- RDFS (Schéma du cadre de description des ressources)
- JSON (notation Object JavaScript)

Apprenez Plus sur le Compositeur de Schéma

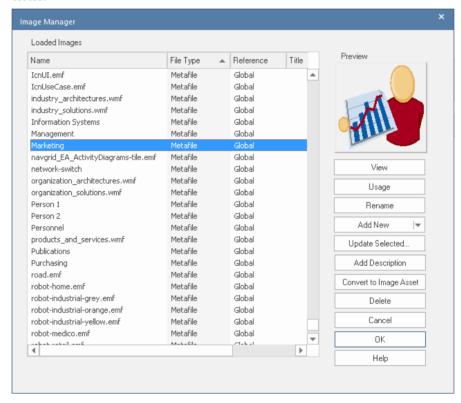
The Schema Composer

Gestionnaire d'images

Apprendre à connaître le gestionnaire d'images

Présentation du gestionnaire d'images

Le Gestionnaire d'images est utilisé pour gérer les images dans le Référentiel , vous permettant de les conserver et de les réutiliser dans diagrammes . Les images peuvent être insérées dans une variété de formats - y compris des bitmaps et des métafichiers Windows étendus - et sont ensuite utilisées pour modifier l'apparence conventionnelle des éléments afin de créer diagrammes plus attrayants et plus ciblés.



Où trouver le gestionnaire d'images

Définir des images :

Ruban: Paramètres | Données de référence | Images

Utiliser des images :

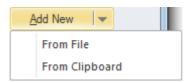
Sur diagramme, cliquez-droit élément | Apparence | Sélectionnez une autre image

Utilisation du gestionnaire d'images

L'utilisation principale du gestionnaire d'images est de définir des images pouvant être utilisées comme représentations alternatives d'éléments dans diagrammes . Pour de nombreux diagrammes métiers et de réseau, l'apparence par défaut d'un élément tel qu'une classe ou un composant UML peut être remplacée par une image du gestionnaire d'images, rendant le diagramme plus pertinent pour ses utilisateurs. Le gestionnaire d'images stockera également les images définies dans les technologies incluses.

Options du gestionnaire d'images

Le gestionnaire d'images permet d'importer des images dans une variété de formats, notamment des bitmaps et des métafichiers Windows étendus. Les images peuvent être importées depuis le système de fichiers ou depuis le Presse-papiers.



Il existe également une option pour afficher les diagrammes dans lesquels l'image a été utilisée.

Apprenez Plus sur le Gestionnaire d'Images

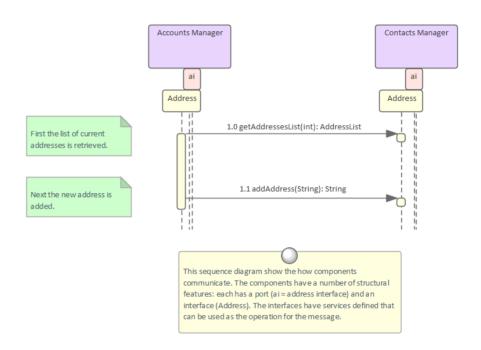
Using the Image Manager

Diagramme de Séquence

Connaître le Diagramme de Séquence

Présentation du Diagramme de Séquence

Le diagramme Séquence est l'un des diagrammes Comportementale Unified Modeling Language (UML) qui peuvent être utilisés pour définir le flux de messages ordonné dans le temps entre les éléments. Ils peuvent être utilisés par les utilisateurs professionnels et techniques, mais sont plus couramment utilisés pour les descriptions techniques d'un système. Le temps est par convention représenté sur l'axe vertical et les éléments (Classificateurs ou Instances) sont positionnés horizontalement en haut du diagramme . Généralement, un acteur (représentant un rôle joué par un utilisateur) démarre le flux et des messages sont transmis entre les éléments montrant comment un résultat est obtenu.



Où trouver le Diagramme de Séquence

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Comportementale UML > Séquence

Barre d'outils de la fenêtre Navigateur : icône Nouveau Diagramme > UML Comportementale > Séquence

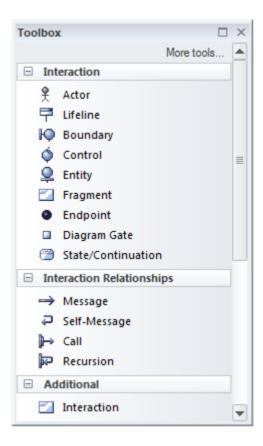
Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Comportementale UML > Séquence

Utilisation du Diagramme de Séquence

Le diagramme Séquence peut être utilisé pour modéliser n'importe quel ensemble de messages qui circulent entre deux ou plusieurs éléments pour produire un résultat. Ils sont plus généralement utilisés par les modélisateurs techniques pour décrire la manière dont les messages sont transmis entre les composants d'application et les interfaces afin d'obtenir un résultat. Ils sont particulièrement utiles lorsqu'ils sont utilisés pour décrire des protocoles complexes ou des interactions de sous-systèmes difficiles à comprendre à moins d'être présentés graphiquement. diagrammes Séquence peuvent également être créés automatiquement à partir de traces de pile afin de visualiser le fonctionnement d'un système.

Options pour le Diagramme de Séquence

Les éléments qui apparaissent dans diagrammes Séquence peuvent être soit des classificateurs tels que des classes et des composants, soit des instances telles que des objets et des instances de composants. Le choix dépendra de ce que le modéliste souhaite représenter. L'ordre des objets et des messages peut être modifié pour rendre le diagramme plus lisible et notes peuvent être utilisées pour expliquer certaines parties du diagramme . Des fragments peuvent également être ajoutés pour représenter les structures de contrôle qui opèrent sur un groupe de messages.



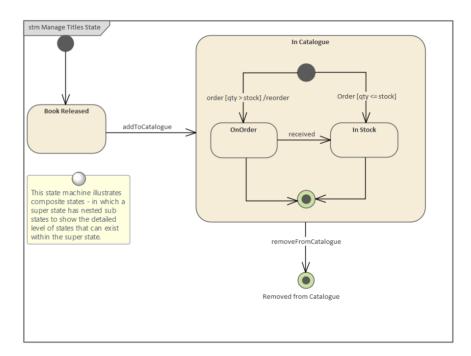
Apprenez Plus sur le Diagramme de Séquence Sequence Diagram

Diagramme Statemachine

Apprendre à connaître le Diagramme Statemachine

Présentation du Diagramme Statemachine

Le diagramme Statemachine est l'un des diagrammes Comportementale du Unified Modeling Language (UML) qui peuvent être utilisés pour modéliser les phases importantes de la durée de vie d'un élément. Il est souvent considéré comme un diagramme destiné à des usages techniques, mais il est également applicable à des publics non techniques. La Statemachine est définie pour une entité sélectionnée dans le système et une perspective est définie qui sera modélisée par les States et d'autres éléments et connecteurs dans le diagramme .



Où trouver le Diagramme Statemachine

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Comportementale UML > Statemachine

Barre d'outils de la fenêtre Navigateur : icône Nouveau Diagramme > UML Comportementale > Statemachine

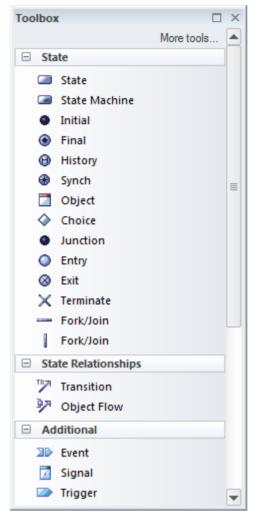
Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Comportementale UML > Statemachine

Utilisation du Diagramme Statemachine

Le diagramme Statemachine est utilisé pour modéliser les phases importantes de la durée de vie d'une entité système. Il peut être utilisé pour modéliser des entités commerciales telles que des comptes bancaires ou des entités techniques telles qu'un système de contrôle des feux de circulation.

Options pour le Diagramme Statemachine

Le diagramme Statemachine peut être automatiquement converti en un modèle analogue dans un éditeur State Tableau . Cela peut être une représentation attrayante pour certains utilisateurs et l'éditeur fournit une interface facile à utiliser pour ajouter de nouveaux States et transitions. diagrammes et Tableaux Statemachine peuvent être utilisés pour créer des simulations Modèle qui permettront au modélisateur de visualiser, d'explorer et de tester le comportement dynamique de la Statemachine .



Statemachines peuvent également être utilisées pour générer du code dans les langages de description matérielle (HDL).

Le diagramme Statemachine (comme n'importe quel diagramme) peut être considéré comme une liste d'éléments, ce qui facilite l'utilisation des propriétés de l'élément.

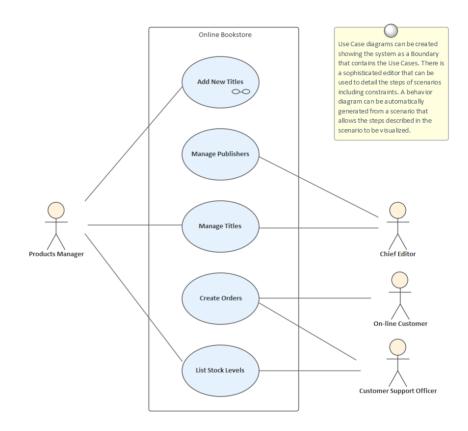
Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes pour attirer l'attention sur des parties des diagrammes . Les diagrammes peuvent être présentés sous forme dessinée à la main ou sous la forme d'un tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme .

Apprenez Plus sur le Diagramme Statemachine StateMachines

Diagramme de cas d'utilisation

Connaître le diagramme de cas d'utilisation

Présentation du Diagramme de cas d'utilisation Le diagramme de cas d'utilisation est l'un des diagrammes Comportementale du Unified Modeling Language (UML) qui peuvent être utilisés pour décrire les objectifs des utilisateurs et des autres systèmes qui interagissent avec le système modélisé. Ils sont utilisés pour décrire les exigences fonctionnelles d'un système, d'un sous-système ou d'une entité et présentent une image simple mais convaincante de la façon dont le système sera utilisé.



Elles sont généralement utilisées conjointement avec Exigences de niveau supérieur Métier et les parties prenantes et sont souvent complétées par un ensemble d' Exigences non fonctionnelles.

Où trouver le Diagramme de cas d'utilisation Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter un diagramme > Comportementale UML > Cas d'utilisation

Barre d'outils de la fenêtre Navigateur : icône Nouveau Diagramme > UML Comportementale > Use Case

Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Comportementale UML > Cas d'utilisation

Utilisation du Diagramme de cas d'utilisation

Le diagramme de cas d'utilisation est utilisé pour décrire les objectifs que les utilisateurs ou d'autres systèmes souhaitent atteindre en interagissant avec le système. Ils décrivent toujours l'objectif du point de vue des acteurs, les détails du

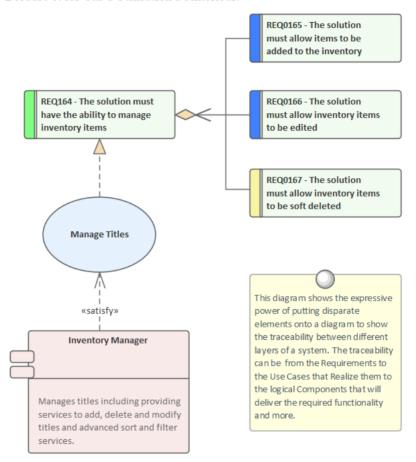
cas d'utilisation décriront l'objectif avec plus de précision.

Les cas d'utilisation serviront souvent de base à la définition des cas Test.

Options pour le Diagramme de cas d'utilisation

N'importe quel nombre de diagrammes de cas d'utilisation peut être créé pour représenter différentes parties d'un système ou Paquetages de cas d'utilisation. Les diagrammes peuvent rester simples ou ils peuvent être structurés par l'application d'un certain nombre de connecteurs supplémentaires tels que les relations d'inclusion, d'extension et de généralisation.

Un système Bordure peut être inclus et utilisé pour nommer le système, le sous-système ou l'entité en discussion ; les Acteurs se trouvent à l'extérieur de la Bordure et les Cas d'Utilisation à l'intérieur.



diagrammes de cas d'utilisation peuvent être utilisés pour montrer comment les cas d'utilisation sont liés à d'autres éléments du système, y compris des éléments en amont tels que Exigences et des éléments en aval tels que les composants.

Le diagramme de cas d'utilisation (comme tout diagramme) peut être visualisé sous la forme d'une liste d'éléments, ce qui facilite l'utilisation des propriétés de l'élément.

Filtres de Diagramme et Diagramme Layers peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes, pour attirer l'attention sur des parties des diagrammes et les diagrammes peuvent être présentés comme dessinés à la main ou dans un style de tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme.

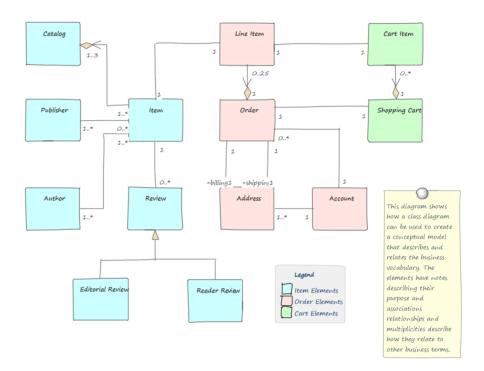
Apprenez Plus sur le Diagramme de Cas d'Utilisation Use Case Diagram

Diagramme de classe

Apprendre à connaître le Diagramme de classes

Présentation du Diagramme de classes

Le diagramme de classes est l'un des diagrammes structurels Unified Modeling Language (UML) qui peut être utilisé pour modéliser un large éventail de choses. Il s'agit d'un diagramme à usage général pour les entités modélisation dans les domaines métier et technique, comprenant les termes et concepts, Règles Métier et les capacités en XML et les schémas de base de données.



Où trouver le Diagramme de classes

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > UML Structural > Classe

Barre d'outils de la fenêtre Navigateur : icône Nouveau Diagramme > UML Structural > Classe

Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > UML Structural > Classe

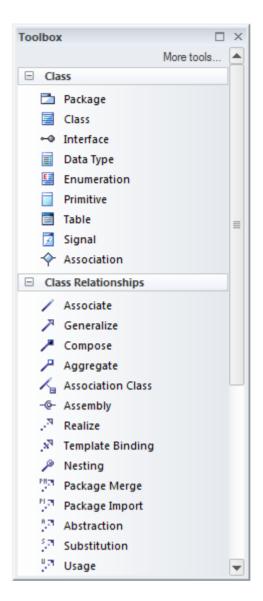
Utilisation du Diagramme de classes

Le diagramme de classes peut être utilisé chaque fois qu'une représentation logique ou structurelle d'un système est requise. Il est applicable à modélisation de concepts commerciaux et techniques et peut être utilisé pour modéliser des informations et des structures telles que XML et des schémas de bases de données.

Options pour le Diagramme de classes

Le diagramme de classes (comme tout diagramme) peut être considéré comme une liste d'éléments, ce qui facilite l'utilisation des propriétés de l'élément.

Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes pour attirer l'attention sur des parties des diagrammes . Les diagrammes peuvent être présentés sous forme dessinée à la main ou sous la forme d'un tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme .

