



ENTERPRISE ARCHITECT

Série de Guides d'Utilisateur

Le Bureau d'Application

Author: Sparx Systems

Date: 23/11/2023

Version: 16.1

CRÉÉ AVEC  **ENTERPRISE
ARCHITECT**

Table des Matières

Le Bureau d'Application	7
La Fenêtre de Résumé	9
L'onglet Journal	11
La Fenêtre d'Inspecteur	13
Inspecteur - Détails	16
Inspecteur - Statut	20
La Fenêtre Focus	22
Modèle Vues	23
Le dossier récent	26
Modèle Vues Menus Contexte	30
Opérations Modèle Vues	33
Diagramme du diagramme	36
Ensembles de travail	39
Focus - Recherche rapide	44
Focus - Revisiter	46
Les Sélecteurs de Fenêtre	47
Le sélecteur de fenêtre de conception	49
Le sélecteur de fenêtre Propriétés	53
Le sélecteur de fenêtre de collaboration	57
Le sélecteur de fenêtre d'exécution	60
Le sélecteur de fenêtre de construction	64
Le sélecteur de fenêtre de publication	68
Le sélecteur de fenêtre de l'espace de travail	73
La Page Démarrage	78
Comment supprimer les liens vers des projets récents	82
Le menu du ruban	84
Gestion de fichiers	86
Panneau Explorer	88
Démarrer le ruban	92
Panneau Toutes Windows	94
Panneau d'apparence	96
Panneau de Collaboration	98
Panneau personnel	101
Panneau d'Aide	103
Ruban de Conception	105
Panneau Paquetage	106
Panneau de Diagramme	109
Panneau d'Élément	112
Panneau de Dictionnaire	115
Ruban Disposition	116
Panneau de Diagramme	118
Panneau de Style	121
Panneau d'Alignement	123
Panneau d'Outils	125
Panneau de Filtre	126
Panneau des Aides	128
Panneau d'actualisation automatique	130

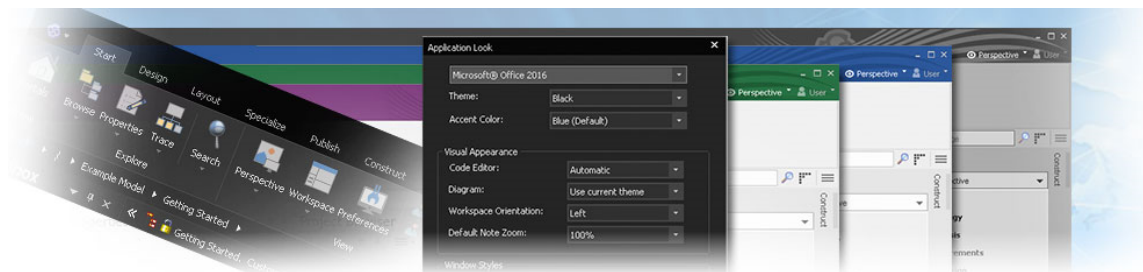
Ruban de Développer	131
Panel Modélisation des données	132
Panel Modélisation de schéma	133
Panneau de code source	134
Ruban de Simuler	138
Panneau de Simulation Dynamique	140
Panneau États Exécutables	142
Panneau d'Analyse Décision	144
Panneau d'Analyse de Processus	145
Panneau de Comportement du Système	146
Panneau de Console	147
Panneau d'Exécuter de Simulation	148
Ruban d'Exécuter	149
Panneau d'Outils	150
Panneau Windows	154
Panneau Source	155
Panneau Exécuter	157
Ruban Construire	159
Panel Gestion des Ressources	161
Panneau de gestion Test	164
Panneau de Gestion du Changement	166
Panneau de Gestion de Projet	170
Ruban Spécialiser	172
Panneau d'Outils	173
Panneau des Technologies	174
Panneau Add-Ins	177
Ruban de Publier	178
Panneau de Rapports de Modèle	179
Image de Diagramme Panel	181
Panneau d'Échange de Modèles	182
Ruban de paramètres	184
Panneau de Sécurité	186
Panneau de Modèle	188
Panneau Données de Référence	190
Panneau Contrôle de Version	192
Panneau des Outils d'Utilisateur	193
Spécification - Ruban de Spécifier	194
Panneau d'Élément	195
Panneau d'Affichage	198
Document - Ruban d'Éditer	201
Panneau de Fichier	202
Panneau d'Éditer	205
Panneau Police	209
Panneau de Paragraphe	212
Personnalisation d'Ensemble de Rubans	217
La fenêtre Notes	220
Barre d'outils Notes	226
Traduction de texte	227
La fenêtre Propriétés	230
Fenêtre Propriétés des Diagrammes	233
Fenêtre Propriétés - Diagramme	237

Fenêtre Propriétés des éléments	242
Fenêtre Propriétés - Élément	245
Fenêtre Propriétés et Dialogue pour les connecteurs	249
Connecteur Avancé (Dialogue)	253
Connecteur Valeur Étiquetés	255
Rôle source et cible	257
Contraintes du connecteur	261
Obligatoire	263
Fenêtre Propriétés pour Attributs	264
Créer Propriétés	268
Contraintes d'attribut	270
Fenêtre Propriétés pour les opérations	271
Bouton Utilisateur	274
Relations Traçage	276
Matrice d'Analyse des Écarts	277
Modifier Notes d'intervalle	281
Exemple Diagramme de traçabilité	282
La fenêtre Relations	284
Matrice de relation	288
Éléments source et cible Révision	292
Options Matrice de relation	294
Création et suppression Relations	297
Profils Matrice	299
Superpositions Matrice	301
Créer une superposition Matrice	302
Appliquer une superposition à une cellule	304
Définir Paquetage source et cible	306
Définir Type et la direction du connecteur	308
Définir Type d'élément	309
La fenêtre de traçabilité	310
Outils de traçabilité	313
La fenêtre de recherche	315
Recherche Modèle	316
Recherches prédéfinies	319
Créer des définitions de recherche	332
Définir et modifier des recherches	337
Ajouter des filtres	340
Options de recherche avancées	343
Personnalisation de la Vue de recherche	345
Menu Contexte de recherche Modèle	348
Le Navigateur Paquetage	351
En-tête de liste	354
Options Navigateur Paquetage	356
La fenêtre du Navigateur	360
Navigateur - Barre d'en-tête	365
Navigateur - Contexte	368
Navigateur - Diagramme	370
Navigateur - Ressources	372
Masquer et afficher les onglets Navigateur	377
Modèle Paquetages	378
Affiner Contenu du Navigateur	379

Menus Contexte de la fenêtre Navigateur	381
Menu Modèle (Nœud Racine) - Fenêtre Navigateur	382
Menu Paquetage - Fenêtre Navigateur	384
Sous-menu Propriétés	386
Sous-menu de contrôle Paquetage	387
Sous-menu Copier/Coller	388
Sous-menu Contenu	390
Menu Élément - Fenêtre Navigateur	391
Sous-menu Propriétés	394
Ajouter un sous-menu	396
Sous-menu Copier/Coller un élément	398
Menu Diagramme - Fenêtre Navigateur	400
Menu Copier/Coller Diagramme	402
Menu Opération/Attribut - Fenêtre Navigateur	403
Superpositions Icône de la fenêtre Navigateur	405
Contenu Paquetage commande	407
Définir le comportement par défaut	408
Navigation dans le Modèle	409
Explorer votre Modèle	411
La Barre d'Outils de Navigateur	412
Préférences de l'utilisateur	415
Options Générales	417
Comportement de Fenêtre	419
Options de Diagramme	423
Options de Thème de Diagramme	427
Dégradés et arrière-plan Diagramme	430
Couleurs Standard	434
Créer Couleurs Personnalisées	438
Obtenir/Définir Couleurs de Projet Personnalisées	440
Options d'Apparence du Diagramme	442
Définir Polices Défaut d'Utilisateur	445
Options Comportement du Diagramme	447
Options Diagramme de Séquence	451
Options d'Affichage des Object	453
Options d'Affichage des Connecteurs	457
Couleurs Messages de Communication	460
Spécifications XML	461
Raccourcis Clavier	464
Raccourcis Clavier-souris	472
Raccourcis de Diagramme	474
La Fenêtre de Sortie du Système	478
Barre de Statut	480
Barres d'Outils Héritage	482
Barre d'accès rapide	483
Barre d'outils Outils par défaut	486
Barre d'Outils du Projet	488
Barre d'Outils Diagramme	490
Barre d'Outils des Éléments	492
Barre d'Outils du Connecteur	494
Barre d'Outils d'Ingénierie de Code	496
Barre d'Outils de Simuler	498

Barre d'Outils de Construire	500
Barre d'outils d'Enregistrer et Analyser	502
Barre d'outils de Debogage	504
Barre d'outils de Collaborer	506
Barre d'outils Style de Dessin Personnalisé	508
Barre d'Outils de Publier	511
Les Éditeurs de Code	512
Personnaliser le Bureau	514
Styles Visuels	517
Windows ancrées	521
Masquer automatiquement Windows	526
Personnalisation avancée	529
Dialogue Personnaliser	530
Personnaliser Commandes	531
Personnaliser Barres d'Outils	534
Ajouter Outils Personnalisés	536
Ouvrir Outils Externes	537
Transmettre les paramètres aux applications	539
Personnaliser Raccourcis Clavier	540
Personnaliser Sous-menus	542
Personnaliser Options	543
Disposition de l'Espace de Travail	544
Barre des Portails	547
Portail des lieux récents	550
Portail des Espaces de Travail	551
Portail Perspectives	553
Portail Windows	554
Portail d'Étendre	557
Portail d'Exécution	558
Portail des Guides	561
Portail de Formation	562

Le Bureau d'Application



L'espace de travail de l'application Enterprise Architect (ou interface utilisateur) fournit un environnement d'analyse, modélisation, de conception et de construction polyvalent et flexible. L'espace de travail est construit à partir de composants familiers, tels que des barres d'outils, des fenêtres d'ancrage, des boîtes de dialogue et des menus. Ensemble, ces éléments fournissent un riche ensemble d'outils pour travailler avec des modèles, UML, diagrammes, du code source, l'exécution d'applications (débugage et visualisation), des documents texte enrichis, des outils collaboratifs, des technologies d'extension et bien plus encore.

L'interface utilisateur Enterprise Architect est hautement personnalisable tant en fonctionnalité qu'en apparence. Les styles visuels sont disponibles sur la base des populaires Microsoft Office et Visual Studio, depuis l'apparence classique de l'ère Windows XP jusqu'aux dernières incarnations d'Office et Visual Studio. Les styles sombres et clairs sont encore améliorés avec la possibilité d'afficher automatiquement le code source et diagrammes dans des styles sombres ou normaux.

La personnalisation des barres d'outils, des menus, des dispositions de l'espace de travail, Perspectives et des raccourcis vous aide à tirer le meilleur parti d'Enterprise Architect pour vos besoins particuliers. Prendre le temps de se familiariser avec les personnalisations disponibles en vaut la peine, car cela peut vous aider à créer l'environnement modélisation et de conception précis dont vous avez besoin pour vous concentrer sur votre travail.

Si vous souhaitez explorer le processus et les outils de base pour créer un modèle dans Enterprise Architect, vous pouvez regarder la démonstration sur le site Web Sparx Systems et/ou suivre le Tutoriel simple fourni dans cette section. Utilisez les liens sous la rubrique « Apprenez Plus ».

Outils Interface Utilisateur

Outils	Description
Espace de travail Enterprise Architect	L'espace de travail est l'interface à travers laquelle vous créez, ouvrez et affichez vos modèles. Le composant principal de l'espace de travail est le Diagramme Vue central, dans lequel vous créez diagrammes de modèle, affichez des rapports, faites défiler les listes d'éléments du modèle et modifiez et déboguez le code source.
Rubans	Les rubans donnent accès à la fois à des fonctions de haut niveau liées au cycle de vie du projet, ainsi qu'à des fonctions d'administration de projet et de système ; à tous les niveaux du système, vous pouvez également accéder aux fonctions et opérations à l'aide des menus contextuels.
Windows	Les fenêtres vous aident à saisir et afficher des informations sur votre projet et vos modèles ; vous pouvez réorganiser les fenêtres pour adapter l'espace de l'écran à vos habitudes de travail.
Barres d'Outils	Barres d'Outils sont de petits ensembles de boutons qui permettent d'accéder rapidement aux opérations courantes, à la fois sur votre projet dans son ensemble et sur les unités modélisation individuelles.
	La Boîte à outils Diagramme fournit tous les composants et connecteurs que vous

Boîte à outils Diagramme	utilisez pour créer des modèles à l'aide de diagrammes ; la boîte à outils correspond automatiquement au type de diagramme que vous avez ouvert, à partir de n'importe quelle technologie actuellement active dans votre modèle.
Touches du clavier	Vous pouvez utiliser des combinaisons de touches clavier pour lancer rapidement un large éventail d'actions dans tout le système, ainsi que des raccourcis Diagramme Quick Key (une seule touche) pour effectuer des actions sur les éléments et les connecteurs dans un diagramme ouvert.
Personnalisation	Enterprise Architect fournit divers outils de personnalisation que vous pouvez utiliser pour : <ul style="list-style-type: none">• Personnalisez les rubans, menus, barres d'outils et touches de fonction que vous utilisez dans votre travail• Définissez le style visuel de l'application, et• Personnalisez la disposition de l'espace de travail
La navigation	Vous pouvez utiliser plusieurs outils de navigation et de recherche pour rechercher, suivre et localiser des informations dans votre projet, et filtrer les informations afin de pouvoir explorer des vues particulières de votre projet plutôt que l'intégralité du contenu.

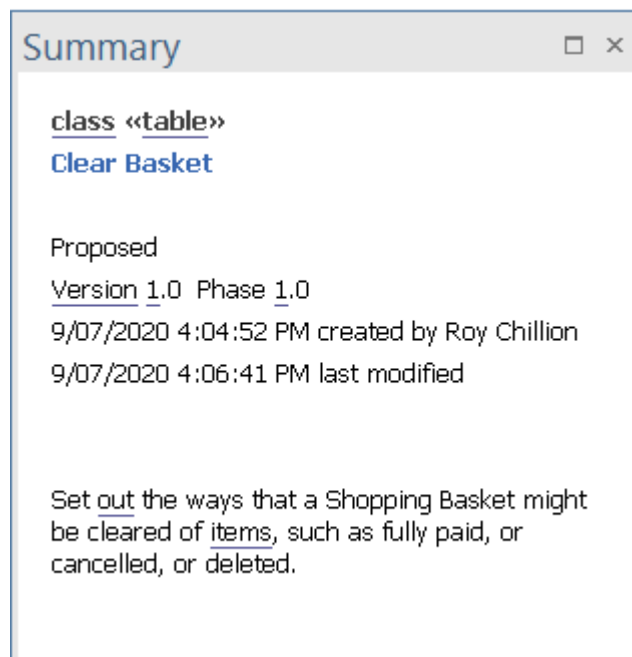
La Fenêtre de Résumé

La fenêtre Résumé affiche un bref résumé en lecture seule des propriétés générales de l'élément actuellement sélectionné :

- Élément (incluant Paquetages)
- Attribut
- Opération
- Test
- Article d'entretien
- Ressource

Il n'affiche pas les détails des Vues , Modèle Paquetages , diagrammes , des instances ou des connecteurs.

La fenêtre Résumé affiche immédiatement des informations générales sur l'élément dans son contexte, afin que vous puissiez rapidement analyser un certain nombre d'éléments pour localiser et vérifier ceux qui vous intéressent. Vous pouvez mettre en surbrillance une section de texte ou le contenu complet et le copier pour le coller dans un document externe.



La fenêtre est reflétée par l'onglet « Résumé » de la fenêtre Inspecteur ; l'onglet 'Résumé' et la fenêtre Résumé restent toujours synchronisés.

Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Résumé Démarrer > Toutes Windows > Conception > Inspecteur > Résumé
Menu contextuel	Dans la fenêtre Navigateur , cliquez-droit sur l' object Propriétés Résumé
Raccourcis Clavier	Ctrl+6 Alt+1 > Résumé Alt+1 > Inspecteur > Résumé

L'onglet Journal

Enterprise Architect fournit une grande facilité pour maintenir un log quotidien des idées, commentaires, notes, suggestions, événements, listes de tâches et autres rappels de ce que les développeurs concernés par un élément ou diagramme sélectionné ont fait ou ont l'intention de faire pour l'objet sélectionné. À l'instar du journal personnel au niveau du modèle, c'est un bon moyen de maintenir l'élan au quotidien. La facilité est simple à utiliser, vous permettant de noter rapidement vos pensées au fur et à mesure qu'elles vous viennent à l'esprit.

L'onglet « Journal » fait partie de la fenêtre Discussion et Révision et vous permet d'enregistrer des points pendant que vous travaillez, révision et discutez de l'élément ou diagramme avec d'autres membres de l'équipe.

Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Collaborer > Discuter et Révision les éléments Journal, puis cliquez sur l'élément ou diagramme Démarrer > Collaborer > Journal Journal, puis cliquez sur l'élément ou diagramme
Menu Contexte	Cliquez-droit sur un élément du diagramme ou de la fenêtre Navigateur Collaborer Journal Cliquez-droit sur diagramme ouvert ou diagramme dans la fenêtre Navigateur Collaborer Journal
Raccourcis Clavier	Ctrl+9 > Journal

Créer une entrée 'Journal'

Si vous êtes le premier à accéder au « Journal » pour un élément ou diagramme, il comporte l'entrée unique « Aujourd'hui » dans la colonne « Date ». Vous pouvez taper librement dans la colonne « Journal » à côté de « Aujourd'hui », y compris les retours chariot et le formatage du texte. Modifier une entrée de journal revient dans la plupart des cas à saisir du texte formaté dans la fenêtre Notes, avec de nombreuses options pour baliser le texte, créer des hyperliens, utiliser le glossaire, etc. Certaines fonctionnalités, telles que les fonctionnalités de traduction pour Notes, ne sont actuellement pas prises en charge dans la fenêtre Journal.

Lorsque vous avez fini de saisir vos commentaires, cliquez en dehors de la fenêtre Journal et votre texte sera automatiquement enregistré lorsque la fenêtre d'édition perd le focus.

Vous pouvez revenir au Journal à tout moment (tant qu'un autre utilisateur ne le met pas activement à jour) et :

- (Clic droit sur la colonne 'Date') Actualisez le journal avec tout texte qu'un autre utilisateur aurait pu ajouter
- Ajouter d'autres notes ; vous et les autres membres de l'équipe utilisez la même entrée de journal pour enregistrer notes et des commentaires sur l'élément ou diagramme tout au long de la journée
- Modifier le texte existant, y compris le reformatage
- Supprimer du texte ou compléter notes ; sélectionnez le texte et cliquez sur la touche Suppr ou utilisez l'option du menu contextuel "Supprimer"

Entrées de journal chaque jour

Chaque jour, lorsque vous ouvrez Enterprise Architect et révision le « Journal » pour un élément ou diagramme, il comporte un élément « Aujourd'hui » en haut, par rapport auquel vous enregistrez les entrées de journal de la journée sur

l'objet sélectionné. Sous la rubrique « Aujourd'hui » se trouvent les entrées des jours précédents, identifiées par la date à laquelle elles ont été effectuées. Celles-ci incluent uniquement les dates auxquelles une entrée a été effectuée ; il n'y a pas de ligne vide pour les jours pour lesquels aucune entrée n'a été effectuée.

Au fur et à mesure que vous créez un certain nombre d'éléments de journal sur un élément, vous pouvez définir le nombre d'éléments à afficher (en réalité le nombre de jours pendant lesquels les éléments ont été publiés) par ordre chronologique, en commençant par aujourd'hui. Pour faire ça :

1. Cliquez sur l'icône Hamburger en haut de l'onglet et sélectionnez l'option « Afficher ces nombreuses entrées ».
2. Dans le sous-menu, cliquez sur le nombre de jours pendant lesquels afficher les commentaires - 1 (Aujourd'hui), 3, 7, 15, 30 ou Tous (chaque élément publié sur cet objet).

Vous pouvez également épingler les commentaires actuellement répertoriés pour un élément ou diagramme dans l'onglet. Ces commentaires s'affichent dans l'onglet quel que soit l'autre objet sur lequel vous travaillez, ce qui constitue un moyen utile d'afficher les instructions écrites pour guider votre travail sur d'autres objets. Pour épingler les commentaires :

1. Cliquez sur l'icône Hamburger en haut de l'onglet et sélectionnez l'option « Épingler ce commentaire ».
2. Lorsque vous souhaitez afficher des commentaires pour d'autres éléments ou diagrammes, cliquez à nouveau sur l'icône Hamburger et sélectionnez l'option « Désépingler le commentaire ».

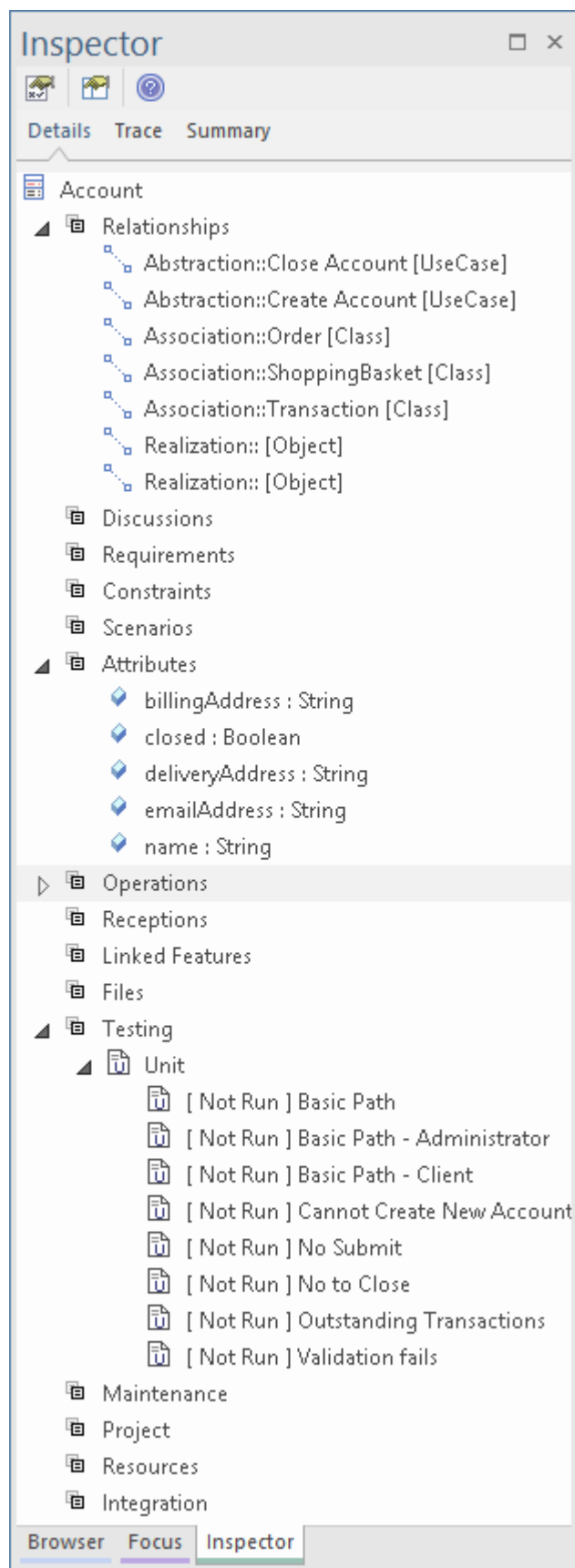
De plus, vous pouvez définir l'onglet « Journal » et la fenêtre Discuter et Révision par défaut afin qu'ils s'affichent à chaque fois que vous vous log pour une nouvelle session de travail. Pour ce faire, cliquez sur l'icône « Hamburger » et sélectionnez l'option « Définir cet onglet par défaut ».

En plus de formater et de modifier l'entrée du jour, vous pouvez modifier les entrées des jours précédents. Cela signifie que vous pouvez supprimer les informations qui ne sont plus pertinentes (telles que les anciens rappels) ou les éléments répertoriés comme étant à réaliser et qui sont maintenant terminés. D'un autre côté, vous pouvez également mettre en évidence les entrées qui sont encore significatives et y revenir à partir de l'entrée « Aujourd'hui ».

La Fenêtre d'Inspecteur

La fenêtre Inspecteur permet d'examiner facilement les détails d'un élément individuel, qu'il soit contenu dans le modèle actuel ou dans une source de données externe.

Généralement la fenêtre comporte un onglet 'Détails' listant toutes les fonctionnalités et caractéristiques de l'élément, adaptées au type d'élément. Les catégories de fonctionnalités et de caractéristiques sont répertoriées même si elles ne contiennent pas d'éléments.



La fenêtre comporte également un onglet « Trace », qui est une instance de la fenêtre Traçabilité permettant d'afficher et de parcourir les dépendances et les connexions de l'élément actuellement sélectionné. L'onglet 'Trace' reprend l'apparence, facilités et le contenu de la fenêtre Traçabilité, et se met à jour en synchronisation avec la fenêtre.

De même, la fenêtre comporte un onglet Récapitulatif qui présente l'apparence, facilités et le contenu de la fenêtre Récapitulatif, et se met à jour en synchronisation avec cette fenêtre.

Si vous travaillez avec une source de données externe dans un modèle connecté au Cloud, la fenêtre Inspecteur comporte un autre onglet - "Externe" - qui affiche les caractéristiques et fonctionnalités de l'élément de données externe sélectionné. Dans ce cas, si une catégorie ne contient aucun élément, elle n'apparaît pas dans la liste.

Barre d'outils de la fenêtre Inspecteur

La barre d'outils de la fenêtre Inspecteur fournit trois icônes qui vous permettent d'afficher tous les détails d'un élément sélectionné.

Icône	Description
	Sélectionnez un élément et cliquez sur cette icône pour ouvrir la boîte dialogue ou la fenêtre appropriée et - le cas échéant - l'onglet pour afficher les propriétés de cet élément. Par exemple, si vous aviez sélectionné une Opération, un Attribut ou une Réception, cette icône afficherait la fenêtre Fonctionnalités dans l'onglet approprié pour cet élément.
	Sélectionnez un élément et cliquez sur cette icône pour faire de cet élément le focus de la fenêtre Propriétés ancrée.
	Cliquez sur cette icône pour afficher cette rubrique d'aide <i>de la fenêtre Inspecteur</i> .

Inspecteur - Détails

Lorsque vous développez un élément dans votre modèle, vous pouvez définir une gamme de propriétés supplémentaires de cet élément via les boîtes de dialogue, pages et onglets appropriés. Il est possible de résumer clairement toutes ces propriétés pour un élément sélectionné, en utilisant l'onglet « Détails » de la fenêtre Inspecteur. Les propriétés répertoriées - lorsqu'elles existent dans l'élément - sont regroupées par type et incluent :

- Relations
- Opérations
- Attributs
- Réceptions
- Fonctionnalités liées (Attributs et opérations liés)
- Exigences (à la fois externes et internes)
- Contraintes
- Scénarios
- Fichiers connexes
- Éléments Tester (sous-regroupés en tests unitaires, d'intégration, de système, d'acceptation, de scénario et d'inspection)
- Ressources alloué à l'élément
- Éléments de gestion de projet (sous-regroupés en Décisions, Événements , Efforts, Risques et Métriques)
- Éléments de maintenance (sous-regroupés en Fonctionnalités , Modifications, Documents, Problèmes, Défauts et Tâches)
- Discussions
- L'intégration

Ces types de propriétés sont tous répertoriés par défaut. Vous pouvez filtrer les types dont vous n'avez pas besoin, ce qui facilite la recherche d'éléments spécifiques en définissant votre propre filtre :

1. Cliquez-droit sur l'onglet 'Détails'.
2. Sélectionnez « Options de navigation » dans le menu contextuel pour afficher la dialogue « Sélectionner le visible ».
3. Effacer la case à cocher en regard de chaque type de propriété à masquer.
4. Cliquez sur le bouton Enregistrer ; une prompt s'affiche pour un nom pour la sélection. Vous pourrez ensuite sélectionner le nom et réappliquer le filtre en cliquant sur la flèche déroulante à gauche du bouton Enregistrer, ou en cliquant sur le nom dans la liste des ensembles en bas du menu contextuel de l'onglet « Détails ».
5. Cliquez sur le bouton OK .

Après avoir répertorié les propriétés appropriées, vous pouvez effectuer un certain nombre d'opérations sur celles-ci, notamment en glisser-déposer plusieurs d'entre elles sur d'autres éléments.

Accéder

Cliquez sur un élément, puis appliquez l'une de ces méthodes d'accès :

Ruban	Conception > Élément > Propriétés > Général > Navigateur d'Élément Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Inspecter > Détails Explorer > Portails > Windows > Explorer > Navigateur d'Élément
Raccourcis Clavier	Alt+5 Navigateur d'Élément Alt+1 Inspecteur > Élément

Ctrl+1 > Élément

Possibilités

Option	Action
Liste des éléments	<p>Si vous souhaitez ouvrir la liste des éléments d'un type particulier dans la fenêtre, dialogue ou la vue appropriée (pour, par exemple, révision les détails des éléments) cliquez-droit sur le nom de la liste et sélectionnez la 'Liste <objet>' ou sélectionnez n'importe quel élément, puis utilisez le raccourci clavier Maj+Entrée.</p> <p>Lorsqu'une liste comporte des catégories, telles que <i>Maintenance</i>, <i>Projet</i> ou <i>Tester</i>, l'option fonctionne également sur la catégorie sélectionnée. Par exemple, vous pouvez lister tous Items <i>de maintenance</i> dans l'onglet « Présentation de Maintenance » de la fenêtre Maintenance, ou uniquement les éléments <i>de modification</i> dans l'onglet « Modifications » de la fenêtre Maintenance.</p> <p>Vous pouvez également cliquer sur l'en-tête de la liste (par exemple <i>Exigences</i>) et appuyer sur la touche / (barre oblique). Il existe diverses autres combinaisons de « raccourcis clavier » pour différents types object qui ouvrent chacune une liste dans la dialogue appropriée, mais / ouvre le dialogue ou la fenêtre pour chaque type object.</p>
Développer ou réduire chaque liste d'objets	<p>Cliquez-droit sur le nom de l'élément et sélectionnez l'option 'Développer tout' pour développer la liste de chaque type object dans l'onglet 'Détails'. Sélectionnez l'option « Réduire tout » pour réduire toutes les listes et afficher uniquement les en-têtes. Il existe des alternatives au clavier pour ces commandes - appuyez respectivement sur les touches Ctrl et + et sur les touches Ctrl et -.</p>
Copier le nom Item dans le presse-papiers	<p>Copiez le nom de l'élément de liste sélectionné dans le presse-papiers en cliquant dessus avec le bouton droit et en sélectionnant l'option « Copier le nom Item dans le presse-papiers », puis collez-le dans un champ de texte. Si le nom comporte un préfixe de statut entre parenthèses, l'opération de copie modifie le statut en type d'élément. Par exemple:</p> <p>Tester</p> <p>Unité</p> <p>[Passer] Vérifier la mise à jour</p> <p>Si vous copiez le nom du test unitaire et le collez, le nom sera :</p> <p>[Unité] Vérifier la mise à jour</p>
Ajouter des éléments d'un type spécifique	<p>Cliquez-droit sur le nom du type de propriété et sélectionnez l'option 'Nouveau <objet>'. (Cette option ne s'applique pas à tous les éléments, dont certains ne peuvent pas être créés sans utiliser des informations externes à l'élément sélectionné.) Ou sélectionnez n'importe quel élément et utilisez le raccourci clavier Ctrl+N pour les nouveaux éléments.</p> <p>La fenêtre ou dialogue appropriée s'affiche. Ajoutez de nouveaux éléments ou modifiez des éléments existants si nécessaire.</p> <p>Par exemple, si vous cliquez-droit sur le nom de la liste <i>Attributes</i> et sélectionnez l'option 'Nouvel Attribut' (ou Ctrl+N), la fenêtre Fonctionnalités s'affiche dans l'onglet 'Attributes', et vous pouvez ajouter ou modifier les attributs dans le élément.</p> <p>Vous pouvez également appuyer sur la touche F2 pour ouvrir la fenêtre appropriée</p>

	pour ajouter de nouveaux éléments ou réviser les éléments existants d'un type.
Modifier des éléments spécifiques	<p>Développez le dossier approprié et double-cliquez sur l'élément requis. Alternativement, cliquez-droit sur le nom de l'élément et sélectionnez l'option 'Modifier' ou 'Modifier > <nom de l'élément>', ou appuyez sur la touche F2.</p> <p>La dialogue , la fenêtre ancrée ou la vue appropriée s'affiche, sur laquelle vous mettez à jour l'élément.</p>
Supprimer un élément spécifique	<p>Un certain nombre de types d'éléments n'ont pas d'existence indépendante de l'élément parent et peuvent donc être supprimés de l'élément sans impact ailleurs. Ces éléments incluent les éléments de modification, les tâches, les ressources et les contraintes.</p> <p>Pour supprimer un élément, cliquez-droit dessus et sélectionnez l'option 'Supprimer'.</p>
Faites glisser une relation sur un diagramme	<p>Cliquez sur la relation dans la liste ' Relations ' et faites-la glisser sur le diagramme .</p> <p>Si l'élément situé à l'une ou aux deux extrémités de la relation ne figure pas déjà sur le diagramme , ces éléments sont également ajoutés au diagramme .</p> <p>Si la relation est déjà sur le diagramme , mais cachée, elle redevient visible.</p> <p>Alternativement :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez-droit sur le nom de la liste <i>Relations</i> et sélectionnez l'option 'Placer tous les éléments associés dans Diagramme ' , ou • Cliquez-droit sur la relation et sélectionnez l'option 'Placer les éléments associés dans Diagramme ' .
Masquer/Afficher une relation dans le diagramme actuel	Cliquez-droit sur la relation dans la liste <i>Relations</i> et sélectionnez l'option « Masquer la relation » ou « Afficher la relation », selon le cas.
Afficher la boîte dialogue ' Propriétés ' de l'autre élément de la relation	Cliquez-droit sur la relation dans la liste <i>Relations</i> et sélectionnez l'option ' Vue Related Element Propriétés ' .
Localiser l'élément associé dans l'onglet Projet du Navigateur	Cliquez-droit sur la relation dans la liste <i>Relations</i> et sélectionnez l'option 'Localiser l'élément associé'. L'élément est mis en surbrillance dans l'onglet 'Projet' de la fenêtre Navigateur .
Localiser l'élément associé dans d'autres diagrammes	Cliquez-droit sur la relation dans la liste <i>Relations</i> et sélectionnez l'option 'Rechercher dans tous Diagrammes ' .
Ouvrir un fichier associé	<p>Double-cliquez sur le chemin du fichier requis dans la liste <i>Fichiers</i> .</p> <p>Si le fichier peut :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Être ouvert dans Enterprise Architect , le fichier s'ouvre sur un onglet séparé dans l'espace de travail Diagramme Vue • Ne pas être ouvert dans Enterprise Architect , le fichier s'ouvre dans la visionneuse/éditeur Windows par défaut pour le type de fichier
Afficher le code source d'une fonctionnalité	<p>Cliquez-droit sur un attribut ou une opération dans la liste <i>Attributes</i> ou <i>Opérations</i> ou dans la liste <i>Fonctionnalités liées</i> , puis cliquez sur l'option ' Vue Source Code '.</p> <p>Alternativement :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur l'attribut ou l'opération et appuyez sur Ctrl+E, ou

	<ul style="list-style-type: none"> • Dans la liste <i>Fonctionnalités liées</i>, double-cliquez sur l'attribut ou l'opération. Si aucun code n'a été généré pour la fonctionnalité sélectionnée, rien ne se passe. Si du code a été généré pour la fonctionnalité, le code est affiché. Le visualiseur de code source dans lequel le code source s'affiche dépend de l'éditeur que vous sélectionnez par défaut, soit pour le projet dans son ensemble, soit pour un langage de programmation spécifique ; si vous sélectionnez l'éditeur interne Enterprise Architect, le code s'affiche dans la Visionneuse de code source avec le curseur positionné sur la fonctionnalité sélectionnée.
Déplacer une propriété vers un autre élément	<p>Cliquez sur la propriété dans l'onglet 'Détails' et faites-la glisser sur l'autre élément d'un diagramme. Les propriétés pour lesquelles vous pouvez faire cela sont :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Contraintes • Exigences • Items d'entretien • Essais <p>Alternativement, pour les éléments de maintenance, cliquez-droit sur la propriété et sélectionnez l'option « Déplacer vers ». Une liste des éléments du diagramme actuellement actif s'affiche ; cliquez sur l'élément dans lequel déplacer la propriété. Si vous utilisez l'option « Déplacer vers » sur les éléments Tester, le sous-menu répertorie d'autres catégories de tests sur le même élément, dans lesquelles vous pouvez déplacer les détails du test.</p>
Copier une propriété vers un autre élément	<p>Comme pour l'opération Déplacer, avec les mêmes types de propriétés/éléments, mais appuyez sur la touche Ctrl tout en faisant glisser l'élément sur sa cible. Il n'existe pas d'option de menu équivalente pour copier l'élément. Les propriétés supplémentaires que vous pouvez copier (en faisant simplement glisser la propriété sur la cible <i>sans</i> appuyer sur la touche Ctrl) incluent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Attributs • Opérations • Réceptions <p>Il existe une option « Copier vers » pour les éléments Test, qui copie le test d'une catégorie de test à une autre pour le même élément.</p>
Attacher un marqueur Enregistrement à une opération ou un signal	<p>Cliquez-droit sur l'objet et sélectionnez l'option 'Visual Analyzer L'option Définir Point d'Arrêt et l'option permettant de définir le type de marqueur d'enregistrement requis.</p>

Inspecteur - Statut

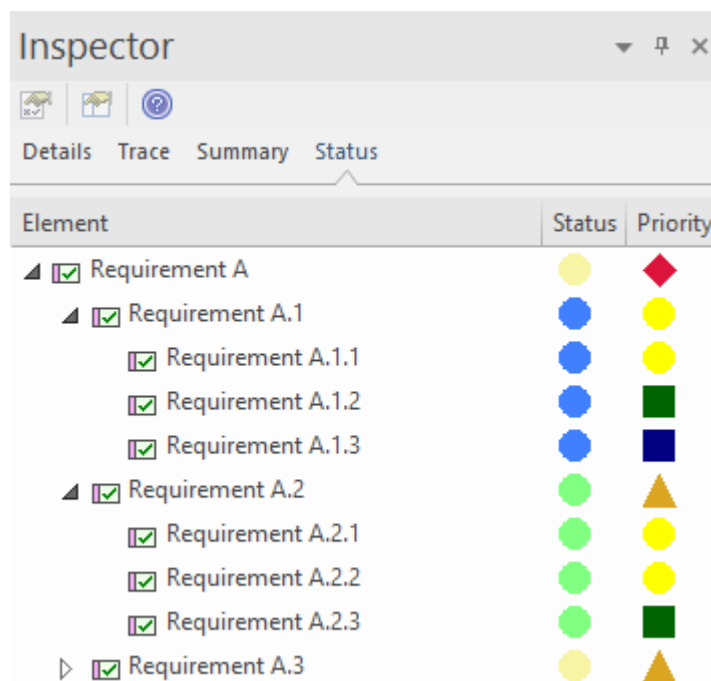
L'onglet 'Statut' de la fenêtre Inspecteur fournit un aperçu rapide pour réviser l'état et la priorité de tous les éléments de type Exigence dans un diagramme. Cet outil de triage vous aide à vous concentrer sur ce qui est le plus important à maintenant et vous donne une vision claire de ce qui peut être reporté.

Avec un diagramme sélectionné dans le Navigateur, et l'onglet 'Statut' sélectionné, vous pouvez voir :

- Une liste de tous les éléments d'un diagramme
- Un indicateur de l'état de l'élément
- Un indicateur de l'élément Priorité

Pour chaque élément d'un diagramme il y a une ligne dans l'onglet 'Statut' avec :

- Nom de l'élément
- Icône d'état
- Icône de priorité



Element	Status	Priority
Requirement A	Yellow circle	Red diamond
Requirement A.1	Blue circle	Yellow circle
Requirement A.1.1	Blue circle	Yellow circle
Requirement A.1.2	Blue circle	Green square
Requirement A.1.3	Blue circle	Dark blue square
Requirement A.2	Green circle	Orange triangle
Requirement A.2.1	Green circle	Yellow circle
Requirement A.2.2	Green circle	Yellow circle
Requirement A.2.3	Green circle	Green square
Requirement A.3	Yellow circle	Orange triangle

Note : Le retrait du listing respecte l'imbrication Navigateur d'un élément.

Configuration de la couleur d'état

La couleur de l'indicateur d'état peut être définie par l'utilisateur dans la dialogue « Types d'état ». La forme de l'indicateur « Statut » est fixe comme un cercle. Pour plus de détails, consultez la rubrique d'aide sur les *Type de statut*.

Configuration de la forme et de la couleur de la priorité

Pour donner à chaque Type de priorité une référence visuelle claire, vous pouvez attribuer une forme et une couleur particulières. Les formes disponibles sont :

- Carré
- Cercle

- Triangle
- diamant

Pour plus de détails, consultez la rubrique d'aide sur les *types de priorités* .

La Fenêtre Focus

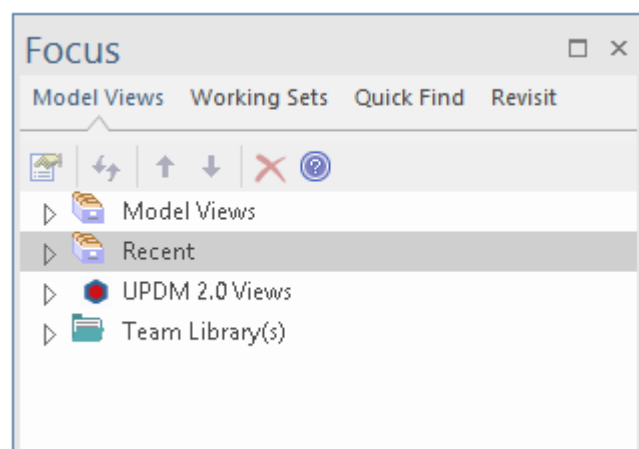
La fenêtre Focus est un outil précieux pour localiser et examiner les éléments importants à partir de n'importe où dans le modèle global. Par exemple, vous souhaitez peut-être identifier et localiser des éléments ayant un groupe particulier de caractéristiques, définis dans un Modèle Vue . Ou vous devrez peut-être localiser des types particuliers d'éléments actuellement actifs, ou diagrammes et des fenêtres sur lesquels vous avez personnellement travaillé récemment. La fenêtre Focus propose plusieurs moyens de localiser ces éléments.

Accéder

Ruban	Démarrer > Application > Conception > Focus
Raccourcis Clavier	Alt+1 Focus

Facilités de la fenêtre Focus

La fenêtre Focus comporte quatre onglets, chacun offrant un moyen de définir, localiser et accéder aux éléments particuliers que vous souhaitez révision dans le modèle.



Langue	Description
Modèle Vues	Donne accès au Modèle Vues facilités .
Ensembles de travail	Fournit une liste des Ensembles de travail actuellement définis, chacun pouvant être développé pour afficher les diagrammes et facilités ouverts par l'ensemble.
Recherche rapide	Une simple recherche d'éléments ou diagrammes qui ont une string de texte spécifique dans leurs noms ou alias.
Revisiter	Fournit des listes des diagrammes , documents, fenêtres et fichiers Enterprise Architect que vous avez ouverts au cours des sept derniers jours.

Modèle Vues

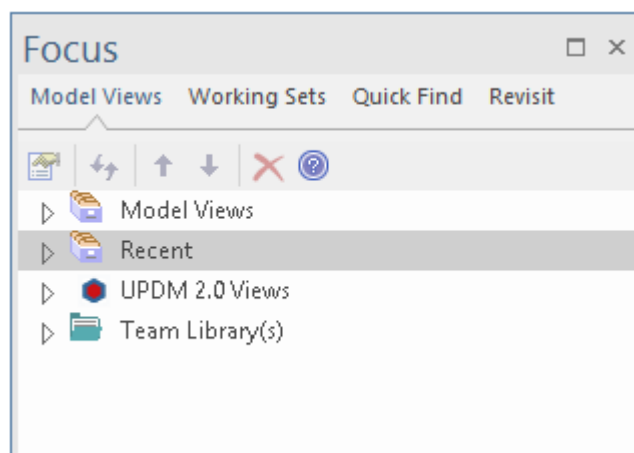
L'onglet 'Modèle Vues' vous aide à capturer des informations sur les objets de votre modèle sous différents aspects que vous définissez vous-même, vous aidant à encapsuler votre modèle sous les zones qui vous intéressent. Vous pouvez définir un certain nombre de types de vues en fonction de des recherches ou des objets que vous avez placés dans une collection, ou vous pouvez rassembler diagrammes dans un diaporama. Vous pouvez également importer des vues depuis ou exporter des vues vers d'autres modèles. La fenêtre Modèle Vues contient un dossier 'Récents', qui garde une trace des éléments, diagrammes, documents, discussions, révisions et éléments de maintenance (Construct) sur lesquels vous avez récemment travaillé.

Vues Modèle ne sont pas filtrées par Perspective, vous verrez donc à tout moment toutes Vues définies pour votre modèle.






Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Focus > Modèle Vues
Raccourcis Clavier	Alt+1 Focus > Modèle Vues

Fonctionnalités



Fonctionnalité	Détail
Nœuds racine Vue	<p>Il existe deux types de nœuds racine Vue disponibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> Modèle Vues - stocké dans le modèle et visible par tous les utilisateurs ; tu peux en avoir plusieurs Vues définies par la technologie - lecture seule ; chaque Vue est ajoutée, stockée et peuplée par la MDG Technologie correspondante <p>De plus, il existe un dossier Bibliothèque qui contient la correspondance actuelle de la Bibliothèque concernant les éléments conservés dans l'une des Vues ; ce dossier contient un référentiel distinct de publications pour chaque connexion au serveur Bibliothèque à laquelle vous accédez via le modèle. Vous pouvez contrôler la date à laquelle ces publications doivent être récentes et combien doivent être répertoriées.</p> <p>Lorsque vous ouvrez Modèle Vues pour la première fois sur un projet, une section racine Modèle Vues est ajoutée pour vous. Cela ne peut pas être supprimé ou</p>

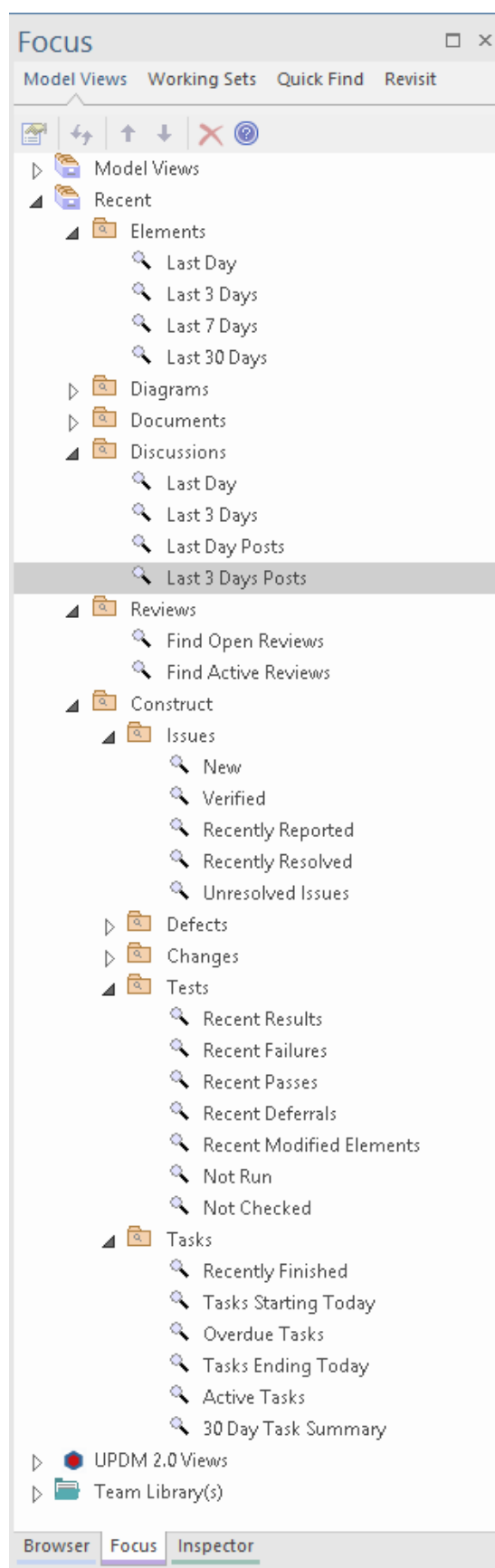
	renommé ; cependant, vous pouvez créer d'autres nœuds racine Modèle Vue que vous pouvez modifier et supprimer.
Dossiers subordonnés	<p>Sous un nœud racine Modèle Vue , vous pouvez créer des dossiers Vues , des dossiers de recherche, des dossiers Diaporama et des dossiers Favoris. Les dossiers Recherche, Diaporama et Favoris sont fonctionnels et ne peuvent pas contenir de dossiers subordonnés. Ainsi, même si vous pouvez créer plusieurs dossiers Recherche, Diaporama ou Favoris immédiatement sous le nœud Modèle Vue , vous pouvez regrouper et mieux organiser plusieurs de ces dossiers sous des dossiers Vue correctement nommés.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Une Search Vue est un dossier d'éléments ou de structures que vous assemblez en attribuant une recherche Modèle au dossier - lorsque vous double-cliquez sur ou développez le dossier, la recherche s'exécute et actualise le contenu du dossier ; vous pouvez également définir une recherche pour qu'elle s'actualise à un intervalle défini et pour vous avertir si de nouveaux résultats sont trouvés • Un dossier Diaporama contient des liens vers diagrammes , que vous pouvez afficher sous forme de diaporama, les diagrammes étant affichés dans l'ordre dans lequel ils sont répertoriés dans le dossier. Un dossier représente un diaporama - vous pouvez exécuter le diaporama automatiquement ou manuellement ; dans les deux cas, les diagrammes sont fermés après leur affichage • Un dossier Favoris vous permet d'accéder facilement aux éléments couramment utilisés dans la fenêtre Navigateur ; pour créer des hyperliens dans un dossier Favoris vers les éléments requis dans la fenêtre Navigateur ; faites glisser les éléments de la fenêtre Navigateur vers le dossier Favoris <p>Vous pouvez également exporter tous les dossiers Vue contenant Vues à partir de n'importe quelle section racine en tant que fichier XML et importer un fichier XML Vues en tant que nœud racine supplémentaire et modifiable Modèle Vue .</p> <p>Il s'agit d'éléments à un seul niveau ; si vous faites glisser un Paquetage dans le dossier Favoris, vous ne pouvez pas y développer ce Paquetage . Cependant, vous pouvez double-cliquer sur le Paquetage dans le dossier Favoris pour le sélectionner et le mettre en surbrillance dans la fenêtre Navigateur .</p> <p>Pour sélectionner des éléments spécifiques dans un Paquetage , développez-le dans la fenêtre Navigateur , puis faites glisser les éléments dans le dossier Favoris.</p>
Clé du contenu Modèle Vue	<p>Items du Modèle Vue peuvent être identifiés par les icônes qui les accompagnent :</p> <ul style="list-style-type: none"> •  - Un nœud racine Modèle Vues •  - Un dossier Vue •  - Un dossier Favoris •  - Un dossier de recherche •  - Un dossier de diaporama <p>MDG Technologies peut définir ses propres Modèle Vues , auquel cas elle affichera sa propre icône spécifique à la technologie.</p>
Le dossier récent	<p>Le dossier « Récent » fournit des liens vers des recherches qui extraient des informations sur l'état actuel des objets et des éléments du modèle. Les recherches sont regroupées pour identifier :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Éléments, diagrammes et documents récemment modifiés • Articles récents dans les discussions et révisions formelles • Résultats des tests récemment exécutés • Éléments de modification récemment demandés et mis en œuvre

	<ul style="list-style-type: none">• Défauts et problèmes récemment signalés et étudiés• Tâches récemment démarrées, terminées ou actives <p>Consultez la rubrique d'aide <i>Le dossier récent</i> .</p>
Accéder aux opérations	<p>Pour effectuer des opérations sur le contenu Modèle Vue , vous pouvez utiliser les menus contextuels des éléments.</p> <p>Chaque niveau de la hiérarchie Modèle Vues possède un menu contextuel légèrement différent.</p>

Le dossier récent

Le dossier « Récent » fournit des liens vers des recherches qui extraient des informations sur l'état actuel des objets et des éléments du modèle. Les recherches sont regroupées pour identifier :

- Éléments, diagrammes et documents récemment modifiés
- Articles récents dans les discussions et révisions formelles
- Résultats des tests récemment exécutés
- Éléments de modification récemment demandés et mis en œuvre
- Défauts et problèmes récemment signalés et étudiés
- Tâches récemment démarrées, terminées ou actives



Accéder

Ruban	Démarrer > Application > Design > Focus > Modèle Vues > Récent
Raccourcis Clavier	Alt+1 > Focus > Modèle Vues > Récent

Facilités

Object	Possibilités
Éléments	<p>Ces options exécutent des recherches dans le modèle pour les éléments qui ont été modifiés récemment :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Jour • Trois jours • Semaine • Trente jours
Diagrammes	<p>Ces options exécutent des recherches dans le modèle pour diagrammes qui ont été modifiés au cours de la dernière :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Jour • Trois jours • Semaine • Trente jours
Documents	<p>Ces options exécutent des recherches dans le modèle pour les documents qui ont été modifiés au cours de la dernière :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Jour • Trois jours • Semaine • Trente jours
Discussions	<p>Ces options exécutent des recherches d'éléments avec des discussions qui ont été ouvertes ou qui ont eu des publications dans les dernières :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Jour • Trois jours
Révisions	<p>Ces options exécutent des recherches pour Révisions qui sont :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Actuellement ouvert • Actuellement actif
Construction	<p>Cette catégorie est découpée en ensembles d'options pour rechercher des éléments dont les rubriques Gestion du Changement - Problèmes, Défauts , Changements et Tâches - ont un statut spécifique :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nouveau • Vérifié • Signalé récemment • Récemment résolu

	<ul style="list-style-type: none">• Les questions non résolues <p>Ou, pour les tâches :</p> <ul style="list-style-type: none">• Récemment terminé• À partir d'aujourd'hui• En retard• Se terminer aujourd'hui• Actif• Résumé des tâches de 30 jours <p>La catégorie Construct dispose également d'un ensemble d'options pour rechercher des éléments avec des résultats d'éléments Test :</p> <ul style="list-style-type: none">• Résultats récents• Échecs récents• Pass récents• Reports récents• Éléments modifiés récemment• Pas Exécuter• Non vérifié
--	---

Modèle Vues Menus Contexte

Cette section détaille les options disponibles dans le menu contextuel Modèle Vues , expliquant les options fournies à chaque niveau de la hiérarchie Modèle Vues .

Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Focus > Modèle Vues : Cliquez-droit sur objet
-------	---

Possibilités

Les menus contextuels Modèle Vues affichent différentes options, selon le niveau de la hiérarchie Modèle Vues sur lequel vous cliquez-droit .

Option de menu	Action
Propriétés	(Pas pour les nœuds racines Modèle Vues ou définis par la technologie initiaux.) Affichez la dialogue ' Propriétés ' appropriée pour l' objet sélectionné. Vous pouvez modifier n'importe laquelle des propriétés, si nécessaire ; les modifications apportées aux objets remplis à partir du modèle sont reflétées dans toutes les autres vues (fenêtre Propriétés , diagrammes , rapports) de cet objet . L'option ' Propriétés ' d'un dossier Diaporama affiche la dialogue ' Propriétés du diaporama ', qui vous permet d'automatiser le diaporama et de définir le nombre de secondes pendant lesquelles chaque diagramme est affiché. Si vous décochez la case « Activer », vous devez appuyer sur la barre d'espace pour afficher chaque diagramme .
Nouveau dossier Vues	(Nœud racine uniquement) Affichez une prompt pour le nom du dossier Vues et créez le dossier dans le nœud racine sélectionné.
Nouveau Modèle Vue	(Nœuds racine uniquement) Ajoutez un nouveau nœud racine Modèle Vue ; affiche une prompt pour le nom Vue .
Importer Vues à partir de XML	(Nœud racine uniquement) Demander l'emplacement du fichier XML et créer un nouveau nœud Modèle Vues pour contenir les Vues importées.
Exporter vers XML (Vues uniquement)	(Nœud racine uniquement) Demander un chemin et un nom de fichier, et copier toutes Vues sous le nœud racine sélectionné dans un fichier XML à cet emplacement.
Supprimer Modèle Vue	(Pas pour les Modèle Vues initiaux ou les nœuds racine définis par la technologie) Afficher une prompt pour supprimer le Modèle Vue sélectionné défini par l'utilisateur et, si confirmé, supprimer le nœud racine et tout le contenu.

Nouveau dossier de recherche	(Dossier Vue uniquement) Affichez la dialogue 'Créer une nouvelle Vue ' (similaire à la dialogue ' Vue Propriétés ') pour définir la recherche qui remplit la Vue .
Nouveau dossier Favoris	(Dossier Vue uniquement) Affichez la dialogue « Créer un nouveau dossier basé sur les favoris », qui prompts le nom du dossier.
Nouveau diaporama	(Modèle Vue , dossier Vue uniquement) Affichez la dialogue 'Créer un nouveau diaporama', dans laquelle vous saisissez le nom du diaporama. Vous devez utiliser la dialogue ' Propriétés ' pour définir les propriétés du diaporama.
Ouvrir la recherche	(Recherche Vue uniquement) Affichez l'écran Modèle Search dans la zone de travail principale, listant les résultats complets de la recherche et donnant accès à toutes les facilités de la Recherche Modèle . Raccourci : Maj+Espace
Rafraîchir	(Recherche Vue uniquement) Actualisez la recherche et ouvrez la Vue pour afficher les éléments ou documents récupérés par la recherche. Raccourci : Espace
Double-cliquez pour ouvrir la recherche	(Recherche Vue uniquement) Vous permet d'exécuter la fonction « Ouvrir la recherche » en double-cliquant sur Vue . Si vous désélectionnez cette option, un double-clic actualise la recherche et ouvre la Vue pour afficher les éléments récupérés par la recherche.
Supprimer le dossier	(Dossier Vue uniquement) Affichez une prompt pour supprimer le dossier Vues sélectionné et, si confirmé, supprimez le dossier et tout son contenu.
Supprimer Vue	Affichez une prompt pour supprimer la Vue de recherche sélectionnée et, si confirmé, supprimez la Vue et tout son contenu.
Supprimer les favoris	Afficher une prompt pour supprimer le dossier Favoris sélectionné et, si confirmé, supprimer le dossier et tout son contenu.
Supprimer le diaporama	Afficher une prompt pour confirmer la suppression du diaporama sélectionné et, si confirmé, supprimer le diaporama et tous ses diagrammes .
Exécuter Diaporama	Exécuter le diaporama dans le Diagramme Vue .
Exécuter Slideshow Plein écran	Exécuter le diaporama en mode plein écran, afin que le diaporama remplisse tout l'écran.
Arrêter le diaporama	Annuler l'exécution du diaporama exécuté dans le Diagramme Vue . Raccourci : Échap

Dans Navigateur de projet	(Un élément, diagramme ou objet Paquetage uniquement) Mettez en surbrillance l'élément sélectionné dans la fenêtre Navigateur .
Rechercher dans tous Diagrammes	(Un élément ou objet Paquetage enfant uniquement) Recherchez l' objet sélectionné dans tous diagrammes dans lesquels il a été utilisé dans le modèle, puis : <ul style="list-style-type: none"> • Afficher le diagramme unique avec l' objet en surbrillance ou • Lister les différents diagrammes dans lesquels l' objet a été localisé
Supprimer Item lié	(Un élément, diagramme ou objet Paquetage uniquement) Affichez une prompt pour supprimer l' objet sélectionné et, si confirmé, supprimez l' objet du dossier. Cela n'a aucun effet sur l' objet dans la fenêtre Navigateur ou sur les diagrammes . Vous ne supprimeriez pas un objet dans une Vue , car il est remplacé la prochaine fois que la Vue est actualisée.
Modifier les connexions	(Sur le dossier Bibliothèque d'Équipe) Affiche la dialogue 'Connexions au serveur de documents d'équipe', sur laquelle vous configurez et gérez les connexions aux bibliothèques Modèle dans le modèle actuel et d'autres modèles. Une fois une connexion définie, elle est automatiquement établie lorsque vous cliquez sur le nom du modèle.
Bibliothèque d'Équipe ouverte	Ouvre la connexion à la Bibliothèque d'Équipe actuellement sélectionnée et répertorie les dossiers contenant le contenu.
Rechercher un document	Localise le document Bibliothèque d'Équipe sélectionné dans la fenêtre Bibliothèque et ouvre le document dans l'onglet « Document d'équipe » de la zone de travail principale Enterprise Architect .
Aide	(Nœuds racine uniquement) Afficher l'aide sur Modèle Vues .


Opérations Modèle Vues

À partir de la fenêtre Modèle Vues , vous pouvez effectuer un certain nombre d'opérations pour définir les informations que vous extrayez du modèle et traiter davantage ces informations, comme décrit ici.

Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Focus > Modèle Vues
-------	---

Opérations

Opération	Détail
Définir Vue de recherche	<p>Lorsque vous:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Créez une Vue de recherche, la dialogue 'Créer une nouvelle Vue ' s'affiche • Affichez les propriétés Search Vue , la dialogue ' Vue Propriétés ' s'affiche <p>Ces boîtes de dialogue sont identiques.</p> <p>Dans le champ « Nom », saisissez un nom pour Vue .</p> <p>Dans le champ 'Recherche', soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une recherche existante dans les listes, ou • Cliquez sur le bouton  et sélectionnez : <ul style="list-style-type: none"> - Créez une recherche SQL dans la dialogue 'Recherche SQL personnalisée' ou - Modifier une recherche existante ou en définir une nouvelle à l'aide de la dialogue 'Gérer les recherches', puis fermez le dialogue et sélectionnez ce nom de recherche dans le deuxième champ 'Recherche' <p>Une instruction de recherche SQL personnalisée doit renvoyer le GUID et le type de l' object trouvé afin que le système puisse rechercher l'élément sélectionné dans la fenêtre Navigateur . L'instruction SELECT est sensible à la casse et doit être saisie comme indiqué :</p> <pre>SELECT ea_guid AS CLASSGUID, Object_Type AS CLASSTYPE, Nom FROM t_object</pre> <p>Si nécessaire, dans le champ « Terme de recherche » saisissez une valeur spécifique à rechercher.</p> <p>Si vous travaillez avec les versions Corporate ou étendues d' Enterprise Architect et que vous souhaitez que la recherche exécuter automatiquement et actualise les résultats, cochez la case « Actualiser cette recherche ». Le champ « Fréquence » comporte trois sections, pour les heures, les minutes et les secondes ; cliquez sur la section appropriée et utilisez les flèches haut et bas à la fin du champ pour définir l'intervalle d'actualisation des résultats de la recherche.</p> <p>Vous pouvez également configurer l'actualisation pour afficher une notification contextuelle si les résultats de la recherche changent. Pour ce faire, cochez la case « M'avertir lorsque de nouveaux résultats sont trouvés ».</p> <p>Cliquez sur le bouton OK ; la Search Vue est créée (ou mise à jour) dans un état</p>

	<p>réduit.</p> <p>Lorsque vous développez Vue , la recherche s'exécute et remplit Vue .</p>
Déplacer des objets vers les favoris	Faites glisser n'importe quel Paquetage , diagramme ou élément requis de la fenêtre Navigateur vers le dossier Favoris requis.
Déplacer des objets entre Vues	<p>Les dossiers Vues et Favoris sont fixes dans le dossier Vues dans lequel vous les créez et vous ne pouvez pas les déplacer.</p> <p>Cependant, vous pouvez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Copiez (en faisant glisser) les objets de n'importe quelle Vue dans n'importe quel dossier Favoris, et • Déplacer (en faisant glisser) des objets entre deux dossiers Favoris
Utiliser des objets de Modèle Vues	<p>Pour utiliser un élément, diagramme ou Paquetage contenu dans n'importe quel dossier Vue ou Favoris, cliquez sur l'élément et faites-le glisser dans un diagramme .</p> <p>L'élément se comporte de la même manière que si vous le faisiez glisser depuis la fenêtre Navigateur .</p> <p>Aussi, lorsqu'un Paquetage a été identifié comme Favoris dans un Modèle Vue , vous pouvez double-cliquer dessus pour le sélectionner et le mettre en surbrillance dans la fenêtre Navigateur .</p>
Créer des documents contenant des objets	<p>Une fonctionnalité très utile du Modèle Vues facilité est la possibilité de faire glisser des éléments séparés des Vues vers un document lié existant.</p> <p>Pour ce faire, vous créez votre document lié, générez votre Modèle Vue et ouvrez le document et Modèle Vue en tant que fenêtres ancrées. Vous faites ensuite glisser les éléments - individuellement ou en sélection multiple - de la Vue vers le document, en sélectionnant l'une des deux options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • « Insérer comme lien(s) hypertexte(s) » et • 'Rendu au format RTF' <p>Si vous sélectionnez « Insérer comme lien(s) hypertexte(s) », un lien hypertexte est intégré dans le document pour chaque objet déplacé, renvoyant vers l' objet dans la fenêtre du Navigateur .</p> <p>Si vous sélectionnez « Rendu au format RTF », une prompt s'affiche pour vous demander de sélectionner le gabarit RTF (le cas échéant) à partir duquel générer un petit rapport sur les objets glissés. Vous pouvez sélectionner différents gabarits pour différents objets. Il doit cependant y avoir une compatibilité entre le type object sélectionné (comme Diagramme) et le gabarit RTF utilisé (comme Diagramme report).</p> <p>Vous pouvez avoir des objets hyperliés et des objets rendus au format RTF dans le même document.</p>
Exporter/Importer Vues	<p>Vous exportez Vues pour créer un fichier XML que vous pouvez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Importer dans un autre modèle en tant que Modèle Vue créé par l'utilisateur ou • Appel depuis un fichier MDG Technologie Selection (MTS) pour accéder à la Vue définie par la technologie fournie par la MDG Technologie active <p>Les fonctions d'exportation et d'importation sont disponibles à partir des menus contextuels du nœud racine Modèle Vues .</p> <p>Lorsque vous utilisez la fonction d'exportation, elle agit sur l'ensemble complet des dossiers Vue dans le nœud racine 'Mes Vues ' sélectionné, le nœud racine Modèle Vues ou le nœud racine généré par l'utilisateur ; vous ne pouvez pas exporter Vues individuelles, ni exporter des dossiers <i>Favoris</i> .</p> <p>La fonction affiche la dialogue « Enregistrer sous », dans laquelle vous recherchez</p>

	<p>l'emplacement du répertoire du fichier XML exporté et spécifiez le nom du fichier.</p> <p>Lorsque vous utilisez la fonction d'importation, elle affiche la dialogue « Sélectionner le nom du fichier d'importation » dans laquelle vous recherchez le répertoire et le fichier XML que vous souhaitez importer ; l'import crée un nouveau dossier Modèle Vue portant le même nom que le nœud racine copié.</p>
Configurer une Vue définie par la technologie	<p>Pour configurer la Vue définie par la technologie pour une MDG Technologie , vous :</p> <ol style="list-style-type: none">1. Créez un Modèle Vue généré par l'utilisateur dans Enterprise Architect tout en utilisant la technologie.2. Remplissez-le avec les dossiers Vue et Vues requis.3. Exportez les Vues de ce Modèle Vue sous forme de fichier XML vers un emplacement approprié.4. Créez un appel au fichier à partir du fichier MTS de la technologie. <p>Par la suite, tout modèle pour lequel la MDG Technologie est active affiche automatiquement ces Vues dans une Vue définie par la Technologie.</p>

Diagramme du diagramme

Le diaporama facilité du Modèle Vues vous permet de créer et exécuter des présentations sur écran d'ensembles de diagrammes . Lorsque vous exécutez un diaporama, il affiche les diagrammes du dossier dans l'ordre dans lequel ils sont répertoriés dans le dossier. Une fois chaque diagramme affiché, il est fermé. Vous pouvez utiliser cette facilité pour :

- Créer un diaporama en tant que dossier dans un dossier Vues sous un nœud Modèle Vues
- Exécuter un diaporama manuellement
- Exécuter automatiquement un diaporama avec chaque diagramme s'affichant pendant une période que vous définissez
- Afficher un diaporama dans la zone de travail Enterprise Architect
- Afficher un diaporama en mode plein écran
- Supprimer un diaporama

Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Focus > Modèle Vues
Raccourcis Clavier	Alt+1 Focus > Modèle Vues






Créer un diaporama




Étape	Action
1	Sous un nœud Modèle Vues , cliquez sur le dossier Vues pour contenir le diaporama.
2	Cliquez-droit sur le dossier Vues et sélectionnez l'option 'Nouveau diaporama'. La dialogue « Nouveau diaporama » s'affiche.
3	Dans le champ « Nom », saisissez le nom du diaporama.
4	Cliquez sur le bouton OK . Le nouveau dossier diaporama est ajouté au dossier Vue sélectionné.
5	Ancrez la fenêtre Navigateur séparément de l'onglet ' Modèle Vues ' de la fenêtre Focus .
6	Faites glisser les diagrammes à afficher dans le cadre du diaporama depuis la fenêtre Navigateur vers le nouveau dossier du diaporama. Pour supprimer un diagramme inutile, cliquez-droit dessus dans le dossier diaporama et sélectionnez l'option 'Supprimer Item lié'. Les éléments diagramme dans le dossier Diaporama sont des liens vers les diagrammes dans la fenêtre Navigateur , et non des copies des diagrammes ou des diagrammes eux-mêmes ; les actions que vous effectuez dans le diaporama n'ont aucun impact sur les diagrammes originaux.
7	Fermez le dossier.

Définir le fonctionnement du diaporama - automatisé ou manuel

Étape	Action
1	Cliquez-droit sur le dossier du diaporama et sélectionnez l'option ' Propriétés '. La dialogue ' Propriétés du diaporama' s'affiche.
2	Pour automatiser le diaporama, cochez la case « Activer ». Pour exécuter le diaporama manuellement, décochez la case.
3	Si vous automatisez le diaporama, dans le champ « Durée », saisissez le nombre de secondes pendant lesquelles chaque diagramme doit rester affiché.
4	Cliquez sur le bouton OK .

Exécuter un diaporama de diagrammes , en Diagramme Vue ou en plein écran

Étape	Action
1	Cliquez-droit sur le dossier diaporama et sélectionnez soit : <ul style="list-style-type: none"> Option ' Exécuter Slideshow', pour exécuter le diaporama dans le Diagramme Vue Option ' Exécuter Slideshow Fullscreen' pour exécuter le diaporama en plein écran Le premier diagramme du diaporama s'affiche.
2	Si vous avez configuré le diaporama pour exécuter automatiquement, vous pouvez le laisser afficher les diagrammes tels que définis. Vous pouvez également modérer le diaporama à l'aide de commandes manuelles.
3	Si vous contrôlez le diaporama manuellement, cliquez sur le nom du diaporama. Cette barre d'outils affiche : 
4	Pilotez le diaporama à l'aide des icônes de la barre d'outils ou des aides équivalentes : <ul style="list-style-type: none"> Afficher la diapositive suivante -  , (Barre d'espace) ou (→) Afficher la diapositive précédente -  , (←) Afficher la première diapositive -  , (↑) Afficher la diapositive finale -  , (↓)

	<ul style="list-style-type: none">• Mettre le diaporama en pause - • Reprendre le diaporama - • Arrêtez le diaporama -  ou cliquez-droit sur le nom du dossier du diaporama et sélectionnez l'option 'Arrêter le diaporama'
--	--

Supprimer un diaporama

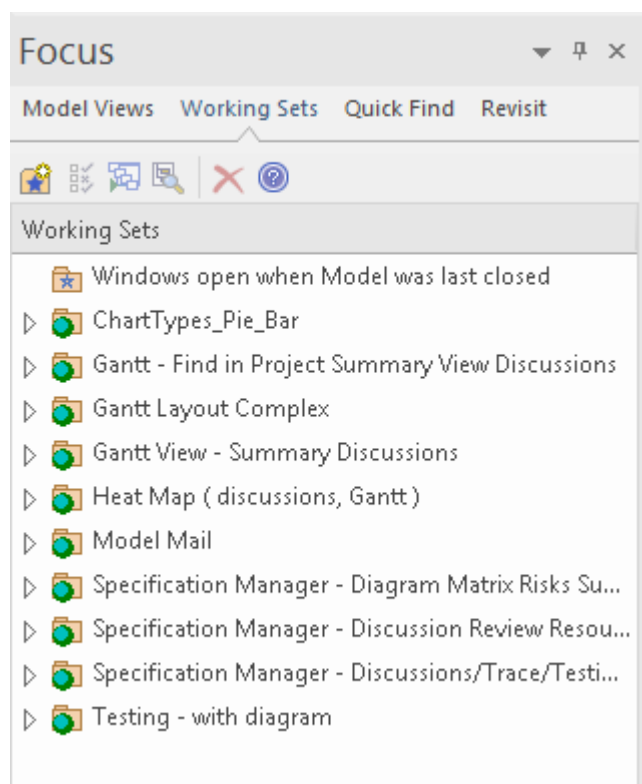
Étape	Action
1	Cliquez-droit sur le dossier du diaporama et sélectionnez l'option 'Supprimer le diaporama'. Enterprise Architect vous prompts à confirmer la suppression.
2	Cliquez sur le bouton Oui. Le dossier et sa liste de liens vers diagrammes du modèle sont supprimés.

Ensembles de travail

Au fur et à mesure que vous travaillez sur votre modèle, vous ouvrez diverses fenêtres, diagrammes et vues, et vous devrez probablement revenir à ces mêmes vues lors d'une session de travail ultérieure. À la fin de votre session de travail, vous pouvez capturer votre environnement de travail actuel en tant qu'ensemble de travail, que vous utiliserez pour revenir à cet environnement exact plus tard, soit lorsque vous le souhaitez, soit en demandant au système de le recréer automatiquement lors de votre prochaine log à Enterprise Architect. Vous pouvez également créer un ensemble de travail sous la forme d'une définition vide à laquelle vous ajoutez des fenêtres, diagrammes et des vues spécifiques, à partir de l'onglet « Ensembles de travail » ou d'un élément artefact de l'ensemble de travail.

Vous pouvez utiliser l'ensemble de travail pour reprendre votre travail là où vous l'avez laissé, ou comme un ensemble de « pages d'accueil » pour commencer chaque journée. Vous pouvez également ouvrir plusieurs jeux de documents, qui combinent les vues de chaque jeu. Cela peut être utile pour vérifier la progression entre les différentes étapes d'un travail.

Un ensemble de travail est initialement une liste personnelle, invisible ou active pour tout autre utilisateur. Vous pouvez le convertir en un ensemble global à partager avec d'autres utilisateurs de votre modèle ; par exemple, si un ensemble de travail montre une coupe transversale d'un aspect du modèle que vous souhaitez démontrer ou faire réviser.





Accéder

Ruban	Démarrer > Personnel > Ensembles de travail
-------	---



Gérer Ensembles de travail

Option	Action
--------	--------

<p>Créer un ensemble de travail à partir de diagrammes ou de fichiers ouverts</p>	<p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur la première icône de la barre d'outils, ou • Cliquez-droit sur le corps de l'onglet et sélectionnez l'option 'Créer un jeu de travail', ou • Cliquez-droit sur le corps de l'onglet et sélectionnez l'option 'Créer un ensemble de travail à partir de', et la sous-option 'Ouvrir Diagrammes ' ou 'Ouvrir les fichiers' selon le cas. <p>La dialogue « Créer un ensemble de travail » s'affiche, répertoriant les diagrammes et les vues actuellement ouverts, dans l'ordre dans lequel ils ont été ouverts. Si nécessaire, vous pouvez modifier l'ordre en utilisant les boutons « main » en bas de le dialogue .</p> <p>Cochez la case en regard de chaque élément que vous souhaitez conserver dans l'ensemble de travail ou cliquez sur le bouton Inclure tout. Si vous avez sélectionné l'option « Créer un ensemble de travail à partir de », les cases à cocher en regard des diagrammes ouverts ou des fichiers ouverts sont déjà cochées.</p> <p>Dans le champ « Nom », saisissez un nom pour le jeu de travail.</p> <p>Tu peux soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez immédiatement sur le bouton OK pour créer le jeu de travail à partir des éléments sélectionnés, ou • Ajoutez d'autres sélections comme décrit pour <i>Créer un nouvel ensemble de travail</i>
<p>Créer un nouvel ensemble de travail</p>	<p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur la première icône de la barre d'outils, ou • Cliquez-droit sur le corps de l'onglet et sélectionnez l'option 'Créer un jeu de travail', ou • Basculez vers un diagramme ouvert, faites glisser une icône « Working Set » depuis la page « Dynamic Viewpoints » de la boîte à outils Diagramme sur le diagramme , cliquez-droit sur le nouvel élément Working Set Artifact et sélectionnez l'option « Edit Working Set ». <p>La boîte dialogue « Créer un ensemble de documents » s'affiche.</p> <p>Dans le champ « Nom », saisissez un nom pour le jeu de travail.</p> <p>Pour ajouter un diagramme ou une vue, cliquez sur le bouton Ajouter autre et sélectionnez une option dans la liste :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ajouter Diagramme • Ajouter un profil Matrice • Ajouter une recherche • Ajouter Bibliothèque • Ajouter un Gabarit • Ajouter un document ressource <p>Vous êtes invité à sélectionner le diagramme , le profil, la recherche, le sujet Bibliothèque , gabarit du rapport de document ou le(s) nom(s) du document ressource requis ; chaque vue est ensuite ajoutée à la liste avec sa case cochée.</p> <p>Cliquez à nouveau sur le bouton Ajouter un autre pour sélectionner l'élément suivant.</p> <p>Lorsque vous disposez de tous les diagrammes et vues dont vous avez besoin, cliquez sur le bouton OK pour créer l'ensemble de travail.</p>
<p>Ouvrir un ensemble de travail existant</p>	<p>Un ensemble de travail créé sur l'onglet ' Ensembles de travail' est indiqué par cette icône  .</p>

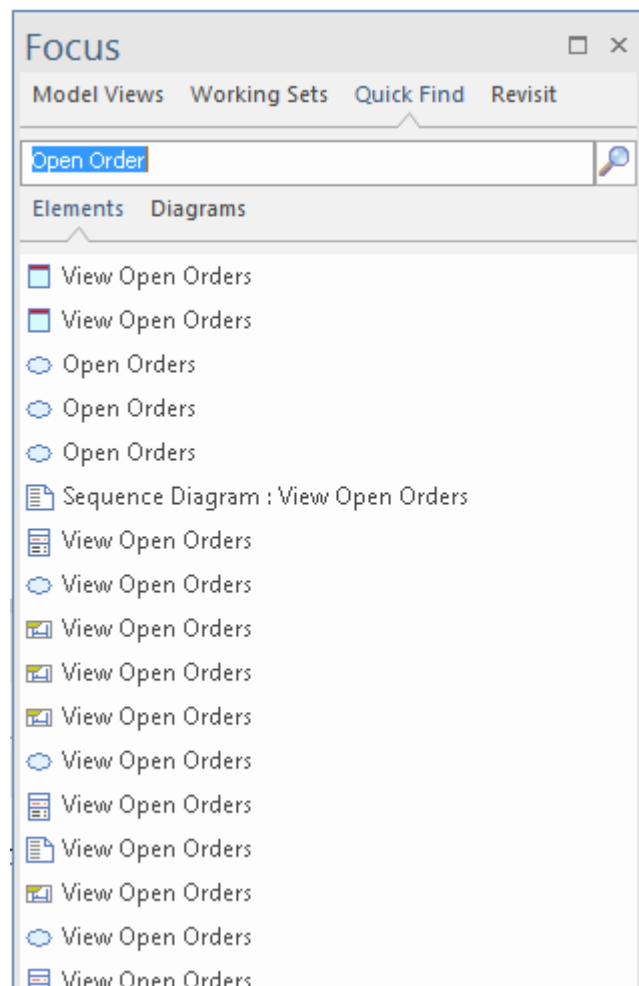
	<p>Un ensemble de travail créé en tant qu'élément Artefact est indiqué dans la liste par cette icône .</p> <p>Cliquez sur le nom d'un ensemble de travail et soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sélectionnez la troisième icône dans la barre d'outils ou • Cliquez-droit et sélectionnez l'option de menu contextuel 'Ouvrir le jeu de documents' <p>Enterprise Architect ouvre tous les diagrammes et vues répertoriés dans cet ensemble.</p> <p>Si vous avez déjà un ensemble de travail ouvert, le « nouvel » ensemble de vues est ajouté à l'ensemble d'origine, avec le dernier diagramme ou la dernière vue répertoriée en haut et mis au point.</p> <p>Vous ouvrez un Modèle Search, un profil Matrice ou Bibliothèque à la fois ; par conséquent, la dernière Recherche, profil ou Bibliothèque ouverte remplace les instances précédentes.</p>
Appliquer automatiquement un jeu de travail à l'ouverture du modèle	<p>Cliquez-droit sur le nom du jeu de travail et sélectionnez l'option 'Appliquer à l'ouverture du modèle'.</p> <p>Cette option est une bascule qui désactive la même option pour le jeu de travail précédent sur lequel elle a été sélectionnée.</p> <p>Le dossier devient vert, indiquant que l'option est « activée » pour cet ensemble de travaux.</p> <p>Lorsque vous fermez le modèle, puis l'ouvrez, les diagrammes et les vues du jeu de travail sont automatiquement ouverts.</p>
Partager un ensemble de travail	<p>Cliquez-droit sur le nom du jeu de travail et sélectionnez l'option 'Partager le jeu de travail'.</p> <p>L'icône de dossier à gauche du nom du jeu de travail dans la liste contient maintenant une icône représentant le globe, et le jeu de travail est disponible dans l'onglet 'Ensembles de travail' de tous les autres utilisateurs du modèle.</p> <p>Ce paramètre n'est pas réversible ; pour transformer la liste globale en liste personnelle, faites-en une copie.</p>
Ajouter une vue ouverte ou diagramme à un jeu de travail	<p>Si, dans votre travail, vous ouvrez un diagramme ou une vue que vous décidez d'ajouter à un ensemble de travail :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur l'onglet 'Working Ensembles', cliquez-droit sur le nom de l'ensemble souhaité et sélectionnez l'option 'Add Actif Vue' <p>La vue ouverte est ajoutée à l'ensemble de travail.</p>
Dupliquer un ensemble de travail	<p>Si vous souhaitez utiliser une variante d'un jeu de travail sans perdre l'original, vous pouvez créer une copie et modifier cette copie selon vos besoins.</p> <p>Cliquez-droit sur le jeu de travail source et sélectionnez l'option 'Copier comme nouveau'.</p> <p>La boîte dialogue « Créer un ensemble de documents » s'affiche.</p> <p>Dans le champ « Nom », saisissez un nom pour le jeu de travail.</p> <p>Chacun des diagrammes et vues répertoriés est déjà sélectionné ; apportez les modifications dont vous avez besoin et cliquez sur le bouton OK pour enregistrer la liste en tant que nouvel ensemble de travail.</p>
Modifier un ensemble de travail	<p>Pour modifier les diagrammes et les vues dans un ensemble de travail, ou modifier le nom de l'ensemble, cliquez sur le nom de l'ensemble et soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur la deuxième icône de la barre d'outils ou

	<ul style="list-style-type: none"> • Cliquez-droit et sélectionnez l'option 'Modifier' <p>La boîte dialogue « Créer un ensemble de documents » s'affiche.</p> <p>Apportez les modifications dont vous avez besoin et cliquez sur le bouton OK pour enregistrer les modifications.</p>
Actualiser un ensemble de travail	<p>Pour Ensembles de travail partagés ou globaux, un autre utilisateur peut apporter une modification (par exemple aux éléments inclus) pendant que cet ensemble est appliqué. S'il est possible que l'ensemble de travail soit mis à jour, cliquez-droit dessus et sélectionnez l'option 'Actualiser Items de l'ensemble de travail' pour mettre à jour votre vue de l'ensemble de travail.</p>
Supprimer un jeu de travail ou une vue dans un jeu de travail	<p>Développez l'ensemble de travail et sélectionnez un élément spécifique (pour supprimer cet élément) ou le nom de l'ensemble (pour déplacer l'ensemble)</p> <p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur la cinquième icône de la barre d'outils ou • Cliquez-droit sur l'ensemble et sélectionnez l'option 'Supprimer Item de l'ensemble de travail' <p>Une prompt s'affiche pour confirmer la suppression ; cliquez sur le bouton Oui.</p> <p>L'élément ou l'ensemble est supprimé.</p> <p>Si vous supprimez un jeu de travail que vous avez ouvert, les diagrammes et les vues de cet ensemble restent ouverts jusqu'à ce que vous les fermiez spécifiquement ou que vous fermiez Enterprise Architect .</p> <p>Note :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque vous créez un ensemble de travail sur un diagramme , à l'aide de l'icône de la page « Commun » de la boîte à outils Diagramme , l'ensemble de travail persiste dans la vue Tâches personnelles si vous supprimez l'élément du diagramme , mais pas si vous supprimez l'élément de le modèle via la fenêtre Navigateur
Enregistrer disposition de la fenêtre flottante dans l'ensemble de travail	<p>Si l'un des diagrammes ou vues sélectionnés dans votre ensemble de travail est une fenêtre flottante, la dialogue « Créer un ensemble de travail » ou « Modifier un ensemble de travail » inclut l'élément « Enregistrer Disposition Espace de Travail ».</p> <p>Cochez cette case ; l'ensemble de travail capture la disposition complète de l'espace de travail actuel, y compris les emplacements des vues flottantes ou ancrées.</p> <p>La prochaine fois que vous chargerez l'ensemble de travail, la disposition de l'espace de travail capturée sera réappliquée.</p>
Suivre l'ensemble de travail/les dernières vues ouvertes	<p>Vous pouvez utiliser plusieurs jeux de documents dans une session de travail, fermer certaines vues et en ouvrir d'autres.</p> <p>Pour capturer les diagrammes et les vues que vous avez réellement ouverts lorsque vous fermez Enterprise Architect , cliquez-droit sur le corps de l'onglet et sélectionnez l'option « Store Main Tab Vue History ». Un nouveau dossier d'ensemble de travail vide s'affiche en haut de la liste - " Windows ouvert lors de la dernière fermeture Modèle ".</p> <p>Lorsque vous rouvrez le modèle dans une nouvelle session de travail, ce nouveau dossier est automatiquement renseigné avec une liste des diagrammes et des vues qui étaient ouverts lors de la dernière fermeture du modèle ; il s'agit d'un ensemble en lecture seule qui ne peut pas être modifié.</p> <p>Vous pouvez développer l'ensemble et double-cliquer sur des fenêtres spécifiques pour les rouvrir, ou cliquez-droit sur l'ensemble et utiliser l'option « Ouvrir l'ensemble de travail » pour rouvrir tous les diagrammes et vues que vous aviez ouverts auparavant.</p> <p>Cependant, il est recommandé d'utiliser l'option de menu contextuel « Appliquer à</p>

	<p>l'ouverture du modèle » sur l'ensemble ; par la suite, chaque fois que vous ouvrez le modèle, tous les diagrammes et vues que vous aviez ouverts lors de la fermeture du modèle sont automatiquement rouverts.</p>
<p>Localiser un diagramme du jeu de travail dans la fenêtre du Navigateur</p>	<p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none">• Cliquez-droit sur le nom diagramme et sélectionnez l'option ' Rechercher dans Projet Navigateur ', ou• Cliquez sur le nom diagramme et cliquez sur l'icône de la barre d'outils <p>'Localiser dans Navigateur de projet' ()</p> <p>La section de la fenêtre Navigateur contenant le diagramme est développée et le nom diagramme est mis en surbrillance.</p>
<p>Localiser un élément d'artefact d'ensemble de travail dans le modèle</p>	<p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none">• Cliquez-droit sur le nom de l'élément et sélectionnez l'option ' Rechercher dans Projet Navigateur ', ou• Cliquez sur le nom de l'élément et cliquez sur l'icône de la barre d'outils <p>'Localiser dans Navigateur de projet' ()</p> <p>La section de la fenêtre Navigateur contenant l'élément est développée et le nom de l'élément est mis en surbrillance.</p>

Focus - Recherche rapide

L'onglet « Recherche rapide » de la fenêtre Focus vous aide à localiser des éléments et/ou diagrammes n'importe où dans le modèle, en recherchant une string de texte spécifiée dans le nom ou l'alias object . Les objets qui correspondent à la string de texte sont répertoriés dans l'onglet « Éléments » ou « Diagrammes » dans l'onglet « Recherche rapide ».




Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Focus > Recherche rapide
Raccourcis Clavier	Alt+1 Focus > Recherche rapide

Rechercher des objets

Sélectionnez l'onglet approprié - "Éléments" ou " Diagrammes " - et tapez le texte à rechercher dans le champ au-dessus des noms des onglets.

Cliquez sur l'icône Rechercher -  . Les résultats de la recherche sont répertoriés dans l'onglet sélectionné.

Si vous souhaitez vérifier à la fois les éléments et diagrammes , effectuez les recherches séparément. Cependant, les résultats des recherches restent affichés jusqu'à ce que vous exécutiez une nouvelle recherche, afin que vous puissiez comparer ou faire correspondre des éléments et diagrammes qui ont la même string de texte.

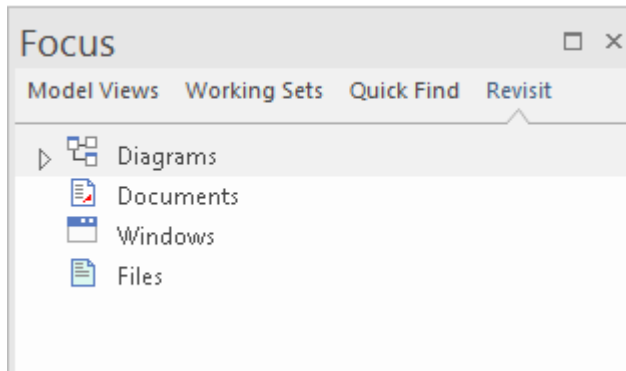
Agir sur les résultats de recherche

Chaque liste de résultats possède un menu contextuel. Cliquez-droit sur un élément de la liste pour afficher les options :

- Propriétés - affiche la dialogue ' Propriétés ' pour l'élément ou diagramme ; note que la sélection de l' object met également automatiquement à jour la fenêtre Propriétés pour afficher les détails de l' object
- Ouvrir - affiche le diagramme sélectionné dans le Diagramme Vue
- Rechercher dans Projet Navigateur - localise et met en évidence l'élément ou diagramme dans l'onglet 'Projet' de la fenêtre du Navigateur
- Rechercher dans tous Diagrammes - si l'élément sélectionné est utilisé dans un diagramme , cette option ouvre le diagramme et met en surbrillance l'élément
Si l'élément n'est pas utilisé dans un diagramme , ou est utilisé dans plusieurs diagrammes , les options affiche la dialogue 'Utilisation de l'élément' - vide si l'élément n'est pas utilisé, listant les diagrammes s'il est utilisé ; cliquez sur le diagramme souhaité pour l'ouvrir

Focus - Revisiter

L'onglet « Revisiter » fournit des liens vers les diagrammes et les fenêtres système que vous avez actuellement ouverts, ainsi que les documents, fenêtres, diagrammes et fichiers sources que vous avez récemment ouverts puis refermés.



Accéder

Ruban	Démarrer > Application > Conception > Focus > Revisiter
Raccourcis Clavier	Alt+1 Focus > Revisiter

Facilités

Catégorie	Possibilités
Diagrammes	Cette catégorie répertorie les diagrammes que vous avez actuellement ouverts - en haut de la liste - et les diagrammes que vous avez ouverts et fermés récemment, par ordre heure/date, le diagramme le plus récemment ouvert en premier. Vous pouvez cliquer sur le nom d'un diagramme pour accéder à nouveau à ce diagramme et reprendre le travail dessus.
Documents	Cette catégorie répertorie les documents liés que vous avez ouverts récemment. Si vous cliquez sur le nom d'un document, le document se rouvre.
Windows	Cette catégorie répertorie les fenêtres que vous avez ouvertes et fermées pendant la session de travail en cours. Si vous cliquez sur le nom d'une fenêtre, la fenêtre se rouvre.
Des dossiers	Cette catégorie répertorie les fichiers source que vous avez ouverts et fermés récemment. Vous pouvez cliquer sur un nom de fichier pour rouvrir ce fichier et reprendre le travail dessus.

Les Sélecteurs de Fenêtre

Il existe de nombreuses fenêtres utiles dans Enterprise Architect, à travers lesquelles vous pouvez créer, réviser et traiter des données dans votre modèle. Chaque fenêtre est accessible via l'un des nombreux chemins, tels que les options du ruban, les options de menu et les touches de raccourci. Cependant, le moyen le plus rapide d'ouvrir une seule fenêtre ou une succession de fenêtres consiste à utiliser les sélecteurs de fenêtres. Vous appuyez simplement sur la combinaison de touches Alt appropriée et cliquez sur le nom de la fenêtre dont vous avez besoin dans une liste groupée.

Une autre combinaison de touches Alt permet d'accéder à des listes d'espaces de travail, dont chacun ouvre simultanément une suite complète de fenêtres associées.

Chaque fenêtre que vous ouvrez reste affichée jusqu'à ce que vous la refermiez spécifiquement.

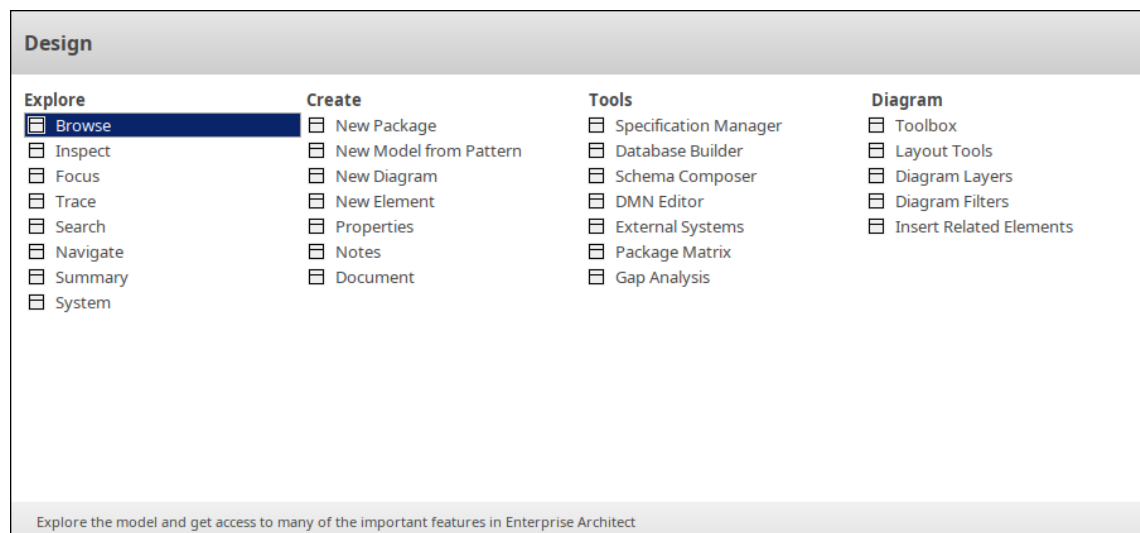
Au fur et à mesure que vous acquérez de l'expérience dans Enterprise Architect, vous trouverez ces sélecteurs de fenêtres inestimables pour ouvrir les fenêtres dont vous avez immédiatement besoin, pour afficher ou mettre à jour les informations sur l'objet actuellement sélectionné.

Les Sélecteurs de Fenêtre

Fenêtre	Description
Alt+1 - Sélecteur de fenêtre de conception	Le sélecteur de fenêtre de conception permet d'accéder aux fenêtres permettant de localiser, de créer et de travailler sur des objets sur le modèle, y compris dans diagrammes. Cliquez sur le nom de la fenêtre souhaitée pour l'ouvrir immédiatement.
Alt+2 - Sélecteur de fenêtre Propriétés	Le sélecteur de fenêtre Propriétés répertorie les fenêtres permettant d'éditer les propriétés, fonctionnalités, éléments structurels et structures internes d'un élément. Cliquez sur le nom de la fenêtre ou de l'onglet souhaité pour l'ouvrir immédiatement. Ce sélecteur de fenêtre peut être affiché à la fois depuis le panneau 'Démarrer > Toutes Windows' et depuis le panneau 'Conception > Élément'.
Alt+3 – Sélecteur de fenêtre Collaborer	Le sélecteur de fenêtre Collaborate donne accès aux facilités de collaboration telles que les discussions, Révisions, les entrées de journal, les conversations personnelles et les informations concernant le modèle global.
Alt+4 - Exécuter le sélecteur de fenêtre	Le sélecteur de fenêtre d'exécution permet d'accéder aux fenêtres et onglets Simulation, Code source, Analyse visuelle et Exécution de processus.
Alt+5 - Construire un sélecteur de fenêtre	Le sélecteur de fenêtre Construct donne accès à des outils de gestion des ressources, des modifications, des tests et des métriques du projet.
Alt+6 - Sélecteur de fenêtre de publication	Le sélecteur de fenêtre de publication donne accès à des facilités pour générer des rapports statiques et dynamiques, échanger des modèles en partie ou en totalité et maintenir les données du modèle précises et à jour.
Alt+7 - Sélecteur de fenêtre d'espace de travail	Le sélecteur de fenêtre d'espace de travail est légèrement différent des autres sélecteurs de fenêtre, dans le sens où il répertorie les espaces de travail pour un certain nombre de domaines de travail ou de tâches. Chaque espace de travail ouvre une suite de fenêtres associées, afin que vous disposiez de tous les outils nécessaires pour travailler sur la tâche. Le panneau fournit des espaces de travail pour la conception et la construction de modèles, l'analyse et la simulation de logiciels, ainsi que tout ce que vous avez personnalisé pour supporter vos propres besoins de travail.

Le sélecteur de fenêtre de conception

Le sélecteur de fenêtre de conception offre un accès immédiat à une gamme de fenêtres pour localiser, créer et travailler sur des objets sur le modèle, y compris dans diagrammes . Chaque nom de fenêtre est une commande qui, lorsque vous cliquez dessus, ouvre cette fenêtre.



Les fenêtres sont organisées en quatre ensembles, comme décrit dans les tableaux de cette rubrique.

Explorer

Le groupe de fenêtres « Explorer » vous aide à localiser et afficher des informations sur les structures de votre modèle.

Option	Description
Parcourir	Ouvre ou redonne le focus à la fenêtre Navigateur dans l'onglet « Projet ». La fenêtre Navigateur affiche les objets et fonctionnalités de votre modèle selon un certain nombre d'arrangements, reflétant le contenu et la structure de votre modèle. La fenêtre Navigateur est le principal mécanisme permettant de parcourir et d'explorer votre modèle et constitue le point de départ de bon nombre des fonctionnalités les plus importantes d' Enterprise Architect . L'onglet 'Projet' affiche la structure complète et le contenu de votre modèle
Inspecter	Affiche la fenêtre Inspecteur dans l'onglet « Détails ». La fenêtre Inspecteur permet d'examiner facilement les détails d'un élément individuel, qu'il soit contenu dans le modèle actuel ou dans une source de données externe. L'onglet 'Détails' répertorie toutes les fonctionnalités et caractéristiques de l'élément, adaptées au type d'élément.
Focus	Affiche la fenêtre Focus , un outil précieux pour localiser et examiner les éléments importants à partir de n'importe où dans le modèle global. Cette fenêtre donne accès aux Modèle Vues , aux Working Ensembles et diagrammes et écrans récemment ouverts.
Tracer	Affiche la fenêtre Traçabilité, dans laquelle vous pouvez voir rapidement quels éléments sont immédiatement liés à l'élément sélectionné et dans quelles relations, et quels éléments sont indirectement liés via une chaîne de relations. Vous pouvez également sélectionner un diagramme et explorer les relations entre tous les éléments de ce diagramme . La fenêtre est reflétée dans l'onglet « Trace » de la

	fenêtre Inspecteur.
Recherche	Ouvre la fenêtre Rechercher dans Projet , à travers laquelle vous pouvez exécuter un large éventail de recherches système et définies par l'utilisateur pour extraire et rassembler des informations sur certains aspects de votre modèle.
Naviguer	Bascule l'affichage de la barre d'outils du Navigateur, qui identifie l'emplacement du Paquetage ou diagramme dans lequel vous travaillez actuellement, et propose des options pour changer le focus sur un autre niveau de la branche du Paquetage , effectuer des opérations pertinentes sur le Paquetage et localiser d'autres Paquetages dans le modèle.
Résumé	Affiche la fenêtre Résumé, un bref résumé en lecture seule des propriétés générales de l'élément actuellement sélectionné : <ul style="list-style-type: none"> • Élément (incluant Paquetages) • Attribut • Opération • Test • Article d'entretien ou • Ressource
Système	Affiche la fenêtre Sortie système, qui affiche les données générées Enterprise Architect au cours de chacun d'une gamme de processus. Les données de chaque type d'opération ont généralement leur propre onglet dans cette fenêtre.

Créer

Le groupe de fenêtres « Créer » vous aide à développer de nouvelles structures et documents de support dans votre modèle.

Option	Description
Nouveau Paquetage	Affiche la dialogue 'Nouveau Paquetage ', à travers laquelle vous pouvez créer un nouveau Paquetage en tant qu'enfant du nœud actuel.
Nouveau Modèle de Motif	Affiche la Page Démarrage dans l'onglet 'Créer à partir de Motif ' (l' Assistant de Modèle), grâce auquel vous pouvez générer un Paquetage avec une structure subordonnée à partir d'une gamme de gabarits de modèles.
Nouveau Diagramme	Affiche la dialogue ' Nouveau Diagramme ', à travers laquelle vous pouvez créer un nouveau diagramme sous le Paquetage actuel, à partir d'une gamme de gabarits diagramme .
Nouvel Élément	Affiche la dialogue ' Nouvel Élément ', à travers laquelle vous pouvez créer de nouveaux éléments au sein d'ensembles d'outils spécifiques.
Propriétés	Affiche la fenêtre Propriétés , qui fournit toutes les propriétés et caractéristiques de l' objet sélectionné comme un élément, diagramme , un connecteur ou une opération.
Notes	Affiche la fenêtre Notes , dans laquelle vous pouvez ajouter de brèves notes ou des

	descriptions plus longues et des informations complémentaires sur l' object modèle.
Document	Affiche la fenêtre Document, dans laquelle vous pouvez lire, créer ou modifier un document plus formel ou plus long sur l'élément actuel - un document lié. Vous pouvez également exécuter des recherches pour localiser d'autres éléments contenant des documents liés et travailler sur ces documents si nécessaire.

Outils

Le groupe de fenêtres « Outils » vous aide à créer et développer des structures de conception et d'analyse dans votre modèle, telles que des spécifications, des bases de données et des schémas.

Option	Description
Gestionnaire de Spécification	Affiche la fenêtre Gestionnaire de Spécification , une interface simple basée sur un document pour Paquetage ou diagramme sélectionné dans le modèle, fournissant les moyens de créer et réviser des éléments sous forme de représentations textuelles d'objets dans le modèle.
Générateur de base de données	Affiche la fenêtre Database Builder, une interface sur mesure pour le modélisateur de données, permettant d'effectuer toutes les tâches modélisation liées à la base de données en un seul emplacement.
Compositeur de Schéma	Affiche la fenêtre Compositeur de Schéma , un outil polyvalent permettant de définir rapidement et facilement une variété de schémas formels à partir d'un modèle, sans avoir besoin d'utiliser un profil ou des éléments stéréotypés lors de la construction de la définition d'un document XSD (ou autre).
Éditeur DMN	Affiche l'éditeur Tableau de Décision , grâce auquel vous utilisez les Tableaux Décision facilité comme méthode simple d'application de la norme Decision Model and Notation (DMN) pour modéliser la façon dont une décision est prise et générer du code pour les décisions.
Systèmes externes	Affiche la fenêtre Données externes, que vous pouvez utiliser pour intégrer les données de fournisseurs externes tels que Jira et Polarion dans un modèle Enterprise Architect .
Matrice Paquetage	Affiche la Matrice de relations , une feuille de calcul affichant les relations entre les éléments du modèle au sein d'un Paquetage ou entre les éléments de deux Paquetages différents. Vous pouvez filtrer la sélection de relations affichées.
Analyse des écarts	Affiche la Matrice d'Analyse des Écarts , que vous utilisez pour analyser les artefacts du modèle afin d'identifier les écarts potentiels entre les solutions. Il vous aide à mettre en évidence les lacunes entre la solution originale ou actuelle et l'amélioration proposée – des éléments qui ont été délibérément omis, accidentellement laissés de côté ou qui n'ont pas encore été définis.

Diagramme

Le groupe de fenêtres ' Diagramme ' vous aide à ajouter des objets aux diagrammes de votre modèle et à formater les

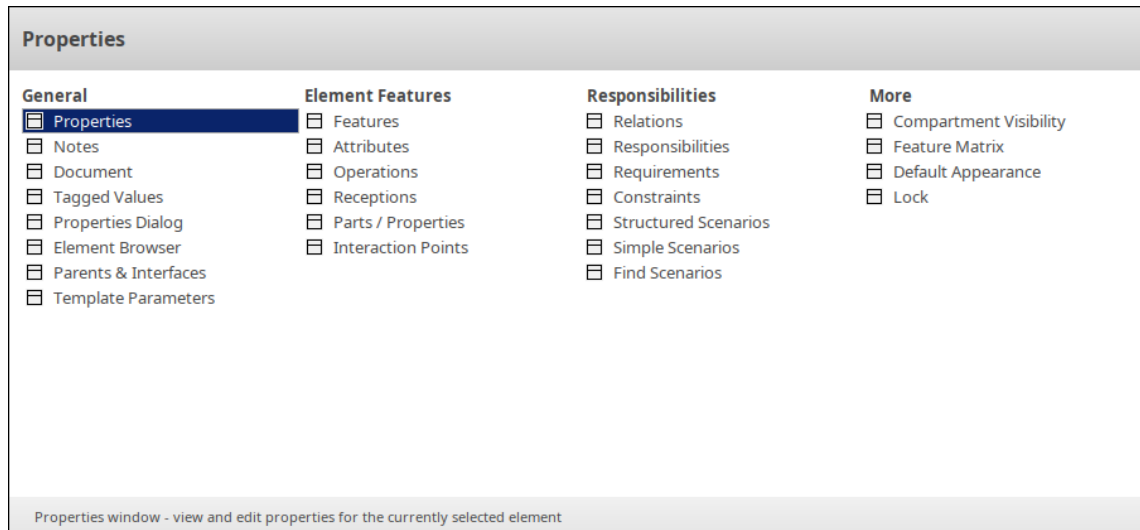
diagrammes .

Option	Description
Boîte à outils	<p>Ouvre la boîte à outils Diagramme , un panneau d'icônes que vous pouvez utiliser pour créer des éléments et des connecteurs sur un diagramme . De nombreuses pages sont disponibles dans la boîte à outils, chaque page fournissant les icônes des éléments, des connecteurs ou motifs pour un type spécifique de diagramme sous un ensemble d'outils ou une perspective spécifique. Vous pouvez également utiliser les icônes de la boîte à outils pour ajouter des éléments :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Un Paquetage via le Gestionnaire de Spécification et • Un Paquetage ou un élément dans la fenêtre Navigateur
Outils Disposition	Affiche la fenêtre Outils Disposition , qui vous aide à définir les éléments d'un diagramme selon l'un des nombreux arrangements réguliers tels qu'un cercle, une boîte ou un éventail.
Couches Diagramme	Affiche la fenêtre Filtres et calques dans l'onglet « Couches », qui vous aide à masquer ou à exposer des parties de n'importe quel diagramme dans des segments qui représentent tout concept servant de base à la séparation ou au regroupement des éléments sur ce diagramme . Les calques peuvent être comparés à des transparents empilés les uns sur les autres, chaque transparent montrant un groupe d'éléments sur le diagramme .
Filtres de Diagramme	Affiche la fenêtre Filtres et calques dans l'onglet "Filtres", qui vous aide à modifier l'affichage des composants diagramme afin que les éléments requis soient immédiatement identifiés, sans endommager la structure et l'intégrité du modèle.
Insérer des éléments associés	Lorsqu'un diagramme est ouvert, cette option affiche la dialogue « Insérer des éléments associés », qui vous aide à ajouter un groupe d'éléments à un diagramme en fonction d'un type de relation et de types d'éléments définis.

Le sélecteur de fenêtre Propriétés

Le sélecteur de fenêtre Propriétés offre un accès immédiat à une gamme de fenêtres pour créer, examiner et travailler sur les propriétés des objets du modèle, à la fois depuis la fenêtre Navigateur et dans diagrammes . Chaque nom de fenêtre est une commande qui, lorsque vous cliquez dessus, ouvre cette fenêtre.

Vous pouvez afficher ce sélecteur de fenêtre à partir du panneau de ruban ' Démarrer > Toutes Windows ' et du panneau de ruban ' Conception > Élément '.



Les fenêtres sont organisées en quatre ensembles, comme décrit dans les tableaux de cette rubrique.

Général

Les options répertoriées dans ce groupe donnent accès aux fenêtres à travers lesquelles vous définissez la nature et la fonction d'un élément sélectionné.

Option	Description
Propriétés	Affiche ou redonne le focus à la fenêtre Propriétés . Cette fenêtre offre un moyen pratique et immédiat d'afficher et de modifier les propriétés d'une gamme d'objets modélisation , y compris des éléments.
Notes	Affiche ou redonne le focus à la fenêtre Notes de l'élément, dans laquelle vous pouvez enregistrer des informations utiles sur l'objectif, la conception et le développement de l'élément.
Document	Affiche la fenêtre Document, dans laquelle vous pouvez lire ou modifier le contenu d'un document lié sur l'élément actuel.
Valeur Étiquetés	<p>Affiche l'onglet 'Tags' de la fenêtre Propriétés , sur lequel vous pouvez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Attribuer une Valeur Étiquetée à un Item • Modifier Valeur Étiquetés • Attribuer Notes à une Valeur Étiquetée • Effectuer une gestion avancée des balises <p>Note que Valeur Étiquetés des stéréotypes ne sont pas affichées sur l'onglet 'Tags' , mais dans un segment de l'onglet 'Élément' de la fenêtre.</p>

Dialogue Propriétés	Affiche la boîte dialogue ' Propriétés ' pour l'élément actuellement sélectionné, qui vous aide à définir et réviser un large éventail de propriétés de cet élément. Les onglets et propriétés affichés sur le dialogue dépendent du type d'élément sélectionné.
Navigateur d'Élément	Affiche l'onglet 'Détails' de la fenêtre Inspecteur, montrant toutes les fonctionnalités ajoutées et caractéristiques de l'élément sélectionné.
Parents et interfaces	Affiche la dialogue 'Définir les parents et les interfaces', dans laquelle vous définissez le ou les éléments parents d'un élément généralisable, ou une interface qu'il réalise (implémente).
Paramètres Gabarit	Affiche le dialogue ' Gabarits ', sur lequel vous pouvez définir : <ul style="list-style-type: none"> • Paramètres gabarit de classe paramétrés et • Liaison d'expressions sur une classe de liaison

Fonctionnalités des éléments

Les options répertoriées dans ce groupe affichent des onglets spécifiques de la fenêtre Fonctionnalités , pour vous permettre de gérer les fonctionnalités d'un élément sélectionné.

Option	Description
Fonctionnalités	Affiche la fenêtre Fonctionnalités , un outil polyvalent et transparent pour créer et éditer les fonctionnalités de l'élément sélectionné. La fenêtre comporte un certain nombre d'onglets qui vous aident à afficher, créer, supprimer et gérer : <ul style="list-style-type: none"> • Attributes • Opérations et, pour les éléments State , comportements opérationnels • Éléments de réception • Sur un élément State , Déclencheurs Internes • Éléments structurels, tels que les pièces et Propriétés ajoutées aux éléments • Éléments montés sur les bords (points d'interaction) tels que les ActionPins et les ports qui forment les principaux points d'interaction d'éléments complexes • Points d'entrée et points de sortie (points de connexion) sur un élément State
Attributs	Affiche la fenêtre Fonctionnalités au niveau de l'onglet ' Attributs ', qui permet de créer et de gérer les attributs d'un élément sélectionné. Attributs définissent les propriétés ou les éléments de données internes d'un élément.
Opérations	Affiche la fenêtre Fonctionnalités au niveau de l'onglet 'Opérations', qui permet de créer des Opérations et de gérer leurs propriétés de base. Les opérations sont fonctionnalités d'un élément qui représentent le comportement ou les services supporte un élément.
Réceptions	Affiche la fenêtre Fonctionnalités au niveau de l'onglet 'Réceptions', qui permet de gérer les éventuelles Réceptions sur l'élément. Une réception est une fonctionnalité d'un classificateur et est dérivée d'un élément signal.
Pièces/ Propriétés	Affiche la fenêtre Fonctionnalités dans l'onglet 'Parts/ Propriétés ', qui vous aide à définir certaines constructions et événements comme éléments structurels, en

	particulier les éléments Part et Property dans ce cas.
Points d'interaction	Affiche la fenêtre Fonctionnalités au niveau de l'onglet 'Points d'Interaction', qui vous aide à définir certaines constructions et événements avec des éléments structurels, notamment des Points d'Interaction ou des Ports, dans ce cas.

Responsabilités

Les options répertoriées dans ce groupe vous aident à identifier, créer et supprimer les entités qui définissent les règles de fonctionnement ou de traitement appliquées à un élément.

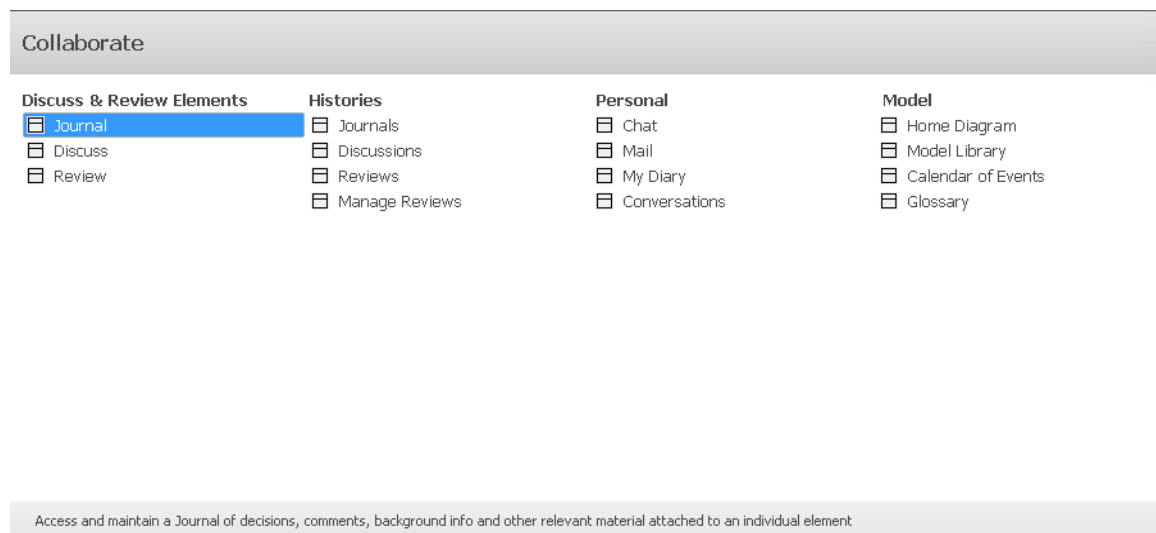
Option	Description
Rapports	Affiche la fenêtre Relations pour l'élément actuel, répertoriant les connecteurs issus et liés à l'élément sélectionné.
Responsabilités	Affiche la fenêtre Responsabilité, qui fournit une méthode pratique pour identifier, créer et supprimer rapidement les règles appliquées à un élément. La fenêtre affiche le nom et les principales propriétés des entités qui imposent de telles règles ou restrictions à l'élément, à savoir Exigences, Contraintes, Scénarios et fichiers.
Exigences	Affiche l'onglet 'Exigences' de la fenêtre Responsabilité, vous aidant à esquisser les exigences internes d'un élément (vous pouvez passer de cet onglet à la dialogue 'Propriétés' pour ajouter des détails à l'exigence).
Contraintes	Affiche l'onglet 'Contraintes' de la fenêtre Responsabilité, qui vous aide à esquisser les contraintes de l'élément (vous pouvez passer de cet onglet à la dialogue 'Propriétés' pour ajouter des détails à la contrainte). Les contraintes typiques sont les conditions préalables et postérieures, qui indiquent les choses qui doivent être vraies avant la création ou l'accès à l'élément et les choses qui doivent être vraies après la destruction de l'élément ou la fin de son action.
Scénarios structurés	Affiche la Vue Scénarios, offrant un large éventail de facilités pour générer et modifier des scénarios, que vous pouvez utiliser pour définir rapidement et facilement la structure, les actions et les interactions des scénarios définis pour un élément tel qu'un cas d'utilisation. Ces scénarios peuvent être le chemin principal (de base), des chemins alternatifs ou des chemins d'exception.
Scénarios simples	Affiche l'onglet « Scénarios » de la fenêtre Responsabilité ; c'est le plus simple des trois écrans sur lesquels vous pouvez créer et gérer des scénarios pour un élément. Vous utilisez cet onglet pour créer un scénario de chemin de base ou, si un chemin de base existe déjà, un scénario de chemin alternatif. Un scénario est une séquence d'opérations réelles qui décrit comment le comportement fonctionnel, les flux de travail métier et les processus métier de bout en bout représentés par un élément fonctionnent en temps réel.
Rechercher des scénarios	Exécute une recherche dans le modèle pour localiser tous les éléments qui ont défini des scénarios.

Plus

Option	Description
Visibilité du compartiment	Si vous avez sélectionné un élément sur un diagramme ouvert, cette option affiche la fenêtre Visibilité du compartiment dans laquelle vous pouvez définir un ensemble d'options pour afficher ou masquer les fonctionnalités de cet élément sur ce diagramme .
Matrice Fonctionnalité	Affiche la Matrice Fonctionnalité , sur laquelle vous créez des relations d'affichage et de gestion entre deux éléments où la source et/ou la cible est un attribut, une opération ou une réception d'élément.
Apparence par défaut	Affiche la dialogue « Apparence par défaut », dans laquelle vous pouvez modifier les paramètres d'apparence globale par défaut d'un type d'élément en une apparence par défaut pour un élément sélectionné spécifique partout où il est utilisé dans un diagramme . L'apparence par défaut est la suivante : <ul style="list-style-type: none">• Couleurs de remplissage, de bordure et de police• Styles Police , y compris la police et la taille• Épaisseur de la bordure
Verrouillage	Si vous avez sélectionné un élément, diagramme ou Paquetage , cette option affiche la dialogue ' Verrouiller Élément ' sur laquelle vous définissez ou libérez un verrou empêchant les autres utilisateurs de mettre à jour l' object .

Le sélecteur de fenêtre de collaboration

Le sélecteur de fenêtres de collaboration offre un accès immédiat à une gamme de fenêtres pour collaborer avec d'autres membres de votre équipe modélisation . Chaque nom de fenêtre est une commande qui, lorsque vous cliquez dessus, ouvre cette fenêtre.



Les fenêtres sont organisées en quatre ensembles, comme décrit dans les tableaux de cette rubrique.

Éléments de discussion et Révision

Le groupe de fenêtres « Discuter et Révision les éléments » vous aide à discuter et révision les éléments du modèle.

Option	Description
Journal	Ouvre ou redonne le focus à la fenêtre Discuter et Révision dans l'onglet « Journal ». Le Journal vous permet, pour un objet ou diagramme sélectionné, de tenir un log quotidien d'idées, de commentaires, notes , de suggestions, de listes de tâches et d'autres rappels.
Discuter	Ouvre ou redonne le focus à la fenêtre Discuter et Révision dans l'onglet « Discuter ». Vous pouvez sélectionner un élément ou diagramme individuel et développer une discussion directement associée à cet objet .
Révision	Ouvre ou renvoie le focus sur la fenêtre Discuter et Révision dans l'onglet « Révision », à travers lequel vous pouvez configurer et effectuer une révision formelle d'un ou plusieurs éléments et/ou diagrammes tels que définis par un élément Révision .

Histoires

Le groupe de fenêtres « Historiques » vous aide à revenir sur l'historique des discussions et révisions des éléments et diagrammes de votre modèle sur une période de temps que vous pouvez définir.

Option	Description

Journaux	Ouvre ou renvoie le focus sur la fenêtre Historique de discussion et Révision dans l'onglet « Journaux ». L'onglet « Journaux » répertorie les éléments du modèle sur lesquels des commentaires de journaux ont été publiés.
Discussions	Ouvre ou redonne le focus à la fenêtre Historique des discussions et Révision dans l'onglet « Discussions ». L'onglet « Discussions » affiche les discussions qui ont été enregistrées sur les éléments du modèle.
Révisions	Ouvre ou redonne le focus à la fenêtre Discuter et Historique Révision dans l'onglet « Révisions ». L'onglet « Révisions » affiche l'activité dans révisions formelles à travers le modèle, répertoriant les éléments dans lesquels une activité a eu lieu.
Gérer Révisions	Ouvre la vue Révisions , qui répertorie tous les éléments Révision de votre modèle. Il montre, pour un élément Révision sélectionné, les détails des éléments et diagrammes sous révision , vous permettant de voir rapidement quelles révisions sont en cours et ce qui s'y passe.

Personnel

Le groupe de fenêtres « Personnel » vous aide à communiquer avec les autres membres de votre équipe.

Possibilités	Description
Chat	Ouvre ou redonne le focus à la fenêtre Chat & Mail dans l'onglet « Chat ». L'onglet « Chat » permet de suivre et de participer facilement à des conversations rapides avec des individus ou des membres d'un groupe d'utilisateurs sur n'importe quel sujet.
Mail	Ouvre ou renvoie le focus sur la fenêtre Chat & Mail dans l'onglet ' Mail de Modèle '. Cela vous offre la possibilité d'envoyer, de recevoir et de répondre à des e-mails au sein de l'équipe de projet.
Mon journal	Ouvre ou redonne le focus à la fenêtre Chat & Mail dans l'onglet « Mon journal ». Dans votre journal personnel, vous pouvez saisir toutes sortes d'idées, notes , suggestions, listes de tâches et autres rappels de ce que vous avez fait ou avez l'intention de faire dans le modèle.
Conversations	Ouvre ou redonne le focus à la fenêtre Discussion et Révision - Historique dans l'onglet « Chat ». Ceci répertorie les conversations de chat récentes dont vous avez fait partie ou au sein des groupes dont vous êtes membre.

Modèle

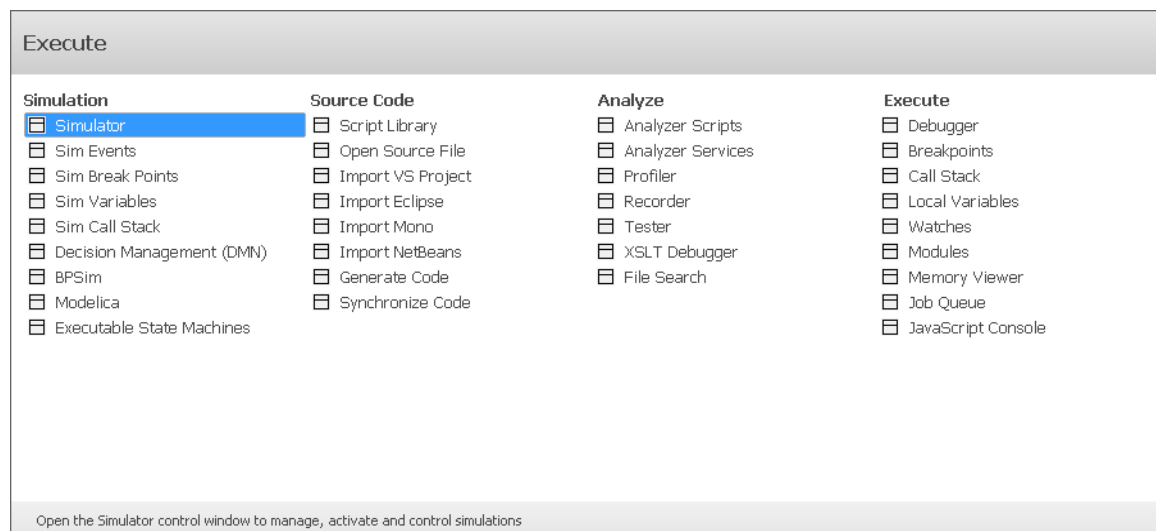
Le groupe de fenêtres ' Modèle ' vous aide à organiser votre projet.

Possibilités	Description
Diagramme d'Accueil	La commande Diagramme d'Accueil ouvre votre diagramme d'accueil, si vous en avez un défini.
Bibliothèque d'Équipe	Ouvre ou redonne le focus à la fenêtre Bibliothèque . La fenêtre Bibliothèque est un

	endroit où des documents tels que des spécifications, des exigences et des lignes directrices du projet peuvent être stockés dans le modèle.
Calendrier des Événements	Ouvre la vue Calendrier. Cela fournit un aperçu de la gestion de projet, sous forme de calendrier, du déploiement des ressources, des délais pour les tâches et des événements à venir du projet tels que les jalons et les réunions.
Glossaire	Ouvre la Vue Glossaire du projet, affichant les définitions des termes et, si vous êtes dans un projet qui a été traduit dans une autre langue, les traductions des termes.

Le sélecteur de fenêtre d'exécution

Le sélecteur de fenêtre d'exécution offre un accès immédiat à une gamme de fenêtres pour exécuter des simulations, travailler avec du code source, ainsi qu'analyser et exécuter du code. Chaque nom de fenêtre est une commande qui, lorsque vous cliquez dessus, ouvre cette fenêtre.



Les fenêtres sont organisées en quatre ensembles, comme décrit dans les tableaux de cette rubrique.

Simulation

Le groupe de fenêtres ' Simulation ' vous aide à effectuer, vérifier et gérer les simulations de modèles des traitements définis dans les sections de votre modèle.

Possibilités	Description
Simulateur	Affiche la fenêtre Simulation , qui fournit l'interface principale pour démarrer, arrêter et parcourir votre Simulation .
Sim Événements	Affiche la fenêtre Simulation Événements , dans laquelle vous gérez déclencheurs et les ensembles d'événements dans une simulation.
Points d'arrêt des Sims	Affiche l'onglet ' Simulation Points d'Arrêt ' de la fenêtre Points d'Arrêt & Événements , qui permet d'interrompre et d'inspecter le processus Simulation .
Variables du Sim	Affiche la fenêtre Paramètres locaux du simulateur, qui affiche toutes les variables de simulation actuelles lorsque la simulation est en une seule étape ou interrompue à un point d'arrêt.
Sim Pile d'Appel	Affiche la fenêtre Pile d'Appel qui, lors d'une Simulation , affiche des informations sur les threads et le contexte d'exécution actuel de la Simulation .
Gestion Décision (DMN)	Affiche la fenêtre Simulation DMN. Grâce fonctionnalités Decision Model and Notation (DMN) vous pouvez non seulement modéliser les décisions prises par votre organisation, mais également exécuter des simulations à partir de ces modèles pour prédire les résultats sur la base d'exemples d'ensembles de données.
BPSim	Affiche la fenêtre Configurer BPSim, à travers laquelle vous définissez une configuration Processus Métier Simulation (BPSim) à représenter et à contenir dans

	un élément d'artefact BPSim. La configuration est créée spécifiquement pour et à partir d'un Processus Métier existant, défini dans BPMN.
Modèle	Affiche la fenêtre Configurer Simulation SysML, l'interface via laquelle vous pouvez fournir des paramètres d'exécution pour exécuter la simulation d'un modèle SysML.
Machines State exécutables	Ouvre la vue Rechercher dans Projet et effectue une recherche Statemachines Exécutables , répertoriant tous Statemachines Exécutables du modèle.

Code source

Le groupe de fenêtres « Code source » vous aide à générer, importer et synchroniser du code à partir de sources internes au modèle et externes.

Possibilités	Description
Bibliothèque de scripts	Affiche la fenêtre Scriptant , qui répertorie tous les scripts disponibles dans le modèle par groupe.
Fichier open source	Lance une dialogue « Ouvrir un fichier », à travers laquelle vous ouvrez un fichier source dans un éditeur de texte dans Enterprise Architect .
Importer un projet VS	Lorsque vous avez sélectionné un Paquetage parent dans la fenêtre Navigateur , affiche la fenêtre Visual Studio Solution Import à travers laquelle vous pouvez importer des projets logiciels créés dans Visual Studio.
Importer une éclipse	Lorsque vous avez sélectionné un Paquetage parent dans la fenêtre Navigateur , affiche la fenêtre d'importation de projet Eclipse à travers laquelle vous pouvez importer des projets logiciels créés dans Eclipse.
Importer mono	Lorsque vous avez sélectionné un Paquetage parent dans la fenêtre Navigateur , affiche la fenêtre Visual Studio Solution Import à travers laquelle vous pouvez importer des projets logiciels créés dans Mono.
Importer des NetBeans	Lorsque vous avez sélectionné un Paquetage parent dans la fenêtre du Navigateur , affiche la fenêtre d'importation de projet NetBeans à travers laquelle vous pouvez importer des projets logiciels créés dans NetBeans.
Générer du Code	Affiche la dialogue ' Générer Code', à travers laquelle vous pouvez générer du code de programmation à partir d'une structure d'éléments UML .
Synchroniser le code	Affiche la dialogue « Synchroniser le contenu Paquetage », grâce à laquelle vous pouvez synchroniser le modèle et le code source, créant ainsi un modèle qui représente les dernières modifications apportées au code source et vice versa.

Analyser

Le groupe de fenêtres « Analyser » vous aide à analyser les performances des applications que vous développez, en

totalité ou en partie, de plusieurs manières.

Possibilités	Description
Scripts d'Analyseur	Affiche la fenêtre Analyseur d'Exécution , qui vous permet de gérer tous les scripts Analyseur du modèle.
Services d'analyse	Affiche la fenêtre Analyzer Services , qui répertorie l'état de chaque service Enterprise Architect nommé dans le fichier de configuration, ainsi que son état.
Profileur	Affiche la fenêtre Profiler, qui vous permet d'examiner les tâches d'application dont l'exécution est jugée plus lente que prévu ; vous pouvez voir les actions qui consomment l'application et les fonctions impliquées.
Enregistreur	Affiche la fenêtre Enregistrer et analyser, qui vous aide à enregistrer l'exécution en direct d'une application et à générer un diagramme Séquence à partir de ces enregistrements.
Testeur	Affiche la fenêtre Testpoints , à travers laquelle vous pouvez développer un schéma par lequel les contraintes et les règles régissant le comportement des objets peuvent être extraites du modèle et appliquées à une ou plusieurs applications.
Débogueur XSLT	Affiche la fenêtre XSLT Débogueur et la fenêtre System Output dans l'onglet 'XSLT Transformation', pour exécuter une transformation, contrôler le processus et inspecter l'état de la transformation à l'aide du débogueur d' Enterprise Architect en combinaison avec des points d'arrêt.
Recherche de fichier	Affiche la fenêtre Rechercher dans les fichiers, à travers laquelle vous pouvez exécuter des recherches de texte de fichier.

Exécuter

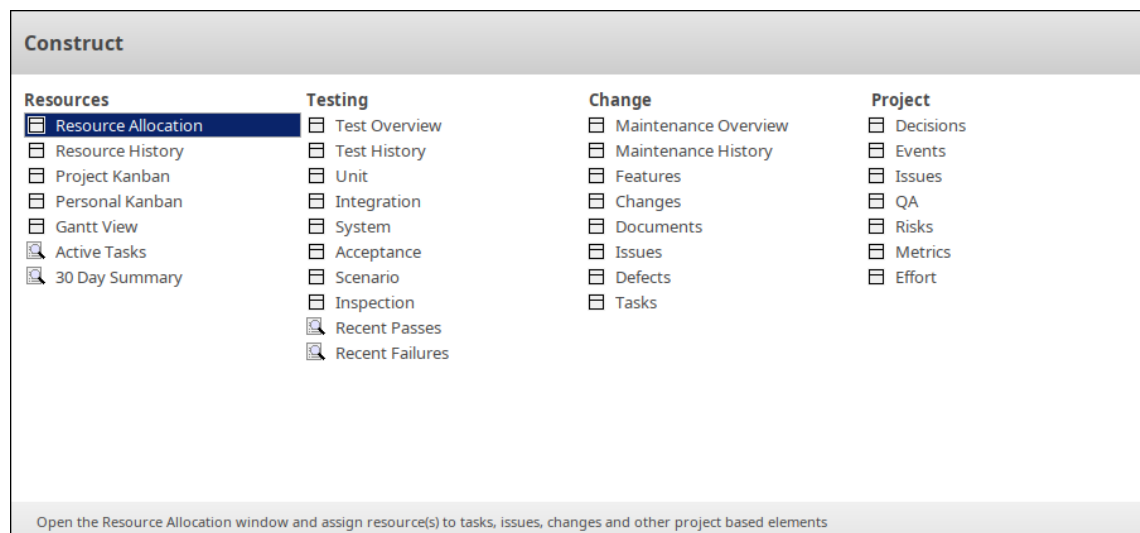
Le groupe de fenêtres « Exécuter » vous aide à visualiser l'exécution du code et à gérer divers paramètres tels que les points d'arrêt, les variables, les DDL et la mémoire utilisée dans l'exécution.

Possibilités	Description
Débogueur	Affiche la fenêtre Débogueur à partir de laquelle une session de débogage peut être contrôlée et la sortie de la session de débogage peut être examinée.
Points d'Arrêt	Ouvre la fenêtre Points d'Arrêt et marqueurs, qui vous permet d'activer, de désactiver, de supprimer et de gérer autrement les points d'arrêt et les marqueurs dans votre code source.
Pile d'Appel	Ouvre la fenêtre Pile d'Appel , qui est utilisée pour afficher tous les threads en cours d'exécution dans un processus.
Variables locales	Ouvre la fenêtre Locals, qui affiche les variables du système d'exécution.
Observateurs	Ouvre la fenêtre Observateurs , qui peut être utilisée pour évaluer les éléments de données qui ne sont pas disponibles en tant que variables locales. Cette fenêtre est particulièrement utile pour le code natif (C, C++, VB).

Modules	Affiche la fenêtre Modules, qui, pour les applications .NET et Windows natives, répertorie les DLL chargées par le processus débogué.
Visionneuse de mémoire	Affiche le Memory Viewer, qui peut afficher les valeurs brutes de la mémoire en hexadécimal et ASCII.
File d'attente des travaux	Ouvre la fenêtre Job Queue, qui rationalise le processus de travail avec Scripts d'Analyseur .
JavaScript Console	Ouvre la fenêtre Console, un interpréteur de ligne de commande grâce auquel vous pouvez rapidement activer un moteur de script et saisir des commandes pour agir sur le script.

Le sélecteur de fenêtre de construction

Le sélecteur de fenêtre Construct offre un accès immédiat à une gamme de fonctionnalités notamment la gestion des ressources, les tests, la gestion des changements et la gestion de projet. Chaque nom de fenêtre est une commande qui, lorsque vous cliquez dessus, ouvre la fenêtre couvrant cette fonctionnalité.



Les fonctionnalités sont organisées en quatre ensembles, comme décrit dans les tableaux de cette rubrique.

Ressources

Le groupe de fenêtres « Ressources » donne accès aux fonctionnalités de gestion générale du projet, notamment la gestion des tâches et de l'allocation des ressources.

Option	Description
Allocation des ressources	Ouvre la fenêtre Allocation des ressources qui affiche un diagramme de Gantt dans lequel vous pouvez affecter des ressources travaillant sur des tâches. Le diagramme de Gantt affiche toutes les ressources/tâches affectées à l'élément actuellement sélectionné.
Historique des ressources	Affiche la fenêtre Historique de construction qui fournit un résumé de toutes les transactions de gestion de projet sur une période donnée, avec des onglets séparés pour les objets Tests, Allocations de ressources et Maintenance.
Projet Kanban	Ouvre le diagramme Kanban par défaut du référentiel qui peut être utilisé pour définir et suivre visuellement une gamme d'éléments de travail et leur stade actuel de développement.
Kanban personnel	Dans un environnement de modèle partagé et sécurisé, cela ouvre un diagramme Kanban personnalisé qui peut être utilisé pour suivre visuellement une gamme d'éléments particulièrement pertinents pour cet utilisateur.
Vue du Gantt	Ouvre la Vue Gantt du projet qui illustre un calendrier de projet en affichant une chronologie visuelle des dates de début et de fin des ressources affectées.
Tâches Actif	Ouvre la recherche Actif Tasks dans Rechercher dans Projet facilité. Cela renverra l'ensemble des tâches actuellement définies comme actives (pourcentage terminé < 100).

Résumé de 30 jours	Ouvre la recherche Résumé des tâches de 30 jours dans Rechercher dans Projet facilité . Ceci fournit un bref résumé du travail alloué à chaque ressource au cours des 30 derniers jours.
--------------------	--

Tester

Le groupe de fenêtres ' Tester ' donne accès aux fonctionnalités utilisées dans les tests et la gestion des tests.

Option	Description
Aperçu Test	Affiche la fenêtre Cas de tests dans laquelle vous pouvez créer et gérer des scripts de test pour les éléments du modèle. Celui-ci supporte les tests unitaires, d'intégration, de scénario, de système, d'acceptation et d'inspection.
Historique Test	Ouvre l'onglet ' Test ' dans la fenêtre Historique de construction, qui fournit un résumé de la gestion de projet, sur une période donnée, des tests en cours d'exécution dans le modèle.
Unité	Ouvre l'onglet « Unité » dans la fenêtre Cas de tests où vous pouvez créer et gérer des tests unitaires pour l'élément actuellement sélectionné.
L'intégration	Ouvre l'onglet « Intégration » dans la fenêtre Cas de tests, où vous pouvez créer et gérer des tests d'intégration pour l'élément actuellement sélectionné.
Système	Ouvre l'onglet « Système » dans la fenêtre Cas de tests où vous pouvez créer et gérer les tests système définis pour l'élément actuellement sélectionné.
Acceptation	Ouvre l'onglet « Acceptation » dans la fenêtre Cas de tests où vous pouvez créer et gérer des tests d'acceptation pour l'élément actuellement sélectionné.
Scénario	Ouvre l'onglet « Scénario » dans la fenêtre Cas de tests où vous pouvez créer et gérer des tests de scénario pour l'élément actuellement sélectionné.
Inspection	Ouvre l'onglet « Inspection » dans la fenêtre Cas de tests où vous pouvez créer et gérer des tests d'inspection pour l'élément actuellement sélectionné.
Pass récents	Ouvre la recherche <i>Tests réussis</i> dans Rechercher dans Projet facilité . Recherche dans le projet les éléments ayant des enregistrements de test dont la valeur « Statut » est « Réussite ». Dans le <Terme de recherche>, vous pouvez spécifier le nombre de jours de la période à rechercher.
Échecs récents	Ouvre la recherche <i>Tests échoués</i> dans Rechercher dans Projet facilité . Recherche dans le projet les éléments ayant des enregistrements de test dont la valeur « Statut » est « Échec ». Dans le <Terme de recherche>, vous pouvez spécifier le nombre de jours de la période à rechercher.

Changement

Le groupe de fenêtres « Modification » fournit une référence rapide aux fonctionnalités de gestion des modifications, notamment les défauts, la maintenance, les problèmes, les modifications et fonctionnalités .

Option	Description
Présentation de Maintenance	Ouvre l'onglet ' Présentation de Maintenance ' sur la fenêtre Maintenance, qui fournit un résumé des fonctionnalités , des modifications, des problèmes et d'autres détails de maintenance pour l'élément actuellement sélectionné.
Historique d'entretien	Ouvre l'onglet « Maintenance » dans la fenêtre Historique de construction, qui fournit un résumé des fonctionnalités , des modifications, des problèmes et d'autres détails de maintenance pour une période sélectionnée. Ceci est régulièrement mis à jour sur les changements de modèle.
Fonctionnalités	Ouvre l'onglet ' Fonctionnalités ' de la fenêtre Maintenance, qui fournit une liste des fonctionnalités et des options pour ajouter de nouvelles fonctionnalités à l'élément actuellement sélectionné.
Changements	Ouvre l'onglet « Modifications » dans la fenêtre Maintenance. Cela fournit une liste des modifications et des options pour ajouter de nouvelles modifications à l'élément actuellement sélectionné.
Documents	Ouvre l'onglet « Documents » dans la fenêtre Maintenance, qui fournit une liste des documents enregistrés pour l'élément actuellement sélectionné.
Problèmes	Ouvre l'onglet « Problèmes » dans la fenêtre Maintenance. Cela fournit une liste des problèmes enregistrés pour l'élément actuellement sélectionné et des options pour ajouter de nouveaux problèmes.
Défauts	Ouvre l'onglet ' Défauts ' de la fenêtre Maintenance. Cela fournit une liste des défauts enregistrés pour l'élément actuellement sélectionné, ainsi que des options pour ajouter de nouveaux défauts.
Tâches	Ouvre l'onglet « Tâches » dans la fenêtre Maintenance. Cela fournit une liste des tâches enregistrées pour l'élément actuellement sélectionné, ainsi que des options pour ajouter de nouvelles tâches.

Projet

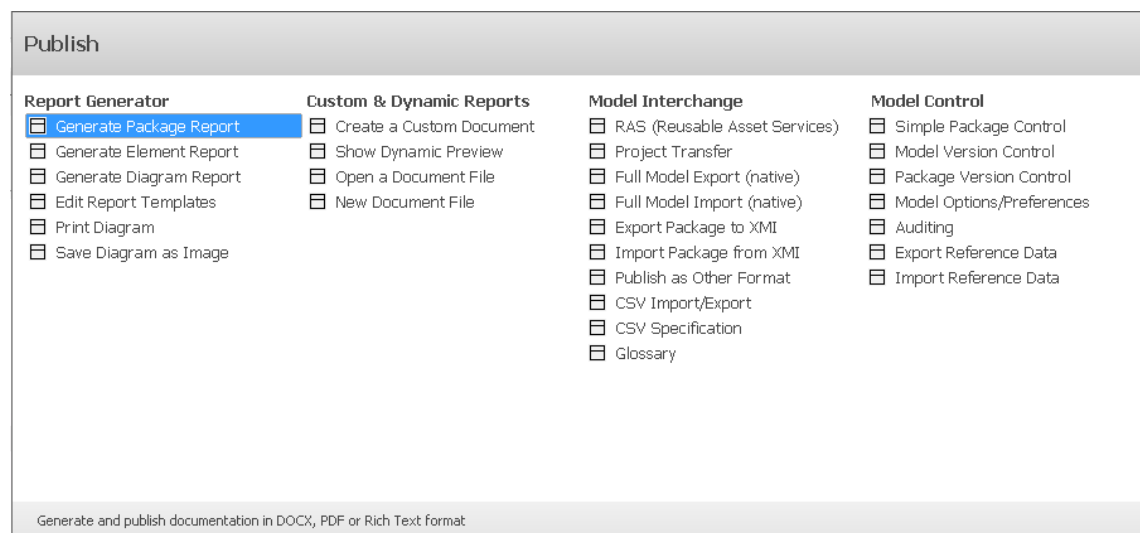
La fenêtre « Outils de projet » donne accès aux fonctionnalités permettant d'enregistrer les détails d'un élément tels que les décisions, les événements, les efforts, les risques et les mesures. Les enjeux et AQ se situent au niveau du projet.

Option	Description
Les décisions	Un enregistrement des décisions ou des choix effectués sur un élément.
Événements	Un enregistrement des événements ou des actions entreprises sur un élément.
Problèmes	Les Problèmes de Projet sont un enregistrement des problèmes au niveau du référentiel ou du projet, distinct des problèmes de l'élément dans la zone de changement. Ceux-ci servent à enregistrer les événements, les occurrences et les situations qui ont un impact sur le développement et la livraison du projet.

AQ	Les rapports d'assurance qualité ou les documents système fournissent des rapports prédéfinis, dans l'ensemble du référentiel, sur les tests, les dépendances, la maintenance et les ressources.
Risques	Un enregistrement de tous les risques associés à l'élément.
Métrique	Un enregistrement des métriques mesurées pour l'élément.
Effort	Une liste des efforts déployés pour travailler sur l'élément.

Le sélecteur de fenêtre de publication

Le sélecteur de fenêtre de publication donne accès à des commandes qui facilitent la publication et l'échange de données de modèle.



Les commandes de publication sont organisées en quatre ensembles, comme décrit dans les tableaux de cette rubrique.

Générateur Rapport

Les commandes « Rapport Generator » se concentrent sur la spécification et la génération de rapports de données de modèle, y compris l'impression ou la sauvegarde de diagrammes de modèle sous forme d'images.

