



ENTERPRISE ARCHITECT

Série de Guides d'Utilisateur

Eriksson-Penker Business Extensions (EPBE)

Author: Sparx Systems

Date: 2022-08-26

Version: 16.0

CRÉÉ AVEC  **ENTERPRISE
ARCHITECT**

Table des Matières

Eriksson-Penker Business Extensions (EPBE)	3
Démarrage	6
Exemple Diagramme	7
Modèles Métier	8
Modélisation avec EPBE	10
Notation de Modélisation de processus	11
Entrées, ressources et informations	12
Événements	13
Les sorties	14
Buts	15
Un Processus Métier Complet	16
Plus d'information	17

Eriksson-Penker Business Extensions (EPBE)

Définir, Visualiser et Communiquer l'Essence de Métier Processus

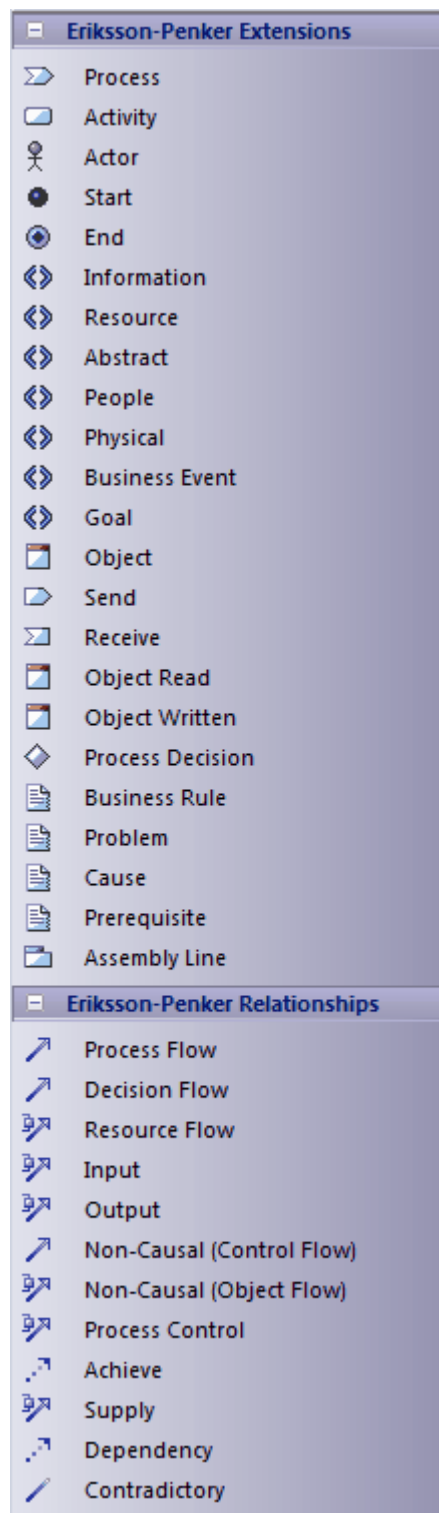
Dans ce document, les extensions Eriksson-Penker (développées par HE Eriksson et M. Penker) fournissent un cadre pour les extensions de modèle de traitement métier UML, auquel un architecte d'entreprise peut ajouter des stéréotypes et des propriétés adaptées à son activité.

Accéder

Sur la boîte à outils Diagramme, cliquez sur  pour afficher la boîte de dialogue 'Trouvez Item de Boîte à Outils' et spécifiez 'Eriksson-Penker Extensions'.

Ruban	Conception > Diagramme > Boîte à outils
Raccourcis Clavier	Ctrl+Maj+3

Boîte à outils



Eriksson-Penker dans Enterprise Architect

Enterprise Architect fournit - grâce à l'intégration de MDG Technologies avec le programme d'installation - deux extensions UML bien respectées et éprouvées qui améliorent encore la capture des activités commerciales, des processus, des objets et des flux d'informations.

L'un d'entre eux est le Processus Métier Modèle et Notation (BPMN).