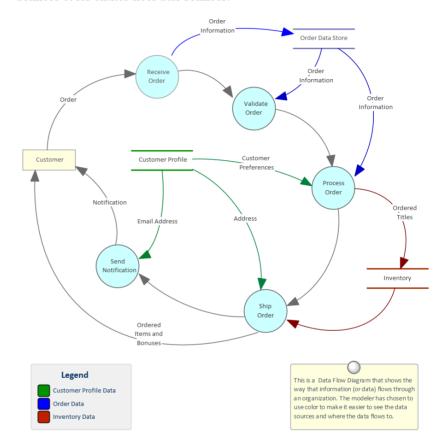


Apprenez Plus sur le Diagramme de Classes Class Diagram

Diagramme de flux de données

Apprendre à connaître le Diagramme de flux de données

Présentation du Diagramme de flux de données Le diagramme de flux de données (DFD) fait partie de la méthode d'analyse et de conception de systèmes structurés et est utilisé pour montrer la manière dont les données circulent à travers un système comprenant les Processus, les magasins de données et les entités liées aux données.



Une hiérarchie de diagrammes est généralement créée à partir du diagramme de contexte, qui est dit se situer au « niveau 0 » dans la hiérarchie.

Où trouver le Diagramme de flux de données Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Diagrammes de flux de données > Diagramme de flux de données

Barre d'outils de la fenêtre Navigateur : Icône Nouveau Diagramme > Diagrammes de flux de données > Diagramme de flux de données

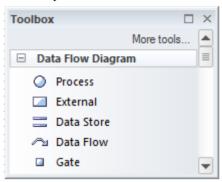
Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Diagrammes de flux de données > Diagramme de flux de données

Utilisation du Diagramme de flux de données Le diagramme de flux de données peut être utilisé pour créer une vue centrée sur les données et les processus d'un système à n'importe quel niveau. Alors que le diagramme BPMN Processus Métier n'est pas centré sur les données, le diagramme Data Flow est centré sur les données et montre quels Processus consomment, produisent et stockent des données. Les diagrammes sont utiles pour un analyste de données qui a besoin de savoir comment les données circulent dans un système, depuis le niveau contextuel où les données circulent entre les entités

externes et à travers le système jusqu'au niveau le plus bas.

Options du Diagramme de flux de données

Le diagramme de flux de données peut être assemblé dans une hiérarchie et les utilisateurs peuvent accéder aux diagrammes de niveau inférieur à l'aide de la fonctionnalité diagramme enfant. Le Processus peut être organisé en hiérarchie à l'aide de la fenêtre Navigateur ; les diagrammes enfants peuvent être imbriqués sous chaque nœud Processus dans la fenêtre Navigateur .



Les couleurs peuvent être utilisées pour représenter des données particulières et la façon dont elles circulent dans le système. diagrammes d' State cible et d'état Avenir peuvent être dessinés et les transitions peuvent décrire comment les processus peuvent être améliorés et rendus plus efficaces.

Le diagramme de flux de données (comme tout diagramme) peut être considéré comme une liste d'éléments, ce qui facilite l'utilisation des propriétés de l'élément.

Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes , pour attirer l'attention sur des parties des diagrammes , et les diagrammes peuvent être présentés comme dessinés à la main ou dans un style de tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme .

Apprenez Plus sur le Diagramme de flux de données **Data Flow Diagrams**

Modèle de règle Métier

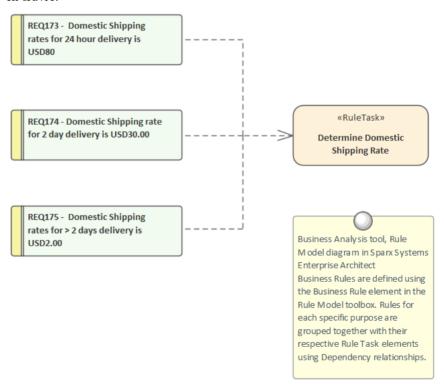
Connaître le Modèle de Règle Métier

Présentation du Modèle de Règle Métier

Le Métier Rule Modèle fournit un moyen de définir formellement les règles métier, y compris la manière dont elles sont séquencées et les éléments de domaine auxquels elles se rapportent. Le modèle permet aux Règles Métier d'être formellement représentées de manière à préparer la génération automatique du code d'application (programmation) qui serait finalement utilisé pour mettre en œuvre les règles. La notation comprend trois parties principales pour documenter les règles :

- Les Règles Métier qui expriment une Politique et sont applicables à un Processus Métier.
- La Règle Métier Tâches qui expriment une tâche ou une décision que les processus métier doivent prendre.
- 3. Le domaine ou les éléments d'information qui représentent le vocabulaire ou les faits auxquels se rapportent les Règles Métier .

Les Règles Métier peuvent également être liées aux Politiques (dont elles dérivent), Exigences (qu'elles réalisent) et aux services applicatifs qui les mettent en œuvre.



Où trouver le Modèle de Règle Métier

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Métier Rule Modèle > Rule Flow, Rule Modèle

Fenêtre Navigateur Barre d'outils : Icône Nouveau Diagramme > Métier Rule Modèle > Rule Flow, Rule Modèle

Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Métier Rule Modèle > Rule Flow, Rule Modèle

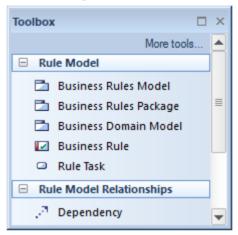
Utilisation du Modèle de Règle Métier

Le Métier Rule Modèle peut être utilisé pour modéliser formellement des règles métier et la manière dont elles sont appliquées dans une Rule Task. Le modèle fournit un moyen utile de structurer les règles en tant que groupe, en les connectant à une tâche de règle qui peut être liée au Processus Métier où les règles sont appliquées. Cela a pour effet de réduire l'encombrement d'un diagramme Processus Métier et de montrer comment les règles métier s'appliquent en tant qu'ensemble. Les éléments d'information et les faits importants peuvent également être liés aux tâches de règles, ce qui réduit encore une fois l'encombrement lié à la connexion des éléments de domaine individuels avec des règles spécifiques.

Options pour le Modèle de Règle Métier

Les Règles Métier et les Tâches de Règles peuvent être liées aux Politiques, Exigences, Processus Métier et à d'autres éléments du modèle, créant un modèle articulé qui montre comment les règles métier sont appliquées.

Des modèles Comportementale peuvent également être générés à partir des modèles de règles Métier .



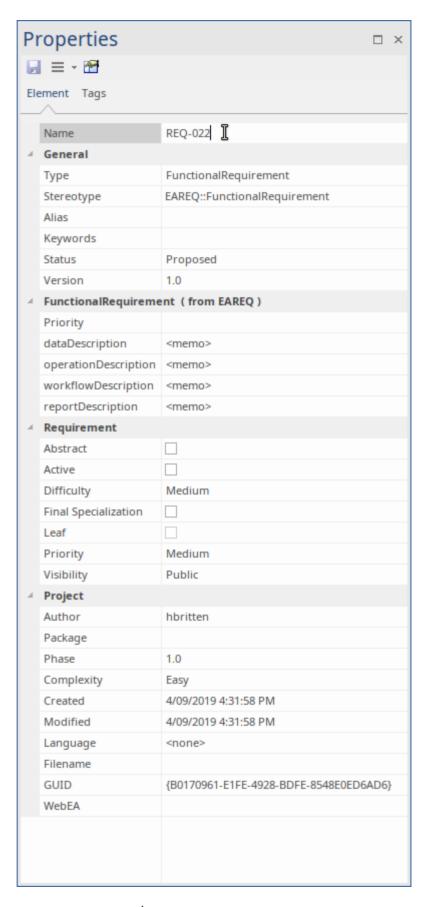
Apprenez Plus sur le Modèle de Règle Métier Develop a Business Rule Model

Propriétés des exigences

Apprendre à connaître les Propriétés des exigences

Présentation Propriétés d'exigence

Propriétés d'Exigence définissent des métadonnées sur l'Exigence qui sont utiles à la gestion des Exigences à des fins de priorisation et de définition Paquetages de travail pour les équipes de mise en œuvre. Tous les éléments Enterprise Architect ont des propriétés standard telles que Statut, Auteur et Phase, et l'élément Exigence possède des propriétés supplémentaires telles que Difficulté et Priorité. Les propriétés définies par l'utilisateur peuvent également être créées à l'aide Valeur Étiquetés .



Où trouver Propriétés d'exigence

Ruban : Conception > Élément > Editeurs > Propriétés Menu Contexte élément : Propriétés ... | Propriétés ... ou

Fenêtre Navigateur Menu Contexte: Propriétés | Propriétés ...

Utilisation des Propriétés d'exigence

Les Propriétés définissent les méta-informations importantes sur une exigence, dans le but de fournir des données pour gérer Exigences pour la priorisation, comprendre quelles sont les Exigences difficiles et gérer le cycle de vie en utilisant Status pour déterminer Exigences pour la mise en œuvre Paquetages.

Options pour Propriétés d'exigence

Enterprise Architect dispose d'une large gamme de propriétés intégrées pour tous les éléments, ainsi que d'un certain nombre de Propriétés d'exigence supplémentaires. Si d'autres propriétés sont nécessaires à un modélisateur ou à une équipe, comme la volatilité (stabilité) d'une exigence, celles-ci peuvent être ajoutées à l'aide du mécanisme d'extension UML à usage général de Valeur Étiquetés .

REQ021 - List Stock Levels

tags

Volatility = Medium

notes

A facility will exist to list current stock levels and to manually update stock quantities if physical checking reveals inconsistencies.

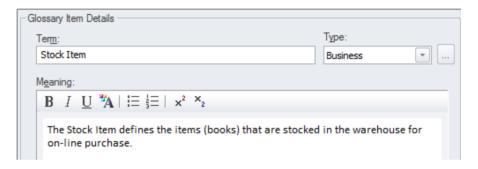
Apprenez Plus sur les propriétés Propriétés exigences **Properties Dialog**

Glossaire

Connaître le glossaire

Présentation du glossaire

Le glossaire est un lexique au niveau du projet des termes importants et de leurs significations classés par type. Un nombre illimité de termes, leurs types et leurs significations peuvent être définis et ceux-ci peuvent être référencés à partir des notes des éléments du modèle. Les termes peuvent être inclus dans la documentation ou générés sous forme de rapport autonome. Lorsque vous travaillez avec des spécifications d'exigences, des architectures et d'autres modèles spécifiques à un domaine, il est essentiel que les nouveaux termes et les significations remplacées pour les mots ou expressions courants soient conservés dans un format de dictionnaire approprié pour garantir une bonne compréhension de la documentation et des spécifications.



Où trouver le glossaire

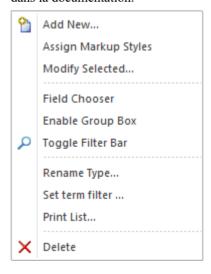
Ruban: Conception > Dictionnaire > Glossaire

Utilisation du glossaire

Le glossaire du projet peut être utilisé pour enregistrer les termes importants d'un projet ou d'un domaine regroupés par type de terme, permettant de définir des types métiers, techniques et spécifiques au domaine. Un Rapport de glossaire peut être généré sous forme de rapport autonome ou le glossaire peut être inclus en tant que section d'un autre document.

Options pour le glossaire

Le glossaire propose un certain nombre d'options permettant de déterminer les termes affichés dans la liste et de définir le style utilisé pour les types de termes dans la documentation.



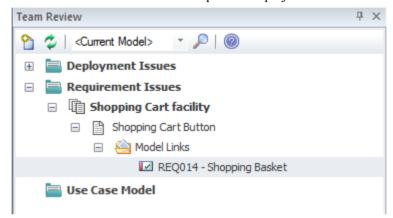
Apprenez Plus sur le Glossaire Model Glossary

Bibliothèque

Faire connaissance avec la Bibliothèque

Présentation de la Bibliothèque

La fenêtre Bibliothèque offre aux développeurs, modélisateurs, clients et parties prenantes la possibilité de commenter et de fournir des commentaires sur le travail en cours ou à l'achèvement d'une étape ou d'un projet.



Utilisation de la Bibliothèque

La fonctionnalité Bibliothèque peut être utilisée pour effectuer révisions de modèles sous un certain nombre de perspectives , y compris des visites guidées, révisions de modèles formels ou révisions ad hoc.

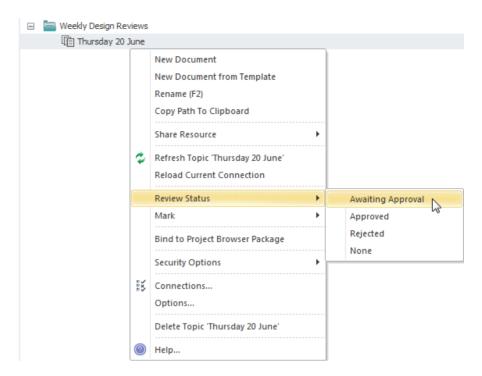
Où trouver La Bibliothèque

Pour publier ou afficher la discussion d'un élément

Ruban : Démarrer > Collaborer > Modèle Bibliothèque

Options pour la Bibliothèque

Il existe un large éventail de paramètres disponibles pour configurer la Bibliothèque , disponibles à partir des menus contextuels Catégorie et Sujet, et comprenant la définition du statut de la catégorie ou du sujet et d'autres options. Diagrammes , les éléments et fonctionnalités des éléments peuvent être facilement glissés depuis la fenêtre Navigateur pour créer des liens de modèles qui peuvent être utilisés par les membres de l'équipe pour créer un lien hypertexte directement depuis la fenêtre Bibliothèque vers ces éléments dans la fenêtre Navigateur .



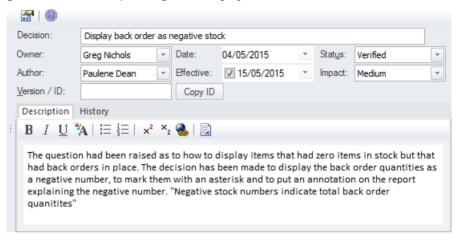
Apprenez Plus sur Bibliothèque d'Équipe The Model Library

Items d'entretien

Connaître Items de maintenance

Présentation Items de maintenance

Les éléments de maintenance d'élément peuvent être utilisés avec n'importe quel élément, y compris Exigences , les composants et les classes, pour capturer les problèmes, les changements, les problèmes, les tâches, les événements et les décisions qui affectent l'élément individuel. Plusieurs types d' Items de maintenance peuvent être utilisés pour suivre les modifications officielles, les ajouts et les suppressions d'ensembles Exigences , de composants, de témoignages d'utilisateurs et d'autres spécifications, fournissant ainsi une base solide pour la gouvernance et la traçabilité globale du projet.



Où trouver Items de maintenance

Ruban : Construct > Gestion du Changement > Fonctionnalités / Changes / Documents / Issues / Défauts / Tasks

Utilisation des Items de maintenance

Items de maintenance des éléments peuvent être utilisés pour enregistrer un large éventail d'informations sur les éléments, notamment : les modifications, les problèmes et les tâches, etc. Ceux-ci peuvent être utilisés pour suivre la manière dont un élément est modifié et entretenu et peuvent fournir des informations sur l' Item notamment la justification de la modification, son statut et sa priorité. Alors que les fonctionnalités de référence et d'audit enregistrent automatiquement ce qui a changé, les Items de maintenance offrent la flexibilité au modélisateur de spécifier les détails manuellement.

Options pour Items de maintenance

Il existe plusieurs types d'éléments de maintenance qui peuvent être utilisés pour ajouter des informations aux éléments, notamment Fonctionnalités , les Modifications, les Documents, les Problèmes, Défauts et les Tâches. Items peuvent présenter des informations telles que la personne qui a demandé l'élément, qui l'a terminé, ainsi que le statut et la priorité de l'élément.