Option	Description
Générer Paquetage Rapport	<p>Utilisez cette commande pour générer un rapport sur le Paquetage actuellement sélectionné.</p> <p>La fenêtre ' Générer Documentation' s'affichera, en utilisant le nom Paquetage actuel comme nom de fichier de sortie par défaut. Cette fenêtre permet de sélectionner le gabarit du rapport, la feuille de style et la page de garde. Il vous permet également de spécifier une gamme de filtres et d'autres options qui affecteront le rapport généré.</p>
Générer Element Rapport	<p>Utilisez cette commande pour générer un rapport sur le ou les éléments actuellement sélectionnés.</p> <p>La fenêtre ' Générer Documentation' s'affichera. Cette fenêtre permet de sélectionner le gabarit du rapport, la feuille de style et la page de garde. Il vous permet également de spécifier une gamme de filtres et d'autres options qui affecteront le rapport généré.</p>
Générer Diagramme Rapport	<p>Utilisez cette commande pour générer un rapport des diagrammes dans la hiérarchie Paquetage actuellement sélectionnée.</p> <p>La fenêtre ' Générer Documentation ' s'affichera, avec le gabarit système ' Diagramme Rapport ' sélectionné par défaut. Le gabarit ' Diagramme Rapport ' génère uniquement des images des diagrammes modèles.</p> <p>Vous pouvez utiliser la fenêtre ' Générer Documentation' pour sélectionner un autre gabarit de rapport, une feuille de style ou une page de garde. Il vous permet également de spécifier une gamme de filtres et d'autres options qui affecteront le rapport généré. Le nom Paquetage actuel est utilisé comme nom de fichier de sortie</p>

	par défaut.
Modifier Rapport Gabarits	<p>Cette commande ouvre la fenêtre Document Gabarit Design.</p> <p>Le Document Gabarit Designer permet de créer et d'éditer gabarits de rapport qui définissent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les composants du modèle sur lesquels faire rapport • Les informations à extraire sur chaque composant et • Les styles et disposition du rapport <p>Il peut également être utilisé pour concevoir des feuilles de style, des pages de garde et Tableaux des matières.</p>
Imprimer Diagramme	<p>Affiche la fenêtre 'Imprimer' pour le diagramme actuellement ouvert.</p> <p>Utilisez la fenêtre pour sélectionner le périphérique d'impression, définir les propriétés de l'imprimante et spécifier le nombre de copies à imprimer.</p> <p>Cliquez sur ' OK ' pour imprimer le diagramme .</p>
Enregistrer Diagramme en tant qu'image	<p>Crée une image du diagramme actuellement ouvert et enregistre cette image dans un fichier de votre choix.</p>

Rapports personnalisés et dynamiques

Le groupe de commandes ' Rapports personnalisés et dynamiques' vous permet de créer et d'afficher des documents dans la fenêtre de l'éditeur de documents d' Enterprise Architect .

Option	Description
Créer un Document Personnalisé	<p>Affiche la fenêtre 'Créer Document Personnalisé ', pour créer un artefact ' Document Personnalisé ' dans le Paquetage actuellement sélectionné.</p> <p>Les documents personnalisés permettent d'inclure du contenu dynamique glissé dans le document à partir de la fenêtre Navigateur , notamment Paquetages , diagrammes , des éléments et fonctionnalités . Chaque fois que vous ouvrez le document, le contenu est actualisé dynamiquement à partir des objets modèles que vous avez inclus et des instructions gabarit .</p>
Afficher l'aperçu dynamique	<p>Ouvre la fenêtre 'Dynamic Document Vue '.</p> <p>La vue « Document dynamique » dans la zone de travail principale vous aide à générer instantanément un document sur un élément sélectionné, en utilisant l'un des nombreux gabarits pour afficher immédiatement les informations dont vous avez besoin dans la structure et le format les plus appropriés. Le document peut être imprimé, mais n'est pas stocké électroniquement - il est généré dynamiquement pour l'élément actuel chaque fois que vous sélectionnez la vue et lorsque vous modifiez le gabarit . Vous ne pouvez pas modifier le contenu du document dans la vue.</p>
Ouvrir un fichier de document	<p>Ouvre un document, sélectionné dans le système de fichiers, dans la fenêtre de l'éditeur de code ou de document d' Enterprise Architect .</p>
Nouveau fichier de documents	<p>Ouvre un nouveau document vide qui peut être enregistré dans votre système de fichiers. (Ce document n'est pas enregistré dans votre modèle Enterprise Architect .)</p> <p>La fenêtre de l'éditeur de document et le ruban « Modification du document » s'affichent et le nouveau document est ouvert pour édition dans la fenêtre de</p>

	<p>l'éditeur.</p> <p>Lors de l'enregistrement du document, une dialogue « Sélecteur de fichiers » s'affiche, vous permettant de spécifier un nom de fichier et un dossier pour créer le nouveau fichier sur votre système de fichiers.</p>
--	--

Modèle d'échange

La liste de commandes « Modèle Interchange » fournit facilités pour exporter et importer des données de modèle vers et depuis des fichiers XML, pour support le partage de modèles avec d'autres projets Enterprise Architect et avec d'autres outils modélisation .

Option	Description
RAS (Service d'Actifs Réutilisables)	Le Service d'Actifs Réutilisables (RAS) fournit un mécanisme pratique permettant aux modélisateurs de distribuer ou de télécharger des structures de modèles réutilisables, ainsi que lignes de base de projets. Le référentiel partagé est accessible via une connexion Pro Cloud Server , le rendant accessible aux équipes distribuées.
Transfert de projet	<p>La fonctionnalité Project Data Transfer supporte le transfert de l'ensemble des données d'un référentiel vers un autre référentiel, en tant que processus d'écrasement. Il supporte ces types de transfert :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Un référentiel de fichiers vers un référentiel SGBD • Un référentiel SGBD vers un fichier de projet existant • Un référentiel SGBD vers un autre référentiel SGBD • Un référentiel de fichiers vers un référentiel de fichiers
Export Modèle complet (natif)	L'option Export Modèle Complet (natif) permet un Transfert de Projet en exportant le projet en cours en XML Natif. Le processus d'exportation générera plusieurs fichiers XML natifs, représentant les données du projet. Celui-ci peut ensuite être importé dans un autre référentiel à l'aide de l'option Full Modèle Import (Native).
Importation complète Modèle (natif)	L'option Full Modèle Import (native) importe un ensemble de fichiers XML natifs générés par l'option Full Modèle Export (native).
Exporter Paquetage vers XMI	Cette option est utilisée pour exporter une arborescence de packages de votre modèle vers un fichier dans l'un des nombreux formats XMI (basés sur XML) ou natifs. Le fichier exporté contient toutes les informations nécessaires à la réalisation des transferts Enterprise Architect vers Enterprise Architect, ainsi qu'aux options d'exportation vers d'autres outils modélisation .
Importer Paquetage depuis XMI	<p>Cette commande permet d'importer un Paquetage , ou hiérarchie Paquetage , à partir d'un fichier XML contenant des informations de modèle au format XMI. Le fichier aura été créé par exportation depuis Enterprise Architect ou depuis un autre outil modélisation compatible.</p> <p>Le nouveau Paquetage sera importé en tant qu'enfant du Paquetage actuellement sélectionné.</p>
Publier sous un autre format	Affiche la fenêtre Publier Modèle Paquetage , qui vous permet d'exporter le Paquetage sélectionné vers un fichier dans l'un des nombreux formats XML. Les formats disponibles permettent aux utilisateurs d'importer le fichier dans d'autres outils modélisation .

Importation/Exportation CSV	<p>Cette commande affiche la fenêtre Import/Export CSV.</p> <p>Dans Enterprise Architect , vous pouvez importer et exporter des informations sur les éléments vers et depuis des fichiers texte CSV (valeur séparées par des virgules). La fenêtre Importation/Exportation CSV est utilisée pour sélectionner la spécification CSV qui définit <i>ce qui sera exporté</i> (quelles propriétés d'élément) et le fichier vers lequel il sera exporté ou importé.</p>
CSV Spécification	<p>Cette commande affiche la fenêtre CSV Import/Export Spécification , avec laquelle vous pouvez définir une spécification d'import/export CSV.</p> <p>Le cahier des charges définit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Champs de la feuille de calcul dans l'ordre dans lequel ils sont importés ou exportés • Nom du fichier source ou cible (facultatif) et • Délimiteur entre colonnes
Glossaire	<p>Ouvre le Glossaire du Projet Vue .</p> <p>Le Glossaire Modèle , ou Projet, se compose d'une liste de termes définis pour votre projet. Le Glossaire du Projet Vue propose des options pour révision les termes de différents types déjà définis pour un modèle.</p>

Modèle de contrôle

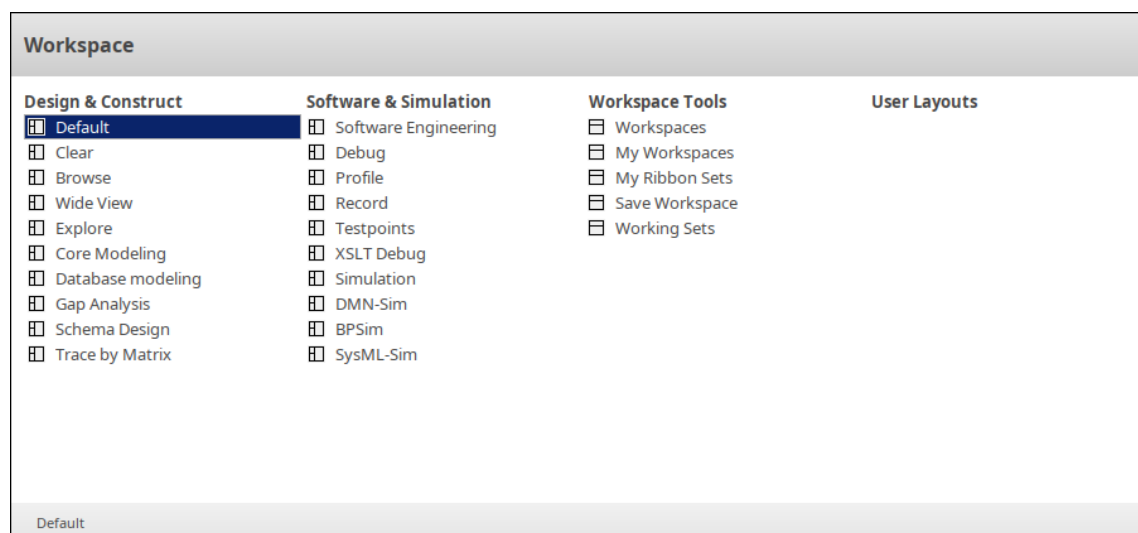
Les commandes ' Modèle Control' sont liées à la gestion des modifications de vos données de modèle et incluent la configuration Contrôle de Version ainsi que l'Audit.

Option	Description
Contrôle simple Paquetage	<p>Affiche la dialogue « Options de contrôle Paquetage ».</p> <p>Afin de configurer un Paquetage à enregistrer et à charger au format natif/XMI dans un fichier nommé, vous utilisez la dialogue « Options de contrôle Paquetage » pour marquer le Paquetage comme étant contrôlé et pour définir un certain nombre d'options. Ces options incluent la définition du nom de fichier dans lequel enregistrer/charger, le type de Native/XMI à importer et à exporter, et s'il faut exporter et/ou importer le Native/XMI dans un processus par lots.</p>
Modèle Contrôle de Version	<p>Affiche la dialogue ' Contrôle de Version Paramètres'.</p> <p>Pour configurer une configuration Contrôle de Version sur votre modèle, vous définissez un certain nombre de paramètres qui contrôlent la manière dont l'état de votre modèle est communiqué à votre système Contrôle de Version . Vous définissez ces paramètres à l'aide de la dialogue 'Paramètres Contrôle de Version '.</p>
Paquetage Contrôle de Version	<p>Affiche la dialogue « Options de contrôle Paquetage ».</p> <p>Une fois que votre application Contrôle de Version est configurée et que vous avez mis en place les configurations Contrôle de Version , vous pouvez utiliser la dialogue « Options de contrôle Paquetage » pour placer les Paquetages individuels dans votre modèle sous Contrôle de Version . Pour mettre un Paquetage sous Contrôle de Version , vous :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Signaler le Paquetage comme un Paquetage contrôlé • Spécifiez la configuration Contrôle de Version pour le contrôler et

	<ul style="list-style-type: none"> • Associer un fichier XMI au Paquetage
Options/Préférences Modèle	<p>Ouvre la dialogue « Gérer les options Modèle » pour configurer un certain nombre d'options basées sur un modèle ou un projet couvrant fonctionnalités Enterprise Architect . Ceux-ci inclus:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Options générales • Configuration de base pour le stockage RAS • Administration Cloud • Configuration de la traduction • Collaboration entre projets • Révision des verrouillages d'état • Paramètres d'ingénierie du code source
Audit	<p>Ouvre la vue Audit, qui couvre la configuration de l'audit et la vue de l'historique d'audit. L'audit enregistre les modifications du modèle, y compris le moment où le changement s'est produit et qui l'a effectué. Il enregistre les modifications des Paquetages , des éléments, fonctionnalités , des connecteurs et diagrammes , détaillant la création, la modification et la suppression de ces éléments.</p>
Exporter les données de référence	<p>Ouvre la dialogue « Exporter les données de référence ». Les données de référence incluent des méta-informations sur les propriétés et les valeurs de base, ainsi que les configurations d'options, gabarits de documents, fonctionnalités des outils et bien plus encore. Vous pouvez facilement exporter la totalité ou des parties spécifiques de vos données de référence de modèle vers un fichier .XML pour les échanger avec d'autres référentiels.</p>
Importer des données de référence	<p>Ouvre la dialogue « Importer des données de référence » pour importer des méta-informations dans votre modèle à partir d'un fichier .XML exporté hors d'un autre modèle ou d'une itération du modèle actuel.</p>

Le sélecteur de fenêtre de l'espace de travail

Le sélecteur de fenêtre d'espace de travail permet d'accéder à des commandes permettant d'appliquer un large éventail de dispositions d'espace de travail prédéfinies. Chaque nom disposition est une commande qui, lorsque vous cliquez dessus, ouvre et organise diverses fenêtres, positionnées, regroupées et dimensionnées de manière à faciliter le flux de travail de la tâche à accomplir.



Les commandes de l'espace de travail sont organisées en quatre ensembles, comme décrit dans les tableaux de cette rubrique.

Conception et construction

Cet ensemble de commandes permet d'accéder à des dispositions d'espace de travail conçues pour être utilisées dans les tâches modélisation générales ainsi que dans certaines tâches spécifiques, telles que modélisation de bases de données ou la conception de schémas XML.

Possibilités	Description
Défaut	<p>Applique la disposition de l'espace de travail « Par défaut », qui constitue un bon point de départ pour une gamme de tâches modélisation générale.</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zone de travail principale (pour diagrammes) • Fenêtres Navigateur et Inspecteur regroupées • Fenêtres Propriétés et Notes
Effacer	<p>Applique la disposition de l'espace de travail ' Effacer '. Cela efface le bureau en fermant toutes les fenêtres « ancrées ». Vous pouvez ensuite ouvrir les fenêtres spécifiques de votre choix.</p> <p>Dans cette disposition , seuls le ruban de menu et la zone de travail principale sont visibles.</p>
Parcourir	<p>Applique la disposition de l'espace de travail « Parcourir », conçue pour parcourir le modèle et ses propriétés d'élément.</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zone de travail principale • Fenêtres Navigateur , Inspecteur et Focus regroupées

Vue large	<p>Applique la disposition de l'espace de travail 'Wide Vue '.</p> <p>Cette disposition a la zone de travail principale occupant toute la largeur du bureau de l'application. Les autres fenêtres ouvertes sont « masquées automatiquement ».</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zone de travail principale • Fenêtres Navigateur et de l'Inspecteur regroupées (« auto-masquées » à gauche) • Fenêtres Propriétés et Notes (« masquées automatiquement » à droite)
Explorer	<p>Applique la disposition de l'espace de travail « Explorer », à utiliser pour « explorer » les fonctionnalités de votre modèle.</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zone de travail principale • Fenêtres Navigateur , Inspecteur et Focus regroupées • Fenêtres Responsabilité et Maintenance regroupées • Fenêtre Résumé • Fenêtres Discussion & Révision et Chat & Mail regroupées
Modélisation de base	<p>Applique la disposition de l'espace de travail 'Core Modélisation ', à utiliser lors de l'exécution de tâches modélisation de base.</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zone de travail principale • Fenêtres Navigateur et Inspecteur regroupées • Fenêtres Propriétés et Notes regroupées • Fenêtres Pan & Zoom, Disposition Tools et Filtres & Layers regroupées
Modélisation de base de données	<p>Applique la disposition de l'espace de travail ' Modélisation de base de données', à utiliser lors de l'exécution de tâches Modélisation de base de données.</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • La fenêtre Database Builder, occupant la zone de travail principale • Fenêtres Navigateur et Inspecteur regroupées • Fenêtres Propriétés et Notes
Analyse des écarts	<p>Applique la disposition de l'espace de travail « Analyse des écarts », à utiliser lors de l'analyse des écarts.</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • La Matrice d'Analyse des Écarts , occupant la zone de travail principale • Fenêtres Navigateur et Inspecteur regroupées (à gauche) • Fenêtre Propriétés (également à gauche)
Conception de schéma	<p>Applique la disposition de l'espace de travail « Conception de schéma », à utiliser lors modélisation des conceptions de schéma.</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le Compositeur de Schéma , occupant la zone de travail principale • Fenêtres Navigateur et Inspecteur regroupées • Fenêtres Propriétés et Notes

Trace par Matrice	<p>Applique la disposition de l'espace de travail « Trace par Matrice », qui utilise la Matrice de relations pour tracer les relations entre les éléments du modèle.</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • La Matrice Relationnelle, occupant la zone de travail principale • Fenêtres Navigateur et Inspecteur regroupées • Fenêtres Propriétés et Notes
-------------------	---

Logiciels et Simulation

Cet ensemble de commandes permet d'accéder à des dispositions d'espace de travail adaptées à l'exécution de tâches spécifiques en ingénierie logicielle et en simulation de modèles.

Possibilités	Description
Ingénierie de Logiciel	<p>Applique la disposition de l'espace de travail « Ingénierie de Logiciel », à utiliser lors de l'exécution de tâches générales Ingénierie de Logiciel .</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zone de travail principale • Fenêtres Navigateur , Inspecteur et Analyseur d'Exécution regroupées sous forme d'onglets • Fenêtre Fonctionnalités (contient des pages de fonctionnalités telles que les attributs, les opérations et les réceptions) • Fenêtres Propriétés et Notes
Déboguer	<p>Applique la disposition de l'espace de travail ' Déboguer ', à utiliser lors du débogage d'un logiciel.</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zone de travail principale • Fenêtres Navigateur , Inspecteur et Analyseur d'Exécution regroupées • Fenêtres Points d'Arrêt & Markers, Observateurs , Modules et Memory Viewer regroupés • Vitrites Déboguer , Local et Pile d'Appel regroupées
Profil	<p>Applique la disposition de l'espace de travail « Profil », à utiliser lors du profilage d'un logiciel.</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zone de travail principale • Fenêtres Navigateur et Analyseur d'Exécution regroupées • Fenêtre de profil
Enregistrer	<p>Applique la disposition de l'espace de travail « Enregistrer », à utiliser lors de l'enregistrement de l'exécution du programme.</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zone de travail principale • Fenêtres Navigateur et Analyseur d'Exécution regroupées • Fenêtre Enregistrer et analyser

Testpoints	<p>Applique la disposition de l'espace de travail ' Testpoints '.</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zone de travail principale • Fenêtres Navigateur et Analyseur d'Exécution regroupées • Fenêtre Testpoints
Déboguer XSLT	<p>Applique la disposition de l'espace de travail 'XSLT', à utiliser lors du débogage de XSLT.</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fenêtre XSLT Débogueur ouverte dans la zone de travail principale • Fenêtres Navigateur et Analyseur d'Exécution regroupées • Fenêtre Sortie système en bas de l'écran
Simulation	<p>Applique la disposition de l'espace de travail ' Simulation ', à utiliser lors de l'exécution de simulations.</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zone de travail principale • Fenêtres Navigateur , Inspecteur et Analyseur d'Exécution regroupées • Fenêtres Simulation et Simulation Événements • Locaux et vitrines Pile d'Appel
DMN-Sim	<p>Applique la disposition de l'espace de travail « DMN-Sim », à utiliser lors de la création ou de l'exécution de simulations DMN.</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zone de travail principale • Fenêtres Navigateur , Inspecteur et Analyseur d'Exécution regroupées • Fenêtres Simulation DMN et d'expression DMN
BPSim	<p>Applique la disposition de l'espace de travail « BPSim », à utiliser lorsque vous travaillez avec Processus Métier Simulations.</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zone de travail principale • Fenêtres Navigateur et Inspecteur regroupées • Boîte à outils Diagramme • Fenêtre Propriétés • Configurer la fenêtre BPSim
SysML-Sim	<p>Applique la disposition de l'espace de travail « SysML-Sim », à utiliser lorsque vous travaillez avec des simulations SysML.</p> <p>Ces fenêtres s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Configurer la fenêtre Simulation SysML dans la zone de travail principale • Fenêtres Navigateur et Inspecteur regroupées • Boîte à outils Diagramme • Fenêtre Propriétés • Fenêtre Sortie système

Outils d'espace de travail

Les commandes de cette liste donnent accès à des facilités pour personnaliser et gérer les espaces de travail, les rubans de menu et les jeux de travail.

Possibilités	Description
Espaces de travail	Affiche l'onglet « Espaces de travail » de la fenêtre « Disposition des espaces de travail ». Cette fenêtre vous permet de sélectionner parmi une gamme de dispositions d'espace de travail prédéfinies et d'en appliquer une, de sorte que le bureau de l'application affiche un ensemble particulier de fenêtres et de barres d'outils, disposées de manière à faciliter certaines activités de modélisation.
Mes Espaces de Travail	Ouvre l'onglet « Mes Espaces de Travail » de la fenêtre « Disposition Espace de Travail » vous permettant de sélectionner, de créer et de maintenir les espaces de travail que vous utilisez, afin d'organiser tous les outils appropriés à vos domaines de travail.
Mes Ensembles de rubans	Ouvre l'onglet 'Mes Ensembles de rubans' de la fenêtre ' Disposition des espaces de travail'. Cet onglet vous permet de définir un filtre sur les rubans et les panneaux des rubans, afin de vous concentrer plus clairement uniquement sur les fonctionnalités de base que vous utilisez et d'éliminer toute fonctionnalité gênante en dehors de votre domaine de travail.
Enregistrer l'espace de travail	Enregistre la disposition actuelle de l'espace de travail en tant que nouvel espace de travail personnalisé.
Ensembles de travail	Ouvre l'onglet 'Working Ensembles ' de la fenêtre ' Focus '. Ces Ensembles de travail sont des dépenses enregistrées de ce que vous souhaitez ouvrir dans Enterprise Architect . Ensembles de travail peuvent être créés manuellement ou une capture de votre environnement de travail actuel.

Dispositions utilisateur

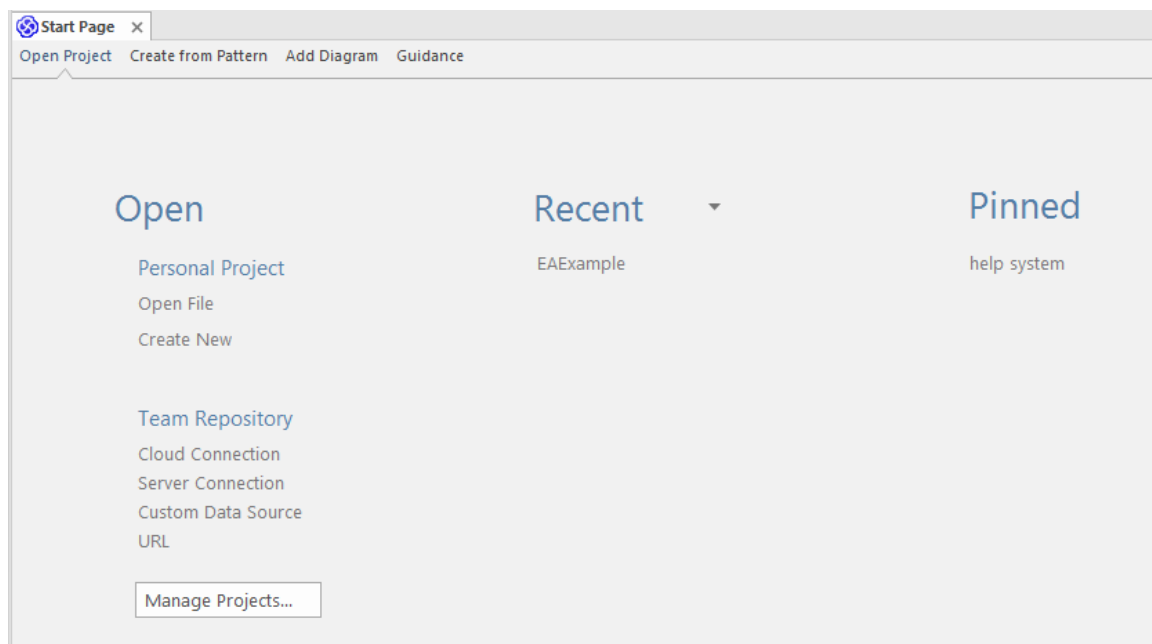
La liste *Dispositions utilisateur* présente une liste des dispositions d'espace de travail que vous avez créées vous-même.

Option	Description
<vide>	Cette liste reste vide jusqu'à ce que vous ayez défini et enregistré vos propres dispositions d'espace de travail.

La Page Démarrage

La Page Démarrage est la page de destination par défaut qui s'affiche lorsque vous ouvrez Enterprise Architect pour la première fois. Il fournit une gamme d'outils utiles pour :

- Créer et/ou accéder à des fichiers de projet, se connecter à un référentiel de serveur, ou accéder à un projet via le Cloud , via les options « Ouvrir », les listes « Récent » et « Épinglé » et l'option « Gérer les projets » ; ceux-ci sont documentés dans cette rubrique d'aide
- Générer des modèles de base dans votre projet à l'aide Motifs issus d'un large éventail de technologies, à la fois lors de la création initiale du projet et au fil du temps ; vous pouvez développer davantage ces modèles en tant que composants complets de votre projet - voir la rubrique d'aide de l' *Assistant de Modèle*
- Ajoutez diagrammes à votre modèle basés sur motifs diagramme adaptés à des technologies spécifiques, en affichant les pages de la boîte à outils appropriées pour le diagramme généré ; voir la rubrique d'aide *Ajouter de nouveaux Diagrammes*
- Mettre en place rapidement l'organisation d'un certain nombre de processus complexes qui nécessitent des méthodes communes et structurées et des points de contrôle soigneusement organisés à des étapes importantes sur la base d'une gamme de gabarits Guidage de processus ; voir la rubrique d'aide *Application Guidage de processus*



Accéder

Ouvert par défaut au démarrage d' Enterprise Architect , dans l'onglet ' Ouvrir Projet '.

Ruban	Démarrer > Apparence > Vue > Afficher Page Démarrage > Ouvrir Projet
Autre	(Si la Page Démarrage n'est pas affichée) Cliquez sur la flèche déroulante à droite de la barre 'vue actuelle' (au-dessus des onglets du nom de la vue) et sélectionnez l'option 'Afficher Page Démarrage ' > Ouvrir Projet

Ouvrir

Option	Action
Fichier ouvert	Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue Windows « Sélectionner le projet Enterprise Architect à ouvrir », pour rechercher et ouvrir un fichier de projet .eap, .eapx, .qea, .qeax ou .feap existant.
Créer un nouveau	Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue ' Nouveau Projet ' Windows , pour créer un nouveau fichier de projet local .eap, .eapx, .qea, .qeap ou .feap, auquel vous pourrez ajouter des structures de modèle à l'aide de l' Assistant de Modèle (Page Démarrage 'Créer à partir d'un Motif ').
Connexion Cloud	<p>Cliquez sur cette option pour ouvrir la dialogue « Connexion Cloud », que vous utilisez pour spécifier un projet détenu à distance et pour y accéder via Internet ou le Web. Vous travaillez sur le projet en utilisant l'installation Enterprise Architect sur votre ordinateur.</p> <p>Un avantage de travailler de cette manière est que vous n'avez pas besoin d'installer les pilotes de base de données sur votre machine, comme vous le feriez pour travailler sur des projets hébergés sur un serveur SGBD.</p>
Connexion au serveur	<p>Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue « Ouvrir la connexion au serveur », dans laquelle vous spécifiez une source de données existante à laquelle vous connecter, sur l'un des nombreux référentiels pris en charge.</p> <p>Cette fonctionnalité est disponible dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate .</p>
Source de données personnalisée	<p>Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue Microsoft 'Data Link Propriétés ', à partir de laquelle vous commencez à définir une source de données à laquelle vous connecter, sur l'un des nombreux référentiels pris en charge.</p> <p>Cette fonctionnalité est disponible dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate .</p>
URL	<p>Si vous cliquez sur cette option, la boîte dialogue ' String de connexion' s'affiche. Type ou collez la string de connexion au serveur dans le projet que vous souhaitez ouvrir et cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Il s'agit de la même dialogue que celle que vous utilisez dans la dialogue « Gérer les projets » (voir l'option « Gérer les projets » dans la section suivante.)</p>

Gérer les projets

Cliquez sur cette option pour ouvrir la dialogue « Gérer les projets », que vous utilisez pour gérer les connexions aux projets Enterprise Architect (fichiers .eap, fichiers .eapx, fichiers .qea, fichiers .qeax, fichiers .feap, connexions au serveur SGBD et Cloud connexions) auxquelles vous avez accès. Consultez la rubrique d'aide *Gestion des connexions aux projets* .

Récent

Il s'agit d'une liste de dix projets Enterprise Architect maximum (fichiers .qea, fichiers .qeax, fichiers .feap, connexions au serveur SGBD et connexions Cloud) que vous avez ouverts le plus récemment. La flèche déroulante dans l'en-tête de la liste affiche les options permettant de :

- Basculez la liste entre les modèles récemment consultés et les modèles actuellement « surveillés »

- Changer l'ordre des modèles dans la liste entre une liste alphabétique et une liste chronologique (le plus récemment ouvert en haut)
- Mettre en place une configuration 'Watched Modèle ' pour définir quels projets surveiller et quelles actions capturer au sein des modèles (voir la rubrique d'aide *Modèle Observateurs*)

Option	Action
<Noms Modèle >	<p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur le nom d'un projet dans la liste pour ouvrir ce projet dans l' <i>instance actuelle</i> d' Enterprise Architect (et fermez tout projet déjà ouvert), ou • Ctrl+clic sur un nom de projet dans la liste pour lancer ce projet dans une <i>instance distincte</i> d' Enterprise Architect , en plus du projet en cours <p>Vous pouvez également cliquez-droit sur un nom de projet dans la liste et afficher un petit menu contextuel avec des options pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ouvrez le projet sélectionné dans l'instance actuelle d' Enterprise Architect (et fermez tout projet déjà ouvert) • Lancer le projet sélectionné dans une nouvelle instance d' Enterprise Architect (en gardant le projet en cours ouvert dans l'instance en cours) • Ajoutez le projet à la liste des projets surveillés que vous surveillez pour différents types d'activités. • Épinglez la connexion, la déplaçant ainsi vers la liste des modèles « Épinglés » ; le nom du projet est supprimé de la liste 'Récents' • Modifiez le nom du projet sélectionné en écrasant le nom dans une brève boîte dialogue • Supprimer le projet sélectionné de la liste (ce qui supprime le lien vers le projet, pas le fichier projet lui-même)

Épinglé

La liste des référentiels « Épinglés » permet aux modélisateurs qui travaillent fréquemment sur des référentiels particuliers de les ajouter à une liste où ils sont toujours accessibles facilement et de manière fiable. Certains utilisateurs peuvent travailler uniquement sur un seul référentiel d'entreprise ou sur un petit ensemble de référentiels de projets. La liste « Récents » donnera donc toujours accès à ces projets. Cependant, d'autres utilisateurs tels que des consultants et des membres d'équipes multidisciplinaires travaillent souvent sur un grand nombre de référentiels et, dans ce scénario, les référentiels qu'ils doivent visiter régulièrement peuvent « supprimer » la liste « Récents » à mesure que de nouveaux référentiels sont visités. . Si ces référentiels sont ajoutés à la liste « Épinglés », ils seront toujours disponibles pour la sélection.

La liste « Épinglé » affiche jusqu'à dix projets Enterprise Architect (fichiers .qea, fichiers .qeax, fichiers .feap, connexions au serveur SGBD et connexions Cloud) que vous avez ouverts à un moment donné dans la liste « Récents » et que vous avez « épinglé ». ' afin qu'ils restent disponibles pour la sélection dans toutes les ruches de registre que vous pourriez utiliser.

Vous pouvez également cliquez-droit sur un nom de projet dans la liste et afficher un petit menu contextuel avec des options pour :

- Ouvrez le projet sélectionné dans l'instance actuelle d' Enterprise Architect (et fermez tout projet déjà ouvert)
- Lancer le projet sélectionné dans une nouvelle instance d' Enterprise Architect (en gardant le projet en cours ouvert dans l'instance en cours)
- Si le projet est accessible via une string de connexion à un SGBD ou un référentiel Cloud , modifiez la string de connexion
- Modifiez le nom du projet sélectionné en écrasant le nom dans une brève boîte dialogue
- Supprimer le projet sélectionné de la liste (ce qui supprime le lien vers le projet, pas le fichier projet lui-même ; le

lien n'est pas renvoyé à la liste 'Récent')

Notes


- Lorsque vous ouvrez Enterprise Architect pour la première fois, la fenêtre Navigateur contient l'option « <cliquez pour ouvrir le projet> » ; cela a le même effet que le bouton Gérer les projets
- Vous pouvez masquer la Page Démarrage , ou l'afficher à nouveau, en basculant l'option de ruban ' Démarrer > Apparence > Vue > Afficher Page Démarrage ' ; ce paramètre persiste après l'arrêt et le redémarrage d' Enterprise Architect jusqu'à ce que vous activiez à nouveau explicitement l'option

Comment supprimer les liens vers des projets récents

Dans la dialogue 'Gérer les projets' et dans la section 'Récents' Page Démarrage , les projets que vous avez ouverts le plus récemment sont répertoriés soit par ordre alphabétique, soit par ordre de date/heure d'ouverture (le plus récent en premier), jusqu'à un maximum de dix projets. Si la liste identifie des projets que vous ne souhaitez pas rendre immédiatement accessibles, vous pouvez les supprimer spécifiquement de la liste.

La suppression d'un projet de la liste « Récents » supprime uniquement le lien hypertexte vers le projet et ne supprime pas le projet du système de fichiers ou du référentiel.

Accéder

Ruban	 > Ouvrir Projet ou Démarrer > Apparence > Vue > Afficher Page Démarrage > Récents
Raccourcis Clavier	Ctrl+O

Supprimer un lien hypertexte de projet de la liste « Gérer les projets »

Étape	Action
1	Dans la dialogue 'Gérer les projets', dans le panneau 'Projets récents', cliquez sur le nom du projet à supprimer.
2	Cliquez sur le bouton Supprimer la sélection de la liste. Le lien du projet est immédiatement supprimé de la liste.

Supprimer un lien hypertexte de projet de la Page Démarrage , Liste récente

Étape	Action
1	Sur la Page Démarrage , cliquez-droit sur le nom du projet à supprimer et sélectionnez l'option 'Supprimer la sélection de la liste'.
2	Le nom du projet disparaît de la liste.

Notes


- Vous ne pouvez supprimer qu'un seul lien de projet de la liste à la fois.
- Pour supprimer un lien, il doit y avoir au moins deux projets entre les listes « Récents » et « Épinglé ».

Le menu du ruban

Enterprise Architect affiche un ensemble de rubans en haut de l'écran, comme un moyen moderne et contemporain d'accéder aux fonctionnalités de l'outil. Les rubans font immédiatement ressortir de nombreuses fonctionnalités, les rendant facilement accessibles à un modéliste ; les nouveaux utilisateurs et ceux qui utilisent Enterprise Architect depuis de nombreuses années seront ravis de trouver leurs outils préférés à portée de main. Chaque ruban propose des actions avec un objectif particulier et les commandes des rubans sont regroupées par fonction dans des panneaux.

Recherche d'un Item

Les rubans exposent un large éventail de fonctionnalités Enterprise Architect, et le système offre deux facilités pour vous aider à localiser et à accéder à la fonctionnalité dont vous avez besoin :

- Dans le thème de style visuel « Microsoft Office 2016 », cliquez sur le champ « Rechercher une commande » à la fin de la séquence d'onglets et saisissez du texte relatif à la fonctionnalité que vous souhaitez localiser, puis appuyez sur la touche Entrée ; cela affiche un menu hiérarchique d'options qui correspondent à votre texte de recherche, et lorsque vous cliquez sur une option, la dialogue appropriée s'ouvre
- Cliquez sur le bouton  (pour les options de gestion de fichiers) à gauche des onglets du ruban et tapez le texte de votre recherche dans le champ « Rechercher » au bas de la dialogue résultante ; une liste d'options relatives au texte recherché s'affiche immédiatement en bas à gauche de la dialogue et, lorsque vous cliquez sur une option, la dialogue appropriée s'ouvre

De plus, lorsque vous passez la souris sur une option sur l'un des rubans, une info-bulle s'affiche, résumant la fonction de l'option. L'info-bulle peut être configurée pour s'afficher soit à l'extrémité gauche de la barre d'état en bas de l'écran, soit flottante à côté de l'option qu'elle décrit.

Vous disposez donc d'une aide pour identifier à la fois quelle option fournit une fonction et quelle fonction fournit une option.

Rubans contextuels

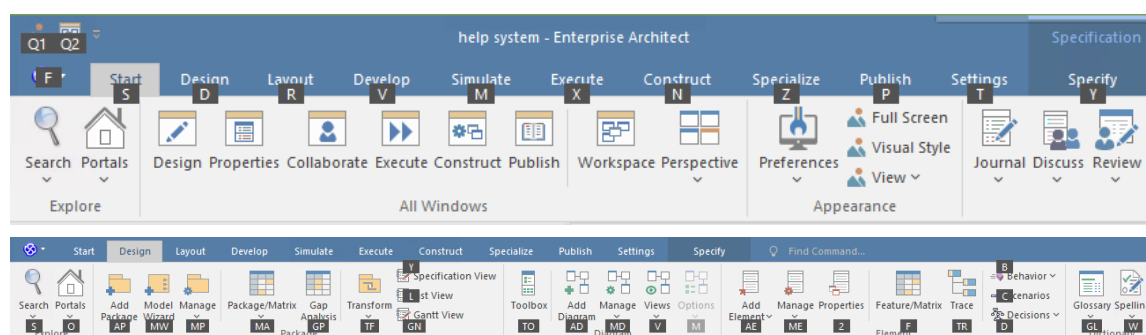
Certains rubans sont contextuels et ne sont nécessaires que lorsque vous effectuez une tâche particulière. Par exemple, le ruban « Document-Edit » n'est nécessaire que lorsque vous affichez ou modifiez un document dans Enterprise Architect. Ce ruban restera visible lorsqu'un document est ouvert ; lorsque tous les documents sont fermés, le ruban sera masqué.

Se déplacer entre les rubans

Pour modifier la sélection d'un ruban, vous pouvez soit cliquer avec le bouton gauche sur l'onglet du ruban souhaité, soit passer le curseur sur la bande du ruban et faire rouler la molette de la souris vers l'avant pour faire défiler de droite à gauche les onglets du ruban ou vers l'arrière pour faire défiler de gauche à droite.

Utiliser le clavier avec des rubans

Les actions présentées sur les rubans sont également accessibles à l'aide du clavier. Si vous appuyez sur un onglet et relâchez la touche Alt, chaque ruban sera annoté avec un code de lettre. Appuyer sur cette lettre sur le clavier activera le ruban et affichera un autre ensemble d'annotations pour les actions dans le ruban.



Personnalisation des rubans

Si un ruban présente plus d'options que nécessaire, vous pouvez le personnaliser pour masquer le panneau contenant ces options ou masquer l'intégralité du ruban. Pour ce faire, vous sélectionnez l'onglet 'Mes Ensembles de rubans' dans la dialogue 'Disposition Espace de Travail' (Démarrer > Toutes Windows > Espace de travail > Outils de l'espace de travail > Mes Ensembles de rubans), créez un ensemble de rubans pour personnaliser l'affichage du ruban et définissez les rubans et les panneaux à afficher ou à masquer dans ce jeu de rubans. Vous pouvez réactiver les rubans et panneaux masqués en modifiant ce jeu de rubans.

L'onglet 'Mes Ensembles de rubans' offre également la possibilité de définir l'un des rubans par défaut à afficher automatiquement lorsque Enterprise Architect est ouvert dans une session de travail. Normalement, le ruban ' Démarrer ' est complètement ouvert lors de l'accès au système. Pour plus d'informations, consultez la rubrique d'aide *Personnalisation d'Ensemble de Rubans* .

Réduire la barre du ruban

Parfois, vous aurez peut-être besoin de plus d'espace sur l'écran pour afficher diagrammes et d'autres représentations de modèles. Pour vous aider, vous pouvez facilement minimiser les rubans et les masquer complètement. Les **onglets** du ruban seront toujours visibles, vous pouvez donc cliquer sur l'onglet requis et réafficher le ruban correspondant jusqu'à ce que le focus revienne sur une autre partie de l'interface utilisateur. De nombreux modélistes constateront que laisser les rubans maximisés fournira un rappel visuel pratique des actions disponibles lorsqu'ils travaillent sur des modèles.

Pour réduire ou restaurer les rubans, cliquez-droit sur la barre de ruban et sélectionnez ou désélectionnez l'option 'Réduire le ruban'. Vous pouvez également double-cliquer sur l'onglet de nom du ruban actuellement affiché.

Masquage du texte du ruban

Parfois, vous constaterez peut-être que le texte du ruban ajoute plus de distraction visuelle que vous ne le souhaiteriez. Vous pouvez sélectionner une autre option dans le menu contextuel du ruban pour masquer le texte sous les plus grandes icônes du ruban afin qu'il ne s'affiche que lorsque vous passez la souris sur l'icône. Vous pouvez alors vous rappeler le but de l'icône ou sélectionner les options déroulantes dans le menu des icônes sans que le texte y soit affiché en permanence.

Cliquez-droit sur le fond du ruban et sélectionnez l'option 'Mode texte minimal'. Cliquez à nouveau sur l'option pour la désélectionner et réafficher le texte de l'icône.

Gestion de fichiers

Lors de la gestion du projet en tant qu'unité, vous pouvez créer, ouvrir, fermer ou enregistrer des projets, fournir des raccourcis sur le bureau vers un projet ou effectuer des tâches d'impression.

Accéder

Autre	Cliquez sur 
-------	---

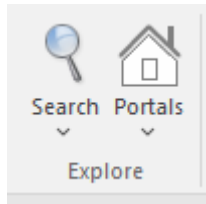
Options de gestion de fichiers

Option	Action
Nouveau Projet	Créez un nouveau projet Enterprise Architect , à l'aide de l' Assistant de Modèle (onglet Page Démarrage 'Créer à partir de Motif ') pour vous aider à définir la technologie de base, les types de modèles et Motifs à utiliser comme cadre. Raccourci : Ctrl+N
Ouvrir Projet	Ouvrez un projet existant ou créez un nouveau projet à partir de zéro ou à partir d'un projet gabarit de base, en utilisant la dialogue « Gérer les projets » Raccourci : Ctrl+O
Recharger Projet	Rechargez le projet en cours. (Utilisez-le dans un environnement multi-utilisateurs pour actualiser la fenêtre Navigateur). Raccourci : Ctrl+Maj+F11
Fermer le projet	Fermez le projet en cours.
Enregistrer comme raccourci	Créez un raccourci sur le bureau vers le projet en cours. (Cette option est également active dans l'édition ' Lite ' en lecture seule d' Enterprise Architect .)
Configuration de l'impression	Configurez les paramètres de votre imprimante.
Mise en page	Configurez les paramètres de la page pour imprimer le diagramme actuel.
Aperçu Impression	Prévisualisez comment le diagramme actuellement affiché s'imprimera.
Imprimer	Imprime le diagramme actuellement affiché. Vous pouvez également utiliser d'autres facilités pour modifier l'échelle du diagramme imprimé (le nombre de pages qu'il occupe) et pour imprimer ou omettre les en-têtes et pieds de page du diagramme . En désélectionnant l'option 'Imprimable' sur un élément d'un diagramme , vous pouvez omettre cet élément et ses connecteurs du diagramme imprimé.

	Raccourci : Ctrl+P
Imprimer au format PDF	<p>Enregistrez le diagramme actuellement affiché sous forme de fichier PDF. Un navigateur s'affiche pour sélectionner le nom du fichier PDF et le chemin du répertoire.</p> <p>En désélectionnant l'option « Imprimable » sur un élément d'un diagramme , vous pouvez omettre cet élément et ses connecteurs du diagramme dans la sortie PDF.</p>
Modèles récents	Sélectionnez parmi une liste de dix des projets les plus récemment ouverts pour rouvrir le projet sélectionné.
Modèles épinglés	Sélectionnez parmi une liste pouvant contenir jusqu'à dix de vos projets épinglés pour rouvrir le projet sélectionné.
Recherche	Type le nom d'une opération ou d'une commande que vous souhaitez localiser ; une liste d'options relatives au texte recherché s'affiche immédiatement en bas à gauche de le dialogue et, lorsque vous cliquez sur une option, la dialogue appropriée s'ouvre.
Sortie	Quittez Enterprise Architect .

Panneau Explorer

Le panneau « Explorer » se trouve à gauche de chacun des autres rubans. Il contient des icônes pour appeler la fonctionnalité des portails et une gamme de facilités de recherche.



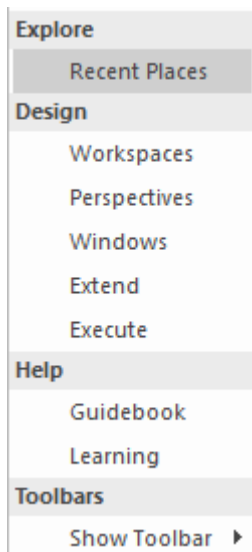
Les Facilités de recherche

Cliquez sur la flèche déroulante sous l'icône pour afficher une sélection de facilités de recherche que vous pouvez utiliser pour localiser des objets dans le modèle ou du code dans les fichiers sources :

- **Modèle** - affiche la vue Rechercher dans Projet , qui donne accès à l'ensemble des recherches standards et personnalisées de votre projet (Ctrl+Alt+A)
- **Fichiers** - localisez et ouvrez les fichiers source ayant des caractéristiques spécifiques, à l'aide de la dialogue "Rechercher dans les fichiers" (Ctrl+Maj+Alt+F)
- **Diagrammes récents** - affiche la vue ' Rechercher dans Projet ' par défaut sur une recherche spécifique exécutée pour diagrammes récemment modifiés (c'est-à-dire Actif). La période par défaut correspond aux trois jours précédant la date d'aujourd'hui.
- **Éléments récents** - affiche la vue ' Rechercher dans Projet ' par défaut sur une recherche spécifique exécutée pour les éléments récemment modifiés (c'est-à-dire Actif). La période par défaut correspond aux trois jours précédant la date d'aujourd'hui.
- **Tâches récentes** - affiche la vue ' Rechercher dans Projet ' par défaut sur une recherche spécifique exécutée pour les tâches Actif (celles en cours)
- **Diagramme** - affiche la vue Rechercher dans Projet , préchargée avec la recherche Diagramme Details pour localiser diagrammes d'un nom ou d'un type spécifique.
- **Paquetage** - affiche la vue Rechercher dans Projet , préchargée avec la recherche Rechercher Paquetage pour localiser Paquetages d'un nom ou d'un type spécifique.
- **Recherchez Diagramme** - recherchez et sélectionnez un diagramme spécifique à l'aide de la dialogue « Sélectionner un classificateur », qui affiche la hiérarchie complète des Paquetages dans le modèle (Ctrl+Maj+Alt+D).
- **Rechercher Paquetage** : localisez et sélectionnez un Paquetage spécifique à l'aide de la dialogue "Rechercher Paquetage ", qui affiche la hiérarchie complète des Paquetages dans le modèle (Ctrl+Maj+Alt+P).

Les Portails

Cliquer sur l'icône Portails affiche une liste des portails que vous pouvez utiliser pour configurer l'interface utilisateur afin de support un domaine de travail particulier. Lorsque vous cliquez sur le nom d'un portail, le portail correspondant s'affiche à gauche ou à droite de la zone de travail (selon vos paramètres personnels). L'icône à côté du nom du portail sélectionné est mise en surbrillance, la liste indique donc quel portail est actif.



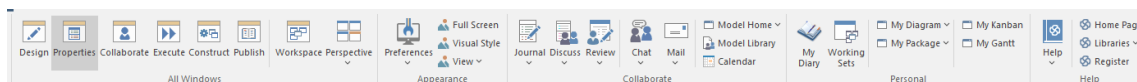
Portail/Option	Description
Espaces de travail	<p>Fournit des liens vers les espaces de travail fournis par le système que vous pouvez utiliser pour disposer la zone de travail Enterprise Architect , ainsi que vers tous les espaces de travail que vous avez créés vous-même. Les catégories proposées sont :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mes Espaces de Travail • Cœur • Conception • Logiciel • Simulation • Construction • Guide BABOK
Places récentes	<p>Fournit des liens vers diagrammes , des documents et des fichiers récemment consultés. Les liens sont regroupés dans ces catégories :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Diagrammes actuels • Diagrammes récents • Documents • Fichiers récents
Perspectives	<p>Fournit une gamme de Motifs modèles à partir desquels vous pouvez générer des structures modèles pour des domaines de travail particuliers. Les Motifs sont organisés en groupes au sein Perspectives et présentés pour sélection via l'onglet Page Démarrage 'Créer à partir de Motif' (Assistant de Modèle). Les Perspectives fournies par le système sont :</p> <ul style="list-style-type: none"> • UML • Stratégie • Analyse • Exigences • Conception UX • Modélisation Métier • Ingénierie de Logiciel • Ingénierie des Systèmes

	<ul style="list-style-type: none"> • Ingénierie Base de Données • Architecture d'Entreprise • Échange d'informations • Édition • Construction • Gestion
Windows	<p>Fournit des liens vers les fenêtres et les affichages Enterprise Architect que vous utilisez pour développer un modèle et créer et gérer les objets qu'il contient. Ces facilités sont regroupées sous les domaines d'activités de :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Explorer le modèle • Affichage des propriétés object • Gestion de l'affichage des diagrammes • Travailler avec des outils spécialisés • Traçage des relations entre objets • Permettre la collaboration entre les membres de l'équipe • Gestion des tests • Gestion des tâches de ressources • Gestion de projet et maintenance • Développement de gabarits de code et de documents
Étendre	<p>Répertorie les MDG Technologies actuellement actives dans votre modèle - telles que ArcGIS et NIEM (4.0) - et pour chacune d'elles, fournit des liens vers les facilités permettant de travailler avec ces technologies dans Enterprise Architect .</p>
Exécuter	<p>Fournit un large éventail d'options qui vous aident à :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Effectuer une analyse d'exécution sur votre modèle - créer et exécuter les scripts Analyzer • Ouvrez les boîtes de dialogue Record & Analyze, Profiler, Débogueur et/ou Testpoints pour surveiller l'exécution de votre application modélisée. • Mettre en place et réaliser des simulations de l'exécution de votre application • Contrôler la progression d'une simulation • Accédez à diverses fenêtres qui affichent des aspects spécifiques du débogage d'une application • Contrôler la progression d'un débogage • Mettre en place et exécuter l'enregistrement de l'exécution d'une application • Afficher les boîtes de dialogue pour préparer le profilage de l'exécution d'une application • Créer et modifier le code à partir du modèle
Guide	<p>Fournit des liens vers la bibliothèque de guides d'utilisation Enterprise Architect au format PDF. Le portail affiche initialement dix catégories de documents, chacune pouvant être étendue à une liste de documents PDF dans cette catégorie.</p>
Formation	<p>Fournit des liens vers la version Web du <i>Guide de l'Utilisateur d'Enterprise Architect</i> ou vers l'aide installée localement si vous l'avez téléchargée. Le portail fournit également des liens vers un certain nombre de pages Web utiles sur le site Web Sparx Systems , telles que les pages Ressources, Tutoriels, Webinaires et Démonstrations vidéo.</p>

Afficher la barre d'outils	Il ne s'agit pas réellement d'un portail, mais d'une liste de Barres d'Outils « flottantes » que vous pouvez également ancrer au ruban de la barre d'outils au-dessus de la zone de travail. Barres d'Outils actuellement actives sont marquées d'une coche. Cliquez sur le nom non marqué d'une barre d'outils masquée pour l'exposer soit flottante, soit ancrée, et cliquez sur un nom de barre d'outils coché pour masquer cette barre d'outils.
----------------------------	--

Démarrer le ruban

Le ruban 'Démarrer' offre une gamme de facilités pour explorer, naviguer et visualiser les informations dans le référentiel. Ceux-ci incluent des outils pour accéder aux éléments, pour afficher les événements, messages, discussions et travaux importants qui sont pertinents pour un modélisateur un jour donné, et pour afficher et modifier les paramètres de votre espace de travail, y compris les styles et les préférences. Ce ruban permet également d'accéder à l'aide facilitée, notamment l'enregistrement des clés de licence et la vérification des mises à jour.



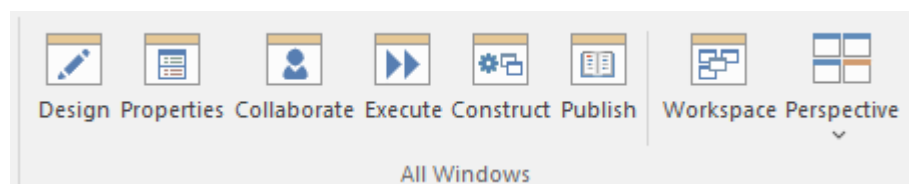
Panneaux

Panneau	Description
Toutes Windows	Vous pouvez utiliser le panneau 'Toutes Windows' pour accéder à une gamme de sélecteurs de fenêtres afin de sélectionner et d'ouvrir une fenêtre ou un espace de travail. Vous pouvez définir un nombre illimité de dispositions d'espace de travail et d'ensembles de travail, en enregistrant des combinaisons et des dispositions de fenêtres spécifiques à un rôle qui, en fin de compte, augmentent votre productivité en tant que modélisateur.
Apparence	Vous pouvez également définir l'apparence de l'application, en définissant des préférences qui modifient le style de l'interface en fonction du rôle que vous effectuez. Il existe un large éventail de préférences que vous pouvez définir pour personnaliser le comportement de l'application sous votre connexion, notamment la définition des couleurs, des polices et des styles diagramme.
Collaborer	Enterprise Architect est une plate-forme de collaboration qui permet à un nombre illimité de personnes de travailler sur des modèles et diagrammes en même temps, dans un effort coopératif et d'équipe. Les outils de collaboration comprennent Révisions et Discussions des éléments, la Bibliothèque d'Équipe, Mail de Modèle - qui contient les messages d'autres modélistes - le Calendrier du Projet répertoriant les événements importants, le 'Journal' capture facilité des commentaires informels. Les outils garantissent que la communication sur les éléments, diagrammes, les listes et les matrices sont disponibles dans le modèle et que des liens peuvent être créés vers ces éléments à partir des outils de collaboration. Le panneau « Collaborer » rassemble ces outils de manière pratique, garantissant que vous êtes informé de ce à quoi vous devez vous occuper et que vous êtes informé des informations importantes pour votre rôle.
Personnel	Le panneau 'Personnel' donne accès à une grande facilité de tenue d'un agenda quotidien, dans lequel vous pouvez noter des rappels de ce que vous avez fait ou comptez faire au sein du modèle. Il offre une option pour ouvrir l'onglet « Ensembles de travail » de la fenêtre Focus, pour configurer et gérer des groupes de fenêtres, diagrammes et de vues auxquels revenir sous forme d'ensemble lors de sessions de travail ultérieures. Sur le côté droit, il propose un ensemble d'options pour afficher et gérer votre diagramme utilisateur par défaut et votre Paquetage de travail par défaut, ainsi que pour afficher le diagramme de Gantt répertoriant vos allocations de travail et le diagramme Kanban que vous avez défini par défaut.
Aide	Le panneau « Aide » donne accès au système d'aide et à un large éventail de facilités en ligne pour vous support à utiliser l'outil, y compris la gestion des clés de licence via l'option « S'inscrire ». Le système d'aide contient à la fois des aperçus des domaines fonctionnels de l'application et des rubriques détaillées sur la façon

	<p>d'utiliser des outils spécifiques, vous aidant à être hautement productif. L'aide est normalement accessible sous la forme d'un système Web en ligne, mais vous pouvez choisir de télécharger l'aide sous forme de fichier pour fournir un système d'aide local. Vous pouvez également ouvrir la bibliothèque Centre de Formation , qui fournit guidage axé sur l'utilisateur pour les tâches courantes.</p>
--	---

Panneau Toutes Windows

Vous pouvez utiliser le panneau 'Toutes Windows ' pour accéder à une gamme de sélecteurs de fenêtres afin de sélectionner et d'ouvrir une fenêtre ou un espace de travail. Le panneau vous aide également à définir un certain nombre de dispositions d'espace de travail et d'ensembles de travail, d'ensembles de sauvegarde et d'agencements de fenêtres spécifiques à un rôle qui, en fin de compte, augmente votre productivité en tant que modélisateur. La liste déroulante « Perspective » vous aide à sélectionner et définir la perspective globale de votre modèle.



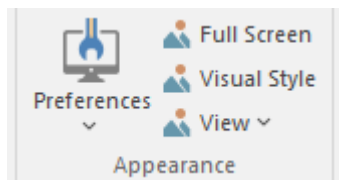
Facilités disponibles

Facilité	Description
Conception	Cliquez sur cette icône pour afficher le sélecteur de fenêtre de conception, qui donne accès aux fenêtres permettant de localiser, créer et travailler sur des objets sur le modèle, y compris dans diagrammes . Cliquez sur le nom de la fenêtre souhaitée pour l'ouvrir immédiatement.
Propriétés	Cliquez sur cette icône pour afficher le Sélecteur de Fenêtre Propriétés , qui liste les fenêtres permettant d'éditer les propriétés, fonctionnalités , éléments structuraux et structures internes d'un élément. Cliquez sur le nom de la fenêtre ou de l'onglet souhaité pour l'ouvrir immédiatement. Cette fenêtre peut être affichée à la fois depuis le panneau ' Démarrer > Toutes Windows ' et depuis le panneau ' Conception > Élément '.
Collaborer	Cliquez sur cette icône pour afficher le sélecteur de fenêtre de collaboration, qui donne accès aux fonctionnalités de collaboration facilitées telles que les discussions, Révisions , les entrées de journal, les conversations personnelles et les informations concernant le modèle global.
Exécuter	Cliquez sur cette icône pour afficher le sélecteur de fenêtre d'exécution, qui donne accès aux fenêtres et onglets Simulation , Code source, Analyse visuelle et Exécution de processus.
Construction	Cliquez sur cette icône pour afficher le sélecteur de fenêtre de construction, qui donne accès aux outils de gestion des ressources, des modifications, des tests et des métriques du projet.
Publier	Cliquez sur cette icône pour afficher le sélecteur de fenêtre de publication, qui donne accès à facilités pour générer des rapports statiques et dynamiques, échanger des modèles en partie ou en totalité et maintenir les données du modèle précises et à jour.
Espace de travail	Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre Espace de travail, à partir de laquelle vous pouvez sélectionner parmi des listes d'espaces de travail définis par le système et par l'utilisateur (« Dispositions utilisateur »). Chaque espace de travail ouvre un certain nombre de fenêtres associées qui, ensemble, support une tâche ou un domaine de travail particulier dans Enterprise Architect .

Perspective	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher une liste d'options permettant de sélectionner et de définir la perspective globale de votre modèle.</p> <p>La liste est précédée de l'option permettant de définir « Toutes » Perspectives , suivie des options pour Perspectives définies pour le modèle, Perspectives vous avez définies pour votre usage personnel et Perspectives (dans le groupe « Spécialisé ») fournies par MDG Technologies .</p> <p>Dans le bloc d'options suivant se trouvent les noms des groupes de perspectives standard définis par le système, qui se développent pour répertorier les Ensembles de perspectives.</p> <p>Le dernier élément de la liste est l'option Paramètres, que vous sélectionnez pour afficher la dialogue « Ensembles de perspective ». Vous utilisez cette dialogue pour définir les Ensembles de perspectives personnelles et basées sur un modèle et pour configurer les Perspectives liées au groupe de sécurité.</p>
-------------	---

Panneau d'apparence

Le panneau Apparence vous aide à définir l'apparence d' Enterprise Architect , en définissant des préférences qui modifient le style de l'interface en fonction du rôle que vous effectuez. Il existe un large éventail de préférences que vous pouvez définir pour personnaliser le comportement de l'application sous votre connexion, notamment la définition des couleurs, des polices et des styles diagramme . Vous pouvez également sélectionner des options pour afficher l'interface en mode plein écran et dans l'un des nombreux styles visuels, et vous pouvez temporairement masquer ou afficher les sections sélectionnées de l'interface.



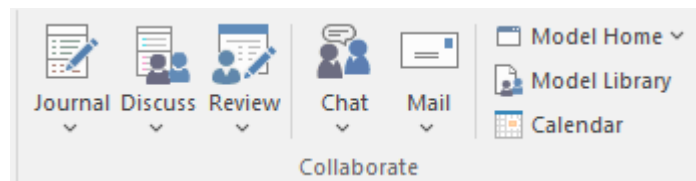
Facilités disponibles

Facilité	Description
Préférences	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher les options pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> Ouverture de la dialogue 'Préférences' sur laquelle vous pouvez définir les options générales d' Enterprise Architect ; vous pouvez contrôler le comportement du système lorsque vous ouvrez un projet, notamment en définissant les répertoires personnels et les pages Web auxquels le projet fait référence et comment la fenêtre Navigateur répond lorsque des éléments y sont sélectionnés. Affichage du Barre d'Outils Diagramme en haut de chaque diagramme que vous ouvrez dans le modèle Rendre les icônes de la barre d'outils plus grandes et plus visibles à la fois dans le ruban de la barre d'outils et en haut de chaque fenêtre ancrable, avec effet immédiat Ouverture de l'onglet ' Barres d'Outils ' de la boîte dialogue 'Personnaliser' pour définir quelles Barres d'Outils afficher automatiquement dans le ruban de la barre d'outils Ouverture de la dialogue « Personnalisation » (« Autres options ») pour personnaliser d'autres contrôles utilisateur, tels que des combinaisons de touches supplémentaires pour accéder aux boîtes de dialogue et facilités Enterprise Architect , ainsi que des outils externes vers lesquels créer un lien depuis Enterprise Architect
Plein écran	Cliquez sur cette icône pour faire basculer Enterprise Architect vers et hors du mode « Plein écran ».
Style visuel	Affiche la dialogue « Application Look », dans laquelle vous pouvez sélectionner parmi une gamme de styles visuels, de thèmes et de couleurs d'accent. Vous pouvez également choisir des options telles que l'affichage des onglets de fenêtre en haut ou en bas des fenêtres et l'affichage des propriétés des éléments à l'aide d'affichages de style arborescence ou liste.
Vue	Lorsque vous cliquez sur la flèche déroulante, cette icône affiche un menu de quatre options permettant de gérer les segments de l'écran affichés et la manière dont ils sont affichés.

	<p>L'option 'Gérer Vues ' comporte ces sous-options :</p> <ul style="list-style-type: none">• Float Vue - affiche la Vue actuelle sous forme de fenêtre flottante, lui permettant d'être affichée en mode "Plein écran" ou de la déplacer vers un autre moniteur d'affichage• Focus Vue - redéfinissez le focus d'entrée sur la Vue qui avait le focus en dernier (destiné à être accessible via les touches de raccourci de commande Ctrl+Shift+0)• Recharger Vue - charge les dernières informations de la base de données du modèle, pour mettre à jour l'affichage de la Vue actuelle• Fermer Vue - perdre la Vue actuelle ; vous serez invité à enregistrer toutes les modifications non enregistrées• Fermer tout sauf la vue actuelle - ferme toutes Vues sauf la vue actuelle ; vous serez invité à enregistrer toutes les modifications non enregistrées• Fermer tout - ferme toutes Vues ; vous serez invité à enregistrer toutes les modifications non enregistrées• Enregistrer toutes Vues modifiées - pour chaque Vue actuellement ouverte, enregistrez dans la base de données du modèle toutes les modifications apportées à l'apparence de la Vue ; ceux-ci incluent des modifications telles que des changements de couleur, de taille ou de position• Masquer automatiquement la fenêtre Actif - masquer automatiquement la fenêtre actuellement active• Masquer automatiquement toutes Windows ancrées - masquer automatiquement toutes les fenêtres ouvertes et ancrées• Fermer la fenêtre Actif - ferme la fenêtre actuellement active <p>L'option 'Afficher Page Démarrage ' affiche ou masque simplement la Page Démarrage ; ce paramètre persiste jusqu'à l'arrêt et le redémarrage, jusqu'à ce que vous modifiez spécifiquement l'option.</p> <p>L'option « Afficher tous les rubans » actualise l'affichage des rubans pour les afficher tous, révélant ceux masqués à l'aide d'un jeu de rubans personnalisés.</p> <p>L'option « Toujours visible » force la fenêtre principale Enterprise Architect à être au-dessus de toutes les autres fenêtres.</p>
--	---

Panneau de Collaboration

Enterprise Architect est une plate-forme de collaboration pratique qui permet à un nombre illimité de personnes de travailler sur des modèles et diagrammes en même temps, dans un effort coopératif et d'équipe. Les outils de collaboration comprennent Révisions et Discussions des éléments, la Bibliothèque d'Équipe, Mail de Modèle - qui contient les messages d'autres modélisateurs - le Calendrier de Projet répertoriant les événements importants, le 'Journal' capture facilité des commentaires informels, les Diagrammes de Gantt répertoriant les allocations de travail et Kanban, diagrammes où les tâches sont présentées. Les outils garantissent que la communication sur les éléments, diagrammes, les listes et les matrices sont disponibles dans le modèle et que des liens peuvent être créés vers ces éléments à partir des outils de collaboration. Le panneau « Collaborer » rassemble ces outils de manière pratique, garantissant que vous êtes informé de ce à quoi vous devez vous occuper et que vous êtes informé des informations importantes pour votre rôle.



Facilités disponibles

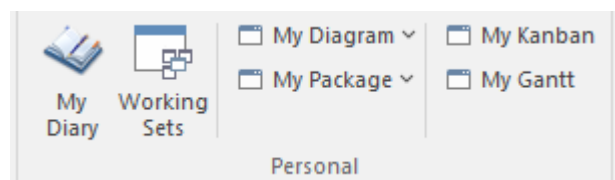
Facilité	Description
Journal	<p>Affiche soit la fenêtre Discuter & Révision dans l'onglet « Journal » (icône principale), soit un menu court (flèche déroulante) proposant ces options :</p> <ul style="list-style-type: none"> Journal - ouvre la fenêtre Discussion et Révision dans l'onglet "Journal", qui offre une grande facilité pour maintenir un log quotidien de rappels de ce que les développeurs concernés par un élément ou diagramme sélectionné ont fait ou ont l'intention de faire pour l'objet sélectionné. Historique du journal - ouvre la fenêtre Historique de discussion et Révision dans l'onglet Journal, sur laquelle vous pouvez réviser les entrées de journal pour les éléments, regroupés pour Aujourd'hui, Hier, Cette semaine, la semaine dernière, ce mois-ci et le mois dernier. Aide - affiche la rubrique d'aide <i>du journal</i>
Discuter	<p>Affiche soit la fenêtre Discussion & Révision (icône principale), sur laquelle vous pouvez gérer les discussions en cours sur les éléments et diagrammes, soit un menu (flèche déroulante) proposant ces options :</p> <ul style="list-style-type: none"> Discuter - pour afficher la fenêtre Discuter et Révision dans l'onglet « Discuter », sur laquelle vous pouvez créer une nouvelle discussion ou ajouter à une discussion existante sur un élément ou diagramme spécifique. Historique des discussions - pour afficher la fenêtre Discussion & Révision - Historique dans l'onglet 'Discussions', sur laquelle vous pouvez réviser les discussions séparées des éléments enregistrés dans le modèle, regroupées pour Aujourd'hui, Hier, Cette semaine, La semaine dernière, Ce mois-ci et Dernier Mois Récemment discuté - pour exécuter un rapport qui présente les éléments qui ont fait l'objet de discussions au cours des 7 derniers jours (vous pouvez modifier le nombre de jours dans le champ 'Terme de recherche') Aide - pour afficher la rubrique d'aide <i>de Discussions</i>
Révision	<p>Affiche soit la fenêtre Discussion & Révision (icône principale), sur laquelle vous pouvez paramétrer et gérer révisions d'éléments ou diagrammes, soit un menu</p>

	<p>(flèche déroulante) proposant ces options :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Révision - pour afficher la fenêtre Discuter & Révision dans l'onglet ' Révision ', sur laquelle vous pouvez rejoindre une révision et créer de nouveaux points de discussion ou réponses au sein de cette révision , sur n'importe quel élément ou diagramme • Historique Révision - pour afficher la fenêtre Discussion & Révision - Historique dans l'onglet ' Révisions ', montrant les éléments inclus dans une révision sélectionnée ; vous pouvez basculer vers l'onglet ' Révision ' de la fenêtre Discuter & Révision pour afficher les détails d'un élément sélectionné en cours révision • Gérer Révisions - pour afficher la vue Révisions , répertoriant toutes révisions actuelles et récentes des éléments • Aide - pour afficher la rubrique d'aide <i>Révisions</i>
Chat	<p>Affiche soit la fenêtre Chat & Mail (icône principale), sur laquelle vous pouvez démarrer ou poursuivre des Chats, soit un menu (flèche déroulante) proposant ces options :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Chat - pour afficher la fenêtre Chat & Mail dans l'onglet « Chat », sur laquelle vous pouvez suivre et participer à des conversations rapides sur un point d'intérêt, avec un utilisateur sélectionné ou des membres d'un groupe d'utilisateurs sélectionné. • Historique des discussions : pour afficher la fenêtre Historique de discussion et Révision dans l'onglet « Chat », sur laquelle vous pouvez révision les discussions distinctes enregistrées dans le modèle, regroupées pour Aujourd'hui, Ce mois-ci, Le mois dernier et les versions antérieures. • Discussions récentes - pour exécuter un rapport présentant les discussions enregistrées au cours des 3 derniers jours (vous pouvez modifier le nombre de jours dans le champ "Terme de recherche" pour couvrir une période plus longue) • Aide - pour afficher la rubrique d'aide <i>Modèle Chat</i>
Mail	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher l'onglet 'Mail' de la fenêtre Chat & Mail, qui permet d'accéder au Mail de Modèle facilité . Cela vous permet d'envoyer, de recevoir et de répondre à des e-mails au sein de l'équipe de projet, sous votre ID de sécurité utilisateur, soit en tant qu'utilisateur individuel, soit en tant que membre d'un groupe disposant d'une boîte de réception partagée.</p> <p>Si vous cliquez sur la flèche déroulante, vous pouvez sélectionner parmi les options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ouvrez l'onglet « Messages envoyés » de la zone de travail principale, répertoriant tous les e-mails envoyés par vous ou par d'autres membres des groupes de sécurité dont vous êtes membre. • Ouvrez la dialogue ' Modèle Message', dans laquelle vous créez et envoyez un message électronique à un ou plusieurs membres de l'équipe • (Après avoir sélectionné au préalable un objet modèle) Ouvrir la dialogue ' Modèle Message' qui contient déjà un hyperlien vers l' objet sélectionné
Accueil Modèle	<p>Cette icône présente deux options :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Open Modèle Diagramme - qui ouvre le diagramme qui a été défini comme diagramme de modèle par défaut pour tous les utilisateurs du modèle • Gérer - fournit des sous-options pour définir le diagramme actuellement ouvert comme modèle par défaut, rechercher et sélectionner un autre diagramme comme modèle par défaut ou effacer la sélection par défaut actuelle ; vous devez avoir l'autorisation appropriée pour définir le diagramme par défaut du modèle

Bibliothèque d'Équipe	Cliquez sur cette icône pour ouvrir la Bibliothèque d'Équipe , que vous utilisez pour révision et ajouter à un référentiel structuré hiérarchiquement de commentaires, rapports, révisions et documents sur toute structure, fonctionnalité ou aspect du projet ou d'autres projets connexes.
Calendrier	Affiche le calendrier du projet, par défaut à la date du jour, sur lequel vous pouvez vérifier les réunions planifiées et les rappels d'événements, et ajouter des éléments pour aujourd'hui ou n'importe quel jour dans le futur.

Panneau personnel

Le panneau "Personnel" propose des options pour conserver les paramètres de la zone de travail spécifiques à votre connexion, tels que votre agenda quotidien, vos ensembles de travail - groupes de fenêtres, diagrammes et vues auxquels revenir sous forme d'ensemble lors de sessions de travail ultérieures - votre utilisateur par défaut, diagramme, votre Paquetage de travail par défaut, votre diagramme de Gantt répertoriant vos allocations de travail et le diagramme Kanban que vous avez défini comme votre diagramme personnel par défaut.



Facilités disponibles

Facilité	
Mon journal	Cliquez sur cette icône pour ouvrir l'onglet "Mon journal" de la fenêtre Chat & Mail, à travers lequel vous pouvez tenir un journal quotidien contenant des idées, des commentaires, notes, des suggestions, des événements, des listes de tâches et d'autres rappels de ce que vous avez fait, ou l'intention de le faire dans le cadre du modèle. La facilité est simple à utiliser, vous permettant de noter rapidement vos pensées au fur et à mesure qu'elles vous viennent à l'esprit.
Ensembles de travail	Cliquez sur l'icône Ensembles de travail pour ouvrir l'onglet 'Ensembles de travail' de la fenêtre Focus, sur lequel vous pouvez examiner, éditer, sélectionner, créer et supprimer des collections de fenêtres et diagrammes à ouvrir dans votre espace de travail.
Mon Diagramme	Cliquez sur cette icône pour afficher les options permettant d'ouvrir votre diagramme utilisateur par défaut, ou pour définir le diagramme actuellement ouvert comme diagramme utilisateur par défaut, localiser et sélectionner un autre diagramme comme diagramme utilisateur par défaut, ou effacer le diagramme utilisateur par défaut actuellement spécifié.
Mon Paquetage	Cliquez sur cette icône pour afficher les options permettant de localiser et d'ouvrir votre Paquetage par défaut, ou de localiser et sélectionner un Paquetage par défaut à ouvrir dans la fenêtre Navigateur lorsque vous log à Enterprise Architect.
Mon Kanban	Affiche le diagramme Kanban que vous avez défini comme diagramme personnel par défaut.
Mon Gantt	Affiche un diagramme de Gantt listant les tâches qui vous ont été alloué et qui ne sont pas encore terminées.

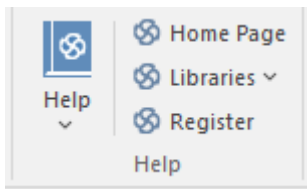
Notes

- Les options « Définir le courant par défaut » et « Choisir par défaut » sont disponibles dans les éditions Corporate, Unified et Ultimate d'Enterprise Architect ; La sécurité utilisateur doit être activée

- Le diagramme User Default remplace le diagramme Modèle Default ; le paramètre utilisateur par défaut est lui-même remplacé par un raccourci de projet, qui définit les affichages à présenter à l'ouverture du projet

Panneau d'Aide

Le panneau « Aide » donne accès au système d'aide complet et à un large éventail de facilités en ligne pour vous support à utiliser l'outil, y compris la gestion des clés de licence. Le système d'aide contient à la fois des aperçus des domaines fonctionnels de l'application et des rubriques détaillées sur la façon d'utiliser des outils spécifiques, vous aidant à être hautement productif. L'aide est normalement accessible sous la forme d'un système Web en ligne, mais vous pouvez choisir de télécharger une version de l'aide sous forme de fichier pour fournir un système d'aide local. Vous pouvez également ouvrir le Centre de Formation, qui fournit guidage axé sur l'utilisateur pour les tâches courantes, notamment celles spécifiques à votre propre utilisation du système que vous avez vous-même documenté.



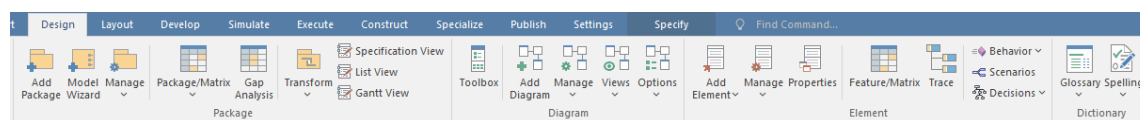
Facilités disponibles

Facilité	Description
Aide	<p>L'icône Aide affiche un menu contenant une multitude d'options pour ouvrir et explorer l'aide, obtenir des informations à partir d'un certain nombre d'autres sources et demander support à Sparx Systems .</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ouvrir l'aide : ouvre l'aide sous la forme d'un ensemble de pages au format HTML, sur le Web ou localement sur votre système, en commençant par la rubrique <i>Introduction à Enterprise Architect</i> . • Rechercher dans l'aide : ouvre facilité la recherche "Rechercher dans les fichiers", que vous utilisez pour spécifier et rechercher une string texte dans l'aide. • Aller à la rubrique : ouvre une rubrique d'aide spécifique que vous identifiez par son nom, si vous connaissez déjà la rubrique que vous souhaitez afficher. • Explorer les ressources en ligne - ouvre un sous-menu d'options pour accéder aux ressources sur le site Web Sparx Systems : <ul style="list-style-type: none"> - Installer l'aide localement - affiche une prompt pour télécharger le 'EA Fichier d'installation de UserGuide (EAUserGuide.msi), que vous utilisez pour installer les fichiers d'aide localement - Forum des utilisateurs et actualités - ouvre le forum des utilisateurs Sparx Systems , que vous pouvez lire en tant qu'invité ou en tant qu'utilisateur connecté - Demander une Fonctionnalité - ouvre le formulaire standard pour soumettre une demande d'une fonctionnalité que vous aimeriez voir dans Enterprise Architect - Page Bug Rapport - ouvre le formulaire standard pour signaler le les détails d'un bug que vous avez trouvé dans Enterprise Architect (également vous prompts votre ID d'utilisateur et votre mot de passe enregistrés) - Interface d'automatisation - ouvre la page Web Sparx Systems sur le Interface d'automatisation, fournissant un certain nombre d'exemples de son utilisation - Présentation UML - accède aux didacticiels UML en ligne Sparx Systems - Options de tarification et d'achat - affiche les détails de l'achat ou mise à niveau Enterprise Architect via Internet • Ouvrir la carte de l'accélérateur du clavier : affiche la dialogue « Clavier d'aide », qui identifie les touches du clavier qui ont été mappées aux commandes Enterprise Architect ; vous pouvez personnaliser ces mappages si

	<p>nécessaire</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ouvrir l'exemple Modèle - ouvre le modèle EAExample dans l'instance actuelle d' Enterprise Architect • Configurer la traduction de l'aide en ligne - affiche une courte dialogue dans laquelle vous spécifiez la langue dans laquelle vous souhaitez traduire l'aide en ligne lorsque vous affichez une page ; la page demandée est transmise au site Google Translate et affichée dans la langue spécifiée (cette option ne fonctionne pas sur l'aide locale téléchargée) • Enregistrez et gérez vos clés de licence : configurez et gérez les clés de licence utilisées pour enregistrer Enterprise Architect et ses Add-Ins • Rechercher les mises à jour : affiche la page Web Sparx Systems sur la dernière version et ses notes de version. • Vue le contrat de licence - affiche le contrat de licence utilisateur final Enterprise Architect • Informations de commande - affiche des informations sur la façon d'acheter Enterprise Architect • Connexion Pro Cloud Server : lorsque le référentiel actuel est un référentiel de serveur Pro Cloud , cela s'affiche dans la fenêtre Sortie système : les détails de la version, la réponse d'un ping à ce Pro Cloud Server et le timing d'une simple requête. • Lisez-moi : affiche le fichier Readme.txt, qui détaille les modifications et les améliorations apportées à Enterprise Architect , build par build. • À propos d'EA : affiche une fenêtre affichant les détails de votre installation, y compris la version du programme, votre clé d'enregistrement, votre connexion au référentiel, l'édition Enterprise Architect et votre identifiant utilisateur.
Page d'accueil	<p>Cliquez sur cette option pour ouvrir la page d'accueil du site Web de Sparx Systems .</p>
Bibliothèques	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher ces commandes ;</p> <ul style="list-style-type: none"> • Centre de Formation - affiche les informations du Centre de Formation sous forme de vue dans l'espace de travail central • Télécharger Bibliothèque - Ouvre la page Web de la bibliothèque du Centre de Formation , à partir de laquelle vous pouvez télécharger le Centre de Formation dans votre système de fichiers : https://sparxsystems.com/resources/libraries/index.html • Gérer Bibliothèque - installer, activer et désactiver les fichiers Bibliothèque
Registre	<p>Cliquez sur cette option pour ouvrir la dialogue ' Gestion de Licence ' et enregistrer une nouvelle clé de licence Enterprise Architect .</p>

Ruban de Conception

Le ruban « Conception » est utilisé pour développer et visualiser un modèle en créant diagrammes, des matrices et des listes d'aspects importants du système. Exigences et autres spécifications peuvent être créées et visualisées et, quelle que soit la technologie ou le langage d'expression, des représentations peuvent être créées, visualisées et liées ensemble pour former soit des plans d'un système à mettre en œuvre, soit la documentation d'un système existant.

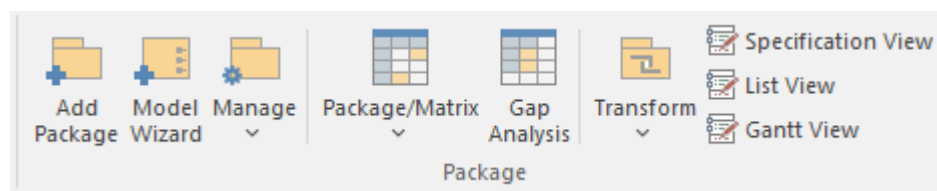


Panneaux

Panneau	Description
Paquetage	Le panneau ' Paquetage ' fournit facilités pour créer et gérer un modèle. De nouveaux modèles peuvent être ajoutés et contiennent généralement un certain nombre d'autres Paquetages . Ces Paquetages forment la structure du modèle et peuvent être utilisés pour regrouper des éléments, diagrammes ou autres Paquetages . Vous pouvez travailler sur le contenu d'un Paquetage sous la forme d'une série de descriptions textuelles dans le Gestionnaire de Spécification . Un Paquetage peut également être considéré comme une liste d'éléments qui incluront d'autres Paquetages , ou comme un diagramme de Gantt décrivant l'allocation des ressources aux éléments du Paquetage . Des instantanés des Paquetages - y compris le modèle complet - peuvent être pris et des comparaisons faites avec le Paquetage actuel.
Diagramme	Le panneau ' Diagramme ' contient un ensemble de facilités pour créer et gérer diagrammes et les éléments qu'ils contiennent. Diagrammes sont un moyen utile de présenter et de visualiser les éléments d'un modèle et leurs connexions. Différents types de diagramme peuvent être facilement construits à l'aide de la boîte à outils Diagramme , dont chaque page fournit les éléments et les connecteurs permettant de créer un type spécifique de diagramme . Tout diagramme peut être amélioré par une gamme de superpositions qui transforment le diagramme en une vue expressive telle qu'un tableau Kanban, un diagramme Feuille de Route ou des couloirs qui permettent d'allouer des éléments à différents aspects tels que la responsabilité ou la propriété. Un diagramme peut également être visualisé dans d'autres formats tels qu'une liste d'éléments ou un diagramme de Gantt décrivant l'allocation des ressources aux éléments, ou sous forme de spécification textuelle.
Élément	Le panneau « Élément » offre facilités pour créer, modifier et gérer les éléments qui constituent les éléments constitutifs des modèles. Les éléments peuvent être créés et spécifiés avec des attributs, des opérations, des réceptions, Valeur Étiquetées , des scénarios, Exigences et des contraintes.
Dictionnaire	Le panneau ' Dictionnaire ' propose des options pour vérifier l'orthographe dans le Paquetage actuel ou dans l'ensemble du modèle, et pour créer et éditer des entrées dans le Glossaire du Projet .

Panneau Paquetage

Le panneau ' Paquetage ' fournit facilités pour créer et gérer des dossiers (Paquetages). De nouveaux modèles peuvent être ajoutés et contiennent généralement un certain nombre d'autres Paquetages . Ces Paquetages forment la structure du modèle et peuvent être utilisés pour regrouper des éléments, diagrammes ou autres Paquetages . Un Paquetage peut également être considéré comme une liste d'éléments qui incluront d'autres Paquetages , ou comme un diagramme de Gantt décrivant l'allocation des ressources aux éléments du Paquetage .



Facilités disponibles

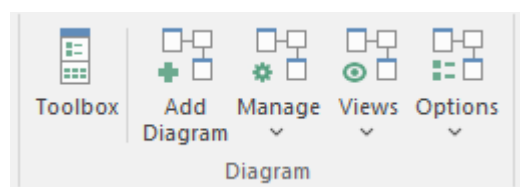
Ajouter Paquetage	<p>Cliquez sur l'icône pour créer un nouveau Paquetage enfant sous le Paquetage actuellement sélectionné. La dialogue 'Nouveau Paquetage ' s'affiche, dans laquelle vous spécifiez si vous souhaitez créer le Paquetage à partir d'un Motif (avec des structures enfants), avec un diagramme enfant ou en tant que Paquetage uniquement.</p>
Assistant de Modèle	<p>Cliquez sur l'icône pour afficher l' Assistant de Modèle (onglet Page Démarrage 'Créer à partir de Motif '), qui fournit Motifs issus d'un large éventail de technologies que vous pouvez utiliser pour générer rapidement de nouveaux modèles dans votre projet.</p>
Gérer	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour sélectionner parmi un certain nombre de facilités que vous pouvez utiliser pour gérer Paquetages dans le modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Propriétés - maintenir les propriétés du Paquetage actuel, en utilisant la dialogue ' Propriétés ' • Mettre à jour le statut - fournissez une mise à jour groupée sur le statut, la phase et la version du Paquetage sélectionné et de ses éléments • Verrouiller - affiche la dialogue 'Verrouiller Paquetage ' pour le Paquetage sélectionné, sur laquelle vous limitez les modifications au Paquetage • Cloner la structure en tant que nouvelle version - copiez la structure du Paquetage sélectionné et collez-la dans la fenêtre Navigateur en tant que nouveau Paquetage et contenu ; une prompt s'affiche pour vous demander de saisir un numéro de version pour le nouveau Paquetage , suivi d'un navigateur sur lequel vous sélectionnez son Paquetage parent • Valider - afficher un petit menu d'options pour créer des règles de validation et exécuter et annuler une validation du Paquetage actuel • Gérer Lignes de base - afficher la dialogue ' Lignes de base ' pour le Paquetage sélectionné, pour créer et comparer Lignes de base du Paquetage avec la version actuelle (Ctrl+Alt+B) • Rechercher Lignes de base - exécute un rapport qui recherche et répertorie toutes les Lignes de base du modèle • Numérotation des Niveaux - bascule l'affichage de la numérotation des niveaux automatiquement appliquée dans le Gestionnaire de Spécification et la fenêtre

	<p>Navigateur , pour les éléments du Paquetage actuellement affiché.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dénomination automatique : applique les conventions de dénomination automatique configurées aux éléments existants dans le Paquetage sélectionné. • Options Rapport - affichez une dialogue dans laquelle vous spécifiez si vous souhaitez inclure le Paquetage sélectionné dans les rapports générés ou l'exclure spécifiquement des rapports. • Options du SGBD : affichez la dialogue "Gérer les options du SGBD" pour modifier le Type de SGBD et/ou le propriétaire d'un ou plusieurs objets de base de données. • Copier dans le presse-papiers - copiez immédiatement le Paquetage sélectionné dans le presse-papiers • Coller depuis le Presse-papiers : colle un Paquetage conservé dans le presse-papiers en tant qu'enfant du Paquetage sélectionné. • Rechercher Paquetage - afficher la vue Rechercher dans Projet , préchargée avec la recherche 'Find Paquetage ' pour localiser Paquetages d'un nom ou d'un type spécifique • Rechercher Paquetage : affichez une dialogue "Rechercher Paquetage " répertoriant uniquement Paquetages , grâce à laquelle vous pouvez facilement localiser et sélectionner un Paquetage spécifique dans la hiérarchie du modèle (Ctrl+Maj+Alt+P).
Paquetage / Matrice	<p>Cliquez sur cette icône pour examiner comment les ensembles d'éléments d'un Paquetage sont liés les uns aux autres, ou aux éléments d'un autre Paquetage , à l'aide de la Matrice de relations. Vous pouvez également ajouter et supprimer des relations à l'aide de la Matrice . Sélectionnez les options pour définir le Paquetage actuel comme source, cible ou les deux.</p>
Analyse des écarts	<p>Cliquez sur cette icône pour explorer l'implémentation des fonctionnalités dans le modèle, et identifier les écarts potentiels entre les architectures de solutions, à l'aide de la Matrice d'Analyse des Écarts .</p>
Transformer	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher les options permettant d'appliquer Gabarits de transformation lors de la création de modèles physiques à partir d'un contenu plus abstrait.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Appliquer la transformation - affiche la dialogue ' Transformation du Modèle ', à partir de laquelle vous sélectionnez et appliquez une transformation de modèle sur les éléments du Paquetage actuel. • Transform Selection - affichez la dialogue ' Transformation du Modèle ', à partir de laquelle vous définissez et effectuez une ou plusieurs transformations sur les éléments sélectionnés, pour générer un nouveau contenu de modèle • Transform Gabarits - modifiez et configurez les gabarits utilisés pour effectuer les transformations, dans la vue Éditeur de transformation • Aide - afficher la rubrique d'aide <i>Transformation du Modèle</i>
Spécification Vue	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher le Gestionnaire de Spécification , une interface basée sur un document pour un Paquetage sélectionné dans le modèle, fournissant les moyens de créer et réviser des éléments sous forme de représentations textuelles d'objets dans la fenêtre Navigateur . Lorsque vous sélectionnez cette option, le ruban « Conception » se transforme en ruban « Spécification-Spécifier ».</p>
Liste Vue	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher le Paquetage sélectionné dans la fenêtre Paquetage Navigateur , en mode List Vue .</p>
Vue du Gantt	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher le Paquetage sélectionné dans la fenêtre</p>

	Paquetage Navigateur , en mode Gantt Vue .
--	--

Panneau de Diagramme

Le panneau ' Diagramme ' contient un ensemble de facilités pour créer et gérer diagrammes et les éléments qu'ils contiennent. Diagrammes sont un moyen de présenter et de visualiser les éléments d'un modèle et leurs connexions. Ils peuvent être améliorés par une gamme de superpositions qui transforment le diagramme en une vue expressive, comme un tableau Kanban, un diagramme Feuille de Route ou des couloirs, qui permettent d'allouer des éléments à différents aspects tels que la responsabilité ou la propriété. Un diagramme peut également être visualisé dans un certain nombre d'autres formats, tels qu'une liste d'éléments ou un diagramme de Gantt décrivant l'allocation des ressources aux éléments.



Facilités disponibles

Facilité	Description
	Cliquez sur cette icône pour afficher la boîte à outils Diagramme (si elle n'est pas déjà ouverte) ; la boîte à outils Diagramme est un panneau d'icônes spécifiques à un type diagramme que vous pouvez utiliser pour créer des éléments et des connecteurs sur un diagramme .
	Cliquez sur cette icône pour créer un nouveau diagramme sous le Paquetage ou l'élément sélectionné. La dialogue ' Nouveau Diagramme ' s'affiche, à travers laquelle vous pouvez créer un nouveau diagramme de n'importe quel type sous n'importe quelle technologie prise en charge par Enterprise Architect , basée sur un diagramme Motif .
	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options d'actions à appliquer au diagramme sélectionné.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Propriétés - conservez les propriétés du diagramme actuel, en utilisant la dialogue ' Propriétés ' diagramme • Verrouiller - affiche la dialogue 'Verrouiller Diagramme ' pour le diagramme actuellement ouvert, sur laquelle vous limitez les modifications au diagramme • Cloner en tant que nouvelle version - copiez le diagramme actuellement sélectionné dans la fenêtre Navigateur et collez-le dans la fenêtre Navigateur en tant que nouveau diagramme ; une prompt s'affiche vous demandant de saisir un numéro de version pour le nouveau diagramme , suivie d'un navigateur sur lequel vous sélectionnez son Paquetage parent. • Comparer à la ligne de base : comparez le diagramme actuel avec une ligne de base du diagramme précédemment capturée. • Ajouter au jeu de travail : ajoutez le diagramme à un jeu de travail pour l'ouvrir lorsque vous ouvrez le modèle. • Enregistrer en tant que profil - Enregistre le diagramme actuel en tant que profil • Couloirs - divisez le diagramme actuellement ouvert en zones ou partitions logiques à l'aide de la dialogue « Couloirs et Matrice ». • Kanban - convertissez le diagramme actuellement ouvert au format Kanban, en utilisant la dialogue 'Kanban'

	<ul style="list-style-type: none"> • Feuille de Route - convertissez le diagramme actuellement ouvert en une feuille de route avec une échelle de temps, en utilisant la dialogue « Options Feuille de Route » • Rechercher Diagramme - affichez la vue Rechercher dans Projet , préchargée avec la recherche « Détails Diagramme » pour localiser diagrammes d'un nom spécifique. • Rechercher Diagramme - affichez le navigateur « Sélectionner un classificateur », grâce auquel vous pouvez localiser et ouvrir un diagramme dans votre modèle.
	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options permettant d'afficher le diagramme actuellement ouvert et sélectionné :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Au format d'affichage graphique standard • Sous forme de liste d'éléments tabulaire et modifiable (Liste Diagramme) • Au format diagramme de Gantt, montrant les ressources du projet affectées à chaque élément • Avec chaque élément représenté par une description textuelle dans le Gestionnaire de Spécification • Avec chaque relation affichée dans une matrice des éléments source et cible, dans la Matrice de relation • Dans Construct Vue , représentant le diagramme sous la forme d'une hiérarchie d'éléments montrant le type d'élément, l'ordre d'affichage et toutes les structures parent-enfant • Dans la Vue Spécification en ligne - pour le format d'affichage graphique, choisissez entre afficher et masquer une vue Spécification des éléments diagramme dans la moitié droite du diagramme .
	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options permettant de gérer le comportement du diagramme .</p> <ul style="list-style-type: none"> • Configurer l'ordre Z - affichez la dialogue "Modifier l'ordre Z", dans laquelle vous définissez l'ordre Z de chaque élément du diagramme . • Rendre tous les éléments sélectionnables - cliquez sur cette option pour rendre tous les éléments du diagramme actuel sélectionnables, afin que chacun puisse être travaillé dessus. • Changer Type - modifier le type diagramme • Séquence de messages Communication - (dans un diagramme Communication) modifie la séquence de messages • Recharger automatiquement Diagrammes modifiés : recharge automatiquement diagrammes ouverts qui ont été enregistrés par d'autres utilisateurs au cours des 60 dernières secondes.

Notes

Si un élément est :

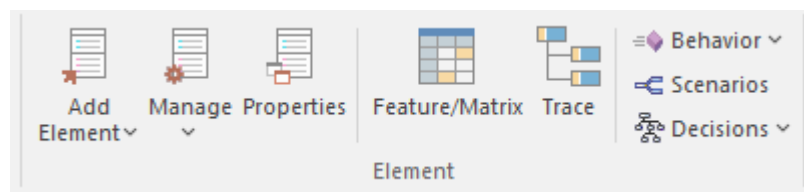
- Sélectionnable, vous pouvez le déplacer dans le diagramme et effectuer des opérations dans le menu contextuel cliquez-droit
- Non sélectionnable, vous ne pouvez pas le déplacer dans le diagramme et la seule opération cliquez-droit disponible est de rendre l'élément sélectionnable

L'option « Rendre tous les éléments sélectionnables » n'a aucun effet sur les opérations de double-clic sur l'élément, telles

que l'affichage diagrammes enfants.

Panneau d'Élément


Le panneau « Élément » permet de gérer facilement les éléments, qui sont les éléments constitutifs des modèles. Les éléments peuvent être créés et spécifiés avec des attributs et des opérations. Vous pouvez également définir des scénarios pour les activités représentées par l'élément.



Facilités disponibles

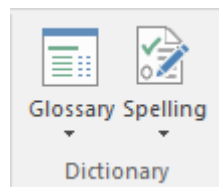
Facilité	Description
	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une courte liste d'options permettant d'ajouter des éléments au modèle :</p> <ul style="list-style-type: none"> Élément - définissez et ajoutez un nouvel élément Paquetage ou à l'élément actuellement sélectionné et, si nécessaire, au diagramme actuellement ouvert, à l'aide de la dialogue ' Nouvel Élément ' Éléments multiples : ajoutez un certain nombre d'éléments individuels au diagramme actuellement ouvert, à l'aide de la dialogue "Créer plusieurs éléments". Élément associé : identifiez les éléments liés à l'élément actuellement sélectionné et, s'ils ne figurent pas sur le diagramme actuellement ouvert, ajoutez-les-y. Any Element - ajoute n'importe quel élément existant au diagramme actuellement ouvert ; l'option affiche le navigateur « Sélectionner un élément », que vous utilisez pour localiser l'élément à ajouter
	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste de commandes que vous pouvez utiliser pour identifier, rechercher, mettre à jour et protéger l'élément que vous avez sélectionné dans un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur .</p> <ul style="list-style-type: none"> Cloner l'élément en tant que nouvelle version - copiez la structure de l'élément sélectionné et collez-le dans la fenêtre Navigateur en tant que nouvel élément et contenu ; une prompt s'affiche pour vous demander de saisir un numéro de version pour le nouvel élément, suivie d'un navigateur sur lequel vous sélectionnez son Paquetage ou élément parent Verrouiller - ouvrez la dialogue ' Verrouiller Élément ' à travers laquelle vous pouvez définir ou effacer les verrous d'édition sur l'élément sélectionné Verrouiller Élément avec enfants - ouvrez la dialogue ' Verrouiller Élément ' à travers laquelle vous pouvez définir ou effacer les verrous d'édition sur l'élément sélectionné et tous les éléments enfants de cet élément Modifier le document lié : ouvre l'éditeur de document lié pour le document lié sur l'élément actuellement sélectionné. Rechercher des éléments avec des documents liés - affiche la vue Rechercher dans Projet , préchargée avec une recherche exécutée d'éléments comportant des documents liés ; cliquez-droit sur un élément et sélectionnez l'option 'Modifier le document lié' pour réviser le document de l'élément Rechercher des éléments avec des documents liés modifiés récemment - ouvre

	<p>la vue Rechercher dans Projet préchargée avec une recherche exécutée pour les éléments dont les documents liés ont été mis à jour au cours des sept derniers jours (vous pouvez réexécuter la recherche avec un nombre de jours différent) ; cliquez-droit sur un élément et sélectionnez l'option 'Modifier le document lié' pour réviser le document de l'élément</p> <ul style="list-style-type: none"> • Parents et interfaces : ajoutez ou supprimez des relations de généralisation et de réalisation avec les classes parents ou interfaces, à l'aide de la dialogue "Définir les parents et les interfaces". • Remplacements et implémentations - configurez le système pour qu'il remplace automatiquement les méthodes des classes parentes et des interfaces réalisées, à l'aide de la dialogue « Remplacer les opérations/interfaces » • Paramètres Gabarit - affichez la dialogue ' Gabarits ' sur laquelle vous pouvez définir les paramètres Gabarit et les expressions de liaison pour une classe paramétrée • Modifier Type - modifiez le type de l'élément sélectionné à l'aide de la dialogue "Sélectionner Type d'élément". • Rechercher dans Projet Navigateur - mettre en surbrillance dans la fenêtre Navigateur un élément sélectionné dans un diagramme • Rechercher dans Diagrammes - recherchez l'élément sélectionné dans chaque diagramme dans lequel il a été utilisé ; si l'élément est utilisé dans plusieurs diagramme , la dialogue « Utilisation de l'élément » s'affiche • Rechercher - affichez la vue Rechercher dans Projet , à travers laquelle vous pouvez rechercher l'utilisation de n'importe quel aspect d'un élément dans le modèle. • Bookmark - ajouter ou supprimer un signet sur l'élément sélectionné sur le diagramme ; l'élément est marqué d'un triangle rouge
	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher le sélecteur de fenêtre Propriétés , une page d'options pour modifier les propriétés des éléments, y compris Valeur Étiquetées et Documents liés.</p>
	<p>Si vous avez sélectionné deux éléments dans un diagramme ouvert, la Matrice Fonctionnalité vous aide à créer et gérer les relations entre les fonctionnalités (attributs, opérations et réceptions) de ces éléments.</p>
	<p>Cliquez sur cette icône pour suivre les connexions dans une chaîne d'éléments, en commençant par un seul élément pour établir les dépendances rayonnant à partir de cet élément, à l'aide de la fenêtre Traçabilité.</p>
	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher l'éditeur de code source, pour créer ou modifier le code de comportement des opérations dans l'élément sélectionné, ou dans le parent de l'opération sélectionnée. Vous avez trois options :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modifier le comportement • Modifier le code interne • Modifier (ou Vue) le code source <p>Les trois options affichent la fenêtre Éditeur de Code , mais affichent les fonctionnalités , le code et les options d'édition appropriées pour le type de code identifié par l'option.</p>
	<p>Affiche la Vue des Scénarios, sur laquelle vous pouvez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Construire le scénario étape par étape, ou • Importez un fichier texte décrivant un scénario, ou • Générer un scénario à partir d'un diagramme d'activité lui-même généré à partir

	d'un scénario (donc régénérer le scénario ou l'importer depuis un autre élément)
	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un petit menu d'options permettant de travailler avec Tableaux Décision pour l'élément sélectionné.</p> <ul style="list-style-type: none">• Find Décision Models - exécute un rapport sur la fenêtre Rechercher dans Projet , pour localiser tous les modèles DMN représentés par un Artefact avec le stéréotype <<DMNSimConfiguration>>• Add New Décision Modèle (Create from Motif) - affiche l' Assistant de Modèle (onglet 'Create from Motif ' de la Page de démarrage) prêt à générer un DMN Modèle à partir d'un Motif (si l'en-tête du panneau de gauche n'est pas ' Décision Modélisation ', cliquez sur l'icône  et sélectionnez ' Exigences > Décision Modélisation ')• Find Simple Décision Tableaux - exécute un rapport pour localiser et lister tous les éléments contenant Décision Tableaux• Créer/Modifier Tableau de Décision Simple - Ouvre la fenêtre Tableaux Décision , à travers laquelle vous pouvez créer ou modifier un Tableau de Décision sur l'élément actuel• Aide : affiche la rubrique d'aide de niveau supérieur sur les modèles Décision

Panneau de Dictionnaire

Le panneau ' Dictionnaire ' propose des options pour créer gabarits de documents personnalisés, pour vérifier l'orthographe dans le Paquetage actuel ou dans l'ensemble du modèle, et pour créer et modifier des entrées dans le Glossaire du Projet .

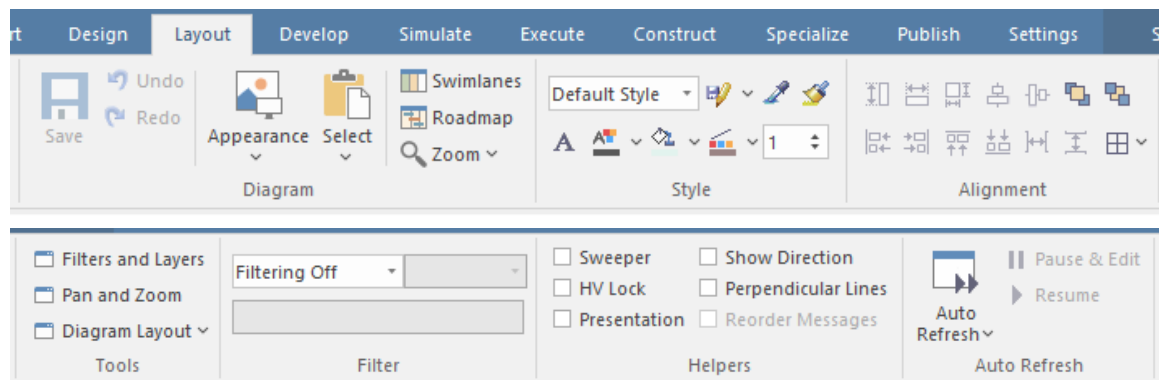


Facilités disponibles

Facilité	Description
Glossaire	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher les options de visualisation et d'édition des termes définis dans le Glossaire du Projet :</p> <ul style="list-style-type: none">• Glossary Vue - affiche la fenêtre Glossaire, listant tous les termes définis dans le Glossaire du Projet• Modifier : affiche la dialogue "Glossaire", qui propose des options pour ajouter, modifier et supprimer des termes du glossaire et modifier l'affichage des termes.• Implémenter un glossaire basé sur Modèle - afficher la rubrique d'aide <i>Créer un glossaire en tant que structure Paquetage</i>
Orthographe	<p>Cliquez sur cette icône pour accéder au projet Vérification Orthographique facilités . Un petit menu s'affiche dans lequel vous pouvez sélectionner :</p> <ul style="list-style-type: none">• Projet de vérification orthographique : la dialogue "Vérification orthographique" s'affiche, dans laquelle vous spécifiez les composants du modèle à vérifier• Vérification orthographique Paquetage actuel : la dialogue "Vérification orthographique" s'affiche à nouveau, mais dans ce contexte, vous n'avez pas besoin de définir de paramètres.• Options orthographiques - configurez le correcteur orthographique à l'aide de la dialogue "Options orthographiques".

Ruban Disposition

Le ruban « Disposition » peut être utilisé pour créer des vues sophistiquées d'un modèle d'alignement d'éléments et de sections afin de créer diagrammes de haute qualité. Diagrammes sont l'un des moyens les plus efficaces de visualiser des informations. L'apparence des éléments dans diagrammes peut être complètement modifiée en ajoutant des couleurs de bordure, de remplissage et de texte, créant ainsi un sens et un attrait. Les outils Diagramme « Filtres et calques » et Disposition peuvent être utilisés pour modifier automatiquement l'apparence des diagrammes, et les couloirs et Feuilles de Route peuvent être configurés, ajoutant ainsi des présentations riches. Un filtre peut être appliqué pour masquer les éléments qui ne répondent pas à une condition spécifique, et une gamme d'assistants peut aider à l'alignement des éléments.




Panneaux

Panneau	Description
Diagramme	Le panneau « Diagramme » fournit une collection d'outils pour gérer l'utilisation des diagrammes et pour manipuler l'apparence et la présentation des éléments dans un diagramme .
Style	Le panneau « Style » contient une gamme d'outils permettant d'appliquer différents styles aux éléments d'un diagramme , afin de souligner leur importance ou leur pertinence dans le contexte du diagramme . Les polices, le remplissage et les bordures d'un élément peuvent être colorés et stylisés, et les paramètres peuvent être copiés individuellement sur d'autres éléments ou enregistrés sous forme de style pouvant être appliqué à d'autres éléments en tant que groupe.
Alignement	Le panneau « Alignement » fournit une série d'outils qui peuvent être utilisés pour affiner les positions des éléments du diagramme les uns par rapport aux autres. Des groupes d'éléments peuvent être sélectionnés et leurs bords ou centres alignés verticalement ou horizontalement. La position d'un élément dans la pile visuelle peut être modifiée en le déplaçant vers l'avant ou vers l'arrière, et vous pouvez afficher une grille pratique qui peut être configurée de manière à ce que les éléments et les connecteurs s'enclenchent en position sur la grille.
Outils	Le panneau « Outils » fournit une série de facilités pour disposer, visualiser ou filtrer les éléments dans un diagramme . Ce sont des outils qui aident à travailler avec diagrammes volumineux ou détaillés. Filtres de Diagramme peuvent être utilisés pour masquer des éléments qui ne sont pas pertinents dans un certain contexte. La fenêtre Pan et Zoom vous aide à modifier l'agrandissement d'un diagramme et à parcourir rapidement un grand diagramme . Le Diagramme Disposition facilité peut automatiquement modifier et organiser la disposition des éléments dans un diagramme .

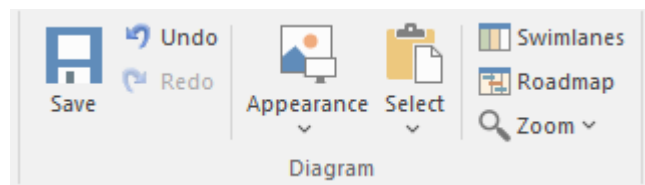
Filtre	Le panneau « Filtre » aide à mettre l'accent sur les aspects d'un diagramme , en filtrant les éléments afin que seuls les éléments pertinents ou importants soient clairement visibles tandis que les autres éléments sont mis en sourdine. Le filtrage peut être basé sur diverses propriétés d'éléments qui peuvent être définies pour des correspondances exactes, la présence de chaînes de texte ou des plages de dates. L'outil est inestimable pour localiser et visualiser rapidement des éléments particuliers dans un diagramme .
Aides	Le panneau « Aides » contient une série d'outils spécialisés pour travailler avec les éléments d'un diagramme , afin de gagner du temps, de préserver les mises en page et d'améliorer la visualisation.
Actualisation automatique	Le panneau « Auto Refresh » donne accès au diagramme Auto Refresh facilités , qui facilite la conception collaborative diagramme en fournissant support améliorée pour plusieurs personnes donnant leur avis sur le même diagramme .

Notes

- Vous pouvez également afficher temporairement une barre d'outils abrégée d'options de formatage à côté d'un élément ou d'un connecteur ; pour:
 - Éléments, sélectionnez un ou plusieurs éléments sur le diagramme et cliquez sur l'icône 'pinceau' à côté l'élément (et, pour plusieurs éléments sélectionnés, l'icône )
 - Connecteurs, cliquez-droit sur le connecteur ; la barre d'outils apparaît au dessus du menu contextuel
- Pour définir l'apparence globale de tous les éléments d'un modèle, utilisez la dialogue 'Préférences' ; sélectionnez l'option de ruban ' Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences', puis sélectionnez ' Diagramme | Couleurs Standard ' et ' Diagramme | Apparence' dans l'arborescence des options
- Pour remplacer l'apparence globale et définir une apparence par défaut pour un élément sélectionné (ou plusieurs éléments sélectionnés) sur tous diagrammes sur lesquels il apparaît, cliquez-droit sur l'élément et choisissez l'option 'Apparence | Option Apparence par défaut

Panneau de Diagramme

Le panneau « Diagramme » fournit une collection d'outils pour gérer l'utilisation des diagrammes et pour manipuler l'apparence et la présentation des éléments dans un diagramme .



Facilités disponibles

Pour activer ces facilités , ouvrez un diagramme dans le Diagramme Vue . Certaines facilités sont disponibles même lorsqu'un diagramme n'est pas ouvert.

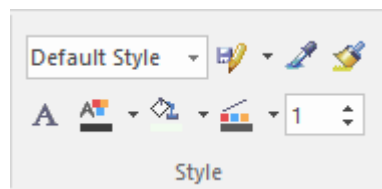
Facilité	Description
Sauvegarder	Cliquez sur l'icône pour enregistrer les modifications apportées au diagramme actuel.
Annuler	Cliquez sur cette icône pour annuler la dernière modification non enregistrée et non annulée apportée au diagramme . Lorsqu'il travaille avec diagrammes , il est assez courant qu'un modélisateur effectue une série de modifications, puis décide de revenir à un état précédent du diagramme , en utilisant l'icône Annuler pour revenir en arrière dans toutes les modifications non enregistrées qui ont été apportées. Pour des raisons pratiques, il n'y a aucune limite au nombre de modifications consécutives non enregistrées pouvant être annulées ou rétablies.
Refaire	Cliquez sur cette icône pour rétablir la dernière modification annulée et non enregistrée apportée au diagramme .
Apparence	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options permettant de configurer l'apparence du diagramme actuel.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mode standard - sélectionné par défaut pour appliquer le rendu normal du diagramme ; si le diagramme actuel est en mode « dessiné à la main » ou « tableau blanc », sélectionnez cette option pour revenir à l'affichage normal • Mode dessiné à la main - affiche le diagramme actuel en mode « dessiné à la main » • Mode Tableau blanc - affiche le diagramme actuel en mode « Tableau blanc » • Options de thème et d'apparence - définissez les options de thème et d'apparence pour tous diagrammes que vous réviser , en utilisant la page " Diagramme > Thèmes" de la dialogue "Préférences". • Masquer les bordures de page (tous Diagrammes) - masquez les lignes de bordure de page imprimables sur tous diagrammes que vous réviser ; désélectionnez l'option de réaffichage des bordures (remplacée par le paramètre 'Masquer les bordures de la page (diagramme actuel)' de la page ' Diagramme ' de la dialogue ' Propriétés ' du diagramme) • Afficher Note de propriété Diagramme - affiche la note de propriété diagramme sur le diagramme actuel • Définir Relations visibles - affiche la dialogue « Définir les relations visibles » à travers laquelle vous sélectionnez les connecteurs de relation à afficher ou à masquer sur le diagramme actuel.

	<ul style="list-style-type: none"> • Afficher les couleurs d'état (tous Diagrammes) - affiche les couleurs d'état sur le compartiment d'état ou les bordures de tous les éléments appliqués au statut sur tous diagrammes que vous réviser ; désélectionnez pour afficher les éléments avec les couleurs de remplissage et d'ombre par défaut • Configurer les couleurs d'état : définissez les types et les couleurs d'état à l'aide de la page "Statut" de la dialogue "Types généraux". • Réinitialiser l'apparence des éléments locaux - pour les éléments sélectionnés ou tous les éléments du diagramme, réinitialisez les couleurs de remplissage, de ligne et de police ainsi que la largeur de ligne à partir des valeurs définies localement (via le panneau de ruban « Disposition > Style », par exemple) aux valeurs définies. au niveau suivant (c'est-à-dire les valeurs par défaut définies sur ces éléments (la dialogue F4 / 'Apparence par défaut') ou sur tous les éléments (page ' Démarrer > Préférences > Préférences > Diagramme > Couleurs Standard ')) • Réinitialiser l'apparence des éléments par défaut - pour les éléments sélectionnés ou tous les éléments du diagramme, réinitialisez les couleurs de remplissage, de police et de ligne ainsi que la largeur de ligne des valeurs dialogue F4 / « Apparence par défaut » aux valeurs par défaut de la page « Couleurs Standard » ; cela met ensuite à jour tous diagrammes du modèle qui affichent également ces éléments • Définir l'apparence locale par défaut - pour les éléments sélectionnés ou tous les éléments du diagramme, réinitialisez les valeurs dialogue F4 / "Apparence par défaut" de la couleur de remplissage, de police et de ligne ainsi que de la largeur de ligne aux valeurs définies localement des éléments sélectionnés (ces éléments changera pour ces couleurs dans n'importe quel diagramme sur lequel ils se trouvent, à moins qu'elles ne soient pas remplacées par des valeurs définies localement ou par un stéréotype)
Sélectionner	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options permettant de sélectionner, copier et coller des éléments sur le diagramme actuel.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sélectionner tous les éléments - sélectionnez chaque élément du diagramme • Sélectionnez les éléments par Type : spécifiez un type d'élément et, le cas échéant, un stéréotype, puis sélectionnez tous les éléments de ce type dans le diagramme . • Copier les éléments sélectionnés : copie tous les éléments sélectionnés dans le presse-papiers. • Effacer Current Selection - efface tous les éléments sélectionnés dans le diagramme • Rendre tous les éléments sélectionnables - définissez tous les éléments du diagramme actuel sur Sélectionnables, afin de pouvoir les déplacer dans le diagramme et effectuer des opérations sur eux (rendez les éléments non sélectionnables en cliquant dessus avec le bouton droit et en cliquant sur l'option "Non sélectionnable"). • Coller comme référence - colle les éléments du presse-papiers dans le diagramme sous forme de liens vers les éléments d'origine (les éléments étant copiés à partir d'un diagramme différent) • Coller comme nouveau - colle les éléments du presse-papiers dans le diagramme en tant que nouveaux éléments ; la boîte dialogue "Coller les éléments comme nouveaux" s'affiche, dans laquelle vous modifiez les noms des nouveaux éléments • Coller l'image en tant qu'élément - collez une seule image du ou des éléments copiés et de tous les connecteurs entre eux depuis le presse-papiers dans le diagramme actuel ; l'image est enfermée dans une Bordure système et les images d'éléments ne peuvent pas être sélectionnées ou déplacées dans la bordure

	<ul style="list-style-type: none">• Dimensionner automatiquement les éléments sélectionnés : renvoie le ou les éléments sélectionnés à la taille par défaut du type d'élément, ou à la taille minimale pouvant afficher le contenu de l'élément ; le redimensionnement s'opère depuis le centre de l'élément, pour ne pas avoir à réorganiser la disposition du diagramme
Couloirs	Cliquez sur cette icône pour diviser le diagramme actuellement ouvert en zones ou partitions logiques à l'aide de la dialogue « Couloirs et Matrice » sur le diagramme .
Feuille de Route	Cliquez sur cette icône pour convertir le diagramme actuellement ouvert en Feuille de Route avec une échelle de temps, en utilisant la dialogue 'Options Feuille de Route '.
Zoom	<p>Cette option Zoom fournit un certain nombre de paramètres de zoom que vous pouvez appliquer à votre diagramme :</p> <ul style="list-style-type: none">• Effacer• 50%• 60%• 75%• 80%• 100%• 150%• 200% <p>Lorsque vous sélectionnez un niveau de zoom ici, il persiste lorsque vous fermez et rouvrez le diagramme .</p> <p>L'option ' Effacer ' réinitialise le niveau de zoom du diagramme à la valeur par défaut ; c'est-à-dire le niveau de zoom auquel le diagramme a été créé. Cette option n'affecte diagrammes que lorsque le paramètre 'Zoom de base' de la page ' Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Diagramme > Apparence' est défini sur une valeur autre que 'Aucun'.</p>

Panneau de Style

Le panneau « Style » fournit une gamme d'outils permettant d'appliquer différents styles aux éléments et connecteurs d'un diagramme, afin de souligner leur importance ou leur pertinence dans le contexte du diagramme. Les polices, le remplissage et les bordures d'un élément, ainsi que la ligne d'un connecteur, peuvent être colorés et stylisés, et les paramètres peuvent être copiés individuellement sur d'autres éléments et connecteurs, ou regroupés et enregistrés sous forme de style pouvant être appliqué à d'autres éléments et connecteurs.



Facilités disponibles

Facilité	Description
Liste des styles	Cliquez sur la flèche déroulante de ce champ et sélectionnez un style existant à appliquer au(x) objet (s) sélectionné(s) dans le diagramme.
Enregistrer le style	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un petit menu d'options de création de styles.</p> <ul style="list-style-type: none"> Enregistrer comme nouveau style - enregistre le style de l'objet sélectionné sous un nouveau nom (par exemple, après avoir modifié l'apparence de l'objet); une dialogue s'affiche dans laquelle vous tapez le nouveau nom du style, et lorsque vous cliquez sur le bouton OK, le style est ajouté au champ 'Liste des styles' Enregistrer le style - enregistre le style de l'objet sous son nom de style existant (après avoir modifié l'apparence de l'objet) Actualiser la liste : modifiez le paramètre du champ "Liste de styles" en "Style par défaut". Supprimer le style actuel - supprime le style actuellement affiché dans le champ « Liste des styles »; le champ revient au « Style par défaut » mais les objets utilisant ce style restent tels quels
Obtenez du style	Cliquez sur cette icône pour copier le style de l'objet actuellement sélectionné, pour l'appliquer immédiatement à d'autres objets.
Appliquer le style	Cliquez sur cette icône pour appliquer le style copié à l'aide de l'icône 'Obtenir le style' à l'objet actuellement sélectionné. Vous pouvez continuer à cliquer sur les nouveaux objets et sur cette icône pour appliquer le style à plusieurs objets. Tant que les caractéristiques de style s'appliquent à l'objet (telles que la largeur et la couleur des lignes), vous pouvez appliquer le style à n'importe quel type d'objet, même si vous appliquez généralement un style à des objets étroitement liés.
Définir Police	Cliquez sur cette icône pour définir la police, le style, la taille et les effets du ou des éléments sélectionnés. (Vous pouvez également choisir parmi une petite gamme de couleurs de texte.)
Couleur du Texte	Cliquez sur cette icône pour sélectionner parmi une large gamme de couleurs dans lesquelles afficher le texte du ou des éléments sélectionnés.

La couleur de remplissage	Cliquez sur cette icône pour sélectionner parmi une large gamme de couleurs à définir comme couleur de remplissage du ou des éléments sélectionnés.
Couleur de la ligne	Cliquez sur cette icône pour sélectionner parmi une large gamme de couleurs à définir pour les bordures du ou des éléments sélectionnés ou des lignes du connecteur sélectionné.
Largeur de ligne	Cliquez sur les flèches « spinner » pour définir la bordure de l'élément sélectionné ou la largeur de la ligne de connecteur à une valeur comprise entre 1 (la plus fine) et 5 (la plus épaisse).

Panneau d'Alignement

Le panneau « Alignement » fournit une série d'outils qui peuvent être utilisés pour affiner les positions des éléments du diagramme les uns par rapport aux autres. Des groupes d'éléments peuvent être sélectionnés et leurs bords ou centres alignés verticalement ou horizontalement. La position d'un élément dans la pile visuelle peut être modifiée en le déplaçant vers l'avant ou vers l'arrière, et vous pouvez afficher une grille pratique qui peut être configurée de manière à ce que les éléments et les connecteurs s'enclenchent en position sur la grille.



Facilités disponibles

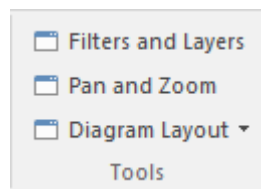
La plupart des options de ce panneau deviennent disponibles lorsque vous sélectionnez deux éléments ou plus ensemble (appuyez sur Ctrl ou Maj lorsque vous cliquez sur les éléments). Habituellement, le dernier élément sélectionné est l'élément de référence sur lequel les autres s'alignent ; cet élément est indiqué par une bordure hachurée.

Facilité	Description
Faire la même hauteur	Cliquez sur cette icône pour que tous les éléments sélectionnés aient la même hauteur que l'élément de référence.
Faire la même largeur	Cliquez sur cette icône pour que tous les éléments sélectionnés aient la même largeur que l'élément de référence.
Faire la même taille	Cliquez sur cette icône pour que tous les éléments sélectionnés aient la même hauteur et la même largeur que l'élément de référence.
Aligner verticalement	Cliquez sur cette icône pour aligner verticalement les centres de tous les éléments sélectionnés avec le centre de l'élément de référence.
Aligner horizontalement	Cliquez sur cette icône pour aligner horizontalement les centres de tous les éléments sélectionnés avec le centre de l'élément de référence.
Amener au Sommet	Déplacez les éléments sélectionnés vers le haut du diagramme par rapport aux autres éléments (le haut de l'ordre Z).
Envoyer au Fond	Déplacez les éléments sélectionnés vers l'arrière du diagramme par rapport aux autres éléments (en bas de l'ordre Z).
Aligner à Gauche	Cliquez sur cette icône pour aligner verticalement les bords gauches de tous les éléments sélectionnés avec le bord gauche de l'élément de référence. Raccourci : Ctrl+Alt+Flèche gauche
Aligner à Droite	Cliquez sur cette icône pour aligner verticalement les bords droits de tous les éléments sélectionnés avec le bord droit de l'élément de référence. Raccourci : Ctrl+Alt+Flèche droite
Aligner en Haut	Cliquez sur cette icône pour aligner horizontalement les bords supérieurs de tous les

	<p>éléments sélectionnés avec le bord supérieur de l'élément de référence.</p> <p>Raccourci : Ctrl+Alt+Flèche vers le haut</p>
Aligner en Bas	<p>Cliquez sur cette icône pour aligner horizontalement les bords inférieurs de tous les éléments sélectionnés avec le bord inférieur de l'élément de référence.</p> <p>Raccourci : Ctrl+Alt+Flèche vers le bas</p>
Espacer horizontalement	<p>Cliquez sur cette icône pour séparer uniformément les éléments sélectionnés du même montant horizontalement.</p>
Espacer verticalement	<p>Cliquez sur cette icône pour séparer uniformément les éléments sélectionnés du même montant verticalement.</p>
Aligner sur la grille	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un petit menu d'options permettant d'appliquer une grille pour vous aider à positionner les éléments sur chaque diagramme que vous réviser. Si toutes les options sont désélectionnées, vous pouvez déplacer et redimensionner les éléments librement.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Grille standard : faites en sorte que les éléments « s'alignent » sur le point de grille le plus proche lorsque vous les déplacez ou les redimensionnez. • Placement intelligent - placez les éléments à même des distances des autres éléments et espacez les éléments de manière uniforme ; pour diagrammes Séquence, cela permet de positionner Notes sur les messages • Afficher la grille : affiche la grille sur le diagramme sous forme de points gris pâle sur l'arrière-plan diagramme. • Afficher des guides de placement intelligents : affichez des lignes instantanées sur le diagramme pour indiquer où se trouvent les points critiques (haut, bas, côtés, centre des côtés) de l'élément en cours de déplacement ou de redimensionnement par rapport à la position d'origine de l'élément ou à un autre élément ou connecteur. point de passage ; note que les objets doivent être contemporains - pas à différents niveaux hiérarchiques ou dans différentes partitions du diagramme

Panneau d'Outils

Le panneau « Outils » fournit une suite de facilités pour aligner, visualiser ou filtrer les éléments d'un diagramme . Ce sont des outils qui aident à travailler avec diagrammes volumineux ou détaillés. Les filtres et les calques peuvent être utilisés pour séparer les éléments qui ne sont pas pertinents dans un certain contexte. La fenêtre Pan et Zoom vous aide à modifier l'agrandissement d'un diagramme et à parcourir rapidement un grand diagramme . Le Diagramme Disposition facilité peut automatiquement modifier et organiser la disposition des éléments dans un diagramme .

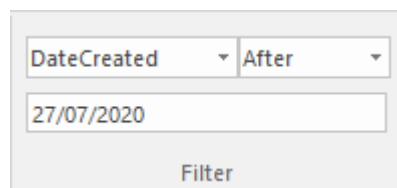


Facilités disponibles

Facilité	Description
Filtres et calques	Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre « Filtres et calques », que vous utilisez pour créer et appliquer des filtres afin de désactiver sélectivement les parties du diagramme qui ne sont pas pertinentes pour un aspect que vous étudiez.
Pan et zoom	Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre Pan et Zoom, qui vous aide à parcourir de grands diagrammes et à « plonger dans » les zones d'intérêt.
Disposition Diagramme	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un menu d'options que vous pouvez utiliser pour sélectionner, configurer et appliquer une large gamme de dispositions diagramme au diagramme actuel. Ces options incluent :</p> <ul style="list-style-type: none">• Appliquer Disposition par défaut : applique automatiquement la disposition Digraph standard par défaut au diagramme actuel.• Ouvrir les outils Disposition Diagramme - affichez la dialogue « Disposition », à travers laquelle vous pouvez sélectionner, configurer et appliquer l'une des dispositions diagramme prédéfinies au diagramme actuel.• <dispositions diagramme > - les onze dispositions diagramme prédéfinies, chaque option applique automatiquement les paramètres actuels pour cette disposition de la dialogue ' Disposition ' au diagramme actuel ; note que l'option 'Digraph' applique tous les paramètres que vous avez ajustés, tandis que l'option 'Appliquer Disposition par défaut' ignore ces ajustements

Panneau de Filtre

Le panneau « Filtre » aide à mettre en valeur les aspects du diagramme actuellement ouvert, en filtrant rapidement les éléments en dehors d'un contexte afin que seuls les éléments pertinents ou importants soient clairement visibles tandis que les autres éléments sont mis en sourdine. Le contexte peut être dérivé d'une variété de propriétés d'élément (telles que définies dans la fenêtre Propriétés), dont certaines peuvent être définies sur une correspondance exacte, la présence de chaînes de texte ou une plage de dates. L'outil est inestimable pour localiser et visualiser rapidement des éléments particuliers dans un diagramme .



The screenshot shows a 'Filter' panel. At the top, there is a dropdown menu with 'DateCreated' selected and a small downward arrow. To its right is another dropdown menu with 'After' selected and a small downward arrow. Below these is a text input field containing the date '27/07/2020'. At the bottom of the panel is a button labeled 'Filter'.

Des champs

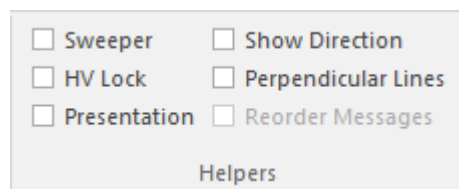
Les trois champs ne portent pas d'étiquette et sont désignés par leur position sur le panneau.

Champ	Description
En haut à gauche	<p>Ce champ identifie le type de filtre à appliquer. La valeur par défaut est « Filtering Off ». Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type de filtre.</p> <p>Pour afficher la liste complète des types de filtres, utilisez la barre de défilement verticale ou faites glisser la barre « ligne pointillée » vers le bas aussi loin que nécessaire. Les types de filtres incluent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Relations - filtre les éléments qui sont la source ou la cible du même type de connecteur que l'élément sélectionné • Hiérarchie : filtre les éléments du diagramme dans la même hiérarchie que l'élément sélectionné, au-dessus et en dessous de cet élément dans la hiérarchie. • Nom / Alias - filtre les éléments ayant la string de texte spécifiée dans les champs 'Nom' ou 'Alias' • Alias : filtre pour ou contre les éléments ayant la string de texte spécifiée dans le champ "Alias" • Auteur : filtre pour ou contre les éléments créés par le ou les auteurs spécifiés (comme indiqué dans le champ "Auteur") • DateCreated - filtre pour ou contre les éléments créés avant, à ou après la date "Créée" spécifiée • DateModified - filtre pour ou contre les éléments modifiés avant, à ou après la date « Modifiée » spécifiée • Difficulté - filtre pour ou contre les éléments de type Exigence (Changement, Fonctionnalité , Problème) de la difficulté spécifiée (voir la dialogue ' Propriétés ' de l'élément 'Général > Page principale') • GenType - filtre pour ou contre les éléments du langage de génération de code spécifié (tel que Java) spécifié dans le champ « Langue » • Nom de fichier - filtre pour ou contre les éléments ayant le chemin et le nom du fichier de génération de code spécifiés dans le champ « Nom de fichier » • Mots-clés - filtre pour ou contre les éléments ayant le texte spécifié dans le champ « Mots-clés » • Nom - filtre pour ou contre les éléments ayant la string de texte spécifiée dans le champ « Nom »

	<ul style="list-style-type: none"> • Notes - filtre pour ou contre les éléments ayant la string de texte spécifiée dans le champ ' Notes ' (voir la dialogue ' Propriétés ' de l'élément, page 'Général') • ObjectType - filtre pour ou contre les éléments ayant le type object spécifié tel que défini dans le champ ' Type ' • Phase - filtre pour ou contre les éléments ayant la phase spécifiée telle que définie dans le champ « Phase » • Version : filtre pour ou contre les éléments ayant le type object spécifié tel que défini dans le champ "Version". • Priorité - filtre pour ou contre les éléments de type Exigence (Changement, Fonctionnalité , Problème) de la priorité spécifiée (voir la boîte dialogue ' Propriétés ' de l'élément, page 'Général > Principal') • RequirementType - filtre pour ou contre les éléments de type Requirement (Change, Fonctionnalité , Issue) du type spécifié (voir la dialogue ' Propriétés ' de l'élément 'Général > Page principale') • Portée - filtre pour ou contre les éléments ayant la valeur de portée spécifiée, telle que définie dans le champ 'Portée' (page 'Détails' de la dialogue ' Propriétés ', section 'Avancé' de la fenêtre Propriétés) • Statut : filtre pour ou contre les éléments ayant le statut spécifié, tel que défini dans le champ "Statut". • Stéréotype - filtre pour ou contre les éléments ayant le stéréotype spécifié tel que défini dans le champ "Stéréotype" • Sélectionnable : filtre pour ou contre les éléments qui ont été marqués comme sélectionnables, à l'aide du menu contextuel de l'élément. • Imprimable : filtre pour ou contre les éléments marqués comme imprimables, à l'aide du menu contextuel de l'élément. <p>Pour certains types de filtres, l'un ou les deux champs restants peuvent ne pas être obligatoires et seront grisés.</p>
En haut à droite	<p>Ce champ définit l'opérateur à appliquer à toute propriété ou valeur que vous définissez ; c'est-à-dire si la propriété de l'élément ou le texte contient, est égal ou non à la valeur définie, ou se trouve dans une plage de valeurs spécifiée.</p> <p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'opérateur approprié.</p>
Bas	<p>Type la valeur ou la plage de valeurs à comparer à la propriété ou au texte de l'élément.</p>

Panneau des Aides

Le panneau « Aides » contient une série d'outils spécialisés pour travailler avec les éléments d'un diagramme . Ceux-ci remplissent des fonctions utiles qui permettront de gagner du temps, de préserver les mises en page et d'améliorer la visualisation. Les outils « Sweeper » et « HV Lock » déplacent plusieurs éléments verticalement, horizontalement ou en diagonale dans le diagramme . L'outil « Présentation » peut être utilisé pour montrer quel élément est au centre de l'attention lors d'un atelier ou d'une réunion. L'outil 'Afficher la direction' indique la direction des relations liées à l'élément sélectionné.



Facilités disponibles

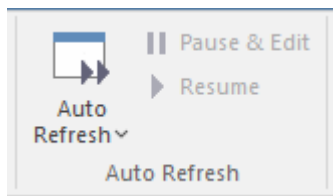
Pour appliquer chacun de ces outils à votre diagramme , cliquez sur la case à côté du nom de l'outil. Les options restent sélectionnées dans diagrammes et les sessions de travail jusqu'à ce qu'elles soient à nouveau explicitement désactivées.

Facilité	Description
Balayeuse	Lorsque le Sweeper est activé, vous pouvez déplacer des sections du diagramme dans une direction verticale, horizontale ou diagonale. Cliquez sur le diagramme et déplacez le curseur ; la section du diagramme située devant le curseur dans sa direction de déplacement est déplacée dans la même direction.
Serrure HT	Lorsque le verrouillage HV est activé, lorsque vous cliquez sur un élément et commencez à le déplacer horizontalement ou verticalement, le mouvement est limité à cette direction. Ainsi, si vous commencez à déplacer l'élément verticalement, vous ne pouvez pas le déplacer horizontalement tant que vous n'avez pas relâché le bouton de la souris et commencé un autre mouvement. Le verrou empêche tout mouvement diagonal.
Présentation	Lorsque l'option 'Présentation' est sélectionnée, les bordures des éléments sélectionnés sont une simple ligne de couleur unie. Il n'y a pas d'icônes diagramme (telles que la flèche Quick Linker), de poignées de mouvement ou de hachures. Vous ne pouvez pas sélectionner et travailler sur des connecteurs. Bien que vous puissiez toujours déplacer et redimensionner le ou les éléments, vous pouvez utiliser cette option lorsque vous examinez le contenu d'un élément plutôt que son placement sur le diagramme , ou lorsque vous utilisez le diagramme pour l'afficher plutôt que pour le modifier.
Afficher la direction	Lorsque cette option est sélectionnée, la direction physique des connecteurs sur l'élément sélectionné est indiquée par une couleur : les relations entrantes sont en rouge et les relations sortantes sont en vert. Si l'élément n'est pas sélectionné, les connecteurs ne sont pas codés par couleur.
Les lignes perpendiculaire	Lorsque cette option est sélectionnée, les connecteurs sont forcés d'adopter une position verticale ou horizontale lors de leur réglage. Les connecteurs qui ne sont pas ajustés lorsque cette option est sélectionnée resteront quel que soit l'angle qu'ils présentent. Tous les types de connecteurs ne sont pas concernés par ce paramètre.

Réorganiser les messages	Cette option active et désactive la possibilité d'échanger l'ordre des messages sur un diagramme Séquence . Lorsque cette option est activée, si vous faites glisser un message vers le haut ou vers le bas d'une ligne de vie au-delà de la position du message suivant ou précédent, les messages échangent leurs positions. Si cette option est désactivée, le fait de faire glisser un message ne fera qu'étendre ou réduire l'espacement entre le message en cours de déplacement et le message précédent.
--------------------------	---

Panneau d'actualisation automatique

Le panneau « Auto Refresh » donne accès aux diagramme Auto Refresh facilités , qui facilitent la conception collaborative diagramme en fournissant support améliorée pour plusieurs personnes donnant leur avis sur le même diagramme et en permettant à ces utilisateurs de surveiller les modifications sur un diagramme spécifique.

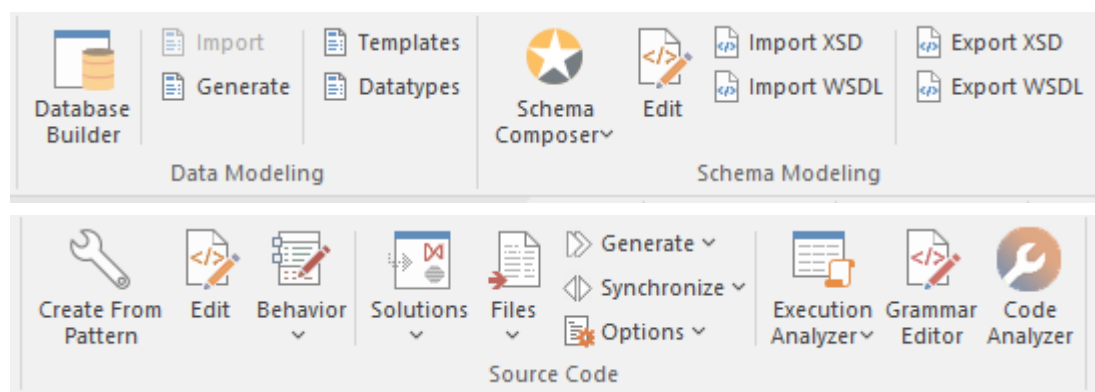


Facilités disponibles

Option	Description
Actualisation automatique	<p>Affiche un menu d'options pour :</p> <ul style="list-style-type: none">• Désactivez l'actualisation automatique sur ce diagramme (le paramètre par défaut)• Activez l'actualisation automatique et interrogez les modifications apportées au diagramme toutes les 7 secondes.• Activez l'actualisation automatique et interrogez les modifications apportées au diagramme toutes les 15 secondes.• Activez l'actualisation automatique et interrogez les modifications apportées au diagramme toutes les 30 secondes.• Activez l'actualisation automatique et interrogez les modifications apportées au diagramme toutes les 60 secondes.• Suspendez l'actualisation automatique pour vous permettre de modifier le diagramme• Reprendre l'actualisation automatique sous l'intervalle en cours après l'avoir mis en pause pour modifier le diagramme
Pause et modification	<p>Suspend l'actualisation automatique pour vous permettre de modifier le diagramme .</p>
CV	<p>Reprend l'actualisation automatique selon l'intervalle en cours après l'avoir mis en pause pour modifier le diagramme .</p>

Ruban de Développer

Le ruban « Développer » rassemble tous les outils permettant de travailler avec les langages de programmation et de bases de données, y compris les outils d'ingénierie inverse, d'ingénierie avancée et de synchronisation du code et des modèles. Un système peut être conçu depuis les exigences jusqu'aux modèles visuels des composants et des éléments de code, puis généré vers le code de programmation ou de base de données.

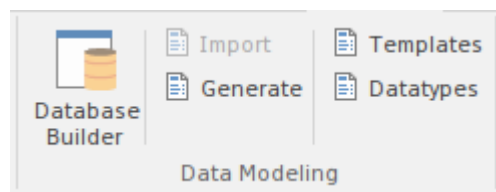


Panneaux

Panneau	Description
Modélisation des données	Le panneau 'Modélisation des données' offre facilités pour importer des projets existants à partir d'autres outils, pour créer ou ajouter à un projet Enterprise Architect, et pour importer des fichiers de code dans une gamme de langages de programmation dans votre modèle, en créant de nouveaux éléments de modèle qui représentent les classes dans ces fichiers.
Modélisation de schéma	Depuis le panneau 'Schema Modélisation', vous pouvez accéder facilités à l'importation de fichiers XSD, de fichiers WSDL et de DB Schema, et à la génération de fichiers XSD et WSDL à partir de votre modèle. Vous pouvez également modifier les transformations XSL, ainsi que modifier et déboguer les grammaires de langage.
Code source	<p>Le panneau 'Code Source' regroupe un certain nombre de facilités pour travailler avec le code source. Ici, vous pouvez générer du code source à partir du modèle et synchroniser le modèle avec le code source mis à jour. Vous pouvez également localiser, ouvrir, modifier et fusionner des fichiers de code source. Sont également disponibles les :</p> <ul style="list-style-type: none"> Analyseur d'Exécution, dans lequel vous pouvez spécifier comment le modèle est utilisé pour générer un produit construit, y compris comment une application sera compilée, déboguée et simulée Fenêtre de l'éditeur de grammaire, une facilité avancée qui vous permet d'afficher, d'ajouter, de modifier et de gérer les grammaires de langue, utilisées pour importer le code source, et Analyseur de code qui permet d'interroger les métriques de code beaucoup plus rapidement que les méthodes conventionnelles

Panel Modélisation des données

Le panneau 'Modélisation des données' offre facilités pour importer des projets de base de données existants à partir d'autres outils, pour créer ou ajouter à un projet Enterprise Architect et pour importer un schéma de base de données et des fichiers DDL.

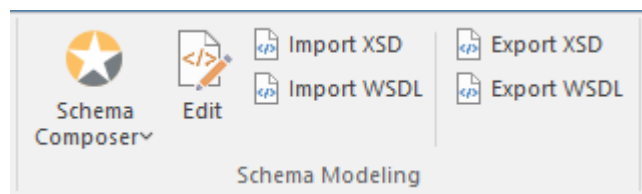


Facilités disponibles

Facilité	Description
Générateur de base de données	Cliquez sur cette icône pour ajouter, modifier et gérer des modèles de base de données pour une large gamme de produits SGBD, à l'aide du Database Builder.
Importer	Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue « Importer un schéma de base de données », à travers laquelle vous pouvez spécifier un schéma de base de données à importer depuis un SGBD cible.
Générer	Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue 'Générer DDL', à partir de laquelle vous pouvez exporter la sélection de modèle actuelle sous forme de script DDL, ciblant un SGBD particulier.
Gabarits	Cliquez sur cette icône pour afficher le 'DDL Gabarit Editor', dans lequel vous pouvez éditer les gabarits utilisés pour créer des scripts DDL pour chaque SGBD.
Types de données	Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue « Types de données de base de données » pour ajouter, modifier et supprimer des types de données de base de données.

Panel Modélisation de schéma

Depuis le panneau 'Modélisation de schéma', vous pouvez accéder facilement à la génération et à l'importation de schémas de base de données ainsi qu'à l'importation et à l'exportation de fichiers XSD et de fichiers WSDL à partir de votre modèle.



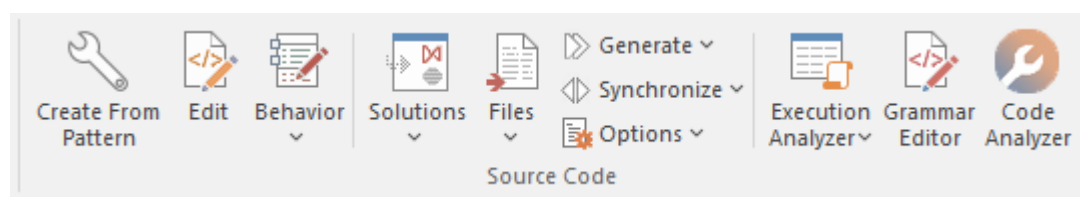
Facilités disponibles

Facilité	Description
Compositeur de Schéma	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher les options de création et de gestion de profils personnalisés pour la génération de fichiers XSD spécifiques à l'industrie.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ouvrir Compositeur de Schéma - affichez la vue Compositeur de Schéma, que vous utilisez pour créer des profils de schéma et générer des fichiers XSD à partir de ceux-ci. Import for Compositeur de Schéma - importez un profil Compositeur de Schéma à partir d'un fichier externe, en utilisant la dialogue 'Schema Importer' Rechercher des profils Compositeur de Schéma - exécutez une recherche standard pour localiser tous les profils Compositeur de Schéma dans le projet Aide - afficher la rubrique d'aide de <i>Compositeur de Schéma</i>
Modifier	Affiche un navigateur « Ouvrir un fichier » à travers lequel vous localisez et sélectionnez un fichier XSD/XML à ouvrir dans la fenêtre Éditeur de Code.
Importer XSD	Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue 'Importer un schéma XML' permettant d'importer un fichier XSD dans un Paquetage modèle ; choisissez un fichier à importer et spécifiez une gamme d'options à appliquer lors de l'importation du fichier
Importer du WSDL	Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue 'Importer WSDL', où vous pouvez choisir un fichier à importer dans le Paquetage sélectionné.
Exporter XSD	Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue 'Générer XML Schema' permettant de générer le Paquetage courant vers un fichier XSD ; spécifier un chemin pour le fichier d'exportation et spécifier une gamme d'options à appliquer lors de l'exportation du Paquetage
Exporter WSDL	Cliquez sur cette icône pour générer soit un Paquetage stéréotypé « WSDLnamespace », soit un composant (document) stéréotypé « WSDL » vers des fichiers WSDL.