L'autre est le profil Eriksson-Penker qui, à travers un ensemble de stéréotypes, fournit un moyen unique et efficace de

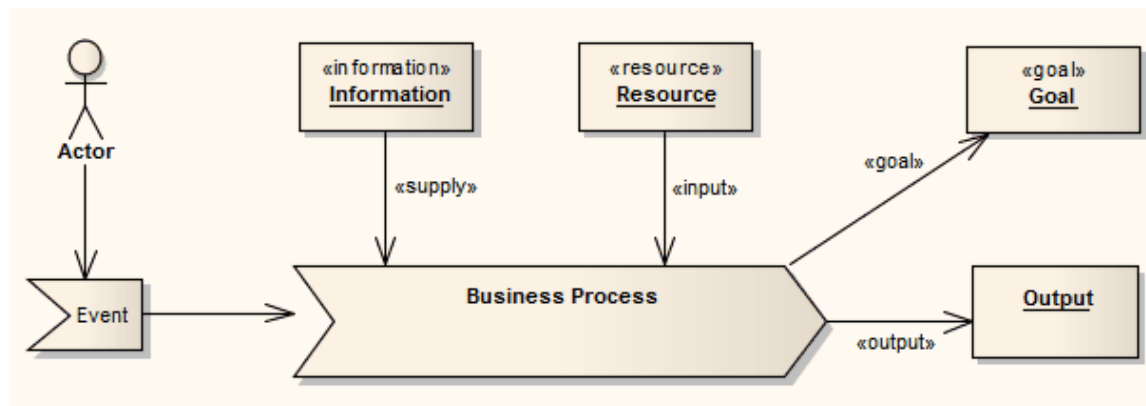
visualiser et de communiquer les processus métier et le flux d'informations nécessaire au sein d'une organisation.

Les extensions Eriksson-Penker sont fournies sous la forme de :

- Un type de diagramme d'Eriksson-Penker, accessible via la boîte de dialogue ' Nouveau Diagramme '
- Une page Eriksson-Penker dans la Boîte à outils
- Élément Eriksson-Penker et entrées de relation dans le menu "Raccourci de la boîte à outils" et Quick Linker

Exemple

Voici un exemple de diagramme d'Eriksson-Penker simple :



Démarrage

Sélection de la perspective

Enterprise Architect partitionne les fonctionnalités étendues de l'outil dans Perspectives , ce qui garantit que vous pouvez vous concentrer sur une tâche spécifique et travailler avec les outils dont vous avez besoin sans être distrait par d'autres fonctionnalités . Pour travailler avec les fonctionnalités Eriksson- fonctionnalités Métier Extensions, vous devez d'abord sélectionner cette perspective :



<nom de la perspective> > Analyse > Modèle d'Eriksson-Penker

La configuration de la perspective garantit que les diagrammes Eriksson- diagrammes Métier Extensions, leurs pages Boîte à outils et d'autres fonctionnalités de la perspective seront disponibles par défaut.

Exemple Diagramme

Un exemple de diagramme fournit une introduction visuelle au sujet et vous permet de voir certains des éléments et connecteurs importants créés lors de la spécification ou de la description d'une organisation à l'aide des extensions Eriksson-Penker Métier .

Présentation de la langue

Cette rubrique vous présente les principaux concepts du langage, notamment sa structure, son architecture et les éléments et connecteurs utilisés pour créer des modèles Eriksson-Penker Métier Extensions (EPBE).

Plus d'information

Cette section fournit des liens utiles vers d'autres sujets et ressources qui pourraient vous être utiles lorsque vous travaillez avec les fonctionnalités de l'outil Eriksson- fonctionnalités Métier Extensions.

Exemple Diagramme

En utilisant les diagrammes Eriksson-Penker Métier Extensions (diagrammes), vous pouvez modéliser les processus d'une entreprise et les embellir avec des objets utiles tels qu'un acteur ou l'événement qui démarre le processus. Vous pouvez ajouter de nouveaux éléments au diagramme depuis les pages EPBE Toolbox, ou des éléments existants glissés depuis la fenêtre Navigateur . Dans cet exemple, nous voyons un demandeur de prêt (acteur) soumettre une demande de prêt (événement) qui lance le processus de demande de prêt (processus). L'objectif (du point de vue de la banque) est d'acquérir un client et le résultat est un prêt approuvé et un nouveau client.