Apprenez Plus sur Items de maintenance

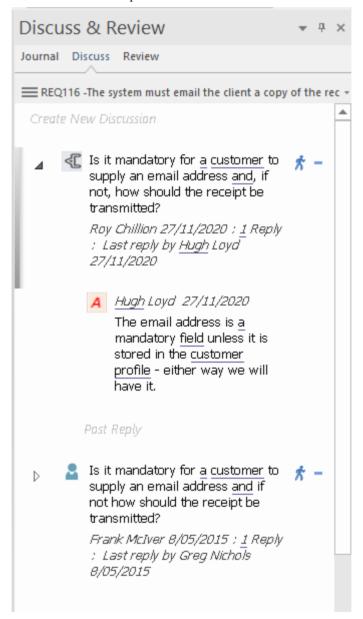
Create Maintenance Items

Discussions

Faire connaissance Discussions

Présentation des discussions

Les Discussions facilité permettent aux modélisateurs d'avoir des conversations sur les éléments, de publier des discussions et de répondre aux messages existants. Les discussions pour tous les éléments du modèle sont facilement répertoriées dans la fenêtre Discussions Révision, permettant à un modélisateur de voir tous les éléments avec des publications.



Où trouver les discussions

Pour publier ou afficher la discussion d'un élément Ruban : Démarrer > Collaborer > Discuter > Discuter

Pour afficher les éléments récemment discutés

Ruban: Démarrer > Collaborer > Discuter > Discuté récemment

Pour afficher toutes les discussions dans le référentiel

Ruban : Démarrer > Collaborer > Discuter > Historique des discussions

Utilisation des discussions

Les discussions permettent aux modélisateurs d'avoir des conversations sur les éléments sans « polluer » les notes de l'élément avec des questions ou des commentaires au niveau de modélisation tels que « Propriétés doivent être ajoutées avant la première version ». Cette fonctionnalité donne vie à la plateforme modélisation collaborative, où les modélisateurs peuvent ajouter des discussions informelles sur les éléments, imitant les discussions tenues dans un atelier physique.

Options de discussion

La fenêtre Révision de discussion propose un certain nombre d'options pour personnaliser les discussions répertoriées, notamment la définition de la période permettant de masquer les discussions plus anciennes et peut-être moins pertinentes.



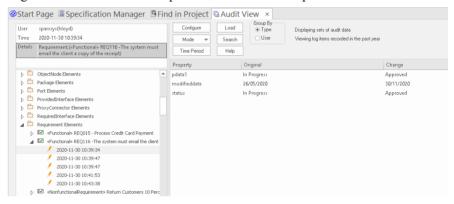
Apprenez Plus sur les Discussions **Model Discussions**

Audit

Apprendre à connaître l'audit

Présentation de l'audit

La fonctionnalité d'audit peut suivre les modifications apportées aux Exigences , y compris ce qui a été modifié, quand cela a été modifié et par qui. L'audit est désactivé par défaut et doit être activé avant que les modifications apportées aux exigences soient enregistrées. Une fois activé, c'est un outil passif qui enregistre silencieusement les modifications apportées aux éléments. Il ne remplace pas Contrôle de Version ou Lignes de base et contrairement à ces outils il ne peut pas être utilisé pour revenir à un état antérieur du modèle. La gestion du changement, la gouvernance et le contrôle qualité sont tous facilités par l'utilisation de l'audit.



Où trouver l'audit

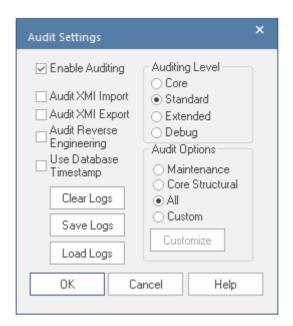
Ruban: Paramètres > Modèle > Audit

Utilisation de l'audit

L'audit peut être utilisé pour suivre ce qui a été modifié dans un modèle, qui l'a modifié et quand. Il existe un certain nombre de modes et un administrateur de référentiel peut utiliser les paramètres pour spécifier ce qui est enregistré dans l'audit. Alors qu'une référence peut être utilisée pour montrer la différence entre un modèle et un instantané à un moment donné, l'outil d'audit enregistre chaque changement individuel ; il ne peut cependant pas être utilisé pour revenir à un état antérieur.

Options d'audit

Il existe un large éventail de paramètres pour configurer l'audit, à commencer par l'activation ou la désactivation des paramètres qui déterminent quels éléments disposent d'une piste d'audit et le niveau de détail enregistré. Les journaux d'audit peuvent être exportés depuis le référentiel pour augmenter les performances.



Apprenez Plus sur l'Audit

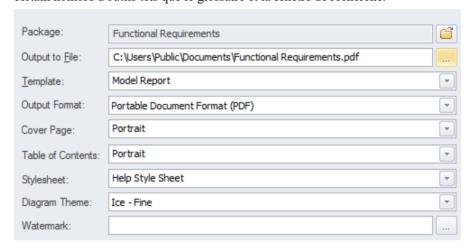
Auditing

Documentation

Apprendre à connaître la documentation

Présentation de la documentation

Les fonctionnalités de documentation peuvent être utilisées pour générer automatiquement une large gamme de documentation directement à partir des modèles. Ceux-ci peuvent être basés sur des documents tels que les formats PDF et Docx ou basés sur HTML. gabarits flexibles peuvent être utilisés pour personnaliser complètement les documents générés, notamment les logos d'entreprise, tableaux de contenu, tableaux d'informations sur les éléments et diagrammes . Des rapports ad hoc peuvent également être créés à partir d'un certain nombre d'outils tels que le glossaire et la fenêtre de recherche.



Où trouver la documentation

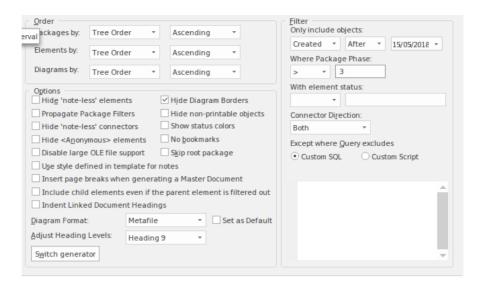
Ruban : Publier > Rapports de Modèle > Générateur de Rapports

Utilisation de la documentation

Les modélisateurs, analystes, architectes, Gestionnaires de Projet et autres peuvent utiliser facilité pour produire une large gamme de publications et de rapports basés sur des documents, tels qu'une Spécification Exigences système, Rapport de cas d'utilisation, Dictionnaire de données, une description de l'architecture de solution, etc. Il peut également être utilisé pour des rapports ad hoc afin de créer des rapports tels qu'une liste des exigences les plus volatiles. Une documentation HTML peut également être publiée pour permettre aux parties prenantes qui n'ont pas accès à Enterprise Architect de visualiser les modèles à partir d'un site Intranet qui peuvent simplement être placés sur un système de fichiers sans avoir besoin d'un serveur Web.

Options de documentation

Plusieurs options peuvent être définies pour personnaliser les informations incluses dans un document généré, notamment l'ordre des éléments et diagrammes et le masquage de certains éléments. Des filtres, des substitutions de mots et d'autres options peuvent également être appliqués.



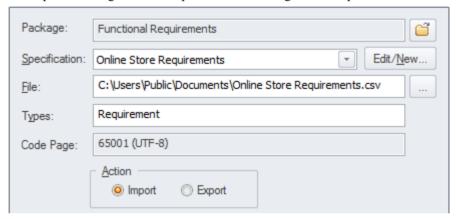
Apprenez Plus sur la Documentation **Model Publishing**

Feuilles de calcul d'importation et d'exportation

Feuilles de calcul d'importation et d'exportation

Présentation des feuilles de calcul d'importation et d'exportation Cette facilité est un mécanisme utile pour importer Exigences qui ont été définies dans une feuille de calcul ou un tableau de traitement de texte dans Enterprise Architect . Une fois dans Enterprise Architect les Exigences peuvent être gérées et tracées jusqu'à des éléments tels que les moteurs d'activité, les scénarios et les composants. Alternativement, Exigences d' Enterprise Architect peuvent être exportées vers une feuille de calcul dans le but de les fournir à un tiers ou pour un certain type d'analyse numérique ou statistique. Le mappage entre les champs de la feuille de calcul et les propriétés analogues dans Enterprise Architect est entièrement configurable à l'aide d'une spécification.

Pour un échange d'informations plus détaillé, le MDG Link pour Microsoft Office (disponible auprès de Sparx Systems) fournit des fonctionnalités supplémentaires et des points d'intégration utiles pour traiter des Exigences complexes.



Où trouver des feuilles de calcul d'importation et d'exportation Ruban: Publier > Échange de Modèles > CSV

Utilisation de feuilles de calcul d'importation et d'exportation

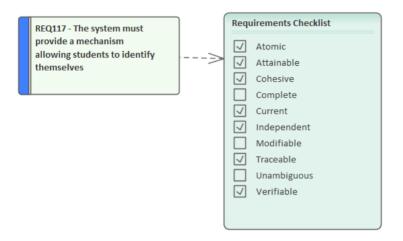
Cette fonctionnalité peut être utilisée pour importer ou exporter Exigences à partir d'un fichier CSV. Avant l'installation d'un outil tel qu'Enterprise Enterprise Architect, les analystes utilisaient peut-être une feuille de calcul ou un tableau dans leur traitement de texte préféré pour enregistrer Exigences; ceux-ci peuvent facilement être importés à l'aide de l'importation CSV facilité. Alternativement, Exigences doivent parfois être fournies à un tiers qui précise généralement qu'il les souhaite dans un fichier tableur; ceci peut être réalisé en utilisant l'exportation facilité.

Options d'importation et d'exportation de feuilles de calcul L'importation et l'exportation facilité sont entièrement configurables et disposent d'une spécification définie par l'utilisateur pour faciliter le mappage des champs de la feuille de calcul aux propriétés Exigences dans Enterprise Architect . Cette facilité inclut également la possibilité d'importer et d'exporter les champs dans Valeur Étiquetés du Exigence.

Apprenez Plus sur les feuilles de calcul d'importation et d'exportation **CSV** Import and Export

Liste de contrôle Exigences

La liste de contrôle des exigences est un élément pratique qui sert de pointage pour indiquer si une exigence est conforme à un ensemble de mesures prédéfinies, par exemple si l'exigence est atomique, cohérente, traçable et vérifiable. Il peut être affecté à n'importe quelle Exigence et les mesures peuvent être mises à jour directement dans le diagramme . Lorsque l'on travaille avec Exigences , il est parfois très utile de se référer à un ensemble commun de « meilleures pratiques » et de qualités qui aident à définir la nature d'une spécification bien formée. L'élément Liste de contrôle des exigences est conçu pour répondre à ce besoin.



This diagram shows the use of a Requirements Checklist that acts as an indicator (check) to ensure the requirement is compliant with best practice. The check items are editable and a general checklist element is available that can be used with any element.

Connaître la Check-list Exigences

Où trouver la liste de contrôle Exigences

Boîte à outils : pour afficher la dialogue 'Trouvez Item de Boîte à Outils 'et précisez 'Exigences Checklist'

Utilisation de la liste de contrôle Exigences

Les analystes et les responsables Exigences peuvent utiliser la liste de contrôle pour annoter si un ou plusieurs éléments tels qu'un Bloc ou une activité ou même un ensemble d' Exigences répondent à un ensemble de contrôles prédéfinis.

Options pour la liste de contrôle Exigences

La liste des mesures est entièrement configurable et des éléments peuvent être ajoutés ou supprimés de la liste pour chaque liste de contrôle individuelle en utilisant notes de la Checklist Valeur Étiquetée .

Apprenez Plus sur la Check-list Exigences

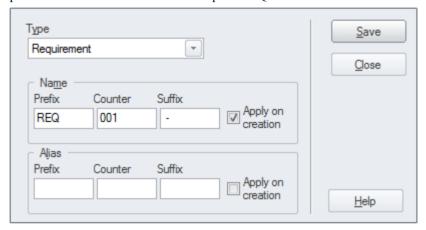
Using the Checklist and Audited Checklist Artifacts

Noms et compteurs automatiques

Apprendre à connaître les noms et compteurs automatiques

Présentation des noms et compteurs automatiques

Pour aider, réglementer et appliquer une norme de dénomination, Enterprise Architect inclut certaines fonctionnalités permettant de configurer les noms par défaut attribués aux nouveaux éléments d'un type spécifique. Il s'agit d'une fonctionnalité utile lorsqu'il s'agit de jeux d'exigences complexes et volumineux, mais elle est également pertinente lorsqu'il s'agit d'ensembles de données plus petits. Les noms et compteurs automatiques peuvent être utilisés pour attribuer un numéro séquentiel à n'importe quel type d'élément, y compris Exigences . Il comprend une définition de préfixe, un compteur et une définition de suffixe permettant de créer des numéros tels que : 'REQ007 - Gérer l'inventaire'.



Où trouver les noms et compteurs automatiques

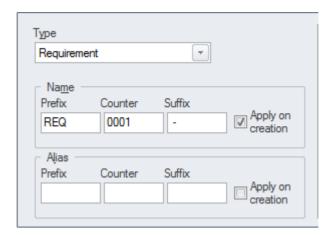
Ruban : Paramètres > Données de référence > Paramètres > Noms et compteurs automatiques

Utilisation des noms et compteurs automatiques

Les analystes et autres peuvent utiliser le numéro séquentiel pour communiquer sans ambiguïté sur les exigences sans avoir à utiliser le nom souvent long de l'exigence. Sélectionnez l'option 'Appliquer à la création' pour commencer à utiliser la fonctionnalité de numérotation automatique ; cela peut également être utilisé pour suspendre temporairement la dénomination automatique, par exemple si d'autres types d'exigences sont saisis et ne nécessitent pas l'attribution de numéros séquentiels.

Options pour les noms et compteurs automatiques

Il existe des options pour définir le préfixe, le compteur et le suffixe d'une exigence.



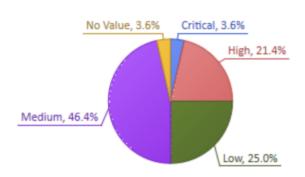
Apprenez Plus sur les noms et compteurs automatiques

Apply Auto Naming to Existing Elements

Diagrammes de tableau de bord

diagrammes du tableau de bord vous permettent de créer des tableaux et des graphiques de haute qualité pour afficher les informations du référentiel de manière visuellement convaincante. Ce diagramme est un exemple de création d'un diagramme de tableau de bord dans Sparx Systems Enterprise Architect; il illustre le ratio des priorités des exigences dans un graphique à secteurs.

Elements by Priority



This diagram shows a Pie Chart element depicting element priorities for all the Requirements in a selected Package. It provides a useful summary for a Requirements Manager and is dynamically updated when the priority changes and the diagram is reopened. A range of other pre-defined Charts and user-defined Charts can also be added. A filter has been added to exclude all elements other than Requirements.

Enterprise Architect fournit une page Boîte à outils de graphiques et de graphiques préconfigurés, mais vous êtes libre de créer et d'enregistrer n'importe quel nombre de graphiques, en extrayant des données depuis n'importe où dans le référentiel. Les tableaux et graphiques fournissent des informations récapitulatives précieuses qui aident à la gestion des Exigences . Les rapports de haut niveau et l'état du projet peuvent être facilement suivis et documentés à l'aide des nombreux graphiques et éléments de rapport disponibles, qui sont étroitement liés au contenu et à l'état du modèle.