Panneau de code source

Le panneau 'Code Source' regroupe un certain nombre de facilités pour travailler avec le code source. Ici, vous pouvez importer des fichiers de code source existants dans votre modèle, créant ainsi de nouveaux éléments de modèle qui représentent les classes de ces fichiers. Vous pouvez sélectionner une classe dans votre modèle, puis cliquer sur un bouton pour ouvrir la fenêtre de l'éditeur de code et charger automatiquement le fichier de code source associé à cette classe. Facilités sont également prévues pour :

- Émettre des commandes pour générer du code source à partir du modèle
- Synchroniser le modèle à partir du code source
- Effectuer une analyse de code
- Accéder à des outils tels que le Débogueur , le Profiler, l'Execution Enregistreur et la fenêtre Testpoints
- Travailler avec les grammaires des langues
- Gérer gabarits de code et définir la manière dont le code source est importé et généré à partir de votre modèle



Facilités disponibles

Facilité	Description
Créer à partir d' Motif	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre Motifs , à travers laquelle vous pouvez générer :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Projets de démarrage comprenant des informations sur le modèle, du code et des scripts de construction pour l'un des nombreux types d'applications de base (sur la page « Motifs d'application ») • Exemples de sections clés de code pour générer des diagrammes Séquence , y compris un modèle de classe, des scripts de construction et le code source associé (à partir de la page « Exemples VEA »)
Modifier	<p>Cliquez sur cette icône pour ouvrir un navigateur de fichiers à travers lequel vous localisez et ouvrez le fichier de code requis à modifier.</p>
Comportement	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher l'éditeur de code source, pour créer ou modifier le code de comportement des opérations dans l'élément sélectionné, ou dans le parent de l'opération sélectionnée. Vous avez trois options :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modifier le comportement • Modifier le code interne • Modifier (ou Vue) le code source <p>Les trois options affichent la fenêtre Éditeur de Code , mais affichent les fonctionnalités , le code et les options d'édition appropriées pour le type de code identifié par l'option.</p>
Solutions	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options permettant d'importer le code de projet de certains produits de développement populaires dans le projet en cours. Par exemple:</p>

	<ul style="list-style-type: none"> • Importer une solution Visual Studio • Importer une solution mono • Importer un projet Eclipse • Importer un projet Netbeans <p>Après avoir importé le matériel, vous pouvez effectuer une comparaison entre le code source externe du projet et le modèle Enterprise Architect pour vérifier les différences de classe, en utilisant l'option 'Comparer avec Modèle ', et vous pouvez actualiser le modèle Enterprise Architect pour le mettre à jour avec les modifications éventuelles. à la source.</p>
Des dossiers	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options permettant d'importer des fichiers de code dans le modèle actuel à partir de diverses sources, en sélectionnant parmi une gamme de langages de codage populaires.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modifier un nouveau fichier source : affiche la fenêtre Éditeur de Code sous la forme d'un document "Nouveau fichier", vous permettant de créer et de remplir un nouveau fichier de code, quel que soit le type et le format dont vous avez besoin. • Importer un répertoire - affiche la dialogue « Importer le répertoire source », à travers laquelle vous importez une arborescence de répertoires complète en un seul passage ; la langue et d'autres options peuvent être spécifiées dans le dialogue • Vue Dry Exécuter Log - Si vous avez effectué une importation de répertoire source avec l'option 'Effectuer un Dry Exécuter ' sélectionnée, un fichier log de cet exécuter sec est généré ; cette option affiche ce fichier log <p>Vous pouvez également importer :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fichiers ActionScript • Fichiers C • Fichiers C# • Fichiers C++ • Fichiers Delphi • Fichiers Java • Fichiers PHP • Fichiers Python • Fichiers Visual Basic • Fichiers VB.Net • Fichier binaire - les types de fichiers pris en charge sont : fichiers Java JAR et format .NET PE ou IL (exe, dll) • Fichier Windows .RC (un fichier Windows C/C++ .RC), sous la forme d'une série de définitions d'écran <p>Si vous avez développé des structures de modèle pour un langage de programmation personnalisé, ces langages sont également inclus dans la liste.</p>
Générer	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher les options de génération de code source pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le ou les éléments de modèle actuellement sélectionnés, ou • Un seul élément, avec des options, ou • Tous les éléments dans le contexte actuel <p>Le code source est généré dans le fichier associé à chaque élément individuel. Le code est généré uniquement pour les éléments de type Classe ou Interface.</p>
Synchroniser	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher les options permettant de synchroniser les</p>

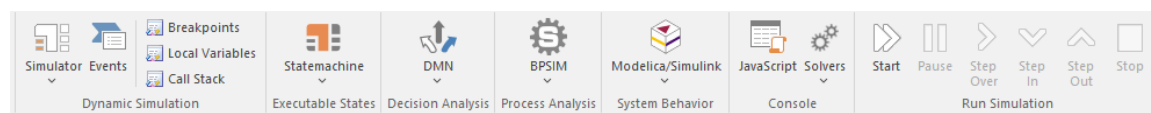
	éléments du modèle actuellement sélectionnés avec leurs fichiers de code source associés, ou de synchroniser l'ensemble Paquetage contenant les éléments sélectionnés.
Possibilités	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options de gestion gabarits , qui déterminent la manière dont le code source est importé et généré à partir de votre modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modifier le code Gabarits - affiche la fenêtre Code Gabarit Editor, où vous pouvez révision et modifier les gabarits utilisés pour générer le code source à partir de votre modèle. • Définir Paquetage comme racine Namespace - définit le Paquetage sélectionné comme racine de l' Namespace , pour la génération de code • Supprimer Namespace : ignorez le Paquetage subordonné actuel lors de la génération Namespaces et de l'affichage des chemins Paquetage . • Configurer les chemins locaux : affiche la dialogue "Chemins locaux", dans laquelle vous pouvez configurer et gérer une liste de définitions de chemins locaux, utilisées pour les substitutions de chemins dans les environnements collaboratifs. • Configurer les types de données Code Engineering : gérez la liste des types de données utilisés dans Code Engineering. • Définir les macros du préprocesseur : gérez une liste de macros de préprocesseur qui seront utilisées lorsque le code C et C++ est importé dans le modèle. • Réinitialiser la langue source : affichez la dialogue "Gérer la génération de code" pour modifier la langue source et d'autres options de génération pour toutes les classes du Paquetage sélectionné. • Définir la génération de code en direct : mettez à jour votre code source instantanément lorsque vous apportez des modifications à votre modèle
Analyseur d'Exécution	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour accéder à un menu d'outils Analyzer.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Edit Scripts d'Analyseur - affiche la fenêtre Analyseur d'Exécution , où vous pouvez créer et gérer des scripts qui définissent les fonctions de construction, exécuter , de test, de déploiement et de simulation pour le Paquetage actuel. • Modifier le script Actif : affiche l'éditeur de script Analyzer pour modifier le script Analyzer actuellement actif. • Afficher la fenêtre Testpoints : affiche la fenêtre des points Test de l'analyseur, pour configurer, exécuter et utiliser des combinaisons de tests dynamiques et des cas de test. • Rechercher des suites Test et Ensembles Test : recherchez dans le modèle des suites Test et Ensembles Test . • Ouvrir Débogueur - affiche la fenêtre Analyser Déboguer pour faciliter le débogage et les tests de l'application actuelle • Ouvrir Profiler : affiche la fenêtre Analyzer Profiler, à partir de laquelle vous pouvez effectuer le profilage des performances de l'application et l'inspection de l'exécution de l'application actuelle. • Ouvrir Enregistreur - affiche la fenêtre Analyser Enregistrement , à partir de laquelle vous pouvez définir des points d'enregistrement, enregistrer l'exécution du programme et créer diagrammes basés sur les enregistrements. • Open Object Établi - ouvre une simple fenêtre Object Tester , à partir de laquelle vous pouvez effectuer des appels ad hoc sur les méthodes Object ; disponible pour les objets Java et .NET
Éditeur de grammaire	Affichez la fenêtre de l'éditeur de grammaire, une facilité avancée qui vous permet d'afficher, d'ajouter, de modifier et de gérer les grammaires de langue, utilisées pour

	importer le code source.
Analyseur de code	L'analyseur de code peut effectuer des requêtes très complexes sur les référentiels de code source à une vitesse fulgurante, soit localement, soit sur un service Sparx Intel Cloud , permettant d'interroger les métriques de code beaucoup plus rapidement que les méthodes conventionnelles.

Ruban de Simuler

Le ruban « Simuler » présente une gamme d'outils pour configurer, construire et exécuter des simulations de modèles, en particulier des modèles d'états exécutables, d'analyse de décision, d'analyse de processus métier et de comportement du système. La définition d'une simulation est en outre soutenue par la facilité de création JavaScript pour contrôler une simulation, y compris l'utilisation de solveurs mathématiques tels que MATLAB et Octave.

Enterprise Architect offre également la possibilité de démarrer, de suspendre et de reprendre l'exécution d'une simulation, ainsi que de définir des points d'arrêt et d'afficher les piles d'appels ou les variables locales. Un certain nombre de recherches de modèles prédéfinies sont également fournies pour vous aider à localiser les artefacts de modèle liés à vos simulations.



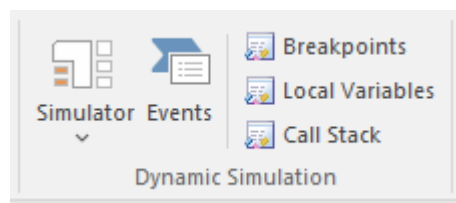
Panneaux

Panneau	Description
Simulation Dynamique	Le panel ' Simulation Dynamique ' regroupe une gamme d'outils pour travailler avec les simulations Comportementale Modèle . Il donne accès à un certain nombre de fenêtres qui vous permettent de contrôler une simulation, de configurer déclencheurs et des signaux de simulation, de définir des points d'arrêt, d'inspecter des variables locales ou de visualiser la Pile d'Appel . Il propose également un certain nombre de recherches de modèles prédéfinis pour récupérer Statemachines et les graphiques d'activité récemment modifiés, et vous permet d'appliquer la perspective et l'espace de travail appropriés pour la simulation que vous effectuez.
États Exécutables	<p>Statemachines Exécutables fournissent un moyen de générer, d'exécuter et de simuler rapidement des modèles d'état complexes. Contrairement à la simulation dynamique des graphiques State utilisant le moteur Simulation d' Enterprise Architect , Statemachines Exécutables fournissent une implémentation complète spécifique au langage qui peut former le « moteur » comportemental pour plusieurs produits logiciels sur plusieurs plates-formes.</p> <p>Le panneau ' États Exécutables ' fournit un certain nombre de facilités pour travailler avec Statemachines Exécutables . Vous pouvez accéder à facilités pour configurer Scripts d'Analyseur qui déterminent comment le code est généré, compilé et exécuté pour le Statemachine Exécutable . Il existe des commandes pour vous permettre de générer, construire et exécuter le code qui exécute la simulation, ainsi qu'une visualisation facilité du code généré dans l'éditeur de code intégré.</p>
Analyse Décision	Le panneau « Décision Analysis » vous aide à effectuer des simulations de modèles créés dans le cadre de la mise en œuvre Enterprise Architect de la Décision Modélisation et Notation (DMN) facilité , développée par l' Object Modélisation Group (OMG). Cette facilité vous permet d'ouvrir une Simulation DMN et de configurer des expressions DMN, ainsi que de localiser et de travailler à partir des artefacts de configuration DMN.
Analyse de Processus	Le panneau ' Analyse de Processus ' fournit facilités pour gérer et exécuter des modèles de simulation BPMN, basés sur le standard BPSim.
Comportement du Système	Le panneau ' Comportement du Système ' donne accès à la vue 'SysML Simulation Configuration Manager', où vous pouvez configurer et gérer des simulations basées sur SysML ainsi qu'accéder à une recherche prédéfinie pour récupérer les artefacts

	de configuration SysML.
Console	Le panneau 'Console' propose des options pour travailler sur du code JavaScript , et plus particulièrement sur le code pour MATLAB et Octave Solveurs .
Exécuter Simulation	Le panneau ' Exécuter Simulation ' fournit un certain nombre de boutons pour contrôler l'exécution d'une simulation active, à savoir Démarrer , Pause, Step Over, Entrer , Sortir et Stop.

Panneau de Simulation Dynamique

Le panel ' Simulation Dynamique ' regroupe un certain nombre d'outils permettant de travailler avec les simulations Comportementale Modèle . Il donne accès à une gamme de fenêtres qui vous permettent de contrôler une simulation, de configurer déclencheurs et des signaux de simulation, de définir des points d'arrêt, d'inspecter des variables locales ou de visualiser la Pile d'Appel . Il propose également un certain nombre de recherches de modèles prédéfinis pour récupérer Statemachines et les graphiques d'activité récemment modifiés, et vous permet d'appliquer la perspective et l'espace de travail appropriés pour la simulation que vous effectuez.



Facilités disponibles

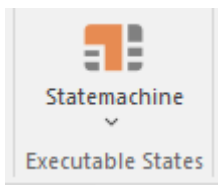
Facilité	Description
Simulateur	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un petit menu proposant ces options :</p> <ul style="list-style-type: none"> Ouvrir la fenêtre Simulation : affichez la fenêtre de contrôle du simulateur, à partir de laquelle vous pouvez gérer, activer et contrôler les simulations. Rechercher des simulations - ouvre l'onglet 'Recherche dans le projet' de Page Démarrage avec la recherche ' Simulation > Statemachine Diagrammes ' chargée pour exécution (cliquez sur la flèche ' Exécuter ') ; vous pouvez modifier la recherche pour localiser les activités, Statemachines Exécutables , les interactions, les configurations BPSim et d'autres objets liés à l'exécution de simulations. Statemachines récentes - ouvre l'onglet 'Recherche dans le projet' Page Démarrage avec la recherche ' Simulation > Diagrammes Statemachine récents ' exécutée Graphiques d'activité récents - ouvre l'onglet 'Recherche dans le projet' de Page Démarrage avec la recherche ' Simulation > Diagrammes d'activité récents ' exécutée Appliquer Perspective - Affiche l'onglet Page Démarrage 'Create from Motif' (Assistant de Modèle), dans lequel vous sélectionnez la Perspective pour appliquer les structures de modèle appropriées aux simulations que vous souhaitez effectuer Appliquer l'espace de travail - applique l'espace de travail Simulation , qui ouvre toutes les fenêtres pertinentes (fenêtres Simulation , Simulation Événements , Variables locales, Pile d'Appel et Analyseur d'Exécution) pour Simulation Dynamique , et les dispose autour de l'écran pour faciliter l'utilisation. Aide - affiche la rubrique d'aide <i>Simulations Dynamiques</i> . <p>Dans les recherches, vous pouvez spécifier la période (nombre de jours avant aujourd'hui) à partir de laquelle tirer les résultats.</p>
Événements	<p>Cliquez sur cette icône pour ouvrir la fenêtre Simulation Événements , pour travailler avec les signaux et déclencheurs qui sont utilisés comme entrée dans la simulation actuellement active.</p>

Variables locales	Cliquez sur cette icône pour afficher une liste des variables locales et leurs valeurs de la simulation en cours. La simulation doit être arrêtée à un point d'arrêt afin d'afficher les variables.
Pile d'Appel	Cliquez sur cette icône pour afficher la Pile d'Appel de la simulation en cours.

Panneau États Exécutables

Statemachines Exécutables fournissent un moyen précieux pour générer, exécuter et simuler rapidement des modèles State complexes. Contrairement à la simulation dynamique des graphiques State utilisant le moteur Simulation d'Enterprise Architect, Statemachines Exécutables fournissent une implémentation complète spécifique au langage qui peut former le « moteur » comportemental pour plusieurs produits logiciels sur plusieurs plates-formes.

Le panneau ' États Exécutables ' fournit un certain nombre de facilités pour travailler avec Statemachines Exécutables . Vous pouvez accéder à facilités pour configurer Scripts d'Analyseur qui déterminent comment le code est généré, compilé et exécuté pour le Statemachine Exécutable . Il existe des commandes pour vous permettre de générer, construire et exécuter le code qui exécute la simulation, ainsi qu'une visualisation facilité du code généré dans l'éditeur de code intégré.



Facilités disponibles

Facilité	Description
Statemachine	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options permettant de travailler avec Statemachine Exécutable Artifacts pour configurer, générer et exécuter des simulations basées sur du code.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Générer , Build et Exécuter - générer, construire et exécuter l'artefact Statemachine Exécutable actuel, selon la configuration du script Analyzer • Générer - générer l'artefact Statemachine Exécutable actuel, selon la configuration du script Analyzer • Build - construit l'artefact Statemachine Exécutable actuel, selon la configuration du script Analyzer. • Exécuter - démarrer une simulation de l'artefact Statemachine Exécutable actuel, selon la configuration du script Analyzer • Find Executable Statemachines - exécuter une recherche prédéfinie pour localiser tous Statemachine Exécutable Artefacts dans le modèle • Vue Source - afficher le code source généré pour l'artefact Statemachine Exécutable actuel • Scripts d'Analyseur - affiche la dialogue ' Analyseur d'Exécution ', dans laquelle vous pouvez configurer les options de script d'analyse pour l'artefact Statemachine Exécutable actuel. • Appliquer Perspective - appliquez la Perspective pour Statemachines Exécutables à votre environnement modélisation ; l'onglet Page Démarrage 'Create from Motif' (Assistant de Modèle) s'affiche, présentant les Statemachine Exécutable Motifs • Appliquer l'espace de travail - applique l'espace de travail Simulation , qui ouvre toutes les fenêtres pertinentes (fenêtres Analyseur d'Exécution , Simulation , Simulation Événements , Locals et Pile d'Appel) pour la simulation State exécutable, et les organise autour de l'écran pour faciliter l'utilisation. • Aide - afficher les informations d'aide sur Statemachines Exécutables

Panneau d'Analyse Décision

Le panneau « Décision Analysis » vous aide à effectuer des simulations de modèles créés dans le cadre de la mise en œuvre Enterprise Architect de la Décision Modélisation et Notation (DMN) facilité , développée par l' Object Modélisation Group (OMG). Cette facilité vous permet d'ouvrir une Simulation DMN, de configurer des expressions DMN et de localiser et de travailler à partir des artefacts de configuration DMN.



Facilités disponibles

Facilité	Description
Simulation DMN ouverte	Sélectionnez cette option pour ouvrir la fenêtre DMN Simulation , à travers laquelle vous pouvez créer et modifier des artefacts DMNSimConfiguration, exécuter une simulation DMN et générer et tester un serveur DMN.
Expression DMN	Sélectionnez cette option pour afficher la fenêtre Expression DMN. Le contenu de cette fenêtre dépend du composant DMN que vous sélectionnez dans un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur . Si vous n'avez sélectionné aucun composant, la fenêtre est vide.
Rechercher Artefacts de Configuration DMN	Sélectionnez cette option pour exécuter immédiatement une recherche d'artefacts DMNSimConfiguration dans le modèle. Les résultats de la recherche sont répertoriés dans la fenêtre Rechercher dans Projet .
Appliquer Perspective	Sélectionnez cette option pour appliquer la Perspective pour DMN à votre environnement modélisation . L' Assistant de Modèle (onglet Page Démarrage 'Créer à partir de Motif ') s'affiche, présentant les Motifs DMN.
Appliquer l'espace de travail	Sélectionnez cette option pour appliquer l'espace de travail Simulation DMN, qui ouvre les fenêtres pertinentes (DMN Simulation , DMN Expression) pour la simulation de l'analyse Décision et les organise autour de l'écran pour en faciliter l'utilisation.
Aide	Sélectionnez cette option pour afficher la rubrique d'aide <i>DMN Modèles Décision</i> .

Panneau d'Analyse de Processus

Le panneau ' Analyse de Processus ' donne accès à la fenêtre Configurer BPSim, ainsi qu'à une recherche prédéfinie pour récupérer les artefacts de configuration BPSim.

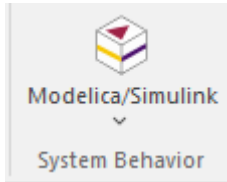


Facilités disponibles

Facilité	Description
BPSIM	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un petit menu proposant ces options :</p> <ul style="list-style-type: none">• Ouvrez BPSim Manager - affichez la fenêtre Configurer BPSim, à travers laquelle vous pouvez configurer, exécuter et analyser des simulations de modèles BPSim.• Rechercher des artefacts de configuration BPSim - ouvrez l'onglet « Rechercher dans le projet » Page Démarrage et chargez un ensemble prédéfini de paramètres de recherche pour trouver les artefacts de configuration Processus Métier Simulation contenant des paramètres de simulation pour exécuter des simulations BPMN 2.0.• Appliquer Perspective - appliquez la Perspective pour BPSim à votre environnement modélisation ; l'onglet Page Démarrage 'Créer à partir de Motif ' (Assistant de Modèle) s'affiche, présentant les Motifs BPSim• Appliquer l'espace de travail - applique l'espace de travail Analyse de Processus Simulation , qui ouvre toutes les fenêtres pertinentes (boîte à outils, Propriétés , Notes et configurer les fenêtres BPSim) pour Analyse de Processus Simulation et les organise autour de l'écran pour une utilisation plus facile.• Aide - afficher la rubrique d'aide <i>BPSim Simulations Métier</i>

Panneau de Comportement du Système

Le panneau ' Comportement du Système ' donne accès à la vue Configurer Simulation SysML, où vous pouvez configurer et gérer les simulations basées sur SysML ainsi qu'accéder à une recherche prédéfinie pour récupérer les artefacts de configuration SysML.

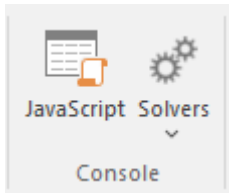


Facilités disponibles

Facilité	Description
Modelica/Simulink	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour accéder à la vue de configuration et de gestion de SysML Simulation , ou pour accéder à une recherche de modèle prédéfini qui récupère les artefacts de configuration SysML.</p> <ul style="list-style-type: none"> • SysMLSim Configuration Manager - affiche la vue Configure SysML Simulation pour créer et exécuter des simulations à l'aide de SysML et OpenModelica ou Simulink • Rechercher des artefacts de configuration SysMLSim : ouvrez l'onglet "Rechercher dans le projet" Page Démarrage et chargez un ensemble prédéfini de paramètres de recherche pour rechercher les artefacts de configuration SysMLSim. • Appliquer Perspective - appliquez la perspective SysML à votre environnement modélisation ; l' Assistant de Modèle (onglet Page Démarrage 'Create from Motif') s'affiche, présentant les Motifs SysML 1.5, les Études de Cas OpenModelica et les éléments SysPhS • Appliquer l'espace de travail : appliquez l'espace de travail Comportement du Système Simulation , qui ouvre toutes les fenêtres pertinentes (boîte à outils, Propriétés , Notes et Configurer SysML Simulation) pour Comportement du Système Simulation et les organise autour de l'écran pour en faciliter l'utilisation. • Aide - afficher la rubrique d'aide <i>Simulation</i> (SysPhS Simulation)

Panneau de Console

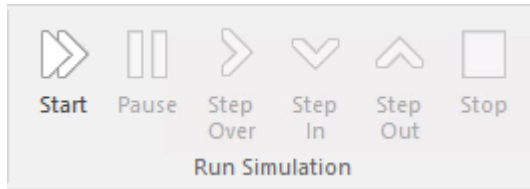
Le panneau 'Console' propose des options pour travailler sur le code JavaScript pour Simulation Dynamique , et plus particulièrement sur le code pour MATLAB et Octave Solveurs dans Mathématiques Simulation .



Voir les rubriques *Simulation de Modèle* [Dynamic Simulation with JavaScript](#) et [Solvers](#) .

Panneau d'Exécuter de Simulation

Le panneau ' Exécuter Simulation ' fournit un certain nombre de boutons pour contrôler l'exécution de la simulation active.

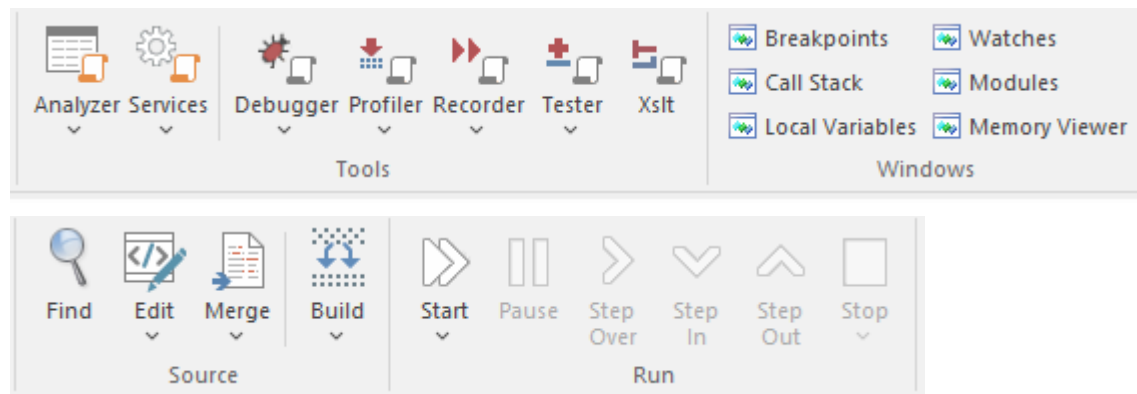


Facilités disponibles

Facilité	Description
Démarrer	Commencez ou continuez l'exécution de la simulation actuellement active.
Pause	Suspendre l'exécution de la simulation en cours
Enjamber	Enjamper une transition ou un chemin de contrôle qui entre dans un autre processus ou espace Statemachine
Entrer	Entrez dans un sous-processus dans la simulation en cours
Sortir	Sortez d'un état de sous-processus ou de sous-machine et revenez au processus parent ou Statemachine
Arrêt	Arrêtez l'exécution de la simulation en cours au point d'exécution actuel.

Ruban d'Exécuter

Le ruban « Exécuter » fournit un ensemble complet de facilités pour exécuter des unités de code et analyser la façon dont le code s'exécute, vérifier l'utilisation du système et des données et s'il y a des erreurs. S'il y a des erreurs dans le code, vous pouvez les isoler et les corriger, en testant également ces corrections.

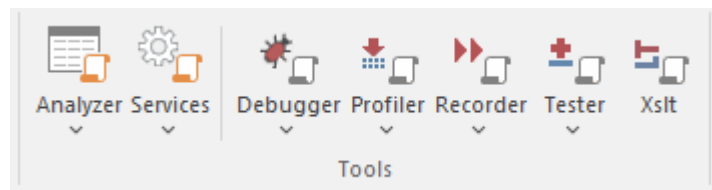


Panneaux

Panneau	Description
Outils	Le panneau 'Outils' regroupe un ensemble d'outils permettant d'analyser l'exécution d'une application. Les outils disponibles sont un Débogueur complet, un Profiler d'exécution et un Enregistreur de trace de pile. Il existe également facilités pour exécuter l'application et enregistrer la sortie du point Test , pour une analyse ultérieure. L'icône « Services » fournit des options pour démarrer, arrêter et tester les services Satellite et Agent, ainsi que pour utiliser Code Miner .
Windows	Le panneau ' Windows ' donne accès à une suite de fenêtres associées au processus de débogage, dont chacune fournit des informations sur un aspect de l'application en cours de débogage, notamment à un point d'arrêt.
Source	Le panneau « Source » fournit un ensemble de boutons permettant de créer une application en cours d'analyse. Le script Analyzer actif définit le comportement des outils d'analyse, en spécifiant les commandes qui sont exécutées ainsi que les paramètres de ces commandes. Après avoir apporté des modifications à la base de code, vous pouvez simplement cliquer sur 'Build'.
Exécuter	Le panneau ' Exécuter ' fournit les commandes permettant d'exécuter une application en cours d'analyse. Il vous suffit de cliquer sur les boutons pour commencer l'exécution de l'application mise à jour, en mettant en pause ou en parcourant le code selon les besoins.

Panneau d'Outils

Le panneau 'Outils' regroupe un ensemble d'outils permettant d'analyser l'exécution d'une application. Les outils disponibles sont un Débogueur complet, un Profiler d'exécution et un Enregistreur de trace de pile. Il existe également des facilités pour exécuter l'application et enregistrer la sortie du point Test, pour une analyse ultérieure.



Facilités disponibles

Facilité	Description
Analyseur	<p>Affiche la fenêtre Analyseur d'Exécution, qui liste - par Paquetage - tous Scripts d'Analyseur définis dans le modèle. À partir de cette fenêtre, vous pouvez créer, modifier et gérer des scripts qui spécifient les commandes et paramètres requis pour créer, tester, exécuter, déboguer, déployer et simuler vos applications. Les boutons de la barre d'outils de la fenêtre permettent de contrôler les tâches de script telles que la construction, exécuter, le test et le déploiement, et donnent également accès à une gamme de facilités de débogage faciles.</p> <p>L'icône permet également d'accéder à la fenêtre File d'attente des tâches. Cette fenêtre rationalise le processus de travail avec Scripts d'Analyseur ; lorsqu'une option du menu contextuel d'Analyzer Script est exécutée (par exemple, « Build »), elle est placée dans une file d'attente de tâches ; plusieurs tâches peuvent être mises en file d'attente et d'autres travaux effectués pendant le traitement des tâches.</p>
Prestations de service	<p>Ces options vous permettent de démarrer, d'arrêter et de tester les services VEA locaux pris en charge. Ces services peuvent par exemple exécuter un programme Linux natif ou créer un projet.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vue Status of all Services - affiche une fenêtre qui répertorie l'état de chaque service Enterprise Architect nommé dans le fichier de configuration et son état • Service Satellite <ul style="list-style-type: none"> - Démarrer - Arrêt - Test (état du service satellite) • Service d'Agent <ul style="list-style-type: none"> - Démarrer - Arrêt - Test (état du service de l'agent) • Service Code Miner <ul style="list-style-type: none"> - Démarrer - lit la configuration actuelle du service et démarre les services configurés pour exécuter et arrête les services qui ne sont pas configurés - Arrêter tout - arrête tous les services en cours d'exécution - Modifier le fichier de configuration : prompts à utiliser le fichier de configuration du service, puis l'ouvre dans un Éditeur de texte Enterprise Architect - Démarrer automatique avec EA - démarre automatiquement les services ayant l'attribut 'status:ON' lorsque le modèle s'ouvre

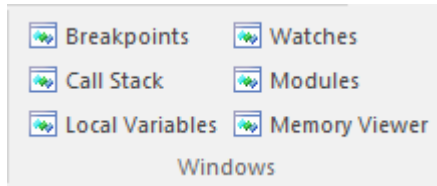
	- Arrêt automatique à la fermeture - arrête automatiquement les services en cours d'exécution lorsque Enterprise Architect est fermé
Débogueur	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options de démarrage et d'utilisation du Débogueur .</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ouvrir Débogueur - ouvre la fenêtre Débogueur ; cette fenêtre fournit une barre d'outils pour contrôler les opérations Débogueur telles que exécuter , step-into, step-over, pause et affiche également les messages de sortie du débogage • Démarrer le débogage - démarrez l'application, selon les options de débogage du script d'analyseur actif • Attacher au processus - afficher une liste des processus en cours d'exécution - sélectionner et attacher à un processus à des fins de débogage • Créer Diagramme de pile : créez un diagramme d'interaction basé sur la pile d'exécution actuelle ; disponible uniquement lorsque l'exécution est arrêtée à un point d'arrêt • Créer un jeu de marqueurs pour la classe : crée un ensemble de marqueurs de points d'arrêt pour les méthodes de la classe sélectionnée. • Passer au Profiler - passez dynamiquement du Débogueur au Profiler, permettant le suivi des performances et le traçage de l'exécution • Définir comme Débogueur JIT - définir Enterprise Architect comme débogueur Just In Time par défaut ; pour les systèmes Windows uniquement • Définir comme Modèle JIT - définit le modèle actuel comme modèle par défaut sur lequel effectuer le débogage juste à temps ; pour les systèmes Windows uniquement • Traiter Exceptions à Première Chance - activer le traitement des exceptions de première chance • Appliquer Disposition Débogueur - applique une disposition d'espace de travail contenant des fenêtres utiles pour le débogage, disposées de manière pratique
Profileur	<p>Le profileur est utilisé pour enregistrer les informations de trace de pile pour une application en cours d'analyse, à des intervalles d'échantillonnage prédéterminés. Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste de commandes permettant de démarrer et d'utiliser l'application Profiler.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ouvrir le profileur - ouvrez la fenêtre du profileur ; cette fenêtre fournit une barre d'outils pour contrôler les opérations du Profiler et affiche un résumé des exemples de données collectées • Attacher au processus - afficher une liste des processus en cours d'exécution - sélectionner et attacher à un processus pour activer le profilage d'exécution et la surveillance de l'activité de ce processus • Démarrer - rattachez le profileur au dernier processus d'application profilé (le cas échéant), sinon démarrez l'application spécifiée dans les options de débogage du script d'analyseur actif et attachez le profileur à ce processus d'application. • Reprendre : commencer ou reprendre la collecte de données de profilage • Arrêter : détachez le profileur du processus de candidature ; le processus de candidature continuera à exécuter - cliquez sur le bouton Démarrer pour vous rattacher à ce processus • Passer à Débogueur : passer dynamiquement du profilage au débogage pour permettre une inspection plus fine du comportement de l'application. • Créer Rapport à partir des données actuelles : créez un graphique d'appel d'exécution détaillé et un résumé global, montrant les fonctions appelées et le nombre de fois qu'une fonction était active lorsque le profileur a inspecté l'exécution.

	<ul style="list-style-type: none"> • Charger Rapport à partir d'un fichier - charger un rapport de profileur à partir d'un fichier enregistré • Enregistrer Rapport dans un fichier : enregistre les données de profil collectées dans un fichier • Arrêter le processus à la sortie : une option pour arrêter le processus de candidature lorsque le profileur est détaché de ce processus. • Afficher la sortie Déboguer - afficher éventuellement la sortie du débogage pendant l'exécution du profileur • Supprimer les fragments - supprimer les traces de pile partielles des échantillons • Supprimer les données actuelles : supprimez toutes les données d'échantillon collectées en vue d'une nouvelle exécution . • Appliquer Disposition du profileur : applique une disposition d'espace de travail contenant des fenêtres utiles pour le profilage des applications, disposées de manière pratique.
Enregistreur	<p>L' Enregistreur permet d'enregistrer des informations sur les appels de fonction effectués par une application en cours d'analyse.</p> <p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste de commandes permettant de démarrer et d'utiliser l' Enregistreur .</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ouvrir Enregistreur - ouvre la fenêtre Enregistrer et analyser ; cette fenêtre fournit une barre d'outils pour contrôler les opérations Enregistreur telles que exécuter (l'application), l'enregistrement manuel, l'enregistrement automatique, l'arrêt de l'enregistrement et affiche également les informations d'appel de fonction enregistrées • Attacher au processus - attacher l' Enregistreur à un processus en cours d'exécution • Démarrer Enregistreur - démarrez l'application en indiquant les options de débogage du script d'analyseur actif et attachez l' Enregistreur à ce processus d'application ; l'enregistrement commencera lorsque l'exécution atteindra un marqueur d'enregistrement qui a été défini dans le code source • Arrête d'Enregistrer - cesser d'enregistrer la trace d'exécution du processus de candidature ; le processus de candidature continuera à exécuter • Enregistrement automatique : commence automatiquement à enregistrer une trace d'exécution, sans intervention manuelle, une fois que l'exécution atteint un marqueur d'enregistrement défini dans le code source. • Enregistrement Manuel - utilisez les fonctions d'enregistrement manuel pour démarrer et arrêter l'enregistrement tout en parcourant le code source dans le Débogueur • Step Thru - étape par étape dans l'exécution du code tout en enregistrant une trace d'exécution • Enregistrer Enregistrement dans Modèle (artefact) - enregistre la trace d'exécution enregistrée dans un artefact de modèle • Enregistrer Enregistrement dans un fichier : enregistre la trace d'exécution enregistrée dans un fichier du système de fichiers local. • Load Enregistrement - charge une trace d'exécution enregistrée à partir d'un fichier précédemment enregistré • Effacer Enregistrement Data - supprimez toute trace d'exécution enregistrée en vue de l'enregistrement d'une nouvelle trace • Créer Diagramme de Séquence - crée un diagramme Séquence (interaction) à partir de la trace d'exécution actuelle ; nécessite que le modèle et le code soient synchronisés • Créer Graphique d'Appel - créer un Graphique d'Appel à partir de la trace

	<p>d'exécution actuelle ; nécessite que le modèle et le code soient synchronisés</p> <ul style="list-style-type: none"> • Créer Diagramme de classes : créez un diagramme de classes en utilisant les éléments instanciés et accessibles dans l'enregistrement en cours. • Créer un Diagramme de points Test : créez un diagramme de points Test et Ensembles Test basés sur les éléments et leurs membres actifs qui ont été touchés au cours de la session enregistrée. • Synchroniser Modèle avec le code source - synchronisez le code source de l'application actuelle avec le modèle, pour garantir un enregistrement et une création corrects des diagrammes • Afficher/Masquer le point d'exécution - afficher ou masquer le point d'exécution actuel pendant le processus d'enregistrement ; masquer cela entraîne un temps d'enregistrement plus rapide • Appliquer Disposition Enregistrement - appliquer une disposition de l'espace de travail optimisée pour l'utilisation de l' Enregistreur
Testeur	<p>Les points Test sont un schéma par lequel des règles et des contraintes régissant le comportement des objets peuvent être extraites du modèle pour créer des cas Test afin de vérifier l'application.</p> <p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options permettant de travailler avec des points Test et des scénarios Test .</p> <ul style="list-style-type: none"> • Afficher la fenêtre Testpoint - ouvrez la fenêtre Test Points pour gérer, configurer et exécuter les points Test et les cas Test , Ensembles et suites associés. • Rechercher des suites Test et des Ensembles Test : recherchez dans le modèle actuel les suites Test , Ensembles Test et les éléments associés utilisés dans la gestion de la vérification basée sur les points Test . • Open Object Établi - ouvrez un environnement de test Object simple pour Java et .Net ; instancier des objets et appeler dynamiquement leurs méthodes
XSLT	Ouvre le Débogueur XSLT, pour déboguer une transformation XSL.

Panneau Windows

Le panneau ' Windows ' donne accès à une suite de fenêtres associées au processus de débogage, dont chacune fournit des informations sur un aspect de l'application en cours de débogage, notamment à un point d'arrêt.

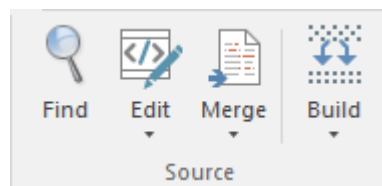


Facilités disponibles

Facilité	Description
Points d'Arrêt	Cliquez sur cette icône pour ouvrir la fenêtre Points d'Arrêt & Marqueurs, que vous utilisez pour gérer et configurer les points d'arrêt du code source et autres marqueurs.
Pile d'Appel	Cliquez sur cette icône pour ouvrir la fenêtre Pile d'Appel , qui affiche tous les threads en cours d'exécution dans un processus, à un point d'arrêt.
Variables locales	Cliquez sur cette icône pour ouvrir la fenêtre Locals, qui affiche les variables d'application locales à un point d'arrêt.
Observateurs	Cliquez sur cette icône pour ouvrir la fenêtre Observateurs , qui répertorie les variables client par nom lorsque l'application est à un point d'arrêt.
Modules	Cliquez sur cette icône pour ouvrir la fenêtre Modules, qui répertorie les modules qu'une application a chargés et utilise au moment exécuter .
Visionneuse de mémoire	Cliquez sur cette icône pour ouvrir la fenêtre Memory Viewer afin d'afficher un morceau de mémoire lorsque l'application est suspendue à un point d'arrêt.

Panneau Source

Le panneau « Source » fournit un ensemble de boutons permettant de créer une application en cours d'analyse. Le script Analyzer actif définit le comportement des outils d'analyse, en spécifiant les commandes qui sont exécutées ainsi que les paramètres de ces commandes. Après avoir apporté des modifications à la base de code, vous pouvez simplement cliquer sur 'Build'.



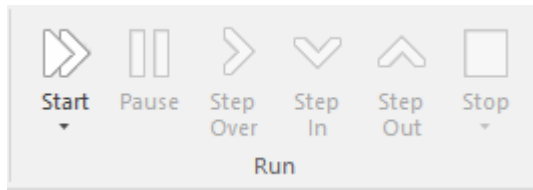
Facilités disponibles

Facilité	Description
Trouver	Ouvrez la fenêtre Rechercher dans les fichiers pour rechercher dans le système de fichiers local les fichiers source contenant un texte particulier.
Modifier	<p>Cette icône fournit une collection d'outils permettant d'afficher et de modifier les fichiers de code source associés aux éléments du modèle actuel. L'invention concerne également des outils qui génèrent du code source pour un élément particulier ou synchronisent un élément pour refléter les modifications apportées à son fichier de code source associé.</p> <ul style="list-style-type: none"> Fichier Open Source - affiche une dialogue « Sélecteur de fichiers » pour rechercher un fichier de code source à ouvrir dans la fenêtre de l'éditeur de code. Rechercher dans les fichiers - affiche la fenêtre « Rechercher dans les fichiers » pour localiser les fichiers d'un type sélectionné contenant une string de code spécifiée. Modifier la source de l'élément : ouvrez la fenêtre de l'éditeur de code et chargez le fichier de code source associé à l'élément actuellement sélectionné. Modifier un nouveau fichier source : créez et remplissez un nouveau fichier de code source Ouvrir dans l'éditeur externe - lancez l'éditeur externe configuré et chargez le fichier de code source associé à l'élément actuellement sélectionné
Fusionner	<p>Cliquez sur cette option pour afficher un court menu de commandes définies par l'utilisateur dans le script Analyzer actuellement actif, à intégrer à votre fournisseur source Contrôle de Version . Cliquez sur le type de commande pour exécuter la commande et effectuer l'opération définie :</p> <ul style="list-style-type: none"> Fusionner Changements Histoire Committre Copie de travail Référentiel <p>Si une commande n'a pas été définie, l'option est grisée.</p>

Construire	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un court menu de commandes permettant de créer le code source de l'application :</p> <ul style="list-style-type: none">• Build : construisez l'application actuelle, selon le script Analyzer actuellement actif.• Déployer - exécutez la commande « Déployer » du script sélectionné.• Clean - exécuter la commande Analyzer Clean pour supprimer les fichiers intermédiaires de l'application actuelle• Rebuild - exécuter les commandes Analyzer Clean et Build telles que définies dans le script Analyzer actuellement actif.• Annuler Construction - annuler la construction en cours d'exécution
------------	---

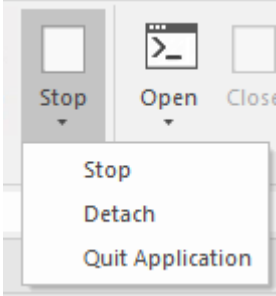
Panneau Exécuter

Le panneau ' Exécuter ' fournit un ensemble de boutons pour créer et exécuter une application en cours d'analyse. Après avoir apporté des modifications à la base de code, vous pouvez simplement cliquer sur « Construire », puis cliquer sur les boutons pour commencer l'exécution de l'application mise à jour, en mettant en pause ou en parcourant le code selon les besoins. Le script d'analyseur actif déterminera le comportement des outils du débogueur, en spécifiant les commandes exécutées ainsi que les paramètres de ces commandes.



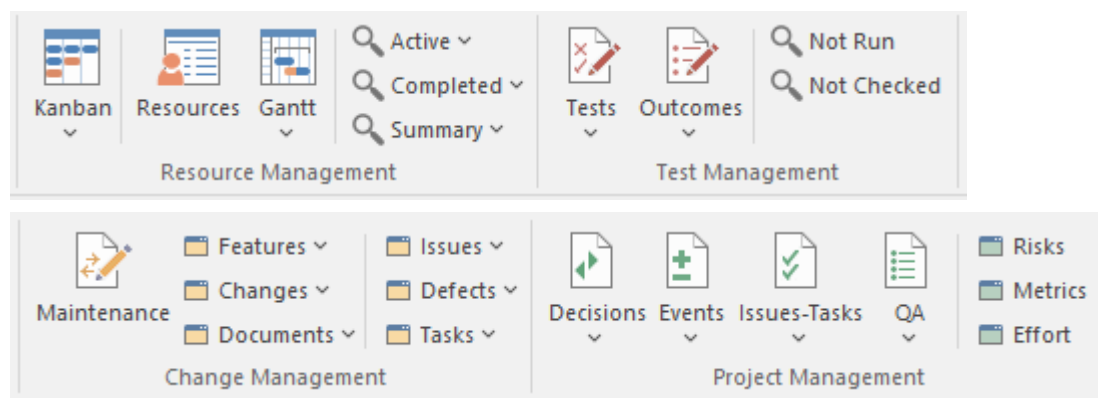
Facilités disponibles

Facilité	Description
Démarrer	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un petit menu de commandes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Déboguer - démarre l'application, selon les options de débogage du script Analyzer actif • Exécuter - reprendre l'exécution du processus d'application en cours de débogage - si aucun processus n'est actuellement en cours de débogage, démarrez l'application spécifiée dans les options de débogage du script Analyzer actif et attachez le Débogueur à ce processus d'application • Attacher au processus : affiche une liste des processus en cours d'exécution, sélectionnez et attachez-le à un processus à des fins de débogage. • Test : exécute la commande Test configurée dans le script Analyzer actuel. • Afficher le point d'exécution - affiche et met en surbrillance la ligne de code source qui correspond au point d'exécution actuel
Pause	Suspendre l'exécution de l'application en cours de débogage.
Enjamber	Exécutez la ligne suivante du code source, sans faire de pause dans les méthodes appelées par cette ligne. Le point d'exécution se déplacera vers la ligne source suivante dans le contexte actuel.
Entrer	<p>Exécutez la ligne suivante du code source, en accédant à n'importe quelle méthode appelée. L'exécution est suspendue avant d'exécuter la première ligne exécutable de la méthode appelée.</p> <p>Si le code source de la méthode appelée n'est pas disponible, le débogueur reviendra immédiatement au code appelant.</p>
Sortir	exécuter automatiquement jusqu'à la fin du contexte/méthode actuel et revenir au contexte appelant. L'exécution s'arrêtera à nouveau, au retour au contexte appelant.
Arrêt	Cliquer sur la flèche déroulante affiche un court menu proposant des options pour terminer le débogage de l'application.

	 <ul style="list-style-type: none">• Stop - arrête le Débogueur et arrête le processus en cours de débogage (valeur par défaut lorsque vous cliquez simplement sur l'icône du ruban)• Détacher - arrête le Débogueur mais laisse le processus en cours d'exécution• Quitter l'application - arrête le Débogueur et publie un message WM_QUIT dans la fenêtre principale du processus, s'il en a une
--	--

Ruban Construire

Le ruban « Construire » présente les outils et facilités pour visualiser et gérer les tâches et les ressources nécessaires à la construction d'un système, de l'allocation des ressources humaines aux tâches, aux tableaux Kanban et au diagramme de Gantt pour visualiser l'avancement du travail effectué. Les équipes peuvent collaborer directement dans l'outil et gérer un large éventail de variations des éléments du modèle - y compris les problèmes et Défauts - et les tests peuvent être définis et les résultats enregistrés.



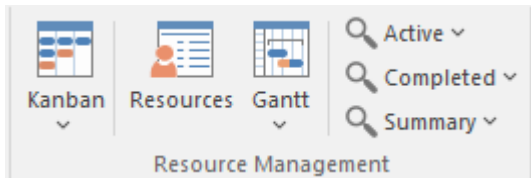
Panneaux

Panneau	Description
Gestion des Ressources	Le panel ' Gestion des Ressources ' est un ensemble d'outils permettant de gérer les ressources humaines et leur allocation aux éléments qui représentent les tâches à réaliser. diagrammes Kanban peuvent être utilisés pour visualiser des tableaux d'éléments et les diagrammes de Gantt montrent la durée des tâches assignées et d'autres vues importantes. La fenêtre Allocation des ressources permet d'affecter des ressources aux éléments représentant le travail à effectuer. Il existe plusieurs recherches répertoriant diverses vues utiles, telles que les tâches en retard, les tâches commençant aujourd'hui, etc.
Gestion Test	Le panneau « Gestion Test » est utilisé pour créer et gérer tous les aspects des tests. La fenêtre Cas Test rassemble de manière pratique tous les tests d'un élément et permet de créer de nouveaux tests et de gérer ceux existants. Les tests peuvent être entièrement décrits et les entrées, les critères d'acceptation, les résultats, le statut et bien plus encore peuvent être définis pour chaque test. Il existe plusieurs recherches prédéfinies qui peuvent être exécuter pour trouver les résultats de tests récents, tels que les tests récents réussis. Un Rapport Test configurable peut également être généré, créant ainsi un document unique décrivant tous les tests ou toute combinaison de tests.
Gestion du Changement	Le panneau ' Gestion du Changement ' permet de définir et d'enregistrer les éléments importants qui s'appliquent à un élément. Enterprise Architect est une plateforme permettant de gérer n'importe quelle initiative et peut suivre les variations de la durée de vie de n'importe quel élément. Quelles que soient les méthodes ou processus utilisés, des éléments tels que Exigences , les User Stories, Règles Métier , les Composants et autres changeront, auront des problèmes, nécessiteront des tâches et présenteront des défauts. Toutes ces variantes peuvent être créées et gérées et une série de recherches utiles sont facilement mises à disposition pour trouver des éléments tels que les modifications récemment demandées, les tâches incomplètes et bien d'autres.

Gestion de Projet	Le panneau ' Gestion de Projet ' fournit facilités pour gérer les éléments au niveau du projet tels que les problèmes, les événements, les tâches et les décisions, pour définir les risques, les efforts et les mesures du projet, et pour obtenir un aperçu de l'état du projet, y compris les rapports d'assurance qualité et le projet. statistiques.
-------------------	---

Panel Gestion des Ressources

Le panel ' Gestion des Ressources ' est un ensemble d'outils permettant de gérer les ressources humaines et leur allocation aux éléments qui représentent les tâches à réaliser. diagrammes Kanban peuvent être utilisés pour visualiser des tableaux d'éléments, et un diagramme de Gantt montre la durée des tâches assignées et d'autres vues importantes. La fenêtre Allocation permet d'affecter des ressources aux éléments représentant le travail à effectuer. Il existe plusieurs recherches répertoriant diverses vues utiles, telles que les tâches en retard, les tâches commençant aujourd'hui, etc.



Facilités disponibles

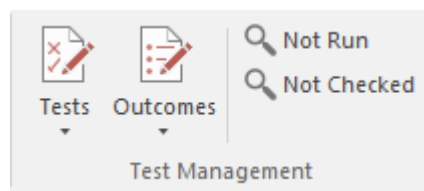
Facilité	Description
Kanban	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une liste d'options permettant d'utiliser diagrammes Kanban afin de gérer efficacement les tâches et les affectations de travail nécessaires à la construction du modèle et de ses artefacts déployables.</p> <ul style="list-style-type: none"> Rechercher Diagrammes Kanban - ouvrez l'onglet ' Rechercher dans Projet ' contenant une recherche exécutée pour trouver diagrammes Kanban dans le modèle ; double-cliquez sur une entrée pour ouvrir ce diagramme Kanban Ouvrir mon Kanban : si un diagramme Kanban a été créé avec vos affectations et tâches de travail, ouvrez ce diagramme Gérer - (pour les paramètres utilisateur) propose ces options : <ul style="list-style-type: none"> Définir l'actuel par défaut - définissez le diagramme Kanban actuellement ouvert comme utilisateur par défaut Choisir par défaut - affichez un navigateur à travers lequel vous localisez et sélectionnez un Kanban diagramme comme étant votre paramètre utilisateur par défaut (vous pouvez également sélectionner <none> pour effacer le paramètre) Effacer - efface le paramètre du Kanban par défaut de l'utilisateur afin qu'aucun Kanban utilisateur ne soit défini Ouvrir Projet Kanban - si un diagramme Kanban a été créé avec les affectations de travail et les tâches pour l'ensemble du projet, ouvrez ce diagramme Gérer - (pour les paramètres du modèle) propose ces options : <ul style="list-style-type: none"> Définir le courant par défaut - définir le diagramme Kanban actuellement ouvert comme Modèle ou diagramme Kanban du projet Choisir par défaut - affichez un navigateur à travers lequel vous localisez et sélectionnez un diagramme Kanban pour être votre diagramme Modèle ou Projet Kanban (vous pouvez également sélectionner <none> pour effacer le paramètre) Effacer - efface le paramètre Kanban par défaut du modèle afin qu'il n'y ait pas de modèle Kanban défini Nouveau Kanban standard : créez un nouveau diagramme Kanban standard pour contenir les affectations de travail et les tâches actives, que vous pouvez personnaliser selon vos besoins.

	<ul style="list-style-type: none"> • Nouveau Backlog Kanban : créez un nouveau diagramme Kanban pour contenir les affectations de travail et les tâches qui n'ont pas encore été alloué à une ressource. • Nouveau Kanban d'itération : créez un nouveau diagramme Kanban pour contenir les affectations de travail actives et les tâches associées à l'itération ou au sprint en cours. • Nouveau Kanban complet : créez un nouveau diagramme Kanban pour contenir les affectations de travail et les tâches qui ont été terminées et sont en cours de traitement jusqu'au déploiement et à la maintenance. • Flux de travail en une étape : créez un diagramme de flux de travail Kanban en une seule étape à partir d'un Motif • Workflow en deux étapes : créez un diagramme de flux de travail Kanban en deux étapes à partir d'un Motif , comprenant un Kanban de backlog et un Kanban d'itération. • Workflow en trois étapes : créez un diagramme de flux de travail Kanban en trois étapes à partir d'un Motif , comprenant un Kanban de backlog, un Kanban d'itération et un Kanban complet.
Ressources	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre Allocation des ressources afin d'attribuer des ressources à la tâche, au problème, au changement et à d'autres éléments au niveau du projet.</p>
Gantt	<p>Cliquez sur cette icône pour lister les options à afficher :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Votre vue Gantt personnelle, montrant la répartition du travail qui vous est spécifiquement assigné • Le Projet Gantt Vue , pour révision la répartition du travail pour le projet et pour des sections spécifiques du projet ; l'affichage par défaut est l'onglet 'Ressource Vue ', mais vous pouvez également sélectionner les onglets 'Element Vue ' et ' Rapport Vue '
Actif	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un court menu d'options permettant de rechercher et de tracer des tâches dans le modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tâches Actif - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée de tâches Actif ; cliquez sur un élément pour afficher les détails de l'allocation des ressources dans la dialogue « Ressources affectées » • Graphique des tâches Actif : créez un graphique dans le diagramme ouvert sélectionné montrant les tâches actuellement actives. • Tâches se terminant aujourd'hui : ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des tâches dont l'achèvement est prévu aujourd'hui. • Tâches commençant aujourd'hui - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des tâches dont le début est prévu aujourd'hui • Tâches en retard - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des tâches qui sont maintenant en retard • Graphique des tâches en retard : créez un graphique dans le diagramme ouvert sélectionné montrant les tâches actuellement en retard
Complété	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un court menu d'options permettant de rechercher et de tracer les tâches terminées dans le modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Récemment terminés - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les tâches récemment terminées ; cliquez sur un élément pour afficher les détails de l'allocation des ressources dans la dialogue « Ressources affectées »

	<ul style="list-style-type: none"> • Graphique des tâches terminées : créez un graphique dans le diagramme actuellement actif montrant les tâches récemment terminées. • Graphique pour la période - créez un graphique dans le diagramme actuellement actif montrant les tâches terminées au cours d'une période définie • Toutes terminées : ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée de toutes les tâches terminées pendant la durée de vie du projet.
Résumé	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un menu d'options permettant de rechercher et de tracer le déploiement des ressources sur différentes périodes de temps.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Résumé des tâches sur 30 jours (bref) : fournissez un bref résumé des tâches effectuées par les ressources au cours du mois précédent. • Résumé des tâches sur 30 jours (complet) : fournit un résumé complet des tâches effectuées par les ressources au cours du mois précédent. • Ressources sur 30 jours : recherchez dans le projet les tâches qui ont commencé au cours des 30 derniers jours et dont le nom de la ressource correspond (entièrement ou partiellement) au texte du <terme de recherche>. • Rôles sur 30 jours : recherchez dans le projet les tâches qui ont commencé au cours des 30 derniers jours et pour lesquelles le nom du rôle correspond (entièrement ou partiellement) au texte dans le <terme de recherche>. • 30 jours regroupés par ressource (Graphique) - créez un graphique dans le diagramme actuellement actif montrant les tâches démarrées au cours du dernier mois, regroupées par ressource • Résumé des tâches sur 30 jours (graphique) : créez un graphique dans le diagramme actuellement actif montrant les tâches démarrées au cours du mois dernier.

Panneau de gestion Test

Le panneau « Gestion Test » est utilisé pour créer et gérer tous les aspects des tests. La fenêtre Cas Test rassemble de manière pratique tous les tests pour un élément et permet de créer de nouveaux tests et de gérer ceux existants. Les tests peuvent être entièrement décrits et les entrées, les critères d'acceptation, les résultats, le statut et bien plus encore peuvent être définis pour chaque test. Il existe plusieurs recherches prédéfinies qui peuvent être exécuter pour trouver les résultats de tests récents, tels que les tests récents réussis. Un Rapport Test configurable peut également être généré, créant ainsi un document unique décrivant tous les tests ou toute combinaison de tests.



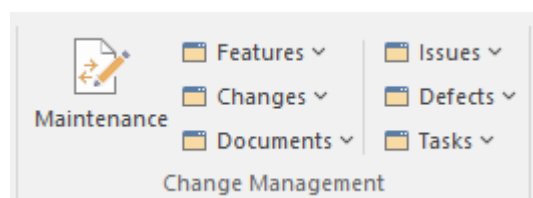
Facilités disponibles

Facilité	Description
Essais	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un menu de types de Test que vous pouvez définir pour l'élément courant, à l'aide de la fenêtre Cas de Test .</p> <ul style="list-style-type: none"> Tous - affiche la fenêtre des cas Test répertoriant les tests de n'importe quelle classe ; vous pouvez sélectionner cette option si vous développez un test mais que vous n'êtes pas encore certain de son type, ou si vous créez une suite de tests de différents types. Inspection - affiche la fenêtre Cas Test configurée pour fonctionner sur les tests d'inspection Unit : affiche la fenêtre des cas Test configurée pour fonctionner sur les tests unitaires. Intégration - affiche la fenêtre Cas Test configurée pour fonctionner sur les tests d'intégration Système : affiche la fenêtre des scénarios Test configurée pour fonctionner sur les tests système. Acceptation - affiche la fenêtre Scénarios Test configurée pour fonctionner sur les tests d'acceptation Scénario - affiche la fenêtre Scénarios Test configurée pour fonctionner sur les tests de scénario
Résultats	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher une liste d'options permettant de générer des rapports sur les tests récemment effectués et de représenter les résultats de ces tests sous diverses formes de graphique.</p> <ul style="list-style-type: none"> Résultats Test récents - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des tests qui ont été exécuter au cours des 7 derniers jours Tests sur les éléments récemment modifiés - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des tests qui ont défini des éléments récemment modifiés (par défaut sur modification au cours des 7 derniers jours) Ajouter un diagramme circulaire - génère, dans le diagramme actuellement ouvert, un diagramme circulaire des statistiques d'état des tests des sept derniers jours, par type d'état.

	<ul style="list-style-type: none"> • Ajouter un graphique à barres - génère, dans le diagramme actuellement ouvert, un graphique à barres vertical des statistiques d'état des tests des sept derniers jours, par type d'état. • Résultats Test de la semaine dernière : génère, dans le diagramme actuel, un graphique à barres empilé horizontal montrant les statistiques d'état des tests pour chaque jour de la semaine dernière. • Résultats Test des 30 derniers jours : génère, dans le diagramme actuellement ouvert, un graphique à barres empilées horizontales montrant les statistiques d'état des tests pour chaque jour des 30 derniers jours, la date la plus récente étant en bas du graphique. • Résumé hebdomadaire des résultats Test - génère, dans le diagramme actuellement ouvert, un graphique à barres empilées horizontales montrant les statistiques de l'état des tests pour chaque semaine de l'année en cours. • Passes Test récentes - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des tests qui ont reçu un statut Pass au cours des 7 derniers jours • Échecs Test récents - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des tests qui ont reçu un statut d'échec au cours des 7 derniers jours. • Tests récemment différés - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des tests qui ont reçu le statut Différé au cours des 7 derniers jours. • Rapport - Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue ' Générer une documentation Test ', que vous utilisez pour générer un rapport sur les enregistrements de tests d'un ou plusieurs types de tests déposés sur les éléments du Paquetage actuel.
Pas Exécuter	Cliquez sur cette icône pour ouvrir la vue Rechercher dans Projet et exécuter une recherche préchargée des tests actuellement ouverts mais n'ayant pas été exécuter au cours des 7 derniers jours.
Non vérifié	Cliquez sur cette icône pour ouvrir la vue Rechercher dans Projet et exécuter une recherche préchargée des tests actuellement ouverts mais non vérifiés au cours des 7 derniers jours.

Panneau de Gestion du Changement

Le panneau ' Gestion du Changement ' permet de décrire les éléments importants de gestion du modèle qui s'appliquent à un élément. Enterprise Architect est une plateforme permettant de gérer n'importe quelle initiative et peut suivre les variations de la durée de vie de n'importe quel élément. Quelles que soient les méthodes ou processus utilisés, des éléments tels que Exigences , les User Stories, Règles Métier et les Composants changeront, auront des problèmes, nécessiteront des tâches et présenteront des défauts. Toutes ces variations peuvent être enregistrées et gérées, et une série de recherches utiles sont facilement mises à disposition pour trouver des éléments tels que les modifications récemment demandées et les tâches incomplètes.



Facilités disponibles

Facilité	Description
Entretien	Cliquez sur cette icône pour afficher l'onglet Présentation de Maintenance de la fenêtre Maintenance, listant tous les éléments de Maintenance en cours sur l'élément sélectionné.
Fonctionnalités	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un menu d'options permettant d'effectuer des recherches, de gérer et de visualiser les enregistrements de fonctionnalités par rapport aux éléments du modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Afficher la fenêtre Fonctionnalités - affiche la fenêtre Fonctionnalités , que vous utilisez pour enregistrer et gérer fonctionnalités spécifiques de l'élément sélectionné • Nouvelles Fonctionnalités - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments qui ont de nouveaux éléments Fonctionnalité • Semaine dernière - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des éléments ayant des éléments Fonctionnalité qui ont été enregistrés au cours des 7 derniers jours • Mois dernier - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des éléments ayant des éléments Fonctionnalité qui ont été enregistrés au cours des 30 derniers jours. • 90 derniers jours - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des éléments ayant des éléments Fonctionnalité qui ont été enregistrés au cours des 90 derniers jours • Fonctionnalités récemment terminées - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments ayant des éléments de modification qui ont été complétés au cours des 7 derniers jours • Fonctionnalités incomplètes - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments Fonctionnalité qui n'ont pas été complétés
Changements	Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un menu d'options permettant d'effectuer des recherches et de générer des graphiques pour gérer et visualiser les modifications apportées aux éléments du modèle.

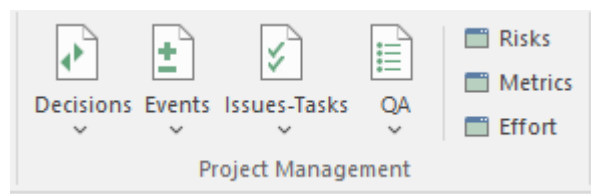
	<ul style="list-style-type: none"> • Afficher la fenêtre des modifications - affiche la fenêtre des modifications, que vous utilisez pour enregistrer et gérer les demandes spécifiques de modifications de l'élément sélectionné. • Nouvelles modifications - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments qui ont de nouveaux éléments de modification • Semaine dernière - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des éléments ayant des éléments de modification qui ont été enregistrés au cours des 7 derniers jours • Mois dernier - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des éléments ayant des éléments de modification qui ont été enregistrés au cours des 30 derniers jours. • 90 derniers jours - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des éléments ayant des éléments de modification qui ont été enregistrés au cours des 90 derniers jours • Modifications demandées dans le graphique : créez un graphique dans le diagramme actuellement ouvert, affichant les modifications récemment demandées. • Modifications récemment terminées - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments ayant des éléments de modification qui ont été complétés au cours des 7 derniers jours. • Modifications terminées dans le graphique : créez un graphique dans le diagramme actuellement ouvert, montrant les modifications récemment terminées. • Modifications incomplètes - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments de modification qui n'ont pas été complétés
Documents	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un menu d'options permettant d'effectuer des recherches pour gérer et visualiser les enregistrements de documents ouverts sur les éléments du modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Afficher la fenêtre Documents - affiche la fenêtre Documents, que vous utilisez pour enregistrer et gérer des documents spécifiques de l'élément sélectionné. • Nouveaux documents - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments contenant de nouveaux éléments de document • Semaine dernière - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des éléments dont les éléments de document ont été enregistrés au cours des 7 derniers jours • Mois dernier - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des éléments dont les éléments de document ont été enregistrés au cours des 30 derniers jours • 90 derniers jours - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des éléments dont les éléments de document ont été enregistrés au cours des 90 derniers jours • Documents récemment demandés - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des éléments comportant des éléments de document qui ont été demandés au cours des 7 derniers jours. • Documents récemment terminés - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments dont les éléments de document ont été complétés au cours des 7 derniers jours. • Documents incomplets - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments de document qui n'ont pas été complétés

Problèmes	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un menu d'options permettant d'effectuer des recherches et de générer des graphiques afin de gérer et de visualiser les enregistrements des problèmes soulevés par rapport aux éléments du modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Afficher la fenêtre Problèmes - affiche la fenêtre Problèmes, que vous utilisez pour enregistrer et gérer des rapports spécifiques de problèmes avec l'élément sélectionné. • Nouveaux problèmes - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments qui ont de nouveaux éléments de problème • Semaine dernière - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des éléments ayant des éléments Issue qui ont été enregistrés au cours des 7 derniers jours • Mois dernier - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des éléments ayant des éléments Issue qui ont été enregistrés au cours des 30 derniers jours • 90 derniers jours - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des éléments ayant des éléments Issue qui ont été enregistrés au cours des 90 derniers jours • Problèmes récemment signalés - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments ayant des éléments Problème qui ont été enregistrés au cours des 7 derniers jours. • Graphique des problèmes signalés : créez un graphique dans le diagramme actuellement ouvert, montrant les éléments de problème récemment signalés. • Problèmes récemment résolus - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments ayant des éléments Problème qui ont été résolus au cours des 7 derniers jours. • Graphique des problèmes résolus : créez un graphique dans le diagramme actuellement ouvert, montrant les éléments du problème récemment résolus. • Problèmes non résolus - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments de problème qui n'ont pas été résolus.
Défauts	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un menu d'options permettant d'effectuer des recherches et de générer des graphiques afin de gérer et de visualiser les enregistrements des défauts signalés par rapport aux éléments du modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Afficher la fenêtre Défauts - affiche la fenêtre Défauts , que vous utilisez pour enregistrer et gérer des rapports spécifiques de défauts dans l'élément sélectionné • Nouveaux Défauts - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments qui ont de nouveaux éléments de Défaut • Semaine dernière - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des éléments présentant des défauts qui ont été enregistrés au cours des 7 derniers jours • Mois dernier - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des éléments présentant des défauts enregistrés au cours des 30 derniers jours. • 90 derniers jours - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des éléments présentant des défauts qui ont été enregistrés au cours des 90 derniers jours • Défauts récemment signalés - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des éléments ayant des défauts qui ont été enregistrés au cours des 7 derniers jours. • Graphique Défauts signalés : créez un graphique dans le diagramme

	<p>actuellement ouvert, montrant les éléments de défaut récemment signalés.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Défauts récemment résolus - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des éléments ayant des défauts qui ont été résolus au cours des 7 derniers jours. • Graphique Défauts résolus : créez un graphique dans le diagramme actuellement ouvert, montrant les éléments de défaut récemment résolus. • Défauts non résolus - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des éléments de défaut qui n'ont pas été résolus.
Tâches	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un menu d'options permettant d'effectuer des recherches et de générer des graphiques pour gérer et visualiser les enregistrements des tâches ouvertes sur les éléments du modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Afficher la fenêtre des tâches : affiche la fenêtre Tâches, que vous utilisez pour enregistrer et gérer des rapports spécifiques sur les tâches ouvertes pour l'élément sélectionné. • Nouvelles tâches - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments qui ont de nouvelles tâches • Semaine dernière - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée d'éléments dont les éléments de tâche ont été enregistrés au cours des 7 derniers jours • Mois dernier - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des éléments dont les éléments de tâche ont été enregistrés au cours des 30 derniers jours. • 90 derniers jours - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des éléments dont les éléments de tâche ont été enregistrés au cours des 90 derniers jours • Tâches récemment demandées - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des éléments dont les tâches ont été enregistrées au cours des 7 derniers jours • Graphique des tâches demandées : créez un graphique dans le diagramme actuellement ouvert, affichant les tâches récemment demandées. • Tâches récemment terminées - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des éléments dont les tâches ont été terminées au cours des 7 derniers jours • Graphique des tâches terminées : créez un graphique dans le diagramme actuellement ouvert, montrant les tâches récemment terminées. • Tâches incomplètes - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des tâches qui n'ont pas été terminées

Panneau de Gestion de Projet

Le panneau ' Gestion de Projet ' fournit facilités pour gérer les éléments au niveau du projet tels que les problèmes, les événements, les tâches et les décisions, pour définir les risques, les efforts et les mesures du projet, et pour obtenir un aperçu de l'état du projet, y compris les rapports d'assurance qualité et le projet. statistiques.



Facilités disponibles

Facilité	Description
Les décisions	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un menu d'options permettant d'effectuer des recherches et de générer des graphiques pour gérer et visualiser les enregistrements de décisions associées aux éléments du modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> Afficher la fenêtre Décisions - affiche la fenêtre Décisions, que vous utilisez pour enregistrer et gérer des enregistrements spécifiques de décisions associées à l'élément sélectionné. Décisions vérifiées - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des éléments ayant des décisions avec le statut 'Vérifié' Nouvelles décisions - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments qui ont de nouvelles décisions Décisions récemment créées - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des éléments dont les décisions ont été enregistrées au cours des 7 derniers jours Graphique des décisions créées : créez un graphique dans le diagramme actuellement ouvert, montrant les décisions récemment créées. Décisions récemment effectives - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des éléments ayant des décisions pour lesquelles la date d'entrée en vigueur est passée au cours des 7 derniers jours (c'est-à-dire que la décision est devenue effective) Graphique des décisions efficaces : créez un graphique dans le diagramme actuellement ouvert, montrant les décisions récemment efficaces Décisions sans Date d'Effet - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et effectuez une recherche préchargée des éléments n'ayant pas de Date d'Effet enregistrée
Événements	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un menu d'options permettant d'effectuer des recherches et de générer des graphiques afin de gérer et de visualiser les enregistrements des événements signalés par rapport aux éléments du modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> Afficher la fenêtre Événements - affichez la fenêtre Événements , que vous utilisez pour enregistrer et gérer des rapports spécifiques d'événements déposés sur l'élément sélectionné. Événements hautement prioritaires - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des éléments qui ont des événements avec le statut Haute priorité Événements récemment signalés - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée des éléments dont les événements ont été

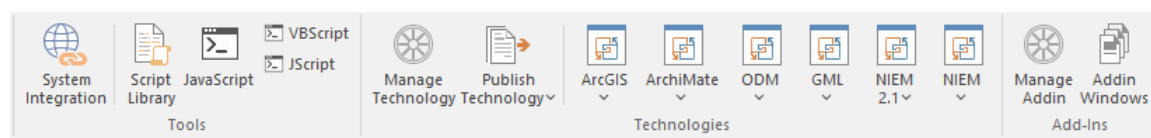
	<p>signalés au cours des 7 derniers jours.</p> <ul style="list-style-type: none"> Graphique Événements signalés : créez un graphique dans le diagramme actuellement ouvert, montrant les événements récemment signalés. Événements récemment terminés - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les éléments dont les événements ont été marqués comme terminés au cours des 7 derniers jours. Graphique Événements terminés : créez un graphique dans le diagramme actuellement ouvert, montrant les événements récemment marqués comme terminés. Ouvrir Événements - ouvrez la vue Rechercher dans Projet et exécutez une recherche préchargée pour les événements actuellement ouverts
Enjeux-Tâches	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher deux options de menu :</p> <ul style="list-style-type: none"> Tâches du projet - sélectionnez cette option pour afficher la fenêtre Tâches du projet, qui fournit une liste pratique de « tâches à faire » des principaux éléments de travail du projet qui ne sont pas enregistrés ailleurs ; il peut être utilisé pour suivre des événements tels que des demandes ou des corrections Problèmes de Projet - sélectionnez cette option pour afficher la fenêtre Problèmes de Projet , sur laquelle vous pouvez enregistrer tous les problèmes identifiés par rapport au projet en cours.
AQ	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher deux options :</p> <ul style="list-style-type: none"> Rapports AQ Statistiques <p>Sélectionnez la première option ' AQ Rapports ' pour afficher la vue AQ Rapports , qui comporte des onglets séparés qui vous permettent d'exécuter et d'afficher ces rapports d'état fournis par le système :</p> <ul style="list-style-type: none"> Détails Tester Détails d'entretien Détails de la dépendance Détails d'implémentation Métriques de cas d'utilisation <p>Sélectionnez la deuxième option ' Statistiques ' pour afficher la feuille 'Statistiques du projet', qui répertorie les numéros de Paquetages , diagrammes , éléments, connecteurs, éléments de chaque type et fonctionnalités des éléments de chaque type dans le projet. Pour certains éléments, tels que les risques, les mesures et les efforts, s'il n'existe aucune instance de ce type object particulier, il est toujours répertorié mais avec un compte de 0.</p>
Risques	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre Risques , sur laquelle vous créez et maintenez des enregistrements de Risques pour le travail sur l'élément sélectionné.</p>
Métrique	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre Métriques, sur laquelle vous créez et maintenez des enregistrements de métriques qui ont une influence sur le travail sur un élément.</p>
Effort	<p>Cliquez sur cette icône pour ouvrir la fenêtre Effort, sur laquelle vous pouvez créer et gérer des enregistrements d'effort pour l'élément actuellement sélectionné.</p>

Ruban Spécialiser

Le ruban « Spécialiser » facilite l'activation et l'accès Add-Ins (extensions écrites en COM) et MDG Technologies qui interagissent avec l'interface utilisateur Enterprise Architect pour étendre et spécialiser les capacités du produit.

Lorsqu'un Add-In est ajouté à Enterprise Architect, soit par inclusion avec le programme d'installation, soit par importation ultérieure dans Enterprise Architect, il peut être affecté au domaine particulier de fonctionnalités qu'il supporte (à l'aide de la fonction `EA_GetRibbonCategory`) et est représenté par un icône dans un panneau « Add-In » dans le ruban approprié. Les icônes des Add-Ins non attribués sont affichées sur ce ruban « Spécialiser », dans le panneau « Add-Ins ».

Le contenu de ce ruban dépend donc des Add-Ins et Technologies que vous avez installés et activés, et s'ils ont été attribués à un domaine fonctionnel particulier d'Enterprise Architect.

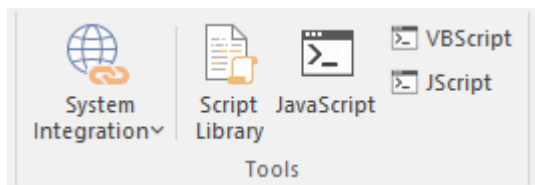


Panneaux

Panneau	Description
Outils	Le panneau « Outils » fournit une collection de facilités pour créer et exécuter des scripts d'automatisation, et pour accéder à des sources de données externes via le serveur Cloud.
Technologies	<p>Ce panneau fournit les icônes permettant de gérer et de publier MDG Technologies dans Enterprise Architect, ainsi qu'une icône pour chaque MDG Technologie activée disponible dans votre installation d'Enterprise Architect.</p> <p>Cliquez sur l'icône « Gérer la technologie » pour ouvrir la dialogue « MDG Technologies ». Cette dialogue vous aide à ajouter et configurer des chemins vers des fichiers technologiques supplémentaires et à activer ou désactiver les technologies intégrées.</p> <p>Cliquez sur l'icône « Publier la technologie » pour accéder aux options permettant de travailler avec MDG Technologies en général.</p> <p>Chaque icône de technologie affiche une liste déroulante d'options permettant de travailler avec la technologie.</p>
Add-Ins	<p>Ce panneau fournit deux icônes pour activer et configurer Add-Ins :</p> <ul style="list-style-type: none"> Gérer les compléments - affichez la dialogue 'Gérer Add-Ins', que vous utilisez pour activer ou désactiver Add-Ins à utiliser ; un Add-In désactivé n'est pas chargé lorsque vous démarrez Enterprise Architect et aucune icône n'apparaît pour lui dans les rubans Windows du complément : affiche la fenêtre Add-In contenant toute fenêtre définie pour s'afficher dans cet espace, pour le Add-In actuellement actif. <p>Si votre système comprend Add-Ins non attribués, une icône pour chacun d'entre eux est également incluse dans ce panneau.</p>

Panneau d'Outils

Le panneau « Outils » facilite l'importation de données à partir de sources de données externes via le serveur Cloud . La fenêtre du modèle Scriptant est également accessible à partir de ce panneau, qui fournit les moyens de gérer, créer et modifier des scripts d'automatisation pour travailler avec votre modèle.



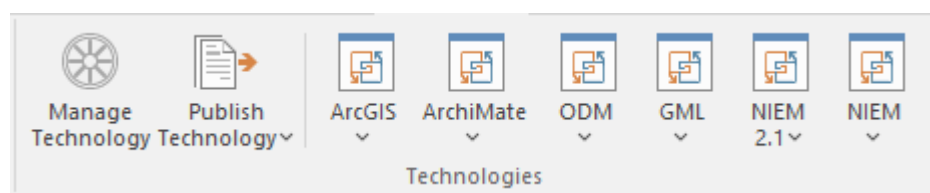
Facilités disponibles

Facilité	Description
Systeme d'intégration	Cette icône ouvre la facilité des données externes pour définir la manière dont les données provenant de sources externes sont représentées dans Enterprise Architect . Lors du développement d'un modèle dans Enterprise Architect , vous pouvez vous connecter à une application externe telle que TFS ou JIRA comme source de données. Vous indiquerez ensuite comment les éléments de données d'une application sont reflétés dans l'autre. Par la suite, vous pouvez vérifier les appariements d'éléments de données à partir d'outils externes distincts, en utilisant l'option de menu « Afficher tous Items liés ».
Bibliothèque de scripts	Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre Scriptant , à travers laquelle vous pouvez ajouter, modifier et gérer des scripts basés sur des modèles en JavaScript , JScript et VB.Net.
JavaScript	Cliquez sur cette icône pour afficher la console JavaScript , un interpréteur de ligne de commande qui accepte les commandes JavaScript sur une seule ligne qui seront exécutées une à la fois.
VBScript	Cliquez sur cette icône pour afficher la console VBScript, un interpréteur de ligne de commande qui accepte les commandes VBScript sur une seule ligne qui seront exécutées une à la fois.
JScript	Cliquez sur cette icône pour afficher la console JScript, un interpréteur de ligne de commande qui accepte les commandes JScript sur une seule ligne qui seront exécutées une par une.

Panneau des Technologies

Le panneau « Technologies » fournit les icônes pour gérer et publier MDG Technologies dans Enterprise Architect, ainsi qu'une icône pour chaque MDG Technologie activée disponible dans votre installation d' Enterprise Architect. Cette rubrique identifie certaines des Technologies qui pourraient être représentées ici. Chaque icône de technologie affiche une liste déroulante d'options permettant de travailler avec la technologie. Ces options peuvent inclure :

- Aide - ouvrez le fichier d'aide de la technologie
- À propos : affiche un court panneau d'informations sur votre installation du Add-In
- Se connecter au Modèle externe - se connecter à un projet créé dans une autre application, vers lequel la technologie fournit un pont
- Importer <données> - importer les données définies dans la technologie dans Enterprise Architect
- Exporter <données> - exporter les données d' Enterprise Architect vers des structures de données spécifiques à la technologie



Facilités disponibles

Toutes ces Technologies ne seront pas affichées et d'autres pourraient être disponibles dans le panneau.

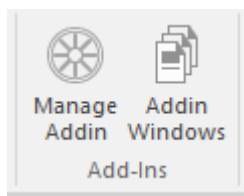
Facilité	Description
Gérer la technologie	Cliquez sur l'icône « Gérer la technologie » pour ouvrir la dialogue « MDG Technologies ». Cette dialogue vous aide à ajouter et configurer des chemins vers des fichiers technologiques supplémentaires et à activer ou désactiver les technologies intégrées.
Technologie de publication	<p>Cliquez sur l'icône « Publier la technologie » pour accéder à ces options pour travailler avec MDG Technologies en général :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Publier Diagramme en tant que Motif : créez un fichier Motif à partir du diagramme actuellement ouvert, à l'aide de la dialogue "Enregistrer Diagramme en tant que Motif". • Publier Diagramme en tant que profil UML : créez et exportez un fichier de profil basé sur le diagramme actuellement ouvert, à l'aide de la dialogue "Enregistrer le profil UML". • Publier Paquetage en tant que profil UML : créez et exportez un fichier de profil basé sur le Paquetage actuel, à l'aide de la dialogue "Enregistrer le profil UML". • Générer MDG Technologie - ouvrez l' Assistant de création MDG Technologie pour vous guider tout au long du processus de création et d'intégration des structures et des ressources appropriées à une MDG Technologie de votre propre conception • Importer MDG Technologie - importez une MDG Technologie dans le modèle soit pour votre propre usage, soit pour tous les utilisateurs du modèle ; la dialogue 'Importer MDG Technologie ' s'affiche • Importer Paquetage en tant que profil UML - importer un fichier de profil UML

ArcGIS	Fournit un accès à facilités qui vous aident à créer des modèles ArcGIS ; le système ArcGIS supporte le développement et la gestion de géodatabases.
ArchiMate	Donne accès aux facilités d' ArchiMate 3, l'un des outils modélisation d'entreprise intégrés à Enterprise Architect . Il propose un langage commun pour décrire la construction et le fonctionnement des processus métier, que vous pouvez utiliser pour décrire, analyser et visualiser clairement les relations entre les domaines métier.
ODM	Fournit un accès aux facilités du Ontology Definition Metamodel (ODM) de l' Object Management Group pour Enterprise Architect , avec des capacités modélisation d'ontologie qui vous permettent de développer des ontologies à grande échelle dans l'environnement modélisation entièrement intégré, pour votre domaine de projet.
GML	Donne accès aux facilités d'intégration d' Enterprise Architect avec les schémas d'application Geography Markup Language (GML) 3.3 de l'Open Geospatial Consortium, fournissant une grammaire XML pour les capacités modélisation fonctionnalité géographiques.
NIEM 2.1	Donne accès aux facilités du Modèle National d'Échange de l'Information (NIEM) version 2.1 dans Enterprise Architect , qui fournit un cadre commun utilisé pour définir la manière dont les informations peuvent être partagées entre les systèmes, les agences gouvernementales et les organisations.
NIEM	Donne accès aux facilités du Modèle National d'Échange de l'Information (NIEM) , versions supérieures à 2.1, dans Enterprise Architect .
Éclipse	<p>Le MDG Link™ pour Eclipse est conçu pour support le développement UML simultané dans Enterprise Architect et Eclipse, en ajoutant des fonctionnalités supplémentaires aux capacités de génération de code d' Enterprise Architect et en fusionnant les modifications avec un minimum d'effort. Cliquez sur l'icône pour afficher un court menu d'options d'utilisation du Add-In .</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vue Project Connections - affiche la dialogue « Connexions Eclipse », pour révision les connexions entre Paquetages Enterprise Architect et les projets Eclipse. • Options - affichez la dialogue « Options » dans laquelle vous configurez le chemin d'installation d'Eclipse pour Enterprise Architect l'utilise pour accéder à Eclipse. • Aide - ouvrez l'aide intégrée pour le lien MDG pour Eclipse • À propos : affiche un panneau d'informations sur votre installation de MDG Link pour Eclipse.
Visual Studio	<p>Le MDG Link™ pour Visual Studio.NET est conçu pour support le développement UML simultané dans Enterprise Architect et Visual Studio, en ajoutant des fonctionnalités supplémentaires aux capacités de génération de code d' Enterprise Architect et en fusionnant les modifications avec un minimum d'effort. Cliquez sur l'icône pour afficher un court menu d'options d'utilisation du Add-In .</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vue Project Connections - affiche la dialogue « Visual Studio Connections » pour révision les connexions entre Paquetages Enterprise Architect et les projets Visual Studio. • Options MDG - affichez la dialogue « Options de lien MDG » pour définir ou annuler Enterprise Architect comme outil d'édition du code source et pour vérifier automatiquement les modifications lors de la fusion (ou non)

	<ul style="list-style-type: none">• Importer Scripts de build : importez des scripts de build dans Enterprise Architect à partir de Visual Studio• Exporter la liste Paquetage liés - exportez une liste de packages liés d' Enterprise Architect vers Visual Studio• Importer une liste Paquetage liés - importez une liste de packages liés dans Enterprise Architect à partir de Visual Studio• Aide - ouvrez l'aide intégrée pour MDG Link pour Visual Studio• À propos - affiche un panneau d'informations sur votre installation de MDG Link pour Visual Studio
--	---

Panneau Add-Ins

Ce panneau fournit les facilités pour activer Add-Ins et afficher toutes les fenêtres qu'ils définissent. Le panneau fournit également des icônes pour accéder Add-Ins non attribués.



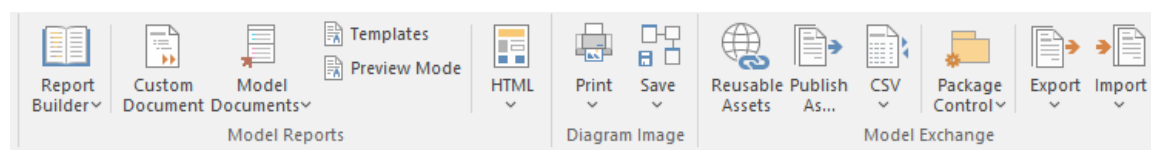
Facilités disponibles

Facilité	Description
Gérer le complément	Affiche la dialogue « Gérer Add-Ins », que vous utilisez pour activer ou désactiver Add-Ins à utiliser ; un Add-In désactivé n'est pas chargé lorsque vous démarrez Enterprise Architect et aucune icône n'apparaît pour lui dans les rubans.
Complément Windows	Affiche la fenêtre Add-In , qui contient toute fenêtre définie pour s'afficher dans cet espace, pour le Add-In actuellement actif.
< Add-Ins non attribués>	Un Add-In qui n'est pas affecté à un panneau « Add-Ins » dans un ruban spécifique aura une icône dans ce panneau de ruban « Spécialiser > Add-Ins ».

Ruban de Publier

Le ruban « Publier » rassemble tous les outils permettant de publier, documenter, importer et exporter des actifs de modèles précieux dans un large éventail de formats et de styles, allant des publications destinées au public d'entreprise aux feuilles de calcul, aux schémas XML, Motifs , Actifs Réutilisables et bien plus encore. Le modèle est le référentiel d'informations et de connaissances organisationnelles précieuses, et les personnes qui n'accèdent pas directement au modèle peuvent toujours accéder à ces connaissances via ce panel d'outils.

Le système de publication offre une grande flexibilité, et les résultats et les entrées peuvent être adaptés exactement aux besoins d'un public. Cela inclut le moteur de documentation flexible, avec ses gabarits et styles intégrés et définis par l'utilisateur, qui peuvent produire des publications d'entreprise de haute qualité directement à partir du modèle. Les éléments et diagrammes peuvent être importés et exportés, y compris l'échange d'informations avec des outils de feuille de calcul et l'enregistrement dans Motifs et des actifs réutilisables.

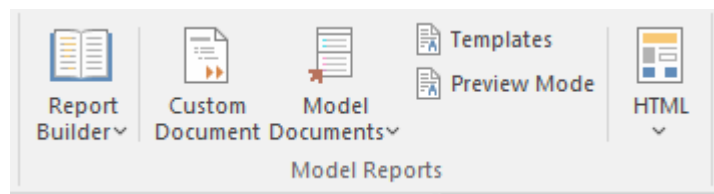


Panneaux

Panneau	Description
Rapports de Modèle	Le panneau ' Rapports de Modèle ' regroupe un ensemble d'outils permettant d'extraire des informations du modèle dans une variété de formats utiles, notamment des documents et gabarits personnalisés, des documents Modèle , docx, pdf et HTML.
Image de Diagramme	Le panneau « Image de Diagramme » offre facilités pour générer des copies papier et électroniques des diagrammes à partir du modèle, et pour mettre à l'échelle les images des diagrammes lorsqu'ils sont générés.
Échange de Modèles	<p>Le panneau ' Échange de Modèles ' contient des outils pour contrôler Paquetages et importer et exporter des parties du modèle dans le format d'échange de modèles basé sur XML XMI, et vers des formats pouvant être ouverts dans une feuille de calcul. Le serveur d'actifs réutilisables (RAS) est une ressource précieuse pour rechercher des fragments de modèle existants ou sauvegarder des parties du modèle actuel pour les réutiliser dans des initiatives futures.</p> <p>Le panneau fournit également des options qui vous permettent de générer des fichiers à partir du modèle Enterprise Architect dans un format pouvant être utilisé spécifiquement dans l'une des nombreuses technologies prises en charge, ainsi que d'importer des fichiers de la même gamme de technologies et de les convertir pour une utilisation dans Enterprise Architect .</p>

Panneau de Rapports de Modèle

Le panneau « Rapports de Modèle » fournit un ensemble d'outils permettant d'extraire des informations du modèle pour les sortir dans une variété de formats utiles, notamment DOCX, PDF et HTML.



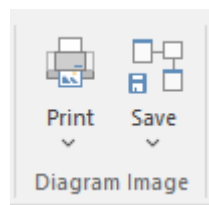
Facilités disponibles

Facilité	Description
Générateur de Rapports	<p>Cliquez sur cette icône pour accéder à un petit menu d'options de documentation :</p> <ul style="list-style-type: none"> Générer Documentation - générer un document à partir du contenu du modèle ; générer au format rtf, pdf ou docx, à partir de gabarits intégrés ou personnalisés Générer de la Documentation à partir d'Objets Sélectionnés - générer un document à partir d'une sélection d'objets (Ctrl+clic sur chacun) dans la fenêtre Navigateur ou dans un diagramme Simple Diagramme Rapport - générer un rapport ' Diagramme uniquement' pour capturer des images de tous diagrammes dans le Paquetage actuel - la dialogue ' Générer Documentation' s'affiche, par défaut sur un gabarit Diagramme Rapport ; spécifiez le chemin « Sortie vers le fichier », y compris l'extension du fichier pour définir le format de fichier Ouvrir un fichier de document - ouvrez un fichier de document existant au format RTF ou DOCX, pour une édition manuelle Créer un Nouveau Fichier de Document - créez un nouveau document pour une édition manuelle et exportez-le au format RTF ou DOCX
Document Personnalisé	<p>Cliquez sur cette icône pour commencer à générer un document lié personnalisé, qui peut contenir n'importe lequel d'une gamme d'objets de document du modèle, chacun formaté avec ses propres gabarits de document.</p>
Documents Modèle	<p>Cliquez sur cette icône pour accéder à un petit menu d'options du Modèle Document :</p> <ul style="list-style-type: none"> Nouveau - créez un nouvel élément Modèle Document en utilisant la dialogue ' Nouvel Élément ' ; les champs 'Toolset' et ' Type ' ont par défaut les valeurs de création d'un élément Modèle Document Nouveau depuis Motif - créez le Modèle Document à partir d'un motif de base, en utilisant l'onglet 'Créer à partir de Motif' de la Page Démarrage ; l'onglet est par défaut la perspective Publication de documents et vous pouvez sélectionner le motif approprié dans la liste Find Modèle Documents - exécuter une recherche dans la vue Rechercher dans Projet , pour localiser tous les Documents Modèle existant dans le modèle ; vous pouvez utiliser les options du menu contextuel pour opérer sur un ou plusieurs éléments, notamment générer un rapport de documentation Find Document Paquetages - exécuter une recherche dans la vue Rechercher dans Projet , pour localiser tous Paquetages avec les stéréotypes 'Master Document' ou ' Rapport Paquetage ', qui sont conçus pour contenir des

	<p>éléments Modèle Document ; encore une fois, vous pouvez sélectionner les options du menu contextuel pour générer de la documentation à partir du contenu d'un ou plusieurs Paquetages</p> <ul style="list-style-type: none">• Aide - sélectionnez cette option pour afficher la rubrique d'aide <i>Modèle Documents</i>
Gabarits	Cliquez sur cette icône pour gérer, créer et modifier les gabarits utilisés pour générer des documents au format RTF, PDF ou DOCX.
Mode Aperçu	Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre Documents dynamiques, qui affiche un document généré instantanément à partir de l'élément courant.
HTML	<p>Cliquez sur cette icône pour sélectionner parmi deux options de publication de documents sur le Web :</p> <ul style="list-style-type: none">• Rapport HTML standard : publiez un document sur un site Web interne ou Internet sous forme de pages Web statiques, en HTML standard.• Publiez à Joomla! - générer un document HTML vers un site Joomla! base de données, pour distribution internet

Image de Diagramme Panel

Le panneau « Image de Diagramme » permet de générer facilement des copies papier et électroniques du diagramme actuellement ouvert et sélectionné à partir du modèle.

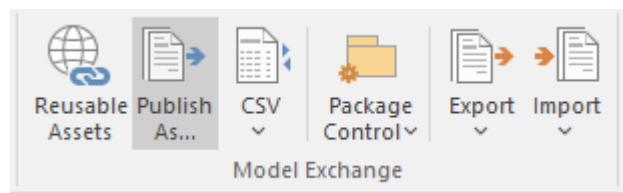


Facilités disponibles

Facilité	Description
Imprimer	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un petit menu d'options d'impression du diagramme :</p> <ul style="list-style-type: none">• Imprimer - imprimer le diagramme directement sur l'imprimante par défaut• Aperçu - affiche une image de la façon dont le diagramme apparaîtra s'il est imprimé• Configuration - affichez la dialogue "Configuration de l'impression" pour configurer l'imprimante par défaut sur laquelle le diagramme sera imprimé, que vous auriez sélectionnée dans le panneau "Contrôle" Windows .• Imprimer au format PDF : imprimez le diagramme dans un fichier PDF plutôt que sur une imprimante ; un navigateur s'affiche pour sélectionner le nom du fichier PDF et le chemin du répertoire ; en désélectionnant l'option "Imprimable" sur un élément d'un diagramme , vous pouvez omettre cet élément et ses connecteurs du diagramme dans la sortie PDF
Sauvegarder	<p>Cliquez sur cette icône pour enregistrer une image du diagramme actuel. Un petit menu s'affiche dans lequel vous pouvez sélectionner :</p> <ul style="list-style-type: none">• Enregistrer dans un fichier : un navigateur s'affiche dans lequel vous sélectionnez l'emplacement d'enregistrement du fichier et le format dans lequel enregistrer le fichier.• Enregistrer dans le presse-papiers : l'image est immédiatement enregistrée dans le presse-papiers Enterprise Architect .• Échelle de l'image : une liste affiche les options d'échelle de pourcentage de 100 % à 400 %, à appliquer aux images diagramme enregistrées dans un fichier <i>au format bitmap</i> , avec une coche à côté du paramètre actuel (probablement la valeur par défaut de 137 %) ; cette liste et le champ « Mettre à l'échelle les bitmaps enregistrés sur » sur la page « Diagramme » de la boîte dialogue « Préférences » sont parallèles et les modifications apportées à l'une sont automatiquement reflétées dans l'autre <p>Les images enregistrées dans un format autre que bitmap ne sont pas mises à l'échelle</p> <p>Sur la page ' Diagramme ' de la dialogue 'Préférences', cocher la case 'Appliquer l'échelle au presse-papier' applique également l'échelle sélectionnée aux images bitmap enregistrées dans le presse-papier.</p>

Panneau d'Échange de Modèles

Le panneau « Échange de Modèles » contient des outils pour contrôler Paquetages et pour importer et exporter des parties du modèle à la fois au format d'échange de modèles basé sur XML et dans d'autres formats pouvant être ouverts dans une feuille de calcul. Le serveur d'actifs réutilisables (RAS) est une ressource précieuse pour rechercher des fragments de modèle existants ou sauvegarder des parties du modèle actuel pour les réutiliser dans des initiatives futures.



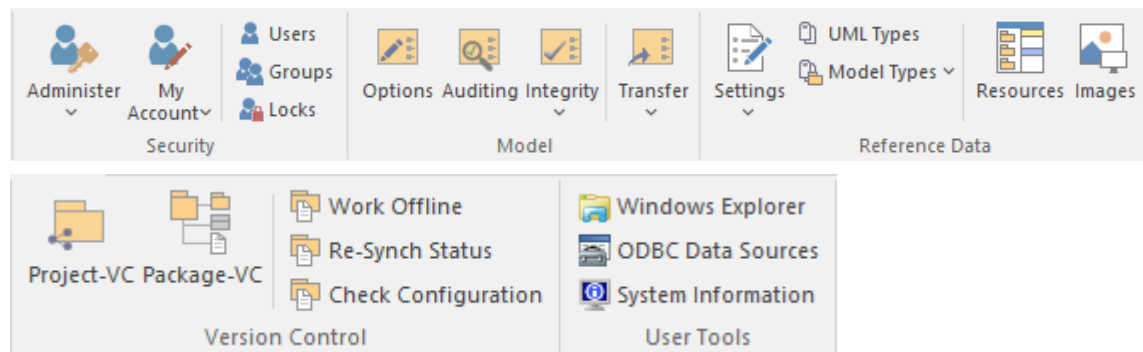
Facilités disponibles

Facilité	Description
Actifs Réutilisables	Cliquez sur cette icône pour ouvrir la vue Service d'Actifs Réutilisables (RAS) dans l'espace de travail central. Le RAS fournit un mécanisme simple et pratique permettant aux modélisateurs de distribuer ou de télécharger des structures de modèles réutilisables, des informations, des directives et des normes d'entreprise. Le référentiel partagé est accessible via une connexion Pro Cloud Server, ce qui le rend accessible aux équipes distribuées.
Publier Comme ...	Cliquez sur cette icône pour publier un Paquetage à n'importe quel niveau du modèle en tant que fichier externe dans l'un des nombreux formats XML, notamment XMI 1.1, XMI 2.1, Enterprise Architect's Native XML, ArcGIS et BPMN 2.0 XML. La dialogue « Publier Modèle Paquetage » s'affiche.
CSV	Cliquez sur cette icône pour accéder aux facilités d'importation et d'exportation CSV, ainsi que pour créer et maintenir les spécifications CSV qui définissent le déroulement des importations et des exportations. Vous pouvez également afficher la rubrique d'aide récapitulative pour les transferts CSV.
Contrôle Paquetage	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un menu d'options de stockage et de gestion Paquetages en créant des fichiers XMI à partir d'eux (Paquetage Control), prenant en charge la gestion légère des versions et l'échange de modèles.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Paquetage Control - configurez Paquetage Control à l'aide de la dialogue « Paquetage Control Options » • Enregistrer dans un fichier - enregistrez le Paquetage dans son fichier XMI configuré (à partir de l'option « Contrôle Paquetage »), en utilisant la dialogue « Exporter vers un fichier natif/XMI » • Charger à partir d'un fichier : remplacez le Paquetage à partir de son fichier XMI enregistré, à l'aide de la dialogue "Importer Paquetage à partir d'un fichier natif/XM". • Vue XMI File for Controlled Paquetage - révision du contenu du fichier XMI (exporté) pour le Paquetage, dans l'Éditeur de Code • Comparer Paquetage à XMI - comparez la version actuelle du Paquetage avec le fichier XMI exporté pour le Paquetage (l'option 'Comparer Modèle au fichier' dans Gestion Lignes de base)
Exporter	Cliquez sur cette icône pour afficher les options d'exportation du Paquetage actuel

	<p>vers un fichier natif ou un fichier XMI pour une utilisation dans d'autres modèles et/ou différents outils modélisation .</p> <ul style="list-style-type: none"> • Format natif (ou format XMI) : exportez le Paquetage vers un fichier dans l'un des nombreux formats natifs ou XMI, à l'aide de la dialogue "Exporter vers un fichier natif/XMI". • (Par lots) Exporter Paquetages contrôlés : exportez un certain nombre de Paquetages contrôlés au format natif/XMI dans un processus par lots, à l'aide de la dialogue "Exportation par lots Paquetages contrôlés". <p>Une gamme d'autres formats de sortie est prise en charge et vous pouvez personnaliser davantage la sortie en incluant ou en excluant des informations diagramme , des extensions spécifiques Enterprise Architect , etc. Vous adapterez votre fichier publié aux capacités de l'outil ou du processus censé le consommer.</p> <p>L'option « Normative XMI 2.4.2 » offre un moyen rapide d'exporter les informations de modèle dans la dernière combinaison UML /XMI sans informations d'extension Enterprise Architect ni informations diagramme . Ce format est particulièrement utile pour le développement de normes et pour l'interopérabilité de base avec d'autres outils basés UML .</p>
Importer	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher les options d'import d'un fichier Natif/XMI pour mettre à jour un ou plusieurs Paquetages dans le modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fichier natif ou fichier XMI : importez un Paquetage à partir d'un fichier dans l'un des nombreux formats natifs/XMI, à l'aide de la dialogue "Importer Paquetage à partir d'un fichier natif/XMI". • Fusionner Modèle XML dans Paquetage actuel - importez un fichier XML pour le Paquetage et fusionnez le contenu du fichier avec le Paquetage ; vous pouvez le faire avec une séquence de fichiers XML pour le Paquetage , par exemple lorsqu'un certain nombre de personnes travaillent hors ligne sur le même Paquetage et stockent leur travail dans des fichiers XML distincts. • Importation par lots Paquetages contrôlés - importez Paquetages modèles à partir d'un ensemble d'importation pour Paquetages contrôlés, à l'aide de la dialogue 'Importation par Paquetages contrôlés' <p>Le menu propose des options pour importer XMI/XML à partir de divers autres formats. ArcGIS, EMX/UML2, Rhapsody, OWL/RDF, BPMN 2.0, DMN 1.1 et MDZIP sont spécifiquement pris en charge, mais une gamme de sorties XML d'autres outils peuvent être importées dans Enterprise Architect à l'aide de l'option de menu « Autres outils/formats ».</p>

Ruban de paramètres

Le ruban « Paramètres » permet de gérer la manière dont un référentiel est utilisé, de la configuration des données de référence, de la sécurité et Contrôle de Version aux audits et contrôles d'intégrité. Enterprise Architect est une plate-forme flexible et peut être configurée pour s'adapter à n'importe quelle entreprise, activité ou équipe technique.



Panneaux

Panneau	Description
Sécurité	Le panneau « Sécurité » rassemble un ensemble de facilités pour utiliser et gérer la sécurité dans le modèle. La sécurité aide les équipes à collaborer en permettant aux individus de signaler intentionnellement qu'ils travaillent sur une partie du modèle.
Modèle	Le panneau 'Modèle' permet de configurer les options du modèle actuel, de vérifier et de réparer l'intégrité de la base de données du modèle, de transférer les données du projet d'une base de données à une autre et de configurer les paramètres d'audit pour l'enregistrement des modifications dans la base de données du modèle.
Donnée de référence	Le panneau « Données de référence » est utilisé pour configurer et gérer les métadonnées d'un modèle. Les données de référence sont généralement créées au lancement du modèle, mais certaines de ces données, telles que les ressources et les images, seront ajoutées au fur et à mesure de l'évolution du modèle. Il existe un large éventail d'options, depuis la configuration de compteurs de dénomination automatique pour les éléments, la création de stéréotypes, Types de Valeur Étiquetés et de cardinalités, jusqu'à la configuration de personnes, de statuts, de priorités et bien plus encore. Les ressources stockent une large gamme de contenus de modèles supplémentaires tels que Gabarits, les profils, Motifs et les matrices de relations. Les images peuvent être enregistrées dans le modèle et utilisées pour remplacer les représentations géométriques conventionnelles par des images descriptives et convaincantes qui trouvent un écho auprès d'un public non spécialisé.
Contrôle de Version	Le panneau 'Contrôle de Version' est utilisé pour travailler avec le Contrôle de Version facilité dans l'outil, vous permettant de gérer les modifications et les versions du contenu du modèle pour Paquetages individuels ou pour l'ensemble du modèle. Contrôle de Version Configurations peuvent être définies à l'aide des options « Projet-VC » ou « Package-VC », et vérifiées pour tous Paquetages versionnés à l'aide de l'option « Vérifier la configuration ». Il existe une gamme d'options pour afficher l'historique des modifications et restaurer le modèle à une version précédente si vous le souhaitez. Il existe également des options pour travailler hors ligne et comparer l'état signalé par le modèle et le fournisseur Contrôle de Version.

Outils utilisateur	<p>Le panneau « Outils utilisateur » donne accès à une série d'outils externes qui vous seront utiles lorsque vous travaillerez sur le modèle. L'Explorateur Windows peut être utile lors de l'importation et de l'exportation de contenu du modèle, y compris des fichiers CSV à échanger avec un tableur, des fichiers de schéma XML, des fichiers de base de données et de code source et la génération de documentation. Les paramètres ODBC (Open Database Connectivity) sont accessibles pour vous aider lorsque vous travaillez avec des bases de données en direct, et les informations système peuvent être consultées.</p>
--------------------	--

Panneau de Sécurité

Lorsque la sécurité est activée sur un projet, les utilisateurs doivent fournir un ID utilisateur et un mot de passe pour se connecter à ce projet. Project Security aide les équipes à collaborer en permettant aux individus ou aux groupes de signaler intentionnellement qu'ils travaillent sur des parties spécifiques du modèle.



Facilités disponibles

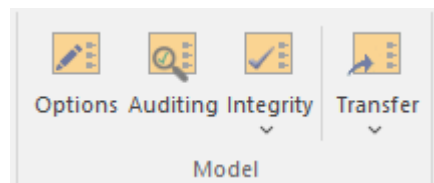
Le panneau « Sécurité » rassemble un ensemble de facilités pour gérer la sécurité dans le modèle, telles que l'activation de la sécurité du projet, la spécification du mode de sécurité à utiliser, la définition des listes d'utilisateurs et de groupes d'utilisateurs autorisés et l'attribution d'autorisations aux utilisateurs et aux groupes à accorder. accès à divers aspects des fonctionnalités d' Enterprise Architect .

Facilité	Description
Administrer	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une sélection de commandes permettant de configurer la sécurité dans le modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Appliquer des verrous aux connecteurs - étend tous les verrous sur les éléments source aux connecteurs appartenant à ces éléments, afin que ces connecteurs ne puissent pas être supprimés et que leurs propriétés ne puissent pas être modifiées ; de nouveaux connecteurs ne peuvent pas être créés sur ces éléments • Exiger le verrouillage de l'utilisateur pour modifier - active le verrouillage « pessimiste » sur le projet en cours ; dans ce mode, les utilisateurs doivent appliquer un verrou personnel aux éléments du modèle et diagrammes avant de pouvoir apporter des modifications. • Workflow de groupe : sélectionnez cette option pour configurer le workflow d'un statut à un autre, pour chaque groupe de sécurité. • Activer la sécurité - bascule (active ou désactive) l'état de la sécurité du projet pour le projet en cours ; vous êtes invité à fournir une clé d'autorisation avant que l'état de sécurité ne soit modifié • Afficher les avatars des utilisateurs : affiche (ou, si cette option n'est pas sélectionnée, masque) tous les avatars des utilisateurs dans les entrées de chat et de discussion, dans vos sessions de travail.
Mon compte	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une sélection de commandes permettant de configurer la sécurité sur votre ID utilisateur.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gérer mes verrous - affiche une dialogue répertoriant tous les verrous que vous avez appliqués sous votre ID utilisateur ; vous pouvez réviser et libérer les verrous en utilisant cette dialogue • Souvenir Moi - une fois défini, cela stocke vos informations d'identification et les applique automatiquement à chaque fois que vous log • Changer Mot de Passe - affiche la dialogue « Changer Mot de Passe » dans laquelle vous pouvez modifier le mot de passe de votre propre ID utilisateur, actuellement connecté. • Définir Avatar - attribue une image d'avatar (à partir d'un artefact d'image sélectionné) à votre ID utilisateur

	<ul style="list-style-type: none"> • Masquer la fenêtre de connexion OpenID - affiche (non sélectionné) ou masque (sélectionné) la dialogue 'Authentification OpenID' ; réinitialise également la case à cocher « Ne plus afficher cette fenêtre » dans la dialogue « Authentification OpenID » • Connectez-vous en tant qu'autre utilisateur - affiche la dialogue de connexion pour vous permettre de log au projet Enterprise Architect en tant qu'autre utilisateur. <p>(Certaines de ces options sont également disponibles dans la liste déroulante <nom d'utilisateur> dans le coin supérieur droit de l'écran Enterprise Architect .)</p>
Utilisateurs	Cette commande affiche la dialogue « Utilisateurs de sécurité », dans laquelle de nouveaux utilisateurs peuvent être définis et des autorisations peuvent être accordées à ces utilisateurs. Les utilisateurs peuvent être ajoutés aux groupes d'utilisateurs existants. La dialogue permet également d'importer des définitions d'utilisateurs à partir des listes du répertoire Windows Actif .
Groupes	Cette commande affiche la dialogue « Groupes de sécurité », dans laquelle de nouveaux groupes d'utilisateurs peuvent être créés et des utilisateurs peuvent être ajoutés à ces groupes. Des autorisations peuvent être accordées aux groupes d'utilisateurs à l'aide de cette dialogue .
Serrures	Cette commande affiche la dialogue « Gérer les verrous ». La dialogue affiche une liste de tous les éléments et diagrammes du modèle qui ont des verrous actifs. Vous pouvez également filtrer pour afficher uniquement les éléments dotés de verrous utilisateur ou de verrous de groupe. La liste des éléments peut être triée par type de verrouillage, nom d'élément, utilisateur de verrouillage, groupe de verrouillage ou heure d'application du verrouillage. La dialogue peut être utilisée pour sélectionner tout ou partie des éléments verrouillés, puis pour déverrouiller les éléments sélectionnés.

Panneau de Modèle

Le panneau 'Modèle' permet de configurer les options du modèle actuel, de vérifier et de réparer l'intégrité de la base de données du modèle, de transférer les données du projet d'une base de données à une autre et de configurer les paramètres d'audit pour l'enregistrement des modifications dans la base de données du modèle.



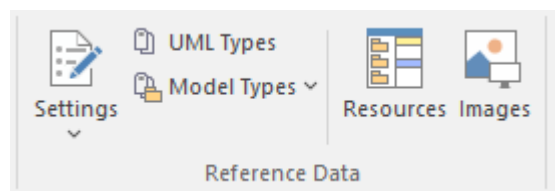
Facilités disponibles

Facilité	Description
Possibilités	Affiche la dialogue « Gérer les options Modèle », à travers laquelle vous configurez les options du modèle actuel, y compris MDG Technologies requises et restreintes, la génération de code et les options générales.
Audit	Ouvre Audit Vue pour configurer et afficher les informations de gestion d'audit pour le modèle actuel.
Intégrité	<p>Des événements tels que des pannes de réseau ou des échecs d'importation XMI peuvent parfois compromettre l'intégrité des informations dans la base de données du modèle. En cliquant sur la flèche déroulante « Intégrité », vous affichez une liste de commandes permettant de résoudre ces types de problèmes et de maintenance générale de la base de données.</p> <ul style="list-style-type: none"> Intégrité du projet - affiche la dialogue « Contrôle de l'intégrité du projet » ; utilisé pour examiner les enregistrements de la base de données afin de vérifier les enregistrements « orphelins » ou les identifiants inexacts ou non définis Project Compare : affiche la dialogue "Project Compare", avec laquelle vous pouvez comparer une base de données de modèle à une autre, au niveau de l'enregistrement tableau . Gérer le fichier .QEA/.QEAX - cliquer sur cet élément affiche un menu contextuel avec ces options : <ul style="list-style-type: none"> Fichier compact .QEA/.QEAX - supprime les enregistrements supprimés des tableaux de la base de données Compacter le fichier .QEA/.QEAX dans un nouveau fichier - supprime les enregistrements supprimés des tableaux de la base de données et stocke le modèle compacté dans un nouveau fichier Gérer le fichier .EAPX/.EAP - cliquer sur cet élément affiche un menu contextuel avec ces options : <ul style="list-style-type: none"> Réparer le fichier .EAPX/.EAP - utilisez cette option pour réparer un fichier .EAPX ou .EAP qui a été endommagé en raison d'une panne du système ou du réseau. Fichier compact .EAPX/.EAP - supprime les enregistrements supprimés des tableaux de la base de données Mettre à jour les index de fichiers .EAPX/.EAP - met à jour le fichier .EAPX ou .EAP sélectionné avec le dernier ensemble d'index (schéma 1558) Gérer Firebird <ul style="list-style-type: none"> Mettre à jour les statistiques d'index - optimiser les index sur les bases de données Firebird

	<ul style="list-style-type: none"> • Exécuter Patch - affiche la dialogue ' Exécuter Patch ', qui fournit un moyen d'exécuter les correctifs qui pourraient être fournis par Sparx Systems , pour mettre à jour la structure de la base de données du modèle actuel.
Transfert	<p>Cliquer sur la flèche déroulante affiche un menu de facilités pour copier ou partager des données de projet entre un projet et un autre.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Transfert de projet complet via connexion - affiche la dialogue « Transfert de projet » ; utilisez cette dialogue pour copier les tableaux et les enregistrements d'une base de données de projet vers une autre • Transfert de projet complet via XML natif - exportez ou importez un projet complet au format XML natif • Migrer le projet EAP/EAPX vers QEA : migrez un projet complet d'un fichier EAP ou EAPX vers un autre référentiel • Copier le projet QEA vers Firebird (FEAP) : copiez les données du projet d'un fichier .qea (dans la version 16.0 Enterprise Architect et versions ultérieures) vers un fichier .FEAP hérité (pour une utilisation dans la version 15.2 ou antérieure) • Effectuez un travail de réplication de fichier de projet sur un fichier de projet .eap ou un fichier de projet .qea : <ul style="list-style-type: none"> - Make Design Master - préparez un fichier .EAPX/.EAP ou un fichier .QEA pour la création de répliques de bases de données - Créer une nouvelle réplique - créez des répliques de base de données à partir du fichier Design Master - Synchroniser les répliques - fusionner les modifications apportées à chaque réplique avec le Design Master - Supprimer la réplication : supprime de la base de données les informations supplémentaires requises pour gérer la réplication de la base de données. - Résoudre les conflits de réplication : lorsque deux utilisateurs ont apporté des modifications contradictoires à la base de données du modèle, décidez manuellement quelle modification remplacera l'autre (pas pour la réplication QEA) • Référentiel partagé : configurez un référentiel partagé pour les données de référence de base à partager entre plusieurs modèles de mise en œuvre. • Exporter les données de référence - afficher la dialogue 'Exporter les données de référence' ; utilisé pour sélectionner des types spécifiques de données de référence à exporter vers un fichier XML • Importer des données de référence - afficher la dialogue 'Importer des données de référence' ; utilisé pour importer des données de référence à partir d'un fichier XML dans le modèle actuel

Panneau Données de Référence

Le panneau « Données de référence » est utilisé pour configurer et gérer les métadonnées d'un modèle. Les données de référence telles que les ressources et les images sont généralement ajoutées au fur et à mesure de l'évolution du modèle. Un large éventail de contenus de modèles supplémentaires tels que Gabarits, les profils, Motifs et les matrices de relations peuvent être stockés en tant que ressources. Les images peuvent être enregistrées dans le modèle et utilisées comme alternatives aux représentations géométriques conventionnelles des éléments, pour plaire à un public non spécialisé.



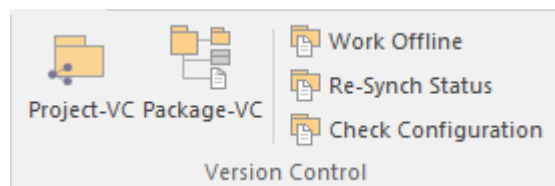
Facilités disponibles

Facilité	Description
Paramètres	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un menu d'options permettant de définir un large éventail de paramètres au niveau du projet.</p> <ul style="list-style-type: none"> Noms et compteurs automatiques : configurez et gérez l'utilisation de la génération automatique de noms. Projet Gabarit Paquetage - spécifiez un Paquetage contenant diagrammes et des éléments qui seront utilisés comme gabarits pour tous les nouveaux éléments Types de données de base de données - gérez la liste des types de données utilisés dans Ingénierie Base de Données Racines Namespace - gérez une liste de racines Namespace pour le modèle actuel ; utilisé principalement pour la génération de code Types de données de codage : gérez la liste des types de données utilisés dans l'ingénierie de code. Macros de préprocesseur : gérez une liste de macros de préprocesseur qui seront utilisées lorsque le code C et C++ sera importé dans le modèle. Couleurs : fournit des options pour définir et gérer un ensemble de couleurs standard à utiliser dans le projet en cours. <ul style="list-style-type: none"> Obtenez des couleurs personnalisées du projet Définir les couleurs personnalisées du projet
Types UML	Affiche la dialogue « Types UML », à partir de laquelle vous pouvez gérer les informations de base du modèle, telles que les stéréotypes, les types Valeur Étiquetée et les paramètres de cardinalité.
Types Modèle	<p>Fournit une gamme de facilités pour gérer différents types de données de référence utilisées dans un projet.</p> <ul style="list-style-type: none"> Personnes : gérez la liste des personnes associées au modèle, y compris les auteurs, les ressources, les rôles et les clients. Types généraux : gérez les facteurs du projet, tels que les types de statut, les contraintes, la difficulté et la priorité. Indicateurs de projet : configurez des indicateurs tels que les types de métrique, de risque et d'effort.

	<ul style="list-style-type: none">• Maintenance - définir et gérer les types Test• Facteurs d'estimation : configurez et gérez une liste de facteurs d'estimation utilisés pour l'estimation des cas d'utilisation.
Ressources	Cliquez sur cette icône pour afficher l'onglet 'Ressources' de la fenêtre Navigateur , à partir duquel vous pouvez gérer une variété de ressources personnalisées, Motifs de modèles, gabarits et de technologies.
Images	Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue 'Gestionnaire d'images'. Le gestionnaire d'images fournit facilités pour stocker des images dans le modèle actuel, qui peuvent ensuite être utilisées comme alternatives aux formes géométriques standard normalement utilisées pour représenter les éléments sur vos diagrammes de modèle. Les images stockées peuvent être prévisualisées, renommées et mises à jour en utilisant cette facilité .

Panneau Contrôle de Version

Le panneau 'Contrôle de Version' fournit facilités pour configurer et gérer le Contrôle de Version facilité dans l'outil. Contrôle de Version Configurations peuvent être définies à l'aide de l'option 'Project-VC' et validées pour tous Paquetages versionnés à l'aide de l'option 'Check Configuration'. Il existe des options pour travailler hors ligne et également pour comparer l'état enregistré dans le modèle avec celui rapporté par le fournisseur Contrôle de Version.

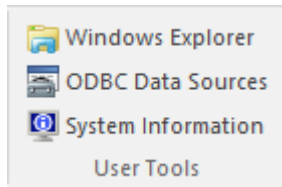


Facilités disponibles

Facilité	Description
Projet-VC	Affiche la dialogue « Paramètres Contrôle de Version », dans laquelle vous pouvez définir de nouvelles Configurations Contrôle de Version, ou re-spécifier le dossier de copie de travail d'une configuration Contrôle de Version existante.
Package-VC	Configurez un seul Paquetage pour Contrôle de Version. Affichez la dialogue 'Options de contrôle Paquetage' pour spécifier la configuration Contrôle de Version et le nom du fichier à utiliser pour contrôler le Paquetage sélectionné.
Déconnecté de travail	Active et désactive Contrôle de Version en mode « Hors ligne ». Le mode 'Hors ligne' permet aux modélisateurs de travailler avec Paquetages contrôlés par version, même lorsqu'il n'y a pas de connexion au serveur Contrôle de Version. Paquetages peuvent être « extraits » hors ligne et modifiés, mais ne peuvent être « enregistrés » qu'une fois la connexion au serveur Contrôle de Version rétablie.
Statut de resynchronisation	Query le serveur Contrôle de Version pour récupérer l'état d'extraction du fichier associé à chacun des Paquetages Contrôlés de Version dans le projet en cours. Lorsque cela est nécessaire et approprié, le statut du Paquetage est mis à jour dans la base de données du projet pour correspondre au statut rapporté par le système Contrôle de Version. Par exemple, si un Paquetage est marqué dans la base de données du projet comme extrait pour l'utilisateur actuel, mais que le serveur Contrôle de Version signale le fichier associé comme non extrait, alors les indicateurs du Paquetage seront mis à jour pour afficher « non vérifié ». dehors'.
Vérifier la configuration	Cette commande analyse tous Paquetages contrôlés par version au sein d'un projet, vérifiant la validité des paramètres Contrôle de Version pour chaque Paquetage. Le processus de validation analyse la base de données du modèle et vérifie que la configuration Contrôle de Version associée à chaque Paquetage contrôlé par version est entièrement spécifiée dans le modèle actuel. Il interroge également le fournisseur Contrôle de Version correspondant pour connaître l'état du fichier Paquetage associé à chaque Paquetage Contrôlé par Version. Les résultats du processus de validation sont envoyés à la fenêtre Sortie système.

Panneau des Outils d'Utilisateur

Le panneau « Outils utilisateur » permet d'accéder à des outils externes. Une sélection prédéfinie d'outils comprend l'Explorateur Windows, les sources de données ODBC et Informations Système. Vous pouvez étendre cette liste avec tout autre outil de votre choix.



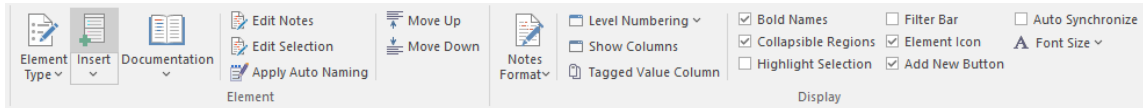
Facilités disponibles

Les outils utilisateur qui apparaissent dans la liste dépendent de ce qui a été configuré sur votre poste de travail. Par exemple, vous pouvez ajouter « Console WINE » dans le but de configurer les clients Subversion pour Enterprise Architect sous WINE.

Facilité	Description
Windows Explorer	Lance l'Explorateur Windows.
Sources de données ODBC	Lance la dialogue « Administrateur de source de données ODBC », à partir de laquelle vous pouvez configurer les pilotes ODBC pour différents SGBD, permettant ainsi à Enterprise Architect de se connecter aux référentiels hébergés dans le SGBD sélectionné.
Informations Système	Affiche Informations Système relatives à votre poste personnel.

Spécification - Ruban de Spécifier

Le ruban « Spécification - Spécifier » fournit une sélection de facilités que vous pouvez utiliser lors de la création et de la modification d'éléments de modèle en tant que spécification basée sur du texte, à l'aide du Gestionnaire de Spécification . Le ruban devient disponible lorsque le Gestionnaire de Spécification est ouvert.

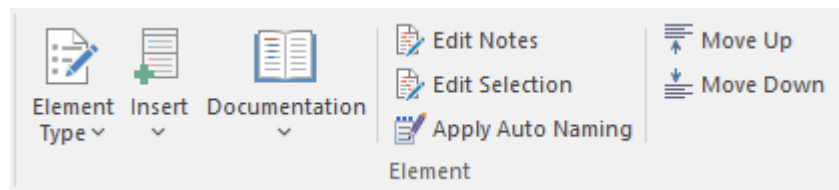


Panneaux

Panneau	Description
Élément	Le panneau « Élément » offre une gamme de facilités pour travailler avec les éléments affichés dans la vue Gestionnaire de Spécification . Il existe facilités pour ajouter de nouveaux éléments et afficher et modifier les propriétés des éléments.
Afficher	Le panneau « Affichage » propose une gamme d'options qui permettent de personnaliser l'apparence de la vue du Gestionnaire de Spécification , afin de mieux afficher les informations que vous souhaitez examiner. Il existe des options fournissant des repères visuels, telles que la mise en surbrillance de l'élément sélectionné et l'utilisation de polices grasses pour souligner les noms des éléments, ainsi que des options permettant de filtrer la liste des éléments affichés.

Panneau d'Élément

Le panneau « Élément » rassemble une gamme de facilités pour travailler avec les éléments affichés dans la vue Gestionnaire de Spécification . Il existe facilités pour ajouter de nouveaux éléments, pour visualiser et éditer les Propriétés des éléments, ainsi que pour générer de la documentation dans un certain nombre de formats.



Facilités disponibles

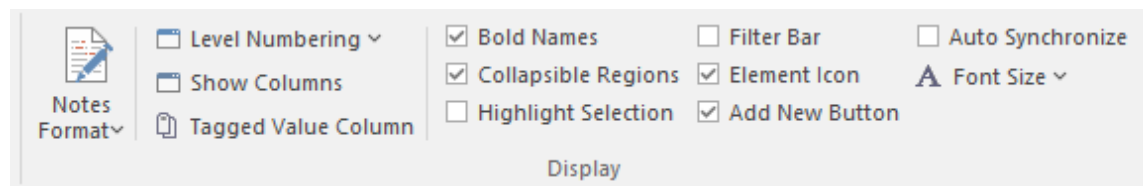
Facilité	Description
Type d'élément	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher une gamme d'options permettant de filtrer le type d'élément créé lorsque vous choisissez d'ajouter un nouvel élément à l'aide du bouton Ajouter un nouveau du Gestionnaire de Spécification (et non de la flèche déroulante) :</p> <ul style="list-style-type: none"> • <Any> - une fois sélectionné, et lorsque vous cliquez sur le bouton Ajouter nouveau, la dialogue ' Nouvel Élément ' s'affiche à partir de laquelle vous sélectionnez le type d'élément à créer • Autre : affiche la liste complète des ensembles de travaux à partir desquels vous sélectionnez un élément spécifique à ajouter à la liste dans la section <types d'éléments> de la liste déroulante. • <types d'éléments> - une liste de types d'éléments que vous avez choisi de créer, en utilisant l'option « Autre » ; cliquez sur l'un d'entre eux, et chaque fois que vous cliquez sur le bouton Ajouter nouveau, un élément de ce type est créé, jusqu'à ce que vous sélectionniez spécifiquement un type différent • Effacer Items récents - efface la liste <types d'éléments> ; une prompt s'affiche pour confirmer l'opération, car la reconstruction de la liste des types d'éléments sélectionnés peut être un travail long Note que si un type d'élément spécifique est sélectionné, ce type n'est pas effacé de la liste ; la sélection de l'option <Any> vous permet d'effacer le type d'élément final de la liste • Utiliser Type du dernier créé : définit le type d'élément créé sur le type du dernier élément créé. • Limiter l'affichage au Type sélectionné - filtre l'affichage du Gestionnaire de Spécification pour afficher uniquement les éléments du type sélectionné.
Insérer	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un petit menu d'options pour ajouter des éléments :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ajouter un élément par défaut : ajoute un nouvel élément du type d'élément par défaut, qui est le type actuellement sélectionné parmi ceux définis à l'aide de l'option " Type d'élément > Autre". Alternativement, si aucun type d'élément n'est sélectionné, la dialogue ' Nouvel Élément ' s'affiche ; utilisez ceci pour créer un élément dont le type devient le type par défaut • Ajouter un enfant - ajoute un nouvel élément en tant qu'enfant de l'élément actuellement sélectionné ; si un type d'élément par défaut a été spécifié, un élément de ce type est créé, sinon la dialogue ' Nouvel Élément ' s'affiche, vous

	<p>invitant à choisir un type</p> <ul style="list-style-type: none"> • Répéter le précédent - répétez l'action d'insertion d'élément précédente, en créant un nouvel élément du même type, en tant que frère de l'élément précédemment inséré. • Afficher la boîte à outils - ouvrez et affichez la boîte à outils Diagramme affichant les pages communes, les artefacts et autres pages «épinglées», ou basculez le focus sur la boîte à outils actuellement ouverte ; vous pouvez faire glisser les icônes d'éléments depuis la Toolbox pour créer des éléments dans le Gestionnaire de Spécification , en basculant vers d'autres pages de la Toolbox si nécessaire • Ajouter autre - affiche la dialogue ' Nouvel Élément ', vous invitant à choisir un type d'élément et à créer un élément de ce type. • Ajouter plusieurs éléments - affichez la dialogue 'Créer plusieurs éléments', à travers laquelle vous pouvez ajouter plusieurs éléments au Gestionnaire de Spécification en une seule opération.
Documentation	<p>Cliquer sur la flèche déroulante affiche une liste de commandes permettant de générer de la documentation et des rapports basés sur le Paquetage actuel, dans une gamme de formats différents. Une facilité de vérification orthographique des notes des éléments appartenant au Paquetage actuel est également disponible.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Générer Documentation (RTF/PDF/DOCX) - affiche la dialogue ' Générer Document', dans laquelle vous pouvez spécifier une gamme de paramètres et d'options qui contrôlent la génération d'un document de rapport ; vous pouvez sélectionner gabarits de document qui contrôlent les éléments à inclure dans le rapport, choisir parmi une gamme de pages de garde et de feuilles de style, et spécifier le chemin de sortie et le format de fichier. • Publier au format HTML - affiche la dialogue « Publier au format HTML », à partir de laquelle vous pouvez créer un rapport sur le Paquetage actuel pour l'afficher sous forme de page Web ; le dialogue vous permet de spécifier une gamme de paramètres et d'options pour contrôler la génération du rapport, tels que le style gabarits , les thèmes diagramme , les formats d'image et le nom du chemin du fichier de sortie. • Publier sous Joomla! Article - ouvre la fenêtre « Publier en tant que Joomla ! dialogue de l'article ; utilisez cette dialogue pour spécifier les détails de connexion pour Joomla! base de données, le gabarit de contenu et le thème diagramme à utiliser, ainsi que les informations sur les éléments à inclure, puis lancez la génération • CSV Import/Export - ouvre la dialogue « CSV Import/Export » à partir de laquelle vous pouvez importer et exporter des données d'éléments depuis Enterprise Architect , en utilisant des fichiers CSV pour les échanger avec des outils de feuille de calcul ; la dialogue « Importation/Exportation CSV » vous permet de définir les spécifications de fichier qui contrôlent quelles propriétés d'élément sont exportées et importées, ainsi que de spécifier le fichier réel à utiliser pour l'exportation ou l'importation. • AQ Rapports and Metrics - ouvrez la fenêtre AQ Rapports , qui fournit un certain nombre de pages, chacune offrant facilités pour créer des rapports sur un aspect particulier des éléments du Paquetage actuel, à savoir Tester , la maintenance, les détails des dépendances, les détails de mise en œuvre et le cas d'utilisation. Métrique; chaque page fournit un ensemble particulier de paramètres et d'options pour contrôler ce type de génération de rapport • Vérification orthographique Paquetage actuel - affiche la dialogue « Vérification orthographique », qui est utilisée pour exécuter le correcteur orthographique afin de réviser les notes de tous les éléments du Paquetage actuel.
Modifier Notes	<p>Cliquez sur ce bouton pour commencer à éditer les Notes de l'élément. Si les Notes</p>

	sont masquées ou affichées en mode Aperçu, la fenêtre Notes sera utilisée pour l'édition, sinon le champ ou la colonne Notes du Gestionnaire de Spécification sera utilisé. Une fois l'élément sélectionné, la barre d'espace peut être utilisée comme raccourci clavier pour commencer l'édition.
Modifier la sélection	Cliquez sur ce bouton pour commencer à éditer le nom de l'élément actuel. Une fois l'élément sélectionné, la touche Entrée peut être utilisée comme raccourci clavier pour commencer l'édition.
Appliquer la dénomination automatique	Affichez le dialogue 'Appliquer la dénomination automatique aux éléments'. Si vous avez configuré des conventions de dénomination automatique pour les noms et/ou alias de types spécifiques d'éléments, vous pouvez appliquer ces conventions de dénomination à tous les éléments de ces types dans le Paquetage actuellement sélectionné, en une seule opération. La boîte dialogue regroupe par type les éléments qui ont défini des conventions de dénomination automatique et montre les effets de l'application des conventions aux noms d'éléments et/ou aux alias. Vous pouvez mettre à jour les noms de tous les éléments du Paquetage, ou sélectionner uniquement certains éléments à mettre à jour. La facilité de configuration des conventions de dénomination automatique est accessible via cette dialogue.
Déplacer vers le haut	Cliquez sur ce bouton pour déplacer l'élément sélectionné vers le haut dans la liste du Gestionnaire de Spécification. La position de l'élément est également reflétée dans la fenêtre Navigateur.
Descendre	Cliquez sur ce bouton pour déplacer l'élément sélectionné vers le bas d'une place dans la liste du Gestionnaire de Spécification. La position de l'élément est également reflétée dans la fenêtre Navigateur.

Panneau d'Affichage

Le panneau « Affichage » propose une gamme d'options qui permettent de personnaliser l'apparence de la vue du Gestionnaire de Spécification, afin de mieux afficher les informations que vous souhaitez examiner. Il existe des options fournissant des repères visuels, telles que la mise en surbrillance de l'élément sélectionné et l'utilisation de polices grasses pour souligner les noms des éléments, ainsi que des options permettant de filtrer la liste des éléments affichés.



Facilités disponibles

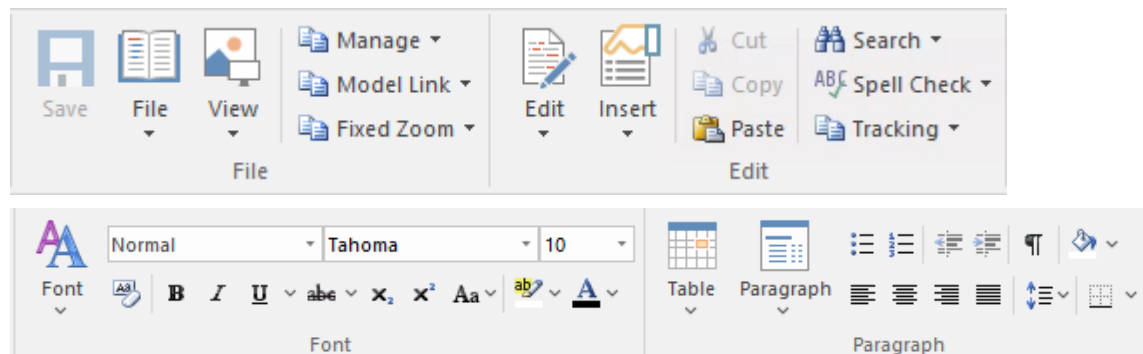
Facilité	Description
Format Notes	<p>Cliquez sur la flèche déroulante, pour afficher un bref menu de commandes permettant de personnaliser la visibilité et le style des notes des éléments affichés :</p> <ul style="list-style-type: none"> Aperçu - affiche les Notes en mode Aperçu ; cela limite les Notes affichées à une taille maximale et utilise la fenêtre Notes pour l'édition Notes complètes en ligne - affiche le texte complet Notes pour chaque élément sous le nom de l'élément ; dans ce mode, vous pouvez créer, modifier et supprimer du texte Notes dans le Gestionnaire de Spécification et effectuer les mêmes opérations que celles disponibles dans le menu contextuel de la fenêtre Notes . Notes complètes dans la colonne - affiche le texte complet Notes pour chaque élément dans une nouvelle colonne à côté des noms des éléments ; vous avez la même liberté de modifier le texte que pour « Notes complètes en ligne » Document Vue - les colonnes sont masquées et Notes sont affichées en ligne ; utilisez la touche Entrée comme raccourci clavier pour commencer l'édition. Masquer - n'afficher aucune Notes ; pour modifier ou afficher les Notes , ouvrez la fenêtre Propriétés ou la fenêtre Notes ancrée
Numérotation des Niveaux	<p>Cliquer sur la flèche déroulante affiche les options permettant d'appliquer la numérotation des niveaux et notes d'indentation pour les éléments contenus dans le Paquetage actuel.</p> <ul style="list-style-type: none"> Activer - bascule l'affichage de la numérotation de niveau appliquée automatiquement dans le Gestionnaire de Spécification et la fenêtre Navigateur , pour les éléments du Paquetage actuellement affiché. Indenter la description - si vous avez activé la numérotation par niveau, cette option est disponible pour mettre en retrait la description de l'élément sous chaque nom d'élément, pour l'aligner sur le nom de l'élément.
Afficher les colonnes	<p>Le Gestionnaire de Spécification peut afficher un large éventail de propriétés pour les éléments du Paquetage Spécification sélectionné, chaque propriété étant affichée dans une colonne distincte. Cette commande ouvre la dialogue « Sélecteur de champs », vous permettant de personnaliser l'affichage des colonnes afin d'en afficher autant ou aussi peu que nécessaire, dans un ordre approprié.</p>
Chronique Valeur Étiquetée	<p>Affichez la dialogue « Ajouter une colonne de valeur de balise ». Ce dialogue permet d'ajouter une Valeur Étiquetée spécifique à la liste des colonnes affichées</p>

	par le Gestionnaire de Spécification . Si l'élément actuel porte déjà la Valeur Étiquetée nommée, la valeur peut être modifiée, sinon la Valeur Étiquetée doit d'abord être ajoutée à cet élément.
Noms audacieux	Utilisez cette option pour activer ou désactiver l'utilisation des noms d'éléments en gras dans la vue Gestionnaire de Spécification . Lorsque cette option est activée, tous les noms d'éléments, y compris les noms des éléments enfants, sont affichés en caractères gras.
Régions pliables	Utilisez cette option pour activer l'utilisation de boîtes d'extension sur les éléments parents. Si un élément a des éléments enfants, vous pouvez configurer le Gestionnaire de Spécification pour : <ul style="list-style-type: none"> • Masquez les éléments enfants mais fournissez une zone d'expansion sur laquelle vous pouvez cliquer pour ouvrir et réduire la hiérarchie des éléments (sélectionnez l'option « Régions pliables »), ou • Afficher automatiquement les éléments enfants en retrait sous l'élément parent (désélectionnez l'option 'Régions pliables')
Sélection de surbrillance	Utilisez cette option pour mettre activement en évidence la ligne actuellement sélectionnée. Lorsque vous cliquez sur un nom d'élément ou une propriété, le Gestionnaire de Spécification indique par défaut la sélection avec des barres latérales et/ou des soulignements. Vous pouvez, si vous préférez, mettre également en surbrillance la ligne entière de données de l'élément, en sélectionnant l'option « Mettre en surbrillance la ligne sélectionnée ». Ceci n'est pertinent que lorsque les colonnes sont visibles.
Barre de Filtre	Utilisez cette option pour afficher ou masquer la Barre de Filtre , qui permet de filtrer les éléments visibles dans la vue Gestionnaire de Spécification . La Barre de Filtre s'affiche sous les en-têtes de colonnes et se compose d'une rangée de champs, un champ par colonne. Lorsque vous saisissez une valeur dans l'un de ces champs de filtre, les lignes d'éléments de la liste Gestionnaire de Spécification sont masquées, sauf si la valeur dans la colonne correspondante contient la valeur dans le champ de filtre.
Élément Icône	Cette option est sélectionnée par défaut pour afficher une icône d'élément devant chaque nom d'élément dans le Gestionnaire de Spécification . L'icône est une représentation picturale du type d'élément et correspond à l'icône du type d'élément affichée en regard de l'élément dans la fenêtre Navigateur . Décochez la case pour masquer les icônes des éléments.
Ajouter Nouveau Bouton	Cette option est sélectionnée par défaut pour afficher le bouton Ajouter nouveau et son menu déroulant associé en bas de l'écran du Gestionnaire de Spécification . Désélectionnez l'option pour masquer le bouton.
Synchronisation automatique	Cochez cette case pour synchroniser automatiquement l'affichage du Gestionnaire de Spécification avec le Paquetage sélectionné dans la Fenêtre Navigateur . Au fur et à mesure que vous cliquez sur différents Paquetages dans la fenêtre Navigateur , le Gestionnaire de Spécification change pour afficher le contenu du Paquetage actuellement sélectionné. Si vous ne cochez pas la case et que vous vous déplacez dans la structure du modèle, le Paquetage affiché reste celui initialement sélectionné en cliquant sur l'option 'Conception > Paquetage > Spécification Vue '.
Taille de Police	Dans la vue Gestionnaire de Spécification , les différents composants d'affichage

	<p>tels que les noms d'éléments parents, les noms d'éléments enfants, les valeurs Notes /propriété et les en-têtes de colonnes ont chacun leur propre taille de police. Vous pouvez choisir d'augmenter ou de diminuer la taille des polices sous forme d'ensemble sur l'écran, par rapport aux tailles actuelles.</p> <p>Spécifiez la taille de police par défaut en fonction de vos préférences :</p> <ul style="list-style-type: none">• Petit• Moyen• Grand
--	---

Document - Ruban d'Éditer

Le ruban « Document - Modifier » fournit un ensemble d'outils et facilités pour travailler avec des documents tels que des fichiers de documents importés et des documents liés. Il devient disponible lorsque vous ouvrez un document modifiable dans Enterprise Architect .

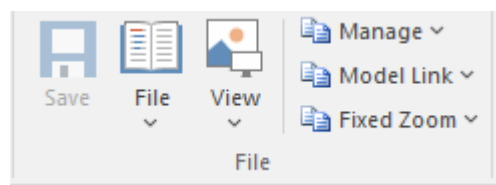


Panneaux

Panneau	Description
Déposer	Le panneau « Fichier » vous aide à gérer les fichiers de documents internes, la façon dont le contenu s'affiche, la sécurité des fichiers et les objets que vous pouvez ajouter au contenu (tels que les hyperliens).
Modifier	Le panneau « Modifier » offre un large éventail de facilités pour manipuler et vérifier le texte dans un document, ainsi que pour rechercher dans le contenu des chaînes de texte spécifiques. Il fournit également facilités pour le suivi et la gestion des modifications des documents.
Police	Le panneau « Police » vous aide à contrôler complètement les polices d'un document, y compris la définition du gras, de l'italique, ainsi que des types et tailles de police. La couleur du texte et de l'arrière-plan peut être modifiée pour créer des documents visuellement attrayants.
Paragraphe	Le panneau « Paragraphe » vous aide à formater tous les aspects des paragraphes d'un document, y compris l'alignement et la justification à gauche, à droite et au centre. Une indentation de texte, des puces et des listes numérotées peuvent être ajoutées pour créer des documents bien formatés. L'espacement des lignes, les styles de documents et les bordures tableau peuvent être définis pour faciliter la lecture.

Panneau de Fichier

Le panneau « Fichier » vous aide à gérer les fichiers de documents internes, la façon dont le contenu s'affiche, la sécurité des fichiers et les objets que vous pouvez ajouter au contenu (tels que les hyperliens).



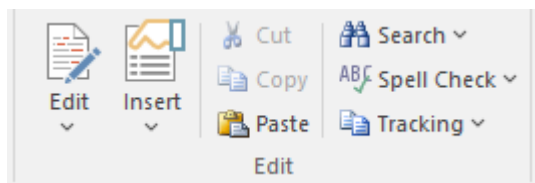
Facilités disponibles

Facilité	Description
Sauvegarder	Cliquez sur cette icône pour enregistrer toutes les modifications que vous avez apportées au fichier du document. (L'icône n'est pas disponible si aucune modification n'est en attente).
Déposer	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez parmi un certain nombre d'options pour manipuler le contenu du fichier dans son ensemble.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Importer un fichier - importez le contenu d'un document existant dans le fichier actuel • Enregistrer sous (Exporter vers un fichier) - enregistrez votre document dans un autre fichier de document • Nouveau (Effacer Document) - efface le contenu actuel du document pour une refonte • Recharger depuis Référentiel - recharger le contenu du fichier à partir de la version précédemment enregistrée • Disposition de la page - affichez la dialogue « Mise en page » et définissez les marges de page pour le fichier. • Configuration de l'imprimante - affichez la dialogue « Configuration de l'impression » et confirmez ou resélectionnez les paramètres principaux tels que la taille de la page, ou cliquez sur le bouton Propriétés pour définir des paramètres plus avancés. • Imprimer - afficher la dialogue "Imprimer" pour définir le travail d'impression du document • Aperçu Impression - affiche le document tel qu'il apparaîtrait une fois imprimé
Vue	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher les options d'affichage du contenu du document à l'écran.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mode Page - affiche une vue plein écran du contenu sous forme de pages avec bordures • Mode Page - Sans bordures - affiche une vue plein écran du contenu sans bordures • Mode Ajusté : ajustez le document à la zone d'affichage • Règle horizontale : affiche ou masque la règle en haut de la page, affichant les taquets de tabulation et les marques d'indentation de paragraphe. • Règle verticale : affiche ou masque la règle contre le bord gauche de la page, indiquant la profondeur des marges supérieure et inférieure de la page.

	<ul style="list-style-type: none"> • Ruban d'état - affiche ou masque le ruban d'état en bas du panneau d'édition, affichant le numéro de page, le numéro de ligne et le numéro de colonne actuels. • Texte masqué - affiche le texte marqué comme « Masqué » à l'aide de l'option « Police Option Texte masqué » • Noms de champs : basculer entre l'affichage des noms de champs dans le texte et l'affichage des valeurs des champs. • Curseur de lien hypertexte - bascule l'icône du curseur lorsque vous passez la souris sur un lien hypertexte, entre l'image par défaut (une ligne ou une flèche) et une main pointée. • En-tête/pied de page - afficher ou masquer le texte des en-têtes et pieds de page
Gérer	<p>Cliquez sur cette icône pour sélectionner parmi un ensemble d'options permettant de protéger le document contre toute modification ou suppression, afin qu'il soit à l'abri de toute modification accidentelle. L'éditeur de documents utilise par défaut le verrouillage contre la protection. Vous devez donc d'abord désactiver le verrouillage, puis protéger soit l'intégralité du document, soit un bloc de texte sélectionné.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Protéger le document - basculer entre la définition d'un verrou pour empêcher toute modification ou suppression de l'intégralité du document et la suppression de la protection afin que des modifications puissent être apportées. • Verrouillage de la sélection de texte : supprimez le verrou empêchant la définition d'une protection sur le texte du document. • Aligner sur la grille - (activé par défaut) applique une grille aux marqueurs de tabulation et aux retraits de paragraphe, de sorte qu'ils s'alignent au seizième de pouce le plus proche. • Image en filigrane : affichez un navigateur de fichiers image et sélectionnez une image à utiliser comme filigrane dans le document. • Supprimer les listes inutilisées : supprimez les formats de liste inutilisés du fichier lorsque vous l'enregistrez, afin de réduire la taille du fichier.
Lien de Modèle	<p>Cliquez sur cette icône pour sélectionner parmi les options permettant de créer un lien entre une string de texte que vous mettez en surbrillance dans le document et un objet nouveau ou existant dans le modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Définition du glossaire - affiche la dialogue « Détail du glossaire », pour créer une entrée Glossaire du Projet pour la string texte en surbrillance • Nouvel élément Modèle - affiche une courte liste de types d'objet à créer (ou sélectionnez l'option "Autre" pour accéder à une gamme plus large de types d'objet) pour générer un objet de ce type à partir de la string de texte en surbrillance, dans le Paquetage actuel ; l'objet est lié au texte en surbrillance dans le document • Lien vers un élément existant : affiche la dialogue « Sélectionner un classificateur », à travers laquelle vous recherchez et sélectionnez un élément à lier à une string de texte en surbrillance. • Lien hypertexte - crée un lien hypertexte entre le texte en surbrillance et un objet existant dans le modèle ; la dialogue « Détails de l'hyperlien » s'affiche, à travers laquelle vous spécifiez le type d'objet vers lequel créer un lien et son emplacement
Zoom Fixe	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher une liste d'options d'agrandissement de la page entre 75 % et 400 %, ainsi qu'une option permettant de définir un agrandissement personnalisé de la page entre 10 % et 500 %.</p>

Panneau d'Éditer

Le panneau « Modifier » offre un large éventail de facilités pour manipuler et vérifier le texte dans un document, ainsi que pour rechercher dans le contenu des chaînes de texte spécifiques.