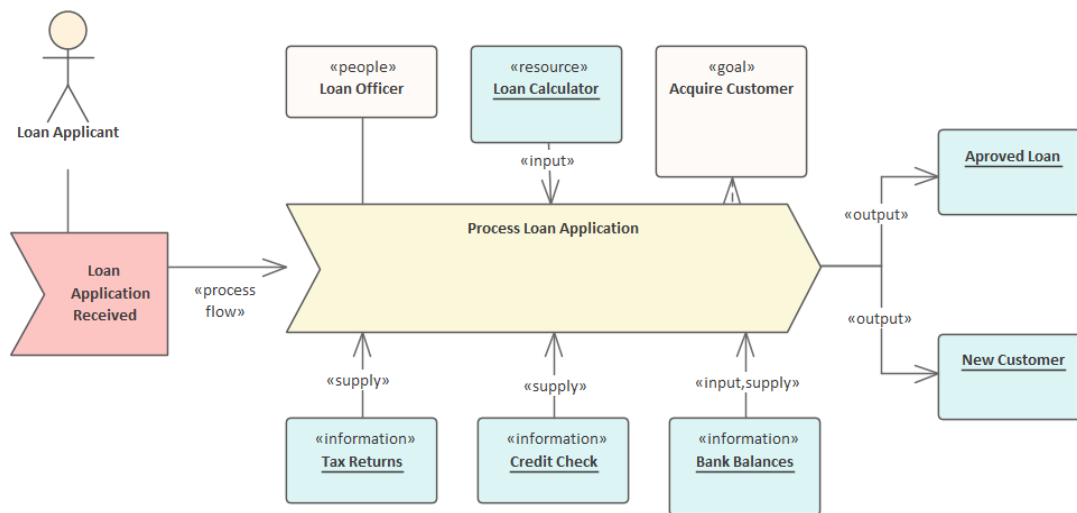


Diagramme du processus Eriksson- diagramme montrant une demande de prêt, y compris l'objectif et les entrées et sorties

N'importe quel nombre de diagramme de processus métier peut être créé, y compris des hiérarchies de processus. Enterprise Architect vous permet d'explorer en profondeur et en arrière, ce qui facilite l'exploration de la hiérarchie. Les processus peuvent également être tracés vers d'autres éléments tels que : les Exigences , les cas d'utilisation, les récits d'utilisateurs et les composants logiciels.

