



ENTERPRISE ARCHITECT

Série de Guides d'Utilisateur

Tester et AQ

Author: Sparx Systems

Date: 2022-08-26

Version: 16.0

CRÉÉ AVEC  **ENTERPRISE
ARCHITECT**

Table des Matières




Tester et AQ	3
Gestion des Test	4
Créer des enregistrements Test	6
Afficher les compartiments de script de Test	11
Fenêtre Propriétés pour les Items de Test	13
Déplacer ou copier des tests entre des classes Test	14
Créer un Item de maintenance à partir du Test	15
Déplacer les tests entre les éléments	16
Importer un Test à partir d'autres éléments	18
Importer le scénario en tant que Test	20
Importer une exigence ou une contrainte en tant que Test	23
Documents Test	25

Tester et AQ

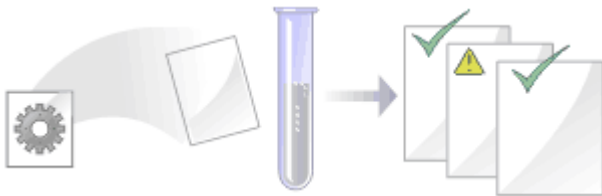


Il est important dans tout projet d'effectuer un contrôle de la qualité à la fois du processus et du résultat du projet ; Enterprise Architect offre plusieurs facilités pour tester et valider la structure et le contenu de votre modèle, y compris l'intégration avec les outils de test unitaire JUnit et NUnit.

Facilités

Facilité	La description
Tester 	Créez et gérez des scripts de test pour les éléments de modèle. Explorez l'interface utilisateur du Tester , l'unité de support, l'intégration, le scénario, le système, les tests d'acceptation et d'inspection.
Validation Modèle 	Vérifiez les éléments, les diagrammes ou Paquetages UML par rapport aux règles UML connues (identifiées lors de la configuration de la validation) et aux contraintes définies dans le modèle, à l'aide du langage OCL (Object Constraint Language). Définissez vos propres vérifications par rapport aux règles et contraintes personnalisées. Consultez la rubrique d'aide sur la Model Validation des modèles pour plus d'informations sur la configuration des règles de validation des modèles.
Gestion des points de test 	Réussissez ou échouez les tâches d'application, visualisez les résultats des tests en temps réel au fur et à mesure que le programme s'exécute et que les résultats sont enregistrés. Consultez la section Aide sur les points de Testpoints pour plus d'informations sur la configuration et l'exécution de tests automatisés.

Gestion des Test



Enterprise Architect n'est pas seulement un environnement de Modélisation UML , c'est aussi un environnement de Test Management complet. À l'aide Enterprise Architect , vous pouvez créer et gérer des scripts de test pour les éléments de modèle, les tests d'unité de développement, d'intégration, de scénario, de système, d'acceptation et d'inspection ; ceux-ci peuvent inclure des cas de test générés à partir des tests xUnit et de la gestion des points de test.

Vous pouvez également importer ou déplacer des tests à partir d'autres éléments, les générer à partir de scénarios et générer de la documentation et des rapports de test ; vous pouvez indiquer la présence de tests sur un élément en affichant les informations de test dans une case de l'élément dans un diagramme .

Il est simple d'attacher même des tests complexes à n'importe quel élément du modèle. Conserver les éléments du modèle et la documentation de test dans un modèle intégré améliore considérablement la communication entre l'équipe de test et les développeurs et architectes de logiciels.

Les facilités de recherche facilités du système permettent de trouver facilement les cas de test qui ont échoué, les cas de test non exécuter et les cas de test qui ont été réussis ; en utilisant les capacités de test et de recherche, il est facile de naviguer dans le modèle et de localiser rapidement les points problématiques, les défauts de conception et autres problèmes critiques.

Tâches Test

Tâches	Détail
Créer des tests	<p>Vous créez initialement des tests dans la boîte de dialogue "Détails du Test " ou dans la fenêtre Cas de Test .</p> <p>Généralement, vous créez :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tests unitaires pour les éléments en cours de construction, tels que les classes et les composants • Tests d'intégration pour tester comment les composants fonctionnent ensemble • Tests du système pour s'assurer que le système répond aux exigences de l'entreprise • Tests d'acceptation pour tester la satisfaction des utilisateurs • Tests de scénarios pour tester l'adéquation et la fonctionnalité de bout en bout de l'application • Tests d'inspection pour la révision par les pairs des choses qui sont en cours de construction à l'aide d'un processus bien défini <p>Ces catégories de test sont autrement appelées classes de test.</p> <p>Il existe également un onglet " Suite de Test " qui affiche une liste en lecture seule de tous les éléments de Test sur l'élément, regroupés par type. Si vous double-cliquez sur un élément de cette liste, l'onglet approprié s'affiche avec l'élément en surbrillance.</p>
Utilisation des tests	<p>Les tâches que vous pouvez effectuer via la fenêtre Scénarios de Test lorsque vous travaillez avec des tests incluent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Créer et modifier des enregistrements de test