Facilités disponibles

Modifier	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher et sélectionner parmi une liste d'opérations d'édition que vous pouvez effectuer dans votre document. Cette liste comprend facilités pour suivre les modifications, définir la direction du flux de texte et configurer les remplacements de liste.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Couper - supprime une string de texte en surbrillance et la maintient dans le presse-papiers • Copier - copiez une string de texte en surbrillance et maintenez-la dans le presse-papiers • Coller - collez une string de texte du presse-papiers dans le document à la position du curseur • Collage spécial : collez un objet spécialement formaté du presse-papiers dans le document, tel qu'un texte formaté ou un objet OLE. • Modifier l'image - ouvrez l'éditeur graphique approprié pour l'image sélectionnée, pour modifier l'image • Annuler - annule la dernière modification non enregistrée effectuée ; vous pouvez annuler une succession de modifications non enregistrées • Refaire - rétablit la dernière modification non enregistrée qui a été annulée ; vous pouvez refaire une succession de modifications annulées • Sélectionner tout - mettez en surbrillance le texte de l'ensemble du document pour effectuer une opération dessus • Repaginer : repaginez le document et mettez à jour les champs "Numéro de page" et "Nombre de pages" ainsi que le Tableau des matières. • Modifier la section - affiche la dialogue "Paramètres de section", dans laquelle vous configurez les propriétés du document à appliquer au texte entre deux sauts de section. • Modifier le style : affiche la dialogue "Modifier la feuille de style", à travers laquelle vous créez et modifiez des styles à appliquer soit aux paragraphes de texte, soit aux caractères. • Modifier le champ de saisie - affichez la dialogue « Paramètres du champ de saisie », à travers laquelle vous créez ou modifiez un champ à la position du curseur dans le document, pour que les utilisateurs du document puissent y saisir des données. • Modifier le cadre/l' Object de dessin : affiche une courte liste d'options pour modifier ou repositionner un cadre ou object de dessin, y compris la définition de la direction du flux de texte dans l' object • Liste et remplacements : affiche une liste d'options pour configurer les

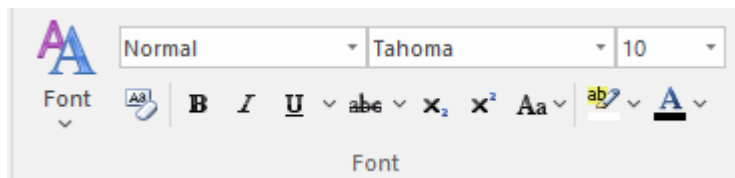
	<p>éléments, les remplacements et les niveaux de la liste de numérotation des paragraphes.</p> <ul style="list-style-type: none"> • En-tête/pied de page - affiche une hiérarchie de menus pour créer, modifier et supprimer les en-têtes et pieds de page du document. • Modifier la note de bas de page/note de fin - sélectionnez pour ajouter ou modifier une note de fin ou les notes de bas de page de la page actuelle. • Modifier Object OLE : ouvrez l'éditeur approprié pour modifier l'object OLE incorporé. • IME en ligne : configurez le document pour qu'il accepte à la fois les caractères à un octet et les caractères à deux octets, sans avoir à passer à une application externe d'éditeur de méthode d'entrée (IME) (les caractères à deux octets sont des caractères complexes utilisés dans des langues telles que le japonais et le cyrillique). • Flux de texte du document - affichez la dialogue « Flux de texte du document », dans laquelle vous définissez le flux de texte pour l'ensemble du document de gauche à droite, de droite à gauche ou la valeur par défaut du système.
Insérer	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher et sélectionner parmi une liste de sauts de texte, d'objets, de structures de texte spéciales et de caractères spéciaux à insérer dans le document à la position du curseur.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Insérer un saut - affiche un menu court à partir duquel vous choisissez d'insérer un saut de page, un saut de section ou un saut de colonne • Intégrer l'image - insère un fichier image en tant qu'image dans le document • Link Picture - insère un lien vers un fichier image dans le document • Object OLE - affiche la dialogue 'Insérer Object ', à partir de laquelle vous pouvez sélectionner l'application appropriée pour créer l'object OLE dans le document • Insérer un fichier RTF - insérez le contenu complet d'un autre fichier de document • Cadre - insère un petit cadre à la position du curseur, que vous pouvez ensuite faire glisser à la taille appropriée • Object de dessin - affichez la dialogue "Sélectionner Object de dessin" et sélectionnez pour insérer une zone de texte, un rectangle ou une ligne, que vous pouvez ensuite faire glisser à la taille appropriée. • Numéro de page - insère un champ de numéro de page à la position du curseur • Nombre de pages - insère un champ de nombre de pages à la position du curseur • Date et heure - affichez la dialogue "Insérer la date et l'heure actuelles", que vous utilisez pour créer des champs de données et/ou d'heure dans la disposition de la page, dans l'un des formats sélectionnés. • Note de bas de page/Note de fin - sélectionnez pour insérer une note de bas de page ou une note de fin liée à un marqueur dans le texte ; une dialogue s'affiche dans laquelle vous saisissez le caractère marqueur et le texte note • Favoris - affichez la dialogue "Signets", que vous pouvez utiliser pour créer, localiser et supprimer des signets dans votre document. • Tableau des matières - affichez une courte boîte dialogue dans laquelle vous définissez les niveaux de titre les plus élevés et les plus bas à refléter dans le Tableau des matières (vous devez définir les styles de niveau appropriés du Tableau des matières avant de faire cela) ; lorsque vous cliquez sur le bouton OK , le Tableau des matières génère • Champ de données - affichez la dialogue "Paramètres du champ de données", dans laquelle vous entrez le nom du champ et la valeur des données de votre propre champ de données à insérer dans le document.

	<ul style="list-style-type: none"> • Champ de saisie de texte - affiche la dialogue « Paramètres du champ de saisie », dans laquelle vous saisissez le nom du champ et les caractéristiques d'un champ dans lequel les utilisateurs du document peuvent saisir leurs propres informations. • Champ de case à cocher - affiche la dialogue « Paramètres du champ de case à cocher », dans laquelle vous définissez une case à cocher que les utilisateurs du document peuvent sélectionner ou décocher. • Champ de sélection - affiche la dialogue « Paramètres du champ de sélection » dans laquelle vous définissez un champ de liste déroulante pour lequel les utilisateurs du document peuvent sélectionner l'une des valeurs à afficher. • Lien hypertexte - affiche la dialogue "Insérer un lien hypertexte", dans laquelle vous saisissez le texte du lien hypertexte et l'identifiant de l' object auquel vous êtes lié, soit à l'intérieur du modèle, soit à l'extérieur de celui-ci. • Espace insécable : insérez un espace insécable à la position du curseur, de sorte que si le texte du document passe à une nouvelle page à ce stade, les mots liés par l'espace restent ensemble. • Tiret insécable : insérez un tiret insécable à la position du curseur, de sorte que si le texte du document passe à une nouvelle page à ce stade, les mots liés par le tiret restent ensemble. • Trait d'union facultatif : insérez un trait d'union à la position du curseur
Couper	Cliquez sur cette option pour supprimer une string de texte en surbrillance et la maintenir dans le presse-papiers.
Copie	Cliquez sur cette option pour copier une string de texte en surbrillance et la conserver dans le presse-papiers.
Pâte	Cliquez sur cette option pour coller une string de texte du presse-papiers dans le document à la position du curseur.
Recherche	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un petit menu d'options permettant de localiser une string de texte dans le document.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rechercher - ouvrez la dialogue « Rechercher du texte » pour spécifier la string de texte à localiser et les paramètres de recherche initiaux • Rechercher vers l'avant - continuez la recherche vers la fin du document, jusqu'à l'occurrence suivante de la string de texte définie. • Rechercher en arrière : continuez la recherche vers le début du document, jusqu'à l'occurrence suivante de la string de texte définie. • Remplacer - ouvre la dialogue "Remplacer le texte" pour rechercher une string de texte et la remplacer par une autre, dans le texte sélectionné ou dans tout le document. • Aller à la ligne - affiche une courte dialogue dans laquelle vous spécifiez le numéro d'une ligne dans le document vers laquelle « passer » le curseur
Vérification orthographique	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un ensemble d'options simples permettant de vérifier l'orthographe du document.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vérification orthographique - lancez une vérification orthographique sur le document et répondez à toutes les fautes d'orthographe apparentes • Auto Vérification Orthographique - configurez le système pour qu'il vérifie automatiquement tout le texte existant et le nouveau texte au fur et à mesure de sa saisie ou de son importation dans le document, en soulignant les erreurs apparentes en rouge. • Thésaurus - affiche la dialogue « Thésaurus » dans laquelle vous pouvez rechercher des termes alternatifs ou opposés pour la string de texte

	<p>sélectionnée.</p> <ul style="list-style-type: none">Options orthographiques - affichez la dialogue "Options orthographiques", dans laquelle vous identifiez les fonctionnalités de texte à inclure ou ignorer dans le contrôle, le dictionnaire de langue à appliquer, la vitesse et la précision du contrôle à accepter.
Suivi	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un menu d'options permettant d'activer et d'utiliser le suivi des modifications dans le document. Ces options incluent :</p> <ul style="list-style-type: none">Activer le suivi - activer et désactiver le suivi des modificationsRechercher la modification suivante : localisez et mettez en surbrillance la prochaine modification suivie, en vous déplaçant vers la fin du document.Rechercher la modification précédente : localisez et mettez en surbrillance la modification suivie précédente, en vous déplaçant vers le début du document.Accepter la modification : mettre à jour le document avec la modification actuellement sélectionnéeAccepter toutes les modifications - mettre à jour le document avec toutes les modificationsRejeter la modification : supprime la modification du documentRejeter toutes les modifications - supprime toutes les modifications du documentMasquer les modifications : masque ou révèle le texte supprimé et la mise en surbrillance du texte ajouté dans le document.Appliquer le commentaire : vous aide à créer un commentaire sur le texte sélectionné, qui s'affiche dans la marge extérieure de la page.

Panneau Police










Le panneau « Police » vous aide à contrôler complètement les polices d'un document, y compris la définition du gras, de l'italique, ainsi que des types et tailles de police. Vous pouvez modifier la couleur du texte et le surligner pour créer des documents visuellement convaincants.



Facilités disponibles

Pour bon nombre de ces facilités, vous pouvez soit sélectionner une icône dans le panneau, soit une option équivalente dans le menu déroulant « Police ».

Police	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher une liste d'options permettant de modifier l'apparence d'une string de caractères sélectionnée. Ces options incluent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Normal : renvoie le texte modifié au style Normal, non formaté. • Gras - affiche et imprime le texte sélectionné en gras • Souligner - souligner le texte sélectionné avec une seule ligne • Double soulignement - soulignez le texte sélectionné avec une double ligne • Italique - met en italique le texte sélectionné • Indice - fait du texte sélectionné un indice sur le texte immédiatement précédent • Exposant - fait du texte sélectionné un exposant sur le texte qui le précède immédiatement. • Strike - exécuter une seule ligne dans le texte sélectionné • Double Strike - exécuter une double ligne dans le texte sélectionné • Tout en majuscules - change tous les caractères sélectionnés en majuscules • Petites majuscules : remplacez tous les caractères sélectionnés par des petites majuscules • Polices - affiche la dialogue « Sélection Police », à partir de laquelle vous sélectionnez la police et la taille en points à appliquer aux caractères sélectionnés. • Style - affiche la dialogue "Sélectionner un style", à partir de laquelle vous sélectionnez un style défini à appliquer aux caractères sélectionnés • Surbrillance du texte - affiche la dialogue « Couleur » à partir de laquelle vous sélectionnez et appliquez une couleur de surbrillance d'arrière-plan pour la string de texte sélectionnée. • Espacement - affiche la dialogue "Espacement des caractères", dans laquelle vous choisissez d'étendre ou de compresser l'espacement entre les caractères jusqu'à un nombre de Twips que vous définissez, ou de ramener l'espacement à Normal. • Mise à l'échelle horizontale - affiche la dialogue « Mise à l'échelle horizontale des caractères », dans laquelle vous définissez la largeur des caractères sélectionnés à une valeur inférieure ou supérieure à 100 % • Caché - masque le texte sélectionné et ferme le texte restant ; vous pouvez

	<p>révéler le texte caché en utilisant l'option ' Vue > Texte caché ' sur le panneau 'Fichier'</p> <ul style="list-style-type: none"> • Encadré : placez un simple cadre rectangulaire autour du texte sélectionné. • Protéger - empêcher toute modification du texte sélectionné ; disponible si l'option « Gérer > Verrouillage de protection » est désélectionnée dans le panneau « Fichier » • Lien hypertexte - transforme le texte sélectionné en lien hypertexte
Champ <style>	Cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur le style de texte à appliquer au texte sélectionné.
Champ <police>	Cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur le nom de la police à appliquer au texte sélectionné.
<point size>champ	Cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur la taille en points à appliquer au texte sélectionné. Vous pouvez également saisir une taille en points dans le champ.
Supprimer Formattage 	Cliquez sur cette icône pour effacer toute mise en forme que vous avez appliquée au texte sélectionné en utilisant les autres facilités du panneau ' Police '.
Audacieux 	Basculez le texte sélectionné entre les caractères gras et normaux.
Italique 	Basculez le texte sélectionné entre l'italique et le type normal.
Souligner 	<p>Cliquez sur l'icône pour souligner le texte sélectionné d'une seule ligne ou pour supprimer le soulignement. Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Double soulignement - soulignez le texte sélectionné avec deux lignes ou supprimez le double soulignement • Couleur de soulignement - affiche une palette de couleurs dans laquelle vous pouvez sélectionner une couleur pour les soulignements <i>existants</i> ou définir une couleur non présentée dans la palette.
Barré 	Cliquez sur l'icône pour mettre une seule ligne barrée sur le texte sélectionné ou pour supprimer la ligne. Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'option « Double barré » pour faire de même avec une double ligne dans le texte.
Indice 	Cliquez sur cette icône pour basculer le texte sélectionné entre un indice (en dessous du niveau du texte adjacent) et normal.
Exposant 	Cliquez sur cette icône pour basculer le texte sélectionné entre un exposant (au-dessus du niveau du texte adjacent) et un texte normal.
Cas de Caractère 	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une option pour changer la casse du texte sélectionné :</p> <ul style="list-style-type: none"> • minuscule - convertit tous les caractères du texte sélectionné en minuscules • MAJUSCULE - convertit tous les caractères du texte sélectionné en majuscules
Texte Surligné 	Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher la « Palette de couleurs » et sélectionnez ou définissez une couleur à afficher derrière le texte sélectionné comme surbrillance.
Couleur du Texte	Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher la « Palette de couleurs » et



sélectionnez ou définissez une couleur dans laquelle afficher le texte sélectionné.

Panneau de Paragraphe

Le panneau « Paragraphe » vous aide à formater tous les aspects des paragraphes d'un document pour rendre le texte attrayant et confortable à lire. Les options de formatage incluent l'alignement et la justification à gauche, à droite et au centre, l'indentation du texte, les puces et les listes numérotées, l'espacement des lignes, les styles de document et la définition des bordures tableau.














Facilités disponibles


Pour bon nombre de ces facilités, vous pouvez soit sélectionner une icône dans le panneau, soit une option équivalente dans le menu déroulant « Paragraphe ».

Tableau	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher une liste de facilités de configuration et de formatage d'un tableau dans votre document. Pour les options qui s'appliquent aux cellules, vous pouvez appliquer les paramètres à l'ensemble tableau, uniquement aux cellules sélectionnées, uniquement aux colonnes contenant les cellules sélectionnées ou uniquement aux lignes contenant les cellules sélectionnées.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Insérer Tableau - affichez la dialogue 'Nouveau Tableau' et spécifiez le nombre de lignes et de colonnes à créer ; le tableau affiche par défaut le quadrillage • Insérer une ligne - ajoute une ligne au-dessus de la ligne actuelle, avec les mêmes propriétés de ligne • Insérer une colonne - ajoute une colonne à gauche de la colonne actuelle, avec les mêmes propriétés de colonne • Fusionner les cellules : fusionner les cellules sélectionnées en une seule cellule, à travers ou en bas du tableau, ou les deux. • Diviser la cellule horizontalement : diviser la cellule sélectionnée en deux colonnes dans la ligne. • Diviser la cellule verticalement : divise la cellule sélectionnée en deux lignes dans la colonne. • Supprimer les cellules : affiche la dialogue « Supprimer les cellules Tableau », dans laquelle vous spécifiez si vous souhaitez supprimer uniquement les cellules sélectionnées, les lignes contenant les cellules sélectionnées ou les colonnes contenant les cellules sélectionnées. • Position de la ligne - affichez la dialogue « Alignement des lignes Tableau », dans laquelle vous alignez les bordures des lignes avec la marge de gauche, le centre de la page ou la marge de droite, soit uniquement pour la ligne sélectionnée, soit pour l'ensemble tableau. • Hauteur de ligne - affiche la dialogue "Hauteur de ligne", dans laquelle vous définissez la hauteur de ligne pour qu'elle s'ajuste automatiquement au contenu de la ligne, ou pour qu'elle s'ajuste uniquement au-dessus d'une hauteur minimale ou qu'elle soit toujours une hauteur exacte (que vous spécifiez, dans Twips), pour uniquement la ligne sélectionnée ou pour toutes les lignes du tableau ; le contenu qui dépasse une hauteur de ligne fixe n'est pas visible dans le tableau • Ligne d'en-tête - définit la première ligne du tableau comme ligne d'en-tête, qui

	<p>sera dupliquée en haut de chaque section du tableau circulant sur une nouvelle page.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Garder les lignes ensemble : définissez les lignes sélectionnées pour qu'elles restent ensemble si le tableau est divisé par un saut de page automatique au niveau de ces lignes. • Flux de texte en ligne - affichez la dialogue « Flux de texte Tableau », dans laquelle vous spécifiez si le texte doit s'écouler de gauche à droite ou de droite à gauche, ou la direction par défaut du système ; vous pouvez appliquer le paramètre aux lignes sélectionnées ou à l'ensemble tableau , et les lignes sont alignées avec les marges gauche ou droite de la page pour correspondre au flux du texte • Largeur de cellule - affiche la dialogue 'Définir la largeur de cellule', dans laquelle vous spécifiez la largeur des cellules sélectionnées et le retrait du texte dans les cellules, dans Twips • Largeur de bordure de cellule - affiche la dialogue "Définir la bordure de cellule" dans laquelle vous définissez la largeur des lignes en haut, en bas, à gauche et à droite des cellules sélectionnées, avec la bordure autour des cellules sélectionnées sous forme de bloc. ou autour de chaque cellule individuelle • Couleur de bordure de cellule - affiche la dialogue 'Définir la couleur de bordure de cellule', dans laquelle vous sélectionnez une couleur pour toutes les lignes des bordures de cellule ou une couleur pour chacune ou n'importe laquelle des lignes de bordure, en cliquant sur le bouton du nom de la bordure pour sélectionner la couleur à appliquer • Cell Shading - affiche la dialogue 'Cell Shading', dans laquelle vous sélectionnez un ombrage de l'arrière-plan des cellules sélectionnées, de 0 % (pas d'ombrage) d'assombrissement à 100 % (noir). • Couleur de cellule - affiche la dialogue 'Sélection de couleur de cellule', sur laquelle vous cliquez sur le bouton Définir la couleur et sur une couleur d'arrière-plan pour les cellules sélectionnées • Alignement vertical des cellules - affiche la dialogue "Alignement vertical des cellules", dans laquelle vous alignez le texte des cellules en haut, au centre ou en bas de la cellule, ou sur la ligne de base de la ligne supérieure la plus basse du texte (si vous avez appliqué une mise en forme spéciale dans une cellule de la sélection) • Rotation du texte de la cellule - affichez la dialogue « Rotation du texte de la cellule », dans laquelle vous définissez le texte pour qu'il s'affiche horizontalement (comme d'habitude), pivoté de 90 degrés dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour s'écouler du bas de la cellule vers le haut et de gauche à droite, ou pivoté. de 90 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre pour s'écouler du haut de la cellule vers le bas et de droite à gauche ; ceci est particulièrement utile lorsque les cellules se trouvent dans les colonnes extérieures et servent d'étiquettes pour le contenu du corps du tableau • Sélectionner la colonne actuelle : sélectionnez toute la colonne contenant la cellule actuellement active. • Afficher le quadrillage - affiche ou masque le tableau bleu pâle et les bordures des cellules sur l'écran, afin que vous puissiez visualiser la disposition du tableau ; la grille n'est pas imprimable - si vous avez l'intention d'imprimer le tableau , vous devez définir les bordures comme ayant au moins une largeur minimale
Paragraphe	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher une liste de facilités de mise en forme des paragraphes de texte sélectionnés dans votre document.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Normal : alignez le texte de manière à ce que les nouvelles lignes commencent parallèlement à la marge gauche de la page et se dirigent vers la droite.

	<ul style="list-style-type: none"> • Centrer : alignez le texte de manière à ce que les nouvelles lignes commencent au centre de la page et s'étendent de manière égale vers les marges gauche et droite de la page. • Justifier à droite : alignez le texte de manière à ce que les nouvelles lignes commencent parallèlement à la marge droite de la page et se dirigent vers la gauche. • Justifier les deux : alignez le texte de manière à ce que les lignes commencent et se terminent respectivement parallèlement aux marges gauche et droite. • Double espace - séparez les lignes dans le paragraphe sélectionné avec un double interligne • Indenter à gauche - indente le paragraphe sélectionné d'un espace de tabulation à partir de la marge de gauche ; chaque sélection indente le texte d'un espace de tabulation supplémentaire • Indenter à droite - indente le paragraphe sélectionné d'un espace de tabulation à partir de la marge droite ; chaque sélection indente le texte d'un espace de tabulation supplémentaire • Retrait suspendu - indente le paragraphe à l'exception de la première ligne, un espace de tabulation • Garder ensemble : s'il est possible que le texte sélectionné soit divisé par un saut de page, définissez le texte à déplacer vers le haut de la page suivante comme une seule unité. • Conserver avec le suivant - s'il est possible que le paragraphe sélectionné soit séparé du suivant par un saut de page, configurez le paragraphe pour qu'il se déplace sur la même page que le paragraphe suivant. • Contrôle des veuves/orphelins - empêche que la première et la dernière ligne du paragraphe sélectionné soient séparées du reste du texte par un saut de page ; au moins une autre ligne restera ou se déplacera avec le texte séparé • Saut de page avant - définissez le paragraphe sélectionné pour qu'il s'imprime en haut d'une nouvelle page. • Bordure et ombrage - affichez la boîte dialogue « Zone de paragraphe », dans laquelle vous choisissez d'ajouter des bordures au-dessus, en dessous, sur les côtés et - pour le texte à plusieurs colonnes - entre les colonnes du texte sélectionné, pour formater les bordures comme une seule ou double trait fin ou trait épais, pour définir la couleur des bordures, et ajouter un fond ombré au texte sélectionné ; à mesure que vous augmentez le pourcentage d'ombrage, la couleur du texte change pour contraster avec l'arrière-plan • Espacement des paragraphes - affichez la dialogue "Espacement des paragraphes", dans laquelle vous définissez l'espacement des lignes dans le paragraphe sur l'un des trois espacements standard, ou sur un espacement de points que vous définissez, ou sur un espacement de lignes multiples que vous définissez ; vous pouvez également définir un espacement supplémentaire à appliquer avant et/ou après le paragraphe • Couleur d'arrière-plan - affiche la dialogue « Couleur », dans laquelle vous sélectionnez une couleur comme arrière-plan du texte sélectionné ; note que la couleur du texte ne change pas automatiquement pour contraster avec l'arrière-plan, et si cette option est utilisée avec l'option "Bordure et ombrage", elle bloque ce changement de texte • Puce - convertissez les lignes de texte sélectionnées en liste à puces ou pour convertir une liste à puces en paragraphes sans puces • Numérotation : convertissez les lignes de texte sélectionnées en une liste numérotée ou convertissez une liste numérotée en paragraphes non numérotés. • Augmenter le niveau - augmentez le retrait du texte sélectionné et déplacez-le plus loin de la marge de gauche • Diminuer le niveau - si le texte sélectionné est en retrait par rapport à la marge
--	---

	<p>de gauche, réduisez le retrait et rapprochez le texte de la marge.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Numérotation des listes - affiche la dialogue "Appliquer la numérotation des paragraphes à l'aide de listes", que vous utilisez pour appliquer un système de numérotation hiérarchique aux paragraphes du document. • Définir l'onglet - affiche la dialogue "Définir une position de tabulation", dans laquelle vous définissez l'intervalle des points de tabulation, le type de point de tabulation et le type de ligne d'entrée de l'onglet, le cas échéant. • Onglet Effacer - affichez la dialogue « Effacer une position d'onglet » et sélectionnez un seul onglet dans la liste à effacer. • Effacer All Tabs - efface tous les paramètres des onglets du document • Style - affiche la dialogue "Sélectionner un style", dans laquelle vous sélectionnez un style prédéfini à appliquer au texte sélectionné • Flux de texte - affichez la dialogue « Flux de texte du paragraphe », dans laquelle vous sélectionnez la direction dans laquelle le texte s'écoule à partir des mots d'ouverture - de gauche à droite, de droite à gauche ou la direction par défaut du système.
Balles 	Cliquez sur cette icône pour convertir les lignes de texte sélectionnées en liste à puces ou pour convertir une liste à puces en paragraphes sans puces.
Nombres 	Cliquez sur cette icône pour convertir les lignes de texte sélectionnées en liste numérotée ou pour convertir une liste numérotée en paragraphes non numérotés.
Diminuer Retrait 	Si le texte sélectionné est en retrait de la marge de gauche, cliquez sur cette icône pour réduire le retrait et rapprocher le texte de la marge.
Augmenter Retrait 	Cliquez sur cette icône pour augmenter le retrait du texte sélectionné et l'éloigner de la marge de gauche.
Afficher Marqueurs de Paragraphe 	Cliquez sur cette icône pour basculer l'affichage des marqueurs de paragraphe (¶) dans tout le document.
Remplir 	Cliquez sur cette icône pour afficher une sélection de couleurs et sélectionnez-en une à utiliser comme couleur d'arrière-plan pour le bloc de texte sélectionné. Si vous souhaitez effacer la couleur d'arrière-plan, sélectionnez l'option « Couleur par défaut ». Si vous souhaitez utiliser une couleur qui n'est pas proposée dans la sélection, cliquez sur l'option « Plus de couleurs » et sélectionnez ou définissez la couleur dont vous avez besoin.
Alignement à Gauche 	Cliquez sur cette icône pour aligner les extrémités gauches des lignes de texte sélectionnées avec la marge gauche de la page.
Alignement au Centre 	Cliquez sur cette icône pour aligner les centres des lignes de texte sélectionnées avec le centre vertical de la page.
Alignement Droit 	Cliquez sur cette icône pour aligner les extrémités droites des lignes de texte sélectionnées avec la marge droite de la page.
Alignement Gauche et Droit 	Cliquez sur cette icône pour aligner les extrémités des lignes de texte sélectionnées avec les marges gauche et droite de la page.
Interligne 	Cliquez sur cette icône pour afficher une liste des espacements de lignes conventionnels et des options pour personnaliser l'espacement des lignes et

	<p>l'espacement des paragraphes.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1.0) • 1.5) définissez l'interligne dans le texte en surbrillance à la valeur sélectionnée • 2.0) • 3.0) • Options d'espacement des lignes - affichez la dialogue "Espacement des paragraphes", dans laquelle vous définissez l'espacement des lignes dans le paragraphe sur l'un des trois espacements standard, ou sur un espacement de points que vous définissez, ou sur un espacement de lignes multiples que vous définissez ; vous pouvez également définir un espacement supplémentaire à appliquer avant et/ou après le paragraphe
<p>Bordures et Ombrage</p> 	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher une liste d'options permettant d'ajouter des bordures aux cellules tableau que vous avez sélectionnées - cellules individuelles, groupes de cellules, lignes, colonnes ou tableau entier. D'autres options de formatage de tableau sont disponibles à partir de l'option ' Tableau '.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bordure inférieure : convertit le quadrillage en bordure noire au bas de la ou des cellules sélectionnées. • Bordure supérieure : convertit le quadrillage en bordure noire en haut de la ou des cellules sélectionnées. • Bordure gauche - convertit le quadrillage en bordure noire le long du bord gauche de la ou des cellules sélectionnées. • Bordure droite - convertit le quadrillage en bordure noire le long du bord droit de la ou des cellules sélectionnées. • Aucune bordure - supprime toutes les bordures autour et entre les cellules sélectionnées • Toutes les bordures - convertit le quadrillage en bordure noire autour de la ou des cellules sélectionnées et - pour plusieurs cellules - entre les cellules sélectionnées • Bordures extérieures : convertit le quadrillage en bordure noire autour, mais pas entre les cellules sélectionnées. • Bordures intérieures : convertit le quadrillage en bordure noire entre les cellules sélectionnées, mais pas autour de celles-ci. • Insérer Tableau - affichez la dialogue « Nouveau Tableau » et spécifiez le nombre de lignes et de colonnes à créer dans un nouveau tableau en commençant à la position du curseur ; le tableau affiche par défaut le quadrillage • Vue Gridlines - bascule entre l'affichage et le masquage des contours tableau bleu pâle sur l'écran ; le quadrillage n'est pas imprimable, donc si vous souhaitez afficher des bordures sur le tableau dans le document imprimé, ajoutez des bordures de cellules • Bordures et Ombrage - affichez la dialogue "Cell Shading", à travers laquelle vous identifiez le groupe de cellules du tableau à ombrer et la profondeur d'ombrage à appliquer.

Personnalisation d'Ensemble de Rubans

Les rubans Enterprise Architect permettent d'accéder aux fonctions et facilités du système, regroupées par zone de travail. Si vous travaillez uniquement avec les facilités d'un certain domaine, comme le codage ou Simulation, vous pouvez créer un jeu de rubans pour présenter uniquement ces facilités et masquer les autres facilités que vous n'utilisez pas. Vous pouvez masquer certains panneaux d'un ruban ou l'intégralité du ruban.

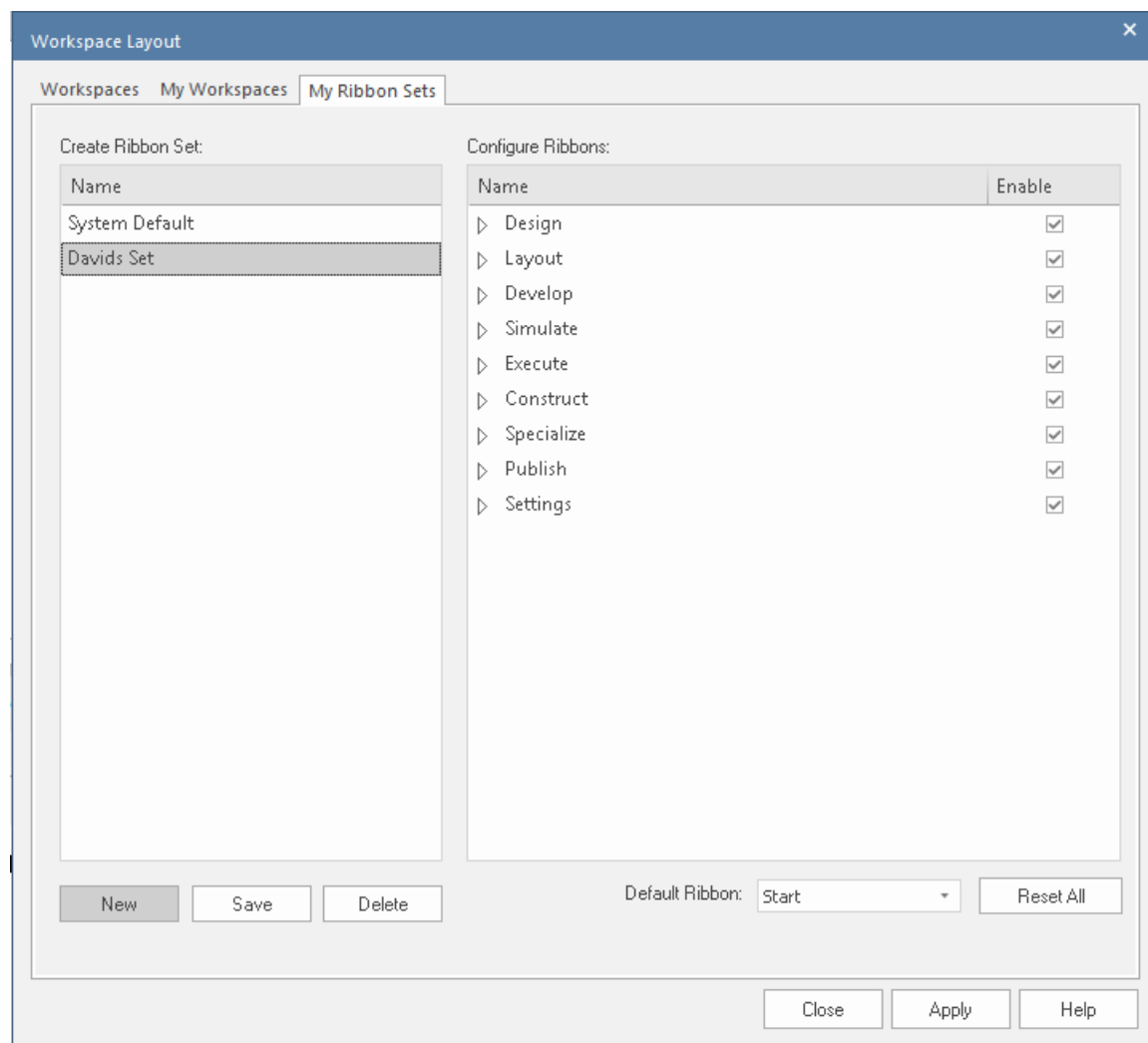
Lorsque vous ouvrez Enterprise Architect, le ruban Démarrer est développé par défaut dans la barre de ruban. Vous pouvez également définir un ruban différent comme étant développé par défaut à l'ouverture du système.

Si la sécurité utilisateur est activée sur un modèle ou un projet, en tant qu'administrateur, vous pouvez également définir des ensembles de rubans à afficher ou à masquer pour les autres utilisateurs de chacun des groupes d'utilisateurs de sécurité. Voir la rubrique d'aide *Perspectives pour Groupes de Sécurité*.

Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Espace de travail > Outils de l'espace de travail > Mes Ensembles de rubans
-------	---

Créer un Ensemble de Rubans



Étape	Action
1	Sur l'onglet 'Mes Ensembles de rubans' de la fenêtre Disposition Espace de Travail , les panneaux 'Créer un ensemble de rubans' et 'Configurer les rubans' s'affichent.
2	<p>Cliquez sur le bouton Nouveau et dans la dialogue "Créer un nouveau jeu de rubans", saisissez un nom pour le jeu de rubans.</p> <p>Cliquez sur le bouton OK pour ajouter le nouveau nom au panneau « Créer un jeu de rubans » et en faire le focus du panneau « Configurer les rubans ».</p>
3	<p>Pour masquer un ruban complet, décochez la case « Activer » en regard du nom du ruban.</p> <p>Pour masquer les panneaux sélectionnés dans un ruban, cliquez sur la pointe de flèche blanche à gauche du nom du ruban pour afficher une liste des panneaux que le ruban contient. Pour chaque panneau à masquer, décochez la case « Activer » en regard du nom du panneau.</p> <p>Le fait de décocher toutes les cases du panneau pour un ruban masque également le ruban complet (vous ne pouvez pas afficher un ruban vide).</p>
4	<p>Si vous souhaitez réafficher un panneau ou un ruban, cochez la case « Activer » correspondante. La sélection d'un panneau dans un ruban masqué affiche à nouveau le ruban. La sélection d'afficher un ruban masqué coche les cases de tous ses panneaux ; vous pouvez ensuite effacer des panneaux individuels selon vos besoins.</p> <p>Si vous avez effacé un certain nombre de rubans et/ou de panneaux, vous pouvez restaurer l'ensemble</p>

	complet des rubans et des panneaux en cliquant sur le bouton Réinitialiser tout.
5	<p>Si vous souhaitez modifier le ruban par défaut développé à l'ouverture Enterprise Architect , cliquez sur la flèche déroulante dans le champ « Ruban par défaut » au bas de la page et sélectionnez le nom du ruban approprié.</p> <p>Si vous avez masqué un ruban complet dans le panneau « Configurer les rubans », ce ruban n'est pas disponible pour la sélection dans le champ « Ruban par défaut ».</p> <p>Le bouton Réinitialiser tout rétablit également le champ sur le ruban ' Démarrer '.</p>
6	Cliquez sur le bouton Enregistrer pour enregistrer vos paramètres, et sur le bouton Fermer pour fermer la fenêtre Disposition Espace de Travail .

Notes

- Vous ne pouvez pas masquer le ruban ' Démarrer ', le ruban ' Spécification - Spécifier ' ou le ruban 'Document - Modifier', ni les panneaux qu'ils contiennent.
- Si vous ne souhaitez plus conserver un jeu de rubans, cliquez sur le nom dans le panneau 'Créer un jeu de rubans' et cliquez sur le bouton Supprimer et sur le bouton OK dans l' prompt de confirmation ; s'il ne reste plus Ensembles de rubans, le système revient à la valeur par défaut d'un ensemble complet de rubans avec tous les panneaux

La fenêtre Notes

Notes sont des descriptions textuelles qui peuvent être ajoutées à un élément, diagramme, un connecteur, fonctionnalité ou un élément attribué (tel que des tests, des éléments de maintenance ou des ressources allouées) dans Enterprise Architect. Ils fournissent des informations précieuses qui décrivent l'entité modélisée. De nombreux nouveaux venus dans le domaine de modélisation ne savent pas que ces descriptions textuelles sont au cœur de nombreux langages de modélisation, notamment UML, BPMN et SysML ; Sans eux, le modèle serait difficile à comprendre et resterait opaque. Une note bien rédigée est sans ambiguïté et ne contient pas d'informations redondantes qui ont été saisies dans d'autres propriétés de l'entité.

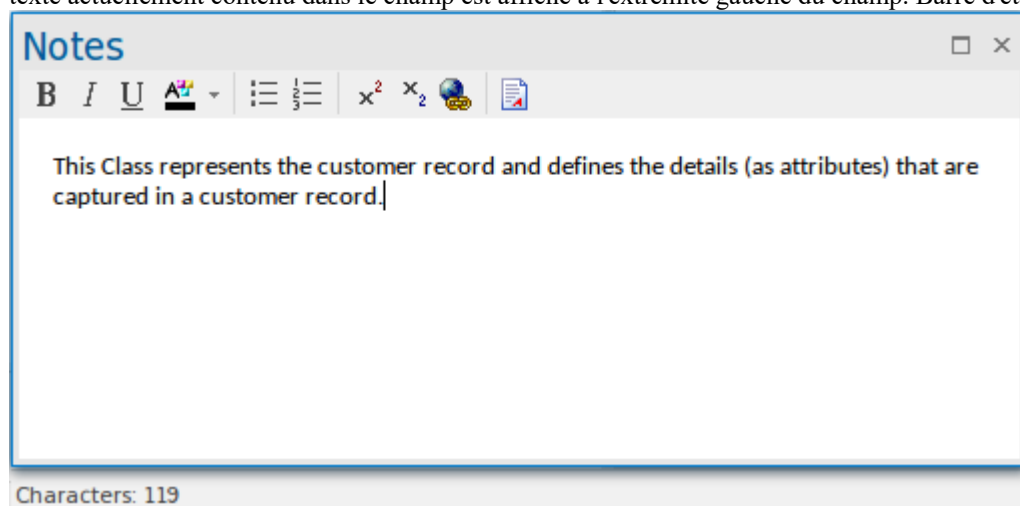
Utilisation de la fenêtre Notes

Vous pouvez créer et afficher des notes dans la fenêtre Notes, qui peuvent être ancrées n'importe où dans l'application, ou via la dialogue 'Propriétés' ou dialogue d'édition d'un objet de modélisation ou d'une fonctionnalité. Les notes peuvent être formatées à l'aide de la barre d'outils Notes, idéalement située au-dessus du champ de texte des notes. Ce formatage est appliqué à la documentation générée à partir du modèle et inclut des balises telles que l'italique, les caractères gras, les puces et les hyperliens. Vous pouvez également référencer les termes du glossaire et les éléments du modèle à partir du champ de texte des notes. Des raccourcis clavier pratiques sont disponibles pour modifier rapidement le texte.

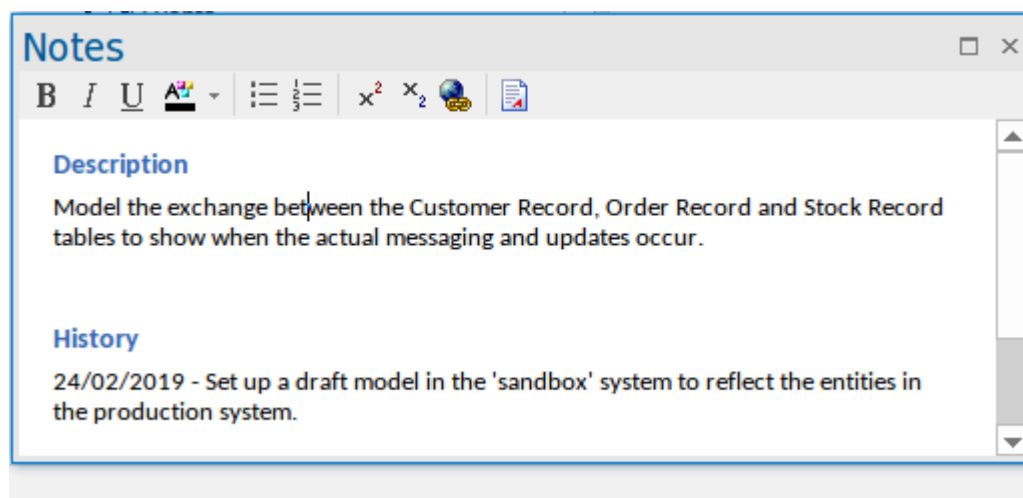
De nombreux modélisateurs expérimentés ont la fenêtre Notes ancrée dans l'espace de travail, et lorsqu'ils sélectionnent une entité dans un diagramme, la fenêtre Navigateur ou une autre fenêtre, cet objet devient immédiatement le focus de la fenêtre et ils peuvent afficher, créer ou modifier les notes. À l'inverse, si vous disposez d'un espace d'écran limité et que vous ne souhaitez pas garder la fenêtre Notes ouverte en permanence, vous pouvez afficher la fenêtre Quicknotes, qui est une version plus simple de la fenêtre Notes sans la barre d'outils. Vous pouvez toujours formater le texte à l'aide des options du menu contextuel. La fenêtre Quicknotes se ferme lorsque vous cliquez en dehors d'elle.

Il existe deux variantes de la fenêtre ou du champ Notes :

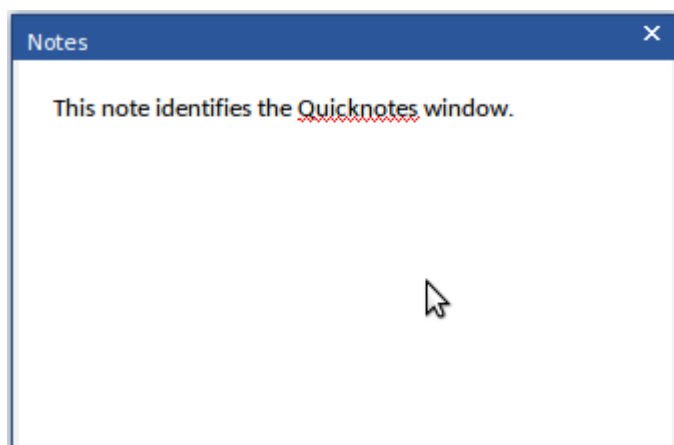
- Pour les objets de modélisation standard tels que les éléments, les connecteurs, diagrammes, les attributs et les opérations, où le champ de texte contient uniquement le texte que vous y saisissez et le nombre de caractères de texte actuellement contenu dans le champ est affiché à l'extrémité gauche du champ. Barre d'état



- Pour les éléments attribués tels que les tests, Items de maintenance, les éléments de projet et les ressources allouées, où le champ de texte contient des en-têtes automatiques - « Description » et « Historique » - qui ne peuvent pas être supprimés et qui reflètent le texte saisi dans les onglets correspondants de l'élément. dialogue d'édition ; pour les éléments Test, les titres sont « Description », « Entrée », « Critères d'acceptation » et « Résultats »
Cette variante n'affiche pas de nombre de caractères dans la barre d'état



Cette différence se reflète également dans la fenêtre Quicknotes, où Ctrl+Espace affiche le texte général Notes ou, pour un élément attribué, le texte « Description ».



Pour un élément attribué, Maj+Espace affiche le texte « Résultats » ou « Historique ».

Lorsque la traduction de texte est activée et configurée sur la page 'Traductions' de la dialogue 'Gérer les options Modèle', la fenêtre Notes comporte un onglet 'Local' (pour afficher le texte Notes dans la langue d'origine) et un onglet 'Traduction' dans lequel vous sélectionnez pour traduire et afficher le même texte Notes dans la langue sélectionnée. Consultez la rubrique d'aide *sur la traduction de texte*.

Si vous travaillez dans un modèle connecté au cloud et que vous êtes également connecté à une source de données externe, lorsque vous sélectionnez un élément de données externe, une version distincte de la fenêtre Notes s'affiche pour afficher le texte Notes de l'élément externe. Consultez la rubrique d'aide *Détails Item externe*.

Si le texte dans la fenêtre Notes ou dans les champs « Notes » ne s'affiche pas aussi bien que vous le souhaiteriez, vous pouvez modifier la police à l'aide de l'option « Note Éditeur de Polices » dans la dialogue « Application Look ». Vous pouvez également modifier le niveau de zoom appliqué à tous les textes dans , en utilisant le champ « Zoom Note par défaut » ; ce champ est initialement fixé à 110%. Consultez la rubrique d'aide *Styles Visuels*.

Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Créer > Notes Conception > Élément > Propriétés > Général > Notes Démarrer > Toutes Windows > Propriétés > Général > Notes
Menu Contexte	Cliquez-droit sur l'élément du modèle Propriétés Notes

Raccourcis Clavier	Ctrl+3 Ctrl+Espace (Notes rapides) Maj+Espace (Historique des notes rapides) Alt+1 Créer Notes Alt+2 Général Notes
--------------------	--

Options Menu Contexte Notes

Option	Action
Créer Définition du glossaire	<p>Cliquez sur cette option pour créer une définition Glossaire du Projet , avec le terme du Glossaire tiré du texte ' Notes ' sélectionné.</p> <p>Pour créer l'entrée du glossaire :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Si un texte Notes approprié est disponible, mettez en surbrillance le texte à utiliser comme définition du glossaire et appuyez sur Ctrl+C pour le copier. 2. Mettez en surbrillance le texte à utiliser comme terme du glossaire, cliquez-droit dessus et sélectionnez l'option de menu ; la dialogue « Détail du glossaire » s'affiche, avec le texte sélectionné dans le champ « Terme ». 3. Si vous avez copié du texte de définition, collez-le dans le champ « Signification » ; sinon, saisissez une définition appropriée du terme dans ce champ. 4. Dans le champ « Type », sélectionnez le type de terme approprié. 5. Cliquez sur le bouton Appliquer pour enregistrer la nouvelle définition du glossaire. <p>Le terme s'affiche dans le texte « Notes » sous la forme d'un lien hypertexte Ctrl+clic, qui affiche la définition du terme dans le glossaire dans la dialogue « Détails du glossaire ».</p> <p>Une fois que vous avez créé une définition de glossaire, ici ou ailleurs dans le modèle, vous pouvez ajouter le terme du glossaire n'importe où dans le texte de la fenêtre Notes (ou dans le champ ' Notes ' d'une dialogue) où, là encore, il devient un lien hypertexte Ctrl+clic. à la définition. Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tapez simplement le terme dans le texte, ou • Si vous n'êtes pas certain du terme ou si vous avez plusieurs définitions : <ol style="list-style-type: none"> 1. Déplacez le curseur vers le point du texte où insérer le terme. 2. Appuyez sur Ctrl+Espace ; la fenêtre Sélection des termes du glossaire s'affiche. 3. Double-cliquez sur le terme pour l'insérer dans le texte.
Créer Nouvel Élément de Sélection	<p>Cliquez sur cette option pour créer un nouvel élément dans le modèle dont le nom est issu du texte Notes sélectionné.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquez sur l'option. 2. La dialogue ' Nouvel Élément ' s'affiche, avec le champ 'Nom' pré-rempli avec le texte sélectionné. 3. Définissez le type d'élément et d'autres options si nécessaire, puis cliquez sur le bouton Créer. (Vous pouvez également sélectionner une option sur le dialogue pour ajouter l'élément au diagramme .) 4. Le système crée l'élément, l'ajoute au modèle (et diagramme) et crée un lien

	hypertexte vers celui-ci à partir du texte Notes sélectionné.
Créer Élément sur Diagramme	<p>Cliquez sur cette option pour créer un nouvel élément dans le modèle, et explicitement dans le diagramme également, avec son nom tiré du texte Notes sélectionné. Cette option ne fait pas du texte sélectionné un lien hypertexte vers l'élément.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquez sur l'option. 2. Le menu « Raccourci de la boîte à outils » s'affiche pour le type diagramme . Si nécessaire, cliquez sur l'option « Autre » et sélectionnez parmi un ensemble différent de types d'éléments. 3. Cliquez sur le type d'élément souhaité puis cliquez sur le diagramme . Un nouvel élément est créé à la position du curseur, avec le texte sélectionné comme nom d'élément.
Créer Lien vers un élément existant	<p>Cliquez sur cette option pour créer un lien hypertexte depuis le texte Notes sélectionné vers un élément existant dans le modèle.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquez sur l'option. 2. La dialogue « Sélectionner le classificateur » s'affiche. Localisez et sélectionnez l'élément requis, puis cliquez sur le bouton OK . 3. Le texte Notes sélectionné devient un lien hypertexte vers l'élément. Le nom de l'élément cible et le texte Notes restent inchangés et ne se reflètent pas nécessairement.
Traduire Marquer pour la traduction	<p>Si la traduction automatique est activée, mettez en surbrillance un terme ou un mot puis cliquez sur cette option pour identifier une traduction spécifique pour cette instance du texte sélectionné. Une prompt s'affiche dans laquelle vous spécifiez dans quelle catégorie de glossaire la traduction de ce terme est définie, dans la section Traduction du Modèle de glossaire.</p> <p>Ceci est particulièrement valeur lorsque la séquence d'une string de mots est importante, comme un fil d'Ariane, un chemin de menu ou un chemin de ruban, en particulier lorsque des termes identiques ou apparentés sont utilisés dans différentes séquences de mots. Une traduction libre peut réorganiser la séquence de mots ou combiner des mots, ce qui rend difficile le suivi des instructions ou la reconnaissance du contexte. Vous vous assurez donc que la traduction de cette combinaison spécifique de mots correspond exactement à ce que le lecteur est censé voir.</p>
Traduire Ne traduisez pas	<p>Si la traduction automatique est activée, mettez en surbrillance un terme ou un mot, puis cliquez sur cette option pour protéger l'instance sélectionnée du texte du processus de traduction. Vous pouvez l'utiliser si un terme a des significations différentes, dont certaines conviennent à la traduction et d'autres ont une application particulière qui ne doit pas être traduite. Par exemple, vous pouvez librement traduire les mots « le bois » dans le contexte d'un matériau, mais souhaitez protéger « le bois » en tant que référence à un emplacement.</p>
Rechercher <'sélectionné'>	<p>Cliquez sur cette option pour afficher un sous-ensemble des fonctions de l'option 'Recherche' commune du menu Éditeur de Code , permettant de localiser une string de texte à l'extérieur de l'élément.</p> <p>Dans un champ ' Notes ' (pas dans la fenêtre Notes) vous pouvez effectuer une recherche dans le texte d'une string de texte :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur Ctrl+F et spécifiez la string de texte et le sens de recherche • Appuyez sur F3 pour localiser plus d'instances du mot dans une recherche avant, ou sur Ctrl+F3 dans une recherche arrière.

Annuler Couper Copie Pâte Supprimer Tout sélectionner	Ces six options fournissent des fonctions simples pour modifier le texte Notes .
Imprimer	Cliquez sur cette option pour envoyer le texte Notes directement à l'imprimante configurée.
Thésaurus	Mettez en surbrillance un mot dans le texte Notes et cliquez sur cette option pour afficher la dialogue « Thésaurus », qui montre la signification du mot sélectionné, ses synonymes et - si vous cochez la case « Antonymes » - ses antonymes. Les antonymes sont répertoriés au bas du panneau Catégories. Si vous souhaitez remplacer le mot sélectionné par un de ses synonymes, cliquez sur le synonyme puis sur le bouton OK .
Mettre en surbrillance les termes du glossaire	Sélectionnez cette option pour afficher les soulignements et autres marqueurs sur les chaînes de texte auxquelles est attribuée une définition de glossaire. Sélectionnez à nouveau pour effacer la flèche « sélectionné » et masquer les marqueurs de glossaire dans le texte. Cette option est disponible dans les champs ' Notes ' et 'Description', les onglets de la fenêtre Discuter & Révision , les onglets de la fenêtre Chat & Mail, l'éditeur de scénario, Gestionnaire de Spécification et dialogue 'Message électronique'. Il s'agit d'une option globale : la sélectionner ou la supprimer pour un écran affectera tous les autres écrans.

Options du clavier pour Notes

Option	Description
Changer l'orientation du texte	Maintenez Ctrl, appuyez sur Maj Description : sur une ligne de texte, justifie à droite ou à gauche le paragraphe dans lequel cette ligne apparaît. Utilisez les touches à gauche du clavier alphanumérique pour justifier le texte à gauche ; utilisez les touches à droite du clavier pour justifier le texte à droite.
Insérer la date et l'heure	F5 Description : Insère la date et l'heure actuelles à la position du curseur, au format : JJ/MM/AAAA HH:MM:SS AM (ou PM) Par exemple: 22/12/2016 15:39:50
Vérification orthographique du texte Notes	F7 Description : Effectue une simple vérification orthographique du texte Notes .
Modifications Annuler	Ctrl+Z

	Description : annule la dernière modification apportée au texte Notes .
Refaire les modifications	Ctrl+Y ou Ctrl+Maj+Z Description : réapplique la dernière modification annulée au texte Notes .
Copie	Ctrl+C Description : copie une string de texte Notes en surbrillance dans le tampon Enterprise Architect .
Pâte	Ctrl+V Description : colle une string de texte copiée ou coupée du tampon Enterprise Architect dans le texte Notes .
Couper	Ctrl+X Description : supprime une string de texte Notes en surbrillance et la place dans le tampon Enterprise Architect .

Barre d'outils Notes

Bien qu'il ne s'agisse pas d'une barre d'outils indépendante que vous pouvez épingler en haut ou sur les côtés de l'écran, ou flotter dans votre zone de travail, la barre d'outils Notes apparaît à de nombreux endroits dans Enterprise Architect dans les champs « Notes », « Description » et « Historique » dans , par exemple, :

- Boîtes de dialogue ' Propriétés ' des éléments et des connecteurs
- Fonctionnalité ' Propriétés ' dialogue
- dialogue Diagramme ' Propriétés '
- dialogue « Détails du lien hypertexte »
- Descriptions de la fenêtre des scénarios Test
- Fenêtre Notes
- Boîte dialogue « Détail du glossaire »
- Fenêtre de responsabilité



Possibilités

Les options de cette barre d'outils opèrent sur le texte sélectionné et sur tout nouveau texte issu du formatage. Les options (avec quelques raccourcis clavier) sont, de gauche à droite :

- Rendre le texte en gras (Ctrl+B)
- Rendre le texte en italique (Ctrl+I)
- Souligner le texte (Ctrl+U)
- Changer la couleur de la police du texte
- Insérer des puces de liste (Ctrl+.) (point final)
- Insérer une numérotation de liste (Ctrl+0)
- Mettre le texte en exposant
- Créer un indice de texte
- Insérer un lien hypertexte - ceci affiche la dialogue « Détails du lien hypertexte », dans laquelle vous spécifiez le type de lien hypertexte et saisissez ou recherchez l'emplacement de la cible du lien hypertexte.
- Créez un nouveau document lié pour l'élément ou modifiez-en un existant.

Notes

- Si la barre d'outils est affichée mais grisée, le champ de texte est en lecture seule et ne peut pas être modifié ; d'autres champs de texte long dans Enterprise Architect peuvent ne pas avoir de barre d'outils, auquel cas la facilité Notes n'est pas disponible pour ces champs
- Vous pouvez créer un terme et une définition Glossaire du Projet à partir du texte de n'importe quel champ doté de la barre d'outils Notes .

Traduction de texte

Les traductions facilitées opèrent principalement sur le texte saisi dans la fenêtre Notes , c'est donc l'interface principale entre les utilisateurs et les traductions. Lorsque l'administrateur du modèle active et configure les traductions sur la page « Traductions » de la dialogue « Gérer les options Modèle », la fenêtre Notes comporte un onglet « Local » qui affiche le texte note dans la langue naturelle du modèle, ainsi que l'onglet « Traduction ». dans lequel vous choisissez de traduire et d'afficher le même texte note dans l'une des langues sélectionnées.

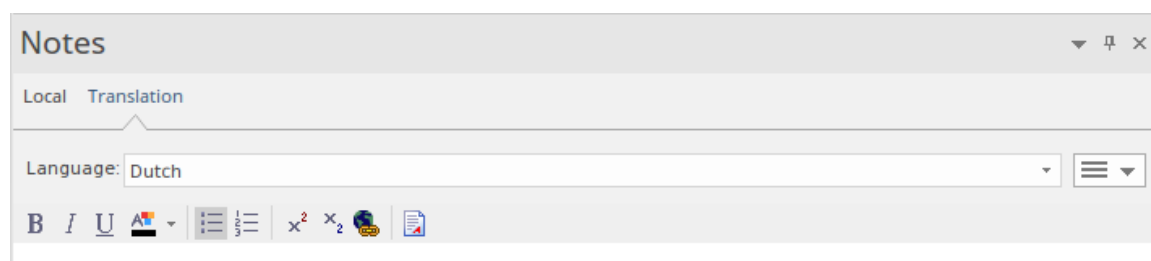
Grâce à la fenêtre Notes , vous pouvez utiliser la fonctionnalité de traduction de texte Enterprise Architect pour :

- Effectuer une traduction manuelle du texte notes affiché dans l'onglet « Local », en tapant ou en collant la traduction dans l'onglet « Traduction » ; disponible dans toutes les éditions d' Enterprise Architect
- Traduisez automatiquement le texte Notes dans l'une des langues sélectionnées (si vous utilisez une application de traduction Internet) ; disponible dans n'importe quel référentiel connecté au Cloud
- Bloc la traduction automatique d'une instance spécifique de texte, ou sélectionner une instance de texte à traduire selon une catégorie dans le Glossaire Modèle (sur l'onglet 'Local')
- Forcer une traduction si le traducteur n'est pas configuré pour fonctionner automatiquement
- Activez la traduction automatique si vous modifiez le texte original ou un texte traduit et que vous ne souhaitez pas que le texte original soit traduit
- Réinitialisez le drapeau « différence » dans l'onglet « Traduction », lorsque le drapeau indique que soit la traduction, soit le texte original a été modifié depuis la traduction du texte note .

Traduction manuelle

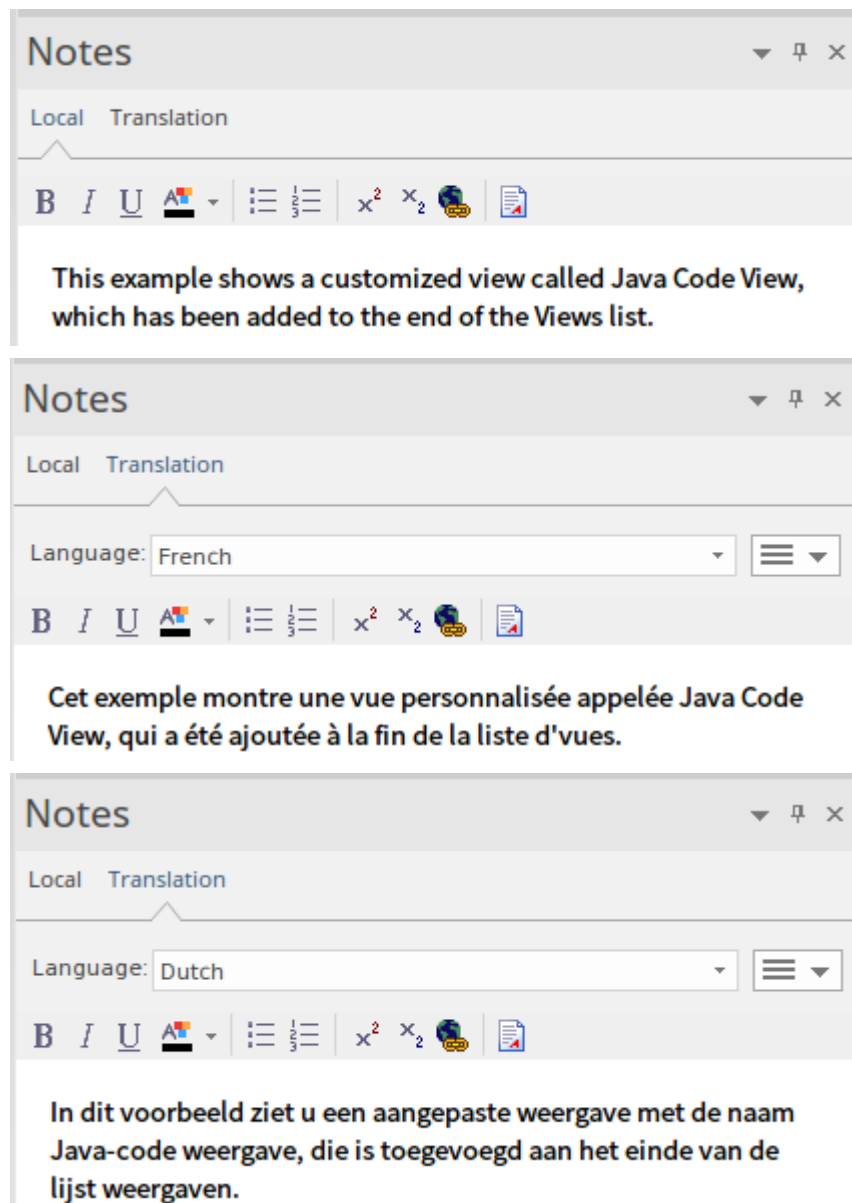
En préparation à l'exécution d'une traduction manuelle, vous activez d'abord la Traduction facilitée et - si vous disposez de l'édition Corporate ou supérieure - sélectionnez spécifiquement l'option d'effectuer des traductions manuelles, sur la page « Traductions » de la dialogue « Gérer les options Modèle ». Vous sélectionnez également les langues source et cible ; vous pouvez sélectionner plusieurs langues cibles.

Pour saisir une traduction manuelle des notes d'un objet sélectionné, affichez l'onglet 'Traduction' de la fenêtre Notes (Ctrl+3 > Traduction), cliquez sur la flèche déroulante dans le champ 'Langue' et sélectionnez la langue dans laquelle pour traduire les notes affichées dans l'onglet 'Local'.



Maintenant, vous tapez ou collez manuellement une traduction de ce texte dans le champ de texte de la fenêtre Notes , dans la langue sélectionnée.

Si vous souhaitez créer des traductions du texte Notes dans plusieurs langues, sélectionnez simplement chaque langue tour à tour dans le champ « Langue » et saisissez la traduction dans cette langue. Les traductions sont conservées dans le modèle sous forme de pages différentes, chacune affichée lorsque la langue appropriée est sélectionnée.



Vous pouvez modifier le texte traduit à tout moment. Note que si vous modifiez la traduction, ou si le texte de l'onglet « Local » - dans la langue source - est modifié (c'est-à-dire que la date/heure modifiée sur le texte original est postérieure à celle sur le texte traduit), un astérisque s'affiche sur le nom de l'onglet « Traduction » pour indiquer que la ou les traduction(s) pourraient ne pas correspondre au texte original. L'astérisque est supprimé lorsque vous sélectionnez l'option Hamburger « Vérifier la traduction » dans l'onglet « Traduction ».

Note que vous pouvez également traduire manuellement le nom et l'alias object dans une ou toutes les langues activées, à l'aide de la fenêtre Propriétés de l' object .

Traduction automatique

Pour vous préparer à effectuer des traductions automatiques, vous devez d'abord :

- Installez et configurez le plug-in d'intégration pour Google ou Microsoft, ou un plug-in personnalisé que vous avez créé pour tout autre traducteur facilité que vous souhaitez utiliser.
- Activez la Traduction facilités sur la page 'Traductions' de la dialogue 'Gérer les options Modèle ', enregistrez le traducteur et sélectionnez les langues source et cible ; vous pouvez sélectionner plusieurs langues cibles
- Préparez la section Traduction du Glossaire Modèle pour bloquer la traduction de termes spécifiques (tels que les

noms de produits) ou pour fournir vos traductions préférées de certains mots, peu importe où ils sont utilisés ou lorsqu'ils sont utilisés dans des contextes particuliers, comme dans les chemins de menu.

Vous pouvez sélectionner l'option 'Traduire automatiquement notes' sur la page 'Traductions' pour effectuer des traductions automatiquement dès que vous ouvrez l'onglet 'Traduction' de la fenêtre Notes, ou dès que vous changez la langue dans laquelle traduire le texte, dans la liste déroulante « Langue » de cet onglet.

Si vous n'avez pas sélectionné l'option « Traduire automatiquement notes », le texte Notes n'est pas automatiquement traduit jusqu'à ce que vous sélectionniez l'option « Forcer la traduction » à partir de l'icône du menu Hamburger dans l'onglet « Traduction ». Cela traduit le texte uniquement pour l'objet actuel dans la langue actuellement sélectionnée.

Lorsqu'une traduction automatique est lancée, le système vérifie d'abord les éléments de traduction dans le Modèle de glossaire et, le cas échéant, applique la traduction définie aux mots signalés dans le texte. Vous marquez ces mots et tous ceux qui ne doivent pas être traduits du tout en utilisant les options du menu contextuel dans l'onglet « Local » de la fenêtre Notes ; consultez la rubrique d'aide *Notes*. Le système protège alors ces mots de la traduction, et permet la traduction libre du reste du texte.

Modifier la traduction automatique

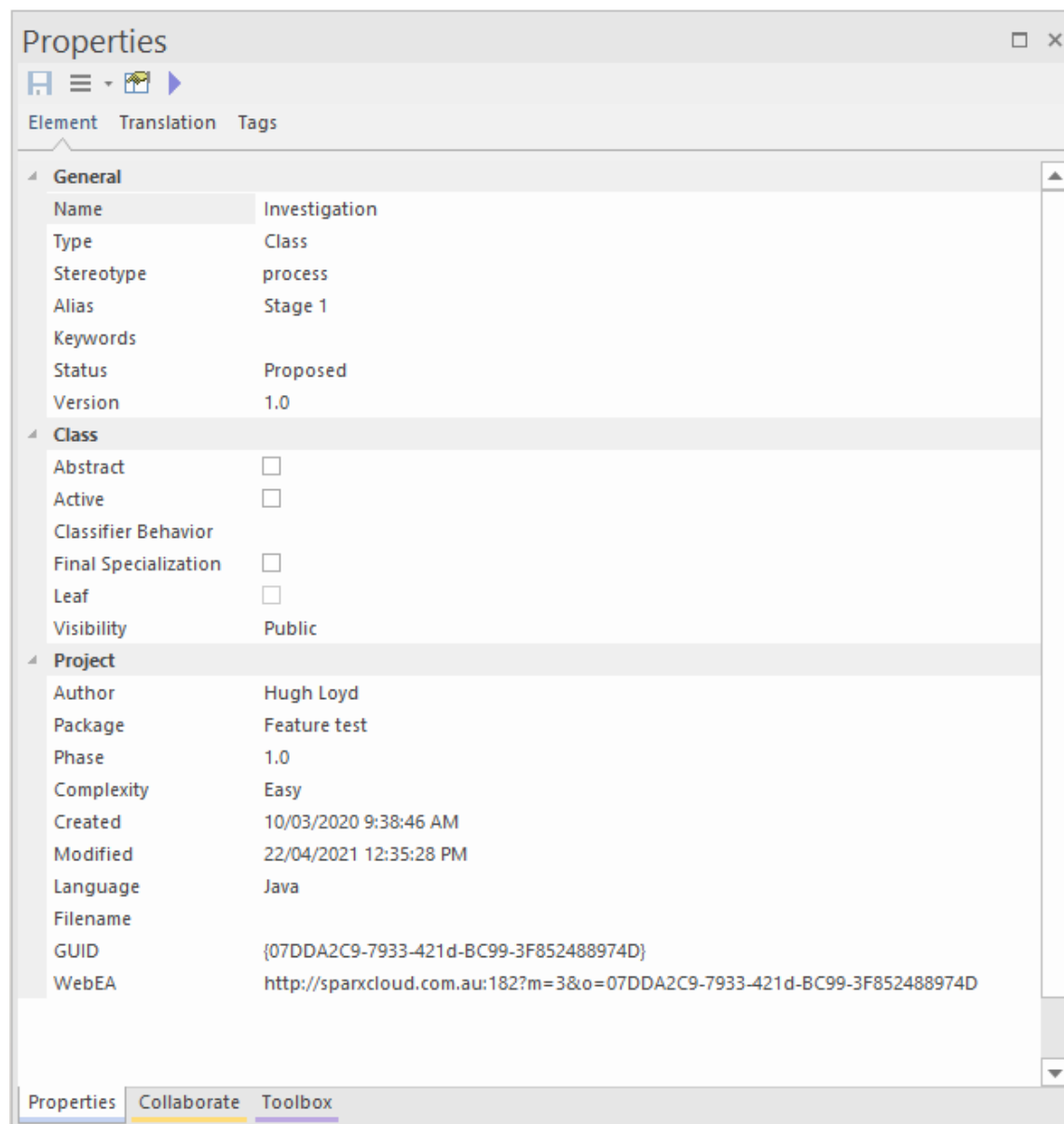
Le texte de l'onglet « Traduction » est présenté dans le même format que le texte original. Différentes langues ont des structures différentes, et le format ou l'accentuation du texte dans une langue peut ne pas convenir à une autre langue. La traduction elle-même peut également ne pas refléter fidèlement le contexte de la langue originale. Dans ces situations, vous pouvez modifier manuellement la traduction pour mieux représenter votre objectif.

Ce faisant, le nom de l'onglet « Traduction » affiche un astérisque pour indiquer que le contenu de l'onglet a été modifié après la traduction du texte. L'astérisque s'affiche également si vous modifiez le texte original sans retraduire le texte. Vous pouvez effacer l'astérisque en cliquant sur l'icône « Hamburger » dans l'onglet « Traduction » et en sélectionnant l'option « Vérifier la traduction » pour indiquer que la traduction est acceptable.

Pour protéger les modifications que vous apportez au texte traduit dans une langue, la traduction automatique ultérieure de ce texte dans cette langue est bloquée. Pour revenir à la traduction littérale du texte local, cliquez sur l'icône « Hamburger » et sélectionnez l'option « Forcer la traduction » ou « Traduction automatique ».

La fenêtre Propriétés

La fenêtre Propriétés ancrée offre un moyen pratique et immédiat de visualiser et de modifier les propriétés d'un large éventail d'objets et fonctionnalités modélisation tels que diagrammes , des éléments, des connecteurs, des attributs, des opérations, des réceptions, des responsabilités, des éléments de maintenance, des éléments de projet et des tests. Les onglets et champs affichés dépendent de l' objet sélectionné ; cette illustration montre l'onglet 'Element' de la fenêtre, qui s'affiche lorsque vous cliquez sur un élément Class.



Lorsque vous cliquez sur un objet dans la fenêtre Navigateur ou sur un diagramme , la fenêtre Propriétés affiche immédiatement les propriétés de cet objet , vous permettant ainsi d'afficher rapidement les propriétés d'une séquence d'objets de différents types - élément, puis attribut, connecteur et diagramme - sur la même fenêtre sans avoir à ouvrir et fermer des boîtes de dialogue séparées.

Chaque itération de la fenêtre affiche les propriétés générales, telles que le nom, le type et le statut objet , ainsi que les propriétés appropriées au stéréotype, à la technologie, au type objet et à la gestion du projet. Dans de nombreux cas, il existe une série d'onglets supplémentaires adaptés au type spécifique d' objet affiché. Ceux-ci sont illustrés dans la rubrique d'aide décrivant la fenêtre pour chaque type objet sélectionné.

Pour compléter les champs, vous pouvez sélectionner des valeurs dans des listes déroulantes et parcourir de courtes chaînes de boîtes de dialogue de propriétés ou de paramètres directement à partir de la fenêtre Propriétés . Votre travail

avec des objets modélisation devient rapide, précis, complet et pratique, grâce à l'utilisation d'une seule zone de votre espace de travail.

Si vous travaillez avec une source de données externe dans un modèle connecté au Cloud, vous pouvez également visualiser les détails d'une donnée externe sur une variante de la fenêtre Propriétés , avec un onglet « Externe ». Consultez la rubrique d'aide *Détails Item externe* .

Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Propriétés > Général > Propriétés Conception > Élément > Propriétés > Général > Propriétés
Raccourcis Clavier	Ctrl+2 Ctrl+Entrée Alt+1 Propriétés Alt+5 Propriétés

Options de la fenêtre Propriétés


La fenêtre Propriétés comporte une barre d'outils offrant un certain nombre d'options pour opérer sur l' object que vous avez affiché dans la fenêtre, comme décrit dans ce tableau .



Option	Description
Sauvegarder	Cliquez sur cette icône pour enregistrer toutes les modifications que vous avez apportées aux champs de n'importe quel onglet de la fenêtre Propriétés .
Hamburger	Répertorie plusieurs options pour agir sur l' object sélectionné ; plusieurs de ces options s'appliquent uniquement lorsque vous examinez les propriétés des éléments. <ul style="list-style-type: none"> Rechercher dans Projet Navigateur - Localise et met en évidence l' object actuel dans la fenêtre du Navigateur Propriétés de l'élément - Si vous affichez les propriétés d'un élément, affiche la <i>dialogue</i> ' Propriétés ' pour l'élément Propriétés du Diagramme - Si vous affichez les propriétés d'un diagramme , affiche la <i>dialogue</i> ' Propriétés ' du diagramme Opérations - Si l'élément actuel est capable d'avoir des opérations, ouvre la fenêtre Fonctionnalités dans l'onglet 'Opérations', pour afficher les opérations de l'élément. Attributs - Si l'élément courant est capable d'avoir des attributs, ouvre la fenêtre Fonctionnalités dans l'onglet ' Attributs ', pour afficher les attributs de l'élément. Réceptions - Si l'élément courant est capable d'avoir des Réceptions, ouvre la fenêtre Fonctionnalités dans l'onglet 'Réceptions', pour afficher les Réceptions de l'élément Définir les parents - Si l'élément actuel peut avoir des interfaces et des

	<p>éléments parents, ouvre la dialogue "Définir les parents et les interfaces".</p> <ul style="list-style-type: none"> • Afficher les groupes - Sélectionnez ou désélectionnez cette option pour partitionner les Propriétés de l'élément en groupes (tels que « Paramètres généraux », « Projet » et « Avancé »), ou les présenter toutes dans une liste continue. • Aide - Sélectionnez cette option pour afficher la rubrique d'aide appropriée à l'onglet de la fenêtre Propriétés que vous avez sélectionné.
Affichage du commutateur	Cliquez sur cette option pour ouvrir la <i>dialogue</i> ' Propriétés ' de l' object sélectionné.
Action spéciale	Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue d'action spéciale ou de propriétés spéciales appropriée pour l' object sélectionné ; s'il n'y a pas d'affichage d'action spéciale, la dialogue standard ' Propriétés ' s'affiche.

Notes

- Lorsque vous cliquez sur le nom d'un champ, un bref résumé de ce champ s'affiche au bas de la fenêtre Propriétés , sauf si vous avez coché la case « Masquer la section d'informations sur Propriétés » sur la page « Comportement de Fenêtre » de la dialogue « Préférences ».
- Si vous cliquez sur la valeur du champ pour un champ modifiable, une flèche déroulante ou un bouton  s'affiche pour vous permettre de sélectionner ou de rechercher une valeur différente ; l'une des valeurs proposées peut afficher une liste plus avancée ou une dialogue pour ajouter de nouveaux objets ou sélectionner plusieurs objets, comme le fait le champ "Stéréotype".

Fenêtre Propriétés des Diagrammes

La fenêtre Propriétés ancrée offre un moyen pratique et immédiat d'afficher et de modifier les propriétés des objets modélisation, y compris diagrammes. Lorsque la fenêtre Propriétés est ouverte et que vous cliquez sur un diagramme ouvert, la fenêtre définit le diagramme, affichant les propriétés communes et fournissant un onglet 'Compartiments' associé.

Properties

Diagram Compartments Objects ZOrder

General

Name	Simple
Type	Custom
Stereotype	
Author	Jeff Winger
Applied Metamodel	Default
Filter to Metamodel	<input type="checkbox"/>
Filter to Context	<input type="checkbox"/>
Context Navigation	<input type="checkbox"/>

Version

Version	1.0
Filter to Version	<input type="checkbox"/>
New to Version	<input type="checkbox"/>

Appearance

Display as	Diagram
Hand Drawn	<input type="checkbox"/>
Whiteboard	<input type="checkbox"/>
Custom Style	<input type="checkbox"/>
Disable fully scoped object names	<input type="checkbox"/>
Display Element Lock Status	<input type="checkbox"/>
Display Linked Document Icon	<input type="checkbox"/>
Use Info Tip (global)	<input type="checkbox"/>
Dashboard Style	None
Grid Style	Enable
Support Collaboration	None
Theme	Use global theme

Advanced

MDG Technology	
GUID	{56FA8C2F-20D0-4234-88CF-1A2E738A61A9}
WebEA	

Connectors

Show Relationships	<input checked="" type="checkbox"/>
Freeze Visible	<input type="checkbox"/>
Show Non-Navigable Ends	<input type="checkbox"/>
Show Property String	<input checked="" type="checkbox"/>
Suppress All Labels	<input type="checkbox"/>
Show Stereotype Labels	<input checked="" type="checkbox"/>
Show Feature Linker	<input checked="" type="checkbox"/>
Connector Notation	UML 2.1

Notes Properties

Lorsque vous réviser les propriétés du diagramme, vous pouvez modifier les valeurs en les écrasant, ou en cliquant sur la flèche déroulante ou sur le bouton Parcourir pour sélectionner des valeurs alternatives.

Si vous cliquez sur le nom d'un diagramme dans la fenêtre Navigateur, vous pouvez modifier certaines des propriétés

communes dans la fenêtre Propriétés ; cependant, la plupart des champs ne sont disponibles pour modification que lorsque le diagramme est ouvert et sélectionné.

Accéder

Ruban	Après avoir sélectionné la fenêtre Propriétés à l'aide d'une de ces méthodes, cliquez sur le premier diagramme souhaité. Démarrer > Application > Conception > Propriétés ou Explorer > Portails > Windows > Propriétés > Propriétés
Raccourcis Clavier	Ctrl+2 ou Ctrl+Entrée Alt+1 > Propriétés

Onglets de la fenêtre Propriétés

Langue	Description
Onglet Diagramme	L'onglet ' Diagramme ' fournit un certain nombre de champs de cases à cocher qui permettent de définir facilement ce que montre le diagramme et comment les objets sont présentés. Vous pouvez également personnaliser certains champs auxquels des valeurs par défaut ont été attribuées lors de la création du diagramme . Pour plus de détails, consultez la rubrique d'aide <i>de l'onglet Diagramme</i> . Vous pouvez également définir des propriétés dans la dialogue « Propriétés » du diagramme .
Onglet Compartiments	Cet onglet fournit une liste des compartiments simples que vous pouvez afficher dans les éléments inclus dans le diagramme actuel. Certains types d'éléments sont automatiquement affichés en notation rectangulaire, tandis que d'autres peuvent devoir être définis manuellement en notation rectangulaire pour afficher les compartiments. Cochez la case en regard de chaque compartiment pour afficher dans les éléments sur le diagramme : <ul style="list-style-type: none"> • Attributes • Opérations • Mots clés • Exigences • Contraintes • Tester • Entretien • Discussions • Révisions • Ressources • Contenu Paquetage • Projet • Notes

- Réceptions

Pour plus d'informations sur ces compartiments et sur d'autres que vous pouvez définir sur le diagramme , consultez les rubriques d'aide *Compartiments* et *Définir les caractéristiques des éléments* .

Fenêtre Propriétés - Diagramme

L'onglet ' Diagramme ' de la fenêtre Propriétés fournit un certain nombre de champs et d'options que vous pouvez définir pour définir ce que montre le diagramme et comment les objets sont présentés.




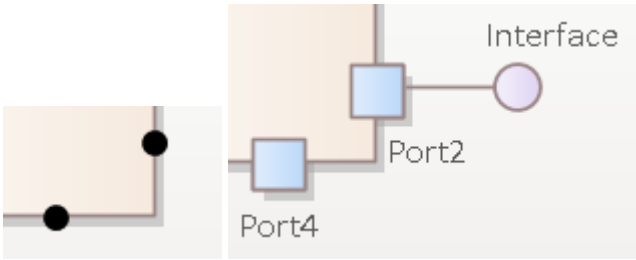
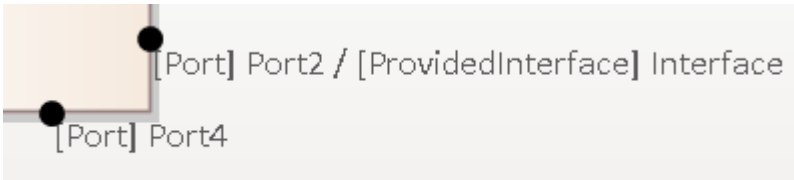
Accéder



Ruban	Cliquez sur le diagramme souhaité puis affichez la fenêtre Propriétés en utilisant l'une de ces méthodes : Démarrer > Application > Conception > Propriétés > Diagramme Conception > Élément > Editeurs > Propriétés > Diagramme
Raccourcis Clavier	Ctrl+2 > Diagramme Alt+1 > Propriétés > Diagramme Alt+5 > Propriétés > Diagramme

Propriétés du Diagramme

Champ	Description
Nom	Par défaut, le nom du Paquetage parent est le nom du diagramme . Si nécessaire, vous pouvez modifier le nom ou le remplacer par un nouveau nom.
Type	Affiche le type diagramme . Vous ne pouvez pas modifier ce champ.
Séréotype	(Facultatif) Type le nom d'un stéréotype diagramme à appliquer, ou cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez un stéréotype dans la liste. Vous pouvez définir des stéréotypes à sélectionner ici en utilisant l'option de ruban « Paramètres > Données de référence > Types UML », en sélectionnant la page « Stéréotypes » et en créant des stéréotypes avec une « Classe de base » de « Diagramme ».
Auteur	La valeur par défaut est le nom de la personne qui a créé le diagramme . Si nécessaire, vous pouvez écraser ceci ou cliquer sur la flèche déroulante et sélectionner un autre nom dans la liste.
Métamodèle appliqué	Affiche le nom du diagramme Vue ou de la spécialisation. Si nécessaire, cliquez sur la flèche déroulante à droite du champ et sélectionnez une autre Vue .
Filtrer vers le métamodèle	Cochez cette case pour filtrer le diagramme afin de « estomper » tous les éléments qui ne sont pas dérivés de la même Vue que l'élément sélectionné.
Filtrer selon le contexte	Cochez cette case pour filtrer le diagramme afin de « faire disparaître » tous les éléments qui n'ont aucune relation avec l'élément sélectionné (l'élément de contexte), de sorte que seuls ceux du groupe de relations soient visibles.

Navigation contextuelle	<p>Cette option opère sur l'onglet 'Contexte' de la fenêtre Navigateur , et sur les éléments Paquetage du diagramme . Lorsque vous cochez la case et cliquez sur un élément Paquetage , le Paquetage devient le centre de l'onglet « Contexte » et vous pouvez cliquer sur et développer le contenu du Paquetage dans l'onglet.</p> <p>Si vous décochez la case, cliquer sur le contenu diagramme n'a aucun effet sur l'onglet 'Contexte'.</p>
Version	Affiche le numéro de version du diagramme . La valeur par défaut est 1.0 lorsque le diagramme est créé et vous mettez à jour la version manuellement selon les conventions appliquées sur votre lieu de travail.
Filtrer par version	<p>Cochez cette case pour filtrer les éléments du diagramme et désactiver ceux qui n'ont pas le même numéro de version que le diagramme . Ceci est particulièrement utile lorsque vous travaillez sur les éléments d'un diagramme cloné et que vous souhaitez faire la distinction entre les éléments qui ont été clonés pour correspondre au diagramme et à la structure Paquetage , et les éléments qui sont toujours de la même version que la source.</p> <p>Vous pouvez utiliser la facilité pour vérifier plus généralement quels éléments ne sont pas de la même version que le diagramme , comme par exemple lorsque vous faites glisser des éléments depuis la fenêtre Navigateur comme liens vers des éléments locaux ou, plus particulièrement, externes.</p>
Nouveau dans la version	Cochez cette case pour définir la version de chaque nouvel élément ajouté au diagramme sur la même version que le diagramme . Les éléments glissés et déposés depuis la Boîte à Outils Diagramme ou ajoutés à l'aide de la dialogue ' Nouvel Élément ' auront la même version que le diagramme . La valeur de version des éléments glissés-déposés depuis la fenêtre Navigateur ne sera pas mise à jour.
Afficher comme	<p>Utilisez ce champ pour afficher une vue alternative du diagramme . Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Diagramme - pour afficher la vue graphique par défaut du diagramme • Spécification - pour afficher les éléments du diagramme actuel dans le Gestionnaire de Spécification • Liste - pour afficher le diagramme sous forme de liste d'éléments (Liste Diagramme) • Gantt - pour afficher les éléments du diagramme et les allocations de ressources par rapport à eux dans un diagramme de Gantt • Matrice de relation - pour afficher une matrice de relation graphique pour les éléments du diagramme • Construct Vue - pour afficher les éléments sur le diagramme et les informations de gestion de projet qui leur sont attachées dans une vue en grille
Dessiné à la main	Cochez cette case pour afficher le contenu diagramme comme s'il avait été grossièrement dessiné à la main.
Tableau blanc	Cochez cette case pour afficher le diagramme comme s'il avait été dessiné sur un tableau blanc, avec un fond et un fond blancs.
Style personnalisé	Cochez cette case pour activer le style personnalisé diagramme . Effacer la case pour revenir à la notation normale. Les modifications apportées à cette case à cocher sont reflétées dans la case à cocher « Dessin personnalisé » dans la dialogue « Propriétés » diagramme , et vice versa.
Désactiver les noms object	Cochez cette case pour désactiver l'utilisation de noms object complets pour les

entièrement étendus	éléments de ce diagramme .
Afficher l'état de verrouillage des éléments	<p>Cochez cette case pour ajouter un indicateur de verrouillage ( ou ) à l'extérieur du coin supérieur gauche de chaque élément verrouillé sur le diagramme .</p> <p>Si l'élément est :</p> <ul style="list-style-type: none"> Entièrement verrouillé ou verrouillé par un autre utilisateur, l'indicateur est rouge Locked par vous ou par un autre utilisateur du même groupe d'utilisateurs que vous, le voyant est bleu Non verrouillé, aucun indicateur ne s'affiche
Afficher le document lié Icône	Cochez cette case pour permettre aux éléments du diagramme qui ont des documents liés d'afficher l'icône du document lié (). Effacer la case pour masquer l'icône.
Réduire les éléments intégrés	<p>Réduit les éléments structurels montés sur bord en points noirs sur la bordure de l'élément parent, sur le diagramme actuel. Chaque point noir représente un élément structurel ou une hiérarchie d'éléments ; par exemple, un port avec une interface se réduit à un seul point.</p>  <p>Cela simplifie les informations présentées par le diagramme , lorsque les éléments structurels ne sont actuellement pas au centre de l'intérêt.</p> <p>Vous pouvez déplacer le point représentant un élément structurel, mais vous ne pouvez pas créer de nouveaux éléments structurels ou connecteurs impliquant des éléments structurels sur le diagramme tant que cette option est utilisée.</p>
Afficher les étiquettes intégrées réduites	<p>Si les éléments incorporés ont été réduits, vous pouvez sélectionner cette option pour afficher des étiquettes identifiant les éléments réduits sur le diagramme par leur nom.</p> 
Utiliser Info Conseil (mondial)	<p>Pour tous diagrammes du modèle, affichez une info-bulle contenant des informations sur les propriétés des éléments lorsque vous déplacez le curseur sur un élément du diagramme . Cocher ou décocher cette case pour un diagramme active ou décoche la case dans tous les autres diagramme du modèle.</p> <p>Si cette case n'est pas cochée, les info-bulles diagramme ne sont pas affichées.</p> <p>Le type d'informations de propriété à afficher est défini dans le panneau 'Info-bulles' en bas de l'onglet ' Diagramme ' de la dialogue 'Préférences'.</p>
Style de tableau de bord	Conçu pour fonctionner sur diagrammes de tableau de bord (graphique), pour présenter les éléments du graphique dans une séquence logique. Cliquez sur la

	<p>flèche déroulante et sélectionnez le style à appliquer.</p> <p>Cette option fonctionnera sur diagrammes de types autres que Dashboard, mais l'effet pourrait ne pas être aussi utile.</p>
Style de grille	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez « Activer » pour appliquer le style de grille, « Désactiver » pour annuler le style de grille et « Modifier » pour définir ou mettre à jour le style.</p>
Collaboration Support	<p>Sélectionnez une valeur pour signaler les éléments de ce diagramme pour lesquels la surveillance des nouveaux messages a été activée pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Éléments faisant l'objet de discussions • Messages de discussion destinés à des groupes d'utilisateurs spécifiques (les messages de discussion adressés à des utilisateurs individuels sont automatiquement surveillés) <p>Si un élément fait l'objet d'une discussion surveillée et qu'un message non lu se trouve dans l'onglet « Discussion » de la fenêtre Discussion et Révision, l'icône  s'affiche en regard de l'élément sur le diagramme .</p> <p>Chaque groupe de discussion ou utilisateur surveillé doit être représenté par un élément Acteur sur le diagramme . Si un utilisateur ou un membre d'un groupe envoie un message Chat, l'icône  s'affiche en regard de l'élément Actor approprié sur le diagramme .</p> <p>Il existe quatre options :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aucun - pour désactiver la prise en support de Collaboration afin qu'aucune icône de notification ne s'affiche (toute autre option active la support de Collaboration pour les discussions) • Avec Alias - pour les messages Chat, pour vérifier les éléments Acteur afin de localiser celui qui a ID utilisateur ou ID de groupe de l'auteur dans le champ "Alias". • Avec verrouillage de l'utilisateur - pour les messages de discussion, pour vérifier les éléments de l'acteur pour celui qui a été verrouillé sous l' ID utilisateur ou ID de groupe de l'affiche. • Avec Both - pour les messages Chat, pour vérifier d'abord l' ID utilisateur qui a verrouillé l'élément et, s'il n'est pas trouvé, le champ 'Alias' contenant l' ID utilisateur de l'afficheur.
Thème	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le thème à appliquer au diagramme actuel. Le champ prend par défaut la valeur 'Utiliser le thème global', qui applique le thème sélectionné sur la page ' Diagramme > Thème' de la dialogue 'Préférences' du modèle.</p>
MDG Technologie	<p>Si le diagramme fait partie d'un modèle créé pour une MDG Technologie , ce champ affiche le nom de cette technologie.</p>
GUID	<p>Champ en lecture seule, affichant le GUID du diagramme sélectionné.</p>
WebEA	<p>Si votre organisation utilise WebEA sur le Pro Cloud Server , il est probable que la section « Avancé » de l'onglet « Diagramme » aura ce champ automatiquement rempli avec l'adresse https du diagramme pour l'accès par WebEA ; ce champ est activé par l'administrateur du projet, en définissant l'adresse Web du modèle dans le champ 'URL' de la page ' Cloud ' de la boîte dialogue 'Gérer les options Modèle '.</p> <p>L'adresse diagramme WebEA est un composé de l'URL du modèle, du numéro de modèle dans WebEA et du GUID du diagramme .</p>

Afficher Relations	La valeur par défaut est sélectionnée pour afficher les relations sur le diagramme . Pour masquer toutes les relations sur le diagramme , cliquez sur la case à cocher pour la décocher.
Gel visible	Cliquez sur la case à cocher pour la sélectionner, afin de figer le diagramme pour afficher uniquement les connecteurs visibles sur ce diagramme à ce stade. Les connecteurs créés ultérieurement sur d'autres diagrammes entre les mêmes éléments ne sont pas ajoutés à ce diagramme tant que l'option n'est pas désélectionnée et que le diagramme n'est pas actualisé.
Afficher les extrémités non navigables	Cliquez sur la case à cocher pour la sélectionner, afin d'indiquer quand les extrémités d'association ne sont pas navigables ; une croix est affichée à chaque extrémité non navigable d'un connecteur d'association.
Afficher String de propriété	Cliquez sur cette case à cocher pour la sélectionner, afin d'afficher les chaînes de propriétés (texte de contrainte) pour les connecteurs.
Supprimer toutes les étiquettes	Cliquez sur la case à cocher pour la sélectionner, afin de masquer toutes les étiquettes de connecteur sur le diagramme .
Afficher les étiquettes de stéréotypes	Cliquez sur la case à cocher pour la sélectionner, afin d'afficher une étiquette sur chaque connecteur indiquant le stéréotype du connecteur. Cliquez à nouveau sur la case pour la décocher et masquer ces étiquettes de stéréotypes.
Notation du connecteur	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la notation de connecteur requise : <ul style="list-style-type: none"> • UML 2.1 - utilise la notation standard UML 2.1 pour les connecteurs (valeur par défaut) • Ingénierie de l'information - utiliser le style de connexion Ingénierie de l'information (IE) • IDEFX1 - utiliser le style de connexion IDEFX1 Méthodes de définition intégrées

Notes

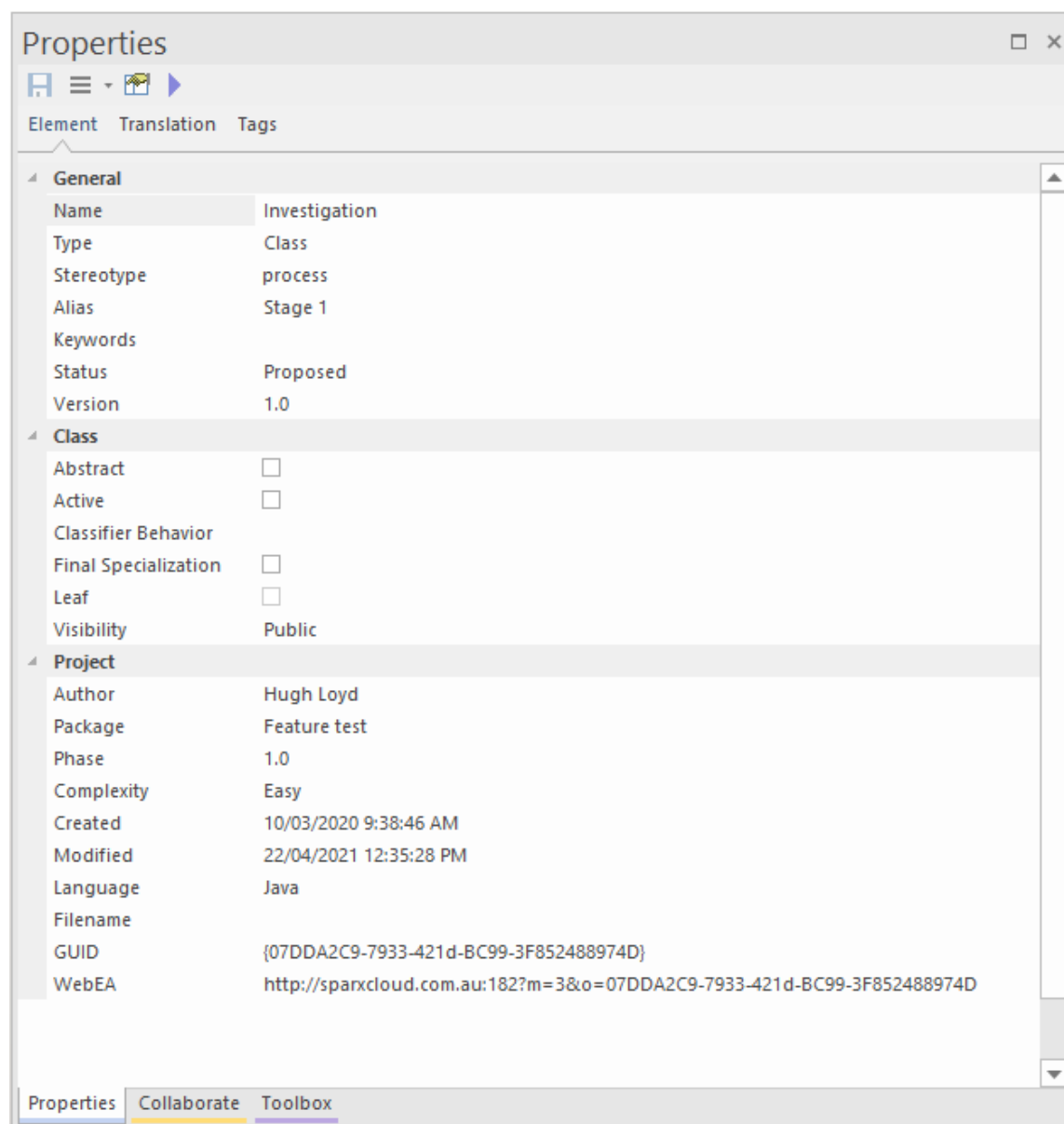
- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Mettre à jour Diagrammes » pour mettre à jour les propriétés diagramme .

Fenêtre Propriétés des éléments

La fenêtre Propriétés ancrée offre un moyen pratique et immédiat d'afficher et de modifier les propriétés des objets modélisation tels que les éléments. Lorsque la fenêtre Propriétés est ouverte et que vous cliquez sur un élément dans un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur, la fenêtre Propriétés affiche les propriétés générales et propose généralement des onglets spécialisés adaptés au type particulier d'élément. Par exemple:

- Les éléments de port et de pièce ont un onglet « Propriété » et un onglet « Redéfini/Sous-ensemble »
- Les éléments Classe et Signal ont simplement un onglet « Élément », un onglet « Traduction » et un onglet 'Tags'
- Les objets ont un onglet ' Exécuter States '
- Les éléments d'activité ont des onglets « Comportement », « Paramètres » et « Partitions ».
- Les éléments Action et Invocation (selon leur type) ont les onglets ' Action ', ' Déclencheur ', 'Comportement', 'Arguments' et 'Appel'.
- Pins Action ont un onglet « Épingle »
- Les listes de contrôle ont un onglet « Liste de contrôle »
- Les limites du système ont un onglet ' Bordure ' sur lequel vous définissez l'apparence de l'élément

Les onglets spécialisés sont décrits dans l'aide où chaque type spécifique d'élément est abordé. Tous les onglets et champs de la fenêtre Propriétés ne sont pas actuellement documentés pour tous les types d'éléments. L'onglet principal des éléments est l'onglet « Élément ».



Pour plus d'informations sur cet onglet, veuillez vous référer à la rubrique d'aide *de l'onglet Élément*. L'onglet « Traduction » est décrit dans la rubrique d'aide *de Translation Facilités*, et l'onglet 'Tags' est décrit dans la rubrique d'aide *Valeur Étiquetés*.

Lorsque vous réviser les propriétés d'un élément, vous pouvez modifier les valeurs en les écrasant, ou en cliquant sur la flèche déroulante ou sur le bouton Parcourir pour sélectionner des valeurs alternatives.

Accéder

Ruban	Après avoir sélectionné la fenêtre Propriétés à l'aide de l'une de ces méthodes, cliquez sur le premier élément requis. Démarrer > Application > Conception > Propriétés ou Conception > Élément > Editeurs > Propriétés ou Explorer > Portails > Windows > Propriétés > Propriétés
Raccourcis Clavier	Ctrl+2

	Ctrl+Entrée Alt+1 Propriétés Alt+5 Propriétés
--	---

Notes

- Si votre organisation utilise WebEA sur le Pro Cloud Server , il est probable que la section « Projet » de la page « Élément » comporte un champ « WebEA » affichant l'adresse https de l'élément pour l'accès par WebEA ; ce champ est activé par l'administrateur du projet, en définissant l'adresse Web du modèle dans le champ 'URL' de la page ' Cloud ' de la boîte dialogue 'Gérer les options Modèle ', et est automatiquement rempli avec un composite de l'URL du modèle, le numéro du modèle dans WebEA et le GUID du diagramme

Fenêtre Propriétés - Élément

L'onglet « Élément » de la fenêtre Propriétés affiche les champs de propriétés pour l'élément actuellement sélectionné de n'importe quel type, avec les propriétés regroupées comme Général, Technologie, Type d'élément de base et Projet. Pour certains types d'éléments, c'est la seule page affichée. Si les champs ne sont pas affichés, cliquez sur la tête de flèche blanche à côté de chaque nom de groupe pour développer le groupe.

Properties

Element Translation Tags

General

Name	Investigation
Type	Class
Stereotype	process
Alias	Stage 1
Keywords	
Status	Proposed
Version	1.0

Class


Abstract	<input type="checkbox"/>
Active	<input type="checkbox"/>
Classifier Behavior	
Final Specialization	<input type="checkbox"/>
Leaf	<input type="checkbox"/>
Visibility	Public

Project

Author	Hugh Loyd
Package	Feature test
Phase	1.0
Complexity	Easy
Created	10/03/2020 9:38:46 AM
Modified	22/04/2021 12:35:28 PM
Language	Java
Filename	
GUID	{07DDA2C9-7933-421d-BC99-3F852488974D}
WebEA	http://sparxcloud.com.au:182?m=3&o=07DDA2C9-7933-421d-BC99-3F852488974D

Properties Collaborate Toolbox

Pour ajouter ou modifier la valeur d'un champ, vous pouvez soit :

- Retapez le champ avec la valeur requise
- Cliquez sur la flèche déroulante pour sélectionner parmi une liste de valeurs appropriées ou
- Cliquez sur le bouton  à la fin du champ pour rechercher dans le modèle un classificateur approprié.


Accéder

--	--

Ruban	Démarrer > Application > Conception > Propriétés Conception > Élément > Editeurs > Propriétés
Raccourcis Clavier	Ctrl+2 > Élément

Propriétés des éléments

Option	Description
Nom	<p>Ce champ affiche le nom de l'élément qui, pour un nouvel élément, est par défaut :</p> <ul style="list-style-type: none"> • <type d'élément><nombre d'éléments de ce type déjà dans le package> (par exemple, Class3) ou • Un nom conforme à la convention de dénomination/numérotation automatique que vous avez définie <p>Si nécessaire, remplacez le nom par défaut par un autre nom.</p>
Type	Affiche le type d'élément, tel que Classe ou Cas d'utilisation.
Séréotype	<p>(Facultatif) Affiche le stéréotype (le cas échéant) attribué à l'élément. Le nom du stéréotype est préfixé par le nom de son profil parent.</p> <p>Si l'élément possède plusieurs stéréotypes, ils sont répertoriés sur des lignes distinctes du champ.</p>
Rôle	(Facultatif, pour un élément Object) Affiche le rôle joué par l' object représenté par l'élément.
Alias	(Facultatif, pour les éléments autres qu'un élément Object) Affiche l'alias ou le nom d'affichage alternatif de l'élément, le cas échéant.
Mots clés	(Facultatif) Affiche tous les termes importants auxquels l'élément pourrait être associé et qui pourraient être filtrés pour identifier l'élément dans les métriques et les recherches de cas d'utilisation.
Statut	Affiche l'état de gestion actuel de l'élément (par exemple Approuvé ou Proposé).
Version	Affiche la version actuelle de l'élément (la valeur par défaut est spécifiée sur la page "Objets" de la fenêtre Préférences, telle que 1.0 ou 2.3, mais vous pouvez saisir n'importe quelle string alphanumérique répondant à vos besoins).
Priorité	<p>Affiche l'importance relative de répondre à cette Exigence, Changement, Problème ou Fonctionnalité par rapport à d'autres éléments du même type :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Faible • Moyen • Haut
Difficulté	<p>Affiche une estimation de la difficulté à répondre à l'Exigence, Fonctionnalité , au Changement ou à la Problématique définie par l'élément :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Faible

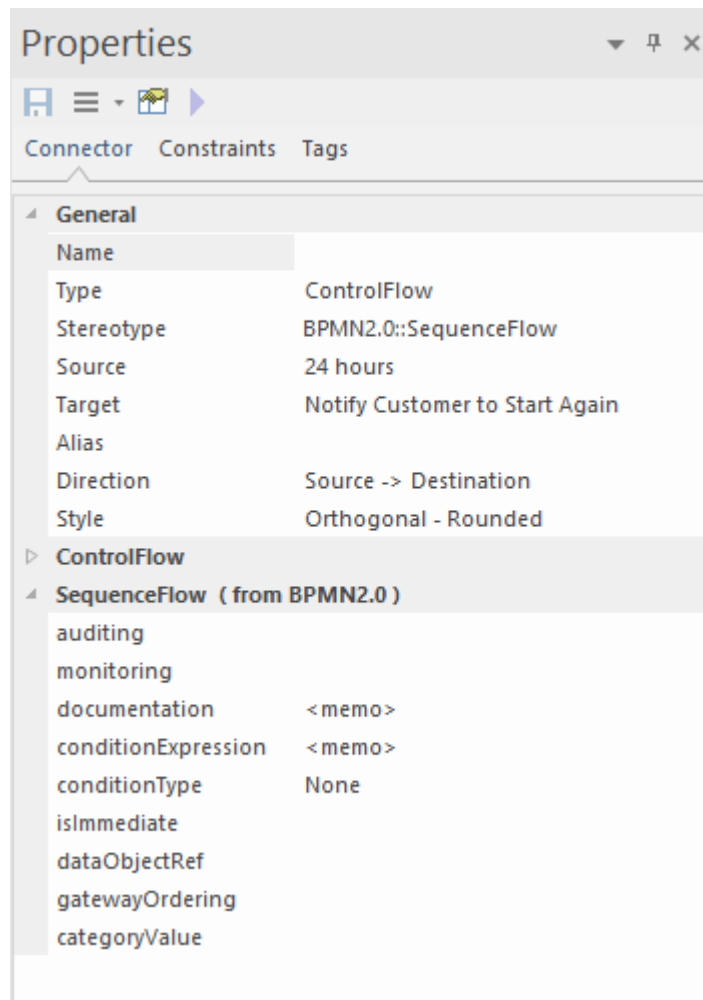
	<ul style="list-style-type: none"> • Moyen • Haut
Multiplicité	Identifie le nombre d'instances de l'élément qui peuvent exister dans un ensemble ; la valeur s'affiche sur l'élément dans un diagramme , dans le compartiment 'Nom'.
Visibilité	Affiche l'exposition de l'élément pour l'accès (« Public », « Privé », « Protégé » ou « Paquetage »).
Feuille	Identifie si l'élément est final ou non, il ne peut donc pas être le parent d'autres éléments.
Abstrait	Identifie si l'élément est abstrait ou non.
Classificateur	Affiche le nom de l'élément qui agit comme classificateur pour l'élément sélectionné.
Auteur	Ce champ indique par défaut l' ID utilisateur de la personne qui a créé l'élément. Si nécessaire, vous pouvez saisir un ID utilisateur différent ou cliquer sur la flèche déroulante et en sélectionner un.
Paquetage	Identifie le Paquetage parent de l'élément sélectionné.
Phase	Affiche la phase actuelle de l'élément (la valeur par défaut est spécifiée sur la page "Objets" de la fenêtre Préférences, telle que 1.0 ou 2.3, mais vous pouvez saisir n'importe quelle string alphanumérique répondant à vos besoins).
Complexité	<p>Affiche la complexité de développement de l'élément (utilisé pour l'estimation du projet). Il y a normalement trois niveaux :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Facile • Moyen • Difficile <p>Cependant, vous pouvez modifier vos paramètres utilisateur par défaut pour ajouter « Extrême » et « Inconnu » à cette liste d'options.</p>
Créé	Affiche la date et l'heure de création de l'élément.
Modifié	Affiche la date et l'heure auxquelles l'élément a été modifié pour la dernière fois.
Langue	<p>La valeur par défaut est le langage de programmation défini pour le modèle (dans le champ « Langage par défaut pour la génération de code » sur la page « Ingénierie du code source » de la dialogue « Préférences »).</p> <p>Si cet élément doit avoir une langue différente, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez-le. Si l'élément n'est pas spécifique à la langue, sélectionnez ' <none> '.</p>
Nom de fichier	<p>(Facultatif) Si vous avez l'intention de générer du code à partir de l'élément, cliquez sur le bouton  à droite du champ et créez ou sélectionnez le nom et l'emplacement du fichier dans lequel le code sera généré.</p>
GUID	Affiche l'identifiant global unique attribué automatiquement à l'élément. Vous pouvez vérifier ce GUID et le copier pour référence dans plusieurs de vos tâches modélisation .

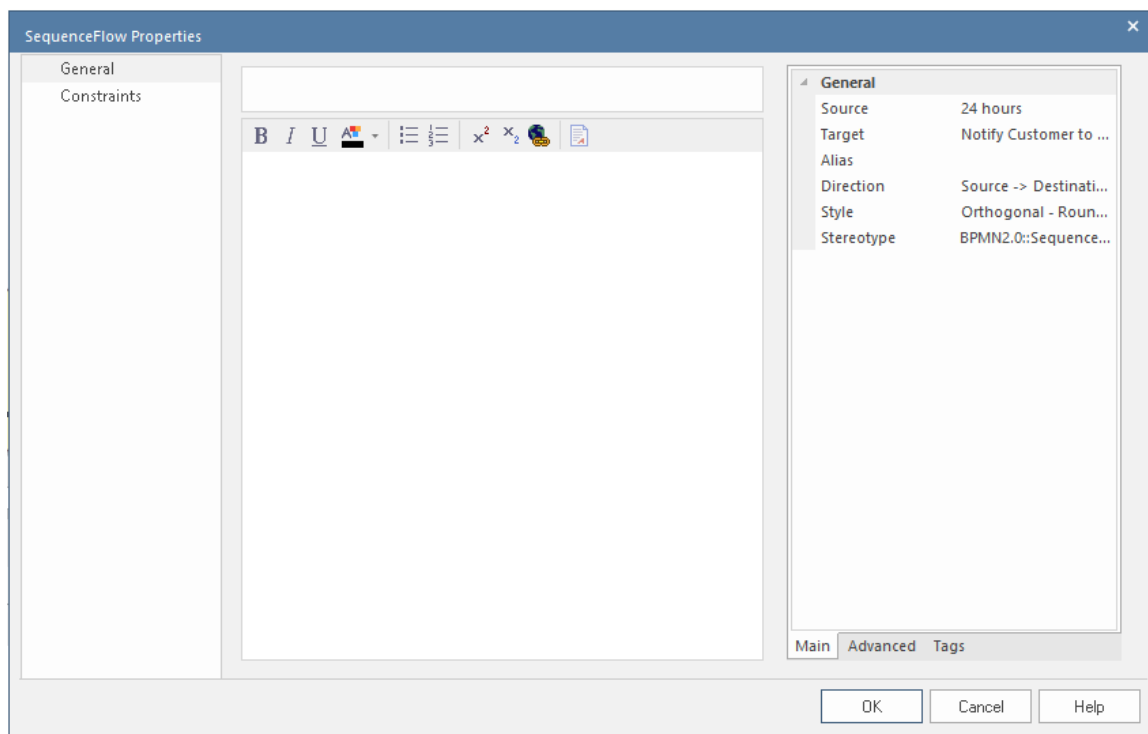
WebEA	<p>Si votre organisation utilise WebEA sur le Pro Cloud Server , il est probable que l'onglet « Élément » aura ce champ automatiquement rempli avec l'adresse https de l'élément pour l'accès par WebEA ; il peut être copié et utilisé comme lien hypertexte pour accéder à l'élément. Ce champ est activé par l'administrateur du projet, en définissant l'adresse Web du modèle dans le champ 'URL' de la page ' Cloud ' de la dialogue 'Gérer les options Modèle '.</p> <p>L'adresse de l'élément WebEA est un composé de l'URL du modèle, du numéro de modèle dans WebEA et du GUID de l'élément.</p>
Est la racine	Identifie si l'élément est ou non un élément racine qui ne peut pas descendre d'un autre élément.
Est-ce que Spécification	Identifie si l'élément est ou non une spécification.
Persistence	Identifie si l'élément est persistant ou transitoire, ou ni l'un ni l'autre (vide).
Type de socle	Affiche le type de base de l'élément dont l'élément sélectionné est une extension.
Exclure des Rapports générés	Pour un élément Paquetage , indique si le Paquetage et son contenu seront exclus ou non de tout rapport généré sur le Paquetage parent de ce Paquetage .

Fenêtre Propriétés et Dialogue pour les connecteurs

Un connecteur peut avoir un large éventail de propriétés, certains types de connecteurs ayant des propriétés moins nombreuses et plus simples et d'autres ayant des propriétés de plus en plus complexes. Vous modifiez ces propriétés soit sur :

- Fenêtre Propriétés du connecteur ou du
- dialogue '<type de connecteur> Propriétés '





Certaines propriétés sont visibles sur un diagramme sous forme d'étiquettes de texte sur ou autour du connecteur, et vous pouvez modifier ces étiquettes à l'aide du menu contextuel « Étiquette ».

Les propriétés du connecteur sont présentées dans ces onglets :


- Connecteur - définition des propriétés générales et (dans la fenêtre Propriétés) spécifiques au type
- Propriétés avancées - propriétés spécifiques au type dans la dialogue ' Propriétés '
- Rôles source et cible
- Contraintes
- Fixations Gabarit (le cas échéant)
- Balises (Valeur Étiquetées) - Dans la fenêtre Propriétés , Valeur Étiquetées spécifiques au type et au métatype sont affichées dans l'onglet « Connecteur » ; sur le dialogue tous les tags sont affichés dans l'onglet 'Tags'

Accéder

Ruban	Démarrer > Application > Conception > Commun > Propriétés > cliquer sur le connecteur dans un diagramme > Connecteur (fenêtre Propriétés) Conception > Élément > Editeurs > Élément > Propriétés > cliquer sur le connecteur dans un diagramme > Connecteur (fenêtre Propriétés)
Menu Contexte	Cliquez-droit sur Connecteur Propriétés (dialogue ' Propriétés ')
Raccourcis Clavier	Ctrl+2 > Connecteur (fenêtre Propriétés)
Autre	Double-cliquez sur Connecteur (dialogue ' Propriétés ')

Options Générales

Ces options sont disponibles dans l'onglet 'Connecteur' et le regroupement 'Général' de la fenêtre Propriétés , ou dans l'onglet 'Général > Principal' de la dialogue ' Propriétés '.

Option	Action
Nom	(Facultatif) Type un nom représentatif pour le connecteur ; ce nom s'affiche sur le diagramme .
Notes	<p>(dialogue ' Propriétés ', Facultatif) Type les commentaires que vous souhaitez enregistrer sur le connecteur. Vous pouvez formater le texte à l'aide de la barre d'outils Notes en haut du champ.</p> <p>Ces notes peuvent être incluses dans les recherches, les rapports et la documentation, si nécessaire.</p>
Type	(Fenêtre Propriétés) Affiche le type de connecteur sélectionné lors de la création du connecteur.
Séréotype	<p>(Facultatif) Type le nom d'un stéréotype pour le connecteur ou cliquez sur le bouton  et sélectionnez le stéréotype dans la dialogue « Stéréotypes pour < nom objet > ».</p> <p>S'il est spécifié, le stéréotype est affiché sur le diagramme et remplace le type de connecteur dans la documentation du rapport.</p> <p>Si nécessaire, vous pouvez ajouter plusieurs stéréotypes, chacun sur une ligne distincte du champ.</p>
Source	Affiche le nom de l'élément source du connecteur.
Cible	Affiche le nom de l'élément cible du connecteur.
Alias	(Facultatif) Type un autre nom ou alias pour le connecteur.
Direction	<p>Affiche la direction du connecteur. Pour certains connecteurs (tels qu'une association), vous pouvez modifier la direction : cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez les détails de la direction appropriée : de la source à la destination, de la destination à la source, bidirectionnelle ou non spécifiée.</p> <p>Certains connecteurs ont des pointes de flèches qui dépendent de ce paramètre, et certains connecteurs en dépendent logiquement (comme l'héritage).</p>
Style	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le style de connexion approprié ; choisissez parmi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Direct • Routage automatique • Coutume • Arbre (vertical, horizontal, latéral vertical ou latéral horizontal), ou • Orthogonal (coins carrés ou coins arrondis) <p>Certains connecteurs peuvent également avoir le style Bézier, sous lequel le connecteur suit une courbe douce.</p>
Héritage virtuel	(Pour les connecteurs de généralisation) Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez Vrai ou Faux pour indiquer si l'héritage est virtuel ou non.
	(Pour les connecteurs de généralisation où la classe enfant est C++.) Cliquez sur la

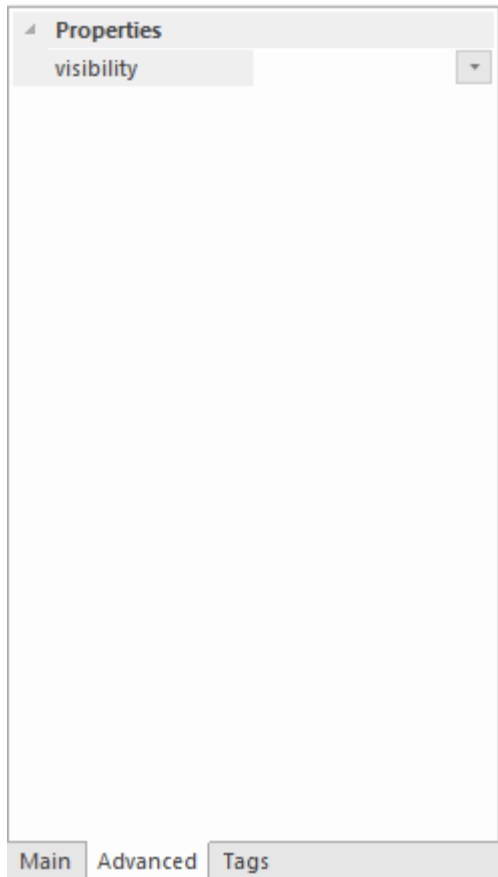
Portée	flèche déroulante et sélectionnez la valeur appropriée pour la portée (utilisée pour l'héritage).
--------	---

Notes

- Au lieu d'afficher les propriétés sur des onglets de la dialogue ' Propriétés ', vous pouvez afficher les propriétés sur des pages d'écran sélectionnées via une liste hiérarchique ; cochez la case "Feuilles de propriétés utiliser le style arbre" à l'aide de l'option de ruban " Démarrer > Apparence > Style visuel"
- L'onglet « Liaison » s'affiche pour les connecteurs Généraliser, Réaliser, Associer et Gabarit Liaison ; utilisez cet onglet pour définir des expressions de liaison et des substitutions de paramètres pour le connecteur

Connecteur Avancé (Dialogue)

La dialogue « Propriétés » du connecteur comporte un onglet « Avancé » sur la page « Général », que vous utilisez pour réinitialiser les valeurs de toutes les propriétés avancées définies par le système dont dispose le connecteur.




Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur Connecteur Propriétés > Général > Avancé
Autre	Double-cliquez sur Connecteur > Général > Avancé

Définir une valeur pour la propriété avancée d'un connecteur

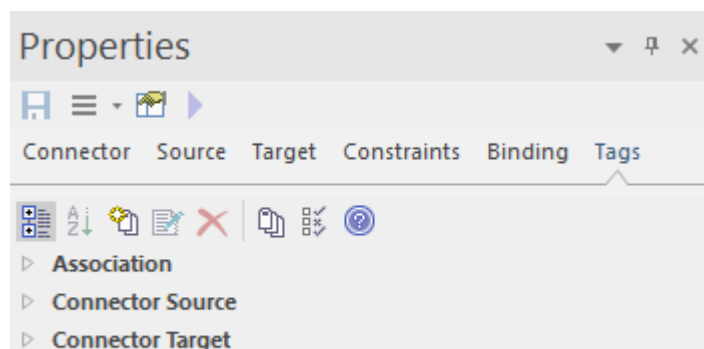
Étape	Action
1	Cliquez sur le champ de données à droite du nom de la propriété.
2	Selon le bien, soit : <ul style="list-style-type: none">Type la valeur en texte libreCliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la valeur dans la liste

	<ul style="list-style-type: none">• Cliquez sur le bouton  et recherchez la valeur requise
3	Cliquez sur le bouton OK .

Connecteur Valeur Étiquetés

Vous pouvez définir Valeur Étiquetés pour un connecteur et, pour les connecteurs Association et Agrégation, définir Valeur Étiquetés supplémentaires pour le rôle source et/ou le rôle cible.


Vous pouvez définir ces Valeur Étiquetés séparément dans l'onglet 'Tags' de la fenêtre Propriétés ou dialogue ' Propriétés '.



Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Propriétés > Général > Valeur Étiquetés > cliquer sur le connecteur sur le diagramme (fenêtre Propriétés)
Menu Contexte	Cliquez-droit sur Connecteur Propriétés > Général > Balises (boîte dialogue ' Propriétés ')
Autre	Double-cliquez sur Connecteur > Général > Balises (dialogue ' Propriétés ')

Définir Valeur Étiquetés pour le connecteur

Étape	Action
1	Cliquez sur le nom du type de connecteur, la source du connecteur ou la cible du connecteur, selon vos besoins.
2	Soit cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils, soit appuyez sur Ctrl+N. La dialogue « Valeur Étiquetée » s'affiche.
3	Dans le champ « Balise », saisissez le nom de la balise ou cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez un type Valeur Étiquetée prédéfini.
4	Dans le champ « Valeur », saisissez la valeur de la balise.
5	Cliquez sur le bouton OK pour enregistrer les modifications et fermer le dialogue .

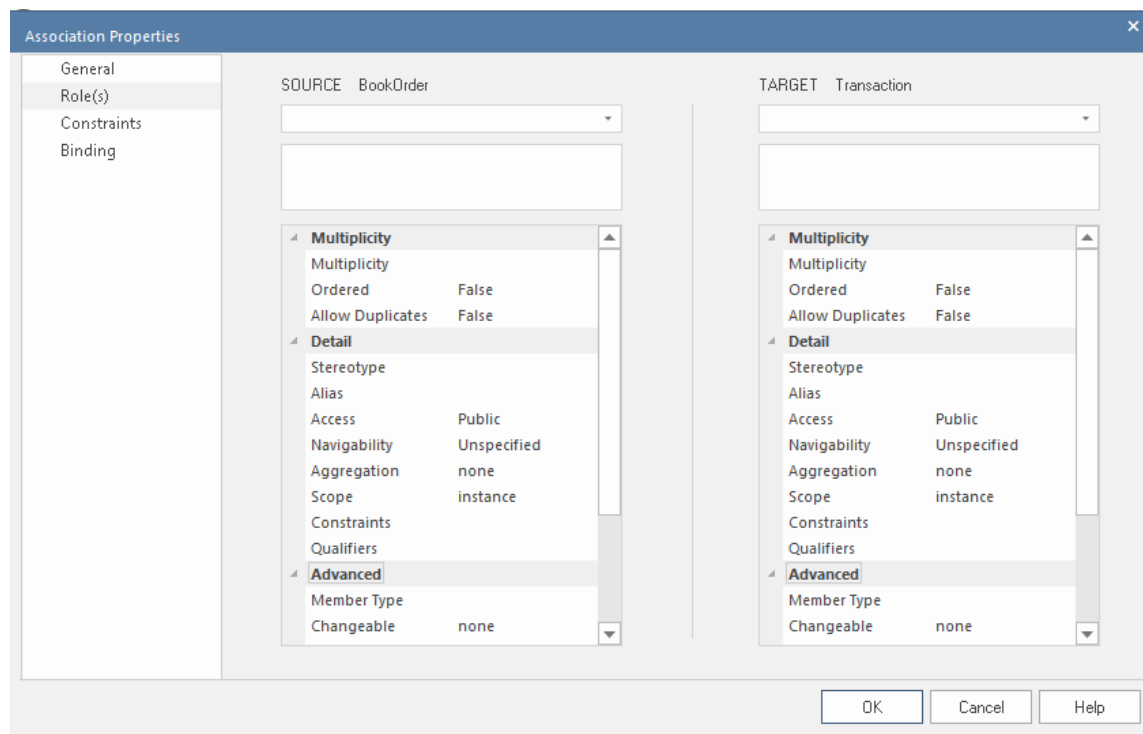
	La Valeur Étiquetée s'affiche sous le type object que vous avez sélectionné à l'étape 1.
--	--

Rôle source et cible

Pour certains types de connecteur, tels que l'association ou l'agrégation, les éléments situés à chaque extrémité du connecteur peuvent avoir des rôles définis. Vous définissez les rôles dans :

- dialogue ' Propriétés ' du connecteur, sur l'onglet 'Rôle(s)', qui comporte des panneaux séparés pour les définitions de rôle source et cible, ou
- La fenêtre Propriétés du connecteur, sur les onglets 'Source' et 'Cible'


Les descriptions des champs ici sont les mêmes pour les rôles source et cible. Cette illustration montre les panneaux de la dialogue ' Propriétés ' ; les onglets de la fenêtre Propriétés sont presque identiques.





Accéder

Ruban	Démarrer > Application > Conception > Propriétés > cliquer sur le connecteur dans un diagramme > Source ou Cible (fenêtre Propriétés) Conception > Élément > Editeurs > Propriétés > cliquez sur le connecteur dans un diagramme > Source ou Cible (fenêtre Propriétés)
Menu Contexte	Cliquez-droit sur Connecteur Propriétés > Rôle(s) (connecteur dialogue ' Propriétés ')
Raccourcis clavier	Ctrl+2 > cliquer sur le connecteur dans un diagramme > Source ou Cible (fenêtre Propriétés)
Autre	Double-cliquez sur Connecteur > Rôle(s) (dialogue ' Propriétés ' du connecteur)

Saisir les définitions de rôle

Option	Action
<champ supérieur>	Type le nom du rôle attribué à l'élément. Vous pouvez également cliquer sur la flèche déroulante et sélectionner un nom d'attribut dans l'élément opposé (c'est-à-dire sélectionner le nom du rôle source parmi les noms d'attributs sur l'élément cible, et vice versa).
<deuxième champ>	Type toutes notes requises pour décrire le rôle.
MULTIPLICITÉ	
Multiplicité	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la multiplicité requise pour le rôle (vous pouvez modifier les valeurs possibles de ce champ dans l'onglet 'Cardinalité' de la dialogue 'Types UML').</p> <p>La multiplicité est l'éventail d'instances du rôle qui peuvent être actives dans la relation - par exemple, un employé peut être affecté à une ou plusieurs tâches ; pour le rôle cible, vous définissez la plage d'instances (telles que les tâches) auxquelles l'employé peut être affecté.</p> <p>Les valeurs ont ces formats :</p> <ul style="list-style-type: none"> • *, ou 0..* - zéro, une ou plusieurs instances • 0..n - zéro ou jusqu'à n instances, mais pas plus de n • n - exactement n instances • n..* - n, ou plus de n instances <p>Vous pouvez également définir la multiplicité des rôles source et cible dans les propriétés d'attribut de l'élément correspondant.</p>
Commandé	Cliquez sur la liste déroulante et sélectionnez Vrai ou Faux pour indiquer si le rôle est ou non une liste ordonnée.
Autoriser les doublons	<p>Cliquez sur la liste déroulante et sélectionnez Vrai ou Faux pour indiquer que le rôle peut contenir des éléments en double (pertinent uniquement si la multiplicité est > 1).</p> <p>Ce champ correspond à la propriété UML « isUnique » (en sélectionnant la case à cocher, la valeur « isUnique » est False).</p>
DÉTAIL	
Séréotype	(Facultatif) Type le nom d'un stéréotype qui s'applique à cette extrémité du connecteur, ou cliquez sur le bouton  à la fin du champ et sélectionnez un stéréotype dans la dialogue « Stéréotypes pour < nom object > ».
Alias	(Facultatif) Type un alias pour le rôle.
(Niveau d') accès	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le niveau d'accès approprié pour le rôle.
Navigabilité	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une valeur pour indiquer si ce rôle est navigable ou non (l'affichage des extrémités non navigables sur le diagramme dépend des propriétés du diagramme).

Agrégation	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une valeur pour indiquer le type d'agrégation utilisé par ce rôle.
Portée	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une valeur pour indiquer le niveau (instance ou classificateur) auquel ce rôle s'applique.
Contraintes	Type les noms de toutes les contraintes sur le rôle.
Qualificateur(s)	<p>Type les noms de tous les qualificatifs ou restrictions sur le rôle ; séparez plusieurs qualificatifs par un point-virgule.</p> <p>Vous pouvez également cliquer sur le bouton  à la fin du champ et définir un nouveau qualificatif dans la dialogue 'Qualificateurs' (les qualificatifs saisis dans le champ 'Qualificateurs' sont également automatiquement ajoutés à cette dialogue).</p>
AVANCÉ	
Type de membre	Type le nom d'un type de rôle qui peut être utilisé lors de la génération de classes de collection pour une multiplicité > 1.
Changeable	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une valeur pour indiquer si ce rôle est susceptible de changer.
Endiguement	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une valeur pour indiquer la nature du confinement à la Destination (Référence ou Valeur).
Dérivé	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez Vrai ou Faux pour indiquer si la ou les valeur du rôle peuvent être calculées à partir d'autres informations.
Union dérivée	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et indiquez si le rôle est dérivé des propriétés qui le sous-ensemble (c'est-à-dire dérivé d'une union stricte de toutes les propriétés contraintes de le sous-ensemble). Pour modifier cet indicateur, tapez « F » ou « T » dans le champ, selon le cas.</p> <p>À titre d'exemple, vous pouvez définir ce champ sur True pour une classe « Schoolbus » avec un attribut « Passagers [0..48] » qui est une union dérivée avec ces attributs en sous-ensemble :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Passagers assis [0..36] • Passagers debout [0..10] • Passagers en fauteuil roulant [0..2]
Possédé	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez Vrai ou Faux pour indiquer si le rôle appartient à la classe opposée plutôt qu'à l'association.</p> <p>La sélection de True ajoute un « point » à l'extrémité appropriée du connecteur ().</p>

Notes

- Les détails du rôle source sont affichés au début et à la fin d'un connecteur sur le diagramme ; si vous avez dessiné le connecteur dans le mauvais sens, corrigez-le en faisant un clic droit sur le connecteur et en sélectionnant l'option ' Direction Inverse '.

- Les détails du rôle cible sont affichés à l'extrémité finale d'un connecteur sur le diagramme

Contraintes du connecteur

Un connecteur UML peut être associé à des contraintes. Les contraintes fournissent des informations sur les règles et les conditions dans lesquelles une relation fonctionne. Par exemple, il peut s'agir d'une condition préalable selon laquelle un client appartient à un certain type avant qu'un connecteur d'association à un compte soit autorisé.

Vous pouvez ajouter les contraintes à l'aide de l'onglet 'Contraintes' dans la dialogue 'Propriétés' du connecteur ou dans la fenêtre Propriétés ; les champs sont les mêmes.

The screenshot shows the 'Properties' dialog box for a connector. The 'Constraints' tab is selected. It contains a 'Constraint' text field, a 'Type' dropdown menu with 'Assumption' selected, a large empty text area for the constraint expression, and 'New', 'Save', and 'Delete' buttons. Below these is a 'Defined Constraints' section with a table header showing 'Constraint' and 'Constraint Type'.

Accéder

Ruban	Démarrer > Application > Conception > Propriétés > cliquer sur le connecteur dans un diagramme > Contraintes (fenêtre Propriétés) Cliquez sur le connecteur dans un diagramme Conception > Élément > Editeurs > Élément > Dialogue Propriétés (connecteur dialogue ' Propriétés ')
Raccourcis Clavier	Ctrl+2 > cliquer sur le connecteur dans un diagramme > Contraintes (fenêtre Propriétés)
Menu Contexte	Cliquez-droit sur Connecteur Propriétés > Contraintes (connecteur ' Propriétés ' dialogue)
Autre	Double-cliquez sur Connecteur > Contraintes (dialogue ' Propriétés ' du connecteur)

Définir des contraintes sur un connecteur

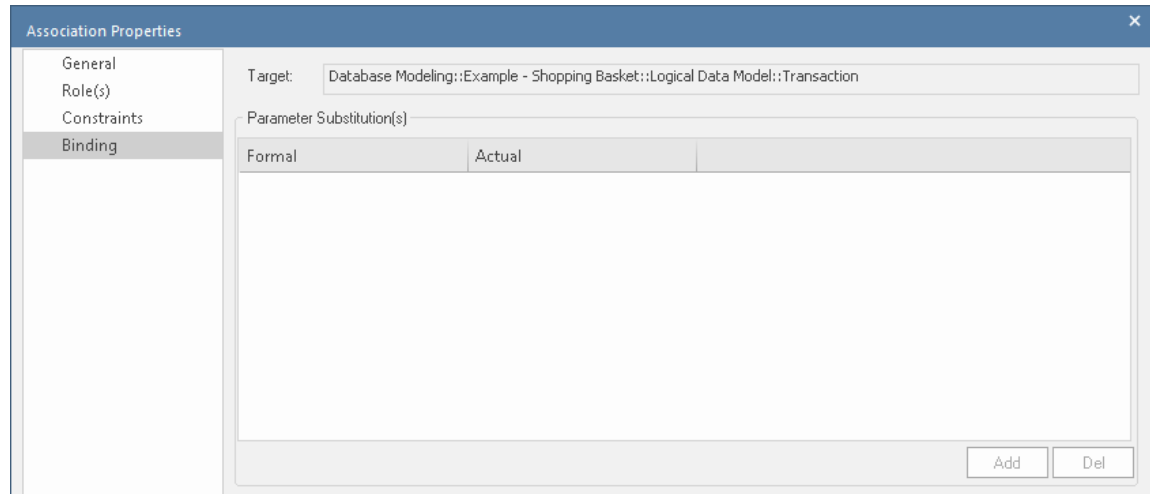
Option	Action
Contrainte	Type le nom de la contrainte.
Type	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type de contrainte approprié (tel que Pré-condition).
< notes >	Type toutes notes explicatives dont vous pourriez avoir besoin sur la contrainte. Vous pouvez insérer des sauts de ligne dans le texte en appuyant sur Ctrl+Entrée.
Sauvegarder	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer la définition de la contrainte. La contrainte est ajoutée à la liste « Contraintes définies ».
Nouveau	Cliquez sur ce bouton pour effacer le dialogue afin de pouvoir saisir les détails d'une nouvelle contrainte.
Contraintes définies	Affiche une liste des contraintes définies pour ce connecteur.
Supprimer	Cliquez sur ce bouton pour supprimer une contrainte que vous avez sélectionnée dans la liste 'Contraintes définies'. La contrainte est immédiatement supprimée de la liste.

Notes

- Des contraintes sur un connecteur d'association peuvent être ajoutées pour affiner davantage le modèle ; les contraintes détaillent les règles commerciales et opérationnelles du modèle

Obligatoire

Les connecteurs Gabarit Binding, ainsi que les connecteurs Generalize, Realize et Associate, ont un onglet 'Liaison' dans leur dialogue 'Propriétés' et dans la fenêtre Propriétés. Vous utilisez cet onglet pour définir des expressions de liaison et des substitutions de paramètres pour le connecteur.



Fenêtre Propriétés pour Attributes

La fenêtre Propriétés ancrée offre un moyen pratique et immédiat d'afficher et de modifier les propriétés communes des objets modélisation, y compris les attributs. Lorsque vous cliquez sur un attribut dans la fenêtre Navigateur ou sur un diagramme, la fenêtre Propriétés affiche immédiatement les propriétés de l'attribut dans l'onglet 'Attribut'.

Vous pouvez également afficher rapidement les propriétés d'autres types d'object, tels que des éléments, des connecteurs et diagrammes dans la même fenêtre, sans avoir à ouvrir et fermer des boîtes de dialogue distinctes.

The screenshot shows the 'Properties' window with the 'Attribute' tab selected. The window is divided into several sections: General, Attribute, Details, Multiplicity, and Advanced. The 'General' section shows 'Name' as 'catalogNumber', 'Type' as 'Public', and 'Scope' as 'Public'. The 'Attribute' section shows 'Leaf' as an unchecked checkbox, 'Redefined Property' as unchecked, and 'Subsetting Property' as unchecked. The 'Details' section shows 'Static' as 'False', 'Const' as 'False', and 'Property' as unchecked. The 'Multiplicity' section shows 'Multiplicity' as '[1]', 'Containment' as 'Not Specified', 'Container Type' as unchecked, and 'Is Collection' as 'False'. The 'Advanced' section shows 'Transient' as 'False', 'Derived' as 'False', 'Derived Union' as 'False', 'Is ID' as 'False', and 'Is Literal' as 'False'.

General	
Name	catalogNumber
Type	Public
Scope	Public
Stereotype	
Alias	
Initial Value	

Attribute	
Leaf	<input type="checkbox"/>
Redefined Property	<input type="checkbox"/>
Subsetting Property	<input type="checkbox"/>

Details	
Static	False
Const	False
Property	<input type="checkbox"/>

Multiplicity	
Multiplicity	[1]
Containment	Not Specified
Container Type	<input type="checkbox"/>
Is Collection	False

Advanced	
Transient	False
Derived	False
Derived Union	False
Is ID	False
Is Literal	False

Accéder


Ruban	Après avoir sélectionné la fenêtre Propriétés à l'aide de l'une de ces méthodes, cliquez sur le premier attribut requis. Démarrer > Application > Conception > Propriétés ou Conception > Élément > Éditeurs > Attributs : cliquez-droit sur un attribut
-------	--


	Fenêtre Propriétés ou Explorer > Portails > Windows > Propriétés > Propriétés
Raccourcis Clavier	Ctrl+2 ou Ctrl+Entrée, puis cliquez sur l'attribut souhaité

réglages généraux

Champ	Description
Nom	Affiche le nom de l'attribut sélectionné. Si nécessaire (par exemple, s'il s'agit d'un nom réservé), remplacez ce nom par un nouveau nom.
Type	Affiche le type attribué à l'attribut. Si nécessaire, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez soit un type différent, soit l'option 'Sélectionner Type ' pour afficher le navigateur 'Sélectionner Type ' pour localiser un élément de classificateur comme type.
Séréotype	Si l'attribut a un stéréotype, ce champ affiche le nom du stéréotype. Pour ajouter ou modifier le stéréotype, cliquez sur l'icône Parcourir et utilisez la dialogue « Stéréotype pour <nom d'attribut> » pour sélectionner le stéréotype dans le profil approprié. Vous pouvez sélectionner plusieurs stéréotypes ; sur le dialogue , ils sont répertoriés sur des lignes distinctes du champ 'Stéréotype'
Portée	Affiche la portée de l'attribut. Si vous devez modifier la portée, cliquez sur la flèche déroulante à droite du champ et sélectionnez la valeur appropriée.
Alias	Affiche tout autre nom ou référence pour l'attribut. Si vous devez ajouter ou modifier l'alias, remplacez le champ.
Valeur initiale	Affiche la valeur initiale de l'attribut. Si vous devez ajouter ou modifier la valeur , écrasez le champ.

Réglages avancés

Champ	Description
Endiguement	Affiche le type de confinement spécifié pour l'attribut. Si vous devez modifier ce paramètre, cliquez sur la flèche déroulante à droite du champ et sélectionnez la valeur appropriée.
Statique	L'indicateur indiquant si l'attribut est un membre statique ; pour modifier cet indicateur, tapez « F » ou « T » dans le champ, selon le cas.
Propriété	Si l'attribut dispose d'une création automatique de propriétés, cliquez sur le bouton  pour définir comment il doit être implémenté pour le langage de

	<p>programmation pour lequel vous modélisation .</p> <p>La dialogue « Créer une implémentation de propriété » s'affiche.</p>
Const	L'indicateur indiquant si cet attribut est constant (en lecture seule, bloqué contre toute modification). Pour modifier cet indicateur, tapez « F » ou « T » dans le champ, selon le cas.
Est littéral	(Pour les éléments d'énumération.) Indicateur indiquant si l'attribut est un littéral d'énumération. Pour modifier cet indicateur, tapez « F » ou « T » dans le champ, selon le cas.
Transitoire	(Pour le code Java.) Indicateur indiquant si l'attribut peut ou non changer, quelle que soit l'exécution du code. Pour modifier cet indicateur, tapez « F » ou « T » dans le champ, selon le cas.
Dérivé	L'indicateur indiquant si l'attribut est dérivé d'un ou plusieurs autres attributs ; par exemple, le nom complet peut être dérivé des attributs nom et prénom. Pour modifier cet indicateur, tapez « F » ou « T » dans le champ, selon le cas.
Union dérivée	<p>Indicateur indiquant si l'attribut est une union dérivée (c'est-à-dire dérivé d'une union stricte de toutes les propriétés contraintes de le sous-ensemble). Pour modifier cet indicateur, tapez « F » ou « T » dans le champ, selon le cas.</p> <p>À titre d'exemple, vous pouvez définir ce champ sur True pour une classe « Schoolbus » avec un attribut « Passagers [0..48] » qui est une union dérivée avec ces attributs en sous-ensemble :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Passagers assis [0..36] • Passagers debout [0..10] • Passagers en fauteuil roulant [0..2]
Est-ce ID	L'indicateur indiquant si l'attribut peut être utilisé pour identifier de manière unique une instance de la classe conteneur. Pour modifier cet indicateur, tapez « F » ou « T » dans le champ, selon le cas.
Multiplicité	<p>Cliquez sur le bouton  pour afficher la dialogue 'Multiplicité' et définir la multiplicité de l'attribut.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Limite inférieure : Type la limite inférieure du nombre d'attributs qui doivent figurer dans la collection. • Limite supérieure : Type la limite supérieure du nombre d'attributs autorisés dans la collection. • Autoriser les doublons : cochez la case pour indiquer que les valeurs en double sont autorisées ; ce champ correspond à la propriété UML isUnique, avec une valeur False • La multiplicité est ordonnée : cochez la case pour indiquer que la collection est ordonnée. • OK - Cliquez sur ce bouton pour enregistrer les informations et fermer le dialogue
Est-ce que la collecte	L'indicateur indiquant si l'attribut est une collection (tableau), afin qu'il puisse contenir plusieurs valeurs concurrentes, ou une seule valeur . Pour modifier cet indicateur, tapez « F » ou « T » dans le champ, selon le cas.
Type de conteneur	Si l'attribut est une collection, tapez le nom du type de conteneur pour la collection.

Notes

- La « dialogue Propriétés » pour les attributs comporte également un onglet « Redéfinitions », qui répertorie toute propriété redéfinie ou propriété sous-ensemble ajoutée à l'attribut sélectionné ; cliquez sur le bouton Ajouter approprié pour ajouter ou modifier les propriétés dans les listes, en sélectionnant chaque propriété dans la dialogue « Sélectionner une propriété »
- La dialogue dispose également d'un onglet 'Contraintes' sur lequel vous définissez les contraintes sur l'attribut

Créer Propriétés

Vous pouvez configurer Enterprise Architect pour créer automatiquement des propriétés dans le code modélisé dans l'un des langages de programmation supporte le système. Vous contrôlez la création de propriétés à partir de la fenêtre Propriétés pour Attributs . Chaque langage a une syntaxe légèrement différente et génère des résultats légèrement différents :


- Java et C++ génèrent des fonctions get et set
- C# et VB.Net créent des fonctions de propriété
- Delphi crée des fonctions get et set ainsi qu'une propriété Delphi spécialisée Valeur Étiquetée

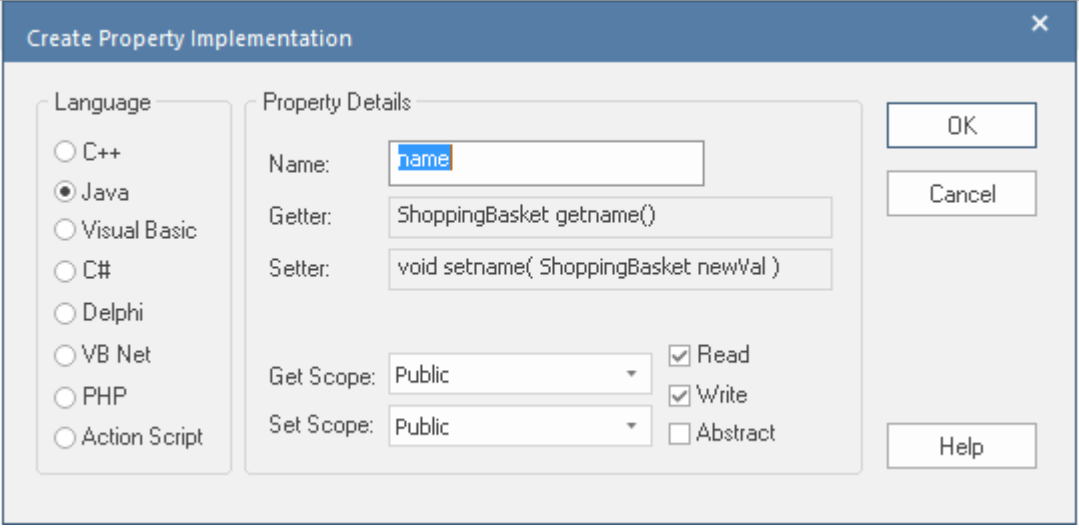
Note que l'attribut doit avoir un Type défini pour pouvoir créer des propriétés.