Apprendre à connaître Diagrammes de tableau de bord

Où trouver Diagrammes de tableau de bord

Fenêtre Navigateur | Cliquez-droit sur Paquetage | Ajouter Diagramme : Gérer | Afficher toutes Perspectives | Étendu | Tableau de bord



Utilisation des Diagrammes de tableau de bord diagrammes du tableau de bord présentent des vues d'informations riches mais faciles à comprendre - telles que l'état des Exigences dans une version particulière du système - qui peuvent être ouvertes dans le modèle ou copiées directement dans les présentations de la direction ou de l'équipe de projet. Ils sont utiles pour planifier une itération telle qu'un sprint Agile afin de voir dans quelle mesure les Exigences sont prêtes pour l'équipe de mise en œuvre ; par exemple, pour voir quel pourcentage des Exigences ont été approuvées et sont hautement prioritaires.

Options pour Diagrammes de tableau de bord

Les diagrammes et graphiques standards disponibles dans la boîte à outils peuvent être configurés de plusieurs manières, notamment en changeant la source, en appliquant des filtres ou en modifiant l'apparence du diagramme comme indiqué dans ce diagramme, disponible depuis la fenêtre Propriétés du diagramme en utilisant la section "Apparence".



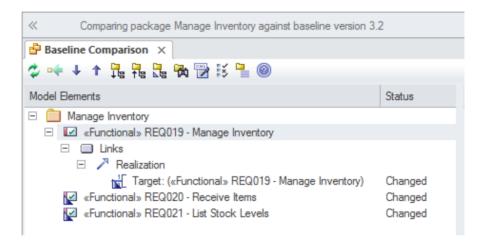
Apprenez Plus sur Diagrammes de tableaux de bord • Standard Charts

Outil de référence

Apprendre à connaître l'outil de référence

Présentation de l'outil de référence

L'outil de référence peut capturer un instantané des Exigences à un moment donné, puis, ultérieurement, le référentiel peut être comparé à cette référence (ou à une autre référence) dans le but de déterminer ce qui a changé. N'importe quel nombre de lignes de base peut être créé et étiqueté, et il existe un outil de comparaison de ligne de base qui affiche les différences entre la ligne de base et le modèle et permet au modélisateur de rétablir une modification du modèle en ligne de base à un niveau granulaire.



Où trouver l'outil de référence

Ruban: Conception > Paquetage > Gérer > Gérer Lignes de base

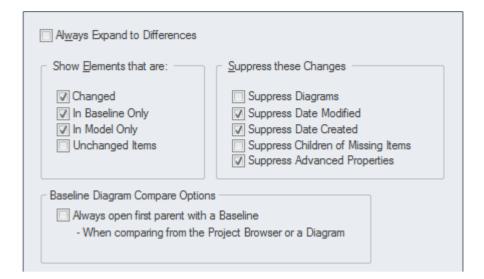
Clavier: Ctrl+Alt+B

Utilisation de l'outil de référence

Lignes de base sont également utiles lorsqu'un processus d'exigences formel est suivi ou que les Exigences font partie d'un contrat, car la ligne de base peut garder un instantané des exigences à des étapes importantes telles que la signature du contrat ou l'approbation de la phase d'exigence. Ceci s'applique également aux processus itératifs et incrémentaux tels que les méthodes Agile, car les exigences peuvent être définies avant ou même après un sprint. Lorsque Exigences sont encore volatiles et que les propriétaires des Exigences sont encore en train de formuler leurs besoins, une base de référence peut être créée pour prendre un instantané à des moments importants de la phase d'analyse, comme après un atelier d'élicitation.

Options pour l'outil de référence

Plusieurs options peuvent être appliquées pour configurer la manière dont l'outil Baseline Compare présente les informations ; ceux-ci sont disponibles à partir du bouton Options de la fenêtre Lignes de base .



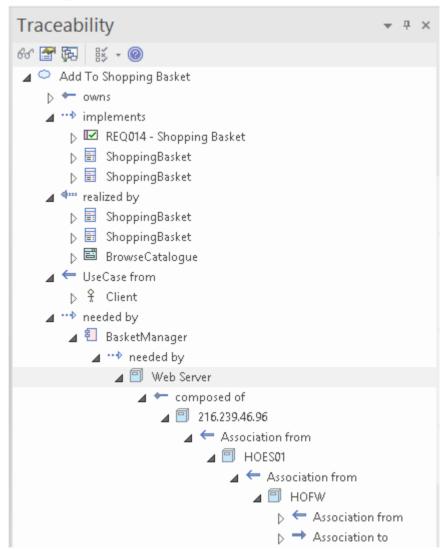
Apprenez Plus sur l'outil de référence

Baselines

Fenêtre de traçabilité

Apprendre à connaître la fenêtre de traçabilité

Présentation de la fenêtre de tracabilité La fenêtre Traçabilité fournit une vue hiérarchique des connexions des éléments, permettant de visualiser et d'interroger la traçabilité au fur et à mesure que les éléments sont parcourus dans le modèle. Cet outil est particulièrement utile car un modélisateur choisit souvent de masquer les relations diagramme , mais en sélectionnant un élément dans le diagramme et en affichant ses connexions dans la fenêtre Traçabilité, toutes ses relations seront révélées.



Où trouver la fenêtre de traçabilité

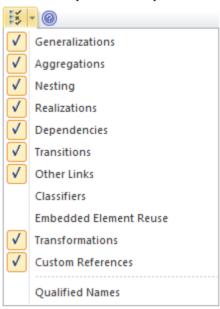
Démarrer > Application > Conception > Traçabilité

Utilisation de la fenêtre Traçabilité La fenêtre Traçabilité fournit une vue hiérarchique de la manière dont un élément est connecté aux autres éléments du référentiel, ainsi que le type de chaque relation. Cette fenêtre donne une liste complète de toutes les relations qui ne peuvent pas être vues en visualisant les éléments dans la fenêtre Navigateur et qui peuvent également n'apparaître dans aucun diagrammes . Il est très utile pour gérer Exigences et suivre la manière dont une Exigence est liée aux éléments de

processus en amont tels que les Pilotes Métier et aux éléments de processus en aval tels que les Composants. C'est un outil utile, permettant aux nouveaux arrivants dans un modèle de comprendre rapidement quels sont les éléments importants et bien connectés. Avant de supprimer un élément du modèle, vous devez utiliser la fenêtre Traçabilité pour vous assurer que vous comprenez les relations existantes de cet élément.

Options de la fenêtre Traçabilité

Il existe une série d'options qui limitent la traçabilité aux types de connecteurs spécifiés ; ces options peuvent être définies pour modifier ce qui est affiché dans la fenêtre. Les options sont disponibles dans la barre d'outils en haut de la fenêtre.



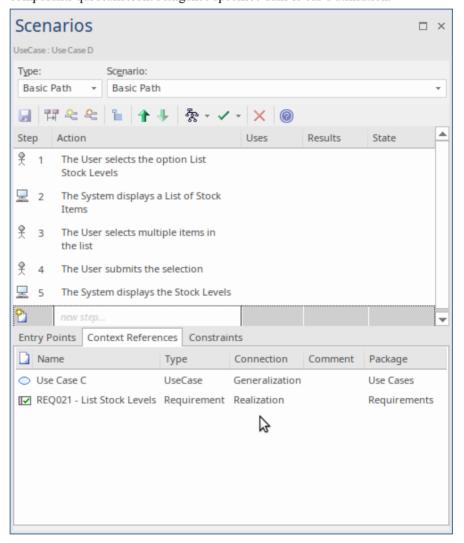
Apprenez Plus sur la Fenêtre Traçabilité The Traceability Window

Générateur de scénarios

Apprendre à connaître le générateur de scénarios

Présentation du générateur de scénarios

Le générateur de scénarios est utilisé pour définir les détails d'un cas d'utilisation, notamment la définition de descriptions détaillées, la création d'un ou plusieurs scénarios et la définition de pré-conditions, de post-conditions et d'autres contraintes. Les étapes détaillées d'un cas d'utilisation peuvent être enregistrées et liées à d'autres éléments du modèle et celles-ci peuvent ensuite être générées sous forme de diagramme fournissant une représentation visuelle du cas d'utilisation et de ses scénarios. Le diagramme et le texte peuvent être synchronisés et les étapes individuelles peuvent ensuite être attribuées à d'autres éléments tels que des composants qui réaliseront l'exigence spécifiée dans le cas d'utilisation.



Où trouver le générateur de scénarios Démarrer > Application > Modifier > Responsabilités > Scénarios structurés Conception > Élément > Editeurs > Responsabilités > Scénarios structurés Menu Contexte élément : Propriétés | Responsabilités > Scénarios | clic droit | Ajouter nouveau : éditeur de structure

Utilisation du générateur

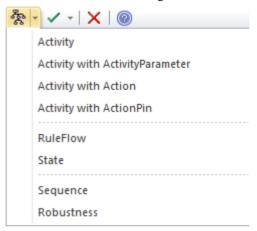
Définir les détails d'un cas d'utilisation, ainsi que ses scénarios et contraintes, qui

de scénarios

peuvent être utilisés pour remplacer l'approche traditionnelle basée sur un document texte pour définir les cas d'utilisation. Cela garantit que le diagramme de cas d'utilisation et les détails textuels des cas d'utilisation et de ses scénarios et contraintes sont tous contenus dans le même modèle et peuvent être tracés. Si les cas d'utilisation sont requis dans un format de document pour des raisons contractuelles ou de processus, un Rapport de cas d'utilisation peut être généré automatiquement à partir des modèles à l'aide du moteur de documentation intégré.

Options du générateur de scénarios

Le Générateur de scénarios peut être affiché sous la forme d'une fenêtre à onglets ou ancrée ou dans la fenêtre Propriétés d'un élément. Les étapes d'un cas d'utilisation, y compris ses scénarios, peuvent être automatiquement générées dans un certain nombre de types diagramme différents disponibles à partir de l'icône de la barre d'outils Générer Diagramme .



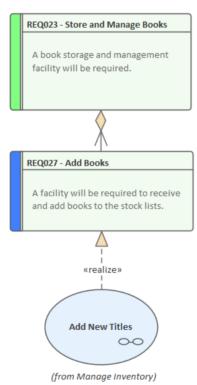
Apprenez Plus sur le Générateur de Scénarios Scenarios

Diagramme Exigences

Connaître le Diagramme Exigences

Présentation du Diagramme Exigences

Le diagramme Exigences fournit une représentation visuelle de la façon dont Exigences sont liées les unes aux autres et à d'autres éléments du modèle, y compris les pilotes Métier , les contraintes, Règles Métier , les cas d'utilisation, les histoires d'utilisateurs, les composants de conception et plus encore. Le diagramme est l'un des types diagramme étendus d' Enterprise Architect . Il fournit une représentation graphique attrayante des Exigences , ce qui constituera un changement bienvenu pour les analystes Exigences habitués à travailler avec des outils basés sur du texte.



This diagram shows a Use Case that realizes a requirement. The realized requirement is part of a hierarchy of requirements expressed with the Aggregation relationship. The Use Case has an annotation under the element indicating its package location in the Browser window.

Où trouver le Diagramme Exigences

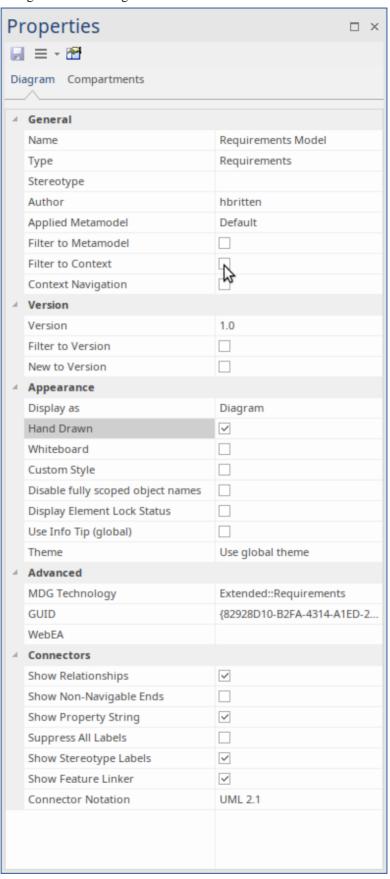
Fenêtre Navigateur Menu Contexte : Ajouter Diagramme : Gérer | Afficher toutes Perspectives | Étendu | Exigences

Utilisation du Diagramme Exigences Une utilisation consiste à montrer comment Exigences sont connectées entre elles dans une hiérarchie ou, plus important encore, comment Exigences sont connectées à d'autres éléments. Le modélisateur expérimenté définira et gérera les Exigences dans le Gestionnaire de Spécification , puis utilisera le diagramme Exigences pour montrer comment chaque Exigence est liée aux éléments de processus en amont tels que les pilotes Métier , et aux éléments de processus en aval tels que les cas d'utilisation, les histoires d'utilisateurs, l'expérience utilisateur. conceptions et composants de solution.

Options pour le Diagramme Exigences

L'apparence d'un diagramme peut être modifiée en fonction du public cible, et des détails peuvent être inclus, supprimés ou modifiés pour garantir que le diagramme réponde à son objectif principal de communication. Il existe un large éventail d'options, allant de la création d'un style de diagramme dessiné à la main au

filtrage du contenu diagramme.



Apprenez Plus sur le

Working In Diagrams

Diagramme Exigences

Matrice de relation

Apprendre à connaître la Matrice relationnelle

Présentation de la Matrice des relations

La Matrice de relation fournit une vue matricielle convaincante pour une analyse pratique de la manière dont Exigences sont liées les unes aux autres et aux autres éléments du modèle. Il peut être utilisé pour visualiser les relations entre les parties prenantes et leurs Exigences , comment les cas d'utilisation sont liés aux Exigences Métier ou Exigences fonctionnelles, comment les capacités sont liées aux pilotes Métier , quels composants implémentent un ensemble d' Exigences , et plus encore. N'importe quel nombre de matrices peut être défini rapidement, puis enregistré pour être visualisé dans des ateliers, ou inclus dans la documentation générée automatiquement à partir du modèle ou exportée vers un tableur. Lorsqu'une matrice est créée, les connexions peuvent être visualisées en plaçant les Exigences sur un axe de la matrice et les éléments connectés sur l'autre axe, puis les cellules de la matrice indiqueront le sens de la relation.



Où trouver la Matrice des relations

Dans la fenêtre Navigateur, cliquez sur un Paquetage et sélectionnez :

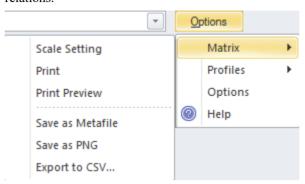
- L'onglet 'Ressources' | Profils Matrice | Cliquez-droit sur un profil | Ouvrez le profil Matrice ou
- Le ruban Démarrer > Toutes Windows > Conception > Outils > Matrice Paquetage

Utilisation de la Matrice des relations

Afficher les relations qui existent entre les éléments - par exemple quelles Exigences sont réalisées par quels cas d'utilisation - dans deux Paquetages dans une matrice visuellement convaincante. Il est utile pour analyser les éléments ou les relations manquants ; par exemple, pour déterminer quelles Exigences ne sont réalisées par aucun cas d'utilisation, ou quels composants n'ont pas Exigences ou de cas d'utilisation correspondants. Il est particulièrement utile dans les ateliers avec les acteurs Métier qui ne sont peut-être pas familiers avec diagrammes Exigences in Trace.