	<ul style="list-style-type: none">• Importer un scénario depuis un élément ou un Paquetage en tant que test• Importer une exigence ou une contrainte interne en tant que test• Importer un test depuis un autre élément• Créer un élément de maintenance à partir d'un test• Déplacer ou copier des tests entre les classes de test• Déplacer un test d'un élément à un autre• Imprimer la liste des tests de la classe de test courante pour l'élément• Supprimer l'épreuve
--	---

Notes

- La plupart des tâches répertoriées concernent des tests pour un seul élément
- Vous pouvez afficher la fenêtre des cas de Test pour un élément sur un diagramme , en cliquant sur l'élément et en appuyant sur la touche T
- Vous pouvez mettre un ensemble de tests à la disposition d'un certain nombre d'éléments en effectuant les tâches répertoriées sur un élément de scénario de Test , puis en associant ce scénario de Test à chacun des autres éléments ; l'élément Test Case permet également de rendre les tests plus visibles dans les diagrammes , la fenêtre du Navigateur , les fenêtres et les recherches

Créer des enregistrements Test

Lorsque vous avez besoin de créer ou de modifier un enregistrement de test sur un élément, pour l'un des six types de test, vous pouvez le faire en utilisant soit :

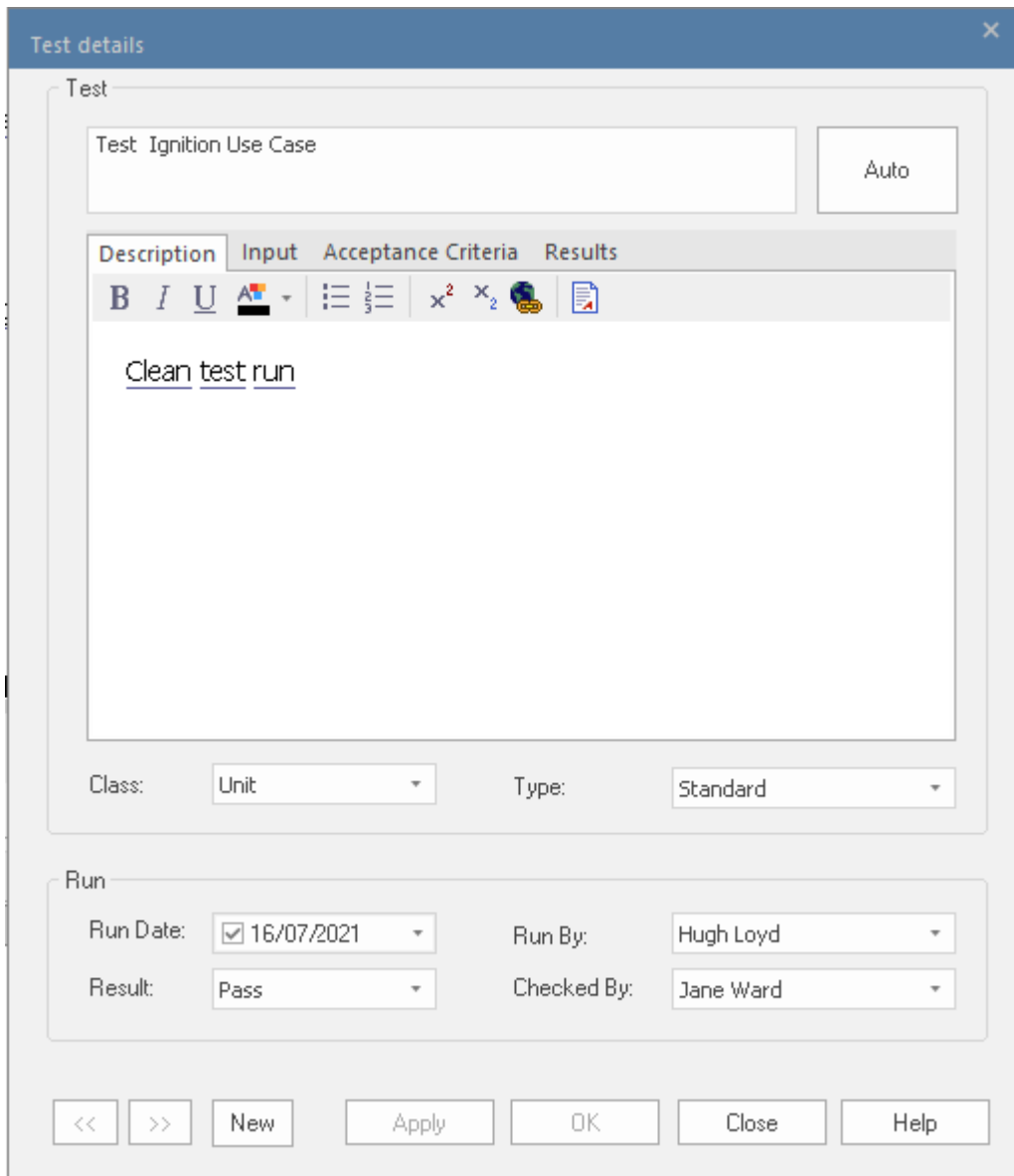
- La fenêtre Test Cases (pour configurer ou modifier rapidement des enregistrements de test et effectuer des opérations sur ceux-ci)
- La boîte de dialogue "Détails du Test " (pour créer des enregistrements de test avec plus d'informations sur les Notes , que vous pouvez également ajouter via la fenêtre Notes)
- La fenêtre Propriétés des éléments de Test (pour modifier les propriétés des tests existants - voir la rubrique d'aide de la *fenêtre Propriétés des Items de Test*)

Quel que soit le type de test que vous enregistrez, vous remplissez effectivement les mêmes champs.