Modèles Métier

Modélisation du Processus Métier

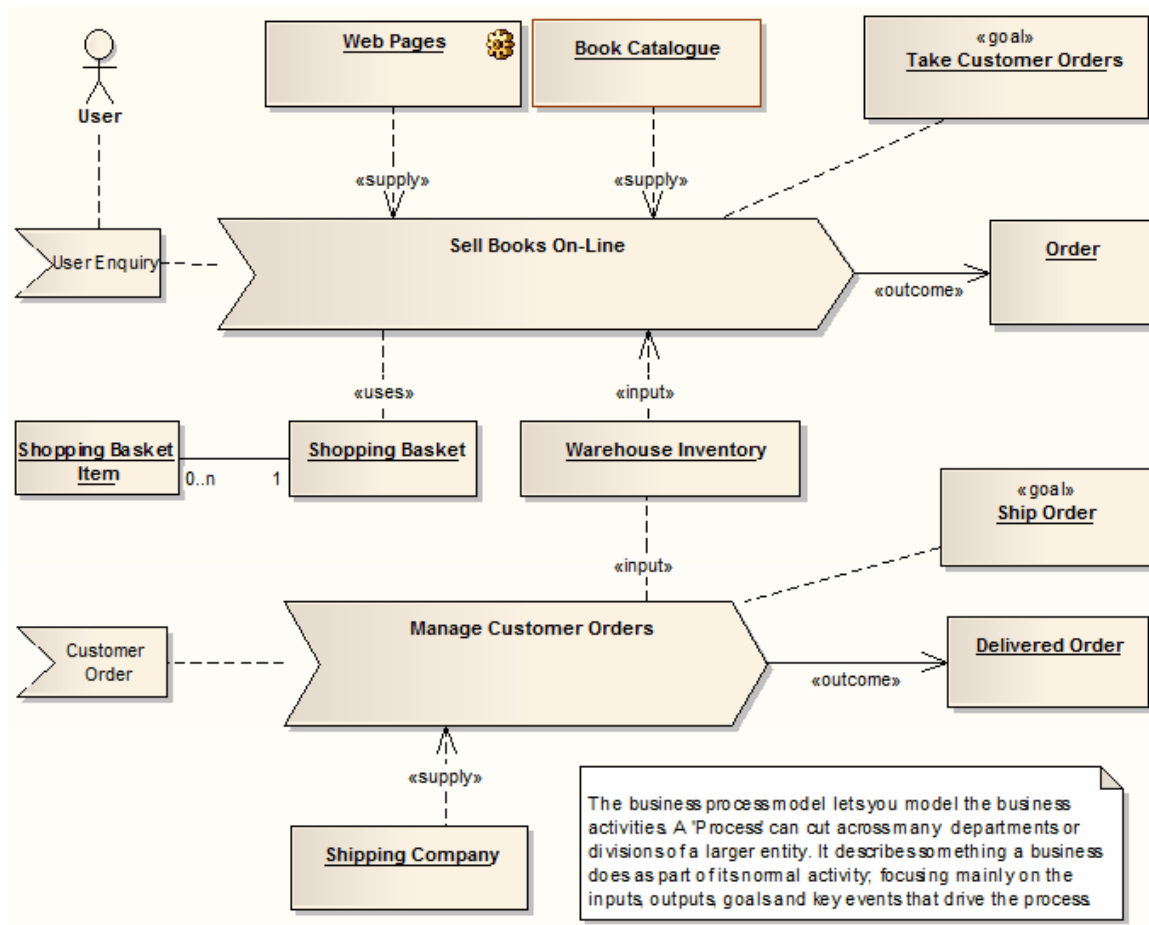
La Modélisation du processus métier est une partie essentielle de tout processus de développement logiciel. Il permet à l'analyste de saisir les grandes lignes et les procédures qui régissent ce que fait l'entreprise. Ce modèle d'analyse donne un aperçu de l'endroit où le système logiciel proposé à l'étude s'intègre dans la structure organisationnelle et les activités quotidiennes. Il peut également fournir la justification de la construction du système en capturant les procédures manuelles et automatisées actuelles qui doivent être intégrées dans un nouveau système, ainsi que les coûts-avantages associés.

En tant que modèle précoce d'activité commerciale, il permet à l'analyste de capturer les événements, les entrées, les ressources et les sorties significatifs associés au processus métier. En connectant des éléments de conception ultérieurs (tels que des cas d'utilisation) au modèle de processus métier via des connecteurs de mise en œuvre, il est possible de créer un modèle entièrement traçable depuis les grandes lignes du processus jusqu'aux exigences fonctionnelles et éventuellement aux artefacts logiciels en cours de construction.

Comme le Processus Métier Modèle a généralement une gamme plus large et plus inclusive que le seul système logiciel considéré, il permet également à l'analyste de cartographier clairement ce qui est dans le champ d'application du système proposé et ce qui doit être mis en œuvre d'autres manières (telles que un processus manuel).

Exemple

L'exemple de diagramme montre le type de modèle qui peut être construit pour représenter un processus métier. Dans ce modèle, l'objectif du processus métier est de prendre les commandes des clients et de les expédier. Un utilisateur commence le processus par une demande, ce qui conduit à l'implication du catalogue de livres, du panier, des pages en ligne et de l'inventaire de l'entrepôt. Le résultat significatif pour l'entreprise est une commande client.



La seconde moitié du modèle de processus consiste à répondre à une commande client et à expédier les articles requis. Le deuxième processus implique l'inventaire de l'entrepôt et la société de transport, et se termine lorsqu'une commande est livrée au client.