Options pour la Matrice des relations

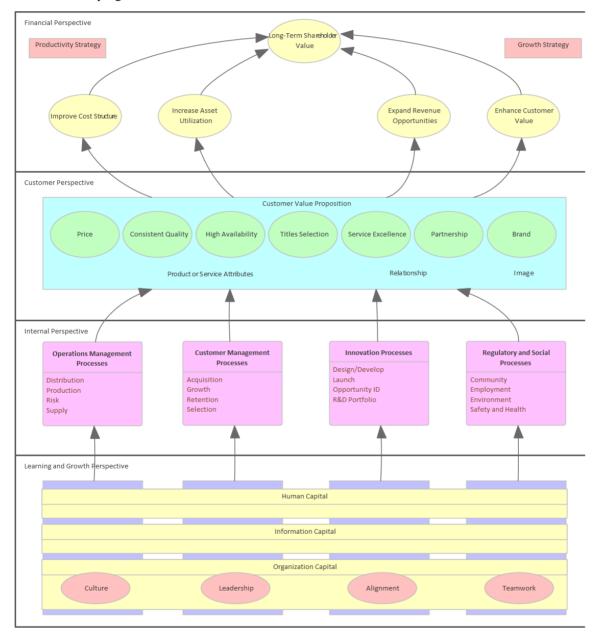
Il existe une gamme d'options qui peuvent être définies pour la Matrice de relations, notamment son enregistrement dans l'onglet « Ressources » de la fenêtre Navigateur ou au format CSV pour l'ouvrir dans une feuille de calcul. L'apparence de la Matrice de relation peut également être modifiée en triant les éléments, en affichant une vue de numérotation des plans et en supprimant les noms Paquetage . Ces éléments sont disponibles à partir du bouton Options de la Matrice des relations.



Apprenez Plus sur la Matrice Relationnelle Relationship Matrix

Carte de Stratégie

Une Carte de Stratégie est un diagramme utilisé pour décrire les principaux objectifs stratégiques importants pour une organisation ou une équipe commerciale. Le diagramme montre quatre perspectives importantes qui sont les questions importantes qui fournissent la définition d'une stratégie. Les perspectives définies sont : « Financière », « Client », « Processus Métier Internes » et « Apprentissage et Croissance ». Le diagramme est utilisé comme outil de communication pour garantir une compréhension commune de la stratégie, pour concentrer les efforts de l'organisation et pour aider à l'évaluation des progrès.



Connaître la Carte de Stratégie

Où trouver la Carte de Stratégie Ruban: Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Modélisation

Stratégique > Carte de Stratégie

Fenêtre Navigateur Barre d'outils : Icône Nouveau Diagramme > Modélisation

Stratégique > Carte de Stratégie

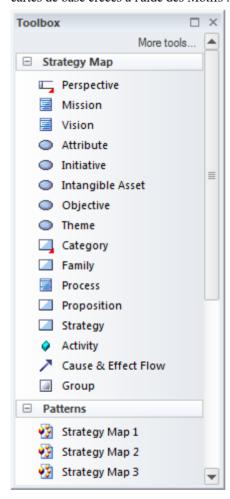
Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Add Diagramme ... > Modélisation Stratégique > Carte de Stratégie

Utilisation de la Carte de Stratégie

La Carte de Stratégie est utilisée pour modéliser les objectifs stratégiques clés qu'une organisation ou une équipe de direction entend atteindre. Les éléments de chacune des quatre perspectives peuvent être liés à d'autres éléments du référentiel pour montrer comment ils pourraient être mis en œuvre au niveau métier, applicatif ou technologique.

Options pour la Carte de Stratégie

Une Carte de Stratégie peut être créée à l'aide Motifs qui créent automatiquement des éléments et un diagramme pouvant être utilisé comme point de départ pour la Carte de Stratégie . Trois Motifs sont disponibles, allant d'une expression très simple avec un seul élément dans chaque perspective à une expression entièrement travaillée avec plusieurs éléments dans chaque perspective. Une boîte à outils fournit une gamme d'éléments et de relations supplémentaires pour étendre les cartes de base créées à l'aide des Motifs .

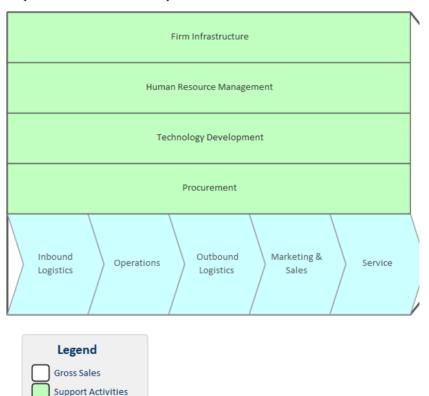


Apprenez Plus sur la Carte de Stratégie Strategy Maps

Chaîne de valeur

Apprendre à connaître la chaîne de valeur

Présentation de la chaîne de valeur La Chaîne de Valeur est un diagramme stratégique qui permet de modéliser les activités primaires et secondaires d'une organisation. Le diagramme peut être créé à partir d'un Motif qui ajoute et relie les cinq activités principales d'une chaîne et les quatre activités de soutien qui les sous-tendent.



L'élément Ventes brutes sert de cadre aux éléments Activité principale et Activité Support .

Un analyste travaillant au niveau de l'unité commerciale stratégique sera souvent invité à modéliser les activités que l'unité commerciale exécute pour apporter valeur à ses clients. La chaîne de valeur est l'outil privilégié pour créer cette représentation stratégique de la séquence d'activités qu'une organisation exécute.

Où trouver la chaîne de valeur

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Modélisation Stratégique > Chaîne de valeur

Fenêtre Navigateur Barre d'outils : Icône Nouveau Diagramme > Modélisation Stratégique > Chaîne de valeur

Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Modélisation Stratégique > Chaîne de valeur

Utilisation de la chaîne de valeur

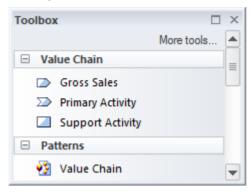
La chaîne de valeur est un outil important d'aide à la planification stratégique permettant de comprendre l'ensemble de la séquence (ou de la chaîne). Il permet

Primary Activities

également de décomposer la chaîne en ses activités constitutives, permettant ainsi de déterminer et potentiellement d'améliorer l'évaluation des coûts, des ressources et valeur .

Options pour la chaîne de valeur

Chacune des activités principales et de soutien peut être liée à d'autres éléments du modèle, notamment un document lié et des éléments qui définissent des repères.



Le diagramme de chaîne de valeur (comme tout diagramme) peut être considéré comme une liste d'éléments qui facilite le travail avec les propriétés de l'élément.

Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes pour attirer l'attention sur des parties des diagrammes .

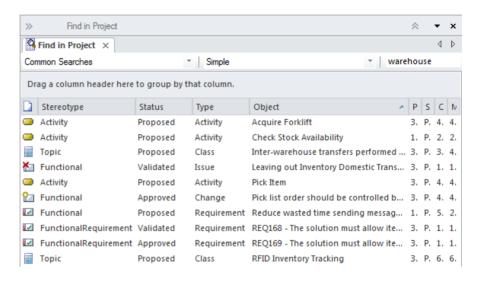
Apprenez Plus sur la Chaîne de Valeur Value Chains

Recherche Modèle

Connaître Modèle Search

Présentation de la recherche Modèle

Le Modèle Search facilité est un outil utile et flexible pour trouver n'importe quoi dans le référentiel modélisation . Un object peut être localisé indépendamment de ce qu'un utilisateur recherche, qu'il s'agisse du nom d'un élément, du texte dans notes d'un élément, d'une Valeur Étiquetée ou de propriétés telles que la date de création d'un élément, qui l'a créé, quel est son statut, et plus. La facilité comprend un large éventail de recherches intégrées qui peuvent être utilisées ou un utilisateur peut définir ses propres recherches à l'aide du générateur Query , du générateur SQL ou en définissant une recherche Add-In .



Avec un certain nombre d'analystes et d'autres personnes travaillant à la création ou à l'importation de contenu dans le référentiel, le nombre d'éléments augmentera rapidement et, d'ici peu, même avec un modèle bien organisé, il ne sera plus possible de se rappeler où se trouvent tous les éléments. La recherche facilité peut être utilisée pour localiser facilement des informations, quel que soit leur emplacement dans le modèle.

Où trouver la recherche Modèle

Ruban: Explorer > Rechercher > Modèle

Ruban: Conception > Élément > Gérer > Rechercher Modèle

Clavier: Ctrl+Alt+A

Utilisation de la recherche Modèle

Le Modèle Search facilité peut être utilisé pour trouver tout ce qui existe dans le référentiel. Il peut être utilisé pour renvoyer un ensemble d'éléments qui répondent à des critères spécifiés, par exemple en préparation d'une itération pour obtenir la liste de toutes Exigences créées au cours des deux dernières semaines qui ont un statut Validé et une valeur de difficulté Faible. et une priorité élevée. L'ensemble de résultats peut être trié, la documentation peut être générée et les éléments individuels peuvent être marqués dans un livre, ou situés dans la fenêtre Navigateur ou dans tous les diagrammes dans lesquels ils apparaissent.

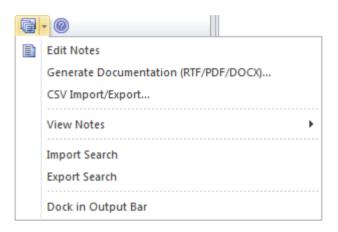
Les recherches peuvent être utilisées comme base pour un certain nombre d'autres outils tels que Modèle Vues, le Générateur de Documentation et bien plus encore.

Options de recherche Modèle

Un utilisateur peut choisir d'utiliser des recherches prédéfinies ou de créer ses propres recherches définies par l'utilisateur. Les recherches peuvent être définies à l'aide de trois outils différents : le Query Builder, piloté par écran et facile à comprendre pour la plupart des analystes non techniques ; le SQL Builder, qui utilise SQL ; ou créer une recherche Add-In , qui nécessite une certaine programmation.

Le générateur Query est le plus intuitif des outils et permet à un utilisateur de créer sa propre requête en ajoutant un ou plusieurs filtres pour restreindre l'ensemble des éléments qui seront renvoyés.

La Facilité de Recherche peut être configurée pour interroger un seul Paquetage (et ses sous-Packages si nécessaire) ou pour rechercher l'ensemble Référentiel.

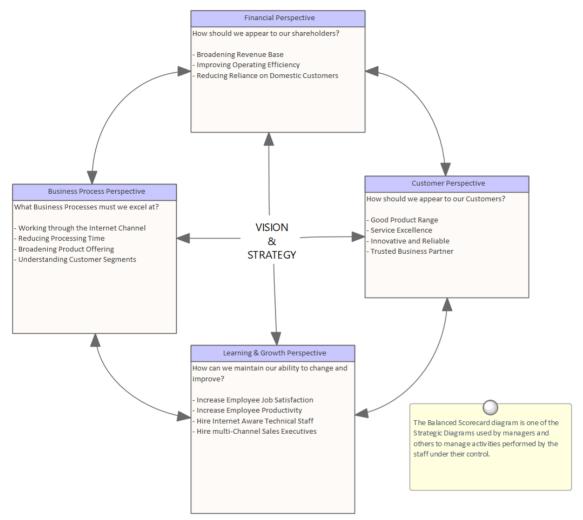


Les éléments renvoyés dans la liste des résultats de recherche peuvent également être exportés vers un traitement de texte ou une feuille de calcul.

Apprenez Plus sur la Recherche Modèle Model Search

Tableau de Bord Équilibré

Tableau de Bord Équilibré est un diagramme stratégique qui permet de modéliser une approche équilibrée des mesures de performance. Le diagramme peut être créé à partir d'un Motif qui ajoute et relie les quatre perspectives : Financière, Client, Processus Métier et Formation et Croissance. La plupart des organisations de toute taille appréciable utiliseront une sorte d'approche Tableau de Bord Équilibré pour aligner les activités commerciales sur la vision et la stratégie de l'organisation, pour surveiller les performances par rapport aux objectifs stratégiques et pour améliorer la communication. Le diagramme Tableau de Bord Équilibré fait partie d'un ensemble de diagrammes stratégiques qui permettent de modéliser de nombreux aspects de l'activité d'une organisation.



Connaître le Tableau de Bord Équilibré

Où trouver le Tableau de Bord Équilibré Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Modélisation

Stratégique > Tableau de Bord Équilibré

Fenêtre Navigateur Barre d'outils : Icône Nouveau Diagramme > Modélisation Stratégique > Tableau de Bord Équilibré

Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Add Diagramme ... > Modélisation Stratégique > Tableau de Bord Equilibré

Utilisation du Tableau de Bord Équilibré Un Tableau de Bord Équilibré peut être utilisé pour garantir que les activités commerciales sont alignées sur la vision et la stratégie de l'organisation, pour surveiller les performances par rapport aux objectifs stratégiques et pour améliorer la communication.

Options pour le Tableau de Bord Équilibré

Les classes représentant les quatre Perspectives peuvent être rattachées à d'autres éléments des modèles, tels que les objectifs et les capacités Métier , ainsi qu'à des documents liés qui permettent de documenter les Perspectives .

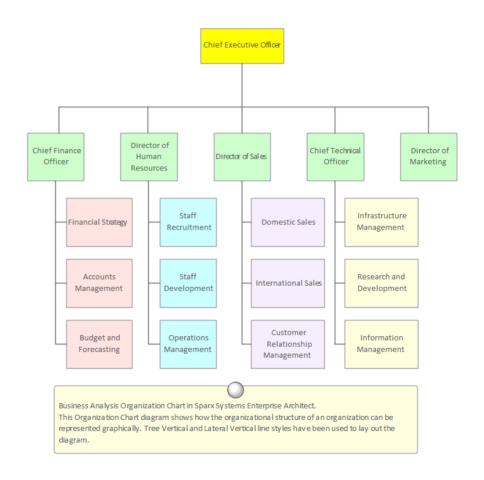


Apprenez Plus sur le Tableau de Bord Équilibré **Balanced Scorecard**

Diagramme d'organigramme

Connaître l' Diagramme

Présentation du Diagramme d'organigramme Un modèle organisationnel est un outil utile qui est une représentation visuelle qui décrit les rôles, les responsabilités et la structure hiérarchique d'une organisation. Il est inestimable pour un Analyste Métier car il lui permet de visualiser et de comprendre avec qui il doit communiquer tout en effectuant diverses tâches. L'organigramme d' Enterprise Architect est flexible et peut être utilisé pour créer tout type de représentation, y compris l'inclusion d'images représentant des équipes ou des individus.



Où trouver l' Diagramme

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Modélisation Stratégique > Organigramme

Fenêtre Navigateur Barre d'outils : Icône Nouveau Diagramme > Modélisation Stratégique > Organigramme

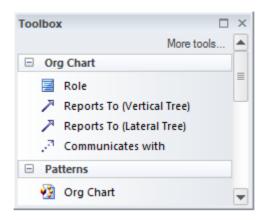
Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Modélisation Stratégique > Organigramme

Utilisation du Diagramme d'organigramme

L'Organigramme peut être utilisé pour créer tout type d'organigramme, y compris un organigramme à orientation fonctionnelle, à orientation marché ou Matrice Modèle . Un certain nombre de graphiques pourraient être créés, représentant différents états actuels et futurs de l'entreprise.

Options pour le Diagramme d'organigramme

Outre les relations qui représentent les lignes hiérarchiques dans l'organigramme, les analystes Métier peuvent également ajouter des relations d'autorité, d'influence et de communication, qui peuvent ne pas superposer les lignes hiérarchiques. Ces lignes supplémentaires peuvent être modélisées à l'aide d'associations nommées et stéréotypées si nécessaire.