Accéder

Ruban	Construire > Gestion des Test > Tests > <classe de test> : surtyper <i>Ajouter un nouveau <type de test></i> (fenêtre Cas de Test)
Raccourcis Clavier	Cliquer sur l'élément : Alt+2 > Tester : <test class> : otype <i>Ajouter un nouveau <testtype></i> (fenêtre Test Cases) Cliquez sur l'élément sur un diagramme Appuyez sur la touche T (fenêtre Cas de Test)
Autre	Dans la fenêtre Test Cases, double-cliquez sur l'élément Test pour afficher la boîte de dialogue 'Détails du Test '

Créer un enregistrement de Test dans la boîte de Dialogue Détails du Test



Champ/Bouton	Action
Test	Type le nom du test. Il peut s'agir de n'importe quelle string de texte alphanumérique que vous souhaitez utiliser.
Auto	Au lieu de taper le nom, cliquez sur ce bouton pour insérer un texte de compteur automatique prédéfini ; si vous n'avez pas configuré de texte de compteur automatique, un message d'information s'affiche. Si vous avez déjà du texte dans le champ ' Test ', il est écrasé par le texte du compteur automatique.
Classer	Il s'agit par défaut de la classe de test que vous avez sélectionnée lors de l'affichage de la le dialogue . Si ce n'est pas la classe dont vous avez besoin, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la valeur appropriée.
Type	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la valeur indiquant le type de test (Charge, Régression ou Standard). Vous ne pouvez pas saisir d'autres types.
	Cliquez sur la case à cocher puis sur la flèche déroulante et sélectionnez la date à

Date Exécuter	laquelle le test doit être exécuter (ou quand il a été effectué pour la dernière exécuter).
Exécuter par	<p>Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom de la personne qui doit exécuter ou a exécuter le test. La sélection de la liste par défaut est votre nom en tant qu'utilisateur actuel.</p> <p>(Les valeurs possibles sont dérivées des définitions de l'auteur du projet dans la boîte de dialogue « Personnes » - sélectionnez l'option de ruban « Paramètres > Données de référence > Types de Modèle > Personnes > Auteurs du projet ».)</p>
Résultat	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez la valeur indiquant l'état actuel du test (Non Exécuter , Pass, Fail, Différé ou Annulé). Vous ne pouvez saisir aucune valeur alternative.
Vérifié par	<p>Si vous avez fourni une date Exécuter , lorsque vous cliquez sur ce champ, votre nom d'utilisateur est défini par défaut en tant qu'utilisateur actuel.</p> <p>Si vous n'avez pas fourni de date d' Exécuter , cliquez sur la flèche déroulante ; la sélection de la liste prend par défaut votre nom d'utilisateur en tant qu'utilisateur actuel.</p> <p>Si vous n'êtes pas la personne qui doit vérifier ou a vérifié les résultats du test, faites défiler et sélectionnez le nom de la personne concernée .</p>
La description	Type une description du test ; vous pouvez formater le texte à l'aide de la barre d'outils Notes en haut du champ. Le texte que vous saisissez ici s'affiche également dans la fenêtre Notes , sous l'en-tête "Description".
Saisir	Type les données d'entrée fournies au test ; vous pouvez formater le texte à l'aide de la barre d'outils Notes en haut du champ. Le texte que vous saisissez ici s'affiche également dans la fenêtre Notes , sous l'en-tête "Entrée".
Critères d'acceptation	Type les conditions d'acceptation ou de réussite des tests ; vous pouvez formater le texte à l'aide de la barre d'outils Notes en haut du champ. Le texte que vous saisissez ici s'affiche également dans la fenêtre Notes , sous l'en-tête "Critères d'acceptation".
Résultats	Type les résultats du dernier test; vous pouvez formater le texte à l'aide de la barre d'outils Notes en haut du champ. Le texte que vous saisissez ici s'affiche également dans la fenêtre Notes , sous l'en-tête « Résultats ».
Appliquer	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer les données que vous avez saisies et pour ajouter l'entrée à la fenêtre Cas de Test et à la fenêtre Navigateur , en gardant la boîte de dialogue 'Détails du Test ' ouverte.
OK	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer toutes les nouvelles données et fermer la boîte de dialogue « Détails du Test ».
Nouveau	Cliquez sur ce bouton pour effacer les champs de saisie de données prêts à définir un autre test.
chevron gauche/chevron droit	S'il existe des tests existants, cliquez sur ces boutons pour afficher les détails du test précédent ou du test suivant dans la séquence.
proche	Cliquez sur ce bouton pour supprimer toutes les données non enregistrées et fermer le dialogue .