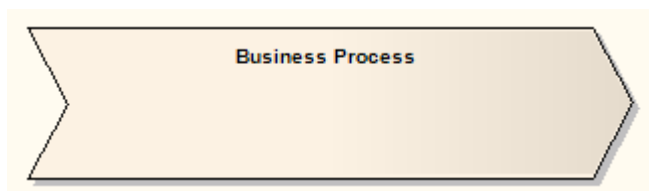
Modélisation avec EPBE

Les extensions Eriksson-Penker Métier ont été conçues pour étendre logiquement le langage de Unified Modeling Language afin de vous permettre de modéliser les aspects commerciaux importants d'une entreprise. Le Unified Modeling Language qui était devenu un standard fin 1997 est rapidement devenu la lingua franca des modèles de développement logiciel. Après son adoption, on s'est rendu compte qu'en raison de sa structure solide, il pouvait être utilisé comme base pour modélisation d'autres systèmes. Hans-Erik Eriksson et Magnus Penker, qui avaient une formation en technologie orientée objet et en modélisation de processus modélisation, ont identifié une lacune et une opportunité de créer un langage qui pourrait être utilisé pour modéliser le système métier d'entreprise en mettant l'accent sur les processus d'entreprise. La langue a gagné un large attrait en raison de sa petite taille et de ses éléments pragmatiques et expressifs. Il n'a jamais été créé en tant que profil UML mais sa structure était basée sur ce langage omniprésent. Métier et les techniciens ont trouvé facile de décrire un processus et d'inclure des éléments tels que l'acteur et l'événement qui lance le processus, l'objectif du processus et les entrées et sorties requises, y compris les informations et les ressources.

Enterprise Architect a été le premier outil basé sur UML à identifier l'importance du langage et continue d'être le précurseur et l'outil de choix pour ce langage de modélisation d'entreprise éprouvé, petit mais efficace.

Notation de Modélisation de processus

Un processus métier est un ensemble d'activités conçues pour produire un résultat spécifique pour un client ou un marché particulier. Cela implique de mettre fortement l'accent sur la manière dont le travail est effectué au sein d'une organisation, contrairement à l'accent mis par un produit sur ce qui est produit. Un processus est donc un ordre spécifique d'activités de travail à travers le temps et l'espace, avec un début, une fin et des entrées et sorties clairement définies : une structure pour l'action. La notation utilisée pour décrire un processus métier est illustrée ici.



Le processus métier :

- Peut affecter plus d'une unité organisationnelle
- Peut avoir un impact organisationnel horizontal
- Crée une valeur quelconque pour le client ; les clients peuvent être internes ou externes

Un modèle de processus métier définit généralement ces éléments :

- Le but ou la raison du processus
- Entrées spécifiques
- Sorties spécifiques
- Ressources consommées
- Activités exécutées dans un certain ordre, et
- Événements qui pilotent le processus

La notation de processus implique un flux d'activités de gauche à droite. Généralement, un élément Event est placé à gauche du processus et la sortie à droite. Pour noter spécifiquement les activités internes, les éléments Activity peuvent être placés à l'intérieur de l'élément Process.

Le fichier BPMN

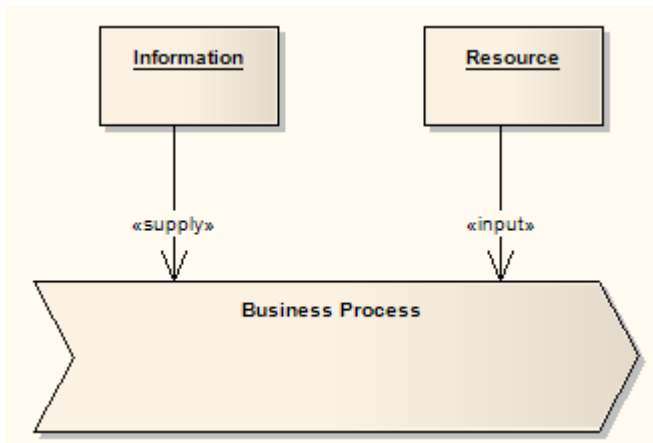
Une notation et une approche populaires de la modélisation d'entreprise est le Processus Métier Modèle et Notation (BPMN). Cette notation est spécifiquement destinée à la communauté de la modélisation métier et a une correspondance relativement directe avec UML via un profil BPMN. Sparx Systems fournit un profil intégré pour BPMN dans Enterprise Architect .