L'organigramme (comme tout diagramme) peut être visualisé comme une liste d'éléments, ce qui facilite le travail avec les propriétés de l'élément.

Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes , pour attirer l'attention sur des parties des diagrammes ; les diagrammes peuvent être présentés dessinés à la main ou sous forme de tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme .

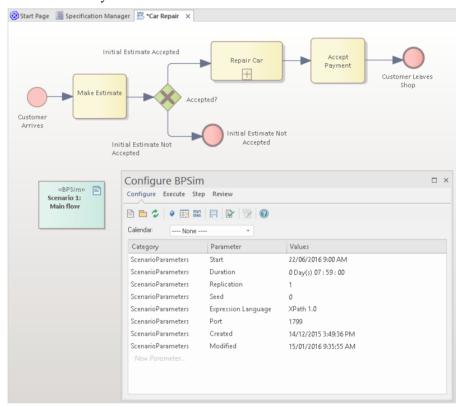
Apprenez Plus sur l' Diagramme Organizational Chart

Processus Métier Simulation

Découverte de Processus Métier Simulation

Présentation Processus Métier Simulation

Le BPSim facilité fournit un moyen de simuler des processus écrits en Business Process Model and Notation (BPMN), fournissant des résultats précieux qui peuvent être utilisés dans l'analyse des processus. Les modèles BPMN sont complétés par des données supplémentaires comme paramètres de simulation. Il permet d'effectuer une analyse structurelle et de capacité, permettant une optimisation avant et après exécution. Enterprise Architect vous permet de construire les modèles Processus Métier et de saisir les données appropriées, qui sont ensuite envoyées à un moteur Simulation BPSim.



Où trouver Processus Métier Simulation Le Moteur d'Exécution BPSim est intégré aux éditions Unified et Ultimate d' Enterprise Architect . Pour une utilisation dans l'édition Corporate , vous pouvez acheter et télécharger le BPSim Moteur d'Exécution depuis la page « Produits » du site Web de Sparx Systems .

Utilisation de Processus Métier Simulation Processus Métier Simulation est essentiellement utilisé pour imiter des processus réels ou planifiés dans un modèle, offrant ainsi un moyen peu coûteux de déterminer l'efficacité ou valeur d'un Processus Métier . Un analyste peut attribuer des informations opérationnelles à un modèle, puis évaluer la qualité ou l'efficacité de la solution en fonction des informations reçues du moteur Simulation . Les simulations peuvent être exécuter un nombre illimité de fois en ajustant les informations de configuration. La Simulation peut être effectuée sur des processus d'état actuel et futur, selon les besoins. Il est courant d'enquêter uniquement sur les processus critiques ou problématiques.

Options pour Simulation

Les configurations créées dans le référentiel et les diagrammes BPMN Processus

Processus Métier Métier peu

Métier peuvent être exportées dans un format standard et consommées par n'importe quel moteur BPSim conforme aux standards. Sparx Systems fournit un simulateur compatible BPSim dans le Moteur d'Exécution BPSim, qui permet d'effectuer la Simulation à l'intérieur de l'outil.

Les résultats Simulation peuvent être stockés dans le moteur et utilisés pour une comparaison croisée entre simulations.

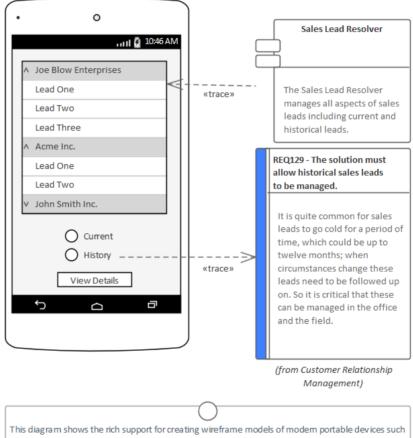
Apprenez Plus sur Processus Métier Simulation **BPSim Business Simulations**

Diagramme Filaire

Connaître le Diagramme Filaire

Présentation du Diagramme Filaire

Wire Framing est un outil productif qui peut être utilisé pour créer des modèles visuellement convaincants et réalistes de téléphones, tablettes, écrans et pages Web disponibles dans le commerce. Les diagrammes aident les analystes Métier , les concepteurs d'expérience et autres à communiquer avec les parties prenantes, leur permettant de démontrer les interfaces de la solution.



as cell (mobile) phones and tablets. The toolbox has rich support for a wide range of pre-built controls applicable to the main types of devices in use including Apple and Android devices. Parts of the interface can be linked to other elements in the repository creating effective traceability.

De nombreuses parties prenantes comprendront comment une solution va fonctionner si elles peuvent voir quelque chose de concret et de visuel. L'outil Wire Framing est parfait pour cette situation où une maquette de l'interface utilisateur d'un téléphone, d'une tablette ou d'une page Web est créée, comprenant disposition des pages, l'interface et les contrôles de navigation représentant différentes parties d'une user story ou d'un cas d'utilisation.

Où trouver le Diagramme Filaire

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Wireframing > Apple, Android, Dialogue , page Web, Windows Phone Wireframe

Barre d'outils de la fenêtre Navigateur : Icône Nouveau Diagramme > Wireframing > Apple, Android, Dialogue , Page Web, Windows Phone Wireframe

Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Wireframing > Apple, Android, Dialogue , page Web, Windows Phone Wireframe

Utilisation du Diagramme Filaire

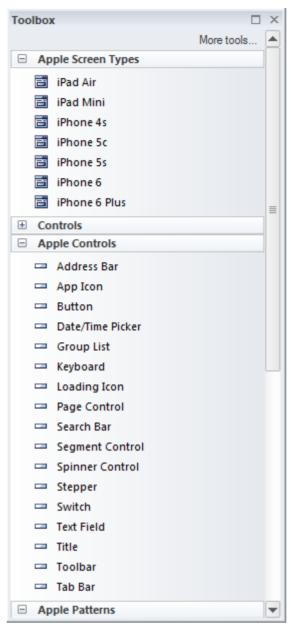
Un Analyste Métier ou un Experience Designer créera généralement des modèles Filaire pour les appareils ciblés dans la solution. Les éléments d'interface et les commandes de navigation peuvent être connectés à d'autres éléments du Référentiel . Par exemple, une liste déroulante pourrait être connectée à une source de données indiquant l'origine des données. Un diaporama pourrait également être créé pour guider une partie prenante à travers une séquence de diagrammes représentant le flux à travers une user story ou un cas d'utilisation.

Options pour le Diagramme Filaire

Il existe des pages de boîte à outils intégrées pour les types d'appareils les plus courants, notamment :

- Téléphones et tablettes Android
- iPhone et tablettes Apple
- Téléphones Windows
- Boîtes de dialogue à l'écran
- Les pages Web

Les pages Toolbox contiennent des éléments pour les appareils, les pages et les écrans ainsi qu'un large éventail de contrôles, widgets et autres éléments. Valeur Étiquetés peut être configuré pour masquer ou afficher des éléments de l'interface tels que les boutons du menu du téléphone et les barres de notification.



Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes pour attirer l'attention sur des parties des diagrammes , et les diagrammes peuvent être présentés comme dessinés à la main ou dans un style de tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme .

Apprenez Plus sur le Diagramme Filaire User Interaction & Experience

Taxonomie des risques

Apprendre à connaître la taxonomie des risques

Présentation de la taxonomie des risques

La taxonomie des risques permet de définir facilité un ensemble complet, stable et réutilisable de catégories de risques qui peuvent être appliquées universellement dans l'ensemble du système. Cela inclut les définitions des menaces, du type de perte, de la fréquence des contacts, de l'ampleur de la perte, Risques etc. Il est basé sur l' Open Group Standard for Risk Taxonomy (OR-T) et fournit des pages de boîte à outils et diagrammes pour définir la taxonomie.

Risk Taxonomy

The UML Profile for Risk Taxonomy provides support for modeling risk scenarios and analyzing risk conditions The Risk Taxonomy profile provided by Enterprise Architect supports the Open Group Standard for Risk Taxonomy (OR-T), version 2.0 Risk Taxonomy and Risk Analysis diagram in Sparx Systems Risk Taxonomy diagrams and their associated toolboxes are available from the Enterprise Architect
This Risk Taxonomy Diagram Risk Taxonomy category shows the use of elements to model risk in a formal way including the Risk Scenario, Threat Communities, the me and Password le frequency of the threat, the Threat Community's capability and the strength of the controls Vulnerability can then be derived from these other factors Contract Couriers Strength High Very Low the warehouse more than 360 times a yea (more than once daily) and they know the have the capacity to read the written text on the stick way and so there is little value of using the credentials to access note and to realize that the control strength. computers to determine valuable stock Very High

Où trouver la taxonomie

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Taxonomie des risques > Taxonomie des risques

Fenêtre Navigateur Barre d'outils : Icône Nouveau Diagramme > Taxonomie des risques > Taxonomie des risques

Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Taxonomie des risques > Taxonomie des risques

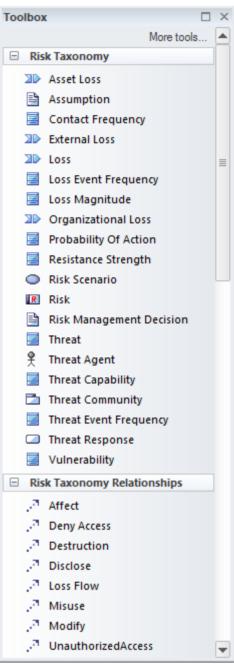
Utilisation de la taxonomie des risques

La taxonomie des risques fournit un langage et des références communs aux analystes de sécurité et aux analystes Métier qui ont besoin de comprendre et d'analyser les risques de manière formelle. Il permet aux analystes d'estimer la probabilité probable, la fréquence et l'ampleur des pertes futures.

Options pour la taxonomie des risques

La taxonomie des risques peut être utilisée à différents niveaux de formalité en fonction des initiatives, des processus et des exigences en matière d'évaluation des risques. La Matrice des relations pourrait également être utilisée pour enregistrer les relations entre les valeurs discrètes, la capacité de menace et la force de résistance (contrôle) afin de déterminer la vulnérabilité dérivée. Des pages de

boîte à outils contenant des éléments et des relations sont disponibles pour le diagramme de taxonomie des risques, permettant de créer des modèles de risque sophistiqués.



Apprenez Plus sur la taxonomie des risques

Risk Taxonomy

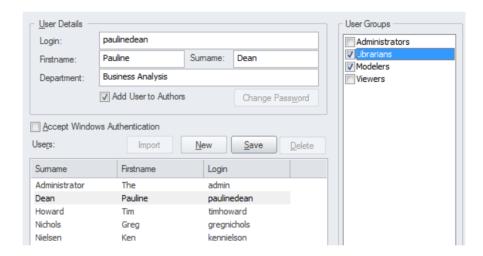
Sécurité

Apprendre à connaître la sécurité

Présentation de la sécurité

Le système de sécurité d' Enterprise Architect est conçu pour faciliter la collaboration et non pour constituer une barrière à l'incursion.

Les informations contenues dans le Référentiel constituent un atout organisationnel précieux qui doit être conservé et sécurisé en tant que tel. L'actif doit être protégé contre toute compromission intentionnelle ou involontaire du contenu. Le système de sécurité permet de limiter les fonctions de mise à jour à un ensemble d'utilisateurs ou de groupes disposant de l'autorisation définie appropriée. Paquetages , éléments et diagrammes peuvent être verrouillés par les utilisateurs, empêchant ainsi les autres de les mettre à jour.



Où trouver la sécurité

Ruban: Paramètres > Sécurité

Utilisation de la sécurité

La sécurité a été conçue pour restreindre l'accès aux fonctions de mise à jour aux groupes et aux utilisateurs disposant des autorisations d'accès pour exécuter ces fonctions. Paquetages , les éléments et diagrammes peuvent également être verrouillés pour modification par un utilisateur sous un ID utilisateur unique ou ID utilisateur de groupe, empêchant ainsi d'autres personnes de les modifier. Le système de sécurité a été conçu principalement pour faciliter la collaboration et ne peut pas être utilisé pour empêcher les utilisateurs de visualiser des parties du modèle.

Options de sécurité

La sécurité elle-même est facultative dans Enterprise Architect et n'est pas activée par défaut. Si cela est nécessaire, la sécurité peut être activée et une politique de sécurité peut être définie. Deux politiques peuvent être définies pour dicter le fonctionnement de la sécurité :

- 1. Exiger le verrouillage de l'utilisateur pour modifier (Politique plus rigoureuse) l'ensemble du projet est verrouillé contre toute modification et l'utilisateur doit délibérément verrouiller un élément pour pouvoir le modifier.
- 2. Verrouillage des utilisateurs/groupes (Politique moins rigoureuse) l'ensemble du référentiel est déverrouillé. Lorsqu'un modélisateur modifie un élément ou diagramme, l'élément ou l'ensemble d'éléments est automatiquement verrouillé, empêchant ainsi d'autres personnes de les modifier.



N'importe quel nombre d'utilisateurs et de groupes peut être défini. Les utilisateurs peuvent recevoir des autorisations individuelles et également être placés dans un ou plusieurs groupes disposant d'autorisations supplémentaires définies. L'ensemble des autorisations d'un utilisateur est la somme de ses autorisations individuelles plus celles des groupes auxquels il est attribué. Les utilisateurs peuvent être définis manuellement ou importés à partir du répertoire Windows Actif , permettant une authentification unique à l'aide de l'authentification Windows .

Apprenez Plus sur la sécurité

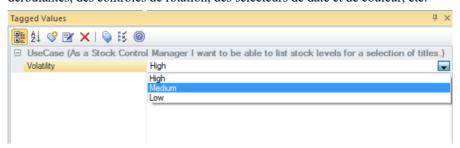
Model Security

Valeur Étiquetés

Connaître Valeur Étiquetés

Présentation de Valeur Étiquetés

Valeur Étiquetés est l'un des mécanismes d'extension intégrés du Unified Modeling Language . Ils constituent un moyen utile et productif d'ajouter des propriétés supplémentaires aux éléments, attributs, opérations ou connecteurs ; tout comme vous ajouteriez une colonne supplémentaire dans votre feuille de calcul préférée. Ils ont un nom de balise et une valeur , ainsi que Notes supplémentaires . Vous pouvez utiliser un large éventail de contrôles de l'interface utilisateur pour aider les utilisateurs lors de la saisie d'une valeur pour la balise, tels que des listes déroulantes, des contrôles de rotation, des sélecteurs de date et de couleur, etc.



Il existe une variété de propriétés disponibles pour les éléments du Référentiel , notamment le nom, notes , le statut, l'auteur et la version. Même avec ces propriétés disponibles, il est probable qu'un analyste devra ajouter des propriétés supplémentaires dans certaines situations, et Valeur Étiquetés facilité est un mécanisme facile à utiliser et productif pour travailler avec ces propriétés.

Où trouver Valeur Étiquetés

Définir Valeur Étiquetés

Ruban : Paramètres > Données de référence > Types UML > Types de Valeur Étiquetés

Utiliser Valeur Étiquetés

Ruban : Démarrer > Toutes Windows > Propriétés > Général > Valeur Étiquetés

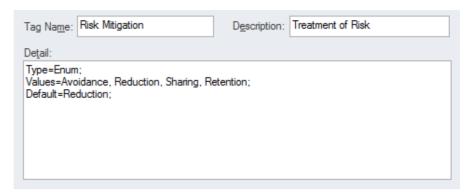
Utilisation de la Valeur Étiquetés

Valeur Étiquetés sont des propriétés supplémentaires (et leurs valeurs) qui peuvent être définies pour n'importe quel élément, attribut, opération ou connecteur UML . Par exemple, un élément Exigence n'a pas de propriété intégrée pour la volatilité et une Valeur Étiquetée pourrait donc être ajoutée en fournissant à l'utilisateur une liste déroulante de valeurs disponibles : telles que High, Low, Medium.