Créer un enregistrement de Test dans la fenêtre des cas de Test

Test	Status	Type	Run By	Checked By	Description	Run Date
Test Ignition Use Case	Pass	Standard	Hugh Loyd	Jane Ward	Clean test run	16/07/2021

Add new Unit

En fonction de la largeur de votre écran et des champs que vous avez exposés dans la fenêtre des cas de Test à l'aide de la boîte de dialogue "Sélecteur de champs", vous devrez peut-être faire défiler la fenêtre vers la gauche et vers la droite pour voir tous les champs. Comme il est possible de modifier la séquence des champs dans la fenêtre, les champs peuvent ne pas être dans l'ordre documenté.

Champ/Bouton	Action
Test	Remplacez le texte <i>Ajouter un nouveau</i> <type de test> par le nom du nouveau test.
Statut	Cliquez sur le champ et sur la flèche déroulante, puis sélectionnez le statut approprié.
Type	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le type de test approprié - Charge, Régression ou Standard.
Exécuter par	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom de la personne qui a exécuté - ou exécuter - le test. Vous pouvez également commencer à taper le nom de la personne, jusqu'à ce que la facilité d'auto- facilité remplisse le reste du nom.
Vérifié par	Cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez le nom de la personne qui a vérifié - ou vérifiera - les résultats du test. Vous pouvez également commencer à taper le nom de la personne, jusqu'à ce que la facilité d'auto- facilité remplisse le reste du nom.
La description	Type une courte description ou une explication du test.
Date Exécuter	Type la date à laquelle le test a été exécuté pour la dernière fois, au format jj/mm/aaaa.

Notes

- Pour supprimer un élément, cliquez-droit dessus dans la fenêtre des cas de Test et cliquez sur l'option 'Supprimer' dans le menu contextuel ; en réponse à la prompt de confirmation, cliquez sur le bouton Oui
- Une autre possibilité pour générer et modifier des éléments de Test consiste à cliquez-droit sur la catégorie *Tester* dans l'onglet "Détails" de la fenêtre Inspecteur - ou sur l'élément requis dans la liste - et de sélectionner les options de menu pour effectuer l'opération requise.
- Pour changer l'élément pour lequel créer ou modifier des éléments Test , cliquez sur l'élément dans un diagramme ou sur l'onglet 'Projet' de la fenêtre Navigateur
- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez avoir

l'autorisation "Gérer les tests" pour ajouter, mettre à jour et supprimer des enregistrements Test

Afficher les compartiments de script de Test

Lorsque vous avez créé une fiche Test , il est utile de rendre le test visible sur son élément parent. Vous pouvez le faire en affichant le test dans un compartiment Test Script sur l'élément tel qu'il s'affiche dans un diagramme . Tout élément capable d'afficher un compartiment et auquel un test est affecté peut afficher des scripts de test dans un diagramme .

Afficher les Scripts de Test sur un Élément dans un Diagramme

Marcher	Action
1	Ouvrez un diagramme contenant l'élément avec les éléments de test joints.
2	Double-cliquez sur le fond du diagramme pour afficher la boîte de dialogue ' Propriétés ' du diagramme . Cliquez sur l'onglet 'Éléments'.
3	Dans le panneau "Afficher les compartiments", cochez la case " Tester ".
4	<p> Cliquez sur le bouton OK pour enregistrer le réglage.</p> <p> Chaque élément de test maintenant apparaît dans le compartiment des <i>scripts de test</i> de l'élément de diagramme . Items de chaque type sont regroupés de sorte que, par exemple, tous les tests unitaires sur l'élément sont regroupés sous l'en-tête 'Unité', et tous les tests d'intégration sur l'élément sont regroupés sous l'en-tête 'Intégration'.</p> <p> Si vous cliquez sur un élément de test et que la fenêtre Notes et/ou la fenêtre Cas de Test sont ouvertes, les détails du test y sont immédiatement affichés. Si vous double-cliquez sur l'élément, la boîte de dialogue « Détails du Test » s'ouvre, affichant les détails de ce test.</p>

Exemple

CCBookClientPanel		
«SM_Activity»		
+ CCBookClientPanel		
+ GetBook: CBook		
~ bookpanel(): CCBookPanel		
<i>test scripts</i>		
Unit		
Valid Inputs		Pass
Integration		
Pass on output		Not Run
<i>maintenance</i>		
Issue		
Run time		New
Triggers		New


Fenêtre Propriétés pour les Items de Test

Lorsque la fenêtre Propriétés est ouverte, elle affiche les propriétés de l' object sélectionné ou de l'élément affecté, y compris un enregistrement de Test pour un élément. Vous pouvez sélectionner le Test dans la fenêtre des cas de Test , le compartiment des *scripts* de test d'un élément sur un diagramme ou dans l'onglet "Détails" de la fenêtre de l'inspecteur.