Entrées, ressources et informations

Les processus Métier utilisent des informations pour adapter ou compléter leurs activités. Les informations, contrairement aux ressources, ne sont pas consommées dans le processus ; il est plutôt utilisé dans le cadre du processus de transformation. Les informations peuvent provenir de sources externes, de clients, d'unités organisationnelles internes et peuvent même être le produit d'autres processus.

Une ressource est une entrée d'un processus métier et, contrairement à l'information, est généralement consommée pendant le traitement. Par exemple, comme chaque service de train quotidien est exécuté et les réels enregistrés, la ressource de service est « utilisée » en ce qui concerne le processus d'enregistrement des temps de train réels.

La notation pour illustrer les informations et les ressources est indiquée ici.

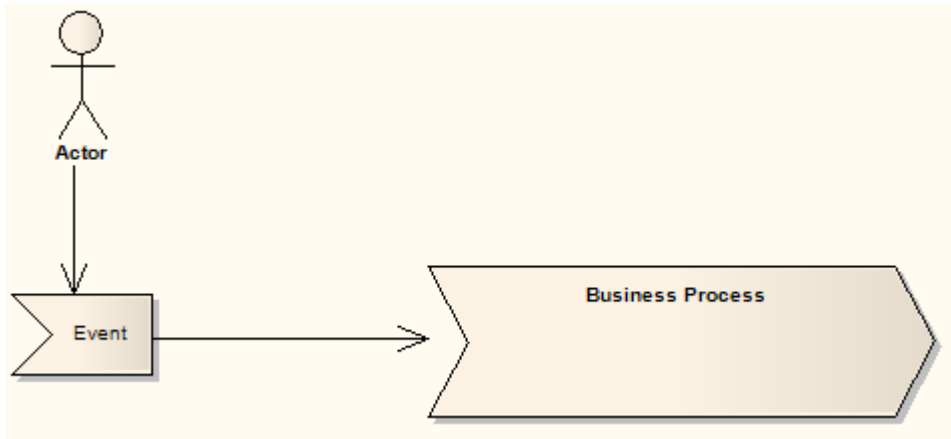


Un connecteur Alimentation indique que l'information ou l'objet lié au traitement n'est pas utilisé dans la phase de traitement. Par exemple, gabarits ordre peuvent être utilisés encore et encore pour fournir de nouveaux ordres d'un certain style ; les gabarits ne sont pas modifiés ou épuisés dans le cadre de cette activité.

Un connecteur d'entrée indique que l'objet ou la ressource attaché(e) est consommé(e) dans la procédure de traitement. Par exemple, au fur et à mesure que les commandes des clients sont traitées, elles sont complétées et approuvées, et ne sont généralement utilisées qu'une seule fois par ressource unique (commande).

Événements

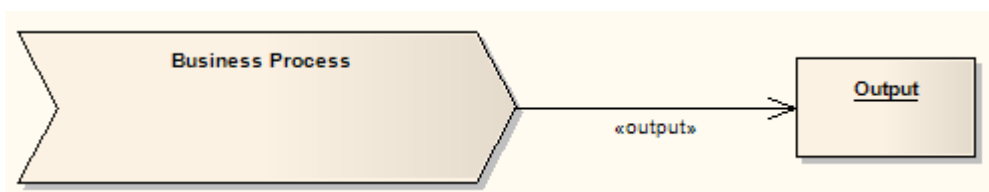
Un événement est la réception d'un objet , une heure ou une date atteinte, une notification ou un autre déclencheur qui lance le processus métier. L'événement peut être consommé et transformé (par exemple, une commande client) ou simplement agir comme un catalyseur (par exemple, un travail par lots nocturne).



Les sorties

Un processus métier produit généralement un ou plusieurs extrants de valeur pour l'entreprise, soit pour un usage interne, soit pour satisfaire des exigences externes. Une sortie peut être un objet physique (tel qu'un rapport ou une facture), une transformation de ressources brutes en un nouvel arrangement (un horaire ou une liste quotidienne) ou un résultat commercial global tel que l'exécution d'une commande client.