Accéder

Ruban	Conception > Élément > Editeurs > Propriétés
Menu Contexte	Élément Cliquez-droit dans la fenêtre ou diagramme Navigateur Propriétés Propriétés
Raccourcis Clavier	Ctrl+2

Configurer Propriétés d'un attribut

Étape	Action
1	Dans la fenêtre Navigateur ou dans un diagramme , cliquez sur l'attribut pour lequel configurer la création de propriétés. L'attribut devient le focus de la fenêtre Propriétés .
2	Développez la section « Détails » de l'onglet « Attribut », puis cliquez sur le champ « Propriété » et sur le bouton  . La dialogue « Créer une implémentation de propriété » s'affiche.

	
3	<p>Le panneau « Langue » affiche par défaut le bouton radio correspondant à la langue définie dans les propriétés de la classe ; cependant, vous pouvez cliquer sur n'importe quel autre bouton radio pour sélectionner une autre langue pour laquelle configurer la création de propriétés.</p> <p>Chaque langue permet sa propre combinaison de champs dans le panneau « Détails de la propriété ».</p>
4	<p>Le champ « Nom » indique par défaut le nom de l'attribut. Si nécessaire, vous pouvez le remplacer par un nom différent.</p> <p>Cochez les cases ou les valeurs dans les listes déroulantes pour ces champs selon vos besoins (et si disponibles) pour définir la propriété du langage de programmation sélectionné :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Par réf. • Stéréotype • Obtenir la portée • Définir la portée • Publié • Lire • Écrire • Abstrait
5	<p>Cliquez sur le bouton OK</p> <p>Le système génère les opérations et propriétés requises pour se conformer à la langue sélectionnée.</p>

Notes

- Les fonctions Get et Set ont les stéréotypes « property get » et « property set », permettant de reconnaître facilement les fonctions de propriété dans le compartiment opérations de l'élément sur un diagramme ; vous pouvez également masquer ces fonctions spécialisées sur un diagramme spécifique, en décochant la case 'Propriétés Méthodes' de la page 'Fonctionnalités' de la boîte de dialogue 'Propriétés' du diagramme, ce qui permet alors de visualiser plus facilement les Classes épurées par de nombreux get et définir des méthodes
- Pour le langage de programmation Delphi, activez le compartiment Valeur Étiquetées pour voir la propriété générée Valeur Étiquetée

Contraintes d'attribut

Attributs peuvent être associés à des contraintes, qui indiquent généralement des éléments tels que valeur maximale, valeur minimale et la longueur du champ. Vous définissez ces contraintes dans la fenêtre Propriétés pour les attributs.

Accéder

Cliquez sur l'attribut souhaité dans un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , et utilisez l'une de ces méthodes pour afficher l'onglet 'Contraintes' de l'attribut.

Ruban	Conception > Élément > Propriétés > Général > Dialogue Propriétés > Contraintes Démarrer > Toutes Windows > Propriétés > Général > Propriétés Dialogue > Contraintes
Menu Contexte	Attribut Cliquez-droit dans diagramme ou la fenêtre Navigateur Propriétés Propriétés > Contraintes

Définir des contraintes

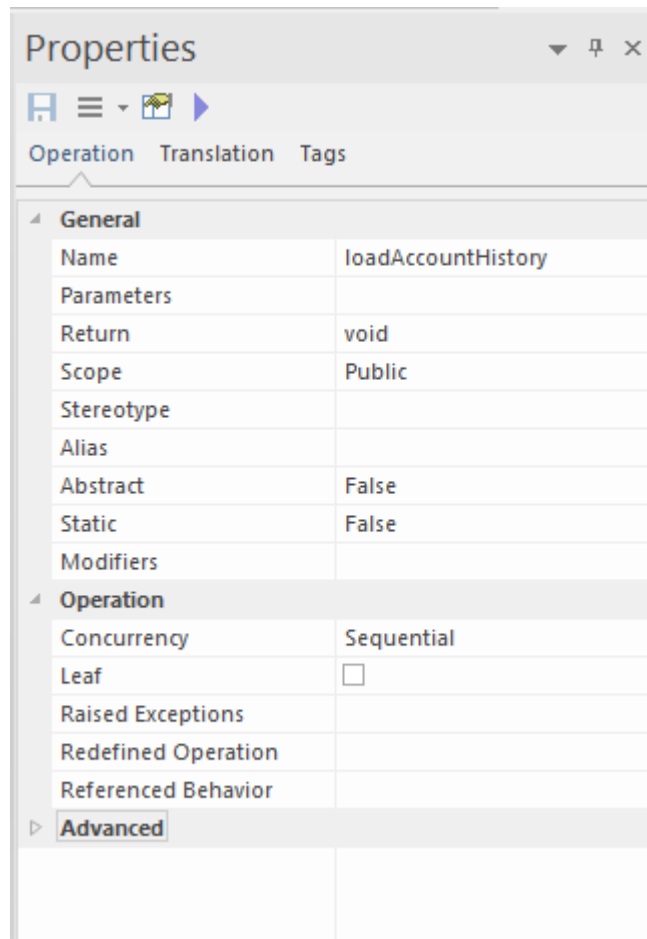
Option	Action
Contrainte	Type le nom ou l'action de la contrainte.
Type	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type de contrainte approprié.
(Notes)	Type tout commentaire ou notes concernant la contrainte.
Nouveau	Cliquez sur ce bouton pour effacer toutes les données affichées dans les champs de contrainte, afin de pouvoir définir une nouvelle contrainte.
Sauvegarder	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer les nouvelles données dans les champs et effacer les champs en vue de définir une autre contrainte. La contrainte enregistrée est ajoutée en haut de la liste dans le deuxième champ « Contrainte ».
Contrainte	Répertorie les contraintes existantes sur l'attribut. Si vous cliquez sur une entrée de la liste, les détails de la contrainte s'affichent dans les champs de l'onglet.
Supprimer	Cliquez sur une contrainte dans la liste et cliquez sur ce bouton pour supprimer immédiatement la contrainte de l'attribut.

Fenêtre Propriétés pour les opérations

La fenêtre Propriétés ancrée offre un moyen pratique et immédiat d'afficher et de modifier les propriétés communes des objets modélisation, y compris les opérations. Lorsque vous cliquez sur une opération dans la fenêtre Navigateur ou sur un diagramme, la fenêtre Propriétés affiche immédiatement les propriétés de l'opération dans l'onglet 'Opération'. Vous pouvez également afficher rapidement les propriétés d'autres types d'object tels que des éléments, des connecteurs et diagrammes dans la même fenêtre sans avoir à ouvrir et fermer des boîtes de dialogue distinctes.

La fenêtre Propriétés des opérations dispose également d'un onglet 'Tags' pour créer et afficher Valeur Étiquetées.

Sur la fenêtre Propriétés et la dialogue Propriétés d'une opération, les onglets 'Opération' ont les mêmes champs.





Accéder

Après avoir sélectionné la fenêtre Propriétés à l'aide de l'une de ces méthodes, cliquez sur la première opération souhaitée.

Ruban	Démarrer > Application > Conception > Commun > Propriétés Conception > Élément > Editeurs > Élément > Propriétés Explorer > Portails > Windows > Propriétés > Propriétés
Raccourcis Clavier	Sélectionnez l'opération dans la fenêtre Navigateur ou dans un diagramme . Ctrl+2 ou Ctrl+Entrée

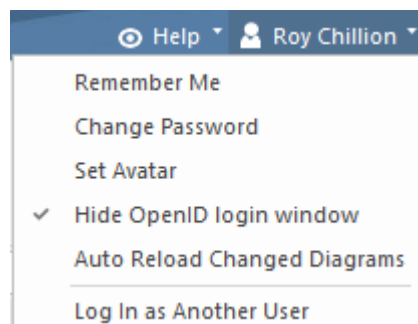
Propriétés

Propriété	Description
Nom	Affiche le nom alloué à l'opération. Si vous souhaitez modifier cela, écrasez le texte dans le champ.
Paramètres	Répertorie les paramètres qui ont été définis pour cette opération dans l'onglet 'Paramètres' de la boîte dialogue 'Propriétés' de l'opération. Vous pouvez également saisir des définitions de paramètres simples dans l'entrée Test UML ; par exemple : age : int , max : int
Retour	Affiche le type de retour de l'opération (par défaut "void"). Pour modifier cela, écrasez le champ ou cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur : <ul style="list-style-type: none"> Le type de données requis renvoyé par l'opération, tel que défini par le langage de code (type de données) ou ' <none>' pour aucun type (ou vous pouvez saisir une valeur manuellement si vous préférez), ou « Sélectionnez Type » et recherchez le classificateur d'opération approprié (vous pouvez en ajouter un nouveau s'il n'y a aucun classificateur approprié) Pour ajouter de nouveaux types de données en langage de code pouvant être affichés dans cette liste, consultez la rubrique <i>Types de données</i> .
Portée	Affiche la portée actuellement définie pour l'opération. S'il est nécessaire de modifier cela, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'une des options suivantes : <ul style="list-style-type: none"> Publique Protégé Privé Paquetage
Stéréotype	(Facultatif) Affiche tous les stéréotypes qui ont été définis pour l'opération ; si vous souhaitez en ajouter d'autres, soit : <ul style="list-style-type: none"> Type un nom de stéréotype, ou Cliquez sur le bouton  et sélectionnez le stéréotype dans la dialogue « Stéréotypes pour <nom objet > »
Alias	(Facultatif) Affiche tout alias défini comme nom alternatif ou référence pour l'opération. Si nécessaire, remplacez-le par un alias différent.
Concurrence	Affiche la simultanéité de l'opération - Séquentielle, Gardée ou Synchrone. Si nécessaire, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez un autre paramètre.
Abstrait	Le drapeau indiquant si cette opération est une fonction abstraite. S'il est nécessaire de modifier cela, tapez T ou F dans le champ pour le remplacer par True ou False, selon le cas.
Statique	L'indicateur indiquant si cette opération est un membre statique. S'il est nécessaire de modifier cela, tapez T ou F dans le champ pour le remplacer par True ou False,

	selon le cas.
Modificateurs	<p>Cliquez sur le bouton  pour afficher la dialogue « Sélectionner les modificateurs » et cochez les cases appropriées :</p> <ul style="list-style-type: none"> • 'Pure' - indique que l'instruction de méthode est une syntaxe virtuelle pure. Par exemple: virtuel vide maFonction() = 0; • 'Const' - indique que le type de retour de la méthode est constant • 'Is Query' - indique que la méthode ne modifie pas l' object • 'Return Array' - indique que la valeur renvoyée par la méthode se présente sous la forme d'un tableau • "Synchronisé" - pour Java, définit un indicateur d'ingénierie de code lié au multithreading
Concurrence	Reflète le paramètre du champ précédent.
Feuille	Indique si l'opération est une feuille et ne peut pas être écrasée.
Exceptions levées	Vous pouvez créer du code dans votre application pour rechercher une exception et, le cas échéant, passer au code défini par un élément Classifier que vous identifiez dans ce champ, ou via la dialogue d'opération ' Propriétés '.
Opération redéfinie	Si l'élément parent de l'opération sélectionnée est l'élément source d'un connecteur Généraliser, vous pouvez configurer l'opération pour redéfinir une opération dans l'élément cible. Vous pouvez identifier l'opération cible (et son élément parent) dans ce champ ou dans la dialogue ' Propriétés ' de l'opération.
indigène	L'indicateur indiquant si cette opération est une opération native. S'il est nécessaire de modifier cela, tapez T ou F dans le champ pour le remplacer par True ou False, selon le cas.

Bouton Utilisateur

Pour les modèles avec sécurité utilisateur activée, le nom de l'utilisateur actuellement connecté s'affichera dans l'en-tête du ruban en haut à droite de l'écran. Si vous cliquez sur le nom de l'utilisateur, un menu déroulant s'affiche proposant un ensemble d'options utilisateur.

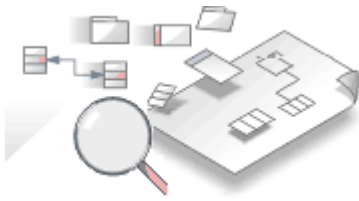


Bouton Utilisateur

Item du menu	Description
Souvenir Moi	<p>Sélectionnez cette option pour stocker en toute sécurité les informations de connexion de l'utilisateur actuel pour le modèle actuel. La prochaine fois que l'utilisateur tentera d'ouvrir le modèle, les informations d'identification stockées seront utilisées au lieu de demander à l'utilisateur leurs informations d'identification.</p> <p>Note :</p> <ul style="list-style-type: none"> Cela nécessite que l'option 'Autoriser ' Souvenir Moi ' soit activée dans la dialogue 'Utilisateurs de sécurité'. Les informations d'identification sont stockées sur l'ordinateur actuel et ne peuvent pas être transférées entre ordinateurs, utilisateurs ou modèles.
Changer Mot de Passe	Modifiez le mot de passe de l'utilisateur connecté.
Définir Avatar	Définissez une image à utiliser comme avatar pour l'utilisateur connecté.
Masquer la fenêtre de connexion OpenID	Affiche (non sélectionné) ou masque (sélectionné) la dialogue « Connexion OpenID » lorsque vous ouvrez le projet. L'option réinitialise également la case « Ne plus afficher cette fenêtre » dans la boîte dialogue « Connexion OpenID ».

nID	
Recharge ment auto mati que Diag ram mes modi fiés	Recharge automatiquement diagrammes ouverts qui ont été enregistrés par d'autres utilisateurs au cours des 60 dernières secondes.
Con necte r com me Autr e Utili sateu r	Affichez le panneau de connexion, sur lequel vous vous log au modèle en tant qu'autre utilisateur.

Relations Traçage



Un référentiel contient un graphique d'éléments reliés par des relations ; la traçabilité est la capacité d'explorer ce graphique à partir d'un point de départ particulier dans n'importe quelle direction. Les modélisateurs considèrent généralement la traçabilité comme s'appliquant simplement aux exigences et à la capacité de trouver quels éléments du modèle réalisent (mettent en œuvre) les exigences ; le terme est cependant beaucoup plus large que cela et peut être appliqué à n'importe quel élément du modèle. Les exigences, par exemple, pourraient être attribuées aux parties prenantes, qui à leur tour pourraient être attribuées à un ensemble de facteurs et d'objectifs, et ceux-ci pourraient être attribués à un ensemble de contraintes réglementaires. Enterprise Architect fournit fonctionnalités flexibles et expressives qui vous aident à explorer et parcourir ce graphique de connexions, y compris la fenêtre Traçabilité et la Matrice des relations. Enterprise Architect étend UML en permettant aux utilisateurs de tracer fonctionnalités du modèle telles que les attributs et les opérations, ce qui constitue un mécanisme pratique pour l'analyste.

Outils de traçabilité

Enterprise Architect fournit un certain nombre d'outils pour suivre la définition et la mise en œuvre d'un processus, depuis les exigences initiales jusqu'au code généré ou au déploiement technique, ou vice versa. Ces outils comprennent :

- Fenêtre de traçabilité, également affichée sous l'onglet « Trace » de la fenêtre Inspecteur
- Matrice de relation
- Matrice d'Analyse des Écarts
- Fenêtre Relations
- Fenêtre Navigateur , et
- diagrammes de traçabilité

La fenêtre Traçabilité, en particulier, est conçue pour fournir des informations très détaillées sur les relations et dépendances d'un élément, à la fois immédiates et distantes.

Transformations Traçage

Si vous avez effectué des transformations lors du développement de votre modèle et de votre code, Enterprise Architect crée automatiquement des connecteurs de dépendance de transformation que vous pouvez tracer - à l'aide de la fenêtre Traçabilité - pour établir quels objets et code ont été générés à partir de chaque élément PSM, ou quel élément PSM initial a été généré. était pour un objet généré.

Que vous utilisiez des transformations ou développiez les étapes du modèle d'une autre manière, vous pouvez créer une gamme de diagrammes de traçabilité (diagrammes personnalisés) pour identifier le chemin de développement et les dépendances entre les entités telles que Exigences , les cas d'utilisation, les classes, Paquetages , Test Cas et autres artefacts de modèle, ou même entre ces entités et le modèle global de processus métier.

Matrice d'Analyse des Écarts

La Matrice d'Analyse des Écarts est un outil pratique pour analyser les artefacts du modèle afin d'identifier les écarts potentiels entre les solutions.

L'idée est de mettre en évidence un écart entre la solution originale ou actuelle et l'amélioration proposée ; c'est-à-dire des éléments qui ont été délibérément omis, accidentellement laissés de côté ou qui ne sont pas encore définis. Vous pouvez ensuite modéliser les lacunes du référentiel, qui pourront ensuite être comblées et assignées sous forme de tâches ; les lacunes identifiées peuvent également être utilisées pour prioriser les activités.

Sur la Matrice d'Analyse des Écarts, vous sélectionnez :

- Cibler Paquetage « Architecture »
- Paquetage de base « Architecture »
- Type d'artefact « Architecture » cible
- Type d'artefact « Architecture » de référence
- Type d'élément pour modéliser l'écart

Target	German Office Management Software: Any Office Management Software	Global Office Management Software	Load Balanced UK Cloud Server	Load Balanced US Cloud Server	Returned Customer 20 Percent	Revenue Per Year \$15 Million	Missing / Eliminated
Baseline US Office Management Software							Accidental Deletion - US Office Management Software
Return Customers 10 Percent					So improving customer experience.		
Revenue Per Year \$1 Million						Expanding customer base and increasing sales per customer.	
New		New Feature - Global Office Management Software	New Feature - Load Balanced UK Cloud Server				


Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Analyse des écarts Démarrer > Toutes Windows > Conception Outils Analyse des écarts
Raccourcis Clavier	Alt+1 Matrice d'Analyse des Écarts

Opérations

Une fois la Matrice d'Analyse des Écarts ouverte, vous pouvez :

- Créer, mettre à jour et supprimer des profils Matrice d'écart pour surveiller le développement des Paquetages de référence et cibles.
- Modifier notes d'écart lors d'une session de discussion pour l'analyse des écarts
- Créer des éléments pour combler les lacunes
- Ajouter des liens vers des éléments existants pour combler les lacunes
- Supprimer les liens vers les éléments existants modélisés sous forme d'espaces
- Masquer et développer des lignes ou des colonnes individuelles

Opération	Description
Sélectionnez Paquetage	<p>Cliquez sur le bouton  à la fin des champs « Architecture cible » et « Architecture de base ».</p> <p>La dialogue « Rechercher Paquetage » s'affiche.</p> <p>Sélectionnez le Paquetage souhaité et cliquez sur le bouton OK ; par défaut tous les éléments sous le Paquetage sont affichés.</p>
Définir Type d'élément	<p>Cliquez sur la flèche déroulante dans le champ « Filtre » pour le Paquetage d'architecture cible et/ou pour le Paquetage d'architecture de base.</p> <p>Recherchez le type d'élément requis dans la liste et cliquez dessus ; Enterprise Architect actualise le contenu de la matrice.</p>
Définir Type d'espace	<p>Cliquez sur la flèche déroulante dans le champ « Enregistrer l'écart sous ».</p> <p>Recherchez le type d'élément requis dans la liste et cliquez dessus.</p> <p>Lorsque vous créez un élément Gap, il est créé selon le type spécifié ; par exemple, si vous souhaitez combler l'écart avec un élément de problème, sélectionnez « Problème » pour ce champ.</p>
Architecture de base	<p>Les artefacts de l'architecture de base sont répertoriés sous forme de lignes de la matrice.</p> <p>La dernière ligne sert à capturer les nouveaux éléments de l'architecture cible le long des colonnes qui ne figurent pas dans l'architecture de base, d'où le nom « Nouveau ».</p>
Architecture cible	<p>Les artefacts de l'architecture cible sont répertoriés dans les colonnes de la matrice.</p> <p>La dernière colonne sert à capturer les éléments manquants ou intentionnellement éliminés dans l'architecture de base le long des lignes qui ne figurent pas dans l'architecture cible ; d'où le nom « Manquant / Éliminé ».</p>
Écart Modélisation	<p>Cliquez-droit sur une cellule de la ligne 'Nouveau' ou de la colonne 'Manquant / Éliminé'.</p> <p>Le menu contextuel affiche les options :</p> <ul style="list-style-type: none"> • « Créer un élément d'espacement » • « Lien vers un élément d'espacement existant » <p>Si un lien vers un élément Gap existe déjà dans la cellule, ces options s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • 'Modifier l'élément Gap'

	<ul style="list-style-type: none"> • ' Rechercher dans Projet Navigateur ...' • « Supprimer le lien d'élément d'espacement »
Créer un espace	<p>Cliquez-droit sur la cellule et sélectionnez l'option 'Créer un élément d'espacement'. La dialogue « Rechercher Paquetage » s'affiche. Sélectionnez le Paquetage dans lequel créer l'élément Gap et cliquez sur le bouton OK ; un élément Gap est créé dans le Paquetage sélectionné et sa dialogue ' Propriétés ' s'affiche pour vous permettre de saisir le nom de l'élément et d'autres propriétés requises.</p>
Lien vers l'écart existant	<p>Si vous avez l'intention d'utiliser un élément Gap déjà disponible dans le modèle, cliquez-droit sur la cellule appropriée dans la colonne 'Manquant / Eliminé' ou la ligne 'Nouveau' et sélectionnez l'option 'Lien vers un élément Gap existant'. La dialogue « Sélectionner <type d'élément> » s'affiche, vous permettant de sélectionner l'élément Gap existant.</p>
Supprimer le lien vers Gap	<p>Si vous avez l'intention de supprimer un lien vers l'élément Gap dans une cellule, cliquez-droit sur la cellule appropriée dans la colonne 'Manquant / Eliminé' ou la ligne 'Nouveau' et sélectionnez l'option 'Supprimer le lien vers l'élément Gap'. Le lien est supprimé de la cellule mais l'élément existe toujours dans la fenêtre Navigateur .</p>
Élément d'écart Révision	<p>Cliquez-droit sur la cellule appropriée dans la colonne 'Manquant / Eliminé' ou sur la ligne 'Nouveau' et sélectionnez l'option 'Modifier l'élément Gap'. La dialogue ' Propriétés ' s'affiche, vous permettant de modifier l'élément Gap sélectionné. Pour localiser et mettre en évidence l'élément dans la fenêtre Navigateur , sélectionnez l'option de menu contextuel ' Rechercher dans Projet Navigateur ...'.</p>
Masquer une ligne ou une colonne	<p>Si vous souhaitez masquer une colonne ou une ligne pendant que vous vous concentrez sur un aspect spécifique de la matrice, vous pouvez simplement faire glisser la bordure droite ou inférieure de la cellule d'en-tête pour la masquer vers la gauche ou vers le haut pour couvrir la colonne ou la ligne. Vous pouvez récupérer la bordure et la retirer pour exposer à nouveau la ligne ou la colonne, mais il est plus simple de simplement cliquer sur le bouton Actualiser pour restaurer l'affichage complet.</p>
Matrice d'Analyse des Écarts Profils	<p>Sur la Matrice d'Analyse des Écarts , vous pouvez créer et gérer des profils pour enregistrer les combinaisons couramment utilisées d'architectures cibles, d'architectures de base et de stéréotypes. Pour travailler sur les profils Matrice d'Analyse des Écarts , cliquez sur le bouton Options dans le coin supérieur droit de la matrice ; un sous-menu s'affiche, répertoriant les options pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Enregistrez les paramètres et le contenu actuels de la matrice en tant que nouveau profil • Mettre à jour le profil actuellement sélectionné dans le champ « Profil » • Supprimez le profil actuellement sélectionné dans le champ « Profil »
Ouvrir un profil enregistré	<p>La liste déroulante du champ « Profil » affiche tous les Matrice d'Analyse des Écarts enregistrés. Cliquez sur la flèche déroulante dans le champ 'Profil', recherchez le profil souhaité dans la liste et cliquez dessus pour charger le contenu du profil sélectionné dans la matrice.</p>

Notes

- La Matrice d'Analyse des Écarts est disponible dans les Éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect
- Vous pouvez transporter vos profils Matrice d'Analyse des Écarts entre les projets, en utilisant les options du ruban « Paramètres > Modèle > Transfert > Exporter les données de référence » et « Importer les données de référence ».

Modifier Notes d'intervalle

La Matrice d'Analyse des Écarts permet de prendre notes lors de la phase initiale ou lors d'une séance de discussion pour l'analyse des écarts. Ces notes sont enregistrées dans les profils, qui peuvent ensuite être examinés et les éléments de modèle appropriés créés pour combler les lacunes.

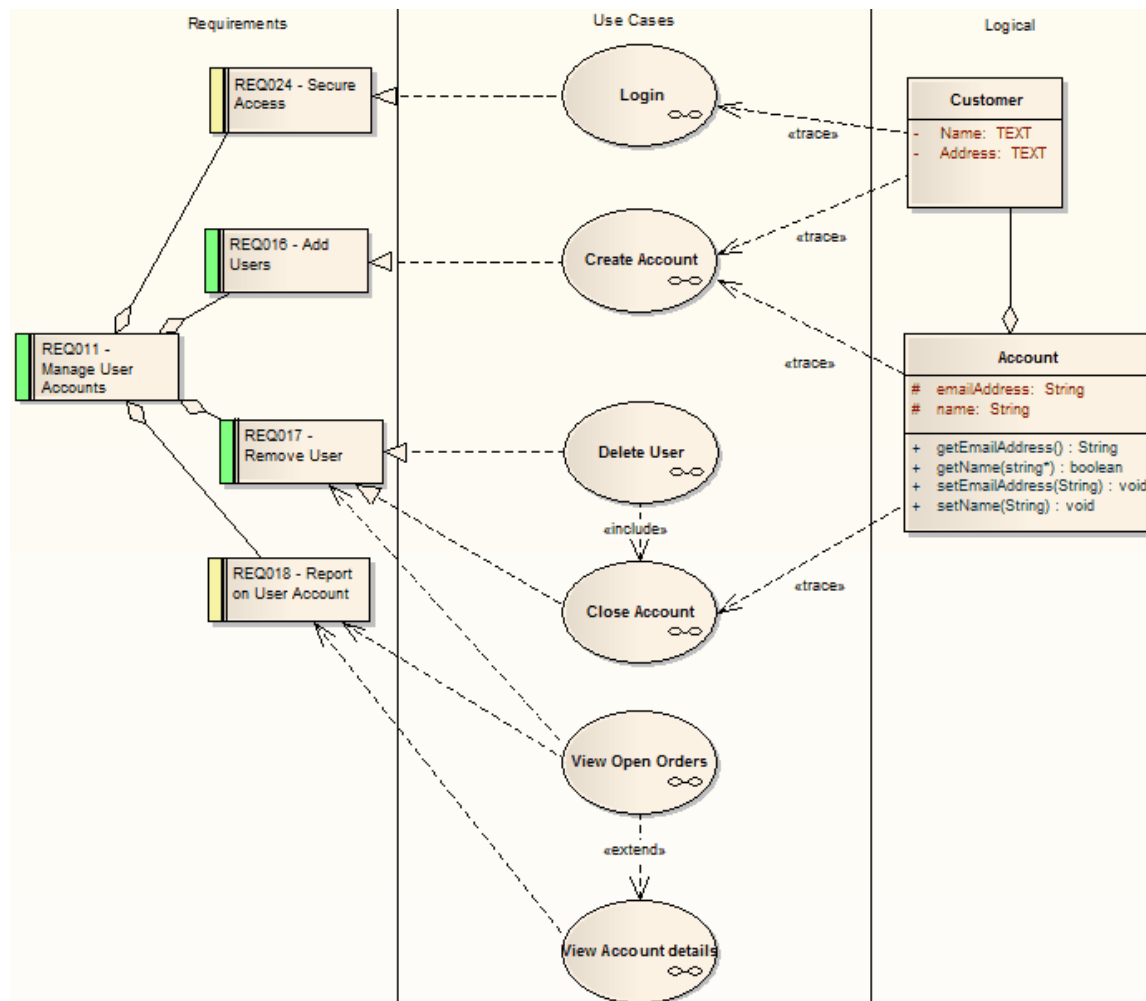
Modifier Notes d'intervalle

Étape	Action
1	Cliquez-droit sur la cellule à l'intersection d'une colonne Cible et d'une ligne de base et sélectionnez l'option 'Modifier Note d'écart'. Vous pouvez également double-cliquer sur la cellule. La dialogue « Note d'écart » s'affiche.
2	Type ou modifiez les notes selon vos besoins et cliquez sur le bouton OK .
3	Les notes modifiées s'affichent dans la cellule sélectionnée de la matrice.
4	Mettez à jour ou enregistrez la matrice pour récupérer les notes lorsque le profil Gap Matrice est chargé ultérieurement.

Exemple Diagramme de traçabilité

Vous pouvez créer diagrammes de traçabilité pour montrer une grande variété de relations, et vous n'êtes pas limité à avoir un seul type d'élément ou des éléments d'une seule phase sur un diagramme . Par conséquent, vous pouvez créer des relations appropriées (telles que Réaliser ou Tracer) avec des éléments pour lesquels aucune relation n'a été définie précédemment.

Considérez ce diagramme , qui montre comment une série d' Exigences est reliée aux cas d'utilisation puis aux classes :



Le diagramme montre instantanément :

- Que deux niveaux d' Exigences sont réalisés par des Use Cases
- Quelle exigence est réalisée par quel(s) cas d'utilisation
- Comment certains cas d'utilisation sont implémentés par les éléments de classe

Vous pouvez explorer chaque cas d'utilisation (ou, dans d'autres diagrammes de traçabilité, tout autre élément composite) pour afficher diagrammes plus détaillés montrant comment le cas d'utilisation répond à l'exigence ; le cas d'utilisation de fermeture de compte, par exemple, est un élément composite contenant un diagramme Communication et un diagramme Séquence .

Vous pouvez personnaliser vos diagrammes de traçabilité pour décrire n'importe quel niveau de granularité et toutes les étapes de développement appropriées ; par exemple, vous pourriez :

- Affinez l'exemple diagramme pour montrer le développement à partir uniquement de la suppression de l'exigence utilisateur, ou
- Étendez-le pour inclure des interfaces, des composants, des éléments de scénario Test ou toute autre facette du système ou du processus.

Construire un diagramme

Un certain nombre d'outils sont disponibles pour mettre à jour diagrammes afin de montrer la traçabilité :

- Sur le diagramme , cliquez-droit sur un élément et sélectionnez l'option du menu contextuel 'Insérer des éléments associés' pour ajouter automatiquement des éléments liés à l'élément sélectionné
- Dans la fenêtre Relations , utilisez l'option du menu contextuel 'Placer l'élément associé dans Diagramme ' pour ajouter des éléments au diagramme qui sont directement liés à l'élément sélectionné.
- Dans la fenêtre Traçabilité, ajoutez les éléments indirectement liés

Notes

- Alors que le diagramme de traçabilité lui-même fournit des informations sur la définition, la conception et la mise en œuvre d'un fonctionnalité métier, bien plus d'informations peuvent être obtenues à l'aide des outils de traçabilité.

La fenêtre Relations

Si vous souhaitez un aperçu rapide de toutes les relations d'un élément ou de plusieurs éléments du modèle, vous pouvez l'obtenir depuis la fenêtre Relations . Cette fenêtre liste toutes les relations des éléments actuellement sélectionnés dans un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , affichant :

- Le type de relation
- La direction, ou la navigabilité, de la relation
- Tout stéréotype sur la relation
- Les noms des éléments source et cible dans la relation (les noms entre parenthèses indiquent que l'élément n'est pas affiché sur le diagramme actuellement ouvert) ; les éléments sélectionnés peuvent être soit source soit cible dans la relation
- Caractéristiques des éléments source et cible, tels que le type, le stéréotype, le rôle, la cardinalité
- Les relations des éléments structurés (Ports et Parts) sur l'élément sélectionné (les relations enfants)

Ces informations sont présentées dans une série de colonnes que vous pouvez afficher ou masquer pour afficher uniquement les caractéristiques dont vous avez besoin et les organiser dans l'ordre qui convient à vos besoins. Vous pouvez également regrouper les informations (par exemple, par élément source ou cible) et filtrer les informations pour afficher uniquement les éléments ayant des valeurs particulières.

La fenêtre Relations comporte une colonne ' Vue ' qui, si la ligne contient la valeur 'Visible' ou 'Hidden', indique que l'élément associé est présent dans le diagramme actuellement ouvert et que la relation avec celui-ci est visible ou masquée. Si l'élément associé n'est pas dans le diagramme actuel (la ligne n'a pas valeur), vous pouvez l'ajouter.

Vous pouvez effectuer des opérations sur chaque relation à l'aide des options d'un menu contextuel.

Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Propriétés > Responsabilités > Relations Explorer > Portails > Windows > Trace > Relations
Raccourcis Clavier	Ctrl+Maj+2

Facilités

Facilité	Détail
Réorganiser l'affichage	Vous pouvez cliquer et faire glisser les en-têtes de colonnes sur l'écran pour les organiser dans un ordre différent. Vous pouvez également cliquer-droit sur les en-têtes de colonnes et configurer les types et valeurs d'informations à afficher, à l'aide du sélecteur de champ, de la zone de groupe et Barre de Filtre .
Afficher les propriétés du connecteur	Soit: <ul style="list-style-type: none"> • Double-cliquez sur une relation dans la liste • Cliquez sur la relation et appuyez sur la touche G, ou • Cliquez-droit et sélectionnez ' Propriétés générales' La dialogue '<type de connecteur> Propriétés ' s'affiche et affiche l'onglet 'Général',

	sur lequel vous pouvez afficher et modifier les propriétés du connecteur.
Afficher les propriétés du rôle cible	<p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Double-cliquez sur une relation dans la liste et sélectionnez l'onglet « Rôle(s) » • Cliquez sur la relation et appuyez sur la touche T, ou • Cliquez-droit et sélectionnez 'Rôle cible' <p>La dialogue '<type de connecteur> Propriétés ' s'affiche et affiche l'onglet 'Rôles', sur lequel vous pouvez afficher et modifier les propriétés du rôle cible défini dans la relation.</p>
Afficher les propriétés du rôle source	<p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Double-cliquez sur une relation dans la liste et sélectionnez l'onglet « Rôle(s) » • Cliquez sur la relation et appuyez sur la touche S, ou • Cliquez-droit et sélectionnez 'Source Role' <p>La dialogue '<type de connecteur> Propriétés ' s'affiche et affiche l'onglet 'Rôles', sur lequel vous pouvez afficher et modifier les propriétés du rôle source défini dans la relation.</p>
Afficher les relations avec les enfants	<p>Si l'élément que vous souhaitez examiner comporte des ports et des pièces, vous pouvez sélectionner l'élément avec ces éléments structurés et voir les relations impliquant l'élément lui-même et chaque port et pièce.</p> <p>Alternativement, dans la fenêtre Relations , appuyez sur la touche C ou cliquez-droit et sélectionnez l'option « Développer aux enfants ». La liste s'étend ensuite pour inclure les relations sur les ports et les composants de l'élément.</p> <p>Cette option est particulièrement utile pour diagrammes SysML contenant des flux d'informations, où les relations peuvent être combinées sur une seule ligne.</p>
Masquer/Afficher le connecteur sur diagramme	<p>Si l'élément associé existe sur le diagramme courant, et que le connecteur est affiché (la colonne ' Vue ' a la valeur 'Visible'), vous pouvez le masquer. Cliquez-droit sur la ligne de l'article et sélectionnez 'Masquer la relation'.</p> <p>Si l'élément associé existe sur le diagramme et que le connecteur est masqué (la colonne ' Vue ' a la valeur 'Caché'), vous pouvez le réafficher. Cliquez-droit sur la ligne de l'article et sélectionnez 'Afficher la relation'.</p>
Appliquer l'apparence à un ou plusieurs connecteurs sur l'élément actuel du diagramme actuel	<p>Sélectionnez une ou plusieurs relations, puis cliquez-droit et sélectionnez 'Apparence'.</p> <p>Dans la dialogue « Apparence du connecteur », cliquez sur la flèche déroulante dans :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Champ « Couleur de ligne » et sélectionnez la couleur à appliquer aux lignes de connecteur • Champ « Épaisseur de ligne » et sélectionnez l'épaisseur de ligne des lignes de connecteur. <p>Cliquez sur le bouton OK pour appliquer les paramètres à tous les connecteurs sélectionnés sur l'élément.</p> <p>Pour les connecteurs sélectionnés, vous pouvez également cliquez-droit et sélectionner 'Style de ligne', ainsi qu'un des styles répertoriés. Le style est immédiatement appliqué aux connecteurs du diagramme .</p>
Afficher les propriétés de l'élément Source	<p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez-droit sur l'élément de relation et sélectionnez 'Source Propriétés ', ou • Cliquez sur la ligne de l'article et appuyez sur la touche Entrée

	La dialogue ' Propriétés ' de l'élément s'affiche pour l'élément source dans la relation.
Afficher les attributs ou opérations de l'élément Source	<p>Cliquez-droit sur la rubrique relation et sélectionnez 'Source Fonctionnalités Attributes ' ou ' Fonctionnalités Source Opérations ». (Vous pouvez également cliquer sur l'élément et appuyer respectivement sur F9 ou F10).</p> <p>La fenêtre Fonctionnalités s'affiche pour l'élément source, affichant l'onglet ' Attributes ' ou ' Opérations ' selon le cas.</p>
Afficher les propriétés de l'élément Target	<p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez-droit sur l'élément de relation et sélectionnez ' Propriétés cibles', ou • Cliquez sur la ligne de l'article et appuyez sur Maj+Entrée <p>La dialogue ' Propriétés ' de l'élément s'affiche pour l'élément cible dans la relation.</p>
Afficher les attributs ou opérations de l'élément Target	<p>Cliquez-droit sur la rubrique relation et sélectionnez 'Cible Fonctionnalités Attributes ' ou ' Fonctionnalités cibles Opérations ». (Vous pouvez également cliquer sur l'élément et appuyer respectivement sur Shift+F9 ou Shift+F10).</p> <p>La fenêtre Fonctionnalités s'affiche pour l'élément cible, affichant l'onglet ' Attributes ' ou ' Opérations ' selon le cas.</p>
Rechercher un élément associé dans la fenêtre Navigateur	<p>Cliquez-droit sur la ligne de l'article et sélectionnez « Localiser la source » ou « Localiser la cible » selon le cas.</p> <p>L'élément associé est mis en surbrillance dans la fenêtre Navigateur .</p>
Ajouter des éléments associés au diagramme actuel	<p>Si des éléments associés ne sont pas affichés sur le diagramme actuel, alors :</p> <ul style="list-style-type: none"> • La colonne ' Vue ' n'a aucune valeur et • Le nom de l'élément associé est entre parenthèses () <p>Vous pouvez sélectionner les relations pertinentes et ajouter les éléments au diagramme .</p> <p>Sélectionnez la ou les lignes d'éléments, puis cliquez-droit et sélectionnez 'Placer les éléments dans Diagramme '. Le curseur se transforme en symboles « élément de dépôt » (petit rectangle et flèche avec un signe plus encadré) ; déplacez le curseur vers le point du diagramme où déposer les éléments associés, puis cliquez sur le bouton de la souris.</p> <p>Cette facilité est utile pour se faire une idée de la manière dont un élément interagit avec le reste du modèle, en particulier lors de l'ingénierie inverse d'une base de code existante.</p>
Localiser les éléments associés dans diagrammes	<p>Cliquez-droit sur la ligne de l'article et sélectionnez l'option 'Rechercher dans tous Diagrammes '.</p> <p>Si l'élément associé n'existe que dans un seul diagramme , ce diagramme est affiché avec l'élément associé en surbrillance. Le focus de la fenêtre Relations passe à l'élément associé.</p> <p>Si l'élément associé existe dans plusieurs diagramme , la dialogue « Utilisation des éléments » s'affiche, répertoriant les diagrammes . Cliquez sur l'un des diagrammes et sur le bouton Ouvrir pour afficher le diagramme sélectionné avec l'élément associé en surbrillance.</p>
Supprimer la relation	<p>Cliquez-droit sur la ligne de l'article et sélectionnez l'option 'Supprimer la connexion'.</p> <p>Une prompt s'affiche pour vous avertir que les éléments sélectionnés seront supprimés de tous diagrammes et du modèle, et que l'action ne peut pas être annulée. Ce message fait uniquement référence à la relation : les éléments source et</p>

	cible restent dans le diagramme et dans le modèle. Cliquez sur le bouton Oui pour procéder à la suppression.
--	---

Notes

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate , avec la sécurité activée, le diagramme et les éléments source et cible doivent être libres de modification avant que ces options soient disponibles.
- L'ajout d'un élément associé de la fenêtre Relations au diagramme ne modifie pas le focus de la fenêtre sur cet élément associé ; l'élément initialement sélectionné (et le sujet d'origine de la fenêtre Relations) reste dans son contexte et vous continuez à travailler avec cet élément

Matrice de relation

Lorsque vous avez besoin de visualiser ou de gérer des relations rapidement et définitivement, vous pouvez utiliser la Matrice des Relations - un outil pratique et simple pour créer des rapports et travailler sur toutes les relations dans une structure sélectionnée. La Matrice de relations est une feuille de calcul affichant les relations entre les éléments du modèle au sein d'un Paquetage ou entre les éléments de deux Paquetages différents. Vous pouvez filtrer la sélection de relations affichées selon :

- La perspective actuellement sélectionnée
- Le type d'élément des éléments source et cible dans chaque relation
- Le type et la direction de la relation
- Le(s) Paquetage (s) dans lequel sont détenus les éléments sources et les éléments cibles

La matrice montre toutes les relations d'un type spécifié entre les éléments source et cible par :

- Liste des éléments source Paquetage sur le côté de la matrice
- Répertoire les éléments Paquetage cible en haut de la matrice, et
- Si une relation existe entre un élément source et cible, affichage d'une flèche indiquant la direction de la relation

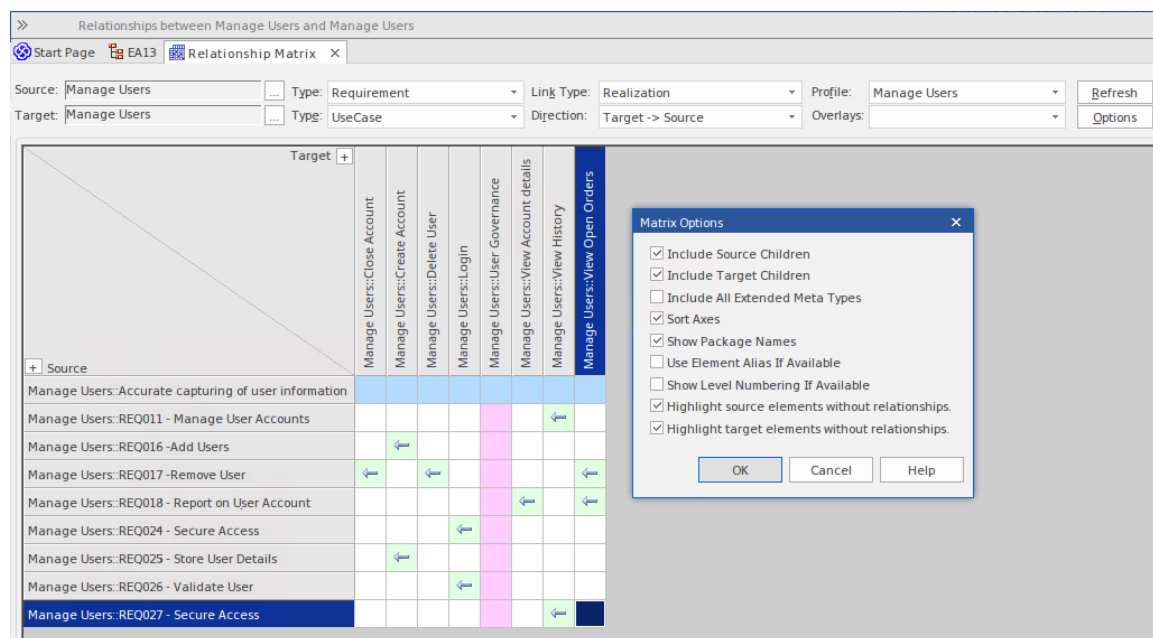
La direction reflète quel élément est l'élément source et quel élément est la cible (elle n'indique pas la propriété 'Direction' du connecteur, telle que définie dans la dialogue ' Propriétés ' du connecteur). L'écran peut également afficher une icône de « flèche courbée », indiquant que le même type de connecteurs existe dans les deux sens entre les éléments source et cible.

Les carrés ou cellules de la matrice peuvent avoir des couleurs de remplissage différentes, selon l'existence de relations et l'état de verrouillage du Paquetage contenant l'élément source. Si la cellule est :

- Blanc - il n'y a aucune relation entre l'élément source de cette ligne et l'élément cible de cette colonne
- Bleu pâle : l'élément source sur cette ligne n'a aucune relation (si l'option Matrice « Mettre en surbrillance les éléments source sans relations » est sélectionnée)
- Rose pâle : l'élément cible dans cette colonne n'a aucune relation (si l'option Matrice « Mettre en surbrillance les éléments cibles sans relations » est sélectionnée) ; s'il y a une intersection de lignes bleues et de colonnes roses, le bleu est prioritaire
- Vert - avec une flèche de direction, les éléments de la ligne source et de la colonne cible ont une relation et l'élément source n'est pas verrouillé (le Paquetage parent n'a pas été archivé sous Contrôle de Version)
- Rose foncé - avec une flèche de direction, l'élément source est verrouillé (le Paquetage parent a été archivé)
- Bleu foncé - la cellule sélectionnée, l'élément source ou l'élément cible ont été sélectionnés comme objet d'une action au sein de la Matrice de Relation ; si seule la cellule est sélectionnée, les noms des éléments source et cible sont également mis en surbrillance

Un clic droit sur un carré vous offre la possibilité de créer, modifier et supprimer des relations entre des éléments d'un simple clic de souris - un moyen rapide de configurer des ensembles complexes de relations entre éléments avec un minimum d'effort.

Vous pouvez également créer des éléments supplémentaires dans les Paquetages source et cible, et ajouter rapidement des relations vers et/ou depuis ceux-ci.



Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Paquetage / Matrice Ouvrir en tant que (source, cible, les deux)
Raccourcis Clavier	Alt+9 Alt+1 Matrice

Opérations

Opération	Détail
Spécifier les types d'éléments	<p>La Matrice de relation affiche par défaut tous les types d'éléments disponibles dans la perspective actuelle. Si vous souhaitez examiner les relations entre des types spécifiques d'éléments, vous pouvez filtrer ces types.</p> <p>Vous définissez les types d'éléments - si nécessaire - comme première étape de configuration de la Matrice de relation.</p> <p>Cliquez sur la flèche déroulante dans le champ 'Type' de la ligne 'Source' et/ou dans la ligne 'Cible', et dans chaque cas cliquez sur le type d'élément souhaité dans la liste.</p> <p>L'affichage Matrice de relation s'actualise immédiatement.</p>
Spécifiez le type et la direction du connecteur	<p>La Matrice relationnelle nécessite un type de relation et une direction sur laquelle opérer.</p> <p>Dans le champ 'Type de lien', cliquez sur la flèche déroulante et sur le type de relation à afficher. Les types de relations répertoriés sont filtrés par la perspective actuellement sélectionnée.</p> <p>Dans le champ « Direction », cliquez sur la flèche déroulante et sur l'une des</p>

	<p>directions du connecteur à afficher, ou sur « Les deux » pour afficher les relations dans n'importe quelle direction.</p> <p>Dans chaque cas, si des relations de ce type existent, elles sont immédiatement affichées sur la Matrice des relations.</p>
Sélectionnez les Paquetages source et cible	Vous devez définir les Paquetages source et cible afin d'afficher les relations, mais vous le faites après avoir défini les types de connecteur et d'élément ; comme la Matrice s'actualise automatiquement après chaque modification, cela est généralement plus rapide.
Mettre à jour, supprimer et créer des relations	Après avoir vu quelles relations existent actuellement entre les éléments sélectionnés, vous pouvez réviser les propriétés de la relation et des éléments, les modifier, ajouter d'autres relations ou supprimer les relations qui ne sont plus applicables.
Créer de nouveaux éléments	<p>Si le champ « Type » de l'élément source ou cible est défini sur un type d'élément spécifique, vous pouvez ajouter des éléments de ce type à la matrice et au modèle.</p> <p>Dans le coin supérieur gauche de la matrice elle-même, les étiquettes « Cible » et « Source » comportent un bouton +. Lorsque vous cliquez sur ce bouton, la dialogue ' Propriétés ' de l'élément s'affiche, à travers laquelle vous pouvez définir un nouvel élément du type (cible ou source) correspondant.</p> <p>S'il existe des éléments stéréotypés du type (tels que des acteurs tels que définis dans UML , TOGAF et ArchiMate), vous êtes invité à sélectionner la variante dont vous avez besoin.</p> <p>Cette option n'est pas disponible pour l'axe cible ou source si le champ ' Type ' correspondant est défini sur '<Tous>'.</p>
Modifier l'affichage des informations	Il est possible de personnaliser l'affichage des informations pour, par exemple, répertorier les éléments du Paquetage par ordre alphabétique, afficher les éléments de la hiérarchie du Paquetage , mettre en évidence les éléments sans relation et masquer ou afficher des composants de nom d'élément supplémentaires tels que la numérotation des niveaux, les alias et Noms Paquetage parents.
Basculer entre la direction de la relation et les formats CRUD	Vous pouvez basculer l'affichage entre le format de direction du connecteur et un format de matrice CRUD. Les indicateurs CRUD (ou autres personnalisés) sont définis dans une superposition que vous créez.
Exporter le contenu de la Matrice de relation	Après réviser la Matrice de Relation, vous pouvez exporter le contenu vers un fichier CSV, ou capturer l'image du contenu sous forme de fichier .png ou de fichier graphique .emf.
Imprimer le contenu de la Matrice relationnelle	<p>Vous pouvez également envoyer le contenu de la Matrice de Relation vers une imprimante, après avoir prévisualisé le format d'impression si nécessaire.</p> <p>L'impression peut comporter autant de pages que nécessaire, ou vous pouvez redimensionner le format d'impression pour que le fichier occupe un nombre spécifique de pages.</p>
Capturez les paramètres Matrice	Si vous souhaitez utiliser les mêmes paramètres Matrice de relation à plusieurs reprises pour, par exemple, surveiller le développement des mêmes Paquetages source et cible, il est possible d'enregistrer les paramètres en tant que profil qui peut être appelé pour réappliquer ces paramètres.
Examiner les éléments source et cible dans les relations	Après avoir identifié les relations qui pourraient être importantes pour vous, vous pouvez vérifier les détails des éléments de ces relations. Par exemple, vous pouvez consulter :

	<ul style="list-style-type: none">• Les diagrammes dans lesquels les éléments sont utilisés• Les propriétés des éléments, ou• Quels autres éléments pourraient avoir des relations avec l'élément sélectionné
--	---

Éléments source et cible Révision

En révision les informations sur les relations dans la Matrice des relations, vous pouvez également obtenir des informations sur les éléments source et cible dans n'importe laquelle des relations.

Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Paquetage / Matrice Ouvrir en tant que (Source, Cible ou les deux)
Menu Contexte	Fenêtre Navigateur Cliquez-droit sur Paquetage Matrice relationnelle (Comme source, comme cible ou comme les deux)

Révision des éléments

Action	Détail
Identifier d'autres éléments en relation avec un élément source ou cible	<p>Cliquez sur le nom de l'élément source ou cible dans les titres des lignes ou des colonnes.</p> <p>La ligne ou la colonne entière est mise en surbrillance.</p> <p>Faites défiler ou descendez la ligne ou la colonne en surbrillance et identifiez rapidement où se trouvent les relations ; c'est très utile si la ligne ou la colonne est longue.</p>
Afficher la boîte dialogue ' Propriétés ' de l'élément sélectionné	Cliquez-droit sur le nom de l'élément et sélectionnez l'option ' Propriétés '.
Identifier diagrammes dans lesquels l'élément est utilisé	<p>Cliquez-droit sur le nom de l'élément et sélectionnez l'option 'Rechercher dans Diagrammes '.</p> <p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> Le seul diagramme dans lequel l'élément est utilisé s'affiche, avec l'élément en surbrillance, ou Une liste des diagrammes dans lesquels l'élément est utilisé s'affiche ; vous double-cliquez ensuite sur le diagramme souhaité pour l'ouvrir
Mettez en surbrillance le nom de l'élément dans la fenêtre Navigateur	<p>Cliquez-droit sur le nom de l'élément et sélectionnez l'option 'Localiser dans Navigateur du Projet'.</p> <p>La fenêtre Navigateur s'agrandit jusqu'à l'emplacement de l'élément et le nom de l'élément est mis en surbrillance.</p>
Faire de l'élément le focus dans tous les écrans ou fenêtres ancrés ouverts	Cliquez-droit sur le nom de l'élément et sélectionnez l'option 'Set Context Item ' ; l'élément sélectionné devient le sujet de toutes autres fenêtres ou écrans ouverts.

Options Matrice de relation

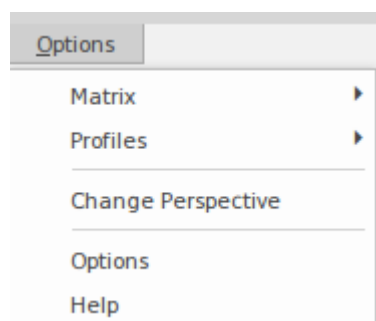
Lorsque vous avez affiché des informations sur la Matrice de relation, vous souhaitez peut-être capturer l'affichage d'une manière ou d'une autre ou modifier la sortie. Vous pouvez sélectionner un certain nombre d'options, par exemple :

- Sortez les informations sur la Matrice de relation sur l'imprimante ou dans un métafichier, un fichier .png ou un fichier .csv
- Créer et mettre à jour les profils des configurations de la matrice que vous avez conçue
- Définir les paramètres locaux pour contrôler ce que la Matrice de relation affiche

Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Paquetage / Matrice : Options Démarrer > Toutes Windows > Conception > Outils > Matrice Paquetage : Options
Raccourcis Clavier	Alt+9 Alt+1 Matrice : Options

Possibilités



Option	Action
Imprimer Matrice des relations	<p>Cliquez sur la ' Matrice Option de menu Imprimer.</p> <p>La dialogue « Imprimer » s'affiche, dans laquelle vous sélectionnez l'imprimante de sortie et spécifiez les propriétés de l'imprimante, la plage de pages à imprimer et le nombre de copies.</p> <p>Le résultat est une représentation WYSIWYG du contenu de la Matrice de relations.</p>
Afficher un aperçu de l'impression	<p>Cliquez sur la ' Matrice Option de menu Aperçu Impression .</p> <p>L'écran ' Aperçu Impression ' s'affiche, montrant l'impression de la Matrice de Relation.</p>
Mettre à l'échelle l'impression	<p>Lorsque vous imprimez la Matrice des relations, elle s'imprime par défaut sur autant de pages de largeur et de longueur que la Matrice l'exige.</p> <p>Vous pouvez adapter l'impression à un nombre fixe de pages de large ; la hauteur des lignes est automatiquement ajustée pour conserver les proportions de la Matrice</p>

	<p>. Cela réduit la taille globale de l'impression et améliore l'apparence, en particulier lorsqu'il est utilisé conjointement avec l'option « Paysage » dans les propriétés de l'imprimante.</p> <p>Par exemple, une impression de 16 pages sans mise à l'échelle peut, avec une mise à l'échelle de 2 pages de large, être réduite à 6 pages.</p> <p>Pour définir la mise à l'échelle de la page :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquez sur la ' Matrice Option de menu Paramètres d'échelle. La dialogue « Matrice d'échelle » s'affiche. 2. Cochez la case « Mettre à l'échelle la largeur Matrice en pages » et saisissez ou sélectionnez le nombre de pages en largeur à mettre à l'échelle. 3. Cliquez sur le bouton OK pour appliquer le paramètre.
Enregistrer Matrice de relation sous forme de fichier graphique	<p>Cliquez sur la ' Matrice Enregistrer sous métafichier' ou ' Matrice Options de menu Enregistrer au format PNG.</p> <p>Une dialogue de navigateur s'affiche dans laquelle vous sélectionnez l'emplacement du fichier cible et spécifiez le nom de fichier du fichier .emf ou .png dans lequel enregistrer la sortie.</p> <p>Vous pouvez incorporer ces fichiers dans un document ou un rapport Web, sous forme de fichier avec lien hypertexte ou de fichier inclus.</p>
Exporter la sortie vers un fichier CSV	<p>Le contenu de la Matrice de relations peut être exporté vers un fichier CSV, ce qui constitue un mécanisme pratique pour déplacer les données de la matrice vers un environnement de feuille de calcul tel que Microsoft Excel .</p> <p>Cette option est également active dans la version ' Lite ' en lecture seule d' Enterprise Architect .</p> <p>Pour exporter la Matrice au format CSV :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sélectionnez la ' Matrice Option de menu Exporter vers CSV. La dialogue ' Navigateur ' Windows s'affiche. 2. Accédez à l'emplacement du fichier requis et saisissez un nom de fichier .csv vers lequel exporter. 3. Cliquez sur le bouton Enregistrer pour exporter les données.
Créer et gérer des profils matriciels	<p>Si vous utilisez souvent une combinaison particulière de valeurs de champ, vous pouvez enregistrer cette combinaison en tant que profil pour faciliter leur rappel.</p> <p>Vous pouvez également inclure un profil Matrice de relation dans un rapport de document, pour extraire des détails de relation spécifiques à l'aide de la Matrice .</p>
Changer de perspective	<p>Les types d'éléments et de relations disponibles pour être ajoutés à la Matrice sont filtrés par la perspective actuellement active. Pour définir la perspective appropriée pour les relations que vous modélisation , cliquez sur cette option et sélectionnez le groupe de perspective et la perspective requis. Les listes déroulantes des champs répertorieront les valeurs spécifiques à la perspective.</p>
Gérer le contenu d'affichage	<p>Vous pouvez étendre les informations affichées par la Matrice de relation pour inclure des éléments associés et/ou des propriétés supplémentaires de chaque élément. Vous pouvez également réorganiser l'affichage pour répertorier les noms d'éléments par ordre alphabétique.</p> <p>Sélectionnez l'option de menu « Options ». La dialogue « Options Matrice » s'affiche. Cochez une ou plusieurs de ces cases pour définir les informations que vous souhaitez afficher :</p> <ul style="list-style-type: none"> • 'Inclure les enfants source' - pour inclure de manière récursive Paquetages et contenus enfants sous la source • « Inclure les enfants cibles » - pour inclure de manière récursive Paquetages et

	<p>les contenus enfants sous la cible</p> <ul style="list-style-type: none">• « Inclure tous les méta-types étendus » - pour inclure des éléments qui sont des extensions d'un méta-type spécifié ; par exemple, s'il y a des éléments Bloc (étendant Class) dans le Paquetage , la sélection de cette option et la spécification du type Class incluent les éléments Class et Bloc , ainsi que tout autre dérivé de Class dans la matrice.• 'Trier les axes' - pour afficher les noms des éléments par ordre alphabétique• 'Afficher les noms Paquetage ' - pour masquer ou afficher les noms Paquetage parents des éléments dans la Matrice de relation ; ceci est utile pour raccourcir les textes affichés, en particulier dans les cas où Paquetages ont des noms longs• 'Utiliser l'alias de l'élément si disponible' - pour afficher l'alias d'un élément au lieu du nom de l'élément, si un alias a été défini• 'Afficher Numérotation des Niveaux si disponible' - pour reproduire la numérotation des niveaux dans la Matrice de relation, si elle est activée dans la fenêtre Navigateur• "Mettre en surbrillance les éléments source sans relations" - pour afficher, en bleu pâle, toutes les cellules d'une ligne appartenant à un élément source qui n'a aucune relation• 'Mettre en surbrillance les éléments cibles sans relations' - pour afficher, en rose pâle, toutes les cellules d'une colonne appartenant à un élément cible qui n'a aucune relation
--	--

Création et suppression Relations

Après avoir examiné les relations existantes sur la Matrice des relations, vous pouvez utiliser la Matrice pour modifier ou supprimer rapidement ces relations et en créer d'autres entre les éléments. C'est une facilité très utile pour entretenir un grand nombre de relations en peu de temps. Comme vous pouvez filtrer des types spécifiques de connecteur et d'éléments source et cible, vous pouvez créer un ensemble logique de relations sans avoir à spécifier le type de chaque objet à chaque fois.

Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Paquetage / Matrice Démarrer > Toutes Windows > Conception > Outils > Matrice Paquetage
Raccourcis Clavier	Alt+9 Alt+1 Matrice

Créer une nouvelle relation

Note que si l'élément source (c'est-à-dire le propriétaire) est verrouillé et que l'option « Paramètres > Sécurité > Administrer > Appliquer les verrous aux connecteurs » est activée, vous ne pouvez pas créer de nouvelles relations sur cet élément.

Étape	Action
1	Dans le champ ' Type de lien', sélectionnez le type de relation que vous souhaitez créer, et dans les champs ' Type ', sélectionnez les types d'éléments source et cible entre lesquels créer les relations.
2	<p>Cliquez-droit sur le carré vide à l'intersection de la ligne source et de la colonne cible appropriées. Vous pouvez sélectionner et opérer sur plusieurs carrés (créant plusieurs relations) à la fois. Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur Ctrl tout en cliquant sur chaque carré qui se croise, puis cliquez-droit sur l'un des carrés sélectionnés, ou Cliquez sur le premier carré de la ligne, de la colonne ou du bloc requis, puis appuyez sur Maj tout en cliquant sur le dernier carré de la ligne, de la colonne ou du bloc requis ; cliquez-droit sur une des cases sélectionnées
3	<p>Sélectionnez soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> Option « Créer une nouvelle relation », si aucune superposition ne doit être appliquée Option « Créer une nouvelle relation avec superposition » pour appliquer une superposition lorsque vous créez la relation <p>Si le champ 'Direction' est défini sur 'Les deux', vous avez le choix de créer la relation avec l'élément Source ou avec l'élément Cible.</p> <p>Un autre sous-menu peut s'afficher, répertoriant toutes les variations sur le type de relation que vous pouvez créer ; dans ce cas, cliquez sur le type de relation souhaité.</p>
4	Un connecteur du type sélectionné est créé entre les deux éléments et l'indicateur approprié s'affiche dans la cellule de la matrice.

Modifier ou supprimer une relation sur la Matrice des relations

Étape	Action
1	<p>Cliquez-droit sur la cellule de relation en surbrillance requise sur la matrice et sélectionnez l'option de menu contextuel appropriée :</p> <ul style="list-style-type: none">• Appliquer la superposition - applique la superposition CRUD, si elle est sélectionnée• Modifier la superposition - modifiez les valeurs de superposition attribuées à la cellule• Supprimer la superposition : supprimez la superposition de cette cellule uniquement et revenez à l'icône de flèche de direction du connecteur.• Relation Vue - ouvre la dialogue ' Propriétés ' pour la relation sélectionnée• Propriétés de l'élément source - ouvrez la dialogue ' Propriétés ' pour l'élément source• Propriétés de l'élément cible - ouvrez la dialogue ' Propriétés ' pour l'élément cible• Supprimer la relation - supprime la relation entre les éléments
2	<p>Si vous avez sélectionné « Supprimer la relation », Enterprise Architect vous prompts à confirmer cette action.</p> <p>Cliquez sur le bouton Oui.</p> <p>L'option « Supprimer la relation » n'est pas disponible si :</p> <ul style="list-style-type: none">• L'élément source (c'est-à-dire le propriétaire) est verrouillé et l'option « Paramètres > Sécurité > Administrer > Appliquer les verrous aux connecteurs » est activée• Vous avez sélectionné « Les deux » dans le champ « Direction » - vous essayez en fait de supprimer la moitié d'une relation.
3	<p>Si vous avez sélectionné l'une des autres options, modifiez les propriétés dans le dialogue selon vos besoins.</p> <p>Cliquez sur le bouton OK pour enregistrer les modifications.</p>

Profils Matrice

Vous pouvez utiliser la Matrice des Relations comme outil de suivi, pour vous aider à suivre le développement d'éléments et de relations dans Paquetages particuliers ou des paires de Paquetages au fil du temps. Dans ce cas, vous réutiliserez plusieurs fois les mêmes combinaisons de paramètres de champ. Il est très simple de stocker une combinaison de paramètres sous forme de profil matriciel, afin de pouvoir la rappeler ultérieurement pour l'utiliser chaque fois que vous en avez besoin.

Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Paquetage / Matrice
Menu Contexte	Fenêtre Navigateur Cliquez-droit sur Paquetage Matrice relationnelle (Comme source, comme cible ou comme les deux)
Raccourcis Clavier	Alt+9 Alt+1 Matrice

Enregistrer une configuration Matrice de relation en tant que profil nommé

Étape	Action
1	Configurez la Matrice de relation avec les éléments requis : <ul style="list-style-type: none">• Types d'éléments source et cible• Type et direction du connecteur• Sourcer et cibler Paquetages ou des recherches Modèle , et• Nom de superposition ou <Aucun> sélectionné
2	Cliquez sur le bouton Options de la Matrice des relations et sélectionnez « Profils Enregistrer en tant que nouveau profil'. La dialogue « Entrer le nom du nouveau profil » s'affiche.
3	Dans le champ « Entrer une valeur », saisissez un nom de profil comportant jusqu'à 12 caractères. Cliquez sur le bouton OK .
4	Une fois que vous avez créé un profil, vous pouvez le sélectionner en cliquant sur la flèche déroulante Profil en haut de l'écran Matrice de relation et en sélectionnant le nom du profil dans la liste. Les profils sont également répertoriés dans le dossier <i>Profils Matrice</i> de l'onglet « Ressources » de la fenêtre Navigateur ; double-cliquez sur un profil dans le dossier pour afficher la Matrice de relations avec ce profil actif.

Notes

- Vous pouvez modifier un profil existant en :
 - Sélection du nom du profil dans la liste déroulante "Profil"
 - Changer les valeurs des champs, puis
 - En sélectionnant 'Options : Profils | Mettre à jour le profil actuel
- Pour supprimer un profil existant, sélectionnez-le dans la liste déroulante « Profil » et sélectionnez « Options : Profils | Supprimer le courant'
- Vous pouvez capturer des profils Matrice de relation dans les rapports de documents
- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Configurer les ressources » pour enregistrer, mettre à jour ou supprimer des profils matriciels.

Superpositions Matrice

La Matrice de Relation indique l'existence de connecteurs entre éléments en affichant une flèche dans la cellule à l'intersection de la ligne de l'élément source et de la colonne de l'élément cible.

Si vous préférez, vous pouvez basculer l'affichage vers une superposition de matrice CRUD, où la présence d'un connecteur est indiquée par la valeur appropriée ou la combinaison de valeurs CRUD dans la cellule d'intersection. Vous définissez les valeurs réelles qui sont saisies et affichées, de sorte que les caractères peuvent faire référence à n'importe quelle interprétation de CRUD utilisée par votre organisation, ou ils peuvent être un autre ensemble d'indicateurs standard tel que BREAD, ou votre propre ensemble d'indicateurs personnalisé. Les valeurs peuvent donc être une sélection de celles-ci, ou toute autre valeur que vous pourriez utiliser :

- Créer
- Ajouter
- Parcourir
- Liste
- Lire, Récupérer
- Mise à jour
- Modifier
- M odifier
- Supprimer, Détruire

Basculer entre les deux formats d'affichage

Cliquez sur la flèche déroulante du champ « Superpositions » et sélectionnez :

- '<Aucun>' pour utiliser la flèche de direction Format Matrice de relation
- Le nom de votre superposition, pour utiliser le format de superposition Matrice , ou
- '<New Overlay>' pour créer et utiliser une nouvelle superposition Matrice

Les valeurs de superposition s'affichent si elles ont été spécifiquement appliquées à la relation via la cellule d'intersection sur la Matrice de relation.

Créer une superposition Matrice

Lorsque vous créez une superposition Matrice à appliquer aux cellules de la Matrice de relation, vous définissez les valeurs qui peuvent être attribuées sous cette superposition et si les valeurs doivent être uniques ou peuvent être définies dans une combinaison. La définition de superposition est en fait créée comme une Valeur Étiquetée sur le connecteur, du Type MatrixOverlay prédéfini de Valeur Étiquetée .

Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Paquetage / Matrice Ouvrir en tant que (Source/cible/Les deux) : flèche déroulante Superpositions <Nouvelle superposition>
Menu Contexte	Fenêtre Navigateur Cliquez-droit sur Paquetage Matrice relationnelle (Comme source, comme cible ou comme les deux) : flèche déroulante Superpositions <Nouvelle superposition>
Raccourcis Clavier	Alt+9 : Flèche déroulante Superpositions <Nouvelle superposition> Alt+1 Matrice : Flèche déroulante Superpositions <Nouvelle superposition>

Créer une superposition

Champ/Bouton	Action
Nom de superposition	Type un nom approprié pour la superposition. Cela devient également le nom de la balise.
Valeurs autorisées	Type les valeurs autorisées pour la superposition/la balise, non séparées par des signes de ponctuation ou des espaces (par exemple, CRUD) ; la cellule de la matrice est sensible à la casse, tapez donc les valeurs exactement telles qu'elles doivent être saisies.
Mutuellement exclusif	Si vous souhaitez qu'une seule valeur autorisée soit définie à la fois dans une cellule de matrice, cochez cette case. (Cela fait de la Valeur Étiquetée un type Enum.) Si vous souhaitez autoriser la définition simultanée de n'importe quelle combinaison de valeurs dans une cellule de la matrice, décochez la case. (Cela fait de la Valeur Étiquetée un type Personnalisé.)
OK	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer la nouvelle superposition/ Valeur Étiquetée . Vous pouvez maintenant visualiser la superposition sur l'onglet ' Types de Valeur Étiquetés ' de la boîte dialogue ' Types UML ', au format : Type=Enum;Valeurs=C,R,U,D;MatrixOverlay=true;

Notes

- Vous ne pouvez pas modifier une superposition existante sur la Matrice des Relations ; étant donné que la superposition est définie par une Valeur Étiquetée de type MatrixOverlay, vous pouvez supprimer la superposition ou modifier les valeurs et/ou le paramètre « Mutuellement exclusif » en supprimant ou en modifiant la Valeur Étiquetée dans l'onglet « Types de Valeur Étiquetés » de l'onglet « dialogue des types UML

Appliquer une superposition à une cellule

Vous pouvez appliquer des superpositions (une superposition à la fois) aux cellules de la Matrice de relations. Après avoir sélectionné la superposition requise dans le champ « Superpositions », vous pouvez :

- Appliquer une ou plusieurs valeur de superposition à une cellule qui identifie une relation existante
- Créez une nouvelle relation dans une cellule et appliquez immédiatement des valeurs de superposition à cette relation
- Modifiez les valeurs de superposition actuellement appliquées, ou
- Supprimer la superposition de la cellule

Accéder

Ruban	Design > Paquetage > Paquetage / Matrice : cliquez-droit sur cellule
-------	--

Menu Contexte - Options de superposition

Option	Action
Appliquer la superposition	<p>(Sur une cellule comportant une icône en forme de flèche ou la valeur d'un autre type de superposition.)</p> <p>Affiche la dialogue « Valeurs autorisées <valeurs> ». Type valeur ou les valeurs souhaitées et cliquez sur le bouton OK .</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si vous avez saisi plus d'une valeur et que la superposition est définie pour s'exclure mutuellement, une seule valeur est autorisée et un message d'erreur s'affiche ; cliquez sur le bouton OK et saisissez un seul caractère • Si la superposition n'est pas mutuellement exclusive, vous pouvez saisir n'importe quelle valeur individuelle ou n'importe quelle combinaison de valeurs dans n'importe quelle séquence.
Créer une nouvelle relation avec la superposition	<p>(Sur une cellule dans laquelle aucune relation n'est indiquée.)</p> <p>Si nécessaire, modifiez le champ 'Link Type ' pour afficher le type de connecteur à créer.</p> <p>Lorsque vous cliquez sur l'option de menu, un sous-menu de variantes du type de relation sélectionné peut s'afficher. Cliquez sur la variante à créer.</p> <p>La dialogue « Valeurs autorisées <valeurs> » s'affiche ; saisissez valeur ou les valeurs souhaitées et cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Une relation du type sélectionné est créée entre les éléments source et cible, et les valeurs de superposition sélectionnées sont affichées dans la cellule.</p>
Modifier la superposition	<p>(Sur une cellule affichant une valeur de la superposition actuelle.)</p> <p>Affiche la dialogue « Valeurs autorisées <valeurs> », affichant la valeur actuelle. Remplacez-le par la ou les nouvelles valeur et cliquez sur le bouton OK .</p> <p>La ou les nouvelles valeur s'affichent dans la cellule sélectionnée.</p>

Supprimer la superposition	(Sur une cellule affichant une valeur de la superposition actuelle.) Efface la valeur de superposition et restaure le symbole de flèche de direction du connecteur approprié dans la cellule.
----------------------------	--

Notes

- Vous ne pouvez pas appliquer différentes superpositions à la matrice en même temps ; si vous sélectionnez une superposition différente dans le champ « Superpositions », toutes les valeurs dans les cellules reviennent soit à la valeur définie sous cette superposition, soit à la flèche de direction si aucune valeur n'est définie sous cette superposition.

Définir Paquetage source et cible

Avant d'afficher les relations sur la Matrice des relations, vous définissez les Paquetages source et cible contenant les éléments entre lesquels les relations peuvent exister. Cependant, vous définissez les Paquetages source et cible après avoir défini les types/détails des éléments et des connecteurs ; comme la Matrice de relation s'actualise après chaque changement, cela est généralement plus rapide. Vous pouvez définir le même Paquetage comme source et cible, pour étudier les relations au sein d'un Paquetage, ou Paquetages source et cible différents pour étudier les relations entre Paquetages.

Lorsque vous décidez quels Paquetages étudier et comment filtrer le contenu de la matrice, tenez compte des points suivants :

- La Matrice de relation inclut tous les éléments enfants de chaque Paquetage, selon les critères que vous spécifiez ; dans un grand modèle, avec des filtres moins spécifiques, cela peut étendre la matrice avec un grand nombre d'éléments
- D'un autre côté, si vous souhaitez examiner les relations au sein de la structure Paquetage, vous pouvez sélectionner des options pour inclure des éléments dans Paquetages enfants sous le Paquetage source ou le Paquetage cible, ou les deux.

Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Paquetage / Matrice Ouvrir en tant que (Source, Cible ou les deux)
Menu Contexte	Fenêtre Navigateur Cliquez-droit sur Paquetage Matrice relationnelle (Comme source, comme cible ou comme les deux)
Raccourcis Clavier	Alt+9 Alt+1 Matrice

Définir Paquetages source et cible (méthode 1)

Dans tous les cas, la Matrice Relationnelle :

- Remplit les axes avec les éléments identifiés dans les ' Paquetage source' et ' Paquetage cible' ou les recherches répondant aux critères de sélection, et
- Affiche toutes les relations entre les ensembles d'éléments qui répondent également aux critères de sélection

Si vous sélectionnez la première option d'accès :


Étape	Action
1	Dans la fenêtre Navigateur, cliquez sur le Paquetage source souhaité, puis appuyez et maintenez Ctrl et cliquez sur le Paquetage cible souhaité, pour sélectionner les deux Paquetages ensemble.
2	Faites glisser les Paquetages sélectionnés sur les champs « Source » et « Cible ». Le nom Paquetage sélectionné en premier s'affiche dans le champ « Source » et le nom Paquetage sélectionné en deuxième s'affiche dans le champ « Cible ».

Définir Paquetages source et cible (méthode 2)

Ou, si vous utilisez la deuxième option d'accès :

Étape	Action
1	<p>Sélectionnez et faites glisser un seul nom Paquetage sur le champ « Source » OR « Cible » restant, pour modifier uniquement la source ou le Paquetage cible.</p> <p>Si vous déposez le nom Paquetage ailleurs sur la Matrice de relation, le système vous prompts à spécifier si vous souhaitez l'ajouter au champ « Source » ou « Cible », ou les deux.</p>

Définir Paquetages source et cible à l'aide de Modèle Search

Étape	Action
1	<p>Cliquez sur le bouton  à la fin du champ « Source » ou « Cible ».</p> <p>Un menu court s'affiche, avec des options pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> Localisez un Paquetage à l'aide de la dialogue « Parcourir le projet » ou Sélectionnez une recherche Modèle dans une liste déroulante et exécuter la recherche sur un terme de recherche ; le nom de la recherche est affiché dans le champ 'Source' ou 'Cible' <p>La cible de la recherche dépend de la sélection ou non de l'option 'Retourner les éléments correspondants pour le Paquetage sélectionné' dans la définition 'Rechercher' ; si elle est sélectionnée, la recherche s'opère sur le Paquetage courant, sinon la recherche s'opère sur l'ensemble du modèle</p> <p>Il est possible de parcourir un Paquetage dans un champ et exécuter une recherche dans l'autre.</p> <p>Note : cela ne supporte que les recherches Modèle standard. Il ne prend pas support les recherches incluant un « <terme de recherche> ».</p>
2	<p>Sélectionnez le Paquetage requis, ou la Recherche Modèle et le terme de recherche requis, puis cliquez sur le bouton OK .</p>

Notes

- Les recherches SQL personnalisées sont prises en charge si elles renvoient des éléments ; le SQL doit inclure `ea_guid AS CLASSGUID` (sensible à la casse)
- L'utilisation de ORDER BY dans une recherche SQL n'affectera pas l'ordre de la Matrice de relation

Définir Type et la direction du connecteur

La Matrice de relations affiche les relations d'un type et d'une direction spécifiques, que vous définissez après avoir sélectionné le(s) type(s) d'élément à afficher et avant de spécifier les Paquetages source et cible dans lesquels effectuer la recherche.

Définir le type et la direction du connecteur

Étape	Action
1	Cliquez sur la flèche déroulante dans le champ ' Type de lien'.
2	Localisez et cliquez sur le type de connecteur requis dans la liste.
3	Cliquez sur la flèche déroulante dans le champ « Direction ».
4	Cliquez sur la direction souhaitée dans la liste. Le contenu Matrice de relations s'actualise automatiquement.

Notes

- Si vous définissez le champ « Direction » sur « Les deux », chaque relation est indiquée par deux flèches : une flèche De-À et une flèche De-Depuis.
- La direction reflète quels éléments sont les éléments sources et lesquels sont les éléments cibles ; il n'indique pas la propriété 'Direction' du connecteur, telle que définie dans la dialogue ' Propriétés ' du connecteur

Définir Type d'élément

La Matrice de relation affiche par défaut tous les types d'éléments disponibles sous la perspective actuellement sélectionnée, dans les Paquetages source et cible. Vous pouvez également choisir de répertorier les éléments d'un type spécifique dans le Paquetage source ou le Paquetage cible ou les deux. Par exemple:

- Tous les types d'éléments (<Tous>) dans le Paquetage source liés aux cas d'utilisation dans le Paquetage cible.
- Cas d'utilisation dans le Paquetage source liés à n'importe quel (<Tous>) type d'élément dans le Paquetage cible
- Exigences dans le Paquetage source liées aux cas d'utilisation dans le Paquetage cible
- Classes du Paquetage source liées aux classes du Paquetage cible

Après avoir défini le type d'élément pour un axe, vous pouvez créer d'autres éléments de ce type dans la Matrice de relation,

Définir le type d'élément source et/ou cible

Étape	Action
1	Cliquez sur la flèche déroulante dans le champ « Type » pour le Paquetage source ou pour le Paquetage cible.
2	Recherchez le type d'élément requis dans la liste et cliquez dessus. Le contenu Matrice de relations s'actualise automatiquement.
3	Si nécessaire, répétez le processus pour sélectionner un type d'élément spécifique dans l'autre Paquetage .

La fenêtre de traçabilité

En utilisant la fenêtre Traçabilité - ou, également, l'onglet « Trace » de la fenêtre Inspecteur - vous pouvez voir rapidement comment les éléments sont connectés et comment ils s'influencent les uns les autres. Tu peux:

- Localiser les éléments associés dans la fenêtre Navigateur
- Vue les propriétés des éléments associés
- Ouvrir les diagrammes dans lesquels des éléments associés sont utilisés
- Ajouter des éléments associés au diagramme actuel
- Vue le code source des éléments associés
- Changer l'affichage à l'aide des options de la barre d'outils de la fenêtre

Lorsqu'un élément est sélectionné, il devient immédiatement le premier point de la fenêtre Traçabilité. Lorsqu'un diagramme est sélectionné, tous les éléments du diagramme sont répertoriés dans la fenêtre Traçabilité, vous pouvez donc utiliser n'importe lequel d'entre eux comme point de départ.

Accéder

Ruban	Conception > Élément > Trace Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Trace Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Inspecteur > Trace (cela affiche la fenêtre Traçabilité comme onglet « Trace » de la fenêtre Inspecteur)
Raccourcis Clavier	Ctrl+7 Alt+1 Traçabilité Alt+1 Inspecteur Tracer

Options de la barre d'outils de la fenêtre de traçabilité

Option/ Icône	Action
Localiser l'élément	Cliquez sur cette icône pour placer l'élément sélectionné au centre de la fenêtre Traçabilité et afficher toutes les relations et éléments avec lesquels l'élément sélectionné forme une chaîne de relations. Cliquez sur le diagramme pour lister tous les éléments du diagramme .
Propriétés des éléments associés	Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue ' Propriétés ' de l'élément actuellement sélectionné dans la fenêtre Traçabilité.
Trouver Utilisation des Éléments	Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue « Utilisation des éléments », répertoriant tous diagrammes dans lesquels l'élément actuellement sélectionné est utilisé. (Touches de raccourci : Ctrl+U)
(Sélecteur de relation)	Cliquez sur la flèche déroulante et cochez la case en regard de chaque type de relation à inclure dans la trace affichée dans la fenêtre :

	<ul style="list-style-type: none"> • Généralisations • Agrégations • Nidification • Réalisations • Dépendances • Transitions <p>Autres liens (non spécifiés) tels que :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les associations • Cas d'utilisation • Délégués • Assemblées • Déploiements • Flux d'informations • Manifestes • Classificateurs - où un élément est utilisé comme classificateur d'un autre élément • Réutilisations d'éléments intégrés - où un port ou une pièce est également représenté dans une autre partie du modèle • Transformations - où un élément est créé en exécutant une transformation à partir d'un autre élément • Références personnalisées ajoutées entre les éléments • Références Valeur Étiquetée - montrant les éléments qui sont les cibles des références Valeur Étiquetée • Noms qualifiés : noms d'éléments, y compris les noms des objets propriétaires
Aide	Cliquez sur cette icône pour afficher cette rubrique d'aide.

Options Menu Contexte de la fenêtre de traçabilité

Cliquez-droit sur un élément ou un connecteur dans le panneau principal. Toutes les options répertoriées ici agissent uniquement sur les éléments, à l'exception de l'option ' Propriétés ' qui agit sur les connecteurs.

Option	Description
Passer à l'élément associé	Placez l'élément sélectionné au centre de la fenêtre Traçabilité. L'élément s'affiche en haut de la fenêtre.
Propriétés des éléments associés Vue	Affichez la dialogue ' Propriétés ' de l'élément sélectionné. Vous pouvez également afficher la dialogue ' Propriétés ' de l'élément en double-cliquant dessus.
Rechercher dans tous Diagrammes	Affichez la dialogue « Utilisation de l'élément », répertoriant tous diagrammes dans lesquels l'élément actuellement sélectionné est utilisé.
Placer les éléments dans diagramme	Cette option est disponible si l'élément sélectionné n'est pas utilisé dans le diagramme qui est le focus actuel. Sélectionnez l'option pour ajouter l'élément et sa structure enfant au diagramme .

Code source Vue	Afficher le code source généré pour l'élément sélectionné, dans le Source Éditeur de Code .
Propriétés	(Pour un connecteur) Affichez la dialogue ' Propriétés ' du connecteur. (Un double-clic sur un connecteur développe et réduit toute structure située en dessous, plutôt que d'afficher la dialogue ' Propriétés '.)

Notes


- Pour faciliter et accélérer la recherche des éléments qui vous intéressent, limitez les types de relations affichés au plus petit ensemble de types pertinents.
- Comme vue alternative, ou pour inclure les informations de traçabilité dans la documentation, vous pouvez développer un diagramme de traçabilité à l'aide de la fenêtre Traçabilité.
- La fenêtre Traçabilité ne reconnaît actuellement pas les types de relations étendues définis par Technologies telles que BPMN ou ArchiMate ; les relations définies par un profil ou une technologie sont identifiées à l'aide de leur type UML de base. Ainsi, par exemple, les relations ArchiMate « Réalisation » et « UsedBy » sont chacune signalées comme des relations UML « Dépendance »

Outils de traçabilité

La structure de votre modèle et un diagramme de traçabilité servent de points de départ pour retracer la définition, la conception et la mise en œuvre d'une fonctionnalité spécifique d'un système ou d'un processus. En appliquant des outils tels que la fenêtre Matrice de relation et Traçabilité, vous pouvez suivre les fils de discussion à travers le modèle pour déterminer comment la fonctionnalité est implémentée et testée. Vous pouvez également obtenir des informations sur les éléments réalisés et réalisés par les éléments d'un Paquetage donné, à l'aide respectivement du rapport de dépendance et du rapport d'implémentation.

Principaux outils

Outil	Détail
Fenêtre de traçabilité	<p>La fenêtre Traçabilité est un outil de traçabilité très utile et polyvalent ; en commençant par un diagramme de traçabilité ou une structure Paquetage dans la fenêtre Navigateur , vous pouvez utiliser la fenêtre de traçabilité pour explorer rapidement la chaîne de relations dont tout élément est un composant.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque vous cliquez sur un élément, il devient immédiatement le premier point de la fenêtre Traçabilité. • Lorsque vous cliquez sur l'arrière-plan d'un diagramme , tous les éléments du diagramme sont répertoriés dans la fenêtre Traçabilité et vous pouvez suivre les fils de discussion commençant à chaque élément à travers le diagramme . <p>Si vous avez besoin d'une vue rapide et globale des flux relationnels dans la structure du projet, en commençant par une liste générale de - disons - toutes Exigences fonctionnelles, vous pouvez utiliser une combinaison de recherche Modèle , de fenêtre Navigateur et de fenêtre de traçabilité pour analyser votre projet, identifier comment les éléments ont été organisés et voir comment ils interagissent. Par exemple, la Recherche Modèle listerait toutes les Exigences . Vous pouvez rapidement cliquer sur chaque élément et voir immédiatement dans la fenêtre Navigateur où il a été regroupé, et en même temps - dans la fenêtre Traçabilité - comment cet élément interagit avec les autres éléments du modèle.</p> <p>En déplaçant le curseur sur un diagramme ou dans la fenêtre Navigateur , et/ou en modifiant les combinaisons de types de relations dans la fenêtre Traçabilité, vous pouvez rapidement voir comment les éléments sont connectés et comment ils s'influencent les uns les autres. Par exemple, vous pourriez voir que - disons - REQ017 est réalisé par deux cas d'utilisation, vous pouvez donc alors explorer ce qui influence et est influencé par ces deux cas d'utilisation. La fenêtre Traçabilité vous emmène bien au-delà de ce qui est susceptible d'être représenté sur un seul diagramme .</p> <p>Si vous avez utilisé des transformations pour développer votre modèle, vous pouvez également suivre les dépendances de transformation qui existent entre un élément d'un PIM et des éléments des PSM.</p>
Matrice de relation	<p>À l'aide de la Matrice des Relations, vous pouvez à la fois créer et étudier les relations entre, par exemple, les Exigences et les Cas d'Utilisation d'un module.</p> <p>Vous pouvez identifier le Paquetage « thème » (tel que Gérer les utilisateurs) comme Paquetage source dans le modèle Exigences et comme Paquetage cible dans le modèle de cas d'utilisation, et explorer les types d'éléments et de connecteurs probables dans les Paquetages ; ceci, similaire au diagramme de traçabilité, identifie quelles Exigences sont (ou devraient être) réalisées par quels cas d'utilisation.</p> <p>Vous pouvez ensuite effectuer des vérifications similaires avec les Paquetages de gestion des utilisateurs dans, par exemple, les modèles de cas d'utilisation et de</p>

	<p>mise en œuvre.</p> <p>À l'aide des navigateurs de champs « Source » et « Cible » (), vous pouvez examiner Paquetages enfants dans le Paquetage « thème » et obtenir plus de détails sur la façon dont la fonctionnalité est définie à ce stade.</p>
Fenêtre Relations	<p>La fenêtre Relations affiche un seul niveau de relations à partir de l'élément actuellement sélectionné.</p> <p>Chaque ligne correspond à une relation unique, fournissant des informations sur cette relation et sur l'élément situé à l'autre extrémité de la relation.</p>
Rapport de dépendance	<p>Le rapport Dépendances fournit une liste de dépendances pour tous les éléments du modèle.</p>
Rapport de mise en œuvre	<p>Le rapport de mise en œuvre fournit une liste de tous les éléments du modèle qui doivent être implémentés, ainsi que les éléments qui les implémentent.</p>

La fenêtre de recherche



Enterprise Architect dispose d'une facilité de recherche efficace et facile à utiliser qui vous aide à trouver des éléments dans un modèle, en fonction de critères tels que le nom, la date de création ou de modification, le type, notes textuelles et plus encore. Il existe un certain nombre de recherches intégrées, mais même un utilisateur novice peut facilement étendre les fonctionnalités en définissant des recherches utiles et paramétrées qui peuvent être stockées et réexécutées. Lorsque exécuter, les recherches renvoient un ensemble d'éléments qui peuvent être localisés dans la hiérarchie du référentiel ou dans les diagrammes dans lesquels ils apparaissent ; ils peuvent même être inclus dans les rapports. Cette fonctionnalité pratique garantit que, quelle que soit la structure du modèle ou la taille du référentiel, vous serez toujours en mesure de localiser les informations que vous recherchez.

Facilités

Facilité
Modèle Search - comment utiliser la fonctionnalité de recherche d' Enterprise Architect pour rechercher et afficher différents types d'informations
Créer et modifier des recherches : comment modifier et utiliser des définitions de recherche
Ajout de filtres - modifications supplémentaires des recherches
Filtres de Diagramme - comment supprimer ou mettre en évidence des informations dans un diagramme à l'aide de mécanismes de filtrage personnalisables basés sur les propriétés des éléments telles que l'état et la complexité

Recherche Modèle


Le Modèle Search facilité vous aide à naviguer ou à trouver rapidement des éléments modélisation dans votre modèle. Il répertorie chaque objet répondant aux critères de recherche que vous spécifiez dans les termes de recherche et le type de recherche. De nombreux types de recherches différents sont déjà intégrés au système et il est possible de créer vos propres recherches détaillées et spécifiques. Il est également possible d'exporter et de partager vos recherches préférées. Après avoir obtenu les résultats d'une recherche Modèle, vous pouvez effectuer une série d'opérations sur ceux-ci pour soit modifier leur présentation, soit extraire et/ou rapporter des niveaux de détail supplémentaires.






Vous spécifiez, exécutez et gérez les recherches Modèle via la barre d'outils en haut de la vue.

Accéder

Ruban	Explorer > Rechercher > Modèle (ou sélectionner une des autres catégories spécialisées de recherche) Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Rechercher Conception > Élément > Gérer > Rechercher
Raccourcis Clavier	Alt+1 Rechercher ou Ctrl+F ou Ctrl+Alt+A

Spécifier une recherche

Option	Action
Terme de recherche	Type le mot, la phrase ou les caractères sur lesquels effectuer la recherche.
Catégorie de recherche	Utilisez le groupe Recherches courantes par défaut pour filtrer les types de recherche parmi lesquels vous pouvez sélectionner les recherches les plus courantes utilisées. Si vous souhaitez utiliser une recherche d'un ensemble fonctionnel différent, y compris des recherches que vous avez créées ou importées vous-même, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le groupe approprié. Les recherches individuelles que vous avez créées sont contenues dans le groupe Mes recherches. Les recherches importées dans le cadre d'une technologie sont regroupées sous le nom de la technologie.
Recherche	Simple est la première et la plus générale des recherches fournies par le système dans le groupe Recherches communes. Si vous souhaitez exécuter une recherche différente dans ce groupe, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la recherche dans la liste. La liste déroulante est renseignée à partir du groupe de recherche sélectionné dans le premier champ de la barre d'outils. Pour lister et exécuter différentes recherches, changez le groupe dans le premier champ.
Rechercher dans Modèle 	Cliquez sur cette icône pour exécuter la recherche sélectionnée en utilisant le terme

	de recherche que vous avez renseigné.
Nouvelle recherche 	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher la dialogue « Nouvelle recherche », à travers laquelle vous pouvez créer votre propre recherche dans le groupe <i>Mes recherches</i> .</p>
Copier la recherche 	<p>Si vous souhaitez copier une recherche existante pour la modifier dans une nouvelle recherche, sélectionnez la recherche existante et cliquez sur cette icône.</p> <p>L' prompt Entrer le nom de recherche s'affiche, dans laquelle vous saisissez un nouveau nom pour la recherche copiée. La recherche est automatiquement copiée dans le groupe Mes recherches.</p> <p>Vous pouvez maintenant modifier cette copie en fonction de vos besoins.</p>
Modifier la recherche 	<p>Après avoir créé une recherche nouvelle ou copiée, vous pouvez modifier la définition de la recherche.</p> <p>Cliquez sur cette icône pour ouvrir l'éditeur Query sous la barre d'outils. Vous pouvez utiliser des filtres de recherche pour modifier les recherches sur un terme de recherche afin de localiser des éléments de modèle présentant des caractéristiques spécifiques.</p>
Supprimer la recherche 	<p>Cliquez sur cette icône pour supprimer la définition de recherche du groupe Ma recherche et de sa liste déroulante Recherche associée.</p> <p>L'icône n'est pas disponible pour les recherches définies par le système ou par la technologie.</p>
Documentation et AQ 	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un sous-menu de ces options permettant d'agir sur les résultats d'une Recherche Modèle :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modifier Notes - sélectionnez cette option pour ouvrir la fenêtre Notes et modifier le texte des notes qu'un élément sélectionné pourrait avoir • Générer Documentation - sélectionnez cette option pour afficher la dialogue ' Générer Documentation', à travers laquelle vous pouvez générer un rapport sur un ou plusieurs éléments sélectionnés à partir des résultats de recherche • Importation/Exportation CSV : sélectionnez cette option pour spécifier l'emplacement du fichier d'exportation CSV vers lequel exporter les résultats de la recherche. • Vue Notes - sélectionnez cette option pour spécifier si : <ul style="list-style-type: none"> - Masquer le texte des Notes que chaque élément pourrait avoir - Afficher un résumé (la première ligne) de toutes Notes que chaque élément pourrait avoir - Afficher le texte intégral de toutes Notes que chaque élément pourrait avoir • Importer la recherche - sélectionnez cette option pour afficher la dialogue « Ouvrir l'Explorateur de répertoire Windows » et importer des recherches sous forme de fichiers de recherche XML à partir d'un répertoire externe ; ces recherches auraient été exportées à partir du modèle ou du projet d'un autre utilisateur • Exporter la recherche - sélectionnez cette option pour afficher la dialogue « Exporter les recherches », dans laquelle vous cochez la case en regard de chaque recherche de votre modèle que vous souhaitez exporter vers un répertoire externe en tant que fichier de recherche XML ; d'autres utilisateurs peuvent ensuite importer ce fichier dans leurs modèles, pour mettre à leur disposition les mêmes recherches • Dock in Output Bar - sélectionnez cette option pour déplacer l'onglet ' Rechercher dans Projet ' vers la fenêtre System Output • Dock in Main Vue - sélectionnez cette option pour ramener l'onglet ' Rechercher dans Projet ' à la vue principale au centre de l'écran

Liste des résultats	<p>Les résultats de la recherche s'affichent dans la zone d'affichage, sous un ensemble d'en-têtes de colonnes que vous pouvez réduire, ajouter et réorganiser pour mieux afficher les informations dont vous avez besoin.</p> <p>Vous pouvez également opérer sur les éléments des résultats de recherche à l'aide du menu contextuel Modèle Search.</p>
---------------------	---

Options du clavier

Lorsque la recherche a produit des résultats, vous pouvez effectuer un certain nombre d'opérations simples sur ceux-ci à l'aide des touches du clavier :

- Afficher la boîte dialogue ' Propriétés ' de l'élément (double-cliquez ou appuyez sur la touche Entrée)
- Faites glisser les éléments sur un diagramme (Ctrl+glissez les éléments sélectionnés) : une prompt s'affiche pour vous permettre de spécifier comment afficher l'élément sur le diagramme
- Ouvrez la fenêtre Document lié pour l'élément sélectionné (appuyez sur Ctrl+Alt+D)

Notes

Vous pouvez accéder au Modèle Search facilités et effectuer des recherches spécifiques indirectement, depuis Add-Ins , depuis MDG Technologies , depuis un hyperlien et depuis un raccourci pour accéder à votre modèle ; cela implique la mise en place d'un profil de recherche, soit dans l'outil approprié, soit sous forme de fichier XML accessible par l'outil.

Recherche à partir de
Une MDG Technologie
Un raccourci de connexion
Un Add-In
Un lien hypertexte

Recherches prédéfinies

Enterprise Architect propose une gamme de recherches prédéfinies, regroupées par type. Chaque recherche est brièvement expliquée ici.

Accéder

Ruban	Explorer > Rechercher > Modèle Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Rechercher Conception > Élément > Gérer > Rechercher
Raccourcis Clavier	Alt+1 Recherche Ctrl+F ou Ctrl+Alt+A
Autre	Il existe de nombreux points dans Enterprise Architect où vous pouvez appeler une recherche prédéfinie spécifique, soit pour l'exécuter immédiatement sans intervention de votre part, soit pour afficher la vue Rechercher dans Projet dans laquelle vous saisissez un terme de recherche avant d'exécuter la recherche. Par exemple, les options du ruban « Explorer > Rechercher > Diagramme » ou « Paquetage ».

Recherches courantes

Recherche	Description
Simple	Recherche dans les champs 'Nom', 'Alias' et ' Notes ' de tous les éléments le terme de recherche donné.
Étendu	Recherche de nombreux champs supplémentaires relatifs à l'élément, notamment les attributs, les opérations, les balises et les scénarios Test .
Nom de l'élément	Recherche une correspondance exacte avec le nom, l'alias, la méthode ou l'opération de l'élément ; la recherche par défaut dans l'option de menu 'Rechercher dans Modèle ' de l' Éditeur de Code .
Détails de l'attribut	Recherche des éléments avec des attributs liés au terme de recherche, y compris Valeur Étiquetés , contraintes et champs de données d'attributs communs.
Détails de la méthode	Recherche des éléments avec des opérations et des méthodes liées au terme de recherche, y compris Valeur Étiquetés , les contraintes et les champs de données d'opération et de méthode communs.
Éléments récemment modifiés	Recherche les éléments qui ont été récemment modifiés, n'importe où dans le projet. Le terme de recherche concerne n'importe quel champ d'élément commun.

	La valeur par défaut consiste à afficher les éléments modifiés au cours des trois derniers jours, mais vous pouvez définir un intervalle alternatif en saisissant le nombre de jours approprié dans le champ « Terme de recherche ».
Rechercher des opérations par nom	Recherche l'utilisation d'une opération nommée n'importe où dans le modèle.
Rechercher Attributes par nom	Recherche l'utilisation d'un attribut nommé n'importe où dans le modèle.
Trouver Paquetage	Recherche un Paquetage nommé dans le modèle.
Rechercher des scénarios	Répertorie tous les éléments du projet contenant des scénarios définis.
Profils de schéma	Répertorie tous les éléments contenant des profils de schéma contenus dans le projet. Vous pouvez filtrer la liste par nom d'élément, dans le champ 'String de recherche'.
Profils de schéma récemment modifiés	Localise tous les éléments du projet contenant des profils de schéma modifiés au cours des n jours précédents ; vous spécifiez n dans le champ 'Search String '.
Documents liés récemment modifiés	Localise tous les éléments du projet contenant des documents liés modifiés au cours des n jours précédents ; vous spécifiez n dans le champ string de recherche.
Tableaux Décision récemment modifiés	Localise tous les éléments du projet contenant Tableaux Décision modifiés dans les n jours précédents ; vous spécifiez n dans le champ string de recherche.
Documents liés	Répertorie tous les éléments du projet ayant des documents liés et ayant le terme de recherche dans le nom de l'élément.
Tableaux Décision	Localise tous les éléments contenant Décision Tableaux dans le projet.
Trouver Lignes de base	Répertorie tous Paquetages ayant Lignes de base dans le projet.
Chat de groupe Modèle récent	<p>Répertorie les discussions uniquement entre les groupes de discussion dans le nombre de jours écoulés que vous avez spécifié dans le champ « Terme de recherche ». (En fait, cela affiche les discussions entre les groupes comptant plus de deux membres.) Les discussions sont répertoriées par nom de groupe par ordre alphabétique. Un bouton GROUPNAME s'affiche au-dessus des en-têtes de colonnes, vous permettant de basculer entre l'ordre alphabétique et l'ordre alphabétique inversé.</p> <p>Double-cliquez sur un élément de discussion pour localiser et ouvrir cet élément dans l'onglet « Chat » de la fenêtre Chat et courrier.</p>
Chat Modèle	<p>Répertorie les discussions entre utilisateurs individuels et entre groupes de discussion dans le nombre de jours écoulés que vous avez spécifié dans le champ « Terme de recherche ». (En fait, cela répertorie les discussions entre des groupes de deux membres ou plus.) Les discussions sont répertoriées par nom de groupe par ordre alphabétique. Un bouton GROUPNAME s'affiche au-dessus des en-têtes de colonnes, vous permettant de basculer entre l'ordre alphabétique et l'ordre alphabétique inversé.</p> <p>Double-cliquez sur un élément de discussion pour localiser et ouvrir cet élément dans l'onglet « Chat » de la fenêtre Chat et courrier.</p>
	Répertoriez toutes les discussions des groupes de discussion dont vous êtes

Trouver Modèle chat	<p>membre, où les noms d'utilisateur, les propriétés ou le texte de la discussion contiennent la string texte que vous avez saisie dans le champ « Terme de recherche ».</p> <p>Double-cliquez sur un élément de discussion pour localiser et ouvrir cet élément dans l'onglet « Chat » de la fenêtre Chat et courrier.</p>
---------------------	---

Recherches Test et de vérifications

Recherche	Description
Échec des tests internes	<p>Recherche dans le projet les éléments contenant un ou plusieurs scénarios de test internes dont la valeur « Statut » est « Échec » et le terme de recherche se trouve dans n'importe quel champ de scénario Test commun.</p> <p>La sortie répertorie les éléments et affiche leurs propriétés ; utilisez l'option de ruban « Construire > Gestion Test > Tests > Tous » pour examiner les enregistrements de test pour un élément sélectionné.</p>
Tests sur des éléments récemment modifiés	<p>Recherche dans le projet les éléments récemment modifiés qui ont des enregistrements de test. Dans le champ « Terme de recherche », vous pouvez spécifier le nombre de jours sur lesquels vous souhaitez vérifier. Si vous ne précisez pas de nombre de jours, la recherche utilise une valeur de 1 jour.</p> <p>La sortie répertorie les éléments qui ont des enregistrements de test et qui ont été modifiés au cours de la période spécifiée, et affiche les détails de chaque enregistrement de test sur chaque élément. Double-cliquez sur un élément pour afficher la dialogue « Détails Test » pour ce test.</p>
Tests non Exécuter	<p>Recherche dans le projet les éléments ayant des enregistrements de test dont la « valeur du statut » est l'une des valeurs suivantes : « Non Exécuter », « Annulé » ou « Différé ». Dans le champ « Terme de recherche », vous pouvez spécifier le nombre de jours sur lesquels vous souhaitez vérifier. Si vous ne précisez pas de nombre de jours, la recherche utilise une valeur de 1 jour.</p> <p>La sortie répertorie les éléments qui ont des enregistrements de test qui ont :</p> <ul style="list-style-type: none"> • A été mis à jour pendant la période spécifiée et • Avoir un statut autre que « Réussite » ou « Échec » <p>La sortie affiche les détails de chaque enregistrement de test sur chaque élément. Double-cliquez sur l'élément pour afficher la dialogue « Détails Test » pour le test.</p>
Tests non vérifiés	<p>Recherche dans le projet les éléments ayant des enregistrements de test qui n'ont pas valeur « Vérifié par ». Dans le champ « Terme de recherche », vous pouvez spécifier le nombre de jours sur lesquels vous souhaitez vérifier. Si vous ne précisez pas de nombre de jours, la recherche utilise une valeur de 1 jour.</p> <p>La sortie répertorie les éléments qui ont des enregistrements de test qui ont :</p> <ul style="list-style-type: none"> • A été mis à jour pendant la période spécifiée et • Avoir un champ « Vérifié par » vide <p>La sortie affiche les détails de chaque enregistrement de test sur chaque élément. Double-cliquez sur l'élément pour afficher la dialogue « Détails Test » pour le test.</p>
Tests réussis	<p>Recherche dans le projet les éléments ayant des enregistrements de test dont la valeur « Statut » est « Réussite ». Dans le champ « Terme de recherche », vous pouvez spécifier le nombre de jours sur lesquels vous souhaitez vérifier. Si vous ne</p>

	<p>précisez pas de nombre de jours, la recherche utilise une valeur de 1 jour.</p> <p>La sortie répertorie les éléments qui ont des enregistrements de test qui ont :</p> <ul style="list-style-type: none"> • A été mis à jour pendant la période spécifiée et • Avoir le statut 'Pass' <p>La sortie affiche les détails de chaque enregistrement de test sur chaque élément. Double-cliquez sur l'élément pour afficher la dialogue « Détails Test » pour le test.</p>
Tests échoués	<p>Recherche dans le projet les éléments ayant des enregistrements de test dont la valeur « Statut » est « Échec ». Dans le champ « Terme de recherche », vous pouvez spécifier le nombre de jours sur lesquels vous souhaitez vérifier. Si vous ne précisez pas de nombre de jours, la recherche utilise une valeur de 1 jour.</p> <p>La sortie répertorie les éléments qui ont des enregistrements de test qui ont :</p> <ul style="list-style-type: none"> • A été mis à jour pendant la période spécifiée et • Avoir le statut 'Échec' <p>La sortie affiche les détails de chaque enregistrement de test sur chaque élément. Double-cliquez sur l'élément pour afficher la dialogue « Détails Test » pour le test.</p>
Tests différés	<p>Recherche dans le projet les éléments ayant des enregistrements de test dont la valeur « Statut » est « Différé ». Dans le champ « Terme de recherche », vous pouvez spécifier le nombre de jours sur lesquels vous souhaitez vérifier. Si vous ne précisez pas de nombre de jours, la recherche utilise une valeur de 1 jour.</p> <p>La sortie répertorie les éléments qui ont des enregistrements de test qui ont :</p> <ul style="list-style-type: none"> • A été mis à jour pendant la période spécifiée et • Avoir le statut 'Différé' <p>La sortie affiche les détails de chaque enregistrement de test sur chaque élément. Double-cliquez sur l'élément pour afficher la dialogue « Détails Test » pour le test.</p>
Récemment Exécuter des tests	<p>Recherche dans le projet les éléments ayant des enregistrements de tests où le champ ' Exécuter Date' a une valeur . Dans le champ « Terme de recherche », vous pouvez spécifier le nombre de jours sur lesquels vous souhaitez vérifier. Si vous ne précisez pas de nombre de jours, la recherche utilise une valeur de 1 jour.</p> <p>La sortie répertorie les éléments qui ont des enregistrements de test qui ont une valeur « Exécuter Date » dans la période spécifiée et affiche les détails de chaque enregistrement de test sur chaque élément. Double-cliquez sur l'élément pour afficher la dialogue « Détails Test » pour le test.</p>

Exigences

Recherche	Description
Exigences internes	<p>Recherche dans le projet les éléments comportant des exigences internes lorsque le terme de recherche se rapporte à un champ d'exigence commun.</p> <p>La sortie répertorie les éléments dont les exigences contiennent le terme de recherche valeur et affiche les propriétés des éléments. Pour révision les exigences, double-cliquez sur un élément pour afficher la dialogue ' Propriétés ' de l'élément et sélectionnez la page ' Exigences '.</p>
Exigences	<p>Recherche dans le projet les types d'éléments d'exigence où le terme de recherche apparaît dans un champ d'élément commun.</p>

	La sortie répertorie les éléments d'exigence contenant le terme de recherche. Double-cliquez sur un élément pour afficher la dialogue ' Propriétés ' de cet élément.
Éléments récemment discutés	<p>Recherche dans le projet tout élément ayant une entrée récente dans la fenêtre Discussion et Révision . Dans le champ « Terme de recherche », vous pouvez spécifier le nombre de jours sur lesquels vous souhaitez vérifier. Si vous ne précisez pas de nombre de jours, la recherche utilise une valeur de 3 jours.</p> <p>La sortie répertorie les éléments qui ont fait l'objet de discussions récentes et leurs propriétés. Vous pouvez afficher les discussions elles-mêmes en appuyant sur Ctrl+9 ou en sélectionnant l'option de ruban « Démarrer > Collaborate > Discuss > Discuss », puis en cliquant sur les entrées individuelles dans la sortie de recherche.</p>
Articles récents sur les éléments	<p>Recherche dans le projet tout élément ayant une entrée récente dans la fenêtre Discussion et Révision . Dans le champ « Terme de recherche », vous pouvez spécifier le nombre de jours sur lesquels vous souhaitez vérifier. Si vous ne précisez pas de nombre de jours, la recherche utilise une valeur de 3 jours.</p> <p>Le résultat répertorie les éléments qui ont fait l'objet de discussions récentes et la date de la publication la plus récente sur chaque élément. Vous pouvez afficher les discussions elles-mêmes en appuyant sur Ctrl+9 ou en sélectionnant l'option de ruban « Démarrer > Collaborate > Discuss > Discuss », puis en cliquant sur les entrées individuelles dans la sortie de recherche.</p>

Suivi des ressources

Recherche	Description
Ressources	<p>Recherche dans le projet les éléments auxquels des ressources sont affectées, le terme de recherche étant la valeur d'un champ de ressource commun.</p> <p>La sortie répertorie tous les éléments auxquels des ressources sont attribuées et contiennent la string de texte spécifiée comme terme de recherche et affiche les propriétés de chaque élément. Pour voir les ressources affectées à un élément, cliquez sur l'élément et sélectionnez l'option du ruban 'Construire > Gestion des Ressources > Ressources'.</p>
Tâches en retard	<p>Recherche dans le projet les éléments auxquels des ressources sont affectées, dont la date de fin est située dans le passé et le pourcentage d'avancement est inférieur à 100.</p> <p>La sortie répertorie tous les éléments avec des tâches en retard et affiche les détails de l'allocation des ressources à chaque tâche.</p>
Tâches Actif	<p>Recherche dans le projet les éléments auxquels des ressources sont affectées, dont la date de fin est située dans le futur et le pourcentage d'avancement est inférieur à 100.</p> <p>La sortie répertorie tous les éléments avec des tâches actuellement actives et affiche les détails de l'allocation des ressources à chaque tâche.</p>
Tâches terminées	<p>Recherche dans le projet les éléments auxquels des ressources sont affectées, dont le pourcentage d'avancement est de 100.</p> <p>La sortie répertorie tous les éléments avec des tâches terminées et affiche les détails de l'allocation des ressources à chaque tâche.</p>

Tâches récemment terminées	<p>Recherche dans le projet les éléments auxquels des ressources sont affectées, dont la date de fin se situe dans un passé récent et le pourcentage d'achèvement est de 100. Dans le champ « Terme de recherche », spécifiez le nombre de jours sur lesquels vérifier.</p> <p>La sortie répertorie tous les éléments dont les tâches sont terminées dans la période spécifiée et affiche les détails de l'allocation des ressources à cette tâche. Le résultat n'inclut pas les tâches déjà terminées avant une date d'achèvement future.</p>
Tâches se terminant aujourd'hui	<p>Recherche dans le projet les éléments avec des ressources affectées, pour lesquels la date de fin de la tâche est aujourd'hui.</p> <p>La sortie répertorie tous les éléments dont les tâches se terminent aujourd'hui, que la tâche soit terminée ou non, et affiche les détails de l'allocation des ressources à chaque tâche.</p>
Tâches commençant aujourd'hui	<p>Recherche dans le projet les éléments avec des ressources affectées, pour lesquels la date de début de la tâche est aujourd'hui.</p> <p>La sortie répertorie tous les éléments avec des tâches commençant aujourd'hui et affiche les détails de l'allocation des ressources à chaque tâche.</p>
Auteurs sans tâches Actif	<p>Recherche dans le projet les auteurs qui n'ont été affectés en tant que ressource à aucune tâche actuellement active.</p> <p>Le résultat répertorie tous les auteurs définis qui n'ont été affectés à aucune tâche qui :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Est actuellement terminé à moins de 100 pour cent ou • A une date de début qui n'est pas dans le futur
Résumé des tâches de 30 jours (simplifié)	Fournit un bref résumé du travail alloué à chaque ressource au cours des 30 derniers jours : combien de tâches, combien de temps elles ont pris et combien de temps elles étaient censées prendre. Les tâches peuvent être regroupées en séries, de sorte qu'une ressource peut avoir plusieurs entrées dans le rapport, résumant le travail de chaque série.
Résumé des tâches sur 30 jours (complet)	Fournit un bref résumé du travail alloué aux ressources au cours des 30 derniers jours, par ordre de nom de groupe de tâches. Il peut y avoir de nombreuses entrées pour chaque ressource, en fonction des tâches et des groupes de tâches auxquels elles ont été alloué .
Ressources de 30 jours	Fournit une répartition de chaque enregistrement d'allocation de ressources créé ou mis à jour au cours des 30 derniers jours. Si vous spécifiez le texte de recherche, le rapport affiche les enregistrements dans lesquels le texte est inclus dans le nom de la ressource .
Rôles de 30 jours	Fournit une répartition de chaque enregistrement d'allocation de ressources créé ou mis à jour au cours des 30 derniers jours. Si vous spécifiez un texte de recherche, le rapport affiche les enregistrements dans lesquels le texte est inclus dans le nom du rôle .

Recherches Diagramme

Recherche	Description
-----------	-------------

Nom Diagramme	Répertorie les diagrammes dont le nom contient le terme spécifié dans le champ « Terme de recherche ».
Détails Diagramme	Répertorie les diagrammes qui ont la valeur spécifiée dans le champ « Terme de recherche » dans un ou plusieurs champs de détails du diagramme .
Diagrammes récemment modifiés	Recherche diagrammes récemment modifiés, n'importe où dans le projet. Le terme de recherche concerne tout champ de propriétés diagramme courant. La valeur par défaut consiste à afficher diagrammes modifiés au cours des trois derniers jours, mais vous pouvez définir un intervalle alternatif en saisissant le nombre de jours approprié dans le champ « Terme de recherche ».
Rechercher des éléments marqués	Recherche les éléments qui ont été mis en favoris, n'importe où dans le projet.
Trouver Diagrammes Kanban	Répertorie tous diagrammes Kanban du modèle et identifie qui les a créés, quand ils ont été créés et quand ils ont été modifiés pour la dernière fois.
Trouver des orphelins	Recherche les éléments orphelins dans tout le modèle, avec la possibilité de filtrer les champs d'éléments communs à l'aide d'un terme de recherche. Un élément « orphelin » est un élément qui n'apparaît sur aucun diagramme du modèle.

L'état du projet

Recherche	Description
Mes Paquetages vérifiés	Recherche dans le projet Paquetages sous Contrôle de Version qui sont marqués comme extraits sous votre ID utilisateur.

Simulation

Recherche	Description
Diagrammes Statemachine	Répertorie tous diagrammes Statemachine qui existent dans le modèle actuel, ainsi que leurs propriétés.
Diagrammes d'activités	Répertorie tous diagrammes d'activité qui existent dans le modèle actuel, ainsi que leurs propriétés.
Diagrammes Statemachine récents	Répertorie tous diagrammes Statemachine que vous avez ouverts récemment. La valeur par défaut consiste à afficher diagrammes ouverts au cours des sept derniers jours, mais vous pouvez définir un intervalle alternatif en saisissant le nombre de jours approprié dans le champ « Terme de recherche ».

Diagrammes d'activité récente	Répertorie tous diagrammes d'activité que vous avez ouverts récemment. La valeur par défaut consiste à afficher diagrammes modifiés au cours des sept derniers jours, mais vous pouvez définir un intervalle alternatif en saisissant le nombre de jours approprié dans le champ « Terme de recherche ».
Statemachines Exécutables	Répertorie tous les éléments Statemachine Exécutable (artefacts avec le stéréotype «executable statemachine») du projet, avec leurs propriétés d'élément.
Configuration SysMLSim	Répertorie tous les éléments de configuration SysMLSim (artefacts avec le stéréotype <<SysMLSimConfiguration>>) du projet, avec leurs propriétés d'élément.
Rapport BPSim	Répertorie tous les résultats du rapport de simulation (en tant qu'artefacts de résultats BPSim) dans le projet, avec leurs propriétés d'élément.
Graphique BPSim	Répertorie tous les éléments BPSim Chart (standards et personnalisés) du projet, avec leurs propriétés d'élément.
BPSim	Répertorie tous les éléments BPSim (artefacts avec le stéréotype « BPSim ») du projet, avec leurs propriétés d'élément.

Changements

Recherche	Description
Modifications vérifiées	Répertorie les éléments du projet ayant des enregistrements de modifications internes qui ont le statut « Vérifié » et qui ne sont pas terminés.
Modifications récemment demandées	Répertorie les éléments ayant des enregistrements de modifications pour les demandes récentes qui pourraient ou non avoir été traitées. Dans le champ « Terme de recherche », saisissez le nombre de jours précédents à vérifier (le rapport par défaut est 7).
Modifications récemment terminées	Répertorie les éléments ayant des enregistrements de modifications qui ont récemment reçu le statut « Terminé ». Dans le champ « Terme de recherche », saisissez le nombre de jours précédents à vérifier (le rapport par défaut est 7).
Nouveaux changements	Répertorie les éléments ayant des enregistrements de modifications qui ont le statut « Nouveau » (c'est-à-dire qu'aucune action n'a encore été prise sur eux).
Modifications incomplètes	Répertorie les éléments ayant des enregistrements de modifications qui n'ont pas le statut « Terminé ».

Défauts

Recherche	Description

Défauts vérifiés	Répertorie les éléments du projet ayant des enregistrements de défauts internes qui ont le statut « Vérifié » et qui ne sont pas terminés.
Défauts récemment signalés	Répertorie les éléments ayant récemment signalé des enregistrements de défauts sur lesquels des mesures pourraient ou non avoir été prises. Dans le champ « Terme de recherche », saisissez le nombre de jours précédents à vérifier (le rapport par défaut est 7).
Défauts récemment résolus	Répertorie les éléments ayant récemment résolu des enregistrements de défauts qui ont reçu le statut « Terminé ». Dans le champ « Terme de recherche », saisissez le nombre de jours précédents à vérifier (le rapport par défaut est 7).
Nouveaux Défauts	Répertorie les éléments ayant des enregistrements de défauts qui ont le statut « Nouveau » (c'est-à-dire qu'aucune action n'a encore été prise sur eux).
Défauts non résolus	Répertorie les éléments ayant des enregistrements de défauts qui n'ont pas le statut « Complet ».

Problèmes

Recherche	Description
Problèmes vérifiés	Répertorie les éléments du projet ayant des enregistrements de problèmes internes qui ont le statut « Vérifié » et qui ne sont pas terminés.
Problèmes récemment signalés	Répertorie les éléments ayant récemment signalé des enregistrements de problèmes sur lesquels une action pourrait ou non avoir été effectuée. Dans le champ « Terme de recherche », saisissez le nombre de jours précédents à vérifier (le rapport par défaut est 7).
Problèmes récemment résolus	Répertorie les éléments ayant des enregistrements de problèmes récemment terminés qui ont reçu le statut « Terminé ». Dans le champ « Terme de recherche », saisissez le nombre de jours précédents à vérifier (le rapport par défaut est 7).
Nouveaux problèmes	Répertorie les éléments ayant des enregistrements de problème qui ont le statut « Nouveau » (c'est-à-dire qu'aucune action n'a encore été entreprise sur eux).
Les questions non résolues	Répertorie les éléments ayant des enregistrements de problèmes qui n'ont pas le statut « Terminé ».

Tâches

Recherche	Description
Tâches vérifiées	Répertorie les éléments du projet ayant des enregistrements de tâches internes qui ont le statut « Vérifié » et qui ne sont pas terminés.

Tâches récemment demandées	Répertorie les éléments ayant récemment demandé des enregistrements de tâches sur lesquels une action pourrait ou non avoir été effectuée. Dans le champ « Terme de recherche », saisissez le nombre de jours précédents à vérifier (le rapport par défaut est 7).
Tâches récemment terminées	Répertorie les éléments ayant des enregistrements de tâches récemment terminés qui ont reçu le statut « Terminé ». Dans le champ « Terme de recherche », saisissez le nombre de jours précédents à vérifier (le rapport par défaut est 7).
Nouvelles tâches	Répertorie les éléments ayant des enregistrements de tâches avec le statut « Nouveau » (c'est-à-dire qu'aucune action n'a encore été entreprise sur eux).
Tâches incomplètes	Répertorie les éléments ayant des enregistrements de tâches qui n'ont pas le statut « Terminé ».

Événements

Recherche	Description
Événements récemment signalés	Répertorie les éléments ayant récemment créé des enregistrements d'événements sur lesquels une action peut ou non avoir été effectuée. Dans le champ « Terme de recherche », saisissez le nombre de jours précédents à vérifier (le rapport par défaut est 7).
Événements récemment terminés	Répertorie les éléments ayant des enregistrements d'événements récemment résolus (la case « Résolu » est cochée). Dans le champ « Terme de recherche », saisissez le nombre de jours précédents à vérifier (le rapport par défaut est 7).
Événements hautement prioritaires	Répertorie les éléments ayant des enregistrements d'événements avec un paramètre « Priorité » de « Élevé » qui n'ont pas été résolus.
Événements ouverts	Répertorie les éléments dont les enregistrements d'événements n'ont pas été résolus ou terminés.

Les décisions

Recherche	Description
Décisions vérifiées	Répertorie les éléments du projet ayant des enregistrements de décision internes qui ont le statut « Vérifié » et qui ne sont pas terminés.
Décisions récemment créées	Répertorie les éléments ayant des enregistrements récemment créés pour les décisions qui pourraient ou non avoir été appliquées. Dans le champ « Terme de recherche », saisissez le nombre de jours précédents à vérifier (le rapport par défaut est 7).
Décisions récemment	Répertorie les éléments ayant des enregistrements pour les décisions récemment entrées en vigueur. Dans le champ « Terme de recherche », saisissez le nombre de

efficaces	jours précédents à vérifier (le rapport par défaut est 7).
Nouvelles décisions	Répertorie les éléments dont les enregistrements de décision ont le statut « Nouveau » (c'est-à-dire qu'aucune action n'a encore été prise sur eux).
Décisions non résolues	Répertorie les éléments ayant des enregistrements de décision qui n'ont pas le statut « Complet ».

Points Test

Recherche	Description
Suites Test	Répertorie les éléments de la Suite de Test qui existent dans le modèle. Type une string de texte dans le champ Terme de recherche pour filtrer les éléments Suite de Test avec cette string dans le nom de l'élément.
Ensembles Test	Répertorie les éléments Ensemble de Test qui existent dans le modèle. Type une string de texte dans le champ Terme de recherche pour filtrer les éléments Ensemble de Test avec cette string dans le nom de l'élément.
Coupes Test	Répertorie les éléments Test Cut qui existent dans le modèle. Type une string de texte dans le champ Terme de recherche pour filtrer les éléments Test Cut avec cette string dans le nom de l'élément.

Publier

Recherche	Description
Rechercher des documents Modèle	Recherche et répertorie tous les éléments d'artefact portant le stéréotype « document modèle » dans le modèle.
Rechercher Paquetages de documents	Recherche et répertorie tous Paquetages avec le stéréotype « document maître » ou « package de rapport » dans le modèle.
Rechercher des documents liés	Recherche et répertorie tous les éléments avec des documents liés dans le modèle.
Rechercher des documents personnalisés	Recherche et répertorie tous les documents personnalisés du modèle.

Ingénierie Base de Données

Recherche	Description
-----------	-------------





Modèles de données	<p>Recherche dans le projet le modèle de données Paquetages (Paquetages avec la string 'DataModel' dans le champ 'Stéréotype').</p> <p>La sortie répertorie les Paquetages DataModel avec leurs propriétés de base.</p>
Objets de base de données	<p>Recherche dans le projet des objets de base de données ; c'est-à-dire des éléments de classe avec l'un des stéréotypes object de base de données. Vous pouvez filtrer la liste en spécifiant l'un des stéréotypes dans le champ « Terme de recherche » ou une string de texte correspondant au texte dans les champs « Alias », « Nom » ou « Notes ».</p> <p>La sortie répertorie les éléments object de base de données avec leurs propriétés d'élément.</p>
Les fonctions	<p>Recherche dans le projet les fonctions de base de données ; c'est-à-dire les éléments de classe avec la string « fonction » dans le champ « Stéréotype ». Vous pouvez filtrer la liste en spécifiant une string de texte dans le champ « Terme de recherche », pour faire correspondre le texte dans les champs « Alias », « Nom » ou « Notes ».</p> <p>La sortie répertorie les éléments Fonction de la base de données avec leurs propriétés d'élément.</p>
Procédures	<p>Recherche dans le projet les procédures de base de données ; c'est-à-dire les éléments de classe avec la string « procédure » dans le champ « Stéréotype ». Vous pouvez filtrer la liste en spécifiant une string de texte dans le champ « Terme de recherche », pour faire correspondre le texte dans les champs « Alias », « Nom » ou « Notes ».</p> <p>La sortie répertorie les éléments de procédure de base de données avec leurs propriétés d'élément.</p>
Séquences	<p>Recherche dans le projet les séquences de la base de données ; c'est-à-dire les éléments de classe avec la string « séquence » dans le champ « Stéréotype ». Vous pouvez filtrer la liste en spécifiant une string de texte dans le champ « Terme de recherche », pour faire correspondre le texte dans les champs « Alias », « Nom » ou « Notes ».</p> <p>La sortie répertorie les éléments Séquence de la base de données avec leurs propriétés d'élément.</p>
Types de données de colonnes Tableau	<p>Recherche dans le projet Tableaux de base de données dont les types de données contiennent la string que vous spécifiez dans le champ « Terme de recherche ». Ce champ doit contenir une valeur .</p> <p>La sortie répertorie les éléments Tableau dont les types de données contiennent la string spécifiée et affiche les propriétés d'élément de chaque Tableau .</p> <p>Pour voir les types de données, double-cliquez sur l'élément pour afficher sa dialogue ' Propriétés ', cliquez sur l'onglet 'Détail Tableau ' et sur le bouton Colonnes, et révision les types de données des colonnes dans la dialogue 'Colonnes et contraintes' .</p>
Colonnes Tableau	<p>Recherche dans le projet les colonnes de la base de données Tableau contenant la string que vous spécifiez dans le champ « Terme de recherche ». Ce champ doit contenir une valeur .</p> <p>La sortie répertorie les éléments Tableau dont les colonnes contiennent la string spécifiée et affiche les propriétés d'élément de chaque Tableau .</p> <p>Pour voir les colonnes, double-cliquez sur l'élément pour afficher sa dialogue ' Propriétés ', cliquez sur l'onglet 'Détail Tableau ' et sur le bouton Colonnes, et révision les colonnes dans la dialogue ' Colonnes et contraintes '.</p>

Foreign Keys Tableau	<p>Recherche dans le projet Tableaux de base de données contenant Foreign Keys (contraintes). Vous pouvez filtrer la recherche en spécifiant une string de texte dans le champ « Terme de recherche ».</p> <p>La sortie répertorie les éléments Tableau qui ont Foreign Keys et affiche les propriétés d'élément de chaque Tableau .</p> <p>Pour voir les Foreign Keys , double-cliquez sur l'élément pour afficher sa dialogue ' Propriétés ', cliquez sur l'onglet 'Détail Tableau ' et sur le bouton Contraintes, et révision les contraintes de type FK dans la dialogue 'Colonnes et Contraintes'.</p>
Index Tableau	<p>Recherche dans le projet Tableaux de base de données contenant des index (contraintes). Vous pouvez filtrer la recherche en spécifiant une string de texte dans le champ « Terme de recherche ».</p> <p>La sortie répertorie les éléments Tableau qui ont des index et affiche les propriétés d'élément de chaque Tableau .</p> <p>Pour voir les Index, double-cliquez sur l'élément pour afficher sa dialogue ' Propriétés ', cliquez sur l'onglet ' Détail Tableau ' et sur le bouton Contraintes, et révision les contraintes de type Index dans la dialogue ' Colonnes et Contraintes '.</p>
Primary Keys Tableau	<p>Recherche dans le projet Tableaux de base de données contenant Primary Keys (contraintes). Vous pouvez filtrer la recherche en spécifiant une string de texte dans le champ « Terme de recherche ».</p> <p>La sortie répertorie les éléments Tableau qui ont Primary Keys et affiche les propriétés d'élément de chaque Tableau .</p> <p>Pour voir les Primary Keys , double-cliquez sur l'élément pour afficher sa dialogue ' Propriétés ', cliquez sur l'onglet 'Détail Tableau ' et sur le bouton Contraintes, et révision les contraintes de type PK dans la dialogue 'Colonnes et Contraintes'.</p>
Tableaux	<p>Recherche dans le projet la base de données Tableaux ; c'est-à-dire les éléments de classe avec la string « tableau » dans le champ « Stéréotype ». Vous pouvez filtrer la liste en spécifiant une string de texte dans le champ « Terme de recherche », pour faire correspondre le texte dans les champs « Alias », « Nom » ou « Notes ».</p> <p>La sortie répertorie les éléments Tableau de la base de données avec leurs propriétés d'élément.</p>
Déclencheurs	<p>Recherche dans le projet les éléments Tableau Déclencheur . Vous pouvez filtrer la liste en spécifiant une string de texte dans le champ « Terme de recherche », pour faire correspondre le texte dans les champs « Alias », « Nom » ou « Notes ».</p> <p>La sortie répertorie les éléments Tableau Déclencheur avec leurs propriétés d'élément.</p>
Vues	<p>Recherche dans le projet la base de données Vues ; c'est-à-dire les éléments de classe avec la string « view » dans le champ « Stéréotype ». Vous pouvez filtrer la liste en spécifiant une string de texte dans le champ « Terme de recherche », pour faire correspondre le texte dans les champs « Alias », « Nom » ou « Notes ».</p> <p>La sortie répertorie les éléments Vue de la base de données avec leurs propriétés d'élément.</p>


Créer des définitions de recherche

Si vous souhaitez définir vos propres recherches, vous pouvez le faire à l'aide de l'éditeur SQL, du générateur Query ou d'un Add-In , via la dialogue « Nouvelle recherche ». Les recherches définies par l'utilisateur sont stockées dans les données de l'application utilisateur pour la machine utilisée, et non dans le référentiel du projet.

Accéder

Ruban	Explorer > Rechercher > Modèle :  ou Design > Element > Manage > Search Modèle : 
Raccourcis Clavier	Ctrl+F :  ou Ctrl+Alt+A : 

Créer une nouvelle définition de recherche

Champ/Bouton	Action
Nom	Type un nom pour la recherche.
Générateur Query	Cliquez sur ce bouton radio pour créer votre recherche via l'éditeur de recherche interne.
Éditeur SQL	Cliquez sur ce bouton radio pour créer votre recherche en écrivant directement des instructions SQL. (Pour les utilisateurs avancés.)
Recherche Add-In	Cliquez sur ce bouton radio pour définir la recherche en fonction d'un Add-In .
Nom et méthode Add-In	(Disponible si vous avez sélectionné le bouton radio « Recherche Add-In ») Type : <ul style="list-style-type: none"> • Le nom de votre Add-In • Un point (point final) et • Le nom de la méthode à appeler chaque fois que la recherche est exécuter (par exemple, MyAddin.RunThisMethod) ; cette recherche peut être exportée et distribuée dans le cadre de votre Add-In
OK	Cliquez sur ce bouton pour créer la nouvelle recherche et fermer le dialogue . Le panneau du générateur de recherche s'ouvre sous la barre d'outils. Pour: <ul style="list-style-type: none"> • Une recherche Add-In , aucune autre action n'est requise ; cliquez sur l'icône  pour fermer le panneau du générateur de recherche

	<ul style="list-style-type: none"> • Lors d'une recherche Query Builder, le panneau par défaut est l'onglet « Query Builder » et vous pouvez commencer à ajouter des filtres et à construire la recherche ; voir la rubrique <i>Définir et modifier des recherches</i> • Une recherche SQL, le panneau par défaut est l'onglet « Query Builder » et vous pouvez commencer à créer l'instruction SQL pour la recherche, comme dans <i>Créer une recherche SQL</i>. <p>Le générateur de recherche fournit également un onglet « Bloc-notes SQL », que vous pouvez utiliser pour créer et tester des instructions SQL avant de les copier dans l'onglet « Générateur Query ».</p> <p>Les instructions SQL sur le 'SQL Scratch Pad' ne sont attachées à aucune recherche et ne font l'objet d'aucune opération initiée depuis la barre d'outils ' Rechercher dans Projet '.</p>
Annuler	Cliquez sur ce bouton pour abandonner la création de la recherche et fermer le dialogue .

Créer une recherche SQL

Vous pouvez créer des instructions SQL à l'aide de l'éditeur SQL via l'onglet « Query Builder ». L'éditeur SQL est basé sur l' Éditeur de Code commun et fournit une liste d'auto-complétion Intelli-sense alimentée à partir de la structure du référentiel Enterprise Architect .

Pour afficher la liste de saisie semi-automatique, placez le curseur après une commande et appuyez sur Ctrl+Espace.

Une recherche simple peut consister à localiser un objet à partir d'un tableau , à partir d'un terme de recherche que l'utilisateur saisit dans le champ « Terme de recherche » ; Par exemple:

SELECT * FROM t_object WHERE Name='<Search Term>' (voir également la ligne <Search Term> dans le tableau)

Dans les instructions WHERE, vous pouvez utiliser des macros #xxx# comme substituts string , afin que la même recherche puisse être utilisée par différentes personnes dans différents environnements. Ces macros sont toutes sensibles à la casse. Ils comprennent:

Macro	Description
#Author#	Prend le nom d'utilisateur du champ 'Auteur' dans la page 'Général' de la boîte dialogue 'Préférences', afin que la recherche définie puisse être effectuée sur les objets créés par cet utilisateur (cette valeur peut être réinitialisée manuellement dans la dialogue 'Préférences'). . Ceci doit être utilisé dans une string .
#Bifurquer#	<p>Obtient l' ID de chaque Paquetage enfant sous un ou plusieurs Paquetages parents, en travaillant de manière récursive jusqu'au niveau le plus bas du sous-Package. Par exemple:</p> <p>t_object.Package_ID dans (#Branch#)</p> <p>Il existe trois permutations de cette macro :</p> <ul style="list-style-type: none"> • dans #Branch# - obtient l' ID de chaque Paquetage enfant du Paquetage parent sélectionné par l'utilisateur • in #Branch=<GUID># ou #Branch=<ID># - obtient l' ID de chaque Paquetage enfant du Paquetage parent spécifié par le GUID ou ID • in #Branch=<ID>,<ID>,<ID># - obtient l' ID de chaque Paquetage enfant sous chaque Paquetage parent spécifié par son ID
#Concat <valeur1>,<valeur2>, ...#	Fournit une méthode permettant de concaténer deux ou plusieurs termes SQL en une seule string , indépendamment du type de base de données.

#Datepart <champ>, <colonne>#	<p>Fournit une méthode d'interrogation d'une partie de Date, indépendamment du type de base de données. La valeur de <field> peut être l'une des suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • année • mois • jour • jour de l'année • jour de la semaine • semaine • nom du jour
#CurrentElementGUID#	<p>Obtient le ea_guid pour l'élément actuellement sélectionné. Par exemple:</p> <p>t_object.ea_guid=#CurrentElementGUID#</p>
#IDElementActuel#	<p>Obtient l'Object_ID pour l'élément actuellement sélectionné. Par exemple:</p> <p>t_object.Object_ID=#CurrentElementID#</p>
#DB=<NOMDB>#	<p>DBNAME peut être l'un des éléments suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • SL3 • OISEAU DE FEU • JET • ACCÈS2007 • MYSQL • ORACLE • SQLSVR • COMME UN • POSTGRES <p>Cela utilise uniquement la section de code entre deux macros #DB=<DBNAME># correspondantes si le type de base de données actuel correspond au DBNAME spécifié ; il peut être utilisé lorsqu'une section du SQL peut nécessiter un traitement spécial en fonction du type de base de données actuel. Par exemple:</p> <p>sélectionner *</p> <p>de t_object</p> <p>où</p> <p>#DB=Autre#t_object.modifieddate >= maintenant () - 'Terme de recherche'#DB=Autre#</p> <p>#DB=SQLSVR#t_object.modifieddate >= getdate() - 'Terme de recherche'#DB=SQLSVR#</p> <p>#DB=ORACLE#t_object.ModifiedDate >= (SYSDATE - INTERVALLE 'Terme de recherche' DAY) #DB=ORACLE#</p> <p>#DB=POSTGRES#t_object.modifieddate >= CURRENT_DATE - 'Terme de recherche'#DB=POSTGRES#</p>
#<champ> #Left , <compte>#	<p>Renvoie le nombre « compte » de caractères du champ, en commençant au début de la string .</p>
#Now#	<p>Insère la date actuelle plus ou moins un nombre spécifié d'heures ou de jours ; la valeur par défaut est jours (le format de date est ajusté en fonction de la base de données utilisée) comme dans :</p>

	<ul style="list-style-type: none"> t_objet.ModifiedDate >=#Maintenant <Terme de recherche># <p>Par exemple:</p> <ul style="list-style-type: none"> t_objet.ModifiedDate >= #Now -4d# d est en jours t_objet.ModifiedDate >= #Now -5h# h correspond à des heures t_objet.ModifiedDate >= #Now +3# par défaut en jours t_objet.ModifiedDate >= #Now#
#Package#	Obtient le Package_ID pour le Paquetage actuellement sélectionné. Par exemple: t_object.Package_ID=#Package#
#Right <champ>, <compte>#	Renvoie le dernier nombre de caractères du champ.
<Terme de recherche>	Obtient la valeur sur laquelle rechercher, à partir du texte saisi dans le champ 'Terme de recherche' de la vue Rechercher dans Projet (le troisième champ en partant de la gauche). Il fonctionne donc lorsqu'une recherche active est en cours exécuter et que des valeurs sont placées dans ce champ. Il doit apparaître à l'intérieur d'une string et doit être entre guillemets si le tableau .Field avec lequel il est comparé est de type string .
#Sous-chaîne <champ>, <début>#	Renvoie le reste du champ commençant au caractère « début » (basé sur 1)
#Sous-chaîne <champ>, <début>, <compte>#	Renvoie le nombre de caractères du champ commençant au caractère « début » (basé sur 1).
#UserName#	Récupère le nom de la personne connectée à Contrôle de Version ; il doit être utilisé à l'intérieur d'une string . Cet exemple provient de la recherche intégrée « Mes Paquetages extraits ». t_package.PackageFlags LIKE '#WC#VCCFG=#WC#CheckedOutTo=#UserName##WC#'
#WC#	Obtient le caractère générique approprié pour la base de données actuelle, afin que la recherche puisse être effectuée sur des modèles sur différentes bases de données. Il doit être utilisé à l'intérieur d'une string . Par exemple: t_object.Name LIKE '#WC#Test#WC#'

Le GUID et Type

Pour toutes les fonctions dans lesquelles vous utilisez une instruction SQL personnalisée (y compris Document Rapportage et Modèle Vues), l'instruction doit renvoyer le GUID et le type de l' object trouvé afin que le système puisse rechercher l'élément sélectionné dans la fenêtre Navigateur . L'instruction SELECT est sensible à la casse et doit être saisie comme indiqué :

- SELECT ea_guid AS CLASSGUID, Object_Type AS CLASSTYPE, Nom FROM t_object

Vous pouvez étendre la convivialité de vos recherches SQL en utilisant les alias CLASSGUID et CLASSTYPE, afin de pouvoir afficher la dialogue ' Propriétés ', Valeur Étiquetés et l'icône des éléments, connecteurs, attributs ou opérations, ainsi que les sélectionner dans la fenêtre Navigateur . Voici quelques exemples simples d'utilisation de ces champs avec alias :

- SELECT ea_guid AS CLASSGUID, Object_Type AS CLASSTYPE, Nom FROM t_object

- `SELECT ea_guid AS CLASSGUID, 'Operation' AS CLASSTYPE, Nom FROM t_operation`
- `SELECT ea_guid AS CLASSGUID, 'Attribute' AS CLASSTYPE, Nom FROM t_attribute`

Les requêtes pour les connecteurs et diagrammes peuvent renvoyer des types qui correspondent à l'association par défaut aux types objet. Pour ces tableaux, vous devez également renvoyer un champ CLASSTABLE pour permettre de les distinguer du type objet similaire.

- `SELECT ea_guid AS CLASSGUID, Connector_Type AS CLASSTYPE, 't_connector' comme CLASSTABLE, Name FROM t_connector`
- `SELECT ea_guid AS CLASSGUID, Diagram_Type AS CLASSTYPE, 't_diagram' comme CLASSTABLE, Name FROM t_diagram`




Vous pouvez permettre aux utilisateurs de votre recherche de glisser-déposer des éléments des résultats de recherche sur un diagramme, en incluant l'un d'entre eux dans votre instruction SELECT de recherche :

- `(t_object.Object_ID et t_object.Object_Type)` ou
- `t_objet. ea_guid AS CLASSGUID`


Lorsque vous avez défini l'instruction SELECT, cliquez sur le bouton Enregistrer dans la barre d'outils 'Query Builder' pour enregistrer cette recherche ; la recherche est alors disponible dans la liste déroulante 'Rechercher'.

Boutons de la barre d'outils SQL Scratch Pad

L'onglet 'SQL Scratch Pad' propose un petit nombre de facilités via sa barre d'outils.

Icône	Description
	Cliquez sur cette icône pour tester la recherche que vous avez définie. Les résultats s'affichent dans le panneau principal de la vue 'Rechercher dans Projet'.
	Cliquez sur cette icône pour enregistrer la recherche SQL en cours en tant que nouvelle recherche. Une prompt s'affiche pour le nouveau nom de recherche. Lorsque vous cliquez sur le bouton OK, le système passe à l'onglet « Query Builder », copie l'instruction SQL dans l'onglet et place le nom de la recherche dans le champ « Rechercher ».
	Cliquez sur cette icône pour effacer le « SQL Scratch Pad » de la définition de recherche actuelle.

Notes

- Lorsque vous créez une recherche SQL personnalisée dans l'onglet « Générateur Query », les deux seules icônes disponibles dans la barre d'outils sont l'icône Enregistrer et l'icône Supprimer le filtre  ; l'icône Supprimer le filtre est en fait une icône Supprimer qui supprime le contenu de la recherche (l'instruction SQL)





Définir et modifier des recherches

Après avoir créé une nouvelle recherche Query Builder, vous pouvez définir les actions de la recherche à l'aide d'une série de filtres sur l'onglet 'Query Builder' de l'éditeur de recherche. Un filtre est une instruction demandant à la recherche d'extraire des objets d'un certain type avec une propriété spécifique ayant une valeur spécifique ou une valeur dans une plage définie. Vous pouvez avoir plusieurs filtres dans une même recherche. Si vous avez copié une recherche existante comme base pour la nouvelle recherche, l'onglet contiendra déjà des filtres. Si la recherche est complètement nouvelle, l'onglet sera vide.



Vous construisez la définition de recherche dans deux domaines :



- La dialogue « Ajouter des filtres », où vous pouvez configurer les filtres selon le niveau de précision dont vous avez besoin
- L'onglet « Query Builder », où vous pouvez modifier les paramètres de filtre, définir le degré de spécificité d'une partie du modèle à rechercher et tester la recherche

Accéder

Ruban	Explorer > Rechercher > Modèle <select search> :  > Query Builder ou Conception > Élément > Gérer > Rechercher Modèle <sélectionner la recherche> :  > Générateur Query
Raccourcis Clavier	Ctrl+F <select search> :  > Query Builder ou Ctrl+Alt+A <sélectionner la recherche> :  > Générateur Query


Construire une recherche

Étape	Action
1	<p>Cliquez sur l'icône  (« Ajouter un filtre ») pour afficher la dialogue « Ajouter des filtres », puis sélectionnez et définissez un ensemble de filtres.</p> <p>Si vous avez déjà des filtres dans la recherche, vous pouvez en ajouter d'autres du même jeu de filtres en sélectionnant l'étiquette du jeu de filtres (telle que « Attribut ») avant de cliquer sur l'icône. Les éléments de filtre sont ensuite affinés selon le filtre défini dans la dialogue « Ajouter des filtres ».</p>
2	<p>Si nécessaire (par exemple, si vous modifiez une copie d'une recherche existante), supprimez les éléments de filtre sélectionnés. Cliquez sur le filtre lui-même ou sur l'en-tête du jeu de filtres et cliquez sur l'icône  (Supprimer le filtre).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si vous avez sélectionné un élément de filtre, il est immédiatement supprimé • Si vous avez sélectionné l'en-tête Ensemble de filtres, une prompt s'affiche pour confirmer la suppression ; lorsque vous cliquez sur le bouton Oui, tous les filtres de l'ensemble sont supprimés
3	<p>Si vous avez modifié une recherche fournie par le système avant de l'enregistrer en tant que votre propre recherche et que vous avez décidé que les modifications ne sont pas appropriées, vous pouvez « revenir »</p>

	aux paramètres d'origine. Cliquez sur l'icône  (Restaurer les valeurs par défaut) dans la barre d'outils.
4	Cliquez sur l'icône  (« Options de recherche ») pour définir le niveau du modèle à rechercher et l'interaction des filtres.