La fenêtre Propriétés identifie la classe de test du test juste sous la barre d'outils, et affiche les valeurs courantes pour :

- Nom Test
- Type Test
- Date Exécuter
- Résultat
- ' Exécuter par' l'utilisateur, et
- Utilisateur "Vérifier par"

Vous pouvez modifier la valeur de chacun de ces champs (sauf pour le champ ' Test '), en cliquant sur la flèche déroulante et en sélectionnant une nouvelle valeur . Pour les champs ' Exécuter par' et 'Vérifier par', vous pouvez également commencer à taper le nom d'utilisateur jusqu'à ce que la facilité de saisie facilité -automatique fournisse le reste du nom.

Pour le champ « Test », vous pouvez soit écraser le nom du test, soit cliquer sur l'icône de  et appliquer toute convention de dénomination automatique que vous avez configurée pour les éléments de test.

Les options de la barre d'outils fonctionnent sur l'élément parent du test. Toutes les modifications que vous apportez sont automatiquement enregistrées et affichées ailleurs lorsque vous cliquez en dehors du champ.

Déplacer ou copier des tests entre des classes Test

Après avoir défini un test dans une classe de test (Unité, Intégration, Système, Acceptation, Inspection ou Scénario), vous pouvez décider que le test est soit mieux adapté à une autre classe de test, soit forme un bon gabarit pour les tests dans d'autres classes. Si tel est le cas, vous pouvez déplacer ou copier le test dans les autres listes de classe.

Accéder

Cliquez sur l'élément contenant les enregistrements de test.

Ruban	Construction > Gestion des Test > Tests > <classe de test> > Cliquez-droit sur test pour déplacer/copier Début > Toutes les Windows > Construct > Tester > <catégorie test> > Cliquez-droit sur test
Raccourcis Clavier	Alt+2 > Tester : cliquez-droit sur test pour déplacer/copier

Déplacer ou copier un Test

Marcher	Action
1	Cliquez sur l'option appropriée - 'Déplacer vers' ou 'Copier vers'. Une liste des classes de test s'affiche.
2	Cliquez sur la classe de test vers laquelle déplacer ou copier le test. Une prompt de confirmation s'affiche.
3	Cliquez sur le bouton Oui pour confirmer le déplacement ou la copie.
4	Dans la fenêtre Test Cases, cliquez sur l'onglet de la classe de test dans laquelle vous avez déplacé/copié le test, pour vérifier que le Test a bien été ajouté. Double-cliquez sur le test pour ouvrir la boîte de dialogue « Détails du Test » et apportez les modifications nécessaires à l'enregistrement du Test .
5	Si vous copiez le test dans plusieurs autres classes de test, répétez les étapes 1 à 4 pour la classe suivante vers laquelle copier.

Notes

- Si vous déplacez ou copiez un test dans la classe Tests de scénario, certaines données non associées peuvent être perdues

Créer un Item de maintenance à partir du Test

Si un élément échoue à un test, une conséquence probable est qu'un élément Défaut (Problème) doit être généré dans la maintenance du modèle pour corriger le problème. Vous pouvez générer cet élément Défaut directement à partir du test qui a échoué.

Accéder

Sélectionnez l'élément contenant le test ayant échoué, puis utilisez l'une des méthodes décrites ici pour afficher la fenêtre Cas de Test ou l'onglet "Détails" de la fenêtre Inspecteur

Ruban	<p>Construction > Gestion des Test > Tests > <classe de test> > Cliquez-droit sur le test > Créer un défaut de maintenance à partir de ce test</p> <p>Début > Toutes les Windows > Construct > Tester > <classe de test> > Cliquez-droit sur test > Créer un défaut de maintenance à partir de ce test</p> <p>Design > Element > Propriétés > General > Navigateur d'Élément > Tester > <test class> > Cliquez-droit sur test > Créer un Défaut de Maintenance à partir de ce Test</p>
Raccourcis Clavier	Alt+2 > Tester : <classe de test> Cliquez-droit sur test Créer un défaut de maintenance à partir de ce Test

Créer un Item de maintenance à partir d'un Test

Marcher	Action
1	Le système crée immédiatement l'article défectueux et affiche une boîte de message de confirmation. Cliquez sur le bouton OK pour effacer le message.
2	Ouvrez la fenêtre Défauts (l'option du ruban 'Construire > Gestion du Changement > Défauts > Afficher la fenêtre Défauts '). La fenêtre affiche un élément Défaut portant le même nom que le test.
3	Double-cliquez sur l'élément Défaut pour l'ouvrir dans la boîte de dialogue "Détails du défaut" et modifiez l'élément si nécessaire - vous pouvez fournir des valeurs pour les champs "Rapporté par", "Statut" et "Priorité".

Déplacer les tests entre les éléments

Un test que vous définissez pour un élément peut être utilement déplacé vers un autre si, par exemple, vous déplacez votre modèle à travers les étapes d'un cycle de vie ou, en fait, modélisation un cycle de vie. Il est possible de simplement faire glisser un test de n'importe quelle classe et de n'importe quel type à partir de l'onglet approprié de la fenêtre des cas de Test ou de l'onglet "Détails" de la fenêtre de l'inspecteur, sur un élément différent d'un diagramme .