Valeur Étiquetés est largement utilisée dans les profils et les technologies. Par exemple, vous les utiliserez lorsque vous travaillerez dans la technologie BPMN pour définir les propriétés des activités ou dans la technologie Wire Framing pour afficher ou masquer les boutons du menu du téléphone et les barres de notification.

Options pour la Valeur Étiquetés

Il existe Types de Valeur Étiquetés qui aident l'utilisateur lors de la saisie de la valeur d'une balise. Les valeurs peuvent être restreintes à l'aide de contrôles de l'interface utilisateur tels que des listes déroulantes, des contrôles rotatifs, des sélecteurs de date et bien d'autres.



Par exemple, un sélecteur de date peut être appliqué pour permettre à un utilisateur de sélectionner la date à laquelle une modification a été autorisée.

Apprenez Plus sur la Valeur Étiquetés Tagged Values

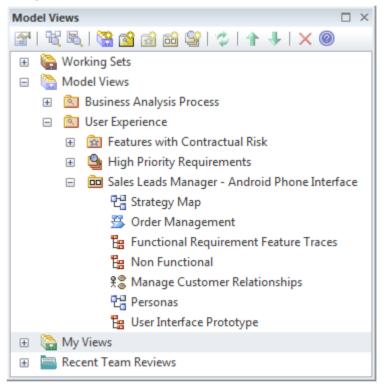
Modèle Vues

Connaître Modèle Vues

Présentation Modèle Vues

Modèle Vues offrent une vue alternative des éléments du Référentiel. Alors que la fenêtre Navigateur est conçue pour organiser structurellement les Paquetages et les éléments, le Modèle Vues facilité permet au modélisateur de créer un certain nombre de vues pouvant regrouper les éléments et diagrammes différemment.

La fenêtre Navigateur a été conçue pour organiser les éléments structurellement, en regroupant les éléments et diagrammes en Paquetages en fonction de facteurs tels que les espaces de noms, le type d'élément et la partie du processus. Modèle Vues permet à un utilisateur de créer une structure basée sur un large éventail de critères, notamment des dossiers Favoris et des dossiers basés sur une recherche, comme tous les éléments que j'ai créés la semaine dernière et qui ont un statut « Proposé ».



Où trouver Modèle Vues

Ruban : Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Focus > Modèle Vues

Utilisation de Modèle Vues

Les vues Modèle peuvent être créées à diverses fins et un modélisateur expérimenté utilisera souvent Modèle Vues facilité comme point d'accès au Référentiel . Le dossier Favoris est utile pour garder une trace des éléments et diagrammes d'intérêt sélectionnés à la main. Le dossier Diaporama est utile pour créer un diaporama de diagramme dans le but de démontrer diagrammes à un groupe de personnes lors d'un atelier ou d'une réunion. Le dossier Recherche est utile pour garder une trace des éléments qui répondent aux critères spécifiés et pour être averti lorsque de nouveaux éléments sont ajoutés au Référentiel qui répondent aux critères.

Options pour Modèle Vues

Le dossier racine Modèle Vues définit les vues que chaque utilisateur peut voir,

tandis que le dossier racine My Vues n'est visible que par l'utilisateur actuel. Ces deux dossiers racine peuvent contenir n'importe quel nombre de dossiers définis par l'utilisateur jusqu'à deux niveaux. Les dossiers définis par l'utilisateur sous le dossier Modèle Vues peuvent contenir trois types de vues : Favoris, Diagramme de diagrammes et vues basées sur une recherche. Les dossiers définis par l'utilisateur sous les dossiers My Vue ne peuvent contenir que des vues basées sur une recherche.



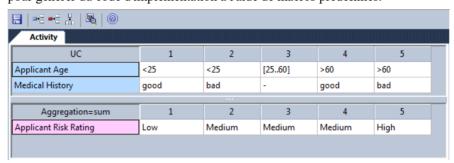
La fenêtre Modèle Vues fournit une barre d'outils pratique pour travailler avec les dossiers et les éléments.

Apprenez Plus sur Modèle Vues Model Views

Éditeur Tableau de Décision

Connaître l'éditeur du Tableau de Décision

Présentation de l'éditeur du Tableau de Décision L'éditeur Tableau de Décision offre un moyen pratique et intuitif d'enregistrer la manière dont les décisions sont prises dans une organisation ou un secteur. Un certain nombre de conditions peuvent être définies et des colonnes peuvent être ajoutées contenant des valeurs, et une ou plusieurs conclusions peuvent être ajoutées avec les colonnes applicables dans lesquelles la valeur de décision est saisie. L'éditeur du Tableau de Décision est basé sur la spécification OMG (Object Management Groups) Decision Model and Notation (DMN); il peut être utilisé pour générer du code d'implémentation à l'aide de macros prédéfinies.



Où trouver l'éditeur du Tableau de Décision Ruban: Conception > Élément > Décisions > Rechercher des modèles Décision

Utilisation de l'éditeur du Tableau de Décision Un analyste devra parfois enregistrer formellement la manière dont les décisions sont prises dans une organisation. Ils devront également exprimer les conditions et les décisions qui en résultent de manière à aider l'équipe de mise en œuvre à concevoir une solution. L'éditeur Tableau de Décision intégré à Enterprise Architect peut aider à exprimer et à mettre en œuvre la manière dont les décisions sont prises.

Options de l'éditeur du Tableau de Décision L'éditeur Tableau de Décision peut être utilisé simplement pour enregistrer les conditions et les conclusions qui constituent la base de la prise de décision. Alternativement, le code d'implémentation peut être généré à l'aide des macros de génération de code Enterprise Architect Simulation Bibliothèque (EASL).

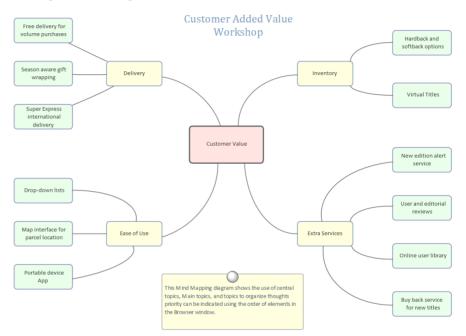


Apprenez Plus sur l'Editeur du Tableau de Décision **Decision Table Editor**

Diagramme de cartographie mentale

Connaître le Diagramme du Mind Mapping

Présentation du Diagramme de cartographie mentale Le Mind Mapping Diagramme est un outil utile pour enregistrer des idées, des pensées et des informations dans un format simple et compréhensible. Le diagramme est un type de diagramme en araignée (ou radial) dans lequel une idée ou un sujet central est généralement situé au centre du diagramme et le sujet principal, le sujet et les sous-thèmes rayonnent au fur et à mesure que les idées sont explorées et enregistrées.



Un analyste sera souvent amené à prendre notes ou à enregistrer des idées (y compris les siennes) et des informations dans le cadre de réunions, d'ateliers et de groupes de discussion. Le diagramme Mind Mapping est un outil utile et sa disposition simple et attrayante le rend accessible à tous. Quels que soient les langages ou cadres formels utilisés pour articuler les exigences, les processus et autres artefacts, le diagramme Mind Mapping nécessite peu ou pas d'explications.

Où trouver le Diagramme de mind mapping

Ruban : Conception > Diagramme > Ajouter Diagramme > Mind Mapping > Diagramme MindMapping

Barre d'outils de la fenêtre Navigateur : icône Nouveau Diagramme > Mind Mapping > MindMapping Diagramme

Menu contextuel de la fenêtre Navigateur | Ajouter Diagramme ... > Mind Mapping > Diagramme MindMapping

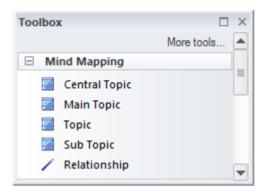
Utilisation du Diagramme de cartographie mentale

Un Diagramme MindMapping peut être utilisé pour enregistrer des idées et des informations dans le contexte d'un atelier, d'un groupe de discussion, d'une réunion ou même pour exprimer vos propres pensées. Il devient un enregistrement visuel convaincant de la communication et des discussions et sert souvent de précurseur à des techniques plus formelles telles que l'articulation des exigences, la conception de bases de données modélisation d'architecture, etc. Exigences et autres éléments tels que les capacités, les critères d'acceptation, les composants de conception, les histoires d'utilisateurs et bien plus encore peuvent tous être retracés jusqu'aux

sujets et sous-thèmes d'un Diagramme MindMapping.

Options pour le Diagramme de cartographie mentale Un diagramme MindMapping peut être rendu plus expressif grâce à l'utilisation d'images et de couleurs. L'apparition du sujet central et des sujets principaux pourrait utiliser une image qui communique visuellement l'idée centrale. Les couleurs peuvent être appliquées pour communiquer des concepts tels que l'importance ou le propriétaire d'une idée ou de tout autre concept. Des relations de dépendance peuvent être ajoutées pour montrer comment les idées sont liées les unes aux autres ; par exemple, quelles parties prenantes ont des interactions spécifiques ou quels services dépendent d'autres services.

Le Diagramme MindMapping (comme tout diagramme) peut être considéré comme une liste d'éléments qui facilite le travail avec les propriétés de l'élément.



Filtres de Diagramme peuvent également être utilisés lors de la présentation des diagrammes , pour attirer l'attention sur des parties des diagrammes . Les diagrammes peuvent être présentés dessinés à la main ou sous forme de tableau blanc en modifiant les propriétés du diagramme .

Apprenez Plus sur le Diagramme Mind Mapping Mind Mapping

Gestionnaire de Spécification

Faire connaissance avec le Gestionnaire de Spécification

Présentation du Gestionnaire de Spécification Le Gestionnaire de Spécification est l'outil central pour travailler avec Exigences ; il fournit une interface ressemblant à un traitement de texte ou à un tableur pour saisir, gérer et visualiser Exigences . De nouvelles Exigences peuvent être créées avec des noms et des descriptions détaillées et des propriétés telles que le statut et la priorité peuvent être ajoutées à partir de listes déroulantes. Exigences existantes peuvent être visualisées et gérées dans une vue pratique, et leur modification dans le Gestionnaire de Spécification les modifiera à tous les autres endroits du référentiel, tels que diagrammes et les fenêtres. C'est l'outil parfait pour les analystes plus à l'aise avec du texte qu'avec diagrammes et habitués à travailler avec un traitement de texte ou une feuille de calcul. Il présente l'avantage supplémentaire que les exigences font partie d'un modèle et peuvent être rattachées à d'autres éléments, notamment les moteurs Métier , les parties prenantes et les composants de la solution.

Item

1 REQ019 - Manage Inventory

The system MUST include a complete inventory management facility to store and track stock of books for the on-line bookstore.

1.1 REQ122 - Inventory Reports

Inventory reports are required that detail the available stock for each item including back orders. Future stock level reports should be able to predict the quantity of stock at a specified future date.

1.2 REQ023 - Store and Manage Books

A book storage and management facility will be required.

1.2.1 REQ022 - Order Books

A book order facility will be required to allow on-line ordering from major stockist's.

1.2.2 REQ021 - List Stock Levels

A facility will exist to list current stock levels and to manually update stock quantities if physical checking reveals inconsistencies.

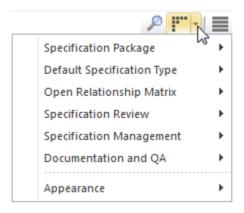
Où trouver le Gestionnaire de Spécification

Fenêtre Navigateur | Cliquez-droit sur Paquetage | Gestionnaire de Spécification

Utilisation du Gestionnaire de Spécification

Créer, afficher et gérer Exigences dans un outil basé sur du texte qui ressemble au travail dans un traitement de texte ou une feuille de calcul. Des détails peuvent être ajoutés aux Exigences et les propriétés des exigences peuvent être ajoutées à partir des listes déroulantes. Lorsque les Exigences sont modifiées dans le Gestionnaire de Spécification les modifications sont facilement reflétées dans la fenêtre Navigateur et dans toutes les autres fenêtres.

Options pour le Gestionnaire de Spécification Il existe un large éventail d'options disponibles dans le menu d'options, pour personnaliser la façon dont vous utilisez le Gestionnaire de Spécification . Ceux-ci incluent la numérotation de niveau (hiérarchique), la dénomination automatique, la vérification orthographique, la documentation, l'importation et l'exportation d' Exigences , l'accès à divers outils connexes et plus encore.



Apprenez Plus sur le Gestionnaire de Spécification

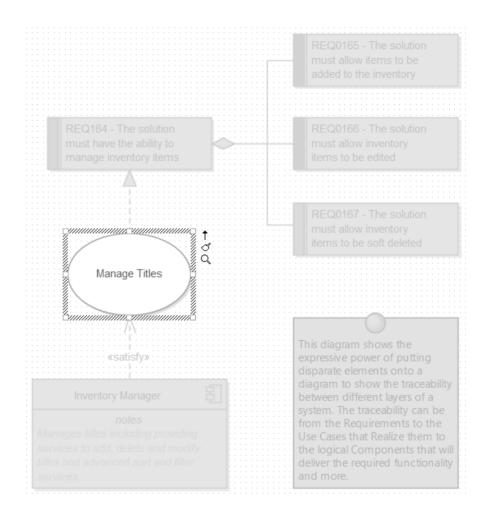
The Specification Manager

Filtres visuels

Apprendre à connaître les filtres visuels

Présentation des filtres

Les filtres visuels fournissent un mécanisme permettant de filtrer les parties d'un diagramme ou d'une liste d'éléments qui ne présentent pas d'intérêt, ne laissant que les éléments et les connecteurs pertinents pour la vue. Les filtres peuvent être définis pour des éléments ou des connecteurs et il existe un large éventail de critères qui peuvent être définis, tels que filtrer tous les éléments qui n'ont pas le statut « Validé » et qui ont été créés depuis une date jalon.



Les parties prenantes Modèle ont généralement des intérêts différents et souvent seule une partie d'un diagramme ou d'une liste d'éléments leur sera pertinente. Les filtres visuels peuvent vous aider en vous permettant de filtrer des parties d'un diagramme ou d'une liste d'éléments en ne laissant que les éléments et les connecteurs qu'ils souhaitent voir. Il s'agit d'un outil utile dans les ateliers, les groupes de discussion et les réunions permettant à un modélisateur de présenter un diagramme unique de différentes manières.

Où trouver les filtres visuels

Ruban : Disposition > Outils > Filtres et calques

Utilisation des filtres

Les filtres visuels peuvent être définis au niveau Référentiel, les rendant ainsi

visuels

disponibles à tous les utilisateurs. L'application du filtre est cependant spécifique à l'utilisateur actuel, donc deux analystes peuvent appliquer simultanément des filtres différents au même diagramme ou à la même liste.

Options pour les filtres visuels

Il existe un certain nombre d'options disponibles dans la barre d'outils des filtres visuels, notamment la possibilité de modifier la façon dont l'obscurcissement des éléments est présenté : fondu, échelle de gris, masquer et sélectionner.