Modifier la recherche dans l'onglet Générateur Query

Dans l'onglet « Query Builder », vous pouvez activer, désactiver et modifier les filtres individuels au sein de la recherche. Ceci est particulièrement utile pour « peaufiner » la recherche lorsque vous la testez.

Colonne	Action
Rechercher dans	<p>Si la recherche contient de nombreux filtres dans un certain nombre d'ensembles de filtres, vous pouvez réduire les ensembles de filtres que vous ne souhaitez pas réviser et développer ceux que vous souhaitez réviser. Cliquez sur la boîte d'extension () à côté du nom du jeu de filtres, si nécessaire.</p> <p>Cliquez sur la case à côté d'une propriété objet pour la sélectionner à inclure dans la recherche, ou décochez-la et omettez-la de la recherche.</p>
Condition	<p>Si vous souhaitez modifier la condition que doit satisfaire la valeur de la propriété, cliquez deux fois sur le champ pour afficher la liste déroulante et sélectionnez la nouvelle Condition.</p> <p>Les options disponibles sont « Contient », « Égal à », « Non égal à » et « Un de ».</p>
Chercher	<p>Dans la plupart des cas, ce champ est initialement défini sur <Terme de recherche> pour accepter une valeur que l'utilisateur de recherche saisit dans le champ « Terme de recherche ».</p> <p>Si nécessaire, remplacez la valeur actuelle par une ou plusieurs valeurs spécifiques sur lesquelles effectuer la recherche conditionnelle.</p> <p>Cette valeur doit correspondre au type de filtre sélectionné ; par exemple, la valeur serait une date pour « DateCreated » ou une valeur texte pour « Nom ».</p> <p>Le terme de recherche peut être composé de plusieurs valeurs, séparées par des virgules.</p>
Requis	<p>Cochez la case pour indiquer si le champ est obligatoire, c'est-à-dire si les résultats de la recherche doivent uniquement inclure des éléments avec votre terme de recherche dans ce champ.</p> <p>Ces exemples montrent l'utilisation de la case à cocher « Obligatoire » dans la recherche simple par défaut, qui vérifie les champs « Nom », « Alias » et « Notes » de tous les éléments :</p> <ul style="list-style-type: none"> Si la case « Obligatoire » n'est cochée pour aucun champ, alors si le terme de recherche est trouvé dans le champ « Nom », « Alias » OR « Notes » pour un élément, cet élément est répertorié dans les résultats. Si la case « Obligatoire » est cochée pour tous les champs de la recherche, alors le terme de recherche doit être trouvé dans tous ces champs avant que l'élément ne soit répertorié dans les résultats ; c'est-à-dire : 'Nom' AND 'Alias' AND 'Notes'. Si la case 'Obligatoire' est cochée pour certains champs mais pas pour d'autres, le terme de recherche doit être trouvé dans tous les champs pour lesquels la case est cochée, et au moins un des champs dans lesquels la case n'est pas

	<p>cochée ; c'est-à-dire : Nom AND (Alias OR Notes)</p> <p>Ces cases à cocher vous aident à définir les filtres sur une fonctionnalité spécifique (comme un élément, diagramme ou un attribut). Vous pouvez également configurer un filtre pour vérifier une valeur définie dans <i>chaque</i> fonctionnalité incluse dans une recherche (un filtre AND) ou dans <i>toute</i> fonctionnalité incluse dans la recherche (un filtre OR).</p>
--	---

Notes



- Lorsque vous avez paramétré votre recherche, cliquez sur l'icône Enregistrer la recherche dans la barre d'outils Query Builder puis sur l'icône  (Rechercher dans Modèle) pour exécuter la recherche et la tester.

Ajouter des filtres

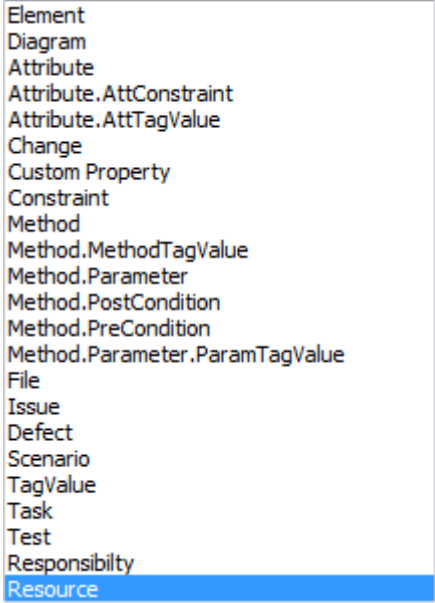
Un filtre est une instruction ordonnant à une recherche d'extraire des objets d'un certain type avec une propriété spécifique ayant une valeur spécifique ou une valeur dans un ensemble défini. Vous pouvez ajouter un certain nombre de filtres à une recherche Modèle ou à une génération de document, pour définir plus précisément les objets ou les informations à extraire du modèle.


Accéder

Des filtres peuvent être appliqués à une recherche de modèle, ainsi qu'à la génération de documents pour filtrer les éléments faisant l'objet d'un rapport.

Recherche Modèle	Dans la fenêtre de recherche <sélectionner la recherche> :  Générateur Query : 
Génération de documents	Dans dialogue ' Générer Documentation' Filtres d'éléments : Ajouter un filtre

Ajouter des critères de filtrage à une recherche de modèle ou à un gabarit de rapport de document

Option	Action
Ensemble de filtres Actif	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type d' object à rechercher. Initialement, lorsqu'aucun autre filtre n'est sélectionné, la liste déroulante fournit la gamme complète des objets de niveau supérieur.</p>  <p>Le type object définit l'ensemble de filtres et une fois que vous avez sélectionné le type object , la liste déroulante inclut uniquement les objets subordonnés à cet ensemble. Par exemple:</p>

	<ul style="list-style-type: none"> • Si la sélection initiale est définie pour rechercher « Élément », la liste déroulante des filtres suivants lors de la recherche affichera une liste de propriétés d'élément sur lesquelles vous pouvez filtrer plus spécifiquement. • Si le filtre initial est défini pour rechercher sur ' Diagramme ', la liste des filtres suivants pour la recherche ne contient que l'option ' Diagramme ', car aucun autre filtre ne peut être appliqué à une recherche sur diagrammes .
Ajouter un filtre	Cochez la case correspondant à chaque champ que la recherche doit évaluer.
Requis	Cochez la case si l' object doit avoir cette propriété pour être inclus dans les résultats de la recherche.
Champ	Fournit le nom du champ à vérifier dans la recherche.
Condition	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la condition que la valeur du champ doit satisfaire. Soit la valeur du champ :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Contient • Est exactement égal à • Est-ce que quelque chose d'autre que (Pas égal) ou • Fait partie d'un sous-ensemble de valeurs de <p>la string de texte dans le champ '<Terme de recherche>' pour la recherche, ou une valeur plus spécifique définie dans le champ 'Valeur'.</p>
Valeur	<p>Si la recherche consiste à rechercher une valeur fournie par la personne qui effectue la recherche, laissez ce champ à la valeur par défaut de « <Terme de recherche> ».</p> <p>Sinon, écrasez le champ avec une valeur spécifique ou, si la « Condition » est « One Of... », saisissez une sélection de valeurs séparées par des virgules.</p> <p>Pour certains filtres et conditions, le champ « Valeur » contient le bouton  . Cliquez dessus pour afficher une dialogue de sélection. Ce dialogue varie en fonction des informations requises.</p>
Vérifie tout	<p>Cliquez sur ce bouton pour cocher toutes les cases « Ajouter un filtre » afin d'inclure tous les filtres dans la définition de recherche.</p> <p>Vous pouvez ensuite décocher des cases spécifiques pour supprimer un petit nombre de filtres de la recherche.</p>
Décocher tout	<p>Cliquez sur ce bouton pour décocher toutes les cases « Ajouter un filtre » sélectionnées afin d'omettre tous les filtres de la définition de recherche.</p> <p>Vous pouvez ensuite cocher des cases spécifiques pour inclure uniquement un petit nombre de filtres dans la recherche.</p>
OK	<p>Cliquez sur ce bouton pour appliquer les filtres à la définition de recherche.</p> <p>Les filtres sélectionnés sont affichés dans l'onglet ' Query Builder ' pour la définition de la recherche.</p>
Annuler	Cliquez sur ce bouton pour fermer le dialogue et annuler les modifications que vous avez apportées.

Notes

- Vous pouvez ajouter plusieurs définitions de recherche si nécessaire ; cependant, si vous sélectionnez le champ « Obligatoire » dans plusieurs définitions, la recherche devient rapidement peu pratique.
- Plusieurs définitions de recherche sont préférables pour les recherches « et/ou »

Options de recherche avancées



Les options de recherche avancées vous aident à mieux contrôler la façon dont votre recherche personnalisée fonctionne sur votre modèle.



Vous pouvez définir des valeurs et des cases à cocher dans votre définition de recherche pour rechercher des critères spécifiques dans une fonctionnalité, par exemple les propriétés d'un élément. Cependant, vous pouvez également définir des filtres pour exécuter la recherche sur l'ensemble du modèle ou sur un Paquetage spécifique, et pour localiser les objets qui ont une valeur spécifiée dans :

- Toutes fonctionnalités (par exemple, la valeur existe dans les propriétés d'un élément et dans les propriétés d'un de ses attributs) ou
- N'importe laquelle de ses fonctionnalités (par exemple, la valeur existe dans les propriétés d'un élément ou dans les propriétés de l'un de ses attributs)

Les filtres pour chaque fonctionnalité opèrent sur un tableau de base de données. Dans les recherches fournies par le système, par exemple, les filtres sur les propriétés des éléments opèrent sur le tableau `t_element`, les filtres sur les propriétés d'attribut opèrent sur `t_attribute` et les filtres sur les paramètres de méthode opèrent sur `t_operationparams`.

Accéder

À partir de la fenêtre de recherche 'Rechercher dans Projet', sélectionnez une recherche, puis cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils de la fenêtre de recherche, sélectionnez l'onglet 'Query Builder', puis cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils Query Builder.

Autre	<sélectionner la recherche> :  Générateur Query : 
-------	--

Possibilités

Option	Action
Renvoie les éléments correspondants pour l'ensemble du modèle	<p>La valeur par défaut est sélectionnée, pour exécuter la recherche sur l'ensemble du modèle.</p> <p>La recherche vérifie chaque Paquetage du modèle et renvoie les éléments qui correspondent aux critères de recherche, où qu'ils se trouvent.</p>
Retourner les articles correspondants pour le Paquetage sélectionné	<p>Cliquez sur ce bouton radio pour exécuter la recherche sur un Paquetage spécifique que l'utilisateur sélectionne dans la fenêtre Navigateur.</p> <p>Si l'utilisateur effectue une recherche puis sélectionne un autre Paquetage dans la fenêtre Navigateur, les résultats de la recherche ne changent pas jusqu'à ce qu'il clique à nouveau sur l'icône Rechercher dans Modèle ; c'est-à-dire pour rechercher différentes zones du projet :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur le premier Paquetage souhaité dans la fenêtre Navigateur • Cliquez sur l'icône Rechercher dans Modèle • Vérifiez le résultat • Cliquez sur un autre Paquetage dans la fenêtre Navigateur • Cliquez sur l'icône Rechercher dans Modèle

Tous Tableaux	<p>Cliquez sur ce bouton radio pour répertorier les objets qui correspondent à chaque tableau fonctionnalité coché dans la recherche.</p> <p>Par exemple, répertoriez uniquement les éléments dont l'élément et un ou plusieurs de ses attributs portent le même nom de stéréotype.</p>
Au moins un Tableau	<p>La valeur par défaut est sélectionné pour répertorier les objets qui ont une correspondance dans au moins un des tableaux fonctionnalité cochés dans la recherche.</p> <p>Par exemple, répertoriez les éléments qui portent le nom de stéréotype spécifié ou qui possèdent des attributs qui portent le nom de stéréotype spécifié.</p>
OK	<p>Cliquez sur ce bouton pour appliquer les paramètres et fermer le dialogue .</p>
Annuler	<p>Cliquez sur ce bouton pour annuler les modifications que vous avez apportées et fermer le dialogue .</p>

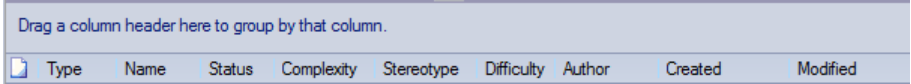
Personnalisation de la Vue de recherche

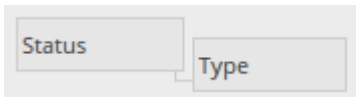
Après avoir exécuté une recherche et affiché une liste de résultats, vous pouvez réorganiser l'affichage pour afficher les éléments dans un ordre différent, ajouter ou supprimer des colonnes pour des caractéristiques particulières, regrouper les éléments en fonction d'une ou plusieurs caractéristiques et/ou sélectionner divers éléments. à partir des résultats.

Accéder

Ruban	Explorer > Rechercher > Modèle > Volet Résultats ou Conception > Élément > Gérer > Rechercher Modèle > Volet Résultats
Raccourcis Clavier	Ctrl+F > Volet Résultats ou Ctrl+Alt+A > Volet Résultats

Options de réorganisation

Option	Détail
Trier et sélectionner	<p>Dans la recherche Modèle , vous pouvez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Triez les éléments selon n'importe quelle valeur de colonne dans l'ordre croissant ou décroissant, en cliquant sur l'en-tête de colonne et sur la flèche bleue à droite de cet en-tête. • Pour une recherche fournie par le système, affichez les propriétés d'un élément sélectionné de n'importe quel type, en double-cliquant sur l'élément • Sélectionner: <ul style="list-style-type: none"> - Un objet en cliquant dessus - Plusieurs éléments individuels en maintenant Ctrl enfoncé lorsque vous cliquez dessus - Une gamme d'éléments en maintenant Shift pendant que vous cliquez sur le premier et le dernier dans le périmètre - Tous les éléments de la liste en appuyant sur Ctrl+Shift+Alt+A
Modifier et remettre en séquence les colonnes à l'aide de l'en-tête Vue	 <p>L'en-tête Vue définit les colonnes d'informations présentées par Modèle Search et l'ordre dans lequel les éléments de données sont présentés.</p> <p>Pour réviser les en-têtes de colonnes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez-droit sur l'en-tête et sélectionnez l'option 'Field Chooser' ; la boîte dialogue « Sélecteur de champ » s'affiche <p>À partir de cette dialogue , vous pouvez ajouter ou supprimer des colonnes de la sortie ; entre eux, les dialogue Vue Header et « Field Chooser » affichent la gamme complète des en-têtes de colonnes disponibles.</p> <p>Pour ajouter un en-tête de colonne à l'en-tête Vue :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Faites-le glisser de la dialogue « Sélecteur de champ » vers l'en-tête jusqu'à la

	<p>position dans laquelle vous souhaitez que la colonne de données s'affiche.</p> <ul style="list-style-type: none"> Lorsque vous avez sélectionné les en-têtes de colonnes dont vous avez besoin, cliquez sur la croix rouge dans le coin supérieur droit de la dialogue « Sélecteur de champs » pour la fermer. <p>Pour supprimer une colonne de la sortie :</p> <ul style="list-style-type: none"> Faites glisser l'en-tête de colonne vers le bas hors de l'en-tête Vue <p>Pour modifier l'ordre des colonnes :</p> <ul style="list-style-type: none"> Faites glisser l'en-tête de colonne requis vers la gauche ou la droite, selon le cas.
Regroupement de valeurs	<p>Vous pouvez organiser les données rapportées de manière hiérarchique en fonction de la valeur d'une ou plusieurs catégories de colonnes.</p> <p>Vous pouvez organiser les données par « Type » et au sein de chaque « Type » par « Nom » ; si vous cliquez ensuite sur l'un des autres en-têtes de colonne, les données de ce groupe sont ensuite triées avec les valeurs de la colonne sélectionnée (par exemple, « Créé ») par ordre croissant ou décroissant.</p> <p>Pour configurer le regroupement valeur , faites glisser l'en-tête de colonne représentant le regroupement principal (tel que « Auteur ») sur le champ « Faites glisser un en-tête de colonne ici pour regrouper par cette colonne ».</p> <p>Faites maintenant glisser l'en-tête de colonne du niveau de regroupement suivant (tel que « Statut ») vers la droite du premier en-tête ; les deux titres de titres s'affichent sous forme de blocs connectés, comme indiqué :</p>  <p>Vous pouvez, si nécessaire, ajouter d'autres niveaux de regroupement en faisant glisser d'autres en-têtes de colonnes sur la hiérarchie (comme « Créé ») et restructurer l'ordre en faisant glisser les en-têtes existants ou supplémentaires vers le niveau que vous souhaitez qu'ils occupent.</p> <p>Par exemple, vous pouvez faire de « Type » le groupe secondaire en le faisant glisser à droite de « Auteur », ou déposer « Statut » entre « Auteur » et « Type ».</p> <p>Pour supprimer un niveau de regroupement, faites glisser l'en-tête de colonne approprié hors de la séquence et sous l'en-tête Vue ; tous les groupements subordonnés montent d'un niveau.</p> <p>Lorsque vous disposez d'un rapport avec des résultats regroupés, vous pouvez basculer entre la hiérarchie développée et le regroupement réduit (élément de niveau supérieur uniquement) en cliquant avec le bouton droit sur l'en-tête Vue et en cliquant sur l'option « Réduire tout ».</p>
Barre de Filtre	<p>La Barre de Filtre s'affiche sous les en-têtes de colonnes ; vous pouvez le masquer ou l'afficher en cliquant avec le bouton droit sur les en-têtes de colonnes et en cliquant sur l'option 'Toggle Barre de Filtre '.</p> <p>La Barre de Filtre est constituée d'une rangée de champs, un champ par colonne ; lorsque vous saisissez une valeur dans l'un de ces champs, les résultats de la recherche Modèle sont automatiquement filtrés pour afficher les entrées dans la colonne correspondante qui contiennent la valeur dans le champ.</p> <p>Par exemple:</p> <ul style="list-style-type: none"> Si vous tapez la lettre « F » dans le champ Barre de Filtre sous la colonne « Auteur », les résultats se réduisent immédiatement aux entrées pour lesquelles la lettre « F » apparaît n'importe où dans le nom (Fred, Fitzgibbon, Rufus, Wolf). Si vous tapez ensuite « Fi », les résultats se réduisent immédiatement aux entrées pour lesquelles la combinaison « fi » apparaît dans le nom (Fitzgibbon,

	Amalfi).
--	----------

Menu Contexte de recherche Modèle

Vous pouvez sélectionner des éléments ou diagrammes dans les résultats d'une recherche Modèle et effectuer diverses opérations sur ceux-ci, ainsi que simplement faire glisser l'élément dans un document Bibliothèque ou un document lié. Tu peux:

- Générer des rapports à partir des résultats de recherche
- Imprimer les résultats de la recherche
- Copier et utiliser les résultats de recherche
- Gérer les éléments renvoyés par une recherche

Pour Paquetages présentés dans les résultats de recherche, vous pouvez également sélectionner une option pour ouvrir le Paquetage dans le Gestionnaire de Spécification .

Accéder

Menu Contexte	Lorsque vous avez effectué une recherche, cliquez-droit sur une rubrique dans les résultats de recherche
---------------	--

Options de menu

Option	Action
Scripts	<p>Cliquez sur cette option pour afficher une liste de tous les scripts Modèle Search que vous avez créés, qui peuvent être exécutés sur l'élément sélectionné.</p> <p>Cette option s'affiche uniquement si :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vous avez créé des scripts Modèle Search dans un dossier Modèle Search Script Group, et • L'élément résulte d'une recherche Query réussie, ou • L'élément résulte d'une recherche SQL réussie incluant CLASSGUID et CLASSTYPE
Propriétés	Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue ' Propriétés ' de l'élément.
Copier la sélection dans le presse-papiers	<p>Cliquez sur cette option pour copier l'élément sélectionné dans le presse-papiers de MS Windows afin qu'il puisse être collé sous forme de lien dans un diagramme , un document, une feuille de calcul ou un e-mail.</p> <p>Raccourci : Ctrl+C</p>
Documentation	<p>Cliquez sur cette option pour générer un rapport documentaire sur le(s) élément(s) sélectionné(s) ; vous avez deux options :</p> <ul style="list-style-type: none"> • ' Générer un rapport distinct sur chaque object sélectionné dans la Recherche Modèle ' • ' Générer un rapport sur tous les objets sélectionnés' <p>Dans les deux cas, la dialogue ' Générer Documentation' s'affiche.</p> <p>Si vous générez le rapport à l'aide d'une recherche SQL personnalisée, le SQL doit</p>

	inclure « ea_guid AS CLASSGUID » et le type object .
Créer un document lié (Modifier le document lié)	<p>Cliquez sur cette option pour créer (ou modifier) un document lié sur l'élément sélectionné.</p> <p>(Disponible dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate).</p> <p>Raccourci : Ctrl+Alt+D</p>
Supprimer le document lié	<p>Cliquez sur cette option pour supprimer un document lié existant.</p> <p>(Cette option s'affiche uniquement si l'élément possède un document lié.)</p> <p>Une prompt s'affiche pour confirmer la suppression. Cliquez sur le bouton Oui.</p>
Imprimer	<p>Cliquez sur cette option pour imprimer les résultats tels qu'ils sont actuellement affichés.</p> <p>La dialogue 'Imprimer' s'affiche, dans laquelle vous sélectionnez l'imprimante et définissez l' exécuter de l'impression.</p>
Résultats Effacer	Cliquez sur cette option pour effacer les résultats de la recherche de l'affichage.
Rechercher dans Diagrammes	Cliquez sur cette option pour afficher le diagramme qui représente l'élément ou, si l'élément est utilisé dans plusieurs diagrammes , afficher une liste de diagrammes parmi lesquels choisir.
Rechercher dans Projet Navigateur	<p>Cliquez sur cette option pour mettre en surbrillance l'élément dans la fenêtre Navigateur .</p> <p>(Certains objets à signaler ne sont pas affichés dans la fenêtre Navigateur ; si vous en sélectionnez un, cette option n'est pas disponible.)</p>
Gestionnaire de Spécification	<p>(Pour un Paquetage sélectionné dans les résultats de recherche.) Cliquez sur cette option pour ouvrir le Gestionnaire de Spécification et y afficher le contenu Paquetage .</p> <p>Si vous générez le rapport à l'aide d'une recherche SQL personnalisée, le SQL doit inclure « ea_guid AS CLASSGUID et Object_Type AS CLASSTYPE » pour que le Gestionnaire de Spécification affiche le Paquetage .</p>
Item de signet	<p>Cliquez sur cette option pour ajouter ou supprimer un signet sur l'élément.</p> <p>Une petite dialogue s'affiche dans laquelle vous sélectionnez le bouton radio approprié pour activer ou désactiver le signet. Si vous activez le signet, un triangle rouge (ou un symbole Delta rouge) s'affiche sur l'icône de l'élément dans les résultats. Si vous effacez le signet, le triangle rouge est supprimé.</p>
Supprimer Sélectionnée	<p>Cliquez sur cette option pour supprimer l'élément sélectionné des résultats de la recherche Modèle .</p> <p>Une prompt s'affiche pour confirmer la suppression ; cliquez sur le bouton Oui.</p>
Aide	Afficher la rubrique d'aide sur la recherche Modèle .

Ajouter Items au document lié

Une fonctionnalité très utile du Modèle Search facilité est la possibilité de faire glisser des éléments séparés des résultats de la recherche vers un document lié existant.

Pour ce faire, vous créez votre document lié, exécutez la recherche Modèle et ouvrez le document et la vue de recherche Modèle sous forme de fenêtres ancrées. Vous faites ensuite glisser les éléments - individuellement ou sous forme de sélection multiple - des résultats de la recherche vers le document. Vous êtes invité à sélectionner l'une des deux options suivantes :

- « Insérer comme lien(s) hypertexte(s) » et
- 'Rendu au format RTF'

Si vous sélectionnez « Insérer comme lien(s) hypertexte(s) », un lien hypertexte est intégré dans le document pour chaque objet déplacé, renvoyant vers l'objet dans la fenêtre du Navigateur .

Si vous sélectionnez « Rendu au format RTF », une prompt s'affiche pour vous demander de sélectionner le gabarit RTF (le cas échéant) à partir duquel générer un petit rapport sur les objets glissés. Vous pouvez sélectionner différents gabarits pour différents objets. Il doit cependant y avoir une compatibilité entre le type objet sélectionné (comme Diagramme) et le gabarit RTF utilisé (comme Diagramme report), sinon rien n'est affiché dans le document.

Vous pouvez avoir des objets hyperliés et des objets rendus au format RTF dans le même document.

Notes

- L'exécution d'une recherche personnalisée ou basée sur un diagramme désactive certaines options du menu contextuel

Le Navigateur Paquetage

Si vous souhaitez créer et opérer rapidement sur des éléments dans un Paquetage, vous pouvez utiliser le Paquetage Navigateur comme établi. Le Paquetage Navigateur est une vue tabulaire et modifiable des éléments d'un Paquetage sélectionné, qui peut être affichée soit dans la Vue principale, soit sous forme de fenêtre flottante, et sous forme d'affichage de liste ou de diagramme de Gantt. Cela peut être particulièrement utile pour configurer un Paquetage dans un but spécifique, par exemple lorsqu'un analyste crée et gère des définitions d'exigences formelles dans le modèle. Lorsque vous avez vérifié le contenu du Paquetage, vous pouvez soit imprimer la liste des éléments, soit générer un rapport documentaire sur tout ou un sous-ensemble des éléments.

Vous pouvez ouvrir plus d'une instance du Paquetage Navigateur pour révision différents Paquetages en même temps. Chaque instance du Paquetage Navigateur est une fenêtre ou Vue distincte, identifiée par le nom Paquetage.

Le Paquetage Navigateur est lié et peut être utilisé conjointement avec :


- Liste Diagramme, qui répertorie les éléments d'un diagramme sélectionné, et
- Gestionnaire de Spécification, qui est une interface basée sur des documents pour le Paquetage, fournissant les moyens de créer et réviser des éléments sous forme de représentations textuelles d'objets modèles dans ce Paquetage

Accéder

Ruban	Conception > Paquetage > Vue de liste Conception > Paquetage > Vue de Gantt
Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage Ouvrir Paquetage dans Liste Vue Cliquez-droit sur Paquetage Ouvrir Paquetage dans Vue du Gantt
Raccourcis Clavier	Ctrl+Alt+R (afficher sous forme de liste)

Fonctionnalités

Fonctionnalité	Détail
Sélectionnez List Vue ou Gantt Vue	<p>Lorsque vous sélectionnez l'un de ces chemins de menu, vous sélectionnez soit la Vue Liste du Paquetage Navigateur, soit la Vue Gantt.</p> <ul style="list-style-type: none"> • List Vue répertorie tous les éléments du Paquetage, avec leurs propriétés ; vous pouvez manipuler cet affichage à l'aide de diverses options de menu • Gantt Vue répertorie tous les éléments du Paquetage, regroupés par hiérarchie de modèles, mais affichant le calendrier de travail pour chaque élément et pour chaque ressource affectée au travail sur l'élément, ainsi que le pourcentage d'achèvement de toutes les tâches associées à chaque élément. <p>Une fois que vous avez affiché l'une de ces vues, vous pouvez passer à l'autre en cliquant avec le bouton droit sur l'affichage et en sélectionnant l'option de menu contextuel appropriée :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Passez à List Vue ou • Passer à Gantt Vue
Changer les formats Vue	Le Paquetage Navigateur dispose d'une version distincte de la barre d'outils du Navigateur, à travers laquelle vous pouvez modifier le Paquetage étudié et, dans

de liste	<p>'List Vue ', le contenu affiché.</p> <p>Dans 'List Vue ', le Paquetage Navigateur dispose de deux formats qui influencent l'utilisation d'autres options à l'affichage :</p> <ul style="list-style-type: none"> Format défini par l'utilisateur, initialement une liste plate, dans lequel vous pouvez définir la manière dont les informations sur les éléments sont regroupées à l'écran à l'aide de la bande de regroupement de valeurs située sous la barre d'outils. Format de hiérarchie, où les éléments sont déjà organisés dans leurs hiérarchies Paquetage et d'éléments dans l'affichage (la bande de regroupement de valeurs est désactivée) <p>Pour définir le format, cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils et sélectionnez (pour le format de hiérarchie) ou désélectionnez (pour le format défini par l'utilisateur) l'option « Afficher la hiérarchie des éléments ».</p>
Changer l'affichage Standard Vue	<p>Il est possible de réorganiser l'information dans le Paquetage Navigateur de plusieurs façons :</p> <ul style="list-style-type: none"> Au format défini par l'utilisateur, triez les éléments selon n'importe quelle valeur de colonne par ordre croissant ou décroissant, en cliquant sur l'en-tête de colonne ; initialement, les éléments sont répertoriés par ordre numérique (si la numérotation des niveaux est activée dans la fenêtre Navigateur) ou par ordre alphabétique au sein du type Modifiez la séquence des colonnes en faisant glisser les en-têtes de colonnes vers la gauche ou la droite. Au format Hiérarchie, la colonne « Nom » est toujours à gauche ; vous ne pouvez déplacer aucune autre colonne vers cette position, bien que vous puissiez réorganiser la séquence du reste des colonnes <p>Pour cette raison, si vous regroupez ou triez des informations au format défini par l'utilisateur et passez au format hiérarchique, votre structure d'information est modifiée et elle n'est pas restaurée lorsque vous revenez au format défini par l'utilisateur.</p>
Afficher les éléments dans un Paquetage enfant	<p>Double-cliquez sur le Paquetage enfant dans la liste pour recentrer l'affichage, affichant uniquement le contenu de ce Paquetage .</p>
Propriétés des éléments d'affichage	<p>Double-cliquez sur la ligne de l'élément pour afficher la dialogue ' Propriétés ' de l'élément, ou appuyez sur Ctrl+Entrée.</p> <p>Si la fenêtre Propriétés est ouverte, cliquez sur n'importe quel élément pour en faire le focus de la fenêtre Propriétés .</p>
Sélectionner Items	<p>Sélectionner:</p> <ul style="list-style-type: none"> Un élément en cliquant dessus Une valeur précise en cliquant deux fois dessus (et non en double-cliquant) ; soit la valeur devient directement modifiable (retapez ou sélectionnez dans la liste déroulante) soit la dialogue ' Propriétés ' s'affiche dans laquelle vous pouvez modifier la valeur Plusieurs éléments individuels en maintenant Ctrl enfoncé tout en cliquant dessus Une plage d'éléments en maintenant la touche Maj enfoncée pendant que vous cliquez sur le premier et le dernier de la plage
Ajouter de nouveaux articles au Paquetage	<p>Cliquez sur un élément répertorié et appuyez sur Ctrl+N ou sur la touche Inser, ou cliquez-droit et sélectionnez l'option 'Ajouter Nouvel Élément '. Le dialogue « Nouvel Élément » s'affiche ; complétez les champs et cliquez sur le bouton Créer.</p>

	<ul style="list-style-type: none"> • Au format Modèle Hiérarchie, le nouvel élément est inséré en tant que frère de l'élément sélectionné, dans son Paquetage parent. • Au format Défini par l'utilisateur, le nouvel élément est ajouté au Paquetage racine sélectionné pour être affiché dans le Navigateur Paquetage .
Ajouter un élément enfant à l'élément sélectionné	<p>Cliquez sur l'élément sélectionné et appuyez sur Ctrl+Maj+N.</p> <p>Le dialogue « Nouvel Élément » s'affiche ; complétez les champs et cliquez sur le bouton Créer.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Au format Modèle Hiérarchie, le nouvel élément est inséré en tant qu'enfant de l'élément sélectionné • Au format Défini par l'utilisateur, le nouvel élément est ajouté au Paquetage racine sélectionné pour être affiché dans le Navigateur Paquetage .
Ajouter des éléments au Navigateur Paquetage	<p>Faites glisser les éléments requis depuis n'importe où dans la fenêtre Navigateur . L'élément est répertorié dans le Paquetage Navigateur et déplacé dans le Paquetage cible dans la fenêtre Navigateur .</p> <p>Vous pouvez également faire glisser des éléments du Navigateur Paquetage vers un Paquetage dans la fenêtre Navigateur , en vue Liste ou en vue Gantt.</p>
Ajouter des éléments à un diagramme à partir du Paquetage Navigateur	<p>En vue Liste ou en vue Gantt, vous pouvez faire glisser un ou plusieurs éléments du Paquetage Navigateur sur un diagramme pour créer immédiatement une instance de chaque élément sur le diagramme (et dans la fenêtre Navigateur pour le Paquetage parent du diagramme).</p> <p>Cliquez sur chaque élément (en appuyant sur Ctrl ou Maj pour des sélections multiples) pour le sélectionner avant de le faire glisser sur le diagramme .</p> <p>L'un des avantages du glissement d'éléments depuis la vue Gantt est qu'il fournit un filtre supplémentaire sur la tâche ou la ressource, afin que vous puissiez isoler les éléments à copier dans un diagramme ou Paquetage spécifique à une tâche ou une ressource.</p>
Supprimer des éléments de la liste	<p>Sélectionnez l'élément et appuyez sur Ctrl+D. Cela supprime l'élément de tous diagrammes et du modèle lui-même.</p> <p>Au format Modèle Hiérarchie, vous ne pouvez pas supprimer un élément parent tant que tous ses éléments enfants n'ont pas été supprimés ou supprimés.</p>
Inclure notes de chaque élément (documentation)	<p>Notes sont affichées sous l'élément.</p> <p>Pour ajouter ou modifier notes , cliquez sur l'élément et appuyez sur Ctrl+Maj+Espace pour transférer le contrôle vers la fenêtre Notes , dans laquelle vous créez ou modifiez le texte note .</p> <p>Alternativement, cliquez-droit sur la ligne de l'élément et sélectionnez l'option 'Modifier Notes '.</p>
La poursuite des travaux	<p>Vous pouvez travailler davantage sur le Paquetage Navigateur à l'aide des options de la barre d'outils et du menu contextuel.</p>

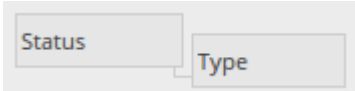
En-tête de liste

Dans votre travail sur votre projet, vous pouvez utiliser l'un des nombreux rapports de « liste » dans lesquels les informations sont organisées en plusieurs colonnes. Ces rapports comprennent :

- Navigateur Paquetage
- Gestionnaire de Spécification
- Liste Diagramme
- Recherche Modèle
- Mail de Modèle
- Fenêtre de discussion et Révision
- Fenêtre Fonctionnalités
- Boîte dialogue ' Trouvez Item de Boîte à Outils ' dans la boîte à outils Diagramme
- Onglets « Détails Tester » et « Détails de maintenance » de la vue Rapports AQ
- Le projet Gantt Vue
- La fenêtre Outils de projet

Dans ces rapports, vous pouvez réorganiser rapidement et facilement la séquence et la combinaison des colonnes pour présenter les informations dans le format le plus approprié à vos besoins, et filtrer les données en fonction des valeurs des chaînes de texte affichées dans les champs des colonnes.

Réorganiser disposition de l'affichage

Outil	Description
Regroupement de valeurs	<p>Pour la plupart des rapports, si l'option « Afficher la hiérarchie des éléments » n'est pas sélectionnée dans le Paquetage Navigateur ou la Liste Diagramme , vous pouvez organiser les données rapportées en fonction de la valeur d'une ou plusieurs catégories de colonnes, telles qu'identifiées dans la « Zone de groupe ». au-dessus des en-têtes de colonnes. Si la « Zone de groupe » n'est pas déjà affichée, cliquez-droit sur les en-têtes de colonnes et sélectionnez l'option « Activer la zone de groupe ».</p> <p>Vous pouvez organiser les données par « Type » et au sein de chaque « Type » par « Nom » ; si vous cliquez ensuite sur un autre en-tête de colonne, les données de ce groupe sont ensuite triées avec les valeurs de la colonne sélectionnée (par exemple, « Créé ») par ordre croissant ou décroissant.</p> <p>Pour configurer le regroupement valeur , faites glisser l'en-tête de colonne représentant le regroupement principal (tel que « Auteur ») dans la « Zone de groupe ».</p> <p>Faites maintenant glisser l'en-tête de colonne du niveau de regroupement suivant (tel que « Statut ») vers la droite du premier en-tête ; les deux titres de titres s'affichent sous forme de blocs connectés, comme indiqué :</p>  <p>Vous pouvez, si nécessaire, ajouter d'autres niveaux de regroupement en faisant glisser d'autres en-têtes de colonnes sur la hiérarchie (comme « Créé ») et restructurer l'ordre en faisant glisser les en-têtes existants ou supplémentaires vers le niveau que vous souhaitez qu'ils occupent.</p> <p>Par exemple, vous pouvez faire de « Type » le groupe secondaire en le faisant</p>

	<p>glisser à droite de « Auteur », ou déposer « Statut » entre « Auteur » et « Type ».</p> <p>Pour supprimer un niveau de regroupement, faites glisser l'en-tête de colonne approprié hors de la séquence et sous l'en-tête Vue ; tous les groupements subordonnés montent d'un niveau.</p>
Barre de Filtre	<p>La Barre de Filtre s'affiche sous les en-têtes de colonnes ; vous pouvez le masquer ou l'afficher en utilisant l'option de menu contextuel 'Toggle Barre de Filtre ' sur les en-têtes de colonnes.</p> <p>La Barre de Filtre est constituée d'une rangée de champs, un champ par colonne ; lorsque vous saisissez une valeur dans l'un de ces champs, les listes d'éléments sont automatiquement filtrées pour afficher les entrées avec une valeur dans la colonne correspondante qui contiennent la string texte dans le champ.</p> <p>Par exemple:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si vous tapez la lettre « F » dans le champ Barre de Filtre sous la colonne « Auteur », les résultats se réduisent immédiatement aux entrées pour lesquelles la lettre « F » apparaît n'importe où dans le nom (Fred, Fitzgibbon, Rufus, Wolf). • Si vous tapez ensuite « Fi », les résultats se réduisent immédiatement aux entrées pour lesquelles la combinaison « fi » apparaît dans le nom (Fitzgibbon, Amalfi). <p>Pour les rapports et les affichages qui identifient le pourcentage d'achèvement d'une tâche ou d'un travail, vous pouvez spécifier une valeur en pourcentage ou une plage pour afficher les éléments correspondant à cette valeur . Dans la Barre de Filtre , dans le champ sous le champ '%Completed ou Complete', tapez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • <x pour afficher les éléments terminés à moins de x pour cent ; par exemple, <30 (tous les éléments terminés à moins de 30 pour cent, mais pas ceux terminés à 30 pour cent exactement) • >x pour afficher les éléments terminés à plus de x pour cent ; par exemple, > 30 (tous les éléments sont terminés à plus de 30 %, mais pas ceux qui sont terminés à 30 % exactement) • x pour afficher les éléments terminés avec exactement x pour cent ; par exemple, 30 (tous les éléments sont terminés à exactement 30 %) • -x pour afficher les éléments terminés avec exactement x pour cent et moins ; par exemple, -30 (tous les éléments terminés à moins de 30 % et ceux terminés à exactement 30 %) • x- pour afficher les éléments terminés avec exactement x pour cent et plus ; par exemple, + 30 (tous les éléments terminés à plus de 30 % et ceux terminés à exactement 30 %) • xy pour afficher les éléments entre x-1 pour cent terminés et y+1 pour cent terminés ; par exemple 30-45 (tous les éléments terminés entre 30 et 45 pour cent, y compris ceux terminés à exactement 30 pour cent et 45 pour cent)


Options Navigateur Paquetage

Lors de la création et de la gestion de votre modèle, vous pouvez utiliser le Paquetage Navigateur comme établi pour effectuer de nombreuses opérations, telles que la réorganisation de la structure Paquetage, l'ajout de nouveaux Paquetages et éléments et la génération de rapports sur le contenu Paquetage. Vous pouvez également modifier l'affichage de plusieurs manières.

Pour effectuer toutes ces opérations, vous sélectionnez les options dans le menu déroulant disponible via l'icône de la barre d'outils Paquetage Navigateur ou via le menu contextuel.



Accéder

Barre d'outils	Barre d'outils Paquetage Navigateur List Vue : 
Menu Contexte	Cliquez-droit sur Paquetage Navigateur List Vue

Options de menu

Option	Action
Ajouter un nouveau	Ajoutez un nouvel élément au Paquetage . Le dialogue ' Nouvel Élément ' s'affiche. Raccourci : Ctrl+N
Modifier Notes	Affichez la fenêtre Notes pour ajouter ou modifier notes pour l'élément sélectionné. Le curseur est positionné au début de la zone de saisie de texte de la fenêtre. Raccourci : Ctrl+Maj+Espace
Imprimer	Imprimez le contenu actuel du Paquetage Navigateur . La dialogue « Imprimer » s'affiche, dans laquelle vous spécifiez le travail d'impression.
Générer Rapport	Affichez la dialogue ' Générer Documentation', pour créer un rapport documentaire sur le(s) élément(s) sélectionné(s). Vous pouvez appliquer toutes facilités de ce dialogue pour adapter le rapport à vos besoins.
Afficher le contenu Paquetage imbriqué	Basculer l'affichage entre : <ul style="list-style-type: none"> • Inclure Paquetages enfants et leur contenu dans la liste, et • Afficher uniquement le contenu de premier niveau du diagramme ou Paquetage sélectionné
Afficher la hiérarchie des éléments	Basculer l'affichage entre : <ul style="list-style-type: none"> • Format hiérarchique et • Format de regroupement de valeurs défini par l'utilisateur

Afficher Barre de Filtre	Affichez ou masquez les champs Barre de Filtre sous les en-têtes de colonnes, dans lesquels vous pouvez saisir une string de texte pour filtrer les données dans la colonne correspondante afin d'afficher uniquement les données contenant la string saisie.
Afficher la barre de groupe	Affichez ou masquez la barre de groupe (faites glisser un en-tête de colonne ici pour regrouper selon cette colonne).
Options Note	Affichez un menu court dans lequel vous pouvez sélectionner : <ul style="list-style-type: none"> • Masquer le contenu du compartiment Notes de chaque élément • Afficher les premiers mots en aperçu, ou • Afficher le texte intégral de chaque note

Options Menu Contexte

Cliquez-droit sur un élément de la liste des éléments et Paquetages .

Option	Description
Spécialiser	Sélectionnez cette option pour accéder à un sous-menu de Technologies activées au sein du système (par exemple, ArcGIS ou TOGAF), chacune offrant des options permettant d'effectuer des opérations spécifiques à la technologie sur les éléments.
Collaborer	Sélectionnez cette option pour afficher un petit menu de sous-options pour échanger notes électroniques sur l'élément sélectionné avec les collègues de l'équipe, sous forme de Révisions , Discussions et, si la Sécurité des Utilisateurs est activée, des messages Chats et Mail de Modèle , ainsi que les option pour surveiller les discussions sur l'élément.
Passer à Gantt Vue	Si vous êtes au format Vue Standard (ou Liste), passez l'affichage au format Gantt Vue .
Propriétés	Affichez la dialogue ' Propriétés ' de l'élément sélectionné.
Modifier Notes	Ajoutez ou modifiez notes sur l'élément, dans la fenêtre Notes . Raccourci : Ctrl+Maj+Espace
Document lié	Créez (ou modifiez) un document lié. (Éditions Corporate , Unified et Ultimate .) Raccourci : Ctrl+Alt+D
Ajouter Nouvel Élément	La dialogue ' Nouvel Élément ' s'affiche, à travers laquelle vous créez un élément de n'importe quel type (après avoir défini le jeu d'outils approprié).
Rechercher dans Diagrammes	Afficher: <ul style="list-style-type: none"> • Le diagramme qui utilise l'élément, ou • Si l'élément est utilisé dans plusieurs diagrammes , la dialogue « Utilisation de l'élément », qui répertorie les diagrammes contenant l'élément
Rechercher dans	Mettez en surbrillance l'élément sélectionné dans la fenêtre Navigateur .

Navigateur de projet	
Item de signet	Ajoutez l'élément à vos favoris. Lorsque l'élément est affiché sur un diagramme, il est surmonté d'un triangle rouge inversé ou d'un symbole Del.
Documentation	<p>Générer un rapport documentaire; vous avez deux options :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Générer un rapport distinct sur chaque objet sélectionné dans le rapport • Générer un rapport sur tous les objets sélectionnés <p>Dans les deux cas, la dialogue ' Générer Documentation' s'affiche. Si vous avez choisi de générer des rapports séparés, la dialogue « Générer Documentation » s'affiche séparément pour chaque rapport à tour de rôle.</p> <p>Vous avez également la possibilité d'imprimer vous-même la liste du Paquetage Navigateur .</p>
Trier le contenu	<p>Au format Hiérarchie, synchronisez la liste avec la hiérarchie de la fenêtre Navigateur , pour garantir que toutes les hiérarchies et séquences d'éléments et Paquetage sont - si nécessaire - mises à jour.</p> <p>Normalement, les modifications sont mises à jour automatiquement, mais il peut y avoir des retards si des modifications sont apportées en dehors du Paquetage Navigateur .</p>
Recharger	Rechargez la liste des éléments pour actualiser l'ordre et le contenu avec les modifications récentes.
Ajouter une colonne de valeur de balise	Ajoutez une colonne pour afficher les valeurs d'une Valeur Étiquetée sélectionnée, pour chaque élément de la liste (voir <i>Ajouter une colonne Valeur Étiquetée</i> plus loin dans cette rubrique).
Disposition des colonnes	<p>Conserver, appliquer ou supprimer un profil de disposition des colonnes de l'affichage Paquetage Navigateur . Une disposition se compose du nombre de colonnes et (lorsque la disposition de l'écran du poste de travail le permet) de la largeur des colonnes.</p> <p>Lorsque vous passez la souris sur cette option, un sous-menu s'affiche :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Charger Disposition des colonnes - affiche une dialogue dans laquelle vous choisissez d'appliquer la disposition par défaut (toutes les colonnes possibles) ou celle que vous avez préalablement enregistrée ; cliquez sur le bouton OK pour appliquer la disposition • Enregistrer Disposition des colonnes - affiche une dialogue dans laquelle vous spécifiez le nom sous lequel enregistrer la disposition - vous pouvez remplacer une disposition existante en cliquant sur la liste déroulante et en sélectionnant le nom, ou enregistrer en tant que nouvelle disposition en tapant un nouveau nom. • Supprimer Disposition des colonnes - affiche une dialogue dans laquelle vous spécifiez le profil disposition à supprimer ; lorsque vous cliquez sur le bouton OK , le profil est supprimé (et ne peut plus être récupéré) mais si ce profil était utilisé lors de sa suppression, la disposition persiste jusqu'à ce qu'elle soit spécifiquement modifiée, même si vous fermez et rouvrez le Paquetage . Navigateur
Imprimer	<p>Imprimez le contenu du Paquetage Navigateur .</p> <p>La dialogue « Imprimer » s'affiche, dans laquelle vous spécifiez le travail d'impression.</p>
Supprimer Sélectionnée	Supprimez l'élément sélectionné du Paquetage Navigateur .

	Une prompt de confirmation s'affiche ; cliquez sur le bouton Oui.
--	---

Ajouter une colonne Valeur Étiquetée

Si vous souhaitez afficher la valeur d'un élément de la liste pour une balise particulière, vous pouvez ajouter une colonne en lecture seule pour la balise. Il existe deux manières de procéder : la première méthode est simple et directe, tandis que la seconde méthode vous permet de rechercher et de sélectionner une balise spécifique qui peut être définie pour un certain nombre d'éléments.

Méthode	Action
1	Ouvrez l'onglet 'Tag' de la fenêtre Propriétés de l'élément et faites glisser le tag sur le Navigateur Paquetage ; une nouvelle colonne est ajoutée pour chaque balise que vous faites glisser sur la liste.
2	<p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez-droit sur l'élément dans le Paquetage Navigateur ou la Liste Diagramme , ou • Cliquez-droit sur les titres de colonnes <p>Sélectionnez ensuite l'option « Ajouter une colonne de valeur de balise » ; la dialogue « Ajouter une colonne de valeur de balise » s'affiche.</p> <p>Soit saisissez le nom de la balise dans le champ ' Valeur Étiquetée ', soit sélectionnez l'une des deux options :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Global Valeur Étiquetés - remplit la liste déroulante « Valeur Étiquetée » avec toutes les Valeur Étiquetés globales du projet ; cela permet de sélectionner une Valeur Étiquetée applicable à un grand nombre d'éléments • Valeur Étiquetés de l'élément sélectionné - remplit la liste déroulante « Valeur Étiquetée » avec les Valeur Étiquetés définies pour l'élément sélectionné (telles que répertoriées dans l'onglet 'Tags' de la fenêtre Propriétés de cet élément) ; cela vous permet de filtrer la sélection initiale sur un ensemble spécifique de balises <p>Lorsque vous avez sélectionné la balise requise, cliquez sur le bouton OK pour insérer une colonne pour cette balise dans l'en-tête Paquetage Navigateur ou Diagramme List.</p>

Notes

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si l'audit est activé et que le Paquetage Navigateur est ouvert, vous pouvez afficher un historique des modifications apportées à tout élément ou connecteur sélectionné, dans l'onglet « Historique d'audit » de la fenêtre Sortie système. (si la sécurité est activée, vous devez disposer au moins des autorisations 'Audit Vue ' pour afficher l'historique d'audit)

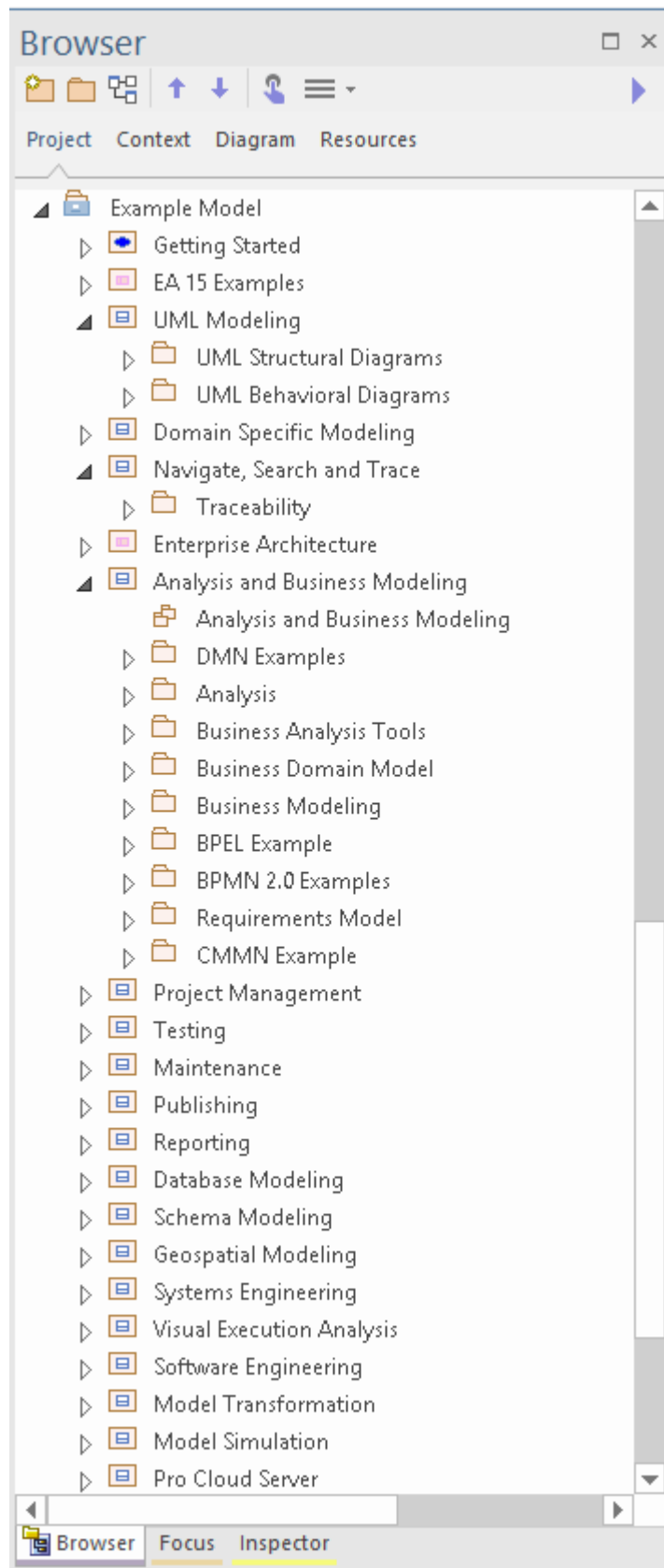
La fenêtre du Navigateur

La fenêtre Navigateur affiche les objets et fonctionnalités de votre modèle selon un certain nombre d'arrangements, reflétant le contenu et la structure de votre modèle. La fenêtre Navigateur est le principal mécanisme permettant de parcourir et d'explorer votre modèle et constitue le point de départ de bon nombre des fonctionnalités les plus importantes d'Enterprise Architect. Vous pouvez l'utiliser pour naviguer dans l'espace de projet Enterprise Architect et :

- Révision de la structure, du contenu et de l'organisation de votre modèle
- Explorez des éléments spécifiques
- Glissez et déposez des éléments et Paquetages dans le modèle
- Copier (dupliquer) Paquetages entiers
- Importer/exporter des informations sur le modèle
- Mettre en place Contrôle de Version, le verrouillage, l'analyse d'exécution et bien d'autres aspects du modèle liés à un Paquetage particulier
- Modèles de documents
- Importer du code, des fichiers xmi et csv, un schéma de base de données et d'autres sources de données externes

La fenêtre du Navigateur propose une gamme de menus contextuels grâce auxquels vous pouvez effectuer des actions supplémentaires telles que l'ajout de nouveaux Paquetages, la création diagrammes, le renommage d'éléments et la suppression d'éléments de modèle.

La structure complète du modèle est représentée dans l'onglet 'Projet' de la fenêtre Navigateur, qui est l'affichage par défaut.



Vous pouvez également sélectionner une Vue , Paquetage , diagramme ou un élément à n'importe quel niveau et concentrer l'affichage sur uniquement la partie de la structure située sous cet objet , dans ces onglets :

- Contexte (voir la rubrique d'aide *Navigateur - Contexte*)
- Diagramme (voir la rubrique d'aide *Navigateur - Diagramme*)

L'onglet « Ressources » vous permet de sélectionner et d'appliquer des structures à partir d'un référentiel de gabarits de génération de documents standard et réutilisables, MDG Technologies , de profils Matrice de relations, d'éléments de modèle couramment utilisés, de feuilles de style, de profils et Motifs UML . Consultez la rubrique d'aide *Navigateur - Ressources* .

S'il n'est pas pratique d'afficher tous les onglets de la fenêtre Navigateur dans la fenêtre, vous pouvez temporairement masquer et réafficher un ou plusieurs onglets. Consultez la rubrique d'aide *Masquer et afficher les onglets Navigateur* .

Sur les onglets « Projet » et « Contexte », vous pouvez également ajouter des dossiers « Favoris » pour présenter uniquement votre sélection de Paquetages sur lesquels travailler. Voir la rubrique d'aide *Affiner Contenu du Navigateur* .

Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Parcourir Explorer > Portails > Windows > Explorer > Project Navigateur
Raccourcis Clavier	Ctrl+1 Alt+1 Navigateur

Vues

L'onglet 'Projet' de la fenêtre du Navigateur peut être divisé en Vues , dont chacune contient diagrammes , Paquetages et d'autres éléments. Une hiérarchie Vue par défaut est décrite ici, mais vous pouvez créer différentes Vues en fonction de vos besoins.

Vue	Description
Cas d'utilisation Vue	La Vue d'analyse fonctionnelle et précoce, contenant des modèles Processus Métier et Use Case.
Vue dynamique	La dynamique de votre système, contenant des graphiques State , diagrammes d'activité et d'interaction.
Vue logique	La Classe Modèle et le Domaine Modèle Vue .
Vue du composant	Une Vue pour les composants de votre système. Vue de haut niveau des logiciels à créer (tels que les exécutables, les DLL et les composants).
Vue de déploiement	Le modèle physique ; quel matériel doit être déployé et quel logiciel doit être exécuter dessus.
Vue personnalisée	Un espace de travail pour d'autres Vues , telles que les exigences formelles, la corbeille, notes d'entretien et les exigences non fonctionnelles.

Réduire sélectif à l'élément parent ou Paquetage

Lorsque vous travaillez sur un projet développé dans l'onglet « Projet » (ou sur un grand segment dans l'onglet « Contexte »), vous souhaitez peut-être localiser l'élément parent ou Paquetage d'un élément et/ou réduire la structure

sous cet élément parent. ou Paquetage .

Étape	Action
1	Positionnez le curseur sur un élément dans l'élément ou Paquetage .
2	Appuyez sur la touche flèche gauche du clavier pour mettre le parent en surbrillance.
3	Appuyez à nouveau sur la même touche pour réduire la structure sous cet élément parent ou Paquetage . Si vous continuez à répéter cette séquence, vous localisez et réduisez les nœuds parents de plus en plus haut dans la hiérarchie jusqu'au nœud racine.

Ajout d'éléments à partir de la boîte à outils Diagramme

Lorsque vous avez une structure dans la fenêtre Navigateur , vous pouvez y ajouter des éléments en les récupérant dans la boîte à outils Diagramme et en les déposant sur l'élément parent ou Paquetage . Pour ce faire, vous :

- Cliquez sur l'icône de l'élément dans la boîte à outils Diagramme , puis cliquez sur le Paquetage ou l'élément parent dans la fenêtre Navigateur pour le sélectionner, puis cliquez à nouveau pour déposer l'élément sous le parent.

Vous ne pouvez pas ajouter d'objets qui doivent s'afficher dans un diagramme , tels que des éléments Note , des éléments de texte, des connecteurs ou des limites.

Si un élément est d'un type qui ne peut pas être ajouté en tant qu'enfant de l' object dans la fenêtre Navigateur , un message d'erreur s'affiche.

Changer les noms

Si vous décidez de changer le nom d'un Paquetage , diagramme ou d'un élément dans l'onglet 'Projet', vous pouvez simplement cliquer dessus et appuyer sur F2. Cela rend le nom modifiable et vous pouvez rapidement le remplacer.

Actions par clic de souris

Il existe différentes méthodes pour effectuer des actions sur le contenu de la fenêtre Navigateur , via les options de la barre d'outils, les options du menu contextuel et en appuyant sur les touches du clavier. Ceux-ci sont abordés dans les sujets et tableaux décrivant ces actions. Ce tableau identifie les résultats d'un simple clic avec les boutons de la souris sur un objet et la variation des résultats provoquée par la pression sur Ctrl pendant que vous cliquez.

Action de la souris	Effet
Simple clic, bouton gauche	<p>Si tu:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez une fois avec le bouton de la souris sur la flèche d'expansion à gauche d'un objet pour développer ou réduire la structure de cet objet . • Cliquez simplement sur le bouton de la souris sur le nom object , il met en évidence cet objet et en fait le focus sur toutes les fenêtres pertinentes actuellement ouvertes (telles que la fenêtre Propriétés et le Gestionnaire de Spécification) ; pour un diagramme , cela signifie que le diagramme s'ouvre <p>Note que les éléments schématiques, tels que Notes et Texte, deviennent le focus dans plusieurs affichages de propriétés mais pas dans le Gestionnaire de Spécification</p>

Un simple clic, bouton droit	Si vous cliquez-droit sur un objet , l' objet devient le focus de toutes les fenêtres pertinentes ouvertes et le menu contextuel approprié s'affiche pour le type objet .
Double-cliquez, bouton gauche	<p>Si tu:</p> <ul style="list-style-type: none">• Double-cliquez sur un objet , l' objet devient le focus de toutes les fenêtres pertinentes actuellement ouvertes et le menu contextuel approprié s'affiche pour le type objet ; si l' objet a des objets enfants, la hiérarchie est développée pour les afficher• Appuyez sur Ctrl et double-cliquez sur un objet , l' objet devient le focus de toutes les fenêtres pertinentes ouvertes et la dialogue ' Propriétés ' s'affiche pour cet objet .
Double-cliquez, bouton droit	Si vous double-cliquez avec le bouton droit de la souris sur un objet , l' objet devient le focus de toutes les fenêtres pertinentes actuellement ouvertes et le menu contextuel approprié s'affiche pour le type objet .

Navigateur - Barre d'en-tête

La barre d'en-tête Navigateur donne accès à plusieurs opérations que vous pouvez effectuer sur la structure et le contenu de votre projet, y compris l'ouverture du projet en premier lieu. Vous pouvez utiliser les options de la barre d'en-tête pour créer un nouveau modèle via l'Assistant de Modèle, ajouter Paquetages et diagrammes à un modèle existant et déplacer des objets de haut en bas dans leurs groupes objet et structures parent. Ces options et d'autres sont également disponibles via le menu affiché par l'icône « Hamburger ».



Lorsque vous ouvrez Enterprise Architect pour la première fois, toutes les icônes, à l'exception du « Hamburger », sont grisées. Vous pouvez soit sélectionner un modèle dans la liste 'Récent' de la page Démarrer, soit cliquer sur l'icône 'Hamburger' et sélectionner l'option 'Ouvrir Projet'. Cette option affiche la dialogue « Gérer les projets », à travers laquelle vous pouvez localiser et ouvrir le projet requis.

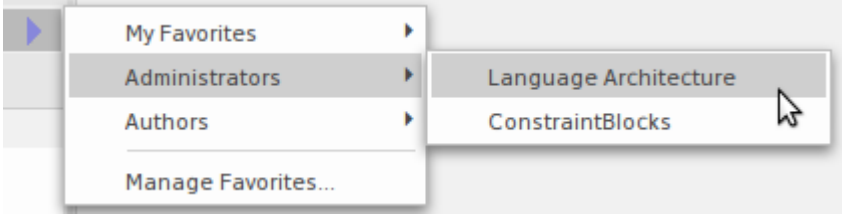
Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Parcourir Explorer > Portails > Windows > Explorer > Project Navigateur
Raccourcis Clavier	Ctrl+1 Alt+1 Navigateur

Icône Options

Ces options opèrent sur les onglets « Projet » et « Contexte » de la fenêtre Navigateur. Dans les options du menu 'Hamburger', l'option 'Nouvel Élément' permet également de mettre à jour l'onglet 'Diagramme'.

Option	Action
Nouveau Modèle de Motif	Cliquez sur cette icône pour créer une nouvelle structure de base de modèle dans le projet, sous un nœud racine sélectionné. Raccourci : Ctrl+Maj+M
Nouveau Paquetage	Cliquez sur cette icône pour créer un nouveau Paquetage enfant sous le Paquetage sélectionné.
Nouveau Diagramme	Cliquez sur cette icône pour créer un nouveau diagramme enfant sous le Paquetage ou l'élément sélectionné.
Déplacer Object vers le haut	Cliquez sur cette icône pour déplacer l'objet sélectionné plus haut dans la liste de la fenêtre Navigateur, au sein de son Paquetage parent et de son type de groupe objet (c'est-à-dire dans la liste des éléments ou la liste des diagrammes, par exemple).
Déplacer Object vers le bas	Cliquez sur cette icône pour déplacer l'objet sélectionné plus bas dans la fenêtre Navigateur, au sein de son type Paquetage et groupe objet parent (c'est-à-dire dans la liste des éléments ou la liste des diagrammes, par exemple).

Rechercher dans Navigateur	Pour un objet sélectionné dans une dialogue , diagramme ou une fenêtre, localise cet objet dans la fenêtre Navigateur .
Hamburger	Cliquez sur cette icône pour afficher un menu déroulant d'options permettant d'effectuer diverses opérations sur le modèle, comme décrit dans le tableau <i>Options de menu</i> .
Favoris	<p>Cette icône affiche un menu répertoriant les Paquetages que vous avez marqués comme « Favoris » sous votre propre ID de sécurité utilisateur et l' ID de chaque groupe de sécurité dont vous êtes membre. (La sécurité utilisateur doit être activée pour que cette option fonctionne.)</p> 

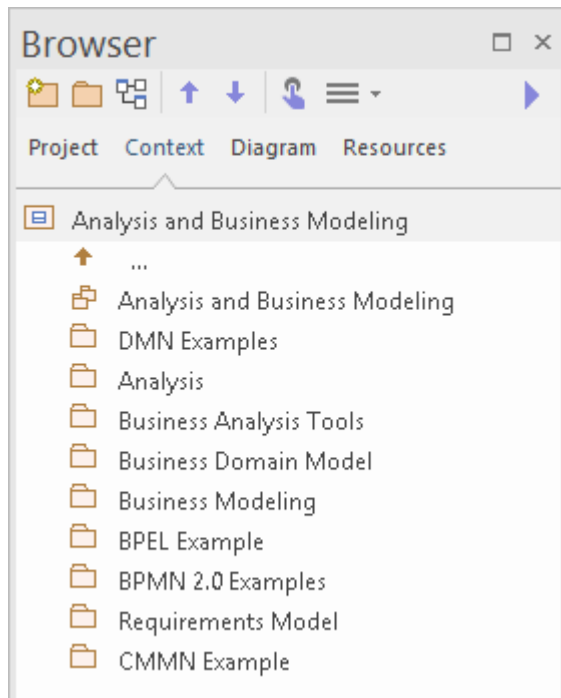
Options de menu

Nom	Action
Ouvrir Projet	<p>Sélectionnez cette option pour ouvrir un projet existant, ou pour créer un nouveau projet à partir de zéro ou à partir d'un projet gabarit de base.</p> <p>Raccourci : Ctrl+O</p>
Recharger Projet	<p>Sélectionnez cette option pour fermer et recharger le projet en cours, en actualisant la fenêtre Navigateur (dans un environnement multi-utilisateurs, pour apporter les modifications apportées par d'autres utilisateurs partageant le projet).</p> <p>Raccourci : Ctrl+Maj+F11</p>
Nouveau Modèle de Motif	<p>Sélectionnez cette option pour créer un nouveau Modèle Paquetage dans le projet, sous le Paquetage sélectionné.</p> <p>Raccourci : Ctrl+Maj+M</p>
Nouveau Paquetage	Sélectionnez cette option pour créer un nouveau Paquetage enfant sous le Paquetage sélectionné.
Nouveau Diagramme	Sélectionnez cette option pour créer un nouveau diagramme enfant sous le Paquetage ou l'élément sélectionné.
Nouvel Élément	Sélectionnez cette option pour créer un nouvel élément enfant sous le Paquetage ou l'élément sélectionné et, si nécessaire, ajoutez-le au diagramme actuellement ouvert.
Rechercher dans Navigateur	Sélectionnez cette option pour effectuer une simple recherche de nom d'élément sur une string de texte afin de localiser l'élément dans la fenêtre Navigateur .
Documentation	Sélectionnez cette option pour afficher un sous-menu à partir duquel vous pouvez choisir de générer, sur le Paquetage sélectionné dans la fenêtre Navigateur , un :

	<ul style="list-style-type: none">• Rapport de document (F8)• Rapport Web (Maj+F8)• Joomla! Article ou• Rapport Diagramme uniquement (Ctrl+Maj+F8)
Génération de code	<p>Sélectionnez cette option pour afficher un sous-menu dans lequel vous pouvez choisir de :</p> <ul style="list-style-type: none">• Générer du code source (Ctrl+Alt+K)• Générer DDL• Importer un répertoire source (Ctrl+Shift+U)• Importer un module binaire• Importer un script de ressource• Importer un schéma de base de données• Générer le contenu Paquetage à synchroniser avec le code Paquetage (Ctrl+Alt+M)• Réinitialiser la langue du code source <p>Toutes ces options fonctionnent sur le Paquetage sélectionné.</p>

Navigateur - Contexte

Dans la fenêtre Navigateur , l'onglet « Contexte » offre une vue simplifiée et ciblée d'une section du modèle, séparée de la structure complète. Cela vous aide à vous concentrer sur la zone du modèle sur laquelle vous travaillez et s'avère très utile lorsque vous réorganisez cette section, car cela réduit le risque de faire glisser des objets vers la mauvaise zone du modèle.



Accéder


Ruban	Démarrer > Application > Conception > Navigateur > Contexte Explorer > Portails > Windows > Explorer > Navigateur contextuel
Raccourcis Clavier	Ctrl+1 > Contexte Alt+1 Navigateur > Contexte

Fonctionnalité

L'onglet affiche la Vue , Paquetage ou l'élément actuellement sélectionné dans l'onglet 'Projet', ainsi que ses objets subordonnés. Il affiche également les objets enfants des éléments subordonnés, mais pas des Paquetages subordonnés. Pour afficher les objets enfants d'un de ces Paquetages , vous double-cliquez dessus pour en faire le focus de l'onglet.

Si l' object sélectionné est un Paquetage ou un élément sans objets enfants, ou un diagramme , l'onglet a le parent de cet object en évidence en haut, plutôt que l' object lui-même.

Si l' object actuellement sélectionné n'est pas un nœud racine de modèle, alors le deuxième élément de l'onglet «

Contexte » est une icône de  Double-cliquez sur ce bouton pour passer au niveau supérieur dans le modèle.

En cliquant sur un object dans l'onglet « Contexte » Enterprise Architect accédera à cet object , affichant ses propriétés et fonctionnalités dans d'autres fenêtres ouvertes.

Double-cliquer sur un objet enfant qui a lui-même des objets subordonnés dans l'onglet « Contexte » fait de cet objet le focus de l'onglet, l'affichant en haut de l'onglet. S'il ne contient pas d'autres objets, la dialogue ' Propriétés ' s'affiche.

Un clic droit sur un objet dans l'onglet 'Contexte' affiche le même menu contextuel que dans l'onglet 'Projet' de la fenêtre Navigateur .

L'onglet « Contexte » fonctionne très bien en combinaison avec la barre d'outils Navigateur, qui affiche le chemin hiérarchique complet de tout objet que vous mettez en surbrillance dans l'onglet « Contexte ». Lorsque vous modifiez l'objet sélectionné sur l'un de ces outils, l'autre est également automatiquement mis à jour. L'onglet « Contexte » est une autre vue de la section sélectionnée du modèle, et toutes les modifications que vous apportez via l'onglet sont reflétées dans toutes les autres vues du modèle, telles que l'onglet « Projet ».

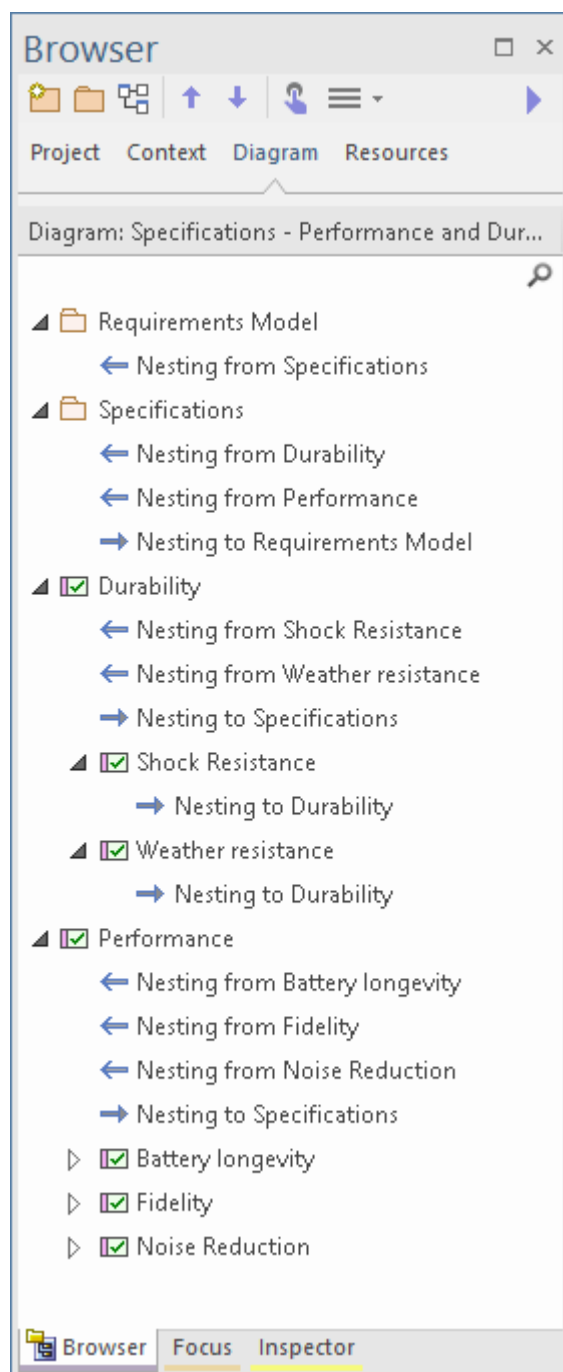
Si vous décidez de changer le nom d'un Paquetage , diagramme ou d'un élément dans l'onglet 'Contexte', vous pouvez simplement cliquer dessus et appuyer sur F2. Cela rend le nom modifiable et vous pouvez rapidement le remplacer.

Navigateur - Diagramme

L'onglet ' Diagramme ' de la fenêtre du Navigateur est une simple liste de tous les éléments utilisés dans le diagramme actuellement ouvert et actif, y compris les éléments masqués ou dans Paquetages autres que le parent du diagramme . Il montre également les relations issues ou se terminant à chaque élément.

L'onglet ' Diagramme ' est un outil utile pour établir le contenu d'un diagramme , en particulier d'un grand diagramme , et la sélection d'un objet dans l'onglet ' Diagramme ' met cet objet en évidence dans d'autres fenêtres et vues, y compris dans le diagramme lui-même et dans les autres onglets de la fenêtre Navigateur . Vous pouvez donc exposer instantanément de nombreux détails sur les propriétés et l'emplacement de objet .

Dans de nombreux cas, l'onglet ' Diagramme ' affiche une liste plate d'éléments, mais lorsque des éléments (autres que Paquetages) dans le diagramme contiennent d'autres éléments, l'onglet ' Diagramme ' illustre cette hiérarchie comme indiqué ici.



L'onglet ' Diagramme ' propose des options de menu contextuel à afficher, le cas échéant pour l'élément ou le connecteur sélectionné :

- Le dialogue ' Propriétés '
- La fenêtre Propriétés ancrée
- La dialogue Action spéciale pour l'élément (ou, si celle-ci n'est pas appropriée, la dialogue ' Propriétés '
- La dialogue « Utilisation de l'élément » pour montrer dans quels autres diagrammes l'élément est utilisé
- La fenêtre Notes
- Le panneau Notes rapides
- L'éditeur de documents liés

L'onglet ' Diagramme ' dispose également d'une Barre de Filtre que vous pouvez utiliser pour affiner l'affichage afin de lister des éléments spécifiques. Pour basculer entre exposer la Barre de Filtre et la masquer, cliquez-droit sur la rubrique « Items Diagramme » et sélectionnez l'option « Basculer Barre de Filtre ».

Accéder

Avec un diagramme ouvert en vue :

Ruban	Démarrer > Application > Conception > Navigateur > Diagramme Explorer > Portails > Windows > Project Navigateur > Diagramme
Raccourcis Clavier	Ctrl+1 > Diagramme Alt+1 Navigateur > Diagramme

Navigateur - Ressources

L'onglet « Ressources » de la fenêtre du Navigateur est un référentiel de gabarits de publication de documents standard et réutilisables, MDG Technologies , de profils Matrice de relations, d'éléments de modèle couramment utilisés, de feuilles de style, de profils et Motifs UML . L'onglet fournit facilités pour créer et modifier ces structures et facilités et, dans de nombreux cas, pour appliquer la facilité au modèle actuel directement depuis la fenêtre.

Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Parcourir > Ressources Explorer > Portails > Windows > Explorer > Ressources Paramètres > Données de référence > Ressources
Raccourcis Clavier	Alt+6

Ressources disponibles via l'onglet Ressources

Notes

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Configurer les ressources » pour conserver les éléments de l'onglet « Ressources »
- Pour un certain nombre de dossiers de l'onglet 'Ressources', le menu contextuel cliquez-droit propose également une option 'Aide' qui, lorsque vous la sélectionnez, affiche une brève description du dossier

Ressource	Description
Publication de documents	<p>Le dossier <i>Publication de documents</i> contient trois sous-dossiers, chacun offrant les facilités nécessaires pour générer un type particulier de document ou de rapport à partir de votre modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> <i>Rapport Bibliothèque</i> - ce dossier contient les documents ressources (spécifications du rapport) que vous avez créés dans le générateur Rapport de documents et, le cas échéant, conservés dans les sous-dossiers du groupe de documents ; vous pouvez cliquez-droit sur le nom du document pour générer des documents individuellement ou par lots, ouvrir le document généré ou supprimer la spécification du rapport <i>Gabarits système</i> : ce sous-dossier contient gabarits de rapport définis par le système, des fragments, des pages de couverture, des feuilles de style et des définitions de Tableau des matières. Vous pouvez cliquez-droit sur ces noms gabarit et sélectionner des options pour afficher le contenu gabarit ou pour copier le gabarit comme base d'un gabarit personnalisé (défini par l'utilisateur) sur lequel vous travaillez dans l'éditeur Document Gabarit , sous un nom différent ; vous pouvez également sélectionner l'option 'Remplacer' pour créer une copie du gabarit système en tant que gabarit utilisateur portant le même nom <i>Gabarits personnalisés</i> - ce sous-dossier contient également des sous-dossiers pour gabarits de rapport, les fragments, les pages de garde, les feuilles de style et Tableaux des matières, mais ce sont les gabarits que vous avez créés vous-même à l'aide de l'éditeur Gabarit de documents, soit comme nouveaux, soit en les copiant. et éditer un autre gabarit Vous pouvez cliquez-droit sur ces noms gabarit et sélectionner les options pour

	<p>créer, supprimer, renommer, modifier, déplacer ou copier un gabarit défini par l'utilisateur ; vous disposez d'options supplémentaires pour marquer un gabarit de rapport comme Fragment, ou un Fragment comme gabarit de rapport, s'ils conviennent à cette reclassification</p> <p>Vous pouvez également « glisser-déposer » gabarits définis par l'utilisateur entre des groupes définis par l'utilisateur, et entre ces groupes et les dossiers « type » standard appropriés ; par exemple, de « DavidCover » à « Pages de couverture »</p>
Documents liés	<p>Ce dossier contient les gabarits du document lié, soit fournis par le système, définis par l'utilisateur pour le Modèle , ou fournis avec chaque MDG Technologie activée sur le système. Vous pouvez modifier ou supprimer n'importe lequel des Gabarits Modèle ou MDG existants, ou en créer de nouveaux à partir de zéro ou en copiant un gabarit existant - y compris en copiant les gabarits des documents liés fournis par le système.</p> <p>Vous pouvez également réattribuer les gabarits à différents groupes gabarit , soit un autre des groupes existants, soit un nouveau que vous créez dans le cadre de l'affectation.</p>
Documents dynamiques	<p>Le dossier <i>Dynamic Documents</i> contient les gabarits de style définis par l'utilisateur pour générer des documents dynamiques sur les éléments sélectionnés. Le document est généré automatiquement lorsque vous sélectionnez l'élément dans la vue 'Document dynamique', après avoir précisé le gabarit à appliquer.</p>
Publication HTML	<p>Ce dossier contient les gabarits de style HTML que vous avez créés comme alternatives au gabarit <default> fourni par le système.</p> <p>Pour créer un nouveau gabarit , cliquez-droit sur le nom du dossier et sélectionnez l'option 'Créer gabarit HTML', puis indiquez un nom gabarit ; cela ouvre l'éditeur de styles HTML et CSS, dans lequel vous créez le gabarit à partir de fragments HTML.</p> <p>Vous pouvez cliquez-droit sur les noms gabarit et sélectionner les options pour supprimer le gabarit ou modifier le contenu du gabarit .</p>
MDG Technologies	<p>Le dossier <i>MDG Technologies</i> répertorie les MDG Technologies qui ont été importées directement dans l'onglet « Ressources ». Chaque technologie étend les capacités modélisation et facilités d' Enterprise Architect . Technologies système sont celles fournies avec Enterprise Architect et les Technologies complémentaires sont celles déployées à partir d'un Add-In installé.</p> <p>Vous pouvez importer Technologies dans votre projet en cliquant avec le bouton droit sur le dossier <i>MDG Technologies</i> et en sélectionnant l'option de menu « Importer une technologie ». La dialogue 'Importer MDG Technologie ' vous offre alors la possibilité d'importer la Technologie vers :</p> <ul style="list-style-type: none"> Technologies 'Utilisateur', pour votre usage individuel Technologies ' Modèle ', accessibles à tous les utilisateurs du projet (ce dossier contenait à l'origine toutes Technologies importées dans le modèle) <p>Le dossier User Technologies permet de localiser facilement les fichiers technologiques sur le système.</p> <p>Si vous avez des MDG Technologies dans un dossier, la technologie peut être développée pour afficher son contenu, qui peut inclure :</p> <ul style="list-style-type: none"> Profils UML : <ul style="list-style-type: none"> Affiche la liste des stéréotypes non abstraits dans chaque profil de la technologie Chaque stéréotype sera affiché avec son icône, si celle-ci est précisée dans le profil Permet de créer des éléments et connecteurs stéréotypés sur un diagramme ; traîner

	<p>le stéréotype d'élément du dossier sur le diagramme pour créer un élément, et cliquez sur le stéréotype du connecteur et faites glisser entre les éléments pour créer le connecteur</p> <ul style="list-style-type: none"> • Types Diagramme : <ul style="list-style-type: none"> - Affiche la liste des profils diagramme pour la technologie • Mises en page : <ul style="list-style-type: none"> - Affiche la liste des aménagements d'espace de travail définis par la technologie - Vous permet de sélectionner et d'appliquer une disposition • Gabarits des documents liés : <ul style="list-style-type: none"> - Affiche la liste des gabarits de documents liés définis par la technologie - Vous permet de visualiser chaque gabarit et d'en créer une copie pour la personnalisation • Modèle Gabarits : <ul style="list-style-type: none"> - Affiche la liste des gabarits modèles définis par la technologie - Permet d'ouvrir l'onglet Page Démarrage 'Créer à partir de Motif' (Assistant de Modèle) vers un gabarit , si disponible dans la Perspective actuelle • Scripts : <ul style="list-style-type: none"> - Affiche la liste des scripts définis par la technologie - Vous permet de sélectionner et exécuter n'importe lequel des scripts dans la fenêtre Scriptant • Boîtes à outils : <ul style="list-style-type: none"> - Affiche la liste des pages de la boîte à outils définie par la technologie - Vous permet d'ouvrir n'importe quelle page de la boîte à outils dans la boîte à outils Diagramme , quelle que soit la perspective actuelle. <p>Vous pouvez cliquer-droit sur ces structures et sélectionner des options pour supprimer la Technologie, réviser les Motifs ou Profils, ou invoquer les modules de code.</p> <p>Si vous supprimez la Technologie, elle est supprimée de l'onglet 'Ressources' de la fenêtre Navigateur , de la dialogue ' MDG Technologies ' et du modèle.</p> <p>Tenez compte du fait que certaines MDG Technologies peuvent être volumineuses et imposer des retards sur le poste de travail lors de leur chargement à chaque fois qu'un utilisateur se connecte au modèle.</p>
Modèle Motifs	<p>Le dossier <i>Modèle Motifs</i> contient Modèle Motifs qui ont été importés dans le modèle à partir de sources externes, y compris celles développées au sein de votre propre organisation. Chaque fichier XML Motif aura un fichier .rtf correspondant pour expliquer le Motif aux utilisateurs. Modèle Motifs génère des structures modélisation (Paquetages , diagrammes et éléments) au sein de votre modèle.</p>
Profils Matrice	<p>Le dossier <i>Profils Matrice</i> contient une liste de profils Matrice de relation que vous ou les membres de votre équipe avez créés à l'aide de la Matrice de relation ou Gestionnaire de Spécification . Il vous suffit de double-cliquer sur le nom d'un profil Matrice pour ouvrir rapidement la Matrice de relation sous les paramètres définis dans le profil.</p>
Favoris	<p>Obsolète à partir de la version 15.2.</p> <p>Cette fonctionnalité fournissait à l'origine un raccourci vers chaque élément couramment utilisé que vous ajoutiez au dossier, afin que vous puissiez localiser rapidement et facilement ces éléments dans la fenêtre Navigateur . Il existe maintenant d'autres fonctionnalités qui permettent d'identifier des éléments spécifiques de manière similaire ou encore meilleure, telles que :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fenêtre Focus , onglet ' Modèle Vues ', dossier Favoris Vue • Fenêtre Focus , onglet ' Ensembles de travail' • L'option de menu contextuel « Ajouter comme favori à » de la fenêtre

	<p>Navigateur</p> <p>Si vous avez déjà stocké des Favoris dans le dossier Favoris de la fenêtre Ressources, vous pouvez les localiser à nouveau en créant et en exécutant une recherche à l'aide de ce texte SQL :</p> <p>SÉLECTIONNER t_objet . ea_guid COMME GUID DE CLASSE , t_objet . Type d'objet COMME TYPE DE CLASSE , t_objet . Nom COMME Élément , t_objet . Type d'objet COMME [Type], t_objet . Stéréotype , t_objet . Auteur , t_objet . Portée , t_objet . Statut , t_objet . Phase , t_objet . CreatedDate , t_objet . ModifiedDate</p> <p>DEPUIS</p> <p>t_objet , t_xref</p> <p>OÙ t_xref . [Type] = 'préféré' et t_objet . ea_guid = t_xref . Fournisseur</p> <p>Commande Par t_objet . Type d'objet , t_objet . Nom</p>
Feuilles de style XSL	<p>Le dossier <i>XSL Stylesheets</i> contient les feuilles de style XSL que vous ou les membres de votre équipe avez importées dans le modèle. Ces feuilles de style XSL support l'étape facultative de conversion des fichiers XMI exportés à partir du modèle vers des formats alternatifs tels que HTML, XSL ou code source. Les feuilles de style importées ici sont ensuite disponibles dans les listes déroulantes de la boîte dialogue 'Publier Modèle Paquetage' et de la dialogue 'Générer Schéma d'Application GML'.</p> <p>Combiné avec les profils UML , il s'agit d'un moyen efficace d'étendre Enterprise Architect pour générer presque tous les contenus requis.</p> <p>Pour importer une feuille de style :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquez-droit sur le nom du dossier et sélectionnez l'option 'Importer une feuille de style'. 2. Localisez et sélectionnez le fichier de feuille de style dans le navigateur, puis cliquez sur le bouton Ouvrir. 3. Fournissez un nom de référence pour le fichier et cliquez sur le bouton OK . <p>Une fois la feuille de style dans le dossier, vous pouvez sélectionner les options du menu contextuel pour la recharger (si elle a été modifiée à la source) ou la supprimer.</p>
Profils UML	<p>Un profil est une source de types d'éléments et de connecteurs modifiés ou étendus que vous avez développés à partir des types de base UML . Vous pouvez importer chaque nouveau Profil dans ce dossier, puis créer des éléments et connecteurs des nouveaux types en faisant glisser les icônes du Profil sur un diagramme .</p> <p>Une fois que vous avez des profils dans le dossier, vous pouvez sélectionner des options pour les organiser par ordre de nom ou de type, afficher une description de profil ou supprimer un profil.</p> <p>Il est possible de synchroniser les Valeur Étiquetées et les contraintes pour tout élément créé à partir d'un élément Profil dans l'onglet 'Ressources'.</p> <p>L'importation et l'application de profils via l'onglet « Ressources » ne sont pas recommandées ; il est recommandé de charger et d'appliquer des profils en tant que composants de MDG Technologies .</p>
Motifs	<p>Le dossier <i>Motifs</i> est un dossier de Motifs de conception que vous ou les membres de votre équipe avez importés dans le modèle. Un Motif capture de nouveaux éléments et fonctionnalités complexes que vous pouvez faire glisser dans un diagramme sans avoir à retaper ou reconfigurer chaque élément.</p> <p>Dans le dossier, les Motifs sont regroupés par type. Une fois que vous avez Motifs</p>

	dans un groupe, vous pouvez sélectionner des options pour supprimer un Motif sélectionné ou tous Motifs du groupe, afficher les détails d' Motif ou appliquer un Motif à un diagramme vide.
--	---

Masquer et afficher les onglets Navigateur

Les onglets de la fenêtre Navigateur vous donnent accès à tous les niveaux de votre modèle, depuis les nœuds racines et l'intégralité de leur contenu dans l'onglet 'Projet' en passant par Paquetages sélectionnés et leur structure dans l'onglet 'Contexte' et les éléments d'un diagramme ouvert dans de l'onglet ' Diagramme ', à la conception détaillée d'un seul élément dans l'onglet 'Détails' de la fenêtre Inspecteur. Cependant, au cours d'une seule session de travail, il est peu probable que vous parcouriez tout le spectre de la structure de votre modèle, et il est probablement plus pratique d'affiner votre zone de travail et les objets répertoriés pour afficher la partie du modèle et le type de structure dont vous avez besoin. travailler sur.

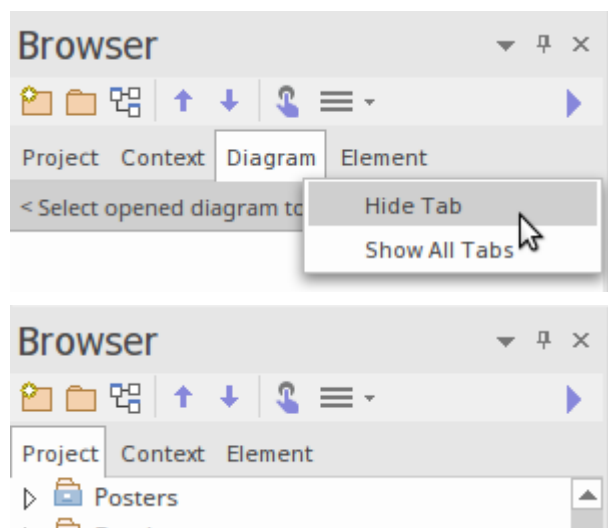
Vous pouvez le faire en masquant les onglets de la fenêtre Navigateur qui sont moins pertinents pour votre tâche.

Par exemple, vous pouvez mettre en place une structure de projet squelette composée de nœuds racine, Vues , Modèle Paquetages et Paquetages , pour laquelle vous travaillerez initialement sur l'onglet "Projet" et - pour les niveaux inférieurs du modèle - sur l'onglet "Contexte". . Vous n'auriez pas besoin d'utiliser l'onglet ' Diagramme ' et pourriez le masquer.

À l'inverse, vous avez peut-être configuré un grand diagramme pour qu'il s'ouvre automatiquement lorsque vous vous log à Enterprise Architect et passé toute la session à travailler sur les éléments de ce diagramme , de sorte que vous puissiez masquer les onglets « Projet » et « Contexte » et simplement travailler sur l'onglet ' Diagramme ', et/ou sur l'onglet 'Détails' de la fenêtre Inspecteur.

Masquer et afficher les onglets

Dans la barre d'onglets de la fenêtre du Navigateur , cliquez-droit sur l'onglet que vous souhaitez masquer, puis cliquez sur l'option 'Masquer l'onglet'.



Pour restaurer les onglets masqués dans la barre d'onglets, cliquez-droit sur la barre et sélectionnez l'option « Afficher tous les onglets ».

Modèle Paquetages



Un Paquetage est un élément de regroupement qui fait office de conteneur pour d'autres éléments modélisation (y compris d'autres Paquetages) et diagrammes ; Paquetages sont représentés dans la fenêtre Navigateur sous la forme d'une icône de dossier familière. À l'aide de l'élément Paquetage, vous pouvez construire des modèles hiérarchiques, permettant de décomposer et de catégoriser des systèmes complexes. Paquetages et leur contenu peuvent être déplacés librement dans la fenêtre Navigateur, afin que vous puissiez facilement refactoriser le référentiel. Paquetages peuvent être copiés et collés entre les branches du modèle, renommés ou affichés sous forme de liste.

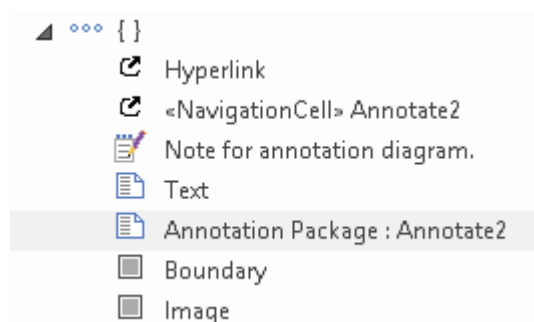
Paquetages sont importants dans Enterprise Architect car un certain nombre de fonctions peuvent être appliquées au niveau Paquetage, telles que la baselining, Contrôle de Version, la transformation et plus encore. Formellement, le Paquetage est un Namespace pour les membres qu'il contient, et un élément de modèle peut être membre d'un et d'un seul Paquetage. En génie logiciel et dans d'autres disciplines modélisation formelle, un Paquetage peut être défini comme une racine Namespace, qui sert de point de départ d'un espace de noms donné.

Notes

- Dans les éditions Corporate, Unified et Ultimate d'Enterprise Architect, si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Mettre à jour l'élément » pour mettre à jour ou supprimer un Paquetage

Annotation

Un Paquetage d'annotations est une forme spécialisée de Paquetage qui est automatiquement créée lorsqu'un Paquetage parent possède un ou plusieurs diagrammes contenant des éléments schématiques - des éléments non modèles qui n'ont aucun but en dehors d'un diagramme. Ces éléments incluent les éléments Notes, Texte, Bordure et Cellules de navigation. Le Paquetage n'a aucune propriété (y compris le fait de ne pas avoir de nom) et est simplement un conteneur pour ces éléments schématiques, leur permettant d'être répertoriés dans la fenêtre Navigateur et - si nécessaire - réutilisés dans plusieurs diagrammes. Cela protège également les éléments contre la suppression si le diagramme qui les contient est supprimé. Le Paquetage d'Annotations est représenté dans la Fenêtre Navigateur par une icône Paquetage bleue suivie de crochets.



Affiner Contenu du Navigateur

Les onglets « Projet » et « Contexte » de la fenêtre Navigateur vous donnent accès à l'intégralité de la structure de votre modèle et aux sections du modèle situées et sélectionnées dans cette structure entière.

Cependant, pour un travail plus détaillé, vous vous concentrerez sur un ou plusieurs Paquetages spécifiques, et pour plusieurs Paquetages vous pourriez travailler dans différentes zones du modèle. Plutôt que de faire défiler l'ensemble du modèle pour localiser et basculer entre les Paquetages dont vous avez besoin, vous pouvez identifier ces Paquetages comme favoris et soit y accéder directement dans l'onglet « Projet », soit - encore plus simple - simplement les appeler dans l'onglet « Contexte ». Cela permet également de revenir beaucoup plus facilement à la même zone du modèle pour continuer à travailler sur plusieurs sessions de travail.

Note que les Paquetages « Favoris » sont enregistrés par rapport aux ID utilisateur, la sécurité utilisateur doit donc être activée pour cette fonctionnalité.


Cette fonctionnalité est disponible dans les éditions Corporate, Unified et Ultimate d'Enterprise Architect, à partir de la version 15.0.

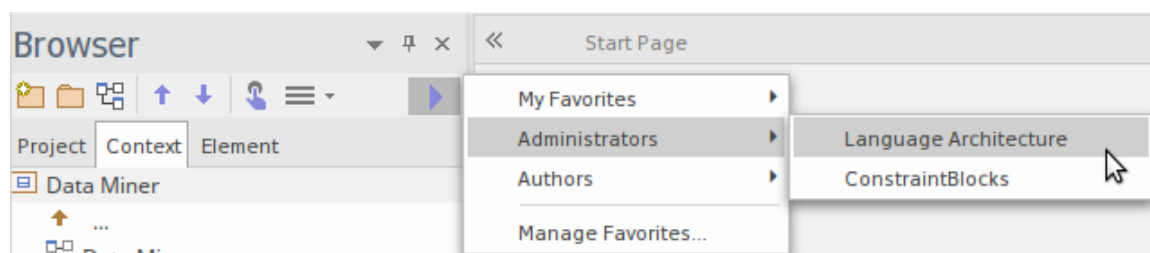
Identifier les Paquetages Préférés

Pour ajouter un Paquetage à une liste de « Favoris », cliquez-droit dessus dans la fenêtre Navigateur et sélectionnez l'option de menu contextuel « Ajouter comme favori à ». Un menu court s'affiche, répertoriant « Utilisateur actuel » et les groupes de sécurité auxquels votre ID utilisateur a été attribué.




Cliquez sur « Utilisateur actuel » ou sur le groupe approprié pour ajouter le Paquetage comme « Favoris » pour les utilisateurs qui se connectent sous cet ID.

Pour voir les Paquetages répertoriés comme « Favoris » pour un groupe de sécurité, cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils de la fenêtre Navigateur et développez le groupe approprié.



Travailler sur un Paquetage préféré


Vous pouvez définir le focus sur un Paquetage « Favoris » dans l'onglet « Projet » ou dans l'onglet « Contexte » de la fenêtre Navigateur. Ouvrez l'onglet requis, puis cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils de la fenêtre, développez le groupe approprié et cliquez sur le nom Paquetage.

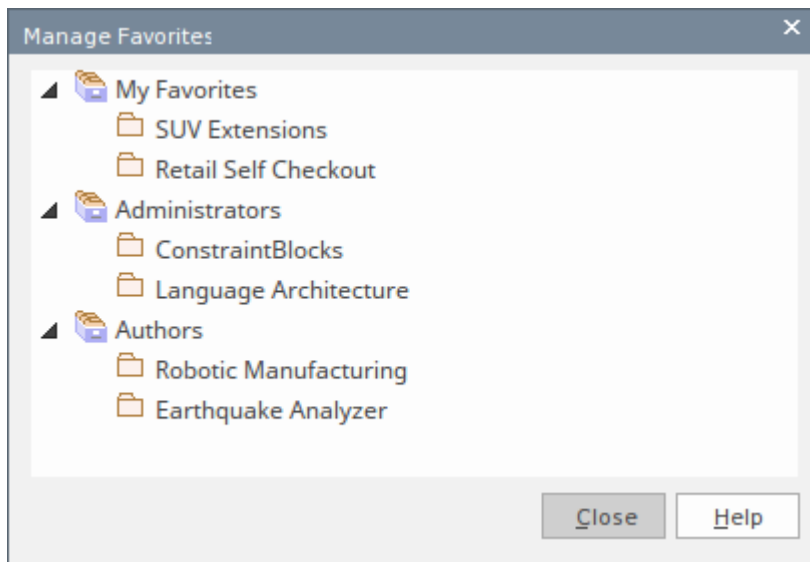
- Dans l'onglet 'Projet', le Paquetage est localisé et mis en évidence dans la structure du modèle
- Dans l'onglet "Contexte", le Paquetage devient le centre de l'onglet

Si vous sélectionnez ensuite un autre Paquetage « Favoris », celui-ci devient le centre de l'onglet ouvert, ce qui rend très facile la sélection Paquetages et le basculement entre Paquetages structurellement séparés.

Gérer les favoris

Après avoir travaillé avec un Paquetage « Favoris » pendant un certain temps, vous n'aurez peut-être plus besoin de vous concentrer dessus et pourrez donc le supprimer de la liste des « Favoris ».

Pour ce faire, cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils de la fenêtre Navigateur et sélectionnez l'option « Gérer les favoris ». La dialogue « Gérer les favoris » s'affiche.



Faites un clic droit sur le Paquetage à supprimer le dialogue , puis cliquez sur l'option 'Supprimer'. Le Paquetage est immédiatement supprimé de la liste et n'est plus marqué comme « Favoris ».

Menus Contexte de la fenêtre Navigateur

La fenêtre Navigateur propose un large éventail d'options pour travailler sur les objets qu'elle contient. Ces options sont présentées via un certain nombre de menus contextuels.

Menu Modèle (Nœud Racine) - Fenêtre Navigateur

Le nœud racine dans la fenêtre Navigateur est l'élément Modèle . Vous pouvez avoir plusieurs nœuds racine et donc plusieurs éléments Modèle . Les Paquetages de premier niveau sous le nœud Modèle sont parfois appelés Vues , car ils divisent généralement un modèle en catégories telles que Use Case Modèle et Logical Modèle . Vous pouvez effectuer un large éventail d'opérations sur les nœuds Modèle de votre projet, en sélectionnant les options dans le menu contextuel Modèle de la fenêtre Navigateur .

Accéder

Menu Contexte	Cliquez-droit sur le Nœud Modèle
---------------	----------------------------------

Possibilités

Option	Action
Spécialiser	<p>Sélectionnez cette option pour accéder à deux ensembles de fonctions :</p> <ul style="list-style-type: none"> Scripts - scripts créés à l'aide du Scriptant facilité , à exécuter sur Modèle Nodes ; cliquez sur le nom d'un script pour l'exécuter (cette option ne s'affiche pas si aucun script approprié n'a été créé) Extensions - une liste des technologies activées sur le système, chacune offrant des options pour effectuer des opérations spécifiques à la technologie sur le Paquetage ; ces options sont disponibles dans les éditions Professional , Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect
Ajouter un Modèle à l'aide Assistant	<p>Sélectionnez cette option pour ajouter d'autres modèles à l'aide de l' Assistant de Modèle (onglet Page Démarrage 'Créer à partir du Motif').</p> <p>La liste des Technologies Modèle Motif disponibles comprend le MDG Technologie Builder (développez le groupe Gestion), qui crée un Paquetage Modèle gabarits que vous pouvez utiliser pour générer une nouvelle MDG Technologie contenant un ensemble de profils.</p> <p>Raccourci : Ctrl+Maj+M</p>
Ajouter un nœud racine	<p>Sélectionnez cette option pour créer une nouvelle racine de modèle, sans structure ni contenu subordonné.</p> <p>Une prompt indiquant le nom du modèle s'affiche.</p>
Ajouter Vue	<p>Sélectionnez cette option pour créer une nouvelle Vue (Paquetage) sous le nœud racine du modèle.</p> <p>La dialogue 'Créer une nouvelle Vue ' s'affiche.</p>
Contrôle Paquetage	<p>Sélectionnez cette option pour accéder au sous-menu Paquetage Control, qui propose ces options :</p> <ul style="list-style-type: none"> Verrouiller Paquetage (si la sécurité utilisateur est activée sur le projet) ; la dialogue 'Verrouiller/Déverrouiller Paquetage (s)' s'affiche Importez une branche Modèle , et

	<ul style="list-style-type: none">• Paramètres Contrôle de Version
Structure complète pour la duplication	Copiez le ou les éléments du Paquetage sélectionné dans le presse-papier au format XMI. (Raccourci : Ctrl+Maj+C)
Coller Paquetage à partir du Presse-papiers	Sélectionnez cette option pour coller un Paquetage enfant du presse-papiers dans le Paquetage sélectionné.
Cloner la structure en tant que nouvelle version	Sélectionnez cette option pour créer un clone de votre hiérarchie de nœud racine actuelle, y compris diagrammes , et mettre à jour chaque objet avec un numéro de version défini par l'utilisateur. Tous les éléments diagramme contenus dans un diagramme clone sont inclus uniquement en tant qu'éléments liés (références).
Supprimer la racine du projet	Sélectionnez cette option pour supprimer le nœud Modèle Root, après avoir déjà supprimé toutes ses Vues et Paquetages subordonnés. Une prompt s'affiche pour vous demander de confirmer la suppression.
Aide	Sélectionnez cette option pour afficher la rubrique d'aide de la fenêtre Navigateur .

Menu Paquetage - Fenêtre Navigateur

Le menu contextuel ' Paquetage ' de la fenêtre Navigateur offre un large éventail d'options pour afficher, organiser et opérer sur les Paquetages dans votre modèle.

Accéder

Menu Contexte	Fenêtre Navigateur > Projet Cliquez-droit sur Paquetage ou Vue Fenêtre Navigateur > Contexte Cliquez-droit sur Paquetage ou Vue
---------------	--

Possibilités

Option	Action
Spécialiser	Sélectionnez cette option pour accéder à deux ensembles de fonctions : <ul style="list-style-type: none"> Scripts - scripts créés à l'aide du Scriptant facilité , à exécuter sur Vues et Paquetages ; cliquez sur le nom d'un script pour l'exécuter (cette option ne s'affiche pas si aucun script approprié n'a été créé) Extensions - une liste des technologies activées sur le système, chacune offrant des options pour effectuer des opérations spécifiques à la technologie sur le Paquetage ; ces options sont disponibles dans les éditions Professional , Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect
Collaborer	Affiche un court menu d'options pour échanger notes électroniques avec les collègues de l'équipe, sous forme de Révisions , Discussions et Commentaires, ainsi que l'option de surveiller les Discussions sur le Paquetage .
Propriétés	Sélectionnez cette option pour afficher le sous-menu ' Propriétés ' de l'élément Paquetage .
Ouvrir Paquetage dans	Sélectionnez cette option pour afficher le contenu du Paquetage sous la forme : <ul style="list-style-type: none"> Description textuelle dans le Gestionnaire de Spécification Liste des objets avec leurs propriétés sélectionnées Diagramme de Gantt montrant les allocations de ressources et les progrès Construire Vue , montrant les allocations de tâches aux ressources
Ajouter un Modèle à l'aide Assistant	Sélectionnez cette option pour ajouter un autre Modèle Paquetage au modèle ou Vue , à l'aide de l' Assistant de Modèle (onglet Page Démarrage 'Créer à partir Motif'). Raccourci : Ctrl+Maj+M
Ajouter un Paquetage	Sélectionnez cette option pour ajouter un autre Paquetage au Paquetage sélectionné. Raccourci : Ctrl+W
Ajouter Diagramme	Sélectionnez cette option pour ajouter un nouveau diagramme au Paquetage

	sélectionné.
Ajouter un élément	Sélectionnez cette option pour ajouter un nouvel élément au Paquetage sélectionné. Raccourci : Ctrl+M
Ajouter comme favori à	Cliquez sur cette option pour marquer le nœud Vue sélectionné, Modèle Paquetage ou Paquetage comme « Favoris », à mettre en surbrillance dans la fenêtre Navigateur lorsqu'il est sélectionné dans une liste. Un court menu s'affiche, à partir duquel vous sélectionnez votre ID de sécurité utilisateur ou le groupe de sécurité dont vous êtes membre, pour accéder au Paquetage « Favoris » ci-dessous.
Contrôle Paquetage	Sélectionnez cette option pour accéder au sous-menu Paquetage Control, qui propose ces options : <ul style="list-style-type: none"> • Verrouiller le Paquetage (si la sécurité utilisateur est activée sur le projet) • Importez une branche Modèle , et • Paramètres Contrôle de Version
Cloner la structure en tant que nouvelle version	Sélectionnez cette option pour créer un clone de votre hiérarchie Paquetage actuelle, y compris diagrammes , et mettre à jour chaque object avec un numéro de version défini par l'utilisateur. Tous les éléments diagramme contenus dans un diagramme clone sont inclus uniquement en tant qu'éléments liés (références).
Copier coller	Sélectionnez cette option pour accéder à un menu d'options permettant de copier et de déplacer le contenu Paquetage vers d'autres zones du modèle.
Contenu	Sélectionnez cette option pour réorganiser le contenu Paquetage après avoir apporté des modifications.
Définir Vue Icône	Sélectionnez cette option pour afficher la dialogue 'Définir Icône Vue ', dans laquelle vous sélectionnez l'une des six icônes de type Vue standard à afficher à côté du nom de la Vue .
Supprimer<packagename>	Sélectionnez cette option pour supprimer le Paquetage sélectionné et son contenu. Une prompt s'affiche pour confirmer la suppression.
Aide	Sélectionnez cette option pour afficher la rubrique d'aide de la fenêtre Navigateur .

Sous-menu Propriétés

Le menu contextuel Paquetage ' Propriétés ' offre une gamme d'options pour afficher et mettre à jour les propriétés, notes , Valeur Étiquetés et Document lié d'un élément Paquetage , et pour localiser le Paquetage dans les diagrammes qui le contiennent.

Accéder

Menu Contexte	Fenêtre Navigateur Cliquez-droit sur Paquetage Propriétés
---------------	---

Possibilités

Option	Description
Propriétés	Affiche la fenêtre Propriétés de l'élément Paquetage , que vous pouvez utiliser pour afficher et modifier les propriétés de l'élément.
Notes	Affiche la fenêtre Notes , affichant toutes notes écrites pour l'élément Paquetage .
Valeur Étiquetés	Affiche l'onglet 'Tags' de la fenêtre Propriétés , affichant toutes les Valeur Étiquetés (propriétés étendues) qui ont été créées pour l'élément Paquetage .
Document lié	Affiche l'onglet « Document lié » de la fenêtre Document affichant le document lié pour le Paquetage , s'il en existe un.

Sous-menu de contrôle Paquetage

Le menu contextuel Paquetage ' Paquetage Control' présente deux formes :

- Le formulaire ' Paquetage Contrôlé' lorsque le Paquetage n'est pas sous Contrôle de Version , qui propose des options pour verrouiller un Paquetage , importer une branche de modèle dans un autre modèle et paramétrer Contrôle de Version
- Le formulaire ' Paquetage Contrôle de Version ' qui offre un plus large éventail d'options pour gérer le Paquetage lorsqu'il est sous Contrôle de Version

Accéder

Menu Contexte	Fenêtre Navigateur > Cliquez-droit sur Paquetage > Contrôle Paquetage
---------------	---

Sous-menu Copier/Coller

Le menu contextuel « Copier/Coller » Paquetage offre une gamme d'options pour copier ou déplacer Paquetages entre Paquetages parents ou entre des modèles, dans la fenêtre Navigateur . Il fournit également des options pour coller des éléments et diagrammes copiés dans un Paquetage .

Accéder

Menu Contexte	Fenêtre Navigateur Cliquez-droit sur Paquetage Copier coller
---------------	--

Possibilités

Option	Action
Couper	Sélectionnez cette option pour supprimer le Paquetage sélectionné de son Paquetage parent, à coller sous un autre Paquetage . Le Paquetage sélectionné reste là où il se trouve jusqu'à ce que l'opération Coller soit invoquée. Raccourci : Ctrl+X
Pâte	Sélectionnez cette option pour coller un Paquetage <i>coupé</i> sous le Paquetage sélectionné. Si le Paquetage sélectionné n'est pas une cible valide, l'option « Coller » est grisée. (Cette option n'est pas disponible pour Paquetages <i>copiés</i> - utilisez l'option de menu contextuel « Coller Paquetage à partir du Presse-papiers ».) Raccourci : Ctrl+V
Copier dans le presse-papier	Sélectionnez cette option pour copier le ou les éléments sélectionnés (y compris l'élément Paquetage) dans le presse-papiers. Vous sélectionnez l'une des deux sous-options : <ul style="list-style-type: none"> ID à coller en tant que lien - copiez les ID des éléments dans le presse-papiers pour les coller dans un diagramme sous forme de liens vers les éléments réels (Raccourci : Ctrl+C) Structure complète pour la duplication - copiez le(s) élément(s) du Paquetage sélectionné dans le presse-papiers, au format XMI pour les coller en tant que nouveaux éléments en double dans un autre Paquetage (Raccourci : Ctrl+Maj+C)
Coller Paquetage à partir du Presse-papiers	Sélectionnez cette option pour coller un Paquetage du presse-papiers dans le Paquetage sélectionné. Raccourci : Ctrl+V
Coller des éléments du Presse-papiers	Sélectionnez cette option pour coller les éléments copiés dans le presse-papiers dans le Paquetage sélectionné. Raccourci : Ctrl+V
Coller Diagramme	Si vous avez copié un diagramme d'un autre Paquetage , sélectionnez cette option

	pour coller le diagramme dans le Paquetage actuellement sélectionné.
Copier la documentation	<p>Lorsque vous utilisez l'ancien générateur Rapport , si vous souhaitez créer un document complexe composé de sections d'un ou plusieurs rapports de documents, plutôt que d'un rapport complet, vous pouvez créer un document maître dans Microsoft Word TM et y créer des liens vers le rapport. sections en utilisant leurs signets.</p> <p>Sélectionnez cette option de menu pour copier le signet Paquetage sélectionné dans le presse-papiers, afin de le coller dans une recherche ou une autre référence au signet.</p>
Copier le chemin du nœud dans le presse-papiers	Sélectionnez cette option pour copier le chemin du nœud du Paquetage (structure hiérarchique) dans le presse-papiers Enterprise Architect , à titre de référence.
Copier le GUID du nœud dans le Presse-papiers	Sélectionnez cette option pour copier le GUID du nœud du Paquetage dans le presse-papiers Enterprise Architect , à titre de référence.

Sous-menu Contenu

Le sous-menu 'Contenu' du menu contextuel Paquetage de la fenêtre Navigateur fournit des options pour réduire et développer le contenu d'un Paquetage , mettre en signet les éléments d'un Paquetage et restaurer l'ordre de tri par défaut du Paquetage .

Accéder

Menu Contexte	Fenêtre Navigateur Cliquez-droit sur Paquetage Contenu
---------------	--

Possibilités

Option	Action
Signets	Sélectionnez cette option pour ajouter tous les éléments du dossier sélectionné à vos favoris.
Développer la branche	Sélectionnez cette option pour développer le contenu complet de cette branche du modèle.
Réduire la branche	Sélectionnez cette option pour réduire tous les éléments de cette branche du modèle.
Réinitialiser l'ordre de tri	Sélectionnez cette option pour renvoyer le tri du contenu du Paquetage afin de répertorier les éléments enfants, Paquetages enfants et le contenu de chaque Paquetage enfant, par ordre alphabétique.
Recharger Paquetage actuel	Sélectionnez cette option pour actualiser le Paquetage actuel dans la fenêtre Navigateur .

Menu Élément - Fenêtre Navigateur

Le menu contextuel des éléments dans la fenêtre Navigateur est disponible pour tous les types d'éléments. Il fournit des options pour effectuer un large éventail d'opérations sur des éléments individuels et sur plusieurs éléments, notamment l'ajout de propriétés et fonctionnalités d'éléments et le déplacement des éléments dans le projet ou entre les projets.

Il n'y a pas d'options de menu contextuel dans l'onglet ' Diagramme '.

Accéder

Menu Contexte	Fenêtre Navigateur > Onglet Projet Cliquez-droit sur l'élément Fenêtre Navigateur > onglet Contexte Cliquez-droit sur l'élément
---------------	---

Options (élément unique)

Option	Description
Spécialiser	Sélectionnez cette option pour accéder à deux ensembles de fonctions : <ul style="list-style-type: none"> Scripts - scripts créés à l'aide du Scriptant facilité , à exécuter sur les éléments ; cliquez sur le nom d'un script pour l'exécuter (cette option ne s'affiche pas si aucun script approprié n'a été créé) Extensions - une liste des technologies activées sur le système, chacune offrant des options pour effectuer des opérations spécifiques à la technologie sur l'élément ; ces options sont disponibles dans les éditions Professional , Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect
Collaborer	Sélectionnez cette option pour afficher un petit menu d'options pour échanger notes électroniques sur l'élément sélectionné avec les collègues de l'équipe, sous forme de Révisions , Discussions et, si la Sécurité Utilisateur est activée, de messages Chats et Mail de Modèle , ainsi que la possibilité de surveiller les discussions sur l'élément.
Propriétés	Sélectionnez cette option pour afficher le sous-menu ' Propriétés ' de l'élément, pour visualiser et modifier les propriétés de l'élément, notes , Valeur Étiquetées et Document lié.
Fonctionnalités	Sélectionnez cette option pour afficher un court sous-menu de gestion des attributs et des opérations (soit dans leurs boîtes de dialogue spécifiques, soit via la fenêtre Fonctionnalités) et - pour un élément Classe avec attributs - pour prédéfinir des valeurs initiales pour les attributs pouvant être utilisées pour remplacer les valeurs par défaut existantes. .
Ajouter	Sélectionnez cette option pour accéder à un sous-menu d'options permettant de créer un élément enfant et diagramme (éléments Classifier) ou un connecteur vers un autre élément.
Copier coller	Sélectionnez cette option pour accéder à un menu d'options permettant de copier et de déplacer le contenu Paquetage vers d'autres zones du modèle.

Rechercher dans tous Diagrammes	Localise l'élément dans n'importe quel diagramme qui le contient. Si l'élément se trouve dans un seul diagramme, le diagramme s'affiche. Si l'élément ne figure dans aucun diagramme ou se trouve dans plusieurs diagramme, la dialogue « Utilisation de l'élément » s'affiche. Vous pouvez sélectionner le diagramme contenant l'instance de l'élément dont vous avez besoin. Cette option fonctionne également sur les classificateurs Type de propriétés de port et de pièce.
Localiser dans Diagramme actuel	Sélectionnez cette option pour sélectionner l'élément dans le diagramme actuellement visible. Si l'élément n'est pas dans le diagramme, cette option est grisée.
Verrouillage	Sélectionnez cette option pour appliquer ou libérer un verrou pour modifier l'élément sélectionné. (L'option s'affiche uniquement lorsque la sécurité utilisateur est activée en mode de verrouillage Utilisateur/Groupe)
Historique des audits Vue	Sélectionnez cette option pour ouvrir Audit Vue et voir un historique des modifications apportées à l'élément sélectionné.
Supprimer <nom de l'élément>	Sélectionnez cette option pour supprimer l'élément. Une prompt s'affiche pour vous demander de confirmer la suppression.
Aide	Sélectionnez cette option pour afficher la rubrique d'aide de la fenêtre Navigateur.

Options (éléments multiples)

Option	Description
Scripts	Répertorie tous les scripts créés à l'aide du Scriptant facilité, à exécuter sur plusieurs éléments ; cliquez sur le nom d'un script pour l'exécuter (cette option ne s'affiche pas si aucun script approprié n'a été créé).
Collaborer	Cette option s'affiche si la sécurité utilisateur est activée sur le modèle. Il propose deux sous-options : <ul style="list-style-type: none"> ' Envoyer Message ', qui affiche la dialogue 'Créer un message' pour créer et envoyer un message contenant un hyperlien vers chacun des objets sélectionnés « Surveiller les discussions », qui définit un indicateur sur l'élément afin que si des réponses à vos discussions ou de nouvelles discussions sont publiées sur les éléments sélectionnés, une prompt s'affiche en bas à droite de la zone de travail Enterprise Architect.
Verrouiller Élément (s)	Sélectionnez cette option pour appliquer ou libérer les verrous lors de la modification des éléments sélectionnés. (L'option s'affiche uniquement lorsque la sécurité utilisateur est activée en mode de verrouillage Utilisateur/Groupe).
Générer la Documentation	Sélectionnez cette option pour afficher la dialogue ' Générer Documentation', grâce à laquelle vous pourrez générer un rapport sur les éléments sélectionnés.
Copier dans le	Sélectionnez cette option pour copier les éléments sélectionnés dans le

presse-papier	<p>presse-papiers. Vous sélectionnez l'une des deux sous-options :</p> <ul style="list-style-type: none">• ID à coller en tant que lien - copiez les ID des éléments dans le presse-papiers pour les coller dans un diagramme sous forme de liens vers les éléments réels (Raccourci : Ctrl+C)• Structure complète pour la duplication - copiez les éléments dans le presse-papiers au format XMI, pour les coller en tant que nouveaux éléments en double dans un autre Paquetage (Raccourci : Ctrl+Maj+C)
Supprimer les éléments sélectionnés	<p>Sélectionnez cette option pour supprimer le groupe d'objets sélectionné de la fenêtre Navigateur et du modèle. Une prompt s'affiche pour vous permettre de choisir si vous souhaitez supprimer chaque élément à tour de rôle (cliquez sur le bouton Oui) ou tous les éléments ensemble (cliquez sur le bouton Oui pour tous).</p>

Sous-menu Propriétés

Le menu contextuel de l'élément ' Propriétés ' offre une gamme d'options pour afficher et mettre à jour les propriétés, notes , Valeur Étiquetés et le Document lié d'un élément, et pour localiser l'élément dans les diagrammes qui le contiennent.

Accéder

Menu Contexte	Fenêtre Navigateur > Projet Cliquez-droit sur l'élément Propriétés Fenêtre Navigateur > Contexte Cliquez-droit sur l'élément Propriétés
---------------	--

Possibilités

Option	Description
Propriétés	Affiche la fenêtre Propriétés de l'élément, que vous pouvez utiliser pour afficher et modifier les propriétés de l'élément.
Action spéciale	Affiche soit la dialogue ' Propriétés ' de l'élément, soit, pour les éléments spécialisés, le dialogue qui définit leur action. Par exemple, si cette option est sélectionnée pour un artefact de liste de contrôle, la dialogue « Items de la liste de contrôle » s'affiche pour définir les éléments de case à cocher dans la liste.
Notes	Affiche la fenêtre Notes , affichant toutes notes écrites pour l'élément.
Responsabilités	Affiche la fenêtre Responsabilité, à travers laquelle vous pouvez ajouter et mettre à jour Exigences internes (responsabilités), des scénarios et des contraintes sur l'élément.
Valeur Étiquetés	Affiche la fenêtre Propriétés ; cliquez sur l'onglet 'Tags' , affichant toutes Valeur Étiquetés (propriétés étendues) qui ont été créées pour l'élément.
Résumé	<p>Affiche la fenêtre Résumé de l'élément sélectionné, qui fournit un bref résumé en lecture seule des propriétés générales de l'élément actuellement sélectionné. Une fois affichée, la fenêtre Résumé peut également afficher :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Paquetage • Attribut • Opération • Test • Article d'entretien ou • Ressource <p>L'affichage s'actualise immédiatement lorsque vous sélectionnez différents objets et éléments. Vous pouvez mettre en surbrillance une section de texte ou le contenu complet et le copier pour le coller dans un document externe.</p> <p>La fenêtre Résumé n'affiche pas les détails des Vues , Paquetages Modèle ,</p>

	diagrammes , des instances ou des connecteurs.
Document lié	Affiche l'onglet « Document lié » de la fenêtre Document affichant le document lié pour l'élément, s'il existe.


Ajouter un sous-menu

Le sous-menu de l'élément « Ajouter » fournit une liste d'éléments appropriés qui peuvent être ajoutés en tant qu'éléments enfants à l'élément sélectionné. Il fournit également des options pour créer diagrammes enfants, notamment diagrammes composites, et pour ajouter des connecteurs.

Accéder

Menu Contexte	Fenêtre Navigateur > Projet Cliquez-droit sur l'élément Ajouter Fenêtre Navigateur > Contexte Cliquez-droit sur l'élément Ajouter
---------------	--

Possibilités

Option	Description
Port	Sélectionnez cette option pour ajouter un élément Port à la bordure de l'élément sélectionné.
Diagramme de structure composite	Sélectionnez cette option pour définir l'élément sélectionné comme élément composite et créer un nouveau diagramme de structure composite (s'il n'en existe pas). Si l'élément sélectionné contient déjà un diagramme enfant, le diagramme existant sera plutôt référencé en tant que diagramme composite de l'élément.
Sélectionnez Diagramme composite	Sélectionnez cette option pour définir l'élément sélectionné comme Composite et le lier à un diagramme spécifié, ou pour remplacer le diagramme actuellement lié par un autre. Le diagramme lié peut exister n'importe où dans le référentiel actuel.
Activité	Sélectionnez cette option pour ajouter un élément de comportement Activité et l'un de ses diagrammes associés à l'élément classificateur sélectionné.
Interaction	Sélectionnez cette option pour ajouter un élément de comportement d'interaction et l'un de ses diagrammes associés à l'élément classificateur sélectionné.
Statemachine	Sélectionnez cette option pour ajouter un élément Statemachine Behavior et l'un de ses diagrammes associés à l'élément classificateur sélectionné.
Activité RuleFlow	Sélectionnez cette option pour ajouter un élément d'activité de flux de règles et diagramme associé à une classe, dans Métier Rule Modélisation .
Diagramme de construction	Sélectionnez cette option pour créer un rendu de construction de l'élément sur un diagramme de construction. Le rendu Construction est un contour d'élément rectangulaire avec un  dans le coin inférieur droit et des compartiments automatiquement activés ; les compartiments affichent divers éléments Gestion de Projet avec des barres de progression le cas échéant, tels que vous les définissez dans la vue Construct.
Ajouter Diagramme	Sélectionnez cette option pour créer un diagramme pour expliquer ou développer

	l'élément de classificateur sélectionné, à l'aide de la dialogue ' Nouveau Diagramme '.
Ajouter une référence personnalisée	Sélectionnez cette option pour configurer des références croisées entre les éléments d'un diagramme et l'élément sélectionné dans la fenêtre Navigateur .
Créer un lien	Sélectionnez cette option pour créer un connecteur vers un autre élément.

Notes

- Des éléments tels que les acteurs, les classes et les activités peuvent définir une grande quantité d'informations qui peuvent être facilement représentées ou développées dans un diagramme enfant ; le sous-menu 'Ajouter' de ces éléments fournit toutes les options répertoriées
- Des éléments tels que Timing, Exit et History ont des fonctions beaucoup plus spécifiques qui ne nécessitent pas d'extension ; le sous-menu 'Ajouter' pour ces éléments propose uniquement l'option 'Créer un lien'

Sous-menu Copier/Coller un élément

Le menu contextuel de l'élément « Copier/Coller » offre une gamme d'options pour copier ou déplacer des éléments entre Paquetages ou entre des modèles, au sein de la fenêtre Navigateur .

Accéder

Menu Contexte	Fenêtre Navigateur > Projet Cliquez-droit sur l'élément Copier coller Fenêtre Navigateur > Contexte Cliquez-droit sur l'élément Copier coller
---------------	--

Possibilités

Option	Description
Copier dans le presse-papier	Sélectionnez cette option pour copier l'élément sélectionné et toute sous-structure dans le presse-papiers. Vous sélectionnez l'une des deux sous-options : <ul style="list-style-type: none"> ID à coller en tant que lien - copiez l' ID de l'élément dans le presse-papiers pour le coller dans un diagramme en tant que lien vers l'élément réel (Raccourci : Ctrl+C) Structure complète pour la duplication - copiez le ou les éléments dans le presse-papiers au format XML, pour les coller en tant que nouveaux éléments en double dans un autre Paquetage (Raccourci : Ctrl+Maj+C)
Couper	Sélectionnez cette option pour supprimer l'élément sélectionné de son Paquetage parent, pour le coller sous un autre élément ou Paquetage . L'élément sélectionné reste là où il se trouve jusqu'à ce que l'opération Coller soit invoquée. Raccourci : Ctrl+X
Pâte	Sélectionnez cette option pour coller un élément coupé sous l'élément ou Paquetage sélectionné. Si l'élément sélectionné n'est pas une cible valide, l'option 'Coller' est grisée. (Cette option n'est pas disponible pour les éléments copiés - utilisez l'option de menu "Coller Paquetage à partir du Presse-papiers" dans le menu contextuel Paquetage .) Raccourci : Ctrl+V
Copier la documentation	Lorsque vous utilisez l'ancien générateur Rapport , si vous souhaitez créer un document complexe composé de sections d'un ou plusieurs rapports de documents, plutôt que d'un rapport complet, vous pouvez créer un document maître dans Microsoft Word TM et y créer des liens vers le rapport. sections en utilisant leurs signets. Sélectionnez cette option de menu pour copier le signet dans le presse-papiers, afin de le coller dans une recherche ou une autre référence au signet.
Coller Diagramme	Sélectionnez cette option pour coller un diagramme existant en tant qu'enfant de l'élément sélectionné. Le diagramme aurait été copié dans le presse-papiers en cliquant avec le bouton

	droit sur le diagramme dans la fenêtre Navigateur et en sélectionnant l'option de menu 'Copier Diagramme '.
Copier le chemin du nœud dans le presse-papiers	Sélectionnez cette option pour copier le chemin du nœud de l'élément (structure hiérarchique) dans le presse-papiers Enterprise Architect , à titre de référence.
Copier le GUID du nœud dans le Presse-papiers	Sélectionnez cette option pour copier le GUID du nœud de l'élément dans le presse-papiers Enterprise Architect , à titre de référence.

Menu Diagramme - Fenêtre Navigateur

Le menu contextuel diagramme dans la fenêtre Navigateur est disponible pour tous les types de diagramme répertoriés dans les onglets 'Projet' ou 'Contexte'. Il offre des options pour effectuer un large éventail d'opérations sur diagramme ou plusieurs diagrammes, et pour déplacer un diagramme dans le projet ou entre des projets.

Accéder

Menu Contexte	Fenêtre Navigateur > Projet Cliquez-droit sur Diagramme Fenêtre Navigateur > Contexte Cliquez-droit sur Diagramme
---------------	--

Possibilités

Option	Action
Spécialiser	Sélectionnez cette option pour accéder à deux ensembles d'options : <ul style="list-style-type: none"> Scripts - une liste de scripts créés à l'aide du Scriptant facilité, à exécuter sur diagrammes ; cliquez sur le nom d'un script pour l'exécuter (cette option ne s'affiche pas si aucun script approprié n'a été créé) Extensions - une liste des technologies activées sur le système, chacune offrant des options pour effectuer des opérations spécifiques à la technologie sur le diagramme ; ces options sont disponibles dans les éditions Professional, Corporate, Unified et Ultimate d'Enterprise Architect
Collaborer	Sélectionnez cette option pour afficher un petit menu d'options pour échanger notes électroniques sur le diagramme sélectionné avec les collègues de l'équipe, sous forme de Révisions, Discussions et, si la Sécurité Utilisateur est activée, de messages Chats et Mail de Modèle, ainsi que la possibilité de surveiller les discussions sur le diagramme.
Propriétés	Cette option permet d'accéder à la fenêtre Propriétés du diagramme.
Ouvrir	Sélectionnez cette option pour ouvrir le diagramme dans le Diagramme Vue. (Vous pouvez également double-cliquer sur le nom diagramme dans la fenêtre Navigateur.)
Diagramme de verrouillage	Sélectionnez cette option pour afficher la dialogue 'Verrouiller Diagramme', dans laquelle vous pouvez définir, modifier et libérer le verrouillage d'édition sur le diagramme sélectionné.
Afficher les versions Diagramme	Lorsqu'un diagramme est cloné, une référence personnalisée est ajoutée au diagramme (dans le tableau t_xref). Cette référence personnalisée fournit des informations sur le clone, via la dialogue « Afficher la version Diagramme ». Sélectionnez cette option pour afficher la dialogue « Afficher les versions Diagramme ».
Copier coller	Sélectionnez cette option pour accéder à un menu d'options permettant de copier et

	de déplacer le diagramme vers d'autres zones du modèle.
Imprimer Diagramme (s)	<p>Sélectionnez cette option pour imprimer le ou diagrammes diagramme sélectionnés (maintenez Ctrl ou Shift enfoncés pendant la sélection).</p> <p>La dialogue « Imprimer » s'affiche, dans laquelle vous spécifiez les paramètres d'impression.</p> <p>En désélectionnant l'option 'Imprimable' sur un élément d'un diagramme , vous pouvez omettre cet élément et ses connecteurs du diagramme imprimé.</p> <p>Raccourci : Ctrl+P</p>
Supprimer '<nom diagramme >'	<p>Sélectionnez cette option pour supprimer le diagramme sélectionné.</p> <p>Une prompt s'affiche pour confirmer la suppression.</p>
Aide	Sélectionnez cette option pour afficher la rubrique d'aide de la fenêtre Navigateur .

Menu Copier/Coller Diagramme

Le menu contextuel diagramme « Copier/Coller » offre une gamme d'options pour copier ou déplacer diagrammes entre Paquetages ou entre des modèles, dans la fenêtre Navigateur .

Accéder

Menu Contexte	Fenêtre Navigateur > Projet Cliquez-droit sur diagramme Copier coller Fenêtre Navigateur > Contexte Cliquez-droit sur diagramme Copier coller
---------------	--

Possibilités

Option	Action
Couper	Sélectionnez cette option pour supprimer le diagramme sélectionné de son emplacement actuel, afin de le coller sous un autre Paquetage ou élément. Le diagramme sélectionné reste là où il se trouve jusqu'à ce que l'opération 'Coller Diagramme ' soit invoquée. Pour coller le diagramme , utilisez le : <ul style="list-style-type: none">'Copier/Coller Option Coller Diagramme ' dans le menu contextuel Paquetage ou dans le menu contextuel de l'élément Raccourci : Ctrl+X
Pâte	Non utilisé.
Copier Diagramme	Sélectionnez cette option pour copier le diagramme et le coller dans un autre emplacement.
Copier la documentation	Lorsque vous utilisez l'ancien générateur Rapport , si vous souhaitez créer un document complexe composé de sections d'un ou plusieurs rapports de documents, plutôt que d'un rapport complet, vous pouvez créer un document maître dans Microsoft Word TM et y créer des liens vers le rapport. sections en utilisant leurs signets. Sélectionnez cette option de menu pour copier un signet du diagramme dans le presse-papiers, afin de le coller dans une recherche ou une autre référence au signet.
Copier le chemin du nœud dans le presse-papiers	Sélectionnez cette option pour copier le chemin des nœuds du diagramme (structure hiérarchique) dans le presse-papiers Enterprise Architect , à titre de référence.
Copier le GUID du nœud dans le Presse-papiers	Sélectionnez cette option pour copier le GUID du diagramme dans le presse-papiers Enterprise Architect , à titre de référence.

Menu Opération/Attribut - Fenêtre Navigateur

Les menus contextuels « Opération » et « Attribut » séparés mais presque identiques dans la fenêtre Navigateur fournissent des options pour effectuer un certain nombre de tâches sur les fonctionnalités (opérations et attributs) d'un élément.

Accéder

Menu Contexte	Fenêtre Navigateur > Projet Cliquez-droit sur Fonctionnalité Fenêtre Navigateur > Contexte Cliquez-droit sur Fonctionnalité
---------------	--

Possibilités







Option	Action
Spécialiser	<p>Donne accès à deux ensembles de fonctions :</p> <ul style="list-style-type: none"> Scripts - scripts créés à l'aide du Scriptant facilité , à exécuter sur des attributs et des opérations ; cliquez sur le nom d'un script pour l'exécuter (cette option ne s'affiche pas si aucun script approprié n'a été créé) Extensions : une liste des technologies activées sur le système, chacune d'entre elles fournissant des options permettant d'effectuer des opérations spécifiques à la technologie sur l'attribut ou l'opération ; ces options sont disponibles dans les éditions Professional , Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect
Collaborer	<p>Sélectionnez cette option pour afficher un petit menu de sous-options permettant d'échanger notes électroniques sur l'élément parent de la fonctionnalité avec les collègues de l'équipe, sous la forme de Révisions , de Discussions et, si la Sécurité Utilisateur est activée, de Chats et de messages Mail de Modèle , comme ainsi que la possibilité de surveiller les discussions sur le parent.</p>
Propriétés	<p>Affiche un court sous-menu proposant ces options :</p> <ul style="list-style-type: none"> Propriétés - Affiche la fenêtre Propriétés affichant les détails de la fonctionnalité sélectionnée Notes - Affiche les notes enregistrées sur la fonctionnalité , dans la fenêtre Notes Valeur Étiquetées - Affiche les Valeur Étiquetées enregistrées pour la fonctionnalité , dans l'onglet 'Tags' de la fenêtre Propriétés Toutes Fonctionnalités - Affiche la fenêtre Fonctionnalités pour accéder à d'autres types de fonctionnalité sur le même élément parent
Copier la référence	<p>Sélectionnez cette option pour copier une référence à la fonctionnalité dans le presse-papiers Enterprise Architect .</p> <p>Sélectionnez la sous-option appropriée pour copier :</p> <ul style="list-style-type: none"> Structure hiérarchique sélectionnée (Chemin du nœud) GUID du nœud

Code source Vue	Sélectionnez cette option pour ouvrir la Visionneuse de code source et afficher le code de la fonctionnalité . Raccourci : F12
Couper	Sélectionnez cette option pour couper la fonctionnalité de son élément actuel et la coller dans un autre élément. La fonctionnalité ne bouge pas de l'élément d'origine tant que vous ne la collez pas dans la cible. Utilisez l'élément 'Copier/Coller Option de menu Coller pour coller la fonctionnalité dans son nouveau parent.
Pâte	Non utilisé.
Supprimer un attribut/une opération	Sélectionnez cette option pour supprimer la fonctionnalité . La fonctionnalité est immédiatement supprimée de l'élément.
Aide	Sélectionnez cette option pour afficher la rubrique d'aide de la fenêtre Navigateur .

Superpositions Icône de la fenêtre Navigateur

La fenêtre Navigateur affiche l'état de chaque Paquetage dans le modèle en superposant les icônes d'état sur l'icône Paquetage . La signification de chaque icône superposée est fournie ici.









Superpositions Icône

Superposition Icône	Indique que...
	Ce Paquetage est contrôlé et est représenté par un fichier XMI ; Contrôle de Version n'est pas utilisé ou n'est pas disponible. Vous pouvez modifier le Paquetage .
	Ce Paquetage est contrôlé en version et extrait pour vous, vous pouvez donc le Paquetage .
	Ce Paquetage est contrôlé par version et n'est pas extrait par vous. Par conséquent, vous ne pouvez pas modifier le Paquetage à moins de l' Paquetage .
	Ce Paquetage est Version Controlled, mais vous l'avez extrait sans être connecté au serveur Contrôle de Version . Vous pouvez modifier le Paquetage , mais des conflits de versions pourraient survenir lorsque vous réarchiveriez le Paquetage .
	Ce Paquetage est une racine d'espace de noms, qui indique où commence la structure de l'espace de noms ; Paquetages en dessous de ce point sont générés sous forme d'espaces de noms à coder.
	Le Paquetage contrôlé en version a été marqué comme en lecture seule, à l'aide d'une méthode de contrôle Paquetage appliquée via l'interface d'automatisation - sous forme de script, par exemple. L'icône de cadenas s'affiche avec les autres icônes de contrôle Paquetage , à l'exception de la « case bleue » (troisième élément de la liste), qui est prioritaire. L'indicateur Lecture seule peut être appliqué aux Paquetages , qu'ils soient archivés ou extraits.
	Add-Ins MDG peuvent spécifier leur propre icône pour indiquer que cette branche du modèle appartient à ce Add-In . Tous Paquetages connectés à un Add-In MDG correspondent à une racine d'espace de noms, donc l'icône de racine d'espace de noms ne s'affiche pas.

Fonctionnalité Portée

De même, la fenêtre Navigateur indique l'état de l'attribut et de la portée de l'opération à l'aide d'icônes.

Superposition Icône	Indique que...
	L'attribut ou l'opération est considéré comme protégé.

   	
   	L'attribut ou l'opération est considéré comme privé.

Notes

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate , si la sécurité des utilisateurs du projet est activée, la fenêtre Navigateur comporte également des indicateurs de verrouillage d'éléments (points d'exclamation rouges et bleus) qui indiquent l'état de verrouillage des éléments individuels et Paquetages .
La disponibilité de ces éléments pour l'édition dépend de la nécessité ou non de verrous utilisateur.

Contenu Paquetage commande

L'ordre des éléments est très important lorsqu'il s'agit de structurer votre modèle, notamment Paquetages . Les documents Rapport respectent toute commande personnalisée lors de l'impression de la documentation. Vous pouvez modifier l'ordre des éléments répertoriés dans la fenêtre Navigateur .

Par défaut, les éléments sont d'abord répertoriés dans :

- Ordre de type, puis
- Ordre de position défini, puis
- Alphabétiquement

Vous pouvez utiliser les flèches de la barre d'outils de la fenêtre Navigateur pour déplacer un élément vers le haut ou vers le bas dans son type, mais pas en dehors de son type. Cela signifie que vous pouvez ré-séquencer Paquetages , diagrammes ou des cas d'utilisation, mais vous ne pouvez pas mélanger les éléments.

Cependant, vous pouvez modifier ce comportement par défaut pour permettre aux éléments d'être réorganisés dans le Paquetage , quel que soit leur type.

Définir le comportement par défaut

La page 'Général' de la dialogue 'Préférences' propose des options pour modifier le comportement de la fenêtre Navigateur .

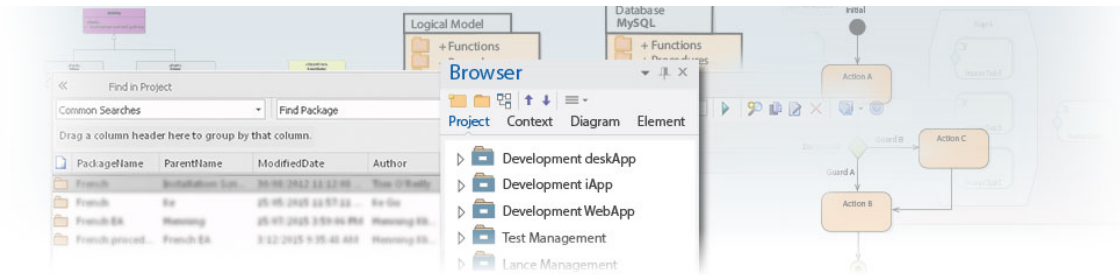
Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Général
-------	--

Possibilités

Panneau	Option
Fenêtre Navigateur	<p>Cochez les cases appropriées pour activer facilités particulières dans la fenêtre Navigateur :</p> <ul style="list-style-type: none">• 'Confirmer les suppressions' - (fonctionne sur les onglets 'Projet' et 'Contexte') Cette case à cocher est cochée par défaut pour afficher une prompt de confirmation chaque fois que vous supprimez un composant de modèle ; Décochez la case pour contourner l' prompt uniquement si vous êtes un utilisateur expérimenté et que vous avez pris d'autres mesures pour identifier et récupérer des suppressions accidentelles.• 'Tri libre' - (Fonctionne sur les onglets 'Projet' et 'Contexte') Cochez cette case pour pouvoir réorganiser les éléments répertoriés dans un Paquetage quel que soit son type, dans la fenêtre Navigateur• 'Afficher les stéréotypes' - (fonctionne sur l'onglet 'Projet') Cochez cette case pour afficher les noms de stéréotypes d'éléments devant le nom de l'élément, dans la fenêtre Navigateur (vous devez arrêter et redémarrer Enterprise Architect pour que cette modification de paramètre prenne effet.); vous attribuez un stéréotype à un élément dans sa dialogue ' Propriétés '

Navigation dans le Modèle



Enterprise Architect stocke des informations organisationnelles précieuses dans un référentiel. Au fil du temps, ces référentiels deviendront volumineux et contiendront souvent plusieurs milliers d'éléments et de connecteurs. Il est essentiel de pouvoir localiser les entités dans le référentiel, et Enterprise Architect fournit un riche ensemble de fonctionnalités à cet effet.

La fenêtre Navigateur propose des vues hiérarchiques des éléments, fonctionnalités et diagrammes du référentiel ; la connaissance de la hiérarchie Paquetage à différents niveaux et des listes plus détaillées du contenu des diagramme et des éléments vous aideront à naviguer dans le référentiel et à accéder et sortir des Paquetages , en localisant ce que vous recherchez. Il existe également des navigateurs Paquetage et de ressources qui vous aident à rechercher des éléments dans le référentiel.

Une Barre d'Outils de Navigateur vous aide à naviguer dans la hiérarchie des Paquetages dans le référentiel à l'aide d'un contrôle de fil d'Ariane textuel, vous montrant l'emplacement actuel Paquetage .

À mesure que les modèles deviennent plus grands, l'utilisation de la fonction flexible de recherche Modèle permettra de trouver facilement une entité ou un ensemble d'entités répondant à des critères définis. Il existe un grand nombre de recherches intégrées, mais il n'y a pas de limite aux recherches qui peuvent être créées et même les utilisateurs novices peuvent définir des recherches utiles et qui leur font gagner du temps.

Les éléments des modèles bien formés sont articulés à l'aide de relations qui créent un graphique d'éléments. La possibilité de parcourir ce graphique est souvent appelée traçabilité, et Enterprise Architect dispose d'une série de fonctionnalités telles que la fenêtre Traçabilité qui facilitent la visualisation de ce graphique d'éléments interconnectés, donnant ainsi vie au référentiel.

Facilités

Facilité
L'utilisation de la fenêtre Navigateur et Paquetage Navigateur pour naviguer et explorer votre modèle
Comment Modèle Vues fournit différentes perspectives et « points d'entrée » dans un modèle
Focus sur des objets présentant des caractéristiques spécifiques, dans la fenêtre Focus
Examen des éléments individuels dans la fenêtre Inspecteur
Recherche d'éléments et de relations à l'aide des outils Modèle Search et de requêtes personnalisées
Outils de traçabilité pour aider à suivre l'exhaustivité, les dépendances et autres relations comportementales et structurelles
Utilisation de Diagramme List ou Paquetage Navigateur pour visualiser les éléments du modèle de manière conventionnelle basée sur une liste

Utilisation de la Matrice de relations pour comprendre et suivre les relations entre les éléments du modèle dans une vue de feuille de calcul
Utiliser Filtres de Diagramme pour mettre en évidence les informations dans diagrammes
Utilisation de la fenêtre Traçabilité pour explorer les dépendances du modèle
Rechercher et travailler avec Relations d'éléments

Explorer votre Modèle



La navigation est la possibilité d'explorer le contenu hiérarchique d'un référentiel, à l'aide des fenêtres arborescentes telles que l'onglet « Détails » de la fenêtre Inspecteur, le Navigateur Paquetage et la fenêtre Traçabilité, et les fenêtres d'affichage liste telles que Paquetage et listes diagramme . Il existe un large éventail d'autres vues qui vous aident à naviguer dans le contenu stocké dans un référentiel, telles que le diagramme de Gantt pour explorer la façon dont les éléments sont affectés au fil du temps, et l'onglet « Ressources » de la fenêtre Navigateur qui répertorie les actifs tels que gabarits , motifs et matrices. La barre d'outils Navigateur affiche également une vue en fil d'Ariane de la hiérarchie Paquetage . Ces fonctionnalités sont particulièrement utiles lorsque vous êtes familier avec la structure d'un référentiel, mais vous pouvez également utiliser les fonctionnalités de recherche pratiques pour rechercher des objets individuels.