Accéder

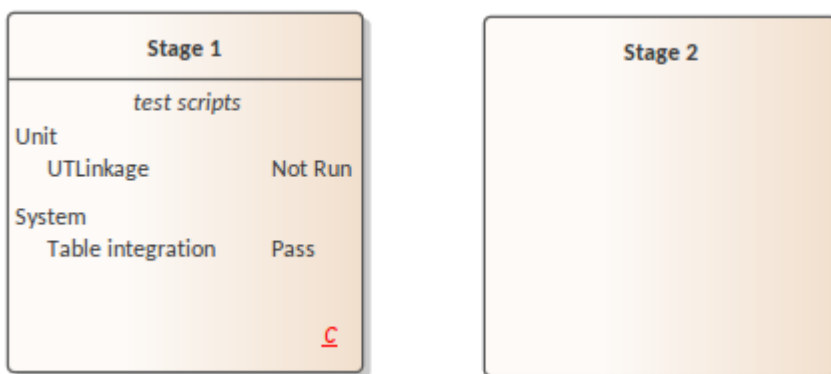
Depuis la fenêtre Navigateur , ouvrez le diagramme contenant l'élément cible, puis cliquez sur l'élément à partir duquel déplacer les tests. Il est pratique d'avoir à la fois des éléments source et cible sur le même diagramme , mais il est possible de sélectionner l'élément source dans la fenêtre du Navigateur ou sur un autre diagramme ouvert.

Il est également pratique d'avoir des compartiments activés sur l'élément cible, avec le compartiment Tester (scripts de test) sélectionné, afin que vous puissiez observer l'ajout du test déplacé. (Cliquez-droit sur l'élément et sélectionnez 'Visibilité du compartiment', puis cochez la case ' Tester '.)

Ruban	Début > Application > Design > Navigateur > Element - déroulez la catégorie ' Tester ' ou Construire > Gestion des Test > Tests < Classe Test >
Raccourcis Clavier	Alt+2 Tester > onglet <classe de test> Cliquer sur l'élément source d'un diagramme : T

Déplacer le Test vers l'élément cible

Cliquez sur le test que vous avez l'intention de déplacer et faites-le simplement glisser sur l'élément cible. Le nom du test s'affichera dans le compartiment "scripts de test" de cet élément. Ce que vous observeriez pourrait ressembler à cette illustration.



Stage 1	
<i>test scripts</i>	
System	
Table integration	Pass
16	

Stage 2	
<i>test scripts</i>	
Unit	
UTLinkage	Not Run

Importer un Test à partir d'autres éléments

Si vous avez créé des tests utiles dans un élément, vous pouvez importer ces tests dans n'importe quel autre élément via la fenêtre Cas de Test ou l'onglet "Détails" de la fenêtre Inspecteur, et ainsi éviter d'avoir à dupliquer les informations de test manuellement. Vous ouvrez la fenêtre Test Cases pour l'élément cible vide, puis sélectionnez l'élément source qui contient les tests à importer.

Accéder

Sélectionnez l'élément cible, puis :

Ruban	Construction > Gestion des Test > Tests > <classe de test> Cliquez-droit sur la liste des tests Importer un Test à partir d'autre(s) élément(s) Début > Toutes les Windows > Construction > Tester > <classe de test> > Cliquez-droit sur la liste de test Importer Test à partir d'autres éléments
Raccourcis Clavier	Alt+2 > Tester Cliquez-droit sur la liste des tests Importer Test à partir d'autres éléments ou Alt+9 : Tester > <classe de test> > Cliquez-droit > Importer Test à partir d'autre(s) élément(s)

Importer un Test

La boîte de dialogue « Importer des tests d'éléments » s'affiche.

Champ/Bouton	Action
Sélectionner l'élément	Cliquez sur la flèche déroulante et localisez et sélectionnez l'élément source. Cette liste identifie les éléments qui ont des tests qui peuvent être importés.
Afficher uniquement les éléments associés	Cochez cette case pour restreindre la liste des éléments sélectionnables à ceux qui sont liés à l'élément cible.
Limiter la sélection à ces types d' Object uniquement	Si vous souhaitez restreindre la liste des éléments sélectionnables uniquement à ceux de types spécifiques, saisissez ces types d'éléments dans une liste séparée par des virgules.
Rafraîchir	Cliquez sur ce bouton après avoir modifié l'une des valeurs du champ, pour actualiser la liste des éléments disponibles dans le champ 'Sélectionner un élément'.
Sélectionnez les éléments à importer	Répertorie les tests définis dans l'élément source. Sélectionnez le(s) test(s) à importer. Si vous n'avez pas utilisé le champ « Sélectionner un élément », tous les tests répertoriés proviennent de l'élément actuel auquel appartient cet enregistrement de test. Il n'y a aucun intérêt à les importer.
Importer sous	Par défaut, la classe de test du Test que vous avez sélectionné pour remplir à partir de l'autre élément. Si vous devez modifier cela, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une autre classe de test dans la liste.