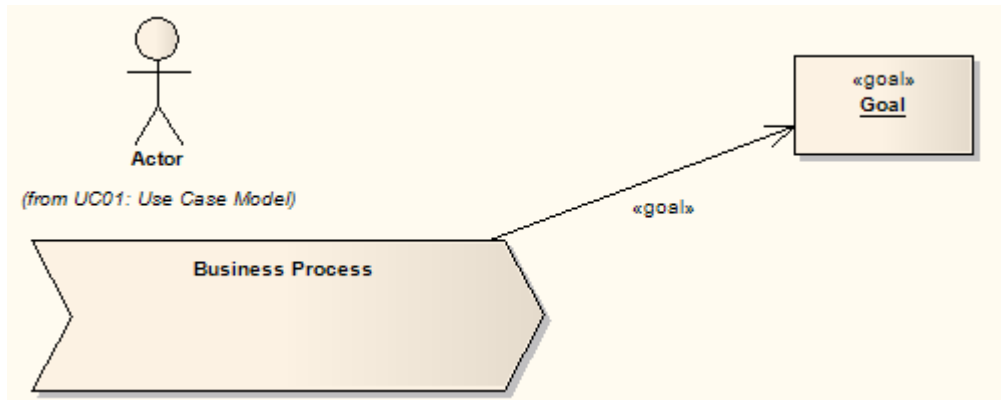
Une sortie d'un processus métier peut alimenter un autre processus, soit en tant qu'élément demandé, soit en tant que déclencheur pour lancer de nouvelles activités.



Un connecteur de sortie indique que le processus métier produit un objet (physique ou logique) qui a de la valeur pour l'organisation, soit en tant qu'élément visible de l'extérieur, soit en tant que produit interne (alimentant éventuellement un autre processus).

Buts

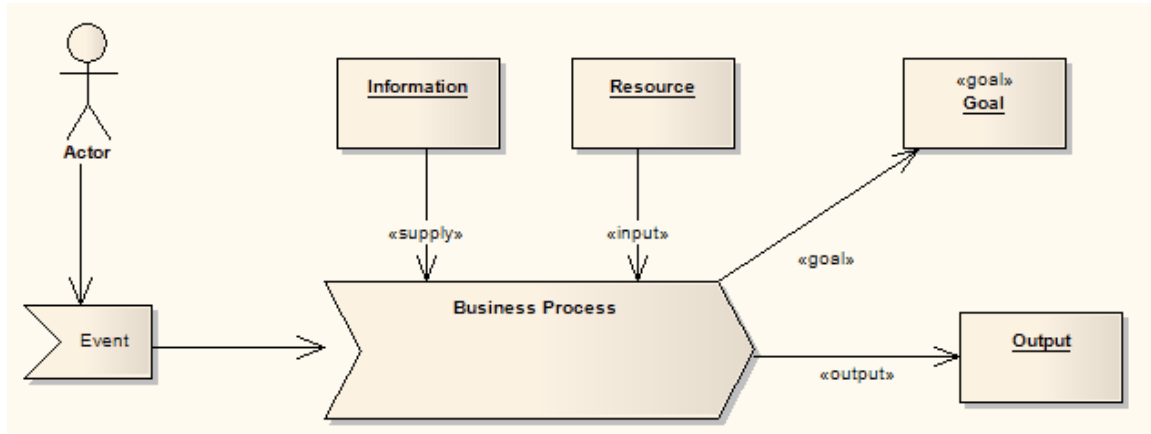
Un processus métier a un objectif bien défini. C'est la raison pour laquelle l'organisation effectue ce travail, et il doit être défini en termes d'avantages que ce processus a pour l'organisation dans son ensemble et pour satisfaire les exigences commerciales.



Un connecteur Objectif indique que l' object attaché au processus métier décrit l'objectif du processus. Un objectif est la justification commerciale de l'exécution de l'activité.

Un Processus Métier Complet

Ce diagramme illustre comment les différents éléments du modèle peuvent être regroupés pour produire une image cohérente d'un processus métier nommé. Sont inclus les entrées, les sorties, les événements, les objectifs et les autres ressources qui sont importantes.



Plus d'information