Le filtrage contextuel peut être appliqué de sorte que seul l'élément sélectionné dans le diagramme et ses éléments directement connectés soient activés, cela peut être activé à partir de la fenêtre Filtres visuels Menu Contexte . L'effet de filtrage peut consister à masquer, à estomper ou à mettre à l'échelle des gris les éléments non pertinents ; l'option Sélectionner sélectionnera à l'inverse les éléments d'intérêt dans le diagramme ou la liste.

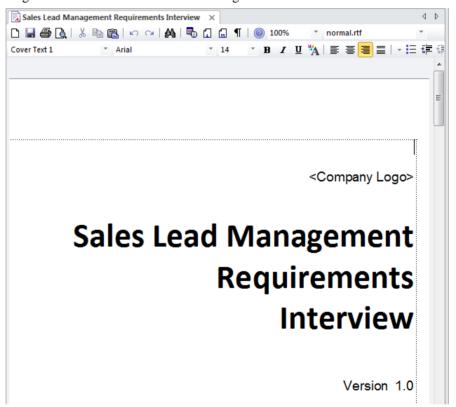
Apprenez Plus sur les Filtres Visuels

Diagram Filters

Artefact de document

Apprendre à connaître l'artefact de document

Présentation de l'artefact de document Un artefact de document est similaire à un fichier de traitement de texte qui peut être créé et stocké directement dans le modèle pour enregistrer une documentation structurée. C'est une alternative légère et pratique à la création d'un document dans votre traitement de texte préféré. Il possède de nombreuses fonctionnalités que vous attendez d'un outil de traitement de texte et vous permet de créer des hyperliens vers du contenu dans la modélisation Référentiel . Un analyste devra souvent créer une documentation structurée en plus de ce qui pourrait être correctement placé dans notes d'un élément ou dans un référentiel de documents d'entreprise. Cela pourrait inclure des éléments tels que des plans d'entretien, des agendas de groupes de discussion, des enquêtes et bien plus encore. Il est rarement nécessaire de stocker ce type de documentation dans un référentiel de documents d'entreprise, et les stocker dans le référentiel modélisation présente de nombreux avantages, notamment la possibilité d'inclure des hyperliens vers des éléments et diagrammes contenus dans la fenêtre Navigateur .



Où trouver l'artefact du document

Boîte à outils : Documentation, Page Boîte à outils Documents | Artefact de document

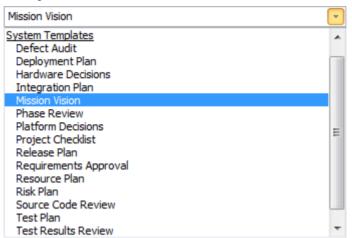
Utilisation de l'artefact de document

Un artefact de document peut être utilisé pour ajouter une documentation structurée sous la forme d'un fichier de traitement de texte (rtf). Il peut s'agir d'un élément autonome ou être lié à un autre élément du modèle. Dans les grandes organisations, il existe souvent un référentiel d'entreprise pour les documents, mais dans les petites organisations ou lorsqu'un document est moins formel, le document Artifact peut être un mécanisme utile pour stocker des informations. Par exemple, il peut être utilisé pour documenter ou planifier un atelier ou un groupe

de discussion avec les parties prenantes.

Options pour l'artefact de document

Lorsqu'un artefact de document est créé, il existe une option permettant d'utiliser un gabarit intégré ou défini par l'utilisateur. N'importe quel nombre de gabarits peut être créé pour des documents tels que des groupes de discussion, des enquêtes et des plans d'ateliers.



Les éléments et diagrammes peuvent être glissés sur le document à partir de la fenêtre Navigateur, ce qui permet aux lecteurs de cliquer depuis l'emplacement du document jusqu'au diagramme ou à l'élément.

De nombreuses fonctionnalités des traitements de texte sont disponibles, telles que l'insertion d'images et tableaux, la création Tableaux des matières, d'en-têtes et de pieds de page, le suivi des modifications apportées au document, etc.

Apprenez Plus sur l'artefact de document

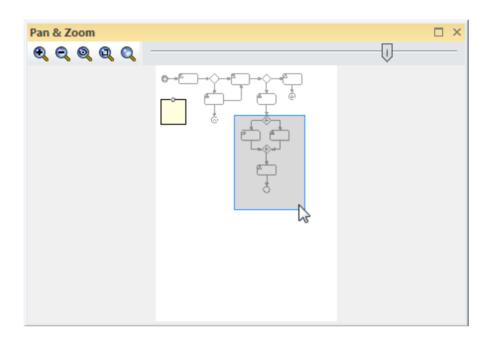
Create Document Artifact

Pan et zoom

Apprendre à connaître Pan et Zoom

Présentation Pan et du zoom

La fenêtre Pan et Zoom est l'un des outils qui peuvent être utilisés pour naviguer dans un grand diagramme . Souvent, la résolution d'un diagramme doit être réduite pour garantir qu'il soit entièrement visible, mais en utilisant la fenêtre Pan et Zoom, vous pouvez laisser le diagramme à une résolution lisible et pan vers les zones d'intérêt, en zoomant si nécessaire.



De nombreuses initiatives seront mieux décrites par un certain nombre de grands diagrammes , allant de A3 à A0. Même si vous avez la chance d'utiliser un grand écran, vous souhaiterez modifier l'échelle à laquelle vous visualisez le diagramme , puis pan un panoramique pour trouver la section ou l'élément qui vous intéresse dans le diagramme , puis zoomer sur cette section. La fenêtre Pan et Zoom vous permettra de le faire pour n'importe quelle taille diagramme , avec des outils de panoramique et de zoom particulièrement utiles lors d'ateliers ou de groupes de discussion.

Où trouver Pan et Zoom

Ruban: Disposition > Outils > Pan et zoom (Ctrl+Maj+N)

Utilisation du Pan et du zoom

La fenêtre Pan et Zoom peut être utilisée pour se déplacer et zoomer sur de grands diagrammes . Un scénario typique pourrait être qu'un analyste ait créé un diagramme montrant la traçabilité depuis les composants de la solution jusqu'aux Exigences détaillées, aux histoires d'utilisateurs et Processus jusqu'au niveau des objectifs Métier . Ce diagramme serait généralement trop grand pour être visualisé à la bonne résolution, même sur un grand moniteur. La fenêtre Pan et Zoom peut être utilisée pour définir la résolution diagramme à une échelle facilement lisible, puis pour pan autour du diagramme vers les éléments et les zones d'intérêt, en effectuant un zoom avant et arrière selon les besoins.

Options pour le Pan et le zoom

La fenêtre Pan et Zoom propose un certain nombre d'options :

• Vous pouvez pan le diagramme à l'aide du pointeur de votre souris pour faire

glisser le rectangle coloré vers différentes sections du diagramme.

- Vous pouvez effectuer un zoom avant et arrière sur le diagramme soit à l'aide du contrôle Slider pour modifier l'échelle du diagramme, soit à l'aide des icônes d'outils pour:
 - Agrandir
 - Dézoomer
 - Zoom pour ajuster diagramme
 - Zoom pour s'adapter à la page
 - Zoom à 100%



Apprenez Plus sur Pan et le zoom

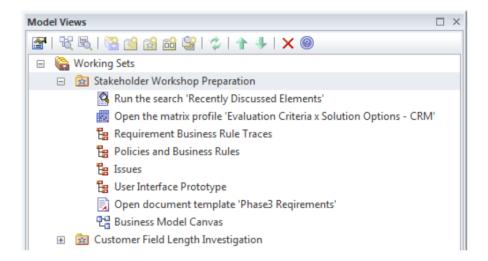
The Pan & Zoom Window

Ensembles de travail

Connaître Ensembles de travail

Présentation Ensembles de travail

Ensembles de travail sont un moyen utile de sauvegarder un groupe d'éléments de l'espace de travail tels que diagrammes et des matrices afin de pouvoir les rouvrir ultérieurement en tant qu'ensemble. Cela permet à un modélisateur de basculer entre plusieurs tâches sans perdre le contexte des éléments sur lesquels il travaille.



Un Analyste Métier travaillera souvent sur un certain nombre de tâches simultanément et chaque tâche nécessitera généralement l'application d'un certain nombre de techniques et d'outils, notamment diagrammes , des matrices, des documents et plus encore. Ensembles de travail permettent à un utilisateur de sauvegarder des groupes de fenêtres et diagrammes sur lesquels il travaille en tant qu'ensemble, en donnant un nom au groupe afin qu'il puisse être facilement rappelé et que les éléments soient ouverts ultérieurement en tant qu'ensemble.

Où trouver Ensembles de travail

Ruban: Démarrer > Personnel > Ensembles de travail

Utilisation d' Ensembles de travail

Ensembles de travail peuvent être utilisés pour stocker un groupe d'éléments ouverts dans un espace de travail Enterprise Architect en tant qu'ensemble pouvant être rouvert ultérieurement. Un scénario typique est qu'un Analyste Métier travaille sur une tâche particulière et dispose d'un certain nombre de diagrammes , de matrices et de documents pertinents ouverts qui définissent des parties d'un problème ou d'une solution pour une initiative particulière. Soudain, ils reçoivent une demande urgente pour accomplir une tâche sans rapport. Ils pouvaient enregistrer les éléments ouverts en tant qu'ensemble de travail afin qu'une fois le problème urgent résolu, le groupe d'éléments puisse être facilement rouvert.

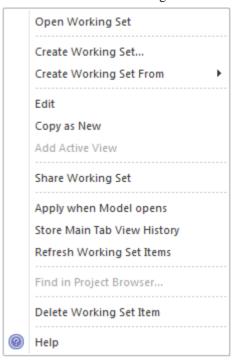
Options pour Ensembles de travail

Ensembles de travail permettent d'ajouter un certain nombre d'éléments différents à un ensemble, notamment :

- Diagrammes
- Profils Matrice
- Recherches
- Bibliothèque d'Équipe

- Gabarits de documents
- Documents ressources

N'importe quel nombre de chaque type d'élément peut être ajouté à un ensemble de travail et le contenu de l'ensemble peut être modifié et diagrammes peuvent être localisés dans la fenêtre Navigateur.



Il existe une gamme d'options disponibles dans le menu contextuel « Ensemble de travail <nom> », notamment la possibilité de rendre l'ensemble de travail disponible à d'autres utilisateurs du modèle en choisissant l'option « Partager ».

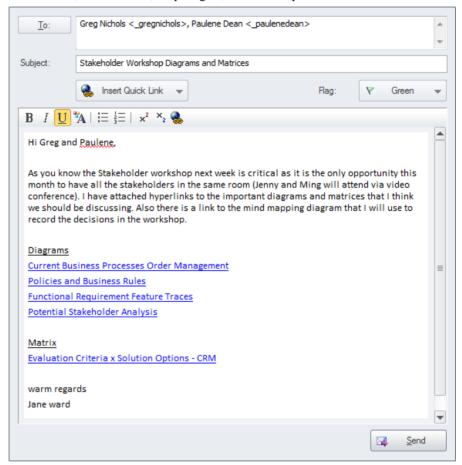
Apprenez Plus sur Ensembles de Travail Working Sets

Mail de Modèle

Connaître le Mail de Modèle

Présentation du Mail de Modèle

Mail de Modèle est un système de messagerie interne au référentiel Enterprise Architect qui permet aux utilisateurs d'envoyer et de recevoir des messages électroniques. L'un des avantages importants de Mail de Modèle par rapport aux autres systèmes de messagerie est qu'il est possible d'intégrer des hyperliens vers des parties du référentiel, permettant au destinataire de cliquer sur diagrammes , des matrices, des éléments, Paquetages , révisions et plus encore.



La plupart des initiatives sont réalisées par une équipe de personnes et une bonne communication est essentielle à leur succès. Avec un outil complet tel Enterprise Architect, il est courant que les membres de l'équipe effectuent une grande partie de leur travail à l'intérieur de l'outil; avoir du courrier interne au référentiel offre de nombreux avantages. Le Mail de Modèle facilité permet aux membres de l'équipe et aux autres utilisateurs Enterprise Architect d'envoyer et de recevoir des messages électroniques comprenant des hyperliens vers le contenu du référentiel.

Où trouver le Mail de Modèle Ruban: Démarrer > Collaborer > Mail

Utilisation du Mail de Modèle

Mail de Modèle peut être utilisé pour envoyer et recevoir des messages électroniques internes au modèle, permettant aux membres de l'équipe et aux autres parties prenantes de communiquer efficacement sur le modèle et son contenu. Un scénario typique pourrait être celui d'un membre de l'équipe envoyant un message contenant un lien vers un ensemble d' Exigences à un certain nombre

de personnes, leur demandant leurs commentaires.

Options pour le Mail de

Modèle

Mail de Modèle a la possibilité d'insérer des liens vers une variété d'éléments du référentiel, notamment diagrammes , des matrices, des images, des recherches, des rubriques d'aide, des attributs, des opérations, Bibliothèque d'Équipe et plus encore.

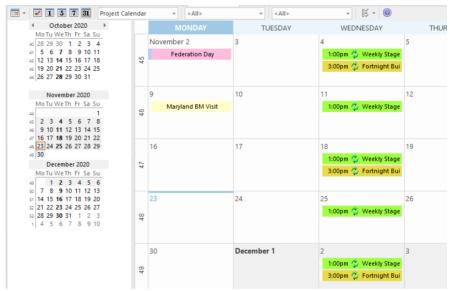
Apprenez Plus sur le Mail de Modèle Model Mail

Calendrier

Connaître le calendrier

Présentation du calendrier

Le calendrier est un mécanisme complet permettant d'enregistrer les événements importants d'une initiative et d'afficher d'autres informations telles que l'allocation des ressources. Il existe des vues journalières, hebdomadaires et mensuelles et l'affichage peut être configuré pour afficher les entrées du calendrier, les tâches du projet et l'allocation des ressources. Lorsqu'une ressource a été alloué - par exemple pour analyser un ensemble d'exigences - un utilisateur peut accéder au niveau supérieur du calendrier jusqu'à l'emplacement des exigences dans la fenêtre Navigateur .



Il existe également des types d'événements, des catégories et des couleurs entièrement configurables. Le travail d'un Analyste Métier impliquera un large éventail d'événements incluant : des ateliers, des entrevues, des groupes de discussion, des jeux collaboratifs, des séances de brainstorming, révisions , des observations et des réunions. Tous ces événements peuvent être facilement enregistrés et gérés dans le calendrier. Lorsque des ressources ont été alloué entre des éléments et que des tâches ont été assignées à des individus, celles-ci peuvent être affichées dans le calendrier.

Où trouver le calendrier

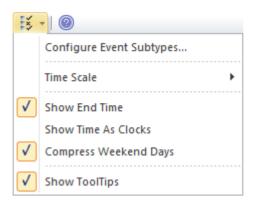
Ruban: Démarrer > Collaborer > Calendrier

Utilisation du calendrier

Le calendrier peut être utilisé pour planifier et afficher des événements tels que des réunions, des jalons, révisions, des ateliers et bien plus encore. Il peut être utilisé pour visualiser l'allocation des ressources aux éléments du référentiel, par exemple qui analyse un ensemble d'exigences. Il peut également être utilisé pour afficher les tâches du projet. Un analyste peut facilement cliquer sur les éléments de la fenêtre du Navigateur ou des tâches du projet.

Options pour le calendrier

Le calendrier propose un certain nombre d'options, notamment la possibilité de créer des événements récurrents. Il existe une icône dans la barre d'outils d'options qui permet de configurer certains aspects de l'apparence du calendrier.



Apprenez Plus sur le Calendrier The Model Calendar