Tout	Cliquez sur ce bouton pour sélectionner tous les tests listés dans le champ 'Sélectionner les éléments à importer'.
Aucun	Cliquez sur ce bouton pour effacer la sélection des tests répertoriés dans le champ « Sélectionner les éléments à importer ».
Importer	Cliquez sur ce bouton pour importer le(s) test(s) sélectionné(s).

Notes

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez avoir l'autorisation "Gérer les tests" pour ajouter, mettre à jour et supprimer des enregistrements de test.

Importer le scénario en tant que Test

Si vous créez un test pour un scénario à partir d'un seul élément ou de plusieurs éléments dans un Paquetage, vous n'avez pas à retaper manuellement les détails du scénario dans l'enregistrement du test. Vous pouvez générer le test dans la classe "Tests de scénario" d'un élément à partir d'un ou plusieurs scénarios dans n'importe quel élément du modèle.

Dans l'enregistrement de Test de scénario, la description du scénario est copiée dans l'onglet « Description ». Si un scénario contient une spécification, ses étapes Action sont également copiées dans l'onglet 'Description' sous l'en-tête 'Spécification structurée'.

Accéder

Cliquez sur l'élément contenant les enregistrements de test et utilisez l'une des méthodes identifiées ici pour afficher la boîte de dialogue "Importer le scénario".

Ruban	<p>Construction > Gestion des Test > Tests > <classe de test> > cliquez-droit sur la liste des tests > Importer le(s) scénario(s) d'élément(s) ou</p> <p>Construction > Gestion des Test > Tests > <classe de test> > cliquez-droit sur la liste des tests > Importer le(s) scénario(s) de Paquetage ou</p> <p>Début > Toutes les Windows > Construct > Tester > <classe de test> > cliquez-droit sur la liste de test > Import Element Scenario(s)</p> <p>Début > Toutes les Windows > Construct > Tester > <classe de test> > cliquez-droit sur la liste de test > Importer le(s) scénario(s) Paquetage</p>
Raccourcis Clavier	<p>Alt+2 > Tester : cliquez-droit sur la liste des tests Importer des scénarios d'éléments ou</p> <p>Alt+2 > Tester : cliquez-droit sur la liste des tests Scénario(s) Paquetage importation</p>

Importer un scénario à partir d'un seul élément

Champ/Bouton	Action
Sélectionner l'élément	<p>Si vous copiez des scénarios d'un élément différent vers l'élément cible, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez l'élément source. La liste identifie les éléments dont les scénarios peuvent être importés.</p> <p>Sinon, laissez ce champ vide.</p>
Afficher uniquement les éléments associés	Cochez cette case pour restreindre la liste des éléments sélectionnables à ceux qui sont liés à l'élément cible.
Limiter la sélection à ces types d' Object uniquement	Si vous souhaitez restreindre la liste des éléments sélectionnables uniquement à ceux de types spécifiques, saisissez ces types d'éléments dans une liste séparée par des virgules.
Rafraîchir	Cliquez sur ce bouton après avoir modifié l'une des valeurs de champ, pour actualiser la liste des éléments disponibles dans la liste déroulante du champ 'Sélectionner un élément'.

Sélectionnez les éléments à importer	Répertorie les scénarios définis dans l'élément source. Sélectionnez le(s) scénario(s) à importer. Si vous n'utilisez pas le champ "Sélectionner un élément", tous les scénarios répertoriés proviennent de l'élément actuel auquel appartient cet enregistrement de test. Si vous avez sélectionné un élément différent, les scénarios proviennent de cet élément.
Importer sous	Par défaut, la classe de test du Test que vous avez sélectionné pour remplir à partir du scénario. Si vous devez modifier cela, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une autre classe de test dans la liste.
Tout	Cliquez sur ce bouton pour sélectionner tous les scénarios listés dans le champ 'Sélectionner les éléments à importer'.
Aucun	Cliquez sur ce bouton pour effacer la sélection des scénarios listés dans le champ 'Sélectionner les éléments à importer'.
Importer	Cliquez sur ce bouton pour importer le(s) scénario(s) sélectionné(s).

Importer des scénarios à partir des éléments d'un Paquetage

Champ/Bouton	Action
Limiter la sélection à ces types d' Object uniquement	Si vous souhaitez limiter les éléments sélectionnés à ceux de types spécifiques, entrez ces types d'éléments dans une liste séparée par des virgules. Cette version de la boîte de dialogue « Importer un scénario » répertorie tous les scénarios par rapport à tous les éléments du Paquetage ; il ne vous permet pas de sélectionner un élément spécifique, mais vous permet de filtrer la liste des scénarios à ceux de types d'éléments spécifiques.
Rafraîchir	Cliquez sur ce bouton après avoir modifié la valeur du champ 'Limiter la sélection...', pour rafraîchir la liste des éléments disponibles dans le champ 'Sélectionner les éléments à importer'.
Sélectionnez les Items à importer	Liste les scénarios définis dans les éléments sélectionnés du Paquetage . Sélectionnez le(s) scénario(s) à importer.
Tout	Cliquez sur ce bouton pour sélectionner tous les scénarios listés dans le champ 'Sélectionner les éléments à importer'.
Importer sous	Par défaut, la classe de test du Test que vous avez sélectionné pour remplir à partir du scénario. Si vous devez modifier cela, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une autre classe de test dans la liste.
Aucun	Cliquez sur ce bouton pour effacer la sélection des scénarios listés dans le champ 'Sélectionner les éléments à importer'.
Importer	Cliquez sur ce bouton pour importer les scénarios de chaque élément en tant que tests de scénario.