Outils

Outil
La fenêtre Navigateur , principal élément d'interface pour explorer et naviguer dans votre modèle
Le Paquetage Navigateur - une vue tabulaire et modifiable des éléments d'un Paquetage sélectionné, qui peut être affichée dans l'espace de travail principal.
La liste Diagramme - une vue tabulaire et modifiable des éléments d'un diagramme sélectionné, qui peut être affichée dans l'espace de travail principal
Modèle Vues offrent différentes perspectives et « points d'entrée » dans votre modèle
Un diaporama de Diagramme affiche un certain nombre de diagrammes associés dans une présentation, pour illustrer et comparer les fonctionnalités de votre modèle.
La fenêtre Pan et Zoom vous aide à naviguer dans de très grands diagrammes .
La Fenêtre de Résumé affiche un bref résumé en lecture seule des propriétés générales des éléments actuellement sélectionnés : <ul style="list-style-type: none"> • Élément (incluant Paquetages) • Attribut • Opération • Test • Article d'entretien • Ressource

La Barre d'Outils de Navigateur



La barre d'outils Navigateur identifie l'emplacement du Paquetage ou diagramme dans lequel vous travaillez actuellement et propose des options pour déplacer le focus vers un autre niveau de la branche du Paquetage , effectuer les opérations pertinentes sur le Paquetage et localiser d'autres Paquetages dans le modèle.

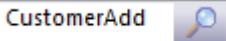




Accéder

Ruban	Explorer > Portails > Windows > Explorer > Navigateur Démarrer > Toutes Windows > Conception > Naviguer
-------	--

Barre d'Outils de Navigateur Options

Icône /Option	Action
	Cliquez sur cette icône pour vous déplacer d'un niveau plus haut dans le chemin d'emplacement, jusqu'au Paquetage parent du Paquetage actuel. L'enfant Paquetage est dégagé du chemin.
	Cliquez sur cette icône pour vous déplacer d'un niveau plus loin dans le chemin de localisation du Paquetage , jusqu'au Paquetage enfant précédemment ouvert dans cette session de travail. Si un enfant du Paquetage courant n'a pas été ouvert, l'icône n'est pas disponible.
« Development Model > Login States >	<p>Affiche un « fil d'Ariane » des nœuds de branche sous lesquels se trouve le Paquetage actuel. Vous pouvez continuer à développer le chemin « fil d'Ariane » pour afficher une branche des Paquetages enfants contenus dans le Paquetage actuel.</p> <p>Un double chevron (<<) à gauche du chemin Paquetage indique que vous avez exploré la branche Paquetage jusqu'à plusieurs niveaux en dessous du Paquetage actuel, et qu'elle est hors de vue à gauche. Cliquez sur le chevron pour afficher à nouveau le Paquetage actuel.</p> <p>Lorsque vous cliquez sur le dernier Paquetage d'un chemin, une liste de ses Paquetages et diagrammes enfants s'affiche, à partir de laquelle vous sélectionnez l'objet suivant pour le chemin. Si vous cliquez sur un diagramme , le diagramme s'ouvre dans le Diagramme Vue . Les diagrammes répertoriés incluent diagrammes enfants du Paquetage sélectionné et des éléments de ce Paquetage . Les noms des diagrammes d'éléments enfants sont précédés du nom de l'élément parent.</p> <p>Si vous cliquez sur un nœud de chemin développé, les nœuds enfants sont fermés et effacés du chemin.</p> <p>Lorsque vous sélectionnez un Paquetage ou diagramme , cette branche dans la fenêtre Navigateur est développée et le Paquetage ou diagramme que vous sélectionnez est mis en surbrillance. Cela définit également le contexte de tous les outils et utilitaires que vous ouvrez pour travailler sur un Paquetage .</p>

	Dans ce champ, saisissez le nom d'un Paquetage et cliquez sur l'icône pour localiser ce Paquetage n'importe où dans le modèle, directement à l'aide du Modèle Recherche facilité .
	Cliquez sur cette icône pour revenir sur la Page Démarrage .
	<p>Cliquez sur cette icône pour afficher un ensemble de boutons, dont chacun invoque une tâche ou un processus que vous pouvez effectuer avec le Paquetage actuel comme focus ou cible.</p> <p>Ces tâches comprennent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mettez en surbrillance le Paquetage dans la hiérarchie condensée réservée aux paquets uniquement de la fenêtre Rechercher Paquetage . • Afficher le contenu Paquetage dans la vue Paquetage Navigateur • Afficher le contenu Paquetage dans le Gestionnaire de Spécification • Ajouter un Modèle Paquetage au Paquetage actuel, à l'aide de l' Assistant de Modèle (onglet Page Démarrage 'Créer à partir de Motif ') • Ajouter un nouveau Paquetage enfant au Paquetage actuel • Ajouter un nouveau diagramme au Paquetage actuel • Utilisez la recherche Modèle pour localiser une string de texte dans le Paquetage • Utilisez la recherche de fichiers pour localiser les fichiers associés au Paquetage actuel • Accédez aux Portals Vue à travers lesquels vous pouvez effectuer un large éventail d'autres opérations sur le Paquetage

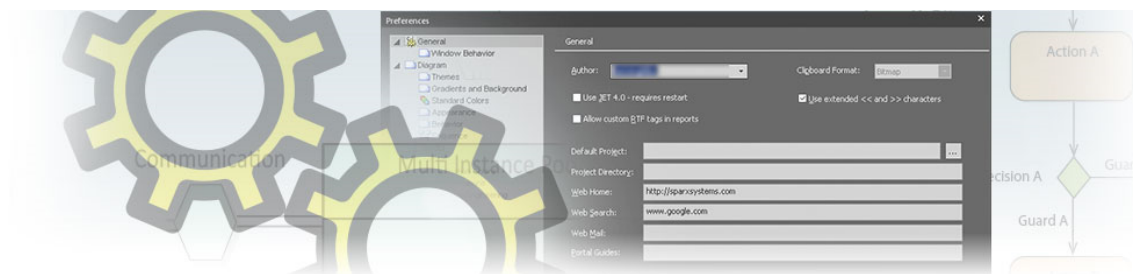
Barre d'Outils de Navigateur Menu Contexte

Si vous cliquez-droit sur un Paquetage dans le fil d'Ariane, un menu contextuel s'affiche, proposant un certain nombre d'options pour réviser le Paquetage sélectionné.

Option	Action
Gestionnaire de Spécification	Ouvrez le Gestionnaire de Spécification pour afficher les hiérarchies d'éléments contenues dans le Paquetage sélectionné.
Afficher le diagramme de Gantt	Ouvrez la Vue des éléments du diagramme de Gantt du projet, affichant les éléments du Paquetage auxquels sont alloué des ressources.
Afficher le contenu	Ouvrir le Navigateur Paquetage et afficher le contenu du Paquetage sélectionné
Aller à Paquetage	Ouvrez la dialogue « Rechercher Paquetage » et réviser la hiérarchie Paquetage dont fait partie le Paquetage sélectionné.
Ajouter Modèle	Ouvrez l' Assistant de Modèle (onglet Page Démarrage 'Créer à partir du Motif ') et utilisez-le pour créer des modèles sous le Paquetage sélectionné.
Ajouter Paquetage	Ouvrez la dialogue 'Nouveau Paquetage ' et utilisez-la pour ajouter Paquetages enfants au Paquetage sélectionné.

Ajouter Diagramme	Ouvrez la dialogue ' Nouveau Diagramme ' et créez un nouveau diagramme enfant sous le Paquetage sélectionné.
Copier le chemin	<p>Copiez le chemin Paquetage dans le presse-papiers. Vous pouvez ensuite coller le chemin dans une publication Mail de Modèle , Bibliothèque d'Équipe ou tout autre texte de votre modèle, comme référence au Paquetage .</p> <p>Vous pouvez également capturer un chemin Paquetage en cliquant avec le bouton droit sur le Paquetage dans la fenêtre Navigateur et en sélectionnant l'option « Copier/Coller Option Copier le nœud dans le presse-papiers.</p>
Aller au chemin	<p>Ouvrez la dialogue « Sélectionner Paquetage ». Type ou collez dans le champ « Chemin » le chemin Paquetage que vous souhaitez suivre.</p> <ul style="list-style-type: none">• Si vous tapez, utilisez un point (.) comme séparateur entre les noms Paquetage dans le chemin ; Par exemple: BusinessProcedures.Accounting.Recoveries.Processus de créances irrécouvrables• Si vous collez, vous pouvez copier le chemin à partir d'un message publié via l'une des facilités de communication du modèle, ou directement à partir du modèle lui-même (voir <i>Copier le chemin</i>). <p>Cliquez sur le bouton OK . Le champ de chemin « Navigateur » est mis à jour et tout affichage de contenu Paquetage que vous avez ouvert est actualisé avec le contenu du Paquetage à la fin du chemin.</p>

Préférences de l'utilisateur



Enterprise Architect dispose d'un large éventail de paramètres par défaut pour contrôler la manière dont l'application agit et présente les structures et éléments de modèle sur votre poste de travail. Vous pouvez personnaliser ces paramètres pour définir votre comportement préféré du système. La plupart des paramètres sont stockés dans votre registre et sont définis pour votre usage uniquement, sur n'importe quel modèle que vous ouvrez. Pour un lieu de travail en réseau, les paramètres du registre peuvent être copiés sur n'importe quel poste de travail réseau auquel vous vous log . Sinon, les paramètres contrôlent les opérations sous votre connexion sur la machine actuelle uniquement.

Les paramètres sont regroupés en fonction de leurs actions sur des domaines fonctionnels spécifiques, sur plusieurs pages de la dialogue « Préférences ».

Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences
Raccourcis Clavier	Ctrl+F9

Groupes d'Options

Groupe/Page	Action
Options Générales	Contrôler le comportement du système dans son ensemble. Vous pouvez également définir des options spécifiques au modèle (telles que le nom du répertoire par défaut pour les fichiers partagés que vous définissez pour un élément) à l'aide de la dialogue « Gérer les options Modèle ».
Comportement de Fenêtre	Définissez les options locales qui déterminent la manière dont les fenêtres ancrables s'affichent dans votre système.
Diagramme (Nouveau Diagramme par défaut)	Définissez les propriétés générales de tous diagrammes que vous créez.
Diagramme - Thèmes	Créez et appliquez des thèmes d'affichage pour tous diagrammes que vous ouvrez.
Diagramme - Dégradés et arrière-plans	Sélectionnez le type d'arrière-plan à appliquer à tous diagrammes , soit une couleur unique, soit une image en mosaïque, ainsi que la couleur de remplissage à appliquer à tous les éléments des diagrammes . Vous pouvez également définir un dégradé de couleurs sur l'arrière-plan diagramme , le remplissage des éléments ou les deux.

Diagramme - Couleurs Standard	Définissez les couleurs d'affichage et les couleurs d'arrière-plan des objets et des propriétés dans diagrammes à travers le système.
Diagramme - Apparence	Contrôlez la manière dont les éléments sont affichés sur un diagramme .
Diagramme - Comportement	Contrôlez la manière dont un diagramme répond aux actions entreprises sur celui-ci.
Diagramme - Séquence (affichage diagramme)	Contrôlez spécifiquement l'apparence et le comportement des diagrammes Séquence .
Objets (affichage)	Configurez les propriétés et les comportements des éléments créés sur vos diagrammes .
Liens (affichage du connecteur)	Définissez la création, le comportement et la notation des connecteurs sur vos diagrammes .
Couleurs Communication (des messages Communication)	Définissez les couleurs des messages que vous créez dans diagrammes Communication .
Spécifications XML	Configurez les paramètres pour travailler avec XML.
Ingénierie du code source	Définir des options générales spécifiques à l'utilisateur qui s'appliquent à tous les langages lorsque vous générez du code à partir de modèles Vous pouvez également définir des options spécifiques au modèle (telles que la langue par défaut dans laquelle générer le code) à l'aide de la dialogue « Gérer les options Modèle ».
Éditeurs de Code	Configurez les options de l'éditeur interne du système et de l'éditeur par défaut pour les scripts DDL.
Attribut/Opérations	Définissez les actions système sur les attributs et les opérations.
Spécifications du langage de code	Définissez la manière dont le système gère un langage particulier lors de la génération de code, en définissant des variables spécifiques à l'utilisateur telles que le répertoire source par défaut. Vous pouvez également définir des options spécifiques au modèle (telles que les extensions de fichier par défaut à appliquer lors de la génération du code dans la langue sélectionnée) à l'aide de la dialogue 'Gérer les options Modèle '.

Options Générales


Vous pouvez contrôler le comportement du système lorsque vous ouvrez un projet, notamment en définissant les répertoires personnels et les pages Web auxquels le projet fait référence.

La page 'Général' a une page enfant ' Comportement de Fenêtre ' pour définir la façon dont les fenêtres ancrables s'affichent sur le système.

Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Général
Raccourcis Clavier	Ctrl+F9 Général

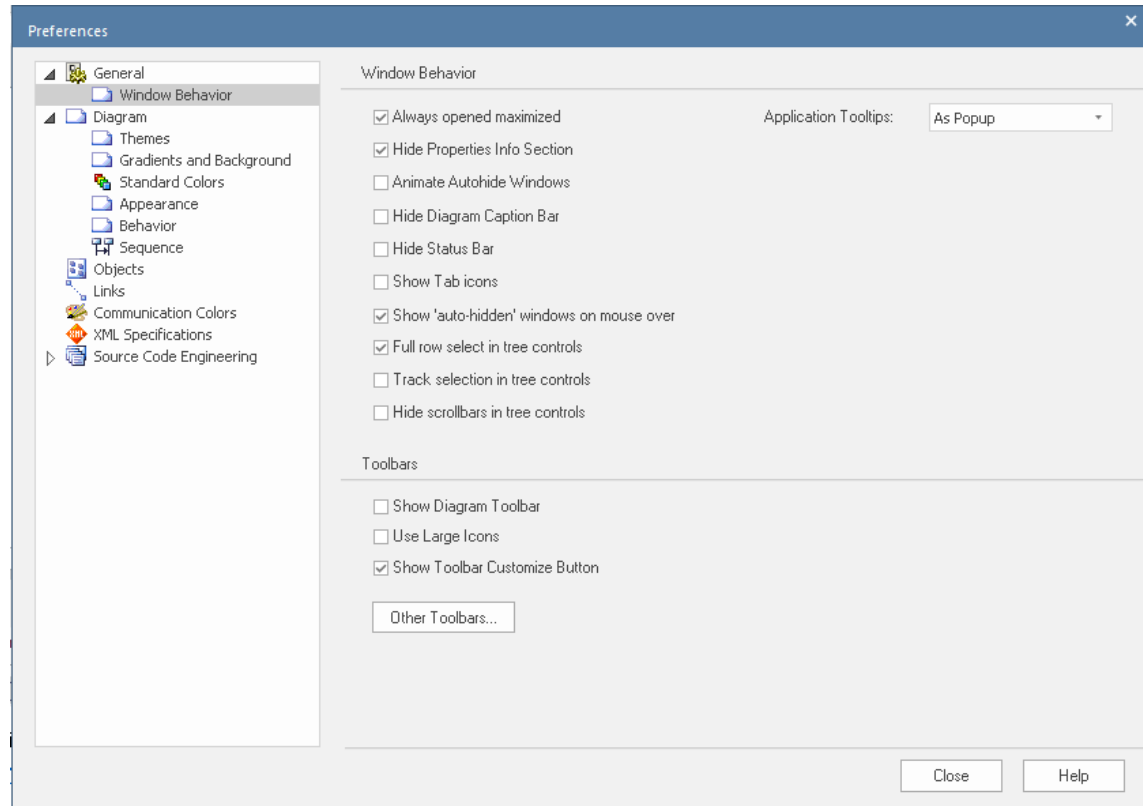
Comportement du système de contrôle

Champ/Bouton	Action
Auteur	<p>La valeur par défaut est votre nom d'utilisateur Windows . Cette valeur est appliquée au champ 'Auteur' lorsque vous créez de nouveaux éléments et diagrammes . Vous pouvez éventuellement saisir un nouveau nom d'auteur ou cliquer sur la flèche déroulante et sélectionner un nom dans la liste (qui contient les noms définis sur la page « Auteurs du projet » de la dialogue « Personnes »).</p> <p>Lorsque la sécurité des utilisateurs est activée, ce champ sera renseigné avec votre <i>prénom</i>, <i>nom</i> tel que défini dans la dialogue « Gérer les utilisateurs », et il ne peut être modifié que là-bas, pas sur la page 'Général' de la dialogue 'Préférences'.</p>
Format du Presse-papiers	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le format graphique dans lequel enregistrer les images dans le presse-papiers de Microsoft Windows ; Le métafichier a les meilleurs détails.
Projet par défaut	Tapez soit le chemin du fichier et le nom du fichier du projet à ouvrir lorsque vous démarrez Enterprise Architect , soit cliquez sur le bouton  et recherchez le projet.
Répertoire des projets	Type l'emplacement du répertoire par défaut pour les fichiers de projet Enterprise Architect que vous créez.
Guides du portail	Lorsque vous sélectionnez un guide de l'utilisateur PDF sur le portail du guide de l'utilisateur, le système télécharge le fichier depuis le site Web Sparx Systems . Si vous avez stocké les guides de l'utilisateur dans un emplacement différent, saisissez soit le chemin du répertoire local, soit l'URL du site Web vers lequel vous avez déplacé les fichiers.
Confirmer les suppressions	<p>La case à cocher est sélectionnée par défaut pour afficher une prompt de confirmation chaque fois que vous supprimez un composant de modèle.</p> <p>Décochez cette case pour contourner l' prompt uniquement si vous êtes un utilisateur expérimenté et que vous avez pris d'autres mesures pour identifier et</p>

	récupérer les suppressions accidentelles.
Tri gratuit	Cochez la case pour vous permettre de réorganiser manuellement les éléments au sein d'un Paquetage quel que soit le type d'élément, dans la fenêtre Navigateur .
Afficher les stéréotypes	<p>La case à cocher est sélectionnée par défaut pour afficher les noms de stéréotypes d'éléments et fonctionnalité dans le cadre des noms object dans la fenêtre Navigateur .</p> <p>Décochez la case pour masquer les noms de stéréotypes.</p>
Trier Diagrammes au-dessus Paquetages	<p>Cette case à cocher contrôle si la fenêtre Navigateur affiche diagrammes au-dessus ou en dessous des paquetages enfants au sein d'un paquetage parent.</p> <p>La case à cocher est par défaut désélectionnée, plaçant diagrammes sous paquetages . Cochez la case pour afficher diagrammes au-dessus paquetages .</p>

Comportement de Fenêtre

Vous utilisez la page « Comportement de Fenêtre » de la dialogue « Préférences » pour définir les options locales qui déterminent la manière dont les fenêtres ancrables s'affichent sur votre système et quelles Barres d'Outils sont immédiatement disponibles.



Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Général > Comportement de Fenêtre
Raccourcis Clavier	Ctrl+F9 Général Comportement de Fenêtre

Fenêtre principale

Sélectionnez parmi les options répertoriées ici.

Champ	Description
Toujours ouvert au maximum	La case à cocher est sélectionnée par défaut pour configurer Enterprise Architect afin qu'il s'ouvre dans une fenêtre plein écran (agrandie) au démarrage. Décochez la case pour configurer Enterprise Architect pour qu'il s'ouvre dans une fenêtre plus petite.


Masquer la barre de légende Diagramme	La barre de légende diagramme s'affiche normalement en haut ou en bas d'un diagramme . Si vous préférez, cochez cette case pour masquer la barre de légende.
Masquer Barre de Statut	<p>La Barre de Statut s'affiche normalement en bas de la zone de travail Enterprise Architect . Il affiche des informations sur l'opération en cours et certains paramètres clés, et fournit une « barre de zoom » pour ajuster l'échelle des diagrammes que vous visualisez. Si vous préférez masquer la Barre de Statut , cochez la case.</p> <p>Vous pouvez également masquer des sections des informations affichées par la Barre de Statut en cliquant dessus avec le bouton droit et en désélectionnant une ou toutes les options :</p> <ul style="list-style-type: none"> • <nom de la perspective sélectionnée> (pour masquer le nom de la perspective actuellement sélectionnée) • Curseur de zoom • Indicateurs d'état

Contrôles de l'arborescence

Sélection de ligne complète	Dans une fenêtre qui affiche une hiérarchie d'éléments de modèle - telle que la fenêtre Navigateur - cliquer sur un élément met en surbrillance la sélection. En cochant la case « Sélection de ligne complète », la surbrillance s'étend sur toute la largeur de la fenêtre. Désélectionner la case limite la mise en surbrillance au nom object .
Sélection de piste	Lorsque cette case est cochée, le déplacement du curseur sur un élément dans une fenêtre hiérarchique - telle que la fenêtre Navigateur - provoque l'affichage d'un soulignement sous le nom de l'élément, indiquant que l'élément a le focus et peut être sélectionné. Si vous décochez la case, les éléments répertoriés ne sont pas soulignés et aucun n'a le focus jusqu'à ce qu'ils soient explicitement cliqués.
Masquer les barres de défilement	Cochez cette case pour masquer les barres de défilement verticales et horizontales dans les fenêtres qui répertorient le contenu hiérarchique du modèle, telles que la fenêtre Navigateur . Effacer la case pour permettre aux barres de défilement de s'afficher.

Barres d'Outils

Afficher Barre d'Outils Diagramme	Affichez le Barre d'Outils Diagramme en haut de chaque diagramme ouvert. Décochez cette case pour masquer la barre d'outils sur chaque diagramme .
Utiliser Grandes Icônes	Sélectionnez pour afficher toutes les icônes sur Barres d'Outils à 32x32 pixels. Désélectionnez pour afficher les icônes à 16x16 pixels.
Afficher le bouton	Chaque barre d'outils peut avoir un bouton fléché vers le bas à son extrémité, ce qui

Personnaliser de la barre d'outils	<p>vous permet de personnaliser les options de la barre d'outils. Cette case à cocher est sélectionnée par défaut pour afficher le bouton fléché vers le bas ; décochez la case pour masquer le bouton, si vous préférez.</p> 
Autres Barres d'Outils	<p>Cliquez sur ce bouton pour afficher la dialogue 'Personnalisation de la barre d'outils', qui vous permet d'afficher et de masquer rapidement Barres d'Outils spécifiques.</p>


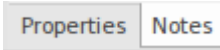
Masquage automatique

Animer Windows masquées automatiquement	<p>Si vous utilisez des fenêtres automatiquement masquées, elles apparaissent simplement dans l'espace de travail lorsque vous déplacez le curseur sur l'onglet de la fenêtre.</p> <p>Cochez cette case pour faire glisser les fenêtres dans l'espace de travail lorsque vous placez le curseur sur l'onglet de la fenêtre.</p>
Afficher les fenêtres « masquées automatiquement » au survol de la souris	<p>La case à cocher est sélectionnée par défaut pour afficher les fenêtres masquées lorsque vous faites glisser le curseur sur l'onglet de la fenêtre à l'aide de la souris. Lorsque vous déplacez le curseur hors de la fenêtre, il ne s'affiche plus.</p> <p>Si vous décochez la case, vous devez cliquer avec le bouton gauche sur l'onglet de la fenêtre pour afficher la fenêtre.</p>

Collaboration

Publier des discussions et des discussions en utilisant	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez les touches que vous souhaitez utiliser pour publier et enregistrer les messages créés dans l'onglet 'Chat' de la fenêtre Chat & Mail, et dans les onglets 'Discuss' et 'Révision' de la fenêtre Discuter & Fenêtre Révision .</p> <p>Les options sont « Retour » et « Ctrl+Retour ». Quelle que soit la ou les touches que vous <i>ne sélectionnez pas</i> , elles peuvent être utilisées pour passer au début d'une nouvelle ligne lors de la saisie de texte.</p>
---	--

Autre

Masquer la section d'informations sur Propriétés	<p>La case à cocher est sélectionnée par défaut pour masquer la barre d'informations sur les propriétés au bas de divers affichages tels que la fenêtre Propriétés et la dialogue « Propriétés ».</p> <p>Décochez la case pour afficher la barre d'informations.</p>
Afficher les icônes des onglets	<p>Cochez cette case pour afficher une icône représentative sur l'onglet de nom de chaque fenêtre ancrée.</p>  <p>Décochez la case pour masquer ces icônes.</p> 
Info-bulles d'application	<p>Lorsque vous passez la souris sur les options du ruban ou de la barre d'outils, ou sur les options de leurs menus subordonnés, Enterprise Architect affiche une info-bulle identifiant la fonction de cette option.</p> <p>Vous utilisez cette liste déroulante pour choisir d'afficher les infobulles à l'extrémité gauche de la Barre de Statut en bas de l'écran, ou sous forme de message contextuel à proximité de l'option. Vous pouvez également sélectionner une troisième option pour désactiver l'affichage des info-bulles.</p>

Options de Diagramme

Afin de maintenir une cohérence dans le format, disposition et la visibilité des objets dans vos diagrammes, vous pouvez définir un certain nombre de paramètres par défaut à appliquer à tous diagrammes que vous affichez, que vous les créez ou les réviser. Vous pouvez modifier ou inverser bon nombre de ces paramètres par défaut pour votre vue des diagrammes individuels (que vous les ayez créés ou qu'un autre utilisateur les ait créés) dans la dialogue « Propriétés » du diagramme.

Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Diagramme
Raccourcis Clavier	Ctrl+F9 Diagramme

Configuration Diagramme de contrôle

Champ/Bouton	Action
Taille de page par défaut	Afficher (sous le nom du champ) la taille de page par défaut pour diagrammes. Vous définissez la taille de page par défaut à l'aide du bouton Mise en page.
Mise en page	Cliquez sur ce bouton pour définir les dimensions de page des diagrammes que vous créez. La dialogue « Mise en page » s'affiche, dans laquelle vous définissez la taille de la page, l'orientation, le bac à papier de l'imprimante et les marges de la page.
Imprimer avec bordure	Cochez la case pour définir par défaut l'impression d'une bordure sur tous diagrammes que vous avez créés.
Paysage	Cette case à cocher est contrôlée à partir de la dialogue « Mise en page ». Lorsque cette option est sélectionnée, tous diagrammes que vous créez sont imprimés par défaut en orientation paysage.
Afficher Fonctionnalités publiques Afficher Fonctionnalités protégées Afficher Fonctionnalités privées	Cochez une ou toutes les cases pour afficher automatiquement fonctionnalités de classe avec une portée publique, protégée et/ou privée sur les diagrammes que vous créez.
Afficher Notes Diagramme	Cochez la case pour afficher, par défaut, les détails diagramme (nom, Paquetage parent, version et auteur) dans le coin supérieur gauche de tout nouveau diagramme que vous créez. La sélection de cette case à cocher définit la case à cocher « Afficher les détails du Diagramme » sur la dialogue « Propriétés » du diagramme pour le nouveau diagramme.

Utiliser des étiquettes Diagramme opaques	<p>Cochez une ou toutes les cases pour spécifier les rendus de vos diagrammes qui doivent avoir des étiquettes diagramme opaques ; « Écran » et « Impression » sont le plus souvent applicables.</p> <p>Une étiquette opaque est une étiquette de connecteur ou d'élément qui, lorsque l'étiquette chevauche la ligne ou la bordure du connecteur, masque la ligne plutôt que de la laisser apparaître à travers le texte de l'étiquette.</p>
Désactiver les noms object entièrement étendus	<p>Cochez cette case pour désactiver l'utilisation de noms object complets pour les éléments de tous diagrammes .</p> <p>Un nom object étendu a le format <code>MyClasses::foo</code>, où le caractère <code>::</code> indique que la classe se trouve dans un autre espace de noms.</p> <p>Cette option désélectionne automatiquement l'option 'Afficher Namespace ' dans tous les nouveaux diagrammes et masque le ' Namespace ::element Name' dans chaque élément, mais ne masque pas l'étiquette '(from ' Namespace ')'. Alternativement, les noms object complets peuvent être désactivés pour un diagramme spécifique via les options d'affichage du diagramme .</p>
Autoriser la modification de la date de création	Cochez cette case pour vous permettre de modifier la date de création diagramme sur n'importe quel diagramme , via la dialogue « Propriétés » diagramme .
Zoom à la meilleure échelle	Cochez cette case pour redimensionner tous diagrammes que vous ouvrez afin de les adapter parfaitement à l'écran du moniteur.
Panoramique automatique avec le bouton central de la souris	<p>Cochez cette case pour activer le panoramique automatique à l'aide du bouton central de la souris. Dans ce cas, lorsque vous maintenez le bouton central de la souris enfoncé, une icône de boussole noire s'affiche et, à mesure que vous éloignez le curseur de cette icône, le diagramme défile dans cette direction.</p> <p>Si vous décochez la case, lorsque vous maintenez le bouton central de la souris enfoncé, une icône de boussole blanche s'affiche et, lorsque vous déplacez cette icône, l'ensemble du diagramme se déplace avec elle sur l'écran, de haut en bas.</p>
Activer les sauts de ligne de connecteur	<p>La valeur par défaut est sélectionnée, de sorte que les connecteurs en ligne continue affichent des icônes « cercle » ou des « sauts » lorsqu'ils se croisent, sur tous diagrammes que vous ouvrez.</p> <p>Désélectionnez cette option pour désactiver les sauts de ligne afin que les connecteurs se croisent simplement sans icône « cerceau » à l'intersection.</p>
Rechargement automatique Diagrammes modifiés	<p>Cochez cette case pour recharger tous diagrammes que vous avez ouverts et qui ont été mis à jour et enregistrés par un autre utilisateur au cours des 60 dernières secondes. Si vous avez sélectionné cette option et que quelqu'un modifie un diagramme que vous avez ouvert, alors :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tout diagramme ouvert qui n'est pas actuellement visible (dans un autre onglet) sera actualisé lorsque vous reviendrez à cet onglet • Un diagramme ouvert sans modifications non enregistrées, que vous consultez, sera simplement actualisé • Un diagramme que vous mettez à jour vous-même et que vous n'avez pas enregistré n'est pas rechargé mais affichera un message lorsque vous choisirez d'enregistrer vos modifications, pour vous prompt à choisir de remplacer les modifications de l'autre utilisateur par les vôtres ou de recharger le diagramme et de remplacer vos modifications. <p>Cette option est également disponible à partir de l'icône 'Conception > Diagramme > Options'.</p>
Mettre à l'échelle les	Vous pouvez enregistrer des images de diagrammes dans un fichier, adaptées à une

bitmaps enregistrés	<p>utilisation dans des œuvres publiées, en utilisant l'option de ruban « Publier > Image de Diagramme > Enregistrer > Enregistrer dans un fichier ». Cette option vous promps à spécifier l'emplacement et le format du fichier. Si vous choisissez d'enregistrer les fichiers au format <i>bitmap</i>, les images sont mises à l'échelle par défaut de 137 %.</p> <p>Si vous préférez utiliser une échelle différente, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'une des autres valeurs définies entre 100 % et 400 %. (Vous pouvez également modifier le pourcentage d'échelle pour enregistrer les images diagramme dans un fichier à l'aide de l'option de ruban « Publier > Image de Diagramme > Enregistrer > Mettre à l'échelle l'image »).</p> <p>Les images enregistrées dans des formats autres que bitmap ne sont pas mises à l'échelle.</p>
Appliquer l'échelle au presse-papiers	<p>Vous pouvez également enregistrer des images de diagrammes dans le presse-papiers, au format bitmap ou métafichier (défini dans le champ « Format du presse-papiers » de la page « Général » de la dialogue « Options »), en utilisant l'option « Publier > Image de Diagramme > Enregistrer ». > Option de ruban Enregistrer dans le Presse-papiers.</p> <p>Si vous avez défini le format sur « Bitmap », vous pouvez enregistrer les images dans le presse-papiers avec le même pourcentage que celui défini pour l'enregistrement dans un fichier, en cochant cette case. Lorsqu'il est collé dans un document, le diagramme conserve sa taille d'origine, ce qui améliore les performances de traitement lorsque le document est ouvert, défilé, imprimé, enregistré dans la base de données ou exporté au format PDF.</p> <p>Vous ne pouvez pas mettre à l'échelle les images de métafichier.</p>
Limite de mémoire d'image	<p>Lorsque vous générez des images pour un document ou des rapports Web ou que vous enregistrez des images dans un fichier, la limite de mémoire pour stocker cette image est par défaut de 48 Mo. Si l'image dépasse cette limite, le système commence à réduire l'image.</p> <p>Vous pouvez cliquer sur la flèche déroulante et sélectionner une limite de mémoire inférieure ou supérieure pour les fichiers image de vos diagrammes. Un paramètre de mémoire faible signifie que le système redimensionne l'image plus tôt.</p>
Cadres Diagramme	<p>Cliquez sur une ou toutes les cases à cocher pour spécifier quelles images enregistrées de vos diagrammes incluront automatiquement un cadre diagramme autour d'elles : celles enregistrées sur le disque, celles imprimées et/ou celles enregistrées dans le presse-papiers du système par défaut.</p> <p>Un cadre diagramme est un contour étiqueté autour de l'image diagramme, fournissant à la fois une bordure et une référence. Un diagramme SysML Internal Bloc peut avoir son propre cadre diagramme ; si ce cadre est sélectionné pour être affiché, ces options de cadres Diagramme sont ignorées pour le diagramme.</p> <p>Ces cadres diagramme ne sont pas identiques à l'élément Diagramme Frame dans lequel vous pouvez enfermer une image ou une référence diagramme lorsque vous faites glisser le diagramme de la fenêtre du Navigateur vers un autre diagramme.</p>
Info-bulles	<p>Ce panneau définit le contenu de l'info-bulle qui s'affiche lorsque le curseur passe sur un élément d'un diagramme que vous avez ouvert, ou sur l'arrière-plan du diagramme lui-même. Pour que l'infobulle soit affichée, la case 'Utiliser Info Conseil (global)' doit être cochée dans la fenêtre Propriétés pour tout diagramme du modèle.</p> <p>Pour chaque élément d'information à afficher dans le cadre d'une info-bulle, cochez la case correspondante.</p> <p>Si vous cochez la case ' Notes ', déterminez si la valeur ' Max Characters ' est appropriée pour représenter le texte des champs ' Notes ' de votre élément. Le champ « Max caractères » définit le nombre maximum de caractères du texte Notes</p>

	inclus dans l'info-bulle ; si vous souhaitez afficher moins ou plus de texte, réinitialisez la limite de caractères en conséquence.
Fermer	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer les modifications que vous avez apportées et fermer la dialogue 'Préférences'.

Options de Thème de Diagramme

Il est possible d'appliquer un thème à tous diagrammes du projet que vous affichez sur votre poste de travail ; c'est-à-dire comment les diagrammes et leur contenu apparaissent lorsque vous les affichez dans Diagramme Vue . En utilisant un thème, vous pouvez appliquer des couleurs, des polices, des dégradés, des épaisseurs de trait et une image d'arrière-plan (carrelage) spécifiques et cohérents. Chaque conception contribue à donner vie à vos diagrammes avec des couleurs plus vives, un meilleur contraste et de nouveaux designs élégants. Lorsque vous sélectionnez un thème, les paramètres d'apparence sont immédiatement appliqués à tout diagramme que vous ouvrez. Enterprise Architect comprend un certain nombre de thèmes intégrés de base, qui sont utiles à un large éventail d'utilisateurs et constituent de bons exemples de la manière dont un thème peut améliorer les diagrammes que vous avez ouverts.

Vous pouvez également créer vos propres thèmes, en capturant l'ensemble des couleurs, la police du texte, l'épaisseur des lignes et/ou les propriétés de dégradé que vous avez actuellement définies dans la dialogue « Préférences », sur :

- Page « Dégradés et arrière-plan »
- Page ' Couleurs Standard '
- la page « Apparence », et
- Page 'Liens'

Vous cochez ou décochez une case pour chaque ensemble de propriétés que vous souhaitez inclure ou exclure, dans les pages dialogue « Préférences ».

Accéder

Dans la dialogue 'Préférences', sélectionnez la page ' Diagramme > Thèmes'.

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Diagramme > Thèmes
Raccourcis Clavier	Ctrl+F9

Configurer des thèmes pour Diagrammes et les éléments

Option	Action
Nom	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le thème que vous souhaitez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Appliquer comme apparence par défaut de vos diagrammes • Modifier (thème défini par l'utilisateur) • Utiliser comme base pour un nouveau thème défini par l'utilisateur, ou • Supprimer (thème défini par l'utilisateur)
Police	<p>Cochez la case pour inclure les paramètres « User Police Face » et « Taille de Police » dans la page « Apparence » de la dialogue « Préférences » (cliquez sur le bouton « Configurer les polices d'éléments par défaut » sur la page « Apparence » pour les définir. des champs).</p> <p>Décochez la case pour conserver la police précédente appliquée au diagramme .</p>
Couleur	<p>Cochez la case pour inclure les couleurs des éléments, des connecteurs et diagramme définies sur la page 'Dégradés et fond' et la page ' Couleurs Standard '.</p> <p>Décochez la case pour conserver le jeu de couleurs précédent appliqué au</p>

	diagramme .
Épaisseur de ligne	<p>Cochez la case pour inclure la « Largeur de bordure d'élément par défaut » dans la page « Apparence » et la « Largeur du stylo » (pour l'épaisseur de la ligne de connecteur) dans la page « Lien » de la dialogue « Préférences ».</p> <p>Décochez la case pour conserver l'ensemble précédent de largeurs de ligne appliqué au diagramme .</p>
Pente	<p>Cochez la case pour appliquer le paramètre de la case à cocher « Afficher le remplissage dégradé pour la couleur du papier » (qui applique un dégradé de couleur à la couleur d'arrière-plan des diagrammes que vous affichez) et le champ « Direction du remplissage dégradé pour un élément » dans le champ « Dégradés et Page « Arrière-plan » de la dialogue « Préférences ».</p> <p>Décochez la case pour conserver les paramètres de dégradé de couleurs précédents appliqués au diagramme .</p>
Image de fond	Cochez la case pour incorporer l'image d'arrière-plan diagramme actuellement définie dans le thème.
Ombres d'éléments	Cochez la case pour incorporer le paramètre d'ombre d'élément actuellement défini (activé ou désactivé) et la couleur dans le thème.
Sauvegarder	<p>Cliquez sur ce bouton pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Créez un nouveau thème défini par l'utilisateur, ou • Enregistrer les modifications apportées à un thème existant <p>La dialogue « Thème Diagramme » s'affiche pour le nom du thème. Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Type un nom pour le thème et cliquez sur le bouton OK pour créer le nouveau thème, ou • Cliquez simplement sur le bouton OK puis cliquez sur le bouton Oui pour enregistrer les mises à jour du thème sous le même nom de thème.
Supprimer	<p>(Uniquement disponible si un thème défini par l'utilisateur est sélectionné.)</p> <p>Cliquez sur ce bouton pour supprimer le thème sélectionné.</p> <p>Une prompt s'affiche pour vous demander de confirmer la suppression. Cliquez sur le bouton Oui pour supprimer le thème, ou sur le bouton Non pour annuler la suppression.</p>
Modes de dessin optionnels	Cochez l'une ou les deux cases « Dessiné à la main » et « Tableau blanc » si vous souhaitez appliquer le mode correspondant à tous diagrammes que vous ouvrez dans le modèle.
Fermer	<p>Cliquez sur ce bouton pour fermer la dialogue 'Préférences'.</p> <p>Si vous avez modifié un thème existant, toutes les modifications apportées au thème sont appliquées aux diagrammes que vous avez ouverts.</p>

Notes

- Vous ne pouvez pas modifier ou supprimer un thème intégré ; vous pouvez utiliser un thème intégré comme base pour un thème défini par l'utilisateur
- Un thème tire ses propriétés d'autres pages de la dialogue "Préférences", donc si vous cochez la case "Dégradé", le

thème appliquera le statut de la case "Afficher le remplissage dégradé pour la couleur du papier" sur la page "Dégradés et arrière-plan". lorsque ce statut peut être désactivé parce que vous avez appliqué une image de vignette d'arrière-plan

- Vous pouvez appliquer un thème différent à un diagramme individuel, dans l'onglet 'Thème' de la dialogue 'Propriétés' du diagramme.

Dégradés et arrière-plan Diagramme

Lorsque réviser les diagrammes de votre modèle, vous disposez d'une gamme d'options pour gérer l'affichage et l'apparence des diagrammes et de leur contenu. Ces options incluent la définition de la couleur et de l'ombrage du diagramme et des éléments, ainsi que le style de la bordure de page du diagramme . Vous pouvez également, au lieu d'utiliser le lavis de couleur, sélectionner une image d'arrière-plan en mosaïque pour les diagrammes que vous affichez, à partir d'un ensemble d'images fournies par le système ou à partir d'images que vous avez créées ou téléchargées vous-même dans un dossier système local.

Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Diagramme > Dégradés et Fond
Raccourcis Clavier	Ctrl+F9 Diagramme Dégradés et arrière-plan

Options d'arrière-plan Diagramme

Champ/Bouton	Action
Tuile	<p>Soit:</p> <ul style="list-style-type: none"> Type le chemin d'accès au fichier graphique .jpg, .bmp ou .png à utiliser comme arrière-plan pour tous vos diagrammes , ou Cliquez sur le bouton Sélectionner une vignette à droite du champ et sélectionnez un fichier (par défaut dans le dossier de vignettes fourni Enterprise Architect , mais vous pouvez accéder à n'importe quel autre emplacement de fichier pour le fichier requis) <p>L'arrière-plan sélectionné est immédiatement appliqué à tous diagrammes que vous avez ouverts et le champ affiche l'emplacement du fichier graphique d'arrière-plan, tel que :</p> <p>C:\Program Files\ Sparx Systems \EA\BackgroundTiles\Aqua_03.jpg</p> <p>Si vous ne souhaitez plus appliquer de tuile d'arrière-plan à vos diagrammes , cliquez sur le bouton Effacer Tile pour effacer le champ.</p> <p>Tous diagrammes avec une vignette d'arrière-plan incluront cet arrière-plan lorsqu'ils seront enregistrés en tant Image de Diagramme ou copie. L'arrière-plan des vignettes ne s'affiche pas dans les documents générés.</p>
Papier	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour changer la couleur d'arrière-plan des diagrammes que vous affichez.</p> <p>Ce champ est désactivé si vous avez sélectionné une vignette d'arrière-plan. Le champ est réactivé lorsque le chemin du fichier est supprimé du champ « Tuile ».</p>
Page Style de Bordure	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'option correspondant au type de bordure de page que vous souhaitez utiliser lors de l'affichage diagrammes sur votre moniteur. Vous pouvez choisir parmi :</p> <ul style="list-style-type: none"> Solide (valeur par défaut) : les pages sont encadrées par une ligne gris foncé unie sur l'écran

	<ul style="list-style-type: none"> • Tired - les pages sont encadrées par une ligne gris foncé brisée • Tired (avec ligne blanche) : les pages sont encadrées par une ligne gris foncé brisée sur un fond uni pâle. • Point - les pages sont encadrées par une ligne pointillée gris foncé • Point (avec ligne blanche) : les pages sont encadrées par une ligne pointillée gris foncé sur une ligne de fond claire et unie • Ciselée : les pages sont encadrées par une fine ligne noire bordée par une ligne gris foncé plus épaisse à droite ou en dessous. <p>Si vous ne voyez pas la bordure de page sur un diagramme , cliquez-droit sur le diagramme et sélectionnez l'option ' Propriétés ', puis assurez-vous que les options ' Masquer la bordure de la page (Tous Diagrammes)' ou ' Masquer la bordure de la page (Diagramme actuel)' ne sont pas sélectionnés.</p>
Pente	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la direction du dégradé de couleurs à appliquer à la couleur d'arrière-plan des diagrammes que vous affichez - Haut ou Bas. Vous définissez la couleur d'arrière-plan elle-même dans le champ "Papier".</p> <p>Sélectionnez <none> pour appliquer la couleur d'arrière-plan uniformément à l'arrière-plan diagramme .</p> <p>Ce champ est désactivé si vous avez sélectionné une vignette d'arrière-plan. Le champ est réactivé lorsque le chemin du fichier est supprimé du champ « Tuile ».</p>

Options de remplissage des éléments

Option	Action
Direction de remplissage dégradé pour un élément	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la direction du dégradé de couleurs appliqué à la couleur de remplissage de l'élément.</p> <p>Sélectionnez <none> pour appliquer la couleur de remplissage de l'élément uniformément à l'élément, sans dégradé de couleur.</p>
Style de dégradé pour l'élément	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le style à appliquer au dégradé de couleur de remplissage de l'élément. Les options s'appliquent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sur le bord gauche ou supérieur de chaque élément, une bande de couleur dégradée qui s'estompe dans la direction du remplissage et qui présente une ligne ou une courbe inclinée sur la bordure intérieure • Sur le côté droit ou inférieur de chaque élément, une bande de couleur dégradée qui s'estompe à 90 degrés par rapport à la première direction de dégradé définie. <p>Sélectionnez ' <none> ' pour avoir une seule bande de couleur qui s'estompe sur l'élément dans la direction du remplissage.</p>
Remplir	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la couleur de remplissage de tous les éléments (sauf les éléments d'écran et Notes) sur les diagrammes que vous affichez.</p> <p>Vous pouvez également modifier la couleur de remplissage des éléments sur la page ' Couleurs Standard ', où vous pouvez également définir la couleur de remplissage des éléments Écran et Notes .</p> <p>Vous pouvez rapidement apporter des modifications à la couleur de remplissage en utilisant les champs « Teinte », « Saturation » et « Luminosité », en combinaison. Le champ « Remplir » reflète les changements de couleur au fur et à mesure que</p>

	vous les effectuez, mais le fait d'avoir un diagramme ouvert avec de grands éléments montre également les changements immédiatement et très clairement.
Revenir	Cliquez sur ce bouton pour réinitialiser la couleur de remplissage à la couleur précédemment enregistrée. Si vous avez testé de nouvelles couleurs mais n'avez pas fermé puis rouvert la dialogue « Préférences », vous pouvez revenir à la couleur que vous avez initialement modifiée.
Teinte	Cliquez sur l'icône du curseur et faites-la glisser le long de la ligne pour définir la couleur primaire de base ou une combinaison de deux couleurs primaires. La valeur numérique de la couleur (la valeur H dans le code HSL) s'affiche dans le champ à droite du curseur.
Saturation	Cliquez sur l'icône du curseur et faites-la glisser le long de la ligne pour définir la saturation des couleurs (le degré de gris de la couleur). La valeur numérique de la saturation (la valeur 'S' dans le code 'HSL') s'affiche dans le champ à droite du curseur.
Luminosité	Cliquez sur l'icône du curseur et faites-la glisser le long de la ligne pour définir la luminosité de la couleur (le degré de lumière dans la couleur, de zéro (noir) à plein (blanc). La valeur numérique de la luminosité (la valeur L dans le code HSL) s'affiche dans le champ à droite du curseur.

Options de dégradé

Ces options sont inefficaces si le champ « Direction de remplissage du dégradé pour un élément » est défini sur « <none> ».

Champ/Bouton	Action
Quantité de teinte	<p>Cliquez sur l'icône du curseur et faites-la glisser le long de la ligne pour définir le degré de teinte du dégradé de couleurs. En partant de l'extrémité gauche, le curseur définit le noir complet en haut du dégradé, sans aucune teinte, jusqu'au blanc complet en haut du dégradé.</p> <p>La teinte en pourcentage s'affiche dans le champ à droite du curseur, affichant -50 % pour l'extrémité gauche du curseur, 0 % (valeur par défaut) au centre et 50 % à l'extrémité droite.</p> <p>Pour réinitialiser la quantité de teinte à la valeur par défaut du système (qui est un léger dégradé sombre), cliquez sur le bouton Par défaut.</p>
Montant de remplissage	<p>Cliquez sur l'icône du curseur et faites-la glisser le long de la ligne pour définir le degré de remplissage du dégradé. À partir de l'extrémité gauche, le curseur ne définit effectivement aucun dégradé (0 %) jusqu'au démarrage du dégradé immédiatement sur un bord de l'élément et à la construction à travers l'élément (100 %).</p> <p>Le pourcentage de remplissage en dégradé s'affiche dans le champ à droite du curseur.</p> <p>Pour réinitialiser le montant de remplissage à la valeur par défaut du système (80 %), cliquez sur le bouton Par défaut.</p>
Supprimer les dégradés enfants	Cette case à cocher est sélectionnée par défaut pour n'afficher aucun dégradé sur les éléments enfants affichés sur un diagramme à l'intérieur des bordures de leur

	<p>élément parent.</p> <p>Décochez la case si vous préférez afficher également ces éléments enfants avec un dégradé.</p>
--	--

Couleurs Standard

Sur un diagramme modèle, les objets et les textes sont rendus dans les couleurs par défaut du système. Vous pouvez remplacer n'importe laquelle de ces couleurs par défaut par l'une des couleurs standard ou par une couleur que vous définissez vous-même. Un autre utilisateur visualisant les mêmes diagrammes de modèle verra toujours les diagrammes dans les couleurs standard par défaut ou dans les couleurs que l'utilisateur a sélectionnées pour son propre usage.

Si vous définissez et sélectionnez une couleur « non standard » pour un type object , cette couleur est affichée dans la palette de couleurs alors qu'il s'agit de la couleur sélectionnée pour ce type object . Si vous sélectionnez ensuite une couleur différente, la couleur non standard n'est plus disponible dans la palette. Vous pouvez cependant définir jusqu'à 16 couleurs personnalisées (à l'aide du bouton Définir les couleurs) qui sont disponibles en permanence pour modifier l'apparence d'éléments individuels via la dialogue « Apparence par défaut » et la page « Diagramme » de la dialogue « Préférences ».

Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Diagramme > Couleurs Standard
Raccourcis Clavier	Ctrl+F9 Diagramme Couleurs Standard

Personnaliser les couleurs des éléments Diagramme

Les combos de couleurs de la page ' Couleurs Standard ' vous aident à personnaliser les différentes couleurs qui seront utilisées pour dessiner les éléments (et leurs fonctionnalités) sur tous diagrammes .

Étape	Action
1	Dans la liste déroulante des couleurs sélectionnées, cliquez sur la flèche déroulante. Une palette de couleurs 10 x 14 s'affiche montrant une gamme de couleurs standard, avec la couleur par défaut du système affichée au-dessus de la palette et une rangée de carrés pour les couleurs personnalisées en dessous. Si des couleurs personnalisées ont déjà été définies (à l'aide du bouton Définir les couleurs), elles sont affichées dans la ligne supplémentaire.
2	Si la couleur que vous souhaitez utiliser est affichée sur la palette, cliquez dessus pour la sélectionner et revenir à la page ' Couleurs Standard '.
3	Si la couleur que vous souhaitez utiliser n'est pas affichée, cliquez sur le bouton Plus de couleurs. La dialogue « Couleur » s'affiche et affiche l'onglet « Standard », offrant une plus large gamme de couleurs standard.
4	Si la couleur que vous souhaitez utiliser est affichée sur la palette, cliquez dessus pour afficher cette couleur dans le panneau « Nouveau » et (éventuellement) comparez-la avec la couleur actuellement définie dans le panneau « Actuel ». Cliquez sur le bouton OK pour définir la couleur sélectionnée et revenir à la page ' Couleurs Standard '.
5	Si une couleur appropriée n'est pas disponible dans la palette étendue, cliquez sur l'onglet « Personnalisé ». Celui-ci contient : <ul style="list-style-type: none">Un panneau de spectre, avec une icône « échantillonneur » ; déplacez l'icône dans le panneau pour

	<p>changer la couleur affichée dans le panneau "Nouveau"</p> <ul style="list-style-type: none"> • Un bar « Luminosité » ; déplacez la flèche de droite de haut en bas pour modifier l'intensité de la couleur affichée dans le panneau « Nouveau » • Champs « Teinte », « Sat » (uration) et « Lum » (inosity) (HSL), et champs « Rouge », « Vert » et « Bleu » (RVB) ; tapez et incrémentez ou décrémente les valeurs décimales pour : <ul style="list-style-type: none"> - apporter de légères modifications à une couleur ou - définir exactement une couleur dont vous connaissez les valeurs HSL et/ou RVB <p>Au fur et à mesure que vous définissez la couleur, elle change dans le panneau « Nouveau » ; (Facultatif) comparez-la avec la couleur actuellement définie dans le panneau « Actuel » et ajustez-la si nécessaire.</p> <p>Lorsque vous avez défini votre couleur, cliquez sur le bouton OK pour la sélectionner et revenir à la page ' Couleurs Standard '.</p>
6	<p>Au lieu de sélectionner une couleur standard ou d'en définir une nouvelle, vous pouvez capturer une couleur utilisée ailleurs sur l'écran de votre moniteur actuel.</p> <p>Cliquez sur le bouton Sélectionner pour réafficher le curseur sous la forme d'une icône « compte-goutte » ; déplacez-le sur l'écran jusqu'à la couleur que vous souhaitez échantillonner.</p> <p>Positionnez le curseur de manière à ce que la couleur soit sous la pointe de la « pipette » et affichée dans le panneau « Nouveau ».</p> <p>Cliquez avec le bouton gauche de la souris pour capturer la couleur, puis cliquez sur le bouton OK pour la sélectionner et revenir à la page ' Couleurs Standard '.</p>
7	<p>Cliquez sur le bouton Fermer pour enregistrer vos modifications et fermer la dialogue « Préférences ».</p>

Éléments

Élément / Composant	Description
Remplir	<p>Définissez la couleur de remplissage de tous les éléments (sauf les éléments Screen et Notes) sur les diagrammes que vous affichez.</p> <p>Cette couleur peut également être modifiée sur la page "Dégradés et arrière-plans" et remplacée par toute autre définition de couleur de remplissage dans votre modèle, telle que le paramètre de remplissage du ruban Disposition , l'apparence par défaut de l'élément, Element Package Gabarit ou la définition de stéréotype.</p>
Doubler	<p>Définissez la couleur des lignes de toutes les bordures d'éléments sur les diagrammes que vous affichez.</p>
Texte	<p>Définissez la couleur de police du texte des éléments et des étiquettes sur les diagrammes que vous affichez (y compris les éléments de texte).</p>
Ombres	<p>Définissez la couleur des ombres du contour des éléments sur les diagrammes que vous affichez (y compris Notes).</p>
Attributes	<p>Définissez la couleur de police du texte d'attribut dans le compartiment d'attribut de tous les éléments des diagrammes que vous affichez.</p>
Méthodes	<p>Définissez la couleur de police du texte de la méthode (opération) dans le compartiment opération de tous les éléments des diagrammes que vous affichez.</p>
	<p>Définissez la couleur des comportements dans diagrammes d'activité que vous</p>

Comportements	affichez.
Notes	Définissez la couleur du texte dans le compartiment des notes sur les éléments de tous les éléments des diagrammes que vous affichez.

Éléments Note et de contrainte

Élément / Composant	Description
Remplir	Définissez la couleur de remplissage des éléments Note et Contrainte sur les diagrammes que vous affichez.
Texte	Définissez la couleur de police du texte Note et de contrainte sur les diagrammes que vous affichez.
Ligne Note	Définissez la couleur des lignes des bordures des éléments Note sur les diagrammes que vous affichez.
Ligne de contrainte	Définissez la couleur des lignes des bordures des éléments de contrainte sur les diagrammes que vous affichez.

Autres

Élément / Composant	Description
Lignes de connexion	Définissez la couleur des lignes de tous les connecteurs sur les diagrammes que vous affichez.
Remplissage d'écran	Définissez la couleur de remplissage des éléments Screen sur diagrammes Interface Utilisateur que vous affichez.
Couleurs personnalisées	Cliquez sur le bouton Définir les couleurs pour définir un ensemble de couleurs personnalisées que vous pourrez appliquer aux éléments diagramme n'importe où dans le modèle.
Liens hypertextes	Définissez la couleur dans laquelle le texte du lien hypertexte sera affiché. Lorsque vous passez la souris sur un lien hypertexte dans le modèle, il s'affichera dans une couleur contrastée.
Afficher les couleurs personnalisées du projet dans les zones de liste déroulante de couleurs	Cochez cette case pour ajouter jusqu'à 16 couleurs personnalisées définies à la fin des palettes de sélection de couleurs dans les différentes boîtes de dialogue d'apparence object et de texte.
Utiliser le style de thème sombre	Sélectionnez cette option pour appliquer un thème de couleurs géré par le système à certains types d'éléments (notamment Paquetages , les cellules de navigation, les hyperliens et Notes Diagramme) sur diagrammes lorsqu'un thème sombre est

	appliqué aux diagrammes . L'effet général est de rendre les couleurs des éléments plus brillantes et plus riches. L'option permet également d'utiliser une couleur d'arrière-plan diagramme lors de l'enregistrement du diagramme sous forme d'image ou de sa copie dans le presse-papiers.
--	---

Notes

- Pour remplacer l'apparence par défaut d'un élément spécifique sur tous diagrammes sur lesquels il se trouve, cliquez-droit sur l'élément et sélectionnez l'option 'Apparence | Option Apparence par défaut ; la dialogue « Apparence par défaut » s'affiche
- Pour modifier l'apparence d'un élément spécifique sur le diagramme courant uniquement, utilisez le panneau 'Style' du ruban ' Disposition '

Créer Couleurs Personnalisées

Si les couleurs standard disponibles dans les palettes de couleurs ne répondent pas à vos besoins, vous pouvez définir jusqu'à 16 couleurs personnalisées que vous appliquez à des éléments et connecteurs individuels via la dialogue « Apparence du connecteur » et dialogue « Apparence par défaut » de l'élément.

En appliquant de telles couleurs personnalisées dans un diagramme gabarit, vous pouvez restituer tous les éléments du même type avec la même couleur personnalisée, pour tous les utilisateurs du projet.

Si un autre utilisateur dispose d'un ensemble de couleurs personnalisées que vous souhaitez utiliser, ou si un chef de projet a défini des couleurs spécifiquement pour le projet, il peut exporter ces couleurs vers le fichier de projet et vous pouvez ensuite les importer directement en tant que palette de couleurs personnalisée. Si vous avez vos propres couleurs dans la palette, elles sont écrasées par l'ensemble importé.

Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Diagramme > Couleurs Standard : Définir les couleurs
Raccourcis Clavier	Ctrl+F9 Diagramme Couleurs Standard : Définir les couleurs

Définissez vos couleurs personnalisées

Étape	Action
1	Dans la dialogue 'Couleur', cliquez sur le bouton Définir des couleurs personnalisées ». La dialogue 'Couleur' est étendue pour fournir des champs de sélection de couleur à droite de le dialogue .
2	<p>Cliquez sur un bloc vide dans la palette 'Couleurs personnalisées' (ou, si vous remplacez une couleur, cliquez sur ce bloc de couleur dans la palette) et sur :</p> <ul style="list-style-type: none"> Panneau « Spectre », déplacez l'icône « Échantillonneur » autour du panneau pour modifier la couleur affichée dans la case « Couleur Solide ». Barre « Luminosité », déplacez la flèche de droite de haut en bas pour modifier l'intensité de la couleur affichée dans la case « Couleur Solide ». Champs « Teinte », « Sat » (uration) et « Lum » (inosity) (HSL), et champs « Rouge », « Vert » et « Bleu » (RVB) ; tapez des valeurs décimales dans : <ul style="list-style-type: none"> - apporter de légères modifications à une couleur ou - définir exactement une couleur dont vous connaissez la HSL et/ou Valeurs RVB <p>Au fur et à mesure que vous définissez la couleur, elle change dans la case « Couleur Solide ».</p>
3	Lorsque vous avez terminé de créer la couleur, cliquez sur le bouton Ajouter aux couleurs personnalisées pour ajouter la couleur au bloc Couleurs personnalisées sélectionné.
4	Répétez les étapes 2 et 3 pour toutes les autres couleurs personnalisées que vous souhaitez définir.
5	Cliquez sur le bouton OK pour fermer la dialogue 'Couleur' et revenir à la page ' Couleurs Standard ' de la boîte dialogue 'Préférences'.

6	<p>Pour rendre les couleurs personnalisées disponibles, cochez la case « Afficher les couleurs personnalisées du projet » dans les zones de liste déroulante de couleurs ».</p> <p>Jusqu'à 16 couleurs personnalisées sont affichées à la fin des palettes de sélection de couleurs dans la dialogue « Apparence du connecteur » et dialogue « Apparence par défaut » de l'élément.</p>
7	<p>Cliquez sur le bouton Fermer pour fermer la dialogue « Préférences ».</p>

Obtenir/Définir Couleurs de Projet Personnalisées

Si plusieurs personnes travaillent sur un projet, vous souhaitez peut-être partager un ensemble de couleurs personnalisées avec d'autres membres de l'équipe, ou éventuellement fournir des couleurs spéciales à utiliser dans l'ensemble du projet. Vous feriez alors :

- Capturez les couleurs personnalisées ou de projet que vous avez définies, dans le fichier de projet, ou
- Récupérer un ensemble de couleurs défini par quelqu'un d'autre, à partir du fichier de projet

Accéder

Ruban	Paramètres > Données de référence > Paramètres > Couleurs > Obtenir les couleurs personnalisées du projet Paramètres > Données de référence > Paramètres > Couleurs > Définir les couleurs personnalisées du projet
-------	--

Définir des couleurs de projet personnalisées dans le fichier de projet

Étape	Action
1	Définissez les couleurs personnalisées sur la page 'Couleurs Standard' de la dialogue 'Préférences'.
2	Sélectionnez l'option « Définir les couleurs personnalisées du projet ». Ce message affiche : <i>Exportation des couleurs personnalisées du projet réussie. 16 couleurs personnalisées enregistrées dans le fichier de projet.</i>
3	Cliquez sur le bouton OK . Informez les utilisateurs concernés que les couleurs sont disponibles pour l'importation.

Obtenez les couleurs personnalisées du projet à partir du fichier de projet

Étape	Action
1	Sélectionnez l'option « Obtenir les couleurs personnalisées du projet ». Ce message affiche : <i>Importation des couleurs personnalisées du projet réussie. 16 couleurs personnalisées importées du fichier de projet.</i>
2	Les couleurs personnalisées sont maintenant disponibles à la fin des palettes de couleurs de la dialogue 'Apparence par défaut' et 'dialogue du connecteur'. <ul style="list-style-type: none">• Si les couleurs ne s'affichent pas, sélectionnez l'option de ruban 'Démarrer > Apparence >

	Préférences > Préférences' et la page ' Diagramme > Couleurs Standard ', puis cochez la case ' Afficher les couleurs personnalisées du projet dans les listes déroulantes de couleurs'.
--	--

Options d'Apparence du Diagramme

Il est possible de configurer l'apparence des diagrammes et des éléments dans vos modèles ; c'est-à-dire comment diagrammes et leur contenu apparaissent lorsqu'ils sont affichés dans Diagramme Vue . Il existe un large éventail d'options que vous pouvez définir pour créer cette configuration d'affichage. Lorsque vous sélectionnez une option, elle a un effet immédiat sur n'importe quel diagramme que vous avez ouvert, afin que vous puissiez voir quel est le changement d'apparence.

Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Diagramme > Apparence
Raccourcis Clavier	Ctrl+F9 Diagramme Apparence

Configurer l'apparence des Diagrammes et des éléments

Champ/Bouton	Action
Polices par défaut	Cliquez sur ce bouton pour définir les polices de texte par défaut à utiliser sur diagrammes que vous avez ouverts vous-même.
Moteur de rendu	<p>Restituez des courbes douces et des lignes diagonales dans diagrammes , de sorte que les pixels verticaux ou horizontaux décalés soient moins évidents. Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type de moteur de rendu que vous préférez utiliser :</p> <ul style="list-style-type: none"> La base est GDI32 ; il ne fournit pas d'anticrénelage ni de remplissages dégradés Enhanced-1 est parallèle à Windows GDI+ mais interne à Enterprise Architect ; il fournit des remplissages d'anticrénelage et de dégradé et fonctionne bien sur différentes plates-formes Enhanced-2 est Windows GDI+ ; cela peut varier selon les différentes plates-formes, fonctionnant mieux que Enhanced-1 dans certains environnements et moins bien dans d'autres <p>Expérimentez avec ces options et voyez laquelle fonctionne le mieux pour votre système et vos exigences.</p>
Qualité d'image	<p>La valeur par défaut est « Élevée » pour maximiser la qualité de dessin des images mises à l'échelle et redimensionnées sur un diagramme . L'option n'affecte pas le dessin des images EMF ou WMF.</p> <p>Ce paramètre a un effet sur les performances de traitement du diagramme . Ainsi, si un diagramme contient de nombreuses images et que les performances sont plus importantes qu'une qualité d'image élevée, vous pouvez réinitialiser le champ sur « Faible ».</p>
Zoom de base	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le degré de grossissement (zoom) à appliquer à tout le contenu diagramme lorsque vous ouvrez un diagramme . Toutes les options de zoom ultérieures opèrent sur le contenu diagramme avec la taille du

	zoom de base comme point de départ.
Mettre à l'échelle la vue par	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le pourcentage (de 0 à 50, par incréments de 10) par lequel vous pouvez automatiquement augmenter la taille de tous les objets d'un diagramme que vous consultez, sans affecter les autres utilisateurs qui lisent ce diagramme .</p> <p>Vous pouvez exécuter la même fonction avec le curseur de zoom sur la barre d'état ; les modifications dans l'échelle d'affichage « zoomée » d'un diagramme mettent à jour ce champ et affectent tous les autres diagrammes que vous ouvrez.</p> <p>Cela n'a aucun impact sur les autres diagramme Zoom facilité du système.</p>
Largeur de bordure d'élément	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la largeur de bordure de l'élément par défaut (1, 2 ou 3 pixels).
Texte anticrénelé	<p>Cochez la case pour forcer l'anticrénelage du texte dans diagrammes .</p> <p>Si vous décochez la case, le système applique le paramètre par défaut de MS Windows . Par conséquent, si vous ne souhaitez pas utiliser l'anticrénelage, assurez-vous que la valeur par défaut de l'anticrénelage Windows est également définie sur DÉSACTIVÉ.</p>
Utiliser les caractères « et » étendus	<p>La case à cocher est sélectionnée par défaut pour appliquer les caractères guillemet aux noms de stéréotypes ; recommandé pour les jeux de caractères à deux octets.</p> <p>Décochez la case pour masquer les caractères guillemet.</p>
Inverser le texte pivoté pour les métafichiers	Cochez la case pour utiliser un format de texte différent lorsque les lecteurs de métafichiers externes posent des problèmes.
Imprimer en couleur	<p>Cochez la case pour imprimer vos diagrammes en couleur.</p> <p>Décochez la case pour imprimer les diagrammes en noir et blanc.</p>
Document avec couleur d'arrière-plan	Cochez cette case pour appliquer la couleur d'arrière-plan du thème actuel à toutes les images diagramme générées dans le générateur RTF, au lieu du blanc standard.
Rapport HTML avec couleur d'arrière-plan	Cochez cette case pour appliquer la couleur d'arrière-plan du thème actuel à toutes les images diagramme générées dans le générateur HTML, au lieu du blanc standard.
Utiliser le style de groupe d'éléments	<p>Cochez la case pour appliquer une couleur de remplissage différente à chaque type object , les objets dérivés d'un élément commun ayant la même couleur (par exemple, les éléments Object , Bordure , Control et Lifeline sont de la même couleur). Les couleurs du style de groupe sont définies par le système.</p> <p>Remplace tous les autres paramètres pour les couleurs de remplissage des éléments.</p>
comme frontière	<p>Cette option est disponible lorsque l'option « Utiliser le style de groupe d'éléments » est sélectionnée. Il bascule les couleurs du style de groupe entre le remplissage de l'élément et la bordure de l'élément :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sélectionné - les bordures des éléments sont affichées dans les différentes couleurs 'Style de groupe', tandis que le remplissage de l'élément est la couleur 'Remplissage' standard définie sur la page ' Couleurs Standard ' • Non sélectionné - les bordures des éléments sont affichées dans la couleur standard 'Ligne' définie sur la page ' Couleurs Standard ', tandis que les éléments ont les différentes couleurs de remplissage 'Style de groupe'
	Cochez la case pour afficher une ombre autour des bords inférieur et droit de

Ombres d'éléments activées	<p>chaque élément d'un diagramme , notamment :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Éléments de la liste de contrôle • Éléments en notation Info Vue • Contraintes • Occurrences d'interaction sur diagrammes Séquence • Éléments State /suite sur diagrammes Séquence • Acteurs instanciés sur diagrammes Séquence
Ombres du connecteur activées	Cochez la case pour afficher une ombre sous la ligne de connecteur et les têtes de flèche de chaque connecteur sur ce diagramme .
Supprimer les ombres pour les éléments enfants	<p>Cette case à cocher est sélectionnée par défaut pour n'afficher aucune ombre sur les bords des éléments enfants affichés sur un diagramme à l'intérieur des bordures de leur élément parent.</p> <p>Décochez la case si vous préférez afficher également ces éléments enfants avec des ombres de bord.</p>
Noms des éléments en gras	Cochez la case pour afficher les noms des éléments en texte gras.
Texte de l'élément Note en italique	Cochez la case pour afficher le texte des éléments Note , des éléments de texte et des compartiments Note en italique. Cela n'affecte pas le texte affiché dans les champs Notes ou dans la fenêtre Notes .
Ajuster le texte à l'élément	Cochez cette case pour compresser le texte à l'intérieur de l'élément dans une taille de police permettant à tout le texte de tenir dans le champ de l'élément.
Coins arrondis	Cochez la case pour adoucir les coins de tous les éléments ayant une apparence rectangulaire, afin qu'ils aient des coins arrondis.
Mode dessiné à la main - Police	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la police à utiliser dans tout diagramme que vous affichez pour lequel l'option « Dessiné à la main » est sélectionnée.
Défaut	Cliquez sur ce bouton pour réinitialiser la police que vous voyez utilisée en mode diagramme dessiné à la main sur la police par défaut du système (Segoe Print).
Italique	Pour diagrammes affichés en mode Dessin manuel, cochez cette case pour afficher le texte en italique.
Utiliser le filigrane	Cochez la case pour ajouter un filigrane à tous diagrammes que vous imprimez.
Texte	Type le texte à utiliser comme texte de filigrane. Si la case « Utiliser le filigrane » est cochée, ce texte s'affiche sur tous diagrammes que vous imprimez.
Fermer	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer les modifications que vous avez apportées et fermer la dialogue 'Préférences'.

Définir Polices Défaut d'Utilisateur

Un diagramme de votre modèle utilise une police standard qui est appliquée à tout diagramme affiché dans n'importe quel modèle. Vous pouvez remplacer cela en définissant une police spécifique à l'utilisateur qui s'applique à tout diagramme que vous affichez dans n'importe quel modèle.

Vous pouvez également définir des polices Modèle qui s'appliquent à n'importe quel diagramme que tout utilisateur affiche dans le modèle ; la police Modèle remplace la police User, pour garantir que tous les membres de l'équipe projet ont une vue cohérente et cohérente du modèle. Cela évite le problème où un utilisateur crée un diagramme dans une petite police et qu'un autre utilisateur essaie de l'afficher dans une police plus grande, ce qui déforme le diagramme .

Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Diagramme > Apparence : Polices par défaut
Raccourcis Clavier	Ctrl+F9 Diagramme Apparence : polices par défaut

Contrôler les polices Diagramme par défaut

Champ/Bouton	Action
Visage Police	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la police de caractères à appliquer à vos diagrammes si aucune police de modèle n'est spécifiée.
Taille de Police	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la taille de police à appliquer à vos diagrammes si aucune taille de police de modèle n'est spécifiée.
Réinitialiser	Cliquez sur ce bouton pour restaurer les valeurs par défaut du système dans les champs utilisateur ' Police Face' et ' Taille de Police '.
OK	Cliquez sur ce bouton pour fermer le dialogue et enregistrer vos modifications.
Annuler	Cliquez sur ce bouton pour fermer le dialogue et annuler vos modifications.

Notes

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez disposer de l'autorisation « Gérer les paramètres du projet » pour définir, modifier ou effacer les champs « Modèle Police ».
- Les polices utilisateur sont remplacées par des polices d'élément spécifiquement définies, de sorte que l'élément soit affiché tel que conçu, quels que soient le modèle ou les valeurs par défaut de l'utilisateur ; pour définir la police d'un élément spécifique, cliquez-droit sur l'élément dans un diagramme et sélectionnez l'option 'Apparence | Définir l'option Police
- Si vous ne pouvez pas lire les diagrammes parce que la police par défaut rend les objets et le texte trop petits, vous

pouvez agrandir tous les objets (c'est-à-dire tous les affichages diagramme) à une taille plus lisible pour vous uniquement ; les objets ne sont pas mis à l'échelle pour les autres utilisateurs
Tout sur le diagramme est agrandi dans la même mesure, il reste donc proportionné et lisible ; pour ce faire, retournez à la page « Apparence Diagramme » de la dialogue « Préférences » et entrez une valeur en pourcentage appropriée dans le champ « Mise à l'échelle de la vue par ».

Options Comportement du Diagramme

Lorsque vous créez et modifiez diagrammes dans votre modèle, le système peut réagir de différentes manières aux types d'objet que vous ajoutez à un diagramme . Vous pouvez configurer une gamme d'options pour contrôler la réponse du système à l'objet que vous ajoutez ou à l'action que vous effectuez.

Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Diagramme > Comportement
Raccourcis Clavier	Ctrl+F9 Diagramme Comportement

Comportement Diagramme de contrôle

Champ/Bouton	Action
Instance automatique	<p>Cochez la case pour créer automatiquement des instances objet lorsque vous faites glisser certains types d'éléments - tels que Classe et Composant - de la fenêtre du Navigateur vers le diagramme , avec l'élément déplacé comme classificateur.</p> <p>Décochez la case pour coller l'élément en tant que lien.</p> <p>Cette option n'a aucun effet sur diagrammes Séquence .</p>
L'instance a un style Classificateur	<p>Cochez la case pour appliquer automatiquement le style de classificateur de l'élément à partir duquel une instance est instanciée, lorsque l'instance est créée via la dialogue « Coller l'élément » ou lorsque « Instance automatique » est sélectionnée.</p> <p>Le style du classificateur est l'apparence par défaut du classificateur, comme la couleur de remplissage et la police du texte.</p>
Afficher les lignes de vie	<p>Cochez la case pour ajuster l'alignement des lignes de vie des éléments Séquence .</p>
Disposition utilise toutes les relations	<p>Cochez la case pour prendre automatiquement en compte les connecteurs de tous types lorsque vous disposez le diagramme ; décochez la case pour ignorer les connecteurs d'association lors de la disposition automatique des éléments.</p> <p>Les éléments dotés de connecteurs d'association sont déplacés comme s'ils n'avaient pas ces relations, bien que les connecteurs eux-mêmes soient toujours représentés sur le diagramme .</p> <p>Cette option agit via l'option 'Conception > Diagramme > Gérer > Propriétés > Diagramme : Définir le style Disposition ', et via l'option 'Digraph' de la fenêtre Disposition de disposition (' Disposition > Outils > Disposition Diagramme > Ouvrir les outils Disposition Diagramme ').</p>
Enregistrer automatiquement les modifications	<p>Cochez la case pour enregistrer automatiquement vos modifications pendant que vous travaillez. Aucune prompts ne s'affiche vous demandant d'enregistrer les modifications.</p> <p>Décochez la case pour afficher prompts pour enregistrer vos modifications lorsque vous tentez de fermer le diagramme sans l'avoir enregistré.</p>

Afficher les parents « cachés »	<p>Cochez la case pour répertorier les éléments parents de chaque élément qui ne font pas déjà partie du diagramme, dans le coin supérieur droit de l'élément dans le diagramme.</p> <p>Décochez la case pour ne pas répertorier les éléments parents.</p>
Afficher Items liés dans Paquetage	<p>Cochez la case pour inclure des éléments externes dans la liste du contenu Paquetage dans un élément Paquetage sur un diagramme. Pour que cela prenne effet, la case « Contenu Paquetage » doit être cochée dans l'onglet « Éléments » de la boîte dialogue « Propriétés » du diagramme.</p> <p>Décochez la case pour omettre les éléments externes de la liste.</p>
Afficher la portée Item Paquetage	<p>Cochez la case pour afficher les indicateurs de portée (tels que +, # et -) par rapport aux éléments de la liste de contenu au sein d'un élément Paquetage. Pour que cela prenne effet, la case « Contenu Paquetage » doit être cochée dans l'onglet « Éléments » de la boîte dialogue « Propriétés » du diagramme.</p> <p>Décochez la case pour masquer ces indicateurs dans la liste.</p>
Défilement automatique Shift-Souris	<p>Cochez la case pour vous permettre de faire défiler automatiquement diagrammes en appuyant longuement sur la touche Maj et en appuyant sur le bouton central de la souris pendant que vous déplacez la souris.</p>
Utiliser des sous-activités automatiques	<p>Cochez la case pour créer automatiquement un nouvel élément d'activité structurée lorsque vous faites glisser un diagramme d'activité de la fenêtre Navigateur vers un autre diagramme d'activité, et sélectionnez l'option « Lien hypertexte ».</p>
Éléments de groupe automatique	<p>Cochez la case pour déplacer également les éléments contenus (enfants) lorsque vous déplacez leurs éléments conteneur (parents). Décochez la case pour déplacer les éléments du conteneur indépendamment.</p> <p>Vous pouvez basculer vers le réglage opposé de cette option lors du déplacement d'un élément sur un diagramme, en appuyant ou en appuyant sur la touche Alt.</p>
Toujours mettre en surbrillance l'élément contextuel	<p>Cochez la case pour afficher une bordure hachurée autour de n'importe quel élément lorsque vous le sélectionnez, ainsi que les poignées de suivi (voir <i>Taille des poignées de suivi</i>).</p> <p>Décochez la case pour afficher uniquement les poignées de suivi lorsque vous sélectionnez un élément.</p>
Objets accrochés à la grille	<p>Cochez la case pour que tous les éléments d'un diagramme soient toujours alignés avec le point de grille le plus proche.</p> <p>Décochez la case pour positionner les éléments à un point précis quelle que soit la grille.</p>
Afficher la grille	<p>Cochez la case pour afficher les points de la grille sous forme de points gris pâle. Si vous spécifiez une grande taille de grille, les points de la grille peuvent être difficiles à voir.</p> <p>Décochez la case pour masquer les points de la grille.</p>
Taille de la grille	<p>Si vous avez coché la case « Objets alignés sur la grille », saisissez la séparation des points de la grille, en pixels.</p> <p>Si vous décochez la case « Objets alignés sur la grille », la valeur est grisée, mais elle reste dans le champ et est appliquée à nouveau si vous cochez à nouveau la case.</p>

Rangement automatique	Cochez la case pour ranger automatiquement les angles de ligne pour les connecteurs personnalisés ; cela « pousse » la ligne personnalisée en incréments horizontaux et verticaux.
Écart de ligne bien rangé	Type la distance maximale, en pixels, à laquelle l'option « Auto Tidy » peut ajuster le point final d'une ligne non orthogonale pour la rendre orthogonale, pour les connecteurs personnalisés.
Alias uniquement	Sélectionnez le bouton radio pour afficher, sur les éléments avec des alias, l'alias au lieu du nom de l'élément. Cette option et les deux options suivantes agissent sur diagrammes pour lesquels la case « Utiliser l'alias si disponible » est cochée dans la dialogue « Propriétés » du diagramme .
Alias et nom	Sélectionnez le bouton radio pour afficher, sur les éléments qui ont des alias, à la fois le nom de l'élément et l'alias au format « Nom (Alias) ».
Utiliser le champ d'alias pour le rôle	Cochez la case pour utiliser la propriété Alias des instances d'éléments pour afficher la propriété Role.
Activer le mode présentation	Cochez la case pour afficher vos diagrammes déverrouillés en mode Présentation. diagrammes Locked sont automatiquement affichés dans ce mode. En mode Présentation, lorsque vous cliquez sur un élément du diagramme , l'élément est mis en évidence avec une bordure de couleur unie, la couleur étant identifiée dans le champ 'Surbrillance'. Cela permet de mettre en évidence de manière plus attrayante tout élément dont vous pourriez discuter dans une présentation. En mode Présentation, les « poignées de suivi » sont masquées.
Afficher le logo de présentation	Cochez cette case pour afficher le logo Enterprise Architect en bas à droite des diagrammes - ceci est très utile pour ajouter une identification de logiciel dans les présentations, mais aussi lors des sessions de travail.
Souligner	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la couleur dans laquelle mettre en évidence les bordures d'un élément sélectionné à la fois en mode Présentation et lorsque le champ « Style de rectangle » est défini sur « Fin ». La couleur est également appliquée aux poignées de suivi des éléments lorsque l'option « Couleur de la poignée » est définie sur « Utiliser la surbrillance ». Vous pouvez sélectionner soit : <ul style="list-style-type: none"> • Une des couleurs disponibles • Le bouton Plus de couleurs, ou • (Si vous avez déjà changé la couleur) le bouton Couleur par défaut (Aqua) Le bouton Plus de couleurs affiche la dialogue « Couleurs », à partir de laquelle vous pouvez sélectionner une couleur prédéfinie dans l'onglet « Standard » ou définir une couleur personnalisée dans l'onglet « Personnalisé ». Cliquez sur le bouton OK pour appliquer la nouvelle couleur comme surbrillance pour les bordures des éléments sélectionnés.
Couleur de la poignée	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la couleur de remplissage des « poignées de changement de taille » ou des « poignées de suivi » sur un élément, un connecteur ou une étiquette dans un diagramme . Ceux-ci s'affichent lorsque vous cliquez sur l'objet pour le sélectionner. <ul style="list-style-type: none"> • Blanc

	<ul style="list-style-type: none"> • Gris clair • Gris foncé • Noir ou • Utiliser la surbrillance : applique la couleur que vous avez sélectionnée dans le champ "Surbrillance", de sorte que les poignées de suivi et la bordure de sélection soient de la même couleur.
Style rectangulaire	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'épaisseur du contour de sélection haché. Vous pouvez choisir parmi :</p> <ul style="list-style-type: none"> • « Normal » : le contour haché est épais et masque la bordure en surbrillance de l'élément. • « Mince » : le contour haché est fin et n'est pas apparent sur la bordure de l'élément en surbrillance.
Position de la poignée	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la position des « poignées de suivi » sur le contour object – soit à l'extérieur du contour, soit à l'intérieur. Alternativement, si vous ne souhaitez pas que les « poignées de suivi » s'affichent, sélectionnez l'option « Masqué ».</p>
Taille de la poignée	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la taille des « poignées de suivi » dans la liste.</p> <p>Vous pouvez sélectionner :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Petit (la valeur par défaut, 8 pixels) • Moyen (12 pixels), ou • Grand (16 pixels) <p>Si « Activer le mode de présentation » est sélectionné, les « poignées de suivi » sont masquées. Vous pouvez toujours agrandir ou réduire l'élément en faisant glisser les coins, les extrémités ou le milieu de l' object .</p>
Réinitialiser les invites BPMN	<p>Travailler sur un diagramme BPMN 2.0 peut entraîner l'affichage de certains prompts , que vous pouvez masquer en cochant la case « Ne plus afficher ce message » sur chaque prompt .</p> <p>Cliquez sur ce bouton Réinitialiser les invites BPMN pour décocher cette case afin que les prompts soient à nouveau affichées.</p>
Fermer	<p>Cliquez sur ce bouton pour enregistrer vos modifications et fermer la dialogue 'Préférences'.</p>

Notes

- Si un diagramme est ouvert lorsque vous réinitialisez l'une de ces options de comportement diagramme , vous devrez peut-être fermer le diagramme et l'ouvrir à nouveau pour voir l'effet.

Options Diagramme de Séquence


Lorsque vous modélisation à l'aide de diagrammes Séquence, il existe un certain nombre de fonctionnalités de rendu spécifiques à ce type de diagramme, telles que le focus de l'indicateur de contrôle. Vous pouvez définir des paramètres par défaut pour ces fonctionnalités, en plus des paramètres de diagramme plus généraux que vous définissez sur les autres pages de diagramme de la dialogue 'Préférences'.

Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Diagramme > Séquence
Raccourcis Clavier	Ctrl+F9 Diagramme Séquence

Comportement diagramme Séquence de contrôle

Champ/Bouton	Action
disposition de la page par défaut est Paysage	Cochez la case pour définir l'orientation par défaut de vos diagrammes Séquence sur paysage.
Afficher la numérotation Séquence	Cochez la case pour afficher les numéros de séquence par rapport aux messages Séquence sur les diagrammes. (Cette option a un effet immédiat.)
Supposons que les messages de droite à gauche soient Return	Cochez la case pour afficher automatiquement les nouveaux messages passant de droite à gauche en tant que messages de retour.
La concurrence par défaut est asynchrone	Cochez la case pour définir la simultanéité par défaut des messages Séquence sur Asynchrone. Décochez la case pour définir la concurrence par défaut sur Synchrones.
Activer les info-bulles lors de la réorganisation des messages	Cochez la case pour afficher une info-bulle lorsque vous essayez de déplacer un message au-dessus ou en dessous d'un autre. L'info-bulle a pour but de vous rappeler que pour échanger les positions des messages, et ainsi réorganiser les messages, vous devez maintenir la touche Alt enfoncée. Si vous ne maintenez pas la touche Alt enfoncée, le message sélectionné se rapprochera du message suivant mais ne le dépassera pas. Pour éviter d'afficher l'info-bulle, décochez la case. Ceci n'est conseillé que si vous connaissez la nécessité d'utiliser la touche Alt.
Largeur	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la largeur de trait (en points, entre 0 et 20) du rectangle 'focus of control' (le corps au début et à la fin d'un Message, sur la Ligne de Vie). (Cette option prend effet lorsqu'un nouvel élément est ajouté, qu'un élément existant est repositionné ou que le diagramme est fermé et rouvert)
Supposons que le message	Cochez la case pour définir des messages de retour implicites lorsqu'aucun n'est

revienne	explicitement dessiné (recommandé). Décochez la case pour utiliser les messages de retour uniquement lorsqu'ils sont explicitement créés.
Collecte des ordures	Cochez la case pour tronquer automatiquement les lignes de vie pour les éléments qui ont un cycle de vie défini, en dessinant un X après le dernier message (c'est-à-dire, supposez un garbage collection plutôt qu'une suppression explicite).
Nom	<p>Cliquez sur le bouton  pour afficher la dialogue ' Police ' de MS Windows et définir la manière dont le texte de la barre de légende (en haut du diagramme Séquence) est rendu. La barre de légende affiche le nom de chaque élément immédiatement au-dessus de son élément dans le diagramme .</p> <p>Cette fonctionnalité est particulièrement utile pour les jeux de caractères non anglais.</p> <p>Les modifications prennent effet immédiatement après la fermeture de la dialogue « Préférences ».</p>
Taille	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la taille de police du texte de la barre de légende.</p> <p>Ceci remplace la taille de police définie dans la dialogue « Police » de MS Windows .</p>
Utiliser le système	Cochez cette case pour remplacer (mais pas écraser) les paramètres « Nom » et « Taille » par la définition de police de titre par défaut du système.
Fermer	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer les modifications que vous avez apportées et fermer la dialogue 'Préférences'.

Options d'Affichage des Object


Dans modélisation avec des éléments, vous pouvez configurer le contenu standard des éléments que vous créez et visualisez et, dans diagrammes, la manière dont ils sont rendus et la manière dont le système répond aux actions que vous effectuez sur eux.

Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Objets
Raccourcis Clavier	Ctrl+F9 > Objets

Apparence et comportement des éléments de contrôle

Champ/Bouton	Action
Version	Type le numéro de version par défaut ou le code pour les nouveaux éléments.
Phase	Type le numéro de phase par défaut ou le code pour les nouveaux éléments.
Mettre en évidence les références	Cochez la case pour mettre en surbrillance les paramètres dans les opérations qui sont transmises par référence plutôt que par valeur .
Caractères de référence	Type un caractère ou string de caractères pour servir de référence.
Préfixe suffixe	Sélectionnez le bouton radio approprié pour afficher la valeur « Caractère(s) de référence » sous forme de préfixe ou de suffixe sur le paramètre d'opération.
Avertir des espaces dans les noms de classe	Cochez la case pour afficher un message d'avertissement lorsqu'un nom de classe, d'opération ou d'attribut contient des espaces incorporés (ce qui peut entraîner des problèmes de codage). Décochez la case pour masquer ces messages.
Les cours honorent les stéréotypes de l'analyse	Cochez la case pour afficher les classes comme stéréotype ; par exemple, si une Class est stéréotypée comme une Bordure , elle apparaît comme une Bordure plutôt que comme une Classe. Décochez la case pour afficher l'élément comme type de base ; c'est-à-dire en tant que classe.
Afficher l'icône de stéréotype pour les exigences	Cochez la case pour afficher une lettre de code dans le coin supérieur droit des éléments Exigence (E, pour externe), Changement (C) et Problème (I). Décochez la case pour masquer la lettre indicatrice.
Support en charge des objets composites	Cochez la case pour : <ul style="list-style-type: none"> Afficher une bordure hachée au sein d'un élément parent valide lorsque vous faites glisser un élément enfant potentiel dessus dans un diagramme

	<ul style="list-style-type: none"> • Incorporez automatiquement l'élément enfant dans son élément parent dans le modèle, lorsque vous faites glisser et déposez l'élément enfant sur l'élément parent dans un diagramme • Désengager automatiquement l'élément enfant du parent (rompre la relation enfant-parent) dans le modèle lorsque vous faites glisser l'élément enfant hors de son élément parent <p>Décochez la case pour ne pas afficher la bordure hachée et pour ne pas intégrer l'élément enfant dans l'élément parent dans le modèle.</p>
diagramme de marques de redimensionnement automatique « sale »	<p>Cochez la case pour définir le redimensionnement automatique des éléments comme une modification non enregistrée du diagramme (affichant un astérisque sur l'onglet du diagramme), de sorte que vous deviez enregistrer manuellement le diagramme pour protéger la modification.</p> <p>Décochez la case pour enregistrer automatiquement les modifications de dimensionnement automatique.</p>
Mettre en surbrillance les éléments {abstraits}	<p>Cochez la case pour indiquer, sur un diagramme , les classes définies comme abstraites en affichant la balise <i>{abstract}</i> en dessous et à droite du nom de la classe.</p>
Autoriser les cas d'utilisation allongés	<p>Cochez la case pour permettre aux cas d'utilisation ou aux points d'extension de cas d'utilisation de s'allonger pour s'adapter aux noms longs.</p> <p>Si vous décochez la case, le redimensionnement du cas d'utilisation est proportionnel et les options du menu « faire la même hauteur/largeur » sont bloquées.</p>
Afficher les couleurs d'état sur diagrammes	<p>Cochez la case pour afficher le code couleur dans les éléments Exigence, Modification et Problème sur tous diagrammes .</p> <p>Décochez la case pour afficher les bandes d'état et les ombres des éléments dans les couleurs de remplissage et d'ombre standard. Vous pouvez toutefois sélectionner une option lors de la génération du rapport pour continuer à afficher les couleurs d'état dans les diagrammes du rapport.</p> <p>Vous pouvez augmenter la gamme de types d'éléments sur lesquels utiliser le codage couleur d'état, via la page 'Statut' de la boîte dialogue 'Types généraux' ('Paramètres > Données de référence > Types Modèle > Types généraux').</p>
Copier les liens d'héritage sur le duplicata	<p>Cochez la case pour dupliquer les connecteurs d'héritage et de réalisation lorsque vous copiez leurs éléments.</p>
Afficher les boutons pour Object sélectionné sur diagramme	<p>Cochez la case pour activer l'affichage des boutons de la barre d'outils flottante à droite d'un objet lorsque vous le sélectionnez.</p>  <p>Décochez la case pour ne pas afficher ces boutons de barre d'outils ou icônes d'éléments.</p>
Masquer l'élément diagramme collé en tant que nouveau dialogue	<p>Cochez cette case pour empêcher la dialogue « Coller comme nouveau » de s'afficher lorsque vous copiez et collez des éléments entre diagrammes ; l'élément copié est collé en tant que nouvel élément portant le même nom.</p> <p>Effacer la case à cocher pour permettre le dialogue de s'afficher, afin que vous puissiez modifier le nom de l'élément et inclure les connecteurs existants dans</p>

	l'opération de collage.
Afficher le stéréotype « colonne »	<p>Cochez la case pour afficher le stéréotype « colonne » comme en-tête dans les éléments Tableau , lors modélisation des données.</p> <p>Décochez la case pour afficher uniquement les noms de colonnes sans l'en-tête « colonne ».</p>
Étendre la complexité	<p>Cochez la case pour étendre les niveaux de complexité à cinq niveaux dans le champ 'Complexité' de la dialogue ' Propriétés ' de l'élément :</p> <ul style="list-style-type: none"> • 'Facile' • 'Moyen' • 'Difficile' • 'Extrême' • 'Inconnu' <p>Décochez la case pour limiter le champ à trois options (en omettant « Extrême » et « Inconnu »).</p>
Composants UML 1.5	Cochez la case pour effectuer votre modélisation à l'aide de composants UML 1.5 (les versions Enterprise Architect à partir de 4.0 utilisent par défaut UML 2.x).
Afficher le compartiment State	Cochez la case pour afficher, dans un élément State , le séparateur de compartiment State sous le nom State .
Afficher les balises en double	<p>Cochez la case pour permettre l'affichage des noms de balises en double dans le compartiment Valeur Étiquetées de l'élément et dans l'onglet 'Tags' de la fenêtre Propriétés de l'élément.</p> <p>Par défaut, le système masque les noms de balises en double, pour éviter d'afficher Valeur Étiquetées héritées et remplacées. Il est utile d'afficher les balises en double lorsque vous les révisez ; par exemple, lorsque vous ajoutez des espaces de noms et des étiquettes dans ODM.</p>
Opérations de groupe par stéréotype	<p>Cochez la case pour regrouper les opérations d'un élément par leur stéréotype, dans le compartiment des opérations de l'élément sur le diagramme .</p> <p>L'ordre dans lequel les stéréotypes sont listés est déterminé par l'ordre des opérations dans la page 'Opérations' de la fenêtre Fonctionnalités de l'élément - si l'opération AA de stéréotype Z est la première dans la liste des opérations, le stéréotype Z est le premier dans la liste des opérations. liste de stéréotypes.</p> <p>Décochez la case pour lister les opérations dégroupées, dans l'ordre dans lequel elles apparaissent dans la fenêtre Fonctionnalités de l'élément.</p>
Regrouper Attributs par stéréotype	<p>Cochez la case pour regrouper les attributs d'un élément par leur stéréotype, dans le compartiment des attributs de l'élément sur le diagramme .</p> <p>L'ordre dans lequel les stéréotypes sont listés est déterminé par l'ordre des attributs dans la page ' Attributs ' de la fenêtre Fonctionnalités de l'élément - si l'attribut AA de stéréotype Z est le premier dans la liste des attributs, le stéréotype Z est le premier dans la liste des attributs. liste de stéréotypes.</p> <p>Décochez la case pour lister les attributs non regroupés, dans l'ordre dans lequel ils apparaissent dans la page ' Attributs ' de l'élément.</p>
Trier Fonctionnalités par ordre alphabétique	<p>Cochez la case pour répertorier fonctionnalités des éléments de chaque type par ordre alphabétique. Fonctionnalités incluent des attributs, des opérations, des balises, des contraintes et des cas Test .</p> <p>Décochez la case pour lister les fonctionnalités dans l'ordre dans lequel elles sont</p>

	<p>définies (si non alphabétique) dans la dialogue ou la fenêtre correspondante à la fonctionnalité .</p> <p>Pour observer les effets de la sélection ou de la désélection de la case, vous devez fermer le diagramme et le recharger.</p>
Désactiver l'orthographe	<p>Cochez la case pour désactiver la vérification orthographique automatique.</p> <p>Décochez la case pour reprendre la vérification orthographique automatique.</p> <p>Le vérificateur orthographique agit sur la vue, dialogue ou la fenêtre dans laquelle vous saisissez initialement les chaînes de texte.</p>
Afficher le nom de l'activité invoquée (SysML)	<p>Pour les types diagramme SysML. Cochez la case pour afficher les noms CallBehaviorAction sous la forme « Action : Activité ». Effacer la case à cocher pour afficher les noms comme « Action ».</p>
Afficher le nom de l'activité invoquée (UML)	<p>Pour UML et autres types diagramme non SysML. Cochez la case pour afficher les noms CallBehaviorAction sous la forme « Action : Activité ». Effacer la case à cocher pour afficher les noms comme « Action ».</p>
Avancé	<p>Cliquez sur ce bouton pour préciser quels types d'éléments doivent être répertoriés dans les rapports de documents et dans Paquetages diagramme .</p> <p>Certains types d'éléments n'apparaissent pas par défaut dans Paquetages et dans la sortie des documents. Vous utilisez cette facilité pour inclure de tels types.</p>
Fermer	<p>Cliquez sur ce bouton pour enregistrer les modifications que vous avez apportées et fermer la dialogue 'Préférences'.</p>

Options d'Affichage des Connecteurs

Il est possible de configurer un certain nombre de paramètres qui contrôlent la création, le comportement et la notation des connecteurs que vous définissez dans vos diagrammes .

Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Liens
Raccourcis Clavier	Ctrl+F9 Liens

Contrôler l'apparence et le comportement du connecteur

Champ/Bouton	Action
Modifier le connecteur sur Nouveau	Cochez la case pour ouvrir automatiquement la dialogue ' Propriétés ' du connecteur à chaque fois que vous créez un nouveau connecteur sur un diagramme . Décochez la case pour créer simplement des connecteurs sans afficher la dialogue ' Propriétés ' pour attribuer un nom ou des propriétés.
Association par défaut = source -> cible	Cochez la case pour définir automatiquement la direction des nouvelles associations, allant de l'élément source à l'élément cible (c'est-à-dire avec une pointe de flèche à l'extrémité cible). Décochez la case pour créer des associations sans direction (pas de pointe de flèche sur la ligne de connecteur.)
Style de lien de généralisation Par défaut = Arbre	Cochez la case pour afficher les généralisations sous forme d'arborescence verticale, formant une hiérarchie où existent plusieurs liens vers des éléments. Décochez la case pour créer des généralisations dans le style Auto Route.
Boîtes de qualificateur de teinte	Cochez la case pour ombrer légèrement toutes les cases de qualificatif sur les associations dans les diagrammes que vous ouvrez (voir <i>Supprimer les cases de qualificatif</i>). Décochez la case pour empêcher l'ombrage des cases Qualificateur.
Dessiner des agrégations inversées	Cochez la case pour dessiner les connecteurs Agrégat et Composite de l'élément cible à l'élément source (le losange à l'extrémité source de la ligne). Décochez la case (valeur par défaut) pour dessiner ces connecteurs de la source à la cible (le losange à l'extrémité cible de la ligne).
Invite lors de la suppression du connecteur	Cochez la case pour afficher une prompt avant de supprimer des connecteurs, offrant le choix de masquer le connecteur sur le diagramme ou de le supprimer complètement. Si vous désélectionnez cette option, l'opération de suppression est par défaut la dernière option définie sur le dialogue .

Supprimer les contraintes de lien	<p>Cochez la case pour masquer les contraintes définies sur les connecteurs dans les diagrammes que vous ouvrez.</p> <p>Décochez la case pour permettre aux contraintes de s'afficher sur les lignes de connecteur.</p>
Supprimer les cases de qualificatif	<p>Cochez la case pour masquer les qualificatifs (dans leurs cases) sur les connecteurs d'association.</p> <p>Décochez la case pour afficher les qualificatifs sur les diagrammes que vous ouvrez.</p>
Afficher utilise les pointes de flèches	<p>Cochez la case pour afficher une pointe de flèche à l'extrémité cible de chaque connecteur d'utilisation dans un diagramme de cas d'utilisation.</p> <p>Décochez la case pour afficher le connecteur sous la forme d'une simple ligne.</p>
Afficher la boîte dialogue « Remplacer l'opération » sur le nouveau connecteur	<p>Cochez la case pour afficher automatiquement la boîte dialogue « Remplacer l'opération » lors de l'ajout de connecteurs de généralisation et de réalisation entre les classes et les interfaces, si l'élément cible possède fonctionnalités qui peuvent être remplacées.</p>
Supprimer ' + ' Portée du rôle	<p>Cochez la case pour masquer l'indicateur 'Public' (+, lorsque Accès = Public dans les propriétés du rôle de connecteur) du rôle source et/ou cible sur un connecteur.</p> <p>Désélectionnez le connecteur pour permettre au symbole + de s'afficher.</p> <p>Lorsque vous modifiez ce paramètre, vous devrez peut-être recharger le diagramme pour voir la modification prendre effet.</p>
Syntaxe de connecteur stricte	<p>Cochez cette case pour vérifier que chaque nouveau connecteur est conforme à la syntaxe UML , BPMN 2.0 et SysML 1.2 et 1.3 au fur et à mesure que vous l'ajoutez, et pour assurer la conformité.</p>
Activer	<p>Cochez la case pour activer le Quick Linker , affichant la flèche Quick Linker lorsque vous cliquez sur un élément du diagramme .</p> <p>Décochez la case pour masquer la flèche Quick Linker et rendre le Quick Linker indisponible.</p>
Afficher l'aide	<p>Cochez la case pour ajouter une option « Aide » à la fin du menu Quick Linker , afin d'afficher la rubrique d'aide <i>Quick Linker</i> .</p>
Largeur du stylo	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la largeur de ligne de connecteur par défaut (entre 1 et 4 pixels).</p>
Routage	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le style de connecteur par défaut pour les nouveaux connecteurs (Direct, Routé ou Personnalisé).</p>
Emplacement exact	<p>Sélectionnez ce bouton radio pour définir l'orientation de la ligne de guidage en pointillés des nouveaux connecteurs sur le point exact de l'élément à partir duquel vous faites glisser et la position exacte du curseur lorsque vous faites glisser vers l'élément cible.</p> <p>Cette option active la case à cocher « Forcer la ligne perpendiculaire ».</p>
Centre à centre	<p>Sélectionnez ce bouton radio pour définir l'orientation de la ligne de guidage en pointillés pour que les nouveaux connecteurs s'ancrent au centre de l'élément source et, à mesure que vous approchez de l'élément cible, au centre de cet élément.</p> <p>La ligne de guidage s'affiche à la fois lorsque vous faites glisser la flèche Quick Linker et lorsque vous avez fait glisser une icône de connecteur depuis la boîte à</p>

	outils Diagramme .
Forcer la ligne perpendiculaire	<p>Cochez cette case pour définir l'orientation de la ligne de guidage en pointillés des nouveaux connecteurs sur une ligne perpendiculaire entre les bords des éléments source et cible, lorsque cela est possible.</p> <p>Vous pouvez basculer entre cet effet et l'effet Placement exact en maintenant [Ctrl] enfoncé tout en déplaçant le curseur entre les éléments source et cible.</p>
Fermer	<p>Cliquez sur ce bouton pour enregistrer les modifications que vous avez apportées et fermer la dialogue 'Préférences'.</p>

Notes

- Pour l'option 'Dessiner les agrégations inversées', tous les outils ont le parent comme cible et l'enfant comme source du connecteur, ce qui est une exigence d' UML ; seule la direction dans laquelle vous faites glisser la souris pour dessiner le connecteur est modifiée

Couleurs Messages de Communication

diagrammes Communication illustrent comment les composants interagissent et échangent des informations dans un processus. Ils contiennent un grand nombre de messages qui indiquent le moment ou la séquence des événements dans le processus de communication. Vous pouvez définir la séquence de ces messages à l'aide de numéros de séquence, qui vous aident également à regrouper les messages au sein d'une étape de la séquence. Pour faciliter la visualisation d'un coup d'œil de la séquence, vous pouvez également :

- Sélectionnez pour afficher les messages en couleur
- Définir une couleur pour chaque groupe de messages

Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Couleurs Communication
Raccourcis Clavier	Ctrl+F9 Couleurs Communication

Notes

- Cochez la case « Utiliser la coloration des messages Communication » pour activer la coloration des messages dans les diagrammes Communication que vous ouvrez ; lorsque vous sélectionnez cette option, les messages Communication s'affichent dans différentes couleurs en fonction du groupe de séquence auquel ils appartiennent sur le diagramme - par exemple, les messages 1.n sont noirs, 2.n sont rouges et 3.n sont verts
- Cliquez sur la flèche vers le bas dans le champ de couleur de chaque groupe de messages numériques et cliquez sur la couleur à définir pour ce groupe ; si vous avez plus de huit groupes dans la séquence, le motif couleur se répète, donc les messages du groupe 9 sont de la même couleur que les messages du groupe 1 et les messages du groupe 10 sont de la même couleur que les messages du groupe 2.
- Cliquez sur le bouton Fermer pour enregistrer les modifications que vous avez apportées et fermer la dialogue « Préférences »

Spécifications XML

La plupart des tâches de développement et de gestion de modèles que vous effectuez fonctionnent directement ou indirectement avec XML. Vous pouvez définir des valeurs par défaut sur un certain nombre de paramètres afin de standardiser la manière dont vous utilisez XML dans vos propres activités modélisation . Vous pouvez remplacer plusieurs de ces paramètres sur toute importation ou exportation XMI spécifique, en particulier lors de la publication d'un Paquetage de modèle dans XMI vers un autre langage ou outil modélisation .


Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Spécifications XML
Raccourcis Clavier	Ctrl+F9 Spécifications XML

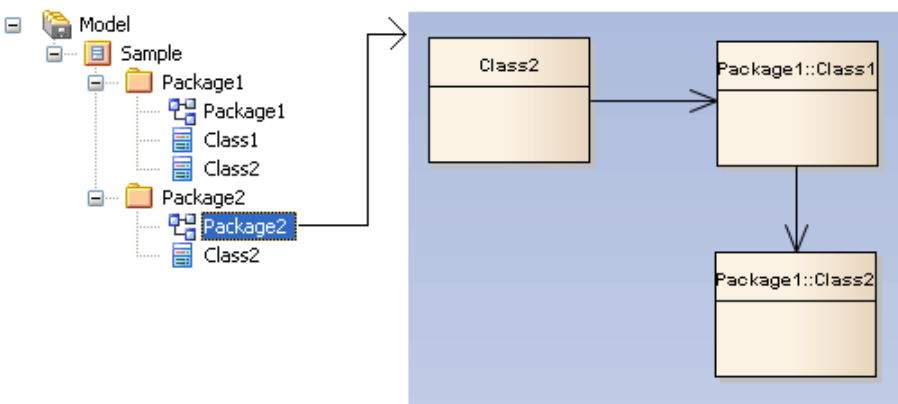
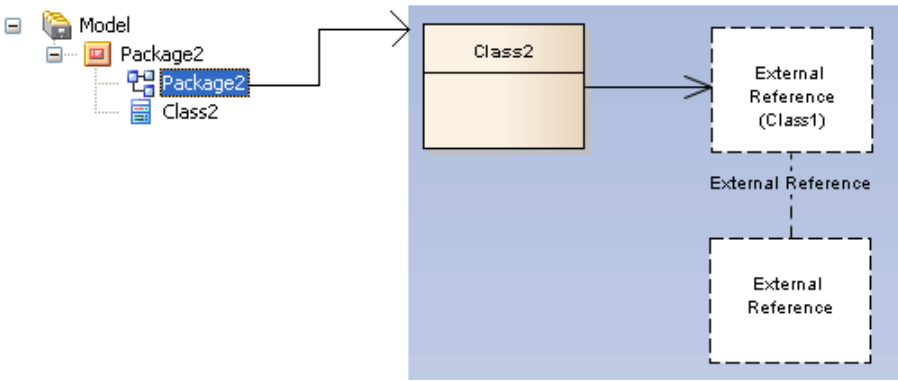

Notes

- Si « Exporter des images alternatives » est défini et que vous avez Paquetages dans votre modèle sous Contrôle de Version , alors toutes les images alternatives utilisées dans ces Paquetages sont également exportées vers le référentiel Contrôle de Version lorsque vous archivez les Paquetages ; dans ce cas, vous ne cochez la case que si les images alternatives sont sujettes à des changements fréquents
Sinon, ne sélectionnez pas cette option et utilisez plutôt les options du ruban « Paramètres > Modèle > Transfert > Exporter les données de référence » et « Importer les données de référence » pour gérer les images alternatives.

Définir les options Spécification XML

Champ/Bouton	Action
Éditeur	Spécifiez l'éditeur par défaut pour réviser tous les documents XML que vous ouvrez dans le système. Soit: <ul style="list-style-type: none"> Type l'emplacement du fichier .exe de l'éditeur, ou Cliquez sur le bouton  et recherchez l'emplacement
Page de codes	La valeur par défaut est Windows-1252 ; si vous ne souhaitez pas utiliser cette page de codes, saisissez la référence de votre page de codes préférée. La définition d'une string de codage nulle entraîne l'omission totale de la balise de codage de la sortie XML. Cliquez sur le bouton Par défaut pour restaurer le paramètre sur la page de codes par défaut.
Formater la sortie XMI	Cochez la case pour définir le formatage de votre sortie XMI sous une forme lisible par l'homme par défaut. Décochez la case pour afficher le XMI sous forme de code non formaté.
Utiliser la DTD	Cochez la case pour utiliser par défaut une définition Type de données (DTD) dans

	<p>vos importations et exportations XMI. Une DTD valide l'exactitude du modèle et vérifie qu'aucune erreur syntaxique ne s'est produite.</p> <p>Décochez la case pour définir la valeur par défaut sur ne pas utiliser de DTD.</p>
Exporter Diagrammes	Cochez la case pour inclure par défaut diagrammes lorsque vous exportez du XML vers un autre format ou un autre outil.
Exporter des images alternatives	Cochez la case pour exporter toutes les images alternatives utilisées dans le modèle lorsque vous exportez au format XML.
Valider XMI par rapport au schéma/DTD	Cochez la case pour valider le format XML par rapport au schéma ou à la définition Type de données lors du chargement d'un fichier XML importé.
Importer en utilisant une seule transaction	<p>Cochez la case pour que toutes les opérations d'importation XMI et toutes les opérations Coller Paquetage à partir du Presse-papiers soient effectuées par défaut au sein d'une seule transaction.</p> <p>Décochez cette case pour que toutes les importations XMI et les opérations de collage Paquetage soient effectuées par défaut élément de données par élément de données, afin qu'un échec ne bloque pas l'ensemble de l'opération (recommandé pour les importations/copies volumineuses).</p> <p>Dans les deux cas, dans toute opération d'importation XMI spécifique, le paramètre peut être remplacé.</p>
Écrire le journal	<p>Cochez la case pour écrire l'activité d'exécution dans un fichier log lorsque vous importez ou exportez XMI.</p> <p>Décochez la case pour ne pas enregistrer l'activité d'importation ou d'exportation dans un fichier log .</p>
Exporter des images Diagramme	Cochez la case pour exporter diagrammes sous forme d'images lorsque vous exportez au format XML.
Type d'image	<p>Si vous sélectionnez l'option « Exporter des images Diagramme », cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le format d'image vers lequel exporter.</p> <p>Sélectionnez parmi métafichier, bitmap, .gif, .png et .jpeg.</p>
Créer des espaces réservés pour les références externes manquantes lors de XMI 1.1/2.1 et de l'importation de fichiers natifs	<p>Cochez la case pour afficher, lors de l'importation d'un fichier XMI 1.1/2.1 ou XML/XEA natif exporté par Enterprise Architect, tous les fichiers manquants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Éléments Diagramme , utilisant un élément Bordure comme espace réservé • Connecteurs Diagramme , utilisant un connecteur de dépendance comme espace réservé <p>Lors de l'importation d'un fichier XMI 1.1/2.1 ou XML/XEA natif exporté par Enterprise Architect avec des références entre packages, utilisez cette option pour afficher visuellement les éléments diagramme qui ne sont pas encore dans le modèle.</p> <p>Un exemple de scénario serait, comme indiqué ici, d'exporter « Package2 » vers « XMI 1.1 » à partir de « Master.EAP » et de l'importer dans « New.EAP » - les classes « Class1 » et « Class2 » et le connecteur entre elles sont affiché à l'aide d'un espace réservé sur le diagramme « Package2 ».</p>

	<p>Master.EAP :</p>  <p>New.EAP :</p>  <p>Si le fichier concerne un Paquetage sous Paquetage Control ou Contrôle de Version et que cette case n'est pas cochée, elle est remplacée si la case 'Pour tous paquets', créer des espaces réservés pour les références externes' est cochée dans la dialogue 'Paramètres Contrôle de Version '. et/ou dialogue « Options de contrôle Paquetage ».</p>
Préfixe Entreprise Architect Valeur Étiquetés dans XMI 1.0 avec ea\$	Cochez la case pour préfixer n'importe quelle Entreprise Architect Valeur Étiquetés dans n'importe quel XMI 1.0 que vous créez, avec ea\$.
Mettre à jour l'heure du dernier enregistrement	Cochez la case pour mettre à jour l'horodatage de la dernière fois que chaque Paquetage contrôlé a été enregistré.
Suppressions de références Paquetage croisés Rapport (XMI 1.1)	Cochez la case pour signaler toutes les références croisées Paquetage qui seraient supprimées lorsqu'un Paquetage contrôlé d'un modèle « incomplet » est exporté vers XMI 1.1.
Répertoire XML par défaut	Type l'emplacement du répertoire XML par défaut à utiliser lors de l'importation et de l'exportation de XML, ou cliquez sur le bouton  et recherchez l'emplacement.
Fermer	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer les modifications que vous avez apportées et fermer la dialogue 'Préférences'.

Raccourcis Clavier

Vous pouvez afficher les boîtes de dialogue, fenêtres et vues Enterprise Architect , ou lancer des processus, à l'aide des options de menu et des icônes de la barre d'outils. Dans de nombreux cas, vous pouvez également accéder à ces facilités en appuyant sur des touches individuelles du clavier ou des combinaisons de touches, comme raccourcis. Les tableaux de cette rubrique montrent le raccourci clavier par défaut pour chacune des fonctions. Vous pouvez également afficher les combinaisons de touches dans la dialogue « Clavier d'aide » (la carte des accélérateurs de clavier).

Les raccourcis décrits ici sont des opérations sur le modèle. Lorsqu'un diagramme est ouvert, vous pouvez utiliser des touches rapides spéciales qui rendent la navigation et la modification du diagramme simples et rapides. Ces touches rapides sont décrites dans la rubrique d'aide *Raccourcis de Diagramme* .

Accéder

Ruban	Démarrer > Aide > Aide > Ouvrir la carte des accélérateurs de clavier
-------	---

Notes

- La boîte dialogue « Clavier d'aide » affiche les fonctions dotées de touches de raccourci ; il ne répertorie pas les fonctions qui n'ont pas de raccourcis
- Il existe des raccourcis supplémentaires utilisant le clavier et la souris en combinaison
- Si nécessaire, vous pouvez modifier les raccourcis clavier à l'aide de l'onglet "Clavier" de la boîte dialogue "Personnaliser".

Projets d'ouverture

Raccourci	Opération
Ctrl+N	Créez un objet du même type que la sélection actuelle dans la fenêtre ou diagramme . Sinon, la dialogue ' Nouveau Projet ' s'affiche à travers laquelle vous pouvez créer un nouveau projet Enterprise Architect (.qea, .eap ou .feap).
Ctrl+O	Ouvrez un projet Enterprise Architect .
Ctrl+Maj+F11	Rechargez le projet en cours.

Ajout d'objets au projet

Raccourci	Opération
Ctrl+Maj+M	Ajoutez un nouveau modèle au projet, à l'aide de l' Assistant de Modèle (onglet Page Démarrage 'Créer à partir Motif').

Ctrl+Inser	Ajouter un nouveau diagramme à un Paquetage .
Ctrl+M	Ajoutez un nouvel élément à un Paquetage .
Maj+F3 ou Ctrl+clic	Créez un nouvel élément du même type que le précédent, sur le diagramme .
Ctrl+Maj+F9	Ajoutez un attribut à un élément.
Ctrl+Maj+F10	Ajouter une opération à un élément.
Ctrl+F11	Ajoutez d'autres types de fonctionnalité à un élément.
Insérer la clé	Insère une nouvelle fonctionnalité après la sélection actuelle.

Localisation des informations

Raccourci	Opération
Ctrl+F, Ctrl+Alt+A	Rechercher des éléments dans le projet (recherche dans le modèle).
Ctrl+Maj+F	Ouvre la fenêtre Rechercher dans les fichiers dans l'onglet « Rechercher un fichier », que vous utilisez comme explorateur de système de fichiers pour localiser rapidement des fichiers spécifiques.
Ctrl+Maj+Alt+F	Recherchez dans les fichiers les noms et les structures des données.
Alt+G	Localisez l'élément sélectionné dans la fenêtre Navigateur .
Maj+Alt+G	Localisez un objet sélectionné dans la fenêtre Navigateur .
Ctrl+Alt+G	Localise, dans la fenêtre Navigateur , le classificateur d'un objet ou d'une instance, ou l'opération d'appel d'un élément Action .
Ctrl+U	Localisez diagrammes dans lesquels l'élément est utilisé.

Copier et coller

Ctrl+C	Copiez le texte ou ID d'élément pour coller un élément sur un diagramme en tant que lien.
Ctrl+Maj+C	Copiez un élément, plusieurs éléments ou un Paquetage ainsi que toute structure sous-jacente dans le presse-papiers pour la duplication dans un Paquetage cible.

Ctrl+X	Coupez le texte sélectionné.
Ctrl+V	Collez le texte.

Affichage des informations sous Windows

Raccourci	Opération
Alt+1	Affiche le sélecteur de fenêtre de conception, qui permet d'accéder aux fenêtres permettant de localiser, de créer et de travailler sur des objets sur le modèle, y compris dans diagrammes .
Alt+2	Affiche la fenêtre d'accès rapide Propriétés , qui permet d'accéder aux fenêtres et boîtes de dialogue Propriétés , Fonctionnalités et Responsabilité de l'élément, ainsi qu'à un certain nombre d'autres outils permettant de travailler sur des objets au sein d'un élément.
Alt+3	Affiche la fenêtre d'accès rapide Collaborate, qui permet d'accéder aux facilités de collaboration faciles telles que les discussions, Révisions , les entrées de journal, les conversations personnelles et les informations concernant le modèle global.
Alt+4	Affiche le panneau d'accès rapide Exécuter, qui permet d'accéder aux fenêtres et onglets Simulation , Code source, Analyse visuelle et Exécution du processus.
Alt+5	Affiche le panneau d'accès rapide Construct, qui donne accès aux outils de gestion des ressources, des modifications, des tests et des métriques du projet.
Alt+6	Affiche le panneau d'accès rapide Publier, qui permet d'accéder à facilités pour générer des rapports statiques et dynamiques, échanger des modèles en partie ou en totalité et maintenir les données du modèle précises et à jour.
Alt+7	Affiche le panneau d'accès rapide à l'espace de travail, qui permet d'accéder aux espaces de travail définis pour la conception et la construction, les logiciels et Simulation et les présentations utilisateur.
Alt+8	Affiche la fenêtre Déboguer .
Alt+9	Ouvre la Matrice des relations .
Alt+0	Affiche la Matrice Fonctionnalité pour l'élément actuellement sélectionné.
Alt+Entrée	Affiche la boîte dialogue ' Propriétés ' de l'élément dans l'onglet 'Général'.
Alt+\	Déplace le focus vers le Diagramme Vue à partir d'une fenêtre ancrée.
Ctrl+Espace	Affiche la fenêtre Notes rapides pour l' objet sélectionné.
Ctrl+1	Affiche la fenêtre Navigateur .
Ctrl+Entrée ou Ctrl+2	Affiche la fenêtre Propriétés .

Ctrl+3	Ouvre la fenêtre Notes .
Ctrl+4	Affiche la fenêtre Responsabilité.
Ctrl+5	Affiche la fenêtre Fonctionnalités (par défaut sur l'onglet ' Attributes ').
Ctrl+6	Affiche la fenêtre Résumé de l' objet sélectionné (pas pour Vues , Modèle Paquetages , diagrammes , instances ou connecteurs).
Ctrl+7	Ouvre la fenêtre Traçabilité.
Ctrl+8	Affiche la fenêtre Maintenance (par défaut sur l'onglet « Modifications »).
Ctrl+9	Affichez la fenêtre Discuter et Révision dans l'onglet « Discussions ».
Ctrl+0	Affiche la vue Gestionnaire de Spécification .
La touche Entrée	Dans l'onglet 'Projet' de la fenêtre Navigateur , affiche le menu contextuel de l' objet . Dans l'onglet 'Détails' de la fenêtre Inspecteur, affiche la dialogue ' Propriétés ' pour l' objet , fonctionnalité ou la propriété, ou la dialogue 'Détails' équivalente.
Ctrl+F4	Ferme la fenêtre actuelle.
Ctrl+Maj+1	Affiche la fenêtre Portails.
Ctrl+Maj+2	Ouvre la fenêtre Relations de l'élément.
Ctrl+Maj+3	Affiche la boîte à outils Diagramme .
Ctrl+Maj+4	Affiche la fenêtre Pan et Zoom.
Ctrl+Maj+5	Affiche le générateur de base de données.
Ctrl+Maj+6	Affiche le Compositeur de Schéma .
Ctrl+Maj+7	Ouvre la fenêtre Allocation des ressources.
Ctrl+Maj+8	Ouvre la fenêtre Sortie système.
Ctrl+Maj+9	Affiche la fenêtre Scriptant .
Ctrl+Maj+0	Affiche la zone de travail en plein écran et restaure le plein écran en plusieurs fenêtres partitionnées.
Ctrl+Maj+F4	Auto masque la fenêtre actuelle.
Ctrl+Alt+R	Ouvre le Navigateur Paquetage (Contenu Paquetage).
Ctrl+Alt+U	Dans la fenêtre Navigateur , ouvre la fenêtre Bibliothèque .

F9	Affiche la fenêtre Fonctionnalités dans l'onglet 'Attributes'.
F10	Affiche la fenêtre Fonctionnalités dans l'onglet 'Opérations'.
Maj+Entrée	Affiche les propriétés spéciales de certains types d' object ou, s'il n'y a pas de propriétés spéciales, affiche la dialogue ' Propriétés '. S'il est utilisé dans l'onglet « Détails » de la fenêtre Inspecteur, l'élément sélectionné est affiché dans une fenêtre.

Générer de la documentation

Raccourci	Opération
F8	Ouvre la dialogue ' Générer Documentation' pour créer des documents et des rapports.
Maj+F8	Ouvre la dialogue « Publier au format HTML » pour générer un rapport Web en HTML.
Ctrl+Maj+F8	Génère un rapport « Diagrammes uniquement ».

Suppression d'objets du projet

Raccourci	Opération
Ctrl+Supprimer	Supprime le ou les éléments sélectionnés du modèle (de la fenêtre du Navigateur et de tout diagramme dans lequel l'élément apparaît).
Ctrl+Maj+Supprimer	Supprime la fonctionnalité sélectionnée du modèle.

Vérification de l'orthographe

Raccourci	Opération
Ctrl+Maj+F7	L'orthographe vérifie le Paquetage actuel.
Ctrl+F7	L'orthographe vérifie le modèle.

Réaliser l'ingénierie du code

Raccourci	Opération
Ctrl+Maj+P	Editer gabarits de génération de code .
Alt+7	Ouvrez la fenêtre Code source.
Ctrl+Alt+Y	Ouvre un répertoire source.
Ctrl+Alt+O	Ouvre un fichier source.
Ctrl+Maj+U	Importe un répertoire source.
Ctrl+Alt+K	Génère le code source Paquetage .
Ctrl+Alt+M	Synchronise le contenu Paquetage .
F11	Génère du code sur un élément sélectionné.
F7	Synchronise l'élément actuel.
Maj+F11	Batch génère les éléments sélectionnés.
Ctrl+R	Batch synchronise les éléments sélectionnés.
Ctrl+E ou F12	Affiche le code source dans l'éditeur de code.
Ctrl+Alt+H	Modifier gabarits de transformation .
Ctrl+H ou Ctrl+Alt+F	Transforme les éléments sélectionnés.
Ctrl+Maj+H	Transforme le Paquetage actuel
Ctrl+Maj+I	Indente le paramètre de tabulation curseur/ligne 1 dans l'éditeur de code.

Échange de données

Raccourci	Opération
Ctrl+Alt+I	Importez un Paquetage à partir de XML.
Ctrl+Alt+E	Exportez un Paquetage au format XML.
Ctrl+Alt+C	Importez et exportez vers des fichiers CSV de données.

Performing Analyse d'Exécution Visuelle

Raccourci	Opération
Ctrl+Maj+J	Créez une instance Établi d'une classe.
Maj+F12	Gérer Scripts d'Analyseur dans la fenêtre Analyseur d'Exécution .
Ctrl+Maj+F12	Créez un script de construction.
Ctrl+Alt+N	Créez un script Exécuter .
Ctrl+Alt+T	Créez un script Test .
Ctrl+Maj+Alt+F12	Créez un script de déploiement.
Alt+8	Ouvrez la fenêtre Déboguer .
F6	Démarrer une session Déboguer .
Maj+F6	Entrez dans un appel de fonction.
Alt+F6	Passez par-dessus un appel de fonction.
Ctrl+F6	Sortir d'un appel de fonction.
Ctrl+Alt+F6	Arrêtez la session de débogage.

Autres opérations

Raccourci	Opération
Maj+F9	Vérifiez l'intégrité des données du projet.
Ctrl+Alt+B	Gérer Lignes de base .
Ctrl+Alt+D	Créez un document lié sur un élément.
Ctrl+Alt+P	Configurez le contrôle Paquetage .
Ctrl+Alt+V	Validez le Paquetage actuel.
Ctrl+Maj+`	Bascule le focus sur la vue active à partir de n'importe quelle fenêtre. Par exemple, si vous réviser quelque chose dans le Gestionnaire de Spécification et ouvrez un dialogue sur un élément, l'utilisation de cette combinaison de touches renvoie le focus sur le Gestionnaire de Spécification .
Ctrl+Maj+B	Gérer les éléments structurels (intégrés).

Ctrl+Maj+E ou F4	Configurez l'apparence par défaut d'un élément.
Ctrl+Maj+L	Ouvrez une dialogue « Verrouiller <élément> » pour le Paquetage , diagramme ou l'élément sélectionné.
Ctrl+Maj+O	Remplacer fonctionnalités héritées.
Ctrl+Maj+W	Sélectionnez une image alternative pour un élément.
Ctrl+Maj+Y	Spécifiez quelles fonctionnalités des éléments sont visibles sur un diagramme .
Ctrl+F9	Configurez les options du système.
Ctrl+I	Définir le parent d'un élément ou implémenter une ou plusieurs interfaces.
Ctrl+J	Définissez des références croisées vers d'autres éléments et diagrammes .
Ctrl+L	Localisez et définissez le classificateur d'un objet . Charge également un Paquetage contrôlé à partir de son fichier XML.
Ctrl+S	Enregistre les modifications, principalement dans diagrammes , mais enregistre également un Paquetage contrôlé dans son fichier XML et enregistre et effectue l'ingénierie inverse d'un fichier de code généré dans le modèle.
Ctrl+Z	Annule les modifications apportées au contenu des diagrammes , Notes , documents et gabarits .
F2	Modifiez la valeur de la propriété sélectionnée.
F5	Actualisez le Paquetage sélectionné dans la fenêtre Navigateur .

Raccourcis Clavier-souris

Lorsque vous travaillez sur un aspect de votre modèle dans un diagramme , vous pouvez effectuer un certain nombre d'opérations rapidement à l'aide d'une combinaison de touches du clavier et de la souris de l'ordinateur.

Combinaisons clavier/souris

Action	Raccourci
Créez un élément du même type que celui créé en dernier sur le diagramme .	Ctrl+clic
Créez une copie d'un élément diagramme existant.	Ctrl+Maj+maintenir le bouton gauche de la souris et faites glisser vers un nouvel emplacement sur le diagramme
Affichez la boîte dialogue ' Propriétés ' de l'élément affiché dans l'onglet 'Références contextuelles' du scénario.	Ctrl+clic
Sélectionnez un certain nombre d'objets individuels pour une opération.	Ctrl+clic sur chaque objet
Sélectionnez une plage d'objets pour une opération.	Maj+clic sur le premier et le dernier objet de la plage
Déplacez les éléments sélectionnés le long de l'axe horizontal ou de l'axe vertical.	Maj+maintenez le bouton gauche de la souris et faites glisser
Créez un coude et changez la direction de la ligne de connecteur.	Maj+maintenez le bouton gauche de la souris et faites glisser
Ajoutez ou supprimez un point de courbure d'un connecteur.	Ctrl+clic ou Maj+clic sur le connecteur au point à ajouter ou à supprimer
Déplacez les éléments dans une section du diagramme (« Sweeper ») dans n'importe quelle direction, y compris en diagonale.	Alt+maintenez le bouton gauche de la souris et faites glisser
Effectuez un zoom avant ou arrière sur le diagramme .	Ctrl+molette de défilement de la souris

Faites défiler le diagramme horizontalement.	Maj + molette de défilement de la souris
--	--

Raccourcis de Diagramme

Lorsqu'un diagramme est ouvert, vous pouvez utiliser un ensemble de touches de clavier simples ou combinées pour vous déplacer, sélectionner et utiliser les éléments et les connecteurs du diagramme .

Sélection et marquage des éléments

Touche rapide	Opération
Entrez, virgule (,) ou point (.)	Lorsqu'aucun élément n'est actuellement sélectionné, sélectionnez l'élément le plus proche du coin supérieur gauche du diagramme ou de la section du diagramme visible.
. (période)	Lorsqu'un élément est sélectionné, modifiez la sélection sur l'élément enfant le plus proche en haut à gauche de l'élément parent sélectionné, sur le diagramme .
, (virgule)	Lorsqu'un élément est sélectionné, remplacez la sélection par l'élément parent de l'élément enfant sélectionné, sur le diagramme
Touches directionnelles	Sélectionnez l'élément suivant sur le diagramme ci-dessus, ci-dessous, à gauche ou à droite de l'élément actuel ; lorsque vous vous déplacez vers la gauche ou la droite, la sélection a tendance à se faire vers le haut plutôt que vers le bas.
S	Conservez un élément sélectionné lorsque vous passez à un autre élément (à l'aide des touches fléchées du clavier), afin de pouvoir sélectionner plusieurs éléments à l'aide du clavier.
Q, F (nom de l'élément) ou F2 (propriété)	Si aucune propriété d'élément n'est sélectionnée, mettez en surbrillance le nom de l'élément pour une modification sur place. Si vous avez sélectionné une propriété d'élément, activez-la pour la modification sur place.
F	Sélectionnez la première fonctionnalité modifiable de l'élément sélectionné. Il s'agit généralement du nom de l'élément, mais si vous sélectionnez une Valeur Étiquetée qui a plusieurs valeurs définies par le système (telles que la balise SearchName), vous pouvez parcourir la liste de valeurs pour obtenir la bonne.
Maj+Espace	Marquez l'élément actuel avec un marqueur rouge.
/	Basculer la sélection entre l'élément actuel (source) et son connecteur.

Insérer des objets et couper et coller

Touche rapide	Opération
Ctrl+V ou Maj+Inser	Collez les éléments du presse-papiers sous forme de liens vers les éléments d'origine. La dialogue « Coller <nom de l'élément> » s'affiche ; cliquez simplement

	sur le bouton OK pour coller l'élément.
Ctrl+Maj+V	Collez un élément diagramme en tant que copie de l'élément d'origine. La boîte dialogue « Coller comme nouveau » s'affiche.
Insérer ou barre d'espace	Affiche le menu « Raccourci de la boîte à outils », à partir duquel vous pouvez choisir de créer et d'ajouter un élément d'un type parmi une large gamme.
Ctrl+Maj+Insérer	Collez un élément dans le diagramme sous forme d'image métafichier conservée dans le presse-papiers.
F3	Créez un nouveau connecteur du même type que le précédent.
W	Ajoutez un way-point au connecteur actuel. (Cela n'agit pas sur tous les styles de ligne.)
Ctrl+Maj+I	Masquer ou afficher les connecteurs sélectionnés.

Éléments de positionnement

Touche rapide	Opération
Alt	Appuyez ou onglet cette touche lors du déplacement d'un élément enfant dans son élément parent sur le diagramme , pour basculer entre : <ul style="list-style-type: none"> • Confiner l'élément enfant au parent et • Permettre à l'élément enfant d'être glissé en dehors des frontières de l'élément parent, rompant ainsi la relation enfant-parent Sous Linux ou Windows VM, ne <i>maintenez</i> pas la touche Alt enfoncée, car cela est lié à d'autres comportements.
Alt+Z	Dimensionner automatiquement les éléments sélectionnés.
Alt+-	Espacez les éléments uniformément, horizontalement.
Alt+=	Espacez les éléments uniformément, verticalement.
Maj+touches fléchées	Déplacez les éléments par petits incréments.
Ctrl + touches fléchées	Redimensionnez un élément sélectionné par petits incréments.
Ctrl+Alt+Bas	Alignez les bords inférieurs des éléments sélectionnés.
Ctrl+Alt+Haut	Alignez les bords supérieurs des éléments sélectionnés.
Ctrl+Alt+Gauche	Alignez les limites gauches des éléments sélectionnés.
Ctrl+Alt+Droite	Alignez les bonnes limites des éléments sélectionnés.

Enregistrer et annuler les modifications

Touche rapide	Opération
Ctrl+Z	Annuler un changement.
Ctrl+Y	Refaire une modification annulée.
Ctrl+S	Enregistrez les modifications apportées à un diagramme .
Ctrl+T	Enregistrez une image dans un fichier.
Ctrl+B	Enregistrez une image dans le presse-papiers.

Suppressions

Touche rapide	Opération
Supprimer la touche ou Ctrl+D	Supprimez les éléments sélectionnés dans un diagramme , mais pas du modèle.
Ctrl+Supprimer	Supprimez les éléments sélectionnés dans le diagramme du diagramme et du modèle.

Affichage des détails dans d'autres Windows

Touche rapide	Opération
N	Ouvrez et/ou déplacez le focus sur la fenêtre Notes .
P.	Ouvrez et/ou déplacez le focus sur la fenêtre Propriétés .
R.	Ouvrez et/ou déplacez le focus sur la fenêtre Relations .
E	Afficher la fenêtre Responsabilité
V	Afficher la fenêtre Propriétés
Z	Si la fenêtre Inline Gestionnaire de Spécification est ouverte, définissez le focus sur cette fenêtre.
Ô	Lorsque vous avez sélectionné une opération, ouvrez la fenêtre Fonctionnalités

	dans l'onglet 'Opérations'.
UN	Lorsque vous avez sélectionné un attribut, ouvrez la fenêtre Fonctionnalités dans l'onglet 'Attributes '.
g	Affichez la dialogue ' Générer Code' pour l'élément sélectionné, pour générer du code à partir de celui-ci.
Oui	Synchronisez le code généré à partir de l'élément sélectionné avec le contenu de l'élément.
M.	Affichez le dialogue ' Nouvel Élément ' pour créer un nouvel élément.
Ctrl+Maj+N	Vue la fenêtre Pan et Zoom.

Affichage des fenêtres Windows portails

Touche rapide	Opération
1	Afficher le portail Lieux récents
2	Afficher le portail Workspaces
3	Afficher le portail Perspectives
4	Afficher le portail Windows
5	Afficher le portail Extend
6	Afficher le portail Exécuter
7	Afficher le portail Guidebook
8	Afficher le portail Formation

Imprimer un Diagramme

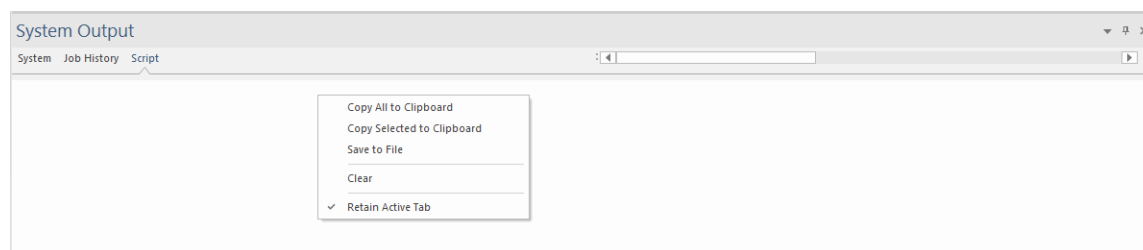
Touche rapide	Opération
Ctrl+P	Imprimez le diagramme actif.

La Fenêtre de Sortie du Système

La fenêtre Sortie système est utilisée pour afficher les informations générées par les processus internes Enterprise Architect ou par Add-Ins et d'autres outils tiers. Le résultat de chaque type d'opération est généralement affiché sur son propre onglet dans la fenêtre. La fenêtre Sortie système peut fournir des informations utiles lors de processus de longue durée et d'opérations par lots ; à travers cette fenêtre vous pouvez, par exemple :

- Valider les informations : de nombreux processus de validation au sein Enterprise Architect écrivent leurs résultats dans cette fenêtre.
- Informations d'avancement Révision lors du lancement de processus externes
- Révision de la sortie de ligne de commande des scripts Build et Test
- Révision de la sortie des travaux exécutés à partir de la fenêtre File d'attente des travaux
- Vérifiez les erreurs d'analyse générées lors de l'importation de différents types de fichiers
- Vérifier les informations d'audit
- Réancrez les résultats de la recherche Modèle dans un onglet de la fenêtre Sortie système pour une référence plus pratique lors de diverses opérations.

Pour certains processus, les informations peuvent être affichées dans la fenêtre Sortie système sous la forme d'une longue ligne plus large que la fenêtre. Vous pouvez afficher le texte masqué en faisant glisser la barre de défilement en haut à droite de la fenêtre.



Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Conception > Explorer > Système
Raccourcis Clavier	Ctrl+Maj+8 Alt+1 Système

Options disponibles sur les données de sortie

Cliquez-droit sur un élément et sélectionnez l'option de menu contextuel appropriée pour :

- Copie l'élément sélectionné dans le presse-papiers
- Copiez tous les éléments dans le presse-papiers
- Enregistrez la sortie dans un fichier externe
- Effacer la sortie de la fenêtre
- Corrigez l'onglet actuellement sélectionné afin que d'autres processus ne basculent pas la fenêtre vers un autre onglet (voir *Notes*)
- Restaurer les mises à jour sélectionnées « Obtenir toutes les dernières » vers un Paquetage à version contrôlée

Vous pouvez aussi:

- Faites glisser les éléments ou le texte sélectionnés hors de la fenêtre Sortie système et sur un diagramme pour créer rapidement un élément nommé.
- Double-cliquez sur les erreurs de validation du modèle ou les erreurs d'analyse pour afficher la source de l'erreur
- Basculez entre les onglets pour afficher différentes catégories d'informations provenant de différents outils

Notes

- (éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , avec l'audit activé), l'onglet « Historique d'audit » de la fenêtre Sortie système affiche un historique des modifications apportées à tout élément ou connecteur sélectionné parmi :
 - Vue d'audit
 - Navigateur Paquetage
 - Liste Diagramme
 - Fenêtre Navigateur , ou
 - diagramme actuel
- Lorsque des processus distincts fonctionnent en même temps, des processus plus récents peuvent basculer l'onglet d'un processus antérieur vers l'onglet de l'autre processus qui génère des informations, et les affichages et les informations du processus antérieur peuvent être perdus ; en sélectionnant l'option de menu contextuel « Conserver l'onglet Actif », vous empêchez que l'onglet actuel de la fenêtre Sortie système soit désactivé par tout processus autre que la sélection manuelle d'un onglet différent.

Barre de Statut

La barre d'état s'affiche en bas de la zone de travail Enterprise Architect . Il affiche des informations sur l'opération en cours et certains paramètres clés, et fournit une « barre de zoom » pour ajuster l'échelle des diagrammes que vous visualisez.

Class Diagram:Domain Model: created: 4/10/2013 9:34:03 AM modified: 17/01/2014 12:19:44 PM 100% 827 x 1169 CAP NUM SCRL CLOUD

Vous pouvez masquer la barre d'état elle-même en sélectionnant l'option 'Masquer Barre de Statut ' sur la page ' Comportement de Fenêtre ' de la boîte dialogue 'Préférences' (' Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Général > Comportement de Fenêtre ').

Vous pouvez également masquer des sections des informations affichées par la Barre de Statut en cliquant dessus avec le bouton droit et en désélectionnant une ou toutes les options :

- <perspective actuelle> (pour masquer le nom de la perspective actuellement sélectionnée)
- Curseur de zoom
- Indicateurs d'état

Sections Barre de Statut

Section	Information
Type Object /Nom	Affiche le type et le nom du diagramme actuellement sélectionné, ou de l'élément actuellement sélectionné dans le diagramme , ou l'état de la recherche Modèle actuellement affichée.
Données de création	Affiche la date et l'heure auxquelles le diagramme actuel a été créé et modifié pour la dernière fois, le pourcentage de zoom de l'affichage actuel et la taille normale de la page du diagramme .
Nom de l'élément/ Fonctionnalité	Affiche le nom de l'élément, de l'attribut ou de l'opération actuellement sélectionné.
Position et taille	Affiche les coordonnées du coin supérieur gauche de l'élément sélectionné, ainsi que la largeur et la hauteur de l'élément.
<perspective name>	Affiche le nom de la perspective ou du jeu de perspectives actuellement sélectionné.
Contrôle du zoom	Permet d'appliquer un zoom à tous diagrammes , quels que soient les niveaux de zoom existants et sans impact sur les autres utilisateurs. Les valeurs varient de 100 % à 150 %.
Indicateurs d'état	Indique l'état des touches du clavier Caps Lock, Num Lock et Scrl Lock, ainsi que la facilité de connexion au Cloud (le gras indique « en cours d'utilisation », le pâle indique « désactivé »).
Affichage maximisé	Un triangle dans le coin inférieur droit indique que l'écran n'est pas agrandi ; vous pouvez faire glisser le coin de l'écran pour augmenter la taille de la fenêtre.

Notes

- Le zoom facilité a la même fonction que le champ 'Scale view by' de la page 'Aspect Diagramme ' de la dialogue 'Préférences' ; les modifications dans l'échelle d'affichage « zoomée » d'un diagramme mettent à jour ce champ et sont appliquées à tous les autres diagrammes que vous ouvrez

Barres d'Outils Héritage


Enterprise Architect fournit un ensemble de barres d'outils contenant des raccourcis pratiques vers un large éventail de fonctions courantes que vous pouvez exécuter sur votre projet dans son ensemble ou sur les unités modélisation individuelles.

Les barres d'outils peuvent être affichées dans la bannière de la barre d'outils en haut de la zone de travail, ou vous pouvez les faire flotter sur une zone particulière de l'application ; ceci est utile lorsque vous utilisez beaucoup un certain ensemble de fonctions dans un domaine particulier.

Vous pouvez également ancrer les barres d'outils au bord de la zone de travail Enterprise Architect en les faisant glisser par la barre de titre et en les plaçant contre le bord approprié.

Barres d'outils disponibles

- Barre d'outils Outils par défaut
- Barre d'outils Outils de projet
- Barre d'Outils Diagramme
- Barre d'Outils des Éléments
- Barre d'Outils du Connecteur
- Barre d'Outils d'Ingénierie de Code
- Barre d'Outils de Simuler
- Barre d'Outils de Construire
- Barre d'outils d'enregistrement
- Barre d'outils de Debogage
- Barre d'outils de Collaborer
- Barre d'outils Style de Dessin Personnalisé
- Barre d'Outils de Publier

Chaque barre d'outils a une icône  à l'extrémité droite, qui peut être activée ou masquée à l'aide de l'onglet 'Comportement de Fenêtre' de la fenêtre Préférences. Si vous cliquez sur cette flèche déroulante, l'option « Ajouter ou supprimer des boutons » s'affiche. Sélectionnez cette option pour afficher un menu contextuel répertoriant les barres d'outils affichées sur la même ligne que la barre d'outils actuelle, ainsi qu'une option permettant de personnaliser les barres d'outils (les vôtres et celles fournies par le système).

Si vous sélectionnez l'une des barres d'outils identifiées dans le menu contextuel, les icônes disponibles via cette barre d'outils sont répertoriées. Cliquez sur la case à côté de chaque icône si nécessaire pour la masquer ou l'afficher dans la barre d'outils.

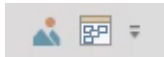
Si vous sélectionnez l'option 'Personnaliser', la boîte dialogue 'Personnaliser' s'affiche dans l'onglet 'Commandes', où vous pouvez commencer à associer des icônes aux commandes à ajouter aux Barres d'Outils dans l'onglet 'Barres d'Outils'.

Il existe deux autres barres qui fournissent des fonctions que vous pouvez appliquer dans différents contextes ; Voici les :

- Barre d'Outils de Navigateur pour vous aider à localiser et à vous déplacer vers les sections du modèle, et
- Barre de Statut pour fournir des informations sur les objets actuellement sélectionnés et sur les paramètres importants du système

De nombreuses fenêtres ancrables du système ont également leurs propres Barres d'Outils intégrées sous le nom de la fenêtre ; par exemple, la barre d'outils Notes de la fenêtre Notes et la barre d'outils de la fenêtre Navigateur .


Barre d'accès rapide

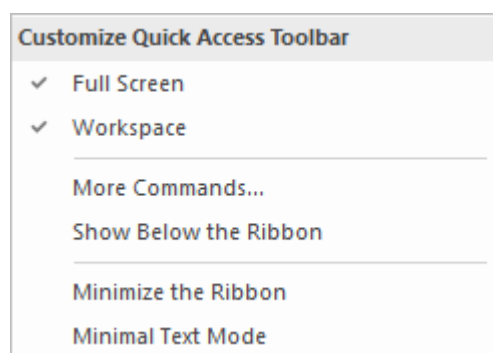
La barre d'outils d'accès rapide (QAT)  est une barre d'outils pratique et personnalisable qui fournit un accès rapide à un ensemble de commandes fréquemment utilisées. Par défaut, le QAT contient des boutons pour l'affichage plein écran et le panneau d'accès rapide à l'espace de travail. Les utilisateurs peuvent également ajouter leurs propres commandes fréquemment utilisées à cet ensemble.

Accéder

Vous pouvez trouver la barre d'outils d'accès rapide dans le coin supérieur gauche de la fenêtre de l'application Enterprise Architect . Vous pouvez également le déplacer vers un autre emplacement sous le ruban de menu, afin qu'il soit plus proche de la vue principale.