Notes

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez avoir l'autorisation "Gérer les tests" pour ajouter, mettre à jour et supprimer des enregistrements de test.

Importer une exigence ou une contrainte en tant que Test

Si vous créez un test par rapport à une exigence interne ou à une contrainte interne d'un élément, vous n'avez pas besoin de retaper manuellement les détails dans l'enregistrement de test dans la boîte de dialogue « Détails du Test ». Vous pouvez générer un enregistrement de test sur l'élément à partir de l'exigence ou de la contrainte.

L'enregistrement de test est généré dans la fenêtre Scénarios de Test sous la classe de test actuellement sélectionnée, et la description de l'exigence ou de la contrainte est copiée dans la « Description » de l'enregistrement de test.

Accéder

Sélectionnez un élément, puis utilisez l'une des méthodes décrites ici pour afficher la fenêtre Cas de Test ou l'onglet « Détails » de la fenêtre Inspecteur.

Ruban	<p>Construction > Gestion des Test > Tests > <classe de test> > Cliquez-droit sur la liste de tests > Importer les contraintes d'éléments ou Importer les exigences d'éléments</p> <p>Début > Toutes les Windows > Construction > Tester > <classe de test> > Cliquez-droit sur la liste de tests > Importer la ou les contraintes d'élément ou Importer la ou les exigence(s) d'élément</p> <p>Design > Element > Propriétés > General > Navigateur d'Élément > Tester > <test class> > Cliquez-droit sur la liste de tests > Import Element Constraint(s) ou Import Element Requirement(s)</p>
Raccourcis Clavier	<p>Alt+2 > Tester : <classe de test> Cliquez-droit sur la liste des tests Importer des contraintes d'élément ou Importer des exigences d'élément</p> <p>Alt+9 : Tester > <classe de test> > Cliquez-droit > Importer des contraintes d'élément ou Importer des exigences d'élément</p>

Importer une exigence ou une contrainte en tant que Test

Marcher	Action
1	Dans la boîte de dialogue 'Importer une contrainte' ou 'Importer des Exigences ' (les deux boîtes de dialogue sont identiques), révision la liste des exigences ou contraintes internes dans l'élément sélectionné.
2	<p>Cliquez sur l'un des éléments à importer en tant que Test , ou appuyez sur Ctrl+clic sur plusieurs éléments pour en importer plusieurs.</p> <p>Le champ "Importer en tant que" est défini par défaut sur la classe de test du Test dans lequel vous importez les détails de l'exigence ou de la contrainte. Si vous devez modifier cela, cliquez sur la flèche déroulante et sélectionnez une autre classe de test.</p>
3	<p>Cliquez sur le bouton OK .</p> <p>Chaque élément est ajouté à la liste des tests dans la fenêtre Test Cases, sous le <test-type> approprié, en tant que test standard 'Not Exécuter '.</p> <p>Double-cliquez sur un élément pour ouvrir la boîte de dialogue « Détails du Test » pour modifier les détails du test ; ensuite, cliquez simplement une fois sur l'élément de test suivant pour le modifier dans la</p>

	boîte de dialogue "Détails du Test".
--	--------------------------------------

Notes

- Dans les éditions Corporate , Unified et Ultimate d' Enterprise Architect , si la sécurité est activée, vous devez avoir l'autorisation "Gérer les tests" pour ajouter, mettre à jour et supprimer des enregistrements de test.

Documents Test

Après avoir enregistré un certain nombre de scripts de test et de résultats par rapport aux éléments du modèle, vous pouvez générer les informations sous forme de rapport au format RTF, à l'aide de la boîte de dialogue " Générer la documentation de Test ". Vous pouvez sélectionner les types de test à inclure ou exclure dans le rapport et si vous souhaitez inclure des Paquetages enfants, et saisir l'emplacement du fichier vers lequel générer le rapport.

Cliquez sur le bouton Générer pour produire le rapport.

Vous pouvez également exécuter un certain nombre de recherches pour afficher les résultats - lorsqu'ils sont générés - des tests :

- Non Exécuter
- Non vérifié
- Récemment exécuter
- Passé récemment
- Échec récent
- Récemment différé
- Exécuter sur les éléments récemment modifiés
- Exécuter la semaine dernière
- Exécuter dans les 30 derniers jours

Accéder

Sélectionnez un Paquetage , puis utilisez les options du ruban :

Ruban	Construct > Tester > Outcomes > Rapport (pour afficher la boîte de dialogue ' Générer Test Documentation') Construire > Tester > Non Exécuter Construire > Tester > Non vérifié Construction > Tester > Résultats > <type de rapport>
-------	--