Menu QAT

En cliquant sur le bouton déroulant de QAT, , affiche le menu QAT.



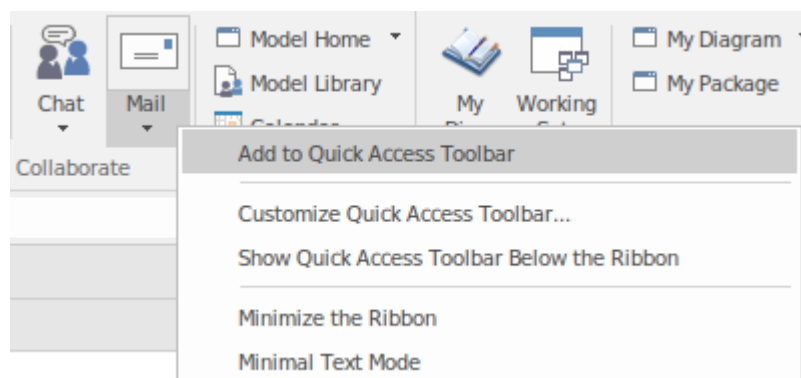
Les commandes du menu sont décrites dans ce tableau :

Commande	Description
Plein écran	Maximisez la fenêtre principale et la plupart des autres fenêtres.
Espace de travail	Afficher/Masquer le bouton Espace de travail dans le QAT. (Le bouton Espace de travail est utilisé pour afficher le panneau d'accès rapide à l'espace de travail.)
Plus de commandes	Affichez la dialogue de personnalisation, dans laquelle vous pouvez ajouter plus de commandes à la barre d'outils.
Afficher sous le ruban	Affichez la barre d'outils d'accès rapide sous le ruban, en la rapprochant de la vue principale.
Réduire le ruban	Réduisez les rubans et cachez-les complètement à la vue.
Mode texte minimal	Cachez le texte sous les grandes icônes du ruban.

Personnalisation de la barre d'outils d'accès rapide

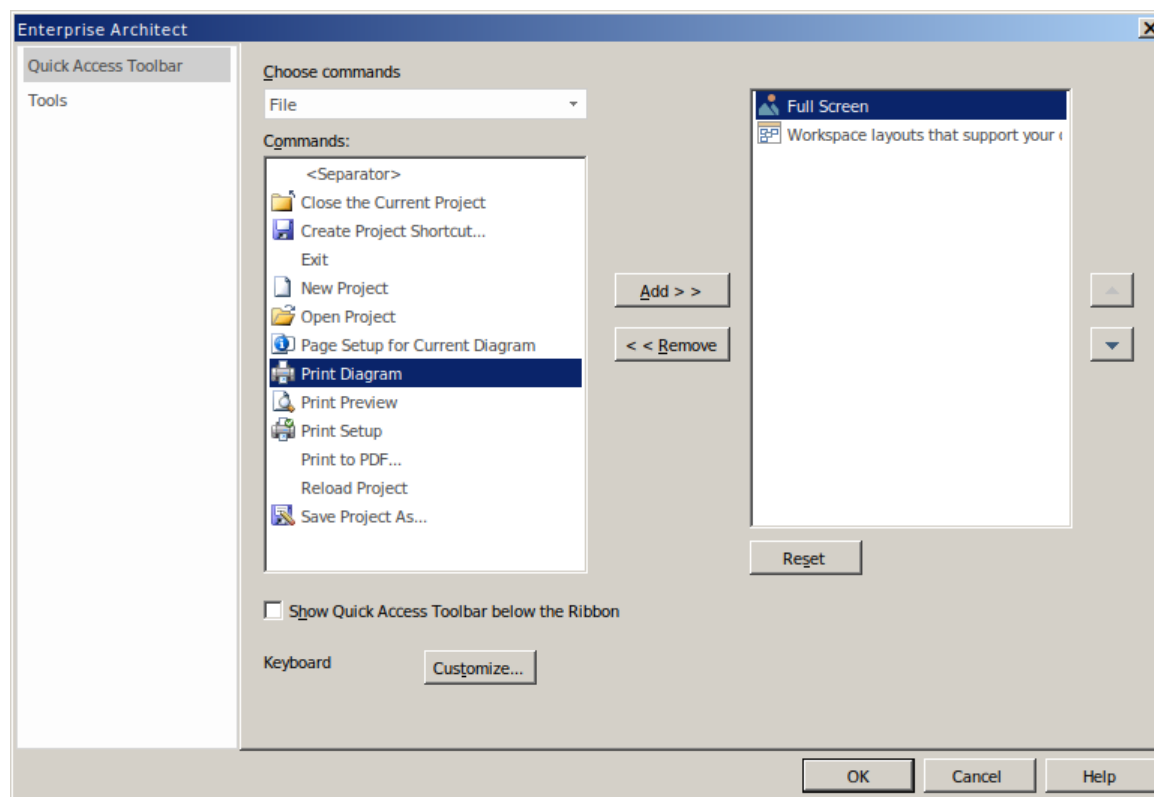
Il existe deux manières d'ajouter des commandes à la barre d'outils d'accès rapide.

Dans le Ruban, cliquez-droit sur la commande que vous souhaitez ajouter au QAT. Dans le menu contextuel, choisissez « Ajouter à la barre d'outils d'accès rapide ».



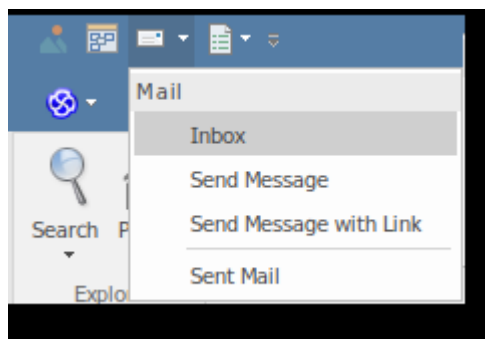
Vous pouvez également ajouter des commandes en procédant comme suit :

- Cliquez sur le bouton déroulant de QAT et sélectionnez « Plus de commandes »
- Utilisez la fenêtre contextuelle pour ajouter ou supprimer des commandes du QAT



Utilisation de la barre d'outils d'accès rapide

Une fois qu'une commande a été ajoutée au QAT, elle est facilement accessible quel que soit le ruban de menu actuellement affiché.



Barre d'outils Outils par défaut

La barre d'outils Outils par défaut offre un accès instantané aux outils les plus couramment utilisés dans Enterprise Architect, notamment la gestion de fichiers, l'impression et la technologie facilités.



Accéder

Ruban	Explorer > Portails Afficher la barre d'outils Outils par défaut
-------	--

Options des outils par défaut

Icône /Option	Action
Nouveau Projet	Cliquez sur cette icône pour créer un nouveau projet Enterprise Architect (sous forme de fichier .EAP, .EAPX ou .FEAP). Raccourci : Ctrl+N
Ouvrir Projet	Cliquez sur cette icône pour ouvrir un projet existant. Raccourci : Ctrl+O
Enregistrer Diagramme Actuel	Cliquez sur cette icône pour enregistrer les modifications apportées au diagramme actuel. Raccourci : Ctrl+S
Couper	Cliquez sur cette icône pour couper le ou les éléments sélectionnés du diagramme et les copier dans le presse-papiers Enterprise Architect . Raccourci : Ctrl+X
Copie	Cliquez sur cette icône pour copier le ou les éléments sélectionnés du diagramme vers le presse-papiers Enterprise Architect . Raccourci : Ctrl+C
Pâte	Cliquez sur cette icône pour coller des éléments du presse-papiers Enterprise Architect comme référence sur le diagramme actuel. Raccourci : Maj+Inser Ctrl+V
Annuler	Cliquez sur cette icône pour annuler la dernière action. Raccourci : Ctrl+Z
Refaire	Cliquez sur cette icône pour refaire la dernière action annulée.

	Raccourci : Ctrl+Y
Aperçu Impression	Cliquez sur cette icône pour afficher le diagramme actuel tel qu'il apparaîtra une fois imprimé.
Disposition pour Diagramme Actuel	Cliquez sur cette icône pour configurer les paramètres d'impression du diagramme actuel.
Imprimer Diagramme	Cliquez sur cette icône pour imprimer le diagramme actuel. Raccourci : Ctrl+P
Navigateur Paquetage	Cliquez sur cette icône pour afficher le contenu du Paquetage actuel sous forme de liste d'éléments modifiables.
Recherche de Projet	Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre Rechercher dans Projet , permettant de définir, gérer et exécuter des recherches de modèles. Raccourci : Ctrl+Alt+A
Liste des Technologies	Cliquez sur la flèche vers le bas et sélectionnez la technologie active pour fournir les ensembles appropriés de pages de la boîte à outils et les options du menu des éléments contextuels de la barre d'espace diagramme .
Contenu d'Aide	Cliquez sur cette icône pour accéder à l'aide Enterprise Architect . Raccourci : F1

Notes

- Les boutons Couper et Copier ne sont activés que lorsqu'un élément est sélectionné sur le diagramme actuel.
- Vous pouvez déplacer cette barre d'outils vers n'importe quelle position ancrable ; il conserve cette position lors des sessions ultérieures
- Vous pouvez masquer ou afficher la barre d'outils en cliquant sur l'option du ruban "Explorer > Portails > Afficher la barre d'outils > Outils par défaut".

Barre d'Outils du Projet

La barre d'outils Projet fournit des outils pour effectuer des tâches de routine telles que la création Paquetages , diagrammes et d'éléments, la recherche dans le modèle et la génération de documentation.



Accéder

Ruban	Explorer > Portails Afficher la barre d'outils Outils de projet
-------	---

Barre d'Outils du Projet Options

Icône /Option	Action
Recharger Projet	Cliquez sur cette option pour fermer et recharger le projet en cours, pour apporter les modifications apportées par les autres utilisateurs partageant le projet. Raccourci : Ctrl+Maj+F11
Nouveau Diagramme	Cliquez sur cette option pour créer un nouveau diagramme sous le Paquetage actuellement sélectionné, dans la fenêtre Navigateur . Raccourci : Ctrl+Inser
Nouveau Paquetage	Cliquez sur cette option pour créer un nouveau Paquetage enfant sous le Paquetage actuellement sélectionné, dans la fenêtre Navigateur . Raccourci : Ctrl+W
Nouvel Élément	Cliquez sur cette option pour créer un nouvel élément de modèle sous le Paquetage ou l'élément actuellement sélectionné, dans la fenêtre Navigateur . Raccourci : Ctrl+M
Rechercher dans Projet Navigateur	Cliquez sur cette option pour exécuter une recherche simple dans la fenêtre Navigateur .
Rechercher dans Projet	Cliquez sur cette option pour rechercher l'ensemble du projet ou le Paquetage sélectionné à l'aide de recherches prédéfinies et personnalisées. Raccourci : Ctrl+F
Générer la Documentation	Cliquez sur cette option pour définir et générer des rapports de documents sur le Paquetage actuellement sélectionné. Raccourci : F8
Problèmes de Projet	Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue ' Problèmes de Projet ' pour révision et créer des problèmes de projet.

Glossaire du Projet	Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue « Glossaire » pour révision et créer des termes de glossaire.
Définir Options	Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue « Préférences », à travers laquelle vous pouvez personnaliser l'affichage du projet et les options de comportement pour votre propre connexion au projet. Raccourci : Ctrl+F9

Notes

- Vous pouvez déplacer cette barre d'outils vers n'importe quelle position ancrable ; il conserve cette position lors des sessions ultérieures
- Vous pouvez masquer ou afficher la barre d'outils en sélectionnant l'option de ruban « Explorer > Portails > Afficher la barre d'outils > Outils de projet ».

Barre d'Outils Diagramme

La barre d'outils Diagramme fournit des outils permettant de présenter et d'améliorer l'apparence des diagrammes, notamment des commandes de zoom permettant de mieux gérer diagrammes volumineux et d'identifier rapidement les zones d'intérêt clés.



Accéder

Ruban	Explorer > Portails Afficher la barre d'outils Diagramme
-------	--

Options Barre d'Outils Diagramme

Icône /Option	Action
Aligner à Gauche	Cliquez sur cette option pour aligner les bords gauches des éléments sélectionnés. Raccourci : Ctrl+Alt+Flèche gauche
Aligner à Droite	Cliquez sur cette option pour aligner les bords droits des éléments sélectionnés. Raccourci : Ctrl+Alt+Flèche droite
Aligner en Haut	Cliquez sur cette option pour aligner les bords supérieurs des éléments sélectionnés. Raccourci : Ctrl+Alt+Flèche vers le haut
Aligner en Bas	Cliquez sur cette option pour aligner les bords inférieurs des éléments sélectionnés. Raccourci : Ctrl+Alt+Flèche vers le bas
Amener au Sommet	Cliquez sur cette option pour amener les éléments sélectionnés en haut de l'ordre Z, devant les autres éléments du diagramme .
Envoyer au Fond	Cliquez sur cette option pour déplacer les éléments sélectionnés vers le bas de l'ordre Z, derrière les autres éléments du diagramme .
diagramme précédent	Cliquez sur cette option pour afficher le diagramme ouvert précédent. Raccourci : Alt+Flèche gauche
Diagramme suivant	Cliquez sur cette option pour afficher le prochain diagramme ouvert. Raccourci : Alt+Flèche droite
Diagramme d'Accueil	Cliquez sur cette option pour afficher le Diagramme Modèle par défaut (ou Diagramme Utilisateur par défaut) s'il a été défini.
Agrandir	Cliquez sur cette option pour zoomer (agrandir) le diagramme de 10 pour cent.

Dézoomer	Cliquez sur cette option pour effectuer un zoom arrière (réduire) le diagramme de 10 pour cent.
Ajuster à Vue	Cliquez sur cette option pour ajuster la taille diagramme afin qu'elle s'adapte à l'écran Diagramme Vue .
Tailler Vue à Page	Cliquez sur cette option pour ajuster la taille diagramme afin qu'elle s'adapte aux marges de la page affichées à l'écran.
Zoom à 100%	Cliquez sur cette option pour afficher le contenu diagramme à 100% de sa taille par défaut, quelle que soit la taille de l'écran Diagramme Vue .
Diagramme Disposition	(Ne s'applique pas aux diagrammes Comportementale) Cliquez sur cette option pour disposition automatiquement le diagramme au format disposition Digraph.
Propriétés du Diagramme	Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue ' Propriétés ', sur laquelle vous pouvez ajuster l'affichage et les propriétés de comportement diagramme .
Coller Apparence	Cliquez sur cette option pour appliquer à l'élément sélectionné un ensemble de paramètres de style d'apparence tels que définis pour un élément dans la dialogue "Apparence par défaut" et chargés dans Painter.
Supprimer Sélectionnée	Cliquez sur cette option pour supprimer le ou les éléments sélectionnés du diagramme . Raccourci : Ctrl+D

Notes

- Toutes les actions entraînant une modification du contenu et de l'apparence diagramme (y compris Zoom) sont enregistrées en tant que modifications apportées au diagramme
- La barre d'outils Diagramme peut être ancrée sur n'importe quel bord de fenêtre principale ou flottante librement dans un emplacement pratique pour un accès rapide.
- Vous pouvez déplacer cette barre d'outils vers n'importe quelle position ancrable et elle conserve cette position dans les sessions suivantes.
- Vous pouvez masquer ou afficher la barre d'outils en cliquant sur l'option de ruban 'Explorer > Portails > Afficher la barre d'outils > Diagramme '.

Barre d'Outils des Éléments

La barre d'outils Élément fournit un certain nombre d'options pour effectuer des opérations courantes sur un élément sélectionné, telles que l'affichage des propriétés, des opérations ou des attributs de l'élément. Vous pouvez également l'utiliser pour spécifier la visibilité des fonctionnalités et des compartiments de l'élément, et pour verrouiller cet élément.



Accéder

Ruban	Explorer > Portails > Afficher la barre d'outils > Élément
-------	--

Barre d'Outils des Éléments Options

Icône /Option	Action
Éditer Propriétés	<p>Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue ' Propriétés ' de l'élément, à travers laquelle vous pouvez visualiser et modifier les propriétés de l'élément sélectionné.</p> <p>Raccourci : Alt+Entrée</p>
Définir Parent	<p>Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue « Définir les parents et les interfaces », à travers laquelle vous pouvez définir le parent ou implémenter les interfaces pour l'élément sélectionné.</p> <p>Raccourci : Ctrl+I</p>
Opérations	<p>Cliquez sur cette option pour afficher la page 'Opérations' de la fenêtre Fonctionnalités , à travers laquelle vous pouvez créer et éditer des opérations pour l'élément sélectionné.</p> <p>Raccourci : F10</p>
Attributs	<p>Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue ' Attributs ', à travers laquelle vous pouvez créer et modifier les attributs de l'élément sélectionné.</p> <p>Raccourci : F9</p>
Afficher Fonctionnalités	<p>Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue « Visibilité des compartiments », à travers laquelle vous pouvez spécifier les compartiments et les informations à afficher pour l'élément sélectionné.</p> <p>Raccourci : Ctrl+Maj+Y</p>
Définir État d'Exécution/Initialisation	<p>Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue 'Override Attribute Initializers', à travers laquelle vous pouvez définir l'état exécuter de l'élément, les initialiseurs d'attribut ou - pour Parts - valeur de la propriété.</p> <p>Raccourci : Ctrl+Maj+R</p>

Trouver Utilisation des Éléments	<p>Cliquez sur cette option pour retrouver tous les autres diagrammes dans lesquels l'élément sélectionné est utilisé :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si l'élément n'est utilisé dans aucun autre diagramme , aucune autre action n'est effectuée. • Si l'élément est inclus dans d'autres diagrammes , la dialogue « Utilisation de l'élément » s'affiche, répertoriant ces diagrammes et vous pouvez choisir le diagramme à explorer. <p>Raccourci : Ctrl+U</p>
Rechercher dans Projet Navigateur	<p>Cliquez sur cette option pour mettre en surbrillance l'élément sélectionné dans la fenêtre Navigateur .</p> <p>Raccourci : Alt+G</p>
Configurer Références	<p>Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue « Références personnalisées », dans laquelle vous pouvez visualiser les propriétés d'autres éléments et diagrammes du modèle avec lesquels l'élément sélectionné a des références croisées personnalisées.</p> <p>Raccourci : Ctrl+J</p>
Verrouiller Élément	<p>Cliquez sur cette option pour appliquer ou libérer un verrou sur l'élément sélectionné. L'élément est ensuite bloqué ou rendu disponible pour modification, respectivement, en fonction de la politique de verrouillage sous laquelle votre système fonctionne.</p>
Ajouter Valeur Étiquetée	<p>Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue ' Valeur Étiquetée ', à travers laquelle vous pourrez ajouter une Valeur Étiquetée au(x) élément(s) sélectionné(s).</p> <p>Raccourci : Ctrl+2 > Balises</p>

Notes

- Vous pouvez déplacer cette barre d'outils vers n'importe quelle position ancrable et elle conserve cette position dans les sessions suivantes.
- Vous pouvez masquer ou afficher la barre d'outils en sélectionnant l'option de ruban « Explorer > Portails > Afficher la barre d'outils > Élément ».

Barre d'Outils du Connecteur

La barre d'outils Connecteur (actuel) propose un certain nombre d'options permettant de modifier rapidement les propriétés, le style et la direction d'un connecteur sélectionné, d'afficher et de masquer le connecteur et/ou ses étiquettes et d'épingler chaque extrémité du connecteur.



Accéder

Ruban	Explorer > Portails > Afficher la barre d'outils > Connecteur
-------	---

Options actuelles Barre d'Outils du Connecteur

Icône /Option	Action
Propriétés du Connecteur	<p>Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue '<type de connecteur> Propriétés', dans laquelle vous pouvez visualiser et modifier les propriétés du connecteur sélectionné.</p> <p>Raccourci : touche Entrée</p>
Style de Connecteur	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le style de ligne de connecteur approprié dans la liste. Les options sont :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Route directe • Routage automatique • Routage personnalisé <p>Raccourci : Ctrl+Maj+D Ctrl+Maj+A Ctrl+Maj+C</p>
Joindre Note ou Contrainte	<p>Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue 'Relations de lien', que vous utilisez pour attacher une note ou une contrainte au connecteur sélectionné et à tout autre connecteur existant dans le diagramme actuel.</p> <p>Double-cliquez sur l'élément Note pour afficher la dialogue 'Notes' sur laquelle saisir le texte.</p>
Afficher ou Masquer Étiquettes de Connecteur	<p>Cliquez sur cette option pour afficher la dialogue « Visibilité de l'étiquette », que vous utilisez pour spécifier laquelle des huit positions possibles de l'étiquette autour du connecteur sélectionné doit être affichée.</p>
Afficher et Masquer Relations	<p>Cliquez sur cette option pour afficher la boîte dialogue « Définir les relations visibles », à travers laquelle vous pouvez afficher ou masquer chacune des relations entre les éléments dans le diagramme actuel.</p> <p>Raccourci : Ctrl+Maj+I</p>

Direction Inverse	Cliquez sur cette option pour inverser simplement le sens du connecteur sélectionné.
Épingler Fins des Connecteur	<p>Cliquez sur la flèche vers le bas pour sélectionner l'extrémité du connecteur sélectionné à épingler aux éléments source et/ou cible. L'extrémité épinglée ne peut pas être retirée du point de la bordure de l'élément auquel elle a été fixée.</p> <p>Certains styles de ligne de connecteur (tels que les styles d'arborescence) ne sont pas compatibles avec l'épinglage des extrémités du connecteur ; si un connecteur épinglé est remplacé par l'un de ces styles, les extrémités du connecteur ne seront plus épinglées.</p>

Notes

- Vous pouvez déplacer cette barre d'outils vers n'importe quelle position ancrable et elle conserve cette position dans les sessions suivantes.
- Vous pouvez masquer ou afficher la barre d'outils en cliquant sur l'option du ruban « Explorer > Portails > Afficher la barre d'outils > Connecteur ».

Barre d'Outils d'Ingénierie de Code

La barre d'outils Génération de code (ingénierie) propose des options pour importer, générer, synchroniser et ouvrir du code source. Certaines de ces options affichent des menus pratiques pour définir rapidement, par exemple, la langue par défaut et le type de base de données par défaut pour le projet.



Accéder

Ruban	Explorer > Portails > Afficher la barre d'outils > Ingénierie du code
-------	---

Options de la barre d'outils de génération de code

Icône /Option	Action
Langue du Code Défaut	Cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur un langage de codage dans la liste pour définir cette langue comme langue par défaut appliquée à tous les éléments de classe nouvellement créés.
Type de Base de Données Défaut	Cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur un type de base de données dans la liste pour définir ce type de base de données comme valeur par défaut appliquée à tous les éléments de base de données nouvellement créés.
Importer	<p>Cliquez sur la flèche déroulante pour localiser et sélectionner les fichiers sources à importer pour le code d'ingénierie inverse dans les nouveaux éléments de classe et d'interface du diagramme actuel.</p> <p>Tout d'abord, cliquez sur un langage de codage dans la liste déroulante pour identifier les types de fichiers à localiser ; cette sélection remplace la langue par défaut du projet pour cette importation particulière.</p> <p>Lorsque vous avez sélectionné une langue, une dialogue de navigateur s'affiche dans laquelle vous recherchez l'emplacement du fichier et sélectionnez parmi les fichiers avec les extensions appropriées au langage de codage que vous avez sélectionné.</p> <p>Lorsque vous cliquez sur un fichier, le système l'importe immédiatement et génère des éléments à partir du fichier, dans le diagramme courant. L'avancement de la rétro-ingénierie est affiché dans une dialogue 'Progression' ; cliquez sur le bouton Fermer lorsque le processus est terminé.</p>
Générer Code Source	<p>Cliquez sur cette option pour générer le code source pour l'élément Class unique actuellement sélectionné, via la dialogue 'Générer Code'.</p> <p>Raccourci : F11</p>
(Lot) Générer Code Source	<p>Cliquez sur cette option pour générer par lots le code source pour plusieurs éléments de classe sélectionnés.</p> <p>Une dialogue « Progression » s'affiche et, si aucun fichier cible n'est spécifié dans</p>

	<p>l'élément, une prompt indiquant l'emplacement d'un fichier dans lequel générer le code.</p> <p>Raccourci : Maj+F11</p>
Synchroniser Élément avec Source	<p>Cliquez sur cette option pour synchroniser l'élément Class sélectionné avec son code source associé.</p> <p>La synchronisation s'effectue en tâche de fond.</p> <p>Raccourci : F7</p>
Code Source Ouvert	<p>Cliquez sur cette option pour ouvrir le code source de la Classe sélectionnée, dans l'éditeur de code par défaut.</p> <p>Le code source doit avoir été généré et l'élément sélectionné doit être une classe. Sinon, aucune mesure n'est prise.</p> <p>Raccourci : F12</p>

Notes

- Vous pouvez déplacer cette barre d'outils vers n'importe quelle position ancrable et elle conserve cette position dans les sessions suivantes.
- Vous pouvez masquer ou afficher la barre d'outils en sélectionnant l'option du ruban « Explorer > Portails > Afficher la barre d'outils > Ingénierie du code ».

Barre d'Outils de Simuler

La barre d'outils Simuler donne accès aux options de contrôle permettant d'exécuter une simulation du traitement d'un modèle comportemental via un diagramme de modèle. Ces options vous permettent de démarrer, de mettre en pause, d'arrêter et d'entrer, de sortir et de reprendre la simulation, ainsi que de définir le type et la vitesse de la simulation.



Accéder

Ruban	Explorer > Portails > Afficher la barre d'outils > Simuler
-------	--

Options Barre d'Outils de Simuler

Icône	Action
Simuler	Démarrer le Simulateur pour le diagramme courant ou, si le diagramme courant ne peut être simulé, exécuter la Simulation à l'aide du script Simulation activé.
Pause-Reprise	Mettez la simulation en pause.
Entrer / Enjambrer / Sortir	Lorsque la Simulation est en pause, avancez, entrez et sortez pour contrôler l'exécution du simulateur à l'étape requise dans la Simulation du modèle.
Arrêter Simulation	Arrêtez la simulation.
Définir Type	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type de simulation à exécuter : <ul style="list-style-type: none"> 'Interprété' - Effectuer l'exécution dynamique d'une simulation (éditions Corporate , Unified et Ultimate) « Manuel » – Parcourez une simulation manuellement (la seule option disponible dans l'édition Professional) 'Executable' - À sélectionner lors de l'exécution de la simulation sur une Statemachine Exécutable
Sélectionner Outil	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez dans un menu d'options pour effectuer des opérations spécifiques sur le script de simulation et la sortie, telles que Build, Exécuter , Générer et Vue Points d'Arrêt .
Définir Taux	Varier le taux d'exécution de la Simulation , entre 0% et 100% ; à: <ul style="list-style-type: none"> 100 %, la Simulation s'exécute au rythme le plus rapide possible 0%, le simulateur interrompt l'exécution à chaque instruction

Notes

- La Barre d'Outils de Simuler se retrouve également comme barre d'outils intégrée dans la fenêtre Simulation .

Barre d'Outils de Construire

La barre d'outils Build donne accès aux outils permettant de créer le code source du programme. Depuis cette barre d'outils, vous pouvez :

- Construire l'application actuellement active
- Exécuter l'application compilée
- Exécuter vos scripts Test et de Déploiement



Accéder

Ruban	Explorer > Portails > Afficher la barre d'outils > Construire
-------	---

Barre d'Outils de Construire Options

Icône /Option	Action
Script d'Analyseur Actif	Afficher le nom du script d'analyseur actuellement actif.
Analyseur d'Exécution	Cliquez sur cette icône pour afficher la fenêtre Analyseur d'Exécution , que vous utilisez pour gérer les scripts Analyseur de votre modèle. Raccourci : Maj+F12
Construire Paquetage actuel	Cliquez sur cette icône pour exécuter le script Build pour le Paquetage sélectionné. Raccourci : Ctrl+Maj+F12
Annuler Construction	Cliquez sur cette icône pour annuler l'exécution du script Build en cours.
Exécuter Exécutable	Cliquez sur cette icône pour exécuter le script Exécuter pour le Paquetage sélectionné. Raccourci : Ctrl+Alt+N
Exécuter Script de Test	Cliquez sur cette icône pour exécuter le script Test pour le Paquetage sélectionné. Raccourci : Ctrl+Alt+T
Exécuter Script de Déploiement	Cliquez sur cette icône pour exécuter le script de déploiement pour le Paquetage sélectionné. Raccourci : Ctrl+Maj+Alt+F12
Exécuter Script de Fusion	Cliquez sur cette icône pour exécuter le script de fusion pour le Paquetage sélectionné.

	Raccourci : Ctrl+Alt+M
--	------------------------

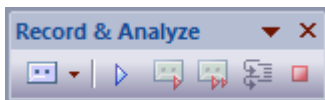
Notes

- La barre d'outils peut être ancrée sur n'importe quel bord de fenêtre principale ou flottante librement dans un emplacement pratique pour un accès rapide
- Vous pouvez déplacer cette barre d'outils vers n'importe quelle position ancrable et elle conserve cette position dans les sessions suivantes.
- Vous pouvez masquer ou afficher la barre d'outils en cliquant sur l'option du ruban "Explorer > Portails > Afficher la barre d'outils > Construire".

Barre d'outils d'Enregistrer et Analyser

La barre d'outils Enregistrer et analyser donne accès à des outils permettant d'enregistrer l'exécution du code source du programme. Depuis cette barre d'outils, vous pouvez :

- Commencer l'enregistrement manuel ou automatisé de l'application actuellement active
- Étape par l'exécution manuelle
- Générer diagrammes Séquence à partir d'une session d'enregistrement



Accéder

Ruban	Explorer > Portails Afficher la barre d'outils Enregistrer
-------	--

Barre d'outils d'Enregistrer et Analyser Options

Icône /Option	Action
Liste des Commandes d'Enregistreur	Cliquez sur la flèche déroulante pour afficher un menu de commandes permettant d'enregistrer l'exécution des scripts Analyzer.
Enregistrement	Cliquez sur cette icône pour commencer ou reprendre l'enregistrement du programme en cours.
Enregistrement Manuel	Cliquez sur cette icône pour enregistrer manuellement le fil de discussion en cours.
Auto-Enregistrement du Fil Sélectionné	Cliquez sur cette icône pour enregistrer automatiquement une trace d'exécution pour le thread actuel.
Traverser	Cliquez sur cette icône pour accéder à une fonction, enregistrer l'appel de fonction dans la fenêtre Historique et revenir en arrière. L'option est activée pour l'enregistrement manuel uniquement. Raccourci : Alt+ ;
Arrête d'Enregistrer	Cliquez sur cette icône pour terminer l'enregistrement de l'exécution du programme.
Synchroniser Modèle avec Code Source	Affichez la dialogue 'Synchronize Modèle ' à travers laquelle vous pouvez synchroniser le modèle avec les fichiers de code générés lors d'une opération d'enregistrement de profil.

Notes

- La barre d'outils peut être ancrée sur n'importe quel bord de fenêtre principale ou flottante librement dans un emplacement pratique pour un accès rapide
- Vous pouvez déplacer cette barre d'outils vers n'importe quelle position ancrable et elle conserve cette position dans les sessions suivantes.
- Vous pouvez masquer ou afficher la barre d'outils en cliquant sur l'option du ruban "Explorer > Portails > Afficher la barre d'outils > Enregistrer".

Barre d'outils de Debogage

La barre d'outils Débogueur donne accès aux outils de débogage du code source du programme. Depuis cette barre d'outils, vous pouvez :

- Attacher aux processus en cours d'exécution
- Ouvrez un certain nombre de fenêtres du débogueur
- Exécuter , suspendre ou terminer l'exécution du programme
- Enjambrer, entrer ou sortir des énoncés du programme



Accéder

Ruban	Explorer > Portails Afficher la barre d'outils Débogueur
-------	--

Barre d'outils de Debogage Options

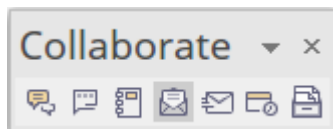
Icône /Option	Action
Liste Déroulante des Commandes	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez les options dans le menu pour vous attacher à un processus en cours d'exécution et accéder à une gamme de fenêtres de débogage.
Débogueur	Cliquez sur cette option pour commencer ou continuer l'exécution du programme en cours. Raccourci : F6
Pause-Reprise	Cliquez sur cette option pour suspendre ou reprendre l'exécution du programme en cours.
Enjambrer	Cliquez sur cette option pour passer à l'instruction suivante du programme. Raccourci : Alt+F6
Entrer	Cliquez sur cette option pour passer à l'appel de fonction suivant dans le programme. Raccourci : Maj+F6
Sortir	Cliquez sur cette option pour sortir de l'appel de fonction en cours. Raccourci : Ctrl+F6
Arrêt Débogage	Cliquez sur cette option pour arrêter le débogage du programme en cours. Raccourci : Ctrl+Alt+F6

Notes

- La barre d'outils peut être ancrée sur n'importe quel bord de fenêtre principale ou flottante librement dans un emplacement pratique pour un accès rapide
- Vous pouvez déplacer cette barre d'outils vers n'importe quelle position ancrable et elle conserve cette position dans les sessions suivantes.
- Vous pouvez masquer ou afficher la barre d'outils en cliquant sur l'option du ruban 'Explorer > Portails > Afficher la barre d'outils > Déboguer '.

Barre d'outils de Collaborer

La Barre d'outils de Collaborer offre des options pour accéder rapidement et basculer entre les facilités de communication et d'enregistrement des faits d' Enterprise Architect , telles que Mail de Modèle , Discussions et Journal.



Accéder

Ruban	Explorer > Portails Afficher la barre d'outils Collaborer
-------	---

Barre d'outils de Collaborer Options

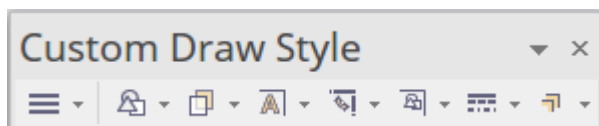
Icône	Action
Afficher Discussions	Ouvre la fenêtre Discuter et Révision dans l'onglet « Discuter », pour vous permettre de démarrer ou de répondre à une discussion sur l'élément ou diagramme actuellement sélectionné.
Chat	Ouvre la fenêtre Chat & Mail au niveau de l'onglet 'Chat', pour vous permettre de participer à un échange de brefs commentaires sur n'importe quel point, avec les membres d'un des groupes de sécurité d'utilisateurs définis.
Agenda	Ouvre la fenêtre Chat & Mail dans l'onglet "Journal", pour tenir un journal quotidien dans lequel vous pouvez saisir toutes sortes d'idées, commentaires, notes , suggestions, événements, listes de tâches et autres rappels de ce que vous avez fait ou avez l'intention de faire. à faire dans le modèle.
Mail de Modèle	Ouvre l'onglet « Courrier » de la fenêtre Chat et courrier, qui vous offre la possibilité d'envoyer, de recevoir et de répondre à des e-mails au sein de l'équipe du projet sous votre ID de sécurité utilisateur, soit en tant qu'utilisateur individuel, soit en tant que membre d'un groupe qui a une boîte de réception partagée.
Envoyer Message	Ouvre directement la dialogue ' Modèle Message'; vous utilisez ce dialogue pour créer, adresser et envoyer un message Mail de Modèle .
Calendrier	Ouvre le calendrier du projet, par défaut à la date du jour, dans lequel vous pouvez vérifier les réunions planifiées et les rappels d'événements, et ajouter des éléments pour aujourd'hui ou n'importe quel jour dans le futur.
Bibliothèque d'Équipe	Ouvre la Bibliothèque d'Équipe , que vous utilisez pour révision et ajouter à un référentiel structuré hiérarchiquement des commentaires, des rapports, révisions et des documents sur toute structure, fonctionnalité ou aspect du projet ou d'autres projets connexes.

Notes

- La barre d'outils peut être ancrée sur n'importe quel bord de fenêtre principale ou flottante librement dans un emplacement pratique pour un accès rapide
- Vous pouvez déplacer cette barre d'outils vers n'importe quelle position ancrable et elle conserve cette position dans les sessions suivantes.
- Vous pouvez masquer ou afficher la barre d'outils en cliquant sur l'option du ruban "Explorer > Portails > Afficher la barre d'outils > Collaborer".

Barre d'outils Style de Dessin Personnalisé

La Barre d'outils Style de Dessin Personnalisé donne accès à une gamme de facilités pour appliquer un style de dessin simple aux segments de votre modèle, plutôt que les styles formalisés des notations telles que UML , ArchiMate et SysML. Ces facilités sont essentiellement les options de forme et de position fournies par la barre d'outils complète Format de style personnalisé affichée sur un diagramme lorsque les styles personnalisés sont activés.



Les icônes sont mises en surbrillance dans la barre d'outils lorsqu'au moins un élément est sélectionné dans un diagramme .

Accéder

Ruban	Explorer > Portails Afficher la barre d'outils Style de dessin personnalisé
-------	---

Barre d'outils Style de Dessin Personnalisé

Icône	Action
Hamburger	Cette icône offre le choix d'activer les styles personnalisés pour tous les éléments du diagramme ou uniquement pour ceux qui sont actuellement sélectionnés.
Formes	<p>Cette icône change la forme de l'élément sélectionné. Dans le menu déroulant, cliquez sur l'option de forme appropriée pour afficher l'élément sous la forme :</p> <ul style="list-style-type: none"> Rectangle (par défaut) Rectangle aux coins arrondis Ellipse (que vous pouvez faire glisser en forme de cercle) diamant Triangle ou Polygone, avec un sous-menu pour définir la forme comme ayant 5, 6, 7, 8, 9 ou 10 côtés <p>Vous pouvez également sélectionner l'option « Non » pour restaurer l'élément dans sa forme et son format d'origine.</p>
Transparence	<p>Cette icône définit la forme de l'élément sélectionné pour qu'elle soit entièrement transparente (de sorte que l'arrière-plan diagramme et tous les éléments superposés soient visibles) ou à l'un des différents degrés d'opacité qui éclipsent les éléments superposés. Si vous définissez une opacité de 100 %, le remplissage des éléments est solide et masque totalement l'arrière-plan et tous les éléments superposés.</p> <p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez parmi :</p> <ul style="list-style-type: none"> 100% (entièrement opaque) 75% 50%

	<ul style="list-style-type: none"> • 25% et • 0 % (entièrement transparent)
Position du Texte	<p>Cette icône définit la position du nom de l'élément, du stéréotype et notes dans la bordure de l'élément. Vous pouvez positionner le texte en neuf points dans la forme de l'élément ou le placer dans une position personnalisée.</p> <p>Dans la liste déroulante, sélectionnez parmi ces options :</p> <ul style="list-style-type: none"> • En haut à gauche • Centre supérieur • En haut à droite • Centre gauche • Centre • Centre droit • En bas à gauche • En bas au centre • En bas à droite • Coutume <p>Si vous sélectionnez l'option « Personnalisé », le texte de l'élément est affiché sous forme d'étiquette juste en dessous de l'élément et vous pouvez le faire glisser vers la position de votre choix à l'intérieur ou à l'extérieur de l'élément. Vous pouvez également utiliser n'importe quelle facilités de formatage d'étiquette standard.</p>
Orientation du Texte	<p>Cette icône définit l'orientation du texte à l'intérieur de la bordure de l'élément, soit sur la ligne horizontale par défaut ("Aucun"), soit sur une rotation verticale dans le sens des aiguilles d'une montre ou dans le sens inverse des aiguilles d'une montre (la base de chaque lettre est alignée avec le bord gauche ou le bord droit, respectivement). .</p>
Icône Taille et Position	<p>Si l'élément possède une icône (attribuée en faisant glisser un élément d'image sur la forme de l'élément), vous pouvez modifier la taille de l'icône et/ou sa position dans la bordure de l'élément. Cliquez sur l'icône de la barre d'outils et sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • « Taille » et sélectionnez parmi ces options : <ul style="list-style-type: none"> - 16x16 pixels - 24x24 pixels - 32x32 pixels (la valeur par défaut) - Taille de l'image (la taille réelle de l'image dans l'image source ; ne sélectionnez pas cette option sauf si l'image est déjà suffisamment petite pour servir d'icône) • « Position » et sélectionnez parmi ces options : <ul style="list-style-type: none"> - En haut à gauche - Centre supérieur - En haut à droite (par défaut) - En bas à gauche - En bas au centre - En bas à droite
Style de Bordure	<p>Cette icône vous permet de modifier le style de ligne de la bordure de l'élément. Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez parmi :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Solide • En pointillés • Pointé • En pointillés et en pointillés

	<ul style="list-style-type: none">• Aucun
Élément de Pile	<p>Cette icône vous aide à faire en sorte qu'un élément représente un groupe abstrait d'objets (personnes, rapports, livraisons) en ajoutant plusieurs cadres derrière la forme de l'élément. Lorsque vous cliquez sur cette icône, sélectionnez d'abord 'Stacks' et le nombre d'arêtes à ajouter, entre 1 (la valeur par défaut) et 4.</p> <p>Sélectionnez ensuite « Direction » et l'une de ces options :</p> <ul style="list-style-type: none">• NW (coin supérieur gauche)• NE (coin supérieur droit ; valeur par défaut)• SW (coin inférieur gauche)• SE (coin inférieur droit)

Barre d'Outils de Publier

La Barre d'Outils de Publier donne accès à un certain nombre de facilités pour capturer les détails de vos structures modèles dans un document ou un rapport pour une diffusion plus générale et externe.



Accéder

Ruban	Explorer > Portails Afficher la barre d'outils Publier
-------	--

Barre d'Outils de Publier Options

Icône	Action
Générer de la Documentation	Ouvre la dialogue ' Générer Documentation', sur laquelle vous précisez les paramètres de génération d'un document sur le contenu du Paquetage sélectionné au format PDF, RTF ou DOCX.
Document Personnalisé	Vous invite à spécifier un nom pour un document lié personnalisé, contenu dans un élément Artefact de document, dans lequel vous pouvez saisir, coller ou lier tout élément dont vous avez besoin sur le Paquetage sélectionné. Le Document Artefact est créé en tant qu'élément enfant du Paquetage sélectionné.
Mode Aperçu	Affiche un document dynamique instantané sur l'élément sélectionné.
Publier Comme	Publiez le Paquetage actuellement sélectionné dans un fichier dans l'un des nombreux formats XML, pour une utilisation dans votre outil externe préféré, tel que Rational Rose.
Créer un Nouveau Fichier de Document	Ouvre un nouveau document lié vierge dans l'éditeur de documents pour l'élément ou Paquetage sélectionné.
Service d'Actifs Réutilisables	Affiche la vue Service d'Actifs Réutilisables à travers laquelle - si vous travaillez via une connexion au Cloud - vous aide à vous connecter à votre registre Service d'Actifs Réutilisables et révision le contenu du registre.
Enregistrer Image du Diagramme en Fichier	Si vous avez un diagramme ouvert, cette icône affiche le navigateur « Enregistrer en tant qu'image », que vous utilisez pour créer et enregistrer un fichier contenant une image du diagramme .
Imprimer Diagramme	Imprimez le diagramme actuel sur l'imprimante définie localement.

Les Éditeurs de Code

Enterprise Architect fournit un certain nombre d'éditeurs que vous pouvez utiliser dans l'environnement de développement pour gérer les scripts, le code et gabarits . Chaque éditeur possède ses propres fonctionnalités , mais elles reposent toutes sur un champ Éditeur de Code commun.

Vous pouvez ouvrir plusieurs éditeurs de code (ou fichiers au sein d'un éditeur de code) en même temps, sous forme d'onglets séparés dans la zone de travail centrale Enterprise Architect (le « Diagramme Vue »). Vous pouvez également fermer les éditeurs individuellement ou tous ensemble, laissant les vues d'autres types (telles que diagrammes ou les rapports de documents) toujours ouvertes.

Éditeurs de Code

Éditeur	Détail
Éditeur de Script de Forme	Lorsque vous créez un script de forme pour modifier l'apparence d'un élément ou d'un connecteur via l'utilisation d'un stéréotype, vous créez et modifiez le script à l'aide de l' Éditeur de Script de Forme , qui fournit un certain nombre de facilités notamment Intelli-sense pour les attributs Shape Script. et fonctions.
Éditeur Gabarit de Génération de Code	Vous utilisez l' Éditeur Gabarit de Génération de Code pour créer et modifier gabarits qui contrôlent la génération de code à partir des éléments de votre modèle. Les facilités incluent Intelli-sense pour une large gamme de macros.
Éditeur Gabarits de Transformation	Vous utilisez l' Éditeur Gabarits de Transformation pour créer et modifier gabarits qui contrôlent la transformation des structures de modèle d'un domaine à un autre (généralement un domaine générique vers un domaine spécifique au langage de code).
Éditeur Filtre de Recherche SQL Personnalisé	L' Éditeur Filtre de Recherche SQL Personnalisé est disponible via le Modèle Search facilité , pour définir vos propres recherches SQL pour localiser des informations dans votre modèle.
Éditeur Vue de Base de Données	L'éditeur 'Database Vue ' est disponible dans le champ ' Vue definition' de la dialogue ' Propriétés ' d'un élément Vue de base de données. Vous créez la définition Vue dans SQL, en utilisant Intelli-sense pour les mots-clés et fonctions SQL de base.
Éditeur de styles HTML et CSS	Vous utilisez l'éditeur de styles HTML et CSS pour créer gabarits de style Web à partir desquels générer des rapports HTML. Ces gabarits intègrent un grand nombre de fragments HTML Gabarit , que vous modifiez pour personnaliser les rapports en fonction de vos besoins spécifiques.
Visionneuse de code source	Vous utilisez la Visionneuse de code source pour à la fois afficher et modifier les fichiers de code source que vous avez générés ou importés pour un élément. Le visualiseur/éditeur est tout à fait adaptable, et vous pouvez y accéder et l'utiliser de différentes manières pour différents types de fichiers de code source.
Éditeur de Script	Enterprise Architect offre une capacité de script flexible et facile à utiliser pour créer des scripts en JavaScript , Microsoft JScript ou VBScript pour inspecter et/ou modifier par programme des éléments dans le modèle actuellement ouvert. Vous utilisez l' Éditeur de Script pour créer et modifier des scripts, ainsi que pour exécuter , déboguer et arrêter un script ouvert.

Personnaliser le Bureau

Lorsque vous travaillez sur votre projet, en créant et réviser des structures de modèle, vous pouvez utiliser un large éventail de fenêtres système qui vous aident à localiser et à vous concentrer sur des types particuliers d' object ou de propriétés object . Pour rendre vos tâches modélisation encore plus faciles, vous pouvez fixer ces fenêtres à un endroit pratique sur votre écran, les déplacer, les définir comme onglets appelables ou les masquer automatiquement.

Grâce à Disposition de l'Espace de Travail , accessible depuis la barre de ruban ou depuis les portails, vous pouvez également charger rapidement différents ensembles de fenêtres qui ciblent des tâches particulières. Vous pouvez également enregistrer vos mises en page préférées et les rappeler si nécessaire.

Vous pouvez accéder à ces fenêtres via les options du ruban ou via des combinaisons de touches du clavier. Cependant, le moyen le plus rapide de sélectionner et d'ouvrir une fenêtre dans Enterprise Architect consiste à utiliser les panneaux d'accès rapide, comme décrit dans la rubrique d'aide *d'accès rapide aux fenêtres* .

L'un des points forts d' Enterprise Architect est que vous pouvez travailler dans une vue centrale et visualiser et modifier instantanément des aspects de votre modèle dans une ou plusieurs fenêtres entourant la vue centrale. Cependant, après avoir terminé votre révision dans une fenêtre, vous pouvez rapidement revenir sur l' object sur lequel vous travailliez dans la vue centrale (ou « active ») en appuyant sur Ctrl+Shift+` (en fait Ctrl+~).

Quelles sont les fenêtres Standard ?

Fenêtre	Description
Navigateur	La fenêtre Navigateur est le principal mécanisme permettant de naviguer et d'explorer votre modèle et constitue le point de départ de nombreuses fonctionnalités parmi les plus importantes d' Enterprise Architect . Il répertorie les Paquetages de modèles, diagrammes , les éléments et fonctionnalités des éléments dans une structure hiérarchique, reflétant la disposition des Paquetages et des éléments au sein de votre modèle.
Navigateur d'Élément	Le Navigateur d'Élément est l'onglet 'Détails' de la fenêtre Inspecteur. Il s'agit de l'un des affichages d'informations les plus utiles et les plus importants d' Enterprise Architect . Vous pouvez utiliser l'onglet « Détails » pour résumer, révision et gérer un large éventail de propriétés et fonctionnalités de l'élément sélectionné, telles que les relations, les opérations, les attributs, les exigences et les éléments de maintenance.
Propriétés	La fenêtre Propriétés fournit une méthode immédiate d'affichage et de modification des propriétés d'un object sélectionné - élément, diagramme , connecteur, attribut, opération, Item de maintenance, Item de projet, test ou fichier associé.
Notes	Notes sont la principale fonctionnalité de la documentation que vous utilisez pour décrire un élément, diagramme , fonctionnalité ou un connecteur ; dans la documentation générée par Enterprise Architect , fonctionnalité notes en évidence. Vous pouvez enregistrer et afficher notes sur un object modélisation à l'aide de la fenêtre Notes .
Responsabilités	La fenêtre Responsabilité est une fenêtre à onglets à travers laquelle vous pouvez rapidement ajouter, afficher, modifier et supprimer des règles appliquées à l'élément sélectionné. Les entités qui imposent de telles règles sont les exigences, les scénarios et les contraintes appliqués à l'élément, ainsi que les fichiers externes contenant des informations pertinentes pour l'élément.
Traçabilité	En utilisant la fenêtre Traçabilité, vous pouvez voir rapidement quels éléments sont immédiatement liés à l'élément sélectionné et dans quelles relations, et quels

	éléments sont indirectement liés via une chaîne de relations. Vous pouvez également sélectionner un diagramme et explorer les relations entre tous les éléments de ce diagramme .
Relations	La fenêtre Relations répertorie toutes les relations de l'élément actuellement sélectionné et affiche les propriétés de chaque relation.
Fenêtre de Bibliothèque	La fenêtre Bibliothèque fournit un forum interne structuré que votre équipe peut utiliser pour discuter des aspects du contenu et du développement du modèle.
Boîte à outils Diagramme	La boîte à outils Diagramme est un panneau d'icônes que vous faites glisser sur un diagramme pour créer des éléments et des connecteurs. Les éléments et connecteurs associés sont organisés en pages Boîte à outils, chaque page contenant les éléments ou connecteurs utilisés pour un type particulier de diagramme .
Filtres de Diagramme	Vous utilisez la fenêtre Filtres et calques pour modifier l'affichage des composants du diagramme afin que les éléments pertinents soient immédiatement identifiés à l'attention du lecteur, sans endommager la structure et l'intégrité du modèle.
Diagrammes Disposition	La fenêtre Diagrammes Disposition fournit un ensemble de formats disposition diagramme que vous pouvez appliquer à un diagramme que vous avez créé, pour réorganiser automatiquement la disposition afin de la rendre plus lisible.
Pan et zoom	La fenêtre Pan et Zoom agrandit le diagramme actuel d'un pourcentage que vous définissez et en affiche une vue miniature avec un rectangle ombré. Lorsque vous déplacez le rectangle ombré avec la souris, le diagramme affiche les éléments agrandis de la structure sous le rectangle.
Ressources	L'onglet « Ressources » de la fenêtre du Navigateur fournit des raccourcis utiles et des fonctions de réutilisation pour créer et appliquer des composants bruts dans le modèle actuel. L'onglet contient une arborescence de gabarits de documents, de profils Matrice de relations, de feuilles de style, motifs et d'éléments de modèle couramment utilisés. L'onglet peut également donner accès aux profils UML et MDG Technologies , bien que ce ne soit pas la voie recommandée vers ces facilités .
Visionneuse de code source	La fenêtre Visionneuse de code source affiche le code source généré pour un élément de classe sélectionné et fournit un certain nombre de facilités pour éditer ce code source.
Scriptant	La fenêtre Scriptant héberge une fonctionnalité de script flexible et facile à utiliser pour créer des scripts en JavaScript , Microsoft JScript ou VBScript. À l'aide d'un objet ' Référentiel ' intégré, vous pouvez inspecter et/ou modifier par programme des éléments dans le modèle actuellement ouvert. La fenêtre fournit des outils pour éditer, exécuter , déboguer et gérer vos scripts.
Déboguer	La fenêtre Déboguer fournit un ensemble de facilités pour démarrer, gérer et arrêter une session de débogage sur le code généré à partir des éléments de votre modèle.
Entretien	La fenêtre Maintenance, ou espace de travail, répertorie les enregistrements de maintenance (fonctionnalités , modifications, documents, problèmes, défauts et tâches) pour un élément sélectionné, prêts à être modifiés ou ajoutés. La fenêtre propose plusieurs facilités pour gérer les enregistrements de maintenance.
Projet	La fenêtre Outils de projet permet d'enregistrer et de gérer facilement les événements, les décisions, les efforts, les risques et les mesures associés au travail de

	développement de la zone du modèle représentée par l'élément sélectionné.
Tester	La fenêtre Cas Test , ou espace de travail, répertorie les enregistrements de test pour un élément sélectionné, prêts à être modifiés ou ajoutés. La fenêtre propose plusieurs facilités pour gérer les enregistrements de test.
Centre de Formation	Le Centre de Formation offre un accès rapide à une gamme de guides de tâches spécifiques au contexte dans plusieurs domaines de travail du système, tels que Démarrage , Modélisation ou Tester .

Notes

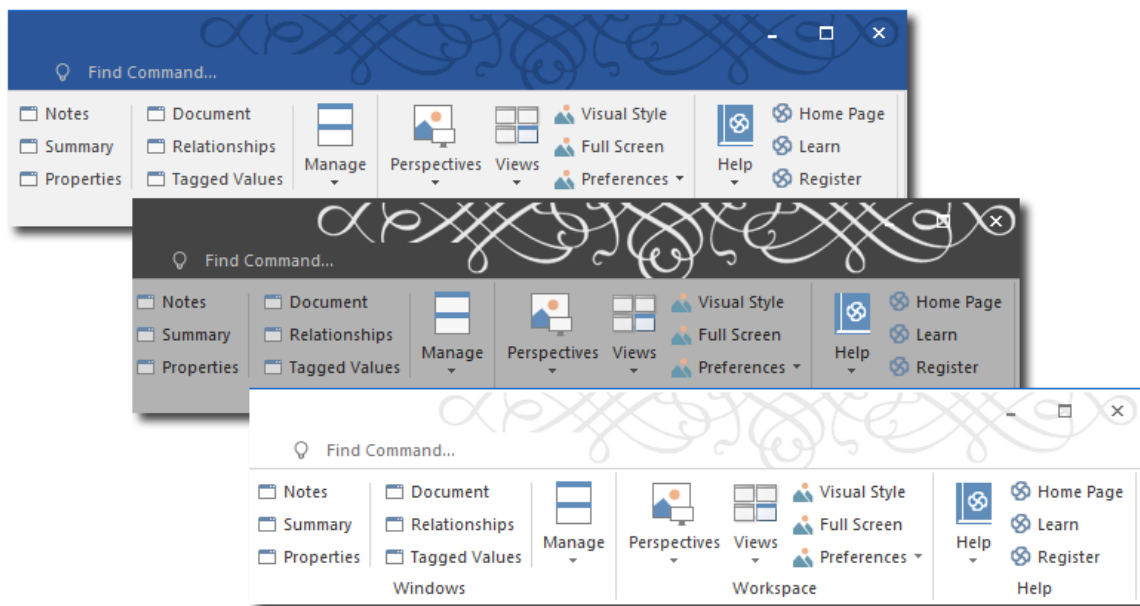
- Dans les fenêtres Tester , Maintenance et Outils de projet, tout texte descriptif, historique, entrée ou résultats pour un élément sélectionné est également affiché dans la fenêtre Notes .

Styles Visuels

Il est possible de modifier le style et la couleur généraux de l'interface utilisateur Enterprise Architect pour qu'ils correspondent aux styles (ou thèmes) standard d'un certain nombre de versions de produits Microsoft Office et Visual Studio. Les styles sont appliqués uniformément sur tous les affichages, boîtes de dialogue, fenêtres, vues et rubans.

Pour tester le style que vous sélectionnez, cliquez simplement sur le bouton Appliquer.

Cette image illustre le style « Microsoft Office 2016 »®, en utilisant différents thèmes et couleurs d'accent.



Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Style visuel
-------	-------------------------------------

Réinitialiser le style de l'interface utilisateur

Définissez le style visuel que vous souhaitez utiliser dans la dialogue 'Application Look'.

Option	Action
(champ supérieur)	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le style d'application que vous souhaitez appliquer.
Thème	Pour certains styles d'application, vous pouvez également appliquer un thème de couleur. Si ce champ est activé, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la couleur ou le ton du thème requis.
Couleur d'Accent	Pour certains styles d'application, vous pouvez également modifier la couleur d'accentuation des messages et des surlignages.

	Si ce champ est activé, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la couleur d'accent requise.
Éditeur de Code	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une option à appliquer, dans les vues de l'éditeur de code :</p> <ul style="list-style-type: none"> • La couleur d'arrière-plan automatique par défaut du panneau de code pour le style d'application • Un fond sombre pour le panneau de code, ou • Un fond clair pour le panneau de code <p>Vous pouvez également redéfinir les arrière-plans sombres et clairs dans la dialogue ' Propriétés du langage de l'éditeur'.</p>
Diagramme	<p>La valeur par défaut est le thème diagramme actuellement défini dans la dialogue « Préférences ».</p> <p>Si vous souhaitez appliquer un thème diagramme différent, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le thème souhaité.</p>
Orientation de Espace de Travail	<p>De nombreuses dispositions de l'espace de travail ont une orientation à gauche ou à droite, plus facilement observable sur le côté de l'écran sur lequel la fenêtre du Navigateur s'affiche.</p> <p>Vous pouvez utiliser ce champ ' Orientation de Espace de Travail ' pour spécifier l'orientation que vous préférez - cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez soit 'Gauche' soit 'Droite' pour positionner automatiquement la fenêtre Navigateur et les affichages associés dans votre espace de travail préféré sur le côté correspondant de l'écran.</p>
Zoom Note par défaut	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le pourcentage de zoom ou d'agrandissement (de 90 % à 150 %) à appliquer au texte dans la fenêtre Notes de l'élément et à tout champ de texte comportant la barre d'outils Notes en haut. Le champ par défaut est 110 %.
Note Éditeur de Polices	<p>Si le texte de la fenêtre Notes , des champs « Notes » et des champs « Description » ne s'affiche pas aussi bien que vous le souhaiteriez, vous pouvez modifier la police utilisée. Cliquez sur la flèche déroulante et cliquez sur une police appropriée.</p> <p>Pour appliquer la modification, redémarrez Enterprise Architect .</p> <p>Si vous décidez de revenir à la police par défaut, cliquez sur le bouton Effacer et redémarrez Enterprise Architect .</p>
Style d'Onglet Interne (redémarrage)	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le style requis à appliquer aux onglets internes des fenêtres ancrées. L'option n'affecte pas les onglets internes des vues ou des boîtes de dialogue, ni les onglets de la fenêtre Navigateur ou du Database Builder.</p> <p>Les différents types de style font que les onglets s'affichent avec, par exemple, des coins arrondis ou carrés, avec un effet 2D ou 3D, superposés ou avec une bordure commune, ou encore avec un soulignement coloré.</p> <p>Les fenêtres ancrées qui contiennent une barre de défilement horizontale partagée (telle que la fenêtre Sortie système ou la fenêtre Rechercher dans les fichiers) passeront uniquement au style Pointeur, où les onglets n'ont pas de contour mais ont une forme de flèche dans la ligne située sous l'onglet. Sinon ils gardent le style Flat (forme de pyramide aplatie).</p> <p>Une fois votre sélection effectuée, vous devez redémarrer Enterprise Architect pour que ce style prenne effet.</p>
Afficher les icônes du	Cochez cette case pour afficher les icônes à côté des options de menu (là où elles

menu	ont été attribuées). Décochez la case pour masquer les icônes et afficher des listes simples d'options de texte.
Les onglets principaux Vue utilisent le style de légende	Cochez cette case pour afficher les icônes et les noms des onglets de la vue principale dans un format plus grand.
Onglets principaux Vue en bas (redémarrer)	Lorsqu'une vue principale comporte des onglets, les noms des onglets s'affichent par défaut en haut de la vue. Si vous préférez afficher les noms des onglets en bas de la vue, cochez cette case. La modification ne prend effet qu'après l'arrêt et le redémarrage Enterprise Architect .
Les feuilles de propriétés utilisent le style Arbre	Par défaut, les boîtes de dialogue ' Propriétés ' et divers autres écrans présentent des sections de données sur des onglets. Si vous préférez afficher les sections de données sur des pages dialogue , où vous choisissez les pages dans une arborescence ou une hiérarchie à gauche du le dialogue , cochez cette case.
Utiliser la liste de propriétés pour les éléments	Par défaut, les boîtes de dialogue ' Propriétés ' des éléments affichent les propriétés principales sous la forme d'une série de champs à droite de le dialogue . Si vous préférez afficher les propriétés sous la forme d'une simple liste de noms et de valeurs modifiables, cochez cette case.
Augmenter l'espacement des paragraphes Note	Augmente l'espacement des paragraphes par rapport à la valeur par défaut dans tout nouveau texte de la fenêtre Notes de l'élément et dans tous les champs de texte avec la barre d'outils Notes en haut. La modification est appliquée à tous les styles de paragraphe, y compris les listes à puces et numériques. L'espacement des paragraphes est augmenté dans le texte existant lorsque vous ouvrez et fermez une dialogue contenant ce texte. Lorsque vous désélectionnez cette option, tout nouveau texte Notes revient à l'espacement par défaut.
Activer une navigation concise Diagramme	Activez les éléments de navigation diagramme tels qu'une cellule de navigation, Diagramme lien hypertexte de diagramme, Paquetage avec un diagramme enfant et d'autres pour ouvrir un diagramme (et remplacer le diagramme actuel) dans l'onglet actif. Vous pouvez revenir en arrière dans diagrammes précédemment ouverts à l'aide de la touche Retour arrière ou en cliquant sur la flèche de retour à droite de l'onglet du diagramme . Le même comportement est disponible lorsqu'un diagramme flotte. Lorsque cette option est activée, vous pouvez également cliquer sur un élément Composite et appuyer sur la touche = pour ouvrir le diagramme Composite dans le même onglet. Dans ce cas, si vous appuyez sur la touche Retour arrière pour revenir au diagramme parent, l'élément Composite reste sélectionné.
OK	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer et appliquer les modifications, et fermer le dialogue .
Annuler	Cliquez sur ce bouton pour annuler les modifications et fermer le dialogue .
Appliquer	Cliquez sur ce bouton pour appliquer les modifications mais gardez le dialogue ouverte pour des modifications ultérieures. Si une modification prend effet immédiatement, vous pouvez la voir sur toutes les fenêtres ouvertes, puis, si vous préférez quelque chose de différent, modifiez le

	<p>paramètre.</p> <p>Si vous cliquez sur le bouton Appliquer et sur le bouton Annuler, les modifications prennent toujours effet.</p>
--	---

Windows ancrées

Lorsque vous travaillez à l'aide d'une ou plusieurs fenêtres Enterprise Architect, vous pouvez repositionner et/ou regrouper les fenêtres pour les rendre plus faciles à utiliser. Vous pouvez facilement déplacer n'importe quelle fenêtre dans l'espace de travail de l'application et soit l'ancrer (ancrer) contre le bord supérieur, inférieur, gauche ou droit de l'espace de travail pour une utilisation à long terme, soit simplement la déposer là où cela vous convient le mieux pour le moment (cela c'est-à-dire, laissez-le flotter).

Toutes les fenêtres sont redimensionnables, vous pouvez donc également faire glisser les marges de la fenêtre pour donner à la fenêtre une taille et une forme pratiques pour afficher soit simplement une colonne ou une ligne, soit une grande partie des informations qu'elle contient.

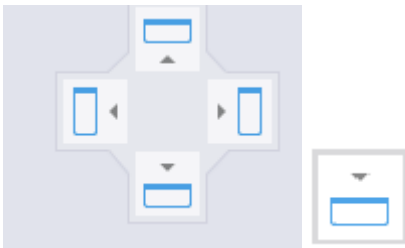
Ancrer une fenêtre contre un bord

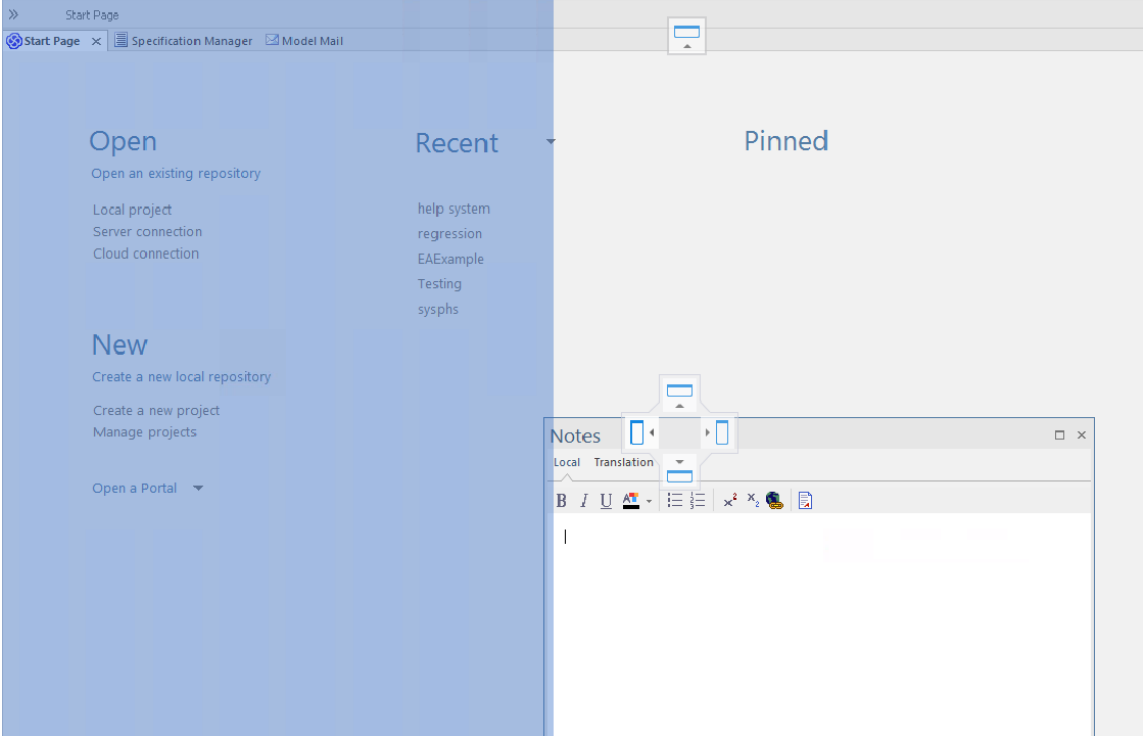
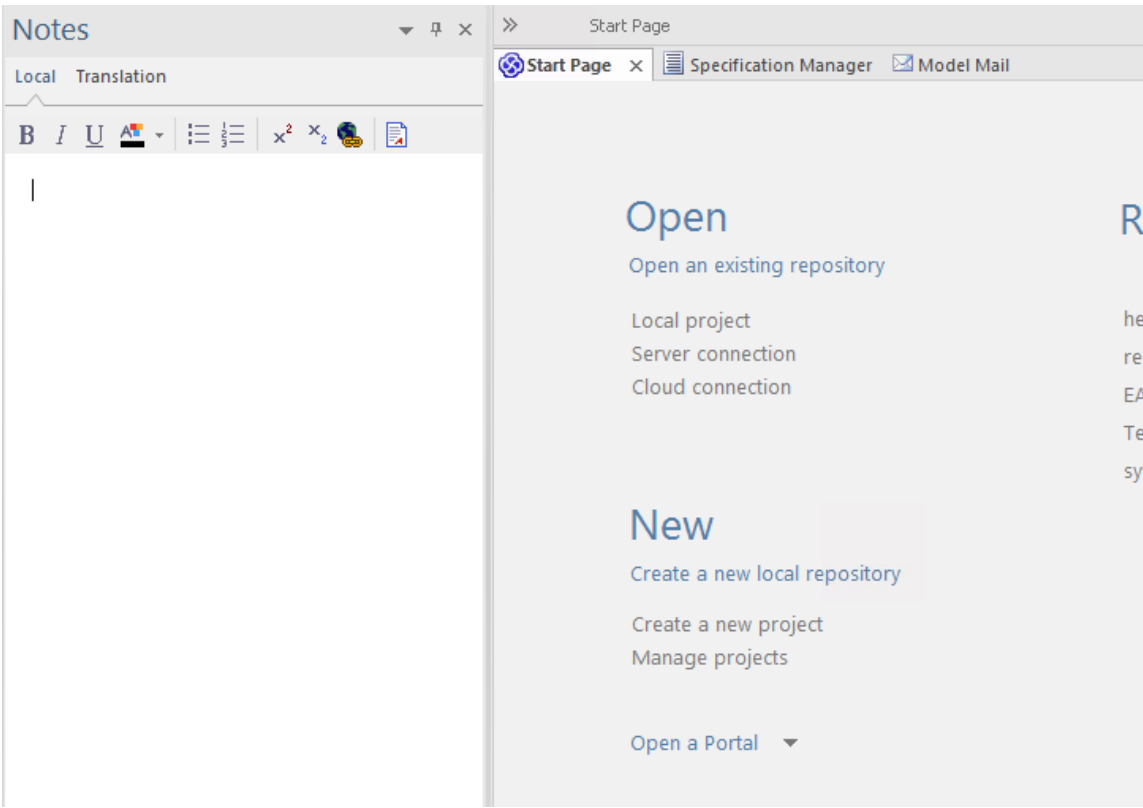
Notez que l'ancrage de la fenêtre est un insert et non une superposition ; dans l'illustration (étape 3), le bord gauche de la Page Démarrage est **déplacé** pour se placer juste sous l'icône « homme coché » dans la barre d'outils.

Le comportement d'ancrage varie selon que vous avez déjà ancré d'autres fenêtres à l'écran, si vous utilisez la boussole de navigation ou les icônes de point cardinal, et selon l'endroit où vous faites glisser la fenêtre ancrée avant de relâcher le bouton de la souris. Si vous faites glisser et relâchez la fenêtre :

- Un point de la boussole de navigation au centre de l'écran, la fenêtre se trouve à l'intérieur des fenêtres ancrées existantes (par exemple, dans l'illustration, une fenêtre libérée sur les icônes en bas, en haut ou à gauche de la boussole de navigation serait ancrée à **droite** du Fenêtre de traçabilité)
- Une icône de point compas distincte sur le bord de l'écran, la fenêtre est ancrée sur le bord extérieur de l'écran et les fenêtres ancrées existantes sont poussées vers l'intérieur.
- Un point de la boussole de navigation au bord de l'écran (uniquement lorsqu'il y a déjà une fenêtre ancrée à cet endroit), la fenêtre est ancrée dans la zone occupée par la fenêtre précédemment ancrée (par exemple, dans l'illustration, vous pouvez ancrer votre nouvelle fenêtre comme le segment gauche, droit, supérieur ou inférieur de l'espace de la fenêtre Traçabilité ; la fenêtre Traçabilité elle-même est réduite en taille pour s'adapter à la nouvelle fenêtre ancrée, mais vous pouvez ensuite ajuster les marges des deux fenêtres ancrées pour améliorer la lisibilité)
- Au centre de la boussole de navigation, au bord de l'écran (uniquement lorsqu'il y a déjà une fenêtre ancrée à cet endroit), la fenêtre est ancrée comme un onglet d'un cadre de fenêtre ; voir *Ancrer Fenêtres dans un Cadre*

La zone en surbrillance indique toujours exactement où la fenêtre déplacée sera ancrée, vous avez donc une indication de l'effet avant de relâcher la fenêtre.

Étape	Action
1	<p>Cliquez sur la barre de titre de la fenêtre et commencez à la faire glisser vers le bord approprié de l'espace de travail. Un ensemble d'icônes de positionnement s'affiche, composé d'une boussole de navigation dans le corps de l'espace de travail de l'application et d'un pointeur de boussole au milieu de chaque bord.</p> 
2	<p>Faites glisser la fenêtre sur un point cardinal.</p> <p>L'affichage de l'écran masque la zone que la fenêtre remplira une fois que vous relâcherez le bouton de la souris. Notez dans cette capture d'écran que le quart gauche de la boussole a des bordures plus épaisses, indiquant que la fenêtre a été déplacée dessus.</p>

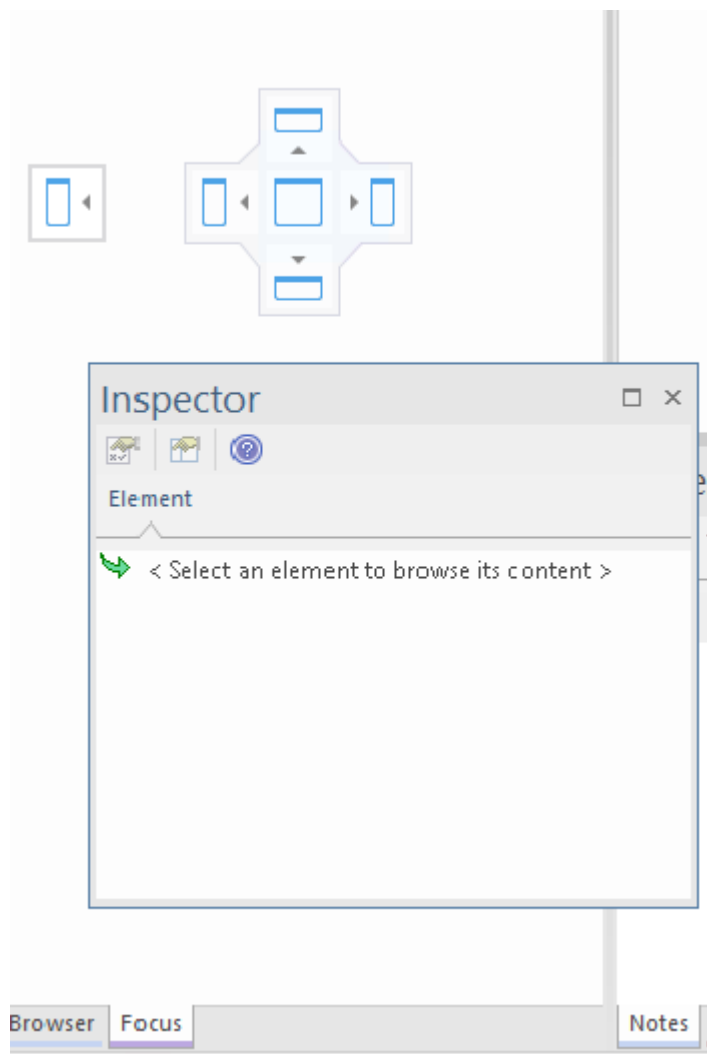
	
3	<p>Relâchez le bouton de la souris pour ancrer la fenêtre.</p>  <p>La fenêtre ancrée remplit initialement l'espace précédemment mis en surbrillance, mais vous pouvez faire glisser les marges pour redimensionner la fenêtre, si nécessaire.</p>

Ancrer Fenêtres dans un Cadre

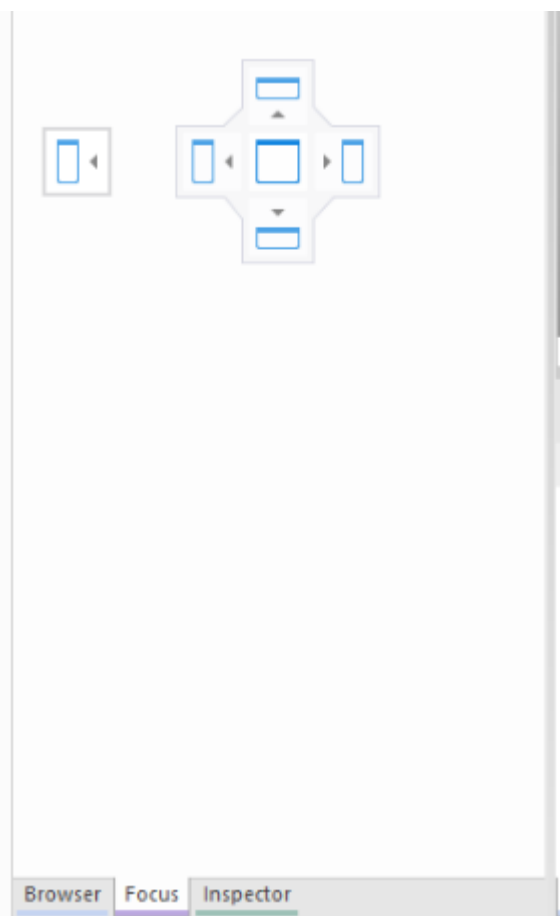
Une fenêtre ancrée ne chevauche aucune autre fenêtre, donc si vous ancrez plusieurs fenêtres, vous remplissez progressivement l'espace de travail ; cependant, vous pouvez éviter cela en combinant les fenêtres ancrées dans un seul cadre à onglets en :

- Faire glisser la barre de titre de chaque fenêtre jusqu'à la barre de titre de la première fenêtre ancrée, ou
- Faites glisser chaque fenêtre sur l'icône « cadre à onglets » au milieu de la boussole de navigation, lorsque la boussole se trouve sur la fenêtre précédemment ancrée avec laquelle vous souhaitez combiner la fenêtre déplacée ; lorsque vous relâchez le bouton de la souris, la fenêtre devient un onglet du cadre

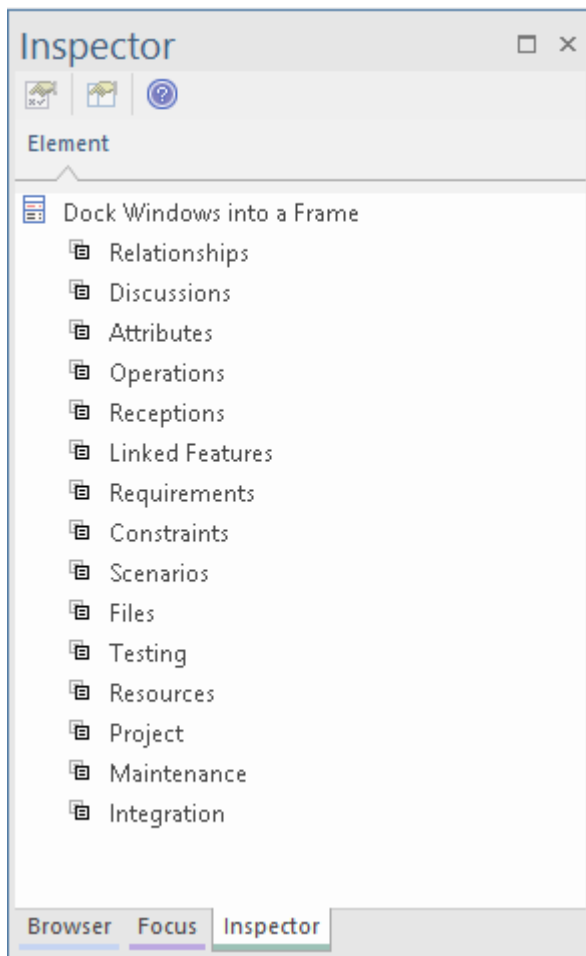
Initialement, la fenêtre que vous déplacez est visible avec le compas de tabulation.



Notez que le centre de la boussole comporte un carré à l'intérieur et que le cadre à onglets affiche les noms des fenêtres qu'il contient actuellement. Lorsque vous déplacez la nouvelle fenêtre sur le carré au centre de la boussole, elle disparaît mais son nom est ajouté sous forme d'onglet du cadre.



Lorsque vous relâchez le bouton de la souris pour terminer de faire glisser la fenêtre, la boussole disparaît et la fenêtre s'affiche sous forme d'onglet du cadre.



Vous pouvez déplacer et réancrer le cadre des fenêtres comme s'il s'agissait d'une seule fenêtre.

Pour séparer une fenêtre d'un cadre à onglets, cliquez sur l'onglet de la fenêtre en bas du cadre et faites-le glisser.

Fermer Windows ancrées

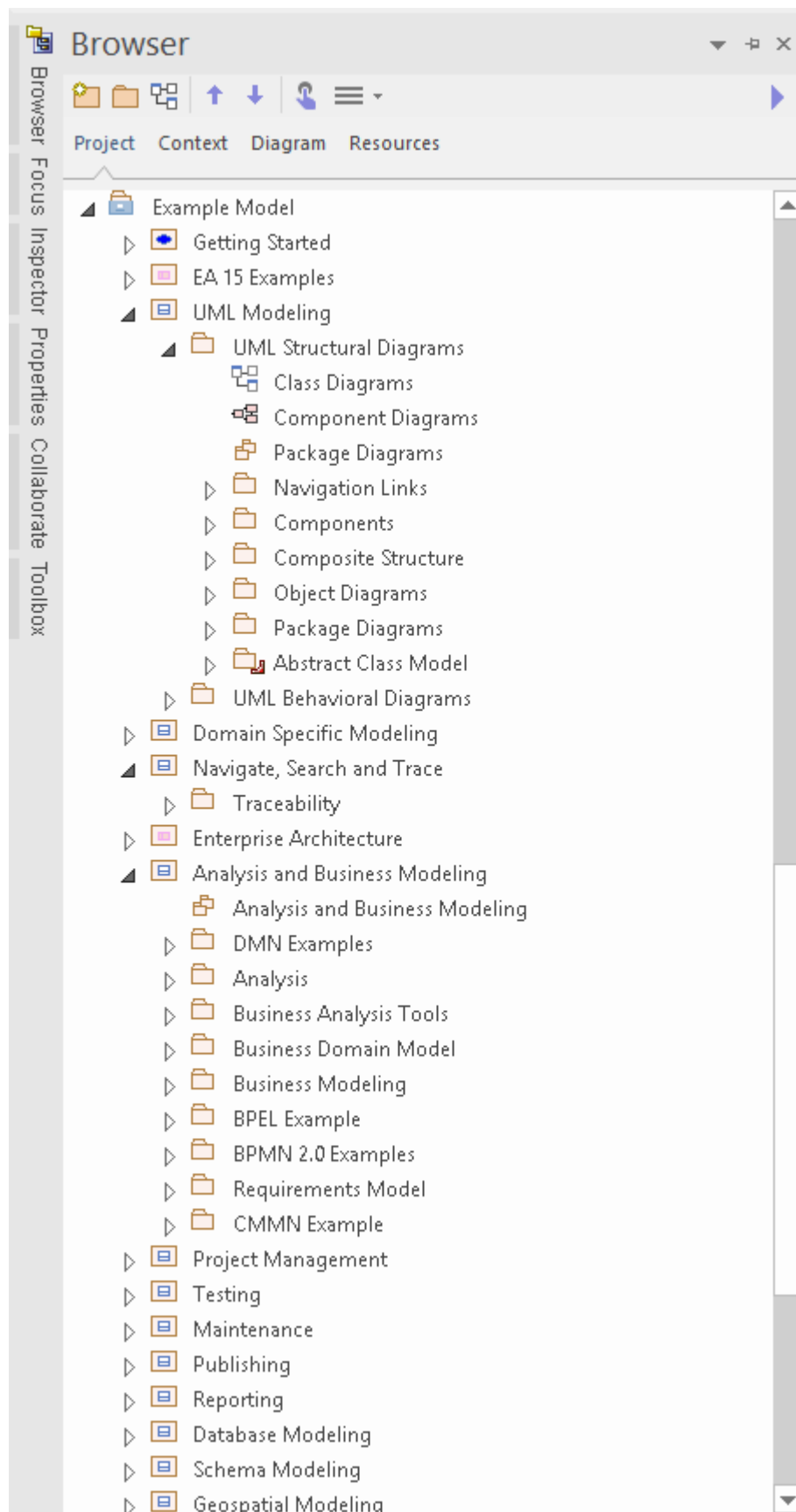
Si vous ne souhaitez plus qu'une fenêtre ancrée soit ouverte, cliquez sur l'en-tête de la fenêtre et appuyez sur Ctrl+F4. Cela ferme simplement la fenêtre sélectionnée ; si la fenêtre est dans un cadre à onglets, les autres fenêtres du cadre restent ouvertes.

Windows flottantes

Pour faire flotter une fenêtre n'importe où sur l'écran, cliquez sur sa barre de titre et faites-la glisser là où vous souhaitez qu'elle soit placée. La boussole de navigation s'affiche, mais vous l'ignorez dans cette situation. Les fenêtres flottantes peuvent se superposer, ce qui est pratique si vous souhaitez comparer les informations affichées dans deux fenêtres. Vous pouvez faire glisser une fenêtre sous ou sur une autre afin que les informations pertinentes soient adjacentes, effectuer votre vérification, puis écarter à nouveau les fenêtres.

Masquer automatiquement Windows

Si vous utilisez des fenêtres ancrées, vous pouvez les rendre disponibles, mais les garder réduites ou masquées jusqu'à ce que vous ayez réellement besoin de les utiliser. Les fenêtres sont représentées par des onglets dans les marges supérieure, inférieure, gauche ou droite de la zone de travail. Dans l'illustration, la fenêtre Navigateur est la fenêtre ouverte et cachée avec la fenêtre Focus, la fenêtre Inspecteur, la fenêtre Propriétés, la fenêtre Discuter et Révision et la boîte à outils Diagramme cachées dans la marge.





Lorsque vous déplacez le curseur sur l'onglet, la fenêtre se superpose à l'écran et vous pouvez y travailler. Dès que vous déplacez le curseur hors de la fenêtre, il se rétracte automatiquement dans l'onglet de marge. Cela signifie que vous disposez d'une zone de travail maximale pour effectuer votre tâche principale, avec la commodité de pouvoir toujours utiliser immédiatement l'une des nombreuses autres fenêtres.

Si vous « masquez » un cadre à onglets de fenêtres ancrées, ces fenêtres sont masquées ensemble en un seul clic. Chaque fenêtre se comporte de la même manière qu'auparavant, mais si vous annulez le masquage automatique sur l'une d'elles, elles sont toutes libérées.

Lorsque vous annulez le masquage automatique sur une fenêtre ancrée (ou un cadre de fenêtres), il persistera à l'écran sous forme d'insertion (en poussant les bordures visibles de la fenêtre pour occuper une partie de l'affichage) lorsque vous le sélectionnez.

Masquer automatiquement une fenêtre ou un ensemble de Windows

- Pour définir la fenêtre affichée sur « masquage automatique », cliquez sur le bouton  dans le coin supérieur droit de la fenêtre ; toutes les autres fenêtres dans le même cadre que la fenêtre ouverte sont également configurées pour « masquer automatiquement »
- Pour désactiver le « masquage automatique » pour une fenêtre particulière ou un ensemble de fenêtres dans un cadre, cliquez sur le bouton 

Notes

- Vous pouvez uniquement masquer automatiquement les fenêtres ancrées ; si vous souhaitez masquer automatiquement une fenêtre flottante, ancrez-la d'abord contre une marge
- Lorsque vous sélectionnez une fenêtre masquée automatiquement, elle s'affiche immédiatement à côté de la marge de la zone de travail la plus proche ; vous pouvez faire glisser la fenêtre masquée automatiquement hors et dans la marge en cochant la case 'Animate Auto-cacher Fenêtres ' sur la page ' Comportement de Fenêtre ' de la dialogue 'Préférences' (' Démarrer > Apparence > Préférences > Préférences > Général > Comportement de Fenêtre ')

Personnalisation avancée

Enterprise Architect a un style et une apparence standard, que vous pouvez personnaliser en fonction de votre propre environnement de travail. Plusieurs facilités sont disponibles pour la personnalisation :

- Les moyens d'émettre des commandes au système - tels que des rubans, des barres d'outils et des touches du clavier - et les commandes elles-mêmes
- Le style visuel et la couleur de l'interface utilisateur
- Les fenêtres que vous souhaitez afficher ensemble à l'écran, et leur position sur l'écran (la ' Disposition Espace de Travail ')

Parfois, vous souhaitez peut-être utiliser Enterprise Architect pour deux types d'opérations distincts en même temps. Vous pouvez le faire en stockant les paramètres du registre - tels que la disposition des fenêtres - dans un chemin différent du registre, en ajoutant cet argument de ligne de commande lorsque vous exécutez Enterprise Architect :

/regkey :<regkeyname>

Vous pouvez également configurer un large éventail d'options locales et de paramètres spécifiques pour l'utilisation Enterprise Architect sur votre poste de travail, via la dialogue « Préférences ». Ces options s'appliquent à tous les modèles sur lesquels vous travaillez à l'aide Enterprise Architect sur votre poste de travail.

Dialogue Personnaliser

Il est possible de personnaliser la barre d'outils et les commandes clavier Enterprise Architect ainsi que la manière dont ils sont affichés et mis à votre disposition, en adaptant l'interface utilisateur à vos méthodes de travail et à votre environnement. Vous pouvez également définir un certain nombre d'applications externes que vous pouvez activer depuis le menu « Outils ». Vous effectuez ces tâches à l'aide de la dialogue « Personnaliser ».

Accéder

Ruban	Démarrer > Application > Préférences > Autres options
Autre	À l'extrême droite de n'importe quelle barre d'outils, cliquez sur la flèche déroulante et sur le bouton « Ajouter ou supprimer des boutons Option Personnaliser

Notes

- Si une icône de barre d'outils documentée, une combinaison de touches ou un menu facilité ne semble pas disponible, sélectionnez l'onglet approprié et cliquez sur le bouton Réinitialiser ou Réinitialiser tout pour restaurer les paramètres par défaut de la barre d'outils, du menu ou des touches ; cependant, cela supprime également toutes les icônes, options ou combinaisons personnalisées que vous pourriez avoir définies, car il est possible que la personnalisation elle-même ait déplacé ou affecté le paramètre par défaut.

Personnaliser Commandes

Les barres d'outils Enterprise Architect offrent un large éventail de fonctions, dont certaines sont utiles dans plusieurs contextes différents. Vous trouverez peut-être plus pratique d'avoir une commande de fonction disponible soit à partir d'une barre d'outils différente de celle dans laquelle elle est actuellement définie, soit à partir de plusieurs barres d'outils. Vous pouvez personnaliser la barre d'outils à partir de laquelle une commande est disponible en générant un bouton ou une icône pour la commande soit sur une autre barre d'outils existante, soit sur une nouvelle barre d'outils que vous créez à cet effet. À l'inverse, vous pouvez supprimer une commande de sa barre d'outils actuelle afin de simplifier la sélection des outils de cette barre d'outils.

Accéder

Ruban	Démarrer > Application > Préférences > Autres options > Commandes
-------	---

Gérer les commandes de la barre d'outils

Tâche	Action
Ajouter Commande à Barre d'Outils	<p>Affichez également la barre d'outils appropriée, en utilisant :</p> <ul style="list-style-type: none"> 'Explorer > Portails > Afficher la barre d'outils > <nom de la barre d'outils> <p>Les icônes de la barre d'outils sont ensuite mises en évidence avec une bordure sombre lorsque vous les sélectionnez.</p> <p>Dans l'onglet "Commandes" :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquez sur la catégorie de commande appropriée dans le panneau « Catégories : ». 2. Cliquez sur la commande dont vous avez besoin dans la liste du panneau « Commandes : ». 3. Faites glisser la commande sur la barre d'outils ; il est immédiatement placé dans la barre d'outils à la position du curseur. 4. Ajoutez toutes les commandes supplémentaires souhaitées. 5. Placez les icônes dans l'ordre que vous préférez, en faisant glisser chaque icône en position. 6. Cliquez sur le bouton Fermer pour fermer la dialogue « Personnaliser ». 7. Si nécessaire, redimensionnez la barre d'outils ou faites-la glisser vers le haut de l'écran. <p>Si la commande est associée à une icône, l'icône s'affiche dans la barre d'outils ; sinon, le nom de la commande s'affiche.</p>
Supprimer Commande de Barre d'Outils	<p>Pendant que la dialogue « Personnaliser » est affichée, cliquez-droit sur l'icône de commande ou le texte dans la barre d'outils et sélectionnez l'option « Supprimer ».</p> <p>L'icône de commande est immédiatement supprimée de la barre d'outils.</p> <p>Le menu contextuel ne s'affiche pas si la dialogue « Personnaliser » est fermée.</p>
Modifier ou attribuer une icône pour la commande	<p>Toutes les commandes répertoriées dans la dialogue « Personnaliser » ont une étiquette de texte et beaucoup ont des icônes associées, définies par le système (par défaut) ou définies par l'utilisateur. Si la commande a une icône, vous pouvez</p>

	<p>choisir de représenter la commande dans la barre d'outils par :</p> <ul style="list-style-type: none"> • L'icône • Le texte • Les deux ensemble <p>Vous disposez d'une gamme d'autres options pour modifier la façon dont la commande est représentée dans la barre d'outils, telles que :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si la commande n'a pas d'icône associée, attribuez-en une à partir d'une bibliothèque d'images • Remplacer l'icône actuellement attribuée à la commande par une autre icône • Si la commande a une icône par défaut du système et que vous l'avez modifiée, restaurez cette icône par défaut dans la commande • Modifiez les icônes de la bibliothèque et créez-en de nouvelles ; vous pouvez également copier une icône existante et modifier la copie <p>Ces options sont disponibles via un menu contextuel que vous affichez en cliquant avec le bouton droit sur l'icône dans la barre d'outils pendant que la dialogue « Personnaliser » est affichée. Le menu contextuel ne s'affiche pas si la dialogue « Personnaliser » est fermée.</p> <p>Les modifications s'appliquent uniquement à la barre d'outils sélectionnée. Les instances de la commande dans d'autres barres d'outils ou menus ne sont pas affectées.</p>
Basculer le bouton de commande entre l'icône, le texte et les deux	<ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquez-droit sur l'icône de commande ou le texte dans la barre d'outils. 2. Sélectionnez l'option de menu contextuel dont vous avez besoin - « Image », « Texte » ou « Image et texte ». <p>Si l'option comporte une icône, la modification sélectionnée est effectuée. Si la commande n'a pas d'icône, la dialogue « Apparence du bouton » s'affiche. Vous pouvez également basculer entre les options image/texte dans cette dialogue .</p>
Attribuer une icône à une commande	<ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquez-droit sur l'icône de commande ou le texte dans la barre d'outils. 2. Sélectionnez l'option « Apparence du bouton » ; la dialogue « Apparence du bouton » s'affiche. 3. Sélectionnez soit le bouton radio « Image uniquement », soit le bouton radio « Image et texte ». 4. Pour une commande avec une icône par défaut, le bouton radio « Utiliser l'image par défaut » est suivi de l'icône par défaut ; si vous avez attribué une image différente, vous pouvez restaurer la valeur par défaut en sélectionnant ce bouton radio. Sinon, sélectionnez le bouton radio « Sélectionner une image définie par l'utilisateur » et cliquez sur une image appropriée dans la sélection proposée. Vous pouvez ajouter ou modifier des images dans cette sélection. 5. Cliquez sur le bouton OK pour appliquer les modifications à la barre d'outils. <p>(Vous pouvez également restaurer l'icône par défaut en cliquant avec le bouton droit sur l'icône actuelle dans la barre d'outils et en sélectionnant l'option « Réinitialiser par défaut ».)</p>
Copier une icône de barre d'outils	<ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquez-droit sur l'icône dans la barre d'outils. 2. Sélectionnez l'option « Copier l'image du bouton » ; l'image est copiée dans le presse-papiers.
Créer et modifier des icônes	<ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquez-droit sur le graphique ou le texte de la commande dans la barre d'outils. 2. Sélectionnez l'option « Apparence du bouton » ; la dialogue « Apparence du

	<p>bouton » s'affiche.</p> <ol style="list-style-type: none"> Sélectionnez soit le bouton radio « Image uniquement », soit le bouton radio « Image et texte ». Sélectionnez le bouton radio « Sélectionner une image définie par l'utilisateur ». Pour créer une nouvelle image, cliquez sur le bouton Nouveau ; pour modifier une image existante définie par l'utilisateur, cliquez sur l'image puis sur le bouton Modifier. La dialogue « Modifier l'image du bouton » s'affiche. Si vous avez copié une autre icône pour la modifier en tant que nouvelle icône, cliquez sur le bouton Coller dans le bloc « Outils ». Sélectionnez une couleur et l'outil de peinture approprié : le "crayon" remplit des carrés individuels, le "remplisseur" remplit tout le bloc "Image" et la "ligne" crée des lignes de deux carrés ou plus d'épaisseur. Créez ou modifiez l'icône, en travaillant jusqu'à la bordure du bloc "Image" si nécessaire. Cliquez sur le bouton OK pour appliquer les modifications à la barre d'outils.
Modifier l'étiquette du texte de l'icône	<ol style="list-style-type: none"> Cliquez-droit sur le graphique ou le texte de la commande dans la barre d'outils. Sélectionnez l'option « Apparence du bouton » ; la dialogue « Apparence du bouton » s'affiche. Sélectionnez soit le bouton radio « Texte uniquement », soit le bouton radio « Image et texte ». Dans le champ « Texte du bouton », mettez en surbrillance et supprimez le texte existant et saisissez le nouveau texte. Cliquez sur le bouton OK pour appliquer les modifications à la barre d'outils.
Icônes de groupe	<p>Si nécessaire, vous pouvez indiquer que les icônes de commande sont disposées en groupes. Pour faire ça:</p> <ol style="list-style-type: none"> Pendant que la dialogue 'Personnaliser' est affichée, cliquez-droit sur la première icône de commande ou le premier texte du groupe dans la barre d'outils, et sélectionnez l'option ' Démarrer le groupe'. <p>Une ligne verticale s'affiche à gauche de l'icône. Toutes les icônes à droite de la ligne forment un groupe, jusqu'à toute ligne suivante.</p> <p>Pour supprimer la ligne et annuler le regroupement, répétez l'étape.</p>

Personnaliser Barres d'Outils

En plus de personnaliser les commandes disponibles via les barres d'outils, vous pouvez modifier les barres d'outils elles-mêmes ; par exemple, vous pouvez :



- Masquer ou afficher les barres d'outils en cochant la case appropriée
- Renommer les barres d'outils
- Créer de nouvelles barres d'outils
- Supprimer les barres d'outils
- Modifiez le contenu de la barre d'outils en faisant glisser les commandes sur une barre d'outils visible depuis l'onglet "Commandes" ou depuis une autre barre d'outils
- Réinitialiser une barre d'outils (ou toutes les barres d'outils) au contenu et à la position par défaut, et
- Afficher des étiquettes de texte sous les icônes de la barre d'outils, pour indiquer ce que font les icônes

Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Autres options > Barres d'Outils : Nouveau
-------	---

Créez une nouvelle barre d'outils et remplissez-la avec des commandes

Étape	Action
1	<p>Dans le champ « Nom de la barre d'outils », saisissez un nom pour votre nouvelle barre d'outils et cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Votre nouvelle barre d'outils est créée. La barre d'outils et dialogue « Personnaliser » sont positionnées indépendamment, vous devrez donc peut-être faire glisser la dialogue « Personnaliser » d'un côté pour exposer votre nouvelle barre d'outils.</p>
2	<p>Si vous souhaitez afficher le nom de chaque commande que vous placez dans votre barre d'outils, cochez la case « Afficher les étiquettes de texte ».</p> <p>Sinon, laissez la case décochée.</p>
3	<p>Pour ajouter des commandes à votre nouvelle barre d'outils à partir d'une autre barre d'outils, consultez l'étape 6.</p> <p>Pour ajouter des commandes de menu à votre barre d'outils, cliquez sur l'onglet « Commandes ».</p> <p>La liste « Catégories » à gauche de l'onglet représente la structure du menu Enterprise Architect . La liste 'Commandes' contient les commandes de la catégorie sélectionnée ; la liste se met à jour lorsque vous cliquez sur une catégorie différente.</p>
4	Recherchez et cliquez sur la commande à ajouter à votre barre d'outils dans la liste Commandes.
5	<p>Faites glisser la commande sélectionnée de la liste vers la nouvelle barre d'outils.</p> <p>Si vous avez coché la case « Afficher les étiquettes de texte », votre barre d'outils devrait maintenant ressembler à ceci :</p>

	<div></div> <p>Si vous n'avez pas coché la case « Afficher les étiquettes de texte », votre barre d'outils devrait ressembler à ceci :</p> <div></div>
6	<p>Si la commande dont vous avez besoin se trouve sur une autre barre d'outils, affichez cette barre d'outils et faites-la glisser vers une position proche de votre nouvelle barre d'outils.</p> <p>Appuyez sur Ctrl et faites glisser l'icône requise pour la commande de la barre d'outils existante vers votre nouvelle barre d'outils.</p>
7	<p>Répétez les étapes 3 à 6 pour chaque commande que vous souhaitez rendre disponible dans votre nouvelle barre d'outils.</p> <p>Lorsque vous avez terminé, cliquez sur le bouton Fermer dans la dialogue « Personnaliser » et faites glisser votre barre d'outils dans le ruban de la barre d'outils ou vers toute autre position qui vous convient.</p>


Notes

- Vous pouvez ajouter autant de commandes à votre barre d'outils que nécessaire ; votre nouvelle barre d'outils se comporte de la même manière que les autres barres d'outils : vous pouvez la positionner à côté des autres barres d'outils en haut de l'espace de travail de l'application, l'ancrer sur le côté de l'espace de travail ou la fermer
- Vous pouvez également modifier l'affichage des options de la barre d'outils en utilisant la page 'Options' de la dialogue 'Personnaliser'


Ajouter Outils Personnalisés

Vous pouvez étendre la puissance du bureau Enterprise Architect en rendant les outils externes accessibles à partir des rubans. Vous pouvez créer des options qui créent des liens hypertextes vers différentes applications, compilateurs, scripts batch, scripts d'automatisation, URL ou documentation. Les outils peuvent être disponibles dans le commerce ou ceux que vous avez configurés vous-même.

Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Autres options > Outils : 
-------	--

Ajouter et configurer des outils personnalisés

Option	Action
Contenu du Menu	Dans le champ vide encadré de la liste, saisissez le nom de l'outil tel qu'il doit apparaître dans le menu.
Commande	Soit: <ul style="list-style-type: none">Type le nom du fichier .exe de l'outil à utiliser, ouCliquez sur le bouton  et accédez à l'emplacement du fichier Le fichier .exe doit avoir un nom de fichier valide.
Arguments	Type tous les arguments requis par l'outil
Répertoire Initial	(Facultatif) Type l'emplacement d'un répertoire initial.
Fermer	Cliquez sur ce bouton pour fermer la dialogue 'Personnaliser'. Votre outil est ajouté au menu « Outils ».

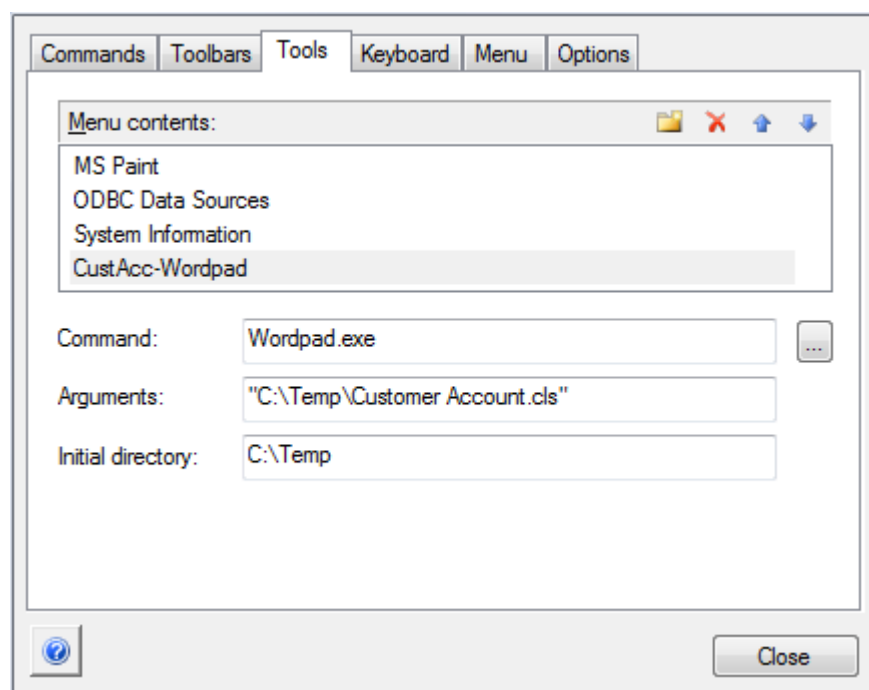
Ouvrir Outils Externes

Lors de la configuration d'outils personnalisés dans Enterprise Architect, en sélectionnant ' Démarrer > Apparence > Préférences > Autres options > Outils', vous pouvez :

- Spécifiez l'outil personnalisé (application) à l'aide du champ « Commande »
- Définir un fichier à ouvrir à l'aide du champ 'Arguments'

Exemple 1


Cette configuration ouvre le fichier c:\Temp\Customer Account.cls à l'aide de Wordpad. Si vous enregistrez depuis Wordpad, le répertoire initial est c:\Temp.

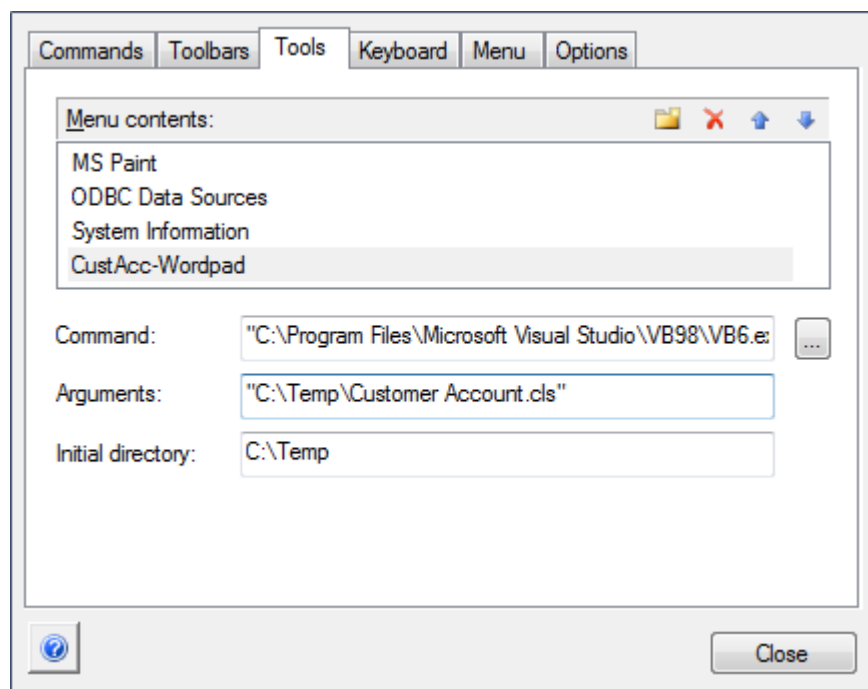


S'il y a des espaces dans les chemins des champs 'Command', 'Arguments' ou ' Répertoire Initial ', vous devez mettre l'ensemble du chemin entre guillemets doubles. Par exemple:

"c:\\Temp\\Customer Account.cls" doit avoir des guillemets, mais c:\\Temp\\CustomerAccount.cls n'a pas besoin d'avoir des guillemets

Exemple 2

Cet exemple ouvre le fichier c:\\Temp\\Customer Account.cls à l'aide de Visual Basic (VB). Comme VB n'est pas installé avec le système d'exploitation, le chemin complet du fichier VB doit être inclus dans le champ « Commande » ; vous pouvez localiser et sélectionner ce chemin à l'aide du bouton . Encore une fois, si vous enregistrez depuis VB, le répertoire initial est c:\\Temp.



Transmettre les paramètres aux applications

Lors de la configuration d'outils personnalisés dans Enterprise Architect, en sélectionnant 'Démarrer > Apparence > Préférences > Autres options > Outils', vous pouvez définir des paramètres à transmettre à une application externe à l'aide du champ 'Arguments'.

Paramètres disponibles

Paramètre	Laissez-passer
\$f	Un nom de projet. Notes : Par exemple, C:\projects\EAExample.eap
\$F	L'application appelante. Notes : C'est-à-dire Enterprise Architect .
\$p	L' ID Paquetage actuel. Notes : Par exemple, 144.
\$P	Le GUID Paquetage . Notes : Un GUID pour accéder à ce Paquetage .
\$d	L' ID diagramme . Notes : Un ID pour accéder au diagramme associé.
\$D	Le GUID diagramme . Notes : Un GUID pour accéder au diagramme associé.
\$e	Une liste d'ID d'éléments séparés par des virgules. Notes : Tous les éléments sélectionnés dans le diagramme actuel.
\$E	Une liste de GUID d'éléments séparés par des virgules. Notes : Tous les éléments sélectionnés dans le diagramme actuel.

Personnaliser Raccourcis Clavier

Diverses options du menu contextuel peuvent également être invoquées à l'aide d'une seule touche du clavier ou d'une combinaison de touches, appelées raccourcis. Vous pouvez attribuer vos propres touches de raccourci aux options standard ou à vos options personnalisées, en fonction de vos pratiques de travail ou d'autres applications.

Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Autres options > Clavier
-------	---

Créer ou modifier un raccourci clavier

Option	Action
Catégorie	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom du menu contextuel contenant la commande à laquelle attribuer un raccourci.
Commandes	Faites défiler la liste des commandes et cliquez sur celle à laquelle attribuer la ou les touches de raccourci. Si la commande possède déjà une touche de raccourci, celle-ci est affichée dans le champ « Clés actuelles ».
Appuyez sur Nouvelle touche de raccourci	Cliquez sur ce champ et appuyez sur la ou les touches de raccourci à attribuer à la commande. Appuyez sur les touches réelles à utiliser ; par exemple, pour attribuer F5, appuyez sur la touche F5, n'appuyez pas sur F puis sur 5.
Attribuer	Cliquez sur ce bouton pour attribuer la touche à la commande. Le bouton est désactivé si le raccourci clavier sélectionné est déjà utilisé pour une autre commande ; si cela se produit, la commande à laquelle elle est affectée est affichée dans le champ « Attribué à » et vous devez sélectionner une autre touche de raccourci.
Retirer	Pour supprimer un raccourci, sélectionnez-le dans le champ « Clés actuelles » et cliquez sur ce bouton. Le raccourci est immédiatement supprimé.
Effacer tout	Cliquez sur ce bouton pour réinitialiser toutes les commandes au jeu de touches de raccourci par défaut. Toutes les clés que vous avez attribuées sont supprimées.
Fermer	Cliquez sur ce bouton pour fermer le dialogue , en sauvegardant toutes les touches que vous avez attribuées.

Notes

- Il est plus simple d'avoir un raccourci par commande, même si vous pouvez en attribuer plusieurs si nécessaire.
- Les touches de raccourci modifiées sont stockées dans le registre, elles ne sont donc disponibles que pour vous et non pour les autres utilisateurs.

Personnaliser Sous-menus

Il est possible de personnaliser vos sous-menus pour ajouter ou supprimer des ombres autour du contour de chaque menu et d'appliquer une animation à la manière dont les sous-menus sont ouverts.

Accéder

Ruban	Démarrer > Apparence > Préférences > Autres options > Menu
-------	--

Affichage du menu animé

Option	Description
Animations des menus	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'une des options :</p> <ul style="list-style-type: none">• Aucun - les menus sont affichés instantanément lors de la sélection• Déplier - les menus se déplient du coin supérieur gauche en diagonale vers le bas• Slide - les menus glissent de haut en bas• Fondu - les menus apparaissent en fondu• [Par défaut] - similaire à Fondu
Ombres du menu	<p>Cochez la case pour afficher une ombre le long des bords droit et inférieur du menu. Effacer la case pour afficher les menus sans ombre sur les bordures.</p>
Fermer	<p>Cliquez sur ce bouton pour fermer la dialogue 'Personnaliser'. Vos options d'animation prennent effet sur les menus.</p>

Notes

- Lorsque vous effectuez une mise à niveau majeure du système (comme de la version 12 à la version 13), les menus sont réinitialisés et les options supprimées sont remplacées.

Personnaliser Options

Il est possible de personnaliser l'ensemble des Barres d'Outils pour les afficher avec de grandes icônes et/ou d'afficher un Screen Conseil lorsque vous passez la souris sur chaque icône de la barre d'outils. Les options prennent effet immédiatement, vous pouvez donc voir quel impact elles ont avant de fermer le dialogue .

Accéder

Ruban	Démarrer > Application > Préférences > Autres options
-------	---

Personnaliser l'affichage de la barre d'outils

Option	Description
Afficher Info-bulles sur Barres d'Outils	Cochez cette case pour afficher un Screen Conseil lorsque vous passez la souris sur chaque icône de la barre d'outils, si un Screen Conseil est défini pour l'icône. L'info-bulle est prédéfinie dans Enterprise Architect et ne peut pas être modifiée.
Afficher Touches de Raccourci dans Info-bulles	Si vous avez choisi d'afficher Screen Conseils , cochez cette case pour inclure toutes les combinaisons de touches de raccourci dans le texte Screen Conseil . Les touches de raccourci sont modifiables et vous pouvez ajouter, modifier ou supprimer les touches attribuées à l'une des commandes représentées par une icône. La combinaison de touches de raccourci actuelle est ajoutée au texte Screen Conseil .
Grandes Icônes	Cochez cette case pour agrandir toutes les icônes de la boîte à outils. Cela prend effet immédiatement, afin que vous puissiez voir comment l'affichage change.
Fermer	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer et valider les paramètres.

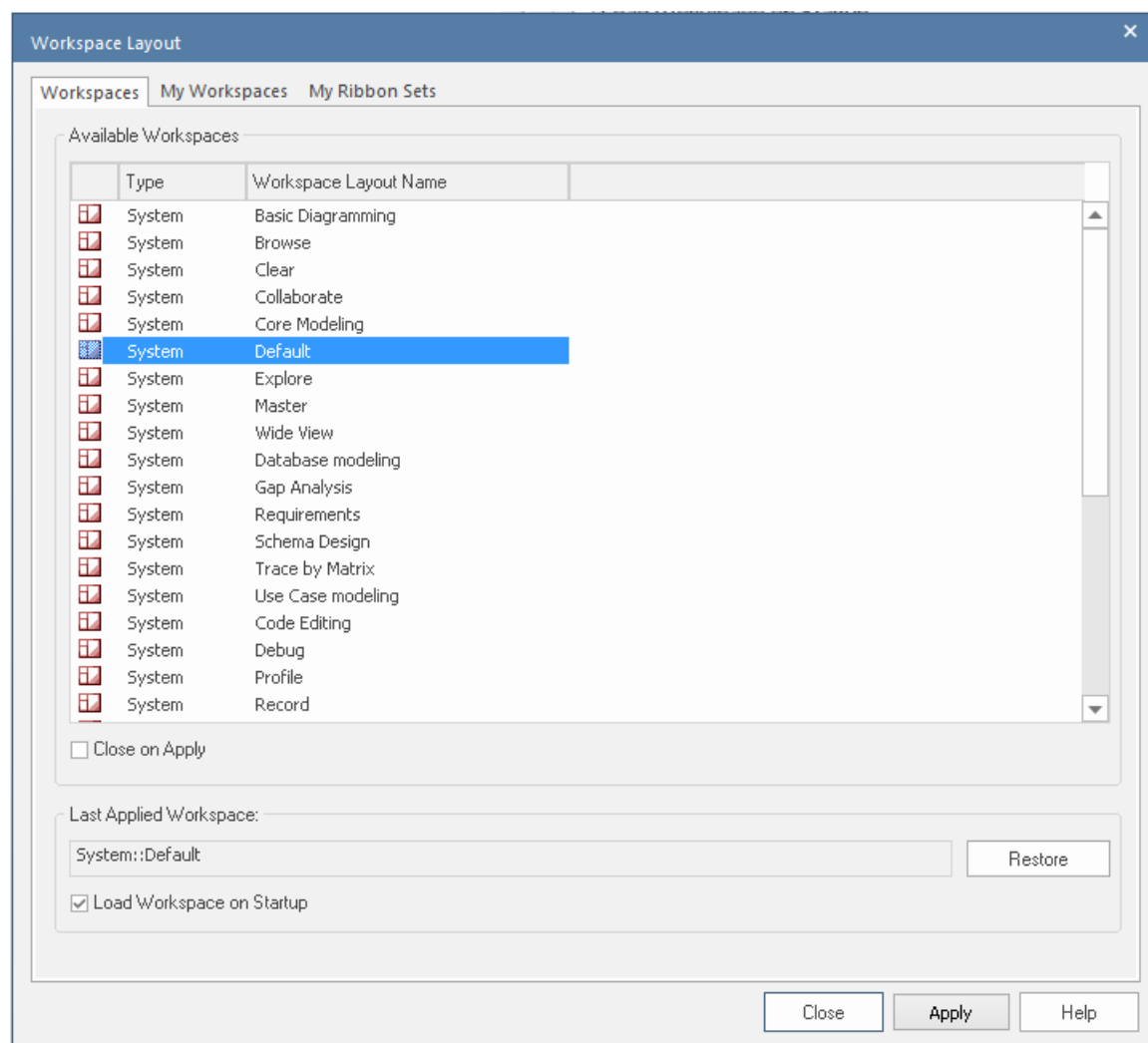
Disposition de l'Espace de Travail

Lorsque vous travaillez sur votre modèle, vous utilisez diverses barres d'outils et fenêtres ; vous utiliserez très probablement régulièrement les mêmes barres d'outils et fenêtres, dans une disposition adaptée à la manière dont vous utilisez le système. Plutôt que de devoir rouvrir et organiser ces outils au début de chaque session de travail, vous pouvez utiliser un environnement ou un espace de travail prédéfini ou personnalisé.

Espaces de travail :

- Ouvrir et organiser automatiquement tous les outils appropriés à un domaine de travail tels que Gestion des Exigences , l'Ingénierie du Code et le Débogage
- Aidez un nouvel utilisateur en :
 - Ouvrir les outils adaptés à une tâche pour pouvoir les démarrer immédiatement, et
 - Montrer à l'utilisateur les outils avec lesquels il doit se familiariser pour ce domaine de travail
- Vous aider à basculer rapidement vers des environnements de travail pour des domaines de travail successifs ou complètement différents
- Rétablissez un environnement de travail que vous avez modifié accidentellement ou délibérément

Pour sélectionner, créer et gérer des espaces de travail, vous utilisez la page « Espaces de travail » de la dialogue « Disposition Espace de Travail », qui répertorie le système actuellement disponible et les dispositions définies par l'utilisateur.



Accéder

Ruban	Démarrer > Toutes Windows > Espace de travail > Outils de l'espace de travail > Espaces de travail
-------	--

Gérer les mises en page

Tâche	Description
Modifier disposition de l'espace de travail	<p>Le champ 'Dernier espace de travail appliqué' au bas de la dialogue 'Disposition Espace de Travail ' identifie la dernière disposition sélectionnée, avant toute modification que vous auriez pu apporter.</p> <p>Vous pouvez modifier la disposition comme suit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • La disposition originale (telle qu'identifiée par le champ « Dernier espace de travail appliqué »), en ignorant toutes les modifications que vous auriez pu apporter, en cliquant sur le bouton Restaurer ; Vous pouvez également cocher la case « Charger l'espace de travail au démarrage » pour restaurer l'espace de travail d'origine au prochain démarrage Enterprise Architect . • L'une des autres mises en page nommées, ou • Une nouvelle disposition nommée et personnalisée, capturant la disposition actuelle de l'écran et incluant toutes les modifications que vous avez apportées à la disposition précédemment appliquée <p>Pour modifier la disposition en cours d'utilisation, soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur le nom disposition préférée et sur le bouton Appliquer, ou • Double-cliquez sur le nom disposition requise, ou • Cliquez-droit sur le nom disposition et sélectionnez l'option 'Appliquer' <p>Si vous souhaitez expérimenter des mises en page, décochez la case « Fermer lors de l'application ». Cela vous permet de voir quel effet a le changement d'espace de travail, mais gardez la dialogue 'Disposition Espace de Travail ' ouverte afin que vous puissiez essayer un autre espace de travail ou restaurer l'original. Lorsque vous avez choisi l'espace de travail souhaité, cochez à nouveau la case afin que la dialogue 'Disposition Espace de Travail ' se ferme lorsque vous cliquez sur le bouton Appliquer.</p>
Copier disposition de l'espace de travail	<p>Cliquez-droit sur le nom disposition et sélectionnez l'option 'Copier comme nouveau'</p> <p>La dialogue « Enregistrer Disposition Espace de Travail » s'affiche.</p> <p>Dans le champ 'Disposition Espace de Travail ', saisissez un nom pour la disposition . En sélectionnant un nom existant, vous pouvez modifier une disposition existante en quelque chose de différent. Cliquez sur le bouton Enregistrer.</p> <p>Si vous avez déjà ouvert des fenêtres ou des vues personnalisées que vous souhaitez inclure dans la disposition sélectionnée, cochez la case « Inclure les vues personnalisées actives ».</p>
Supprimer disposition de l'espace de travail	<p>Cliquez-droit sur le nom disposition (personnalisée) et sélectionnez l'option 'Supprimer'. Une prompt s'affiche pour vous demander de confirmer ou d'annuler la suppression.</p>



Notes

- Si vous appliquez un ensemble de travail qui appelle diagrammes ou des vues flottantes, il remplacera la disposition actuelle de l'espace de travail par la disposition qui était utilisée lorsque l'ensemble de travail a été défini.
- Si vous développez une disposition d'espace de travail qui serait utile à vos collègues, vous pouvez la partager avec eux en l'incorporant dans une MDG Technologie qu'ils pourront télécharger

Barre des Portails

Les Portails fournissent un regroupement logique de haut niveau des outils et facilités d'Enterprise Architect, pour former un point d'entrée vers fonctionnalités spécifiques que vous pourriez avoir besoin d'appliquer. Ils donnent accès à des outils communs, des recherches personnalisées, des dispositions de fenêtres et Perspectives. Par exemple, si vous souhaitez exécuter des recherches sur des informations particulières dans le modèle ou accéder aux fenêtres appropriées à un ensemble d'actions particulier, vous pouvez sélectionner un portail pour identifier et donner accès à ces facilités. Cela facilite la mise en place d'un environnement de travail au sein du système et l'exécution de vos tâches dans un ordre fluide.

Accéder

Ruban	Explorer > Portails > <sélectionner le portail> Démarrer > Application > Conception > Portails : bouton <Portail> <Portail>
Raccourcis Clavier	Maj+Alt+P
Autre	Barre d'Outils de Navigateur :  : 

Fenêtre Les Portails

La fenêtre Les Portails s'affiche sur le côté gauche ou droit de la zone de travail Enterprise Architect. Il contient le portail actuellement sélectionné et, sous la barre de titre, un bouton de sélection de portail permettant de modifier le portail sélectionné.

Une fois la fenêtre des portails affichée, elle reste visible jusqu'à ce que vous choisissiez spécifiquement de la masquer, ou de la masquer automatiquement sous forme d'onglet sur le côté de l'écran, à l'aide des options du menu contextuel de la fenêtre des portails (voir le tableau *Menu Contexte de la fenêtre des portails* plus loin dans ce sujet).

Portails

Le système propose actuellement huit portails, chacun constitué d'une hiérarchie pliable de groupes d'options et d'options. Si un portail est trop long pour afficher l'intégralité du contenu en une seule fois, un bouton de défilement s'affiche en haut et/ou en bas du portail. Cliquez sur ces boutons pour faire défiler le contenu du portail vers le haut ou vers le bas (ou utilisez la molette de défilement de votre souris ou les touches fléchées du clavier).



Portail	Description
Places récentes	Fournit des liens vers diagrammes, des documents et des fichiers récemment consultés. Les liens sont regroupés dans ces catégories : <ul style="list-style-type: none"> • Diagrammes actuels • Diagrammes récents

	<ul style="list-style-type: none"> • Documents • Fichiers récents
Espaces de travail	<p>Fournit des liens vers les espaces de travail fournis par le système que vous pouvez utiliser pour disposer la zone de travail Enterprise Architect , ainsi que vers tous les espaces de travail que vous avez créés vous-même. Les catégories proposées sont :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Personnalisé (« Mes Espaces de Travail ») • Cœur • Conception • Logiciel • Simulation • Construction • BABOK
Perspectives	<p>Fournit une large gamme de Motifs modèles à partir desquels vous pouvez générer des structures modèles pour des domaines de travail particuliers. Les Motifs sont organisés en groupes dans Perspectives et présentés pour sélection via l'onglet Page Démarrage 'Créer à partir de Motif ' (Assistant de Modèle) et via la dialogue ' Nouveau Diagramme '.</p>
Windows	<p>Fournit des liens vers les fenêtres Enterprise Architect que vous pouvez utiliser. Les fenêtres sont regroupées sous les zones de :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Explorer le modèle • Propriétés • Diagrammes • Outils spécialisés • Tracer • Collaborer • Test • Tâche • Entretien • Gabarits
Étendre	<p>Répertorie les MDG Technologies actuellement actives dans votre modèle - telles qu'ArcGIS ou NIEM - et pour chacune d'elles, fournit des liens vers les facilités permettant de travailler avec ces technologies dans Enterprise Architect .</p>
Exécuter	<p>Fournit un large éventail d'options qui vous aident à :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Effectuer une analyse d'exécution sur votre modèle - créer et exécuter les scripts Analyzer • Enregistrez, Profilez, Déboguez et Simulez l'exécution de votre application modélisée • Accédez à différentes fenêtres qui affichent des aspects spécifiques du débogage et de la simulation d'une application • Créez et modifiez le code de votre application
Guide	<p>Fournit des liens vers la bibliothèque de guides d'utilisation Enterprise Architect au format PDF. Le portail affiche initialement dix catégories de documents, chacune pouvant être étendue à une liste de documents PDF dans cette catégorie.</p>

Formation	Fournit des liens vers la version Web du <i>Guide de l'Utilisateur d'Enterprise Architect</i> ou vers l'aide installée localement si vous l'avez téléchargée. Le portail fournit également des liens vers un certain nombre de pages Web utiles sur le site Web Sparx Systems , telles que les pages Ressources, Tutoriels, Webinaires et Démonstrations vidéo.
-----------	---

Menu Contexte de la fenêtre des portails

Cliquez-droit sur la barre de titre de la fenêtre Portails pour afficher le menu contextuel. Vous pouvez sélectionner les options dans ce tableau :





Portail	Description
Dock à gauche	Ancre la fenêtre Portails sur le côté gauche de la zone de travail.
Dock à droite	Ancre la fenêtre Portails sur le côté droit de la zone de travail.
Masquage automatique	Condense la fenêtre Portails en un onglet sur le bord de la zone de travail. Passez la souris sur l'onglet pour rouvrir la fenêtre Portails, déplacez le curseur hors de la fenêtre pour le ramener dans un onglet.
Cacher	Masque - et ferme efficacement - la fenêtre Portails. Pour rouvrir la fenêtre, sélectionnez l'option appropriée sous l'icône du ruban « Explorer > Portails » ou l'icône appropriée sur la page Démarrer .
Groupes de réduction automatique	Réduit automatiquement le groupe d'options actuellement sélectionné lorsque vous développez un autre groupe.
<liste des portails>	Si vous cliquez-droit n'importe où dans la fenêtre Portails autre que le titre de la fenêtre, la liste des Portails s'affiche. Cliquez sur le nom d'un portail pour passer à ce portail dans la fenêtre.

Portail des lieux récents

Fournit des liens vers diagrammes , des documents et des fichiers récemment consultés. En cliquant sur le lien, vous rouvrirez l'élément sélectionné dans la fenêtre appropriée. Les liens sont regroupés dans ces catégories :

- Diagrammes actuels
- Diagrammes récents
- Documents
- Fichiers récents

Accéder





Ruban	Explorer > Portails Places récentes
Raccourcis Clavier	Maj+Alt+P :  Perspective Places récentes
Autre	Barre d'Outils de Navigateur :  :  :  Perspective Places récentes

Portail des Espaces de Travail

Fournit des liens vers les espaces de travail fournis par le système que vous pouvez utiliser pour disposer la zone de travail Enterprise Architect, ainsi que vers tous les espaces de travail que vous avez créés vous-même. Les catégories proposées sont :

- Personnalisé (« Mes Espaces de Travail »)
- Cœur
- Conception
- Logiciel
- Simulation
- Construction
- BABOK

Accéder

Ruban	Explorer > Portails > Espaces de travail
Raccourcis Clavier	Maj+Alt+P :  Perspective Espaces de travail
Autre	Barre d'Outils de Navigateur :  :  Portals :  Perspective

Facilités

Catégorie	Possibilités
Mes Espaces de Travail	Cette section fournit les espaces de travail que vous avez personnalisés pour votre usage particulier dans l'onglet « Mes Espaces de Travail » de la boîte dialogue « Disposition de l'Espace de Travail ».
Cœur	Les options de cette catégorie appliquent certains des espaces de travail de base à votre espace de travail. Ceux-ci inclus: <ul style="list-style-type: none"> • Diagramme de base • Collaborer • Modélisation de base • Défaut • Explorer • Vue large
Conception	Les options de cette catégorie appliquent certains espaces de travail de conception de modèles à votre zone de travail. Ceux-ci inclus:

	<ul style="list-style-type: none">• Modélisation de base de données• Analyse des écarts• Exigences• Conception de schéma• Trace par Matrice• Modélisation de cas d'utilisation
Logiciel	<p>Les options de cette catégorie appliquent certains des espaces de travail de développement logiciel à votre espace de travail. Ceux-ci inclus:</p> <ul style="list-style-type: none">• Édition de code• Déboguer• Profil• Enregistrer• Ingénierie de Logiciel• Testpoints• Débogage XSLT
Simulation	<p>Les options de cette catégorie appliquent certains espaces de travail de simulation à votre espace de travail. Ceux-ci inclus:</p> <ul style="list-style-type: none">• BPSim• DMN-Sim• Simulation• SysML-Sim
Construction	<p>Les options de cette catégorie appliquent certains des espaces de travail de construction du projet à votre zone de travail. Ceux-ci inclus:</p> <ul style="list-style-type: none">• Changement• Entretien• Gestion des Ressources• Support• Gestion des Tâches• Tester• Items de travail
Guide BABOK	<p>L'option 'BABOK Reader' applique l'espace de travail BABOK à votre espace de travail.</p>





Portail Perspectives

Le portail Perspectives propose un certain nombre de Perspectives de travail regroupées par domaine de travail général. Chaque Perspective filtre les fenêtres et boîtes de dialogue modélisation pour présenter uniquement les Motifs modélisation que vous pourriez utiliser dans le travail défini par la Perspective. Lorsque vous sélectionnez une Perspective, l'Assistant de Modèle s'affiche (l'onglet Page Démarrage 'Créer à partir d' Motif '), fournissant les gabarits du modèle que vous pourriez utiliser pour créer initialement un modèle prenant en charge le type de travail.

Par exemple, si vous sélectionnez la perspective « Construction > Kanban », l'Assistant de Modèle présente trois Motifs Kanban pour des flux de travail en une, deux et trois étapes. Lorsque vous ouvrez ou actualisez d'autres fenêtres, telles que la dialogue ' Nouveau Diagramme ', les objets que vous pouvez initialement sélectionner sont filtrés pour fournir - dans cet exemple - uniquement Motifs pour le développement diagrammes Kanban.

Les Perspectives que vous pouvez sélectionner depuis le Portail, les Motifs qu'elles proposent et les facilités de gestion Perspectives sont décrits dans la rubrique d'aide *Modèle Perspectives* .





Accéder

Ruban	Explorer > Portails Perspectives
Raccourcis Clavier	Maj+Alt+P :  Perspective Perspective
Autre	Barre d'Outils de Navigateur :  :  :  Perspective

Portail Windows

Fournit des liens vers les fenêtres Enterprise Architect que vous utilisez pour parcourir, développer et gérer vos modèles.

Accéder

Ruban	Explorer > Portails > Windows
Raccourcis Clavier	Maj+Alt+P :  Perspective Fenêtre
Autre	Barre d'Outils de Navigateur :  :  Portals :  Perspective Fenêtre

Facilités

Type	Facilités
Explorer	<p>Fournit des liens pour afficher :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Onglets Projet } du Navigateur • Contexte } fenêtre • Ressources } • Onglet « Détails » de la fenêtre Inspecteur • Navigateur • Recherche Modèle • Recherche de fichier • Fenêtre Sortie système
Propriétés	<p>Donne accès à ces facilités :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Onglet principal de la fenêtre Propriétés • dialogue Notes • Onglet 'Tags' de la fenêtre Propriétés • Écran sommaire • Fenêtre de documents • dialogue Fonctionnalités • Fenêtre Exigences
Diagramme	<p>Donne accès à ces facilités :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Filtres et calques • Fenêtre Pan et Zoom • Outils Disposition Diagramme





Outils spécialisés	<p>Donne accès à ces facilités :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gestionnaire de Spécification • Générateur de scénarios • Contraintes, via la fenêtre Responsabilité • Éditeur Tableau de Décision • Générateur de base de données • Compositeur de Schéma
Tracer	<p>Donne accès à ces facilités :</p> <ul style="list-style-type: none"> • La fenêtre Traçabilité • Fenêtre Relations • Matrice de relation • Matrice d'Analyse des Écarts
Collaborer	<p>Donne accès à ces facilités de communication d'équipe :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Trouver toutes Révisions • Trouver toutes les discussions • Effectuer Révisions • Mener des discussions • Mail de Modèle • Calendrier • Chat • Bibliothèque d'Équipe
Test	Fournit les facilités pour créer et révision des tests de tous types pris en charge par Enterprise Architect .
Tâche	<p>Donne accès à ces facilités :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Diagramme de Gantt du projet • Diagramme de Gantt personnel • Liste des ressources
Entretien	<p>Donne accès aux facilités d'enregistrement et de gestion :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Changements • Défauts • Problèmes • Tâches • Événements • Les décisions • Effort • Risques • Métrique
Gabarits	<p>Donne accès aux facilités de maintenance :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gabarits d'ingénierie de code • Gabarits DDL

	<ul style="list-style-type: none">• Gabarits de documents
--	---

Portail d'Étendre

Le Portail d'Étendre répertorie les MDG Technologies actuellement actives dans votre modèle et fournit pour chacune d'elles des liens vers les facilités permettant de travailler avec ces technologies dans Enterprise Architect .

Accéder

Ruban	Explorer > Portails > Étendre
Raccourcis Clavier	Maj+Alt+P :  Perspective Étendre
Autre	Barre d'Outils de Navigateur :  :  Portals :  Perspective

Facilités





Les options fournies dans ce portail dépendent des Add-Ins et MDG Technologies chargés et actifs pour le modèle, ainsi que des opérations prises en charge entre les technologies et Enterprise Architect .

Portail d'Exécution

Le Portail d'Exécution propose des liens vers les facilités du système qui vous aident à :

- Effectuer une analyse d'exécution sur votre modèle - créer et exécuter les scripts Analyzer
- Enregistrez, Profilez, Déboguer et Simulez l'exécution de votre application modélisée
- Accédez à diverses fenêtres qui affichent des aspects spécifiques du débogage d'une application
- Exécuter un certain nombre de recherches d'informations sur les simulations récentes

Accéder

Ruban	Explorer > Portails > Exécuter
Raccourcis Clavier	Maj+Alt+P :  Perspective > Exécuter
Autre	Barre d'Outils de Navigateur :  :  :  Perspective > Execute

Facilités

Catégorie	Possibilités
Analyseur d'Exécution	<p>Ces options offrent la possibilité de créer et d'exécuter facilités des scripts pour créer, exécuter et tester une application. Sélectionner:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Edit Build Scripts - pour afficher la fenêtre Analyseur d'Exécution , à partir de laquelle vous pouvez sélectionner un Build Script à modifier • Fichier Open Source - pour afficher le navigateur 'Fichier Open Source' à partir duquel vous sélectionnez un fichier source à afficher, puis affichez le contenu du fichier dans l' Éditeur de Code • Merge - pour exécuter le script Merge associé au Paquetage sélectionné • Build - pour construire le Paquetage sélectionné selon le script de construction actif • Déployer - pour exécuter le script de déploiement associé au Paquetage sélectionné • Exécuter - pour exécuter le script exécutable associé au Paquetage sélectionné • Test - pour exécuter le script de test associé au Paquetage sélectionné
Simulateur	<p>Les options de cette section ouvrent un certain nombre de fenêtres que vous pouvez utiliser dans une session Simulation . Sélectionner:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Simulateur pour ouvrir la fenêtre Simulation • Déclencheurs et Événements pour ouvrir la fenêtre Simulation Événements • Points d'Arrêt - pour ouvrir la fenêtre Points d'Arrêt & Marqueurs

	<ul style="list-style-type: none"> • Variables locales - pour ouvrir la fenêtre Locales • Pile d'Appel - pour ouvrir la fenêtre Pile d'Appel • BPSim pour ouvrir la fenêtre Configurer BPSim • SysMLSim pour ouvrir la fenêtre Configurer Simulation SysML
Simulation	<p>Les options de cette section vous aident à contrôler rapidement un processus de simulation. Sélectionner:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Démarrer Simulation - pour démarrer le débogage • Step - pour passer à la ligne de code suivante après une pause • Entrer - pour accéder à un appel de fonction dans le code • Sortir - pour sortir d'un appel de fonction • Pause - pour suspendre la simulation • Stop - pour arrêter complètement la simulation
Débogueur	<p>Les options de cette section ouvrent un certain nombre de fenêtres que vous pouvez utiliser dans une session de débogage. Sélectionner:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Débogueur - pour ouvrir la fenêtre Débogueur • Points d'Arrêt - pour ouvrir la fenêtre Points d'Arrêt et Marqueurs • Pile d'Appel - pour ouvrir la fenêtre Pile d'Appel • Variables locales - pour ouvrir la fenêtre Locales • Mémoire - pour ouvrir la fenêtre Memory Viewer • Modules - pour ouvrir la fenêtre Modules • Observateurs - pour ouvrir la fenêtre Observateurs • Object Établi - pour afficher la dialogue ' Object Établi ' • Perspective de débogage - pour afficher l'ensemble des fenêtres de débogage, des boîtes de dialogue, des barres d'outils et des menus que vous pouvez utiliser dans une session de débogage
Déboguer	<p>Les options de cette section vous aident à déboguer rapidement un processus ou une application en cours d'exécution (via un script de débogage). Sélectionner:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Déboguer Exécuter - pour démarrer le débogage • Step - pour passer à la ligne de code suivante après une pause • Entrer - pour accéder à un appel de fonction dans le code • Sortir - pour sortir d'un appel de fonction • Pause - pour suspendre le débogage • Arrêter - pour arrêter complètement la session de débogage
Enregistrer	<p>Les options de cette section vous aident à configurer, démarrer, enregistrer et analyser l'exécution du code d'application développé à partir de votre modèle. Sélectionner:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Enregistreur pour ouvrir la fenêtre Enregistrer et analyser • 'Appliquer Disposition de l'enregistrement' - pour ouvrir les fenêtres et les boîtes de dialogue que vous utiliserez pour effectuer l'analyse d'exécution sur votre modèle • ' Démarrer Enregistrement ' - pour démarrer un enregistrement manuel du thread en cours lors d'une session de débogage, en le gérant à l'aide des fonctions 'Step...' • ' Arrête d'Enregistrer ' - pour arrêter la session d'enregistrement en cours • 'Auto Record Thread' - pour commencer l'enregistrement et ne pas l'arrêter

	<p>jusqu'à la fin du programme, vous arrêtez le débogueur ou vous cliquez sur l'icône 'Stop'</p> <ul style="list-style-type: none"> • « Basculer l'affichage du point d'exécution » - pour basculer entre la mise en surbrillance du point d'exécution et son absence. • 'Créer Diagramme de Séquence ' - pour générer un diagramme Séquence à partir de la trace d'enregistrement
Profil	<p>Les deux options de cette section permettent de configurer rapidement une session de profilage sur votre application. Sélectionner:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Profiler - pour ouvrir la fenêtre Profiler • Appliquer Disposition du profil - pour afficher toutes les fenêtres et boîtes de dialogue que vous pourriez utiliser pour profiler l'exécution de votre application
Code	<p>Les options fournies dans cette section vous aident à créer, modifier et déboguer du code.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Scriptant - affiche la fenêtre Scriptant pour créer des scripts au sein de groupes de scripts • Source Éditeur de Code - affiche la Source Éditeur de Code , qui vous aide à afficher, modifier et maintenir votre code source directement dans Enterprise Architect . • Grammaires de langage : affiche l'éditeur de grammaire pour écrire et modifier une grammaire pour le code importé dans un nouveau langage de programmation. • Rechercher des fichiers : affiche la fenêtre Rechercher dans les fichiers pour rechercher le contenu des fichiers sélectionnés ou utiliser Code Miner
Test	<ul style="list-style-type: none"> • Testpoints pour ouvrir la fenêtre Testpoints
XSLT	<ul style="list-style-type: none"> • Éditeur XSLT/ Débogueur - affiche à la fois l'écran Débogueur XSLT et la fenêtre Sortie système dans l'onglet Transformation XSLT, pour convertir un document d'entrée en XML ou en d'autres types de documents à l'aide d'une feuille de style XSLT ; la transformation est modélisée dans un diagramme XML Transform, à partir duquel vous pouvez déboguer et/ou exécuter la feuille de style



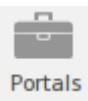

Portail des Guides

Le Portail des Guides donne accès à une bibliothèque de documents PDF conservés sur le site Sparx Systems . Ces documents traitent de domaines spécifiques des fonctionnalités et de l'utilisation d' Enterprise Architect . Les documents sont regroupés selon le domaine de travail qu'ils support , à savoir :

- Les bases
- Référentiel
- Modélisation
- Domaines
- Guides (pour Métier Analyse, Modélisation Métier et Architecture d'Entreprise)
- Gestion de Projet
- Édition
- Simulation
- Exécution
- Automatisation

Pour ouvrir un document, double-cliquez sur le nom du document.

Accéder





Ruban	Explorer > Portails > Guide
Raccourcis Clavier	Maj+Alt+P :  Perspective > Guide
Autre	Barre d'Outils de Navigateur :  :  :  Perspective >

Portail de Formation

Le Portail de Formation fournit des liens vers un certain nombre de pages d'aide utiles ou d'autres pages Web du site Web Sparx Systems , pour présenter rapidement des informations d'actualité.

Les options sont organisées dans une séquence, donnant des informations très spécifiques sur un sujet restreint tel que les raccourcis clavier à travers des discussions de plus en plus larges sur facilités , fonctionnalités et les concepts.

Accéder

Ruban	Explorer > Portails > Formation
Raccourcis Clavier	Maj+Alt+P :  Perspective > Formation
Autre	Barre d'Outils de Navigateur :  :  :  Perspective > Formation

Facilités

Catégorie	Possibilités
Référence Rapide	L'option ' Référence Rapide ' propose un ensemble de rubriques d'aide qui donnent des informations immédiates sur certaines des collections d'outils d' Enterprise Architect , comme les touches de raccourci ou les rubans.
Aide	Les options de ce groupe accèdent à la rubrique de niveau supérieur de chaque chapitre de l'aide. Une fois que vous avez affiché un sujet de niveau supérieur, vous pouvez sélectionner des sujets subordonnés pour obtenir des informations plus détaillées sur un sujet, ou revenir à l'index pour ouvrir un autre chapitre.
Sujets Spéciaux	Ces rubriques décrivent fonctionnalités et facilités spécifiques d' Enterprise Architect , pour fournir une discussion directe et ciblée sur des facilité telles que diagrammes Kanban ou Feuilles de Route .
Guides	Ces sujets abordent des domaines et des concepts de travail plus larges, tels que Architecture d'Entreprise , Métier Analyse et Modélisation Métier .
Webinaires	Sélectionnez l'option « Tous les webinaires » pour ouvrir la page « Inscription aux webinaires » du site Web Sparx Systems , qui : <ul style="list-style-type: none"> • Décrit les prochains webinaires (séminaires en temps réel hébergés via Internet) programmés par Sparx Systems , et • Fournit des liens vers le formulaire d'inscription, pour que vous puissiez enregistrer votre participation à un webinaire
À propos	Les options de cette section donnent accès à une gamme de pages Web utiles Sparx

	<p>Systems , qui contiennent des informations et des démonstrations sur Enterprise Architect et d'autres Sparx Systems facilités .</p> <ul style="list-style-type: none">• « Tutoriels » - pour ouvrir la page « Tutoriels » du site Web Sparx Systems , qui propose des didacticiels sur modélisation UML générale et le travail avec Enterprise Architect .• « Ressources » - pour ouvrir la page « Aide, didacticiels et livres blancs » et la page « Ressources » du site Web de Sparx Systems , donnant accès à une large gamme de didacticiels Enterprise Architect et UML , démonstrations, exemples, fichiers de base, Add-Ins . Add-Ins et informations générales• « MDG Technologies » - pour ouvrir la page « Produits MDG » du site Web Sparx Systems , qui fournit une brève description et les liens de téléchargement de chaque produit Add-In charge pour une édition sélectionnée d' Enterprise Architect - sélectionnez votre produit installé édition dans la liste déroulante Les éditions Enterprise Architect telles que Unified et Ultimate enregistreront automatiquement certains produits Add-In ; cependant, ces Add-Ins ne sont pas inclus dans l'installation par défaut Enterprise Architect et doivent être téléchargés séparément• « Extensions tierces » - pour ouvrir la page « Extensions tierces » du site Web Sparx Systems , qui fournit des listes de Add-Ins Enterprise Architect supplémentaires développés par des partenaires et d'autres membres de la communauté Enterprise Architect .• « Newsletter » - pour ouvrir la page « Newsletters » du site Web de Sparx Systems , qui fournit des liens pour consulter les newsletters précédemment publiées par Sparx Systems , et pour s'abonner pour recevoir les futures newsletters au fur et à mesure de leur publication.• 'Release History' - pour ouvrir la page 'Recent Fonctionnalités ' du site Web Sparx Systems , qui fournit un historique complet des modifications apportées aux versions les plus récentes d' Enterprise Architect Vous pouvez également ouvrir l'historique des versions et rechercher les fonctionnalités des versions précédentes du système, en remontant à la version 1.1.3, la toute première version commerciale.
--	---

